EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual de Funcionamento do Projector

Multimedia Projector

EB-1920W
EB-1910
EB-1830

Introdução

Utilizar o projector de uma forma eficaz. 6
Diversos ecrãs de transferências através de uma ligação de rede (EasyMP Network Projection). 6
Monitorizar, configurar e controlar o projector a partir de um local remoto. 6
Projectar directamente a partir de imagens JPEG guardadas num dispositivo USB (Apresentação). 6
Ligue um cabo USB ao computador e projecte imagens a partir do ecrã do computador (USB Display). 7

Instalar o Software. 8
Software Fornecido. 8
Instalar. 8

Ligação ao EasyMP Network Projection

Resumo do EasyMP Network Projection. 11
Funções principais do EasyMP Network Projection. 11
Ligar em Ligação avançada. 11
Etapas da ligação. 11

Preparar para ligar. 13
Preparar o computador. 13
Para Windows. 13
Para Macintosh. 13

Ligar a um projector numa rede e projectar. 14
Utilizar o projector. 14
Utilizar o computador. 14
Utilizar o ecrã de ligação. 15
Utilizar a barra de ferramentas. 17

Funções úteis do EasyMP Network Projection

Projectar apenas uma Apresentação de PowerPoint (Modo de apresentação). 20

Utilizar a apresentação de Tela Múltipla. 21
Exemplo de ajuste do visor virtual. 22
Procedimento antes de utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla. 22
Configurar o Visor virtual. 23
Active o controlador do visor virtual (apenas Windows). 23
Ajustar o Visor virtual. 23
Atribuir a imagem a projectar. 27
Projectar as imagens atribuídas. 27

Ligar a um projector numa sub-rede diferente

Ligar a um projector numa sub-rede diferente. 30

Pesquisar especificando o Endereço IP e o Nome do projector 31

Realizar uma pesquisa com um Perfil. 32
Criar um Perfil. 32
Pesquisar especificando um Perfil. 33
Gerir um Perfil. 34

Configurar o funcionamento do EasyMP Network Projection

Utilizar a função Definir opções. 37
Definir cada opção. 37
Separador Definições gerais. 37
Separador Ajustar desempenho. 38
Separador Saída de Áudio. 39

Utilizar um computador para configurar, monitorizar e controlar projectores

Alterar definições utilizando um web browser (Controlo Web) 41
Visualizar o Controlo Web. 41
Introduzir o endereço IP do projector. 41
Configurar o Projector. 41
Opções do menu de Configuração que não é possível definir através do Web browser. 41
Opções que só podem ser definidas no Web browser. 42
Utilizar a função Aviso de E-mail para comunicar problemas 43
Gerir utilizando o SNMP. 44

Projectar ficheiros utilizando uma Apresentação

Ficheiros que podem ser projectados utilizando uma Apresentação. 46
Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando uma Apresentação. 46
Exemplos de Apresentação. 46
Projectar imagens e filmes guardados num dispositivo de armazenamento USB, etc.. 46
Operações básicas da Apresentação. 47
Iniciar e fechar a Apresentação. 47
Iniciar a Apresentação. 47
Fechar a Apresentação. 47
Operações básicas da Apresentação. 47
Rodar a imagem. 48
Projectar ficheiros de imagens. 50
Projectar imagens. 50
Projectar todos os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência (Apresentação). 51
Definição de apresentação para ficheiros de imagens e operações de funcionamento da Apresentação. 52

Anexo

Limitações de ligação. 54
Resoluções suportadas. 54
Cor do visor. 54
Número de ligações. 54
Outros. 54
Quando utilizar o Windows Vista. 55
Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows. 55
Limitações no Windows Aero. 55
Solução de problemas. 56
Problemas relativos a funções de rede. 57
Não consegue estabelecer ligação utilizando o EasyMP Network Projection. 57
Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projectada mantém-se como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador.. 57
O projector não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection.. 57
Não consegue ligar em Ligação avançada. 58
Não é possível mostrar a Apresentação no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla.. 58
As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla.. 58
O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador.. 59
Ao ligar com o EasyMP Network Projection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer.. 59
Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação em PowerPoint.. 59
Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, o ecrã não é actualizado quando está a utilizar uma aplicação do Office.. 59
Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection. 60
Problemas relativos à monitorização e controlo. 61
Não é enviado um e-mail mesmo que ocorra um problema no projector.. 61

Glossário. 62

Notas Gerais. 63

Aviso Geral:. 63

Índice Remissivo. 64

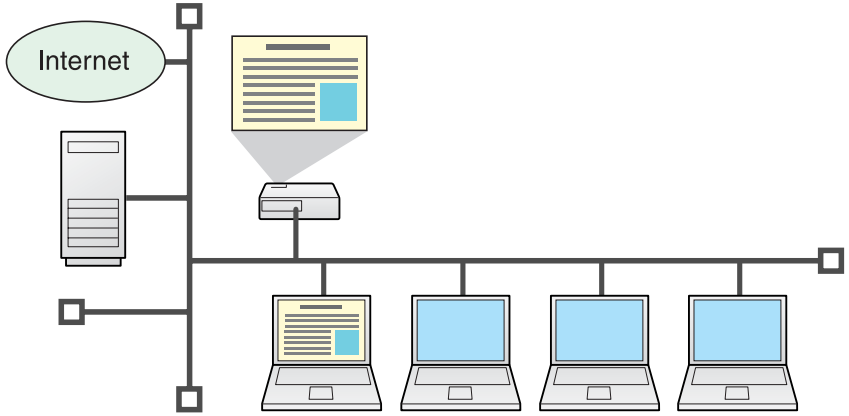
Introdução

Este capítulo fornece informações sobre as funções que permitem utilizar o projector de uma forma mais eficaz.

Este projector está equipado com muitas funções úteis que simplificam a sua utilização. Para além de um cabo de computador, pode ligar utilizando muitas outras interfaces, como um cabo USB, um dispositivo de armazenamento USB ou uma ligação LAN. Isto permite uma grande variedade de fontes de entrada de imagens, consoante o ambiente de utilização.

Diversos ecrãs de transferências através de uma ligação de rede (EasyMP Network Projection)

Pode realizar reuniões e apresentações eficazes ligando o projector a uma rede.



Progresso sem problemas

Se o projector estiver ligado a uma rede, pode partilhá-lo a partir de computadores nessa rede. Ao projectar dados a partir de computadores diferentes durante uma reunião ou apresentação, pode avançar facilmente sem mudar o cabo de sinal entre cada computador.
Mesmo uma grande distância entre o projector e o computador não causa quaisquer problemas.

Várias funções de transferência de ecrã

- Função de distribuição ☛ Pág.11
- Função de alternância ☛ Pág.11
- Apresentação de tela múltipla ☛ Pág.21
- Modo de apresentação ☛ Pág.20

Monitorizar, configurar e controlar o projector a partir de um local remoto

As funções úteis apresentadas em seguida gerem colectivamente os projectores existentes em várias salas de conferências.

- Receber um aviso de e-mail caso ocorra algum problema ☛ Pág.43
- Monitorizar e detectar problemas a partir do programa de gestão SNMP na rede☛ Pág.44
- Configurar e controlar o projector utilizando um Web browser padrão ☛ Pág.41

Projectar directamente a partir de imagens JPEG guardadas num dispositivo USB (Apresentação)

Se ligar uma câmara digital compatível com dispositivos de armazenamento USB ou memória USB ao projector, pode projectar directamente imagens JPEG guardadas em dispositivos USB como uma Apresentação.☛ Pág.45

Ligue um cabo USB ao computador e projecte imagens a partir do ecrã do computador (USB Display)

Utilizando o cabo USB fornecido para ligar a um computador Windows, poderá projectar imagens a partir do computador.

☛ *Manual do Utilizador* "Ligar com um cabo USB e projectar (USB Display)"

Pode encontrar o software para utilizar eficazmente o projector no CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" fornecido. Instale o software no computador que está a utilizar.

As funções de Apresentação e de USB Display já estão incorporadas no projector. Podem ser utilizadas como estão, sem serem instaladas a partir do CD-ROM.

Software Fornecido

Pode encontrar o seguinte software no CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".

- EasyMP Network Projection
  Software utilizado para enviar imagens do ecrã do computador para um projector ligado através de uma rede.
- EasyMP Monitor
  Software que indica o estado actual dos projectores Epson ligados à rede e que também monitoriza e controla esses projectores. Pode gerir colectivamente vários projectores utilizando o EasyMP Monitor. Para mais detalhes sobre a utilização do EasyMP Monitor, consulte o "EasyMP Monitor Manual de funcionamento". ☛ *EasyMP Monitor Manual de funcionamento*

Verifique os requisitos do sistema para cada aplicação do software na secção Requisitos do software no "Manual do Utilizador" fornecido com o projector. ☛ *Manual do Utilizador* "Requisitos do software (apenas EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Instalar

Certifique-se de que verifica os seguintes pontos antes de iniciar a instalação.

- Quando utiliza os seguintes SO, tem de ter autorização de administrador para instalar o EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Quando utiliza os seguintes SO, tem de ter autorização de administrador para instalar o EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Certifique-se de que fecha todas as aplicações antes de iniciar a instalação.
- Quando utiliza o Windows Vista, tem de actualizar para o Windows Vista SP1 para poder utilizar a versão ucraniana do EasyMP Monitor.
- Quando utiliza o Windows NT4.0, uma vez que o árabe e o hebreu não são suportados, é seleccionado o inglês quando instala o EasyMP Monitor.
- Quando o idioma seleccionado para a instalação é diferente do utilizado pelo SO, os ecrãs podem não ser apresentados correctamente.

- **Para os utilizadores do EMP NS Connection**
  O nome do EMP NS Connection foi alterado.
  Antes: EMP NS Connection → Depois: EasyMP Network Projection
  Quando utiliza a mesma função do EMP NS Connection no projector, instale o EasyMP Network Projection após desinstalar o EMP NS Connection. Não pode ligar correctamente ao projector utilizando o EMP NS Connection.
- **Para os utilizadores do EMP Monitor**
  O nome do EMP Monitor foi alterado.
  Antes: EMP Monitor → Depois: EasyMP Monitor
  Se já está a utilizar o EMP Monitor, pode substituí-lo pelo EasyMP Monitor. Para actualizar para o EasyMP Monitor, desinstale o EMP Monitor primeiro, e em seguida, instale o EasyMP Monitor.

Procedimento

Para Windows

1. **Ligue o computador.**

2. **Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" no computador.**

   O programa de instalação inicia-se automaticamente.

3. **Clique em "Instalação fácil".**

   Para seleccionar software e instalá-lo individualmente, seleccione **Instalação personalizada**. Para alterar o idioma de apresentação do software, clique em **Língua**.

4. **Seleccione as aplicações que pretende instalar e, em seguida, clique em "Instalar".**

5. **Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em "Sim".**

6. **Quando aparecer o ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, clique em "OK".**

   Para utilizar a apresentação de Tela Múltipla, tem de configurar o EPSON Virtual Display. Se não pretender configurá-lo agora, pode fazê-lo mais tarde.☛ Pág.22

7. **Clique em "Sair" para concluir a instalação.**

   Quando o EasyMP Monitor é seleccionado, a instalação inicia-se.

Para Macintosh

O EasyMP Monitor não é compatível com computadores Macintosh.

1. **Ligue o computador.**

2. **Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" no computador.**

3. **Faça duplo clique no ícone "ENPvx.xx_Installer" na janela EPSON.**

   A instalação inicia-se.

4. **Clique em "Sair" para concluir a instalação.**

- Se a instalação não se iniciar automaticamente (apenas no Windows)
  Seleccione **Iniciar** - **Executar** e, na caixa de diálogo **Executar**, escreva a letra correspondente à sua unidade de CD-ROM seguida de :\EPsetup.exe e clique em **OK**.
- Desinstalar

  Para Windows

  Seleccione **Iniciar** - **Configurações** - **Painel de controlo** - **Adicionar/Remover programas** ou **Adicionar ou remover programas** e remova o EasyMP Network Projection.

  Para Macintosh

  A partir de **Aplicações**, elimine a pasta EasyMP Network Projection.

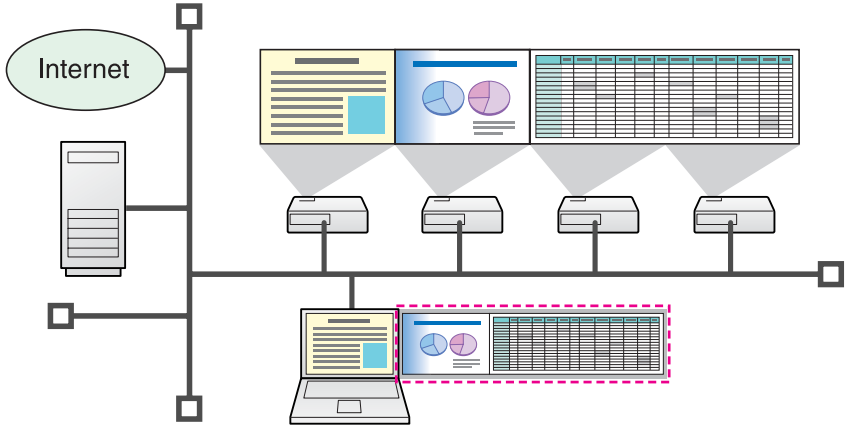
Ligação ao EasyMP Network Projection

Esta secção explica como ligar o computador e o projector através de uma rede e o procedimento para projectar imagens a partir do ecrã do computador com o projector.

Funções principais do EasyMP Network Projection

Pode realizar reuniões e apresentações utilizado as funções úteis apresentadas em seguida.

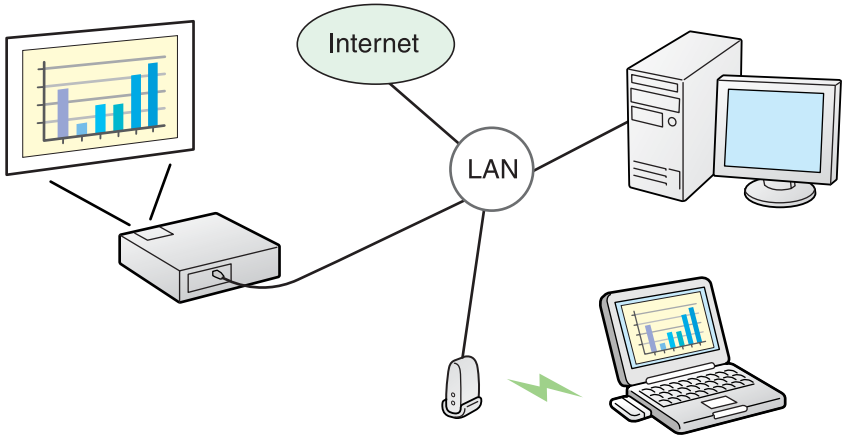
- Apresentação de tela múltipla ☛ Pág.21
  Pode projectar diferentes imagens a partir de um computador para um máximo de quatro projectores, o que lhe permite projectar imagens horizontais, como folhas de cálculo como se fossem uma imagem contínua.



- Modo de apresentação ☛ Pág.20
  Esta função permite projectar uma Apresentação de PowerPoint executada num computador. Pode fazer elegantes apresentações projectando um ecrã preto enquanto faz preparativos ou quando não está a fazer uma Apresentação.
- Função de distribuição
  O ecrã que está a ser apresentado por um computador remoto pode ser simultaneamente apresentado por um máximo de quatro projectores na mesma rede.
- Função de alternância
  Utilizando a função de alternância de reunião, se o EasyMP Network Projection estiver instalado em todos os computadores, os oradores podem alternadamente projectar as suas próprias imagens sem mudar os cabos.

Ligar em Ligação avançada

Para ligar o computador e o projector através de uma rede com o EasyMP Network Projection, ligue em Ligação avançada. A Ligação avançada é uma ligação de infra-estrutura que liga a um sistema de rede existente através de um cabo de rede. Ao ligar a uma rede ligue o projector ao hub da rede usando um cabo LAN disponível no mercado.



Etapas da ligação

Siga as seguintes etapas para ligar e projectar em EasyMP Network Projection Ligação avançada.

Só é necessário realizar os passos 1 a 4 na primeira ligação.

1. Instale o EasyMP Network Projection no computador que pretende ligar. ☛ Pág.8

2.* Efectue as definições de rede no computador e coloque-o no estado de ligação de rede. ☛ Pág.13

3. Active o adaptador de LAN com cabo nas "Configurações de Porta". ☛ Documentação do computador

4. Efectue as definições de rede no projector e coloque-o no estado de ligação de rede. ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede (apenas EB-1920W/1910/1830)"

5. Inicie o EasyMP Network Projection no computador e ligue-o ao projector. ☛ Pág.14

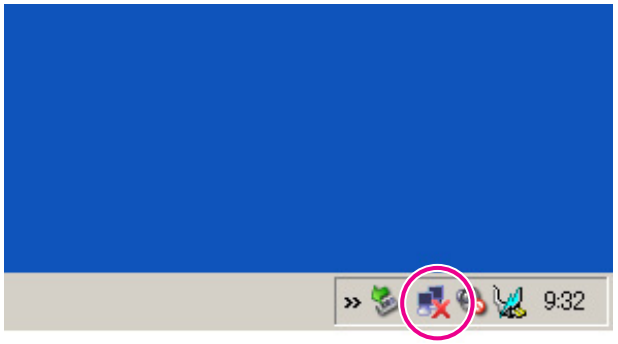
* Se o computador que utiliza estiver normalmente ligado em rede, não necessita de proceder a definições de rede no computador.

Efectue o seguinte procedimento para preparar o computador e o projector para serem ligados.

Preparar o computador

Para Windows

Efectue as definições de rede no computador utilizando o software fornecido com a placa de rede. Para obter mais informações sobre o software, consulte o Manual do Utilizador fornecido com a placa de rede. Por exemplo, como pode ser visto na figura que se segue, quando uma cruz vermelha (×) é apresentada sobre o ícone da rede na barra de tarefas, não é possível ligar o projector.



Para Macintosh

Defina a porta de rede e o estado da comunicação. Para obter mais pormenores sobre a definição do estado da comunicação, consulte o Manual do Utilizador do computador ou da placa AirPort.

Utilizar o projector

Antes de estabelecer a ligação, coloque o projector no estado de espera de ligação.
Certifique-se de que as definições de rede do projector estão concluídas e que o projector está ligado ao equipamento de rede, como um hub de rede, através de um cabo de rede disponível no mercado.

Procedimento

1. **Prima o botão [⏻] do controlo remoto para ligar o projector.**

2. **Prima o botão [LAN] do controlo remoto.**

   É apresentado o ecrã de espera da LAN.

Utilizar o computador

Nas explicações que se seguem, salvo indicação em contrário, são utilizadas capturas de ecrãs do Windows. Aparecem os mesmos ecrãs quando está a utilizar um Macintosh.

Procedimento

1. **Inicie o EasyMP Network Projection.**

   Para Windows

   Seleccione **Iniciar** - **Programas** (ou **Todos os programas**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**.

   Para Macintosh

   Faça duplo clique na pasta Aplicações do volume de disco rígido onde está instalado o EasyMP Network Projection e, em seguida, faça duplo clique no ícone do EasyMP Network Projection.

2. **Seleccione "Ligação avançada" e, em seguida, clique em "OK".***

   São apresentados os resultados de pesquisa de projectores. Como este projector utiliza sempre a Ligação avançada, a opção **Defina o modo de ligação seleccionado como modo predefinido para futuras ligações. (Não mostrar novamente esta janela.)** está sempre seleccionada.

   * Não é possível fazer a ligação ao projector no modo de Ligação rápida.

3 **Seleccione o projector a que pretende ligar e, em seguida, clique em "Ligar".**

Se o projector a que pretende ligar não aparecer nos resultados de pesquisa, clique no botão **Pesquisa automática**. A pesquisa demora cerca de 30 segundos.
Para obter pormenores sobre o ecrã de ligação, consulte "Utilizar o ecrã de ligação".☛ Pág.15

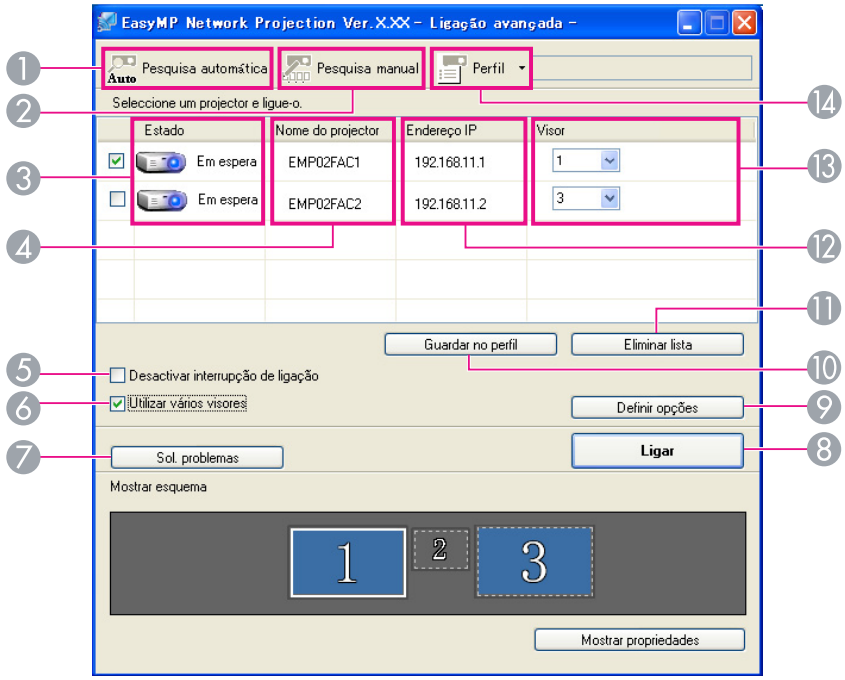
4 **Quando a Palavra-chave do projector é definida para "Activado" a partir do projector, é apresentado o ecrã de introdução de palavra-chave. Introduza a palavra-chave apresentada no ecrã de espera da LAN e clique em "OK".**

Quando a ligação está concluída, é projectado o ecrã do computador. É apresentada a seguinte barra de ferramentas do EasyMP Network Projection no ecrã do computador. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar o projector, efectuar definições e desligar a ligação de rede. Para obter pormenores sobre como utilizar a barra de ferramentas, consulte "Utilizar a barra de ferramentas".☛ Pág.17

Quando ligar a partir de outro computador, por exemplo, quando muda de apresentador, inicie o EasyMP Network Projection no computador que deseja ligar. O computador actualmente ligado desliga-se e o projector fica ligado ao computador que está a tentar ligar nesta altura.

Utilizar o ecrã de ligação

Clique em EasyMP Network Projection para visualizar o ecrã que se segue. A tabela que se segue descreve o funcionamento de cada botão ou opção.



❶

Pesquisa automática

Pode procurar os projectores disponíveis no sistema de rede a que o computador está ligado.

❷

Pesquisa manual

Pode procurar um projector com base num endereço IP ou num nome de projector especificado.

❸ **Estado**

Os seis ícones que se seguem indicam o estado dos projectores detectados.

	Em espera	Seleccione para ligar.
	Ocupado	Seleccione para ligar. Quando clica em **Ligar**, o computador actualmente ligado é desligado e o seu computador é ligado.
	Ocupado (Desactivar interrupção de ligação)	Não é possível seleccionar. **Desactivar interrupção de ligação** está definido noutro computador que já se encontra ligado.
	A ser utilizado por outra aplicação	O menu de Configuração do projector está aberto. Pode seleccioná-lo depois de fechar o menu de Configuração e executar novamente a pesquisa.
	A pesquisar	Aparece durante a execução da Pesquisa manual ou de Perfil.
	Não encontrado.	Aparece quando não é possível encontrar um projector como resultado da Pesquisa manual ou de Perfil.

4 **Nome do projector**

É apresentado o nome do projector.

5 **Desactivar interrupção de ligação**

Seleccione esta caixa para impedir uma interrupção de ligação por parte de outros computadores durante a ligação ao projector seleccionado.

6 **Utilizar vários visores**

Seleccione a caixa para utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla. Quando esta opção está seleccionada, Mostrar esquema e Mostrar propriedades aparecem na parte inferior do ecrã.☛ Pág.21

7 **Sol. problemas**

Se houver um problema e não conseguir uma ligação, prima este botão para abrir o ecrã de solução de problemas do EasyMP Network Projection.

8 **Ligar**

Permite ligar ao projector seleccionado na lista de resultados de pesquisa. Quando é estabelecida uma ligação com um projector, aparece uma barra de ferramentas.

9 **Definir opções**

Pode fazer opções de definições gerais, como o método de processamento, quando inicia o EasyMP Network Projection. Para mais detalhes, consulte Definir opções ☛ Pág.37

10 **Guardar no perfil**

Guarda os resultados de uma pesquisa de projectores na rede como Perfil. ☛ Pág.32

11 **Eliminar lista**

Elimina todos os resultados de pesquisa.

12 **Endereço IP**

É apresentado o endereço IP do projector.

13 **Visor**

Seleccione o número apresentado (quando a opção **Utilizar vários visores** é seleccionada). ☛ Pág.27

14

Perfil

Pode pesquisar um projector na rede utilizando um Perfil guardado utilizando a opção **Guardar no perfil**.☛ Pág.32

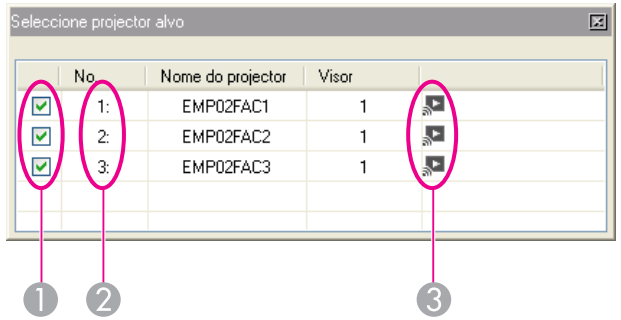
Utilizar a barra de ferramentas

A barra de ferramentas é apresentada no ecrã do computador depois de iniciar o EasyMP Network Projection e estabelecer uma ligação com o projector. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar e efectuar definições para o projector.

Seleccione projector alvo

Clique para limitar os projectores controlados a partir da barra de ferramentas quando projectar a partir de vários projectores utilizando a função de distribuição ou a apresentação de Tela Múltipla. A indicação por baixo do ícone mostra os projectores que é possível controlar. TUDO indica que é possível controlar todos os projectores ligados. Por exemplo, quando aparece "1, 3", é possível controlar os projectores nº 1 e 3.

Clique em para visualizar o ecrã que se segue.



1. Seleccione o projector que pretende controlar.
2. Indica o Nº de um projector atribuído. Este Nº indica o Nº do projector que pode controlar a partir da barra de ferramentas.
3. Indica o estado do projector.

Parar

Interrompe a projecção enquanto está ligado ao projector. É projectado um ecrã preto durante a interrupção. O áudio não pára. Para parar o áudio ou apresentar um Logótipo Utiliz. durante a interrupção da projecção, utilize a função Mute A/V.

Mostrar

Desactiva a opção Parar ou Pausa.

Pausa

Põe em pausa as imagens projectadas durante a ligação ao projector. O áudio não fica em Pausa.

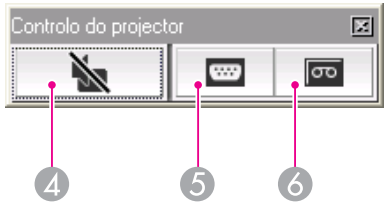
Modo de apresentação

Sempre que clica nesta opção, o Modo de apresentação alterna entre activado/desactivado. ☛ Pág.20

Controlo do projector

Enquanto o projector está ligado à rede, é possível controlar as funções Mute A/V, Mudar origem PC e Mudar origem vídeo do projector tanto a partir do Controlo Remoto como do Painel de controlo do projector.

Clique em para visualizar a barra de ferramentas que se segue.



4 Mute A/V

A mesma função do que o botão [A/V Mute] no controlo remoto.

☛ *Manual do Utilizador* "Controlo Remoto"

5 Mudar origem PC

A Fonte alterna entre Computador1, Computador2, USB Display, USBe LAN cada vez que clicar.

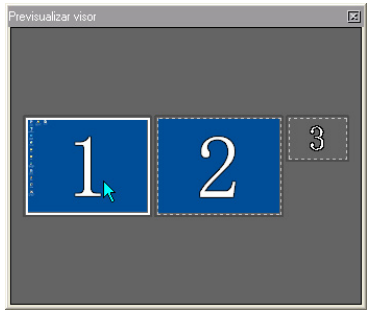
⑥ Mudar origem vídeo

A Fonte alterna entre S-Vídeo e Vídeo cada vez que clica.S-Vídeo não alterna se o cabo não estiver ligado.

Previsualizar visor

Apresenta o ecrã de pré-visualização de tela múltipla.

Clique em para apresentar uma pré-visualização com as definições efectuadas. Clique nos visores para ampliar cada visualização de Previsualizar visor para ecrã total.



Definir opções

É possível ajustar o desempenho da transmissão durante a transferência de imagens do computador.☛ Pág.37

Modo Enviar filme

Não está disponível neste projector. Aparece a mensagem "O projector ligado não suporta o Envio de filmes."

Desligar

Desliga a ligação com o projector.

Alternar apresentação da barra de ferramentas

A apresentação da barra de ferramentas é alternada da forma apresentada em seguida. A apresentação da barra de ferramentas permanece inalterada até ser novamente mudada.

Total

Normal

Simples

Funções úteis do EasyMP Network Projection

Este capítulo explica funções que podem ser úteis numa reunião ou apresentação, como a função que permite enviar imagens para vários projectores a partir de um único computador (Apresentação de Tela Múltipla).

No Modo de apresentação, as imagens só são apresentadas quando fizer uma Apresentação de PowerPoint num computador. Quando pára a Apresentação, o projector apresenta um ecrã preto. Isto é útil quando pretende mostrar apenas a Apresentação.
Para além do PowerPoint, o Keynote é compatível com o Modo de apresentação para Macintosh.

Procedimento

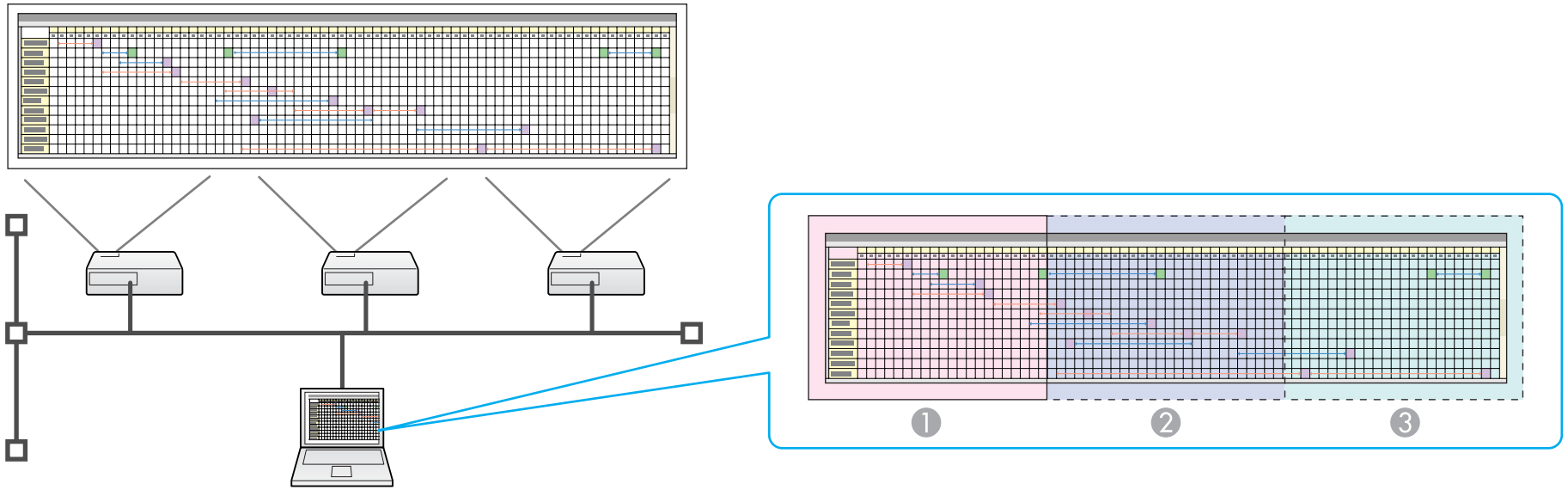
1. **Se necessário, seleccione outro projector a controlar.**
   ☛ Pág.17

2. **Clique no botão da barra de ferramentas.**

   O Modo de apresentação inicia-se.

3. **Clique novamente no botão para sair do Modo de apresentação.**

O modo de apresentação de Tela Múltipla permite-lhe projectar imagens diferentes a partir de vários projectores ligados a um único computador.
No Windows, é possível definir vários controladores de visores virtuais no computador e projectar cada imagem num projector. Esta função não está disponível no Windows Vista devido a restrições das especificações do Windows Vista.
No Macintosh, é necessário ligar um monitor externo ao computador para activar a função. Embora a explicação abaixo se refira a visor virtual, no caso do Macintosh, a operação refere-se aos ecrãs apresentados no monitor que está fisicamente ligado ao computador.

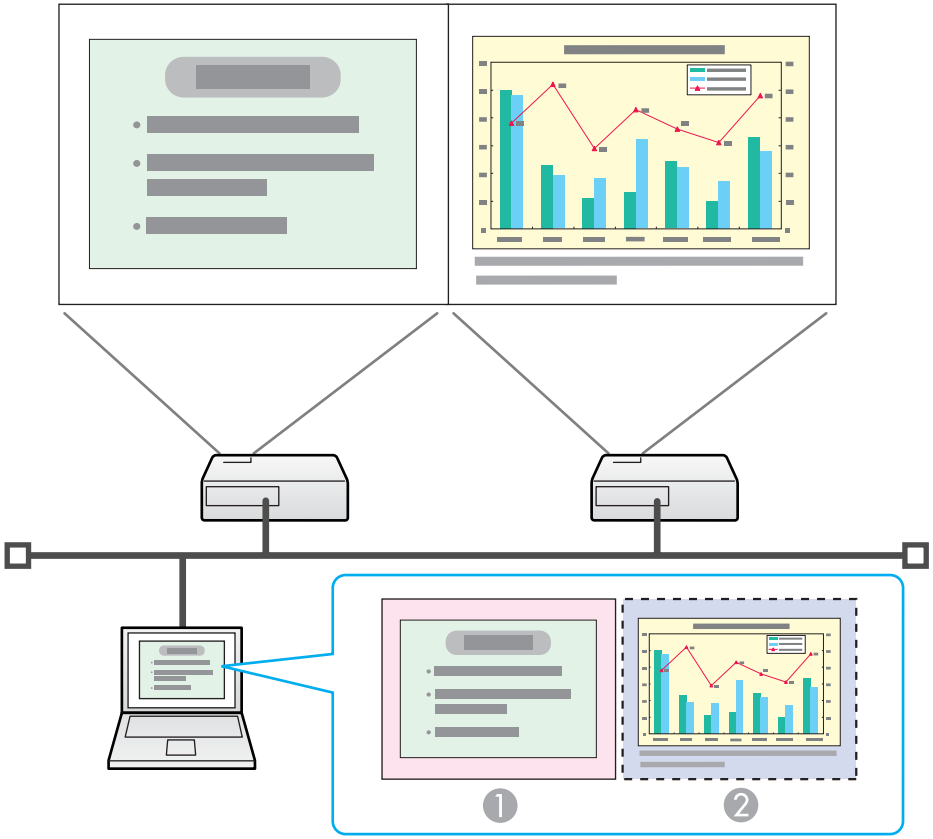


1. Imagem do monitor real
2. Imagem do visor virtual 1
3. Imagem do visor virtual 2

Exemplo de ajuste do visor virtual

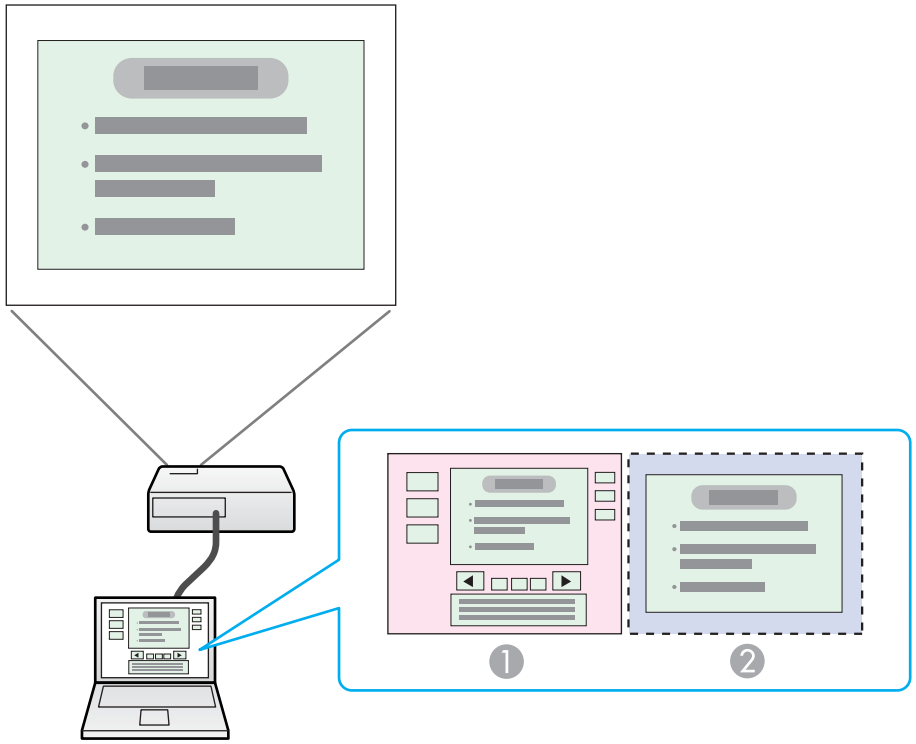
Se organizar a atribuição do visor virtual, pode projectar apenas a imagem que quer mostrar ou projectar imagens diferentes da esquerda para a direita numa apresentação.

Exemplo de organização 1



❶	Imagem do monitor real	Ficheiro PowerPoint
❷	Imagem do visor virtual	Ficheiro Excel

Exemplo de organização 2



❶	Imagem do monitor real	Ferramentas de apresentação do ficheiro PowerPoint
❷	Imagem do visor virtual	Apresentação utilizando um ficheiro PowerPoint

Procedimento antes de utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla

1. **Configurar o Visor virtual** ☛ Pág.23

   Num ambiente Windows, active o controlador do visor virtual, se necessário. Para Windows e Macintosh, configure a organização do visor virtual.

2. **Atribuir a imagem a projectar** ☛ Pág.27

   Abra o ficheiro que pretende projectar e, em seguida, mova o ecrã para o visor virtual, de acordo com a organização da projecção efectiva.

3. **Projectar as imagens atribuídas** ☛ Pág.27

   Atribua um número de visor virtual a um projector que esteja ligado através da rede e, em seguida, inicie a projecção.

Configurar o Visor virtual

Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual. ☛ Pág.22

Active o controlador do visor virtual (apenas Windows)

Active o controlador do visor virtual. Os utilizadores indicados em seguida não têm de realizar esta operação. Vá para o procedimento ☛ "Ajustar o Visor virtual" Pág.23.

- Utilizadores que tenham activado visores virtuais instalando o EasyMP Network Projection.
- Para utilizadores Macintosh.

Procedimento

1. **Inicie o Windows no computador e seleccione "Iniciar" - "Programas" (ou "Todos os programas") - "EPSON Projector" - "Adicionar-Remover EPSON Virtual Display".**

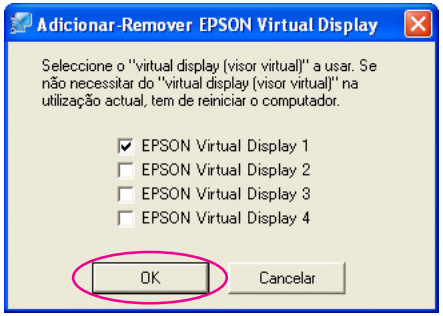
   É apresentado o ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display.

2. **Seleccione o visor virtual que pretende utilizar.**

   É possível adicionar até quatro monitores. Neste exemplo, será utilizado apenas um visor virtual. Quando definir vários visores virtuais, seleccione o número de visores necessários.

   É possível seleccionar qualquer um dos visores.

3. **Clique em "OK".**



   Quando clica em **OK**, os controladores dos visores virtuais são activados. Nesta altura, é normal que o visor cintile. Aguarde até que o ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display se feche.

Ajustar o Visor virtual

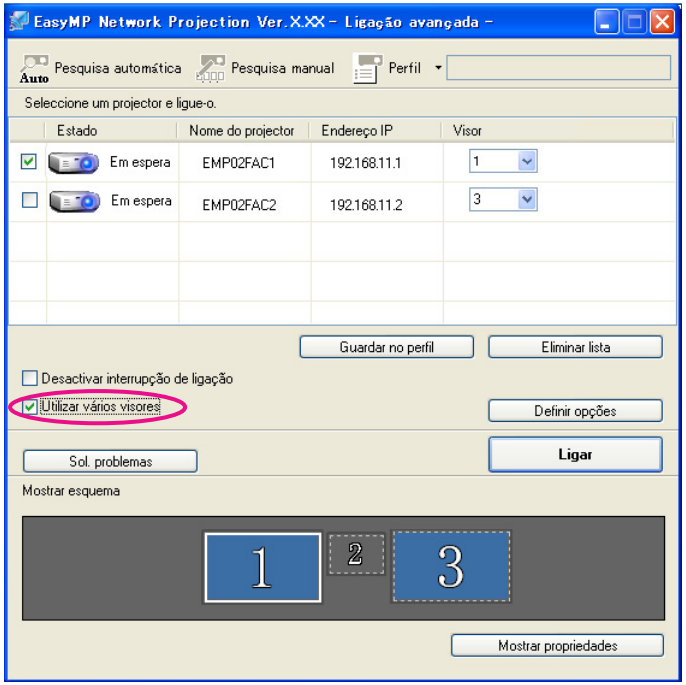
Depois de iniciar o EasyMP Network Projection, a configuração dos visores virtuais varia entre Windows e Macintosh. Os procedimentos são explicados separadamente em seguida.

Procedimento

Para Windows

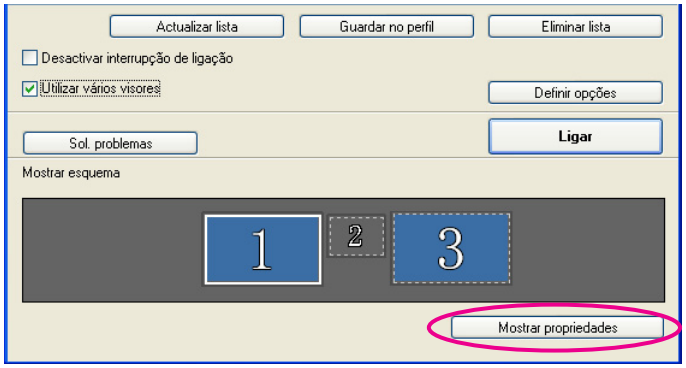
1. **Seleccione "Iniciar" - "Programas" (ou "Todos os programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" para iniciar o EasyMP Network Projection.**

2. **Seleccione a caixa de verificação "Utilizar vários visores".**



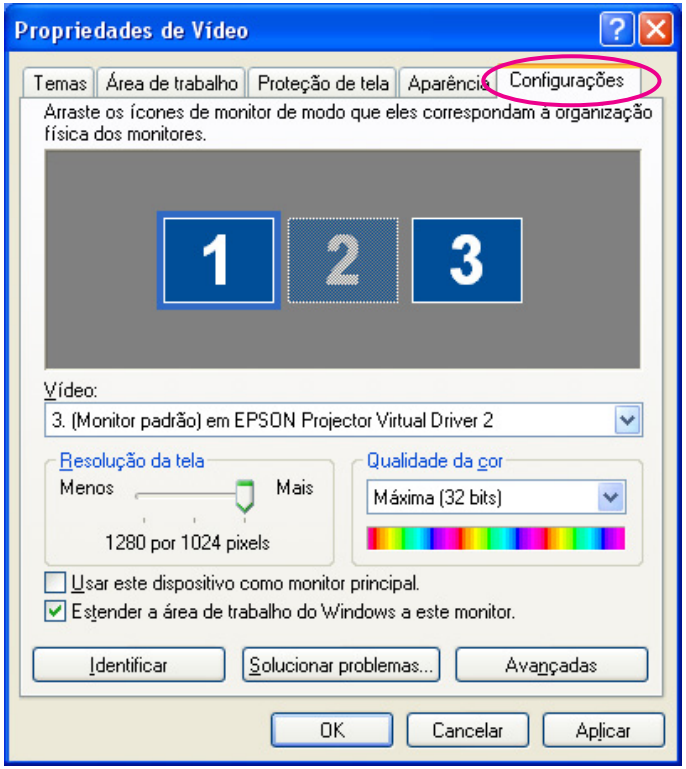
Mostrar esquema e Mostrar propriedades aparecem na parte inferior do ecrã.

3 **Clique em "Mostrar propriedades".**



O ecrã Mostrar propriedades fecha-se.

4 **Clique no separador "Configurações".**



5 **Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local pretendido.**

Aqui, o monitor real (1) encontra-se à esquerda, enquanto o monitor virtual (3) está à direita.
Se o computador tiver vários terminais de saída, os números atribuídos aos terminais virtuais será sequencial relativamente ao número dos terminais físicos.

- Se estiver um monitor externo ligado como monitor secundário, não é possível projectar a imagem desse ecrã.
- Dependendo do equipamento, o número do monitor secundário poderá ser diferente de "2". Quando o ícone de monitor aparecer no ecrã, clique no ícone e confirme que o tipo de monitor apresentado em "Visor" não é "secundário".
- Para obter informações sobre as definições de Resolução do ecrã, consulte o seguinte.☛ Pág.54

Quando o ícone de monitor estiver no local pretendido, o visor virtual é ligado e aparece conforme a imagem que se segue.

6 **Clique no botão "OK". O ecrã Propriedades de visualização fecha-se.**

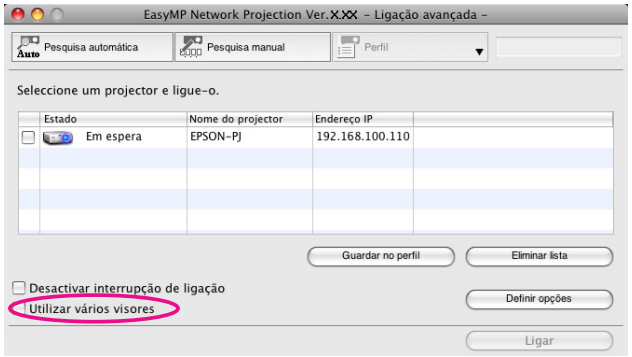
Até este momento, foi fixado o esquema do visor virtual.
Em seguida, atribua as imagens a projectar.☛ Pág.27

Para Macintosh

1 **Inicie o EasyMP Network Projection. Faça duplo clique na pasta Aplicações do volume de disco rígido onde está instalado o EasyMP Network Projection e em seguida faça duplo clique no ícone EasyMP Network Projection.**

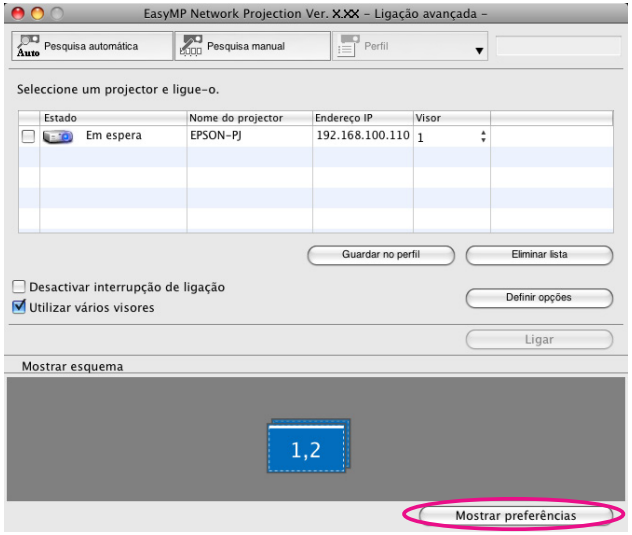
Seleccione **Ligação avançada** e efectue o arranque.

2 **Seleccione a caixa de verificação "Utilizar vários visores".**



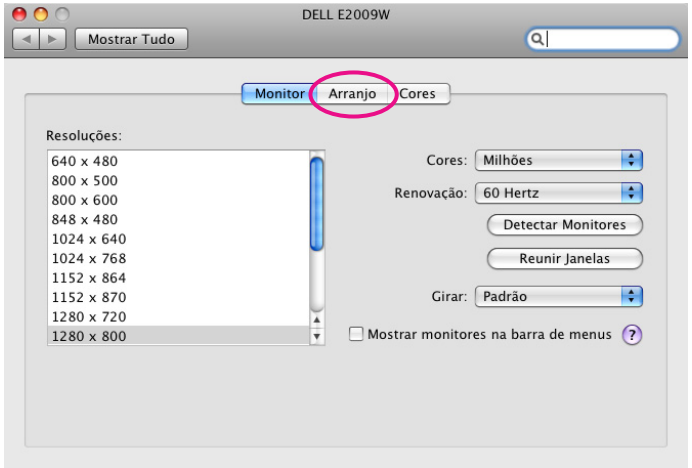
Mostrar esquema e Mostrar preferências aparecem na parte inferior do ecrã.

3 **Clique em "Mostrar preferências".**



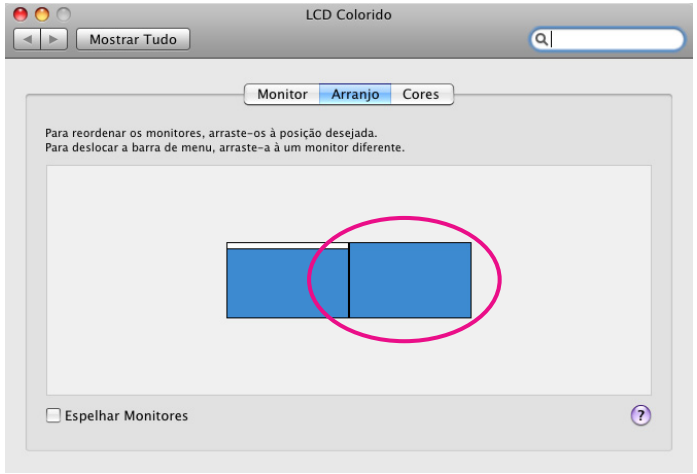
É apresentado o ecrã de definições de apresentação.

4 **Clique em "Arranjo".**



5 **Retire a selecção de "Espelhar Monitores".**

6 **Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local pretendido.**



7 **Feche o ecrã de definições de apresentação.**

Até este momento, foi fixado o esquema do ecrã.

Atribuir a imagem a projectar

Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.
☛ Pág.22

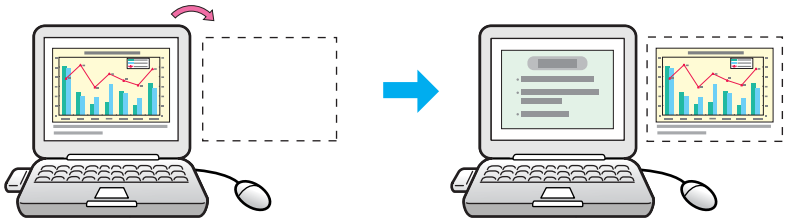
Procedimento

1 **Abra o ficheiro que pretende projectar.**

Abra os ficheiros PowerPoint e Excel.

2 **Arraste a janela para o visor virtual pretendido e atribua-a ao local onde pretende projectar a imagem.**

Arraste a janela do Excel para a direita até deixar de vê-la. Consequentemente, a janela do PowerPoint aparece no monitor real, enquanto a janela do Excel aparece no visor virtual, à direita.

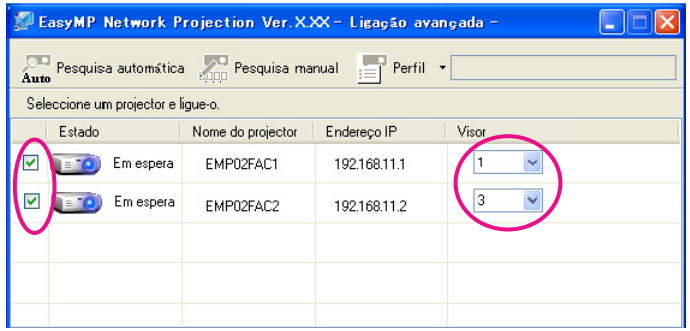


Projectar as imagens atribuídas

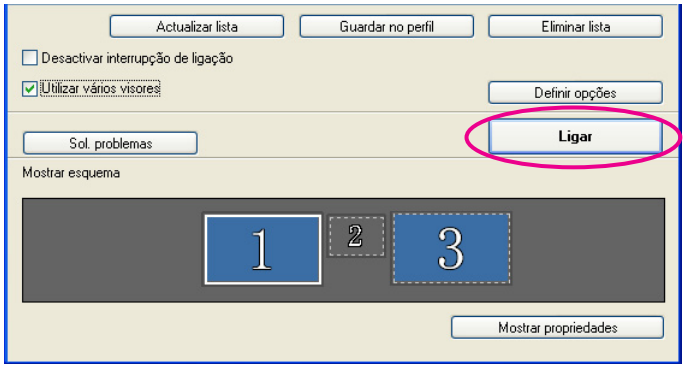
Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.
☛ Pág.22

Procedimento

1 **Seleccione o número do visor virtual que pretende atribuir em "Visor" e defina que imagem será projectada e a partir de que projector.**



2 **Clique em "Ligar".**



É projectada a imagem atribuída a cada projector.

Num ambiente Windows, não é possível visualizar no computador a imagem que está a ser enviada para um visor virtual. Para ajustar a imagem do visor virtual, tem de fazê-lo enquanto visualiza a imagem projectada.

Para realizar operações com o rato no visor virtual, mova o ponteiro do rato na direcção do visor virtual, de forma a que o ponteiro apareça no visor virtual.

3 **Para terminar a apresentação de tela múltipla, clique em "Desligar" na barra de ferramentas.**

- Num ambiente Windows, se o controlador do visor virtual tiver sido activado de modo a que o ponteiro do rato possa ser movido fora dos limites do ecrã, poderá haver ocasiões em que não saiba onde se encontra o ponteiro. Quando não estiver a utilizar um visor virtual, retire a selecção do visor virtual em Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, de modo a que o ponteiro do rato não possa ser movido fora dos limites do ecrã. Para, posteriormente, voltar a utilizar a apresentação de tela múltipla, volte a seleccionar o visor pretendido em Adicionar-Remover EPSON Virtual Display.
  Para retirar a selecção, consulte o seguinte.☛ Pág.23
- É possível ajustar o tom de cor de cada projector.☛ *Manual do Utilizador* "Ajustar a cor de vários videoprojectores (Ajuste da cor de tela múltipla)"

Ligar a um projector numa sub-rede diferente

Este capítulo explica como ligar um computador a um projector numa sub-rede diferente através de um ponto de acesso de rede local com fios num sistema de rede existente.

Por predefinição, esta aplicação pesquisa apenas projectores na mesma sub-rede que o computador. Assim, mesmo que realize uma pesquisa de projectores na rede, não será encontrado um que esteja numa sub-rede diferente.
Contudo, pode identificar e efectuar a ligação a um projector numa sub-rede diferente da forma apresentada em seguida:

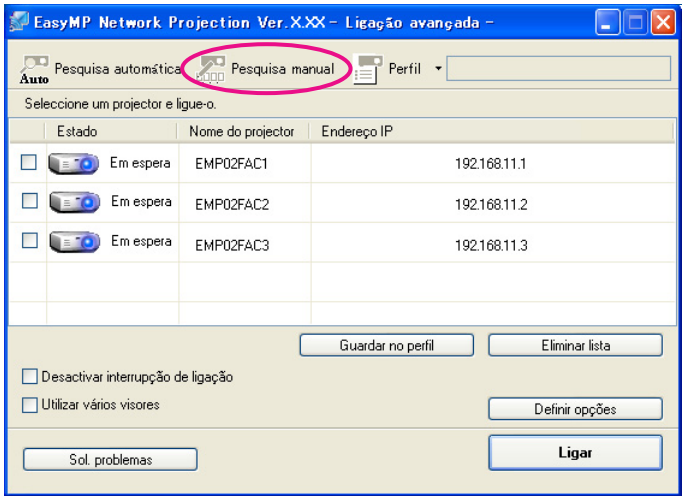
- Especifique um Endereço IP ou um Nome projector e realize a pesquisa.
  Pode introduzir o Endereço IP directamente. Além disso, desde que o Nome do projector tenha sido registado no servidor DNS (primário) para realizar uma pesquisa, basta introduzir esse Nome projector.
  ☛ Pág.31

- Realizar uma pesquisa com base num Perfil
  Depois de realizar uma pesquisa de um projector numa sub-rede diferente especificando um Endereço IP ou um Nome do projector pode guardar a pesquisa como um Perfil com um nome fácil de memorizar e, posteriormente, utilizar esse Perfil sempre que quiser pesquisar um projector numa sub-rede diferente.☛ Pág.32

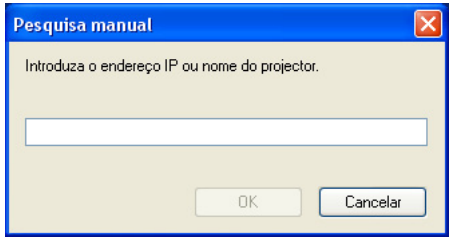
Nas explicações que se seguem, salvo indicação em contrário, são utilizadas capturas de ecrãs do Windows.
Aparece um ecrã idêntico mesmo quando está a utilizar um Macintosh.

Procedimento

1 Clique em "Pesquisa manual" no ecrã de selecção do projector do EasyMP Network Projection.



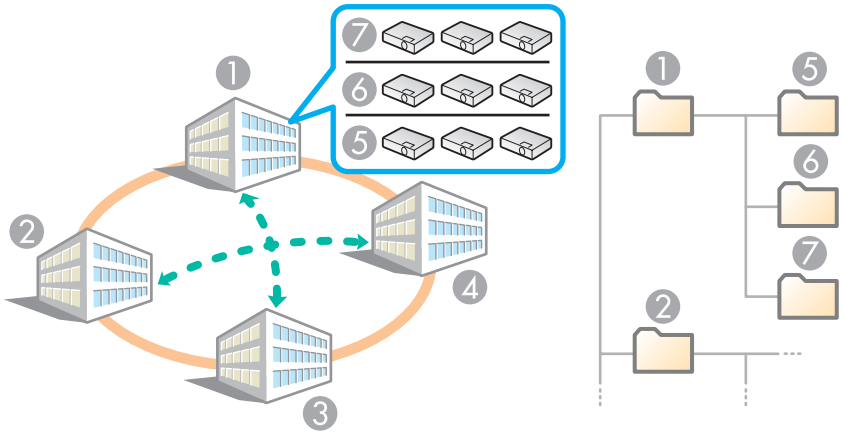
2 Introduza o Endereço IP ou o Nome do projector para o projector a que pretende ligar e clique em "OK".



Os resultados da pesquisa são apresentados no ecrã de selecção do projector do EasyMP Network Projection.

Depois de identificado o projector pretendido, seleccione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação.
Se pretender utilizar sempre esse projector, guarde a pesquisa como Perfil, de forma a que não tenha de especificar os mesmos dados necessários sempre que realizar uma pesquisa. ☛ Pág.32

Pode guardar uma pesquisa como Perfil para um projector que utilize frequentemente. Um Perfil é um ficheiro que contém todas as informações relativas a determinado projector, como o Nome do projector, o respectivo endereço IP. Se especificar o perfil de cada vez que realizar uma pesquisa, não é necessário introduzir o Endereço IP ou o Nome do projector. Por exemplo, se criar um grupo de Perfil para cada local onde esteja instalado um projector e os gerir com pastas, pode encontrar rapidamente o projector pretendido.



1	Edifício A	5	1º andar
2	Edifício B	6	2º andar
3	Edifício C	7	3º andar
4	Edifício D		

Esta secção explica como criar e editar um Perfil.

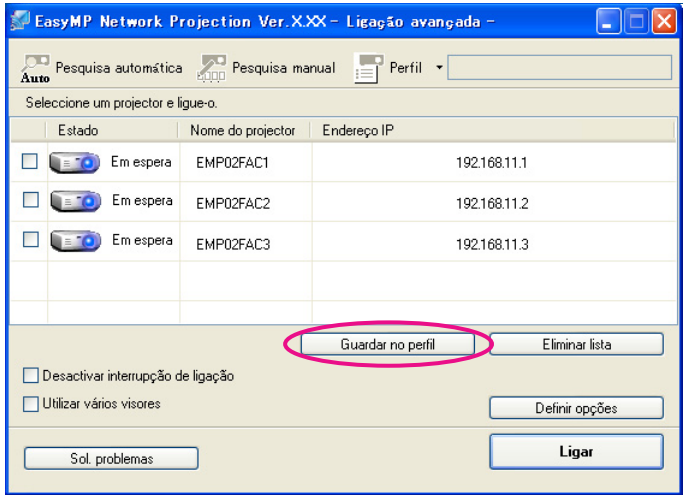
Criar um Perfil

O Perfil é criado guardando os resultados da pesquisa.

Para obter pormenores sobre como editar um Perfil anteriormente guardado, consulte a próxima secção. ☛ Pág.34

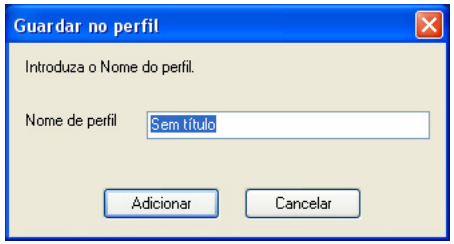
Procedimento

1 **Quando o projector aparecer no ecrã de selecção do projector do EasyMP Network Projection, clique em "Guardar no perfil".**



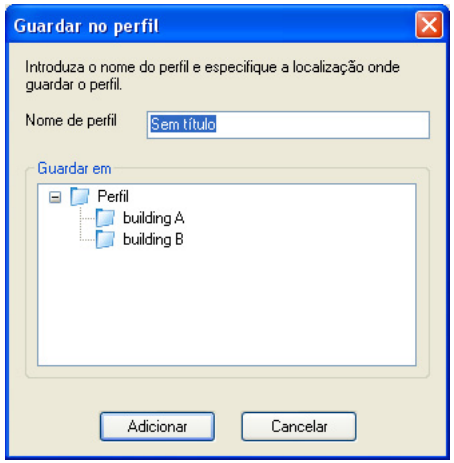
É apresentado o ecrã Guardar no perfil.

2 **Introduza um Nome de perfil e, em seguida, clique em "Adicionar".**

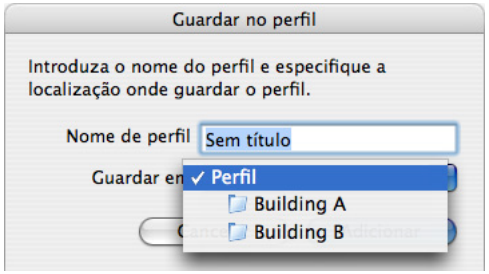


As informações do projector são registadas no Perfil.
Se tiver guardado um Perfil anteriormente, terá de confirmar se esse Perfil pode ser substituído. Para guardar um Perfil com um nome diferente, seleccione **Guardar como**. Se tiver criado uma pasta para um Perfil, são apresentados os ecrãs que se seguem. Depois de introduzir o Nome de perfil e seleccionar o destino em **Guardar em**, clique em **Adicionar**.

Para Windows



Para Macintosh



Para obter pormenores sobre como criar uma pasta para um Perfil consulte a próxima secção.☛ Pág.34

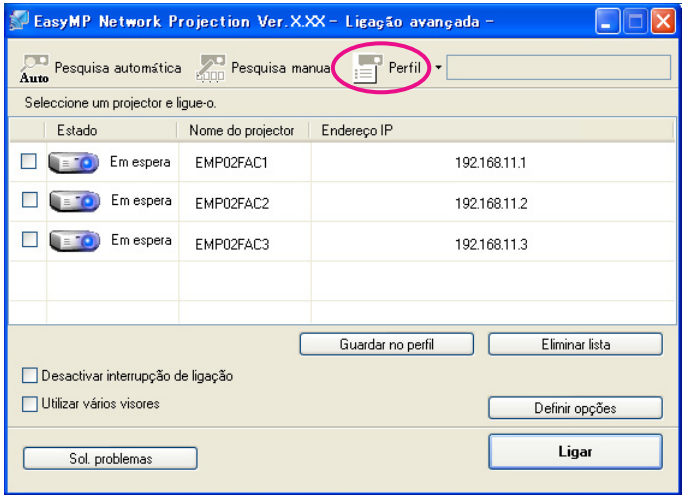
Pesquisar especificando um Perfil

É possível pesquisar especificando o Perfil que criou.

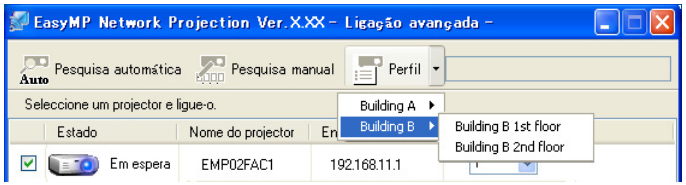
Procedimento

1. **Clique em "Perfil" no ecrã de selecção do projector do EasyMP Network Projection.**

   Se não estiver registado qualquer Perfil, não pode seleccionar **Perfil**.



2 **No menu apresentado, seleccione o projector a que pretende ligar.**



Os resultados da pesquisa são apresentados no ecrã de selecção do projector do EasyMP Network Projection.
Depois de identificado o projector pretendido, seleccione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação.

Gerir um Perfil

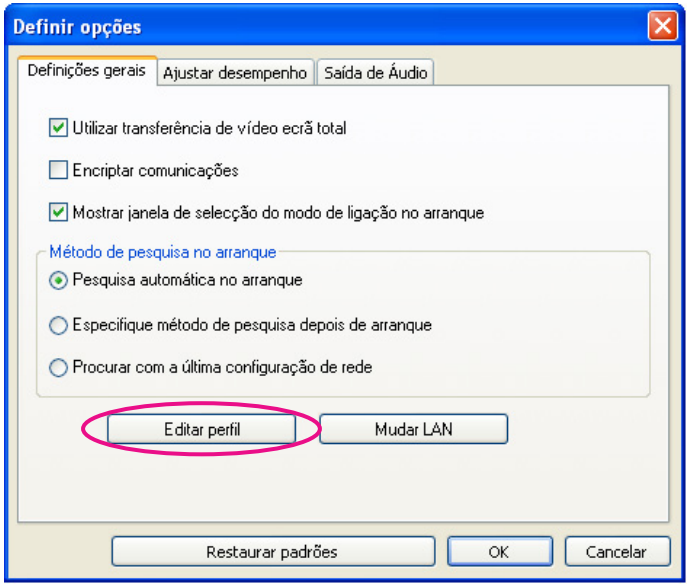
É possível alterar o nome e a estrutura hierárquica do Perfil.

Procedimento

1 **Clique em "Definir opções" no ecrã principal do EasyMP Network Projection.**

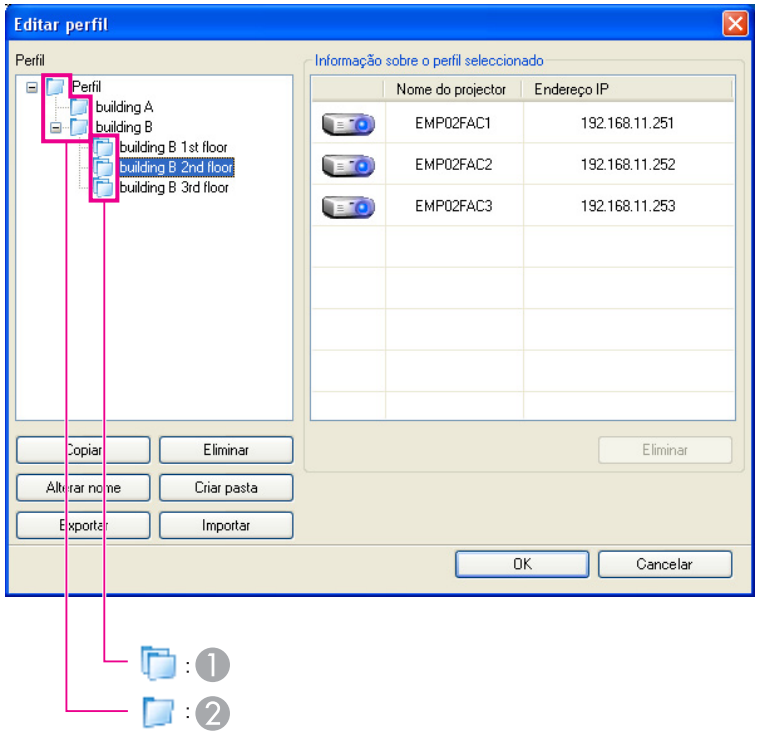
É apresentado o ecrã Definir opções.

2 **Clique em "Editar perfil".**



É apresentado o ecrã Editar perfil.

3 **Edite os conteúdos registados no Perfil.**



1 :indica uma pasta.

2 :Indica um Perfil.

Perfil	
Opção	**Função**
Perfil	Pode visualizar o Perfil registado. Pode geri-lo criando uma pasta. Pode alterar a ordem do Perfil ou da pasta arrastando e largando.
Copiar	Pode copiar o Perfil. O Perfil copiado é guardado na mesma pasta do que o original com o mesmo nome.
Eliminar	Pode eliminar o Perfil e a pasta.

Perfil	
Opção	**Função**
Alterar nome	Pode visualizar a caixa de diálogo Alterar nome e alterar o nome do Perfil. Pode introduzir até 32 caracteres na caixa de diálogo Alterar nome.
Criar pasta	Pode criar uma pasta nova.
Exportar	Pode Exportar um Perfil, assim como Importar e utilizar um Perfil.
Importar	Serve para ler e utilizar um Perfil exportado.

Informação sobre o perfil seleccionado	
Opção	**Função**
Nome do projector, Endereço IP	Pode visualizar as informações do projector registadas no Perfil.
Eliminar	Pode eliminar as informações do projector seleccionado. Se eliminar todas as informações do projector, o perfil também é eliminado.

4 **Clique em "OK".**

Guarda as edições efectuadas e fecha o ecrã Editar perfil.

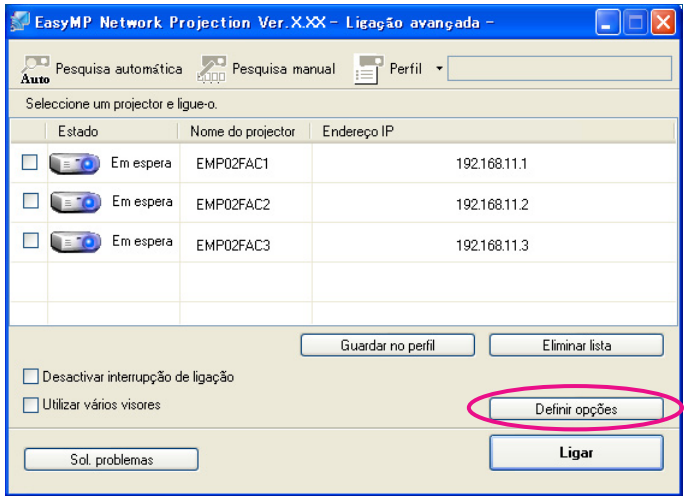
Configurar o funcionamento do EasyMP Network Projection

Pode fazer opções de definições, como o método de processamento, quando o EasyMP Network Projection se inicia.

Pode fazer opções de definições, como o método de processamento, quando o EasyMP Network Projection se inicia.
Clique em Definir opções a partir do ecrã principal do EasyMP Network Projection.

Procedimento

1 **Clique em "Definir opções" no ecrã principal do EasyMP Network Projection.**



É apresentado o ecrã Definir opções.

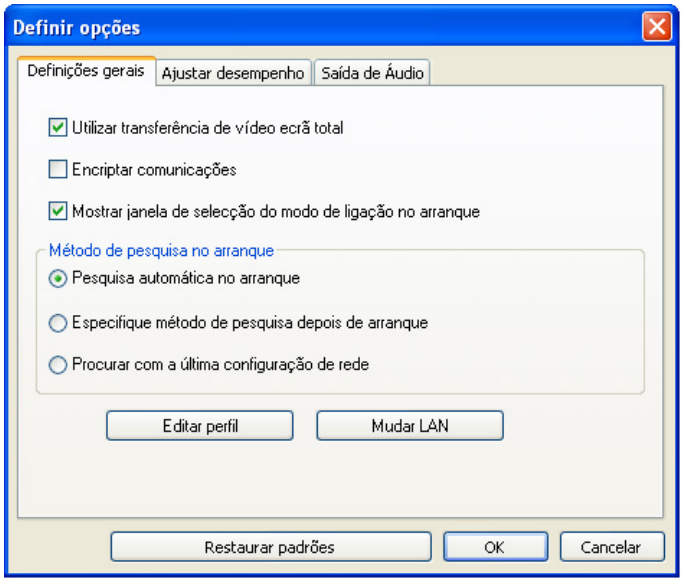
2 **Defina cada uma das opções.**

Confirme os pormenores das opções definidas na etapa seguinte. Depois de efectuar todas as definições necessárias, clique em **OK** para fechar o ecrã Definir opções.

Definir cada opção

Defina cada opção a partir do separador Definições gerais e do separador Ajustar desempenho.

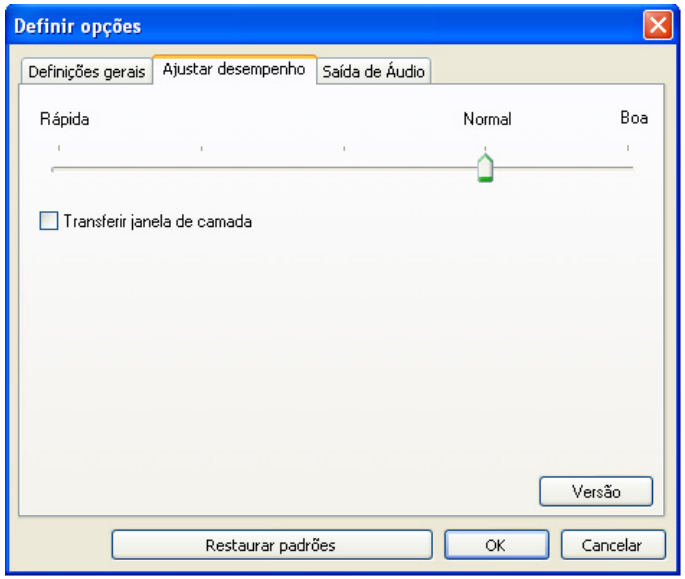
Separador Definições gerais



Utilizar transferência de vídeo ecrã total	Uma vez que o projector não suporta a função Enviar filme, esta definição não está activada.
Encriptar comunicações	Seleccione a opção para Encriptar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados.

Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque	Defina se o ecrã de Ligação rápida/Ligação avançada é ou não apresentado quando o EasyMP Network Projection se inicia. Uma vez que este projector se inicia sempre no modo de Ligação avançada, desmarque esta caixa de verificação.
Método de pesquisa no arranque	Seleccione a partir dos seguintes métodos de pesquisa de projectores executados quando o EasyMP Network Projection se inicia. **Pesquisa automática no arranque** **Especifique método de pesquisa depois de arranque** **Procurar com a última configuração de rede**
Editar perfil	É apresentada a caixa de diálogo Editar perfil.☛ Pág.34
Mudar LAN	Apenas Windows É apresentada a caixa de diálogo Switch Network Adapter. Esta função é utilizada quando é necessário comutar a placa de rede a utilizar para uma pesquisa quando um computador tem várias placas. Por predefinição, todas as placas de rede são utilizadas para efectuar uma pesquisa. Se utilizar sempre uma rede com fios como método de ligação, seleccione uma placa de rede com fios.
Restaurar padrões	Pode repor todos os valores ajustados no separador Definições gerais para os valores predefinidos, excepto para Editar perfil e Mudar LAN.

Separador Ajustar desempenho



Barra de ajuste do desempenho	A qualidade de desempenho pode ser definida para **Rápida**, **Normal** e **Boa**. Defina para **Rápida** quando ocorrerem interrupções nas projecções de filmes.
Transferir janela de camada	Apenas Windows (excluindo Windows Vista) Defina se pretende ou não transferir uma janela de camada. A janela de camada é utilizada quando os conteúdos, como mensagens apresentadas no computador, não são projectados pelo projector. Seleccione esta caixa de verificação para projectar conteúdos, como mensagens que utilizam a Janela de camada. Desmarque esta caixa de verificação se não quiser que o apontador do rato cintile no ecrã.
Restaurar padrões	Permite repor todos os valores das funções do separador Ajustar desempenho nas definições originais.

Quando clica em na barra de ferramentas, é apresentado apenas o separador Ajustar desempenho.

Separador Saída de Áudio

Uma vez que o projector não suporta a função de envio de áudio, essas definições no separador Saída de Áudio estão desactivadas.

Utilizar um computador para configurar, monitorizar e controlar projectores

Este capítulo explica como utilizar um computador ligado à rede para alterar definições do projector e controlá-lo.

É possível configurar e controlar o projector a partir de um computador utilizando o Web browser de um computador que esteja ligado ao projector através de uma rede. Se utilizar esta função, pode efectuar remotamente as operações de configuração e controlo. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.
Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 6.0 ou posterior. Se utilizar um Macintosh, também pode utilizar o Safari. No entanto, se estiver a utilizar o Safari com o Mac OS X 10.2.8, alguns botões de opção do controlo Web podem não ser correctamente apresentados.

A configuração e controlo com um Web browser são possíveis se definir **Rede Ligada** no menu **Avançado** do Configuração do projector, mesmo que este esteja no **Modo de espera** (com a alimentação desligada).

Visualizar o Controlo Web

Efectue o procedimento que se segue para visualizar o controlo Web.

Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o controlo Web. Para utilizar o Controlo Web, tem de efectuar as definições de ligação de rede com outro dispositivo que não o servidor proxy.

Introduzir o endereço IP do projector

Pode abrir o controlo Web especificando o endereço IP do projector da forma apresentada em seguida quando utilizar a Ligação avançada.

Procedimento

1. **Inicie o Web browser no computador.**

2. **Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do Web browser e prima a tecla [Enter] do teclado do computador.**

   É apresentado o Controlo Web.

   Quando a opção Palav-passe/Co.Web for definida no menu Rede a partir do menu Configuração do projector, introduza a palavra-passe. Introduza os caracteres definidos para a Palav-passe/Co.Web.

Configurar o Projector

É possível definir opções que são geralmente definidas no menu de Configuração do projector. As definições efectuadas reflectem-se no menu de Configuração. Também há opções que só podem ser definidas no Web browser.

Opções do menu de Configuração que não é possível definir através do Web browser

É possível definir todas as opções do menu de Configuração, excepto as que se seguem.

- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Testar modelo
- Menu Definição - Botão Usuário
- Menu Avançado - registar Logótipo utilizador
- Menu Avançado - Língua
- Menu Avançado - Operação - Modo Alta Altitude
- Menu Avançado - Operação - Tempor. tampa lente
- Menu Reiniciar - Reiniciar tudo e Reinic. Horas Lâmpada

As opções disponíveis em cada menu são as mesmas do que no menu de Configuração do projector.
☛ *Manual do Utilizador* "Lista de Funções"

Opções que só podem ser definidas no Web browser

As opções que se seguem só podem ser definidas no Web browser.

- Nome comunitário SNMP
- Senha Monitor

Se definir a função Aviso de E-mail a partir do menu Configuração do projector, serão enviadas mensagens de aviso para os endereços de E-mail predefinidos quando surgir um aviso ou problema com o projector. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ *Manual do Utilizador* "Menu E-mail"

- É possível registar um máximo de três destinos (endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.
- Se um projector tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.
- A monitorização é possível se definir **Rede Ligada** no menu **Avançado** do menu Configuração do projector, mesmo que este esteja no **Modo de espera** (com a alimentação desligada).

Se definir o SNMP a partir do menu de Configuração do projector, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de e-mail predefinidos quando surgir um aviso ou problema com um projector. Isto é útil quando controlar projectores colectivamente num local distante dos mesmos.

☛ *Manual do Utilizador* "Menu Outros"

- O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.
- Para usar a função SNMP para controlar o projector, deverá instalar o programa de gestão SNMP no seu computador.
- É possível guardar até dois endereços IP de destino.

Projectar ficheiros utilizando uma Apresentação

Este capítulo explica como projectar ficheiros de imagem guardados em dispositivos USB directamente a partir do projector como uma Apresentação.

Pode utilizar uma Apresentação para projectar directamente ficheiros guardados em câmaras digitais e dispositivos de armazenamento USB ligados ao projector.

Por vezes, não é possível utilizar dispositivos de armazenamento USB que incluam funções de segurança.

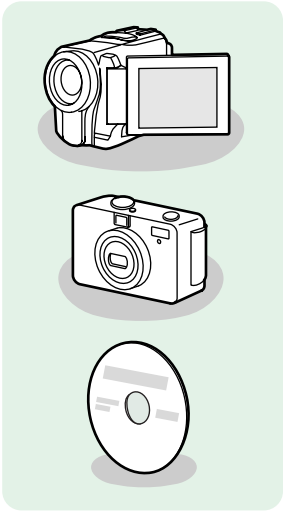
Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando uma Apresentação

Tipo	Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
Imagem fixa	.jpg	Não é possível projectar: - Formatos com cores CMYK - Formatos progressivos - Imagens com uma resolução superior a 8192 x 8192 - Ficheiros com a extensão ".jpeg" Normalmente, a imagem pode não ser projectada com nitidez se a compressão for demasiado elevada.

- Quando utilizar um disco rígido USB, é aconselhável utilizar um adaptador CA como fonte de alimentação.
- O projector não suporta meios de armazenamento formatados em alguns sistemas de ficheiros. Se tiver problemas com a projecção, utilize meios de armazenamento formatados no Windows.
- Formate o meio de armazenamento utilizando o sistema de ficheiros FAT16/32.

Exemplos de Apresentação

Projectar imagens e filmes guardados num dispositivo de armazenamento USB, etc.



Exemplo 1: Preparar várias imagens e projectá-las continuamente (Apresentação)☛ Pág.51

Exemplo 2: Seleccionar um ficheiro de imagem de cada vez e projectá-lo ☛ Pág.50

A Apresentação permite-lhe reproduzir e projectar ficheiros de imagem guardados em câmaras digitais e dispositivos de armazenamento USB. Esta secção explica o funcionamento básico da Apresentação.

Embora as etapas seguintes sejam explicadas com base no Controlo remoto, pode realizar as mesmas operações no painel de controlo do projector.

Iniciar e fechar a Apresentação

Iniciar a Apresentação

Procedimento

1. **Mude a imagem projectada para USB.**
   ☛ *Manual do Utilizador* "Alterar a imagem projectada"

2. **Ligue o dispositivo de armazenamento USB ou a câmara digital ao projector.**
   ☛ *Manual do Utilizador* "Ligar e remover dispositivos USB (apenas EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

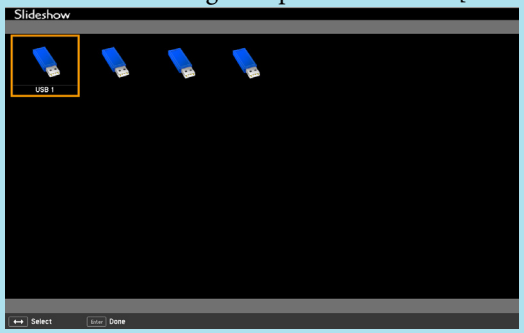
   A Apresentação inicia-se e é visualizado o ecrã da lista de ficheiros.

Fechar a Apresentação

Procedimento

Para terminar a Apresentação, desligue o dispositivo USB da porta USB(TypeA) do projector. Para câmaras digitais, discos rígidos, etc., desligue o aparelho e depois retire a ficha da tomada de corrente.

- Também pode ligar um cartão de memória ao projector, colocando-o num leitor de cartões USB. No entanto, alguns leitores de cartões podem não ser compatíveis.
- Quando é mostrado o ecrã (Seleccionar unidade) prima os botões [▲][▼][◀][▶] para seleccionar a unidade que deseja utilizar e em seguida prima o botão [Enter].



- Para visualizar o ecrã Seleccionar unidade, coloque o cursor em **Seleccionar unidade** na metade superior do ecrã de lista de ficheiros e em seguida prima o botão [Enter].

Operações básicas da Apresentação

Em seguida são descritos os procedimentos para reproduzir imagens utilizando a Apresentação, bem como as operações de projecção.

Procedimento

1. **Utilize os botões [▲][▼][◀][▶] para colocar o cursor sobre o ficheiro ou pasta a que pretende aceder.**

❶ Cursor

- Os ficheiros JPEG são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros).
- Dependendo do ficheiro JPEG, pode não conseguir visualizar uma miniatura. Nesse caso, é apresentado um ícone de ficheiro.

> Se não for possível visualizar, ao mesmo tempo, todos os ficheiros e pastas na janela actual, prima o botão [Página] (Down) do controlo remoto ou posicione o cursor em **Página seguinte** no fundo do ecrã e prima o botão [Enter].
> Para voltar ao ecrã anterior, prima o botão [Página] (Up) no controlo remoto ou posicione o cursor em **Página anterior** no cimo do ecrã e prima o botão [Enter].

2 Prima [Enter].

É apresentada a imagem seleccionada.

Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Seleccione **Voltar topo** no ecrã que se abriu e prima o botão [Enter] para regressar ao ecrã anterior.

Rodar a imagem

Pode rodar imagens JPEG em incrementos de 90° quando trabalhar com elas. A função de rotação também está disponível durante a Apresentação.

Pode rodar imagens JPEG da forma apresentada em seguida.

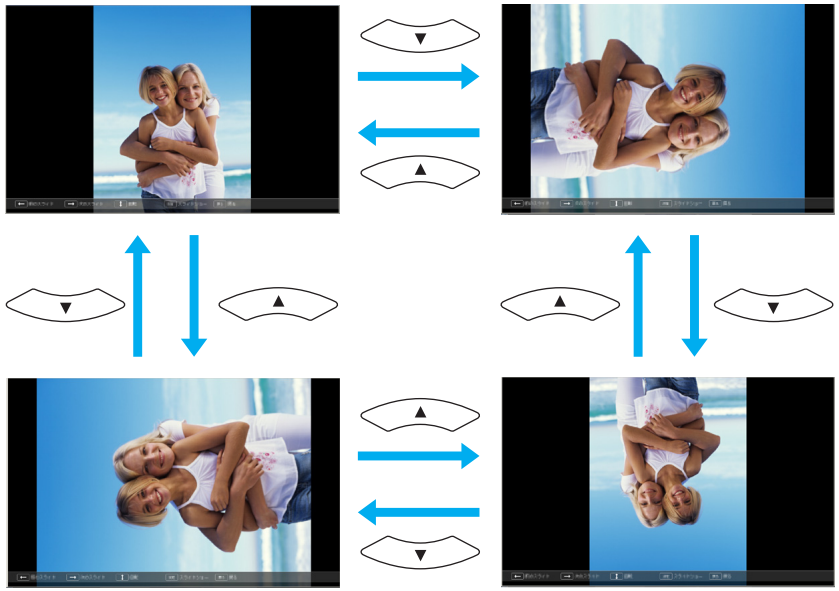
Procedimento

1 Reproduza as imagens em formato JPEG ou faça uma Apresentação.

Para reproduzir imagens JPEG ☛ Pág.50

Para reproduzir uma Apresentação ☛ Pág.51

2 Enquanto projecta uma imagem JPEG, prima o botão [▲] ou [▼].



Pode projectar ficheiros de imagens armazenados num dispositivo USB ou ficheiros de uma câmara digital como uma Apresentação por um dos seguintes métodos.

- Projectar ficheiros de imagem seleccionados
  Esta função serve para projectar um único ficheiro.
- Projectar ficheiros de imagem de uma pasta um de cada vez (Apresentação)
  Esta função projecta os ficheiros de uma pasta por ordem, um ficheiro de cada vez.

Importante

Não retire o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. A Apresentação poderá não funcionar correctamente.

Embora as etapas seguintes sejam explicadas com base no Controlo remoto, pode realizar as mesmas operações no painel de controlo do projector.

Projectar imagens

Procedimento

1 **Inicie a Apresentação.** ☛ Pág.47

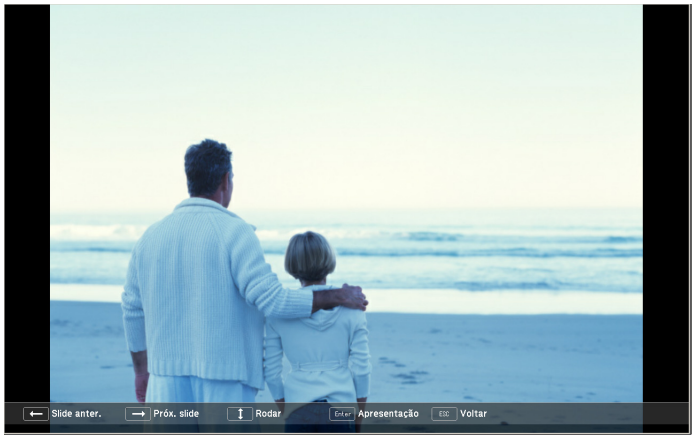
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

2 **Utilize os botões [▲][▼][◄][►] para colocar o cursor sobre o ficheiro de imagem pretende projectar.**

1 Ficheiro de imagem

3 **Prima [Enter].**

Inicia-se a reprodução da imagem.



4 **Prima o botão [Voltar] para voltar ao ecrã de lista de ficheiros.**

Projectar todos os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência (Apresentação)

É possível projectar os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Efectue o procedimento que se segue para fazer a Apresentação.

Para mudar automaticamente os ficheiros durante uma Apresentação, defina o Tempo comutação ecrã no menu Opção de Apresentação para qualquer coisa menos **Não**. A predefinição é **Não**.☛ Pág.52

Procedimento

1. **Inicie a Apresentação.**☛ **Pág.47**

   É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

2. **Utilize os botões [▲][▼][◀][▶] para colocar o cursor sobre a pasta para a Apresentação que deverá ser executada e prima [Enter].**

3. **Seleccione Apresentação no ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [Enter].**

   A Apresentação inicia-se e os ficheiros de imagem da pasta são projectados automaticamente em sequência, um de cada vez. Depois de ser projectado o último ficheiro, a lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Executção contínua** para **Activado** na janela Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim.☛ Pág.52
   Pode avançar para o ecrã seguinte, regressar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação.

Se tiver definido Tempo comutação ecrã no ecrã Opção para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando executar uma Apresentação. Prima o botão [Enter] ou o botão [Página] (Down) do controlo remoto para continuar para o ficheiro seguinte.

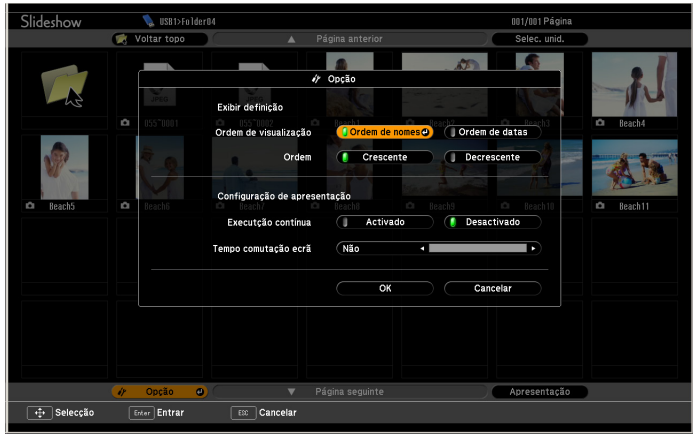
Pode definir a ordem de apresentação dos ficheiros e o funcionamento da Apresentação no ecrã Opção.

Procedimento

1 **Prima os botões [▲][▼][◄][►] para posicionar o cursor sobre a pasta onde quer definir condições de visualização e prima o botão [Voltar]. Seleccione "Opção" no sub-menu apresentado e, em seguida, prima o botão [Enter].**

2 **Quando o ecrã Opção aparecer, defina cada um dos itens.**

Active as definições posicionando o cursor sobre a opção pretendida e premindo o botão [Enter].
Em seguida, são apresentados pormenores sobre as opções.



Ordem de visualização	Pode definir a ordem dos ficheiros a visualizar. Pode ordenar os ficheiros por **Ordem de nomes** ou por **Ordem de datas**.
Execução contínua	Pode determinar se pretende ou não repetir a Apresentação.
Tempo comutação ecrã	Pode definir o tempo para apresentação de um único ficheiro quando executar uma Apresentação. Pode definir um tempo entre Não (0) e 60 Segundos. Se definir **Não**, a reprodução automática é desactivada.

3 **Utilize os botões [▲][▼][◄][►] para colocar o cursor em "OK" e prima [Enter].**

As definições são aplicadas.
Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e prima o botão [Enter].

Anexo

Ao projectar imagens do computador enquanto o EasyMP Network Projection é executado, aplicam-se as seguintes restrições. Verifique os pontos que se seguem.

Resoluções suportadas

É possível projectar as seguintes resoluções de ecrã do computador. Não é possível ligar a um computador com uma resolução superior a UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1 024x768)*
- SXGA (1 280x960)
- SXGA (1 280x1 024)*
- SXGA+ (1 400x1 050)*
- WXGA (1 280x768)
- WXGA (1 280x800)
- WXGA+ (1 440x900)
- UXGA (1 600x1 200)

* Resoluções suportadas quando a função de apresentação de tela múltipla está activada.

Se utilizar um computador com um ecrã de tamanho especial em que a relação entre a altura e a largura não seja representada, é seleccionada na lista de 10 opções acima apresentada uma resolução de ecrã o mais próxima possível da largura.
Neste caso, em ecrã panorâmico, são projectadas as margens horizontais; em ecrã estreito, as margens verticais vazias aparecem a preto.

Cor do visor

Número de cores dos ecrãs de computador que é possível projectar.

Windows	Macintosh
cor de 16 bits	Cerca de 32 000 cores (16 bits)
cor de 32 bits	Cerca de 16,7 milhões de cores (32 bits)

A garantia de funcionamento para apresentação de tela múltipla é cor de 16 bits e de 32 bits.

Número de ligações

Pode ligar até quatro projectores a um computador e projectar simultaneamente.
Não e possível ligar vários computadores a um projector simultaneamente.

Outros

- O áudio não é transmitido.
- A reprodução de vídeos tem uma qualidade inferior à visualização dos mesmos no computador.
- As aplicações que utilizam parte das funções DirectX podem não ser apresentadas correctamente (apenas Windows).
- Não é possível projectar linhas de comandos do MS-DOS em ecrã inteiro (apenas Windows).
- Em determinados momentos, a imagem no ecrã do computador e a imagem projectada pelo projector podem não corresponder exactamente.

Quando utilizar o Windows Vista

Tenha em atenção os pontos que se seguem quando utilizar o EasyMP Network Projection num computador que tenha o Windows Vista.

Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows

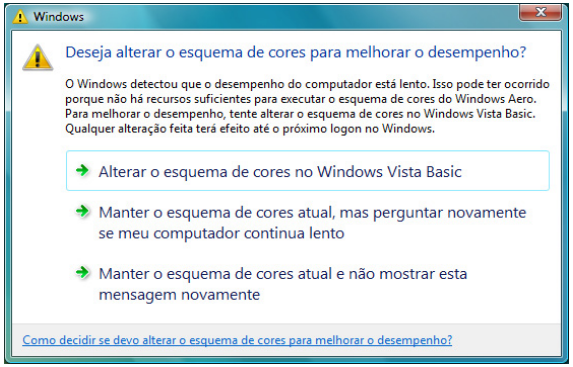
Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando iniciar a Galeria de Fotos do Windows ao executar o EasyMP Network Projection.

- As Apresentações são reproduzidas no modo simples ao projectar a partir da Galeria de fotografias do Windows.
  Uma vez que a barra de ferramentas não é apresentada, não pode efectuar alterações durante a reprodução de um Tema (efeitos), independentemente da classificação do Índice de Experiência Windows. Depois de iniciar o modo simples, não pode mudar de modo enquanto a Galeria de fotografias do Windows estiver a ser executada, mesmo que feche o EasyMP Network Projection. Reinicie a Galeria de fotografias do Windows.
- Não é possível reproduzir filmes.

Limitações no Windows Aero

Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando o desenho das janelas do seu computador for o Windows Aero.

- A janela de camada é projectada independentemente da opção Transferir janela de camada em Definir opções no EasyMP Network Projection.
  Por exemplo, quando a opção Transferir janela de camada da barra de ferramentas do EasyMP Network Projection está desactivada, não é projectada, mesmo que seja mostrada no ecrã do computador, embora a barra de ferramentas seja projectada.
- Alguns minutos depois de ligar um computador ao projector através de uma rede com o EasyMP Network Projection, aparece a seguinte mensagem.
  É aconselhável seleccionar **Manter o esquema de cores actual e não mostrar esta mensagem de novo**. Esta selecção mantém-se activada até reiniciar o computador.



Se ocorrer algum dos problemas que se seguem, consulte as páginas indicadas para cada problema.

Problemas relativos a funções de rede

"Não consegue estabelecer ligação utilizando o EasyMP Network Projection" ☛ Pág.57

"Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projectada mantém-se como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador." ☛ Pág.57

"O projector não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection." ☛ Pág.57

"Não consegue ligar em Ligação avançada" ☛ Pág.58

"Não é possível mostrar a Apresentação no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla." ☛ Pág.58

"As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla." ☛ Pág.58

"O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador." ☛ Pág.59

"Ao ligar com o EasyMP Network Projection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer." ☛ Pág.59

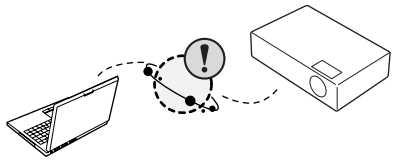
"Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação em PowerPoint." ☛ Pág.59

"Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, o ecrã não é actualizado quando está a utilizar uma aplicação do Office." ☛ Pág.59

"Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection" ☛ Pág.60

Problemas relativos à monitorização e controlo

"Não é enviado um e-mail mesmo que ocorra um problema no projector." ☛ Pág.61



Problemas relativos a funções de rede

Não consegue estabelecer ligação utilizando o EasyMP Network Projection

Verifique a mensagem apresentada no ecrã e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas.

Mensagens de erro	Solução
A versão usada do aplicativo não é suportada. Instale a última versão do aplicativo no computador.	Instale a versão actual do EasyMP Network Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring fornecido com o projector.

Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projectada mantém-se como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador.

Verificar	Solução
O orador saiu da sala de conferências sem fechar a ligação de rede?	Com o EasyMP Network Projection, a ligação ao computador que estava anteriormente ligado pode ser cortada quando outro computador tenta estabelecer ligação com o projector, e liga ao computador que está a tentar estabelecer ligação. Assim, se não estiver definida uma Palavra-chave do projector, ou se souber a Palavra-chave do projector, pode interromper a ligação actual e, se efectuar uma operação de ligação, pode estabelecer ligação com o projector. Se estiver definida uma Palavra-chave do projector e não souber a Palavra-chave do projector, reinicie o projector e volte a estabelecer ligação.

O projector não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection.

Verificar	Solução
O ecrã de Configuração da rede do menu de Configuração é apresentado no projector?	Quando o ecrã de Configuração de rede é apresentado no projector, a ligação de rede para o EasyMP Network Projection é desactivada. Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.
A placa de rede do computador e a função de rede incorporada estão disponíveis?	Confirme se a LAN é válida verificando no Painel de controlo - Sistema - Hardware no gestor de dispositivos.
A placa de rede utilizada foi correctamente seleccionada com o EasyMP Network Projection?	Se o computador tiver vários ambientes de rede, não consegue estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja correctamente seleccionada. Quando utilizar um computador com o Windows, inicie o EasyMP Network Projection e seleccione a placa de rede que está a utilizar em **Definir opções** - **Mudar LAN**.☛ Pág.37

Verificar	Solução
A firewall está desactivada ou foi registada como uma excepção?	Se não pretender desactivar a firewall nem registá-la como uma excepção, efectue as definições necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas pelo EasyMP Network Projection são "3620", "3621" e "3629".
O cabo de rede está correctamente ligado?	Verifique se o cabo de rede está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.

Não consegue ligar em Ligação avançada

Verificar	Solução
As funções de negação da ligação, como restrições de Endereço MAC e restrições de porta, estão correctamente definidas no ponto de acesso?	Configure o projector para permitir ligações a partir do ponto de acesso.
O endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço gateway do ponto de acesso e do projector estão correctamente definidos?	Quando não estiver a utilizar um DHCP, ajuste cada definição.☛ *Manual do Utilizador* "Network Menu (para EB-1920W/1910/1830)"
A sub-rede do ponto de acesso e do projector são diferentes?	Seleccione **Pesquisa manual** no EasyMP Network Projection, especifique o endereço IP e estabeleça a ligação. ☛ Pág.31

Não é possível mostrar a Apresentação no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla.

Verificar	Solução
Está a utilizar o PowerPoint 2002 ou uma versão anterior? **Para Windows**	Para definir e utilizar dois ou mais visores virtuais, utilize o PowerPoint 2003 ou posterior ou limite o número de visores virtuais a um antes de mostrar a Apresentação.

As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla.

Verificar	Solução
O visor virtual está a executar outra aplicação? **Para Windows**	Quando está instalado o EPSON Virtual Display, por vezes é executada outra aplicação no visor virtual. Nesse caso, defina o EPSON Virtual Display para "Off" em "Screen Properties".

O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador.

Verificar	Solução
O EPSON Virtual Display está instalado? **Para Windows**	O cursor do rato moveu-se para o visor virtual. Quando desmarca a caixa de verificação do visor virtual no ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, o ponteiro do rato regressa à área de apresentação do ecrã.

Ao ligar com o EasyMP Network Projection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer.

Verificar	Solução
Tentou reproduzir filmes com o Media Player ou tentou pré-visualizar a protecção de ecrã?	Dependendo do computador o ecrã de reprodução do filme no Media Player poderá não ser apresentado e a pré-visualização da protecção de ecrã poderá não ser apresentada normalmente.
Activou o DHCP?	Quando o DHCP está **Activado** na Ligação avançada ou na ligação de Rede com fios, se não for encontrado um servidor DHCP disponível, demora a entrar no estado de espera da LAN.

Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação em PowerPoint.

Verificar	Solução
Iniciou o EasyMP Network Projection enquanto o PowerPoint estava a funcionar? **Para Windows**	Quando ligar com o EasyMP Network Projection, certifique-se de que fecha primeiro o PowerPoint. A Apresentação poderá não ser executada se estabelecer a ligação enquanto o PowerPoint está a funcionar.

Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, o ecrã não é actualizado quando está a utilizar uma aplicação do Office.

Verificar	Solução
O rato é movido constantemente?	Quando pára de mover o cursor do rato, o ecrã é actualizado. Se o ecrã não actualizar rapidamente, pare de mover o cursor do rato.

Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection

Mensagens de erro	Solução
Falha na conexão com o projetor.	Tente ligar novamente. Se continuar a não estabelecer ligação, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede para o projector. Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projector, consulte ☛ *Manual do Utilizador* "Network Menu (para EB-1920W/1910/1830)"
A palavra-chave não corresponde. Introduza a palavra-chave correcta que aparece no ecrã do projector.	Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projector.
O projector seleccionado está ocupado. Deseja continuar o processo de ligação?	Tentou estabelecer ligação com um projector que está ligado a outro computador. Quando clica no botão **Sim**, estabelece ligação com o projector. A ligação entre o projector e o outro computador é cortada. Quando clica no botão **Não**, não estabelece ligação com o projector. A ligação entre o projector e o outro computador mantém-se.
A inicialização do EasyMP Network Projection falhou.	Reinicie o EasyMP Network Projection. Se a mensagem voltar a aparecer, desinstale e volte a instalar o EasyMP Network Projection. ☛ Pág.8
A ligação falhou devido à não correspondência da palavra-chave.	Ao ligar a um projector para o qual foi definida uma Palavra-chave do projector, introduziu uma Palavra-chave do projector errada. Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera de ligação do projector. Depois de a ligação ser interrompida e retomada, introduza a Palavra-chave do projector no ecrã de introdução de palavra-chave que é apresentado. ☛ Pág.14
Não foi possível obter informações do adaptador de rede.	Verifique o ponto que se segue. Está uma placa de rede instalada no computador? O controlador da placa de rede utilizada está instalado no computador? Depois de verificar, reinicie o computador e ligue novamente. Se continuar a não conseguir ligação, verifique o seguinte. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector. Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projector, consulte ☛ *Manual do Utilizador* "Network Menu (para EB-1920W/1910/1830)"
Um ou mais projectores ligados não suportam resoluções superiores a SXGA. Reduza a resolução do ecrã e volte a ligar.	Está um projector ELP-735 no destino de ligação. Altere a resolução do ecrã do computador para SXGA (1280x1024) ou inferior.

Mensagens de erro	Solução
Um ou mais projetores não estão respondendo.	Não pode estabelecer ligação com vários projectores ao mesmo tempo. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector. Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projector, consulte ☛ *Manual do Utilizador* "Network Menu (para EB-1920W/1910/1830)"
Introduza a palavra-chave mostrada no ecrã do projector.	Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projector.
Impossível iniciar este aplicativo porque o EPSON USB Display está em execução.	Feche o USB Display e, em seguida, inicie o EasyMP Network Projection.
Impossivel conexão com o projector usando esta versão do EasyMP Network Connection. Instale a última versão do EasyMP Network Projection.	Esta mensagem é mostrada quando liga o projector ao EMP NS Connection. Para ligar, instale a versão actual do EasyMP Network Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring fornecido com o projector.

Problemas relativos à monitorização e controlo

Não é enviado um e-mail mesmo que ocorra um problema no projector.

Verificar	Solução
A definição de ligação de rede está correcta?	Verifique as definições de rede do projector. ☛ *Manual do Utilizador* "Network Menu (para EB-1920W/1910/1830)"
O **Modo de espera** está definido para **Rede Ligada**?	Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o projector está em espera, defina **Rede Ligada** no **Modo de espera** a partir do menu de Configuração.☛ *Manual do Utilizador* "Menu Avançado"
Ocorreu uma anomalia fatal e o projector parou subitamente?	Quando o projector pára subitamente, não é possível enviar um e-mail. Se, depois de verificar o projector, o estado de erro se mantiver, contacte o seu representante local ou o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. ☛ *Lista de contactos para videoprojectores Epson*
O projector está a receber alimentação eléctrica?	Verifique se não ocorreu uma quebra de energia local ou se o disjuntor da tomada do projector não foi desligado.
O cabo de rede está correctamente ligado?	Verifique se o cabo de rede está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis no mercado.

Endereço MAC	Sigla de Media Access Control. O endereço MAC é um número de identificação exclusivo de cada placa de rede. É atribuído um número exclusivo a cada placa de rede e os dados são transmitidos entre as placas de rede com base nesta identificação.
SVGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 800 (horizontal) × 600 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
SXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1 280 (horizontal) × 1 024 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
UXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1 600 (horizontal) × 1 200 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
VGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 640 (horizontal) × 480 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis IBM PC/AT.
Visor Virtual	O ecrã de um computador é enviado para vários visores. É possível criar um ecrã virtual de grandes dimensões utilizando vários visores.
XGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1 024 (horizontal) × 768 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Aviso Geral:

Windows Vista e o logótipo do Windows são marcas registadas do grupo de empresas Microsoft.

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas registadas da International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac e iMac são marcas comerciais da Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista e PowerPoint são marcas comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos.

Todos os outros nomes de produtos referidos neste documento têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Direitos de autor do Software:

Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

A

Apresentação 47, 51
Apresentações 45
Aviso de E-mail 43

C

Configurar o Projector 41
Controlo Web 41

E

Execução contínua 52

F

Ficheiros de imagens 50

J

jpg 46

O

Ordem de visualização 52

P

Perfil 16
Problemas 56
Projectar ficheiros de imagens 50

R

Rodar a imagem 48

S

SNMP 44
Solução de Problemas 16

T

Tempo comutação ecrã 52

W

Web browser 41