EPSON
EXCEED YOUR VISION

Ghid de utilizare a proiectorului

Multimedia Projector

EB-1920W
EB-1910
EB-1830

Introducere

Utilizarea eficientă a proiectorului. 6
Diverse funcţii de transfer al ecranelor afişate în funcţie de conexiunea de reţea (EasyMP Network Projection). 6
Monitorizarea, configurarea şi controlul proiectorului de la distanţă. 6
Proiectarea directă a imaginilor JPEG salvate pe un dispozitiv USB (Rulare diap.). . . . 6
Conectarea unui cablu USB la calculator şi proiectarea imaginilor de pe monitorul calculatorului (USB Display). 7

Instalarea programului. 8
Programe Furnizate. 8
Instalarea. 8

Conectare cu EasyMP Network Projection

Sumar EasyMP Network Projection. 11
Principalele funcţii ale EasyMP Network Projection. 11
Conectare în Modul Conectare avansată. 11
Paşi pentru conectare. 11

Pregătirea Pentru Conectare. 13
Pregătirea Calculatorului. 13
Pentru Windows. 13
Pentru Macintosh. 13

Conectarea la un Proiector într-o Reţea şi Realizarea Proiecţiilor 14
Utilizarea Proiectorului. 14
Utilizarea Calculatorului. 14
Utilizarea Ecranului de Conectare. 15
Utilizarea Barei de instrumente. 17

EasyMP Network Projection Funcţii utile

Proiectarea unei singure Expuneri de Diapozitive în PowerPoint (Modul Prezentare). 20

Utilizarea funcţiei de Afişare Multi-Ecran. 21
Exemplu de Reglare a Afişajului Virtual. 22
Procedura care trebuie aplicată înainte de utilizarea funcţiei de afişare multi-ecran 22
Setarea Afişajului Virtual. 23
Activaţi driverul pentru afişaj virtual (numai pentru sistem de operare Windows) 23
Reglarea afişajului virtual. 23
Alocarea imaginii care urmează să fie proiectată. 27
Proiectarea imaginilor alocate. 28

Conectarea la un proiector într-o subreţea diferită

Conectarea la un Proiector într-o Subreţea Diferită. 31

Căutare prin specificarea Adresei IP şi după Nume proiector 32

Realizarea unei căutări pe baza unui Profil. 33
Crearea unui Profil. 33
Căutare prin specificarea unui Profil. 34
Administrarea unui Profil. 35

Setarea modului de funcţionare al aplicaţiei EasyMP Network Projection

Utilizarea funcţiei Setare opţiuni. 38
Setarea fiecărui element. 38
Fila Setări Generale. 38
Fila Reglare performanţe. 39

Fila Ieşirea audio. 40

Utilizarea unui calculator pentru configurarea, monitorizarea şi controlul proiectoarelor

Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control Web) 42

Afişarea controlului Web. 42
Introducerea adresei IP a proiectorului. 42
Configurarea proiectorului. 42
Elemente din meniul Configurare care nu pot fi setate prin intermediul browserului Web. 42
Elemente care pot fi setate numai în browserul Web. 43

Notificare poştă pentru raportarea problemelor. 44

Administrarea cu Ajutorul Protocolului SNMP. 45

Prezentări Realizate prin Rulare diap.

Fişiere care pot fi proiectate cu ajutorul funcţiei de Rulare diap. 47

Specificaţii pentru fişierele care pot fi proiectate cu ajutorul funcţiei de Rulare diap. 47
Exemple de Rulare diap.. 47
Proiectarea imaginilor şi a filmelor stocate pe un dispozitiv de stocare USB etc. 47

Operaţiile de bază la Rulare diap.. 48

Începerea şi terminarea Rulare diap.. 48
Începerea Rulare diap.. 48
Terminarea Rulare diap.. 48
Operaţiile de bază la Rulare diap.. 48
Rotirea imaginii. 49

Proiectarea fişierelor imagine. 51

Proiectarea Imaginilor. 51
Proiectarea în Ordine a Tuturor Fişierelor de Imagini Dintr-un Director (Rulare diap.) 52

Setarea de afişare pentru fişierele imagine şi setările de operare pentru Rulare diap.. 53

Anexă

Restricţii la Conectare. 55

Rezoluţii Acceptate. 55
Culoarea de Afişare. 55
Numărul de conexiuni. 55
Alte Restricţii. 55
Dacă se utilizează Windows Vista. 56
Restricţiile la proiectarea din Windows Photo Gallery. 56
Restricţiile în Windows Aero. 56

Depanarea. 57

Probleme referitoare la funcţiile de reţea. 58
Conectarea nu se poate realiza utilizând programul EasyMP Network Projection 58
Atunci când se realizează o conexiune cu ajutorul programului EasyMP Network Projection, imaginea proiectată rămâne neschimbată şi nu se poate realiza o conexiune de la un alt calculator.. 58
Nu se găseşte proiectorul la lansarea programului EasyMP Network Projection. 58
Conectarea nu se poate realiza în Modul Conectare avansată. 59
Nu se poate reda expunerea de diapozitive pe afişajul dorit atunci când se execută funcţia de afişare multi-ecran.. 59
Nu se mai afişează aplicaţiile de pe ecranul calculatorului atunci când se execută funcţia de afişare multi-ecran.. 60
Nu se afişează cursorul mouse-ului pe ecranul calculatorului.. 60
Atunci când conexiunea este realizată utilizând EasyMP Network Projection, imaginea nu este afişată sau apare cu întârziere.. 60
Când se realizează o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, nu se poate începe expunerea de diapozitive în PowerPoint.. 60

Dacă s-a realizat o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, ecranul nu va fi regenerat atunci când se utilizează o aplicație Office.. 61
Mesaje de eroare la lansarea programului EasyMP Network Projection. 61
Probleme referitoare la monitorizare și control. 62
Nu se trimit e-mailuri chiar dacă apar probleme la nivelul proiectorului.. 62

Glosar. 64

Note generale. 65

Notificare generală:. 65

Index. 66

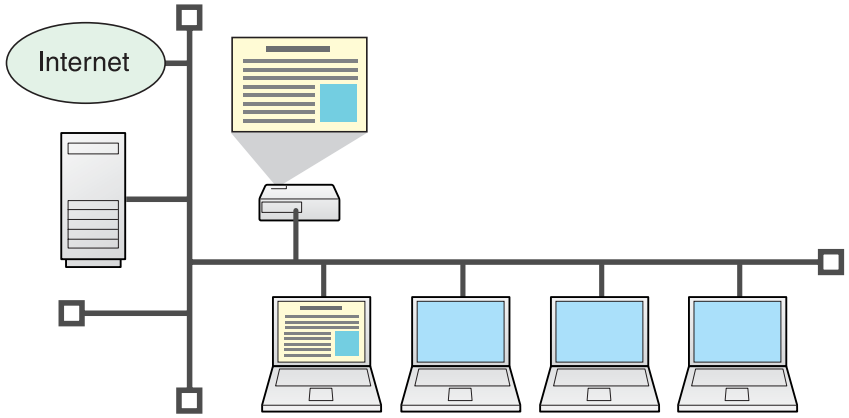
Introducere

Acest capitol furnizează informații cu privire la funcțiile care vă permit să utilizați mai eficient proiectorul.

Pentru facilitarea utilizării proiectorului, acesta este dotat cu multe funcții utile. Ca și în cazul unui cablu pentru calculator, puteți să asigurați conectarea utilizând diverse alte interfețe cum ar fi un cablu USB, un dispozitiv de stocare USB sau o conexiune LAN. Aceste posibilități multiple de conectare permit recepționarea imaginilor prin folosirea unei game largi de surse de intrare în funcție de mediul de utilizare.

Diverse funcții de transfer al ecranelor afișate în funcție de conexiunea de rețea (EasyMP Network Projection)

Conectând proiectorul la o rețea, puteți susține întâlniri și prezentări eficiente.



Desfășurarea fluentă a proiecțiilor

Dacă proiectorul este conectat la o rețea, acesta va putea fi utilizat de la calculatoarele din rețeaua respectivă. Dacă, în timpul unei întâlniri sau prezentări, datele sunt proiectate de la diferite calculatoare, puteți să vă desfășurați fluent activitatea fără să fie necesar să schimbați cablul de semnal de la un calculator la altul.

Nu vor apărea niciun fel de probleme, chiar dacă proiectorul este amplasat la distanță de calculator.

Diverse funcții de transfer a ecranelor afișate

- Funcție de distribuție ☛ p.11
- Funcție de comutare ☛ p.11
- Afișare multi-ecran ☛ p.21
- Modul Prezentare ☛ p.20

Monitorizarea, configurarea și controlul proiectorului de la distanță

Administrarea comună a proiectoarelor existente în diverse săli de conferință se face prin intermediul următoarelor funcții comode:

- Primirea unei notificări prin e-mail în cazul apariției unei probleme ☛ p.44
- Monitorizarea și detectarea problemelor din rețea cu ajutorul programului de administrare SNMP☛ p.45
- Setarea și controlul proiectorului cu ajutorul unui browser Web standard pentru calculatoare ☛ p.42

Proiectarea directă a imaginilor JPEG salvate pe un dispozitiv USB (Rulare diap.)

Prin conectarea la proiector a unei camere digitale compatibile cu memorie USB sau cu dispozitive USB de stocare în masă, puteți proiecta imagini JPEG stocate pe dispozitivul USB sub forma unei expuneri de diapozitive.☛ p.46

Conectarea unui cablu USB la calculator şi proiectarea imaginilor de pe monitorul calculatorului (USB Display)

Doar folosind cablul USB furnizat pentru conectarea proiectorului la un calculator cu sistem de operare Windows, puteți proiecta imagini de la calculatorul respectiv.

☛ *Ghidul utilizatorului* "Conectarea cu un cablu USB și proiectarea (USB Display)"

Programul necesar pentru utilizarea eficientă a proiectorului se găseşte pe CD-ROM-ul furnizat "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". Instalaţi programul pe calculatorul pe care îl utilizaţi.

Funcţiile Rulare diap. şi USB Display sunt încorporate deja în proiector. Acestea pot fi utilizate ca atare, fără a fi instalate de pe CD-ROM.

Programe Furnizate

Următorul program se găseşte pe CD-ROM-ul "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".

- EasyMP Network Projection
  Program pentru transferul imaginilor ecranului afişat de calculator la un proiector printr-o conexiune de reţea.
- EasyMP Monitor
  Program care indică starea curentă a proiectoarelor Epson conectate la reţea şi care monitorizează şi controlează proiectoarele respective. Puteţi să administraţi împreună mai multe proiectoare utilizând programul EasyMP Monitor. Pentru detalii privind utilizarea EasyMP Monitor, consultaţi "EasyMP Monitor Ghid de funcţionare".
  ☛ *EasyMP Monitor Ghid de funcţionare*

Verificaţi cerinţele de sistem pentru fiecare aplicaţie software din Cerinţe de software din "Ghidul utilizatorului" furnizat împreună cu proiectorul.
☛ *Ghidul utilizatorului* "Cerinţe de software (numai EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Instalarea

Înainte de a începe instalarea, asiguraţi-vă că aţi verificat următoarele aspecte.

- Când utilizaţi următorul SO, trebuie ca persoana care deţine funcţia de administrator să efectueze instalarea EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Când utilizaţi următorul SO, trebuie ca persoana care deţine funcţia de administrator să efectueze instalarea EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Înainte de a începe instalarea, asiguraţi-vă că aţi închis toate aplicaţiile care rulează.
- Când utilizaţi Windows Vista, trebuie să efectuaţi actualizarea la versiunea Windows Vista SP1 pentru a utiliza versiunea ucraineană a EasyMP Monitor.
- Când utilizaţi Windows NT4.0, deoarece limbile arabă şi ebraică nu sunt suportate, se selectează limba engleză la instalarea EasyMP Monitor.
- Când limba selectată pentru instalare diferă de cea a SO utilizat, este posibil ca ecranele să nu fie afişate corect.

- **Pentru utilizatorii EMP NS Connection**
  Denumirea EMP NS Connection a fost schimbată.
  Înainte: EMP NS Connection → După: EasyMP Network Projection
  Când utilizaţi aceeaşi funcţie ca EMP NS Connection pe proiector, instalaţi EasyMP Network Projection după ce aţi dezinstalat EMP NS Connection. Nu puteţi efectua corect conexiunea la proiector dacă utilizaţi EMP NS Connection.
- **Pentru utilizatorii EMP Monitor**
  Denumirea EMP Monitor a fost schimbată.
  Înainte: EMP Monitor → După: EasyMP Monitor
  Dacă utilizaţi deja EMP Monitor, îl puteţi înlocui cu EasyMP Monitor. Pentru a actualiza la EasyMP Monitor, dezinstalaţi EMP Monitor mai întâi şi apoi instalaţi EasyMP Monitor.

Procedură

Pentru Windows

1. **Porniţi calculatorul.**

2. **Introduceţi CD-ROM-ul "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" în calculator.**

   Rutina de instalare începe automat.

3. **Faceţi clic pe "Instalare simplificată".**

   Pentru selectarea programului şi instalarea sa într-un mod individual, selectaţi opţiunea **Instalare personalizată**. Pentru a schimba limba de afişare a programului, faceţi clic pe opţiunea **Limbă**.

4. **Verificaţi aplicaţiile care urmează să fie instalate şi apoi faceţi clic pe opţiunea "Instalare".**

5. **Când este afişat ecranul cu Acordul de licenţă, faceţi clic pe opţiunea "Da".**

6. **Când este afişat ecranul Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display, faceţi clic pe opţiunea "OK".**

   Pentru a utiliza funcţia de afişare multi-ecran, trebuie să instalaţi EPSON Virtual Display. Dacă nu doriţi să instalaţi acum acest program, puteţi să o faceţi mai târziu.☛ p.22

7. **Pentru a termina instalarea, faceţi clic pe "Ieşire".**

   Când este selectat EasyMP Monitor, începe instalarea.

Pentru Macintosh

EasyMP Monitor nu este compatibil cu calculatoarele Macintosh.

1. **Porniţi calculatorul.**

2. **Introduceţi CD-ROM-ul "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" în calculator.**

3. **Faceţi dublu clic pe pictograma "ENPvx.xx_Installer" din fereastra EPSON.**

   Începe instalarea.

4. **Pentru a termina instalarea, faceţi clic pe "Ieşire".**

- Dacă instalarea nu începe în mod automat (numai pentru sistem de operare Windows)
  Selectaţi **Start** - **Rulare**, iar în caseta de dialog **Rulare**, tastaţi litera pentru driverul CD-ROM urmată de :\EPsetup.exe şi apoi faceţi clic pe **OK**.
- Dezinstalarea

  Pentru Windows

  Selectaţi **Start** - **Setări** - **Panou de control** - **Adăugare-Eliminare programe** ori **Adăugare sau eliminare programe** şi apoi eliminaţi programul EasyMP Network Projection.

  Pentru Macintosh

  Din **Aplicaţii**, ştergeţi directorul EasyMP Network Projection.

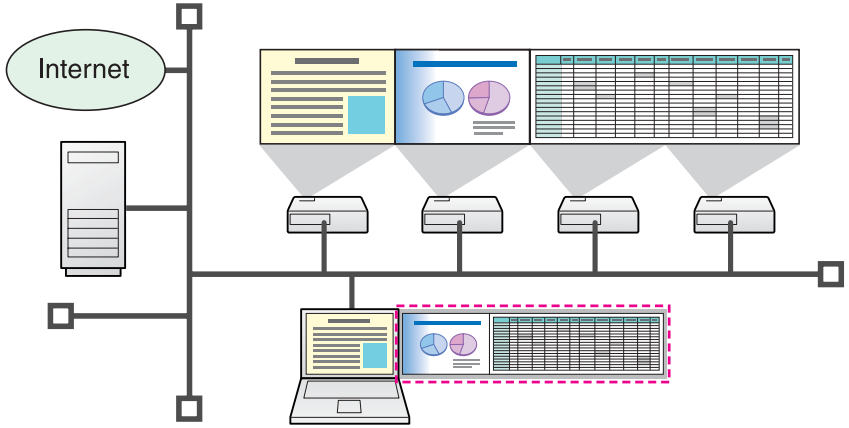
Conectare cu EasyMP Network Projection

Această secțiune explică modalitatea de conectare a calculatorului și a proiectorului printr-o rețea și procedura de proiectare a imaginilor de pe ecranul calculatorului cu ajutorul proiectorului.

Principalele funcții ale EasyMP Network Projection

Puteți să susțineți întâlniri și prezentări utilizând următoarele funcții comode.

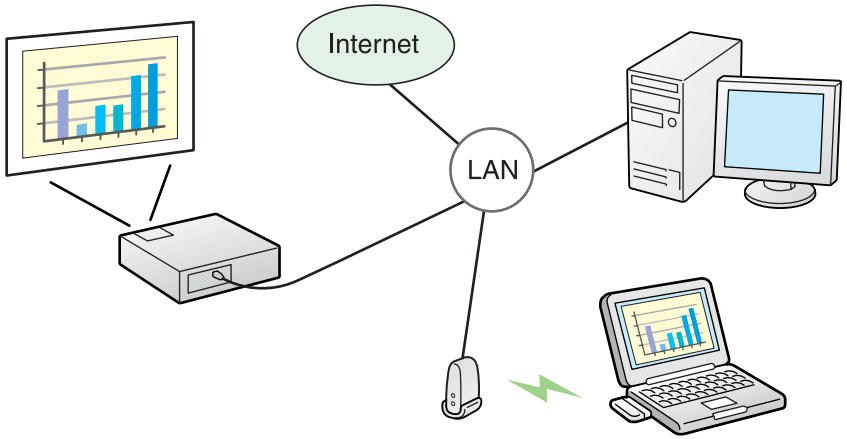
- Afișare multi-ecran ☛ p.21
  Puteți proiecta imagini diferite de la maximum patru proiectoare conectate la un computer, ceea ce vă permite să proiectați imagini în format vedere, cum ar fi manipulatoare de tabele etc., sub forma unei singure imagini continue.



- Modul Prezentare ☛ p.20
  Această funcție poate proiecta o expunere de diapozitive în PowerPoint care rulează pe un calculator. Puteți să faceți o prezentare elegantă prin proiectarea imaginii unui ecran negru în timpul pregătirilor ș.a.m.d. și atunci când nu se realizează o expunere de diapozitive.
- Funcția de distribuție
  Ecranul care este afișat de un calculator aflat la distanță poate fi afișat simultan de până la patru proiectoare din aceeași rețea.
- Funcția de comutare
  Prin utilizarea funcției de comutare în cadrul unor întâlniri, dacă programul EasyMP Network Projection este instalat pe toate calculatoarele, prezentatorii își pot proiecta cu rândul imaginile, fără să schimbe cablurile.

Conectare în Modul Conectare avansată

Pentru a conecta calculatorul și proiectorul printr-o rețea cu EasyMP Network Projection, conectați în Modul Conectare avansată. Modul Conectare avansată este o conexiune la nivelul infrastructurii, asigurând, prin intermediul unui cablu de rețea, conectarea la un sistem de rețea existent. Atunci când conectarea se realizează printr-o rețea, conectați proiectorul la hub-ul rețelei utilizând un cablu LAN disponibil pe piață.



Pași pentru conectare

Pentru conectarea și proiectarea în Modul Conectare avansată EasyMP Network Projection, parcurgeți următorii pași.

Pașii de la 1 la 4 trebuie efectuați numai la prima conectare.

1. Instalați EasyMP Network Projection pe calculatorul care urmează să fie conectat. ☛ p.8

2.* Realizați setările de rețea pe calculatorul respectiv și setați-l la starea de conectare la rețea. ☛ p.13

3. Activați adaptorul LAN cu fir în "Configurații de port". ☛ Documentația calculatorului

4. Realizați setările de rețea la proiector și setați-l la starea de conectare la rețea. ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul rețelei (pentru EB-1920W/1910/1830)"

5. Lansați programul EasyMP Network Projection pe calculator și realizați conexiunea cu proiectorul. ☛ p.14

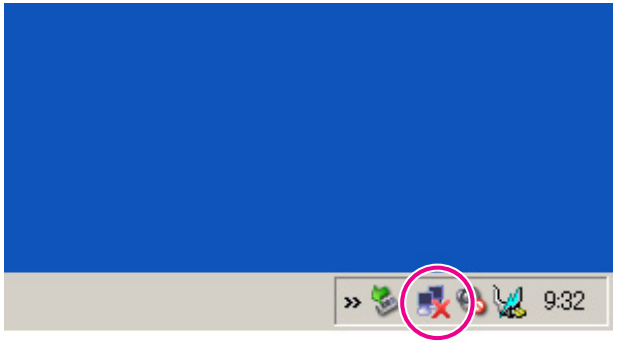
* Când calculatorul pe care îl utilizați este conectat în mod obișnuit la rețea, nu este necesar să efectuați setările de rețea la calculator.

Pentru a pregăti pentru conectare calculatorul şi proiectorul, utilizaţi următoarea procedură.

Pregătirea Calculatorului

Pentru Windows

Realizaţi setările de reţea pentru calculator utilizând programul utilitar furnizat împreună cu adaptorul LAN. Pentru mai multe informaţii referitoare la programul utilitar, consultaţi Ghidul utilizatorului, furnizat împreună cu adaptorul LAN.
De exemplu, după cum indică următoarea ilustraţie, atunci când pictograma reţelei apare barată o cruce roşie (×) pe bara de comenzi, nu puteţi realiza conexiunea cu proiectorul.



Pentru Macintosh

Setaţi portul de reţea şi starea comunicaţiei. Pentru mai multe informaţii referitoare la setarea stării comunicaţiei, consultaţi Ghidul utilizatorului furnizat pentru calculatorul dumneavoastră sau cardul AirPort.

Utilizarea Proiectorului

Înainte de conectare, setați proiectorul la starea de veghe pentru conectare. Asigurați-vă că s-au finalizat setările de rețea ale proiectorului şi că acesta este conectat la echipamentele de rețea, cum ar fi hub-ul rețelei, prin intermediul unui cablu de rețea disponibil pe piață.

Procedură

1. **Apăsați butonul [⏻] de pe telecomandă pentru a porni aparatul.**

2. **Apăsați butonul [LAN] de pe telecomandă.**

   Este afişat ecranul de veghe LAN.

Utilizarea Calculatorului

În cadrul următoarelor explicații, dacă nu există alte specificații, se utilizează capturi de ecran Windows. Ecranele afişate sunt aceleaşi chiar dacă se utilizează un sistem de operare Macintosh.

Procedură

1. **Lansați programul EasyMP Network Projection.**

   Pentru Windows

   Selectați **Start** - **Programe** (sau **Toate programele**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**.

   Pentru Macintosh

   Faceți dublu clic pe directorul Aplicații din partiția hard-discului în care este instalat programul EasyMP Network Projection şi apoi faceți dublu clic pe pictograma EasyMP Network Projection.

2. **Selectați "Modul Conectare avansată" şi apoi faceți clic pe "OK".***

   Sunt afişate rezultatele căutării de proiectoare. Deoarece acest proiector utilizează întotdeauna la conectare Modul Conectare avansată, este selectat întotdeauna **Setați modul de conectare selectat ca mod implicit pentru conectările viitoare.**.

   * Nu se poate efectua conexiunea la proiector în Modul Conectare rapidă.

3. **Selectați proiectorul la care doriți să vă conectați şi apoi faceți clic pe "Conectare".**

   Dacă în cadrul rezultatelor căutării nu se afişează proiectorul la care doriți să vă conectați, faceți clic pe butonul **Căutare automată**. Căutarea durează aproximativ 30 secunde.

Pentru detalii referitoare la ecranul de conectare, consultați secțiunea "Utilizarea ecranului de conectare".☛ p.15

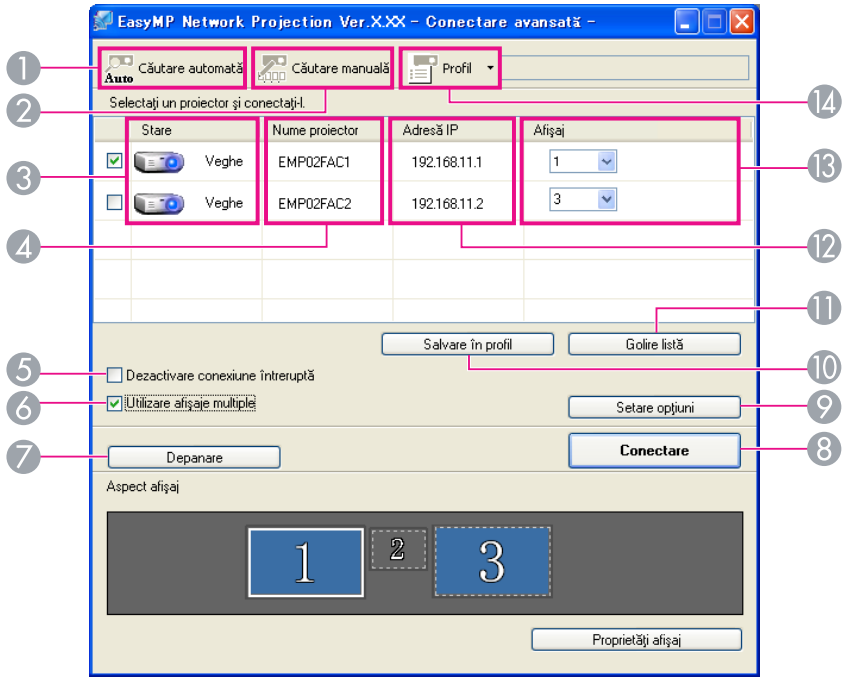
4 **Atunci când, la nivelul proiectorului, Cuvânt cheie proiector este setat pe "Pornit", este afișat ecranul de introducere a cuvântului cheie. Introduceți cuvântul cheie afișat în ecranul de veghe LAN și apoi faceți clic pe "OK".**

Când se finalizează operația de conectare, este proiectat ecranul afișat de calculator. Pe ecranul calculatorului apare următoarea bară de instrumente EasyMP Network Projection. Puteți folosi această bară de instrumente pentru a utiliza proiectorul și a efectua setări, precum și pentru deconectarea conexiunii de rețea. Pentru detalii referitoare la utilizarea barei de instrumente, consultați secțiunea "Utilizarea barei de instrumente".☛ p.17

Când efectuați o conexiune de la alt calculator, cum ar fi atunci când se schimbă prezentatorii, porniți EasyMP Network Projection de la calculatorul la care doriți să efectuați conexiunea. Calculatorul conectat în momentul respectiv este deconectat și apoi proiectorul este conectat la calculatorul care încearcă să realizeze acum conexiunea.

Utilizarea Ecranului de Conectare

Porniți EasyMP Network Projection pentru a afișa următorul ecran. Funcția fiecărui buton sau element este descrisă în cadrul următorului tabel.



❶

Căutare automată

Puteți căuta proiectoarele disponibile în sistemul de rețea la care este conectat calculatorul.

❷

Căutare manuală

Puteți căuta un proiector pe baza unei adrese IP specificate sau a numelui proiectorului.

❸ **Stare**

Următoarele șase pictograme indică starea proiectoarelor detectate.

	Veghe	Selectați pentru conectare.
	Ocupat	Selectați pentru conectare. Când faceți clic pe **Conectare**, calculatorul conectat în momentul respectiv este deconectat și se realizează conexiunea cu calculatorul dumneavoastră.
	Ocupat (Dezactivare conexiune întreruptă)	Nu poate fi selectat. Opțiunea **Dezactivare conexiune întreruptă** este setată la alt calculator care este deja conectat.
	În prezent este folosit de o altă aplicație	Meniul Configurare al proiectorului este deschis. Îl puteți selecta după ce închideți meniu Configurare și rulați din nou funcția de căutare.
	Căutare în curs	Această pictogramă este afișată atunci când rulează funcția Căutare manuală sau Profil.
	Nu a fost găsit.	Această pictogramă este afișată atunci când un proiector nu poate fi găsit prin activarea funcției Căutare manuală sau Profil.

4 **Nume proiector**

Este afișat numele proiectorului.

5 **Dezactivare conexiune întreruptă**

Bifați căsuța pentru a preveni o întrerupere a conexiunii de către alte calculatoare în timpul conectării la proiectorul selectat.

6 **Utilizare afișaje multiple**

Bifați căsuța pentru a utiliza funcția de afișare multi-ecran. Dacă este selectată această funcție, în partea de jos a ecranului sunt afișate opțiunile Aspect afișaj și Proprietăți afișaj.☛ p.21

7 **Depanare**

Dacă există o problemă și nu se poate realiza o conexiune, apăsați pe acest buton pentru a fi afișat ecranul de depanare EasyMP Network Projection.

8 **Conectare**

Conectați-vă la proiectorul selectat din lista cu rezultatele căutării. Atunci când se realizează o conexiune cu un proiector, este afișată o bară de instrumente.

9 **Setare opțiuni**

La lansarea programului EasyMP Network Projection, puteți utiliza opțiunile de setări generale, cum ar fi metoda de prelucrare. Pentru detalii, consultați secțiunea Setare opțiuni ☛ p.38

10 **Salvare în profil**

Salvează rezultatele unei căutări de proiectoare în rețea sub forma unui Profil. ☛ p.33

11 **Golire listă**

Șterge toate rezultatele căutării.

12 **Adresă IP**

Este afișată adresa IP a proiectorului.

13 **Afișaj**

Selectați numărul afișat (atunci când este selectată opțiunea **Utilizare afișaje multiple**). ☛ p.28

14

Profil

Puteți căuta un proiector din rețea utilizând un Profil salvat prin utilizarea funcției **Salvare în profil**.☛ p.33

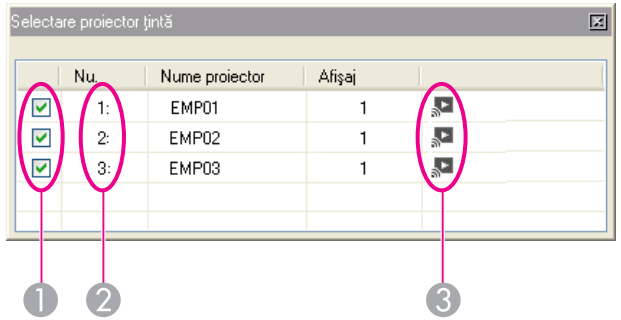
Utilizarea Barei de instrumente

Bara de instrumente este afișată pe ecranul calculatorului după ce este lansat programul EasyMP Network Projection și se realizează o conexiune cu proiectorul. Puteți utiliza această bară de instrumente pentru a utiliza proiectorul și a realiza setări.

Selectare proiector țintă

Când se proiectează cu mai multe proiectoare utilizându-se funcția de distribuție sau cea de afișare multi-ecran, pentru a limita numărul de proiectoare controlate prin bara de instrumente, faceți clic pe această pictogramă. Indicatorul de sub pictogramă prezintă proiectoarele care pot fi controlate.
TOT indică faptul că pot fi controlate toate proiectoarele conectate. De exemplu, atunci când se afișează "1, 3", pot fi controlate proiectoarele nr. 1 și nr. 3.

Faceți clic pe pentru a afișa următorul ecran.



1. Selectați proiectorul care urmează să fie controlat.
2. Indică Nu. unui proiector alocat. Acest Nu. indică Nu. proiectorului pe care îl puteți controla utilizând bara de instrumente.
3. Indică starea proiectorului.

Stop

Întrerupe proiectarea cât timp calculatorul respectiv este conectat la proiector. Cât timp are loc această întrerupere, este proiectat un ecran negru. Semnalul audio nu se oprește. Pentru a dezactiva semnalul audio sau pentru a afișa un Logo utilizator cât timp proiecția este oprită, utilizați funcția A/V Mut.

Afișare

Anulează funcția Stop sau Pauză.

Pauză

Pe durata operației de conectare la proiector, trece în modul Pauză imaginile proiectate. Pentru semnalul audio nu există modul Pauză.

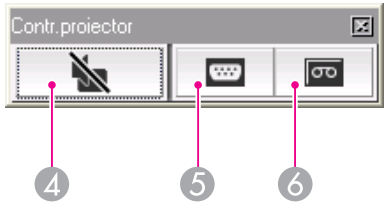
Modul Prezentare

De fiecare dată când se face clic pe această pictogramă, Modul Prezentare comută între activat și dezactivat. ☛ p.20

Contr.proiector

Cât timp proiectorul este conectat la rețea, funcțiile proiectorului A/V Mut, Schimbare sursă PC și Schimbare sursă video pot fi controlate atât utilizând atât telecomanda, cât și panoul de comandă al proiectorului.

Faceți clic pe pentru a afișa următoarea bară de instrumente.



4 A/V Mut

Are aceeași funcție ca și butonul [A/V Mute] de pe telecomandă.

☛ *Ghidul utilizatorului* "Telecomanda"

5 Schimbare sursă PC

Sursă alternează între Calculator 1, Calculator 2, USB Display, USB şi LAN de fiecare dată când faceți clic.

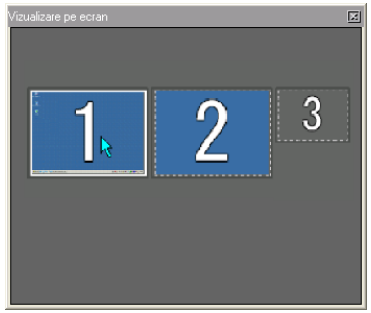
⑥ Schimbare sursă video

Sursă alternează între S-Video şi Video de fiecare dată când faceți clic, S-Video nu se comută în cazul în care cablul nu este conectat.

Vizualizare pe ecran

Afişează un ecran de vizualizare multi-ecran.

Faceți clic pe pentru a vizualiza ecranele cu setările pe care le-ați realizat. Faceți clic pe afişaje pentru a prezenta pe tot ecranul fiecare Vizualizare pe ecran.



Setare opțiuni

Performanțele de transmitere din timpul transferului imaginilor de pe calculator pot fi ajustate.☛ p.38

Modul Transfer film

Această funcție nu este disponibilă la acest proiector. Este afişat mesajul "Proiectorul conectat nu poate reda filme.".

Deconectare

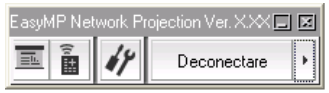
Deconectează conexiunea cu proiectorul.

Schimbare afişare bară de instrumente

Modul de afişare a barei de instrumente se schimbă după cum urmează. Modul de afişare a barei de instrumente rămâne aşa cum este până când este schimbat din nou.

Complet

Normal



Simplu

EasyMP Network Projection Funcții utile

Acest capitol explică funcțiile care pot fi utile într-o întâlnire sau prezentare, cum ar fi funcția care vă permite să transferați imagini către mai multe proiectoare de la un singur calculator (Afișare multi-ecran).

În Modul Prezentare, imaginile sunt doar afişate doar atunci când pe un calculator se realizează o expunere de diapozitive în PowerPoint. Când întrerupeţi expunerea de diapozitive, proiectorul afişează un ecran negru. Acest aspect este util când doriţi doar să afişaţi doar expunerea de diapozitive.
În afară de PowerPoint, cu Modul Prezentare pentru Macintosh mai este compatibil şi programul Keynote.

Procedură

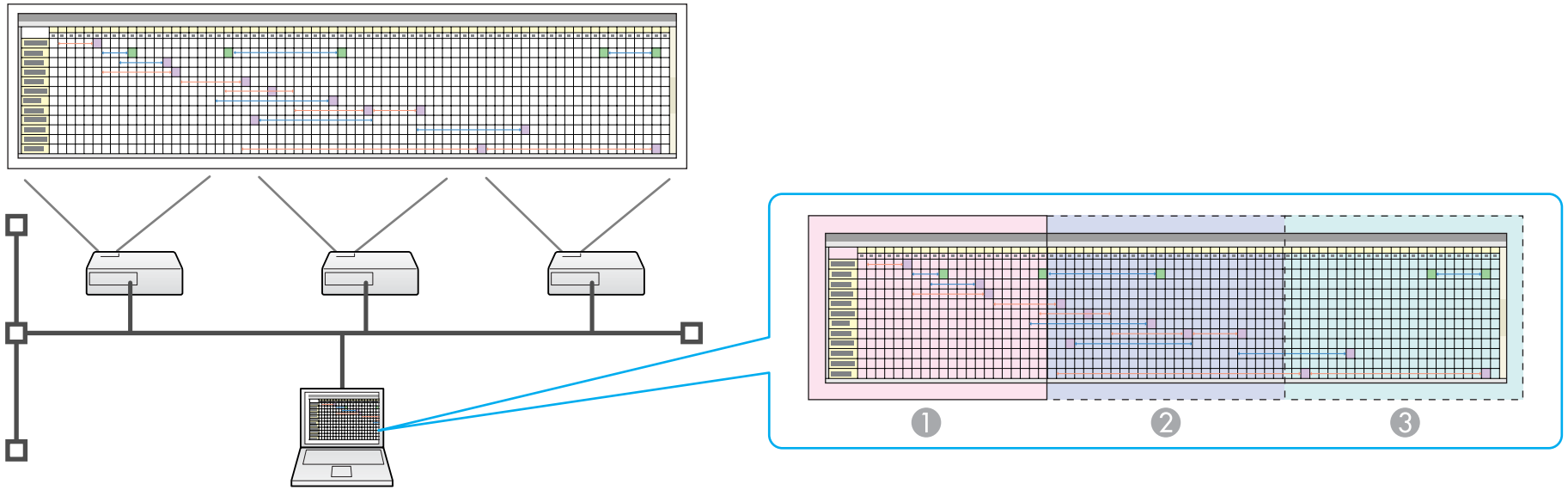
1. **Dacă este necesar, selectaţi un alt proiector care urmează să fie controlat.** ☛ p.17

2. **Faceţi clic pe butonul de pe bara de instrumente.**

   Este activat Modul Prezentare.

3. **Faceţi din nou clic pe butonul pentru a ieşi din Modul Prezentare.**

Modul de afișare multi-ecran vă permite să proiectați diferite imagini de la mai multe proiectoare care sunt conectate la un singur calculator.
Dacă se utilizează sistemul de operare Windows, în calculator pot fi setate drivere cu mai multe afișaje virtuale, iar fiecare imagine poate fi proiectată de proiector. Această funcție nu poate fi utilizată cu sistemul de operare Windows Vista din cauza restricțiilor prevăzute în specificațiile Windows Vista. Pentru sistemul de operare Macintosh, pentru a activa această funcție trebuie ca un monitor extern să fie conectat la calculator. În timp ce explicația următoare se referă la afișajul virtual, la sistemul de operare Macintosh operația se referă la ecranele afișate pe monitorul conectat fizic.

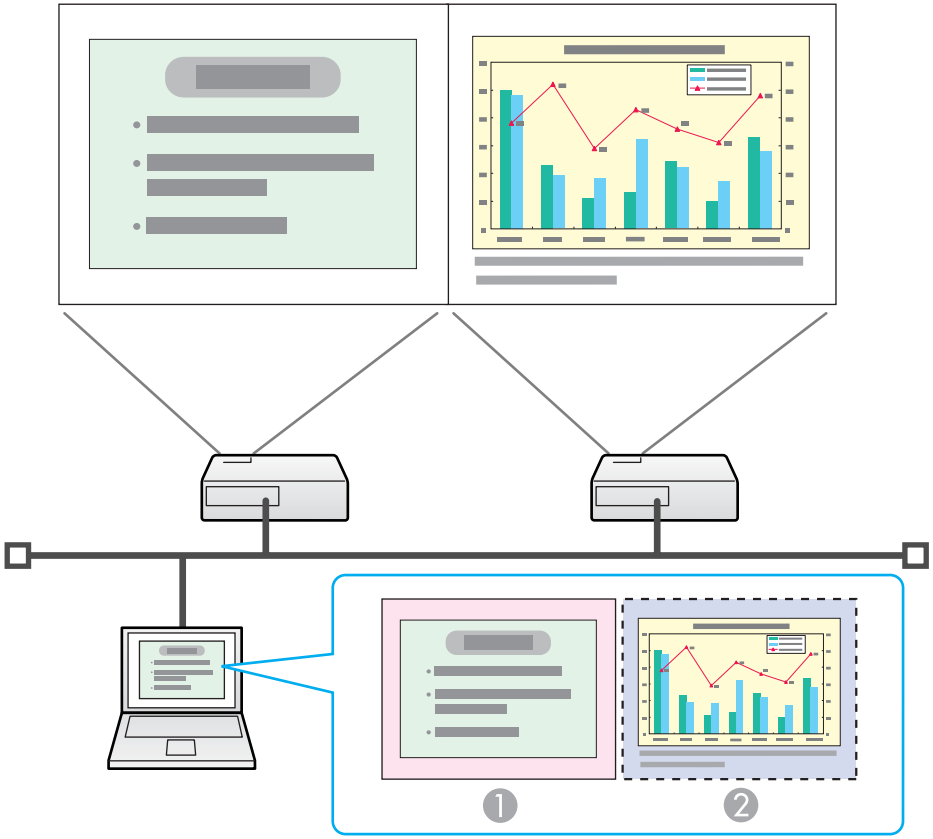


1. Imaginea pe monitorul real
2. Imaginea afișajului virtual 1
3. Imaginea afișajului virtual 2

Exemplu de Reglare a Afișajului Virtual

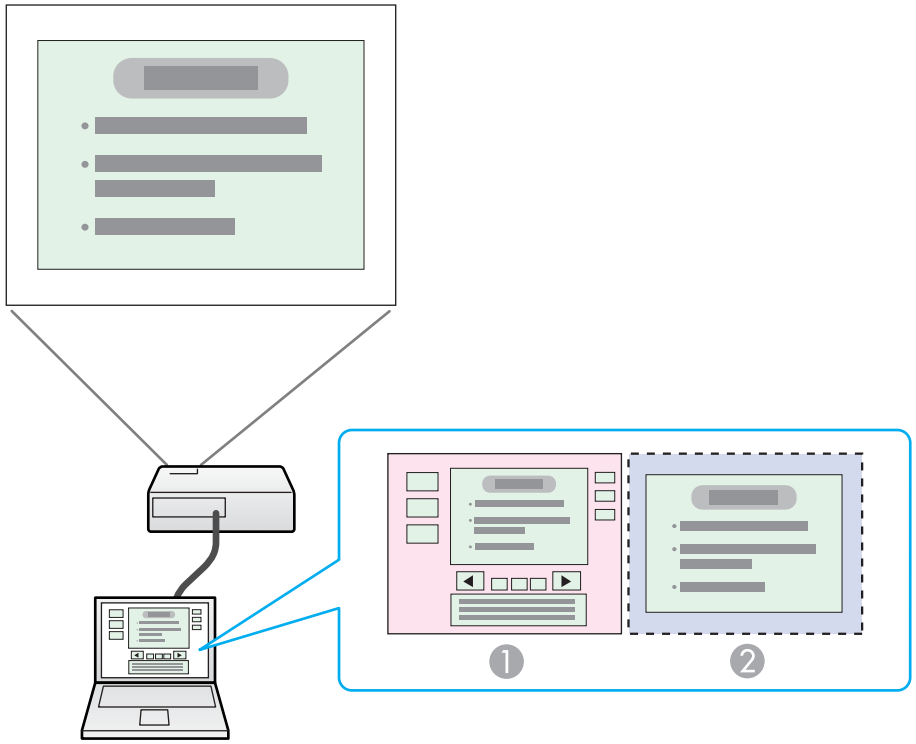
Prin dispunerea afișajului virtual, în cadrul unei prezentări puteți să proiectați numai imaginea care doriți să apară sau puteți să proiectați diferite imagini de la stânga la dreapta.

Exemplul de dispunere 1



❶	Imaginea pe monitorul real	Fișier PowerPoint
❷	Imaginea afișajului virtual	Fișier Excel

Exemplul de dispunere 2



❶	Imaginea pe monitorul real	Instrumente prezentator fișier PowerPoint
❷	Imaginea afișajului virtual	Expunere de diapozitive cu ajutorul unui fișier PowerPoint

Procedura care trebuie aplicată înainte de utilizarea funcției de afișare multi-ecran

1. **Setarea afișajului virtual** ☛ p.23

Într-un mediu de operare Windows, în măsura în care este necesar, activați driverul pentru afișaj virtual. Apoi, atât pentru Windows, cât și pentru Macintosh, stabiliți dispunerea afișajelor virtuale.

2. **Alocarea imaginii care urmează să fie proiectată** ☛ p.27

   Deschideți fișierul care trebuie proiectat și apoi deplasați ecranul în afișajul virtual conform dispunerii proiecției reale.

3. **Proiectarea Imaginilor Alocate** ☛ p.28

   Alocați un număr de afișaj virtual unui proiector care este conectat prin rețea, iar apoi începeți proiecția.

Setarea Afișajului Virtual

În această secțiune se explică afișajul virtual pentru exemplul de dispunere 1. ☛ p.22

Activați driverul pentru afișaj virtual (numai pentru sistem de operare Windows)

Activați driverul pentru afișaj virtual. Utilizatorii indicați mai jos nu trebuie să execute această operație. Mergeți la procedura ☛ "Reglarea afișajului virtual" p.23.

- Utilizatorii care au activat afișajele virtuale prin instalarea programului EasyMP Network Projection.
- Pentru utilizatorii Macintosh.

Procedură

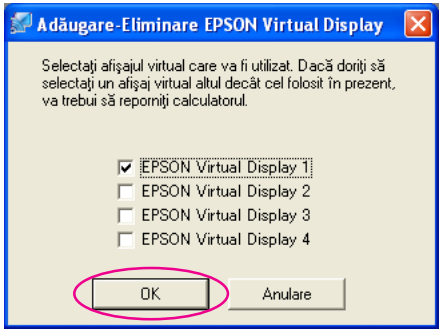
1. **Lansați Windows pe calculator, apoi selectați "Start" - "Programe" (sau Toate programele") - "EPSON Projector" - "Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display".**

   Este afișat ecranul Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display.

2. **Selectați afișajul virtual pe care doriți să îl utilizați.**

   Pot fi adăugate până la patru monitoare. În acest exemplu, urmează să fie utilizat un singur afișaj virtual. Când setați afișajele virtuale multiple, selectați numărul de afișaje necesar.
   Poate fi selectate oricare dintre afișaje.

3. **Faceți clic pe "OK".**



   Când faceți clic pe **OK**, sunt activate driverele pentru afișajul virtual. În acest moment, este normal ca imaginea de pe afișaj să pâlpâie. Așteptați ca ecranul Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display să se închidă.

Reglarea afișajului virtual

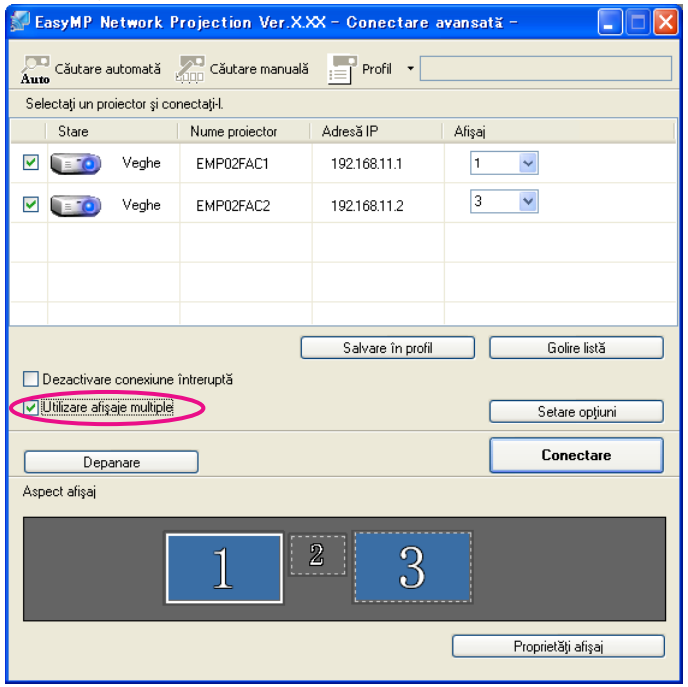
După lansarea programului EasyMP Network Projection, configurarea afișajelor virtuale variază între Windows și Macintosh. Procedurile sunt explicate mai jos, separat.

Procedură

Pentru Windows

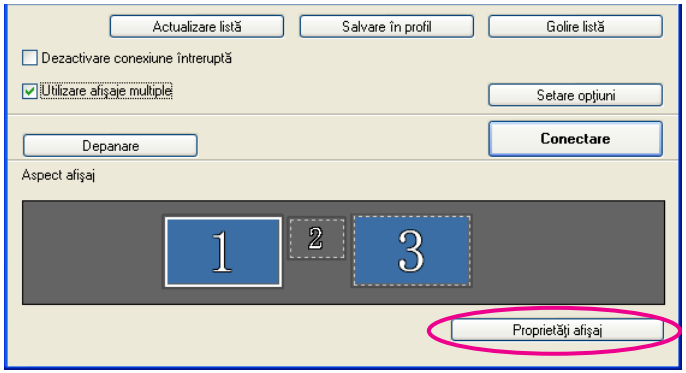
1. **Pentru a lansa programul EasyMP Network Projection, selectați "Start" - "Programe" (sau "Toate programele") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection".**

2. **Selectați caseta de selectare "Utilizare afișaje multiple".**



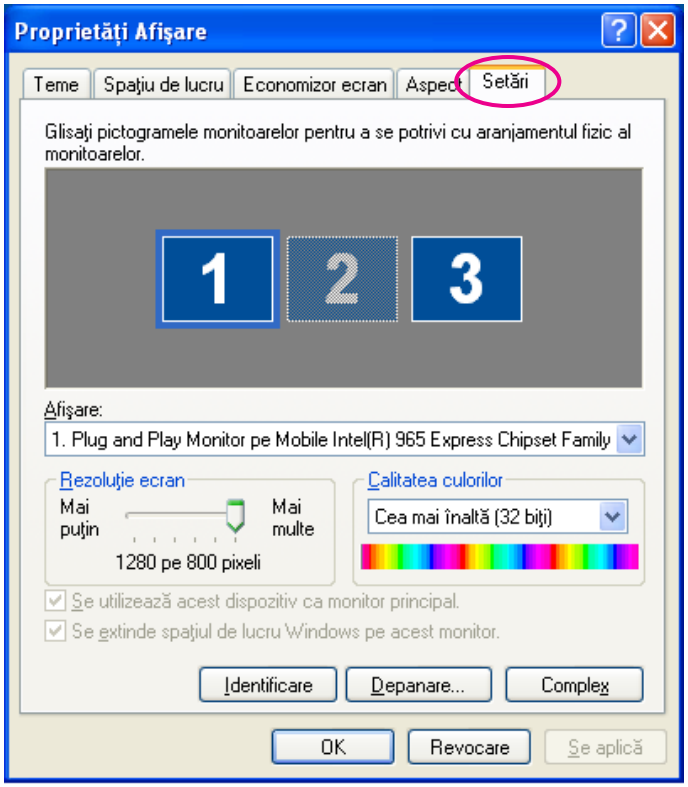
În partea de jos a ecranului sunt adăugate opțiunile Aspect afișaj și Proprietăți afișaj.

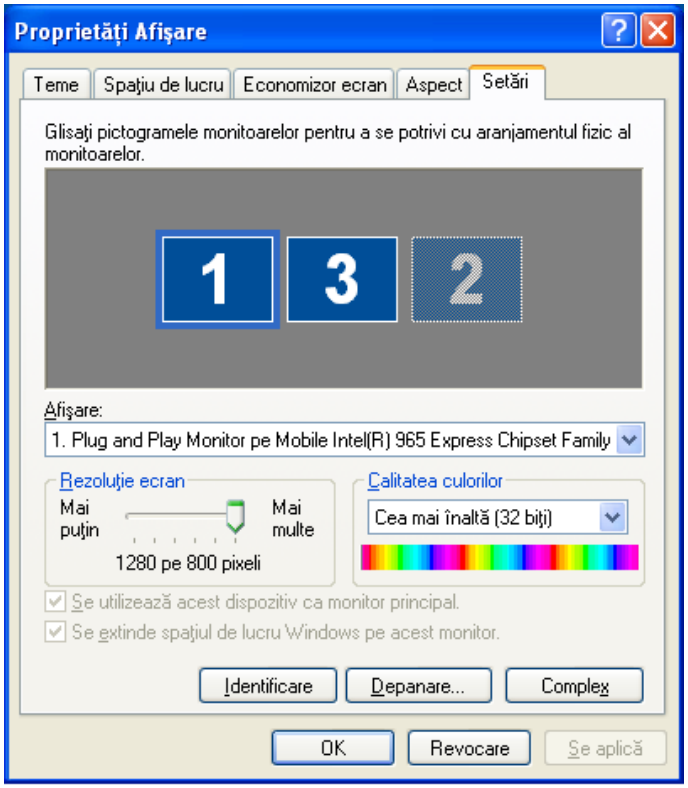
3. **Faceți clic pe "Proprietăți afișaj".**



Este afișat ecranul Proprietăți afișaj.

4. **Faceți clic pe fila "Setări".**





5 **Trageți pictograma monitorului afișată și plasați-o acolo unde doriți.**

În acest exemplu, monitorul real (1) este plasat în stânga, în timp ce monitorul virtual (3) este plasat în dreapta.
În cazul în care calculatorul dispune de terminale de ieșire pentru afișaje multiple, numerele alocate terminalelor virtuale vor continua succesiunea numerelor alocate terminalelor fizice.

- Dacă un monitor extern este conectat ca monitor secundar, imaginea pentru ecranul respectiv nu poate fi proiectată.
- În funcție de componentele hardware, numărul monitorului secundar poate fi diferit de "2". Când pe ecran este afișată pictograma monitorului, faceți clic pe pictogramă și confirmați faptul că tipul de monitor indicat sub opțiunea "Afișaj" este altul decât "secundar".
- Pentru setările rezoluției ecranului, consultați următoarele informații.
  ☛ p.55

Când pictograma monitorului este poziționată la locul dorit, un afișaj virtual este conectat ca imaginea prezentată mai jos.

6 **Faceți clic pe butonul "OK". Ecranul Proprietăți afișaj se închide.**

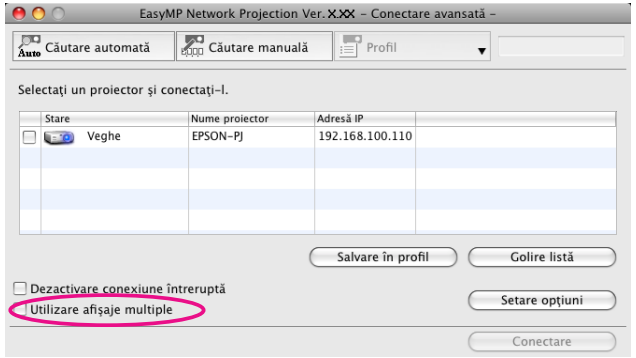
Până în acest moment, aspectul afișajului virtual este deja stabilit. Alocați imaginile care se proiectează în continuare.☛ p.27

Pentru Macintosh

1 **Lansați programul EasyMP Network Projection. Faceți dublu clic pe directorul Aplicații din partiția hard-discului în care este instalat programul EasyMP Network Projection și apoi faceți dublu clic pe pictograma EasyMP Network Projection.**

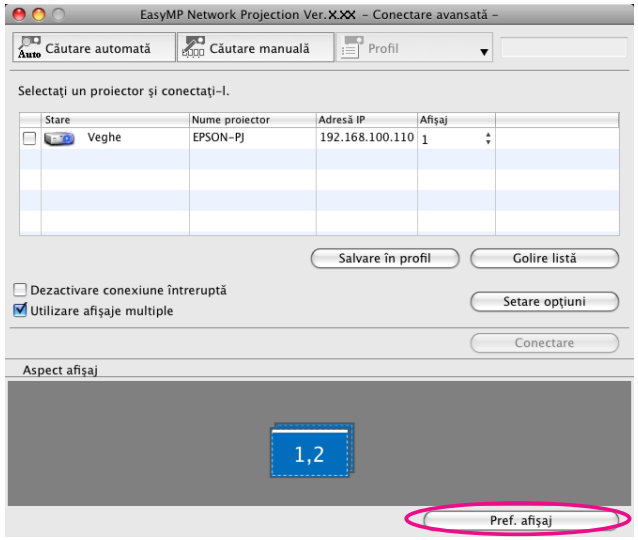
Selectați **Modul Conectare avansată** și apoi realizați operația de pornire.

2 **Selectați caseta de selectare "Utilizare afișaje multiple".**



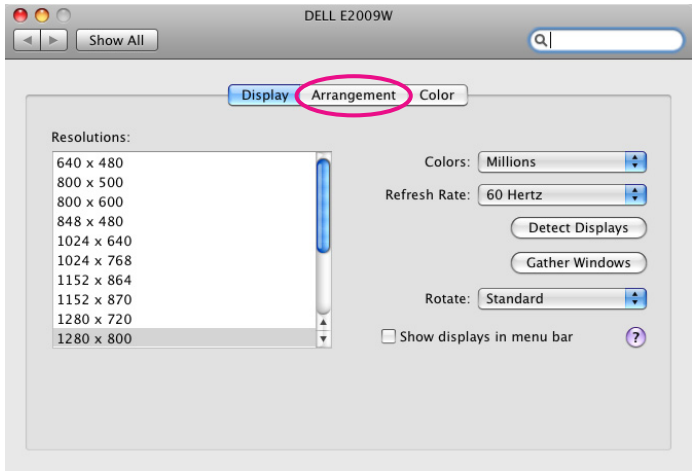
În partea de jos a ecranului sunt adăugate opțiunile Aspect afișaj și Pref. afișaj.

3 **Faceți clic pe "Pref. afișaj".**

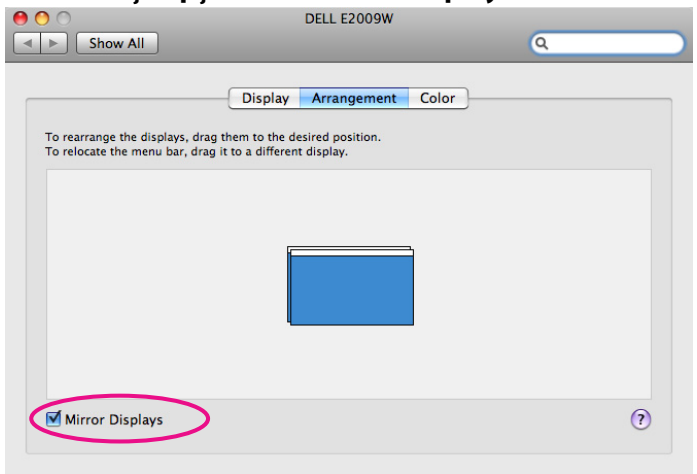


Este afișat ecranul de setare a afișajului.

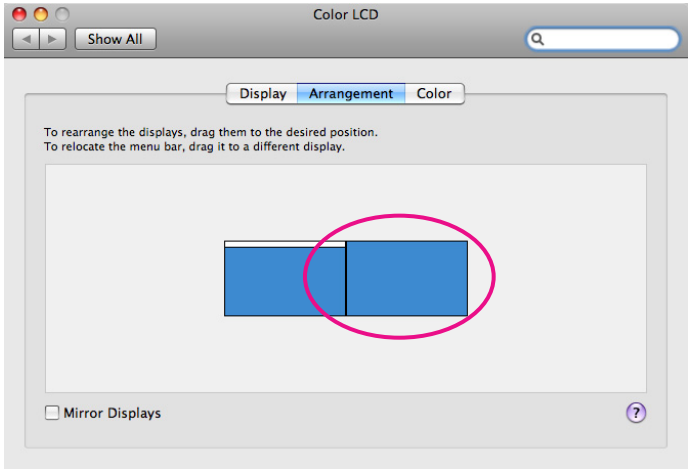
4 **Faceți clic pe "Arrangement".**



5 **Deselectați opțiunea "Mirror Displays".**



6 **Trageți pictograma monitorului afișată și plasați-o acolo unde doriți.**



7 **Închideți ecranul de setare a afișajului.**

Până în acest moment, aspectul ecranului este deja stabilit.

Alocarea imaginii care urmează să fie proiectată

În această secțiune se explică afișajul virtual pentru exemplul de dispunere 1. ☛ p.22

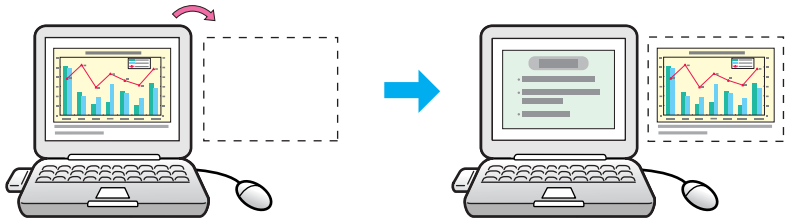
Procedură

1 **Deschideți fișierul care urmează să fie proiectat.**

Lansați în execuție fișierele PowerPoint și Excel.

2 **Trageți fereastra la monitorul cu afișajul virtual dorit și alocați-o acolo unde urmează să fie proiectată imaginea.**

Trageți fereastra Excel în partea dreaptă până când aceasta nu mai poate fi văzută. În consecință, fereastra PowerPoint apare pe monitorul real în timp ce fereastra Excel apare pe afișajul virtual din partea dreaptă.

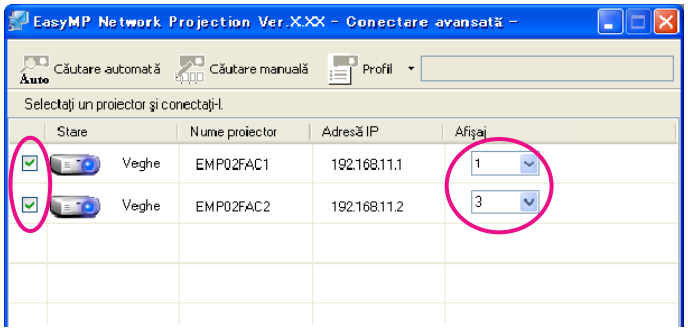


Proiectarea imaginilor alocate

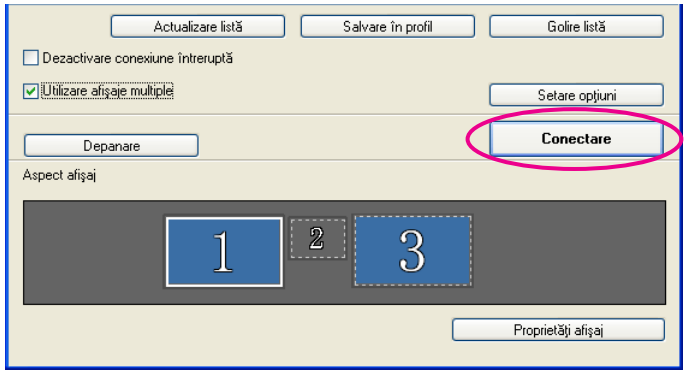
În această secțiune se explică afișajul virtual pentru exemplul de dispunere 1. ☛ p.22

Procedură

1. **Selectați numărul afișajului virtual care trebuie alocat pe "Afișaj" și setați ce imagine urmează să fie proiectată și de la care proiector.**



2. **Faceți clic pe "Conectare".**



Este proiectată imaginea alocată fiecărui proiector.

Într-un mediu de operare Windows, nu puteți vizualiza pe calculator imaginea care este transferată la un afișaj virtual. Pentru a regla imaginea de pe un afișaj virtual, trebuie să faceți reglarea în timp ce vizualizați imaginea proiectată.

Pentru a realiza pe afișajul virtual operații care se execută cu ajutorul mouse-ului, deplasați cursorul mouse-ului pe direcția afișajului virtual, astfel încât cursorul să apară pe afișajul virtual.

3 **Pentru a dezactiva funcția de afișare multi-ecran, faceți clic pe "Deconectare" din bara de instrumente.**

- Într-un mediu de operare Windows, dacă driverul pentru afișajul virtual a fost activat astfel încât cursorul mouse-ului să poată să se deplaseze dincolo de limitele ecranului, pot apărea situații când nu mai știți unde se află cursorul. Când nu utilizați un afișaj virtual, debifați afișajul virtual sub Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display, astfel încât cursorul mouse-ului să nu se poată deplasa dincolo de limitele ecranului. Pentru a utiliza în continuare din nou afișajele multiple, bifați afișajul necesar sub Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display.
  Pentru debifare, consultați următoarele informații.☛ p.23
- Puteți ajusta tonalitatea cromatică a fiecărui proiector.☛ *Ghidul utilizatorului* "Corectarea culorii pentru mai multe proiectoare (ajustarea culorilor pe mai multe ecrane)"

Conectarea la un proiector într-o subrețea diferită

În acest capitol este explicat modul în care un calculator se conectează la un proiector într-o subrețea diferită prin intermediul unui punct de acces al unei rețele tip LAN prin cablu dintr-un sistem de rețea existent.

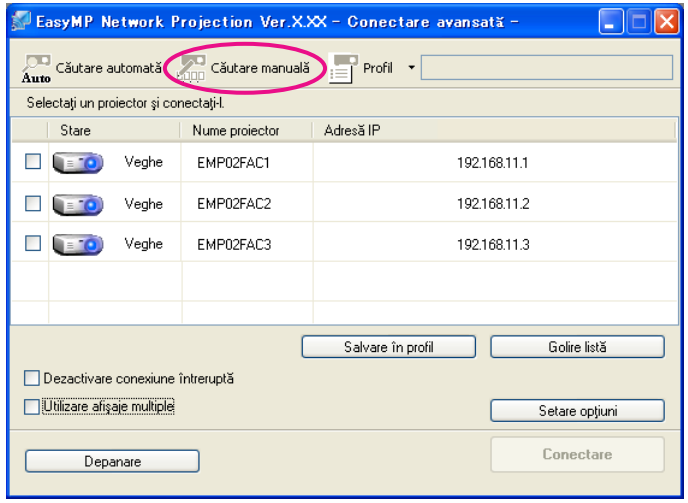
Implicit, această aplicație caută numai proiectoarele din aceeaşi subrețea ca şi calculatorul. Prin urmare, chiar dacă realizați o căutare a proiectoarelor din rețea, unele proiectoare care fac parte dintr-o subrețea diferită nu vor fi găsite.
Totuşi, puteți să identificați un proiector dintr-o subrețea diferită şi să vă conectați la acesta după cum urmează:

- Specificați fie o adresă IP, fie un Nume proiector şi realizați o căutare. Adresa IP poate fi introdusă direct. De asemenea, cu condiția ca numele de proiector care urmează să fie conectat să fie deja înregistrat pe Server DNS, puteți să realizați o căutare simplă prin introducerea respectivului Nume proiector.☛ p.32
- Realizarea unei căutări pe baza unui Profil
  După ce ați realizat o căutare a unui proiector dintr-o subrețea diferită prin specificarea fie a unei Adrese IP, fie a unui Nume proiector, puteți salva căutarea sub forma unui Profil care are un nume uşor de reținut, iar apoi utilizați acel Profil ori de câte ori doriți ulterior să căutați un proiector dintr-o subrețea diferită.
  ☛ p.33

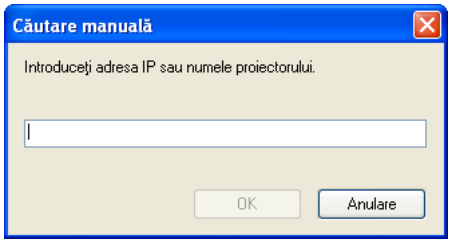
În cadrul următoarelor explicaţii, dacă nu există alte specificaţii, se utilizează capturi de ecran Windows.
Ecranul afişat este similar chiar dacă se utilizează un sistem de operare Macintosh.

Procedură

1. **Faceţi clic pe "Căutare manuală" din ecranul de selectare a proiectorului EasyMP Network Projection.**

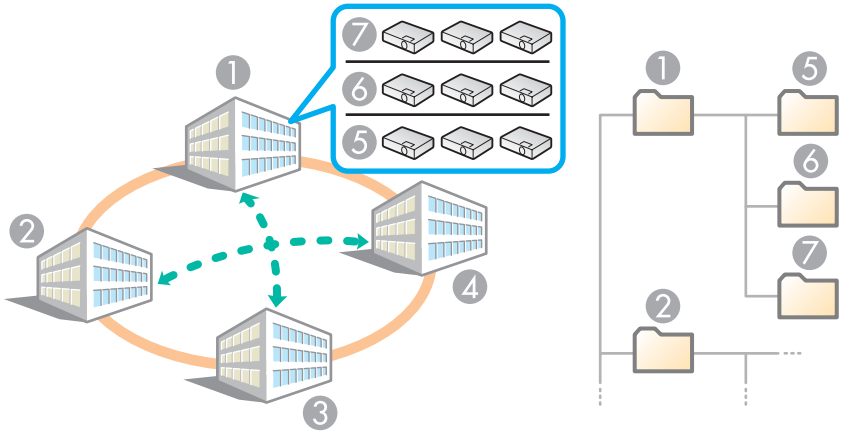


2. **Introduceţi Adresa IP sau Nume proiector pentru proiectorul la care doriţi să vă conectaţi şi faceţi clic pe "OK".**



Rezultatele căutării sunt afişate în ecranul de selectare proiector EasyMP Network Projection.
Cu condiţia ca proiectorul ţintă să fi fost identificat, selectaţi proiectorul respectiv şi apoi faceţi clic pe **Conectare** pentru a stabili o conexiune.
Dacă în viitor veţi utiliza întotdeauna proiectorul respectiv, salvaţi căutarea sub forma unui Profil, astfel încât să nu fie necesar să specificaţi detaliile relevante de fiecare dată când realizaţi o căutare. ☛ p.33

În cazul unui proiector utilizat în mod frecvent, puteți salva o căutare sub forma unui Profil. Un Profil este un fișier care conține toate informațiile referitoare la un anumit proiector, cum ar fi Nume proiector și adresa IP a acestuia. Prin specificarea profilului de fiecare dată când realizați o căutare, nu mai este necesar să introduceți Adresa IP sau Nume proiector. De exemplu, prin crearea unui grup de Profil pentru fiecare loc în care este configurat un proiector și prin gestionarea acestora împreună cu directoarele, proiectorul țintă poate fi găsit rapid.



1	Clădirea A	5	Etajul 1
2	Clădirea B	6	Etajul 2
3	Clădirea C	7	Etajul 3
4	Clădirea D		

În această secțiune este explicat modul de creare și editare a unui Profil.

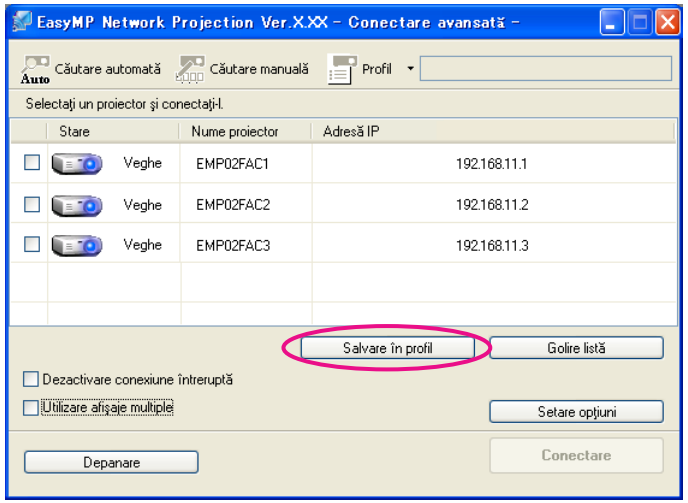
Crearea unui Profil

Profil se realizează prin salvarea rezultatelor căutărilor.

Pentru detalii referitoare la modul de editare a unui Profil salvat anterior, consultați secțiunea următoare. ☛ p.35

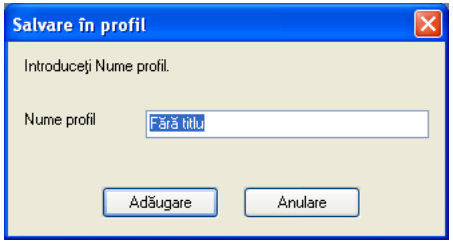
Procedură

1 **Când proiectorul este afișat pe ecranul de selectare proiector în EasyMP Network Projection, faceți clic pe "Salvare în profil".**



Este afișat ecranul Salvare în profil.

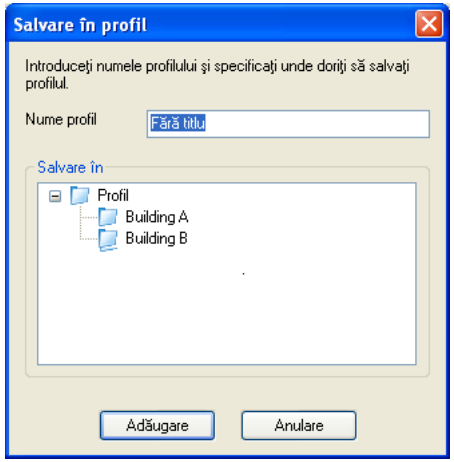
2 **Introduceți un Nume profil și apoi faceți clic pe "Adăugare".**



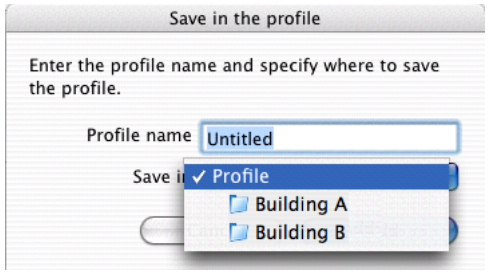
Informațiile despre proiector sunt înregistrate în Profil.

Dacă ați salvat anterior un Profil, trebuie să confirmați dacă acesta poate fi suprascris. Pentru a salva un Profil sub un alt nume, selectați opțiunea **Salvare ca**. Dacă ați creat un director pentru un Profil, sunt afișate următoarele ecrane. După introducerea Nume profil și selectarea opțiunii **Salvare în** destinație, faceți clic pe **Adăugare**.

Pentru Windows



Pentru Macintosh



Pentru detalii referitoare la modul de creare a unui director pentru un Profil, consultați secțiunea următoare. p.35

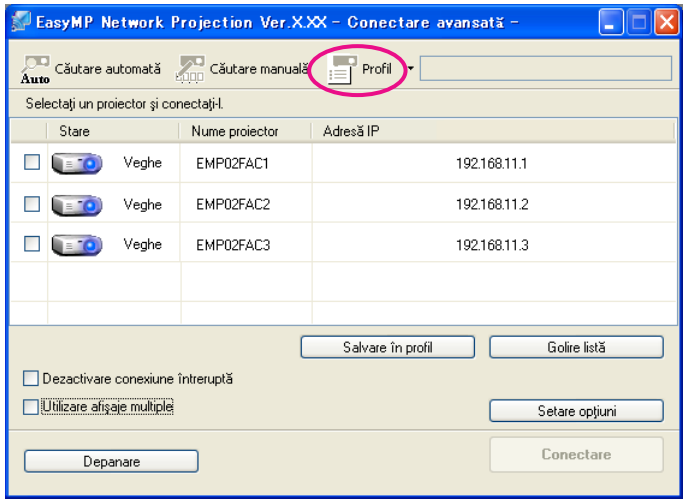
Căutare prin specificarea unui Profil

Puteți să efectuați o căutare specificând Profil pe care l-ați creat.

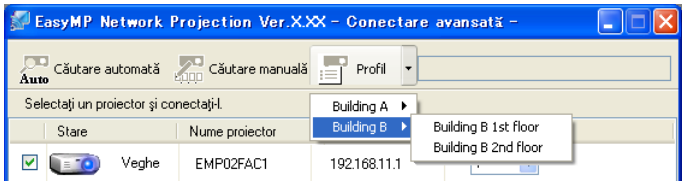
Procedură

1. **Faceți clic pe "Profil" în ecranul de selectare a unui proiector EasyMP Network Projection.**

   Dacă nu este înregistrat niciun Profil, nu puteți selecta opțiunea **Profil**.



2. **Din meniul care este afișat, selectați proiectorul la care doriți să vă conectați.**



Rezultatele căutării sunt afişate în ecranul de selectare proiector EasyMP Network Projection.
Cu condiția ca proiectorul țintă să fi fost identificat, selectați proiectorul respectiv şi apoi faceți clic pe **Conectare** pentru a stabili o conexiune.

Administrarea unui Profil

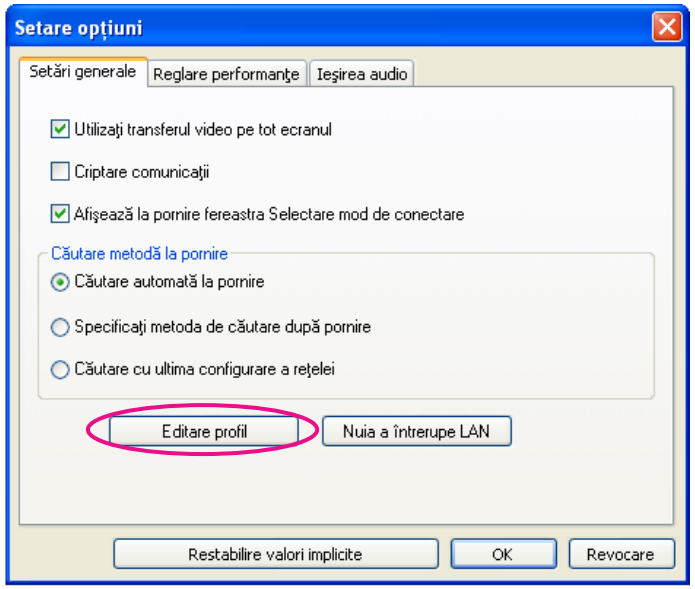
Puteți să schimbați numele şi structura ierarhică a Profil.

Procedură

1. **Faceți clic pe "Setare opțiuni" în ecranul principal al EasyMP Network Projection.**

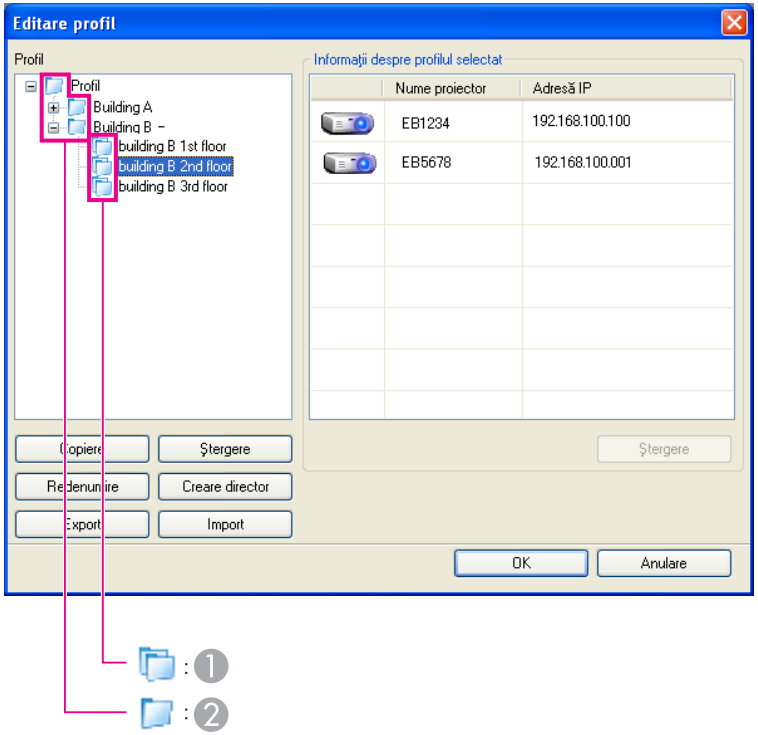
   Este afişat ecranul de Setare opțiuni.

2. **Faceți clic pe "Editare profil".**



Este afişat ecranul Editare profil.

3. **Editați informațiile înregistrate în Profil.**



1 : Indică un director.

2 : Indică un Profil.

Profil	
Element	**Funcţie**
Profil	Puteţi afişa Profil înregistrat. Îl puteţi administra prin crearea unui director. Puteţi schimba ordinea Profil sau a directorului prin tragere şi fixare.
Copiere	Puteţi copia Profil. Profil copiat este salvat în acelaşi director ca şi originalul cu acelaşi nume.
Ştergere	Puteţi şterge Profil şi directorul.

Profil	
Element	**Funcţie**
Redenumire	Puteţi afişa caseta de dialog Redenumire şi puteţi redenumi directorul sau Profil. Puteţi introduce până la 32 caractere în caseta de dialog Redenumire.
Creare director	Puteţi crea un director nou.
Export	Puteţi Export un Profil, precum şi Import şi utiliza un Profil.
Import	Acest element este utilizat atunci când se doreşte citirea şi utilizarea unui Profil exportat.

Informaţii despre profilul selectat	
Element	**Funcţie**
Nume proiector, Adresă IP	Puteţi afişa informaţiile referitoare la proiector care au fost înregistrate în Profil.
Ştergere	Puteţi şterge informaţiile referitoare la proiectorul selectat. Dacă se şterg toate informaţiile referitoare la proiector, se şterge şi profilul.

4 **Faceţi clic pe "OK".**

Această operaţie are ca rezultat salvarea modificărilor realizate şi închiderea ecranului Editare profil.

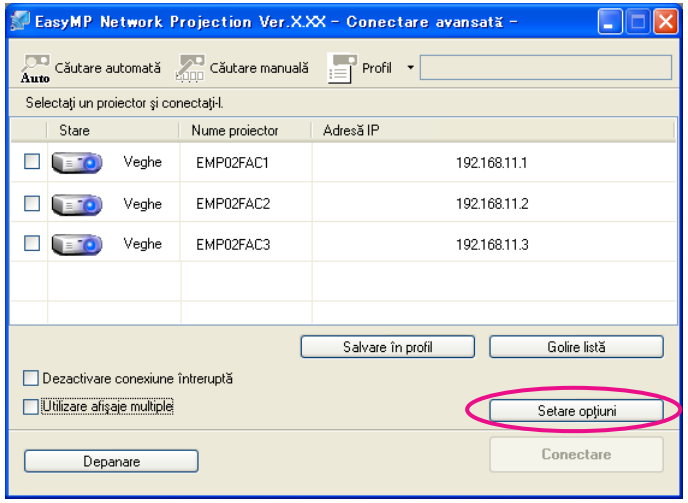
Setarea modului de funcționare al aplicației EasyMP Network Projection

La lansarea EasyMP Network Projection, puteți utiliza opțiunile de setări, cum ar fi metoda de prelucrare.

La lansarea EasyMP Network Projection, puteți utiliza opțiunile de setări, cum ar fi metoda de prelucrare.
Deschideți funcția Setare opțiuni din ecranul principal al EasyMP Network Projection.

Procedură

1. **Faceți clic pe "Setare opțiuni" în ecranul principal al EasyMP Network Projection.**



Este afișat ecranul de Setare opțiuni.

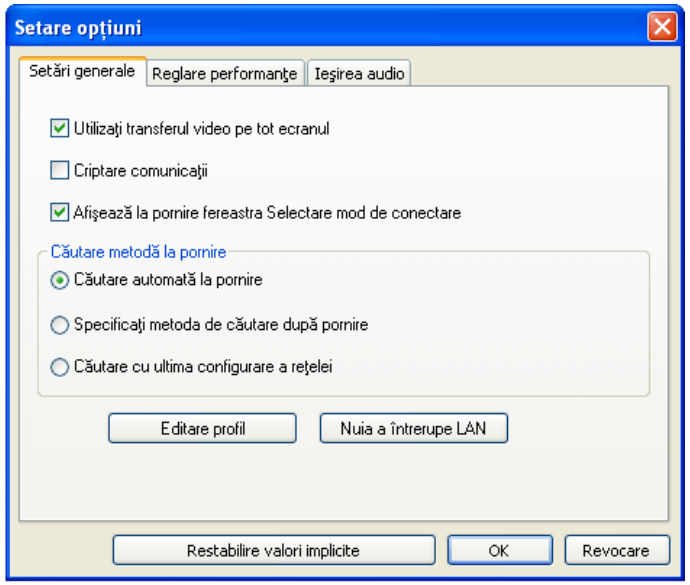
2. **Setați fiecare element.**

Confirmați detaliile elementelor setate la pasul următor. După realizarea tuturor setărilor necesare, faceți clic pe **OK** pentru a închide ecranul Setare opțiuni.

Setarea fiecărui element

Setați fiecare element din fila Setări generale și din fila Reglare performanțe.

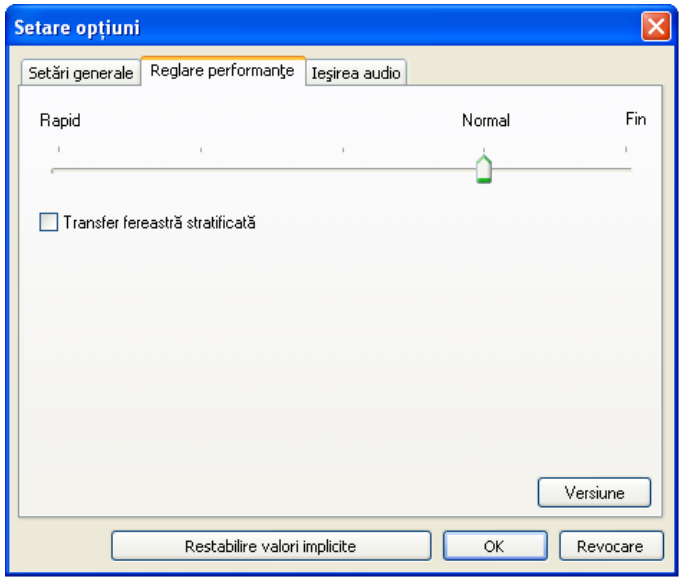
Fila Setări Generale



Utilizați transferul video pe tot ecranul	Deoarece acest proiector nu suportă funcția de transmitere a filmelor, această setare este dezactivată.
Criptare comunicații	Selectați pentru a cripta și a transmite date. Chiar dacă datele sunt interceptate, ele nu pot fi decodificate.
Afișează la pornire fereastra Selectare mod de conectare	Selectați opțiunea care să indice dacă la lansarea EasyMP Network Projection se afișează sau nu ecranul Modul Conectare rapidă/Modul Conectare avansată. Deoarece acest proiector pornește întotdeauna în Modul Conectare avansată, dezactivați această casetă de selectare.

Căutare metodă la pornire	Selectați una dintre următoarele metode de căutare a proiectorului aplicate la pornirea aplicației EasyMP Network Projection. **Căutare automată la pornire** **Specificați metoda de căutare după pornire** **Căutare cu ultima configurare a rețelei**
Editare profil	Este afișată caseta de dialog Editare profil.☛ p.35
Nuia a întrerupe LAN	Numai pentru sistem de operare Windows Este afișată caseta de dialog Comutare adaptor de rețea. Aceasta este utilizată dacă este necesar să se comute adaptorul de rețea care urmează să fie utilizat pentru o căutare atunci când un calculator este prevăzut cu mai multe adaptoare. Implicit, toate adaptoarele de rețea sunt utilizate pentru a realiza o căutare. În cazurile în care o rețea de tip LAN cu fir este în mod constant utilizată ca metodă de conectare, selectați un adaptor de rețea de tip LAN prin cablu.
Restabilire valori implicite	Puteți readuce toate valorile ajustate în fila Setări generale la setările implicite, cu excepția Editare profil și Nuia a întrerupe LAN.

Fila Reglare performanțe



Glisorul pentru reglarea performanțelor	Performanța poate fi setată pe **Rapid**, **Normal** și **Fin**. Fixați glisorul la **Rapid** dacă apar întreruperi la proiectarea filmelor.
Transfer fereastră stratificată	Numai pentru sistem de operare Windows (se exclude Windows Vista) Setați această opțiune pentru a indica dacă se transferă sau nu o fereastră stratificată. Fereastra stratificată se utilizează atunci când informațiile de tipul mesajelor afișate pe calculator nu sunt proiectate de proiector. Selectați această casetă de selectare pentru a proiecta informațiile de tipul mesajelor care utilizează fereastra stratificată. Dezactivați această casetă de selectare dacă nu doriți ca cursorul mouse-ului să pâlpâie pe ecran.
Restabilire valori implicite	Puteți readuce toate valorile ajustate pentru funcțiile din fila Reglare performanțe la setările implicite.

Când faceți clic pe în bara de instrumente, este afișată numai fila Reglare performanțe.

Fila Ieşirea audio

Deoarece acest proiector nu suportă funcția de transmisie audio, setările din fila Ieșirea audio sunt dezactivate.

Utilizarea unui calculator pentru configurarea, monitorizarea şi controlul proiectoarelor

În acest capitol este explicat modul de utilizare a unui calculator conectat la rețea pentru schimbarea setărilor proiectorului și controlul proiectorului.

Puteți configura și controla proiectorul de la un calculator folosind browserul Web al unui calculator conectat la proiector printr-o rețea. Dacă se utilizează această funcție, operațiile de configurare și control pot fi efectuate de la distanță. În plus, deoarece puteți utiliza tastatura calculatorului, introducerea caracterelor necesare pentru configurare se face mai ușor.
Utilizați ca browser Web Microsoft Internet Explorer 6.0 sau o versiune mai recentă. Dacă utilizați un sistem Macintosh, puteți folosi și un browser Web Safari. Totuși, dacă utilizați Safari sub Mac OS X 10.2.8, este posibil ca unele butoane radio de control Web să nu fie afișate corect.

Configurarea și controlul prin intermediul unui browser Web sunt posibile dacă se setează opțiunea **Rețea activă** din meniul **Extins** al meniului Configurare al proiectorului, chiar dacă proiectorul este în **Mod standby** (când proiectorul este oprit).

Afișarea controlului Web

Utilizați următoarea procedură pentru a afișa Controlul Web.

Dacă browserul Web este configurat pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, funcția Control Web nu poate fi afișată. Pentru a utiliza controlul Web, trebuie să realizați setările de conectare la rețea cu un alt dispozitiv decât un server proxy.

Introducerea adresei IP a proiectorului

Când se utilizează Modul Conectare avansată, controlul Web poate fi accesat prin specificarea adresei IP a proiectorului în următorul mod.

Procedură

1. **Deschideți browserul Web instalat pe calculator.**

2. **Introduceți adresa IP a proiectorului în caseta de introducere a adresei din browserul Web și apoi apăsați pe tasta [Enter] de pe tastatura calculatorului.**

   Este afișată funcția Control Web.

   Când se setează opțiunea Parolă control web în meniul Rețea din meniul Configurare al proiectorului, introduceți Parola. Introduceți setul de caractere pentru Parolă control web.

Configurarea proiectorului

Puteți seta elemente care în mod normal sunt setate în meniul Configurare a proiectorului. Informațiile setate sunt reflectate în meniul Configurare. Există și elemente care pot fi setate numai în browserul Web.

Elemente din meniul Configurare care nu pot fi setate prin intermediul browserului Web

Pot fi setate toate elementele din meniul Configurare cu excepția următoarelor:

- Meniul Setări - Formă pointer
- Meniul Setări - Șablon de test
- Meniul Setări - Buton utilizator
- Meniul Extins - Înregistrarea Logo utilizator
- Meniul Extins - Limbă
- Meniul Extins - Funcționare - Mod altitudine mare
- Meniul Extins - Funcționare - Timp acop. lentilă
- Meniul Reset - Reset toate și Resetați Durată Lampă

Elementele disponibile în fiecare meniu sunt aceleași ca și cele din meniul Configurarea proiectorului.
☛ *Ghidul utilizatorului* "Lista cu funcții"

Elemente care pot fi setate numai în browserul Web

Următoarele elemente pot fi setate numai într-un browser Web.

- Nume comunit. SNMP
- Parolă monitor

Notificare poştă pentru raportarea problemelor

Prin setarea funcției de Notificare poştă din meniul Configurarea proiectorului, atunci când la nivelul unui proiector apare o problemă sau un avertisment, se vor trimite mesaje de notificare la adresele de e-mail prestabilite. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar şi în locații situate departe de proiectoare.

☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul Mail"

- Pot fi înregistrate până la trei destinații pentru notificări (Adrese), iar mesajele de notificare pot fi trimise simultan la toate cele trei destinații.
- Dacă la nivelul unui proiector apare o problemă critică, iar acesta se opreşte brusc, este posibil să nu se poată trimite un mesaj pentru a-l notifica pe utilizator cu privire la apariția problemei.
- Monitorizarea este posibilă dacă se setează opțiunea **Rețea activă** din meniul **Extins** al meniului Configurare al proiectorului, chiar dacă proiectorul se află în **Mod standby** (când proiectorul este oprit).

Prin setarea SNMP din meniul Configurare al proiectorului, se trimit mesaje de notificare la adresele de e-mail prestabilite atunci când la nivelul unui proiector apare o problemă sau un avertisment. Acest protocol este util pentru controlul comun al proiectoarelor dintr-un punct situat la distanță.

☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul Diverse"

- SNMP trebuie administrat de către un administrator de rețea sau de către o persoană familiarizată cu rețeaua.
- Pentru a utiliza funcția SNMP la monitorizarea proiectorului, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs.
- Pot fi salvate până la două adrese IP de destinație.

Prezentări Realizate prin Rulare diap.

În acest capitol este explicat modul în care fişierele de imagini stocate pe dispozitive USB se proiectează direct din proiector sub formă de Rulare diap..

Puteţi utiliza funcţia de Rulare diap. pentru a proiecta în mod direct fişiere stocate pe dispozitive de stocare USB şi camere digitale care sunt conectate la proiector.

Este posibil ca, în unele cazuri, dispozitivele de stocare USB care dispun de funcţii de securitate să nu poată fi utilizate.

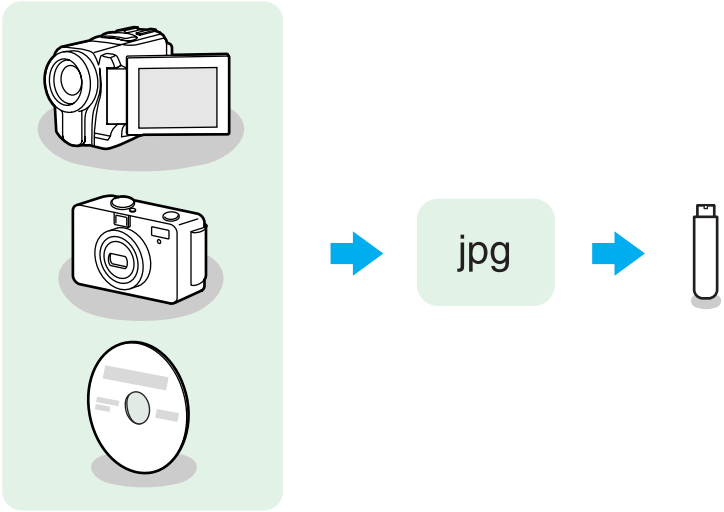
Specificaţii pentru fişierele care pot fi proiectate cu ajutorul funcţiei de Rulare diap.

Tip	Tip fişier (extensie)	Note
Imagine statică	.jpg	Următoarele formate de fişiere nu pot fi proiectate. - Formatele cu model de culoare CMYK - Formatele progresive - Imaginile cu o rezoluţie mai mare de 8192 x 8192 - Formatele cu extensie ".jpeg" În mod normal, este posibil ca imaginea să nu poată fi proiectată clar dacă rata de compresie este setată la o valoare prea mare.

- Dacă se utilizează un hard-disc USB, se recomandă folosirea unei surse de alimentare cu adaptor CA.
- Proiectorul nu redă fişierele media formatate pe unele sisteme de fişiere. Dacă apar probleme la proiectare, utilizaţi fişierele media formatate sub Windows.
- Formataţi fişierele media cu ajutorul sistemului de fişiere FAT16/32.

Exemple de Rulare diap.

Proiectarea imaginilor şi a filmelor stocate pe un dispozitiv de stocare USB etc.



Exemplul 1: Pregătiţi mai multe imagini şi proiectaţi-le continuu (Rulare diap.)☛ p.52

Exemplul 2: Selectaţi câte un fişier de imagine o dată şi proiectaţi-l ☛ p.51

Rulare diap. vă permite să redați și să proiectați fișiere de imagine stocate pe dispozitive de stocare USB și camere digitale.
În această secțiune sunt explicate operațiile de bază care se realizează la o Rulare diap..

Deși următorii pași sunt explicați pentru utilizare cu telecomanda, puteți efectua aceleași operații de la panoul de control al proiectorului.

Începerea și terminarea Rulare diap.

Începerea Rulare diap.

Procedură

1. **Comutați imaginea proiectată pe USB.**
   ☛ *Ghidul utilizatorului* "Modificarea imaginii proiectate"

2. **Conectați dispozitivul de stocare USB sau camera digitală la proiector.**
   ☛ *Ghidul utilizatorului* "Conectarea și scoaterea dispozitivelor USB (numai EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

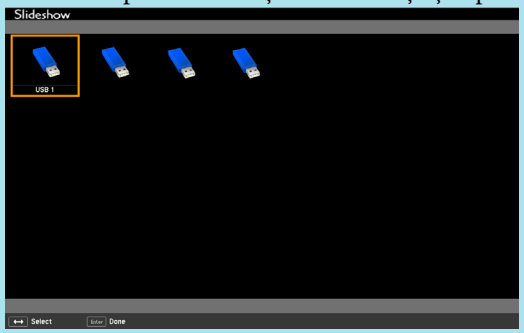
   Rulare diap. începe și este afișat ecranul cu lista fișierelor.

Terminarea Rulare diap.

Procedură

Pentru a încheia Rulare diap., deconectați dispozitivul USB de la portul USB(TypeA) al proiectorului. Pentru camere digitale, hard-discuri etc., opriți dispozitivul respectiv și apoi deconectați-l.

- De asemenea, puteți conecta un card de memorie la proiector, încărcându-l într-un cititor de carduri USB. Cu toate acestea, este posibil ca unele cititoare de carduri să nu fie compatibile.
- Când este afișat următorul ecran (ecranul Selectare unitate), apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a selecta unitatea pe care doriți s-o utilizați și apoi apăsați butonul [Enter].



- Pentru a afișa ecranul Selectare unitate, poziționați cursorul la **Selectare unitate** în jumătatea de sus a ecranului cu lista fișierelor și apoi apăsați butonul [Enter].

Operațiile de bază la Rulare diap.

Următoarea secțiune descrie procedurile de redare a imaginilor cu ajutorul funcției de Rulare diap. și operațiile de proiectare.

Procedură

1. **Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a poziționa cursorul pe fișierul sau directorul pe care doriți să-l accesați.**

❶ Cursor

- Fișierele JPEG sunt afișate ca miniaturi (informațiile din fișiere sunt afișate sub formă de imagini de dimensiuni mici).
- În funcție de fișierul JPEG, este posibil să nu fie afișată o miniatură. În acest caz, este afișată o pictogramă de fișier.

> Dacă, în fereastra curentă, nu pot fi afișate deodată toate fișierele și directoarele, apăsați butonul [Pagină] (Down) de pe telecomandă sau poziționați cursorul pe **Pagina următoare** aflat în partea de jos a ecranului și apoi apăsați butonul [Enter].
> Pentru a reveni la ecranul anterior, apăsați butonul [Pagină] (Up) de pe telecomandă sau poziționați cursorul pe **Pag. anterioară** aflat în partea de sus a ecranului și apoi apăsați butonul [Enter].

2 Apăsați [Enter].

Este afișată imaginea selectată.

Când este selectat un director, sunt afișate fișierele din directorul selectat. Selectați opțiunea **Revenire sus** de pe ecranul care este deschis și apăsați butonul [Enter] pentru a reveni la ecranul anterior.

Rotirea imaginii

Puteți roti imaginile JPEG în pași a câte 90˚ atunci când le redați. Funcția de rotire este disponibilă și în timpul Rulare diap..

Rotiți imaginile JPEG utilizând următoarea procedură.

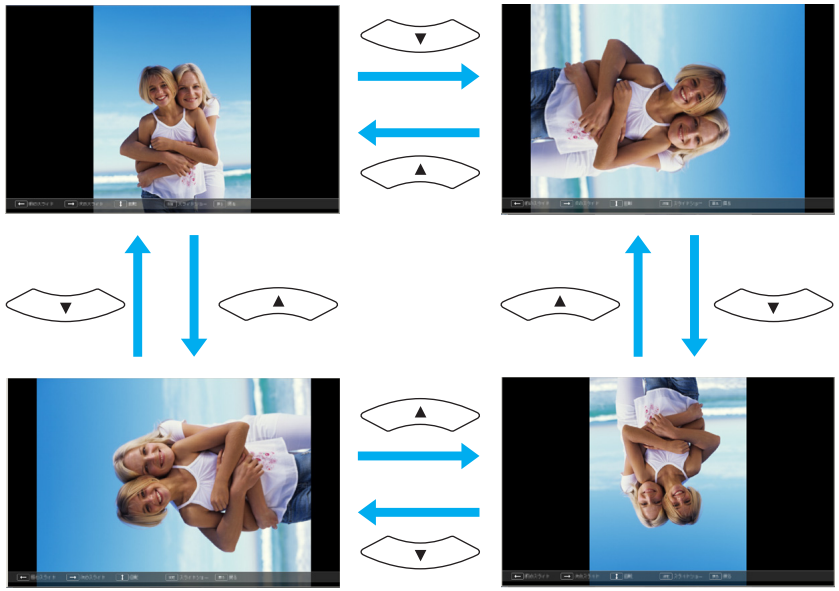
Procedură

1 Redați imaginile în format JPEG sau realizați o Rulare diap..

Pentru a reda imagini JPEG ☛ p.51

Pentru a reda o Rulare diap. ☛ p.52

2 În timpul proiectării unei imagini JPEG, apăsați butonul [▲] sau butonul [▼].



Fişierele imagine stocate pe un dispozitiv de stocare USB sau fişierele imagine de pe cameră digitală pot fi proiectate sub formă de Rulare diap. prin oricare dintre următoarele două metode.

- Proiectarea fişierelor de imagini selectate
  Aceasta este o funcţie pentru proiectarea pe rând a fiecărui fişier.
- Proiectarea concomitentă a fişierelor imagine dintr-un director (Rulare diap.)
  Cu ajutorul acestei funcţii se proiectează fişierele dintr-un director în ordine, câte un fişier o dată.

Atenţie

Nu deconectaţi dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat. Este posibil ca Rulare diap. să nu se poată realiza corect.

Deşi următorii paşi sunt explicaţi pentru utilizare cu telecomanda, puteţi efectua aceleaşi operaţii de la panoul de control al proiectorului.

Proiectarea Imaginilor

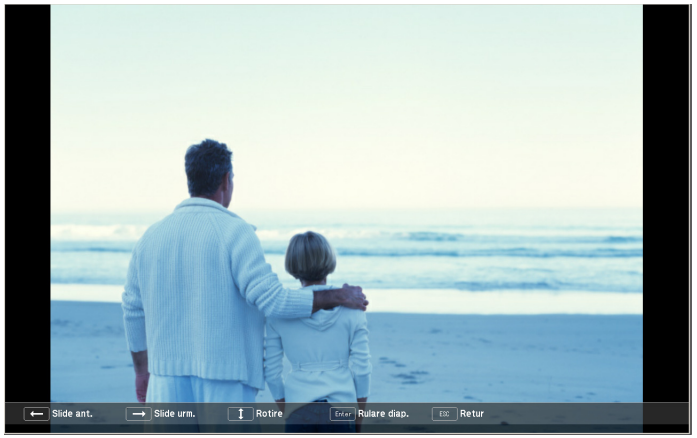
Procedură

1. **Începerea Rulare diap..** ☛ p.48
   Este afişat ecranul cu lista fişierelor.

2. **Utilizaţi butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a poziţiona cursorul pe fişierul imagine care urmează să fie proiectat.**

1 Fişier de imagine

3. **Apăsaţi pe [Enter].**
   Începe redarea imaginii.



4. **Apăsaţi pe butonul [Retur] pentru a reveni la ecranul cu lista fişierelor.**

Proiectarea în Ordine a Tuturor Fişierelor de Imagini Dintr-un Director (Rulare diap.)

Puteţi proiecta pe rând, în ordine, fişierele de imagini dintr-un director. Această funcţie se numeşte Rulare diap.. Efectuaţi Rulare diap. utilizând următoarea procedură.

Pentru a schimba fişierele în mod automat atunci când utilizaţi funcţia Rulare diap., setaţi Timp modificare ecran din meniul Rulare diap. Opţiune la orice opţiune în afară de **Nu**. Setarea implicită este **Nu**.☛ p.53

Procedură

1. **Începerea Rulare diap..**☛ p.48

   Este afişat ecranul cu lista fişierelor.

2. **Utilizaţi butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a poziţiona cursorul pe directorul respectiv pentru Rulare diap. pe care doriţi s-o rulaţi şi apăsaţi pe [Enter].**

3. **Selectaţi funcţia Rulare diap. de pe ecranul cu lista fişierelor şi apoi apăsaţi pe butonul [Enter].**

   Rulare diap. începe şi fişierele imagine din directorul respectiv sunt proiectate automat în ordine, câte unul.
   După proiectarea ultimului fişier, lista de fişiere este afişată din nou în mod automat. Dacă setaţi funcţia **Redare continuă** pe **Pornit** din fereastra Opţiune, când se ajunge la sfârşit proiectarea va fi reluată de la început.☛ p.53
   În timpul proiectării unei Rulare diap., se poate trece la următorul ecran, se poate reveni la ecranul anterior sau se poate opri redarea.

Dacă setarea Timp modificare ecran din ecranul Opţiune a fost setată pe **Nu**, fişierele nu se vor schimba în mod automat atunci când este activată funcţia Expunere diapozitive. Apăsaţi pe butonul [Enter] sau [Pagină] (Down) de pe telecomandă pentru a trece la următorul fişier.

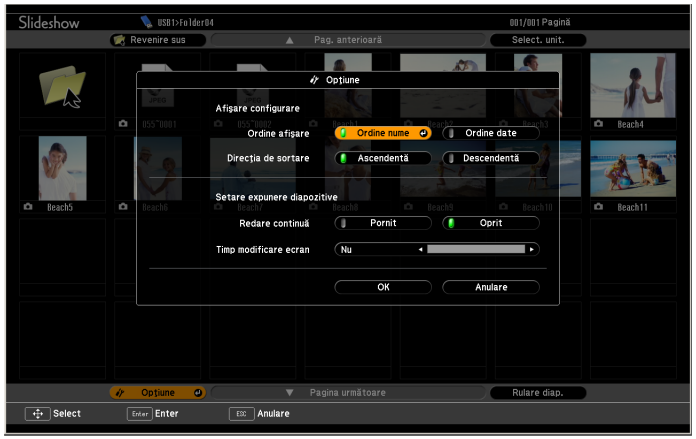
Puteţi seta ordinea de afişare a fişierelor şi operaţiile Rulare diap. în ecranul Opţiune.

Procedură

1 **Apăsaţi pe butoanele [▲][▼][◄][►] pentru a poziţiona cursorul pe directorul în care doriţi să setaţi condiţiile de afişare şi apăsaţi pe butonul [Retur]. Selectaţi "Opţiune" din submeniul afişat şi apoi apăsaţi butonul [Enter].**

2 **Când este afişat următorul ecran Opţiune, setaţi fiecare dintre elemente.**

Activaţi setările poziţionând cursorul pe elementul ţintă şi apăsând pe butonul [Enter].
Mai jos sunt furnizate detalii referitoare la elemente.



Ordinea de afişare	Puteţi seta ordinea fişierelor care urmează să fie afişate. Puteţi selecta sortarea fişierelor fie după **Ordine nume**, fie după **Ordine date**.
Redare continuă	Puteţi stabili dacă se reia sau nu Rulare diap..
Timp modificare ecran	Puteţi seta durata de afişare a unui fişier individual la o Expunere diapozitive. Puteţi seta o durată între Nu (0) şi 60 de Secunde. Atunci când setaţi durata de afişare la **Nu** secunde, este dezactivată funcţia de redare automată.

3 **Utilizaţi butoanele [▲][▼][◄][►] pentru a poziţiona cursorul pe "OK" şi apăsaţi pe [Enter].**

Sunt aplicate setările.
Dacă nu doriţi să aplicaţi setările, poziţionaţi cursorul pe **Anulare** şi apoi apăsaţi pe butonul [Enter].

Anexă

La proiectarea imaginilor de pe un calculator în timp ce rulează programul EasyMP Network Projection, se aplică următoarele restricții. Verificați aceste puncte.

Rezoluții Acceptate

Pot fi proiectate următoarele rezoluții de ecran de calculator. Nu vă puteți conecta la un calculator cu o rezoluție mai mare de UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1.024x768)*
- SXGA (1.280x960)
- SXGA (1.280x1.024)*
- SXGA+ (1.400x1.050)*
- WXGA (1.280x768)
- WXGA (1.280x800)
- WXGA+ (1.440x900)
- UXGA (1.600x1.200)

* Rezoluții acceptate când funcția de afișare multi-ecran este activată.

Dacă se utilizează un calculator cu dimensiuni speciale ale ecranului în cazul căruia raportul dintre înălțime și lățime nu este reprezentat, se selectează rezoluția de ecran cea mai apropiată de lățime din lista celor 10 rezoluții de mai sus.
În acest caz, în modul ecran lat marginile orizontale sunt proiectate, iar în modul ecran îngust marginile verticale goale sunt negre.

Culoarea de Afișare

Numărul de culori care pot fi proiectate pentru ecranele afișate de calculator.

Windows	Macintosh
culoare de 16 biți	Aprox. 32.000 culori (16 biți)
culoare de 32 biți	Aprox. 16,7 milioane culori (32 biți)

La afișarea multi-ecran se garantează culoare de 16 biți și 32 biți.

Numărul de conexiuni

Puteți conecta până la patru proiectoare la un calculator și puteți realiza simultan proiecții.
Nu se pot conecta simultan mai multe calculatoare la un proiector.

Alte Restricții

- Nu se transmite semnalul audio.
- La redarea semnalelor video, acestea nu sunt redate la fel de bine ca pe calculator.
- Este posibil ca aplicațiile care utilizează o parte din funcțiile DirectX să nu fie afișate în mod corect. (numai Windows)
- Liniile de comandă MS-DOS nu pot fi proiectate pe tot ecranul. (numai Windows)
- Este posibil să existe momente în care imaginea de pe ecranul calculatorului și imaginea proiectată de proiector să nu corespundă perfect.

Dacă se utilizează Windows Vista

Când utilizați EasyMP Network Projection pe un calculator pe care rulează Windows Vista, luați în considerare următoarele aspecte.

Restricțiile la proiectarea din Windows Photo Gallery

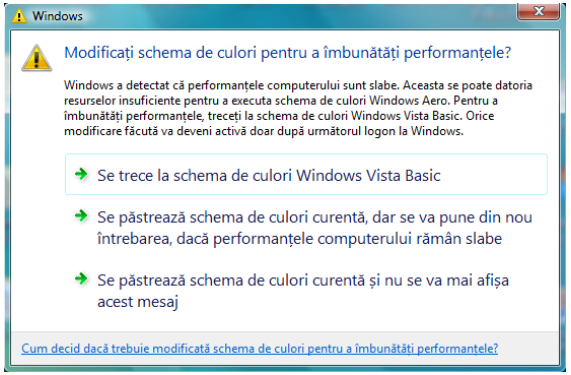
Luați în considerare următoarele două restricții la lansarea aplicației Windows Photo Gallery în timp ce rulează programul EasyMP Network Projection.

- Expunerile de diapozitive sunt redate în modul simplu atunci când se realizează o proiecție din Windows Photo Gallery.
  Deoarece nu se afișează bara de instrumente, nu puteți efectua modificări în timpul redării unei Teme (efectelor), indiferent de scorul stabilit prin Windows Experience Index.
  După activarea modului simplu, nu puteți schimba modurile în timp ce rulează aplicația Windows Photo Gallery chiar dacă închideți programul EasyMP Network Projection. Reporniți Windows Photo Gallery.
- Nu pot fi redate filme.

Restricțiile în Windows Aero

Luați în considerare următoarele două restricții care apar când, la calculatorul dumneavoastră, aspectul ferestrelor este asigurat de interfața grafică Windows Aero.

- Fereastra stratificată este proiectată indiferent de opțiunea setată pentru Transfer fereastră stratificată din Setare opțiuni din programul EasyMP Network Projection.
  De exemplu, când opțiunea Transfer fereastră stratificată pentru bara de instrumente EasyMP Network Projection este dezactivată, aceasta nu este proiectată nici dacă este afișată pe ecranul calculatorului; cu toate acestea, bara de instrumente este proiectată.
- La câteva minute după conectarea unui calculator la proiector prin intermediul unei rețele utilizând programul EasyMP Network Projection, este afișat următorul mesaj.
  Se recomandă selectarea opțiunii **Păstrează schema de culori curentă și nu mai afișa acest mesaj**. Această selecție rămâne valabilă până la repornirea calculatorului.



Dacă apare una dintre următoarele probleme, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.

Probleme referitoare la funcțiile de rețea

"Conectarea nu se poate realiza utilizând programul EasyMP Network Projection" ☛ p.58

"Atunci când se realizează o conexiune cu ajutorul programului EasyMP Network Projection, imaginea proiectată rămâne neschimbată şi nu se poate realiza o conexiune de la un alt calculator." ☛ p.58

"Nu se găseşte proiectorul la lansarea programului EasyMP Network Projection." ☛ p.58

"Conectarea nu se poate realiza în Modul Conectare avansată" ☛ p.59

"Nu se poate reda expunerea de diapozitive pe afişajul dorit atunci când se execută funcția de afişare multi-ecran." ☛ p.59

"Nu se mai afişează aplicațiile de pe ecranul calculatorului atunci când se execută funcția de afişare multi-ecran." ☛ p.60

"Nu se afişează cursorul mouse-ului pe ecranul calculatorului." ☛ p.60

"Atunci când conexiunea este realizată utilizând EasyMP Network Projection, imaginea nu este afişată sau apare cu întârziere." ☛ p.60

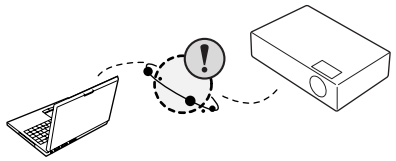
"Când se realizează o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, nu se poate începe expunerea de diapozitive în PowerPoint." ☛ p.60

"Dacă s-a realizat o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, ecranul nu va fi regenerat atunci când se utilizează o aplicație Office." ☛ p.61

"Mesaje de eroare la lansarea programului EasyMP Network Projection" ☛ p.61

Probleme referitoare la monitorizare şi control

"Nu se trimit e-mailuri chiar dacă apar probleme la nivelul proiectorului." ☛ p.62



Probleme referitoare la funcțiile de rețea

Conectarea nu se poate realiza utilizând programul EasyMP Network Projection

Verificați mesajul afișat pe ecran și apoi aplicați următoarele contramăsuri.

Mesaje de eroare	Rezolvare
Versiunea de aplicație utilizată nu este acceptată. Instalați pe calculator cea mai recentă versiune a aplicației.	Instalați versiunea curentă a programului EasyMP Network Projection de pe CD-ROM-ul EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring furnizat împreună cu proiectorul.

Atunci când se realizează o conexiune cu ajutorul programului EasyMP Network Projection, imaginea proiectată rămâne neschimbată şi nu se poate realiza o conexiune de la un alt calculator.

Verificare	Rezolvare
Prezentatorul a părăsit sala de conferință fără să deconecteze conexiunea de rețea?	Cu ajutorul programului EasyMP Network Projection, conexiunea la calculatorul conectat anterior poate fi deconectată atunci când un alt calculator încearcă să se conecteze la proiector, programul efectuând conectarea cu calculatorul care încearcă să se conecteze. Prin urmare, atunci când nu se setează un Cuvânt cheie proiector pentru proiector sau dacă se cunoaște Cuvânt cheie proiector, puteți să deconectați conexiunea curentă și, dacă realizați o operație de conectare, vă puteți conecta la proiector. În cazul în care s-a setat un Cuvânt cheie proiector pentru proiector, dacă nu cunoașteți Cuvânt cheie proiector, porniți din nou proiectorul și apoi refaceți conexiunea.

Nu se găseşte proiectorul la lansarea programului EasyMP Network Projection.

Verificare	Rezolvare
Ecranul de configurare a rețelei din meniul Configurare este afișat pe proiector?	Când ecranul de configurare a rețelei este afișat pe proiector, conexiunea rețelei pentru EasyMP Network Projection este dezactivată. Închideți setările de rețea de la proiector și reveniți la ecranul de veghe LAN.
Cardul LAN al calculatorului și funcția LAN încorporată sunt disponibile?	Asigurați-vă că rețeaua LAN este validă verificând Panoul de control - Sistem - Hardware din programul de administrare de dispozitive etc.

Verificare	Rezolvare
Adaptorul de rețea utilizat a fost selectat corect cu EasyMP Network Projection?	În cazul în care calculatorul dispune de mai multe medii LAN, acesta nu se poate conecta decât dacă adaptorul de rețea este selectat corect. Atunci când se utilizează un calculator care folosește sistemul de operare Windows, lansați programul EasyMP Network Projection și selectați adaptorul de rețea pe care îl utilizați din **Setare opțiuni** - **Nuia a întrerupe LAN**.☛ p.38
Firewall-ul (paravanul de protecție) este dezactivat sau a fost înregistrat ca excepție?	Dacă nu doriți să dezactivați firewall-ul sau să îl înregistrați ca excepție, realizați setările necesare pentru a deschide porturile. Porturile utilizate de EasyMP Network Projection sunt "3620", "3621" și "3629".
Cablul de rețea este conectat corect?	Verificați dacă s-a conectat corect cablul de rețea. În cazul în care nu este conectat sau este conectat greșit, conectați-l din nou.

Conectarea nu se poate realiza în Modul Conectare avansată

Verificare	Rezolvare
Funcțiile de respingere a conexiunii, cum ar fi restricțiile pentru Adresă MAC și cele pentru porturi, sunt setate corect la punctul de acces?	Configurați proiectorul pentru a permite conectarea de la punctul de acces.
Adresa IP, Masca subrețea și Adresa Gateway pentru punctul de acces și proiector sunt setate corect?	Când nu se utilizează un DHCP, ajustați fiecare setare.☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul rețelei (pentru EB-1920W/1910/1830)"
Punctul de acces și subrețeaua proiectorului sunt diferite?	Selectați funcția de **Căutare manuală** din EasyMP Network Projection, specificați adresa IP și realizați conexiunea.☛ p.32

Nu se poate reda expunerea de diapozitive pe afișajul dorit atunci când se execută funcția de afișare multi-ecran.

Verificare	Rezolvare
Utilizați PowerPoint 2002 sau o versiune anterioară? **Pentru Windows**	Pentru a seta și utiliza două sau mai multe afișaje virtuale, utilizați PowerPoint 2003 sau o versiune mai recentă sau limitați numărul de afișaje virtuale la unul înainte de afișarea expunerii de diapozitive.

Nu se mai afişează aplicaţiile de pe ecranul calculatorului atunci când se execută funcţia de afişare multi-ecran.

Verificare	Rezolvare
Rulează altă aplicaţie pe afişajul virtual? **Pentru Windows**	Când se instalează EPSON Virtual Display, este posibil ca uneori, pe afişajul virtual, să ruleze altă aplicaţie. În acest caz, setaţi EPSON Virtual Display pe "Oprit" din "Proprietăţi ecran".

Nu se afişează cursorul mouse-ului pe ecranul calculatorului.

Verificare	Rezolvare
S-a instalat EPSON Virtual Display? **Pentru Windows**	Cursorul mouse-ului a fost mutat pe afişajul virtual. Dacă se debifează caseta de selectare a afişajului virtual din ecranul Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display, cursorul mouse-ului reapare în zona de afişare a ecranului.

Atunci când conexiunea este realizată utilizând EasyMP Network Projection, imaginea nu este afişată sau apare cu întârziere.

Verificare	Rezolvare
Aţi încercat să redaţi filme cu Media Player sau să previzualizaţi economizorul de ecran?	În funcţie de calculator, este posibil ca ecranul de redare a filmului din Media Player să nu fie afişat şi previzualizarea economizorului de ecran să nu fie afişată normal.
Aţi activat DHCP?	Atunci când DHCP este setat pe **Pornit** în Modul Conectare avansată sau la conexiunea LAN prin cablu, dacă nu se găseşte niciun server DHCP, intrarea în starea de veghe a reţelei durează ceva timp.

Când se realizează o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, nu se poate începe expunerea de diapozitive în PowerPoint.

Verificare	Rezolvare
Programul EasyMP Network Projection a fost lansat în timpul lansării programului PowerPoint? **Pentru Windows**	În cazul conectării prin intermediul EasyMP Network Projection, nu uitaţi să închideţi mai întâi programul PowerPoint. Este posibil ca expunerea de diapozitive să nu se poată realiza în timp ce rulează programul PowerPoint.

Dacă s-a realizat o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, ecranul nu va fi regenerat atunci când se utilizează o aplicație Office.

Verificare	Rezolvare
Mouse-ul se mişcă încontinuu?	Când nu mai mişcaţi cursorul mouse-ului, ecranul se actualizează. Dacă ecranul nu se actualizează rapid, nu mai mişcaţi cursorul mouse-ului.

Mesaje de eroare la lansarea programului EasyMP Network Projection

Mesaje de eroare	Rezolvare
Conectarea la proiector a eşuat.	Încercaţi din nou să realizaţi conexiunea. În cazul în care aceasta tot nu poate fi realizată, verificaţi setările de reţea din calculator şi cele pentru proiector. Pentru detalii referitoare la setările de reţea care trebuie realizate la proiector, consultaţi ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul reţelei (pentru EB-1920W/1910/1830)"
Cuvântul cheie nu corespunde. Reintroduceţi cuvântul cheie afişat pe ecranul proiectorului.	Verificaţi Cuvânt cheie proiector afişat pe ecranul de veghe LAN şi apoi introduceţi Cuvânt cheie proiector.
Proiectorul selectat este ocupat. Doriţi să continuaţi procesul de conectare?	Aţi încercat să vă conectaţi la un proiector care este deja conectat la un alt calculator. Atunci când faceţi clic pe butonul **Da**, calculatorul se conectează la proiector. Conexiunea dintre proiector şi celălalt calculator este deconectată. Atunci când faceţi clic pe butonul **Nu**, calculatorul nu se conectează la proiector. Conexiunea dintre proiector şi celălalt calculator se păstrează.
Iniţializarea EasyMP Network Projection a eşuat.	Porniţi din nou EasyMP Network Projection. Dacă mesajul continuă să apară, dezinstalaţi şi reinstalaţi programul EasyMP Network Projection. ☛ p.8
Conectarea a eşuat datorită faptului că cuvântul cheie nu corespunde.	În timpul conectării la un proiector pentru care s-a setat un Cuvânt cheie proiector, s-a introdus greşit Cuvânt cheie proiector. Verificaţi Cuvânt cheie proiector care este afişat pe ecranul de veghe pentru conectare al proiectorului. După deconectarea conexiunii şi reconectare, introduceţi Cuvânt cheie proiector în ecranul de introducere a cuvântului cheie. ☛ p.14

Mesaje de eroare	Rezolvare
Nu pot fi obținute informațiile despre adaptorul de rețea.	Verificați următoarele aspecte: S-a instalat un adaptor de rețea la calculator? Driverul pentru adaptorul de rețea utilizat a fost instalat pe calculator? După ce efectuați verificările, porniți din nou calculatorul și conectați din nou la proiector. Dacă tot nu reușiți să vă conectați, verificați următoarele aspecte. Verificați setările de rețea de la nivelul calculatorului și cele de la nivelul proiectorului. Pentru detalii referitoare la setările de rețea care trebuie realizate la proiector, consultați ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul rețelei (pentru EB-1920W/1910/1830)"
Unul sau mai multe dintre proiectoarele conectate nu suportă rezoluții mai mari decât SXGA. Reduceți rezoluția ecranului și apoi reîncercați să vă conectați.	La destinația conexiunii există un proiector ELP-735. Schimbați rezoluția ecranului calculatorului la SXGA (1280x1024) sau la o rezoluție mai mică.
Unul sau mai multe dintre proiectoare nu răspund.	Nu vă puteți conecta la mai multe proiectoare simultan. Verificați setările de rețea de la nivelul calculatorului și cele de la nivelul proiectorului. Pentru detalii referitoare la setările de rețea care trebuie realizate la proiector, consultați ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul rețelei (pentru EB-1920W/1910/1830)"
Introduceți cuvântul cheie afișat pe ecranul proiectorului.	Verificați Cuvânt cheie proiector afișat pe ecranul de veghe LAN și apoi introduceți Cuvânt cheie proiector.
Această aplicație nu poate fi lansată deoarece EPSON USB Display este pornit.	Închideți USB Display și apoi porniți EasyMP Network Projection.
Folosind această versiune a EasyMP Network Projection nu se poate efectua conectarea la proiector. Instalați ultima versiune a EasyMP Network Projection.	Acest mesaj este afișat când se efectuează conectarea la proiector cu EMP NS Connection. Pentru conectare, instalați versiunea curentă a programului EasyMP Network Projection de pe CD-ROM-ul EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring furnizat împreună cu proiectorul.

Probleme referitoare la monitorizare şi control

Nu se trimit e-mailuri chiar dacă apar probleme la nivelul proiectorului.

Verificare	Rezolvare
Setarea de conectare la rețea este corectă?	Verificați setările de rețea ale proiectorului. ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul rețelei (pentru EB-1920W/1910/1830)"
Mod standby este setat pe **Rețea activă**?	Pentru a utiliza funcția Notificare poștă atunci când proiectorul se află în stare de veghe, alegeți setarea **Rețea activă** în **Mod standby** din meniul Configurare.☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul extins"

Verificare	Rezolvare
S-a produs o anomalie fatală şi proiectorul s-a oprit brusc?	Când proiectorul se opreşte brusc, mesajul de e-mail nu poate fi trimis. Dacă, după verificarea proiectorului, starea anormală persistă, contactaţi dealerul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în cadrul Ghidului de service şi asistenţă tehnică. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificaţi dacă nu există o pană de curent locală sau dacă siguranţa pentru priza proiectorului nu s-a ars.
Cablul de reţea este conectat corect?	Verificaţi dacă s-a conectat corect cablul de reţea. În cazul în care nu este conectat sau este conectat greşit, conectaţi-l din nou.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Adresă MAC	Abreviere pentru Media Access Control . Adresa MAC este un număr de identificare unic alocat pentru fiecare adaptor de rețea. Fiecărui adaptor de rețea i se alocă un număr unic, iar datele sunt transmise între adaptoarele de rețea pe baza acestui număr de identificare.
Afişaj virtual	Ecranul pentru un calculator este transferat pe mai multe afişaje. Utilizând afişaje multiple, se poate crea un ecran virtual de dimensiuni mari.
SVGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 800 (orizontală) × 600 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
SXGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 1.280 (orizontală) × 1.024 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
UXGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 1.600 (orizontală) × 1.200 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
VGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 640 (orizontală) × 480 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
XGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 1.024 (orizontală) × 768 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Notificare generală:

Windows Vista și logo-ul Windows sunt mărci comerciale ale grupului de companii Microsoft.

IBM, DOS/V și XGA sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac și iMac sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista și PowerPoint sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Dreptul de autor asupra programelor:

Acest produs utilizează programe gratuite, precum și programe asupra cărora compania noastră deține drepturile aferente.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

B

Browser Web 42

C

Configurarea proiectorului 42
Control Web 42

D

Depanarea 16

F

Fişiere imagine 51

J

jpg 47

N

Notificare poştă 44

O

Ordinea de afişare 53

P

Prezentări 46
Probleme 57
Profil 16
Proiectarea fişierelor imagine 51

R

Redare continuă 53
Rotirea imaginii 49
Rulare diap. 48, 52

S

SNMP 45

T

Timp modificare ecran 53