EPSON
EXCEED YOUR VISION

Ghid de utilizare a proiectorului

Multimedia Projector

EB-1925W
EB-1915

Instrucțiuni preliminare utilizării

Măsuri de precauție la utilizarea unității LAN wireless. 6
Măsuri de precauție la manipulare şi depozitare. 6
Măsuri de precauție privind banda de frecvență. 6
Reglementări legale privind telegrafia fără fir. 7
Măsuri de precauție privind călătoriile internaționale. 7
Note privind securitatea la utilizarea rețelelor fără fir. 7
Specificații pentru unitatea LAN wireless 8
Condiții de conectare la cardurile compatibile cu rețelele fără fir şi punctele de acces. 8
Specificațiile pentru această unitate. 8

Utilizarea eficientă a proiectorului

Funcțiile efective în utilizarea proiectorului. 10
Diverse funcții de transfer a ecranelor afişate şi audio în funcție de conexiunea de rețea (EasyMP Network Projection). 10
Monitorizarea, configurarea şi controlul proiectorului de la distanță. 10
Proiectarea de imagini de pe computer cu ajutorul opțiunii "Proiector rețea" pe platforma Windows Vista. 10
Proiectarea directă de pe fişiere salvate pe un dispozitiv USB (PC Free). 11
Conectarea unui cablu USB la calculator şi proiectarea imaginilor de pe monitorul calculatorului (USB Display). 11

Instalarea programului. 12
Programe Furnizate. 12
Instalarea. 12

Conectare cu EasyMP Network Projection

Sumar EasyMP Network Projection. 16
Două Moduri de Conectare şi Funcțiile lor Principale. 16
Modul Conectare avansată. 16
Modul Conectare rapidă (Numai dacă este instalată unitatea LAN wireless furnizată sau opțională). 16
Funcțiile principale. 16
Paşi pentru conectare. 17

Pregătirea Pentru Conectare. 18
Pregătirea Calculatorului. 18
Pentru Windows. 18
Pentru Macintosh. 18

Conectarea la un Proiector într-o Rețea şi Realizarea Proiecțiilor 19
Utilizarea Proiectorului. 19
Utilizarea Calculatorului. 19
Utilizarea Ecranului de Conectare. 20
Utilizarea Barei de instrumente. 22

EasyMP Network Projection Funcții utile

Proiectarea unei singure Expuneri de Diapozitive în PowerPoint (Modul Prezentare). 26

Proiectarea de filme de pe computer (Modul Transfer film). 27
Formate de fişiere suportate. 27
Redarea unui film. 27

Utilizarea funcției de Afişare Multi-Ecran. 29
Exemplu de Reglare a Afişajului Virtual. 30
Procedura care trebuie aplicată înainte de utilizarea funcției de afişare multi-ecran 30
Setarea Afişajului Virtual. 31
Activați driverul pentru afişaj virtual (numai pentru sistem de operare Windows) 31
Reglarea afişajului virtual. 31
Alocarea imaginii care urmează să fie proiectată. 36
Proiectarea imaginilor alocate. 36

Conectarea la un proiector într-o subrețea diferită

Conectarea la un Proiector într-o Subrețea Diferită. 39

Căutare prin specificarea Adresei IP şi după Nume proiector (numai Modul Conectare avansată exclusiv). 40

Realizarea unei căutări pe baza unui Profil. 41

Crearea unui Profil. 41
Căutare prin specificarea unui Profil. 42
Administrarea unui Profil. 43

Setarea modului de funcționare al aplicației EasyMP Network Projection

Utilizarea funcției Setare opțiuni. 46

Setarea fiecărui element. 46
Fila Setări Generale. 46
Fila Reglare performanțe. 47
Fila Ieşirea audio. 48

Utilizarea unui calculator pentru configurarea, monitorizarea şi controlul proiectoarelor

Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control Web) 50

Afişarea controlului Web. 50
Introducerea adresei IP a proiectorului. 50
Configurarea proiectorului. 50
Elemente din meniul Configurare care nu pot fi setate prin intermediul browserului Web. 50
Elemente care pot fi setate numai în browserul Web. 51

Utilizarea funcției Notificare poştă pentru raportarea problemelor. 52

Administrarea cu Ajutorul Protocolului SNMP. 53

Prezentări cu ajutorul PC Free

Fişiere care pot fi proiectate cu ajutorul funcției de PC Free. 55

Specificații pentru fişierele care pot fi proiectate cu ajutorul funcției de PC Free. . . . 55
Formate de fişiere film suportate. 55
PC Free Exemple. 56
Proiectarea imaginilor şi a filmelor stocate pe un dispozitiv de stocare USB etc. 56
Proiectarea unei expuneri de diapozitive PowerPoint fără conectare la computer 56

PC Free Operațiuni de bază. 57

Pornirea şi închiderea PC Free. 57
Pornirea PC Free. 57
Închidere PC Free. 58
PC Free Operațiuni de bază. 59
Rotirea imaginii. 59

Proiectarea scenariilor. 61

Crearea şi editarea unui scenariu. 61
Editarea unui fişier SIT simplu. 61
Redarea unui scenariu. 62
Funcționarea pe durata unei prezentări. 62

Proiectarea fişierelor imagine şi film. 63

Proiectarea de filme şi imagini. 63
Proiectarea în ordine a tuturor fişierelor de imagine şi film dintr-un director (Rulare diap.). 64

Setarea condițiilor de afişare fişier şi a operațiunilor de rulare a diapozitivelor. 65

Pregătirea unui scenariu cu ajutorul EasyMP Slide Converter

Sumar scenariu. 67

Conversia în scenarii a fişierelor PowerPoint 68

Fişier PowerPoint convertibil. 68
Procedura de conversie a scenariilor. 68
Descrierea ecranului principal. 68
Conversia într-un scenariu. 69
Conversia directă într-un scenariu a unui fişier PowerPoint. 73

Anexă

Restricţii la Conectare. 76

Rezoluţii Acceptate. 76
Culoarea de Afişare. 76
Numărul de conexiuni. 76
Alte Restricţii. 76
Dacă se utilizează Windows Vista. 77
Restricţiile la proiectarea din Windows Photo Gallery. 77
Restricţiile în Windows Aero. 77

Înregistrarea unui certificat digital pentru proiector. 78

Înregistrarea unui certificat de client. 78
Înregistrarea unui certificat CA. 79

Depanarea. 80

Probleme referitoare la funcţiile de reţea. 81
Conectarea nu se poate realiza utilizând programului EasyMP Network Projection 81
Atunci când se realizează o conexiune cu ajutorul programului EasyMP Network Projection, imaginea proiectată rămâne neschimbată şi nu se poate realiza o conexiune de la un alt calculator.. 81
Nu se găseşte proiectorul la lansarea programului EasyMP Network Projection. 81
Conectarea nu se poate realiza în Modul Conectare avansată sau prin conexiune LAN prin cablu. 83
Nu se poate reda expunerea de diapozitive pe afişajul dorit atunci când se execută funcţia de afişare multi-ecran.. 83
Nu se mai afişează aplicaţiile de pe ecranul calculatorului atunci când se execută funcţia de afişare multi-ecran.. 83
Nu se afişează cursorul mouse-ului pe ecranul calculatorului.. 84
Imaginea şi sunetul filmelor în EasyMP Network Projection nu sunt afişate, imagine apare greu, conţinut video sau audio oprit. 84
Nu există sunet de la proiector când se face conectarea la EasyMP Network Projection. 84
Când se realizează o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, nu se poate începe expunerea de diapozitive în PowerPoint.. 85
Dacă s-a realizat o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, ecranul nu va fi regenerat atunci când se utilizează o aplicaţie Office.. 85
Mesaje de eroare la lansarea programului EasyMP Network Projection. 85
Setările de reţea nu sunt restabilite după deconectarea conexiunii la calculator prin intermediul EasyMP Network Projection.. 87
Probleme privind PC Free. 88
Nu se pot reda sau afişa fişiere în PC Free. 88
Probleme privind EasyMP Slide Converter. 88
Mesaje de eroare la lansarea programului EasyMP Slide Converter. 88
"Conversie în FSE" nu apare în meniul de clic dreapta din aplicaţia PowerPoint. 89
Probleme referitoare la monitorizare şi control. 89
Nu se trimit e-mailuri chiar dacă apar probleme la nivelul proiectorului.. 89

Glosar. 90

Note generale. 91

Notificare generală:. 91

Index. 92

Instrucțiuni preliminare utilizării

Citiți înainte de a utiliza unitatea LAN wireless furnizată sau opțională.

Luați în considerare următoarele aspecte atunci când s-a instalat şi se utilizează pe proiector unitatea LAN wireless furnizată sau opțională.

Pentru a vă ajuta să utilizați produsul în condiții de siguranță şi în mod corect, simbolurile sunt aplicate în Ghidul utilizatorului şi pe produs pentru a indica eventualele pericole pentru utilizator sau pentru alte persoane şi riscul producerii unor daune. Indicațiile şi înțelesul acestora sunt următoarele. Vă rugăm să le înțelegeți corect înainte de a citi ghidul.

Avertisment	Acest simbol indică informații care, dacă sunt ignorate, ar putea produce un deces sau o vătămare personală din cauza unor manevrări incorecte.
Atenție	Acest simbol indică informații care, dacă sunt ignorate, ar putea produce o vătămare personală sau daune fizice din cauza unor manevrări incorecte.

Avertisment

- *Pot să apară interferențe electromagnetice care să afecteze buna funcționare a stimulatoarelor cardiace. Înainte de utilizare, asigurați-vă că aceste interferențe nu se vor produce.*
- *Pot să apară interferențe electromagnetice care să afecteze buna funcționare a echipamentelor medicale sensibile. Înainte de utilizare, asigurați-vă că aceste interferențe nu se vor produce.*
- *Este posibil ca unele țări să restricționeze utilizarea acestui produs în avioane. Utilizarea acestui produs se bazează pe acordarea atenției cuvenite reglementărilor în vigoare.*

Atenție

- *Această unitate se va utiliza numai cu proiectoarele marca Epson. În cazul în care unitatea se instalează pe un dispozitiv cum este computerul, se pot produce defectarea, deteriorarea şi funcționarea necorespunzătoare a acestuia.*
- *Nu demontați şi nu restructurați această unitate. În caz contrar, puteți suferi arsuri.*

Măsuri de precauție la manipulare şi depozitare

- Nu depozitați în locuri cu temperatură sau umiditate ridicată. În particular, unitatea poate fi deteriorată sau deformată dacă este lăsată într-un vehicul având geamurile închise sau dacă este lăsată perioade mai lungi în locuri cu temperatură ridicată cum este cea dată de lumina solară directă.
- Nu lăsați apa să ajungă în contact cu unitatea. În acest caz proiectorul se poate defecta.
- Nu folosiți în apropierea cuptoarelor cu microunde. Comunicațiile fără fir pot fi întrerupte de către interferențele electromagnetice generate de cuptoarele cu microunde.
- Nu scăpați unitatea pe jos, feriți unitatea de impacte şi nu puneți obiecte grele pe aceasta.

Măsuri de precauție privind banda de frecvență

Banda de frecvență pentru această unitate este de 2,4 GHz/5 GHz. Această bandă de frecvență este utilizată de către echipamentele industriale, ştiințifice şi medicale, cum sunt cuptoarele cu microunde, sau în perimetrul unei stații radio la sistemele de identificare cu terminale mobile (RF-ID) de pe linia de producție dintr-o fabrică (este necesară licența), precum şi în anumite stații radio de putere joasă (nu este necesară licența). Înainte de a utiliza această unitate, verificați să nu existe în apropiere stații radio pentru identificare cu terminale mobile sau anumite stații radio de putere joasă. În cazul în care unitatea interferează electromagnetic cu o stație radio utilizată la identificarea cu terminale mobile, încetați imediat utilizarea oprind astfel generarea de câmp electromagnetic. Contactați distribuitorul dv. autorizat sau cea mai apropiată adresă dată în secțiunea Asistență tehnică (vezi Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson) dacă unitatea interferează electromagnetic cu o stație specială de putere joasă utilizată la identificarea cu terminale mobile sau dacă unitatea cauzează probleme similare.

Reglementări legale privind telegrafia fără fir

Următoarele acțiuni sunt interzise de către legea privind telegrafia fără fir.

- Modificarea și demontarea unității (inclusiv antena)
- Îndepărtarea etichetei de conformitate
- Utilizarea externă a tehnologiei bazate pe standardul IEEE 802.11a (banda de 5 GHz)

Măsuri de precauție privind călătoriile internaționale

Dispozitivele fără fir sunt proiectate pentru a fi compatibile cu limitările de canal și frecvență din țara în care se intenționează utilizarea acestora. Această unitate se bazează pe specificațiile din țara în care s-a efectuat vânzarea. Dacă unitatea se va utiliza într-o altă țară, cereți mai multe informații de la un distribuitor aflat în zonă.

Note privind securitatea la utilizarea rețelelor fără fir

(Informații importante cu privire la drepturile beneficiarului (păstrarea confidențialității))

Avantajul utilizării unei rețele fără fir în detrimentul unei rețele cu fir este acela că, datorită faptului că informația este transmisă cu ajutorul semnalelor radio, vă puteți conecta cu ușurință în rețea dacă vă aflați în câmpul de semnale radio. Un dezavantaj îl poate constitui faptul că într-o anumită zonă semnalele electromagnetice pot să treacă prin anumite bariere cum sunt zidurile, astfel că dacă nu se implementează într-un anume fel contramăsuri de securitate, pot să apară probleme cum sunt cele date în continuare.

- Datele comunicate pot fi interceptate
  O terță parte poate să recepționeze fără autorizație transmisiile fără fir obținând astfel informații personale cum sunt date de identificare, parole, numere de carduri de credit, sau poate intercepta conținutul de mesaje personale transmise prin poșta electronică.
- Acces neautorizat la rețea
  O terță parte poate accesa fără permisiune o rețea individuală sau o rețea din interiorul unei companii și poate efectua următoarele activități.
  - Obținerea de informații personale sau alte informații secrete (scurgere de informații)
  - Erijarea într-un alt utilizator care trimite date necorespunzătoare (impersonare)
  - Suprascrierea conținutului interceptat și retrimiterea acestuia (falsificare)
  - Introducerea unui virus pentru infectarea computerelor cu provocarea de pierderi de date sau căderi de sistem (distrugere)

Inițial, probabilitatea ca astfel de probleme să apară în pofida setărilor de securitate din rețeaua fără fir la utilizarea acesteia este redusă deoarece cardul pentru rețeaua fără fir și punctul de acces dispun de măsuri de securitate care previn aceste probleme. Se recomandă utilizarea acestui produs numai după ce ați făcut setările de securitate conform propriei judecăți și după ce v-ați asumat întreaga responsabilitate, cu înțelegerea exhaustivă a problemelor care pot să apară în cazul în care nu faceți setări de securitate.

Pentru informații suplimentare privind setările de securitate, vezi "Ghidul utilizatorului" de pe "CD-ROM-ul document" livrat împreună cu proiectorul.

Specificații pentru unitatea LAN wireless

Condiții de conectare la cardurile compatibile cu rețelele fără fir şi punctele de acces

Această unitate poate fi conectată la următoarele produse conform standardelor IEEE 802.11g, 802.11b şi 802.11a.

- Cardul de rețea locală fără fir
- Computere cu funcționalitatea de rețea locală fără fir încorporată
- Puncte de acces

Este puțin probabil să puteți face o conexiune ad-hoc la echipamentele din rețele fără fir utilizate cu un computer conform standardului IEEE 802.11g. Pentru mai multe detalii asupra echipamentelor wireless LAN, vezi specificațiile.

Specificațiile pentru această unitate

Banda de frecvență*1	IEEE 802.11b/g: 2,4 GHz (canalele 1 - 11), IEEE 802.11a: 5,15 - 5,25 GHz (W52), 5,25 - 5,35 GHz (W53)*2
Modulația	IEEE 802.11b: DS-SS IEEE 802.11a/g: OFDM
Zona de interferență posibilă	Sub 20 m
Dreptul de utilizare la modulația în frecvență	Se pot utiliza toate benzile, evitându-se benzile "cu licență" şi "fără licență".

*1 În Republica Populară Chineză şi în Federația Rusă nu se poate utiliza standardul IEEE 802.11a.

*2 Vă puteți conecta la banda W53 folosind modul Conectare avansată.

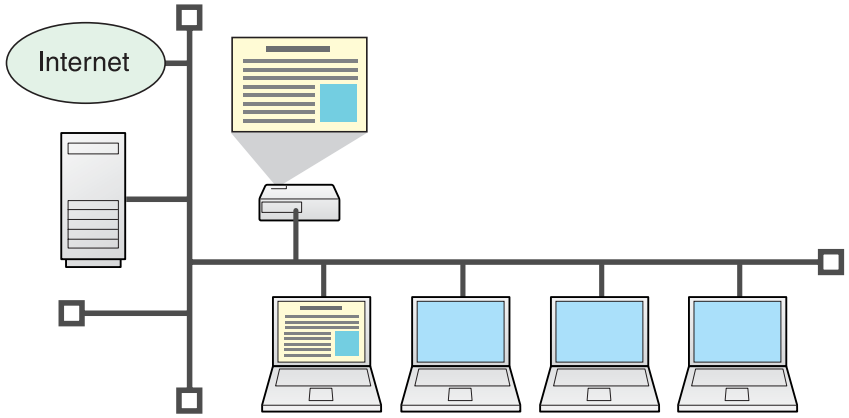
Utilizarea eficientă a proiectorului

Acest capitol furnizează informații cu privire la funcțiile care vă permit să utilizați mai eficient proiectorul.

Pentru facilitarea utilizării proiectorului, acesta este dotat cu multe funcții utile. Ca și în cazul unui cablu pentru calculator, puteți să asigurați conectarea utilizând diverse alte interfețe cum ar fi un cablu USB, un dispozitiv de stocare USB sau o conexiune LAN. Aceste posibilități multiple de conectare permit recepționarea imaginilor prin folosirea unei game largi de surse de intrare în funcție de mediul de utilizare.

Diverse funcții de transfer a ecranelor afișate și audio în funcție de conexiunea de rețea (EasyMP Network Projection)

Conectând proiectorul la o rețea, puteți susține întâlniri și prezentări eficiente.



Desfășurarea fluentă a proiecțiilor

Dacă proiectorul este conectat la o rețea, acesta va putea fi utilizat de la calculatoarele din rețeaua respectivă. Dacă, în timpul unei întâlniri sau prezentări, datele sunt proiectate de la diferite calculatoare, puteți să vă desfășurați fluent activitatea fără să fie necesar să schimbați cablul de semnal de la un calculator la altul.

Nu vor apărea niciun fel de probleme, chiar dacă proiectorul este amplasat la distanță de calculator.

Diverse funcții de transfer a ecranelor afișate și audio

- Funcție de distribuție ☛ p.16
- Funcție de comutare ☛ p.16
- Afișare multi-ecran ☛ p.29
- Modul Transfer film ☛ p.27
- Modul Prezentare ☛ p.26

Monitorizarea, configurarea și controlul proiectorului de la distanță

Administrarea comună a proiectoarelor existente în diverse săli de conferință se face prin intermediul următoarelor funcții comode:

- Primirea unei notificări prin e-mail în cazul apariției unei probleme ☛ p.52
- Monitorizarea și detectarea problemelor din rețea cu ajutorul programului de administrare SNMP☛ p.53
- Setarea și controlul proiectorului cu ajutorul unui browser Web standard pentru calculatoare ☛ p.50

Proiectarea de imagini de pe computer cu ajutorul opțiunii "Proiector rețea" pe platforma Windows Vista

În platforma Windows Vista puteți utiliza caracteristica standard "Proiector rețea" pentru a conecta proiectorul la un computer via rețea și a începe proiectarea. Acest fapt vă permite să faceți prezentări cu ajutorul unei rețele prin simpla utilizare a unei funcții standard de

sistem de operare fără a fi nevoie de vreo aplicație software.☛ *Ghidul utilizatorului* "Privind proiectorul de rețea (numai pentru EB-1925W/1915)"

Proiectarea directă de pe fișiere salvate pe un dispozitiv USB (PC Free)

Prin conectarea la proiector a unei memorii USB sau a uei camere digitale compatibile cu dispozitive USB de stocare în masă, puteți proiecta imagini, filme și scenarii stocate pe dispozitivul USB.☛ p.54

Conectarea unui cablu USB la calculator și proiectarea imaginilor de pe monitorul calculatorului (USB Display)

Doar folosind cablul USB furnizat pentru conectarea proiectorului la un calculator cu sistem de operare Windows, puteți proiecta imagini de la calculatorul respectiv.

☛ *Ghidul utilizatorului* "Conectarea cu un cablu USB și proiectarea (USB Display)"

Programul necesar pentru utilizarea eficientă a proiectorului se găseşte în "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" pe CD-ROM-ul furnizat. Instalaţi programul pe calculatorul pe care îl utilizaţi.

Funcţiile PC Free şi USB Display sunt încorporate deja în proiector. Acestea pot fi utilizate ca atare, fără a fi instalate de pe CD-ROM.

Programe Furnizate

Următorul program se găseşte pe CD-ROM-ul "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation".

- EasyMP Network Projection
  Program pentru transferul imaginilor ecranului afişat de calculator la un proiector printr-o conexiune de reţea.
- EasyMP Slide Converter
  Aplicaţie software pentru conversia fişierelor PowerPoint în fişiere scenariu care pot fi proiectate direct din aceasta PC Free.
- EasyMP Monitor
  Program care indică starea curentă a proiectoarelor Epson conectate la reţea şi care monitorizează şi controlează proiectoarele respective. Puteţi să administraţi împreună mai multe proiectoare utilizând programul EasyMP Monitor. Pentru detalii privind utilizarea EasyMP Monitor, consultaţi "EasyMP Monitor Ghid de funcţionare".☛ *EasyMP Monitor Ghid de funcţionare*

Verificaţi cerinţele de sistem pentru fiecare aplicaţie software din Cerinţe de software din "Ghidul utilizatorului" furnizat împreună cu proiectorul.
☛ *Ghidul utilizatorului* "Cerinţe de software (numai EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Instalarea

Înainte de a începe instalarea, asiguraţi-vă că aţi verificat următoarele aspecte:

- Când utilizaţi următorul SO, trebuie ca persoana care deţine funcţia de administrator să efectueze instalarea EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Pentru a putea instala EasyMP Slide Converter, se va instala mai întâi aplicaţia PowerPoint 2002 sau mai recent şi modulul VBA (Limbajul Visual Basic pentru aplicaţii).
- Când utilizaţi următorul SO, trebuie ca persoana care deţine funcţia de administrator să efectueze instalarea EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Înainte de a începe instalarea, asiguraţi-vă că aţi închis toate aplicaţiile care rulează.
- Când utilizaţi Windows Vista, trebuie să efectuaţi actualizarea la versiunea Windows Vista SP1 pentru a utiliza versiunea ucraineană a EasyMP Monitor.
- Când utilizaţi Windows NT4.0, deoarece limbile arabă şi ebraică nu sunt suportate, se selectează limba engleză la instalarea EasyMP Monitor.
- Când limba selectată pentru instalare diferă de cea a SO utilizat, este posibil ca ecranele să nu fie afişate corect.

- **Pentru utilizatorii EMP NS Connection**
  Denumirea EMP NS Connection a fost schimbată.
  Înainte: EMP NS Connection →După: EasyMP Network Projection
  La utilizarea pe proiector a aceleiaşi funcţii ca şi EMP NS Connection instalaţi EasyMP Network Projection după ce aţi dezinstalat EMP NS Connection. Nu vă puteţi conecta la proiector în mod corect utilizând funcţia EMP NS Connection.
- **Pentru utilizatorii EMP Monitor**
  Denumirea EMP Monitor a fost schimbată.
  Înainte: EMP Monitor →După: EasyMP Monitor
  Dacă utilizaţi deja EMP Monitor, îl puteţi înlocui cu EasyMP Monitor. Pentru a actualiza la EasyMP Monitor, dezinstalaţi EMP Monitor mai întâi şi apoi instalaţi EasyMP Monitor.

Procedură

Pentru Windows

1. **Porniţi calculatorul.**

2. **Introduceţi CD-ROM-ul "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" în calculator.**
   Rutina de instalare începe automat.

3. **Faceţi clic pe "Instalare simplificată".**
   Pentru selectarea programului şi instalarea sa într-un mod individual, selectaţi opţiunea **Instalare personalizată**. Pentru a schimba limba de afişare a programului, faceţi clic pe opţiunea **Limbă**.

4. **Verificaţi aplicaţiile care urmează să fie instalate şi apoi faceţi clic pe opţiunea "Instalare".**

5. **Când este afişat ecranul cu Acordul de licenţă, faceţi clic pe opţiunea "Da".**

6. **Când este afişat ecranul Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display, faceţi clic pe opţiunea "OK".**
   Pentru a utiliza funcţia de afişare multi-ecran, trebuie să instalaţi EPSON Virtual Display. Dacă nu doriţi să instalaţi acum acest program, puteţi să o faceţi mai târziu.☛ p.30

7. **Pentru a termina instalarea, faceţi clic pe "Ieşire".**
   Atunci când EasyMP Slide Converter sau EasyMP Monitor au fost selectate, începe instalarea.

Pentru Macintosh

EasyMP Slide Converter şi EasyMP Monitor nu sunt compatibile cu platforma Macintosh de pe calculatoare.

1. **Porniţi calculatorul.**

2. **Introduceţi CD-ROM-ul "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" în calculator.**

3. **Faceţi dublu clic pe pictograma "ENPvx.xx_Installer" din fereastra EPSON.**
   Începe instalarea.

4. **Pentru a termina instalarea, faceţi clic pe "Ieşire".**

- Dacă instalarea nu începe în mod automat (numai pentru sistem de operare Windows)
  Selectați **Start** - **Rulare**, iar în caseta de dialog **Rulare**, tastați litera pentru driverul CD-ROM urmată de:\ EPsetup.exe și apoi faceți clic pe **OK**.
- Dezinstalarea

  Pentru Windows

  Selectați **Start** - **Setări** - **Panou de control** - **Adăugare-Eliminare programe** ori **Adăugare sau eliminare programe** și apoi eliminați programul EasyMP Network Projection.

  Pentru Macintosh

  Din **Aplicații**, ștergeți directorul EasyMP Network Projection.

Conectare cu EasyMP Network Projection

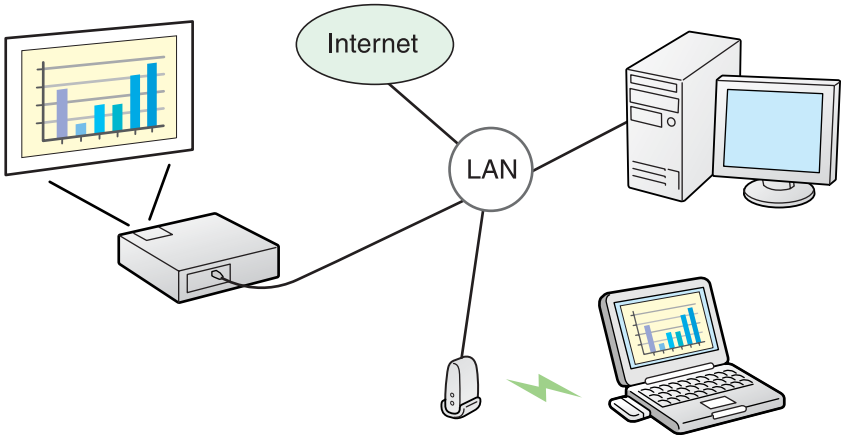
Acest capitol explică modalitatea de conectare a calculatorului şi a proiectorului cu ajutorul unei rețele şi procedura de proiectare a imaginilor de pe ecranul calculatorului cu ajutorul proiectorului.

Există două metode de a conecta un calculator la proiector prin intermediul unei rețele utilizând EasyMP Network Projection.

Două Moduri de Conectare şi Funcțiile lor Principale

Modul Conectare avansată

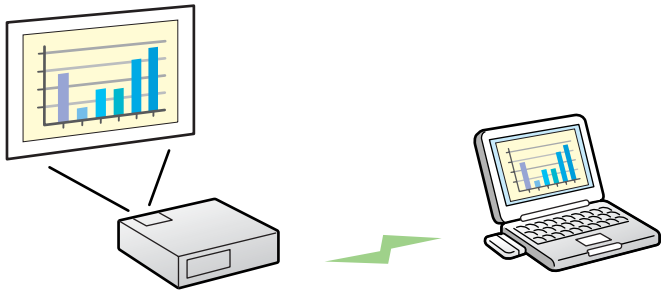
Modul Conectare avansată este o conexiune la nivelul infrastructurii, asigurând, prin intermediul unui cablu de rețea, conectarea la un sistem de rețea existent.
Atunci când conectarea se realizează printr-o rețea de tip LAN prin cablu, conectați proiectorul la hub-ul rețelei utilizând un cablu LAN disponibil pe piață.
Dacă instalați pe proiector unitatea LAN wireless furnizată sau opțională, puteți conecta la rețea printr-un punct de acces wireless LAN.



- Puteți monitoriza şi controla proiectoarele dintr-o rețea de la calculator.

Modul Conectare rapidă (Numai dacă este instalată unitatea LAN wireless furnizată sau opțională)

Modul Conectare rapidă funcționează numai atunci când instalați în proiector unitatea LAN wireless furnizată sau opțională.
Modul Conectare rapidă atribuie temporar unui computer numărul de identificare SSID al proiectorului creând o conexiune ad hoc şi după deconectare restabilește setările de rețea ale calculatorului. p.18

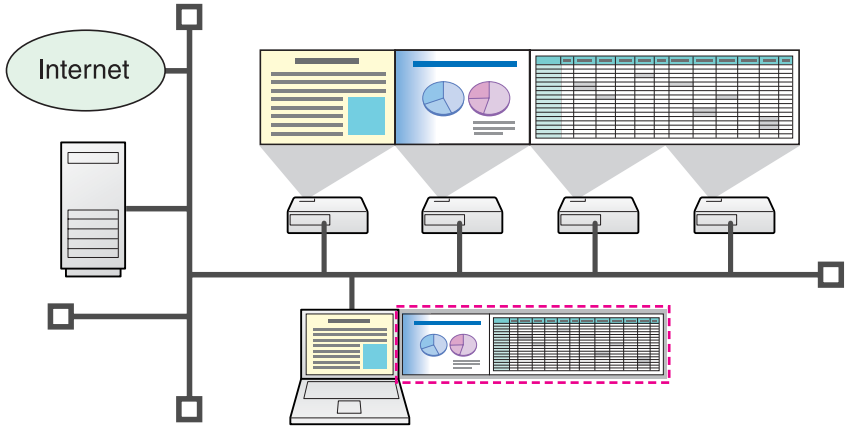


- Vă puteți conecta cu uşurință la un calculator şi puteți proiecta imagini de pe calculatorul respectiv fără a realiza setările de rețea.
- Acest lucru vă permite o conectare facilă, fără cablu conector, chiar şi în cazul în care proiectorul este amplasat la distanță de calculator.

Funcțiile principale

Puteți să susțineți întâlniri şi prezentări utilizând următoarele funcții comode.

- Afişare multi-ecran ☛ p.29
  Puteţi proiecta imagini diferite de la maximum patru proiectoare conectate la un computer, ceea ce vă permite să proiectaţi imagini în format vedere, cum ar fi manipulatoare de tabele etc., sub forma unei singure imagini continue.



- Transfer fişier film (Mod transfer film)☛ p.27
  Cu ajutorul Mod transfer film, filmele pot fi proiectate cu mai multă acurateţe decât în cazul proiectării cu ajutorul unei aplicaţii de pe computer.
- Transfer audio
  Materialul audio se poate reda în timp real prin transferarea lui de pe computer.
- Modul Prezentare ☛ p.26
  Această funcţie poate proiecta o expunere de diapozitive în PowerPoint care rulează pe un calculator. Puteţi să faceţi o prezentare elegantă prin proiectarea imaginii unui ecran negru în timpul pregătirilor ş.a.m.d. şi atunci când nu se realizează o expunere de diapozitive.
- Funcţia de distribuţie
  Ecranul care este afişat de un calculator aflat la distanţă poate fi afişat simultan de până la patru proiectoare din aceeaşi reţea.
- Funcţia de comutare
  Prin utilizarea funcţiei de comutare în cadrul unor întâlniri, dacă programul EasyMP Network Projection este instalat pe toate calculatoarele, prezentatorii îşi pot proiecta cu rândul imaginile, fără să schimbe cablurile.

Paşi pentru conectare

Parcurgeţi următorii paşi pentru a conecta computerul la proiector şi a proiecta în EasyMP Network Projection.

Paşii de la 1 la 4 trebuie efectuaţi numai la prima conectare.

1. Instalaţi EasyMP Network Projection pe calculatorul care urmează să fie conectat. ☛ p.12

↓

2.* Realizaţi setările de reţea pe calculatorul respectiv şi setaţi-l la starea de conectare la reţea. ☛ p.18

↓

3. Pentru **Modul Conectare rapidă:** instalaţi pe proiector unitatea LAN wireless furnizată sau opţională (dacă este deja instalată, treceţi la pasul 5).
   Pentru **Modul Conectare avansată:** activaţi adaptorul LAN cu fir în "Configuraţii de port". ☛ Documentaţia calculatorului

↓

4. Realizaţi setările de reţea la proiector şi setaţi-l la starea de conectare la reţea. ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul reţelei (pentru EB-1925W/1915)"

↓

5. Lansaţi programul EasyMP Network Projection pe calculator şi realizaţi conexiunea cu proiectorul. ☛ p.19

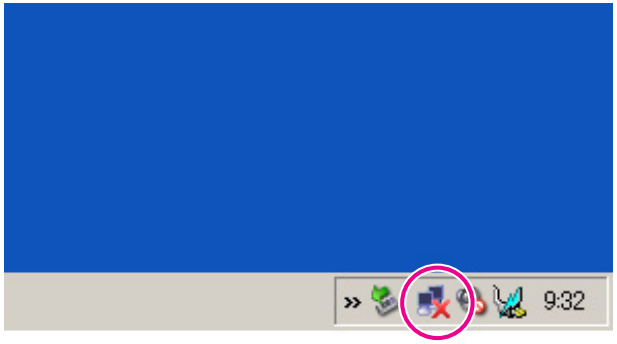
* Când calculatorul pe care îl utilizaţi este conectat în mod obişnuit la reţea, nu este necesar să efectuaţi setările de reţea la calculator.

Pentru a pregăti pentru conectare calculatorul şi proiectorul, utilizaţi următoarea procedură.

Pregătirea Calculatorului

Pentru Windows

Realizaţi setările de reţea pentru calculator utilizând programul utilitar furnizat împreună cu adaptorul LAN. Pentru mai multe informaţii referitoare la programul utilitar, consultaţi Ghidul utilizatorului, furnizat împreună cu adaptorul LAN.
De exemplu, după cum indică următoarea ilustraţie, atunci când pictograma reţelei apare barată o cruce roşie (×) pe bara de comenzi, nu puteţi realiza conexiunea cu proiectorul.



Pentru Macintosh

Setaţi portul de reţea şi starea comunicaţiei. Pentru mai multe informaţii referitoare la setarea stării comunicaţiei, consultaţi Ghidul utilizatorului furnizat pentru calculatorul dumneavoastră sau cardul AirPort.

Utilizarea Proiectorului

Înainte de conectare, setați proiectorul la starea de veghe pentru conectare. Asigurați-vă că s-au finalizat setările de rețea ale proiectorului şi că acesta este conectat la echipamentele de rețea, cum ar fi hub-ul rețelei, prin intermediul unui cablu de rețea disponibil pe piață.

Procedură

1. **Apăsați butonul [⏻] de pe telecomandă pentru a porni aparatul.**

2. **Apăsați butonul [LAN] de pe telecomandă.**

   Este afişat ecranul de veghe LAN.

Utilizarea Calculatorului

În cadrul următoarelor explicații, dacă nu există alte specificații, se utilizează capturi de ecran Windows. Ecranele afişate sunt aceleaşi chiar dacă se utilizează un sistem de operare Macintosh.

Procedură

1. **Lansați programul EasyMP Network Projection.**

   Pentru Windows

   Selectați **Start** - **Programe** (sau **Toate programele**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**.

   Pentru Macintosh

   Faceți dublu clic pe directorul Aplicații din partiția hard-discului în care este instalat programul EasyMP Network Projection şi apoi faceți dublu clic pe pictograma EasyMP Network Projection.

2. **Selectați "Modul Conectare rapidă" (numai dacă este instalată unitatea wireless LAN furnizată sau opțională) sau "Modul Conectare avansată" apoi faceți clic pe "OK".**

   Sunt afişate rezultatele căutării de proiectoare. Pentru a utiliza la conectare întotdeauna acelaşi mod de conectare, selectați opțiunea **Setați modul de conectare selectat ca mod implicit pentru conectările viitoare.**.

3. **Selectați proiectorul la care doriți să vă conectați şi apoi faceți clic pe "Conectare".**

   Dacă în cadrul rezultatelor căutării nu se afişează proiectorul la care doriți să vă conectați, faceți clic pe butonul **Căutare automată**. Căutarea durează aproximativ 30 secunde.
   Pentru detalii referitoare la ecranul de conectare, consultați secțiunea "Utilizarea ecranului de conectare".☛ p.20

4 **Atunci când, la nivelul proiectorului, Cuvânt cheie proiector este setat pe "Pornit", este afișat ecranul de introducere a cuvântului cheie. Introduceți cuvântul cheie afișat în ecranul de veghe LAN și apoi faceți clic pe "OK".**

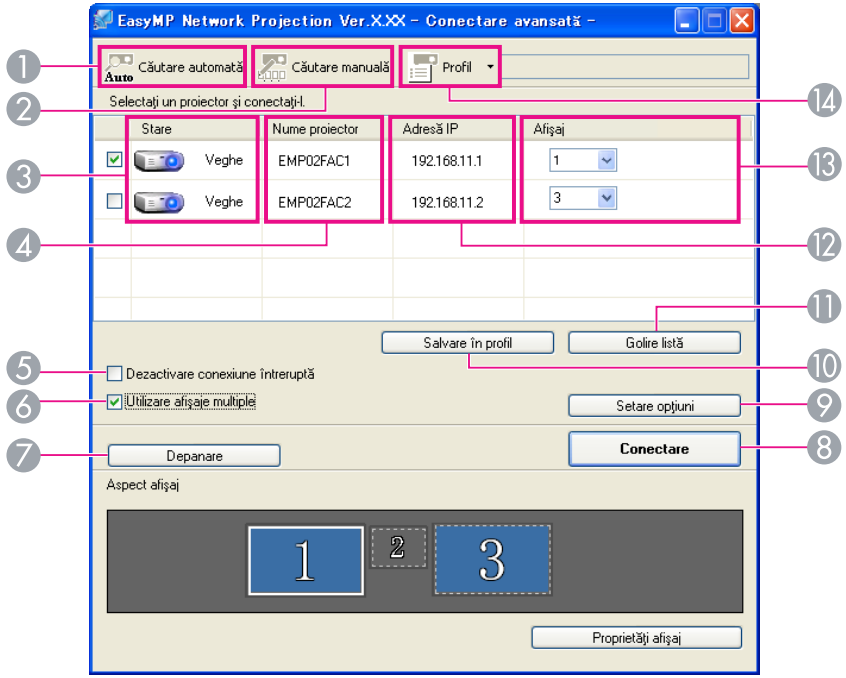
Când se finalizează operația de conectare, este proiectat ecranul afișat de calculator. Pe ecranul calculatorului apare următoarea bară de instrumente EasyMP Network Projection. Puteți folosi această bară de instrumente pentru a utiliza proiectorul și a efectua setări, precum și pentru deconectarea conexiunii de rețea. Pentru detalii referitoare la utilizarea barei de instrumente, consultați secțiunea "Utilizarea barei de instrumente".☛ p.22

Când efectuați o conexiune de la alt calculator, cum ar fi atunci când se schimbă prezentatorii, porniți EasyMP Network Projection de la calculatorul la care doriți să efectuați conexiunea. Calculatorul conectat în momentul respectiv este deconectat și apoi proiectorul este conectat la calculatorul care încearcă să realizeze acum conexiunea.

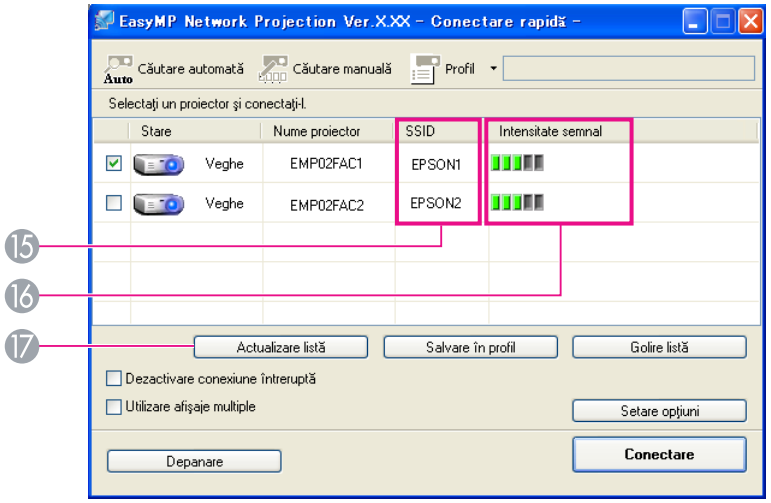
Utilizarea Ecranului de Conectare

Porniți EasyMP Network Projection pentru a afișa următorul ecran. Funcția fiecărui buton sau element este descrisă în cadrul următorului tabel.

Când sistemul este pornit în **Modul Conectare avansată.**



Când sistemul este pornit în **Modul Conectare rapidă.**



1 **Căutare automată**

În Modul Conectare avansată, se poate realiza o căutare a proiectoarelor disponibile din sistemul de rețea la care este conectat calculatorul.

În "Modul Conectare rapidă", puteți căuta proiectorul pe baza numărului de identificare SSID.

2 **Căutare manuală**

În Modul Conectare avansată, puteți căuta un proiector pe baza unei anumite adrese IP sau a unui Nume proiector.

În Modul Conectare rapidă, puteți căuta proiectorul pe baza numărului de identificare SSID selectat dintr-o listă.

3 **Stare**

Următoarele șase pictograme indică starea proiectoarelor detectate.

Veghe	Selectați pentru conectare.
Ocupat	Selectați pentru conectare. Când faceți clic pe **Conectare**, calculatorul conectat în momentul respectiv este deconectat și se realizează conexiunea cu calculatorul dumneavoastră.
Ocupat (Dezactivare conexiune întreruptă)	Nu poate fi selectat. Opțiunea **Dezactivare conexiune întreruptă** este setată la alt calculator care este deja conectat.
În prezent este folosit de o altă aplicație	Meniul Configurare de pe proiector este deschis. Îl puteți selecta după ce ați închis meniul Configurare și faceți din nou căutarea.
Căutare în curs	Această pictogramă este afișată atunci când rulează funcția Căutare manuală sau Profil.
Nu a fost găsit.	Se afișează atunci când proiectorul nu poate fi găsit prin Căutare manuală sau Profil. În Modul Conectare rapidă, puteți să selectați doar mai multe proiectoare cu același identificator SSID.

4 **Nume proiector**

Este afișat numele proiectorului.

5 **Dezactivare conexiune întreruptă**

Bifați căsuța pentru a preveni o întrerupere a conexiunii de către alte calculatoare în timpul conectării la proiectorul selectat.

6 **Utilizare afișaje multiple**

Bifați căsuța pentru a utiliza funcția de afișare multi-ecran. Dacă este selectată această funcție, în partea de jos a ecranului sunt afișate opțiunile Aspect afișaj și Proprietăți afișare.☛ p.29

7 **Depanare**

Dacă există o problemă și nu se poate realiza o conexiune, apăsați pe acest buton pentru a fi afișat ecranul de depanare EasyMP Network Projection.

8 **Conectare**

Conectați-vă la proiectorul selectat din lista cu rezultatele căutării. Atunci când se realizează o conexiune cu un proiector, este afișată o bară de instrumente.

9 **Setare opțiuni**

La lansarea programului, puteți utiliza opțiunile de setări generale, cum ar fi metoda de prelucrare EasyMP Network Projection. Pentru detalii, consultați secțiunea Setare opțiuni ☛ p.46

⑩ **Salvare în profil**
Salvează rezultatele unei căutări de proiectoare în rețea sub forma unui Profil.
☛ p.41

⑪ **Golire listă**
Șterge toate rezultatele căutării.

⑫ **Adresă IP** (numai în Modul Conectare avansată)
Este afişată adresa IP a proiectorului.

⑬ **Afişaj**
Selectați numărul afişat (atunci când este selectată opțiunea **Utilizare afişaje multiple**). ☛ p.36

⑭
Profil
Puteți căuta un proiector din rețea utilizând un Profil salvat prin utilizarea funcției **Salvare în profil**.☛ p.41

⑮ **SSID** (numai în Modul Conectare rapidă)
Este afişat numărul de identificare SSID al proiectorului.

⑯ **Intensitate semnal**
Această funcție este afişată atunci când conexiunea se realizează în Modul Conectare rapidă. Pe măsură ce Intensitatea semnalului creşte, creşte şi numărul de indicatoare aprinse.

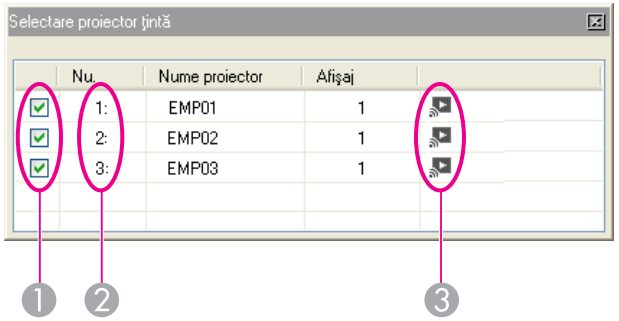
⑰ **Actualizare listă** (numai în Modul Conectare rapidă)
Actualizează Stare şi Intensitate semnal.

Utilizarea Barei de instrumente

Bara de instrumente este afişată pe ecranul calculatorului după ce este lansat programul EasyMP Network Projection şi se realizează o conexiune cu proiectorul. Puteți utiliza această bară de instrumente pentru a utiliza proiectorul şi a realiza setări.

Selectare proiector țintă
Când se proiectează cu mai multe proiectoare utilizându-se funcția de distribuție sau cea de afişare multi-ecran, pentru a limita numărul de proiectoare controlate prin bara de instrumente, faceți clic pe această pictogramă. Indicatorul de sub pictogramă prezintă proiectoarele care pot fi controlate.
TOT indică faptul că pot fi controlate toate proiectoarele conectate.
De exemplu, atunci când se afişează "1, 3", pot fi controlate proiectoarele nr. 1 şi nr. 3.

Faceți clic pe pentru a afişa următorul ecran.



❶ Selectați proiectorul care urmează să fie controlat.

❷ Indică Nu. unui proiector alocat. Acest Nu. indică Nu. proiectorului pe care îl puteți controla utilizând bara de instrumente.

❸ Indică starea proiectorului.

Stop

Întrerupe proiectarea cât timp calculatorul respectiv este conectat la proiector. Cât timp are loc această întrerupere, este proiectat un ecran negru. Semnalul audio nu se oprește. Pentru a dezactiva semnalul audio sau pentru a afișa un Logo utilizator cât timp proiecția este oprită, utilizați funcția A/V Mut.

Afișare

Anulează funcția Stop sau Pauză.

Pauză

Pe durata operației de conectare la proiector, trece în modul Pauză imaginile proiectate. Pentru semnalul audio nu există modul Pauză.

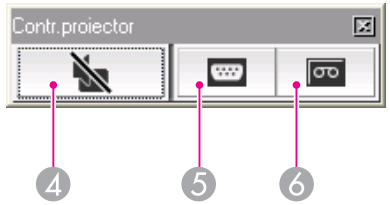
Modul Prezentare

De fiecare dată când se face clic pe această pictogramă, Modul Prezentare comută între activat și dezactivat. ☛ p.26

Contr.proiector

Cât timp proiectorul este conectat la rețea, funcțiile proiectorului A/V Mut, Schimbare sursă PC și Schimbare sursă video pot fi controlate atât utilizând atât telecomanda, cât și panoul de comandă al proiectorului.

Faceți clic pe pentru a afișa următoarea bară de instrumente.



4 A/V Mut

Are aceeași funcție ca și butonul [A/V Mute] de pe telecomandă.

☛ *Ghidul utilizatorului* "Telecomanda"

5 Schimbare sursă PC

Astfel Sursă comută între Calculator 1, Calculator 2, USB Display, USB1, USB2 și LAN la fiecare clic.

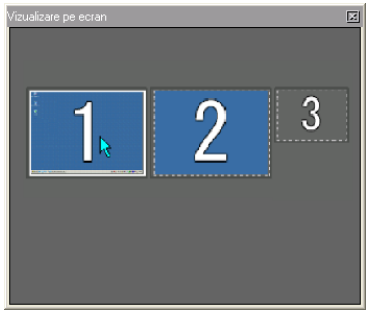
6 Schimbare sursă video

Astfel Sursă comută între S-Video, Video, și HDMI la fiecare clic.S-Video nu comută în cazul în care cablul nu este conectat.

Vizualizare pe ecran

Afișează un ecran de vizualizare multi-ecran.

Faceți clic pe pentru a vizualiza ecranele cu setările pe care le-ați realizat. Faceți clic pe afișaje pentru a prezenta pe tot ecranul fiecare Vizualizare pe ecran.

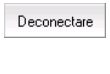


Setare opțiuni

Performanțele de transmitere din timpul transferului imaginilor de pe calculator pot fi ajustate.☛ p.46

Modul Transfer film

Utilizat pentru redarea imediată a unui fișier film. ☛ p.27



Deconectare

Deconectează conexiunea cu proiectorul.

Intensitate semnal

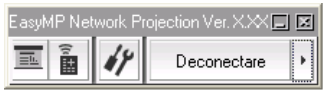
Această funcție este afișată atunci când conexiunea se realizează în Modul Conectare rapidă. Pe măsură ce intensitatea semnalului crește, crește și numărul de indicatoare aprinse.

Schimbare afișare bară de instrumente

Modul de afişare a barei de instrumente se schimbă după cum urmează. Modul de afişare a barei de instrumente rămâne aşa cum este până când este schimbat din nou.

Complet

Normal



Simplu

EasyMP Network Projection Funcții utile

Prezentul capitol descrie funcțiile utile pe durata unor ședințe sau prezentări: posibilitatea de a trimite un film direct pe proiector pentru a fi redat (Modul Transfer film) sau trimiterea de imagini de pe un singur computer către mai multe proiectoare (Afișare Multi-Ecran).

În Modul Prezentare, imaginile sunt afişate doar dacă se execută o expunere de diapozitive PowerPoint de pe computer. Dacă se întrerupe expunerea de diapozitive, pe proiector se afişează un ecran alb. Acest aspect este util când doriţi doar să afişaţi doar expunerea de diapozitive. În afară de PowerPoint, cu Modul Prezentare pentru Macintosh mai este compatibil şi programul Keynote.

Procedură

1. **Dacă este necesar, selectaţi un alt proiector care urmează să fie controlat.** ☛ p.22

2. **Faceţi clic pe butonul de pe bara de instrumente.**

   Este activat Modul Prezentare.

3. **Faceţi din nou clic pe butonul pentru a ieşi din Modul Prezentare.**

În Modul Transfer film, fişierele film pot fi trimise direct pe proiector. Astfel, filmul poate fi redat cu mai multă acuratețe decât în cazul în care ar fi transferat de pe o aplicație ce rulează pe computer.

De asemenea, deoarece conținutul audio este transferat în același timp cu filmul, nu mai este necesară utilizarea unui cablu audio între computer şi proiector. Puteți seta o redare repetată sau ordonată a mai multor fişiere selectate.

- Modul Transfer film este valabil numai pentru un singur proiector. Nu este posibilă aplicarea Modului Transfer film la mai mult de un singur proiector.
- În funcție de metoda de comunicație şi capacitatea de recepție, imaginea cu sunet poate fi omisă sau blocată.

Formate de fişiere suportate

Formatele de fişiere suportate în Modul Transfer film sunt date în următorul tabel.

Format fişier (extensie)	Codec video	Codec audio	Calitatea înregistrării
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Poate fi redat şi conținut MPEG fără sunet. Nu se pot reda formatele audio Linear PCM şi AC-3.	Frecvența de cadre maximă: 30 fps Rezoluție maximă: 720x576
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Nu pot fi proiectate fişierele care sunt codate cu sistemul DRM (Digital Rights Management - Administrarea drepturilor digitale).

Redarea unui film

Procedură

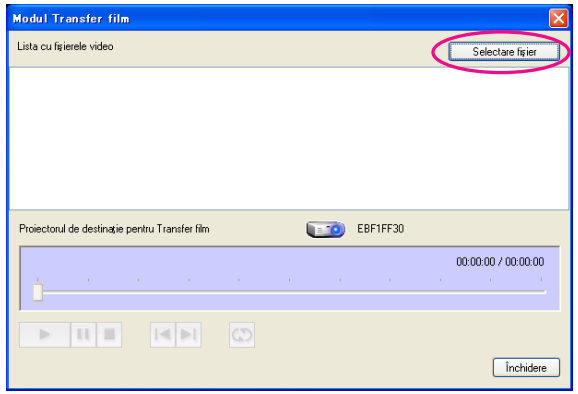
1. **Faceți clic pe butonul de pe bara de instrumente.**

   Este afişat ecranul de selectare a proiectorului.

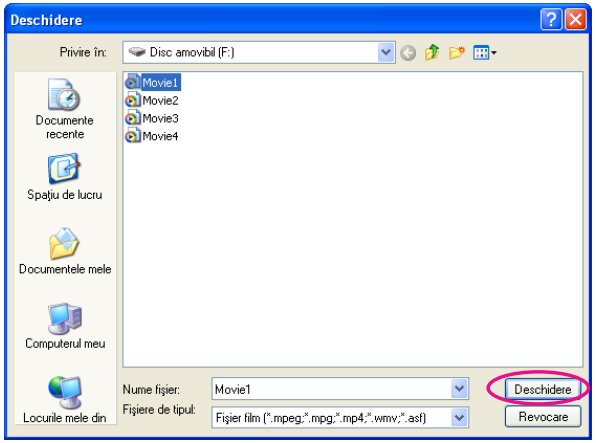
2. **Selectați proiectorul dorit pentru redarea filmului şi faceți clic pe "OK".**

   Se afişează ecranul Modul Transfer film.

3. **Faceți clic pe "Selectare fişier".**



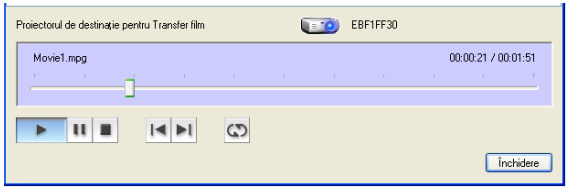
4. **Selectați fişierul film pe care doriți să îl redați şi apoi faceți clic pe "Deschidere".**



Ecranul Modul Transfer film se reafişează. Fişierele selectate sunt afişate în Lista cu fişierele video.

Dacă executaţi **Selectare fişier** din nou, Lista cu fişierele video se modifică după ce aţi făcut selecţia.

5 **Puteţi reda şi opri fişierele film cu ajutorul ecranului Modul Transfer film.**



Cursor de redare
Glisaţi şi fixaţi cursorul în punctul în care doriţi să înceapă redarea.

Redare
Se execută redarea fişierului.

Pauză
Întrerupe redarea fişierului.

Stop
Opreşte redarea fişierului.

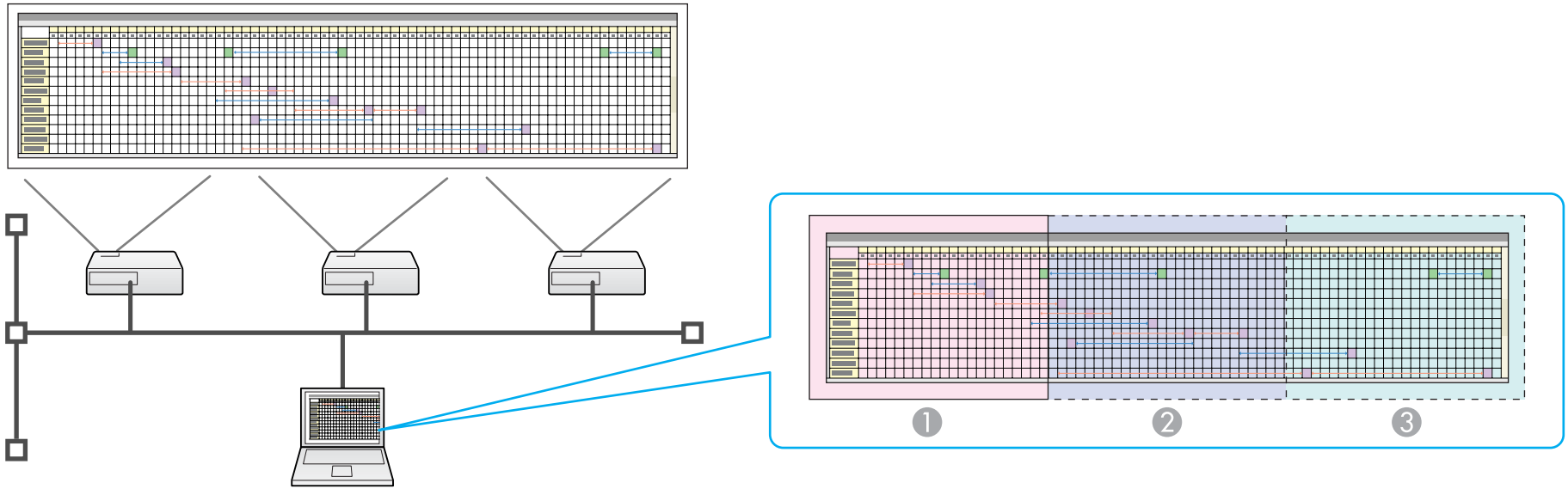
Înapoi
Redă acelaşi fişier de la început.

Următorul
Se face redarea de la începutul fişierului următor.

Repetare
Se redă în mod repetat şi ordonat lista cu fişiere. Dacă sunt mai multe fişiere în listă, nu este posibilă redarea repetată doar a anumitor fişiere din listă.

6 **Faceţi clic pe "Închidere" pentru a termina Modul Transfer film.**

Modul de afișare multi-ecran vă permite să proiectați diferite imagini de la mai multe proiectoare care sunt conectate la un singur calculator.
Dacă se utilizează sistemul de operare Windows, în calculator pot fi setate drivere cu mai multe afișaje virtuale astfel că fiecare imagine poate fi proiectată de proiector. Această funcție nu poate fi utilizată cu sistemul de operare Windows Vista din cauza restricțiilor prevăzute în specificațiile Windows Vista.
În sistemul de operare Macintosh, pentru a activa această funcție trebuie ca un monitor extern să fie conectat la calculator. În timp ce explicația următoare se referă la afișajul virtual, la sistemul de operare Macintosh operația se referă la ecranele afișate pe monitorul conectat fizic.

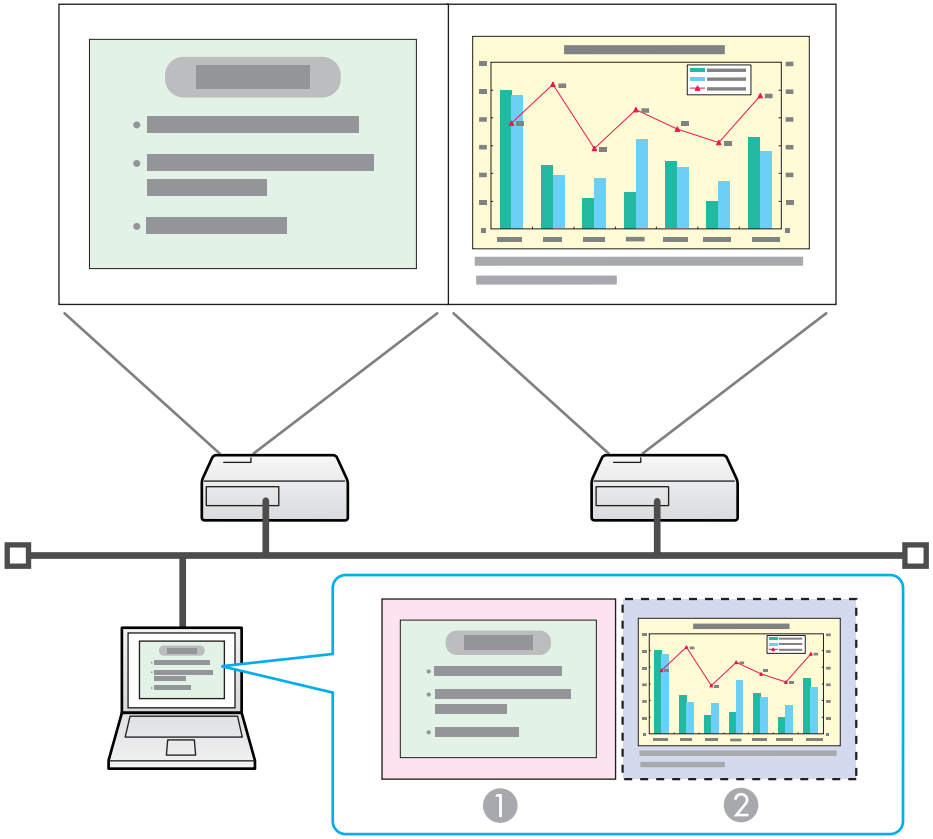


1. Imaginea pe monitorul real
2. Imaginea afișajului virtual 1
3. Imaginea afișajului virtual 2

Exemplu de Reglare a Afișajului Virtual

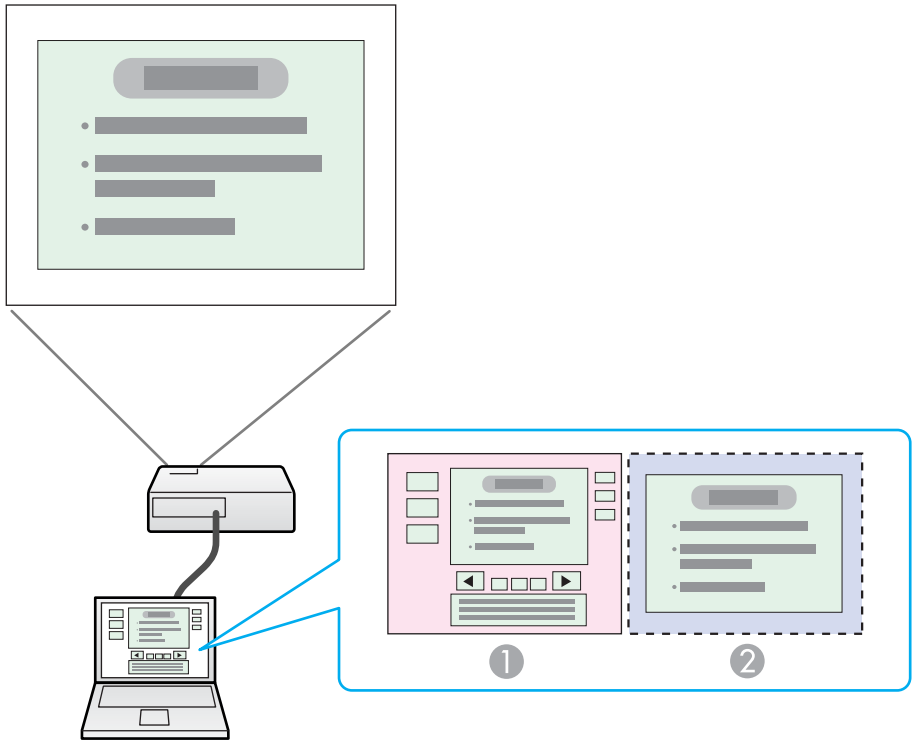
Prin dispunerea afișajului virtual, în cadrul unei prezentări puteți să proiectați numai imaginea care doriți să apară sau puteți să proiectați diferite imagini de la stânga la dreapta.

Exemplul de dispunere 1



❶	Imaginea pe monitorul real	Fișier PowerPoint
❷	Imaginea afișajului virtual	Fișier Excel

Exemplul de dispunere 2



❶	Imaginea pe monitorul real	Instrumente prezentator fișier PowerPoint
❷	Imaginea afișajului virtual	Expunere de diapozitive cu ajutorul unui fișier PowerPoint

Procedura care trebuie aplicată înainte de utilizarea funcției de afișare multi-ecran

1. **Setarea afișajului virtual** ☛ p.31

Într-un mediu de operare Windows, în măsura în care este necesar, activați driverul pentru afișaj virtual. Apoi, atât pentru Windows, cât și pentru Macintosh, stabiliți dispunerea afișajelor virtuale.

2. **Alocarea imaginii care urmează să fie proiectată** ☛ p.36

   Deschideți fișierul care trebuie proiectat și apoi deplasați ecranul în afișajul virtual conform dispunerii proiecției reale.

3. **Proiectarea Imaginilor Alocate** ☛ p.36

   Alocați un număr de afișaj virtual unui proiector care este conectat prin rețea, iar apoi începeți proiecția.

Setarea Afișajului Virtual

În această secțiune se explică afișajul virtual pentru exemplul de dispunere 1. ☛ p.30

Activați driverul pentru afișaj virtual (numai pentru sistem de operare Windows)

Activați driverul pentru afișaj virtual. Utilizatorii indicați mai jos nu trebuie să execute această operație. Mergeți la procedura ☛ "Reglarea afișajului virtual" p.31.

- Utilizatorii care au activat afișajele virtuale prin instalarea programului EasyMP Network Projection.
- Pentru utilizatorii Macintosh.

Procedură

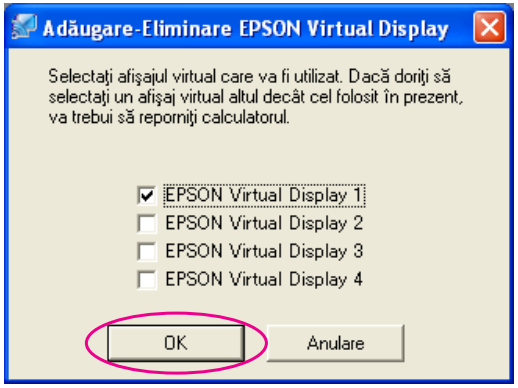
1. **Lansați Windows pe calculator, apoi selectați "Start" - "Programe" (sau Toate programele") - "EPSON Projector" - "Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display".**

   Este afișat ecranul Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display.

2. **Selectați afișajul virtual pe care doriți să îl utilizați.**

   Pot fi adăugate până la patru monitoare. În acest exemplu, urmează să fie utilizat un singur afișaj virtual. Când setați afișajele virtuale multiple, selectați numărul de afișaje necesar.
   Poate fi selectate oricare dintre afișaje.

3. **Faceți clic pe "OK".**



Când faceți clic pe **OK**, sunt activate driverele pentru afișajul virtual. În acest moment, este normal ca imaginea de pe afișaj să pâlpâie. Așteptați ca ecranul Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display să se închidă.

Reglarea afișajului virtual

După lansarea programului EasyMP Network Projection, configurarea afișajelor virtuale variază între Windows și Macintosh. Procedurile sunt explicate mai jos, separat.

Înainte de a lansa programul EasyMP Network Projection la conectarea prin rețea locală fără fir, verificați următoarele puncte. Dacă operațiile de la următoarele puncte nu sunt executate corect, funcția de afișare multi-ecran nu poate fi utilizată.

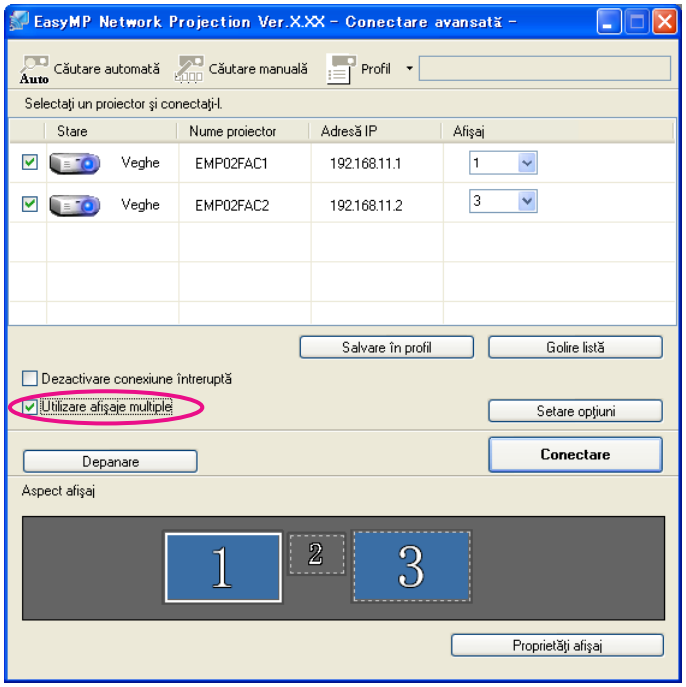
- Numărul de identificare SSID pentru calculator trebuie să fie același cu cel pentru fiecare proiector.
- Sistemul de rețea locală fără fir pentru calculator trebuie să fie același cu cel pentru cardul de rețea locală fără fir al fiecărui proiector.
  Puteți să modificați numărul de identificare SSID și sistemul de rețea locală fără fir pentru proiector din meniul Rețea din meniul Configurare al proiectorului.☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniu rețea locală fără fir (numai dacă sunt instalate unitatea LAN wireless opțională sau furnizată)"

Procedură

Pentru Windows

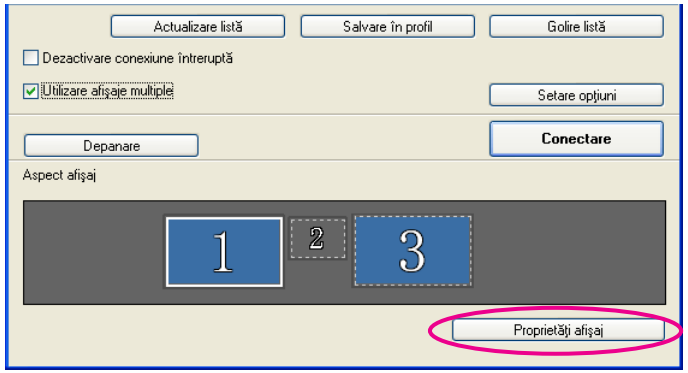
1. **Pentru a lansa programul EasyMP Network Projection, selectați "Start" - "Programe" (sau "Toate programele") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection".**

2. **Selectați caseta de selectare "Utilizare afișaje multiple".**



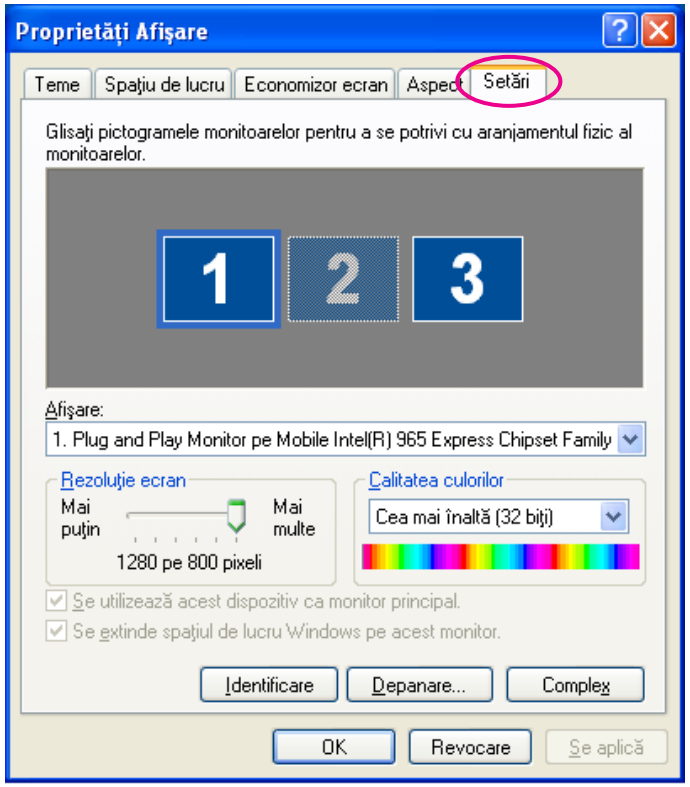
Aspect afișaj și Proprietăți afișaj sunt adăugate în partea de jos a ecranului.

3. **Faceți clic pe "Proprietăți afișaj".**



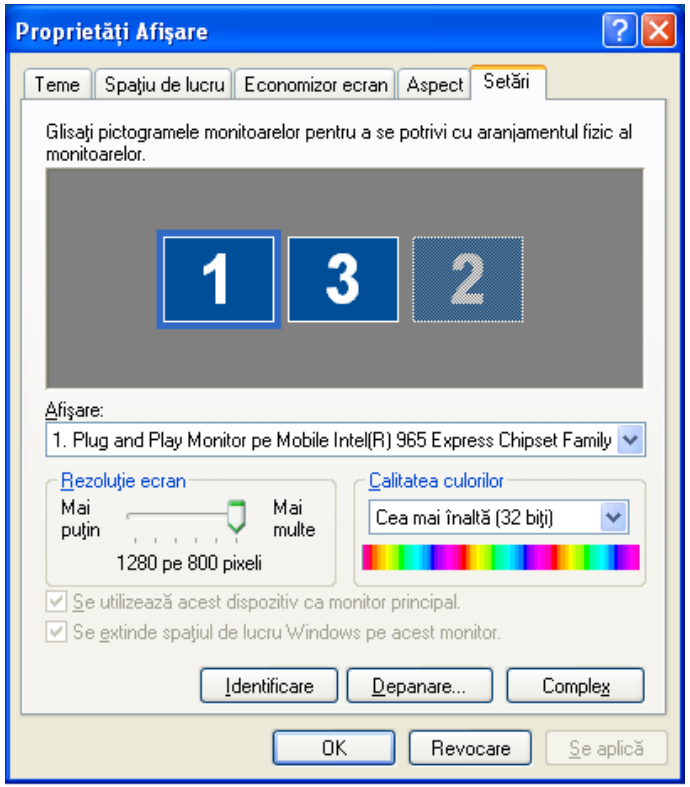
Este afișat ecranul Proprietăți afișaj.

4 **Faceți clic pe fila "Setări".**



5 **Trageți pictograma monitorului afișată și plasați-o acolo unde doriți.**

În acest exemplu, monitorul real (1) este plasat în stânga, în timp ce monitorul virtual (3) este plasat în dreapta.
În cazul în care calculatorul dispune de terminale de ieșire pentru afișaje multiple, numerele alocate terminalelor virtuale vor continua succesiunea numerelor alocate terminalelor fizice.



- Dacă un monitor extern este conectat ca monitor secundar, imaginea pentru ecranul respectiv nu poate fi proiectată.
- În funcție de componentele hardware, numărul monitorului secundar poate fi diferit de "2". Când pe ecran este afișată pictograma monitorului, faceți clic pe pictogramă și confirmați faptul că tipul de monitor indicat sub opțiunea "Afișaj" este altul decât "secundar".
- Pentru setările rezoluției ecranului, consultați următoarele informații. ☛ p.76

Când pictograma monitorului este poziționată la locul dorit, un afișaj virtual este conectat ca imaginea prezentată mai jos.

6 **Faceți clic pe butonul "OK". Ecranul Proprietăți afișaj se închide.**

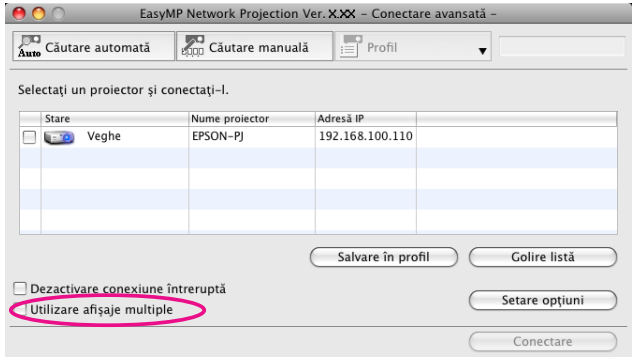
Până în acest moment, aspectul afișajului virtual este deja stabilit. Alocați imaginile care se proiectează în continuare.☛ p.36

Pentru Macintosh

1 **Lansați programul EasyMP Network Projection. Faceți dublu clic pe directorul Aplicații din partiția hard-discului în care este instalat programul EasyMP Network Projection și apoi faceți dublu clic pe pictograma EasyMP Network Projection.**

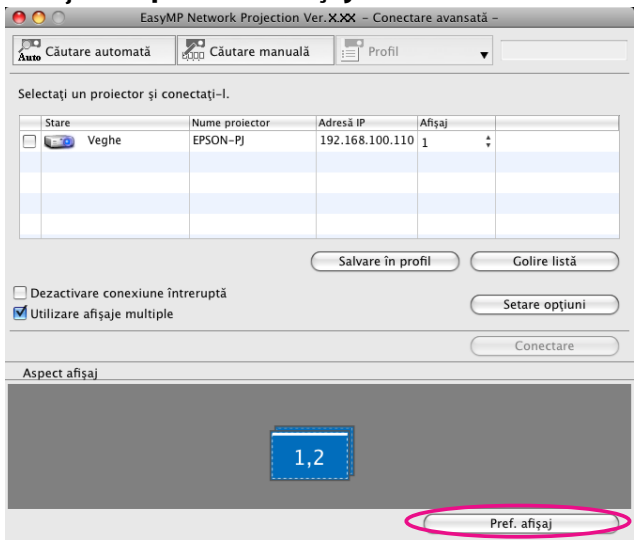
Selectați **Modul Conectare avansată** și apoi realizați operația de pornire.

2 **Selectați caseta de selectare "Utilizare afișaje multiple".**



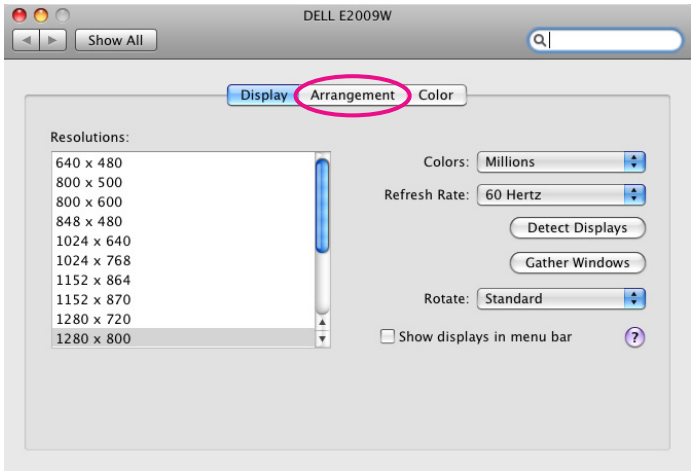
În partea de jos a ecranului sunt adăugate opțiunile Aspect afișaj și Pref. afișaj.

3 **Faceți clic pe "Pref. afișaj".**

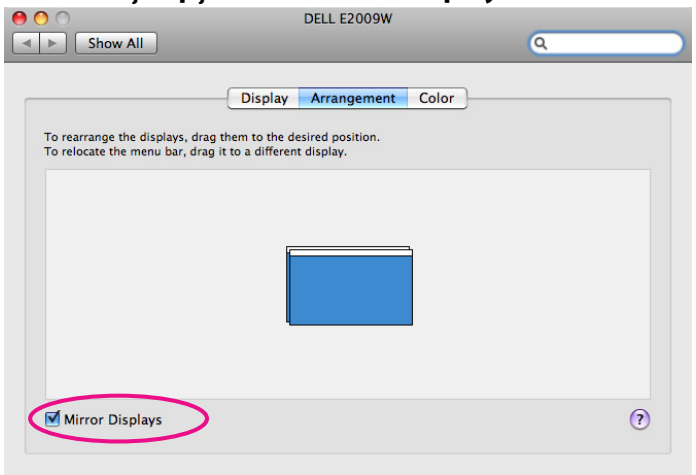


Este afișat ecranul de setare a afișajului.

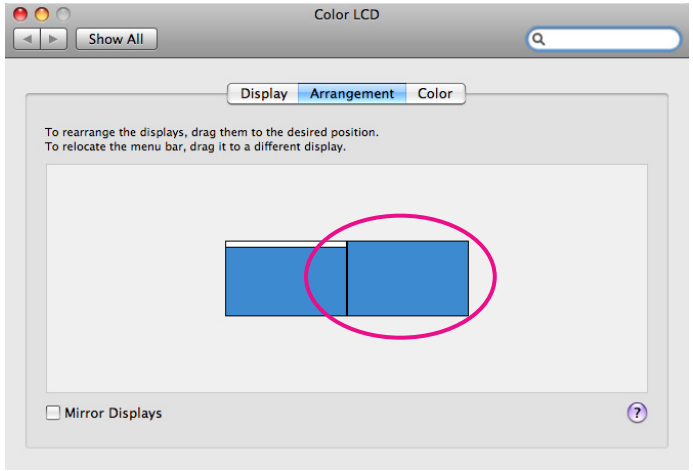
4 **Faceți clic pe "Arrangement".**



5 **Deselectați opțiunea "Mirror Displays".**



6 **Trageți pictograma monitorului afișată și plasați-o acolo unde doriți.**



7 **Închideți ecranul de setare a afișajului.**

Până în acest moment, aspectul ecranului este deja stabilit.

Alocarea imaginii care urmează să fie proiectată

În această secțiune se explică afișajul virtual pentru exemplul de dispunere 1. ☛ p.30

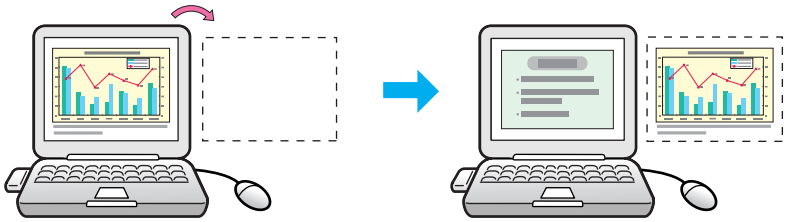
Procedură

1 **Deschideți fișierul care urmează să fie proiectat.**

Lansați în execuție fișierele PowerPoint și Excel.

2 **Trageți fereastra la monitorul cu afișajul virtual dorit și alocați-o acolo unde urmează să fie proiectată imaginea.**

Trageți fereastra Excel în partea dreaptă până când aceasta nu mai poate fi văzută. În consecință, fereastra PowerPoint apare pe monitorul real în timp ce fereastra Excel apare pe afișajul virtual din partea dreaptă.

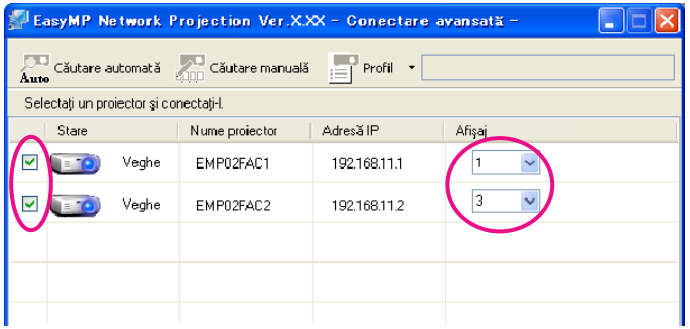


Proiectarea imaginilor alocate

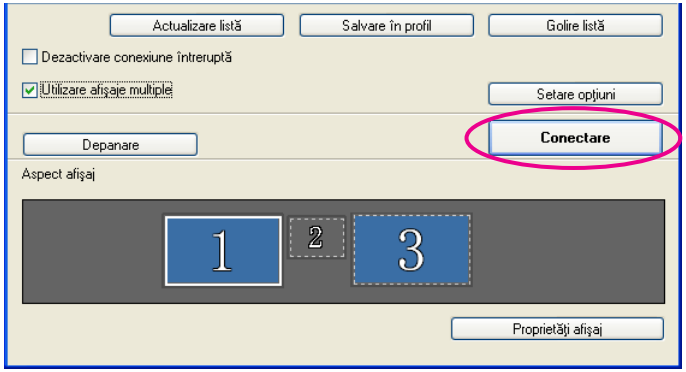
În această secțiune se explică afișajul virtual pentru exemplul de dispunere 1. ☛ p.30

Procedură

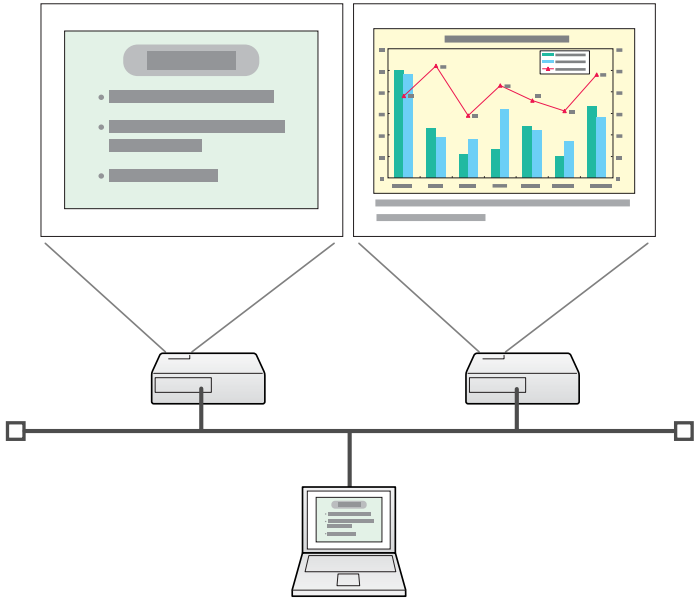
1 **Selectați numărul afișajului virtual care trebuie alocat pe "Afișaj" și setați ce imagine urmează să fie proiectată și de la care proiector.**



2 **Faceți clic pe "Conectare".**



Este proiectată imaginea alocată fiecărui proiector.



Într-un mediu de operare Windows, nu puteți vizualiza pe calculator imaginea care este transferată la un afișaj virtual. Pentru a regla imaginea de pe un afișaj virtual, trebuie să faceți reglarea în timp ce vizualizați imaginea proiectată.

Pentru a realiza pe afișajul virtual operații care se execută cu ajutorul mouse-ului, deplasați cursorul mouse-ului pe direcția afișajului virtual, astfel încât cursorul să apară pe afișajul virtual.

3 **Pentru a dezactiva funcția de afișare multi-ecran, faceți clic pe "Deconectare" din bara de instrumente.**

- Într-un mediu de operare Windows, dacă driverul pentru afișajul virtual a fost activat astfel încât cursorul mouse-ului să poată să se deplaseze dincolo de limitele ecranului, pot apărea situații când nu mai știți unde se află cursorul. Când nu utilizați un afișaj virtual, debifați afișajul virtual sub Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display, astfel încât cursorul mouse-ului să nu se poată deplasa dincolo de limitele ecranului. Pentru a utiliza în continuare din nou afișajele multiple, bifați afișajul necesar sub Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display.
  Pentru debifare, consultați următoarele informații.☛ p.31
- Puteți ajusta tonalitatea cromatică a fiecărui proiector.☛ *Ghidul utilizatorului* "Corectarea culorii pentru mai multe proiectoare (ajustarea culorilor pe mai multe ecrane)"

Conectarea la un proiector într-o subrețea diferită

În acest capitol este explicat modul în care un calculator se conectează la un proiector într-o subrețea diferită prin intermediul unei rețele tip LAN prin cablu sau a unui punct de acces LAN wireless dintr-un sistem de rețea existent.

Implicit, această aplicație caută numai proiectoarele din aceeași subrețea ca și calculatorul. Prin urmare, chiar dacă realizați o căutare a proiectoarelor din rețea, anumite proiectoare care fac parte dintr-o subrețea diferită nu vor fi găsite.
Totuși, puteți să identificați un proiector dintr-o subrețea diferită și să vă conectați la acesta după cum urmează:

- Specificați fie o adresă IP, fie un Nume proiector și realizați o căutare. Adresa IP poate fi introdusă direct. De asemenea, cu condiția ca numele de proiector care urmează să fie conectat să fie deja înregistrat pe Server DNS, puteți să realizați o căutare simplă prin introducerea respectivului Nume proiector.☛ p.40
- Realizarea unei căutări pe baza unui Profil
  După ce ați realizat o căutare a unui proiector dintr-o subrețea diferită prin specificarea fie a unei Adrese IP, fie a unui Nume proiector, puteți salva căutarea sub forma unui Profil care are un nume ușor de reținut, iar apoi utilizați acel Profil ori de câte ori doriți ulterior să căutați un proiector dintr-o subrețea diferită.
  ☛ p.41

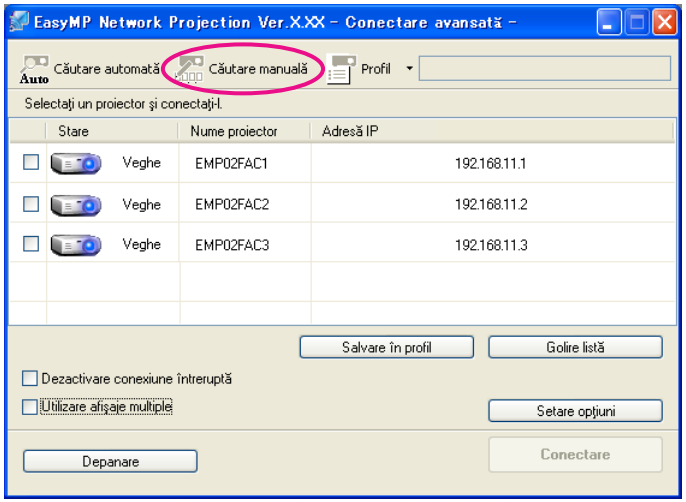
În cazul în care o căutare a unui proiector eșuează, cauzele cele mai probabile sunt cele prezentate în continuare. Procedați în mod corespunzător, în funcție de cauza eșuării operației de căutare.

- Atât pentru Windows, cât și pentru Macintosh
  Dacă nu există semnal wireless LAN sau dacă semnalul este slab, verificați dacă nu există interferențe cu acest semnal.
- Cazul în care unitatea LAN wireless furnizată sau opțională este instalată pe proiector și calculatorul Macintosh este conectat la o rețea locală fără fir
  Verificați dacă AirPort este setat pe pornit sau verificați dacă a fost selectat un punct de acces corespunzător.

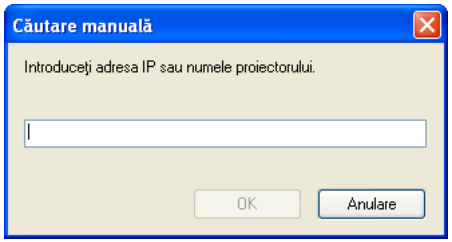
În cadrul următoarelor explicaţii, dacă nu există alte specificaţii, se utilizează capturi de ecran Windows.
Ecranele afişate sunt similare chiar dacă se utilizează un sistem de operare Macintosh.

Procedură

1. **Faceţi clic pe "Căutare manuală" din ecranul Selectare proiector al aplicaţiei EasyMP Network Projection. Faceţi clic pe "Căutare manuală".**



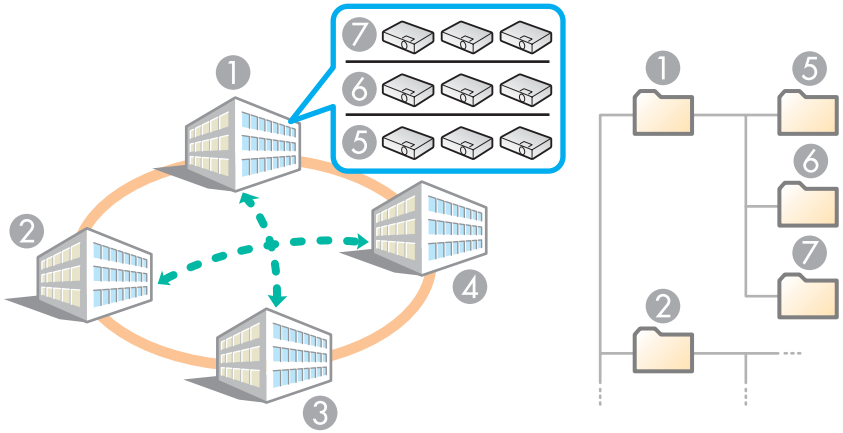
2. **Introduceţi Adresa IP sau Nume proiector pentru proiectorul la care doriţi să vă conectaţi şi faceţi clic pe "OK".**



Rezultatele căutării sunt afişate în ecranul Selectare proiector al aplicaţiei EasyMP Network Projection.
Cu condiţia ca proiectorul ţintă să fi fost identificat, selectaţi proiectorul respectiv şi apoi faceţi clic pe **Conectare** pentru a stabili o conexiune.
Dacă în viitor veţi utiliza întotdeauna proiectorul respectiv, salvaţi căutarea sub forma unui Profil, astfel încât să nu fie necesar să specificaţi detaliile relevante de fiecare dată când realizaţi o căutare. ☛ p.41

Când utilizaţi funcţia **Căutare manuală** în Modul Conectare rapidă, puteţi specifica numărul de identificare SSID. Dacă există multe proiectoare, puteţi restrânge domeniul de căutare utilizând numărul de identificare SSID.

În cazul unui proiector utilizat în mod frecvent, puteți salva o căutare sub forma unui Profil. Un Profil este un fișier care conține toate informațiile referitoare la un anumit proiector, cum ar fi Nume proiector, adresa IP a acestuia și numărul său de identificare SSID. Prin specificarea profilului de fiecare dată când realizați o căutare, nu mai este necesar să introduceți Adresa IP sau Nume proiector. De exemplu, prin crearea unui grup de Profil pentru fiecare loc în care este configurat un proiector și prin gestionarea acestora împreună cu directoarele, proiectorul țintă poate fi găsit rapid.



1. Clădirea A
2. Clădirea B
3. Clădirea C
4. Clădirea D
5. Etajul 1
6. Etajul 2
7. Etajul 3

În această secțiune este explicat modul de creare și editare a unui Profil.

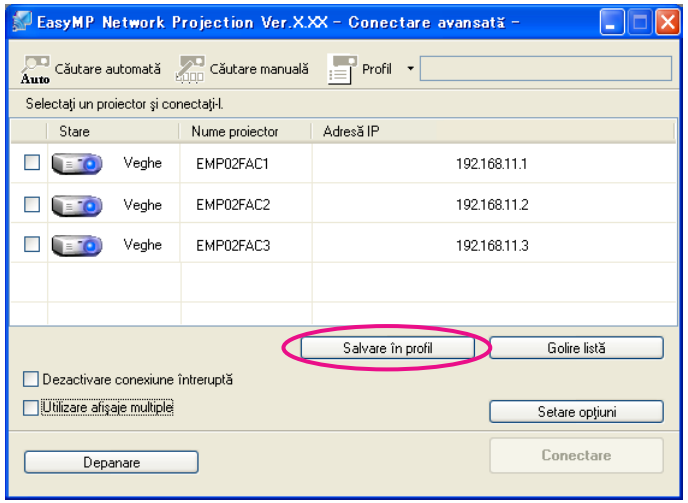
Crearea unui Profil

Profil se realizează prin salvarea rezultatelor căutărilor.

Pentru detalii referitoare la modul de editare a unui Profil salvat anterior, consultați secțiunea următoare. ☛ p.43

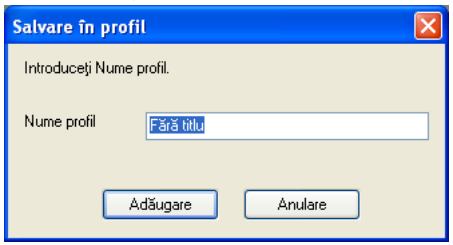
Procedură

1 **Când proiectorul este afișat în ecranul Selectare proiector din EasyMP Network Projection, faceți clic pe "Salvare în profil".**



Este afișat ecranul Salvare în profil.

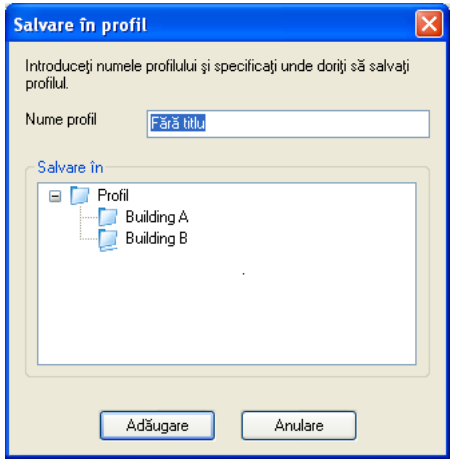
2 **Introduceți un Nume profil și apoi faceți clic pe "Adăugare".**



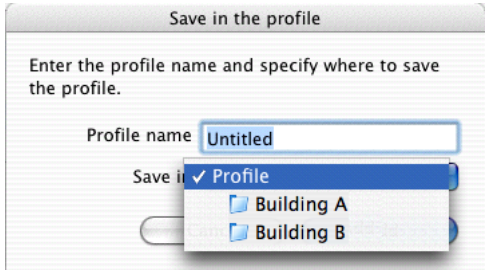
Informațiile despre proiector sunt înregistrate în Profil.

Dacă ați salvat anterior un Profil, trebuie să confirmați dacă acesta poate fi suprascris. Pentru a salva un Profil sub un alt nume, selectați opțiunea **Salvare ca**. Dacă ați creat un director pentru un Profil, sunt afișate următoarele ecrane. După introducerea Nume profil și selectarea opțiunii **Salvare în** destinație, faceți clic pe **Adăugare**.

Pentru Windows



Pentru Macintosh



Pentru detalii referitoare la modul de creare a unui director pentru un Profil, consultați secțiunea următoare. ☛ p.43

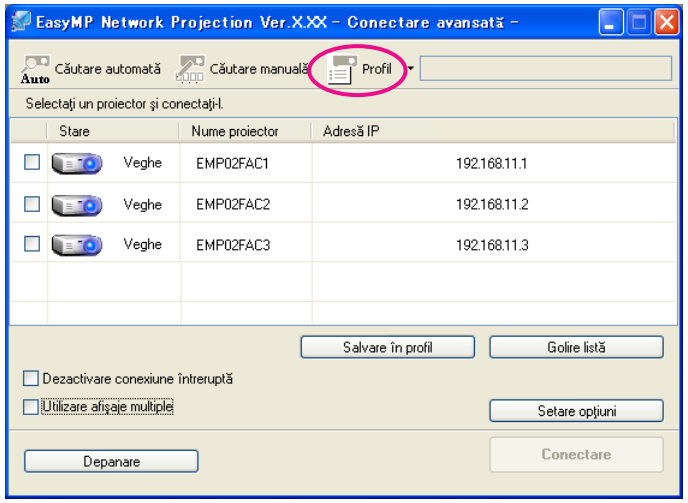
Căutare prin specificarea unui Profil

Puteți să efectuați o căutare specificând Profil pe care l-ați creat.

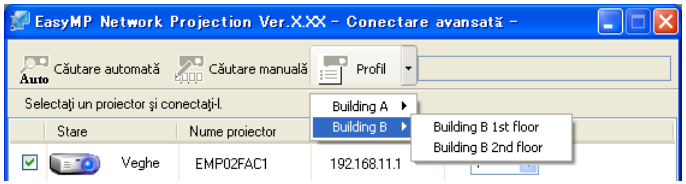
Procedură

1. **Faceți clic pe "Profil" în ecranul de selectare a unui proiector EasyMP Network Projection.**

   Dacă nu este înregistrat niciun Profil, nu puteți selecta opțiunea **Profil**.



2. **Din meniul care este afișat, selectați proiectorul la care doriți să vă conectați.**



Rezultatele căutării sunt afişate în ecranul Selectare proiector din EasyMP Network Projection.
Cu condiția ca proiectorul țintă să fi fost identificat, selectați proiectorul respectiv şi apoi faceți clic pe **Conectare** pentru a stabili o conexiune.

Administrarea unui Profil

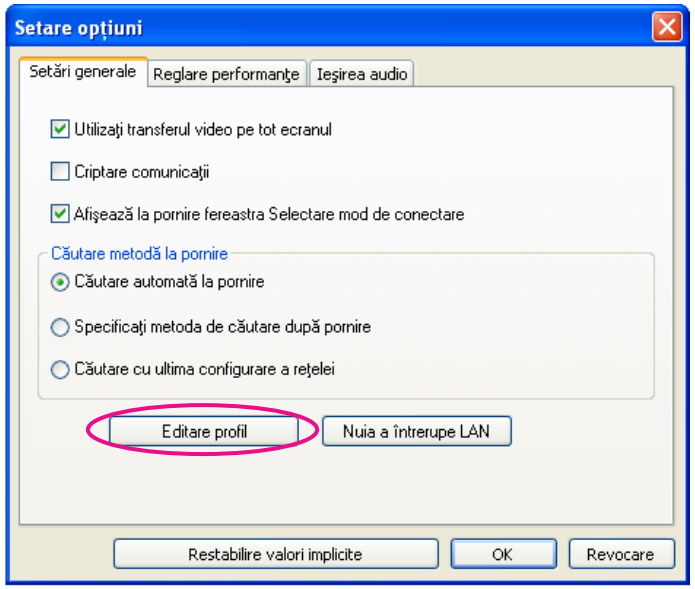
Puteți să schimbați numele şi structura ierarhică a Profil.

Procedură

1. **Faceți clic pe "Setare opțiuni" în ecranul principal al EasyMP Network Projection.**

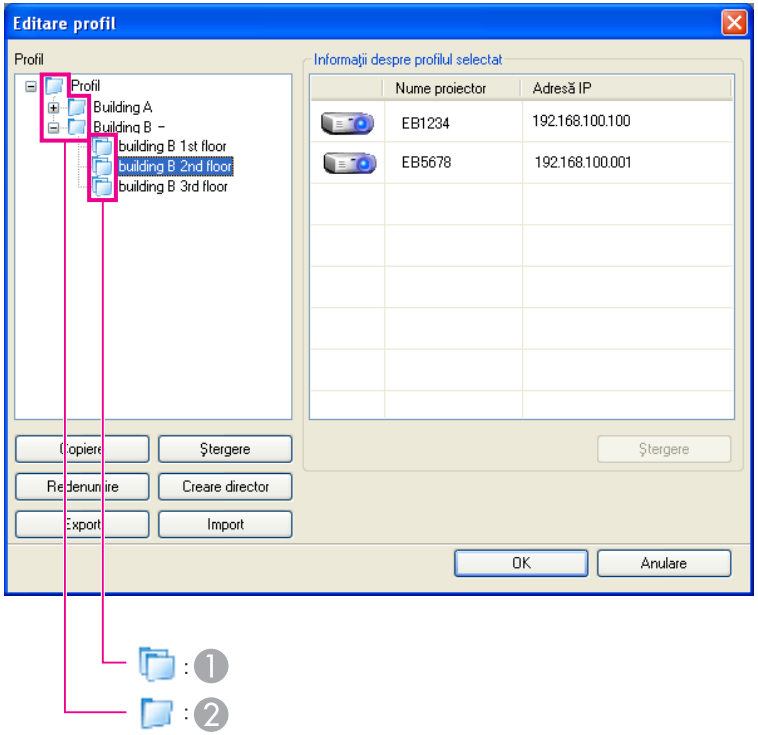
   Este afişat ecranul de Setare opțiuni.

2. **Faceți clic pe "Editare profil".**



Este afişat ecranul Editare profil.

3. **Editați informațiile înregistrate în Profil.**



1 : Indică un director.

2 : Indică un Profil.

Profil	
Element	**Funcţie**
Profil	Puteţi afişa Profil înregistrat. Gestionarea se poate face prin crearea unui director. Puteţi schimba ordinea Profil sau a directorului prin tragere şi fixare.
Copiere	Puteţi copia Profil. Profil copiat este salvat în acelaşi director ca şi originalul cu acelaşi nume.
Ştergere	Puteţi şterge Profil şi directorul.

Profil	
Element	**Funcţie**
Redenumire	Puteţi afişa caseta de dialog Redenumire pentru a redenumi directorul sau Profilul. Se pot introduce maximum 32 de caractere în caseta de dialog Redenumire.
Creare director	Puteţi crea un director nou.
Export	Puteţi Exporta un Profil, precum şi Importa şi utiliza un Profil.
Import	Acest element este utilizat atunci când se doreşte citirea şi utilizarea unui Profil exportat.

Informaţii despre profilul selectat	
Element	**Funcţie**
Nume proiector, Adresă IP	Puteţi afişa informaţiile referitoare la proiector care au fost înregistrate în Profil.
Ştergere	Puteţi şterge informaţiile referitoare la proiectorul selectat. Dacă se şterg toate informaţiile referitoare la proiector, se şterge şi profilul.

4 **Faceţi clic pe "OK".**

Această operaţie are ca rezultat salvarea modificărilor realizate şi închiderea ecranului Editare profil.

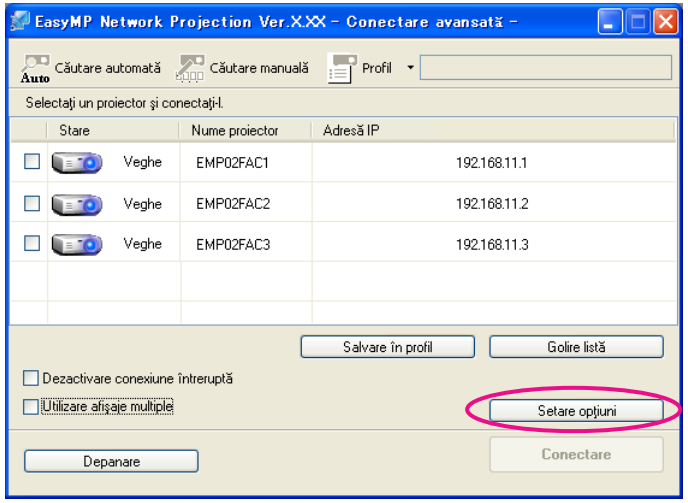
Setarea modului de funcționare al aplicației EasyMP Network Projection

La lansarea EasyMP Network Projection, puteți utiliza opțiunile de setări, cum ar fi metoda de prelucrare.

La lansarea EasyMP Network Projection, puteți utiliza opțiunile de setări, cum ar fi metoda de prelucrare.
Deschideți funcția Setare opțiuni din ecranul principal al EasyMP Network Projection.

Procedură

1. **Faceți clic pe "Setare opțiuni" în ecranul principal al EasyMP Network Projection.**



Este afișat ecranul de Setare opțiuni.

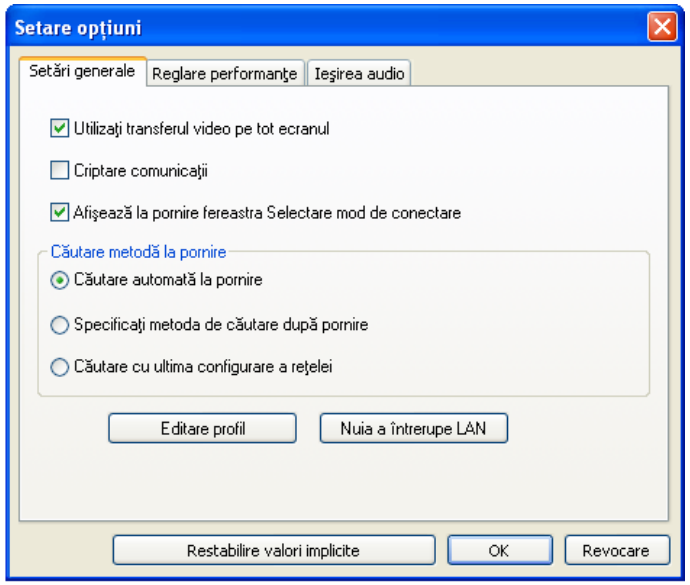
2. **Setați fiecare element.**

Confirmați detaliile elementelor setate la pasul următor. După realizarea tuturor setărilor necesare, faceți clic pe **OK** pentru a închide ecranul Setare opțiuni.

Setarea fiecărui element

Setați fiecare element din filele Setări generale, Reglare performanțe și Ieșirea audio.

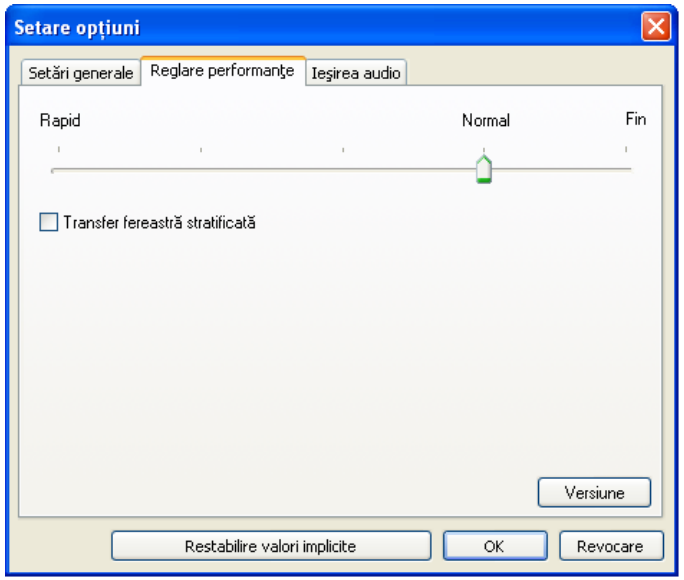
Fila Setări Generale



Utilizați transferul video pe tot ecranul	Numai pentru sistem de operare Windows (se exclude Windows Vista) Selectați această casetă de selectare atunci când doriți să afișați Windows Media Player pe tot ecranul. Totuși, debifați această casetă de selectare în cazul în care filmul nu este redat în mod corespunzător.
Criptare comunicații	Selectați pentru a cripta și a transmite date. Chiar dacă datele sunt interceptate, ele nu pot fi decodificate. Asigurați-vă că selectați întotdeauna această casetă de selectare atunci când utilizați Modul Conectare rapidă.

Afişează la pornire fereastra Selectare mod de conectare	Selectați opțiunea care să indice dacă la lansarea EasyMP Network Projection se afişează sau nu ecranul Modul Conectare rapidă/Modul Conectare avansată. Debifați această casetă de selectare de îndată ce ați stabilit o metodă de pornire care să fie utilizată în mod uzual.
Căutare metodă la pornire	Selectați una dintre următoarele metode de căutare a proiectorului aplicate la pornirea aplicației EasyMP Network Projection. **Căutare automată la pornire** **Specificați metoda de căutare după pornire** **Căutare cu ultima configurare a rețelei**
Editare profil	Este afişată caseta de dialog Editare profil.☛ p.43
Nuia a întrerupe LAN	Numai pentru sistem de operare Windows Este afişată caseta de dialog Comutare adaptor de rețea. Aceasta este utilizată dacă este necesar să se comute adaptorul de rețea care urmează să fie utilizat pentru o căutare atunci când un calculator este prevăzut cu mai multe adaptoare. Implicit, toate adaptoarele de rețea sunt utilizate pentru a realiza o căutare. În cazurile în care o rețea de tip LAN cu fir este în mod constant utilizată ca metodă de conectare, selectați un adaptor de rețea de tip LAN prin cablu.
Restabilire valori implicite	Puteți readuce toate valorile ajustate în fila Setări generale la setările implicite, cu excepție Editare profil şi Nuia a întrerupe LAN.

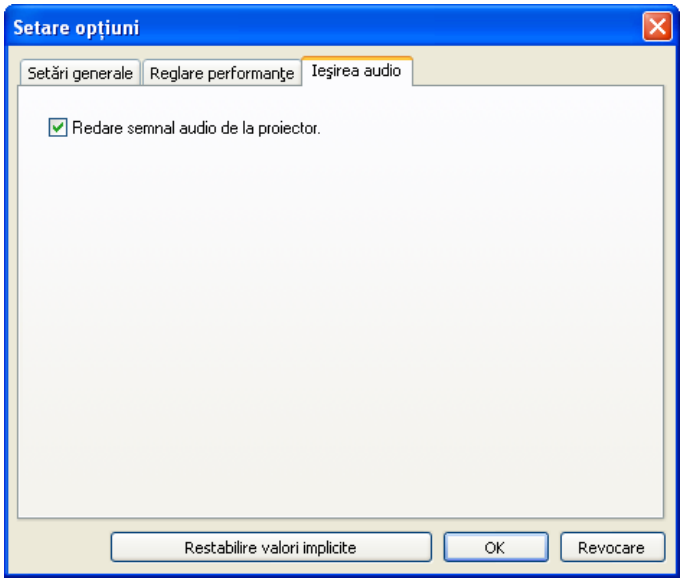
Fila Reglare performanțe



Glisorul pentru reglarea performanţelor	Performanța poate fi setată pe **Rapid**, **Normal** şi **Fin**. Fixați glisorul la **Rapid** dacă apar întreruperi la proiectarea filmelor.
Transfer fereastră stratificată	Numai pentru sistem de operare Windows (se exclude Windows Vista) Setați această opțiune pentru a indica dacă se transferă sau nu o fereastră stratificată. Fereastra stratificată se utilizează atunci când informațiile de tipul mesajelor afişate pe calculator nu sunt proiectate de proiector. Bifați această casetă de selectare pentru a proiecta informațiile de tipul mesajelor care utilizează fereastra stratificată. Debifați această casetă de selectare dacă nu doriți ca pointerul mouse-ului să pâlpâie pe ecran.
Restabilire valori implicite	Puteți readuce toate valorile ajustate pentru funcțiile din fila Reglare performanțe la setările implicite.

Când faceți clic pe în bara de instrumente, este afișată numai fila Reglare performanțe.

Fila Ieşirea audio



Redare semnal audio de la proiector	Setați dacă doriți să transferați semnal audio de pe computer pe proiector şi apoi la ieşire proiector. Debifați pentru semnal audio de ieşire din computer. Dacă se proiectează un film cu semnal audio în Modul Transfer film, semnalul audio iese din proiector indiferent de setarea acestuia.
Restabilire valori implicite	Faceți clic pentru a seta semnalul audio la ieşirea din proiector.

Utilizarea unui calculator pentru configurarea, monitorizarea şi controlul proiectoarelor

În acest capitol este explicat modul de utilizare a unui calculator conectat la rețea pentru schimbarea setărilor proiectorului și controlul proiectorului.

Puteţi configura şi controla proiectorul de la un calculator folosind browserul Web al unui calculator conectat la proiector printr-o reţea. Dacă se utilizează această funcţie, operaţiile de configurare şi control pot fi efectuate de la distanţă. În plus, deoarece puteţi utiliza tastatura calculatoarelor, introducerea caracterelor necesare pentru configurare se face mai uşor.
Utilizaţi ca browser de web Microsoft Internet Explorer 6.0 sau mai recent. Dacă utilizaţi un browser Macintosh, puteţi utiliza, de asemenea, şi browserul de web Safari. Totuşi, dacă utilizaţi Safari sub Mac OS X 10.2.8, este posibil ca unele butoane radio de control Web să nu fie afişate corect.

Configurarea şi controlul prin intermediul unui browser Web sunt posibile dacă se setează opţiunea **Reţea activă** din meniul **Extins** al meniului Configurare al proiectorului, chiar dacă proiectorul este în **Mod standby** (când proiectorul este oprit).

Afişarea controlului Web

Utilizaţi următoarea procedură pentru a afişa Controlul Web.

Dacă browserul Web este configurat pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, funcţia Control Web nu poate fi afişată. Pentru a utiliza controlul Web, trebuie să realizaţi setările de conectare la reţea cu un alt dispozitiv decât un server proxy.

Introducerea adresei IP a proiectorului

Când se utilizează Modul Conectare avansată, controlul Web poate fi accesat prin specificarea adresei IP a proiectorului în următorul mod.

Procedură

1. **Deschideţi browserul Web instalat pe calculator.**
2. **Introduceţi adresa IP a proiectorului în caseta de introducere a adresei din browserul Web şi apoi apăsaţi pe tasta [Enter] de pe tastatura calculatorului.**

   Este afişată funcţia Control Web.

   Când se setează opţiunea Parolă control web în meniul Reţea din meniul Configurare al proiectorului, introduceţi Parola. Introduceţi EPSONWEB la nume utilizator. Introduceţi Parolă control web utilizând caracterele aferente.

Configurarea proiectorului

Puteţi seta elemente care în mod normal sunt setate în meniul Configurare al proiectorului. Informaţiile setate sunt reflectate în meniul Configurare. Există şi elemente care pot fi setate numai în browserul Web.

Elemente din meniul Configurare care nu pot fi setate prin intermediul browserului Web

Pot fi setate toate elementele din meniul Configurare cu excepţia următoarelor:

- Meniu Setări - Formă pointer
- Meniu Setări - Şablon de test
- Meniu Setări - Buton utilizator
- Meniu Extins - înregistrarea Logo utilizator
- Meniu Extins - Limbă
- Meniu Extins - Funcţionare - Mod altitudine mare
- Meniu Extins - Funcţionare - Timp acop. lentilă
- Meniu Reset - Reset toate şi Resetaţi Durată Lampă

Elementele disponibile în fiecare meniu sunt aceleaşi cu cele din meniul Configurare al proiectorului.

☛ *Ghidul utilizatorului* "Lista cu funcții"

Elemente care pot fi setate numai în browserul Web

Următoarele elemente pot fi setate numai într-un browser Web.

- Nume comunit. SNMP
- Parolă monitor

Prin setarea funcției de Notificare poştă din meniul Configurare al proiectorului, atunci când la nivelul unui proiector apare o problemă sau un avertisment, se vor trimite mesaje de notificare la adresele de e-mail prestabilite. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar şi în locații situate departe de proiectoare.

☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul Mail"

- Pot fi înregistrate până la trei destinații pentru notificări (Adrese), iar mesajele de notificare pot fi trimise simultan la toate cele trei destinații.
- Dacă la nivelul unui proiector apare o problemă critică, iar acesta se opreşte brusc, este posibil să nu se poată trimite un mesaj pentru a-l notifica pe utilizator cu privire la apariția problemei.
- Monitorizarea este posibilă dacă se setează opțiunea **Rețea activă** din meniul **Extins** al meniului Configurare al proiectorului, chiar dacă proiectorul se află în **Mod standby** (când proiectorul este oprit).

Prin setarea SNMP din meniul Configurare al proiectorului, se trimit mesaje de notificare la adresele de e-mail prestabilite atunci când la nivelul unui proiector apare o problemă sau un avertisment. Acest protocol este util pentru controlul comun al proiectoarelor dintr-un punct situat la distanță.

☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul Diverse"

- SNMP trebuie administrat de către un administrator de rețea sau de către o persoană familiarizată cu rețeaua.
- Pentru a utiliza funcția SNMP la monitorizarea proiectorului, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs.
- Funcția de administrare cu ajutorul SNMP nu poate fi utilizată într-o Rețea locală wireless în Modul Conectare rapidă.
- Pot fi salvate până la două adrese IP de destinație.

Prezentări cu ajutorul PC Free

Acest capitol descrie modul de proiectare directă a imaginilor şi a fişierelor film stocate pe dispozitive USB şi a scenariilor create cu EasyMP Slide Converter, utilizând PC Free.

Puteți utiliza funcția PC Free pentru a proiecta în mod direct fişiere stocate pe dispozitive de stocare USB şi camere digitale care sunt conectate la proiector.

Este posibil ca, în unele cazuri, dispozitivele de stocare USB care dispun de funcții de securitate să nu poată fi utilizate.

Specificații pentru fişierele care pot fi proiectate cu ajutorul funcției de PC Free

Tip	Tip fişier (extensie)	Note
Fişier scenariu	.fse .sit*	Acestea sunt fişiere scenariu create cu ajutorul EasyMP Slide Converter.☛ p.66
Imagine	.jpg	Următoarele formate de fişiere nu pot fi proiectate. • Imaginile cu o rezoluție mai mare de 8.192 x 8.192 • Imagini cu dimensiunea fişierului mai mare de 12 MB • Fişierele cu extensia ".jpeg" • Formatele cu model de culoare CMYK • Formatele progresive În mod normal, este posibil ca imaginea să nu poată fi proiectată clar dacă rata de compresie este setată la o valoare prea mare.
	.bmp	Nu se pot proiecta imagini cu o rezoluție mai mare de 1.024 x 768.
	.gif	• Nu se pot proiecta imagini cu o rezoluție mai mare de 1.024 x 768. • Nu se pot proiecta fişiere GIF animate.
	.png	Nu se pot proiecta imagini cu o rezoluție mai mare de 1.024 x 768.
DPOF	.mrk	Pentru DPOF versiunea 1.10, se pot proiecta numai fişiere cu denumirea AUTPLAYx.mrk (unde x este o cifră între 0 şi 9).

* Puteți, de asemenea, proiecta scenarii (fişiere SIT) create cu ajutorul aplicației EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2 furnizate altor proiectoare.

Formate de fişiere film suportate

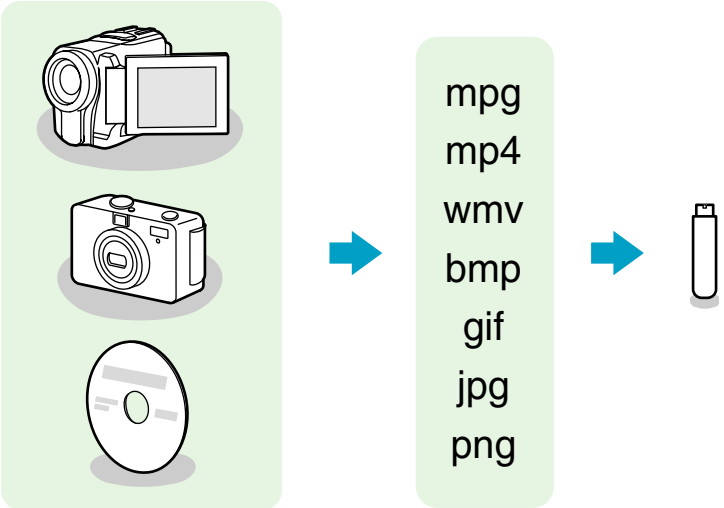
Tip fişier (extensie)	Codec film	Codec audio	Calitatea înregistrării
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Poate fi redat şi conținut MPEG fără sunet. Nu se pot reda formatele audio Linear PCM şi AC-3.	Frecvența de cadre maximă: 30 fps Rezoluție maximă: 720 x 480 (NTSC) 720 x 576 (PAL)
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

* Fişierele cu extensia .mpeg nu pot fi proiectate.

- Nu pot fi proiectate fişierele care sunt codate cu sistemul DRM (Digital Rights Management - Administrarea drepturilor digitale).
- Dacă utilizaţi un dispozitiv de stocare USB cu viteză de acces mică la redarea filmelor (transmisie la rate de bit mari), fişierele film nu pot fi redate corect, sunetul poate fi întrerupt sau nu poate fi transmis.
- Dacă se utilizează un hard-disc USB, se recomandă folosirea unei surse de alimentare cu adaptor CA.
- Proiectorul nu redă fişierele media formatate pe unele sisteme de fişiere. Dacă apar probleme la proiectare, utilizaţi fişierele media formatate sub Windows.
- Formataţi fişierele media cu ajutorul sistemului de fişiere FAT16/32.

PC Free Exemple

Proiectarea imaginilor şi a filmelor stocate pe un dispozitiv de stocare USB etc.



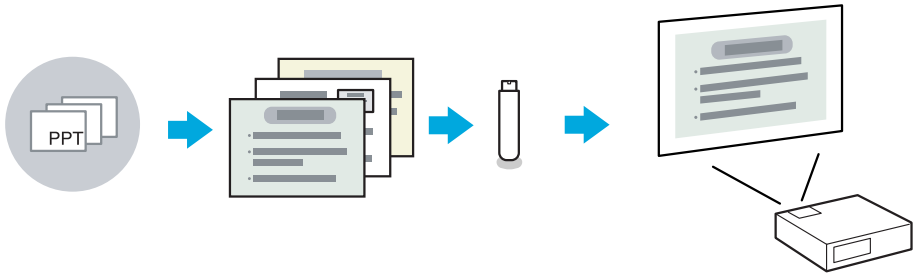
Fişierele imagine şi film pot fi redate utilizând una dintre aceste două metode. Utilizând PC Free, filmele proiectate au o imagine mai clară decât acelea proiectate prin redarea de pe computer cu ajutorul unei aplicaţii specifice.

Exemplul 1: Pregătiţi mai multe imagini şi proiectaţi-le continuu (Rulare diap.)☛ p.64

Exemplul 2: Selectaţi câte un fişier de imagine sau film o singură dată şi proiectaţi-l ☛ p.63

Proiectarea unei expuneri de diapozitive PowerPoint fără conectare la computer

Puteţi utiliza EasyMP Slide Converter pentru a converti fişierul PowerPoint în format scenariu. Prin stocarea acestui fişier scenariu pe un dispozitiv de stocare USB, puteţi proiecta o expunere de diapozitive PowerPoint fără conectare la computer.



Metoda de redare a fişierului poate fi setată pe durata conversiei după cum urmează.

Exemplul 1: Faceţi conversia unui fişier PowerPoint într-un fişier scenariu şi proiectaţi
☛ "Conversia în scenarii a fişierelor PowerPoint " p.68
☛ "Proiectarea scenariilor" p.61

Exemplul 2: Setaţi fişierul scenariu pe redare automată (Executare automată)
☛ "Conversia în scenarii a fişierelor PowerPoint " p.68

PC Free vă permite să redați și să proiectați scenarii, imagini și filme stocate în fișiere pe dispozitive USB, precum și fișiere imagine de pe camerele digitale.
În această secțiune sunt explicate operațiile de bază pentru PC Free.

Deși următorii pași sunt explicați pentru utilizare cu telecomanda, puteți efectua aceleași operații de la panoul de control al proiectorului.

Pornirea și închiderea PC Free

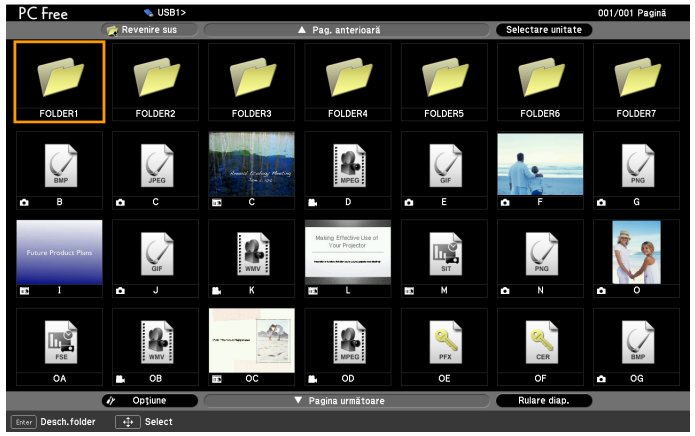
Pornirea PC Free

Procedură

1. **Comutați imaginea proiectată pe USB1.**
   ☛ *Ghidul utilizatorului* "Comutarea pe imaginea țintă cu ajutorul telecomenzii"

2. **Conectați dispozitivul de stocare USB sau camera digitală la proiector.**
   ☛ *Ghidul utilizatorului* "Conectarea și scoaterea dispozitivelor USB (numai EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

3. **PC Free pornește și este afișat ecranul cu lista fișierelor.**



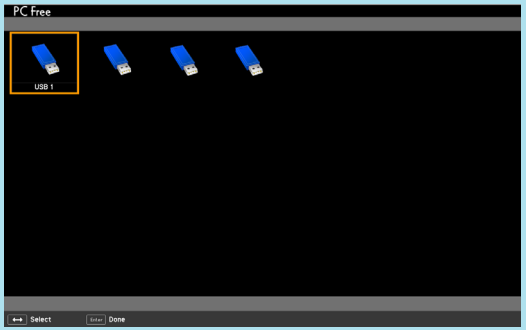
Fișierele JPEG și MPEG sunt afișate ca miniaturi (informațiile din fișiere sunt afișate sub formă de imagini de dimensiuni mici). Scenariile (fișiere FSE și SIT) sunt afișate ca miniaturi, la fel ca prima imagine din diapozitiv. Celelalte fișiere și directoare sunt afișate ca pictograme așa cum se arată în următorul tabel.

Picto-gramă	Fișier	Picto-gramă	Fișier
FSE	Fișiere FSE*	DPOF	Format pentru cameră digitală
SIT	Fișiere SIT*	MPEG	Fișiere MPEG
JPEG	Fișiere JPEG*	WMV	Fișiere WMV
BMP	Fișiere BMP	PFX	Fișiere PFX (certificat client)

Picto-gramă	Fişier	Picto-gramă	Fişier
GIF	Fişiere GIF	CER	Fişiere CER (certificat CA)
PNG	Fişiere PNG		

* Dacă nu poate fi afişat ca miniatură, va fi afişat ca pictogramă.

- Dacă un scenariu este setat pe executare automată, acesta va fi redat automat cu cea mai înaltă prioritate asupra altor surse de intrare. Dacă doriţi să opriţi redarea, apăsaţi butonul [Esc] de pe telecomandă.☛ p.68
- De asemenea, puteţi conecta un card de memorie la proiector, încărcându-l într-un cititor de carduri USB. Cu toate acestea, este posibil ca unele cititoare de carduri să nu fie compatibile.
- Când este afişat următorul ecran (ecranul Selectare unitate), apăsaţi butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a selecta unitatea pe care doriţi s-o utilizaţi şi apoi apăsaţi butonul [Enter].



- Pentru a afişa ecranul Selectare unitate, poziţionaţi cursorul la **Selectare unitate** în jumătatea de sus a ecranului cu lista fişierelor şi apoi apăsaţi butonul [Enter].
- Proiectorul poate recunoaşte până la opt unităţi simultan.

Închidere PC Free

Procedură

Pentru a închide PC Free, deconectaţi dispozitivul USB de la portul USB1 al proiectorului. Pentru camere digitale, hard-discuri etc., opriţi dispozitivul respectiv şi apoi deconectaţi-l.

PC Free Operațiuni de bază

Următoarea secțiune descrie procedurile de redare a imaginilor, filmelor și scenariilor cu ajutorul funcției de PC Free, precum și operațiile de proiectare.

Procedură

1. **Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a poziționa cursorul pe fișierul sau directorul pe care doriți să-l accesați.**

❶ Cursor

> Dacă, în fereastra curentă nu pot fi afișate simultan toate fișierele și directoarele, apăsați butonul [Page] (Down) de pe telecomandă sau poziționați cursorul pe **Pagina următoare** aflat în partea de jos a ecranului și apoi apăsați butonul [Enter].
> Pentru a reveni la ecranul anterior, apăsați butonul [Page] (Up) de pe telecomandă sau poziționați cursorul pe **Pag. anterioară** aflat în partea de sus a ecranului și apoi apăsați butonul [Enter].

2. **Apăsați [Enter].**

Este afișată imaginea selectată.
Când este selectat un director, sunt afișate fișierele din directorul selectat. Selectați opțiunea **Revenire sus** și apăsați butonul [Enter] pentru a reveni la ecranul anterior înainte ca directorul să fie deschis.

Rotirea imaginii

Puteți roti imaginile JPEG în incremente de câte 90° atunci când le redați PC Free. Funcția de rotire este disponibilă și în timpul Rulare diap..

Rotiți imaginile JPEG utilizând următoarea procedură.

Procedură

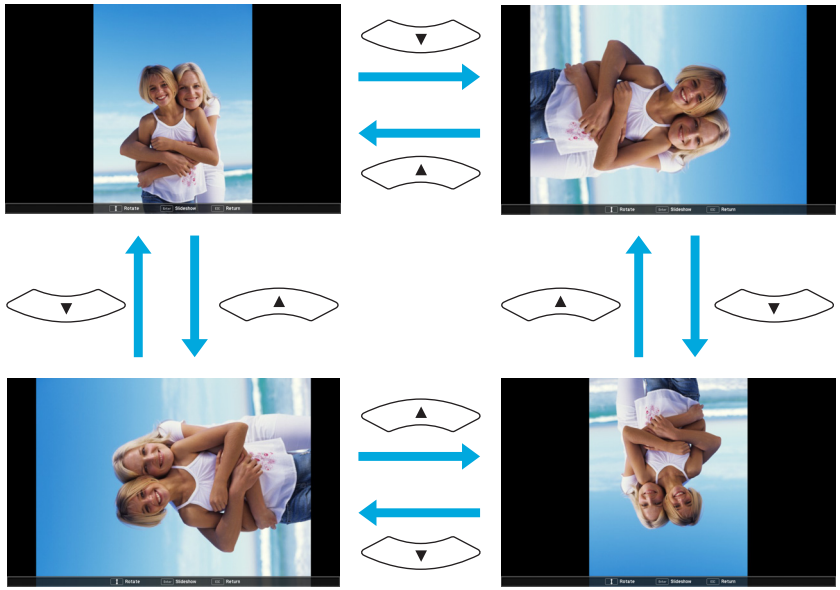
1. **Redați imaginile în format JPEG sau realizați o Rulare diap..**

Pentru a reda imagini JPEG ☛ p.63

Redarea scenariilor ☛ p.62

Pentru a reda o Rulare diap. ☛ p.64

2. **În timpul proiectării unei imagini JPEG, apăsați butonul [▲] sau butonul [▼].**



Această secțiune descrie metoda de redare a scenariilor stocate pe un dispozitiv USB, precum și operațiunile de pe durata redării.

Deși următorii pași sunt explicați pentru utilizare cu telecomanda, puteți efectua aceleași operații de la panoul de control al proiectorului.

Crearea și editarea unui scenariu

Creați în prealabil scenariul cu ajutorul EasyMP Slide Converter, și apoi transferați-l pe dispozitivul de stocare USB.☛ p.66

Editarea unui fișier SIT simplu

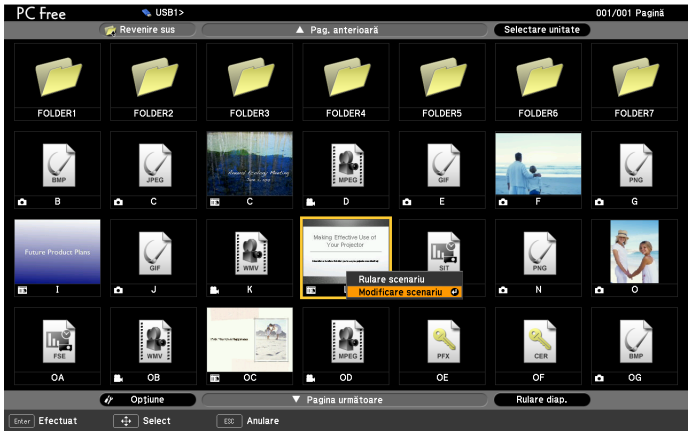
În cazul fișierelor SIT convertite cu ajutorul EasyMP Slide Converter prin conversie simplă ☛ p.69, este posibilă modificarea ordinii în care sunt proiectate imaginile, precum și setarea afișării sau neafișării imaginilor individuale.

> Editarea simplă nu se poate efectua în cazul fișierlor FSE.

Procedură

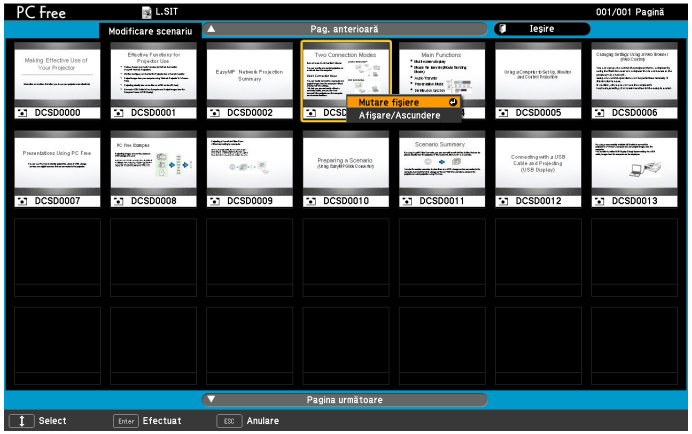
1. **Apăsați butoanele [▲][▼][◄][►] pentru a poziționa cursorul pe fișierul SIT pe care doriți să îl editați, după care apăsați butonul [Esc].**

2. **Selectați " Modificare scenariu" din meniul afișat și apoi apăsați pe butonul [Enter].**

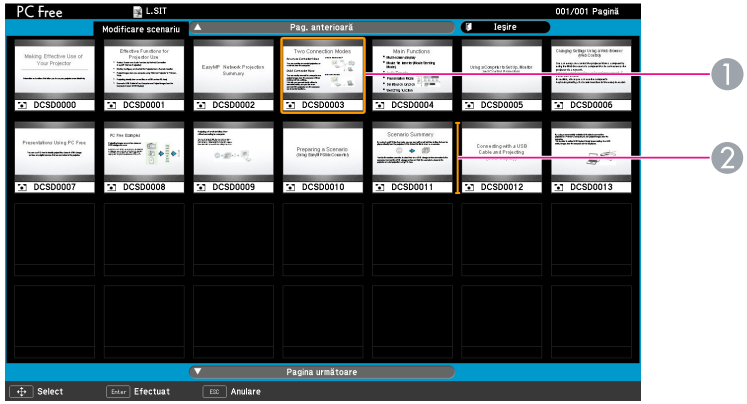


3. **Poziționați cursorul pe diapozitivul dorit și apăsați butonul [Esc].**

Se afișează un submeniu.
Selectați **Mutare fișiere** pentru a schimba ordinea diapozitivelor și **Afișare/Ascundere** pentru a afișa sau ascunde fișierele, după care apăsați butonul [Enter].
Mergeți la pasul 4 dacă ați selectat Mutare fișiere.
Mergeți la pasul 5 dacă ați selectat Afișare/Ascundere.



4. **Mutați cursorul în poziția dorită și apăsați butonul [Enter].**



1 Diapozitivul care va fi mutat

2 Cursorul în poziția de destinație

5 **După ce ați terminat editarea, puneți cursorul pe " Ieşire" din partea de sus a ecranului şi apăsați butonul [Enter] button.**

Conținutul editat poate fi accesat numai dacă la proiector este conectat un dispozitiv de stocare USB.

Redarea unui scenariu

Procedură

1 **Lansați programul PC Free.** ☛ p.57

Este afişat ecranul cu lista fişierelor.

2 **Utilizați butoanele [▲][▼][◄][►] pentru a poziționa cursorul pe scenariul dorit.**

3 **Apăsați butonul [Enter].**

Se începe redarea.

- Pe durata proiectării puteți roti imaginile în format JPEG aflate în scenariu. ☛ p.59
- Fişierele film care sunt incluse în scenarii pot fi derulate înainte, derulate înapoi sau întrerupte pe durata redării. ☛ p.63

Funcționarea pe durata unei prezentări

La redarea unui scenariu sunt posibile următoarele operațiuni efectuate cu ajutorul telecomenzii.

Modificare ecran	• Pentru fişiere FSE [Page] (Down)/▼: Următorul diapozitiv [Page] (Up)/▲: Diapozitivul anterior [Enter]/►: Următorul diapozitiv sau obiect ◄: Diapozitivul anterior sau obiect • Pentru fişiere SIT [Enter]/[Page] (Down)/►: Următorul diapozitiv sau obiect [Page] (Up)/◄: Diapozitivul anterior sau obiect
Oprirea redării	Mesajul "**Părăsiți rularea scenariului?**" este afişat dacă se apasă butonul [Esc]. Închideți prin selectarea **Ieşire** şi apăsarea butonului [Enter]. Continuați redarea prin selectarea **ESC** şi apăsarea butonului [Enter].

Se pot utiliza următoarele funcții ale proiectorului la proiectarea unui scenariu sau fişier imagine cu ajutorul PC Free.

- Îngheț ☛ *Ghidul utilizatorului* "Înghețarea imaginii (Înghețare)"
- A/V Mute ☛ *Ghidul utilizatorului* "Ascunderea temporară a imaginii şi sunetului (A/V Mut)"
- E-Zoom ☛ *Ghidul utilizatorului* "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)"

Fişierele imagine şi film stocate pe un dispozitiv de stocare USB sau fişierele imagine de pe cameră digitală pot fi proiectate utilizând funcţia PC Free prin oricare dintre următoarele două metode.

- Proiectarea fişierelor imagine şi film selectate
  Aceasta este o funcţie pentru proiectarea pe rând a fiecărui fişier.
- Proiectarea în ordine a tuturor fişierelor de imagine şi film dintr-un director (Rulare diap.)
  Aceasta este o funcţie pentru proiectarea în ordine a informaţiilor din fişierele dintr-un director, câte un fişier o dată.

Atenţie

La redarea fişierelor film dispozitivul de stocare USB este accesat în mod frecvent. Nu deconectaţi acum dispozitivul de stocare USB. PC Free poate să nu funcţioneze corespunzător.

Deşi următorii paşi sunt explicaţi pentru utilizare cu telecomanda, puteţi efectua aceleaşi operaţii de la panoul de control al proiectorului.

Proiectarea de filme şi imagini

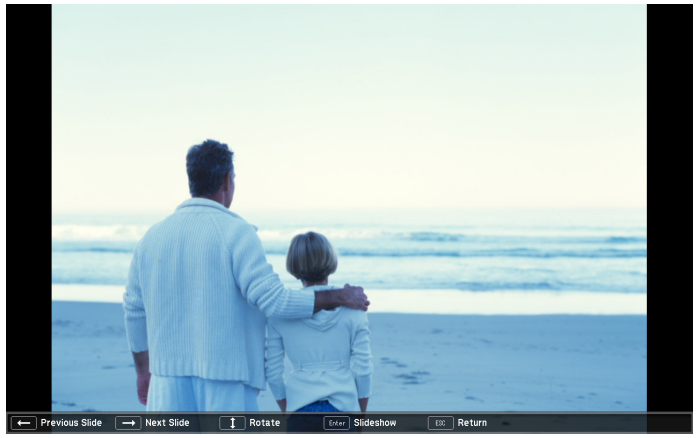
Procedură

1. **Lansaţi programul PC Free.** ☛ p.57
   Este afişat ecranul cu lista fişierelor.

2. **Utilizaţi butoanele [▲][▼][◄][►] pentru a poziţiona cursorul pe fişierul imagine sau film care urmează să fie proiectat.**

❶ Fişier de imagine

3. **Apăsaţi [Enter].**
   Începe redarea imaginii sau a filmului.



4. **Următoarea operaţie determină revenirea la lista de fişiere.**
   - În timpul proiectării imaginilor statice: apăsaţi pe butonul [Esc].
   - În timpul proiectării imaginilor statice: apăsaţi pe butonul [Esc]. Pe ecranul afişat selectaţi Exit, apoi apăsaţi butonul [Enter].

- Imaginile în format JPEG pot fi rotite pe durata proiectării. ☛ p.59
- Pe durata redării fişierelor film puteţi efectua următoarele operaţiuni cu ajutorul telecomenzii.
  Derulare înainte: apăsaţi butonul [▸]
  Derulare înapoi: apăsaţi butonul [◂]
  Îngheţ (Pauză): apăsaţi butonul [▾]
  Pentru a reveni la redarea normală, apăsaţi butonul [Enter].
  Conţinutul audio nu este redat pe durata derulării înainte/înapoi sau pauzei.

Proiectarea în ordine a tuturor fişierelor de imagine şi film dintr-un director (Rulare diap.)

Puteţi proiecta pe rând, în ordine, fişierele de imagini şi film dintr-un director. Această funcţie se numeşte Rulare diap.. Efectuaţi Rulare diap. utilizând următoarea procedură.

Puteţi seta condiţii de afişare, cum sunt proiectare repetată sau adăugarea de efecte de afişare pe durata schimbării fişierelor. Pentru a schimba automat fişierele film şi imagine la rularea Rulare diap., setaţi Timp modificare ecran din meniul PC Free Opţiune pe orice variantă în afară de **Nu**. Setarea implicită este **Nu**. ☛ p.65

Procedură

1. **Lansaţi programul PC Free.** ☛ p.57
   Este afişat ecranul cu lista fişierelor.

2. **Utilizaţi butoanele [▲][▾][◂][▸] pentru a poziţiona cursorul pe directorul respectiv pentru Rulare diap. pe care doriţi s-o rulaţi şi apăsaţi [Enter].**

3. **Selectaţi funcţia Rulare diap. de pe ecranul cu lista fişierelor şi apoi apăsaţi pe butonul [Enter].**
   Astfel Rulare diap. începe şi fişierele imagine şi film din directorul respectiv sunt proiectate automat în ordine, câte unul.
   După ce a fost proiectat şi ultimul fişier, se afişează din nou în mod automat ecranul cu lista de fişiere. Dacă opţiunea **Redare continuă** se setează pe **Pornit** în ecranul Opţiune proiecţia începe din nou de la început, după ce a s-a ajuns la sfârşit. ☛ p.65
   Ca şi în cazul unui scenariu, se poate trece la următorul ecran, se poate reveni la ecranul anterior sau se poate opri redarea în timpul proiectării unei Rulare diap.. ☛ "Funcţionarea pe durata unei prezentări" p.62

Dacă setarea Timp modificare ecran din ecranul Opţiune a fost setată pe **Nu**, fişierele nu se vor schimba în mod automat atunci când este activată funcţia Rulare diap.. Apăsaţi butonul [Enter] sau [Page] (Down) de pe telecomandă pentru a trece la următorul fişier.

Puteți seta ordinea de afișare a fișierelor și operațiile de rularea a diapozitivelor în ecranul Opțiune.

Procedură

1 Poziționați cursorul pe "Opțiune" în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere, după care apăsați butonul [Enter].

2 Când este afișat ecranul Opțiune, setați fiecare dintre elemente.

Activați setările poziționând cursorul pe elementul țintă și apăsând butonul [Enter].

Mai jos sunt furnizate detalii referitoare la elemente.

Ordinea de afișare	Puteți seta ordinea fișierelor care urmează să fie afișate. Puteți selecta sortarea fișierelor fie după **Ordine nume**, fie după **Ordine date**.
Redare continuă	Puteți stabili dacă se reia sau nu Rulare diap..
Timp modificare ecran	Puteți seta durata de afișare a unui singur fișier la redarea unei Rulare de diapozitive. Puteți seta o durată între Nu (0) și 60 de Secunde. Atunci când se setează **Nu**, este dezactivată funcția de redare automată.
Efect	Puteți seta efectele pentru ecran la schimbarea diapozitivelor.

3 Utilizați butoanele [▲][▼][◄][►] pentru a poziționa cursorul pe "OK" și apăsați [Enter].

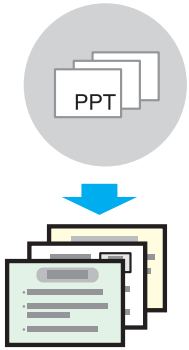
Sunt aplicate setările.

Dacă nu doriți să aplicați setările, poziționați cursorul pe **Anulare** și apoi apăsați butonul [Enter].

Pregătirea unui scenariu cu ajutorul EasyMP Slide Converter

În acest capitol se arată modul de conversie a unui fişier PowerPoint într-un fişier scenariu, precum şi modul de transfer pe un dispozitiv de stocare USB.

Cu ajutorul EasyMP Slide Converter, puteți face conversia fișierelor PowerPoint în fișiere care pot fi redate direct de pe proiector fără a fi nevoie de conectarea la un computer. În acest ghid fișierele de acest tip se numesc scenarii.



Scenariile create le veți transfera pe un dispozitiv de stocare USB conectat la computer. Conectați la proiector dispozitivul USB pe care se află scenariile și începeți redarea cu ajutorul PC Free.☛ "Redarea unui scenariu" p.62

EasyMP Slide Converter trebuie să fie instalat pe computer.
Pentru detalii despre instalare EasyMP Slide Converter vezi ☛ p.12

Puteţi face conversia fişierelor PowerPoint şi redarea apoi a scenariilor direct pe proiector fără a fi nevoie de conectarea la un computer.

Fişier PowerPoint convertibil

În EasyMP Slide Converter, fişierele create cu Microsoft PowerPoint 2002/2003/2007 (extensiile .ppt/.pps/.pptx) pot fi convertite în scenarii.

Procedura de conversie a scenariilor

Scenariile sunt convertite prin următoarea procedură.

1. Lansaţi EasyMP Slide Converter, apoi selectaţi fişierul PowerPoint.
2. Pe ecranul Setare, faceţi setări precum Salvare în, Mod de conversie, sau Rezoluţie proiector, şi apoi convertiţi într-un scenariu.
3. Previzualizaţi scenariul convertit (fişier FSE).
4. Copiaţi scenariul pe dispozitivul de stocare USB conectat la computer.
5. Setaţi scenariul pe Rulare automată.

Descrierea ecranului principal

Porniţi EasyMP Slide Converter pentru a afişa ecranul principal. Funcţiile fiecărui buton sunt descrise în tabelul următor.

	Nume buton	Descriere
1	**Conversie**	Faceţi clic pentru a se afişa ecranul Selecţie fişier. Selectaţi un fişier PowerPoint şi convertiţi-l într-un scenariu. ☛ "Conversia într-un scenariu" procedura 3
2	**Examinare**	Faceţi clic pentru a se afişa ecranul Selecţie fişier. Selectaţi şi previzualizaţi scenariul convertit (fişier FSE). ☛ "Conversia într-un scenariu" procedura 6
3	**Copiere în memorie**	Faceţi clic pentru a se afişa ecranul Selecţie fişier. Selectaţi fişierul pe care doriţi să îl copiaţi pe dispozitivul USB şi apoi faceţi copierea. ☛ "Conversia într-un scenariu" procedura 8
4	**Editare executare automată**	Faceţi clic pentru a se afişa ecranul Editare executare automată. Editare executare automată. ☛ "Conversia într-un scenariu" procedura 9
5	**Setare**	Faceţi clic pentru a se afişa ecranul Setare. Faceţi setări pentru fişier, de ex. Salvare în, Rezoluţie şi Mod de conversie. ☛ "Conversia într-un scenariu" procedura 4

Dacă s-a bifat caseta de selectare **După ce un fişier a fost convertit, copiaţi-l în memorie.** din ecranul Setare, se afişează mesaje care vă îndrumă în efectuarea setărilor pentru fiecare element. Urmând instrucţiunile din mesajele afişate puteţi face setări pentru fiecare element. Dacă această casetă este debifată, faceţi setările în Ecranul principal.

Conversia într-un scenariu

Această secţiune descrie pas cu pas modul de conversie a unui scenariu.

Procedură

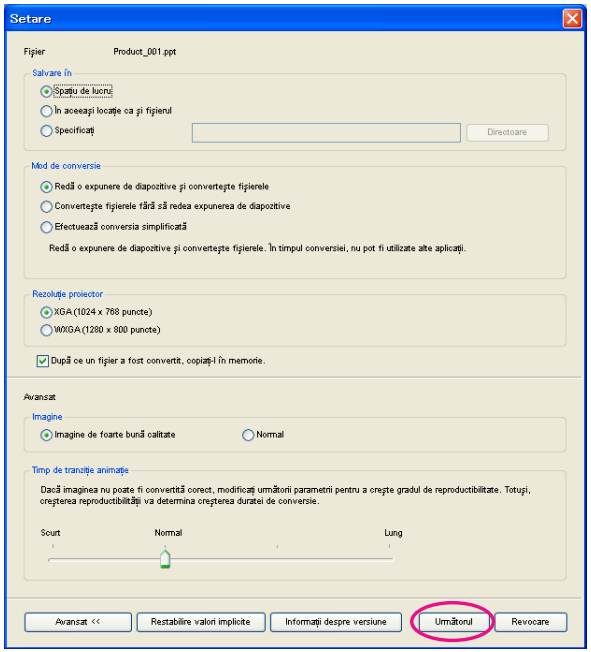
1. **Selectaţi "Start" - "Programe" (sau "Toate programele") - "EPSON Projector" - "EasyMP Slide Converter".**

   Va fi afişat EasyMP Slide Converter Ecranul principal.

2. **Conectaţi la computer dispozitivul de stocare USB pentru a salva scenariul.**

3. **Faceţi clic** **pe Ecran principal. Selectaţi fişierul PowerPoint care urmează să fie convertit într-un scenariu, apoi faceţi clic pe "Select".**

4. **Este afişat ecranul Setare. Introduceţi fiecare element conform tabelului următor şi faceţi clic pe "Următorul".**



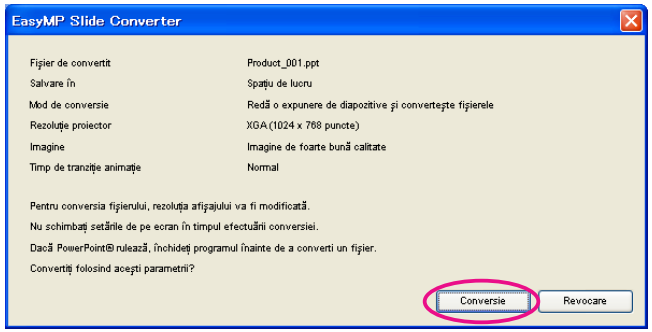
Fişier	Se afişează denumirea pentru fişierul PowerPoint selectat.
Salvare în	Selectaţi locul în care veţi salva scenariul.

Mod de conversie	Selectați metoda de conversie pentru fişierul PowerPoint. • **Redă o expunere de diapozitive şi converteşte fişierele** Rularea de diapozitive se afişează pe durata conversiei şi vă permite să o vedeți pe măsură ce se execută conversia. Pe durata conversiei nu pot fi operate alte aplicații. Fişierul este salvat în formatul FSE. • **Converteşte fişierele fără să redea expunerea de diapozitive** Rularea de diapozitive nu este afişată pe durata conversiei. Efectele pentru diapozitivele setate nu sunt convertite. Fişierul este salvat în formatul FSE. • **Efectuează conversia simplificată** Conversia în fişier JPEG. Nu se converteşte nicio animație setată. Fişierul este salvat în formatul SIT.
Rezoluţie proiector	Selectați rezoluția pentru proiectorul care va face proiecția scenariului. Scenariile pentru care s-a setat WXGA (1.280 x 800 puncte) nu pot fi redate pe proiectoarele tip XGA.
După ce un fişier a fost convertit, copiaţi-l în memorie.	Selectați pentru a urmări pas cu pas procedura de conversie. Dacă s-a selectat ecranul Setare acesta va fi afişat la fiecare conversie de fişier.
Imagine	Setați calitatea imaginii pentru fişierul convertit. Dacă s-a setat **Normal**, dimensiunea fişierului este mai mică în comparație cu cea din setarea Imagine de foarte bună calitate, însă calitatea imaginii este mai puțin bună. Se recomandă setarea **Imagine de foarte bună calitate**. Dacă s-a selectat **Efectuează conversia simplificată** în Mod de conversie, calitatea imaginii nu poate fi setată.

Timp de tranziţie animaţie	Setați reproductibilitatea animației (durata de tranziție) pentru fişierul convertit. Dacă s-a selectat **Efectuează conversia simplificată** în Mod de conversie, timpul de tranziție nu poate fi setat.
Avansat	Comută între Afişare/Ascundere pentru meniul Avansat.
Restabilire valori implicite	Setările modificate revin la valorile lor implicite. Faceți clic pe **OK** pentru a salva setările.
Informaţii despre versiune	Se afişează informații privind versiunea aplicației.

- Puteţi modifica setările dacă faceţi clic pe butonul **Setare** din EasyMP Slide Converter Ecranul principal.
- În Windows 2000, nu se poate selecta **Converteşte fişierele fără să redea expunerea de diapozitive** din Mod de conversie.
- Dacă rezoluţia computerului nu dispune de setări pentru 1.280 x 800 sau 1.280 x 768 şi s-a selectat **Redă o expunere de diapozitive şi converteşte fişierele**, nu se poate selecta WXGA pentru rezoluţia proiectorului.
- Nu se pot converti sunetul şi imaginea din fişiere PowerPoint sau animaţii de tipul PowerPoint Game.
- Efectele pentru primul diapozitiv nu pot fi convertite, indiferent de setarea din Mod de conversie.
- Dacă s-a selectat **Converteşte fişierele fără să redea expunerea de diapozitive**, efectele de schimbare a ecranului nu pot fi convertite.
- Animaţiile la care sunt setate timer-ul şi repetarea nu pot fi convertite normal. Dacă o animaţie nu poate fi convertită corect, setaţi un timp de aşteptare mai lung pentru a se mări reproductibilitatea.
- Conversia nu se poate face dacă setările pentru afişarea diapozitivului în fişierul PowerPoint sunt pe Diapozitiv sau pe Expunere personalizată diapozitive.

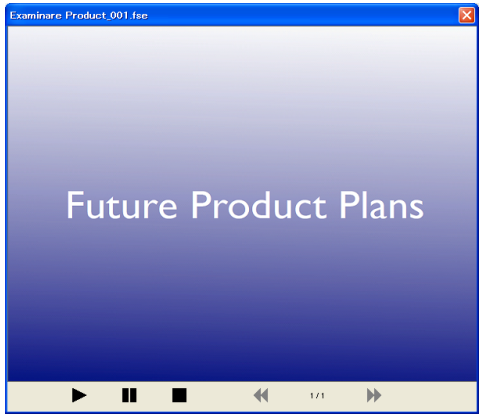
5 **După ce s-a afişat ecranul de confirmare, verificaţi conţinutul şi faceţi clic pe "Conversie".**



- În cazul setării Redă o expunere de diapozitive şi converteşte fişierele, se face automat modificarea care utilizează rezoluţia ecranului în funcţie de rezoluţia proiectorului (XGA sau WXGA). După conversie, se revine la rezoluţia anterioară a ecranului.
- Dacă aplicaţia PowerPoint este deschisă, conversia nu poate fi efectuată. Înainte de a începe conversia, închideţi aplicaţia PowerPoint. De asemenea, nu porniţi aplicaţia PowerPoint în timpul conversiei.
- Pe durata conversiei nu modificaţi configurarea afişajului (setări de rezoluţie sau conectarea unui monitor extern). În caz contrar, conversia este anulată.
- Dacă opţiunea **După ce un fişier a fost convertit, copiaţi-l în memorie** nu este selectată în ecranul Setare, ecranele din procedura 6 nu sunt afişate. Dacă se afişează ecranul principal, previzualizaţi un scenariu sau copiaţi în memorie cu ajutorul butoanelor corespunzătoare de pe ecranul principal.

6 **După ce s-a afişat ecranul de confirmare Examinare la terminarea conversiei, faceţi clic pe "Da". Dacă nu doriţi vizualizarea acestui ecran, faceţi clic pe "Nu" şi treceţi la procedura 7.**

Este afişat ecranul Examinare. Următorul tabel arată funcţiile fiecărui buton.



Redare	Începe previzualizarea. De asemenea, se repornesc scenariile care au fost oprite sau întrerupte. Dacă animațiile din fişierele PowerPoint nu sunt redate automat, acestea pot fi redate pe rând prin apăsarea butonului **Redare**.
Pauză	Întrerupe previzualizarea. Dacă pe durata redării animațiilor se apasă butonul **Pauză**, redarea animațiilor se întrerupe.
Stop	Se opreşte redarea şi se revine la primul diapozitiv.
Diapozitivul anterior	Se revine la diapozitivul anterior.
Diapozitivul următor	Se avansează la următorul diapozitiv.

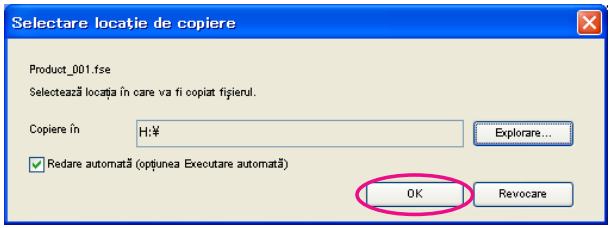
După ce previzualizarea a luat sfârşit, închideți ecranul Examinare.

Fişierele Jpeg (SIT) nu pot fi previzualizate cu funcția Examinare. Dacă s-a selectat **Efectuează conversia simplificată** în Mod de conversie, se afişează ecranul de confirmare Copiere, însă nu şi ecranul Examinare.

7 **Când este afişat ecranul de confirmare Copiere, faceți clic pe "Da".**

8 **Se afişează ecranul Selectare locație de copiere. Selectați unitatea la care este conectat dispozitivul de stocare USB şi locația de copiere, apoi faceți clic pe "OK".**

Pentru a seta opțiunea Executare automată, selectați **Redare automată (opțiunea Executare automată)**.



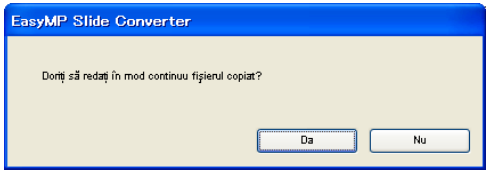
Scenariul este transferat la destinația selectată.

9 **După ce s-a încheiat transferul, se afişează unul din următoarele ecrane.**

Dacă nu există fişier cu Executare automată pe dispozitivul de stocare USB:

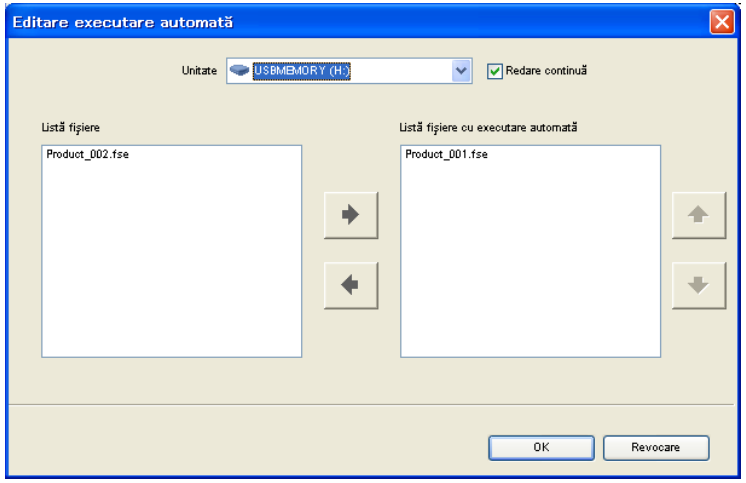
Se afişează ecranul de confirmare Redare continuă. Dacă doriți să creați un fişier cu Executare automată şi să setați pe Pornit opțiunea de Redare continuă pentru acest fişier, faceți clic pe **Da**.

Dacă doriți să creați un fişier cu Executare automată şi să setați pe Oprit opțiunea de Redare continuă pentru acest fişier, faceți clic pe **Nu**.



Dacă există fişier cu Executare automată pe dispozitivul de stocare USB:

Setaţi opţiunea de Executare automată conform tabelului următor, apoi faceţi clic pe **OK**.



Unitate	Selectaţi unitatea pe care veţi edita fişierul cu Executare automată.
Redare continuă	Pentru a reîncepe proiecţia cu primul scenariu imediat ce s-a terminat proiecţia tuturor scenariilor din "Listă fişiere cu executare automată", bifaţi această casetă de selectare.
Listă fişiere	O listă cu scenarii pentru care opţiunea Executare automată nu este setată. Fişierul scenariu este afişat în formatul Nume director/Nume fişier.
Listă fişiere cu executare automată	O listă cu scenarii în ordinea de redare pentru care opţiunea Executare automată este setată. Faceţi clic pe butoanele ↑ ↓ pentru a schimba ordinea de redare.
→ ←	Scenariul este înregistrat şi şters în fişierul cu Executare automată.

Dacă există două sau mai multe fişiere setate pentru Executare automată, ele vor fi redate începând cu partea de sus din Lista de fişiere cu executare automată.

10 **Deconectaţi dispozitivul USB de la computer.**

Pentru aceasta consultaţi manualul de utilizare al computerului.

11 **După ce aţi transferat scenariul, conectaţi dispozitivul USB la proiector şi începeţi proiecţia cu ajutorul PC Free.** ☛ p.57

Dacă rezoluţia proiectorului este de tip XGA, scenariile care au setate valoarea WXGA (1.280 x 800 puncte) nu pot fi redate. Proiecţia poate fi făcută după conversia fişierului PowerPoint într-un fişier scenariu cu rezoluţia XGA (1.024 x 768 puncte).

Conversia directă într-un scenariu a unui fişier PowerPoint

Această secţiune descrie modul de conversie directă a unui fişier PowerPoint într-un fişier scenariu.

Opţiunea este utilă în cazul unei conversii fără modificări de setări. Deoarece setările din meniul Setare se păstrează pe durata conversiei, verificaţi în prealabil aceste setări dacă nu s-a selectat opţiunea **După ce un fişier a fost convertit, copiaţi-l în memorie.**

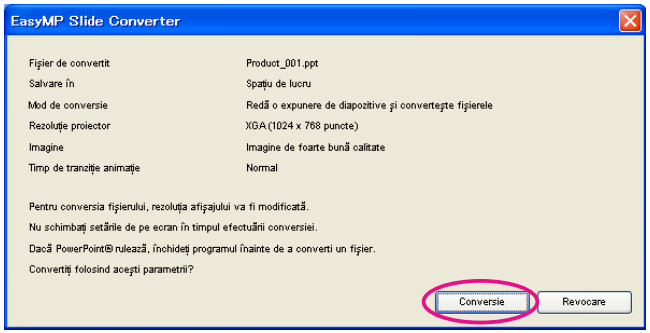
Procedură

1 **Culisaţi şi fixaţi pictograma fişierului PowerPoint pe pictorgrama de program EasyMP Slide Converter de pe desktop. Alternativ, faceţi clic dreapta pe fişierul PowerPoint şi selectaţi " Conversie în FSE".**

Luaţi aminte că, în acest caz, nu este posibilă selectarea mai multor fişiere PowerPoint pentru a le converti. Selectaţi doar un singur fişier pentru a fi convertit.

Se deschide aplicaţia EasyMP Slide Converter.

2 **Dacă s-a selectat opţiunea "După ce un fişier a fost convertit, copiaţi-l în memorie." în ecranul Setare, se afişează ecranul Setare. Mergeţi la procedura 4**
☛ **"Conversia într-un scenariu".**
Dacă nu s-a selectat opţiunea "După ce un fişier a fost convertit, copiaţi-l în memorie." faceţi clic pe ecranul de confirmare "Conversie" pentru a converti fişierul.



Începe conversia fişierului. Dacă s-a selectat opţiunea **Redă o expunere de diapozitive şi converteşte fişierele** în Mod de conversie, se afişează Rulare diap.

3 **Dacă nu s-a selectat opţiunea "După ce un fişier a fost convertit, copiaţi-l în memorie.", la terminarea conversiei se afişează ecranul principal.**
Dacă s-a selectat opţiunea "După ce un fişier a fost convertit, copiaţi-l în memorie.", mergeţi la procedura 6
☛ **"Conversia într-un scenariu".**

Faceţi în continuare setări, de ex. previzualizare scenariu, copiere în memorie sau executare automată.☛ "Descrierea ecranului principal" p.68

Anexă

La proiectarea imaginilor de pe un calculator în timp ce rulează programul EasyMP Network Projection, se aplică următoarele restricții. Verificați aceste puncte.

Rezoluții Acceptate

Pot fi proiectate următoarele rezoluții de ecran de calculator. Nu vă puteți conecta la un calculator cu o rezoluție mai mare de UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1.024x768)*
- SXGA (1.280x960)
- SXGA (1.280x1.024)*
- SXGA+ (1.400x1.050)*
- WXGA (1.280x768)
- WXGA (1.280x800)
- WXGA+ (1.440x900)
- UXGA (1.600x1.200)

* Rezoluții acceptate când funcția de afişare multi-ecran este activată.

Dacă se utilizează un calculator cu dimensiuni speciale ale ecranului în cazul căruia raportul dintre înălțime şi lățime nu este reprezentat, se selectează rezoluția de ecran cea mai apropiată de lățime din lista celor 10 rezoluții de mai sus.
În acest caz, în modul ecran lat marginile orizontale sunt proiectate, iar în modul ecran îngust marginile verticale goale sunt negre.

Culoarea de Afişare

Numărul de culori care pot fi proiectate pentru ecranele afişate de calculator.

Windows	Macintosh
culoare de 16 biți	Aprox. 32.000 culori (16 biți)
culoare de 32 biți	Aprox. 16,7 milioane culori (32 biți)

La afişarea multi-ecran se garantează culoare de 16 biți şi 32 biți.

Numărul de conexiuni

Puteți conecta până la patru proiectoare la un calculator şi puteți realiza simultan proiecții.
Nu se pot conecta simultan mai multe calculatoare la un proiector.

Alte Restricții

- Dacă viteza de transmisie a rețelei locale fără fir este mică, s-ar putea ca rețeaua să fie deconectată brusc.
- Conținutul audio poate fi transferat doar pe un singur proiector. Conținutul audio nu poate fi transferat dacă sunt conectate mai multe proiectoare.
- La redarea semnalelor video, acestea nu sunt redate la fel de bine ca pe calculator.
- Este posibil ca aplicațiile care utilizează o parte din funcțiile DirectX să nu fie afişate în mod corect. (numai Windows)
- Liniile de comandă MS-DOS nu pot fi proiectate pe tot ecranul. (numai Windows)

- Este posibil să existe momente în care imaginea de pe ecranul calculatorului şi imaginea proiectată de proiector să nu corespundă perfect.

Dacă se utilizează Windows Vista

Când utilizați EasyMP Network Projection pe un calculator pe care rulează Windows Vista, luați în considerare următoarele aspecte.

Restricțiile la proiectarea din Windows Photo Gallery

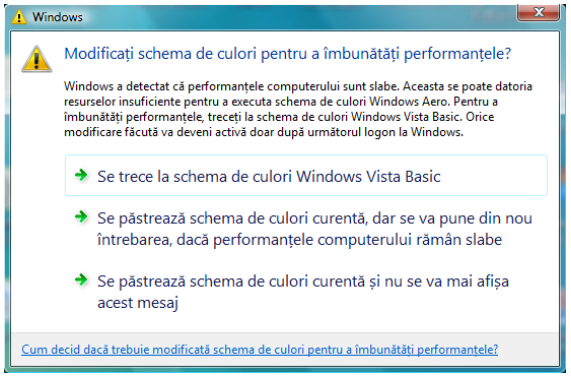
Luați în considerare următoarele două restricții la lansarea aplicației Windows Photo Gallery în timp ce rulează programul EasyMP Network Projection.

- Expunerile de diapozitive sunt redate în modul simplu atunci când se realizează o proiecție din Windows Photo Gallery.
  Deoarece nu se afişează bara de instrumente, nu puteți efectua modificări în timpul redării unei Teme (efectelor), indiferent de evaluarea stabilită prin Index experiență Windows.
  După activarea modului simplu, nu puteți schimba modurile în timp ce rulează aplicația Windows Photo Gallery chiar dacă închideți programul EasyMP Network Projection. Reporniți Windows Photo Gallery.
- Nu pot fi redate filme.

Restricțiile în Windows Aero

Luați în considerare următoarele două restricții care apar când, la calculatorul dumneavoastră, aspectul ferestrelor este asigurat de interfața grafică Windows Aero.

- Fereastra stratificată este proiectată indiferent de opțiunea setată pentru Transfer fereastră stratificată din Setare opțiuni din programul EasyMP Network Projection.
  De exemplu, când opțiunea Transfer fereastră stratificată pentru bara de instrumente EasyMP Network Projection este dezactivată, aceasta nu este proiectată nici dacă este afişată pe ecranul calculatorului; cu toate acestea, bara de instrumente este proiectată.
- La câteva minute după conectarea unui calculator la proiector prin intermediul unei rețele utilizând programul EasyMP Network Projection, este afişat următorul mesaj.
  Se recomandă selectarea opțiunii **Păstrează schema de culori curentă şi nu mai afişa acest mesaj**. Această selecție rămâne valabilă până la repornirea calculatorului.



Dacă opțiunea Securitate este setată pe EAP-TLS în meniul Rețea al proiectorului, trebuie să înregistrați pentru proiector un certificat de client și un certificat CA necesare la autentificare.
Salvați certificatul de client și certificatul CA pe dispozitivul USB și înregistrați-le pe proiector cu ajutorul PC Free.

- Certificatul de client și certificatul CA au nevoie de extensiile PFX (.pfx), respectiv CER (.cer).
- În proiector se pot înregistra doar un singur set de certificat de client și un certificat CA. Dacă s-a înregistrat un alt certificat digital, noul certificat se va suprascrie peste acesta.

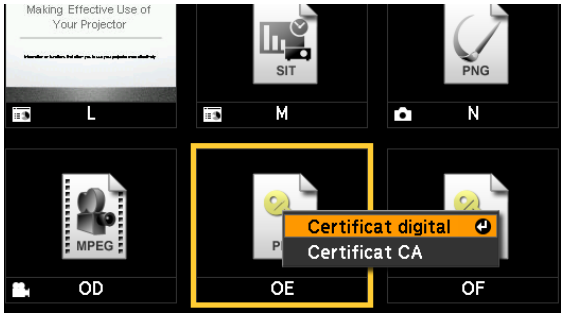
Înregistrarea unui certificat de client

Procedură

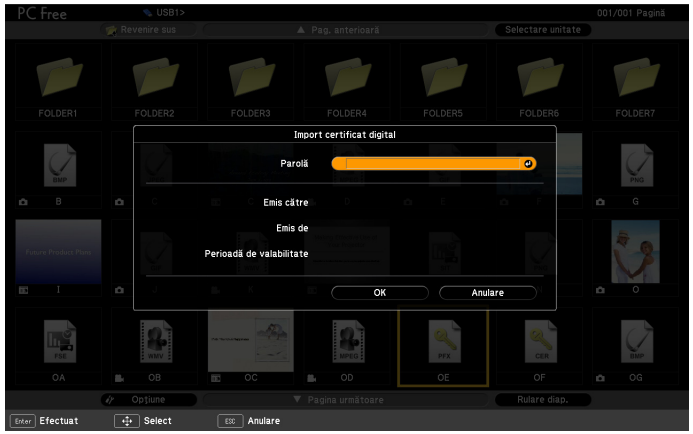
1. **Conectați la proiector dispozitivul USB pe care se află certificatul digital și porniți PC Free.** ☛ p.57

   Este afișat ecranul cu lista fișierelor.

2. **Apăsați butoanele [▲][▼][◄][►] de pe telecomandă pentru a poziționa cursorul pe pictograma certificatului de client (fișierul PFX) și apăsați butonul [Esc].**



3. **Selectați "Certificat digital" din meniul afișat și apoi apăsați pe butonul [Enter]. Va fi afișată următoarea fereastră.**



4. **Introduceț parola cu ajutorul tastaturii maleabile. (Se pot introduce maximum 32 de caractere alfanumerice)** ☛ *Ghidul utilizatorului* **"Operații prin apăsarea butoanelor de pe tastatura maleabilă"**

5. **După ce s-a afișat informația de pe certificat, verificați conținutul corect al acestuia, apoi puneți cursorul pe "OK" și apăsați butonul [Enter].**

   La afișarea mesajului "**Certificatul digital a fost importat.**", înregistrarea s-a încheiat.

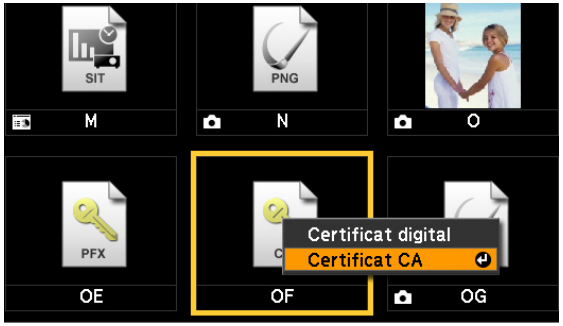
Înregistrarea unui certificat CA

Procedură

1. **Conectați la proiector dispozitivul USB pe care se află certificatul digital şi porniți PC Free.**

   Este afişat ecranul cu lista fişierelor.

2. **Apăsați butoanele [▲][▼][◄][►] de pe telecomandă pentru a poziționa cursorul pe pictograma certificatului CA (fişierul CER) şi apăsați butonul [Esc].**



3. **Selectați "Certificat CA" din meniul afişat şi apoi apăsați pe butonul [Enter].**

4. **După ce s-a afişat informația de pe certificat, verificați conținutul corect al acestuia, apoi puneți cursorul pe "OK" şi apăsați butonul [Enter].**

   La afişarea mesajului "**Certificatul CA a fost obținut. Repornire**", înregistrarea s-a încheiat. Pentru a opri proiectorul, apăsați butonul [Enter]. După ce ați apăsat butonul [⏻] pentru a reporni proiectorul, certificatul este autentificat. Dacă autentificarea a fost făcută cu succes, se va afişa adresa IP.

Dacă se produce una din următoarele probleme şi indicatoarele nu vă oferă nicio soluție, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.

Probleme referitoare la funcțiile de rețea

"Conectarea nu se poate realiza utilizând programului EasyMP Network Projection" ☛ p.81

"Atunci când se realizează o conexiune cu ajutorul programului EasyMP Network Projection, imaginea proiectată rămâne neschimbată şi nu se poate realiza o conexiune de la un alt calculator." ☛ p.81

"Nu se găseşte proiectorul la lansarea programului EasyMP Network Projection." ☛ p.81

"Conectarea nu se poate realiza în Modul Conectare avansată sau prin conexiune LAN prin cablu" ☛ p.83

"Nu se poate reda expunerea de diapozitive pe afişajul dorit atunci când se execută funcția de afişare multi-ecran." ☛ p.83

"Nu se mai afişează aplicațiile de pe ecranul calculatorului atunci când se execută funcția de afişare multi-ecran." ☛ p.83

"Nu se afişează cursorul mouse-ului pe ecranul calculatorului." ☛ p.84

"Imaginea şi sunetul filmelor în EasyMP Network Projection nu sunt afişate, imagine apare greu, conținut video sau audio oprit" ☛ p.84

"Nu există sunet de la proiector când se face conectarea la EasyMP Network Projection" ☛ p.84

"Când se realizează o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, nu se poate începe expunerea de diapozitive în PowerPoint." ☛ p.85

"Dacă s-a realizat o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, ecranul nu va fi regenerat atunci când se utilizează o aplicație Office." ☛ p.85

"Mesaje de eroare la lansarea programului EasyMP Network Projection" ☛ p.85

"Setările de rețea nu sunt restabilite după deconectarea conexiunii la calculator prin intermediul EasyMP Network Projection." ☛ p.87

Probleme privind PC Free

"Nu se pot reda sau afişa fişiere în PC Free" ☛ p.88

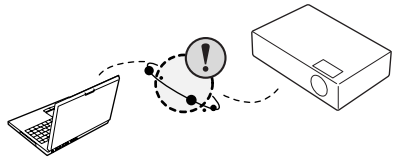
Probleme privind EasyMP Slide Converter

"Mesaje de eroare la lansarea programului EasyMP Slide Converter" ☛ p.88

""Conversie în FSE" nu apare în meniul de clic dreapta din aplicația PowerPoint." ☛ p.89

Probleme referitoare la monitorizare şi control

"Nu se trimit e-mailuri chiar dacă apar probleme la nivelul proiectorului." ☛ p.89



Probleme referitoare la funcțiile de rețea

Conectarea nu se poate realiza utilizând programului EasyMP Network Projection

Verificați mesajul afișat pe ecran și apoi aplicați următoarele contramăsuri.

Mesaje de eroare	Rezolvare
Versiunea de aplicație utilizată nu este acceptată. Instalați pe calculator cea mai recentă versiune a aplicației.	Instalați versiunea curentă a programului EasyMP Network Projection de pe CD-ROM-ul EPSON Projector Software for Meeting & Presentation furnizat împreună cu proiectorul.

Atunci când se realizează o conexiune cu ajutorul programului EasyMP Network Projection, imaginea proiectată rămâne neschimbată şi nu se poate realiza o conexiune de la un alt calculator.

Verificare	Rezolvare
Prezentatorul a părăsit sala de conferință fără să deconecteze conexiunea de rețea?	Cu ajutorul programului EasyMP Network Projection, conexiunea la calculatorul conectat anterior poate fi deconectată atunci când un alt calculator încearcă să se conecteze la proiector, programul efectuând conectarea cu calculatorul care încearcă să se conecteze. Prin urmare, atunci când nu se setează un Cuvânt cheie proiector pentru proiector sau dacă se cunoaște Cuvânt cheie proiector, puteți să deconectați conexiunea curentă și, dacă realizați o operație de conectare, vă puteți conecta la proiector. În cazul în care s-a setat un Cuvânt cheie proiector pentru proiector, dacă nu cunoașteți Cuvânt cheie proiector, porniți din nou proiectorul și apoi refaceți conexiunea.

Nu se găseşte proiectorul la lansarea programului EasyMP Network Projection.

Verificare	Rezolvare
Este unitatea LAN wireless conectată? **Pentru rețea LAN wireless**	Verificați dacă unitate LAN wireless opțională sau furnizată este conectată corect.
Ecranul de configurare a rețelei din meniul Configurare este afișat pe proiector?	Când ecranul de configurare a rețelei este afișat pe proiector, conexiunea rețelei pentru EasyMP Network Projection este dezactivată. Închideți setările de rețea de la proiector și reveniți la ecranul de veghe LAN.
Cardul LAN al calculatorului și funcția LAN încorporată sunt disponibile?	Asigurați-vă că rețeaua LAN este validă verificând Panoul de control - Sistem - Hardware din programul de administrare de dispozitive etc.

Verificare	Rezolvare
Numărul de identificare SSID este acelaşi cu cel al punctului de acces? **Modul Conectare rapidă**	Setaţi un număr de identificare SSID diferit faţă de cel al punctului de acces.☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul reţelei (pentru EB-1925W/1915)"
Funcţia DHCP pentru reţea de tip LAN prin cablu este pe Pornit? **Modul Conectare rapidă**	Puneţi pe **Oprit** setarea **DHCP** pentru **LAN prin cablu** din meniul Configurare.☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul reţelei (pentru EB-1925W/1915)"
Adaptorul de reţea utilizat a fost selectat corect cu EasyMP Network Projection?	În cazul în care calculatorul dispune de mai multe medii LAN, acesta nu se poate conecta decât dacă adaptorul de reţea este selectat corect. Atunci când se utilizează un calculator care foloseşte sistemul de operare Windows, lansaţi programul EasyMP Network Projection, după care selectaţi adaptorul de reţea pe care îl utilizaţi din **Setare opţiuni** - **Nuia a întrerupe LAN**.☛ p.46
În cazul conexiunii prin Reţea locală Wireless, setarea Reţea locală Wireless este activată atunci când calculatorul se află în modul Economisire energie?	Activaţi reţeaua locală Wireless.
Există obstacole între punctul de acces şi calculator sau proiector? **Pentru reţea LAN wireless**	Uneori o problemă generată de undele electromagnetice împiedică găsirea proiectorului în timpul unei căutări. Verificaţi dacă există obstacole între punctul de acces şi calculator sau proiector şi schimbaţi-le poziţia pentru a atenua efectele undelor electromagnetice.
Undele electromagnetice emise de reţeaua locală Wireless a calculatorului sunt setate la o intensitate mică?	Setaţi intensitatea undelor electromagnetice la nivelul maxim.
Reţeaua locală Wireless respectă standardele 802.11g, 802.11b sau 802.11a?	Este compatibilă numai cu standardele 802.11g, 802.11b şi 802.11a, nu şi cu alte standarde cum ar fi 802.11.
Firewall-ul (paravanul de protecţie) este dezactivat sau a fost înregistrat ca excepţie?	Dacă nu doriţi să dezactivaţi firewall-ul sau să îl înregistraţi ca excepţie, realizaţi setările necesare pentru a deschide porturile. Porturile utilizate de EasyMP Network Projection sunt "3620", "3621" şi "3629".
Cablul de reţea este conectat corect? **Pentru LAN prin cablu**	Verificaţi dacă s-a conectat corect cablul de reţea. În cazul în care nu este conectat sau este conectat greşit, conectaţi-l din nou.
Opţiunea Alim. reţea fără fir este setată pe Oprit meniul Reţea locală fără fir din meniul Configurare al proiectorului? **Pentru reţea LAN wireless**	Setaţi opţiunea **Alim. reţea fără fir** pe **Pornit** în meniul **Reţea locală fără fir** din meniul Configurare.☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniu reţea locală fără fir (numai dacă sunt instalate unitatea LAN wireless opţională sau furnizată)"

Conectarea nu se poate realiza în Modul Conectare avansată sau prin conexiune LAN prin cablu

Verificare	Rezolvare
Setarea numărului de identificare SSID este diferită.	Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID. ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul rețelei (pentru EB-1925W/1915)"
S-a setat aceeași cheie WEP?	Când selectați **WEP** din **Securitate**, setați punctul de acces, calculatorul și proiectorul la aceeași cheie WEP. ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul rețelei (pentru EB-1925W/1915)"
Funcțiile de respingere a conexiunii, cum ar fi restricțiile pentru Adresă MAC și cele pentru porturi, sunt setate corect la punctul de acces?	Configurați proiectorul pentru a permite conectarea de la punctul de acces.
Adresa IP, Masca subrețea și Adresa Gateway pentru punctul de acces și proiector sunt setate corect?	Când nu se utilizează un DHCP, ajustați fiecare setare.☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul rețelei (pentru EB-1925W/1915)"
Punctul de acces și subrețeaua proiectorului sunt diferite?	Selectați funcția de **Căutare manuală** din EasyMP Network Projection, specificați adresa IP și realizați conexiunea. ☛ p.40

Nu se poate reda expunerea de diapozitive pe afișajul dorit atunci când se execută funcția de afișare multi-ecran.

Verificare	Rezolvare
Utilizați PowerPoint 2002 sau o versiune anterioară? **Pentru Windows**	Pentru a seta și utiliza două sau mai multe afișaje virtuale, utilizați PowerPoint 2003 sau o versiune mai recentă sau limitați numărul de afișaje virtuale la unul înainte de afișarea expunerii de diapozitive.

Nu se mai afișează aplicațiile de pe ecranul calculatorului atunci când se execută funcția de afișare multi-ecran.

Verificare	Rezolvare
Rulează altă aplicație pe afișajul virtual? **Pentru Windows**	Când se instalează EPSON Virtual Display, este posibil ca uneori, pe afișajul virtual, să ruleze altă aplicație. În acest caz, setați EPSON Virtual Display pe "Oprit" din "Proprietăți ecran".

Nu se afişează cursorul mouse-ului pe ecranul calculatorului.

Verificare	Rezolvare
S-a instalat EPSON Virtual Display? **Pentru Windows**	Cursorul mouse-ului a fost mutat pe afişajul virtual. Dacă se debifează caseta de selectare a afişajului virtual din ecranul Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display, cursorul mouse-ului reapare în zona de afişare a ecranului.

Imaginea şi sunetul filmelor în EasyMP Network Projection nu sunt afişate, imagine apare greu, conţinut video sau audio oprit

Verificare	Rezolvare
Aţi încercat să redaţi filme cu Media Player sau să previzualizaţi economizorul de ecran?	În funcţie de calculator, este posibil ca ecranul de redare a filmului din Media Player să nu fie afişat şi previzualizarea economizorului de ecran să nu fie afişată normal.
S-a activat criptarea WEP sau s-au conectat mai multe proiectoare?	Viteza de afişare scade atunci când criptarea WEP este activată sau atunci când se conectează mai multe proiectoare.
Aţi activat DHCP?	Atunci când DHCP este setat pe **Pornit** în Modul Conectare avansată sau la conexiunea LAN prin cablu, dacă nu se găseşte niciun server DHCP, intrarea în starea de veghe a reţelei durează ceva timp.
Aplicaţia EasyMP Network Projection a fost pornită pe durata redării unui film ori s-au modificat rezoluţia şi culoarea? **Pentru Macintosh**	Porniţi mai întâi aplicaţia EasyMP Network Projection la redarea filmelor. Dacă aplicaţia EasyMP Network Projection este pornită pe durata redării unui film, iar rezoluţia şi culoarea ecranului au fost modificate, încercaţi să deplasaţi, minimizaţi, redimensionaţi etc. fereastra de redare a filmului.
Se utilizează Reţea locală Wireless 802.11g/b în Modul Conectare rapidă?	În funcţie de mediul de unde electromagnetice, este posibil să existe momente în care imaginea şi sunetul filmelor să se întrerupă. Când se utilizează funcţia de transfer al filmului, folosiţi Modul Conectare avansată sau Reţea locală Wireless 802.11a în Modul Conectare rapidă.
Utilizaţi un computer care nu dispune de specificaţiile recomandate?	La utilizarea unui computer care nu dispune de specificaţiile recomandate, imaginile şi sunetul filmelor redate se pot opri.☛ *Ghidul utilizatorului* "Cerinţe de software (numai EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Nu există sunet de la proiector când se face conectarea la EasyMP Network Projection

Verificare	Rezolvare
Sunt conectate mai multe proiectoare la un singur computer?	Conţinutul audio poate fi transferat doar pe un singur proiector. Încercaţi să deconectaţi celelalte proiectoare.
Conţinutul audio este setat pe ieşirea din computer în Setare opţiuni?	Selectaţi **Redare semnal audio de la proiector** în Setare opţiuni Ieşirea audio.☛ p.48

Când se realizează o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, nu se poate începe expunerea de diapozitive în PowerPoint.

Verificare	Rezolvare
Programul EasyMP Network Projection a fost lansat în timpul lansării programului PowerPoint? **Pentru Windows**	În cazul conectării prin intermediul EasyMP Network Projection, nu uitați să închideți mai întâi programul PowerPoint. Este posibil ca Expunerea de diapozitive să nu se poată realiza în timp ce rulează programul PowerPoint.

Dacă s-a realizat o conexiune utilizând EasyMP Network Projection, ecranul nu va fi regenerat atunci când se utilizează o aplicație Office.

Verificare	Rezolvare
Mouse-ul se mișcă încontinuu?	Când nu mai mișcați cursorul mouse-ului, ecranul se actualizează. Dacă ecranul nu se actualizează rapid, nu mai mișcați cursorul mouse-ului.

Mesaje de eroare la lansarea programului EasyMP Network Projection

Mesaje de eroare	Rezolvare
Conectarea la proiector a eșuat.	Încercați din nou să realizați conexiunea. În cazul în care aceasta tot nu poate fi realizată, verificați setările de rețea din calculator și cele pentru proiector. Pentru detalii referitoare la setările de rețea care trebuie realizate la proiector, consultați ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul rețelei (pentru EB-1925W/1915)"
Cuvântul cheie nu corespunde. Reintroduceți cuvântul cheie afișat pe ecranul proiectorului.	Verificați Cuvânt cheie proiector afișat pe ecranul de veghe LAN și apoi introduceți Cuvânt cheie proiector.
Proiectorul selectat este ocupat. Doriți să continuați procesul de conectare?	Ați încercat să vă conectați la un proiector care este deja conectat la un alt calculator. Atunci când faceți clic pe butonul **Da**, calculatorul se conectează la proiector. Conexiunea dintre proiector și celălalt calculator este deconectată. Atunci când faceți clic pe butonul **Nu**, calculatorul nu se conectează la proiector. Conexiunea dintre proiector și celălalt calculator se păstrează.
Inițializarea EasyMP Network Projection a eșuat.	Porniți din nou EasyMP Network Projection. Dacă mesajul continuă să apară, dezinstalați și reinstalați programul EasyMP Network Projection. ☛ p.12

Mesaje de eroare	Rezolvare
Conectarea a eşuat datorită faptului că cuvântul cheie nu corespunde.	În timpul conectării la un proiector pentru care s-a setat un Cuvânt cheie proiector, s-a introdus greşit Cuvânt cheie proiector. Verificaţi Cuvânt cheie proiector care este afişat pe ecranul de veghe pentru conectare al proiectorului. După deconectarea conexiunii şi reconectare, introduceţi Cuvânt cheie proiector în ecranul de introducere a cuvântului cheie. ☛ p.19
Nu pot fi obţinute informaţiile despre adaptorul de reţea.	Verificaţi următoarele aspecte: S-a instalat un adaptor de reţea la calculator? Driverul pentru adaptorul de reţea utilizat a fost instalat pe calculator? După ce efectuaţi verificările, porniţi din nou calculatorul şi conectaţi din nou la proiector. Dacă tot nu reuşiţi să vă conectaţi, verificaţi următoarele aspecte: Verificaţi setările de reţea de la nivelul calculatorului şi cele de la nivelul proiectorului. Pentru detalii referitoare la setările de reţea care trebuie realizate la proiector, consultaţi ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul reţelei (pentru EB-1925W/1915)"
Unul sau mai multe dintre proiectoarele conectate nu suportă rezoluţii mai mari decât SXGA. Reduceţi rezoluţia ecranului şi apoi reîncercaţi să vă conectaţi.	La destinaţia conexiunii există un proiector ELP-735. Schimbaţi rezoluţia ecranului calculatorului la SXGA (1280x1024) sau la o rezoluţie mai mică.
Unul sau mai multe dintre proiectoare nu răspund.	Nu vă puteţi conecta la mai multe proiectoare simultan. Verificaţi setările de reţea de la nivelul calculatorului şi cele de la nivelul proiectorului. Pentru detalii referitoare la setările de reţea care trebuie realizate la proiector, consultaţi ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul reţelei (pentru EB-1925W/1915)"
Introduceţi cuvântul cheie afişat pe ecranul proiectorului.	Verificaţi Cuvânt cheie proiector afişat pe ecranul de veghe LAN şi apoi introduceţi Cuvânt cheie proiector.
Această aplicaţie nu poate fi lansată deoarece USB Display este pornit.	Închideţi USB Display şi apoi porniţi EasyMP Network Projection.
Folosind această versiune a EasyMP Network Projection nu se poate efectua conectarea la proiector. Instalaţi ultima versiune a EasyMP Network Projection.	Acest mesaj este afişat când se efectuează conectarea la proiector cu EMP NS Connection. Pentru conectare, instalaţi versiunea curentă a programului EasyMP Network Projection de pe CD-ROM-ul EPSON Projector Software for Meeting & Presentation furnizat împreună cu proiectorul.

Mesaje de eroare	Rezolvare
Pentru a putea reproduce semnalul audio de la proiector, reporniți aplicațiile precum PowerPoint sau Windows Media Player.	Dacă se execută una din operațiunile următoare atunci când pe computer rulează aplicații de tipul PowerPoint sau Windows Media Player, reporniți aplicația PowerPoint sau player-ul media pentru a trimite semnal audio de la proiector. • Conectați proiectorul la EasyMP Network Projection (în cazul în care s-a selectat **Redare semnal audio de la proiector** în **Setare opțiuni** - fila **Ieșirea audio**). • Selectați **Redare semnal audio de la proiector** în **Setare opțiuni** de pe fila **Ieșirea audio** sau faceți clic pe **Restabilire valori implicite**.
Pentru a putea reproduce semnalul audio de la calculator, reporniți aplicațiile precum PowerPoint sau Windows Media Player.	Dacă se execută una din operațiunile următoare atunci când pe computer rulează aplicații de tipul PowerPoint sau Windows Media Player, reporniți aplicația PowerPoint sau player-ul media pentru a trimite semnal audio de la proiector. • Conectați proiectorul la EasyMP Network Projection (în cazul în care s-a deselectat **Redare semnal audio de la proiector** în **Setare opțiuni** - fila **Ieșirea audio**). • Deselectați **Redare semnal audio de la proiector** în **Setare opțiuni Ieșirea audio**.
Pentru a activa Ieșirea audio, trebuie să restartați calculatorul. Selectați "Da" pentru a restarta acum sau selectați "Nu" pentru a restarta calculatorul mai târziu.	Pentru a transfera și apoi a reda semnalul audio la proiector, selectați **Da** și reporniți computerul.
Această aplicație nu poate fi lansată deoarece Quick Wireless Connection este pornit.	Închideți Quick Wireless Connection și apoi porniți EasyMP Network Projection.

Setările de rețea nu sunt restabilite după deconectarea conexiunii la calculator prin intermediul EasyMP Network Projection.

Verificare	Rezolvare
Vă conectați manual la o Rețea locală Wireless atunci când se deschide calculatorul? **Modul Conectare rapidă**	Încercați să vă conectați manual la rețeaua locală wireless.

Probleme privind PC Free

Nu se pot reda sau afişa fişiere în PC Free

Verificare	Rezolvare
Aţi încercat să redaţi fişiere în format care nu este suportat de către PC Free?	În funcţie de format, unele fişiere nu pot fi redate în PC Free. Pentru informaţii suplimentare despre fişierele care pot fi redate în PC Free, vezi ☛ "Fişiere care pot fi proiectate cu ajutorul funcţiei de PC Free".
Utilizaţi un dispozitiv de stocare USB care are încorporate funcţii de securitate?	Este posibil ca, în unele cazuri, dispozitivele de stocare USB care dispun de funcţii de securitate să nu poată fi utilizate cu acest proiector.
Utilizaţi un hard-disk USB sau un cititor de cartele USB?	Unele hard-disk-uri USB sau cititoare de cartele USB disponibile pe piaţă nu sunt compatibile cu proiectorul.

Probleme privind EasyMP Slide Converter

Mesaje de eroare la lansarea programului EasyMP Slide Converter

Mesaje de eroare	Rezolvare
Această aplicaţie nu poate fi folosită cu sistemul dvs. de operare. Actualizaţi sistemul de operare la versiunea cerută.	EasyMP Slide Converter nu poate fi instalat pe sistemul de operare curent. Instalaţi pe un sistem de operare suportat. ☛ *Ghidul utilizatorului* "Cerinţe de software (numai EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"
Pentru a utiliza EasyMP Slide Converter, trebuie să aveţi instalat PowerPoint® 2002 sau o versiune mai nouă.	Reinstalaţi EasyMP Slide Converter după ce în prealabil aţi instalat PowerPoint 2002 sau mai recent. ☛p.12
Închideţi PowerPoint®, apoi convertiţi fişierul.	Dacă aplicaţia PowerPoint este deschisă, procesul de conversie nu se poate încheia normal. Închideţi aplicaţia PowerPoint, apoi convertiţi fişierul.
Fişierul nu poate fi salvat în locaţia specificată. Definiţi o altă locaţie şi reîncercaţi.	Uneori nu puteţi salva un fişier dacă nu aveţi acces la scriere în directorul specificat. Specificaţi o altă locaţie şi reîncercaţi.
Fişierul nu a putut fi copiat în locaţia specificată. Specificaţi o altă locaţie şi reîncercaţi.	
În locaţia specificată nu este suficient spaţiu disponibil. Definiţi o altă locaţie şi reîncercaţi.	Spaţiu liber insuficient în unitatea specificată. Nu s-a reuşit salvarea fişierului. Creaţi spaţiu suficient pe unitate prin ştergerea unor fişiere inutile, astfel încât fişierul să poată fi salvat.
Fişierul nu a putut fi copiat deoarece nu este suficient spaţiu disponibil pe unitatea specificată.	Capacitate de stocare insuficientă pe unitate pentru transferul de scenariu. Scenariul nu poate fi transferat. Creaţi spaţiu suficient pe unitate prin ştergerea unor fişiere inutile, astfel încât scenariul să poată fi trimis.

Mesaje de eroare	Rezolvare
Acest fişier nu poate fi scris în locaţia specificată deoarece nu este suficient spaţiu disponibil.	Fişierul nu poate fi scris în locaţia specificată deoarece nu există spaţiu suficient pentru un fişier cu setarea Executare automată. Creaţi spaţiu suficient pe unitate prin ştergerea unor fişiere inutile, astfel încât fişierul să poată fi scris.

"Conversie în FSE" nu apare în meniul de clic dreapta din aplicaţia PowerPoint.

Verificare	Rezolvare
Aplicaţia PowerPoint a fost instalată înaintea aplicaţiei EasyMP Slide Converter?	Meniul nu poate fi afişat dacă aplicaţia PowerPoint a fost instalată după ce s-a instalat aplicaţia EasyMP Slide Converter. Reinstalaţi aplicaţia EasyMP Slide Converter.

Probleme referitoare la monitorizare şi control

Nu se trimit e-mailuri chiar dacă apar probleme la nivelul proiectorului.

Verificare	Rezolvare
Este unitatea LAN wireless conectată? **Pentru reţea LAN wireless**	Verificaţi dacă unitate LAN wireless opţională sau furnizată este conectată corect.
Setarea de conectare la reţea este corectă?	Verificaţi setările de reţea ale proiectorului. ☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul reţelei (pentru EB-1925W/1915)"
Este **Mod standby** setat pe **Reţea activă**?	Pentru a utiliza funcţia Notificare poştă atunci când proiectorul se află în stare de veghe, alegeţi setarea **Reţea activă** în **Mod standby** din meniul Configurare.☛ *Ghidul utilizatorului* "Meniul extins"
S-a produs o anomalie fatală şi proiectorul s-a oprit brusc?	Când proiectorul se opreşte brusc, mesajul de e-mail nu poate fi trimis. Dacă, după verificarea proiectorului, starea anormală persistă, contactaţi dealerul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în cadrul Ghidului de service şi asistenţă tehnică. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificaţi dacă nu există o pană de curent locală sau dacă siguranţa pentru priza proiectorului nu s-a ars.
Cablul de reţea este conectat corect? **Pentru LAN prin cablu**	Verificaţi dacă s-a conectat corect cablul de reţea. În cazul în care nu este conectat sau este conectat greşit, conectaţi-l din nou.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Ad hoc	O metodă de conectare prin rețea locală wireless care stabilește comunicații cu clienții rețelei locale wireless fără să utilizeze un punct de acces. Nu se pot stabili simultan comunicații cu două sau mai multe dispozitive.
Adresă MAC	Abreviere pentru Media Access Control . Adresa MAC este un număr de identificare unic alocat pentru fiecare adaptor de rețea. Fiecărui adaptor de rețea i se alocă un număr unic, iar datele sunt transmise între adaptoarele de rețea pe baza acestui număr de identificare.
Afişaj virtual	Ecranul pentru un calculator este transferat pe mai multe afişaje. Utilizând afişaje multiple, se poate crea un ecran virtual de dimensiuni mari.
DPOF	Abreviere pentru Digital Print Order Format care reprezintă un format pentru înregistrarea informațiilor (fotografiile pe care doriți să le imprimați, numărul de copii etc.) cu scopul imprimării fotografiilor realizate cu o cameră digitală pe medii de înregistrare cum ar fi cardurile de memorie.
SVGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 800 (orizontală) × 600 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
SXGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 1.280 (orizontală) × 1.024 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
UXGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 1.600 (orizontală) × 1.200 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
VGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 640 (orizontală) × 480 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
XGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 1.024 (orizontală) × 768 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicaţii nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă şi prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informaţiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informaţiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile faţă de cumpărătorul acestui produs sau faţă de terţi pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terţi în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparaţii sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepţia SUA) în cazul nerespectării cu stricteţe a instrucţiunilor de funcţionare şi întreţinere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opţionale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conţinutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustraţiile din acest ghid pot diferi faţă de proiector.

Notificare generală:

Windows Vista şi logo-ul Windows sunt
mărci comerciale ale grupului de companii Microsoft.

IBM, DOS/V şi XGA sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac şi iMac sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista şi PowerPoint sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare şi pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Dreptul de autor asupra programelor:

Acest produs utilizează programe gratuite, precum şi programe asupra cărora compania noastră deţine drepturile aferente.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

A

Actualizare listă 22
Adăugare-Eliminare EPSON Virtual Display 13, 31
Afişaj 22
Afişaj virtual 30, 31
Afişare Multi-Ecran 29, 30
Afişare/Ascundere 61
Afişează la pornire fereastra Selectare mod de conectare 47
asf 55
Avansat 70

B

Bara de instrumente 22
bmp 55
Browser Web 50

C

Căutare automată 21
Căutare manuală 21, 40
Căutare metodă la pornire 47
Certificat CA 79
Certificat client 78
Certificat digital 78
Control proiector 23
Control Web 50
Conversie în FSE 74
Copiere 44
Creare director 44
Criptare comunicaţii 46

D

Depanarea 21, 80
Dezactivare conexiune întreruptă 21
DPOF 55
După ce un fişier a fost convertit, copiaţi-l în memorie. 70

E

EasyMP Network Projection 15
EasyMP Slide Converter 66
Ecran Listă fişiere 57
Ecran principal (EasyMP Slide Converter) 68
Editare executare automată 68
Editare profil 43, 47
Efect 65
Examinare 68, 71
Export 44

F

fse 55

G

gif 55
Golire listă 22

I

Ieşire 62
Ieşirea audio 48
Imagine 70
Import 44
Instalare personalizată 13
Instalare simplificată 13
Intensitate semnal 22

J

jpg 55

L

Limbă 13
Listă fişiere 73
Listă fişiere cu executare automată 73

M

Mirror Displays 35
Mod de conversie 70
Modificare scenariu 61
Modul Conectare avansată 16, 17, 19
Modul Conectare rapidă 16, 17, 19
Modul Prezentare 26
Modul Transfer film 27
mp4 55
mpg 55
mrk 55
Mutare fişiere 61

N

Notificare poştă 52

O

Opţiune (PC Free) 65
Ordinea de afişare 65

P

PC Free 54
png 55
Preferințe afişaj 35
Profil 22, 41
Proprietăți afişaj 32, 33

R

Redare continuă (EasyMP Network Projection) 28
Redare continuă (EasyMP Slide Converter) 73
Redare continuă (PC Free) 65
Redare semnal audio de la proiector 48
Redenumire 44
Reglare performanțe 47
Restricții 76
Revenire sus 59
Rezoluție proiector 70
Rulare diap. 64

S

Salvare în 69
Salvare în profil 22, 41
Schimbare LAN 47
Selectare locație de copiere 72
Selectare proiector țintă 22
Selectare unitate 58
Setare opțiuni (EasyMP Network Projection) 21, 46
Setări generale 46
sit 55
SNMP 53
SSID 22
Stare 21

T

Timp de tranziție animație 70
Timp modificare ecran 65
Transfer fereastră stratificată 47

U

Unitate 73
Utilizare afişaje multiple 21
Utilizați transferul video pe tot ecranul 46

V

Vizualizare pe ecran 23

W

wmv 55