

Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-1925W

EB-1920W

EB-1915

EB-1910



EB-1900

EB-1830





Symbody a Označenia Použité v Tejto Príručke

• Bezpečnostné symbody

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbody, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať. Zapamätajte si tieto upozorňujúce symbody a rešpektujte ich, aby ste predišli zraneniu osôb alebo škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

• Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu "Glosár" v časti "Dodatky".  str.138
Postup	Označuje spôsoby použitia a poradie krokov. Označený postup musí byť vykonaný v poradí, v akom sú očíslované kroky uvedené.
[(Názov)]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
„(Názov ponuky)“ Jas (tučným)	Označuje položky ponuky Konfiguračné menu. Príklad: Z ponuky Obráz vyberte položku „Jas“. Ponuka Obráz - Jas

Symbody a Označenia Použité v Tejto Príručke..... 2

Úvod

Funkcie Projektora..... 7

Funkcie Spoločné pre Každý Model.	7
Ľahká manipulácia.	7
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Displej).	7
Zväčšujte a premietajte svoje súbory s kamerou na dokumenty (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	7
Vylepšené funkcie zabezpečenia.	7
Funkcie EB-1925W/1915.	8
Okamžité nastavenie prezentácie.	8
Maximálne využitie pripojenia do počítačovej siete.	8
Funkcie EB-1920W/1910/1830.	9
Maximálne využitie pripojenia do počítačovej siete.	9
Premietanie obrázkov JPEG bez pripojenia k počítaču (Prezentác.).	9

Názvy Častí a Funkcií..... 10

Predná a Vrchná Strana.	10
Zadná časť (EB-1925W/1915).	11
Zadná časť (EB-1920W/1910/1830).	13
Zadná časť (EB-1900).	14
Podstavec.	15
Ovládací panel (EB-1925W/1915).	16
Ovládací panel (EB-1920W/1910/1830).	17
Ovládací panel (EB-1900).	18
Dialkové Ovládanie.	19

Užitočné funkcie

Oprava premietaného obrazu pomocou tlačidla Screen Fit (len EB-1925W/1915)..... 23

Oprava skreslenia v premietanom obraze funkciou Quick Corner (len EB-1925W/1915)..... 26

Zmena Premietaného Obrazu..... 29

Automatické zistenie vstupného zdroja a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja).	29
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládania.	30

Funkcie na Vylepšenie Prezentácií..... 31

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný Režim).	31
Nastavenie Automat. šošovka.	32
Dočasné stlmenie obrazu a zvuku (Stlmiť A/V).	32
Pozastavenie Obrazu (Zmrazenie Obrazu).	33
Zmena nastavenia Pomer strán obrazu.	33
Spôsoby zmeny.	34
Zmena nastavenia Pomer pre obrazy videozariadenia.	34
Zmena pomeru strán pre počítačové obrazy (EB-1915/1910/1900/1830).	35
Zmena Pomeru strán pre počítačové obrazy (EB-1925W/1920W).	36
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ).	38
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom).	39
Obsluha ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládania (Bezdrôtová myš).	40

Obmedzenie počtu cieľových projektorov pri používaní viacerých projektorov..... 42

Nastavenie ID projektoru.	42
Nastavenie ID diaľkového ovládania.	43

Oprava farieb pre Viaceré projektory (Nastavenie farieb viacerých obrazoviek)..... 45

Prehľad postupu opravy.	45
Spôsob opravy.	45

Funkcie Zabezpečenia..... 47

Spravovanie Používateľov (Ochrana Heslom).	47
---	----

Typ funkcie Ochrana heslom.	47
Nastavenie funkcie Ochrana heslom.	47
Zadanie položky Heslo.	48
Obmedzenie Používania (Uzamk. Ovl. Panela).	49
Zámok Proti Krádeži.	50
Montáž káblového zámku.	50

Konfiguračné menu

Používanie ponuky Konfiguračné menu.	52
---	-----------

Zoznam Funkcií.	53
--------------------------------	-----------

Obraz Menu.	53
Signál Menu.	54
Nastavenia.	57
Rozšírené Menu.	59
Ponuka Sieť (len EB-1925W/1915).	61
Poznámky k používaniu ponuky Sieť.	62
Operácie so softvérovou klávesnicou.	62
Ponuka Základné.	63
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN (len ak je vložený dodávaný alebo doplnkový modul bezdrôtovej LAN).	64
Ponuka Bezpečnosť (k dispozícii, ak je vložený dodávaný alebo doplnkový modul bezdrôtovej LAN).	65
Keď je vybrané šifrovanie WEP.	67
Keď je vybrané WPA-PSK(TKIP/AES) alebo WPA2-PSK(TKIP/AES).	68
Keď je vybrané EAP-TLS.	69
Keď je vybrané EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC.	69
Ponuka Pevne zap. sieť LAN.	69
Ponuka Mail.	70
Ponuka Ostatné.	71
Ponuka Vynulovať.	72
Ponuka Sieť (len EB-1920W/1910/1830).	73
Poznámky k používaniu ponuky Sieť.	74
Operácie so softvérovou klávesnicou.	74
Ponuka Základné.	75
Ponuka Pevne zap. sieť LAN.	76

Ponuka Mail.	77
Ponuka Ostatné.	78
Ponuka Vynulovať.	79
Informácia Menu (Iba displej).	80
Ponuka Vynulovať.	81

Riešenie Problémov

Používanie Nápovery.	83
-------------------------------------	-----------

Riešenie Problémov.	84
------------------------------------	-----------

Popis indikátorov.	84
⏻ Indikátor svieti alebo bliká načerveno.	85
☼ Indikátor svieti alebo bliká oranžovým svetlom.	86
Keď indikátory neposkytujú pomoc.	87
Problémy týkajúce sa obrazu.	88
Problémy pri spustení projekcie.	92
Iné problémy.	93

Dodatky

Spôsoby Inštalácie.	96
------------------------------------	-----------

Čistenie.	97
--------------------------	-----------

Čistenie Povrchu Projektora.	97
Čistenie Objektívu.	97
Čistenie vzduchového filtra.	98

Výmena Spotrebného Materiálu.	99
--	-----------

Výmena batérií v diaľkovom ovládaní.	99
Výmena lampy.	100
Časový interval výmeny lampy.	100
Ako sa vymieňa lampa.	100
Nulovanie hodín lampy.	103
Výmena vzduchového filtra.	103
Interval výmeny vzduchového filtra.	103

Ako sa vymieňa vzduchový filter.	103	Čítanie e-mailov, ktoré signalizujú problém (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	122
Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál.	105	Príkazy ESC/VP21.	123
Voliteľné Príslušenstvo.	105	Zoznam Príkazov.	123
Spotrebný Materiál.	105	Schéma zapojenia káblov.	123
Uloženie užívateľského loga.	106	Sériové pripojenie.	123
Pripojenie k prístupovému bodu bezdrôtovej siete LAN pomocou funkcie Wi-Fi Protected Setup (len EB-1925W/1915)	108	Komunikačný protokol.	124
Spôsob nastavenia pripojenia.	108	Čo je funkcia Network Projector (len EB-1925W/1915).	125
Pripojenie spôsobom Stlačte tlačidlo metódy.	109	Čo je PJLink (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	126
Pripojenie spôsobom Metóda PIN kódu.	110	Podporované Rozlíšenia Monitorov.	127
Veľkosť Plátna a Projekčná Vzdialenosť.	112	Podporované rozlíšenia monitorov (EB-1925W/1920W).	127
Vzdialenosť projektora (EB-1925W/1920W).	112	Počítačový signál (analogový RGB).	127
Vzdialenosť projektora (EB-1915/1910/1900/1830).	113	Komponent video.	128
Pripájanie a odpájanie zariadení USB (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	114	Kompozitné video/S-Video.	128
Pripájanie zariadení USB.	114	Ak je vstupný signál zo vstupného portu HDMI (len EB-1925W).	129
Odobratie zariadení USB.	115	Podporované rozlíšenia monitorov (EB-1915/1910/1900/1830).	130
Pripojenie kamery na dokumenty (ELPDC06).	115	Počítačový signál (analogový RGB).	130
Odpojenie kamery na dokumenty (ELPDC06).	115	Komponent video.	131
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Displej).	116	Kompozitné video/S-Video.	131
Prevádzkové podmienky pre funkciu USB Displej.	116	Ak je vstupný signál zo vstupného portu HDMI (len EB-1915).	131
Pripojenie.	116	Technické Údaje.	133
Pripájanie po prvý raz.	117	Všeobecné Parametre Projektora.	133
Druhé a ďalšie pripojenia.	118	Softvérové požiadavky (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	136
Pripojenie káblom LAN (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	119	Vzhľad.	137
Pripojenie externého zariadenia.	120	Glosár.	138
Pripojenie k externému monitoru (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	120	Všeobecné Poznámky.	140
Pripojenie k externému reproduktoru (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	121	Všeobecná Poznámka.	140
		Register.	157



Úvod

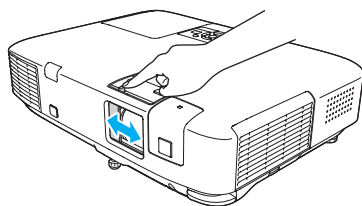
V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

Funkcie Spoločné pre Každý Model

Ľahká manipulácia

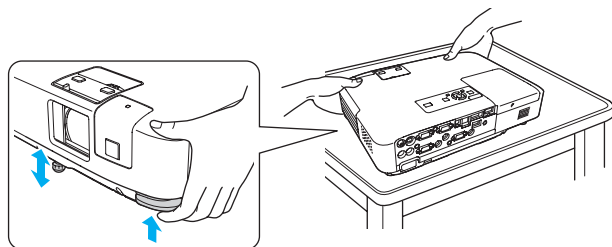
- Vďaka posuvnému regulátoru stlmenia hlasitosti A/V je premietanie i ukladanie ľahké

Projekciu možno ľahko zastaviť a pokračovať v nej otvorením a zatvorením posuvného regulátora stlmenia hlasitosti A/V, čím možno ľahšie dosiahnuť jasné prezentácie.



- Projektor je vybavený jedinou podperou, preto nebudú nutné žiadne zložité polohovacie úpravy

Výšku nastavíte jednoducho jednou páčkou. ➡ *Stručná príručka*

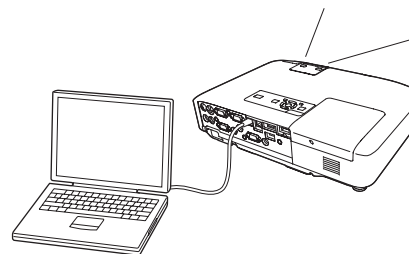


- Priame zapínanie a vypínanie

Na miestach, kde je napájanie riadené centrálnne, napr. v konferenčnej miestnosti, možno nastaviť automatické zapnutie a vypnutie projektoru pri zapnutí alebo vypnutí zdroja napájania, ku ktorému je projektor pripojený.

Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Displej)

Stačí pomocou kábla USB pripojiť projektor k počítaču so systémom Windows a môžete premietiť obrazy z obrazovky počítača.



Zväčšujte a premietajte svoje súbory s kamerou na dokumenty (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Ako doplnkové vybavenie sa predáva kamera na dokumenty, kompatibilná s rozhraním USB (ELPDC06). Táto kamera na dokumenty nevyžaduje napájací kábel. Môžete ju ľahko pripojiť pomocou jedného kábla USB. Kamera na dokumenty má jednoduchý dizajn a umožňuje ľahko premietiť a zväčšovať papierové dokumenty. ➡ *Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál*

Vylepšené funkcie zabezpečenia

- Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov
Nastavením položky Heslo môžete vymedziť, kto je oprávnený projektor používať. ➡ [str.47](#)

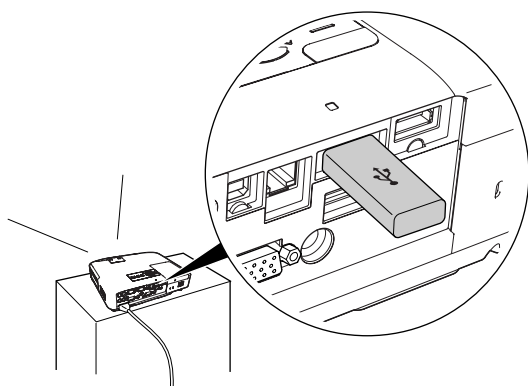
- Funkcia Uzamk. ovl. panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela

Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektoru bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách a tak ďalej. ➡ [str.49](#)

Funkcie EB-1925W/1915

Okamžité nastavenie prezentácie

- **Na nastavenie premietaných obrazov nie je potrebný žiadny čas (funkcia Auto. lich. kor. H/V)**
Projektor automaticky opravuje lichobežníkové skreslenie a problémy so zaostrením, ku ktorým dochádza pri nastavovaní polohy a premiestňovaní projektora. Odstraňuje ťažkosti s ručným nastavovaním premietaného obrazu.
- **Rýchle nastavenie jedným tlačidlom (Screen Fit)**
Stačí stlačiť tlačidlo Screen Fit a môžete nastaviť premietaný obraz na nastavenie optimálne pre dané plátno. Tým umožňuje rýchlo nastaviť prezentácie využívajúce plátno.
- **Prezentácie bez počítača (PC Free)**
Obrazy a filmy môžete premietiť priamo z pamäťového zariadenia s rozhraním USB alebo digitálneho fotoaparátu. Stačí pripojiť k projektoru a máte k dispozícii prezentácie bez použitia počítača. Pomocou priloženého aplikačného softvéru EasyMP Slide Converter môžete robiť efektívne prezentácie konverziou súboru PowerPoint na scenáre, ukladať ich na pamäťové zariadenie s rozhraním USB a premietiť z neho.
☛ [Návod na používanie projektora](#) (EB-1925W/1915)



Maximálne využitie pripojenia do počítačovej siete

Svoju sieť môžete efektívne využiť pomocou dodávaného softvéru "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" na uskutočňovanie efektívnych a rôznorodých prezentácií a schôdzí.
☛ [Návod na používanie projektora](#) (EB-1925W/1915)

- **Prenos obrazov a zvuku pomocou siete (EasyMP Network Projection)**
Premietať môžete tak, že projektor pripojíte k už vybudovanému sieťovému systému. Efektívne schôdze môžete organizovať projekciou z viacerých počítačov pripojených do sieťového systému bez nutnosti meniť nejaké káble.
Vďaka možnosti prenášať a prehrávať filmy a zvuk na projektore môže byť teraz obsah prezentácií poskladaný z širokého množstva zdrojov.
- **Podpora systému Windows Vista funkcia Network Projector**
Pripojením projektora k sieti a použitím funkcie Network Projector v systéme Windows Vista môžu projektor zdieľať v sieti viacerí používatelia.
- **Pripojenie pomocou Quick Wireless Connection USB Key**
Po uložení informácií o projektore na doplnkový Quick Wireless Connection USB Key a vložení kľúča do počítača v sieti môžete ľahko prenášať obrazy a zvuk z počítača a prehrávať ich na projektore.
☛ [Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál](#)

Funkcie EB-1920W/1910/1830

Maximálne využitie pripojenia do počítačovej siete

Svoju počítačovú sieť môžete efektívne využiť pomocou dodávaného softvéru "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" na kolektívne riadenie projektorov v rôznych zasadacích miestnostiach.

- **Prenos obrazovky pomocou siete** (EasyMP Network Projection)
Premietať môžete tak, že projektor pripojíte k už vybudovanému sieťovému systému.
Efektívne schôdze môžete organizovať projekciou z viacerých počítačov pripojených do sieťového systému bez nutnosti meniť nejaké káble.
- **Pripojenie pomocou Quick Wireless Connection USB Key**
Po uložení informácií o projektore na doplnkový Quick Wireless Connection USB Key a vložení kľúča do počítača v sieti môžete ľahko prenášať obrazy z počítača cez sieť a prehrávať ich na projektore.
☛ [Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál](#)

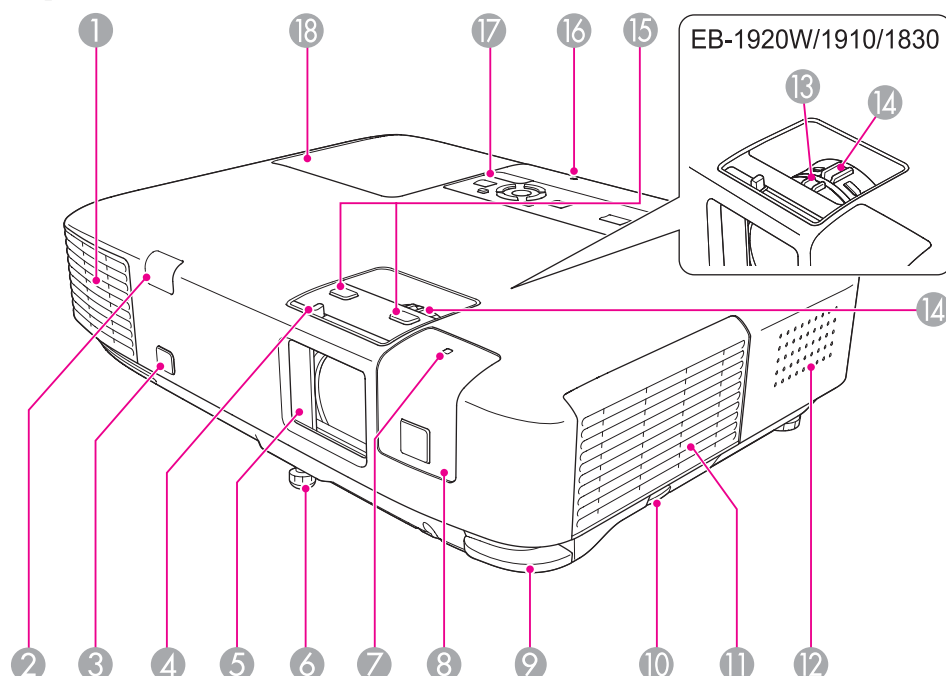
Premietanie obrázkov JPEG bez pripojenia k počítaču (Prezentác.)


Môžete premietiť obrázky JPEG uložené na zariadení s rozhraním USB, napr. pamäťovom zariadení s rozhraním USB alebo v digitálnom fotoaparáte kompatibilnom s rozhraním USB. Stačí ich pripojiť k projektoru. ☛ [Návod na používanie projektora](#) (EB-1920W/1910/1830)







Predná a Vrchná Strana






Obrázok je z produktu EB-1925W/1915.

V ďalšom texte budú všetky funkcie vysvetlené pomocou obrázkov produktu EB-1925W/1915, ak nebude uvedené inak.

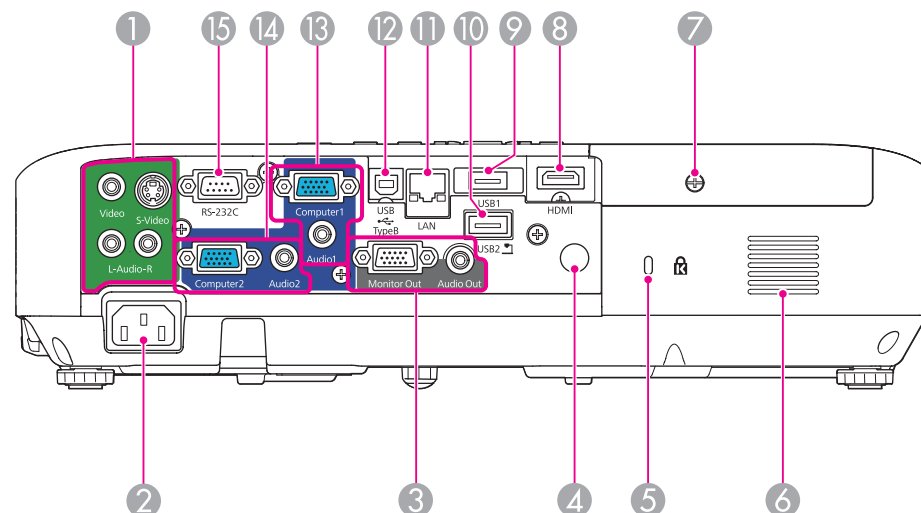






Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru. <div>  Upozornenie Neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo inak poškodiť teplom. Nepribližujte sa tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru počas projekcie. </div>









Názov	Funkcia
2 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládania.  <i>Stručná príručka</i>
3 Snímač (len EB-1925W/1915)	Vykonáva merania, keď projektor automaticky opravuje premietaný obraz.
4 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.
5 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektiv zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas projekcie môžete skryť obraz a stlmiť zvuk (len obraz, ak používate EB-1900) (Stlmiť A/V).  <i>str.32</i>
6 Predná nastaviteľná nožička	Vysunutím a zasunutím možno upraviť umiestnenie premietaného obrazu, keď je projektor umiestnený napríklad na stole.  <i>Stručná príručka</i>
7 Indikátor bezdrôtovej siete LAN (len EB-1925W/1915)	Signalizuje stav prístupu dodávaného alebo doplnkového modulu bezdrôtovej LAN.
8 Kryt Bezdrôtovej LAN jednotky (len EB-1925W/1915)	Pri vytváraní bezdrôtového pripojenia medzi projektorom a počítačom odnímate tento kryt a nainštalujete dodávaný alebo doplnkový modul bezdrôtovej LAN.
9 Páka na nastavenie nožičky	Vytiahnete páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku.  <i>Stručná príručka</i>
10 Západka krytu vzduchového filtra	Otvára kryt vzduchového filtra.  <i>str.103</i>
11 Nasávací otvor vetrania (Vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. Ak sa tu usadí prach, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Nezabudnite vzduchový filter pravidelne čistiť.  <i>str.98, str.103</i>




Názov	Funkcia
12 Reproduktor (len EB-1925W/ 1920W/ 1915/1910/1830)	
13 Ovládač zaostrovania (len EB-1920W/ 1910/1900/1830)	Upravuje ostrosť obrazu.  <i>Stručná príručka</i>
14 Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu.  <i>Stručná príručka</i>
15 Tlačidlá zaostrenia (len EB-1925W/1915)	Stláčaním týchto tlačidiel nastavujete zaostrenie obrazu.  <i>Stručná príručka</i>
16 USB indikátor	Nasledujú vysvetlivky k stavu ľubovoľného zariadenia USB pripojeného k portu USB1 (len EB-1925W/1915) alebo portu USB(TypeA) (len EB-1920W/1910/1830). Vypnuté: zariadenie USB nie je pripojené Svieti oranžové svetlo: zariadenie USB je pripojené Svieti zelené svetlo: zariadenie USB je v činnosti Svieti červené svetlo: Chyba
17 Ovládací panel	 str.16
18 Kryt lampy	Tento kryt sa otvára pri výmene lampy projektora.  str.100

Zadná časť (EB-1925W/1915)

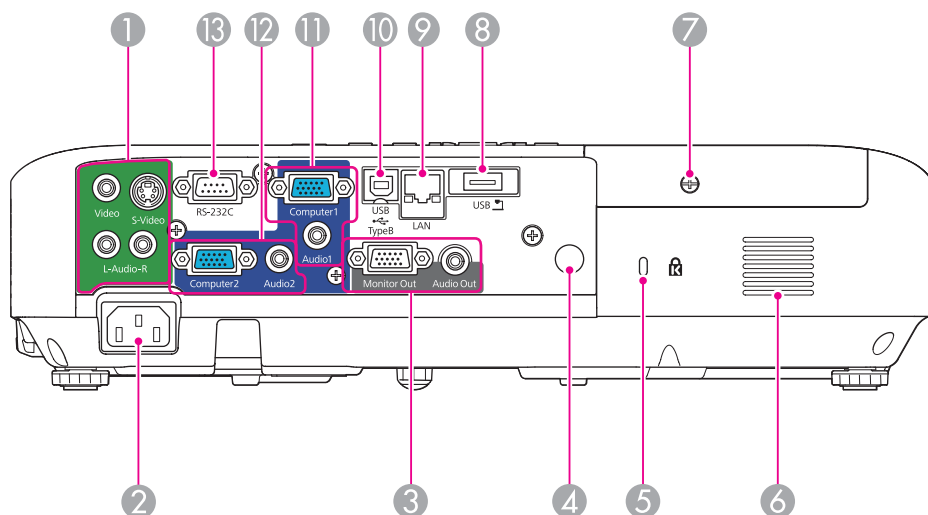


Názov	Funkcia
1 Videovstup Vstupný port S-video Port Audio-L/R	Pre kompozitné video signály zo zdrojov videa. Pre signály S-video zo zdrojov videa. Pripája sa k portu audio out, ak chcete mať zvukový výstup zo zariadenia pripojeného k vstupnému portu S-video alebo Video.  <i>Stručná príručka</i>
2 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie sieťového kábla.  <i>Stručná príručka</i>
3 Port Monitor Out Port Audio výstup	Vysiela na externý monitor obrazový signál z počítača pripojeného k vstupnému portu Počítač1. Funkcia nie je k dispozícii pre signály komponentného videa ani iné vstupné signály do akýchkoľvek iných portov, než vstupného portu Počítač1.  str.120 Slúži na výstup zvuku práve premietaného obrazu do externých reproduktorov.  str.121

Názov	Funkcia
4 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládania.  <i>Stručná príručka</i>
5 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.  str.50
6 Nasávací otvor vetrania	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. Ak sa tu usadí prach, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Nezabudnite nasávací otvor vetrania pravidelne čistiť.
7 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.  str.100
8 Vstupný port HDMI	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom <u>HDCP</u> .  <i>Stručná príručka</i>
9 Port USB1	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie obrazov, filmových súborov a scenárov pomocou aplikácie PC Free.  Návod na používanie projektoru (EB-1925W/1915)
10 Port USB2	Sem sa pripája doplnková kamera na dokumenty (ELPDC06). Ide o port vyhradený pre kameru na dokumenty a nepodporuje iné zariadenia.
11 Port LAN	Pripája sa káblom LAN a potom k sieti.  str.119
12 Port USB(TypeB)	Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou kábla USB a premietanie obrazu z počítača.  str.116 Tento port sa tiež používa na pripojenie k počítaču pomocou kábla USB pri použití funkcie bezdrôtová myš.  str.40




Názov	Funkcia
13 Vstupný port Počítač1	Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa.
Port Audio1	Pripája sa k portu audio out, keď chcete používať audio výstup zo zariadenia pripojeného k vstupnému portu Počítač1.  <i>Stručná príručka</i>
14 Vstupný port Počítač2	Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa.
Port Audio2	Pripája sa k portu audio out, keď chcete používať audio výstup zo zariadenia pripojeného k vstupnému portu Počítač2.  <i>Stručná príručka</i> Aj pri pripojení zvuku zo zdroja, ktorý je iný než zdroj obrazu, sa pripája k portu Audio2.
15 Port RS-232C	Pri ovládaní projektoru z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal.  str.123

Zadná časť (EB-1920W/1910/1830)

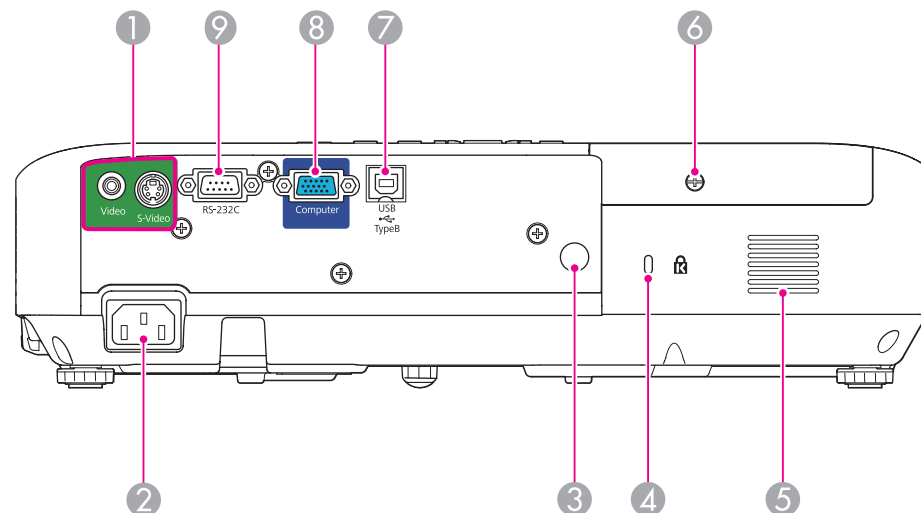







Názov	Funkcia
1 Port Videovstup	Pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
Vstupný port S-video	Pre signály S-video zo zdrojov videa.
Port Audio-L/R	Pripája sa k portu audio out, ak chcete mať zvukový výstup zo zariadenia pripojeného k vstupnému portu S-video alebo Video. ☛ <i>Stručná príručka</i>
2 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie napájacieho kábla. ☛ <i>Stručná príručka</i>

Názov	Funkcia
3 Port Monitor Out	Vysiela na externý monitor obrazový signál z počítača pripojeného k vstupnému portu Počítač1. Funkcia nie je k dispozícii pre signály komponentného videa ani iné vstupné signály do akýchkoľvek iných portov, než vstupného portu Počítač1. ☛ <i>str.120</i>
Port Audio výstup	Slúži na výstup zvuku práve premietaného obrazu do externých reproduktorov. ☛ <i>str.121</i>
4 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládania. ☛ <i>Stručná príručka</i>
5 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ <i>str.50</i>
6 Nasávací otvor vetrania	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. Ak sa tu usadí prach, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Nezabudnite nasávací otvor vetrania pravidelne čistiť.
7 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste. ☛ <i>str.100</i>
8 Port USB(TypeA)	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia s rozhraním USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie obrázkov vo formáte JPEG pomocou funkcie Prezentácia. ☛ <i>Návod na používanie projektoru</i> (EB-1920W/1910) Sem sa tiež pripája doplnková kamera na dokumenty (ELPDC06).
9 Port LAN	Pripája sa káblom LAN a potom k počítačovej sieti. ☛ <i>str.119</i>
10 Port USB(TypeB)	Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou kábla USB a premietanie obrazu z počítača. ☛ <i>Stručná príručka</i> Tento port sa tiež používa na pripojenie k počítaču pomocou kábla USB pri použití funkcie bezdrôtová myš. ☛ <i>str.40</i>

Názov	Funkcia
11 Vstupný port Počítač1 Port Audio1	<p>Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa.</p> <p>Pripája sa k portu audio out, keď chcete používať audio výstup zo zariadenia pripojeného k vstupnému portu Počítač1.  <i>Stručná príručka</i></p>
12 Vstupný port Počítač2 Port Audio2	<p>Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa.</p> <p>Pripája sa k portu audio out, keď chcete používať audio výstup zo zariadenia pripojeného k vstupnému portu Počítač2.  <i>Stručná príručka</i> Aj pri pripojení zvuku zo zdroja, ktorý je iný než zdroj obrazu, sa pripája k portu Audio2.</p>
13 Port RS-232C	<p>Pri ovládaní projektoru z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a normálne by sa používať nemal.  str.123</p>

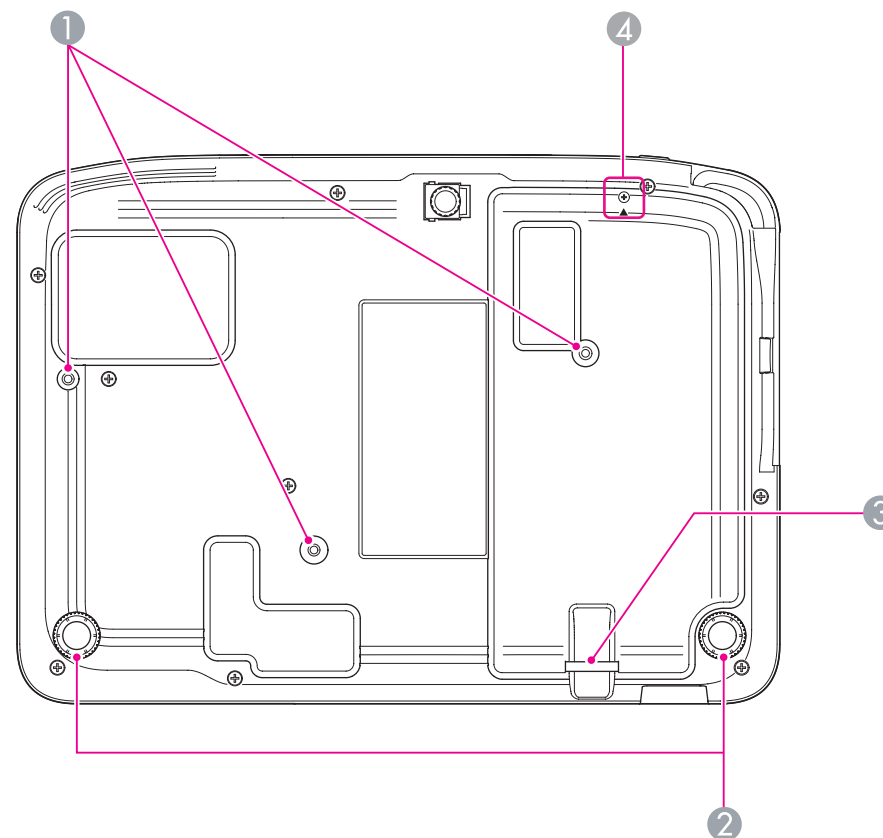
Zadná časť (EB-1900)



Názov	Funkcia
1 Port Video vstupný port S-Video	<p>Pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.</p> <p>Pre signály S-video zo zdrojov videa.  <i>Stručná príručka</i></p>
2 Sieťová zásuvka	<p>Slúži na pripojenie sieťového kábla.  <i>Stručná príručka</i></p>
3 Diaľkový prijímač	<p>Prijíma signály z diaľkového ovládania.  <i>Stručná príručka</i></p>
4 Bezpečnostná zásuvka	<p>Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.  str.50</p>
5 Nasávací otvor vetrania	<p>Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. Ak sa tu usadí prach, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Nezabudnite nasávací otvor vetrania pravidelne čistiť.</p>
6 Poistná skrutka krytu lampy	<p>Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.  str.100</p>

Názov	Funkcia
7 Port USB(TypeB)	Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou kábla USB a premietanie obrazu z počítača. ➡ str.116 Tento port sa tiež používa na pripojenie k počítaču pomocou kábla USB pri použití funkcie bezdrôtová myš. ➡ str.40
8 Vstupný port Počítač	Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa. ➡ <i>Stručná príručka</i>
9 Port RS-232C	Pri ovládaní projektoru z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a normálne by sa používať nemal. ➡ str.123

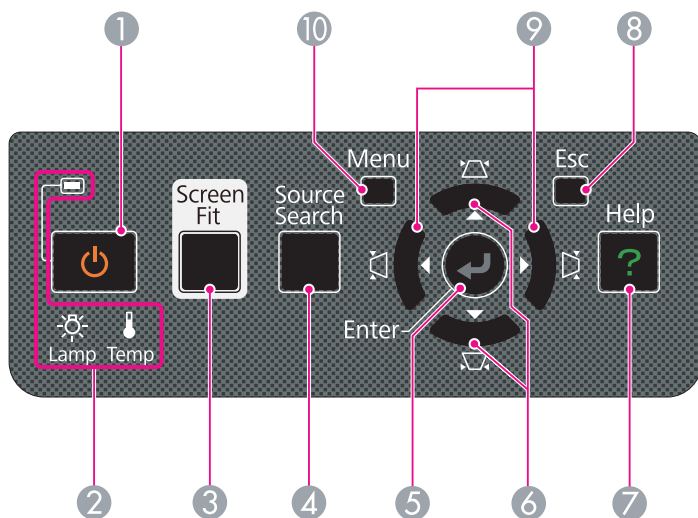
Podstavec



Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (3 body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite doplnkovú konzolu pre montáž na strop. ➡ str.96 , str.105
2 Zadná nožička	Keď projektor inštalujete na stôl, otáčaním ich vysúvate a zasúvate a nastavujete horizontálny náklon. ➡ <i>Stručná príručka</i>

Názov	Funkcia
3 Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte bežne dostupný lankový zámok a uzamknite k jednému miestu. 🖱️ str.50
4 Otvor pre skrutku na bezdrôtovej jednotky (len EB-1925W/1915)	Otvor pre skrutku na upevnenie krytu jednotky bezdrôtovej siete LAN. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>

Ovládací panel (EB-1925W/1915)

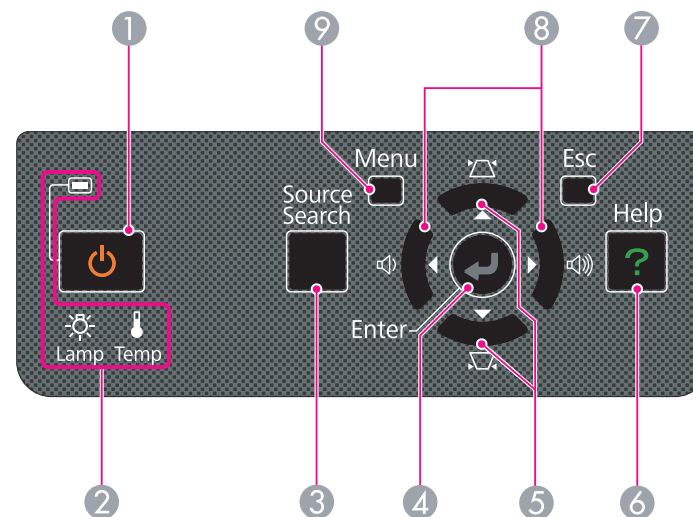


Názov	Funkcia
1 [⏻] tlačidlo	Zapína a vypína napájanie projektoru. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
2 Stavové indikátory	Stav projektoru je signalizovaný farbou indikátorov a tým, či blikajú alebo svietia. 🖱️ str.84

Názov	Funkcia
3 Tlačidlo [Screen Fit]	Pomocou tohto tlačidla nastavíte premietaný obraz tak, aby prispôbil rámu plátna. 🖱️ str.23 Ak je projektor uchytený na strop, tlačidlo je deaktivované.
4 Tlačidlo [Source Search]	Mení na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz. 🖱️ str.29
5 Tlačidlo [Enter]	Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastavia položky Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia , aby sa premietal optimálny obraz. Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.
6 [↶/▲][↷/▼] tlačidlá	Pomocou týchto tlačidiel sa opravuje lichobežníkové skreslenie v zvislých smeroch. Avšak v nasledujúcich prípadoch majú tieto tlačidlá iba funkcie [▲] a [▼]. <ul style="list-style-type: none"> Počas premietania v systéme Windows Vista pomocou funkcie Network Projector Počas premietania aplikáciou PC Free Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vybrať položky ponuky a nastavovať hodnoty. 🖱️ str.52 , str.83
7 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Nápoveda, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. 🖱️ str.83
8 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfiguračné menu a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. 🖱️ str.52

Názov	Funkcia
9 [↩/ ◀] [⏮/ ▶] tlačidlá	<p>Pomocou týchto tlačidiel sa opravuje lichobežníkové skreslenie vo vodorovných smeroch. Avšak v nasledujúcich prípadoch majú tieto tlačidlá iba funkcie [◀] a [▶].</p> <ul style="list-style-type: none"> Počas premietania v systéme Windows Vista pomocou funkcie Network Projector Počas premietania aplikáciou PC Free <p>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ➡ str.52, str.83</p>
10 Tlačidlo [Menu]	<p>Zobrazuje a zatvára ponuku Konfiguračné menu. ➡ str.52</p>

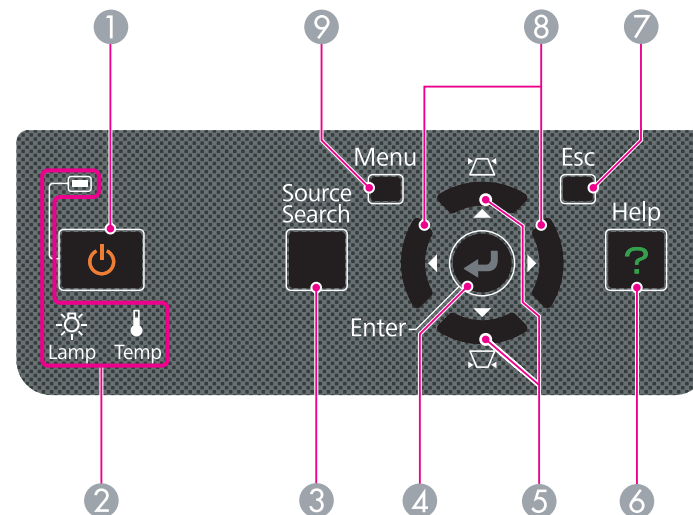
Ovládací panel (EB-1920W/1910/1830)



Názov	Funkcia
1 [⏻] tlačidlo	Zapína a vypína napájanie projektora. ➡ <i>Stručná príručka</i>
2 Stavové indikátory	Stav projektora je signalizovaný farbou indikátorov a tým, či blikajú alebo svietia. ➡ str.84
3 Tlačidlo [Source Search]	Prepína na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz. ➡ str.29
4 Tlačidlo [Enter]	<p>Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastaví položky Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia, aby sa premietal optimálny obraz.</p> <p>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.</p>

Názov	Funkcia
5 [↖/▲][↗/▼] tlačidlá	Pomocou týchto tlačidiel sa vykonáva oprava lichobežníkového skreslenia. Tieto tlačidlá však majú počas premietania v režime Prezentác. iba funkcie [▲][▼]. Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. str.52 , str.83
6 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Nápoveda, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. str.83
7 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. str.52
8 [◀][▶] tlačidlá	Nastavenie hlasitosti. Tieto tlačidlá však majú počas premietania v režime Prezentác. iba funkcie [◀][▶]. Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. Stručná príručka , str.52
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; background-color: #e0f0ff;"> <p>⚠ Upozornenie</p> <p>Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou. Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.</p> </div>	
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. str.52

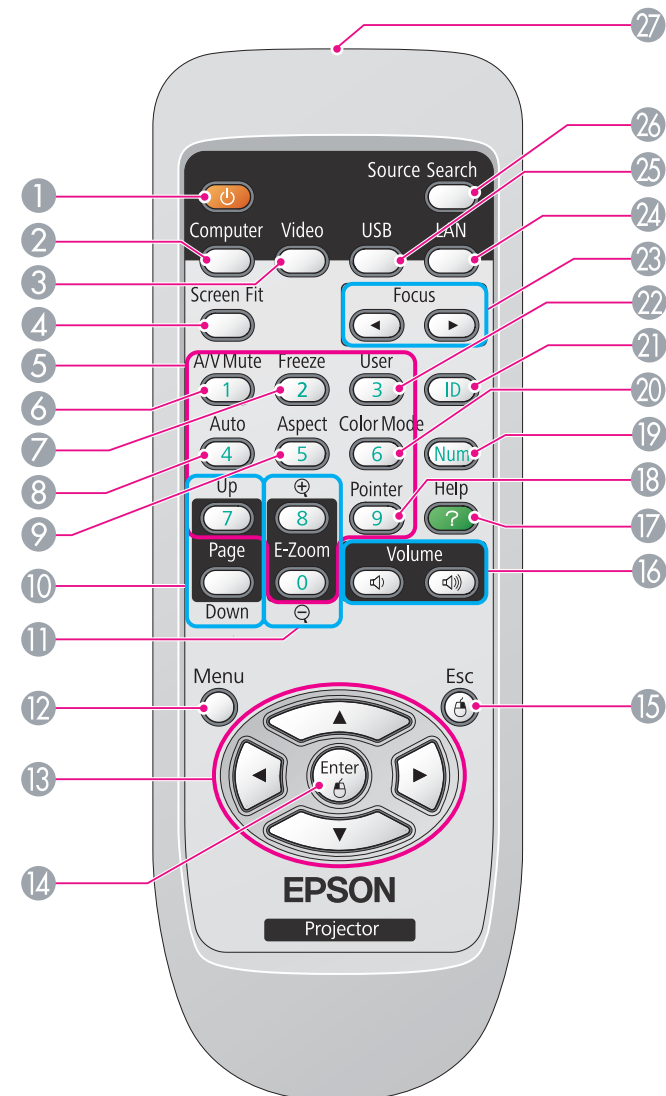
Ovládací panel (EB-1900)











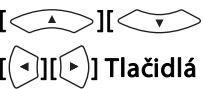




Názov	Funkcia
1 [⏻] tlačidlo	Zapína a vypína napájanie projektoru. Stručná príručka
2 Stavové indikátory	Stav projektoru je signalizovaný farbou indikátorov a tým, či blikajú alebo svietia. str.84
3 Tlačidlo [Source Search]	Mení na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz. str.29
4 Tlačidlo [Enter]	Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastavia položky Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia , aby sa premietal optimálny obraz. Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.














Názov	Funkcia
5 [↖/▲][↗/▼] tlačidlá	Pomocou týchto tlačidiel sa vykonáva oprava lichobežníkového skreslenia. Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. str.52 , str.83
6 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Nápoveda, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. str.83
7 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. str.52
8 [◀][▶] tlačidlá	Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. <i>Stručná príručka</i> , str.52
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfiguračné menu. str.52






Dialkové Ovládanie



Názov	Funkcia
① [⏻] tlačidlo	Zapína a vypína napájanie projektora.  <i>Stručná príručka</i>
② Tlačidlo [Computer]	Zakaždým, keď stlačíte toto tlačidlo, dôjde k zmene premietaného obrazu zo vstupného portu Počítač1 na vstupný port Počítač2. (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Keď používate EB-1900, mení obrazy zo vstupného portu počítača.
③ Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi vstupným portom Video, S-Video a HDMI (len EB-1925W/1915).
④ Tlačidlo [Screen Fit]	Pomocou tohto tlačidla nastavíte premietaný obraz tak, aby prispôbil rámu plátna. (len EB-1925W/1915).  <i>str.23</i> Keď je projektor uchytený na strop alebo ak používate EB-1920W/1910/1900/1830, toto tlačidlo nemá žiadnu funkciu ani pri stlačení.
⑤ Číselné tlačidlá	<ul style="list-style-type: none"> Použite na zadanie položky Heslo alebo ID diaľkového ovládania.  <i>str.43, str.47</i> Použite, keď zadávate čísla v ponuke Sieť v ponuke Konfigurácia. (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
⑥ Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína obraz a zvuk. (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Ak používate EB-1900, obraz je zapnutý alebo vypnutý.  <i>str.32</i>
⑦ Tlačidlo [Freeze]	Obrazy sú pozastavené alebo nepozastavené.  <i>str.33</i>
⑧ Tlačidlo [Auto]	Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastaví položky Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia , aby sa premietal optimálny obraz.
⑨ Tlačidlo [Aspect]	Pri každom stlačení tlačidla sa mení Pomer strán obrazu.

Názov	Funkcia
⑩ Tlačidlá [Page] (Nadol) (Nahor)	<ul style="list-style-type: none"> Keď používate funkciu Bezdrôtová myš alebo premietate súbory, ako sú napríklad súbory PowerPoint, v režime USB Displej, môžete stláčaním týchto tlačidiel prechádzať o stránku nahor alebo nadol.  <i>str.40, str.116</i> Keď premietate súbory, ako sú napríklad súbory PowerPoint, v aplikácii EasyMP Network Projection, môžete stláčaním týchto tlačidiel prechádzať o stránku nahor alebo nadol. (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Keď premietate obrazy pomocou aplikácie PC Free (len EB-1925W/1915) alebo v režime Prezentácia. (len EB-1920W/1910/1830), stláčaním týchto tlačidiel zobrazíte predchádzajúcu alebo nasledujúcu obrazovku.
⑪ Tlačidlá [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Zväčšuje obraz bez zmeny veľkosti projekcie. (⊖) Zmenšuje časti obrazu, ktoré boli zväčšené pomocou tlačidla [⊕].  <i>str.39</i>
⑫ Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfiguračné menu.  <i>str.52</i>
⑬  Tlačidlá	Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoeda, môžete pomocou tohto tlačidla vybrať položky ponuky a nastavovať hodnoty.  <i>str.52</i> Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo.  <i>str.40</i>
⑭ Tlačidlo [Enter]	Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoeda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.  <i>str.52</i> Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši.  <i>str.40</i>

Názov	Funkcia
15 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň.  str.52 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši.  str.40
16 Tlačidlá [Volume] () ()	() Znižuje hlasitosť. () Zvyšuje hlasitosť.  <i>Stručná príručka</i> (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). Keď používate EB-1900, táto funkcia nefunguje, hoci bolo tlačidlo stlačené. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Upozornenie <i>Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou. Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.</i></div>
17 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Nápoveda, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.  str.83
18 Tlačidlo [Pointer]	Stlačením aktivujete ukazovateľ na obrazovke.  str.38
19 Tlačidlo [Num]	<ul style="list-style-type: none"> Používajte pri zadávaní hesla.  str.47 Použite, keď zadávate čísla v ponuke Sieť v ponuke Konfigurácia . (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
20 Tlačidlo [Color Mode]	Pri každom stlačení tlačidla sa mení Farebný režim.  str.31
21 Tlačidlo [ID]	Stlačením nastavíte ID diaľkového ovládania.  str.43

Názov	Funkcia
22 Tlačidlo [User]	Stlačením priradíte často používanú položku z piatich dostupných položiek ponuky Konfigurácia. Stlačením tohto tlačidla sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.  str.57 Príkon je priradené ako predvolené nastavenie.
23 Tlačidlá [Focus] [][]	Upravuje ostrosť obrazu. (len EB-1925W/1915)  <i>Stručná príručka</i> Keď používate EB-1920W/1910/1900/1830, táto funkcia nefunguje, hoci bolo tlačidlo stlačené.
24 Tlačidlo [LAN]	Mení na obraz premietaný aplikáciou EasyMP Network Projection. Keď premietate cez funkciu Rýchle bezdrôtové zapojenie pomocou doplnkového Quick Wireless Connection USB Key, týmto tlačidlom sa prepína na tento obraz. Keď používate EB-1900, táto funkcia nefunguje, hoci bolo tlačidlo stlačené.
25 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> USB Displej Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB1 alebo USB2 (len EB-1925W/1915) Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB(TypeA) (len EB-1920W/1910/1830)
26 Tlačidlo [Search]	Mení na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz.  str.29
27 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.



Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

Projektor (EB-1925W/1915) je vybavený nasledujúcimi dvomi funkciami na automatickú opravu premietaného obrazu.

• Auto. lich. kor. H/V

Keď projektor zaznamená nejaký pohyb, napríklad pri premiestňovaní, novej pozícii alebo naklonení, automaticky opraví zvislé a vodorovné lichobežníkové skreslenia a problémy so zaostrením. Táto funkcia projektora sa nazýva Auto. lich. kor. H/V.

Keď projektor ostane nehybný po dobu dvoch sekúnd po zaznamenaní pohybu, zobrazí sa obrazovka na nastavenie a potom sa automaticky opraví premietaný obraz. 🖱️ *Stručná príručka*



- Funkcia Auto. lich. kor. H/V pracuje iba vtedy, ak je položka ponuky **Rozšírené – Premietanie** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Predná strana**. 🖱️ [str.59](#)
- Ak nechcete používať funkciu Auto. lich. kor. H/V, nastavte v ponuke Konfigurácia – **Nastavenia – Lichobež. korekcia – Lichob. korek. - H/V – Auto. lich. kor. H/V** na možnosť **Vypnuté**. 🖱️ [str.57](#)

• Screen Fit

Screen Fit je funkcia, ktorá opravuje premietaný obraz tak, že je zarovnaný s rámom (vonkajším ohraničením) plátna, bielej tabule a podobne. Stlačením tlačidla [Screen Fit] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli sa premietaný obraz prispôsobí plátnu a automaticky sa vykoná oprava lichobežníkového skreslenia a nastavenia zaostrenia.

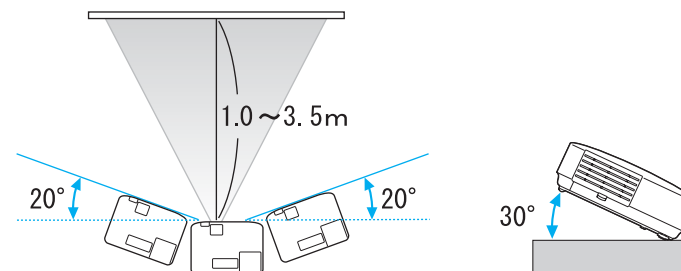
V tejto časti je vysvetlený spôsob, akým sa opravuje obraz pomocou funkcie Screen Fit.

Na opravu premietaného obrazu pomocou funkcie Screen Fit sú potrebné nasledujúce podmienky.

Veľkosť plátna: najviac 100 palcov

Vzdialenosť projektora od plátna: približne 1,0 až 3,5 m

Uhol opravy: približne 20° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol

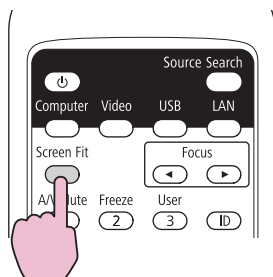


- Ak prekročíte hore uvedený rozsah, premietaný obraz nemožno správne opraviť. Opravte premietaný obraz ručne. Závisí aj od kombinácie vodorovných a zvislých uhlov – rozsah potrebný na opravu môže byť aj tesnejší než vyššie uvedené hodnoty.
- Screen Fit nefunguje, ak je projektor uchytený na strope. Opravte premietaný obraz ručne.

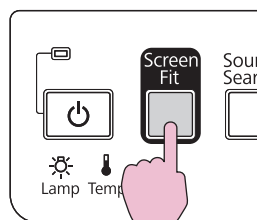
Postup

- 1 **Stlačte tlačidlo [Screen Fit] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli.**

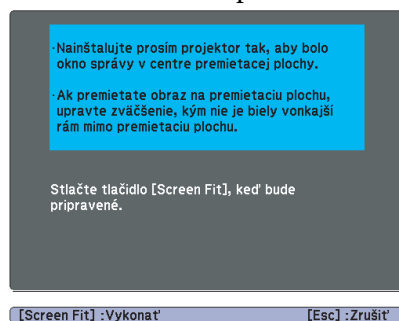
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Keď sa objaví nasledujúce okno s hlásením, premiestnite projektor, aby ste nastavili pozíciu premietaného obrazu tak, že bude okno s hlásením v strede plátna.



Opravu nemožno vykonať, kým nebude okno s hlásením vo vnútri rámu plátna. Ak nemôžete umiestniť okno s hlásením medzi rám plátna ani po nastavení pozície projektoru alebo ovládačom priblíženia, opravte premietaný obraz ručne.

- 2

Nastavte ovládač priblíženia tak, aby bola premietaná oblasť (určená vonkajšou bielou ohraničujúcou čiarou) väčšia než rám plátna.

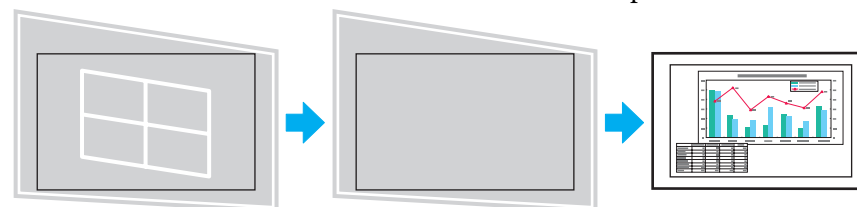


Ak premietaná oblasť stále nie je väčšia než rám ani po nastavení ovládača priblíženia na maximálnu veľkosť, skúste premiestniť projektor ďalej od plátna. (Ak pri tom dôjde k premiestneniu okna s hlásením zo stredu plátna, znova ho nastavte tak, aby bolo v strede.)

- 3

Znova stlačte tlačidlo [Screen Fit].

Keď sa objaví obrazovka nastavenia, premietaný obraz je opravený v súlade s hodnotou Pomer strán obrazu vstupného obrazu.



Keď sa objaví obrazovka nastavenia, nepremiestňujte projektor ani neblokujte obraz. Premietaný obraz by nebol opravený správne.

4

Po vykonaní opravy sa objaví nasledujúce hlásenie. Ak chcete zavrieť ponuky opravy, stlačte [tlačidlo Esc] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli, aby sa hlásenie stratilo.

Ak chcete po vykonaní opravy premietaný obraz jemne

doladiť, urobte nastavenia pomocou tlačidiel [↶][↷][⏏][⏏] na ovládacom paneli. ➡ Postup 3 na [str.26](#)

Výsledky revízie môžu byť v hlavnom paneli upravené pomocou [↶][↷].

Ak sa po dobu 5 sekúnd nevykoná žiadna operácia, obrazovka sa zatvorí.

Po vykonaní funkcie Screen Fit je položka **Lichobež. korekcia** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Quick Corner**. Po tomto sa všetky opravy premietaného obrazu robia pomocou tlačidiel [↶][↷][⏏][⏏] na ovládacom paneli funkciou Quick Corner. ➡ [str.26](#)



- Screen Fit opraví premietaný obraz, keď zistí dve alebo viac strán v rámci premietanej oblasti a zarovná podľa zisteného rámu. Ak napríklad premietate na široké plátno v malej miestnosti, môžete urobiť opravy prispôbením hornej a dolnej strany plátna podľa premietanej oblasti.




- Screen Fit nemusí dobre fungovať v tmavom prostredí, ak je napríklad v miestnosti zhasnuté svetlo. V takom prípade osvetlite miestnosť, potom skúste funkciu Screen Fit znova.
- Pretože funkcia Screen Fit využíva senzor, nemusí v závislosti od stavu povrchu, na ktorý sa premieta (priehyby, vzory a podobne), alebo účinkov vonkajšieho svetla fungovať správne. V takom prípade urobte nastavenie ručne. ➡ *Stručná príručka*

Projektor (EB-1925W/1915) poskytuje dva ďalej uvedené spôsoby opravy skreslenia v premietaných obrazoch.

Lichob. korek. - H/V

Umožňuje ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere nezávisle. Oprava funkciou Lichob. korek. - H/V je ideálna na jemné doladenie lichobežníkovej korekcie. Opravy možno ľahko vykonať


pomocou tlačidiel [↶], [↷], [⏮] a [⏭] na ovládacom paneli projektora.  *Stručná príručka*

Quick Corner

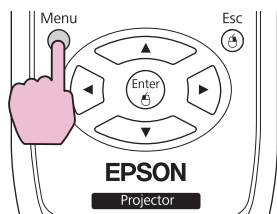
Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

V tejto časti je vysvetlený spôsob, akým sa opravuje obraz pomocou funkcie Quick Corner.

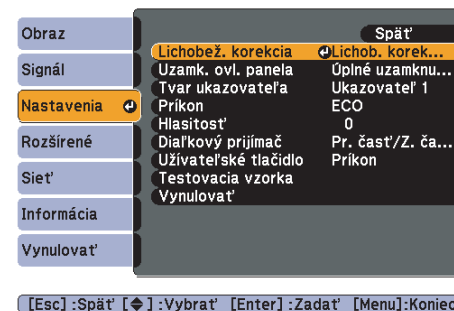
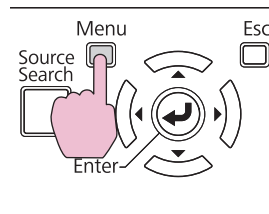
Postup

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] a potom v ponuke Konfigurácia vyberte položky Nastavenia – Lichobež. korekcia.**
 "Používanie ponuky Konfiguračné menu" [str.52](#)

Pomocou diaľkového ovládania

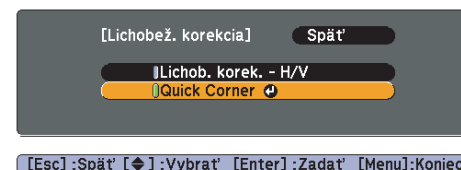


Pomocou ovládacieho panela



2

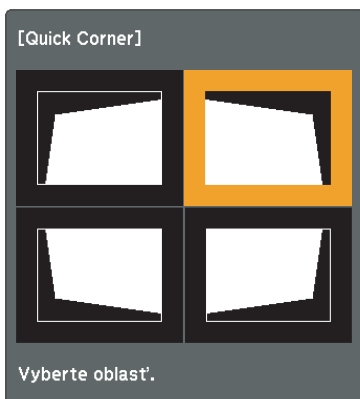
Vyberte položku Quick Corner a potom stlačte tlačidlo [Enter].



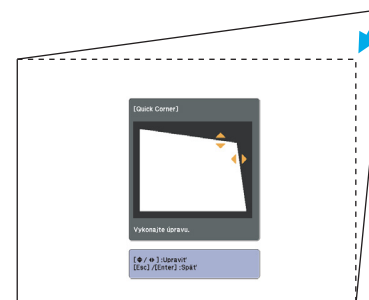
Opätovným stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte obrazovku výberu, na ktorej môžete vybrať jeden zo štyroch rohov.



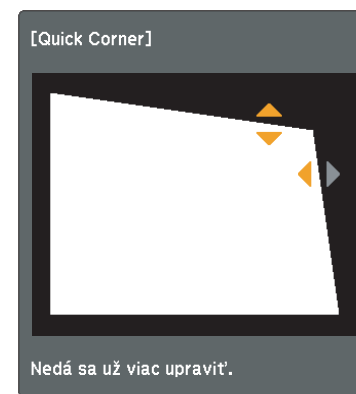
- 3** Pomocou tlačidiel [Left], [Right], [Up] a [Down] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [Left], [Right], [Up] a [Down] na ovládacom paneli vyberte roh, ktorý opraviť, potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Pomocou tlačidiel [Up], [Down], [Left] a [Right] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [Up], [Down], [Left] a [Right] na ovládacom paneli opravte polohu rohu.



Ak je trojuholník v smere tvaru, ktorý nastavujete, v sivej farbe, ako je znázornené na obrázku dole, nie je možné nijako upraviť tvar v tomto smere.



- 5** Opakujte podľa potreby postupy 3 a 4, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

6

Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.

Pretože položka **Lichobež. korekcia** v ponuke Konfigurácia bola zmenená na možnosť **Quick Corner**, stlačením tlačidiel [↵],

[↵], [(←)] a [(→)] na ovládacom paneli zobrazte obrazovku

výberu, na ktorej možno vybrať roh, ako je uvedené v kroku 2.

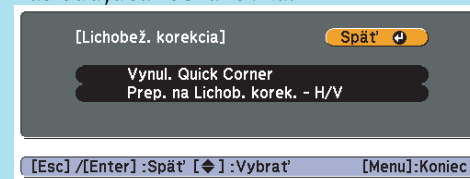
Ak chcete vykonať funkciu Auto. lich. kor. H/V, keď stlačíte

tlačidlá [↵], [↵], [(←)] a [(→)] na ovládacom paneli, zmeňte

položku **Lichobež. korekcia** v ponuke Konfigurácia na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.



- Keď v ponuke **Nastavenia – Lichobež. korekcia** v ponuke Konfigurácia máte položku **Auto. lich. kor. H/V** nastavenú na možnosť **Zapnuté**, pri premiestnení projektora sa objaví hlásenie "**Chcete vykonať automatickú lichobežníkovú korekciu H/V?**". Po vykonaní tejto funkcie sa nastavenie **Lichobež. korekcia** v ponuke Konfigurácia zmení z možnosti **Quick Corner** na **Lichob. korek. - H/V**. Po stlačení tlačidiel [↵], [↵], [(←)] a [(→)] na ovládacom paneli sa vykoná funkcia **Lichob. korek. - H/V**. [str.57](#)
- Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu dvoch sekúnd počas opravy funkciou Quick Corner, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Vynul. Quick Corner: Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

Prep. na Lichob. korek. - H/V: Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

[str.57](#)

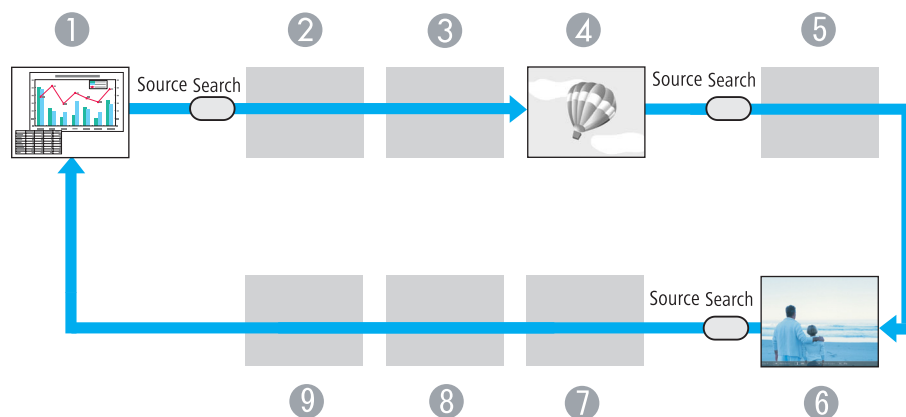
Premietaný obraz môžete zmeniť nasledovnými dvoma spôsobmi.

- Zmena pomocou funkcie Vyhľadávanie zdroja
Projektor automaticky rozpozná signál vysielaný z pripojeného zariadenia a potom začne premietanie vstupného obrazu pripojeného zariadenia.
- Priama zmena na požadovaný obraz
Tlačidlá diaľkového ovládania môžete použiť na zmenu požadovaného vstupného portu.

Automatické zistenie vstupného zdroja a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Cieľový obraz môžete premietiť hneď ako je zariadenie schopné ignorovať vstupné porty, na ktorých sa nenachádza vstupný signál pri zmene stlačením tlačidla [Source Search].

EB-1925W/1920W/1915/1910/1830

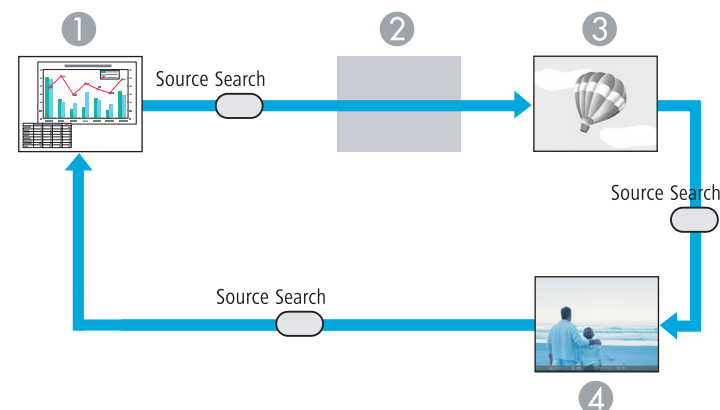


Preskakujú sa, keď na vstupe nie je obrazový signál.

- 1 Počítač1
- 2 Počítač2
- 3 S-Video

- 4 Video
- 5 HDMI (len EB-1925W/1915)
- 6 USB Displej
- 7 USB1 (len EB-1925W/1915)/
USB (len EB-1920W/1910/1830)
- 8 USB2 (len EB-1925W/1915)/
- 9 LAN

EB-1900



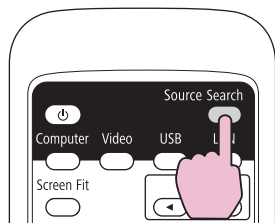
Preskakujú sa, keď na vstupe nie je obrazový signál.

- 1 Počítač
- 2 Video
- 3 S-Video
- 4 USB Displej

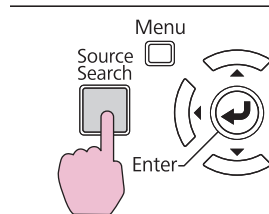
Postup

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

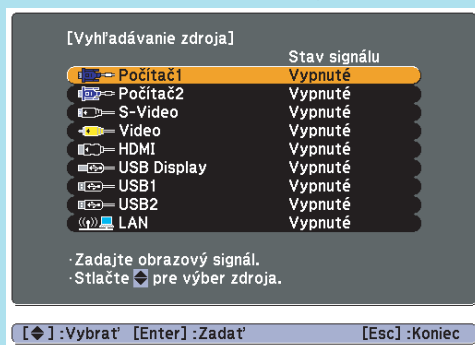


Ak je pripojených viac zariadení, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.



Nasledujúca obrazovka so stavom obrazových signálov sa zobrazí len vtedy, ak je obraz práve premietaný projektorom k dispozícii, alebo ak nebol nájdený žiadny obrazový signál. Môžete vybrať vstupný port, ku ktorému je pripojené zariadenie, ktoré chcete používať. Ak sa po dobu 10 sekúnd nevykoná žiadna operácia, obrazovka sa zatvorí.

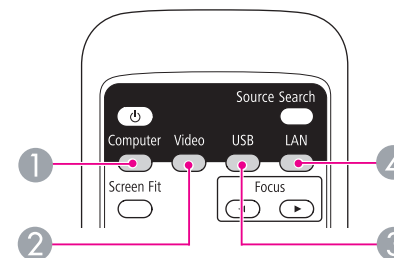
Príklad: EB-1925W/1915



Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládania

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládaní.

Diaľkové ovládanie



- 1 Zakaždým, keď stlačíte toto tlačidlo, dôjde k zmene premietaného obrazu zo vstupného portu Počítač1 na vstupný port Počítač2. (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
Keď používate EB-1900, mení obrazy zo vstupného portu Počítač.
- 2 Pri každom stlačení tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi vstupným portom Video, S-Video a HDMI (len EB-1925W/1915).
- 3 Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy:
 - USB Displej
 - Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB1 alebo USB2 (len EB-1925W/1915)
 - Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB(TypeA) (len EB-1920W/1910/1830)
- 4 Mení na obraz premietaný aplikáciou EasyMP Network Projection. Keď premietate cez funkciu Rýchle bezdrôtové zapojenie pomocou doplnkového Quick Wireless Connection USB Key, týmto tlačidlom sa prepína na tento obraz. (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
Keď používate EB-1900, táto funkcia nefunguje, hoci bolo tlačidlo stlačené.

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný Režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

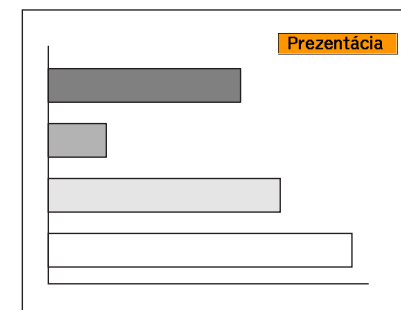
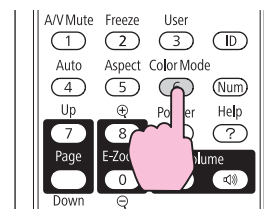
Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
Prezentácia	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
Fotografia*¹	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
Športy*²	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
sRGB	Ideálne pre obrazy štandardu farieb sRGB .
Čierna tabuľa	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
Biela tabuľa	Ideálne pre vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.
Prispôsobené	Vyberte možnosť Prispôsobené , ak chcete upraviť nastavenia R , G , B , C , M a Y v podponuke Nastavenie farieb v ponuke Konfigurácia.

*1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, ak je vstupný signál RGB, alebo keď je vstupný zdroj USB Displej, USB1, USB2, USB alebo LAN. (V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.)

*2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál komponentné video, alebo keď je vstupný zdroj S-Video alebo Video.

Postup

Diaľkové ovládanie



Pri každom stlačení tlačidla sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

Ak stlačíte tlačidlo počas zobrazenia názvu Farebný režim, zmení sa na nasledujúci Farebný režim.



Farebný režim je možné tiež nastaviť pomocou ponuky **Farebný režim** v ponuke **Obraz** z ponuky Konfigurácia. [str.53](#)

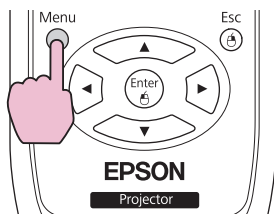
Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

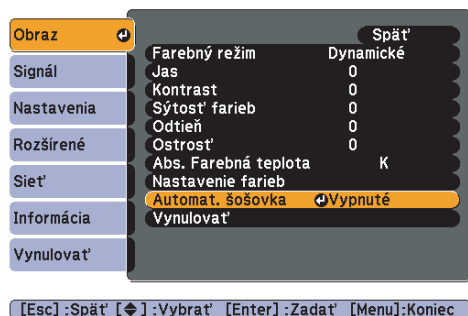
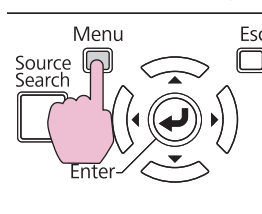
Postup

- 1 **Stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte položky Obraz – Automat. šošovka z ponuky Konfigurácia.** "Používanie ponuky Konfiguračné menu" [str.52](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2 **Vyberte položku Zapnuté.**

Nastavená hodnota je uložená pre každý Farebný režim.

- 3 **Stlačením tlačidla [Menu] zatvorte ponuku Konfigurácia.**



Nastavenie Automat. šošovka je možné nastaviť, iba keď je **Farebný režim** nastavený na možnosť **Dynamické**, **Divadlo** alebo **Prispôsobené**.

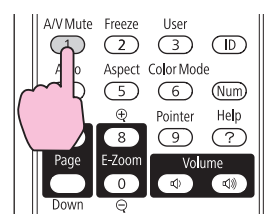
Dočasné stlmenie obrazu a zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súbormi z počítača.

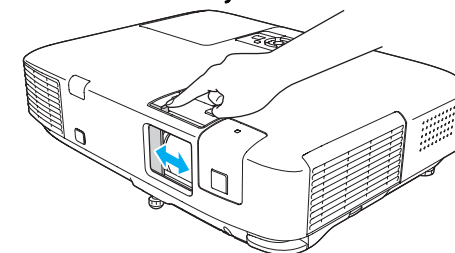


Postup

Diaľkové ovládanie



Projektor



Po každom stlačení tlačidla alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa Stlmiť A/V zapne alebo vypne.



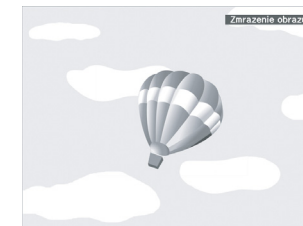
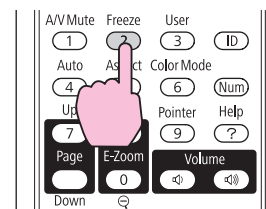
- Ak túto funkciu použijete pri projekcii videa, zdroj neprestane prehrávať obraz a zvuk a nebudete sa môcť vrátiť do bodu, od ktorého bola funkcia Stlmiť A/V aktivovaná.
- Keď je aktivované z diaľkového ovládania, môžete zvoliť zobrazenie **Čierna**, **Modrá** alebo **Logo** ako zobrazenie pre Stlmiť A/V pomocou nastavenia **Rozšírené – Zobrazenie – Stlmiť A/V** z ponuky Konfigurácia. ➡ [str.59](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočnite žiadne operácie, aktivuje sa Časovač krytu šošov. a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete aktivovať funkciu Časovač krytu šošov., zmeňte nastavenie **Časovač krytu šošov.** na možnosť **Vypnuté** v podponuke **Operácia** v ponuke **Rozšírené**. ➡ [str.59](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.
- Na modeli EB-1900 funkcia Stlmiť A/V iba skryje obrazy. (Nie je tu funkcia zvuku.)

Pozastavenie Obrazu (Zmrazenie Obrazu)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Zmrazenie obrazu, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Postup

Diaľkové ovládanie



Pri každom stlačení tlačidla sa zapne alebo vypne funkcia Zmrazenie obrazu.



- Zvuk sa nezastaví.
- Hoci je obraz na plátno pozastavený, zdroj obrazu sa nezastaví, takže nie je možné pokračovať v projekcii od bodu, kde bol obraz pozastavený.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu, alebo Nápoveda, ponuka alebo zobrazená obrazovka Nápoveda sa vymaže.
- Funkcia Zmrazenie obrazu funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

Zmena nastavenia Pomer strán obrazu

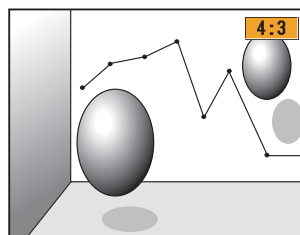
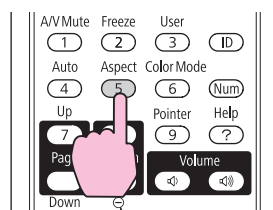
Keď je pripojené videozariadenie, zmeňte Pomer strán obrazu ➡, aby sa snímky, ktoré boli zaznamenané vo formáte digitálne video alebo na DVD, mohli zobrazovať v širokouhlom formáte 16:9. Zmeňte Pomer strán obrazu, keď premietate obraz z počítača v plnej veľkosti.

Spôsoby zmeny a typy nastavenia Pomer strán obrazu sú nasledovné.

Spôsoby zmeny

Postup

Diaľkové ovládanie



Pri každom stlačení tlačidla sa zobrazí na obrazovke názov nastavenia Pomer a nastavenie Pomer sa zmení.

Ak tlačidlo stlačíte počas zobrazenia názvu nastavenia Pomer, zmení sa na nasledujúci Režim pomeru strán.

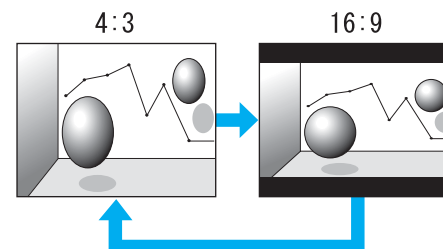


Pomer strán obrazu je možné tiež nastaviť pomocou položky **Pomer** v ponuke **Signál** z ponuky Konfiguračné menu. [str.54](#)

Zmena nastavenia Pomer pre obrazy videozariadenia

EB-1915/1910/1900/1830

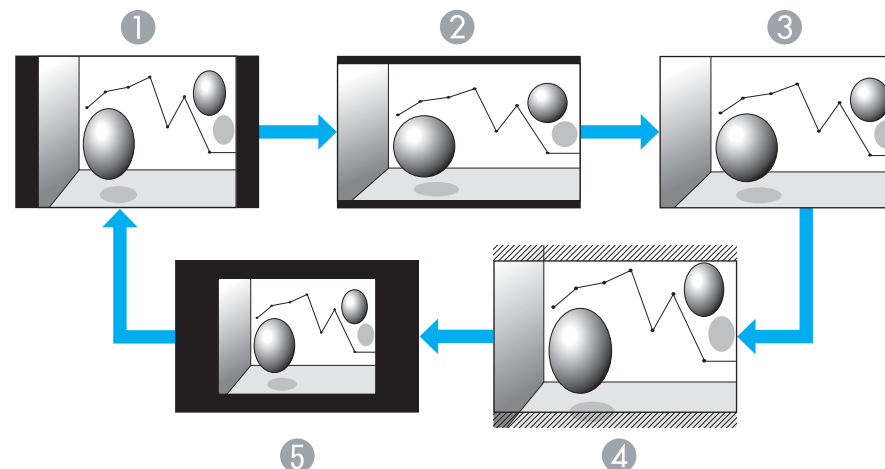
Pri každom stlačení tlačidla sa prepína sa medzi pomerom **4:3** a **16:9**.



* Keď je na vstupe signál 720p/1080i, zobrazenie je zväčšené na formát 4:3 (obraz je orezaný na pravej a ľavej strane).

EB-1925W/1920W

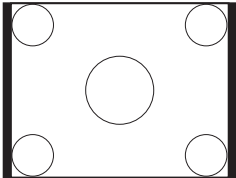

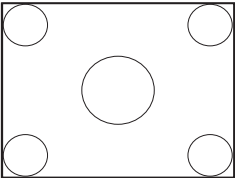
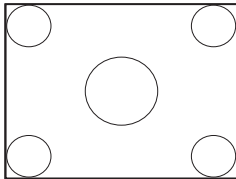

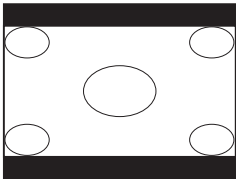
Pri každom stlačení tlačidla sa mení nastavenie v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Full**, **Zväčšenie** a **Natívny**.



- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplne
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

Zmena pomeru strán pre počítačové obrazy (EB-1915/1910/1900/1830)

Keď premietate obrazy zo vstupného portu Počítač (len EB-1900), Počítač1/2 (len EB-1915/1910/1830) alebo HDMI (len EB-1915), môžete meniť pomer strán nasledovne.

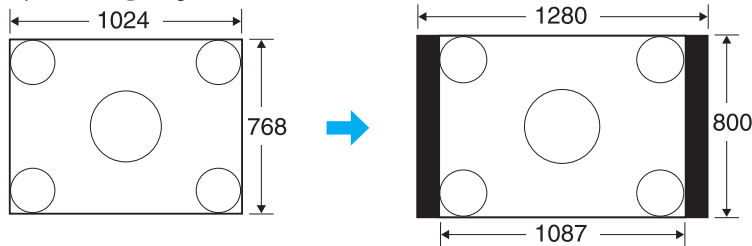
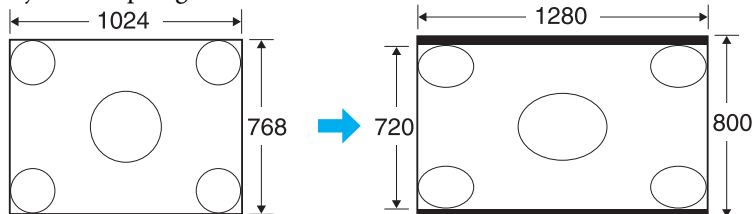
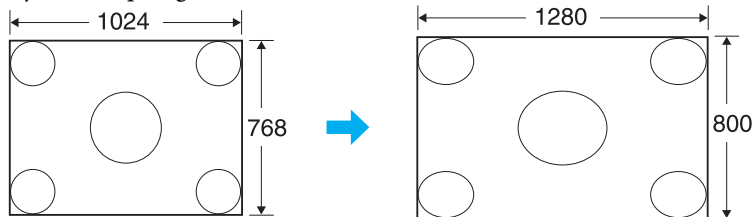
Nastavené hodnoty	Operácia	Príklad projekcie
Normálne Zobrazené, keď je zdroj Počítač alebo Počítač1/2.	Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti pri ponechaní nastavenia Pomer strán vstupného obrazu.	
Automaticky (len EB-1915) Zobrazené, keď je zdroj HDMI.	Premieta sa v príslušnom pomere strán podľa informácií na vstupe signálu.	
4:3	Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti s nastavením Pomer strán na hodnotu 4:3. To je ideálne, ak chcete premietiť obrazy v pomere strán 5:4 (1280 x 1024) v plnej projekčnej veľkosti.	Keď je na vstupe signál 1280 x 1024    Normálne 4 : 3
16:9	Premieta sa s pomerom strán 16:9. Toto je ideálne pre premietanie na plnú veľkosť plátna pri použití plátna s pomerom strán 16:9.	Keď je na vstupe signál 1280 x 1024   

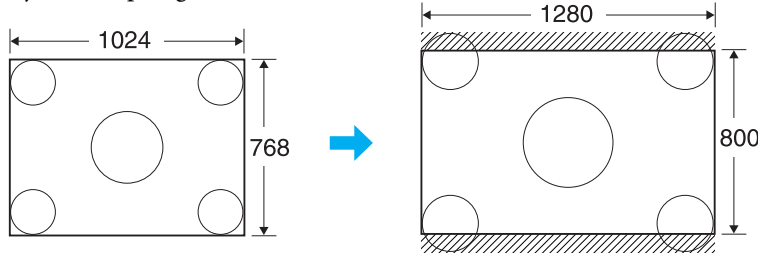
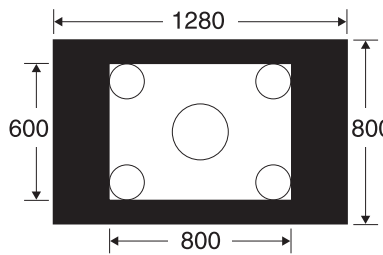
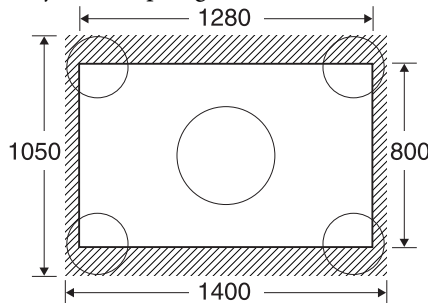


Ak časti obrazu chýbajú, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

Zmena Pomeru strán pre počítačové obrazy (EB-1925W/1920W)

Pri premietaní obrazov zo vstupného portu Počítač1/2 alebo vstupného portu HDMI (len EB-1925W) môžete meniť nastavenie Pomer strán nasledovne. EB-1925W/1920W ponúka rozlíšenie WXGA 1280 x 800 (pomer strán 16:10). Pri premietaní na plátna s pomerom **16:9** nastavte Pomer strán na **16:9**.

Nastavené hodnoty	Operácia	Príklad projekcie
Normálne	Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti pri ponechaní nastavenia Pomer strán vstupného obrazu.	Keď je na vstupe signál 1024 x 768 
Automaticky (len EB-1925W) Zobrazené, keď je zdroj HDMI.	Premieta sa v príslušnom pomere strán podľa informácií na vstupe signálu.	
16:9	Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti s nastavením Pomer strán 16:9.	Keď je na vstupe signál 1024 x 768 
Úplne	Premietanie pri plnej veľkosti.	Keď je na vstupe signál 1024 x 768 

Nastavené hodnoty	Operácia	Príklad projekcie	
Zväčšenie	Vstupný obraz sa premieta v bočnom smere ako je. Časti takto rozšíreného obrazu nie sú premietané.	<p>Keď je na vstupe signál 1024 x 768</p> 	
Natívny	Premieta sa s rozlíšením vstupného obrazu na stred obrazovky. Ideálne pre premietanie jasných obrázkov. Ak rozlíšenie obrazu presahuje 1280 x 800, kraje obrazu sa nepremietajú.	<p>Keď je na vstupe signál 800 x 600</p> 	<p>Keď je na vstupe signál 1400 x 1050</p> 



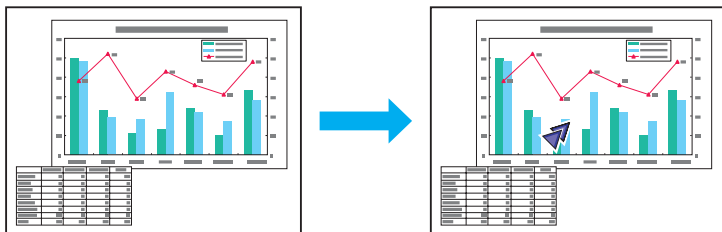
Ak časti obrazu chýbajú, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.



[str.54](#)

Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

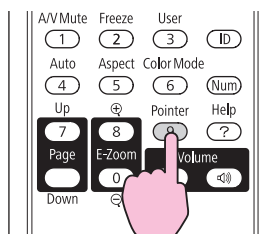
Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



Postup

1 Zobrazenie ukazovateľa.

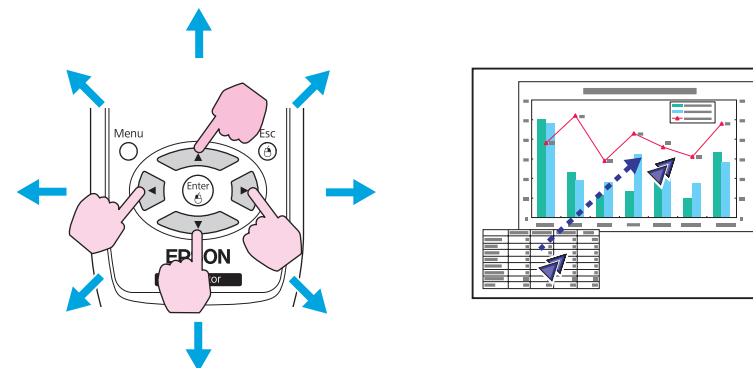
Diaľkové ovládanie



Za každým, keď stlačíte toto tlačidlo, ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

2 Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

Diaľkové ovládanie



Pri stlačení naraz so susedným tlačidlom [↖] [↘] [↗] [↙] možno ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

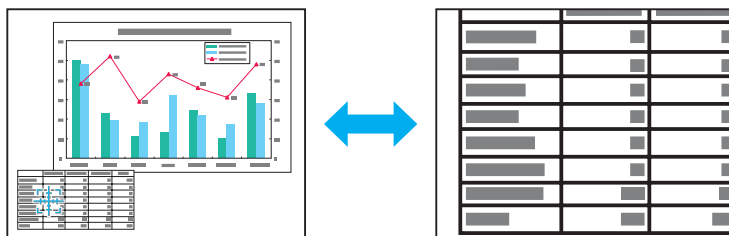


Môžete vybrať spomedzi troch typov ikony Ukazovateľ (↗, ↘, ↙) alebo [↖] v položke **Nastavenia – Tvar ukazovateľa** v ponuke Konfigurácia.

☞ [str.57](#)

Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

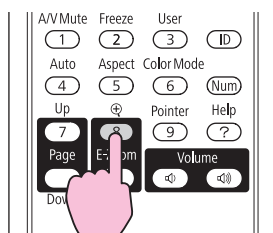
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



Postup

1 Spustíte funkciu E-Zoom.

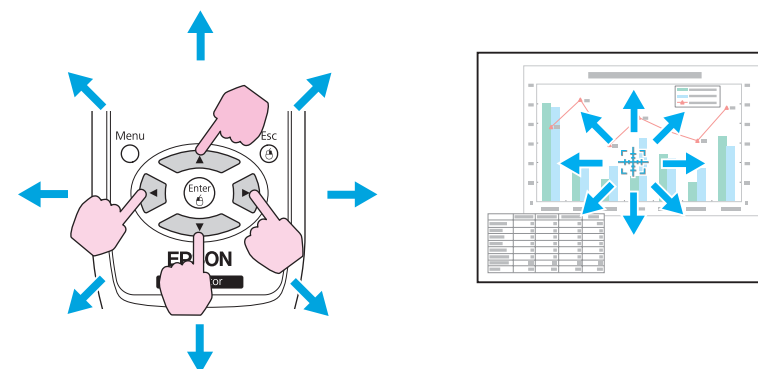
Diaľkové ovládanie







2

Posuňte  do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

Diaľkové ovládanie

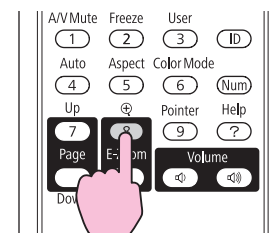


Pri stlačení naraz so susedným tlačidlom [][][] [] možno ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

3

Zväčšíte.

Diaľkové ovládanie







Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.

Zväčšený obraz možno zmenšiť stlačením tlačidla [].

Stlačením tlačidla [Esc] funkciu zrušíte.



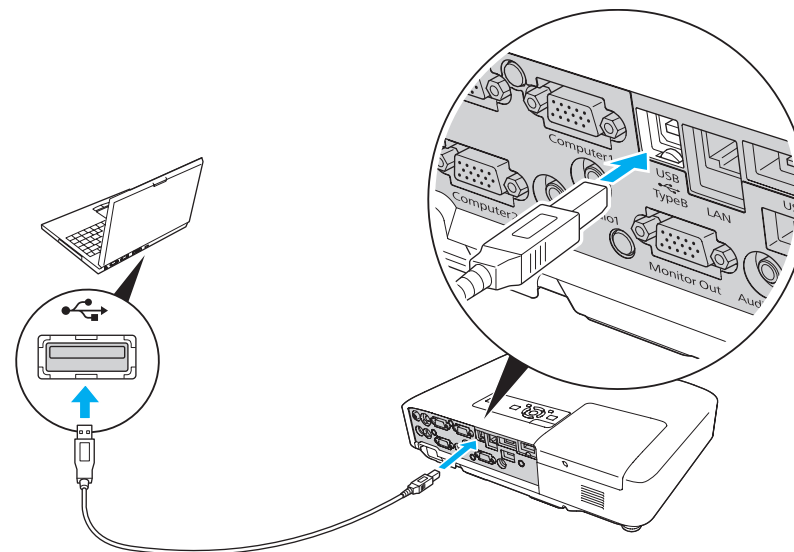
- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybranú oblasť je možné zväčšiť 1- až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stlačením tlačidla [] [] [] alebo [] obraz posúvajte.
- Ak je vybraná funkcia E-Zoom, potom sú zrušené nastavenia **Progresívny** a **Redukcia šumu**.

Obsluha ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládania (Bezdrôtová myš)

Ak chcete aktivovať funkciu Bezdrôtová myš, nastavte položku **USB Type B** na možnosť **Bezdrôtová myš** v položke **Rozšírené** v ponuke Konfigurácia. Ako predvolená možnosť je **USB Type B** nastavené na možnosť USB Displej. Nastavenie zmeňte vopred.

☞ [str.59](#)

Ak sú porty USB na počítači a USB(TypeB) na zadnej strane projektoru prepojené káblom USB, môžete diaľkové ovládanie projektoru využiť na ovládanie ukazovateľa myši v počítači (funkcia Bezdrôtová myš).



Kompatibilný OS

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

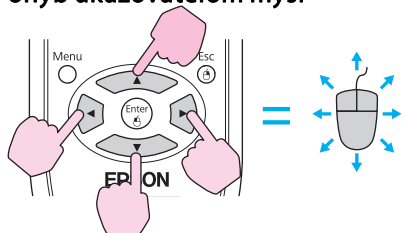
Macintosh: Mac OS X 10.3 až 10.5



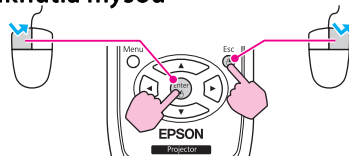
- Funkciu Bezdrôtová myš možno použiť iba vtedy, ak je zdrojom Počítač1, Počítač2 alebo HDMI (len EB-1925W/1915). Pri modeli EB-1900 možno použiť iba vtedy, ak je zdroj Počítač.
- Keď premietate v režime USB Displej, môžete iba prechádzať o stránku nahor a nadol.
- Funkciu Bezdrôtová myš nemusí byť možné používať pod niektorými verziami operačných systémov Windows a Macintosh.
- Aby bolo možné používať funkciu myši, niektoré nastavenia počítača možno bude nutné zmeniť. Ďalšie podrobnosti nájdete v dokumentácii k počítaču.

Po uskutočnení pripojenia sa ukazovateľ myši obsluhuje nasledovne.

Pohyb ukazovateľom myši



Kliknutia myšou

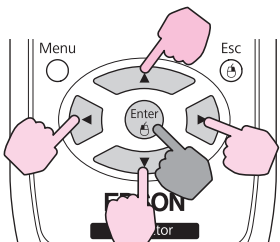



Kliknutie ľavým tlačidlom: Stlačte tlačidlo [Enter].





Kliknutie pravým tlačidlom: Stlačte tlačidlo [Esc].

Dvojklik: Stlačte rýchlo dvakrát.

Uchopenie a presunutie

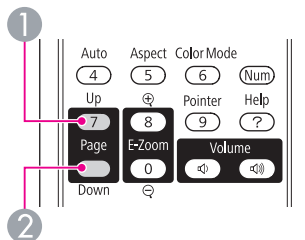


: Držte stlačené

1. Držte stlačené tlačidlo [Enter], stlačte tlačidlo , ,  alebo .
2. Uvoľnite tlačidlo [Enter], ak chcete pustiť v požadovanej lokalite.







Prepínanie obrazoviek aplikácie PowerPoint

Používa sa na zobrazenie predchádzajúcej alebo nasledujúcej snímky v prezentácii programu PowerPoint.



- 1 Na predchádzajúcu snímku
- 2 Na nasledujúcu snímku

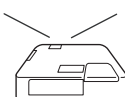
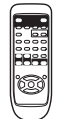
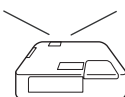
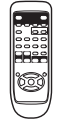


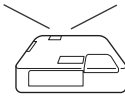


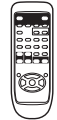
- Pri stlačení naraz so susedným tlačidlom  [] možno ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámena tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu Bezdrôtová myš nie je možné používať, ak sa používajú nasledovné funkcie.
 - Počas zobrazenia ponuky Konfiguračné menu
 - Počas zobrazenia ponuky Nápoveda
 - Počas používania funkcie E-zoom
 - Počas zachytávania užívateľského loga
 - Počas používania funkcie ukazovateľa
 - Počas úpravy hlasitosti zvuku
 - Počas používania USB Displej
 - Počas zobrazenia testovacej vzorky
 - Počas nastavovania položky Farebný režim
 - Zobrazuje sa počas nastavovania položky Farebný režim
 - Počas zobrazenia názvu Zdroja
 - Počas prepínania vstupného zdroja

Keď je pre projektor a diaľkové ovládanie nastavené ID, môžete diaľkové ovládanie použiť iba na ovládanie projektoru so zhodným ID. Je to veľmi užitočné pri spravovaní viacerých projektorov.

ID pre projektor možno nastaviť v rozsahu od "1" do "9". Predvolené nastavenie je Vypnuté.

ID pre diaľkové ovládanie možno nastaviť v rozsahu od "0" do "9". Predvolená hodnota je "0". V nasledujúcej tabuľke sú uvedené možné kombinácie ID projektoru a ID diaľkového ovládania.

Operácia	Kombinácie		Popisy
Možné		ID projektoru: 1	ID projektoru a ID diaľkového ovládania sú rovnaké, takže diaľkovým ovládaním možno ovládať projektor.
		ID diaľkového ovládania: 1	
Možné		ID projektoru: Vypnuté	Keď je ID projektoru Vypnuté, môžete ovládať diaľkovým ovládaním bez ohľadu na nastavenie ID diaľkového ovládania.
		ID diaľkového ovládania: 1	
Možné		ID projektoru: 1	Keď je ID diaľkového ovládania "0", môžete ovládať diaľkovým ovládaním bez ohľadu na nastavenie ID projektoru.
		ID diaľkového ovládania: 0	
Nie je možné		ID projektoru: 1	ID projektoru a ID diaľkového ovládania nie sú rovnaké, takže diaľkovým ovládaním nemožno ovládať projektor.

Operácia	Kombinácie		Popisy
		ID diaľkového ovládania: 3	

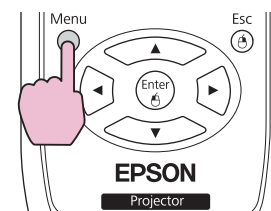
Nastavenie ID projektoru

Postup

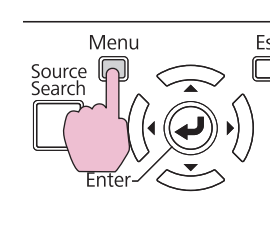
1

Stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte položky Rozšírené – ID projektoru v ponuke Konfigurácia. ➡ "Používanie ponuky Konfiguračné menu" [str.52](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



[Esc] :Späť [↵] :Vybrať [Enter] :Zadať [Menu]:Koniec

- 2 Vyberte ID, ktoré chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Stlačením tlačidla [Menu] zatvorte ponuku Konfigurácia.

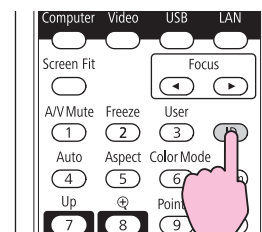
Nastavenie ID diaľkového ovládania

Nastavte ID na diaľkovom ovládaní pri každom zapnutí projektoru. Keď je projektor zapnutý, ID diaľkového ovládania je nastavené na "0" (t.j. môžete ovládať projektor diaľkovým ovládaním bez ohľadu na ID projektoru).

Postup

- 1 Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania na požadovanom projektore a stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [ID].

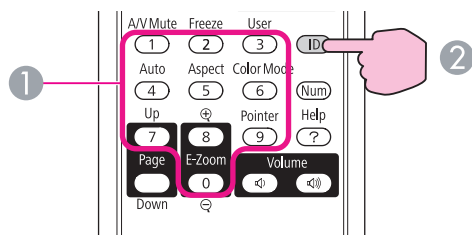
Diaľkové ovládanie



Keď stlačíte tlačidlá, na plátne projekcie sa zobrazí aktuálne ID projektoru. Zmizne asi po troch sekundách.

2

Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo, čím vyberiete číslo zhodné s ID projektoru, ktorý chcete ovládať.



① Číselné tlačidlá

② Držte stlačené

Po vykonaní nastavenia možno diaľkovým ovládaním ovládať iba tento projektor.




Keď vypnete projektor, ID diaľkového ovládania sa vynuluje na hodnotu "0" (t.j. môžete ovládať projektor diaľkovým ovládaním bez ohľadu na ID projektoru).

Keď sú zoradené viaceré projektory a premietajú obrazy, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu každého projektora pomocou funkcie nastavenia farieb viacerých obrazoviek, takže farby obrazov pre jednotlivé projektory budú takmer zhodné. V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.

Prehľad postupu opravy

Keď sú nainštalované viaceré projektory a potrebujete urobiť opravy, použite nasledujúci postup na opravu jedného projektora súčasne.

1. Nastavte ID projektora a ID diaľkového ovládania.

Nastavte ID projektora na požadovaný projektor, potom nastavte rovnaké ID pre diaľkové ovládanie, takže môžete ovládať iba jeden požadovaný projektor.  [str.42](#)

2. Opravte rozdiel farieb.

Opravu farieb možno vykonať, keď premietate z viacerých projektorov. Môžete nastaviť od bielej po čiernu v piatich stupňoch nazývaných úroveň 1 až 5 a v každej z týchto 5 úrovní môžete upraviť nasledujúce dva body.


- Oprava jasu
Môžete opraviť jas obrazu, takže bude na všetkých rovnaký.
- Oprava farby
Môžete upraviť farbu obrazu, takže budú takmer zhodné – pomocou funkcie Farebná korek. (G/R) a Farebná korek. (B/Y).

Spôsob opravy

Po nastavení projektorov opravte jas a tón pre každý projektor, aby ste zmenšili rozdiely.

Postup

1

Stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte položky Rozšírené – Niekoľko obrazoviek z ponuky Konfigurácia.  "Používanie ponuky Konfiguračné menu" [str.52](#)



2

Vyberte v položke Úroveň úpravy úroveň, ktorú chcete opraviť

- Pri každom zvolení úrovne sa zobrazí vzorka vybranej úrovne.
- Opravu môžete začať od ktorejkoľvek úrovne, zvyčajne môžete urobiť obraz tmavší alebo svetlejší opravou úrovne 1 na 5 alebo 5 na 1.

3

Opravte jas pomocou funkcie Korekcia jasu.

- Keď vyberiete **Úroveň 5**, všetky upravované obrazy z viacerých projektorov sa nastaví na tmavšie.
- Keď vyberiete **Úroveň 1**, všetky upravované obrazy z viacerých projektorov sa nastaví na svetlejšie.
- Keď vyberiete **Úroveň 2 až 4**, všetky upravované obrazy z viacerých projektorov sa nastaví na stredný rozsah jasu.
- Pretože pri každom stlačení tlačidla [Enter] sa zobrazí obraz medzi vzorkou zobrazenia a aktuálnym obrazom, môžete overiť výsledky opravy a urobiť v aktuálnom obraze opravy.

4

Opravte nastavenia Farebná korek. (G/R) a Farebná korek. (B/Y).

Pretože pri každom stlačení tlačidla [Enter] sa zobrazený obraz mení medzi vzorkou zobrazenia a aktuálnym obrazom, môžete overiť výsledky opravy a urobiť v aktuálnom obraze opravy.

5

Opakujte kroky 2 až 4, kým nebudú opravy dokončené.

6

Po dokončení všetkých opráv zatvorte stlačením tlačidla [Menu] ponuku Konfigurácia.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore. ➡ [str.49](#)
- **Zámok proti krádeži**
Projektor je vybavený rôznymi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži. ➡ [str.50](#)

Spravovanie Používateľov (Ochrana Heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti položky Heslo nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typ funkcie Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné tri druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

1. Ochrana zapnutia

Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať predvoľbu Heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

2. Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zachytenie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z položky **Zobrazenie** v ponuke Konfiguračné menu.

3. Ochrana siete (iba EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Keď je nastavenie **Ochrana siete** nastavené na **Zapnuté**, zmeny nastavenia pre **Sieť** v ponuke Konfigurácia sú zakázané.

Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

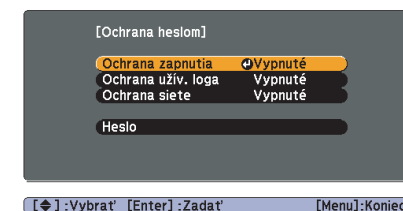
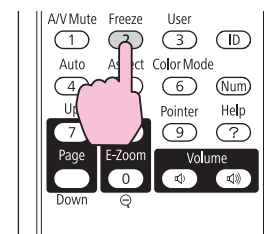
Postup



Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

Diaľkové ovládanie



[↵]:Vybrať [Enter]:Zadať [Menu]:Koniec



- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať Heslo.
Ak je Heslo zadané správne, zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom. ➡ "Zadanie položky Heslo" [str.48](#)
- Keď je nastavené Heslo, nalepte položku Nálepka na ochranu hesla na viditeľné miesto na projektore, čím viac odradíte zlodějov.

2

Zapnite funkciu Ochrana zapnutia.

- (1) Vyberte položku **Ochrana zapnutia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (3) Stlačte tlačidlo [Esc].

3

Zapnite funkciu Ochrana užív. loga.

- (1) Vyberte položku **Ochrana užív. loga** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (3) Stlačte tlačidlo [Esc].

4

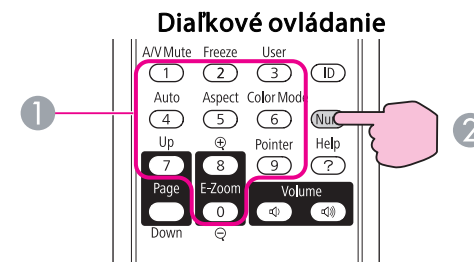
Zapnite funkciu Ochrana siete.(ibaEB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

- (1) Vyberte položku **Ochrana siete** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (3) Stlačte tlačidlo [Esc].

5

Nastavte položku Heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie **Zmeniť heslo?**, vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Predvolené nastavenie pre položku Heslo je "0000". Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa objaví obrazovka znázornená v kroku 1.
- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako " * * * * ". Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.



1 Číselné tlačidlá

2 Držte stlačené

- (4) Znova zadajte položku Heslo.
Zobrazí sa hlásenie **Heslo prijaté..**

Ak zadáte položku Heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie položky Heslo, pomocou číselných tlačidiel na diaľkovom ovládaní zadajte položku Heslo.

Postup

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte Heslo pomocou numerických tlačidiel.

Keď zadáte správne položku Heslo, projekcia sa spustí.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu piatich minút sa zobrazí hlásenie **"Operácia projektora bude zamknutá."** a potom sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie položky Heslo, takže môžete zadať správne Heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo **"Požadovaný kód: xxxxx"**, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Podporná a servisná príručka. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)
- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte trikrát za sebou nesprávne Heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania položky Heslo. **"Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."** ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Obmedzenie Používania (Uzamk. Ovl. Panela)

Ak chcete zablokovat' používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

- Úplné uzamknutie
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sú zablokované. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamknutie
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sú zablokované, okrem tlačidla [⏻].

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

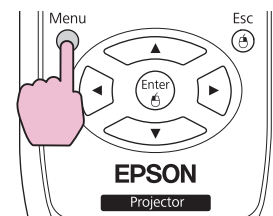
Postup

1

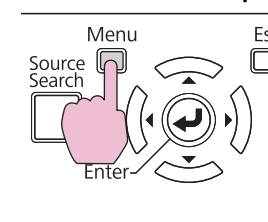
Počas premietania stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte položky **Nastavenia – Uzamk. ovl. panela** z ponuky Konfigurácia.

➡ **"Používanie ponuky Konfiguračné menu"** [str.52](#)

Pomocou diaľkového ovládania

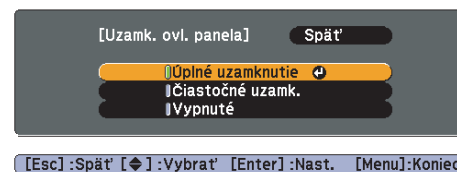


Pomocou ovládacieho panela



2

Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



3

Keď sa zobrazí potvrdzovacie hlásenie, vyberte možnosť **Áno**. Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokovujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Pomocou diaľkového ovládania vyberte položku **Vypnuté** v časti **Nastavenia – Uzamk. ovl. panela** z ponuky Konfiguračné menu.
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

Zámok Proti Krádeži

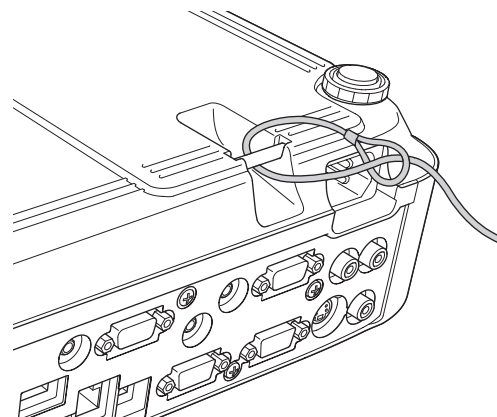
Pretože projektor je často nainštalovaný na stropných konzolách a ponechaný v miestnostiach nestrážení, na projektore sa nachádzajú nasledovné bezpečnostné zariadenia, aby sa zabránilo odcudzeniu projektoru.

- Bezpečnostná zásuvka
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. Podrobnosti o technológii Microsaver Security System nájdete na domovskej stránke spoločnosti Kensington na adrese <http://www.kensington.com/>.
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla
Týmto miestom možno pretiahnuť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.

Pozrite dokumentáciu dodávanú s káblovým zámkom, kde nájdete pokyny na uzamknutie.



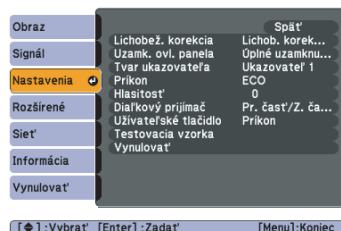
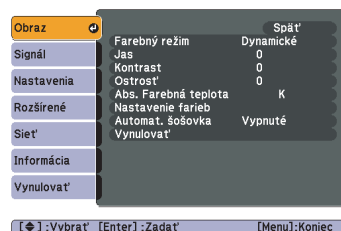


Konfiguračné menu

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfiguračné menu a jej funkcie.

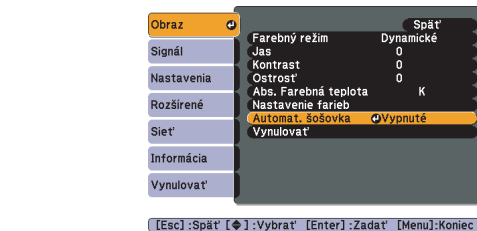
1

Výber z hlavnej ponuky



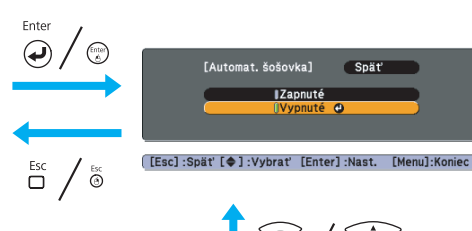
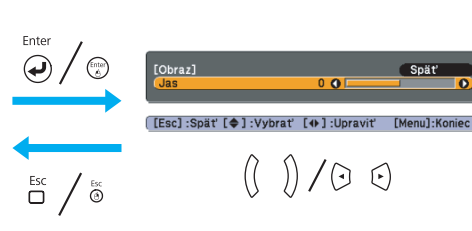
2

Výber z podponuky



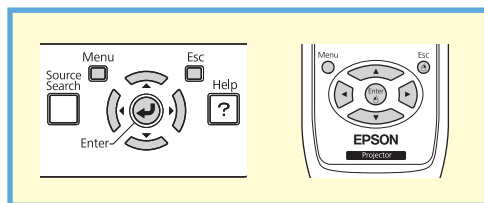
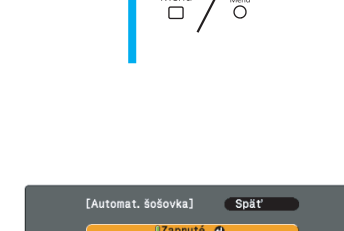
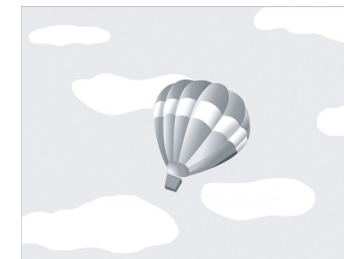
3

Zmena vybranej položky



4

Koniec



Obraz Menu

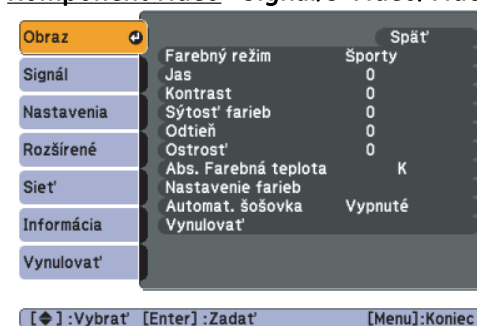
Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia v závislosti od práve premietaného obrazového signálu a zdroja. Pozrite nasledujúce snímky. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.



V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.  [str.29](#)

RGB signál/USB Displej/USB1/USB2/USB/LAN



Komponent video Signál/S-Video/Video



Podponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu.  str.31
Jas	Môžete nastaviť Jas obrazu.
Kontrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Sýtosť farieb	Môžete nastaviť Sýtosť farieb obrazov.
Odtieň	(Nastavenie je možné len vtedy, ak ide o vstupné signály typu NTSC, ak používate signály kompozitného videa alebo S-Video.) Môžete nastaviť Odtieň obrazu.
Ostrosť	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
Abs. Farebná teplota	(Nie je možné vybrať, ak je položka Obraz – Farebný režim nastavená na možnosť sRGB  .) Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Odtieň môžete nastaviť v 10 krokoch od 5000 K po 10000 K. Ak je vybraná vysoká hodnota, obraz bude v odtieni modrej. Ak je vybraná nízka hodnota, obraz bude v odtieni červenej.

Podponuka	Funkcia
Nastavenie farieb	<p>Môžete urobiť úpravy zvolením jednej z nasledujúcich možností.</p> <p>Červená, Zelená, Modrá: Sýtosť každej farby môžete nastaviť samostatne.</p> <p>(Nie je možné nastaviť, ak je položka Obraz – Farebný režim nastavená na možnosť sRGB alebo Prispôsobené.)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: Upravte nastavenie Odtieň, Sýtosť a Jas pre každú z farieb R (Červená), G (Zelená), B (Modrá), C (Azúrová), M (Purpurová) a Y (Žltá).</p> <p>(Túto položku možno vybrať, iba ak je položka Obraz – Farebný režim nastavená na možnosť Prispôsobené.)</p>
Automat. šošovka	<p>(Túto položku možno nastaviť, iba ak je položka Obraz – Farebný režim nastavená na možnosť Dynamické, Divadlo alebo Prispôsobené.)</p> <p>Nastavte možnosť (Zapnuté/Vypnuté), ak chcete nastaviť optimálny stav svetla pre premietaný obraz. ➡ str.32</p> <p>Nastavenie je uložené pre každý Farebný režim.</p>
Vynulovať	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Obraz možno vynulovať na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť ➡ str.81</p>

Signál Menu

Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia v závislosti od práve premietaného obrazového signálu a zdroja obrazu. Pozrite nasledujúce snímky. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

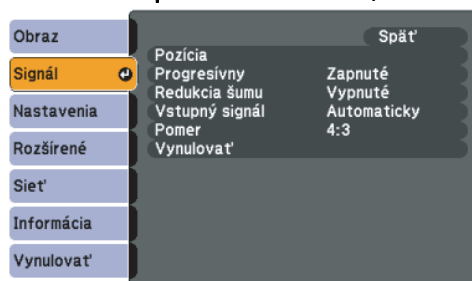
Nie je možné robiť nastavenia v ponuke Signál, keď je vstupný zdroj USB Displej, USB1, USB2, USB alebo LAN.

Počítač/Počítač1/
Počítač2
(keď je na vstupe signál RGB)



[◀]: Vybrať [Enter]: Zadať [Menu]: Koniec

Počítač/Počítač1/
Počítač2
(keď je na vstupe signál
komponentného videa)



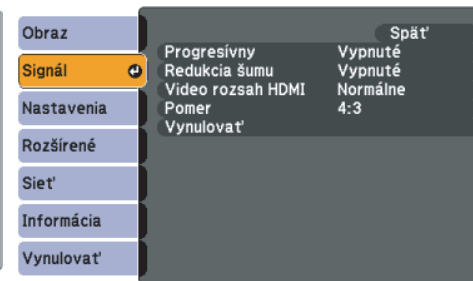
[◀]: Vybrať [Enter]: Zadať [Menu]: Koniec

S-Video/Video






[◀]: Vybrať [Enter]: Zadať [Menu]: Koniec

HDMI ▶ (len EB-1925W/1915)

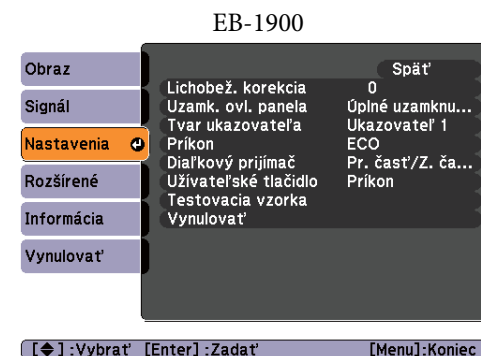
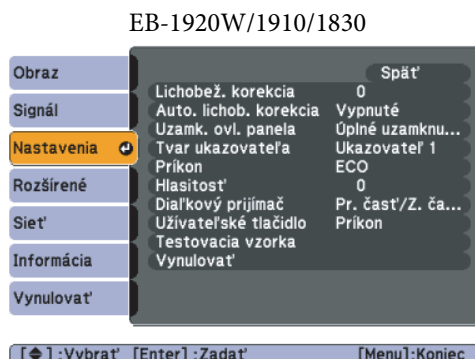
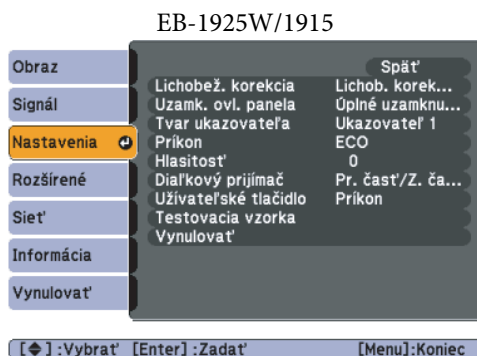











[◀]: Vybrať [Enter]: Zadať [Menu]: Koniec


Podponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	Môžete vybrať možnosť (Zapnuté/Vypnuté) pre Automat. nastavenie, ktoré automaticky nastavuje obraz na optimálny stav pri zmene vstupného signálu.  str.90
Rozlíšenie	Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , rozlíšenie vstupného signálu je identifikované automaticky. Ak pri nastavení Automaticky nie je možné premietat obrazy korektne, ako napríklad, keď časť obrazu chýba, nastavte na Široký pre širokouhlé plátna v závislosti na pripojenom počítači, alebo nastavte na Normálne pre plátna 4:3 alebo 5:4.
Sledovanie	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.  str.90
Synchronizácia	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.  str.90
Pozícia	Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť položku Pozícia smerom nahor, nadol, doľava a doprava, takže sa premietne celý obraz.
Progresívny	(Keď je na vstupe komponentné video alebo video signál RGB, toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, ak sú na vstupe signály 480i/576i/1080i. Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.) Vypnuté: Konverzia IP sa robí pre každé pole obrazu. To je ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich množstvo pohybu. Zapnuté: Prekladanie ▶ (i) signál sa konvertuje na Progresívny ▶ (p). Týka sa to statických obrázkov. Video: Ideálne pre zobrazovanie bežných video obrazov. Film/Automaticky: Ideálne pre filmy, CG a animácie.
Redukcia šumu	(Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.) Vyhladzuje nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na Vypnuté pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.

Podponuka	Funkcia
Video rozsah HDMI (len EB-1925W/1915)	(Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.) Keď je vstupný port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD atď., video rozsah projektora je nastavený v závislosti od nastavenia video rozsahu prehrávača DVD.
Vstupný signál	Môžete vybrať vstupný signál: vstupný port Počítač alebo vstupný port Počítač1/2. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Video signál	Môžete vybrať vstupný signál: vstupný port Video alebo vstupný port S-Video. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , video signály sú rozpoznávané automaticky. Ak sa v obraze vyskytne rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom pri nastavení na hodnotu Automaticky , vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Pomer	Môžete nastaviť <u>Pomer strán obrazu</u> ► premietaných obrazov. 🗨 str.33
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Vstupný signál . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť 🗨 str.81

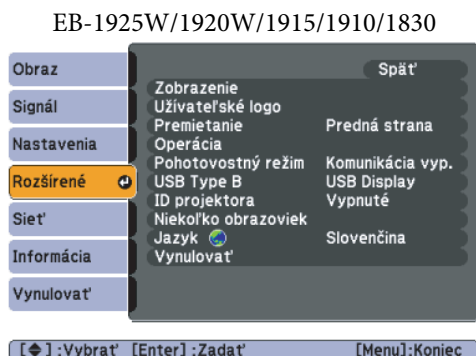
Nastavenia










Podponuka	Funkcia
Lichobež. korekcia (EB-1925W/1915)	Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie. Lichob. korek. - H/V: Opravuje vodorovné a zvislé lichobežníkové skreslenie. Vyberte možnosť Lichob. korekcia - V alebo Lichob. korekcia - H . Ak nastavíte položku Auto. lich. kor. H/V na možnosť Zapnuté , skreslenie a zaostrenie premietaného obrazu je automaticky opravené, keď sa projektor premiestni. (Len ak je vybraná možnosť Predná strana pre položku Rozšírené – Premietanie .) Keď nastavíte na možnosť Vypnuté , upravte premietaný obraz ručne.  <i>Stručná príručka</i> Quick Corner: Vyberte a opravte štyri rohy premietaného obrazu.  str.26
Lichobež. korekcia (EB-1920W/ 1910/1900/1830)	Lichobežníkové skreslenie je možné opraviť vo vertikálnych smeroch.  <i>Stručná príručka</i>
Auto. lichob. korekcia (len EB-1920W/1910/1830)	Nastavte na možnosť Zapnuté , ak chcete automaticky vykonávať funkciu Lichobež. korekcia v zvislom smere. (Len ak je vybraná možnosť Predná strana pre položku Rozšírené – Premietanie .)  <i>Stručná príručka</i>
Uzamk. ovl. panela	Funkciu možno použiť na obmedzenie používania ovládacieho panela projektoru.  str.49
Tvar ukazovateľa	Môžete si vybrať tvar ukazovateľa.  str.38 Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3: 
Príkon	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Možnosť ECO vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Ak je vybraná možnosť ECO , zmení sa nasledovne spotreba elektriny a prevádzková životnosť lampy a zredukuje sa šum ventilátora počas premietania. Spotreba elektriny: zníženie asi o 26 %, životnosť lampy: asi 1,3-krát dlhšia


Podponuka	Funkcia
Hlasitosť (len EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)	Hlasitosť je možné nastaviť. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý zdroj.
Dialkový prijímač	Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť. Keď chcete zabrániť ovládaniu pomocou diaľkového ovládania, alebo ak má diaľkový prijímač príliš blízko pri sebe svetlo žiarivky, môžete uskutočniť nastavenia na deaktiváciu diaľkového prijímača, ktorý nechcete používať, alebo ktorý vykazuje rušenie.
Užívateľské tlačidlo	Môžete vybrať priradenú položku z ponuky Konfiguračné menu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládaní. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek. Príkon, Informácia, Progresívny, Testovacia vzorka, Niekoľko obrazoviek, Rozlíšenie
Testovacia vzorka	Keď je projektor nastavený, zobrazí sa Testovacia vzorka, aby ste mohli premietanie nastaviť bez pripájania ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky môžete vykonať funkciu Quick Corner (len EB-1925W/1915), upraviť Nast. zväčš. obrazu , Nastavte zaostrenie a Lichobež. korekcia . Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Užívateľské tlačidlo . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť  str.81

Rozšírené Menu



Podponuka	Funkcia
Zobrazenie	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektoru.</p> <p>Správy: Keď je nastavené na možnosť Vypnuté, nebudú zobrazované nasledujúce položky. Názov aktuálnej voľby pri zmene položky Zdroj, Farebný režim alebo Pomer; hlásenie, že na vstupe nie je obrazový signál; upozornenia, napríklad Var. o vys. teplote.</p> <p>Pozadie displeja^{*1}: Môžete nastaviť stav obrazovky v prípade, keď na vstupe nie je signál na Čierna, Modrá alebo Logo.</p> <p>Obraz. pri spustení^{*1}: Môžete nastaviť, či sa bude zobrazovať alebo nie (Zapnuté/Vypnuté) pre Obraz. pri spustení (premietaný obraz pri štarte projektoru).</p> <p>Stlmiť A/V^{*1}: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú počas režimu Stlmiť A/V na možnosť Čierna, Modrá alebo Logo.</p>
Užívateľské logo ^{*1}	<p>Môžete zmeniť Užívateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď.  str.106</p>
Premietanie	<p>Môžete vybrať jedno z nasledujúcich nastavení v závislosti od spôsobu umiestnenia projektoru.  str.96</p> <p>Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť, Z. str./H. hran.</p> <p>Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne.</p> <p>Predná strana ↔ P. str./H. hran.</p> <p>Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.</p>

Podponuka	Funkcia
Operácia	<p>Priame zapnutie: Je možné nastaviť, či umožniť (Zapnuté/Vypnuté) funkciu Priame zapnutie. Keď je nastavené na Zapnuté a sieťový kábel je zapojený, uvedomte si, že projektor sa zapne automaticky v prípade napríklad obnoveného výpadku sieťového napätia.</p> <p>Režim spánku: Keď je nastavený na Zapnuté, toto nastavenie automaticky zastavuje premietanie, keď na vstupe nie je žiadny obrazový signál a neprebiehajú žiadne operácie.</p> <p>Časov. režimu spánku: Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté, je možné nastaviť časový úsek od jednej do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.</p> <p>Časovač krytu šošov.: Keď je nastavené na možnosť Zapnuté, napájanie sa vypne automaticky po uplynutí 30 minút od zatvorenia posúvača stlmenia hlasitosti A/V. Časovač krytu šošov. je v čase zakúpenia projektoru nastavený na možnosť Zapnuté.</p> <p>Režim vysok. pomeru: Nastavte na Zapnuté, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1500 m.</p>
Pohotovostný režim	<p>Ak je položka nastavená na možnosť Zapnúť sieť, môžete použiť funkcie monitorovania a ovládania cez sieť aj počas pohotovostného režimu projektoru.</p> <p>Na monitorovanie a ovládanie stavu projektoru cez sieť je možné použiť SNMP¹, alebo softvér EasyMP Monitor ^{*2} dodávaný s týmto produktom.</p>
USB Type B	<p>Nastavte na možnosť USB Display, keď sú projektor a počítač pripojené pomocou kábla USB a premietajú sa počítačové obrazy.  str.116</p> <p>Nastavte na možnosť Bezdrôtová myš, ak chcete ukazovateľ myši obsluhovať pomocou diaľkového ovládania.  str.40</p>
ID projektoru	Nastavte ID na číslo od 1 do 9. Možnosť Vypnuté znamená, že ID nie je nastavené.  str.42
Niekoľko obrazoviek	<p>Ak sú zaradené viaceré projektory a premietajú, môžete pre každý premietaný obraz nastaviť odtieň a jas.  str.45</p> <p>Úroveň úpravy: Môžete nastaviť od bielej po čiernu v piatich stupňoch nazývaných úroveň 1 až 5 a v každej z týchto 5 úrovní môžete opraviť jas a farbu.</p> <p>Korekcia jasu.: Opravuje rozdiel v jase jednotlivých projektorov.</p> <p>Farebná korek. (G/R)/Farebná korek. (B/Y): Môžete opraviť rozdiel vo farbe jednotlivých projektorov.</p>
Jazyk	Môžete nastaviť jazyk zobrazovaných hlásení.
Vynulovať	<p>Môžete vynulovať položky Zobrazovanie^{*1} a Operácia^{*3} z ponuky Rozšírené na predvolené nastavenia.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť  str.81</p>

*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnuté**, nastavenia vzťahujúce sa na Užívateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na možnosť **Vypnuté**.  [str.47](#)


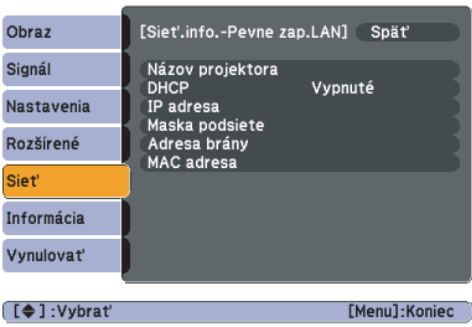
*2 V obchode bežne dostupný adaptér prevodu sériový ↔ IP a kábel s konektormi je nutný na to, aby vlastníci produktu EB-1900 mohli používať EasyMP Monitor. Podporované produkty nájdete na adrese <http://www.epson.com>.

*3 Okrem "Vysokohorského režimu".

Ponuka Sieť (len EB-1925W/1915)

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť. [str.47](#)



Podponuka	Funkcia
Sieť.info.-Bezdr. LAN Sieť.info.-Pevne zap.LAN	<p>Nastavenie stavu každej siete môžete potvrdiť nasledovne.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div>
Konfigurácia siete	<p>Pre nastavenie položiek Sieť sú dostupné nasledovné ponuky.</p> <p>Ponuka Základné, ponuka Bezdrôtová sieť LAN, ponuka Bezpečnosť, ponuka Pevne zap. sieť LAN, ponuka Mail, ponuka Ostatné, ponuka Vynulovať, ponuka Nastavenie je hotové</p>



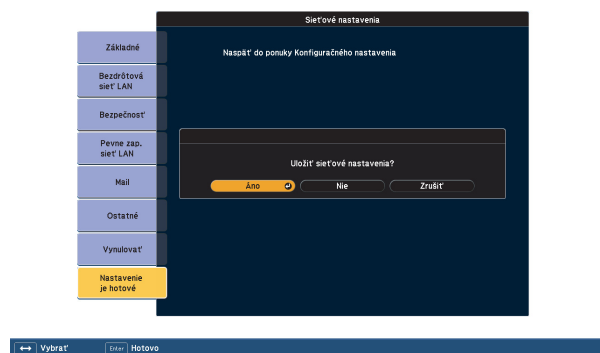
Pomocou webu na počítači pripojeného k projektoru prostredníctvom siete môžete na projektore nastaviť nasledujúce funkcie a ovládať ho. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia pre Ovládanie webu, ako napríklad nastavenia Bezpečnosť.

👉 [Návod na používanie projektoru "Zmena nastavení s použitím webového prehľadávača \(Internetové ovládanie\)"\(EB-1925W/1915\)](#)

Poznámky k používaniu ponuky Sieť

Výber z ponuky najvyššej úrovne a podponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, uistite sa, že prejdete do ponuky **Nastavenie je hotové** a vyberiete jednu z možností **Áno**, **Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



Áno: Uložia sa nastavenia a zatvorí sa ponuka Sieť.

Nie: Nastavenia sa neuložia a zatvorí sa ponuka Sieť.

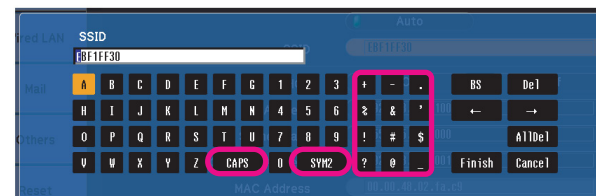
Zrušiť: Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

Operácie so softvérovou klávesnicou

Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a

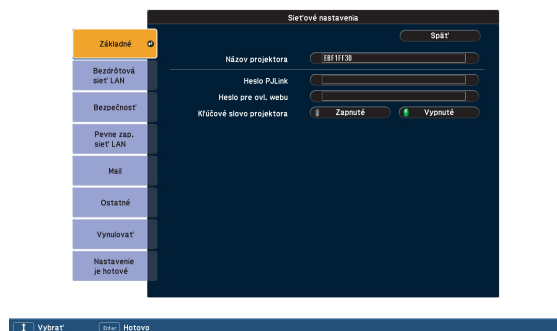
[↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacom paneli presuňte kurzor na požadovaný kláves a potom stlačením tlačidla [Enter] zadajte alfanumerický znak. Znak zadajte tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládaní a stláčaním numerických tlačidiel. Po zadaní stlačte tlačidlo [Finish] na

klávesnici, ak chcete potvrdiť zadané údaje. Stlačte tlačidlo [Cancel] na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.



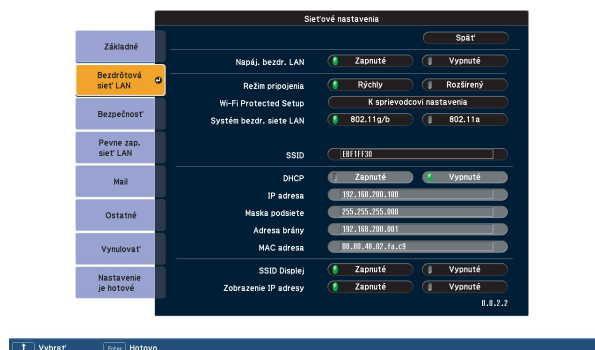
- Zakaždým, keď vyberiete tlačidlo [CAPS] nastaví sa a zmení písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo [SYM1/2] nastavia sa a zmenia tlačidlá symbolov orámovanej sekcie.

Ponuka Základné



Podponuka	Funkcia
Názov projektora	Zobrazuje sa názov projektora, ktorý sa používa pri identifikácii projektora pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.
Heslo PJLink	Nastavte Heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
Heslo pre ovl. webu	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládania projektora pomocou funkcie Ovládanie webu. Zadať možno najviac osem jednobajtových alfanumerických znakov. Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti. 🗨 Návod na používanie projektora "Zmena nastavení s použitím webového prehľadávača (Internetové ovládanie)" (EB-1925W/1915)
Kľúčové slovo projektora	Keď je nastavené na možnosť Zapnuté , musíte zadať Kľúčové slovo, keď sa snažíte pripojiť projektor k počítaču v sieti. V dôsledku toho možno zabrániť prezentáciám v prerušení neplánovaným pripojeniam z počítača. Zvyčajne by to malo byť nastavené na možnosť Zapnuté . 🗨 Návod na používanie projektora "Pripojenie k projektoru v sieti a premietanie" (EB-1925W/1915)

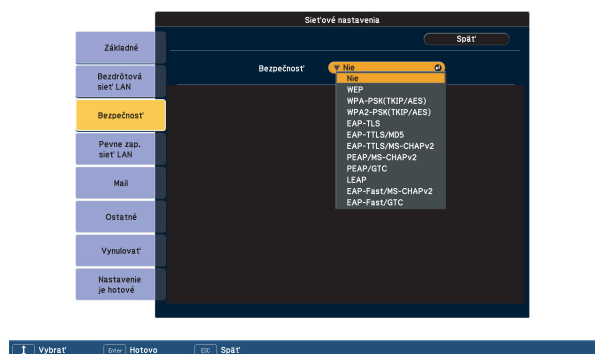
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN (len ak je vložený dodávaný alebo doplnkový modul bezdrôtovej LAN)



Podponuka	Funkcia
Napáj. bezdr. LAN	Nastavte na možnosť Zapnuté , ak pripájate projektor k počítaču prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN. Ak nechcete pripájať pomocou bezdrôtovej siete LAN, nastavte na možnosť Vypnuté , aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe. V predvolenom nastavení je zvolená možnosť Zapnuté .
Režim pripojenia	Keď je projektor pripojený k počítaču s aplikáciou EasyMP Network Projection, nastavte na režim trvalého pripojenia.
Wi-Fi Protected Setup	Ak používate v bezdrôtovej sieti LAN prístupový bod kompatibilný s funkciou Wi-Fi Protected Setup, môžete ľahko pripojiť projektor k prístupovému bodu a vykonať bezpečnostné nastavenia. str.108
Systém bezdr. siete LAN	Nastavuje sa systém bezdrôtovej siete LAN. Keď je nastavené na možnosť Automaticky , je automaticky vybraný štandard 802.11g, 802.11b a 802.11a kompatibilný s prostredím. (Automaticky sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Režim pripojenia nastavená na možnosť Rozšírené .) V oblasti, kde nie je podporovaný štandard 802.11a, je zobrazená iba možnosť 802.11g/b . (802.11a a Automaticky nie sú zobrazené)
SSID	Zadajte <u>SSID</u> . Keď máte pridelené SSID pre systém bezdrôtovej siete LAN, do ktorej patrí projektor, zadajte SSID. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
DHCP	Nastavte možnosť (Zapnuté/Vypnuté), ktorú použiť pre funkciu <u>DHCP</u> . Ak je tento parameter nastavený na Zapnuté nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.
IP adresa	Môžete zadať položku <u>IP adresa</u> priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
Maska podsiete	Môžete zadať <u>masku podsiete</u> projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné masky podsiete: 0.0.0.0, 255.255.255.255.

Podponuka	Funkcia
Adresa brány	Môžete zadať adresu IP pre bránu projektora. Do každého poľička adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné <u>adresy brány</u> ». 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
MAC adresa	Zobrazuje adresu MAC.
SSID Displej	Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazené <u>SSID</u> », nastavte na možnosť Vypnuté .
Zobrazenie IP adresy	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená <u>IP adresa</u> », nastavte na možnosť Vypnuté .

Ponuka Bezpečnosť (k dispozícii, ak je vložený dodávaný alebo doplnkový modul bezdrôtovej LAN)



Podponuka	Funkcia
Bezpečnosť	Vyberte spomedzi zobrazených položiek typ bezpečnosti. Keď nastavujete Bezpečnosť, postupujte podľa inštrukcií administrátora sieťového systému, do ktorého sa chystáte vstúpiť.

Typ zabezpečenia

Keď je nainštalovaný dodávaný alebo doplnkový modul bezdrôtovej LAN a bude sa používať v režime Režim pokroč. pripoj., dôrazne sa odporúča nastaviť zabezpečenie. Vyberte jeden z nasledujúcich spôsobov zabezpečenia.

- **WEP**

Údaje sú šifrované pomocou kódového kľúča (WEP kľúč). Tento mechanizmus zabraňuje komunikácii, pokiaľ sa nezhodujú šifrovacie kľúče prístupového bodu a projektora.

- **WPA**

Toto je norma šifrovania, ktorá zvyšuje bezpečnosť, ktorá je slabou stránkou WEP. Aj keď existuje viacero druhov šifrovania WPA, tento projektor používa TKIP a AES.

WPA tiež obsahuje funkcie overenia používateľa. Overenie WPA má dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overenie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje posledný spôsob, bez použitia servera.

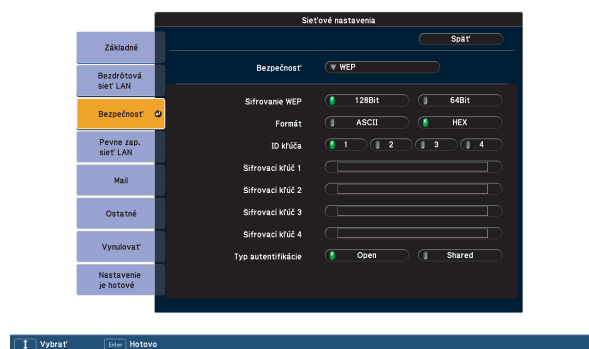
- **EAP**

EAP je protokol používaný pri komunikácii medzi klientmi a overovacími servermi. Existujú viaceré protokoly, napríklad EAP-TLS, ktoré používajú elektronickú certifikáciu pri overovaní používateľa, a protokoly LEAP a EAP-TTLS, ktoré používajú ID používateľa a heslo.

Systém	Overovanie
EAP-TLS	Elektronická certifikácia, certifikácia CA
EAP-TTLS	ID používateľa, heslo
PEAP	ID používateľa, heslo
LEAP	ID používateľa, heslo
EAP-Fast	ID používateľa, heslo



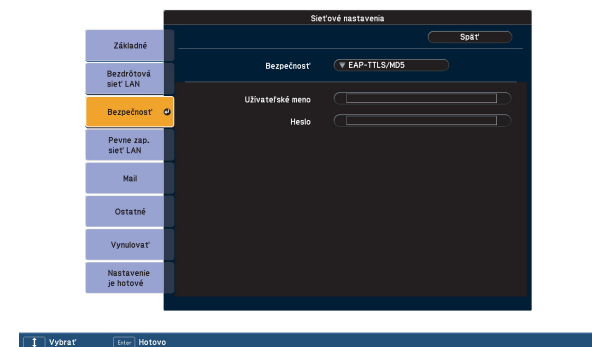
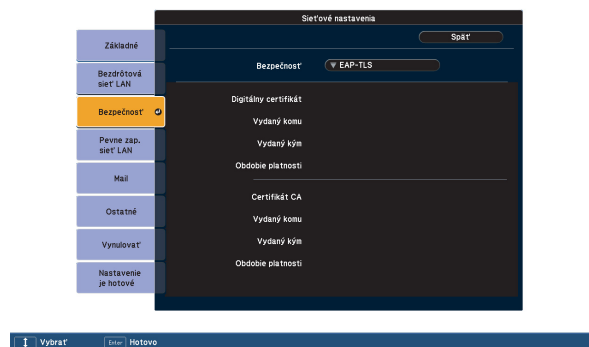
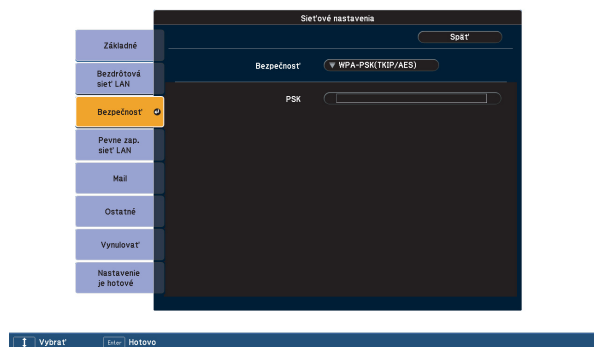
- Podrobnosti o nastavení sa dozviete z pokynov administrátora svojej siete.
 - Ak používate protokol EAP, je potrebné na projektore vykonať nastavenia zhodné s nastaveniami overovacieho servera. Podrobnosti o nastavení RADIUS overte u administrátora siete.
 - Uložte elektronický certifikát a certifikát CA na pamäťové zariadenie s rozhraním USB a zaregistrujte ho pre projektor pomocou aplikácie PC Free. Pre jeden projektor možno zaregistrovať iba jeden pár elektronického certifikátu a certifikátu CA. Tieto certifikáty sa používajú s protokolom EAP-TLS.
- 👉 [Návod na používanie projektora](#) (EB-1925W/1915)



Keď je vybrané šifrovanie WEP

Podponuka	Funkcia
Šifrovanie WEP	Je možné nastaviť typ šifrovania WEP. 128Bit: Používa 128 (104)-bitové kódovanie 64Bit: Používa 64 (40)-bitové kódovanie
Formát	Môžete nastaviť spôsob zadávania kľúča pre šifrovanie WEP. ASCII: Zadáva sa text. HEX: Zadáva sa HEX (hexadecimálne).
ID kľúča	Vyberá sa ID kľúč pre šifrovanie WEP.

Podponuka	Funkcia
Šifrovací kľúč 1/Šifrovací kľúč 2/Šifrovací kľúč 3/Šifrovací kľúč 4	<p>Môžete zadať kľúč používaný pre šifrovanie WEP. Zadať kľúč jednobajtovými znakmi podľa pokynov administrátora siete, do ktorej je projektor priradený. Typ znakov a počet, ktorý je možné zadať, sa líšia podľa typu položky Šifrovanie WEP a nastavenia Formát.</p> <p>Ak je počet zadávaných znakov menší než je požadovaná dĺžka znakov, žiadny znak nie je šifrovaný. Ak je počet zadávaných znakov väčší než je požadovaná dĺžka znakov, nie sú šifrované znaky presahujúce povolený počet.</p> <p>128Bit – ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znakov.</p> <p>64Bit – ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znakov.</p> <p>128Bit – HEX: 0 až 9 a A až F, 26 znakov</p> <p>64Bit – HEX: 0 až 9 a A až F, 10 znakov</p>
Typ autentifikácie	<p>Nastavte typ overovania pre protokol WEP.</p> <p>Open: Používa overovanie otvoreného systému.</p> <p>Shared: Používa overovanie zdieľaným kľúčom.</p>



Keď je vybrané WPA-PSK(TKIP/AES) alebo WPA2-PSK(TKIP/AES)

Podponuka	Funkcia
PSK (šifrovací kľúč)	<p>Môžete jednobajtovými alfanumerickými znakmi zadať predzdieľaný kľúč (šifrovaný kľúč). Zadať najmenej 8 a najviac 32 znakov. Po zadaní predzdieľaného kľúča ho potvrdíte tlačidlom [Enter], hodnota je zobrazená hviezdičkami (*).</p>

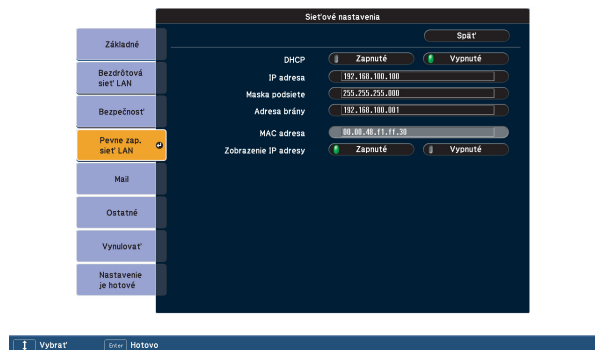
Keď je vybrané EAP-TLS

Podponuka	Funkcia
Vydaný kým/Vydaný komu/ Obdobie platnosti	Zobrazujú sa informácie uvedené v certifikáte. Nie je možné nič zadať.

Keď je vybrané EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC

Podponuka	Funkcia
Užívateľské meno	Môžete jednobajtovými alfanumerickými znakmi (bez medzery) zadať užívateľské meno, ktoré bude použité pri overovaní. Zadať možno najviac 32 znakov.
Heslo	Môžete jednobajtovými alfanumerickými znakmi zadať heslo, ktoré bude použité pri overovaní. Zadať možno najviac 32 znakov. Po zadaní hesla ho potvrdíte tlačidlom [Enter], hodnota je zobrazená hviezdičkami (*).

Ponuka Pevne zap. sieť LAN



Podponuka	Funkcia
DHCP	Nastavte možnosť (Zapnuté/Vypnuté), ktorú použiť pre funkciu <u>DHCP</u> . Ak je tento parameter nastavený na Zapnuté, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.

Podponuka	Funkcia
IP adresa	Môžete zadať položku <u>IP adresa</u> ► priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
Maska podsiete	Môžete zadať <u>masku podsiete</u> ► projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresa brány	Môžete zadať adresu IP pre bránu projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy brány ►. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
MAC adresa	Zobrazuje adresu MAC.
Zobrazenie IP adresy	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa, nastavte na možnosť Vypnuté.

Ponuka Mail

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektoru upozornenie e-mailom. 📧 [str.122](#)



Podponuka	Funkcia
Mailová notifikácia	Je možné nastaviť, či budete (Zapnuté/Vypnuté) upozornení prostredníctvom e-mailu.
Server SMTP	Môžete zadať položku <u>IP adresa</u> ► pre server SMTP projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)

Podponuka	Funkcia
Číslo portu	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete zadať čísla od 1 do 65535.
E-mailová adresa 1/ E-mailová adresa 2/ E-mailová adresa 3	Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailové adresy.
Nastav. notif. udalosti	Môžete zvoliť viacero problémov alebo varovaní, o ktorých chcete byť informovaní e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú cieľovú adresu je odoslaný e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.

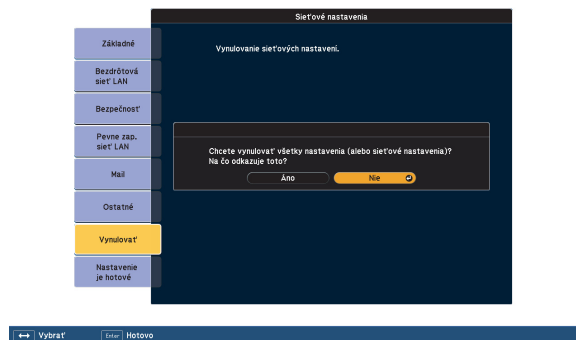
Ponuka Ostatné



Podponuka	Funkcia
Zachytiť IP adresu 1 SNMP/ Zachytiť IP adresu 2 SNMP	Je možné registrovať až dve adresy IP pre cieľ oznámenia cez protokol <u>SNMP</u> . Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) Ak chcete na monitorovanie projektora použiť protokol SNMP, je potrebné do počítača nainštalovať správcovský program SNMP. SNMP by mal byť riadený správcom siete.
Prioritná brána	Pre prioritnú bránu vyberte možnosť bezdrôtovej alebo káblovej.
AMX Device Discovery	Keď je projektor pripojený k sieti, nastavte túto položku na možnosť Zapnuté , aby sa projektor mohol zisťovať pomocou služby <u>AMX Device Discovery</u> . Nastavte túto položku na možnosť na Vypnuté , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládaného pomocou ovládača z AMX alebo AMX Device Discovery.


Ponuka Vynulovať

Vynuluje všetky nastavenia siete.



Podponuka	Funkcia
Vynulovanie sieťových nastavení.	Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť Áno . Po vynulovaní všetkých nastavení sa objaví ponuka Základné .


Ponuka Sieť (len EB-1920W/1910/1830)

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť.  [str.47](#)



Podponuka	Funkcia
Sieť.info.-Pevne zap.LAN	<p>Nastavenie stavu každej siete môžete potvrdiť nasledovne.</p> 
Konfigurácia siete	<p>Pre nastavenie položiek Sieť sú dostupné nasledovné ponuky. Ponuka Základné, ponuka Pevne zap. sieť LAN, ponuka Mail, ponuka Ostatné, ponuka Vynulovať, ponuka Nastavenie je hotové</p>

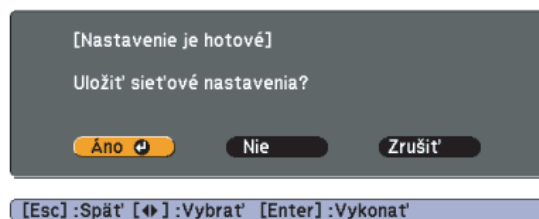


Pomocou webového prehľadávača na počítači pripojenom k projektoru prostredníctvom siete môžete na projektore nastaviť nasledujúce funkcie a ovládať ho. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia pre Ovládanie webu, ako napríklad nastavenia Bezpečnosť.  [Návod na používanie projektoru "Zmena nastavení s použitím webového prehľadávača \(Internetové ovládanie\)"\(EB-1920W/1910/1830\)](#)

Poznámky k používaniu ponuky Sieť

Výber z ponuky najvyššej úrovne a podponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, uistite sa, že prejdete do ponuky **Nastavenie je hotové** a vyberiete jednu z možností **Áno**, **Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



Áno: Uložia sa nastavenia a zatvorí sa ponuka Sieť.

Nie: Nastavenia sa neuložia a zatvorí sa ponuka Sieť.

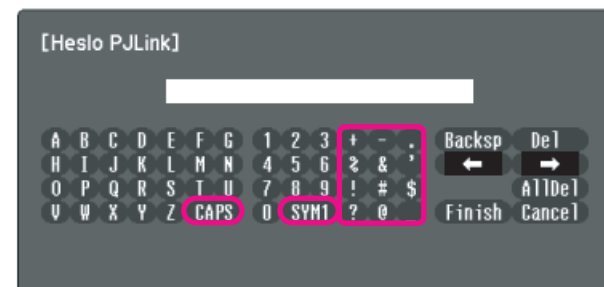
Zrušiť: Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

Operácie so softvérovou klávesnicou

Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶]

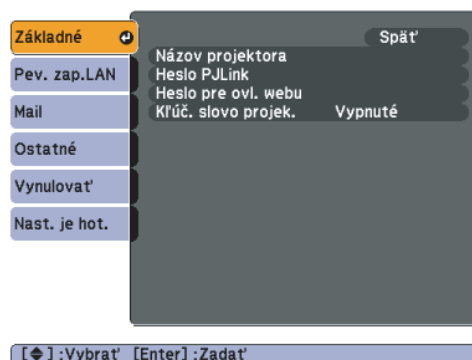
na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na




ovládacom paneli presuňte kurzor na požadovaný kláves a potom stlačením tlačidla [Enter] zadajte alfanumerický znak. Znak zadávajte tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládaní a stláčaním numerických tlačidiel. Po zadaní stlačte tlačidlo [Finish] na klávesnici, ak chcete potvrdiť zadané údaje. Stlačte tlačidlo [Cancel] na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.



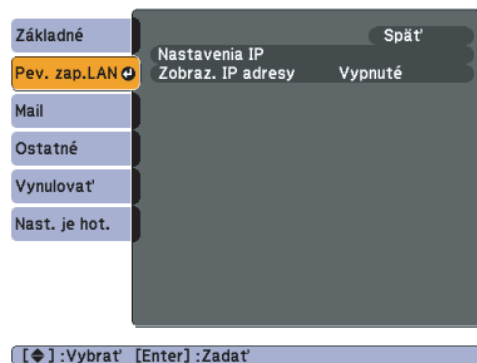
- Zakaždým, keď vyberiete tlačidlo [CAPS] nastaví sa a zmení písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo [SYM1/2] nastavia sa a zmenia tlačidlá symbolov orámovanej sekcie.

Ponuka Základné




Podponuka	Funkcia
Název projektora	Zobrazuje sa názov projektora, ktorý sa používa pri identifikácii projektora pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.
Heslo PJLink	Nastavte Heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink.  str.126 Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
Heslo pre ovl. webu	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládania projektora pomocou funkcie Ovládanie webu. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov. Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti.  Návod na používanie projektora "Zmena nastavení s použitím webového prehľadávača (Internetové ovládanie)" (EB-1920W/1910/1830)
Kľúčové slovo projektora	Keď je nastavené na možnosť Zapnuté , musíte zadať Kľúčové slovo, keď sa snažíte pripojiť projektor k počítaču v sieti. V dôsledku toho môže EasyMP Network Projection zabrániť prezentáciám v prerušení neplánovanými pripojeniami z počítača počas premietania. Zvyčajne by to malo byť nastavené na možnosť Zapnuté .  Návod na používanie projektora "Pripojenie k projektoru v sieti a premietanie" (EB-1920W/1910/1830)

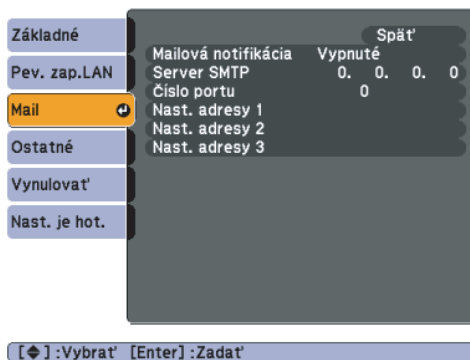
Ponuka Pevne zap. sieť LAN




Podponuka	Funkcia
Nastavenia IP	<p>Môžete urobiť nastavenia siete.</p> <p>DHCP: Vyberte, či chcete používať (Zapnuté/Vypnuté) funkciu DHCP. Ak je tento parameter nastavený na Zapnuté nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p> <p>IP adresa: Môžete zadať položku IP adresa priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsiete: Môžete zadať položku Maska podsiete pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Môžete zadať adresu IP pre bránu projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
Zobrazenie IP adresy	<p>Ak chcete zamedziť zobrazeniu adresy IP v informáciách o sieti v ponuke Sieť a na obrazovke pohotovostného režimu LAN, nastavte tento parameter na možnosť Vypnuté.</p>

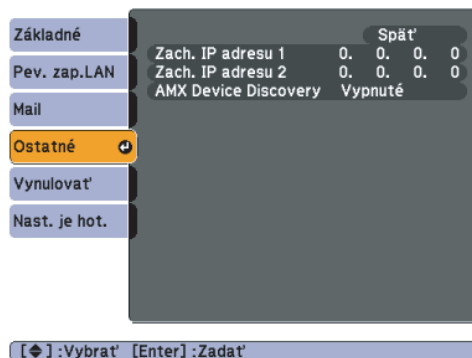
Ponuka Mail



Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektora upozornenie e-mailom. Informácie o obsahu odoslanej pošty vid' "[Čítanie e-mailov, ktoré signalizujú problém \(len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)](#)"  [str.122](#)



Podponuka	Funkcia
Mailová notifikácia	Je možné nastaviť, či budete (Zapnuté/Vypnuté) upozornení prostredníctvom e-mailu.
Server SMTP	Môžete zadať položku <u>IP adresa</u>  pre server SMTP projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
Číslo portu	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete zadať čísla od 1 do 65535.
Nast. adresy 1 Nast. adresy 2 Nast. adresy 3	Zadajte e-mailovú adresu a obsah správy, ktorá vám bude doručená, keď v projektore dôjde k abnormalite alebo varovaniu. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailové adresy. Môžete zvoliť viacero problémov alebo varovaní, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Môžete tiež zmeniť každú e-mailovú adresu.

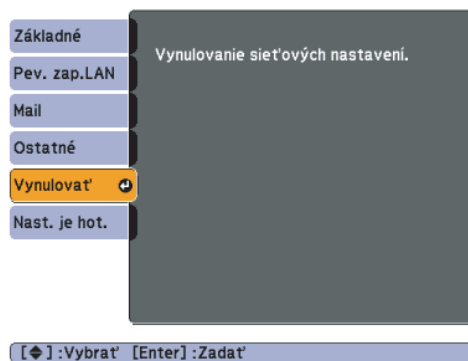
Ponuka Ostatné



Podponuka	Funkcia
Zach. IP adresu 1 Zach. IP adresu 2	<p>Je možné registrovať až dve adresy IP pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP .</p> <p>Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255.</p> <p>Nie však povolené používať nasledovné adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p>Ak chcete na monitorovanie projektora používať protokol SNMP, je potrebné do počítača nainštalovať správcovský program SNMP. SNMP by mal byť riadený správcom siete.</p>
AMX Device Discovery	<p>Keď je projektor pripojený k sieti, nastavte túto položku na možnosť Zapnuté, aby sa projektor mohol zisťovať pomocou služby AMX Device Discovery . Nastavte túto položku na možnosť na Vypnuté, ak nie ste pripojení k prostrediu ovládaného pomocou ovládača z AMX alebo AMX Device Discovery.</p>

Ponuka Vynulovať

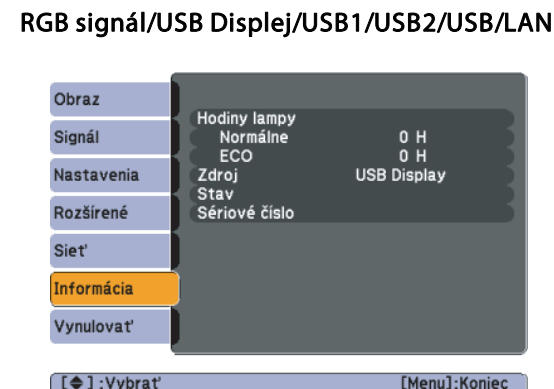
Vynuluje všetky nastavenia siete.



Podponuka	Funkcia
Vynulovanie sieťových nastavení.	Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť Áno . Po vynulovaní všetkých nastavení sa objaví ponuka Základné .

Informácia Menu (Iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektora. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. Pozrite nasledujúce snímky. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje. [str.29](#)



Podponuka	Funkcia
Hodiny lampy	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Keď sa dosiahne čas upozornenia na lampu, znaky sa zobrazia nažltlo.
Zdroj	Môžete zobraziť názov Zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
Vstupný signál	Môžete zobraziť obsah položky Vstupný signál nastavenej v ponuke Signál podľa položky Zdroj.
Rozlíšenie	Môžete zobraziť Rozlíšenie.
Video signál	Môžete zobraziť obsah položky Video signál nastavenej v ponuke Signál .
Obnov. frekvencia	Môžete zobraziť <u>obnovovaciu frekvenciu</u> ▶.
Info o synchroniz.	Môžete zobraziť informácie o vstupnom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Stav	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako "0H". 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Ponuka Vynulovať



Podponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfiguračné menu na ich predvolené nastavenia. Na predvolené nastavenia sa nevynulujú nasledujúce položky: Vstupný signál , Užívateľské logo , všetky položky pre ponuky Sieť* , Hodiny lampy a Jazyk .
Vynulovať hodiny lampy	Môžete vymazať celkový čas používania lampy, teda Hodiny lampy, a vrátiť hodnotu na 0H. Vynulujte v prípade výmeny lampy.

* (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)



Riešenie Problémov

V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

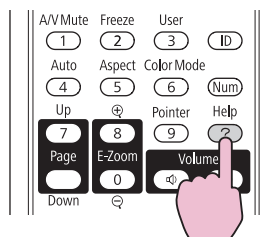
Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápovery, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

Postup

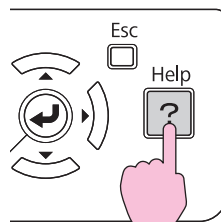
1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka Nápovery.

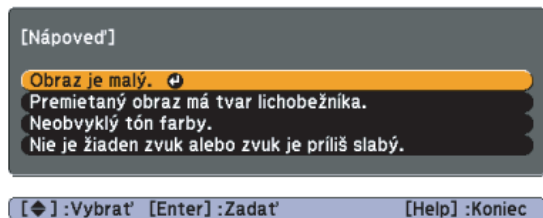
Pomocou diaľkového ovládania



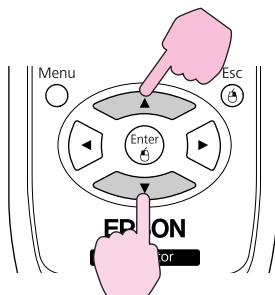
Pomocou ovládacieho panela



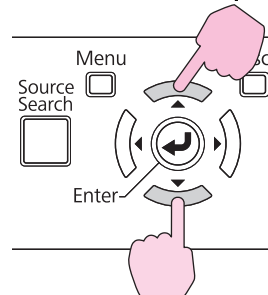
2 Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládania

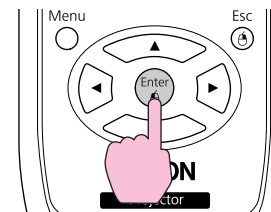


Pomocou ovládacieho panela

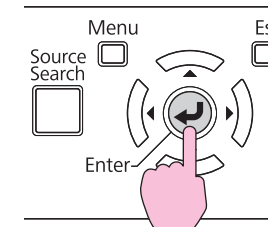


3 Potvrdte výber.

Pomocou diaľkového ovládania

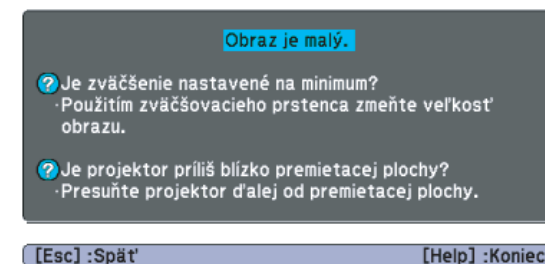


Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Nápovery.



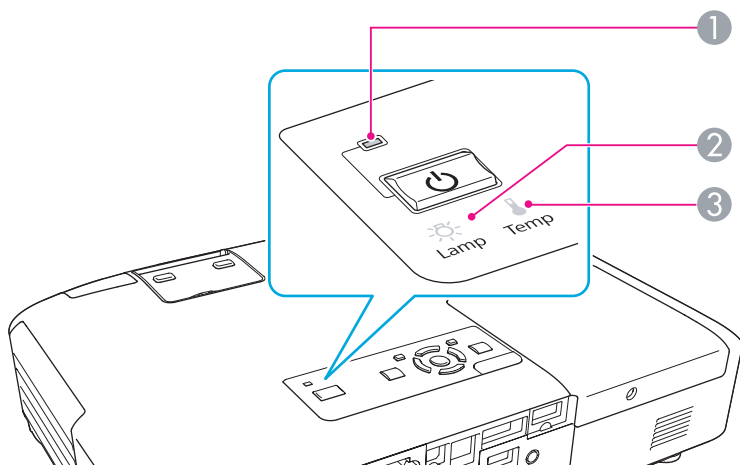
Ak pomocou Nápovery nenájdete riešenie problému, pozrite sa do kapitoly "Riešenie Problémov" [str.84](#).

Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".





Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite ďalej uvedenú časť "Keď indikátory neposkytujú pomoc". [str.87](#)

Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi indikátormi, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektoru.




① Signalizuje stav činnosti.

-  Stav pohotovosti
Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
-  Pripravuje sa Monitorovanie siete alebo prebieha ochladzovanie
Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.
-  Zahrievanie
Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.
Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].
-  Premietanie

② Signalizuje stav premietacej lampy.





















③ Signalizuje stav vnútornej teploty.


V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne. Niekedy, keď sa odpojí sieťový kábel,  indikátor zostane ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.





Indikátor svieti alebo bliká načerveno



 : Svieti  : Bliká:  : Nesvieti

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
  	Interná chyba	Prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
  	Chyba ventilátora Chyba snímača	Prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
  	Chyba vys. teploty (prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  str.98, str.103 <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumentácii Podporná a servisná príručka.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté.  str.59</p>
  	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá.  str.100 • Vyčistite vzduchový filter.  str.98 <p>Ak lampu nie je prasknutá: Znova lampu nasadte a zapnite projektor.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Vymeňte lampu za novú a zapnite projektor.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
		<p>Ak je prasknutá: Vymeňte ju za novú alebo kontaktujte vášho miestneho predajcu, v prípade, že potrebujete ďalšiu radu. Ak vymieňate lampu sami, dávajte pozor na črepiny (projekcia nie je možná, kým sa lampka nevymení). ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté. ➡ str.59</p>
	Chyba auto. šošovky Chyba nap. (Ballast)	Prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Indikátor svieti alebo bliká oranžovým svetlom

 : Svieti
 : Bliká
 : Nesvieti
 : V závislosti od stavu projektoru

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
	Var. o vys. teplote	<p>(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. ➡ str.98, str.103
	Vymeňte lampu	<p>Vymeňte lampu za novú. ➡ str.100</p> <p>Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko výbuchu lampy. Vymeňte lampu za novú čo najskôr.</p>














- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite kapitolu "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.87](#).
- Ak problém nie je indikovaný v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Keď indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.





Problémy týkajúce sa obrazu

- "Žiadny obraz"  str.88
Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna, modrá atď.
- "Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)"  str.88
Pohyblivý obraz premietaný z počítača je čierny a nič sa nepremieta.
- "Projekcia sa automaticky zastaví"  str.88
- "Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa."."  str.89
- "Zobrazí sa hlásenie "Nie je signál"."  str.89
- "Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované"  str.89
- "Obraz je rušený alebo skreslený"  str.90
Problémy, ako napríklad rušenie, skreslenie alebo sa objaví čierno-biely vzor.
- "Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny"  str.90
Je zobrazená len časť obrazu, obraz nemá správny pomer výšky a šírky atď.
- "Farby obrazu sú nesprávne"  str.91
Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné atď. (Počítačové monitory a obrazovky LCD majú odlišné podanie farieb, takže farby premietané projektorom a farby na monitore sa nemusia nutne zhodovať, ale to nie je známka problému.)
- "Obraz je tmavý"  str.91
- "Na externom monitore sa nič neobjavuje (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  str.92

Problémy pri spustení projekcie

- "Projektor sa nezapne"  str.92

Iné problémy

- "Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý"  str.93
- "Diaľkové ovládanie nefunguje"  str.93
- "Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk"  str.93
- "Správa nie je doručená, hoci sa vyskytol problém s projektorom (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  str.94

Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačte tlačidlo [⏻], čím zapnete projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Sieťový kábel nie je správne pripojený alebo zdroj napájania nefunguje. Pripojte správne sieťový kábel projektor. 🖱️ <i>Stručná príručka</i> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. 🖱️ str.32
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. 🖱️ str.10
Sú nastavenia ponuky Konfiguračné menu správne?	Vynulujte všetky nastavenia. 🖱️ Ponuka Vynulovať – Vynulovať všetko str.81
Je premietaný obraz úplne čierny? Len pri premietaní počítačového obrazu	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? Len pri premietaní obrazu z video zdroja	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🖱️ Signál Menu - Video signál str.54

Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so zabudovanou LCD obrazovkou	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. 🖱️ Pozrite sa do dokumentácie počítača.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Režim spánku nastavená na hodnotu Zapnuté ?	Stlačte tlačidlo [⏻], čím zapnete projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť Vypnuté . 🖱️ Rozšírené Menu - Operácia - Režim spánku str.59

Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa."



Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? Len pri premietaní obrazu z video zdroja	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🖱️ Signál Menu - Video signál str.54
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia režimu? Len pri premietaní počítačového obrazu	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť Rozlíšenie a Obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. 🖱️ "Podporované Rozlíšenia Monitorov" str.127

Zobrazí sa hlásenie "Nie je signál".








Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
Je vybraný správny vstupný port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. 🖱️ str.29
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektora? Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so zabudovanou LCD obrazovkou	Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. 🖱️ Dokumentácia k počítaču, kapitola nazvaná napríklad "Externý výstup" alebo "Pripojenie externého monitora". Ak zariadenia prepojíte vo chvíli, keď je napájanie projektora alebo počítača už zapnuté, funkčný kláves [Fn], ktorý mení obrazový signál počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.

Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované



Kontrola	Riešenie
Je vzdialenosť projektora od plátna viac ako 3,5 m? (EB-1925W/1915)	Kvôli automatickému nastaveniu premietaného obrazu funkciami Auto. lich. kor. H/V alebo Screen Fit by mal byť projektor umiestnený vo vzdialenosti 1,0 až 3,5 m od plátna. Ak je potrebné projektor umiestniť do inej vzdialenosti, ručne nastavte premietaný obraz.
Je v ponuke Nastavenia – Lichobež. korekcia v ponuke Konfigurácia nastavená položka Auto. lich. kor. H/V na možnosť Vypnuté ? (len EB-1925W/1915)	Nastavením na možnosť Zapnuté aktivujete funkciu Auto. lich. kor. H/V. 🖱️ str.57 Ak používate projektor s vypnutým týmto nastavením, ručne nastavte premietaný obraz. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
Je zaostrenie správne nastavené?	Nastavte zaostrenie pomocou tlačidiel [Focus] (len EB-1925W/1915) alebo položkou Ovládač zaostrovanie (len EB-1920W/1910/1900/1830). 🖱️ <i>Stručná príručka</i>





Kontrola	Riešenie
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu.  str.112
Je hodnota nastavenia Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmenšíte projekčný uhol, čím redukuje hodnotu lichobežníkovej korekcie.  <i>Stručná príručka</i>
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

Obraz je rušený alebo skreslený









Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? Len pri premietaní obrazu z video zdroja	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia.  Signál Menu - Video signál str.54
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.  <i>Stručná príručka</i>
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? Len pri premietaní počítačového obrazu	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom.  "Podporované Rozlíšenia Monitorov" str.127  Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia Synchronizácia  a Sledovanie  správne nastavené? Len pri premietaní počítačového obrazu	Stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli, ak chcete uskutočniť automatické nastavenie. Ak po automatickom nastavení nie sú obrazy správne nastavené, môžete urobiť ďalšie zmeny v položkách Synchronizácia a Sledovanie v ponuke Konfiguračné menu.  Signál Menu - Sledovanie, Synchronizácia str.54

Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny



Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokougľý obraz? Len pri premietaní počítačového obrazu	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia.  Signál Menu - Rozlíšenie str.54
Je obraz stále zväčšený funkciou E-zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom.  str.39

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie Pozícia správne?	Stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli, ak chcete uskutočniť automatické nastavenie počítačom premietaného obrazu. Ak po automatickom nastavení nie sú obrazy nastavené správne, môžete nastavenia uskutočniť pomocou položky Pozícia z ponuky Konfiguračné menu. Okrem signálu počítačového obrazu môžete počas premietania nastaviť aj ďalšie signály pomocou položky Pozícia z ponuky Konfiguračné menu.  Signál Menu - Pozícia str.54
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? Len pri premietaní počítačového obrazu	Ak je v položke Vlastnosti obrazovky v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobraziť celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia.  Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybrané správne rozlíšenie? Len pri premietaní počítačového obrazu	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom.  "Podporované Rozlíšenia Monitorov" str.127  Dokumentácia k počítaču

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. Keď je obraz zo zariadenia pripojeného ku vstupnému portu Počítač1/2 alebo vstupnému portu Počítač  ponuka Signál – Vstupný signál str.54 Keď je obraz zo zariadenia pripojeného k vstupnému portu Video alebo S-video  ponuka Signál – Video signál str.54
Je správne nastavený Jas obrazu?	Upravte nastavenie Jas v ponuke Konfigurácia.  ponuka Obraz – Jas str.53
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.  <i>Stručná príručka</i>
Je nastavenie Kontrast  upravené správne?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfiguračné menu.  Obraz Menu - Kontrast str.53
Je nastavenie farieb správne?	Nastavte položku Nastavenie farieb z ponuky Konfiguračné menu.  Obraz Menu - Nastavenie farieb str.53
Je správne nastavená Sýtosť farieb a Odtieň? Len pri premietaní obrazu z video zdroja	Nastavte položky Sýtosť farieb a Odtieň v ponuke Konfiguračné menu.  Obraz Menu - Sýtosť farieb, Odtieň str.53

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položky Jas a Príkon z ponuky Konfiguračné menu.  ponuka Obraz – Jas str.53  ponuka Nastavenia – Príkon str.57

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie <u>Kontrast</u> upravené správne?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfiguračné menu. ☛ Obraz Menu - Kontrast str.53
Lampu treba vymeniť, keď sa vyskytne nasledujúce:	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú.☛ str.100

Na externom monitore sa nič neobjavuje (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Kontrola	Riešenie
Sú obrazy na vstupe z portu iného než je vstupný port Počítač1?	Na externom monitore možno zobraziť iba počítačové obrazy zo vstupného portu Počítač1.



Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne







Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačte tlačidlo [⏻], čím zapnete projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Sieťový kábel nie je správne pripojený alebo zdroj napájania nefunguje. Odpojte a potom znova zapojte sieťový kábel.☛ <i>Stručná príručka</i> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete sieťového kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládaní. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela , zmeňte nastavenie na Vypnuté .☛ Ponuka Nastavenia – Uzamk. ovl. panela str.57
Je správne zvolené nastavenie prijímača diaľkového ovládania?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia.☛ Ponuka Nastavenia – Diaľkový prijímač str.57

Iné problémy


Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Je zdroj zvuku správne pripojený?	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je nastavenie hlasitosti na minime?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk.  str.57 , <i>Stručná príručka</i>
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V.  str.32
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.
Je pripojené pomocou kábla HDMI? (len EB-1925W/1915)	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.

Diaľkové ovládanie nefunguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania pri používaní nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Prevádzkový dosah  <i>Stručná príručka</i>
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový dosah diaľkového ovládača je asi 8 m.  <i>Stručná príručka</i>
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. Alebo nastavte prijímač diaľkového ovládania na možnosť Vypnuté z ponuky Diaľkový prijímač v ponuke Konfigurácia.  Ponuka Nastavenia – Diaľkový prijímač str.57
Je správne zvolené nastavenie Diaľkový prijímač ?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia.  Ponuka Nastavenia – Diaľkový prijímač str.57
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné.  str.99
Súhlasia ID diaľkového ovládania a projektora?	Uistite sa, či súhlasí ID projektora, ktorý chcete používať, a ID diaľkového ovládania. Ak chcete ovládať všetky projektory diaľkovým ovládaním bez ohľadu na nastavenie ID, nastavte ID diaľkového ovládania na hodnotu "0".  str.42

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia.  Ponuka Rozšírené – Jazyk str.59

Správa nie je doručená, hoci sa vyskytol problém s projektorom (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Pohotovostný režim nastavená na možnosť Komunikácia zap. ?	Ak chcete využívať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku Komunikácia zap. v režime Pohotovostný režim z ponuky Konfigurácia. ➡ Ponuka Rozšírené – Pohotovostný režim str.59
Objavila sa fatálna abnormalita a projektor sa náhle zastavil?	Keď sa projektor náhle zastaví, e-mail nie je možné odoslať. Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. ➡ <i>Stručná príručka</i>
Dostáva sa do projektoru elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	E-mailová notifikácia problémov sa posiela podľa nastavení Mail v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je táto položka správne nastavená. Ak používate EB-1925W/1915 ➡ str.70 Ak používate EB-1920W/1910/1830 ➡ str.77



Dodatky

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Inštalácia závisí od podmienok prostredia, kde má byť projektor umiestnený.

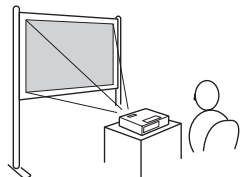
Výstraha

- Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektoru prasknúť a spôsobiť spadnutie projektoru zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektoru. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.

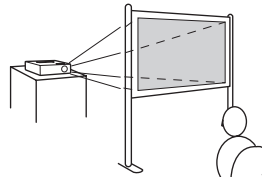
Pozor

Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Zariadenie by nemuselo fungovať správne.

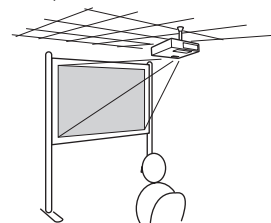
- Premietanie obrazov spred plátna (premietanie typu Predná strana)



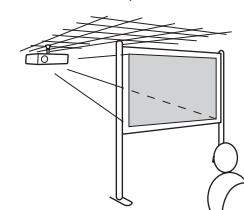
- Obraz premietajte spoza priesvitného plátna. (premietanie typu Zadná časť)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou (premietanie typu P. str./H. hran.)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (premietanie typu Z. str./H. hran.)



- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú montáž na strop. ➡ [str.105](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne.
Predná strana ↔ P. str./H. hran.
Nastavte položku **Zadná časť** alebo **Z. str./H. hran.** z ponuky Konfiguračné menu. ➡ [str.59](#)

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.

Pozor

Pred čistením projektor vypnite.

Čistenie Povrchu Projektora

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.

**Výstraha**

Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

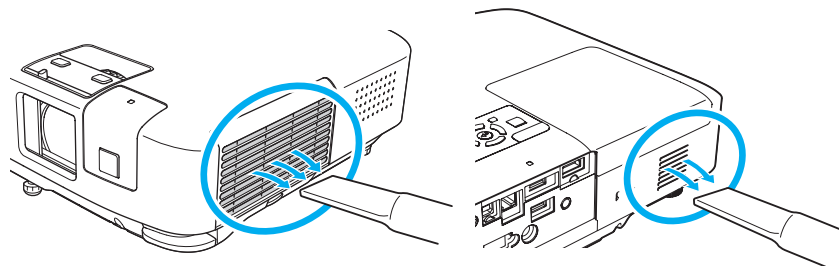
Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistíte vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektora, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistíte vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.




- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter. ➡ [str.103](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

V tejto časti je opísaný postup výmeny batérií diaľkového ovládania, lampy a vzduchového filtra.

Výmena batérií v diaľkovom ovládaní

Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé alebo úplne vybité. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

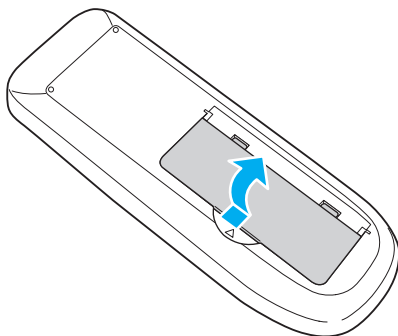
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte Bezpečnostné pokyny. 

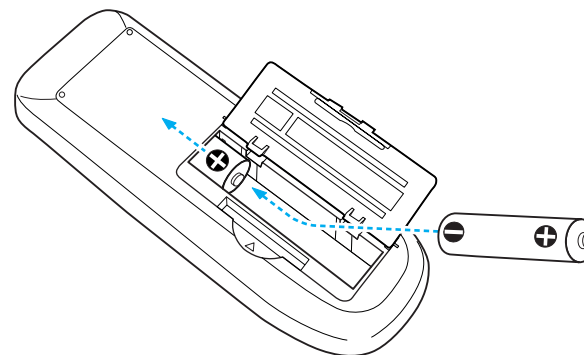
Postup

1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



2 Nahradte staré batérie novými.



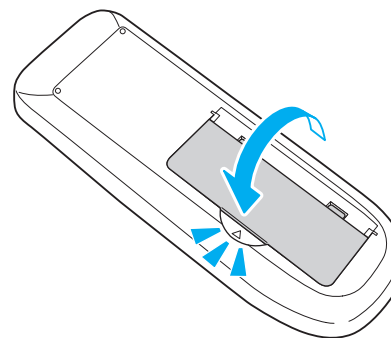
Upozornenie

Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) and (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.



3 Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.

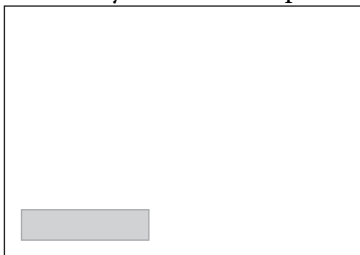


Výmena lampy

Časový interval výmeny lampy

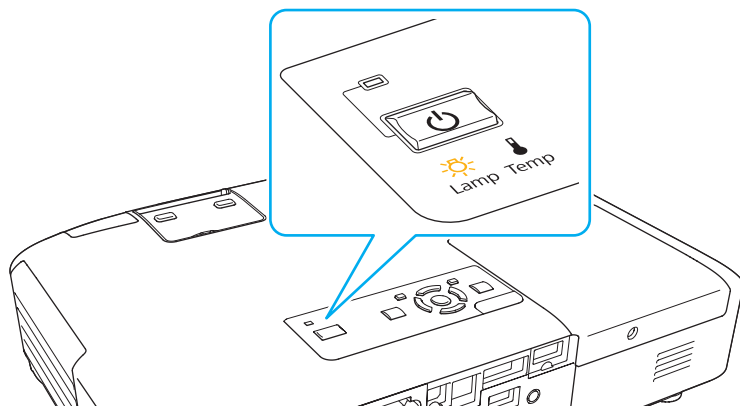
Lampu treba vymeniť, keď sa vyskytne nasledujúce:

- Pri spustení premietania je v ľavom dolnom rohu projekčnej obrazovky zobrazená správa "**Vymeňte lampu.**".



Zobrazí sa hlásenie.

- Indikátor Lampa bliká oranžovým svetlom.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu. [str.57](#)
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 2400 hodín
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 3400 hodín
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko výbuchu lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

Ako sa vymieňa lampka

Lampu možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strop.



Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampka sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektoru v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampka je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnítte kryt lampy.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektoru nainštalujete zlepenú alebo zloženú lampu a pokúsite sa ju použiť, mohla by spôsobiť požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehodu.

Upozornenie

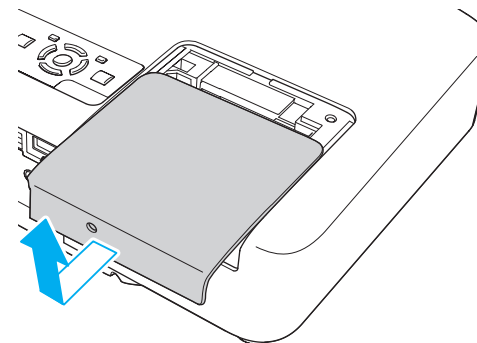
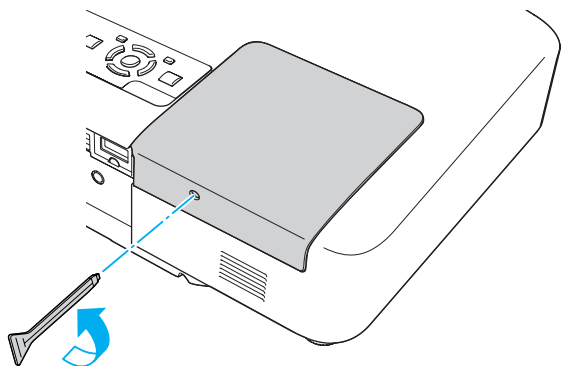
Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. Ak je lampa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

Postup

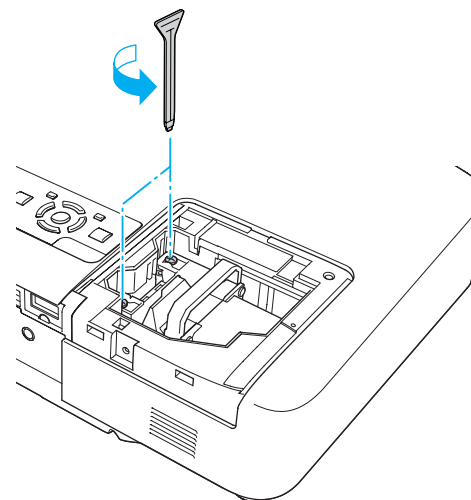
1 Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

2 Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne.


Skrutkovačom dodávaným spolu s novou lampou alebo vlastným krížovým skrutkovačom uvoľnite skrutku upevňujúcu kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímte.

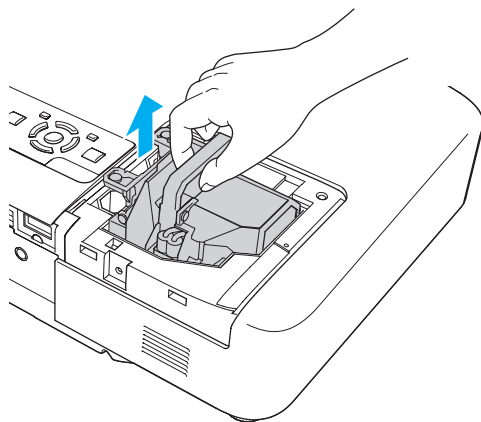


3 Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.



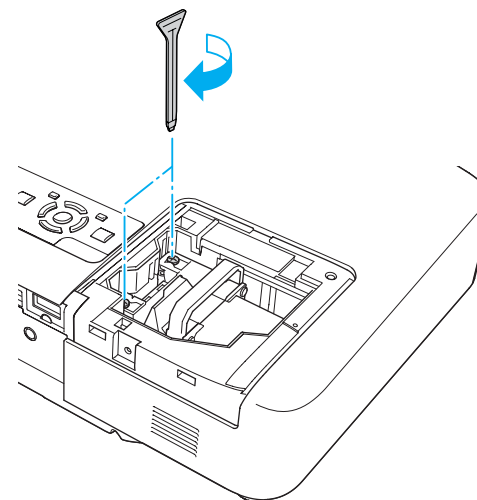
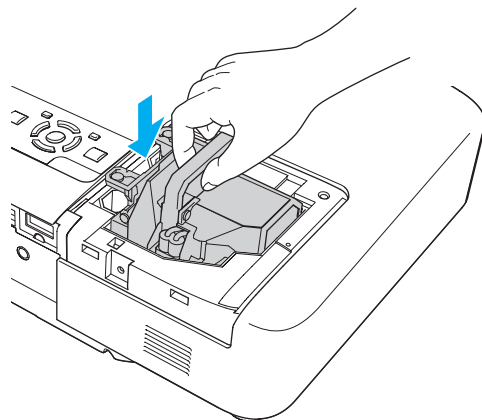
4 Vyberte starú lampu potiahnutím za rúčku.

Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa pre ďalšiu pomoc obráťte na svojho miestneho predajcu.  [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

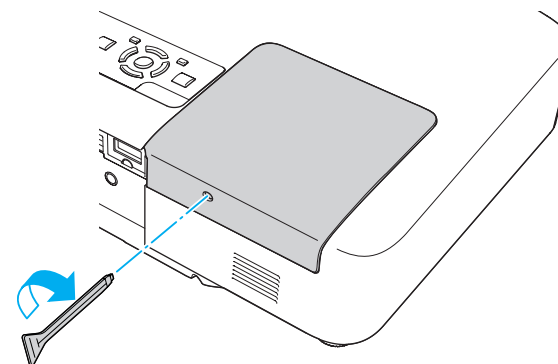


5 Nainštalujte novú lampu.

Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto. Pevne ju zatlačte a keď úplne dosadne na miesto, dotiahnite dve skrutky.



6 Nasadte naspäť kryt lampy.



Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa v rámci prevencie automaticky vypne. Ak lampa alebo jej kryt nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy treba vynulovať Hodiny lampy v ponuke Konfigurácia. [☞ str.81](#)



Hodiny lampy vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. Inak nebude interval výmeny lampy signalizovaný správne.

Výmena vzduchového filtra

Interval výmeny vzduchového filtra

Vzduchový filter treba vymeniť, keď nastane jeden z týchto prípadov:

- Vzduchový filter sa roztrhol.
- Ak sa hlásenie zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra.

Ako sa vymieňa vzduchový filter

Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strope.

Postup

1

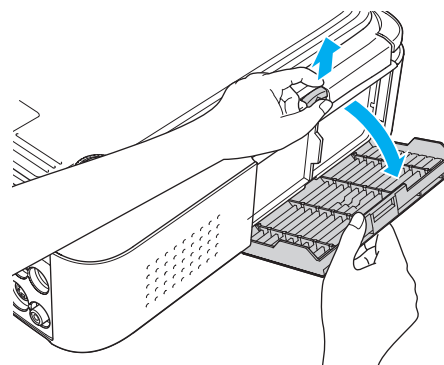
Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

2

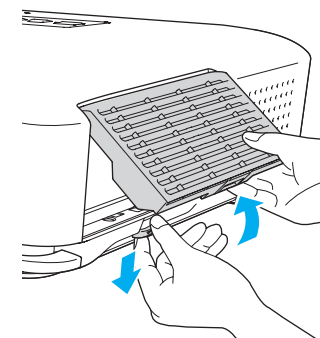
Otvorte kryt vzduchového filtra.

Zatlačením západky v smere trojuholníka otvorte kryt vzduchového filtra. Kryt vzduchového filtra sa dočasne upevní vo vodorovnej polohe.

Pri uchytení zo stropu



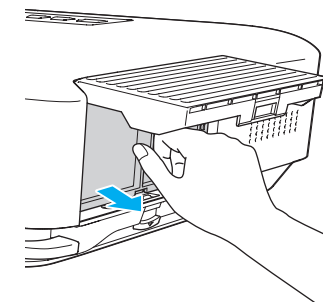
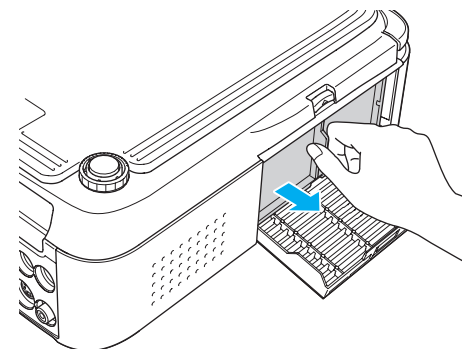
Pri umiestnení na stole



3

Vytiahnite vzduchový filter.

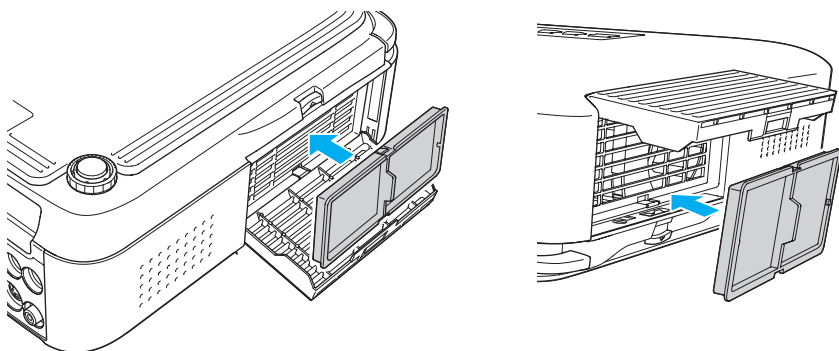
Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



4

Nainštalujte nový vzduchový filter.

Zatlačte vzduchový filter, kým nezacvakne na miesto.

**5****Zatvorte kryt vzduchového filtra.**

Zatlačte kryt vzduchového filtra, kým nezacvakne na miesto.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Materiál rámu: polypropylén

Materiál filtra: polypropylén

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Zoznam príslušenstva je aktuálny k mesiacu júl 2009. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

Voliteľné Príslušenstvo

60" prenosné plátno ELPSC07

80" prenosné plátno ELPSC08

100" plátno ELPSC10

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna ([Pomer strán obrazu](#) ▶ 4:3)

Pre EB-1925W/1920W

70-palcové prenosné plátno ELPSC23

80" prenosné plátno ELPSC24

90-palcové prenosné plátno ELPSC25

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna ([Pomer strán obrazu](#) ▶ 16:10)

50" prenosné plátno ELPSC06

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (Pomer strán obrazu 4:3)

Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Tento kábel je rovnaký ako počítačový kábel dodávaný s projektorom.

Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite jeden z týchto dlhších káblov v prípade, že je počítačový kábel dodávaný s projektorom príliš krátky.

Zložkový videokábel ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#) ▶.

Kamera na dokumenty ELPDC06

Používa sa pri premietaní kníh, dokumentov OHP alebo fólií.

Modul bezdrôtovej LAN ELPAP03 (len EB-1925W/1915)

Použite pri pripojení projektoru k počítaču bezdrôtovo a premietaní.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP06 (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Použite, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným systémom Windows a premietat' obrazy.


Stropná rúrka (450 mm/strieborná)* ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm/strieborná)* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

Montáž na strop* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

- * Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie. Ak chcete použiť tento spôsob inštalácie, obráťte sa na predajcu alebo najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Spotrebný Materiál

Jednotka lampy ELPLP53

Použite ako náhradu za použité lampy.

Vzduchový filter ELPAF24

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

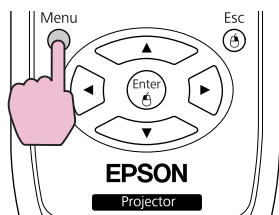


Po uložení užívateľského loga sa logo nedá vrátiť na výrobcov predvolené nastavenie.

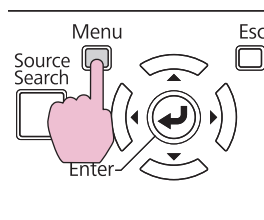
Postup

- 1 Premietajte obraz, ktorý chcete použiť ako užívateľské logo a potom stlačte tlačidlo [Menu].

Pomocou diaľkového ovládania

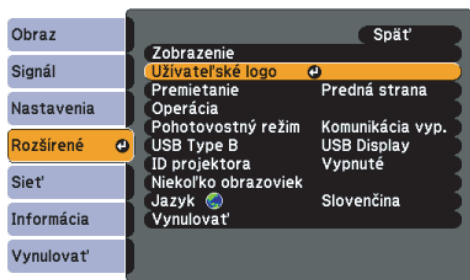


Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte položky Rozšírené – Užívateľské logo z ponuky Konfiguračné menu. "Používanie ponuky Konfiguračné menu" [str.52](#)

V sprievodcovi pod ponukou overte, ktoré tlačidlá sú k dispozícii a aké funkcie vykonávajú.



[Esc]: Späť [↵]: Vybrať [Enter]: Zadať [Menu]: Koniec



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** z ponuky **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na možnosť **Vypnuté**. [str.47](#)
- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií **Lichobež.**, **korekcia**, **E-Zoom**, **Pomer** alebo **Progresívny**, práve vykonávaná funkcia sa zruší.



- 3 Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.



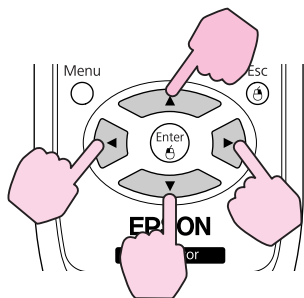
Keď stlačíte tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, veľkosť premietaného obrazu sa môže zmeniť pri zmene rozlíšenia obrazového signálu.



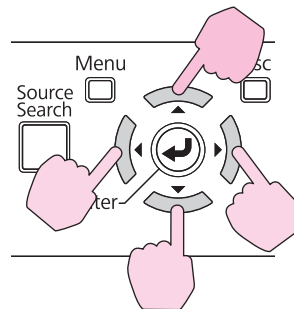
- 4 Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.



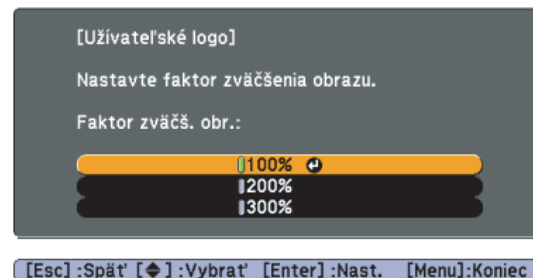
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Môžete uložiť veľkosť max. 400 x 300 bodov.



7

Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť Áno.

Obrázok sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo.".



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Uloženie užívateľského loga môže trvať asi 15 sekúnd. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

5

Keď sa zobrazí hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť Áno".

6

Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.

Existujú dva spôsoby nastavenia funkcie Wi-Fi Protected Setup.

- Stlačte tlačidlo metódy

SSID a zabezpečenie sú nastavené automaticky, keď je na ovládacom paneli projektoru stlačené tlačidlo [Enter] a vyhradené tlačidlo na prístupovom bode. Tento spôsob sa odporúča, keď sú projektor a prístupový bod blízko seba.

- Metóda PIN kódu

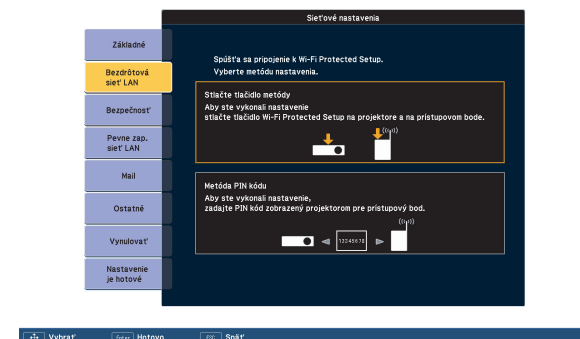
SSID a zabezpečenie sú nastavené automaticky zadáním 8-ciferného kódu, ktorý bol projektoru vopred priradený z počítača na prístupovom bode. Vopred urobte nastavenia medzi počítačom a prístupovým bodom. Podrobnosti o vytvorení pripojenia nájdete v návode dodávanom s prístupovým bodom. Tento spôsob sa odporúča, keď je projektor namontovaný na strope.



Vyberte položky Bezdrôtová sieť LAN – K sprievodcovi nastavenia.



Zobrazí sa nasledujúca obrazovka.

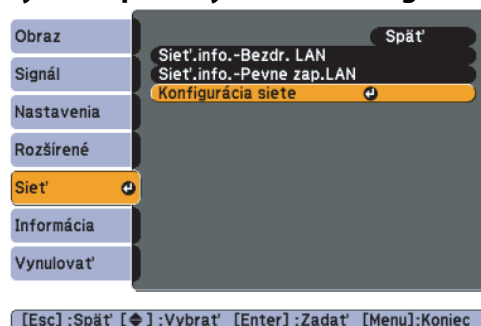


Spôsob nastavenia pripojenia

Postup



Stlačte tlačidlo [Menu] a potom v ponuke Konfigurácia vyberte položky Sieť – Konfigurácia siete.



Zobrazí sa obrazovka konfigurácie.

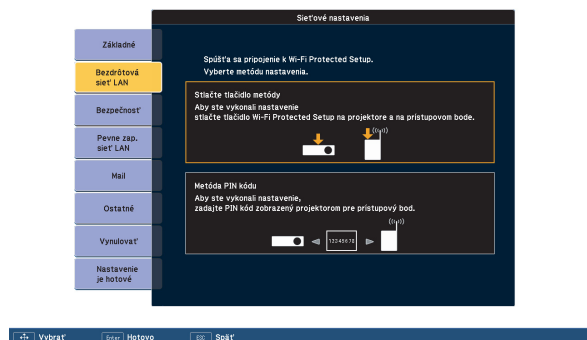
Keď pripájate spôsobom Stlačte tlačidlo metódy, postupujte podľa nasledujúcich krokov. Ako pripojiť spôsobom Metóda PIN kódu

☛ "Pripojenie spôsobom Metóda PIN kódu" [str.110](#)

Pripojenie spôsobom Stlačte tlačidlo metódy

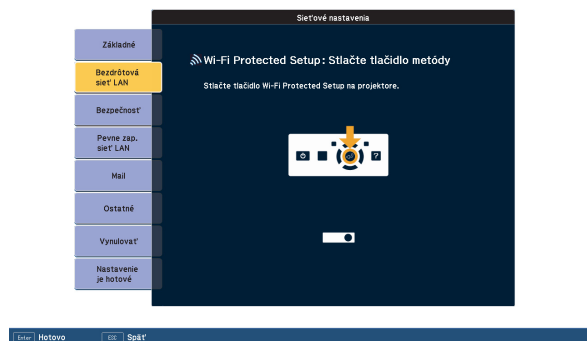
Postup

- 1 Vyberte položku Stlačte tlačidlo metódy.



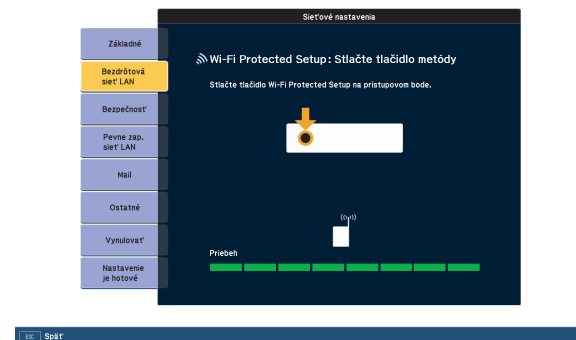
Zobrazí sa obrazovka Stlačte tlačidlo metódy.

- 2 Keď sa na obrazovke objaví výzva, stlačte na ovládacom paneli projektoru tlačidlo [Enter].



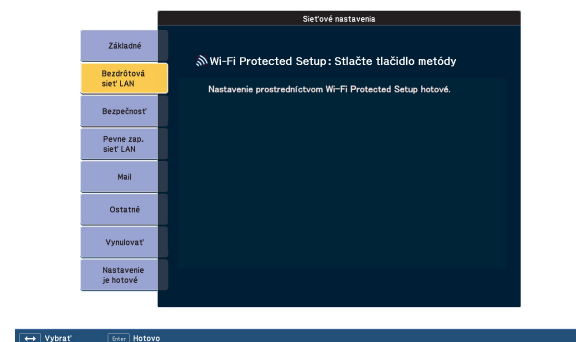
Potom sa zobrazí obrazovka Stlačte tlačidlo metódy.

- 3 Keď sa na obrazovke objaví výzva, stlačte tlačidlo na prístupovom bode.



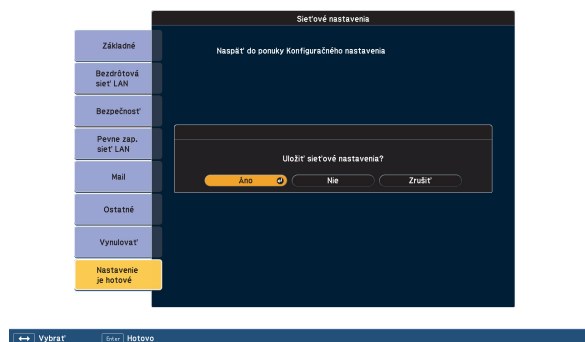
Tým nastavenie dokončíte.

- 4 Stlačte tlačidlo [Enter] alebo [Esc].



Vrátite sa na obrazovku ponuky Bezdrôtová sieť LAN.

- 5 Vyberte položky Nastavenie je hotové – Áno.



Tým dokončíte nastavenie pripojenia medzi projektorom a prístupovým bodom. Stlačením tlačidla [Menu] zatvorte Konfiguračné menu.

Pripojenie spôsobom Metóda PIN kódu

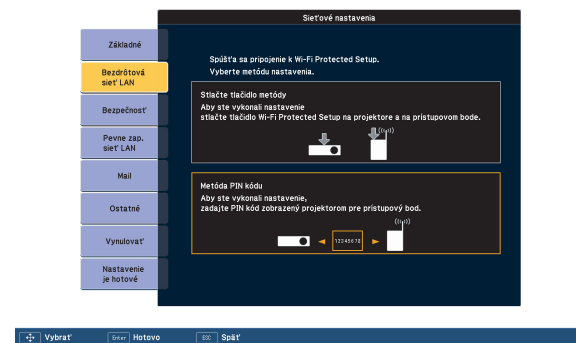


Pred vytvorením pripojenia spôsobom Metóda PIN kódu musí už byť nastavené pripojenie medzi počítačom a prístupovým bodom.

Postup



Vyberte položku Metóda PIN kódu.

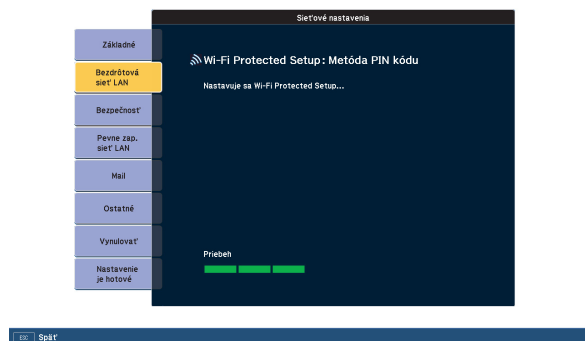


Zobrazí sa obrazovka Metóda PIN kódu.

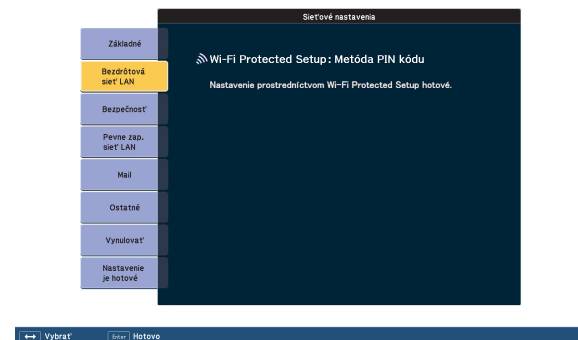
- 2 Zadajte kód PIN zobrazený na obrazovke Metóda PIN kódu z počítača k prístupovému bodu a potom vyberte možnosť Spustiť nastavenie.



Zobrazuje sa priebeh.

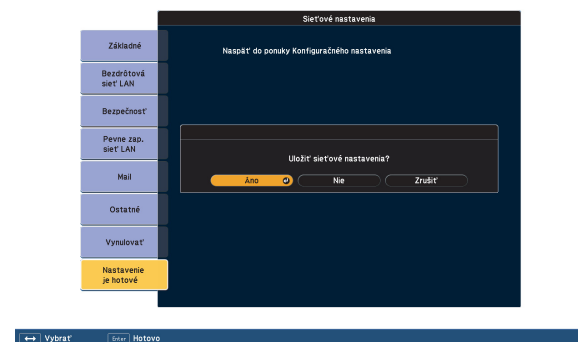


- 3 Keď sa objaví hlásenie "Nastavenie prostredníctvom Wi-Fi Protected Setup hotové.", stlačte tlačidlo [Enter] alebo [Esc].



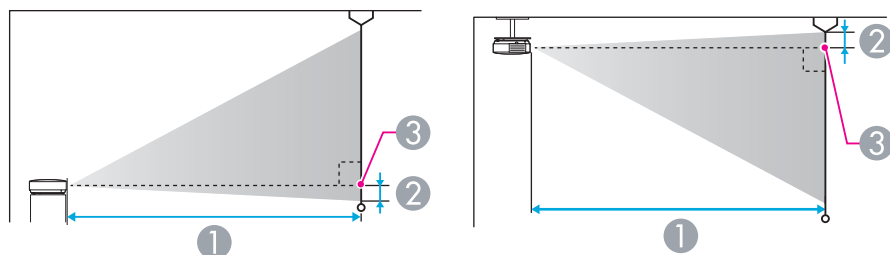
Vrátite sa na obrazovku ponuky Bezdrôtová sieť LAN.

- 4 Vyberte položky Nastavenie je hotové – Áno.



Tým dokončíte nastavenie pripojenia medzi projektorom a prístupovým bodom. Stlačením tlačidla [Menu] zatvorte ponuku Konfigurácia.

Vzdialenosť projektora (EB-1925W/1920W)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

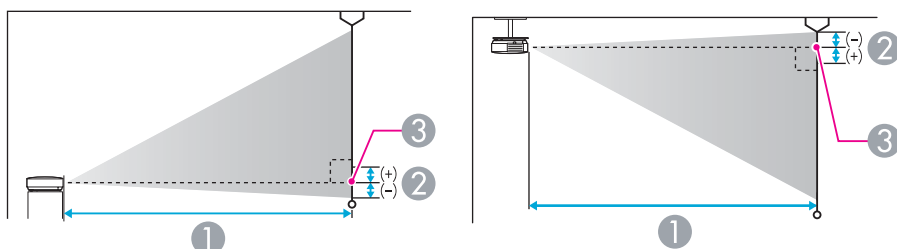
Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	104 - 170	3
40"	81x61	140 - 229	4
50"	100x76	176 - 287	5
60"	120x91	213 - 345	5
80"	160x120	285 - 462	7
100"	200x150	358 - 579	9
120"	240x180	430 - 696	10
150"	300x230	539 - 871	14
200"	410x300	720 - 1163	18
250"	500x380	902 - 1455	23
260"	520x400	938 - 1513	24

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	94 - 154	0
40"	89x50	127 - 207	1
50"	110x62	160 - 260	1
60"	130x75	193 - 313	1
80"	180x100	258 - 419	1
100"	220x120	324 - 525	1
120"	270x150	390 - 631	2
150"	330x190	489 - 790	2
200"	440x250	654 - 1055	3
250"	550x310	818 - 1320	3
280"	620x350	917 - 1479	4

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	64x40	91 - 150	2
40"	86x54	123 - 201	3
50"	110x67	155 - 253	4
60"	130x81	187 - 305	5
80"	170x110	251 - 408	6
100"	220x130	315 - 511	8
120"	260x160	379 - 614	10
150"	320x200	476 - 769	12
200"	430x270	636 - 1027	16
250"	540x340	796 - 1285	20

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
300"	640x400	956 - 1542	24

Vzdialenosť projektora (EB-1915/1910/1900/1830)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	96 - 158	-4
40"	81x61	130 - 212	-6
50"	100x76	164 - 267	-7
60"	120x91	197 - 321	-8
80"	160x120	265 - 430	-11
100"	200x150	332 - 538	-14
120"	240x180	400 - 647	-17

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
150"	300x230	501 - 810	-21
200"	410x300	670 - 1081	-28
250"	510x380	839 - 1353	-35
300"	610x460	1007 - 1624	-42

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	102 - 167	+2
40"	89x50	142 - 232	+2
50"	110x62	179 - 291	+3
60"	130x75	216 - 350	+3
80"	180x100	289 - 468	+5
100"	220x120	363 - 578	+6
120"	270x150	436 - 705	+7
150"	330x190	546 - 883	+9
200"	440x250	730 - 1178	+11
250"	550x310	914 - 1474	+14
275"	610x340	1006 - 1622	+16

USB pamäte a digitálne fotoaparáty kompatibilné s USB, mechaniky s pevným diskom a Kameru na dokumenty je možné pripojiť ku projektoru.

Na projektore EB-1925W/1915 môžete použiť aplikáciu PC Free na premietanie scenárov, obrázkov a filmových súborov na pripojených pamäťových zariadeniach s rozhraním USB a obrázkových súborov v digitálnom fotoaparáte. ➡ [Návod na používanie projektoru "PC Free Základné úkony"](#)(EB-1925W/1915)

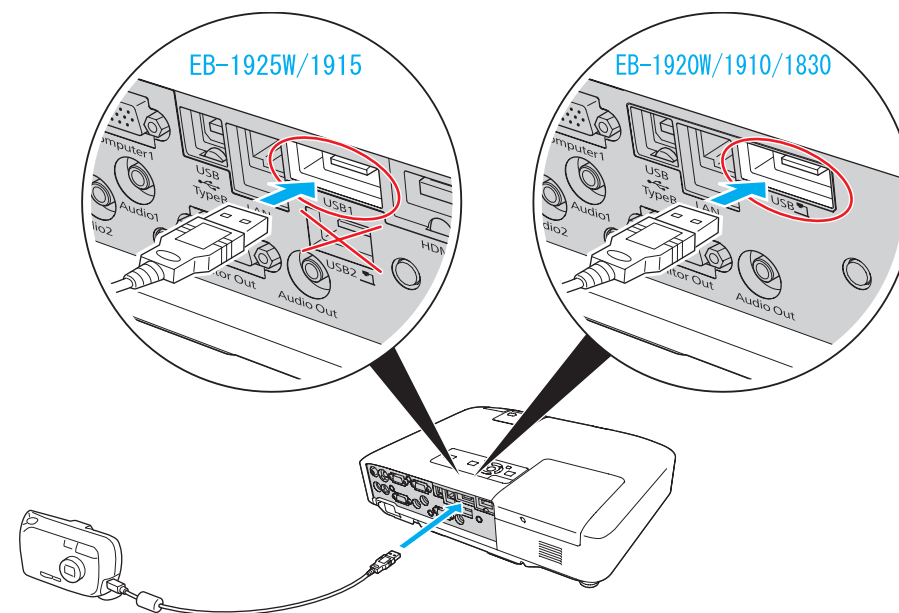
Na projektore EB-1920W/1910/1830 môžete použiť funkciu Prezentác. na premietanie súborov vo formáte JPEG na pamäťovom zariadení s rozhraním USB a obrázkových súborov v digitálnom fotoaparáte. ➡ [Návod na používanie projektoru "Základné úkony s funkciou Prezentác."](#)(EB-1920W/1910/1830)

Pripájanie zariadení USB

V nasledovnom postupe sa popisuje, ako sa pripájajú zariadenia USB. Ako príklad je použitý digitálny fotoaparát.

Postup

Pripojte kábel rozhrania USB, ktorý bol dodaný s digitálnym fotoaparátom alebo k nemu určený k portu USB1 na projektore (len EB-1925W/1915) alebo k portu USB(TypeA) (len EB-1920W/1910/1830).



Pozor

- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia, ako napríklad digitálne fotoaparáty a pamäťové zariadenia USB, by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, aplikácia PC Free (len EB-1925W/1915) alebo funkcia Prezentác. (len EB-1920W/1910/1830) nemusia fungovať správne.

Odobratie zariadení USB

Postup

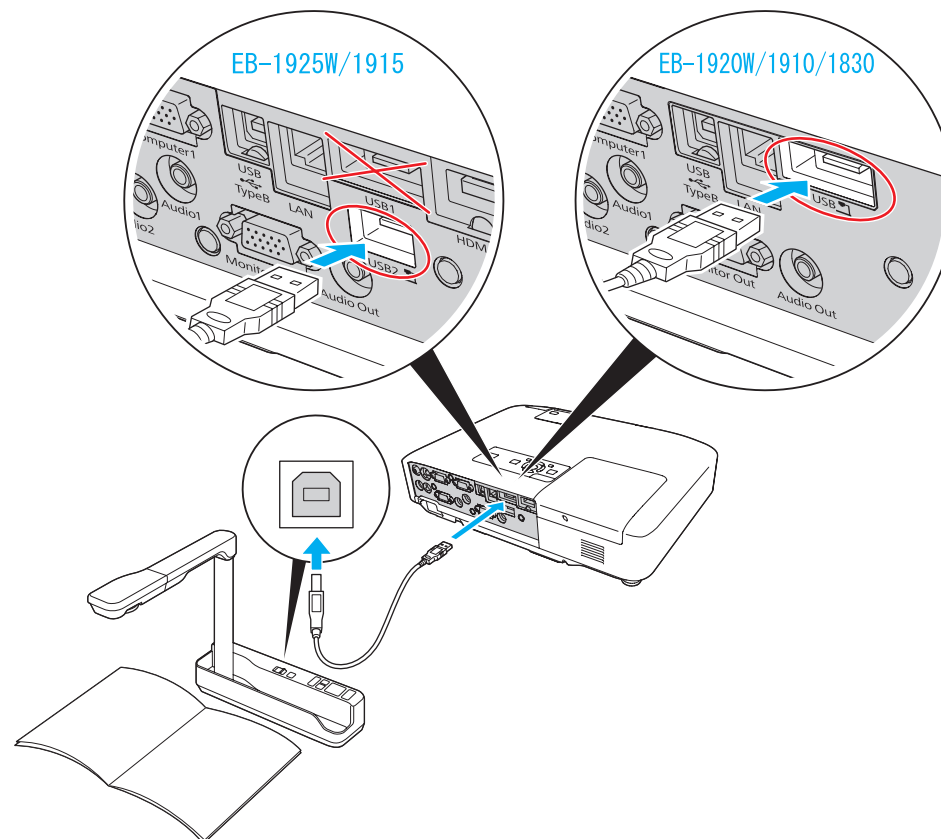
Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektoru. Digitálne fotoaparáty, pevné disky, atď. je možné odpojiť tak, že najprv vypnete napájanie a potom zariadenie odpojíte.

Pripojenie kamery na dokumenty (ELPDC06)

Keď je pripojená doplnková kamera na dokumenty (ELPDC06), bude sa premietiť obraz z kamery na dokumenty. Keď pripojíte kameru na dokumenty k projektoru počas projekcie iných obrazov, stlačte tlačidlo [USB] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli, čím prepnete na obraz z kamery na dokumenty.

Postup

Pripojte doplnkovú kameru na dokumenty (ELPDC06) k portu USB2 (len EB-1925W/1915) alebo portu USB(TypeA) (len EB-1920W/1910/1830) pomocou kábla s rozhraním USB, ktorý bol priložený ku kamere na dokumenty.



Odpojenie kamery na dokumenty (ELPDC06)

Postup

Po dokončení premietania odpojte od projektoru kábel s rozhraním USB, ktorým bola doplnková kamera na dokumenty pripojená (ELPDC06).

Pomocou kábla USB pripojte projektor k počítaču so systémom Windows a môžete premietiť obrazy z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Displej. Stačí pripojiť pomocou kábla USB a môžete zobrazovať obrazy z počítača.

Pozor

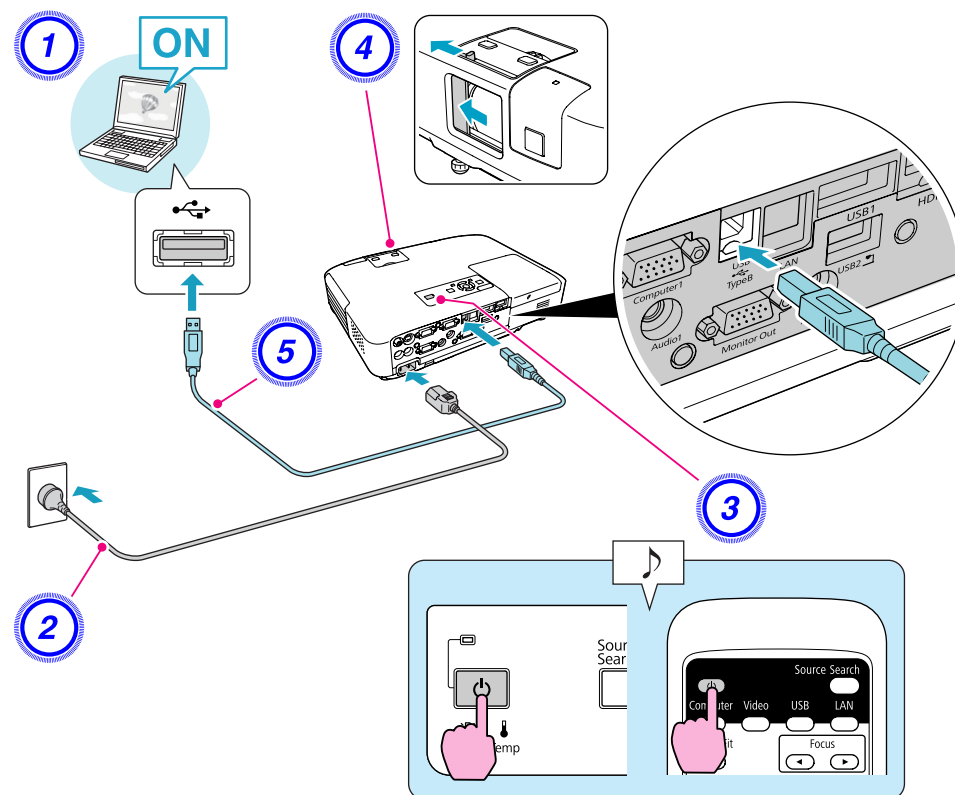
Projektor pripojte k počítaču priamo a nie cez USB rozbočovač.

Prevádzkové podmienky pre funkciu USB Displej

Funkcia USB Displej funguje na počítačoch, ktoré spĺňajú nasledujúce požiadavky.

Operačný systém	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 a novší/Windows Vista/Windows Vista SP1
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
Voľné miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac
Zobrazenie	Rozlíšenie viac než XGA (1024 x 768) Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac Asi 32 000 farieb obrazovky

Pripojenie



Postup

- 1 Zapnite počítač.
- 2 Pripojte sieťový kábel (je súčasťou balenia).
- 3 Zapnite projektor.
- 4 Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.

5

Pripojte USB kábel.

- ☛ "Pripájanie po prvý raz" [str.117](#)
- ☛ "Druhé a ďalšie pripojenia" [str.118](#)



- Na projektore EB-1925W/1915 môže byť výstupom zvuk z počítača do reproduktora projektora, stačí pripojiť kábel s rozhraním USB. Ak nechcete na projektore výstup zvuku z počítača, kliknite v počítači na položky Štart – EPSON Projector – EPSON USB Display – EPSON USB Display Vx.xx, potom na obrazovke konfigurácie zrušte možnosť **Audio výstup z projektora**.
- Na projektore EB-1920W/1910/1830 môže byť výstupom zvuk z počítača do reproduktora projektora, stačí pripojiť zvukový kábel (bežne dostupný v obchode) k portu Audio2 na projektore.☛
Stručná príručka

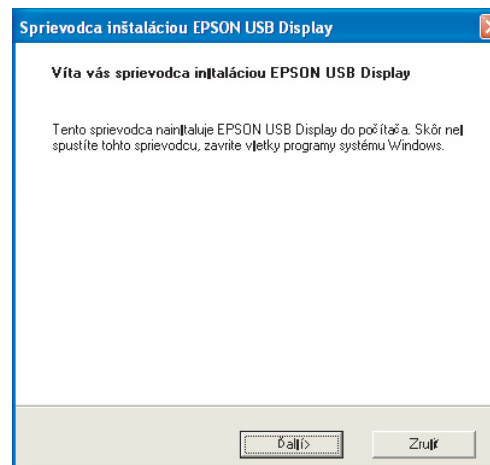
Pripájanie po prvý raz

Postup

1

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

Ak používate počítač so systémom Windows 2000, v počítači kliknite na položky Tento počítač – EPSON_PJ_UD – EMP_UDSE.EXE.

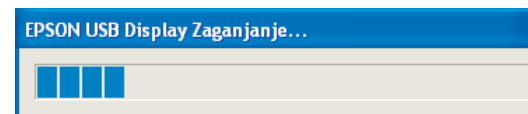


Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, počas inštalácie sa objaví chybové hlásenie systému Windows a softvér nebude možné nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať OS Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ak sú potrebné ďalšie podrobnosti, obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorá je uvedená v dokumente Podporná a servisná príručka. ☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

2

Kliknite na možnosť "Súhlasím".

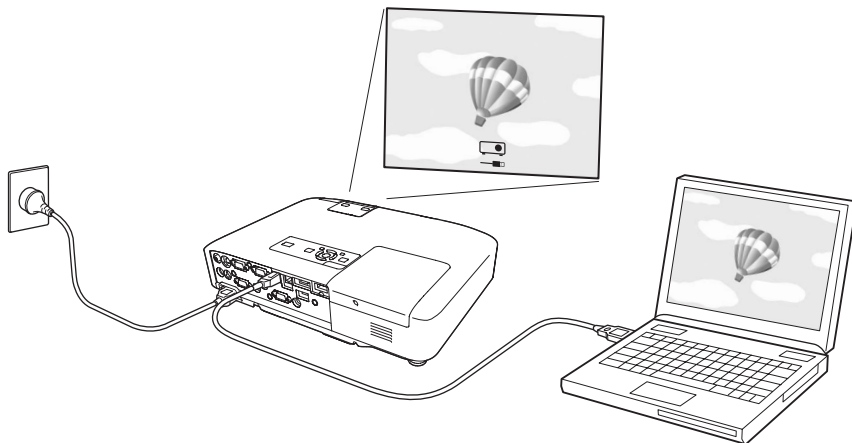
Ak sa ovládač nenainštaluje, nie je možné spustiť funkciu USB Displej. Ak chcete nainštalovať ovládač, vyberte možnosť Súhlasím. Ak chcete inštaláciu zrušiť, kliknite na možnosť Nesúhlasím.



3

Premietajú sa obrazy z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.



- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy – EPSON Projector – EPSON USB Display – EPSON USB Display Vx.x**.
- Ak sa automaticky nenainštaluje, na počítači dvakrát kliknite na položky **Tento počítač – EPSON_PJ_UD – EMP_UDSE.EXE**.
- Ak kurzor myši na obrazovke počítača bliká, kliknite na položky **Všetky programy – EPSON Projector – EPSON USB Display – EPSON USB Display Vx.x** a zrušte začiarknutie políčka **Prenos vrstvého okna**.
- Ak chcete ovládač odinštalovať, otvorte **Ovládací panel – Pridanie alebo odstránenie programov** a odinštalujte položku **EPSON USB Display Vx.x**.
- Odpojenie
Projektor je možné odpojiť jednoducho odpojením kábla USB. Nie je nutné používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**, v prípade použitia OS Windows.

Druhé a ďalšie pripojenia

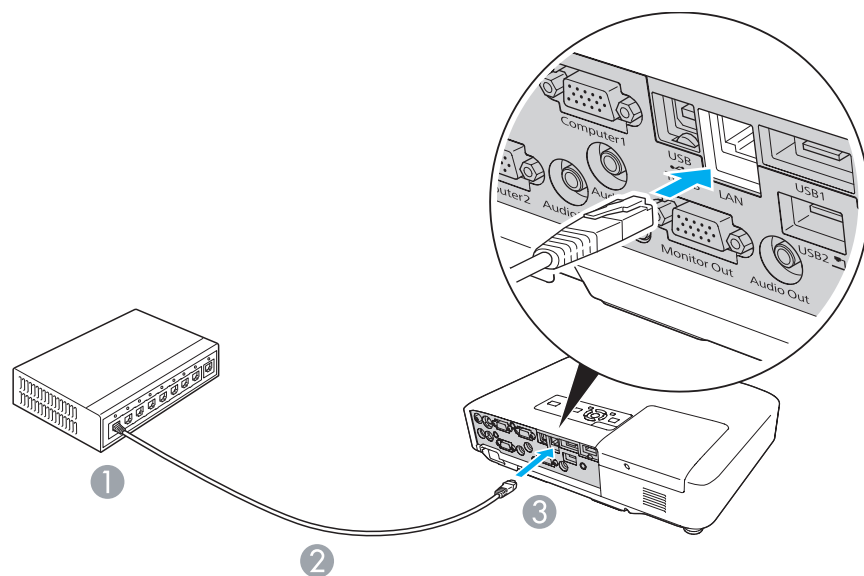
Premietajú sa obrazy z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počkajte, prosím.



Aplikácie, ktoré používajú časť funkcií DirectX, sa nemusia zobrazovať správne. (len Windows)

Pripojte pomocou kábla LAN bežne dostupného v obchode: 100BASE-TX alebo 10BASE-T.



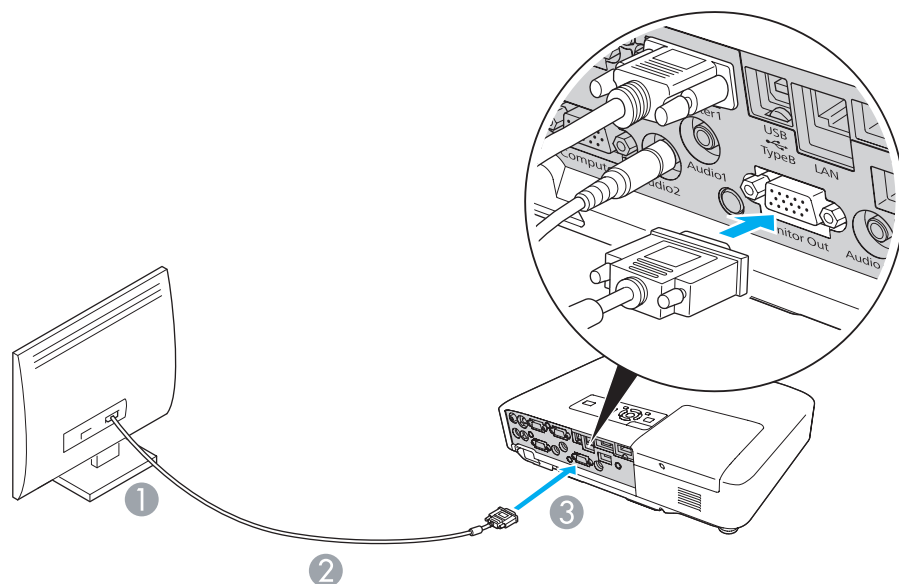
- ① K portu LAN
- ② Kábel LAN (bežne dostupný v obchode)
- ③ K portu LAN

Pozor

Aby ste predišli zlyhaniu, použite tienový kábel LAN kategórie 5.

Pripojenie k externému monitoru (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Obrazový vstup počítačového obrazu zo vstupného portu Počítač1 môžete zobrazovať na externom monitore a obrazovke pripojenej súčasne k projektoru. To znamená, že môžete počas prezentácie kontrolovať premietané obrazy na externom monitore, aj keď nevidíte premietaciu plochu. Pripojte pomocou kábla dodávaného s externým monitorom.



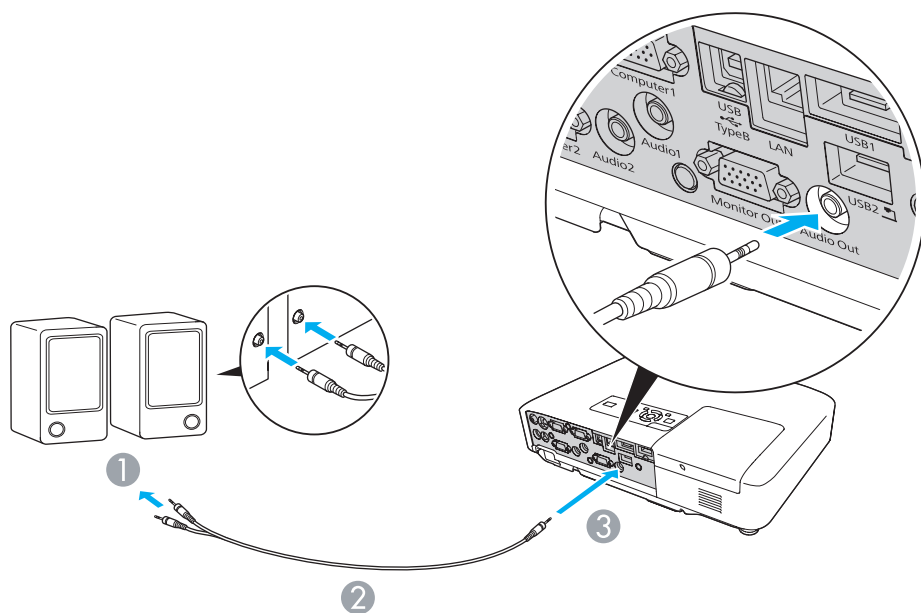
- ① K portu monitora
- ② Kábel dodávaný s monitorom
- ③ K portu Monitor Out



- Signály komponentného videa a signály zo zariadenia pripojeného k inému portu než Počítač1 nemožno odosielať na externý monitor.
- Ak chcete na externom monitore zobrazovať obrazy, aj keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte v ponuke Konfigurácia položku **Rozšírené – Pohotovostný režim** na možnosť **Komunikácia zap.**
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Nápoveda pre funkcie, ako napríklad Lichobež. korekcia, pretože sa neprenášajú na externý monitor.

Pripojenie k externému reproduktoru (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

K portu Audio Out na projektore je možné pripojiť reproduktory so zabudovanými zosilňovačmi a vychutnať si tak plnšiu kvalitu zvuku. Pripojte pomocou v obchode bežne dostupného zvukového kábla (ako je napríklad kolíková zástrčka ↔ 3,5 mm stereo mini). Použite audio kábel, kompatibilný s konektorom na externých reproduktoroch.



- ① K externému audio zariadeniu
- ② Audio kábel (komerčne dostupný)
- ③ K portu Audio Out



- Keď konektor audio kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo zabudovaných reproduktorov projektora a prepne sa na externý výstup.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém/varovanie v projektore, bude odoslaný nasledovný e-mail.


Predmet: EPSON Projector

Riadok 1: Názov projektora, kde sa problém vyskytol

Riadok 2: Adresa IP nastavená na projektore, kde sa problém objavil.

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. Nasledujúca tabuľka zobrazuje podrobnosti napísané v správe pre každú položku.

Problémy/varovania nájdete vypísané v ["Popis indikátorov"](#).  [str.84](#)

Správa	Príčina
Internal error	Interná chyba
Fan related error	Chyba ventilátora
Sensor error	Chyba senzora
Lamp timer failure	Porucha lampy
Lamp out	Chyba lampy
Internal temperature error	Chyba vys. teploty (Prehrievanie)
High-speed cooling in progress	Var. o vys. teplote
Lamp replacement notification	Vymeňte lampu
No-signal	Nie je signál Do projektora nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.
Auto Iris Error	Chyba auto. šošovky
Power Err. (Ballast)	Chyba nap. (Ballast)

Na začiatku správy sa objaví (+) alebo (-).

(+): V projektore sa objavil problém

(-): Problém v projektore sa vyriešil

Zoznam Príkazov

Ak je do projektoru odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektor sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač1 (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Počítač (len EB-1900)	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač2 (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	Automaticky	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI (len EB-1925W/1915)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Displej		SOURCE 51
	USB1 (len EB-1925W/1915) USB (len EB-1920W/1910/1830)		SOURCE 52
	LAN (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)		SOURCE 53
	USB2 (len EB-1925W/1915)		SOURCE 54

Položka		Príkaz
Stlmiť A/V Zapnuté/ Vypnuté	Zapnuté	MUTE ON
	Vypnuté	MUTE OFF
Výber Stlmiť A/V	Čierna	MSEL 00
	Modrá	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

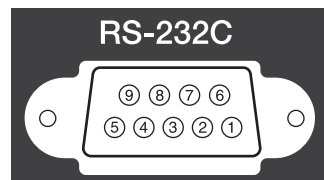
Schéma zapojenia káblov

Sériové pripojenie

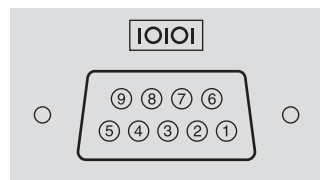
- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

- Názov vstupného portu projektora: RS-232C

<Na projektore>



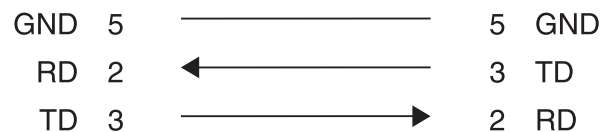
<Na počítači>



<Na projektore>

(sériový kábel PC)

<Na počítači>



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

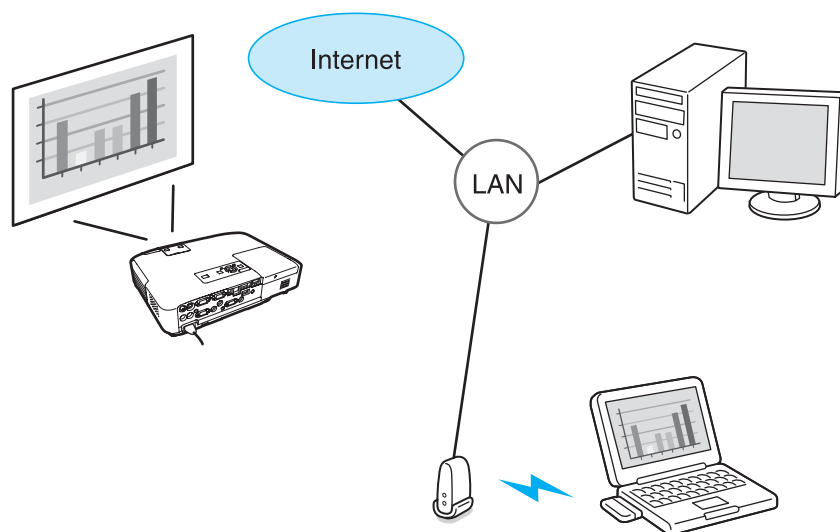
Na pripojenie projektoru k počítaču prostredníctvom siete a premietanie obrazov z obrazovky počítača sú dva spôsoby.

- Pomocou EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection na priloženom disku EPSON Projector Software for Meeting & Presentation poskytuje rôzne obrazovky a funkcie prenosu zvuku, napríklad funkciu Distribúcia, zobrazenie na viacerých obrazovkách, režim Režim odosielania filmu a režim Režim prezentácie. Pomocou aplikácie EasyMP Network Projection môžete nielen premietiť, ale aj uskutočňovať úspešné schôdze a vytvárať prezentácie. Stačí pripojiť projektor k počítaču. ➡ [Návod na používanie projektoru \(EB-1925W/1915\)](#)

- Pomocou funkcie Network Projector

Network projector je štandardná funkcia v systéme Windows Vista. Môžete teda premietiť obrazy z počítača po zistení projektoru v sieti iba využitím funkcie operačného systému bez toho, aby bolo potrebné inštalovať nejaký špeciálny softvér.



Kompatibilný OS

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

V tejto časti sa nachádza vysvetlenie funkcie Network Projector.

Skontrolujte, či sú projektor aj počítač pripojené k sieti a vykonajte nasledujúce operácie.

Postup

1

Zapnite projektor a potom stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [LAN].

2

Spustíte na počítači systém Windows a vyberte položky Štart – Všetky programy – Príslušenstvo – Pripojiť k sieťovému projektoru.

Zobrazí sa obrazovka s nastavením pripojenia.

Projektor sa identifikuje zadáním adresy IP alebo umožnením automatickej identifikácie všetkých pripojených projektorov operačným systémom.

3

Keď operačný systém identifikuje všetky pripojené projektory, vyberte požadovaný projektor a kliknite na tlačidlo Pripojiť.

Keď sa zobrazí obrazovka zadania hesla, zadajte heslo zobrazené naspodku obrazovky pohotovostného režimu LAN.



- K počítaču možno pripojiť iba jeden projektor.
- Keď použijete funkciu Network Projector z časti Možnosti v aplikácii Windows Priestor pre spoluprácu, nastavte farby pre používanú obrazovku počítača na najvyššiu úroveň (32 bitov). Ak nie je možné zobraziť 32 bitov, zobrazí sa hlásenie a nemožno sa pripojiť.

PJLink Class1 bol vyvinutý asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol pre ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov ako časť ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov definovaných normou PJLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy pre overenie adaptability PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilné príkazy

Funkcia		Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

• Vstupné názvy definované pomocou normy PJLink a v zhode so zdrojmi projektora

Zdroj	Príkaz PJLink
Počítač1	INPT 11
Počítač2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI (len EB-1925W/1915)	IMPT 32
USB1 (len EB-1925W/1915) USB (len EB-1920W/1910/1830)	INPT 41
USB2 (len EB-1925W/1915)	INPT 42
LAN (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	INPT 52

Zdroj	Príkaz PJLink
USB Displej	INPT 53

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"
EPSON
- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"
EB-1925W
EB-1920W
EB-1915
EB-1910
EB-1830

Podporované rozlíšenia monitorov (EB-1925W/1920W)

Počítačový signál (analógový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívnny
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Pripojenie nie je možné, ak zariadenie nemá výstupný port VGA.

*2 Signál Letterbox

*3 Kompatibilné, iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfiguračné menu.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Signál Letterbox

Kompozitné video/S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Signál Letterbox

Ak je vstupný signál zo vstupného portu HDMI (len EB-1925W)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán			
			16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Signál Letterbox

Podporované rozlíšenia monitorov (EB-1915/1910/1900/1830)

Počítačový signál (analógový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer		
			Normálne	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 Pripojenie nie je možné, ak zariadenie nemá výstupný port VGA.

*2 Signál Letterbox

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Signál Letterbox

Kompozitné video/S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* Signál Letterbox

Ak je vstupný signál zo vstupného portu HDMI (len EB-1915)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer	
			16:9	Zväčšenie
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer	
			16:9	Zväčšenie
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Signál Letterbox

Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Rozmery		357 (Š) x 86 (V) x 257 (H) mm (bez zdvihnutej časti)					
Veľkosť panela		0.7"	0,74" Širokohlý	0.7"	0,74" Širokohlý	0.7"	
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT					
Rozlíšenie		786 432 pixlov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	1 024 000 pixlov WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	786 432 pixlov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	1 024 000 pixlov WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	786 432 pixlov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	
Úprava zaostrenia		Automaticky		Ručne			
Nastavenie priblíženia		Ručne (1 až 1,6)					
Lampa		Lampa UHE, 230 W Číslo modelu: ELPLP53					
Max. zvukový výstup		10 W mono					-
Reproduktor		1					-
Napájanie		100 až 240 V stried. ±10 %; 50/60 Hz; 3,9 až 1,7 A					Oblasť s napätím 100 až 240 V stried. ±10%, 50/60Hz 3,7 až 1,6 A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 341 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 5,5 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,2 W		V prevádzke: 341 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 7,2 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,2 W		V prevádzke: 317 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 7,2 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,2 W	
	Oblasť s napätím 200 až 240 V	V prevádzke: 319 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 6,8 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,3 W		V prevádzke: 319 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 8,8 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,3 W		V prevádzke: 298 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 8,8 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,3 W	

Názov produktu			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Prevádzková nadmorská výška			Nadmorská výška 0 až 2 286 m					
Prevádzková teplota			5 až +35 °C (Nekondenzujúca)					
Skladovacia teplota			-10 až +60 °C (Nekondenzujúca)					
Hmotnosť			Približne 3,5 kg		Približne 3,4 kg			Približne 3,2 kg
Konekto- ry	Vstupný port Počítač	1	-					Mini D-Sub15-kolíkový (zásuvka) modrý
	Vstupný port Počítač1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka) modrý Konektor stereo mini					-
	Port Audio1	1						-
	Vstupný port Počítač2	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka) modrý Konektor stereo mini					-
	Port Audio2	1						-
	Videovstup (Video)	1	Konektor RCA Mini DIN 4-kolíkový Konektor RCA x 2 (L, R)					Konektor RCA kolík
	Vstupný port S-video	1						Mini DIN 4-kolíkový
Ľavý/pravý audiovstup (Audio L/R)	1	-						
Vstupný port HDMI		1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)		-			
Port Monitor Out		1	Mini D-Sub15-kolíkový (zásuvka) čierny Konektor stereo mini					-
Port Audio výstup (Audio Out)		1						-

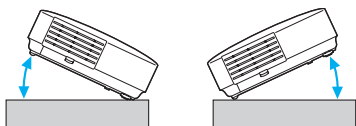
Názov produktu			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Konekto- ry	Port USB1*	1	Konektor USB (TypeA)		-			
	Port USB2*	1	Konektor USB (TypeA)		-			
	Port USB USB (TypeA)*	1	-		Konektor USB (TypeA)			-
	Port USB USB (TypeB)*	1	Konektor USB (TypeB)					
	Port USB (vyhradené pre modul bezdrôtovej LAN)	1	Konektor USB (TypeA)		-			
	Port LAN	1	RJ-45					-
	Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)					

* Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.



Pixelworks DNX™ – Integrované obvody, ktoré sa používajú v tomto projektore.

Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 45°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

Softvérové požiadavky (len EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Softvér dodávaný spolu s projektorom možno spustiť na počítači spĺňajúcom nasledujúce požiadavky.

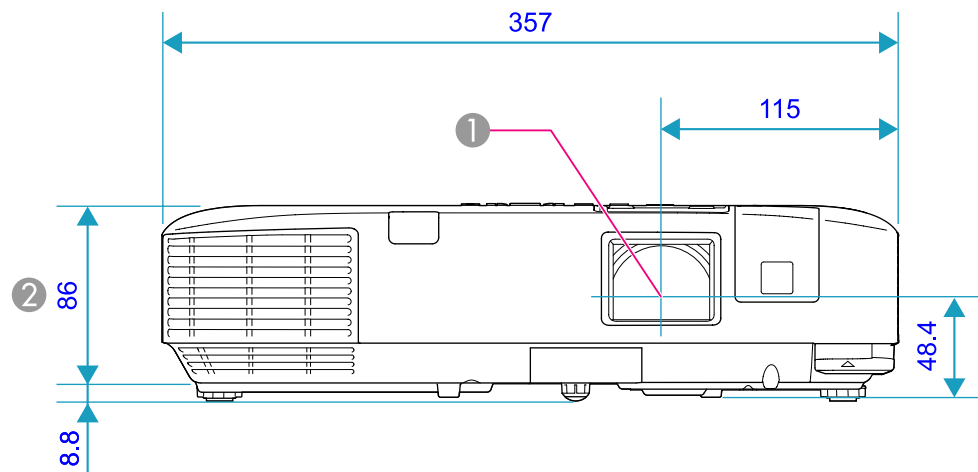
EasyMP Slide Converter je priložené iba k produktu EB-1925W/1915.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Slide Converter ^{*1}	EasyMP Monitor
Operačný systém	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 a novší/Windows Vista/Windows Vista SP1 Mac OS X 10.3 alebo novší Odporúča sa: Mac OS X 10.5.1 alebo novší, 10.4.11/10.3.9	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 a novší/Windows Vista SP1 a novší	Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP 32-bitová verzia SP2 alebo novší/Windows Vista/Windows Vista SP1 ^{*3}
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Power PC G3 900 MHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší CoreDuo 1,5 GHz alebo lepší	Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	Pentium MMX 166 MHz alebo viac Odporúča sa: Pentium II 233 MHz alebo viac
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac	512 MB alebo viac	64 MB alebo viac
Pevný disk Voľné miesto	20 MB alebo viac	50 MB alebo viac ^{*2}	50 MB alebo viac
Obrazovka	Rozlíšenie viac než XGA (1024x768) Farby obrazovky pribl. o 3 2000 farieb viac než 16-bitová farebná hĺbka	Rozlíšenie viac než XGA (1024 x 768) Farby obrazovky: 16 bitov/32 bitov plnofarebné	Rozlíšenie viac než SVGA (800x600) Farby obrazovky: 32-bitov plnofarebné alebo viac

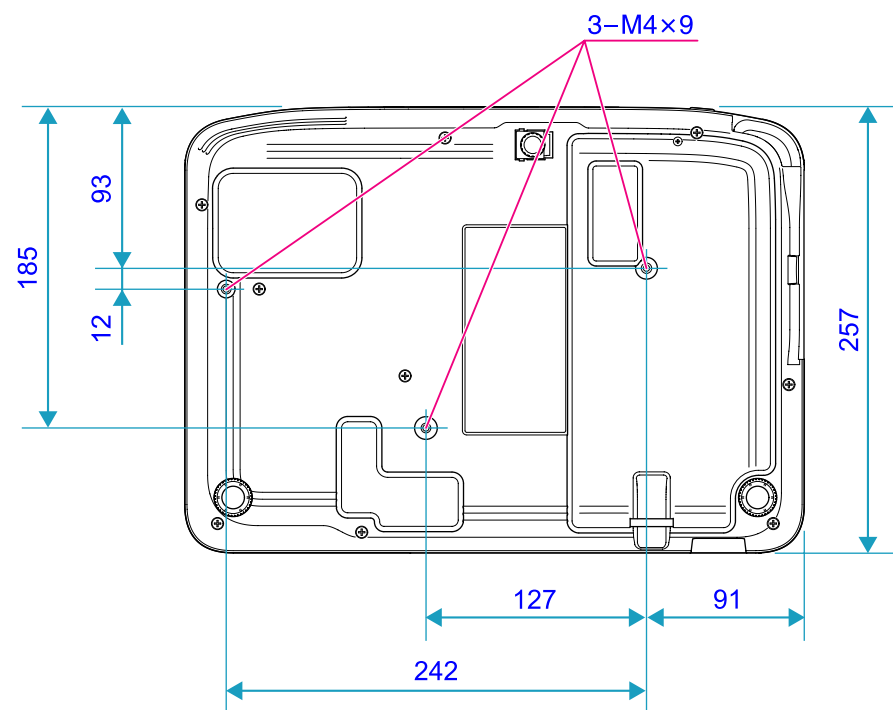
^{*1} Musia byť nainštalované programy PowerPoint 2002 alebo novší a Visual Basic for Applications (VBA).

^{*2} Miesto požadované v čase inštalácie. Keď konvertujete súbor programu PowerPoint, požiadavky na miesto závisia od typu a počtu animácií, ktoré sú v súbore programu PowerPoint nakonfigurované.

^{*3} Nainštalovaná verzia softvéru Internet Explorer 5 alebo novšia a používateľ s právami administrátora



- ① Stred objektívu
- ② * Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Jednotky: mm

V tejto časti sú stručne vysvetlené pojmy súvisiace s projektorom a zložitejšie výrazy, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Adresa brány (Adresa brány)	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u> ➤.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u> ➤ zariadeniam pripojeným k sieti.
Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý spoločnosťou Dolby Laboratories. Bežný stereofónny signál obsahuje dva kanály využívajúce dva reproduktory. Dolby Digital je 6-kanálový (5.1-kanálový) systém, ktorý pridáva k stredovému reproduktoru dva zadné reproduktory a sub-woofer.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> ➤, i = <u>Prekladanie</u> ➤) • Plátno s hodnotou <u>Pomer strán obrazu</u> ➤ 16:9
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
Komponent video	Video signál so samostatným signálom jasu obrazu a farieb poskytujúci vyššiu kvalitu obrazu. Označuje obraz, ktorý sa skladá z troch nezávislých signálov: Y (signál svetivosti), Pb a Pr (signály farebných rozdielov).
Kompozitné video	Video signály so zmiešanými signálmi jasu obrazu a farebným signálom. Typ signálu bežne používaný v domácich video zariadeniach (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svetivosti) a signál sýtosti (farby), ktoré sú obsiahnuté vo farebnom páse, sa prekrývajú a tým vytvárajú jeden signál.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto konkrétnej vlastnosti sa nazýva úprava Kontrast.
Maska podsiete (Maska podsiete)	Toto je číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelenej sieti (podsieti) z IP adresy.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svetivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).

Pomer strán obrazu (Pomer strán obrazu)	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazy HDTV majú pomer strán obrazu 16:9 a vyzerajú predĺžené. Pomer strán štandardného obrazu je 4:3.
Prekladanie	Spôsob skenovania obrazu, pri ktorej sú údaje rozdelené na jemné vodorovné riadky, ktoré sa na ploche zobrazujú postupne zľava doprava a zhora nadol. Párne a nepárne riadky sa zobrazujú striedavo.
Progresívne	Spôsob skenovania obrazu, pri ktorom sú obrazové údaje počas vytvárania jedného obrazu skenované postupne zhora nadol.
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u> High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
SNMP	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných video zariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikačné číslo pre pripojenie k iným zariadeniam v bezdrôtovej sieti LAN. Bezdrôtová komunikácia je možná medzi zariadeniami, ktoré majú zhodné SSID.
SVGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 800 (vodorovne) × 600 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
S-Video	Video signál so samostatným signálom jasu obrazu a farieb poskytujúci vyššiu kvalitu obrazu. Označuje obraz, ktorý sa skladá z dvoch nezávislých signálov: Y (signál svietivosti) a C (nosný signál farby).
SXGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 1280 (vodorovne) × 1024 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
Synchronizácia	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 640 (vodorovne) × 480 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
Wi-Fi Protected Setup	Wi-Fi Protected Setup vyvinula aliancia Wi-Fi Alliance ako spôsob jednoduchého nastavenia a zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN.
XGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 1024 (vodorovne) × 768 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
Zach. IP adresu	Toto je <u>IP adresa</u> cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Všeobecná Poznámka:

Windows Vista a logo Windows sú ochranné známky spoločností skupiny Microsoft. IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac a iMac sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Windows, Windows NT a PowerPoint sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA.

Dolby je ochranná známka spoločnosti Dolby Laboratories.


Pixelworks a DNX sú ochranné známky spoločnosti Pixelworks Inc.

Tento výrobok obsahuje kryptografický softvér RSA, BSAFE™ od spoločnosti RSA Security Inc. RSA je registrovaná ochranná známka spoločnosti RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. registrovaná ochranná známka v USA a ďalších krajinách.

Tento výrobok obsahuje softvér **NetNucleus**® **WPA** od spoločnosti TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus je registrovaná ochranná známka spoločnosti TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION v Japonsku.

WPA™, WPA2™ a Wi-Fi Protected Setup™ sú registrované ochranné známky aliancie Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL

- (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

- (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
- (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product.

Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2
libgcc1(gcc-4.2.3)
linux-2.6.20
patches
udhcp 0.9.8
uvc rev.219
wireless_tools 29
Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.

- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- 3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

- 4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This project product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This project product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
 Kevin BraceySam Bushell
 Sam Bushell
 Magnus Holmgren
 Greg Roelofs
 Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
 jloup@gzip.org

Mark Adler
 madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This project product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

A

Abs. Farebná teplota	53
Adresa brány	65, 70, 76
Ako sa vymieňa lampa	100
Ako sa vymieňa vzduchový filter	103
Auto. lich. kor. H/V	23, 57
Auto. lichob. korekcia	57
Automat nastavenie	55
Automat. šošovka	32, 54
Automaticky	35, 36

B

Bezdrôtová myš	40
Bezpečnostná zásuvka	12, 13, 14
Biela tabuľa	31

Č

Časovač krytu šošov.	60
Časový interval výmeny lampy	100
Čierna tabuľa	31
Číslo portu	71, 77
Čistenie	97
Čistenie povrchu projektoru	97
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania	98
Čítanie e-mailov, ktoré signalizujú problém	122

D

DHCP	64, 69
Dialkové ovládanie	19
Dialkový prijímač	10, 12, 13, 14

Divadlo	31
Dynamické	31

E

EAP-Fast/GTC	69
EAP-Fast/MS-CHAPv2	69
EAP-TLS	69
EAP-TTLS/MD5	69
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	69
E-mailová adresa	71
ESC/VP21	123
E-Zoom	39

F

Farebný režim	31, 53
Fotografia	31
Funkcia Nápoveda	83

H

H. hran.	59
Heslo PJLink	63, 75
Heslo pre ovl. webu	63, 75
Hlasitosť	58
Hodiny lampy	80
Horná hranica	96

I

ID diaľkového ovládania	43
ID projektoru	42, 60
Indikátor bezdrôtovej siete LAN	10
Indikátory	84
indikátory	16, 17, 18

Info o synchroniz.	80
Informačné menu	80
Interval výmeny vzduchového filtra	103
IP adresa	64, 70, 77

J

Jas	53
Jazyk	60

K

Kamera na dokumenty	105
Kľúčové slovo projektoru	63, 75
Konfigurácia siete	61, 73
Konfiguračné menu	52
Kontrast	53
Krížik	39
Kryt Bezdrôtovej LAN jednotky	10
Kryt lampy	11

L

LEAP	69
Lichob. korek. - H/V	26
Lichobež. korekcia	57
Lichobežníková korekcia	57

M

MAC adresa	65, 70
Mailová notifikácia	70, 77
Maska podsiete	64, 70, 76
Metóda PIN kódu	108, 110

N

Nálepka na ochranu hesla	48
Napáj. bezdr. LAN	64
Nasávací otvor vetrania	12, 13, 14
Nast. adresy 1	77
Nast. adresy 2	77
Nast. adresy 3	77
Nastavenie farieb	54
Natívny	37
Názov projektora	63, 75
Názvy častí a funkcií	10
Network Projector	125
Niekoľko obrazoviek	60
Normálne	35, 36
Nulovanie prevádzkového času lampy	81, 103

O

Obnov. frekvencia	80
Obraz. pri spustení	59
Obrazové menu	53
Odtieň	53
Ochrana heslom	47
Ochrana siete	48
Ochrana užív. loga	47
Ochrana zapnutia	47
Operácia	60
Ostrosť	53
Ovládací panel	16, 17, 18
Ovládač priblíženia	11
Ovládač zaostrovanie	11

P

Páka na nastavenie nožičky	10
PEAP/GTC	69
PEAP/MS-CHAPv2	69
PJLink	125, 126
Plátina pre zadnú projekciu	96
Podporované rozlíšenia monitorov	127
Pohotovostný režim	60
Pomer	33, 56
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	64
Ponuka Bezpečnosť	65
Ponuka Mailová notifikácia	70, 77
Ponuka Nastavenia	57
Ponuka Ostatné	71, 78
Ponuka Pevne zap. sieť LAN	69, 76
Ponuka Sieť	61, 73
Ponuka Vynulovať	72, 79, 81
Ponuka Základné	63, 75
Port Audio výstup	11, 13
Port Audio-L/R	11, 13
Port LAN	12, 13
Port Monitor Out	11, 13
Port USB(TypeA)	13
Port USB(TypeB)	12, 13, 15
Port USB1	12
Port USB2	12
Port Videovstup	13
Pozadie displeja	59
Pozícia	55
Predná nastaviteľná nožička	10
Predná strana	59, 96
Prehrievanie	85
Premietanie	59

Prevádzková teplota	134
Prezentácia	31
Priame zapnutie	60
Príkon	57
Pripájanie zariadení USB	114
Pripojenie k externému monitoru	120
Pripojenie káblom LAN	119
Prispôsobené	31
Progresívny	55

Q

Quick Corner	26, 57
--------------------	--------

R

Redukcia šumu	55
Režim pripojenia	64
Režim spánku	60
Riešenie problémov	84
Rozlíšenia monitorov	127
Rozlíšenie	80
Rozšírené menu	59

S

Screen Fit	23
Server SMTP	70, 77
Sieť. info.	61, 73
Sieťová zásuvka	11, 13, 14
Signálové menu	54
Skladovacia teplota	134
Sledovanie	55
Softvérová klávesnica	62, 74
Softvérové požiadavky	136
Source Search	16, 17, 18

Spotrebný materiál 105

Správy 59

sRGB 12, 31

SSID 64

Stlačte tlačidlo metódy 108, 109

Stlmiť A/V 32

Synchronizácia 55

Systém bezdr. siete LAN 64

Sýtosť farieb 53

Š

Širokouhlé premietanie 33

Športy 31

T

Technické údaje 133

Testovacia vzorka 58

Tlačidlá zaostrenia 11

Tvar ukazovateľa 57

U

Ukazovateľ 38

Ukazovateľ myši 40

Upevňovacie body pri montáži na strop 15

Úplne 36

Úplné uzamknutie 49

USB Displej 116

USB indikátor 11

USB Type B 60

Uzamk. ovl. panela 49, 57

Užívateľské logo 106, 108

Užívateľské tlačidlo 58

V

Veľkosť Plátňa 112

Viaceré obrazovky 45

viaceré projektory 45

Video rozsah HDMI 56

Video signál 56, 80

Videovstup 11

Voliteľné príslušenstvo 105

Vstupný port HDMI 12

Vstupný port Počítač1 12, 14, 15

Vstupný port Počítač2 12, 14, 15

Vstupný port S-Video 11, 13

Vstupný port Video 14

Vstupný signál 56, 80

Vyhľadávanie zdroja 29

Výmena batérií 99

Vynulovať všetko 81

Vysokohorský režim 60

Výstupný otvor vetrania 10

Vzdialenosť 112

W

WEP 67

Wi-Fi Protected Setup 108

WPA2-PSK(AES) 68

WPA-PSK(TKIP) 68

Z

Zadná časť 59, 96

Zadná nožička 15

Zach. IP adresu 71, 78

Západka krytu vzduchového filtra 10

Zdroj 80

Zmrazenie obrazu 33

Zobrazenie 59

Zväčšenie 37