



Návod na používanie projektora

Multimedia Projector

EB-1925W

EB-1915

Pred použitím

Bezpečnostné pokyny týkajúce sa používania modulu bezdrôtovej LAN. 6

Bezpečnostné opatrenia pri manipulácii a skladovaní.	6
Bezpečnostné opatrenia týkajúce sa frekvencií.	6
Nariadenia zákona o bezdrôtovom telegrafovaní.	7
Bezpečnostné opatrenia týkajúce sa cestovania do zahraničia.	7
Poznámky k bezpečnosti pri používaní bezdrôtových sietí LAN.	7
Technické údaje modulu bezdrôtovej LAN.	7
Podmienky pripojenia ku kompatibilným kartám bezdrôtovej siete LAN a prístupovým bodom.	7
Technické údaje tohto zariadenia.	8

Efektívne použitie projektoru

Efektívne funkcie týkajúce sa používania projektoru. 10

Rôzne prenosy obrazoviek a zvuku pomocou sieťového spojenia (EasyMP Network Projection).	10
Sledovanie, konfigurácia a ovládanie projektoru na diaľku.	10
Premietanie obrázkov z počítača pomocou funkcie "Network Projector" systému Windows Vista.	10
Priama projekcia súborov uložených v zariadení USB (PC Free).	11
Pripojenie kábla USB k počítaču a premietanie obrázkov z obrazovky počítača (USB Displej).	11

Inštalácia softvéru. 12

Dodaný Softvér.	12
Inštalácia.	12

Pripojenie pomocou aplikácie EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection– zhrnutie. 16

Dva režimy pripojenia a ich hlavné funkcie.	16
--	----

Režim pokroč. pripoj..	16
Režim rýchleho pripojenia (len keď je nainštalovaný dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN).	16
Hlavné funkcie.	16
Postup pripojenia.	17

Príprava na pripojenie. 18

Príprava počítača.	18
Pre operačný systém Windows.	18
Pre počítače Macintosh.	18

Pripojenie k projektoru v sieti a premietanie. 19

Ovládanie projektoru.	19
Ovládanie počítača.	19
Používanie obrazovky pripojenia.	20
Používanie panela s nástrojmi.	22

Užitočné funkcie aplikácie EasyMP Network Projection

Premietanie len prezentácií programu PowerPoint (Režim prezentácie). 26

Premietanie filmov z počítača (Režim odosielania filmu). 27

Podporované typy súborov.	27
Prehrávanie filmov.	27

Používanie zobrazenia na viacerých premietacích plochách. ... 29

Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky.	30
Postup pred použitím funkcie zobrazenia na viacerých premietacích plochách. ...	30
Nastavenie virtuálnej obrazovky.	31
Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky (len systém Windows).	31
Úprava virtuálnej obrazovky.	31
Priradenie obrázka na premietanie.	35
Premietanie priradených obrazov.	36

Pripojenie k projektoru v inej podsieti

Pripojenie k projektoru v inej podsieti.	39
Vyhľadávanie zadaním IP adresy alebo názvu projektora (len Režim pokročilého pripojenia).	40
Vyhľadávanie pomocou Profilu.	41
Vytvorenie Profilu.	41
Vyhľadávanie určením Profilu.	42
Správa Profilu.	43

Nastavenie prevádzky softvéru EasyMP Network Projection

Použitie funkcie Nastaviť možnosti.	46
Nastavenie jednotlivých položiek.	46
Záložka Všeobecné nastavenia.	46
Záložka Úprava výkonu.	47
Záložka Výstup zvuku.	48

Použitie počítača na spustenie, sledovanie a ovládanie projektorov

Zmena nastavení s použitím webového prehľadávača (Internetové ovládanie).	50
Zobrazenie internetového ovládania.	50
Zadanie IP adresy projektora.	50
Nastavenie projektora.	50
Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené v internetovom prehľadávači.	50
Položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.	51

Používanie Mailovej notifikácie na oznamovanie problémov	52
Ovládanie s použitím SNMP.	53

Prezentácie použitím aplikácie PC Free

Súbory, ktoré sa môžu premietat' použitím funkcie PC Free.	55
Technické údaje o súboroch, ktoré sa môžu premietat' použitím funkcie PC Free	55
Podporované súbory s filmom.	55
PC Free – príklady.	56
Premietanie obrazov a filmov uložených v pamäťových zariadeniach USB a podobne.	56
Premietanie prezentácie programu PowerPoint bez pripojenia k počítaču.	56
PC Free Základné úkony.	57
Spustenie a ukončenie aplikácie PC Free.	57
Spustenie aplikácie PC Free.	57
Ukončenie aplikácie PC Free.	58
PC Free – základné úkony.	58
Otáčanie obrázka.	59
Premietanie scenárií.	60
Vytvorenie a úprava scenára.	60
Základné úpravy súborov SIT.	60
Prehrávanie scenára.	61
Obsluha počas prezentácie.	61
Premietanie súborov s obrázkami a filmami.	63
Premietanie filmov a obrazov.	63
Premietanie všetkých súborov s obrázkami a filmami v priečinku za sebou (Prezentác.).	64
Nastavenie podmienok zobrazovania súborov a úkony počas prezentácie.	65

Príprava scenária (pomocou aplikácie EasyMP Slide Converter)

Zhrnutie scenária. 67

Konvertovanie súborov programu PowerPoint na scenáriá. 68

Konvertovateľné súbory programu PowerPoint.	68
Postup konverzie na scenáριο.	68
Vysvetlenie obrazovky Hlavná obrazovka.	68
Konvertovanie na scenáριο.	69
Priame konvertovanie súboru programu PowerPoint na scenáριο.	73

Príloha

Obmedzenia pripojenia. 76

Podporované rozlíšenia.	76
Farba obrazovky.	76
Počet pripojení.	76
Ostatné.	76
Keď používate systém Windows Vista.	76
Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Fotogaléria.	77
Obmedzenia rozhrania Windows Aero.	77

Zaregistrovanie digitálneho certifikátu pre projektor. 78

Registrácia klientskeho certifikátu.	78
Registrácia certifikátu CA.	79

Riešenie problémov. 80

Problémy týkajúce sa sieťových funkcií.	81
Nedá sa pripojiť pomocou softvéru EasyMP Network Projection.	81
Keď sa pripájate pomocou aplikácie EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v danej podobe a nemožno sa pripojiť z iného počítača.	81
Projektor sa po zapnutí softvéru EasyMP Network Projection nedá zapnúť.	81
Nie je možné pripojiť sa v Režime pokroč. pripoj. alebo prostredníctvom pevne zapojenej siete LAN.	83
Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.	83

Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.	83
Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši.	84
Obraz a zvuk pre filmy sa neobjavia v aplikácii EasyMP Network Projection, obraz sa objavuje pomaly, video alebo zvuk sa zastaví.	84
Projektor nevydáva zvuk pri pripojení s aplikáciou EasyMP Network Projection.	84
Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená.	85
Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office.	85
Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection.	85
Nastavenia siete nie sú obnovené po prerušení pripojenia k počítaču softvérom EasyMP Network Projection.	87
Problémy týkajúce sa aplikácie PC Free.	88
Nie je možné prehrávať alebo zobrazovať súbory v aplikácii PC Free.	88
Problémy týkajúce sa aplikácie EasyMP Slide Converter.	88
Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Slide Converter.	88
"Konvertovať do FSE" sa nezobrazuje v ponuke, ktorá sa objaví po kliknutí pravým tlačidlom myši v programe PowerPoint.	89
Problémy týkajúce sa sledovania a ovládania.	89
E-mail nie je zaslaný, ani keď sa v projektore objaví chyba.	89

Glosár. 90

Všeobecné poznámky. 91

Všeobecné upozornenie.	91
-----------------------------	----

Register. 92





Pred použitím

Túto časť si pozorne prečítajte pred použitím dodaného alebo voliteľného modulu bezdrôtovej LAN.

Ak je v projektore nainštalovaný a používa sa dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN, pamätajte si nasledujúce body.

V Používateľskej príručke sa používa niekoľko symbolov umožňujúcich bezpečné a správne používanie výrobku tým, že upozorňujú na možnosť zranenia používateľa alebo iných osôb a riziko poškodenia majetku. Značky majú nasledujúci význam. Skôr ako začnete čítať túto príručku, dôkladne sa s nimi oboznámte.

 Výstraha	Tento symbol označuje informácie, ignorovanie ktorých môže zapríčiniť smrť alebo zranenie osôb v dôsledku nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informácie, ignorovanie ktorých môže zapríčiniť zranenie osôb alebo poškodenie majetku v dôsledku nesprávnej manipulácie.

Výstraha

- Môže vyvolať elektromagnetickú interferenciu s kardiostimulátormi a spôsobiť ich poruchu. Pred použitím sa uistite, že nevzniká elektromagnetická interferencia.
- Môže vyvolať elektromagnetickú interferenciu s citlivými zdravotníckymi zariadeniami a spôsobiť ich poruchu. Pred použitím sa uistite, že nevzniká elektromagnetická interferencia.
- Použitie tohto výrobku v lietadlách môže byť v niektorých krajinách zakázané. Tento výrobok sa musí používať s náležitou starostlivosťou s ohľadom na platné predpisy.

Upozornenie

- Modul sa môže používať len s projektormi Epson. Ak sa inštaluje do počítača alebo podobného zariadenia, môže spôsobiť poruchu, poškodenie alebo nesprávnu funkčnosť počítača.
- Modul nerozoberajte a neprestavujte. Mohli by ste sa popáliť.

Bezpečnostné opatrenia pri manipulácii a skladovaní

- Výrobok neskladujte na miestach s vysokou teplotou alebo vlhkosťou. Ak výrobok necháte vo vozidle so zatvorenými oknami alebo ho na dlhší čas umiestnite na miesto s mimoriadne vysokou teplotou, napríklad na priame slnko, môže sa poškodiť alebo zdeformovať.
- Nedovoľte, aby sa namočil. Môže to spôsobiť poruchu.
- Nepoužívajte ho v blízkosti mikrovlnných rúr. Elektromagnetická interferencia spôsobená mikrovlnnými rúrami môže prerušiť bezdrôtovú komunikáciu.
- Výrobok nenechajte spadnúť, nevystavujte ho nárazom a neukladajte naň ťažké predmety.

Bezpečnostné opatrenia týkajúce sa frekvencií

Frekvenčné pásmo pre toto zariadenie je 2,4 GHz/5 GHz. Toto pásmo sa používa pre priemyselné, vedecké a zdravotnícke zariadenia, ako sú mikrovlnné rúry, a používajú ho aj prevádzky rádiových staníc na identifikáciu mobilných zariadení (RF-ID) vo výrobných linkách (vyžaduje sa licencia) a špecifikované nízkoenergetické rádiové stanice (nevyžaduje sa licencia). Pred použitím tohto zariadenia skontrolujte, či sa v blízkosti nenachádzajú prevádzky rádiostaníc na identifikáciu mobilných zariadení alebo špecifikované nízkoenergetické rádiové stanice. V prípade, že toto zariadenie vyvolá elektromagnetickú interferenciu s prevádzkami rádiostaníc na rozpoznávanie mobilných zariadení, okamžite ho prestaňte používať a vytvárať elektromagnetické pole. Ak toto zariadenie vyvolá elektromagnetickú interferenciu so špeciálnou nízkoenergetickou rádiovou stanicou na identifikáciu mobilných zariadení alebo spôsobí podobné problémy, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v časti Podpora (pozrite Zoznam kontaktov k projektoru Epson).

Nariadenia zákona o bezdrôtovom telegrafovaní

Zákon o bezdrôtovom telegrafovaní zakazuje nasledujúce činnosti.

- Úpravy a rozobratie (vrátane antény)
- Odstránenie štítku o zhode
- Externé používanie prostredníctvom normy IEEE 802.11a (pásmo 5 GHz)

Bezpečnostné opatrenia týkajúce sa cestovania do zahraničia

Bezdrôtové zariadenia sú navrhnuté tak, aby vyhovovali obmedzeniam pre kanály a frekvencie v krajine určenia. Toto zariadenie je založené na špecifikáciách v krajine predaja. Ak sa zariadenie používa mimo krajiny predaja, vyžiadajte si ďalšie informácie od miestneho predajcu.

Poznámky k bezpečnosti pri používaní bezdrôtových sietí LAN

(Dôležité informácie o právach spotrebiteľov (ochrana súkromia))

Používanie bezdrôtových sietí LAN namiesto káblových sietí LAN má tú výhodu, že informácie sa vymieňajú pomocou rádiového signálu. Preto ak ste v dosahu rádiového signálu, môžete sa jednoducho pripojiť k sieti. Nevýhodou je, že v určitom okruhu elektromagnetický signál preniká cez steny a podobné prekážky, preto ak nie sú zavedené určité bezpečnostné opatrenia, môžu nastať nasledujúce problémy.

- Prenášané údaje sa môžu odchytiť
Môže sa stať, že tretia strana prijme bezdrôtový prenos bez oprávnenia a získa osobné údaje z týchto prenosov, napríklad identifikátory, heslá alebo čísla kreditných kariet, alebo sa dostane k obsahu osobných e-mailových správ.

- Neoprávnený prístup k sieti

Tretia strana môže získať prístup k súkromnej alebo vnútropodnikovej sieti bez povolenia a vykonávať niektoré z nasledujúcich činností.

- Získa osobné údaje alebo iné tajné informácie (únik informácií)
- V mene inej osoby pošle zavádzajúce informácie (falošná prezentácia)
- Zmení obsah odchytených údajov a odošle ich ďalej (falšovanie)
- Nasadí počítačový vírus, ktorý môže spôsobiť stratu údajov alebo pád systému (škody)

V bežných situáciách je pravdepodobnosť, že nastanú takéto problémy, pomerne nízka vďaka bezpečnostným nastaveniam bezdrôtového výrobku LAN a jeho používaniu, pretože zavedené bezpečnostné opatrenia karty bezdrôtovej siete LAN a prístupového bodu zabránia takýmto problémom. Odporúčame, aby ste výrobok používali až po bezpečnostných nastaveniach podľa vlastného uváženia a s plnou zodpovednosťou. Uvedomte si možné problémy, ktoré sa môžu vyskytnúť, ak nevykonáte takéto bezpečnostné nastavenia.

Ďalšie informácie o bezpečnostných nastaveniach nájdete v "Používateľskej príručke" na disku "CD-ROM s dokumentáciou".

Technické údaje modulu bezdrôtovej LAN

Podmienky pripojenia ku kompatibilným kartám bezdrôtovej siete LAN a prístupovým bodom

Toto zariadenie sa môže pripojiť k nasledujúcim výrobkom v súlade s normami IEEE 802.11g, 802.11b a 802.11a.

- Karta bezdrôtovej siete LAN
- Počítače s funkciou vstavanej bezdrôtovej siete LAN
- Prístupové body

Vytvorenie pripojenia typu ad hoc bezdrôtového zariadenia LAN používaného s počítačom v režime IEEE 802.11g je však málo

pravdepodobné. Podrobnosti o zariadeniach pre bezdrôtové siete LAN nájdete v technických údajoch.

Technické údaje tohto zariadenia

Frekvenčné pásmo^{*1}	IEEE 802.11b/g: 2,4 GHz pásmo (kanály 1 - 11), IEEE 802.11a: 5,15 - 5,25 GHz (W52), 5,25 - 5,35 GHz (W53) ^{*2}
Modulácia	IEEE 802.11b: DS-SS IEEE 802.11a/g: OFDM
Rozsah potenciálnej interferencie	Menej ako 20 m
Vlastníctvo frekvenčnej modulácie	Môže používať všetky pásma a môže sa vyhnúť "licencovaným" a "nelicencovaným" pásmam.

^{*1} V Čínskej ľudovej republike a Ruskej federácii nesmiete používať normu IEEE 802.11a.

^{*2} K pásmu W53 sa môžete pripojiť iba pomocou pokročilého pripojenia.



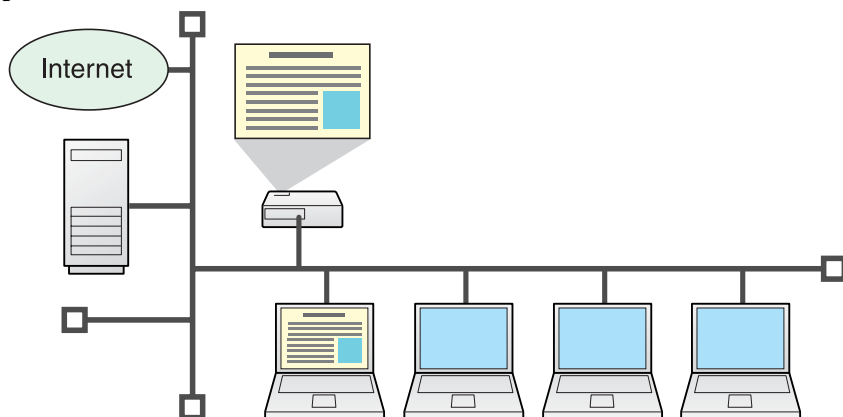
Efektívne použitie projektora

Táto kapitola uvádza informácie o funkciách, ktoré vám umožnia efektívnejšie použitie projektora.

Tento projektor je vybavený mnohými užitočnými funkciami, ktoré skvalitňujú jeho použitie. Podobne ako počítačový kábel môžete na pripojenie použiť rôzne iné rozhrania, napríklad kábel USB, pamäťové zariadenie USB alebo pripojenie siete LAN. To umožňuje využitie širokej škály vstupných obrazových zdrojov v závislosti od konkrétneho používateľského prostredia.

Rôzne prenosy obrazoviek a zvuku pomocou sieťového spojenia (EasyMP Network Projection)

Pripojenie projektoru k sieti vám umožní efektívne organizovať stretnutia a prezentácie.



Plynulý postup

Ak je projektor pripojený k sieti, môžete ho ovládať z počítačov v sieti. Počas projekcie dát z rôznych počítačov na stretnutí či prezentácii môžete plynulo pokračovať a nemusíte prepájať signálny kábel medzi jednotlivými počítačmi. Dokonca ani vzdialenosť medzi projektorom a počítačom nespôsobuje žiadne problémy.

Rôzne funkcie prenosu obrazoviek a zvuku

- Funkcia distribúcie ➡ [str.16](#)
- Funkcia prepínania ➡ [str.16](#)
- Zobrazenie na viacerých premietacích plochách ➡ [str.29](#)
- Režim odosielania filmu ➡ [str.27](#)
- Režim prezentácie ➡ [str.26](#)

Sledovanie, konfigurácia a ovládanie projektoru na diaľku

Nasledujúce užitočné funkcie spoločne riadia projektory v rôznych konferenčných miestnostiach.

- Prijímajte e-mailové notifikácie, ak sa objaví problém ➡ [str.52](#)
- Sledujte a odhaľte problémy v sieti pomocou funkcie SNMP Manager ➡ [str.53](#)
- Nastavujte a ovládajte projektor prostredníctvom štandardného počítačového internetového prehliadača ➡ [str.50](#)

Premietanie obrázkov z počítača pomocou funkcie "Network Projector" systému Windows Vista

V systéme Windows Vista môžete pomocou štandardnej funkcie "Network Projector" pripojiť projektor k počítaču prostredníctvom siete a premietiť. Zjednoduší vám to prezentovanie prostredníctvom siete využitím štandardnej funkcie operačného systému, pretože nemusíte inštalovať dodatočný softvér. ➡ [Používateľská príručka "Funkcia Network Projector \(len EB-1925W/1915\)"](#)

Priama projekcia súborov uložených v zariadení USB (PC Free)

Pripojenie pamäťového média USB alebo digitálneho fotoaparátu kompatibilného s pamäťou USB k projektoru umožňuje priame premietanie obrázkov, filmov a scenárií uložených v zariadeniach USB.

☛ [str.54](#)

Pripojenie kábla USB k počítaču a premietanie obrázkov z obrazovky počítača (USB Displej)

Pomocou dodaného kábla USB určeného na pripojenie k počítaču s operačným systémom Windows môžete jednoducho premietiť obrázky z počítača.

☛ *Používateľská príručka "Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB displej)"*

Softvér na efektívne používanie projektoru nájdete na priloženom disku CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation". Softvér nainštalujte v počítači, ktorý používate.

Funkcie PC Free a USB Displej sú už súčasťou projektoru. Môžu sa používať priamo bez toho, aby ste ich museli inštalovať z disku CD-ROM.

Dodaný Softvér

Na disku CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" nájdete nasledujúci softvér.

- EasyMP Network Projection
Softvér na zasielanie obrázkov z obrazovky počítača na projektor cez sieťové pripojenie.
- EasyMP Slide Converter
Softvér na konvertovanie súborov programu PowerPoint na súbory scenária, ktoré sa môžu priamo premietiť z aplikácie PC Free.
- EasyMP Monitor
Softvér, ktorý zapisuje aktuálny stav projektorov Epson pripojených k sieti, sleduje ich a ovláda. Pomocou softvéru EasyMP Monitor môžete spoločne spravovať niekoľko projektorov. Podrobné informácie o používaní nástroja EasyMP Monitor nájdete v časti "Používateľská príručka k zariadeniu EasyMP Monitor". ➡ [Používateľská príručka k zariadeniu EasyMP Monitor](#)

Skontrolujte systémové požiadavky pre jednotlivé softvérové aplikácie v časti Požiadavky na softvér príručky "Používateľská príručka" priloženej k projektoru. ➡ [Používateľská príručka "Požiadavky na softvér \(iba EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)

Inštalácia

Pred inštaláciou nezabudnite skontrolovať nasledujúce body.

- Ak používate nasledujúce operačné systémy, na inštaláciu aplikácie EasyMP Network Projection musíte mať privilégiá správcu.
 - Windows 2000
 - Windows XP
 - Windows Vista
- Ak chcete nainštalovať aplikáciu EasyMP Slide Converter, musí byť nainštalovaný program PowerPoint 2002 alebo novší a balík Visual Basic for Applications (VBA).
- Ak používate nasledujúce operačné systémy, na inštaláciu aplikácie EasyMP Monitor musíte mať privilégiá správcu.
 - Windows 2000
 - Windows NT4.0
 - Windows XP
 - Windows Vista
- Pred začatím inštalácie skontrolujte, či ste zatvorili všetky spustené aplikácie.
- Ak používate systém Windows Vista, musíte ho aktualizovať na systém Windows Vista SP1, aby ste mohli používať ukrajinskú verziu aplikácie EasyMP Monitor.
- Keďže arabčina a hebrejčina nie sú podporované, ak používate systém Windows NT4.0, pri inštalácii aplikácie EasyMP Monitor sa vyberie angličtina.
- Ak pri inštalácii vyberiete iný jazyk ako jazyk operačného systému, obrazovky sa nemusia zobrazovať správne.



• Pre používateľov aplikácie EMP NS Connection

Názov EMP NS Connection sa zmenil.

Predtým: EMP NS Connection → Potom: EasyMP Network Projection

Ak používate tú istú funkciu ako EMP NS Connection na projektore, po odinštalovaní aplikácie EMP NS Connection nainštalujte aplikáciu EasyMP Network Projection. Pomocou aplikácie EMP NS Connection sa nemôžete správne pripojiť k projektoru.

• Pre používateľov aplikácie EMP Monitor

Názov EMP Monitor sa zmenil.

Predtým: EMP Monitor → Potom: EasyMP Monitor

Ak už používate aplikáciu EMP Monitor, môžete ju nahradiť aplikáciou EasyMP Monitor. Ak chcete aktualizovať na aplikáciu EasyMP Monitor, najprv odinštalujte aplikáciu EMP Monitor a až potom nainštalujte aplikáciu EasyMP Monitor.

Postup

Pre operačný systém Windows

1

Zapnite počítač.

2

Vložte disk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" do počítača.

Automaticky sa spustí inštalácia.

3

Kliknite na položku "Jednoduchá inštalácia".

Ak chcete vybrať softvér a nainštalovať ho samostatne, vyberte možnosť **Vlastná inštalácia**. Ak chcete zmeniť jazyk, v ktorom je softvér zobrazený, kliknite na položku **Jazyk**.

4

Skontrolujte aplikácie, ktoré majú byť nainštalované, a potom kliknite na položku "Inštalovať".

5

Keď sa zobrazí obrazovka Licenčná dohoda, kliknite na položku "Áno".

6

Keď sa zobrazí obrazovka Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display, kliknite na položku "OK".

Ak chcete použiť zobrazenie na viacerých premietacích plochách, musíte nastaviť možnosť EPSON Virtual Display. Ak túto možnosť nechcete nastaviť teraz, môžete to urobiť neskôr. ➡ [str.30](#)

7

Kliknutím na položku "Koniec" dokončíte inštaláciu.

Ak vyberiete možnosť EasyMP Slide Converter alebo EasyMP Monitor, spustí sa inštalácia.

Pre počítače Macintosh

Aplikácie EasyMP Slide Converter a EasyMP Monitor nie sú kompatibilné s počítačmi Macintosh.

1

Zapnite počítač.

2

Vložte disk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" do počítača.

3

Dvakrát kliknite na ikonu "ENPvx.xx_Installer" v okne EPSON.

Začne sa inštalácia.

4

Kliknutím na položku "Koniec" dokončíte inštaláciu.



- Ak sa inštalácia nezačne automaticky (len systém Windows)
Vyberte ponuku **Štart** – položku **Spustiť** a v dialógovom okne **Spustiť** napíšte písmeno jednotky CD-ROM nasledované znakmi :
\\EPsetup.exe. Potom kliknite na tlačidlo **OK**.

- Odinštalovanie

Pre operačný systém Windows

Vyberte ponuku **Štart** – položky **Nastavenia** – **Ovládací panel** – **Pridanie alebo odstránenie programov** alebo **Pridať alebo odstrániť programy** a potom odinštalujte softvér EasyMP Network Projection.

Pre počítače Macintosh

Z ponuky **Applications (Aplikácie)** odstráňte priečinok EasyMP Network Projection.



Pripojenie pomocou aplikácie EasyMP Network Projection

Táto kapitola vysvetľuje spôsob spojenia počítača a projektora prostredníctvom siete a postup premietania obrázkov z obrazovky počítača pomocou projektora.

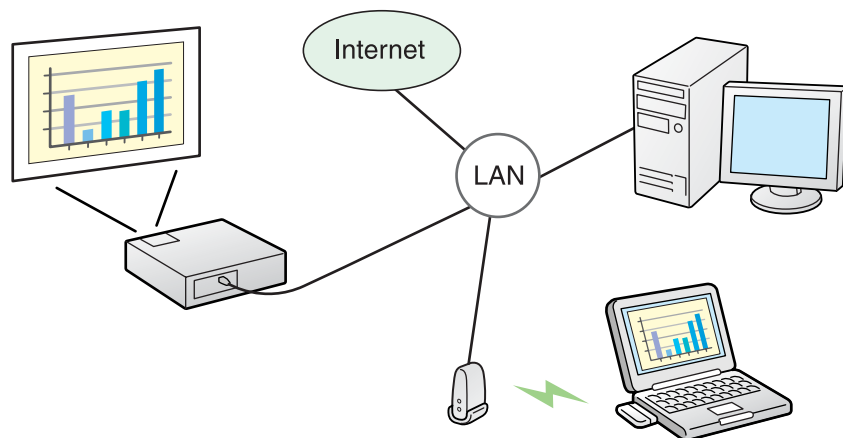
Existujú dva spôsoby spojenia počítača a projektoru prostredníctvom siete pomocou softvéru EasyMP Network Projection.

Dva režimy pripojenia a ich hlavné funkcie

Režim pokroč. pripoj.

Režim pokroč. pripoj. je prepojenie infraštruktúry a pripája sa k existujúcemu sieťovému systému prostredníctvom sieťového kábla. Pri pripojení k sieti prostredníctvom funkcie Pevne zapojenej siete LAN pripojte projektor k sieťovému rozbočovaču pomocou bežne dostupného kábla LAN.

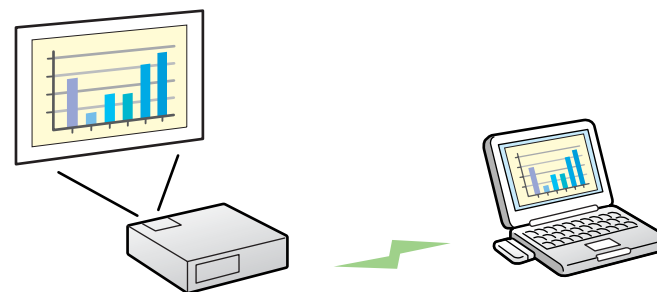
Ak v projektore inštalujete dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN, môžete sa pripojiť k sieti prostredníctvom prístupového bodu bezdrôtovej siete LAN.



- Projektor v sieti môžete monitorovať a riadiť z počítača.

Režim rýchleho pripojenia (len keď je nainštalovaný dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN)


Režim rýchleho pripojenia funguje len vtedy, keď v projektore nainštalujete dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN. Režim rýchleho pripojenia dočasne pridelí identifikátor SSID projektora počítaču, vytvorí pripojenie ad hoc a po odpojení obnoví sieťové nastavenia počítača. [str.18](#)

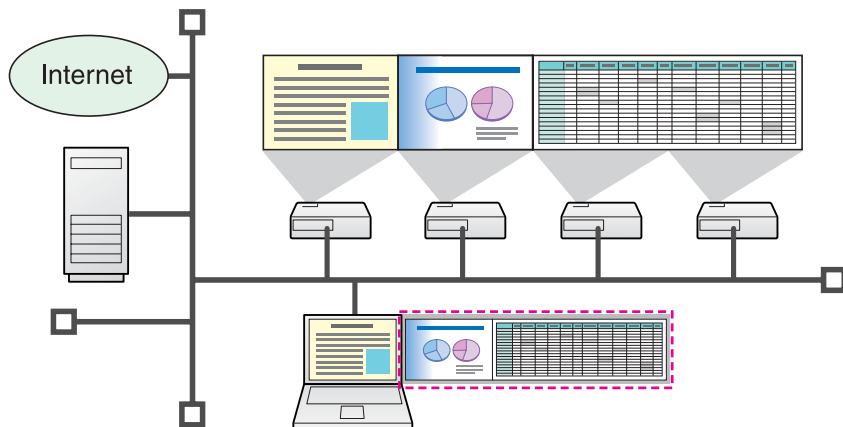




- Môžete sa jednoducho pripojiť k počítaču a premietiť obrázky z počítača bez nastavovania siete.
- Takto sa ľahko pripojíte bez prepájacieho kábla dokonca aj vtedy, keď je projektor od počítača vzdialený.

Hlavné funkcie

Nasledujúce užitočné funkcie vám umožnia uskutočňovať stretnutia a prezentácie.

- Zobrazenie na viacerých premietacích plochách  [str.29](#)
Z jedného počítača môžete premietiť rôzne obrazy až pomocou štyroch projektorov a vytvoriť z nich jeden súvislý panoramatický obraz, napríklad tabuľky.




- Prenos filmového súboru (Režim odosielania filmu)  [str.27](#)
Pomocou režimu odosielania filmu môžete premietiť filmy plynulejšie, ako keby ste ich posielali z aplikácie spustenej v počítači.
- Prenos zvuku
Zvuk môžete prehrávať priamym prenosom zvuku počítača do projektoru.
- Režim prezentácie  [str.26](#)
Táto funkcia umožňuje premietiť prezentácie programu PowerPoint spustené v počítači. Môžete predstaviť štýlové prezentácie tak, že napríklad počas príprav a vtedy, keď nepremietate prezentáciu, premietnete čiernu obrazovku.
- Funkcia distribúcie
Obrazovku zobrazenú vzdialeným počítačom môžu súčasne zobrazovať až štyri projektory v tej istej sieti.
- Funkcia prepínania
Ak je softvér EasyMP Network Projection nainštalovaný vo všetkých počítačoch, prezentujúci sa môžu striedať a premietiť svoje obrázky bez vymieňania káblov.


Postup pripojenia

V aplikácii EasyMP Network Projection použijete nasledujúci postup pripojenia počítača k projektoru a premietania.


Kroky 1 až 4 sú potrebné len v prípade prvého pripojenia.

1. Nainštalujte softvér EasyMP Network Projection do počítača, ktorý má byť pripojený.  [str.12](#)




- 2.* V počítači vyberte sieťové nastavenia a prepnite ho do stavu sieťového pripojenia.  [str.18](#)




3. Pre **Režim rýchleho pripojenia**: V projektore nainštalujte dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN (ak je už nainštalovaný, pokračujte krokom 5).
Pre **Režim pokroč. pripoj.**: V nastaveniach "Konfigurácia portov" zapnite adaptér pre pevne zapojenú sieť LAN.  Dokumentácia k počítaču



4. V projektore vyberte sieťové nastavenia a prepnite ho do stavu sieťového pripojenia.  [Používateľská príručka "Ponuka siete \(pre EB-1925W/1915\)"](#)



5. Spustíte softvér EasyMP Network Projection v počítači a spojte sa s projektorom.  [str.19](#)

- * Keď je používaný počítač bežne pripojený k sieti, nemusíte v ňom vyberať sieťové nastavenia.

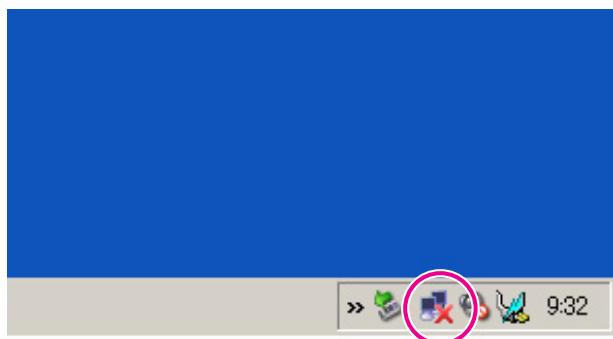
Pri príprave počítača a projektora na pripojenie postupujte takto.

Príprava počítača

Pre operačný systém Windows

Nastavte sieťové nastavenia počítača pomocou softvérovej pomôcky dodávanej s adaptérom LAN. Informácie o softvérovej pomôcke nájdete v Používateľskej príručke k adaptéru LAN.

Projektor nemôžete pripojiť napríklad vtedy, ak je na sieťovej ikone na paneli úloh zobrazený červený krížik (×), ako znázorňuje nasledujúci obrázok.



Pre počítače Macintosh

Nastavte sieťový port a komunikačný stav. Ďalšie informácie o nastavení stavu komunikácie nájdete v používateľských príručkách k počítaču alebo ku karte AirPort.

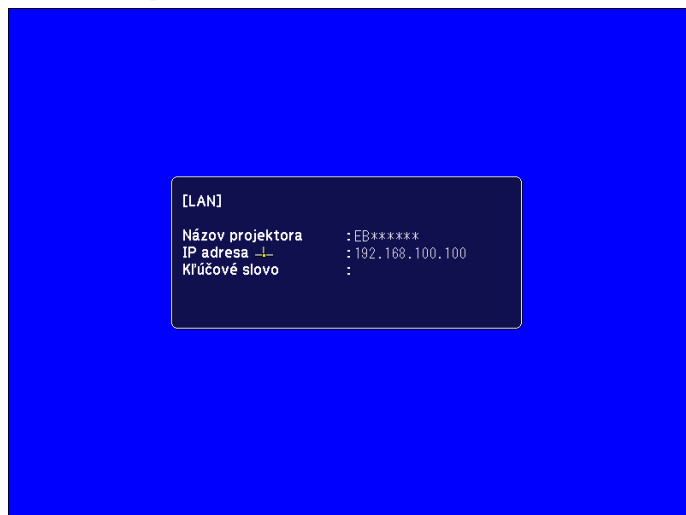
Ovládanie projektora

Pred pripojením uveďte projektor do pohotovostného režimu pre pripojenie. Skontrolujte, či sa dokončili sieťové nastavenia projektora a či je projektor pripojený k sieťovému vybaveniu (napríklad sieťovému rozbočovaču) prostredníctvom bežne dostupného sieťového kábla.

Postup

- 1 **Stlačením tlačidla [⏻] na diaľkovom ovládači zapnite napájanie.**
- 2 **Stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládači.**

Zobrazí sa pohotovostná obrazovka LAN.



Ovládanie počítača

Nasledujúci výklad používa (ak nie je uvedené inak) snímky obrazoviek systému Windows. Podobné obrazovky uvidíte aj v počítačoch Macintosh.

Postup

- 1 **Spustíte softvér EasyMP Network Projection.**

Pre operačný systém Windows

Vyberte ponuku **Štart** – položky **Programy** (alebo **Všetky programy**) – **EPSON Projector** – **EasyMP Network Projection**.

Pre počítače Macintosh

Dvakrát kliknite na priečinok Applications (Aplikácie) vo zväzku pevného disku, v ktorom je nainštalovaný softvér EasyMP Network Projection, a potom dvakrát kliknite na ikonu EasyMP Network Projection.

- 2 **Vyberte "Režim rýchleho pripojenia" (len keď je nainštalovaný dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN) alebo "Režim pokroč. pripoj." a kliknite na tlačidlo "OK".**

Zobrazia sa výsledky vyhľadávania projektorov. Ak sa chcete vždy pripojiť pomocou toho istého režimu pripojenia, vyberte možnosť **Nastavte vybraný režim pripojenia ako predvolený režim pre budúce pripojenia**.

- 3 **Vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na možnosť "Pripojiť".**

Ak projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, nie je zobrazený vo výsledkoch hľadania, kliknite na tlačidlo **Automatické vyhľadávanie**. Vyhľadávanie trvá asi 30 sekúnd.

Podrobné informácie o obrazovke pripojenia nájdete v časti "Používanie obrazovky pripojenia". ➡ [str.20](#)

- 4 **Keď je položka Klíčové slovo projektora nastavená v projektore na hodnotu "Zapnuté", zobrazí sa obrazovka na zadanie kľúčového slova. Zadať kľúčové slovo zobrazené na**

obrazovke pohotovostného režimu LAN, potom kliknite na tlačidlo "OK".

Po dokončení pripojenia sa začne premietat' obrazovka počítača. Na obrazovke počítača sa zobrazí nasledujúci panel s nástrojmi aplikácie EasyMP Network Projection. Tento panel s nástrojmi môžete použiť na ovládanie projektoru, nastavovanie a odpojenie sieťového pripojenia. Podrobné informácie o používaní panela s nástrojmi nájdete v časti "Používanie panela s nástrojmi".

☞ str.22

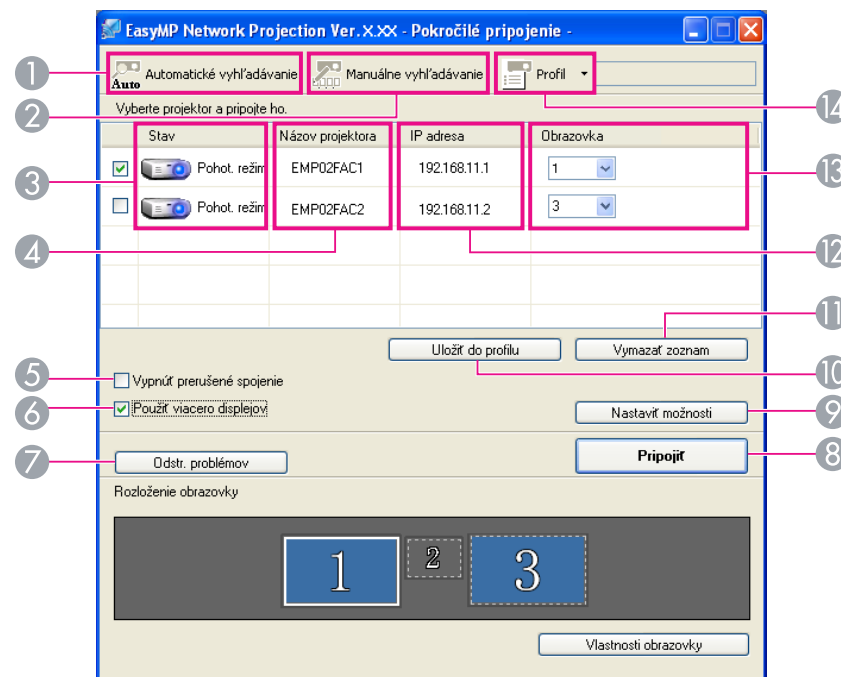


Ak sa pripájate z iného počítača napríklad pri striedaní sa prezentujúcich, spustíte softvér EasyMP Network Projection z počítača, ktorý chcete pripojiť. Aktuálne pripojený počítač sa odpojí a projektor sa následne pripojí k počítaču, ktorý sa práve snaží pripojiť.

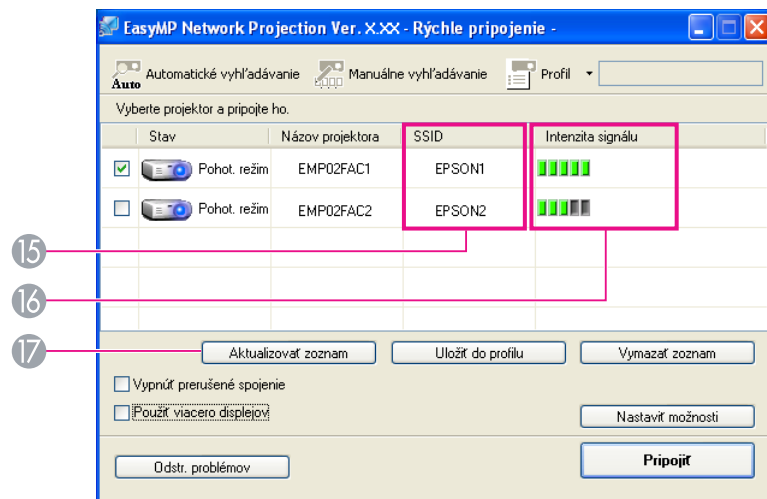
Používanie obrazovky pripojenia

Spustením softvéru EasyMP Network Projection sa zobrazí nasledujúca obrazovka. Ovládanie jednotlivých tlačidiel alebo položiek je popísané v nasledujúcej tabuľke.

Keď sa systém zapne v **Režime pokroč. pripoj..**



Keď sa systém zapne v **Režim rýchleho pripojenia**.



- 1 **Automatické vyhľadávanie**
V Režime pokroč. pripoj. môžete vyhľadávať dostupné projektory v sieti, ku ktorej je počítač pripojený.
V "Režime rýchleho pripojenia" môžete vyhľadávať projektory na základe identifikátora SSID.
- 2 **Manuálne vyhľadávanie**
V Režime pokroč. pripoj. môžete vyhľadávať projektory na základe špecifikovanej IP adresy alebo názvu projektora.
V Režime rýchleho pripojenia môžete vyhľadávať projektory na základe identifikátora SSID vybraného v zozname.

3 Stav

Nasledujúcich šesť ikon označuje stav zistených projektorov.



Pohot. režim Vyberte na pripojenie.



Zaneprázdnený Vyberte na pripojenie. Keď kliknete na možnosť **Pripojiť**, momentálne pripojený počítač sa odpojí a váš počítač sa pripojí.



Zaneprázdnený (Vypnúť prerušené spojenie)

Nemožno vybrať. Možnosť **Vypnúť prerušené spojenie** je nastavená v inom počítači, ktorý je už pripojený.



Momentálne používané iným programom

Otvorí sa ponuka Konfigurácia projektora. Môžete ho vybrať po zatvorení ponuky Konfigurácia a opätovnom spustení vyhľadávania.



Vyhľadáva sa

Zobrazí sa, keď je spustené Manuálne vyhľadávanie alebo Profil.



Nenašlo sa.

Zobrazí sa, keď sa projektor nedá nájsť ako výsledok Manuálneho vyhľadávania alebo Profilu. V Režime rýchleho pripojenia môžete vybrať viacero projektorov len s rovnakým identifikátorom SSID.

4 Názov projektora

Zobrazí sa názov projektora.

5 Vypnúť prerušené spojenie

Ak chcete počas pripojenia k vybranému projektoru predísť prerušeniu spojenia inými počítačmi, začiarknite túto možnosť.

6 Použiť viacero displejov

Túto možnosť označte vtedy, keď chcete použiť funkciu zobrazenia na viacerých premietacích plochách. Po výbere sa v dolnej časti obrazovky zobrazia možnosti Rozloženie obrazovky a Vlastnosti obrazovky. [str.29](#)

7 Riešenie problémov

Ak sa vyskytne problém a vy nemáte pripojenie, stlačte toto tlačidlo a zobrazí sa obrazovka Riešenie problémov softvéru EasyMP Network Projection.

8 Pripojiť

Pripojte sa k projektoru, ktorý ste vybrali v zozname výsledkov vyhľadávania. Keď je projektor pripojený, zobrazí sa panel s nástrojmi.

9 Nastaviť možnosti

Po spustení softvéru EasyMP Network Projection môžete nastaviť všeobecné nastavenie možností, napríklad spôsobu spracovania. Podrobné informácie nájdete v časti Nastaviť možnosti [str.46](#)

10 Uložiť do profilu

Uloží výsledky vyhľadávania projektorov v sieti ako Profil.  [str.41](#)


11 Vymazať zoznam

Odstráni všetky výsledky vyhľadávania.

12 IP adresa (len Režim pokroč. pripoj.)


Zobrazí sa IP adresa projektora.

13 Obrázovka

Vyberte číslo, ktoré sa zobrazí (po výbere možnosti **Použiť viacero displejov**).
 [str.36](#)

14 Profil



Môžete vyhľadávať projektor v sieti s použitím Profilu uloženého pomocou funkcie **Uložiť do profilu**.  [str.41](#)

15 SSID (len v Režime rýchleho pripojenia)

Zobrazí sa identifikátor SSID projektora.

16 Intenzita signálu

Táto možnosť sa zobrazí, keď je pripojenie v Režime rýchleho pripojenia. S rastúcou Intenzitou signálu sa zvyšuje počet svietiacich indikátorov.

17 Aktualizovať zoznam (len v Režime rýchleho pripojenia)

Aktualizuje položky Stav a Intenzita signálu.

Používanie panela s nástrojmi

Panel s nástrojmi sa zobrazí na obrazovke počítača po spustení softvéru EasyMP Network Projection a nadviazaní spojenia s projektorom. Panel nástrojov môžete použiť na ovládanie a nastavovanie projektora.




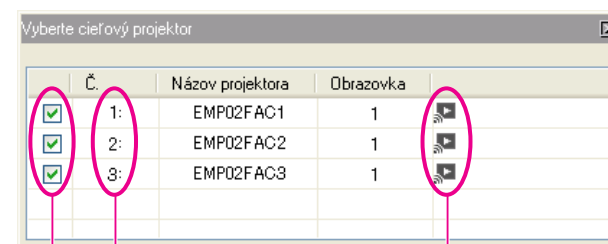
Vyberte cieľový projektor

Kliknutím obmedzíte projektory ovládané z panela nástrojov počas premietania z viacerých projektorov s použitím funkcie distribúcie alebo zobrazenia na viacerých premietacích plochách. Indikácia pod ikonou zobrazuje projektory, ktoré môžu byť ovládané.

ALL ukazuje, že všetky pripojené projektory môžu byť ovládané.

Keď sú zobrazené napríklad čísla "1, 3", možno ovládať projektory č. 1 a č. 3.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte nasledujúcu obrazovku.



1

2

3

1 Vyberte projektor, ktorý sa má ovládať.

2 Uvádza č. prideleného projektora. Toto č. uvádza č. projektora, ktorý môžete ovládať z panela s nástrojmi.

3 Ukazuje stav projektora.

Zastaviť



Zastaví premietanie počas pripojenia k projektoru. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka. Zvuk sa nezastaví. Na zastavenie zvuku alebo na premietnutie užívateľského loga, kým je projektor zastavený, použite funkciu Stlmiť A/V.



Zobraziť

Zruší funkciu Zastaviť alebo Pozastaviť.



Pozastaviť

Pozastaví premietanie obrázkov počas pripájania k projektoru. Zvuk sa ne Pozastaví.



Režim prezentácie


Každým kliknutím sa Režim prezentácie zapne alebo vypne.

☞ [str.26](#)



Ovl. projektora

Kým je projektor pripojený k sieti, funkcie projektora Stlmiť A/V, Zapnúť PC zdroj a Zapnúť video zdroj môžu byť ovládané diaľkovým ovládačom alebo z ovládacieho panela projektora.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte nasledujúci panel s nástrojmi.



4

5

6



4 Stlmiť A/V

Rovnaká funkcia ako tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači.

☞ [Používateľská príručka "Diaľkové ovládanie"](#)



5 Zapnúť PC zdroj

Funkcia Zdroj pri každom kliknutí prepína medzi zdrojmi Počítač1, Počítač2, USB Displej, USB1, USB2 a LAN.




6 Zapnúť video zdroj

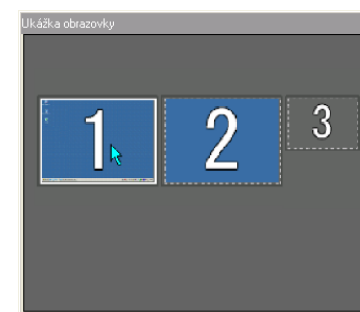
Funkcia Zdroj prepína medzi zdrojmi S-Video, Video a HDMI vždy, keď naň kliknete. Na zdroj S-Video sa neprepína, ak nie je pripojený kábel.



Ukážka obrazovky

Zobrazí ukážku obrazovky na viacerých premietacích plochách.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte ukážku s vykonaným nastavením. Kliknutím na zobrazenia sa každá Ukážka obrazovky zväčší na celú obrazovku.



Nastaviť možnosti

Možno nastaviť prenosový výkon počas prenosu obrázkov z počítača.

☞ [str.46](#)



Režim odosielania filmu

Používa sa na okamžité prehrávanie súboru s filmom. ☞ [str.27](#)



Odpojiť

Odpojí pripojenie k projektoru.



Intenzita signálu

Táto možnosť sa zobrazí, keď sa vytvorí pripojenie v Režime rýchleho pripojenia. S rastúcou intenzitou signálu sa zvyšuje počet svietiacich indikátorov.



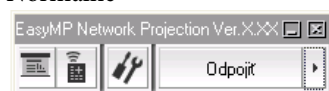
Prepínanie zobrazenia panela s nástrojmi

Panel s nástrojmi sa prepína takto. Panel s nástrojmi zostáva nezmene-
ný, pokiaľ nie je znovu prepnutý.

Úplné



Normálne



Jednoduché







Užitočné funkcie aplikácie EasyMP Network Projection

Táto kapitola vysvetľuje funkcie, ktoré môžu byť užitočné počas stretnutia alebo pri prezentácii, napríklad možnosť poslať film priamo do projektora kvôli prehrávaniu (Režim odosielania filmu) alebo možnosť poslať obrázky do viacerých projektorov z jediného počítača (Zobrazenie na viacerých obrazovkách).

V Režime prezentácie sa obrázky premietajú len vtedy, keď je spustená prezentácia programu PowerPoint v počítači. Keď zastavíte prezentáciu, projektor zobrazí čiernu obrazovku. To je užitočné, keď chcete zobraziť len prezentáciu.

Okrem programu PowerPoint je s Režimom prezentácie pre systém Macintosh kompatibilný aj program Keynote.

Postup

- 1 Ak je to potrebné, vyberte ďalší projektor na ovládanie.
☞ [str.22](#)
- 2 Kliknite na tlačidlo  na paneli nástrojov.
Režim prezentácie sa spustí.
- 3 Opätovným kliknutím na tlačidlo  ukončíte Režim prezentácie.

V Režime odosielania filmu sa súbory s filmom môžu posilať priamo do projektora. Výsledkom je, že filmy môžete premietiť plynulejšie, ako keby ste ich posielali z aplikácie spustenej v počítači.

Okrem toho nepotrebuje zvukový kábel z počítača do projektora, pretože zvuk sa posila súčasne s filmom. Môžete nastaviť opakované prehrávanie viacerých súborov v určenom poradí.



- Režim odosielania filmu platí len pre jeden projektor. Režim odosielania filmu nemôžete použiť na viac projektorov.
- V závislosti od spôsobu komunikácie a kvality prijmu sa môže stať, že sa obraz a zvuk budú prehrávať prerušovane alebo sa zaseknú.

Podporované typy súborov

Typy súborov podporované Režimom odosielania filmu nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Typ súboru (prípom)	Videokodek	Zvukový kodek	Kvalita záznamu
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Možno prehrávať obsah MPEG bez zvuku. Nemožno prehrávať zvuk vo formátoch Linear PCM a AC-3.	Najvyšší obnovovací kmitočet: 30 sním./s
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	Maximálne rozlíšenie: 720×576
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Nemožno premietiť súbory, na ktoré sa použila technológia správy digitálnych práv (Digital Rights Management, DRM).

Prehrávanie filmov

Postup

1

Kliknite na tlačidlo  na paneli nástrojov.

Zobrazí sa obrazovka výberu projektora.

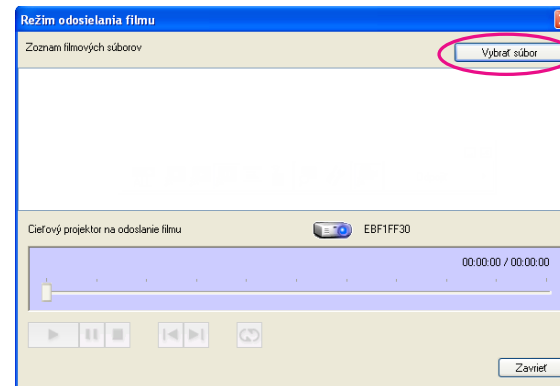
2

Vyberte projektor určený na prehrávanie filmu a kliknite na tlačidlo "OK".

Objaví sa obrazovka Režim odosielania filmu.

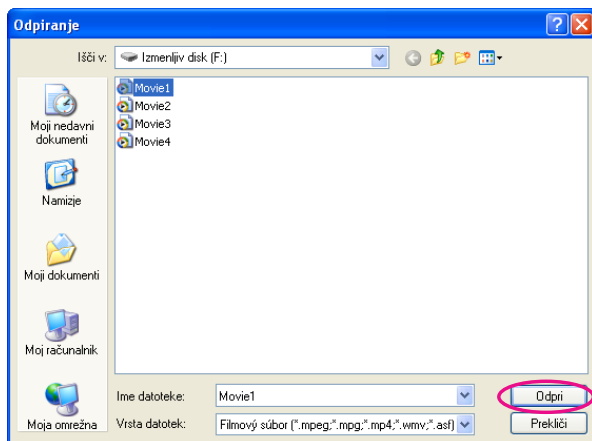
3

Kliknite na tlačidlo "Vybrať súbor".



4

Vyberte film, ktorý chcete prehrať, a kliknite na možnosť "Otvoriť".



Znova sa objaví obrazovka Režim odosielania filmu. Vybraté súbory sa zobrazia v Zozname filmových súborov.

Ak znova vykonáte príkaz **Vybrať súbor**, po výbere sa zmení Zoznam filmových súborov.

5

Prehrávajte a zastavujte súbory s filmom z obrazovky Režim odosielania filmu.



Pozícia prehrávania

Presuňte značku k bodu, od ktorého chcete spustiť prehrávanie.



Prehrať

Prehrať súbor.



Pozastaviť

Pozastaví prehrávanie.



Zastaviť

Zastaví prehrávanie.



Naspäť

Spustí prehrávanie od začiatku aktuálneho súboru.



Ďalší

Spustí prehrávanie od začiatku nasledujúceho súboru.



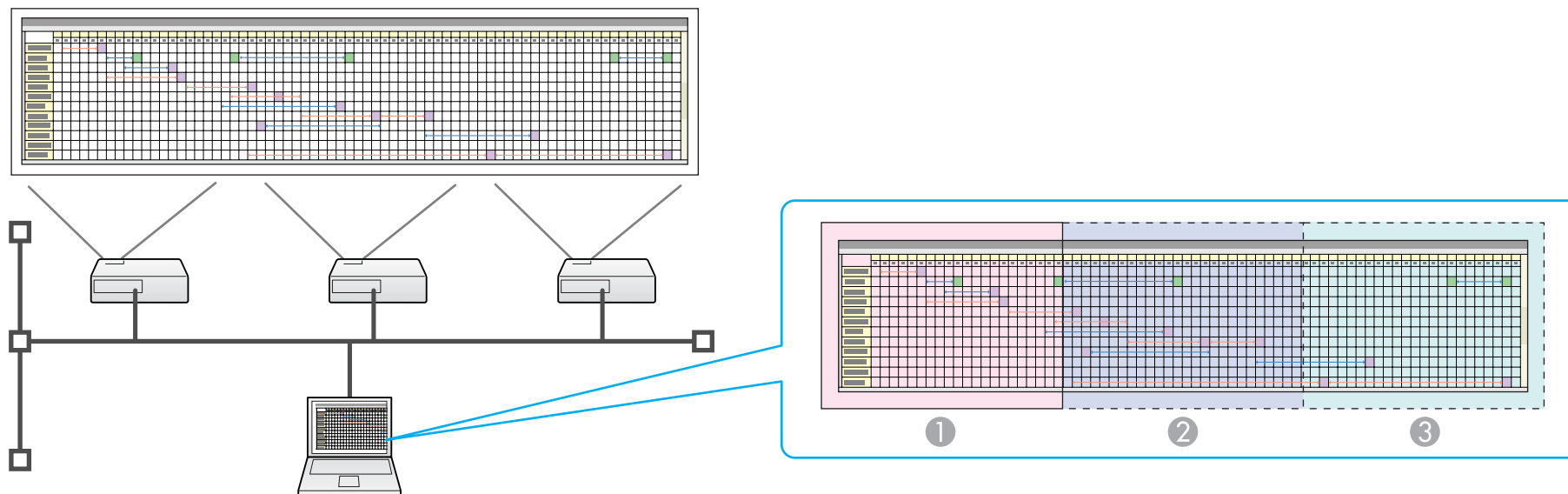
Opakovať

Opakovane prehrá zoznam súborov v určenom poradí. Ak zoznam obsahuje viac súborov, nie je možné opakovane prehrať iba niektoré z nich.

6

Kliknutím na tlačidlo "Zavrieť" sa ukončí Režim odosielania filmu.

Režim zobrazenia na viacerých premietacích plochách vám umožňuje premietiť obrázky z viacerých projektorov, ktoré sú pripojené k jednému počítaču. Pri použití systému Windows môžu byť v počítači nastavené viaceré virtuálne obrazovky a každý obraz môže byť premietaný projektorom. Táto funkcia nie je dostupná v systéme Windows Vista z dôvodu obmedzení v špecifikáciách systému Windows Vista. K počítaču Macintosh musí byť pripojený externý monitor, aby bola táto funkcia k dispozícii. Zatiaľ čo nasledujúce vysvetlenia odkazujú na virtuálnu obrazovku, v prípade počítačov Macintosh sa ovládanie týka obrazoviek zobrazených na fyzicky pripojenom monitore.

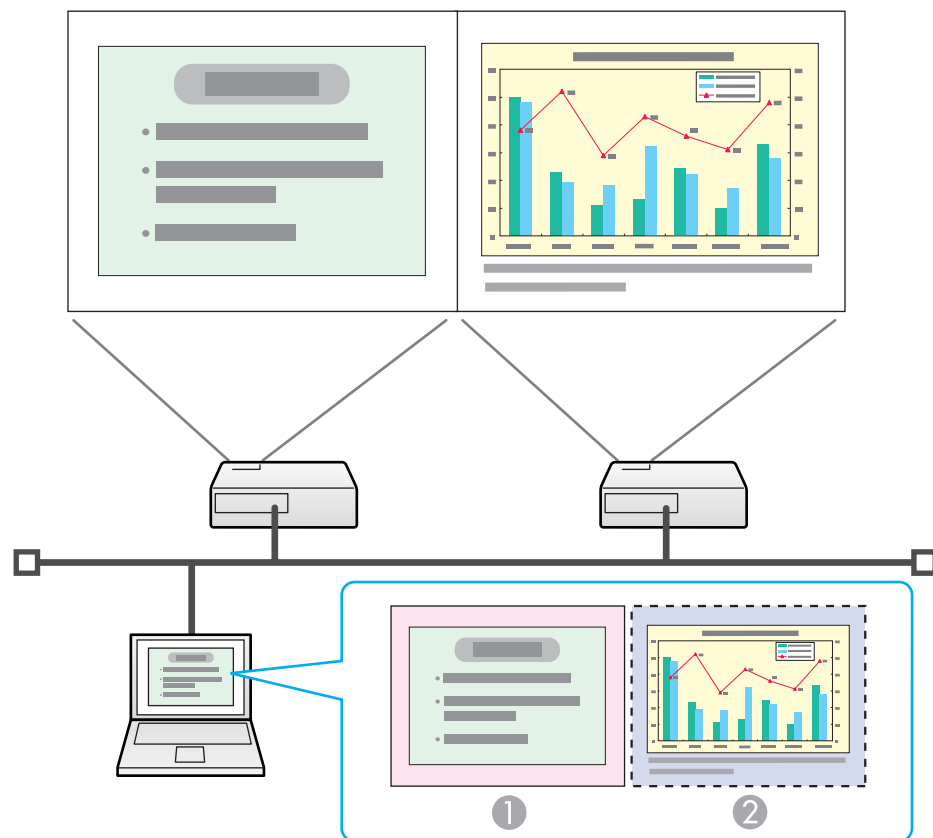


- ① Reálny obraz na monitore
- ② Obraz virtuálnej obrazovky 1
- ③ Obraz virtuálnej obrazovky 2

Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky

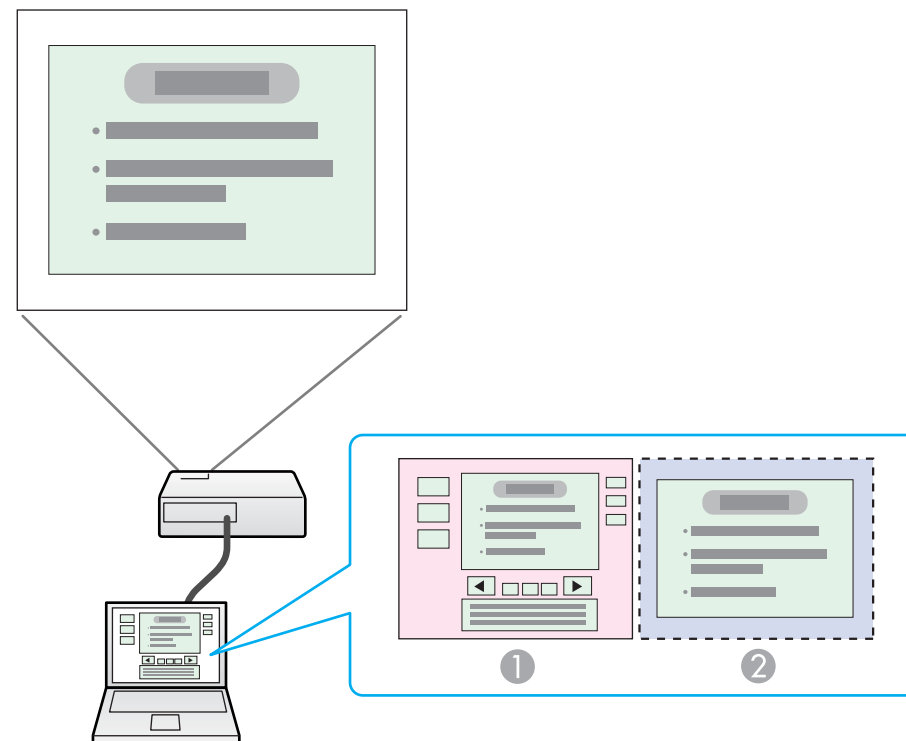
Usporiadáním vyhradenia virtuálnej obrazovky môžete v prezentácii premietiť len obrázky, ktoré chcete ukázať, alebo premietiť rôzne obrázky zľava doprava.

Príklad usporiadania 1



- ① Reálny obraz na monitore Súbor programu PowerPoint
- ② Obraz virtuálnej obrazovky Súbor programu Excel

Príklad usporiadania 2



- ① Reálny obraz na monitore Súbor programu PowerPoint nástroje prezentujúceho
- ② Obraz virtuálnej obrazovky Prezentácia s použitím súboru programu PowerPoint

Postup pred použitím funkcie zobrazenia na viacerých premietacích plochách

1. Nastavenie virtuálnej obrazovky ➡ [str.31](#)

V prostredí systému Windows podľa potreby povoľte ovládač virtuálnej obrazovky. V systéme Windows aj počítačoch Macintosh nastavte usporiadanie virtuálnej obrazovky.


2. Priradenie obrázka na premietanie str.35

Otvorte súbor, ktorý sa má premietiť, a potom presuňte obrazovku na virtuálnu obrazovku podľa skutočného usporiadania projekcie.


3. Premietanie priradených obrazov str.36

Číslo virtuálnej obrazovky vyhradte projektoru, ktorý je pripojený prostredníctvom siete, a začnite premietiť.

Nastavenie virtuálnej obrazovky

Táto časť vysvetľuje virtuálnu obrazovku pre príklad usporiadania 1.  str.30

Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky (len systém Windows)

Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky. Používatelia uvedení nižšie nemusia vykonať túto operáciu. Pokračujte postupom  "Úprava virtuálnej obrazovky" str.31.

- Používatelia, ktorí zapli virtuálne obrazovky inštaláciou softvéru EasyMP Network Projection.
- Pre používateľov počítačov Macintosh.

Postup

- 1** V počítači spustíte systém Windows, potom vyberte ponuku "Štart" – položky "Programy" (alebo "Všetky programy") – "EPSON Projector" – "Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display".

Zobrazí sa obrazovka Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display.

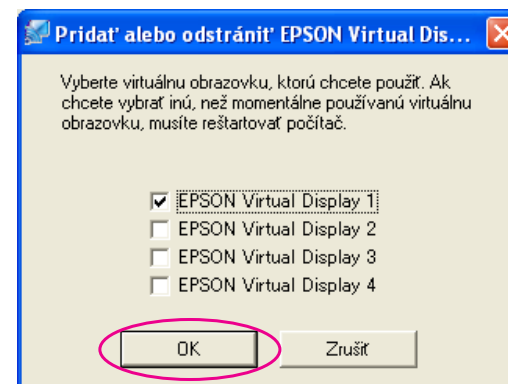
2

Vyberte virtuálnu obrazovku, ktorú chcete použiť.

Možno pridať až štyri monitory. V tomto príklade bude použitá len jedna virtuálna obrazovka. Keď nastavujete viacero virtuálnych obrazoviek, vyberte toľko obrazoviek, koľko potrebujete. Vybrať môžete ktorékoľvek zobrazenie.

3

Kliknite na tlačidlo "OK".



Keď kliknete na tlačidlo **OK**, povolíte ovládače pre virtuálnu obrazovku. V tejto fáze je normálne, ak obraz bliká. Počkajte, kým sa nezatvorí obrazovka Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display.

Úprava virtuálnej obrazovky

Po spustení softvéru EasyMP Network Projection sa nastavenie virtuálnej obrazovky v systéme Windows odlišuje od zobrazenia v počítačoch Macintosh. Postupy sú vysvetlené samostatne nižšie.



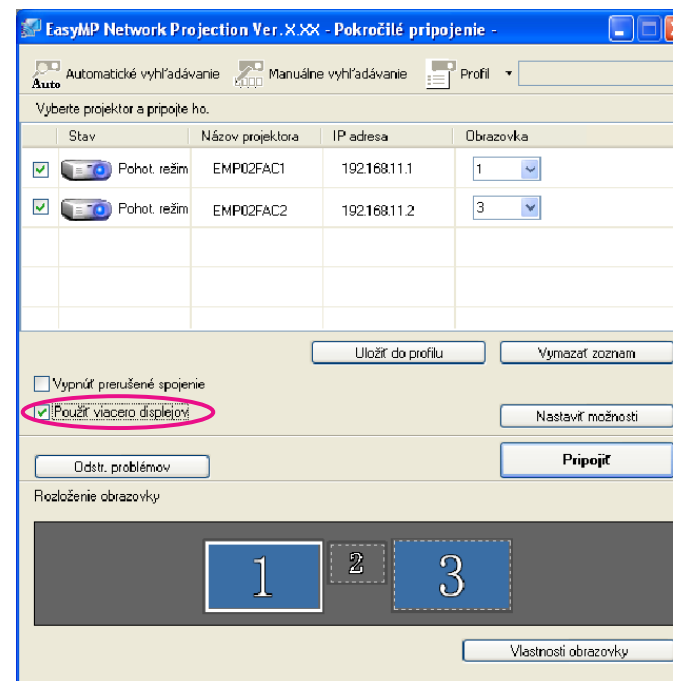
Keď sa pripájate prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, pred spustením softvéru EasyMP Network Projection skontrolujte nasledujúce body. Ak nasledujúce body nie sú nastavené správne, funkcia Zobrazenie na viacerých premietacích plochách nemôže byť použitá.

- Zadané identifikátory SSID pre počítač a každý projektor musia byť rovnaké.
- Systém bezdrôtovej siete LAN pre počítač a pre karty bezdrôtovej siete LAN jednotlivých projektorov musí byť rovnaký. Identifikátor SSID a systém bezdrôtovej siete LAN pre projektor môžete upraviť v ponuke projektora Sieť v ponuke Konfigurácia.
☛ *Používateľská príručka "Ponuka Bezdrôtová sieť LAN (len keď je nainštalovaný dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN)"*

Postup

Pre operačný systém Windows

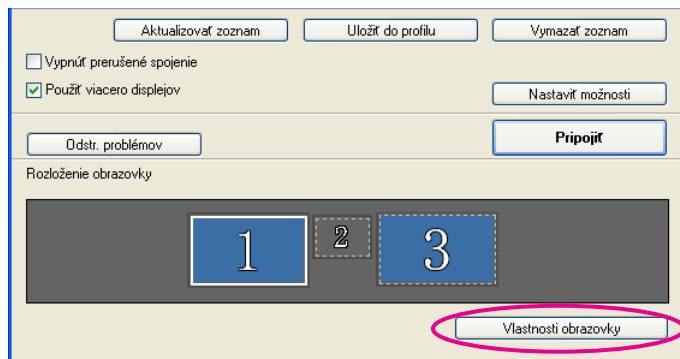
- 1 Vyberte ponuku "Štart" – položky "Programy" (alebo "Všetky programy") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection", čím spustíte softvér EasyMP Network Projection.
- 2 Označte políčko "Použiť viacero displejov".



Rozloženie obrazovky a Vlastnosti obrazovky sa pridávajú do spodnej časti obrazovky.



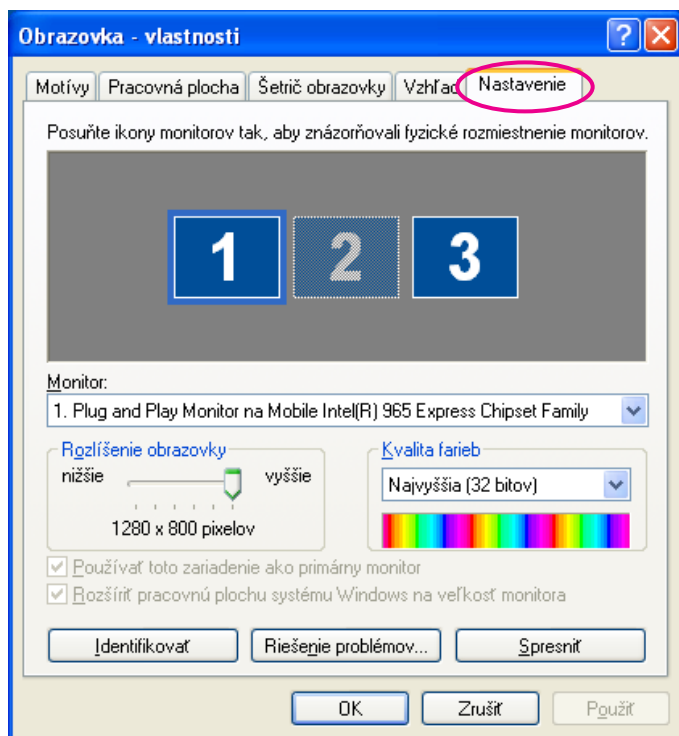
Kliknite na tlačidlo "Vlastnosti obrazovky".



Zobrazí sa obrazovka Vlastnosti obrazovky.

4

Kliknite na záložku "Nastavenie".

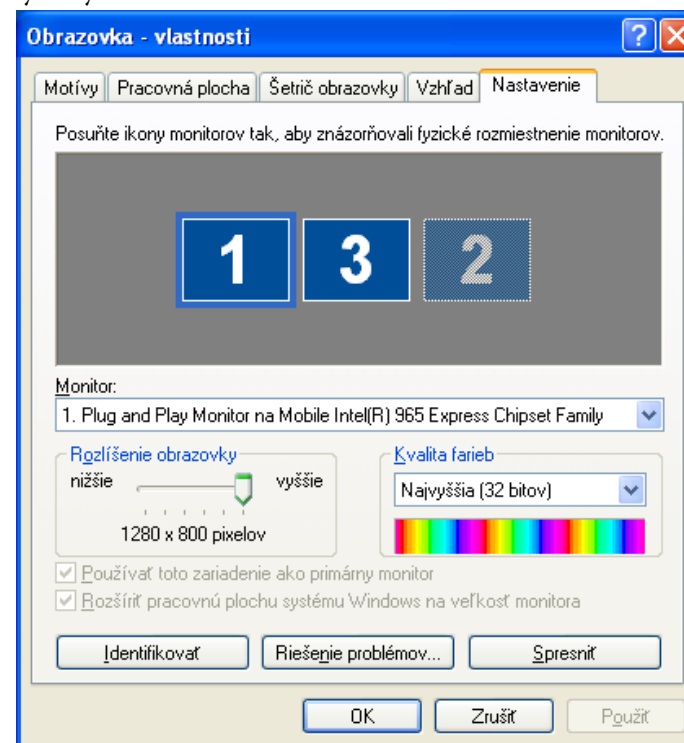


5

Zobrazenú ikonu monitora presuňte na požadované miesto.

Tu je zobrazený skutočný monitor (1) vľavo, zatiaľ čo virtuálny monitor (3) je zobrazený vpravo.

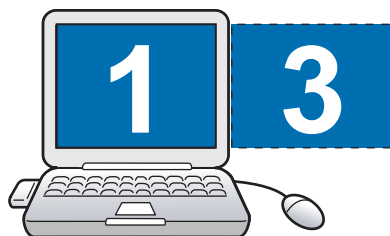
Keď má počítač niekoľko terminálov výstupu zobrazenia, čísla priradené virtuálnym terminálom budú nasledovať po číslach fyzických terminálov.





- Keď je pripojený externý monitor ako sekundárny monitor, obraz pre túto obrazovku nemôže byť premietaný.
- V závislosti od hardvéru môže byť číslo sekundárneho monitora iné ako "2". Keď je na obrazovke zobrazená ikona monitora, kliknite na ňu a potvrdte, že typ monitora zobrazený pod položkou "Zobrazenie" je iný ako "sekundárny".
- Nastavenia rozlíšenia obrazovky nájdete na nasledujúcej strane.
☞ [str.76](#)

Keď je ikona monitora nastavená, virtuálna obrazovka je pripojená tak, ako na nižšie uvedenom obrázku.



6

Kliknite na tlačidlo "OK". Obrazovka Vlastnosti obrazovky sa zatvorí.

Až po tento bod bolo rozloženie virtuálnej obrazovky pevné. Ďalej priradte premietané obrázky. ☞ [str.35](#)

Pre počítače Macintosh

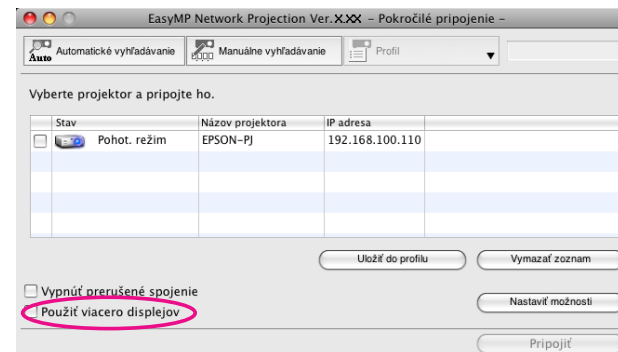
1

Spustíte softvér EasyMP Network Projection. Dvakrát kliknite na priečinok Applications (Aplikácie) vo zväzku pevného disku, v ktorom je nainštalovaný softvér EasyMP Network Projection, a potom dvakrát kliknite na ikonu EasyMP Network Projection.

Vyberte Režim pokroč. pripoj. a potom program spustíte.

2

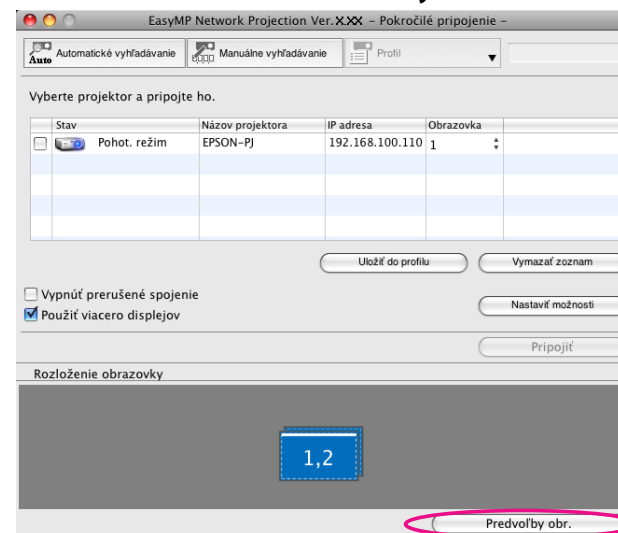
Označte políčko "Použiť viacero displejov".



V spodnej časti obrazovky sa zobrazia tlačidlá Rozloženie obrazovky a Predvoľby obr..

3

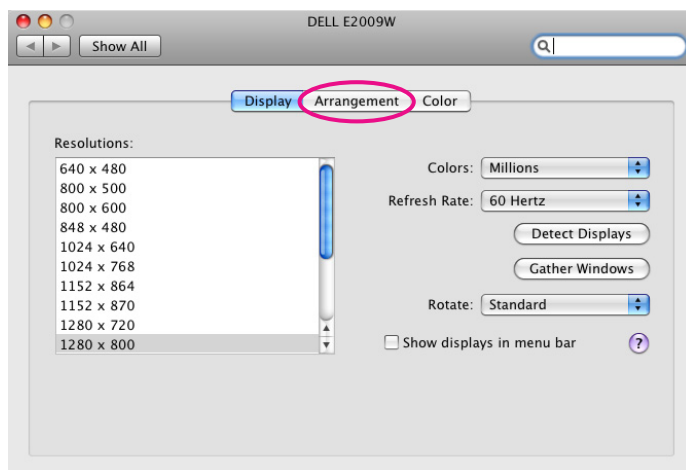
Kliknite na tlačidlo "Predvoľby obr."



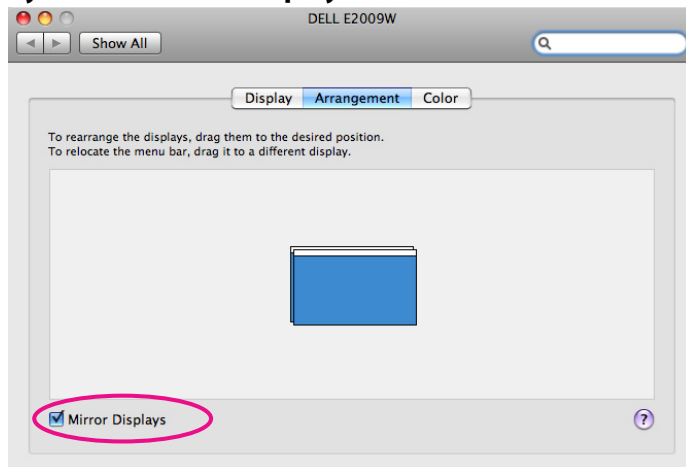
Zobrazí sa obrazovka nastavenia zobrazenia.

4

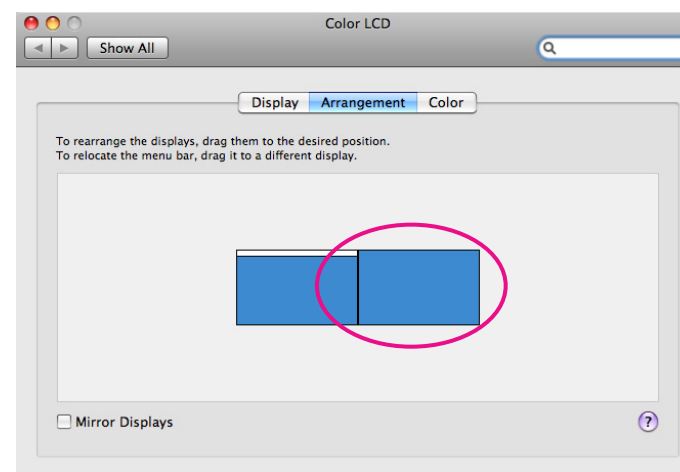
Kliknite na tlačidlo "Arrangement".



5 Vymažte "Mirror Displays".




6 Zobrazenú ikonu monitora presuňte na požadované miesto.



7 Zatvorte obrazovku nastavenia zobrazenia.

Až po tento bod bolo rozloženie obrazovky pevné.

Priradenie obrázka na premietanie

Táto časť vysvetľuje virtuálnu obrazovku pre príklad usporiadania 1.
 [str.30](#)

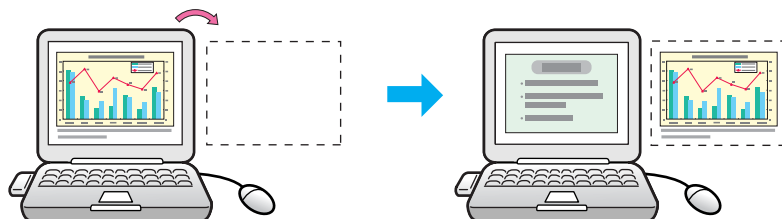
Postup

1 Otvorte súbor, ktorý má byť premietaný.

Otvorte súbory programov PowerPoint a Excel.

2 Presuňte okno do požadovaného monitora virtuálnej obrazovky a priradte ho tam, kde má byť obraz premietaný.

Presuňte okno programu Excel doprava, kým nezmizne. V dôsledku toho sa zobrazí okno programu PowerPoint na skutočnom monitore a okno programu Excel na virtuálnej obrazovke vpravo.



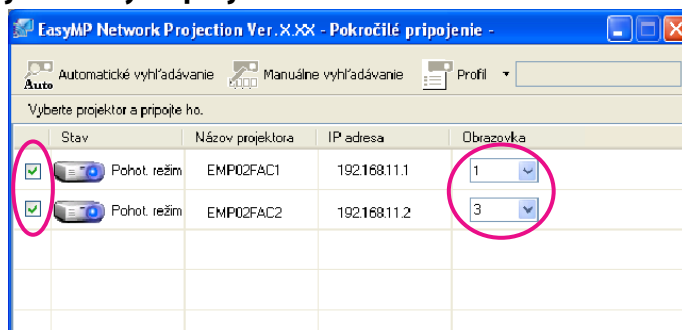
Premietanie priradených obrazov

Táto časť vysvetľuje virtuálnu obrazovku pre príklad usporiadania 1.

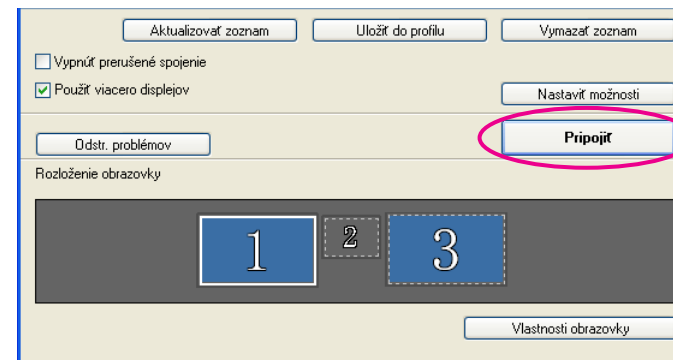
 [str.30](#)

Postup

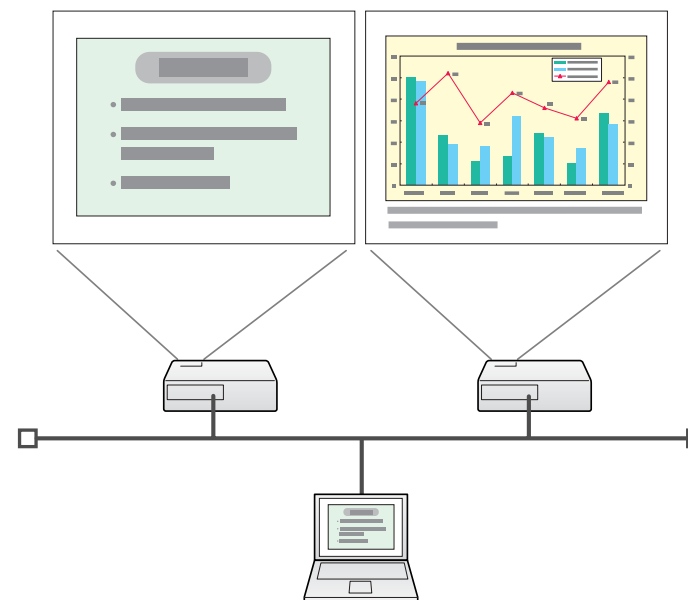
- 1 Vyberte číslo virtuálnej obrazovky, ktoré vyhradíte pre Obrazovku, a nastavte, ktorý obraz sa má premietiť z jednotlivých projektorov.



- 2 Kliknite na možnosť "Pripojiť".



Premietne sa obraz priradený k jednotlivým projektorom.





V prostredí systému Windows nevidíte obraz zasielaný na virtuálnu obrazovku v počítači. Obraz na virtuálnej obrazovke musíte upraviť pri sledovaní premietaného obrazu.

Operácie pomocou myši vykonáte na virtuálnej obrazovke tak, že budete posúvať kurzor myši smerom k virtuálnej obrazovke, kým sa na virtuálnej obrazovke neobjaví.



Ak chcete ukončiť zobrazenie na viacerých premietacích plochách, kliknite na tlačidlo "Odpojit" na paneli s nástrojmi.



- V prostredí systému Windows sa môže stratiť zobrazenie polohy kurzora myši, a to vtedy, ak bol spustený ovládač virtuálnej obrazovky, aby mohol byť kurzor myši posunutý mimo hraníc obrazovky. Keď nepoužívate virtuálnu obrazovku, zrušte začiarňnutie virtuálnej obrazovky v časti Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display, aby nemohol byť kurzor myši premiestnený mimo okrajov obrazovky. Ak chcete neskôršie použiť funkciu zobrazenia na viacerých premietacích plochách, začiarňnite políčko požadovanej obrazovky v možnosti Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display.
Pri zrušení začiarňnutia postupujte takto.  [str.31](#)
- Môžete nastaviť aj farebný tón jednotlivých projektorov.
 [Používateľská príručka "Úprava farieb pre viacero projektorov \(Nastavenie farieb pre viacero obrazoviek\)"](#)



Pripojenie k projektoru v inej podsieti

Táto časť vysvetľuje, ako pripojiť počítač k projektoru v inej podsieti prostredníctvom pevnej siete LAN alebo prístupového bodu bezdrôtovej siete LAN v existujúcom systéme siete.

Implicitne táto aplikácia vyhľadáva len projektory v rovnakej podsieti, ako je počítač. Preto aj keď vyhľadáte projektory v sieti, projektory z inej podsiete sa nenájdu.

Projektor v inej podsieti však môžete identifikovať a pripojiť týmto postupom:

- Zadajte IP adresu alebo Názov projektora a spustíte vyhľadávanie. IP adresa nemôže byť vložená priamo. Ak je názov projektora zaregistrovaný na DNS serveri, hľadať môžete jednoduchým zadaním názvu projektora. ➡ [str.40](#)

- Vyhľadávanie založené na Profile

Keď ste vyhľadali projektory v inej podsieti na základe IP adresy alebo názvu projektora, môžete uložiť toto hľadanie ako Profil s ľahko zapamätateľným menom a tento Profil potom kedykoľvek podľa potreby použiť na vyhľadanie projektora v inej podsieti. ➡ [str.41](#)



Ak vyhľadávanie nenájde projektor, najpravdepodobnejšie príčiny sú uvedené nižšie. Postupujte vhodným spôsobom podľa príčiny zlyhania.

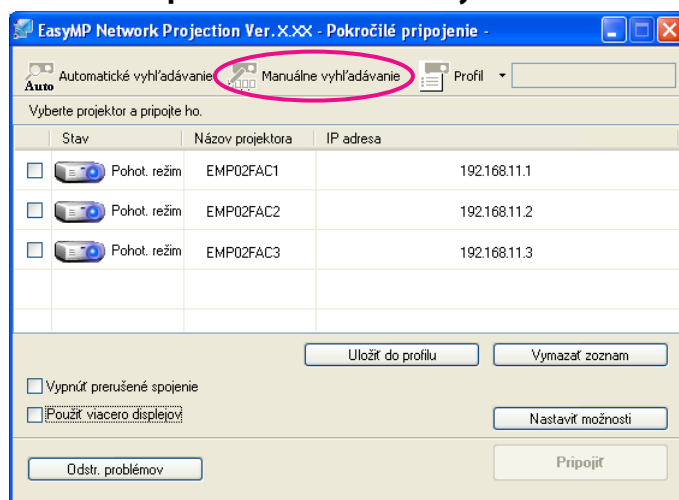
- Pre systém Windows aj počítače Macintosh
Ak nie je k dispozícii signál bezdrôtovej siete LAN alebo je slabý, skontrolujte, či ho niečo neruší.
- Ak je dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN nainštalovaný v projektore a systém Macintosh je pripojený k bezdrôtovej sieti LAN
Skontrolujte, či je položka AirPort nastavená na hodnotu Zapnutý. Alebo skontrolujte, či bol vybratý vhodný prístupový bod.

Nasledujúci výklad používa (ak nie je uvedené inak) snímky obrazoviek systému Windows.

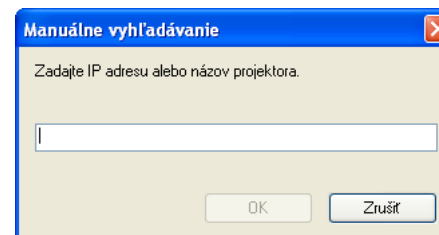
Podobné obrazovky uvidíte aj v systéme Macintosh.

Postup

- 1 Kliknite na položku "Manuálne vyhľadávanie" na obrazovke výberu projektora v aplikácii EasyMP Network Projection. Kliknite na položku "Manuálne vyhľadávanie".



- 2 Zadaťte IP adresu alebo názov projektora pre projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na tlačidlo "OK".



Výsledky vyhľadávania sa zobrazia na obrazovke výberu projektora v aplikácii EasyMP Network Projection.

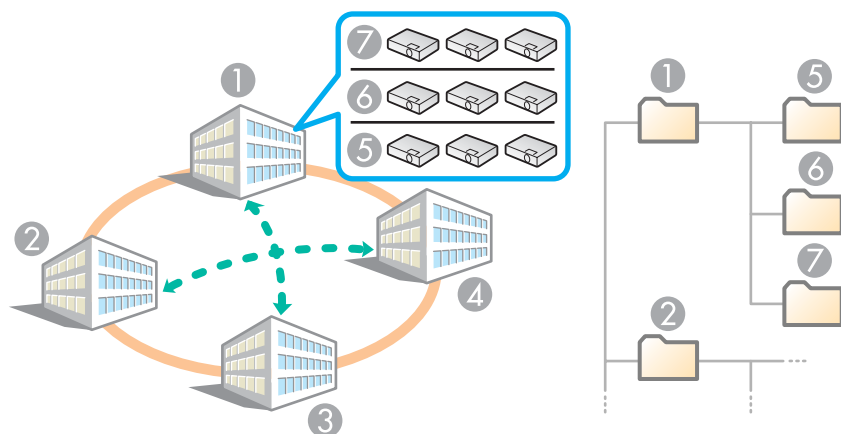
V prípade, že cieľový projektor bol identifikovaný, vyberte ho a kliknutím na možnosť **Pripojiť** nadviažte spojenie.

Keď budete vždy používať tento projektor, uložte vyhľadávanie ako Profil, aby ste nemuseli špecifikovať príslušné podrobnosti vždy, keď budete vykonávať vyhľadávanie. [str.41](#)



Keď použijete **Manuálne vyhľadávanie** v Režime rýchleho pripojenia, môžete špecifikovať identifikátor SSID. Keď je pripojených veľa projektorov, môžete zúžiť rozsah vyhľadávania použitím identifikátora SSID.

Môžete uložiť vyhľadavanie často používaného projektora ako Profil. Profil je súbor obsahujúci všetky informácie vzťahujúce sa k danému projektoru, napríklad názov projektoru, jeho IP adresa a identifikátor SSID. Určením profilu vždy, keď vykonávate vyhľadavanie, nie je potrebné zadávať IP adresu alebo názov projektoru. Vytvorením skupín Profilov pre každé miesto, kde sa projektory nachádzajú, a ich spravovaním formou priečinkov sa cieľové projektory dajú rýchlo nájsť.



- | | |
|------------|---------------|
| 1 Budova A | 5 Poschodie 1 |
| 2 Budova B | 6 Poschodie 2 |
| 3 Budova C | 7 Poschodie 3 |
| 4 Budova D | |

Tento oddiel vysvetľuje ako vytvoriť a upravovať Profil.

Vytvorenie Profilu

Profil sa vytvára uložením výsledkov vyhľadávania.

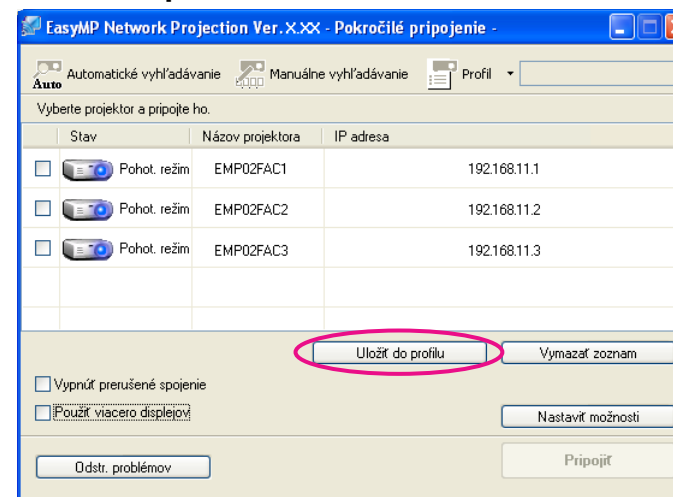
Podrobnosti o úprave uložených Profilov nájdete v nasledujúcej časti.

☛ [str.43](#)

Postup

1

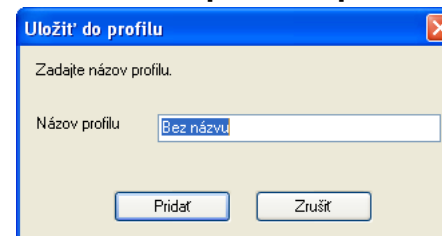
Keď je projektor zobrazený na obrazovke výberu projektoru v aplikácii EasyMP Network Projection, kliknite na položku "Uložiť do profilu".



Zobrazí sa obrazovka Uložiť do profilu.

2

Vložte Názov profilu a potom kliknite na možnosť "Pridať".

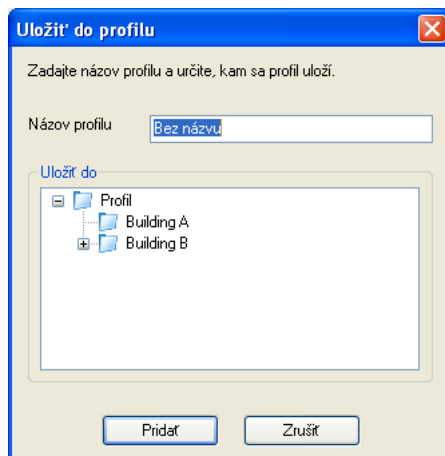


Informácie o projektore sú uložené v Profile.

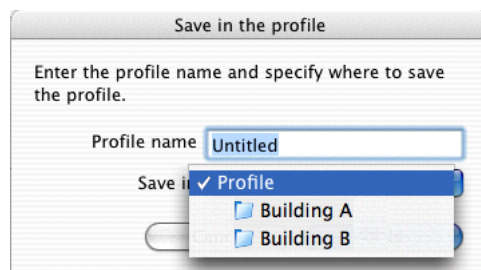
Ak ste už v minulosti uložili nejaký Profil, zobrazí sa výzva na potvrdenie prepísania profilu. Na uloženie profilu pod iným názvom vyberte možnosť **Uložiť ako**. Ak ste vytvorili priečinok pre Profil, zobrazia sa nasledujúce obrazovky. Po zadaní Názvu

profilu a zvolení miesta pre príkaz **Uložiť do** kliknite na tlačidlo **Pridať**.

Pre operačný systém Windows



Pre počítače Macintosh



Podrobnosti o vytváraní priečinkov pre Profil nájdete v nasledujúcej časti. ➡ [str.43](#)

Vyhľadávanie určením Profilu

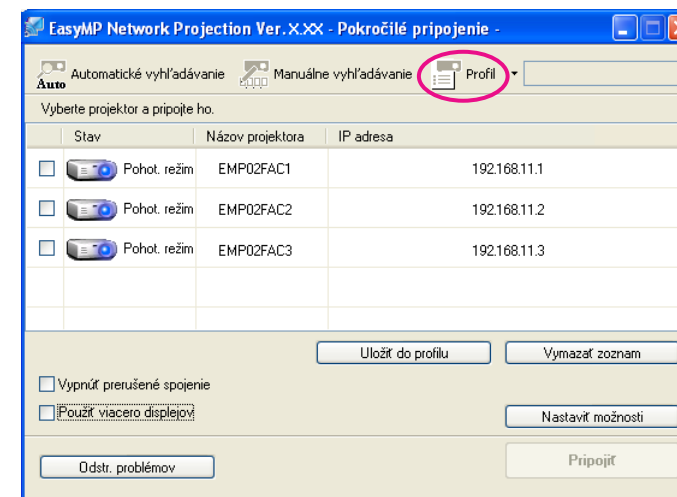
Môžete vyhľadávať určením Profilu, ktorý ste vytvorili.

Postup

1

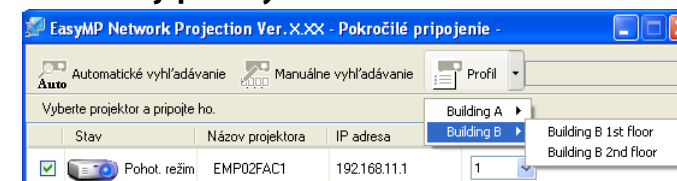
Kliknite na možnosť "Profil" na obrazovke výberu projektora softvéru EasyMP Network Projection.

Ak nie je zaregistrovaný žiadny Profil, nemôžete zvoliť možnosť Profil.



2

Vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť zo zobrazenej ponuky.



Výsledky vyhľadávania sa zobrazia na obrazovke výberu projektora v aplikácii EasyMP Network Projection.

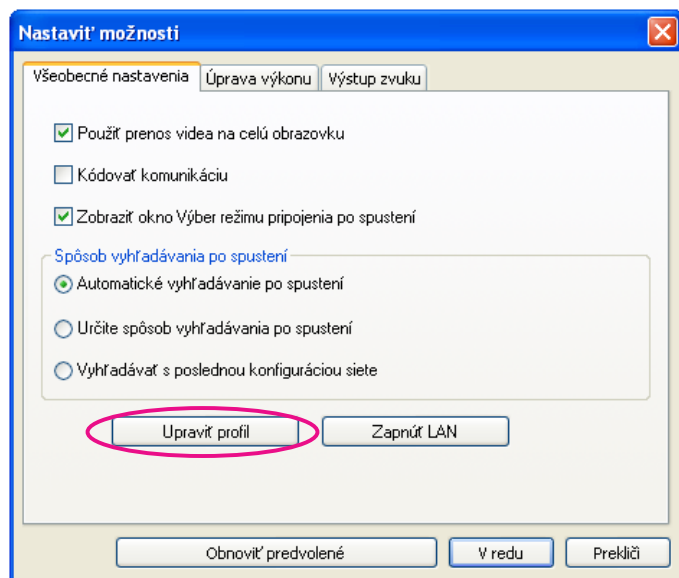
V prípade, že cieľový projektor bol identifikovaný, vyberte ho a kliknutím na možnosť **Pripojiť** nadviažte spojenie.

Správa Profilu

Môžete meniť názov a hierarchickú štruktúru Profilu.

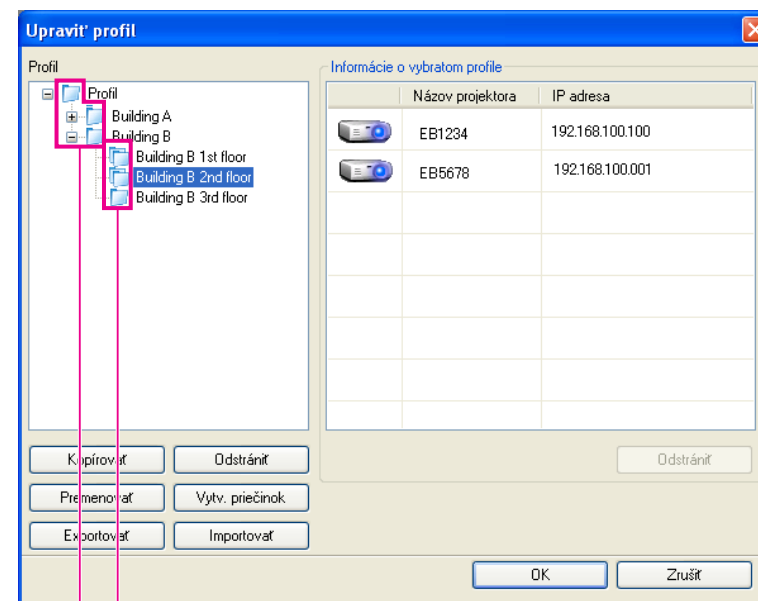
Postup

- 1 **Kliknite na možnosť "Nastaviť možnosti" na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.**
Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.
- 2 **Kliknite na možnosť "Upraviť profil".**



Zobrazí sa obrazovka Upraviť profil.

- 3 **Upravte obsah zaregistrovaný v Profile.**



- 1 : Označuje priečinok.
2 : Označuje Profil.

Profil	
Položka	Funkcia
Profil	Môžete zobraziť zaregistrovaný Profil. Spravovať ho môžete vytvorením priečinka. Presunutím myšou môžete meniť poradie profilov alebo priečinkov.
Kopírovať	Profil môžete skopírovať. Skopírovaný Profil je uložený v tom istom priečinku ako originál s rovnakým názvom.
Odstrániť	Profil alebo priečinkov môžete aj odstrániť.

Profil	
Položka	Funkcia
Premenovať	Môžete zobrazíť dialógové okno Premenovať a premenovať priečinok alebo Profil. V dialógovom okne Premenovať môžete zadať až 32 znakov.
Vytv. priečinok	Môžete vytvoriť nový priečinok.
Exportovať	Môžete Exportovať Profil alebo Importovať a používať Profil.
Importovať	Táto možnosť sa používa, keď si želáte prečítať a použiť exportovaný Profil.

Informácie o vybratom profile	
Položka	Funkcia
Názov projekto- ra, IP adresa	Môžete zobrazíť informácie o projektore zaregistrované v Profile.
Odstrániť	Môžete odstrániť informácie o vybratom projektore. Keď sú odstránené všetky informácie o projektore, odstráni sa aj profil.



Kliknite na tlačidlo "OK".

Zmeny sa uložia a zatvorí sa obrazovka Upraviť profil.



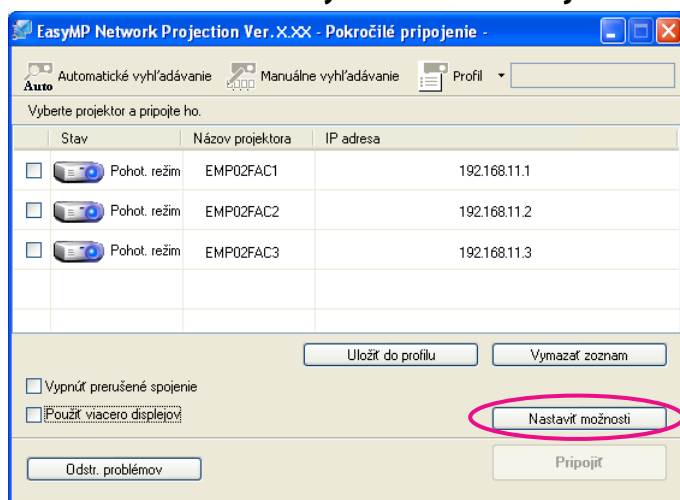
Nastavenie prevádzky softvéru EasyMP Network Projection

Pri spustení softvéru EasyMP Network Projection môžete nastaviť jednotlivé možnosti, napríklad postup spracovania.

Pri spustení softvéru EasyMP Network Projection môžete nastaviť jednotlivé možnosti, napríklad postup spracovania. Vyvolajte funkciu Nastaviť možnosti na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.

Postup

- 1 Kliknite na možnosť "Nastaviť možnosti" na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.



Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.

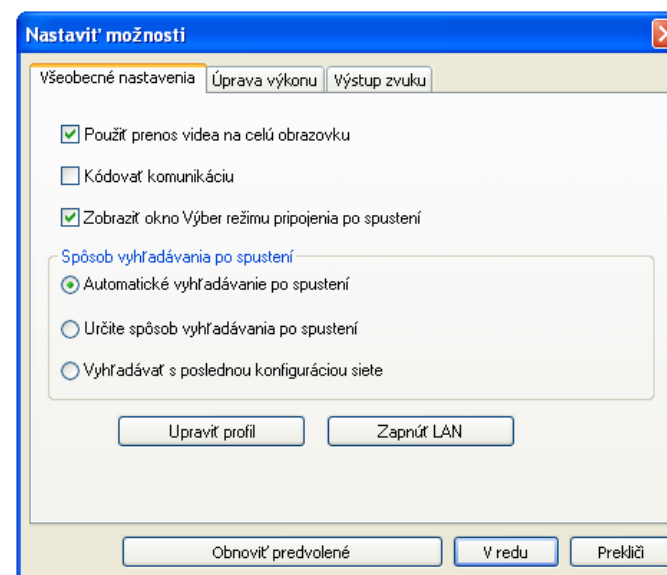
- 2 Nastavte jednotlivé položky.

V nasledujúcom kroku potvrdte podrobné údaje o nastavení položky. Keď ste vykonali všetky potrebné nastavenia, kliknite na tlačidlo OK a obrazovka Nastaviť možnosti sa zatvorí.

Nastavenie jednotlivých položiek

Nastavte všetky položky na záložkách Všeobecné nastavenia, Úprava výkonu a Výstup zvuku.

Záložka Všeobecné nastavenia



Použiť prenos videa na celú obrazovku

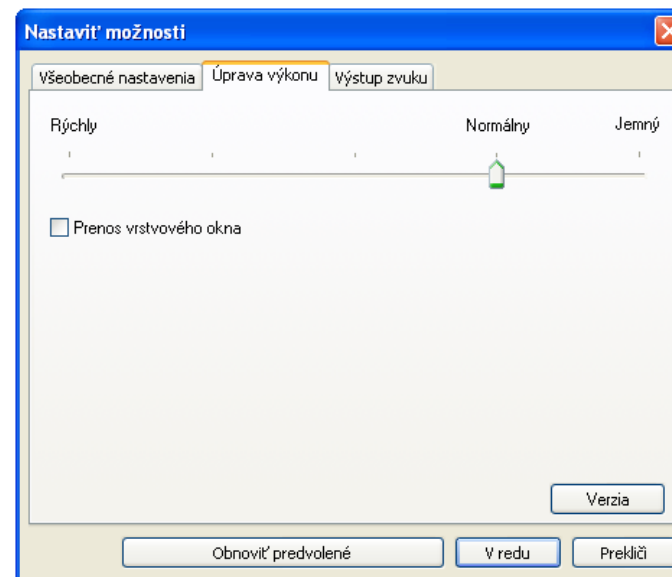
Len systém Windows (okrem systému Windows Vista)
Toto políčko začiarknite, ak chcete program Windows Media Player zobraziť na celej obrazovke. Ak sa film neprehráva plynulo, zrušte začiarknutie políčka.

Kódovať komunikáciu

Toto políčko začiarknite, ak chcete údaje pred prenosom zašifrovať. Zachytené údaje sa nedajú dešifrovať.
Vždy keď používate Režim rýchleho pripojenia, skontrolujte, či je toto políčko začiarknuté.


Zobraziť okno Výber režimu pripojenia po spustení	Nastavte, či sa obrazovka Režim rýchleho pripojenia/ Režim pokroč. pripoj. zobrazí alebo nezobrazí pri spustení softvéru EasyMP Network Projection. Keď zvolíte pravidelný spôsob spustenia, začiarknite príslušné políčko.
Spôsob vyhľadávania po spustení	Vyberte jeden zo spôsobov vyhľadávania po spustení softvéru EasyMP Network Projection. Automatické vyhľadávanie po spustení Určite spôsob vyhľadávania po spustení Vyhľadávať s poslednou konfiguráciou siete
Upraviť profil	Zobrazí sa dialógové okno Upraviť profil. str.43
Zapnúť LAN	Len systém Windows Zobrazí sa dialógové okno Zapnúť sieťový adaptér. Používa sa, keď je potrebné prepnúť sieťový adaptér, ktorý sa použije na vyhľadávanie, ak má počítač niekoľko adaptérov. Všetky sieťové adaptéry sa implicitne používajú na vyhľadávanie. Keď sa ako spôsob pripojenia vždy používa pevná sieť LAN, vyberte adaptér pre Pevne zapojenú sieť LAN.
Obnoviť predvolené	Všetky predvolené hodnoty sa dajú obnoviť na záložke Všeobecné nastavenia okrem položiek Upraviť profil a Zapnúť LAN.

Záložka Úprava výkonu

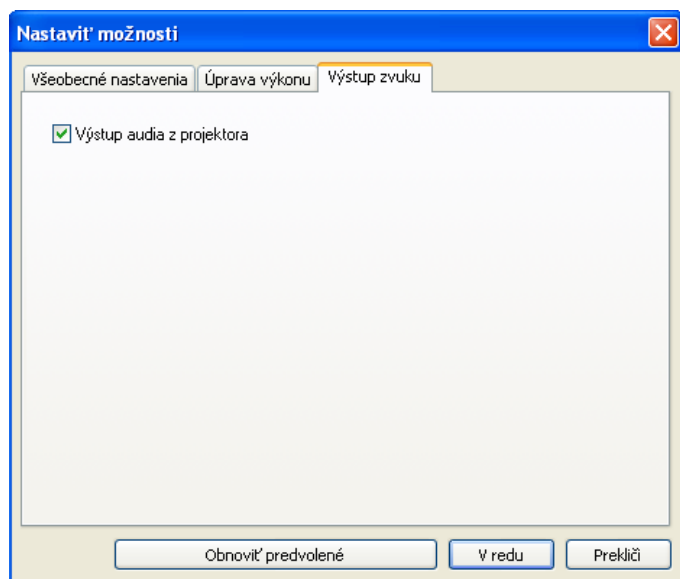


Jazdec úpravy výkonu	Výkon môže byť nastavený na Rýchly , Normálny a Jemný . Možnosť Rýchly použite, keď je premietanie filmov prerušované.
Prenos vrstvého okna	Len systém Windows (okrem systému Windows Vista) Nastavte, či sa má prenášať okno s vrstvami. Okno s vrstvami sa používa, keď je obsah (napríklad správy) zobrazený v počítači, ale nie je premietaný projektorom. Toto políčko začiarknite, ak chcete premietiť obsah (napríklad správy), ktorý používa okno s vrstvami. Začiarknutie zrušte, ak nechcete, aby kurzor myši zobrazený na obrazovke blikal.
Obnoviť predvolené	Je možné obnoviť všetky predvolené hodnoty funkcií na záložke Úprava výkonu.



Keď kliknete na ikonu  na paneli s nástrojmi, zobrazí sa len záložka Úprava výkonu.

Záložka Výstup zvuku



Výstup audia z projektora

Nastavte, či chcete preniesť zvuk počítača na výstup projektora. Ak chcete zvuk prehrávať z počítača, zrušte začiarknutie. Ak však premietate film so zvukom v Režime odosielania filmu, zvuk sa prehrá z projektora bez ohľadu na toto nastavenie.

Obnoviť predvolené

Kliknutím sa nastaví prehrávanie zvuku z projektora.



Použitie počítača na spustenie, sledovanie a ovládanie projektorov

Táto časť vysvetľuje, ako používať počítač pripojený k sieti na zmenu nastavení projektoru a na ovládanie projektoru.

Projektor môžete spustiť a ovládať z počítača pomocou internetového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru prostredníctvom siete. Operácie nastavenia a ovládania môžu byť vykonávané z diaľky, ak je použitá táto funkcia. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie. Ako internetový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 6.0 alebo novší. Ak používate počítač Macintosh, môžete použiť aj prehľadávač Safari. Ak používate prehľadávač Safari v systéme Mac OS X 10.2.8, niektoré prepínače sa nemusia zobrazíť správne.



Nastavenie a ovládanie pomocou internetového prehľadávača je možné, ak je nastavená možnosť **Zapnúť sieť** v ponuke **Rozšírené** ponuky projektora Konfigurácia, dokonca i keď je projektor v režime **Pohotovostný režim** (keď je napájanie vypnuté).

Zobrazenie internetového ovládania

Internetové ovládanie sa zobrazí týmto postupom.



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez proxy server, internetové ovládanie nemôže byť zobrazené. Pri použití internetového ovládania sa musíte pripojiť do siete inak, ako prostredníctvom vzdialeného servera.

Zadanie IP adresy projektora

Internetové ovládanie môže byť otvorené špecifikovaním IP adresy projektora pri použití Režimu pokročilého pripojenia nasledujúcim spôsobom.

Postup



Spustíte internetový prehľadávač v počítači.



Do riadka s adresou v internetovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves [Enter] na klávesnici počítača.

Zobrazí sa internetové ovládanie.

Ak je nastavené Heslo pre ovl. webu v ponuke Sieť ponuky projektora Konfigurácia, zadajte heslo. Ako používateľské meno zadajte EPSONWEB. Zadajte znaky nastavené ako Heslo pre ovl. webu.

Nastavenie projektora

Môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektora Konfigurácia. Nastavený obsah sa objaví v ponuke Konfigurácia. Nachádzajú sa tu taktiež položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené v internetovom prehľadávači

V ponuke Konfigurácia môžu byť nastavené všetky položky okrem nasledujúcich položiek.

- Ponuka Nastavenia – Tvar ukazovateľa
 - Ponuka Nastavenia – Testovacia vzorka
 - Ponuka Nastavenia – Užívateľské tlačidlo
 - Ponuka Rozšírené – Zaregistrovanie užívateľského loga
 - Ponuka Rozšírené – Jazyk
 - Ponuka Rozšírené – Operácia – Režim vysok. pomeru
 - Ponuka Rozšírené – Operácia – Časovač krytu šošov.
 - Ponuka Resetovať – Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Položky dostupné v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke projektora Konfigurácia.

🖱️ *Používateľská príručka "Zoznam funkcií"*

Položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači

Nasledujúce položky môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.

- SNMP Názov komunity
- Heslo monitora

Keď nastavíte funkciu Mailová notifikácia v ponuke projektora Konfigurácia a objaví sa problém s projektorom alebo zobrazí varovanie, správy sa budú odosielať na vopred nastavenú e-mailovú adresu. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☞ *Používateľská príručka "Ponuka e-mailu"*



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) oznamovania a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Sledovanie je možné, ak je nastavená možnosť **Zapnúť sieť** v ponuke **Rozšírené** ponuky projektora Konfigurácia, dokonca aj keď je projektor v režime **Pohotovostný režim** (keď je napájanie vypnuté).

Keď nastavíte funkciu SNMP v ponuke projektora Konfigurácia a objaví sa problém s projektorom alebo zobrazí varovanie, oznamovacie správy sa budú odosielať na vopred nastavené e-mailové adresy. Toto je užitočné, keď sledujete projektory spoločne zo vzdialeného miesta.

☞ *Používateľská príručka "Ponuka Ostatné"*



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správcovský program SNMP do svojho počítača.
- Riadiaca funkcia používajúca SNMP sa nemôže používať v bezdrôtovej sieti LAN v Režime rýchleho pripojenia.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.



Prezentácie použitím aplikácie PC Free

Táto kapitola vysvetľuje, ako priamo premietat' obrazové a filmové súbory uložené v zariadeniach USB a scenárió vytvorené aplikáciou EasyMP Slide Converter použitím funkcie PC Free.

Funkciu PC Free môžete použiť na priame premietanie súborov uložených v pamäťových zariadeniach USB a v digitálnych fotoaparátach, ktoré sú pripojené k projektoru.



V niektorých prípadoch sa nedajú použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.

Technické údaje o súboroch, ktoré sa môžu premietiť použitím funkcie PC Free

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Súbor so scenárom	.fse .sit*	Tieto súbory obsahujú scenáριο vytvorené aplikáciou EasyMP Slide Converter. str.66
Obráz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietiť. <ul style="list-style-type: none"> Obrázky s rozlíšením väčším ako 8192 x 8192 Obrázky s veľkosťou súboru väčšou ako 12 MB Súbory s príponou ".jpeg" Formáty farebného režimu CMYK Progresívne formáty Obráz sa zvyčajne nemôže premietiť jasne, ak je nastavená príliš vysoká kompresia.
	.bmp	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1024 x 768.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1024 x 768. Nie je možné premietiť animované súbory GIF.
	.png	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1024 x 768.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
DPOF	.mrk	Pre DPOF vo verzii 1.10 sa môžu prehrávať iba súbory s názvom AUTPLAYx.mrk (kde x je číslo z intervalu 0 – 9).

* Môžete prehrávať aj scenária (súbory SIT) vytvorené aplikáciou EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2 dodávanou k iným projektorom.

Podporované súbory s filmom

Súbor Typ (prípona)	Film Kodek	Zvukový kodek	Kvalita záznamu
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Možno prehrávať obsah MPEG bez zvuku. Nemožno prehrávať zvuk vo formátoch Linear PCM a AC-3.	Najvyšší obnovovací kmitočet: 30 sním./s Maximálne rozlíšenie: 720 x 480 (NTSC) 720 x 576 (PAL)
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

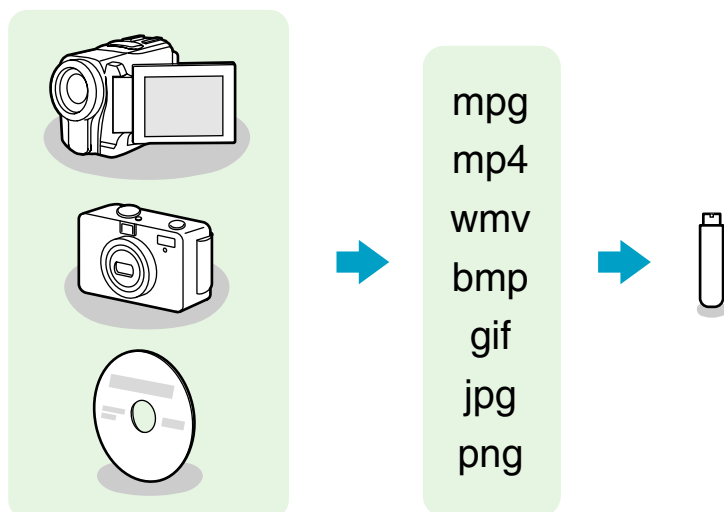
* Súbory s príponou .mpeg nemožno prehrať.



- Nemožno premietiť súbory, na ktoré sa použila technológia správy digitálnych práv (Digital Rights Management, DRM).
- Ak pri prehrávaní filmov (s vyššou bitovou rýchlosťou) používate pamäťové zariadenie USB s pomalým prístupom, môže sa stať, že sa filmy neprehrajú správne, zvuk bude prerušovaný alebo sa neprehrá.
- Keď používate pevný disk USB, odporúčame použitie napájacieho adaptéra.
- Projektor nepodporuje médiá formátované v niektorých súborových systémoch. Ak máte problémy s projekciou, použite nosiče formátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím súborového systému FAT 16/32.

PC Free – príklady

Premietanie obrazov a filmov uložených v pamäťových zariadeniach USB a podobne



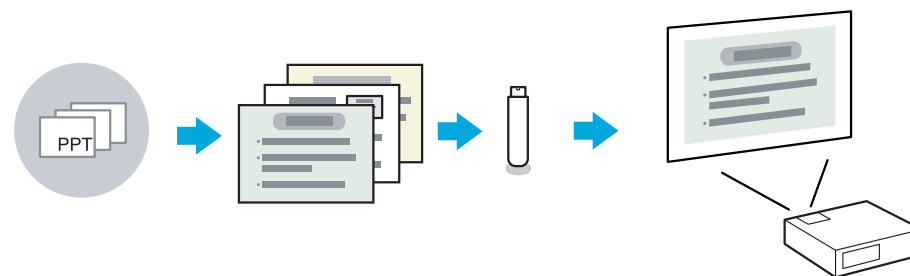
Súbory s obrázkami alebo filmami sa môžu prehrávať niektorým z nasledujúcich dvoch spôsobov. Použitím aplikácie PC Free vyzerajú premietané filmy oveľa plynulejšie ako filmy premietané z iných aplikácií alebo z počítača.

Príklad 1: Pripravte niekoľko obrazov a premietajte ich nepretržite (Prezentácia.) ➡ [str.64](#)

Príklad 2: Zvoľte súbory s obrazom alebo filmom jednotlivo a premietajte ➡ [str.63](#)

Premietanie prezentácie programu PowerPoint bez pripojenia k počítaču

Pomocou aplikácie EasyMP Slide Converter môžete konvertovať súbor programu PowerPoint na formát scenária. Uložením tohto súboru v pamäťovom zariadení USB môžete premietiť prezentáciu programu PowerPoint bez pripojenia k počítaču.



Počas konverzie môžete nastaviť aj spôsob prehrávania premietaného súboru.

Príklad 1: Konvertujte súbor programu PowerPoint na scenáριο a premietnite ho

➡ "Konvertovanie súborov programu PowerPoint na scenáriá" [str.68](#)

➡ "Premietanie scenárií" [str.60](#)

Príklad 2: Nastavte scenáριο na automatické prehrávanie (AutoRun)

➡ "Konvertovanie súborov programu PowerPoint na scenáriá" [str.68](#)

Funkcia PC Free umožňuje prehrávať a premietiť scenárió, obrázky a súbory s filmami uložené v pamäťových zariadeniach USB, súboroch s obrázkami a v digitálnych fotoaparátoch.



Táto časť vysvetľuje základné úkony funkcie PC Free.

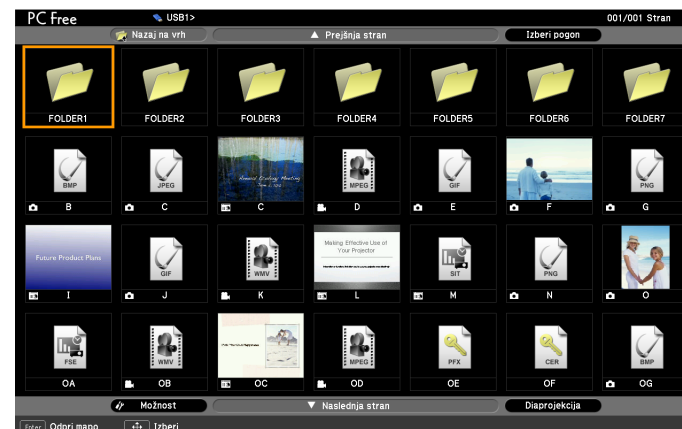
Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektoru.

Spustenie a ukončenie aplikácie PC Free









Spustenie aplikácie PC Free


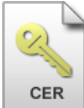

Postup

- 1 **Prepnite premietaný obraz na USB1.**
 *Používateľská príručka "Prepnutie na cieľový obraz použitím diaľkového ovládača"*
- 2 **Zapojte pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát k projektoru.**
 *Používateľská príručka "Pripojenie a odstránenie zariadení USB (iba EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"*
- 3 **Spustí sa aplikácia PC Free a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.**







Súbory JPEG a MPEG sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok). Scenárió (súbory FSE a SIT) sa zobrazia ako miniatúry prvých obrázkov z prezentácií. Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.

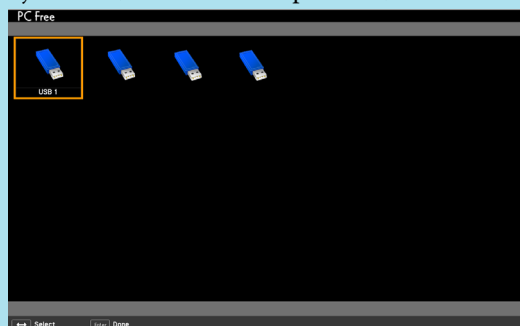
Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory FSE*		Formát pre digitálny fotoaparát
	Súbory SIT*		Súbory MPEG
	Súbory JPEG*		Súbory WMV
	Súbory BMP		Súbory PFX (klientsky certifikát)

Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory GIF		Súbory CER (Certifikát CA)
	Súbory PNG		

* Ak nie je možné zobraziť miniatúru, zobrazí sa ako ikona.



- Ak je nastavené automatické spustenie scenára, automaticky sa prehrá s najvyššou prioritou pred ostatnými zdrojmi vstupov. Ak chcete zastaviť prehrávanie, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači. [str.68](#)
- K projektoru môžete pripojiť aj pamäťovú kartu vloženíím do čítačky kariet USB. Niektoré čítačky kariet však nemusia byť kompatibilné.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), stlačením tlačidiel [][][][] zvoľte jednotku, ktorú chcete používať, a stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, umiestnite kurzor na miesto **Zvoľte mechaniku** v hornej polovici obrazovky so zoznamom súborov a stlačte tlačidlo [Enter].
- Projektor rozpozná maximálne osem jednotiek súčasne.

Ukončenie aplikácie PC Free

Postup

Aplikáciu PC Free ukončíte odpojením zariadenia USB z portu USB1 projektora. V prípade digitálnych fotoaparátov, pevných diskov atď. vypnite napájanie zariadenia a potom ho odpojte.

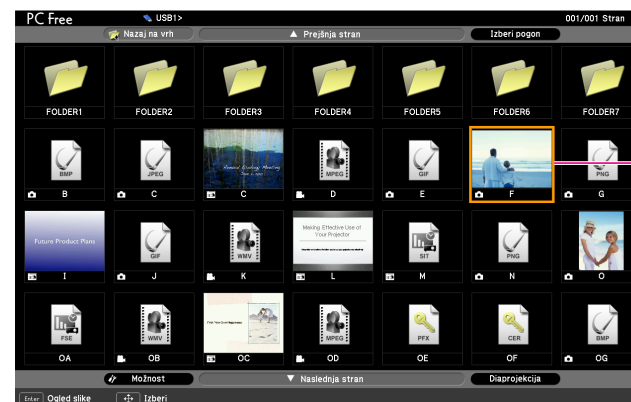
PC Free – základné úkony

Nasledujúca časť popisuje postupy pri prehrávaní obrázkov, filmov a scenárií použitím aplikácie PC Free a úkony súvisiace s projekciou.

Postup



Použitím tlačidiel [][][][] umiestnite kurzor na požadovaný súbor alebo priečinok.



1 Kurzor



Ak sa nedajú naraz zobrazíť všetky súbory a priečinky v jednom okne, stlačte tlačidlo [Page] (Down) alebo presuňte kurzor na položku **Ďalš. strán.** v dolnej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [Enter].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [Page] (Up) alebo presuňte kurzor na tlačidlo **Predchádzajúca strana** v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [Enter].

2

Stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa vybraný obrázok.

Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačením tlačidla [Enter] sa vrátite na obrazovku, ktorá bola aktívna pred otvorením priečinka.

Otáčanie obrázka


Obrázky JPEG môžete počas prehrávania otáčať v 90° krokoch pomocou aplikácie PC Free. Funkcia otáčania je dostupná aj počas prezentácie.

Obrázky vo formáte JPEG otáčajte nasledujúcim spôsobom.

Postup

1

Prehrávajte obrázky alebo scenárió v formáte JPEG alebo premietajte Prezentác..

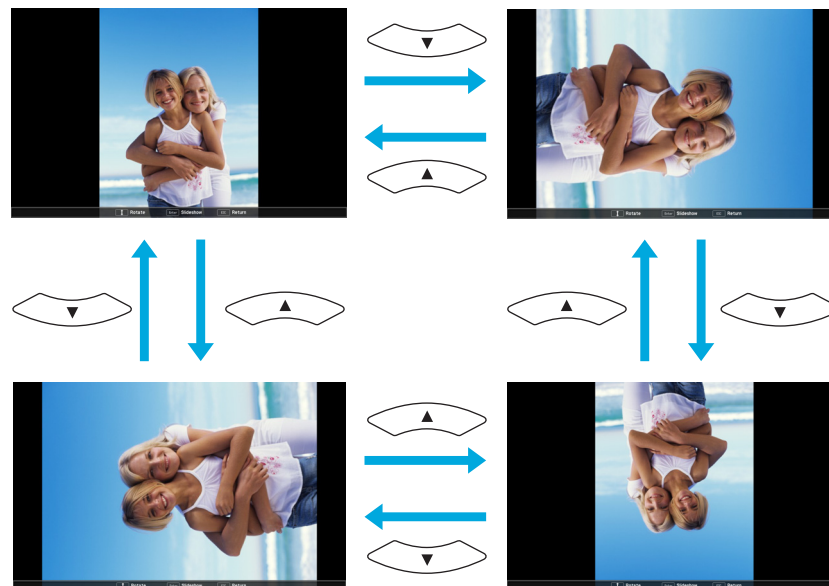
Prehrávanie obrázkov vo formáte JPEG  [str.63](#)

Prehrávanie scenárií  [str.61](#)

Prehrávanie Prezentác.  [str.64](#)

2

Keď prehrávate obrázok vo formáte JPEG, stlačte tlačidlo [] alebo [].



Táto časť popisuje spôsob prehrávania scenárií uložených v pamäťovom zariadení USB a úkony počas prehrávania scenária.

Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

Vytvorenie a úprava scenára

Vopred vytvorte scenáριο pomocou aplikácie EasyMP Slide Converter a uložte ho v pamäťovom zariadení USB. [str.66](#)





Základné úpravy súborov SIT

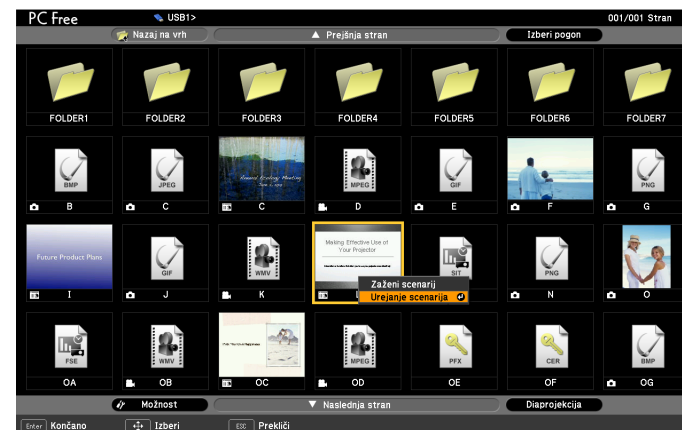
V prípade súborov SIT konvertovaných pomocou funkcie základnej konverzie aplikácie EasyMP Slide Converter [str.69](#) je možné zmeniť poradie premietania obrázkov a určiť, či sa jednotlivé obrázky majú prehrať alebo nie.



Základné úpravy nie je možné vykonať na súboroch FSE.

Postup

- 1 Použitím tlačidiel [] [] [] [] umiestnite kurzor na súbor SIT, ktorý chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Esc].
- 2 Zo zobrazenej ponuky vyberte položku "Uprav. Scenáριο" a stlačte tlačidlo [Enter].

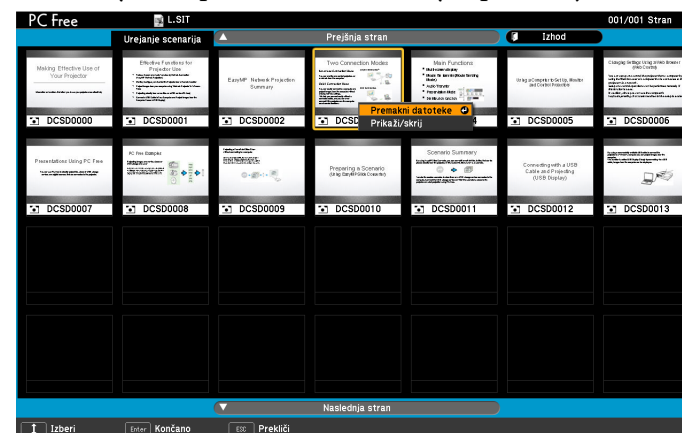


Umiestnite kurzor na požadovanú snímku a stlačte tlačidlo [Esc].

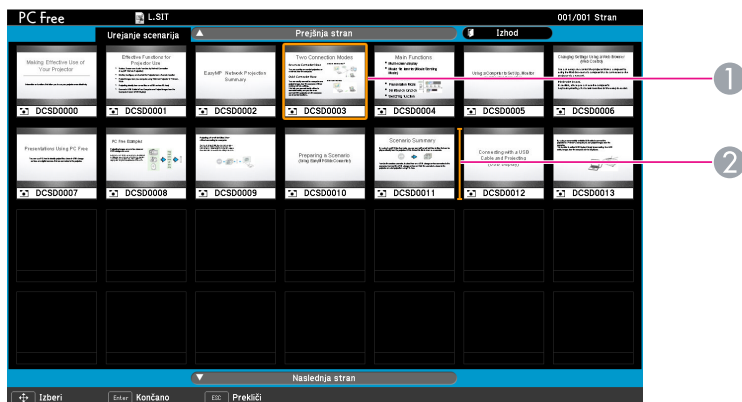
Zobrazí sa vedľajšia ponuka.

Príkazom **Presunúť súbory** môžete zmeniť poradie snímok, príkazom **Zobraziť/Skryť** môžete zobraziť alebo skryť súbory. Potom stlačte tlačidlo [Enter].

Ak ste vybrali príkaz **Presunúť súbory**, pokračujte krokom 4. Ak ste vybrali príkaz **Zobraziť/Skryť**, pokračujte krokom 5.



- 4 Umiestnite kurzor na požadovanú pozíciu a stlačte tlačidlo [Enter].








- 1 Posúvaná snímka
2 Kurzor na cieľovej pozícii

- 5 Keď ste dokončili úpravy, umiestnite kurzor nad položku "Úprava hotová" v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [Enter].

Zmenený obsah je k dispozícii, iba keď je pamäťové zariadenie USB pripojené k projektoru.

Prehrávanie scenária



Postup

- 1 Spustíte softvér PC Free.  [str.57](#)
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.
- 2 Použitím tlačidiel     umiestnite kurzor na cieľové scenáριο.

- 3 Stlačte tlačidlo [Enter].







Spustí sa prehrávanie.



- Obrázky vo formáte JPEG v scenáriu môžete otáčať počas premietania.  [str.59](#)
- Súbory s filmami, ktoré sú súčasťou scenária, možno pretáčať dopredu alebo dozadu a počas prehrávania ich možno pozastaviť.  [str.63](#)



Obsluha počas prezentácie

Počas prehrávania scenária môžete vykonávať nasledujúce úkony použitím diaľkového ovládača.

Prepínanie obrazoviek	<ul style="list-style-type: none"> Súbory FSE [Page] (Down)/: Ďalšia snímka [Page] (Up)/: Predchádzajúca snímka [Enter]/: Ďalšia snímka alebo objekt : Predchádzajúca snímka alebo objekt Pre súbory SIT [Enter]/[Page] (Down)/: Ďalšia snímka alebo objekt [Page] (Up)/: Predchádzajúca snímka alebo objekt
Zastavenie prehrávania	Ak stlačíte tlačidlo [Esc], zobrazí sa správa "Chcete ukončiť prehrávanie scenária?". Prehrávanie ukončíte stlačením tlačidla Koniec a stlačením tlačidla [Enter]. V prehrávaní môžete pokračovať stlačením tlačidla ESC a stlačením tlačidla [Enter].

Počas premietania scenária alebo súborov s obrázkami pomocou aplikácie PC Free môžete používať nasledujúce funkcie projektoru.

- Zmrazenie obrazu  [Používateľská príručka "Zmrazenie obrazu \(zmrazenie\)"](#)

- Stlmiť A/V  [Používateľská príručka "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku \(stlmiť A/V\)"](#)
- E-Zoom  [Používateľská príručka "Zväčšenie časti obrazu \(E-Zoom\)"](#)

Súbory s obrázkami a filmami uložené v pamäťovom zariadení USB a obrazové súbory z digitálneho fotoaparátu možno premietiť pomocou aplikácie PC Free jedným z nasledujúcich spôsobov.

- Premietanie vybraných súborov s obrázkami a filmami
Toto je funkcia na premietanie jednotlivých súborov.
- Premietanie všetkých súborov s obrázkami a filmami v priečinku za sebou (Prezentácia)
Táto funkcia slúži na premietanie obsahu súborov v priečinku v poradí jeden súbor za druhým.

Pozor

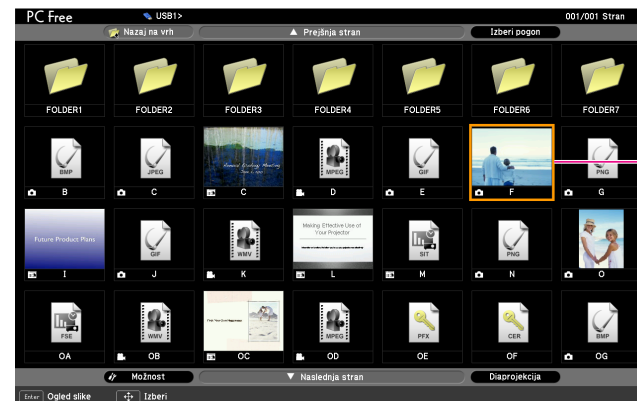
Pri prehrávaní súborov s filmami sa často pristupuje k pamäťovému zariadeniu USB. Počas tohto procesu neodpájajte pamäťové zariadenie USB. Aplikácia PC Free by nemusela fungovať správne.

Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

Premietanie filmov a obrazov

Postup

- 1 Spustíte softvér PC Free. ➡ [str.57](#)
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.
- 2 Použitím tlačidiel [↶][↷][⏮][⏭] umiestnite kurzor na súbor s obrazom alebo filmom, ktorý chcete premietnuť.



1 Obrazové súbory

3

Stlačte tlačidlo [Enter].

Obrázok alebo film sa začne prehrávať.




4

Nasledujúci postup vás vráti do zoznamu súborov.

- Počas premietania statických obrázkov: Stlačte tlačidlo [Esc].
- Počas premietania filmov: Stlačte tlačidlo [Esc]. Na zobrazenej obrazovke zvolte Koniec a stlačte tlačidlo [Enter].




- Obrázky formátu JPEG môžete počas premietania otáčať.  [str.59](#)
- Počas prehrávania súborov s filmami môžete pomocou diaľkového ovládača vykonávať nasledujúce úkony.
 Pretočenie dopredu: Stlačte tlačidlo [▶]
 Pretočenie dozadu: Stlačte tlačidlo [◀]
 Zmrazenie obrazu (pozastavenie): Stlačte tlačidlo [⏸]
 Ak sa chcete vrátiť k normálnemu prehrávaniu, stlačte tlačidlo [Enter].
 Počas pretáčania dopredu alebo dozadu a pozastavenia sa neprehráva zvuk.

Premietanie všetkých súborov s obrázkami a filmami v priečinku za sebou (Prezentác.)

Môžete postupne premietnuť všetky súbory s obrázkami a filmami v priečinku za sebou. Funkcia sa nazýva Prezentác.. Spustite funkciu Prezentác. nasledujúcim postupom.



Môžete nastaviť podmienky zobrazovania, napríklad opakované premietanie alebo pridanie efektov pri prechodoch snímok. Ak chcete, aby sa počas spustenia funkcie Prezentác. automaticky menili súbory s filmami a obrázkami, v ponuke Možnosť aplikácie PC Free nastavte položku Prepínací čas obrazovky na akúkoľvek inú hodnotu ako **Nie**. Predvolené nastavenie je **Nie**.  [str.65](#)

Postup

1

Spustite softvér PC Free.  [str.57](#)

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.


2


Použitím tlačidiel [◀][▶][⏸][⏹] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť pomocou funkcie Prezentácia, a stlačte tlačidlo [Enter].

3

Na obrazovke zoznamu súborov vyberte funkciu Prezentác. a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Spustí sa funkcia Prezentácia a súbory s obrázkami a filmami v priečinku sa budú automaticky premietiť, jeden po druhom.

Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak nastavíte položku **Prehrať plynulo** na hodnotu **Zapnuté** v okne Možnosť, projekcia sa po dosiahnutí konca opäť spustí od začiatku.  [str.65](#)

Rovnako ako v prípade scenára môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie počas premietania Prezentác..  "Obsluha počas prezentácie" [str.61](#)



Ak bol Prepínací čas obrazovky na obrazovke Možnosť nastavený na hodnotu **Nie**, súbory sa príkazom Prezentácia nebudú automaticky meniť. Stlačte tlačidlo [Enter] alebo [Page] (Down) na diaľkovom ovládači a prejdite k nasledujúcemu súboru.

Poradie zobrazovania súborov a úkony počas prezentácie môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

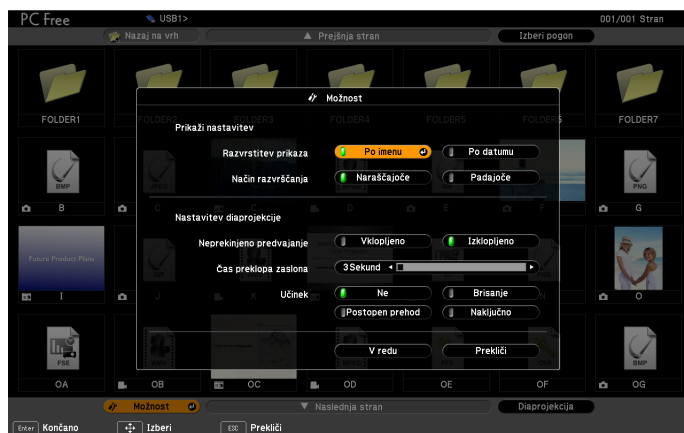
Postup

1 Umiestnite kurzor na položku "Možnosť" v dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte tlačidlo [Enter].

2 Keď sa zobrazí obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky.

Potvrďte nastavenia umiestnením ukazovateľa nad cieľovú položku a stlačením tlačidla [Enter].

Podrobné informácie o položkách sú popísané nižšie.



Efekt	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.
--------------	--

3

Použitím tlačidiel [◀][▶][⏮][⏭] umiestnite kurzor na možnosť "OK a stlačte tlačidlo [Enter].

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť Zrušiť a stlačte tlačidlo [Enter].

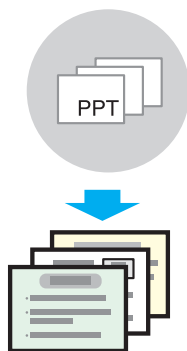
Poradie zobrazenia	Môžete nastaviť poradie zobrazovaných súborov. Súbory môžete usporiadať Podľa náz. alebo Podľa dát..
Prehrať plynulo	Môžete určiť, či sa má prezentácia opakovať.
Prepínací čas obrazovky	Môžete nastaviť čas zobrazenia jednotlivých súborov počas prehrávania Prezentác.. Môžete nastaviť čas medzi Nie (0) a 60 sekúnd. Keď nastavíte hodnotu Nie, automatické prehrávanie sa vypne.



Príprava scenária (pomocou aplikácie EasyMP Slide Converter)

Táto kapitola vysvetľuje, ako môžete konvertovať súbor programu PowerPoint na scenáριο a preniesť ho na pamäťové zariadenie USB.

Použitím aplikácie EasyMP Slide Converter môžete konvertovať súbory programu PowerPoint na súbory, ktoré sa môžu prehrať priamo z projektoru bez nutnosti pripojenia počítača. V tejto príručke sa na takéto súbory odvolávame ako na scenária.



Preneste vytvorené scenária na pamäťové zariadenie USB pripojené k počítaču. Pripojte pamäťové zariadenie USB s uloženými scenármi k projektoru a začnite premietanie pomocou aplikácie PC Free.

☞ "Prehrávanie scenária" [str.61](#)



V počítači musí byť nainštalovaná aplikácia EasyMP Slide Converter. Podrobné informácie o inštalácii aplikácie EasyMP Slide Converter nájdete v časti ☞ [str.12](#)

Súbory programu PowerPoint môžete konvertovať a prehrávať scenárió priamo z projektora bez nutnosti pripojenia počítača.

Konvertovateľné súbory programu PowerPoint

Pomocou aplikácie EasyMP Slide Converter môžete súbory vytvorené programom Microsoft PowerPoint 2002/2003/2007 (prípomy .ppt/.pps/.pptx) konvertovať na scenárió.

Postup konverzie na scenárió

Scenárió sa vytvárajú nasledujúcim postupom konverzie.

1. Spustíte aplikáciu EasyMP Slide Converter a vyberiete súbor programu PowerPoint.
- ↓
2. Na obrazovke Nastaviť vyberiete potrebné nastavenia, napríklad Uložiť do, Režim konverzie a Rozlíšenie projektora, a skonvertujete súbor na scenárió.
- ↓
3. Otvorte ukážku konvertovaného scenárió (súbor FSE).
- ↓
4. Skopírujte scenárió na pamäťové zariadenie USB pripojené k počítaču.
- ↓
5. Nastavte scenárió na automatické spustenie.

Vysvetlenie obrazovky Hlavná obrazovka

Spustením aplikácie EasyMP Slide Converter sa zobrazí Hlavná obrazovka. Funkcie jednotlivých tlačidiel sú uvedené v nasledujúcej tabuľke.



	Názov tlačidla	Vysvetlenie
①	Konvertovať	Kliknutím sa zobrazí obrazovka Výber súboru. Vyberte súbor programu PowerPoint a skonvertujte ho na scenárió. ☞ "Konvertovanie na scenárió" postup 3
②	Ukážka	Kliknutím sa zobrazí obrazovka Výber súboru. Vyberte a otvorte ukážku konvertovaného scenárió (súbor FSE). ☞ "Konvertovanie na scenárió" postup 6
③	Kopírovať do pamäte	Kliknutím sa zobrazí obrazovka Výber súboru. Vyberte súbor, ktorý chcete skopírovať na pamäťové zariadenie USB, a skopírujte ho. ☞ "Konvertovanie na scenárió" postup 8
④	Upraviť automatické spustenie	Kliknutím sa zobrazí obrazovka Upraviť automatické spustenie. Upravte automatické spustenie. ☞ "Konvertovanie na scenárió" postup 9
⑤	Nastaviť	Kliknutím na ikonu sa zobrazí obrazovka Nastaviť. Vyberte nastavenia súboru, napríklad Uložiť do, Rozlíšenie a Režim konverzie. ☞ "Konvertovanie na scenárió" postup 4




Ak je začiarknuté políčko **Po skonvertovaní súboru skopírovať do pamäte**, na obrazovke Nastaviť, zobrazia sa správy, ktoré vás prevedú jednotlivými nastaveniami. Podľa pokynov v zobrazených správach môžete nastaviť jednotlivé položky. Ak toto políčko nie je začiarknuté, nastavenia vyberte na Hlavnej obrazovke.

Konvertovanie na scenáριο

V tejto časti nájdete podrobný návod na vytvorenie scenária konvertovaním.

Postup

- 1 **Vyberte ponuku "Štart" – položky "Programy" (alebo "Všetky programy") – "EPSON Projector" – "EasyMP Slide Converter".**
Zobrazí sa Hlavná obrazovka aplikácie EasyMP Slide Converter.
- 2 **Pripojte pamäťové zariadenie USB k počítaču kvôli uloženiu scenária.**
- 3 **Kliknite na položku  na Hlavnej obrazovke. Vyberte súbor programu PowerPoint, ktorý chcete konvertovať na scenáριο, a kliknite na položku "Vybrať".**
- 4 **Zobrazí sa obrazovka Nastaviť. Zadaťte jednotlivé položky na základe nasledujúcej tabuľky a kliknite na tlačidlo "Ďalší".**



Súbor	Zobrazí sa názov vybratého súboru programu PowerPoint.
Uložiť do	Vyberte umiestnenie pre uloženie scenária.

Režim konverzie	<p>Vyberte spôsob konverzie pre súbor programu PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spustiť prezentáciu a konvertovať súbory Počas konverzie sa zobrazí prezentácia, čo vám umožní priebežne kontrolovať prezentáciu. Počas konverzie nemôžete pracovať s inými programami. Súbor sa uloží vo formáte FSE. • Konvertovať súbory bez spustenia prezentácie Prezentácia sa nezobrazuje počas konverzie. Efekty pre snímky sa nekonvertujú. Súbor sa uloží vo formáte FSE. • Vykonať zjednodušenú konverziu Konvertovanie do súboru JPEG. Žiadne animácie sa nekonvertujú. Súbor sa uloží vo formáte SIT.
Rozlíšenie projektora	Vyberte rozlíšenie projektora, na ktorom sa bude premietiť scenárió. Scenárió, pre ktoré je nastavené rozlíšenie WXGA (1280 x 800 bodov), sa nemôžu prehrať na projektoroch typu XGA.
Po skonvertovaní súboru skopírovať do pamäte.	Po výbere tejto možnosti sa zobrazí sprievodca konverziou. Ak je vybratá táto položka, pri každej konverzii súboru sa zobrazí obrazovka Nastaviť.
Obraz	<p>Nastavte kvalitu obrazu pre konvertovaný súbor. Ak je nastavená hodnota Normálne, veľkosť súboru bude menšia v porovnaní so súborom s vysokou kvalitou obrazu, ale kvalita obrazu bude nižšia. Odporúča sa Vysoká kvalita obrazu.</p> <p>Ak je vybratá hodnota Vykonať zjednodušenú konverziu ako Režim konverzie, kvalitu obrazu nemožno nastaviť.</p>
Čas prechodu animácie	<p>Nastavte reprodukovateľnosť animácie (čas prechodu) pre konvertovaný súbor.</p> <p>Ak je vybratá hodnota Vykonať zjednodušenú konverziu ako Režim konverzie, čas prechodu nie je možné nastaviť.</p>

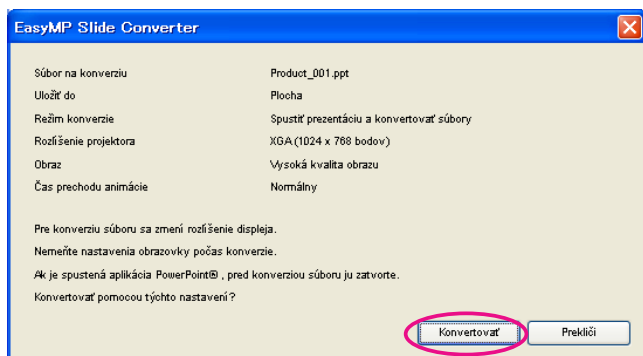
Rozšírené	Prepína sa medzi zobrazením/skrytím Rozšírených možností.
Obnoviť predvolené	Zmenené nastavenia sa vrátia na predvolené hodnoty. Kliknutím na tlačidlo OK uložíte nastavenia.
Informácie o verzii	Zobrazí informácie o verzii aplikácie.



- Podrobné nastavenia môžete zmeniť kliknutím na tlačidlo **Nastaviť** na hlavnej obrazovke aplikácie EasyMP Slide Converter.
- V systéme Windows 2000 nemôžete vybrať položku **Konvertovať súbory bez spustenia prezentácie** pre Režim konverzie.
- Ak používaný počítač neumožňuje rozlíšenie 1280 x 800 alebo 1280 x 768 a je vybraté nastavenie **Spustiť prezentáciu a konvertovať súbory**, nemôžete vybrať rozlíšenie projektora WXGA.
- Nie je možné konvertovať zvuk a filmy v súboroch programu PowerPoint ani v animáciách ako PowerPoint Game.
- Efekty nastavené pre prvú snímku nie je možné konvertovať bez ohľadu na Režim konverzie.
- Ak je vybraté nastavenie **Konvertovať súbory bez spustenia prezentácie**, prechodové efekty medzi obrazovkami sa nemôžu skonvertovať.
- Animácie, pre ktoré je nastavený časovač alebo opakovanie, nie je možné konvertovať normálne. Ak nemôžete korektne konvertovať animácie, nastavte dlhší čas pohotovosti kvôli zvýšeniu reprodukovateľnosti.
- Nie je možné konvertovať, ak sú nastavenia zobrazenia snímky v súbore programu PowerPoint nastavené na možnosť Snímka alebo ak je nastavená Vlastná prezentácia.



Ked' sa zobrazí obrazovka s potvrdením, skontrolujte obsah a kliknite na tlačidlo "Konvertovať".

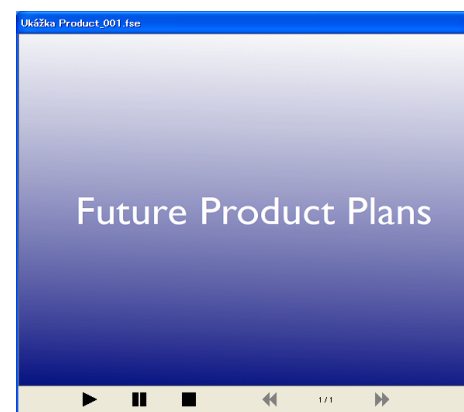







- Nastavenie Spustiť prezentáciu a konvertovať súbory sa automaticky upraví tak, aby sa použilo rozlíšenie obrazovky na základe rozlíšenia projektora (XGA alebo WXGA). Po konverzii sa obnoví predchádzajúce nastavenie rozlíšenia obrazovky.
- Ak je spustený program PowerPoint, konverziu nie je možné previesť. Pred spustením konverzie zatvorte program PowerPoint. Program PowerPoint nespúšťajte ani počas konverzie.
- Počas konverzie neupravujte rozlíšenie displeja a podobné nastavenia a nepripájajte externý monitor. Ak sa zmení nastavenie displeja, konverzia sa zruší.
- Ak nastavenie **Po skonvertovaní súboru skopírovať do pamäte** nie je vybrané na obrazovke Nastaviť, obrazovky z postupu 6 sa nezobrazia. Keď sa zobrazí hlavná obrazovka, otvorte ukážku scenária alebo ho skopírujte do pamäte použitím príslušných tlačidiel na hlavnej obrazovke.

6

Keď sa po dokončení konverzie zobrazí obrazovka s ukážkou, kliknite na tlačidlo "Áno". Ak nechcete zobraziť ukážku, kliknite na tlačidlo "Nie" a pokračujte postupom 7.

Zobrazí sa obrazovka Ukážka. Funkcie jednotlivých tlačidiel nájdete v nasledujúcej tabuľke.



 Prehrať	Spustí sa ukážka. Reštartujú sa tým aj všetky zastavené alebo pozastavené scenárió. Ak sa animácie v súboroch programu PowerPoint neprehrajú automaticky, môžete ich postupne prehrať stláčaním tlačidla Prehrať .
 Pozastaviť	Pozastaví Ukážku. Ak počas prehrávania animácií stlačíte tlačidlo Pozastaviť , animácia sa pozastaví.
 Zastaviť	Zastaví prehrávanie a vráti sa na prvú snímku.
 Predchádzajúca snímka	Vráti sa na predchádzajúcu snímku.
 Ďalšia snímka	Pokračuje nasledujúcou snímkou.

Po ukončení ukážky zatvorte obrazovku Ukážka.



Funkciou Ukážka nie je možné zobrazíť ukážku súborov Jpeg (SIT). Ak je vybratá možnosť **Vykonať zjednodušenú konverziu** ako nastavenie Režim konverzie, zobrazí sa obrazovka na potvrdenie kopírovania, ale obrazovka na potvrdenie ukážky sa nezobrazí.

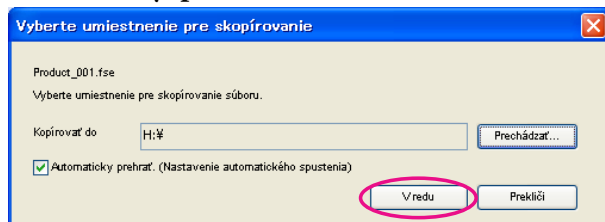
7

Keď sa zobrazí obrazovka na potvrdenie kopírovania, kliknite na položku "Áno".

8

Zobrazí sa obrazovka Vyberte umiestnenie pre skopírovanie. Vyberte jednotku, kde je pripojená pamäť USB, a umiestnenie pre skopírovanie a kliknite na tlačidlo "OK".

Ak chcete nastaviť automatické spustenie, vyberte položku **Automaticky prehrať**. (Nastavenie automatického spustenia).



Scenárió sa prenesie na vybrané cieľové miesto.

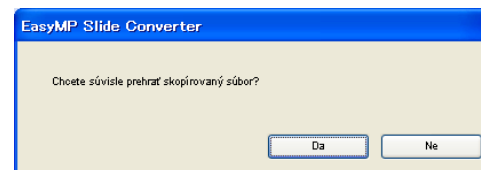
9

Po dokončení prenosu sa zobrazí niektorá z nasledujúcich obrazoviek.

Ak v pamäťovom zariadení USB nie je žiadny súbor s automatickým spustením:

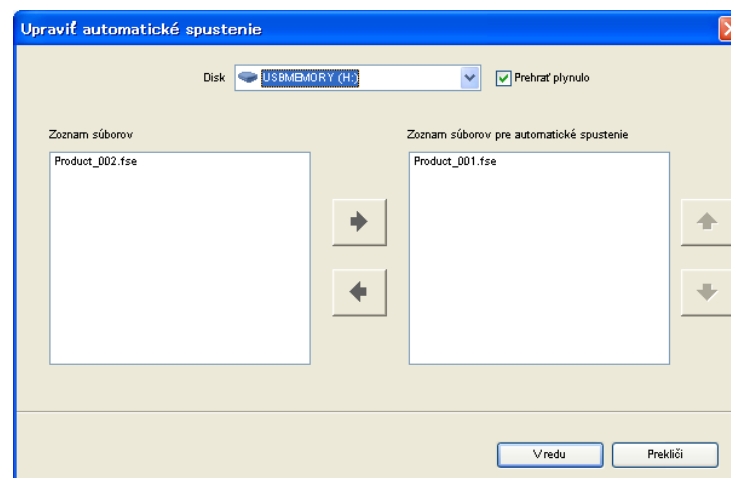
Zobrazí sa obrazovka na potvrdenie režimu Prehrať plynulo. Ak chcete vytvoriť súbor na automatické spustenie a nastaviť možnosť Prehrať plynulo pre súbor na automatické spustenie na hodnotu Zapnuté, kliknite na tlačidlo **Áno**.

Ak chcete vytvoriť súbor na automatické spustenie a nastaviť možnosť Prehrať plynulo pre súbor na automatické spustenie na hodnotu Vypnuté, kliknite na tlačidlo **Nie**.







Ak v pamäťovom zariadení USB je súbor s automatickým spustením:

Nastavte automatické spustenie podľa nasledujúcej tabuľky a kliknite na tlačidlo OK.



Disk	Vyberte jednotku, na ktorej chcete upraviť súbor na automatické spustenie.
Prehrať plynulo	Ak po ukončení premietania všetkých scenárií v "Zozname súborov pre automatické spustenie" chcete začať premietanie odznova od prvého scenára, začiarknite toto políčko.
Zoznam súborov	Zobrazí sa zoznam scenárií, pre ktoré nie je nastavené automatické spustenie. Zobrazí sa súbor scenára vo formáte Názov priečinka/Názov súboru.

Zoznam súborov pre automatické spustenie	Zobrazí sa zoznam scenárií, pre ktoré je nastavené automatické spustenie, v poradí prehrávania. Tlačidlami   môžete zmeniť poradie.
 	Scenárió sa zaregistruje a vymaže sa v súbore AutoRun.



Ak sú na automatické spustenie nastavené dva alebo viac súborov, prehrávajú sa v poradí zhora nadol v Zozname súborov pre automatické spustenie.

10

Odstráňte pamäťové zariadenie USB z počítača.

Spôsob odstránenia nájdete v príručke používateľa počítača.

11

Po dokončení prenosu scenária pripojte pamäťové zariadenie USB k projektoru a začnite premietanie pomocou aplikácie PC Free. [str.57](#)



Ak rozlíšenie projektoru premietajúceho scenárió je typu XGA, scenárió s nastaveným rozlíšením WXGA (1280 x 800 bodov) sa nemôžu prehrávať. Súbor premietajte po konvertovaní súboru programu PowerPoint na scenárió s rozlíšením XGA (1024 x 768 bodov).

Priame konvertovanie súboru programu PowerPoint na scenárió

Táto časť vysvetľuje ako konvertovať súbor programu PowerPoint priamo na scenárió.



To je užitočné, keď chcete konvertovať bez zmien v nastaveniach. Keďže sa počas konverzie berie ohľad na nastavenia z obrazovky Nastaviť, skontrolujte nastavenia vopred, ak pole **Po skonvertovaní súboru skopírovať do pamäte.** nie je označené.

Postup

1


Presuňte ikonu súboru programu PowerPoint na ikonu aplikácie EasyMP Slide Converter na pracovnej ploche. Alebo kliknite pravým tlačidlom myši na súbor programu PowerPoint a vyberte položku "Konvertovať do FSE".

Pamätajte si však, že v takomto prípade nie je možné zvoliť viac súborov programu PowerPoint a konvertovať ich. Vyberte iba jeden súbor na konverziu.

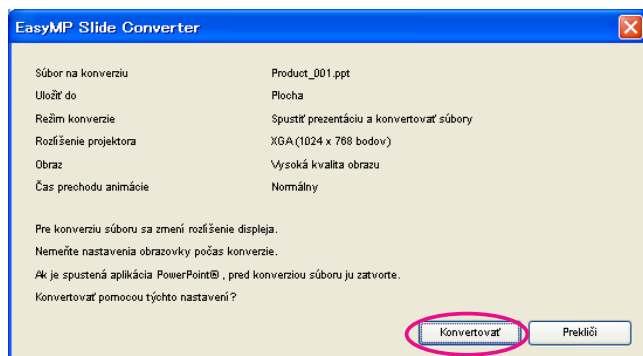


Spustí sa aplikácia EasyMP Slide Converter.

2

Ak je nastavenie "Po skonvertovaní súboru skopírovať do pamäte." vybraté na obrazovke Nastaviť, zobrazí sa obrazovka Nastaviť . Pokračujte postupom 4
 **"Konvertovanie na scenárió".**

Ak nastavenie "Po skonvertovaní súboru skopírovať do pamäte." nie je vybraté, skonvertujte súbor kliknutím na príkaz "Konvertovať" na obrazovke s potvrdením.



Spustí sa konverzia súboru na scenárió. Ak je vybrané nastavenie **Spustiť prezentáciu a konvertovať súbory** ako Režim konverzie, zobrazí sa Prezentácia.

3

Ak je vybrané nastavenie "Po skonvertovaní súboru skopírovať do pamäte.", po dokončení konverzie sa zobrazí hlavná obrazovka.

Ak je vybrané nastavenie "Po skonvertovaní súboru skopírovať do pamäte.", pokračujte postupom 6

☛ "Konvertovanie na scenárió".



Potom upravte nastavenia ako ukážka scenárió, kopírovanie do pamäte a automatické spustenie.☛ "Vysvetlenie obrazovky Hlavná obrazovka" [str.68](#)



Príloha

Keď počas používania softvéru EasyMP Network Projection premietate počítačové obrázky, platia nasledujúce obmedzenia. Skontrolujte tieto body:

Podporované rozlíšenia

Je možné premietiť nasledujúce rozlíšenia obrazovky počítača. Nemôžete sa pripojiť k počítaču s rozlíšením väčším ako UXGA^{▶▶}.

- VGA ^{▶▶}(640 x 480)
- SVGA ^{▶▶}(800 x 600)*
- XGA ^{▶▶}(1 024 x 768)*
- SXGA ^{▶▶}(1 280 x 960)
- SXGA (1 280 x 1 024)*
- SXGA+ (1 400 x 1 050)*
- WXGA (1 280 x 768)
- WXGA (1 280 x 800)
- WXGA+ (1 440 x 900)
- UXGA (1 600 x 1 200)

* Podporované rozlíšenia, keď je zapnutá funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.

Ak je použitý počítač so špecifickým rozmerom obrazovky a pomer výšky a šírky nie je uvedený, vyberie sa zo zoznamu 10 uvedených rozlíšení to rozlíšenie, ktoré má najbližšiu šírku.

V tomto prípade sa pri širokouhlom zobrazení premietajú vodorovné okraje, v úzkom zobrazení sú vertikálne okraje čierne.

Farba obrazovky

Počet farieb pre obrazovky počítača, ktoré sa dajú premietiť.

Windows	Macintosh
16-bitová farba	Približne 32 000 farieb (16-bitových)

Windows	Macintosh
32-bitová farba	Približne 16,7 milióna farieb (32-bitových)

Prevádzková záruka platí, ak sa pri zobrazení na viacerých premietacích plochách používajú 16- a 32-bitové farby.

Počet pripojení

Môžete pripojiť až štyri projektory k jednému počítaču a premietiť súčasne. K jednému projektoru sa súčasne nedá pripojiť viac počítačov.

Ostatné

- Ak je prenosová rýchlosť bezdrôtovej siete LAN nízka, sieť sa môže neočakávane odpojiť.
- Zvuk je možné prenášať len do jedného projektora. Zvuk nie je možné prenášať, ak je pripojených viac projektorov.
- Prehrávané video sa neprehráva tak plynulo ako v počítači.
- Aplikácie, ktoré používajú časť funkcií DirectX, nemusia byť zobrazené správne. (Iba systém Windows)
- Výzvy systému MS-DOS sa nedajú premietiť na celej obrazovke. (Iba systém Windows)
- Niekedy sa úplne nezhoduje obraz na obrazovke počítača a obraz premietaný projektorom.

Keď používate systém Windows Vista

Keď používate softvér EasyMP Network Projection s počítačom so systémom Windows Vista, zohľadnite nasledujúce body.

Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Fotogaléria

Počas spúšťania aplikácie Windows Fotogaléria so softvérom EasyMP Network Projection zohľadnite nasledujúce dve obmedzenia.

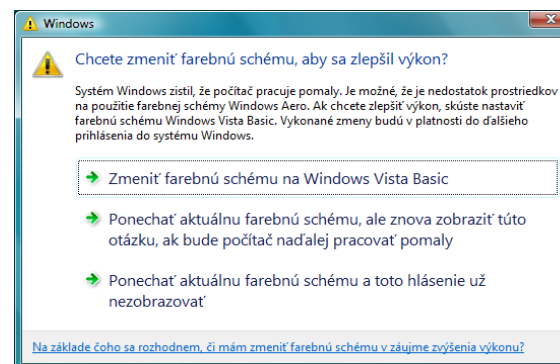
- Prezentácia sa prehráva v jednoduchom režime pri premietaní z aplikácie Windows Fotogaléria.
Keďže sa nezobrazí panel s nástrojmi, nemôžete vykonať zmeny počas prehrávania Témy (efekty) bez ohľadu na Index hodnotení používateľských skúseností so systémom Windows.
Len čo sa zapne jednoduchý režim, počas používania programu Windows Fotogaléria nemôžete zmeniť režimy, dokonca ani keď ukončíte softvér EasyMP Network Projection. Znovu zapnite program Windows Fotogaléria.
- Nemôžete prehrávať filmy.

Obmedzenia rozhrania Windows Aero

Keď vzhľad okien v počítači využíva rozhranie Windows Aero, zohľadnite dve nasledujúce obmedzenia.

- Okno s vrstvami sa premieta bez ohľadu na nastavenie Prenos vrstvého okna v okne Nastaviť možnosti v softvéri EasyMP Network Projection.
Napríklad, keď je možnosť Prenos vrstvého okna v softvéri EasyMP Network Projection na paneli s nástrojmi vypnutá, nezobrazuje sa na obrazovke počítača, panel s nástrojmi sa však premieta.

- Po niekoľkých minútach pripojenia počítača k projektoru prostredníctvom siete so softvérom EasyMP Network Projection sa zobrazí nasledujúca správa.
Odporúča sa, aby ste vybrali možnosť **Ponechať súčasnú farebnú schému a túto správu viac nezobrazovať**. Tento výber je zapnutý, kým sa počítač nerešartuje.



Ak má nastavenie Bezpečnosť hodnotu EAP-TLS v ponuke projektor Sieť, musíte zaregistrovať klientsky certifikát a certifikát CA v projektore kvôli overeniu.

Klientsky certifikát a certifikát CA uložte v pamäťovom zariadení USB a zaregistrujte ich v projektore z aplikácie PC Free.



- Klientsky certifikát a certifikát CA musia mať príponu PFX (.pfx), resp. CER (.cer).
- V projektore môže byť zaregistrovaný iba jeden súbor klientskeho certifikátu a certifikátu CA. Ak sa zaregistruje aj iný digitálny certifikát, predchádzajúci certifikát sa prepíše.

Registrácia klientskeho certifikátu

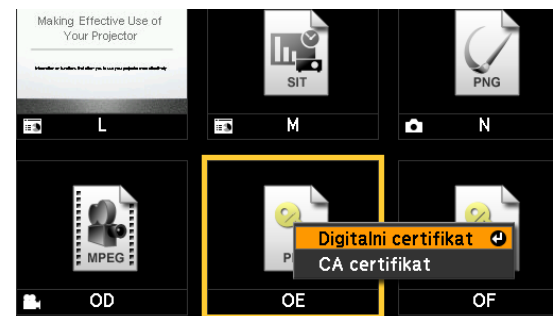
Postup

- 1 **Pripojte pamäťové zariadenie USB s uloženým digitálnym certifikátom k projektoru a spustite aplikáciu PC Free.**

☞ [str.57](#)

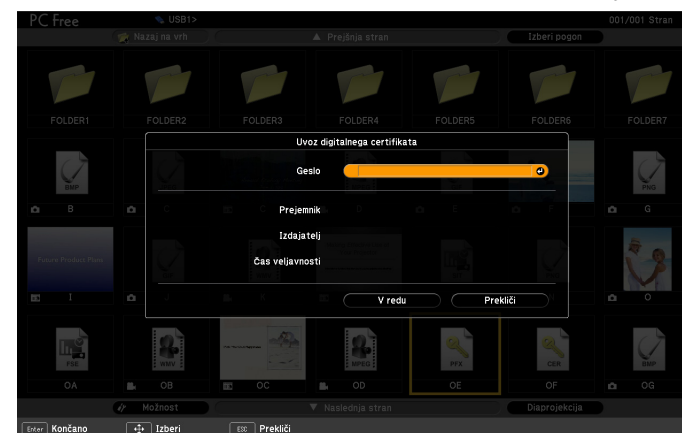
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

- 2 Tlačidlami [↶][↷][↵][↶][↷] diaľkového ovládača umiestnite kurzor na ikonu klientskeho certifikátu (súbor PFX) a stlačte tlačidlo [Esc].



3

Zo zobrazenej ponuky vyberte položku "Digitálny certifikát" a stlačte tlačidlo [Enter]. Zobrazí sa nasledujúce okno.



4

Zadajte heslo pomocou dotykovej klávesnice. (Môžete zadať maximálne 32 znakov.) ☞ [Používateľská príručka "Operácie pomocou dotykovej klávesnice"](#)

5

Keď sa zobrazia informácie o certifikáte, skontrolujte správnosť, umiestnite kurzor nad tlačidlo "OK" a stlačte tlačidlo [Enter].

Keď sa objaví správa "Digitálny certifikát importovaný.", registrácia je dokončená.

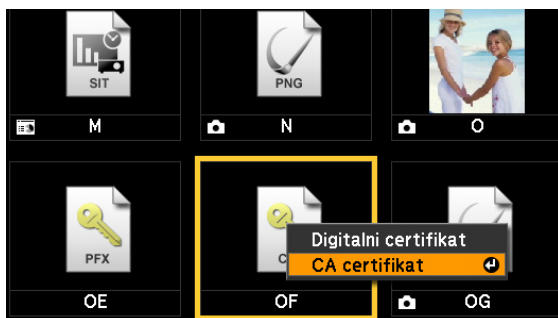
Registrácia certifikátu CA

Postup

- 1 **Pripojte pamäťové zariadenie USB s uloženým digitálnym certifikátom k projektoru a spustíte aplikáciu PC Free.**

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

- 2 Tlačidlami [◀][▶] diaľkového ovládača umiestnite kurzor na ikonu certifikátu CA (súbor CER) a stlačte tlačidlo [Esc].



- 3 Zo zobrazenej ponuky vyberte položku "Certifikát CA" a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Keď sa zobrazia informácie o certifikáte, skontrolujte správnosť, umiestnite kurzor nad tlačidlo "OK" a stlačte tlačidlo [Enter].

Keď sa objaví správa "Certifikát CA získaný. Reštartovať", registrácia je dokončená. Stlačením tlačidla [Enter] vypnete projektor. Po reštartovaní projektoru stlačením tlačidla [⏻] sa certifikát overí. Ak bolo overenie úspešné, zobrazí sa IP adresa projektoru.

Ak sa objaví ktorýkoľvek z nasledujúcich problémov a indikátory neposkytujú riešenie, pozrite stránky určené pre jednotlivé problémy.

Problémy týkajúce sa sieťových funkcií

"Nedá sa pripojiť pomocou softvéru EasyMP Network Projection" 🖱️ str.81

"Keď sa pripájate pomocou aplikácie EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v danej podobe a nemožno sa pripojiť z iného počítača." 🖱️ str.81

"Projektor sa po zapnutí softvéru EasyMP Network Projection nedá zapnúť." 🖱️ str.81

"Nie je možné pripojiť sa v Režime pokroč. pripoj. alebo prostredníctvom pevne zapojenej siete LAN" 🖱️ str.83

"Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách." 🖱️ str.83

"Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách." 🖱️ str.83

"Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši." 🖱️ str.84

"Obraz a zvuk pre filmy sa neobjavia v aplikácii EasyMP Network Projection, obraz sa objavuje pomaly, video alebo zvuk sa zastaví" 🖱️ str.84

"Projektor nevydáva zvuk pri pripojení s aplikáciou EasyMP Network Projection" 🖱️ str.84

"Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená." 🖱️ str.85

"Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office." 🖱️ str.85

"Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection" 🖱️ str.85

"Nastavenia siete nie sú obnovené po prerušení pripojenia k počítaču softvérom EasyMP Network Projection." 🖱️ str.87

Problémy týkajúce sa aplikácie PC Free

"Nie je možné prehrávať alebo zobrazovať súbory v aplikácii PC Free" 🖱️ str.88

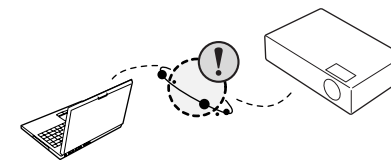
Problémy týkajúce sa aplikácie EasyMP Slide Converter

"Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Slide Converter" 🖱️ str.88

""Konvertovať do FSE" sa nezobrazuje v ponuke, ktorá sa objaví po kliknutí pravým tlačidlom myši v programe PowerPoint." 🖱️ str.89

Problémy týkajúce sa sledovania a ovládania

"E-mail nie je zaslaný, ani keď sa v projektore objaví chyba." 🖱️ str.89



Problémy týkajúce sa sieťových funkcií

Nedá sa pripojiť pomocou softvéru EasyMP Network Projection

Skontrolujte správu na obrazovke a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia.





Chybové hlásenia	Riešenie
Používaná verzia aplikácie nie je podporovaná. V počítači nainštalujte najnovšiu verziu aplikácie.	Nainštalujte aktuálnu verziu aplikácie EasyMP Network Projection z disku CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation dodávaného s projektorom.

Keď sa pripájate pomocou aplikácie EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v danej podobe a nemožno sa pripojiť z iného počítača.

Kontrola	Riešenie
Opustil prezentujúci konferenčnú miestnosť bez odpojenia sieťového pripojenia?	Pri použití softvéru EasyMP Network Projection sa spojenie s predtým pripojeným počítačom môže prerušiť, ak sa ďalší počítač pokúša pripojiť k projektoru a keď sa tento spojí s počítačom, ktorý sa práve snaží pripojiť. Preto keď nie je nastavené Kľúčové slovo projektora alebo ak poznáte Kľúčové slovo projektora, môžete odpojiť aktuálne pripojenie a ak uskutočnite pripojenie, môžete sa pripojiť k projektoru. Keď je Kľúčové slovo projektora pre projektor nastavené a ak nepoznáte Kľúčové slovo projektora, reštartujte projektor a znovu sa pripojte.

Projektor sa po zapnutí softvéru EasyMP Network Projection nedá zapnúť.

Kontrola	Riešenie
Je modul bezdrôtovej LAN pripojený? Pre bezdrôtovú sieť LAN	Skontrolujte, či je dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN bezpečne pripojený.
Je obrazovka konfigurácie siete z ponuky Konfigurácia zobrazená na projektore?	Ak je obrazovka konfigurácie siete zobrazená na projektore, sieťové pripojenie pre EasyMP Network Projection je vypnuté. Zatvorte nastavenia siete na projektore a vráťte sa do pohotovostnej obrazovky LAN.
Je dostupná sieťová karta počítača a integrovaná funkcia LAN?	Kontrolou nastavení Ovládací panel – Systém – Hardvér v okne správcu zariadení alebo podobným postupom zistíte, či sieť LAN funguje.

Kontrola	Riešenie
Je identifikátor SSID rovnaký ako identifikátor SSID prístupového bodu? Režim rýchleho pripojenia	Nastavte identifikátor SSID, ktorý sa líši od identifikátora SSID prístupového bodu.  Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1925W/1915)"
Je funkcia DHCP pre pevnú sieť LAN nastavená na hodnotu Zapnuté? Režim rýchleho pripojenia	Hodnotu nastavenia DHCP pre Pevne zap. sieť LAN v ponuke Konfigurácia nastavte na Vypnuté .  Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1925W/1915)"
Bol správne zvolený použitý sieťový adaptér so softvérom EasyMP Network Projection?	Ak počítač pracuje vo viacerých prostrediach LAN, nemôže sa pripojiť, kým nie je správne zvolený sieťový adaptér. Keď používate počítač so systémom Windows, spustíte aplikáciu EasyMP Network Projection a vyberte používaný sieťový adaptér v okne Nastaviť možnosti – Zapnúť LAN .  str.46
Je pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN nastavenie Bezdrôtová sieť LAN povolené, keď je počítač v režime šetrenia energiou?	Zapnite bezdrôtovú sieť LAN.
Nachádzajú sa medzi prístupovým bodom a počítačom alebo projektorom nejaké prekážky? Pre bezdrôtovú sieť LAN	Elektromagnetické vlny niekedy znemožňujú, aby bol projektor nájdený pri vyhľadávaní. Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom a počítačom alebo projektorom nenachádzajú prekážky a zmeňte ich polohu na zlepšenie šírenia elektromagnetických vln.
Je nastavená nízka intenzita elektromagnetických vln bezdrôtovej siete LAN počítača?	Intenzitu elektromagnetických vln nastavte na maximum.
Zodpovedá bezdrôtová sieť LAN štandardu 802.11g, 802.11b alebo 802.11a?	Kompatibilná je len so štandardmi 802.11g, 802.11b a 802.11a a nie s ostatnými štandardmi, napríklad 802.11.
Je firewall vypnutý alebo zaregistroval výnimku?	Keď si neželáte vypnúť firewall alebo zaregistrovať výnimku, vykonajte nevyhnutné nastavenia na otvorenie portov. Aplikácia EasyMP Network Projection používa porty "3620", "3621" a "3629".
Je sieťový kábel správne pripojený? Pre pevne zapojenú sieť LAN	Skontrolujte, či je správne pripojený sieťový kábel. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo nie je pripojený správne.
Je Napáj. bezdr. LAN nastavené na Vypnuté v ponuke Bezdrôtová sieť LAN projektora z ponuky Konfigurácia? Pre bezdrôtovú sieť LAN	Nastavte Napáj. bezdr. LAN na Zapnuté v ponuke Bezdrôtová sieť LAN v ponuke Konfigurácia.  Používateľská príručka "Ponuka Bezdrôtová sieť LAN (len keď je nainštalovaný dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN)"

Nie je možné pripojiť sa v Režime pokroč. pripoj. alebo prostredníctvom pevne zapojenej siete LAN

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie identifikátora SSID odlišné?	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID. ☛ Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1925W/1915)"
Je nastavený rovnaký kľúč WEP?	Keď vyberáte kľúč WEP v nastaveniach Bezpečnosť , nastavte prístupový bod, počítač a projektor na rovnaký kľúč WEP.☛ Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1925W/1915)"
Sú funkcie odmietnutia pripojenia, napríklad obmedzenia <u>MAC adresy</u> ☛ a obmedzenia portov, nastavené na prístupovom bode správne?	Nastavte projektor tak, aby umožňoval pripojenie z prístupového bodu.
Sú IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány pre prístupový bod a projektor správne nastavené?	Keď nepoužívate DHCP, nastavte každé nastavenie.☛ Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1925W/1915)"
Sú prístupový bod a podsieť projektora odlišné?	Zvoľte Manuálne vyhľadávanie zo softvéru EasyMP Network Projection, zadajte IP adresu a pripojte sa. ☛ str.40

Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.

Kontrola	Riešenie
Používate program PowerPoint 2002 alebo staršiu verziu? Pre operačný systém Windows	Na nastavenie a používanie dvoch alebo viacerých <u>virtuálnych obrazoviek</u> ☛ použite program PowerPoint 2003 alebo novší alebo pred premietaním prezentácie obmedzte počet virtuálnych obrazoviek na jednu.


Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.

Kontrola	Riešenie
Pracuje na <u>virtuálnej obrazovke</u> ☛ iná aplikácia? Pre operačný systém Windows	Keď je nainštalovaný softvér EPSON Virtual Display, ostatné aplikácie niekedy pracujú na virtuálnej obrazovke. V tomto prípade nastavte v okne "Vlastnosti obrazovky" EPSON Virtual Display na "Vypnutý".


Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši.

Kontrola	Riešenie
Je nainštalovaný softvér EPSON Virtual Display? Pre operačný systém Windows	Ukazovateľ myši bol posunutý na virtuálnu obrazovku. Keď nie je začiarknuté políčko virtuálnej obrazovky v okne Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display, ukazovateľ myši sa vráti do oblasti zobrazenia na obrazovke.

Obraz a zvuk pre filmy sa neobjavia v aplikácii EasyMP Network Projection, obraz sa objavuje pomaly, video alebo zvuk sa zastaví

Kontrola	Riešenie
Skúšali ste prehrávať filmy pomocou programu Media Player alebo ste skúšali spustiť ukážku šetriča obrazovky?	V závislosti od počítača obrazovka prehrávania filmu v programe Media Player nemusí byť zobrazená a ukážka šetriča obrazovky nemusí byť zobrazená normálne.
Je šifrovanie WEP povolené alebo je pripojených viac projektorov?	Rýchlosť zobrazenia klesá, keď sa používa šifrovanie WEP alebo je pripojených viac projektorov.
Povolili ste DHCP?	Keď je protokol DHCP nastavený na hodnotu Zapnuté v Režime pokroč. pripoj. alebo pri pripojení prostredníctvom pevnej siete LAN a nenašiel sa dostupný server DHCP, môže trvať istý čas, kým sa prepne do pohotovostného režimu LAN.
Spustila sa aplikácia EasyMP Network Projection počas prehrávania filmu alebo nastala zmena v rozlíšení a počte farieb? Pre počítače Macintosh	Ak prehrávate filmy, spustíte aplikáciu EasyMP Network Projection pred začatím prehrávania. Ak aplikáciu EasyMP Network Projection spustíte počas prehrávania filmu a zmení sa rozlíšenie obrazovky a počet farieb, skúste presunúť okno s prehrávaným filmom, minimalizovať ho, zmeniť veľkosť a pod.
Je použitá bezdrôtová sieť LAN 802.11g/b v Režime rýchleho pripojenia?	V závislosti od prostredia elektromagnetických vĺn sa môže niekedy obraz a zvuk filmu zastaviť. Keď používate funkciu zasielania filmu, použite Režim pokroč. pripoj. alebo bezdrôtovú sieť LAN 802.11a v Režime rýchleho pripojenia.
Používate počítač, ktorý nespĺňa odporúčané parametre?	Ak používate počítač, ktorý nespĺňa odporúčané parametre, obraz a zvuk filmu sa môžu zastaviť.  Používateľská príručka "Požiadavky na softvér (iba EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Projektor nevydáva zvuk pri pripojení s aplikáciou EasyMP Network Projection

Kontrola	Riešenie
Je k počítaču pripojených viac projektorov?	Zvuk je možné prenášať len do jedného projektoru. Skúste odpojiť ostatné projektory.
Je v nastaveniach Nastaviť možnosti vybrať výstup z počítača?	Vyberte možnosť Výstup audia z projektora medzi nastaveniami Nastaviť možnosti na karte Výstup zvuku.  str.48



Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená.

Kontrola	Riešenie
Spustil sa softvér EasyMP Network Projection počas behu programu PowerPoint? Pre operačný systém Windows	Keď sa pripájate pomocou softvéru EasyMP Network Projection, najskôr ukončíte program PowerPoint. Prezentácia sa nemusí spustiť, ak je spustený program PowerPoint.

Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office.

Kontrola	Riešenie
Pohybuje sa myš nepretržite?	Keď prestanete pohybovať ukazovateľom myši, obrazovka sa obnoví. Ak sa obrazovka neobnoví rýchlo, prestaňte pohybovať ukazovateľom myši.

Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection

Chybové hlásenia	Riešenie
Pripojenie k projektoru zlyhalo.	Skúste sa pripojiť znovu. Ak sa stále nepripojíte, skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru. Podrobné údaje o sieťových nastaveniach, ktoré majú byť nastavené na projektore, pozrite  Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1925W/1915)"
Kľúčové slovo je nesprávne. Znova zadajte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke projektoru.	Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektoru.
Vybratý projektor je zaneprázdnený. Chcete pokračovať v pripájaní?	Skúšali ste pripojiť projektor, ktorý je pripojený k inému počítaču. Keď kliknete na tlačidlo Áno , pripojíte sa k projektoru. Pripojenie medzi projektorom a druhým počítačom sa prerušilo. Keď kliknete na tlačidlo Nie , nepripojíte sa k projektoru. Pripojenie medzi projektorom a druhým počítačom je zachované.
Inicializácia programu EasyMP Network Projection zlyhala.	Reštartujte softvér EasyMP Network Projection. Ak sa hlásenie stále objavuje, odinštalujte a znovu nainštalujte EasyMP Network Projection.  str.12

Chybové hlásenia	Riešenie
Pripojenie sa zrušilo pre nesúlad kľúčového slova.	<p>Keď sa pripájate k projektoru, pre ktorý bolo nastavené Kľúčové slovo projektora, zadali ste nesprávne Kľúčové slovo projektora.</p> <p>Skontrolujte Kľúčové slovo projektora, ktoré je zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu pripojenia projektora. Po prerušení a opätovnom nadviazaní pripojenia zadajte Kľúčové slovo projektora na zobrazenej obrazovke pre zadanie hesla.</p> <p>☞ str.19</p>
Nepodarilo sa získať informácie o sieťovom adaptéri.	<p>Skontrolujte nasledujúce.</p> <p>Je v počítači inštalovaný sieťový adaptér?</p> <p>Je ovládač pre používaný sieťový adaptér nainštalovaný v počítači?</p> <p>Po kontrole reštartujte počítač a pripojte sa znovu.</p> <p>Ak sa stále nemôžete pripojiť, skontrolujte nasledujúce skutočnosti.</p> <p>Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektora.</p> <p>Podrobné údaje o sieťových nastaveniach, ktoré majú byť nastavené na projektore, pozrite ☞ Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1925W/1915)"</p>
Najmenej jeden pripojený projektor nepodporuje rozlíšenie vyššie než SXGA. Zmenšite rozlíšenie obrazovky a pripojenie vykonajte znova.	<p>V mieste pripojenia je projektor ELP-735. Zmeňte rozlíšenie počítačovej obrazovky na SXGA (1 280 x 1 024) alebo nižšie.</p>
Najmenej jeden projektor nereaguje.	<p>Nemôžete sa pripojiť naraz k viacerým projektorom. Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektora.</p> <p>Podrobné údaje o sieťových nastaveniach, ktoré majú byť nastavené na projektore, pozrite ☞ Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1925W/1915)"</p>
Zadajte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke projektora.	<p>Skontrolujte Kľúčové slovo projektora zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektora.</p>
Tento program sa nedá spustiť, pretože je spustený program USB Display.	<p>Zatvorte program USB Displej a potom spustíte aplikáciu EasyMP Network Projection.</p>
Nedá sa pripojiť k projektoru pomocou tejto verzie programu EasyMP Network Projection. Nainštalujte najnovšiu verziu programu EasyMP Network Projection.	<p>Ak sa pripájate k projektoru pomocou programu EMP NS Connection, objaví sa správa. Ak sa chcete pripojiť, nainštalujte aktuálnu verziu aplikácie EasyMP Network Projection z disku CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation dodávaného s projektorom.</p>


Chybové hlásenia	Riešenie
Na výstup audia z projektora reštartujte aplikácie ako PowerPoint alebo Windows Media Player.	<p>Ak sa vykoná niektorá z nasledujúcich operácií počas spustenia programu PowerPoint alebo prehrávača médií ako Windows Media Player v počítači, reštartujte program PowerPoint alebo prehrávač médií, aby zvuk vychádzal z projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zapojte projektor z aplikácie EasyMP Network Projection (Keď je vybratý Výstup audia z projektora medzi voľbami Nastaviť možnosti – karta Výstup zvuku). • Vyberte možnosť Výstup audia z projektora medzi nastaveniami Nastaviť možnosti – karta Výstup zvuku alebo kliknite na príkaz Obnoviť predvolené.
Na výstup audia z počítača reštartujte aplikácie ako PowerPoint alebo Windows Media Player.	<p>Ak sa vykoná niektorá z nasledujúcich operácií počas spustenia programu PowerPoint alebo prehrávača médií ako Windows Media Player v počítači, reštartujte program PowerPoint alebo prehrávač médií, aby zvuk vychádzal z počítača.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zapojte projektor z aplikácie EasyMP Network Projection (Keď nie je vybratý Výstup audia z projektora medzi voľbami Nastaviť možnosti – karta Výstup zvuku). • Zrušte možnosť Výstup audia z projektora medzi nastaveniami Nastaviť možnosti na karte Výstup zvuku.
Ak chcete povoliť výstup zvuku, musíte reštartovať počítač. Ak chcete počítač reštartovať teraz, vyberte položku "Áno". Výberom položky "Nie" reštartujete počítač neskôr.	Ak chcete zvuk preniesť do projektora a prehrať, vyberte možnosť Áno a reštartujte počítač.
Tento program sa nedá spustiť, pretože je spustený program Quick Wireless Connection.	Zatvorte program Quick Wireless Connection a spustite aplikáciu EasyMP Network Projection.

Nastavenia siete nie sú obnovené po prerušení pripojenia k počítaču softvérom EasyMP Network Projection.

Kontrola	Riešenie
<p>Pripájate sa ručne k bezdrôtovej sieti LAN, keď sa počítač zapína?</p> <p>Režim rýchleho pripojenia</p>	Skúste sa pripojiť k bezdrôtovej sieti LAN ručne.



Problémy týkajúce sa aplikácie PC Free

Nie je možné prehrávať alebo zobrazovať súbory v aplikácii PC Free

Kontrola	Riešenie
Pokúšate sa prehrávať súbor, ktorého formát nie je podporovaný aplikáciou PC Free?	V závislosti od formátu súboru sa niektoré súbory nedajú prehrať v aplikácii PC Free. Viac informácií o súboroch prehrateľných aplikáciou PC Free nájdete v časti  "Súbory, ktoré sa môžu premietiť použitím funkcie PC Free" .
Používate pamäťové zariadenie USB, ktoré obsahuje funkcie zabezpečenia?	V niektorých prípadoch sa pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia, nedajú použiť s týmto projektorom.
Používate pevný disk USB alebo čítačku kariet USB?	Niektoré komerčne dostupné pevné disky USB alebo čítačky kariet USB nemusia byť kompatibilné.

Problémy týkajúce sa aplikácie EasyMP Slide Converter

Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Slide Converter

Chybové hlásenia	Riešenie
Aplikáciu nie je možné použiť s vami používanou verziou OS. Aktualizujte OS na požadovanú verziu.	Aplikáciu EasyMP Slide Converter nie je možné nainštalovať v používanom operačnom systéme. Nainštalujte ju v podporovanom operačnom systéme.  Používateľská príručka "Požiadavky na softvér (iba EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"
Aby ste mohli spustiť aplikáciu EasyMP Slide Converter, musíte mať nainštalovaný PowerPoint® 2002 alebo novší.	Po nainštalovaní programu PowerPoint 2002 alebo novšieho znova nainštalujte aplikáciu EasyMP Slide Converter.  str.12
Zatvorte aplikáciu PowerPoint®, potom súbor skonvertujte.	Ak je spustený program PowerPoint, konverzia nemusí prebehnúť v poriadku. Zatvorte program PowerPoint, potom súbor skonvertujte.
Súbor nie je možné uložiť na zvolenom mieste. Zvoľte iné umiestnenie a skúste to znovu.	Niekedy sa môže stať, že nemôžete uložiť súbor, pretože nemáte oprávnenie zapisovať do zvoleného priečinka. Zvoľte iné umiestnenie a skúste to znovu.
Súbor nebolo možné skopírovať na zvolené miesto. Zvoľte iné umiestnenie a skúste to znovu.	
Na zvolenom mieste nie je dostatok voľného miesta. Zvoľte iné umiestnenie a skúste to znovu.	Na zvolenej jednotke nie je dostatok voľného miesta. Súbor sa nepodarilo uložiť. Vymazaním niektorých nepotrebných súborov uvoľníte priestor na disku, aby bolo možné súbor uložiť.
Súbor nie je možné skopírovať, pretože na zvolenom disku nie je dostatok voľného miesta.	Na jednotke nie je dostatok voľného miesta na prenos scenára. Nie je možné preniesť scenáριο. Vymazaním niektorých nepotrebných súborov uvoľníte priestor na disku, aby bolo možné scenáριο poslať.




Chybové hlásenia	Riešenie
Tento súbor nie je možné zapísať na zvolené miesto, pretože tu nie je dostatok voľného miesta.	Na zvolené miesto nie je možné zapísať súbor, pretože pre súbor nastavený na automatické spustenie nie je dostatok voľného miesta. Vymazaním niektorých nepotrebných súborov uvoľníte priestor, aby bolo možné súbor zapísať.

"Konvertovať do FSE" sa nezobrazuje v ponuke, ktorá sa objaví po kliknutí pravým tlačidlom myši v programe PowerPoint.

Kontrola	Riešenie
Bol program PowerPoint nainštalovaný po nainštalovaní aplikácie EasyMP Slide Converter?	Je možné, že sa ponuka nezobrazí, ak bol program PowerPoint nainštalovaný po inštalácii aplikácie EasyMP Slide Converter. Znova nainštalujte aplikáciu EasyMP Slide Converter.

Problémy týkajúce sa sledovania a ovládania

E-mail nie je zaslaný, ani keď sa v projektore objaví chyba.

Kontrola	Riešenie
Je modul bezdrôtovej LAN pripojený? Pre bezdrôtovú sieť LAN	Skontrolujte, či je dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN bezpečne pripojený.
Je nastavenie pripojenia k sieti správne?	Skontrolujte sieťové nastavenia projektoru.  Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1925W/1915)"
Je Pohotovostný režim nastavený na Zapnúť sieť ?	Ak chcete používať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku Zapnúť sieť na hodnotu Pohotovostný režim z ponuky Konfigurácia.  Používateľská príručka "Ponuka Rozšírené"
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Keď sa projektor náhle zastaví, e-mail nemôže byť zaslaný. Ak abnormálny stav pretrváva aj po kontrole projektoru, kontaktujte miestneho predajcu alebo najbližšie miesto uvedené v Podpornej a servisnej príručke.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Je projektor napájaný?	Skontrolujte, či nenastal miestny výpadok napájania alebo či sa neprerušili ističe elektrického obvodu.
Je sieťový kábel správne pripojený? Pre pevne zapojenú sieť LAN	Skontrolujte, či je správne pripojený sieťový kábel. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo nie je pripojený správne.

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Ad hoc	Spôsob pripojenia prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, ktoré komunikuje s klientmi bezdrôtovej siete LAN bez použitia prístupového bodu. Nie je možné komunikovať s dvoma alebo viacerými zariadeniami naraz.
Adresa MAC	Skratka výrazu Media Access Control. Adresa MAC je identifikačným číslom jedinečným pre každý sieťový adaptér. Jedinečné číslo je priradené každému sieťovému adaptéru a dáta sú prenášané medzi sieťovými adaptérmi na základe tejto identifikácie.
DPOF	Skratka Digital Print Order Format, ide o formát na ukladanie informácií (fotografie, ktoré chcete vytlačiť, počet kópií atď.) o tlači fotografií zachytených digitálnym fotoaparátom na nahrávacie médiá, napríklad na pamäťové karty.
SVGA	Typ videosignálu s rozlíšením 800 bodov (vodorovne) × 600 bodov (vertikálne), ktorý používajú počítače kompatibilné s počítačmi IBM PC/AT.
SXGA	Typ videosignálu s rozlíšením 1 280 bodov (vodorovne) × 1 024 bodov (vertikálne), ktorý používajú počítače kompatibilné s počítačmi IBM PC/AT.
UXGA	Typ videosignálu s rozlíšením 1 600 bodov (vodorovne) × 1 200 bodov (vertikálne), ktorý používajú počítače kompatibilné s počítačmi IBM PC/AT.
VGA	Typ videosignálu s rozlíšením 640 bodov (vodorovne) × 480 bodov (vertikálne), ktorý používajú počítače kompatibilné s počítačmi IBM PC/AT.
Virtuálna obrazovka	Obrazovka jedného počítača je výstupom pre viacero zobrazení. Použitím viacnásobných zobrazení môže byť vytvorená veľká virtuálna obrazovka.
XGA	Typ videosignálu s rozlíšením 1 024 bodov (vodorovne) × 768 bodov (vertikálne), ktorý používajú počítače kompatibilné s počítačmi IBM PC/AT.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Windows, WindowsNT, Windows Vista a PowerPoint sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Microsoft Corporation v Spojených štátoch amerických.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Copyright na softvér:

Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

Všeobecné upozornenie:

Windows Vista a logo Windows sú ochrannými známkami skupiny spoločností Microsoft.

IBM, DOS/V a XGA sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac a iMac sú ochrannými známkami spoločnosti Apple Inc.

A

Aktualizovať zoznam	22
asf	55
Audio výstup	48
Automatické vyhľadávanie	21

B

bmp	55
-----------	----

C

Certifikát CA	79
---------------------	----

Č

Čas prechodu animácie	70
-----------------------------	----

D

Digitálny certifikát	78
Disk	72
DPOF	55

E

EasyMP Network Projection	15
EasyMP Slide Converter	66
Efekt	65
Exportovať	44

F

fse	55
-----------	----

G

gif	55
-----------	----

H

Hlavná obrazovka (EasyMP Slide Converter)	68
---	----

I

Importovať	44
Intenzita signálu	22
Internetové ovládanie	50

J

Jazyk	13
Jednoduchá inštalácia	13
jpg	55

K

Klientsky certifikát	78
Kódovať komunikáciu	46
Konvertovať do FSE	73
Kopírovať	43

M

Mailová notifikácia	52
Manuálne vyhľadávanie	21, 40
Mirror Displays	35
Možnosť (PC Free)	65
mp4	55
mpg	55
mrk	55

N

Nastaviť možnosti (EasyMP Network Projection)	21, 46
---	--------

O

Obmedzenia	76
Obraz	70
Obrazovka	22
Obrazovka so zoznamom súborov	57
Ovládanie projektora	23

P

Panel s nástrojmi	22
PC Free	54
png	55
Po skonvertovaní súboru skopírovať do pamäte.	70
Poradie zobrazenia	65
Použiť prenos videa na celú obrazovku	46
Použiť viacero displejov	21
Predvoľby obrazovky	34
Prehrať plynulo (EasyMP Network Projection)	28
Prehrať plynulo (EasyMP Slide Converter)	72
Prehrať plynulo (PC Free)	65
Premenovať	44
Prenos vrstvého okna	47
Prepínací čas obrazovky	65
Presunúť súbory	60
Prezentácia	64

Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display	13, 31
Profil	22, 41

R

Režim konverzie	70
Režim odosielania filmu	27
Režim pokročilého pripojenia	16, 17, 19
Režim prezentácie	26
Režim rýchleho pripojenia	16, 17, 19
Riešenie problémov	21, 80
Rozlíšenie projektora	70
Rozšírené	70

S

sit	55
SNMP	53
Späť nahor	59
Spôsob vyhľadávania po spustení	47
SSID	22
Stav	21

U

Ukážka	68, 71
Ukážka obrazovky	23
Uložiť do	69
Uložiť do profilu	22, 41
Úprava hotová	61
Úprava výkonu	47
Upraviť automatické spustenie	68
Upraviť profil	43, 47
Upraviť scenáριο	60

V

Virtuálna obrazovka	30, 31
Vlastná inštalácia	13
Vlastnosti obrazovky	32, 33
Všeobecné nastavenia	46
Vyberte cieľový projektor	22
Vyberte umiestnenie pre skopírovanie	72
Vymazať zoznam	22
Vypnúť prerušené spojenie	21
Výstup audia z projektora	48
Vytvoriť priečinok	44

W

Webový prehľadávač	50
wmv	55

Z

Zapnúť LAN	47
Zobrazenie na viacerých premietacích plochách	29, 30
Zobraziť okno Výber režimu pripojenia po spustení	47
Zobraziť/Skryť	60
Zoznam súborov	72
Zoznam súborov pre automatické spustenie	73
Zvoľte mechaniku	58