



Návod na používanie projektora

Multimedia Projector

EB-1920W

EB-1910

EB-1830

Úvod

Efektívne použitie projektora.....	6
Rôzne prenosy premietacej plochy pomocou sieťového spojenia (EasyMP Network Projection).....	6
Sledovanie, konfigurácia a ovládanie projektora na diaľku.....	6
Priama projekcia obrázkov vo formáte JPEG uložených v zariadení USB (Prezentác.).....	6
Pripojenie kábla USB k počítaču a premietanie obrázkov z obrazovky počítača (USB Displej).....	7
Inštalácia softvéru.....	8
Dodaný Softvér.....	8
Inštalácia.....	8

Pripojenie pomocou aplikácie EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection Zhrnutie.....	11
Hlavné funkcie aplikácie EasyMP Network Projection.....	11
Pripájanie v Režime pokroč. pripoj.....	11
Postup pripojenia.....	11
Príprava na pripojenie.....	13
Príprava počítača.....	13
Pre operačný systém Windows.....	13
Pre počítače Macintosh.....	13
Pripojenie k projektoru v sieti a premietanie.....	14
Ovládanie projektora.....	14
Ovládanie počítača.....	14
Používanie obrazovky pripojenia.....	15
Používanie panela s nástrojmi.....	17

Užitočné funkcie aplikácie EasyMP Network Projection

Premietanie len prezentácií programu PowerPoint (Režim prezentácie).....	20
Používanie zobrazenia na viacerých premietacích plochách. . . .	21
Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky.....	22
Postup pred použitím funkcie zobrazenia na viacerých premietacích plochách. . . .	22
Nastavenie virtuálnej obrazovky.....	23
Zapnutie ovládača virtuálnej obrazovky (len systém Windows).....	23
Úprava virtuálnej obrazovky.....	23
Priradenie obrázka na premietanie.....	27
Premietanie priradených obrazov.....	27

Pripojenie k projektoru v inej podsieti

Pripojenie k projektoru v inej podsieti.....	30
Vyhľadávanie zadaním IP adresy alebo názvu projektora	31
Vyhľadávanie pomocou Profilu.....	32
Vytvorenie Profilu.....	32
Vyhľadávanie určením Profilu.....	33
Správa Profilu.....	34

Nastavenie prevádzky softvéru EasyMP Network Projection

Použitie funkcie Nastaviť možnosti.....	37
Nastavenie jednotlivých položiek.....	37
Záložka Všeobecné nastavenia.....	37
Záložka Úprava výkonu.....	38
Záložka Výstup zvuku.....	39

Použitie počítača na spustenie, sledovanie a ovládanie projektorov

Zmena nastavení s použitím webového prehľadávača (Internetové ovládanie)..... 41

Zobrazenie internetového ovládania.	41
Zadanie IP adresy projektora.	41
Nastavenie projektora.	41
Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené v internetovom prehľadávači.	41
Položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.	42

Používanie Mailovej notifikácie na oznamovanie problémov 43

Ovládanie s použitím SNMP..... 44

Prezentácie používajúce premietanie Prezentác.

Súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie Prezentác..... 46

Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie Prezentác.	46
Príklady použitia funkcie Prezentác..	46
Premietanie obrazov a filmov uložených v pamäťových zariadeniach USB a podobne.	46

Základné úkony s funkciou Prezentác..... 47

Spustenie a zastavenie funkcie Prezentác..	47
Spustenie funkcie Prezentác..	47
Ukončenie funkcie Prezentác..	47
Základné úkony s funkciou Prezentác..	47
Otáčanie obrázka.	48

Premietanie obrazových súborov..... 50

Premietanie obrázkov.	50
Premietanie všetkých obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.).	51

Nastavenie zobrazenia pre obrazové súbory a nastavenie funkčnosti pre funkciu Prezentác..... 52

Príloha

Obmedzenia pripojenia..... 54

Podporované rozlíšenia.	54
Farba obrazovky.	54
Počet pripojení.	54
Ostatné.	54
Keď používate systém Windows Vista.	54
Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Fotogaléria.	55
Obmedzenia rozhrania Windows Aero.	55

Riešenie problémov..... 56

Problémy týkajúce sa sieťových funkcií.	57
Nedá sa pripojiť pomocou softvéru EasyMP Network Projection.	57
Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v podobe, v akej je, a nie je možné pripojiť sa z iného počítača..	57
Projektor sa po zapnutí softvéru EasyMP Network Projection nedá zapnúť..	57
Nie je možné pripojiť sa v Režime pokroč. pripoj..	58
Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách..	58
Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách..	58
Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši..	59
Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, obraz nie je zobrazený alebo sa objavuje pomaly..	59
Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená..	59
Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office..	59
Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection.	60
Problémy týkajúce sa sledovania a ovládania.	61
E-mail nie je zaslaný, ani keď sa v projektore objaví chyba..	61

Glosár..... 62

Všeobecné poznámky..... 63

Všeobecné upozornenie: 63

Register..... 64



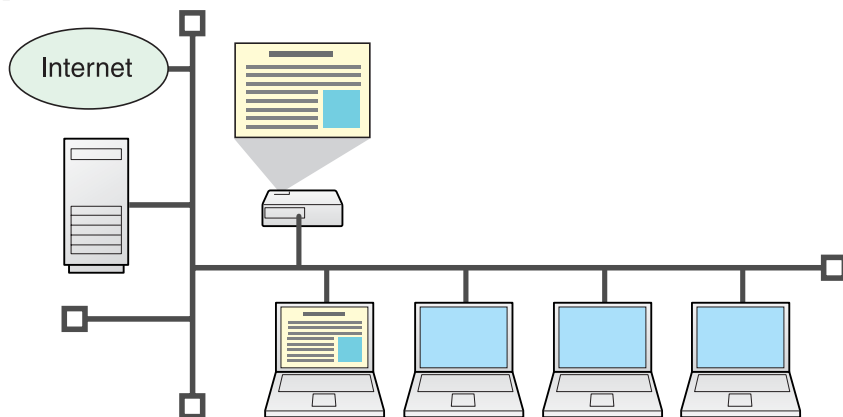
Úvod

Táto kapitola uvádza informácie o funkciách, ktoré vám umožnia efektívnejšie použitie projektora.

Tento projektor je vybavený mnohými užitočnými funkciami, ktoré skvalitňujú jeho použitie. Podobne ako počítačový kábel môžete na pripojenie použiť rôzne iné rozhrania, napríklad kábel USB, pamäťové zariadenie USB alebo pripojenie siete LAN. To umožňuje využitie širokej škály vstupných obrazových zdrojov v závislosti od konkrétneho používateľského prostredia.

Rôzne prenosy premietacej plochy pomocou sieťového spojenia (EasyMP Network Projection)

Pripojenie projektoru k sieti vám umožní efektívne organizovať stretnutia a prezentácie.



Plynulý postup

Ak je projektor pripojený k sieti, môžete ho ovládať z počítačov v sieti. Počas projekcie dát z rôznych počítačov na stretnutí či prezentácii môžete plynulo pokračovať a nemusíte prepájať signálny kábel medzi jednotlivými počítačmi.

Dokonca ani vzdialenosť medzi projektorom a počítačom nespôsobuje žiadne problémy.

Rôzne funkcie prenosu premietacej plochy

- Funkcia distribúcie ➡ [str.11](#)
- Funkcia prepínania ➡ [str.11](#)
- Zobrazenie na viacerých premietacích plochách ➡ [str.21](#)
- Režim prezentácie ➡ [str.20](#)

Sledovanie, konfigurácia a ovládanie projektoru na diaľku

Nasledujúce užitočné funkcie spoločne riadia projektory v rôznych konferenčných miestnostiach.

- Prijímajte e-mailové notifikácie, ak sa objaví problém ➡ [str.43](#)
- Sledujte a odhaľte problémy v sieti pomocou funkcie SNMP Manager ➡ [str.44](#)
- Nastavujte a ovládajte projektor prostredníctvom štandardného počítačového internetového prehliadača ➡ [str.41](#)

Priama projekcia obrázkov vo formáte JPEG uložených v zariadení USB (Prezentác.)

Pripojenie digitálneho fotoaparátu kompatibilného s pamäťou USB alebo pamäťovým zariadením k projektoru umožňuje premietanie obrázkov vo formáte JPEG uložených v zariadeniach USB vo forme prezentácie.

➡ [str.45](#)

Pripojenie kábla USB k počítaču a premietanie obrázkov z obrazovky počítača (USB Displej)

Pomocou dodaného kábla USB určeného na pripojenie k počítaču s operačným systémom Windows môžete jednoducho premietiť obrázky z počítača.

☛ *Používateľská príručka "Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB displej)"*

Softvér na efektívne používanie projektoru nájdete na priloženom disku CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". Softvér nainštalujte v počítači, ktorý používate.

Funkcie Prezentác. a USB Displej sú už súčasťou projektoru. Môžu sa používať priamo bez toho, aby ste ich museli inštalovať z disku CD-ROM.

Dodaný Softvér

Nasledujúci softvér nájdete na disku CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".

- EasyMP Network Projection
Softvér na zasielanie obrázkov z obrazovky počítača na projektor cez sieťové pripojenie.
- EasyMP Monitor
Softvér, ktorý zapisuje aktuálny stav projektorov Epson pripojených k sieti, sleduje ich a ovláda. Pomocou softvéru EasyMP Monitor môžete spoločne spravovať niekoľko projektorov. Podrobné informácie o používaní nástroja EasyMP Monitor nájdete v časti "Používateľská príručka k zariadeniu EasyMP Monitor". ➡ [Používateľská príručka k zariadeniu EasyMP Monitor](#)

Skontrolujte systémové požiadavky pre jednotlivé softvérové aplikácie v časti Požiadavky na softvér príručky "Používateľská príručka" priloženej k projektoru. ➡ [Používateľská príručka "Požiadavky na softvér \(iba EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)

Inštalácia

Pred inštaláciou nezabudnite skontrolovať nasledujúce body.

- Ak používate nasledujúce operačné systémy, na inštaláciu aplikácie EasyMP Network Projection musíte mať privilégiá správcu.
 - Windows 2000
 - Windows XP
 - Windows Vista

- Ak používate nasledujúce operačné systémy, na inštaláciu aplikácie EasyMP Monitor musíte mať privilégiá správcu.

- Windows 2000
- Windows NT4.0
- Windows XP
- Windows Vista

- Pred začatím inštalácie skontrolujte, či ste zatvorili všetky spustené aplikácie.
- Ak používate systém Windows Vista, musíte ho aktualizovať na systém Windows Vista SP1, aby ste mohli používať ukrajinskú verziu aplikácie EasyMP Monitor.
- Keďže arabčina a hebrejčina nie sú podporované, ak používate systém Windows NT4.0, pri inštalácii aplikácie EasyMP Monitor sa vyberie angličtina.
- Ak pri inštalácii vyberiete iný jazyk ako jazyk operačného systému, obrazovky sa nemusia zobrazíť správne.



• Pre používateľov aplikácie EMP NS Connection

Názov EMP NS Connection sa zmenil.

Predtým: EMP NS Connection → Potom: EasyMP Network Projection

Ak používate tú istú funkciu ako EMP NS Connection na projektore, po odinštalovaní aplikácie EMP NS Connection nainštalujte aplikáciu EasyMP Network Projection. Pomocou aplikácie EMP NS Connection sa nemôžete správne pripojiť k projektoru.

• Pre používateľov aplikácie EMP Monitor

Názov EMP Monitor sa zmenil.

Predtým: EMP Monitor → Potom: EasyMP Monitor

Ak už používate aplikáciu EMP Monitor, môžete ju nahradiť aplikáciou EasyMP Monitor. Ak chcete aktualizovať na aplikáciu EasyMP Monitor, najprv odinštalujte aplikáciu EMP Monitor a až potom nainštalujte aplikáciu EasyMP Monitor.

Postup

Pre operačný systém Windows

- 1 Zapnite počítač.
- 2 Vložte disk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" do počítača.
Automaticky sa spustí inštalácia.
- 3 Kliknite na položku "Jednoduchá inštalácia".
Ak chcete vybrať softvér a nainštalovať ho samostatne, vyberte možnosť **Vlastná inštalácia**. Ak chcete zmeniť jazyk, v ktorom je softvér zobrazený, kliknite na položku **Jazyk**.
- 4 Skontrolujte aplikácie, ktoré majú byť nainštalované, a potom kliknite na položku "Inštalovať".
- 5 Keď sa zobrazí obrazovka Licenčná dohoda, kliknite na položku "Áno".
- 6 Keď sa zobrazí obrazovka Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display, kliknite na položku "OK".
Ak chcete použiť zobrazenie na viacerých premietacích plochách, musíte nastaviť možnosť EPSON Virtual Display. Ak túto možnosť nechcete nastaviť teraz, môžete to urobiť neskôr. ➡ [str.22](#)
- 7 Kliknutím na položku "Koniec" dokončíte inštaláciu.
Ak vyberiete možnosť EasyMP Monitor, spustí sa inštalácia.

Pre počítače Macintosh

Aplikácia EasyMP Monitor nie je kompatibilná s počítačmi Macintosh.

- 1 Zapnite počítač.
- 2 Vložte disk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" do počítača.
- 3 Dvakrát kliknite na ikonu "ENPvx.xx_Installer" v okne EPSON.
Začne sa inštalácia.
- 4 Kliknutím na položku "Koniec" dokončíte inštaláciu.



- Ak sa inštalácia nezačne automaticky (len systém Windows)
Vyberte ponuku **Štart** – položku **Spustiť** a v dialógovom okne **Spustiť** napíšte písmeno jednotky CD-ROM nasledované znakmi : \EPsetup.exe. Potom kliknite na tlačidlo **OK**.
- Odinštalovanie

Pre operačný systém Windows

Vyberte ponuku **Štart** – položky **Nastavenia** – **Ovládací panel** – **Pridanie alebo odstránenie programov** alebo **Pridať alebo odstrániť programy** a potom odinštalujte softvér EasyMP Network Projection.

Pre počítače Macintosh

Z ponuky **Applications (Aplikácie)** odstráňte priečinok EasyMP Network Projection.




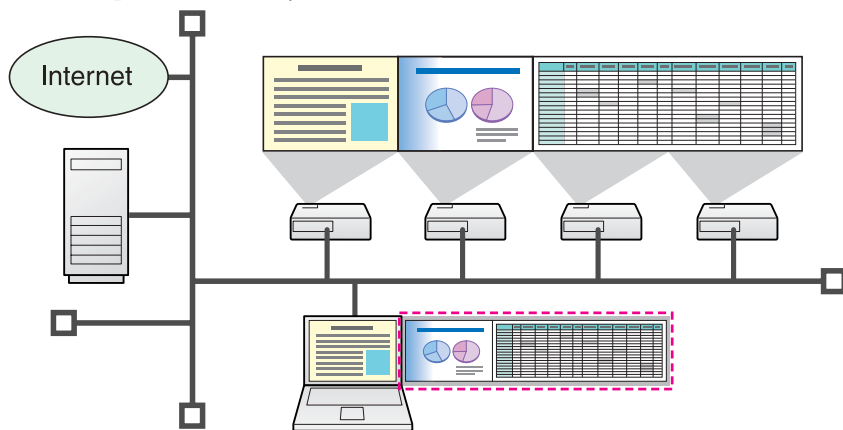
Pripojenie pomocou aplikácie EasyMP Network Projection


Táto časť vysvetľuje, ako spojiť počítač a projektor cez sieť a postup premietania obrázkov z obrazovky počítača pomocou projektora.

Hlavné funkcie aplikácie EasyMP Network Projection

Nasledujúce užitočné funkcie vám umožnia uskutočňovať stretnutia a prezentácie.

- Zobrazenie na viacerých premietacích plochách  [str.21](#)
Z jedného počítača môžete premietiť rôzne obrazy až pomocou štyroch projektorov a vytvoriť z nich jeden súvislý panoramatický obraz, napríklad tabuľky.



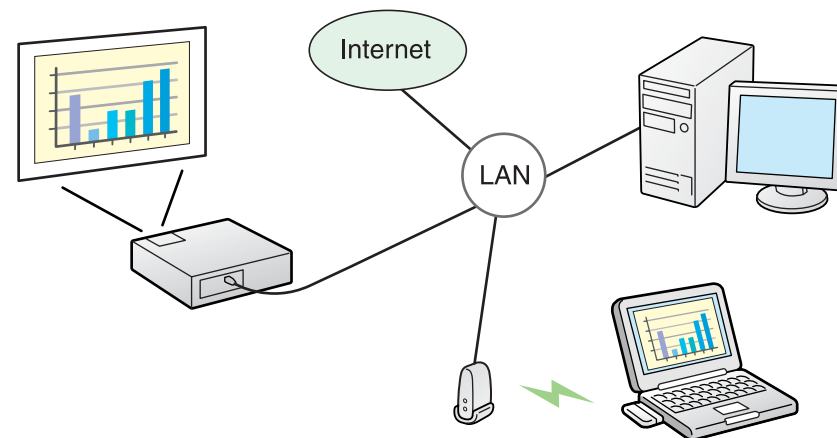
- Režim prezentácie  [str.20](#)
Táto funkcia umožňuje premietiť prezentácie programu PowerPoint spustené v počítači. Môžete predstaviť štýlové prezentácie tak, že napríklad počas príprav a vtedy, keď nepremietate prezentáciu, premietnete čiernu obrazovku.
- Funkcia distribúcie
Obrazovku zobrazenú vzdialeným počítačom môžu súčasne zobrazovať až štyri projektory v tej istej sieti.

- Funkcia prepínania

Ak je softvér EasyMP Network Projection nainštalovaný vo všetkých počítačoch, prezentujúci sa môžu striedať a premietiť svoje obrázky bez vymieňania káblov.

Pripájanie v Režime pokroč. pripoj.


Ak chcete počítač a projektor pripojiť cez sieť pomocou aplikácie EasyMP Network Projection, pripojte ich v Režime pokroč. pripoj. Režim pokroč. pripoj. je prepojenie infraštruktúry a pripája sa k existujúcemu sieťovému systému prostredníctvom sieťového kábla. Pri pripájaní k sieti pripojte projektor k sieťovému rozbočovaču pomocou bežne dostupného kábla LAN.







Postup pripojenia

V Režime pokroč. pripoj. softvéru EasyMP Network Projection použite nasledujúci postup pripojenia a premietania.

Kroky 1 až 4 sú potrebné len v prípade prvého pripojenia.

1. Nainštalujte softvér EasyMP Network Projection do počítača, ktorý má byť pripojený.  [str.8](#)

- 
- 2.* V počítači vyberte sieťové nastavenia a prepnite ho do stavu sieťového pripojenia. 🖱️ [str.13](#)
- 
3. V nastaveniach "Konfigurácia portov" zapnite adaptér pre pevne zapojenú sieť LAN. 🖱️ Dokumentácia k počítaču
- 
4. V projektore vyberte sieťové nastavenia a prepnite ho do stavu sieťového pripojenia. 🖱️ [Používateľská príručka "Ponuka siete \(pre EB-1920W/1910/1830\)"](#)
- 
5. Spustíte softvér EasyMP Network Projection v počítači a spojte sa s projektorom. 🖱️ [str.14](#)
- * Keď je používaný počítač bežne pripojený k sieti, nemusíte v ňom vyberať sieťové nastavenia.

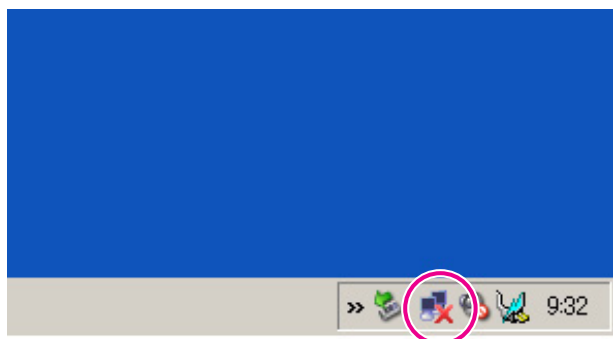
Pri príprave počítača a projektoru na pripojenie postupujte takto.

Príprava počítača

Pre operačný systém Windows

Nastavte sieťové nastavenia počítača pomocou softvérovej pomôcky dodávanej s adaptérom LAN. Informácie o softvérovej pomôcke nájdete v Používateľskej príručke k adaptéru LAN.

Projektor nemôžete pripojiť napríklad vtedy, ak je na sieťovej ikone na paneli úloh zobrazený červený krížik (×), ako znázorňuje nasledujúci obrázok.



Pre počítače Macintosh

Nastavte sieťový port a komunikačný stav. Ďalšie informácie o nastavení stavu komunikácie nájdete v používateľských príručkách k počítaču alebo ku karte AirPort.

Ovládanie projektora

Pred pripojením uveďte projektor do pohotovostného režimu pre pripojenie. Skontrolujte, či sa dokončili sieťové nastavenia projektora a či je projektor pripojený k sieťovému vybaveniu (napríklad sieťovému rozbočovaču) prostredníctvom bežne dostupného sieťového kábla.

Postup

- 1 **Stlačením tlačidla [⏻] na diaľkovom ovládači zapnite napájanie.**
- 2 **Stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládači.**

Zobrazí sa pohotovostná obrazovka LAN.



Ovládanie počítača

Nasledujúci výklad používa (ak nie je uvedené inak) snímky obrazoviek systému Windows. Podobné obrazovky uvidíte aj v počítačoch Macintosh.

Postup

- 1 **Spustíte softvér EasyMP Network Projection.**

Pre operačný systém Windows

Vyberte ponuku **Štart** – položky **Programy** (alebo **Všetky programy**) – **EPSON Projector** – **EasyMP Network Projection**.

Pre počítače Macintosh

Dvakrát kliknite na priečinok Applications (Aplikácie) vo zväzku pevného disku, v ktorom je nainštalovaný softvér EasyMP Network Projection, a potom dvakrát kliknite na ikonu EasyMP Network Projection.

- 2 **Vyberte položku "Režim pokroč. pripoj." a potom kliknite na tlačidlo "OK".***

Zobrazia sa výsledky vyhľadávania projektorov. Keďže sa tento projektor vždy pripája pomocou Režimu pokročitého pripojenia, vždy je vybratá možnosť **Nastavte vybraný režim pripojenia ako predvolený režim pre budúce pripojenia**.

* K projektoru sa nemožno pripojiť v Režime rýchleho pripojenia.

- 3 **Vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na možnosť "Pripojiť".**

Ak projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, nie je zobrazený vo výsledkoch hľadania, kliknite na tlačidlo **Automatické vyhľadávanie**. Vyhľadávanie trvá asi 30 sekúnd.

Podrobné informácie o obrazovke pripojenia nájdete v časti "Používanie obrazovky pripojenia". ➡ [str.15](#)

- 4 **Keď je Kľúčové slovo projektora nastavené v projekte na "Zapnuté", zobrazí sa obrazovka kľúčového slova. Zadaťte**

klúčové slovo zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu LAN, potom kliknite na tlačidlo "OK".

Po dokončení pripojenia sa začne premietat' obrazovka počítača. Na obrazovke počítača sa zobrazí nasledujúci panel s nástrojmi aplikácie EasyMP Network Projection. Tento panel s nástrojmi môžete použiť na ovládanie projektoru, nastavovanie a odpojenie sieťového pripojenia. Podrobné informácie o používaní panela s nástrojmi nájdete v časti "Používanie panela s nástrojmi".

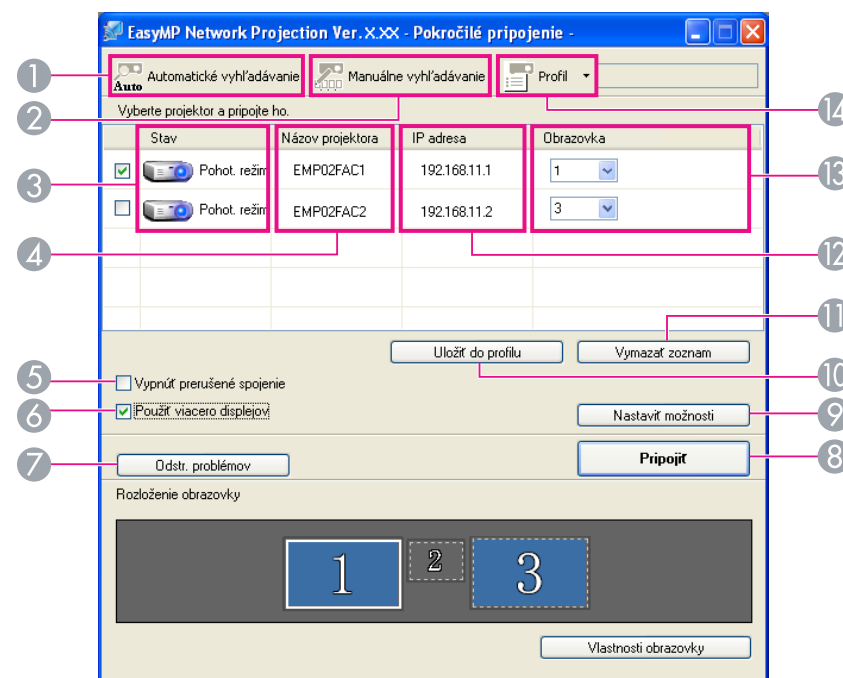
☞ str.17











Ak sa pripájate z iného počítača napríklad pri striedaní sa prezentujúcich, spustíte softvér EasyMP Network Projection z počítača, ktorý chcete pripojiť. Aktuálne pripojený počítač sa odpojí a projektor sa následne pripojí k počítaču, ktorý sa práve snaží pripojiť.

Používanie obrazovky pripojenia

Spustením softvéru EasyMP Network Projection sa zobrazí nasledujúca obrazovka. Ovládanie jednotlivých tlačidiel alebo položiek je popísané v nasledujúcej tabuľke.



- 1  **Automatické vyhľadávanie**
Môžete vyhľadávať dostupné projektory v sieti, ku ktorej je počítač pripojený.
- 2  **Manuálne vyhľadávanie**
Môžete vyhľadávať projektory na základe špecifikovanej IP adresy alebo názvu projektoru.
- 3 **Stav**
Nasledujúcich šesť ikon označuje stav zistených projektorov.

	Pohot. režim	Vyberte na pripojenie.
	Zaneprázdnený	Vyberte na pripojenie. Keď kliknete na možnosť Pripojiť , momentálne pripojený počítač sa odpojí a váš počítač sa pripojí.
	Zaneprázdnený (Vypnúť prerušené spojenie)	Nemožno vybrať. Možnosť Vypnúť prerušené spojenie je nastavená v inom počítači, ktorý je už pripojený.
	Momentálne používané iným programom	Otvorí sa ponuka projektora Konfigurácia. Môžete ho vybrať po zatvorení ponuky Konfigurácia a opätovnom spustení vyhľadávania.
	Vyhľadáva sa	Zobrazí sa, keď je spustené Manuálne vyhľadávanie alebo Profil.
	Nenašlo sa.	Zobrazí sa, keď sa projektor nedá nájsť ako výsledok Manuálneho vyhľadávania alebo Profilu.


4 Názov projektora

Zobrazí sa názov projektora.

5 Vypnúť prerušené spojenie

Ak chcete počas pripojenia k vybranému projektoru predísť prerušeniu spojenia inými počítačmi, začiarknite túto možnosť.

6 Použiť viacero displejov

Túto možnosť označte vtedy, keď chcete použiť funkciu zobrazenia na viacerých premietacích plochách. Po výbere sa v dolnej časti obrazovky zobrazia možnosti Rozloženie obrazovky a Vlastnosti obrazovky.  [str.21](#)


7 Odstr. problémov

Ak sa vyskytne problém a vy nemáte pripojenie, stlačte toto tlačidlo a zobrazí sa obrazovka Riešenie problémov softvéru EasyMP Network Projection.

8 Pripojiť

Pripojte sa k projektoru, ktorý ste vybrali v zozname výsledkov vyhľadávania. Keď je projektor pripojený, zobrazí sa panel s nástrojmi.

9 Nastaviť možnosti

Po spustení softvéru EasyMP Network Projection môžete nastaviť všeobecné nastavenie možností, napríklad spôsobu spracovania. Podrobné informácie nájdete v časti Nastaviť možnosti  [str.37](#)

10 Uložiť do profilu

Uloží výsledky vyhľadávania projektorov v sieti ako Profil.  [str.32](#)


11 Vymazať zoznam

Odstráni všetky výsledky vyhľadávania.

12 IP adresa

Zobrazí sa IP adresa projektora.


13 Obrazovka

Vyberte číslo, ktoré sa zobrazí (po výbere možnosti **Použiť viacero displejov**).  [str.27](#)

14



Profil

Môžete vyhľadávať projektor v sieti s použitím Profilu uloženého pomocou funkcie **Uložiť do profilu**.  [str.32](#)

Používanie panela s nástrojmi


Panel s nástrojmi sa zobrazí na obrazovke počítača po spustení softvéru EasyMP Network Projection a nadviazaní spojenia s projektorom. Panel nástrojov môžete použiť na ovládanie a nastavovanie projektoru.

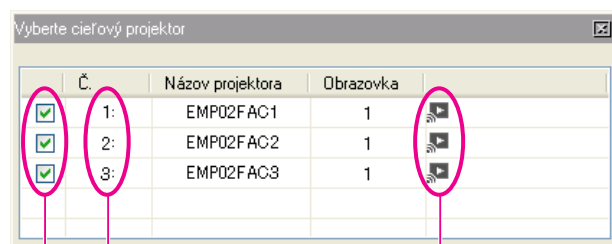


Vyberte cieľový projektor

Kliknutím obmedzíte projektory ovládané z panela nástrojov počas premietania z viacerých projektorov s použitím funkcie distribúcie alebo zobrazenia na viacerých premietacích plochách. Indikácia pod ikonou zobrazuje projektory, ktoré môžu byť ovládané.

ALL ukazuje, že všetky pripojené projektory môžu byť ovládané. Keď sú zobrazené napríklad čísla "1, 3", možno ovládať projektory č. 1 a č. 3.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte nasledujúcu obrazovku.



- 1 Vyberte projektor, ktorý sa má ovládať.
- 2 Uvádza Č. prideleného projektoru. Toto Č. uvádza Č. projektoru, ktorý môžete ovládať z panela s nástrojmi.
- 3 Ukazuje stav projektoru.

Zastaviť



Zastaví premietanie počas pripojenia k projektoru. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka. Zvuk sa nezastaví. Na zastavenie zvuku alebo na premietnutie užívateľského loga, kým je projektor zastavený, použite funkciu Stlmiť A/V.

Zobraziť

Zruší funkciu Zastaviť alebo Pozastaviť.



Pozastaviť

Pozastaví premietanie obrázkov počas pripájania k projektoru. Zvuk sa nedá Pozastaviť.



Režim prezentácie

Každým kliknutím sa Režim prezentácie zapne alebo vypne.


 [str.20](#)



Ovl. projektoru

Kým je projektor pripojený k sieti, funkcie projektoru Stlmiť A/V, Zapnúť PC zdroj a Zapnúť video zdroj môžu byť ovládané diaľkovým ovládačom alebo z ovládacieho panela projektoru.



Kliknutím na ikonu  zobrazíte nasledujúci panel s nástrojmi.



4 Stlmiť A/V

Rovnaká funkcia ako tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači.

 [Používateľská príručka "Diaľkové ovládanie"](#)



5 Zapnúť PC zdroj

Funkcia Zdroj pri každom kliknutí prepína medzi zdrojmi Počítač1, Počítač2, USB Displej, USB a LAN.




6 Zapnúť video zdroj

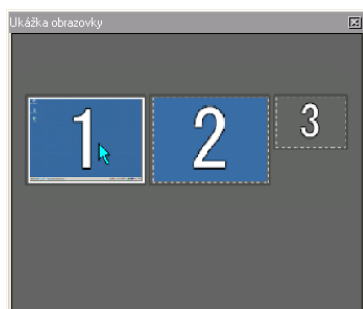
Funkcia Zdroj prepína medzi zdrojmi S-Video a Video vždy, keď naň kliknete. Na zdroj S-Video sa neprepína, ak nie je pripojený kábel.



Ukážka obrazovky

Zobrazí ukážku obrazovky na viacerých premietacích plochách.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte ukážku s vykonaným nastavením. Kliknutím na zobrazenia sa každá Ukážka obrazovky zväčší na celú obrazovku.



Nastaviť možnosti

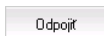
Možno nastaviť prenosový výkon počas prenosu obrázkov z počítača.

 [str.37](#)



Režim odosielania filmu

V tomto projektore nie je aktivovaný. Zobrazí sa správa "Pripojené projektory nepodporujú odosielanie filmov".



Odpojiť

Odpojí pripojenie k projektoru.



Prepínanie zobrazenia panela s nástrojmi

Panel s nástrojmi sa prepína takto. Panel s nástrojmi zostáva nezmenený, pokiaľ nie je znovu prepnutý.

Úplné



Normálne



Jednoduché





Užitočné funkcie aplikácie EasyMP Network Projection

Táto kapitola vysvetľuje funkcie, ktoré môžu byť užitočné na porade alebo pri prezentácii, napríklad funkcia, ktorá umožňuje posielat' obrázky na viacero projektorov z jediného počítača (Zobrazenie na viacerých premietacích plochách).

V Režime prezentácie sa obrázky premietajú len vtedy, keď je spustená prezentácia programu PowerPoint v počítači. Keď zastavíte prezentáciu, projektor zobrazí čiernu obrazovku. To je užitočné, keď chcete zobraziť len prezentáciu.

Okrem programu PowerPoint je s Režimom prezentácie pre systém Macintosh kompatibilný aj program Keynote.

Postup

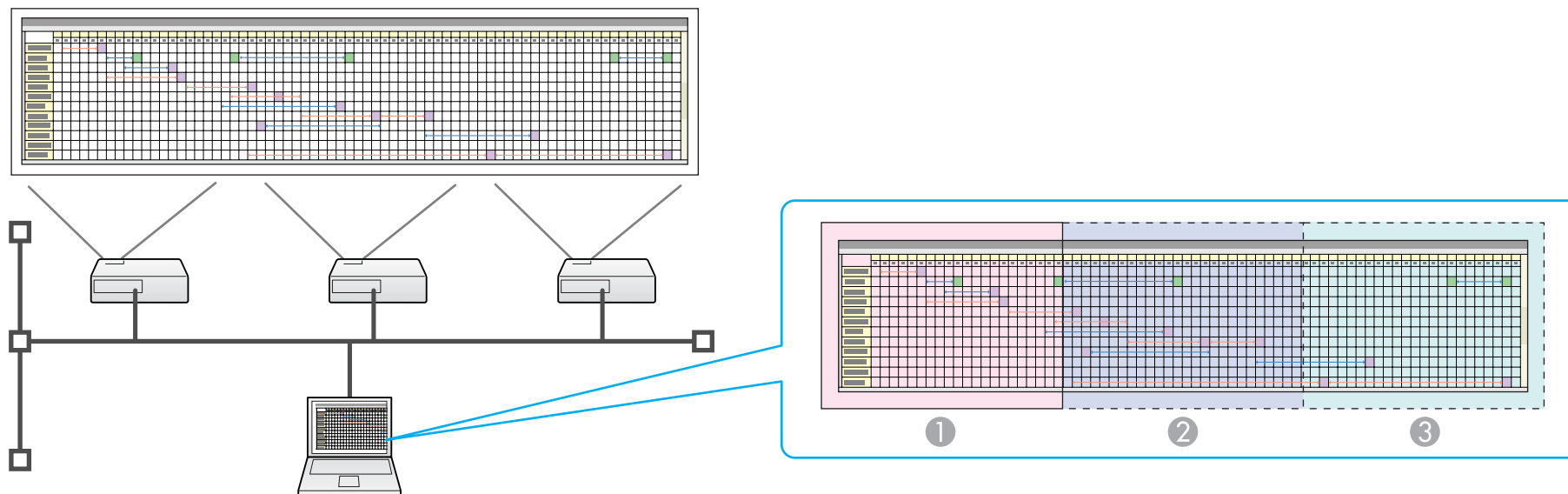
1 Ak je to potrebné, vyberte ďalší projektor na ovládanie.
☞ [str.17](#)

2 Kliknite na tlačidlo  na paneli nástrojov.

Režim prezentácie sa spustí.

3 Opätovným kliknutím na tlačidlo  ukončíte Režim prezentácie.

Režim zobrazenia na viacerých premietacích plochách vám umožňuje premietiť obrázky z viacerých projektorov, ktoré sú pripojené k jednému počítaču. Pri použití systému Windows môžu byť viaceré virtuálne obrazovky nastavené v počítači a každý obraz môže byť premietaný projektorom. Táto funkcia nie je dostupná v systéme Windows Vista z dôvodu obmedzení v špecifikáciách systému Windows Vista. K počítaču Macintosh musí byť pripojený externý monitor, aby sa funkcia spustila. Zatiaľ čo nasledujúce vysvetlenia odkazujú na virtuálnu obrazovku, v prípade počítačov Macintosh sa ovládanie týka obrazoviek zobrazených na fyzicky pripojenom monitore.

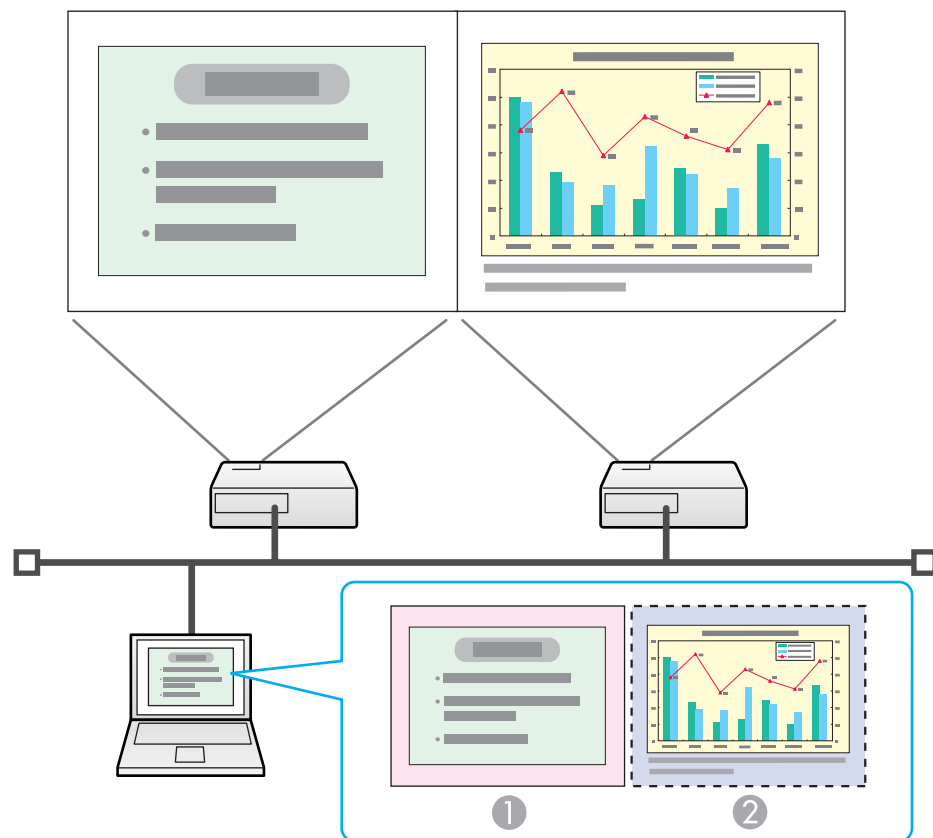


- ① Reálny obraz na monitore
- ② Obraz virtuálnej obrazovky 1
- ③ Obraz virtuálnej obrazovky 2

Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky

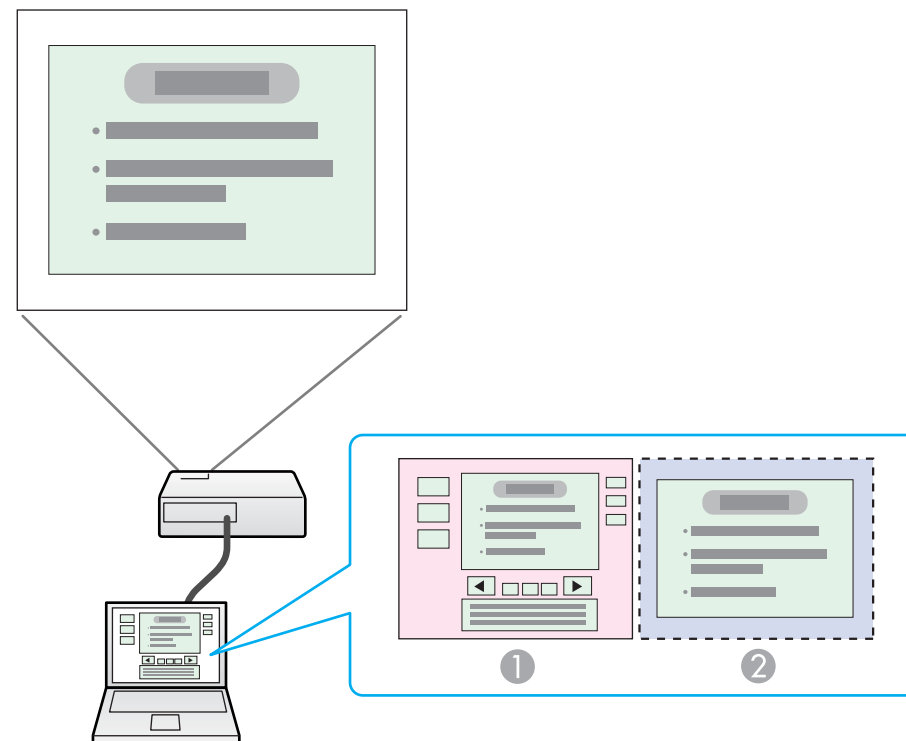
Usporiadáním vyhradenia virtuálnej obrazovky môžete v prezentácii premietiť len obrázky, ktoré chcete ukázať, alebo premietiť rôzne obrázky zľava doprava.

Príklad usporiadania 1



- 1 Reálny obraz na monitore Súbor programu PowerPoint
- 2 Obraz virtuálnej obrazovky Súbor programu Excel

Príklad usporiadania 2



- 1 Reálny obraz na monitore Súbor programu PowerPoint – nástroje prezentujúceho
- 2 Obraz virtuálnej obrazovky Prezentácia s použitím súboru programu PowerPoint

Postup pred použitím funkcie zobrazenia na viacerých premietacích plochách

1. Nastavenie virtuálnej obrazovky  [str.23](#)

V prostredí systému Windows podľa potreby povoľte ovládač virtuálnej obrazovky. V systéme Windows aj počítačoch Macintosh nastavte usporiadanie virtuálnej obrazovky.


2. Priradenie obrázka na premietanie str.27

Otvorte súbor, ktorý sa má premietiť, a potom presuňte obrazovku na virtuálnu obrazovku podľa skutočného usporiadania projekcie.


3. Premietanie priradených obrazov str.27

Číslo virtuálnej obrazovky vyhradte projektoru, ktorý je pripojený prostredníctvom siete, a začnite premietiť.

Nastavenie virtuálnej obrazovky

Táto časť vysvetľuje virtuálnu obrazovku pre príklad usporiadania 1.  str.22

Zapnutie ovládača virtuálnej obrazovky (len systém Windows)

Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky. Používatelia uvedení nižšie nemusia vykonať túto operáciu. Pokračujte postupom  "Úprava virtuálnej obrazovky" str.23.

- Používatelia, ktorí zapli virtuálne obrazovky inštaláciou softvéru EasyMP Network Projection.
- Používatelia počítačov Macintosh.

Postup

- 1** V počítači spustíte systém Windows, potom vyberte ponuku "Štart" – položky "Programy" (alebo "Všetky programy") – "EPSON Projector" – "Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display".

Zobrazí sa obrazovka Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display.

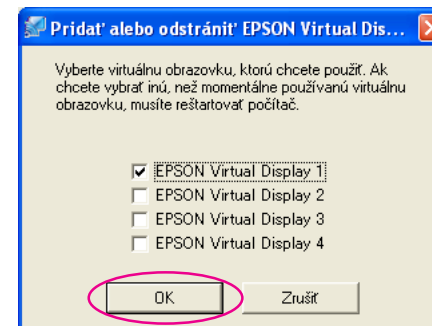
2

Vyberte virtuálnu obrazovku, ktorú chcete použiť.

Možno pridať až štyri monitory. V tomto príklade bude použitá len jedna virtuálna obrazovka. Keď nastavujete viacero virtuálnych obrazoviek, vyberte toľko obrazoviek, koľko potrebujete. Vybrať môžete ktorékoľvek zobrazenie.

3

Kliknite na tlačidlo "OK".



Keď kliknete na tlačidlo OK, povolíte ovládače pre virtuálnu obrazovku. V tejto fáze je normálne, ak obraz bliká. Počkajte, kým sa nezatvorí obrazovka Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display.

Úprava virtuálnej obrazovky

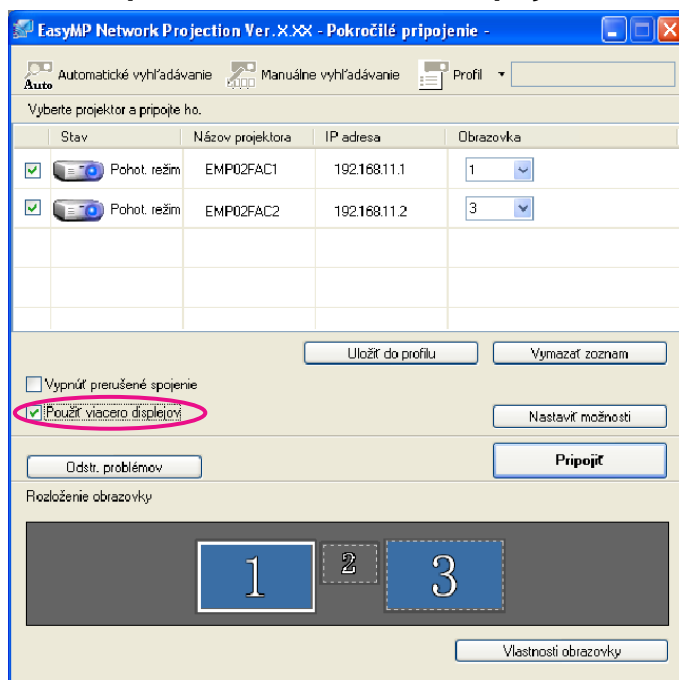
Po spustení softvéru EasyMP Network Projection sa nastavenie virtuálnej obrazovky v systéme Windows odlišuje od zobrazenia v počítačoch Macintosh. Postupy sú vysvetlené samostatne nižšie.

Postup

Pre operačný systém Windows

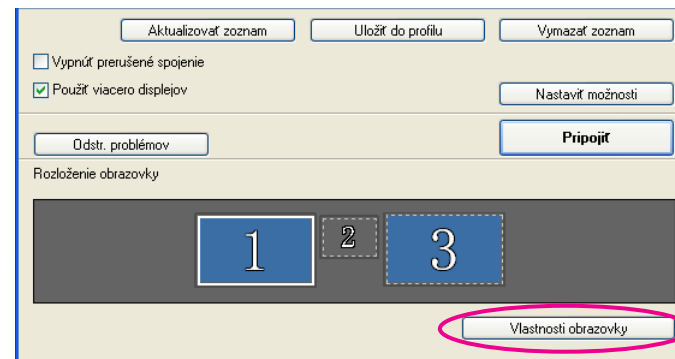
1 Vyberte ponuku "Štart" – položky "Programy" (alebo "Všetky programy") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection", čím spustíte softvér EasyMP Network Projection.

2 Označte políčko "Použiť viacero displejov".



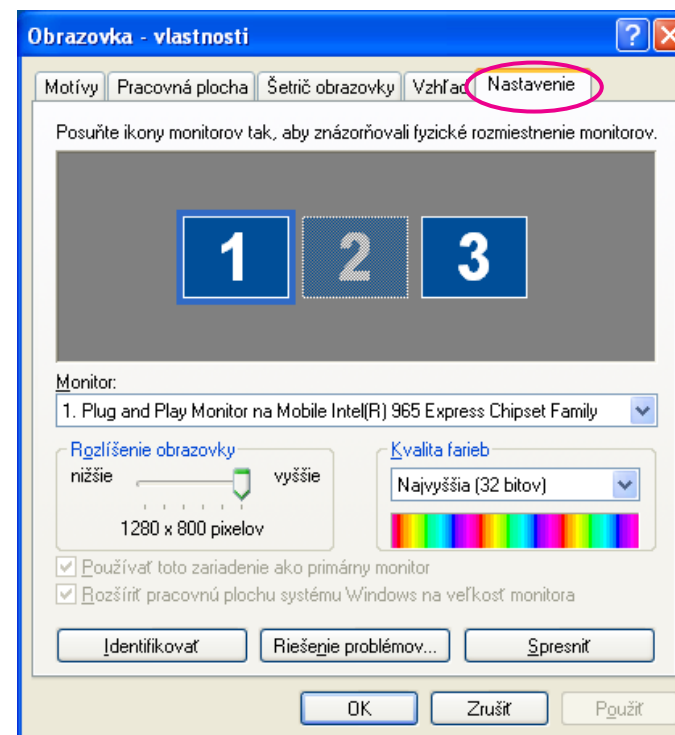
V spodnej časti obrazovky sa zobrazia tlačidlá Rozloženie obrazovky a Vlastnosti obrazovky.

3 Kliknite na tlačidlo "Vlastnosti obrazovky".



Zobrazí sa obrazovka Vlastnosti obrazovky.

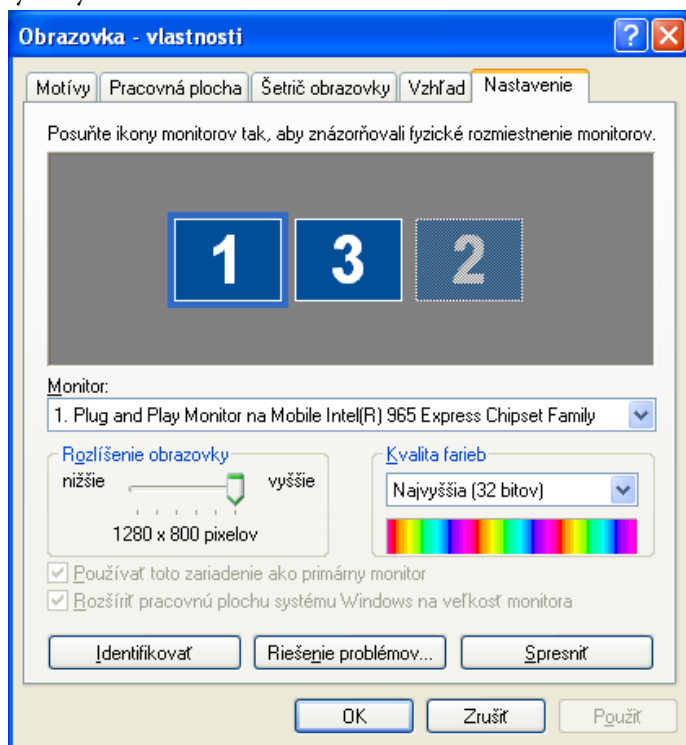
4 Kliknite na záložku "Nastavenie".



5 Zobrazenu ikonu monitora presuňte na požadované miesto.

Tu je zobrazený skutočný monitor (1) vľavo, zatiaľ čo virtuálny monitor (3) je zobrazený vpravo.

Keď má počítač niekoľko terminálov výstupu zobrazenia, čísla priradené virtuálnym terminálom budú nasledovať po číslach fyzických terminálov.



- Keď je pripojený externý monitor ako sekundárny monitor, obraz pre túto obrazovku nemôže byť premietaný.
- V závislosti od hardvéru môže byť číslo sekundárneho monitora iné ako "2". Keď je na obrazovke zobrazená ikona monitora, kliknite na ňu a potvrdte, že typ monitora zobrazený pod položkou "Zobrazenie" je iný ako "sekundárny".
- Nastavenia rozlíšenia obrazovky nájdete na nasledujúcej strane.
👉 [str.54](#)

Keď je ikona monitora nastavená, virtuálna obrazovka je pripojená tak, ako na nižšie uvedenom obrázku.



6 Kliknite na tlačidlo "OK". Obrazovka Vlastnosti obrazovky sa zatvorí.

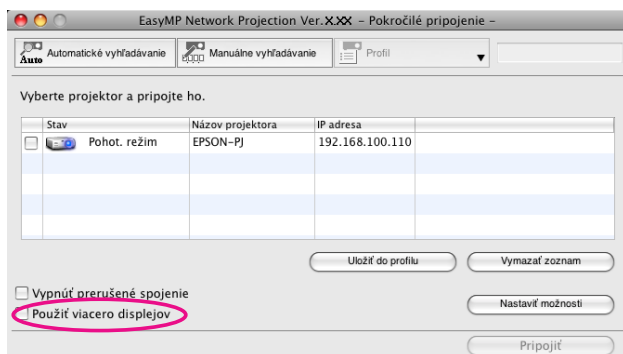
Až po tomto bod bolo rozloženie virtuálnej obrazovky pevné. Ďalej priradte premietané obrázky. 👉 [str.27](#)

Pre počítače Macintosh

1 Spustíte softvér EasyMP Network Projection. Dvakrát kliknite na priečinok Applications (Aplikácie) vo zväzku pevného disku, v ktorom je nainštalovaný softvér EasyMP Network Projection, a potom dvakrát kliknite na ikonu EasyMP Network Projection.

Vyberte **Režim pokroč. pripoj.** a potom program spustíte.

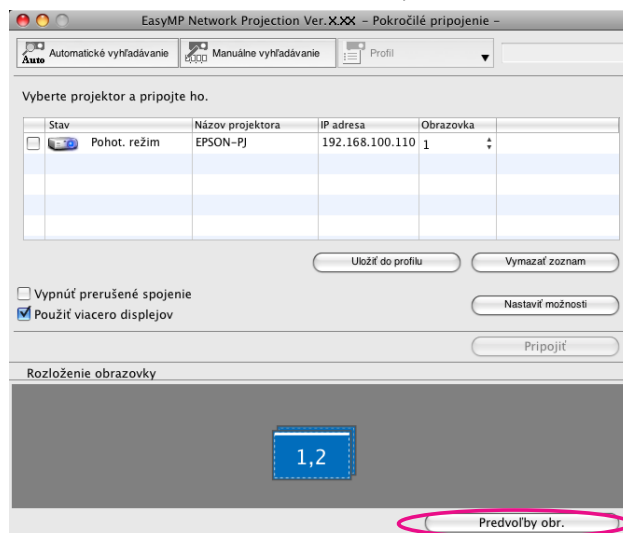
2 Označte políčko "Použiť viacero displejov".



V spodnej časti obrazovky sa zobrazia tlačidlá Rozloženie obrazovky a Predvoľby obr.

3

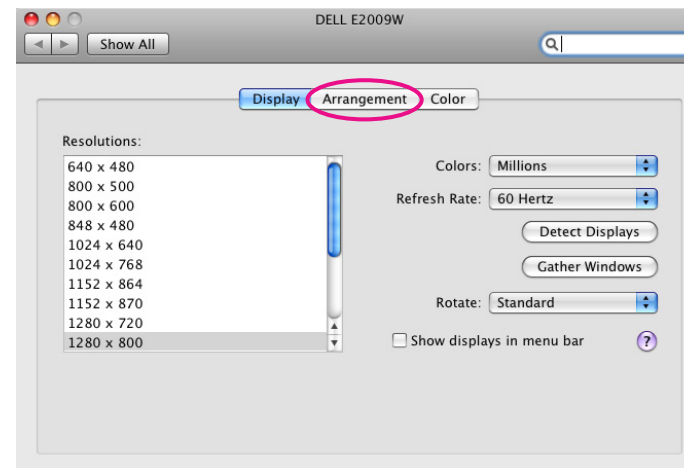
Kliknite na tlačidlo "Predvoľby obr."



Zobrazí sa obrazovka nastavenia zobrazenia.

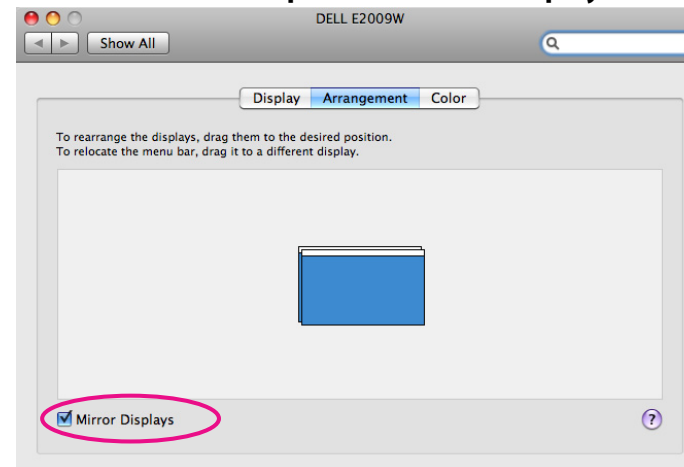
4

Kliknite na tlačidlo "Arrangement".



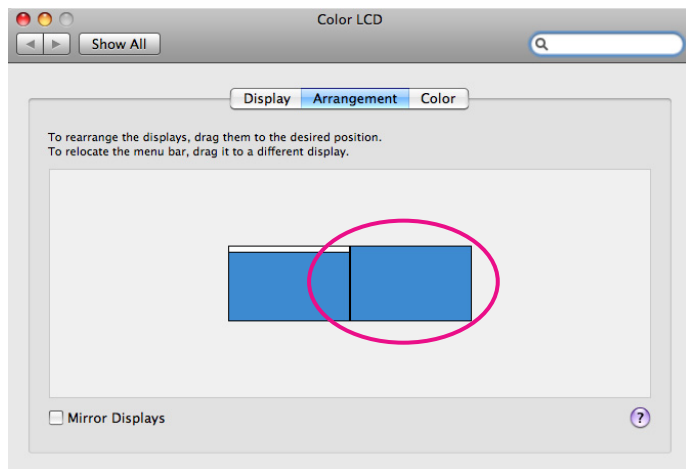
5

Zrušte začiarknutie políčka "Mirror Displays".



6

Zobrazenú ikonu monitora presuňte na požadované miesto.



7 Zatvorte obrazovku nastavenia zobrazenia.

Až po tento bod bolo rozloženie obrazovky pevné.

Priradenie obrázka na premietanie

Táto časť vysvetľuje virtuálnu obrazovku pre príklad usporiadania 1.

☞ str.22

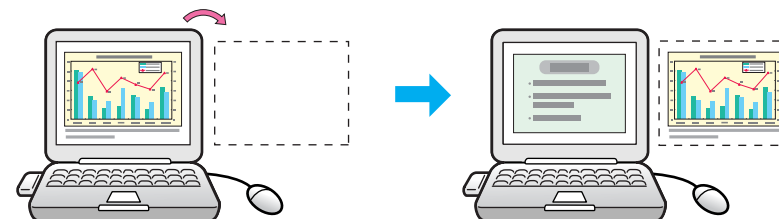
Postup

1 Otvorte súbor, ktorý má byť premietaný.

Otvorte súbory programov PowerPoint a Excel.

2 Presuňte okno do požadovaného monitora virtuálnej obrazovky a priradte ho tam, kde má byť obraz premietaný.

Presuňte okno programu Excel doprava, kým nezmizne. V dôsledku toho sa zobrazí okno programu PowerPoint na skutočnom monitore a okno programu Excel na virtuálnej obrazovke vpravo.



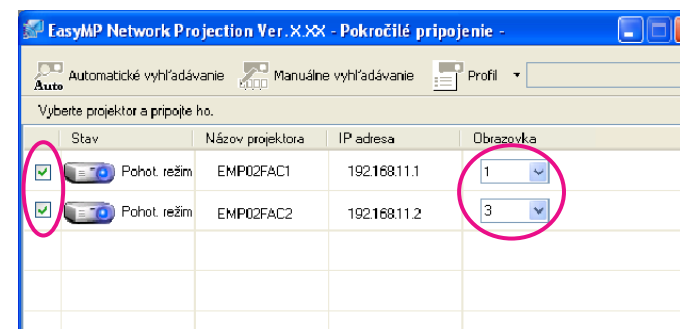
Premietanie priradených obrazov

Táto časť vysvetľuje virtuálnu obrazovku pre príklad usporiadania 1.

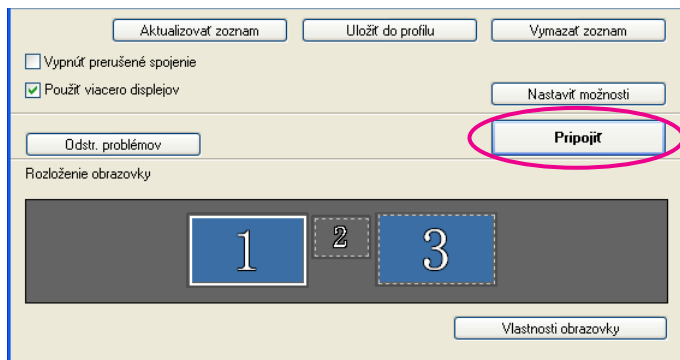
☞ str.22

Postup

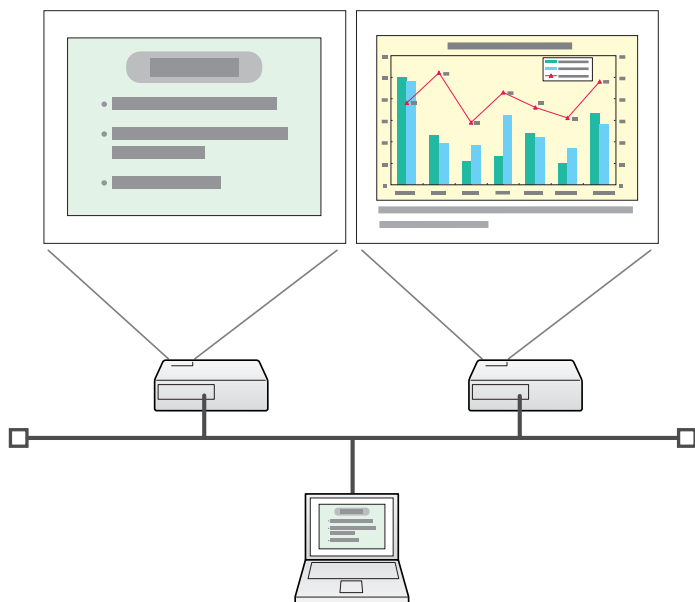
1 Vyberte číslo virtuálnej obrazovky, ktoré vyhradíte pre Obrazovku, a nastavte, ktorý obraz sa má premietiť z jednotlivých projektorov.



2 Kliknite na možnosť "Pripojiť".



Premietne sa obraz priradený k jednotlivým projektorom.



V prostredí systému Windows nevidíte obraz zasielaný na virtuálnu obrazovku v počítači. Obraz na virtuálnej obrazovke musíte upraviť pri sledovaní premietaného obrazu.

Operácie pomocou myši vykonáte na virtuálnej obrazovke tak, že budete posúvať kurzor myši smerom k virtuálnej obrazovke, kým sa na virtuálnej obrazovke neobjaví.



Ak chcete ukončiť zobrazenie na viacerých premietacích plochách, kliknite na tlačidlo "Odpojiť" na paneli s nástrojmi.



- V prostredí systému Windows sa môže stratiť zobrazenie polohy kurzora myši, a to vtedy, ak bol spustený ovládač virtuálnej obrazovky, aby mohol byť kurzor myši posunutý mimo hraníc obrazovky. Keď nepoužívate virtuálnu obrazovku, zrušte začiarňnutie virtuálnej obrazovky v časti Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display, aby nemohol byť kurzor myši premiestnený mimo okrajov obrazovky. Ak chcete neskôr použiť funkciu zobrazenia na viacerých premietacích plochách, začiarňnite políčko požadovanej obrazovky v možnosti Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display. Pri zrušení začiarňnutia postupujte takto. ➡ [str.23](#)
- Môžete nastaviť aj farebný tón jednotlivých projektorov. ➡ [Používateľská príručka "Úprava farieb pre viacero projektorov \(Nastavenie farieb pre viacero obrazoviek\)"](#)



Pripojenie k projektoru v inej podsieti

Táto časť vysvetľuje, ako pripojiť počítač k projektoru v inej podsieti prostredníctvom pevnej siete LAN alebo prístupového bodu v existujúcom systéme siete.

Implicitne táto aplikácia vyhľadáva len projektory v rovnakej podsieti, ako je počítač. Preto aj keď vyhľadáte projektory v sieti, projektory z inej podsiete nebudú nájdené.

Projektor v inej podsieti však môžete identifikovať a pripojiť týmto postupom:

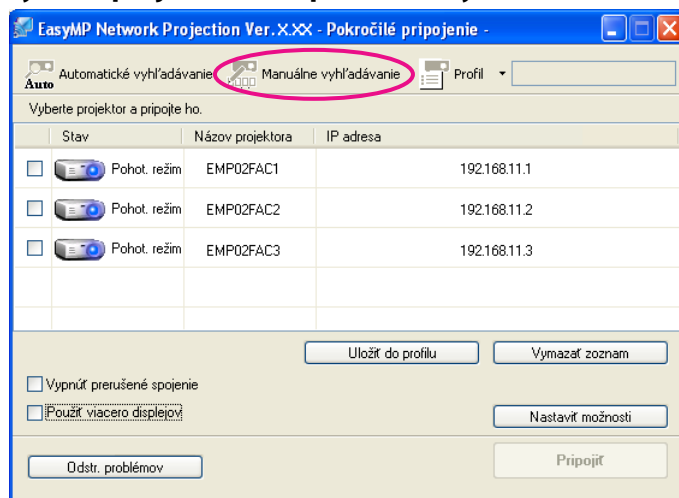
- Zadáte IP adresu alebo Názov proj. a spustíte vyhľadávanie.
IP adresa nemôže byť vložená priamo. Ak je názov projektora zaregistrovaný na DNS serveri, hľadať môžete jednoduchým zadaním názvu projektora. ➡ [str.31](#)
- Vyhľadávanie založené na Profile
Keď ste vyhľadali projektory v inej podsieti na základe IP adresy alebo názvu projektora, môžete uložiť toto hľadanie ako Profil s ľahko zapamätateľným menom a tento Profil potom kedykoľvek podľa potreby použiť na vyhľadanie projektora v inej podsieti. ➡ [str.32](#)

Nasledujúci výklad používa (ak nie je uvedené inak) snímky obrazoviek systému Windows.

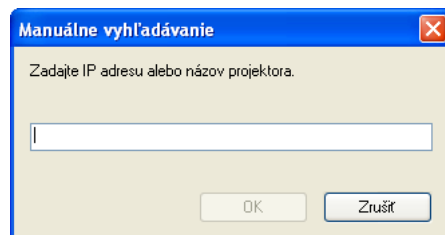
Podobnú obrazovku uvidíte aj v počítačoch Macintosh.

Postup

- 1 Kliknite na položku "Manuálne vyhľadávanie" na obrazovke výberu projektora v aplikácii EasyMP Network Projection.



- 2 Zadajte IP adresu alebo názov projektora pre projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na tlačidlo "OK".

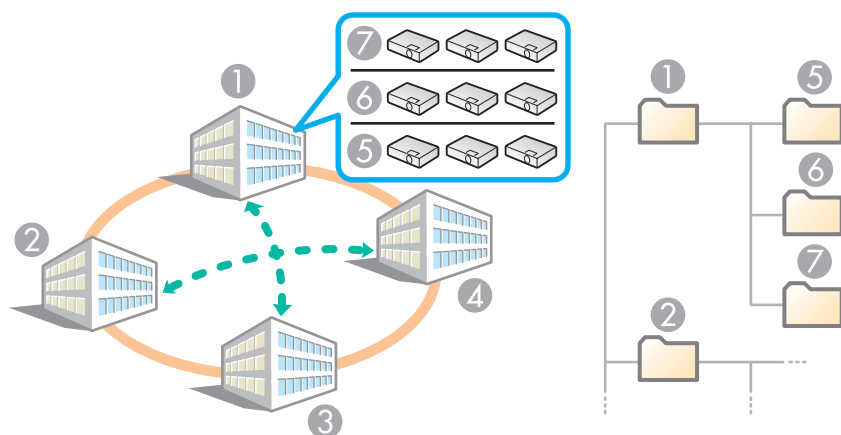


Výsledky vyhľadávania sú zobrazené na obrazovke výberu projektora softvéru EasyMP Network Projection.

V prípade, že cieľový projektor bol identifikovaný, vyberte ho a kliknutím na možnosť **Pripojiť** nadviažte spojenie.

Keď budete vždy používať tento projektor, uložte vyhľadávanie ako Profil, aby ste nemuseli špecifikovať príslušné podrobnosti vždy, keď budete vykonávať vyhľadávanie. ➡ [str.32](#)

Môžete uložiť vyhľadavanie často používaného projektoru ako Profil. Profil je súbor obsahujúci všetky informácie vzťahujúce sa k danému projektoru, napríklad názov projektoru a jeho IP adresu. Určením profilu vždy, keď vykonávate vyhľadavanie, nie je potrebné zadávať IP adresu alebo názov projektoru. Vytvorením skupín Profilov pre každé miesto, kde sa projektory nachádzajú, a ich spravovaním formou priečinkov sa cieľové projektory dajú rýchlo nájsť.



- | | |
|------------|---------------|
| ① Budova A | ⑤ Poschodie 1 |
| ② Budova B | ⑥ Poschodie 2 |
| ③ Budova C | ⑦ Poschodie 3 |
| ④ Budova D | |

Tento oddiel vysvetľuje ako vytvoriť a upravovať Profil.

Vytvorenie Profilu

Profil sa vytvára uložením výsledkov vyhľadávania.

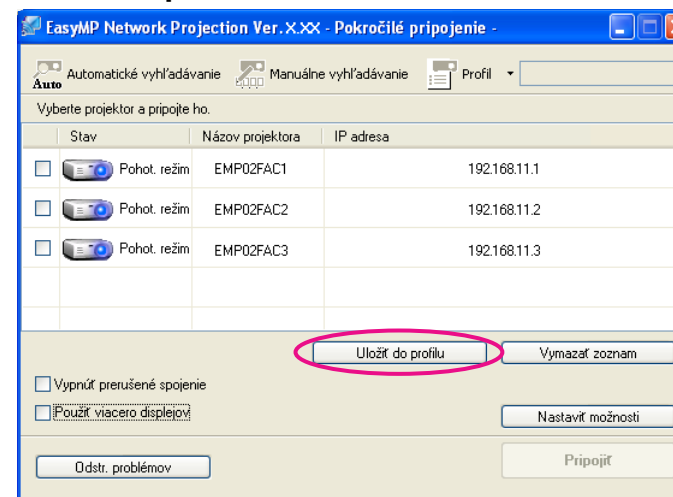
Podrobnosti o úprave uložených Profilov nájdete v nasledujúcej časti.

☛ [str.34](#)

Postup

1

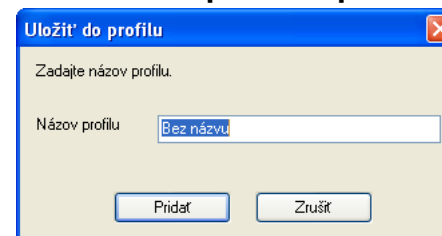
Keď je projektor zobrazený na obrazovke výberu projektoru softvéru EasyMP Network Projection, kliknite na položku "Uložiť do profilu".



Zobrazí sa obrazovka Uložiť do profilu.

2

Vložte Názov profilu a potom kliknite na možnosť "Pridať".

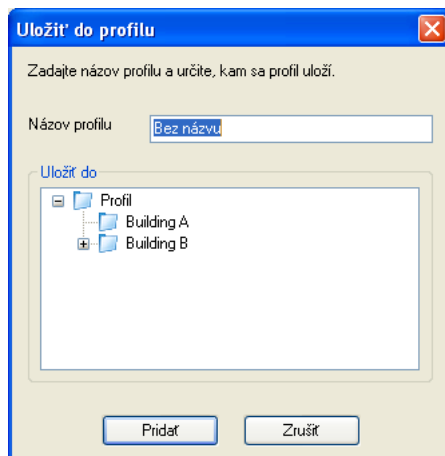


Informácie o projektore sú uložené v Profile.

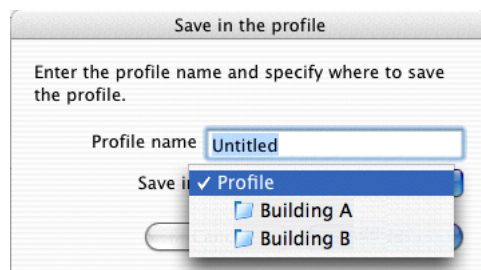
Ak ste už v minulosti uložili nejaký Profil, zobrazí sa výzva na potvrdenie prepísania profilu. Na uloženie profilu pod iným názvom vyberte možnosť **Uložiť ako**. Ak ste vytvorili priečinok pre Profil, zobrazia sa nasledujúce obrazovky. Po zadaní Názvu

profilu a zvolení miesta pre príkaz **Uložiť do** kliknite na tlačidlo **Pridať**.

Pre operačný systém Windows



Pre počítače Macintosh



Podrobnosti o vytváraní priečinkov pre Profil nájdete v nasledujúcej časti. ➡ [str.34](#)

Vyhľadavanie určením Profilu

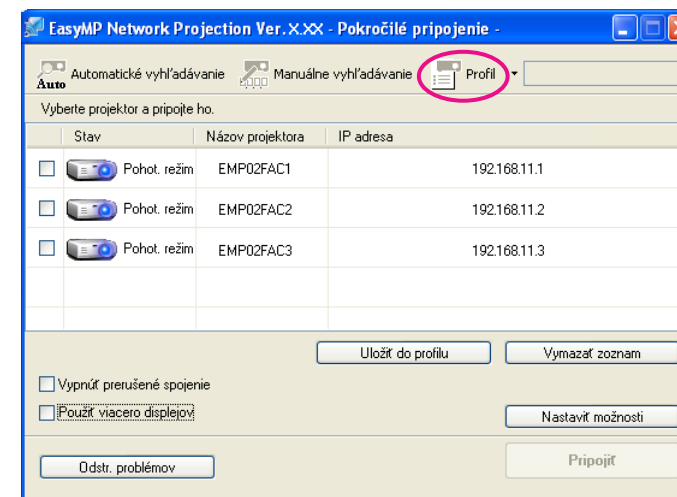
Môžete vyhľadávať určením Profilu, ktorý ste vytvorili.

Postup

1

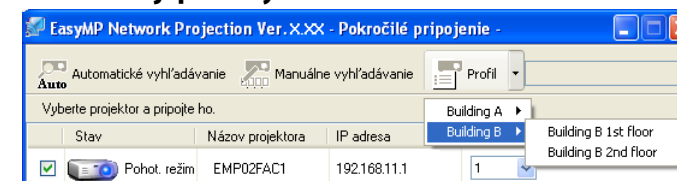
Kliknite na možnosť "Profil" na obrazovke výberu projektora softvéru EasyMP Network Projection.

Ak nie je zaregistrovaný žiadny Profil, nemôžete zvoliť možnosť Profil.



2

Vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť zo zobrazenej ponuky.



Výsledky vyhľadávania sú zobrazené na obrazovke výberu projektora softvéru EasyMP Network Projection.

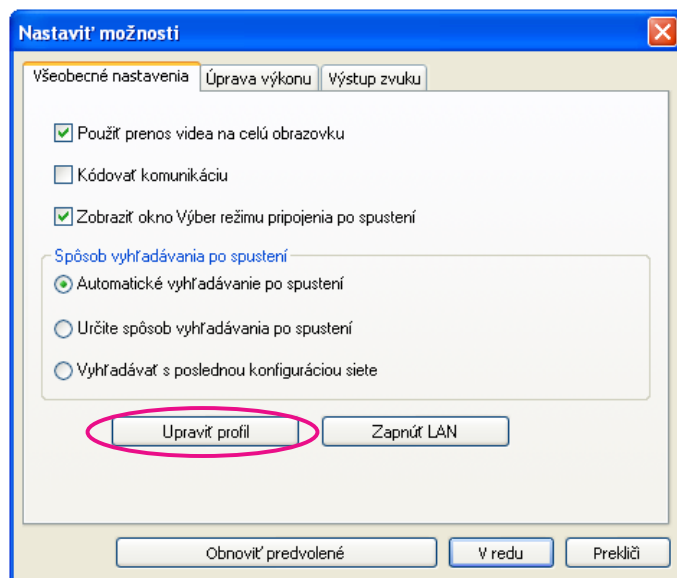
V prípade, že cieľový projektor bol identifikovaný, vyberte ho a kliknutím na možnosť **Pripojiť** nadviažte spojenie.

Správa Profilu

Môžete meniť názov a hierarchickú štruktúru Profilu.

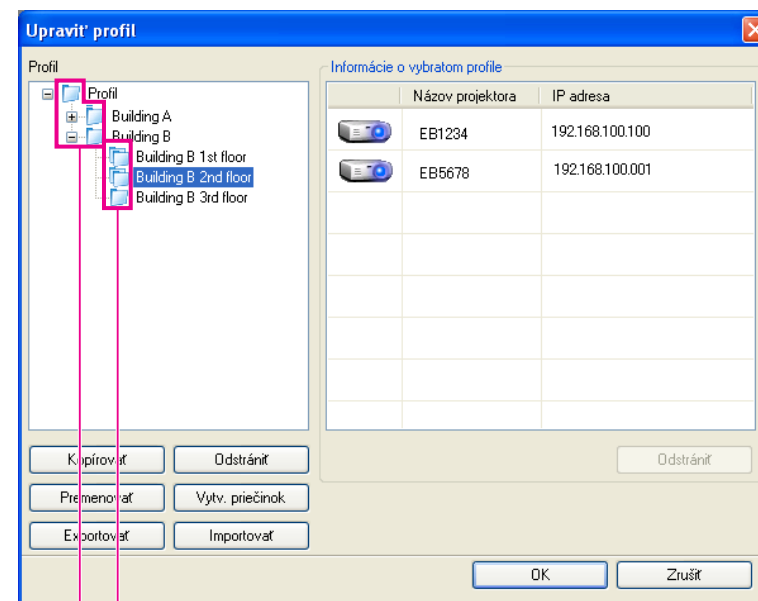
Postup

- 1 Kliknite na možnosť "Nastaviť možnosti" na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.
Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.
- 2 Kliknite na možnosť "Upraviť profil".



Zobrazí sa obrazovka Upraviť profil.

- 3 Upravte obsah zaregistrovaný v Profile.



- 1 : Označuje priečinok.
2 : Označuje Profil.

Profil	
Položka	Funkcia
Profil	Môžete zobraziť zaregistrovaný Profil. Spravovať ho môžete vytvorením priečinka. Presunutím myšou môžete meniť poradie Profilov alebo priečinkov.
Kopírovať	Profil môžete skopírovať. Skopírovaný Profil je uložený v tom istom priečinku ako originál s rovnakým názvom.
Odstrániť	Profil alebo priečinkov môžete aj odstrániť.

Profil	
Položka	Funkcia
Premenovať	Môžete zobrazíť dialógové okno Premenovať a premenovať priečinok alebo Profil. Do dialógového okna Premenovať môžete zadať až 32 znakov.
Vytv. priečinok	Môžete vytvoriť nový priečinok.
Exportovať	Môžete Exportovať Profil alebo Importovať a používať Profil.
Importovať	Táto možnosť sa používa, keď si želáte prečítať a použiť exportovaný Profil.

Informácie o vybratom profile	
Položka	Funkcia
Názov projekto- ra, IP adresa	Môžete zobrazíť informácie o projektore zaregistrované v Profile.
Odstrániť	Môžete odstrániť informácie o vybratom projektore. Keď sú odstránené všetky informácie o projektore, odstráni sa aj profil.



Kliknite na tlačidlo "OK".

Zmeny sa uložia a zatvorí sa obrazovka Upraviť profil.



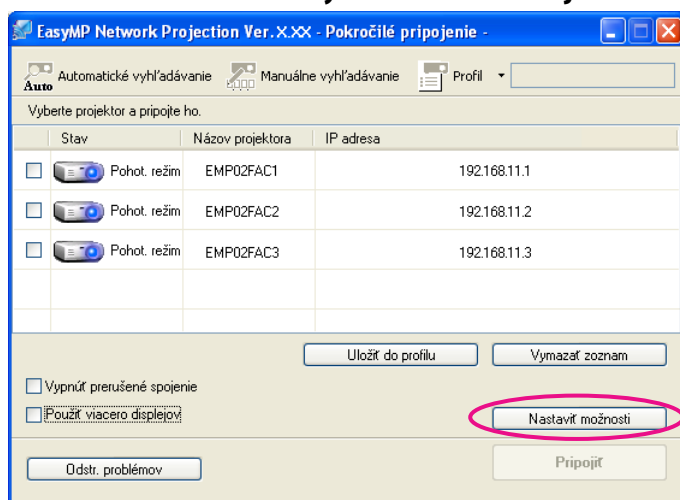
Nastavenie prevádzky softvéru EasyMP Network Projection

Pri spustení softvéru EasyMP Network Projection môžete nastaviť jednotlivé možnosti, napríklad postup spracovania.

Pri spustení softvéru EasyMP Network Projection môžete nastaviť jednotlivé možnosti, napríklad postup spracovania. Vyvolajte funkciu Nastaviť možnosti na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.

Postup

- 1 Kliknite na možnosť "Nastaviť možnosti" na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.



Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.

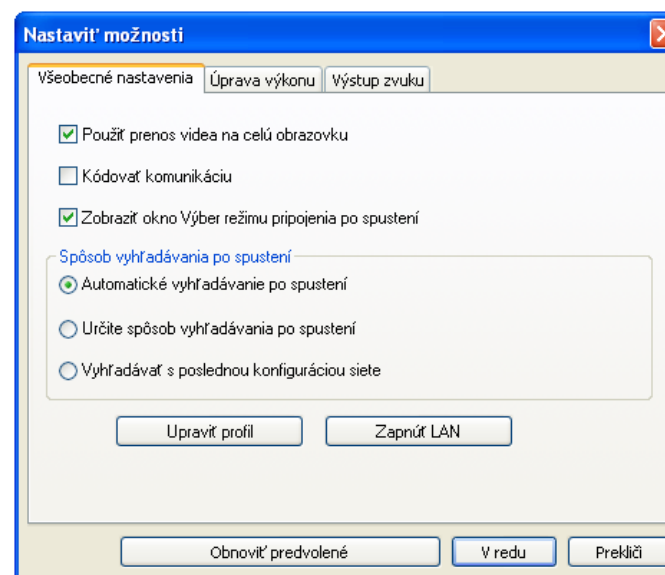
- 2 Nastavte jednotlivé položky.

V nasledujúcom kroku potvrdte podrobné údaje o nastavení položky. Keď ste vykonali všetky potrebné nastavenia, kliknite na tlačidlo OK a obrazovka Nastaviť možnosti sa zatvorí.

Nastavenie jednotlivých položiek

Nastavte všetky položky na záložkách Všeobecné nastavenia a Úprava výkonu.

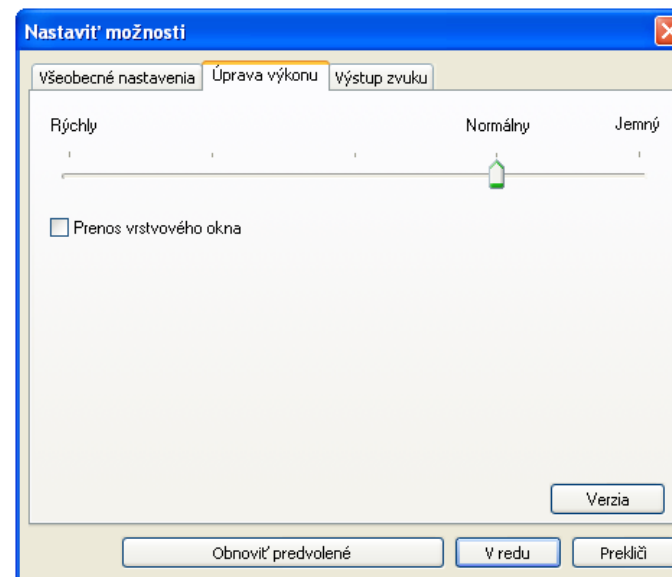
Záložka Všeobecné nastavenia



Použiť prenos videa na celú obrazovku	Keďže tento projektor nepodporuje funkciu posielania filmu, toto nastavenie nie je dostupné.
Kódovať komunikáciu	Označte, ak chcete údaje zakódovať pred prenosom. Zachytené údaje sa nedajú dešifrovať.
Zobraziť okno Výber režimu pripojenia po spustení	Nastavte, či sa má obrazovka Režim rýchleho pripojenia/ Režim pokroč. pripoj. zobraziť pri spustení softvéru EasyMP Network Projection. Keďže tento projektor sa vždy spustí v Režime pokroč. pripoj., zrušte začiarknutie tohto políčka.


Spôsob vyhľadávania po spustení	<p>Vyberte jeden zo spôsobov vyhľadávania po spustení softvéru EasyMP Network Projection.</p> <p>Automatické vyhľadávanie po spustení</p> <p>Určite spôsob vyhľadávania po spustení</p> <p>Vyhľadávať s poslednou konfiguráciou siete</p>
Upraviť profil	Zobrazí sa dialógové okno Upraviť profil. str.34
Zapnúť LAN	<p>Len systém Windows</p> <p>Zobrazí sa dialógové okno Zapnúť sieťový adaptér. Používa sa, keď je potrebné prepnúť sieťový adaptér, ktorý sa použije na vyhľadávanie, ak má počítač niekoľko adaptérov.</p> <p>Všetky sieťové adaptéry sa implicitne používajú na vyhľadávanie. Keď sa ako spôsob pripojenia vždy používa pevná sieť LAN, vyberte adaptér pre Pevne zapojenú sieť LAN.</p>
Obnoviť predvolené	Všetky predvolené hodnoty sa dajú obnoviť na záložke Všeobecné nastavenia okrem položiek Upraviť profil a Zapnúť LAN.

Záložka Úprava výkonu



Jazdec úpravy výkonu	<p>Výkon môže byť nastavený na Rýchly, Normálny a Jemný.</p> <p>Možnosť Rýchly použite, keď je premietanie filmov prerušované.</p>
Prenos vrstvého okna	<p>Len systém Windows (okrem systému Windows Vista)</p> <p>Nastavte, či sa má prenášať okno s vrstvami.</p> <p>Okno s vrstvami sa používa, keď je obsah (napríklad správy) zobrazený v počítači, ale nie je premietaný projektorom. Toto políčko začiarknite na premietanie obsahu (napríklad správ), ktoré používajú okno s vrstvami.</p> <p>Začiarknutie zrušte, ak nechcete, aby kurzor myši zobrazený na obrazovke blikal.</p>
Obnoviť predvolené	Je možné obnoviť všetky predvolené hodnoty funkcií na záložke Úprava výkonu.



Keď kliknete na ikonu  na paneli s nástrojmi, zobrazí sa len záložka Úprava výkonu.

Záložka Výstup zvuku

Keďže tento projektor nepodporuje funkciu posielania zvuku, nastavenia na záložke Výstup zvuku nie sú dostupné.



Použitie počítača na spustenie, sledovanie a ovládanie projektorov

Táto časť vysvetľuje, ako používať počítač pripojený k sieti na zmenu nastavení projektoru a na ovládanie projektoru.

Projektor môžete spustiť a ovládať z počítača pomocou internetového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru prostredníctvom siete. Operácie nastavenia a ovládania môžu byť vykonávané z diaľky, ak je použitá táto funkcia. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebné pre nastavenie je jednoduchšie. Ako internetový prehľadávač použite Microsoft Internet Explorer 6.0 alebo novší. Ak používate počítač Macintosh, môžete tiež použiť prehľadávač Safari. Ak používate prehľadávač Safari v systéme Mac OS X 10.2.8, niektoré prepínače sa nemusia zobrazíť správne.



Nastavenie a ovládanie pomocou internetového prehľadávača je možné, ak je nastavená možnosť **Zapnúť sieť** v ponuke **Rozšírené** ponuky projektora Konfigurácia, dokonca i keď je projektor v režime **Pohotovostný režim** (keď je napájanie vypnuté).

Zobrazenie internetového ovládania

Internetové ovládanie sa zobrazí týmto postupom.



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez proxy server, internetové ovládanie nemôže byť zobrazené. Pri použití internetového ovládania sa musíte pripojiť do siete inak, ako prostredníctvom vzdialeného servera.

Zadanie IP adresy projektora

Internetové ovládanie môže byť otvorené špecifikovaním IP adresy projektora pri použití Režimu pokročilého pripojenia nasledujúcim spôsobom.

Postup



Spustíte internetový prehľadávač v počítači.



Do riadka s adresou v internetovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves [Enter] na klávesnici počítača.

Zobrazí sa internetové ovládanie.

Ak je nastavené Heslo pre ovl. webu v ponuke Siet' ponuky projektora Konfigurácia, zadajte heslo. Zadajte znaky nastavené ako Heslo pre ovl. webu.

Nastavenie projektora

Môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektora Konfigurácia. Nastavený obsah sa objaví v ponuke Konfigurácia. Nachádzajú sa tu taktiež položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené v internetovom prehľadávači

V ponuke Konfigurácia môžu byť nastavené všetky položky okrem nasledujúcich položiek.

- Ponuka Nastavenia – Tvar ukazovateľa
 - Ponuka Nastavenia – Testovacia vzorka
 - Ponuka Nastavenia – Užívateľské tlačidlo
 - Ponuka Rozšírené – Zaregistrovanie užívateľského loga
 - Ponuka Rozšírené – Jazyk
 - Ponuka Rozšírené – Operácia – Režim vysok. pomeru
 - Ponuka Rozšírené – Operácia – Časovač krytu šošov.
 - Ponuka Resetovať – Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Položky dostupné v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke projektora Konfigurácia.

🖱️ [Používateľská príručka "Zoznam funkcií"](#)

Položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači

Nasledujúce položky môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.

- SNMP Názov komunity
- Heslo monitora

Nastavením funkcie Mailová notifikácia z ponuky projektora Konfigurácia budú správy odosielané na prednastavenú e-mailovú adresu, keď sa objaví problém s projektorom alebo zobrazí varovanie. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☞ *Používateľská príručka "Ponuka e-mailu"*



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) oznamovania a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Sledovanie je možné, ak je nastavená možnosť **Zapnúť sieť** v ponuke **Rozšírené** ponuky projektora Konfigurácia, dokonca aj keď je projektor v režime **Pohotovostný režim** (keď je napájanie vypnuté).

Po nastavení možnosti SNMP z ponuky projektora Konfigurácia sa budú posielat' oznamovacie správy na prednastavené e-mailové adresy, keď sa objaví v projektore problém alebo varovanie. Toto je užitočné, keď sledujete projektory spoločne zo vzdialeného miesta.

☞ *Používateľská príručka "Ponuka Ostatné"*



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správcovský program SNMP do svojho počítača.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.



Prezentácie používajúce premietanie Prezentác.

Táto kapitola vysvetľuje, ako premietat' obrazové súbory uložené v zariadeniach USB priamo z projektora ako prezentácie.

Funkciu Prezentác. môžete použiť na priame premietanie súborov uložených v pamäťových zariadeniach USB a v digitálnych fotoaparátach, ktoré sú pripojené k projektoru.



V niektorých prípadoch sa nedajú použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.

Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie Prezentác.

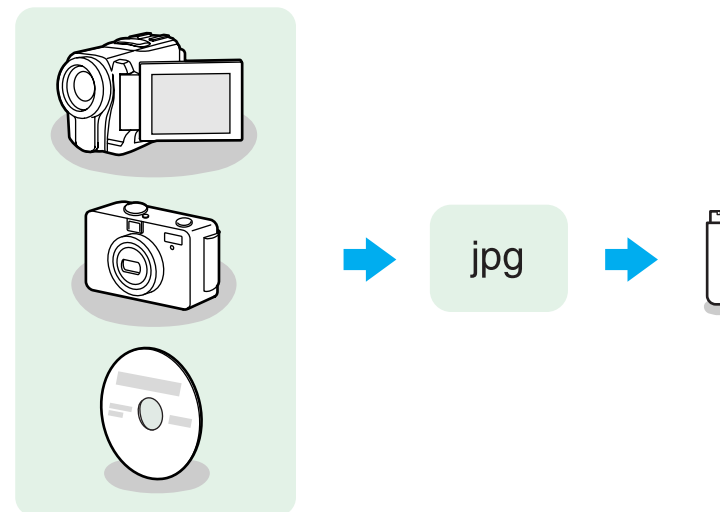
Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Statický obraz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietiť. - Formáty farebného režimu CMYK - Progresívne formáty - Obrázky s rozlíšením väčším ako 8192 x 8192 - Súbory s príponou ".jpeg" Obraz sa zvyčajne nemôže premietiť jasne, ak je nastavená príliš vysoká kompresia.



- Keď používate pevný disk USB, odporúčame použitie napájacieho adaptéra.
- Projektor nepodporuje médiá formátované v niektorých súborových systémoch. Ak máte problémy s projekciou, použite nosiče formátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím súborového systému FAT 16/32.

Príklady použitia funkcie Prezentác.

Premietanie obrazov a filmov uložených v pamäťových zariadeniach USB a podobne



Príklad 1: Pripravte niekoľko obrazov a premietajte ich nepretržite (Prezentác.) ➡ [str.51](#)

Príklad 2: Zvoľte obrazové súbory jednotlivo a premietajte ➡ [str.50](#)

Funkcia Prezentác. umožňuje prehrávať a premietiť obrazové súbory uložené v pamäťových zariadeniach USB a v digitálnych fotoaparátach. Táto časť vysvetľuje základné úkony funkcie Prezentác.

Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača, tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektoru.

Spustenie a zastavenie funkcie Prezentác.

Spustenie funkcie Prezentác.

Postup

- 1 **Prepnite premietaný obraz na USB.**
☛ *Používateľská príručka "Zmena premietaného obrazu"*
- 2 **Zapojte pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát k projektoru.**
☛ *Používateľská príručka "Pripojenie a odstránenie zariadení USB (iba EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"*

Prezentác. sa spustí a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

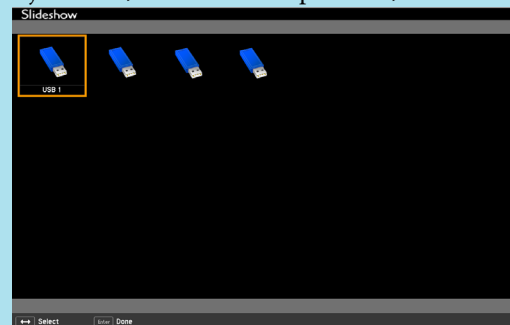
Ukončenie funkcie Prezentác.

Postup

Na ukončenie funkcie Prezentác. odpojte zariadenie USB z portu USB(TypeA) projektoru. V prípade digitálnych fotoaparátov, pevných diskov atď. vypnite napájanie zariadenia a potom ho odpojte.



- K projektoru môžete pripojiť aj pamäťovú kartu vloženíím do čítačky kariet USB. Niektoré čítačky kariet však nemusia byť kompatibilné.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), stlačením tlačidiel [◀][▶][⏪][⏩] zvolíte jednotku, ktorú chcete používať, a stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, umiestnite kurzor na miesto **Zvoľte mechaniku** v hornej polovici obrazovky so zoznamom súborov a stlačte tlačidlo [Enter].

Základné úkony s funkciou Prezentác.

Nasledujúca časť popisuje postupy pri prehrávaní obrázkov použitím funkcie Prezentác. a úkonov projekcie.

Postup



- Použitím tlačidiel [◀][▶][⏪][⏩] umiestnite kurzor na želaný súbor alebo priečinok.



1 Kurzor

- Súbory JPEG sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
- Je možné, že v prípade niektorých súborov JPEG sa nezobrazí miniatúra. V tomto prípade je zobrazená súborová ikona.



Ak sa nedajú naraz zobrazíť všetky súbory a priečinky v jednom okne, stlačte tlačidlo [Stránka] (Down) na diaľkovom ovládači alebo presuňte kurzor na položku **Ďalš. strán.** v dolnej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [Enter].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [Stránka] (Up) alebo presuňte kurzor na tlačidlo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter].

2

Stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa vybraný obrázok.

Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. V otvorenom okne vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačením tlačidla [Enter] sa vrátte na predchádzajúcu obrazovku.

Otáčanie obrázka

Obrázky JPEG môžete počas prehrávania otáčať v 90° krokoch. Funkcia otáčania je dostupná aj počas prezentácie.

Obrázky vo formáte JPEG otáčajte nasledujúcim spôsobom.

Postup

1

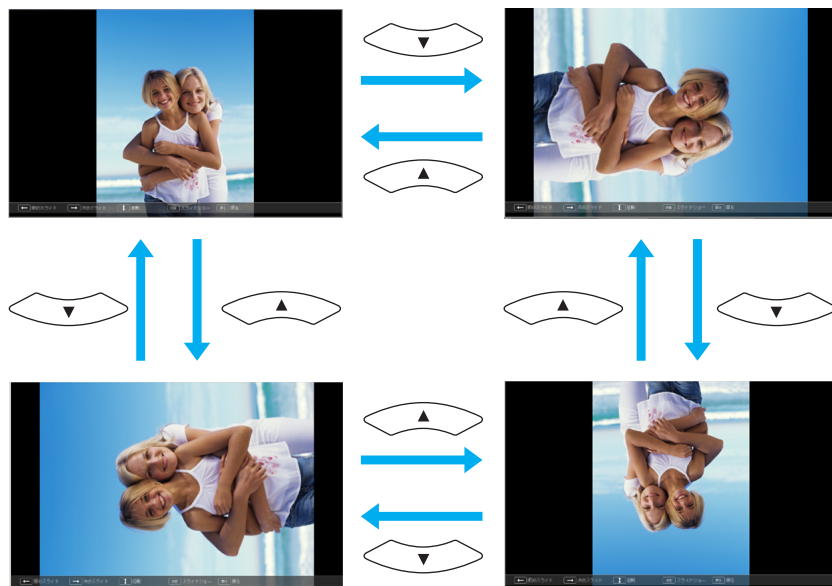
Prehrávajte obrázky vo formáte JPEG alebo premietajte prezentácie.

Prehrávanie obrázkov vo formáte JPEG ➡ [str.50](#)

Prehrávanie Prezentác. ➡ [str.51](#)

2

Keď prehrávate obrázok vo formáte JPEG, stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷].



Obrazové súbory uložené v pamäťovom zariadení USB a obrazové súbory z digitálneho fotoaparátu sa môžu premietiť ako prezentácia jedným z nasledujúcich spôsobov.

- Premietanie vybraných obrazových súborov
Toto je funkcia na premietanie jednotlivých súborov.
- Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)
Táto funkcia postupne premieta obrazové súbory v priečinku.






Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu pristupuje. Funkcia Prezentác. by nemusela fungovať bezchybne.

Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača, tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

Premietanie obrázkov

Postup

- 1 Spustíte funkciu Prezentác.  **str.47**
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.
- 2 Použitím tlačidiel [] [] [] [] umiestnite kurzor na obrazový súbor, ktorý chcete premietnuť.

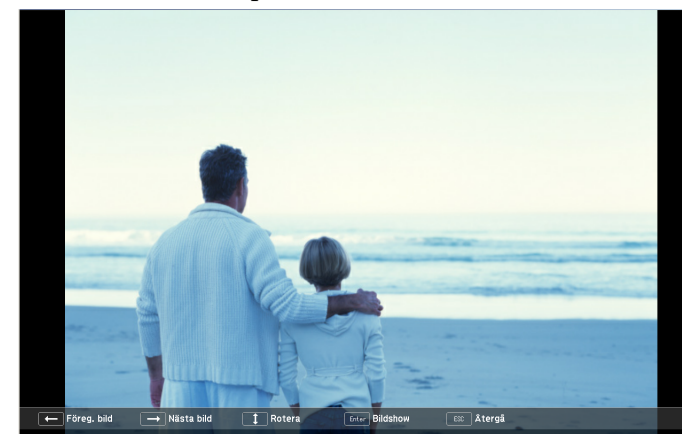


1 Obrazové súbory

3

Stlačte tlačidlo [Enter].

Obrázok sa začne premietiť.



4

Stlačením tlačidla [Spät] sa vráťte na obrazovku so zoznamom súborov.

Premietanie všetkých obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)

Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva Prezentác. Spustíte funkciu Prezentác. nasledujúcim postupom.



Ak používate funkciu Prezentác. a chcete, aby sa súbory menili automaticky, nastavte Prepínací čas obrazovky v ponuke Možnosti Prezentác. na akúkoľvek inú hodnotu ako Nie. Predvolené nastavenie je Nie. ➡ [str.52](#)



Ak bol Prepínací čas obrazovky na obrazovke Možnosť nastavený na hodnotu Nie, súbory sa príkazom Prehrajte prezentáciu nebudú automaticky meniť. Stlačte tlačidlo [Enter] alebo [Stránka] (Down) na diaľkovom ovládači a prejdite k nasledujúcemu súboru.

Postup

1

Spustíte funkciu Prezentác.. ➡ [str.47](#)

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

2

Použitím tlačidiel [◀] [▶] [◀▶] [▶▶] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť funkciou Prezentác., a stlačte [Enter].

3

Na obrazovke zoznamu súborov vyberte funkciu Prezentác. a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Spustí sa funkcia Prezentác. a obrazové súbory v priečinku sa budú automaticky premietiť, jeden po druhom.

Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak nastavíte položku **Prehrať plynulo** na hodnotu **Zapnuté** v okne Možnosť, projekcia sa po dosiahnutí konca opäť spustí od začiatku. ➡ [str.52](#)

Môžete postúpiť k nasledujúcej obrazovke, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie počas premietania Prezentác.

Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

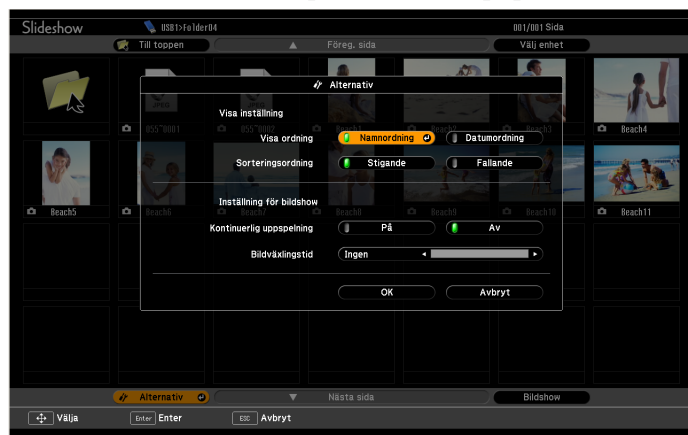
Postup

1 Použitím tlačidiel [◀][▶][⏮][⏭] umiestnite kurzor na priečinok, pre ktorý chcete nastaviť podmienky zobrazovania, a stlačte tlačidlo [Spät]. Zo zobrazenej vedľajšej ponuky vyberte "Možnosť" a stlačte tlačidlo [Enter].

2 Keď sa zobrazí nasledujúca obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky.

Potvrďte nastavenia umiestnením ukazovateľa nad cieľovú položku a stlačením tlačidla [Enter].

Podrobné informácie o položkách sú popísané nižšie.



Poradie zobrazenia	Môžete nastaviť poradie zobrazovaných súborov. Súbory môžete usporiadať Podľa náz. alebo Podľa dát.
---------------------------	---

Prehrať plynu- lo	Môžete určiť, či sa má prezentácia opakovať.
------------------------------	--

Prepínací čas obrazovky

Môžete nastaviť čas zobrazenia jednotlivých súborov v rámci funkcie Prehrajte prezentáciu. Môžete nastaviť čas medzi Nie (0) a 60 sekúnd. Keď nastavíte hodnotu **Nie**, automatické prehrávanie sa vypne.

3 Použitím tlačidiel [◀][▶][⏮][⏭] umiestnite kurzor na možnosť "OK a stlačte [Enter].

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [Enter].



Príloha

Keď počas používania softvéru EasyMP Network Projection premietate počítačové obrázky, platia nasledujúce obmedzenia. Skontrolujte tieto body:

Podporované rozlíšenia

Je možné premietiť nasledujúce rozlíšenia obrazovky počítača. Nemôžete sa pripojiť k počítaču s rozlíšením väčším ako UXGA^{▶▶}.

- VGA ^{▶▶}(640 x 480)
- SVGA ^{▶▶}(800 x 600)*
- XGA ^{▶▶}(1 024 x 768)*
- SXGA ^{▶▶}(1 280 x 960)
- SXGA (1 280 x 1 024)*
- SXGA+ (1 400 x 1 050)*
- WXGA (1 280 x 768)
- WXGA (1 280 x 800)
- WXGA+ (1 440 x 900)
- UXGA (1 600 x 1 200)

* Podporované rozlíšenia, keď je zapnutá funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.

Ak je použitý počítač so špecifickým rozmerom obrazovky a pomer výšky a šírky nie je uvedený, vyberie sa zo zoznamu 10 uvedených rozlíšení to rozlíšenie, ktoré má najbližšiu šírku.

V tomto prípade sa pri širokouhlom zobrazení premietajú vodorovné okraje, v úzkom zobrazení sú vertikálne okraje čierne.

Farba obrazovky

Počet farieb pre obrazovky počítača, ktoré sa dajú premietiť.

Windows	Macintosh
16-bitová farba	Približne 32 000 farieb (16-bitových)

Windows	Macintosh
32-bitová farba	Približne 16,7 milióna farieb (32-bitových)

Prevádzková záruka platí, ak sa pri zobrazení na viacerých premietacích plochách používajú 16- a 32-bitové farby.

Počet pripojení

Môžete pripojiť až štyri projektory k jednému počítaču a premietiť súčasne. K jednému projektoru sa súčasne nedá pripojiť viac počítačov.

Ostatné

- Zvuk sa neprenáša.
- Prehrávané video sa neprehráva tak plynulo ako v počítači.
- Aplikácie, ktoré používajú časť funkcií DirectX, nemusia byť zobrazené správne. (Iba systém Windows)
- Výzvy systému MS-DOS sa nedajú premietiť na celej obrazovke. (Iba systém Windows)
- Niekedy sa úplne nezhoduje obraz na obrazovke počítača a obraz premietaný projektorom.

Keď používate systém Windows Vista

Keď používate softvér EasyMP Network Projection s počítačom so systémom Windows Vista, zohľadnite nasledujúce body.

Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Fotogaléria

Počas spúšťania aplikácie Windows Fotogaléria so softvérom EasyMP Network Projection zohľadnite nasledujúce dve obmedzenia.

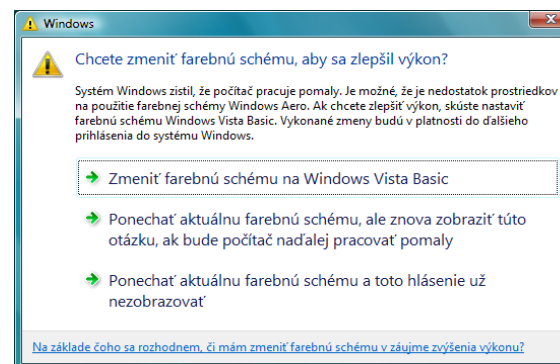
- Prezentácia sa prehráva v jednoduchom režime pri premietaní z aplikácie Windows Fotogaléria.
Keďže sa nezobrazí panel s nástrojmi, nemôžete vykonať zmeny počas prehrávania Témy (efekty) bez ohľadu na Index hodnotení používateľských skúseností so systémom Windows.
Len čo sa zapne jednoduchý režim, počas používania programu Windows Fotogaléria nemôžete zmeniť režimy, dokonca ani keď ukončíte softvér EasyMP Network Projection. Znovu zapnite program Windows Fotogaléria.
- Nemôžete prehrávať filmy.

Obmedzenia rozhrania Windows Aero

Keď vzhľad okien v počítači využíva rozhranie Windows Aero, zohľadnite dve nasledujúce obmedzenia.

- Okno s vrstvami sa premieta bez ohľadu na nastavenie Prenos vrstvého okna v okne Nastaviť možnosti v softvéri EasyMP Network Projection.
Napríklad, keď je možnosť Prenos vrstvého okna v softvéri EasyMP Network Projection na paneli s nástrojmi vypnutá, nezobrazuje sa na obrazovke počítača, panel s nástrojmi sa však premieta.

- Po niekoľkých minútach pripojenia počítača k projektoru prostredníctvom siete so softvérom EasyMP Network Projection sa zobrazí nasledujúca správa.
Odporúča sa, aby ste vybrali možnosť **Ponechať aktuálnu farebnú schému a toto hlásenie už nezobrazovať**. Tento výber je zapnutý, kým sa počítač nerešartuje.



Ak sa objaví ktorýkoľvek z nasledujúcich problémov, pozrite jednotlivé stránky určené pre každý problém.

Problémy týkajúce sa sieťových funkcií

"Nedá sa pripojiť pomocou softvéru EasyMP Network Projection" 🖱️ str.57

"Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v podobe, v akej je, a nie je možné pripojiť sa z iného počítača." 🖱️ str.57

"Projektor sa po zapnutí softvéru EasyMP Network Projection nedá zapnúť." 🖱️ str.57

"Nie je možné pripojiť sa v Režime pokroč. pripoj." 🖱️ str.58

"Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách." 🖱️ str.58

"Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách." 🖱️ str.58

"Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši." 🖱️ str.59

"Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, obraz nie je zobrazený alebo sa objavuje pomaly." 🖱️ str.59

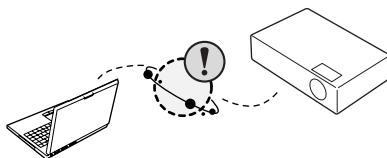
"Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená." 🖱️ str.59

"Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office." 🖱️ str.59

"Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection" 🖱️ str.60

Problémy týkajúce sa sledovania a ovládania

"E-mail nie je zaslaný, ani keď sa v projektore objaví chyba." 🖱️ str.61



Problémy týkajúce sa sieťových funkcií

Nedá sa pripojiť pomocou softvéru EasyMP Network Projection


Skontrolujte správu na obrazovke a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia.

Chybové hlásenia	Riešenie
Používaná verzia aplikácie nie je podporovaná. V počítači nainštalujte najnovšiu verziu aplikácie.	Nainštalujte aktuálnu verziu aplikácie EasyMP Network Projection z disku CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring dodávaného s projektorom.

Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v podobe, v akej je, a nie je možné pripojiť sa z iného počítača.



Kontrola	Riešenie
Opustil prezentujúci konferenčnú miestnosť bez odpojenia sieťového pripojenia?	Pri použití softvéru EasyMP Network Projection sa spojenie s predtým pripojeným počítačom môže prerušiť, ak sa ďalší počítač pokúša pripojiť k projektoru a keď sa tento spojí s počítačom, ktorý sa práve snaží pripojiť. Preto keď nie je nastavené Kľúčové slovo projektora alebo ak poznáte Kľúčové slovo projektora, môžete odpojiť aktuálne pripojenie a ak uskutočnite pripojenie, môžete sa pripojiť k projektoru. Keď je Kľúčové slovo projektora pre projektor nastavené a ak nepoznate Kľúčové slovo projektora, reštartujte projektor a znovu sa pripojte.

Projektor sa po zapnutí softvéru EasyMP Network Projection nedá zapnúť.

Kontrola	Riešenie
Je obrazovka konfigurácie siete z ponuky Konfigurácia zobrazená na projektore?	Ak je obrazovka konfigurácie siete zobrazená na projektore, sieťové pripojenie pre EasyMP Network Projection je vypnuté. Zatvorte nastavenia siete na projektore a vráťte sa na pohotovostnú obrazovku LAN.
Je dostupná sieťová karta počítača a integrovaná funkcia LAN?	Kontrolou nastavení Ovládací panel – Systém – Hardvér v okne správcu zariadení alebo podobným postupom zistíte, či sieť LAN funguje.
Bol správne zvolený použitý sieťový adaptér so softvérom EasyMP Network Projection?	Ak počítač pracuje vo viacerých prostrediach LAN, nemôže sa pripojiť, kým nie je správne zvolený sieťový adaptér. Keď používate počítač so systémom Windows, spustíte softvér EasyMP Network Projection a zvolíte sieťový adaptér, ktorý používate z okna Nastaviť možnosti – Zapnúť LAN.  str.37

Kontrola	Riešenie
Je firewall vypnutý alebo zaregistroval výnimku?	Keď si neželáte vypnúť firewall alebo zaregistrovať výnimku, vykonajte nevyhnutné nastavenia na otvorenie portov. Aplikácia EasyMP Network Projection používa porty "3620", "3621" a "3629".
Je sieťový kábel správne pripojený?	Skontrolujte, či je správne pripojený sieťový kábel. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo nie je pripojený správne.

Nie je možné pripojiť sa v Režime pokroč. pripoj.

Kontrola	Riešenie
Sú funkcie odmietnutia pripojenia, napríklad obmedzenia <u>MAC adresy</u> a obmedzenia portov, nastavené na prístupovom bode správne?	Nastavte projektor tak, aby umožňoval pripojenie z prístupového bodu.
Sú IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány pre prístupový bod a projektor správne nastavené?	Keď nepoužívate DHCP, nastavte každé nastavenie.  Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1920W/1910/1830)"
Sú prístupový bod a podsieť projektora odlišné?	Zvoľte Manuálne vyhľadávanie zo softvéru EasyMP Network Projection, zadajte IP adresu a pripojte sa.  str.31


Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.

Kontrola	Riešenie
Používate program PowerPoint 2002 alebo staršiu verziu? Pre operačný systém Windows	Na nastavenie a používanie dvoch alebo viacerých <u>virtuálnych obrazoviek</u> použite program PowerPoint 2003 alebo novší alebo pred premietaním prezentácie obmedzte počet virtuálnych obrazoviek na jednu.

Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.

Kontrola	Riešenie
Pracuje na <u>virtuálnej obrazovke</u> iná aplikácia? Pre operačný systém Windows	Keď je nainštalovaný softvér EPSON Virtual Display, ostatné aplikácie niekedy pracujú na virtuálnej obrazovke. V tomto prípade nastavte v okne "Vlastnosti obrazovky" EPSON Virtual Display na "Vypnutý".

Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši.

Kontrola	Riešenie
Je nainštalovaný softvér EPSON Virtual Display? Pre operačný systém Windows	Ukazovateľ myši bol posunutý na <u>virtuálnu obrazovku</u>  . Keď je začiarknuté políčko virtuálnej obrazovky v okne Pridať alebo odstrániť EPSON Virtual Display, ukazovateľ myši sa vráti do oblasti zobrazenia na obrazovke.

Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, obraz nie je zobrazený alebo sa objavuje pomaly.

Kontrola	Riešenie
Skúšali ste prehrávať filmy pomocou programu Media Player alebo ste skúšali spustiť ukážku šetriča obrazovky?	V závislosti od počítača obrazovka prehrávania filmu v programe Media Player nemusí byť zobrazená a ukážka šetriča obrazovky nemusí byť zobrazená normálne.
Povolili ste DHCP?	Keď je DHCP nastavené na Zapnuté v Režime pokroč. pripoj. alebo pripojení prostredníctvom pevnej siete LAN a nenašiel sa dostupný DHCP server, potrvá istý čas, kým sa prepne do pohotovostného režimu LAN.





Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená.


Kontrola	Riešenie
Spustil sa softvér EasyMP Network Projection počas behu programu PowerPoint? Pre operačný systém Windows	Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, najskôr ukončíte program PowerPoint. Prezentácia nemusí byť spustená, ak beží aplikácia PowerPoint.

Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office.

Kontrola	Riešenie
Pohybuje sa myš nepretržite?	Keď prestanete pohybovať ukazovateľom myši, obrazovka sa obnoví. Ak sa obrazovka neobnoví rýchlo, prestaňte pohybovať ukazovateľom myši.




Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection

Chybové hlásenia	Riešenie
Pripojenie k projektoru zlyhalo.	Skúste sa pripojiť znovu. Ak sa stále nepripojíte, skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru. Podrobné údaje o sieťových nastaveniach, ktoré majú byť nastavené na projektore, pozrite  Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1920W/1910/1830)"
Kľúčové slovo je nesprávne. Znova zadajte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke projektoru.	Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektoru.
Vybratý projektor je zaneprázdnený. Chcete pokračovať v pripájaní?	Skúšali ste pripojiť projektor, ktorý je pripojený k inému počítaču. Keď kliknete na tlačidlo Áno , pripojíte sa k projektoru. Pripojenie medzi projektorom a druhým počítačom sa prerušilo. Keď kliknete na tlačidlo Nie , nepripojíte sa k projektoru. Pripojenie medzi projektorom a druhým počítačom je zachované.
Inicializácia programu EasyMP Network Projection zlyhala.	Reštartujte softvér EasyMP Network Projection. Ak sa hlásenie stále objavuje, odinštalujte a znovu nainštalujte softvér EasyMP Network Projection.  str.8
Pripojenie sa zrušilo pre nesúlad kľúčového slova.	Keď sa pripájate k projektoru, pre ktorý bolo nastavené Kľúčové slovo projektoru, zadali ste nesprávne Kľúčové slovo projektoru. Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru, ktoré je zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu pripojenia projektoru. Po prerušení a opätovnom nadviazaní pripojenia zadajte Kľúčové slovo projektoru na zobrazenej obrazovke pre zadanie hesla.  str.14
Nepodarilo sa získať informácie o sieťovom adaptéri.	Skontrolujte nasledujúce. Je v počítači inštalovaný sieťový adaptér? Je ovládač pre používaný sieťový adaptér nainštalovaný v počítači? Po kontrole reštartujte počítač a pripojte sa znovu. Ak sa stále nemôžete pripojiť, skontrolujte nasledujúce skutočnosti. Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru. Podrobné údaje o sieťových nastaveniach, ktoré majú byť nastavené na projektore, pozrite  Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1920W/1910/1830)"
Najmenej jeden pripojený projektor nepodporuje rozlíšenie vyššie než SXGA. Zmeníte rozlíšenie obrazovky a pripojenie vykonajte znova.	V mieste pripojenia je projektor ELP-735. Zmeňte rozlíšenie počítačovej obrazovky na SXGA (1 280 x 1 024) alebo nižšie.

Chybové hlásenia	Riešenie
Najmenej jeden projektor nereaguje.	Nemôžete sa pripojiť naraz k viacerým projektorom. Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektor. Podrobné údaje o sieťových nastaveniach, ktoré majú byť nastavené na projektore, pozrite  Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1920W/1910/1830)"
Zadajte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke projektoru.	Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektoru.
Tento program sa nedá spustiť, pretože je spustený program EPSON USB Display.	Zatvorte USB Displej a potom zapnite softvér EasyMP Network Projection.
Nedá sa pripojiť k projektoru pomocou tejto verzie programu EasyMP Network Projection. Nainštalujte najnovšiu verziu programu EasyMP Network Projection.	Ak sa pripájate k projektoru pomocou programu EMP NS Connection, objaví sa správa. Ak sa chcete pripojiť, nainštalujte aktuálnu verziu aplikácie EasyMP Network Projection z disku CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring dodávaného s projektorom.

Problémy týkajúce sa sledovania a ovládania

E-mail nie je zaslaný, ani keď sa v projektore objaví chyba.

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie pripojenia k sieti správne?	Skontrolujte sieťové nastavenia projektoru.  Používateľská príručka "Ponuka siete (pre EB-1920W/1910/1830)"
Je Pohotovostný režim nastavený na Zapnúť sieť ?	Na použitie funkcie Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku Zapnúť sieť na hodnotu Pohotovostný režim z ponuky Konfigurácia.  Používateľská príručka "Ponuka Rozšírené"
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Keď sa projektor náhle zastaví, e-mail nemôže byť zaslaný. Ak abnormálny stav pretrváva aj po kontrole projektoru, kontaktujte miestneho predajcu alebo najbližšie miesto uvedené v Podpornej a servisnej príručke.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Je projektor napájaný?	Skontrolujte, či nenastal miestny výpadok napájania alebo či sa neprerušili ističe elektrického obvodu.
Je sieťový kábel správne pripojený?	Skontrolujte, či je správne pripojený sieťový kábel. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo nie je pripojený správne.

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Adresa MAC	Skratka výrazu Media Access Control. Adresa MAC je identifikačným číslom jedinečným pre každý sieťový adaptér. Jedinečné číslo je priradené každému sieťovému adaptéru a dáta sú prenášané medzi sieťovými adaptérmi na základe tejto identifikácie.
SVGA	Typ videosignálu s rozlíšením 800 bodov (vodorovne) × 600 bodov (vertikálne), ktorý používajú počítače kompatibilné s počítačmi IBM PC/AT.
SXGA	Typ videosignálu s rozlíšením 1 280 bodov (vodorovne) × 1 024 bodov (vertikálne), ktorý používajú počítače kompatibilné s počítačmi IBM PC/AT.
UXGA	Typ videosignálu s rozlíšením 1 600 bodov (vodorovne) × 1 200 bodov (vertikálne), ktorý používajú počítače kompatibilné s počítačmi IBM PC/AT.
VGA	Typ videosignálu s rozlíšením 640 bodov (vodorovne) × 480 bodov (vertikálne), ktorý používajú počítače kompatibilné s počítačmi IBM PC/AT.
Virtuálna obrazovka	Obrazovka jedného počítača je výstupom pre viacero zobrazení. Použitím viacnásobných zobrazení môže byť vytvorená veľká virtuálna obrazovka.
XGA	Typ videosignálu s rozlíšením 1 024 bodov (vodorovne) × 768 bodov (vertikálne), ktorý používajú počítače kompatibilné s počítačmi IBM PC/AT.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Windows, WindowsNT, Windows Vista a PowerPoint sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Microsoft Corporation v Spojených štátoch amerických.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Copyright na softvér:

Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

Všeobecné upozornenie:

Windows Vista a logo Windows sú ochrannými známkami skupiny spoločností Microsoft.

IBM, DOS/V a XGA sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac a iMac sú ochrannými známkami spoločnosti Apple Inc.

I

Internetové ovládanie 41

J

jpg 46

M

Mailová notifikácia 43

N

Nastavenie projektora 41

O

Obrazové súbory 50

Otáčanie obrázka 48

P

Poradie zobrazenia 52

Prehrať plynulo 52

Premietanie obrazových súborov 50

Prepínací čas obrazovky 52

Prezentácia 47, 51

Prezentácie 45

Problémy 56

Profil 16

R

Riešenie problémov 16

S

SNMP 44

W

Webový prehľadávač 41