EPSON
EXCEED YOUR VISION

Navodila za uporabo projektorja

Multimedia Projector

EB-1925W
EB-1915

Pred uporabo

Ukrepi pri uporabi Enote za brezžično lokalno omrežje. 6
Ukrepi pri rokovanju in shranjevanju. 6
Ukrepi glede frekvence. 6
Uredbe akta o brezžični telegrafiji. 7
Ukrepi pri mednarodnem potovanju. 7
Varnostne opombe pri uporabi brezžičnih LAN-ov. 7
Tehnični podatki Enote za brezžično lokalno omrežje. 7
Pogoji za povezavo v združljive kartice za brezžično lokalno omrežje ali dostopne točke. 7
Tehnični podatki za to enoto. 8

Učinkovita uporaba vašega projektorja

Učinkovite funkcije za uporabo projektorja. 10
Različni načini prenosa slike in zvoka prek omrežne povezave (EasyMP Network Projection). 10
Nadziranje, konfiguriranje in upravljanje projektorja z oddaljenega mesta. 10
Projicirajte slike iz računalnika s funkcijo "Omrežni projektor" v Windows Vista. 10
Projiciranje neposredno iz datotek, shranjenih na USB napravi (PC Free). 11
Povezava projektorja in računalnika s kablom USB in projiciranje slik z zaslona računalnika (USB Display). 11

Namestitev programske opreme. 12
Priložena Programska Oprema. 12
Namestitev. 12

Vzpostavitev povezave v programu EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection Povzetek. 16
Dva načina povezave in njune glavne funkcije. 16
Način napredne povezave. 16
Način hitre povezave (samo, kadar je nameščena ali opcijska Enota za brezžično lokalno omrežje). 16
Glavne funkcije. 16
Koraki povezovanja. 17

Priprava za Povezavo. 18
Priprava Računalnika. 18
Za okolje Windows. 18
Za okolje Macintosh. 18

Povezava na Projektor v Omrežju in Projiciranje. 19
Delovanje Projektorja. 19
Delovanje Računalnika. 19
Uporaba Zaslona za Povezavo. 20
Uporaba orodne vrstice. 22

Uporabne funkcije programa EasyMP Network Projection

Projiciranje samo diaprojekcije programa PowerPoint (način predstavitve). 26

Projiciranje filmov iz računalnika (Način pošiljanja filmov). 27
Vrste podprtih datotek. 27
Predvajanje filmov. 27

Uporaba Večzaslonskega Prikaza. 29
Primer Prilagajanja Virtualnega Prikaza. 30
Postopek pred uporabo funkcije večzaslonskega prikaza. 30
Nastavitev virtualnega prikaza. 31
Aktiviranje gonilnika virtualnega prikaza (samo okolje Windows). 31
Nastavitev virtualnega prikaza. 31
Dodelitev slike, ki jo želite projicirati. 35
Projiciranje dodeljenih slik. 36

Povezovanje s projektorjem v drugem podomrežju

Povezovanje na Projektor v Drugem Podomrežju 39

Iskanje z določitvijo naslova IP in imena projektorja (samo v Načinu napredne povezave). 40

Iskanje na osnovi profila. 41

Izdelava profila. 41
Iskanje z izbiro profila. 42
Urejanje profila. 43

Nastavitev delovanja programa EasyMP Network Projection

Uporaba funkcije Nastavite možnosti. 46

Nastavitev posameznih postavk. 46
Jeziček Splošne Nastavitve. 46
Jeziček Prilagodi Delovanje. 47
Jeziček Avdio izhod. 48

Uporaba računalnika za nastavitev, nadzor in upravljanje projektorja

Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (spletno upravljanje). 50

Prikaz spletnega upravljanja. 50
Vnos naslova IP projektorja. 50
Vzpostavitev projektorja. 50
Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku 50
Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku. 51

Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah. 52

Upravljanje s SNMP. 53

Predstavitve z uporabo PC Free

Datoteke, ki jih lahko projicirate v obliki PC Free. 55

Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate z uporabo PC Free. 55
Podprte filmske datoteke. 55
PC Free Primeri. 56
Projiciranje slik in filmov, shranjenih v pomnilniških napravah USB in drugih. . . . 56
Projiciranje Diaprojekcije PowerPoint brez povezave z računalnikom. 56

PC Free Osnovne funkcije. 57

Zagon in zapiranje PC Free. 57
Zagon PC Free. 57
Zapiranje PC Free. 58
PC Free Osnovne funkcije. 58
Obračanje slike. 59

Projiciranje scenarijev. 60

Ustvarjanje in urejanje scenarija. 60
Osnovno urejanje datoteke SIT. 60
Predvajanje scenarija. 61
Delovanje med predstavitvijo. 61

Projiciranje slikovnih in filmskih datotek. 63

Projiciranje filmov in slik. 63
Projiciranje vseh slikovnih in filmskih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija) 64

Nastavljanje pogojev prikaza datoteke in funkcije diaprojekcije 65

Priprava scenarija (uporaba EasyMP Slide Converter)

Povzetek scenarija. 67

Pretvarjanje datotek PowerPoint v scenarije. 68

Datoteke PowerPoint, ki jih lahko pretvorite. 68
Postopek pretvarjanja scenarija. 68
Obrazložitev glavnega zaslona. 68
Pretvarjanje v scenarij. 69
Neposredno pretvarjanje datoteke PowerPoint v scenarij. 73

Dodatek

Omejitve Povezave. 76

Podprte Ločljivosti. 76
Barva Prikaza. 76
Število povezav. 76
Ostali. 76
Pri uporabi operacijskega sistema Windows Vista. 76
Omejitve pri projiciranju iz fotogalerije. 77
Omejitve v Windows Aero. 77

Registracija digitalnega certifikata s projektorjem. 78

Registracija certifikata odjemalca. 78
Registracija certifikata CA. 79

Odpravljanje Težav. 80

Težave v zvezi z omrežnimi funkcijami. 81
Ne morem se povezati z uporabo EasyMP Network Projection 81
Pri vzpostavitvi povezave s pomočjo programa EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena in povezava z drugega računalnika ni mogoča.. 81
Projektorja se ne da najti, ko je zagnana EasyMP Network Projection.. 81
Povezava v načinu napredne povezave ali v žično lokalno omrežje ni mogoča 82
Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaprojekcije na želenem zaslonu.. 83
Pri uporabi prikaza več zaslonov niso več prikazani programi z računalniškega zaslona.. 83
Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške.. 83
Slika in zvok za filme pri EasyMP Network Projection nista prikazana, slika se premika počasi ali pa se film oz. zvok ustavi. 84
Ni zvoka iz projektorja, pri povezovanju z EasyMP Network Projection. 84
Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaprojekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati.. 84
Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate aplikacijo iz paketa Office.. 85
Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection. 85
Nastavitve omrežja po prekinitvi povezave z računalnikom v programu EasyMP Network Projection niso obnovljene.. 87
Težave s PC Free. 87
Ne morem predvajati ali prikazati datotek v PC Free. 87
Težave z EasyMP Slide Converter. 87
Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Slide Converter. 87
"Pretvori v FSE" ni prikazan v PowerPointovem meniju, ki se prikaže z desnim klikom.. 88
Težave z nadziranjem in upravljanjem. 88
Pošta ni poslana, tudi če pride do težav s projektorjem.. 88

Slovar. 90

Splošno Obvestilo. 91

Splošno Obvestilo:. 91

Indeks. 92

Pred uporabo

Preberite pred uporabo ali opcijske Enote za brezžično lokalno omrežje.

Zapomnite si naslednje točke, če je v projektor nameščena in uporabljena ali opcijska Enota za brezžično lokalno omrežje.

Za varno in pravilno uporabo izdelka so v priročniku za uporabnika in na izdelku uporabljeni simboli, ki označujejo morebitne poškodbe uporabnika ali drugih oseb ter nevarnost poškodb lastnine. Oznake in njihovi pomeni so sledeči. Prepričajte se, da jih ustrezno razumete, preden začnete z branjem vodiča.

⚠ **Opozorilo**	Če ne upoštevate informacij, ki so označene s tem simbolom, lahko nepravilna uporaba povzroči telesne poškodbe ali smrt.
⚠ **Previdno**	Če ne upoštevate informacij, označenih s tem simbolom, lahko nepravilna uporaba povzroči telesne poškodbe ali materialno škodo.

⚠ Opozorilo

- *Lahko se pojavi elektromagnetna interferenca, ki povzroči motnje delovanja srčnih spodbujevalnikov. Pred uporabo zagotovite, da ne bo prihajalo do elektromagnetne interference.*
- *Lahko se pojavi elektromagnetna interferenca, ki povzroči motnje delovanja občutljive medicinske opreme. Pred uporabo zagotovite, da ne bo prihajalo do elektromagnetne interference.*
- *V nekaterih državah je lahko prepovedana uporaba tega izdelka na letalih. Uporaba tega izdelka je urejena z zakonodajo.*

⚠ Previdno

- *Enoto lahko uporabljate samo s projektorji Epson. Če je nameščena v napravo, kot je računalnik, lahko povzroči računalniško okvaro, poškodbo ali napako.*
- *Ne razstavljajte ali predelajte te enote. V nasprotnem primeru se lahko opečete.*

Ukrepi pri rokovanju in shranjevanju

- Ne hranite na krajih z visoko temperaturo ali visoko vlažnostjo. Še posebej se lahko poškoduje ali skazi, če jo pustite v vozilu z zaprtimi okni ali če jo za dlje časa pustite na krajih z nenavadno visokimi temperaturami, kot je neposredna sončna svetloba.
- Ne zmočite. Na ta način lahko projektor poškodujete.
- Ne uporabljajte blizu mikrovalovnih pečic. Brezžična povezava bi se zaradi elektromagnetne interference iz mikrovalovne pečice lahko prekinila.
- Ne spuščajte iz rok, izpostavljajte udarcem ali na njo polagajte težkih predmetov.

Ukrepi glede frekvence

Frekvenčni pas te enote je 2,4 GHz/5 GHz. Ta pas se uporablja za industrijske, znanstvene in medicinske naprave ter mikrovalovne pečice, uporablja pa se tudi pri radijskih postajah za zaznavanje sistemov mobilnih enot (RF-ID) v tovarniških linijah (zahtevana je licenca) ter navedenih nizko-zmogljivih radijskih postajah (licenca ni zahtevana). Pred uporabo te enote preverite, da v bližini ni radijskih postaj za zaznavanje mobilnih enot ali navedenih nizko-zmogljivih radijskih postaj. V primeru, da enota brezžičnega lokalnega omrežja elektromagnetno interferira z radijsko postajo za zaznavanje mobilne enote, ga takoj izklopite in prenehajte z ustvarjanjem elektromagnetnega polja. Če enota brezžičnega lokalnega omrežja začne elektromagnetno interferirati s specialno nizko-zmogljivo radijsko postajo za identifikacijo mobilnih enot ali povzroča podobne težave, se obrnite na lokalnega trgovca ali najbližji naslov, ki je naveden v podporni dokumentaciji (glejte Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson).

Uredbe akta o brezžični telegrafiji

Naslednja dejanja so prepovedana skladno z določili akta o brezžični telegrafiji.

- Predelava in razstavljanje (vključno z anteno)
- Odstranjevanje nalepke o skladnosti
- Zunanja uporaba IEEE 802.11a (5 GHz pas)

Ukrepi pri mednarodnem potovanju

Zasnova brezžičnih naprav je v skladu z omejitvami kanalov in frekvenc države, kjer jih boste uporabljali. Enota je osnovana glede na tehnične podatke države nakupa. Če enoto brezžičnega krajevnega omrežja uporabljate zunaj države nakupa, se za podrobnosti posvetujte z lokalnim trgovcem.

Varnostne opombe pri uporabi brezžičnih LAN-ov

(Pomembna informacija o pravicah potrošnikov (zagotavljanje zasebnosti))

Prednost uporabe brezžičnega krajevnega omrežja v primerjavi z povezavo preko kabla brezžičnega krajevnega omrežja je, da izmenjava informacij poteka preko radijskih signalov, in se zato lahko enostavno povežete v omrežje, če ste le znotraj območja radijskih signalov. Slabost tega pa je, da del elektromagnetnih signalov lahko uhaja preko ovir kot so zidovi, zato je na nek način omejena tudi varnost in je zaradi preprečitve težav treba izvesti določene varnostne ukrepe.

- Prenos podatkov je lahko prestrežen
  Tretje stranke lahko sprejemajo brezžični prenos brez avtorizacije in pri tem celo dostopijo do osebnih informacij kot so ID-ji, gesla ali številke kreditnih kartic, hkrati pa lahko prestrežejo vsebino osebne elektronske pošte.
- Nepooblaščen dostop v omrežje
  Tretja stranka lahko nedovoljeno dostopi v individualno ali notranje omrežje podjetja, in pri tem izvede katerega od naslednjih dejanj.
  - Pridobi osebne ali druge tajne informacije (odtekanje informacij)
  - V imenu drugega pošiljatelja pošlje lažne podatke (uporaba druge identitete)
  - Prepiše vsebino prestreženih podatkov in jo ponovno pošlje (falsifikacija)
  - Vnese računalniški virus, ki lahko povzroči izgubo podatkov ali sesutje sistema (škoda)

V osnovi je, z ustreznimi varnostnimi nastavitvami, možnost pojava tovrstnih težav pri uporabi izdelka brezžičnega krajevnega omrežja manjša, saj imata kartica brezžičnega krajevnega omrežja in dostopna točka ustrezne varnostne ukrepe. Priporočamo, da izdelek uporabite šele po opravljenih varnostnih nastavitvah, po lastni presoji in s polno odgovornostjo, ter polnim zavedanjem o težavah, ki se lahko pojavijo, če teh varnostnih nastavitev ne opravite.

Za več informacij o varnostnih nastavitvah si oglejte "Priročnik za uporabnika" na "CD-ROM-u z dokumentacijo", ki je priložen projektorju.

Tehnični podatki Enote za brezžično lokalno omrežje

Pogoji za povezavo v združljive kartice za brezžično lokalno omrežje ali dostopne točke

Priloženo enoto brezžičnega lokalnega omrežja lahko povežete v naslednje izdelke, skladno z IEEE 802.11g, 802.11b in 802.11a.

- Kartica za brezžično krajevno omrežje
- Računalniki z vgrajeno funkcijo za brezžično krajevno omrežje
- Dostopne točke

Seveda je zelo majhna verjetnost, da boste z računalnikom, ki uporablja IEEE 802.11g lahko takoj vzpostavili ad-hoc povezavo z opremo brezžičnega krajevnega omrežja. Za podrobnosti o opremi brezžičnega lokalnega omrežja si oglejte tehnične podatke.

Tehnični podatki za to enoto

Frekvenčni pas[*1]	IEEE 802.11b/g: 2,4 GHz pas (1 do 11 Ch), IEEE 802.11a: 5,15 do 5,25 GHz (W52), 5,25 do 5,35 GHz (W53)[*2]
Modulacija	IEEE 802.11b: DS-SS IEEE 802.11a/g: OFDM
Potencialno območje motenj	Manj kot 20 m
Pravila spreminjanja frekvence	Lahko uporablja vse pasove in se izogiba "licenčnim" in "nelicenčnim" pasovom.

[*1] V Ljudski republiki Kitajski ali Ruski federaciji ne smete uporabljati IEEE 802.11a.

[*2] Na pas W53 se lahko povežete samo z uporabo Napredne povezave.

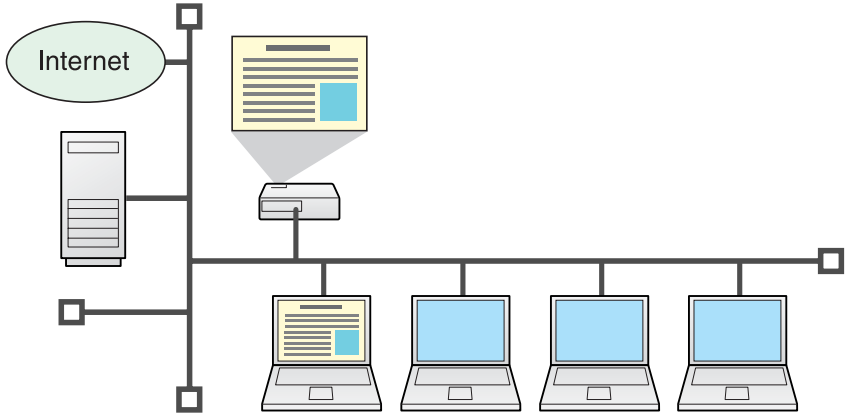
Učinkovita uporaba vašega projektorja

To poglavje podaja informacije o funkcijah, ki vam omogočajo učinkovitejšo uporabo projektorja.

Ta projektor ima veliko uporabnih funkcij, ki izboljšujejo njegovo uporabnost. Za povezavo lahko uporabite računalniški kabel, lahko pa uporabite tudi različne druge vmesnike, kot so kabel USB, pomnilniška naprava USB ali povezava LAN. To omogoča širok izbor slikovnih vhodnih virov, odvisno od okolja uporabe.

Različni načini prenosa slike in zvoka prek omrežne povezave (EasyMP Network Projection)

S povezavo projektorja v omrežje lahko vodite učinkovite sestanke in predstavitve.



Gladek napredek

Če je projektor povezan v omrežje, je lahko v skupni rabi več računalnikov v omrežju. Projiciranje iz različnih računalnikov med sestankom ali predstavitvijo bo potekalo gladko, saj ne bo treba preklapljati signalnih kablov med posameznimi računalniki.
Celo razdalja med projektorjem in računalnikom ne predstavlja nobenih težav.

Različne funkcije prenosa slike in zvoka

- Distributivna funkcija ☛ str.16
- Preklopna funkcija ☛ str.16
- Večzaslonski prikaz ☛ str.29
- Način pošiljanja filmov ☛ str.27
- Način predstavitve ☛ str.26

Nadziranje, konfiguriranje in upravljanje projektorja z oddaljenega mesta

Naslednje praktične funkcije omogočajo celovito upravljajo projektorjev v različnih sejnih sobah.

- Če pride do težav, prejmete obvestilo po e-pošti ☛ str.52
- S programom SNMP Manager nadzirate in zaznavate težave v omrežju ☛ str.53
- Projektor nastavljate in upravljate z običajnim spletnim brskalnikom ☛ str.50

Projicirajte slike iz računalnika s funkcijo "Omrežni projektor" v Windows Vista

Windows Vista ima vgrajeno standardno funkcijo "Omrežni projektor" za omrežno povezavo projektorja z računalnikom in izvedbo projekcij. Tako lahko predstavitve prek omrežja vodite s standardno funkcijo operacijskega sistema, brez namestitve dodatne programske opreme.
☛ *Priročnik za uporabnika* "O Omrežnem projektorju (samo EB-1925W/1915)"

Projiciranje neposredno iz datotek, shranjenih na USB napravi (PC Free)

Če na projektor priključite USB pomnilnik ali digitalni fotoaparat, združljiv s pomnilniškimi napravami USB, lahko projicirate slike, filme in scenarije, shranjene v napravi USB.☛ str.54

Povezava projektorja in računalnika s kablom USB in projiciranje slik z zaslona računalnika (USB Display)

Projektor lahko s priloženim kablom USB povežete z računalnikom, v katerem deluje sistem Windows, in projicirate slike neposredno iz računalnika.

☛ *Priročnik za uporabnika* "Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)"

Programsko opremo za učinkovito uporabo projektorja najdete na priloženem CD-ROM-u "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". Programsko opremo namestite v računalnik, ki ga uporabljate.

PC Free in funkcije USB Display sta že vgrajeni v projektor. Uporabljate ju lahko takoj, brez namestitve s CD-ROM-a.

Priložena Programska Oprema

Na CD-ROM-u "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" najdete naslednjo programsko opremo.

- EasyMP Network Projection
  Programska oprema za pošiljanje slik z zaslona računalnika na projektor prek omrežne povezave.
- EasyMP Slide Converter
  Programsko opremo za pretvorbo datotek PowerPoint v scenarije, ki jih lahko projicirate neposredno s PC Free.
- EasyMP Monitor
  Programska oprema, ki spremlja trenutno stanje Epsonovih projektorjev, ki so povezani v omrežje, in jih nadzira ter upravlja. S funkcijo EasyMP Monitor lahko z enega mesta upravljate več projektorjev. Podrobnosti o uporabi programa EasyMP Monitor preberite v knjižici "EasyMP Monitor Operativni priročnik".
  ☛ *EasyMP Monitor Operativni priročnik*

Sistemske zahteve za vsakega od programov preberite v razdelku "Zahteve programske opreme" v knjižici "Priročnik za uporabnika", ki ste jo prejeli skupaj s projektorjem.☛ *Priročnik za uporabnika* "Zahteve programske opreme (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Namestitev

Pred namestitvijo obvezno preverite spodnje točke.

- Če uporabljate katerega izmed naslednjih operacijskih sistemov, morate imeti za namestitev programa EasyMP Network Projection skrbniške pravice.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Za namestitev EasyMP Slide Converter, mora biti nameščen program PowerPoint 2002 ali novejši in Visual Basic for Applications (VBA).
- Če uporabljate katerega izmed naslednjih operacijskih sistemov, morate imeti za namestitev programa EasyMP Monitor skrbniške pravice.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Pred namestitvijo zaprite vse odprte programe.
- Če imate operacijski sistem Windows Vista in želite uporabljati ukrajinsko različico programa EasyMP Monitor, morate namestiti paket popravkov Windows Vista SP1.
- Če uporabljate operacijski sistem Windows NT4.0 v arabskem ali hebrejskem jeziku, je pri namestitvi programa EasyMP Monitor izbran angleški jezik, ker arabski in hebrejski nista podprta.
- Če pri namestitvi izberete jezik, ki je drugačen od jezika operacijskega sistema, zaslonske slike morda ne bodo pravilno prikazane.

- **Za uporabnike EMP NS Connection**
  Ime programa EMP NS Connection je spremenjeno.
  Prej: EMP NS Connection → Sedaj: EasyMP Network Projection
  Pri uporabi enake funkcije kot EMP NS Connection s projektorjem, namestite EasyMP Network Projection po odstranitvi EMP NS Connection. Projektorja ni možno pravilno povezati z uporabo EMP NS Connection.
- **Za uporabnike EMP Monitor**
  Ime programa EMP Monitor je spremenjeno.
  Prej: EMP Monitor → Sedaj: EasyMP Monitor
  Če uporabljate program EMP Monitor, ga lahko nadomestite s programom EasyMP Monitor. Če želite uporabljati program EasyMP Monitor, najprej odstranite EMP Monitor in nato namestite EasyMP Monitor.

Postopek

Za okolje Windows

1. **Vklopite računalnik.**
2. **V računalnik vstavite CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".**
   Namestitveni program se zažene samodejno.
3. **Kliknite "Preprosta namestitev".**
   Če želite namestiti le izbrane dele programske opreme, izberite **Namestitev po meri**. Če želite spremeniti jezik vmesnika programske opreme, kliknite "**Jezik**".
4. **Preverite programe, ki jih boste namestili, in kliknite "Namestitev".**
5. **Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite "Da".**
6. **Ko se pojavi zaslon Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display, kliknite "V redu".**
   Za uporabo več zaslonov morate namestiti EPSON Virtual Display. Če ga ne želite namestiti zdaj, lahko to storite pozneje.☛ str.30
7. **Za dokončanje namestitve kliknite "Izhod".**
   Namestitev se začne, ko je izbran EasyMP Slide Converter ali EasyMP Monitor.

Za okolje Macintosh

Programa EasyMP Slide Converter in EasyMP Monitor nista združljiva z računalniki Macintosh.

1. **Vklopite računalnik.**
2. **V računalnik vstavite CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".**
3. **Dvokliknite ikono "ENPvx.xx_Installer" v oknu EPSON.**
   Namestitev se začne.
4. **Za dokončanje namestitve kliknite "Izhod".**

- Če se namestitev ne zažene samodejno (samo Windows)
  Izberite **Start** – **Zaženi**, v pogovorno okno **Zaženi** vpišite črko pogona CD-ROM, za njo pa vpišite:\EPsetup.exe in kliknite **V redu**.
- Odstranjevanje

  Za okolje Windows

  Izberite **Start** – **Nastavitve** – **Nadzorna plošča** – **Dodaj-odstrani programe** ali **Dodaj ali odstrani programe** in odstranite EasyMP Network Projection.

  Za okolje Macintosh

  Iz mape **Applications** izbrišite mapo EasyMP Network Projection.

Vzpostavitev povezave v programu EasyMP Network Projection

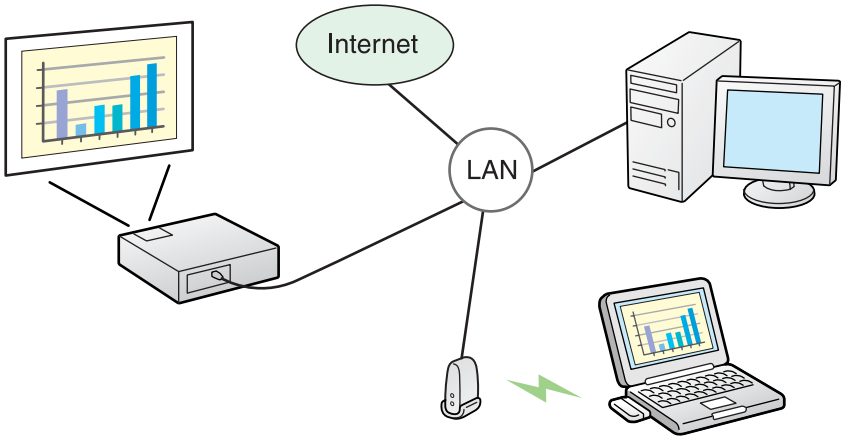
V tem poglavju najdete navodila za povezavo računalnika in projektorja prek omrežja ter postopek projiciranja slik z zaslona računalnika s pomočjo projektorja.

Obstajata dva načina za povezovanje računalnika in projektorja prek omrežja z uporabo programa EasyMP Network Projection.

Dva načina povezave in njune glavne funkcije

Način napredne povezave

Način napredne povezave je infrastrukturna povezava z obstoječim omrežnim sistemom prek omrežnega kabla.
Ko projektor povezujete prek žičnega lokalnega omrežja, ga povežite v zvezdišče z omrežnim kablom, ki je na voljo v prosti prodaji.
Če v projektor namestite ali opcijsko Enoto za brezžično lokalno omrežje, ga lahko v omrežje povežete prek dostopne točke za brezžični LAN.

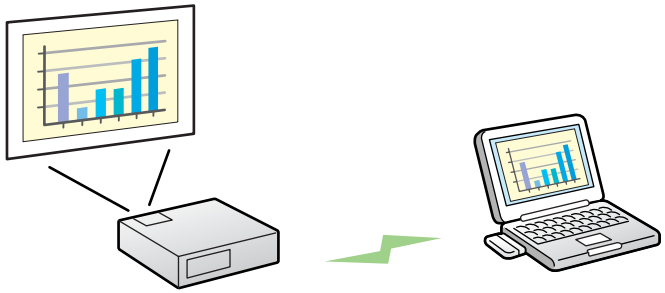


- Z računalnikom lahko nadzirate in upravljate projektorje v omrežju.

Način hitre povezave (samo, kadar je nameščena ali opcijska Enota za brezžično lokalno omrežje)

Način hitre povezave deluje samo, če v projektor namestite opcijsko ali opcijsko Enoto za brezžično lokalno omrežje.

Način hitre povezave začasno dodeli SSID projektorja računalniku in ustvari povezavo ad hoc, po prekinitvi povezave pa obnovi omrežne nastavitve računalnika. ☛ str.18

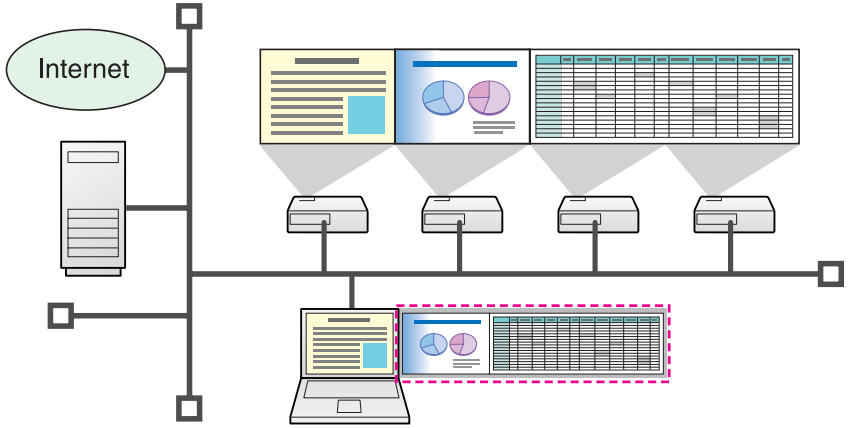


- Lahko se enostavno povežete na računalnik in projicirate slike iz računalnika brez spreminjanja omrežnih nastavitev.
- Tako se lahko preprosto povežete brez priključnega kabla in tudi, če sta projektor in računalnik na oddaljenih mestih.

Glavne funkcije

Sestanke in predstavitve lahko izvedete s pomočjo naslednjih uporabnih funkcij.

- Večzaslonski prikaz ☛ str.29
  Različne slike iz enega računalnika lahko projicirate na do štirih projektorjih, kar vam omogoča, da slike v ležeči postavitvi, kot so na primer številske preglednice, prikažete kot eno samo široko sliko.



- Prenos filmske datoteke (Način pošiljanja filmov)☛ str.27
  Z uporabo Načina pošiljanja filmov lahko gladko projicirate filme kot pri pošiljanju s programom na računalniku.
- Prenos zvoka
  Računalniški zvok lahko predvajate s prenosom na enakovredni osnovi.
- Način predstavitve ☛ str.26
  S to funkcijo lahko projicirate diaprojekcije programa PowerPoint, ki deluje v računalniku. Izvedete lahko elegantne predstavitve in projicirate črn zaslon med pripravami ali ko ne prikazujete diaprojekcije.
- Distributivna funkcija
  Zaslon, ki ga prikazuje oddaljeni računalnik, lahko istočasno prikazujejo do štirje projektorji v istem omrežju.
- Preklopna funkcija
  Če je program EasyMP Network Projection nameščen v vseh računalnikih, se lahko z uporabo preklopne funkcije predavatelji izmenjujejo in projicirajo vsak svoje slike brez predhodnega preklapljanja kablov.

Koraki povezovanja

Če želite vzpostaviti povezavo in projicirati s programom EasyMP Network Projection, ravnajte v skladu z navodili v nadaljevanju.

Korake od 1 do 4 izvedite le, ko se prvič priključite.

1. V računalnik, s katerim želite vzpostaviti povezavo, namestite program EasyMP Network Projection. ☛ str.12

2.* Določite omrežne nastavitve računalnika in ga povežite v omrežje. ☛ str.18

3. Za **Način hitre povezave:** Namestite priloženo ali opcijsko Enoto za brezžično lokalno omrežje v projektor (če je že nameščena preidite na 5. korak).
   Za **Način napredne povezave:** V oknu "Konfiguracije vrat" omogočite kartico za žično lokalno omrežje. ☛ Navodila za uporabo računalnika

4. Določite omrežne nastavitve projektorja in ga povežite v omrežje. ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (za EB-1925W/1915)"

5. V računalniku zaženite program EasyMP Network Projection in vzpostavite povezavo s projektorjem. ☛ str.19

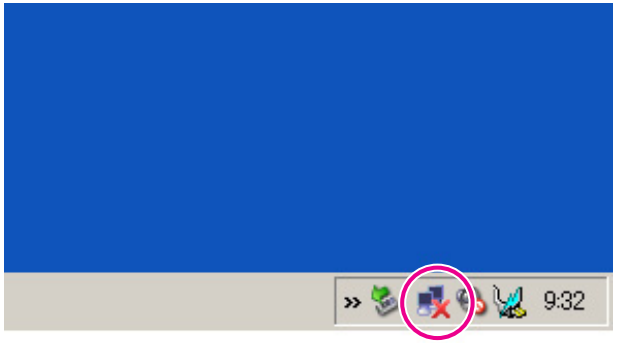
* Če je računalnik, ki ga uporabljate, že povezan v omrežje, vam v tem računalniku ni treba določati omrežnih nastavitev.

Računalnik in projektor pripravite za vzpostavitev povezave po postopku, navedenem v nadaljevanju.

Priprava Računalnika

Za okolje Windows

Omrežne nastavitve računalnika določite s programsko opremo, ki je priložena kartici za brezžično lokalno omrežje. Za več informacij o programski opremi si oglejte priročnik za uporabnika, ki je priložen kartici za brezžično lokalno omrežje.
Če je na primer čez ikono omrežja v opravilni vrstici narisan rdeč križec (×), kot je prikazano na naslednji sliki, ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem.



Za okolje Macintosh

Nastavite omrežna brata in stanje komunikacije. Če potrebujete več informacij o nastavljanju komunikacije, preberite priročnik za uporabnika računalnika ali kartice AirPort.

Delovanje Projektorja

Pred povezovanjem spremenite stanje projektorja v stanje pripravljenosti za povezavo.
Prepričajte se, da so omrežne nastavitve projektorja končane in da je projektor povezan z omrežno opremo, kot je omrežno zvezdišče, z omrežnim kablom, ki je na voljo v prosti prodaji.

Postopek

1. **Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb [⏻] za vklop napajanja.**

2. **Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.**

   Prikaže se zaslon pripravljenosti LAN.

Delovanje Računalnika

Če ni drugače navedeno, so v naslednjih razlagah uporabljeni posnetki zaslonov iz operacijskega sistema Windows. Enake zaslone vidite tudi, če uporabljate računalnik Macintosh.

Postopek

1. **Zaženite EasyMP Network Projection.**

   Za okolje Windows

   Izberite **Start** - **Programi** (ali **Vsi programi**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**.

   Za okolje Macintosh

   Dvokliknite mapo Applications (Programi) na trdem disku, v kateri je nameščen EasyMP Network Projection, in dvokliknite ikono EasyMP Network Projection.

2. **Izberite "Način hitre povezave" (Samo, če je nameščena priložena ali opcijska enota za brezžično lokalno omrežje) ali "Način napredne povezave" in nato kliknite "V redu".**

   Prikažejo se rezultati iskanja projektorja. Če se želite vedno povezati z enakim načinom povezave, izberite možnost **Nastavite izbrani način povezave kot privzeti način za prihodnje povezave.**.

3. **Izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, in kliknite "Poveži".**

   Če projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, ni prikazan med rezultati iskanja, kliknite gumb **Samodejno iskanje**. Iskanje traja približno 30 sekund.
   Podrobnosti o zaslonu za povezavo preberite v poglavju "Uporaba Zaslona za Povezavo".☛ str.20

4 **Če je parametru Šifra projektorja v projektorju dodeljena vrednost "Vklopljeno", se pojavi zaslon za vnos šifre. Prepišite šifro z zaslona stanja pripravljenosti LAN in kliknite "V redu".**

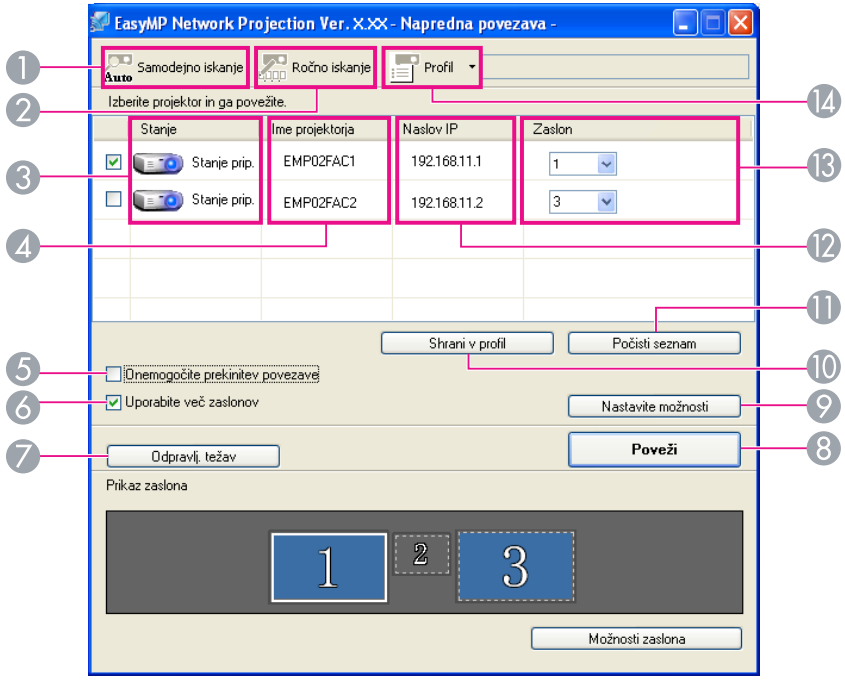
Ko je povezava vzpostavljena, se projicira računalnikov zaslon. Na zaslonu računalnika se prikaže spodnja orodna vrstica programa EasyMP Network Projection. To orodno vrstico lahko uporabite za upravljanje projektorja in izvajanje nastavitev ter za prekinitev omrežne povezave. Podrobnosti o uporabi orodne vrstice preberite v poglavju "Uporaba orodne vrstice".☛ str.22

Če vzpostavljate povezavo iz drugega računalnika, na primer pri menjavi predavateljev, zaženite program EasyMP Network Projection v računalniku, iz katerega želite vzpostaviti povezavo. Povezava s trenutno povezanim računalnikom se bo prekinila, projektor pa bo vzpostavil povezavo z računalnikom, ki se poskuša povezati.

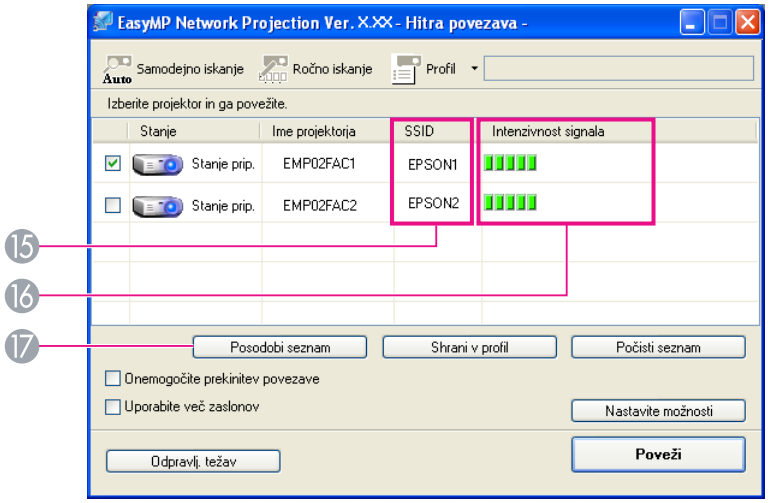
Uporaba Zaslona za Povezavo

Za prikaz spodnjega zaslona zaženite program EasyMP Network Projection. Delovanje posameznega gumba ali elementa je opisano v spodnji tabeli.

Ob zagonu sistema v **Način napredne povezave.**



Ob zagonu sistema v **Način hitre povezave.**



❶

Samodejno iskanje

V Načinu napredne povezave lahko iščete projektorje, ki so na voljo v omrežnem sistemu, v katerega je povezan računalnik.

V "Načinu hitre povezave" lahko iščete projektor na osnovi SSID.

❷

Ročno iskanje

V Načinu napredne povezave lahko iščete projektor na osnovi podanega naslova IP ali Imena projektorja.

V Načinu hitre povezave lahko iščete projektor na osnovi identifikatorja SSID, ki ga izberete s seznama.

❸ **Stanje**

Spodnjih šest ikon prikazuje stanje najdenih projektorjev.

	Stanje prip.	Izberite za povezavo.
	Zaseden	Izberite za povezavo. Ko kliknete **Poveži**, se povezava s trenutno povezanim računalnikom prekine, poveže pa se vaš računalnik.
	Zaseden (Onemogočite prekinitev povezave)	Ni mogoče izbrati. Nastavitev **Onemogočite prekinitev povezave** je vklopljena v drugem računalniku, ki je že povezan.
	Trenutno ga uporablja drug program	Odpre se meni Konfiguracija. Izberete ga lahko, ko zaprete Konfiguracija in ponovno zaženete iskanje.
	Iskanje	Prikazano, če izberete Ročno iskanje ali Profil.
	Ni najdeno.	Se prikaže, ko projektorja ni možno najti kot rezultat Ročnega iskanja ali Profila. V Načinu hitre povezave lahko izberete samo več projektorjev z enakim SSID.

❹ **Ime projektorja**

Prikaže se ime projektorja.

❺ **Onemogočite prekinitev povezave**

Potrditveno polje potrdite, če želite preprečiti, da bi drugi računalniki prekinili povezavo tega računalnika z izbranim projektorjem.

❻ **Uporabite več zaslonov**

Okence označite, da boste lahko uporabljali funkcijo prikaza več zaslonov. Če je to potrditveno polje potrjeno, se na dnu zaslona pokažeta možnosti Prikaz zaslona in Možnosti zaslona.☛ str.29

❼ **Odpravljanje težav**

Če je prišlo do težave in povezava ni mogoča, pritisnite ta gumb, da odprete zaslon za odpravljanje težav EasyMP Network Projection.

❽ **Poveži**

Poveže s projektorjem, ki ste ga izbrali s seznama z rezultati iskanja. Ko je povezava s projektorjem vzpostavljena, se prikaže orodna vrstica.

❾ **Nastavite možnosti**

Ko zaženete EasyMP Network Projection, lahko določite splošne nastavitve, npr. metodo obdelave. Podrobnosti preberite v funkciji Nastavite možnosti ☛ str.46

❿ **Shrani v profil**

Shrani rezultate iskanja projektorja v omrežju kot Profil.☛ str.41

⓫ **Počisti seznam**
Zbriše vse rezultate iskanja.

⓬ **Naslov IP** (samo v načinu napredne povezave)
Prikaže se naslov IP projektorja.

⓭ **Zaslon**
Izberite številko zaslona (ko je izbrana možnost **Uporabite več zaslonov**). ☛ str.36

⓮
Profil
Projektor v omrežju lahko iščete s pomočjo profila, ki ste ga shranili s funkcijo **Shrani v profil**.☛ str.41

⓯ **SSID** (samo v načinu hitre povezave)
Prikaže se SSID projektorja.

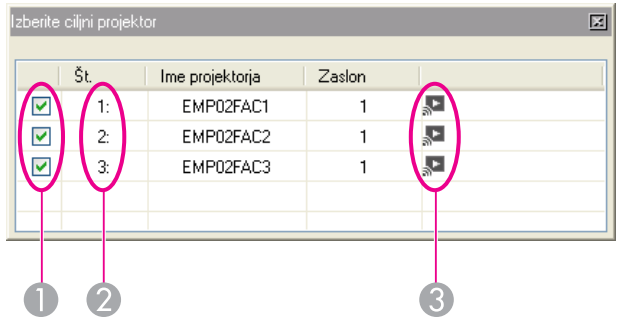
⓰ **Intenzivnost signala**
Prikaže se, ko je povezava vzpostavljena v načinu hitre povezave. S povečevanjem Intenzivnost signala se poveča tudi število svetlečih indikatorjev.

⓱ **Posodobi seznam** (samo v načinu hitre povezave)
Posodobi Stanje in Intenzivnost signala.

Uporaba orodne vrstice

Orodna vrstica se na računalniškem zaslonu prikaže po zagonu programa EasyMP Network Projection in vzpostavitvi povezave s projektorjem. To orodno vrstico lahko uporabite za upravljanje in nastavitve projektorja.

Izberite ciljni projektor
Tukaj kliknite, če želite določiti, katere projektorje upravljate z orodno vrstico, ko projicirate iz več projektorjev in uporabljate distributivno funkcijo ali več zaslonov. Oznaka pod ikono prikazuje, da lahko projektor upravljate.
VSE pomeni, da lahko upravljate vse povezane projektorje.
Torej, ko se prikaže "1, 3", lahko upravljate projektorja št. 1 in 3.
Za prikaz spodnjega zaslona kliknite .



❶ Izberite projektor, ki ga želite upravljati.
❷ Prikazuje Št. dodeljenega projektorja. Ta Št. pomeni številko projektorja, ki ga lahko upravljate iz orodne vrstice.
❸ Prikazuje stanje projektorja.

Zaustavi

Ustavi projiciranje med povezavo s projektorjem. Med zaustavitvijo se prikaže črn zaslon. Zvok se ne ustavi. Če želite izklopiti zvok ali prikazati Uporabnikov logo, medtem ko je projiciranje zaustavljeno, uporabite funkcijo Izklopi A/V.

Prikaži

Sprosti funkciji Zaustavi ali Premor.

Premor

Začasno ustavi projicirano slike med povezavo s projektorjem. Zvok se ne prekine (Premor).

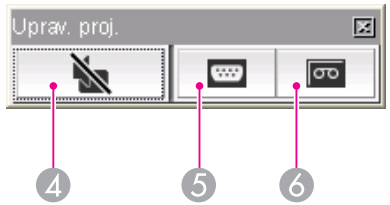
Način predstavitve

Vsakič, ko pritisnete ta gumb, se Način predstavitve preklopi med omogočeno/onemogočeno. ☛ str.26

Uprav. proj.

Ko je projektor povezan v omrežje, lahko funkcije Izklopi A/V, Preklopi vir osebnega računalnika in Preklopi vir videa upravljate z daljinskim upravljalnikom ali nadzorno ploščo projektorja.

Za prikaz spodnje orodne vrstice kliknite .



4 Izklopi A/V

Enaka funkcija kot gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku.

☛ *Priročnik za uporabnika* "Daljinski upravljalnik"

5 Preklopi vir osebnega računalnika

Ob vsakem kliku preklopi parameter Vir med vrednostmi Računalnik1, Računalnik2, USB Display, USB1, USB2 in LAN.

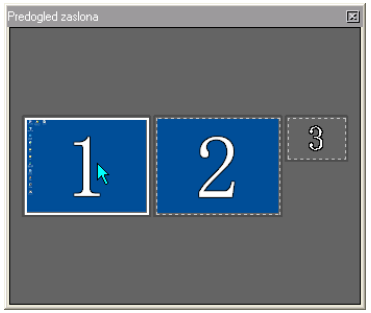
6 Preklopi vir videa

Ob vsakem kliku preklopi parameter Vir med vrednostmi S-video, Video in HDMI. Možnosti S-video ni mogoče aktivirati, če ni priključen ustrezen kabel.

Predogled zaslona

Prikaže zaslon s predogledom več zaslonov.

Kliknite za prikaz predogleda nastavitev, ki ste jih naredili. Če želite predogled zaslona povečati na celozaslonski prikaz, kliknite nanj.



Nastavite možnosti

Delovanje prenosa med prenosom računalniške slike lahko prilagodite. ☛ str.46

Način pošiljanja filmov

Se uporabi za takojšnje predvajanje filmske datoteke. ☛ str.27

Ločiti

Prekine povezavo s projektorjem.

Intenzivnost signala

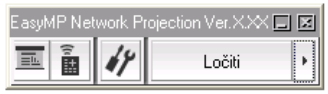
Prikaže se, ko je povezava vzpostavljena v Načinu hitre povezave. S povečevanjem moči signala se poveča tudi število svetlečih indikatorjev.

Preklop zaslona orodne vrstice

Prikaz orodne vrstice preklapljate, kot je opisano spodaj. Prikaz orodne vrstice ostane nespremenjen do naslednjega preklopa.

Polno

Normalno



Preprosto

Uporabne funkcije programa EasyMP Network Projection

Ta del razlaga funkcije, ki so zelo uporabne med sestanki ali predstavitvami, kot npr. možnost pošiljanja filma za neposredno projekcijo (Način pošiljanja filmov) ali pošiljanje slik na več projektorjev iz enega računalnika (Več zaslonov).

Projiciranje samo diaprojekcije programa PowerPoint (način predstavitve)

V Načinu predstavitve so slike prikazane samo pri diaprojekciji PowerPoint na računalniku. Ko zaustavite Diaprojekcijo, projektor prikaže črni zaslon. Ta funkcija je uporabna, kadar želite prikazati samo diaprojekcijo in nič drugega.
Razen programa PowerPoint je v načinu predstavitve mogoče uporabiti tudi program Keynote v računalnikih Macintosh.

Postopek

1. **Po potrebi izberite projektor, ki ga želite upravljati.** ☛ str.22

2. **V orodni vrstici kliknite gumb .**

   Vklopi se način predstavitve.

3. **Če želite prekiniti način predstavitve, znova kliknite gumb .**

V Načinu pošiljanja filmov lahko filmske datoteke pošljete neposredno v projektor. Po zaslugi te funkcije je projekcija film bolj gladka, kot če bi film pošiljali iz programa v računalniku.

In ker sta zvok in film združena, računalnika in projektorja ni treba povezati z avdio kablom. Predvajanje izbranih datotek lahko nastavite na ponavljajoče ali v zaporedju.

- Način pošiljanja filmov je izvedljiv samo na enem projektorju. Načina pošiljanja filmov ni mogoče uporabiti na več kot enem projektorju.
- Pride lahko do preskakovanja ali zatikanja slike in zvoka, odvisno od načina komunikacije in razpoložljivega signala.

Vrste podprtih datotek

Vrste datotek, ki jih podpira Način pošiljanja filmov, so naštete v spodnji tabeli.

Vrsta datoteke (pripona)	Video kodek	Zvočni kodek	Kakovost zapisa
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 plast 1/2 MPEG zapise brez zvoka je mogoče predvajati. Linearnih avdio datotek PCM in AC-3 ni mogoče predvajati.	Najvišje število sličic: 30 sličic na sekundo Najvišja ločljivost: 720×576
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Datotek z digitalno zaščito avtorskih pravic (DRM) ni mogoče projicirati.

Predvajanje filmov

Postopek

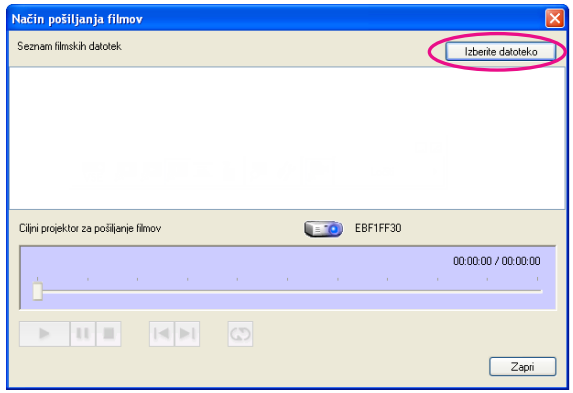
1. **V orodni vrstici kliknite gumb .**

   Prikaže se zaslon za izbiro projektorja.

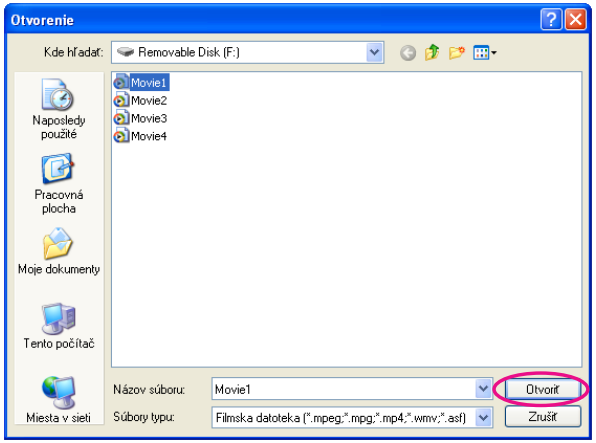
2. **Izberite projektor, ki ga želite uporabiti za predvajanje filma, in kliknite "V redu".**

   Prikaže se zaslon Način pošiljanja filmov.

3. **Kliknite "Izberite datoteko".**



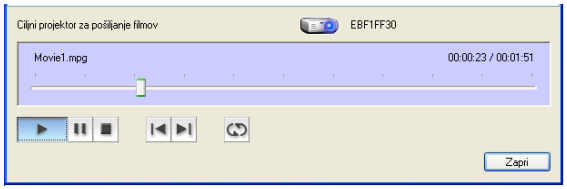
4. **Izberite filmsko datoteko za predvajanje in kliknite "Open (Odprti)".**



Znova se prikaže zaslon Način pošiljanja filmov. Izbrane datoteke se vključijo na Seznam filmskih datotek.

Če izberete novo datoteko z **Izberite datoteko**, se Seznam filmskih datotek spremeni po opravljeni izbiri.

5 **Predvajajte in zaustavite filmske datoteke iz zaslona Način pošiljanja filmov.**



Glava predvajanja
Povlecite in spustite točko v datoteki, kjer želite začeti predvajanje.

Predvajaj
Predvajanje datoteke.

Premor
Začasna ustavitev predvajanja.

Zaustavitev
Zaustavitev predvajanja.

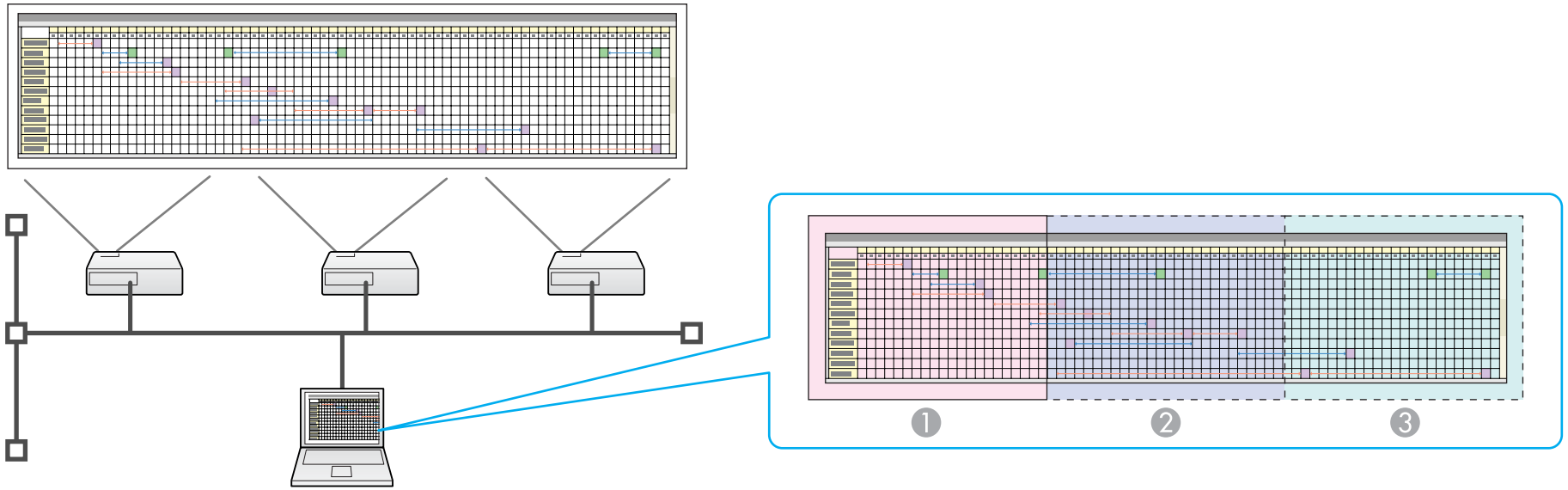
Nazaj
Predvajanje od začetka aktualne datoteke.

Naslednja
Preskok na začetek naslednje datoteke in predvajanje.

Ponovi
Ponavljanje predvajanja seznama datotek v danem vrstnem redu. Kadar je na seznamu več datotek, se ponovijo vse – zgolj nekaterih izmed njih ni mogoče izbrati.

6 **Za izhod iz Načina pošiljanja filmov kliknite "Zapri".**

Način večzaslonskega prikaza omogoča projiciranje različnih slik iz več projektorjev, ki so povezani z enim računalnikom.
V računalniku z operacijskim sistemom Windows lahko nastavite več virtualnih prikazov in projektor lahko projicira vsako od slik. V operacijskem sistemu Windows Vista ta funkcija ni na voljo zaradi omejitev operacijskega sistema Windows Vista.
Če želite to funkcijo uporabljati v okolju Macintosh, mora biti na računalnik priključen zunanji monitor. Razlaga v nadaljevanju se nanaša na virtualni prikaz, razen za okolje Macintosh, kjer se nanaša na zaslone, prikazane na fizično priključenem monitorju.

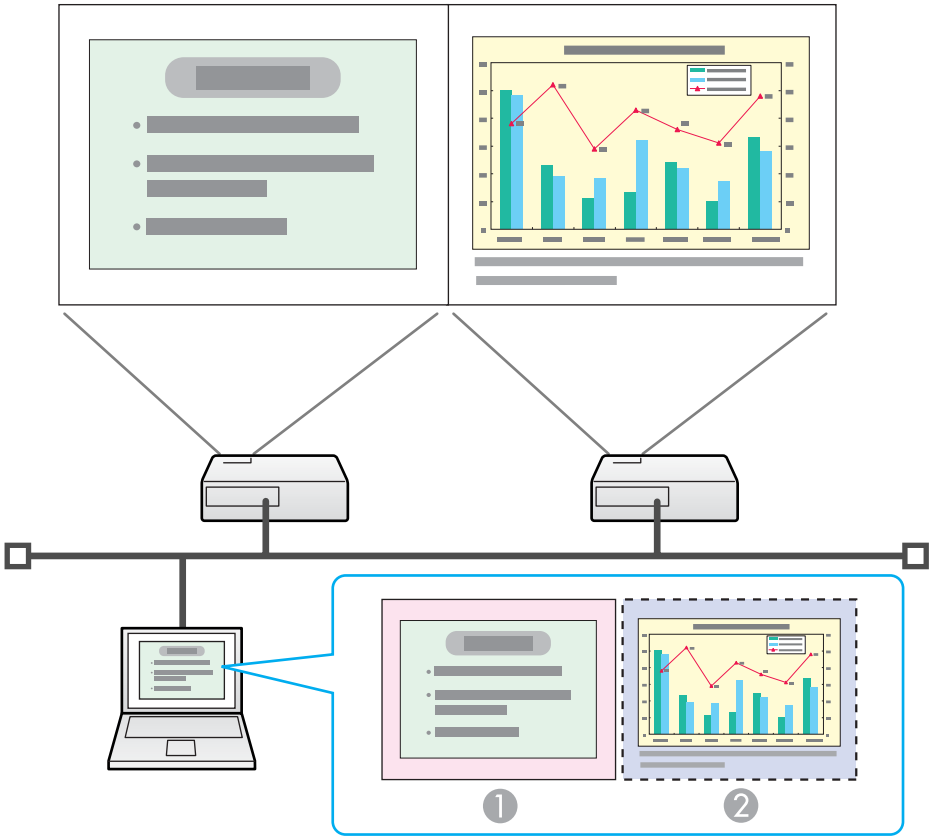


1. Dejanska slika na monitorju
2. Slika virtualnega prikaza1
3. Slika virtualnega prikaza2

Primer Prilagajanja Virtualnega Prikaza

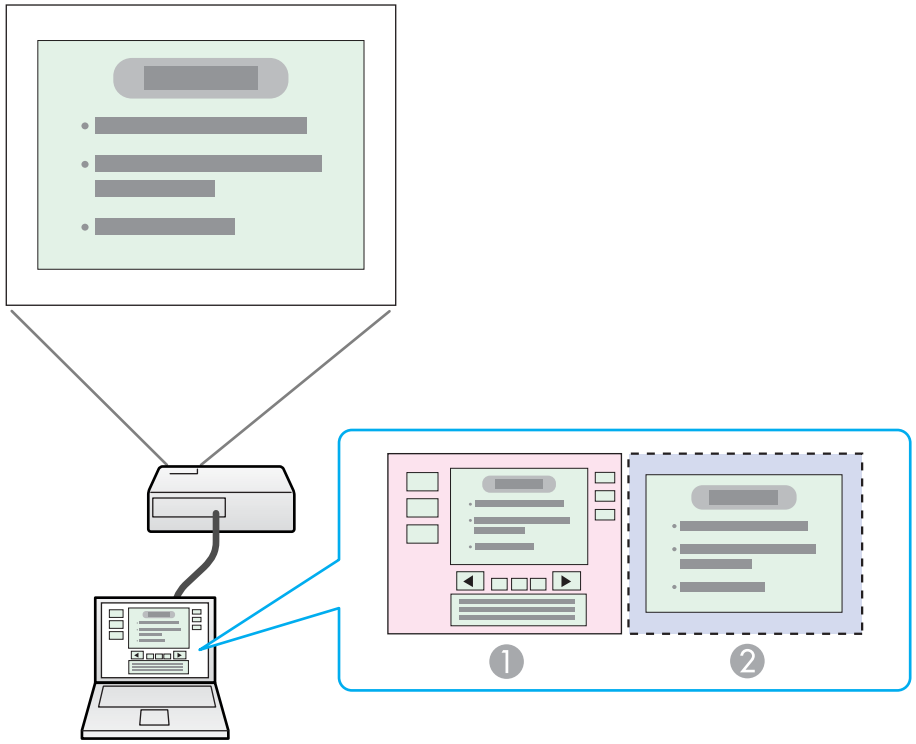
Z določitvijo virtualnega prikaza lahko projicirate samo slike, ki jih želite pokazati, ali različne slike od leve proti desni.

Primer postavitve 1



❶ **Dejanska slika na monitorju**	Datoteka programa PowerPoint
❷ **Slika virtualnega prikaza**	Datoteka programa Excel

Primer postavitve 2



❶ **Dejanska slika na monitorju**	Orodja za predstavitev datotek programa PowerPoint
❷ **Slika virtualnega prikaza**	Diaprojekcija datoteke programa PowerPoint

Postopek pred uporabo funkcije večzaslonskega prikaza

1. **Nastavitev virtualnega prikaza** str.31

   V okolju Windows po potrebi omogočite gonilnik za virtualni prikaz. V obeh okoljih, Windows in Macintosh, določite postavitev virtualnega prikaza.

2. **Določitev projekcijske slike** str.35

   Odprite datoteko za projekcijo in se pomaknite na virtualni prikaz, ki ustreza dejanski postavitvi projekcije.

3. **Projiciranje dodeljenih slik** ☛ str.36

   Projektorju, ki je povezan preko omrežja, določite številko virtualnega prikaza in začnite s projiciranjem.

Nastavitev virtualnega prikaza

V tem poglavju je pojasnjen virtualni prikaz na primeru postavitve 1. ☛ str.30

Aktiviranje gonilnika virtualnega prikaza (samo okolje Windows)

Aktivirajte gonilnik virtualnega prikaza. V nadaljevanju navedenim uporabnikom ni treba izvesti tega postopka. Preidite na postopek ☛ "Nastavitev virtualnega prikaza" str.31.

- Uporabniki, ki so virtualni prikaz aktivirali že med nameščanjem EasyMP Network Projection.
- Uporabniki računalnikov Macintosh.

Postopek

1. **V računalniku zaženite Windows, izberite "Start" – "Programi" (ali "Vsi programi") – "EPSON Projector" – "Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display".**

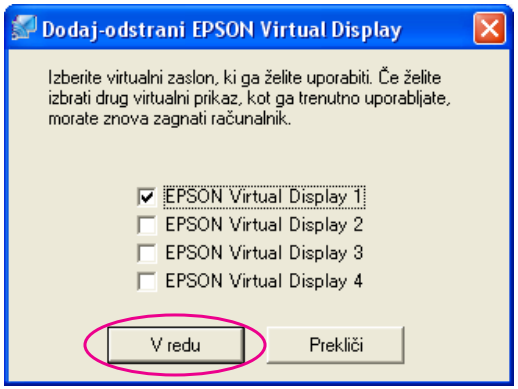
   Prikaže se zaslon Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display.

2. **Izberite virtualni prikaz, ki ga želite uporabiti.**

   Dodate lahko največ štiri monitorje. V tem primeru je treba uporabiti en virtualni prikaz. Če nastavite več virtualnih prikazov, izberite toliko prikazov, kot jih potrebujete.

   Izberete lahko katerega koli od prikazov.

3. **Kliknite "V redu".**



Ko kliknete **V redu**, so gonilniki virtualnega prikaza omogočeni. V tej točki je povsem normalno, da prikaz utripa. Počakajte, da se zaslon Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display zapre.

Nastavitev virtualnega prikaza

Po zagonu programa EasyMP Network Projection se nastavljanje virtualnih prikazov v okolju Windows razlikuje od nastavljanja v okolju Macintosh. Postopka sta ločeno razložena v nadaljevanju.

Če želite vzpostaviti povezavo prek brezžičnega LAN, pred zagonom programa EasyMP Network Projection preverite točke, navedene v nadaljevanju. Če naslednje točke niso nastavljene pravilno, uporaba prikaza več zaslonov ni mogoča.

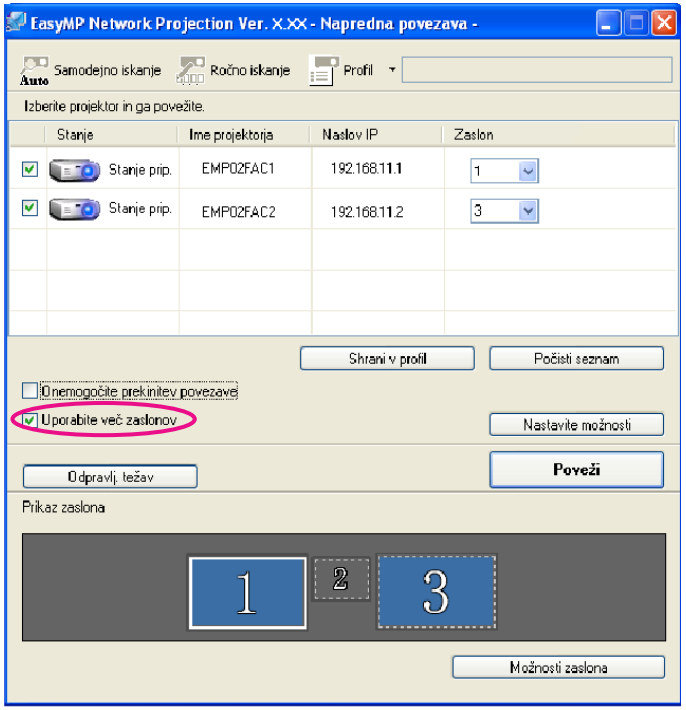
- Identifikatorji SSID računalnika in vsakega od projektorjev morajo biti enaki.
- Računalnik in kartice za brezžični LAN vsakega izmed projektorjev morajo uporabljati isti sistem brezžičnega omrežja LAN. Identifikator SSID in sistem brezžičnega omrežja LAN projektorja lahko spremenite v meniju Omrežje, ki je v projektorjevem meniju Konfiguracija.☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni brezžičnega lokalnega omrežja (samo v primeru vgrajene priložene ali opcijske enote za brezžično lokalno omrežje)"

Postopek

Za okolje Windows

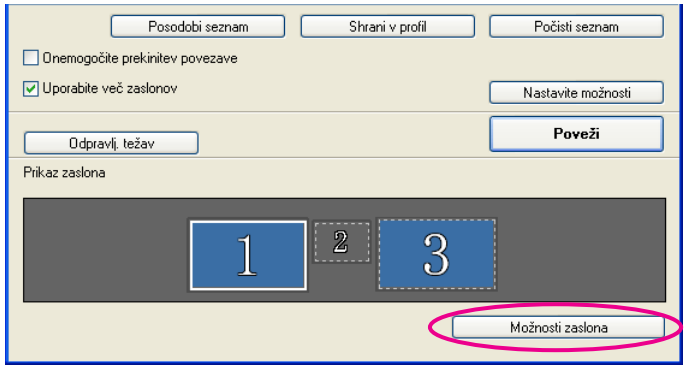
1. **Izberite "Start" – "Programi" (ali "Vsi programi") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection", da zaženete program EasyMP Network Projection.**

2. **Potrdite potrditveno polje "Uporabite več zaslonov".**



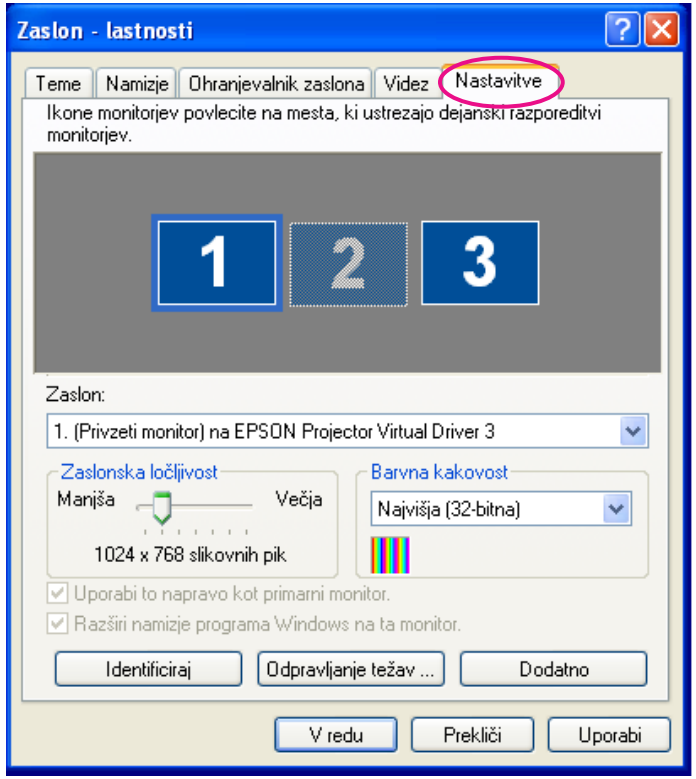
Prikaz zaslona in Možnosti zaslona sta dodani na dno zaslona.

3. **Kliknite "Možnosti zaslona".**



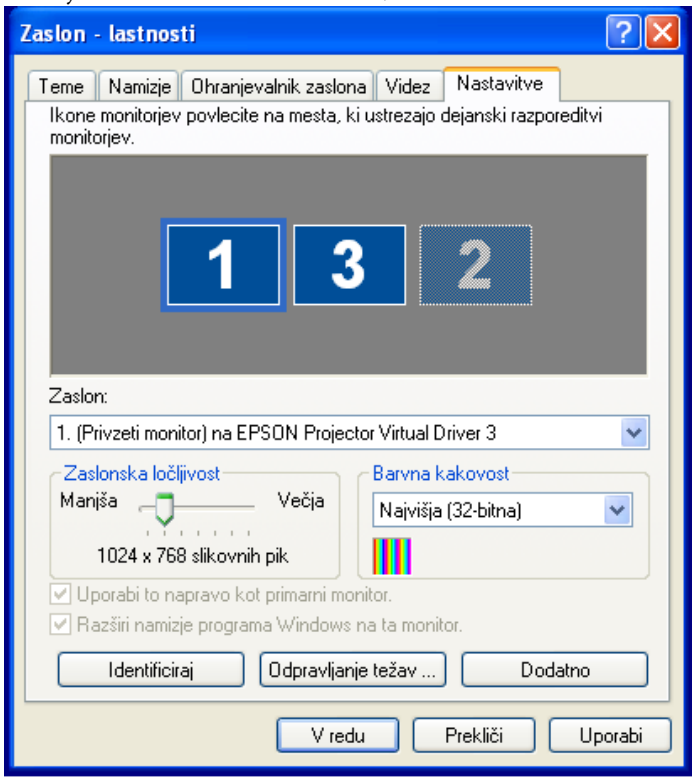
Prikaže se okno Možnosti zaslona.

4 **Kliknite jeziček "Nastavitve".**



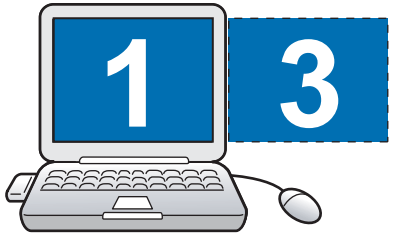
5 **Povlecite ikono prikazanega monitorja in jo spustite, kjer želite.**

Tukaj je dejanski monitor (1) na levi, virtualni (3) pa na desni. Če ima računalnik priključenih več zaslonov, bodo številke, dodeljene virtualnim zaslonom, sledile številkam fizičnih zaslonov.



- Če je zunanji monitor na računalnik priključen kot sekundarni monitor, slike tega zaslon ni mogoče projicirati.
- Številka sekundarnega monitorja ni nujno "2", kar je odvisno od strojne opreme. Ko se na zaslonu prikaže ikona monitorja, kliknite nanjo in se prepričajte, da vrsta monitorja, ki je prikazana pod "Prikaz" ni "sekundarna".
- Navodila za nastavitev ločljivosti zaslona preberite tukaj: ☛ str.76

Ko je ikona monitorja urejena, je virtualni prikaz priključen, kot kaže naslednja slika.



6 **Kliknite gumb "V redu". Okno Možnosti zaslona se zapre.**

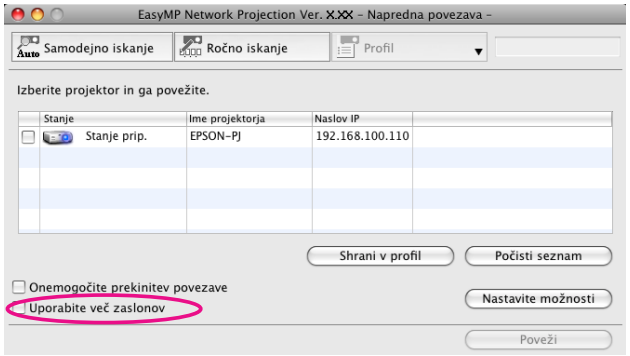
Postavitev virtualnega prikaza je končana.
Nato razporedite slike, ki jih želite projicirati.☛ str.35

Za okolje Macintosh

1 **Zaženite EasyMP Network Projection. Dvokliknite mapo Applications na trdem disku, na katerem je nameščen program EasyMP Network Projection, nato dvokliknite ikono programa EasyMP Network Projection.**

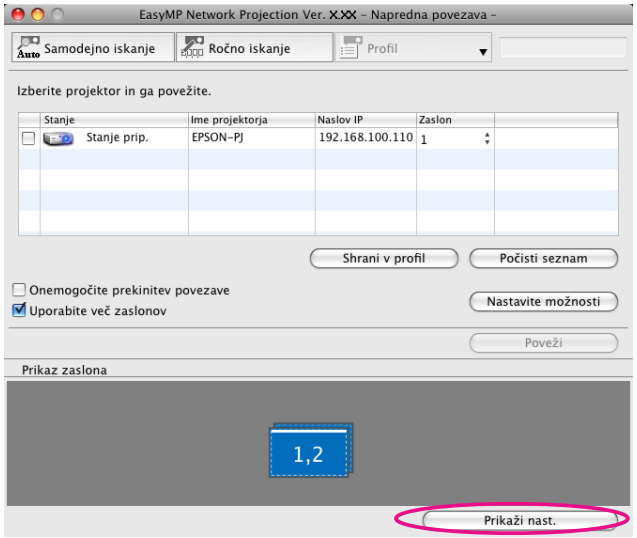
Izberite možnost **Način napredne povezave** in izvedite zagon.

2 **Potrdite potrditveno polje "Uporabite več zaslonov".**



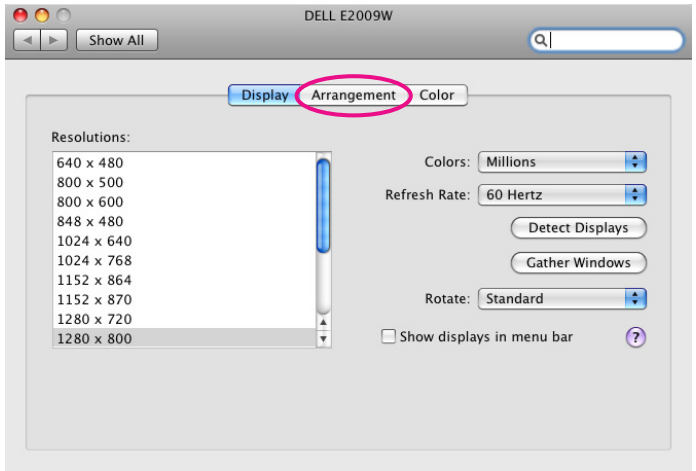
Na dnu zaslona se dodatno prikažeta možnosti Prikaz zaslona in Prikaži nast..

3 **Kliknite "Prikaži nast.".**

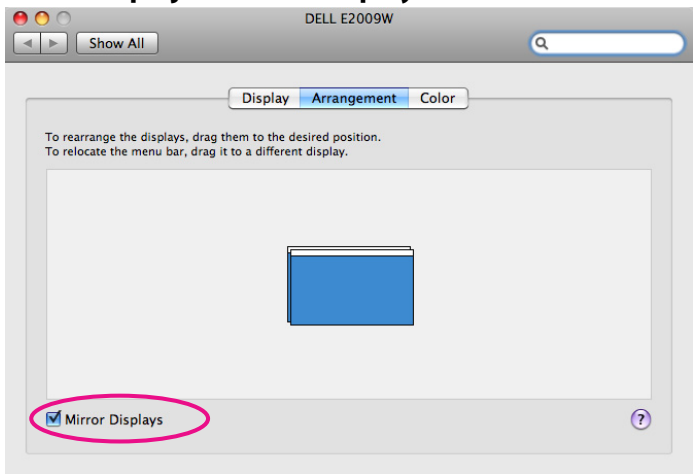


Prikaže se zaslon za nastavitev prikaza.

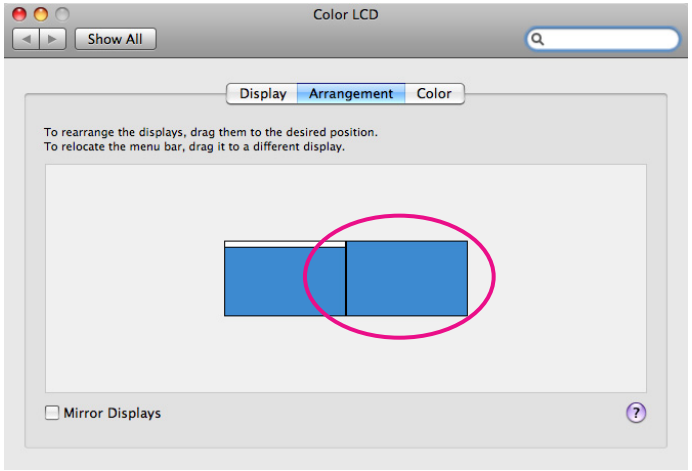
4 **Kliknite "Arrangement".**



5 **Počistite polje "Mirror Displays".**



6 **Povlecite ikono prikazanega monitorja in jo spustite, kjer želite.**



7 **Zaprite zaslon za nastavitev prikaza.**

Postavitev prikaza je končana.

Dodelitev slike, ki jo želite projicirati

V tem poglavju je pojasnjen virtualni prikaz na primeru postavitve 1.
☛ str.30

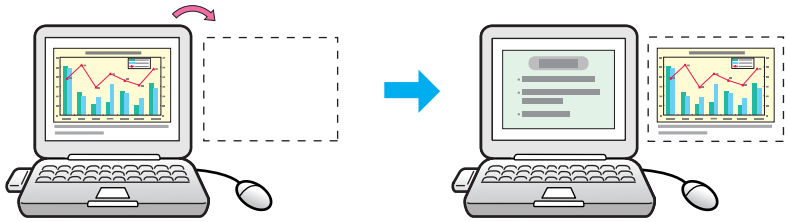
Postopek

1 **Odprite datoteko za projekcijo.**

Odprite datoteke programov PowerPoint in Excel.

2 **Okno povlecite v želeni virtualni prikaz in določite, kam naj se slika projicira.**

Okno programa Excel prestavite na desno, da izgine z zaslona. Na dejanskem monitorju se pokaže okno programa PowerPoint, medtem ko se okno programa Excel prikaže na virtualnem zaslonu na desni.

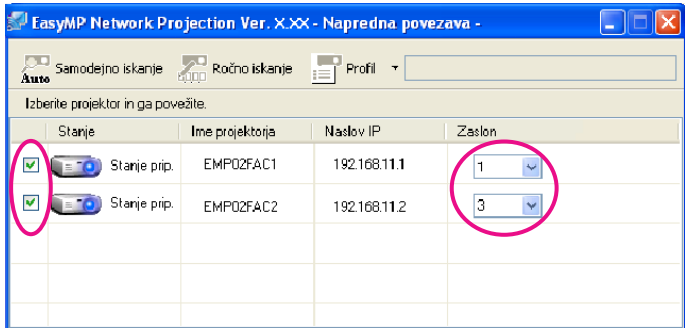


Projiciranje dodeljenih slik

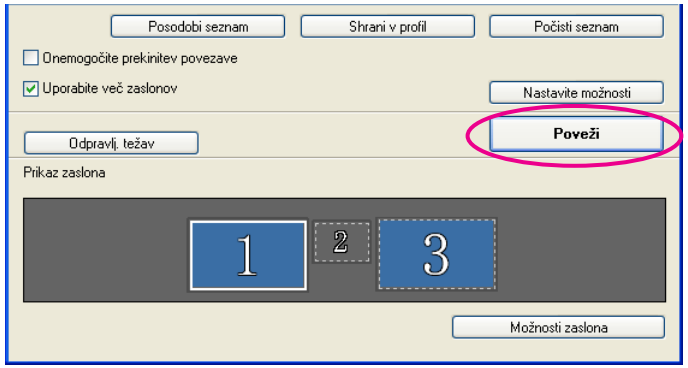
V tem poglavju je pojasnjen virtualni prikaz na primeru postavitve 1.
☛ str.30

Postopek

1. **Izberite številko virtualnega prikaza za "Zaslon" in določite, katero sliko boste projicirali s katerega projektorja.**



2. **Kliknite "Poveži".**



Projicira se slika, dodeljena posameznemu projektorju.

V okolju Windows na računalniku ni mogoče videti slike, ki se pošilja virtualnemu prikazu. Sliko virtualnega prikaza lahko prilagajate le med ogledovanjem projicirane slike.

Če želite na virtualnem prikazu izvesti operacije z miško, miškin kazalec premaknite v smeri virtualnega prikaza tako, da se kazalec prikaže na virtualnem prikazu.

3 Če želite večzaslonski prikaz prekiniti, v orodni vrstici kliknite "Ločiti".

- Za okolje Windows: če je gonilnik virtualnega prikaza aktiviran in lahko kazalec miške premaknete izven omejitev zaslona, se lahko zgodi, da ne boste vedeli, kjer se ta nahaja. Če virtualnega prikaza ne uporabljate, počistite ustrezno potrditveno polje v oknu Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display, tako da kazalca miške ne bo mogoče premakniti zunaj robov zaslona. Če želite kasneje znova uporabiti večzaslonski prikaz, potrdite ustrezno potrditveno polje v oknu Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display. Če želite počistiti potrditveno polje, preberite naslednje:☛ str.31
- Prilagodite lahko barvni ton vsakega posameznega projektorja. ☛ *Priročnik za uporabnika* "Popravljanje barve za več projektorjev (prilagoditev barv na več zaslonih)"

Povezovanje s projektorjem v drugem podomrežju

V tem poglavju je pojasnjeno, kako računalnik povezati s projektorjem v drugem podomrežju prek dostopne točke žičnega ali brezžičnega lokalnega omrežja znotraj obstoječega omrežnega sistema.

Po privzetih nastavitvah ta program išče samo projektorje v istem podomrežju kot je računalnik. Zato tudi če izvedete iskanje projektorjev v omrežju, projektorja v drugem podomrežju ne boste našli. Projektor v drugem podomrežju pa lahko prepoznate in se nanj povežete, če sledite spodnjim navodilom:

- Določite naslov IP ali ime projektorja in začnite iskanje.
  Naslov IP lahko neposredno vpišete. Če je ime projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, vpisano v DNS strežniku, lahko iskanje izvedete preprosto tako, da vpišete ime projektorja.☛ str.40
- Iskanje na osnovi profila
  Ko ste izvedli iskanje projektorja v drugem podomrežju tako, da ste podali naslov IP ali ime projektorja, lahko iskanje shranite kot profil in mu dodelite ime, ki si ga boste brez težav zapomnili, ter nato ta profil uporabite naslednjič, ko boste želeli poiskati projektor v drugem podomrežju.☛ str.41

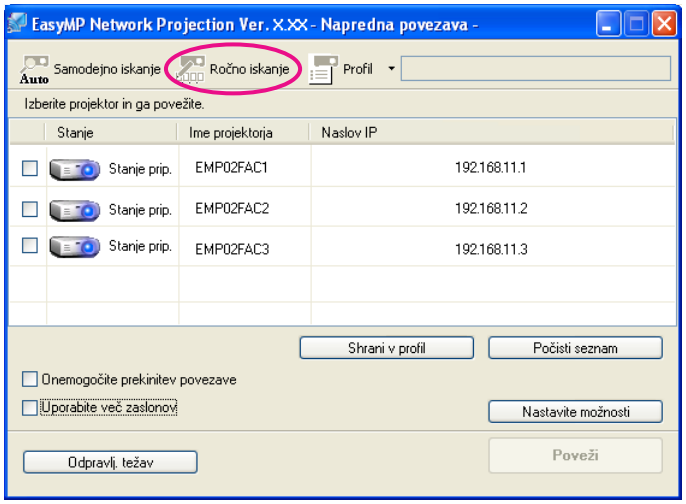
Če je iskanje projektorja neuspešno, so najbolj verjetni vzroki naslednji. Ravnajte ustrezno glede na vzrok neuspelega iskanja.

- Za okolji Windows in Macintosh
  Če ni signala brezžičnega lokalnega omrežja ali če je signal prešibek, preverite ali kaj moti signal.
- Ko je v projektorju nameščena ali priložena Enota za brezžično lokalno omrežje in je okolje Macintosh priključeno na Brezžični LAN
  Preverite, ali ima nastavitev AirPort dodeljeno vrednost Vklopljeno. Preverite tudi, ali je bila izbrana primerna dostopna točka.

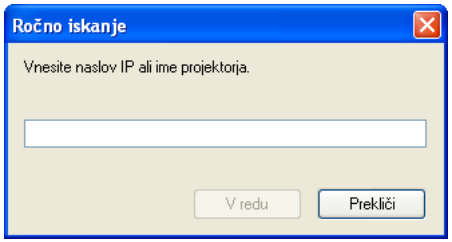
Če ni drugače navedeno, so v naslednjih razlagah uporabljeni posnetki zaslonov iz operacijskega sistema Windows.
Enake zaslone vidite tudi, če uporabljate Macintosh.

Postopek

1. **Kliknite "Ročno iskanje" na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection. Kliknite "Ročno iskanje".**



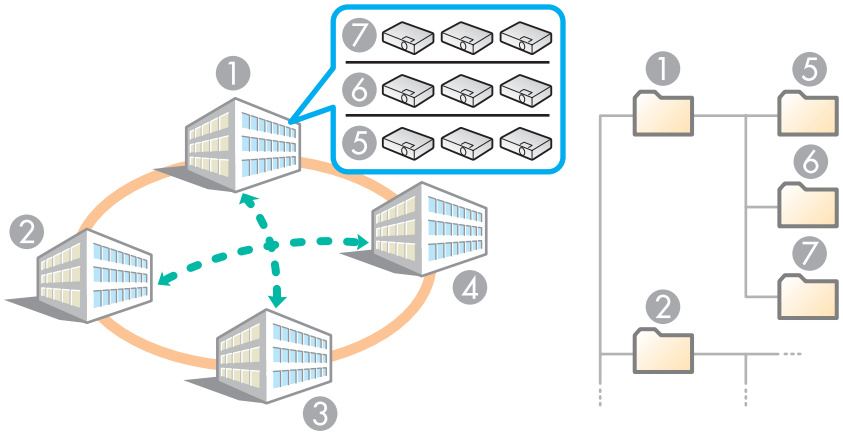
2. **Vnesite naslov IP ali ime projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, nato kliknite "V redu".**



Rezultati iskanja so prikazani na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.
Če je ciljni projektor najden, ga izberite in kliknite **Poveži**, da vzpostavite povezavo.
Če boste vedno uporabljali ta projektor, iskanje shranite kot profil, da vam njegovih podatkov ne bo treba vpisovati vsakič, ko ga boste hoteli poiskati. ☛ str.41

Če uporabljate **Ročno iskanje** v Načinu hitre povezave, lahko podate identifikator SSID. Če je projektorjev veliko, lahko z uporabo identifikatorja SSID zožite obseg iskanja.

Iskanje pogosto uporabljanega projektorja lahko shranite kot profil. Profil je datoteka, ki vsebuje vse informacije o določenem projektorju, kot so ime projektorja, njegov naslov IP in identifikator SSID. Če profil uporabite pri vsakem iskanju, vam ni treba vpisovati naslova IP ali imena projektorja. Če na primer ustvarite skupino profilov za vsak prostor s projektorjem in profile razporedite v mape, lahko ciljni projektor hitro najdete.



1 Stavba A
2 Stavba B
3 Stavba C
4 Stavba D
5 Nadstropje 1
6 Nadstropje 2
7 Nadstropje 3

V tem poglavju je pojasnjeno, kako izdelati in urediti profil.

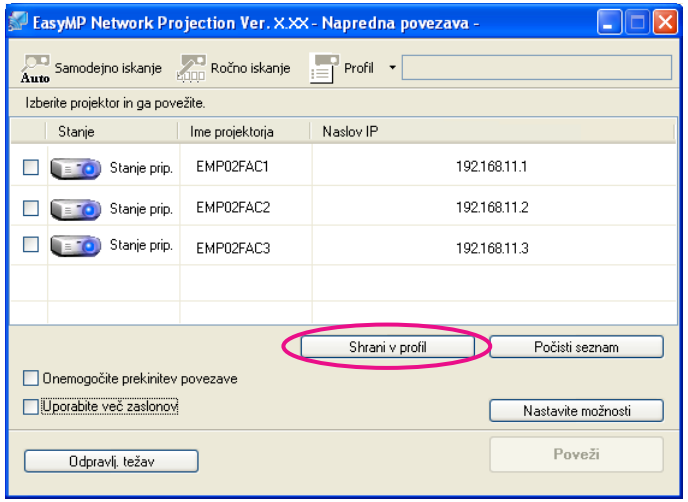
Izdelava profila

Profil izdelate tako, da shranite rezultate iskanja.

Če potrebujete več informacij o tem, kako urediti že shranjeni profil, preberite naslednje poglavje: ☛ str.43

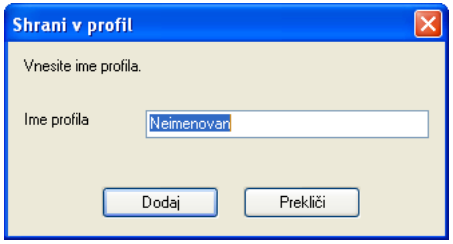
Postopek

1 Ko se projektor prikaže na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection, kliknite "Shrani v profil".



Pokaže se zaslon Shrani v profil.

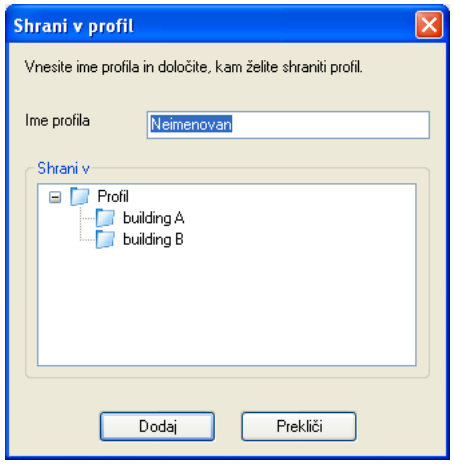
2 Vnesite ime profila in kliknite "Dodaj".



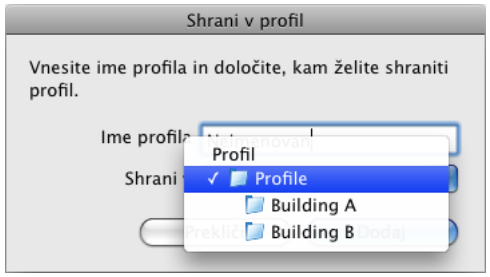
Informacije o projektorju se zapišejo v profil.
Če profil že obstaja, vas sistem povpraša, ali želite obstoječi profil prepisati. Če želite profil shraniti pod drugim imenom, izberite **Shrani kot**. Če ste za profil ustvarili mapo, se prikažejo spodnji

zasloni. Ko vnesete ime profila in izberete mesto **Shrani v**, kliknite **Dodaj**.

Za okolje Windows



Za okolje Macintosh



Če potrebujete več informacij o tem, kako ustvariti mapo za profil, preberite naslednje poglavje:☛ str.43

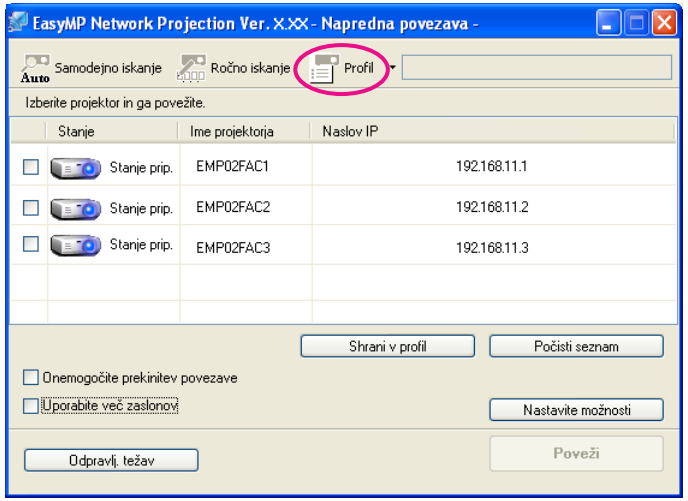
Iskanje z izbiro profila

Iskanje lahko poteka tudi na podlagi že izdelanega profila.

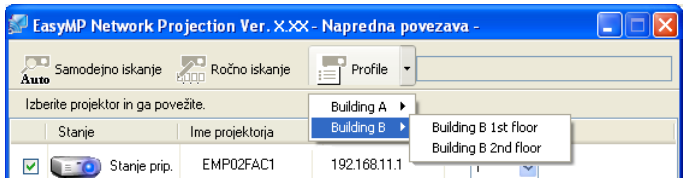
Postopek

1 **Kliknite "Profil" na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.**

Če ni na voljo nobenih profilov, možnosti **Profil** ni mogoče izbrati.



2 **Iz prikazanega menija izberite projektor, na katerega se želite povezati.**



Rezultati iskanja so prikazani na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.
Če je ciljni projektor najden, ga izberite in kliknite **Poveži**, da vzpostavite povezavo.

Urejanje profila

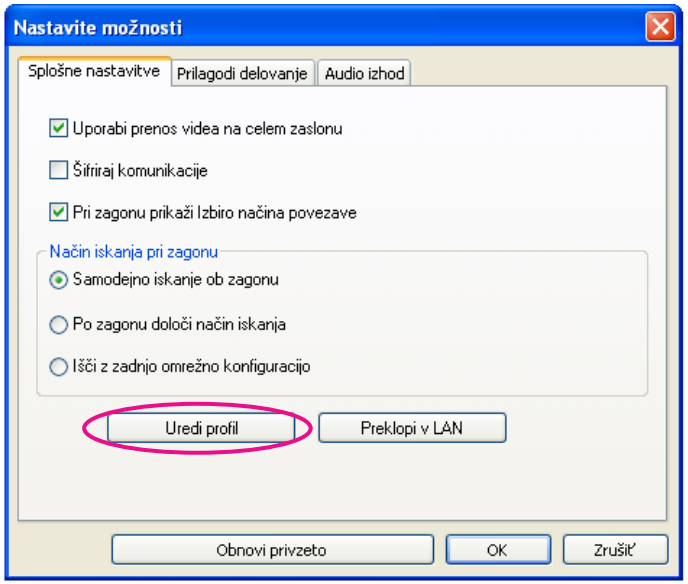
Ime in hierarhično strukturo profila lahko spremenite.

Postopek

1. **Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection kliknite "Nastavite možnosti".**

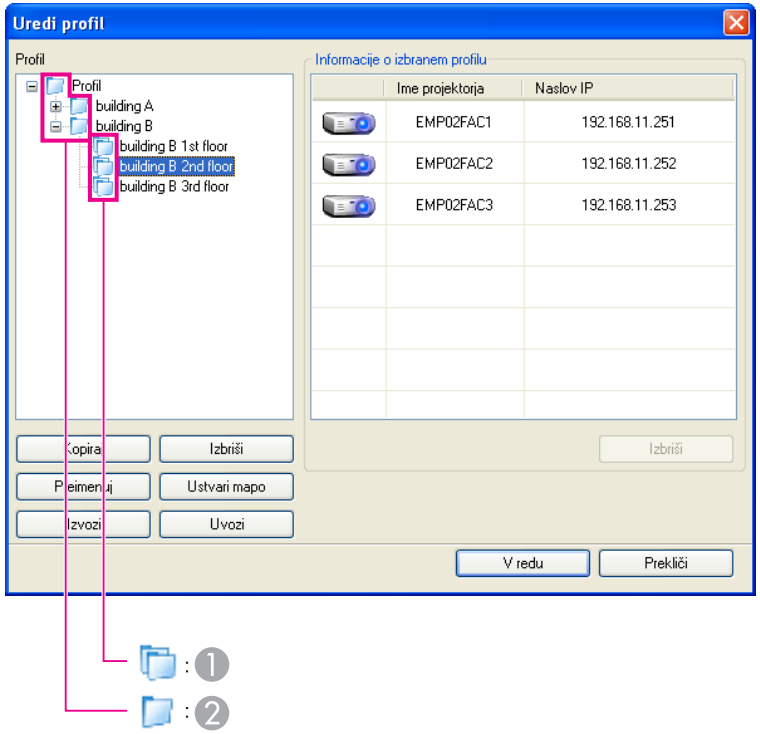
   Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

2. **Kliknite "Uredi profil".**



   Prikaže se zaslon Uredi profil.

3. **Uredite vsebino, zapisano v profilu.**



❶ :označuje mapo.

❷ :označuje profil.

Profil	
Element menija	**Funkcija**
Profil	Shranjeni profil si lahko ogledate. Z ustvarjanjem mape lahko upravljate z njim. Vrstni red Profilov ali map spremenite tako, da jih povlečete in spustite.
Kopiraj	Izdelate lahko kopijo profila. Kopija profila se shrani v isto mapo kot original, z istim imenom.
Izbriši	Profil in mapo lahko izbrišete.

Profil	
Element menija	Funkcija
Preimenuj	Prikažete lahko potrditveno polje Preimenuj ali preimenujete mapo ali Profil. V potrditveno polje Preimenuj lahko vnesete do 32 znakov.
Ustvari mapo	Ustvarite lahko novo mapo.
Izvozi	Profile lahko Izvozi, prav tako lahko profile Uvozi in jih uporabite.
Uvozi	Uporabite, ko želite prebrati in uporabiti izvoženi profil.

Informacije o izbranem profilu	
Element menija	Funkcija
Ime projektorja, Naslov IP	Ogledate si lahko informacije o projektorju, ki so zapisane v profilu.
Izbriši	Izbrišete lahko informacije o izbranem projektorju. Ko izbrišete vse informacije o projektorju, se izbriše tudi profil.

4 **Kliknite "V redu".**

Spremembe se shranijo in zaslon Uredi profil se zapre.

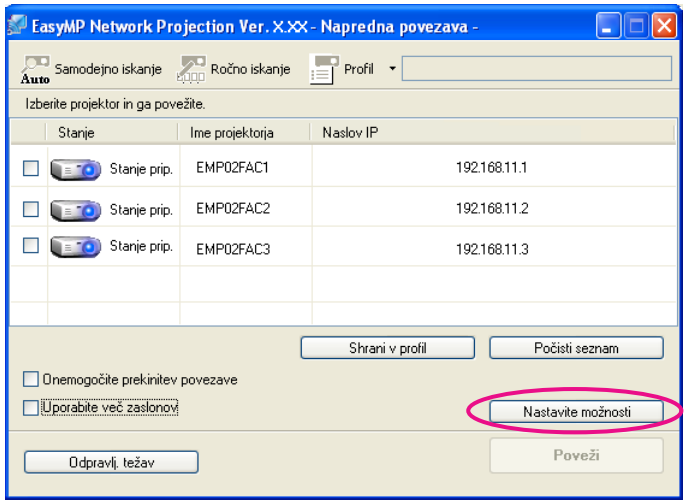
Nastavitev delovanja programa EasyMP Network Projection

Ko zaženete program EasyMP Network Projection, lahko določite nastavitve, na primer metodo obdelave.

Ko zaženete program EasyMP Network Projection, lahko določite nastavitve, na primer metodo obdelave.
Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection prikličite okno Nastavite možnosti.

Postopek

1 **Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection kliknite "Nastavite možnosti".**



Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

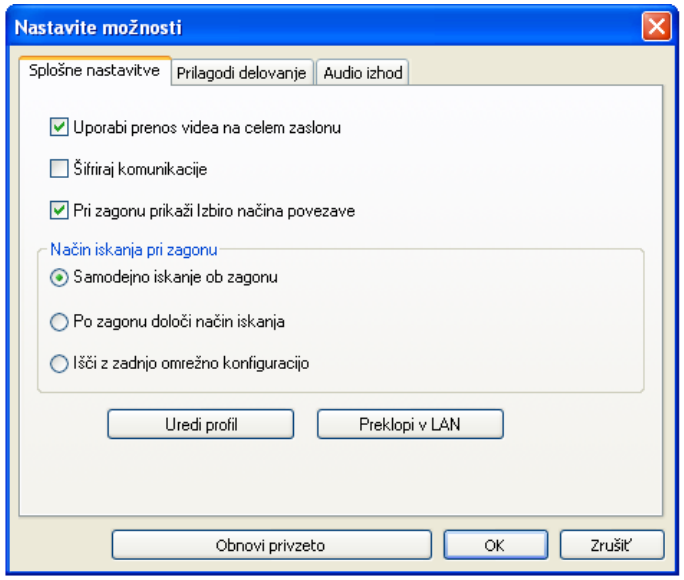
2 **Nastavite vsakega od elementov.**

V naslednjem koraku potrdite podrobnosti nastavljenih elementov. Ko določite vse nastavitve, kliknite **V redu**, da zaprete zaslon Nastavite možnosti.

Nastavitev posameznih postavk

Posamezne postavke določite na jezičkih Splošne nastavitve, Prilagodi delovanje in Audio izhod.

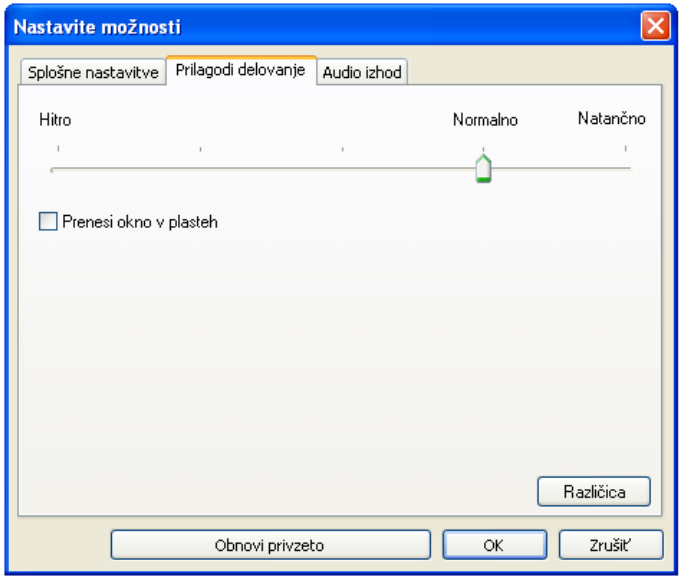
Jeziček Splošne Nastavitve



Uporabi prenos videa na celem zaslonu	Samo za okolje Windows (brez Windows Vista) To potrditveno polje izberite, če želite predvajalnik Windows Media Player prikazati čez cel zaslon. Vendar to polje odkljukajte, če se film ne predvaja gladko.
Šifriraj komunikacije	To možnost izberite, če želite podatke šifrirati in poslati. Tudi če podatke kdo prestreže, jih ne more dešifrirati. V Načinu hitre povezave vedno izberite to potrditveno polje.

Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave	Nastavite, ali želite, da se ob zagonu programa EasyMP Network Projection prikaže zaslon Način hitre povezave/ Način napredne povezave. Če se odločite za običajen zagon, to potrditveno polje počistite.
Način iskanja pri zagonu	Izbirajte med naslednjimi metodami iskanja projektorja, ko se zažene EasyMP Network Projection. **Samodejno iskanje ob zagonu** **Po zagonu določi način iskanja** **Išči z zadnjo omrežno konfiguracijo**
Uredi profil	Prikaže se pogovorno okno Uredi profil.☛ str.43
Preklopi v LAN	Samo Windows Prikaže se pogovorno okno Preklopi omrežno kartico. To funkcijo uporabite, če računalnik uporablja več omrežnih kartic in morate pri iskanju med njimi preklapljati. Po privzetih nastavitvah se za iskanje uporabijo vse omrežne kartice. Če za povezovanje vedno uporabljate žično omrežje LAN, izberite kartico za žično omrežje LAN.
Obnovi privzeto	Vse vrednosti na jezičku Splošne nastavitve lahko povrnete na privzete nastavitve, razen vrednosti Uredi profil in Preklopi v LAN.

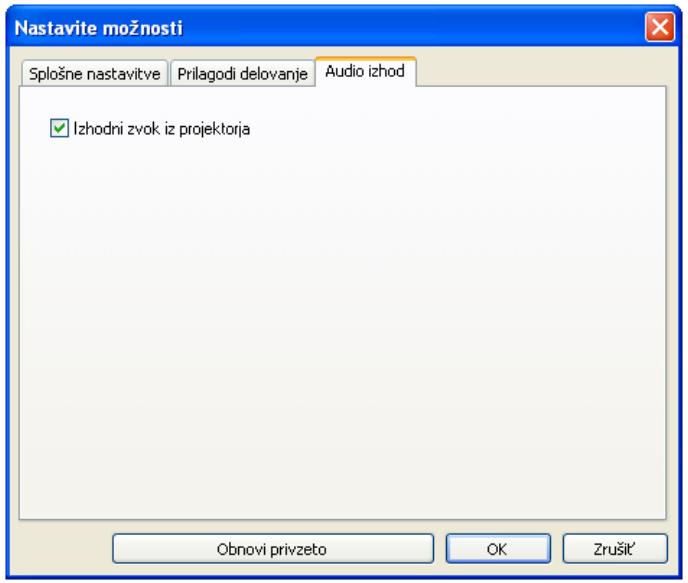
Jeziček Prilagodi Delovanje



Drsnik za prilagoditev delovanja	Za delovanje projektorja lahko uporabite nastavitve **Hitro**, **Normalno** ali **Natančno**. Nastavitev **Hitro** uporabite, kadar se projekcija filmov prekinja.
Prenesi okno v plasteh	Samo za okolje Windows (brez Windows Vista) Nastavite, ali želite prenesti okno v plasteh. Okno v plasteh je v uporabi, kadar projektor ne projicira vsebine, na primer sporočil, prikazanih na računalniku. To potrditveno polje izberite, če želite projicirati vsebino, kot so sporočila, ki uporabljajo okna v plasteh. Če ne želite utripanja kazalca miške na zaslonu, to potrditveno polje počistite.
Obnovi privzeto	Vse vrednosti na jezičku Prilagodi delovanje lahko povrnete na privzete nastavitve.

Če v orodni vrstici kliknete , je prikazan le jeziček Prilagodi delovanje.

Jeziček Avdio izhod



Izhodni zvok iz projektorja	Nastavite za prenos računalniškega zvoka na projektor in izhod. Počistite za zvok iz računalnika. Vendar pri projiciranju filma z zvokom v Načinu pošiljanja filmov, je zvok predvajan iz projektorja, ne glede na nastavitve postavke.
Obnovi privzeto	Kliknite za nastavitev zvoka iz projektorja.

Uporaba računalnika za nastavitev, nadzor in upravljanje projektorja

V tem poglavju je pojasnjeno, kako uporabljati v omrežje povezan računalnik za spreminjanje nastavitev in upravljanje projektorja.

Projektor lahko nastavljate in upravljate s spletnim brskalnikom računalnika, ki je s projektorjem povezan prek omrežja. S to funkcijo lahko nastavljanje in upravljanje izvajate na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitev, lažji.
Za spletni brskalnik uporabite Microsoft Internet Explorer 6.0 ali novejši. Če uporabljate Macintosh lahko prav tako uporabite Safari. Če brskalnik Safari uporabljate v operacijskem sistemu, ki je starejši od Mac OS X 10.2.8, nekateri od izbirnih gumbov spletnega brskalnika morda ne bodo pravilno prikazani.

Nastavljanje in upravljanje prek spletnega brskalnika je mogoče, če ste v meniju **Razširjeno** v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirali nastavitev **Vključeno omrežje**, tudi če je projektor **V pripravljenosti** (pri izključenem napajanju).

Prikaz spletnega upravljanja

Za prikaz spletnega upravljanja uporabite v nadaljevanju opisan postopek.

Če ima spletni brskalnik nastavljeno povezovanje prek posredovalnega strežnika, spletnega upravljanja ni mogoče prikazati. Če želite uporabljati spletno upravljanje, morate omrežno povezavo nastaviti z drugim strežnikom, ne proxy.

Vnos naslova IP projektorja

Če uporabljate način napredne povezave, lahko spletno upravljanje omogočite tako, da podate naslov IP projektorja, kot je opisano spodaj.

Postopek

1. **Zaženite spletni brskalnik v računalniku.**

2. **V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb [Enter] na tipkovnici računalnika.**

   Prikaže se spletno upravljanje.

   Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Geslo za Web, vpišite geslo. Pod uporabniško ime vnesite EPSONWEB. Vpišite znake, ki sestavljajo Geslo za Web.

Vzpostavitev projektorja

Nastavite lahko parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

V meniju Konfiguracija lahko določite vse nastavitve, z izjemo naslednjih.

- Meni Nastavitve – Oblika kazalca
- Meni Nastavitve – Testni vzorec
- Meni Nastavitve – Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – nastavitev Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Jezik
- Meni Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine
- Meni Razširjeno – Delovanje – Časomer pokritja leče
- Meni Ponastavi – Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Elementi, ki so na voljo v vsakem izmed menijev, so enaki tistim v projektorjevem meniju Konfiguracija.
☛ *Priročnik za uporabnika* "Seznam funkcij"

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

Naslednje elemente lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

- Ime skupnosti SNMP
- Geslo za nadzor

Z nastavitvijo funkcije Obvestilo o pošti v projektorjevem meniju Konfiguracija boste v primeru težav ali opozoril v zvezi s projektorjem prejeli obvestila na prednastavljene e-poštne naslove. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Pošta"

- Določite lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Nadzorovanje je mogoče, če ste v meniju **Razširjeno** v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirali nastavitev **Vključeno omrežje**, tudi če je projektor **V pripravljenosti** (pri izključenem napajanju).

Z nastavitvijo SNMP v projektorjevem meniju Konfiguracija boste v primeru težav ali opozoril v zvezi s projektorjem prejeli obvestila na prednastavljene e-poštne naslove. To je uporabno, kadar projektorje upravljate skupaj z enega mesta.

☛ *Priročnik za uporabnika* "Ostali meniji"

- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu hitre povezave.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Predstavitve z uporabo PC Free

To poglavje opisuje, kako projicirati slikovne in filmske datoteke, ki so shranjene na napravah USB in scenarije, posnete z EasyMP Slide Converter, z uporabo PC Free.

PC Free lahko uporabite za neposredno projiciranje datotek, shranjenih v USB pomnilniških napravah in digitalnih fotoaparatih, priključenih na projektor.

Pomnilniških naprav USB, ki imajo vgrajene varnostne funkcije, včasih ni mogoče uporabiti.

Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate z uporabo PC Free

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Datoteka s scenarijem	.fse .sit*	To so datoteke scenarijev, ustvarjene s EasyMP Slide Converter.☛ str.66
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. • Slike z večjo ločljivostjo od 8192 x 8192 • Slike z večjo velikostjo od 12 MB • Datotek s pripono ".jpeg" • Oblike barvnega načina CMYK • Progresivne oblike Običajno slike ni mogoče jasno projicirati, če je preveč stisnjena.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1024 x768 ni mogoče projicirati.
	.gif	• Slik z ločljivostjo nad 1024 x768 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1024 x768 ni mogoče projicirati.
DPOF	.mrk	V DPOF različici 1.10 lahko projicirate samo datoteke z imenom AUTPLAYx.mrk (kjer je x številka od 0 do 9).

* Prav tako lahko projicirate scenarije (datoteke SIT) ustvarjene z uporabo EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2, ki so namenjeni za druge projektorje.

Podprte filmske datoteke

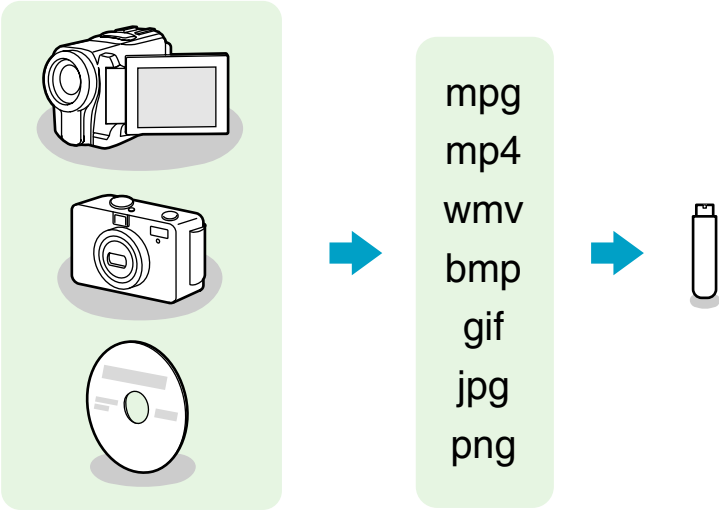
Datoteka Vrsta (pripona)	Film Kodek	Zvočni kodek	Kakovost zapisa
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 plast 1/2 MPEG zapise brez zvoka je mogoče predvajati. Linearnih avdio datotek PCM in AC-3 ni mogoče predvajati.	Najvišje število sličic: 30 sličic na sekundo Najvišja ločljivost: 720 x 480 (NTSC) 720 x 576 (PAL)
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

* Datotek s pripono .mpeg ni mogoče projicirati.

- Datotek z digitalno zaščito avtorskih pravic (DRM) ni mogoče projicirati.
- Če uporabljate USB pomnilniško napravo z nizko hitrostjo dostopa med predvajanjem filmov (pri prenosu pri višjih bitnih hitrostih), se filmske datoteke morda ne bodo predvajale pravilno ali pa bo zvok preskakoval oz. ne bo predvajan.
- Pri uporabi trdega diska USB priporočamo uporabo napajalnika AC.
- Projektor ne podpira večpredstavnostne vsebine v neobičajnih datotečnih zapisih. Če imate težave s projiciranjem, uporabite medije, formatirane v operacijskem sistemu Windows.
- Vsebino shranite v datotečnem zapisu FAT16/32.

PC Free Primeri

Projiciranje slik in filmov, shranjenih v pomnilniških napravah USB in drugih



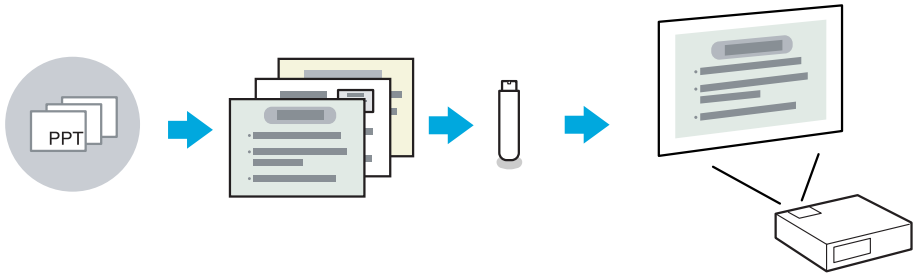
Slikovne in filmske datoteke lahko predvajate na enega od spodnjih načinov. Po zaslugi funkcije PC Free so projekcije filmskih datotek bolj gladke od tistih, ki so projicirane s predvajanjem drugih programov na računalniku.

1. primer: Pripravite več slik in jih neprekinjeno projicirajte (diaprojekcija)☛ str.64

2. primer: Izberite slikovne in filmske datoteke eno za drugo in jih projicirajte ☛ str.63

Projiciranje Diaprojekcije PowerPoint brez povezave z računalnikom

Za pretvorbo datoteke PowerPoint v obliko scenarija lahko uporabite program EasyMP Slide Converter. Če ta scenarij shranite v USB pomnilniško napravo, lahko Diaprojekcijo PowerPoint projicirate brez povezave v računalnik.



Metodo predvajanja za izbrano datoteko lahko nastavite pri pretvorbi, kot sledi.

1. primer: Datoteko PowerPoint pretvorite v scenarij in ga projicirajte
☛ "Pretvarjanje datotek PowerPoint v scenarije" str.68
☛ "Projiciranje scenarijev" str.60

2. primer: Scenarij nastavite na samodejno predvajanje (Samodejno predvajanje)
☛ "Pretvarjanje datotek PowerPoint v scenarije" str.68

PC Free omogoča predvajanje in projiciranje scenarijev, slikovnih in filmskih datotek v USB pomnilniških napravah ter slikovnih datotek iz digitalnih fotoaparatov.
V tem poglavju je opisana osnovna uporaba PC Free.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče projektorja.

Zagon in zapiranje PC Free

Zagon PC Free

Postopek

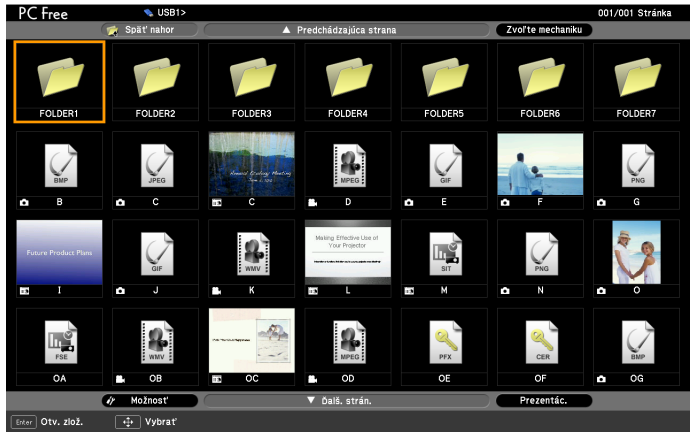
1. **Projicirano sliko preklopite na USB1.**

   ☛ *Priročnik za uporabnika* "Preklop na ciljno sliko z uporabo daljinskega upravljalnika"

2. **Na projektor priključite pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparat.**

   ☛ *Priročnik za uporabnika* "Priklop in odstranjevanje naprav USB (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

3. **PC Free se zažene in prikaže se seznam datotek.**



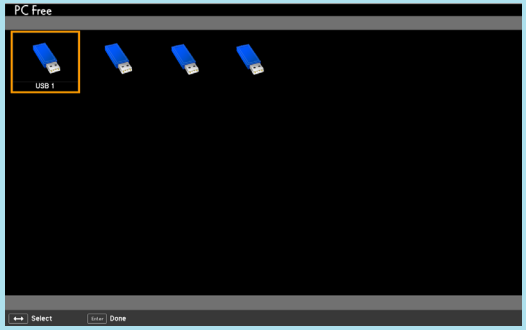
Datoteke JPEG in MPEG so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhne slike). Scenariji (datoteke FSE in SIT) so prikazane kot sličice v prvi sliki diapozitiva. Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
FSE	Datoteke FSE*	DPOF	Oblika za digitalno kamero
SIT	Datoteke SIT*	MPEG	Datoteke MPEG
JPEG	Datoteke JPEG*	WMV	Datoteke WMV
BMP	Datoteke BMP	PFX	Datoteke PFX (certifikat odjemalca)

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
GIF	Datoteke GIF	CER	Datoteke CER (certifikat CA)
PNG	Datoteke PNG		

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.

- Pri nastavljenem samodejnem predvajanju scenarijev se scenariji samodejno predvajajo s prednostjo pred drugimi vhodnimi viri. Če želite zaustaviti predvajanje, kliknite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ str.68
- Pomnilniško kartico priklopite na projektor tako, da jo vstavite v USB-bralnik kartic. Nekateri bralniki kartic morda niso združljivi.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [Enter].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, postavite kazalec na **Izberi pogon** na zgornji polovici zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [Enter].
- Projektor lahko hkrati prepozna do osem pogonov.

Zapiranje PC Free

Postopek

Za izhod iz PC Free odklopite USB napravo iz vrat USB1 na projektorju. Digitalne fotoaparate, trde diske in druge naprave najprej izključite, nato jih odklopite s projektorja.

PC Free Osnovne funkcije

V nadaljevanju so opisani postopki za predvajanje slik, filmov in scenarijev s funkcijo PC Free in upravljanje projekcije.

Postopek

1 **Z gumbi [▲][▼][◀][▶] postavite kazalec na datoteko ali mapo, do katere želite dostopati.**

1 Kazalec

Če v trenutnem oknu ni mogoče prikazati vseh datotek in map istočasno, pritisnite gumb [Page] (Down) na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].
Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [Page] (Up) na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].

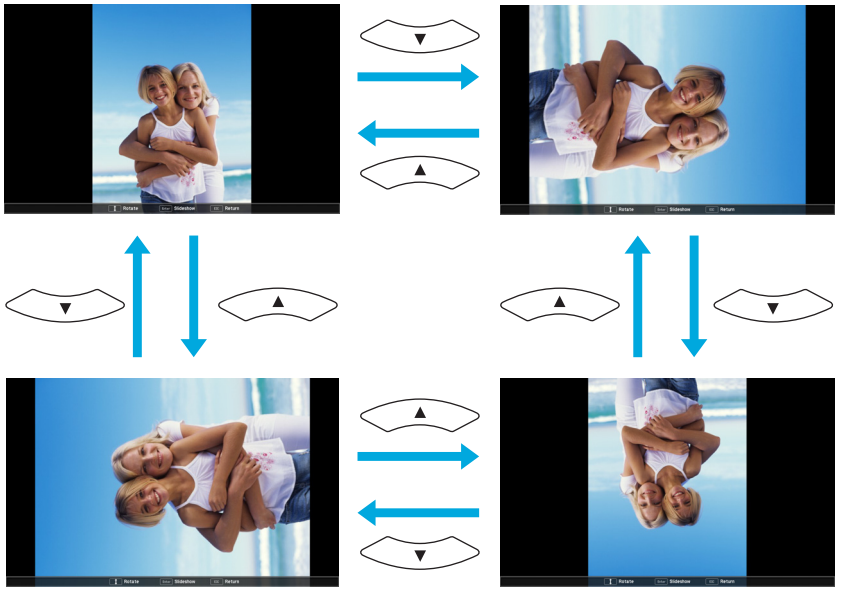
2 Pritisnite [Enter].

Izbrana slika je prikazana.
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na zaslon, ki je bil prikazan preden ste odprli mapo, izberite **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [Enter].

Obračanje slike

Slike JPEG lahko med prikazovanjem z PC Free obračate v korakih po 90˚. Obračanje je na voljo tudi med diaprojekcijo.

Slike JPEG obrnete na naslednji način.



Postopek

1 Prikažite slike ali scenarije v obliki JPEG ali izvedite Diaprojekcijo.

Predvajanje slik JPEG ☛ str.63

Za predvajanje scenarijev ☛ str.61

Predvajanje diaprojekcije ☛ str.64

2 Med projiciranjem slike JPEG pritisnite gumb [▲] ali [▼].

Ta del opisuje način za predvajanje scenarijev, ki so shranjeni v shranjevalni napravi USB, ter upravljanje predvajanja.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče projektorja.

Ustvarjanje in urejanje scenarija

Ustvarite scenarij predhodno z uporabo EasyMP Slide Converter, in ga nato prenesite na USB pomnilniško napravo.☛ str.66

Osnovno urejanje datoteke SIT

Pri datotekah SIT, ki ste jih pretvorili preko EasyMP Slide Converter z osnovnim pretvarjanjem ☛ str.69, je možno spremeniti vrstni red projiciranja slik in nastaviti prikaz posameznih slik.

> Pri datotekah FSE osnovno urejanje ni možno.

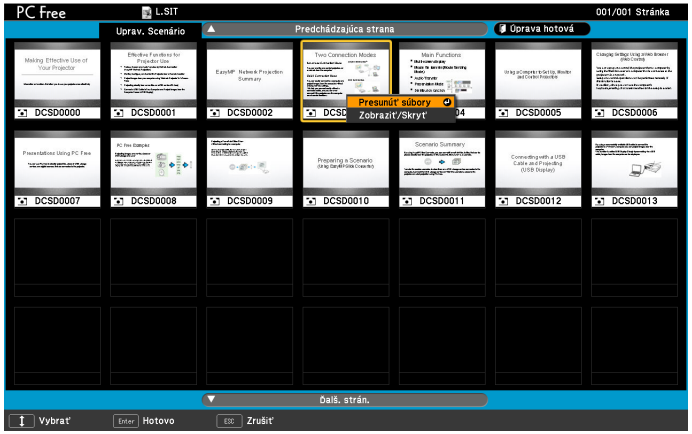
Postopek

1. **Pritisnite gumbe [▲][▼][◄][►] za pomik kazalca preko datoteke SIT, ki jo želite urejati, in pritisnite gumb [Esc].**

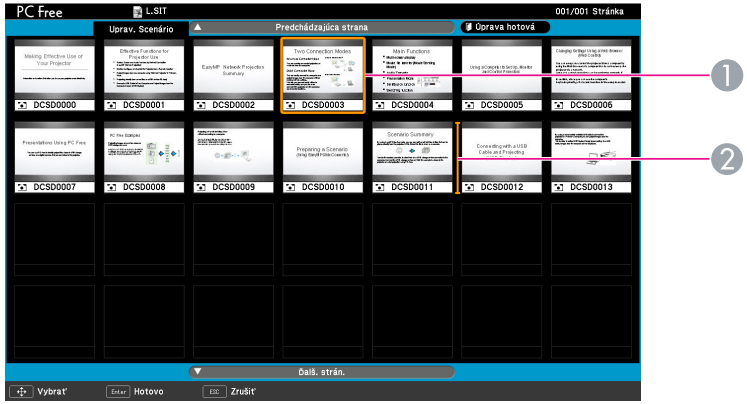
2. **V prikazanem meniju izberite "Urejanje scenarija" in pritisnite gumb [Enter].**

3. **Kazalec postavite na želeni diapozitiv in pritisnite gumb [Esc].**

Prikaže se podmeni.
Izberite **Premakni datoteke**, če želite spremeniti vrstni red diapozitivov, in **Prikaži/skrij**, če želite prikazati ali skriti datoteke, in kliknite gumb [Enter].
Ko izberete Premakni datoteke, pojdite na 4. korak.
Ko izberete Prikaži/skrij, pojdite na 5. korak.



4 **Kazalec premaknite v želeni položaj in pritisnite gumb [Enter].**



1. Diapozitiv, ki ga želite premakniti
2. Kazalec na ciljnem mestu

5 **Ko ste končali urejanje, pomaknite kazalec preko "Izhod" na vrhu zaslona in nato pritisnite gumb [Enter].**

Do urejene vsebine lahko dostopate samo, kadar je USB pomnilniška naprava priključena na projektor.

Predvajanje scenarija

Postopek

1 **Zaženite PC Free.** ☛ str.57

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

2 **Uporabite gumbe [▲][▼][◀][▶] za postavitev kazalca na ciljni scenarij.**

3 **Pritisnite gumb [Enter].**

Začne predvajanje.

- Slikovne datoteke JPEG v scenariju lahko med projiciranjem obračate. ☛ str.59
- Filmske datoteke, ki so vključene v scenarij, lahko med predvajanjem hitro previjate naprej, nazaj in začasno ustavite. ☛ str.63

Delovanje med predstavitvijo

Med predvajanjem scenarija so z daljinskim upravljalnikom mogoči spodnji postopki.

Preklop zaslona	• Za datoteke FSE [Page] (Down)/▼: naslednji diapozitiv [Page] (Up)/▲: prejšnji diapozitiv [Enter]/▶: Naslednji diapozitiv ali objekt ◀: Prejšnji diapozitiv ali objekt • Za datoteke SIT [Enter]/[Page] (Down)/▶: naslednji diapozitiv ali objekt [Page] (Up)/◀: prejšnji diapozitiv ali objekt
Zaustavitev predvajanja	Ob pritisku gumba [Esc] se prikaže sporočilo "**Želite prekiniti predvajanje scenarija?**". Zaprite z izbiro **Izhod** in pritiskom gumba [Enter]. Nadaljujte predvajanje z izbiro **ESC** in pritiskom gumba [Enter].

Spodnje funkcije na projektorju lahko uporabljate pri projiciranju scenarijev ali slikovnih datotek s PC Free.

- Zamrzni ☛ *Priročnik za uporabnika* "Zamrzovanje slike (Zamrzni)"
- A/V nemo ☛ *Priročnik za uporabnika* "Začasen izklop slike in zvoka (izklop slike in zvoka)"

- E-Zoom ☛ *Priročnik za uporabnika* "Povečanje dela slike (E-zoom)"

Slikovne datoteke iz digitalnega fotoaparata in slikovne ter filmske datoteke, shranjene v USB pomnilniški napravi, lahko projicirate z uporabo PC Free na enega od dveh načinov.

- Projiciranje izbranih slikovnih in filmskih datotek
  To je funkcija za projiciranje posameznih datotek.
- Projiciranje vseh slikovnih in filmskih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)
  To je funkcija za projiciranje vsebine datoteke ali mape v vrstnem redu, ena datoteka za drugo.

Pozor

Projektor med predvajanjem filmskih datotek nenehno dostopa do shranjevalne naprave USB. V tem času ne prekinjajte povezave z USB pomnilniško napravo.PC Free morda ne bo deloval pravilno.

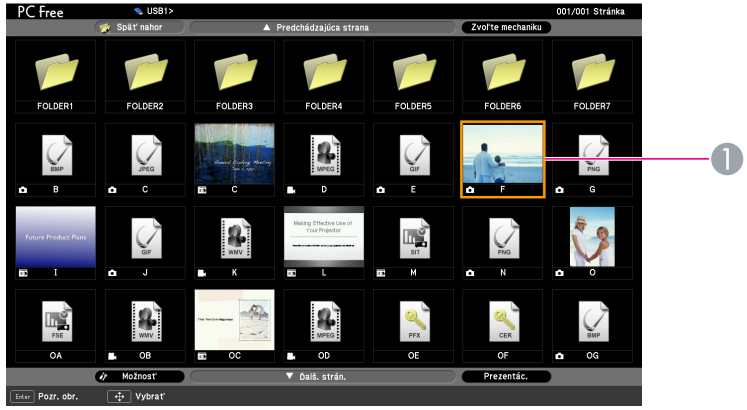
Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče projektorja.

Projiciranje filmov in slik

Postopek

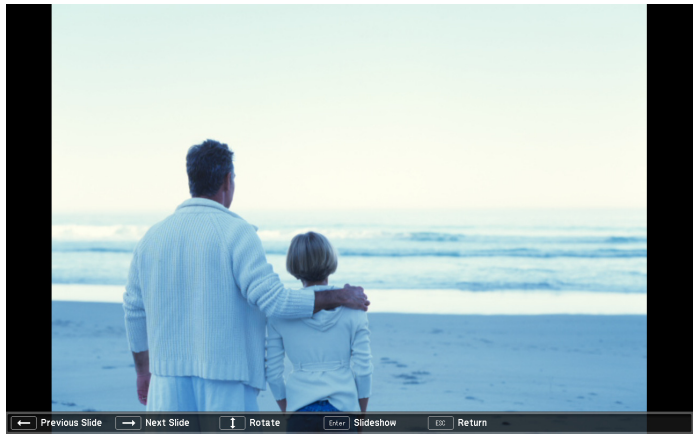
1. **Zaženite PC Free.** ☛ str.57
   Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

2. **Uporabite gumbe [[▲][▼][◀][▶]] za postavitev kazalnika na slikovno ali filmsko datoteko, ki jo želite projicirati.**



❶ Slikovna datoteka

3. **Pritisnite [Enter].**
   Slika ali film se začne predvajati.



4. **Spodnji postopek vas vrne na seznam datotek.**
   - Med projiciranjem mirujočih slik: Pritisnite gumb [Esc].
   - Med projiciranjem filmov: Pritisnite gumb [Esc]. Na zaslonu, ki se prikaže, izberite Izhod in pritisnite gumb [Enter].

- Datoteke oblike JPEG lahko med projiciranjem obračate.☛ str.59
- Med predvajanjem filmskih datotek lahko z daljinskim upravljalnikom izvajate naslednja dejanja.
  Hitro predvajanje naprej: pritisnite gumb [▸]
  Predvajanje nazaj: pritisnite gumb [◂]
  Zamrzni (Premor): pritisnite gumb [▾]
  Če se želite vrniti na običajno predvajanje, pritisnite gumb [Enter].
  Med hitrim previjanjem naprej, nazaj in med premorom zvok ni predvajan.

Projiciranje vseh slikovnih in filmskih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne ali filmske datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje diaprojekcija. Diaprojekcijo izvedete na spodaj opisani način.

Med preklopom datotek lahko nastavite pogoje prikaza, kot je ponovno projiciranje in dodajanje zaslonskih učinkov. Za samodejno zamenjavo filmskih in slikovnih datotek ob zagonu diaprojekcije, v meniju Možnost, programa PC Free, izberite Čas preklopa zaslona vse razen opcije **Ne**. Privzeta vrednost je **Ne**.☛ str.65

Postopek

1. **Zaženite PC Free.☛ str.57**

   Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

2. **Z gumbi [▲][▾][◂][▸] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v Diaprojekciji in pritisnite [Enter].**

3. **Na zaslonu s seznamom datotek izberite možnost Diaprojekcija in pritisnite gumb [Enter].**

   Diaprojekcija se začne in slikovne in filmske datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.

   Po projiciranju zadnje datoteke, se zaslon s seznamom datotek samodejno prikaže. Če nastavite **Neprekinjeno predvajanje** na **Vklopljeno**, na zaslonu Možnosti, se ob koncu projekcije, le-ta ponovno predvaja od začetka.☛ str.65

   Tako kot pri scenarijih lahko nadaljujete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali med projiciranjem zaustavite predvajanje Diaprojekcije.☛ "Delovanje med predstavitvijo" str.61

Če ima nastavitev Čas preklopa zaslona na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se ob predvajanju Diaprojekcije datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Za prehod na naslednjo datoteko pritisnite gumb [Enter] ali [Page] (Down) na daljinskem upravljalniku.

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in funkcije diaprojekcije.

Postopek

1. **Pomaknite kazalec na "Možnost", na dnu zaslona s seznamom datotek, in nato pritisnite gumb [Enter].**

2. **Ko je prikazan zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.**

   Nastavitve omogočite tako, da kazalec premaknete na ciljni element in pritisnete gumb [Enter].

   Podrobnosti elementov so podane spodaj.

Vrstni red prikaza	Nastavite lahko razvrstitev prikaza datotek. Izberete lahko razvrščanje datotek **po imenu** ali **po datumu**.
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se diaprojekcija ponavlja.
Čas preklopa zaslona	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri predvajanju Diaprojekcije. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 sekund. Če nastavite vrednost **Ne**, je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

3. **Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite kazalec na "V redu" in pritisnite gumb [Enter].**

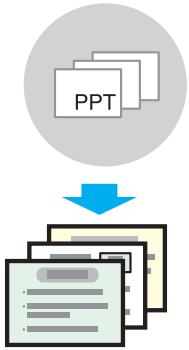
   Nastavitve so uporabljene.

   Če nastavitev ne želite uveljaviti, pomaknite kazalec na **Prekliči** in pritisnite gumb [Enter].

Priprava scenarija (uporaba EasyMP Slide Converter)

To poglavje opisuje, kako pretvoriti datoteko PowerPoint v scenarij in kako kopirati na USB pomnilniško napravo.

Z uporabo EasyMP Slide Converter, lahko pretvorite datoteke PowerPoint v datoteke, ki jih lahko predvajate iz projektorja, brez potrebe po priključitvi računalnika. V teh navodilih so te datoteke imenovane scenariji.



Prenesite ustvarjene scenarije na USB pomnilniško napravo, ki je povezana z računalnikom. Priključite USB pomnilniško napravo, na kateri so shranjeni scenariji, na projektor in zaženite predvajanje z uporabo PC Free.☛ "Predvajanje scenarija" str.61

EasyMP Slide Converter mora biti nameščen na računalniku.

Za podrobnosti o nameščanju EasyMP Slide Converter glejte ☛ str.12

Datoteke PowerPoint lahko pretvorite in neposredno predvajate scenarije iz projektorja, brez potrebe po priključitvi na računalnik.

Datoteke PowerPoint, ki jih lahko pretvorite

V EasyMP Slide Converter lahko pretvorite datoteke, ki ste jih ustvarili s Microsoft PowerPoint 2002/2003/2007 (pripone .ppt/.pps/.pptx).

Postopek pretvarjanja scenarija

Scenariji se pretvarjajo po spodnjem postopku.

1. Zaženite EasyMP Slide Converter in izberite datoteko PowerPoint.
2. Na zaslonu Nastavi uporabite nastavitve, kot so Shrani v, Način pretvarjanja in Ločljivost projektorja in nato pretvorite scenarij.
3. Predogled pretvorjenega scenarija (datoteka FSE).
4. Kopiraj scenarij na USB pomnilniško napravo, ki je priključena na računalnik.
5. Nastavi scenarij na samodejno predvajanje.

Obrazložitev glavnega zaslona

Za prikaz glavnega zaslona zaženite program EasyMP Slide Converter. V naslednji tabeli so opisane funkcije vsakega gumba.

	Ime gumba	Obrazložitev
1	**Pretvarjanje**	Kliknite za prikaz zaslona Izbira datoteke. Izberite datoteko PowerPoint in jo pretvorite v scenarij. ☛ "Pretvarjanje v scenarij" postopek 3
2	**Predogled**	Kliknite za prikaz zaslona Izbira datoteke. Izberite in si oglejte pretvorjen scenarij (datoteka FSE). ☛ "Pretvarjanje v scenarij" postopek 6
3	**Kopiranje v pomnilnik**	Kliknite za prikaz zaslona Izbira datoteke. Izberite datoteko, ki jo želite kopirati na USB pomnilnik, in jo nato kopirajte. ☛ "Pretvarjanje v scenarij" postopek 8
4	**Urejanje samodejnega predvajanja**	Kliknite za prikaz zaslona Urejanje samodejnega predvajanja. Urejanje samodejnega predvajanja. ☛ "Pretvarjanje v scenarij" postopek 9
5	**Nastavi**	Kliknite za prikaz zaslona Nastavi. Za nastavitve datoteke kot so Shrani, Ločljivost in Način pretvarjanja. ☛ "Pretvarjanje v scenarij" postopek 4

Če na zaslonu Nastavi izberete potrditveno polje **Po pretvarjanju datoteke, jo kopirajte v spomin.**, se prikažejo obvestila, ki vas vodijo skozi postopek izbiranja nastavitev za vsako možnost. S sledenjem navodil v prikazanih obvestilih lahko izberete nastavitve za vsako možnost. Če je potrditveno polje počiščeno, izberite vsako nastavitev in glavnega zaslona.

Pretvarjanje v scenarij

Ta del opisuje, kako korak za korakom izdelati scenarij.

Postopek

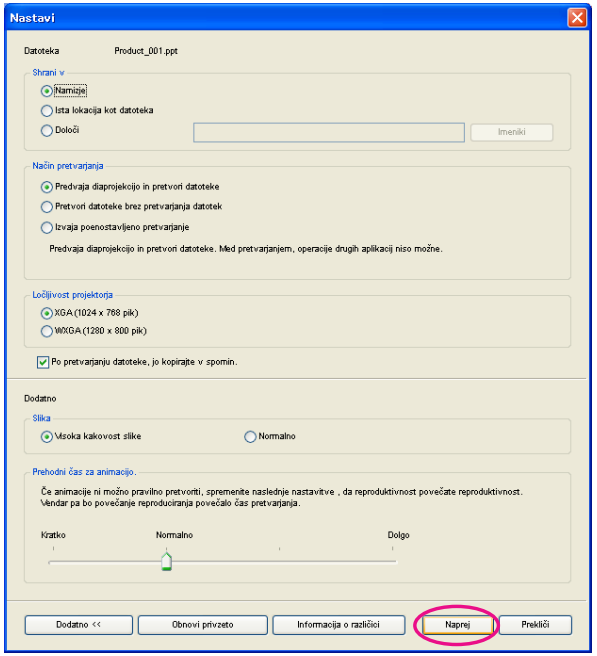
1. **Izberite "Start" – "Programi" (ali "Vsi programi") – "EPSON Projector" – "EasyMP Slide Converter".**

   Prikaže se glavni zaslon EasyMP Slide Converter.

2. **Povežite shranjevalno napravo USB v računalnik za shranitev scenarija.**

3. **Kliknite** **na glavnem zaslonu. Izberite datoteko PowerPoint, ki jo želite pretvoriti v scenarij, in nato kliknite "Izberi".**

4. **Prikaže se zaslon Nastavi. Vnesite vse elemente glede na spodnjo tabelo in nato kliknite "Naprej".**



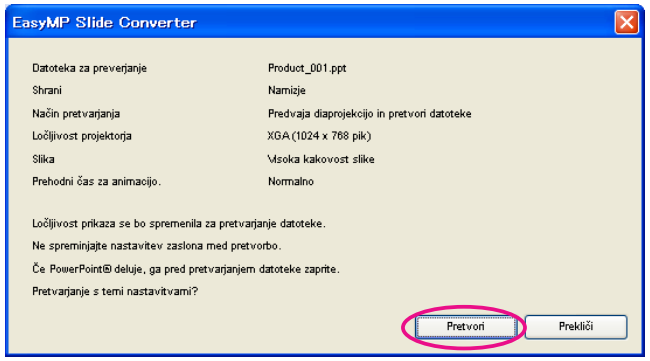
Datoteka	Prikaže se ime datoteke za izbrano datoteko PowerPoint.
Shrani v	Izberite lokacijo, kjer želite shraniti scenarij.

Način pretvarjanja	Izberite metodo pretvarjanja za datoteko PowerPoint. • **Predvaja diaprojekcijo in pretvori datoteke** Med pretvarjanjem se prikazuje diaprojekcija, ki vam omogoča da med pretvorbo preverite diaprojekcijo. Med pretvarjanjem ni možno uporabljati aplikacij. Datoteka se shrani v obliki FSE. • **Pretvori datoteke brez pretvarjanja datotek** Diaprojekcija se ne prikazuje med pretvarjanjem. Učinki za nastavljene diapozitive niso pretvorjeni. Datoteka se shrani v obliki FSE. • **Izvaja poenostavljeno pretvarjanje** Pretvarjanje v datoteko JPEG. Nobena od nastavljenih animacij ni pretvorjena. Datoteka se shrani v obliki SIT.
Ločljivost projektorja	Izberite ločljivost za projektor, ki bo predvajal scenarij. Scenarije, ki so nastavljeni na WXGA (1280 x 800 pik), ne morete predvajati na projektorjih tipa XGA.
Po pretvarjanju datoteke, jo kopirajte v spomin.	Izberite za sledenje postopku pretvarjanja korak za korakom. Če je izbrano, se za vsako pretvarjanje datoteke prikaže zaslon Nastavi.
Slika	Nastavite kakovost slike za pretvorjeno datoteko. Pri nastavitvi **Normalno**, je velikost datoteke manjša, v primerjavi s sliko v visoki ločljivosti, vendar je kakovost nižja. Priporočamo vam opcijo **Visoka kakovost slike**. Če izberete **Izvaja poenostavljeno pretvarjanje**, v Načinu pretvarjanja, kakovosti slike ni možno nastavljati.
Prehodni čas za animacijo	Nastavi ponovljivost (prehodni čas) za pretvorjeno datoteko. Če izberete **Izvaja poenostavljeno pretvarjanje**, v Načinu pretvarjanja, ni možno nastaviti prehodnega časa.
Dodatno	Preklopi med Prikaži/Skrij za možnost Dodatno.

Obnovi privzeto	Spremenjene nastavitve se povrnejo na privzete vrednosti. Kliknite **V redu** za shranitev nastavitev.
Informacija o različici	Prikaže informacijo o različici aplikacije.

- S klikom gumba **Nastavi** na glavnem zaslonu EasyMP Slide Converter lahko spremenite podrobnosti nastavitev.
- V Windows 2000 ne morete izbrati **Pretvori datoteke brez pretvarjanja datotek** iz Način pretvarjanja.
- Če ločljivost za uporabljen računalnik nima nastavitev 1280 x 800 ali 1280 x 768 in izberete **Predvaja diaprojekcijo in pretvori datoteke**, ne morete izbrati WXGA za ločljivost projektorja.
- Pretvarjanje zvoka in filmov v datotekah PowerPoint ali animacijah, kot je PowerPoint Game, ni možno.
- Učinkov, ki so nastavljeni za prvi diapozitiv, ni možno pretvoriti, ne glede na Način pretvarjanja.
- Če izberete **Pretvori datoteke brez pretvarjanja datotek**, učinkov za preklop zaslona ni možno pretvoriti.
- Animacije, ki imajo nastavljeno ponavljanje ali časovnik, ni možno normalno pretvoriti. Če animacije ne morete pravilno pretvoriti, nastavite daljši čas pripravljenosti, da s tem povečate ponovljivost.
- Pretvarjanje ni možno, če so zaslonske nastavitve diapozitiva, v datoteki PowerPoint, nastavljene na Diapozitiv ali Diaprojekcija po meri.

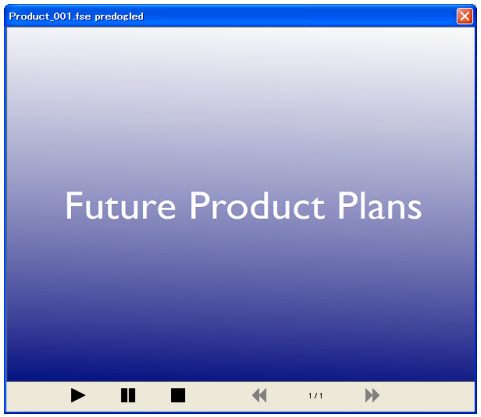
5 **Ko se prikaže potrditveno okno, preverite vsebino in nato kliknite "Pretvarjanje".**



- Pri funkciji Predvajaj diaprojekcijo in pretvori datoteke, je samodejno nastavljena na ločljivost zaslona, glede na ločljivost projektorja (XGA ali WXGA). Po pretvarjanju, se vrne na prejšnjo ločljivost zaslona.
- Če je zagnan PowerPoint, procesa pretvarjanja ni možno izvršiti. Zaprite PowerPoint pred začetkom pretvarjanja. Prav tako med pretvarjanjem ne zaganjajte PowerPoint.
- Med pretvarjanjem, ne spreminjajte zaslonskih nastavitev, kot je spreminjanje ločljivosti, ali povezovanje zunanjega monitorja. Če se zaslonske nastavitve spremenijo, se pretvarjanje prekliče.
- Če na zaslonu nastavi niste izbrali **Po pretvarjanju datoteke, jo kopirajte v spomin.**, okna iz postopka 6 niso prikazana. Ko je prikazan glavni zaslon lahko z ustreznimi gumbi glavnega zaslona prikažete predogled ali kopirate na pomnilnik.

6 **Ko se pojavi okno za potrditev kopiranja, po zaključenemu pretvarjanju, kliknite "Da". Če ne želite prikaz predogleda, kliknite "Ne" in preidite na postopek 7.**

Prikaže se zaslon Predogled. Spodnja tabela prikazuje funkcije posameznih gumbov.



▶ Predvajaj	Začne predvajanje. S tem tudi znova zaženete zaustavljene ali začasno ustavljene scenarije. Če se animacije v datoteki PowerPoint ne predvajajo samodejno, jih lahko predvajate eno za drugo s klikom gumba **Predvajaj**.
⏸ Premor	Zaustavi predogled. Če med predvajanjem animacij pritisnete gumb **Premor**, se animacija zaustavi.
■ Zaustavi	Zaustavi predvajanje in se vrne za prvi diapozitiv.
⏪ Predhodni diapozitiv	Prikaže prejšnji diapozitiv.
⏩ Naslednji dia-pozitiv	Prikaže naslednji diapozitiv.

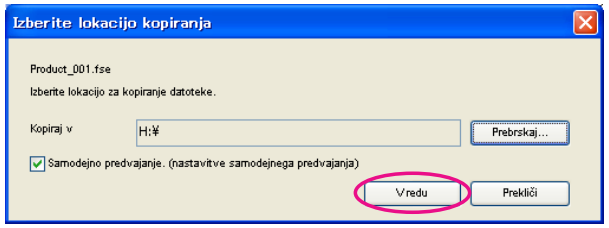
Po končanem predogledu, zaprite zaslon Predogled.

Datoteke Jpeg (SIT) si ni možno predogledati s funkcijo Predogled. Če izberete **Izvaja poenostavljeno pretvarjanje**, iz Način pretvarjanja, se prikaže okno za potrditev kopiranja in ne okno za potrditev predogleda.

7 **Ko se pojavi okno za potrditev kopiranja, kliknite "Da".**

8 **Prikaže se zaslon Izberite lokacijo kopiranja. Izberite pogon na katerem je priključen USB pomnilnik in lokacija kopiranja, ter nato kliknite "V redu".**

Za nastavitev samodejnega zagon izberite **Samodejno predvajanje. (nastavitve samodejnega predvajanja)**.



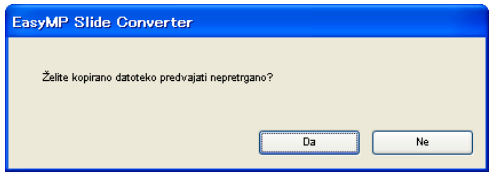
Scenarij je prenesen za izbrano mesto.

9 **Po zaključenem prenosu, se prikaže eden izmed naslednjih zaslonov.**

Ko v USB pomnilniški napravi ni datoteke za samodejno predvajanje:

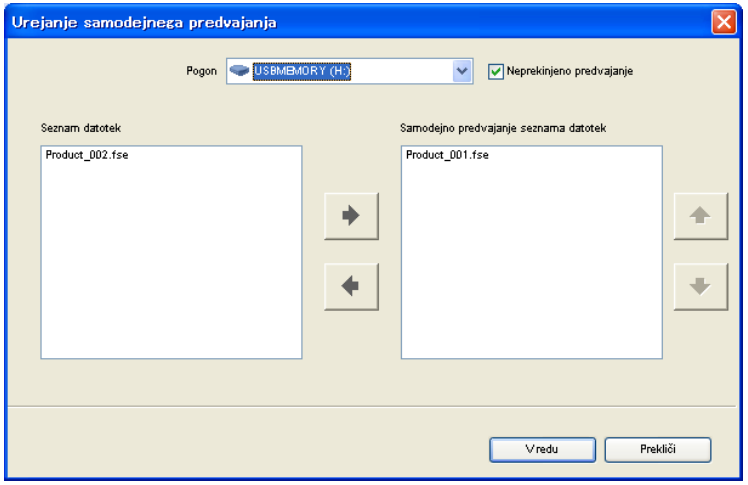
Prikaže se potrditveno zaslon za neprekinjeno predvajanje. Če želite ustvariti datoteko za samodejno predvajanje in nastaviti neprekinjeno predvajanje, za datoteko samodejnega predvajanja, na vklopljeno, kliknite **Da**.

Če želite ustvariti datoteko za samodejno predvajanje in nastaviti neprekinjeno predvajanje, za datoteko samodejnega predvajanja, na izklopljeno, kliknite **Ne**.



Ko je v USB pomnilniški napravi datoteka za samodejno predvajanje:

Nastavite samodejno predvajanje glede na naslednjo tabelo in kliknite **V redu**.



Pogon	Izberite pogon za urejanje datoteke za samodejno predvajanje.
Neprekinjeno predvajanje	Za ponovitev projekcije od prvega scenarija dalje, ko je projekcija vseh scenarijev s "Samodejno predvajanje seznama datotek" končana, izberite to pogovorno okno.
Seznam datotek	Prikazan je seznam scenarijev za katere samodejno predvajanje ni nastavljeno. Datoteka scenarija je prikazana v obliki Ime mape/Ime datoteke.

Samodejno predvajanje seznama datotek	Prikazan je seznam scenarijev, za katere samodejno predvajanje ni nastavljeno, po vrstnem redu predvajanja. Kliknite gumbe ↑ ↓ za spremembo vrstnega reda.
→ ←	Scenarij je registriran in izbrisan iz datoteke za samodejno predvajanje.

Če sta za samodejni zagon izbrani dve ali več datotek za samodejno predvajanje, se predvajajo po vrstnem redu od vrha Samodejno predvajanje seznama datotek.

10 **Odstranite USB napravo za shranjevanje iz računalnika.**

Za način odstranitve si oglejte priročnik za uporabnika.

11 **Po končanem prenosu scenarija povežite USB pomnilniško napravo na projektor in zaženite projekcijo z uporabo PC Free.**
☛ str.57

Ko je ločljivost projektorja, ki predvaja scenarij, tipa XGA, scenarije z WXGA (1280 x 800 pik) ni možno predvajati. Predvajata po tem, ko konvertirate datoteko PowerPoint v datoteko scenarija z ločljivostjo XGA (1024 x 768 pik).

Neposredno pretvarjanje datoteke PowerPoint v scenarij

Ta del opisuje, kako neposredno pretvoriti datoteko PowerPoint v scenarij.

To je uporabno, če želite pretvarjati brez spreminjanja katerih koli nastavitev. Ker se nastavitve iz zaslona Nastavi prezrcalijo med pretvarjanjem, preverite nastavitve, če možnost **Po pretvarjanju datoteke, jo kopirajte v spomin.** ni izbrana.

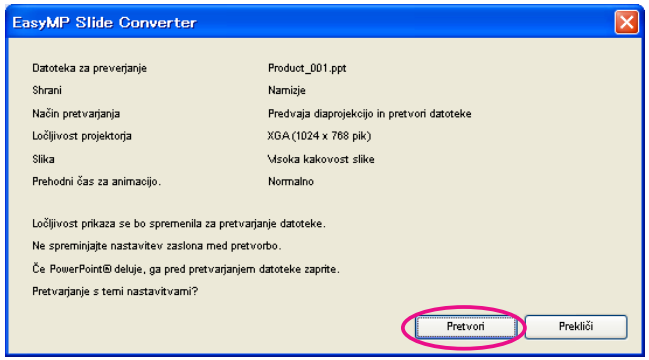
Postopek

1 **Ikono datoteke PowerPoint povlecite in spustite v ikono programa EasyMP Slide Converter na namizju. Ali desno kliknite datoteko PowerPoint in izberite " Pretvori v FSE".**

Vendar v tem primeru ni mogoče izbrati več datotek PowerPoint in jih pretvoriti vse naenkrat. Izberite samo eno datoteko za pretvorbo.

EasyMP Slide Converter se zažene.

2 **Če izberete "Po pretvarjanju datoteke, jo kopirajte v spomin.", na zaslonu Nastavi, se prikaže zaslon Nastavi. Preidite na postopek 4** ☛ "Pretvarjanje v scenarij"**.**
Če možnost "Po pretvarjanju datoteke, jo kopirajte v spomin." ni izbrana, na potrditvenem zaslonu kliknite Pretvarjanje za pretvorbo datoteko.



Prične pretvarjati datoteko v scenarij. Če izberete **Predvaja diaprojekcijo in pretvori datoteke**, iz Način pretvarjanja, se prikaže diaprojekcija.

3 **Če možnost "Po pretvarjanju datoteke, jo kopirajte v spomin." ni izbrana, se po zaključeni pretvorbi prikaže glavni zaslon.**
Če izberete "Po pretvarjanju datoteke, jo kopirajte v spomin.", preidite na postopek 6 ☛ "Pretvarjanje v scenarij".

Nato nastavite možnosti kot so predogled scenarija, kopiraj na pomnilnik in samodejno predvajaj.☛ "Obrazložitev glavnega zaslona" str.68

Dodatek

Ko projicirate slike iz računalnika, medtem ko deluje program EasyMP Network Projection, veljajo naslednje omejitve. Potrdite te točke.

Podprte Ločljivosti

Projicirate lahko računalniške zaslone s spodaj navedenimi ločljivostmi. Projektorja ne morete priklopiti na računalnik z ločljivostjo, večjo od UXGA.

- VGA (640 x 480)
- SVGA (800 x 600)*
- XGA (1024 x 768)*
- SXGA (1280 x 960)
- SXGA (1280 x 1024)*
- SXGA+ (1400 x 1050)*
- WXGA (1280 x 768)
- WXGA (1280 x 800)
- WXGA+ (1440 x 900)
- UXGA (1600 x 1200)

* Podprte ločljivosti med uporabo funkcije prikaza več zaslonov.

Če uporabljate računalnik s posebno velikostjo zaslona, kjer razmerje med višino in širino ni podano, z zgornjega seznama izmed desetih navedenih ločljivosti izberite tisto, ki najbolj ustreza širini zaslona. V tem primeru se v širokem zaslonu projicirajo vodoravni robovi, v ozkem zaslonu pa so navpični robovi črni.

Barva Prikaza

Število barv na računalniškem zaslonu, ki jih je mogoče projicirati.

Windows	Macintosh
16-bitna barva	Približno 32.000 barv (16-bit)
32-bitna barva	Približno 16,7 milijonov barv (32-bit)

Zagotovilo za delovanje za prikaz več zaslonov je 16-bitna in 32-bitna barva.

Število povezav

Istočasno lahko na en računalnik povežete do štiri projektorje in iz njih izvajate projekcijo.
Na en projektor ni mogoče hkrati povezati več računalnikov.

Ostali

- Če je hitrost prenosa brezžičnega omrežja LAN nizka, se omrežna povezava lahko nepričakovano prekine.
- Zvok lahko predvajate samo iz enega projektorja. Zvoka ne morete predvajati, če ste priključili več projektorjev.
- Ko predvajate filme, le-ti niso predvajani tako gladko, kot če so prikazani na računalniku.
- Programi, ki uporabljajo del funkcij DirectX, morda ne bodo pravilno prikazani. (velja samo za operacijski sistem Windows)
- Celozaslonskih ukaznih oken MS-DOS ni mogoče projicirati. (velja samo za operacijski sistem Windows)
- Včasih se zgodi, da se slika na računalniškem zaslonu in slika, ki jo projicira projektor, ne ujemata popolnoma.

Pri uporabi operacijskega sistema Windows Vista

Če uporabljate program EasyMP Network Projection na računalniku z operacijskim sistemom Windows Vista, veljajo spodaj navedene opombe.

Omejitve pri projiciranju iz fotogalerije

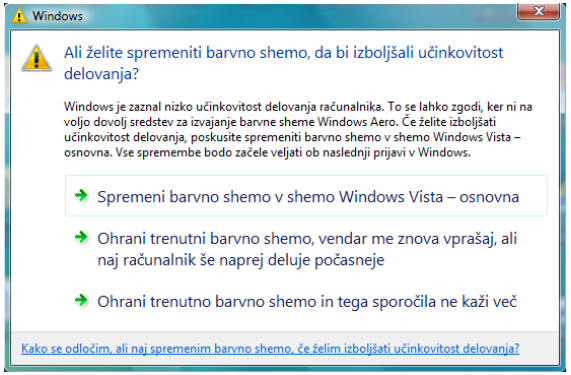
Če hkrati s programom EasyMP Network Projection uporabljate fotogalerijo, bodite pozorni na naslednji dve omejitvi.

- Če projicirate iz fotogalerije, se diaprojekcija predvaja v enostavnem načinu.
  Ker orodna vrstica ni prikazana, med predvajanjem teme (učinkov) ni mogoče izvajati sprememb, ne glede na rating indeks izkušnje uporabe sistema Windows.
  Ko preklopite v enostavni način, med delovanjem fotogalerije ni mogoče spreminjati načinov, tudi če končate program EasyMP Network Projection. Znova zaženite fotogalerijo.
- Filmov ni mogoče predvajati.

Omejitve v Windows Aero

Če uporabljate obliko oken Windows Aero, bodite pozorni na naslednji dve omejitvi.

- Okno v plasteh se projicira ne glede na nastavitev Prenesi okno v plasteh v oknu Nastavite možnosti v programu EasyMP Network Projection.
  Če je na primer možnost Prenesi okno v plasteh onemogočena za orodno vrstico programa EasyMP Network Projection, ne bo projicirana, tudi če je prikazana na zaslonu računalnika, sama orodna vrstica pa bo projicirana.
- Nekaj minut po tem, ko s programom EasyMP Network Projection povežete računalnik na projektor prek omrežja, se prikaže naslednje sporočilo.
  Priporočljivo je, da izberete **Ohrani trenutno barvno shemo in tega sporočila ne kaži več**. Ta izbira je omogočena do naslednjega vnovičnega zagona računalnika.



Ko je Varnost nastavljena na EAP-TLS, v projektorjevem meniju Omrežje, morate registrirati za odobritev certifikat odjemalca in certifikat CA v projektorju.
Shranite certifikat odjemalca in certifikat CA na USB pomnilniško napravo in registrirajte projektor z PC Free.

- Certifikat odjemalca in certifikat CA morata biti v obliki PFX (.pfx) in CER (.cer).
- Samo en niz certifikata odjemalca in certifikata CA je lahko registriran za projektor. Če registrirate drug digitalni certifikat, le-ta prepiše prejšnji certifikat.

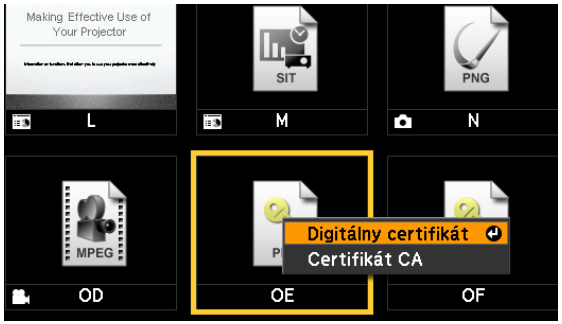
Registracija certifikata odjemalca

Postopek

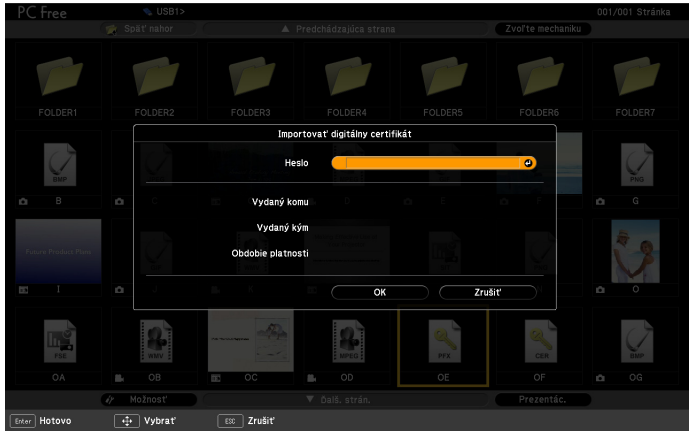
1. **Priključite USB pomnilniško napravo, na kateri je shranjen digitalni certifikat, na projektor in zaženite PC Free.** ☛ str.57

   Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

2. **Pritisnite gumbe [▲][▼][◄][►] na daljinskem upravljalniku za pomik kazalca preko ikone certifikata odjemalca (datoteka PFX) in pritisnite gumb [Esc].**



3. **V prikazanem meniju izberite "Digitalni certifikat" in pritisnite gumb [Enter]. Prikaže se naslednje okno.**



4. **Vpišite geslo z uporabo programske tipkovnice. (Vpišete lahko do 32 alfanumeričnih znakov)** ☛ *Priročnik za uporabnika* **"Delo s programsko tipkovnico"**

5. **Ko se prikažejo informacije o certifikatu, preverite vsebino certifikata in nato pomaknite kazalec preko "V redu" in nato pritisnite gumb [Enter].**

   Ko se prikaže sporočilo "**Digitalni certifikat uvožen.**", je registracija zaključena.

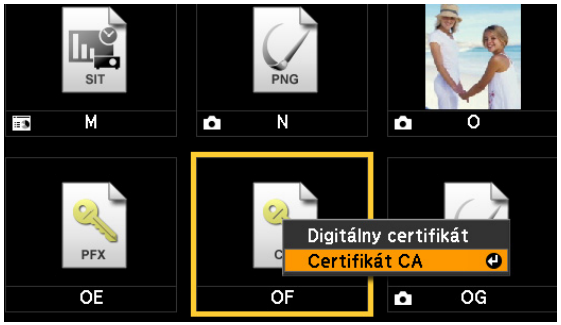
Registracija certifikata CA

Postopek

1. **Priključite USB pomnilniško napravo, na kateri je shranjen digitalni certifikat, na projektor in zaženite PC Free.**

   Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

2. **Pritisnite gumbe [▲][▼][◀][▶] na daljinskem upravljalniku za pomik kazalca preko ikone certifikata CA (datoteka CER) in pritisnite gumb [Esc].**



3. **V prikazanem meniju izberite "CA certifikat" in pritisnite gumb [Enter].**

4. **Ko se prikažejo informacije o certifikatu, preverite vsebino certifikata in nato pomaknite kazalca preko "V redu" in nato pritisnite gumb [Enter].**

   Ko se prikaže sporočilo "**CA certifikat pridobljen. Ponovni zagon**", je registracija zaključena. Pritisnite gumb [Enter] za izklop projektorja. Po pritisku gumba [⏻] ponovno zaženite projektor in certifikat je odobren. Če je odobritev uspešna, se prikaže naslov IP.

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.

Težave v zvezi s omrežnimi funkcijami

"Ne morem se povezati z uporabo EasyMP Network Projection " ☛ str.81

"Pri vzpostavitvi povezave s pomočjo programa EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena in povezava z drugega računalnika ni mogoča." ☛ str.81

"Projektorja se ne da najti, ko je zagnana EasyMP Network Projection." ☛ str.81

"Povezava v načinu napredne povezave ali v žično lokalno omrežje ni mogoča" ☛ str.82

"Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaprojekcije na želenem zaslonu." ☛ str.83

"Pri uporabi prikaza več zaslonov niso več prikazani programi z računalniškega zaslona." ☛ str.83

"Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške." ☛ str.83

"Slika in zvok za filme pri EasyMP Network Projection nista prikazana, slika se premika počasi ali pa se film oz. zvok ustavi" ☛ str.84

"Ni zvoka iz projektorja, pri povezovanju z EasyMP Network Projection" ☛ str.84

"Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaprojekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati." ☛ str.84

"Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate aplikacijo iz paketa Office." ☛ str.85

"Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection" ☛ str.85

"Nastavitve omrežja po prekinitvi povezave z računalnikom v programu EasyMP Network Projection niso obnovljene." ☛ str.87

Težave s PC Free

"Ne morem predvajati ali prikazati datotek v PC Free" ☛ str.87

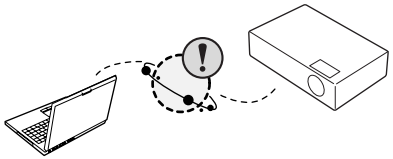
Težave s EasyMP Slide Converter

"Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Slide Converter" ☛ str.87

""Pretvori v FSE" ni prikazan v PowerPointovem meniju, ki se prikaže z desnim klikom." ☛ str.88

Težave z nadziranjem in upravljanjem

"Pošta ni poslana, tudi če pride do težav s projektorjem." ☛ str.88



Težave v zvezi z omrežnimi funkcijami

Ne morem se povezati z uporabo EasyMP Network Projection

Preverite sporočilo na zaslonu in nato izvedite naslednje protiukrepe.

Sporočila o napakah	Rešitev
Uporabljena različica programa ni podprta. V računalnik namestite zadnjo različico programa.	Namestite trenutno različico programa EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, ki ste ga prejeli skupaj s projektorjem.

Pri vzpostavitvi povezave s pomočjo programa EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena in povezava z drugega računalnika ni mogoča.

Preverite	Rešitev
Ali je predavatelj sejno sobo zapustil, ne da bi prekinil omrežno povezavo?	Pri uporabi programa EasyMP Network Projection se povezava z računalnikom, ki je bila prej vzpostavljena, lahko prekine, ko se drug računalnik poskuša povezati s projektorjem. Povezava se vzpostavi z računalnikom, ki se poskuša povezati. Če torej projektor nima nastavljene Šifra projektorja ali če Šifra projektorja poznate, lahko trenutno povezavo prekinete in se po želji povežete s projektorjem. Če je šifra projektorja nastavljena in šifre projektorja ne poznate, projektor ponovno zaženite in znova vzpostavite povezavo.

Projektorja se ne da najti, ko je zagnana EasyMP Network Projection.

Preverite	Rešitev
Ali je Enota za brezžično lokalno omrežje povezana? **Za brezžični LAN**	Preverite, ali je priložena ali opcijska Enota za brezžično lokalno omrežje varno povezana.
Ali projektor pravilno prikazuje zaslon za konfiguracijo omrežja, dostopen v meniju Konfiguracija?	Če projektor prikazuje zaslon za konfiguracijo omrežja, je omrežna povezava za program EasyMP Network Projection prekinjena. Zaprite omrežne nastavitve na projektorju in se vrnite na zaslon stanja pripravljenosti LAN.
Ali sta kartica LAN računalnika in vgrajena funkcija LAN na voljo?	Preverite veljavnost lokalnega omrežja, tako da ga preverite v upravitelju naprav v Nadzorna plošča – Sistem – Strojna oprema in drugod.

Preverite	Rešitev
Ali je identifikator SSID enak tistemu za dostopno točko? **Način hitre povezave**	Nastavite SSID, ki se razlikuje od tistega za dostopno točko.☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (za EB-1925W/1915)"
Ali je funkcija DHCP za žično omrežje LAN v stanju Vklopljeno? **Način hitre povezave**	Nastavitev **DHCP** za **Žično lokal. omrežje** v meniju Konfiguracija preklopite v stanje **Izklopljeno**.☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (za EB-1925W/1915)"
Ali je bila uporabljena omrežna kartica pravilno izbrana z EasyMP Network Projection?	Če ima računalnik več okolij LAN, se ne more povezati, dokler pravilno ne izberete omrežne kartice. Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows, zaženite program EasyMP Network Projection in izberite omrežni vmesnik, ki ga uporabljate, v meniju **Nastavite možnosti** – **Preklopi v LAN**.☛ str.46
Ali je pri brezžični povezavi LAN nastavitev brezžičnega omrežja LAN omogočena, ko je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Omogočite brezžični LAN.
Ali obstajajo kakšne ovire med dostopno točko in računalnikom oz. projektorjem? **Za brezžični LAN**	Elektromagnetni valovi včasih preprečijo pravilno prepoznavanje projektorja. Poiščite morebitne ovire med dostopno točko in računalnikom oz. projektorjem in spremenite njihov položaj, da izboljšate situacijo glede elektromagnetnih valov.
Ali je elektromagnetni val brezžičnega LAN-a računalnika nastavljen na nizko vrednost?	Moč elektromagnetnega vala nastavite na maksimum.
Ali je brezžični LAN skladen s specifikacijami 802.11g, 802.11b ali 802.11a?	Skladen je samo s standardi 802.11g, 802.11b in 802.11a in ne z drugimi, kot je 802.11.
Ali je požarni zid izklopljen oz. ali je požarni zid registriran kot izjema?	Če ne želite izklopiti požarnega zidu ali ga registrirati kot izjemo, spremenite potrebne nastavitve, da odprete vrata. Vrata, ki jih uporablja EasyMP Network Projection, so "3620", "3621" in "3629".
Ali je omrežni kabel pravilno povezan? **Za žično lokal. omrežje**	Preverite, ali je omrežni kabel pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je v meniju Brezžični LAN, menija Konfiguracija za projektor, možnost Napaj. brezžični LAN nastavljena na Izklopljeno? **Za brezžični LAN**	Ali je v meniju **Brezžični LAN**, menija Konfiguracija za projektor, možnost **Napaj. brezžični LAN** nastavljena na **Vklopljeno**.☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni brezžičnega lokalnega omrežja (samo v primeru vgrajene priložene ali opcijske enote za brezžično lokalno omrežje)"

Povezava v načinu napredne povezave ali v žično lokalno omrežje ni mogoča

Preverite	Rešitev
Ali se nastavitev SSID razlikuje?	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID. ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (za EB-1925W/1915)"

Preverite	Rešitev
Ali je nastavljen enak ključ WEP?	Ko izbirate **WEP** v oknu **Varnost**, določite isti ključ WEP za dostopno točko, računalnik in projektor. ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (za EB-1925W/1915)"
Ali so funkcije zavrnitve povezave, kot npr. omejitve Naslov MAC in vrat na dostopni točki nastavljene pravilno?	Projektor nastavite tako, da bo dovolil povezave z dostopne točke.
Ali so naslov IP, maska podomrežja, naslov prehoda za dostopno točko in projektor pravilno nastavljeni?	Če ne uporabljate DHCP, ustrezno prilagodite vsako izmed nastavitev.☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (za EB-1925W/1915)"
Ali se podomrežji dostopne točke in projektorja razlikujeta?	V programu EasyMP Network Projection izberite **Ročno iskanje**, določite Naslov IP in vzpostavite povezavo. ☛ str.40

Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaprojekcije na želenem zaslonu.

Preverite	Rešitev
Ali uporabljate program PowerPoint 2002 ali starejšo različico? **Za okolje Windows**	Če želite vzpostaviti dva ali več virtualnih prikazov, uporabite PowerPoint 2003 ali novejšega oz. pred prikazom diaprojekcije omejite število virtualnih prikazov na enega.

Pri uporabi prikaza več zaslonov niso več prikazani programi z računalniškega zaslona.

Preverite	Rešitev
Ali je na virtualnem prikazu zagnan drug program? **Za okolje Windows**	Pri namestitvi programa EPSON Virtual Display se včasih na virtualnem prikazu zažene drug program. V tem primeru nastavitvi EPSON Virtual Display v oknu "Lastnosti zaslona" določite vrednost "Izklopljeno".

Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške.

Preverite	Rešitev
Ali je EPSON Virtual Display nameščen? **Za okolje Windows**	Kazalec miške je bil premaknjen na virtualni prikaz. Ko je potrditveno polje virtualnega prikaza na zaslonu Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display počiščeno, se kazalec miške vrne v območje prikaza na zaslonu.

Slika in zvok za filme pri EasyMP Network Projection nista prikazana, slika se premika počasi ali pa se film oz. zvok ustavi

Preverite	Rešitev
Ali ste poskusili predvajati filme s predvajalnikom Media Player oz. preverili delovanje predogleda ohranjevalnika zaslona?	Odvisno od računalnika se zaslon predvajanja filma v predvajalniku Media Player morda ne bo prikazal, predogled ohranjevalnika zaslona pa morda ne bo prikazan kot običajno.
Ali je šifriranje WEP v uporabi oz. ali je povezanih več projektorjev?	Hitrost prikazovanja se zmanjša, ko je v uporabi šifriranje WEP ali je povezanih več projektorjev.
Ali ste omogočili DHCP?	Če ima DHCP v Načinu napredne povezave ali pri žičnem LAN določeno vrednost **Vklopljeno**, strežnika DHCP pa ni mogoče najti, prehod v stanje pripravljenosti LAN traja več časa.
Ali ste med predvajanjem filma zagnali EasyMP Network Projection oz. ali ste spremenili ločljivost in število barv? **Za okolje Macintosh**	Pri predvajanju filmov, najprej zaženite EasyMP Network Projection. Če EasyMP Network Projection zaženete med predvajanjem filma ter spremenite ločljivost zaslona in število barv, prestavite okno za predvajanje filma, ga pomanjšajte, spremenite velikost ipd.
Ali brezžični LAN 802.11g/b uporabljate v načinu hitre povezave?	Odvisno od okolja elektromagnetnih valov se lahko zgodi, da se slika in zvok filma zaustavita. Ko uporabljate funkcijo pošiljanja filmov, uporabite način napredne povezave ali brezžični LAN 802.11a v načinu hitre povezave.
Ali uporabljate računalnik, ki ni v skladu s priporočenimi tehničnimi podatki?	Pri uporabi računalnik, ki ni v skladu s priporočenimi tehničnimi podatki, se lahko zvok v filmih izključi. ☛ *Priročnik za uporabnika* "Zahteve programske opreme (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Ni zvoka iz projektorja, pri povezovanju z EasyMP Network Projection

Preverite	Rešitev
Ali je na računalnik priključenih več projektorjev?	Zvok lahko predvajate samo iz enega projektorja. Poizkusite odklopiti ostale projektorje.
Ali je zvok v Nastavitev možnosti nastavljen za predvajanje iz računalnika?	Izberite **Izhodni zvok iz projektorja** na jezičku Nastavite možnosti Audio izhod.☛ str.48

Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaprojekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati.

Preverite	Rešitev
Je bil program EasyMP Network Projection zagnan, medtem ko je deloval PowerPoint? **Za okolje Windows**	Pri vzpostavljanju povezave v programu EasyMP Network Projection najprej končajte program PowerPoint. Če povezavo vzpostavite, medtem ko program PowerPoint deluje, diaprojekcija morda ne bo delovala.

Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate aplikacijo iz paketa Office.

Preverite	Rešitev
Ali se miška nenehno premika?	Ko prenehate premikati kazalec miške, se zaslon posodobi. Če se zaslon ne posodobi hitro, prenehajte premikati kazalec miške.

Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection

Sporočila o napakah	Rešitev
Povezava s projektorjem ni uspela.	Poskusite se znova povezati. Če povezave še vedno ni mogoče vzpostaviti, preverite omrežne nastavitve na računalniku in omrežne nastavitve projektorja. Podrobnosti o omrežnih nastavitvah projektorja preberite v ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (za EB-1925W/1915)"
Ključna beseda se ne ujema. Znova vnesite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu projektorja.	Preverite šifro projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in vnesite šifro projektorja.
Izbrani projektor je zaseden. Ali želite nadaljevati s postopkom povezave?	Poskusili ste vzpostaviti povezavo s projektorjem, ki je povezan z drugim računalnikom. Če kliknete gumb **Da**, vzpostavi povezavo s projektorjem. Povezava med projektorjem in drugim računalnikom je prekinjena. Če kliknete gumb **Ne**, s tem ne vzpostavite povezave s projektorjem. Povezava med projektorjem in drugim računalnikom se ohrani.
Inicializacija EasyMP Network Projection ni uspela.	Ponovno zaženite EasyMP Network Projection. Če se sporočilo še vedno pojavi, odstranite in znova namestite EasyMP Network Projection. ☛ str.12
Povezava ni uspela zaradi neujemanja ključne besede.	Pri vzpostavljanju povezave s projektorjem, za katerega ste vnesli šifro projektorja, je bila šifra projektorja napačna. Preverite šifro projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti povezave projektorja. Ko je povezava prekinjena in znova vzpostavljena, na zaslonu za vnos šifre, ki se prikaže, vnesite šifro projektorja. ☛ str.19

Sporočila o napakah	Rešitev
Ni mogoče pridobiti informacij o omrežni kartici.	Preverite naslednje točke. Ali je omrežna kartica nameščena v računalniku? Ali je gonilnik za uporabljeno omrežno kartico nameščen v računalniku? Potem ko ste preverili, znova zaženite računalnik in se znova povežite. Če se še vedno ne morete povezati, poskusite naslednje. Preverite nastavitve omrežja na računalniku in projektorju. Podrobnosti o omrežnih nastavitvah projektorja preberite v ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (za EB-1925W/1915)"
Eden ali več povezanih projektorjev ne podpira ločljivosti, ki je višja od SXGA. Zmanjšajte ločljivost zaslona in se znova povežite.	V ciljni povezavi je projektor ELP-735. Spremenite ločljivost zaslona računalnika na SXGA (1280 x 1024) ali manj.
Eden ali več projektorjev se ne odziva.	Istočasno se ne morete povezati na več projektorjev. Preverite nastavitve omrežja na računalniku in projektorju. Podrobnosti o omrežnih nastavitvah projektorja preberite v ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (za EB-1925W/1915)"
Vnesite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu projektorja.	Preverite šifro projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in vnesite šifro projektorja.
Aplikacije ne morem zagnati, saj teče USB Display.	Zaprite USB Display in nato zaženite program EasyMP Network Projection.
Z uporabo te izdaje EasyMP Network Projection se ne morem povezati s projektorjem. Namestite zadnjo izdajo EasyMP Network Projection.	To obvestilo se prikaže, ko vzpostavljate povezavo s projektorjem v programu EMP NS Connection. Če želite vzpostaviti povezavo, namestite trenutno različico programa EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, ki ste ga prejeli skupaj s projektorjem.
Za predvajanje zvoka iz projektorja ponovno zaženite aplikacijo, kot npr. PowerPoint ali Windows Media Player.	Če opravite eno izmed naslednjih operacij, ko je na računalniku zagnan PowerPoint ali medijski predvajalnik, kot je Windows Media Player, ponovno zaženite PowerPoint ali medijski predvajalnik za vklop zvoka iz projektorja. • Povežite projektor z EasyMP Network Projection (Če izberete **Izhodni zvok iz projektorja** na jezičku **Nastavite možnosti** - **Audio izhod**). • Izberite **Izhodni zvok iz projektorja** iz jezička **Nastavite možnosti** - **Audio izhod** ali kliknite **Obnovi privzeto**.
Za predvajanje zvoka iz računalnika ponovno zaženite aplikacijo, kot npr. PowerPoint ali Windows Media Player.	Če opravite eno izmed naslednjih operacij, ko je na računalniku zagnan PowerPoint ali medijski predvajalnik, kot je Windows Media Player, ponovno zaženite PowerPoint ali medijski predvajalnik za vklop zvoka iz računalnika. • Povežite projektor z EasyMP Network Projection (Če odkljukate **Izhodni zvok iz projektorja** na jezičku **Nastavite možnosti** - **Audio izhod**). • Odkljukajte **Izhodni zvok iz projektorja** na jezičku **Nastavite možnosti Audio izhod**.
Da omogočite audio izhod, morate ponovno zagnati računalnik. Izberite "Da" za ponovni zagon, ali "Ne", da računalnik ponovno zaženete pozneje.	Za prenos zvoka na projektor in predvajanje, izberite **Da** in ponovno zaženite računalnik.
Aplikacije ne morem zagnati, saj teče Quick Wireless Connection.	Zaprite Quick Wireless Connection in nato zaženite EasyMP Network Projection.

Nastavitve omrežja po prekinitvi povezave z računalnikom v programu EasyMP Network Projection niso obnovljene.

Preverite	Rešitev
Ali se v brezžični LAN po zagonu računalnika povežete ročno? **Način hitre povezave**	Poskusite se ročno povezati v brezžični LAN.

Težave s PC Free

Ne morem predvajati ali prikazati datotek v PC Free

Preverite	Rešitev
Ali poizkušate predvajati datoteko v obliki, ki je PC Free ne podpira?	Odvisno od oblike datoteke, nekaterih datotek ni možno predvajati v PC Free. Za več informacij o datotekah, ki jih lahko predvajate v PC Free si oglejte ☛ "Datoteke, ki jih lahko projicirate v obliki PC Free".
Ali uporabljajte USB pomnilniško napravo, ki vsebuje varnostne funkcije?	Pomnilniških naprav USB, ki imajo vgrajene varnostne funkcije, včasih ni mogoče uporabiti v navezi s tem projektorjem.
Ali uporabljate USB trdi disk ali USB bralnik kartic?	Nekateri USB trdi diski ali USB bralniki kartic, ki so na voljo na tržišču, niso združljivi.

Težave z EasyMP Slide Converter

Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Slide Converter

Sporočila o napakah	Rešitev
Te aplikacije ni možno uporabiti z vašo programsko opremo.Posodobite vašo programsko opremo na zahtevano verzijo.	EasyMP Slide Converter ni možno namestiti pod uporabljenim operacijskim sistemom. Namestite pod operacijskim sistemom, ki je podprt.☛ *Priročnik za uporabnika* "Zahteve programske opreme (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"
Da uporabite EasyMP Slide Converter, morate namestiti različico PowerPoint® 2002.	Ponovno namestite EasyMP Slide Converter po namestitvi PowerPoint 2002 ali novejše. ☛str.12
Zaprite PowerPoint®, nato pretvorite datoteko.	Če je PowerPoint zagnan, se morda proces pretvarjanja ne bo v celoti zaključil. Zaprite PowerPoint in nato pretvorite datoteko.

Sporočila o napakah	Rešitev
Datoteke ni možno shraniti na določeno lokacijo. Določite drugo lokacijo in poskusite znova.	V nekaterih primerih morda ne boste mogli shraniti datoteko, recimo, če nimate pravic za zapisovanje v določeno mapo. Izberite drugo lokacijo in poizkusite znova.
Datoteke ni možno kopirati na določeno lokacijo. Določite drugo lokacijo in poskusite znova.	
Na določeni lokaciji ni dovolj razpoložljivega prostora. Določite drugo lokacijo in poskusite znova.	Na izbranem pogonu ni dovolj prostora. Datoteka se ni shranila. Sprostite prostor na pogonu tako, da zbrišete nekaj nepotrebnih datotek in nato kopirate datoteko.
Datoteke ni možno kopirati ker ni dovolj prostora na določenem pogonu.	Na pogonu ni dovolj prostora za prenos scenarija. Scenarija ni možno prenesti. Sprostite prostor na pogonu tako, da zbrišete nekaj nepotrebnih datotek, nato nanj pošljite scenarij.
Te datoteke ni možno zapisati na določeno lokacijo, ker ni dovolj razpoložljivega prostora.	Datoteke ne morem zapisati na izbrano lokacijo, ker ni dovolj prostora za datoteko, ki ima nastavljeno funkcijo samodejnega predvajanja. Sprostite prostor na pogonu tako, da zbrišete nekaj nepotrebnih datotek in s tem omogočite zapis datoteke.

"Pretvori v FSE" ni prikazan v PowerPointovem meniju, ki se prikaže z desnim klikom.

Preverite	Rešitev
Ste namestili PowerPoint po namestitvi EasyMP Slide Converter?	Meni morda ni ne bo prikazan, če namestite PowerPoint po namestitvi EasyMP Slide Converter. Ponovno namestite EasyMP Slide Converter.

Težave z nadziranjem in upravljanjem

Pošta ni poslana, tudi če pride do težav s projektorjem.

Preverite	Rešitev
Ali je Enota za brezžično lokalno omrežje povezana? **Za brezžični LAN**	Preverite, ali je priložena ali opcijska Enota za brezžično lokalno omrežje varno povezana.
Ali je nastavitev za povezavo omrežja pravilna?	Preverite omrežne nastavitve projektorja. ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (za EB-1925W/1915)"
Ali ima parameter **V pripravljenosti** dodeljeno vrednost **Vključeno omrežje**?	Če želite uporabiti funkcijo Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, dodelite parametru **V pripravljenosti** v meniju Konfiguracija vrednost **Vključeno omrežje**.☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Razširjeno"

Preverite	Rešitev
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se tudi potem, ko ste preverili projektor, neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na lokalnega prodajalca ali na najbližji naslov, naveden v Navodilih za podporo in storitve. ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
Ali je projektor pod napetostjo?	Preverite, ali je morebiti prišlo do izpada električnega napajanja oz. ali je stikalo električne vtičnice, v katero je priklopljen projektor, morda izklopljeno.
Ali je omrežni kabel pravilno povezan? **Za žično lokal. omrežje**	Preverite, ali je omrežni kabel pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti si oglejte druge publikacije, ki so na voljo.

DPOF	Kratica za Digital Print Order Format. To je oblika snemanja informacij (fotografij, ki jih želite natisniti, število kopij ipd.) za tiskanje fotografij, ki jih z digitalnim fotoaparatom posnamete v snemalni medij, kot npr. pomnilniške kartice.
Naslov MAC	Kratica za Media Access Control. Naslov MAC je identifikacijska številka, ki je enolična za vsako omrežno kartico. Enolična številka je dodeljena vsaki omrežni kartici in podatki med omrežnimi karticami se prenašajo na podlagi te identifikacije.
SVGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 800 (vodoravno) × 600 (navpično) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
SXGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.280 (vodoravnih) × 1.024 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
UXGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 1.600 (vodoravno) × 1.200 (navpično) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
VGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 640 (vodoravno) × 480 (navpično) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
Virtualni prikaz	Zaslon za en računalnik je poslan na več prikazov. Z uporabo več prikazov je mogoče ustvariti velik virtualni zaslon.
XGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) × 768 (navpično) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
Začasno	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke. Hkrati je mogoče komunicirati samo z eno napravo.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Splošno Obvestilo:

Windows Vista in logotip Windows sta
blagovni znamki skupine podjetij Microsoft.

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac in iMac so registrirane blagovne znamke družbe Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista in PowerPoint so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah Amerike.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Avtorske pravice za programsko opremo:

Izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in avtorsko zaščiteno programsko opremo, katere pravice pripadajo proizvajalcu.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

A

asf 55
Audio izhod 48

B

bmp 55
Brez računalnika (PC Free) 54

C

CA certifikat 79
Certifikat odjemalca 78

Č

Čas preklopa zaslona 65

D

Diaprojekcija 64
Digitalni certifikat 78
Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display 13, 31
Dodatno 70
DPOF 55

E

EasyMP Network Projection 15
EasyMP Slide Converter 66

F

fse 55

G

gif 55
Glavni zaslon (EasyMP Slide Converter) 68

I

Intenzivnost signala 22
Izberite ciljni projektor 22
Izberite lokacijo kopiranja 72
Izberite pogon 58
Izhod 61
Izvozi 44

J

Jezik 13
jpg 55

K

Kopiraj 43

L

Ločljivost projektorja 70

M

Možnost (PC Free) 65
Možnosti zaslona 32, 33
mp4 55
mpg 55
mrk 55

N

Način hitre povezave 16, 17, 19
Način iskanja pri zagonu 47
Način napredne povezave 16, 17, 19
Način pošiljanja filmov 27
Način predstavitve 26
Način pretvarjanja 70
Namestitev po meri 13
Nastavite možnosti (EasyMP Network Projection) 21, 46
Nazaj na vrh 59
Nenehno predvajanje (EasyMP Network Projection) 28
Nenehno predvajanje (EasyMP Slide Converter) 72
Neprekinjeno predvajanje (PC Free) 65

O

Obvestilo o pošti 52
Odpravljanje Težav 80
Odpravljanje težav 21
Omejitve 76
Onemogočite prekinitev povezave 21
Orodna vrstica 22

P

png 55
Po pretvarjanju datoteke, jo kopirajte v spomin. 70
Počisti seznam 22
Pogon 72
Posodobi seznam 22

Predogled 68, 71
Predogled zaslona 23
Prehodni čas za animacijo 70
Preimenuj 44
Preklopi v LAN 47
Premakni datoteke 60
Prenesi okno v plasteh 47
Preprosta namestitev 13
Pretvori v FSE 73
Prezrcaljeni zasloni 35
Pri zagonu prikaži okno za Izbiro načina povezave 47
Prikaz 22
Prikaži nast. 34
Prikaži/skrij 60
Prilagodi delovanje 47
Profil 22, 41

R

Ročno iskanje 21, 40

S

Samodejno iskanje 21
Samodejno predvajanje seznama datotek 73
Seznam datotek 72
Shrani 69
Shrani v profil 21, 41
sit 55
Slika 70
SNMP 53
Spletni brskalnik 50
Spletno upravljanje 50
Splošne nastavitve 46
SSID 22
Stanje 21

Š

Šifriraj komunikacije 46

U

Učinek 65
Uporabi prenos videa na celem zaslonu 46
Uporabite več zaslonov 21
Uprav. proj. 23
Uredi profil 43, 47
Urejanje samodejnega predvajanja 68
Urejanje scenarija 60
Ustvari mapo 44
Uvozi 44

V

Večzaslonski prikaz 29, 30
Virtualni prikaz 30, 31
Vrstni red prikaza 65

W

wmv 55

Z

Za zvok iz projektorja 48
Zaslon seznama datotek 57