

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-1925W

EB-1920W

EB-1915

EB-1910

EB-1900



EB-1830

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Slovar" v "Dodatek".  str.139
Postopek	Označuje načine uporabe in vrstni red postopkov. Označeni postopek se mora izvesti v vrstnem redu, kot so oštevilčeni posamezni koraki.
[(Ime)]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
"(Ime menija)" Svetlost (krepko)	Nakazuje elemente menija Configuration (Konfiguracija). Primer: Izberite "Svetlost" iz menija Slika. Meni Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih..... 2

Uvod

Lastnosti Projektorja..... 7

Splošne Funkcije Vseh Modelov.....	7
Preprost za uporabo.....	7
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display).....	7
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).....	7
Izboljšane varnostne funkcije.....	7
EB-1925W/1915 Funkcije.....	8
Nastavite za predstavitve v hipu.....	8
Popolni izkoristek omrežne povezave.....	8
EB-1920W/1910/1830 Funkcije.....	9
Popolni izkoristek omrežne povezave.....	9
Projiciranje JPEG slik brez povezave z računalnikom (Diaprojeksijska).....	9

Nazivi In Funkcije Delov..... 10

Spredaj/Zgoraj.....	10
Zadaj (EB-1925W/1915).....	12
Zadaj (EB-1920W/1910/1830).....	13
Zadaj (EB-1900).....	15
Podnožje.....	16
Nadzorna Plošča (EB-1925W/1915).....	16
Nadzorna Plošča (EB-1920W/1910/1830).....	17
Nadzorna Plošča (EB-1900).....	18
Daljinski Upravljalnik.....	19

Koristne Funkcije

Popravljanje Projicirane Slike z Uporabo Screen Fit (Samo EB-1925W/1915)..... 23

Popravljanje Popačenj na Projicirani Sliki z Uporabo Quick Corner (Samo EB-1925W/1915)..... 26

Zamenjava Projicirane Slike..... 29

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in preklon projicirane slike (Iskanje vira).....	29
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom.....	30

Funkcije Za Poudarjeno Projekcijo..... 31

Izbiranje Kakovosti Projekcije (Izbira Barvni Način).....	31
Nastavljanje samozaslonke.....	32
Začasno Skrivanje Slike In Zvoka (A/V nemo).....	32
Zamrzovanje Slike (Zamrzni).....	33
Spreminjanje Razmerje gledišča.....	33
Načini spreminjanja.....	34
Spreminjanje razmerja gledišča za slike z video opreme.....	34
Spreminjanje pogleda za slike z računalnika (EB-1915/1910/1900/1830).....	35
Spreminjanje pogleda za slike z računalnika (EB-1925W/1920W).....	36
Funkcija kazalca (Kazalec).....	38
Povečanje Dela Slike (E-Zoom).....	39
Upravljanje Kazalke Miške z Daljinskim Upravljalnikom (Brezžična Miška).....	40

Omejitev števila ciljnih projektorjev pri uporabi več projektorjev..... 42

Nastavljanje ID Projektorja.....	42
Nastavljanje ID Daljinskega Upravljalnika.....	43

Popravljanje Barve za Več Projektorjev (Prilagoditev barv na Več Zasloneh)..... 45

Povzetek Postopka Popravljanja.....	45
Način popravljanja.....	45

Varnostne Funkcije..... 47

Upravljanje Uporabnikov (Zaščita z Geslom).....	47
---	----

Vrsta Zaščite z Geslom.	47
Nastavitev Zaščita z geslom.	47
Vnos gesla.	48
Omejevanje Delovanje (Zaklep Delovanja).	49
Zaklep Proti Kraji.	50
Namestitev žične ključavnice.	50

meni Configuration

Uporaba menijamini Configuration.	52
--	-----------

Seznam Funkcij.	53
--------------------------------	-----------

Meni Slika.	53
Meni Signal.	54
Meni Nastavitve.	57
Meni Razširjeno.	59
Meni Omrežje (samo EB-1925W/1915).	61
Opombe o delovanju menija Omrežje.	62
Operacije mehke tipkovnice.	62
Meni Osnovno.	63
Meni Brežžični LAN (samo, če je vstavljena priložena ali izbirna enota za brezžično lokalno omrežje).	64
Meni Varnost (na voljo, če je vstavljena priložena ali izbirna enota za brezžično lokalno omrežje).	65
Ko je izbran WEP.	67
Če je izbrano WPA-PSK(TKIP/AES) ali WPA2-PSK(TKIP/AES).	68
Če je izbrano EAP-TLS.	69
Če je izbrano EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC.	69
Meni Žično lokal. omrežje.	69
Meni Pošta.	70
Meni Ostali.	71
Meni Ponastavi.	72
Meni Omrežje (samo EB-1920W/1910/1830).	73
Opombe o delovanju menija Omrežje.	74
Operacije mehke tipkovnice.	74
Meni Osnovno.	75
Meni Žično lokal. omrežje.	76

Meni Pošta.	77
Meni Ostali.	78
Meni Ponastavi.	79
Meni Informacije (Samo Prikazovalnik).	80
Meni Ponastavi.	81

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči.	83
--------------------------------	-----------

Reševanje Težav.	85
---------------------------------	-----------

Razlaga indikatorjev.	85
⏻ Indikator sveti ali rdeče utripa.	86
🔦 Indikator sveti ali rdeče utripa.	87
Ko indikatorji niso v pomoč.	88
Težave povezane s sliko.	89
Težave ob začetku projekcije.	93
Druge težave.	94

Dodatek

Načini Namestitve.	97
-----------------------------------	-----------

Čiščenje.	98
--------------------------	-----------

Čiščenje Površine Projektorja.	98
Čiščenje Objektiva.	98
Čiščenje zračnega filtra.	99

Zamenjava Potrošnih Materialov.	100
--	------------

Zamenjava Baterij Daljinskega Upravljalnika.	100
Menjava žarnice.	101
Obdobje za zamenjavo žarnice.	101
Kako zamenjati žarnico.	101
Ponastavitev ure žarnice.	104
Zamenjava zračnega filtra.	104
Obdobje za menjavo zračnega filtra.	104

Kako zamenjati zračni filter.	104	Težava z Branjem pri Funkciji Obvestilo o Pošti (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	123
Dodatki In Potrošni Material.	106	Ukazi ESC/VP21.	124
Dodatna Oprema.	106	Seznam Ukazov.	124
Potrošni Material.	106	Postavitev Kablov.	124
Shranjevanje uporabnikovega logotipa.	107	Serijska povezava.	124
Povezovanje na Dostopno Točko Brežžičnega LAN z Uporabo Wi-Fi Protected Setup (Samo EB-1925W/1915).	109	Komunikacijski protokol.	125
Način Vzpostavitve Povezave.	109	Vizitka Omrežni Projektor (Samo EB-1925W/1915).	126
Povezava z Uporabo Metoda tipke.	110	Vizitka PJLink (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	127
Povezava z Uporabo Metoda PIN kode.	111	Podprti Prikazovalniki Monitorjev.	128
Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije.	113	Podprti Prikazi Monitorjev (EB-1925W/1920W).	128
Razdalja Projekcije (EB-1925W/1920W).	113	Računalniški signali (analogni RGB).	128
Razdalja Projekcije (EB-1915/1910/1900/1830).	114	Komponentni video.	129
Priklapljanje in Odstranjevanje USB Naprav (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	115	Sestavljeni video/S-video.	129
Priklapljanje Naprav USB.	115	Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-1925W).	130
Odstranjevanje naprav USB.	116	Podprti Prikazi Monitorjev (EB-1915/1910/1900/1830).	131
Priključevanje Dokumentne Kamere (ELPDC06).	116	Računalniški signali (analogni RGB).	131
Odstranjevanje Dokumentne Kamere (ELPDC06).	116	Komponentni video.	132
Povezava s Kablom USB in Projiciranje (USB Display).	117	Sestavljeni video/S-video.	132
Pogoji delovanja za USB Display.	117	Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-1915).	132
Povezujem.	117	Specifikacije.	134
Prva povezava.	118	Splošne Specifikacije Projektorja.	134
Od drugega vklopa.	119	Zahteve Programske Opreme (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	137
Priključevanje LAN Kabla (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	120	Videz.	138
Povezava z Zunanjo Opremo.	121	Slovar.	139
Povezava z Zunanjim Monitorjem (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	121	Splošne Opombe.	141
Povezava z Zunanjim Zvočnikom (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	122	Splošno Obvestilo.	141
		Indeks.	158



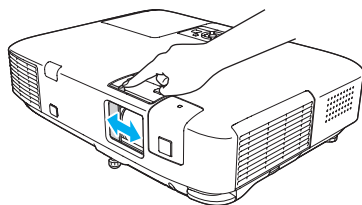
Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

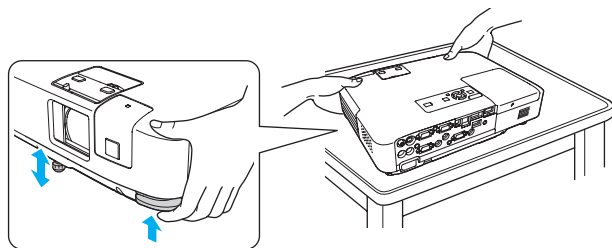
Splošne Funkcije Vseh Modelov

Preprost za uporabo

- **Drsnik za izklop zvoka in slike olajša projekcijo in shranjevanje**
Projekcijo lahko ustavite in ponovno zaženete z odpiranjem in zapiranjem drsnika za izklop slike in zvoka, ki olajša izvajanje predstavitev.



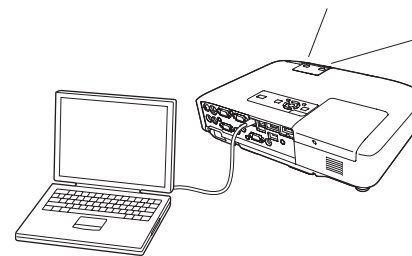
- **Ker ima samo eno nogo, ga ni težko postaviti v pravilen položaj**
Višino lahko zlahka prilagodite z eno ročico. ➡ *Priročnik za hitri zagon*



- **Neposreden vklop/izklop napajanja**
V območjih, kjer se uporablja centralno upravljanje napajanja, lahko projektor nastavite za samodejni vklop in izklop, ko se vključi ali izključi vir napajanja, na katerega je priključen projektor.

Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Z enostavno povezavo projektorja z računalnikom z operacijskim sistemom Windows preko kabla USB, lahko slike projicirate z zaslona računalnika.



Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Kot dodatek je na voljo dokumentna kamera z USB povezavo (ELPDC06). Ta dokumentna kamera ne potrebuje napajalnega kabla in jo je mogoče enostavno priključiti z enim kablom USB. Zaradi preproste zasnove vam ta dokumentna kamera, ki je tudi enostavna za uporabo, omogoča enostavno projiciranje in povečevanje fizičnih dokumentov.

➡ [Dodatki In Potrošni Material](#)

Izboljšane varnostne funkcije

- **Zaščita z geslom za omejitve in upravljanje z uporabniki**
Če nastavite geslo, lahko nadzorujete uporabnike projektorja. ➡ [str.47](#)
- **Zaklep delovanja omeji delovanje tipk v nadzorni plošči**
To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd. ➡ [str.49](#)

EB-1925W/1915 Funkcije

Nastavite za predstavitve v hipu

- **Brez potrebe po dolgotrajnem prilagajanju projiciranih slik (funkcija Samod. H/V sklepnik)**

Ta projektor samodejno popravi popačenja keystone in težave z izostritvijo, ki se pojavijo pri pozicioniranju ali premikanju projektorja, s čimer se izognete neprijetnemu ročnemu prilagajanju projicirane slike.

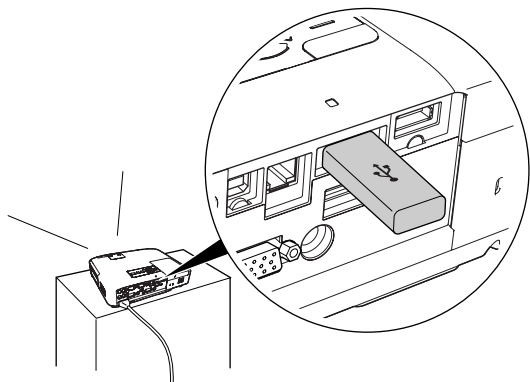
- **Hitra nastavitve z enim gumbom (Screen Fit)**

S pritiskom na gumb Screen Fit lahko enostavno prilagodite projicirano sliko na optimalne nastavitve za zaslon. To vam omogoča hitro nastavitve za predstavitve, ki uporabljajo zaslon.

- **Predstavitve brez računalnika (PC Free)**

Slike in filme lahko projicirate neposredno s pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata, in sicer tako, da napravo enostavno priključite na projektor, kar vam omogoča predstavitve brez uporabe računalnika. Učinkovito predstavitev si lahko zagotovite tako, da datoteko PowerPoint pretvorite v scenarije s pomočjo priložene aplikacije EasyMP Slide Converter, ki jih nato shranite na pomnilniško napravo USB in jih z nje tudi projicirate.

☛ [Navodila za Uporabo Projektorja](#) (EB-1925W/1915)



Popolni izkoristek omrežne povezave

Z uporabo priložene programske opreme "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" lahko učinkovito izrabite omrežje za izvedbo učinkovitih in pestrih predstavitev in sestankov. ☛ [Navodila za Uporabo Projektorja](#) (EB-1925W/1915)

- **Prenos slik in avdia s pomočjo omrežja (EasyMP Network Projection)**

Projicirate lahko tudi s povezavo v že obstoječ sistem omrežja. Izvajate lahko učinkovite sestanke preko več računalnikov, povezanih v sistem omrežja, brez kakršnega koli spreminjanja kablov.

Ker imate možnost prenosa in predvajanja filmov in avdia na projektorju, lahko vsebine vaše predstavitve izvirajo iz več različnih virov.

- **Podpora za funkcijo Omrežni Projektor v Windows Vista**

Če projektor povežete v omrežje in v Windows Vista uporabite funkcijo Omrežni projektor, lahko projektor uporablja več uporabnikov v omrežju.

- **Povezava s Quick Wireless Connection USB Key**

Če informacije projektorja shranite na izbirni Quick Wireless Connection USB Key in slednjega vstavite v računalnik v omrežju, lahko enostavno prenašate slike in avdio z računalnika in jih predvajate na projektorju. ☛ [Dodatki In Potrošni Material](#)

EB-1920W/1910/1830 Funkcije

Popolni izkoristek omrežne povezave

Z uporabo priložene programske opreme "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" lahko učinkovito izrabite omrežje in v celoti upravljate s projektorji v različnih sejnih sobah.

- **Prenos zaslona s pomočjo omrežja** (EasyMP Network Projection)
Projicirate lahko tudi s povezavo v že obstoječ sistem omrežja. Izvajate lahko učinkovite sestanke preko več računalnikov, povezanih v sistem omrežja, brez kakršnega koli spreminjanja kablov.
- **Povezava s Quick Wireless Connection USB Key**
Če informacije projektorja shranite na izbirni Quick Wireless Connection USB Key in slednjega vstavite v računalnik v omrežju, lahko enostavno preko omrežja prenašate slike z računalnika in jih projicirate s pomočjo projektorja. ➡ [Dodatki In Potrošni Material](#)

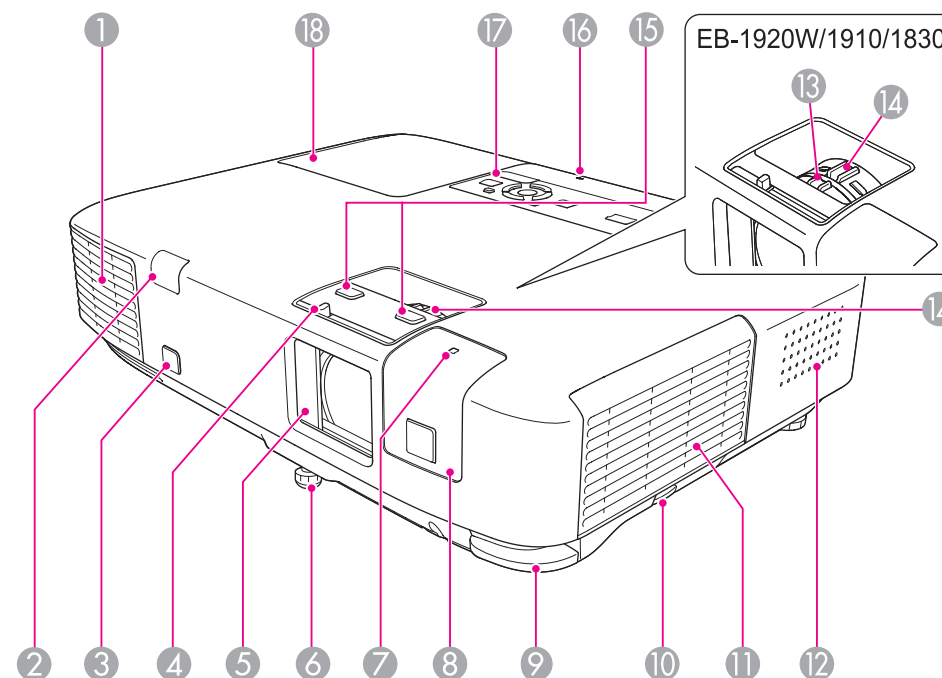
Projiciranje JPEG slik brez povezave z računalnikom (Diaprojekcija)



Diaprojekcijo JPEG slik, shranjenih na napravi USB, kot je pomnilniška naprava USB ali z USB združljiv digitalni fotoaparati, lahko enostavno projicirate tako, da napravo priključite na projektor. ➡ [Navodila za Uporabo Projektorja](#) (EB-1920W/1910/1830)







Spredaj/Zgoraj





Glej sliko EB-1925W/1915.

Od tu naprej bodo vse funkcije razložene z uporabo slik EB-1925W/1915 razen, če ni omenjeno drugače.

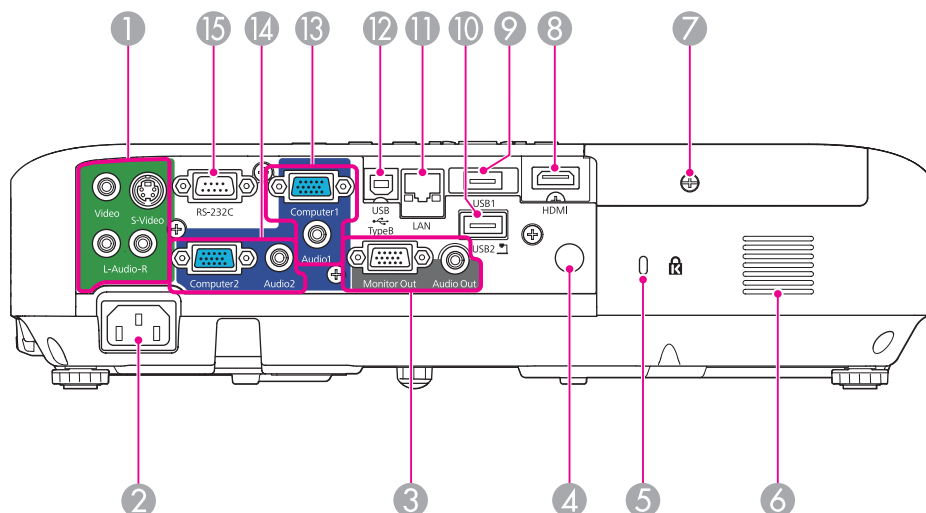


Ime		Funkcija
1	Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div>  Previdno Predmetov, ki se lahko deformirajo ali drugače poškodujejo zaradi vročine, ne postavljajte v bližino odprtine za izpuh zraka, prav tako pa pred odprtino ne postavljajte rok ali obraza, ko projektor deluje. </div>
2	Daljinski upravljalnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  Priročnik za hitri zagon
3	Senzor (samo EB-1925W/1915)	Opravlja meritve, ko projektor samodejno popravlja projicirano sliko.

Ime	Funkcija
4 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.
5 Drsnik za izklop slike in zvoka	Zaprte, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok (če uporabljate EB-1900 samo sliko) (A/V nemo).  str.32
6 Prednja nastavljiva noga	Raztegnite in prilagodite položaj projicirane slike, ko je projektor postavljen na površine, kot je npr. miza.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
7 Indikator Brezžični LAN (samo EB-1925W/1915)	Prikazuje stanje dostopa priložene ali izbirne enote za brezžično lokalno omrežje.
8 Pokrov brezžične LAN enote (samo EB-1925W/1915)	Kadar ustvarjate brezžično povezavo med projektorjem in računalnikom, odstranite ta pokrov in namestite priloženo ali izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje.
9 Ročica za nastavitev noge	Izvlcite ročica za nastavitev noge in povlecite sprednjo nastavljivo nogo.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
10 Zapah pokrova zračnega filtra	Odpre pokrov zračnega filtra.  str.104
11 Odprtina za dovod zraka (Zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. Če se tukaj nabira prah, lahko notranja temperatura projektorja naraste, kar lahko povzroči težave in skrajša življenjsko dobo optičnega mehanizma. Poskrbite, da zračni filter redno čistite.  str.99 , str.104
12 Zvočnik (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	
13 Obroč za ostrenje (samo EB-1920W/1910/1900/1830)	Prilagodite ostrino slike.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>

Ime	Funkcija
14 Obroč za povečavo	Prilagodite velikost slike.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
15 Gumbi za izostritev (samo EB-1925W/1915)	S pomočjo teh gumbov lahko prilagodite izostritev slike.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
16 USB indikator	Naslednje razlaga stanje katere koli naprave USB, priključene na vrata USB1 (samo EB-1925W/1915) ali vrata USB(TypeA) (samo EB-1920W/1910/1830). IZKLOP: Naprava USB ni povezana SVETI oranžna lučka: USB naprava je povezana SVETI zelena lučka: USB naprava deluje SVETI rdeča lučka: Napaka
17 Nadzorna Plošča	 str.16
18 Pokrov žarnice	Odprite ta pokrov, ko menjate žarnico projektorja.  str.101

Zadaj (EB-1925W/1915)

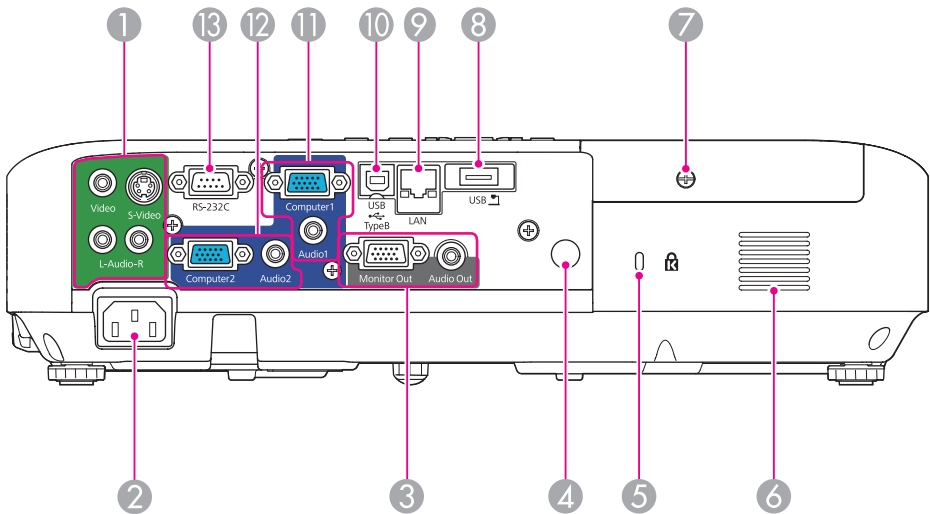


Ime	Funkcija
1 Vhod za video (Video) Vhod za S-video (S-Video) Vrata Avdio-L/D (Audio-L/R)	Za sestavljene video signale iz video virov. Za signale S-video iz virov videa. Za povezavo z vrati za izhod zvoka od opreme povezane z vhodnimi vrati S-Video ali vhodnimi vrati Video. ☛ Priročnik za hitri zagon
2 Vtič za električno napajanje	Za povezavo z napajalnim kablom. ☛ Priročnik za hitri zagon










Ime	Funkcija
3 Vrata Monitor Out Izhod za avdio (Audio Out)	Oddaja signal računalnika do zunanjega monitorja preko računalnika, priključenega na vhodna vrata Računalnik1 (Computer1). To ni na voljo za signale komponentnega videa ali druge signale, ki prihajajo iz katerih koli drugih vhodnih vrat kot Računalnik1 (Computer1).. ☛ str.121 Služijo izhodu zvoka trenutno projicirane slike na zunanje zvočnike. ☛ str.122
4 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ☛ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
5 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja družba Kensington. ☛ str.50
6 Odprtina za dovod zraka	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. Če se tukaj nabira prah, lahko notranja temperatura projektorja naraste, kar lahko povzroči težave z delovanjem in skrajša življenjsko dobo optičnega mehanizma. Poskrbite, da odprtino za dovod zraka redno čistite.
7 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte vijak, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto. ☛ str.101
8 HDMI priključek	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP . ☛ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
9 Vrata USB1	Služi priklupu pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in s pomočjo PC Free projicira slike, filme in scenarije. ☛ Navodila za Uporabo Projektorja (EB-1925W/1915)
10 Vrata USB2	Sem priključite izbirno dokumentno kamero (ELPDC06). To so dodeljena vrata za dokumentno kamero in ne podpirajo drugih naprav.
11 Vrata LAN	Za povezavo s kablom LAN in omrežjem. ☛ str.120




Ime	Funkcija
12 Vrata USB(TypeB)	Služi povezavi projektorja z računalnikom preko kabla USB in projicira sliko z računalnika. ➡ str.117 Ta vrata lahko uporabite tudi za povezavo preko kabla USB za uporabo funkcije brezžična miška. ➡ str.40
13 Vhod za Računalnik1 (Computer1) Vrata Avdio1 (Audio1)	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov. Za povezavo z avdio vrati, ko želite oddajati zvok od opreme, povezane z vhodnimi vrati Računalnik1 (Computer1). ➡ Priročnik za hitri zagon
14 Vhodna vrata Računalnik2 (Computer2) Vrata Avdio2 (Audio2)	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov. Za povezavo z avdio vrati, ko želite oddajati zvok od opreme, povezane z vhodnimi vrati Računalnik2 (Computer2). ➡ Priročnik za hitri zagon Če avdio izvira iz avdio vira, ki je drugačen od vira slike, ga priključite v vrata Avdio2 (Audio2).
15 Vrata RS-232C	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ➡ str.124

Zadaj (EB-1920W/1910/1830)

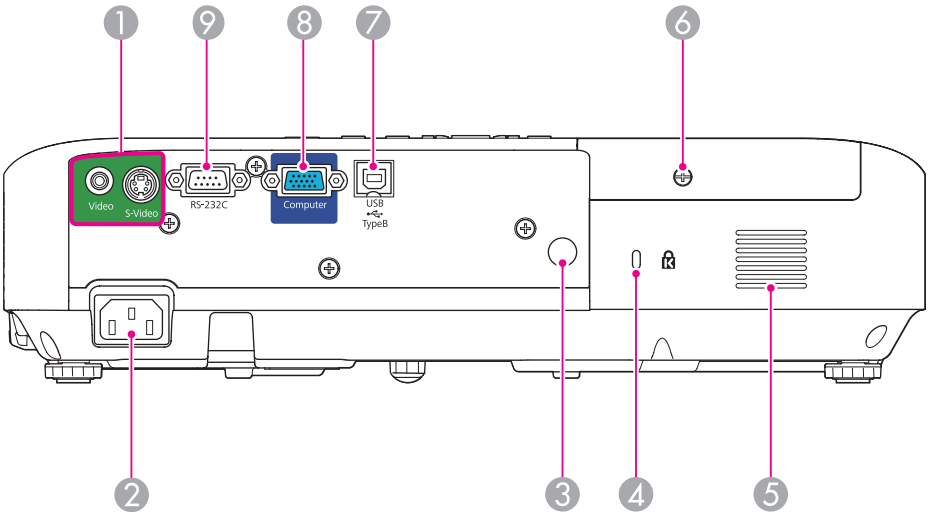


Ime	Funkcija
1 Vhod za video (Video) Vhod za S-video (S-Video) Vrata Avdio-L/D (Audio-L/R)	Za sestavljene video signale iz video virov. Za signale S-video iz virov videa. Za povezavo z vrati za izhod zvoka od opreme povezane z vhodnimi vrati S-Video ali vhodnimi vrati Video. ➡ Priročnik za hitri zagon
2 Vtič za električno napajanje	Za povezavo z napajalnim kablom. ➡ Priročnik za hitri zagon

Ime	Funkcija
3 Vrata Monitor Out Izhod za avdio (Audio Out)	<p>Oddaja signal računalnika do zunanjega monitorja preko računalnika, priključenega na vhodna vrat Računalnik1 (Computer1). To ni na voljo za signale komponentnega videa ali druge signale, ki prihajajo iz katerih koli drugih vhodnih vrat kot Računalnik1 (Computer1)..  str.121</p> <p>Služijo izhodu zvoka trenutno projicirane slike na zunanje zvočnike.  str.122</p>
4 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
5 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja družba Kensington.  str.50
6 Odprtina za dovod zraka	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. Če se tukaj nabira prah, lahko notranja temperatura projektorja naraste, kar lahko povzroči težave z delovanjem in skrajša življenjsko dobo optičnega mehanizma. Poskrbite, da odprtino za dovod zraka redno čistite.
7 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte vijak, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.  str.101
8 Vrata USB(TypeA)	Služi povezavi pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projicira slike JPEG v obliki diaproyekcije.  Navodila za Uporabo Projektorja (EB-1920W/1910) Sem priključite tudi izbirno dokumentno kamero (ELPDC06).
9 Vrata LAN	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.  str.120
10 Vrata USB(TypeB)	Služi povezavi projektorja z računalnikom preko kabla USB in projicira sliko z računalnika.  <i>Priročnik za hitri zagon</i> Ta vrata lahko uporabite tudi za povezavo preko kabla USB za uporabo funkcije brezžična miška.  str.40

Ime	Funkcija
11 Vhod za Računalnik1 (Computer1) Vrata Avdio1 (Audio1)	<p>Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.</p> <p>Za povezavo z avdio vrati, ko želite oddajati zvok od opreme, povezane z vhodnimi vrati Računalnik1 (Computer1).  <i>Priročnik za hitri zagon</i></p>
12 Vhodna vrata Računalnik2 (Computer2) Vrata Avdio2 (Audio2)	<p>Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.</p> <p>Za povezavo z avdio vrati, ko želite oddajati zvok od opreme, povezane z vhodnimi vrati Računalnik2 (Computer2).  <i>Priročnik za hitri zagon</i> Če avdio izvira iz avdio vira, ki je drugačen od vira slike, ga priključite v vrata Avdio2 (Audio2).</p>
13 Vrata RS-232C	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo.  str.124

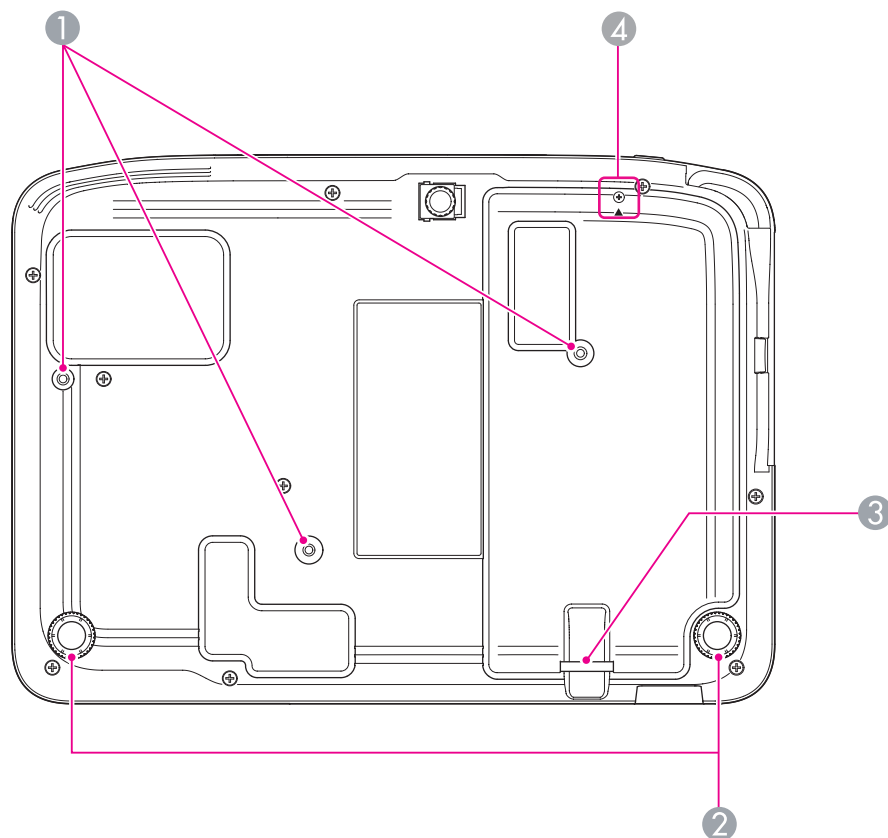
Zadaj (EB-1900)







Ime		Funkcija
1	Vhod za video (Video) Vhod za S-video (S-Video)	Za sestavljene video signale iz video virov. Za signale S-video iz virov videa.🔊 Priročnik za hitri zagon
2	Vtič za električno napajanje	Za povezavo z napajalnim kablom.🔊 Priročnik za hitri zagon
3	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.🔊 Priročnik za hitri zagon
4	Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja družba Kensington.🔊 str.50
5	Odpertina za dovod zraka	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. Če se tukaj nabira prah, lahko notranja temperatura projektorja naraste, kar lahko povzroči težave z delovanjem in skrajša življenjsko dobo optičnega mehanizma. Poskrbite, da odprtino za dovod zraka redno čistite.

Ime		Funkcija
6	Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte vijak, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.🔊 str.101
7	Vrata USB(TypeB)	Služi povezavi projektorja z računalnikom preko kabla USB in projicira sliko z računalnika.🔊 str.117 Ta vrata lahko uporabite tudi za povezavo preko kabla USB za uporabo funkcije brezžična miška.🔊 str.40
8	Vhod za Računalnik (Computer)	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.🔊 Priročnik za hitri zagon
9	Vrata RS-232C	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo.🔊 str.124

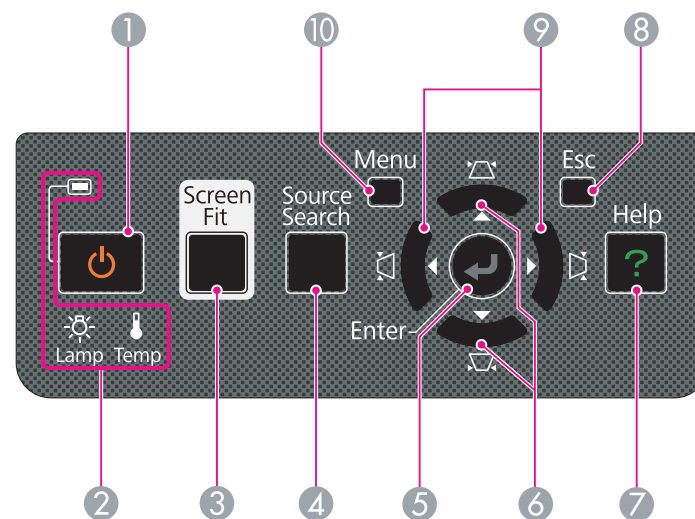
Podnožje






Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (3 točke)	Sem pritrdite dodatni stropni nosilec, če želite projektor pritrditi na strop.  str.97 , str.106
2 Zadnja noga	Pri postavitvi na mizo, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
3 Varovana točka namestitve kabla	Skozi napeljite splošno dobavljivo žično ključavnico in jo pričvrstite na mesto.  str.50

Ime	Funkcija
4 Odprtina vijaka pokrova brezžične LAN enote (samo EB-1925W/1915)	Odprtina vijaka za pritrditev pokrova brezžične LAN enote.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>

Nadzorna Plošča (EB-1925W/1915)

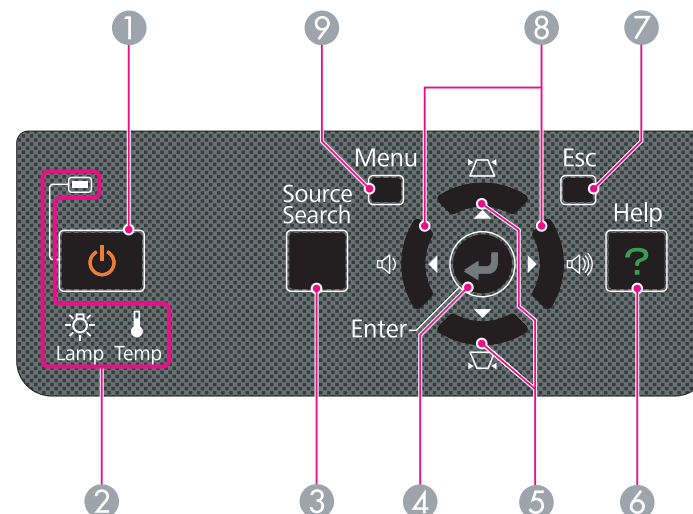


Ime	Funkcija
1 [P] gumb	Vključi ali izključi projektor.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
2 Indikatorji Stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja.  str.85
3 Gumb [Screen Fit]	S pomočjo tega gumba lahko prilagodite projicirano sliko, da ustreza okvirju zaslona.  str.23 Če je projektor nameščen na strop, je ta gumb onemogočen.

Ime	Funkcija
4 Gumb [Source Search]	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor, in pošilja sliko. ☛ str.29
5 Gumb [Enter]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, avtomatično nastavi funkcije Sledenje , Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. Ko sta prikazana Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.
6 [↖/▲][↘/▼] gumbi	Uporabite te gumbе za popraviljanje popačenje keystone v navpičnih smereh. Vendar imata v naslednjih primerih gumba le funkciji [▲] in [▼]. <ul style="list-style-type: none"> Če projicirate s pomočjo funkcije Omrežni projektor v Windows Vista Če projicirate s pomočjo PC Free Če jih pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ str.52, str.83
7 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč, ki vam kaže, kako reševati težave, ki se pripetijo. ☛ str.83
8 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Configuration, se premakne na prejšnji nivo menija. ☛ str.52
9 [↵/◀][↶/▶] gumbi	Uporabite te gumbе za popraviljanje popačenje keystone v vodoravnih smereh. Vendar imata v naslednjih primerih gumba le funkciji [◀] in [▶]. <ul style="list-style-type: none"> Če projicirate s pomočjo funkcije Omrežni projektor v Windows Vista Če projicirate s pomočjo PC Free Če jih pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ str.52, str.83

Ime	Funkcija
10 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Configuration. ☛ str.52

Nadzorna Plošča (EB-1920W/1910/1830)



Ime	Funkcija
1 [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor. ☛ Priročnik za hitri zagon
2 Indikatorji Stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja. ☛ str.85
3 Gumb Gumb [Source Search]	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor, in pošilja sliko. ☛ str.29
4 Gumb [Enter]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, avtomatično nastavi funkcije Sledenje , Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon Pomoč, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.

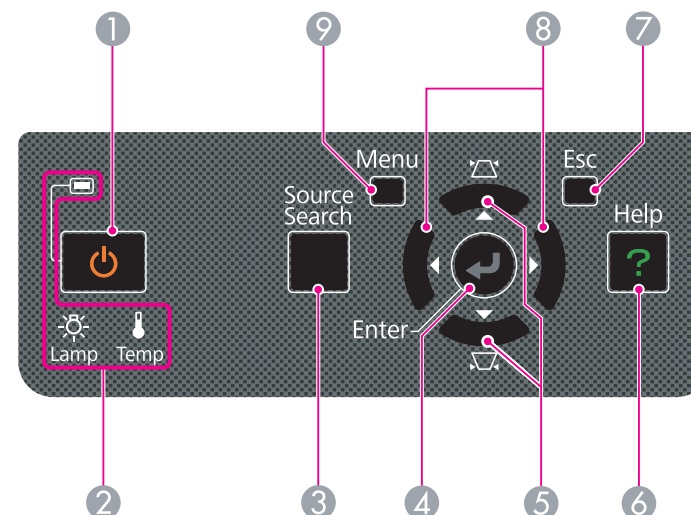
Ime	Funkcija
5 [↖/▲][↗/▼] gumbi	S temi gumbi izvajate popravke keystone. Vendar imata ta gumba le funkciji [▲][▼], če projicirate v načinu Diaprojektija. Če jih pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. 🖱️ str.52 , str.83
6 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč, ki vam kaže, kako reševati težave, ki se pripetijo. 🖱️ str.83
7 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. 🖱️ str.52
8 [◀][▶] gumbi	Prilagodi glasnost. Vendar imata ta gumba le funkciji [◀][▶], če projicirate v načinu Diaprojektija. Če jih pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i> , str.52
9 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. 🖱️ str.52



Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.
Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

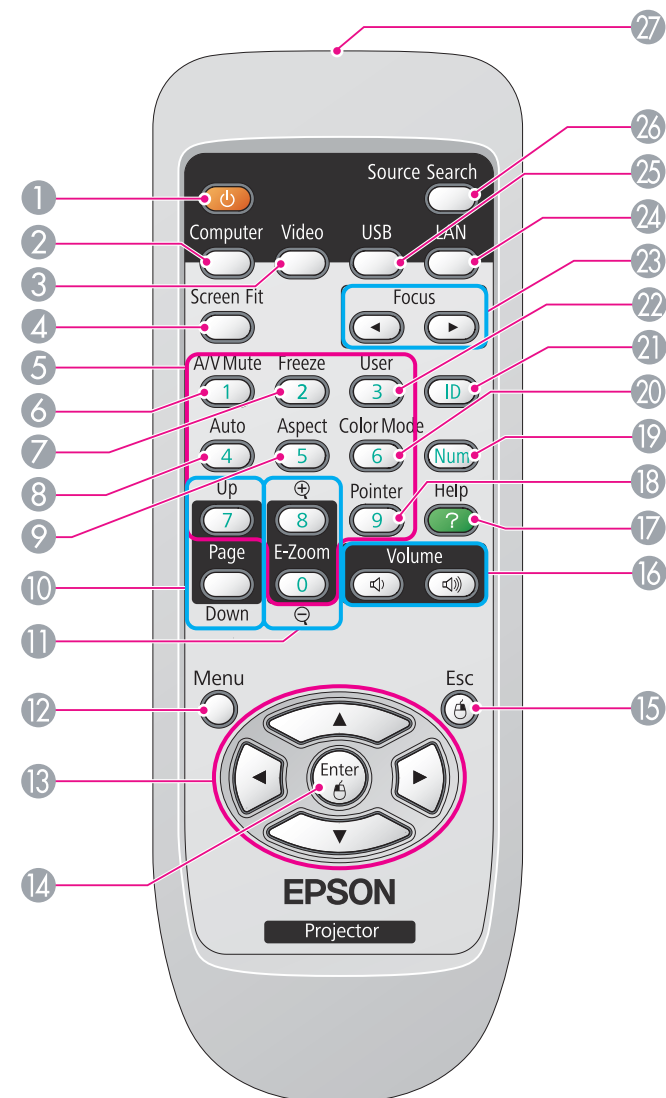
Nadzorna Plošča (EB-1900)











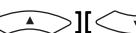









Ime	Funkcija
1 [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
2 Indikatorji Stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja. 🖱️ str.85
3 Gumb Gumb [Source Search]	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor, in pošilja sliko. 🖱️ str.29
4 Gumb [Enter]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, avtomatično nastavi funkcije Sledenje , Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon Pomoč, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.
5 [↖/▲][↗/▼] gumbi	S temi gumbi izvajate popravke keystone. Če jih pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. 🖱️ str.52 , str.83


Ime	Funkcija
6 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč, ki vam kaže, kako reševati težave, ki se pripetijo. str.83
7 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. str.52
8 [◀][▶] gumbi	Če jih pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. Priročnik za hitri zagon , str.52
9 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meniConfiguration. str.52

Daljinski Upravljalnik



Ime	Funkcija
1 [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
2 Gumb [Computer]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se vir slike spremeni iz vhodnih vrat Računalnik1 (Computer1) na vhodna vrata Računalnik2 (Computer2). (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Če uporabljate EB-1900, spremeni vir slike na vhodna vrata Računalnik (Computer).
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom na gumb slika kroži med vhodnimi vrati Video, S-Video in HDMI (samo EB-1925W/1915).
4 Gumb [Screen Fit]	S pomočjo tega gumba lahko prilagodite projicirano sliko, da ustreza okvirju zaslona. (samo EB-1925W/1915)  str.23 Če je projektor nameščen na strop ali če uporabljate EB-1920W/1910/1900/1830, gumb ne deluje, tudi če ga pritisnete.
5 Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> Uporabite pri navajanju gesla ali ID-ja daljinskega upravljalnika.  str.43, str.47 Uporabljajte pri vnašanju števil v meniju Omrežje, ki se nahaja v meniju Konfiguracija. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
6 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Če uporabljate EB-1900, se slika prikaže ali izgine.  str.32
7 Gumb [Zamrzni]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje.  str.33
8 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, avtomatično nastavi funkcije Sledenje , Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko.
9 Gumb [Aspect]	Razmerje gledišča se spremeni vsakič, ko pritisnete gumb.

Ime	Funkcija
10 Gumbi [Page] (Up) (Down)	<ul style="list-style-type: none"> Če uporabljate funkcijo Brezžična miška ali projicirate datoteke, kot so denimo datoteke PowerPoint v načinu USB Display, se lahko s tema gumboma premikate navzgor in navzdol po straneh.  str.40, str.117 Če projicirate datoteke, kot so denimo datoteke PowerPoint v EasyMP Network Projection, se lahko s tema gumboma premikate navzgor in navzdol po straneh. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Če projicirate slike s pomočjo PC Free (samo EB-1925W/1915) ali v načinu Diaprojekcija (samo EB-1920W/1910/1830), bo pritisk na ta gumba prikazal prejšnjo/naslednjo stran.
11 Gumbi [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Poveča sliko brez povečanja velikosti projekcije. (⊖) Pomanjša dele slike, ki so bili povečani z uporabo gumba [⊕].  str.39
12 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meniConfiguration.  str.52
13     gumbi	Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti.  str.52 Med uporabo funkcije Brezžična miška se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba.  str.40
14 Gumb [Enter]	Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon Pomoč, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednjo raven.  str.52 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška.  str.40
15 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija.  str.52 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška.  str.40

Ime	Funkcija
16 Tipke za [Volume] (◀▶) (◀▶▶)	<p>(◀▶) Zmanjša glasnost. (◀▶▶) Poveča glasnost. ☛ <i>Priročnik za hitri zagon</i> (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Če uporabljate EB-1900, le-ta ne deluje, tudi če pritisnete gumb.</p> <div>  Previdno <p>Ne začnite pri visoki glasnosti. Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.</p> </div>
17 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč, ki vam kaže, kako reševati težave, ki se pripetijo. ☛ str.83
18 Gumb [Pointer]	Pritisnite, da vklopite kazalec na zaslonu. ☛ str.38
19 Gumb [Num]	<ul style="list-style-type: none"> • Uporabite pri vnašanju gesla. ☛ str.47 • Uporabljajte pri vnašanju števil v meniju Omrežje, ki se nahaja v meniju Konfiguracija. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
20 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ str.31
21 Gumb [ID]	Pritisnite za nastavev ID daljinskega upravljalnika. ☛ str.43
22 [User] gumb	<p>Pritisnite ga, da mu določite pogosto uporabljano možnost od petih možnosti, ki so na voljo v meniju Konfiguracija. Ob pritisku gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. ☛ str.57</p> <p>Poraba energije je določena kot privzeta nastavev.</p>

Ime	Funkcija
23 Gumb [Focus] [◀][▶]	<p>Prilagodite ostrino slike. (samo EB-1925W/1915) ☛ <i>Priročnik za hitri zagon</i> Če uporabljate EB-1920W/1910/1900/1830, le-ta ne deluje, tudi če pritisnete gumb.</p>
24 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Če projicirate preko Quick Wireless Connection s pomočjo izbirnega Quick Wireless Connection USB Key-a, ta gumb preklopi na tisto sliko. Če uporabljate EB-1900, le-ta ne deluje, tudi če pritisnete gumb.
25 Gumb [USB]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vrata USB1 ali USB2 (samo EB-1925W/1915) • Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA) (samo EB-1920W/1910/1830)
26 Gumb [Search]	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor, in pošilja sliko. ☛ str.29
27 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.



Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Ta projektor (EB-1925W/1915) je opremljen z naslednjima dvema funkcijama za samodejno popravljanje projicirane slike

- **Samod. H/V sklepnik**

Ko projektor zazna premikanje, na primer, če ga premaknete, prestavite ali nagnete, samodejno popravi navpična in vodoravna popačenja keystone in odpravi težave z izostritvijo. Ta funkcija projektorja se imenuje Samod. H/V sklepnik.

Če projektor miruje približno dve sekundi po zaznavanju premikanja, prikaže zaslon za prilaganje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

☞ *Priročnik za hitri zagon*



- Samod. H/V sklepnik deluje samo, če je v meniju **Razširjeno - Projekcija**, ki se nahaja v meniju Konfiguracija nastavljeno **Spredaj**. ☞ [str.59](#)
- Če ne želite uporabljati funkcije Samod. H/V sklepnik, nastavite meni Konfiguracija - meni **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Samod. H/V sklepnik** na **Izklopljeno**. ☞ [str.57](#)

- **Screen Fit**

Screen Fit je funkcija, ki popravi projicirano sliko tako, da se poravna z okvirjem (zunanj rob) zaslona, gladke plošče ipd. Če pritisnete gumb [Screen Fit] na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči, se projicirana slika umeri po zaslonu, popravek keystone in prilagoditve izostritve pa se izvedeta samodejno.

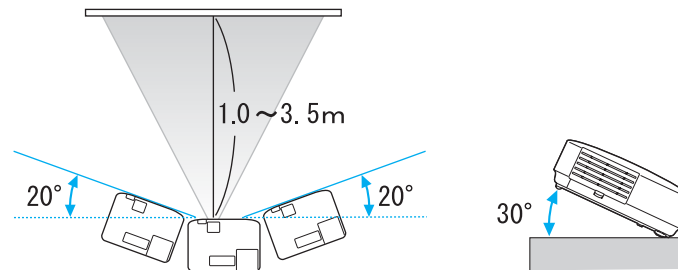
To poglavje razloži, kako popraviti projicirano sliko z uporabo Screen Fit.

Sledijo pogoji za popravljanje projicirane slike z uporabo Screen Fit.

Velikost zaslona: manjše ali enako 100"

Razdalja med projektorjem in zaslonom: pribl. 1,0 do 3,5 m

Kot popravljanja: pribl. 20° desno in levo/pribl. 30° gor in dol

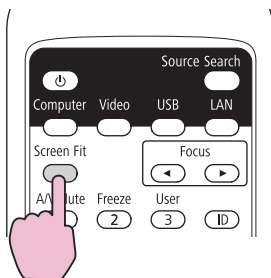


- Če presežete zgoraj omenjene vrednosti, projicirane slike ni mogoče ustrezno popraviti. Projicirano sliko popravite ročno. Prav tako je območje popravka lahko ožje od zgoraj omenjenih vrednosti, kar je odvisno od kombinacije vodoravnih in navpičnih kotov.
- Screen Fit ne deluje, če je projektor nameščen na stropu. Projicirano sliko popravite ročno.

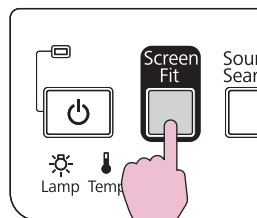
Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Screen Fit] na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči.

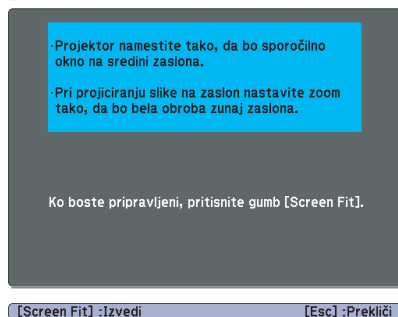
Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



Ko se prikaže naslednje okno s sporočilom, premaknite projektor in prilagodite položaj projicirane slike tako, da je okno s sporočilom na sredini zaslona.



[Screen Fit] :Izvedi [Esc] :Prekliči



Popravka ni mogoče izvesti, če se okno s sporočilom ne prilega okvirju zaslona. Če se okno s sporočilom ne prilega okvirju zaslona tudi po prilagajanju položaja projektorja ali obroča za zoom, projicirano sliko popravite ročno.



- 2 Prilagodite obroč za zoom tako, da je projicirano območje (ki ga določa zunanja bela obroba) večje od okvirja zaslona.

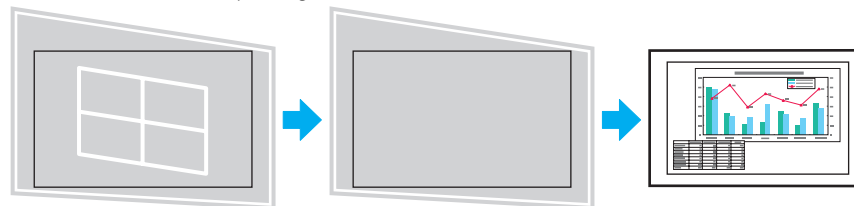


Če projicirano območje tudi po nastavitvi obroča za zoom na največjo velikost še vedno ni večje od okvirja, poskusite premakniti projektor dlje od zaslona. (Če to povzroči premik okna s sporočilom proč od sredine zaslona, ga prilagodite tako, da bo zopet na sredini.)



- 3 Ponovno pritisnite gumb [Screen Fit].

Ko se pojavi prilagoditveni zaslon, se projicirana slika popravi skladno z razmerjem gledišča vhodne slike.



Ko se pojavi prilagoditveni zaslon, ne premikajte projektorja ali blokirajte slike. Projicirana slika ne bo pravilno prikazana.

4

Ko se popravek izvede, se prikaže naslednje sporočilo. Za izhod iz menija za popravljanje pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči in s tem pobrišite sporočilo. Za fino prilagajanje projicirane slike potem, ko je bila že popravljena, opravite prilagoditve s pomočjo gumbov [↵] [↶] [↷] na nadzorni plošči. ➡ Postopek 3 na [str.26](#)

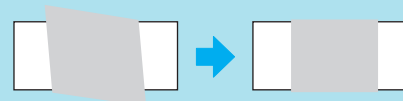
Rezultat pregleda lahko prilagodite z [↶] [↷] na glavni nadzorni plošči.

Če ne storite nič, se sporočilo po približno 5 sekundah zapre.

Po izvedbi Screen Fit je nastavev **Keystone** v meniju Konfiguracija nastavljen na **Quick Corner**. Po tem se bodo kakršni koli popravki projicirane slike z uporabo gumbov [↵] [↶] [↷] na nadzorni plošči izvedli preko funkcije Quick Corner. ➡ [str.26](#)



- Screen Fit popravi projicirano sliko, ko zazna dve ali več stranic znotraj projiciranega območja in jo poravna z zaznanim okvirjem. Na primer, če projicirate na širok zaslon v majhni sobi lahko popravke izvedete tako, da se zgornji in spodnji rob zaslona prilegata projiciranemu območju.



- Screen Fit morda ne bo deloval dobro v temnem okolju, kot je npr. soba z ugasnjenimi lučmi. V takem primeru najprej osvetlite sobo, nato pa ponovno izvedite Screen Fit.
- Ker Screen Fit uporablja senzor, morda ne bo deloval pravilno, kar je odvisno od stanja projicirane površine (odboji, vzorci ipd.) ali učinkov zunanje svetlobe. V takem primeru prilagoditve opravite ročno. ➡ *Priročnik za hitri zagon*

Ta projektor (EB-1925W/1915) ponuja dva načina popravljanja popačenja v projiciranih slikah, kot je prikazano spodaj.

• Samod. H/V sklepnik

To omogoča neodvisno ročno popravljanje popačenja v vodoravni in navpični smeri. Popravki Keystone-v/n so najbolj primerni za natančnejše prilagajanje popačenja Keystone. Enostavne popravke lahko izvedete z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↷] na nadzorni plošči.

☞ *Priročnik za hitri zagon*

• Quick Corner:

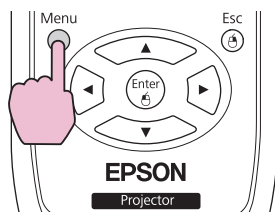
To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

To poglavje razloži, kako popraviti projicirano sliko z uporabo Quick Corner.

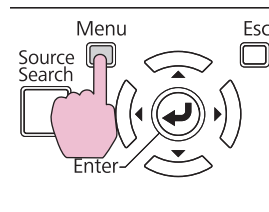
Postopek

- 1 **Pritisnite gumb [Menu] in nato v meniju Konfiguracija izberite Nastavitve - Keystone.** ☞ "Uporaba menijamena Configuration" [str.52](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika

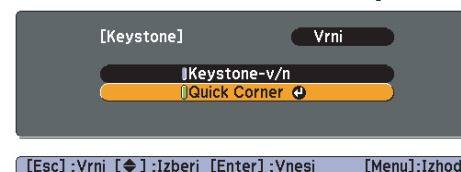


Uporaba nadzorne plošče



2

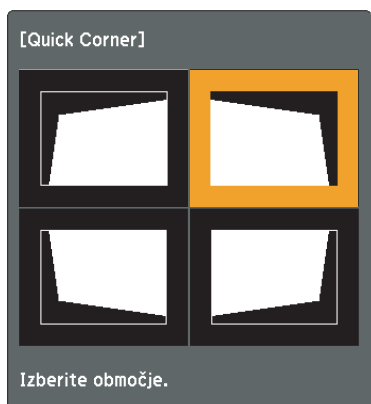
Izberite "Quick Corner" in pritisnite gumb [Enter].



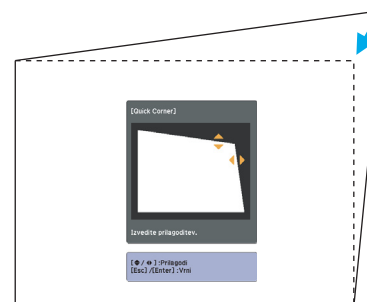
Za prikaz zaslona, v katerem lahko izbirate med štirimi koti, znova pritisnite gumb [Enter].



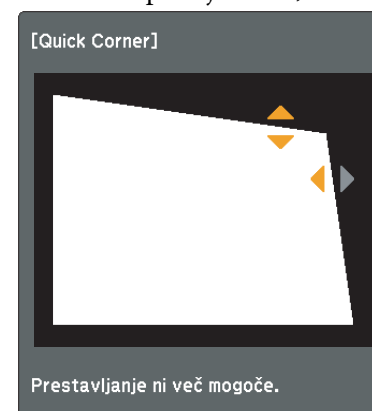
- 3** Z uporabo gumbov [↶], [↷], [↵] in [↷] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [↵] in [↷] na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, nato pa pritisnite gumb [Enter].



- 4** Z uporabo gumbov [↶], [↷], [↵] in [↷] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [↵] in [↷] na nadzorni plošči popravite položaj kota.



Če se trikotnik obarva sivo za smer, v katero popravljate obliko, kot kaže spodnja slika, oblike ne morete več prilagajati v to smer.



- 5** Po potrebi ponovite postopka 3 in 4, da prilagodite še ostale kote.

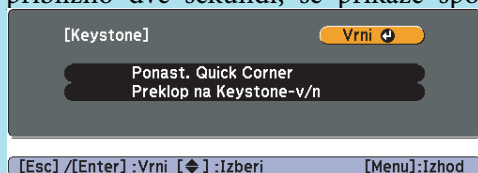
6

Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker je bil **Keystone** v meniju Konfiguracija spremenjen na **Quick Corner**, pritisk na gume [↶], [↷], [↶] in [↷] na nadzorni plošči prikaže izbirni zaslon, s katerega lahko izberete kot, kot je prikazano v postopku 2. Če želite izvesti Keystone-v/n, kadar pritisnete gume [↶], [↷], [↶] in [↷] na nadzorni plošči, spremenite **Keystone** v meniju Konfiguracija na **Keystone-v/n**.



- Če v meniju **Nastavitve - Keystone**, ki se nahaja v meniju Konfiguracija po nastavitvi možnosti **Samod. H/V sklepnik** na **Vklopljeno**, se ob premiku projektorja pojavi sporočilo "Želite izvesti popravek samodejnega H/V sklepnika?". Po izvedbi te funkcije se nastavev **Keystone** v meniju Konfiguracija spremeni iz **Quick Corner** na **Keystone-v/n**; če zatem pritisnete gume [↶], [↷], [↶] in [↷] na nadzorni plošči, se bo izvedel Keystone-v/n. ➡ [str.57](#)
- Če med popravljanjem Quick Corner pridržite gumb [Esc] približno dve sekundi, se prikaže spodnji zaslon.



Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

➡ [str.57](#)

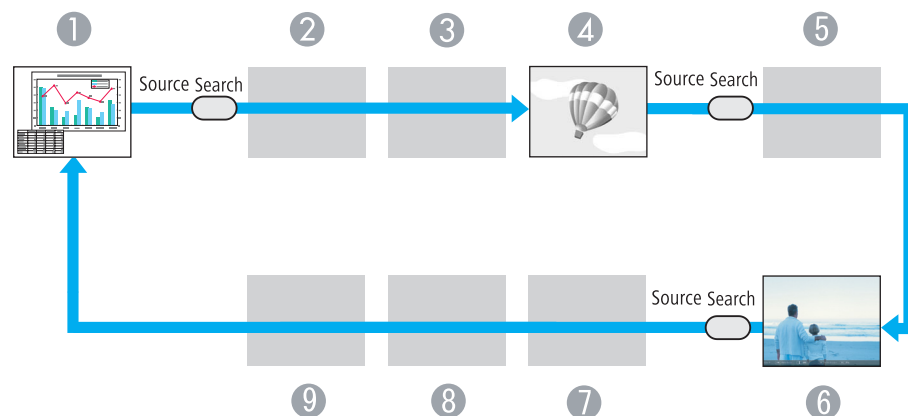
Projicirano sliko lahko spremenite na naslednja načina.

- Zamenjava z uporabo Iskanje vira
Projektor avtomatično zazna signale, ki jih pošilja povezana oprema, in projicira sliko, ki jo ta oprema pošilja.
- Preklop neposredno na ciljno sliko
Uporabite lahko tipke Daljinski upravljalnik, za zamenjavo želenih vhodnih vrat.

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in preklop projicirane slike (Iskanje vira)

Želeno sliko lahko hitro projicirate, saj sistem ne upošteva vhodnih vrat, ki ne oddajajo signalov, ko pritisnete gumb [Source Search].

EB-1925W/1920W/1915/1910/1830

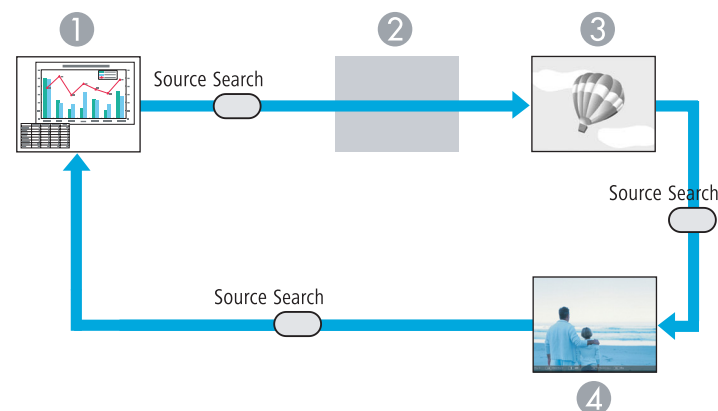


Preskoči, ko ni vhodnega signala slike.

- 1 Računalnik1
- 2 Računalnik2
- 3 S-video
- 4 Video
- 5 HDMI (samo EB-1925W/1915)

- 6 USB Display
- 7 USB1 (samo EB-1925W/1915)/
USB (samo EB-1920W/1910/1830)
- 8 USB2 (samo EB-1925W/1915)/
- 9 LAN

EB-1900



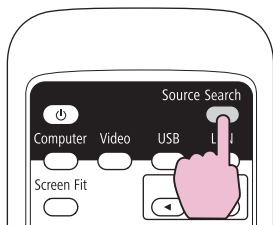
Preskoči, ko ni vhodnega signala slike.

- 1 Računalnik
- 2 Video
- 3 S-video
- 4 USB Display

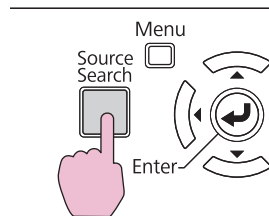
Postopek

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče

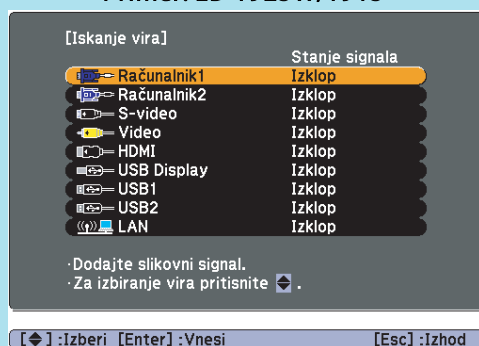


Ko je priključenih več kosov opreme, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.



Naslednji zaslon, ki kaže status slikovnih signalov, se pokaže samo, kadar je na voljo slika, ki jo projektor trenutno projicira, ali kadar ni nobenega slikovnega signala. Izberete lahko vhodna vrata, kjer je povezana oprema, ki jo želite uporabiti. Če ne storite nič, se zaslon zapre po približno 10 sekundah.

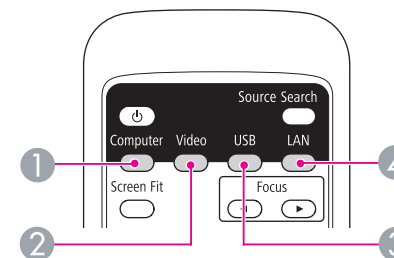
Primer: EB-1925W/1915



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na ciljno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- 1 Vsakič, ko pritisnete gumb, se vir slike spremeni iz vhodnih vrat Računalnik1 (Computer1) na vhodna vrata Računalnik2 (Computer2). (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
Če uporabljate EB-1900, spremeni vir slike na vhodna vrata Računalnik (Computer).
- 2 Z vsakim pritiskom na gumb slika kroži med vhodnimi vrati Video, S-Video in HDMI (samo EB-1925W/1915).
- 3 Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
 - USB Display
 - Slike iz naprave, priključene na vrata USB1 ali USB2 (samo EB-1925W/1915)
 - Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA) (samo EB-1920W/1910/1830)
- 4 Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Če projicirate preko Quick Wireless Connection s pomočjo izbirnega Quick Wireless Connection USB Key-a, ta gumb preklopi na tisto sliko. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
Če uporabljate EB-1900, le-ta ne deluje, tudi če pritisnete gumb.

Izbiranje Kakovosti Projekcije (Izbira Barvni Način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Predstavitvev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija ^{*1}	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport ^{*2}	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Idealno za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u> .
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo bele table.

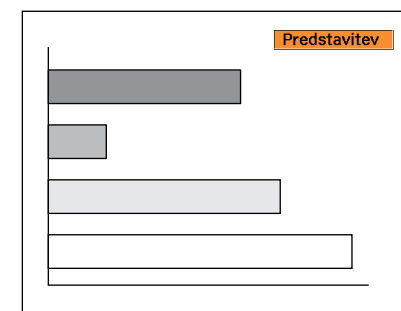
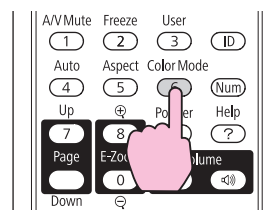
Način delovanja	Uporaba
Po meri	Izberite Po meri , če želite prilagoditi nastavitve R, G, B, C, M in Y v pod-meniju Prilagoditev barv , ki se nahaja v meniju Konfiguracija.

*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display, USB1, USB2, USB ali LAN. (Odvisno od uporabljanega modela nekateri viri niso podprti.)

*2 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal komponentni video ali če je vhodni vir S-video ali Video.

Postopek

Daljinski upravljalnik



Vsakič, ko pritisnete gumb, se na zaslonu izpiše ime barvnega načina in Barvni način se spremeni.

Če pritisnete gumb medtem, ko je na zaslonu izpisano ime barvnega načina se le-ta spremeni v naslednji Barvni način.



Barvni način lahko nastavite tudi preko nastavitve **Barvni način** v meniju **Slika**, ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ➡ [str.53](#)

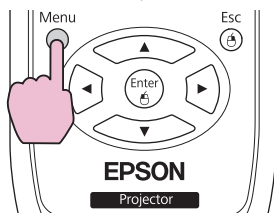
Nastavljanje samozaslonke

S avtomatično nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

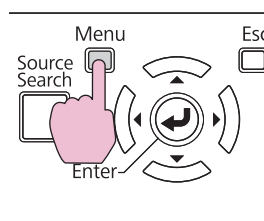
Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] in izberite Slika - Samozaslonka iz menija Konfiguracija. ➡ "Uporaba menijameni Configuration" str.52

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



- 2 Izberite Vključeno.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

- 3 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni Konfiguracija.



Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je Barvni način na Dinamično, Teater ali Po meri.

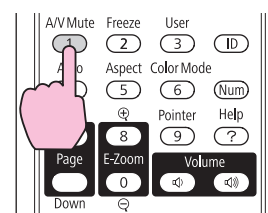
Začasno Skrivanje Slike In Zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.

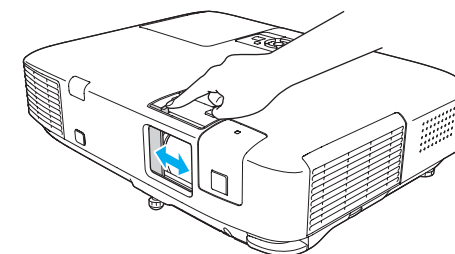


Postopek

Daljinski upravljalnik



Telo



Vsakič ko pritisnete gumb ali odprete/zaprete pokrov leče, se A/V nemo vključi ali izključi.



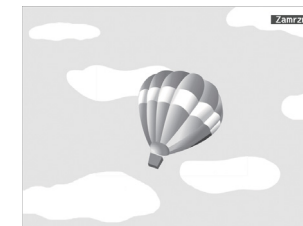
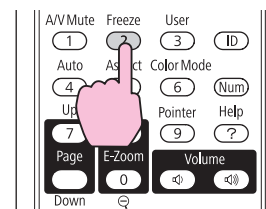
- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Če aktivirate s pomočjo daljinskega upravljalnika, lahko z uporabo nastavitve **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** v meniju Konfiguracija za prikaz A/V nemo izberete **Črna, Modra** ali **Logo**. ➡ [str.59](#)
- Ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira Časomer pokritja leče in naprava se avtomatično izključi. Če ne želite, da se aktivira Časomer pokritja leče, v pod-meniju **Delovanje**, ki se nahaja v meniju **Razširjeno** spremenite nastavev **Časomer pokritja leče** na **Izklopljeno**. ➡ [str.59](#)
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.
- Pri EB-1900 A/V nemo skriva samo slike. (Audio funkcije ni.)

Zamrzovanje Slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Postopek

Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete na gumb, se funkcija Zamrzni vklopi oziroma izklopi.



- Zvok se ne ustavi.
- Vir slike nadaljuje s predvajanjem slike tudi, ko je slika zamrznjena, zato s predstavitvijo ni možno nadaljevati od mesta, kjer je bila zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze] medtem ko je prikazan Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, prikazana meni ali zaslon Pomoč izgineta.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Spreminjanje Razmerje gledišča

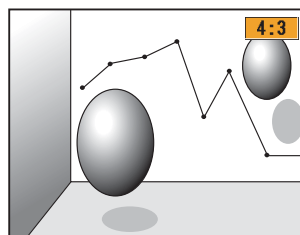
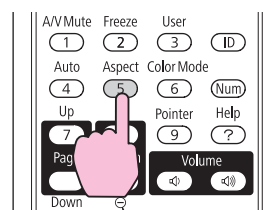
Spremenite Razmerje gledišča ➡, ko je priključena video oprema, tako da lahko gledate na digitalni video nosilec ali DVD posnete slike v širokozaslonskem formatu 16:9 . Spremenite Razmerje gledišča, ko z računalnika projicirate slike v polni velikosti.

Metode spreminjanja in vrste razmerij gledišča so:

Načini spreminjanja

Postopek

Daljinski upravljalnik



Kadar pritisnete na gumb, se na zaslonu prikaže ime razmerja in razmerje se spremeni.

Če pritisnete gumb, medtem ko je ime razmerja na zaslonu, se preklopi na naslednje razmerje.

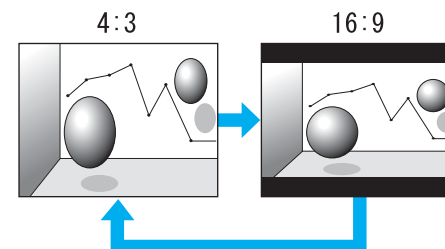


Razmerje gledišča lahko nastavite tudi preko funkcije **Pogled** v meniju **Signal** iz menija **Configuration**. [str.54](#)

Spreminjanje razmerja gledišča za slike z video opreme

EB-1915/1910/1900/1830

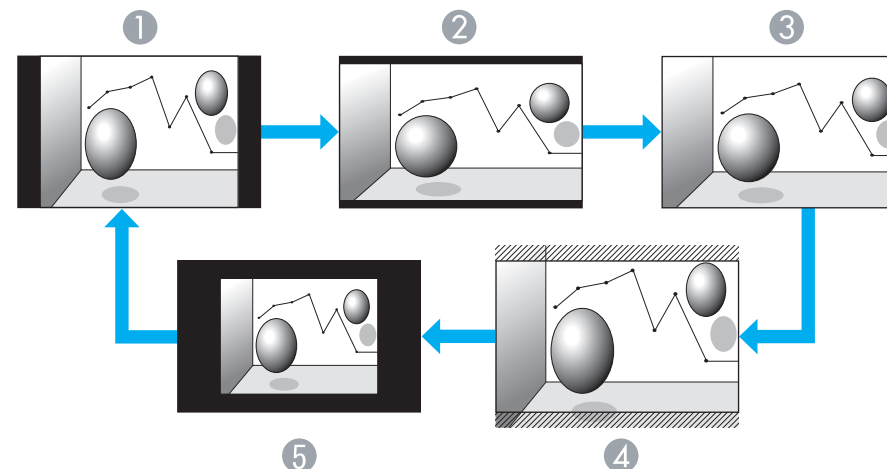
Vsakič ko pritisnete gumb, se zamenja med 4:3 in 16:9.



* Ko je vhodni signal 720p/1080i, je zaslon prikazan v povečanem formatu 4:3 (slika je na desni in levi strani odrezana).

EB-1925W/1920W

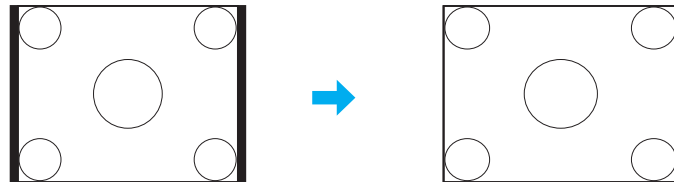

Vsakič, ko pritisnete gumb, se zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Full**, **Zoom** in **Privzeto**.



- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Spreminjanje pogleda za slike z računalnika (EB-1915/1910/1900/1830)

Kadar projicirate slike z vhodnih vrat Računalnik (Computer) (samo EB-1900), vhodnih vrat Računalnik 1/2 (Computer1/2) (samo EB-1915/1910/1830) ali vhodnih vrat HDMI (samo EB-1915), lahko pogled spremenite na naslednji način.

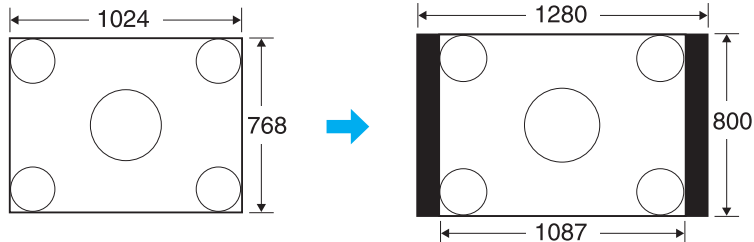
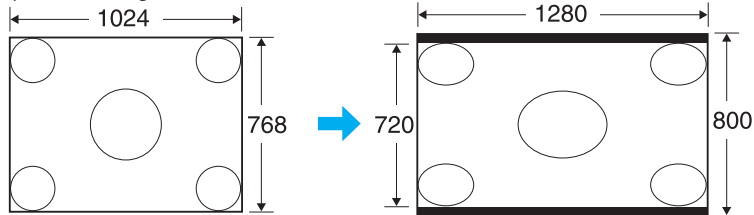
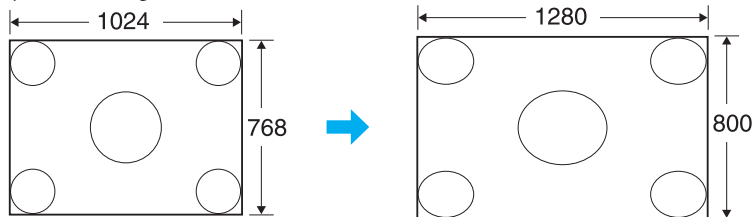
Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije
Normalno Prikazano, ko je vir Računalnik ali Računalnik 1/2.	Projicira na celotno velikost projekcije in ohrani razmerje gledišča vhodne slike.	
Avtomatično (samo EB-1915) Prikazano samo, ko je vir HDMI.	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij iz vhodnega signala.	
4:3	Projicira na polno velikost projiciranja v razmerju 4:3. To je najbolj primerno, ko želite projicirati slike v razmerju 5:4 (1280 x 1024) na polno velikost projekcije.	<p>Ko je vhodni signal 1280 x 1024</p>  <p>Normalno 4 : 3</p>
16:9	Projicira v razmerju 16:9. To je najbolj primerno za celozaslonsko projiciranje na zaslon 16:9.	<p>Ko je vhodni signal 1280 x 1024</p> 

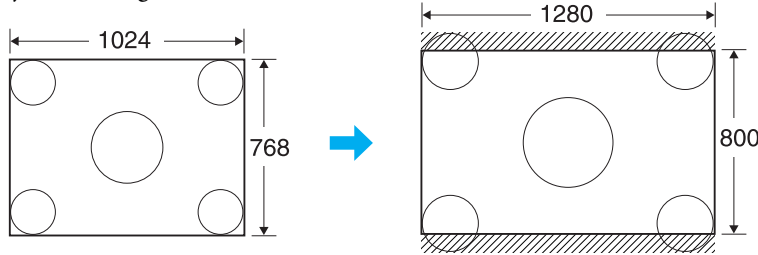
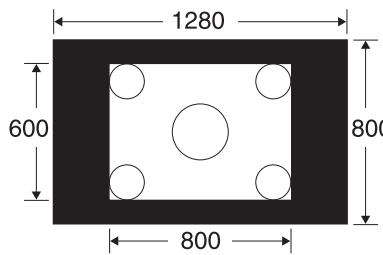
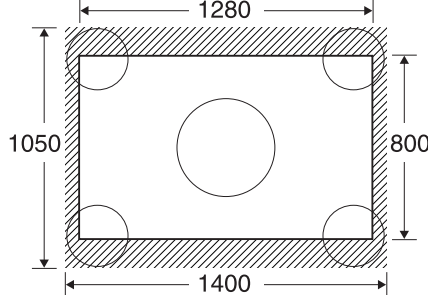


Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija glede na velikost zaslona računalnika nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

Spreminjanje pogleda za slike z računalnika (EB-1925W/1920W)

Ko projicirate slike iz vhodnih vrat Računalnik 1/2 (Computer 1/2) ali vhodnih vrat HDMI (samo EB-1925W), lahko spreminjate razmerje po naslednjem postopku. EB-1925W/1920W ponuja ločljivost WXGA 1280x800 (razmerje gledišča 16:10). Pri projiciranju na zaslone v razmerju **16:9**, nastavite Pogled na **16:9**.

Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije
Normalno	Projicira na celotno velikost projekcije in ohrani razmerje gledišča vhodne slike.	<p>Ko je vhodni signal 1024 x 768</p> 
Avtomatično (samo EB-1925W) Prikazano samo, ko je vir HDMI.	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij iz vhodnega signala.	
16:9	Projicira na polno velikost projiciranja v razmerju 16:9.	<p>Ko je vhodni signal 1024 x 768</p> 
Polno	Projicira pri polni velikosti.	<p>Ko je vhodni signal 1024 x 768</p> 

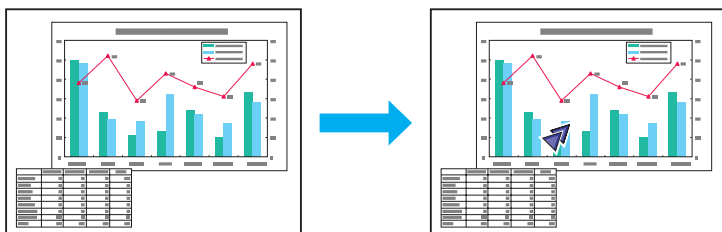
Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije	
Zoom	Projicira vhodno sliko pri trenutnem razmerju stranic. Deli, ki segajo čez rob projekcije, niso prikazani.	<p>Ko je vhodni signal 1024 x 768</p> 	
Privzeto	Projicira pri ločljivosti vhodne slike na sredino zaslona. To je najbolj primerno za projiciranje čistih slik. Če je ločljivost slike večja od 1280 x 800, robovi slik niso projicirani.	<p>Ko je vhodni signal 800 x 600</p> 	<p>Ko je vhodni signal 1400 x 1050</p> 



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija glede na velikost zaslona računalnika nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**. [str.54](#)

Funkcija kazalca (Kazalec)

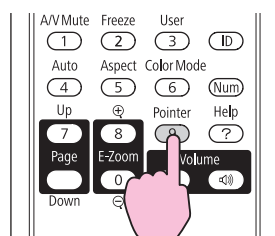
To vam omogoča premikanje kazalca na prijecirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



Postopek

1 Prikaže kazalec.

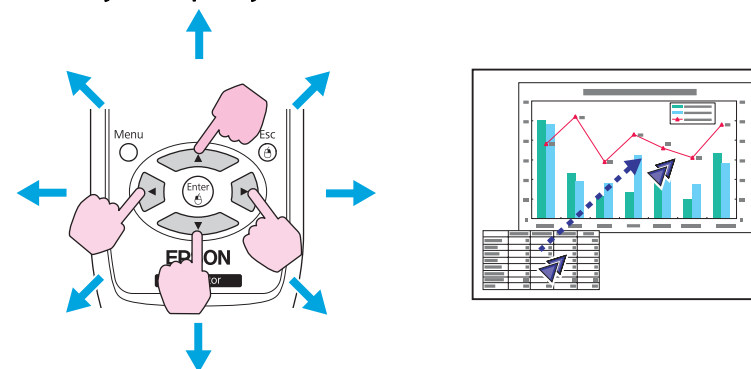
Daljinski upravljalnik



Kadar pritisnete na gumb, se kazalec prikaže oziroma izgine.

2 Premakne ikono kazalca (↖).

Daljinski upravljalnik



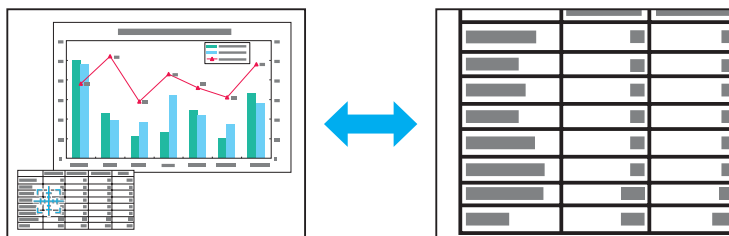
Ko ga pritisnete v kombinaciji z gumbi [↖], [↗], [↘] in [↙], lahko kazalec pomikate diagonalno.



Izbirate lahko med tremi različnimi vrstami ikone kazalca (↖, ↗ ali ↘) v Nastavitve - Oblika kazalca v meniju Konfiguracija.
[str.57](#)

Povečanje Dela Slike (E-Zoom)

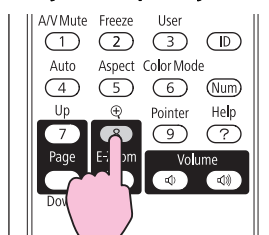
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



Postopek

1 Zaženite E-Zoom.

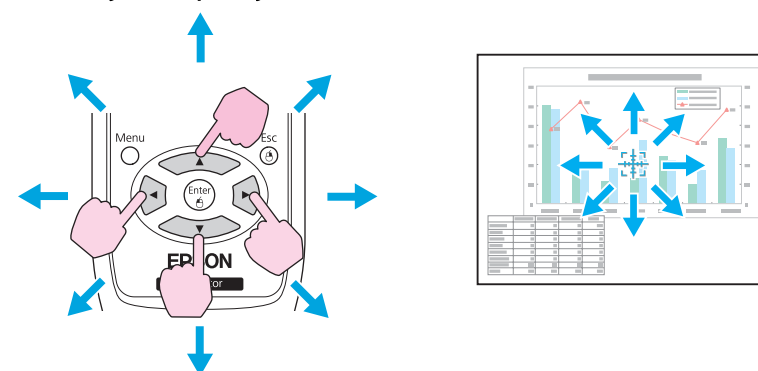
Daljinski upravljalnik







2

Premaknite  na območje slike, ki ga želite povečati.

Daljinski upravljalnik

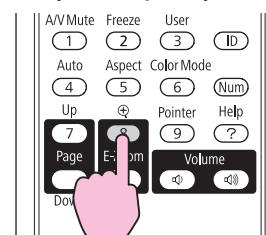


Ko ga pritisnete v kombinaciji z gumbi [, [, [, in [, lahko kazalec pomikate diagonalno.


3

Povečaj.

Daljinski upravljalnik







Ko pritisnete na gumb, se območje poveča. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Povečano sliko lahko zmanjšate s pritiskom na gumb [].

Pritisnite gumb [Esc] za preklic.

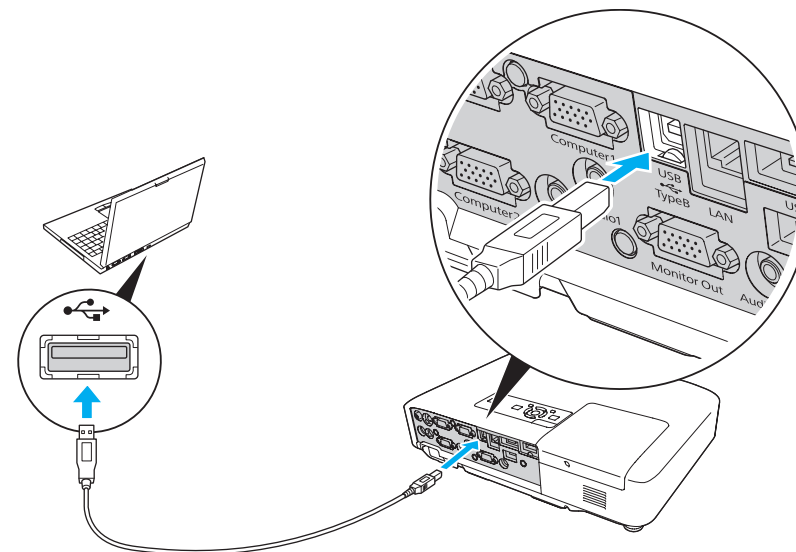


- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje lahko povečate od 1- do 4-krat v 25 naraščajočih stopnjah.
- Pritisnite gumbе [], [], [] in [] za drseče pregledovanje slike.
- Če izberete E-Zoom, se izključita **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma**.

Upravljanje Kazalke Miške z Daljinskim Upravljalnikom (Brezžična Miška)

Za aktivacijo funkcije Brezžična miška, nastavite **USB Type B** na **Brezžična miška** v **Razširjeno** v meniju Konfiguracija. **USB Type B** je privzeto nastavljen na USB Display. Pred tem spremenite nastavitve. [str.59](#)

Ko so vrata USB na računalniku in vrata USB(TypeB) na zadnji strani projektorja povezana z USB kablom, lahko daljinski upravljalnik projektorja uporabite kot brezžično miško za nadzor kazalca miške na računalniku.



Združljivi operacijski sistemi

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

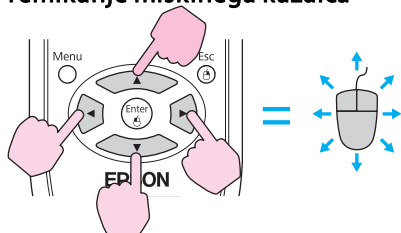
Macintosh: Mac OS X 10.3 do 10.5



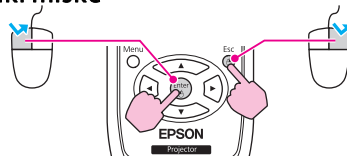
- Funkcijo Brezžična miška lahko uporabljate samo, kadar je vir Računalnik1, Računalnik2 ali HDMI (samo EB-1925W/1915). Pri EB-1900 lahko uporabljate samo, če je vir Računalnik.
- Če projicirate preko USB Display, se lahko pomikate samo gor in dol po straneh.
- Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov Windows in Macintosh.
- Mogoče bo potrebno spremeniti nekatere nastavitve računalnika, da boste lahko uporabili funkcijo miške. Preverite dokumentacijo računalnika za več podrobnosti.

Ko ste vzpostavili povezavo, lahko s kazalko miške ravnate kot sledi.

Premikanje miškega kazalca



Kliki miške

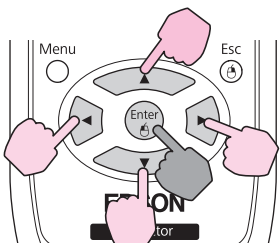



Levi klik: Pritisnite gumb [Enter].

Desni klik: Pritisnite gumb [Esc].

Dvoklik: dvakrat hitro pritisnite.

Primi in spusti

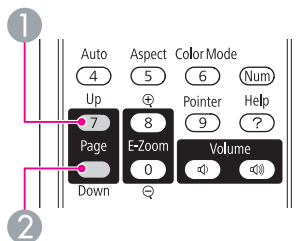


: Držite pritisnjeno

1. Medtem ko držite pritisnjen gumb [Enter], pritisnite gumb [↖], [↗], [↘] ali [↙].
2. Spustite gumb [Enter], da spustite predmet na želeno mesto.

Preklapljanje strani PowerPoint predstavitev

To je uporabno za prikazovanje prejšnjega ali naslednjega diapozitiva v PowerPoint Diaprojekciji.



1 Na prejšnji diapozitiv

2 Na naslednji diapozitiv

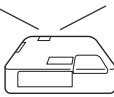
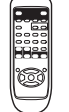
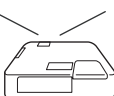
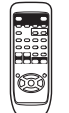

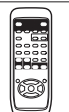
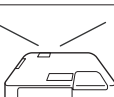


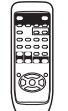
- Ko ga pritisnete v kombinaciji z gumbi [↖], [↗], [↘] in [↙], lahko kazalec pomikate diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Funkcije Brezžična miška ne morete uporabljati, ko uporabljate katero od naslednjih funkcij:
 - Ko je prikazan meni Configuration
 - Ko je prikazan meni Pomoč
 - Ko uporabljate funkcijo E-Zoom
 - Med zajemanjem loga uporabnika
 - Med uporabo funkcije kazalca
 - Med nastavljanjem glasnosti
 - Ko delujete z USB Display
 - Med prikazovanjem testnega vzorca
 - Ko nastavljate Barvni način
 - Ko nastavljate Barvni način
 - Ko je prikazano ime vira
 - Ko menjate vhodni vir

Ko imata projektor in daljinski upravljalnik nastavljen ID, lahko z upravljalnikom upravljate samo projektor z enakim ID. To je zelo uporabno pri upravljanju več projektorjev.

ID projektorja lahko nastavite znotraj obsega "1" do "9". Privzeta vrednost je Izklopljeno.

ID daljinskega upravljalnika lahko nastavite znotraj obsega "0" do "9". Privzeta vrednost je "0". Spodnja tabela kaže možne kombinacije ID projektorja in ID daljinskega upravljalnika.

Delovna- nje	Kombinacije		Opisi
Mogoče		ID projektorja: 1	ID projektorja in ID daljinskega upravljalnika sta enaka, zato lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom.
		ID daljinskega upravljalnika: 1	
Mogoče		ID projektorja: Izklopljeno	Ko je ID projektorja nastavljen na Izklopljeno, lahko uporabljate daljinski upravljalnik ne glede na ID daljinskega upravljalnika.
		ID daljinskega upravljalnika: 1	
Mogoče		ID projektorja: 1	Ko je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na "0", lahko uporabljate daljinski upravljalnik ne glede na nastavev ID na daljinskem upravljalniku.
		ID daljinskega upravljalnika: 0	
Ni mogoče		ID projektorja: 1	ID projektorja in ID daljinskega upravljalnika se ne ujemata, zato projektor

Delovna- nje	Kombinacije		Opisi
		ID daljinskega upravljalnika: 3	ne morete upravljati z daljinskim upravljalnikom.

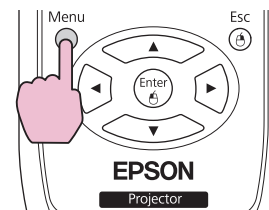
Nastavljanje ID Projektorja

Postopek

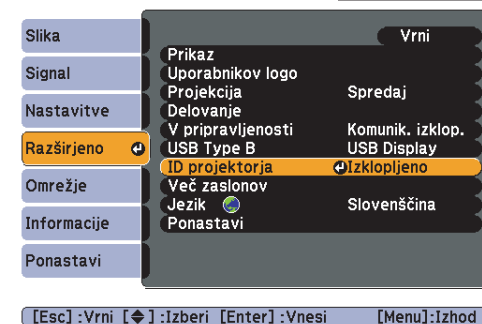
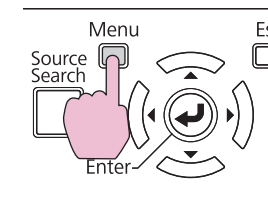
1

Pritisnite gumb [Menu], nato pa v meniju Konfiguracija izberite Razširjeno - ID projektorja. ➡ "Uporaba menijamni Configuration" [str.52](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



- 2 Izberite ID, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [Enter].



- 3 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni Konfiguracija.

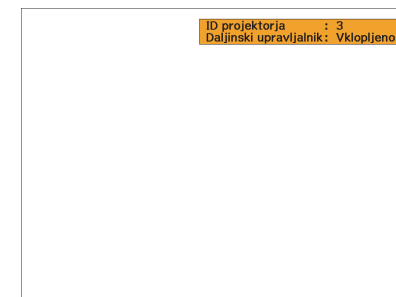
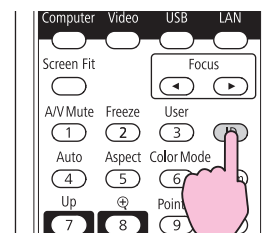
Nastavljanje ID Daljinskega Upravljalnika

ID na daljinskem upravljalniku nastavite po vsakem vklopu projektorja. Ko projektor vključite, je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na "0" (tj. projektor lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom ne glede na ID projektorja).

Postopek

- 1 Usmerite daljinski upravljalnik proti oddaljenemu sprejemniku projektorja, ki ga želite upravljati, in pritisnite gumb [ID] na daljinskem upravljalniku.

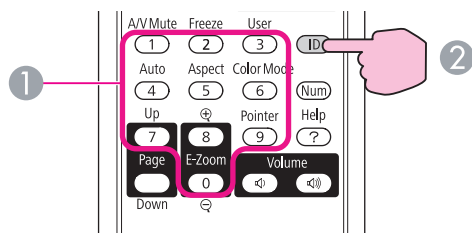
Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete gumbe, se na zaslonu projektorja prikaže trenutna ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.

2

Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



1 Številčnica

2 Držite

Ko je ta nastavitev izvedena, je projektor, ki ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom, omejen.



Ko projektor izključite se ID daljinskega upravljalnika ponastavi na "0" (tj. projektor lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom ne glede na ID projektorja).

Kadar naenkrat uporabljate več projektorjev, lahko z več-zaslonskim prilagajanjem barv prilagodite svetlost in barvni ton slike vsakega izmed projektorjev, tako da se barve slik vsakega projektorja ujemajo. V nekaterih primerih se svetlost in barvni toni kljub prilagoditvi ne ujemajo popolnoma.

Povzetek Postopka Popravljanja

Kadar hkrati uporabljate več projektorjev in želite izvesti popravke, uporabite naslednji postopek za popravljanje vsakega projektorja posebej.

1. Nastavite ID projektorja in daljinskega upravljalnika.

Nastavite ID projektorja za ciljni projektor, nato pa nastavite enak ID za daljinski upravljalnik, in s tem omejite upravljanje na en ciljni projektor.

☛ [str.42](#)

2. Popravite odstopanja v barvi.

Popravljanje barv lahko izvedete med projiciranjem z več projektorjev. Slike lahko spreminjate iz črne v belo v petih stopnjah, imenovanih nivoji 1 do 5, in v vsakem od teh 5 nivojev lahko nastavite naslednji lastnosti.

- Popravljanje svetlosti
Svetlost slik je mogoče izenačiti.
- Popravljanje barve
Barvo slik lahko uskladite s funkcijama Popr. barve. (G/R) in Popr. barve. (B/Y).

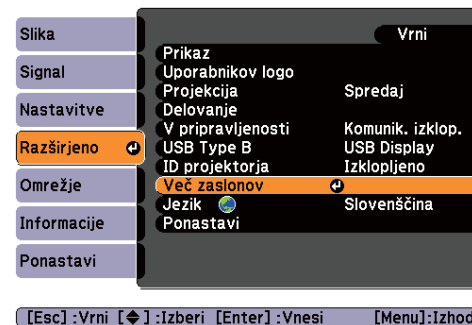
Način popravljanja

Po namestitvi projektorjev popravite svetlost in ton za vsak projektor, da zmanjšate odstopanja.

Postopek

1

Pritisnite gumb [Menu] in v meniju Konfiguracija izberite Razširjeno - Več zaslonov. ☛ "Uporaba menijameni Configuration" [str.52](#)



2

Izberite nivo za popravljanje v Regul. nivo.

- Kadar izberete nivo, se prikaže vzorec izbranega nivoja.
- Popravke lahko začnete izvajati na katerem koli nivoju, običajno lahko sliko potemnite ali osvetlite s popravljanjem od 1 do 5 ali od 5 do 1.

3

Popravite svetlost s Popr. svetlosti..

- Ko izberete Nivo 5, se vse slike prilagodijo glede na najtemnejšo izmed vseh slik.
- Ko izberete Nivo 1, se svetlost prilagaja glede na najsvetlejšo izmed vseh slik.
- Ko izberete Nivo 2 do 4, se svetlost prilagaja glede na srednjo svetlost vseh slik.
- Ker se ob vsakem pritisku gumba [Enter] prikazana slika preklopi med prikazom vzorca in prikazom dejanske slike, lahko preverite rezultate nastavljanja in naredite popravke na sami sliki.

4

Popravite nastavitve Popr. barve. (G/R) in Popr. barve. (B/Y).

Ker se ob vsakem pritisku gumba [Enter] prikazana slika preklopi med prikazom vzorca in prikazom dejanske slike, lahko preverite rezultate nastavljanja in naredite popravke na sami sliki.

5

Ponovite postopke od 2 do 4, dokler ne zaključite s popravki.

6

Ko ste zaključili s popravki, pritisnite gumb [Menu] za izhod iz menija Konfiguracija.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju. ➡ [str.49](#)
- **Zaklep proti kraji**
Projektor je opremljen z različnimi vrstami zaščite proti kraji. ➡ [str.50](#)

Upravljanje Uporabnikov (Zaščita z Geslom)

Ko je zaščita z geslom Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu Zaščita z geslom ni aktivirana.

Vrsta Zaščite z Geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

1. Zaščita ob vklopu

Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za direkten vklop Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

2. Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavitve za **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno**, in **A/V nemo** iz **Prikaz** v meniju Configuration.

3. Zaščita omrežja (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, so spremembe v meniju **Omrežje**, ki se nahaja v meniju Konfiguracija, prepovedane.

Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

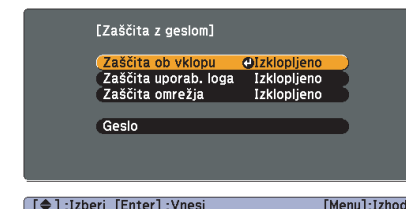
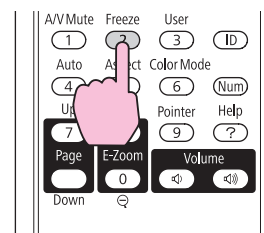
Postopek



Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].

Prikaže se meni Zaščita z geslom.

Daljinski upravljalnik





- Če je zaščita z geslom Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom. ➡ "Vnos gesla" [str.48](#)
- Ko nastavite geslo, nalepite nalepko Zaščita z geslom na vidno mesto, da preprečite krajo.

2

Vključite Zaščita ob vklopu.

- (1) Izberite **Zaščita ob vklopu**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite [Esc] gumb.

3

Vključite Zaščita uporab. loga.

- (1) Izberite **Zaščita uporab. loga**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite [Esc] gumb.

4

Vključite Zaščita omrežja.(samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

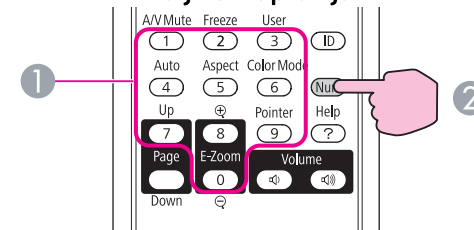
- (1) Izberite **Zaščita omrežja**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite [Esc] gumb.

5

Nastavite geslo.

- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Prikaže se sporočilo **Ali želite spremeniti geslo?**, izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter]. Osnovna nastavek za geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 1.
- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot »* * * *«. Ko vnesete četrto števko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik



1 Številčnica

2 Držite

- (4) Znova vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo »Geslo sprejeto«.

Če vnesete napačno geslo, se prikaže sporočilo, ki vas pozove k ponovnemu vnosu gesla.

Vnos gesla



Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo številčnice na daljinskem upravljalniku.

Postopek

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.

Ko vnesete pravilno geslo, se začne projekcija.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo »**Delovanje projektorja se bo zaklenilo.**«, ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »**Šifra zahteve: xxxxx**«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v priročniku Navodila za podporo in storitve.  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. **"Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."**  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje Delovanje (Zaklep Delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumba na nadzorni plošči.

- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

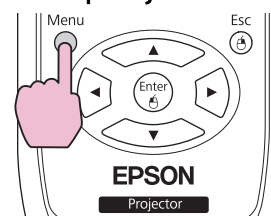
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumba, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. S projektorjem lahko še vedno upravljate z Daljinski upravljalnik.

Postopek

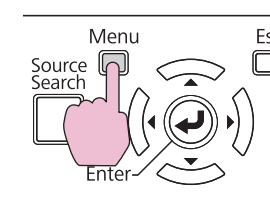
1

Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in izberite **Nastavitve - Zaklep delovanja** iz menija **Konfiguracija**.  "Uporaba menijamni Configuration" [str.52](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



2

Po potrebi izberite Polni zaklep ali Delni zaklep.



3

Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega izmed spodnjih dveh načinov.

- Na daljinskem upravljalniku izberite **Izklopljeno** v **Nastavitve - Zaklep delovanja** v meniju Configuration.
- Za približno sedem sekund pridržite gumb [Enter] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep Proti Kraji

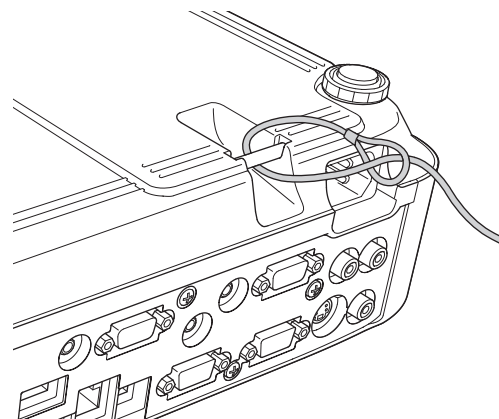
Ker je projektor pogosto nameščen na strop in se nahaja v nenadzorovanih sobah, ima projektor vgrajene naslednje zaščitne metode v izogiba kraji.

- Varnostna reža
Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja družba Kensington. Podrobnosti o sistemu Microsaver Security najdete na domači strani podjetja Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Varovana točka namestitve kabla
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice poglejte v dokumentacijo ključavnice.



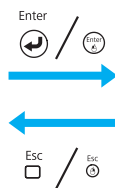
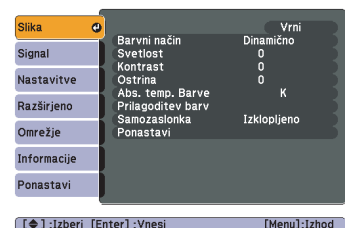


meni Configuration

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Configuration in njegove funkcije.

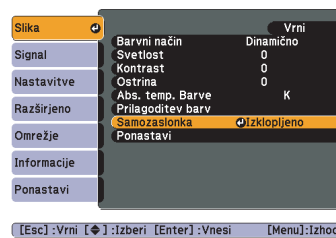
1

Izbira iz začetnega menija



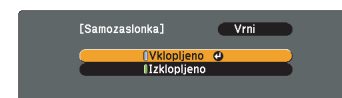
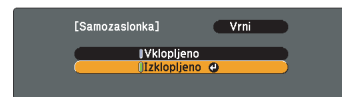
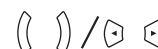
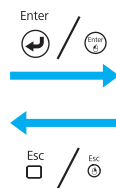
2

Izbira iz pod-menija



3

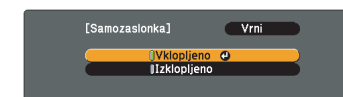
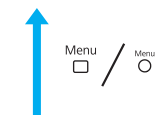
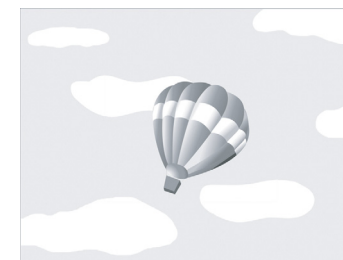
Spreminjanje izbranega elementa



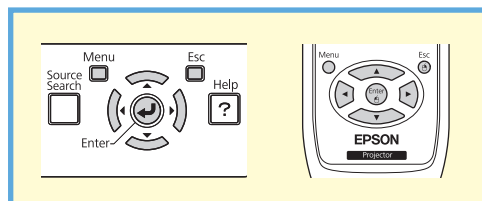
[Esc] : Vrni [Enter] : Izbiri [Enter] : Nastavi [Menu] : Izhod

4

Izhod



[Esc] : Vrni [Enter] : Izbiri [Enter] : Nastavi [Menu] : Izhod

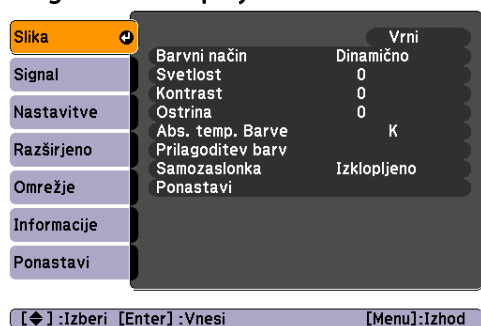


Meni Slika

Elementi, ki jih lahko nastavite, so odvisni od trenutno predvajanega signala slike in vira, kot je prikazano na spodnjih zaslonskih slikah. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Odvisno od uporabljanega modela nekateri viri niso podprti. ➡ [str.29](#)

RGB Signal/USB Display/USB1/USB2/USB/LAN



Komponentni video ➡ signal/S-Video/Video



Pod-meni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ➡ str.31
Svetlost	Prilagodite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Prilagodite lahko barvno zasičenost na slikah.
Obarvanost	(Nastavitev je možna samo, če vhodni signali NTSC prihajajo preko povezave kompozitni video ali S-video.) Prilagodite lahko obarvanost slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.
Abs. temp. Barve	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Slika - Barvni način nastavljeno na sRGB ➡.) Nastavite lahko splošen ton slike. Obarvanost lahko nastavite v 10 korakih od 5000 K do 10000 K. Ko je izbrana visoka vrednost, dobi slika moder ton, ko pa je izbrana nizka vrednost, slika dobi rdeč ton.

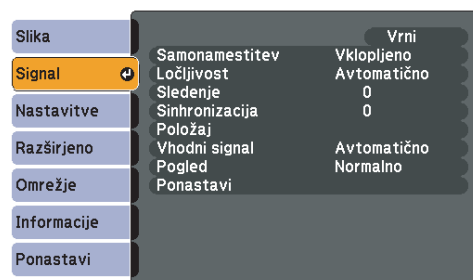
Pod-meni	Funkcija
Prilagoditev barv	<p>Nastavitve lahko spreminjate z naslednjimi izbirami.</p> <p>Rdeča, Zelena, Modra: Nastavite lahko nasičenost vsake barve posebej. (Tega elementa ne morete nastaviti, če je Slika - Barvni način nastavljeno na sRGB ali Po meri.)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: Prilagodite Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za vsako izmed barv R (Rdeča), G (Zelena), B (Modra), C (Modra), M (Magenta) in Y (Rumena). (Ta element lahko nastavite samo, če je Slika - Barvni način nastavljeno na Po meri.)</p>
Samozaslonka	<p>(Ta element lahko nastavite samo, če je Slika - Barvni način nastavljeno na Dinamično, Teater ali Po meri.)</p> <p>Izberite, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) nastaviti optimalno osvetlitev za predvajane slike. 🖱️ str.32</p> <p>Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.</p>
Ponastavi	<p>Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte 🖱️ str.81</p>

Meni Signal

Elementi, ki jih lahko nastavite, so odvisni od trenutno predvajanega signala slike in vira, kot je prikazano na spodnjih zaslonskih slikah. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitve v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB1, USB2, USB ali LAN.

**Računalnik/Računalnik1/
Računalnik2**
(če je vhodni signal RGB)



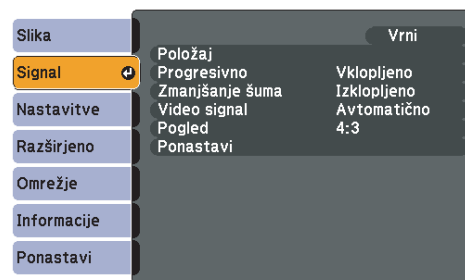
[◀] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod

**Računalnik/Računalnik1/
Računalnik2**
(ko je vhodni signal komponentni video)



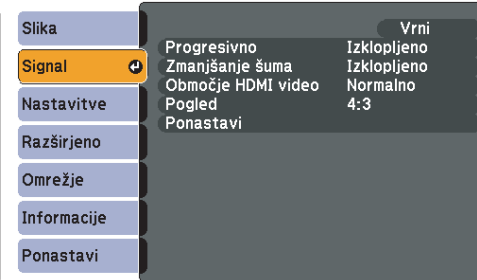
[◀] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod

S-video/Video






[◀] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod

HDMI (samo EB-1925W/1915)

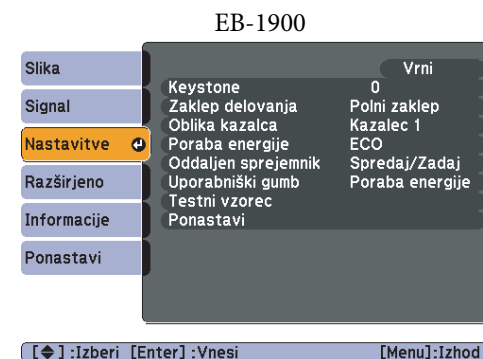
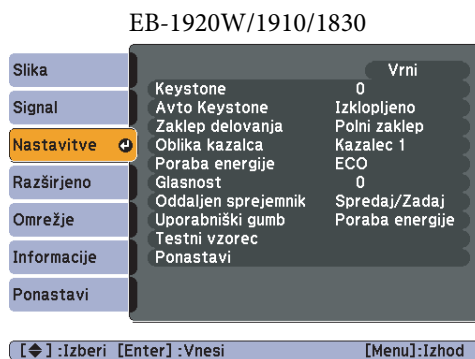
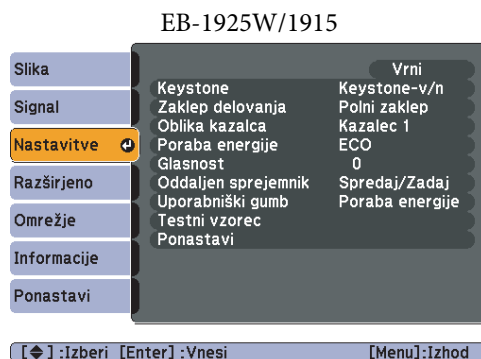











[◀] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod


Pod-meni	Funkcija
Samonamestitev	Izberete lahko, ali želite (Vključeno/Izključeno), da Samonamestitev avtomatično optimalno prilagodi sliko, ko se spremeni vhodni signal.  str.91
Ločljivost	Ko je nastavljena na Avtomatično , je ločljivost vhodnega signala avtomatično prepoznana. Če projicirane slike ni mogoče pravilno projicirati, ko je nastavev na Avtomatično , npr. del slike manjka, spremenite nastavev Široko za široke zaslone ali Normalno za zaslone 4:3 ali 5:4.
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.  str.91
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če se pojavijo utripanje ali motnje.  str.91
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
Progresivno	(Ko je vhodni signal RGB, se ta nastavev spreminja samo, kadar je vhodni signal 480i/576i/1080i. Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB.) Izključeno: Pretvorba IP se izvede za vsako polje na zaslonu. To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Vključeno: Prepleteno (i) signal je pretvorjen v Progresivno (p). Uporabljeno za mirujoče slike. Video: To je najprimernejše za gledanje splošnih video posnetkov. Film/Avto: To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.
Zmanjšanje šuma	(Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB) Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavev. Priporočamo, da jo nastavite na Izključeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.

Pod-meni	Funkcija
Območje HDMI video (samo EB-1925W/1915)	(Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB) Ko so vhodna vrata HDMI projektorja povezana s predvajalnikom DVD ipd., se obseg videa projektorja nastavi glede na nastavitve obsega predvajalnika DVD.
Vhodni signal	Vhodni signal lahko izberete med vhodnimi vrati Računalnik (Computer) ali vhodnimi vrati Računalnik 1/2 (Computer1/2). Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Video signal	Vhodni signal lahko izberete med vhodnimi vrati Video ali vhodnimi vrati S-Video. Če je nastavljeno na Avtomatično , so video signali avtomatično prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. da slika izgine pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> ► za projicirane slike. 🖱️ str.33
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal . Za ponastavitve vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte 🖱️ str.81

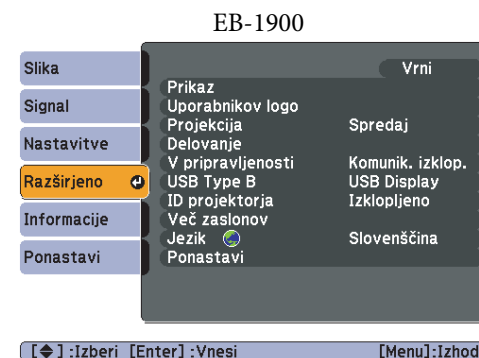
Meni Nastavitve





Pod-meni	Funkcija
Keystone (EB-1925W/1915)	<p>Popravite lahko popačenje Keystone v slikah.</p> <p>Keystone-v/n: Popravi vodoravna in navpična popačenja Keystone. Izberite Keystone - navpič. ali Keystone - vodor. Če Samod. H/V sklepnik nastavite na Vklopljeno, se ob premiku projektorja odstopanja in izostritev popravita samodejno (samo, če je v Razširjeno - Projekcija izbrano Spredaj). Če je nastavljen na Izklopljeno, projicirano sliko nastavite ročno.  <i>Priročnik za hitri zagon</i></p> <p>Quick Corner: izbere in popravi štiri kote projicirane slike.  str.26</p>
Keystone (EB-1920W/ 1910/1900/1830)	<p>Popravite lahko popačenje v navpični smeri.  <i>Priročnik za hitri zagon</i></p>
Avto Keystone (samo EB-1920W/ 1910/1830)	<p>Vklopite za samodejno opravljanje popravkov Keystone v navpični smeri. (Samo, če je za Razširjeno - Projekcija izbrano Spredaj)</p> <p> <i>Priročnik za hitri zagon</i></p>
Zaklep delovanja	<p>To funkcijo lahko uporabite za omejevanje delovanja nadzorne plošče projektorja.  str.49</p>
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalca.  str.38</p> <p>Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3: </p>
Poraba energije	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti.</p> <p>Izberite ECO, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost ECO, se porabljen elektrika in življenjska doba žarnice spremenijo kot sledi, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja med projekcijo. Električna poraba: zmanjšana za približno 26%, življenjska doma žarnice: približno 1,3-krat daljša</p>

Pod-meni	Funkcija
Glasnost (samo EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)	Prilagodite lahko Glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.
Oddaljen sprejemnik	Omejite lahko sprejemanje signalov za upravljanje iz daljinskega upravljalnika. Kadar želite preprečiti daljinsko upravljanje ali kadar je fluorescentna luč preblizu sprejemnika za daljinski upravljalnik, lahko izključite sprejemnik, ki ga ne želite uporabljati ali ki ima motnje v delovanju.
Uporabniški gumb	Izberete lahko možnost, določeno v meniju Configuration z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku [User] gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganjanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti. Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Več zaslonov, Ločljivost
Testni vzorec	Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Medtem, ko je prikazan testni vzorec, lahko izvedete Quick Corner (samo EB-1925W/1915), Nastavi zoom , Nastavi ostrenje in Keystone . Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Nastavitve na privzeto, razen Uporabniški gumb . Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte  str.81

Meni Razširjeno



Pod-meni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklj., naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Ime trenutne izbire, ko spreminjate Vir, Barvni način ali Pogled; sporočilo, ko ni vhodnega signala; opozorila, kot je npr. Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja^{*1}: Nastavite lahko status zaslona, ko ni vhodnega signala na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno^{*1}: Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) da je prikazan Zagonsko okno (slika, prikazana ob zaganjanju projektorja).</p> <p>A/V nemo^{*1}: Nastavite lahko prikazan zaslon med funkcijo A/V nemo kot Črna, Modra, ali Logo.</p>
Uporabnikov logo ^{*1}	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.  str.107</p>
Projekcija	<p>Nastavite lahko naslednje, odvisno od tega, kako ste nastavili projektor.  str.97</p> <p>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj, Zadaj/Strop</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V nemo] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</p> <p>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</p>


Pod-meni	Funkcija
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) omogočiti direkten vklop. Ko je nastavljen na Vklopljeno in je napajalni kabel vključen, se zavedajte, da se projektor avtomatično vklopi v primeru, da je izpad elektrike popravljen.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljen na Vklopljeno, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljen na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Časomer pokritja leče: Ko je nastavljen na Vklopljeno, to avtomatično izključi napajanje 30 minut po zaprtju drsnika za izklop slike in zvoka. Časomer pokritja leče je ob nakupu nastavljen na Vklopljeno.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p>
V pripravljenosti	<p>Funkcije nadzora omrežja in krmilne funkcije lahko uporabljate, medtem ko je projektor v stanju pripravljenosti, če je ta možnost nastavljena na Vključeno omrežje.</p> <p>SNMP™ lahko uporabljate za nadzor in upravljanje stanja projektorja preko omrežja ali z uporabo programske opreme EasyMP Monitor^{*2}, ki je priložena temu izdelku.</p>
USB Type B	<p>Nastavite na USB Display, ko sta projektor in računalnik povezana s kablom USB in projicirate računalniške slike. 🖱️ str.117</p> <p>Nastavite na Brezžična miška, ko želite kazalko miške upravljati z daljinskim upravljalnikom. 🖱️ str.40</p>
ID projektorja	Nastavite ID na številko med 1 in 9. Možnost Izklopljeno označuje, da ID ni nastavljen. 🖱️ str.42
Več zaslonov	<p>Kadar projicirate z več projektorji, lahko prilagodite barvni odtенок in svetlost posameznih projiciranih slik. 🖱️ str.45</p> <p>Regul. nivo: Slike lahko spreminjate iz črne v belo v petih stopnjah (nivoji 1 do 5) in v vsakem od teh 5 nivojev lahko nastavite Popr. svetlosti. in Popr. barve.</p> <p>Popr. svetlosti.: Popravite lahko razliko v svetlosti med posameznimi projektorji.</p> <p>Popr. barve. (G/R) / Popr. barve. (B/Y): Popravite lahko razliko v barvah med posameznimi projektorji.</p>
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila.
Ponastavi	<p>Prikaz^{*1} in Delovanje^{*3} lahko v meniju Razširjeno ponastavite na privzete nastavitve.</p> <p>Za ponastavitve vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte 🖱️ str.81</p>

*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, v meniju **Zaščita z geslom** nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**. 🖱️ [str.47](#)

*2 Splošno dobavljiv adapter za pretvorbo serijsko ↔ IP in priključni kabel sta nujna, da lahko lastniki EB-1900 uporabljajo EasyMP Monitor. Seznam podprtih izdelkov najdete na <http://www.epson.com>.

*3 Razen za "Način visoke višine".

Meni Omrežje (samo EB-1925W/1915)

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. **Izklopite Zaščito omrežja** in nato konfigurirajte omrežje.  [str.47](#)



Pod-meni	Funkcija
Omr.podat. - brezžič.LAN Omr.podat. - žič.LAN	<p>Stanje nastavitve vsakega omrežja lahko potrdite kot sledi.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p>Slika [Omr.podat. - brezžič.LAN] Vrni</p> <p>Signal Način povezave Hitro</p> <p>Nastavitve Nivo antene</p> <p>Razširjeno Ime projektorja</p> <p>Omrežje SSID</p> <p>Informacije DHCP</p> <p>Ponastavi Naslov IP</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p>Slika [Omr.podat. - žič.LAN] Vrni</p> <p>Signal Ime projektorja</p> <p>Nastavitve DHCP</p> <p>Razširjeno Naslov IP</p> <p>Omrežje Podomrežna maska</p> <p>Informacije Naslov prehoda</p> <p>Ponastavi Naslov MAC</p> </div> </div> <p>[◀] : Izberi [Menu] : Izhod</p>
Konfiguracija omrežja	<p>Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji.</p> <p>Meni Osnovno, meni Brezžični LAN, meni Varnost, meni Žično lokal. omrežje, meni Pošta, meni Ostali, meni Ponastavi, meni Namestitev končana</p>



Z uporabo spleta lahko preko računalnika, ki je s projektorjem povezan preko omrežja, nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. S tipkovnico lahko enostavno vnašate besedilo za nastavitve spletnega kontrolnika, kot npr. varnostne nastavitve.

 **Navodila za Uporabo Projektorja "Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (spletno upravljanje)" (EB-1925W/1915)**

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Namestitev končana** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Prekliči: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Uporabite gume [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gume [↶], [↷], [↵] in [↶] na nadzorni plošči za premik kazalca na želeno tipko, nato pa pritisnite gumb [Enter] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gume. Po vnosu pritisnite [Finish] na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite [Cancel] na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka [CAPS], nastavi in spremeni izbiro velikih ter malih črk.
- Vsakič, ko je izbrana tipka [SYM1/2], nastavi in spremeni tipke simbolov za razdelek v okvirju.

Meni Osnovno



Pod-meni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 8-bitnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 8-bitnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem s Spletnim kontrolnikom. Vnesite nič več kot osem 8-bitnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika na računalniku, povezanim v omrežje. ☛ Navodila za Uporabo Projektorja "Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (spletno upravljanje)" (EB-1925W/1915)
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vključeno , morate vnesti Šifra, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vključeno . ☛ Navodila za Uporabo Projektorja "Povezava na Projektor v Omrežju in Projiciranje" (EB-1925W/1915)

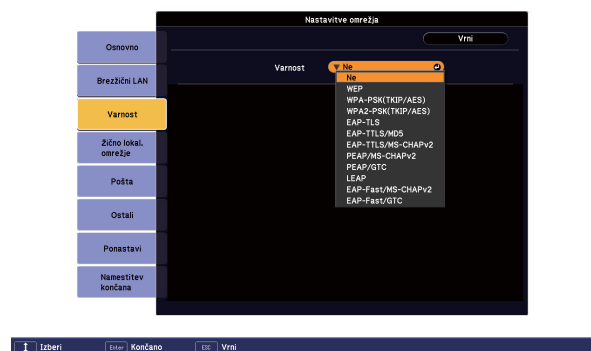
Meni Brežžični LAN (samo, če je vstavljena priložena ali izbirna enota za brezžično lokalno omrežje)



Pod-meni	Funkcija
Napaj. brezžični LAN	Če projektor na računalnik povezujete preko brezžičnega LAN, izberite Vklopljeno . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. Privzeta nastavitve je Vklopljeno .
Način povezave	Ko je projektor z računalnikom povezan preko EasyMP Network Projection, izberite neprekinjeni način povezave.
Wi-Fi Protected Setup	Pri uporabi z Wi-Fi Protected Setup združljive dostopne točke v brezžičnem lokalnem omrežju, lahko projektor enostavno povežete na dostopno točko in nastavite varnostne nastavitve. ☛ str.109
Brezžični LAN sistem	Nastavi Brežžični LAN sistem. Če je nastavljen na Avtomatično , se samodejno izbere eden izmed standardov 802.11g, 802.11b in 802.11a, ki je združljiv z vašim okoljem. (Avtomatično je mogoče nastaviti samo, če je Način povezave nastavljen na Napredno .) V območju, kjer 802.11a ni podprt, je prikazano samo 802.11g/b . (802.11a in Avtomatično nista prikazana)
SSID	Vnesite SSID ☛ . Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 8-bitnih alfanumeričnih znakov.
DHCP	Nastavite, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) uporabljati DHCP ☛ . Če je nastavitev nastavljena na Vklopljeno , ne morete nastaviti novih naslovov.
Naslov IP	Vnesete lahko naslov IP ☛ , dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Podomrežna maska	Lahko vnesete podomrežno masko ☛ za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih podomrežnih mask ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Pod-meni	Funkcija
Naslov prehoda	Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih <u>naslovov prehoda</u> ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Naslov MAC	Prikaže naslov MAC.
Prikaz SSID	Da se <u>SSID</u> ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno .
Prikaz naslova IP	Da se <u>Naslov IP</u> ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno .

Meni Varnost (na voljo, če je vstavljena priložena ali izbirna enota za brezžično lokalno omrežje)



Pod-meni	Funkcija
Varnost	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Za nastavev varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, do katerega boste dostopali.

Raven varnosti

Ko je priložena ali izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu Način napredne povezave, je močno priporočljivo, da nastavite varnost. Izberite enega od naslednjih načinov varnosti.

- **WEP**

Podatki so šifrirani s šifrirnim ključem (ključ WEP). Ta mehanizem preprečuje komunikacijo, razen, če se šifrirni ključi za dostopno točko in projektor ujemajo.

- **WPA**

To je standard šifriranja za izboljšanje varnosti, ki je šibka točka WEP. Čeprav obstaja več načinov šifriranja WPA, ta projektor uporablja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. WPA preverjanje pristnosti omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drugi način, brez strežnika.

- **EAP**

EAP je protokol, uporabljen za komunikacijo med odjemalci in strežniki za preverjanje pristnosti. Obstaja več protokolov, kot je EAP-TLS, ki uporablja elektronsko preverjanje pristnosti uporabnika, ter LEAP in EAP-TTLS, ki uporabljata uporabniški ID in geslo.

Sistem	Preverjanje pristnosti
EAP-TLS	Elektronski certifikat, CA certifikat
EAP-TTLS	Uporabniški ID, geslo
PEAP	Uporabniški ID, geslo
LEAP	Uporabniški ID, geslo
EAP-Fast	Uporabniški ID, geslo



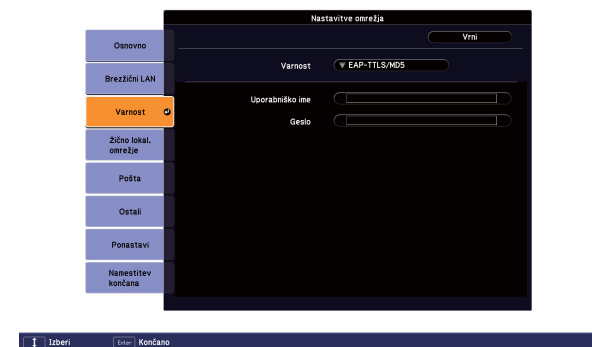
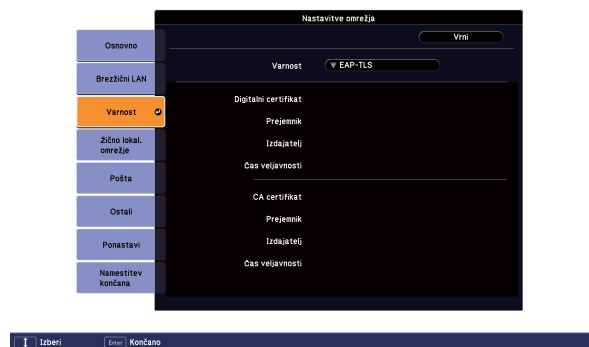
- Za nastavitve podrobnosti sledite smernicam omrežnega skrbnika za vaše omrežje.
- Pri uporabi EAP morate na projektorju nastaviti nastavitve, ki se ujemajo z nastavitvami strežnika za preverjanje pristnosti. Pri omrežnem skrbniku preverite podrobnosti o nastavitvah RADIUS.
- Shranite elektronski certifikat in CA certifikat na pomnilniško napravo USB in ju registrirajte na projektor s pomočjo PC Free. Samo en par elektronskega certifikata in CA certifikata je lahko registriran na projektorju. Ti certifikati so uporabljeni z EAP-TLS. [Navodila za Uporabo Projektorja](#) (EB-1925W/1915)



Ko je izbran WEP

Pod-meni	Funkcija
WEP šifriranje	Nastavite lahko WEP šifriranje. 128Bit: Uporablja 128 (104) bitno šifriranje 64Bit: Uporablja 64 (40) bitno šifriranje.
Format	Lahko nastavite način vnosa ključa WEP šifriranja. ASCII: Vnos besedila. HEX: Vnos v HEX (heksadecimalnih znakih).
ID ključ	Izbere ID ključ za WEP šifriranje.

Pod-meni	Funkcija
Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4	<p>Lahko vnesete ključ, uporabljen za WEP šifriranje. Vnesite ključ z 8-bitnimi znaki tako, da sledite navodilom omrežnega skrbnika za omrežje, v katerem projektor sodeluje. Tip znakov in vnesena številka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od WEP šifriranje in nastavitev Format.</p> <p>Če je število vnesenih znakov manjše od zahtevane dolžine, znaki niso šifrirani. Če je število vnesenih znakov večje od zahtevane dolžine, znaki, ki presegajo dovoljeno število, niso šifrirani.</p> <p>128Bit - ASCII: 8-bitno, alfanumerično, 13 znakov.</p> <p>64Bit - ASCII: 8-bitno, alfanumerično, 5 znakov.</p> <p>128Bit - HEX: 0 do 9 in A do F, 26 znakov</p> <p>64Bit - HEX: 0 do 9 in A do F, 10 znakov</p>
Tip prever. prist.	<p>Nastavi vrsto preverjanja pristnosti WEP.</p> <p>Open: Uporablja odprto sistemsko preverjanje pristnosti.</p> <p>Shared: Uporablja preverjanje pristnosti ključa v skupni rabi.</p>



Če je izbrano WPA-PSK(TKIP/AES) ali WPA2-PSK(TKIP/AES)

Pod-meni	Funkcija
PSK (Šifrirni ključ)	<p>Lahko vnesete ključ, vnaprej določen za skupno rabo (šifrirni ključ), v 8-bitnih alfanumeričnih znakih. Vnesite najmanj 8 in največ 32 znakov. Po vnosu ključa, vnaprej določenega za skupno rabo, potrditev z gumbom [Enter] prikaže vrednost z zvezdicami(*)</p>

Če je izbrano EAP-TLS

Pod-meni	Funkcija
Izdajatelj/Prejemnik/Čas veljavnosti	Prikazane so informacije v certifikatu. Vnos ni mogoč.

Če je izbrano EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC

Pod-meni	Funkcija
Uporabniško ime	Lahko vnesete uporabniško ime, ki bo uporabljeno za preverjanje pristnosti pri 8-bitnih alfanumeričnih znakih (brez presledkov). Vnesete lahko do 32 znakov.
Geslo	Vnesete lahko geslo za preverjanje pristnosti pri 8-bitnih alfanumeričnih znakih. Vnesete lahko do 32 znakov. Po vnosu gesla potrditev z gumbom [Enter] prikaže vrednost z zvezdicami(*).

Meni Žično lokal. omrežje



Pod-meni	Funkcija
DHCP	Nastavite, ali želite (Vključeno/Izključeno) uporabljati <u>DHCP</u> . Če je nastavev nastavljena na Vključeno, ne morete nastaviti novih naslovov.

Pod-meni	Funkcija
Naslov IP	Vnesete lahko <u>naslov IP</u> ➡, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Podomrežna maska	Lahko vnesete <u>podomrežno masko</u> ➡ za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih podomrežnih mask ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Naslov prehoda	Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih <u>naslovov prehoda</u> ➡ ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Naslov MAC	Prikaže naslov MAC.
IP naslov zaslona	Da se naslov IP ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, ga nastavite na Izklopljeno.

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila. ➡ [str.123](#)



Pod-meni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite lahko, ali želite (Vključeno/Izklopljeno) sprejemati obvestila po e-pošti.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> ➡ za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)

Pod-meni	Funkcija
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko število med 1 in 65535.
Elektronski naslov 1/ Elektronski naslov 2/ Elektronski naslov 3	Vnesite e-poštni naslov prejemnika, kateremu se bodo pošiljala obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 32 8-bitnih alfanumeričnih znakov.
Nastavitev obvestilnega dogodka	Izberete lahko težave ali opozorila, o katerih želite biti obveščeni prek e-pošte. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

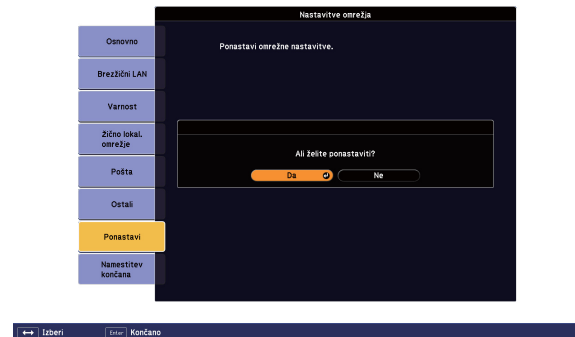
Meni Ostali



Pod-meni	Funkcija
IP naslov 1 pasti SNMP/IP naslov 2 pasti SNMP	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) Za uporabo SNMP za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. SNMP naj upravlja skrbnik omrežja.
Prednostni prehod	Za prednostni prehod nastavite brezžično ali žično.
AMX Device Discovery	Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite to možnost na Vklopljeno , da AMX Device Discovery zazna projektor. Možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira AMX ali AMX Device Discovery.

Meni Ponastavi

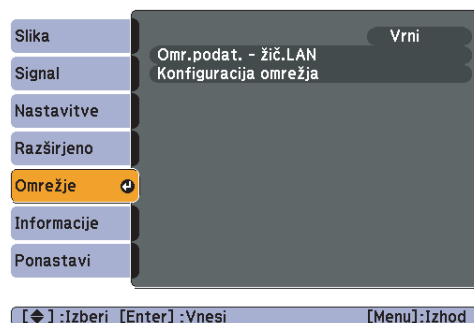
Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Pod-meni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da . Potem, ko ponastavite vse nastavitve, se pojavi meni Osnovno .

Meni Omrežje (samo EB-1920W/1910/1830)

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. **Izklopite Zaščito omrežja** in nato konfigurirajte omrežje. ➡ [str.47](#)



Pod-meni	Funkcija
Omr.podat. - žič.LAN	<p>Stanje nastavitve vsakega omrežja lahko potrdite kot sledi.</p> 
Konfiguracija omrežja	<p>Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji.</p> <p>Meni Osnovno, meni Žično lokal. omrežje, meni Pošta, meni Ostali, meni Ponastavi, meni Namestitev končana</p>

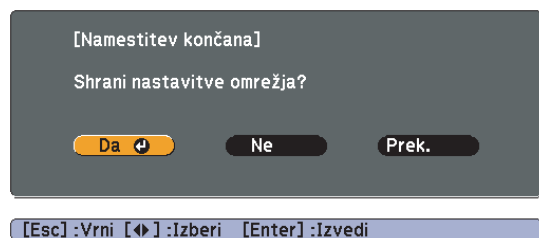


V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. S tipkovnico lahko enostavno vnašate besedilo za nastavitve spletnega kontrolnika, kot npr. varnostne nastavitve. ➡ [Navodila za Uporabo Projektorja "Spreminjanje nastavitvev s spletnim brskalnikom \(spletno upravljanje\)"](#)(EB-1920W/1910/1830)

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbiranje iz glavnega menija in podmenijev ter spreminjanje izbranih elementov poteka enako kot v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Namestitev končana** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



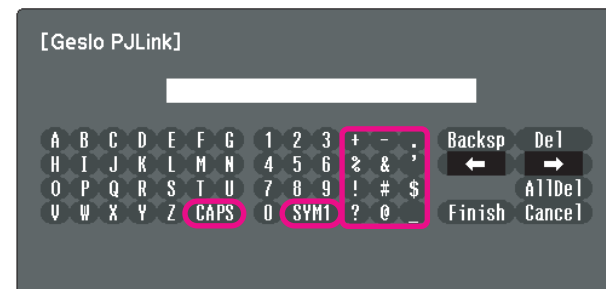
Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Prekliči: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

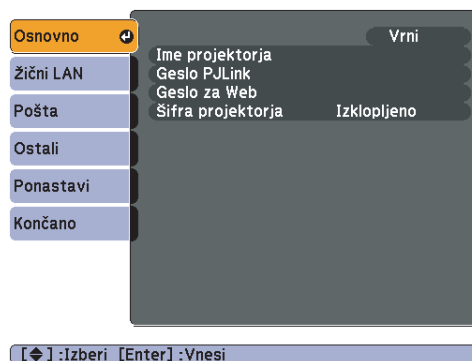
Operacije mehke tipkovnice




Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Uporabite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶] na nadzorni plošči za premik kazalca na zeleno tipko, nato pa pritisnite gumb [Enter] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumbe. Po vnosu pritisnite [Finish] na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite [Cancel] na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



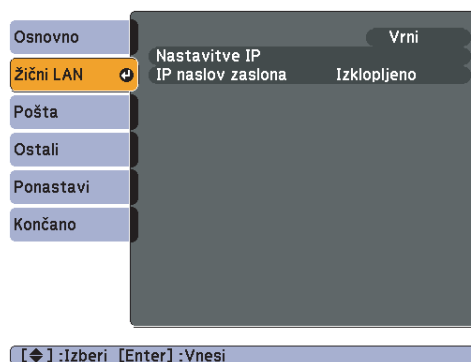
- Vsakič, ko je izbrana tipka [CAPS], nastavi in spremeni izbiro velikih ter malih črk.
- Vsakič, ko je izbrana tipka [SYM1/2], nastavi in spremeni tipke simbolov za razdelek v okvirju.

Meni Osnovno




Pod-meni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 8-bitnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink.  str.127 Vnesete lahko do 32 8-bitnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem s Spletnim kontrolnikom. Vnesete lahko do osem 8-bitnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitvev in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika na računalniku, povezanim v omrežje.  Navodila za Uporabo Projektorja "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (spletno upravljanje)" (EB-1920W/1910/1830)
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vklopljeno , morate vnesti Šifra, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. Posledično lahko EasyMP Network Projection prepreči motenje predstavitev zaradi nepredvidenih povezav z računalnika med projekcijo. Običajno je nastavljena na Vklopljeno .  Navodila za Uporabo Projektorja "Povezava na Projektor v Omrežju in Projiciranje" (EB-1920W/1910/1830)

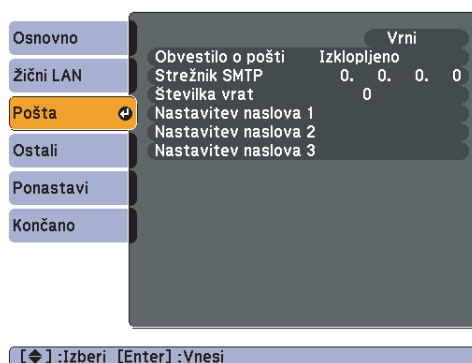
Meni Žično lokal. omrežje



Pod-meni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p>DHCP: Izberite, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) uporabljati DHCP. Če je nastavitev nastavljena na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko Naslov IP, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko Podomrežno masko za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih podomrežnih mask ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov prehoda ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	<p>Da se Naslov IP ne bi prikazal v podatkih o omrežju v meniju Omrežje in v zaslonu stanja pripravljenosti LAN, to možnost nastavite na Izklopljeno.</p>

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila. Za informacije o vsebini poslani pošte glejte "[Težava z Branjem pri Funkciji Obvestilo o Pošti \(Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)](#)"  [str.123](#)



Pod-meni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite lahko, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) sprejemati obvestila po e-pošti.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko število med 1 in 65535.
Nastavitev naslova 1 Nastavitev naslova 2 Nastavitev naslova 3	Vnesite Elektronski naslov in vsebino pošte, ki jo želite prejemati ob nepravilnostih ali opozorilih glede projektorja. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 32 8-bitnih alfanumeričnih znakov. Za obveščanje po pošti lahko izberete več težav ali opozoril. Elektronski naslov lahko tudi spremenite.

Meni Ostali

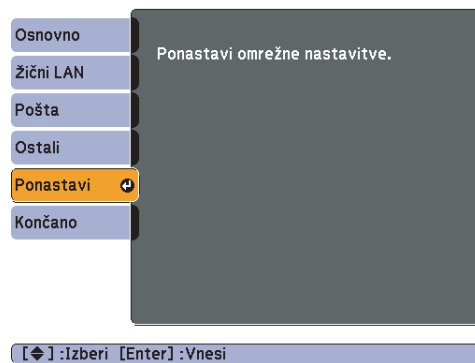
Osnovno		Vrni
Žični LAN	IP naslov 1 pasti 0. 0. 0. 0	
Pošta	IP naslov 2 pasti 0. 0. 0. 0	
Ostali	AMX Device Discovery Izklopljeno	
Ponastavi		
Končano		

[↩] :Izberi [Enter] :Vnesi

Pod-meni	Funkcija
IP naslov 1 pasti IP naslov 2 pasti	<p>Za cilj pasti za obvestila <u>SNMP</u> ▶ lahko registrirate do dva naslova IP.</p> <p>Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova.</p> <p>Naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Za uporabo SNMP za nadzor projektorja morate na računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. SNMP naj upravlja skrbnik omrežja.</p>
AMX Device Discovery	<p>Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite to možnost na Vklopljeno, da <u>AMX Device Discovery</u> ▶ zazna projektor. Možnost nastavite na Izklopljeno, če niste povezani v okolje, ki ga nadzira AMX ali AMX Device Discovery.</p>

Meni Ponastavi

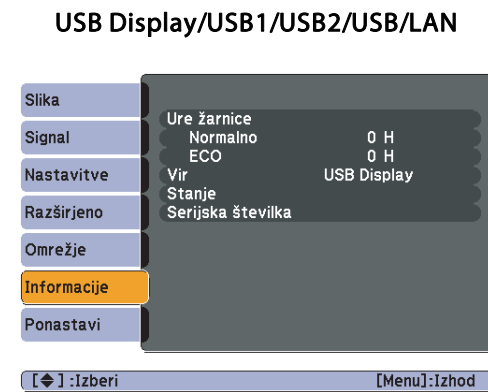
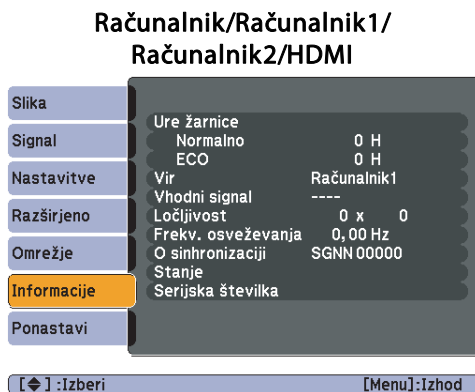
Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Pod-meni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da . Potem, ko ponastavite vse nastavitve, se pojavi meni Osnovno .

Meni Informacije (Samo Prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Elementi menija, ki jih je mogoče prikazati, so odvisni od vira, ki se trenutno projicira, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona. Odvisno od uporabljanega modela nekateri viri niso podprti. ➡ [str.29](#)



Pod-meni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko <u>frekv. osveževanja</u> ➡.
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Status	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



Pod-meni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Configuration na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi niso ponastavljeni: Vhodni signal , Uporabnikov logo , vsi elementi menijev Omrežje* , Ure žarnice in Jezik .
Pon. št. ur del. žarn.	Skupni delovni čas žarnice lahko izbrišete in povrnete na "0H". Ponastavite ga, ko zamenjate Žarnica.

* (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)



Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

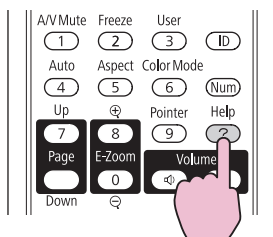
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

Postopek

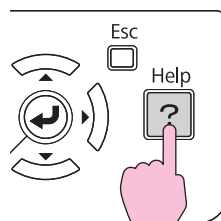
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikaže se zaslon Help.

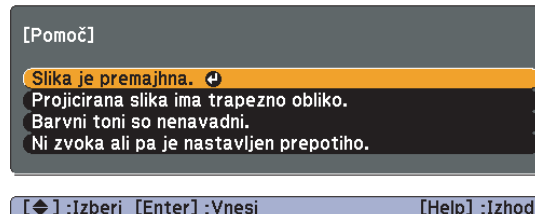
Uporaba daljinskega upravljalnika



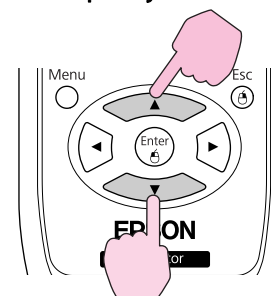
Uporaba nadzorne plošče



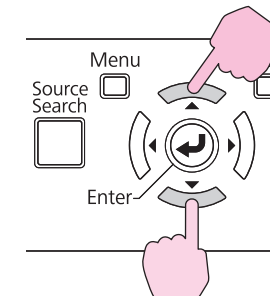
2 Izberite element v meniju.

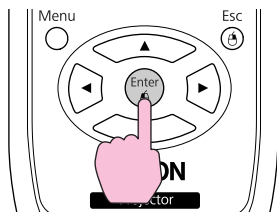
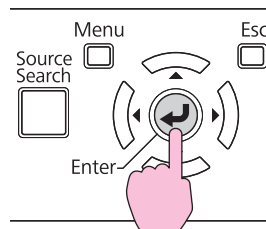


Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



3**Potrdite izbiro.****Uporaba daljinskega upravljalnika****Uporaba nadzorne plošče**

Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.

Pritisnite gumb [Help] za izhod iz Pomoč.

Slika je premajhna.

- ? Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
· Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- ? Ali je projektor preblizu zaslona?
· Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] :Vrni

[Help] :Izhod



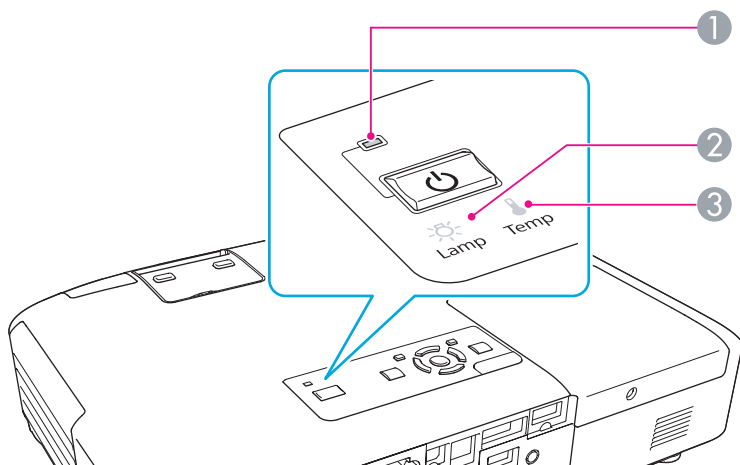
Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v "Reševanje Težav" [str.85](#).

Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.





Če indikatorji ne pokažejo jasno, kaj bi lahko bilo narobe, preberite poglavje "Ko indikatorji niso v pomoč". [☞ str.88](#)

Razlaga indikatorjev

Projekt je opremljen s tremi indikatorjem, ki označijo delovni status projektorja.




① Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Priprava omrežnega nadzora ali ohlajanja v teku
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.
Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
-  Projiciranje

② Označuje stanje projekcijske žarnice.






















③ Označuje stanje notranje temperature.


Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja. Včasih, ko izključite napajalni kabel,  kazalnik za krajši čas še sveti, vendar to ni okvara.

Indikator sveti ali rdeče utripa



 : Sveti  : Utripa  : Izklop

Stanje	Vzrok	Rešitev ali stanje
  	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
  	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
  	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  str.99, str.104 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.  str.59</p>
  	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena.  str.101 • Očistite zračni filter.  str.99 <p>Če ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je počena: Zamenjajte jo z novo, ali se obrnite na vašega dobavitelja za več nasvetov. Če žarnico menjate sami, bodite pazljivi, da se izognete koščkom zdrobljenega stekla (s projekcijo ne morete nadaljevati, dokler žarnica ni zamenjana).  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>

Stanje	Vzrok	Rešitev ali stanje
		Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno . 🗨 str.59
	Napaka sam. zaslonke Napaka nap. (balast)	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. 🗨 Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

💡 ⚠ Indikator sveti ali rdeče utripa

■ : Sveti ■ : Utripa □ : Izklop □ : Odvisno od stanja projektorja

Stanje	Vzrok	Rešitev ali stanje
	Opoz-visoka temp	(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija avtomatično zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) <ul style="list-style-type: none"> Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. 🗨 str.99, str.104
	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo žarnico. 🗨 str.101 Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.














- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.88](#).
- Če napaka ni navedena v tej tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. 🗨 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.





Težave povezane s sliko

- "Slike se ne pojavijo"  str.89
Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, slika je popolnoma modra in tako naprej.
- "Gibljive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)"  str.89
Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije.
- "Projekcija se avtomatično ustavi"  str.89
- "Prikazano je sporočilo "Ni podprto"."  str.90
- "Prikaže se "Ni signala"."  str.90
- "Slike so meglene, neizostrene ali popačene"  str.90
- "Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost"  str.91
Pojavijo se težave, kot so motnje, popačenje ali črnobeli šahovski vzorci.
- "Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno"  str.91
Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike in tako naprej.
- "Barve slike niso pravilne"  str.92
Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeje, barve se zdijo motne in podobno. (Računalniški ekrani in zasloni LCD nimajo enake barvne reprodukcije, zato ni nujno, da se projicirane barve ujemajo s tistimi na zaslonu, vendar to še ni znak težave.)
- "Slike so temne"  str.92
- "Na zunanjem monitorju ni prikazano nič (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  str.93

Težave ob začetku projekcije

- "Projektor se ne prižge"  str.93

Druge težave

- "Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek"  str.94
- "Daljinski upravljalnik ne deluje"  str.94
- "Želim spremeniti jezik sporočil in menijev"  str.94
- "Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  str.95

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajanje ni pravilno priključeno, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. 🗨️ <i>Priročnik za hitri zagon</i> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V nemo] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🗨️ str.32
Ali je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt?	Odprite drsnik A/V nemo. 🗨️ str.10
So nastavitve menija Configuration pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. 🗨️ Meni Ponastavi - Ponastavi vse str.81
Ali je projicirana slika čisto črna? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme. 🗨️ Meni Signal - Video signal str.54



Gibljive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. 🗨️ Preverite dokumentacijo svojega računalnika.




Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . 🗨️ Meni Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.59




Prikazano je sporočilo "Ni podprto".



Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme.  Meni Signal - Video signal str.54
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	V dokumentaciji za računalnik glejte, kako spremenite ločljivost in frekvenco osveževanja slikovnega signala.  "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.128

Prikaže se "Ni signala".








Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali so izbrana pravilna vhodna vrata?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.  str.29
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju.  Dokumentacija računalnika z naslovom na primer "Zunanji izhod" ali "Povezava zunanjega monitorja". Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, funkcijska tipka [Fn], ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.

Slike so meglene, neizostrene ali popačene



Preverite	Rešitev
Ali je razdalja med projektorjem in zaslonom več kot 3,5 m? (EB-1925W/1915)	Če želite, da Samod. H/V sklepnik ali Screen Fit samodejno prigradi projicirano sliko, projektor od zaslona ne sme biti oddaljen več kot pribl. 1,0 do 3,5 m. Če projektor morate postaviti dlje od te razdalje, projicirano sliko prilagodite ročno.
Ali je v meniju Nastavitve - Keystone, ki se nahaja v meniju Konfiguracija, Samod. H/V sklepnik nastavljen na Izklopljeno ? (samo EB-1925W/1915)	Če ga nastavite na Vklopljeno , s tem omogočite Samod. H/V sklepnik.  str.57 Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Prilagodite izostritev s pomočjo gumbov [Focus] (samo EB-1925W/1915) ali Obroča za ostrenje (samo EB-1920W/1910/1900/1830).  <i>Priročnik za hitri zagon</i>

Preverite	Rešitev
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo.  str.113
Je vrednost funkcije Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravka keystone.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Je na leči prišlo do rosenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme.  Meni Signal - Video signal str.54
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.128  Dokumentacija računalnika
Ali sta nastavitvi " <u>Sinhronizacija</u>  " in " <u>Sledenje</u>  " pravilno nastavljeni? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Za avtomatično nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če se slike po samodejni nastavitvi ne nastavijo pravilno, lahko opravite nastavitve s Sinhronizacija in Sledenje v meniju Configuration.  Meni Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.54

Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno

Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme.  Meni Signal - Ločljivost str.54
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom.  str.39




Preverite	Rešitev
Je položaj pravilno nastavljen?	Za avtomatično nastavitev projicirane računalniške slike pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete z uporabo funkcije Položaj iz Meni konfiguracija. Poleg signalov računalnika, lahko prilagodite druge signale med projekcijo, s prilagoditvijo funkcije Položaj v Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Signal - Položaj str.54
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Če je v "Lastnostih zaslona" v Nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavitev dvojnega prikaza. 🖱️ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.128 🖱️ Dokumentacija računalnika

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. Če je slika z naprave, priključene v vhodna vrata Računalnik1/2 (Computer1/2) ali vhodna vrata Računalnik (Computer) 🖱️ Meni Signal - Vhodni signal str.54 Če je slika z naprave, priključene v vhodna vrata Video ali S-Video 🖱️ Meni Signal - Video signal str.54
Je Svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitev Svetlost v meniju Konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Svetlost str.53
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Je Kontrast 🖱️ pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitev Kontrast iz menija Configuration. 🖱️ Meni Slika - Kontrast str.53
Je prilagoditev barv pravilna?	Prilagodite Prilagoditev barv iz menija Configuration. 🖱️ Meni Slika - Prilagoditev barv str.53
Ali sta nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost pravilno nastavljeni? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.53

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Configuration. 🖱️ Meni Slika - Svetlost str.53 🖱️ Meni Nastavitve - Poraba energije str.57





Preverite	Rešitev
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Configuration.  Meni Slika - Kontrast str.53
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo.  str.101

Na zunanjem monitorju ni prikazano nič (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Preverite	Rešitev
Ali slike niso projicirane iz vhodnih vrat Računalnik1 (Computer1)?	Na zunanjem monitorju so lahko prikazane samo slike iz vhodnih vrat Računalnik1 (Computer1).

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajanje ni pravilno priključeno, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel.  <i>Priročnik za hitri zagon</i> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvice?	Verjetno gre za slab stik v kablu ali za okvaro kabla. Priključno vrvico ponovno vtaknite. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno .  Meni Nastavitve - Zaklep delovanja str.57
Ali je izbrana pravilna nastavev za oddaljen sprejemnik?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija.  Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.57

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Ali je avdio vir pravilno povezan?	Izvlcite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost nastavljena na minimum?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. 🖱️ str.57 , <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🖱️ str.32
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom? (samo EB-1925W/1915)	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjeno v oddaljen sprejemnik na projektorju?	Daljinski upravljalnik usmerite proti sprejemniku za daljinski upravljalnik. Doseg delovanja 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 8 m. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali na sprejemnik za daljinski upravljalnik sije neposredna sončna svetloba ali močna svetloba fluorescentnih žarnic?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju Oddaljen sprejemnik , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na Izklopljeno . 🖱️ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.57
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitve?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. 🖱️ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.57
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. 🖱️ str.100
Ali se ID daljinskega upravljalnika in ID projektorja ujemata?	Preverite, ali se ID projektorja, ki ga želite upravljati, in ID daljinskega upravljalnika ujemata. Če želite vse projektorje upravljati z daljinskim upravljalnikom ne glede na nastavitve ID, nastavite ID daljinskega upravljalnika na "0". 🖱️ str.42

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitvev.	Prilagodite nastavitve Jezik v meniju Konfiguracija. 🖱️ Meni Razširjeno - Jezik str.59

Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Preverite	Rešitev
Je nastavev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop. ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop. v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ➡ Meni Razširjeno - V pripravljenosti str.59
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. ➡ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. Če uporabljate EB-1925W/1915 ➡ str.70 Če uporabljate EB-1920W/1910/1830 ➡ str.77



Dodatek

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

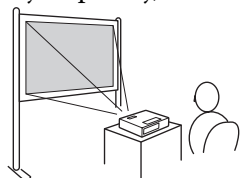
Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili odvijanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropnega nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.

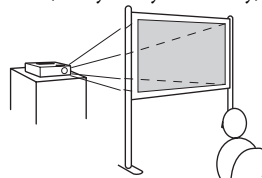
Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.

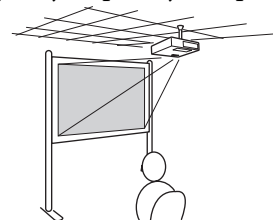
- Projicira slike izpred zaslona (Projekcija Spredaj)



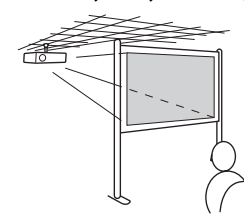
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)



- Za obešanje projektorja na strop potrebujete dodatni stropni nosilec. ➡ [str.106](#)
- Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V nemo] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund. **Spredaj ↔ Spredaj/Strop**
Nastavite **Zadaj** ali **Zadaj/Strop** iz menija Configuration. ➡ [str.59](#)

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost slike poslabša.

Pozor

Pred čiščenjem ugasnite projektor.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje Objektiva

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.

**Opozorilo**

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

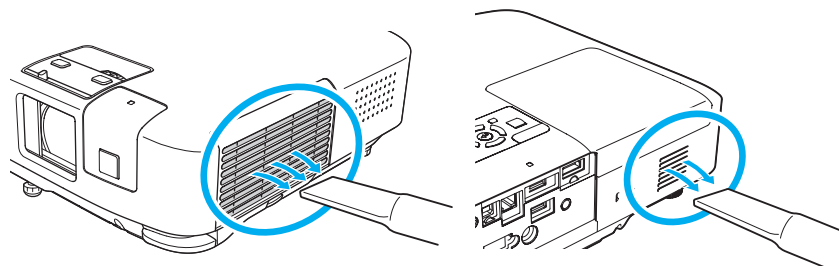
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

»The projector is overheating. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter.«

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave ter skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.




- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom. ➡ [str.104](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku najdete navodila za zamenjavo baterij daljinskega upravljalnika, žarnice in zračnega filtra.

Zamenjava Baterij Daljinskega Upravljalnika

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

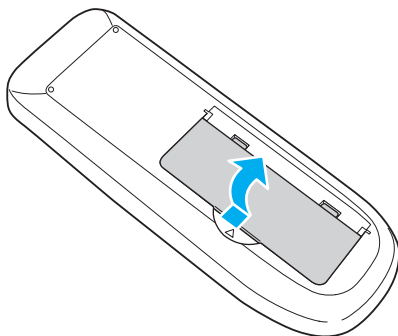
Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite Varnostna opozorila. 
Varnostna opozorila

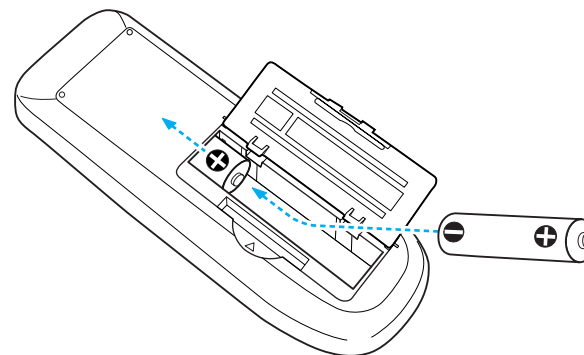
Postopek

1 Odstranite pokrov baterij.

Pritisnite zatič pokrova baterij in dvignite pokrov.



2 Zamenjajte stare baterije z novimi.



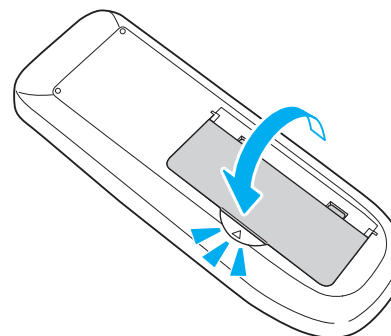
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.



3 Znova namestite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.

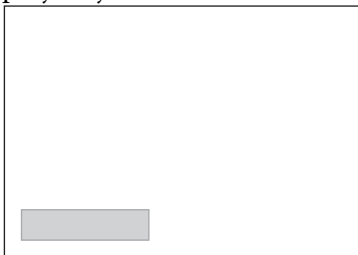


Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

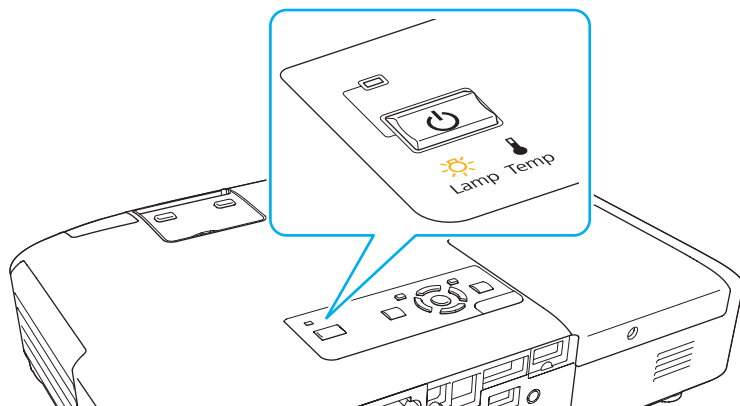
Žarnico zamenjajte:

- Sporočilo »Zamenjajte žarnico«, se prikaže spodaj levo na projekcijskem zaslonu, ko začnete projekcijo.



Izpiše se sporočilo.

- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
☞ [str.57](#)
Ko je **poraba energije** nastavljena na **normalno**: približno 2400 ur
Ko je **poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 3400 ur
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.



Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Rahlo odstranite Pokrov žarnice.
- Žarnica nikoli ne razstavlajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

Previdno

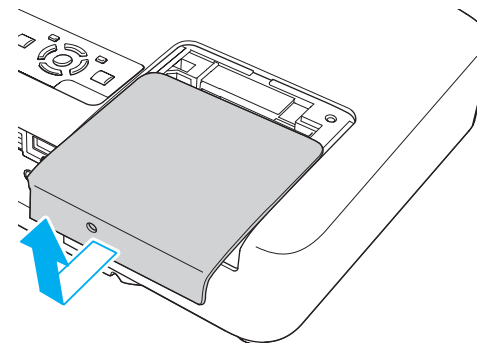
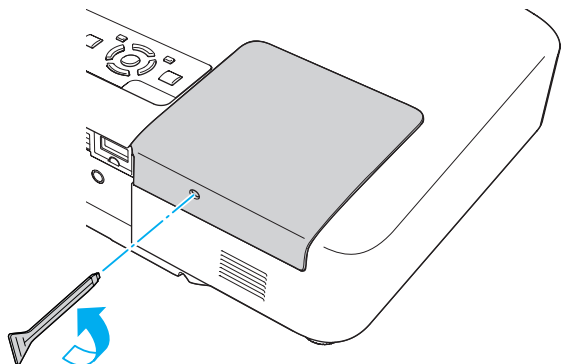
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

Postopek

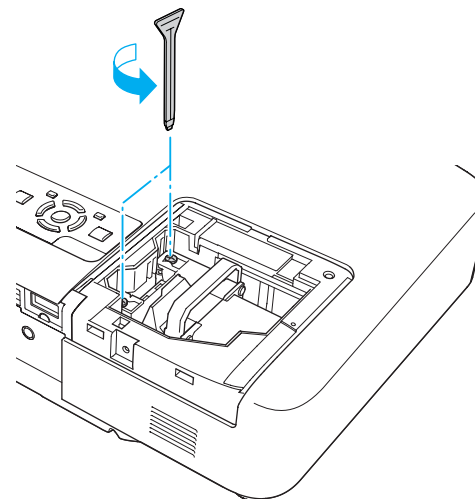
1 Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

2 Počakajte, da se žarnica ohladi, preden odstranite pokrov.


Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s + križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

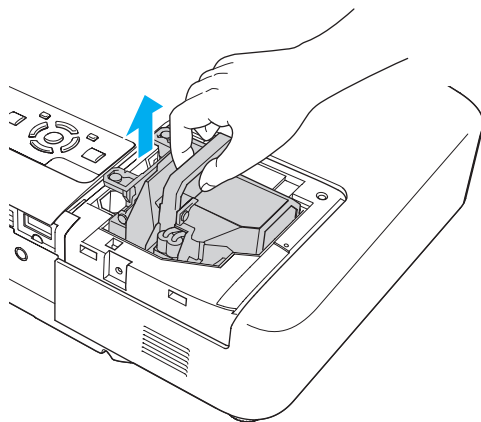


3 Sprostite dva pritrdilna vijaka Žarnica.



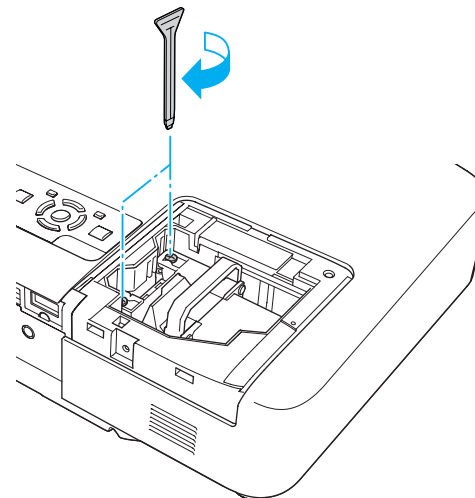
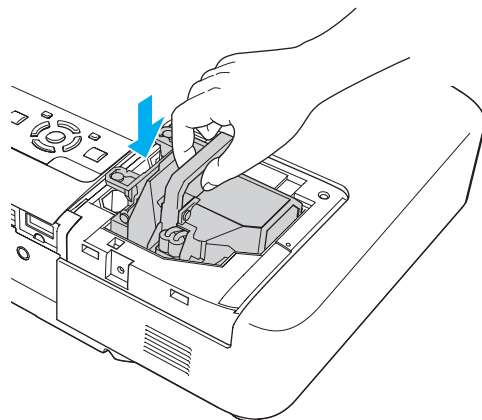
4 Staro žarnico izvlečete tako, da povlečete za ročico.

Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

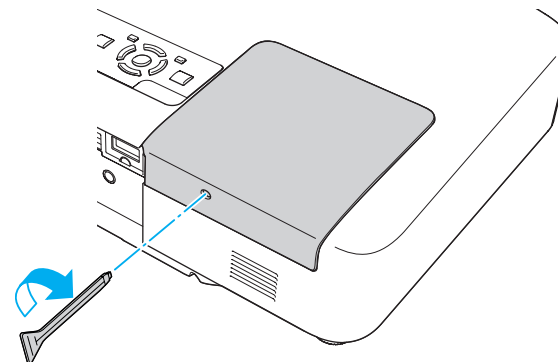


5 Namestite novo žarnico.

Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, močno pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, privijte dva vijaka.



6 Pokrov žarnice namestite nazaj.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se žarnica avtomatično ugasne. Žarnica ne zasveti, če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Po menjavi žarnice, obvezno ponastavite ure žarnice v meniju Konfiguracija. ➡ [str.81](#)



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

Zamenjava zračnega filtra

Obdobje za menjavo zračnega filtra

Zračni filter je treba zamenjati:

- Ko je zračni filter strgan.
- Sporočilo je prikazano, čeprav je zračni filter očiščen.

Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

Postopek

1

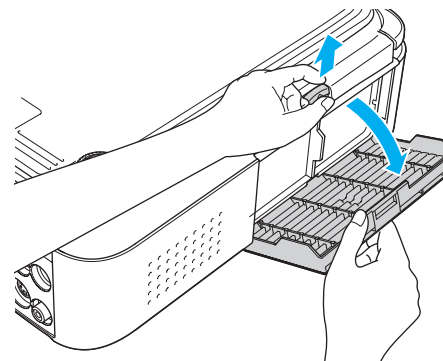
Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

2

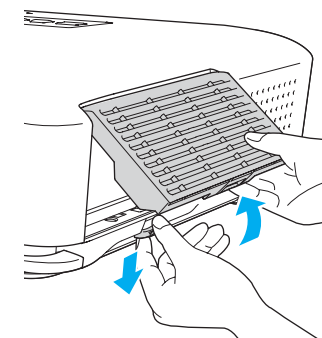
Odprite pokrov zračnega filtra.

Potisnite zapah v smeri trikotnika, da odprete pokrov zračnega filtra. Pokrov zračnega filtra se začasno pritrdi v vodoravni položaj.

Če projektor visi s stropa



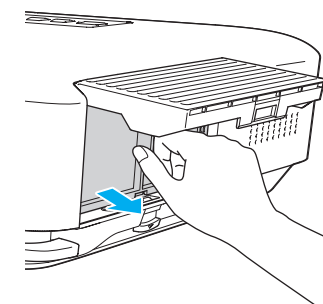
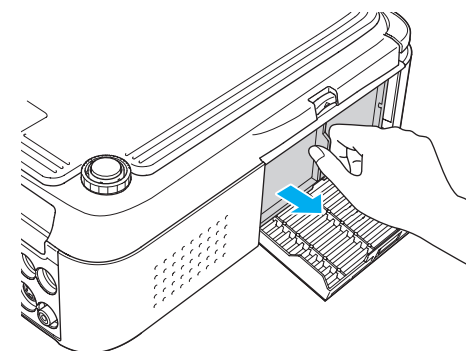
Če je projektor na mizi



3

Odstranite zračni filter.

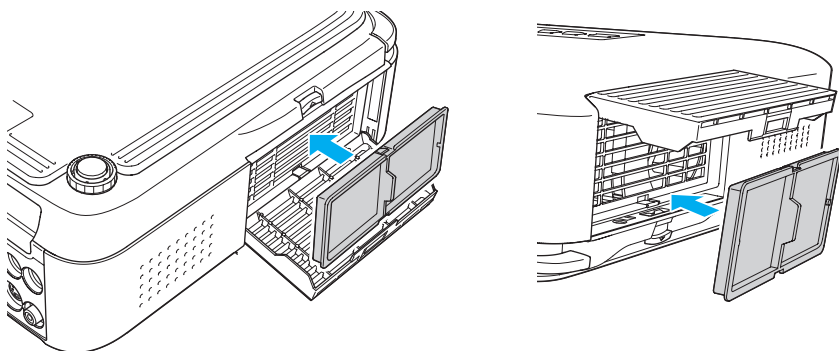
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



4

Namestite nov zračni filter.

Potisnite zračni filter, dokler se ne zaskoči.

**5****Zaprte pokrov zračnega filtra.**

Potisnite pokrov zračnega filtra, dokler se ne zaskoči.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.

Material ogrodja: polipropilen

Material filtra: polipropilen

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Naslednji seznam dodatkov in potrošnega materiala je bil posodobljen julija 2009. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

60" prenosni zaslon ELPSC07

80" prenosni zaslon ELPSC08

100" zaslon ELPSC10

Prenosni zaslone, ki se lahko zvijejo ([Razmerje gledišča](#) 4:3)

Za EB-1925W/1920W

70-palčni prenosni zaslon ELPSC23

80" prenosni zaslon ELPSC24

90-palčni prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zaslone, ki se lahko zvijejo ([Razmerje gledišča](#) 16:10)

50" prenosni zaslon ELPSC06

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. (Razmerje stranic 4:3)

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Dokumentna kamera ELPDC06

Uporabite jo pri projekcijah knjig, OHP dokumentov ali diapozitivov.

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP03 (samo EB-1925W/1915)

Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP06 (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezavo med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows in projiciranje slik.

Cev za na strop (450 mm/srebrna)* ELPFP13

Cev za na strop (700 mm/srebrna)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

* Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če želite uporabiti ta način namestitve, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

Žarnica ELPLP53

Uporabite je kot nadomestek za izrabljene žarnice.

Zračni filter ELPAF24

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

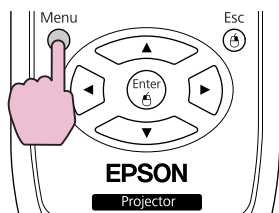


Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

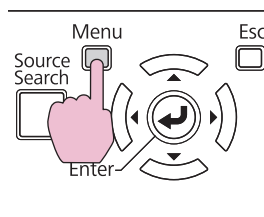
Postopek

- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



- 2 Izberite Razširjeno - Uporabnikov logo iz menija Configuration. ➡ "Uporaba menijameni Configuration" [str.52](#)

Poglejte si gumb, ki jih lahko uporabite, in njihove funkcije v vodiču pod menijem.



[Esc] :Vrni [↵] :Izberi [Enter] :Vnesi [Menu]:Izhod



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo, uporabnikovega loga pa ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**. ➡ [str.47](#)
- Če med izvajanjem funkcij Keystone, E-Zoom, Pogled ali Progresivno izberete **Uporabnikov logo**, se trenutno izvajana funkcija prekliče.



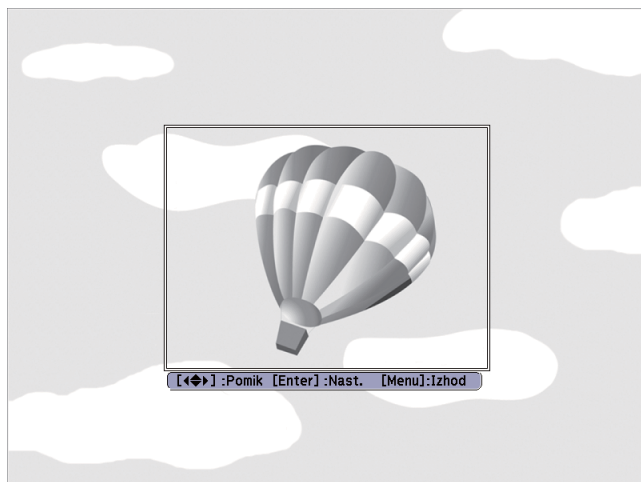
- 3 Ko je prikazano obvestilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite Da.



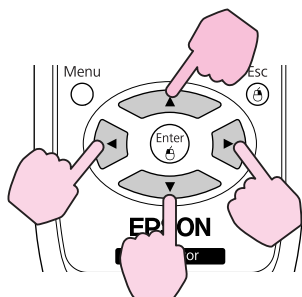
Ko pritisnete gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.



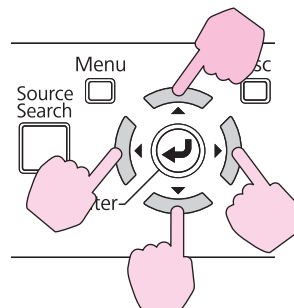
- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.



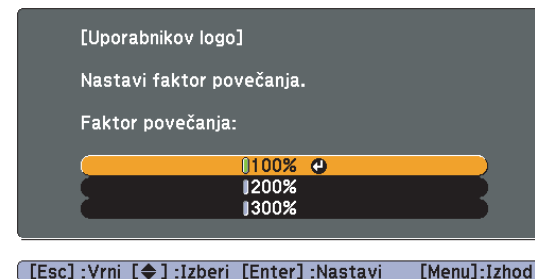
Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



Shranite lahko pri velikosti 400 x 300 pik.



7

Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite Da.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje loga traja do 15 sekund. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

5

Ko se prikaže "Ali želite izbrati to sliko?", izberite Da.

6

Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.

Za nastavitve Wi-Fi Protected Setup obstajata dve metodi.

- Metoda Tipke

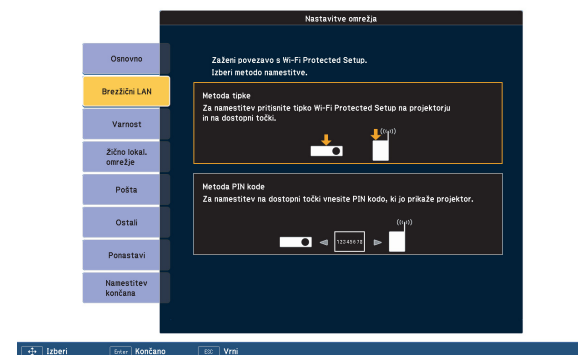
SSID in varnost se nastavitva samodejno, ko pritisnete gumb [Enter] na nadzorni plošči projektorja in ustrezen gumb na opremi z dostopno točko. Ta način je priporočljiv, ko je sta projektor in dostopna točka blizu drug drugega.

- Metoda PIN kode

SSID in varnost se samodejno nastavitva, ko vtipkate 8-mestno kodo projektorja, ki jo je računalnik vnaprej določil dostopni točki. Nastavitve povezave med računalnikom in dostopno točko nastavite že prej. Za podrobnejše informacije v zvezi z vzpostavljanjem te povezave si oglejte priročnik, ki je priložen dostopni točki. Ta način je priporočljiv, ko je projektor nameščen pod strop.



Prikaže se naslednji zaslon.

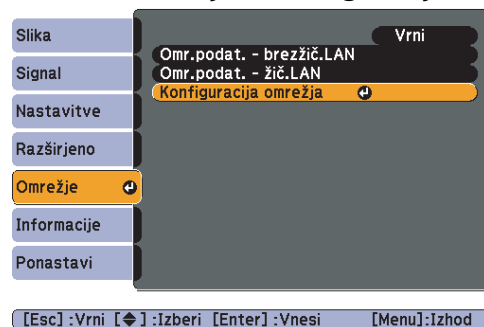


Če povezavo vzpostavljate z Metoda tipke, sledite spodnjim korakom. Za povezavo s pomočjo Metoda PIN kode "Povezava z Uporabo Metoda PIN kode" [str.111](#)

Način Vzpostavitve Povezave

Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] in nato v meniju Konfiguracija izberite Omrežje - Konfiguracija omrežja.



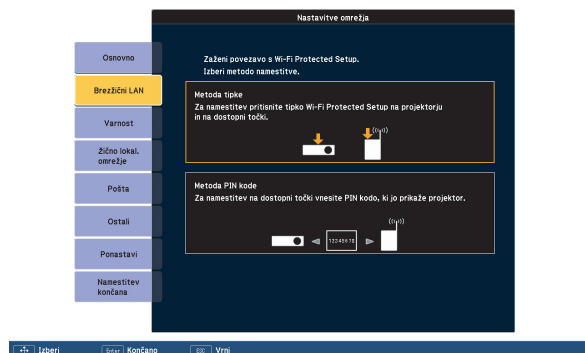
Prikaže se konfiguracijski zaslon.

- 2 Izberite Brezžični LAN - K čarovniku za namestitev.

Povezava z Uporabo Metoda tipke

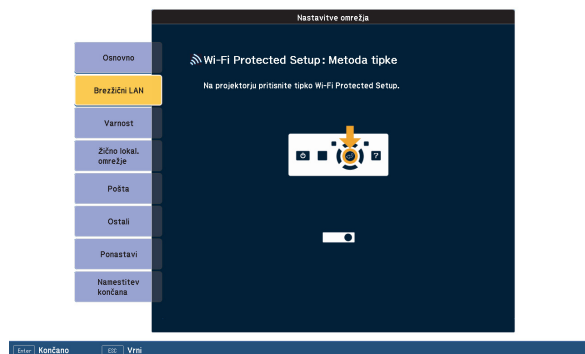
Postopek

1 Izberite Metoda tipke.



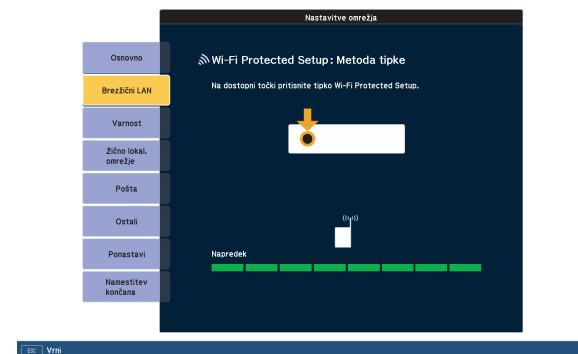
Pokaže se okno Metoda tipke.

2 Ob pozivu na zaslonu pritisnite gumb [Enter] na nadzorni plošči projektorja.



Potem se pokaže okno Metoda tipke.

3 Ob pozivu na zaslonu pritisnite gumb na dostopni točki.



S tem se namestitev zaključuje.

4 Pritisnite gumb [Enter] ali gumb [Esc].



Vrnete se na zaslon menija Brezžični LAN.

5 Izberite Namestitev končana - Da.



S tem se zaključi namestitev povezave med projektorjem in dostopnim mestom. Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni Configuration.

Povezava z Uporabo Metoda PIN kode

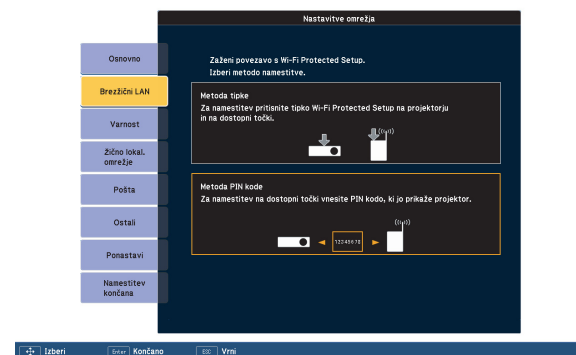


Predn se povežete s pomočjo Metoda PIN kode, mora biti povezava med računalnikom in dostopno točko že vzpostavljena.

Postopek



Izberite Metoda PIN kode.

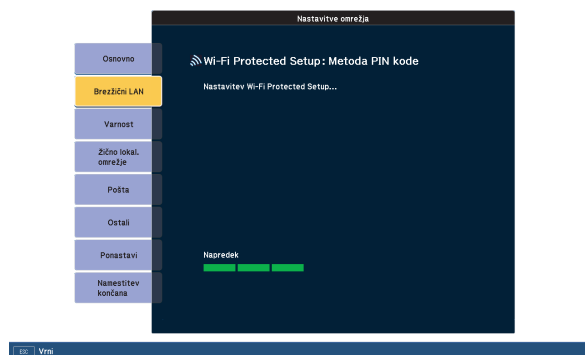


Pokaže se okno Metoda PIN kode.

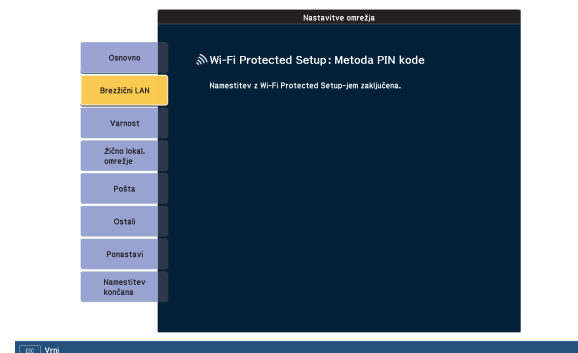
- 2 Vnesite PIN kodo, ki jo je računalnik dodelil dostopni točki in je izpisana na zaslonu Metoda PIN kode, nato izberite Zagon namestitve.



Prikaže se postopek.

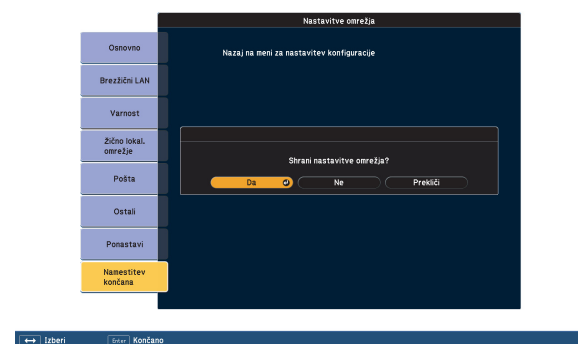


- 3 Ko se prikaže sporočilo "Nastavitev z Wi-Fi Protected Setup zaključena.", pritisnite gumb [Enter] ali gumb [Esc].



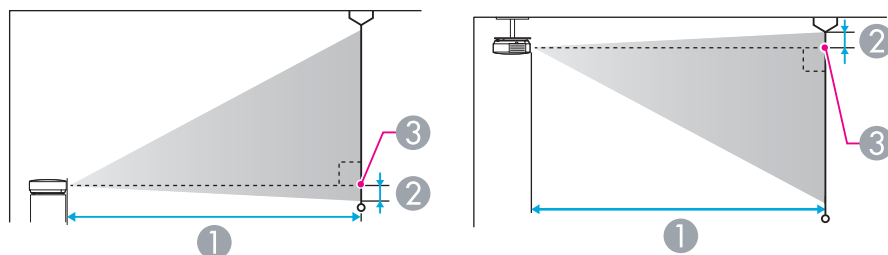
Vrnete se na zaslon menija Brezžični LAN.

- 4 Izberite Namestitev končana - Da.



S tem se zaključi namestitev povezave med projektorjem in dostopnim mestom. Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni Konfiguracija.

Razdalja Projekcije (EB-1925W/1920W)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (na vrhu zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

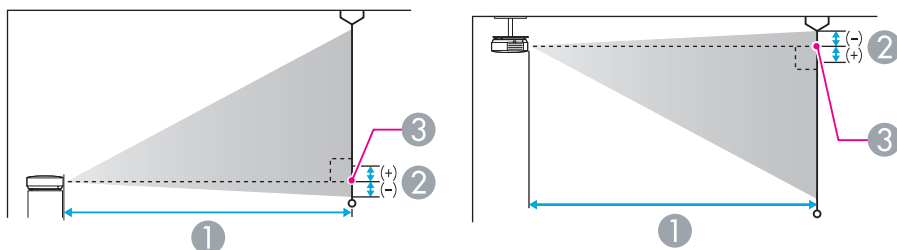
Velikost zaslona 4:3		① Najmanj(Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	104 - 170	3
40"	81x61	140 - 229	4
50"	100x76	176 - 287	5
60"	120x91	213 - 345	5
80"	160x120	285 - 462	7
100"	200x150	358 - 579	9
120"	240x180	430 - 696	10
150"	300x230	539 - 871	14
200"	410x300	720 - 1163	18
250"	500x380	902 - 1455	23
260"	520x400	938 - 1513	24

Velikost zaslona 16:9		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	66x37	94 - 154	0
40"	89x50	127 - 207	1
50"	110x62	160 - 260	1
60"	130x75	193 - 313	1
80"	180x100	258 - 419	1
100"	220x120	324 - 525	1
120"	270x150	390 - 631	2
150"	330x190	489 - 790	2
200"	440x250	654 - 1055	3
250"	550x310	818 - 1320	3
280"	620x350	917 - 1479	4

Velikost zaslona 16:10		① Najmanj(Široko) do največ (Tele)	②
30"	64x40	91 - 150	2
40"	86x54	123 - 201	3
50"	110x67	155 - 253	4
60"	130x81	187 - 305	5
80"	170x110	251 - 408	6
100"	220x130	315 - 511	8
120"	260x160	379 - 614	10
150"	320x200	476 - 769	12
200"	430x270	636 - 1027	16
250"	540x340	796 - 1285	20

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj(Široko) do največ (Tele)	
300"	640x400	956 - 1542	24

Razdalja Projekcije (EB-1915/1910/1900/1830)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	61x46	96 - 158	-4
40"	81x61	130 - 212	-6
50"	100x76	164 - 267	-7
60"	120x91	197 - 321	-8
80"	160x120	265 - 430	-11
100"	200x150	332 - 538	-14
120"	240x180	400 - 647	-17

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
150"	300x230	501 - 810	-21
200"	410x300	670 - 1081	-28
250"	510x380	839 - 1353	-35
300"	610x460	1007 - 1624	-42

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	66x37	102 - 167	+2
40"	89x50	142 - 232	+2
50"	110x62	179 - 291	+3
60"	130x75	216 - 350	+3
80"	180x100	289 - 468	+5
100"	220x120	363 - 578	+6
120"	270x150	436 - 705	+7
150"	330x190	546 - 883	+9
200"	440x250	730 - 1178	+11
250"	550x310	914 - 1474	+14
275"	610x340	1006 - 1622	+16

S projektorjem lahko povežete USB spominske naprave in USB digitalne fotoaparate, trde diske in izbirno dokumentno kamero.

Na EB-1925W/1915 lahko uporabljate PC Free za projiciranje scenarijev, slik in filmov s priključene pomnilniške naprave USB ter slikovnih datotek z vašega digitalnega fotoaparata. ➡ [Navodila za Uporabo Projektorja "PC Free Osnovne funkcije"](#)(EB-1925W/1915)

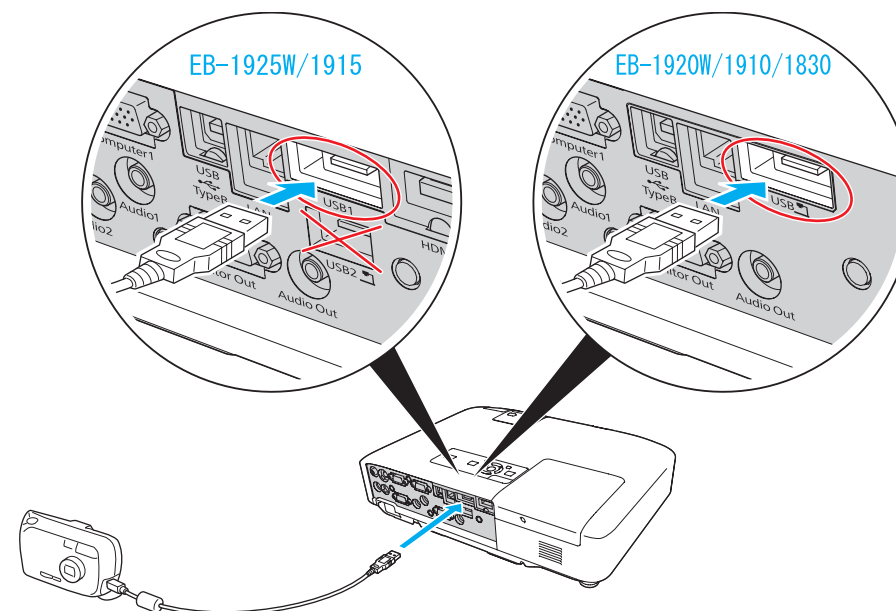
Na EB-1920W/1910/1830, lahko uporabljate funkcijo Diaprojekcija za projiciranje datotek JPEG s pomnilniške naprave USB in slikovnih datotek z vašega digitalnega fotoaparata. ➡ [Navodila za Uporabo Projektorja "Osnovna uporaba diaprojekcije"](#)(EB-1920W/1910/1830)

Priklapljanje Naprav USB

Naslednji postopek opisuje način priklopa naprav USB, kot primer pa je uporabljen digitalni fotoaparati.

Postopek

Priključite kabel USB, ki je bil priložen oz. je namenjen vašemu digitalnemu fotoaparatu v vrata USB1 (samo EB-1925W/1915) ali vrata USB(TypeA) (samo EB-1920W/1910/1830) na projektorju.



Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in shranjevalne naprave USB je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priklopljeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo Kabel USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 m, PC Free (samo EB-1925W/1915) ali Diaprojekcija (samo EB-1920W/1910/1830) morda ne bo delovala pravilno.

Odstranjanje naprav USB

Postopek

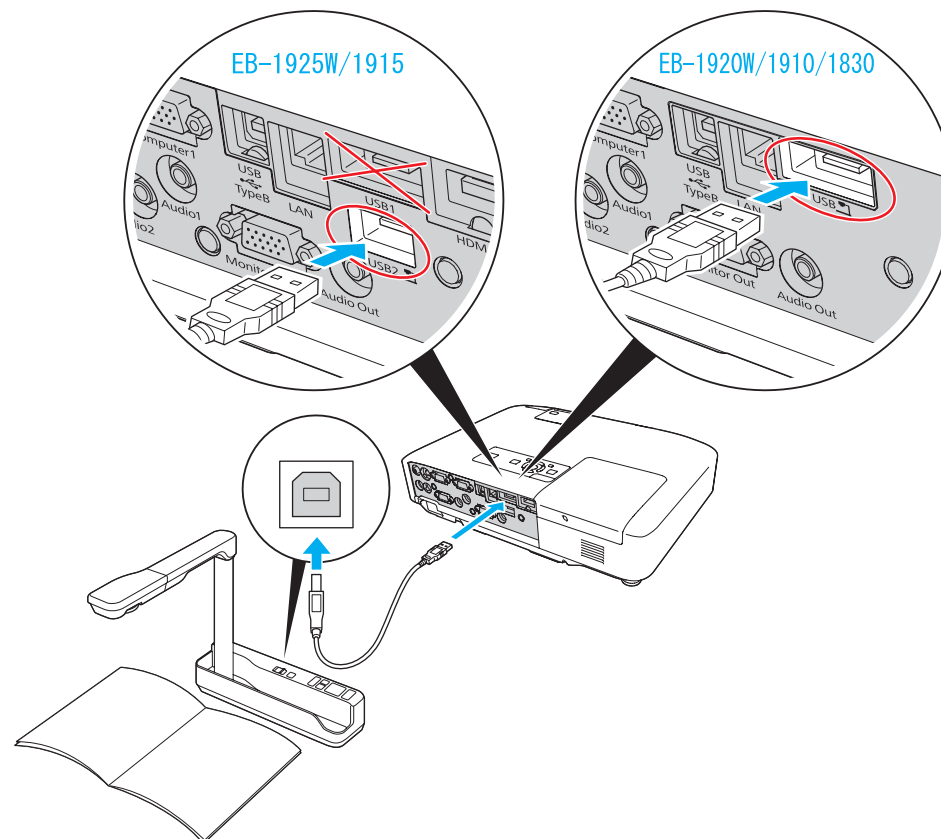
Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Za digitalne kamere, trde diske, itd., izključite napajanje naprave in jih nato odstranite.

Priključevanje Dokumentne Kamere (ELPDC06)

Ko je povezana izbirna dokumentna kamera (ELPDC06), so predvajane slike z dokumentne kamere. Če je dokumentna kamera priključena na projektor med projekcijo drugih slik, pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči za prekllop na slike z dokumentne kamere.

Postopek

Priključite izbirno dokumentno kamero (ELPDC06) v vrata USB2 (samo EB-1925W/1915) ali vrata USB(TypeA) (samo EB-1920W/1910/1830) s pomočjo kabla USB, ki je bil priložen dokumentni kameri.



Odstranjanje Dokumentne Kamere (ELPDC06)

Postopek

Po končanem projiciranju iz projektorja odstranite kabel USB, ki je priključen na izbirno dokumentno kamero (ELPDC06).

Če s kablom USB, ki je na voljo v prosti prodaji, povežete projektor in računalnik z operacijskim sistemom Windows, lahko projicirate slike iz računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display. Preprosto priključite kabel USB in že lahko projicirate slike iz računalnika.

Pozor

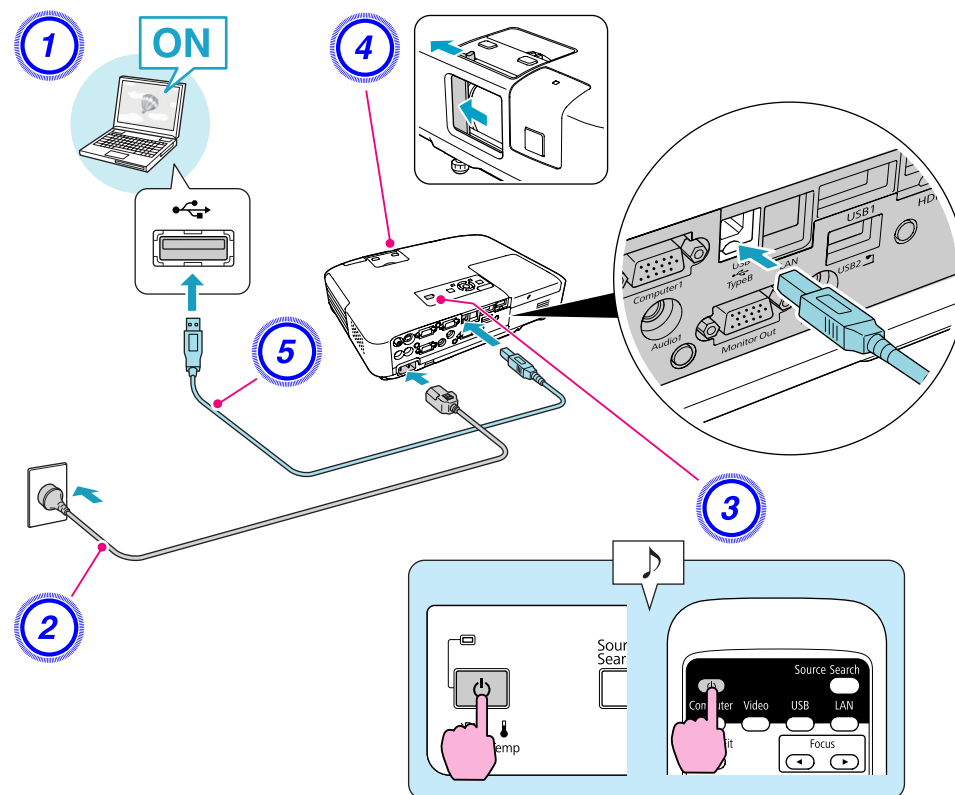
Projektor povežite neposredno na računalnik in ne preko zvezdišča USB.

Pogoji delovanja za USB Display

USB Display deluje na računalnikih, ki ustrezajo naslednjim zahtevam.

OS	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 in kasnejši/Windows Vista/Windows Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več
Nezaseden Prostor na Trdem Disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, boljša od XGA (1024x768) Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica Približno 32.000 prikazanih barv

Povezujem



Postopek

- 1 **Vklopite računalnik.**
- 2 **Poveže se z napajalnim kablom (priložen).**
- 3 **Vklopite projektor.**
- 4 **Odprite drsnik A/V nemo.**

5

Povežite ga s kablom USB.

- ☛ "Prva povezava" [str.118](#)
- ☛ "Od drugega vklopa" [str.119](#)



- Na EB-1925W/1915 lahko avdio z računalnika enostavno predvajate na zvočniku projektorja s priključitvijo kabla USB. Če ne želite, da se zvok predvaja s projektorja, kliknite Start - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx na računalniku, nato pa odstranite kljukico pri **Predvajanje avdia iz projektorja** na konfiguracijskem zaslonu.
- Na EB-1920W/1910/1830, lahko avdio z računalnika enostavno predvajate na zvočniku projektorja s priključitvijo avdio kabla (splošno dobavljivo) v vrata Avdio2 (Audio2) na projektorju.☛
Priročnik za hitri zagon

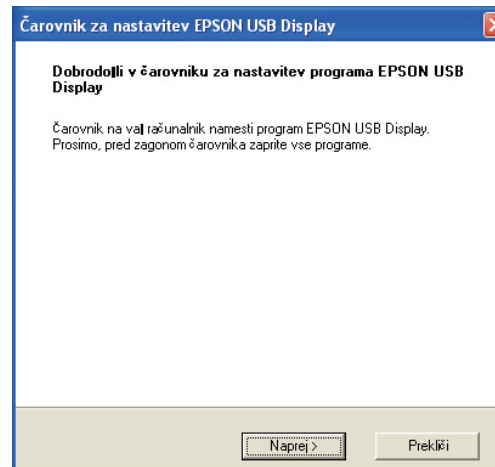
Prva povezava

Postopek

1

Namestitev gonilnikov se izvede avtomatično.

Če na računalniku uporabljate Windows 2000 kliknite Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE.

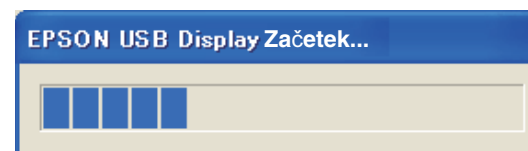


Če uporabljate računalnik z Windows 2000 brez vseh uporabniških pravic, se pojavi Windows sporočilo o napaki in morda ne boste mogli namestiti programske opreme. V tem primeru poskusite posodobiti OS Windows na najnovejšo verzijo, ponovno zaženite računalnik in poskusite s ponovno povezavo. Za več podrobnosti se obrnite na najbližji naslov v Navodila za podporo in storitve Navodila za podporo in storitve. ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

2

Kliknite »Soglašam«.

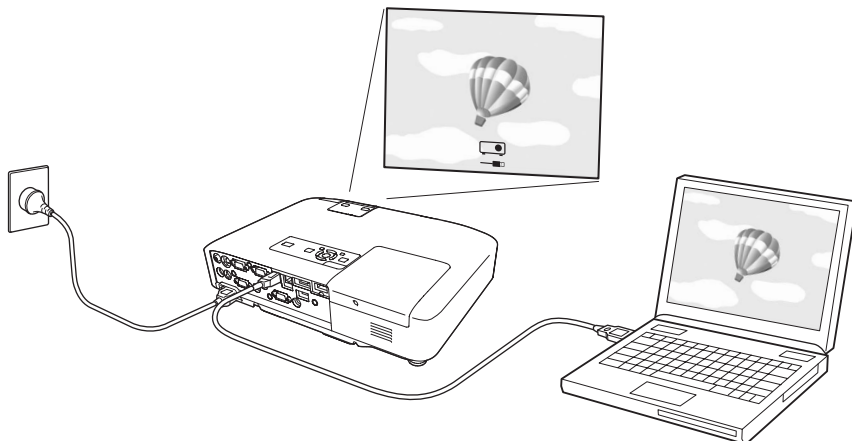
Če gonilnik ni nameščen, ne morete zagnati USB Display. Izberite Se strinjam za namestitev gonilnika. Če želite prekiniti namestitev, kliknite Se ne strinjam.



3

Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.



- Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**, na vašem računalniku.
- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
- Če na zaslonu računalnika kazalec miške utripa, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** in odstranite oznako v Prenesi okno v plasteh.
- Za odstranitev gonilnika odprite **Nadzorno ploščo - Dodaj/Odstrani programe** - in odstranite **EPSON USB Display Vx.x**.
- Izklapljanje
Projektor lahko enostavno izklopite z izklopom Kabel USB. Ni potrebe za uporabo funkcije **Varno odstranjevanje storjne opreme** v programu Windows.

Od drugega vklopa

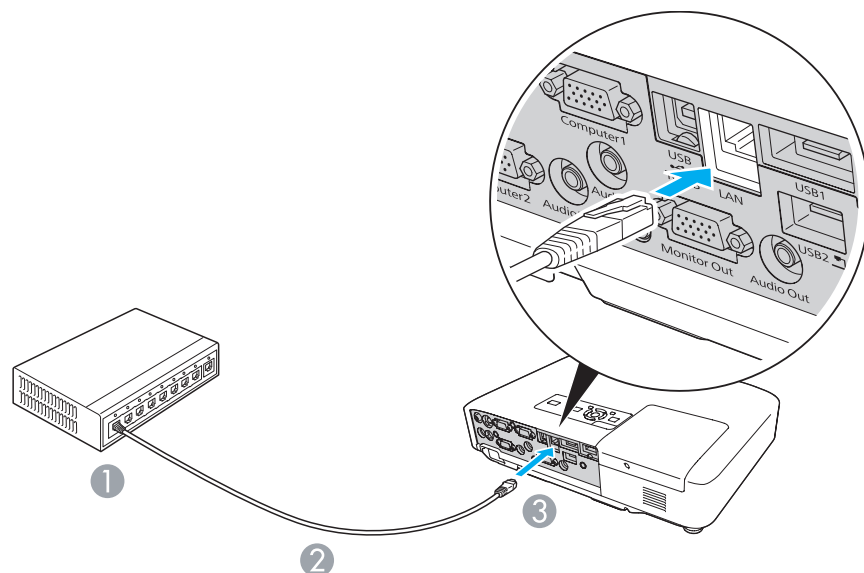
Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Prosimo, počakajte.



Aplikacije, ki uporabljajo funkcije DirectX, morda ne bodo pravilno prikazane. (samo Windows)

Povežite s splošno dobavljivim LAN kablom 100BASE-TX ali 10BASE-T.



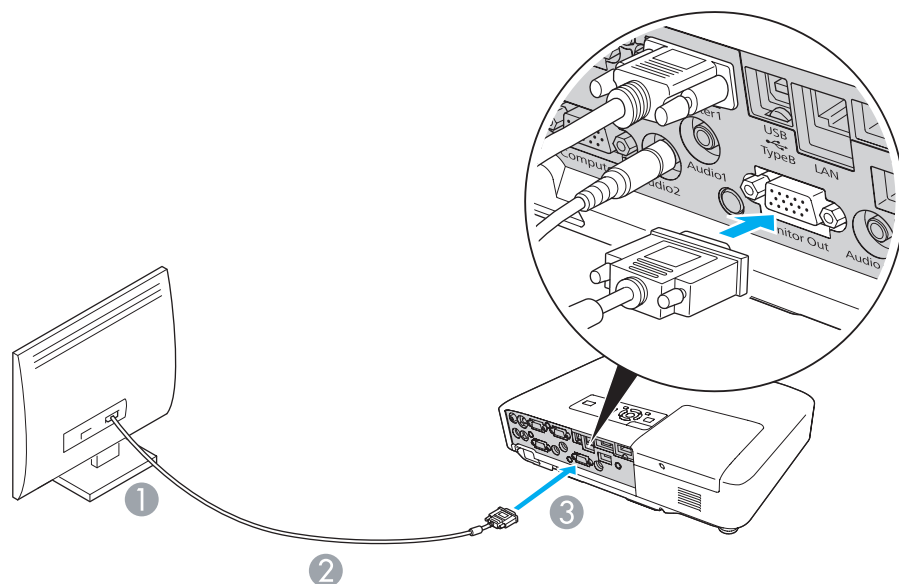
- ① Do vrat LAN
- ② LAN kabel (splošno dobavljiv)
- ③ Do vrat LAN

Pozor

Da preprečite okvare, uporabljajte zaščiten LAN kabel kategorije 5.

Povezava z Zunanjim Monitorjem (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Slike z računalnika iz vhodnih vrat Računalnik1 (Computer1) lahko prikazete hkrati na zunanjem monitorju in na zaslonu, povezanim s projektorjem. To pomeni, da lahko preverjate projicirane slike na zunanjem monitorju, ko izvajate predstavitve, tudi če ne vidite na zaslon. Povezavo izvedite s kablom, ki je priložen zunanjem monitorju.



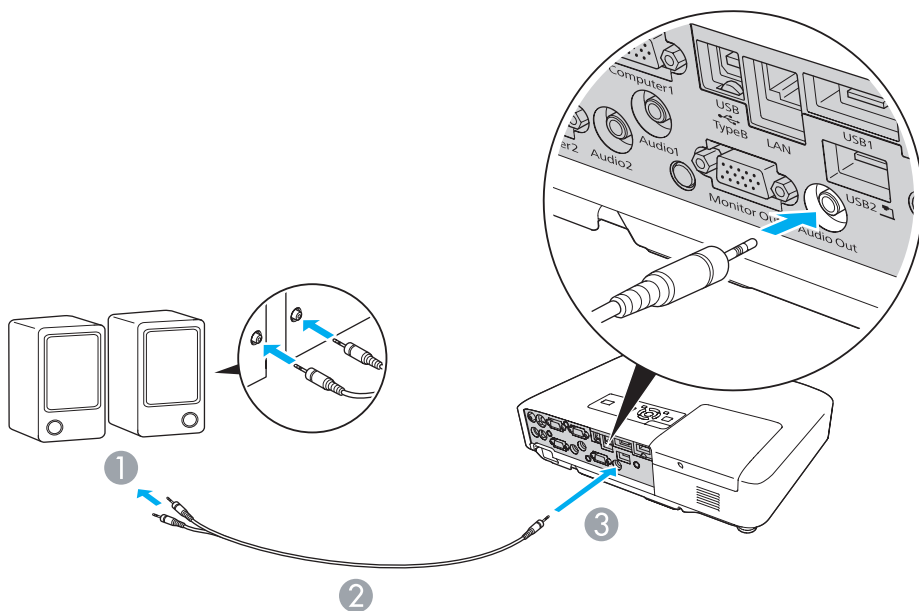
- ① Do vrat monitorja
- ② Kabel, priložen monitorju
- ③ Do vrat Monitor Out



- Komponentni video signali in signali z opreme, ki ni priključena v vhodna vrata Računalnik1 (Computer1), ne morejo biti prikazani na zunanjem monitorju.
- Če želite slike prikazati na zunanji zaslon, ko je projektor v mirovanju, v meniju Konfiguracija nastavite **Razširjeno** - **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**
- Nastavljanje merila, meni Konfiguracija ali zasloni Pomoč za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.

Povezava z Zunanjim Zvočnikom (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Zvočnike z vgrajenimi ojačevalci lahko povežete z izhodnimi vrati Audio Out projektorja, za uživanje v polnejši kakovosti zvoka. Povezavo izvedite s splošno dobavljivim audio kablom (kot vtikač ↔ 3,5 mm stereo mini vtikač). Uporabljajte audio kabel, združljiv s konektorji na zunanjih zvočnikih.



- ① Do zunanje audio opreme
- ② Audio kabel (splošno dobavljiv)
- ③ Do vrat Audio Out



- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač audio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin audio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vključeno in se v projektorju pojavi težava/opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslov IP projektorja, kjer se je pripetila težava.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Spodnja tabela prikazuje podrobnosti, ki so podane v sporočilu za vsak element. Kako ravnati ob težavah/opozorilih, glejte "[Razlaga indikatorjev](#)". ➡ [str.85](#)

Sporočilo	Vzrok
Internal error	Notranja napaka
Fan related error	Napaka ventilatorja
Sensor error	Napaka senzorja
Lamp timer failure	Okvara žarnice
Lamp out	Napaka žarnice
Internal temperature error	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)
High-speed cooling in progress	Opoz-visoka temp
Lamp replacement notification	Zamenjajte žarnico
No-signal	Ni signala Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
Auto Iris Error	Napaka sam. zaslonke
Power Err. (Ballast)	Napaka nap. (balast)

Na začetku sporočila je (+) ali (-).

(+): prišlo je do težave s projektorjem

(-): težava s projektorjem je bila odpravljena

Seznam Ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in vrne ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki se izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in vrne se ":".

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP na-pajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1 (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Računalnik (samo EB-1900)	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalnik2 (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	Avtomatično	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI (samo EB-1925W/1915)		SOURCE 30
	VIdo		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB1 (samo EB-1925W/1915) USB (samo EB-1920W/1910/1830)		SOURCE 52
	LAN(samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)		SOURCE 53
	USB2 (samo EB-1925W/1915)/		SOURCE 54

Element menija		Ukaz
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	Vključeno	MUTE ON
	Izklopljeno	MUTE OFF
A/V nemo izbira	Črna	MSEL 00
	Modra	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

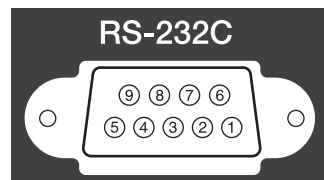
Postavitev Kablov

Serijska povezava

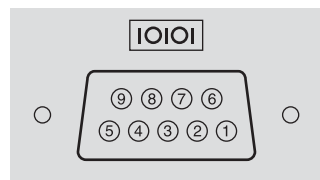
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

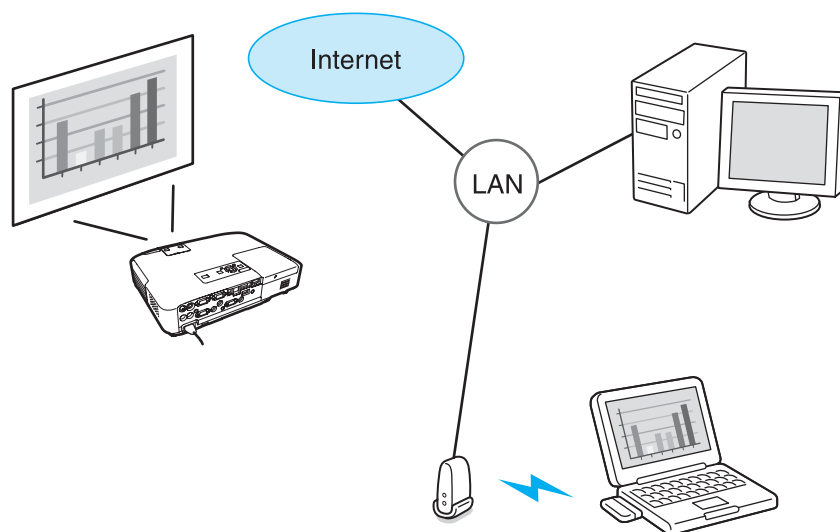
Obstajata dva načina povezovanja projektorja z računalnikom preko omrežja in projiciranja slik z računalniškega zaslona.

- Uporabite EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection na priloženem "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" ponuja različne funkcije prenosa slike in avdia, kot je funkcija Distribucija, prikaz na več zaslonih, Način pošiljanja filmov in Način predstavitve. Uporaba EasyMP Network Projection vam ne omogoča le projiciranja, ampak tudi uspešne sestanke in predstavitve z enostavno povezavo projektorja in računalnika. ➡ [Navodila za Uporabo Projektorja](#) (EB-1925W/1915)

- Uporabite Omrežni Projektor

Omrežni projektor je standardna funkcija operacijskega sistema Windows Vista. Za projekcijo slik iz računalnika zadošča v operacijski sistem vgrajena funkcija, ki samodejno zazna projektor v omrežju, zato vam ni potrebno nameščati nobene posebne programske opreme.



Združljivi operacijski sistemi

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

V tem delu je pojasnjena funkcija Omrežni projektor.

Preverite, ali sta projektor in računalnik povezana v omrežje, nato storite naslednje.

Postopek

1

Vklopite projektor in pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

2

Zaženite Windows na vašem računalniku in izberite "Start"- "Vsi programi" - "Pripomočki" - "Vzpostavljanje povezave z omrežnim projektorjem".

Pokaže se zaslon za nastavev povezave.

Projektor izberete sami z vnosom naslova IP ali pa s samodejnim zaznavanjem vseh priključenih projektorjev.

3

Ko operacijski sistem zazna in prepozna vse priključene projektorje, izberite tistega, ki ga želite uporabiti, in kliknite Vzpostavi povezavo.

Ko se pokaže zaslon za vnos gesla, vnesite šifro projektorja, ki je izpisana na dnu zaslona stanja pripravljenosti LAN.



- Na računalnik lahko povežete samo en projektor.
- Če v meniju Možnosti v Središče za srečanja Windows izberete Omrežni projektor, nastavite barve računalniškega zaslona na najvišjo raven (32 bit). Če monitor ne podpira 32-bitnega prikaza, se pokaže sporočilo in povezava ni mogoča.

PjLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PjLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PjLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standardu PjLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nezdružljivi ukazi

	Funkcija	Ukaz PjLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

• Vhodna imena, določena s PjLink in ustreznimi viri projektorja

Vir	Ukaz PjLink
Računalnik1	INPT 11
Računalnik2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI (samo EB-1925W/1915)	IMPT 32
USB1 (samo EB-1925W/1915) USB (samo EB-1920W/1910/1830)	INPT 41
USB2 (samo EB-1925W/1915)/	INPT 42
LAN(samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EB-1925W

EB-1920W

EB-1915

EB-1910

EB-1830

Podprti Prikazi Monitorjev (EB-1925W/1920W)

Računalniški signali (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Povezava ni mogoča, če naprava nima izhoda VGA.

*2 Signal Letterbox

*3 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Configuration.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Signal Letterbox

Sestavljeni video/S-video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Signal Letterbox

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-1925W)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje			
			16:9	Polno	Zoom	Privzeto
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Signal Letterbox

Podprti Prikazi Monitorjev (EB-1915/1910/1900/1830)

Računalniški signali (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled		
			Normalno	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 Povezava ni mogoča, če naprava nima izhoda VGA.

*2 Signal Letterbox

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Signal Letterbox

Sestavljeni video/S-video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* Signal Letterbox

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-1915)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled	
			16:9	Zoom
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled	
			16:9	Zoom
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Signal Letterbox

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Mere		357 (Š) x 86 (V) x 257 (G) mm (brez dvignjenega dela)					
Velikost plošče		0.7"	0,74" širok	0.7"	0,74" širok	0.7"	
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT					
Ločljivost		786 432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	1 024 000 slikovnih točk WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	786 432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	1 024 000 slikovnih točk WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	786 432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	
Nastavitev ostrine		Samodejno		Ročno			
Nastavitev povečave		Ročno (1 do 1,6)					
Žarnica		UHE žarnica, 230 W model št.: ELPLP53					
Največja glasnost		10 W mono					-
Zvočnik		1					-
Napajanje		100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,9 do 1,7 A					100 do 240 V AC ±10%, 50/60Hz 3,7 do 1,6A
Poraba energije	100 do 120 V	Delovna moč: 341 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 5,5 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,2 W		Delovna moč: 341 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 7,2 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,2 W		Delovna moč: 317 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 7,2 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,2 W	
	200 do 240 V	Delovna moč: 319 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 6,8 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,3 W		Delovna moč: 319 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 8,8 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,3 W		Delovna moč: 298 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 8,8 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,3 W	

Ime izdelka			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Delovna višina			Višina 0 do 2286 m					
Delovna temperatura			5 do +35°C (Brez rošenja)					
Temperatura za shranjevanje			-10 do +60°C (Brez rošenja)					
Masa			Približno 3,5 kg		Približno 3,4 kg			Približno 3,2 kg
Konekto- rji	Vhodna vrata Računalnik (Computer)	1	-					Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder
	Vhodna vrata Računalnik1 (Computer1)	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder Mini stereo priključek					-
	Vrata Avdio1 (Audio1)	1						-
	Vhodna vrata Računalnik2 (Computer2)	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder Mini stereo priključek					-
	Vrata Avdio2 (Audio2)	1						-
	Vhod za video (Video)	1	RCA vtičnica za nožice Mini DIN 4-nožic RCA vtičnica za nožice x 2 (L, R)					RCA vtičnica za nožice
	Vhodna vrata S-Video	1						Mini DIN 4-nožic
Avdio - L/D (Audio-L/R) vhodna vrata	1	-						
Vhodna vrata HDMI		1	HDMI (Avdio podpira le PCM)		-			
Vrata Monitor Out		1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder Mini stereo priključek					-
Vrata Avdio izhod (Audio Out)		1						-

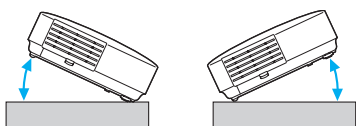
Ime izdelka			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Konekto- rji	Vrata USB1*	1	Konektor USB (Vrsta A)		-			
	Vrata USB2*	1	Konektor USB (Vrsta A)		-			
	Vrata USB (TypeA)*	1	-		Konektor USB (Vrsta A)			-
	Vrata USB (TypeB)*	1	Konektor USB (Vrsta B)					
	Vrata USB (dodeljena enoti za brez- žično lokalno omrežje)	1	Konektor USB (Vrsta A)		-			
	Vrata LAN	1	RJ-45					-
	Vrata RS-232C	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)					

* Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagotovljeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.



V tem projektorju se uporabljajo integrirana vezja Pixelworks DNX™.

Kot nagiba



Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 45°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

Zahteve Programske Opreme (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Programska oprema, ki ste jo prejeli skupaj s projektorjem, deluje na računalnikih, ki ustrezajo naslednjim zahtevam.

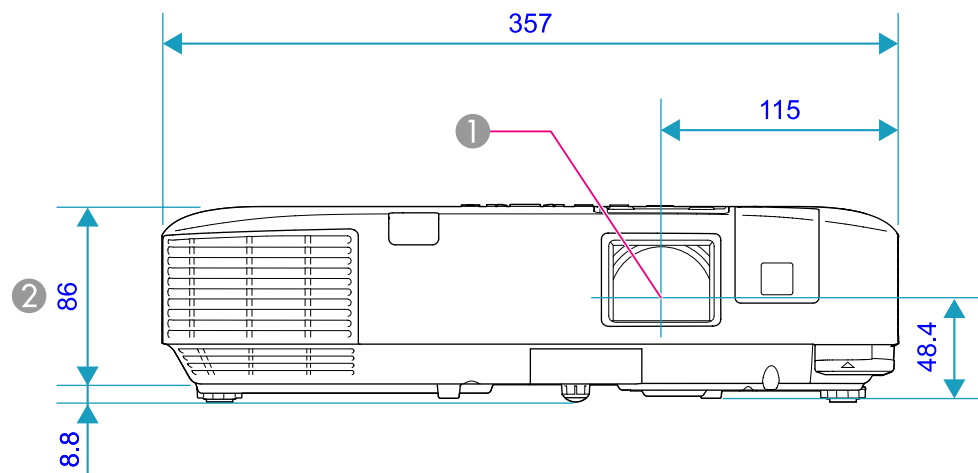
EasyMP Slide Converter je priložen samo EB-1925W/1915.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Slide Converter ^{*1}	EasyMP Monitor
OS	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 in kasnejši/Windows Vista/Windows Vista SP1 Mac OS X 10.3 ali kasnejši Priporočeno: Mac OS X 10.5.1 ali kasnejši, 10.4.11/10.3.9	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 in kasnejši/Windows Vista SP1 in kasnejši	Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP 32-bitna različica SP2 ali kasnejši/Windows Vista/Windows Vista SP1 ^{*3}
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Power PC G3 900 MHz ali hitrejši Priporočeno: Pentium M 1,6GHz ali hitrejši CoreDuo 1,5GHz ali hitrejši	Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	Pentium MMX 166 MHz ali več Priporočeno: Pentium II 233 MHz ali več
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočeno: 512 MB ali več	512 MB ali več	64 MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	50 MB ali več ^{*2}	50 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, boljša od XGA (1024x768) Pribl. 32000 barv več kot 16-bitne barve	Ločljivost, boljša od XGA (1024x768) Polna 16-bitna/32-bitna barvna lestvica	Ločljivost, boljša od SVGA (800x600) Polna 32-bitna ali višja barvna lestvica

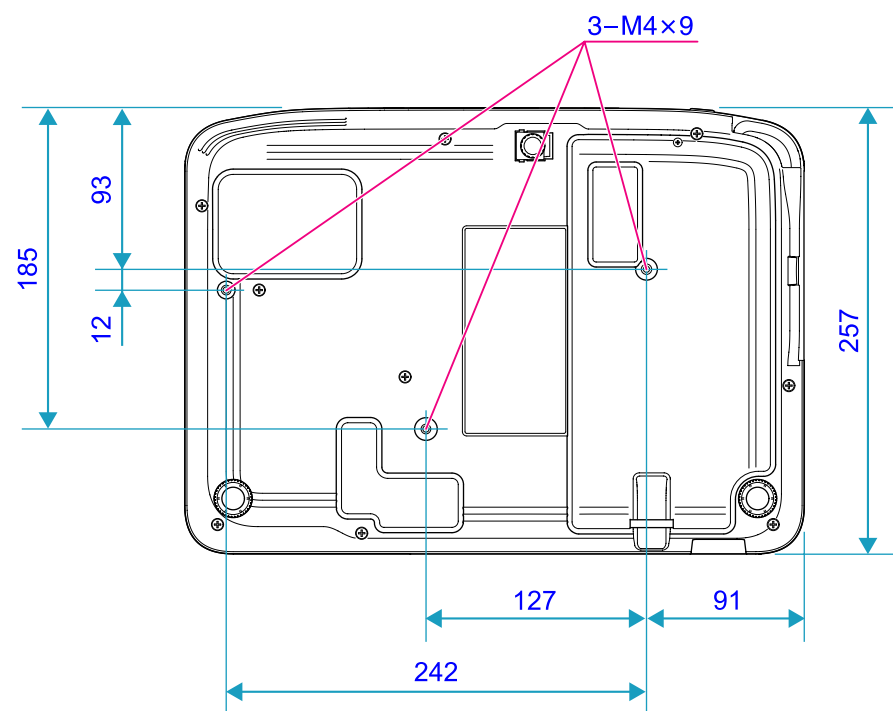
^{*1} Nameščen mora biti PowerPoint 2002 ali kasnejši in Visual Basic za aplikacije (VBA).

^{*2} Zahtevan prostor v času namestitve. Med pretvarjanjem datoteke PowerPoint se prostorske zahteve spreminjajo glede na vrsto in število animacij, ki so konfigurirane v datoteki PowerPoint.

^{*3} Nameščen Internet Explorer Ver.5 ali kasnejši ter uporabnik s skrbniškimi pravicami



- ① Središče objektiva
 ② * Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm

Ta odstavek na hitro razloži izraze za uporabo projektorja in ostale težke izraze, ki niso bili pojasnjeni v navodilih. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavev, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
Dolby Digital	Zvočni format, ki so ga razvili v podjetju Dolby Laboratories. Normalen stereo format je 2-kanalni format, ki uporablja dva zvočnika. Dolby Digital je 6-kanalni (5,1-kanalni) sistem z dodanim osrednjim, dvema zadnjima in nizkotonskim zvočnikom.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v hertzih (Hz).
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Video signal z ločenima komponentama svetlosti in barve, kar nudi boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki imajo tri samostojne signale: Y (svetlost), Pb in Pr (barvna odstopanja).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda (Naslov prehoda)	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska (Podomrežna maska)	To je številčna vrednost, ki določa število bitov za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.

Pogled gledišča (Pogled gledišča)	Razmerje med dolžino in višino slike. Slike HDTV imajo razmerje stranic 16:9 in se zdijo podaljšane. Razmerje stranic za standardne slike je 4:3.
Prepleteno	Način skeniranja slik, kjer se podatki o sliki razdelijo na tanke vodoravne črte, ki so prikazane v zaporedju od leve proti desni in nato od zgoraj navzdol. Izmenično se izpisujejo črte oštevilčene s soda števili in liho števili.
Progresivno	Način skeniranja slike, kjer se podatki posamezne slike skenirajo v zaporedju od zgoraj navzdol in se oblikuje enojna slika.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Video signali, ki imajo združene signale svetlosti in barvne signale. Tip signalov je običajno uporabljan pri hišni video opremi (NTSC, PAL, in SECAM formatih). Prenosni signal Y (svetlost) in kromatični (barvni) signal v barvni črti se prepletata in tvorita en sam signal.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratka za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID je identifikacijska številka za povezavo z nasprotnim mestom v brezžičnem LAN. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID.
SVGA	Tip video signala z ločljivostjo 800 (vodoravnih) × 600 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
S-video	Video signal z ločenima komponentama svetlosti in barve, kar nudi boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki imajo dva samostojna signala: Y (svetlost) in C (barva).
SXGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.280 (vodoravnih) × 1.024 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
VGA	Tip video signala z ločljivostjo 640 (vodoravnih) × 480 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
Wi-Fi Protected Setup	Wi-Fi Protected Setup je zasnovala Wi-Fi Alliance kot sredstvo za enostavno namestitve in varnost brezžičnega LAN.
XGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.024 (vodoravnih) × 768 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Splošno Obvestilo:

Windows Vista in Windows logotip sta blagovni znamki skupine Microsoft.

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac in iMac so zaščitene blagovne znamke družbe Apple Inc.

Windows, Windows NT in PowerPoint so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v ZDA.

Dolby je blagovna znamka družbe Dolby Laboratories.


Pixelworks in DNX sta blagovni znamki družbe Pixelworks Inc.

Ta izdelek vključuje kriptografsko programsko opremo RSA, BSAFE™ družbe RSA Security Inc. RSA je registrirana blagovna znamka družbe RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. je registrirana blagovna znamka v ZDA in drugih državah.

Ta izdelek vključuje programsko opremo **NetNucleus® WPA** podjetja TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus je registrirana blagovna znamka družbe TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION na Japonskem.

WPA™, WPA2™ in Wi-Fi Protected Setup™ so registrirane blagovne znamke Wi-Fi Alliance.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znank.

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL

- (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.

[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

- (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
- (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product.

Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2
libgcc1(gcc-4.2.3)
linux-2.6.20
patches
udhcp 0.9.8
uvc rev.219
wireless_tools 29
Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schlnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31)" and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

jloup@gzip.org

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

A

A/V nemo	32
Abs. temp. Barve	53
Avto Keystone	57
Avtomatično	35, 36

B

Barvna zasičenost	53
Barvni Način	31
Brezžična Miška	40
Brezžični LAN sistem	64

C

Color Mode	53
------------------	----

Č

Časomer pokritja leče	60
Čiščenje	98
Čiščenje površine projektorja	98
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	99
Črna podlaga	31

D

Daljinski Upravljalnik	19
Daljinski upravljalnik	10
Delovanje	60
Delovna temperatura	135
DHCP	64, 69
Dinamično	31
Display	59
Dodatna oprema	106

Dokumentna kamera	106
-------------------------	-----

E

EAP-Fast/GTC	69
EAP-Fast/MS-CHAPv2	69
EAP-TLS	69
EAP-TTLS/MD5	69
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	69
Električni vhod	12, 15
Elektronski naslov	71
ESC/VP21	124
E-Zoom	39

F

Fotografija	31
Frekv. osveževanja	80
Funkcija pomoči	83

G

Geslo PJLink	63, 75
Geslo za Web	63, 75
Gladka plošča	31
Gumbi za izostritev	11

H

HDMI priključek	12
-----------------------	----

I

ID daljinskega upravljalnika	43
ID projektorja	42, 60
Ime projektorja	63, 75
Indikator Brezžični LAN	11

Indikatorji	16, 17, 18, 85
Informacije sinhronizacije	80
IP naslov pasti	71, 78
Iskanje vira	17, 18, 29
Izhod za avdio	12, 14

J

Jezik	60
-------------	----

K

Kako zamenjati zračni filter	104
Kako zamenjati žarnico	101
Kazalec	38
Kazalka Miške	40
Keystone	57
konfiguracija	52
Konfiguracija omrežja	61, 73
Kontrast	53
Križec	39

L

LEAP	69
Ločljivost	80

M

Mehka tipkovnica	62, 74
Meni Brezžični LAN	64
Meni Informacije	80
Meni Nastavitve	57
Meni Obvestilo o pošti	70, 77
Meni Omrežje	61, 73
Meni Osnovno	63, 75

Meni Ostali	71, 78
Meni Ponastavi	72, 79, 81
Meni Razširjeno	59
Meni Signal	54
Meni Slika	53
Meni Varnost	65
Meni Žično lokal. omrežje	69, 76
Metoda PIN kode	109, 111
Metoda Tipke	109
Metoda tipke	110
Mirovanje	60

N

Način povezave	64
Način visoke višine	60
Nadzorna plošča	16, 17, 18
Nalepka zaščita z geslom	48
Napaj. brezžični LAN	64
Naslov IP	64, 70, 77
Naslov MAC	65, 70
Naslov prehoda	65, 70, 76
Nastavitev naslova 1	77
Nastavitev naslova 2	77
Nastavitev naslova 3	77
Nazivi in funkcije delov	10
Neposredni vklop	60
Normalno	35, 36

O

Obarvanost	53
Obdobje za menjavo zračnega filtra	104
Obdobje za zamenjavo žarnice	101
Oblika kazalca	57

Območje HDMI video	56
Obroč za ostrenje	11
Obroč za povečavo	11
Obvestilo o pošti	70, 77
Oddaljen sprejemnik	12, 14, 15
Odprtina za dovod zraka	12, 14, 15
Odprtina za zračenje	10
Omrežni projektor	126
Ostrina	53
Ozadje prikaza	59

P

PEAP/GTC	69
PEAP/MS-CHAPv2	69
PJLink	126, 127
Po meri	31
Podatki o omrežju	61, 73
Podomrežna maska	64, 70, 76
Podprti prikazovalniki monitorjev	128
Pogled	33, 56
Pokrov brezžične LAN enote	11
Pokrov žarnice	11
Polni zaklep	49
Polno	36
Položaj	55
Ponastavi vse	81
Ponastavitev ur trajanja žarnice	81, 104
Poraba energije	57
Potrošni material	106
Povezava z Zunanjim Monitorjem	121
Prednja nastavljiva noga	11
Predstavitev	31
Pregrevanje	86

Prikazovalniki monitorjev	128
Priklapljanje Naprav USB	115
Priključevanje LAN Kabla	120
Prilagoditev barv	54
Privzeto	37
Progresivno	55
Projekcija	59

Q

Quick Corner	26, 57
--------------------	--------

R

Razdalja	113
Reševanje težav	85
Ročica za nastavitev noge	11

S

Samod. H/V sklepnik	23, 26, 57
Samonamestitev	55
Samozaslonka	32, 54
Screen Fit	23
Sinhronizacija	55
Sledenje	55
Source	80
Specifikacije	134
Sporočila	59
Spredej	59, 97
sRGB	12, 31
SSID	64
Stanje pripravljenosti	60
Strežnik SMTP	70, 77
Strop	59, 97
Svetlost	53

Š

Šifra projektorja	63, 75
Širokozaslonska projekcija	33
Šport	31
Številka vrat	71, 77

T

Teater	31
Temperatura za shranjevanje	135
Testni vzorec	58
Težava z Branjem pri Obvestilu o Pošti	123
Točke za pritrditev na stropni nosilec	16

U

Uporabnikov logo	107, 109
Uporabniški gumb	58
Ure žarnice	80
USB Display	117
USB indikator	11
USB Type B	60

V

Varnostna reža	12, 14, 15
Več Projektorjev	45
Več zaslonov	45, 60
Velikost zaslona	113
Vhod za Računalnik1	13, 14, 15
Vhod za Računalnik2	13, 14, 15
Vhod za S-Video	13, 15
Vhod za S-video	12
Vhod za video	12, 13, 15

Vhodni signal	56, 80
Video Signal	56, 80
Volume	58
Vrata Avdio-L/D	12, 13
Vrata LAN	12, 14
Vrata Monitor Out	12, 14
Vrata USB(TypeA)	14
Vrata USB(TypeB)	13, 14, 15
Vrata USB1	12
Vrata USB2	12
Vtič za električno napajanje	13

W

WEP	67
Wi-Fi Protected Setup	109
WPA2-PSK(AES)	68
WPA-PSK(TKIP)	68

Z

Zadaj	59, 97
Zadnja noga	16
Zadnji zaslon	97
Zagonsko okno	59
Zahteve Programske Opreme	137
Zaklep delovanja	49, 57
Zamenjava baterij	100
Zamrznj	33
Zapah pokrova zračnega filtra	11
Zaščita omrežja	48
Zaščita pri vklopu	47
Zaščita uporab. loga	47
Zaščita z Geslom	47
Zmanjšanje šuma	55

Zoom	37
------------	----