EPSON
EXCEED YOUR VISION

Navodila za uporabo projektorja

Multimedia Projector

EB-1920W
EB-1910
EB-1830

Uvod

Učinkovita uporaba vašega projektorja. 5

Različni načini prenosa zaslonske slike prek omrežne povezave (EasyMP Network Projection). 5
Nadziranje, konfiguriranje in upravljanje projektorja z oddaljenega mesta. 5
Neposredno projiciranje slik JPEG, shranjenih v napravi USB (diaprojekcija). 5
Povezava projektorja in računalnika s kablom USB in projiciranje slik z zaslona računalnika (USB Display). 6

Namestitev programske opreme. 7

Priložena Programska Oprema. 7
Namestitev. 7

Vzpostavitev povezave v programu EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection Povzetek. 11

Glavne funkcije programa EasyMP Network Projection. 11
Povezovanje v načinu napredne povezave. 11
Koraki povezovanja. 11

Priprava za Povezavo. 13

Priprava Računalnika. 13
Za okolje Windows. 13
Za okolje Macintosh. 13

Povezava na Projektor v Omrežju in Projiciranje. 14

Delovanje Projektorja. 14
Delovanje Računalnika. 14
Uporaba Zaslona za Povezavo. 15
Uporaba orodne vrstice. 17

Uporabne funkcije programa EasyMP Network Projection

Projiciranje samo diaprojekcije programa PowerPoint (način predstavitve). 20

Uporaba Večzaslonskega Prikaza. 21

Primer Prilagajanja Virtualnega Prikaza. 22
Postopek pred uporabo funkcije večzaslonskega prikaza. 22
Nastavitev virtualnega prikaza. 23
Aktiviranje gonilnika virtualnega prikaza (samo okolje Windows). 23
Nastavitev virtualnega prikaza. 23
Dodelitev slike, ki jo želite projicirati. 27
Projiciranje dodeljenih slik. 27

Povezovanje s projektorjem v drugem podomrežju

Povezovanje na Projektor v Drugem Podomrežju 30

Iskanje z določitvijo naslova IP in imena projektorja 31

Iskanje na osnovi profila. 32

Izdelava profila. 32
Iskanje z izbiro profila. 33
Urejanje profila. 34

Nastavitev delovanja programa EasyMP Network Projection

Uporaba funkcije Nastavite možnosti. 37

Nastavitev posameznih postavk. 37
Jeziček Splošne Nastavitve. 37
Jeziček Prilagodi Delovanje. 38
Jeziček Avdio izhod. 39

Uporaba računalnika za nastavitev, nadzor in upravljanje projektorja

Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (spletno upravljanje). 41
Prikaz spletnega upravljanja. 41
Vnos naslova IP projektorja. 41
Vzpostavitev projektorja. 41
Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku 41
Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku. 41

Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah. 43

Upravljanje s SNMP. 44

Predstavitve s pomočjo Diaprojekcija

Datoteke, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcije. 46
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki diaprojekcije. 46
Primeri diaprojekcije. 46
Projiciranje slik in filmov, shranjenih v pomnilniških napravah USB in drugih napravah. 46

Osnovna uporaba diaprojekcije. 47
Začetek in končanje diaprojekcije. 47
Začetek diaprojekcije. 47
Končanje diaprojekcije. 47
Osnovna uporaba diaprojekcije. 47
Obračanje slike. 48

Projiciranje slikovnih datotek. 50
Projiciranje Slik. 50
Projiciranje vseh slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija). 51

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve delovanja diaprojekcije. 52

Dodatek

Omejitve Povezave. 54
Podprte Ločljivosti. 54
Barva Prikaza. 54
Število povezav. 54
Ostali. 54
Pri uporabi operacijskega sistema Windows Vista. 54
Omejitve pri projiciranju iz fotogalerije. 54
Omejitve v Windows Aero. 55

Odpravljanje težav. 56
Težave v zvezi z omrežnimi funkcijami. 57
Ne morem se povezati z uporabo EasyMP Network Projection 57
Pri vzpostavitvi povezave s pomočjo programa EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena in povezava z drugega računalnika ni mogoča.. 57
Projektorja se ne da najti, ko je zagnana EasyMP Network Projection.. 57
Povezava v načinu napredne povezave ni mogoča. 58
Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaprojekcije na želenem zaslonu.. 58
Pri uporabi prikaza več zaslonov niso več prikazani programi z računalniškega zaslona.. 58
Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške.. 59
Ko se povezujete z EasyMP Network Projection se slika ne pokaže ali pa se pokaže počasi.. 59
Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaprojekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati.. 59
Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate aplikacijo iz paketa Office.. 59
Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection. 60
Težave z nadziranjem in upravljanjem. 61
Pošta ni poslana, tudi če pride do težav s projektorjem.. 61

Slovar. 62

Splošno Obvestilo. 63
Splošno Obvestilo. 63

Indeks. 64

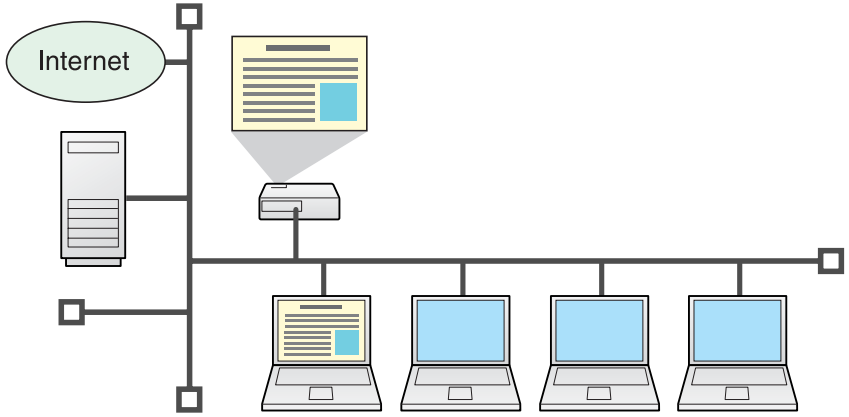
Uvod

To poglavje podaja informacije o funkcijah, ki vam omogočajo učinkovitejšo uporabo projektorja.

Ta projektor ima veliko uporabnih funkcij, ki izboljšujejo njegovo uporabnost. Za povezavo lahko uporabite računalniški kabel, lahko pa uporabite tudi različne druge vmesnike, kot so kabel USB, pomnilniška naprava USB ali povezava LAN. To omogoča širok izbor slikovnih vhodnih virov, odvisno od okolja uporabe.

Različni načini prenosa zaslonske slike prek omrežne povezave (EasyMP Network Projection)

S povezavo projektorja v omrežje lahko vodite učinkovite sestanke in predstavitve.



Gladek napredek

Če je projektor povezan v omrežje, je lahko v skupni rabi več računalnikov v omrežju. Projiciranje iz različnih računalnikov med sestankom ali predstavitvijo bo potekalo gladko, saj ne bo treba preklapljati signalnih kablov med posameznimi računalniki.
Celo razdalja med projektorjem in računalnikom ne predstavlja nobenih težav.

Različne funkcije za prenos prikazov

- Distributivna funkcija ☛ str.11
- Preklopna funkcija ☛ str.11
- Večzaslonski prikaz ☛ str.21
- Način predstavitve ☛ str.20

Nadziranje, konfiguriranje in upravljanje projektorja z oddaljenega mesta

Naslednje praktične funkcije omogočajo celovito upravljajo projektorjev v različnih sejnih sobah.

- Če pride do težav, prejmete obvestilo po e-pošti ☛ str.43
- S programom SNMP Manager nadzirate in zaznavate težave v omrežju ☛ str.44
- Projektor nastavljate in upravljate z običajnim spletnim brskalnikom ☛ str.41

Neposredno projiciranje slik JPEG, shranjenih v napravi USB (diaprojekcija)

Če na projektor priključite digitalni fotoaparat, združljiv s pomnilniškimi napravami USB, lahko projicirate slike JPEG, shranjene v napravi USB, v obliki diaprojekcije.☛ str.45

Povezava projektorja in računalnika s kablom USB in projiciranje slik z zaslona računalnika (USB Display)

Projektor lahko s priloženim kablom USB povežete z računalnikom, v katerem deluje sistem Windows, in projicirate slike neposredno iz računalnika.

☛ *Priročnik za uporabnika* "Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)"

Programsko opremo za učinkovito uporabo projektorja najdete na priloženem CD-ROM-u "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". Programsko opremo namestite v računalnik, ki ga uporabljate.

Funkciji Diaprojekcija in USB Display sta že vgrajeni v projektor. Uporabljate ju lahko takoj, brez namestitve s CD-ROM-a.

Priložena Programska Oprema

Na CD-ROM-u "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" najdete naslednjo programsko opremo.

- EasyMP Network Projection
  Programska oprema za pošiljanje slik z zaslona računalnika na projektor prek omrežne povezave.
- EasyMP Monitor
  Programska oprema, ki spremlja trenutno stanje Epsonovih projektorjev, ki so povezani v omrežje, in jih nadzira ter upravlja. S funkcijo EasyMP Monitor lahko z enega mesta upravljate več projektorjev. Podrobnosti o uporabi programa EasyMP Monitor preberite v knjižici "EasyMP Monitor Operativni priročnik".
  ☛ *EasyMP Monitor Operativni priročnik*

Sistemske zahteve za vsakega od programov preberite v razdelku "Zahteve programske opreme" v knjižici "Priročnik za uporabnika", ki ste jo prejeli skupaj s projektorjem. ☛ *Priročnik za uporabnika* "Zahteve programske opreme (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Namestitev

Pred namestitvijo obvezno preverite spodnje točke.

- Če uporabljate katerega izmed naslednjih operacijskih sistemov, morate imeti za namestitev programa EasyMP Network Projection skrbniške pravice.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Če uporabljate katerega izmed naslednjih operacijskih sistemov, morate imeti za namestitev programa EasyMP Monitor skrbniške pravice.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Pred namestitvijo zaprite vse odprte programe.
- Če imate operacijski sistem Windows Vista in želite uporabljati ukrajinsko različico programa EasyMP Monitor, morate namestiti paket popravkov Windows Vista SP1.
- Če uporabljate operacijski sistem Windows NT4.0 v arabskem ali hebrejskem jeziku, je pri namestitvi programa EasyMP Monitor izbran angleški jezik, ker arabski in hebrejski nista podprta.
- Če pri namestitvi izberete jezik, ki je drugačen od jezika operacijskega sistema, zaslonske slike morda ne bodo pravilno prikazane.

- **Za uporabnikeEMP NS Connection**
  Ime programa EMP NS Connection je spremenjeno.
  Prej: EMP NS Connection → Sedaj: EasyMP Network Projection
  Če v projektorju uporabljate funkcije, ki jih omogoča program EMP NS Connection, najprej odstranite program EMP NS Connection in nato namestite EasyMP Network Projection. S programom EMP NS Connection projektorja ne boste mogli pravilno povezati.
- **Za uporabnikeEMP Monitor**
  Ime programa EMP Monitor je spremenjeno.
  Prej: EMP Monitor → Sedaj: EasyMP Monitor
  Če uporabljate program EMP Monitor, ga lahko nadomestite s programom EasyMP Monitor. Če želite uporabljati program EasyMP Monitor, najprej odstranite EMP Monitor in nato namestite EasyMP Monitor.

Postopek

Za okolje Windows

1. **Vklopite računalnik.**
2. **V računalnik vstavite CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".**
   Namestitveni program se zažene samodejno.
3. **Kliknite "Preprosta namestitev".**
   Če želite namestiti le izbrane dele programske opreme, izberite **Namestitev po meri**. Če želite spremeniti jezik vmesnika programske opreme, kliknite **Jezik**.
4. **Preverite programe, ki jih boste namestili, in kliknite "Namestitev".**
5. **Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite "Da".**
6. **Ko se pojavi zaslon Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display, kliknite "V redu".**
   Za uporabo več zaslonov morate namestiti EPSON Virtual Display. Če ga ne želite namestiti zdaj, lahko to storite pozneje.☛ str.22
7. **Za dokončanje namestitve kliknite "Izhod".**
   Namestitev se začne, ko je izbran EasyMP Monitor.

Za okolje Macintosh

Program EasyMP Monitor ni združljiv z računalniki Macintosh.

1. **Vklopite računalnik.**
2. **V računalnik vstavite CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".**
3. **Dvokliknite ikono "ENPvx.xx_Installer" v oknu EPSON.**
   Namestitev se začne.
4. **Za dokončanje namestitve kliknite "Izhod".**

- Če se namestitev ne zažene samodejno (samo Windows)
  Izberite **Start** – **Zaženi**, v pogovorno okno **Zaženi** vpišite črko pogona CD-ROM, za njo pa vpišite:\EPsetup.exe in kliknite **V redu**.
- Odstranjevanje

  Za okolje Windows

  Izberite **Start** – **Nastavitve** – **Nadzorna plošča** – **Dodaj-odstrani programe** ali **Dodaj ali odstrani programe** in odstranite EasyMP Network Projection.

  Za okolje Macintosh

  Iz mape **Applications** izbrišite mapo EasyMP Network Projection.

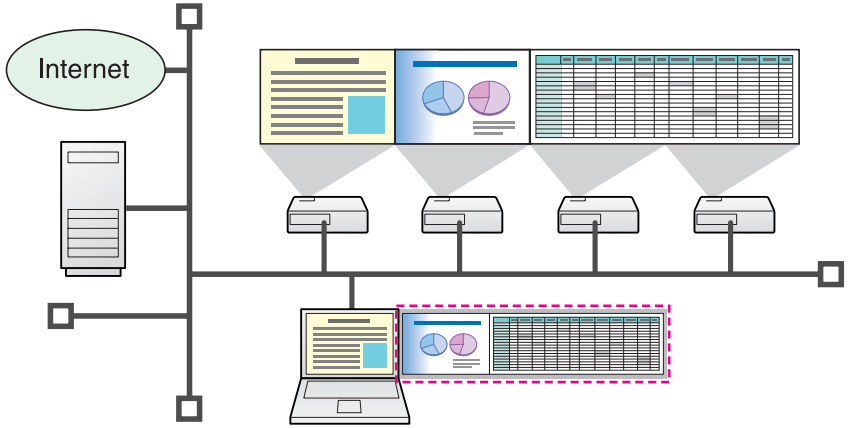
Vzpostavitev povezave v programu EasyMP Network Projection

V tem poglavju najdete navodila za povezavo računalnika in projektorja prek omrežja ter postopek projiciranja slik z zaslona računalnika.

Glavne funkcije programa EasyMP Network Projection

Sestanke in predstavitve lahko izvedete s pomočjo naslednjih uporabnih funkcij.

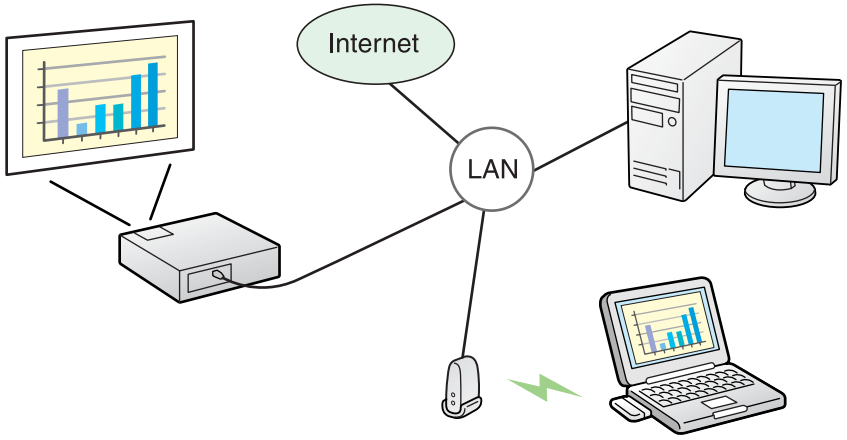
- Večzaslonski prikaz ☛ str.21
  Različne slike iz enega računalnika lahko projicirate na do štirih projektorjih, kar vam omogoča, da slike v ležeči postavitvi, kot so na primer številske preglednice, prikažete kot eno samo široko sliko.



- Način predstavitve ☛ str.20
  S to funkcijo lahko projicirate diaprojekcije programa PowerPoint, ki deluje v računalniku. Izvedete lahko elegantne predstavitve in projicirate črn zaslon med pripravami ali ko ne prikazujete diaprojekcije.
- Distributivna funkcija
  Zaslon, ki ga prikazuje oddaljeni računalnik, lahko istočasno prikazujejo do štirje projektorji v istem omrežju.
- Preklopna funkcija
  Če je program EasyMP Network Projection nameščen v vseh računalnikih, se lahko z uporabo preklopne funkcije predavatelji izmenjujejo in projicirajo vsak svoje slike brez predhodnega preklapljanja kablov.

Povezovanje v načinu napredne povezave

Če želite povezati računalnik in projektor prek omrežja s programom EasyMP Network Projection, uporabite način napredne povezave. Način napredne povezave je infrastrukturna povezava z obstoječim omrežnim sistemom prek omrežnega kabla. Projektor pri povezovanju v omrežje povežite v zvezdišče z omrežnim kablom, ki je na voljo v prosti prodaji.



Koraki povezovanja

Če želite vzpostaviti povezavo in projicirati v načinu napredne povezave s programom EasyMP Network Projection, ravnajte v skladu z navodili v nadaljevanju.

Korake od 1 do 4 izvedite le, ko se prvič priključite.

1. V računalnik, s katerim želite vzpostaviti povezavo, namestite program EasyMP Network Projection. ☛ str.7

2.* Določite omrežne nastavitve računalnika in ga povežite v omrežje. ☛ str.13

3. V oknu "Port Configurations" (Konfiguracije vrat) omogočite kartico za žično lokalno omrežje ☛Navodila za uporabo računalnika

4. Določite omrežne nastavitve projektorja in ga povežite v omrežje. ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (for EB-1920W/1910/1830)"

5. V računalniku zaženite program EasyMP Network Projection in vzpostavite povezavo s projektorjem. ☛ str.14

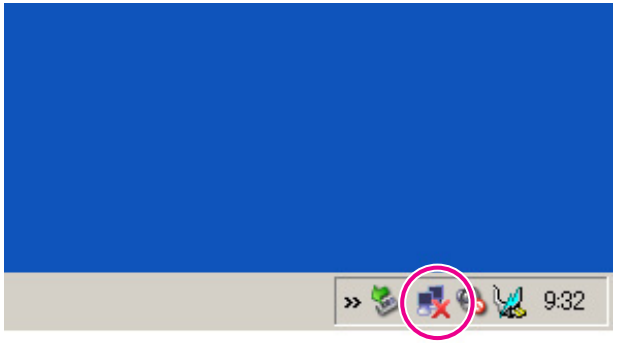
* Če je računalnik, ki ga uporabljate, že povezan v omrežje, vam v tem računalniku ni treba določati omrežnih nastavitev.

Računalnik in projektor pripravite za vzpostavitev povezave po postopku, navedenem v nadaljevanju.

Priprava Računalnika

Za okolje Windows

Omrežne nastavitve računalnika določite s programsko opremo, ki je priložena kartici za brezžično lokalno omrežje. Za več informacij o programski opremi si oglejte priročnik za uporabnika, ki je priložen kartici za brezžično lokalno omrežje.
Če je na primer čez ikono omrežja v opravilni vrstici narisan rdeč križec (×), kot je prikazano na naslednji sliki, ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem.



Za okolje Macintosh

Nastavite omrežna brata in stanje komunikacije. Če potrebujete več informacij o nastavljanju komunikacije, preberite priročnik za uporabnika računalnika ali kartice AirPort.

Delovanje Projektorja

Pred povezovanjem spremenite stanje projektorja v stanje pripravljenosti za povezavo.
Prepričajte se, da so omrežne nastavitve projektorja končane in da je projektor povezan z omrežno opremo, kot je omrežno zvezdišče, z omrežnim kablom, ki je na voljo v prosti prodaji.

Postopek

1. **Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb [⏻] za vklop napajanja.**

2. **Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.**

   Prikaže se zaslon pripravljenosti LAN.

Delovanje Računalnika

Če ni drugače navedeno, so v naslednjih razlagah uporabljeni posnetki zaslonov iz operacijskega sistema Windows. Enake zaslone vidite tudi, če uporabljate računalnik Macintosh.

Postopek

1. **Zaženite EasyMP Network Projection.**

   Za okolje Windows

   Izberite **Start** - **Programi** (ali **Vsi programi**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**.

   Za okolje Macintosh

   Dvokliknite mapo Applications (Programi) na trdem disku, v kateri je nameščen EasyMP Network Projection, in dvokliknite ikono EasyMP Network Projection.

2. **Izberite "Način napredne povezave" in kliknite "V redu".***

   Prikažejo se rezultati iskanja projektorja. Ker ta projektor vedno vzpostavi povezavo v načinu napredne povezave, je možnost **Nastavite izbrani način povezave kot privzeti način za prihodnje povezave. (Tega okna ne prikaži več.)** zmeraj izbrana.

   * V načinu hitre povezave ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem.

3. **Izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, in kliknite "Poveži".**

   Če projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, ni prikazan med rezultati iskanja, kliknite gumb **Samodejno iskanje**. Iskanje traja približno 30 sekund.

Podrobnosti o zaslonu za povezavo preberite v poglavju "Uporaba Zaslona za Povezavo".☛ str.15

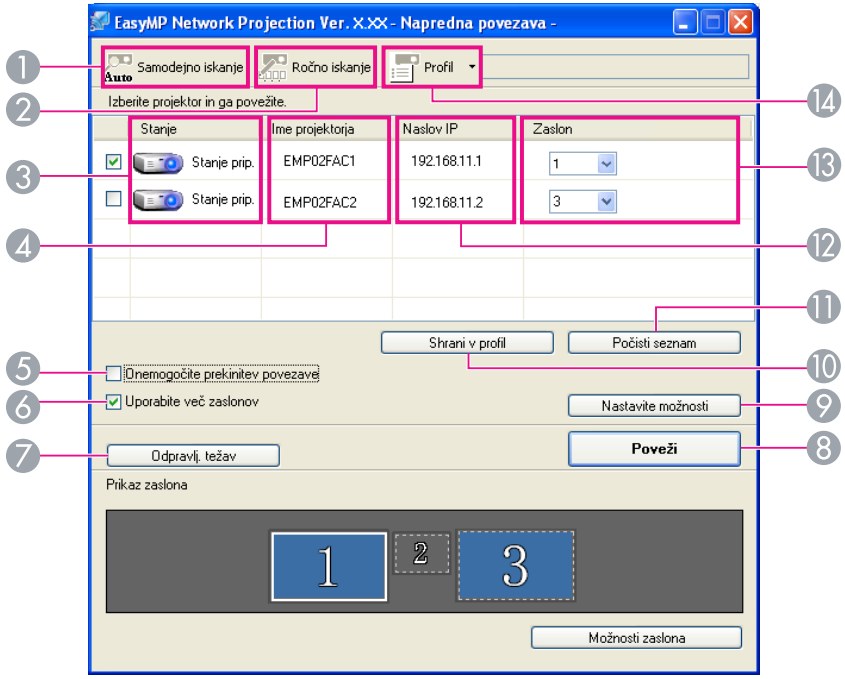
4 **Če je parametru Šifra projektorja v projektorju dodeljena vrednost "Vklopljeno", se pojavi zaslon za vnos šifre. Prepišite šifro z zaslona stanja pripravljenosti LAN in kliknite "V redu".**

Ko je povezava vzpostavljena, se projicira računalnikov zaslon. Na zaslonu računalnika se prikaže spodnja orodna vrstica programa EasyMP Network Projection. To orodno vrstico lahko uporabite za upravljanje projektorja in izvajanje nastavitev ter za prekinitev omrežne povezave. Podrobnosti o uporabi orodne vrstice preberite v poglavju "Uporaba orodne vrstice".☛ str.17

Če vzpostavljate povezavo iz drugega računalnika, na primer pri menjavi predavateljev, zaženite program EasyMP Network Projection v računalniku, iz katerega želite vzpostaviti povezavo. Povezava s trenutno povezanim računalnikom se bo prekinila, projektor pa bo vzpostavil povezavo z računalnikom, ki se poskuša povezati.

Uporaba Zaslona za Povezavo

Za prikaz spodnjega zaslona zaženite program EasyMP Network Projection. Delovanje posameznega gumba ali elementa je opisano v spodnji tabeli.



❶

Samodejno iskanje

Projektorje, ki so na voljo, lahko iščete v omrežnem sistemu, v katerega je povezan računalnik.

❷

Ročno iskanje

Projektor lahko iščete na osnovi podanega naslova IP ali imena projektorja.

❸ **Stanje**

Spodnjih šest ikon prikazuje stanje najdenih projektorjev.

	Stanje prip.	Izberite za povezavo.
	Zaseden	Izberite za povezavo. Ko kliknete **Poveži**, se povezava s trenutno povezanim računalnikom prekine, poveže pa se vaš računalnik.
	Zaseden (Onemogočite prekinitev povezave)	Ni mogoče izbrati. Nastavitev **Onemogočite prekinitev povezave** je vklopljena v drugem računalniku, ki je že povezan.
	Trenutno ga uporablja drug program	Odpre se projektorjev meni Konfiguracija. Izberete ga lahko, potem ko zaprete meni Konfiguracija in ponovno zaženete iskanje.
	Iskanje	Prikazano, če izberete Ročno iskanje ali Profil.
	Ni najdeno.	Prikazano, ko projektorja s funkcijami Ročno iskanje ali Profil ni mogoče najti.

4 **Ime projektorja**

Prikaže se ime projektorja.

5 **Onemogočite prekinitev povezave**

Potrditveno polje potrdite, če želite preprečiti, da bi drugi računalniki prekinili povezavo tega računalnika z izbranim projektorjem.

6 **Uporabite več zaslonov**

Okence označite, da boste lahko uporabljali funkcijo prikaza več zaslonov. Če je to potrditveno polje potrjeno, se na dnu zaslona pokažeta možnosti Prikaz zaslona in Možnosti zaslona.☛ str.21

7 **Odpravljanje težav**

Če je prišlo do težave in povezava ni mogoča, pritisnite ta gumb, da odprete zaslon za odpravljanje težav EasyMP Network Projection.

8 **Poveži**

Poveže s projektorjem, ki ste ga izbrali s seznama z rezultati iskanja. Ko je povezava s projektorjem vzpostavljena, se prikaže orodna vrstica.

9 **Nastavite možnosti**

Ko zaženete EasyMP Network Projection, lahko določite splošne nastavitve, npr. metodo obdelave. Podrobnosti preberite v funkciji Nastavite možnosti ☛ str.37

10 **Shrani v profil**

Shrani rezultate iskanja projektorja v omrežju kot profil.☛ str.32

11 **Počisti seznam**

Zbriše vse rezultate iskanja.

12 **Naslov IP**

Prikaže se naslov IP projektorja.

13 **Zaslon**

Izberite številko zaslona (ko je izbrana možnost **Uporabite več zaslonov**). ☛ str.27

14

Profil

Projektor v omrežju lahko iščete s pomočjo profila, ki ste ga shranili s funkcijo **Shrani v profil**.☛ str.32

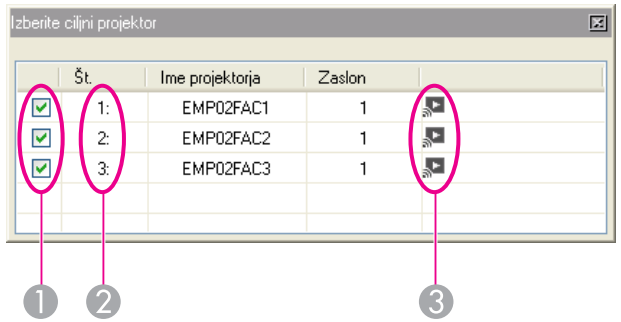
Uporaba orodne vrstice

Orodna vrstica se na računalniškem zaslonu prikaže po zagonu programa EasyMP Network Projection in vzpostavitvi povezave s projektorjem. To orodno vrstico lahko uporabite za upravljanje in nastavitve projektorja.

Izberite ciljni projektor

Tukaj kliknite, če želite določiti, katere projektorje upravljate z orodno vrstico, ko projicirate iz več projektorjev in uporabljate distributivno funkcijo ali več zaslonov. Oznaka pod ikono prikazuje, da lahko projektor upravljate.
VSE pomeni, da lahko upravljate vse povezane projektorje.
Torej, ko se prikaže "1, 3", lahko upravljate projektorja št. 1 in 3.

Za prikaz spodnjega zaslona kliknite .



1. Izberite projektor, ki ga želite upravljati.
2. Prikazuje Št. dodeljenega projektorja. Ta Št. pomeni številko projektorja, ki ga lahko upravljate iz orodne vrstice.
3. Prikazuje stanje projektorja.

Zaustavi

Ustavi projiciranje med povezavo s projektorjem. Med zaustavitvijo se prikaže črn zaslon. Zvok se ne ustavi. Če želite izklopiti zvok ali prikazati Uporabnikov logo, medtem ko je projiciranje zaustavljeno, uporabite funkcijo Izklopi A/V.

Prikaži

Sprosti funkciji Zaustavi ali Premor.

Premor

Začasno ustavi projicirano slike med povezavo s projektorjem. Zvok se ne prekine (Premor).

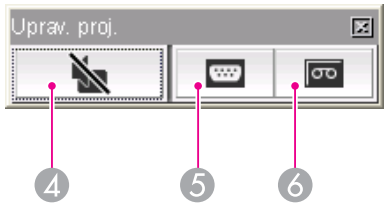
Način predstavitve

Vsakič, ko pritisnete ta gumb, se Način predstavitve preklopi med omogočeno/onemogočeno. ☛ str.20

Uprav. proj.

Ko je projektor povezan v omrežje, lahko funkcije Izklopi A/V, Preklopi vir osebnega računalnika in Preklopi vir videa upravljate z daljinskim upravljalnikom ali nadzorno ploščo projektorja.

Za prikaz spodnje orodne vrstice kliknite .



4 Izklopi A/V

Enaka funkcija kot gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku.
☛ *Priročnik za uporabnika* "Daljinski upravljalnik"

5 Preklopi vir osebnega računalnika

Ob vsakem kliku preklopi parameter Vir med vrednostmi Računalnik1, Računalnik2, USB Display, USB in LAN.

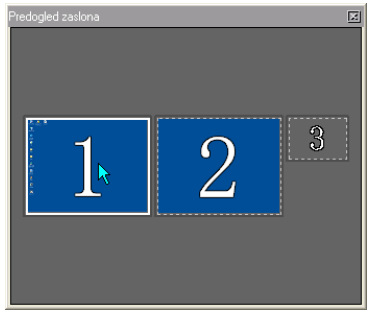
⑥ Preklopi vir videa

Ob vsakem kliku preklopi parameter Vir med vrednostma S-video in Video. Možnosti S-video ni mogoče aktivirati, če ni priključen ustrezen kabel.

Predogled zaslona

Prikaže zaslon s predogledom več zaslonov.

Kliknite za prikaz predogleda nastavitev, ki ste jih naredili. Če želite predogled zaslona povečati na celozaslonski prikaz, kliknite nanj.



Nastavite možnosti

Delovanje prenosa med prenosom računalniške slike lahko prilagodite.
☛ str.37

Način pošiljanja filmov

Ni omogočeno na tem projektorju. Prikazano je sporočilo "Priključeni projektor ne more predvajati filmov".

Ločiti

Prekine povezavo s projektorjem.

Preklop zaslona orodne vrstice

Prikaz orodne vrstice preklapljate, kot je opisano spodaj. Prikaz orodne vrstice ostane nespremenjen do naslednjega preklopa.

Polno

Normalno

Preprosto

Uporabne funkcije programa EasyMP Network Projection

To poglavje pojasnjuje nekatere funkcije, ki so lahko uporabne na sestankih ali predstavitvah, kot na primer funkcija, ki omogoča pošiljanje slik v več projektorjev iz enega računalnika (večzaslonski prikaz).

V načinu predstavitve so slike prikazane samo med izvajanjem diaprojekcije programa PowerPoint v računalniku. Ko diaprojekcijo zaustavite, projektor prikaže črn zaslon. Ta funkcija je uporabna, kadar želite prikazati samo diaprojekcijo in nič drugega.
Razen programa PowerPoint je v načinu predstavitve mogoče uporabiti tudi program Keynote v računalnikih Macintosh.

Postopek

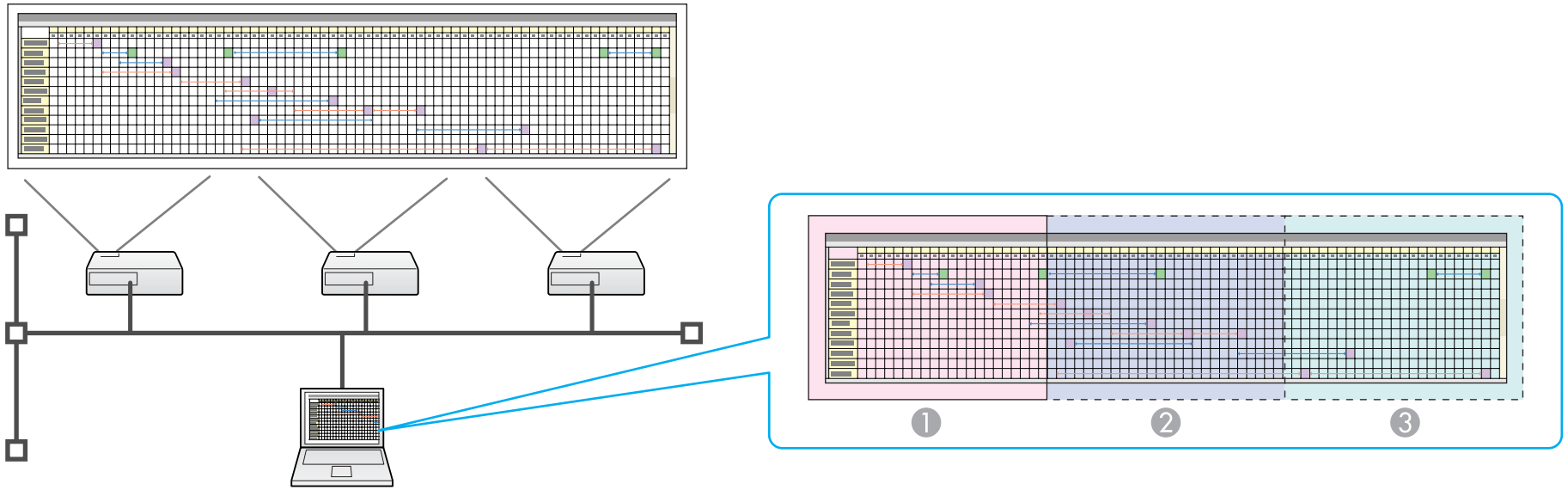
1. **Po potrebi izberite projektor, ki ga želite upravljati.** ☛ str.17

2. **V orodni vrstici kliknite gumb .**

   Vklopi se način predstavitve.

3. **Če želite prekiniti način predstavitve, znova kliknite gumb .**

Način večzaslonskega prikaza omogoča projiciranje različnih slik iz več projektorjev, ki so povezani z enim računalnikom.
V računalniku z operacijskim sistemom Windows lahko nastavite več virtualnih prikazov in projektor lahko projicira vsako od slik. V operacijskem sistemu Windows Vista ta funkcija ni na voljo zaradi omejitev operacijskega sistema Windows Vista.
Če želite to funkcijo uporabljati v okolju Macintosh, mora biti na računalnik priključen zunanji monitor. Razlaga v nadaljevanju se nanaša na virtualni prikaz, razen za okolje Macintosh, kjer se nanaša na zaslone, prikazane na fizično priključenem monitorju.

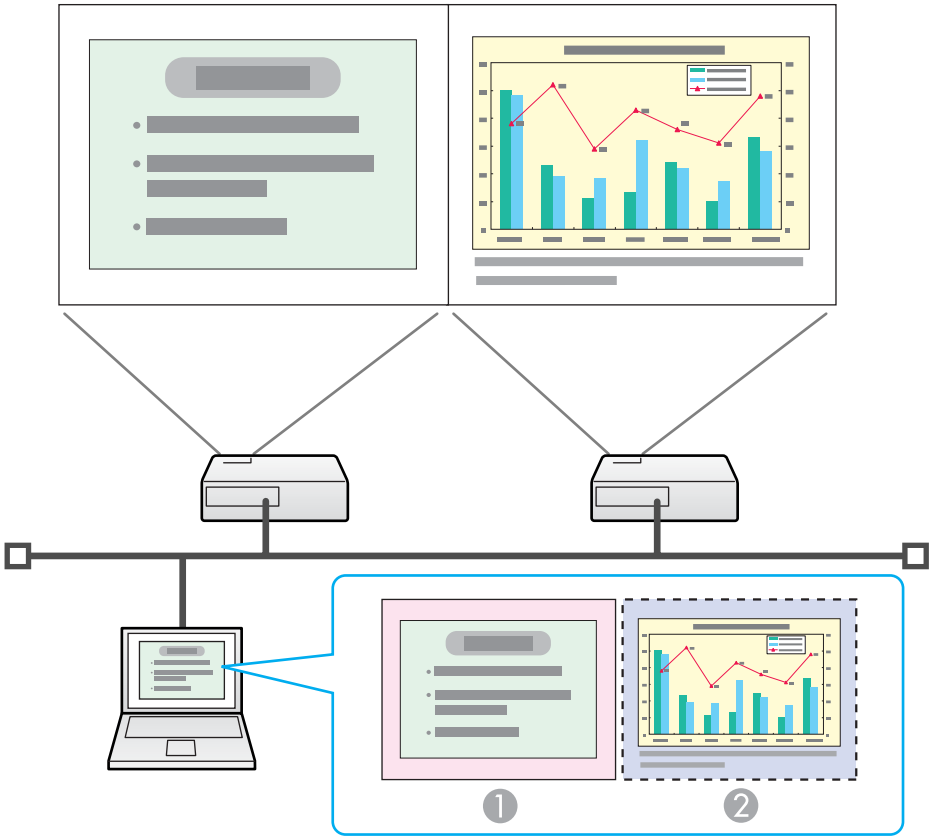


1. Dejanska slika na monitorju
2. Slika virtualnega prikaza1
3. Slika virtualnega prikaza2

Primer Prilagajanja Virtualnega Prikaza

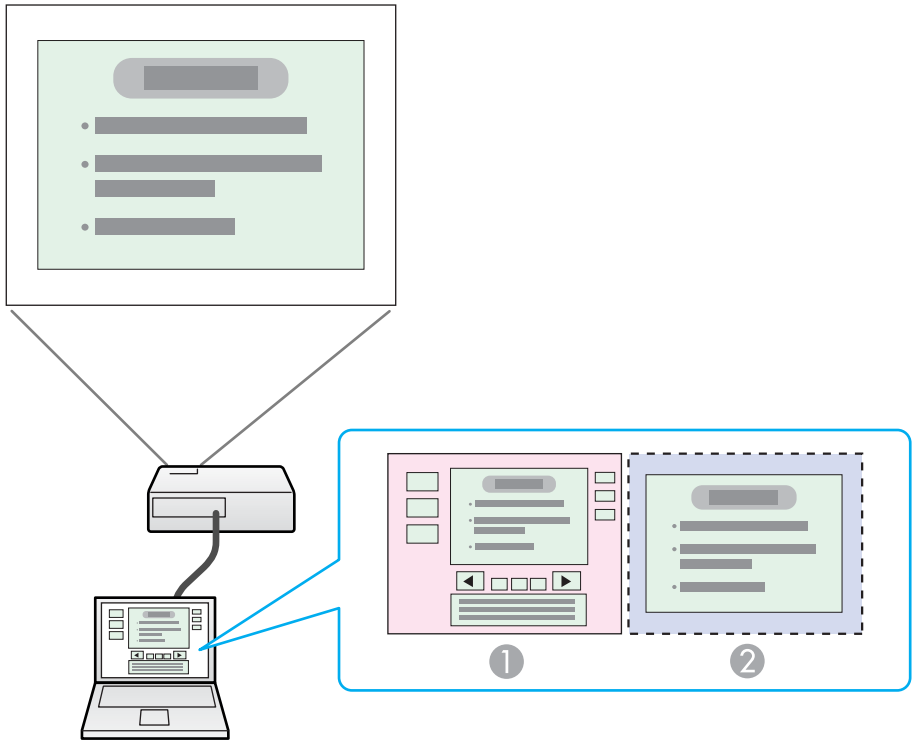
Z določitvijo virtualnega prikaza lahko projicirate samo slike, ki jih želite pokazati, ali različne slike od leve proti desni.

Primer postavitve 1



❶	Dejanska slika na monitorju	Datoteka programa PowerPoint
❷	Slika virtualnega prikaza	Datoteka programa Excel

Primer postavitve 2



❶	Dejanska slika na monitorju	Orodja za predstavitev datotek programa PowerPoint
❷	Slika virtualnega prikaza	Diaprojekcija datoteke programa PowerPoint

Postopek pred uporabo funkcije večzaslonskega prikaza

1. **Nastavitev virtualnega prikaza** str.23

   V okolju Windows po potrebi omogočite gonilnik za virtualni prikaz. V obeh okoljih, Windows in Macintosh, določite postavitev virtualnega prikaza.

2. **Določitev projekcijske slike** str.27

   Odprite datoteko za projekcijo in se pomaknite na virtualni prikaz, ki ustreza dejanski postavitvi projekcije.

3. **Projiciranje dodeljenih slik** ☛ str.27

   Projektorju, ki je povezan preko omrežja, določite številko virtualnega prikaza in začnite s projiciranjem.

Nastavitev virtualnega prikaza

V tem poglavju je pojasnjen virtualni prikaz na primeru postavitve 1. ☛ str.22

Aktiviranje gonilnika virtualnega prikaza (samo okolje Windows)

Aktivirajte gonilnik virtualnega prikaza. V nadaljevanju navedenim uporabnikom ni treba izvesti tega postopka. Preidite na postopek ☛ "Nastavitev virtualnega prikaza" str.23.

- Uporabniki, ki so virtualni prikaz aktivirali že med nameščanjem EasyMP Network Projection.
- Uporabniki računalnikov Macintosh.

Postopek

1. **V računalniku zaženite Windows, izberite "Start" – "Programi" (ali "Vsi programi") – "EPSON Projector" – "Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display".**

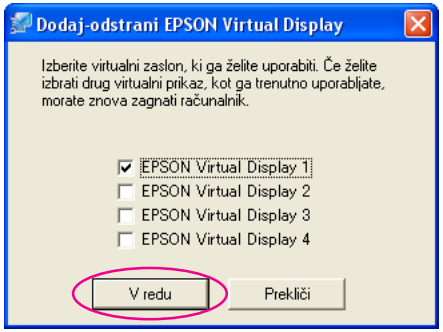
   Prikaže se zaslon Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display.

2. **Izberite virtualni prikaz, ki ga želite uporabiti.**

   Dodate lahko največ štiri monitorje. V tem primeru je treba uporabiti en virtualni prikaz. Če nastavite več virtualnih prikazov, izberite toliko prikazov, kot jih potrebujete.

   Izberete lahko katerega koli od prikazov.

3. **Kliknite "V redu".**



Ko kliknete **V redu**, so gonilniki virtualnega prikaza omogočeni. V tej točki je povsem normalno, da prikaz utripa. Počakajte, da se zaslon Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display zapre.

Nastavitev virtualnega prikaza

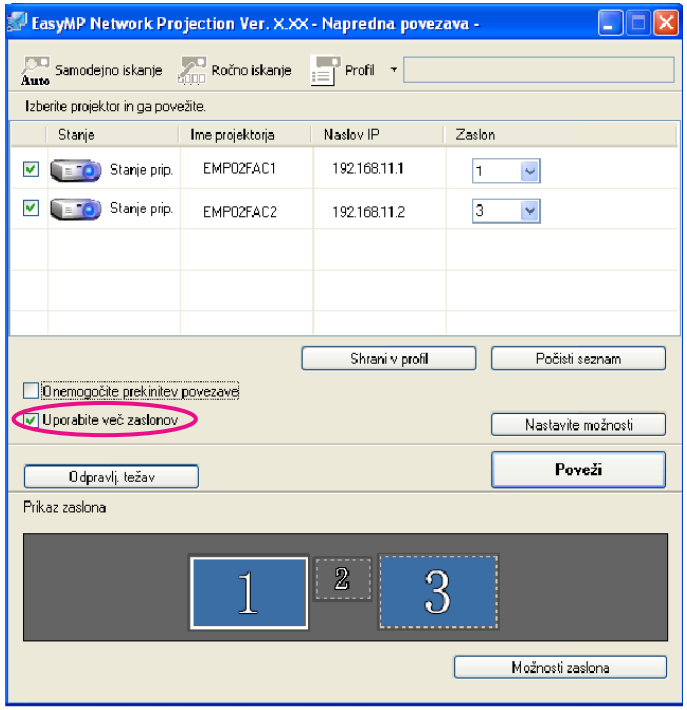
Po zagonu programa EasyMP Network Projection se nastavljanje virtualnih prikazov v okolju Windows razlikuje od nastavljanja v okolju Macintosh. Postopka sta ločeno razložena v nadaljevanju.

Postopek

Za okolje Windows

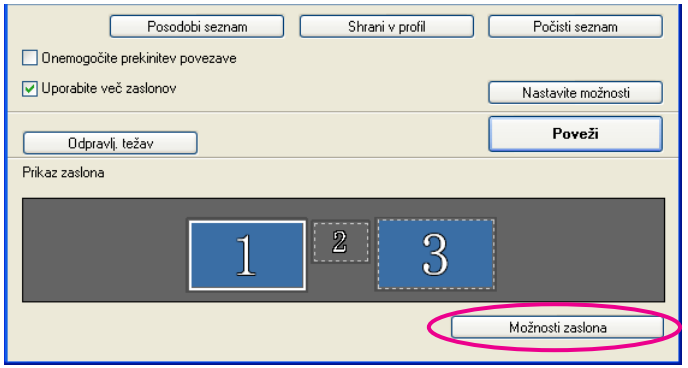
1. **Izberite "Start" – "Programi" (ali "Vsi programi") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection", da zaženete program EasyMP Network Projection.**

2. **Potrdite potrditveno polje "Uporabite več zaslonov".**



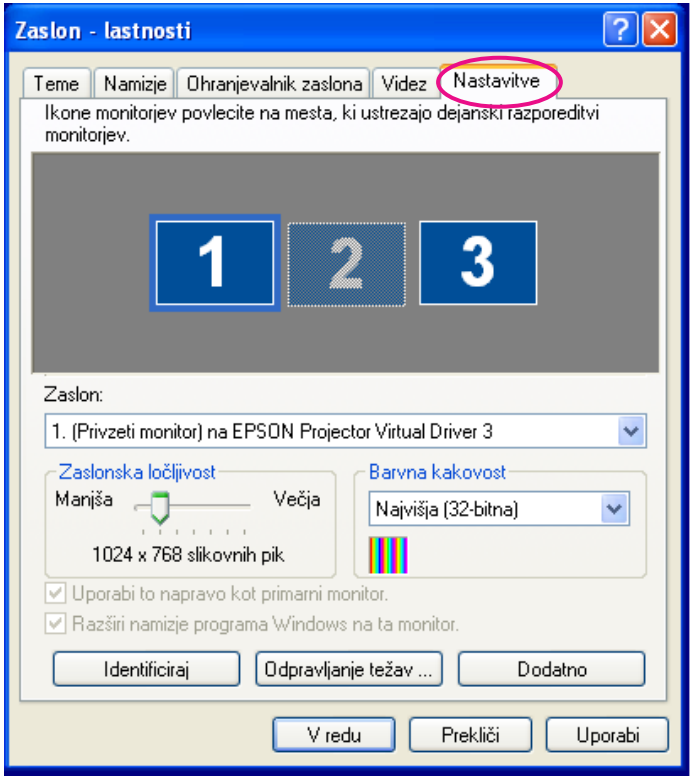
Na dno zaslona se dodata možnosti Prikaz zaslona in Možnosti zaslona.

3 **Kliknite "Možnosti zaslona".**



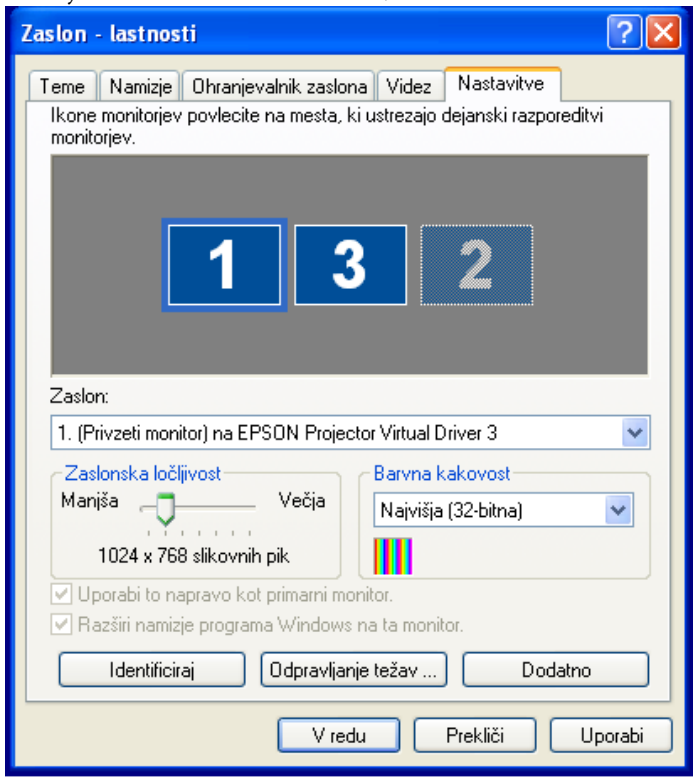
Prikaže se okno Možnosti zaslona.

4 **Kliknite jeziček "Nastavitve".**



5 **Povlecite ikono prikazanega monitorja in jo spustite, kjer želite.**

Tukaj je dejanski monitor (1) na levi, virtualni (3) pa na desni. Če ima računalnik priključenih več zaslonov, bodo številke, dodeljene virtualnim zaslonom, sledile številkam fizičnih zaslonov.



- Če je zunanji monitor na računalnik priključen kot sekundarni monitor, slike tega zaslon ni mogoče projicirati.
- Številka sekundarnega monitorja ni nujno "2", kar je odvisno od strojne opreme. Ko se na zaslonu prikaže ikona monitorja, kliknite nanjo in se prepričajte, da vrsta monitorja, ki je prikazana pod "Prikaz" ni "sekundarna".
- Navodila za nastavitev ločljivosti zaslona preberite tukaj: ☛ str.54

Ko je ikona monitorja urejena, je virtualni prikaz priključen, kot kaže naslednja slika.

6 **Kliknite gumb "V redu". Okno Možnosti zaslona se zapre.**

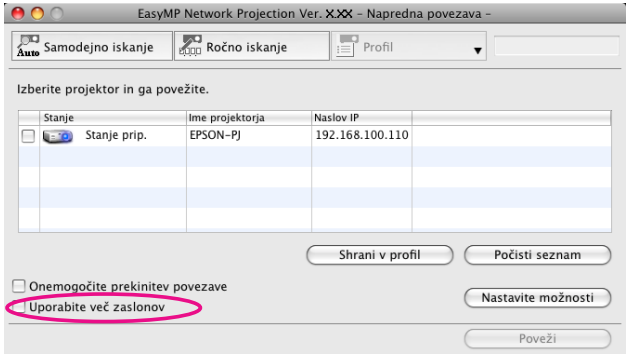
Postavitev virtualnega prikaza je končana.
Nato razporedite slike, ki jih želite projicirati.☛ str.27

Za okolje Macintosh

1 **Zaženite EasyMP Network Projection. Dvokliknite mapo Applications na trdem disku, na katerem je nameščen program EasyMP Network Projection, nato dvokliknite ikono programa EasyMP Network Projection.**

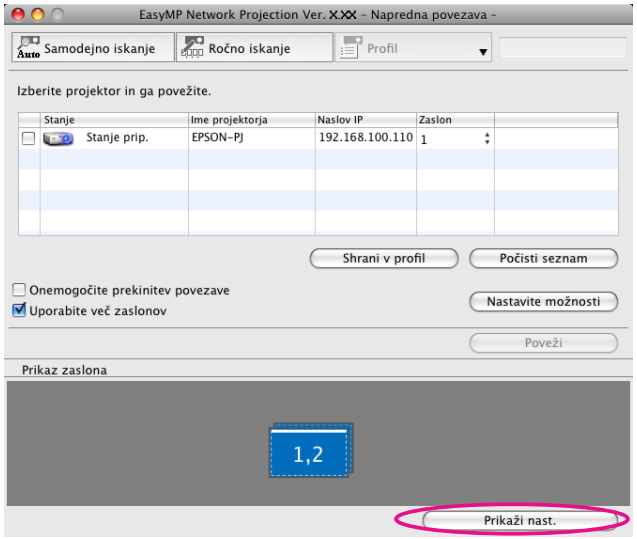
Izberite možnost **Način napredne povezave** in izvedite zagon.

2 **Potrdite potrditveno polje "Uporabite več zaslonov".**



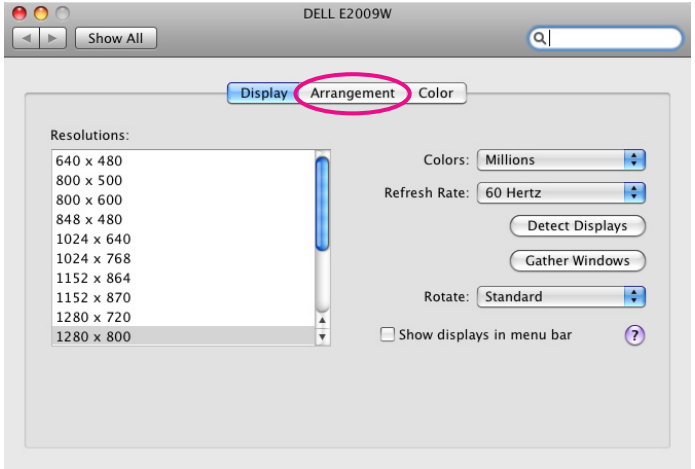
Na dnu zaslona se dodatno prikažeta možnosti Prikaz zaslona in Prikaži nast.

3 **Kliknite "Prikaži nast.".**

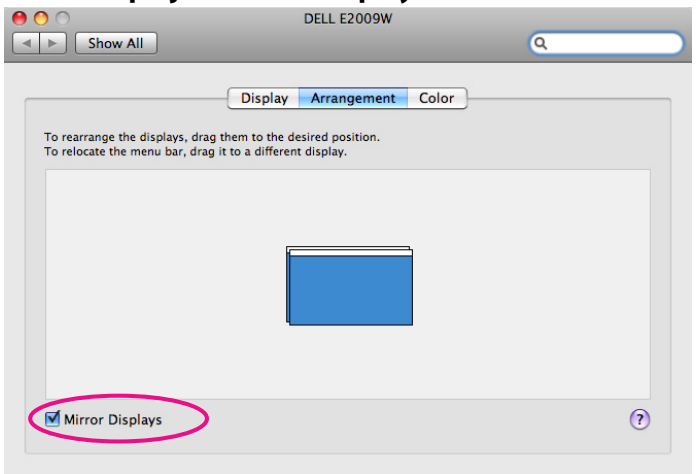


Prikaže se zaslon za nastavitev prikaza.

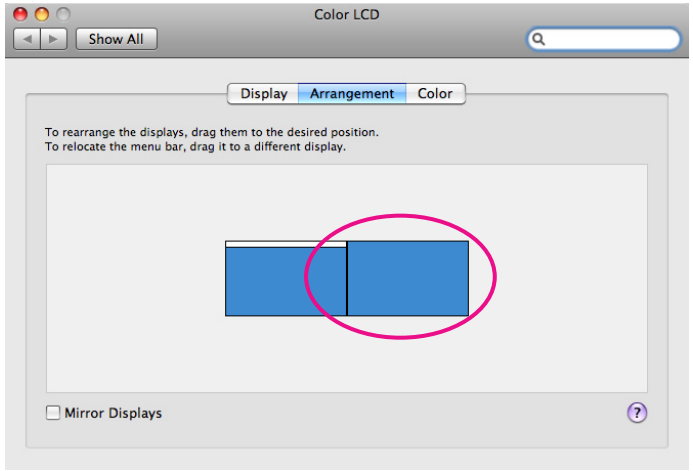
4 **Kliknite "Arrangement".**



5 **Počistite polje "Mirror Displays".**



6 **Povlecite ikono prikazanega monitorja in jo spustite, kjer želite.**



7 **Zaprite zaslon za nastavitev prikaza.**

Postavitev prikaza je končana.

Dodelitev slike, ki jo želite projicirati

V tem poglavju je pojasnjen virtualni prikaz na primeru postavitve 1.
☛ str.22

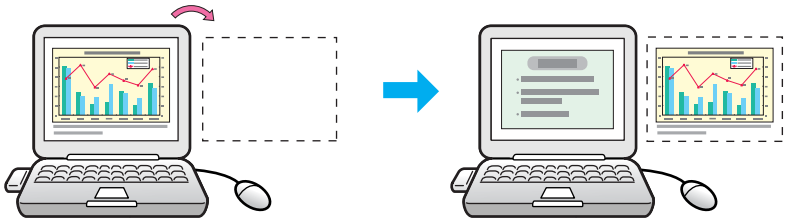
Postopek

1 **Odprite datoteko za projekcijo.**

Odprite datoteke programov PowerPoint in Excel.

2 **Okno povlecite v želeni virtualni prikaz in določite, kam naj se slika projicira.**

Okno programa Excel prestavite na desno, da izgine z zaslona. Na dejanskem monitorju se pokaže okno programa PowerPoint, medtem ko se okno programa Excel prikaže na virtualnem zaslonu na desni.

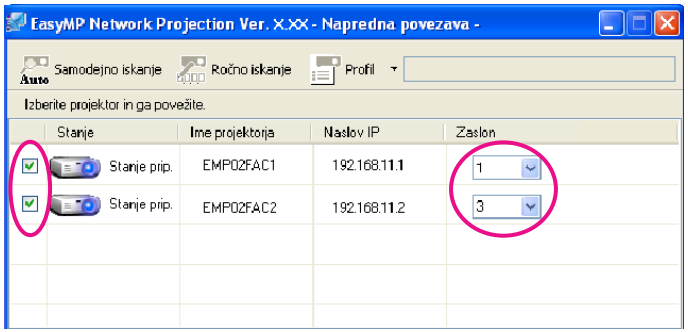


Projiciranje dodeljenih slik

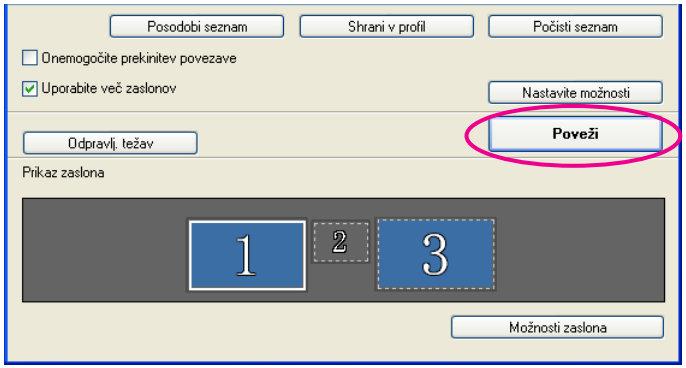
V tem poglavju je pojasnjen virtualni prikaz na primeru postavitve 1.
☛ str.22

Postopek

1 **Izberite številko virtualnega prikaza za "Zaslon" in določite, katero sliko boste projicirali s katerega projektorja.**



2 **Kliknite "Poveži".**



Projicira se slika, dodeljena posameznemu projektorju.

V okolju Windows na računalniku ni mogoče videti slike, ki se pošilja virtualnemu prikazu. Sliko virtualnega prikaza lahko prilagajate le med ogledovanjem projicirane slike.

Če želite na virtualnem prikazu izvesti operacije z miško, miškin kazalec premaknite v smeri virtualnega prikaza tako, da se kazalec prikaže na virtualnem prikazu.

3 **Če želite večzaslonski prikaz prekiniti, v orodni vrstici kliknite "Ločiti".**

- Za okolje Windows: če je gonilnik virtualnega prikaza aktiviran in lahko kazalec miške premaknete izven omejitev zaslona, se lahko zgodi, da ne boste vedeli, kjer se ta nahaja. Če virtualnega prikaza ne uporabljate, počistite ustrezno potrditveno polje v oknu Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display, tako da kazalca miške ne bo mogoče premakniti zunaj robov zaslona. Če želite kasneje znova uporabiti večzaslonski prikaz, potrdite ustrezno potrditveno polje v oknu Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display. Če želite počistiti potrditveno polje, preberite naslednje:☛ str.23
- Prilagodite lahko barvni ton vsakega posameznega projektorja. ☛ *Priročnik za uporabnika* "Popravljanje barve za več projektorjev (prilagoditev barv na več zaslonih)"

Povezovanje s projektorjem v drugem podomrežju

V tem poglavju je pojasnjeno, kako računalnik povezati s projektorjem v drugem podomrežju prek dostopne točke žičnega lokalnega omrežja znotraj obstoječega omrežnega sistema.

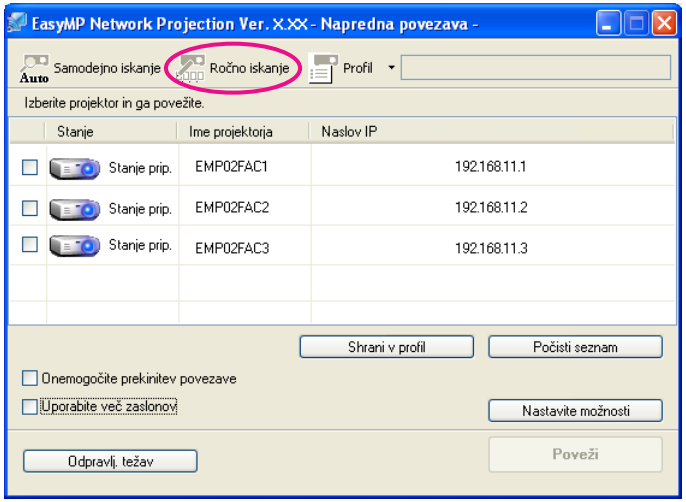
Po privzetih nastavitvah ta program išče samo projektorje v istem podomrežju kot je računalnik. Zato tudi če izvedete iskanje projektorjev v omrežju, projektorja v drugem podomrežju ne boste našli. Projektor v drugem podomrežju pa lahko prepoznate in se nanj povežete, če sledite spodnjim navodilom:

- Določite naslov IP ali ime projektorja in začnite iskanje.
  Naslov IP lahko neposredno vpišete. Če je ime projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, vpisano v DNS strežniku, lahko iskanje izvedete preprosto tako, da vpišete ime projektorja.☛ str.31
- Iskanje na osnovi profila
  Ko ste izvedli iskanje projektorja v drugem podomrežju tako, da ste podali naslov IP ali ime projektorja, lahko iskanje shranite kot profil in mu dodelite ime, ki si ga boste brez težav zapomnili, ter nato ta profil uporabite naslednjič, ko boste želeli poiskati projektor v drugem podomrežju.☛ str.32

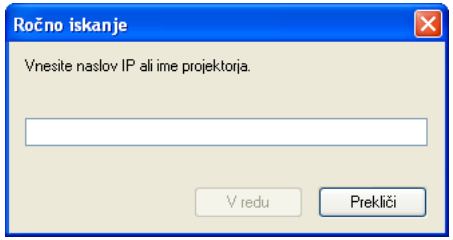
Če ni drugače navedeno, so v naslednjih razlagah uporabljeni posnetki zaslonov iz operacijskega sistema Windows.
Podoben zaslon vidite tudi, če uporabljate računalnik Macintosh.

Postopek

1 Kliknite "Ročno iskanje" na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.



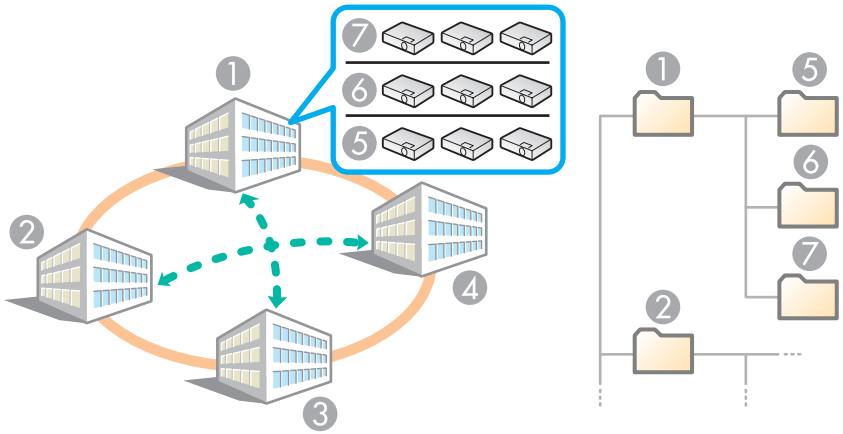
2 Vnesite naslov IP ali ime projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, nato kliknite "V redu".



Rezultati iskanja so prikazani na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.

Če je ciljni projektor najden, ga izberite in kliknite **Poveži**, da vzpostavite povezavo.
Če boste vedno uporabljali ta projektor, iskanje shranite kot profil, da vam njegovih podatkov ne bo treba vpisovati vsakič, ko ga boste hoteli poiskati. ☛ str.32

Iskanje pogosto uporabljanega projektorja lahko shranite kot profil. Profil je datoteka, ki vsebuje vse informacije o določenem projektorju, kot sta ime projektorja in njegov naslov IP. Če profil uporabite pri vsakem iskanju, vam ni treba vpisovati naslova IP ali imena projektorja. Če na primer ustvarite skupino profilov za vsak prostor s projektorjem in profile razporedite v mape, lahko ciljni projektor hitro najdete.



1	Stavba A	5	Nadstropje 1
2	Stavba B	6	Nadstropje 2
3	Stavba C	7	Nadstropje 3
4	Stavba D		

V tem poglavju je pojasnjeno, kako izdelati in urediti profil.

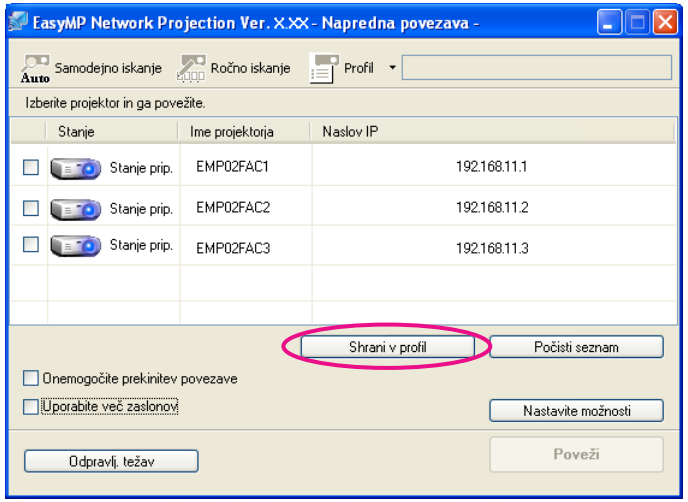
Izdelava profila

Profil izdelate tako, da shranite rezultate iskanja.

Če potrebujete več informacij o tem, kako urediti že shranjeni profil, preberite naslednje poglavje: ☛ str.34

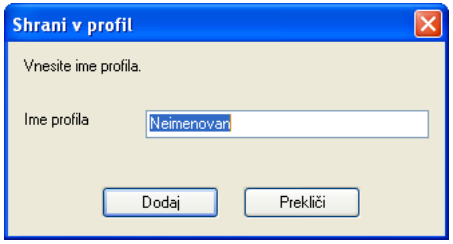
Postopek

1 **Ko se projektor prikaže na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection, kliknite "Shrani v profil".**



Pokaže se zaslon Shrani v profil.

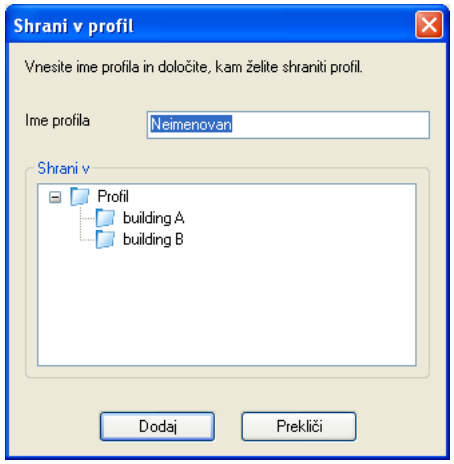
2 **Vnesite ime profila in kliknite "Dodaj".**



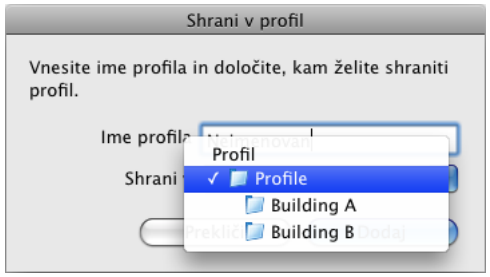
Informacije o projektorju se zapišejo v profil.
Če profil že obstaja, vas sistem povpraša, ali želite obstoječi profil prepisati. Če želite profil shraniti pod drugim imenom, izberite **Shrani kot**. Če ste za profil ustvarili mapo, se prikažejo spodnji

zasloni. Ko vnesete ime profila in izberete mesto **Shrani v**, kliknite **Dodaj**.

Za okolje Windows



Za okolje Macintosh



Če potrebujete več informacij o tem, kako ustvariti mapo za profil, preberite naslednje poglavje:☛ str.34

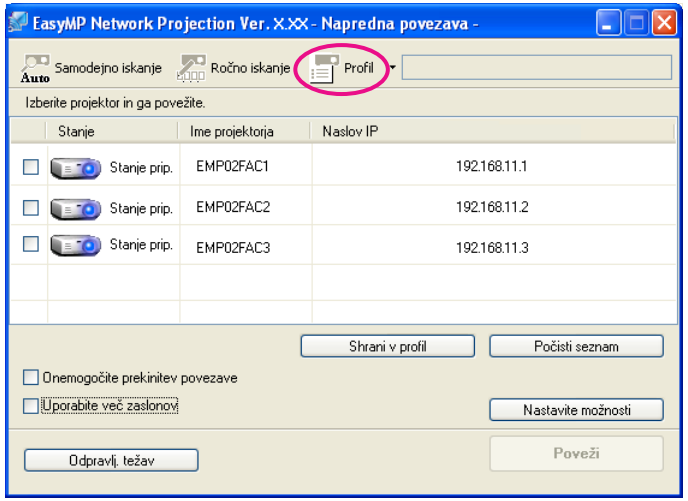
Iskanje z izbiro profila

Iskanje lahko poteka tudi na podlagi že izdelanega profila.

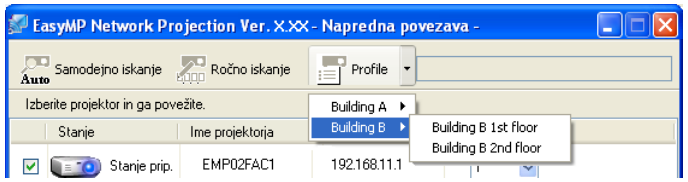
Postopek

1 **Kliknite "Profil" na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.**

Če ni na voljo nobenih profilov, možnosti **Profil** ni mogoče izbrati.



2 **Iz prikazanega menija izberite projektor, na katerega se želite povezati.**



Rezultati iskanja so prikazani na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.
Če je ciljni projektor najden, ga izberite in kliknite **Poveži**, da vzpostavite povezavo.

Urejanje profila

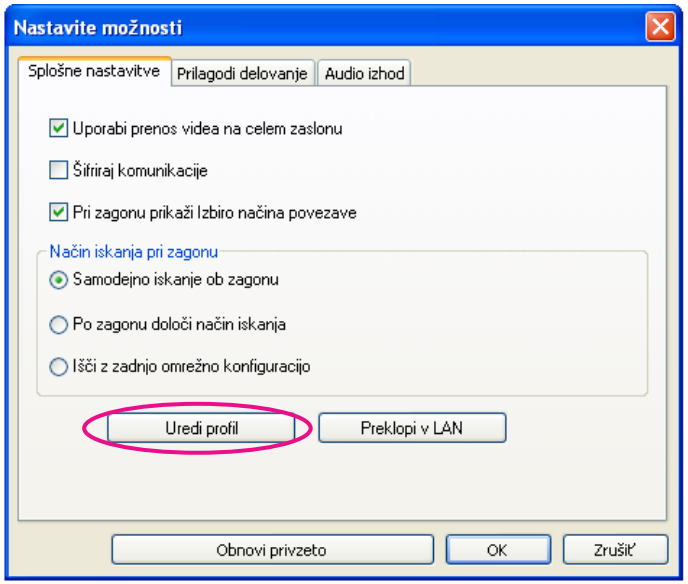
Ime in hierarhično strukturo profila lahko spremenite.

Postopek

1. **Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection kliknite "Nastavite možnosti".**

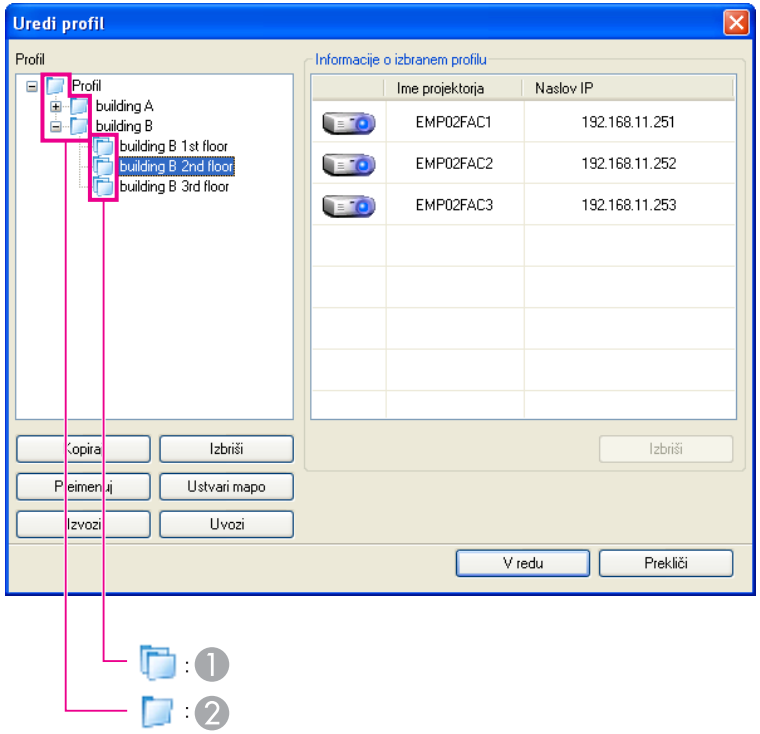
   Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

2. **Kliknite "Uredi profil".**



   Prikaže se zaslon Uredi profil.

3. **Uredite vsebino, zapisano v profilu.**



❶ :označuje mapo.

❷ :označuje profil.

Profil	
Element menija	**Funkcija**
Profil	Shranjeni profil si lahko ogledate. Profile lahko za boljši pregled razvrstite v mape. Vrstni red profilov ali map spremenite tako, da jih povlečete in spustite.
Kopiraj	Izdelate lahko kopijo profila. Kopija profila se shrani v isto mapo kot original, z istim imenom.
Izbriši	Profil in mapo lahko izbrišete.

Profil	
Element menija	Funkcija
Preimenuj	Prikažete lahko pogovorno okno Preimenuj in profil preimenujete. V pogovorno okno Preimenuj lahko vpišete največ 32 znakov.
Ustvari mapo	Ustvarite lahko novo mapo.
Izvozi	Profile lahko Izvozi, prav tako lahko profile Uvozi in jih uporabite.
Uvozi	Uporabite, ko želite prebrati in uporabiti izvoženi profil.

Informacije o izbranem profilu	
Element menija	Funkcija
Ime projektorja, Naslov IP	Ogledate si lahko informacije o projektorju, ki so zapisane v profilu.
Izbriši	Izbrišete lahko informacije o izbranem projektorju. Ko izbrišete vse informacije o projektorju, se izbriše tudi profil.

4 **Kliknite "V redu".**

Spremembe se shranijo in zaslon Uredi profil se zapre.

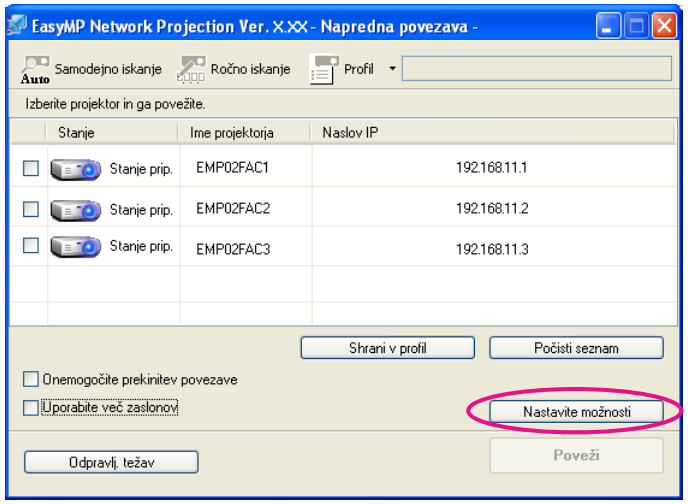
Nastavitev delovanja programa EasyMP Network Projection

Ko zaženete program EasyMP Network Projection, lahko določite nastavitve, na primer metodo obdelave.

Ko zaženete program EasyMP Network Projection, lahko določite nastavitve, na primer metodo obdelave.
Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection prikličite okno Nastavite možnosti.

Postopek

1 Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection kliknite "Nastavite možnosti".



Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

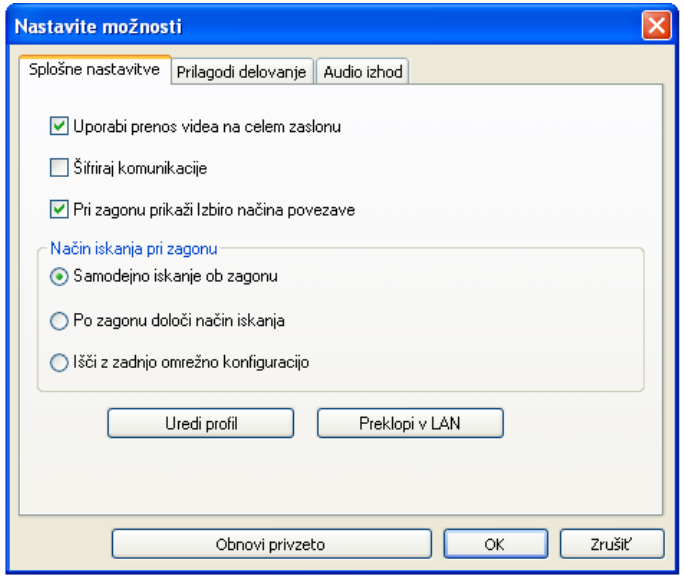
2 Nastavite vsakega od elementov.

V naslednjem koraku potrdite podrobnosti nastavljenih elementov. Ko določite vse nastavitve, kliknite **V redu**, da zaprete zaslon Nastavite možnosti.

Nastavitev posameznih postavk

Posamezne postavke določite na jezičkih Splošne nastavitve in Prilagodi delovanje.

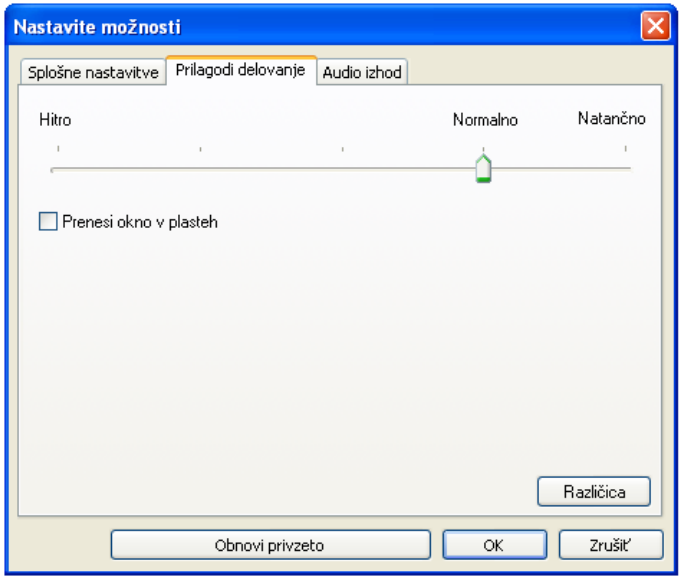
Jeziček Splošne Nastavitve



Uporabi prenos videa na celem zaslonu	Ta projektor ne podpira prenosa filmov, zato je ta nastavitev onemogočena.
Šifriraj komunikacije	To možnost izberite, če želite podatke šifrirati in poslati. Tudi če podatke kdo prestreže, jih ne more dešifrirati.
Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave	Nastavite, ali želite, da se ob zagonu programa EasyMP Network Projection prikaže zaslon Način hitre povezave/ Način napredne povezave. Ta projektor je ob vklopu zmeraj v načinu napredne povezave, zato to potrditveno polje počistite.

Način iskanja pri zagonu	Izbirajte med naslednjimi metodami iskanja projektorja, ko se zažene EasyMP Network Projection. **Samodejno iskanje ob zagonu** **Po zagonu določi način iskanja** **Išči z zadnjo omrežno konfiguracijo**
Uredi profil	Prikaže se pogovorno okno Uredi profil.☛ str.34
Preklopi v LAN	Samo Windows Prikaže se pogovorno okno Preklopi omrežno kartico. To funkcijo uporabite, če računalnik uporablja več omrežnih kartic in morate pri iskanju med njimi preklapljati. Po privzetih nastavitvah se za iskanje uporabijo vse omrežne kartice. Če za povezovanje vedno uporabljate žično omrežje LAN, izberite kartico za žično omrežje LAN.
Obnovi privzeto	Vse vrednosti na jezičku Splošne nastavitve lahko povrnete na privzete nastavitve, razen vrednosti Uredi profil in Preklopi v LAN.

Jeziček Prilagodi Delovanje



Drsnik za prilagoditev delovanja	Za delovanje projektorja lahko uporabite nastavitve **Hitro**, **Normalno** ali **Natančno**. Nastavitev **Hitro** uporabite, kadar se projekcija filmov prekinja.
Prenesi okno v plasteh	Samo za okolje Windows (brez Windows Vista). Nastavite, ali želite prenesti okno v plasteh. Okno v plasteh je v uporabi, kadar projektor ne projicira vsebine, na primer sporočil, prikazanih na računalniku. To potrditveno polje potrdite, če želite projicirati vsebino, ki uporablja okna v plasteh, na primer sporočila. Če ne želite utripanja kazalca miške na zaslonu, to potrditveno polje počistite.
Obnovi privzeto	Vse vrednosti na jezičku Prilagodi delovanje lahko povrnete na privzete nastavitve.

Če v orodni vrstici kliknete , je prikazan le jeziček Prilagodi delovanje.

Jeziček Avdio izhod

Ta projektor ne podpira prenosa zvoka, zato so nastavitve na jezičku Avdio izhod onemogočene.

Uporaba računalnika za nastavitev, nadzor in upravljanje projektorja

V tem poglavju je pojasnjeno, kako uporabljati v omrežje povezan računalnik za spreminjanje nastavitev in upravljanje projektorja.

Projektor lahko nastavljate in upravljate s spletnim brskalnikom računalnika, ki je s projektorjem povezan prek omrežja. S to funkcijo lahko nastavljanje in upravljanje izvajate na daljavo. Vnos znakov, ki so potrebni za namestitev, je lažji, ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico.
Uporabite spletni brskalnik Microsoft Internet Explorer 6.0 ali novejši. Če uporabljate računalnik Macintosh, lahko uporabite tudi brskalnik Safari. Če brskalnik Safari uporabljate v operacijskem sistemu, ki je starejši od Mac OS X 10.2.8, nekateri od izbirnih gumbov spletnega brskalnika morda ne bodo pravilno prikazani.

Nastavljanje in upravljanje prek spletnega brskalnika je mogoče, če ste v meniju **Razširjeno** v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirali nastavitev **Vključeno omrežje**, tudi če je projektor **V pripravljenosti** (pri izključenem napajanju).

Prikaz spletnega upravljanja

Za prikaz spletnega upravljanja uporabite v nadaljevanju opisan postopek.

Če ima spletni brskalnik nastavljeno povezovanje prek posredovalnega strežnika, spletnega upravljanja ni mogoče prikazati. Če želite uporabljati spletno upravljanje, morate omrežno povezavo nastaviti z drugim strežnikom, ne proxy.

Vnos naslova IP projektorja

Če uporabljate način napredne povezave, lahko spletno upravljanje omogočite tako, da podate naslov IP projektorja, kot je opisano spodaj.

Postopek

1. **Zaženite spletni brskalnik v računalniku.**

2. **V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb [Enter] na tipkovnici računalnika.**

   Prikaže se spletno upravljanje.

   Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Geslo za Web, vpišite geslo. Vpišite znake, ki sestavljajo geslo za splet.

Vzpostavitev projektorja

Nastavite lahko parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

V meniju Konfiguracija lahko določite vse nastavitve, z izjemo naslednjih.

- Meni Nastavitve – Oblika kazalca
- Meni Nastavitve – Testni vzorec
- Meni Nastavitve – Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – nastavitev Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Jezik
- Meni Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine
- Meni Razširjeno – Delovanje – Časomer pokritja leče
- Meni Ponastavi – Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Elementi, ki so na voljo v vsakem izmed menijev, so enaki tistim v projektorjevem meniju Konfiguracija.
☛ *Priročnik za uporabnika* "Seznam funkcij"

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

Naslednje elemente lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

- Ime skupnosti SNMP
- Geslo za nadzor

Z nastavitvijo funkcije Obvestilo o pošti v projektorjevem meniju Konfiguracija boste v primeru težav ali opozoril v zvezi s projektorjem prejeli obvestila na prednastavljene e-poštne naslove. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Pošta"

- Določite lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Nadzorovanje je mogoče, če ste v meniju **Razširjeno** v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirali nastavitev **Vključeno omrežje**, tudi če je projektor **v pripravljenosti** (pri izključenem napajanju).

Z nastavitvijo SNMP v projektorjevem meniju Konfiguracija boste v primeru težav ali opozoril v zvezi s projektorjem prejeli obvestila na prednastavljene e-poštne naslove. To je uporabno, kadar projektorje upravljate skupaj z enega mesta.

☛ *Priročnik za uporabnika* "Ostali meniji"

- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Predstavitve s pomočjo Diaprojekcija

V tem poglavju je pojasnjeno, kako lahko slikovne datoteke, shranjene v napravah USB, projicirate kot diaprojekcijo neposredno s projektorja.

Funkcijo Diaprojekcije lahko uporabite za neposredno projiciranje datotek, shranjenih v pomnilniških napravah USB in digitalnih fotoaparatih, priključenih na projektor.

Pomnilniških naprav USB, ki imajo vgrajene varnostne funkcije, včasih ni mogoče uporabiti.

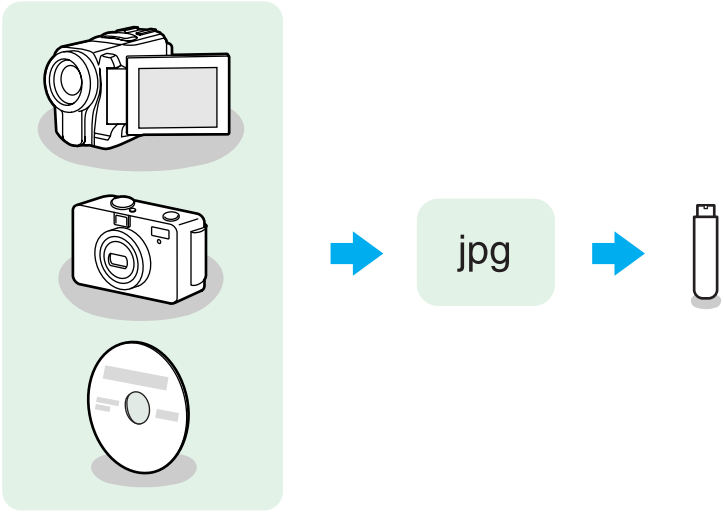
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki diaprojekcije

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slike	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - Oblike barvnega načina CMYK - Progresivne oblike - Slike z večjo ločljivostjo od 8192 x 8192 - Datoteke s pripono".jpeg" Običajno slike ni mogoče jasno projicirati, če je preveč stisnjena.

- Pri uporabi trdega diska USB priporočamo uporabo napajalnika AC.
- Projektor ne podpira večpredstavnostne vsebine v neobičajnih datotečnih zapisih. Če imate težave s projiciranjem, uporabite medije, formatirane v operacijskem sistemu Windows.
- Vsebino shranite v datotečnem zapisu FAT16/32.

Primeri diaprojekcije

Projiciranje slik in filmov, shranjenih v pomnilniških napravah USB in drugih napravah



1. primer: Pripravite več slik in jih neprekinjeno projicirajte (diaprojekcija)☛ str.51

2. primer: Izberite slikovne datoteke eno po eno in projicirajte ☛ str.50

Funkcija diaprojekcije vam omogoča predvajanje in projiciranje slikovnih datotek, shranjenih v pomnilniških napravah USB in digitalnih fotoaparatih. V tem poglavju je opisana osnovna uporaba diaprojekcije.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče projektorja.

Začetek in končanje diaprojekcije

Začetek diaprojekcije

Postopek

1. **Projicirano sliko preklopite na USB.**

   ☛ *Priročnik za uporabnika* "Spreminjanje projicirane slike"

2. **Na projektor priključite pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparat.**

   ☛ *Priročnik za uporabnika* "Priklop in odstranjevanje naprav USB (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

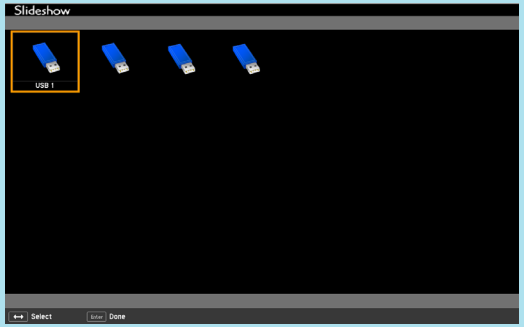
   Diaprojekcija se začne in prikaže se seznam datotek.

Končanje diaprojekcije

Postopek

Če želite diaprojekcijo končati, odklopite napravo USB iz vrat USB(TypeA) na projektorju. Digitalne fotoaparate, trde diske in druge naprave najprej izključite, nato jih odklopite s projektorja.

- Pomnilniško kartico priklopite na projektor tako, da jo vstavite v USB-bralnik kartic. Nekateri bralniki kartic morda niso združljivi.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [Enter].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, postavite kazalec na **Izberi pogon** na zgornji polovici zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [Enter].

Osnovna uporaba diaprojekcije

V nadaljevanju so opisani postopki za prikaz slik s pomočjo diaprojekcije in za upravljanje projekcije.

Postopek

1. **Z gumbi [▲][▼][◀][▶] postavite kazalec na datoteko ali mapo, do katere želite dostopati.**

1 Kazalec

- Datoteke JPEG so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhne slike).
- Sličice morda ne bodo prikazane, kar je odvisno od vrste datoteke JPEG. V tem primeru je prikazana ikona datoteke.

> Če v trenutnem oknu ni mogoče prikazati vseh datotek in map istočasno, pritisnite gumb [Page] (Down) na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].
> Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [Page] (Up) na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].

2 Pritisnite [Enter].

Izbrana slika je prikazana.

Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, na prikazanem zaslonu izberite **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [Enter].

Obračanje slike

Slike JPEG lahko med prikazovanjem obračate v korakih po 90˚. Obračanje je na voljo tudi med diaprojekcijo.

Slike JPEG obrnete na naslednji način.

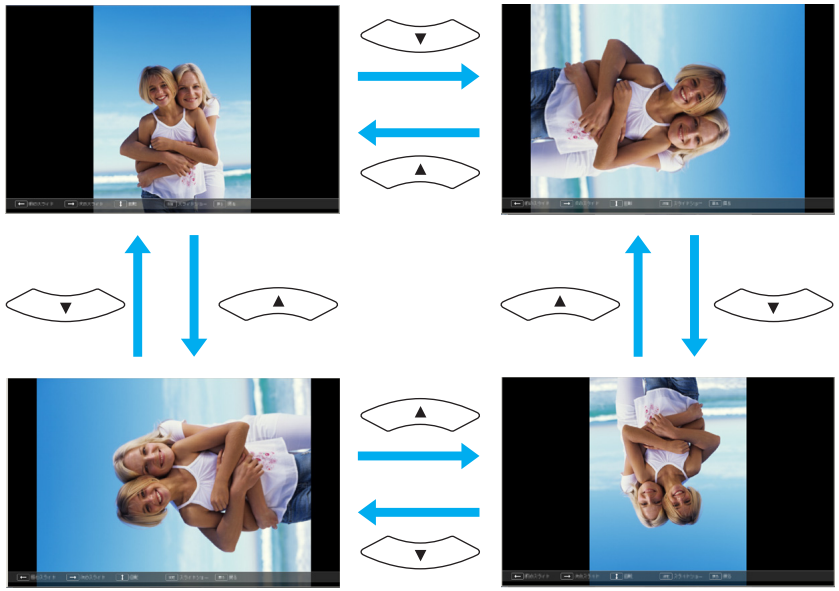
Postopek

1 Prikažite slike JPEG ali izvedite diaprojekcijo.

Predvajanje slik JPEG ☛ str.50

Predvajanje diaprojekcije ☛ str.51

2 Med projiciranjem slike JPEG pritisnite gumb [▲] ali [▼].



Slikovne datoteke, shranjene v pomnilniški napravi USB ali slikovne datoteke iz digitalnega fotoaparata lahko projicirate v obliki diaprojekcije na naslednja dva načina.

- Projiciranje izbrane slikovne datoteke
  To je funkcija za projiciranje posameznih datotek.
- Projiciranje slikovnih datotek v mapi eno po eno (diaprojekcija)
  Ta funkcija projicira vse datoteke v mapi po vrsti, eno po eno.

Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Diaprojekcija se morda ne bo pravilno izvedla.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče projektorja.

Projiciranje Slik

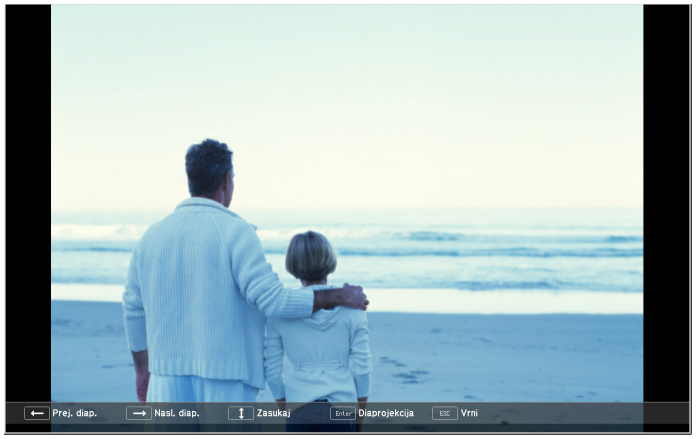
Postopek

1. **Začnite diaprojekcijo.** ☛ str.47
   Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

2. **Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite kazalec na slikovno datoteko, ki jo želite projicirati.**

1 Slikovna datoteka

3. **Pritisnite [Enter].**
   Slika se začne predvajati.



4. **Pritisnite gumb [Vrni], da se vrnete na zaslon s seznamom datotek.**

Projiciranje vseh slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje diaprojekcija. Diaprojekcijo izvedete na spodaj opisani način.

Če želite, da se med diaprojekcijo slike izmenjujejo samodejno, nastavite parameter Čas preklopa zaslona v meniju Možnosti diaprojekcije na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je **Ne**.☛ str.52

Postopek

1. **Začnite diaprojekcijo.**☛ **str.47**

   Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

2. **Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v diaprojekciji in pritisnite [Enter].**

3. **Na zaslonu s seznamom datotek izberite možnost Diaprojekcija in pritisnite gumb [Enter].**

   Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.
   Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če parametru **Neprekinjeno predvajanje** v oknu Možnost dodelite vrednost **Vklopljeno**, se ob koncu projiciranje znova začne od začetka.☛ str.52
   Med projiciranjem diaprojekcije se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.

Če ima nastavitev Čas preklopa zaslona na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se ob predvajanju diaprojekcije slike ne bodo samodejno izmenjevale. Za prehod na naslednjo datoteko pritisnite gumb [Enter] ali [Page] (Down) na daljinskem upravljalniku.

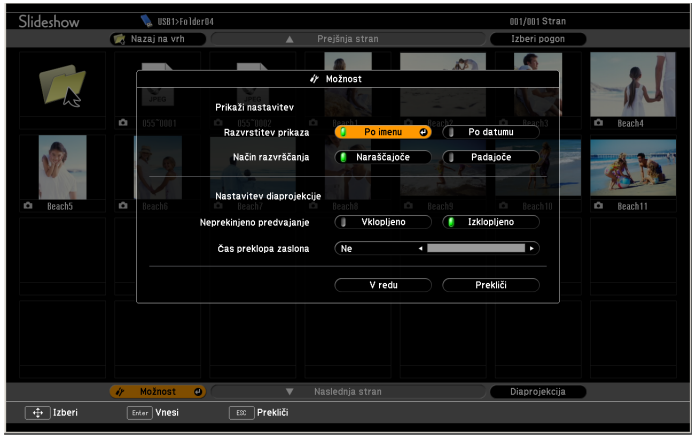
Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje diaprojekcije.

Postopek

1 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite kazalec na mapo, za katero želite določiti nastavitve prikaza in pritisnite gumb [Back]. V prikazanem podmeniju izberite "Možnost" in pritisnite gumb [Enter].

2 Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.

Nastavitve omogočite tako, da kazalec premaknete na ciljni element in pritisnete gumb [Enter].
Podrobnosti elementov so podane spodaj.



Vrstni red prikaza	Nastavite lahko razvrstitev prikaza datotek. Izberete lahko razvrščanje datotek **po imenu** ali **po datumu**.
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se diaprojekcija ponavlja.
Čas preklopa zaslona	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri predvajanju diaprojekcije. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 sekund. Če nastavite vrednost "**ne**" (nič sekund), je samodejno predvajanje onemogočeno.

3 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite kazalec na "V redu" in pritisnite gumb [Enter].

Nastavitve so uporabljene.
Če nastavitev ne želite uveljaviti, pomaknite kazalec na **Prekliči** in pritisnite gumb [Enter].

Dodatek

Ko projicirate slike iz računalnika, medtem ko deluje program EasyMP Network Projection, veljajo naslednje omejitve. Potrdite te točke.

Podprte Ločljivosti

Projicirate lahko računalniške zaslone s spodaj navedenimi ločljivostmi. Projektorja ne morete priklopiti na računalnik z ločljivostjo, večjo od UXGA.

- VGA (640 x 480)
- SVGA (800 x 600)*
- XGA (1024 x 768)*
- SXGA (1280 x 960)
- SXGA (1280 x 1024)*
- SXGA+ (1400 x 1050)*
- WXGA (1280 x 768)
- WXGA (1280 x 800)
- WXGA+ (1440 x 900)
- UXGA (1600 x 1200)

* Podprte ločljivosti med uporabo funkcije prikaza več zaslonov.

Če uporabljate računalnik s posebno velikostjo zaslona, kjer razmerje med višino in širino ni podano, z zgornjega seznama izmed desetih navedenih ločljivosti izberite tisto, ki najbolj ustreza širini zaslona. V tem primeru se v širokem zaslonu projicirajo vodoravni robovi, v ozkem zaslonu pa so navpični robovi črni.

Barva Prikaza

Število barv na računalniškem zaslonu, ki jih je mogoče projicirati.

Windows	Macintosh
16-bitna barva	Približno 32.000 barv (16-bit)
32-bitna barva	Približno 16,7 milijonov barv (32-bit)

Zagotovilo za delovanje za prikaz več zaslonov je 16-bitna in 32-bitna barva.

Število povezav

Istočasno lahko na en računalnik povežete do štiri projektorje in iz njih izvajate projekcijo.
Na en projektor ni mogoče hkrati povezati več računalnikov.

Ostali

- Zvok ni prenesen.
- Ko predvajate filme, le-ti niso predvajani tako gladko, kot če so prikazani na računalniku.
- Programi, ki uporabljajo del funkcij DirectX, morda ne bodo pravilno prikazani. (velja samo za operacijski sistem Windows)
- Celozaslonskih ukaznih oken MS-DOS ni mogoče projicirati. (velja samo za operacijski sistem Windows)
- Včasih se zgodi, da se slika na računalniškem zaslonu in slika, ki jo projicira projektor, ne ujemata popolnoma.

Pri uporabi operacijskega sistema Windows Vista

Če uporabljate program EasyMP Network Projection na računalniku z operacijskim sistemom Windows Vista, veljajo spodaj navedene opombe.

Omejitve pri projiciranju iz fotogalerije

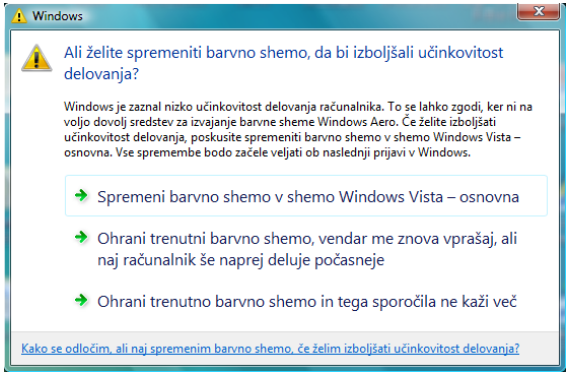
Če hkrati s programom EasyMP Network Projection uporabljate fotogalerijo, bodite pozorni na naslednji dve omejitvi.

- Če projicirate iz fotogalerije, se diaprojekcija predvaja v enostavnem načinu.
  Ker orodna vrstica ni prikazana, med predvajanjem teme (učinkov) ni mogoče izvajati sprememb, ne glede na rating indeks izkušnje uporabe sistema Windows.
  Ko preklopite v enostavni način, med delovanjem fotogalerije ni mogoče spreminjati načinov, tudi če končate program EasyMP Network Projection. Znova zaženite fotogalerijo.
- Filmov ni mogoče predvajati.

Omejitve v Windows Aero

Če uporabljate obliko oken Windows Aero, bodite pozorni na naslednji dve omejitvi.

- Okno v plasteh se projicira ne glede na nastavitev Prenesi okno v plasteh v oknu Nastavite možnosti v programu EasyMP Network Projection.
  Če je na primer možnost Prenesi okno v plasteh onemogočena za orodno vrstico programa EasyMP Network Projection, ne bo projicirana, tudi če je prikazana na zaslonu računalnika, sama orodna vrstica pa bo projicirana.
- Nekaj minut po tem, ko s programom EasyMP Network Projection povežete računalnik na projektor prek omrežja, se prikaže naslednje sporočilo.
  Priporočljivo je, da izberete **Ohrani trenutno barvno shemo in tega sporočila ne kaži več**. Ta izbira je omogočena do naslednjega vnovičnega zagona računalnika.



Če se pojavi katera od spodnjih težav, si oglejte strani, navedene ob težavi.

Težave v zvezi z omrežnimi funkcijami

"Ne morem se povezati z uporabo EasyMP Network Projection " ☛ str.57

"Pri vzpostavitvi povezave s pomočjo programa EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena in povezava z drugega računalnika ni mogoča." ☛ str.57

"Projektorja se ne da najti, ko je zagnana EasyMP Network Projection." ☛ str.57

"Povezava v načinu napredne povezave ni mogoča" ☛ str.58

"Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaprojekcije na želenem zaslonu." ☛ str.58

"Pri uporabi prikaza več zaslonov niso več prikazani programi z računalniškega zaslona." ☛ str.58

"Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške." ☛ str.59

"Ko se povezujete z EasyMP Network Projection se slika ne pokaže ali pa se pokaže počasi." ☛ str.59

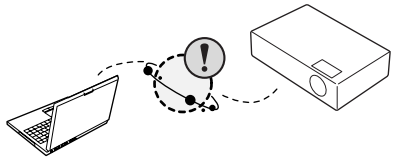
"Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaprojekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati." ☛ str.59

"Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate aplikacijo iz paketa Office." ☛ str.59

"Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection" ☛ str.60

Težave z nadziranjem in upravljanjem

"Pošta ni poslana, tudi če pride do težav s projektorjem." ☛ str.61



Težave v zvezi z omrežnimi funkcijami

Ne morem se povezati z uporabo EasyMP Network Projection

Preverite sporočilo na zaslonu in nato izvedite naslednje protiukrepe.

Sporočila o napakah	Rešitev
Uporabljena različica programa ni podprta. V računalnik namestite zadnjo različico programa.	Namestite trenutno različico programa EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, ki ste ga prejeli skupaj s projektorjem.

Pri vzpostavitvi povezave s pomočjo programa EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena in povezava z drugega računalnika ni mogoča.

Preverite	Rešitev
Ali je predavatelj sejno sobo zapustil, ne da bi prekinil omrežno povezavo?	Pri uporabi programa EasyMP Network Projection se povezava z računalnikom, ki je bila prej vzpostavljena, lahko prekine, ko se drug računalnik poskuša povezati s projektorjem. Povezava se vzpostavi z računalnikom, ki se poskuša povezati. Če torej projektor nima nastavljene Šifra projektorja ali če Šifra projektorja poznate, lahko trenutno povezavo prekinete in se po želji povežete s projektorjem. Če je šifra projektorja nastavljena in šifre projektorja ne poznate, projektor ponovno zaženite in znova vzpostavite povezavo.

Projektorja se ne da najti, ko je zagnana EasyMP Network Projection.

Preverite	Rešitev
Ali projektor pravilno prikazuje zaslon za konfiguracijo omrežja, dostopen v meniju Konfiguracija?	Če projektor prikazuje zaslon za konfiguracijo omrežja, je omrežna povezava za program EasyMP Network Projection prekinjena. Zaprite omrežne nastavitve na projektorju in se vrnite na zaslon stanja pripravljenosti LAN.
Ali sta kartica LAN računalnika in vgrajena funkcija LAN na voljo?	Preverite veljavnost lokalnega omrežja, tako da ga preverite v upravitelju naprav v Nadzorna plošča – Sistem – Strojna oprema in drugod.
Ali je bila uporabljena omrežna kartica pravilno izbrana z EasyMP Network Projection?	Če ima računalnik več okolij LAN, se ne more povezati, dokler pravilno ne izberete omrežne kartice. Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows, zaženite program EasyMP Network Projection in izberite omrežni vmesnik, ki ga uporabljate, v meniju **Nastavite možnosti – Preklopi v LAN**.☛ str.37

Preverite	Rešitev
Ali je požarni zid izklopljen oz. ali je požarni zid registriran kot izjema?	Če ne želite izklopiti požarnega zidu ali ga registrirati kot izjemo, spremenite potrebne nastavitve, da odprete vrata. Vrata, ki jih uporablja EasyMP Network Projection, so "3620", "3621" in "3629".
Ali je omrežni kabel pravilno povezan?	Preverite, ali je omrežni kabel pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.

Povezava v načinu napredne povezave ni mogoča

Preverite	Rešitev
Ali so funkcije zavrnitve povezave, kot npr. omejitve Naslov MAC in vrat na dostopni točki nastavljene pravilno?	Projektor nastavite tako, da bo dovolil povezave z dostopne točke.
Ali so naslov IP, maska podomrežja, naslov prehoda za dostopno točko in projektor pravilno nastavljeni?	Če ne uporabljate DHCP, ustrezno prilagodite vsako izmed nastavitev.☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (for EB-1920W/1910/1830)"
Ali se podomrežji dostopne točke in projektorja razlikujeta?	V programu EasyMP Network Projection izberite **Ročno iskanje**, določite Naslov IP in vzpostavite povezavo. ☛ str.31

Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaprojekcije na želenem zaslonu.

Preverite	Rešitev
Ali uporabljate program PowerPoint 2002 ali starejšo različico? **Za okolje Windows**	Če želite vzpostaviti dva ali več virtualnih prikazov, uporabite PowerPoint 2003 ali novejšega oz. pred prikazom diaprojekcije omejite število virtualnih prikazov na enega.

Pri uporabi prikaza več zaslonov niso več prikazani programi z računalniškega zaslona.

Preverite	Rešitev
Ali je na virtualnem prikazu zagnan drug program? **Za okolje Windows**	Pri namestitvi programa EPSON Virtual Display se včasih na virtualnem prikazu zažene drug program. V tem primeru nastavitvi EPSON Virtual Display v oknu "Lastnosti zaslona" določite vrednost "Izklopljeno".

Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške.

Preverite	Rešitev
Ali je EPSON Virtual Display nameščen? **Za okolje Windows**	Kazalec miške je bil premaknjen na virtualni prikaz. Ko je potrditveno polje virtualnega prikaza na zaslonu Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display počiščeno, se kazalec miške vrne v območje prikaza na zaslonu.

Ko se povezujete z EasyMP Network Projection se slika ne pokaže ali pa se pokaže počasi.

Preverite	Rešitev
Ali ste poskusili predvajati filme s predvajalnikom Media Player oz. preverili delovanje predogleda ohranjevalnika zaslona?	Odvisno od računalnika se zaslon predvajanja filma v predvajalniku Media Player morda ne bo prikazal, predogled ohranjevalnika zaslona pa morda ne bo prikazan kot običajno.
Ali ste omogočili DHCP?	Če ima DHCP v načinu napredne povezave ali pri žičnem LAN določeno vrednost **Vklopljeno**, strežnika DHCP pa ni mogoče najti, prehod v stanje pripravljenosti LAN traja več časa.

Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaprojekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati.

Preverite	Rešitev
Je bil program EasyMP Network Projection zagnan, medtem ko je deloval PowerPoint? **Za okolje Windows**	Pri vzpostavljanju povezave v programu EasyMP Network Projection najprej končajte program PowerPoint. Če povezavo vzpostavite, medtem ko program PowerPoint deluje, diaprojekcija morda ne bo delovala.

Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate aplikacijo iz paketa Office.

Preverite	Rešitev
Ali se miška nenehno premika?	Ko prenehate premikati kazalec miške, se zaslon posodobi. Če se zaslon ne posodobi hitro, prenehajte premikati kazalec miške.

Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection

Sporočila o napakah	Rešitev
Povezava s projektorjem ni uspela.	Poskusite se znova povezati. Če povezave še vedno ni mogoče vzpostaviti, preverite omrežne nastavitve na računalniku in omrežne nastavitve projektorja. Podrobnosti o omrežnih nastavitvah projektorja preberite v ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (for EB-1920W/1910/1830)"
Ključna beseda se ne ujema. Znova vnesite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu projektorja.	Preverite šifro projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in vnesite šifro projektorja.
Izbrani projektor je zaseden. Ali želite nadaljevati s postopkom povezave?	Poskusili ste vzpostaviti povezavo s projektorjem, ki je povezan z drugim računalnikom. Če kliknete gumb **Da**, vzpostavi povezavo s projektorjem. Povezava med projektorjem in drugim računalnikom je prekinjena. Če kliknete gumb **Ne**, ne vzpostavi povezave s projektorjem. Povezava med projektorjem in drugim računalnikom se ohrani.
Inicializacija EasyMP Network Projection ni uspela.	Ponovno zaženite EasyMP Network Projection. Če se sporočilo še vedno pojavi, odstranite in znova namestite EasyMP Network Projection. ☛ str.7
Povezava ni uspela zaradi neujemanja ključne besede.	Pri vzpostavljanju povezave s projektorjem, za katerega ste vnesli šifro projektorja, je bila šifra projektorja napačna. Preverite šifro projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti povezave projektorja. Ko je povezava prekinjena in znova vzpostavljena, na zaslonu za vnos šifre, ki se prikaže, vnesite šifro projektorja. ☛ str.14
Ni mogoče pridobiti informacij o omrežni kartici.	Preverite naslednje točke. Ali je omrežna kartica nameščena v računalniku? Ali je gonilnik za uporabljeno omrežno kartico nameščen v računalniku? Potem ko ste preverili, znova zaženite računalnik in se znova povežite. Če se še vedno ne morete povezati, poskusite naslednje. Preverite nastavitve omrežja na računalniku in projektorju. Podrobnosti o omrežnih nastavitvah projektorja preberite v ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (for EB-1920W/1910/1830)"
Eden ali več povezanih projektorjev ne podpira ločljivosti, ki je višja od SXGA. Zmanjšajte ločljivost zaslona in se znova povežite.	V ciljni povezavi je projektor ELP-735. Spremenite ločljivost zaslona računalnika na SXGA (1280 x 1024) ali manj.

Sporočila o napakah	Rešitev
Eden ali več projektorjev se ne odziva.	Istočasno se ne morete povezati na več projektorjev. Preverite nastavitve omrežja na računalniku in projektorju. Podrobnosti o omrežnih nastavitvah projektorja preberite v ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (for EB-1920W/1910/1830)"
Vnesite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu projektorja.	Preverite šifro projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in vnesite šifro projektorja.
Aplikacije ne morem zagnati, saj teče EPSON USB Display.	Zaprite USB Display in nato zaženite program EasyMP Network Projection.
Z uporabo te izdaje EasyMP Network Projection se ne morem povezati s projektorjem. Namestite zadnjo izdajo EasyMP Network Projection.	To obvestilo se prikaže, ko vzpostavljate povezavo s projektorjem v programu EMP NS Connection. Če želite vzpostaviti povezavo, namestite trenutno različico programa EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, ki ste ga prejeli skupaj s projektorjem.

Težave z nadziranjem in upravljanjem

Pošta ni poslana, tudi če pride do težav s projektorjem.

Preverite	Rešitev
Ali je nastavitev za povezavo omrežja pravilna?	Preverite omrežne nastavitve projektorja. ☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Omrežje (for EB-1920W/1910/1830)"
Ali ima parameter **V pripravljenosti** dodeljeno vrednost **Vključeno omrežje**?	Če želite uporabiti funkcijo Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, dodelite parametru **V pripravljenosti** v meniju Konfiguracija vrednost **Vključeno omrežje**.☛ *Priročnik za uporabnika* "Meni Razširjeno"
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se tudi potem, ko ste preverili projektor, neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na lokalnega prodajalca ali na najbližji naslov, naveden v Navodilih za podporo in storitve. ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
Ali je projektor pod napetostjo?	Preverite, ali je morebiti prišlo do izpada električnega napajanja oz. ali je stikalo električne vtičnice, v katero je priklopljen projektor, morda izklopljeno.
Ali je omrežni kabel pravilno povezan?	Preverite, ali je omrežni kabel pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti si oglejte druge publikacije, ki so na voljo.

Naslov MAC	Kratica za Media Access Control. Naslov MAC je identifikacijska številka, ki je enolična za vsako omrežno kartico. Enolična številka je dodeljena vsaki omrežni kartici in podatki med omrežnimi karticami se prenašajo na podlagi te identifikacije.
SVGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 800 (vodoravno) × 600 (navpično) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
SXGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.280 (vodoravnih) × 1.024 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
UXGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 1.600 (vodoravno) × 1.200 (navpično) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
VGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 640 (vodoravno) × 480 (navpično) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
Virtualni prikaz	Zaslon za en računalnik je poslan na več prikazov. Z uporabo več prikazov je mogoče ustvariti velik virtualni zaslon.
XGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) × 768 (navpično) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Splošno Obvestilo

Windows Vista in logotip Windows sta blagovni znamki Microsoftove skupine podjetij.

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac in iMac so registrirane blagovne znamke družbe Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista in PowerPoint so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah Amerike.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Avtorske pravice za programsko opremo:

Izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in avtorsko zaščiteno programsko opremo, katere pravice pripadajo proizvajalcu.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

Č

Čas preklopa zaslona 52

D

Diaprojekcija 47, 51

J

jpg 46

N

Neprekinjeno predvajanje 52

O

Obračanje slike 48
Obvestilo o pošti 43
Odpravljanje težav 16

P

Predstavitve 45
Profil 16
Projiciranje slikovnih datotek 50

S

Slikovne datoteke 50
SNMP 44
Spletni brskalnik 41
Spletno upravljanje 41

T

Težave 56

V

Vrstni red prikaza 52
Vzpostavitev projektorja 41