



# **Projektorns bruksanvisning**

## **Multimedia Projector**

**EB-1925W**

**EB-1915**

## Före användning

### Föreskrifter för användning av den trådlösa LAN-enheten. . . . . 6

Föreskrifter för hantering och förvaring. . . . .	6
Föreskrifter gällande frekvens. . . . .	6
Regelverk för trådlös telegrafi. . . . .	7
Försiktighetsåtgärder vid resor i utlandet. . . . .	7
Säkerhetsanmärkningar för användning av trådlösa LAN-enheter. . . . .	7
Specifikationer för den trådlösa LAN-enheten. . . . .	7
Villkor för anslutning till kompatibla trådlösa LAN-kort och åtkomstpunkter. . . . .	7
Specifikationer för den här enheten. . . . .	8

## Använda projektorn mer effektivt

### Effektiva funktioner för användning av projektorn. . . . . 10

Olika bild- och ljudöverföringar genom nätverksanslutning (EasyMP Network Projection). . . . .	10
Fjärrstyrning: Övervakning, konfigurering och styrning av projektorn. . . . .	10
Projicera bilder från datorn med hjälp av "Nätverksprojektor" i Windows Vista. . . . .	10
Projicering direkt från sparade filer på en USB-enhet (PC Free). . . . .	11
Ansluta en USB-kabel till datorn och projicera bilder från datorskärmen (USB Display). . . . .	11

### Installera programvaran. . . . . 12

Medföljande programvara. . . . .	12
Installation. . . . .	12

## Ansluta med EasyMP Network Projection

### EasyMP Network Projection Sammanfattning. . . . . 16

Två anslutningslägen och deras huvudfunktioner. . . . .	16
Avancerat anslutningsläge. . . . .	16
Snabbt anslutningsläge (endast när den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval) är installerad). . . . .	16
Huvudfunktioner. . . . .	16

Instruktioner för anslutning. . . . .	17
---------------------------------------	----

### Förbereda anslutning. . . . . 18

Förbereda datorn. . . . .	18
För Windows. . . . .	18
För Macintosh. . . . .	18

### Anslutning till en projektor i ett nätverk och projicering. . . . . 19

Använda projektorn. . . . .	19
Använda datorn. . . . .	19
Använda anslutningsskärmen. . . . .	20
Använda verktygsfältet. . . . .	22

## EasyMP Network Projection Användbara funktioner

### Projicerar endast ett PowerPoint-bildspel (Presentationsläge) . . . . . 26

### Projicera filmer från en dator (Filmsändningsläge). . . . . 27

Filtyper som stöds. . . . .	27
Filmuppspelning. . . . .	27

### Använda Multi-Skärmdisplay. . . . . 29

Exempel på justering av den virtuella skärmen. . . . .	30
Förberedelser före användning av funktionen multi-skärmdisplay. . . . .	30
Inställning av virtuell skärm. . . . .	31
Aktivering av drivrutin för virtuell skärm (endast Windows). . . . .	31
Justering av virtuell skärm. . . . .	31
Tilldelning av den bild som ska projiceras. . . . .	35
Projicera de tilldelade bilderna. . . . .	36

## Ansluta till en projektor på ett annat nätverk

<b>Ansluta till en projektor på ett annat nätverk. ....</b>	<b>39</b>
<b>Sökning genom att ange IP-adress och projektornamn (Endast för avancerat anslutningsläge). ....</b>	<b>40</b>
<b>Gör en sökning med en Profil. ....</b>	<b>41</b>
Skapa en Profil. ....	41
Söka genom att ange en Profil. ....	42
Hantera en Profil. ....	43

## Inställningar i EasyMP Network Projection

<b>Använda Ställ in Alternativ. ....</b>	<b>46</b>
Ställa in funktionerna. ....	46
Fliken Allmänna inställningar. ....	46
Fliken Justera Prestanda. ....	47
Fliken Ljudet. ....	48

## Använda en dator för att ställa in, övervaka och styra projektorer

<b>Ändra inställningar med webbläsare (webbstyrning). ....</b>	<b>50</b>
Visa webbstyrning. ....	50
Ange projektorns IP-adress. ....	50
Inställning av projektorn. ....	50
Funktioner i menyn Konfiguration som inte kan ställas in med webbläsaren. . . .	50
Alternativ som endast kan anges i webbläsaren. ....	51
<b>Använda funktionen Meddel. om e-post för att rapportera problem. ....</b>	<b>52</b>
<b>Hantering med SNMP. ....</b>	<b>53</b>

## Att använda PC Free för presentationer

<b>Filer som kan projiceras med PC Free. ....</b>	<b>55</b>
Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free. ....	55
Filmfiler som stöds. ....	55
Exempel med PC Free. ....	56
Projicera bilder och filmer som sparats på lagringsenheter med USB-uttag och liknande. ....	56
Projicera ett PowerPoint-bildspel utan att ansluta till en dator. ....	56
<b>Grundläggande funktioner för PC Free. ....</b>	<b>57</b>
Starta och stänga PC Free. ....	57
Starta PC Free. ....	57
Stänga PC Free. ....	58
Grundläggande funktioner för PC Free. ....	58
Roter bilden. ....	59
<b>Projicera scenarion. ....</b>	<b>60</b>
Skapa och redigera scenarion. ....	60
Grundläggande redigering av SIT-filer. ....	60
Spela upp scenarion. ....	61
Tillgängliga funktioner under presentationer. ....	61
<b>Projicera bild- och filmfiler. ....</b>	<b>63</b>
Projicera filmer och bilder. ....	63
Projicera alla bild- och filmfiler i en mapp i en sekvens (Bildshow). ....	64
<b>Ställa in alternativ för filvisning och åtgärder för bildshow. ....</b>	<b>65</b>
<b>Förbereda ett scenario (med EasyMP Slide Converter)</b>	
<b>Sammanfattning av scenario. ....</b>	<b>67</b>
<b>Att konvertera PowerPoint-filer till scenarion. ....</b>	<b>68</b>
Konverterbara PowerPoint-filer. ....	68
Tillvägagångssätt för konvertering av scenarion. ....	68
Förklaring av huvudskärmen. ....	68

Konvertera till scenarion. . . . .	69
Konvertera direkt från en PowerPoint-fil till ett scenario. . . . .	73

## Bilaga

<b>Begränsningar vid anslutning. . . . .</b>	<b>76</b>
Upplösningar som stöds. . . . .	76
Färger på bildskärmen. . . . .	76
Antal anslutningar. . . . .	76
Övrigt. . . . .	76
När du använder Windows Vista. . . . .	76
Begränsningar vid projicering i Windows Fotogalleri. . . . .	76
Begränsningar i Windows Aero. . . . .	77
<b>Registrering av digitalt certifikat i projektorn. . . . .</b>	<b>78</b>
Registrering av klientcertifikat. . . . .	78
Registrering av CA-certifikat. . . . .	79
<b>Felsökning. . . . .</b>	<b>80</b>
Problem med nätverksfunktionerna. . . . .	81
Kan inte ansluta med EasyMP Network Projection. . . . .	81
Den projicerade bilden bibehålls när en anslutning görs med EasyMP Network Projection, och anslutning från en annan dator kan då inte göras. . . . .	81
Det går inte att hitta projektorn när EasyMP Network Projection startas. . . . .	81
Det går inte att ansluta i Avancerat anslutningsläge eller med kabelanslutet LAN . . . . .	82
Bildspelet kan inte visas på önskad skärm när multi-skärmfunktionen används. . . . .	83
Program visas inte längre på datorskärmen vid användning av multi-skärmfunktionen. . . . .	83
Musmarkören visas inte på datorskärmen. . . . .	83
Bild och ljud från filmer spelas inte upp i EasyMP Network Projection, bilder laddas långsamt eller bild/ljud upphör. . . . .	84
Inget ljud från projektorn vid anslutning med EasyMP Network Projection. . . . .	84
När en anslutning görs med EasyMP Network Projection, kan ett PowerPoint-bildspel inte startas. . . . .	84
När du ansluter med EasyMP Network Projection uppdateras inte skärmen när du använder ett Office-program. . . . .	85

Felmeddelande när du startar EasyMP Network Projection. . . . .	85
Nätverksinställningarna återställs inte efter att anslutningen till datorn med EasyMP Network Projection har brutits. . . . .	87
Problem med PC Free. . . . .	87
Filer kan inte spelas upp eller visas i PC Free. . . . .	87
Problem med EasyMP Slide Converter. . . . .	87
Felmeddelande när du startar EasyMP Slide Converter. . . . .	87
"Konvertera till FSE" visas inte i högerklicksmenyn i PowerPoint. . . . .	88
Problem med övervakning och styrning. . . . .	88
Meddelande skickas inte även om ett problem inträffar i projektorn. . . . .	88

<b>Ordlista. . . . .</b>	<b>90</b>
--------------------------	-----------

<b>Allmänt. . . . .</b>	<b>91</b>
Allmänt. . . . .	91

<b>Index. . . . .</b>	<b>92</b>
-----------------------	-----------





# Före användning

Läs detta innan du använder den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval).

Observera följande när den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval) är installerad i projektorn och används.

För att du ska använda produkten på ett säkert sätt finns det symboler i bruksanvisningen och på produkten som varnar när det finns risk för person- och egendomsskador. Symbolerna och deras betydelse beskrivs nedan. Se till att du förstår dem innan du läser handboken.

 <b>Varning</b>	Anger att det finns risk för dödsfall eller allvarliga personskador om du bortser från varningen eller inte är försiktig.
 <b>Obs</b>	Anger att det finns risk för person- eller egendomsskador om du bortser från varningen eller inte är försiktig.

## Varning

- Kan orsaka elektromagnetiska störningar och göra så att pacemakers inte fungerar. Kontrollera före användning att det inte uppstår några elektromagnetiska störningar.
- Kan orsaka elektromagnetiska störningar och göra så att känslig medicinsk utrustning inte fungerar. Kontrollera före användning att det inte uppstår några elektromagnetiska störningar.
- I vissa länder finns det restriktioner mot att använda denna produkt på flygplan. Denna produkt ska användas med vederbörlig hänsyn till föreskrifter.

## Obs

- Den här enheten ska endast användas ihop med Epson-projektorer. Om den installeras på andra anordningar, såsom datorer, kan det leda till datorfel, skador på datorn eller bristande funktion.
- Försök inte att ta isär eller bygga om den här enheten. Det kan leda till brännskador.

## Föreskrifter för hantering och förvaring

- Produkten får inte förvaras på platser med hög temperatur eller luftfuktighet. Produkten kan i synnerhet bli skadad eller missformad om den lämnas i ett fordon med fönstren stängda, eller om den får ligga längre perioder på platser med ovanligt höga temperaturer, som t.ex. där den är utsatt för direkt solljus.
- Låt inte produkten bli blöt. Detta kan leda till att fel uppstår.
- Produkten får inte användas nära mikrovågsugnar. Trådlös kommunikation kan avbrytas pga. elektromagnetiska störningar orsakad av mikrovågsugnar.
- Undvik att tappa produkten, att utsätta den för stötar och att placera tunga föremål på den.

## Föreskrifter gällande frekvens

Frekvensbandet för den här enheten är 2,4 GHz/5 GHz. Detta band används för industriella, vetenskapliga och medicinska enheter som t.ex. mikrovågsugnar och används också i radiostationer för identifikationssystem för mobila enheter (RF-ID) i fabrikskedjan (kräver licens) och specificerade radiostationer med låg effekt (kräver ingen licens). Innan denna enhet används ska du kontrollera att det inte finns några radiostationer för mobil enhetsidentifikation eller specificerade radiostationer med låg effekt i närheten. Om denna enhet orsakar elektromagnetiska störningar för radiostationer som används för mobil enhetsigenkänning ska du omedelbart avbryta användningen och upphöra att alstra det elektromagnetiska fältet. Kontakta din återförsäljare eller närmaste adress i avsnittet om support (se Kontaktlista för Epson-projektor) om denna enhet orsakar elektromagnetiska störningar för speciella radiostationer med låg effekt som används för mobil enhetsidentifikation eller orsakar liknande problem.

## Regelverk för trådlös telegrafi

Följande handlingar är förbjudna i regelverket för trådlös telegrafi.

- Ändring och isärtagning (inkl. antennen)
- Borttagning av överensstämmelseetiketten
- IEEE 802.11a (5 GHz band) extern användning

## Försiktighetsåtgärder vid resor i utlandet

Trådlösa anordningar är konstruerade för att uppfylla kraven vad gäller band och frekvenser i det avsedda användningslandet. Denna enhet är utformad efter specifikationerna för det land där den säljs. Om denna enhet ska användas utanför det land där den sålts bör du rådfråga din lokala återförsäljare.

## Säkerhetsanmärkningar för användning av trådlösa LAN-enheter

(Viktig information om kundrättigheter (upprätthållande av sekretess))

Fördelen med trådlöst LAN jämfört med kabelanslutet LAN är att du enkelt kan ansluta till nätverket om du befinner dig inom radiosignalsområdet eftersom informationen skickas med radiosignaler. En nackdel är att de elektromagnetiska signalerna inom en viss räckvidd kan passera genom barriärer som t.ex. väggar, och följande problem kan uppstå om du inte vidtar några försiktighetsåtgärder.

- Skickad data kan snappas upp av andra  
En tredje part kan ta emot trådlösa sändningar utan behörighet och få personlig information genom dessa sändningar, t.ex. inloggningsnamn, lösenord och kontokortsnummer, eller få åtkomst till innehåll i personliga e-postmeddelanden.

- Obehörig åtkomst till nätverket

Tredje part kan komma åt ett enskilt nätverk eller ett företagsnätverk utan tillåtelse och göra följande:

- Komma åt personliga data eller annan hemlig information (informationsläckage)
- Uppträda som annan användare och sända felaktiga data (förställa sig)
- Skriva över innehållet i uppsnappade data och sända det igen (förfalskning)
- Föra in datorvirus som kan orsaka dataförlust eller systemkrascher (skada)

Inledningsvis är risken liten för att sådana problem ska uppstå på grund av inställningar för säkerheten för den trådlösa LAN-produkten eftersom det trådlösa LAN-kortet och åtkomstpunkten har säkerhetsanordningar som åtgärdar dessa problem. Vi rekommenderar att du använder denna produkt efter att du gjort säkerhetsinställningar efter eget omdöme och tar på dig fullt ansvar och till fullo förstår vilka problem som kan ske om du inte gör några säkerhetsinställningar.

Se "Bruksanvisning" på den CD-ROM-skiva med dokumentation som följer med projektorn för mer information om säkerhetsinställningar.

## Specifikationer för den trådlösa LAN-enheten

### Villkor för anslutning till kompatibla trådlösa LAN-kort och åtkomstpunkter

Denna enhet kan anslutas till följande produkter i enlighet med IEEE 802.11g, 802.11b och 802.11a.

- Trådlöst LAN-kort
- Datorer med inbyggd trådlös LAN-funktion
- Åtkomstpunkter

Däremot kommer du sannolikt inte att kunna skapa en ad hoc-anslutning för trådlös LAN-utrustning med en dator i IEEE 802.11g. Mer information om trådlös LAN-utrustning finns i specifikationerna.

## Specifikationer för den här enheten

<b>Frekvensband<sup>*1</sup></b>	IEEE 802.11b/g: 2,4 GHz band (1 till 11 Ch), IEEE 802.11a: 5,15 till 5,25 GHz (W52), 5,25 till 5,35 GHz (W53) <sup>*2</sup>
<b>Modulation</b>	IEEE 802.11b: DS-SS IEEE 802.11a/g: OFDM
<b>Potentiellt störningsområde</b>	Mindre än 20 m
<b>Lämplighet för frekvensmodulation</b>	Kan använda alla band och kan undvika "licensierade" och "olicensierade" band.

<sup>\*1</sup> IEEE 802.11a får inte användas i Folkrepubliken Kina eller i Ryska federationen.

<sup>\*2</sup> Du kan endast ansluta till W53-band med hjälp av avancerad anslutning.





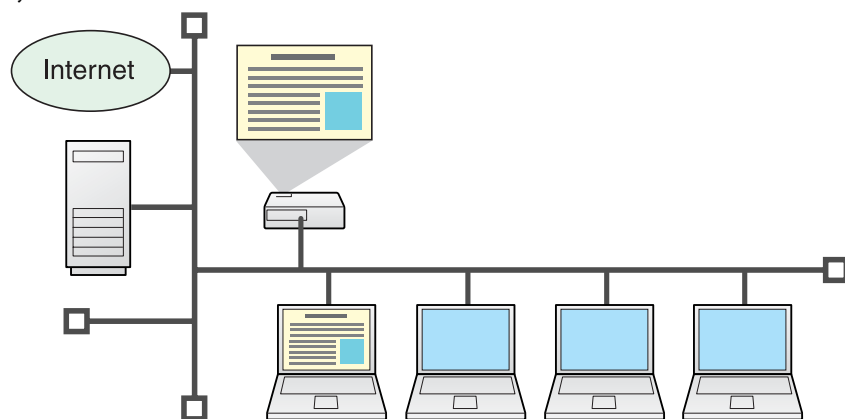
# Använda projektorn mer effektivt

I det här kapitlet får du information om funktioner som gör att du kan använda projektorn mer effektivt.

Den här projektorn är utrustad med många praktiska funktioner för att förbättra användbarheten. Förutom datorsladden kan du använda flera andra typer av gränssnitt för att ansluta produkten, t.ex. en USB-kabel, lagringsenheter med USB-uttag eller en LAN-anslutning. Det innebär att du kan använda olika ingångskällor för bilder beroende på användarmiljön.

## Olika bild- och ljudöverföringar genom nätverksanslutning (EasyMP Network Projection)

Du kan hålla effektiva möten och presentationer genom att ansluta projektorn till ett nätverk.








### Problemfritt bruk

Om projektorn är ansluten till ett nätverk, kan du dela projektorn från datorer på nätverket. När du projicerar data från olika datorer under ett möte eller en presentation, behöver du inte göra några avbrott för att byta signalkabel mellan datorer.




Inte ens ett stort avstånd mellan projektorn och datorn utgör något problem.

## Olika funktioner för bild- och ljudöverföring

- Distributionsfunktion  [sid.16](#)
- Växlingsfunktion  [sid.16](#)
- Multi-skärmdisplay  [sid.29](#)
- Filmsändningsläge  [sid.27](#)
- Presentationsläge  [sid.26](#)

## Fjärrstyrning: Övervakning, konfigurering och styrning av projektorn

Följande praktiska funktioner hanterar kollektivt projektorer i olika konferensrum.

- Få ett e-postmeddelande när ett problem uppstår  [sid.52](#)
- Övervaka och detektera problem från en SNMP Manager på nätverket  [sid.53](#)
- Ställ in och styr projektorn med hjälp av en standardwebbläsare  [sid.50](#)

## Projicera bilder från datorn med hjälp av "Nätverksprojektor" i Windows Vista

I Windows Vista kan du använda standardfunktionen "Nätverksprojektor" för att ansluta projektorn till en dator via ett nätverk och projicera. På detta sätt kan du visa presentationer via ett nätverk med hjälp av en vanlig OS-funktion utan att behöva installera någon ny programvara.

 [Bruksanvisning "Om nätverksprojektor \(endast EB-1925W/1915\)"](#)

---

### Projicering direkt från sparade filer på en USB-enhet (PC Free)

Om du ansluter ett USB-minne eller en digitalkamera som är kompatibel med masslagringsenheter med USB-uttag till projektorn så kan du direkt projicera bilder, filmer och scenarion som sparats på USB-enheten. 🖱 [sid.54](#)

---

### Ansluta en USB-kabel till datorn och projicera bilder från datorskärmen (USB Display)

Genom att använda den medföljande USB-kabeln för anslutning till en dator med Windows kan du projicera bilder från datorn.

🖱 [Bruksanvisning "Anslutning med en USB-kabel och projicering \(USB Display\)"](#)

Den programvara som behövs för att kunna använda projektorn på rätt sätt finns på den medföljande CD-ROM-skivan "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation". Installera programvaran på den dator som ska användas.

Funktionerna PC Free och USB Display är redan installerade i själva projektorn. De kan användas som de är och behöver alltså inte installeras från CD-ROM-skivan.

## Medföljande programvara

Följande programvara finns på CD-ROM-skivan "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation":

- EasyMP Network Projection  
Programvara för att skicka datorskärbilder till en projektor via en nätverksanslutning.
- EasyMP Slide Converter  
Programvara för konvertering av PowerPoint-filer till scenariofiler som kan direktprojiceras med PC Free.
- EasyMP Monitor  
Programvara som anger aktuell status för de Epson-projektorer som är anslutna till nätverket samt övervakar och styr dessa projektorer. Du kan hantera flera projektorer samtidigt med EasyMP Monitor. Se "EasyMP Monitor Bruksanvisning" om du vill få mer information om hur du använder EasyMP Monitor. ➡ [EasyMP Monitor Bruksanvisning](#)

Kontrollera systemkraven för respektive programvara under programvarukraven i den bruksanvisning som medföljer projektorn. ➡ [Bruksanvisning "Programvarukrav \(endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)

## Installation

Kontrollera följande innan du startar installationen.

- När du använder följande operativsystem måste du ha administratörsrättigheter för att installera EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- För att EasyMP Slide Converter ska kunna installeras måste PowerPoint 2002 eller senare samt Visual Basic for Applications (VBA) vara installerade.
- När du använder följande operativsystem måste du ha administratörsrättigheter för att installera EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Kontrollera att alla program är stängda innan du startar installationen.
- Om du använder Windows Vista så måste du uppdatera till Windows Vista SP1 för att använda den ukrainska versionen av EasyMP Monitor.
- Om du använder Windows NT4.0 och väljer "Arabiska" eller "Hebreiska" när du installerar EasyMP Monitor, kommer istället "Engelska" att väljas eftersom arabiska och hebreiska inte stöds.
- Om du väljer ett annat språk för installationen än det som används av operativsystemet så kanske inte alla skärmbilder visas på det valda språket.



- **För EMP NS Connection-användare**

Namnet på EMP NS Connection har ändrats.

Före: EMP NS Connection → Efter: EasyMP Network Projection

När du använder samma funktion som EMP NS Connection på projektorn, installerar du EasyMP Network Projection efter att du först har avinstallerat EMP NS Connection. Du kan inte ansluta till projektorn med EMP NS Connection.

- **För EMP Monitor-användare**

Namnet på EMP Monitor har ändrats.

Före: EMP Monitor → Efter: EasyMP Monitor

Om du redan använder EMP Monitor kan du byta ut det mot EasyMP Monitor. Om du vill uppdatera till EasyMP Monitor avinstallerar du först EMP Monitor och sedan installerar du EasyMP Monitor.

## Tillvägagångssätt

### För Windows

- 1 **Starta datorn.**
- 2 **Sätt i CD-ROM-skivan "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" i datorn.**  
Installationsprogrammet startar automatiskt.



### 3 Klicka på "Enkel installation".

Välj **Anpassad installation** om du vill välja programvara och installera denna separat. Klicka på **Språk** för att välja programvarans visningsspråk.



### 4 Markera de program som ska installeras och klicka på "Installera".



### 5 Klicka på "Ja" när skärmen för licensavtal visas.



### 6 Klicka på "OK" när skärmen **Lägg till-ta bort EPSON Virtual Display** visas.

Du måste ställa in EPSON Virtual Display om du vill använda multi-skärmdisplayen. Du kan ställa in detta vid ett senare tillfälle om du vill. ➡ [sid.30](#)



### 7 Klicka på "Avsluta" för att slutföra installationen.

Installationen börjar när EasyMP Slide Converter eller EasyMP Monitor väljs.

### För Macintosh

EasyMP Slide Converter och EasyMP Monitor är inte kompatibla med Macintosh-datorer.



### 1 Starta datorn.



### 2 Sätt i CD-ROM-skivan "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" i datorn.



### 3 Dubbelklicka på ikonen "ENPvx.xx\_Installer" i fönstret EPSON. Installationen börjar.



### 4 Klicka på "Avsluta" för att slutföra installationen.



- När installationen inte startar automatiskt (endast Windows)  
Välj **Start - Kör**. I dialogrutan **Kör** anger du bokstaven för CD-ROM-enheten följt av :\\EPsetup.exe och sedan klickar du på **OK**.

- Avinstallera

### **För Windows**

Välj **Start - Inställningar - Kontrollpanel - Lägg till/Ta bort program** eller **Lägg till eller ta bort program** och ta sedan bort EasyMP Network Projection.

### **För Macintosh**

Radera mappen EasyMP Network Projection från **Program**.



# Ansluta med EasyMP Network Projection

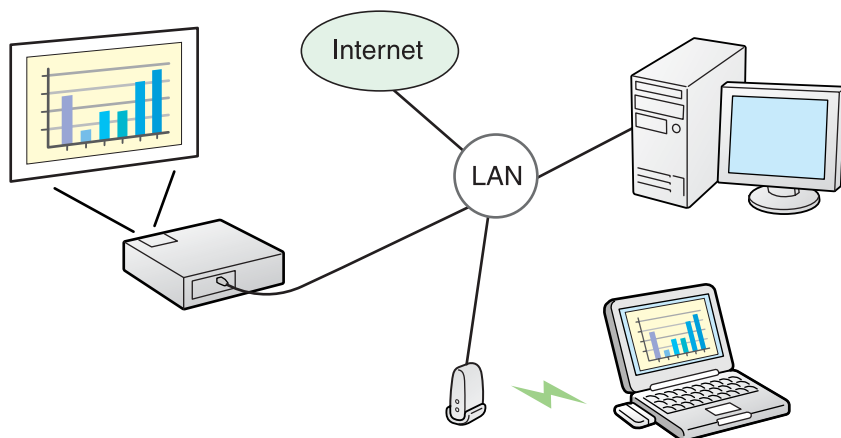
I det här kapitlet förklaras hur man ansluter datorn och projektorn via ett nätverk samt hur man projicerar bilder från datorskärmen med projektorn.

Det finns två olika sätt att ansluta en dator och en projektor via ett nätverk genom att använda EasyMP Network Projection.

## Två anslutningslägen och deras huvudfunktioner

### Avancerat anslutningsläge

Avancerat anslutningsläge är en infrastrukturanslutning till ett befintligt nätverkssystem via en nätverkskabel. Om du ansluter till ett nätverk via kabelanslutet LAN ansluter du projektorn till nätverksnavet med en i handeln förekommande LAN-kabel. Om du väljer att installera den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval) i projektorn ansluter du till nätverket via en trådlös LAN-åtkomstpunkt.

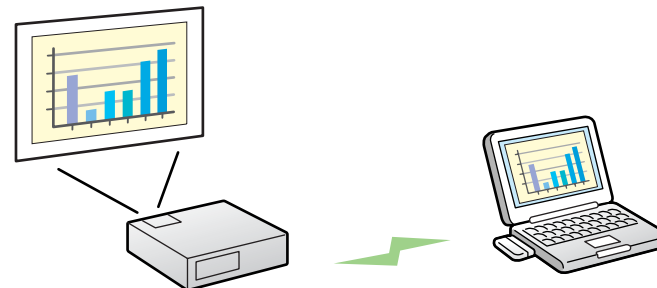


- Du kan övervaka och styra projektorer i ett nätverk från datorn.

### Snabbt anslutningsläge (endast när den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval) är installerad)

Snabbt anslutningsläge körs endast om du väljer att installera den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval) i projektorn.

Med Snabbt anslutningsläge tilldelas projektorns SSID tillfälligt till en dator. Därmed skapas en ad hoc-anslutning och datorns nätverksinställningar återställs vid bortkopplingen. ➡ [sid.18](#)



- Du kan enkelt ansluta till en dator och projicera bilder från denna utan att göra några nätverksinställningar.
- På detta sätt kan du enkelt ansluta utan kabel, även om projektorn och datorn befinner sig på olika platser.

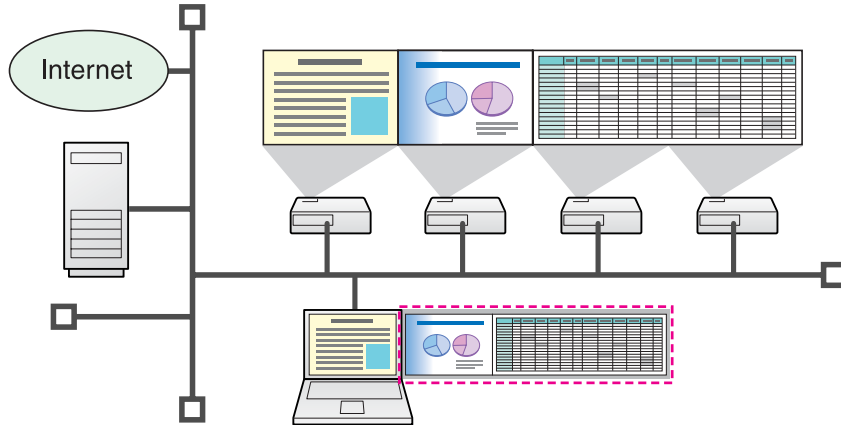
### Huvudfunktioner

Med följande praktiska funktioner kan du förbereda olika möten och presentationer.



- Multi-skärmdisplay 🖱️ [sid.29](#)

Du kan projicera olika bilder från upp till fyra projektorer från en dator, vilket ger dig möjlighet att projicera liggande bilder, t.ex. kalkylblad och andra typer av dokument, som en enda enhetlig bild.



- Överföring av filmfiler (Filmsändningsläge) 🖱️ [sid.27](#)

Genom att använda Filmsändningsläge kan du projicera filmer jämnare än när du sänder dem från ett program som körs på datorn.

- Ljudöverföring

Du kan spela upp ljud genom att överföra ljudet från datorn till projektorn över en anslutning mellan en dator och en projektor.

- Presentationsläge 🖱️ [sid.26](#)

Med denna funktion kan du projicera Bildspel som körs i PowerPoint på en dator. Du kan hålla professionella presentationer genom att projicera en svart skärmbild medan du gör förberedelser och liknande och när du inte visar ett Bildspel.

- Distributionsfunktion

Den skärmbild som visas från en fjärrdator kan visas samtidigt av upp till fyra projektorer på samma nätverk.

- Växlingsfunktion

Om EasyMP Network Projection har installerats på samtliga datorer och växlingsfunktionen för möten används, kan presentatörerna turas om att projicera sina bilder utan att behöva byta kablar.

## Instruktioner för anslutning

Följ dessa anvisningar för att ansluta datorn till projektorn och projicera i EasyMP Network Projection.

Du behöver endast utföra steg ett till fyra första gången du ansluter.

1. Installera EasyMP Network Projection på den dator som ska anslutas. 🖱️ [sid.12](#)



- 2.\* Gör nätverksinställningar på datorn och ställ in denna på nätverksanslutning. 🖱️ [sid.18](#)



3. För **Snabbt anslutningsläge**: Installera den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval) i projektorn (om den redan är installerad, gå till steg 5).  
För **Avancerat anslutningsläge**: Aktivera den kabelanslutna LAN-adaptern i "Portkonfigurationer". 🖱️ Dokumentationen till datorn



4. Gör nätverksinställningar på projektorn och ställ in den på nätverksanslutning. 🖱️ [Bruksanvisning "Nätverksmeny \(för EB-1925W/1915\)"](#)



5. Starta EasyMP Network Projection på datorn och anslut till projektorn. 🖱️ [sid.19](#)

\* När den dator du använder normalt är ansluten till nätverket behöver du i regel inte göra några nätverksinställningar på datorn.

Gör så här för att förbereda datorn och projektorn för anslutning.

---

## Förbereda datorn

### För Windows

Gör nätverksinställningar på datorn med hjälp av den programvara som medföljer LAN-adaptorn. Du hittar mer information om programvaran i bruksanvisningen som medföljer LAN-adaptorn.

När till exempel ett rött kryss (×) visas över nätverksikonen i verktygsfältet går det inte att ansluta till projektorn (se följande bild).



### För Macintosh

Ställ in nätverksport och kommunikationsstatus. Du hittar mer information om hur man ställer in kommunikationsstatusen i bruksanvisningen till datorn eller AirPort-kortet.

## Använda projektorn

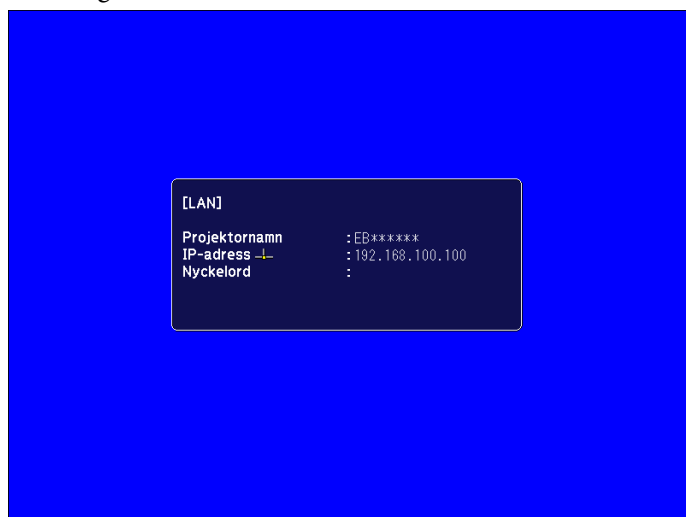
Ställ in projektorn på vänteläge inför anslutning. Kontrollera att alla nätverksinställningar har gjorts för projektorn och att projektorn är ansluten till en nätverksutrustning, t.ex. ett nätverksnav, med en nätverkskabel som finns i handeln.

### Tillvägagångssätt

- 1 Tryck på knappen [⏻] på fjärrkontrollen för att slå på strömmen.

- 2 Tryck på knappen [LAN] på fjärrkontrollen.

Väntelägeskärbilden för LAN visas.



## Använda datorn

I anvisningarna nedan används skärmdumpar från Windows, om inget annat anges. Du ser samma skärmar även om du använder Macintosh.

### Tillvägagångssätt

- 1 Starta EasyMP Network Projection.

#### För Windows

Välj **Start - Program** (eller **Alla program**) - **EPSON Projector - EasyMP Network Projection**.

#### För Macintosh


Dubbelklicka på mappen Program för den hårddisk i vilken EasyMP Network Projection har installerats och dubbelklicka på EasyMP Network Projection-ikonen.

- 2 Välj "Snabbt anslutningsläge" (endast när den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval) är installerad) eller "Avancerat anslutningsläge" och klicka därefter på "OK".

Sökresultaten för projektorn visas. Välj **Ställ in** det valda anslutningsläget som standardläge för framtida anslutningar. för att alltid ansluta med samma anslutningsläge.

- 3 Markera den projektor du vill ansluta till och klicka sedan på "Anslut".

Klicka på knappen **Automatisk sökning** om den projektor du vill ansluta till inte visas i sökresultatet. Sökningen pågår i ca 30 sekunder.

Se "Använda Anslutningsskärmen" för information om anslutningsskärmen.  [sid.20](#)

- 4 När Projektornyckelord är inställt på "På" från projektorn så visas skärmbilden för inmatning av nyckelord. Ange det nyckelord som visas på väntelägeskärbilden för LAN och klicka sedan på "OK".

Datorskärmen visas när anslutningen har upprättats. Följande verktygsfält för EasyMP Network Projection visas på datorskärmen.

Med detta verktygsfält kan du använda projektorn, göra inställningar och koppla bort dig från nätverket. Se "Använda verktygsfältet" om du vill få mer information om hur du använder verktygsfältet. [sid.22](#)

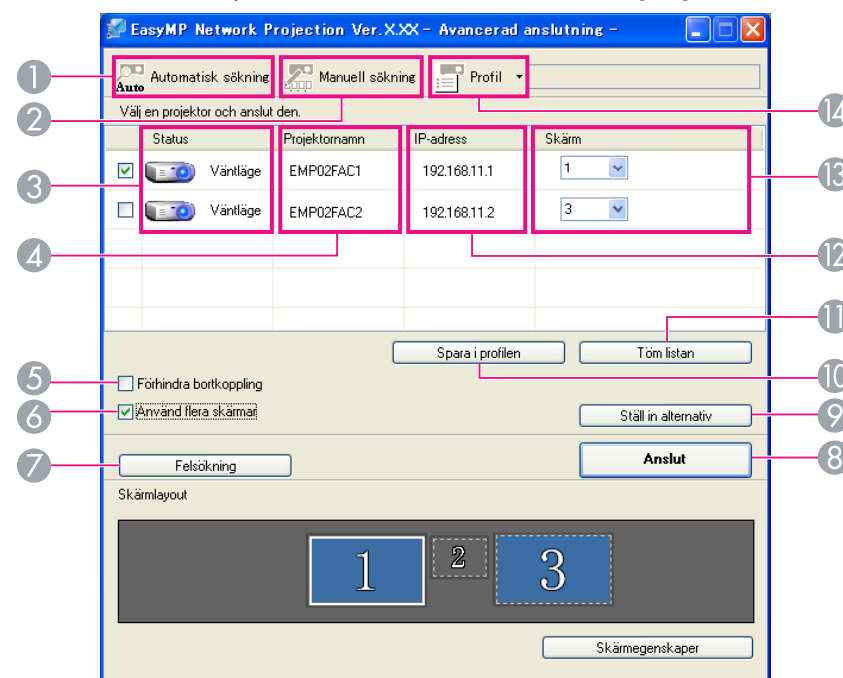


När du ansluter från en annan dator, t.ex. när du ska byta presentatör, startar du EasyMP Network Projection från den dator som du vill ansluta. Den dator som för närvarande är ansluten kopplas bort och projektorn ansluts sedan till den andra datorn (som du nu försöker ansluta med).

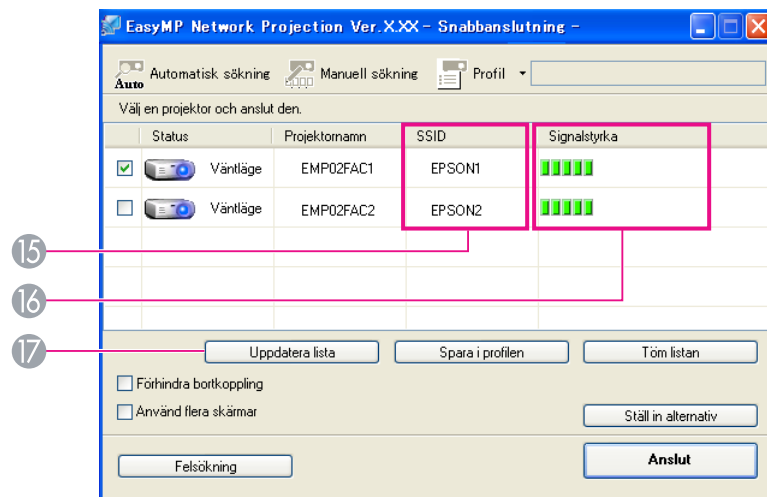
## Använda anslutningsskärmen



Starta EasyMP Network Projection för att visa följande skärmbild. Funktionerna för varje knapp eller funktion beskrivs i följande tabell.

När systemet startar i **Avancerat anslutningsläge**.









När systemet startar i **Snabbt anslutningsläge**.






- 1  **Automatisk sökning**  
I Avancerat anslutningsläge kan du söka efter tillgängliga projektorer på de nätverk som datorn är ansluten till.  
I "Snabbt anslutningsläge" kan du söka efter en projektor baserat på aktuell SSID.
- 2  **Manuell sökning**  
I avancerat anslutningsläge kan du söka efter en projektor baserat på en specifik IP-adress eller projektnamn.  
I snabbt anslutningsläge kan du söka efter en projektor baserat på SSID som väljs ur en lista.

- 3 **Status**  
Följande sex ikoner anger status för de projektorer som har hittats.

	Väntläge	Välj för anslutning.
	Upptagen	Välj för anslutning. När du klickar på <b>Anslut</b> kopplas den dator som för närvarande är ansluten bort. Därefter ansluts din dator.

	Upptagen (Förhindra bortkoppling)	Går inte att markera. <b>Förhindra bortkoppling</b> är inställt på en annan dator som redan är ansluten.
	Används av ett annat program	Projektorns meny Konfiguration är öppen. Du kan välja den efter att ha stängt menyn Konfiguration och startat sökningen på nytt.
	Söker	Visas när du kör Manuell sökning eller Profil.
	Hittas ej.	Visas när en projektor inte kan hittas vid manuell sökning eller profil. I snabbt anslutningsläge kan du bara markera de projektorer som har samma SSID.

- 4 **Projektnamn**  
Projektorns namn visas.
- 5 **Förhindra bortkoppling**  
Markera rutan för att förhindra bortkoppling av andra datorer när du är ansluten till vald projektor.
- 6 **Använd flera skärmar**  
Markera rutan för att använda funktionen multi-skärmdisplay. Med detta alternativ valt visas Skärmlayout och Skärmegenskaper längst ner på skärmen.  
 [sid.29](#)
- 7 **Felsökning**  
Om det finns ett problem och det inte finns någon anslutning trycker du på denna knapp för att öppna skärmen EasyMP Network Projection Felsökning.
- 8 **Anslut**  
Anslut till den projektor du har markerat på sökresultatlistan. Ett verktygsfält visas när en anslutning görs med en projektor.
- 9 **Ställ in alternativ**  
Du kan göra allmänna inställningar, t.ex. välja behandlingsmetod, när EasyMP Network Projection startas. För mer information, se Ställ in alternativ  
 [sid.46](#)
- 10 **Spara i profilen**  
Sparar resultatet av en sökning efter nätverksprojektorer som en profil.  
 [sid.41](#)

## 11 Töm listan

Tar bort alla sökresultat.

## 12 IP-adress (endast Avancerat anslutningsläge)


Projektorns IP-adress visas.

## 13 Skärm

Välj det nummer som visas (när **Använd flera skärmar** är valt).  [sid.36](#)

## 14 Profil



Du kan söka efter en projektor på nätverket med hjälp av en Profil som sparats med **Spara i profilen**.  [sid.41](#)

## 15 SSID (endast Snabbt anslutningsläge)

Projektorns SSID visas.

## 16 Signalstyrka

Visas när anslutning görs i Snabbt anslutningsläge. Antalet tända lampor ökar i takt med att signalstyrkan ökar.

## 17 Uppdatera lista (endast Snabbt anslutningsläge)

Uppdaterar Status och Signalstyrka.

## Använda verktygsfältet

Verktygsfältet visas på datorskärmen när EasyMP Network Projection startar och en anslutning görs med projektorn. Med detta verktygsfält kan du använda och göra inställningar för projektorn.







### Välj målprojektor

Klicka för att begränsa de projektorer som används från verktygsfältet när du projicerar från flera projektorer med distributionsfunktionen eller multi-skärmdisplay. Indikeringen under ikonerna anger vilka projektorer som kan styras.

ALLA betyder att alla anslutna projektorer kan styras.

Om till exempel "1, 3" visas, betyder det att projektorerna 1 och 3 kan styras.

Klicka på  om du vill visa följande skärm.

Välj målprojektor				
	Nr.	Projektornamn	Skärm	
<input checked="" type="checkbox"/>	1:	EMP02FAC1	1	
<input checked="" type="checkbox"/>	2:	EMP02FAC2	1	
<input checked="" type="checkbox"/>	3:	EMP02FAC3	1	

1

2

3

1 Välj den projektor som du vill styra.

2 Anger Nr. på en tilldelad projektor. Detta Nr. anger Nr. på den projektor som du kan styra från verktygsfältet.

3 Anger projektorns status.

Stopp



Stoppar projicering när anslutning med projektorn föreligger. En svart skärm visas när detta sker. Ljudet stängs inte av. Använd funktionen A/V-dämpning för att stänga av ljudet eller för att visa en Användarlogo när projiceringen har stoppats.



## Visa

Återgång från läget Stopp eller Paus.



## Paus

Sätter projicerade bilder på paus vid anslutning till projektorn. Ljudet kan inte pausas.




## Presentationsläge

Klicka här för att växla mellan aktivering/inaktivering av Presentationsläge. [sid.26](#)



## Styr projektor

När projektorn är ansluten till nätverket kan du styra funktionerna A/V-dämpning, Byt datorkälla och Byt videokälla med både fjärrkontrollen och projektorns kontrollpanel.

Klicka på  för att visa följande verktygsfält.



4

5

6



## 4 A/V-dämpning

Samma funktion som knappen [A/V ljudavstängning] på fjärrkontrollen.

[Bruksanvisning "Fjärrkontroll"](#)



## 5 Byt datorkälla

Källan växlar mellan Dator 1, Dator 2, USB Display, USB1, USB2 och LAN varje gång du trycker på knappen.




## 6 Byt videokälla

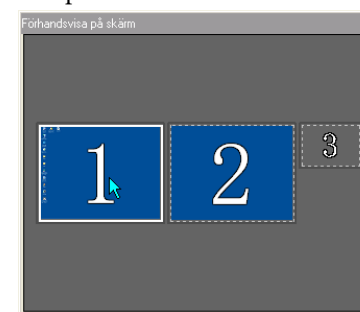
Källan växlar mellan S-video, Video och HDMI varje gång du klickar. Källan växlar inte över till S-video om kabeln inte är ansluten.



## Förhandsvisa på skärm

Förhandsvisar multi-skärmen.

Klicka på  för att visa en förhandsgranskning av de inställningar som du har gjort. Klicka på skärmarna för att förstora varje Förhandsvisa på skärm till helskärm.



## Ställ in alternativ

Du kan justera prestandan under överföringen av datorbilder.

[sid.46](#)



## Filmsändningsläge

Omedelbar uppspelning av en filmfil. [sid.27](#)



## Koppla bort

Bryter anslutningen till projektorn.



## Signalstyrka

Visas när anslutning görs i snabbt anslutningsläge. Antalet tända lampor ökar i takt med att signalstyrkan ökar.



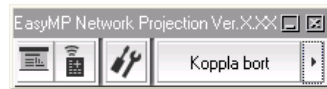
## Ändra visning av verktygsfält

Du ändrar visning av verktygsfältet på följande sätt. Valt visningsalternativ behålls tills det växlas igen.

Full



Normal



Enkel









## EasyMP Network Projection Användbara funktioner

I detta kapitel förklaras funktioner som kan vara användbara vid möten eller presentationer, till exempel förmåga att kunna sända filer direkt till en projektor för uppspelning (Filmsändningsläge) eller sända bilder till flera projektorer från en enda dator (Multi-skärmdisplay).

I presentationsläget visas bara bilderna under ett PowerPoint-bildspel på en dator. När du avbryter bildspelet visar projektorn en svart skärm. Detta är användbart om du bara vill visa ett bildspel. Förutom PowerPoint är Keynote kompatibelt med Presentationsläge för Macintosh.

## Tillvägagångssätt

- 1 Välj vid behov en annan projektor som ska styras. ➡ [sid.22](#)
- 2 Klicka på knappen  i verktygsfältet.  
Presentationsläge laddas.
- 3 Klicka på knappen  igen om du vill avsluta Presentationsläge.

I filmsändningsläget kan du sända filmfiler direkt till en projektor. Detta innebär att du kan projicera en film mycket jämnare än när du sänder den från ett program som körs på datorn.

Eftersom ljudet sänds samtidigt som filmen behöver du inte ansluta någon ljudkabel mellan datorn och projektorn. Du kan ställa in uppspelning av flera filer upprepade gånger och i en viss ordning.



- Filmsändningsläget kan bara användas för en projektor. Det går inte att använda filmsändningsläget för mer än en projektor.
- Bilden eller ljudet kan hoppa eller frysa om kommunikationsmetoden eller mottagningen inte är den bästa.

## Filtyper som stöds

I följande tabell anges de filtyper som kan användas i filmsändningsläget.

Filtyp (tillägg)	Film-codec	Ljud-codec	Inspelnings-kvalitet
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer 1/2 MPEG utan ljudinnehåll kan spelas upp. Linjärt PCM- och AC-3-ljud kan inte spelas upp.	Högsta frame rate (bilder/sekund): 30 fps
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	Högsta upplösning: 720×576
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Filer med DRM (Digital Rights Management) kan inte projiceras.

## Filmuppspelning

### Tillvägagångssätt

1

Klicka på knappen  i verktygsfältet.

Skärmen för projektorval visas.

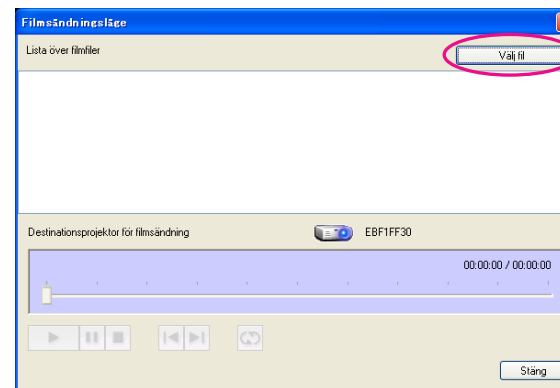
2

Välj den projektor som du vill använda för att spela upp filmen och klicka på "OK".

Skärmen Filmsändningsläge visas.

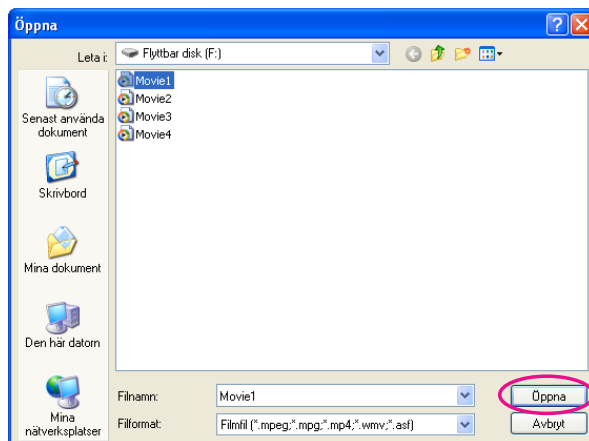
3

Klicka på "Välj fil".



4

Välj den fil som ska spelas upp och klicka på "Öppna".



Skärmen Filmsändningsläge visas på nytt. De markerade filerna visas i listan över filmfiler.

Om du använder **Välj fil** på nytt ändras listan över filmfiler när du har gjort ditt val.

**5**

**Spela upp och stoppa filmfiler från skärmen  
Filmsändningsläge.**



## Uppspelningstecken

Drag och släpp till den delen av filen där du vill påbörja uppspelningen.



## Spela

Spelar upp filen.



## Paus

Pausar uppspelningen.



## Stopp

Stoppar uppspelningen.



## Bakåt

Spelar upp aktuell fil från början.



## Nästa

Spelar upp nästa fil från början.



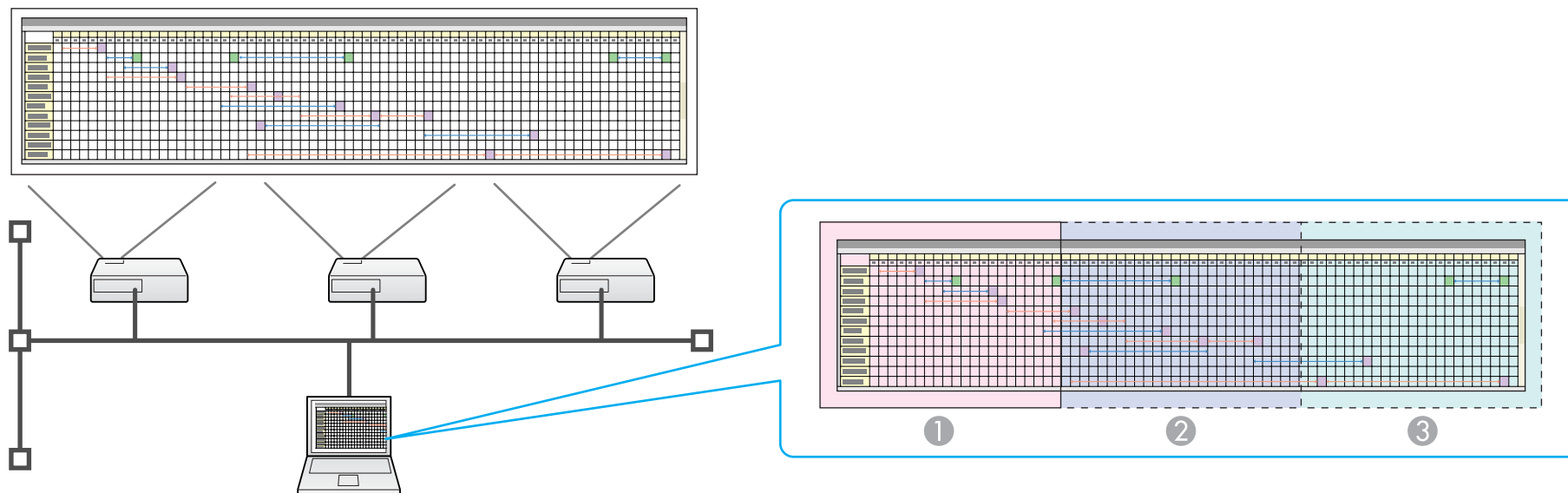
## Upprepa

Spelar upp fillistan i angiven ordning upprepade gånger. Om det finns flera filer på listan går det inte att programmera upprepade uppspelning av bara några av dessa filer.

**6**

**Klicka på "Stäng" för att lämna filmsändningsläget.**

I läget Multi-skärmdisplay kan du projicera olika bilder från flera projektorer som är anslutna till en enda dator. Med Windows kan flera drivrutiner för virtuella skärmar ➤ ställas in på datorn, och alla bilder kan projiceras med projektorn. Den här funktionen är inte tillgänglig med Windows Vista på grund av begränsningar i specifikationerna i Windows Vista. Om du använder Macintosh måste en extern skärm anslutas till datorn för att denna funktion ska kunna användas. Följande förklaring avser virtuell skärm, men för Macintosh avser anvisningarna de skärmbilder som visas på den fysiskt anslutna skärmen.

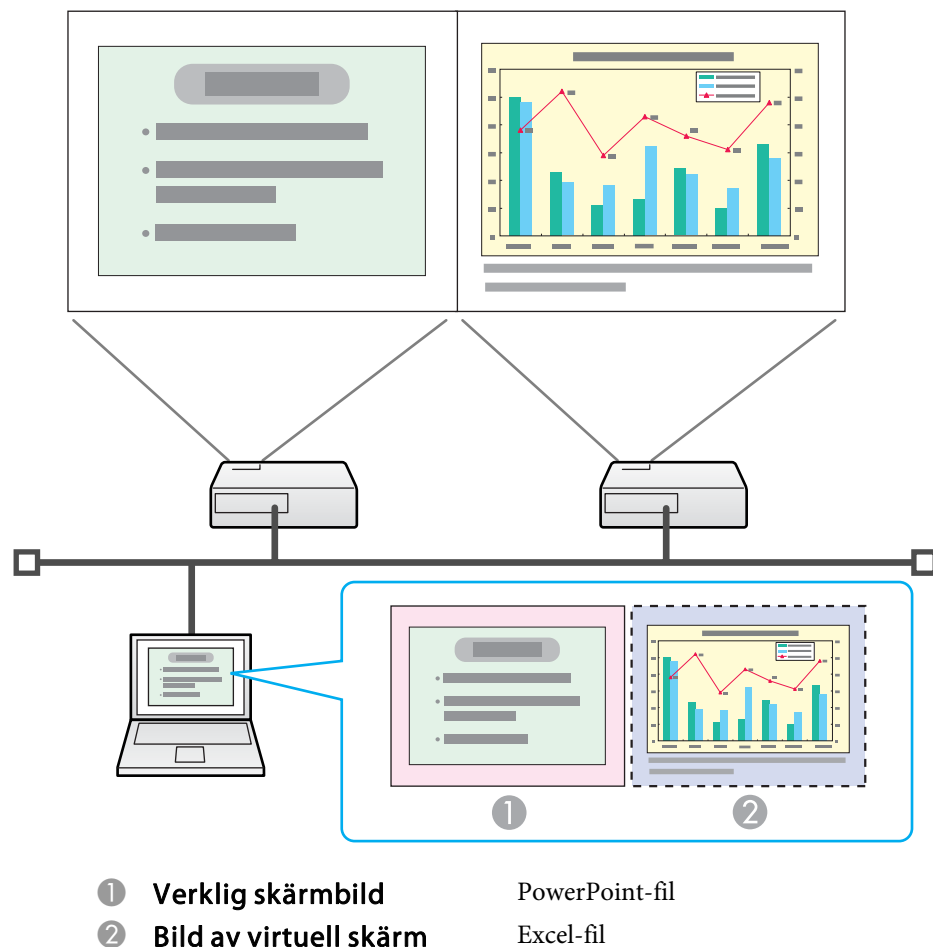


- ① Verklig skärmbild
- ② Bild av virtuell skärm1
- ③ Bild av virtuell skärm2

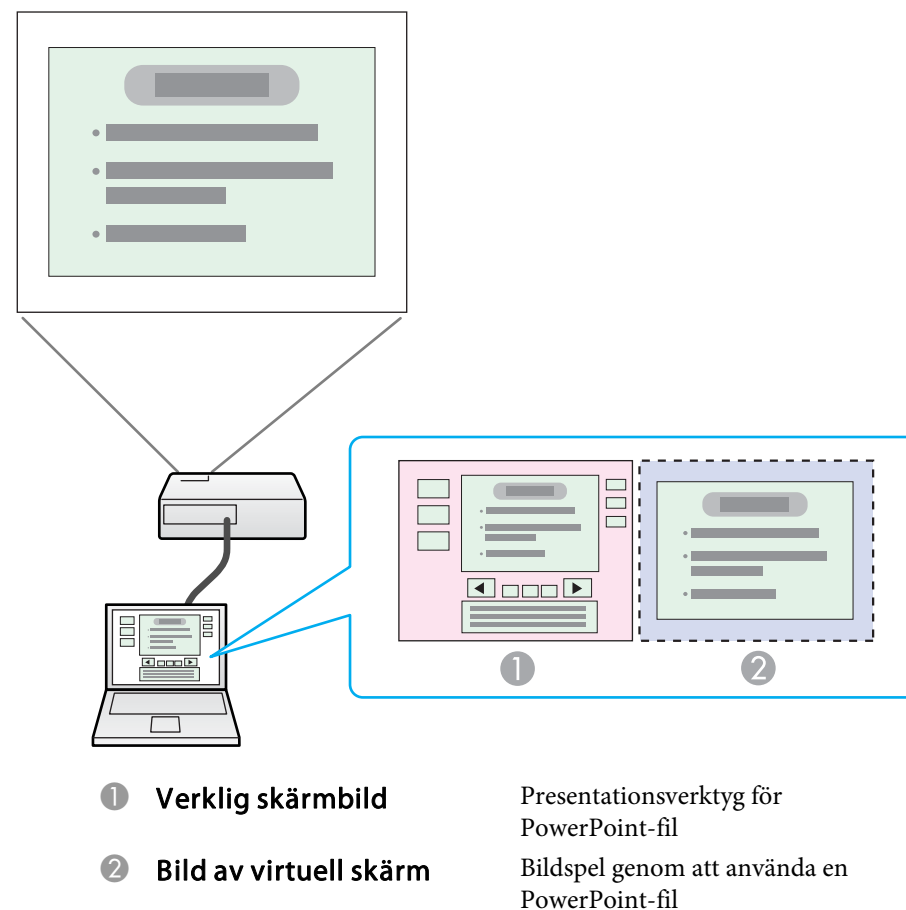
## Exempel på justering av den virtuella skärmen

Genom att arrangera tilldelningen för den virtuella skärmen kan du projicera endast den bild du vill visa under en presentation eller projicera olika bilder från vänster eller höger i en presentation.

### Uppställning exempel 1



### Uppställning exempel 2



## Förberedelser före användning av funktionen multi-skärdisplay

1. Inställning av virtuell skärm  [sid.31](#)

I en Windows-miljö måste du aktivera drivrutinen för virtuell skärm om funktionen ska användas. Och ställ in funktionen virtuell skärm för både Windows och Macintosh.


## 2. Tilldelning av bild som ska projiceras sid.35

Öppna den fil som ska projiceras och flytta därefter skärmen till den virtuella skärmen enligt gällande projiceringsarrangemang.


## 3. Projicera de tilldelade bilderna sid.36

Tilldela ett virtuellt skärmnummer till en projektor som är ansluten via nätverket och starta projiceringen.

## Inställning av virtuell skärm

I detta avsnitt förklaras virtuell skärm för uppställning exempel 1.  sid.30

### Aktivering av drivrutin för virtuell skärm (endast Windows)

Aktivera drivrutinen för virtuell skärm. De användare som anges nedan behöver inte göra detta. Gå till procedur  "Justering av virtuell skärm" sid.31.

- Användare som har aktiverat virtuella skärmar via installation av EasyMP Network Projection.
- För Macintosh-användare.

### Tillvägagångssätt

- 1 Starta Windows på datorn och välj sedan "Start" - "Program" (eller "Alla program") - "EPSON Projector" - "Lägg till-ta bort EPSON Virtual Display".**

Skärmen Lägg till-ta bort EPSON Virtual Display visas.

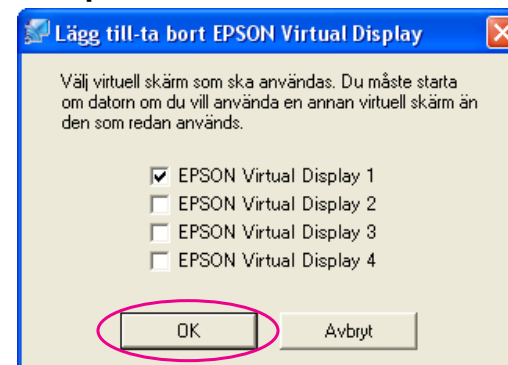
**2**

### Välj den virtuella skärm som du vill använda.

Du kan lägga till upp till fyra skärmar. I detta exempel ska endast en virtuell skärm användas. Vid inställning av flera virtuella skärmar väljer du så många skärmar som behövs. Du kan välja vilken skärm du vill.

**3**

### Klicka på "OK".



Drivrutinerna för virtuell skärm aktiveras när du trycker på **OK**. Det är normalt att skärmen flimrar i detta läge. Vänta tills skärmen Lägg till-ta bort EPSON Virtual Display stängs.

### Justering av virtuell skärm

Efter att ha startat EasyMP Network Projection så är inställningsproceduren för virtuella skärmar olika beroende på om du använder Windows eller Macintosh. Dessa procedurer beskrivs separat nedan.



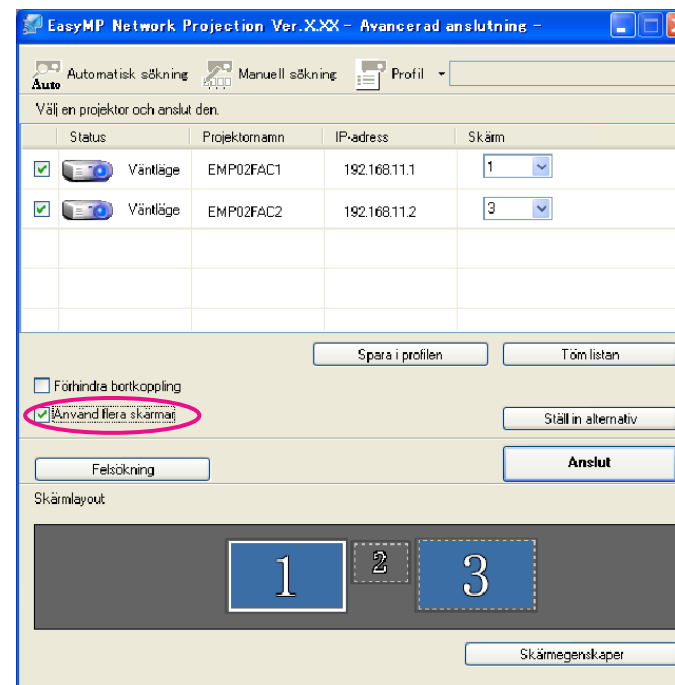
Kontrollera följande punkter innan EasyMP Network Projection startas när du ansluter via ett trådlöst LAN. Multi-skärm kan inte användas om följande inställningar inte är angivna på rätt sätt.

- Datoren och varje projektor måste ha samma SSID.
- Datoren och varje projektors trådlösa nätverkskort måste använda samma typ av trådlöst LAN.  
Du kan ändra SSID och det trådlösa LAN-systemet för projektorn från menyn Nätverk i projektorns meny Konfiguration.  
*Bruksanvisning "Meny för trådlöst LAN (endast när den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval) har installerats)"*

## Tillvägagångssätt

### För Windows

- 1 Välj "Start" - "Program" (eller "Alla program") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" för att starta EasyMP Network Projection.
- 2 Markera kryssrutan "Använd flera skärmar".

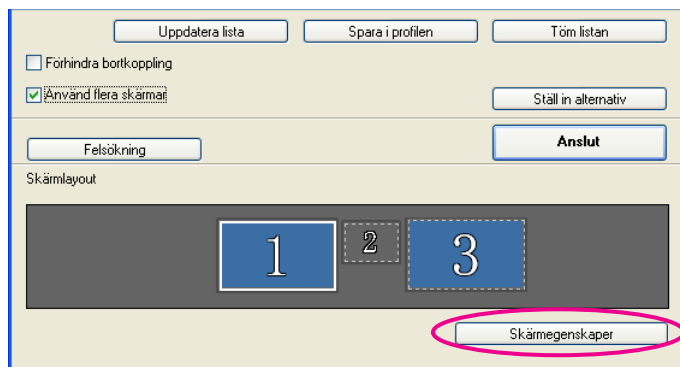


Skärmlayout och Skärmegenskaper läggs till längst ner på skärmen.



- 3 Klicka på "Skärmegenskaper".

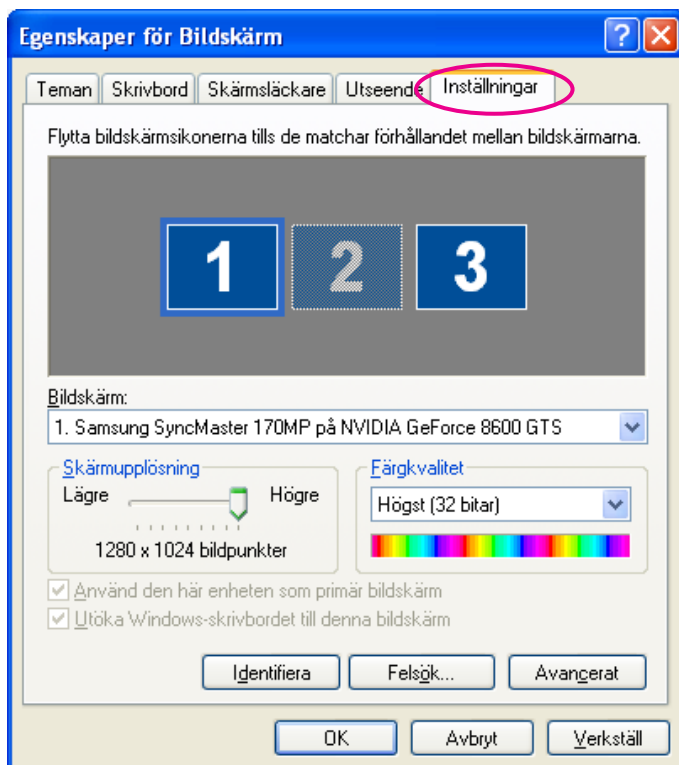




Skärmen Skärmegenskaper visas.

4

Klicka på fliken "Inställningar".

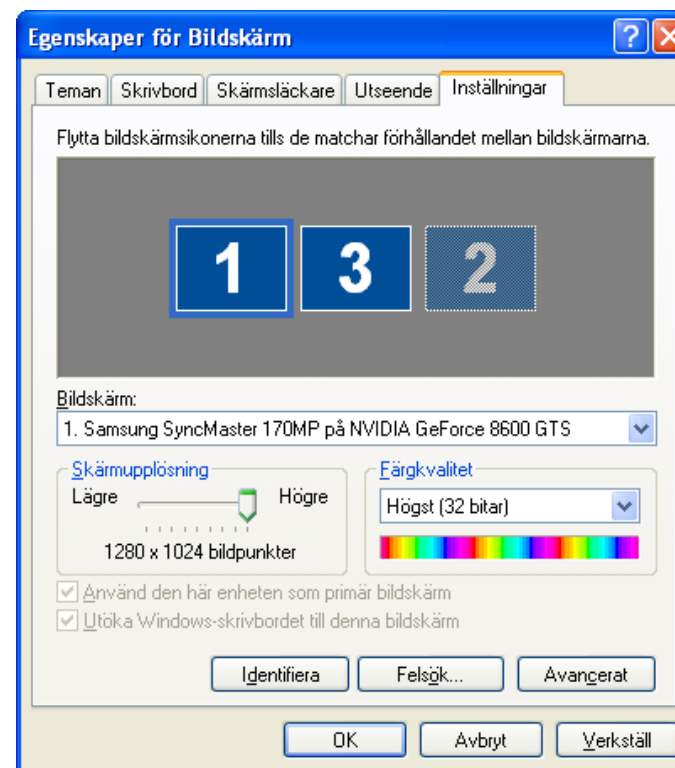


5

Dra angiven skärmikon till önskad plats.

Här placeras den verkliga skärmen (1) till vänster och den virtuella skärmen (3) till höger.

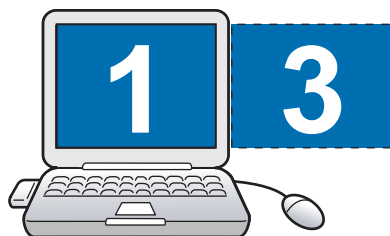
Om datorn har flera skärmutgångar följer de virtuella utgångarnas tilldelade nummer de fysiska utgångarna.





- Om en extern skärm är ansluten till en sekundär skärm, kan bilden för denna skärm inte visas.
- Den sekundära skärmens nummer kan vara annat än "2" (beroende på den maskinvara som används). När skärmikonen visas på skärmen klickar du på denna och kontrollerar att den bildskärmtyp som anges under "Skärm" inte är "sekundär".
- Information om inställningar för Skärmupplösning finns på följande sida: [sid.76](#)

När bildskärmsikonen är arrangerad är en virtuell skärm ansluten enligt bilden nedan.

**6**

**Klicka på knappen "OK". Skärmen Skärmegenskaper stängs.**

Upp till denna punkt har den virtuella skärmens layout varit fast. Tilldela därefter de projicerade bilderna. [sid.35](#)

## För Macintosh

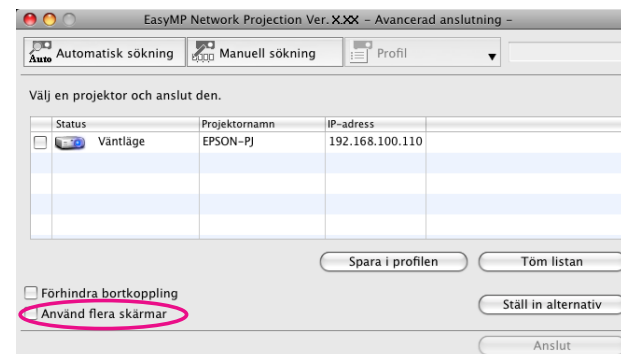
**1**

**Starta EasyMP Network Projection. Dubbelklicka på mappen Program för den hårddisk på vilken EasyMP Network Projection har installerats och dubbelklicka på ikonen EasyMP Network Projection.**

Välj Avancerat anslutningsläge och starta upp.

**2**

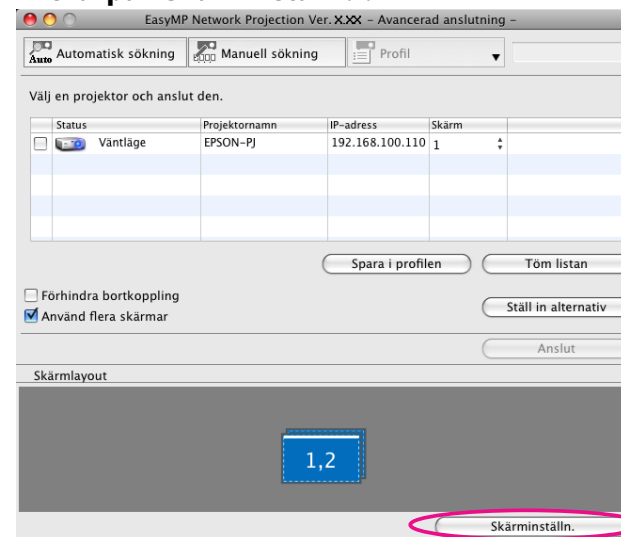
**Markera kryssrutan "Använd flera skärmar".**



Skärmlayout och Skärminställn. visas längst ner på skärmen.

**3**

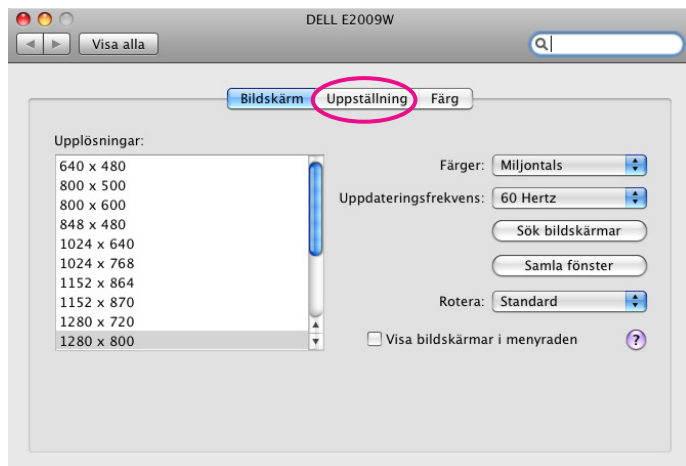
**Klicka på "Skärminställn.".**



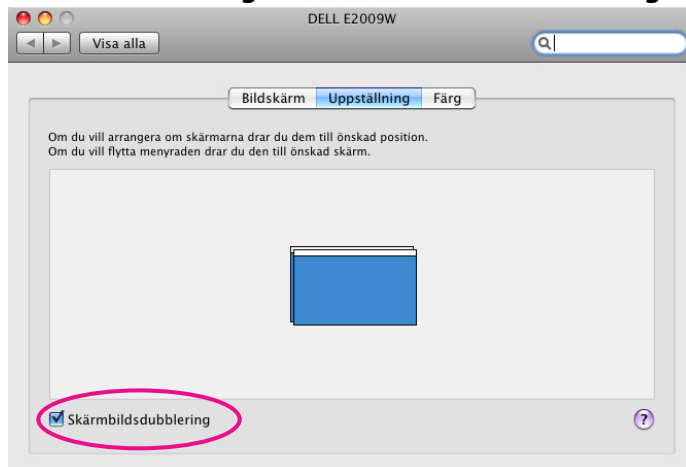
Fönstret för skärminställning visas.

**4**

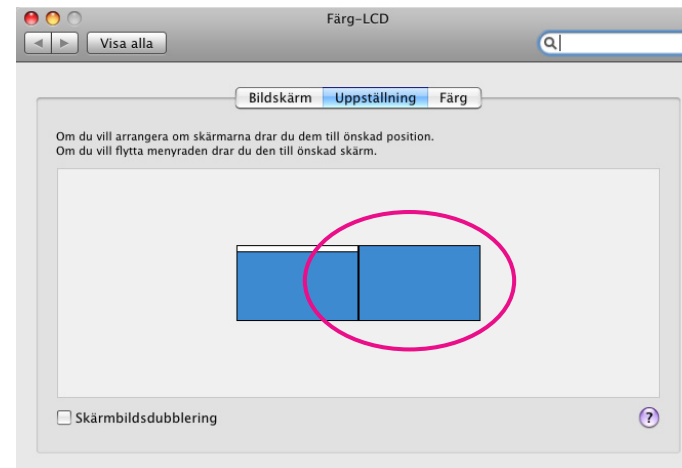
**Klicka på "Uppställning".**



5 Ta bort markeringen för "Skärmbildsdubbling".



6 Dra angiven skärmikon till önskad plats.



7 Stäng fönstret för skärminställning.

Upp till denna punkt har skärmens layout varit fast.

## Tilldelning av den bild som ska projiceras

I detta avsnitt förklaras virtuell skärm för uppställning exempel 1.

☞ [sid.30](#)

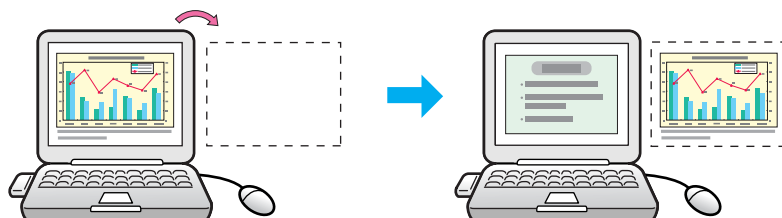
### Tillvägagångssätt

1 Öppna den fil som ska projiceras.

Starta PowerPoint- och Excel-filerna.

2 Dra fönstret till önskad virtuell skärm och tilldela den där bilden ska projiceras.

Dra Excel-fönstret åt höger tills det inte längre kan ses. Som ett resultat av detta visas PowerPoint-fönstret på den verkliga skärmen och Excel-fönstret på den virtuella skärmen till höger.



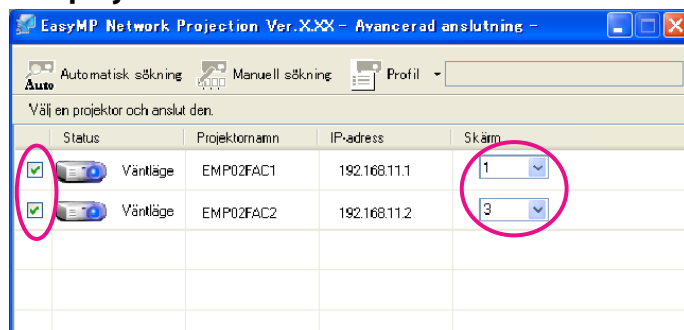
## Projicera de tilldelade bilderna

I detta avsnitt förklaras virtuell skärm för uppställning exempel 1.

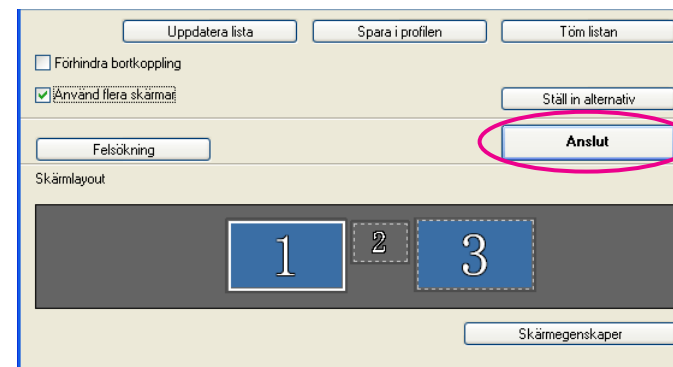
sid.30

### Tillvägagångssätt

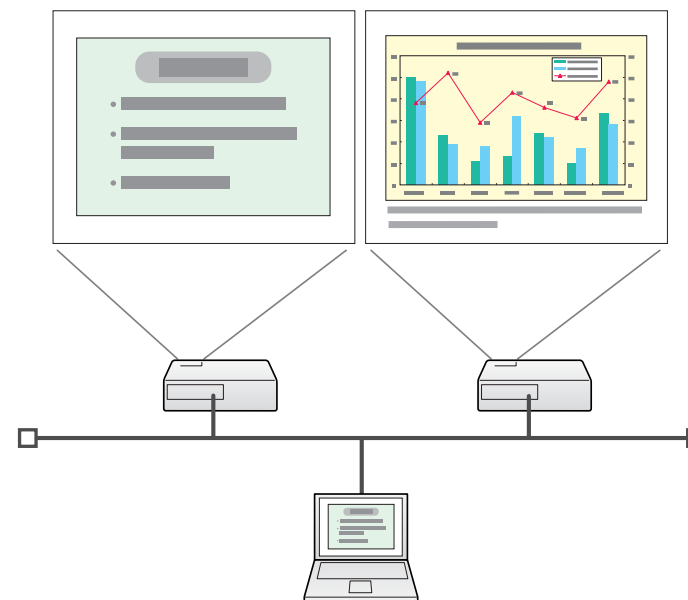
- 1 Välj det antal virtuella skärmar som ska tilldelas till "Skärm" och ange vilka bilder som ska projiceras från en viss projektor.



- 2 Klicka på "Anslut".



Tilldelade bilder projiceras på avsedda projektorer.



I Windows kan du inte visa den bild som sänds till en virtuell skärm på datorn. Du måste således justera bilden på den virtuella skärmen när du visar den i projicerat skick.

Om du vill utföra åtgärder med musen på den virtuella skärmen, måste du först flytta muspekaren så att den får kontakt med den virtuella skärmen.



**Klicka på "Koppla bort" på verktygsfältet för att stänga av multi-skärmfunktionen.**



- Om drivrutinen för virtuell skärm har aktiverats i Windows så att muspekaren kan flyttas utanför skärmen, kan det hända att du förlorar kontrollen över pekarens läge. När du inte använder virtuell skärm ska du avmarkera kryssrutan för virtuell skärm under Lägg till-ta bort EPSON Virtual Display så att musen inte längre kan flyttas utanför skärmen. När du återigen vill använda multi-skärmfunktionen markerar du helt enkelt Lägg till-ta bort EPSON Virtual Display igen för önskad skärm. Mer information om hur du avmarkerar en kryssruta finns på följande sida. ➡ [sid.31](#)
- Du kan justera färgtonen för varje projektor. ➡ [Bruksanvisning "Korrigerar färgen för flera projektorer \(färgjustering för flera skärmar\)"](#)



## Ansluta till en projektor på ett annat nätverk

I det här kapitlet förklaras hur man ansluter en dator till en projektor på ett annat nätverk (subnätverk) via en kabelansluten LAN-åtkomstpunkt eller en trådlös LAN-åtkomstpunkt på ett existerande nätverk.

Som standard söker detta program endast efter projektorer på samma nätverk som datorn. När du söker efter projektorer på nätverket, kommer de projektorer som finns på andra nätverk således inte att hittas. Så här kan du dock identifiera och ansluta till en projektor på ett annat nätverk:

- Ange antingen en IP-adress eller ett projektornamn och utför en sökning.

Du kan ange IP-adressen direkt. Dessutom, om det Projektornamn som ska anslutas har registrerats på DNS-servern kan du utföra en sökning genom att ange detta Projektornamn. 🖱️ [sid.40](#)

- Utföra en sökning baserad på en Profil

När du har sökt efter en projektor på ett annat nätverk genom att ange antingen en IP-adress eller ett Projektornamn kan du spara sökningen som en Profil med ett namn som du lätt kommer ihåg och sedan använda den Profil när du sedan vill söka efter en projektor på ett annat nätverk. 🖱️ [sid.41](#)



Följande har förmodligen inträffat om ingen projektor hittas under sökningen. Följ de anvisningar som ges för de specifika felen.

- Både för Windows och Macintosh

Om det inte finns någon trådlös LAN-signal, eller om signalen är svag, kontrollera om det finns något som skulle kunna störa signalen.

- När den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval) har installerats på projektorn och Macintosh har anslutits till ett trådlöst LAN

Kontrollera om AirPort är inställd på På. Eller kontrollera om korrekt åtkomstpunkt har valts.

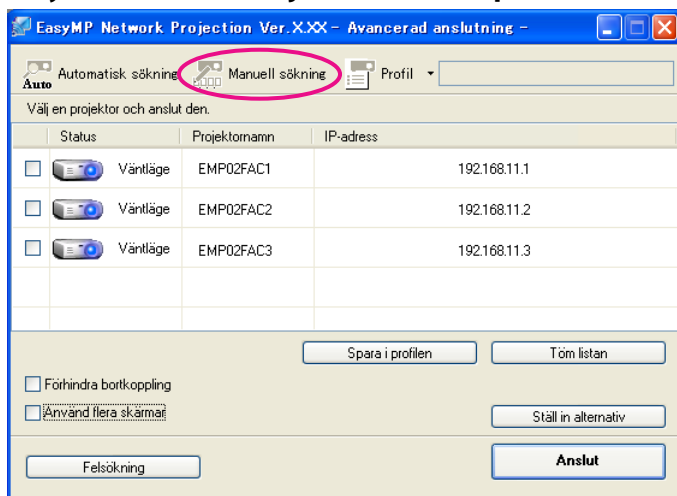
I anvisningarna nedan används skärmdumpar från Windows, om inget annat anges.

Du ser liknade skärmar även om du använder Macintosh.

## Tillvägagångssätt

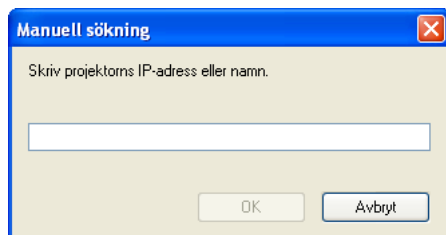
1

Klicka på "Manuell sökning" på skärmen Välj en projektor i EasyMP Network Projection. Klicka på "Manuell sökning".



2

Ange IP-adressen eller ett Projektornamn för den projektor som du vill ansluta till och klicka på "OK".



Sökresultatet visas på skärmen Välj en projektor i EasyMP Network Projection.

Om målprojektorn har identifierats väljer du denna projektor och klickar på **Anslut** för att ansluta.

Om du avser att använda denna projektor även i fortsättningen, sparar du sökningen som en Profil så att du inte behöver ange samma information varje gång du genomför en sökning.

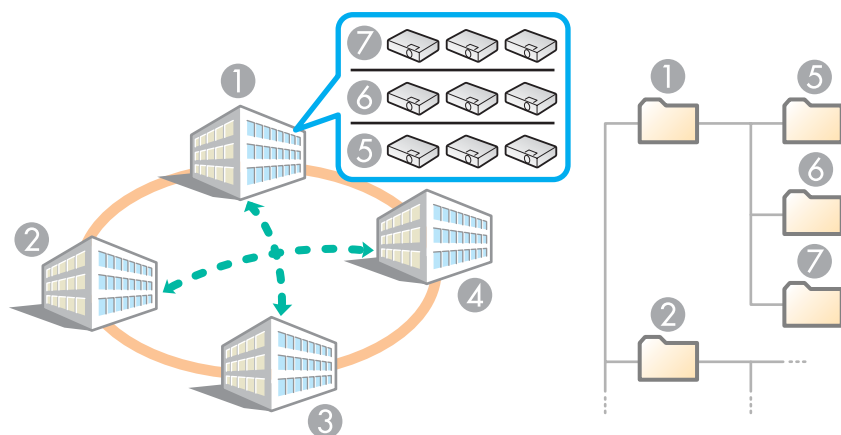
 [sid.41](#)



Du kan ange SSID om du använder dig av **Manuell sökning** i snabbt anslutningsläge. Om flera projektorer finns kan du begränsa sökningen med hjälp av SSID.



Du kan spara en sökning för en projektor som används ofta som en Profil. En Profil är en fil som innehåller all information om en viss projektor, till exempel Projektornamn, dess IP-adress och SSID. Om du anger profilen varje gång du gör en sökning behöver du inte ange IP-adressen eller ett Projektornamn. Du hittar till exempel din målprojektor snabbt om du skapar en grupp av Profiler för varje plats på vilken en projektor är inställd och hanterar dessa platser med hjälp av mappar.



- ① Byggnad A
- ② Byggnad B
- ③ Byggnad C
- ④ Byggnad D
- ⑤ Våning 1
- ⑥ Våning 2
- ⑦ Våning 3

I det här avsnittet förklaras hur du skapar och redigerar en Profil.

## Skapa en Profil

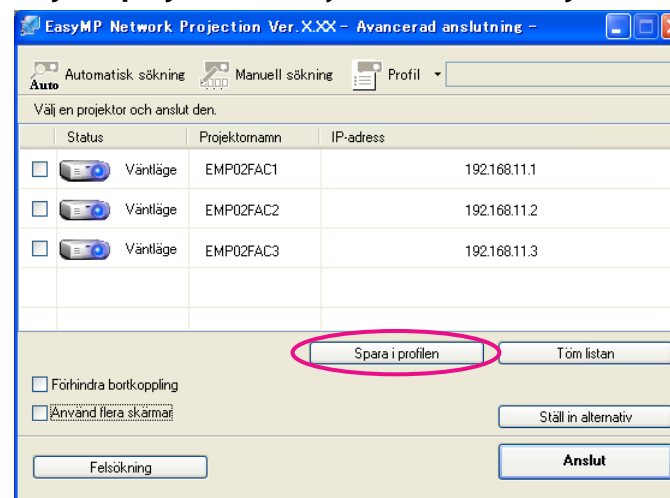
Du skapar en Profil genom att spara sökresultat.

Mer information om hur du redigerar en redan sparad Profil finns i följande avsnitt. ➡ [sid.43](#)

### Tillvägagångssätt

1

Klicka på "Spara i profilen" när projektorn visas på skärmen. Välj en projektor i EasyMP Network Projection.



Skärmen Spara i profilen visas.

2

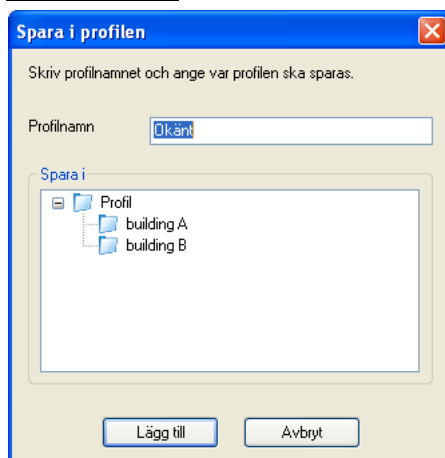
Ange ett Profilnamn och klicka sedan på "Lägg till".



Projektorinformationen registreras i Profil.

Om du redan har sparat en Profil tillfrågas du om du vill skriva över den. Välj "**Spara som**" för att spara en profil med ett nytt namn. Följande skärmar visas om du har skapat en mapp för en Profil. Efter att du har angett ett Profilnamn och har valt målmap i **Spara i** klickar du på **Lägg till**.

## För Windows



## För Macintosh



Mer information om hur du skapar en mapp för en Profil finns i följande avsnitt. [sid.43](#)

## Söka genom att ange en Profil

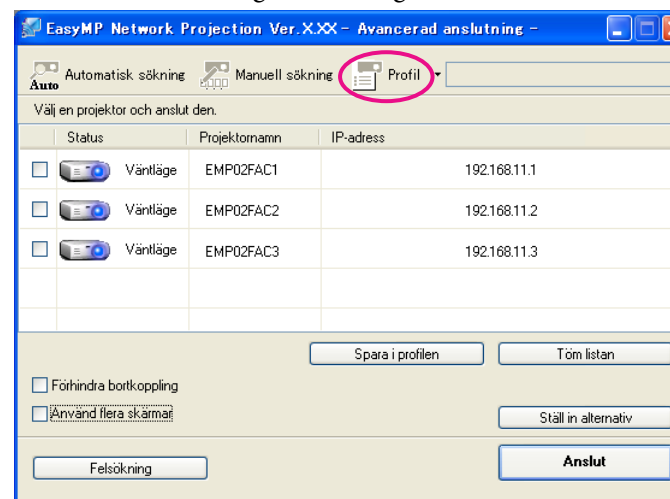
Du kan söka genom att ange Profil som du har skapat.

### Tillvägagångssätt

1

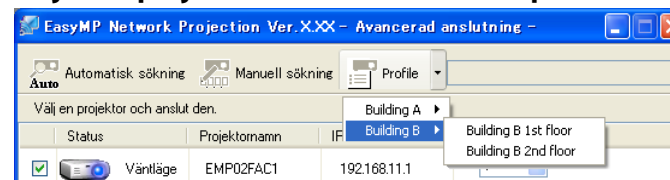
Klicka på "**Profil**" på projektorvalskärmen i EasyMP Network Projection.

Om du inte har registrerat någon Profil kan du inte välja **Profil**.



2

Välj den projektor du vill ansluta till på den meny som visas.



Sökresultatet visas på skärmen Välj en projektor i EasyMP Network Projection.

Om målprojektorn har identifierats väljer du denna projektor och klickar på **Anslut** för att ansluta.

## Hantera en Profil

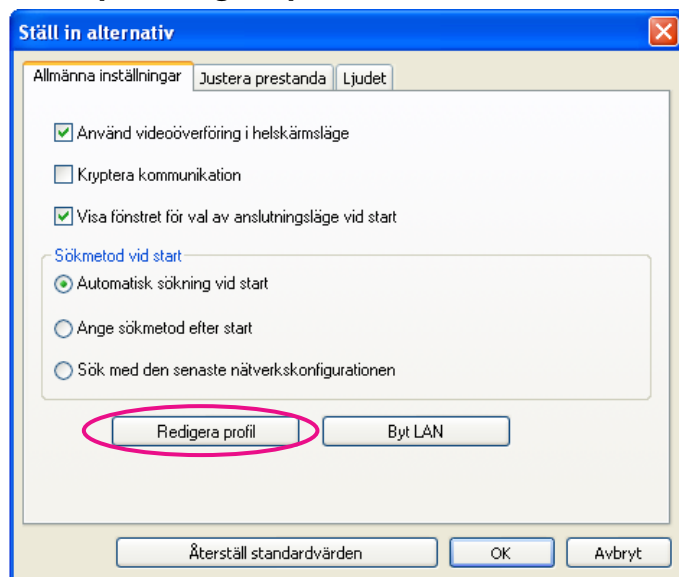
Du kan ändra namn och hierarkisk struktur för en Profil.

### Tillvägagångssätt

**1** Klicka på "Ställ in alternativ" på huvudskärmen i EasyMP Network Projection.

Skärmen Ställ in alternativ visas.

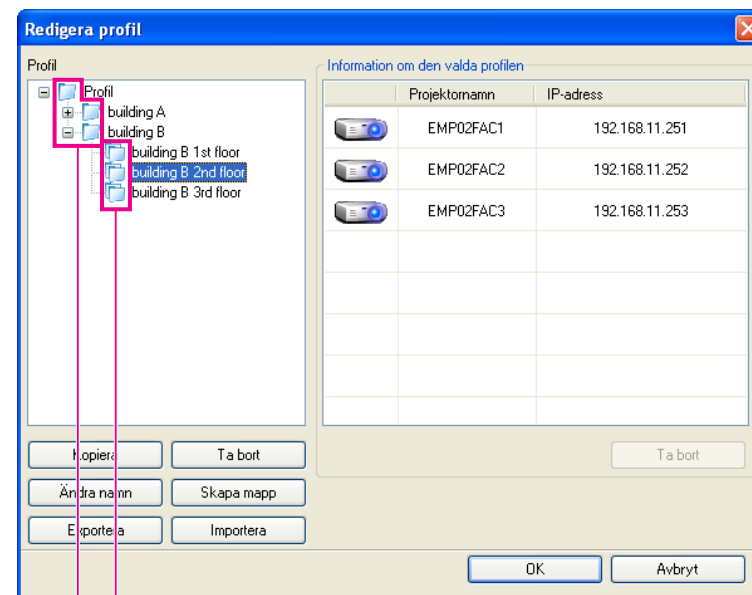
**2** Klicka på "Redigera profil".



Skärmen Redigera profil visas.

**3**

Redigera innehållet som är registrerat i en Profil.



1 :Markerar en mapp.

2 :Markerar en Profil.

Profil	
Alternativ	Funktion
Profil	Du kan visa en registrerad Profil. Du kan hantera den genom att skapa en mapp. Du kan ändra ordningen för profilen eller mappen genom att dra och släppa.
Kopiera	Du kan kopiera en Profil. En kopierad Profil sparas i samma mapp som originalet och med samma namn.

Profil	
Alternativ	Funktion
<b>Ta bort</b>	Du kan ta bort en Profil och en mapp.
<b>Ändra namn</b>	Du kan visa dialogrutan Ändra namn och byta namn på mappen eller profilen. Du kan skriva upp till 32 tecken i dialogrutan Ändra namn.
<b>Skapa mapp</b>	Du kan skapa en ny mapp.
<b>Exportera</b>	Du kan Exportera en Profil och även Importera och använda en Profil.
<b>Importera</b>	Används när du vill läsa och använda en exporterad Profil.

Information om den valda profilen	
Alternativ	Funktion
<b>Projektornamn, IP-adress</b>	Du kan visa den projektorinformation som är registrerad för en Profil.
<b>Ta bort</b>	Du kan ta bort informationen för markerad projektor. Även profilen tas bort om all projektorinformation tas bort.



**Klicka på "OK".**

Detta sparar dina redigeringar och stänger skärmen Redigera profil.



# Inställningar i EasyMP Network Projection

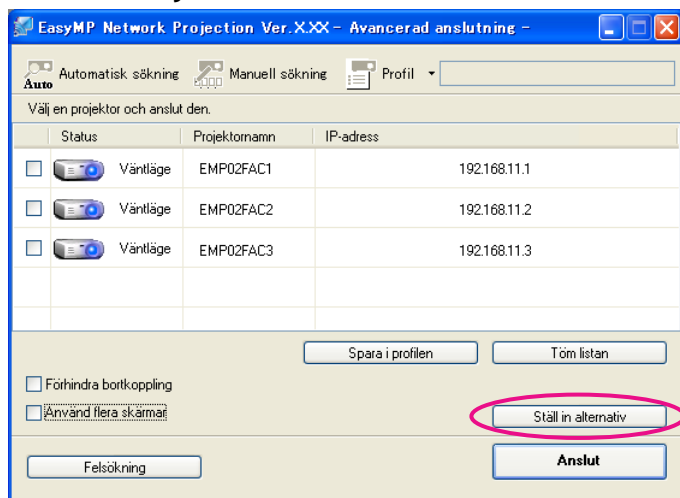
Du kan välja inställningsalternativ, t.ex. behandlingsmetod när EasyMP Network Projection startar.

Du kan välja inställningsalternativ, t.ex. behandlingsmetod när EasyMP Network Projection startar.

Klicka på Ställ in alternativ på huvudskärmen i EasyMP Network Projection.

## Tillvägagångssätt

- 1 Klicka på "Ställ in alternativ" på huvudskärmen i EasyMP Network Projection.

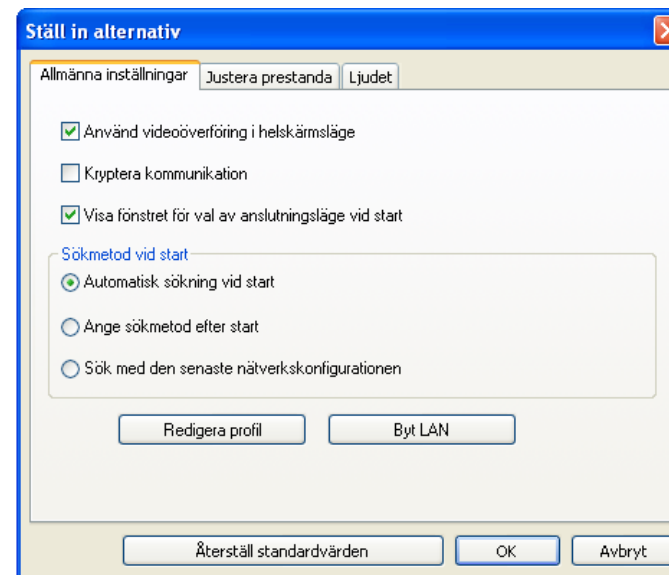


Skärmen Ställ in alternativ visas.

- 2 Ställ in de olika alternativen.

Bekräfta därefter dina inställningar. Klicka på **OK** för att stänga skärmen Ställ in alternativ när du har gjort dina inställningar.


## Fliken Allmänna inställningar



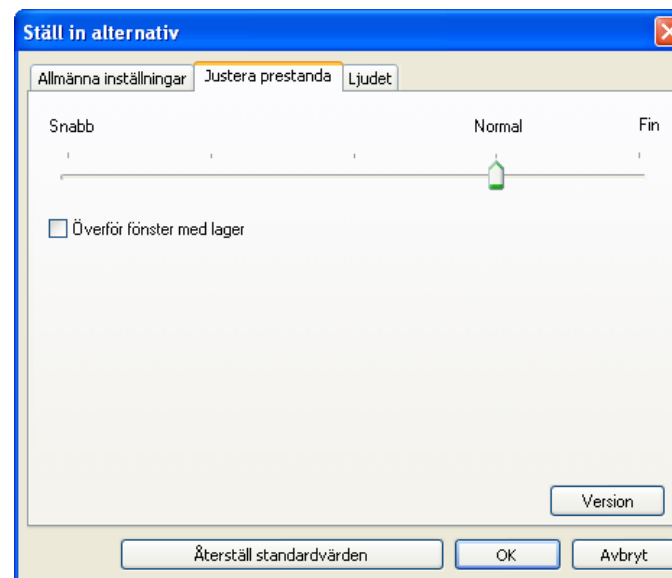
<b>Använd videoöverföring i helskrämläge</b>	Endast Windows (ej Windows Vista) Markera den här kryssrutan om du vill visa Windows Media Player i fullskärmsläge. Ta dock bort denna kryssmarkering om filmen inte spelas upp jämnt.
<b>Kryptera kommunikation</b>	Aktivera för att kryptera och sända data. Även om data hamnar i fel händer kan de inte dekrypteras. Kom ihåg att alltid markera den här kryssrutan när du använder snabbt anslutningsläge.
<b>Visa fönstret för val av anslutningsläge vid start</b>	Välj om skärmen Snabbt anslutningsläge/Avancerat anslutningsläge ska visas när EasyMP Network Projection startar. Ta bort kryssmarkeringen när du har etablerat en regelbunden startmetod.

## Ställa in funktionerna

Ställ in varje funktion från fliken Allmänna inställningar, fliken Justera prestanda och fliken Ljudet.


<b>Sökmetod vid start</b>	Välj vilken av följande metoder för projektorsökning som ska användas när EasyMP Network Projection startas. <b>Automatisk sökning vid start</b> <b>Ange sökmethd efter start</b> <b>Sök med den senaste nätverkskonfigurationen</b>
<b>Redigera profil</b>	Dialogrutan Redigera profil visas.  <a href="#">sid.43</a>
<b>Byt LAN</b>	Endast Windows Dialogrutan Byt nätverksadapter visas. Detta används när man behöver byta nätverksadapter inför en sökning om datorn har flera adaptrar. Som standard används alla nätverksadaptrar för sökning. Välj en kabelansluten LAN-adapter om ett kabelanslutet LAN alltid används som kommunikationsmetod.
<b>Återställ standardvärden</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på fliken Allmänna inställningar till deras standardvärden, förutom Redigera profil och Byt LAN.

## Fliken Justera Prestanda

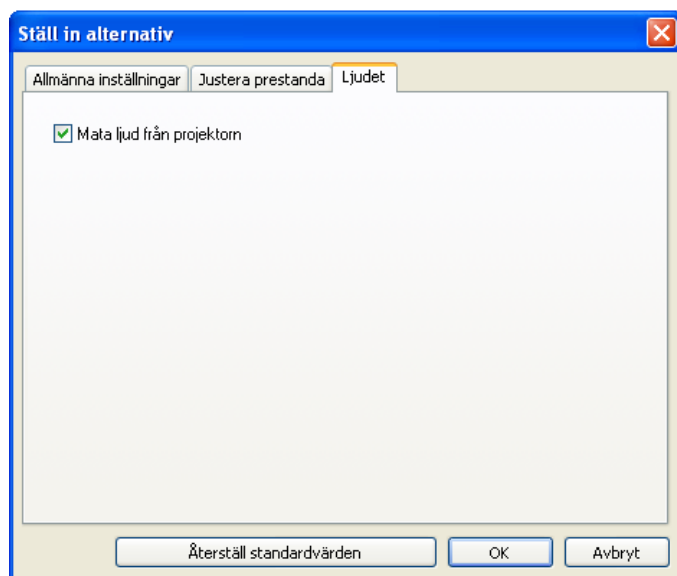


<b>Glidreglage för justering av prestanda</b>	Du kan ställa in prestandan på <b>Snabb</b> , <b>Normal</b> och <b>Fin</b> . Välj <b>Snabb</b> om störningar förekommer under en filmprojicering.
<b>Överför fönster med lager</b>	Endast Windows (ej Windows Vista) Välj om fönster med lager ska överföras eller ej. Fönster med lager används om projektorn inte projicerar det innehåll, t.ex. meddelanden, som visas på datorn. Markera den här kryssrutan för att projicera innehåll, t.ex. meddelanden, som använder fönster med lager. Avmarkera den här kryssrutan om du inte vill att muspekaren ska blinka på duken.
<b>Återställ standardvärden</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden för funktionerna på fliken Justera prestanda till standardinställningarna.



Bara fliken Justera prestanda visas om du klickar på  i verktygsfältet.

## Fliken Ljudet



### Mata ljud från projektorn

Ställ in om datorns ljud ska överföras till projektorn och spelas upp. Avmarkera för att mata ljud från datorn. Om du projicerar en film med ljud i filmsändningsläge matas ljud från projektorn oavsett om den här kryssrutan är markerad.

### Återställ standardvärden

Klicka för att mata ljud från projektorn.





# **Använda en dator för att ställa in, övervaka och styra projektorer**

I det här kapitlet förklaras hur du använder en dator som är ansluten till ett nätverk för att ändra projektorinställningar och styra projektorn.

Du kan ställa in och styra projektorn från en dator genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn via ett nätverk. Inställning och styrning kan ske med fjärrfunktionen om denna är aktiverad. Eftersom du kan använda datorns tangentbord går det också lättare att ange tecken under inställningen.

Använd Microsoft Internet Explorer 6.0 eller senare som webbläsare. Om du använder Macintosh kan du även använda Safari. Om du däremot använder Safari i Mac OS X 10.2.8 kanske vissa av webbstyrningens knappar inte visas på rätt sätt.



Du kan ställa in och styra med en webbläsare om du väljer **Nätverk** på under **Utökad** på projektormenyn Konfiguration även om projektorn befinner sig i **Vänteläge** (när strömmen är bruten).

## Visa webbstyrning

Använd följande procedur för att visa webbstyrningen.



Webbstyrningen kan inte visas om din webbläsare är inställd på att ansluta via en hjälpserver (proxy). För att kunna använda webbstyrningen måste du ställa in en nätverksanslutning via någon annan enhet än en hjälpserver.

## Ange projektorns IP-adress

Du öppnar webbstyrningen genom att ange projektorns IP-adress på följande sätt i Avancerat anslutningsläge.

### Tillvägagångssätt



**Starta webbläsaren i datorn.**



**Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på [Enter] på datorns tangentbord.**

Webbstyrningen visas.

När Kontr.lösen f. Web är aktiverat på menyn Nätverk på projektormenyn Konfiguration anger du lösenordet. Skriv EPSONWEB som användarnamn. Ange den teckensträng som angivits som Kontr.lösen f. Web som lösenord.

## Inställning av projektorn

Du kan ställa in alternativ som normalt ställs in på projektormenyn Konfiguration. De nya inställningarna anges i menyn Konfiguration. Det finns även alternativ som endast kan anges i webbläsaren.

## Funktioner i menyn Konfiguration som inte kan ställas in med webbläsaren

Alla funktioner utom de som anges nedan kan ställas in i menyn Konfiguration.

- Menyn Inställningar - Visarens form
- Menyn Inställningar - Testmönster
- Menyn Inställningar - Användarknapp
- Menyn Utökad - registrering av Användarlogo
- Menyn Utökad - Språk
- Menyn Utökad - Drift - Hög höjd läge
- Menyn Utökad - Drift - Linsskyddstimer
- Menyn Återställ - Återställ alla och Återst. lampans timmar

De funktioner som är tillgängliga på var och en av menyer är desamma som på projektormenyn Konfiguration.

☛ [Bruksanvisning "Lista över funktioner"](#)

### Alternativ som endast kan anges i webbläsaren

Följande funktioner kan endast ställas in i webbläsaren.

- SNMP Gemensamt namn
- Skärmlösen

Om du ställer in funktionen Meddel. om e-post på projektormenyn Konfiguration, skickas meddelanden till förinställda e-postadresser när ett problem uppstår eller en varning visas på projektorn. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☞ *Bruksanvisning "E-postmeny"*



- Maximalt tre meddelandedestinationer (adresser) kan registreras. Felmeddelandena kan skickas till alla tre mottagare samtidigt.
- Om en projektor drabbas av ett allvarligt problem och upphör att fungera, kan eventuellt inte meddelande om detta sändas till operatören.
- Du kan använda övervakning om **Nätverk på** anges på menyn **Utökad** på projektormenyn Konfiguration även om projektorn befinner sig i **Vänteläge** (när strömmen är bruten).

Om du ställer in SNMP på projektormenyn Konfiguration, kommer meddelanden att sändas till förinställda e-postadresser när ett problem uppstår eller en varning visas på projektorn. Detta är användbart när man fjärrstyr flera projektorer centralt.

☞ *Bruksanvisning "Övriga menyer"*



- SNMP bör hanteras av en nätverksadministratör eller någon som väl känner till nätverket.
- Om du vill övervaka projektorn med hjälp av SNMP-funktionen ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn.
- Hanteringsfunktionen med hjälp av SNMP kan inte användas via ett trådlöst LAN i Snabbt anslutningsläge.
- Högst två mottagande IP-adresser kan sparas.



## Att använda PC Free för presentationer

I det här kapitlet förklaras hur man använder PC Free för att projicera bild- och filmfiler som lagras på USB-enheter och scenarion som skapas med EasyMP Slide Converter.

Med PC Free kan du direktprojicera filer som sparats på lagringsenheter med USB-uttag och digitalkameror som är anslutna till projektorn.



Du kan inte använda USB-lagringsenheter som innehåller säkerhetsfunktioner.

## Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free

Typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
Scenariofil	.fse .sit*	Detta är scenariofiler som skapas med EasyMP Slide Converter. <a href="#">sid.66</a>
Bild	.jpg	Följande kan inte projiceras. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilder med högre upplösning än 8192 × 8192</li> <li>• Bilder med större filstorlek än 12 MB</li> <li>• Filer med tillägget ".jpeg"</li> <li>• Format med CMYK-färgläge</li> <li>• Progressiva format</li> </ul> Normalt kan inte bilder projiceras tillräckligt tydligt om komprimeringen är för högt inställd.
	.bmp	Bilder med högre upplösning än 1024 × 768 kan inte projiceras.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilder med högre upplösning än 1024 × 768 kan inte projiceras.</li> <li>• Animerade GIF-filer kan inte projiceras.</li> </ul>
	.png	Bilder med högre upplösning än 1024 × 768 kan inte projiceras.

Typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
DPOF▶▶	.mrk	Vad gäller DPOF version 1.10 kan bara filer med namnet AUTPLAYx.mrk (där x är ett nummer mellan 0 och 9) projiceras.

\* Du kan också projicera scenarion (SIT-filer) som skapats med hjälp av EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2 som medföljer andra projektorer.

## Filmfiler som stöds

Filtyp (tillägg)	Film-codec	Ljud-codec	Inspelningskvalitet
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer 1/2 MPEG utan ljudinnehåll kan spelas upp. Linjärt PCM- och AC-3-ljud kan inte spelas upp.	Högsta frame rate (bilder/sekund): 30 fps Högsta upplösning: 720 × 480 (NTSC) 720 × 576 (PAL)
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

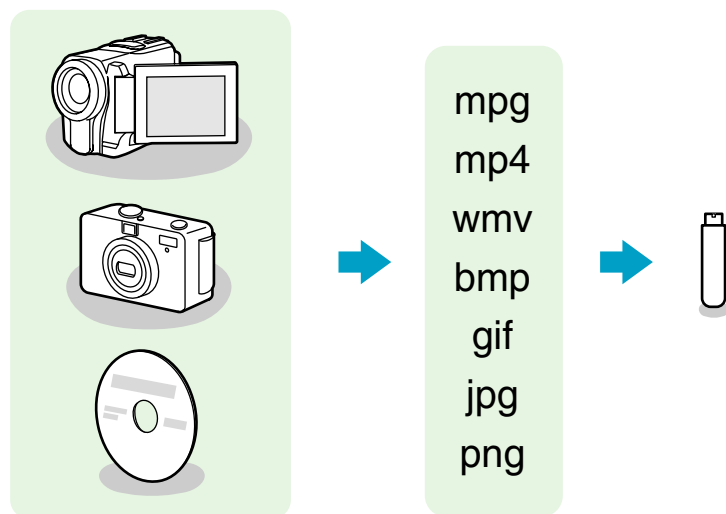
\* Filer med tillägget .mpeg kan inte projiceras.



- Filer med DRM (Digital Rights Management) kan inte projiceras.
- Om du använder en USB-lagringsenhet med långsam åtkomsthastighet när du spelar upp filmer (vid hög bitöverföringshastighet), kanske inte filmfilerna spelas upp korrekt eller ljudet återges rätt.
- Om du använder hårddisk med USB-uttag, rekommenderar vi att du använder en AC-adapter som strömkälla.
- Projektorn stöder inte media som har formaterats på vissa filsystem. Använd media som har formaterats i Windows om du får problem med projiceringen.
- Formatera media med FAT16/32-filsystemet.

## Exempel med PC Free

**Projicera bilder och filmer som sparats på lagringsenheter med USB-uttag och liknande**



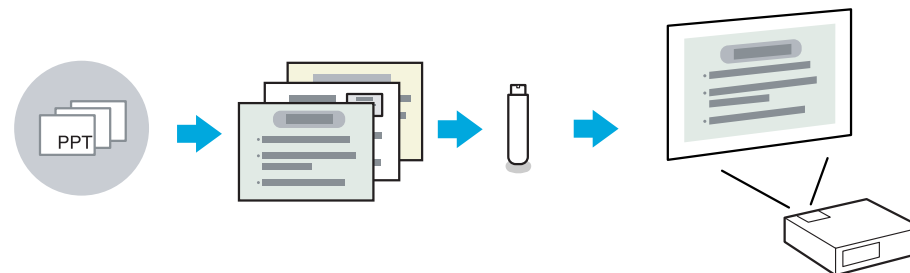
Du kan spela upp bilder och filmfiler på ett av följande sätt. Om du använder PC Free kommer projicerade filmbilder att återges mycket bättre än vid återgivning med andra datorprogram.

Exempel 1: Förbereda flera bilder och projicera dem i en följd (Bildshow) ➡ [sid.64](#)

Exempel 2: Välja en bildfil eller filmfil åt gången och projicera den ➡ [sid.63](#)

## Projicera ett PowerPoint-bildspel utan att ansluta till en dator

Du kan använda EasyMP Slide Converter för att konvertera din PowerPoint-fil till scenarioformat. Genom att lagra scenariofilen på en USB-enhet kan du projicera PowerPoint-bildspel utan att ansluta till en dator.



Under konverteringen ställer du in uppspelningsmetod för den fil som ska projiceras på följande sätt.

Exempel 1: Konvertera en PowerPoint-fil till ett scenario och projicera det ➡ "Att konvertera PowerPoint-filer till scenarion" [sid.68](#)

➡ "Projicera scenarion" [sid.60](#)

Exempel 2: Ställa in ett scenario på automatisk uppspelning (AutoRun)

➡ "Att konvertera PowerPoint-filer till scenarion" [sid.68](#)



Med PC Free kan du spela upp och projicera scenarion, bildfiler och filmfiler från USB-lagringsenheter samt bildfiler från digitala kameror. I det här avsnittet förklaras de grundläggande funktionerna i PC Free.

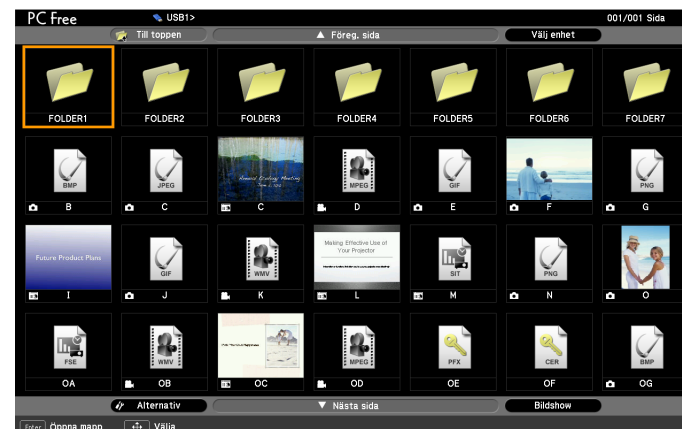
Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från projektorns kontrollpanel.

## Starta och stänga PC Free









### Starta PC Free


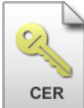

#### Tillvägagångssätt

- Växla den projicerade bilden till USB1.**  
*Bruksanvisning "Att växla till önskad bild med hjälp av fjärrkontrollen"*
- Anslut USB-lagringsenheten eller digitalkameran till projektorn.**  
*Bruksanvisning "Ansluta och koppla bort USB-enheter (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"*
- PC Free startar och skärmbilden med fillistan visas.**







JPEG-filer och MPEG-filer visas som miniatyurer (filinnehåll visas som små bilder). Scenarion (FSE-filer och SIT-filer) visas som miniatyurer som första bild i bildspelet. Andra filer eller mappar visas som ikoner (se tabellen nedan).

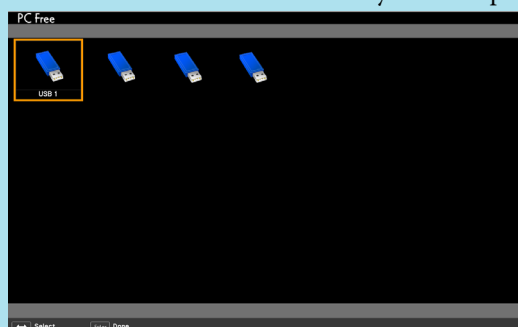
Ikon	Fil	Ikon	Fil
	FSE-filer*		Format för digitalkameror
	SIT-filer*		MPEG-filer
	JPEG-filer*		WMV-filer
	BMP-filer		PFX-filer (klientcertifikat)

Ikon	Fil	Ikon	Fil
	GIF-filer		CER-filer (CA certifikat)
	PNG-filer		

\* När den inte kan visas som miniatyr visas den som en ikon.



- Om automatisk uppspelning (AutoRun) är inställd för ett scenario, ges uppspelningen företräde framför alla andra källor. Tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen om du vill stoppa uppspelningen. [sid.68](#)
- Du kan även ansluta ett minneskort till projektorn genom att stoppa in det i en kortläsare med USB-uttag. Vissa kortläsare kanske dock inte är kompatibla.
- Medan följande skärmbild visas (skärmen Välj enhet) trycker du på knapparna [  ] [  ] [  ] [  ] för att välja den enhet som du vill använda. Sedan trycker du på knappen [Enter].



- Om du vill visa skärmbilden Välj enhet placerar du markören på **Välj enhet** på den övre halvan av skärmbilden med fillistan. Sedan trycker du på knappen [Enter].
- Projektorn kan känna igen upp till åtta enheter åt gången.

## Stänga PC Free

### Tillvägagångssätt

Om du vill stänga PC Free kopplar du bort USB-enheten från porten USB1 på projektorn. Om du använder en digitalkamera, hårddisk eller dylikt måste du först slå av strömmen och sedan koppla bort enheten.

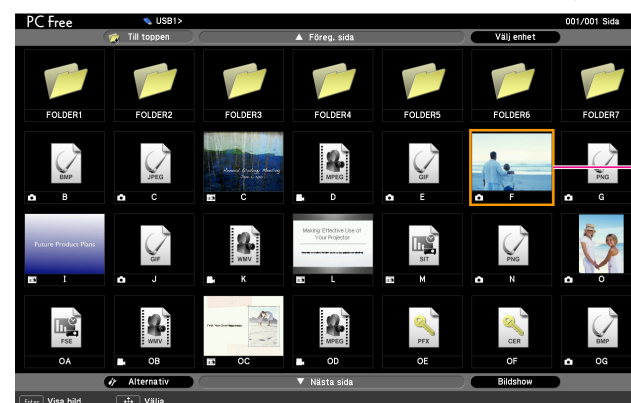
## Grundläggande funktioner för PC Free

Nedan förklaras hur man spelar upp bilder, filmer och scenarion med PC Free samt hur man projicerar.

### Tillvägagångssätt



Använd knapparna [  ] [  ] [  ] [  ] för att placera markören på den fil eller mapp du vill gå till.



1 Markör



Om inte alla filer och mappar får plats i aktuellt fönster, trycker du på knappen [Page] (Down) eller placerar markören på **Nästa sida** längst ner på skärmen. Sedan trycker du på knappen [Enter]. Om du vill gå tillbaka till den föregående skärmbilden trycker du på knappen [Page] (Up) eller placerar markören på **Föreg. sida** längst upp på skärmen. Sedan trycker du på knappen [Enter].

2

## Tryck på [Enter].

Markerad bild visas.

När en mapp markeras visas filerna i denna mapp. Välj **Till toppen** och tryck på knappen [Enter] för att gå tillbaka till den skärmbild som visades innan mappen öppnades.

## Rotera bilden

Du kan rotera JPEG-bilder 90° åt gången när du spelar upp dem med PC Free. Du kan även använda roteringsfunktionen under en pågående Bildshow.


Så här roteras JPEG-bilder.

### Tillvägagångssätt

1

## Visa bilder eller scenarion i JPEG-format eller kör en bildshow.

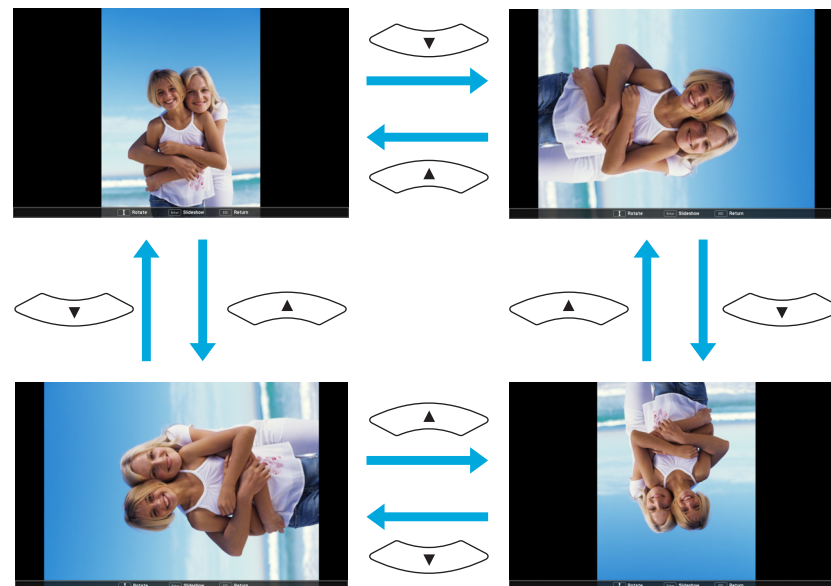
För att visa JPEG-bilder  [sid.63](#)

Spela scenarion  [sid.61](#)

För att visa en Bildshow  [sid.64](#)

2

När du projicerar en JPEG-bild trycker du på knappen [] eller [].



I det här avsnittet förklaras hur man spelar upp scenarion som lagras på en USB-enhet samt åtgärder under uppspelning av scenarion.

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från projektorns kontrollpanel.

## Skapa och redigera scenarion

Skapa ett scenario i förväg med EasyMP Slide Converter, och överför det till USB-lagringenheten. ➡ [sid.66](#)





### Grundläggande redigering av SIT-filer

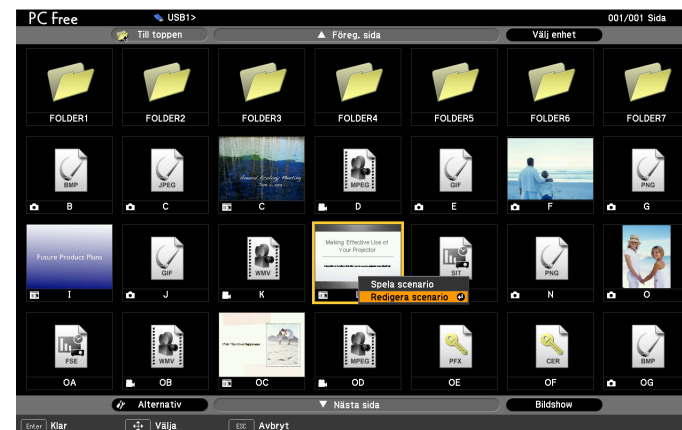
För SIT-filer som konverterats med funktionen i EasyMP Slide Converter för grundläggande konvertering ➡ [sid.69](#) går det att ändra i vilken ordning som bilderna ska projiceras och ställa in vilka bilder som ska visas.



Grundläggande redigering kan inte utföras på FSE-filer.

### Tillvägagångssätt

- 1 Tryck på knapparna [][][][] för att placera markören på den SIT-fil som du vill redigera. Tryck sedan på knappen [Esc].
- 2 Välj "Redigera scenario" i den meny som visas och tryck på knappen [Enter].



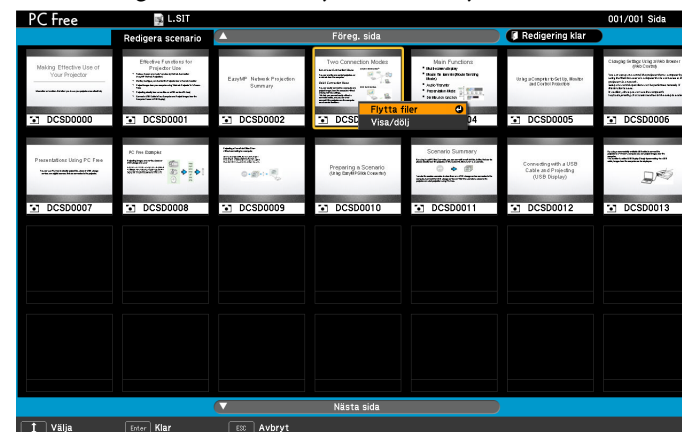
Placera markören på önskad bild i bildspelet och tryck på knappen [Esc].

En undermeny visas.

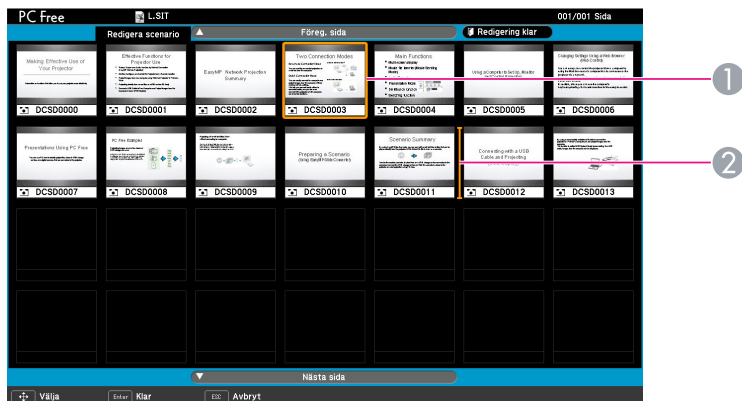
Välj **Flytta filer** för att ändra bildernas inbördes ordning, på **Visa/dölj** för att visa eller dölja filer och tryck på knappen [Enter].

Gå till steg 4 när du väljer Flytta filer.

Gå till steg 5 när du väljer Visa/dölj.



Flytta markören till önskad plats och tryck på knappen [Enter].








- 1 Bild som ska flyttas
- 2 Placera markören på måldestinationen

**5** När du är klar med redigeringen placerar du markören över **Redigering klar** överst på skärmen och trycker därefter på knappen [Enter].

Du kan bara nå det redigerade innehållet när USB-lagringsenheten är ansluten till projektorn.



## Spela upp scenarion

### Tillvägagångssätt

- 1** Starta PC Free.  [sid.57](#)  
Skärmbilden med fillistan visas.
- 2** Använd knapparna [][][][] för att placera markören på målscenariot.







**3** Tryck på knappen [Enter].  
Startar uppspelningen.





- Du kan rotera bilder i JPEG-format i ett scenario medan de projiceras.  [sid.59](#)
- Filmfiler i ett scenario kan spolas framåt och bakåt samt pausas under uppspelning.  [sid.63](#)

## Tillgängliga funktioner under presentationer

Du kan göra följande med fjärrkontrollen samtidigt som du spelar upp ett scenario.

Växla bild	<ul style="list-style-type: none"> <li>För FSE-filer [Page] (Down)/: Nästa bild [Page] (Up)/: Föregående bild [Enter]/: Nästa bild eller objekt : Föregående bild eller objekt</li> <li>För SIT-filer [Enter]/[Page] (Down)/: Nästa bild eller objekt [Page] (Up)/: Föregående bild eller objekt</li> </ul>
Stoppa uppspelning	Meddelandet " <b>Vill du avsluta uppspelning av scenariot?</b> " visas när du trycker på knappen [Esc]. Stäng genom att välja <b>Avsluta</b> och trycka på knappen [Enter]. Fortsätt uppspelningen genom att välja ESC och trycka på knappen [Enter].

Du kan använda följande funktioner på projektorn när du projicerar ett scenario eller en bildfil med PC Free.

- Frysa  [Bruksanvisning "Att frysa bilden \(frysa\)"](#)
- A/V Mute  [Bruksanvisning "Slå av ljud och bild tillfälligt \(A/V-ljudavstängning\)"](#)

- E-Zoom  [Bruksanvisning "Förstora en del av bilden \(E-Zoom\)"](#)

Bild- och filmfiler som lagras på en USB-enhet och bildfiler från en digitalkamera kan projiceras med PC Free på följande två sätt.

- Projicera valda bild- och filmfiler  
Med den här funktionen projicerar du enstaka filer.
- Projicera alla bild- och filmfiler i en mapp i en sekvens (Bildshow)  
Med den här funktionen projicerar du filinnehållet i en mapp i vald ordning (en fil i taget).






## Observera

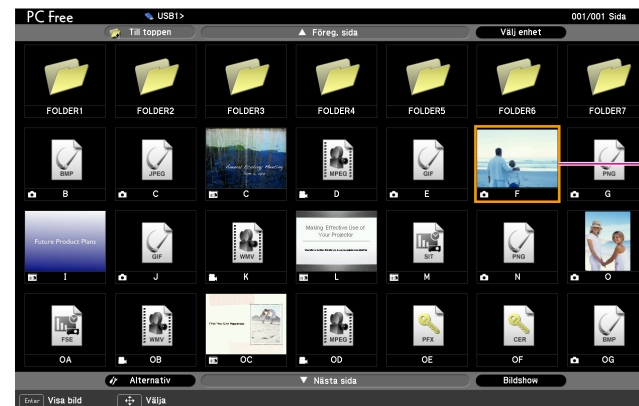
USB-lagringsenheten läses kontinuerligt under uppspelning av filmfiler. Koppla inte bort USB-lagringsenheten i detta skede, eftersom PC Free då kan sluta fungera ordentligt.

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från projektorns kontrollpanel.

## Projicera filmer och bilder

### Tillvägagångssätt

- 1 Starta PC Free.  [sid.57](#)  
Skärmbilden med fillistan visas.
- 2 Använd knapparna [] [] [] [] för att placera markören på den bild- eller filmfil du vill projicera.



1 Bildfil

3

Tryck på [Enter].

Bilden eller filmen spelas upp.




4

Så här återvänder du till fillistan.

- När du projicerar stillbilder: tryck på knappen [Esc].
- När du projicerar filmer: tryck på knappen [Esc]. Välj Avsluta på den skärm som visas och tryck på knappen [Enter].




- Du kan rotera bilder i JPEG-format under projiceringen.  [sid.59](#)
- Du kan använda följande funktioner på fjärrkontrollen medan du spelar upp filmfiler.  
Snabbspolning framåt: Tryck på knappen [▶]  
Spolning bakåt: Tryck på knappen [◀]  
Frysning (paus): Tryck på knappen [⏸]  
Återgå till normal uppspelning genom att trycka på knappen [Enter].  
Ljudet hörs inte under en snabbspolning framåt/bakåt eller när pausfunktionen används.

## Projicera alla bild- och filmfiler i en mapp i en sekvens (Bildshow)

Du kan projicera bild- och filmfiler efter varandra (en åt gången). Den här funktionen kallas för Bildshow. Du kan visa en Bildshow genom att följa dessa anvisningar.



Du kan ställa in visningsalternativ, som t.ex. upprepad projicering och tillägg av effekter, när filerna växlas. Om du vill växla film- och bildfiler automatiskt under en bildshow, går du till menyn Alternativ i PC Free och ställer in bildväxlingstiden på något annat än **Ingen**. Standardinställningen är **Ingen**.  [sid.65](#)

### Tillvägagångssätt

1

**Starta PC Free.**  [sid.57](#)

Skärmbilden med fillistan visas.


2


**Använd knapparna [◀][▶][⏸][▶] för att placera markören över mappen med den Bildshow som du vill visa. Tryck sedan på [Enter].**

3

**Välj Bildshow på fillistan och tryck på [Enter].**

Bildshowen startas och bild- och filmfilerna i mappen visas automatiskt i följd, en efter en.

Fillistan visas automatiskt när den sista filen har projicerats. Om du ställer in **Kontinuerlig uppspelning** på **På** i skärmen Alternativ startar projiceringen från början igen den kommit till slutet.  [sid.65](#)

Precis som för scenarion kan du gå vidare till nästa bild, återgå till föregående bild eller stoppa uppspelningen medan en bildshow spelas upp.  "Tillgängliga funktioner under presentationer" [sid.61](#)



Om inställningen Bildväxlingstid på skärmbilden Alternativ står på **Ingen** kommer filerna inte att växla automatiskt när du startar en bildshow. Tryck på knappen [Enter] eller knappen [Page] (Down) på fjärrkontrollen för att visa nästa fil.



Du kan ställa in ordningen för filvisning och utföra åtgärder för bildshow på skärmbilden Alternativ.

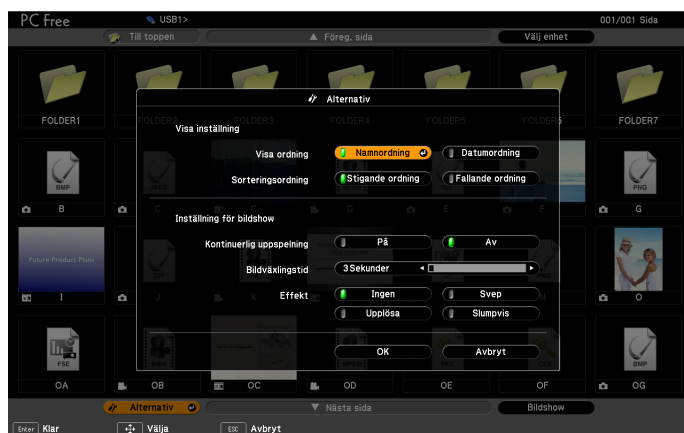
## Tillvägagångssätt

**1** Placera markören på "Alternativ" längst ner på fillistan och tryck på knappen [Enter].

**2** Gör alla inställningar när skärmbilden Alternativ visas.

Aktivera inställningarna genom att placera markören på målfunktionen och tryck på knappen [Enter].

Information om poster ges nedan.



<b>Visa ordning</b>	Du kan ställa in den ordning med vilken filerna ska visas. Du kan välja att ordna filerna efter <b>Namnordning</b> eller <b>Datumordning</b> .
<b>Kontinuerlig uppspelning</b>	Du kan välja att upprepa Bildshow eller inte.
<b>Bildväxlings-tid</b>	Du kan ställa in hur länge en fil ska visas när du spelar upp en bildshow. Du kan välja mellan Ingen (0) och 60 sekunder. Om du väljer inställningen <b>Ingen</b> så avaktiveras den automatiska uppspelningen.

## Effekt

Du kan ställa in skärmeffekter för bildväxling.

**3**

Använd knapparna [◀] [▶] [◀▶] [▶◀] för att placera markören på "OK" och tryck sedan på [Enter].

Inställningarna aktiveras.

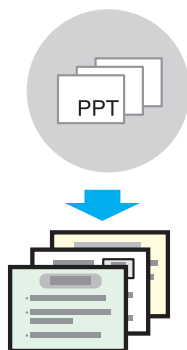
Om du inte vill aktivera inställningarna placerar du markören på **Avbryt** och trycker på [Enter].



## **Förbereda ett scenario (med EasyMP Slide Converter)**

I det här kapitlet förklaras hur man konverterar en PowerPoint-fil till ett scenario, och hur man överför det till en USB-lagringsenhet.

Med hjälp av EasyMP Slide Converter kan man konvertera PowerPoint-filer till filer som kan visas direkt från projektorn utan att behöva ansluta den till en dator. I den här bruksanvisningen kallas sådana filer för scenarion.



Överför skapade scenarion för att lagra dem på en USB-lagringsenhet som är ansluten till datorn. Anslut den USB-lagringsenheten där scenarion lagrats till projektorn, och starta projektionen med hjälp av PC Free. 🖱️ "Spela upp scenarion" [sid.61](#)



EasyMP Slide Converter ska vara installerat på datorn.

För mer information om installation av EasyMP Slide Converter, se 🖱️ [sid.12](#)

Du kan konvertera PowerPoint-filer och spela upp scenarion direkt från projektorn utan att behöva ansluta den till en dator.

## Konverterbara PowerPoint-filer

Filer som skapats med Microsoft PowerPoint 2002/2003/2007 (och har något av filtilläggen .ppt/.pps/.pptx) kan konverteras till scenarion med hjälp av EasyMP Slide Converter.

## Tillvägagångssätt för konvertering av scenarion

Scenarion konverteras på följande sätt.

1. Starta EasyMP Slide Converter och välj PowerPoint-filen.



2. När skärmbilden Ställa in visas, gör inställningar som t.ex. Spara till, Konverteringsläge och Projektorupplösning och konvertera sedan filen till ett scenario.



3. Förhandsgranska det konverterade scenariot (FSE-filen).



4. Kopiera scenariot till USB-lagringsenheten som är ansluten till datorn.



5. Ställ in scenariot på AutoRun.

## Förklaring av huvudskärmen

Starta EasyMP Slide Converter för att visa huvudskärmen. Funktionerna för varje knapp beskrivs i följande tabell.



	Knappens namn	Förklaring
①	<b>Konvertera</b>	Klicka för att visa skärmen Val av fil. Välj en PowerPoint-fil och konvertera den till ett scenario. ☛ "Konvertera till scenarion" steg 3
②	<b>Förhandsgranska</b>	Klicka för att visa skärmen Val av fil. Välj och förhandsgranska det konverterade scenariot (FSE-filen). ☛ "Konvertera till scenarion" steg 6
③	<b>Kopiera till minne</b>	Klicka för att visa skärmen Val av fil. Välj vilken fil som ska kopieras till USB-lagringsenheten och kopiera. ☛ "Konvertera till scenarion" steg 8
④	<b>Redigera AutoRun</b>	Klicka för att visa skärmen Redigera AutoRun. Redigera AutoRun. ☛ "Konvertera till scenarion" steg 9
⑤	<b>Ställa in</b>	Klicka på för att visa skärmen Ställa in. Gör filinställningar såsom Spara till, Upplösning och Konverteringsläge. ☛ "Konvertera till scenarion" steg 4



När kryssrutan **När en fil har konverterats kopierar du den till minnet.** är markerat på skärmen Ställa in, kommer meddelanden att visas som hjälper dig att göra alla inställningar. Du kan göra alla inställningar genom att följa anvisningarna i det meddelande som visas för respektive inställning. När den här kryssrutan inte är markerad kan du göra alla inställningar från huvudskärmen.

Konvertera till scenarion

I det här avsnittet förklaras steg för steg hur du kan konvertera scenarion.


Tillvägagångssätt

- 1

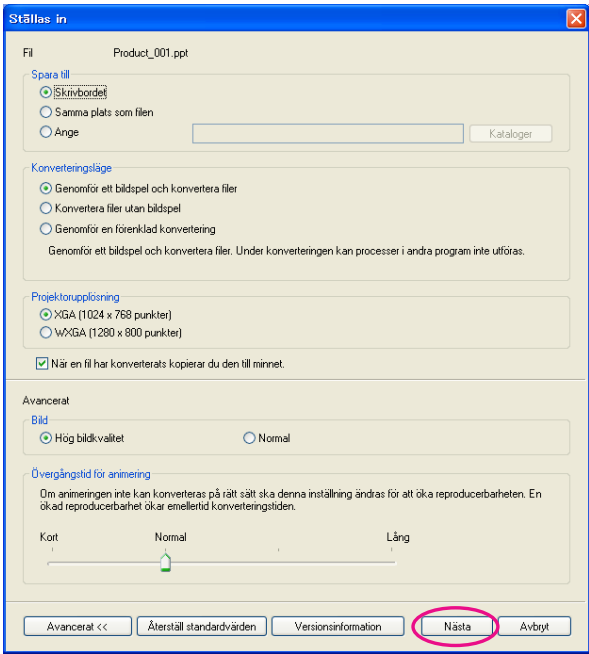
Välj "Start" - "Program" (eller "Alla program") - "EPSON Projector" - "EasyMP Slide Converter".

Huvudskärmen för EasyMP Slide Converter visas.
- 2

Anslut USB-lagringsenheten till datorn för att spara scenariot.
- 3

Klicka på  på huvudskärmen. Välj vilken PowerPoint-fil som ska konverteras till ett scenario, och klicka på "Välja".
- 4

Skärmen Ställa in visas. Ange värden för alla inställningar med hjälp av informationen i följande tabell och klicka på "Nästa".



Fil	Filnamnet för den valda PowerPoint-filen visas.
Spara till	Välj var scenariot ska sparas.
Konverteringsläge	<p>Välj konverteringsmetod för PowerPoint-filen.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Genomför ett bildspel och konvertera filer</b> Bildspelet visas under konverteringen så att du kan kontrollera det medan det konverteras. Åtgärder i andra program kan inte utföras under konverteringen. Filen sparas i FSE-format.</li><li>• <b>Konvertera filer utan bildspel</b> Bildspelet visas inte under konverteringen. Effekterna för bilderna i bildspelet konverteras inte. Filen sparas i FSE-format.</li><li>• <b>Genomför en förenklad konvertering</b> Konvertera till en JPEG-fil. Inga inställda animationer konverteras. Filen sparas i SIT-format.</li></ul>

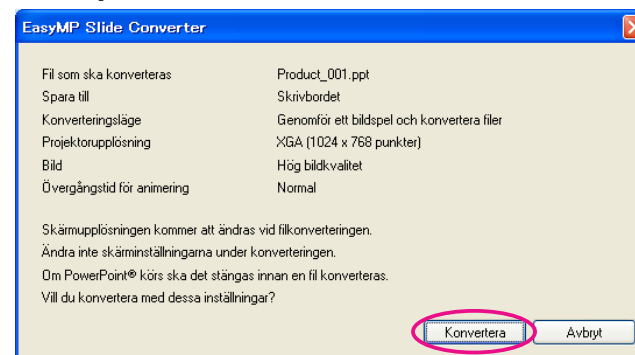
<b>Projektorupp-lösning</b>	Välj upplösning för den projektor som scenariot kommer att projiceras med. Scenarion där WXGA (1280 × 800 punkter) är valt kan inte spelas upp på XGA-projektorer.
<b>När en fil har kon-verterats kope-rar du den till minnet.</b>	Välj detta alternativ för att följa konverteringsprocessen steg för steg. När detta alternativ är valt visas skärmen Ställa in varje gång som en fil konverteras.
<b>Bild</b>	Ställ in bildkvalitet för den konverterade filen. Om <b>Normal</b> är valt blir filstorleken mindre än om Hög bildkvalitet är valt, men bildkvaliteten är sämre. <b>Hög bildkvalitet</b> rekommenderas. Om <b>Genomför en förenklad konvertering</b> är valt som Konverteringsläge kan inte bildkvaliteten ställas in.
<b>Övergångstid för animering</b>	Ställ in övergångstid för animeringar för den konverterade filen. Om <b>Genomför en förenklad konvertering</b> är valt som Konverteringsläge kan inte övergångstiden ställas in.
<b>Avancerat</b>	Växla mellan Visa/dölj för Avancerat.
<b>Återställ stan-dardvärden</b>	Ändrade inställningar återgår till standardvärden. Klicka på <b>OK</b> för att spara inställningarna.
<b>Versionsinfor-mation</b>	Visa versionsinformation för programmet.



- Du kan ändra inställningsvärden genom att klicka på knappen **Ställa in** på huvudskärmen i EasyMP Slide Converter.
- I Windows 2000 kan du inte välja **Konvertera filer utan bildspel** från Konverteringsläge.
- Om den dator som används inte kan ställas in på upplösningarna 1280 × 800 eller 1280 × 768, och alternativet **Genomför ett bildspel och konvertera filer** är valt, kan du inte välja WXGA som projektorupplösning.
- Ljud och filmer i PowerPoint-filer och animationer som t.ex. PowerPoint Game kan inte konverteras.
- Effekter som ställts in för den första bilden kan inte konverteras, oavsett vilket konverteringsläge som valts.
- När **Konvertera filer utan bildspel** är valt kan inte skärmväxlingseffekter konverteras.
- Det kan hända att animationer som är inställda på timer eller upprepning inte konverteras normalt. Om animationen inte konverteras korrekt, ställ in längre fördröjning för att underlätta återgivningen.
- Konvertering kan inte ske när inställningarna för bildvisning i PowerPoint-filen står på Bild eller när Anpassat bildspel är valt.



**När bekräftelseskärmen visas, kontrollera uppgifterna och klicka på "Konvertera".**



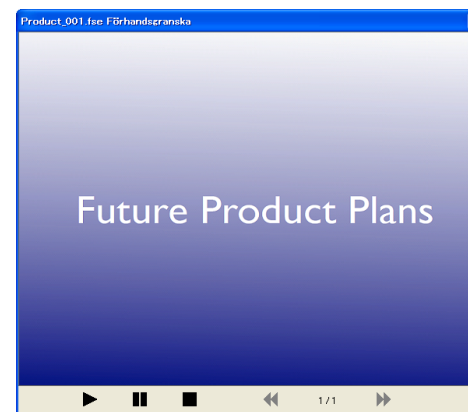







- För alternativet Genomför ett bildspel och konvertera filer ändras automatiskt till skärmens upplösning, beroende på projektorns upplösning (XGA eller WXGA). Efter konverteringen återställs den tidigare upplösningen.
- Om PowerPoint körs kan konverteringen inte genomföras. Stäng PowerPoint innan du startar konverteringen. PowerPoint ska heller inte startas medan konverteringen pågår.
- Under konverteringen ska visningsinställningarna inte ändras. Exempelvis ska inte upplösningen ändras eller någon extern bildskärm anslutas. Om visningsinställningarna ändras avbryts konverteringen.
- Om alternativet När en fil har konverterats kopierar du den till minnet. inte är valt på skärmen Ställa in så visas inte skärmbilderna från steg 6. När huvudskärmen visas kan du förhandsgranska ett scenario eller kopiera det till ett minne genom att använda knapparna på huvudskärmen.

6

**Klicka på "Ja" när skärmen för bekräftelse av förhandsgranskning visas, efter att konverteringen slutförts. Om du inte vill se förhandsgranskningen, klicka på "Nej" och gå till steg 7.**

Skärmen Förhandsgranska visas. I följande tabell beskrivs alla knappfunktioner.



 <b>Spela upp</b>	Startar förhandsgranskningen. Knappen startar dessutom scenarion som har stoppats eller satts på paus. Om animationer i PowerPoint-filer inte spelas upp automatiskt kan du spela upp dem en efter en genom att trycka på knappen <b>Spela upp</b> .
 <b>Paus</b>	Pausar förhandsgranskningen. Om du trycker på knappen <b>Paus</b> medan en animation spelas upp pausar du animationen.
 <b>Stopp</b>	Stoppas uppspelning och återgår till den första bilden.
 <b>Föregående bild</b>	Återgår till föregående bild.
 <b>Nästa bild</b>	Går vidare till nästa bild.

När förhandsgranskningen är klar kan du stänga skärmen för förhandsgranskning.



JPEG-filer (SIT-filer) kan inte förhandsgranskas med funktionen Förhandsgranska. När alternativet **Genomför en förenklad konvertering** är valt som Konverteringsläge visas skärmen för bekräftelse av kopiering, men skärmen för bekräftelse av förhandsgranskning visas inte.

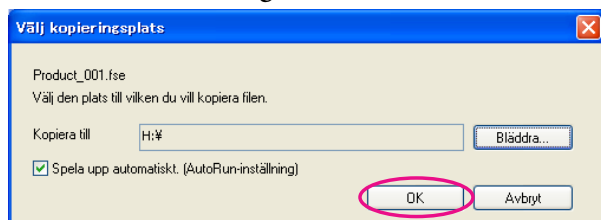
7

Klicka på "Ja" när skärmen för bekräftelse av kopiering visas.

8

Skärmen Välj kopieringsplats visas. Välj USB-lagringsenheten och plats för kopiering, och klicka på "OK".

För att välja AutoRun, välj Spela upp automatiskt. (AutoRun-inställning).



Scenariot överförs till den plats som valts.

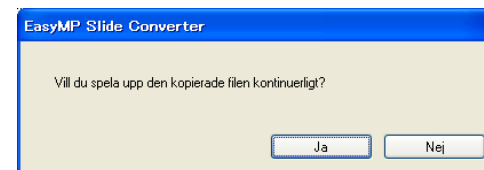
9

När överföringen är klar visas en av följande skärmbilder.

Om det inte finns någon AutoRun-fil på USB-lagringsenheten:

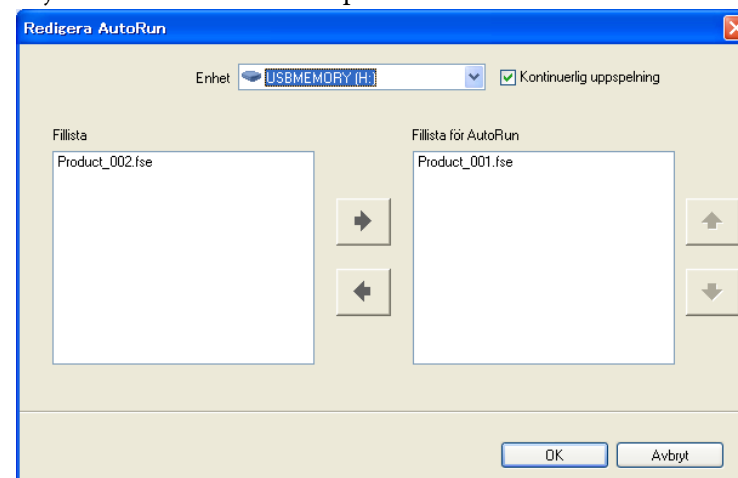
Skärmen för bekräftelse av kontinuerlig uppspelning visas. Om du vill skapa en AutoRun-fil och ställa in AutoRun-filens inställning för kontinuerlig uppspelning på På, klicka på **Ja**.



Om du vill skapa en AutoRun-fil och ställa in AutoRun-filens inställning för kontinuerlig uppspelning på Av, klicka på **Nej**.



Om det finns en AutoRun-fil på USB-lagringsenheten:

Gör inställningar för AutoRun med hjälp av informationen i följande tabell och klicka på **OK**.



<b>Enhet</b>	Välj enhet för redigering av AutoRun-filen.
<b>Kontinuerlig uppspelning</b>	Upprepa projiceringen från det första scenariot när projiceringen av alla scenarion på "Fyllistan för AutoRun" är genomförd genom att markera den här kryssrutan.
<b>Fyllista</b>	En lista visas över scenarion som inte är valda för AutoRun. Scenariofilerna visas i följande format: mappnamn/filnamn.
<b>Fyllista för AutoRun</b>	En lista visas (i uppspelningsordning) över scenarion som är valda för AutoRun. Klicka på knapparna   för att ändra ordningen.





Scenariot registreras och tas bort i AutoRun-filen.



Om fler än en fil är valda för AutoRun spelas de upp i ordningsföljd med början längst upp på fillistan för AutoRun.

10

## Ta bort USB-lagringsenheten från datorn.

Metoden för denna bortkoppling beskrivs i datorns bruksanvisning.

11

När du har överfört scenariot ansluter du USB-lagringsenheten till projektorn och börjar projiceringen med PC Free. ➡ [sid.57](#)



När upplösningen för den projektor som projicerar scenariot är av XGA-typ kan inte scenarion som är inställda på WXGA (1280 × 800 punkter) spelas upp. Konvertera PowerPoint-filen till en scenariofil i XGA (1024 × 768 punkter) innan du projicerar den.

## Konvertera direkt från en PowerPoint-fil till ett scenario

I det här avsnittet förklaras hur du konverterar direkt från en PowerPoint-fil till ett scenario.



Detta kan vara användbart när du vill konvertera utan att ändra några inställningar. Eftersom inställningarna från skärmen Ställa in återspeglas i den konverterade filen bör du kontrollera inställningarna i förväg när alternativet **När en fil har konverterats kopierar du den till minnet.** inte är valt.

### Tillvägagångssätt

1

**Dra och släpp PowerPoint-filikonen till programikonen för EasyMP Slide Converter på datorns skrivbord. Du kan även högerklicka på PowerPoint-filen och välja "Konvertera till FSE".**

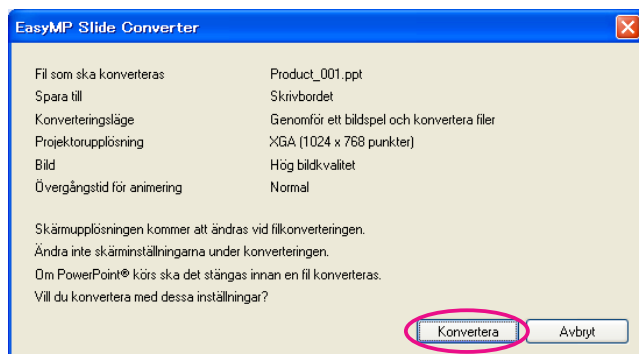
Observera att det i detta fall inte går att välja flera PowerPoint-filer och konvertera samtliga. Välj endast en fil för konvertering.



EasyMP Slide Converter startas.

2

**Om alternativet "När en fil har konverterats kopierar du den till minnet." är valt på skärmen Ställa in så visas skärmen Ställa in. Gå till steg 4 ➡ "Konvertera till scenarion".**  
**Om alternativet "När en fil har konverterats kopierar du den till minnet." inte är valt, klicka på Konvertera på skärmen för bekräftelse för att konvertera filen.**



Konverteringen av filen till ett scenario påbörjas. När alternativet **Genomför ett bildspel och konvertera filer** är valt som konverteringsläge visas bildspelet.

3

Om alternativet "När en fil har konverterats kopierar du den till minnet." inte är valt visas huvudskärmen när konverteringen är genomförd.

Om alternativet "När en fil har konverterats kopierar du den till minnet." är valt, gå till steg 6 ➡ **"Konvertera till scenarion"**.




Gör sedan inställningar såsom förhandsgranskning av scenarion, kopiering till minne samt AutoRun. ➡ "Förklaring av huvudskärmen" [sid.68](#)







# Bilaga

Om du projicerar datorbilder medan EasyMP Network Projection körs så gäller följande begränsningar. Kontrollera detta.

## Upplösningar som stöds

Följande skärmutplösningar kan projiceras. Du kan inte ansluta till en dator som har en högre upplösning än UXGA .

- VGA  (640×480)
- SVGA  (800×600)\*
- XGA  (1024×768)\*
- SXGA  (1280×960)
- SXGA (1280×1024)\*
- SXGA+ (1400×1050)\*
- WXGA (1280×768)
- WXGA (1280×800)
- WXGA+ (1440×900)
- UXGA (1600×1200)

\* Upplösningar som stöds när multi-skärmfunktionen är aktiverad.

Om du använder en dator med en speciell skärmstorlek och ett bildförhållande som inte anges ovan, ska du välja den skärmutplösning som ligger närmast den bredd som visas i de 10 alternativen ovan.

I så fall projiceras de horisontella marginalerna på en bred skärm, men på smalare skärmar är de tomma vertikala marginalerna svarta.

## Färger på bildskärmen

Antalet färger på datorskrmar som kan projiceras.

Windows	Macintosh
16-bitars färg	Cirka 32 000 färger (16 bitar)
32-bitars färg	Cirka 16,7 miljoner färger (32 bitar)

Driftsgarantin för multi-skärmvisning ligger på 16-bitars och 32-bitars färg.

## Antal anslutningar

Du kan ansluta upp till fyra projektorer till en dator och projicera samtidigt från dem.

Du kan inte ansluta flera datorer till en projektor samtidigt.

## Övrigt

- Om överföringshastigheten via ett trådlöst LAN är låg kan nätverksanslutningen brytas plötsligt.
- Ljud kan endast överföras till en projektor. Ljud kan inte överföras när flera projektorer är anslutna.
- Filmer visas inte lika mjukt som på datorn.
- Program som använder DirectX-funktioner kommer eventuellt inte att visas korrekt (gäller endast Windows).
- MS-DOS-prompter visas inte i fullskärmsläget (gäller endast Windows).
- I vissa fall överensstämmer inte bilden på datorskrmen helt med den bild som visas på projektorn.

## När du använder Windows Vista

Observera följande när du använder EasyMP Network Projection på en dator med Windows Vista.

## Begränsningar vid projicering i Windows Fotogalleri

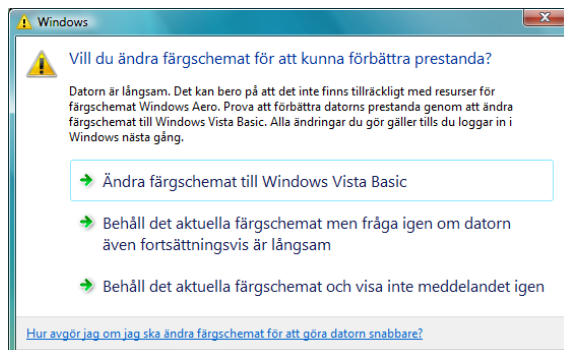
Observera de två begränsningarna nedan vad gäller bruk av Windows Fotogalleri tillsammans med EasyMP Network Projection.

- Bildspel spelas upp i enkelt läge vid projicering från Windows Fotogalleri.  
Eftersom verktygsfältet inte visas kan du inte göra några ändringar när du spelar upp ett tema (effekt) oavsett vilket Windows Experience Index du har.  
När enkelt läge är aktiverat kan du inte byta läge när Windows Fotogalleri körs, även om du stänger EasyMP Network Projection.  
Starta om Windows Fotogalleri.
- Du kan inte spela upp filmer.

### Begränsningar i Windows Aero

Ha följande två begränsningarna i åtanke när du använder Windows Aero på datorn.

- Fönstret med lager projiceras oavsett vad som valts under Överför fönster med lager från Ställ in alternativ i EasyMP Network Projection.  
Om till exempel Överför fönster med lager för verktygsfältet i EasyMP Network Projection är avaktiverat så kommer det inte att projiceras även om det visas på datorskärmen. Verktygsfältet visas dock.
- Följande meddelande visas ett par minuter efter att du har anslutit datorn till projektorn över ett nätverk med EasyMP Network Projection.  
Vi rekommenderar att du väljer **Behåll det aktuella färgschemat och visa inte meddelandet igen**. Detta val förblir aktivt tills du startar om datorn.








När Säkerhet är inställt på EAP-TLS i projektormenyn Nätverk måste klientcertifikatet och CA-certifikatet registreras i projektorn för verifiering. Spara klientcertifikatet och CA-certifikatet på en USB-lagringsenhet och registrera dem i projektorn med PC Free.

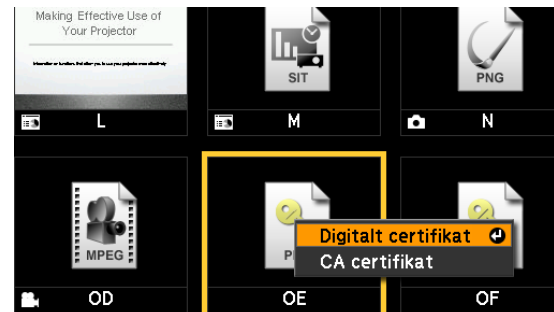


- Klientcertifikatet och CA-certifikatet ska ha filtilläggen PFX (.pfx) respektive CER (.cer).
- Du kan bara registrera ett klientcertifikat och ett CA-certifikat i projektorn. Om fler digitala certifikat registreras skrivs de tidigare certifikaten över.

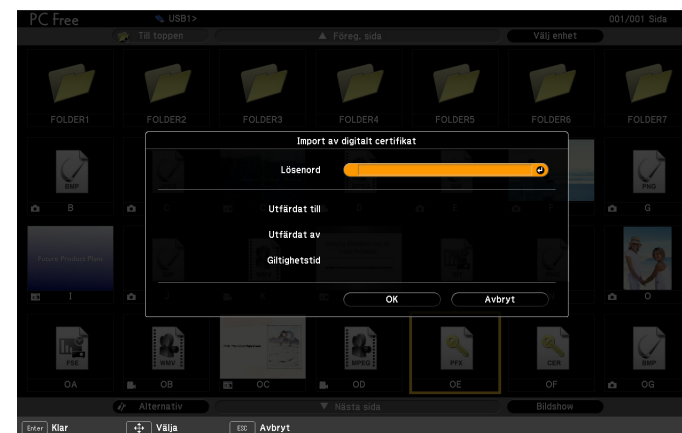
## Registrering av klientcertifikat

### Tillvägagångssätt

- 1** Anslut den USB-lagringsenheten där det digitala certifikatet lagrats till projektorn, och starta PC Free.  [sid.57](#)  
Skärmbilden med fillistan visas.
- 2** Tryck på knapparna [][][][] på fjärrkontrollen för att placera markören på ikonen för klientcertifikatet (PFX-filen). Tryck därefter på knappen [Esc].

**3**

Välj "Digitalt certifikat" i den meny som visas och tryck på knappen [Enter]. Följande fönster visas.

**4**

Skriv in lösenordet med hjälp av skärmtangentbordet. (Du kan ange upp till 32 alfanumeriska tecken)  [Bruksanvisning](#)  
**"Använda skärmtangentbordet"**

**5**

När uppgifterna för certifikatet visas, kontrollera att innehållet är korrekt, och placera sedan markören på "OK" och tryck på knappen [Enter].

När meddelandet "Digitalt certifikat importerat" visas är registreringen slutförd.

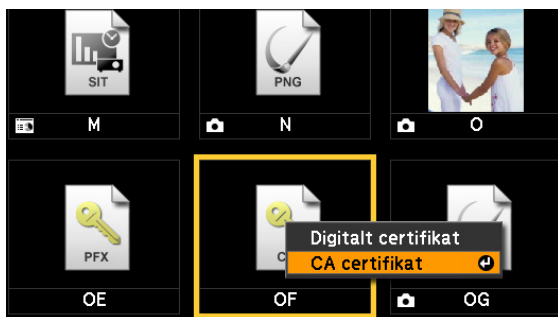
## Registrering av CA-certifikat

### Tillvägagångssätt

- 1 Anslut den USB-lagringsenheten där det digitala certifikatet lagrats till projektorn, och starta PC Free.

Skärmbilden med fillistan visas.

- 2 Tryck på knapparna [↶][↷][↵][↶][↷] på fjärrkontrollen för att placera markören på ikonen för CA-certifikatet (CER-filen). Tryck därefter på knappen [Esc].



- 3 Välj "CA-certifikat" i den meny som visas och tryck på knappen [Enter].


- 4 När uppgifterna för certifikatet visas, kontrollera att innehållet är korrekt, och placera sedan markören på "OK" och tryck på knappen [Enter].

När meddelandet "CA certifikat erhållet. Starta om" visas är registreringen slutförd. Tryck på knappen [Enter] för att stänga av projektorn. När du har tryckt på knappen [⏻] och startat om projektorn är certifikatet verifierat. Om verifieringen lyckats visas IP-adressen.


Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för respektive problem.

## Problem med nätverksfunktionerna

"Kan inte ansluta med EasyMP Network Projection"  sid.81

"Den projicerade bilden bibehålls när en anslutning görs med EasyMP Network Projection, och anslutning från en annan dator kan då inte göras."  sid.81


"Det går inte att hitta projektorn när EasyMP Network Projection startas."  sid.81


"Det går inte att ansluta i Avancerat anslutningsläge eller med kabelanslutet LAN"  sid.82

"Bildspelet kan inte visas på önskad skärm när multi-skärmfunktionen används."  sid.83


"Program visas inte längre på datorskärmen vid användning av multi-skärmfunktionen."  sid.83

"Musmarkören visas inte på datorskärmen."  sid.83


"Bild och ljud från filmer spelas inte upp i EasyMP Network Projection, bilder laddas långsamt eller bild/ljud upphör"  sid.84

"Inget ljud från projektorn vid anslutning med EasyMP Network Projection"  sid.84

"När en anslutning görs med EasyMP Network Projection, kan ett PowerPoint-bildspel inte startas."  sid.84

"När du ansluter med EasyMP Network Projection uppdateras inte skärmen när du använder ett Office-program."  sid.85

"Felmeddelande när du startar EasyMP Network Projection"  sid.85

"Nätverksinställningarna återställs inte efter att anslutningen till datorn med EasyMP Network Projection har brutits."  sid.87

## Problem med PC Free


"Filer kan inte spelas upp eller visas i PC Free"  sid.87

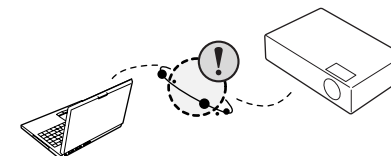
## Problem med EasyMP Slide Converter

"Felmeddelande när du startar EasyMP Slide Converter"  sid.87

"Konvertera till FSE" visas inte i högerklicksmenyn i PowerPoint."  sid.88

## Problem med övervakning och styrning

"Meddelande skickas inte även om ett problem inträffar i projektorn."  sid.88





## Problem med nätverksfunktionerna

### Kan inte ansluta med EasyMP Network Projection


Läs meddelandet på skärmen och vidta följande åtgärder.




Felmeddelanden	Åtgärd
Stöd saknas för programversionen som används. Installera den senaste versionen av programmet på datorn.	Installera den senaste versionen av EasyMP Network Projection från CD-ROM-skivan EPSON Projector Software for Meeting & Presentation som medföljer projektorn.

**Den projicerade bilden bibehålls när en anslutning görs med EasyMP Network Projection, och anslutning från en annan dator kan då inte göras.**



Kontrollera	Åtgärd
Lämnade presentatören konferensrummet utan att bryta nätverksanslutningen?	Med EasyMP Network Projection kan föregående anslutning till datorn brytas när en annan dator försöker att ansluta till projektorn, varefter anslutning sker med den nya datorn. Om ett Projektornyckelord inte har ställts in eller om du känner till Projektornyckelord, kan du således bryta aktuell anslutning och genomföra en ny anslutning till projektorn. När du anger ett Projektornyckelord och om du inte känner till Projektornyckelord ska du starta om projektorn och ansluta på nytt.



**Det går inte att hitta projektorn när EasyMP Network Projection startas.**

Kontrollera	Åtgärd
Är en trådlös LAN-enhet ansluten? <b>För trådlöst LAN</b>	Kontrollera att en trådlös LAN-enhet (medföljande eller tillval) är korrekt ansluten.
Visas skärmbilden för nätverkskonfiguration från menyn Konfiguration på projektorn?	När skärmbilden nätverkskonfiguration visas på projektorn är nätverksanslutningen för EasyMP Network Projection avaktiverad. Stäng nätverksinställningarna på projektorn och återgå till vänteläges-skärmbilden för LAN.
Är datorns LAN-kort och den inbyggda LAN-funktionen tillgängliga?	Kontrollera att LAN är giltigt genom att gå till Kontrollpanelen - System - Hårdvara i Enhetshanteraren (eller liknande).
Överensstämmer din SSID med åtkomstpunktens SSID? <b>Snabbt anslutningsläge</b>	Ställ in en SSID som är annorlunda än åtkomstpunktens SSID.  <a href="#">Bruksanvisning "Nätverksmeny (för EB-1925W/1915)"</a>

Kontrollera	Åtgärd
Är DHCP-funktionen för kabelanslutet LAN inställd på På? <b>Snabbt anslutningsläge</b>	Stäng <b>Av</b> inställningen för <b>DHCP</b> för <b>Kabelanslutet LAN</b> i menyn Konfiguration.  <a href="#">Bruksanvisning "Nätverksmeny (för EB-1925W/1915)"</a>
Valdes aktuell nätverksadapter korrekt med EasyMP Network Projection?	Om datorn täcker flera LAN-miljöer kan den inte ansluta förrän rätt nätverksadapter väljs. Om du använder en dator med Windows, startar du EasyMP Network Projection och väljer den nätverksadapter som du använder från <b>Ställ in alternativ - Byt LAN</b> .  <a href="#">sid.46</a>
För trådlös LAN-anslutning: är den trådlösa LAN-inställningen aktiverad när datorn befinner sig i energisparläget?	Aktivera trådlöst LAN.
Föreligger några hinder mellan åtkomstpunkten och datorn eller projektorn? <b>För trådlöst LAN</b>	Ibland kan en situation som involverar elektromagnetiska vågor hindra att projektorn hittas under en sökning. Kontrollera om några hinder föreligger mellan åtkomstpunkten och datorn eller projektorn, och flytta på enheterna för att komma till rätta med problemet.
Är inställningen av elektromagnetiska vågor för låg för datorns trådlösa LAN?	Ställ in den elektromagnetiska vågstyrkan på maxvärdet.
Uppfyller den trådlösa LAN-anslutningen kraven i 802.11g, 802.11b eller 802.11a?	Den är bara kompatibel med standard 802.11g, 802.11b och 802.11a, inte med andra standarder, till exempel 802.11.
Är brandväggen avaktiverad eller har brandväggen registrerats som ett undantag?	Om du inte vill avaktivera brandväggen eller registrera den som ett undantag, ska du göra nödvändiga inställningar för att öppna portarna. EasyMP Network Projection använder portarna "3620", "3621" och "3629".
Är nätverkskabeln korrekt ansluten? <b>För kabelanslutet LAN</b>	Kontrollera att nätverkskabeln är korrekt ansluten. Anslut kabeln om den är felaktigt ansluten eller inte ansluten alls.
Är alternativet Effekt trådlöst LAN inställt på Av i menyn Trådlöst LAN under projektormenyn Konfiguration? <b>För trådlöst LAN</b>	Ställ in alternativet <b>Effekt trådlöst LAN</b> på <b>På</b> i menyn <b>Trådlöst LAN</b> under projektormenyn Konfiguration.  <a href="#">Bruksanvisning "Meny för trådlöst LAN (endast när den trådlösa LAN-enheten (medföljande eller tillval) har installerats)"</a>

### Det går inte att ansluta i Avancerat anslutningsläge eller med kabelanslutet LAN

Kontrollera	Åtgärd
Är SSID-inställningen annorlunda?	Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.  <a href="#">Bruksanvisning "Nätverksmeny (för EB-1925W/1915)"</a>
Är samma WEP-nyckel inställd?	När du väljer <b>WEP</b> från <b>Säkerhet</b> ska du ange samma WEP-nyckel för åtkomstpunkten, datorn och projektorn.  <a href="#">Bruksanvisning "Nätverksmeny (för EB-1925W/1915)"</a>

Kontrollera	Åtgärd
Är funktioner för anslutningsvägran, till exempel begränsningar för <u>MAC-adress</u> och port korrekt inställda vid åtkomstpunkten?	Ställ in datorn på att tillåta anslutningar från åtkomstpunkten.
Är IP-adress, nätmask och gateway-adress för åtkomstpunkt och projektor korrekt inställda?	Justera varje inställning om du inte använder DHCP.  <a href="#">Bruksanvisning "Nätverksmeny (för EB-1925W/1915)"</a>
Skiljer sig åtkomstpunktens och datorns nätmask från varandra?	Välj <b>Manuell sökning</b> från EasyMP Network Projection, ange IP-adressen och anslut.  <a href="#">sid.40</a>

**Bildspelet kan inte visas på önskad skärm när multi-skärmfunktionen används.**

Kontrollera	Åtgärd
Använder du PowerPoint 2002 eller en tidigare version? <b>För Windows</b>	Du kan ställa in och använda två eller flera <u>virtuella skärmar</u> om du använder PowerPoint 2003 eller senare eller begränsar antalet virtuella skärmar till en enda innan du visar bildspelet.


**Program visas inte längre på datorskärmen vid användning av multi-skärmfunktionen.**

Kontrollera	Åtgärd
Körs ett annat program på den <u>virtuella skärmen</u> ? <b>För Windows</b>	Ett annat program körs ibland på den virtuella skärmen när EPSON Virtual Display är installerat. Om detta inträffar ställer du in EPSON Virtual Display på "Av" under "Skärmegenskaper".


**Musmarkören visas inte på datorskärmen.**

Kontrollera	Åtgärd
Har EPSON Virtual Display installerats? <b>För Windows</b>	Musmarkören har flyttats till den virtuella skärmen. Avmarkera kryssrutan för den virtuella skärmen på skärmbilden Lägg till-ta bort EPSON Virtual Display för att flytta tillbaka muspekaren till skärmen.

## Bild och ljud från filmer spelas inte upp i EasyMP Network Projection, bilder laddas långsamt eller bild/ljud upphör

Kontrollera	Åtgärd
Försökte du att visa filmer med Media Player eller köra en förhandsgranskning av skärmläckaren?	Den dator du använder avgör om skärmen för filmuppspelning visas i Media Player eller om förhandsgranskningen av skärmläckaren visas på normalt sätt.
Är WEP-krypteringen aktiverad eller är flera projektorer anslutna?	Visningshastigheten minskar om WEP-krypteringen är aktiverad eller om flera projektorer är anslutna.
Har du aktiverat DHCP?	När DHCP är inställt på <b>På</b> i avancerat anslutningsläge eller i läget för kabelanslutet LAN och om en DHCP-server inte hittas, kan det ta tid att ange vänteläge för LAN.
Startades EasyMP Network Projection när en film spelades upp, eller ändrades upplösningen och färgantalet? <b>För Macintosh</b>	Starta EasyMP Network Projection innan du börjar att spela upp några filmer. Om EasyMP Network Projection startas medan en film spelas upp, och upplösningen och färgantalet ändras, kan du flytta filmuppspelningsfönstret, minimera det eller ändra storleken på det, etc.
Används trådlöst LAN 802.11g/b i Snabbt anslutningsläge?	Ibland kan en situation som involverar elektromagnetiska vågor störa bild- och ljudåtergivningen för en film. När du använder filmsändningsfunktionen använder du Avancerat anslutningsläge eller trådlöst LAN 802.11a i Snabbt anslutningsläge.
Använder du en dator som inte uppfyller de angivna specifikationskraven?	Om du använder en dator som inte uppfyller de angivna specifikationskraven kan bild och ljud från filmer avbrytas.  <a href="#">Bruksanvisning "Programvarukrav (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"</a>

## Inget ljud från projektorn vid anslutning med EasyMP Network Projection

Kontrollera	Åtgärd
Är flera projektorer anslutna till en dator?	Ljud kan endast överföras till en projektor. Prova att koppla ur alla projektorer utom en.
Är ljudet inställt på att matas ut från datorn i Ställ in alternativ?	Välj <b>Mata ljud från projektorn</b> under fliken Ljudet i Ställ in alternativ.  <a href="#">sid.48</a>




## När en anslutning görs med EasyMP Network Projection, kan ett PowerPoint-bildspel inte startas.



Kontrollera	Åtgärd
Startades EasyMP Network Projection under tiden PowerPoint kördes? <b>För Windows</b>	Se till att du stänger PowerPoint innan du startar EasyMP Network Projection. Bildspel kanske inte kan köras om du ansluter medan PowerPoint körs.

**När du ansluter med EasyMP Network Projection uppdateras inte skärmen när du använder ett Office-program.**

Kontrollera	Åtgärd
Flyttas musen kontinuerligt?	Skärmen uppdateras när du slutar att flytta musmarkören. Sluta att flytta musmarkören om skärmen inte uppdateras snabbt nog.

### Felmeddelande när du startar EasyMP Network Projection

Felmeddelanden	Åtgärd
Det går inte att ansluta till projektorn.	Försök att ansluta igen. Om den nya anslutningen misslyckas ska du kontrollera nätverksinställningarna på datorn och för projektorn. Mer information om hur du gör nätverksinställningar på projektorn finns under  <a href="#">Bruksanvisning "Nätverksmeny (för EB-1925W/1915)"</a>
Fel nyckelord. Skriv nyckelordet som visas på projektorskärmen igen.	Kontrollera det Projektornyckelord som visas på väntelägeskärmen för LAN och ange ett Projektornyckelord.
Den valda projektorn är upptagen. Vill du fortsätta med anslutningen?	Du har försökt att ansluta till en projektor som är ansluten till en annan dator. Klicka på <b>Ja</b> för att ansluta till projektorn. Anslutningen bryts mellan projektorn och den andra datorn. Klicka på <b>Nej</b> för att inte ansluta till projektorn. Anslutningen bibehålls mellan projektorn och den andra datorn.
Det går inte att initiera EasyMP Network Projection.	Starta om EasyMP Network Projection. Avinstallera och installera EasyMP Network Projection på nytt om meddelandet fortfarande visas.  <a href="#">sid.12</a>
Det går inte att ansluta pga. fel lösenord.	Fel Projektornyckelord anges vid anslutning till en projektor som har ett inställt Projektornyckelord. Kontrollera det Projektornyckelord som anges på projektorns väntelägeskärm bild för anslutning. När anslutningen har kopplats ner och kopplats upp igen, anger du ett Projektornyckelord på den inmatningsskärm som visas.  <a href="#">sid.19</a>

Felmeddelanden	Åtgärd
Det går inte att hitta information om nätverksadaptern.	Kontrollera följande: Är en nätverksadapter installerad på datorn? Är drivrutinen för nätverksadaptern installerad på datorn? Efter denna kontroll startar du om datorn och försöker att ansluta på nytt. Kontrollera följande om anslutningen ändå inte fungerar: Kontrollera nätverksinställningarna på datorn och på projektorn. Mer information om hur du gör nätverksinställningar på projektorn finns under  <a href="#">Bruksanvisning "Nätverksmeny (för EB-1925W/1915)"</a>
En eller flera av de anslutna projektorerna har inte stöd för upplösningar över SXGA. Minska skärmapplösningen och anslut igen.	Det finns en ELP-735-projektor vid anslutningsdestinationen. Ändra datorns skärmapplösning till SXGA (1280×1024) eller lägre.
En eller flera projektorer svarar inte.	Du kan inte ansluta till flera projektorer samtidigt. Kontrollera nätverksinställningarna på datorn och på projektorn. Mer information om hur du gör nätverksinställningar på projektorn finns under  <a href="#">Bruksanvisning "Nätverksmeny (för EB-1925W/1915)"</a>
Skriv nyckelordet som visas på projektorskärmen.	Kontrollera det Projektornnyckelord som visas på väntelägeskärmen för LAN och ange ett Projektornnyckelord.
Programmet kan inte startas eftersom USB Display körs.	Stäng USB Display och starta sedan EasyMP Network Projection.
Det går inte att ansluta till projektorn med den här versionen av EasyMP Network Projection. Installera den senaste versionen av EasyMP Network Projection.	Det här meddelandet visas när du ansluter till projektorn med EMP NS Connection. För att ansluta, installera den senaste versionen av EasyMP Network Projection från CD-ROM-skivan EPSON Projector Software for Meeting & Presentation som medföljer projektorn.
Starta om program som t.ex. PowerPoint eller Windows Media Player om du vill mata ut ljud från projektorn.	Om någon av följande åtgärder utförs medan PowerPoint eller mediaspelare såsom Windows Media Player körs på datorn, starta om PowerPoint eller mediaspelaren för att mata ljud från projektorn. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anslut projektorn och EasyMP Network Projection (när <b>Mata ljud från projektorn</b> är valt under fliken <b>Ställ in alternativ - Ljudet</b>).</li> <li>• Välj <b>Mata ljud från projektorn</b> under fliken <b>Ställ in alternativ - Ljudet</b>, eller klicka på <b>Återställ standardvärden</b>.</li> </ul>
Starta om program som t.ex. PowerPoint eller Windows Media Player om du vill mata ut ljud från datorn.	Om någon av följande åtgärder utförs medan PowerPoint eller mediaspelare såsom Windows Media Player körs på datorn, starta om PowerPoint eller mediaspelaren för att mata ljud från datorn. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anslut projektorn och EasyMP Network Projection (när <b>Mata ljud från projektorn</b> inte är valt under fliken <b>Ställ in alternativ - Ljudet</b>).</li> <li>• Se till att <b>Mata ljud från projektorn</b> inte är valt under fliken <b>Ljudet</b> i <b>Ställ in alternativ</b>.</li> </ul>
Du måste starta om datorn om du vill aktivera ljudet. Välj "Ja" om du vill starta om nu eller "Nej" om du vill starta om senare.	För att överföra ljud till projektorn och spela upp det, välj <b>Ja</b> och starta om datorn.


Felmeddelanden	Åtgärd
Programmet kan inte startas eftersom Quick Wireless Connection körs.	Stäng Quick Wireless Connection och starta sedan EasyMP Network Projection.

**Nätverksinställningarna återställs inte efter att anslutningen till datorn med EasyMP Network Projection har brutits.**

Kontrollera	Åtgärd
Ansluter du manuellt till ett trådlöst LAN när datorn startar? <b>Snabbt anslutningsläge</b>	Försök att ansluta manuellt till den trådlösa LAN-enheten.



## Problem med PC Free

### Filer kan inte spelas upp eller visas i PC Free

Kontrollera	Åtgärd
Försöker du spela upp en fil i ett format som inte stöds av PC Free?	Beroende på filformat går vissa filer inte att spela upp i PC Free. För mer information om filer som kan spelas upp i PC Free, se  <a href="#">"Filer som kan projiceras med PC Free"</a> .
Använder du en USB-lagringsenhet med säkerhetsfunktioner?	USB-lagringsenheter med säkerhetsfunktioner kan ibland inte användas ihop med den här projektorn.
Använder du en USB-hårddisk eller USB-kortläsare?	Det kan hända att vissa USB-hårddiskar och USB-kortläsare som finns i handeln inte är kompatibla med projektorn.

## Problem med EasyMP Slide Converter

### Felmeddelande när du startar EasyMP Slide Converter

Felmeddelanden	Åtgärd
Programmet kan inte användas tillsammans med din OS-version. Uppdatera ditt OS till nödvändig version.	EasyMP Slide Converter kan inte installeras under det operativsystem som används. Installera under ett operativsystem som stöds.  <a href="#">Bruksanvisning "Programvarukrav (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"</a>
För att använda EasyMP Slide Converter måste PowerPoint® 2002 eller senare version installeras.	Installera om EasyMP Slide Converter när PowerPoint 2002 eller senare version installerats.  <a href="#">sid.12</a>



Felmeddelanden	Åtgärd
Stäng PowerPoint® och konvertera därefter filen.	Medan PowerPoint körs kan det hända att konverteringsprocessen inte slutförs normalt. Stäng PowerPoint och konvertera därefter filen.
Det går inte spara filen på den angivna platsen. Ange en annan plats och försök igen.	Ibland går det inte att spara filer, t.ex. om du inte har skrivbehörighet för den angivna mappen. Ange en annan plats och försök igen.
Filen kan inte kopieras till den angivna platsen. Ange en annan plats och försök igen.	
Det finns inte tillräckligt med utrymme på den angivna platsen. Ange en annan plats och försök igen.	Det finns inte tillräckligt med ledigt utrymme på den angivna enheten. Det går inte att spara filen. Skapa tillräckligt med utrymme på enheten genom att ta bort onödiga filer så att filen kan sparas.
Filen kan inte kopieras till den angivna platsen. Ange en annan plats och försök igen.	Det finns inte tillräckligt med utrymme på enheten för att sända scenariot. Scenariot kan inte överföras. Skapa tillräckligt med utrymme på enheten genom att ta bort onödiga filer så att scenariot kan sändas.
Den här filen kan inte skrivas till den angivna platsen eftersom det inte finns tillräckligt med ledigt utrymme.	Filen kan inte skrivas till den angivna platsen eftersom det inte finns tillräckligt med ledigt utrymme för en fil som är inställd på AutoRun. Skapa tillräckligt med utrymme genom att ta bort onödiga filer så att filen kan skrivas.

### "Konvertera till FSE" visas inte i högerklicksmenyn i PowerPoint.

Kontrollera	Åtgärd
Har PowerPoint installerats efter det att EasyMP Slide Converter installerades?	Menyn kanske inte visas om PowerPoint har installerats efter det att EasyMP Slide Converter installerades. Installera om EasyMP Slide Converter.

## Problem med övervakning och styrning

### Meddelande skickas inte även om ett problem inträffar i projektorn.

Kontrollera	Åtgärd
Är en trådlös LAN-enhet ansluten? <b>För trådlöst LAN</b>	Kontrollera att en trådlös LAN-enhet (medföljande eller tillval) är korrekt ansluten.
Är inställningarna för nätverksanslutning korrekt?	Kontrollera projektorns nätverksanslutningar.  <a href="#">Bruksanvisning "Nätverksmeny (för EB-1925W/1915)"</a>
Är <b>Vänteläge</b> inställt på <b>Nätverk</b> på?	Om du vill använda funktionen Meddel. om e-post när projektorn är i vänteläge ställer du in <b>Nätverk</b> på i <b>Vänteläge</b> från menyn Konfiguration.  <a href="#">Bruksanvisning "Utökad meny"</a>



Kontrollera	Åtgärd
Uppstod ett allvarligt fel så att projektorn plötsligt slogs av?	När projektorn plötsligt slås av kan e-post inte skickas. Om felet inte avhjälpas vid en kontroll av projektorn, ska du kontakta din lokala återförsäljare eller närmaste kontaktperson i Anvisningar för support och service. ➡ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Tillförs ström till projektorn?	Kontrollera att det inte har uppstått något lokalt strömbrott eller elfel och att överströmsskyddet på projektorns eluttag inte har löst ut.
Är nätverkskabeln korrekt ansluten? <b>För kabelanslutet LAN</b>	Kontrollera att nätverkskabeln är korrekt ansluten. Anslut kabeln om den är felaktigt ansluten eller inte ansluten alls.

I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

<b>Ad hoc</b>	En trådlös LAN-anslutning som kommunicerar med trådlösa LAN-klienter utan bruk av åtkomstpunkt. Det går inte att kommunicera med två eller flera enheter samtidigt.
<b>DPOF</b>	En förkortning av Digital Print Order Format och ett format för inspelning av information (fotografier som du vill skriva ut, antal kopior, etc.) för utskrift av fotografier som tagits med en digital kamera i inspelningsmedia som minneskort.
<b>MAC-adress</b>	En förkortning av Media Access Control. En MAC-adress är ett ID-nummer som är unikt för varje nätverksadapter. Ett unikt nummer tilldelas varje nätverksadapter, och data sänds mellan nätverksadapterar mot bakgrund av denna identifiering.
<b>SVGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 800 (horisontellt) $\times$ 600 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.
<b>SXGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 1280 (horisontellt) $\times$ 1024 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.
<b>UXGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 1600 (horisontellt) $\times$ 1200 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.
<b>VGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 640 (horisontellt) $\times$ 480 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.
<b>Virtuell skärm</b>	Innehållet på en datorskärm sänds till flera skärmar. Du kan skapa en stor virtuell skärm med hjälp av flera mindre skärmar.
<b>XGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 1024 (horisontellt) $\times$ 768 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

## Upphovsrättsskyddad programvara:

Denna produkt innehåller kostnadsfri programvara samt programvara som detta företag äger upphovsrätten till.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

---

## Allmänt:

Windows Vista och Windows-logotypen är varumärken som tillhör Microsoft-koncernen.

IBM, DOS/V och XGA är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac och iMac är varumärken som tillhör Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista och PowerPoint är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson fransäger sig alla rättigheter till dessa varumärken.

**A**

Allmänna inställningar .....	46
Alternativ (PC Free) .....	65
Anpassad installation .....	13
Använd flera skärmar .....	21
Använd videoöverföring i helskrmsläge .....	46
asf .....	55
Automatisk sökning .....	21
Avancerat .....	70
Avancerat anslutningsläge .....	16, 17, 19

**B**

Begränsningar .....	76
Bild .....	70
Bildshow .....	64
Bildväxlingstid .....	65
bmp .....	55
Byt LAN .....	47

**C**

CA-certifikat .....	79
---------------------	----

**D**

Digitalt certifikat .....	78
DPOF .....	55

**E**

EasyMP Network Projection .....	15
EasyMP Slide Converter .....	66
Effekt .....	65
Enhet .....	72

Enkel installation .....	13
Exportera .....	44

**F**

Felsökning .....	21, 80
Fillista .....	72
Fillista för AutoRun .....	72
Filmsändningsläge .....	27
Flytta filer .....	60
fse .....	55
Förhandsgranska .....	68, 71
Förhandsvisa på skärm .....	23
Förhindra bortkoppling .....	21

**G**

gif .....	55
-----------	----

**H**

Huvudskärmen (EasyMP Slide Converter) .....	68
---	----

**I**

Importera .....	44
-----------------	----

**J**

jpg .....	55
Justera Prestanda .....	47

**K**

Klientcertifikat .....	78
------------------------	----

Kontinuerlig uppspelning (EasyMP Network Projection) .....	28
Kontinuerlig uppspelning (EasyMP Slide Converter) .....	72
Kontinuerlig uppspelning (PC Free) .....	65
Konvertera till FSE .....	73
Konverteringsläge .....	69
Kopiera .....	43
Kopiera filen till minnet efter konvertering. ....	70
Kryptera kommunikation .....	46

**L**

Ljudet .....	48
Lägg till-ta bort EPSON Virtual Display .....	13, 31

**M**

Manuell sökning .....	21, 40
Mata ljud från projektorn .....	48
Meddel. om e-post .....	52
mp4 .....	55
mpg .....	55
mrk .....	55
Multi-skärmdisplay .....	29, 30

**P**

PC Free .....	54
png .....	55
Presentationsläge .....	26
Profil .....	22, 41
Projektorupplösning .....	70

**R**

Redigera AutoRun .....	68
Redigera profil .....	43, 47
Redigera scenario .....	60
Redigering klar .....	61

**S**

Signalstyrka .....	22
sit .....	55
Skapa mapp .....	44
Skärm .....	22
Skärmbildsdubbling .....	35
Skärmegenskaper .....	32, 33
Skärmen med fillistan .....	57
Skärminställn. ....	34
Snabbt anslutningsläge .....	16, 17, 19
SNMP .....	53
Spara i profilen .....	21, 41
Spara till .....	69
Språk .....	13
SSID .....	22
Status .....	21
Styr projektor .....	23
Ställ in alternativ (EasyMP Network Projection) .....	21, 46
Sökmetod vid start .....	47

**T**

Till toppen .....	59
Töm listan .....	22

**U**

Uppdatera lista .....	22
-----------------------	----

**W**

Webbläsare .....	50
Webbstyrning .....	50

**V**

Verktysfältet .....	22
Virtuell skärm .....	30, 31
Visa fönstret för val av anslutningsläge vid start .....	46
Visa ordning .....	65
Visa/dölj .....	60

**W**

wmv .....	55
-----------	----

**V**

Välj enhet .....	58
Välj kopieringsplats .....	72
Välj målprojektor .....	22

**Ä**

Ändra namn .....	44
------------------	----

**Ö**

Överför fönster med lager .....	47
Övergångstid för animering .....	70