

# **Bruksanvisning**

## **Multimedia Projector**

**EB-1925W**

**EB-1920W**

**EB-1915**

**EB-1910**

**EB-1900**



**EB-1830**

# Beteckningar som används i den här handboken





## • Säkerhetsindikatorer

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt.

Försäkra dig om att du förstår och följ dessa varningssymboler för att undvika skador på person eller egendom.

 <b>Varning</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.
 <b>Obs</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

## • Symboler för allmän information

<b>Observera</b>	Anger procedurer som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
	Anger att en förklaring av det eller de understrukna orden framför denna symbol finns i termordlistan. Se avsnittet "Ordlista" i "Bilaga".  <a href="#">sid.138</a>
<b>Procedur</b>	Anger förfaringssätt och stegordning vid utförandet. Angiven procedur ska utföras i den ordning som de numrerade stegen visar.
[ (Namn) ]	Anger namn på knappar på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Exempel: Knappen [Esc]
"(Menynamn)" <b>Ljusstyrka</b> (fet stil)	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: <b>Välj "Ljusstyrka" på Bild-menyn.</b> <b>Bild-menü - Ljusstyrka</b>

## Beteckningar som används i den här handboken

..... 2

## Introduktion

### Projektorns funktioner. .... 7

Vanliga funktioner för de olika modellerna. ....	7
Enkel att hantera. ....	7
Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display). ....	7
Förstora och projicera filer med en dokumentkamera (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). ....	7
Förbättrade säkerhetsfunktioner. ....	7
EB-1925W/1915 funktioner. ....	8
Förbered snabbt för presentationer. ....	8
Få ut mesta möjliga av en nätverksanslutning. ....	8
EB-1920W/1910/1830 funktioner. ....	9
Få ut mesta möjliga av en nätverksanslutning. ....	9
Projicera JPEG-bilder utan att ansluta en dator (Bildshow). ....	9

### Delarnas namn och funktioner. .... 10

Framsida/Ovansida. ....	10
Baksida (EB-1925W/1915). ....	11
Baksida (EB-1920W/1910/1830). ....	13
Baksida (EB-1900). ....	14
Undersida. ....	15
Kontrollpanel (EB-1925W/1915). ....	16
Kontrollpanel (EB-1920W/1910/1830). ....	17
Kontrollpanel (EB-1900). ....	18
Fjärrkontroll. ....	19

## Praktiska funktioner

### Korrigerar den projicerade bilden med screen fit (Endast EB-1925W/1915). .... 23

### Korrigerar förvrängningar i den projicerade bilden med quick corner (Endast EB-1925W/1915). .... 26

### Ändra den projicerade bilden. .... 29

Identifiera insignaler automatiskt och ändra den projicerade bilden (Sök efter källa) .....	29
Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen. ....	30

### Funktioner för förbättrad projicering. .... 31

Välja projiceringskvalitet (Ställa in Färgläge). ....	31
Ställa in Automatisk bländare. ....	32
Slå av ljud och bild tillfälligt (A/V ljudavstängning). ....	32
Frysa bilden (Frysa). ....	33
Ändra bredd-/höjdförhållande. ....	33
Ändringsmetoder. ....	34
Ändra bildformat för bilder från videoutrustningar. ....	34
Ändra bildformat för datorbilder (EB-1915/1910/1900/1830). ....	35
Ändra bildformat för datorbilder (EB-1925W/1920W). ....	36
Funktionen visare (Visare). ....	38
Förstora en del av bilden (E-Zoom). ....	39
Använda muspekaren med fjärrkontrollen (Trådlös mus). ....	40

### Begränsning av antalet målprojektorer när flera projektorer används. .... 42

Ställa in projektor-ID. ....	42
Ställa in fjärrkontroll-ID. ....	43

### Korrigerar färgen för flera projektorer (Färgjustering för flera skärmar). .... 45

Sammanfattning av korrigeringsproceduren. ....	45
Korrigeringsmetod. ....	45

### Säkerhetsfunktioner. .... 47

Hantera användare (Lösenordsskydd). ....	47
--	----

Typ av lösenordsskydd. . . . .	47
Ställa in Lösenordsskydd. . . . .	47
Ange lösenord. . . . .	48
Begränsa användningen (Driftspärr). . . . .	49
Stöldskyddslås. . . . .	50
Montera vajerlåset. . . . .	50

## Menyn Konfiguration

<b>Använda menyn konfiguration. . . . .</b>	<b>52</b>
---	-----------

<b>Lista över funktioner. . . . .</b>	<b>53</b>
---------------------------------------	-----------

Bild-meny. . . . .	53
Signal-meny. . . . .	54
Inställningar-meny. . . . .	57
Utökad-meny. . . . .	59
Nätverk-meny (Endast EB-1925W/1915). . . . .	61
Anmärkningar om att använda menyn Nätverk. . . . .	62
Använda skärmtangentbordet. . . . .	62
Grundläggande-meny. . . . .	63
Menyn Trådlöst LAN (endast när den trådlösa LAN-enheten som medföljer eller finns som tillval är ansluten). . . . .	64
Säkerhet-meny (tillgänglig när den trådlösa LAN-enheten som medföljer eller finns som tillval är ansluten). . . . .	65
När WEP är valt. . . . .	67
När WPA-PSK(TKIP/AES) eller WPA2-PSK(TKIP/AES) är valt. . . . .	68
När EAP-TLS är valt. . . . .	69
När EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC är valt. . . . .	69
Kabelanslutet LAN-meny. . . . .	69
E-post-meny. . . . .	70
Övriga-meny. . . . .	71
Återställ-meny. . . . .	72
Nätverk-meny (Endast EB-1920W/1910/1830). . . . .	73
Anmärkningar om att använda menyn Nätverk. . . . .	74
Använda skärmtangentbordet. . . . .	74
Grundläggande-meny. . . . .	75
Kabelanslutet LAN-meny. . . . .	76

E-post-meny. . . . .	77
Övriga-meny. . . . .	78
Återställ-meny. . . . .	79
Information-meny (Endast visning). . . . .	80
Återställ-meny. . . . .	81

## Felsökning

<b>Använda hjälp. . . . .</b>	<b>83</b>
-------------------------------	-----------

<b>Lösa problem. . . . .</b>	<b>84</b>
------------------------------	-----------

Avläsa indikatorerna. . . . .	84
⏻ Indikator lyser eller blinkar rött. . . . .	85
🔦 Indikator lyser eller blinkar orange. . . . .	86
Om indikatorerna inte ger någon lösning. . . . .	87
Problem med bilder. . . . .	88
Problem när projiceringen startar. . . . .	92
Övriga problem. . . . .	93

## Bilaga

<b>Monteringsmetoder. . . . .</b>	<b>96</b>
-----------------------------------	-----------

<b>Rengöring. . . . .</b>	<b>97</b>
---------------------------	-----------

Rengöra projektorns utsida. . . . .	97
Rengöra linsen. . . . .	97
Rengöra luftfiltret. . . . .	98

<b>Byta ut förbrukningsartiklar. . . . .</b>	<b>99</b>
--	-----------

Byta batterier i fjärrkontrollen. . . . .	99
Byta ut lampan. . . . .	100
Utbytesperiod för lampa. . . . .	100
Så här byter du lampa. . . . .	100
Återställa lampans timmar. . . . .	103
Byta luftfiltret. . . . .	103
Luftfiltrets utbytesperiod. . . . .	103



Så här byter du luftfilter. . . . .	103	<b>Läsa e-postmeddelanden om problem (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). . . . .</b>	<b>122</b>
<b>Extra tillbehör och förbrukningsartiklar. . . . .</b>	<b>105</b>	<b>ESC/VP21-kommandon. . . . .</b>	<b>123</b>
Extra tillbehör. . . . .	105	Kommandolista. . . . .	123
Förbrukningsartiklar. . . . .	105	Sladdtyper. . . . .	123
<b>Spara en användarlogo. . . . .</b>	<b>106</b>	Seriell anslutning. . . . .	123
<b>Ansluta till en trådlös åtkomstpunkt med Wi-Fi protected setup (Endast EB-1925W/1915). . . . .</b>	<b>108</b>	Kommunikationsprotokoll. . . . .	124
Inställningsmetod för anslutning. . . . .	108	<b>Om nätverksprojektor (Endast EB-1925W/1915). . . . .</b>	<b>125</b>
Ansluta med tryckknappsmetod. . . . .	109	<b>Om PJLink (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). . . . .</b>	<b>126</b>
Ansluta med PIN-kodsmetod. . . . .	110	<b>Bildskärmar som stöds. . . . .</b>	<b>127</b>
<b>Skärmstorlek och projiceringsavstånd. . . . .</b>	<b>112</b>	Bildskärmar som stöds (EB-1925W/1920W). . . . .	127
Projiceringsavstånd (EB-1925W/1920W). . . . .	112	Datorsignaler (analog RGB). . . . .	127
Projiceringsavstånd (EB-1915/1910/1900/1830). . . . .	113	Komponentvideo. . . . .	128
<b>Ansluta och koppla bort USB-enheter (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). . . . .</b>	<b>114</b>	Kompositvideo/S-video. . . . .	128
Ansluta USB-enheter. . . . .	114	Insignal från HDMI-ingången (endast EB-1925W). . . . .	129
Ta bort USB-enheter. . . . .	115	Bildskärmar som stöds (EB-1915/1910/1900/1830). . . . .	130
Ansluta dokumentkameran (ELPDC06). . . . .	115	Datorsignaler (analog RGB). . . . .	130
Koppla bort dokumentkameran (ELPDC06). . . . .	115	Komponentvideo. . . . .	131
<b>Ansluta en USB-kabel och projicera (USB display). . . . .</b>	<b>116</b>	Kompositvideo/S-video. . . . .	131
Driftvillkor för USB display. . . . .	116	Insignal från HDMI-ingången (endast EB-1915). . . . .	131
Ansluter. . . . .	116	<b>Specifikationer. . . . .</b>	<b>133</b>
Ansluta för första gången. . . . .	117	Allmänna projektorspecifikationer. . . . .	133
För andra gången. . . . .	118	Programvarukrav (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). . . . .	136
<b>Ansluta en nätverkskabel (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). . . . .</b>	<b>119</b>	<b>Utseende. . . . .</b>	<b>137</b>
<b>Ansluta till externa utrustningar. . . . .</b>	<b>120</b>	<b>Ordlista. . . . .</b>	<b>138</b>
Ansluta till en extern bildskärm (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). . . . .	120	<b>Allmänna anmärkningar. . . . .</b>	<b>140</b>
Ansluta till en extern högtalare (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). . . . .	121	Allmänt meddelande. . . . .	140
		<b>Index. . . . .</b>	<b>157</b>



# Introduktion

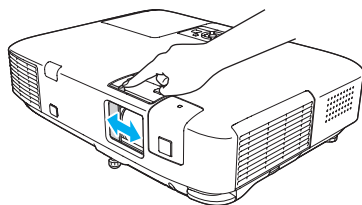
Det här kapitlet beskriver projektorns funktioner och delarnas namn.

## Vanliga funktioner för de olika modellerna

### Enkel att hantera

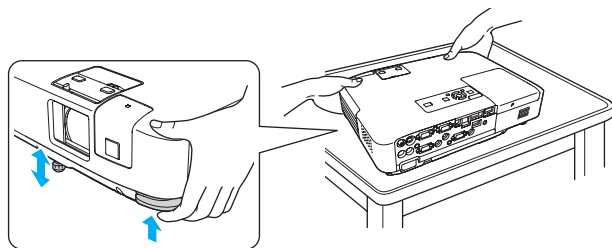
- **Linsskyddet** gör det enkelt att projicera och lagra

Du kan enkelt avbryta och återuppta projiceringen genom att öppna och stänga linsskyddet, vilket gör det lättare att hålla tydliga presentationer.



- **Den enkla fotdesignen** gör att du slipper krångliga nivåjusteringar

Det är lätt att ställa in höjden med en spak. ➡ *Snabbstartsguide*

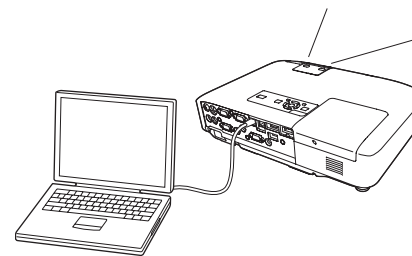


- **Direkt ström på/av**

På platser där strömmen hanteras centralt, som t.ex. ett konferensrum, kan projektorn ställas in att slå på och av strömmen automatiskt när strömkällan som projektorn är ansluten till slås på eller av.

### Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display)

Du kan lätt projicera bilder från en datorskärm genom att ansluta projektorn till en Windows-dator med USB-kabeln.



### Förstora och projicera filer med en dokumentkamera (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

En USB-kompatibel dokumentkamera (ELPDC06) finns som tillval. Dokumentkameran ansluts lätt med en USB-kabel och en strömsladd behövs inte. Dokumentkameran har en enkel utformning som gör det lätt att projicera och förstora pappersdokument. ➡ [Extra tillbehör och förbrukningsartiklar](#)

### Förbättrade säkerhetsfunktioner

- **Lösenordsskydd** för att begränsa och hantera användare

Genom att ange ett lösenord begränsar du vem som får använda projektorn. ➡ [sid.47](#)

- **Driftspärr** begränsar vem som kan använda knapparna på kontrollpanelen

Använd dessa för att förhindra att människor ändrar projektorns inställningar utan tillåtelse vid evenemang, i skolor och så vidare. ➡ [sid.49](#)

## EB-1925W/1915 funktioner

### Förbered snabbt för presentationer

- **Inga tidskrävande justeringar behövs när du vill projicera (funktionen Auto H/V keystone)**

Projektorn korrigerar automatiskt keystone-förvrängning och fokuseringsproblem som uppstår när projektorn positioneras eller flyttas vilket innebär att den projicerade bilden inte behöver justeras manuellt.

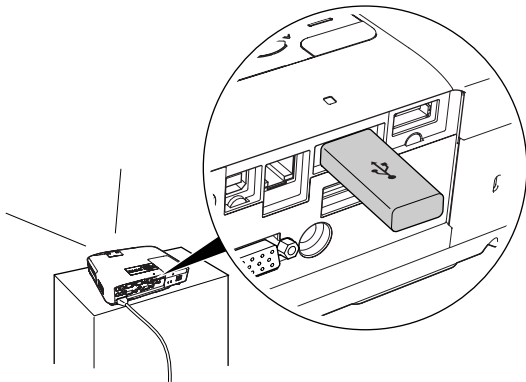
- **Snabb inställning med en knapp (Screen Fit)**

Du kan justera den projicerade bilden till den optimala inställningen för skärmen genom att bara trycka på Screen Fit-knappen. Det gör att du snabbt kan göra inställningar för presentationer när en skärm används.

- **Presentationer utan dator (PC Free)**

Du kan projicera bilder och filmer direkt från en USB-lagringsenhet eller en digitalkamera genom att ansluta enheten till projektorn vilket gör att du kan hålla presentationer utan en dator. Du kan hålla en effektiv presentation genom att konvertera en PowerPoint-fil till scenarier med det medföljande programmet EasyMP Slide Converter, spara presentationen på en USB-lagringsenhet och sedan projicera från USB-lagringsenheten.

☛ [Projektorns bruksanvisning](#) (EB-1925W/1915)



### Få ut mesta möjliga av en nätverksanslutning

Använd nätverket på ett effektivt sätt med det medföljande programmet "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" när du vill hålla produktiva och varierande presentationer och möten. ☛ [Projektorns bruksanvisning](#) (EB-1925W/1915)

- **Överföra bilder och ljud via nätverket (EasyMP Network Projection)**

Du kan projicera genom att ansluta enheten till ett befintligt nätverk. Du kan hålla möten på ett effektivt sätt genom att projicera från flera datorer som är anslutna till nätverket utan att behöva byta kablar. Innehållet i dina presentationer kan nu komma från en mängd källor eftersom projektorn kan överföra och spela upp filmer och ljud.

- **Stöd för funktionen Nätverksprojektor i Windows Vista**

Genom att ansluta projektorn till ett nätverk och använda funktionen Nätverksprojektor i Windows Vista, kan flera användare i nätverket dela på projektorn.

- **Ansluta med Quick Wireless Connection USB Key**

Genom att spara projektorinformation på tillvalet Quick Wireless Connection USB Key och sätta in den i en dator i nätverket kan du enkelt överföra bilder och ljud från datorn och spela upp dem på projektorn. ☛ [Extra tillbehör och förbrukningsartiklar](#)

## EB-1920W/1910/1830 funktioner

### Få ut mesta möjliga av en nätverksanslutning

Använd nätverket på ett effektivt sätt med det medföljande programmet "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" när du vill hantera projektorer i flera olika rum.

- **Skärmöverföring via nätverket** (EasyMP Network Projection)

Du kan projicera genom att ansluta enheten till ett befintligt nätverk. Du kan hålla möten på ett effektivt sätt genom att projicera från flera datorer som är anslutna till nätverket utan att behöva byta kablar.

- **Ansluta med Quick Wireless Connection USB Key**

Genom att spara projektorinformation på tillvalet Quick Wireless Connection USB Key och sätta in den i en dator i nätverket kan du enkelt överföra bilder från datorn och projicera dem via projektorn.

☛ [Extra tillbehör och förbrukningsartiklar](#)

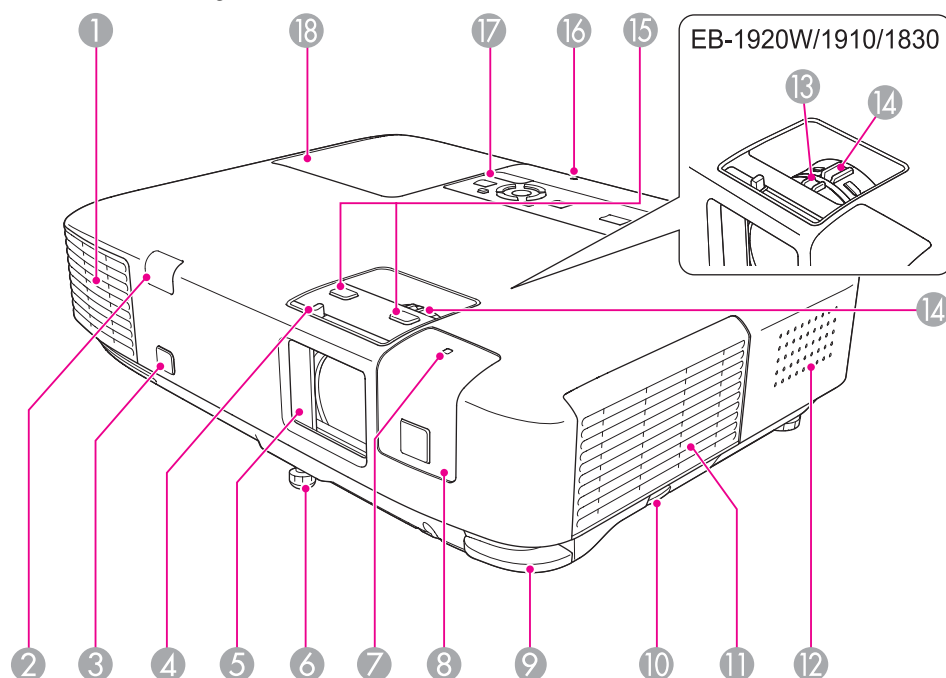
### Projicera JPEG-bilder utan att ansluta en dator (Bildshow)


Du kan enkelt projicera ett bildspel med JPEG-bilder som sparats på en USB-enhet, t.ex. en USB-lagringsenhet eller en USB-kompatibel digitalkamera, genom att ansluta den till projektorn. ☛ [Projektorns bruksanvisning](#) (EB-1920W/1910/1830)







## Framsida/Ovansida






Bilden visar EB-1925W/1915.

Hädanefter beskrivs alla funktioner med bilder av EB-1925W/1915 om inte annat anges.

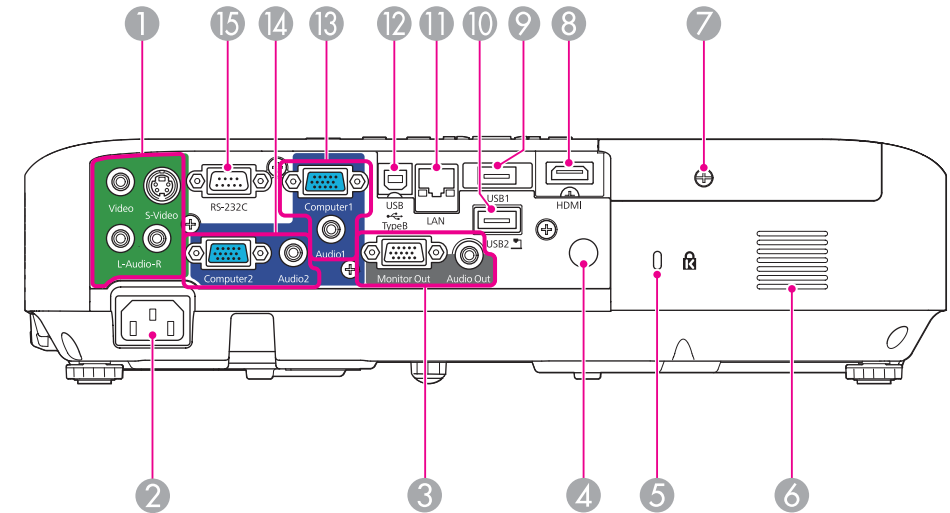






Namn	Funktion
1 Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida.  <div>  <b>Obs</b>                      Placera inte föremål som kan böjas eller på annat sätt påverkas av värme nära luftutsläppet och håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet när projicering pågår.                 </div>











Namn	Funktion
2 Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
3 Sensor (endast EB-1925W/1915)	Utför mätningar när projektorn automatiskt korrigerar den projicerade bilden.
4 Reglage för linsskydd	Skjut reglaget fram och tillbaka för att öppna och stänga linsskyddet.
5 Linsskydd	Stäng linsskyddet för att skydda linsen när projektorn inte används. Du kan dölja bilden och dämpa ljudet (endast bilden om du använder EB-1900) under projicering genom att stänga linsskyddet (A/V ljudavstängning).  <a href="#">sid.32</a>
6 Justerbar fot fram	Utvidgar och justerar den projicerade bildens position när projektorn står på en yta som ett skrivbord.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
7 Indikator för trådlöst LAN (endast EB-1925W/1915)	Visar åtkomststatus för den trådlösa LAN-enheten (medföljer eller finns som tillval).
8 Skydd till trådlös LAN-enhet (endast EB-1925W/1915)	När du skapar en trådlös anslutning mellan projektorn och datorn tar du bort detta skydd för att installera den trådlösa LAN-enheten (medföljer eller finns som tillval).
9 Fotjusteringsspak	Dra ut fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut och dra in den justerbara foten fram.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
10 Spärr för luftfilterlucka	Öppnar luftfilterluckan.  <a href="#">sid.103</a>
11 Luftintag (Luftfilter)	Tar in luft för att kyla projektorns inre. Om damm samlas här kan den interna temperaturen stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Kom ihåg att göra rent luftfiltret regelbundet.  <a href="#">sid.98</a> , <a href="#">sid.103</a>



Namn		Funktion
12	<b>Högtalare</b> (endast EB-1925W/ 1920W/ 1915/1910/1830)	
13	<b>Fokuseringsreglage</b> (endast EB-1920W/ 1910/1900/1830)	Justerar bildens fokus.  <i>Snabbstartsguide</i>
14	<b>Zoomningsreglage</b>	Justerar bildens storlek.  <i>Snabbstartsguide</i>
15	<b>Fokuseringsknappar</b> (endast EB-1925W/ 1915)	Tryck på knapparna när du vill justera bildens fokus.  <i>Snabbstartsguide</i>
16	<b>USB-indikator</b>	Statusen för en USB-enhet som är ansluten till USB1-porten (endast EB-1925W/1915) eller USB(TypeA)-porten (endast EB-1920W/1910/1830) visas på följande sätt. AV: En USB-enhet är inte ansluten Orange lampa PÅ: En USB-enhet är ansluten Grön lampa PÅ: En USB-enhet används Röd lampa PÅ: Fel
17	<b>Kontrollpanel</b>	 <a href="#">sid.16</a>
18	<b>Lamplucka</b>	Öppna luckan när du ska byta projektorns lampa.  <a href="#">sid.100</a>

Baksida (EB-1925W/1915)



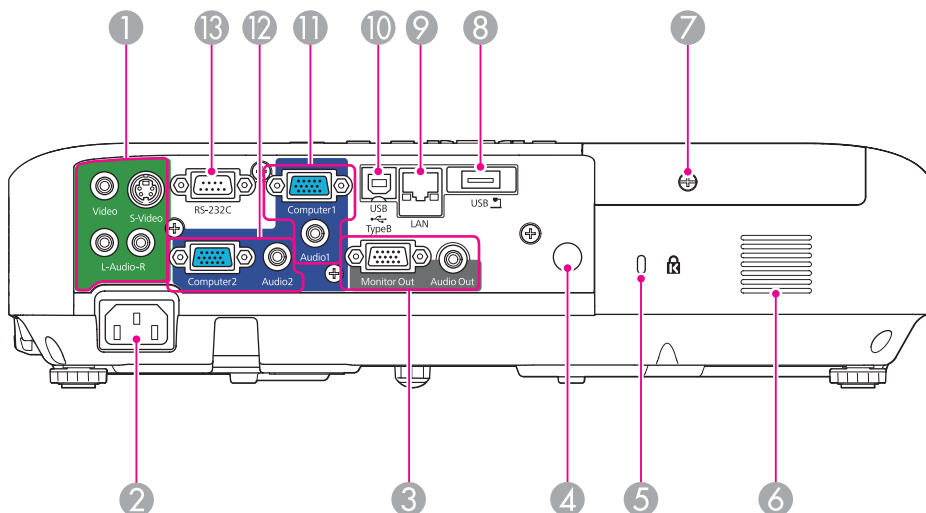
Namn		Funktion
1	<b>Videoingång</b>  <b>S-video (S-Video)-ingång</b>  <b>Audio-L/R-port</b>	För kompositvideosignaler från videokällor.  För s-videosignaler från videokällor.  Ansluts till ljudutgången när du vill mata ut ljud från utrustningar som är anslutna till S-video eller Video.  <i>Snabbstartsguide</i>
2	<b>Strömingång</b>	Ansluts till strömsladden.  <i>Snabbstartsguide</i>
3	<b>Monitor Out-port</b>    <b>Ljudutgång</b>	Matar ut bildsignalen från en dator som är ansluten till Dator 1(Computer1)-ingången på en extern bildskärm. Den kan inte användas för komponentvideosignaler eller signaler som matas via en annan ingång än Dator 1(Computer1).  <a href="#">sid.120</a>  Matar ut ljudet för bilden som projiceras till de externa högtalarna.  <a href="#">sid.121</a>





Namn	Funktion
4 Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
5 Säkerhetsport	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington.  <a href="#">sid.50</a>
6 Luftintag	Tar in luft för att kyla projektorns inre. Om damm samlas här kan den interna temperaturen stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Kom ihåg att göra rent luftintaget regelbundet.
7 Lampluckans fästskruv	Skruv som används för att hålla lampluckan på plats.  <a href="#">sid.100</a>
8 HDMI-ingång	Matar videosignaler från HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. Projektorn är kompatibel med HDCP  .  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
9 USB1-port	Ansluts till en USB-lagringsenhet eller digitalkamera för projicering av bilder, filmfiler och scenarier med PC Free.  <a href="#">Projektorns bruksanvisning</a> (EB-1925W/1915)
10 USB2-port	Ansluts till tillvalet dokumentkameran (ELPDC06). Porten är speciellt avsedd för dokumentkameran, den kan inte användas med andra enheter.
11 LAN-port	Ansluts till en nätverkskabel och därefter till ett nätverk.  <a href="#">sid.119</a>
12 USB(TypeB)-port	Ansluter projektorn till en dator via USB-kabeln, så att bilden på datorn projiceras.  <a href="#">sid.116</a> Porten används även när du ansluter till en dator med en USB-kabel för att använda funktionen Trådlös mus.  <a href="#">sid.40</a>
13 Dator 1(Computer1)-ingång  Ljud 1 (Audio1)-ingång	För videosignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.  Ansluts till ljudutgången när du vill mata ut ljud från utrustningar som är anslutna till ingången Computer1.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>









Namn	Funktion
14 Dator 2 (Computer2)-ingång  Ljud 2 (Audio2)-ingång	För videosignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.  Ansluts till ljudutgången när du vill mata ut ljud från utrustningar som är anslutna till ingången Dator2(Computer2).  <a href="#">Snabbstartsguide</a> Ansluts även till Ljud 2(Audio2)-porten när du vill mata ljud från en annan ljudkälla än bildkällan.
15 RS-232C-port	När projektorn styrs via en dator ska den anslutas till datorn med en RS-232C-kabel. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall.  <a href="#">sid.123</a>



## Baksida (EB-1920W/1910/1830)

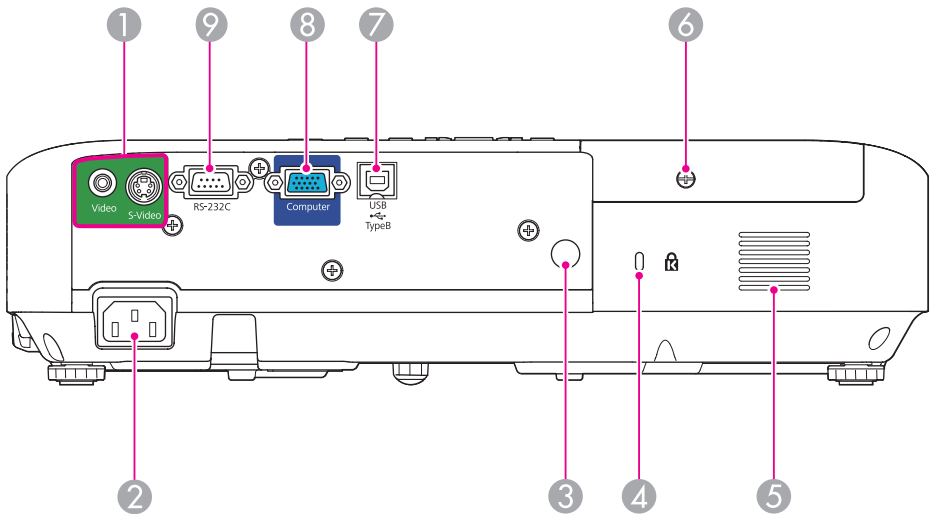


Namn	Funktion
<b>1 Videoingång</b>  <b>S-video (S-Video)-ingång</b>  <b>Audio-L/R-port</b>	<p>För kompositvideosignaler från videokällor.</p> <p>För s-videosignaler från videokällor.</p> <p>Ansluts till ljudutgången när du vill mata ut ljud från utrustningar som är anslutna till S-video eller Video.  <a href="#">Snabbstartsguide</a></p>
<b>2 Strömingång</b>	Ansluts till strömsladden.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
<b>3 Monitor Out-port</b>	Matar ut bildsignalen från en dator som är ansluten till Dator 1(Computer1)-ingången på en extern bildskärm. Den kan inte användas för komponentvideosignaler eller signaler som matas via en annan ingång än Dator 1(Computer1).  <a href="#">sid.120</a>
<b>Ljudutgång</b>	Matar ut ljudet för bilden som projiceras till de externa högtalarna.  <a href="#">sid.121</a>

Namn	Funktion
<b>4 Fjärrmottagare</b>	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
<b>5 Säkerhetsport</b>	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington.  <a href="#">sid.50</a>
<b>6 Luftintag</b>	Tar in luft för att kyla projektorns inre. Om damm samlas här kan den interna temperaturen stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Kom ihåg att göra rent luftintaget regelbundet.
<b>7 Lampluckans fästskruv</b>	Skruv som används för att hålla lampluckan på plats.  <a href="#">sid.100</a>
<b>8 USB(TypeA)-port</b>	Ansluts till en USB-lagringsenhet eller digitalkamera för projicering av JPEG-bilder som ett bildspel.  <a href="#">Projektorns bruksanvisning (EB-1920W/1910)</a> Ansluts även till tillvalet dokumentkameran (ELPDC06).
<b>9 LAN-port</b>	Ansluter en nätverkskabel till ett nätverk.  <a href="#">sid.119</a>
<b>10 USB(TypeB)-port</b>	Ansluter projektorn till en dator via USB-kabeln, så att bilden på datorn projiceras.  <a href="#">Snabbstartsguide</a> Porten används även när du ansluter till en dator med en USB-kabel för att använda funktionen Trådlös mus.  <a href="#">sid.40</a>
<b>11 Dator 1(Computer1)-ingång</b>	För videosignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
<b>Ljud 1 (Audio1)-ingång</b>	Ansluts till ljudutgången när du vill mata ut ljud från utrustningar som är anslutna till ingången Computer1.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>

Namn		Funktion
12	<b>Dator 2 (Computer2)-ingång</b>  <b>Ljud 2 (Audio2)-ingång</b>	För videosignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.  Ansluts till ljudutgången när du vill mata ut ljud från utrustningar som är anslutna till ingången Dator2(Computer2). <i>☛ Snabbstartsguide</i> Ansluts även till Ljud 2(Audio2)-porten när du vill mata ljud från en annan ljudkälla än bildkällan.
13	<b>RS-232C-port</b>	När projektorn styrs via en dator ska den anslutas till datorn med en RS-232C-kabel. Den här porten är avsedd för styrning och bör i vanliga fall inte användas. <i>☛ sid.123</i>

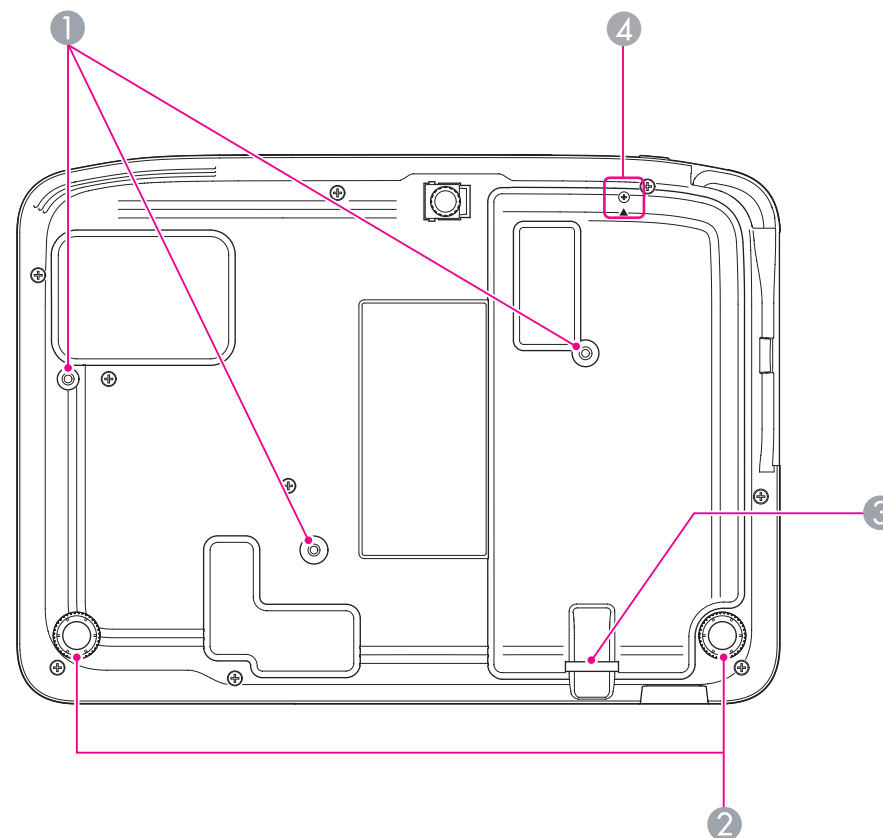
Baksida (EB-1900)




Namn		Funktion
1	<b>Videoingång</b>  <b>S-video-ingång</b>	För kompositvideosignaler från videokällor.  För s-videosignaler från videokällor. <i>☛ Snabbstartsguide</i>
2	<b>Strömingång</b>	Ansluts till strömsladden. <i>☛ Snabbstartsguide</i>
3	<b>Fjärrmottagare</b>	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. <i>☛ Snabbstartsguide</i>
4	<b>Säkerhetsport</b>	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. <i>☛ sid.50</i>
5	<b>Luftintag</b>	Tar in luft för att kyla projektorns inre. Om damm samlas här kan den interna temperaturen stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Kom ihåg att göra rent luftintaget regelbundet.
6	<b>Lampluckans fästskruv</b>	Skruv som används för att hålla lampluckan på plats. <i>☛ sid.100</i>

Namn	Funktion
7 <b>USB(TypeB)-port</b>	Ansluter projektorn till en dator via USB-kabeln, så att bilden på datorn projiceras. 🖱️ <a href="#">sid.116</a> Porten används även när du ansluter till en dator med en USB-kabel för att använda funktionen Trådlös mus. 🖱️ <a href="#">sid.40</a>
8 <b>Datoringång</b>	För videosignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor. 🖱️ <i>Snabbstartsguide</i>
9 <b>RS-232C-port</b>	När projektorn styrs via en dator ska den anslutas till datorn med en RS-232C-kabel. Den här porten är avsedd för styrning och bör i vanliga fall inte användas. 🖱️ <a href="#">sid.123</a>

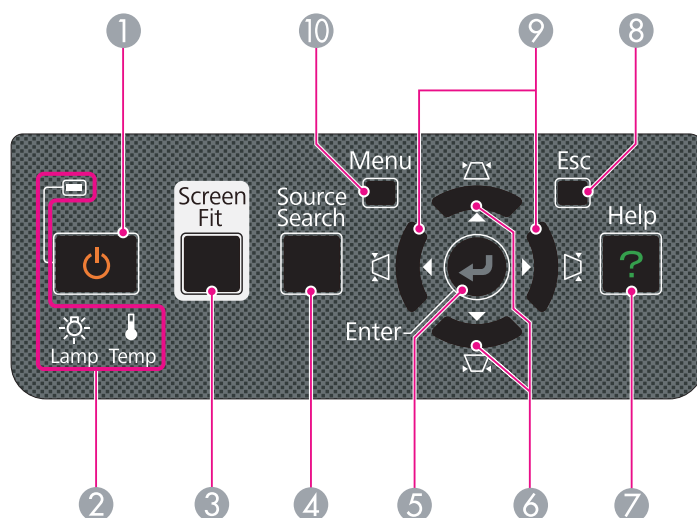
## Undersida











Namn	Funktion
1 <b>Fästpunkter för takstativ (3 punkter)</b>	Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket. 🖱️ <a href="#">sid.96</a> , <a href="#">sid.105</a>
2 <b>Fot bak</b>	När projektorn används på ett skrivbord justerar du dess horisontella lutning genom att skjuta ut och dra in foten. 🖱️ <i>Snabbstartsguide</i>
3 <b>Monteringsplats för säkerhetskabel</b>	För in ett vajerlås som finns i handeln här och lås det. 🖱️ <a href="#">sid.50</a>


Namn	Funktion
4 <b>Skruvhål för skyddet till den trådlösa LAN-enheten (endast EB-1925W/1915)</b>	Skruvhål för att fästa skyddet till den trådlösa LAN-enheten.  <i>Snabbstartsguide</i>

## Kontrollpanel (EB-1925W/1915)

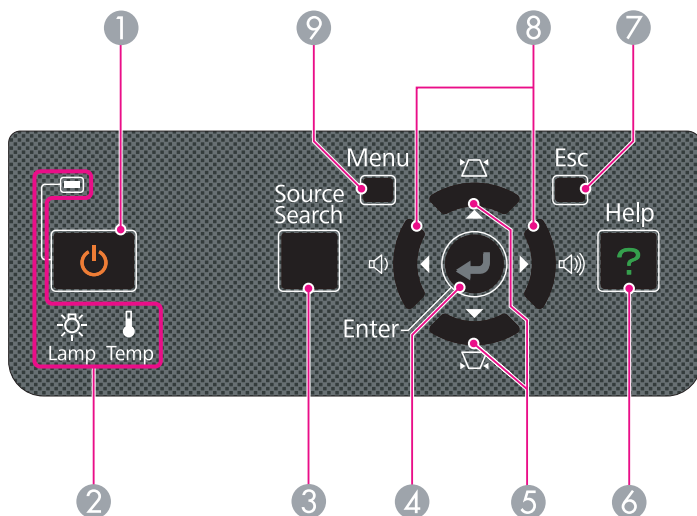





Namn	Funktion
1 <b>[Power]-knapp</b>	Slår på och av projektorns ström.  <i>Snabbstartsguide</i>
2 <b>Statusindikatorer</b>	Färgen på indikatorerna samt om de blinkar eller lyser anger projektorns status.  <a href="#">sid.84</a>
3 <b>[Screen Fit]-knapp</b>	Använd knappen när du vill justera den projicerade bilden så att den passar på skärmen.  <a href="#">sid.23</a> Knappen är inaktiverad när projektorn är monterad i taket.






Namn	Funktion
4 <b>[Source Search]-knapp</b>	Ändrar till nästa ingångskälla som är ansluten till projektorn och som skickar en bild.  <a href="#">sid.29</a>
5 <b>[Enter]-knapp</b>	Vid projicering av datorbilder trycker du på denna knapp för att automatiskt justera <b>Tracking</b> , <b>Synkronisering</b> och <b>Placering</b> för att visa en optimal bild. När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.
6 <b>[Up/Down] [Left/Right]-knappar</b>	Använd knapparna när du vill korrigera keystone-förvrängning i vertikal riktning. I följande fall har dock knapparna bara funktionerna [Up] och [Down]. <ul style="list-style-type: none"> <li>När du projicerar med funktionen Nätverksprojektor i Windows Vista</li> <li>När du projicerar med PC Free</li> </ul> När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.  <a href="#">sid.52</a> , <a href="#">sid.83</a>
7 <b>[Help]-knapp</b>	Öppnar och stänger skärmen Hjälp som visar hur du löser problem som kan uppstå.  <a href="#">sid.83</a>
8 <b>Knappen [Esc]</b>	Avbryter aktuell funktion. När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå.  <a href="#">sid.52</a>
9 <b>[Left/Right] [Up/Down]-knappar</b>	Använd knapparna när du vill korrigera keystone-förvrängning i horisontal riktning. I följande fall har dock knapparna bara funktionerna [Left] och [Right]. <ul style="list-style-type: none"> <li>När du projicerar med funktionen Nätverksprojektor i Windows Vista</li> <li>När du projicerar med PC Free</li> </ul> När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.  <a href="#">sid.52</a> , <a href="#">sid.83</a>

Namn	Funktion
10 [Menu]-knapp	Öppnar och stänger menyn Konfiguration.  <a href="#">sid.52</a>

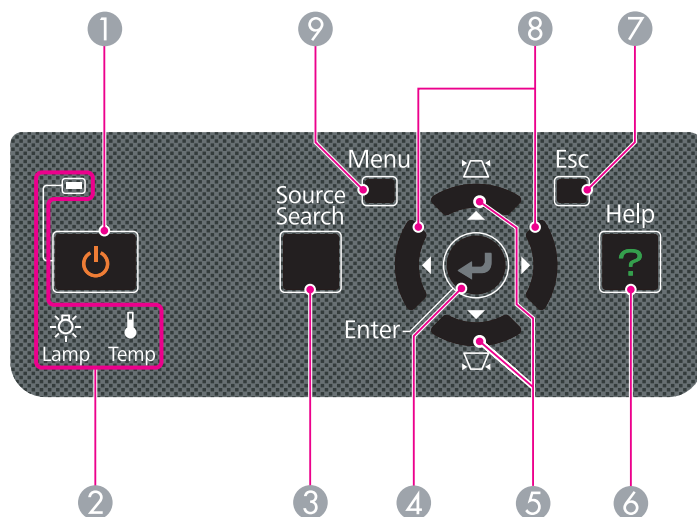
## Kontrollpanel (EB-1920W/1910/1830)











Namn	Funktion
1 [P]-knapp	Slår på och av projektorns ström.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
2 Statusindikatorer	Färgen på indikatorerna samt om de blinkar eller lyser anger projektorns status.  <a href="#">sid.84</a>
3 [Source Search]-knapp	Ändrar till nästa ingångskälla som är ansluten till projektorn och som skickar en bild.  <a href="#">sid.29</a>
4 [Enter]-knapp	Vid projicering av datorbilder trycker du på denna knapp för att automatiskt justera <b>Tracking</b> , <b>Synkronisering</b> och <b>Placering</b> för att visa en optimal bild. När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.

Namn	Funktion
5 [Z/▲][X/▼]-knappar	Använd knapparna när du vill utföra keystone-korrigerig. Knapparna har dock bara funktionerna [▲][▼] när du projicerar med Bildshow. När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.  <a href="#">sid.52</a> , <a href="#">sid.83</a>
6 [Help]-knapp	Öppnar och stänger skärmen Hjälp som visar hur du löser problem som kan uppstå.  <a href="#">sid.83</a>
7 Knappen [Esc]	Avbryter aktuell funktion. När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå.  <a href="#">sid.52</a>
8 [◀][▶]-knappar	Justera volymen. Knapparna har dock bara funktionerna [◀][▶] när du projicerar med Bildshow. När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.  <a href="#">Snabbstartsguide</a> , <a href="#">sid.52</a> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"><b>! Obs</b> <i>Börja inte på en hög volym. Plötsliga, höga ljud kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan enheten stängs av så att du gradvis kan öka volymen när enheten slås på igen.</i></div>
9 [Menu]-knapp	Öppnar och stänger menyn Konfiguration.  <a href="#">sid.52</a>

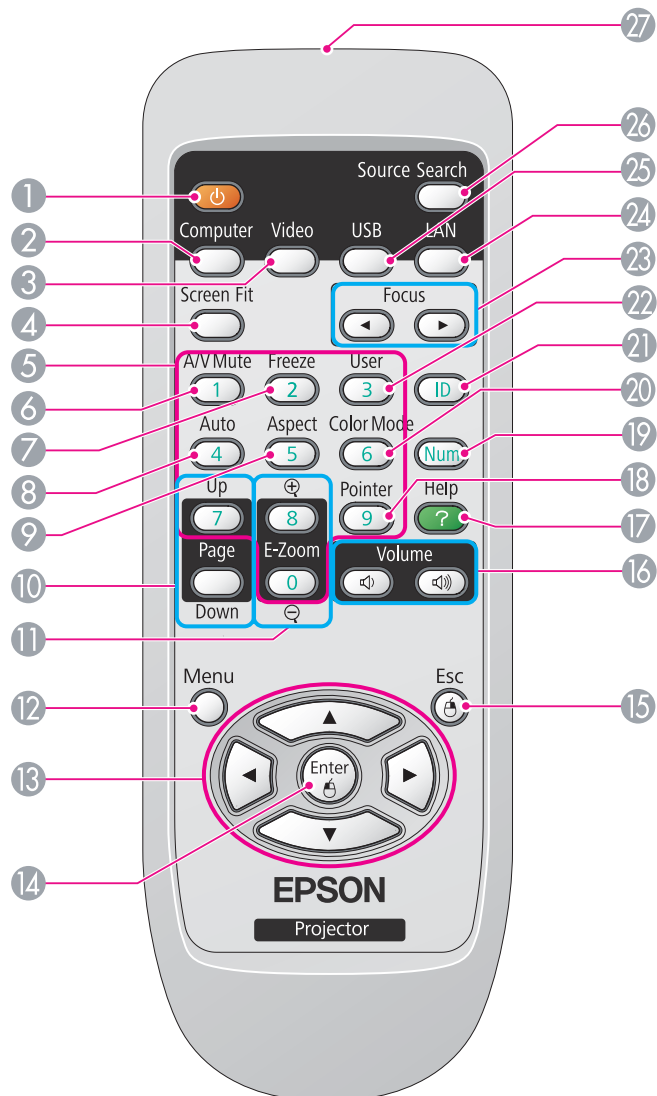
## Kontrollpanel (EB-1900)








Namn	Funktion
1 [P]-knapp	Slår på och av projektorns ström.  <i>Snabbstartsguide</i>
2 Statusindikatorer	Färgen på indikatorerna samt om de blinkar eller lyser anger projektorns status.  <i>sid.84</i>
3 [Source Search]-knapp	Ändrar till nästa ingångskälla som är ansluten till projektorn och som skickar en bild.  <i>sid.29</i>
4 [Enter]-knapp	Vid projicering av datorbilder trycker du på denna knapp för att automatiskt justera <b>Tracking</b> , <b>Synkronisering</b> och <b>Placering</b> för att visa en optimal bild. När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.
5 [▲/▼] [◀/▶]-knappar	Använd knapparna när du vill utföra keystone-korrigerig. När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.  <i>sid.52, sid.83</i>














Namn	Funktion
6 [Help]-knapp	Öppnar och stänger skärmen Hjälp som visar hur du löser problem som kan uppstå.  <i>sid.83</i>
7 Knappen [Esc]	Avbryter aktuell funktion. När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå.  <i>sid.52</i>
8 [◀][▶]-knappar	När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.  <i>Snabbstartsguide</i> , <i>sid.52</i>
9 [Menu]-knapp	Öppnar och stänger menyn Konfiguration.  <i>sid.52</i>








## Fjärrkontroll





Namn	Funktion
1 [Power]-knapp	Slår på och av projektorns ström.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
2 [Computer]-knapp	Bilderna ändras från ingången Computer1 till ingången Computer2 varje gång knappen trycks in. (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Byter till bilderna från datoringången när EB-1900 används.
3 [Video]-knapp	Enheten växlar mellan bilder från portarna Video, S-video och HDMI (endast EB-1925W/1915) varje gång knappen trycks in.
4 [Screen Fit]-knapp	Använd knappen när du vill justera den projicerade bilden så att den passar på skärmen. (Endast EB-1925W/1915)  <a href="#">sid.23</a> Ingenting händer när du trycker på knappen om projektorn är monterad i taket eller om du använder EB-1920W/1910/1900/1830.
5 Sifferknappar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Används för att skriva lösenord eller fjärrkontroll-ID.  <a href="#">sid.43</a>, <a href="#">sid.47</a></li> <li>Används när du skriver siffror på menyn <b>Nätverk</b> på menyn Konfiguration. (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)</li> </ul>
6 [A/V Mute]-knapp	Slår på och av video och ljud. (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Bilden slås på och av om du använder EB-1900.  <a href="#">sid.32</a>
7 [Freeze]-knapp	Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras.  <a href="#">sid.33</a>
8 [Auto]-knapp	Vid projicering av datorbilder trycker du på denna knapp för att automatiskt justera <b>Tracking</b> , <b>Synkronisering</b> och <b>Placering</b> för att visa en optimal bild.
9 [Aspect]-knapp	Bredd-/höjdförhållande ändras varje gång knappen trycks in.



Namn	Funktion
10 [Page]-knappar (Ned) (Upp)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Du kan flytta sida upp och sida ned om du trycker på knapparna när du använder funktionen Trådlös mus eller projicerar filer, t.ex. PowerPoint-filer, med USB Display.  <a href="#">sid.40</a>, <a href="#">sid.116</a></li> <li>Du kan flytta sida upp och sida ned om du trycker på knapparna när du projicerar filer, t.ex. PowerPoint-filer, med EasyMP Network Projection. (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)</li> <li>Föregående/nästa skärm visas om du trycker på knapparna när du projicerar bilden med PC Free (endast EB-1925W/1915) eller Bildshow (endast EB-1920W/1910/1830).</li> </ul>
11 [E-Zoom]-knappar (⊕)(⊖)	(⊕) Förstorar bilden utan att ändra projiceringsstorleken. (⊖) Förminskar delar av bilden som har förstorats med [⊕]-knappen.  <a href="#">sid.39</a>
12 [Menu]-knapp	Öppnar och stänger menyn Konfiguration.  <a href="#">sid.52</a>
13 [  ] [  ] [  ] [  ]-knappar	När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.  <a href="#">sid.52</a> Muspekaren flyttas i den riktning som knappen trycks in när du använder funktionen Trådlös mus.  <a href="#">sid.40</a>
14 [Enter]-knapp	När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.  <a href="#">sid.52</a> Fungerar som musens vänsterknapp när du använder funktionen Trådlös mus.  <a href="#">sid.40</a>
15 Knappen [Esc]	Avbryter aktuell funktion. När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå.  <a href="#">sid.52</a> Fungerar som musens högerknapp när du använder funktionen Trådlös mus.  <a href="#">sid.40</a>

Namn	Funktion
16 [Volume]-knappar (◀) (▶)	(◀) Sänker volymen. (▶) Höjer volymen.  <a href="#">Snabbstartsguide</a> (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) När EB-1900 används, fungerar inte detta trots att knappen trycks ned. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>! Obs</b></p> <p>Börja inte på en hög volym.              Plötsliga, höga ljud kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan enheten stängs av så att du grad-vis kan öka volymen när enheten slås på igen.</p> </div>
17 [Help]-knapp	Öppnar och stänger skärmen Hjälp som visar hur du löser problem som kan uppstå.  <a href="#">sid.83</a>
18 [Pointer]-knapp	Tryck på denna knapp för att aktivera visaren på skärmen.  <a href="#">sid.38</a>
19 [Num]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Används vid inmatning av lösenord.  <a href="#">sid.47</a></li> <li>Används när du skriver siffror på menyn <b>Nätverk</b> på menyn Konfiguration. (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)</li> </ul>
20 [Color Mode]-knapp	Färgläget ändras varje gång knappen trycks in.  <a href="#">sid.31</a>
21 Knappen [ID]	Tryck när du vill ange ID för fjärrkontrollen.  <a href="#">sid.43</a>
22 [User]-knapp	Tryck om du vill tilldela alternativ som används ofta från de fem tillgängliga alternativen på menyn Konfiguration. Genom att trycka på knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs.  <a href="#">sid.57</a> <b>Strömförbrukning</b> tilldelas som grundinställning.



	Namn	Funktion
23	<b>[Focus]-knappar</b> [◀][▶]	Justerar bildens fokus. (Endast EB-1925W/1915)  <i>Snabbstartsguide</i> När EB-1920W/1910/1900/1830 används, fungerar inte detta trots att knappen trycks ned.
24	<b>[LAN]-knapp</b>	Byter till bilden som projiceras med EasyMP Network Projection. När du projicerar via Quick Wireless Connection eller snabb trådlös anslutning med tillvalet Quick Wireless Connection USB Key byter knappen till den bilden. När EB-1900 används, fungerar inte detta trots att knappen trycks ned.
25	<b>[USB]-knapp</b>	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"><li>• USB Display</li><li>• Bilder från enheten som är ansluten till USB1- eller USB2-porten (endast EB-1925W/1915)</li><li>• Bilder från enheten som är ansluten till USB(TypeA)-porten (endast EB-1920W/1910/1830)</li></ul>
26	<b>[Search]-knapp</b>	Ändrar till nästa ingångskälla som är ansluten till projektorn och som skickar en bild.  <a href="#">sid.29</a>
27	<b>Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen</b>	Fjärrkontrollssignaler skickas ut.



## Praktiska funktioner

Det här kapitlet innehåller praktiska tips för att hålla presentationer och beskriver säkerhetsfunktionerna.

Projektorn (EB-1925W/1915) är utrustad med följande två funktioner som automatiskt korrigerar den projicerade bilden.

- **Auto H/V keystone**

När projektorn avkänner rörelser, t.ex. om den flyttas, positioneras om eller lutas, korrigeras vertikal och horisontal keystone-förvrängning och fokuseringsproblem automatiskt. Funktionen kallas Auto H/V keystone. När projektorn har varit stilla i ca. två sekunder efter det att rörelser avkändes, visas en justeringsskärm och den projicerade bilden korrigeras automatiskt. 🖱️ *Snabbstartsguide*



- Auto H/V keystone fungerar bara när menyn **Utökad - Projicering** på menyn Konfiguration är inställd på **Fram**. 🖱️ [sid.59](#)
- Om du inte vill använda funktionen Auto H/V keystone ska du ställa in menyn Konfiguration - **Inställningar** - **Keystone** - **H/V keystone** - **Auto H/V keystone** på **Av**. 🖱️ [sid.57](#)

- **Screen Fit**

Screen Fit är en funktion som korrigerar den projicerade bilden så att den riktas in med ramen (den yttre kanten) på skärmen, skrivtavlan eller liknande. Den projicerade bilden passas in på skärmen och keystone-korrigerar samt fokusjusteringar utförs automatiskt när du trycker på [Screen Fit]-knappen på fjärrkontrollen.

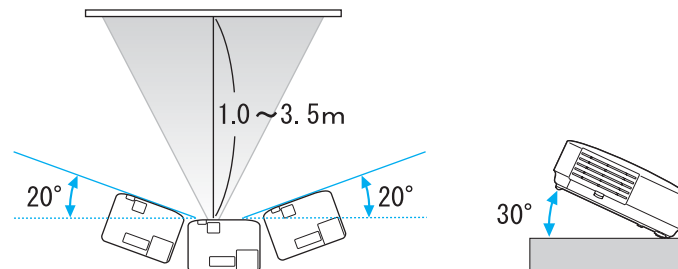
Det här avsnittet beskriver hur du korrigerar den projicerade bilden med Screen Fit.

Följande villkor måste uppfyllas om du vill korrigerar den projicerade bilden med Screen Fit.

Skärmstorlek: mindre än eller lika med 100 tum

Avstånd mellan projektorn och skärmen: ca. 1,0 till 3,5 m

Korrigeringsvinkel: ca. 20° höger och vänster/ca. 30° uppåt och nedåt

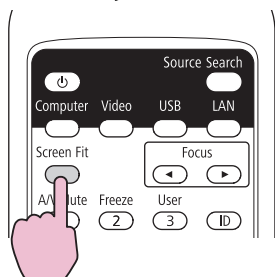


- Den projicerade bilden kanske inte korrigeras på rätt sätt om områdena ovan överskrider. Korrigera i sådana fall den projicerade bilden manuellt. Korrigeringsområdet kan vara mindre än värdena som anges ovan beroende på kombinationen av horisontala och vertikala vinklar.
- Screen Fit kan inte användas när projektorn är monterad i taket. Korrigera i sådana fall den projicerade bilden manuellt.

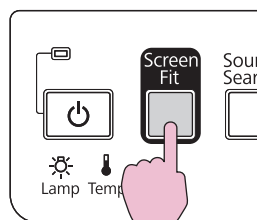
## Procedur

- Tryck på [Screen Fit]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

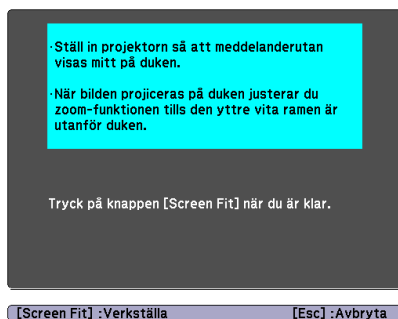
Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



Justera den projicerade bildens position genom att flytta projektorn så att meddelanderutan som visas är mitt på skärmen.



[Screen Fit] :Verkställa [Esc] :Avbryta



Korrigeringen kan inte utföras om meddelanderutan inte får plats inuti skärmens ram. Om meddelanderutan inte får plats inuti skärmens ram efter det att du justerat projektorns position eller zoomningsreglaget ska du korrigera den projicerade bilden manuellt.

- 
- 
- 

Justera zoomningsreglaget så att det projicerade området (som definieras av den yttre vita kantlinjen) är större än skärmens ram.

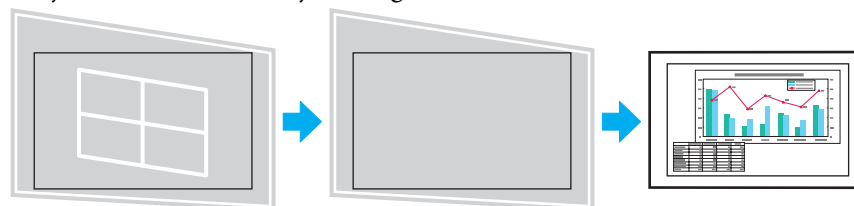


Om det projicerade området fortfarande inte är större än ramen efter det att zoomningsreglaget justerats till maximal storlek ska du försöka flytta projektorn längre bort från skärmen. (Om meddelanderutan flyttas bort från skärmens mitt ska du justera den så att den är centrerad igen.)

- 
- 
- 

Tryck på [Screen Fit]-knappen igen.

Den projicerade bilden korrigeras efter bildens bredd-/höjdförhållande när justeringsskärmen visas.



Flytta inte projektorn eller täck för bilden när justeringsskärmen visas. Den projicerade bilden korrigeras inte på rätt sätt om du gör det.

4

Följande meddelande visas när korrigeringen är klar. Stäng korrigeringsmenyn genom att trycka på [Esc-knappen] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen så att meddelandet försvinner.

Om du vill finjustera den projicerade bilden efter

korrigeringen ska du göra det med [↶][↷][↵][↶][↷]-knapparna på kontrollpanelen. ➡ **Procedur 3** på

**sid.26**

Granskningsresultatet kan justeras med [↶][↷] på kontrollpanelen.

Meddelandet försvinner efter cirka 5 sekunder om inga åtgärder utförs.

**Keystone** på menyn Konfiguration ställs in på **Quick Corner** när du har använt Screen Fit. Eventuella korrigeringar av den

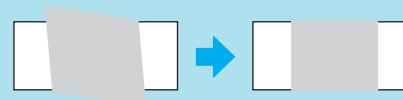
projicerade bilden med [↶][↷][↵][↶][↷]-knapparna på

kontrollpanelen utförs därefter via funktionen Quick Corner.

➡ **sid.26**



- Screen Fit korrigerar den projicerade bilden när den avkänner två eller flera sidor inuti det projicerade området och riktar in den med ramen som identifierats. När du t.ex. projicerar på en bred skärm i ett litet rum kan du göra korrigeringar genom att passa in skärmens övre och undre del i projiceringsområdet.



- Screen Fit kanske inte fungerar bra på mörka platser, t.ex. i ett rum med belysningen avstängd. I sådana fall ska du öka rumsbelysningen och utföra funktionen Screen Fit igen.
- Eftersom Screen Fit använder en sensor, kanske funktionen inte fungerar beroende på projektorns skick (avböjning, mönster osv.) eller yttre ljuseffekter. Gör i sådana fall justeringarna manuellt. ➡ **Snabbstartsguide**

Projektorn (EB-1925W/1915) kan korrigerar förvrängning i bilder på två olika sätt, enligt nedan.

- H/V keystone

Används om du manuellt vill korrigerar förvrängning i horisontal eller vertikal riktning oberoende av varandra. H/V-Keystonekorrigerar lämpar sig för att finjustera Keystone-förvrängning. Du kan utföra enkla korrigerar genom att använda knapparna [↶], [↷], [↵] och [↶] på projektorns kontrollpanel. *Snabbstartsguide*

- Quick Corner

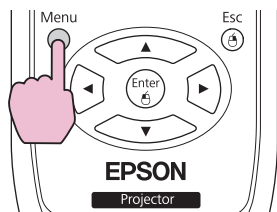
Används om du manuellt vill korrigerar de fyra hörnen på den projicerade bilden oberoende av varandra.

Det här avsnittet beskriver hur du korrigerar den projicerade bilden med Quick Corner.

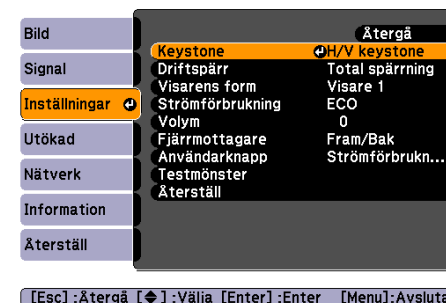
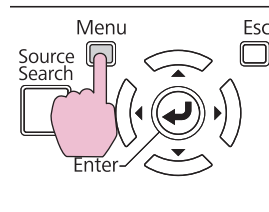
## Procedur

- 1 Tryck på [Menu]-knappen och välj Inställningar - Keystone på menyn Konfiguration. *"Använda menyn konfiguration"* [sid.52](#)

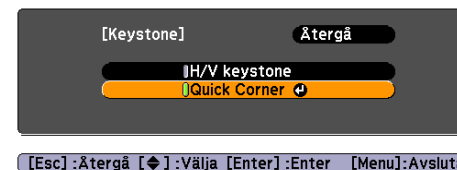
### Använda fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



Välj "Quick Corner" och tryck sedan på [Enter]-knappen.



Tryck på [Enter]-knappen igen för att visa skärmen för val varifrån du kan välja ett av de fyra hörnen.

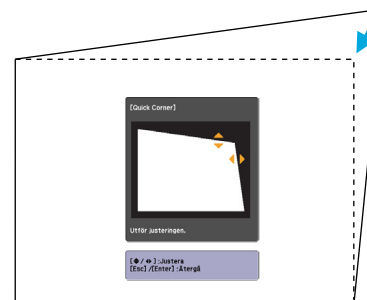


[◀/▶]: Välja  
[Enter]: Enter  
[Esc]: Återgå (tryck i 2 sekunder för att återställa/ändra)

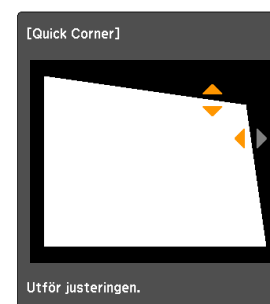
- 3** Välj hörnet som ska justeras med [▲], [▼], [◀] och [▶] på fjärrkontrollen eller [▲], [▼], [◀] och [▶] på kontrollpanelen och tryck på [Enter]-knappen.



- 4** Korrigera hörnets position med [▲], [▼], [◀] och [▶] på fjärrkontrollen eller [▲], [▼], [◀] och [▶] på kontrollpanelen.



Om triangeln i den riktning som du håller på att justera blir grå, såsom visas i skärmdumpen nedan, går det inte att justera formen i den riktningen något mer.







- 5** Upprepa steg 3 och 4 efter behov för att justera alla återstående hörn.





6

När du är klar trycker du på [Esc] för att avsluta korrigeringsmenyn.

Eftersom **Keystone** på menyn Konfiguration har ändrats till **Quick Corner**, visas skärmen där du kan välja hörn när du trycker på






[, [, [] och [] på kontrollpanelen, så som beskrivs

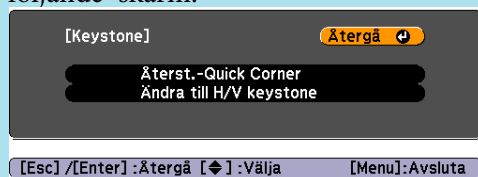
i procedur 2. Om du vill använda H/V keystone när du trycker

på [, [, [] och [] på kontrollpanelen ska du ändra

**Keystone** på menyn Konfiguration till **H/V keystone**.



- Meddelandet "Vill du utföra Auto H/V keystone-korrigerering?" visas när projektorn flyttas om Auto H/V keystone är På i Inställningar - Keystone på menyn Konfiguration. Inställningen **Keystone** på menyn Konfiguration ändras från **Quick Corner** till **H/V keystone** när du har använt funktionen och H/V keystone utförs om du sedan trycker på [, [, [] och [] på kontrollpanelen.  [sid.57](#)
- Om du håller ned knappen [Esc] i cirka två sekunder under tiden du korrigerar med Quick Corner, visas följande skärm.



**Återst.-Quick Corner:** Återställer Quick Corner-korrigerarna.

**Ändra till H/V keystone:** Byter till korrigeringsmetoden H/V keystone.

 [sid.57](#)



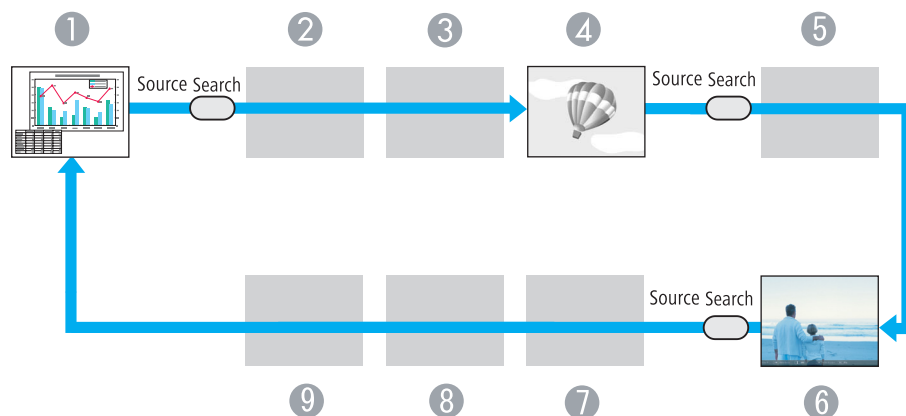
Du kan ändra den projicerade bilden på två sätt.

- Ändra genom Sök efter källa  
Projektorn identifierar automatiskt signaler som tas emot från ansluten utrustning, och bilden som tas emot från utrustningen projiceras.
- Ändra direkt till målbilden  
Du kan ändra ingångsport med knapparna på fjärrkontrollen.

## Identifiera insignaler automatiskt och ändra den projicerade bilden (Sök efter källa)

Du kan projicera önskad bild snabbt, eftersom ingångsportar utan mottagen bildsignal ignoreras när du gör ändringar genom att trycka på [Source Search]-knappen.

EB-1925W/1920W/1915/1910/1830

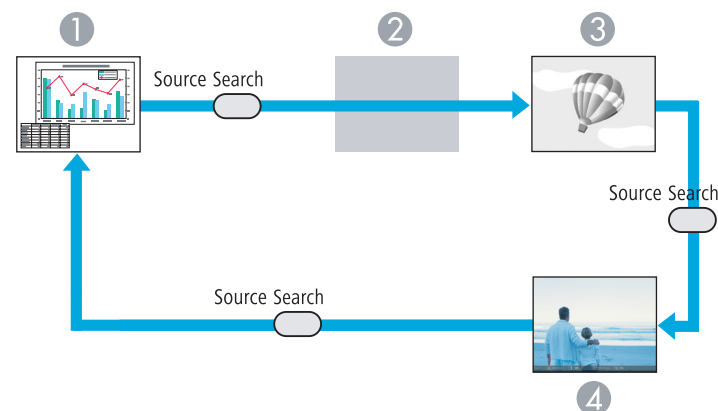


Hoppas över när en bildsignal inte matas.

- ① Dator 1
- ② Dator 2
- ③ S-video
- ④ Video
- ⑤ HDMI (endast EB-1925W/1915)

- ⑥ USB Display
- ⑦ USB1 (endast EB-1925W/1915)/  
USB (endast EB-1920W/1910/1830)
- ⑧ USB2 (endast EB-1925W/1915)
- ⑨ LAN

EB-1900



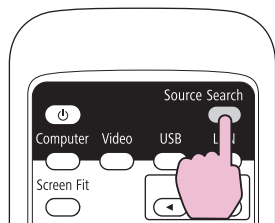
Hoppas över när en bildsignal inte matas.

- ① Dator
- ② Video
- ③ S-video
- ④ USB Display

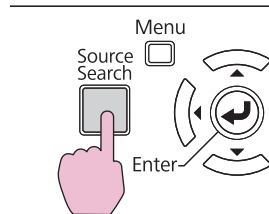
## Procedur

När videoutrustningen är ansluten ska du starta uppspelningen innan denna åtgärd påbörjas.

### Använda fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



När två eller flera utrustningar är anslutna trycker du på knappen [Source Search] tills den bild du vill visa projiceras.



Följande skärm som anger status för bildsignaler visas när endast projektorns aktuella bild är tillgänglig, eller när ingen bildsignal kan identifieras. Du kan välja ingångsporten som utrustningen du vill använda är ansluten till. Om ingen åtgärd utförs efter cirka 10 sekunder försvinner skärmen.

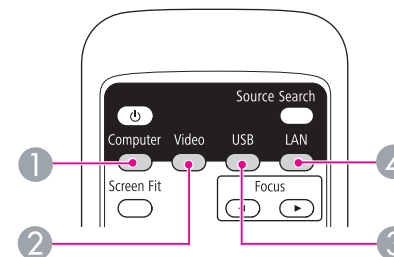
### Exempel: EB-1925W/1915



## Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen

Du kan gå direkt till önskad bild genom att trycka på följande knappar på fjärrkontrollen.


### Fjärrkontroll



- 1 Bilden ändras från ingången Computer1 till ingången Computer2 varje gång knappen trycks in. (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Byter till bilderna från datoringången när EB-1900 används.
- 2 Enheten växlar mellan bilder från portarna Video, S-video och HDMI (endast EB-1925W/1915) varje gång knappen trycks in.
- 3 Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in:
  - USB Display
  - Bilder från enheten som är ansluten till USB1- eller USB2-porten (endast EB-1925W/1915)
  - Bilder från enheten som är ansluten till USB(TypeA)-porten (endast EB-1920W/1910/1830)
- 4 Byter till bilden som projiceras med EasyMP Network Projection. När du projicerar via Quick Wireless Connection eller snabb trådlös anslutning med tillvalet Quick Wireless Connection USB Key byter knappen till den bilden. (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) När EB-1900 används, fungerar inte detta trots att knappen trycks ned.

## Välja projiceringskvalitet (Ställa in Färgläge)

Du kan enkelt uppnå optimal bildkvalitet genom att välja den inställning som bäst motsvarar rådande förhållanden vid projiceringen. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

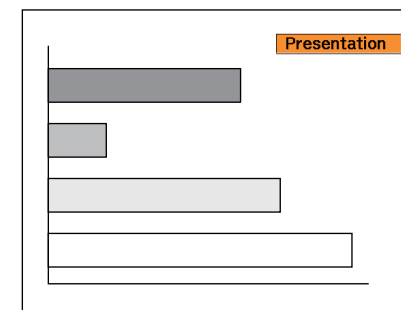
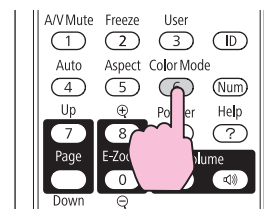
Läge	Användning
<b>Dynamiskt</b>	Läget är bäst för rum med stark belysning. Det är det ljusaste läget och återger skuggor bra.
<b>Presentation</b>	Läget är bäst för presentationer i färg i rum med stark belysning.
<b>Teater</b>	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.
<b>Foto</b> *1	Lämpligt för projicering av stillbilder, t.ex. foton, i ett ljust rum. Bilderna är levande och får bra kontrast.
<b>Sport</b> *2	Lämpligt om du tittar på ett tv-program i ett ljust rum. Bilderna är levande.
<b>sRGB</b>	Lämpligt för bilder som överensstämmer med färgstandarden <u>sRGB</u>  .
<b>Svarta tavlan</b>	Även om du projicerar på en svart (grön) tavla får bilderna en naturlig ton med den här inställningen, precis som vid projicering på en skärm.
<b>Skrivtavla</b>	Idealiskt för presentationer på en skrivtavla.
<b>Anpassat</b>	Välj <b>Anpassat</b> om du vill justera inställningarna för <b>R, G, B, C, M</b> och <b>Y</b> på undermenyn <b>Färgjustering</b> på menyn Konfiguration.

\*1 Alternativet är bara tillgängligt när signalen är RGB eller ingångskällan är USB Display, USB1, USB2, USB eller LAN. (Vissa ingångskällor stöds inte beroende på modellen som används.)

\*2 Alternativet är bara tillgängligt när signalen är komponentvideo eller ingångskällan är s-video eller video.

## Procedur


### Fjärrkontroll



Varje gång du trycker på knappen visas namnet på Färgläge på skärmen, och Färgläge ändras.

Om du trycker på knappen medan namnet på Färgläge visas på skärmen, ändras det till nästa Färgläge.



Färgläget kan även ställas in med **Färgläge** på menyn **Bild** på menyn Konfiguration.  [sid.53](#)

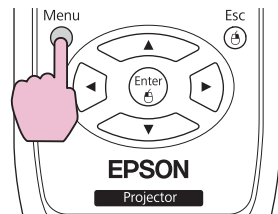
## Ställa in Automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

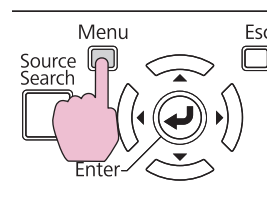
### Procedur

- Tryck på knappen [Menu] och välj Bild - Automatisk bländare på menyn Konfiguration. "Använda menyn konfiguration" [sid.52](#)

Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



- Välj På.  
Inställningen sparas för varje Färgläge.

- Tryck på [Menu]-knappen för att stänga menyn Konfiguration.



Automatisk bländare kan bara ställas in när Färgläge är Dynamiskt, Teater eller Anpassat.

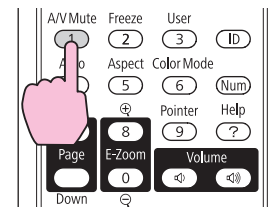
## Slå av ljud och bild tillfälligt (A/V ljudavstängning)

Du kan använda denna funktion när du vill att åhörarnas uppmärksamhet ska riktas mot vad du säger, eller vid moment du inte vill visa, t.ex. om du hoppar mellan filer under presentationer från en dator.

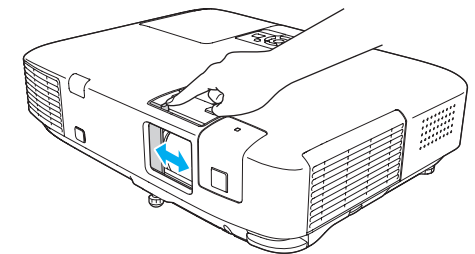


### Procedur

Fjärrkontroll





Hus



Funktionen A/V ljudavstängning aktiveras eller inaktiveras varje gång du trycker på knappen eller öppnar/stänger linsskyddets reglage.



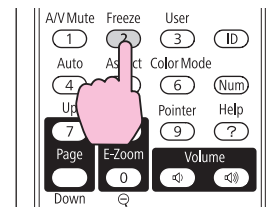
- Om du använder denna funktion när du projicerar rörliga bilder, fortsätter källan att spela upp bilder och ljud och du kan inte återgå till den plats där A/V ljudavstängning aktiverades.
- Du kan välja att visa **Svart**, **Blå** eller **Logotyp** som skärm för A/V ljudavstängning med inställningen **Utökad - Visning - A/V ljudavstängning** på konfigurationsmenyn när funktionen aktiveras med fjärrkontrollen.  [sid.59](#)
- När linsskyddet är stängt i ca. 30 minuter, aktiveras Linsskyddstimer och strömmen stängs av automatiskt. Om du inte vill att Linsskyddstimer ska aktiveras, ska du ändra inställningen **Linsskyddstimer** till **Av** på undermenyn **Drift** på menyn **Utökad**.  [sid.59](#)
- Lampan är tänd när A/V ljudavstängning är aktiverat vilket innebär att lampans timmar fortsätter att öka.
- Endast bilderna försvinner när A/V ljudavstängning används på EB-1900. (Enheten saknar ljudfunktion.)

## Frysa bilden (Frysa)

När Frysa aktiveras för en rörlig bild, fortsätter projektorn att projicera den, vilket innebär att du kan projicera en rörlig bild bildruta för bildruta som stillbilder. Om funktionen Frysa aktiveras i förväg kan du även använda funktioner som att hoppa mellan filer under presentationer från en dator utan att projicera några bilder.

## Procedur

### Fjärrkontroll



Varje gång du trycker på knappen Freeze slår du på eller av frysfunktionen.



- Ljudet slås inte av.
- Bildkällan fortsätter att spela upp de rörliga bilderna även när skärmen är frusen, så det går inte att återuppta projiceringen från den punkt där den avbröts.
- Om du trycker på knappen [Freeze] när menyn Konfiguration eller enHjälp-skärm visas, renas den meny eller Hjälp-skärm som visas.
- Funktionen Frysa fungerar även när E-Zoom används.

## Ändra bredd-/höjdförhållande

Ändra inställningen Bredd-/höjdförhållande när videoutrustning är ansluten så att bilder som har spelats in som digital video eller på dvd-skivor kan visas i breddbilsformatet 16:9 . Ändra inställningen Bredd-/höjdförhållande när datorbilder projiceras vid full storlek.

Så här ser ändringsmetoderna och typerna av bredd-/höjdförhållande ut.

## Ändringsmetoder

### Procedur



Varje gång du trycker på knappen visas namnet på bildformatet på skärmen och bildformatet ändras.

Om du trycker på knappen när namnet på bildformatet visas på skärmen, ändras det till nästa bildformatläge.

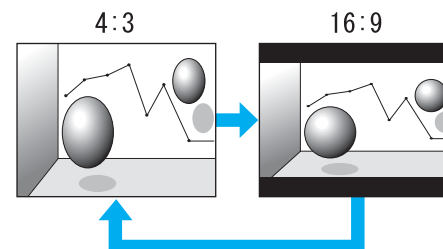


Bredd-/höjdförhållandet kan även ställas in med **Bildformat** på menyn **Signal** på menyn **Konfiguration**. [sid.54](#)

## Ändra bildformat för bilder från videoutrustningar

EB-1915/1910/1900/1830

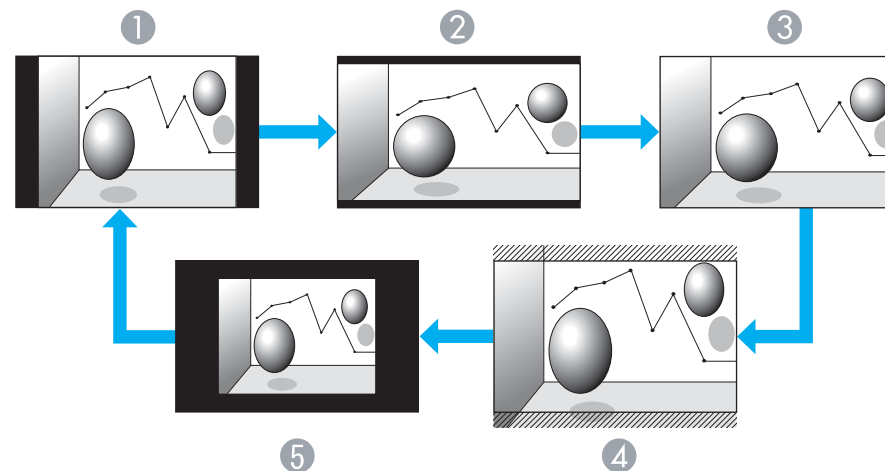
Enheten växlar mellan **4:3** och **16:9** varje gång du trycker på knappen.



\* När en 720p/1080i-signal matas har skärmen ett zoomat 4:3-format (höger och vänster sidor på bilden skärs av).

EB-1925W/1920W


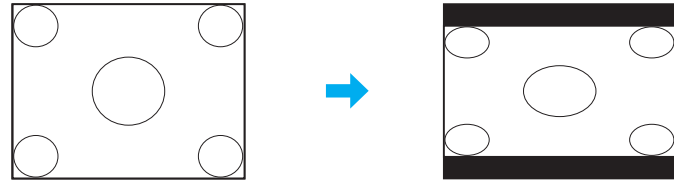
Det ändras i ordningsföljden **Normal** eller **Automatiskt**, **16:9**, **Full**, **Zoom** och **Ursprunglig** varje gång knappen trycks in.



- ① Normal eller Automatiskt
- ② 16:9
- ③ Full
- ④ Zoom
- ⑤ Ursprunglig

## Ändra bildformat för datorbilder (EB-1915/1910/1900/1830)

Du kan ändra bildformatet på följande sätt när du projicerar bilder från datoringången (endast EB-1900), Dator1/2 (Computer1/2)-ingången (endast EB-1915/1910/1830) eller HDMI-ingången (endast EB-1915).

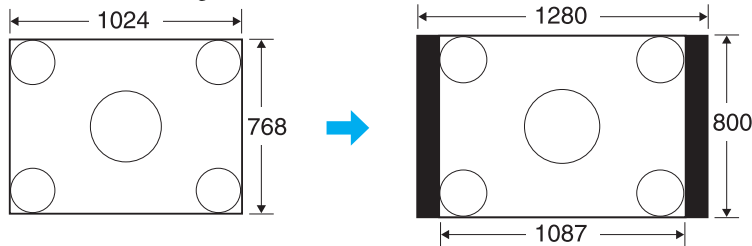
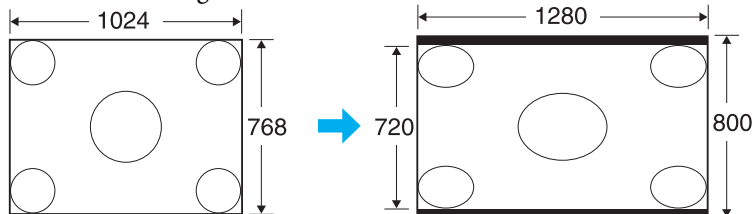
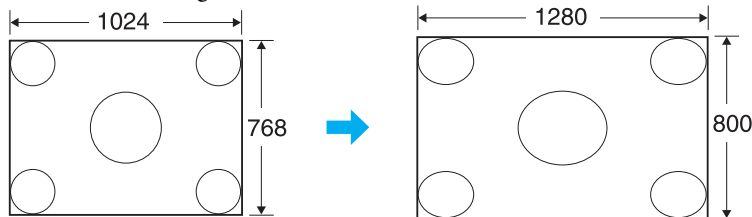
Ange värden	Drift	Projiceringsexempel
<b>Normal</b> Visas när källan är Dator eller Dator1/2 (Computer1/2).	Projicerar till hela projiceringsstorleken och behåller bildformatet.	
<b>Automatiskt (endast EB-1915)</b> Visas bara när källan är HDMI.	Projicerar i ett lämpligt bildformat baserat på information från signalen som tas emot.	
<b>4:3</b>	Projicerar till hela projiceringsstorleken vid ett bildformat på 4:3. Detta är lämpligt när du vill projicera bilder i ett bildformat på 5:4 (1280 x 1024) till hela projiceringsstorleken.	När en 1280 x 1024-signal tas emot  Normal 4 : 3
<b>16:9</b>	Projicerar vid ett bildformat på 16:9. Detta är lämpligt när du vill projicera till hel skärmstorlek när du använder en 16:9-skärm.	När en 1280 x 1024-signal tas emot 



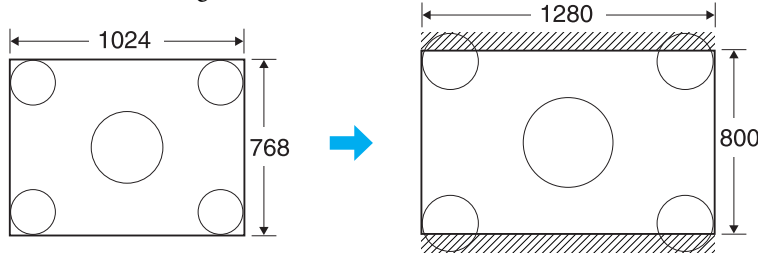
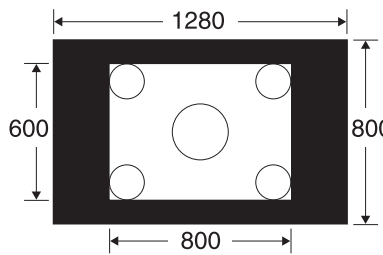
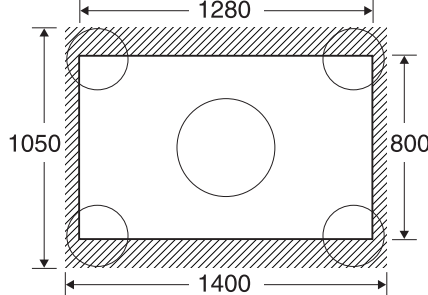
Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** på **Bred** eller **Normal** på menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

## Ändra bildformat för datorbilder (EB-1925W/1920W)

Du kan ändra bildformatet på följande sätt när du projicerar bilder från Dator1/2 (Computer1/2)-ingången eller HDMI-ingången (endast EB-1925W). EB-1925W/1920W har upplösningen WXGA 1280 x 800 (bildformat 16:10). Vid projicering på **16:9**-skärmar, ställer du in bildformatet på **16:9**.

Ange värden	Drift	Projiceringsexempel
<b>Normal</b>	Projicerar till hela projiceringsstorleken och behåller bildformatet.	När en 1024 x 768-signal tas emot 
<b>Automatiskt (endast EB-1925W)</b> Visas bara när källan är HDMI.	Projicerar i ett lämpligt bildformat baserat på information från signalen som tas emot.	
<b>16:9</b>	Projicerar till hela projiceringsstorleken vid ett bildformat på 16:9.	När en 1024 x 768-signal tas emot 
<b>Full</b>	Projicerar till hela storleken.	När en 1024 x 768-signal tas emot 



Ange värden	Drift	Projicerings exempel	
<b>Zoom</b>	Projicerar den inmatade bilden i lateral riktning i verkligt bildformat. Delar utanför projiceringsstorleken projiceras inte.	<p>När en 1024 x 768-signal tas emot</p> 	
<b>Ursprunglig</b>	Projicerar vid upplösningen av det inmatade bildformatet till mitten av skärmen. Lämpligt om du vill projicera tydliga bilder. Om bildupplösningen överstiger 1280 x 800, projiceras inte kanterna av bilden.	<p>När en 800 x 600-signal tas emot</p> 	<p>När en 1400 x 1050-signal tas emot</p> 

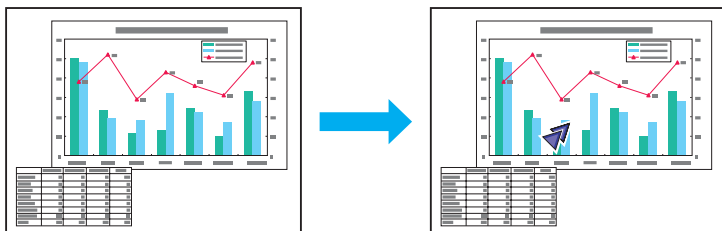


Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** på **Bred** eller **Normal** på menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm. 

sid.54

## Funktionen visare (Visare)

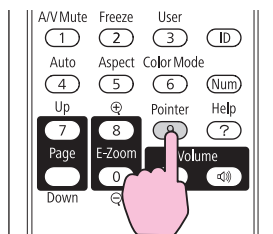
Med denna funktion kan du flytta en visare över den projicerade bilden och på så sätt rikta uppmärksamheten mot det bildområde som du talar om.



### Procedur

#### 1 Visa visaren.

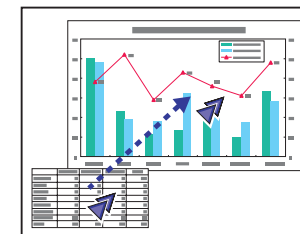
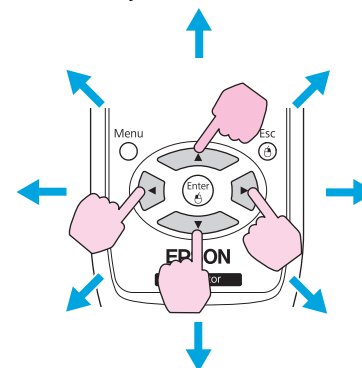
##### Fjärrkontroll



Varje gång du trycker på knappen Visare visas eller försvinner visaren.

#### 2 Flytta visaren (↗).

##### Fjärrkontroll



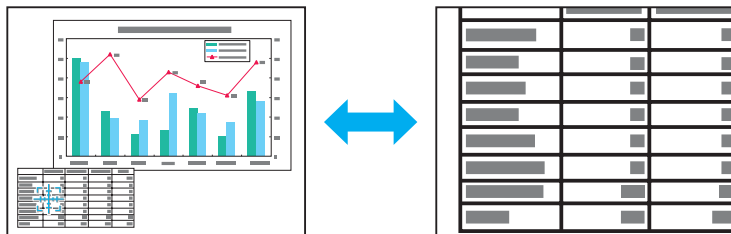
När du trycker ner den tillsammans med de närliggande knapparna [↖] [↘] [↗] och [↙] kan visaren flyttas diagonalt.



Du kan välja mellan tre olika typer av visare (↗, ✖ eller ↘) i **Inställningar - Visarens form** på menyn Konfiguration.  
sid.57

## Förstora en del av bilden (E-Zoom)

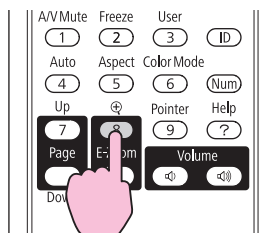
Denna funktion är praktisk när du vill förstora bilder för att studera dem i detalj, t.ex. diagram och tabeller.



### Procedur

#### 1 Starta funktionen E-Zoom.

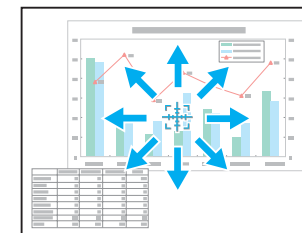
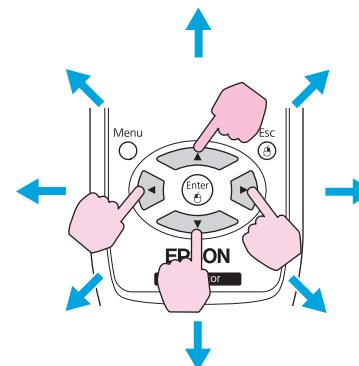
##### Fjärrkontroll







#### 2

Flytta (  ) till det bildområde som du vill förstora.

##### Fjärrkontroll

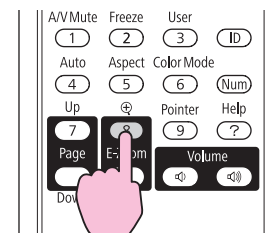


När du trycker ner den tillsammans med de närliggande knapparna [  ] [  ] [  ] och [  ] kan visaren flyttas diagonalt.


#### 3

Förstora.

##### Fjärrkontroll



Vid tryck på denna knapp förstoras området. Förstoringen går snabbare om du håller ned knappen.

Du kan förminska den förstorade bilden genom att trycka på knappen [  ].

Tryck på [Esc]-knappen för att avbryta.

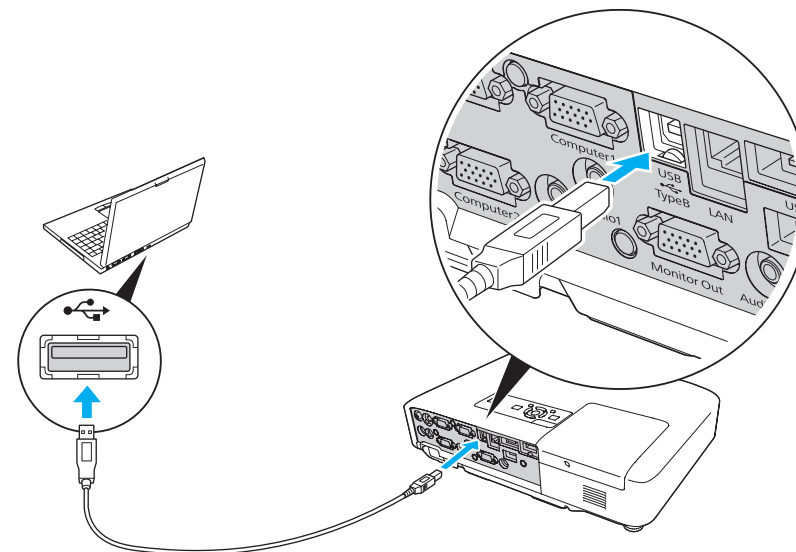


- Förstoringsförhållandet visas på skärmen. Det markerade området kan förstoras mellan 1 och 4 gånger, i 25 steg.
- Tryck på [▲], [▼], [◀] och [▶]-knapparna för att rulla bilden.
- **Progressiv** och **Brusreducering** inaktiveras när E-Zoom väljs.

## Använda muspekaren med fjärrkontrollen (Trådlös mus)

Ställ in **USB Type B** på **Trådlös mus** via **Utökad** på menyn Konfiguration när du vill aktivera funktionen Trådlös mus. Som standard är **USB Type B** inställt på USB Display. Ändra inställningen i förväg. [sid.59](#)

När USB-porten på en dator och USB(TypeB)-porten på projektorns baksida är anslutna med en USB-kabel, kan du använda projektorns fjärrkontroll som en trådlös mus för att styra datorns muspekare.



### Kompatibla operativsystem

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/  
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/  
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

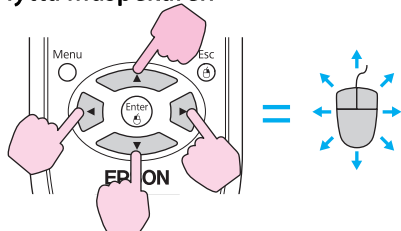
Macintosh: Mac OS X 10.3 till 10.5



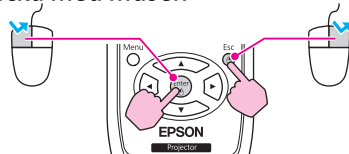
- Funktionen Trådlös mus kan bara användas när källan är Dator 1, Dator 2 eller HDMI (endast EB-1925W/1915). På EB-1900 kan den bara användas när källan är Dator.
- Du kan bara använda sida upp och sida ned när du projicerar med USB Display.
- Det kanske inte går att använda funktionen Trådlös mus i vissa operativsystemsversioner av Windows och Macintosh.
- Vissa datorinställningar kanske måste ändras om musfunktionen ska användas. Läs datorns dokumentation för ytterligare information.

När anslutningen har gjorts kan muspekaren användas på följande sätt.

## Flytta muspekaren

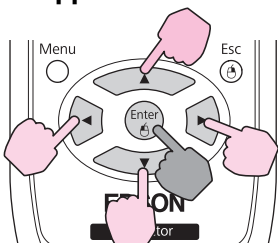



## Klicka med musen







Vänsterklicka: Tryck på [Enter]-knappen.  
Högerklicka: Tryck på [Esc]-knappen.  
Dubbelklicka: Tryck snabbt två gånger.

## Dra och släpp

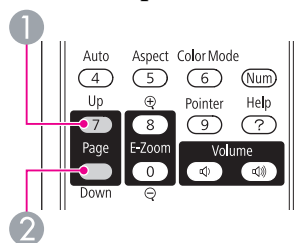


: Håll nedtryckt

1. Håll [Enter]-knappen nedtryckt och tryck på knappen [  ], [  ], [  ] eller [  ].
2. Släpp [Enter]-knappen på önskad plats.





## Växla PowerPoint-skärmar

Detta är användbart om du vill visa föregående eller nästa bild i ett PowerPoint-bildspel.



- 1 Till föregående bild
- 2 Till nästa bild

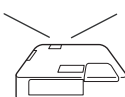

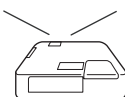



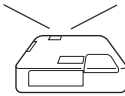


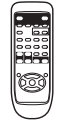
- När du trycker ner den tillsammans med de närliggande knapparna [  ] [  ] [  ] och [  ] kan visaren flyttas diagonalt.
- Om inställningarna för musknappen är inställda i omvänd ordning på datorn, omvänds även knapparna på fjärrkontrollen.
- Det går inte att använda funktionen Trådlös mus i följande fall.
  - När menyn Konfiguration visas
  - När en Hjälpmeny visas
  - När E-Zoom-funktionen används
  - När en användarlogo hämtas
  - När en pekarfunktion används
  - När du justerar ljudvolymen
  - När USB Display används
  - När ett testmönster visas
  - När färgläget ställs in
  - När namnet för färgläget visas
  - När källnamnet visas
  - När du växlar mellan ingångskällor

Om projektorn och fjärrkontrollen har identifierats använder du fjärrkontrollen för att styra endast projektorn med ett matchande ID. Detta är mycket användbart när du hanterar flera projektorer.

Projektorn kan identifieras med ett ID i intervallet "1" till "9". Standardvärdet är Av.

Fjärrkontrollen kan identifieras med ett ID i intervallet "0" till "9". Standardvärdet är "0". Följande tabell visar de möjliga kombinationerna för projektor-ID och fjärrkontroll-ID.

Drift	Kombinationer		Förklaringar
Möjligt		Projektor-ID: 1	Projektor-ID och fjärrkontroll-ID är identiska vilket innebär att du kan styra projektorn med fjärrkontrollen.
		Fjärrkontroll-ID: 1	
Möjligt		Projektor-ID: Av	När Projektor-ID är Av, kan du styra med fjärrkontrollen oavsett ID-inställningen för fjärrkontrollen.
		Fjärrkontroll-ID: 1	
Möjligt		Projektor-ID: 1	När fjärrkontroll-ID är "0", kan du styra med fjärrkontrollen oavsett ID-inställningen för projektorn.
		Fjärrkontroll-ID: 0	
Ej möjligt		Projektor-ID: 1	Projektor-ID och fjärrkontroll-ID är inte identiska vilket innebär att du inte kan styra projektorn med fjärrkontrollen.

Drift	Kombinationer		Förklaringar
		Fjärrkontroll-ID: 3	

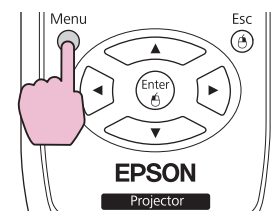
## Ställa in projektor-ID

### Procedur

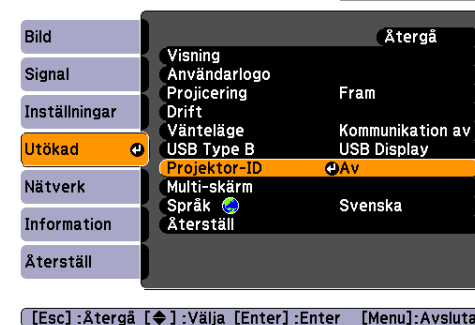
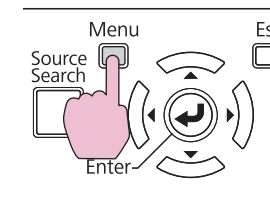
1

Tryck på [Menu]-knappen och välj Utökad - Projektor-ID på menyn Konfiguration. ➡ "Använda menyn konfiguration" sid.52

#### Använda fjärrkontrollen



#### Använda kontrollpanelen



- 2 Välj det ID du önskar ange och tryck på [Enter]-knappen.



- 3 Tryck på [Menu]-knappen för att stänga menyn Konfiguration.

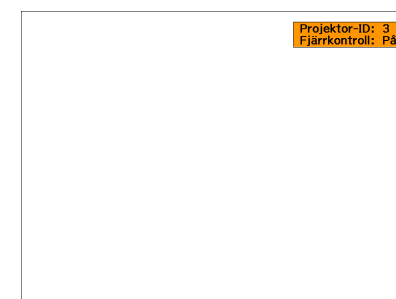
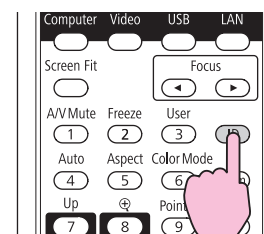
## Ställa in fjärrkontroll-ID

Ställ in ID på fjärrkontrollen varje gång du startar projektorn. Fjärrkontrollens ID ställs in på "0" (dvs. du kan styra projektorn med fjärrkontrollen oavsett projektorns ID) när projektorn slås på.

### Procedur

- 1 Rikta fjärrkontrollen mot fjärrmottagaren på målprojektorn och tryck på fjärrkontrollens [ID]-knapp.

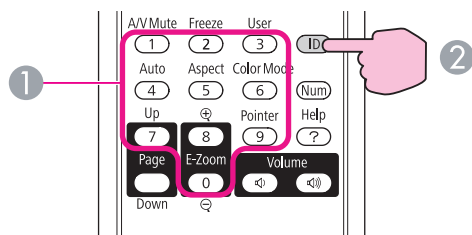
#### Fjärrkontroll



När du trycker på knapparna, visas aktuellt projektor-ID på projektionsskärmen. Det tas bort efter cirka tre sekunder.

**2**

Under tiden du håller ned [ID]-knappen, trycker du på en sifferknapp för att välja ett nummer som matchar ID för den projektor som du vill använda.



① Sifferknappar

② Håll nedtryckt

När du har gjort denna inställning begränsas projektorn som kan användas via fjärrkontrollen.



Fjärrkontrollens ID återställs till "0" (dvs. du kan styra projektorn med fjärrkontrollen oavsett projektorns ID) när du stänger av strömmen.




När flera projektorer används och projicerar bilder kan du korrigera ljusstyrka och färgton för varje projektor bild med Multi-skärm, så att färgerna i de olika bilderna stämmer överens. I vissa fall kan det hända att ljusstyrka och färgton inte stämmer helt överens ens efter korrigering.

## Sammanfattning av korrigeringsproceduren

När flera projektorer används och du behöver göra korrigeringar, använder du följande procedur för att korrigera en projektor åt gången.

### 1. Ange projektor-ID och fjärrkontroll-ID.

Ställ in ett projektor-ID för målprojektorn och ange samma ID för fjärrkontrollen så att endast målprojektorn styrs.  [sid.42](#)

### 2. Korrigera färgskillnaden.

Du kan utföra färgkorrigering när du projicerar från flera projektorer. Du kan justera bilden från svart till vitt i fem steg, nivå 1 till 5, och på varje nivå kan du justera följande två inställningar:


- Korrigera ljusstyrkan  
Du kan korrigera bildens ljusstyrka så att de alla blir lika.
- Korrigera färgen  
Du kan justera bildens färger så att de matchar bättre genom att använda Färgkorrig. (G/R) och Färgkorrig. (B/Y).

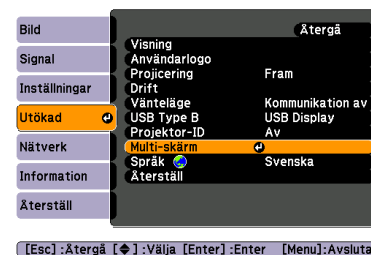
## Korrigeringsmetod

När du har ställt in projektorerna, korrigerar du ljusstyrka och ton för varje projektor för att minska skillnaderna.

### Procedur

1

Tryck på [Menu]-knappen och välj Utökad - Multi-skärm på menyn Konfiguration.  "Använda menyn konfiguration"  
[sid.52](#)



2

### Välj den nivå som ska korrigeras i Justeringsnivå.

- Varje gång en nivå markeras, visas mönstret för markerad nivå.
- Du kan påbörja korrigeringen från vilken nivå som helst, vanligtvis blir den mörkare eller ljusare om du korrigerar 1 till 5 eller 5 till 1.

3

### Korrigera ljusstyrkan med Korrig. ljusstyrka

- När du väljer **Nivå 5**, justeras alla bilderna till den mörkaste bilden från flera projektorer.
- När du väljer **Nivå 1**, justeras alla bilderna till den ljusaste bilden från flera projektorer.
- När du väljer **Nivå 2** till **4**, justeras alla bilderna till medelljus bild från flera projektorer.
- Eftersom varje tryckning på [Enter]-knappen gör att den visade bilden växlar mellan mönstervisning och faktisk bild, är det möjligt att kontrollera resultaten av korrigeringen och korrigera den faktiska bilden.

4

### Korrigera Färgkorrig. (G/R) och Färgkorrig. (B/Y).

Eftersom varje tryckning på [Enter]-knappen gör att den visade bilden växlar mellan mönstervisning och faktisk bild, är det

möjligt att kontrollera resultaten av korrigeringen och korrigerar den faktiska bilden.



5

**Upprepa steg 2 till 4 tills korrigeringen är klar.**

6

**När alla korrigeringar har utförts trycker du på [Menu]-knappen för att stänga menyn Konfiguration.**

Projektorn har följande utökade säkerhetsfunktioner.

- Lösenordsskydd  
Du kan begränsa vem som kan använda projektorn.
- Driftspärr  
Du kan förhindra att obehöriga personer ändrar projektorns inställningar.  [sid.49](#)
- Stöldskyddslås  
Projektorn är utrustad med olika stöldskyddsanordningar.  [sid.50](#)

## Hantera användare (Lösenordsskydd)

När Lösenordsskydd är aktiverat kan bara personer som känner till lösenordet använda projektorn för att projicera bilder, även om projektorn är på. Dessutom kan användarlogotypen som visas när du slår på projektorn inte ändras. Detta fungerar som ett stöldskydd, eftersom projektorn inte kan användas om den blir stulen. När du köper projektorn är Lösenordsskydd inte aktiverat.

### Typ av lösenordsskydd

Följande tre inställningar för lösenordsskydd kan göras, beroende på hur projektorn ska användas.

#### 1. Strömtillförselskydd

När **Strömtillförselskydd** är **På** måste du ange ett förinställt lösenord när projektorn har anslutits och slagits på (det gäller även Snabb start). Om rätt lösenord inte anges kan inte projiceringen startas.

#### 2. Användarlogoskydd

Även om någon försöker ändra Användarlogo som angetts av ägaren till projektorn, går det inte att ändra. När **Användarlogoskydd** är **På**, kan följande inställningar för användarlogo inte ändras.

- Hämta en Användarlogo
- Inställningar för **Visa bakgrund**, **Startbild** och **A/V ljudavstängning** i **Visning** på menyn Konfiguration.

#### 3. Nätverksskydd (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

När **Nätverksskydd** är **På**, kan inga inställningar ändras i **Nätverk** på menyn Konfiguration.

## Ställa in Lösenordsskydd

Använd följande procedur när du anger lösenordsskydd.

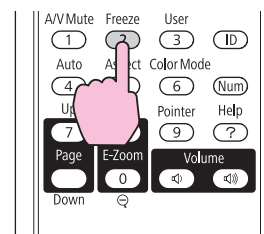
### Procedur



**Vid projicering håller du ned [Freeze]-knappen i cirka fem sekunder.**

Inställningsmenyn Lösenordsskydd visas.

#### Fjärrkontroll



[Left Arrow]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta



- Om Lösenordsskydd redan är aktiverat, måste du ange lösenordet. Om rätt lösenord anges, visas inställningsmenyn för Lösenordsskydd. ➡ "Ange lösenord" [sid.48](#)
- När Lösenord är aktiverat, ska du sätta fast etiketten för lösenordsskydd på en synlig plats på projektorn för att ytterligare förebygga stöld.

2

## Aktivera Strömtillförselskydd.

- (1) Välj **Strömtillförselskydd** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Välj **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (3) Tryck på [Esc]-knappen.

3

## Aktivera Användarlogoskydd.

- (1) Välj **Användarlogoskydd** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Välj **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (3) Tryck på [Esc]-knappen.

4

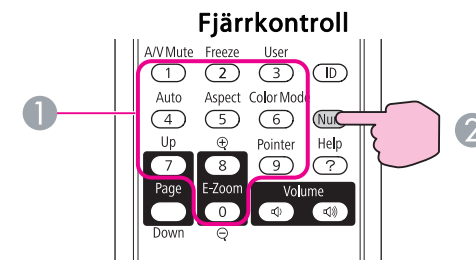
## Aktivera Nätverksskydd. (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

- (1) Välj **Nätverksskydd** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Välj **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (3) Tryck på [Esc]-knappen.

5

## Ställ in Lösenordet.

- (1) Välj **Lösenord** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Meddelandet "Ändra lösenordet?" visas. Välj **Ja** och tryck sedan på [Enter]-knappen. Standardinställningen för Lösenord är "0000". Ändra detta till ett eget Lösenord. Om du väljer **Nej** visas skärmen från steg 1 igen.
- (3) Håll ned [Num]-knappen samtidigt som du anger ett fyrsiffrigt nummer med sifferknapparna. Numret som anges visas som " \* \* \* ". När du anger den fjärde siffran visas bekräftelseskärmen.



1 Sifferknappar

2 Håll nedtryckt

- (4) Ange lösenordet igen.  
Meddelandet "**Det nya lösenordet sparas.**" visas.  
Om du anger fel lösenord visas ett meddelande där du uppmanas att ange lösenordet igen.

## Ange lösenord

När lösenordsskärmen visas anger du lösenordet med sifferknapparna på fjärrkontrollen.

### Procedur

**Samtidigt som du håller ned [Num]-knappen, ange lösenordet genom att trycka på sifferknapparna.**

När du anger rätt lösenord startar projiceringen.

**Observera**

- Om fel lösenord anges tre gånger i rad visas meddelandet **"Projektorns funktioner spärras."** i ungefär fem minuter och sedan går projektorn in i vänteläge. Sedan övergår projektorn till vänteläge. Om det händer drar du ut stickkontakten ur eluttaget och sätter in den igen. Lösenordsskärmen visas igen, så att du kan ange rätt lösenord.
- Om du har glömt lösenordet antecknar du numret **"Kod för begäran: xxxxx"** som visas på skärmen och kontaktar närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service. ☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du matar in fel lösenord trettio gånger i rad visas meddelandet nedan och projektorn godkänner inga fler lösenord. **"Projektorns funktioner spärras. Kontakta Epson enligt uppgifter i dokumentationen."**  
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

**Begränsa användningen (Driftspärr)**

Välj något av följande om du vill låsa styrknapparna på kontrollpanelen.

- Total spärrning  
Alla knappar på kontrollpanelen spärras. Du kan inte använda några funktioner från kontrollpanelen, inte ens slå på eller av strömmen.
- Delvis spärrning  
Alla knappar på kontrollpanelen utom [⏻]-knappen spärras.

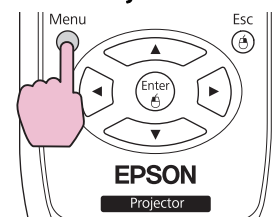
Denna funktion är användbar vid evenemang och mässor när du vill inaktivera alla knappar under projicering, eller på skolor när du vill begränsa knappanvändningen. Projektorn kan fortfarande styras med fjärrkontrollen.

**Procedur**

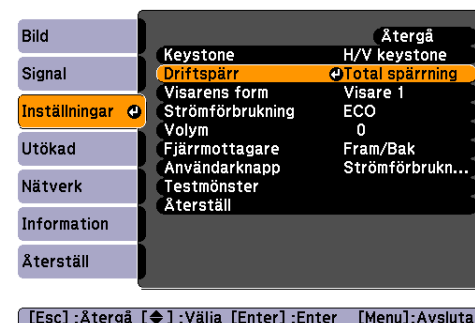
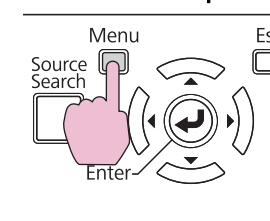
1

Vid projicering trycker du på [Menu]-knappen och väljer **Inställningar - Driftspärr** på menyn **Konfiguration**. ☞ **"Använda menyn konfiguration" sid.52**

Använda fjärrkontrollen

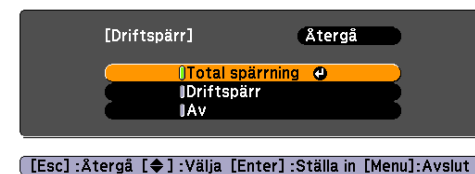


Använda kontrollpanelen



2

Välj antingen **Total spärrning** eller **Driftspärr** enligt det syfte du önskar uppnå.



3

Välj **Ja** när bekräftelsemeddelandet visas.

Knapparna på kontrollpanelen låses enligt den inställning som du har valt.



Du kan låsa upp kontrollpanelen på ett av följande sätt.

- Använd fjärrkontrollen och välj **Av** i **Inställningar - Driftspärr** på menyn Konfiguration.
- Tryck och håll ned [Enter]-knappen på kontrollpanelen i cirka sju sekunder. Ett meddelande visas och låset inaktiveras.

## Stöldskyddslås

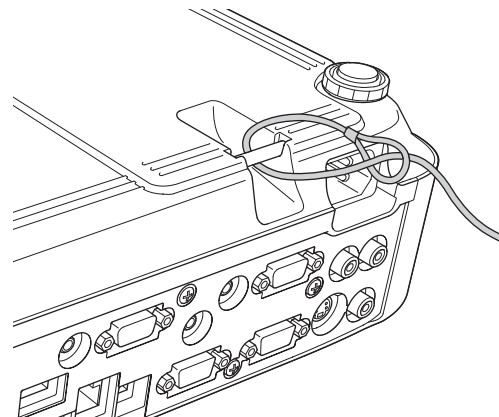
Eftersom projektorer ofta monteras på takstativ och lämnas oövervakade i rum, har projektorn följande säkerhetsanordningar för att förhindra att den stjäls.

- **Säkerhetsport**  
Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. Du hittar information om Microsaver Security System på Kensingtons webbplats <http://www.kensington.com/>.
- **Monteringsplats för säkerhetskabel**  
Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare.

## Montera vajerlåset

För in ett stöldskyddande vajerlås på monteringsplatsen.

Information om att låsa finns i dokumentationen som medföljer vajerlåset.



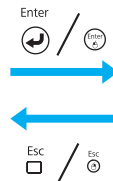
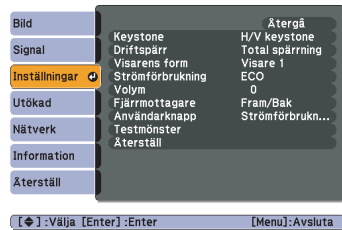


# Menyn Konfiguration

Det här kapitlet beskriver hur du använder menyn Konfiguration och dess funktioner.

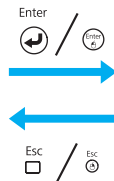
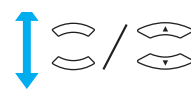
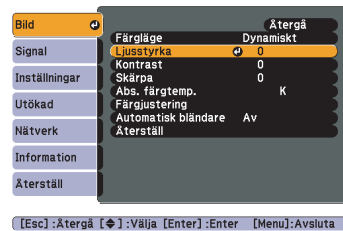
1

Välja från huvudmenyn



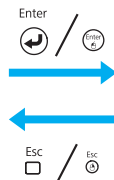
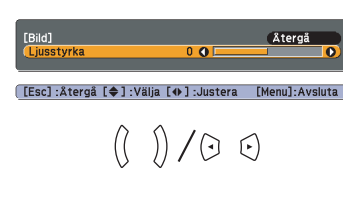
2

Välja från undermenyn



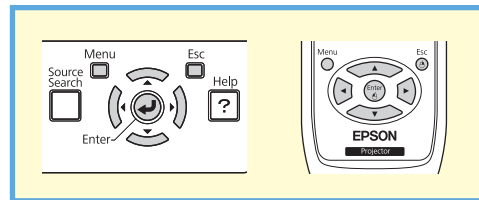
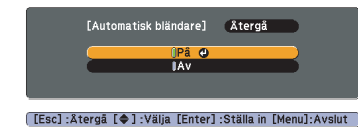
3

Ändra valt alternativ



4

Avsluta





## Bild-menyn

Vilka alternativ som kan ställas in varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras, se bilderna nedan. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.



Vissa ingångskällor stöds inte beroende på modellen som används.  [sid.29](#)



### RGB-signal/USB Display/USB1/USB2/USB/LAN



### Komponentvideo Signal/S-video/Video



Undermeny	Funktion
<b>Färgläge</b>	Du kan välja den bildkvalitet som passar dina omgivningar.  <a href="#">sid.31</a>
<b>Ljusstyrka</b>	Du kan justera bildens ljusstyrka.
<b>Kontrast</b>	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
<b>Färgmättnad</b>	Du kan justera bildernas färgmättnad.
<b>Färgton</b>	(Det går bara att göra justeringar när NTSC-signaler tas emot om du använder kompositvideo/S-video.) Du kan justera bildens färgton.
<b>Skärpa</b>	Du kan justera bildens skärpa.
<b>Abs. färgtemp.</b>	(Alternativet kan inte ställas in när <b>Bild - Färgläge</b> är inställt på <a href="#">sRGB</a>  .) Du kan justera bildens övergripande färgton. Du kan justera färgtonen i 10 steg från 5000 K till 10000 K. När ett högt värde väljs, blir bilden blåaktig, och när ett lågt värde väljs, får bilden en rödaktig ton.

Undermeny	Funktion
<b>Färgjustering</b>	<p>Du kan göra justeringar genom att välja något av följande.</p> <p><b>Röd, Grön, Blå:</b> Du kan justera mättnaden för varje färg separat. (Alternativet kan inte ställas in när <b>Bild - Färgläge</b> är inställt på <b>sRGB</b> eller <b>Anpassat</b>.)</p> <p><b>R, G, B, C, M, Y:</b> Justera <b>Nyans, Mättnad</b> och <b>Ljusstyrka</b> för R (röd), G (grön), B (blå), C (cyan), M (magenta) och Y (gul). (Alternativet kan bara ställas in när <b>Bild - Färgläge</b> är inställt på <b>Anpassat</b>.)</p>
<b>Automatisk bländare</b>	<p>(Alternativet kan bara ställas in när <b>Bild - Färgläge</b> är inställt på <b>Dynamiskt, Teater</b> eller <b>Anpassat</b>.)</p> <p>Ställ in om den ska justeras till optimal ljusstatus för bilderna som projiceras eller inte (<b>På/Av</b>).  <a href="#">sid.32</a></p> <p>Inställningen sparas för varje färgläge.</p>
<b>Återställ</b>	<p>Du kan återställa alla justeringsvärden för funktionerna på <b>Bild</b>-menyn till standardinställningarna. Se  <a href="#">sid.81</a> om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.</p>

## Signal-menyn

Vilka alternativ som kan ställas in varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras, se bilderna nedan. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

Du kan inte göra inställningar på menyn Signal när källan är USB Display, USB1, USB2, USB eller LAN.

## Dator/Dator 1/ Dator 2 (när en RGB-signal tas emot)

Bild	Automatisk inst.	Återgå
Signal	Upplösning	På
Inställningar	Tracking	Automatiskt
Utökad	Synkronisering	0
Nätverk	Placering	0
Information	Ingående signal	Automatiskt
Återställ	Bildformat	Normal
	Återställ	

[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

## Dator/Dator 1/ Dator 2 (när en komponentvideosignal tas emot)

Bild	Placering	Återgå
Signal	Progressiv	På
Inställningar	Brusreducering	Av
Utökad	Ingående signal	Automatiskt
Nätverk	Bildformat	4:3
Information	Återställ	
Återställ		

[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

## S-video/Video

Bild	Placering	Återgå
Signal	Progressiv	På
Inställningar	Brusreducering	Av
Utökad	Videosignal	Automatiskt
Nätverk	Bildformat	4:3
Information	Återställ	
Återställ		



[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

## HDMI (endast EB-1925W/1915)

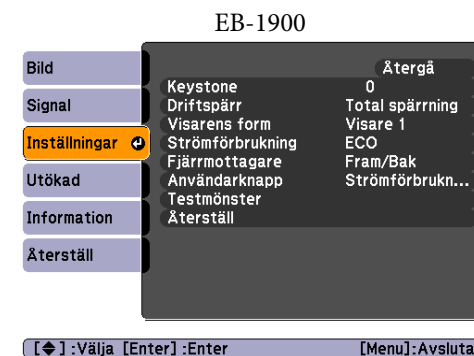
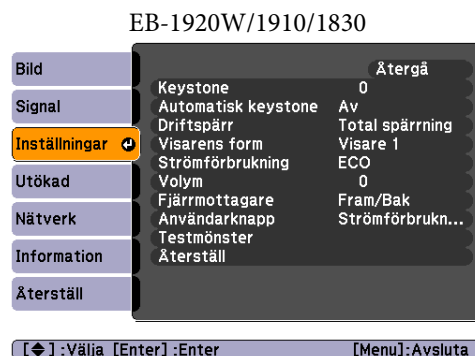
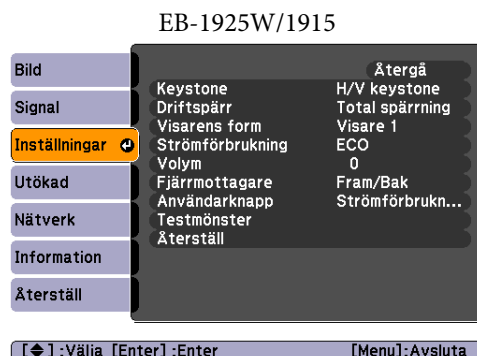
Bild	Progressiv	Återgå
Signal	Brusreducering	Av
Inställningar	HDMI videoräckvidd	Normal
Utökad	Bildformat	4:3
Nätverk	Återställ	
Information		
Återställ		










[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta


Undermeny	Funktion
Automatisk inst.	Du kan välja om automatisk inställning automatiskt ska justera bilden till optimalt läge när insignalen ändras (På/Av). <a href="#">sid.90</a>
Upplösning	Upplösningen för insignalen identifieras automatiskt när inställningen är <b>Automatiskt</b> . Om de projicerade bilderna inte kan projiceras korrekt när inställningen är <b>Automatiskt</b> (till exempel när en del av bilden saknas), ändrar du till <b>Bred</b> för datorer med bredbildsskärmar eller till <b>Normal</b> för 4:3- eller 5:4-skärmar.
Tracking	Du kan justera lodräta ränder i datorbilder. <a href="#">sid.90</a>
Synkronisering	Du kan justera flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder. <a href="#">sid.90</a>
Placering	Du kan justera bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
Progressiv	(När komponentvideo- eller RGB-videosignaler används, kan inställningen bara justeras när 480i/576i/1080i-signaler matas. Detta kan inte anges när en digital RGB-signal tas emot) <b>Av</b> : IP-konvertering utförs för varje fält på skärmen. Detta är lämpligt om du visar bilder med mycket rörelse. <b>På</b> : <b>Sammanflätad</b> (i)-signal konverteras till <b>Progressiv</b> (p). Avser stillbilder. <b>Video</b> : Det är idealiskt för att titta på allmänna videobilder. <b>Film/Auto</b> : Idealiskt för filmer, datorgrafik och animeringar.
Brusreducering	(Detta kan inte anges när en digital RGB-signal tas emot) Jämnar ut korniga bilder. Det finns två lägen. Välj din favoritinställning. Vi rekommenderar att detta ställs in på <b>Av</b> när du tittar på bildkällor med mycket lite brus, t.ex. dvd-skivor.

Undermeny	Funktion
<b>HDMI videoräckvidd (endast EB-1925W/1915)</b>	(Detta kan inte anges när en digital RGB-signal tas emot) När projektorns HDMI-ingång är ansluten till en dvd-spelare o.s.v., anges inställningen för projektorns videointervall enligt dvd-spelarens videointervall.
<b>Ingående signal</b>	Du kan välja en insignal från dateringången eller Dator1/2 (Computer1/2)-ingången. Om alternativet <b>Automatiskt</b> väljs, ställs insignalen automatiskt in efter den anslutna utrustningen. Om färgerna inte visas korrekt när <b>Automatiskt</b> är valt, väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan välja en insignal från Video-ingången eller S-video-ingången. Om du väljer <b>Automatiskt</b> identifieras videosignalerna automatiskt. Om det uppstår störningar i bilden eller om det inträffar ett problem, t.ex. att ingen bild visas när du har valt <b>Automatiskt</b> , väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Bildformat</b>	Du kan ställa in <u>Bredd-/höjdförhållande</u> för de projicerade bilderna.  <a href="#">sid.33</a>
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Signal</b> till standardinställningarna, utom <b>Ingående signal</b> . Se  <a href="#">sid.81</a> om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.

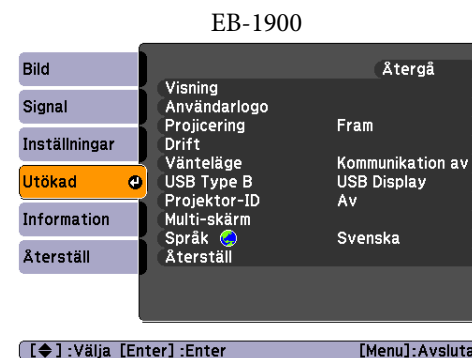
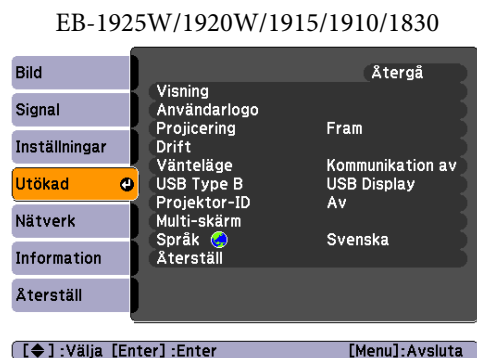
## Inställningar-meny










Undermeny	Funktion
<b>Keystone</b> (EB-1925W/1915)	Du kan korrigera keystone-förvrängning. <b>H/V keystone:</b> Korrigerar horisontal och vertikal keystone-förvrängning. Välj antingen <b>Vertikal keystone</b> eller <b>Horisontal keystone</b> . Om du ställer in <b>Auto H/V keystone</b> på <b>På</b> , korrigeras förvrängningar och fokuseringen automatiskt på den projicerade bilden när projektorn flyttas. (Endast när <b>Fram</b> är valt i <b>Utökad - Projicering</b> ) Justera den projicerade bilden manuellt när inställningen är <b>Av</b> .  <i>Snabbstartsguide</i> <b>Quick Corner:</b> Väljer och korrigerar de fyra hörnen på den projicerade bilden.  <a href="#">sid.26</a>
<b>Keystone</b> (EB-1920W/ 1910/1900/1830)	Du kan korrigera Keystone-förvrängning i vertikala riktningar.  <i>Snabbstartsguide</i>
<b>Automatisk keystone</b> (endast EB-1920W/ 1910/1830)	Välj <b>På</b> om du automatiskt vill utföra keystone-korrigerig i vertikal riktning. (Endast när <b>Fram</b> är valt i <b>Utökad - Projicering</b> )  <i>Snabbstartsguide</i>
<b>Driftspärr</b>	Du kan använda denna funktion för att begränsa användningen av projektorns kontrollpanel.  <a href="#">sid.49</a>
<b>Visarens form</b>	Du kan välja form på visaren.  <a href="#">sid.38</a> Visare 1:  Visare 2:  Visare 3: 
<b>Strömförbrukning</b>	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. Välj <b>ECO</b> om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. När du väljer <b>ECO</b> ändras elförbrukningen och lampans livslängd enligt nedan och fläktljudet under projicering reduceras. Elförbrukning: minskar ungefär med 26%. Lampans livslängd blir cirka 1,3 gånger längre


Undermeny	Funktion
<b>Volym</b> (Endast EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)	Du kan justera volymen. Inställningsdetaljerna sparas för varje källa.
<b>Fjärrmottagare</b>	Du kan begränsa mottagningen av driftsignalen från Fjärrkontrollen. När du inte vill förhindra användning av Fjärrkontrollen, eller om fluorescerande ljus finns i närheten av Fjärrmottagaren, kan du inaktivera fjärrkontrollen som du inte vill använda eller den som utsätts för störningar.
<b>Användarknapp</b>	Du kan välja alternativet som tilldelats på menyn Konfiguration med [User]-knappen på fjärrkontrollen. Genom att trycka på [User]-knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. Ett av följande alternativ kan tilldelas knappen [User]. <b>Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Multi-skärm, Upplösning</b>
<b>Testmönster</b>	När projektorn installeras visas ett Testmönster så att du kan justera projiceringen utan att ansluta andra utrustningar. När testmönstret visas kan du använda <b>Quick Corner</b> (endast EB-1925W/1915), <b>Justera zoom</b> , <b>Justera fokus</b> och <b>Keystone</b> . Tryck på [Esc]-knappen på Fjärrkontrollen eller Kontrollpanelen när du vill stänga Testmönstret.
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Inställningar</b> till standardinställningarna, utom <b>Användarknapp</b> . Se  <a href="#">sid.81</a> om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.

## Utökad-meny



Undermeny	Funktion
<b>Visning</b>	<p>Du kan göra inställningar för projektorns skärm.</p> <p><b>Meddelande:</b> Följande alternativ visas inte när inställningen är <b>Av</b>.</p> <p>Namnet på det aktuella valet när du ändrar Källa, Färgläge eller Bildformat, ett meddelande när en bildsignal inte matas, varningar som t.ex. Högtemp.varning.</p> <p><b>Visa bakgrund</b>*<sup>1</sup>: Du kan ställa in skärmstatus när ingen bildsignal är tillgänglig på <b>Svart</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logotyp</b>.</p> <p><b>Startbild</b>*<sup>1</sup>: Du kan ställa in om startbilden (den bild som projiceras när du startar projektorn) ska visas eller inte (<b>På/Av</b>).</p> <p><b>A/V ljudavstängning</b>*<sup>1</sup>: Vid A/V ljudavstängning kan du ställa in skärmen på <b>Svart</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logotyp</b>.</p>
<b>Användarlogo</b> * <sup>1</sup>	<p>Du kan ändra den användarlogo som visas som bakgrund när Visa bakgrund, A/V ljudavstängning osv. är aktivt.  <a href="#">sid.106</a></p>
<b>Projicering</b>	<p>Du kan göra följande inställningar, beroende på hur projektorn är installerad.  <a href="#">sid.96</a></p> <p><b>Fram, Fram/tak, Bak, Bak/tak</b></p> <p>Du kan ändra inställningarna enligt följande genom att trycka på [A/V Mute]-knappen på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.</p> <p><b>Fram↔Fram/tak</b></p> <p><b>Bak↔Bak/tak</b></p>

Undermeny	Funktion
<b>Drift</b>	<p><b>Snabb start:</b> Du kan ange om Snabb start ska aktiveras eller inte (<b>På/Av</b>). Tänk på att projektorn kommer att slås på automatiskt när ett strömbrott avhjälpes om inställningen är <b>På</b> och strömsladden är ansluten.</p> <p><b>Sleep Mode:</b> Projiceringen avbryts automatiskt när ingen bildsignal tas emot och inga åtgärder utförs när inställningen är <b>På</b>.</p> <p><b>Sleep Mode timer:</b> När <b>Sleep Mode</b> är <b>På</b> kan du ställa in tiden innan projektorn automatiskt stängs av inom ett intervall på 1 till 30 minuter.</p> <p><b>Linsskyddstimer:</b> Strömmen stängs av automatiskt 30 minuter efter det att linsskyddet stängs när inställningen är <b>På</b>. <b>Linsskyddstimer</b> är <b>På</b> när projektorn inhandlas.</p> <p><b>Hög höjd läge:</b> Välj <b>På</b> när du använder projektorn på en höjd över 1500 m.</p>
<b>Vänteläge</b>	<p>Du kan använda nätverksövervaknings- och kontrollfunktioner när projektorn är i vänteläge om du väljer <b>Nätverk på</b>.</p> <p>Du kan använda <b>SNMP</b> för att övervaka och kontrollera projektorns status över nätverket eller använda programmet EasyMP Monitor<sup>*2</sup> som medföljer produkten.</p>
<b>USB Type B</b>	<p>Välj <b>USB Display</b> när projektorn och en dator är anslutna via en USB-kabel och bilder från datorn projiceras.  <a href="#">sid.116</a></p> <p>Ställ in <b>Trådlös mus</b> när muspekaren ska användas med fjärrkontrollen.  <a href="#">sid.40</a></p>
<b>Projektor-ID</b>	<p>Ställ in ID på ett värde mellan 1 och 9. Av anger att ett ID inte har angetts.  <a href="#">sid.42</a></p>
<b>Multi-skärm</b>	<p>Du kan justera nyans och ljusstyrka för varje projicerad bild när flera projektorer har installerats och projicerar.  <a href="#">sid.45</a></p> <p><b>Justeringsnivå:</b> Du kan justera bilden från svart till vitt i fem steg, nivå 1 till 5, och på varje nivå kan du använda justera Korrig. ljusstyrka och Färgkorrig.</p> <p><b>Korrig. ljusstyrka:</b> Korrigerar skillnaden i ljusstyrka för varje projektor.</p> <p><b>Färgkorrig. (G/R) / Färgkorrig. (B/Y):</b> Du kan korrigera skillnaden i färg för varje projektor.</p>
<b>Språk</b>	<p>Du kan ange språk för meddelanden.</p>
<b>Återställ</b>	<p>Du kan återställa <b>Visning</b><sup>*1</sup> och <b>Drift</b><sup>*3</sup> på menyn <b>Utökad</b> till standardinställningarna.</p> <p>Se  <a href="#">sid.81</a> om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.</p>

\*1 När **Användarlogoskydd** är **På** i **Lösenordsskydd**, kan inte inställningarna för användarlogotypen ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.  [sid.47](#)

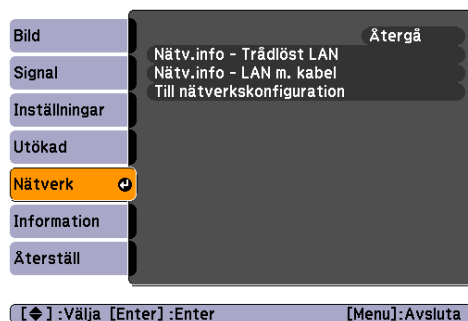
\*2 En adapter och anslutningskabel för seriell ↔ IP-konvertering som finns i handeln krävs för att ägare av EB-1900 ska kunna använda EasyMP Monitor. Information om produkter som stöds finns på <http://www.epson.com>.

\*3 Med undantag för "Hög höjd läge".



## Nätverk-meny (Endast EB-1925W/1915)


När **Nätverksskydd** är inställt på **På** i **Lösenordsskydd**, visas ett meddelande och inställningarna kan inte ändras. Ställ in **Nätverksskydd** på **Av** och konfigurera sedan nätverket.  [sid.47](#)



Undermeny	Funktion
<b>Nätv.info - Trådlöst LAN</b> <b>Nätv.info - LAN m. kabel</b>	<p>Du kan kontrollera inställningsstatus för varje nätverk på följande sätt.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p><b>Bild</b> [Nätv.info - Trådlöst LAN] <b>Återgå</b></p> <p><b>Signal</b> Anslutningsläge Snabb Antennivå <span style="display: inline-block; width: 20px; height: 10px; background-color: black;"></span></p> <p><b>Inställningar</b> Projektornamn SSID</p> <p><b>Utökad</b> DHCP Av</p> <p><b>Nätverk</b> IP-adress Nätmask Gateway-adress MAC-adress</p> <p><b>Information</b></p> <p><b>Återställ</b></p> <p>[F4]:Välja [Menu]:Avsluta</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p><b>Bild</b> [Nätv.info - LAN m. kabel] <b>Återgå</b></p> <p><b>Signal</b> Projektornamn DHCP Av</p> <p><b>Inställningar</b> IP-adress Nätmask Gateway-adress MAC-adress</p> <p><b>Nätverk</b></p> <p><b>Information</b></p> <p><b>Återställ</b></p> <p>[F4]:Välja [Menu]:Avsluta</p> </div> </div>
<b>Till nätverkskonfiguration</b>	<p>Följande menyer finns för nätverksalternativ.</p> <p>Menyerna <b>Grundläggande</b>, <b>Trådlöst LAN</b>, <b>Säkerhet</b>, <b>Kabelanslutet LAN</b>, <b>E-post</b>, <b>Övriga</b>, <b>Återställ</b> och <b>Inställning klar</b></p>



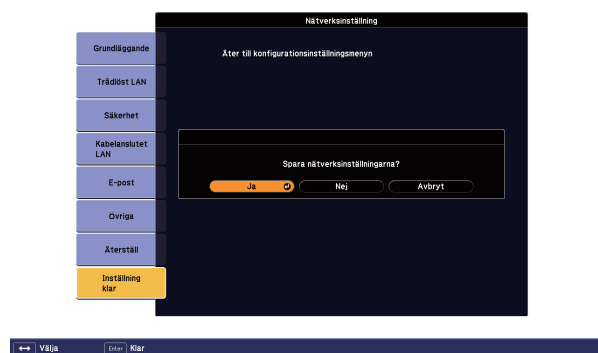
Genom att använda webbläsaren på en dator som är ansluten till projektorn på nätverket ställer du in funktioner och styr projektorn. Funktionen kallas för Webbstyrning. Du kan enkelt ange text via ett tangentbord när du ställer in webbstyrning, till exempel säkerhetsinställningar.

 *Projektorns bruksanvisning "Ändra inställningar med webbläsare (webbstyrning)"(EB-1925W/1915)*

## Anmärkningar om att använda menyn Nätverk

Att välja alternativ på huvudmenyn och undermenyerna och ändra inställningarna fungerar på samma sätt som på menyn Konfiguration.

När du är klar går du till menyn **Inställning klar** och väljer **Ja**, **Nej** eller **Avbryt**. Om du väljer **Ja** eller **Nej** återgår du till menyn Konfiguration.



**Ja:** Inställningarna sparas och menyn Nätverk stängs.

**Nej:** Inställningarna sparas inte och menyn Nätverk stängs.

**Avbryt:** Menyn Nätverk fortsätter att visas.

## Använda skärmtangentbordet

På menyn Nätverk finns alternativ där du måste ange alfanumeriska tecken vid inställning. I sådana fall visas skärmtangentbordet. Använd knapparna [↵], [↩], [⬅] och [➡] på fjärrkontrollen eller

[↵], [↩], [⬅] och [➡] på kontrollpanelen när du vill flytta

markören till önskad tangent och infoga sedan det alfanumeriska tecknet genom att trycka på [Enter]-knappen. Skriv in siffror genom att hålla ned [Num] på Fjärrkontrollen och trycka på sifferknapparna. Bekräfta

inmatningen genom att trycka på [Finish] på tangentbordet. Tryck på [Cancel] på tangentbordet om du vill avbryta.



- Du kan växla mellan versaler och gemener genom att trycka på [CAPS]-knappen.
- Symboltangenter som omges av ramen ställs in och ändras varje gång [SYM1/2]-knappen trycks in.

## Grundläggande-meny



Undermeny	Funktion
<b>Projektornamn</b>	Visar projektornamnet som används för att identifiera projektorn när den är ansluten till ett nätverk. Vid redigering kan du ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
<b>PJLink-lösenord</b>	Ange ett lösenord som ska användas när du skaffar åtkomst till projektorn via kompatibla PJLink-program. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
<b>Kontr.lösen f. Web</b>	Ange ett lösenord som ska användas när du gör inställningar och styr projektorn med webbstyrning. Högst 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken kan anges. Webbstyrning är en datorfunktion som gör att du kan ställa in och använda projektorn via en webbläsare på en nätverksansluten dator. <a href="#">Projektorns bruksanvisning "Ändra inställningar med webbläsare (webbstyrning)"</a> (EB-1925W/1915)
<b>Projektornyckelord</b>	När inställningen är <b>På</b> måste du ange ett Nyckelord när du vill ansluta projektorn till en dator i ett nätverk. Som ett resultat kan du förhindra att presentationer avbryts på grund av att en annan dator försöker ansluta. I vanliga fall ska inställningen vara <b>På</b> . <a href="#">Projektorns bruksanvisning "Anslutning till en projektor i ett nätverk och projicering"</a> (EB-1925W/1915)

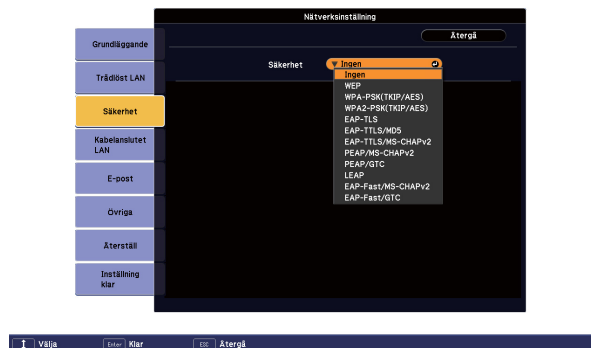
Menyn Trådlöst LAN (endast när den trådlösa LAN-enheten som medföljer eller finns som tillval är ansluten)



Undermeny	Funktion
<b>Effekt trådlöst LAN</b>	Välj <b>På</b> när projektorn ansluts till datorn över ett trådlöst nätverk. Om du inte vill ansluta via ett trådlöst nätverk ska du ange <b>Av</b> för att förhindra obehörig åtkomst. <b>På</b> är inställt som standard.
<b>Anslutningsläge</b>	När projektorn är ansluten till en dator med EasyMP Network Projection, anger du att den är i ett permanent anslutningsläge.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	När du använder en åtkomstpunkt som är kompatibel med Wi-Fi Protected Setup via ett trådlöst LAN, kan du enkelt ansluta projektorn till åtkomstpunkten och göra säkerhetsinställningar. <a href="#">sid.108</a>
<b>Trådlöst LAN</b>	Ställer in trådlöst LAN. När inställningen är <b>Automatiskt</b> , väljs 802.11g, 802.11b eller 802.11a automatiskt beroende på den standard som är kompatibel med din miljö. ( <b>Automatiskt</b> kan bara ställas in om <b>Anslutningsläge</b> är inställt på <b>Avancerad</b> .) Endast <b>802.11g/b</b> visas på platser där 802.11a inte stöds. ( <b>802.11a</b> och <b>Automatiskt</b> visas inte)
<b>SSID</b>	Ange ett <b>SSID</b> . När det finns ett SSID för det trådlösa nätverket som projektorn ingår i ska du ange SSID. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
<b>DHCP</b>	Ange om <b>DHCP</b> ska användas eller inte ( <b>På/Av</b> ). Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b> .
<b>IP-adress</b>	Du kan ange den <b>IP-adress</b> som tilldelats projektorn. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Nätmask</b>	Du kan ange <b>Nätmask</b> för projektorn. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan dock inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Gateway-adress</b>	Du kan ange IP-adressen för den gateway som tilldelats projektorn. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande <b>gateway-adresser</b> kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)

Undermeny	Funktion
MAC-adress	Visar MAC-adressen.
SSID-skärm	Ange <b>Av</b> om du vill förhindra att <u>SSID</u> visas på nätverkets vänteläggsskärm.
Visa IP-adress	Ange <b>Av</b> om du vill förhindra att projektorns <u>IP-adress</u> visas på nätverkets vänteläggsskärm.

**Säkerhet-meny (tillgänglig när den trådlösa LAN-enheten som medföljer eller finns som tillval är ansluten)**



Undermeny	Funktion
Säkerhet	Välj säkerhetstyp från alternativen som visas. Följ administratörens anvisningar för nätverket du försöker ansluta till när du ställer in säkerhetsfunktioner.

### Säkerhetstyp

När den trådlösa LAN-enheten som medföljer eller finns som tillval har installerats och används i Avancerat anslutningsläge rekommenderar vi att du ställer in säkerhet. Välj en av följande säkerhetsmetoder.

- **WEP**

Data krypteras med en kodnyckel (WEP-nyckel). Mekanismen förhindrar kommunikation om de krypterade nycklarna för åtkomstpunkten och projektorn inte motsvarar varandra.

- **WPA**

Det här är en krypteringsstandard som förbättrar säkerheten som är en svag punkt i WEP. Trots att det finns flera typer av WPA-kryptering, använder projektorn TKIP och AES.

WPA har även funktioner för användarautentisering. Två metoder finns för WPA-autentisering: en autentiseringsserver eller autentisering mellan en dator och en åtkomstpunkt utan en server. Projektorn har stöd för den senare metoden, utan en server.

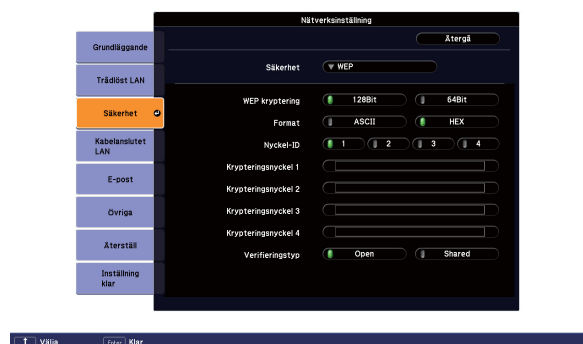
- **EAP**

EAP är ett protokoll avsett för kommunikation mellan klienter och autentiseringsservrar. Det finns flera protokoll, t.ex. EAP-TLS som använder elektronisk certifiering för användarautentisering och LEAP samt EAP-TTLS som använder användar-ID och lösenord.

System	Autentisering
EAP-TLS	Digitalt certifikat, CA certifikat
EAP-TTLS	Användar-ID, lösenord
PEAP	Användar-ID, lösenord
LEAP	Användar-ID, lösenord
EAP-Fast	Användar-ID, lösenord



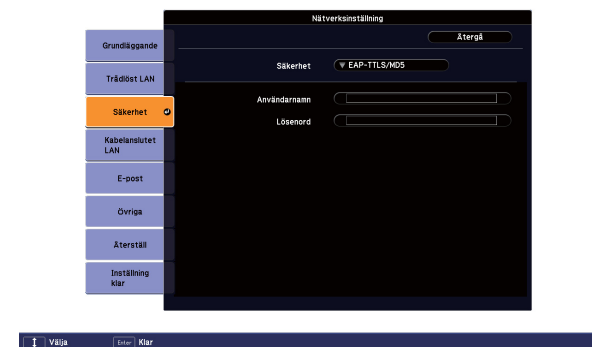
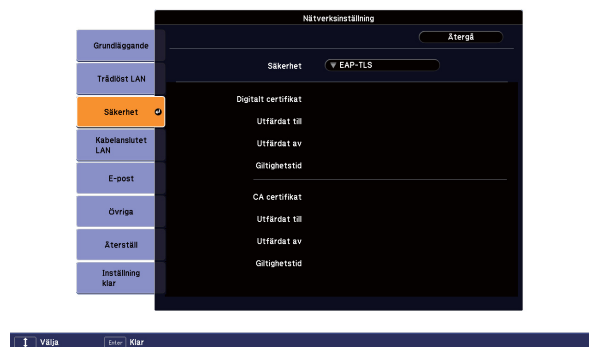
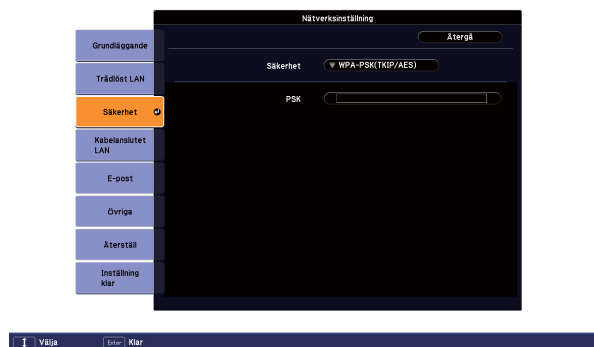
- Följ anvisningarna från nätverkets administratör vid inställning.
- Om du använder EAP måste du göra inställningar på projektorn som motsvarar autentiseringsservrens inställningar. Be nätverksadministratören om information om RADIUS-inställningar.
- Spara det elektroniska certifikatet och CA-certifikatet på en USB-lagringsenhet och registrera dem för projektorn med PC Free. Du kan bara registrera ett elektroniskt certifikat och ett CA-certifikat för projektorn. Certifikaten används med EAP-TLS. [Projektorns bruksanvisning](#) (EB-1925W/1915)



## När WEP är valt

Undermeny	Funktion
WEP kryptering	Du kan ange kryptering för WEP. <b>128Bit:</b> Använder 128-bitars (104) kryptering <b>64Bit:</b> Använder 64-bitars (40) kryptering.
Format	Du kan ange indatametod för WEP-krypteringsnyckeln. <b>ASCII:</b> Textinmatning. <b>HEX:</b> Inmatning i HEX-format (hexadecimalt).
Nyckel-ID	Anger ID för WEP-krypteringsnyckeln.

Undermeny	Funktion
Krypteringsnyckel 1/ Krypteringsnyckel 2/ Krypteringsnyckel 3/ Krypteringsnyckel 4	Du kan ange nyckeln som används för WEP-kryptering. Ange nyckeln med enkelbyte-tecken enligt anvisningarna från nätverksadministratören för nätverket som projektorn ingår i. Typen av tecken och antalet tecken varierar beroende på inställningarna för <b>WEP kryptering</b> och <b>Format</b> . Inga tecken krypteras om du anger färre tecken än det antal som krävs. Tecknen som överstiger det tillåtna antalet krypteras inte om du anger fler tecken än det antal som krävs. <b>128Bit - ASCII:</b> Alfanymeriska enkelbyte-tecken, 13 tecken. <b>64Bit - ASCII:</b> Alfanymeriska enkelbyte-tecken, 5 tecken. <b>128Bit - HEX:</b> 0 till 9 och A till F, 26 tecken <b>64Bit - HEX:</b> 0 till 9 och A till F, 10 tecken
Verifieringstyp	Ställ in autentiseringstyp för WEP. <b>Open:</b> Autentisering för ett öppet system. <b>Shared:</b> Använder autentisering med en delad nyckel.



## När WPA-PSK(TKIP/AES) eller WPA2-PSK(TKIP/AES) är valt

Undermeny	Funktion
PSK (Krypteringsnyckel)	Du kan ange en nyckel som delats i förväg (krypterad nyckel) med alfanumeriska enkelbyte-tecken. Skriv minst 8 och högst 32 tecken. När nyckeln som delats i förväg har angetts ska du bekräfta med [Enter]-knappen, då visas värdet med asterisker(*).



**När EAP-TLS är valt**

Undermeny	Funktion
Utfärdat av/Utfärdat till/ Giltighetstid	Certifikatets information visas. Du kan inte ange något.

**När EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC är valt**

Undermeny	Funktion
Användarnamn	Du kan ange ett användarnamn som ska användas för autentisering med alfanumeriska enkelbyte-tecken (inga mellanslag). Du kan ange upp till 32 tecken.
Lösenord	Du kan ange ett lösenord för autentisering med alfanumeriska enkelbyte-tecken. Du kan ange upp till 32 tecken. När lösenordet har angetts ska du bekräfta med [Enter]-knappen, då visas värdet med asterisker(*).

**Kabelanslutet LAN-meny**

Undermeny	Funktion
DHCP	Ange om <u>DHCP</u> ska användas eller inte (På/Av). Du kan inte ange fler adresser om inställningen är På.

Undermeny	Funktion
<b>IP-adress</b>	Du kan ange den <u>IP-adress</u> som tilldelats projektorn. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Nätmask</b>	Du kan ange <u>Nätmask</u> för projektorn. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan dock inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Gateway-adress</b>	Du kan ange IP-adressen för den gateway som tilldelats projektorn. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande <u>gateway-adresser</u> kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>MAC-adress</b>	Visar MAC-adressen.
<b>Visa IP-adress</b>	Ställ in det på Av om du vill förhindra att IP-adressen visas på nätverkets vänteläggesskärm.

## E-post-menyn

Med denna inställning får du ett e-postmeddelande om ett fel eller en varning inträffar. sid.122



Undermeny	Funktion
<b>Meddel. om e-post</b>	Du kan ange om du vill bli meddelad via e-post eller inte ( <b>På/Av</b> ).
<b>SMTP-server</b>	Du kan ange <u>IP-adress</u> för projektorns SMTP-server. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Portnummer</b>	Du kan ange SMTP-servers portnummer. Grundinställningen är 25. Du kan ange ett värde mellan 1 och 65535.

Undermeny	Funktion
<b>E-postadress 1/E-postadress 2/E-postadress 3</b>	Ange e-postadressen som meddelandet ska sändas till. Du kan registrera upp till tre destinationer. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna.
<b>Ställa in meddelande</b>	Du kan ange vilka fel eller varningar som du vill bli meddelad om via e-post. När felet eller varningen inträffar, sänds ett e-postmeddelande till den angivna e-postadressen. Du kan välja flera av alternativen som visas.

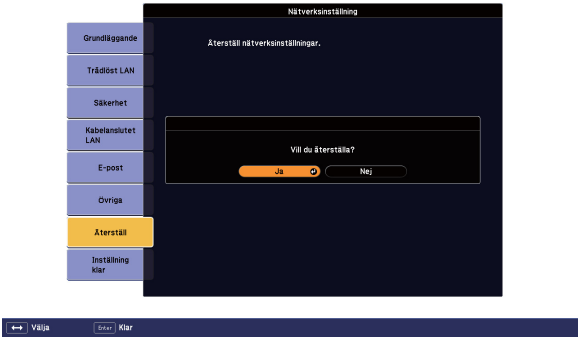
## Övriga-meny



Undermeny	Funktion
<b>IP-adress 1 för SNMP-trap/ IP-adress 2 för SNMP-trap</b>	Du kan registrera upp till två IP-adresser för <u>SNMP</u> -trapmeddelanden. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255) Om du vill övervaka projektorn via SNMP ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn. SNMP ska skötas av en nätverksadministratör.
<b>Prioriterad gateway</b>	Välj trådlöst eller kabelanslutet som prioriterad gateway.
<b>AMX Device Discovery</b>	När projektorn är ansluten till ett nätverk ställer du in detta på <b>På</b> så att projektorn kan upptäckas av <u>AMX Device Discovery</u> . Ställ in detta på <b>Av</b> om du inte är ansluten till en miljö som styrs av en styrenhet från AMX eller AMX Device Discovery.

Återställ-menyn

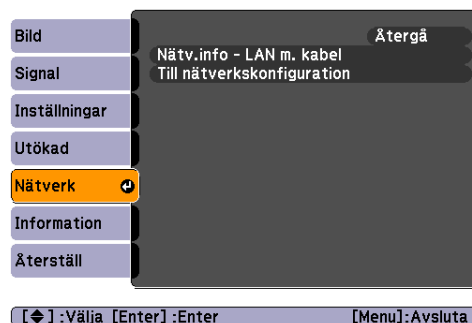
Återställer alla nätverksinställningar.

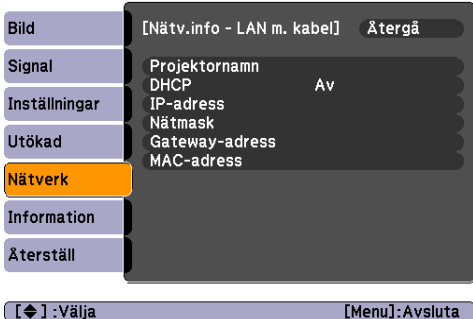


Undermeny	Funktion
Återställ nätverksinställningar.	Välj <b>Ja</b> om du vill återställa alla nätverksinställningar. Menyn <b>Grundläggande</b> visas när alla inställningar har återställts.


## Nätverk-meny (Endast EB-1920W/1910/1830)

När **Nätverksskydd** är inställt på **På** i **Lösenordsskydd**, visas ett meddelande och inställningarna kan inte ändras. Ställ in **Nätverksskydd** på **Av** och konfigurera sedan nätverket.  [sid.47](#)



Undermeny	Funktion
Nätv.info - LAN m. kabel	<p>Du kan kontrollera inställningsstatus för nätverket på följande sätt.</p> 
Till nätverkskonfiguration	<p>Följande menyer finns för nätverksalternativ.</p> <p><b>Grundläggande, Kabelanslutet LAN, E-post, Övriga, Återställ, Inställning klar</b></p>



Genom att använda webbläsaren på en dator som är ansluten till projektorn på nätverket ställer du in funktioner och styr projektorn. Funktionen kallas för Webbstyrning. Du kan enkelt ange text via ett tangentbord när du ställer in webbstyrning, till exempel säkerhetsinställningar.  [Projektorns bruksanvisning](#)  
["Ändra inställningar med webbläsare \(webbstyrning\)"](#)(EB-1920W/1910/1830)

## Anmärkningar om att använda menyn Nätverk

Att välja alternativ på huvudmenyn och undermenyerna och ändra inställningarna fungerar på samma sätt som på menyn Konfiguration.

När du är klar går du till menyn **Inställning klar** och väljer **Ja**, **Nej** eller **Avbryt**. Om du väljer **Ja** eller **Nej** återgår du till menyn Konfiguration.



**Ja:** Inställningarna sparas och menyn Nätverk stängs.

**Nej:** Inställningarna sparas inte och menyn Nätverk stängs.

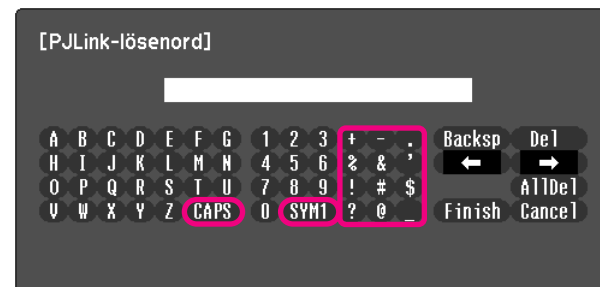
**Avbryt:** Menyn Nätverk fortsätter att visas.

## Använda skärmtangentbordet

På menyn Nätverk finns alternativ där du måste ange alfanumeriska tecken vid inställning. I sådana fall visas skärmtangentbordet. Använd knapparna [↶], [↷], [↵] och [↶] på fjärrkontrollen eller

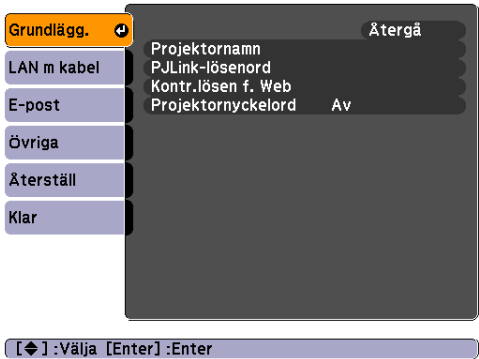
[↶], [↷], [↵] och [↶] på kontrollpanelen när du vill flytta

markören till önskad tangent och infoga sedan det alfanumeriska tecknet genom att trycka på [Enter]-knappen. Skriv in siffror genom att hålla ned [Num] på Fjärrkontrollen och trycka på sifferknapparna. Bekräfta inmatningen genom att trycka på [Finish] på tangentbordet. Tryck på [Cancel] på tangentbordet om du vill avbryta.



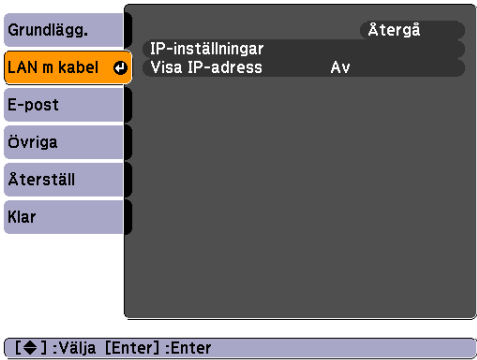
- Du kan växla mellan versaler och gemener genom att trycka på [CAPS]-knappen.
- Symboltangenterna som omges av ramen ställs in och ändras varje gång [SYM1/2]-knappen trycks in.

Grundläggande-menyn



Undermeny	Funktion
Projektornamn	Visar projektornamnet som används för att identifiera projektorn när den är ansluten till ett nätverk. Vid redigering kan du ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
PJLink-lösenord	Ange ett lösenord som ska användas när du skaffar åtkomst till projektorn via kompatibla PJLink-program.🔊 <a href="#">sid.126</a> Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
Kontr.lösen f. Web	Ange ett lösenord som ska användas när du gör inställningar och styr projektorn med webbstyrning. Du kan ange upp till 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken. Webbstyrning är en datorfunktion som gör att du kan ställa in och använda projektorn via en webbläsare på en nätverksansluten dator.🔊 <a href="#">Projektorns bruksanvisning "Ändra inställningar med webbläsare (webbstyrning)"</a> (EB-1920W/1910/1830)
Projektornyckelord	När inställningen är <b>På</b> måste du ange ett Nyckelord när du vill ansluta projektorn till en dator i ett nätverk. Det gör att EasyMP Network Projection kan förhindra att presentationer avbryts på grund av att en annan dator försöker ansluta. I vanliga fall ska inställningen vara <b>På</b> .🔊 <a href="#">Projektorns bruksanvisning "Anslutning till en projektor i ett nätverk och projicering"</a> (EB-1920W/1910/1830)


Kabelanslutet LAN-menyn

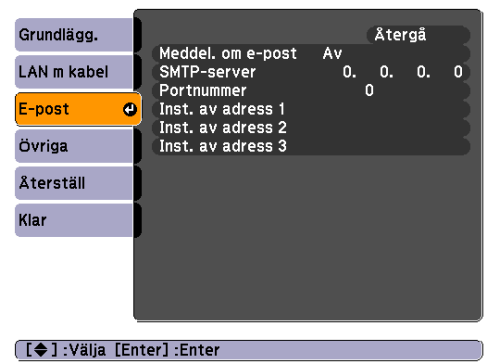



Undermeny	Funktion
IP-inställningar	<p>Du kan göra nätverksinställningar.</p> <p><b>DHCP:</b> Ange om <u>DHCP</u> ska användas eller inte (<b>På/Av</b>). Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b>.</p> <p><b>IP-adress:</b> Du kan ange projektorns <u>IP-adress</u>. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p> <p><b>Nätmask:</b> Du kan ange projektorns <u>Nätmask</u>. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan dock inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adress:</b> Du kan ange IP-adressen för projektorns gateway. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande <u>gateway-adresser</u> kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p>
Visa IP-adress	<p>Om du inte vill att IP-adressen ska visas i nätverksinformationen på menyn <b>Nätverk</b> och nätverkets vänteläggesskärm, ska du välja <b>Av</b>.</p>



E-post-menyn

Med denna inställning får du ett e-postmeddelande om ett fel eller varning inträffar. För information om innehållet i det skickade e-postmeddelandet, se "Läsa e-postmeddelanden om problem (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  sid.122



Undermeny	Funktion
Meddel. om e-post	Du kan ange om du vill bli meddelad via e-post eller inte (På/Av).
SMTP-server	Du kan ange <u>IP-adress</u>  för projektorns SMTP-server. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
Portnummer	Du kan ange SMTP-serverns portnummer. Grundinställningen är 25. Du kan ange ett värde mellan 1 och 65535.
Inst. av adress 1 Inst. av adress 2 Inst. av adress 3	Ange e-postadress och innehållet i meddelandet som ska sändas när ett fel eller en varning inträffar på projektorn. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna. Du kan välja flera fel och varningar som du vill bli meddelad om via e-post. Du kan ändra e-postadresserna.

Övriga-meny

Grundlägg.  
LAN m kabel  
E-post  
**Övriga**  
Återställ  
Klar

Återgå

IP-adr.1 f. trap0.0.0.0  
IP-adr.2 f. trap0.0.0.0  
AMX Device DiscoveryAv

[↵]:Välja [Enter]:Enter

Undermeny	Funktion
IP-adr.1 f. trap IP-adr.2 f. trap	Du kan registrera upp till två IP-adresser för <u>SNMP</u> -trapmeddelanden. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255) Om du vill övervaka projektorn via SNMP ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn. SNMP ska skötas av en nätverksadministratör.
AMX Device Discovery	När projektorn är ansluten till ett nätverk ställer du in detta på <b>På</b> så att projektorn kan upptäckas av <u>AMX Device Discovery</u> . Ställ in detta på <b>Av</b> om du inte är ansluten till en miljö som styrs av en styrenhet från AMX eller AMX Device Discovery.

## Återställ-menyn

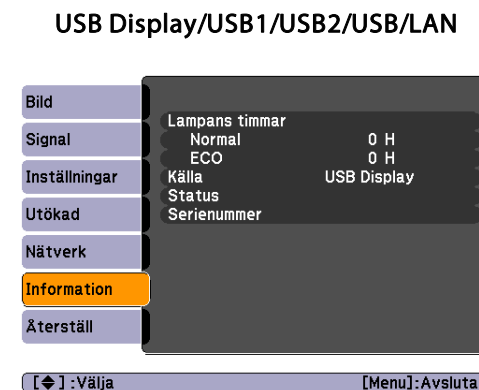
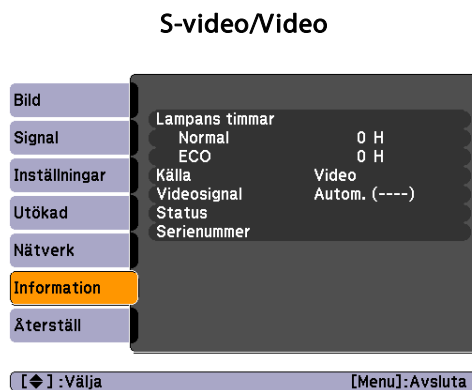
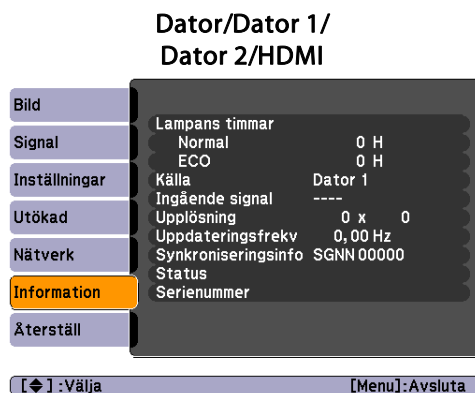
Återställer alla nätverksinställningar.




Undermeny	Funktion
Återställ nätverksinställningar.	Välj <b>Ja</b> om du vill återställa alla nätverksinställningar. Menyn <b>Grundläggande</b> visas när alla inställningar har återställts.

## Information-meny (Endast visning)

På den här menyn kan du kontrollera statusen för de bildsignaler som projiceras samt projektorns status. Vilka alternativ som kan visas varierar beroende på källan som projiceras, se bilderna nedan. Vissa ingångskällor stöds inte beroende på modellen som används. [sid.29](#)



Undermeny	Funktion
Lampans timmar	Du kan visa den ackumulerade driftstiden för lampan*. När lampans varningstid uppnås visas tecknen i gult.
Källa	Du kan visa namnet på källan för den anslutna utrustning som för tillfället projiceras.
Ingående signal	Du kan visa innehållet i <b>Ingående signal</b> som angetts på <b>Signal</b> -menyn enligt källan.
Upplösning	Du kan visa Upplösningen.
Videosignal	Du kan visa innehållet för <b>Videosignal</b> som anges på menyn <b>Signal</b> .
Uppdateringsfrekv	Du kan visa <u>uppdateringsfrekvensen</u>  .
Synkroniseringsinfo	Du kan visa Information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
Status	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
Serienummer	Visar projektorns serienummer.

\* Ackumulerad drifttid visas som "0H" under de första 10 timmarna. 10 timmar och över visas som "10H", "11H", och så vidare.

## Återställ-meny



Undermeny	Funktion
<b>Återställ alla</b>	Du kan återställa alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande inställningar återställs inte till standardvärdena: <b>Ingående signal</b> , <b>Användarlogo</b> , alla alternativ på menyerna <b>Nätverk*</b> , <b>Lampans timmar</b> och <b>Språk</b> .
<b>Återst. lampans timmar</b>	Du kan rensa den ackumulerade tiden för lampans timmar och återställa den till "0H". Återställ tiden när du byter lampa.

\* (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)



# Felsökning

Det här kapitlet beskriver hur du identifierar fel och vad du gör om du upptäcker ett fel.

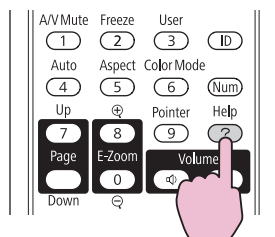
Du kan öppna en hjälpskärm genom att trycka på Help-knappen om ett problem uppstår med projektorn. Lös problemen genom att svara på frågorna.

## Procedur

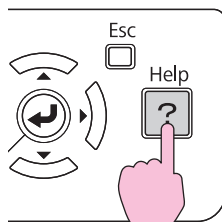
### 1 Tryck på [Help]-knappen.

Skärmen Hjälp visas.

#### Använda fjärrkontrollen



#### Använda kontrollpanelen



### 2 Välj ett menyalternativ.

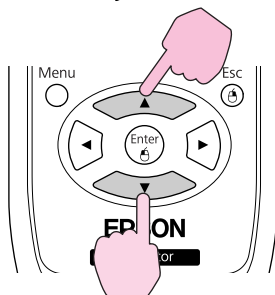
[Hjälp]

**Bilden är liten.** ↩  
 Bilden projiceras som en trapezoid.  
 Färgtonen är ovanlig.  
 Ljudet saknas eller är för lågt.

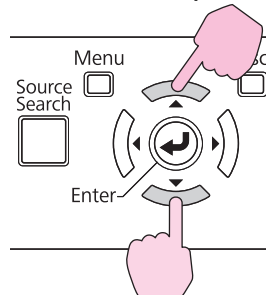
[↩] :Välja [Enter] :Enter

[Help] :Avsluta

#### Använda fjärrkontrollen

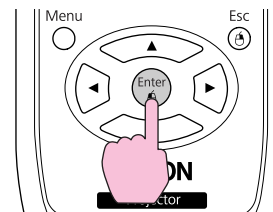


#### Använda kontrollpanelen

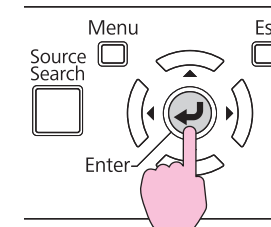


### 3 Bekräfta valet.

#### Använda fjärrkontrollen



#### Använda kontrollpanelen



Frågor och lösningar visas så som anges på skärmen nedan.

Tryck på [Help]-knappen för att stänga Hjälp-skärmen.

#### Bilden är liten.

- Är zoom-funktionen inställd på minsta möjliga?  
 · Använd zoomreglaget för att ändra bildens storlek.
- Är projektorn för nära skärmen?  
 · Flytta bort projektorn från skärmen.

[Esc] :Återgå

[Help] :Avsluta



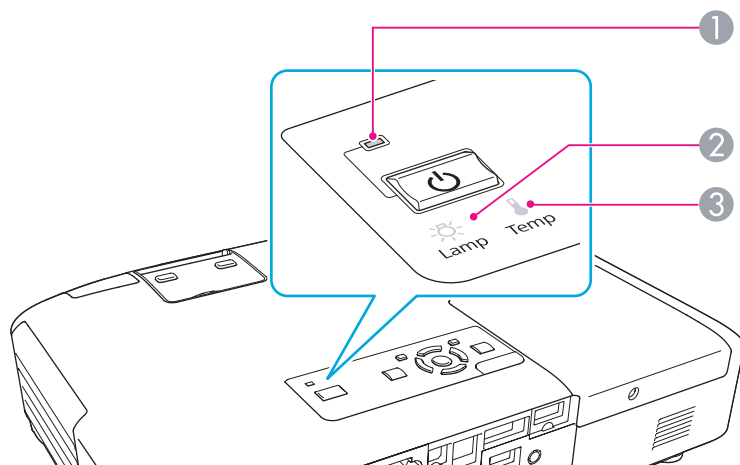
Om skärmen Hjälp inte ger en lösning på problemet går du till "Lös problem" sid.84.

Om du har problem med projektorn ska du först kontrollera projektorns indikatorer och sedan går du till "Avläsa indikatorerna" nedan.

Om indikatorerna inte tydligt kan förklara vad problemet beror på, går du vidare till "Om indikatorerna inte ger någon lösning". [sid.87](#)

## Avläsa indikatorerna

Projektorn är utrustad med följande tre indikatorer som anger projektorns driftsstatus.



① Indikerar driftsstatus.



Vänteläge

När du trycker på [⏻]-knappen i detta läge startar projiceringen.



Förbereder för Nätverkskontroll eller nedkylning pågår

Alla knappar är inaktiverade när indikatorn blinkar.



Uppvärmning

Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. När uppvärmningen är klar slutar indikatorn att blinka.

[⏻]-knappen är inaktiverad under uppvärmning.




Projicering

② Anger projiceringslampans status.





















③ Anger status för den interna temperaturen.







Se följande tabell för information om vad indikatorerna betyder och hur de problem som indikeras ska åtgärdas.  
Om alla indikatorerna är släckta kontrollerar du att strömsladden har anslutits på rätt sätt och att ström tillförs på normalt sätt.  
Ibland när strömsladden kopplas bort förblir -indikatorn tänd en kort stund, men det är inte ett fel.



## Indikator lyser eller blinkar rött





 : Lyser  : Blinkar  : Av

Status	Orsak	Åtgärd eller status
  	Internt fel	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
  	Fläktfel Sensorfel	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
  	Högtemp.fel (överhettning)	<p>Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Efter cirka fem minuter växlar projektorn till vänteläge. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att luftfiltret och luftutsläppet inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>• Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.  <a href="#">sid.98</a>, <a href="#">sid.103</a></li> </ul> <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p>Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara På.  <a href="#">sid.59</a></p>
  	Lampfel Trasig lampa	<p>Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta ut lampan och kontrollera om den är sprucken.  <a href="#">sid.100</a></li> <li>• Rengör luftfiltret.  <a href="#">sid.98</a></li> </ul> <p><b>Om den inte är sprucken:</b> Sätt tillbaka lampan och slå på strömmen. <b>Om felet kvarstår:</b> Byt ut lampan mot en ny lampa och slå på strömmen. <b>Om felet kvarstår:</b> Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>


Status	Orsak	Åtgärd eller status
		<p><b>Om den är sprucken:</b> Byt till en ny lampa eller kontakta en lokal återförsäljare för råd. Om du byter lampan själv ska du vara försiktig så du inte skadar dig på glasbitarna (du kan inte projicera förrän lampan har bytts ut).  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p>Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara På.  <a href="#">sid.59</a></p>
	Fel Auto iris Strömfel (ballast)	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>

## **Indikator lyser eller blinkar orange**

 : Lyser   
  : Blinkar   
  : Av   
  : Varierar beroende på projektorns status

Status	Orsak	Åtgärd eller status
	Högtemp.varning	<p>(Detta är inte ett fel. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen dock automatiskt.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att luftfiltret och luftutsläppet inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.  <a href="#">sid.98</a>, <a href="#">sid.103</a></li> </ul>
	Byt lampa	<p>Byt ut den mot en ny lampa.  <a href="#">sid.100</a></p> <p>Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt.</p>














- Om projektorn inte fungerar korrekt trots att alla indikatorer ser normala ut, se "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.87](#).
- Om felet inte anges i den här tabellen ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)


## Om indikatorerna inte ger någon lösning

Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för varje problem.





### Problem med bilder

- "Inga bilder visas"  sid.88  
Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, projiceringsområdet är helt blått etc.
- "Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)"  sid.88  
Rörliga bilder som projiceras från en dator är svarta, och ingenting projiceras.
- "Projiceringen avbryts automatiskt"  sid.88
- "Meddelandet "Stöds inte." visas."  sid.89
- ""Ingen signal" visas."  sid.89
- "Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda"  sid.89
- "Störning eller förvrängning förekommer i bilderna"  sid.90  
Problem som t.ex. störning, förvrängning eller svartvitrutiga mönster uppstår.
- "Bilderna trunckas (stor) eller är liten, eller har fel bildformat"  sid.90  
Endast en del av bilden visas, höjd- och breddförhållandet är felaktigt, o.s.v.
- "Färgerna på bilden är felaktiga"  sid.91  
Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, färger ser gråa ut och så vidare... (Datorskärmar och LCD-skärmar har olika färgåtergivning så färgerna som projiceras av projektorn och färgerna som visas på skärmen behöver nödvändigtvis inte överensstämma. Det betyder inte att något fel har inträffat.)
- "Bilderna är mörka"  sid.91
- "Ingenting visas på den externa bildskärmen (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  sid.92

### Problem när projiceringen startar

- "Projektorn slås inte på"  sid.92

### Övriga problem

- "Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt"  sid.93
- "Fjärrkontrollen fungerar inte"  sid.93
- "Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer"  sid.93
- "E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  sid.94

## Problem med bilder

Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på [⏻]-knappen?	Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Sladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte på normalt sätt. Anslut projektorns strömsladd på rätt sätt. 🖱 <a href="#">Snabbstartsguide</a> Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på [A/V Mute]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljudavstängning. 🖱 <a href="#">sid.32</a>
Är linsskyddet stängt?	Öppna linsskyddet. 🖱 <a href="#">sid.10</a>
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. 🖱 <a href="#">Återställ-meny - Återställ alla sid.81</a>
Är bilden som projiceras helt svart? <b>Bara när datorbilder projiceras</b>	Vissa ingångsbilder, t.ex. skärmläckare, kan vara helt svarta.
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? <b>Bara när bilder från en videokälla projiceras</b>	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. 🖱 <a href="#">Signal-meny - Videosignal sid.54</a>



Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)

Kontroll	Åtgärd
Sänds datorns bildsignal till LCD-skärmen och bildskärmen? <b>Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm</b>	Ändra bildsignalen från datorn till den externa utgången enbart. 🖱 Se datorns dokumentation.




Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Sleep Mode</b> inställt på <b>På</b> ?	Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen. Om du inte vill använda Sleep Mode ska du ändra inställningen till <b>Av</b> . 🖱 <a href="#">Utökad-meny - Drift - Sleep Mode sid.59</a>




Meddelandet "Stöds inte." visas.



Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? <b>Bara när bilder från en videokälla projiceras</b>	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen.  <b>Signal-meny - Videosignal</b> <a href="#">sid.54</a>
Stämmer bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens överens med läget? <b>Bara när datorbilder projiceras</b>	Läs datorns dokumentation för information om hur du ändrar bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens som sänds från datorn.  "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.127</a>

"Ingen signal" visas.






Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna.  <i>Snabbstartsguide</i>
Är rätt ingångsport inställd?	Ändra bilden genom att trycka på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.  <a href="#">sid.29</a>
Är strömmen för dator- eller videokällan påslagen?	Slå på strömmen för utrustningen.
Skickas bildsignalerna till projektorn? <b>Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm</b>	Om bildsignalerna bara skickas till datorns LCD-skärm eller till tillbehörsskärmen måste du ändra utgången till på den externa destinationen samt datorns egen skärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen eller tillbehörsskärmen när bildsignalerna matas ut externt.  Datorns dokumentation, under en rubrik som t.ex. "Extern utgång" eller "Ansluta en extern bildskärm". Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att funktionstangenten [Fn] som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Slå av strömmen för datorn och projektorn, och slå på den igen.

Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda



Kontroll	Åtgärd
Är avståndet mellan projektorn och skärmen mer än 3,5 m? (EB-1925W/1915)	Projektorn får inte vara mer än ca. 1,0 till 3,5 m från skärmen om du vill justera den projicerade bilden automatiskt med Auto H/V keystone eller Screen Fit. Justera den projicerade bilden manuellt om projektorn måste placeras längre bort.
Är <b>Auto H/V keystone</b> inställt på <b>Av</b> på menyn Inställningar - Keystone på menyn Konfiguration? (Endast EB-1925W/1915)	Ändra inställningen till <b>På</b> om du vill använda Auto H/V keystone.  <a href="#">sid.57</a> Om inställningen är inaktiverad ska du justera den projicerade bilden manuellt.  <i>Snabbstartsguide</i>
Är fokus korrekt justerat?	Justera fokus med [Focus]-knapparna (endast EB-1925W/1915) eller fokuseringsreglaget (endast EB-1920W/1910/1900/1830).  <i>Snabbstartsguide</i>





Kontroll	Åtgärd
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndsintervallet för projicering? Installera inom det rekommenderade intervallet.  <a href="#">sid.112</a>
Är justeringsvärdet för Keystone för stort?	Minska projiceringsvinkeln så att keystone-korrigeringen minskar.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om kondens uppstår på linsen slår du av projektorn och väntar tills kondensen försvinner.

Störning eller förvrängning förekommer i bilderna









Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? <b>Bara när bilder från en videokälla projiceras</b>	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen.  <b>Signal-meny - Videosignal</b> <a href="#">sid.54</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd. Använd de kablar som medföljde projektorn för att kontrollera om det är kablarna du använder som orsakar problemet.
Är rätt upplösning inställd? <b>Bara när datorbilder projiceras</b>	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn.  "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.127</a>  Datorns dokumentation
Är inställningarna för " <a href="#">Synkronisering</a> " och " <a href="#">Tracking</a> " rätt inställda? <b>Bara när datorbilder projiceras</b>	Tryck på [Auto]-knappen på fjärrkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelen för att utföra automatisk justering. Om bilderna inte justeras på rätt sätt efter automatisk justering kan du göra justeringarna med funktionerna <b>Synkronisering</b> och <b>Tracking</b> på menyn Konfiguration.  <b>Signal-meny - Tracking, Synkronisering</b> <a href="#">sid.54</a>

Bilden trunkeras (stor) eller är liten, eller har fel bildformat



Kontroll	Åtgärd
Projiceras en datorbild av bredbilsformat? <b>Bara när datorbilder projiceras</b>	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen.  <b>Signal-meny - Upplösning</b> <a href="#">sid.54</a>
Förstoras bilden fortfarande med E-Zoom-funktionen?	Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta E-Zoom.  <a href="#">sid.39</a>

Kontroll	Åtgärd
Är Placering rätt inställt?	Tryck på [Auto]-knappen på fjärrkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelen för att utföra automatisk justering när datorbilden projiceras. Om bilderna inte justeras på rätt sätt efter automatisk justering kan du göra justeringarna med funktionen <b>Placering</b> på menyn Konfiguration. Förutom datorns bildsignaler kan även övriga signaler justeras under pågående projicering med <b>Placering</b> på menyn Konfiguration.  <b>Signal-meny - Placering</b> <a href="#">sid.54</a>
Är datorn inställd för dubbel visning? <b>Bara när datorbilder projiceras</b>	Om dubbelvisning är aktiverat i "Egenskaper för Bildskärm" i datorns Kontrollpanel, projiceras endast hälften av den bild som visas på datorskärmen. Om du vill visa hela bilden på datorskärmen inaktiverar du inställningen för dubbelvisning.  Datorns dokumentation om videodrivrutinen
Är rätt upplösning inställd? <b>Bara när datorbilder projiceras</b>	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn.  "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.127</a>  Datorns dokumentation

Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Matchar insignalen signalerna från den anslutna enheten?	Ändra följande inställningar så att de stämmer överens med signalen för ansluten utrustning. När bilden är från en enhet som är ansluten till ingången Dator1/2 (Computer1/2) eller dateringången  <b>Signal-meny - Ingående signal</b> <a href="#">sid.54</a> När bilden är från en enhet som är ansluten till Video- eller S-video-ingången  <b>Signal-meny - Videosignal</b> <a href="#">sid.54</a>
Är Ljusstyrka rätt inställt?	Justera inställningen <b>Ljusstyrka</b> på menyn Konfiguration.  <b>Bild-meny - Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.53</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna.  <i>Snabbstartsguide</i>
Är <b>Kontrast</b>  rätt inställt?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration.  <b>Bild-meny - Kontrast</b> <a href="#">sid.53</a>
Är Färgjustering rätt inställt?	Justera inställningen <b>Färgjustering</b> på menyn Konfiguration.  <b>Bild-meny - Färgjustering</b> <a href="#">sid.53</a>
Är Färgmättnad och Färgton rätt inställda? <b>Bara när bilder från en videokälla projiceras</b>	Justera inställningarna <b>Färgmättnad</b> och <b>Färgton</b> på menyn Konfiguration.  <b>Bild-meny - Färgmättnad, Färgton</b> <a href="#">sid.53</a>

Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är Ljusstyrka rätt inställt för bilden?	Justera inställningarna <b>Ljusstyrka</b> och <b>Strömförbrukning</b> på menyn Konfiguration.  <b>Bild-meny - Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.53</a>  <b>Inställningar-meny - Strömförbrukning</b> <a href="#">sid.57</a>

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Kontrast</b> » rätt inställt?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild</b> -meny - <b>Kontrast</b> <a href="#">sid.53</a>
Lampan behöver bytas om:	Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämrats. När detta inträffar ska du byta ut lampan mot en ny lampa. ☛ <a href="#">sid.100</a>

Ingenting visas på den externa bildskärmen (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Kontroll	Åtgärd
Tas bilder emot från en annan ingång än Dator 1(Computer1)?	Du kan bara visa datorbilder från Dator 1(Computer1)-ingången på en extern bildskärm.

## Problem när projiceringen startar



Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på [⏻]-knappen?	Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Sladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte på normalt sätt. Dra ut och anslut strömsladden igen. ☛ <i>Snabbstartsguide</i> Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Tänds och släcks indikatorerna när sladden berörs?	Det beror förmodligen på dåligt kontakt i sladden eller så kan det vara något fel på den. Anslut sladden igen. Om det inte åtgärdar problemet ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Är <b>Driftspärr</b> inställt på <b>Total spärrning</b> ?	Tryck på [⏻]-knappen på fjärrkontrollen. Om du inte vill använda <b>Driftspärr</b> , ändrar du inställningen till <b>Av</b> . ☛ <b>Inställningar</b> -meny - <b>Driftspärr</b> <a href="#">sid.57</a>
Är rätt inställningar för fjärrmottagaren angivna?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar</b> -meny - <b>Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.57</a>









## Övriga problem

Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

Kontroll	Åtgärd
Är ljudkällan rätt ansluten?	Koppla bort kabeln från Ljud-porten och anslut den sedan igen.
Är volymen inställd på lägsta volym?	Justera volymen så att ljudet hörs.  <a href="#">sid.57</a> , <i>Snabbstartsguide</i>
Är A/V-ljudavstängning aktiverat?	Tryck på [A/V Mute]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljudavstängning.  <a href="#">sid.32</a>
Är ljudsladden lågohmig?	När du köper en ljudsladd ska du se till att den är lågohmig.
Är den ansluten med en HDMI-kabel? (Endast EB-1925W/1915)	Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel.





Fjärrkontrollen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns fjärrmottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot fjärrmottagaren. Räckvidd  <i>Snabbstartsguide</i>
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Fjärrkontrollens räckvidd är ungefär 8 m.  <i>Snabbstartsguide</i>
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i fjärrmottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i fjärrmottagaren. Eller ställ in fjärrmottagaren på <b>Av</b> i <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration.  <b>Inställningar</b> -meny - <b>Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.57</a>
Har rätt inställning angetts för <b>Fjärrmottagare</b> ?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration.  <b>Inställningar</b> -meny - <b>Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.57</a>
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Se till att batterierna har satts i korrekt eller byt ut dem mot nya vid behov.  <a href="#">sid.99</a>
Använder fjärrkontrollen och projektorn samma ID?	Kontrollera att ID för projektorn och fjärrkontrollen matchar varandra. Om du vill styra alla projektorer med fjärrkontrollen oavsett ID-inställningen ska du ställa in fjärrkontrollens ID på "0".  <a href="#">sid.42</a>

Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer

Kontroll	Åtgärd
Ändra inställningen Språk.	Justera språkinställningen på menyn Konfiguration.  <b>Utökad</b> -meny - <b>Språk</b> <a href="#">sid.59</a>

E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Vänteläge</b> inställt på <b>Kommunikation</b> på?	Om du vill använda funktionen Meddel. om e-post när projektorn är i vänteläge, ställer du in <b>Kommunikation</b> på i <b>Vänteläge</b> på menyn Konfiguration.  <b>Utökad-meny - Vänteläge</b> <a href="#">sid.59</a>
Uppstod ett allvarligt fel så att projektorn slogs av abrupt?	När projektorn slås av abrupt kan e-post inte skickas. Om feltillståndet kvarstår ska du kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  <i>Snabbstartsguide</i>
Tillförs ström till projektorn?	Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är funktionen Meddel. om e-post rätt inställd på menyn Konfiguration?	E-postmeddelanden om fel sänds i enlighet med inställningarna i <b>E-post</b> på menyn Konfiguration. Kontrollera om det har angetts korrekt. Om du använder EB-1925W/1915  <a href="#">sid.70</a> Om du använder EB-1920W/1910/1830  <a href="#">sid.77</a>



# Bilaga

Det här kapitlet innehåller information om vilka underhållsprocedurer som kan utföras för att uppnå högsta projektorprestanda under lång tid.

Projektorn stöder fyra olika projiceringsmetoder. Installera enligt villkoren på monteringsstället.

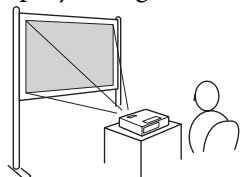
## Varning

- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim på fästpunkter för takstativ för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du använder t.ex. smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn falla ned från takstativet. Detta kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under takstativet och kan skada projektorn.  
Vid justering eller montering av takstativet, använd inte lim för att förhindra skruvarna från att lossna och använd inte oljor, smörjmedel, o.s.v.

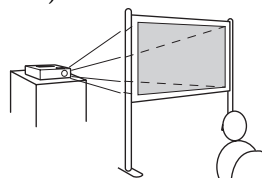
## Observera

Använd inte projektorn på sidan. Detta kan leda till att fel uppstår.

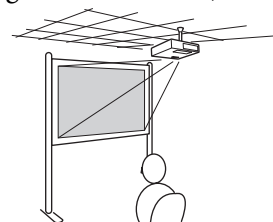
- Projicera bilder framför en skärm (projicering med Fram)



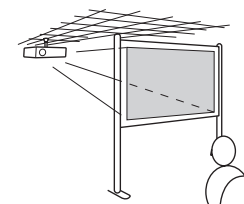
- Projicera bilder bakom en genomskinlig skärm. (projicering med Bak)





- Häng projektorn i taket och projicera bilder framifrån (projicering med Fram/tak)



- Häng projektorn i taket och projicera bilder bakifrån en genomskinlig skärm. (Projicering Bak/tak)



- Ett takstativ (tillval) krävs när projektorn ska hängas upp i taket.  [sid.105](#)
- Du kan ändra inställningarna enligt följande genom att trycka på [A/V Mute]-knappen på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.  
**Fram ↔ Fram/tak**  
Ställ in **Bak** eller **Bak/tak** på menyn Konfiguration.  [sid.59](#)

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.

**Observera**

*Stäng av strömmen till projektorn före rengöring.*

## Rengöra projektorns utsida

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om projektorn är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar projektorytan.

**Observera**

*Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljets material kan förändras eller missfärgas.*

## Rengöra linsen

Använd en trasa avsedd för att rengöra glasögon för att torka av linsen försiktigt.

**Varning**

*Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas när damm och ludd avlägsnas från linsen. Projektorn kan fatta eld på grund av den höga interna temperaturen i lampan.*

**Observera**

*Gnugga inte på linsen med hårt material och utsätt den inte för stötar. Den kan lätt gå sönder.*

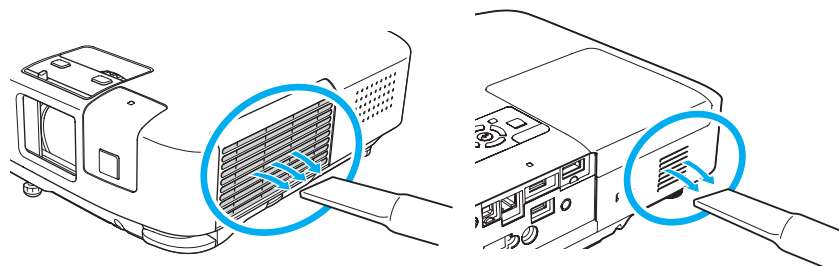
## Rengöra luftfiltret

Rengör luftfiltret och luftintaget när följande meddelande visas.

**"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."**

### Observera

- Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Rengör luftfiltret omedelbart när meddelandet visas.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.




- Om ett meddelande visas regelbundet, även efter rengöring, är det dags att byta luftfiltret. Byt ut det mot ett nytt luftfilter. [sid.103](#)
- Vi rekommenderar att du rengör dessa delar minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.

Det här kapitlet beskriver hur du byter fjärrkontrollens batterier, lampan och luftfiltret.

## Byta batterier i fjärrkontrollen

Om det tar lång tid för fjärrkontrollen att svara eller om det inte går att styra med den efter att ha använt den en viss tid, beror det förmodligen på att batterierna håller på att ta slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek i reserv. Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

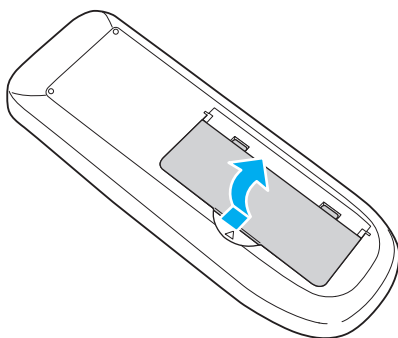
### Observera

Läs Säkerhetsinstruktioner innan du hanterar batterier.   
Säkerhetsinstruktioner

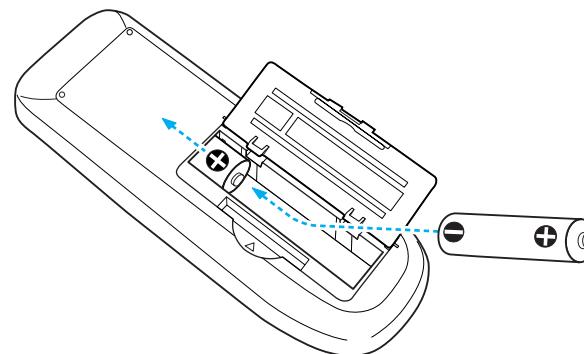
### Procedur

#### 1 Ta bort batteriluckan.

Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.



#### 2 Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.



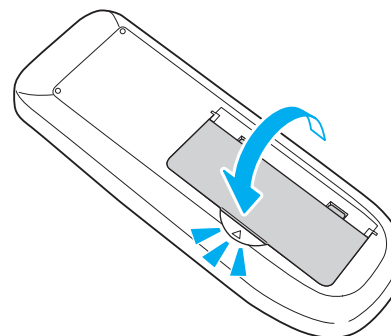
### Obs

Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.



#### 3 Sätt tillbaka batteriluckan.

Tryck ned batteriluckan tills den sitter på plats.

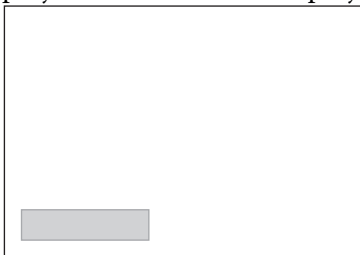


## Byta ut lampan

### Utbytesperiod för lampa

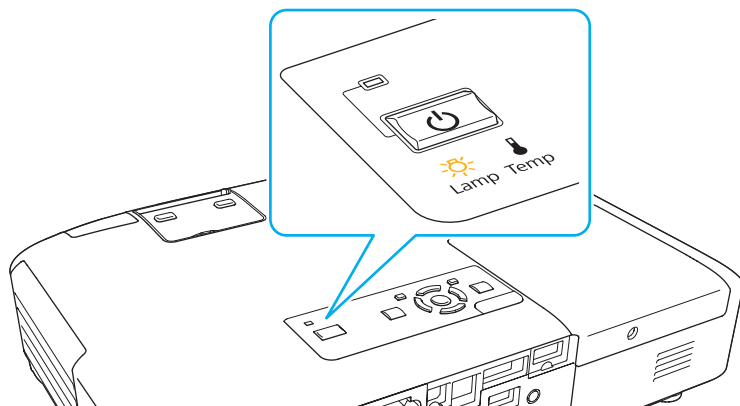
Lampan behöver bytas om:

- Meddelandet "Byt lampan." visas i nedre vänstra hörnet av projektionsskärmen när projicering startas.



Ett meddelande visas.

- Lampindikatorn blinkar orange.



- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämrade.

### Observera

- Meddelandet för byte av lampan är inställt på att visas efter följande tidsperioder, så att den ursprungliga ljusstyrkan och den ursprungliga kvaliteten kan behållas på de projicerade bilderna. [sid.57](#)  
När **Strömförbrukning** är inställt på **Normal**: Cirka 2400 timmar  
När **Strömförbrukning** är inställt på **ECO**: Cirka 3400 timmar
- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Stäng inte av strömmen och slå på den omedelbart igen upprepade gånger. Om strömmen ofta slås på och av kan lampans livslängd förkortas.
- Beroende på lampans egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan den sluta att fungera innan varningsmeddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.

### Så här byter du lampa

Lampan kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.



### Varning

- När lampan ska bytas på grund av att den inte lyser kan den vara trasig. Om du byter lampan i en takmonterad projektor, bör du alltid vara förberedd på att lampan har gått sönder. Stå vid sidan av lampluckan och inte direkt under den. Ta försiktigt bort lampluckan.
- Ta aldrig isär eller försök ändra lampan. Om en lampa som tagits isär eller ändrats monteras och används i projektorn kan det leda till brand, elektriska stötar eller en olycka.



## Obs

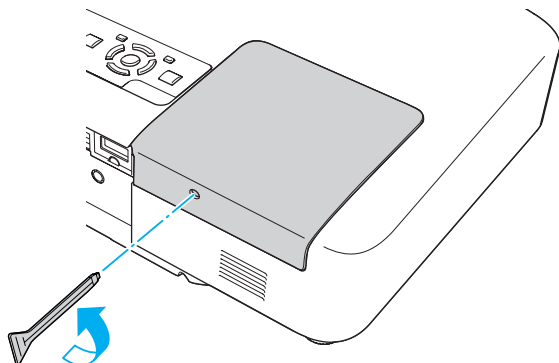
Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Om lampan fortfarande är varm kan den ge brännskador eller andra skador. Det tar lampan ungefär en timme att svalna tillräckligt från det att strömmen har slagits av.

## Procedur

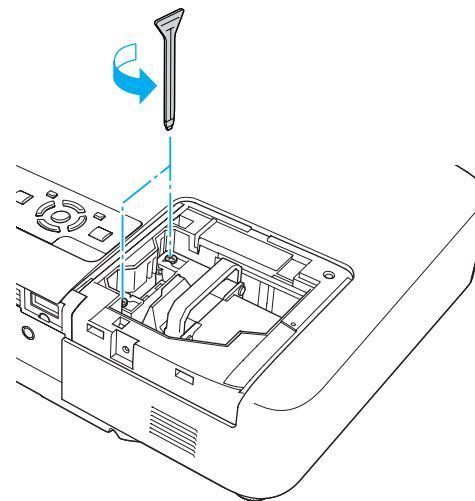
**1** När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.


**2** Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld och ta sedan bort lampluckan.

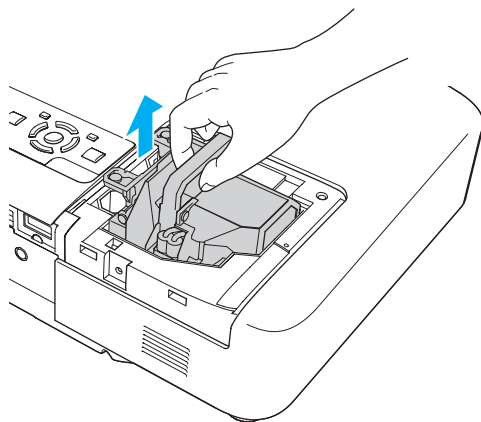
Lossa lampluckans fästskruv med skruvmejseln som medföljer den nya lampan eller med en stjärnmejsel. Skjut sedan lampluckan rakt fram och lyft bort den.



**3** Lossa lampans två fästskruvar.

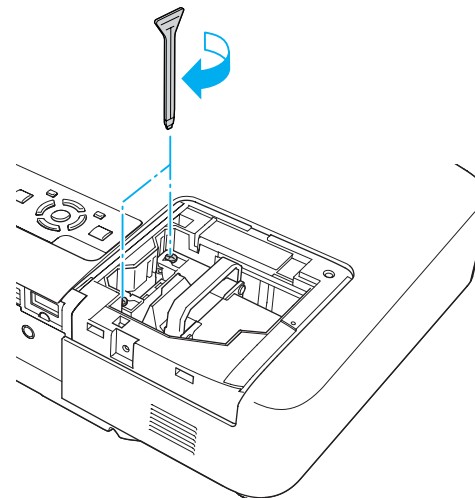
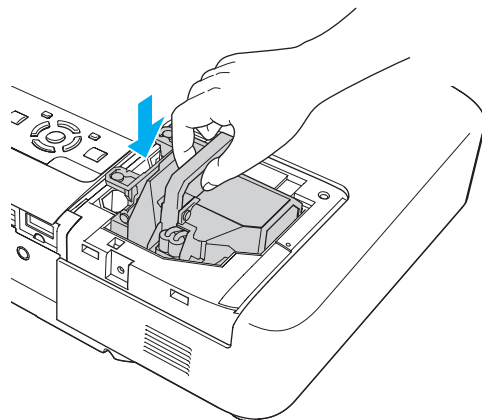


**4** Ta ut den gamla lampan genom att dra i handtaget.  
Om lampan är sprucken ska du byta till en ny lampa eller kontakta en lokal återförsäljare för råd.  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

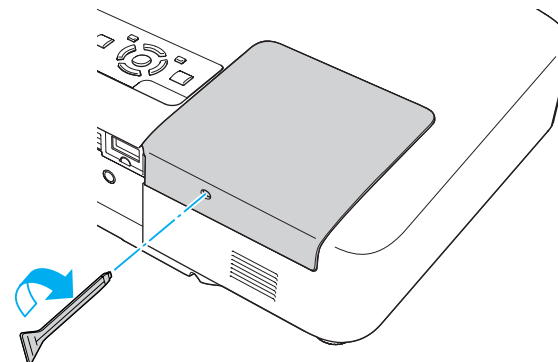


## 5 Montera den nya lampan.

Sätt i den nya lampan i styrskenan i rätt riktning så att den passar. Tryck in den ordentligt och när den sitter fast spänner du åt den med de två skruvarna.



## 6 Sätt tillbaka lampluckan.



### Observera

- Se till att lampan sitter ordentligt på plats. Om lampluckan tas bort slås lampan av automatiskt som en säkerhetsåtgärd. Om lampan eller lampluckan inte har installerats på rätt sätt tänds inte lampan.
- I den här produkten ingår en lampkomponent som innehåller kvicksilver (Hg). Kassera projektorn enligt lokala föreskrifter. Kassera den inte som hushållsavfall.

## Återställa lampans timmar

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och indikatorn visar när det är dags att byta lampan. När du har bytt lampan måste du återställa lampans timmar på menyn Konfiguration. [sid.81](#).



Återställ bara lampans timmar efter att du har bytt ut lampan. Annars kan perioden för utbyte av lampan inte visas på rätt sätt.

## Byta luftfiltret

### Luftfiltrets utbytesperiod

Luftfiltret behöver bytas om:

- Luftfiltret är trasigt.
- Meddelandet visas trots att luftfiltret har rengjorts.

### Så här byter du luftfilter

Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.

#### Procedur

1

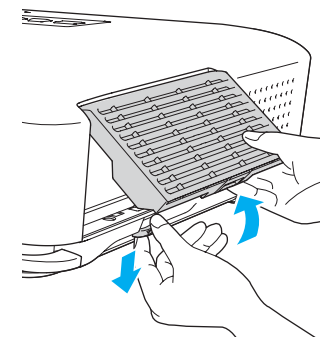
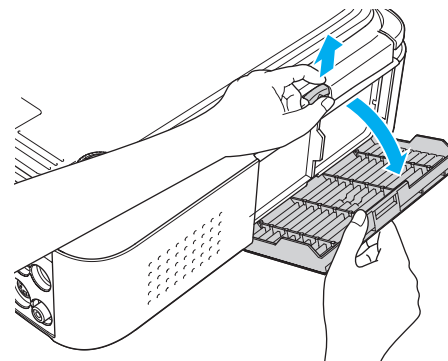
När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

2

### Öppna luftfilterluckan.

Öppna luftfilterluckan genom att trycka spärren i triangelns riktning. Luftfilterluckan spärras tillfälligt i horisontalt läge.

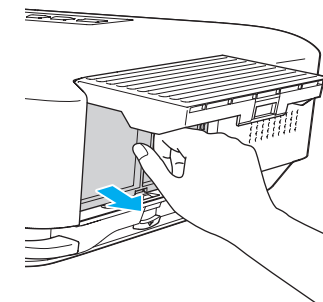
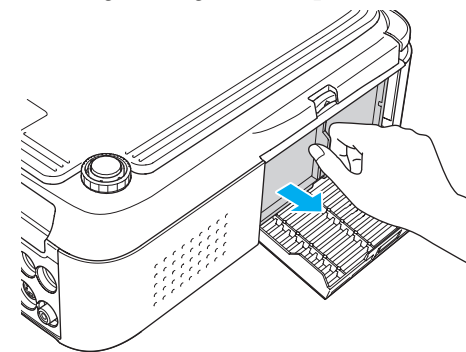
När projektorn är upphängd i taket    När projektorn är placerad på ett bord



3

### Ta bort luftfiltret.

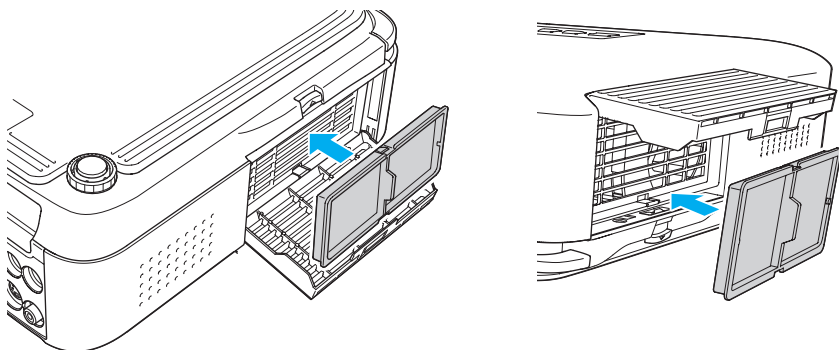
Fatta tag i tungan mitt på luftfiltret och dra det rakt ut.



4

### Montera det nya luftfiltret.

Tryck in luftfiltret tills det snäpps fast.

**5****Stäng luftfilterluckan.**

Tryck in luftfilterluckan tills den snäpps fast.



Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.

Ramens tillverkningsmaterial: Polypropylen

Filtrets tillverkningsmaterial: Polypropylen

Följande extra tillbehör och förbrukningsartiklar finns tillgängliga. Köp dessa produkter vid behov. Följande lista med tillbehör och förbrukningsvaror (tillval) är aktuell från och med: juli 2009. 2009.07. Information om tillbehör kan ändras utan föregående meddelande och kan variera beroende på inköpsland.

## Extra tillbehör

**60 tums bärbar skärm ELPSC07**

**80 tums bärbar skärm ELPSC08**

**100 tums skärm ELPSC10**

Bärbara nedrullningsbara skärmar ([Bredd-/höjdförhållande](#) 4:3)

För EB-1925W/1920W

**70 tums bärbar skärm ELPSC23**

**80 tums bärbar skärm ELPSC24**

**90 tums bärbar skärm ELPSC25**

Bärbara nedrullningsbara skärmar ([Bredd-/höjdförhållande](#) 16:10)

**50 tums bärbar skärm ELPSC06**

En kompakt skärm som är lätt att bära. (Bredd-/höjdförhållande 4:3)

**Datorsladd ELPKC02**

(1,8 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Samma som datorsladden som medföljer projektorn.

**Datorsladd ELPKC09**

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

**Datorsladd ELPKC10**

(20 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Använd en av de längre sladdarna om datorsladden som medföljer projektorn är för kort.

**Komponentvideosladd ELPKC19**

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/RCA-hankontakt×3)

Används för att ansluta till en [komponentvideo](#)-källa.

### Dokumentkamera ELPDC06

Används för att projicera böcker, OH-film och diabilder.

### Trådlös LAN-enhet ELPAP03 (endast EB-1925W/1915)

Används för att ansluta projektorn trådlöst till en dator för projicering.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP06 (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Används när du snabbt vill upprätta en anslutning mellan projektorn och en Windows-dator och projicera bilder.


### Takrör (450 mm/silver)\* ELPFP13

### Takrör (700 mm/silver)\* ELPFP14

Används för att installera projektorn i ett högt tak.

### Takstativ\* ELPMB23

Används för att installera projektorn i taket.

\* En särskild installationsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket. Kontakta en återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service om du vill använda denna installationsmetod.  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Förbrukningsartiklar

### Lampenhet ELPLP53

Används vid byte av lampor.

### Luftfilter ELPAF24

Används vid byte av luftfilter.

Du kan spara den bild som för tillfället projiceras som en användarlogo.

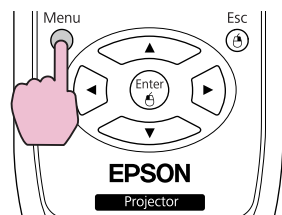


När en användarlogo har sparats går det inte att återställa inställningen för logotypen till standardinställningen.

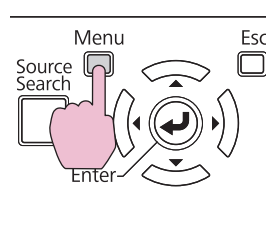
## Procedur

- 1 Projicera den bild som du vill använda som användarlogotyp och tryck sedan på [Menu]-knappen.

Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



- 2 Välj Utökad - Användarlogo på menyn Konfiguration. ➡  
"Använda menyn konfiguration" [sid.52](#)

Kontrollera vilka knappar du kan använda och vilka åtgärder de kan utföra i anvisningarna under menyn.



[Esc] : Återgå [↵] : Välja [Enter] : Enter [Menu] : Avsluta



- Om **Användarlogoskydd** i **Lösenordsskydd** är **På** visas ett meddelande och användarlogotypen kan inte ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**. ➡ [sid.47](#)
- Om **Användarlogo** väljs när Keystone, E-Zoom, Bildformat eller Progressiv utförs, avbryts den aktuella funktionen.



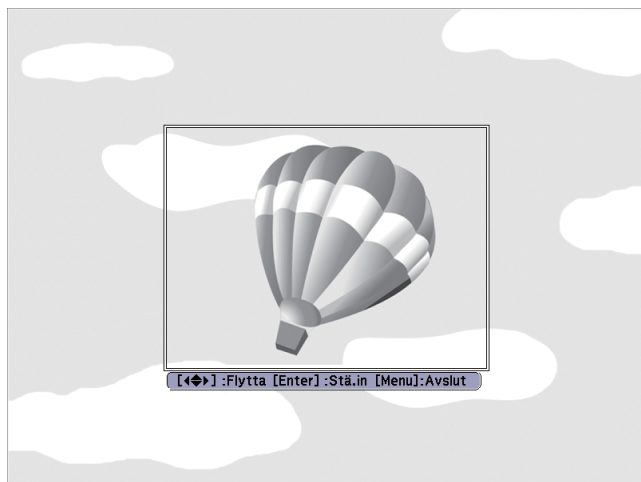
- 3 När "Vill du använda den här bilden som användarlogo?" visas, välj Ja.



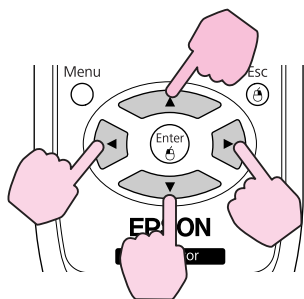
När du trycker på [Enter]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, kan skärmens format ändras efter signalen när den anpassas till den aktuella bildsignalens upplösning.



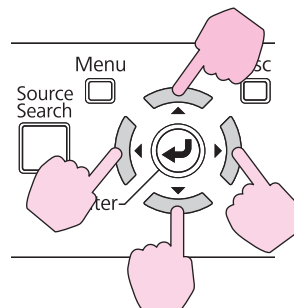
- 4 Flytta ramen för att välja den del av bilden som du vill använda som användarlogo.



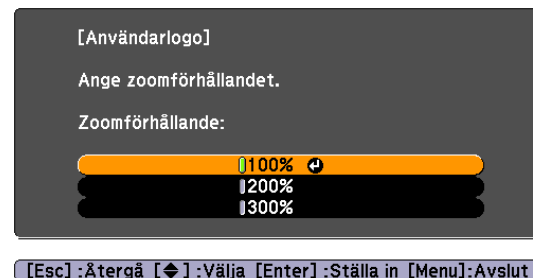
Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



Du kan spara med 400 x 300 punkter i storlek.



**När meddelandet "Vill du spara bilden som användarlogo?" visas väljer du Ja.**

Bilden sparas. När bilden har sparats visas meddelandet "Slutfört".



- När en användarlogo sparas tas den gamla användarlogotypen bort.
- Det kan ta ungefär 15 sekunder att spara en användarlogo. Använd inte projektorn eller någon ansluten utrustning under tiden den sparar, eftersom fel kan uppstå.



**När "Vill du använda den här bilden?" visas väljer du Ja.**



**Välj zoomningsfaktor från skärmen för zoomningsinställning.**

Du kan ställa in Wi-Fi Protected Setup på två sätt.

- Tryckknappsmetod

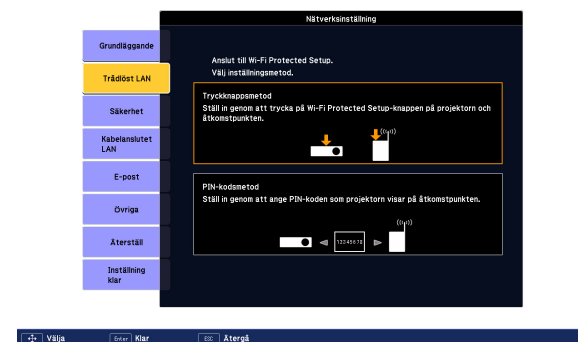
SSID och säkerhet ställs in automatiskt när du trycker på [Enter] på projektorns kontrollpanel och den dedicerade knappen på åtkomstpunktens utrustning. Denna metod rekommenderas när projektorn och åtkomstpunkten finns i närheten av varandra.

- PIN-kodsmetod

SSID och säkerhet anges automatiskt genom att mata in en 8-siffrig kod som tilldelades projektorn från datorn till åtkomstpunkten i förväg. Skapa anslutningar mellan datorn och åtkomstpunkten i förväg. Mer information om hur du ansluter finns i handboken som medföljer åtkomstpunkten. Denna metod rekommenderas när projektorn har monterats i taket.



Följande skärm visas.



Följ stegen nedan när du använder tryckknappsmetoden. Ansluta med PIN-kodsmetod ➡ "Ansluta med PIN-kodsmetod" [sid.110](#)

## Inställningsmetod för anslutning

### Procedur

- 1 Tryck på [Menu]-knappen och välj Nätverk - Till nätverkskonfiguration på menyn Konfiguration.



Konfigurationsskärmen visas.

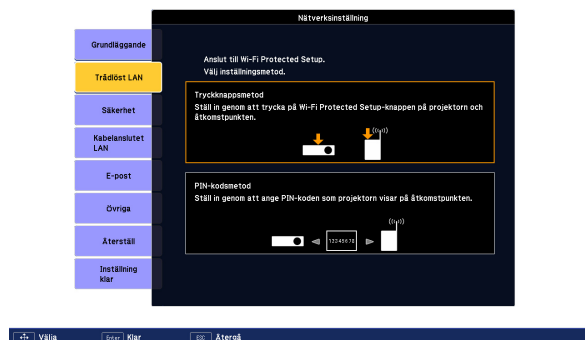
- 2 Välj Trådlöst LAN - Till inställningsguide.



## Ansluta med tryckknappsmetod

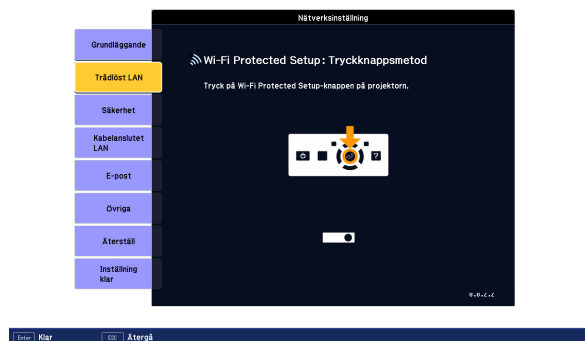
### Procedur

- 1 Välj Tryckknappsmetod.



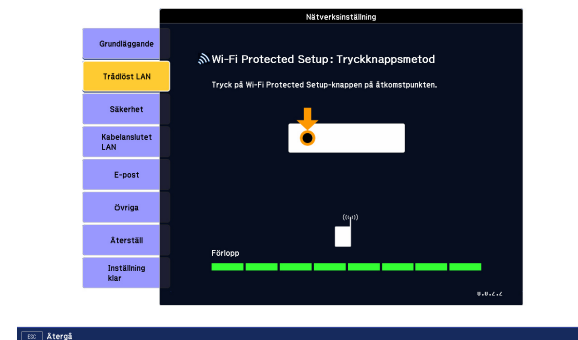
Skärmen Tryckknappsmetod visas.

- 2 Tryck på [Enter]-knappen på projektorns kontrollpanel när du uppmanas på skärmen.



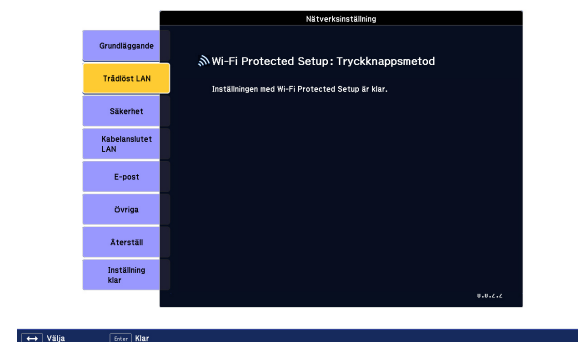
Skärmen Tryckknappsmetod visas.

- 3 Tryck på knappen på åtkomstpunkten när du uppmanas att göra det på skärmen.



Det slutför inställningen.

- 4 Tryck på [Enter]- eller [Esc]-knappen.



Då kommer du tillbaka till menyn Trådlöst LAN.

- 5 Välj Inställning klar - Ja.



Det etablerar anslutningen mellan projektorn och åtkomstpunkten.  
Tryck på [Menu]-knappen för att stänga menyn Konfiguration.

## Ansluta med PIN-kodsmetod

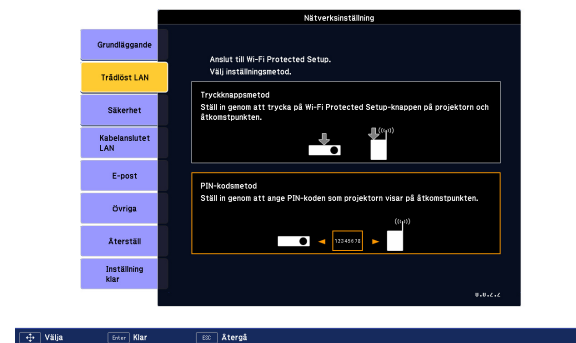


Innan du kan ansluta med PIN-kodsmetod måste en anslutning redan ha etablerats mellan datorn och åtkomstpunkten.

### Procedur

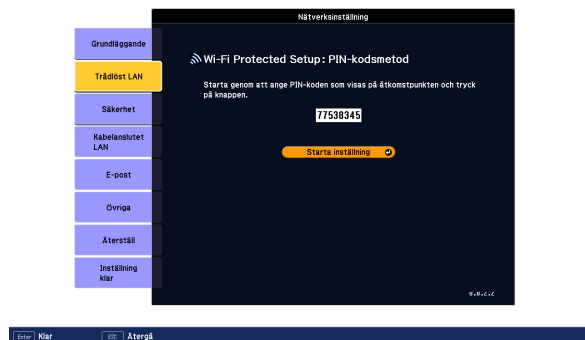


Välj PIN-kodsmetod.

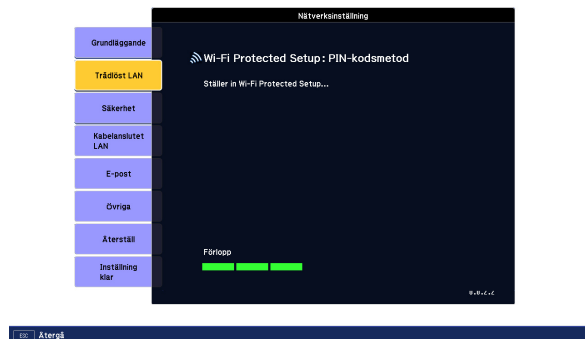


Skärmen PIN-kodsmetod visas.

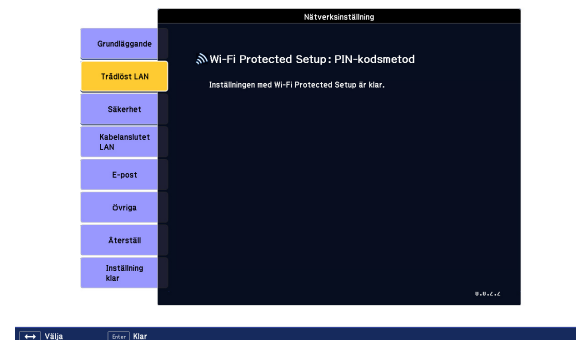
- 2 Ange PIN-koden som visas på skärmen PIN-kodsmetod från datorn till åtkomstpunkten och välj sedan Starta inställning.



Förloppet visas.



- 3 När meddelandet "Inställningen med Wi-Fi Protected Setup är klar." visas ska du trycka på [Enter]- eller [Esc]-knappen.



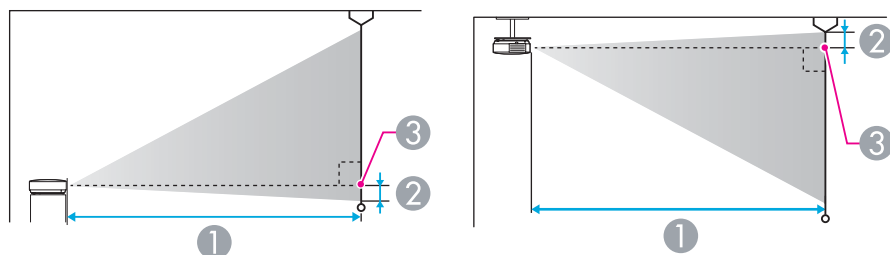
Då kommer du tillbaka till menyn Trådlöst LAN.

- 4 Välj Inställning klar - Ja.



Det etablerar anslutningen mellan projektorn och åtkomstpunkten. Tryck på [Menu]-knappen för att stänga menyn Konfiguration.

## Projiceringsavstånd (EB-1925W/1920W)



- ① Projiceringsavstånd
- ② Avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen.  
(eller skärmens överdel om projektorn är monterad i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

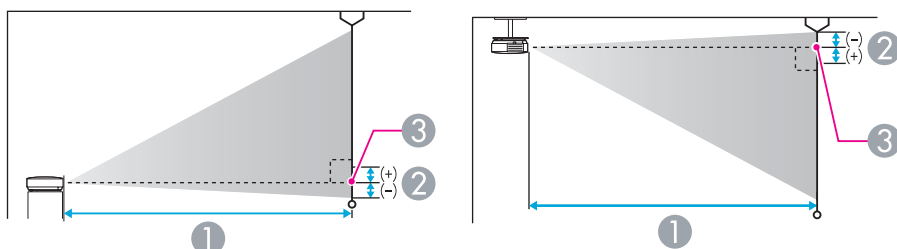
Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
30"	61x46	104 - 170	3
40"	81x61	140 - 229	4
50"	100x76	176 - 287	5
60"	120x91	213 - 345	5
80"	160x120	285 - 462	7
100"	200x150	358 - 579	9
120"	240x180	430 - 696	10
150"	300x230	539 - 871	14
200"	410x300	720 - 1163	18
250"	500x380	902 - 1455	23
260"	520x400	938 - 1513	24

Skärmformat 16:9		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
30"	66x37	94 - 154	0
40"	89x50	127 - 207	1
50"	110x62	160 - 260	1
60"	130x75	193 - 313	1
80"	180x100	258 - 419	1
100"	220x120	324 - 525	1
120"	270x150	390 - 631	2
150"	330x190	489 - 790	2
200"	440x250	654 - 1055	3
250"	550x310	818 - 1320	3
280"	620x350	917 - 1479	4

Skärmformat 16:10		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
30"	64x40	91 - 150	2
40"	86x54	123 - 201	3
50"	110x67	155 - 253	4
60"	130x81	187 - 305	5
80"	170x110	251 - 408	6
100"	220x130	315 - 511	8
120"	260x160	379 - 614	10
150"	320x200	476 - 769	12
200"	430x270	636 - 1027	16
250"	540x340	796 - 1285	20

Skärmformat 16:10		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
300"	640x400	956 - 1542	24

## Projiceringsavstånd (EB-1915/1910/1900/1830)



- ① Projiceringsavstånd
- ② Avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen (eller skärmens överdel om projektorn är monterad i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
30"	61x46	96 - 158	-4
40"	81x61	130 - 212	-6
50"	100x76	164 - 267	-7
60"	120x91	197 - 321	-8
80"	160x120	265 - 430	-11
100"	200x150	332 - 538	-14
120"	240x180	400 - 647	-17

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
150"	300x230	501 - 810	-21
200"	410x300	670 - 1081	-28
250"	510x380	839 - 1353	-35
300"	610x460	1007 - 1624	-42

Skärmformat 16:9		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
30"	66x37	102 - 167	+2
40"	89x50	142 - 232	+2
50"	110x62	179 - 291	+3
60"	130x75	216 - 350	+3
80"	180x100	289 - 468	+5
100"	220x120	363 - 578	+6
120"	270x150	436 - 705	+7
150"	330x190	546 - 883	+9
200"	440x250	730 - 1178	+11
250"	550x310	914 - 1474	+14
275"	610x340	1006 - 1622	+16

USB-minnen och USB-kompatibla digitalkameror, hårddiskenheter och tillvalet dokumentkameran kan anslutas till projektorn.

På EB-1925W/1915 kan du använda PC Free när du vill projicera scenarier, bilder eller filmer på en ansluten USB-lagringsenhet eller bildfiler på en digitalkamera. [☛ Projektorns bruksanvisning "Grundläggande funktioner för PC Free"](#)(EB-1925W/1915)

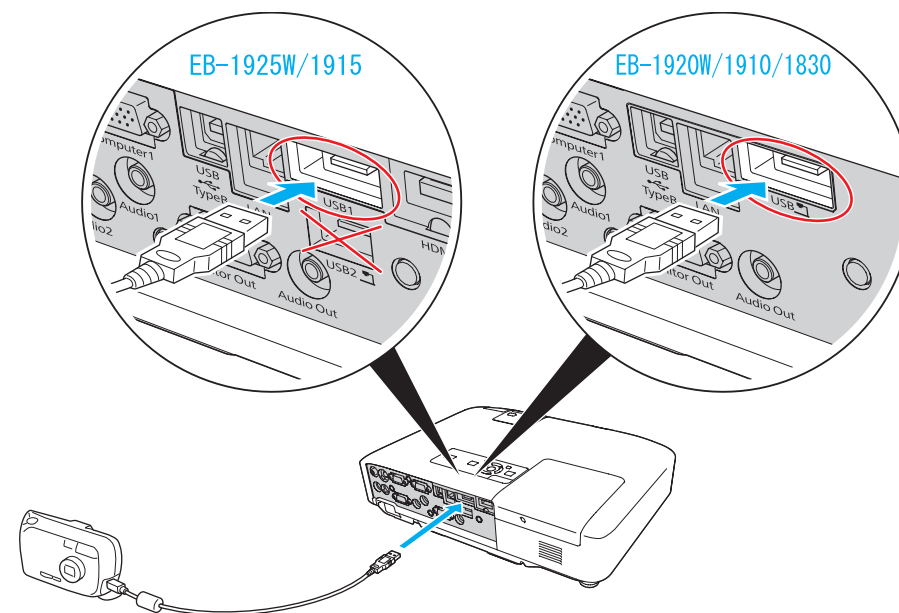
På EB-1920W/1910/1830 kan du använda Bildshow när du vill projicera JPEG-filer på en USB-lagringsenhet eller bildfiler på en digitalkamera. [☛ Projektorns bruksanvisning "Grundläggande funktioner för Bildshow"](#)(EB-1920W/1910/1830)

## Ansluta USB-enheter

Proceduren nedan beskriver hur du ansluter USB-enheter med en digitalkamera som exempel.

### Procedur

Anslut USB-kabeln som medföljer eller specificeras för din digitalkamera till projektorns USB1-port (endast EB-1925W/1915) eller USB(TypeA)-port (endast EB-1920W/1910/1830).



### Observera

- Anslutningen kanske inte fungerar som den ska om du använder ett USB-nav. Enheter som digitalkameror och USB-lagringsenheter ska anslutas direkt till projektorn.
- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Anslut en digitalkamera eller hårddisk till projektorn med en USB-kabel som medföljer eller specificeras för användning med enheten.
- Använd inte en USB-kabel som längre än 3 m. Om kabeln är längre än 3 m kanske PC Free (endast EB-1925W/1915) eller Bildshow (endast EB-1920W/1910/1830) inte fungerar på rätt sätt.

## Ta bort USB-enheter

### Procedur

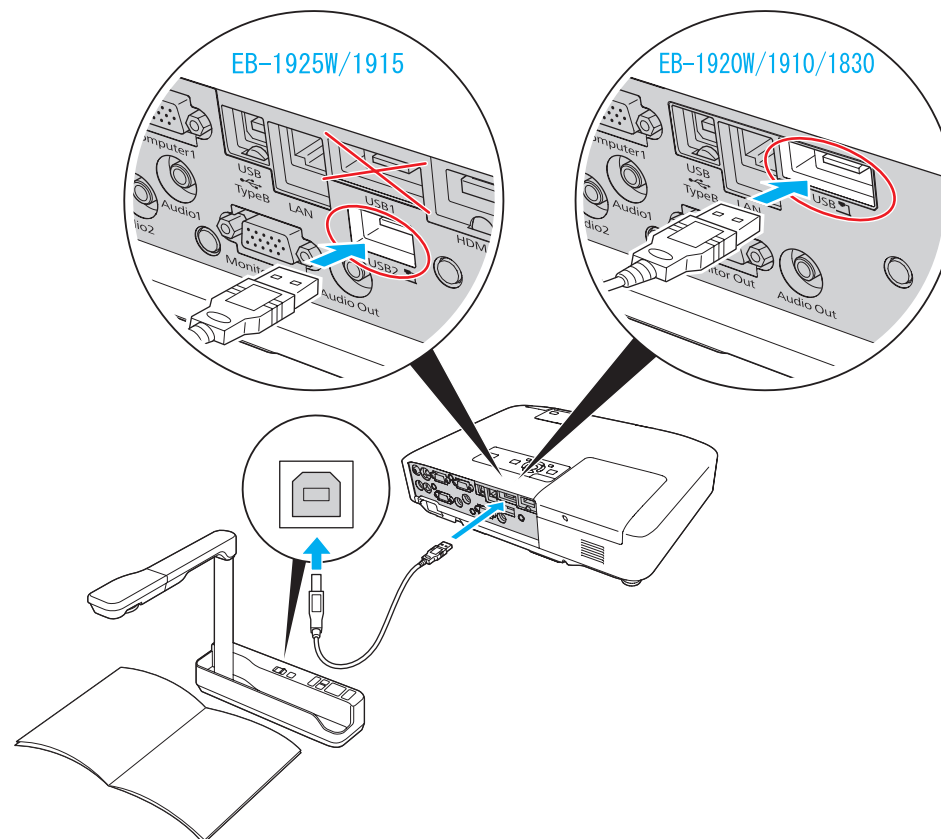
Koppla bort USB-enheterna från projektorn när projiceringen är klar. På digitalkameror, hårddiskar osv. ska du stänga av strömmen till enheten och sedan koppla bort den.

## Ansluta dokumentkameran (ELPDC06)

Bilder på dokumentkameran projiceras när tillvalet dokumentkameran (ELPDC06) är ansluten. När dokumentkameran är ansluten till projektorn under projicering ska du trycka på [USB]-knappen på fjärrkontrollen eller [Source Search]-knappen på kontrollpanelen när du vill växla till bilder från dokumentkameran.

### Procedur

Anslut tillvalet dokumentkameran (ELPDC06) till USB2-porten (endast EB-1925W/1915) eller USB(TypeA)-porten (endast EB-1920W/1910/1830) med USB-kabeln som medföljer dokumentkameran.



## Koppla bort dokumentkameran (ELPDC06)

### Procedur

När projiceringen är klar ska du koppla bort USB-kabeln som är ansluten till dokumentkameran (ELPDC06) från projektorn.

Genom att ansluta projektorn till en Windows-dator med en USB-kabel kan du projicera bilder från datorn. Funktionen kallas för USB Display. Genom att helt enkelt ansluta via en USB-kabel kan bilder från datorn visas.

## Observera

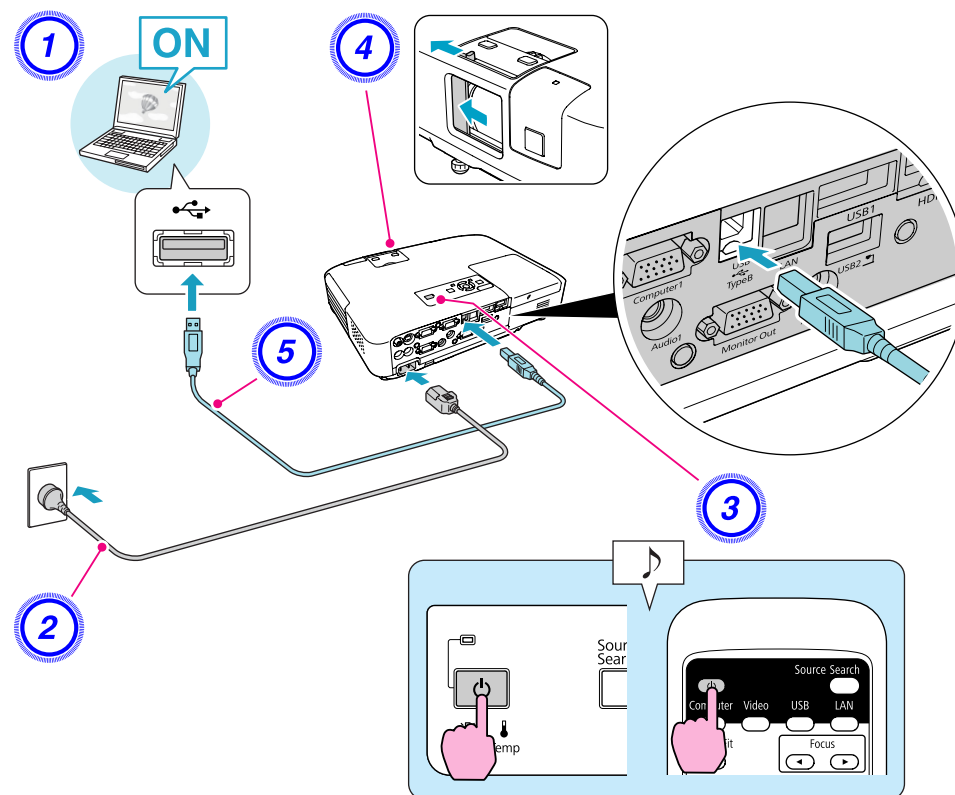
Anslut projektorn direkt till datorn och inte via en USB-hubb.

## Driftvillkor för USB display

USB Display kan användas på datorer som uppfyller följande krav.

Operativsystem	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 och senare/Windows Vista/Windows Vista SP1
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller snabbare Rekommenderas: Pentium M 1,6 GHz eller snabbare
Minne	256 MB eller mer Rekommenderas: 512 MB eller mer
Ledigt utrymme på hårddisken	20 MB eller mer
Bildskärm	XGA-upplösning (1024x768) eller högre 16-bitars färgskärm eller bättre Ca. 32 000 färger

## Ansluter



## Procedur

- 1 Slå på datorn.
- 2 Anslut strömsladden (medföljer).
- 3 Slå på projektorn.
- 4 Öppna linsskyddet.



5

## Anslut till USB-kabeln.

☛ "Ansluta för första gången" [sid.117](#)

☛ "För andra gången" [sid.118](#)



- På EB-1925W/1915 kan du mata ut ljudet från datorn till projektorns högtalare om du ansluter USB-kabeln. Om du inte vill att ljudet ska höras från projektorn ska du klicka på Start - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx på datorn och avmarkera **Output audio from the projector** på konfigurationsskärmen.
- På EB-1920W/1910/1830 kan du mata ut ljudet från datorn till projektorns högtalare om du ansluter en ljudkabel (finns i handeln) till projektorns Ljud 2(Audio2)-port. ☛ *Snabbstartsguide*

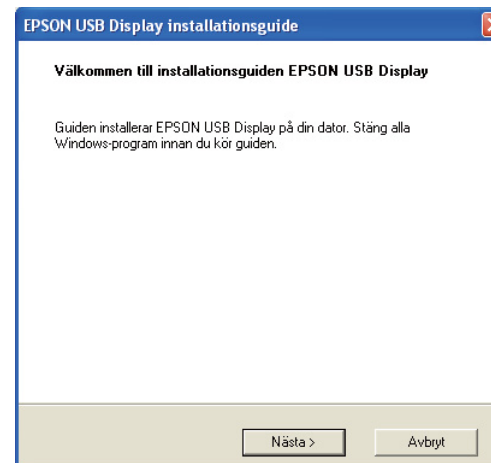
## Ansluta för första gången

### Procedur

1

### Drivrutinen installeras automatiskt.

När du använder Windows 2000 dubbelklickar du på Den här datorn - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE på datorn.

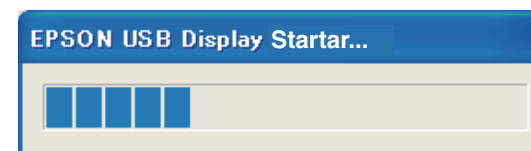


När du använder en dator som kör Windows 2000 med användarbehörighet, visas ett Windows-felmeddelande under installationen och du kan eventuellt inte installera programmet. I sådana fall ska du uppdatera till den senaste versionen av Windows, starta om datorn och sedan försöka ansluta igen. Kontakta närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service om du vill ha mer information. ☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

2

### Klicka på "Godkänner".

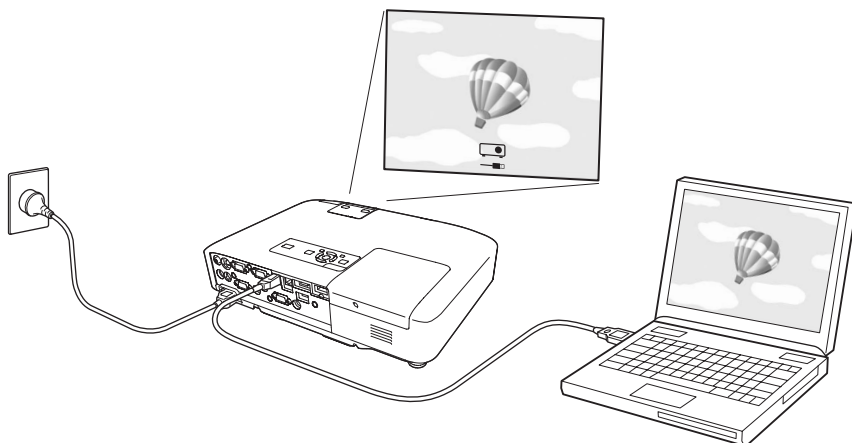
Om drivrutinen inte har installerats kan du inte starta USB Display. Välj Samtycker om du vill installera drivrutinen. Klicka på Samtycker ej om du vill avbryta installationen.



3

## Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.



- Om ingenting projiceras av någon anledning ska du klicka på **Alla program - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** på datorn.
- Om det inte installeras automatiskt ska du dubbelklicka på **Den här datorn - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** på datorn.
- Om markören blinkar på datorskärmen går du till inställningarna **Alla program - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** och avmarkerar kryssrutan Överför fönster med lager.
- Du kan avinstallera drivrutinen genom att öppna **Kontrollpanelen - Lägg till/Ta bort program** - och avinstallera **EPSON USB Display Vx.x**.
- Koppla från  
Projektorn kan kopplas från genom att du helt enkelt drar ut USB-kabeln. Du behöver inte använda funktionen **Säker borttagning av maskinvara** i Windows.

## För andra gången

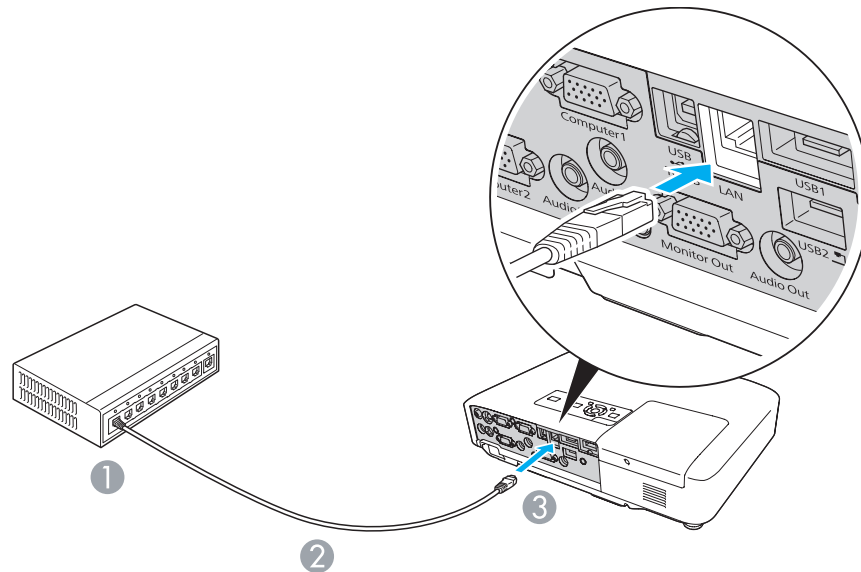
### Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Vänta en stund.



Program som använder en del DirectX-funktioner kanske inte visas på rätt sätt. (Endast Windows)

Anslut en 100BASE-TX- eller 10BASE-T-nätverkskabel som finns i handeln.



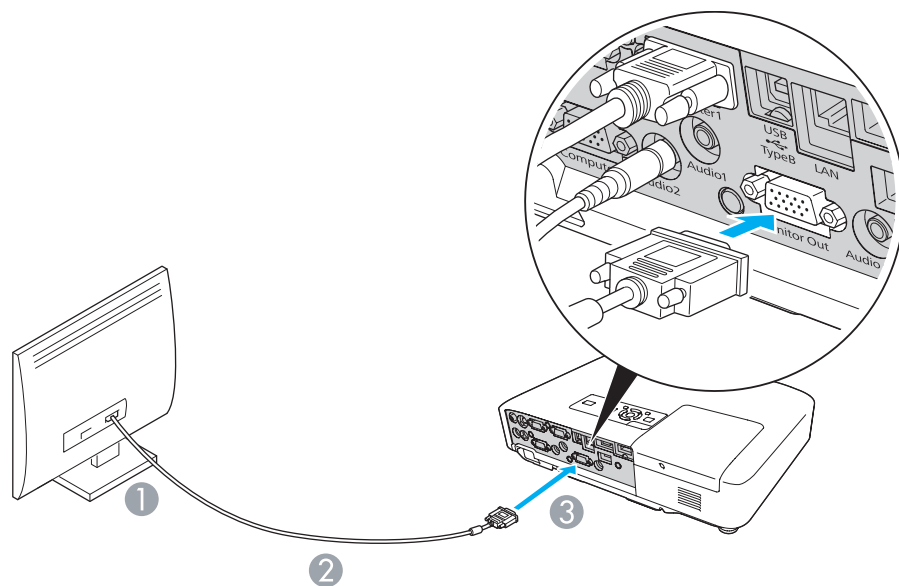
- ① Till LAN-porten
- ② Nätverkskabel (finns i handeln)
- ③ Till LAN-porten

## Observera

Använd en kategori 5 skärmad nätverkskabel för att förhindra fel.

## Ansluta till en extern bildskärm (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Du kan visa datorbilder från ingången Dator 1(Computer1) på en extern bildskärm och skärmen som är ansluten till projektorn samtidigt. Det betyder att du kan kontrollera de projicerade bilderna på en extern bildskärm när du ger presentationer även om du inte kan se den andra skärmen. Använd kabeln som medföljer den externa bildskärmen för anslutningen.



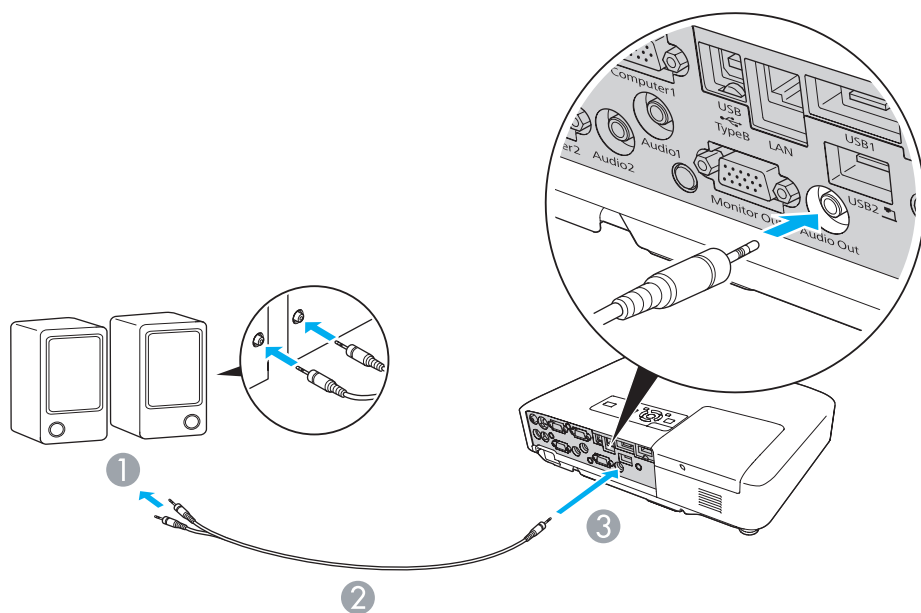
- ① Till bildskärmens port
- ② Kabel som medföljer bildskärmen
- ③ Till Monitor Out-porten



- Komponentvideosignaler och signaler från utrustningar som är anslutna till andra ingångar än Dator 1(Computer1) kan inte visas på en extern bildskärm.
- Om du vill visa bilder på den externa bildskärmen när projektorn är i vänteläge, ska du ställa in **Utökad - Vänteläge** på **Kommunikation på** på menyn Konfiguration.
- Inställningsreglage, menyn Konfiguration och Hjälp-skärmar för funktioner som Keystone visas inte på den externa bildskärmen.

## Ansluta till en extern högtalare (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Du kan ansluta högtalare med inbyggda förstärkare till projektorns Audio Out-utgång om du vill lyssna på ljud med bättre kvalitet. Anslut med en ljudkabel som finns i handeln (t.ex. en ↔ 3,5 mm stereo-minikontakt). Använd en ljudkabel som passar anslutningarna på de externa högtalarna.



- ① Till en extern ljudutrustning
- ② Ljudkabel (finns i handeln)
- ③ Till Audio Out-utgången



- När ljudkabelns kontakt sätts in i Audio Out-utgången, ändras ljudet från projektorns inbyggda högtalare till den externa utgången.
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.


När funktionen Meddel. om e-post är På och ett fel/varning inträffar i projektorn, skickas följande e-postmeddelande.

Ämne: EPSON Projector

Rad 1: Projektornamn för projektorn där felet har inträffat

Rad 2: IP-adress för projektorn där felet har inträffat.

Rad 3 osv: Information om felet

Information om felet visas rad för rad. Följande tabell visar informationen som ges i meddelandet för varje alternativ. Information om hur du åtgärdar fel/varningar finns i "[Avläsa indikatorerna](#)".  [sid.84](#)

Meddelande	Orsak
Internal error	Internt fel
Fan related error	Fläktfel
Sensor error	Sensorfel
Lamp timer failure	Trasig lampa
Lamp out	Lampfel
Internal temperature error	Högtemp.fel (Överhettning)
High-speed cooling in progress	Högtemp.varning
Lamp replacement notification	Byt lampa
No-signal	Ingen signal Projektorn får ingen signal. Kontrollera anslutningsstatus eller kontrollera att strömmen till signalkällan är påslagen.
Auto Iris Error	Fel auto iris
Power Err. (Ballast)	Strömfel (ballast)

A (+) eller (-) visas i början av meddelandet.

(+): Ett projektorfel har inträffat

(-): Ett projektorfel har hanterats

## Kommandolista

När kommandot för ström PÅ sänds till projektorn slås strömmen på och uppvärmningsläget startas. När projektorns ström slås på, returneras ett kolon ":" (3Ah).

När ett kommando tas emot utför projektorn kommandot och returnerar ett ":" och tar sedan emot nästa kommando.

Om kommandot som behandlas avslutas på ett onormalt sätt, visas ett felmeddelande och ett ":" returneras.

Alternativ			Kommando
Power ON/OFF (Ström PÅ/AV)	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signal selection (Signalval)	Dator 1 (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Dator (endast EB-1900)	Automatiskt	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Dator 2 (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	Automatiskt	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI (endast EB-1925W/1915)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB1 (endast EB-1925W/1915) USB (endast EB-1920W/1910/1830)		SOURCE 52
	LAN (endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)		SOURCE 53
	USB2 (endast EB-1925W/1915)		SOURCE 54

Alternativ		Kommando
A/V ljudavstängning På/Av	På	MUTE ON
	Av	MUTE OFF
Alternativ för A/V ljudavstängning	Svart	MSEL 00
	Blå	MSEL 01
	Logotyp	MSEL 02

Lägg till koden för vagnretur (CR) (0Dh) i slutet av varje kommando och skicka det.

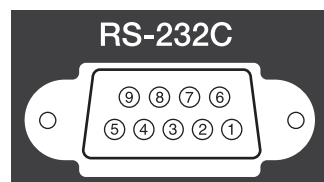
## Sladdtyper

### Seriell anslutning

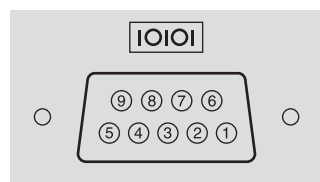
- Kontaktens form: D-Sub 9-stifts (hane)

- Projektoringångens namn: RS-232C

&lt;På projektorn&gt;



&lt;På datorn&gt;



&lt;På projektorn&gt;

(Seriell datorkabel)

&lt;På datorn&gt;

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Signalnamn	Funktion
GND	Signalledningens jord
TD	Sänder data
RD	Tar emot data


## Kommunikationsprotokoll

- Baudhastighet som standard: 9600 bps
- Datalängd: 8 bitar
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: Ingen



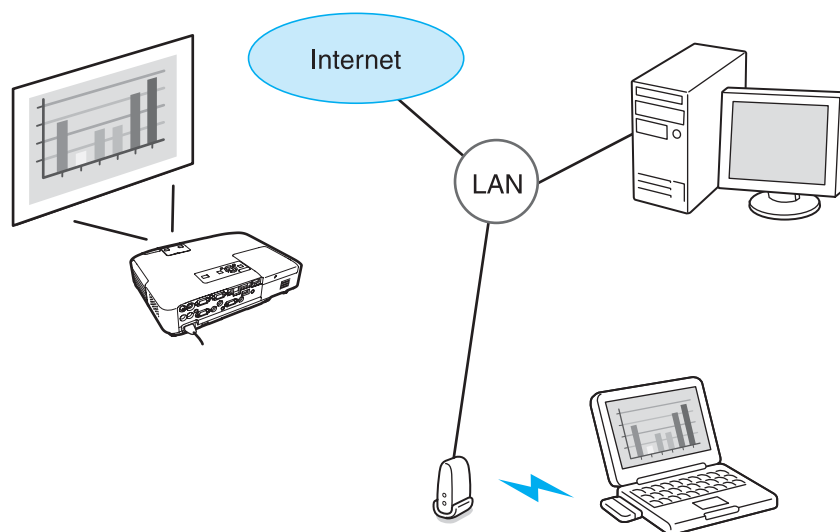
Det finns två metoder att ansluta projektorn till en dator via ett nätverk och projicera bilder från datorskärmen.

- Använd EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection på "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" som medföljer innehåller olika funktioner för bild- och ljudöverföring, t.ex. funktionerna Distribution, Multi-skärm, Filmsändningsläge och Presentationsläge. Genom att använda EasyMP Network Projection, kan du förutom att projicera även hålla lyckade möten och presentationer bara genom att ansluta projektorn till en dator.  [Projektorns bruksanvisning](#) (EB-1925W/1915)

- Använda Nätverksprojektor

Nätverksprojektor är en standardfunktion i Windows Vista. Därmed kan du projicera bilder från datorn genom att upptäcka projektorn på nätverket när du använder en funktion i operativsystemet utan att behöva installera särskild programvara.



## Kompatibla operativsystem

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

I detta avsnitt får du en enkel förklaring av Nätverksprojektor.

Kontrollera att projektorn och datorn är anslutna till nätverket och utför följande funktioner.

## Procedur

1

**Slå på projektorn och tryck sedan på [LAN]-knappen på fjärrkontrollen.**

2

**Starta Windows på datorn och välj "Start"- "Alla program" - "Tillbehör" - "Anslut till en nätverksprojektor".**

Anslutningsskärmen visas.

Identifiera projektorn genom att mata in IP-adressen till den eller genom att låta operativsystemet automatiskt identifiera alla anslutna projektorer.

3

**När operativsystemet har identifierat alla anslutna projektorer kan du välja vilken du vill använda och klicka på "Anslut".**

När projektorns lösenordsskärm visas, skriver du lösenordet längst ned på nätverkets väntelägesskärmen.



- Du kan bara ansluta en projektor till en dator.
- När du använder Nätverksprojektor från Alternativ i Windows Mötesrum, ställer du in färgerna på datorskärmen som du använder till den högsta nivån (32 bit). Om det inte fungerar med 32-bitarsvisning, visas ett meddelande och det går inte att ansluta.

PJLink Class1 etablerades av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som ett standardprotokoll för att styra nätverkskompatibla projektorer som en del i arbetet att standardisera styrprotokoll för projektorer.

Projektorn överensstämmer med den PJLink Class1-standard som etablerades av JBMIA.

Den har stöd för alla PJLink Class1-kommandon förutom de kommandon som anges nedan och överensstämmelse har bekräftats av PJLink verifiering av standardanpassning.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Icke-kompatibla kommandon**

Funktion		PJLink-kommando
Inställningar för avslagning	Ställ in avslagning av bild	AVMT 11
	Ställ in avslagning av ljud	AVMT 21

- **Ingångsnamn definierade av PJLink och motsvarande projektorkällor**

Källa	PJLink-kommando
Dator 1	INPT 11
Dator 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI (endast EB-1925W/1915)	IMPT 32
USB1 (endast EB-1925W/1915) USB (endast EB-1920W/1910/1830)	INPT 41
USB2 (endast EB-1925W/1915)	INPT 42
LAN (endast EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Tillverkarnamn som visas för "Förfrågan om tillverkarens namn"  
**EPSON**

- Modellnamn som visas för "Förfrågan om produktens namn"

EB-1925W

EB-1920W

EB-1915

EB-1910

EB-1830

## Bildskärmar som stöds (EB-1925W/1920W)

## Datorsignaler (analog RGB)

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat				
			Normal	16:9	Full	Zoom	Ursprunglig
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480/640x360 <sup>*2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600/800x450 <sup>*2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768/1024x576 <sup>*2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ <sup>*3</sup>	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat				
			Normal	16:9	Full	Zoom	Ursprunglig
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

\*1 Det går inte att upprätta en anslutning om utrustningen saknar VGA-utgångsport.

\*2 Letterbox-signal

\*3 Endast kompatibel när **Bred** väljs som **Upplösning** på menyn Konfiguration.

Även när andra signaler än de som nämns ovan tas emot kan bilden troligen projiceras. Alla funktioner stöder dock inte sådana signaler.

## Komponentvideo

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat				
			Normal	16:9	Full	Zoom	Ursprunglig
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

\* Letterbox-signal

## Kompositvideo/S-video

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat				
			Normal	16:9	Full	Zoom	Ursprunglig
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

\* Letterbox-signal

## Insignal från HDMI-ingången (endast EB-1925W)

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat			
			16:9	Full	Zoom	Ursprunglig
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

\* Letterbox-signal

## Bildskärmar som stöds (EB-1915/1910/1900/1830)

### Datorsignaler (analog RGB)

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat		
			Normal	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480/640x360 <sup>*2</sup>	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600/800x450 <sup>*2</sup>	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768/1024x576 <sup>*2</sup>	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

\*1 Det går inte att upprätta en anslutning om utrustningen saknar VGA-utgångsport.

\*2 Letterbox-signal

Även när andra signaler än de som nämns ovan tas emot kan bilden troligen projiceras. Alla funktioner stöder dock inte sådana signaler.

## Komponentvideo

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

\* Letterbox-signal

## Kompositvideo/S-video

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

\* Letterbox-signal

## Insignal från HDMI-ingången (endast EB-1915)

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat	
			16:9	Zoom
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat	
			16:9	Zoom
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

\* Letterbox-signal



## Allmänna projektorspecifikationer

Produktnamn		EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Mått		357 (B) x 86 (H) x 257 (D) mm (inkluderar ej upphöjd del)					
Panelstorlek		0.7"	0,74 tum bred	0.7"	0,74 tum bred	0.7"	
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris					
Upplösning		786 432 bildpunkter XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter) x 3	1 024 000 bildpunkter WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3	786 432 bildpunkter XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter) x 3	1 024 000 bildpunkter WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3	786 432 bildpunkter XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter) x 3	
Fokusjustering		Automatisk		Manuell			
Zoomjustering		Manuell (1 till 1,6)					
Lampa		UHE-lampa, 230 W modellnr.: ELPLP53					
Max. ljudutsändning		10 W enkanalig					-
Högtalare		1					-
Strömförsörjning		100 till 240 V AC ±10 % 50/60 Hz 3,9 till 1,7 A					100 till 240 V AC±10 %, 50/60 Hz 3,7 till 1,6 A
Strömförbrukning	100 till 120 V	Drift: 341 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 5,5 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,2 W		Drift: 341 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 7,2 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,2 W		Drift: 317 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 7,2 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,2 W	
	200 till 240 V	Drift: 319 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 6,8 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,3 W		Drift: 319 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 8,8 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,3 W		Drift: 298 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 8,8 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,3 W	

Produktnamn			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Driftshöjd			Höjd över havet 0 till 2 286 m					
Drifttemperatur			5 till +35° C (icke-kondenserande)					
Förvaringstemperatur			-10 till +60° C (icke-kondenserande)					
Vikt			Cirka 3,5 kg		Cirka 3,4 kg			Cirka 3,2 kg
Kontak- ter	Dator (Computer)-ingång	1	-					Mini-D-Sub 15-stifts (hona) blå
	Dator 1 (Compu- ter1)-ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona) blå Stereominikontakt					-
	Ljud 1 (Audio1)-ingång	1						-
	Dator 2 (Compu- ter2)-ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona) blå Stereominikontakt					-
	Ljud 2 (Audio2)-ingång	1						-
	Video (Video)-ingång	1	RCA-stiftkontakt Mini-DIN 4-stifts RCA-stiftkontakt x 2 (V, H)					RCA-stiftkontakt
	S-video (S-Video)-ingång	1						Mini-DIN 4-stifts
	Ljudingång V/H (Audio-L/ R)	1						-
HDMI-ingång		1	HDMI (ljud stöds enbart via PCM)		-			
Monitor Out-port (Moni- tor Out)		1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona) svart Stereominikontakt					-
Ljudutgång (Audio Out)-utgång		1						-

Produktnamn			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Kontak- ter	USB1-port*	1	USB-kontakt (typ A)		-			
	USB2-port*	1	USB-kontakt (typ A)		-			
	USB (TypeA)-port*	1	-		USB-kontakt (typ A)			-
	USB (TypeB)-port*	1	USB-kontakt (typ B)					
	USB-port (endast för trådlös LAN-enhet)	1	USB-kontakt (typ A)		-			
	LAN-port	1	RJ-45					-
	RS-232C-port	1	Mini D-Sub 9-stifts (hane)					

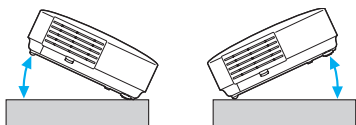
\* Stöd för USB 2.0. Vi kan dock inte garantera att USB-portarna kan hantera alla enheter som har stöd för USB.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.



Pixelworks DNX™ integrerade kretsar (IC) används i denna projektor.

Lutningsvinkel



Om du ställer projektorn i mer än 45 ° vinkel kan den skadas och orsaka en olycka.

## Programvarukrav (Endast EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Programvaran som medföljer projektorn kan användas på datorer som uppfyller följande krav.

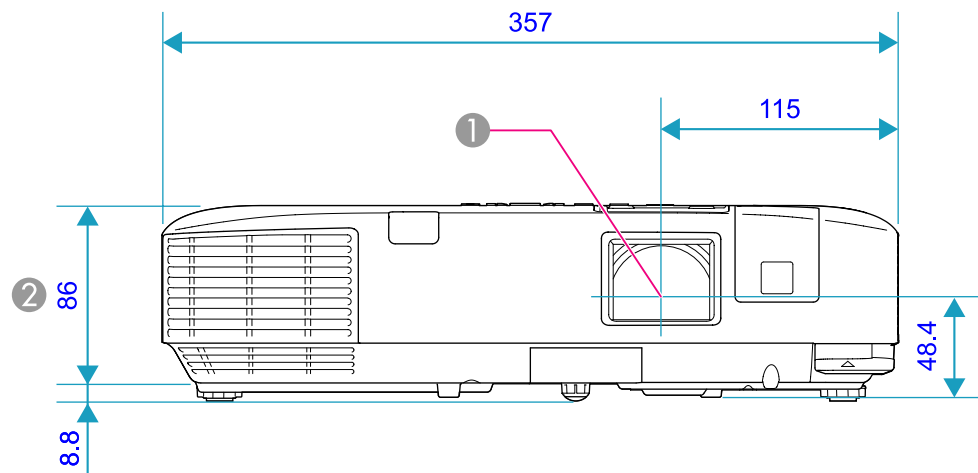
EasyMP Slide Converter medföljer bara EB-1925W/1915.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Slide Converter <sup>*1</sup>	EasyMP Monitor
Operativsystem	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 och senare/Windows Vista/Windows Vista SP1 Mac OS X 10.3 eller senare Rekommenderas: Mac OS X 10.5.1 eller senare, 10.4.11/10.3.9	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 och senare/Windows Vista SP1 och senare	Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP 32-bitars version SP2 eller senare/Windows Vista/Windows Vista SP1 <sup>*3</sup>
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz eller snabbare Power PC G3 900MHz or faster Rekommenderas: Pentium M 1.6GHz eller snabbare CoreDuo 1.5GHz eller snabbare	Pentium M 1.6GHz eller snabbare	Pentium MMX 166MHz eller mer Rekommenderas: Pentium II 233MHz eller mer
Minne	256MB eller mer Rekommenderas: 512MB eller mer	512 MB eller mer	64MB eller mer
Hårddisk Ledigt utrymme	20MB eller mer	50 MB eller mer <sup>*2</sup>	50MB eller mer
Bildskärm	XGA-upplösning (1024x768) eller högre Färgskärm med ca. 32000 färger mer än 16-bitars färg	XGA-upplösning (1024x768) eller högre 16-bitars/32-bitars färgskärm	Upplösning över SVGA (800x600) 32-bitars färgskärm eller bättre

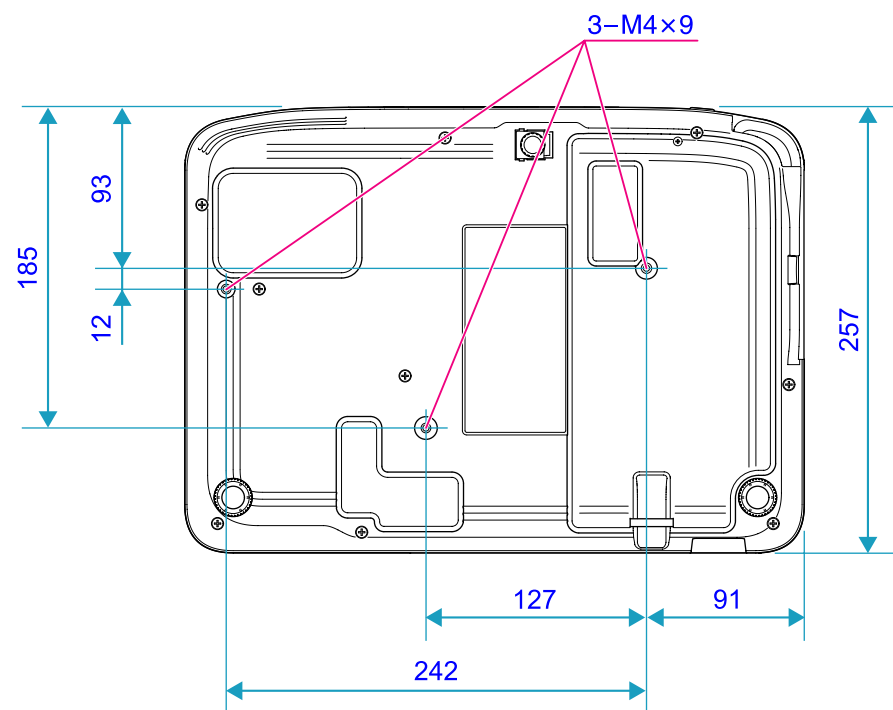
<sup>\*1</sup> PowerPoint 2002 eller senare och Visual Basic for Applications (VBA) måste vara installerat.

<sup>\*2</sup> Nödvändigt utrymme vid installationstillfället. När en PowerPoint-fil konverteras, varierar utrymmeskraven beroende på typen och antalet animeringar som är konfigurerade i PowerPoint-filen.

<sup>\*3</sup> Internet Explorer ver. 5 eller senare installerat och en användare med administratörsbehörighet



- ① Linsens mittpunkt
- ② \* Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol



Enhet: mm

I detta avsnitt förklaras vanliga termer som används med projektorn och svåra termer som inte förklaras i texten i den här handboken. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery är en teknik som utvecklats av AMX för att underlätta AMX styrsystem för enkel användning av målutrustningen. Epson har implementerat detta protokoll och har tillhandahållit en miljö för att använda protokollfunktionen (PÅ). Se AMX webbplats för mer information. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Bredd-/höjdförhållande (Bredd-/höjdförhållande)</b>	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. HDTV-bilder har ett bildförhållande på 16:9 och ser förlängda ut. Bildförhållandet för standardbilder är 4:3.
<b>DHCP</b>	En förkortning för Dynamic Host Configuration Protocol, ett protokoll som automatiskt tilldelar en <u>IP-adress</u> till utrustningar anslutna i ett nätverk.
<b>Dolby Digital</b>	Ett ljudformat som har utvecklats av Dolby Laboratories. Normal stereo är ett 2-kanalsformat som använder två högtalare. Dolby Digital är ett 6-kanals (5,1-kanals) system som utöver normal stereo lägger till en central högtalare, två bakre högtalare och en subwoofer.
<b>Gateway-adress (Gateway-adress)</b>	En server (router) för kommunikation över ett nätverk (undernät) som indelats med <u>nätmasker</u> .
<b>HDCP</b>	HDCP är en förkortning av High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Den kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
<b>HDTV</b>	En förkortning av High-Definition Television, vilket avser högdefinitionssystem som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller större (p = <u>Progressiv</u>, i = <u>Sammanflätad</u>)</li> <li>• Skärm <u>Bredd-/höjdförhållande</u> 16:9</li> </ul>
<b>IP-adr. f. trap</b>	<u>IP-adress</u> för destinationsdatorn som används för felmeddelanden med SNMP.
<b>IP-adress</b>	Ett nummer som identifierar en dator i ett Nätverk.
<b>Komponentvideo</b>	En videosignal med separerade luminans- och färgkomponenter. Detta ger en bättre bildkvalitet. Avser bilder som består av tre oberoende signaler: Y (luminanssignal), Pb och Pr (färgdifferenssignaler).
<b>Kompositvideo</b>	Videosignaler med blandade ljus- och färgsignaler. Den här typen av signaler används oftast för hemmavideo (formaten NTSC, PAL och SECAM). Bärsignalerna Y (luminans) och färgstyrka (färg) i färgstapeln överlappas och skapar en signal.
<b>Kontrast</b>	Den relativa ljusstyrkan i ljusa och mörka partier i en bild kan ökas eller minskas så att text och bilder blir klarare eller mjukare. Justering av denna egenskap för en bild kallas Kontrast.
<b>Nätmask (Nätmask)</b>	Ett numeriskt värde som anger antalet bitar som används för nätverksadressen i ett indelat nätverk (undernät) från IP-adressen.

<b>Progressiv</b>	En bildinskanningsmetod där en bild skapas genom att bilddata från en bild skannas in sekventiellt från början till slutet.
<b>Sammanflätad</b>	En bildinskanningsmetod där bilddata delas upp i fina horisontella linjer som visas i en sekvens som startar från vänster till höger och sedan uppifrån och ned. Jämna och ojämna numrerade linjer visas växelvis.
<b>SDTV</b>	En förkortning av Standard Definition Television, vilket avser tv-system av standardtyp som inte uppfyller kraven för <a href="#">HDTV</a>  högdefinitions-tv.
<b>SNMP</b>	En förkortning av Simple Network Management Protocol, vilket är ett protokoll för övervakning och kontroll av enheter som routrar och datorer, som är anslutna till ett TCP/IP-nätverk.
<b>sRGB</b>	En internationell standard för färgintervall formulerad så att färger som reproduceras av videoutrustning enkelt kan hanteras av datorns operativsystem (OS) och Internet. Om den anslutna källan har ett sRGB-läge, ställer du in både projektorn och den anslutna signalkällan på sRGB.
<b>SSID</b>	SSID är ett identifikationsnummer för anslutning till en annan enhet i ett trådlöst nätverk. Trådlös kommunikation kan användas mellan enheter som har motsvarande SSID.
<b>SVGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 800 (horisontellt) $\times$ 600 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.
<b>S-video</b>	En Videosignal med separerade luminans- och färgkomponenter. Detta ger en bättre bildkvalitet. Avser bilder som består av två oberoende signaler: Y (luminanssignal) och C (färgsignal).
<b>SXGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 1.280 (horisontellt) $\times$ 1.024 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.
<b>Synkronisering</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha faserna för dessa signaler (den relativa positionen för höjdpunkt och lågpunkt i signalen) kallas synkronisering. Om signalerna inte är synkroniserade kan flimmer, suddighet och horisontella störningar förekomma.
<b>Tracking</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen att matcha frekvensen för dessa signaler (antal höjdpunkter i signalen) kallas spårning. Om spårning inte görs på rätt sätt kommer breda, vertikala ränder att synas i signalen.
<b>Uppdateringsfrekv</b>	Elementet för ljusspridning på en skärm visar samma ljusstyrka och färg under en extremt kort tid. Bilden måste därför skannas in flera gånger per sekund så att elementet för ljusspridning hela tiden uppdateras. Antal uppdateringsåtgärder per sekund kallas uppdateringsfrekvens och uttrycks i hertz (Hz).
<b>VGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 640 (horisontellt) $\times$ 480 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Wi-Fi Protected Setup har utformats av Wi-Fi Alliance som ett medel för att lätt ställa in och säkra ett trådlöst nätverk.
<b>XGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 1.024 (horisontellt) $\times$ 768 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

## Allmänt meddelande:

Windows Vista och Windows-logotypen är varumärken som tillhör Microsoft-gruppen.

IBM, DOS/V och XGA är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac och iMac är varumärken som tillhör Apple Inc.

Windows, WindowsNT och PowerPoint är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA.

Dolby är ett varumärke som tillhör Dolby Laboratories.

Pixelworks och DNX är varumärken som tillhör Pixelworks Inc.

Denna produkt omfattar programmet RSA, BSAFE™ Cryptographic från RSA Security Inc. RSA är ett registrerat varumärke som tillhör RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. är ett registrerat varumärke i USA och andra länder.

Den här produkten inkluderar programmet **NetNucleus® WPA** från TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

**NetNucleus** är ett registrerat varumärke som tillhör TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION i Japan.

WPA™, WPA2™ och Wi-Fi Protected Setup™ är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. **HDMI**™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink är ett varumärke som är på väg att registreras eller har registrerats i Japan, USA och andra länder och områden.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.



## Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

### 1. LGPL

- (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.  
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

- (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
- (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

### 2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product.

Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

#### (1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

#### (2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

## GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

**busybox-1.7.2**  
**libgcc1(gcc-4.2.3)**  
**linux-2.6.20**  
**patches**  
**udhcp 0.9.8**  
**uvc rev.219**  
**wireless\_tools 29**  
**Pixelworks PWC950 SDK drivers**

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.  
  
Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

### END OF TERMS AND CONDITIONS

#### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program  
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

### GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs



**uClibc-0.9.29**

**SDL-1.2.13**

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

#### GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.  
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) The modified work must itself be a software library.
  - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:



- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

## BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

### busybox\_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

#### libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

#### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

## libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

### libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:



Andreas Dilger  
Dave Martindale  
Guy Eric Schlnat  
Paul Schmidt  
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
glennrp@users.sourceforge.net  
September 12, 2004

## zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

jloup@gzip.org

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

**libmd5-rfc**

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

**libmd5-rfc**

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch [ghost@aladdin.com](mailto:ghost@aladdin.com)

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <[ghost@aladdin.com](mailto:ghost@aladdin.com)>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <[purschke@bnl.gov](mailto:purschke@bnl.gov)>.

1999-05-03 lpd Original version.

**ncurses**

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

**ncurses-5.6**

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

### **For embedded multimedia software:**

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. ([www.ingenient.com](http://www.ingenient.com)).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

### **For MPEG-4 ASP:**

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

### **For MPEG-4 AVC:**

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

### **For WMV/WMA (Microsoft):**

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.



**A**

A/V ljudavstängning .....	32
Abs. färgtemp. ....	53
Anpassat .....	31
Ansluta en nätverkskabel .....	119
Ansluta till en extern bildskärm .....	120
Ansluta USB-enheter .....	114
Anslutningsläge .....	64
Användarknapp .....	58
Användarlogo .....	106, 108
Användarlogoskydd .....	47
Audio-L/R-port .....	11, 13
Auto H/V keystone .....	23, 57
Automatisk bländare .....	32, 54
Automatisk inst. ....	55
Automatisk keystone .....	57
Automatiskt .....	35, 36
Avstånd .....	112

**B**

Bak .....	59, 96
Bakre skärm .....	96
Bildformat .....	33, 56
Bild-meny .....	53
Bildskärmar .....	127
Bildskärmar som stöds .....	127
Bredbildsprojicering .....	33
Brusreducering .....	55
Byta batterier .....	99

**D**

Dator 1(Computer1)-ingång, Dator	
2(Computer2)-ingång .....	12, 13, 15
Delarnas namn och funktioner .....	10
DHCP .....	64, 69
Dokumentkamera .....	105
Drift .....	60
Driftspärr .....	49, 57
Drifttemperatur .....	134
Dynamiskt .....	31

**E**

EAP-Fast/GTC .....	69
EAP-Fast/MS-CHAPv2 .....	69
EAP-TLS .....	69
EAP-TTLS/MD5 .....	69
EAP-TTLS/MS-CHAPv2 .....	69
Effekt trådlöst LAN .....	64
E-postadress .....	71
ESC/VP21 .....	123
Etikett för lösenordsskydd .....	48
Extra tillbehör .....	105
E-Zoom .....	39

**F**

Fjärrkontroll .....	19
fjärrkontroll-ID .....	43
Fjärrmottagare .....	10, 12, 13, 14
Flera projektorer .....	45
Fokuseringsknappar .....	11
Fokuseringsreglage .....	11
Fot bak .....	15

Fotjusteringsspak .....	10
Foto .....	31
Fram .....	59, 96
Frysa .....	33
Full .....	36
Färgjustering .....	54
Färgläge .....	31, 53
Färgmättnad .....	53
Färgton .....	53
Fästpunkter för takstativ .....	15
Förbrukningsartiklar .....	105
Förvaringstemperatur .....	134

**G**

Gateway-adress .....	64, 70, 76
----------------------	------------

**H**

H/V keystone .....	26
HDMI videoräckvidd .....	56
HDMI-ingång .....	12
Hjälp-funktion .....	83
Hög höjd läge .....	60

**I**

Indikator för trådlöst LAN .....	10
Indikatorer .....	16, 17, 18, 84
Information-meny .....	80
Ingående signal .....	56, 80
Inst. av adress 1 .....	77
Inst. av adress 2 .....	77
Inst. av adress 3 .....	77
Inställningar-meny .....	57
IP-adr. f. trap .....	71, 78

- IP-adress ..... 64, 70, 77
- J**
- Justerbar fot fram ..... 10
- K**
- Kabelanslutet LAN-menyn ..... 69, 76
- Keystone ..... 57
- Konfigurationsmeny ..... 52
- Kontr.lösen f. Web ..... 63, 75
- Kontrast ..... 53
- Kontrollpanel ..... 16, 17, 18
- krysset ..... 39
- Källa ..... 80
- L**
- Lampans timmar ..... 80
- Lampans utbytesperiod ..... 100
- Lamplucka ..... 11
- LAN-port ..... 12, 13
- LEAP ..... 69
- Linsskyddstimer ..... 60
- Ljudutgång ..... 11, 13
- Ljusstyrka ..... 53
- Luftfiltrets utbytesperiod ..... 103
- Luftintag ..... 12, 13, 14
- Luftutsläpp ..... 10
- Läsa e-postmeddelanden om problem ..... 122
- Lösa problem ..... 84
- Lösenordsskydd ..... 47
- M**
- MAC-adress ..... 65, 70
- Meddel. om e-post ..... 70, 77
- Meddel. om e-post-menyn ..... 70, 77
- Meddelande ..... 59
- Menyn Grundläggande ..... 63, 75
- Menyn nätverk ..... 61, 73
- Menyn Säkerhet ..... 65
- Menyn Trådlöst LAN ..... 64
- Monitor Out-port ..... 11, 13
- Multi-skärm ..... 45, 60
- Muspekare ..... 40
- N**
- Normal ..... 35, 36
- Nätmask ..... 64, 70, 76
- Nätverksinformation ..... 61, 73
- Nätverksprojektor ..... 125
- Nätverksskydd ..... 48
- P**
- PEAP/GTC ..... 69
- PEAP/MS-CHAPv2 ..... 69
- PIN-kodsmetod ..... 108, 110
- PJLink ..... 125, 126
- PJLink-lösenord ..... 63, 75
- Placering ..... 55
- Portnummer ..... 70, 77
- Presentation ..... 31
- Programvarukrav ..... 136
- Progressiv ..... 55
- Projektor-ID ..... 42, 60
- Projektornamn ..... 63, 75
- Projektornyckelord ..... 63, 75
- Projicering ..... 59
- Q**
- Quick Corner ..... 26, 57
- R**
- Rengöra luftfiltret och luftintaget ..... 98
- Rengöra projektorns utsida ..... 97
- Rengöring ..... 97
- S**
- Screen Fit ..... 23
- Signal-menyn ..... 54
- Skrivtavla ..... 31
- Skydd till trådlös LAN-enhet ..... 10
- Skärmstorlek ..... 112
- Skärmtangentbord ..... 62, 74
- Skärpa ..... 53
- Sleep Mode ..... 60
- SMTP-server ..... 70, 77
- Snabb start ..... 60
- Source Search ..... 16, 17, 18
- Specifikationer ..... 133
- Sport ..... 31
- Språk ..... 60
- Spärr för luftfilterlucka ..... 10
- sRGB ..... 12, 31
- SSID ..... 64
- Startbild ..... 59
- Strömförbrukning ..... 57
- Strömingång ..... 11, 13, 14

Strömtillförselskydd .....	47
Svarta tavlan .....	31
S-video-ingång .....	11, 13
Synkronisering .....	55
Synkroniseringsinfo .....	80
Så här byter du lampa .....	100
Så här byter du luftfilter .....	103
Säkerhetsport .....	12, 13, 14
Sök efter källa .....	29

## T

Tak .....	59, 96
Teater .....	31
Testmönster .....	58
Till nätverkskonfiguration .....	61, 73
Total spärrning .....	49
Tracking .....	55
Tryckknappsmetod .....	108, 109
Trådlös mus .....	40
Trådlöst LAN .....	64

## U

Uppdateringsfrekv .....	80
Upplösning .....	80
Ursprunglig .....	37
USB display .....	116
USB Type B .....	60
USB(TypeA)-port .....	13
USB(TypeB)-port .....	12, 13, 15
USB1-port .....	12
USB2-port .....	12
USB-indikator .....	11
Utökad-meny .....	59

## W

WEP .....	67
-----------	----

## V

Videoingång .....	11, 13, 14
Videosignal .....	56, 80

## W

Wi-Fi protected setup .....	108
-----------------------------	-----

## V

Visa bakgrund .....	59
Visare .....	38
Visarens form .....	57
Visning .....	59
Volym .....	58

## W

WPA2-PSK(AES) .....	68
WPA-PSK(TKIP) .....	68

## V

Vänteläge .....	60
-----------------	----

## Z

Zoom .....	37
Zoomningsreglage .....	11

## Å

Återställ alla .....	81
----------------------	----

Återställa lampans driftstid .....	81, 103
Återställ-meny .....	72, 79, 81

## Ö

Överhettning .....	85
Övriga-meny .....	71, 78