



Projektör Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-1920W

EB-1910

EB-1830

Giriş

Projektörünüzün Verimli Kullanımı.	5
Ağ Bağlantısı ile Çeşitli Ekranlar Arasında Aktarım (EasyMP Network Projection).	5
Projektörü Uzaktaki Bir Yerden Takip Etme, Yapılandırma ve Kontrol Etme.	5
Bir USB Aygıtta Kayıtlı JPEG Resimlerin Doğrudan Yansıtılması (Slayt Gösterisi).	5
Bilgisayarınıza Bir USB Kablosu Bağlama ve Bilgisayar Ekranından Görüntüleri Yansıtma (USB Display).	6
Yazılımı Kurma.	7
Tedarik Edilen Yazılımlar.	7
Kurulum.	7

EasyMP Network Projection ile Bağlanma

EasyMP Network Projection Özeti.	10
EasyMP Network Projection Uygulamasının Temel Fonksiyonları.	10
Gelişmiş Bağlantı Modu'nda Bağlanma.	10
Bağlantı adımları.	10
Bağlantıya Hazırlık.	12
Bilgisayarı Hazırlama.	12
Windows için.	12
Macintosh için.	12
Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma ve Yansıtma.	13
Projektörü Çalıştırma.	13
Bilgisayarı Çalıştırma.	13
Bağlantı Ekranını Kullanma.	14
Araç Çubuğunu Kullanma.	16

EasyMP Network Projection Kullanışlı İşlevler

Sadece bir PowerPoint Slayt Gösterisi Yansıtma (Sunum Modu)	19
Çoklu Ekran Görüntülemeyi Kullanma.	20
Sanal Ekranı Ayarlama Örneği.	21
Çoklu Ekran Görüntüleme Fonksiyonu'nu Kullanmadan Önceki Prosedür.	21
Sanal Ekranı Ayarlama.	22
Sanal ekran sürücüsünü etkinleştirme (Sadece Windows).	22
Sanal Ekranı Ayarlama.	22
Yansıtılacak Görüntüyü Belirleme.	26
Belirlenen Resimlerin Yansıtılması.	26

Farklı Bir Alt Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma

Farklı Bir Alt Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma.	29
IP Adresi ve Projektör Adı'nı Belirterek Arama Yapma	30
Profil ile Arama Yapma.	31
Bir Profil Hazırlama.	31
Profil Belirterek Arama Yapma.	32
Profil Yönetme.	33

EasyMP Network Projection Uygulamasının Çalışmasının Ayarlanması

Seçenekleri Ayarla'yı Kullanma.	36
Her Ögeyi Ayarlama.	36
Genel ayarlar sekmesi.	36
Performansı ayarla sekmesi.	37
Ses Çıkışı sekmesi.	38

Projektörleri Kurmak, Takip ve Kontrol Etmek İçin Bilgisayar Kullanma

Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarları Değiştirme (Web Kontrolü)

.....	40
Web Kontrolünü Görüntüleme.	40
Projektörün IP adresini girme.	40
Projektör Kurulumu.	40
Yapılandırma menüsündeki, Web Tarayıcısı Tarafından Ayarlanamayacak Öğeler	40
.....	40
Yalnızca Web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler.	41

Sorunları Rapor Etmek İçin Posta Bildirimini Kullanma. 42

SNMP Kullanarak Yönetme. 43

Slayt Gstr. Kullanımıyla Sunum

Slayt Gösterisi Kullanılarak Yansıtılabilecek Dosyalar. 45

Slayt Gösterisi Kullanılarak Yansıtılabilecek Dosyaların Özellikleri.	45
Slayt Gösterisi Örnekleri.	45
USB depolama aygıtlarında vb. kayıtlı resim ve filmlerin yansıtılması.	45

Slayt Gösterisi Temel İşlemleri. 46

Slayt Gösterisi'ni Başlatma ve Bitirme.	46
Slayt Gösterisi'ni Başlatma.	46
Slayt Gösterisi'ni Kapatma.	46
Slayt Gösterisi Temel İşlemler.	46
Görüntüyü Döndürme.	47

Görüntü Dosyalarının Yansıtılması. 49

Görüntülerin Yansıtılması.	49
Bir Klasörde Yer Alan tüm Görüntü Dosyalarının Sırayla Yansıtılması (Slayt Gstr.). . . .	50

Slayt Gösterisi İçin Görüntü Dosyaları Görüntüleme Ayarları ve İşlem Ayarları. 51

Ek

Bağlantı Sınırlamaları. 53

Desteklenen Çözünürlükler.	53
Ekran Rengi.	53
Bağlantı Sayısı.	53
Ek Bilgiler.	53
Windows Vista Kullanırken.	53
Windows Photo Gallery'den yansıtırken sınırlamalar.	54
Windows Aero'daki sınırlamalar.	54

Sorun Giderme. 55

Ağ Fonksiyonlarıyla İlgili Sorunlar.	56
EasyMP Network Projection kullanılarak bağlanamıyor.	56
EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı yapıldığında yansıtılan görüntü olduğu gibi kalıyor ve bir başka bilgisayardan bağlantı yapılamıyor..	56
EasyMP Network Projection başlatıldığında projektör bulunamıyor..	56
Gelişmiş Bağlantı Modu'nda bağlanamıyor.	57
Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu çalıştırılırken Slayt Gösterisi istenen ekranda görüntülenemiyor..	57
Çoklu ekran görüntüleme kullanılırken artık uygulamalar, bilgisayarın ekranından görüntülenmiyor..	57
Fare imleci, bilgisayarın ekranında görülüyor..	58
EasyMP Network Projection ile bağlanırken, resim görüntülenmiyor veya resim çok yavaş görüntüleniyor..	58
EasyMP Network Projection kullanılarak bir bağlantı yapıldığında PowerPoint Slayt Gösterisi başlatılamıyor..	58
EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı kurulduğunda, bir Office uygulaması kullanırken ekran yenilenmeyecektir..	58
EasyMP Network Projection başlatılırken hata mesajı.	59
Takip ve Kontrolle İlgili Sorunlar.	60
Projektörde bir sorun meydana gelse bile posta gönderilmez..	60

Sözlük. 61

Genel Bildirim. 62

Genel Bildirim..	62
-----------------------	----

Dizin. 63



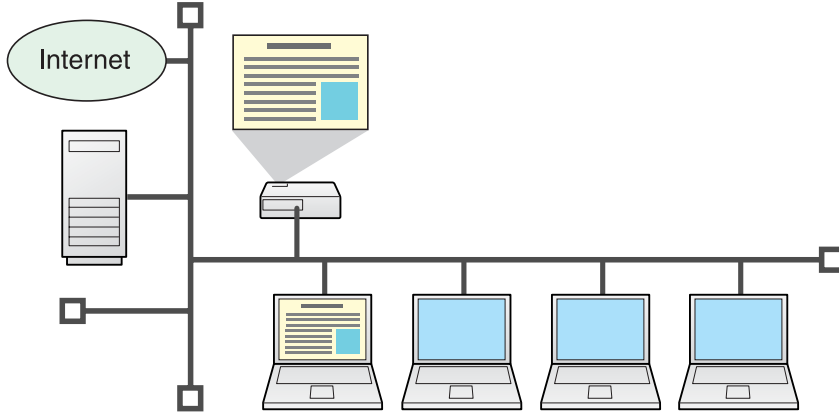
Giriş

Bu bölüm, projektörünüzün daha verimli biçimde kullanılmasına yardımcı olacak bilgileri size sunar.

Bu projektör kullanılabilirliğinin artırılması amacıyla birçok yararlı fonksiyonla donatılmıştır. Bir bilgisayar kablosunun yanı sıra, USB kablosu, bir USB depolama aygıtı ya da bir LAN bağlantısı gibi diğer arabirimleri kullanarak da bağlantı yapabilirsiniz. Bu, kullandığınız ortama bağlı olarak, çok geniş bir yelpazede yer alan görüntü giriş kaynaklarının kullanılmasını sağlar.

Ağ Bağlantısı ile Çeşitli Ekranlar Arasında Aktarım (EasyMP Network Projection)





Projektörü bir ağa bağlayarak verimli toplantılar ve sunumlar düzenleyebilirsiniz.



Sorunsuz ilerleme




Projektör bir ağa bağlıysa projektörü, ağdaki bilgisayarlardan da paylaşabilirsiniz. Bir toplantı veya sunum sırasında farklı bilgisayarlardan gelen verileri yansıtırken sinyal kablosunu bir bilgisayardan diğerine geçirmeden de sorunsuz bir şekilde çalışmanıza devam edebilirsiniz. Projektör ile bilgisayar arasında mesafe olsa bile herhangi bir sorun yaşanmaz.

Çeşitli ekran aktarımı fonksiyonları


- Dağıtım fonksiyonu  s.10
- Geçiş fonksiyonu  s.10
- Çoklu ekran görüntüleme  s.20
- Sunum Modu  s.19

Projektörü Uzaktaki Bir Yerden Takip Etme, Yapılandırma ve Kontrol Etme

Aşağıdaki kullanımı kolay fonksiyonların hepsiyle çeşitli konferans odalarındaki projektörleri yönetebilirsiniz.

- Sorun çıktığında e-posta ile bildirim alma  s.42
- Sorunları ağ üzerindeki SNMP Manager'dan takip ve tespit etme  s.43
- Standart bir bilgisayar Web tarayıcısı kullanarak projektörü ayarlama ve kontrol etme  s.40

Bir USB Aygıtta Kayıtlı JPEG Resimlerin Doğrudan Yansıtılması (Slayt Gösterisi)

Projektöre USB bellek veya USB yığın depolama aygıtları ile uyumlu bir dijital kamera bağlayarak, USB aygıtında depolanan JPEG resimlerini Slayt Gösterisi olarak yansıtabilirsiniz.  s.44

Bilgisayarınıza Bir USB Kablosu Bağlama ve Bilgisayar Ekranından Görüntüleri Yansıtma (USB Display)

Windows işletim sistemine sahip bir bilgisayara bağlanmak için verilen USB kablosunu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.


🖱 [Kullanım Kılavuzu "USB Kablo ile Bağlantı ve Yansıtma \(USB Display\)"](#)


Projektörü verimli bir şekilde kullanabilmek için gereken yazılımı, ürünle birlikte verilen "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" CD-ROM'unda bulabilirsiniz. Yazılımı, kullandığınız bilgisayara yükleyin.

Slayt Gösterisi ve USB Görüntü Birimi işlevleri, projektörün yerleşik işlevleridir. Bu işlevler, CD-ROM'dan yüklenmeden de kullanılabilir.

Tedarik Edilen Yazılımlar

"EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" CD-ROM'unda şu yazılımları bulabilirsiniz.

- EasyMP Network Projection
Bilgisayar ekranındaki görüntüleri bir ağ bağlantısı ile projektöre göndermek için kullanılan yazılım.
- EasyMP Monitor
Ağa bağlı olan Epson projektörlerinin geçerli durumunu listeleyen ve bu projektörleri takip ve kontrol eden yazılım. EasyMP Monitor kullanarak birden çok projektörü birlikte yönetebilirsiniz. EasyMP Monitor kullanımı hakkında ayrıntılı bilgi için bkz. "EasyMP Monitor Kullanım Kılavuzu".  [EasyMP Monitor Kullanım Kılavuzu](#)

Projektörle sağlanan "Kullanım Kılavuzundaki" Yazılım Gereklilikleri bölümünden, her bir yazılım uygulamasının sistem gerekliliklerini denetleyin.  [Kullanım Kılavuzu](#) "Yazılım Gereksinimleri (yalnızca EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Kurulum

Kurulumu başlamadan önce aşağıdaki noktaları kontrol ettiğinizden emin olun.

- Aşağıdaki işletim sistemlerini kullanırken, EasyMP Network Projection uygulamasını yüklemek için, yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.
 - Windows 2000
 - Windows XP
 - Windows Vista

- Aşağıdaki işletim sistemlerini kullanırken, EasyMP Monitor uygulamasını yüklemek için, yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.
 - Windows 2000
 - Windows NT4.0
 - Windows XP
 - Windows Vista
- Kurulumu başlamadan önce çalışan tüm uygulamaları kapattığınızdan emin olun.
- Windows Vista kullanırken, EasyMP Monitor uygulamasının Ukraynaca sürümünü kullanmak için, Windows Vista SP1'e yükseltme yapmanız gerekir.
- Windows NT4.0 kullanırken, Arapça ve İbranice desteği olmadığından, EasyMP Monitor uygulaması yüklenirken, İngilizce seçilir.
- Yükleme işlemi için seçilen dil, kullandığınız işletim sisteminin dilinden farklıysa, ekranlar düzgün olarak görüntülenmeyebilir.



• EMP NS Connection kullanıcıları için

EMP NS Connection adı değişmiştir.

Önceden: EMP NS Connection → Şimdi: EasyMP Network Projection

Projektörde EMP NS Connection ile aynı işlevi kullanırken, EasyMP Network Projection uygulamasını, EMP NS Connection uygulamasını kaldırdıktan sonra kurun. EMP NS Connection uygulamasını kullanarak projektöre düzgün bir şekilde bağlanamazsınız.

• EMP Monitor kullanıcıları için

EMP Monitor adı değişmiştir.

Önceden: EMP Monitor → Şimdi: EasyMP Monitor

Zaten EMP Monitor uygulamasını kullanmaktaysanız, onun yerine EasyMP Monitor uygulamasını yükleyebilirsiniz. EasyMP Monitor uygulamasına yükseltme yapmak için, önce EMP Monitor uygulamasını kaldırın, sonra EasyMP Monitor uygulamasını yükleyin.

Prosedür**Windows için**

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" CD-ROM'unu bilgisayarınıza takın.
Kurulum programı otomatik olarak başlar.
- 3 "Kolay Yükleme" düğmesini tıklatın.
Yazılımı seçmek ve ayrıca kurmak için **Özel Yükleme** düğmesini seçin. Yazılımın görüntülediği dili değiştirmek için **Dil** ögesini tıklatın.
- 4 Kurulacak uygulamaları işaretleyin ve ardından "Yükle" düğmesini tıklatın.
- 5 Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde "Evet" düğmesini tıklatın.
- 6 EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranı görüntülendiğinde, "TAMAM" düğmesini tıklatın.
Çoklu ekran özelliğini kullanmak istiyorsanız EPSON Virtual Display uygulamasını kurmanız gerekir. Bu programı şimdi kurmak istemiyorsanız daha sonra da kurabilirsiniz. [s.21](#)
- 7 Kurulumu tamamlamak için "Çıkış" düğmesini tıklatın.
EasyMP Monitor seçiliyse, yükleme işlemi başlar.

Macintosh için

EasyMP Monitor uygulaması, Macintosh bilgisayarlarla uyumlu değildir.

- 1 Bilgisayarınızı açın.
- 2 "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" CD-ROM'unu bilgisayarınıza takın.
- 3 EPSON penceresindeki "ENPvx.xx_Installer" simgesini çift tıklatın.
Kurulum başlar.
- 4 Kurulumu tamamlamak için "Çıkış" düğmesini tıklatın.



- Yükleme işlemi otomatik olarak başlamadığında (yalnızca Windows)
Başlat - Çalıştır ögesini seçin, **Çalıştır** iletişim kutusunda, CD-ROM sürücünüzün harfini ve ardından :\\EPsetup.exe yazıp **Tamam** düğmesini tıklatın.

- Kaldırma

Windows için

Başlat - Ayarlar - Denetim Masası - Programları Ekle/Kaldır veya **Programları Ekle** veya **Kaldır** ögesini tıklatın ve ardından EasyMP Network Projection uygulamasını kaldırın.

Macintosh için

Applications (Uygulamalar) içinden, EasyMP Network Projection klasörünü silin.



EasyMP Network Projection ile Baęlanma

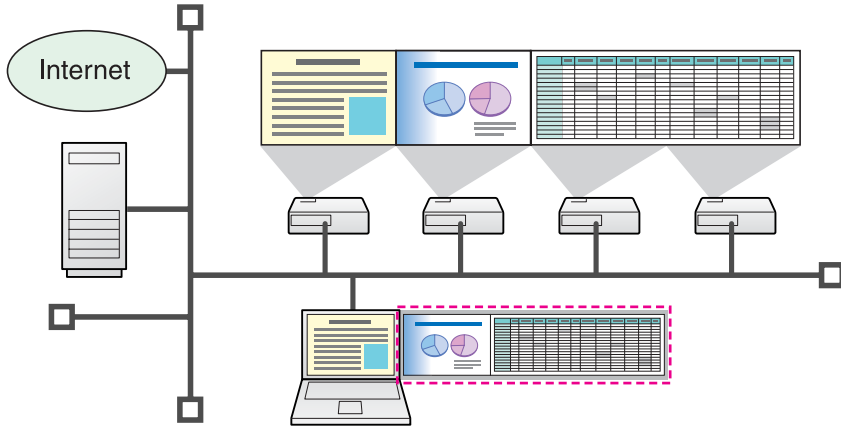
Bu bölümde bilgisayar ile projektörü bir aę üzerinden baęlama ve projektör ile bilgisayarınızın ekranından görüntüleri yansıtma prosedürü açıklanmaktadır.

EasyMP Network Projection Uygulamasının Temel Fonksiyonları

Aşağıdaki uygun fonksiyonları kullanarak toplantı ve sunumlar hazırlayabilirsiniz.

- Çoklu ekran görüntüleme  s.20

Bir bilgisayardan gelen farklı görüntüleri en fazla dört farklı projektöre yansıtarak, elektronik tablo vb. görüntülerini kesintisiz tek bir görüntü olarak yansıtabilirsiniz.



- Sunum Modu  s.19

Bu fonksiyon, bir bilgisayarda çalıştırılan PowerPoint Slayt Gösterilerini yansıtabilir. Hazırlık yaparken veya bir Slayt Gösterisi sunmuyorken, siyah ekran yansıtmak suretiyle sunumlarınıza hoş bir hava verebilirsiniz.

- Dağıtım fonksiyonu

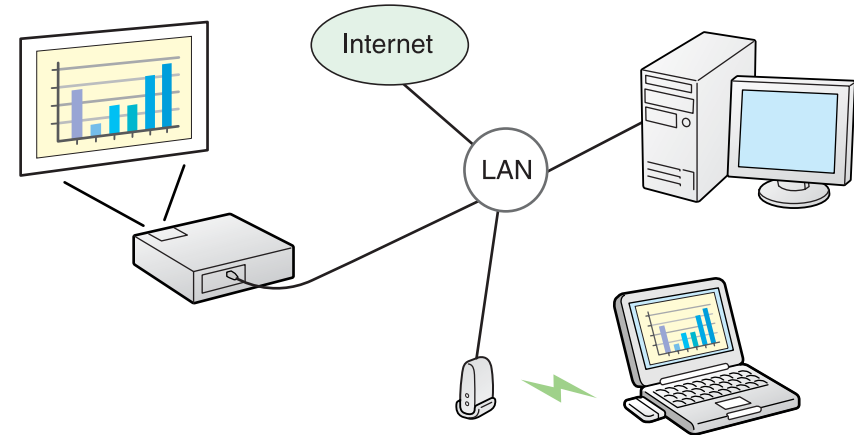
Uzaktaki bir bilgisayarda görüntülenen ekran, eşzamanlı olarak aynı ağ üzerinde yer alan en fazla dört farklı projektörde de görüntülenebilir.

- Geçiş fonksiyonu

EasyMP Network Projection uygulamasının tüm bilgisayarlarda yüklü olması halinde, toplantı geçiş fonksiyonunu kullanmak suretiyle, sunumu yapan kişiler, kablo değiştirmeden de sıra kendilerine geldiğinde kendi görüntülerini yansıtabilirler.

Gelişmiş Bağlantı Modu'nda Bağlanma


Bilgisayarla projektör arasında EasyMP Network Projection uygulaması aracılığıyla ağ üzerinden bağlantı kurmak için, Gelişmiş Bağlantı Modu'nda bağlanın. Gelişmiş Bağlantı Modu, bir altyapı bağlantısıdır ve bir ağ kablosuyla varolan bir ağ sistemiyle bağlantı kurar. Bir ağa bağlanırken, projektör ile hub arasındaki bağlantıyı, piyasada satılan bir LAN kablosu yardımıyla kurun.




Bağlantı adımları

EasyMP Network Projection uygulamasının Gelişmiş Bağlantı Modu'nda bağlantı ve yansıtma için aşağıdaki adımları kullanın.


İlk bağlantı sırasında 1 ila 4. adımları uygulamanız gereklidir.

1. Bağlantı kurulacak bilgisayara EasyMP Network Projection uygulamasını yükleyin.  [s.7](#)




- 2.* Bilgisayarda ağ ayarlarını yapın ve ağ bağlantısı durumuna ekleyin.  [s.12](#)




3. "Bağlantı Noktası Yapılandırmaları" içerisinde Kablolü LAN'ı etkinleştirin.  Bilgisayara ait belgeler



4. Projektör üzerinde ağ ayarlarını yapın ve ağ bağlantısı durumuna ekleyin.  [Kullanım Kılavuzu](#) "Ağ Menüsü (EB-1920W/1910/1830 için)"



5. Bilgisayarda EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın ve projektör bağlantısını yapın.  [s.13](#)

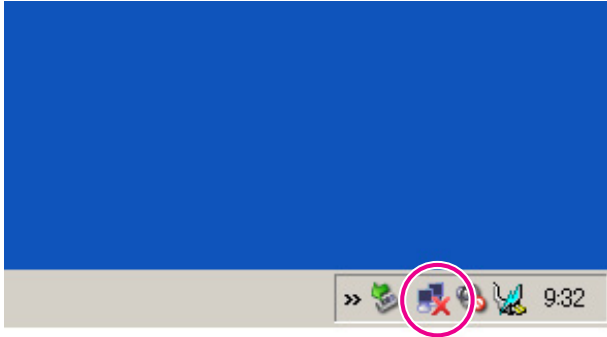
- * Kullandığınız bilgisayar normalde ağa bağlıysa, bilgisayarda ağ ayarlarını yapmanıza gerek yoktur.

Projektörü ve bilgisayarı bağlantıya hazırlamak için aşağıdaki prosedürleri izleyin.

Bilgisayarı Hazırlama

Windows için

Bilgisayarın ağ ayarlarını, LAN bağdaştırıcısı ile verilen yazılımı kullanarak yapın. Bu yazılım hakkında daha fazla bilgi için LAN bağdaştırıcınızla birlikte verilen Kullanım Kılavuzu'na bakınız. Örneğin, aşağıdaki resimde gösterildiği gibi, görev çubuğundaki ağ simgesi üzerinde kırmızı bir çarpı işareti (×) varsa, projektörü bağlayamazsınız.



Macintosh için

Ağ bağlantı noktasını ve iletişim durumunu ayarlayın. İletişim durumunun ayarlanması konusunda daha fazla bilgi için, bilgisayarınızın veya AirPort kartının Kullanım Kılavuzu'na bakın.

Projektörü Çalıştırma

Bağlanmadan önce projektörü bağlantı bekleme durumuna getirin. Projektörün ağ ayarlarının tamamlandığından ve projektörün, piyasada da bulunan bir ağ kablosu ile ağ hub'ı gibi bir ağ ekipmanına bağlı olduğundan emin olun.

Prosedür

- 1 **Gücü açmak için, uzaktan kumandanın [⏻] düğmesine basın.**
- 2 **Uzaktan Kumanda üzerindeki [LAN] düğmesine basın.**

LAN bekleme penceresi görüntülenir.



Bilgisayarı Çalıştırma

Aşağıdaki açıklamalarda, aksi belirtilmedikçe, Windows ekran görüntüleri kullanılmıştır. Macintosh kullanırken de aynı ekranları görürsünüz.

Prosedür

- 1 **EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın.**
Windows için
Başlat - Programlar (veya Tüm Programlar) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection ögesini seçin.
Macintosh için
EasyMP Network Projection uygulamasının kurulu olduğu sabit diskte yer alan Uygulamalar klasörüne ve ardından EasyMP Network Projection simgesine çift tıklayın.
- 2 **"Gelişmiş Bağlantı Modu"nu seçin ve ardından "TAMAM" düğmesini tıklayın.***
Projektör arama sonuçları görüntülenir. Bu projektör her zaman Gelişmiş Bağlantı Modu'nu kullanarak bağlandığından, **Daha sonraki bağlantılar için seçili Bağlantı Modu'nu varsayılan bağlantı olarak ayarlayın** seçeneği her zaman seçilidir.
* Projektöre, Hızlı Bağlantı Modu'nda bağlanılamaz.
- 3 **Bağlanmak istediğiniz projektörü seçip "Bağlan" seçeneğini tıklayın.**
Bağlanmak istediğiniz projektör, arama sonuçlarında görüntülenmiyorsa **Otomatik arama** düğmesini tıklayın. Arama işlemi yaklaşık 30 saniye sürer.
Bağlantı ekranındaki ayrıntılar için, bkz. "Bağlantı Ekranını Kullanma". [s.14](#)
- 4 **Projektör anahtar sözcüğü, projektörden "Açık" olarak ayarlandıysa anahtar sözcük giriş ekranı görüntülenir. LAN**

bekleme ekranında görünen anahtar sözcüğü girin ve ardından "Tamam" düğmesini tıklayın.

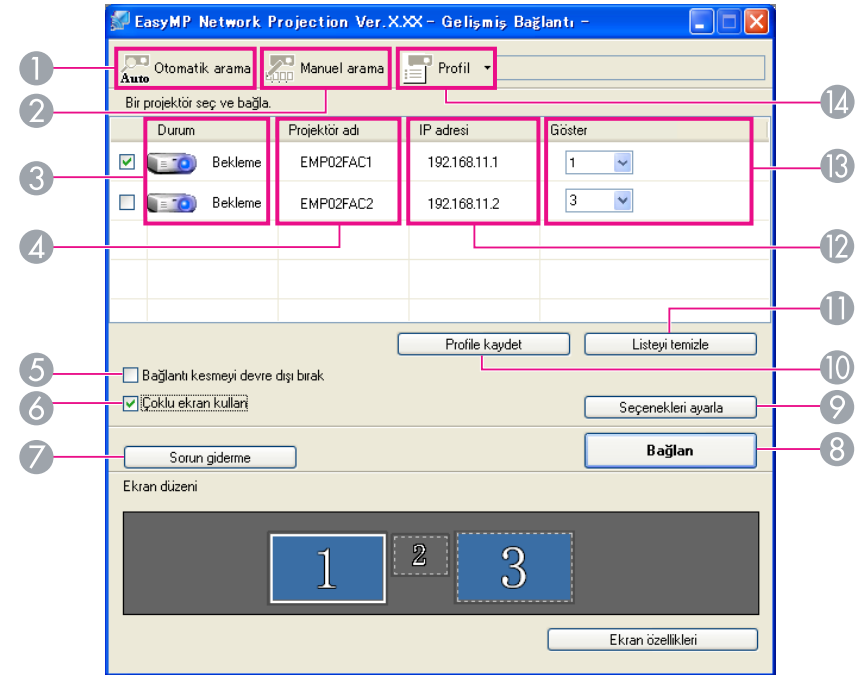
Bağlantı tamamlandığında, bilgisayarın ekranı yansıtılır. Bilgisayar ekranında, aşağıdaki EasyMP Network Projection araç çubuğu görüntülenir. Projektörü çalıştırmak ve ayarları yapmak ve ağ bağlantısını kesmek için bu araç çubuğunu kullanabilirsiniz. Araç çubuğunun kullanılmasına ilişkin olarak bkz. "Araç Çubuğunu Kullanma". [s.16](#)



Sunum yapan kişiyi değiştirmek gibi nedenlerle başka bir bilgisayara bağlanırken, bağlanmak istediğiniz bilgisayarda EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. O sırada bağlı olan bilgisayarın bağlantısı kesilir ve projektör, bağlanmaya çalışan bilgisayara bağlanır.

Bağlantı Ekranını Kullanma

Aşağıdaki ekranı görüntülemek için, EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. Her bir düğmenin veya öğenin çalışması, aşağıdaki tabloda açıklanmıştır.



1



Otomatik arama

Bilgisayarın bağlandığı ağ sistemindeki projektörleri arayabilirsiniz.

2









Manuel arama

Belirli bir IP adresi veya projektör adına göre projektör arayabilirsiniz.

3

Durum

Aşağıdaki altı simge, bulunan projektörlerin durumunu gösterir.

	Bekleme	Bağlanmak için seçin.
	Meşgul	Bağlanmak için seçin. Bağlan 'ı tıklattığınızda, o anda bağlı olan bilgisayarın bağlantısı kesilir ve sizin bilgisayarınız bağlanır.
	Meşgul (Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak)	Seçilemez. Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak seçeneği, zaten bağlı olan başka bir bilgisayarda ayarlanır.
	Başka bir uygulama tarafından kullanılıyor	Projektörün Yapılandırma Menüsü açıktır. Yapılandırma menüsünü kapattıktan ve yeniden arama yaptıktan sonra seçebilirsiniz.
	Arıyor	Manuel arama veya Profil çalıştırılırken görüntülenir.
	Bulunamadı.	Manuel arama veya Profil sonucunda bir projektör bulunamadığında görüntülenir.

4 Projektör adı

Projektör adı görüntülenir.

5 Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak

Seçili projektöre bağlı iken başka bilgisayarların bağlantıyı kesmesini önlemek için bu kutuyu işaretleyin.

6 Çoklu ekran kullan

Çoklu ekranda görüntüleme fonksiyonu için kutuyu işaretleyin. Bu özellik seçildiğinde Ekran düzeni ve Ekran özellikleri de ekranın altında görüntülenir. [s.20](#)

7 Sorun Giderme

Bir sorun var ve bağlantı kuramıyorsanız EasyMP Network Projection Sorun giderme ekranını açmak için bu düğmeye basın.

8 Bağlan

Arama sonuçları listesinden seçtiğiniz projektöre bağlanın. Bir projektörle bağlantı kurulduğunda bir araç çubuğu görüntülenir.

9 Seçenekleri ayarla

EasyMP Network Projection uygulamasını başlatırken, işlem yöntemi gibi genel ayar seçeneklerini yapabilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz. Seçenekleri ayarla [s.36](#)

10 Profile kaydet

Ağdaki projektör aramasının sonuçlarını bir Profil olarak kaydeder. [s.31](#)

11 Listeyi temizle

Tüm arama sonuçlarını siler.

12 IP adresi

Projektörün IP adresi görüntülenir.

13 Göster

(Çoklu ekran kullan seçildiğinde) gösterilen rakamı seçin. [s.26](#)

14



Profil

Profile kaydet ile kaydedilmiş bir **Profil** kullanarak ağ üzerinde bir projektör arayabilirsiniz. [s.31](#)


Araç Çubuğunu Kullanma

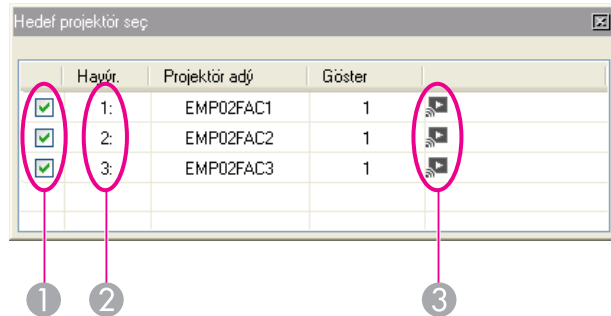
EasyMP Network Projection uygulaması başladıktan ve projektörle bağlantı kurulduktan sonra, bilgisayar ekranında araç çubuğu görüntülenir. Projektörü çalıştırmak ve projektörün ayarlarını yapmak için bu araç çubuğunu kullanabilirsiniz.



Hedef projektör seç

Dağıtım fonksiyonunu veya çoklu ekran görüntülemeyi kullanarak birden çok projektörden görüntüyü yansıtırken projektörlerin sadece araç çubuğundan kontrol edilmesini sağlamak için bu seçeneği tıklayın. Aşağıdaki sembol, projektörlerin kontrol edilebileceğini gösterir. TUMÜ bağlanılan projektörlerin tamamının kontrol edilebildiğini gösterir. Örneğin "1, 3" görüntüleniyorsa 1 ve 3 numaralı projektörler kontrol edilebilir.

Aşağıdaki ekranı görüntülemek için  sembolüne tıklayın.



- 1 Kontrol edilecek projektörü seçin.
- 2 Belirlenen projektörün No'sunu gösterir. Bu No, araç çubuğundan kontrol edebileceğiniz projektörün No'sunu belirtir.
- 3 Projektörün durumunu gösterir.



Durdur

Projektöre bağlı iken yansıtmayı durdurur. Projektör durdurulduğunda siyah bir ekran yansıtılır. Ses durmaz. Projeksiyon durdurulduğunda sesi durdurmak veya Kullanıcı Logosu'nu görüntülemek için A/V Sessiz işlevini kullanın.



Göster

Durdur veya Duraklat sonlandırır.



Duraklat

Projektöre bağlı iken yansıtılan görüntüleri duraklatır. Ses Duraklatılmaz.




Sunum Modu

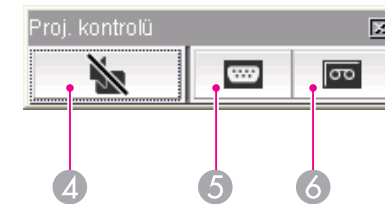
Bu sembol her tıklandığında Sunum Modu etkin/devre dışı durumları arasında geçiş yapar. [s.19](#)



Proj. kontrolü

Projektör ağı bağlıyken, projektörün A/V Sessiz, PC kaynağına geçiş yap ve Video kaynağına geçiş yap fonksiyonları, hem Uzaktan Kumanda'yla hem de projektörün Kontrol paneliyle kontrol edilebilir.

Aşağıdaki araç çubuğunu görüntülemek için  sembolüne tıklayın.



4 A/V Sessiz

Uzaktan Kumanda'daki [A/V Sessiz] düğmesiyle aynı fonksiyona sahiptir.

[Kullanım Kılavuzu "Uzaktan Kumanda"](#)



5 PC kaynağına geçiş yap

Her tıklattığınızda Kaynak, Bilgisayar1, Bilgisayar2, USB Display, USB ve LAN arasında değişir.




6 Video kaynağına geçiş yap

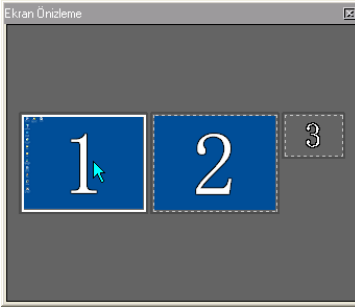
Her tıkladığınızda Kaynak S-Video ve Video arasında değişir. S-Video'ya, kablo bağlı değilse geçiş yapılamaz.



Ekran Önizleme

Çoklu ekran önizleme penceresini görüntüler.

Yaptığınız ayarlarla bir önizleme görüntülemek için  simgesine tıklayın. Her Ekran Önizleme'yi tam ekrana büyütmek için ekranları tıklatın.



Seçenekleri ayarla

Bilgisayar görüntülerinin aktarılması sırasındaki iletim performansı ayarlanabilir. [s.36](#)



Film Gönderme Modu

Bu projektörde etkinleştirilmemiştir. "Bağlı projektör film oynatamaz." mesajı görüntülenir.

Bağlantıyı kes

Söndürmek

Projektör bağlantısını keser.

Araç çubuğu ekranına geçiş

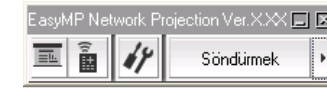


Araç çubuğu ekranında aşağıdaki şekilde geçiş yapılır. Araç çubuğu ekranı, bir sonraki geçiş kadar aynı kalır.

Tam



Normal



Basit








EasyMP Network Projection Kullanışlı İşlevler

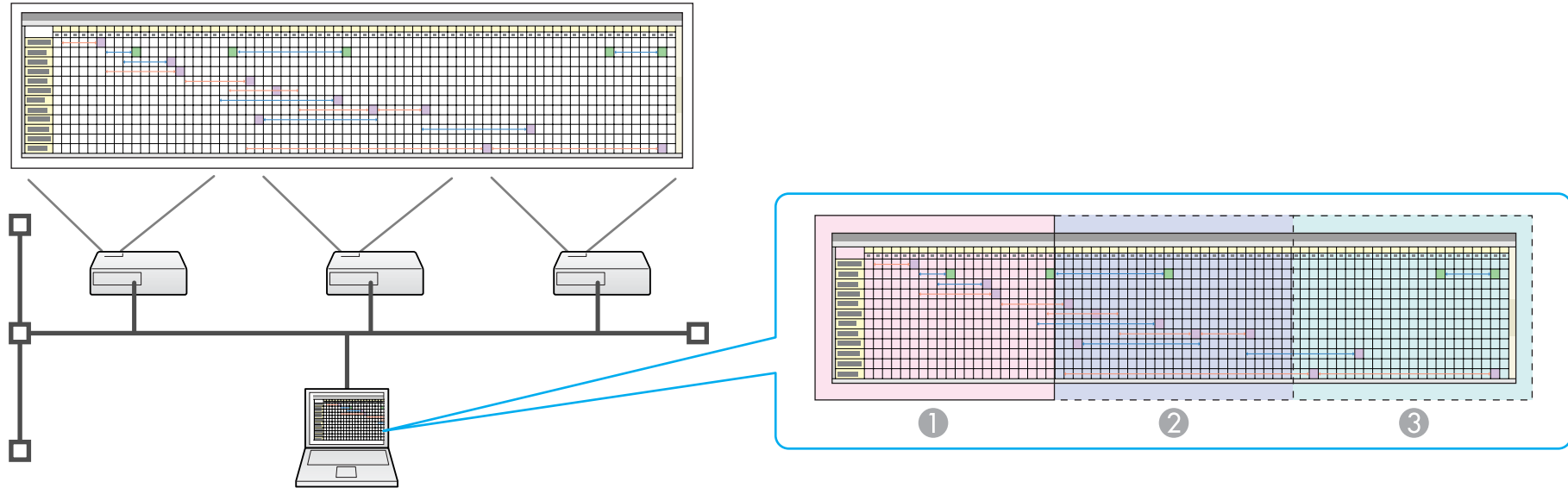
Bu bölüm görüntüleri tek bir bilgisayardan birden fazla projektöre göndermenize izin veren (Çoklu Ekran Görüntüleme), bir toplantı veya sunum sırasında yararlı olabilecek fonksiyonları anlatmaktadır.

Sunum Modu'nda görüntüler sadece bilgisayarda bir PowerPoint Slayt Gösterisi yapılırken görüntülenir. Slayt Gösterisi'ni durdurduğunuzda projektör, siyah ekran görüntüler. Bu özellik sadece Slayt Gösterisi'ni görüntülemek istediğinizde faydalıdır. PowerPoint'e ek olarak, Keynote Macintosh Sunum Modu ile uyumludur.

Prosedür

- 1 **Gerekirse kontrol edilecek bir başka projektör seçin.**  [s.16](#)
- 2 **Araç çubuğundaki  düğmesine tıklayın.**
Sunum Modu başlar.
- 3 **Sunum Modu'ndan çıkmak için,  düğmesini tekrar tıklatın.**

Çoklu ekran görüntüleme modu sadece tek bir bilgisayara bağlı olan birden fazla projektörden farklı görüntüleri yansıtmanıza imkan sağlar. Windows ile bilgisayarda birden çok sanal ekran sürücüsü ayarlanabilir ve her görüntü projektörle yansıtılabilir. Bu fonksiyon, Windows Vista özelliklerindeki kısıtlamalar nedeniyle Windows Vista ile birlikte kullanılamaz. Macintosh için, fonksiyonu etkinleştirmek üzere bilgisayara harici bir monitör bağlanmalıdır. Aşağıdaki açıklamada sanal ekrandan söz edilmekle birlikte, Macintosh için bu işlem, fiziksel olarak bağlanmış olan ekranda görüntülenen ekranlarla ilişkilidir.

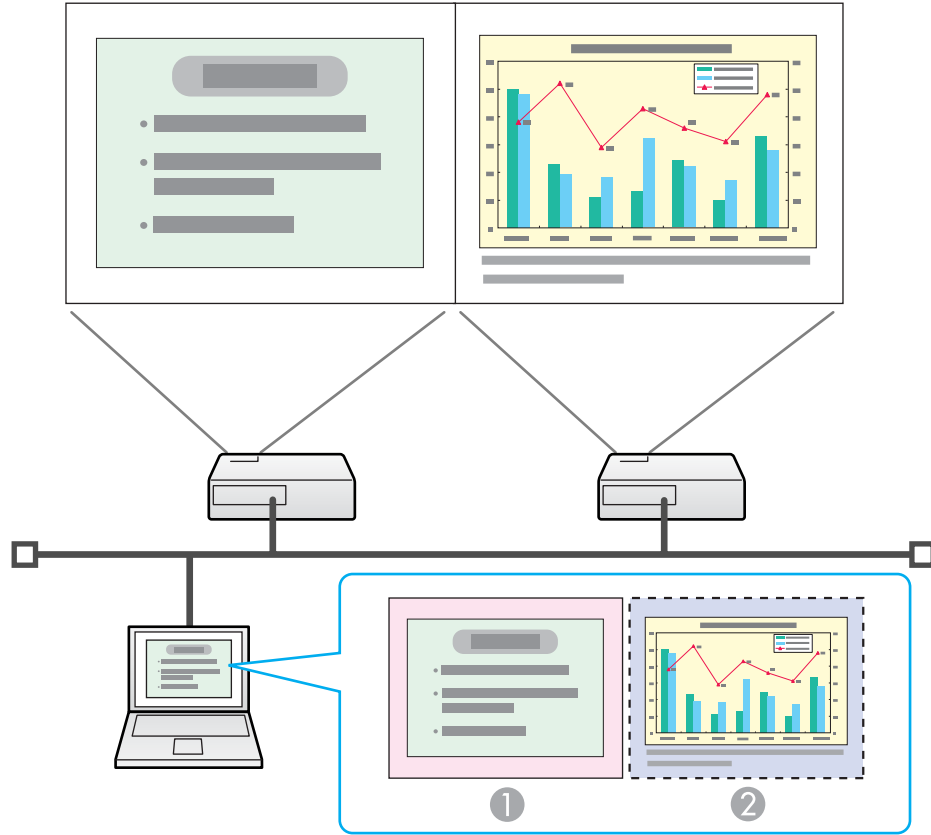


- ① Gerçek monitör görüntüsü
- ② Sanal ekran görüntüsü1
- ③ Sanal ekran görüntüsü2

Sanal Ekranı Ayarlama Örneği

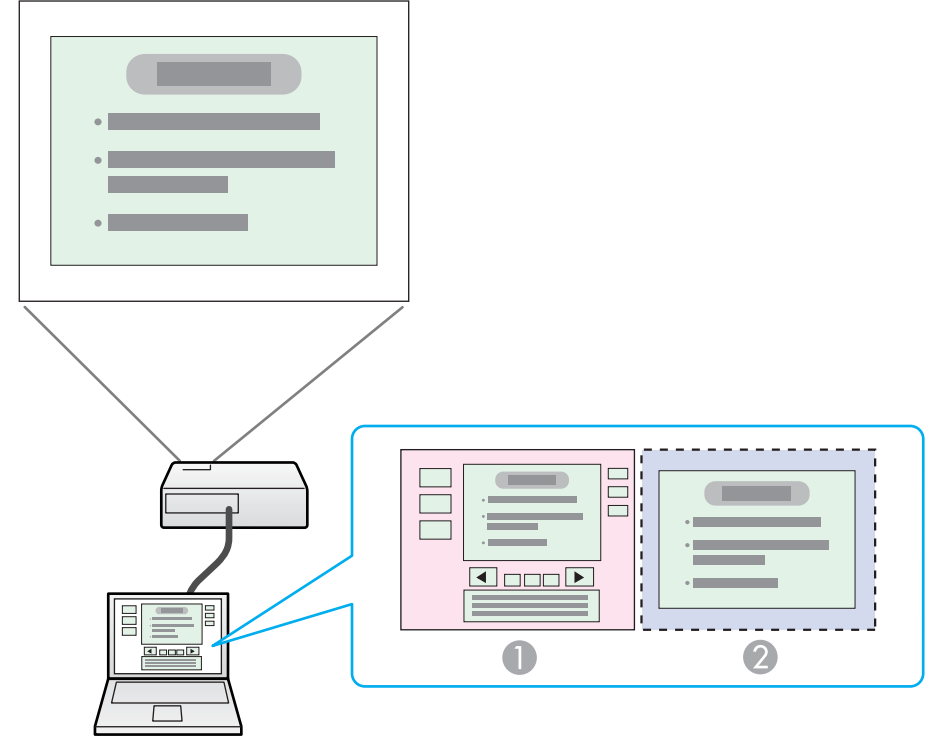
Sanal ekran► paylaşımını düzenlemek suretiyle sadece bir sunum yaparken göstermek istediğiniz görüntüyü ya da soldan sağa farklı görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Düzenleme örneği 1



- 1 Gerçek monitör görüntüsü PowerPoint dosyası
- 2 Sanal ekran görüntüsü Excel dosyası

Düzenleme örneği 2



- 1 Gerçek monitör görüntüsü PowerPoint dosyası sunum araçları
- 2 Sanal ekran görüntüsü Bir PowerPoint dosyası kullanılarak Slayt Gösterisi

Çoklu Ekran Görüntüleme Fonksiyonu'nu Kullanmadan Önceki Prosedür

1. Sanal Ekranı Ayarlama s.22

Windows ortamında sanal ekran► sürücüsünü gerektiği şekilde etkinleştirin. Ve hem Windows hem de Macintosh için sanal ekran düzenlemesini ayarlayın.

2. Yansıtılacak görüntüyü belirleme s.26

Yansıtılacak dosyayı seçin ve ardından ekranı gerçek projeksiyon düzenlemesine göre sanal ekrana taşıyın.

3. Belirlenen resimlerin yansıtılması s.26

Ağ üzerinden bağlanan projektöre bir sanal ekran numarası atayın ve ardından yansıtmayı başlatın.

Sanal Ekranı Ayarlama

Bu bölüm 1. örnekteki düzenlemeye ait sanal ekranı açıklar. s.21

Sanal ekran sürücüsünü etkinleştirme (Sadece Windows)

Sanal ekran sürücüsünü etkinleştirin. Aşağıda listelenen kullanıcıların bu işlemi gerçekleştirmelerine gerek yoktur. "Sanal Ekranı Ayarlama" s.22 prosedürüne gidin.

- EasyMP Network Projection uygulamasını yükleyerek sanal ekranları etkinleştiren kullanıcılar.
- Macintosh kullanıcıları için.

Prosedür

1 Bilgisayarda Windows'u başlatın, ardından "Başlat" - "Programlar" (veya "Tüm Programlar") - "EPSON Projector" - "EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır" öğesini seçin.

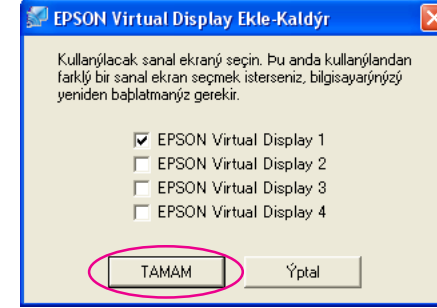
EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranı görüntülenir.

2 Kullanmak istediğiniz sanal ekranı seçin.

En fazla dört monitör eklenebilir. Bu örnekte tek bir sanal ekran kullanılacaktır. Çoklu ekran görüntüleme ayarı yapıldığında, gerektiği kadar çok ekran seçin. Ekranların herhangi biri seçilebilir.

3

"TAMAM" düğmesini tıklayın.



TAMAM düğmesini tıklattığınızda, sanal ekran sürücülerini etkinleştirilir. Bu noktada ekranın titremesi normaldir. EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranının kapanmasını bekleyin.

Sanal Ekranı Ayarlama

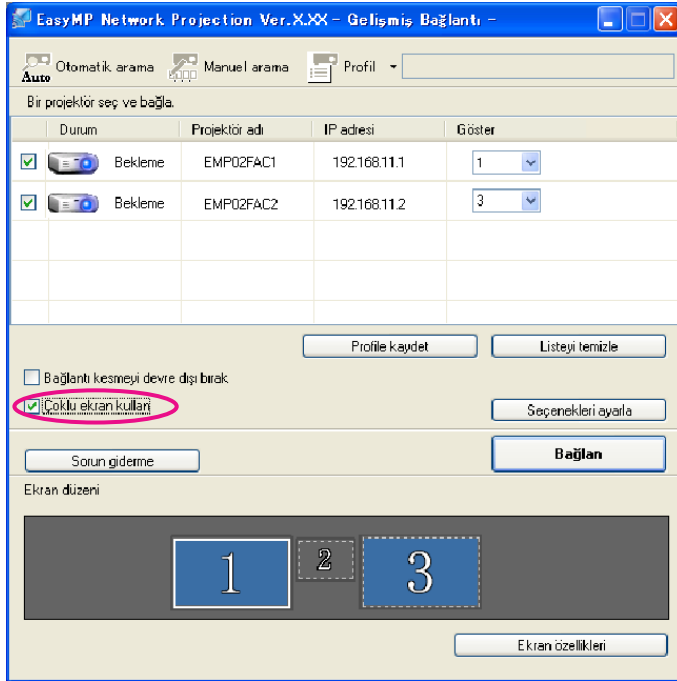
EasyMP Network Projection uygulamasını başlattıktan sonra, sanal ekranların ayarı Windows ve Macintosh arasında değişir. Prosedürler ayrıca aşağıda açıklanmaktadır.

Prosedür

Windows için

1 EasyMP Network Projection uygulamasını başlatmak için, "Başlat" - "Programlar" (veya "Tüm Programlar") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" öğesini seçin.

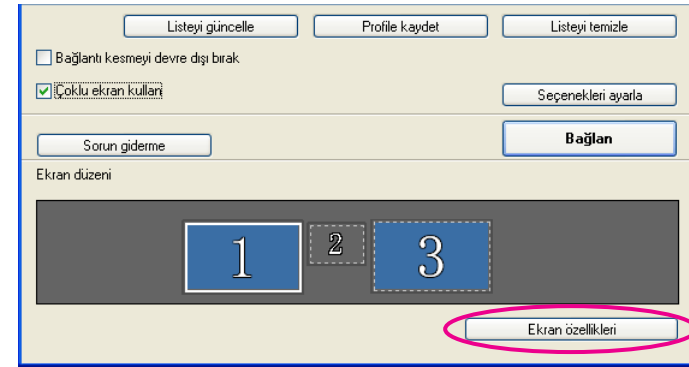
2 "Çoklu ekran kullan" onay kutusunu seçin.



Ekran düzeni ve Ekran özellikleri ekranın altına eklenir.

3

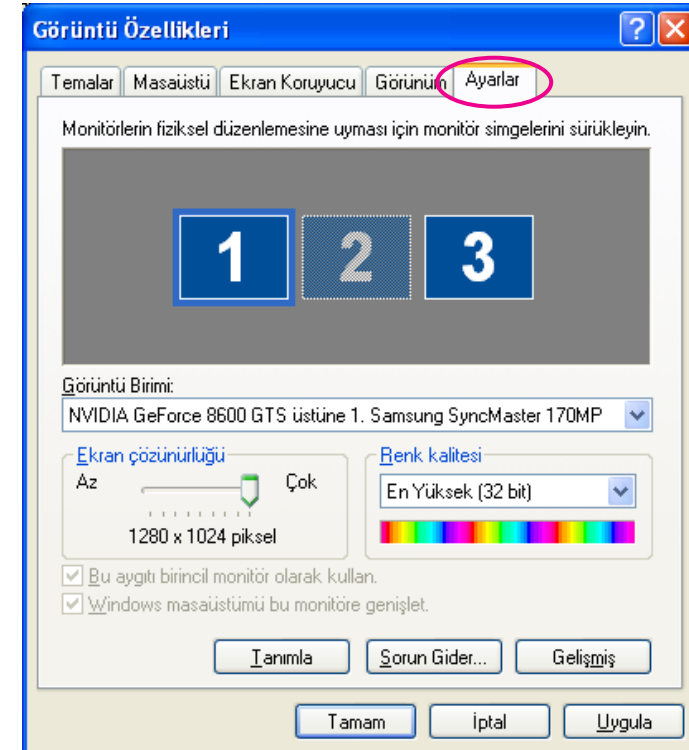
"Ekran özellikleri" ögesini tıklatın.



Ekran Özellikleri ekranı görüntülenir.

4

"Ayarlar" sekmesine tıklayın.

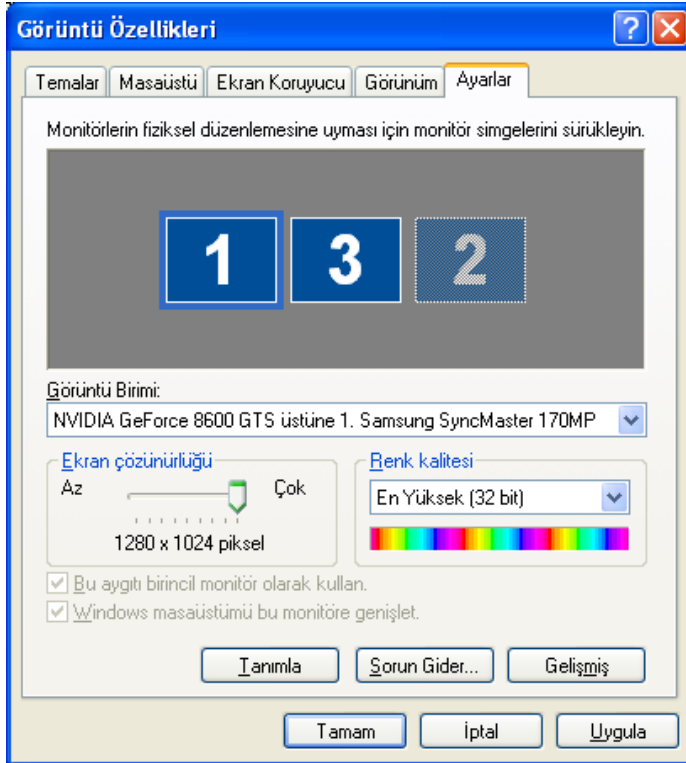


5

Görüntülenen monitör sembolünü sürükleyip istediğiniz yere bırakın.

Burada gerçek monitör (1) solda ve sanal monitör (3) sağda görüntülenir.

Bilgisayarda birden çok ekran çıkış terminali varsa, bu sanal terminallere atanan numaralar, fiziksel terminallerle sıralı olacaktır.



- İkincil monitör olarak bir harici monitör bağlandıysa bu ekranın görüntüsü yansıtılamaz.
- Donanıma bağlı olarak ikincil monitörün sayısı, "2"den farklı olabilir. Ekranda monitör sembolü görüntülendiğinde bu sembole tıklayın ve "Ekran" altında görüntülenen monitör türünün "ikincil" olmadığını teyit edin.
- Ekran Çözünürlüğü ayarları için aşağıya bakın. [s.53](#)

Monitör simgesi düzenlendiğinde, aşağıdaki resimdeki gibi bir sanal ekran bağlanır.



6

"Tamam" düğmesine tıklayın. Ekran Özellikleri penceresi kapanır.

Bu noktaya kadar sanal ekran düzeni de düzeltilmiştir. Daha sonra yansıtılacak resimleri belirleyin. [s.26](#)

Macintosh için

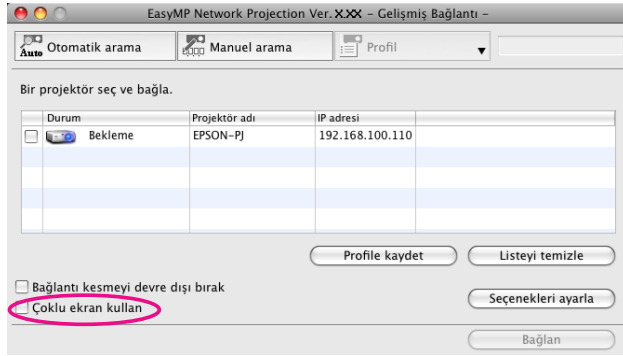
1

EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. EasyMP Network Projection uygulamasının kurulu olduğu sabit diskte yer alan Applications (Uygulamalar) klasörünü ve ardından EasyMP Network Projection simgesini çift tıklayın.

Gelişmiş Bağlantı Modu'nu seçin ve başlatma işlemini gerçekleştirin.

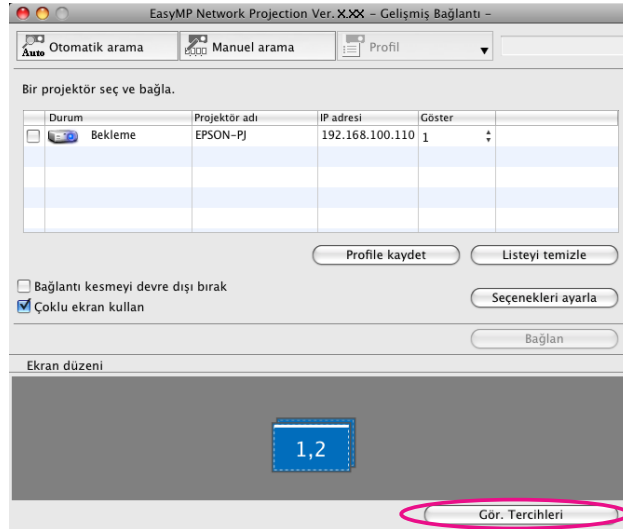
2

"Çoklu ekran kullan" onay kutusunu seçin.



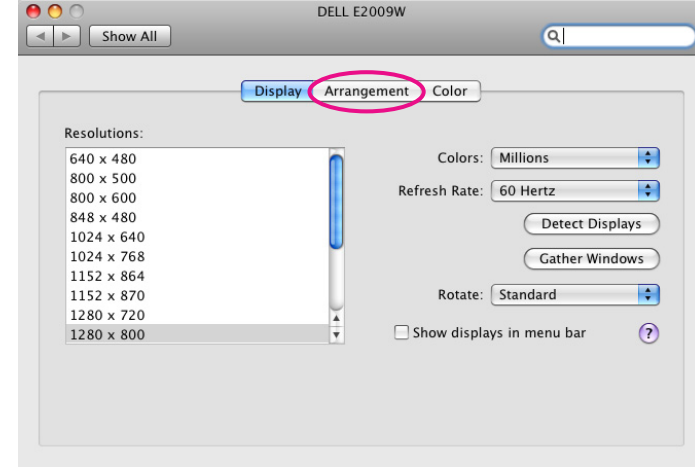
Ekran düzeni ve Gör. Tercihleri ekranının altına eklenir.

3 "Gör. Tercihleri" öğesini tıklatın.

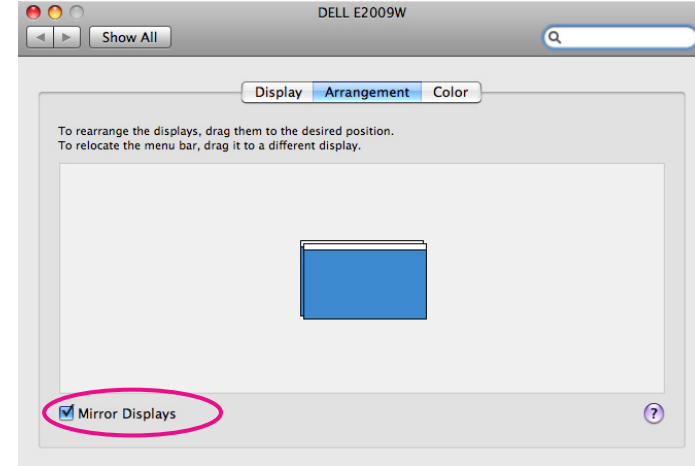


Ayarları görüntüle ekranı görüntülenir.

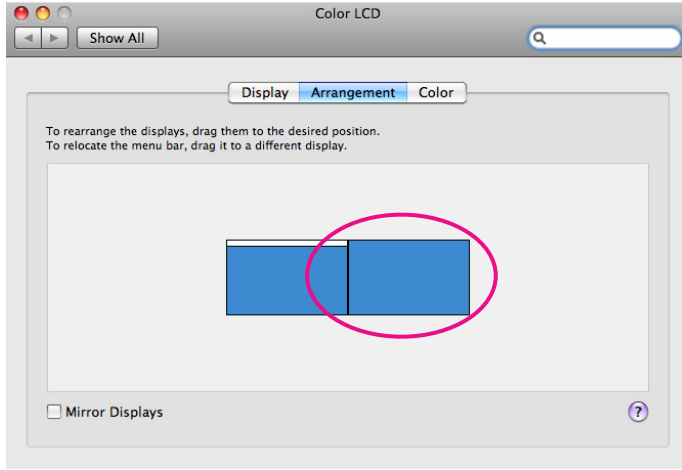
4 "Arrangement" öğesini tıklatın.



5 "Mirror Displays" seçeneğindeki işareti kaldırın.




6 Görüntülenen monitör sembolünü sürükleyip istediğiniz yere bırakın.



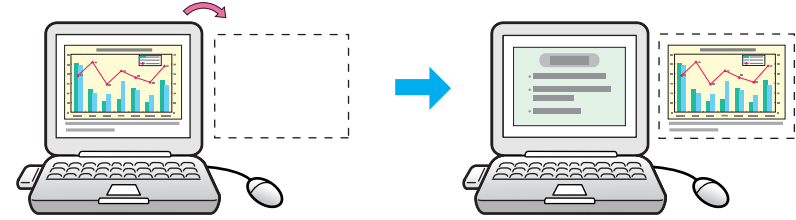
- 7 Ayarları görüntüle ekranını kapatın.
Bu noktaya kadar ekran düzeni de düzeltilmiştir.

Yansıtılacak Görüntüyü Belirleme

Bu bölüm 1. örnekteki düzenlemeye ait sanal ekranı açıklar.  s.21

Prosedür

- 1 Yansıtılacak dosyayı seçin.
PowerPoint ve Excel dosyalarını başlatın.
- 2 Pencereyi, istenen sanal ekran monitörüne sürükleyip görüntünün yansıtılacağı yere atayın.
Excel penceresini, görüntülenemeyecek kadar sağa sürükleyin. Bunun sonucunda PowerPoint penceresi, gerçek monitör üzerinde görüntülenirken Excel penceresi de sağdaki sanal ekran üzerinde görüntülenir.

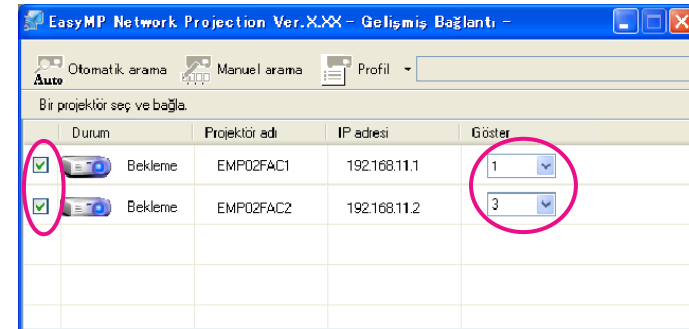


Belirlenen Resimlerin Yansıtılması

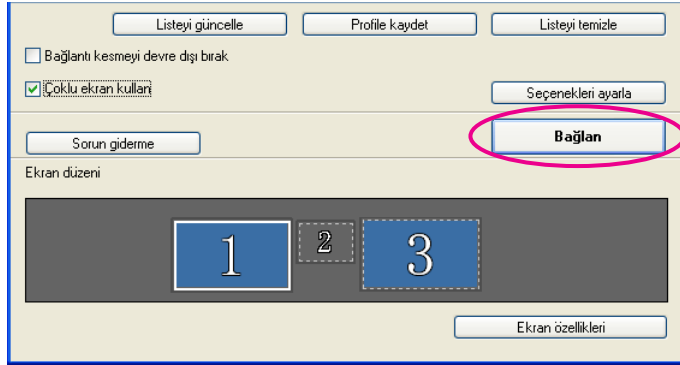
Bu bölüm 1. örnekteki düzenlemeye ait sanal ekranı açıklar.  s.21

Prosedür

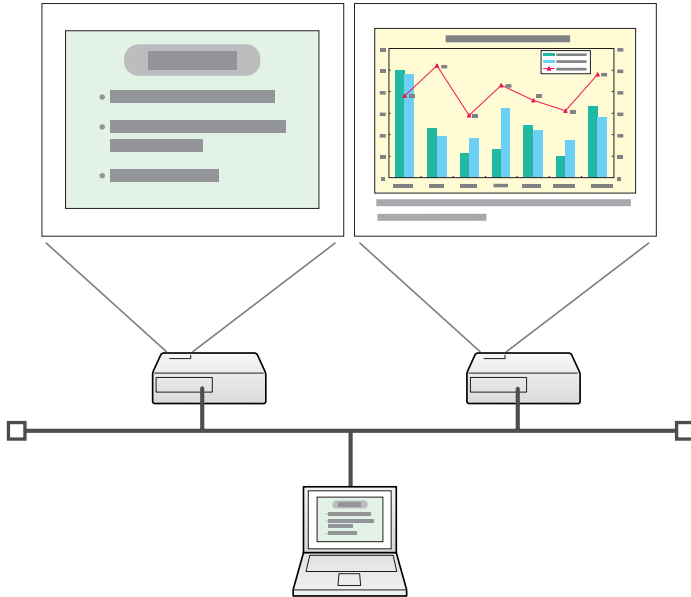
- 1 "Göster" seçeneğinde atanacak sanal ekran sayısını seçin ve projektörden hangi görüntünün yansıtılacağını belirleyin.



- 2 "Bağlan" a tıklayın.



Her bir projektöre atanan görüntü yansıtılır.



Windows ortamında, bilgisayardaki bir sanal ekrana gönderilen görüntüyü göremezsiniz. Sanal ekrandaki görüntüyü düzenlemek için bu görüntüyü yansıtılırken düzenlemelisiniz.

Sanal ekran üzerinde fare ile işlem yapmak için farenin imlecini, imleç sanal ekranda görünüyormuş gibi sanal ekranın yönünde taşıyın.

3

Çoklu ekran görüntülemeyi sonlandırmak için araç çubuğundaki "Söndürmek" seçeneğini tıklayın.



- Windows ortamında sanal ekran sürücüsü, fare imlecinin ekranın sınırları dışına taşınabilmesine olanak tanıyacak şekilde etkinleştirilmişse imlecin yerinin takibini kaybettiğiniz durumlar olabilir. Bir sanal ekran kullanmıyorsanız "EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır" altında, sanal ekran karşısındaki onay işaretini temizleyin, böylece fare imleci ekran sınırlarının dışına taşınmaz. Çoklu ekran görüntülemeyi daha sonra tekrar kullanmak için EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır altındaki gerekli ekranın karşısına işaret koyun. Bir onay işaretini temizlemek için aşağıya bakın. [s.22](#)
- Her bir projektörün renk tonunu ayarlayabilirsiniz. [Kullanım Kılavuzu "Çoklu Projektörler İçin Renk Düzeltme \(Çoklu Ekran Renk Ayarı\)"](#)



Farklı Bir Alt Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma

Bu bölümde bir bilgisayar, var olan bir ağ sistemi üzerindeki bir Kablolı LAN erişim noktası aracılığıyla farklı bir alt ağdaki bir projektöre nasıl bağlayabileceğiniz açıklanmıştır.

Varsayılan olarak bu uygulama sadece bilgisayarla aynı alt ağdaki projektörleri arar. Bu nedenle ağ üzerinde projektörler için arama yapsanız bile farklı bir alt ağdakiler bulunmayacaktır. Ancak farklı bir alt ağdaki bir projektörü aşağıdaki şekilde belirleyip bu projektöre bağlanabilirsiniz:

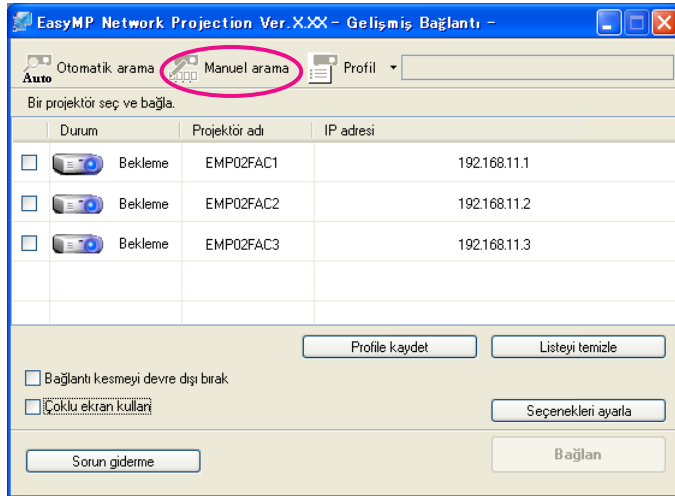
- Bir IP adresi veya Projektör Adı belirtip bir arama yapın.
IP Adresi, doğrudan girilebilir. Bağlanacak Projektör adının DNS sunucusu kaydedilmiş olması koşuluyla, yalnızca Projektör adı girerek de arama yapabilirsiniz. ➡ [s.30](#)
- Profile göre arama yapma
Bir IP Adresi ya da bir Projektör Adı belirterek farklı bir alt ağda arama işlemi gerçekleştirdiğinizde, aramayı kolay hatırlayabileceğiniz bir adla Profil olarak kaydedebilir ve bu Profili sonradan farklı bir alt ağda arama yapmak istediğinizde kullanabilirsiniz. ➡ [s.31](#)

Aşağıdaki açıklamalarda, aksi belirtilmedikçe, Windows ekran görüntüleri kullanılmıştır.

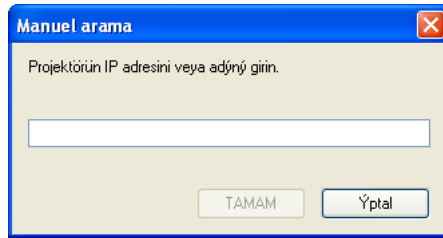
Macintosh kullanırken de benzer ekranları görürsünüz.

Prosedür

- 1 EasyMP Network Projection projektör seçim ekranında "Manuel arama" ögesini tıklayın.



- 2 Bağlanmak istediğiniz projektör için IP adresi veya Projektör adı girin ve "TAMAM" düğmesini tıklayın.



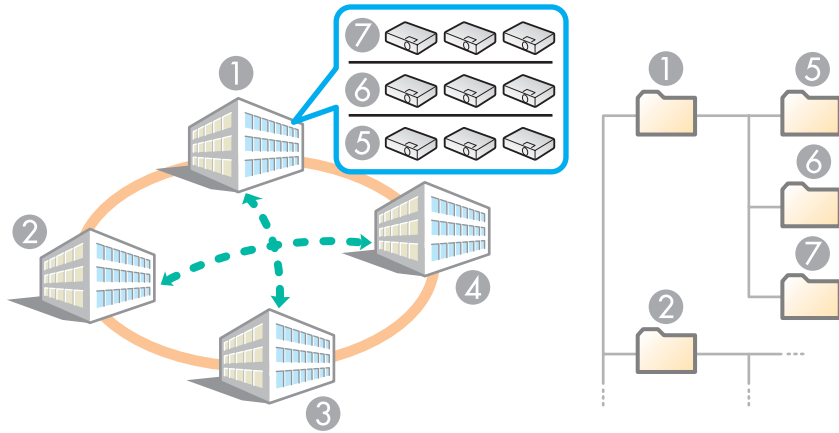
Arama sonuçları, EasyMP Network Projection projektör seçimi ekranında görüntülenir.

Hedef projektörün belirlenmiş olması kaydıyla, o projektörü seçin ve ardından bir bağlantı kurmak için **Bağlan**'ı tıklayın.

Bu projektörü kullanırken her arama işleminizde ilgili detayları her seferinde belirtmemek için aramanızı bir Profil olarak kaydedin.

☞ s.31

Sık kullanılan bir projektör için arama işleminizi bir Profil olarak kaydedebilirsiniz. Profil, belirli bir projektörle ilgili olarak Projektör adı ve IP adresi gibi bilgilerin tümünü içeren bir dosyadır. Her arama yaptığınızda profili belirtirseniz, IP Adresi veya Projektör adı girmenize gerek kalmaz. Örneğin, bir projektörün kurulduğu her yer için bir grup Profil oluşturup bunları klasörler halinde yöneterek, hedef projektör kolayca bulunabilir.



- 1 A Binası
- 2 B Binası
- 3 C Binası
- 4 D Binası
- 5 Kat 1
- 6 Kat 2
- 7 Kat 3

Bu bölümde bir Profil'in nasıl oluşturulacağı ve düzenleneceği anlatılmıştır.

Bir Profil Hazırlama

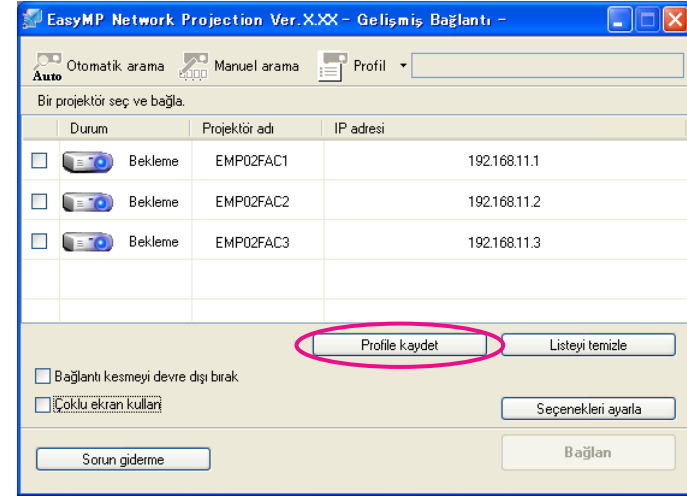
Profil, arama sonuçları kaydedilerek hazırlanır.

Önceden kaydedilmiş bir Profil nasıl değiştirileceğine dair ayrıntılar için aşağıdaki bölüme bakın. [s.33](#)

Prosedür

1

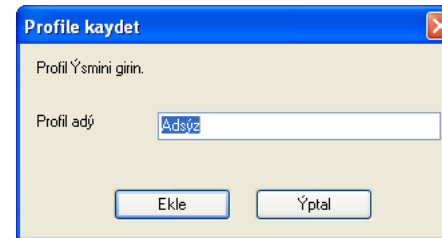
Projektör, EasyMP Network Projection projektör seçim ekranında görüntülediğinde "Profile kaydet"i tıklayın.



Profile kaydet ekranı görüntülenir.

2

Bir Profil adı girin ve ardından "Ekle" seçeneğini tıklayın.

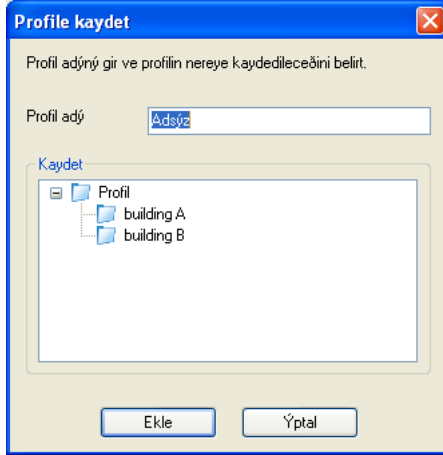


Projektör bilgileri, Profil'e kaydedilir.

Daha önce bir Profil kaydetmişseniz, bunun üzerine yazılıp yazılmayacağını onaylamanız istenir. Bir Profili farklı bir adla kaydetmek için **Farklı kaydet**'i seçin. Profil için bir klasör

oluşturduysanız aşağıdaki ekranlar görüntülenir. Profil adı girdikten ve **Kaydet** hedefini seçtikten sonra **Ekle**'yi tıklayın.

Windows için



Macintosh için



Bir Profile klasör oluşturma hakkında ayrıntılı bilgi için aşağıdaki bölüme bakın. [s.33](#)

Profil Belirterek Arama Yapma

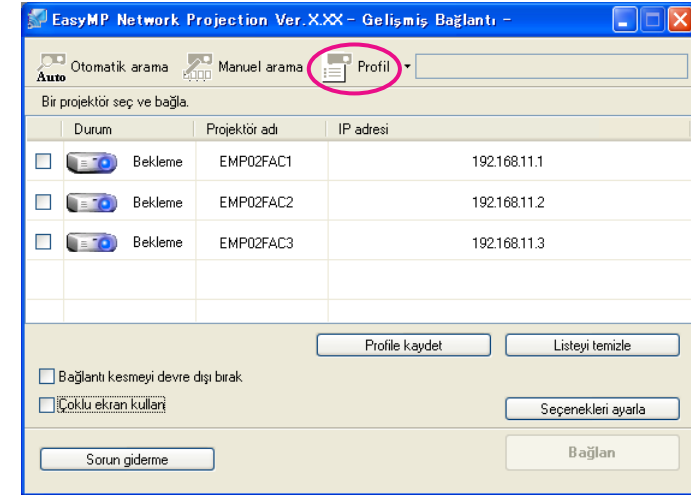
Oluşturduğunuz Profili belirterek arama yapabilirsiniz.

Prosedür

1

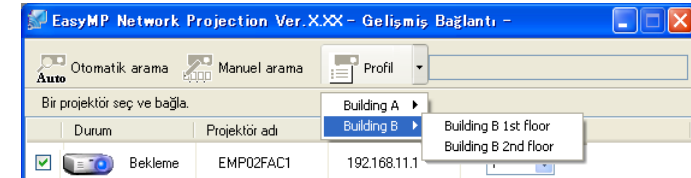
EasyMP Network Projection projektör seçim ekranında "Profil" öğesini tıklayın.

Herhangi bir Profil kaydedilmediyse **Profil** seçemezsiniz.



2

Görüntülenen menüden bağlanmak istediğiniz projektörü seçin.



Arama sonuçları, EasyMP Network Projection projektör seçimi ekranında görüntülenir.

Hedef projektörün belirlenmiş olması kaydıyla, o projektörü seçin ve ardından bir bağlantı kurmak için **Bağlan**'ı tıklayın.

Profil Yönetme

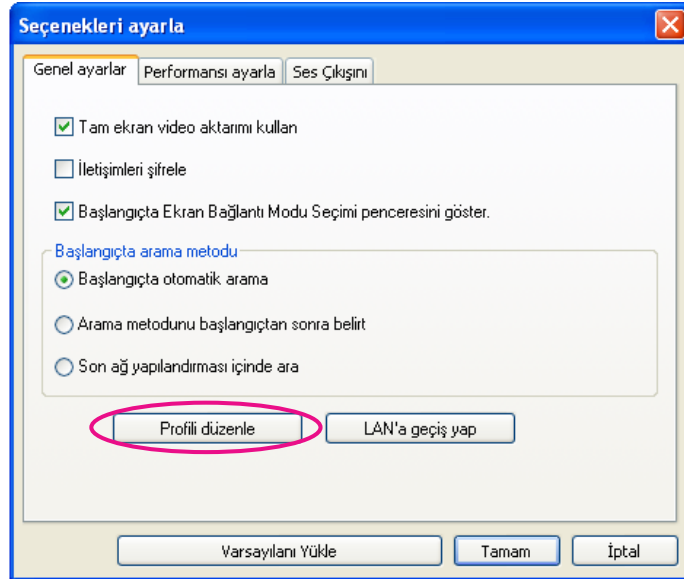
Profil adını ve hiyerarşik yapısını değiştirebilirsiniz.

Prosedür

- 1 **EasyMP Network Projection ana ekranındaki "Seçenekleri ayarla"yı tıkklatın.**

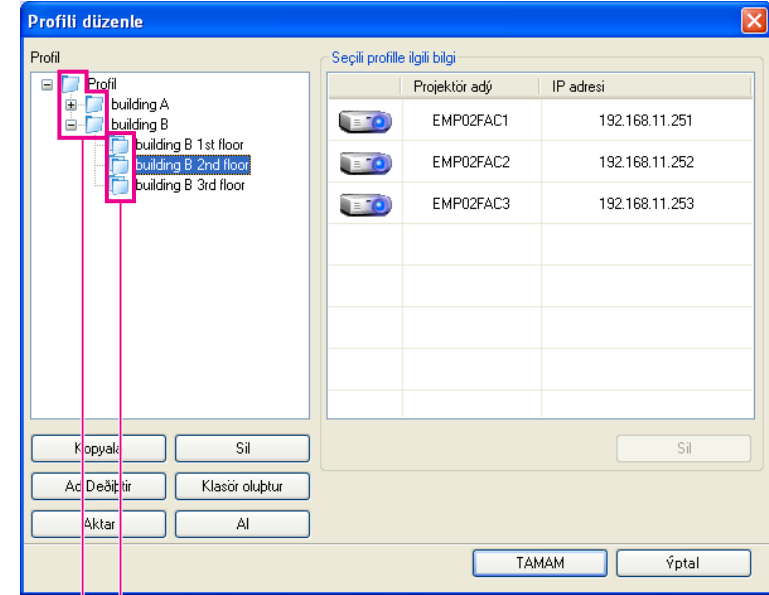
Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir.

- 2 **"Profili düzenle" öğesini tıkklatın.**



Profili düzenle ekranı görüntülenir.

- 3 **Profile kaydedilen içerikleri düzenleyin.**



- 1 :Klasörü belirtir.
- 2 :Profil'i belirtir.

Profil	
Öge	Fonksiyon
Profil	Kayıtlı Profil'i görüntüleyebilirsiniz. Profili, bir klasör oluşturarak yönetebilirsiniz. Profilin veya klasörün sırasını sürükleyip bırakarak değiştirebilirsiniz.
Kopyala	Profili kopyalayabilirsiniz. Kopyalanan Profil, aynı adla orijinal ile aynı klasöre kaydedilir.
Sil	Profili ve klasörü silebilirsiniz.

Profil	
Öge	Fonksiyon
Ad Değiştir	Ad Değiştir iletişim kutusunu görüntüleyebilir ve klasörü veya Profili yeniden adlandırabilirsiniz. Ad Değiştir iletişim kutusuna en fazla 32 karakter girebilirsiniz.
Klasör oluştur	Yeni bir klasör oluşturabilirsiniz.
Aktar	Bir Profili hem Dışarı Aktarabilir hem de Profili İçer Aktarıp kullanabilirsiniz.
Al	Dışa aktarılan bir Profili okumak ve kullanmak istediğinizde kullanılır.

Seçili profille ilgili bilgi	
Parça	Fonksiyon
Projektör adı, IP adresi	Profile kayıtlı projektör bilgilerini görüntüleyebilirsiniz.
Sil	Seçilen projektörün bilgilerini silebilirsiniz. Tüm projektör bilgileri silindiğinde profil de silinir.



"TAMAM" düğmesini tıklayın.

Düzenlemelerinizi kaydeder ve Profili düzenle ekranını kapatır.



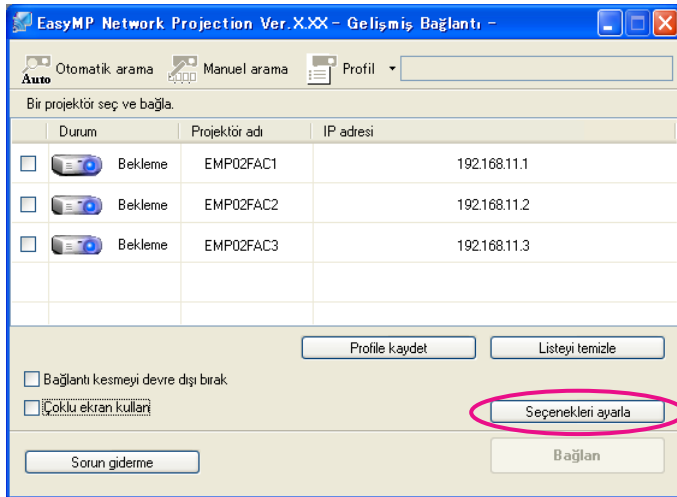
EasyMP Network Projection Uygulamasının Çalışmasının Ayarlanması

EasyMP Network Projection başladığında işlem yöntemi gibi ayar seçeneklerini yapabilirsiniz.

EasyMP Network Projection başladığında işlem yöntemi gibi ayar seçeneklerini yapabilirsiniz.
EasyMP Network Projection ana ekranındaki Seçenekleri ayarla ögesini çağırın.

Prosedür

- 1 EasyMP Network Projection ana ekranındaki "Seenekleri ayarla"yı tıklatın.



Seenekleri ayarla ekranı görüntülenir.

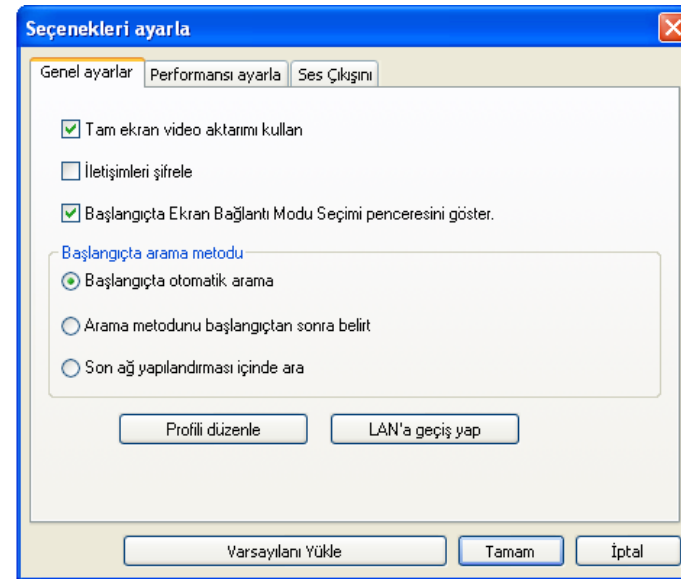
- 2 Ögelerin her birini ayarlayın.

Sonraki adımda ayarlanan öğelerin ayrıntılarını teyit edin. Gerekli tüm ayarları yaptıktan sonra Seçenekleri ayarla ekranını kapatmak için **TAMAM** düğmesini tıklatın.


Her Ögeyi Ayarlama

Genel ayarlar sekmesinden ve Performansı ayarla sekmesinden her ögeyi ayarlayın.

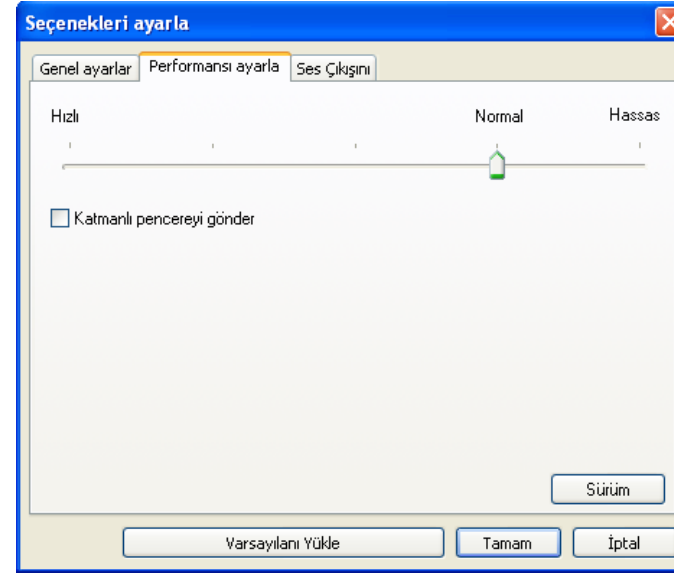
Genel ayarlar sekmesi



Tam ekran video aktarımı kullan	Bu projektör film gönderme fonksiyonunu desteklemediğinden, bu ayar ögesi devre dışıdır.
İletişimleri şifrele	Şifrele ögesini seçin ve veriyi iletin. Veriler ele geçirilse bile şifresi çözülemez.
Başlangıçta Ekran Bağlantı Modu Seçimi penceresini göster	EasyMP Network Projection başladığında Hızlı Bağlantı Modu/Gelişmiş Bağlantı Modu ekranının görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyin. Bu projektör her zaman Gelişmiş Bağlantı Modu'nda başladığından, bu onay kutusundaki işareti kaldırın.


Başlangıta arama metodu	EasyMP Network Projection başlatıldığında icra edilecek, aşağıdaki projektör arama yöntemlerinden seçiminizi yapın. Başlangıta otomatik arama Arama metodunu başlangıtan sonra belirt Son ağı yapılandırması içinde ara
Profili düzenle	Profili düzenle iletişim kutusu görüntülenir.  s.33
LAN'a geiş yap	Sadece Windows Ağı Bağıdaştırıcısı Geişi iletişim kutusu görüntülenir. Bir bilgisayarın birden fazla bağıdaştırıcısı olduğunda bir arama için kullanılacak ağı bağıdaştırıcısına geiş için gerektiğinde kullanılır. Varsayılan olarak ağı bağıdaştırıcılarının tamamı, bir arama gerçekleştirmek için kullanılır. Bağılantı yöntemi olarak her zaman Kablolu LAN kullanılıyorsa Kablolu LAN bağıdaştırıcısı seçin.
Varsayılanı Yükle	Genel ayarlar sekmesindeki, Profili düzenle ve LAN'a geiş yap dışındaki tüm ayar değıerlerini varsayılan değıerlere sıfırlayabilirsiniz.

Performansı ayarla sekmesi



Performans ayarlama kaydırma çubuğı	Performans, Hızlı , Normal ve Hassas olarak ayarlanabilir. Film yansıtmaları kesiliyorsa Hızlı olarak ayarlayın.
Katmanlı pencereyi gönder	Sadece Windows (Windows Vista hari) Katmanlı bir pencerenin aktarılıp aktarılmayacağını ayarlar. Bilgisayarda görüntülenen mesajlar gibi içerikler projektörde yansıtılmayacaksa katmanlı pencere kullanılır. Katmanlı pencere kullanan mesajlar gibi proje içerikleri için bu onay kutusunu seçin. Fare işaretçisinin ekranda titremesini istemiyorsanız, bu onay kutusundaki işareti kaldırın.
Varsayılanı Yükle	Performansı ayarla sekmesi işlevlerindeki tüm ayar değıerlerini varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz.



Ara ubuğunda  simgesini tıklattığınızda, sadece Performansı ayarla sekmesi görüntülenir.

Ses ıkışı sekmesi

Bu projektör, ses gönderme fonksiyonunu desteklemediğinden, Ses ıkışı sekmesindeki ayarlar devre dışıdır.



Projektörleri Kurmak, Takip ve Kontrol Etmek İçin Bilgisayar Kullanma

Bu bölümde, projektör ayarlarını değiştirmek ve projektörü kontrol etmek için ağa bağlanmış bir bilgisayarın nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Projektöre aę üzerinden baęlanan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak bilgisayardan projektörü ayarlayabilir ve kontrol edebilirsiniz. Bu fonksiyon kullanılırsa kurulum ve kontrol işlemleri, uzaktan gerçekleştirilebilir. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır. Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 6.0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. Macintosh kullanıyorsanız Safari de kullanabilirsiniz. Ancak, Mac OS X 10.2.8 altında Safari kullanıyorsanız, Web kontrolünün bazı radyo düğmeleri düzgün görüntülenmeyebilir.



Projektör **Bekleme Modu**'nda (güç kapalı) olsa bile projektörün Yapılandırma Menüsü'nün **Uzatılmış** menüsünden **Aę Açık** ayarlanmışsa, Web tarayıcısıyla kurulum ve kontrol mümkündür.

Web Kontrolünü Görüntüleme

Web Kontrol'ü görüntülemek için, aşağıdaki prosedürü kullanın.



Web tarayıcınız bir proxy sunucu aracılığıyla baęlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol görüntülenemez. Web kontrolünü kullanmak için aę baęlantısı ayarlarını proxy sunucusu kullanmadan yapmalısınız.

Projektörün IP adresini girme

Geliřmiş Baęlantı Modu kullanıldığında, projektörün IP adresini aşağıdaki gibi belirterek Web Kontrol açılabilir.

Prosedür



Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.



Web tarayıcısının adres giriři kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki [Enter] tuřuna basın.

Web Kontrol görüntülenir.

Projektörün Yapılandırma menüsündeki Aę menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, Parola girin. Web Kontrol Parolası için belirlenmiş olan karakterleri girin.

Projektör Kurulumu

Normalde projektörün Yapılandırma menüsünde belirlenen öğeleri ayarlayabilirsiniz. Belirlenen içerikler, Yapılandırma menüsünde gösterilir. Yalnızca web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler de vardır.

Yapılandırma menüsündeki, Web Tarayıcısı Tarafından Ayarlanamayacak Öğeler

Aşağıdaki öğeler dışında Yapılandırma menüsündeki tüm öğeler ayarlanabilir.

- Ayarlar Menü - İşaretçi Şekli
- Ayarlar Menü - Test Deseni
- Ayarlar Menü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış Menü - Kullanıcı Logosu'nu kaydetme
- Uzatılmış Menü - Dil
- Uzatılmış Menü - İşletim - Yüksek İrtifa Modu
- Uzatılmış Menü - İşletim - Mer. kap. zam.
- Sıfırla - Menü - Tümünü Sıfırla ve Lamba Saatini Sıfırla

Her menüde yer alan öğeler, projektörün Yapılandırma menüsündekilerle aynıdır.

☛ [Kullanım Kılavuzu "Fonksiyonlar Listesi"](#)

Yalnızca Web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler

Ařaęıdaki öğeler yalnızca Web tarayıcısından ayarlanabilir.

- SNMP Topluluk Adı
- Monitör Par.

Projektörün Yapılandırma menüsünde Posta Bildirimi fonksiyonu ayarlandığında, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenmiş e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☞ *Kullanım Kılavuzu "Posta Menüsü"*



- En fazla üç bildirim hedefi (Adresler) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- Projektör **Bekleme Modu**'nda (güç kapalı) olsa bile projektörün Yapılandırma menüsünün **Uzatılmış** menüsünde **Ağ Açık** ayarlanmışsa, izleme yapmak mümkündür.

Projektörün Yapılandırma menüsünden SNMP ayarlandığında, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenmiş e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Projektörleri, kendilerinden uzaktaki bir noktada toplu olarak kontrol ederken bu işlem faydalıdır.

☞ *Kullanım Kılavuzu "Diğer Menüsü"*



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.



Slayt Gstr. Kullanımıyla Sunum

Bu bölümde USB aygıtlarında yer alan resim dosyalarının Slayt Gösterisi olarak doğrudan projektörden nasıl yansıtılacağı açıklanmıştır.

Projektöre bağlanan USB depolama aygıtlarında ve dijital fotoğraf makinelerinde kayıtlı dosyaları doğrudan yansıtmak için, Slayt Gösterisi'ni kullanabilirsiniz.



Güvenlik fonksiyonlarını bünyesinde barındıran USB veri depolama cihazları ise bazen kullanılamayabilir.

Slayt Gösterisi Kullanılarak Yansıtılabilecek Dosyaların Özellikleri

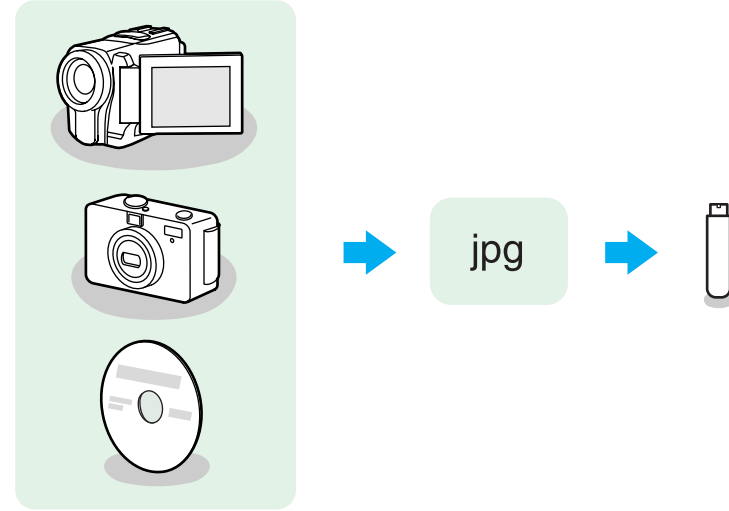
Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Durağan görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. - CMYK renk modu formatları - İleri giden formatlar - 8192 x 8192'den büyük çözünürlüklü görüntüler - ".jpeg" uzantılı dosyalar Normalde resimler, sıkıştırma çok yüksek olarak ayarlanmışsa yansıtılamaz.





- Bir USB bağlantılı sabit disk kullanıyorken AC adaptörlü güç kaynağı kullanmanızı öneririz.
- Projektör, bazı dosya sistemlerinde formatlanmış ortamları desteklememektedir. Yansıtma sırasında sorun çıkarsa, Windows'da formatlanmış ortamları kullanın.
- Ortamı, FAT16/32 dosya sistemini kullanarak formatlayın.

Slayt Gösterisi Örnekleri

USB depolama aygıtlarında vb. kayıtlı resim ve filmlerin yansıtılması



Örnek 1: Birden çok görüntüyü hazırlama ve kesintisiz olarak oynatma (Slayt gösterisi)  [s.50](#)

Örnek 2: Resim dosyalarını teker teker seçme ve yansıtma  [s.49](#)

Slayt Gösterisi, dijital fotoğraf makineleri ve USB depolama aygıtlarında saklanan resim dosyalarını oynatmanıza ve yansıtmaya olanak verir. Bu bölümde Slayt Gösterisi'nin temel olarak nasıl çalıştığı açıklanmıştır. Aşağıdaki adımlar Uzaktan Kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün Kontrol panelinden de yapabilirsiniz.

Slayt Gösterisi'ni Başlatma ve Bitirme

Slayt Gösterisi'ni Başlatma

Prosedür

- 1 **Yansıtılan görüntüyü USB'ye geçirin.**
☛ *Kullanım Kılavuzu* "Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme"
- 2 **USB depolama aygıtını veya dijital fotoğraf makinesini projektöre bağlayın.**
☛ *Kullanım Kılavuzu* "USB Aygıtlarının Bağlanması ve Çıkarılması (yalnızca EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"
Slayt Gösterisi başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.

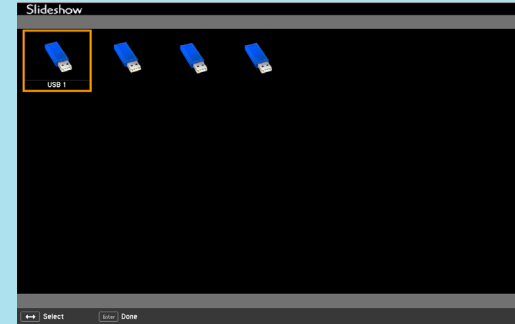
Slayt Gösterisi'ni Kapatma

Prosedür

Slayt Gösterisi'ni kapatmak için, USB aygıtını projektördeki USB(TipA) bağlantı noktasından çıkartın. Dijital fotoğraf makinelerinde, sabit disklerde vb. aygıtın gücünü kapatıp sonra çıkartın.



- Bellek kartlarını, USB kart okuyucuya takarak projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak, bazı kart okuyucular uyumlu olmayabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü seçin ekranı) görüntülendiğinde, kullanmak istediğiniz sürücüyü seçmek için, [↶][↷][↸] [↹] düğmelerine basın ve ardından [Enter] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için, imleci dosya listesi ekranının üst yarısındaki **Sürücüyü seçin** ifadesinin üzerine getirin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

Slayt Gösterisi Temel İşlemler

Aşağıda, Slayt Gösterisi ve yansıtma işlemlerinin kullanımıyla resimlerin oynatılması prosedürleri açıklanmıştır.

Prosedür



- 1 **İmleci, erişmek istediğiniz dosya veya klasörün üzerine getirmek için, [↶][↷][↸][↹] düğmelerini kullanın.**



1 İmleç

- JPEG dosyaları, küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir).
- JPEG dosyasına bağlı olarak, küçük resim gösterilmeyebilir. Bu durumda bir dosya sembolü görüntülenir.



O sırada açık olan pencerede tüm dosyalar ve klasörler aynı anda görüntülenemiyorsa, uzaktan kumandadaki (Down) [Sayfa] düğmesine basın veya imleci ekranın alt kısmındaki **Sonraki sayfa** düğmesinin üzerine getirip [Enter] düğmesine basın. Önceki ekrana dönmek için, uzaktan kumandadaki (Up) [Sayfa] düğmesine basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** düğmesinin üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.

2

[Enter] düğmesine basın.

Seçilen görüntü ekrana gelir.

Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir. Açılan ekranda **Başa dön**'ü seçin ve önceki ekrana geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.

Görüntüyü Döndürme


JPEG görüntüleri gösterirken, 90° aralıklarla döndürebilirsiniz. Bu döndürme fonksiyonu, Slayt Gösterisi sırasında da kullanılabilir.


JPEG görüntülerini aşağıdaki şekilde döndürün.

Prosedür

1

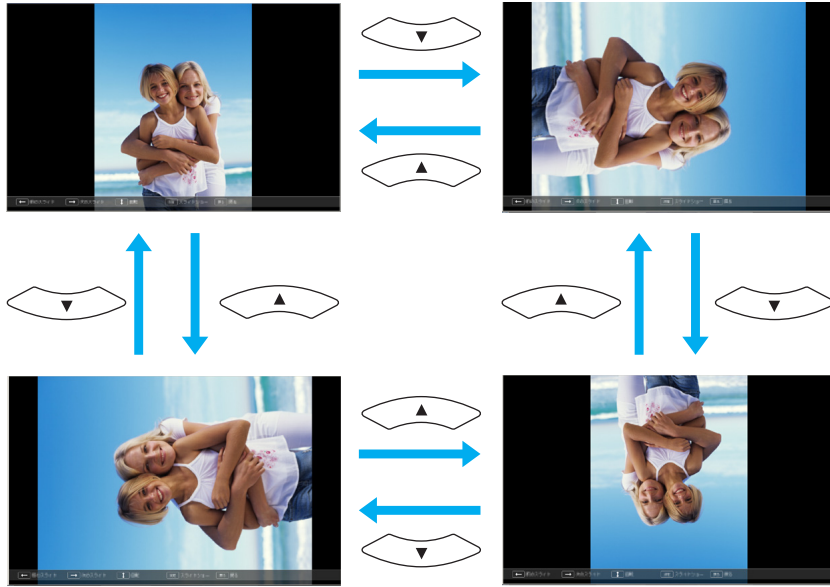
Resimleri JPEG formatında oynatın veya Slayt Gösterisi gerçekleştirin.

JPEG görüntüleri oynatmak için  s.49

Slayt Gstr. oynatmak için  s.50

2

Bir JPEG resmi yansıtırken [↶] veya [↷] düğmesine basın.



USB depolama aygıtında kayıtlı olan veya dijital fotoğraf makinesinde bulunan resim dosyaları, aşağıdaki iki yöntemden biriyle Slayt Gösterisi olarak yansıtılabilir.

- Seçilen görüntü dosyalarının yansıtılması
Bu tek dosyaların yansıtılmasına yarayan bir fonksiyondur.
- Bir klasördeki görüntü dosyalarının birer birer yansıtılması (Slayt Gösterisi)
Bu fonksiyon, bir klasördeki dosyaları sırayla, birer birer yansır.






Dikkat

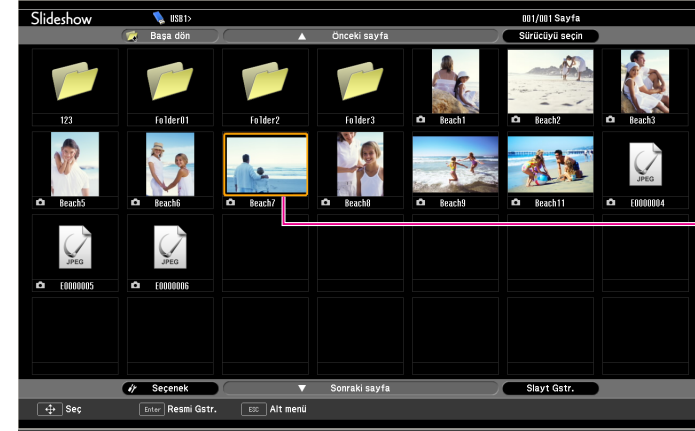
Erişim sırasında USB depolama aygıtını çıkartmayın. Slayt Gösterisi düzgün çalışmayabilir.

Aşağıdaki adımlar Uzaktan Kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün Kontrol panelinden de yapabilirsiniz.

Görüntülerin Yansıtılması

Prosedür

- 1 **Slayt Gstr.'ni başlatın.**  **s.46**
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
- 2 **İmleci, yansıtılacak görüntü dosyasının üzerine getirmek için**
[][][][] **düğmelerini kullanın.**

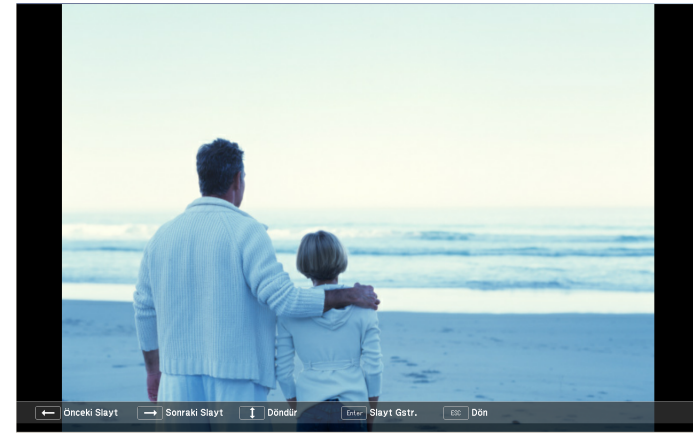


1 Görüntü dosyası

3

[Enter] düğmesine basın.

Görüntü oynatılmaya başlar.




4

Dosya listesi ekranına dönmek için, [Dön] düğmesine basın.

Bir Klasörde Yer Alan tüm Görüntü Dosyalarının Sırayla Yansıtılması (Slayt Gstr.)

Bir klasördeki görüntü dosyalarını bir seferde biri olacak şekilde sırayla yansıtabilirsiniz. Bu fonksiyona Slayt Gösterisi adı verilir. Aşağıdaki prosedür doğrultusunda Slayt Gösterisi'ni gerçekleştirin.



Slayt Gösterisi'ni başlattığınızda dosyaların otomatik olarak değiştirilmesi için Slayt Gstr. Seçenek menüsünden Ekran değiştirme süresi seçeneğini **Hayır**'dan başka bir değere getirin. Varsayılan ayar **Hayır**'dır.  s.51



Seçenek ekranındaki Ekran değiştirme süresi **Hayır** olarak ayarlandıysa, dosyalar, Slayt Gösterisini Oynat komutunu verdikten sonra otomatik olarak değişmeyecektir. Sonraki dosyaya devam etmek için, Uzaktan Kumanda'daki [Enter] düğmesine veya (Down) [Sayfa] düğmesine basın.

Prosedür

1

Slayt Gstr.'ni başlatın.  s.46

Dosya listesi ekranı görüntülenir.


2

İmleci, yapılacak olan Slayt Gösterisi klasörünün üzerine getirmek için     **düğmelerini kullanın ve ardından [Enter] düğmesine basın.**

3

Dosya listesi ekranından Slayt Gstr.'ni seçip [Enter] düğmesine basın.

Slayt Gösterisi başlar ve klasördeki görüntüler sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.

Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi tekrar otomatik görüntülenir. Seçenek penceresinde **Devamlı Oynat** ayarını **Açık** olarak belirlerseniz, yansıtma, sona ulaştıktan sonra tekrar baştan başlayacaktır.  s.51

Bir Slayt Gösterisi'nin yansıtılması sırasında bir sonraki sayfaya, bir önceki sayfaya gidebilir veya oynatmayı durdurabilirsiniz.

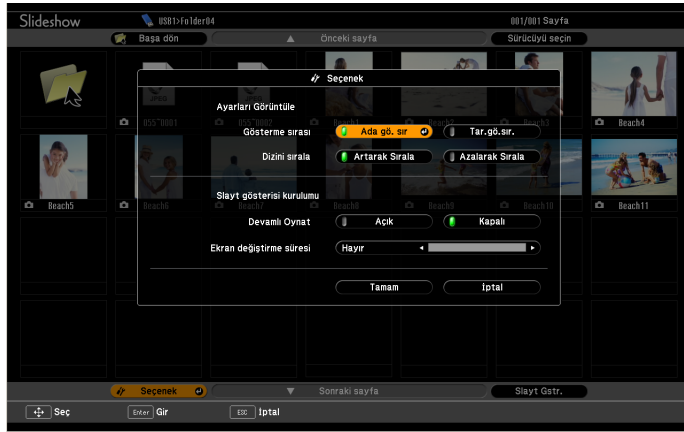
Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gösterisi işlemlerini Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

Prosedür

1 İmleci görüntüleme koşullarını belirlemek istediğiniz klasörün üzerine getirmek için [↩][⏮][⏭][⏩] düğmelerine basın ve [Dön] düğmesine basın. Görüntülenen alt menüden "Seçenek" öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

2 Aşağıdaki Seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın.

İmleci, hedef öge üzerinde konumlayarak ve [Enter] düğmesine basarak ayarları etkinleştirin. Öğelerin ayrıntıları aşağıda belirtilmektedir.



Gösterme sırası	Görüntülenecek dosyaların sırasını belirleyebilirsiniz. Dosyaların sıralamasını ister Ada gö. sır ister Tar.gö.sır. olarak seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	Slayt Gösterisi'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını belirleyebilirsiniz.

Ekran değiştirme süresi

Slayt Gösterisini Oynat içerisinde tek bir dosyanın görüntüleneceği süreyi ayarlayabilirsiniz. Hayır (0) ile 60 Saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. **Hayır** seçeneğini seçerseniz otomatik oynatma devre dışı kalır.

3 İmleci "Tamam" düğmesinin üzerine getirmek için [↩][⏮][⏭][⏩] düğmelerini kullanın ve [Enter] düğmesine basın.

Ayarlar uygulanır.

Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.



Ek

EasyMP Network Projection uygulamasını çalıştırırken bilgisayar görüntülerini yansıttığınızda, aşağıdaki sınırlamalar geçerli olur. Bu hususları teyit edin.

Desteklenen Çözünürlükler

Aşağıdaki bilgisayar ekranı çözünürlükleri yansıtılabilir. **UXGA** çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlüğe sahip bir bilgisayara bağlanamazsınız.

- **VGA** (640x480)
- **SVGA** (800x600)*
- **XGA** (1024x768)*
- **SXGA** (1280x960)
- **SXGA** (1280x1024)*
- **SXGA+** (1400x1050)*
- **WXGA** (1280x768)
- **WXGA** (1280x800)
- **WXGA+** (1440x900)
- **UXGA** (1600x1200)

* Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu açık olduğunda desteklenen çözünürlükler.

Yükseklik ve genişlik oranları burada yer almayan özel bir ekran boyutuna sahip bir bilgisayar kullanıldığında genişliğe en yakın ekran çözünürlüğü, yukarıdaki 10 maddelik listeden seçilir.

Bu bağlamda geniş ekranda yatay kenar boşlukları yansıtılırken dar ekranda boş dikey kenar boşlukları siyah gösterilir.

Ekran Rengi

Bilgisayar ekranlarının renk sayısı yansıtılabilir.

Windows	Macintosh
16 bit renk	Yaklaşık 32.000 renk (16 bit)
32 bit renk	Yaklaşık 16,7 milyon renk (32 bit)

Çoklu ekran görüntüleme, 16 bit ve 32 bit renkte çalışır.

Bağlantı Sayısı

Bir bilgisayara en fazla dört projektör bağlayıp aynı anda yansıtabilirsiniz. Bir projektöre aynı anda birden fazla bilgisayar bağlayamazsınız.

Ek Bilgiler

- Ses iletilmez.
- Videolar oynatıldığında, bilgisayarda görüldüğü kadar pürüzsüz bir şekilde oynatılmazlar.
- DirectX fonksiyonlarının bir kısmını kullanan uygulamalar doğru gösterilmeyebilir (Sadece Windows)
- Tam ekran MS-DOS komutları yansıtılamaz. (Sadece Windows)
- Bilgisayar ekranındaki görüntünün ve projektörde yansıtılan görüntünün tam olarak eşleşmeyebileceği durumlar olabilir.

Windows Vista Kullanırken

Windows Vista çalışan bir bilgisayarda EasyMP Network Projection uygulamasını kullanırken şunlara dikkat edin.

Windows Photo Gallery'den yansırken sınırlamalar

EasyMP Network Projection uygulaması çalışırken Windows Photo Gallery başlatıldığında, aşağıdaki iki sınırlamaya dikkat edin.

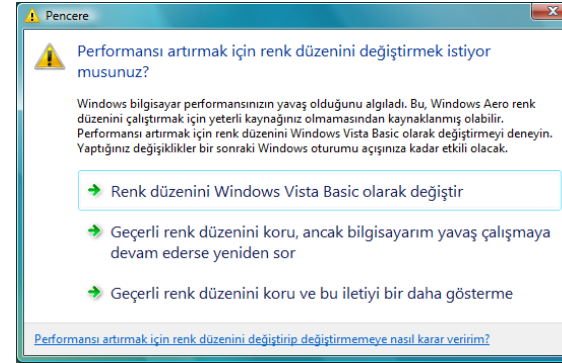
- Windows Photo Gallery'den yansıtma sırasında Slayt Gösterisi basit modda oynatılır.
Araç çubuğu gösterilmediğinden Windows Deneyimi Endeksi notu ne olursa olsun bir Tema (efektler) oynatılırken değişiklik yapamazsınız. Basit mod başlatıldığında EasyMP Network Projection uygulamasını kapatmış olsanız bile Windows Photo Gallery çalışırken modları değiştiremezsiniz. Windows Photo Gallery'yi yeniden başlatın.
- Filmleri oynatamazsınız.

Windows Aero'daki sınırlamalar

Bilgisayarınızın pencere tasarımı Windows Aero ise şu iki sınırlamaya dikkat edin.

- Katmanlı pencere, EasyMP Network Projection uygulamasındaki Seçenekleri ayarla'da Katmanlı pencereyi gönder komutuna bakılmaksızın yansıtılır.
Örneğin, EasyMP Network Projection araç çubuğu için Katmanlı pencereyi gönder devre dışı bırakılmışsa, bilgisayar ekranında görüntülense bile yansıtılmaz, ancak araç çubuğu yansıtılır.


- EasyMP Network Projection bağlantısı ile bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlamanızın ardından birkaç dakika geçtikten sonra aşağıdaki mesaj görüntülenir.
Geçerli renk düzenini koru ve bu iletiyi bir daha gösterme öğesini seçmeniz önerilir. Bu seçim, bilgisayar yeniden başlatılıncaya kadar etkindir.



Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse her bir sorun için belirtilen sayfalara bakınız.


Ağ fonksiyonlarıyla ilgili sorunlar

"EasyMP Network Projection kullanılarak bağlanamıyor"  s.56

"EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı yapıldığında yansıtılan görüntü olduğu gibi kalıyor ve bir başka bilgisayardan bağlantı yapılamıyor."  s.56

"EasyMP Network Projection başlatıldığında projektör bulunamıyor."  s.56

"Gelişmiş Bağlantı Modu'nda bağlanamıyor"  s.57


"Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu çalıştırılırken Slayt Gösterisi istenen ekranda görüntülenemiyor."  s.57

"Çoklu ekran görüntüleme kullanılırken artık uygulamalar, bilgisayarın ekranından görülemiyor."  s.57

"Fare imleci, bilgisayarın ekranında görülmüyor."  s.58


"EasyMP Network Projection ile bağlanırken, resim görüntülenmiyor veya resim çok yavaş görüntüleniyor."  s.58

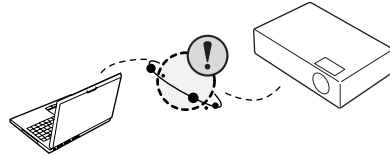
"EasyMP Network Projection kullanılarak bir bağlantı yapıldığında PowerPoint Slayt Gösterisi başlatılamıyor."  s.58

"EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı kurulduğunda, bir Office uygulaması kullanırken ekran yenilenmeyecektir."  s.58

"EasyMP Network Projection başlatılırken hata mesajı"  s.59

Takip ve kontrolle ilgili sorunlar

"Projektörde bir sorun meydana gelse bile posta gönderilmez."  s.60



Ağ Fonksiyonlarıyla İlgili Sorunlar

EasyMP Network Projection kullanılarak bağlanamıyor

Ekrandaki mesajı kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın.

Hata Mesajları	Düzeltilme
Kullanılan uygulama sürümü desteklenmiyor. Uygulamanın en son sürümünü bilgisayarınıza yükleyin.	Projektörle birlikte verilen EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring CD-ROM'undan, EasyMP Network Projection uygulamasının en son sürümünü yükleyin.

EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı yapıldığında yansıtılan görüntü olduğu gibi kalıyor ve bir başka bilgisayardan bağlantı yapılamıyor.



Kontrol	Düzeltilme
Sunucu konferans odasını, ağ bağlantısını kesmeden mi terk etti?	EasyMP Network Projection ile bilgisayarla daha önceden kurulan bağlantı, bir başka bilgisayar projektöre bağlanmaya çalışıldığında ve projektör de kendisiyle bağlantı kurmaya çalışan bilgisayara bağlandığında kesilebilir. Bu nedenle projektör için bir Projektör anahtar sözcüğü belirlenmemişse veya Projektör anahtar sözcüğü değerini biliyorsanız, geçerli bağlantıyı kesebilir ve bir bağlanma işlemi gerçekleştiriyorsanız da projektöre bağlanabilirsiniz. Projektör için bir Projektör anahtar sözcüğü belirlendiğinde, Projektör anahtar sözcüğü değerini bilmiyorsanız, projektörü tekrar başlatın ve yeniden bağlayın.

EasyMP Network Projection başlatıldığında projektör bulunamıyor.

Kontrol	Düzeltilme
Projektörde, Yapılandırma menüsünün Ağ Yapılandırması ekranı görüntüleniyor mu?	Projektörde Ağ Yapılandırması ekranı görüntüleniyorsa, EasyMP Network Projection için ağ bağlantısı devre dışı demektir. Projektörde ağ ayarlarını kapatın ve LAN bekleme ekranına dönün.
Bilgisayarın LAN kartı ve yerleşik LAN fonksiyonu var mı?	Denetim Masası - Sistem - Donanım aracılığıyla aygıt yöneticisinde LAN'ın geçerli olup olmadığını kontrol edin.
Kullanılan ağ bağdaştırıcısı, EasyMP Network Projection ile doğru bir şekilde seçildi mi?	Bilgisayarın birden fazla LAN ortamı varsa, ağ bağdaştırıcısı doğru bir şekilde seçilene kadar bağlantı kuramaz. Üzerinde Windows çalışan bir bilgisayar kullanırken, EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın ve kullandığınız ağ bağdaştırıcısını Seçenekleri ayarla - LAN'a geçiş yap içerisinde seçin. s.36

Kontrol	Düzeltilme
Güvenlik duvarı kapatıldı mı ya da güvenlik duvarı bir istisna olarak kaydedildi mi?	Güvenlik duvarını kapatmak veya bir istisna olarak kaydetmek istemediğinizde bağlantı noktalarını açmak için gerekli ayarları yapın. EasyMP Network Projection tarafından kullanılan bağlantı noktaları, "3620", "3621" ve "3629"dur.
Ağ kablosu doğru takılmış mı?	Ağ kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.

Gelişmiş Bağlantı Modu'nda bağlanılamıyor

Kontrol	Düzeltilme
MAC Adresi ► kısıtlamaları ve bağlantı noktası kısıtlamaları gibi bağlantı reddetme fonksiyonları, erişim noktasında doğru bir şekilde mi belirlenmiş?	Erişim noktasından bağlantılara izin vermek için projektörü ayarlayın.
Erişim noktası için projektörün IP adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi adresleri doğru mu belirlenmiş?	Bir DHCP kullanmıyorken her bir ayarı düzenleyin.  Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1920W/1910/1830 için)"
Erişim noktası ile projektörün alt ağı farklı mı?	EasyMP Network Projection uygulamasında, Manuel arama öğesini seçin, IP adresini belirtin ve bağlanın.  s.30


Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu çalıştırılırken Slayt Gösterisi istenen ekranda görüntülenemiyor.

Kontrol	Düzeltilme
PowerPoint 2002 veya daha önceki bir sürümünü mü kullanıyorsunuz? Windows için	En az iki sanal ekran ► ayarlamak ve kullanmak için PowerPoint 2003 ve üzeri sürümünü kullanın veya Slayt Gösterisi'ni göstermeden önce sanal ekran sayısını birle sınırlı tutun.

Çoklu ekran görüntüleme kullanılırken artık uygulamalar, bilgisayarın ekranından görülemiyor.

Kontrol	Düzeltilme
Sanal ekranda ► bir başka uygulama mı çalışıyor? Windows için	EPSON Virtual Display kurulduğunda bazen sanal ekranda bir başka uygulama da çalışabilir. Bu durumda EPSON Virtual Display'i, "Ekran özellikleri"nden "Kapalı" olarak belirleyin.

Fare imleci, bilgisayarın ekranında görülmüyor.

Kontrol	Düzeltilme
EPSON Virtual Display yüklü mü? Windows için	Fare imleci, sanal ekran  üzerine taşınır. EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranında sanal ekran onay kutusunun işareti kaldırılırsa, fare işaretçisi ekran görüntüleme alanına geri döner.

EasyMP Network Projection ile bağlanırken, resim görüntülenmiyor veya resim çok yavaş görüntüleniyor.

Kontrol	Düzeltilme
Bu filmleri Media Player ile oynatmayı ya da ekran koruyucu önizlemesini çalıştırmayı hiç denediniz mi?	Bilgisayara bağlı olarak Media Player uygulamasındaki film oynatma ekranı görüntülenmeyebilir ve ekran koruyucu önizlemesi de normal şekilde görüntülenmeyebilir.
DHCP'yi etkinleştirdiniz mi?	DHCP Gelişmiş Bağlantı Modu'nda veya Kablolü LAN bağlantısında Açık olarak ayarlandığında, kullanılabilir bir DHCP sunucusu bulunursa, LAN bekleme durumuna girmesi zaman alır.





EasyMP Network Projection kullanılarak bir bağlantı yapıldığında PowerPoint Slayt Gösterisi başlatılamıyor.

Kontrol	Düzeltilme
EasyMP Network Projection uygulaması, PowerPoint çalışırken mi başlatıldı? Windows için	EasyMP Network Projection ile bağlantı yaparken öncelikle PowerPoint'i kapattığınızdan emin olun. PowerPoint çalışırken Slayt Gösterisi çalışmayabilir.

EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı kurulduğunda, bir Office uygulaması kullanırken ekran yenilenmeyecektir.

Kontrol	Düzeltilme
Fare sürekli olarak hareket ediyor mu?	Fare imlecini hareket ettirmeyi durdurduğunuzda ekran güncellenir. Ekran hızla güncellenmezse fare imlecini hareket ettirmeyi durdurun.

EasyMP Network Projection başlatılırken hata mesajı

Hata Mesajları	Düzeltilme
Projektör bağlantısı başarısız.	Tekrar bağlanmaya çalışın. Hala bağlanılamıyorsa bilgisayar üzerindeki ağ ayarlarını ve projektörün ağ ayarlarını kontrol edin. Projektör üzerinde yapılacak ağ ayarları hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz.  Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1920W/1910/1830 için)"
Anahtar sözcük uyuşmuyor. Projektör ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü tekrar girin.	LAN bekleme ekranında görüntülenen Projektör anahtar sözcük değerini kontrol edin ve Projektör anahtar sözcüğünü girin.
Seçili projektör meşgul. Bağlantı işlemine devam etmek istiyor musunuz?	Bir başka bilgisayara bağlı bir projektöre bağlanmaya çalıştınız. Evet düğmesi tıklandığında projektöre bağlanır. Projektör ile diğer bilgisayar arasındaki bağlantı kesilir. Hayır düğmesi tıklandığında projektöre bağlanılmaz. Projektör ile diğer bilgisayar arasındaki bağlantı korunur.
EasyMP Network Projection başlatma başarısız.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın. Mesaj hala görünüyorsa EasyMP Network Projection uygulamasını kaldırıp yeniden kurun.  s.7
Anahtar sözcük eşleşmediği için bağlantı başarısız.	Projektör anahtar sözcük değerinin belirlendiği bir projektöre bağlanılıyorsa yanlış Projektör anahtar sözcüğü girilmiştir. Projektörün bağlantı bekleme ekranında görüntülenen Projektör anahtar sözcük değerini kontrol edin. Bağlantı kesildikten ve yeniden kurulduktan sonra görüntülenmekte olan anahtar sözcük giriş ekranında Projektör anahtar sözcüğünü girin.  s.13
Ağ bağdaştırıcı bilgisi alınamıyor.	Aşağıdaki noktayı kontrol edin. Bilgisayarda bir ağ bağdaştırıcısı mı kurulu? Kullanılan ağ bağdaştırıcısının sürücüsü, bilgisayarda yüklü mü? Kontrol ettikten sonra bilgisayarı yeniden başlatıp tekrar bağlanın. Hala bağlanamıyorsanız şunları kontrol edin. Bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektördeki ağ ayarlarını kontrol edin. Projektör üzerinde yapılacak ağ ayarları hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz.  Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1920W/1910/1830 için)"
Bir veya daha fazla projektör SXGA'da yüksek çözünürlükleri desteklemiyor. Ekran çözünürlüğünü düşürün ve yeniden bağlayın.	Bağlantı hedefinde bir ELP-735 projektör mevcut. Bilgisayarın ekran çözünürlüğünü SXGA (1280x1024) veya daha azı olarak değiştirin.

Hata Mesajları	Düzeltilme
Bir veya daha fazla projektör yanıt vermiyor.	Aynı anda birden çok projektöre bağlanamazsınız. Bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektördeki ağ ayarlarını kontrol edin. Projektör üzerinde yapılacak ağ ayarları hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz. Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1920W/1910/1830 için)"
Projektör ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü girin.	LAN bekleme ekranında görüntülenen Projektör anahtar sözcük değerini kontrol edin ve Projektör anahtar sözcüğünü girin.
EPSON USB Display çalıştığından bu uygulama başlatılamıyor.	USB Display'i kapatın ve ardından EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın.
Bu EasyMP Network Connection sürümü ile projektöre bağlanılamıyor. EasyMP Network Projection'ın son sürümünü yükleyin.	Bu mesaj, EMP NS Connection ile projektöre bağlanıldığı sırada görüntülenir. Bağlanmak için, projektörle birlikte verilen EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring CD-ROM'undan, EasyMP Network Projection uygulamasının en son sürümünü yükleyin.

Takip ve Kontrolle İlgili Sorunlar

Projektörde bir sorun meydana gelse bile posta gönderilmez.

Kontrol	Düzeltilme
Ağ bağlantısı doğru mu?	Projektörün ağ ayarlarını kontrol edin. Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1920W/1910/1830 için)"
Bekleme Modu , Ağ Açık olarak mı ayarlanmış?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi fonksiyonunu kullanmak için Yapılandırma menüsü Bekleme Modu 'ndaki Ağ Açık ayarını yapın. Kullanım Kılavuzu "Genişletilmiş Menü"
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Projektör bir anda durduğunda, posta gönderilemez. Projektör kontrol edildikten sonra da anormal durum devam ederse yerel bayinizle veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda yer alan en yakın adresle bağlantı kurun. Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Yerel bir elektrik kesintisi olup olmadığını veya projektör elektrik bağlantı devre kesicisinin devreden çıkıp çıkmadığını kontrol edin.
Ağ kablosu doğru takılmış mı?	Ağ kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Ayrıntılar için, piyasada bulunan diğer yayınlara bakınız.

MAC Adresi	Medya Erişim Kontrolü kısaltmasıdır. MAC Adresi, her ağ bağdaştırıcısına özgü benzersiz bir kimlik numarasıdır. Her bir ağ bağdaştırıcısına benzersiz bir numara atanır ve veriler de bu bilgiler ışığında ağ bağdaştırıcıları arasında iletilir.
Sanal Ekran	Bir bilgisayarın ekranı, birden çok ekrana bağlanır. Birden çok ekran kullanılarak da geniş bir sanal ekran oluşturulabilir.
SVGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlarda kullanılan, 800 (yatay) \times 600 (dikey) çözünürlüklü bir video sinyali türü.
SXGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1280 (yatay) \times 1024 (dikey) nokta olan bir video sinyali türü.
UXGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlarda kullanılan, 1600 (yatay) \times 1200 (dikey) çözünürlüklü bir video sinyali türü.
VGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlarda kullanılan, 640 (yatay) \times 480 (dikey) çözünürlüklü bir video sinyali türü.
XGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlarda kullanılan, 1024 (yatay) \times 768 (dikey) çözünürlüklü bir video sinyali türü.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Burada kullanılan diğer ürün isimleri de sadece tanımlama amaçlıdır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalardaki her türlü haktan feragat eder.

Yazılım Telif Hakkı:

Bu ürün açık yazılımın yanı sıra hakları bu şirketin elinde bulunan yazılım da kullanır.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

Genel Bildirim:

Windows Vista ve Windows logosu, Microsoft şirketler grubunun ticari markalarıdır.

IBM, DOS/V ve XGA International Business Machines Corporation'ın ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh, Mac ve iMac Apple Inc'in ticari markalarıdır.

Windows, WindowsNT, Windows Vista ve PowerPoint, Birleşik Devletlerde Microsoft Corporation'ın ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

D

Devamlı Oynat 51

E

Ekran deęiřtirme süresi 51

G

Görüntü dosyaları 49

Görüntü Dosyalarının Yansıtılması 49

Görüntüyü Döndürme 47

Gösterme sırası 51

J

jpg 45

P

Posta Bildirimi 42

Profil 15

Projektör Kurulumu 40

S

Slayt Gösterisi 46, 50, 46, 50

SNMP 43

Sorun Giderme 15

Sorunlar 55

Sunumlar 44

W

Web Kontrol 40

Web tarayıcısı 40