



Projektör Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-1925W

EB-1915

Kullanımdan Önce

Kablosuz LAN Ünitesi'nin Kullanımında Dikkat Edilecek Önlemler.	6
Aktarma ve Depolama Önlemleri.	6
Frekansla İlgili Önlemler.	6
Telsiz Telgraf Kanunu Düzenlemeleri.	6
Uluslararası Seyahatle İlgili Önlemler.	7
Kablosuz LAN Üniteleri Hakkında Güvenlik Hususları.	7
Kablosuz LAN Ünitesi Teknik Özellikleri.	7
Uyumlu Kablosuz LAN kartları ve erişim noktalarına bağlanma şartları.	7
Bu ünitenin özellikleri.	8

Projektörünüzün Verimli Kullanımı

Projektör Kullanımında Etkili İşlevler.	10
Ağ Bağlantısı ile Çeşitli Ekran ve Ses Aktarımları (EasyMP Network Projection).	10
Projektörü Uzaktaki Bir Yerden Takip Etme, Yapılandırma ve Kontrol Etme.	10
Windows Vista'daki "Ağ Projektörü"nü kullanarak bilgisayarınızdan görüntüleri yansıtma.	10
Doğrudan bir USB cihazında kayıtlı dosyalardan yansıtma (PC Free).	11
Bilgisayarınıza bir USB Kablosu Bağlama ve Bilgisayar Ekranından Görüntüleri Yansıtma (USB Display).	11
Yazılımı Kurma.	12
Tedarik Edilen Yazılımlar.	12
Kurulum.	12

EasyMP Network Projection ile Bağlanma

EasyMP Network Projection Özeti.	16
İki Bağlantı Modu ve Temel Fonksiyonları.	16
Gelişmiş Bağlantı Modu.	16
Hızlı Bağlantı Modu (Sadece ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi takılıysa).	16

Temel fonksiyonlar.	16
Bağlantı Adımları.	17

Bağlantıya Hazırlık.

Bilgisayarı Hazırlama.	19
Windows için.	19
Macintosh için.	19

Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma ve Yansıtma.

Projektörü Çalıştırma.	20
Bilgisayarı Çalıştırma.	20
Bağlantı Ekranını Kullanma.	21
Araç Çubuğunu Kullanma.	23

EasyMP Network Projection Kullanışlı İşlevler

Sadece bir PowerPoint Slayt Gösterisi Yansıtma (Sunum Modu)	27
Bilgisayardan Film Yansıtma (Film Gönderme Modu).	28
Desteklenen Dosya Türleri.	28
Film Oynatma.	28
Çoklu Ekran Görüntülemeyi Kullanma.	30
Sanal Ekranı Ayarlama Örneği.	31
Çoklu Ekran Görüntüleme Fonksiyonu'nu Kullanmadan Önceki Prosedür.	31
Sanal Ekranı Ayarlama.	32
Sanal ekran sürücüsünü etkinleştirme (Sadece Windows).	32
Sanal Ekranı Ayarlama.	32
Yansıtılacak Görüntüyü Belirleme.	36
Belirlenen Resimlerin Yansıtılması.	36

Farklı Bir Alt Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma

Farklı Bir Alt Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma. 39

IP Adresi ve Projektör adı Belirterek Arama Yapma (Sadece Gelişmiş Bağlantı Modu için). 40

Profil ile Arama Yapma. 41

Bir Profil Hazırlama. 41

Profil Belirterek Arama Yapma. 42

Profil Yönetme. 43

EasyMP Network Projection Uygulamasının Çalışmasının Ayarlanması

Seçenekleri Ayarla'yı Kullanma. 46

Her Ögeyi Ayarlama. 46

Genel ayarlar sekmesi. 46

Performansı ayarla sekmesi. 47

Ses Çıkışı sekmesi. 48

Projektörleri Kurmak, Takip ve Kontrol Etmek İçin Bilgisayar Kullanma

Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarları Değiştirme (Web Kontrolü) 50

Web Kontrolünü Görüntüleme. 50

Projektörün IP adresini girme. 50

Projektör Kurulumu. 50

Yapılandırma menüsündeki web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

..... 50

Yalnızca Web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler. 51

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimini Kullanma. 52

SNMP Kullanarak Yönetme. 53

PC Free ile Sunumlar

PC Free Kullanılarak Yansıtılabilecek Dosyalar. 55

PC Free Kullanılarak Yansıtılabilecek Dosyaların Özellikleri. 55

Desteklenen film dosyaları. 55

PC Free Örnekler. 56

USB depolama aygıtlarında vb. kayıtlı resim ve filmlerin yansıtılması. 56

Bilgisayara Bağlanmadan PowerPoint Slayt Gösterisi Yansıtma. 56

PC Free Temel İşlemler. 57

PC Free Uygulamasını Başlatma ve Kapatma. 57

PC Free Uygulamasını Başlatma. 57

PC Free Uygulamasını Kapatma. 58

PC Free Temel İşlemler. 58

Görüntüyü Döndürme. 59

Senaryoları Yansıtma. 60

Senaryo Oluşturma ve Düzenleme. 60

Temel SIT dosyası düzenleme. 60

Bir Senaryoyu Oynatma. 61

Sunum Sırasında İşlem Yapma. 61

Görüntü ve Film Dosyalarını Yansıtma. 63

Filmlerin ve Resimlerin Yansıtılması. 63

Bir Klasörde Yer Alan Tüm Görüntü ve Film Dosyalarının Sırasıyla Yansıtılması (Slayt

Gösterisi). 64

Dosya Görüntüleme Koşullarını ve Slayt Gösterisi İşlemlerini Ayarlama. 65

Senaryo Hazırlama (EasyMP Slide Converter Kullanarak)

Senaryo Özeti.....	67
PowerPoint Dosyalarının Senaryolara Dönüştürülmesi.....	68
Dönüştürülebilir PowerPoint Dosyaları.....	68
Senaryo Dönüştürme Prosedürü.....	68
Ana Ekranın Açıklaması.....	68
Senaryoya Dönüştürme.....	69
Doğrudan PowerPoint Dosyasından Senaryoya Dönüştürme.....	73

Ek

Bağlantı Sınırlamaları.....	76
Desteklenen Çözünürlükler.....	76
Ekran Rengi.....	76
Bağlantı Sayısı.....	76
Ek Bilgiler.....	76
Windows Vista Kullanırken.....	77
Windows Photo Gallery'den yansıtırken sınırlamalar.....	77
Windows Aero'daki sınırlamalar.....	77
Dijital Sertifikanın Projektöre Kaydedilmesi.....	78
Bir İstemci Sertifikasını Kaydetme.....	78
CA Sertifikasını Kaydetme.....	79
Sorun Giderme.....	80
Ağ Fonksiyonlarıyla İlgili Sorunlar.....	81
EasyMP Network Projection kullanılarak bağlanamıyor.....	81
EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı yapıldığında yansıtılan görüntü olduğu gibi kalıyor ve bir başka bilgisayardan bağlantı yapılamıyor.....	81
EasyMP Network Projection başlatıldığında projektör bulunamıyor.....	81
Gelişmiş Bağlantı Modu'nda veya Kablolu LAN bağlantısında bağlanamıyor.....	82
Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu çalıştırılırken Slayt Gösterisi istenen ekranda görüntülenmiyor.....	83

Çoklu ekran görüntüleme kullanılırken artık uygulamalar, bilgisayarın ekranından görülemiyor.....	83
Fare imleci, bilgisayarın ekranında görülmüyor.....	83
EasyMP Network Projection ile görüntüler görüntülenmiyor ve film sesleri çıkmıyor, görüntü çok yavaş ya da video veya ses duruyor.....	84
EasyMP Network Projection ile bağlantı kurulduğunda projektörden ses alınamıyor.....	84
EasyMP Network Projection kullanılarak bir bağlantı yapıldığında PowerPoint Slayt Gösterisi başlatılamıyor.....	84
EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı kurulduğunda, bir Office uygulaması kullanırken ekran yenilenmeyecektir.....	85
EasyMP Network Projection başlatılırken hata mesajı.....	85
EasyMP Network Projection ile bilgisayara yapılan bağlantı kesildikten sonra ağ ayarları geri yüklenmiyor.....	87
PC Free ile ilgili sorunlar.....	87
PC Free uygulamasında dosyalar oynatılamıyor veya görüntülenmiyor.....	87
EasyMP Slide Converter ile ilgili sorunlar.....	88
EasyMP Slide Converter başlatılırken hata mesajı.....	88
"FSE'ye Dönüştür" seçeneği PowerPoint sağ tıklatma menüsünde görüntülenmiyor.....	88
Takip ve Kontrolle İlgili Sorunlar.....	89
Projektörde bir sorun meydana gelse bile posta gönderilmez.....	89

Sözlük..... 90

Genel Bildirim..... 91

Genel Bildirim.....	91
---------------------	----

Dizin..... 92





Kullanımdan Önce

Lütfen, ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi'ni kullanmadan önce okuyun.

ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi projektöre takıldığında ve kullanıldığında, şu noktalara dikkat edin.

Ürünü güvenli ve doğru bir şekilde kullanabilmenize yardımcı olmak amacıyla, kullanıcıya ve diğer kişilere verilebilecek muhtemel zararları ve mallara verilebilecek hasarı belirtmek için Kullanım Kılavuzu'nda ve ürün üzerinde semboller bulunmaktadır. İşaretler ve anlamları aşağıdaki şekildedir. Kılavuzu okumadan önce bunları doğru şekilde anladığınızdan emin olun.

 Uyarı	Bu sembol, önemsenmediği takdirde yanlış kullanımdan dolayı ölüme veya ciddi yaralanmalara neden olabilecek bilgileri gösterir.
 Dikkat	Bu sembol, önemsenmediği takdirde yanlış kullanımdan dolayı kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri gösterir.

Uyarı

- Elektromanyetik girişim yaratarak kalp pillerinin arızalı çalışmasına neden olabilir. Kullanmadan önce elektromanyetik girişim oluşmadığını kontrol edin.
- Elektromanyetik girişim yaratarak hassas tıbbi cihazların arızalı çalışmasına neden olabilir. Kullanmadan önce elektromanyetik girişim oluşmadığını kontrol edin.
- Bazı ülkelerde bu ürünün uçaklarda kullanılması kısıtlanabilir. Bu ürün yasal düzenlemelere gerekli özen gösterilerek kullanılmalıdır.

Dikkat

- Bu ünite, yalnızca Epson projektörleriyle kullanılmalıdır. Bilgisayar gibi bir aygıtı takılırsa, bilgisayarda arızaya, hasara veya bilgisayarın düzgün çalışmamasına neden olabilir.
- Bu üniteyi açmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Yoksa yanabilirsiniz.

Aktarma ve Depolama Önlemleri

- Yüksek ısıda veya yüksek oranda nem içeren yerlerde saklamayın. Özellikle, pencereleri kapalı bir araçta bırakıldığında veya doğrudan güneş ışığı gibi normalden yüksek ısıdaki yerlerde uzun süre bırakıldığında zarar görebilir veya deforme olabilir.
- Islatmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.
- Mikrodalga fırınların yakınında kullanmayın. Mikrodalga fırınlar tarafından üretilen elektromanyetik girişimden dolayı kablosuz iletişim kesilebilir.
- Düşürmeyin, darbeye maruz bırakmayın veya üzerine ağır cisimler koymayın.

Frekansla İlgili Önlemler

Bu ünitenin frekans bandı 2,4 GHz/5 GHz aralığındadır. Bu bant mikrodalga fırınlar gibi endüstriyel, bilimsel ve tıbbi cihazlarda ve aynı zamanda üretim hattında mobil ünite tanıma (RF-ID) sistemleri için kullanılan radyo istasyonları (lisans gerektirir) ile özel düşük güçlü radyo istasyonları (lisans gerektirmez) tarafından kullanılır. Bu üniteyi kullanmadan önce, yakınlarda mobil ünite tanıma için kullanılan radyo istasyonları veya özel düşük güçlü radyo istasyonları olmadığını kontrol edin. Bu ünitenin mobil ünite tanıma için kullanılan bir radyo istasyonu ile elektromanyetik girişim oluşturması durumunda derhal kullanmayı kesin ve elektromanyetik alan üretmeyi durdurun. Bu ünite mobil ünite tanıma için kullanılan özel düşük güçlü radyo istasyonu ile elektromanyetik girişime neden olur veya benzer sorunlara yol açarsa yerel satıcınıza ya da Destek (bkz. Epson Projektör İletişim Listesi) bölümünde belirtilen en yakın adrese başvurun.

Telsiz Telgraf Kanunu Düzenlemeleri

Aşağıdaki hareketler Telsiz Telgraf Kanunu tarafından yasaklanmıştır.

- Değiştirme ve parçalarına ayırma (anten dahil)
- Uygunluk etiketini çıkarma
- IEEE 802.11a (5 GHz bandı) harici kullanım

Uluslararası Seyahatle İlgili Önlemler

Kablosuz aygıtlar, kullanılması düşünülen ülkenin kanal ve frekans sınırlamalarına uyacak şekilde tasarlanmıştır. Bu ünite, satın alındığı ülkenin spesifikasyonlarını temel alır. Bu ünite satıldığı ülkenin dışında kullanılacaksa, daha fazla bilgi edinmek için yerel satıcınıza danışın.

Kablosuz LAN Üniteleri Hakkında Güvenlik Hususları

(Müşteri hakları hakkında önemli bilgi (gizliliğin muhafazası))

Kablosuz LAN kullanımının kablolu LAN kullanımına nispeten sahip olduğu avantaj, bilgi alışverişinin radyo sinyalleri aracılığıyla yapıldığından radyo sinyalleri dahilinde olmanız durumunda ağa kolayca bağlanabilmenizdir. Bunun dezavantajı ise belirli bir mesafe dahilinde elektromanyetik sinyallerin duvar gibi engellerden geçebilmesidir, bu nedenle güvenlik karşı tedbirlerinin bir şekilde alınmaması durumunda aşağıda verilen örneklerde olduğu gibi sorunlar ortaya çıkabilir.

- Alınıp verilen veri ele geçirilebilir
Üçüncü şahıslar yetkisiz bir şekilde kablosuz iletimleri alabilirler, bu sayede kimlik bilgileri, şifreler veya kredi kartı numaraları gibi kişisel bilgileri bu iletimlerden elde edebilirler ya da kişisel e-posta mesajlarının içeriğini ele geçirebilirler.

- Yetkisiz ağ erişimi
Üçüncü şahıslar münferit veya şirket için bir ağa izinsiz erişerek aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirler.
 - Kişisel bilgileri veya diğer gizli bilgileri ele geçirme (bilgi sızdırma)
 - Başka bir kullanıcı gibi davranarak uygunsuz veri gönderme (taklit etme)
 - Ele geçirilen verinin içeriğini değiştirerek yeniden gönderme (tahrifat)
 - Veri kaybına veya sistemin çökmesine neden olabilecek bir bilgisayar virüsü gönderme (hasar)

Kablosuz LAN kartı ve erişim noktası bu tür sorunların üstesinden gelmek için güvenlik önlemlerine sahip olduklarından başlangıçta kablosuz LAN ürünün güvenliği ile ilgili ayarlar ve ürünün kullanılması vasıtasıyla bu tür sorunların ortaya çıkma ihtimali düşüktür. Bu ürünü, hiçbir güvenlik ayarı yapmadığınız takdirde ortaya çıkabilecek sorunları tam olarak anlayıp tüm sorumluluğu üzerinize alarak kendi kararınızla güvenlik ayarlarını yaptıktan sonra kullanmanızı tavsiye ederiz.

Güvenlik ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için projektörle birlikte verilen "Belge CD-ROM'u" içindeki "Kullanım Kılavuzu"na bakın.

Kablosuz LAN Ünitesi Teknik Özellikleri

Uyumlu Kablosuz LAN kartları ve erişim noktalarına bağlanma şartları

Bu ünite IEEE 802.11g, 802.11b ve 802.11a'ya uygun olarak aşağıdaki ürünlere bağlanabilir.

- Kablosuz LAN kartı
- Dahili kablosuz LAN işlevli bilgisayarlar
- Erişim noktaları

Ancak IEEE 802.11g'de bir bilgisayarla kullanılan kablosuz LAN aygıtı için geçici bağlantı yapmanız mümkün olmayabilir. Kablosuz LAN aygıtı hakkında daha ayrıntılı bilgi edinmek için teknik özelliklere bakın.

Bu ünitenin özellikleri

Frekans bandı^{*1}	IEEE 802.11b/g: 2,4 GHz bandı (1 ila 11 Kanal), IEEE 802.11a: 5,15 ila 5,25 GHz (W52), 5,25 ila 5,35 GHz (W53) ^{*2}
Modülasyon	IEEE 802.11b: DS-SS IEEE 802.11a/g: OFDM
Potansiyel Parazit Menzili	20 m'den az
Frekans Modülasyon Uygunluğu	Tüm bantları kullanabilir, "lisanslı" ve "lisanssız" bantları atlayabilir.

^{*1} Çin Halk Cumhuriyeti'nde veya Rusya Federasyonu'nda IEEE 802.11a kullanamazsınız.

^{*2} Gelişmiş Bağlantı'yı kullanarak sadece W53 bandına bağlanabilirsiniz.



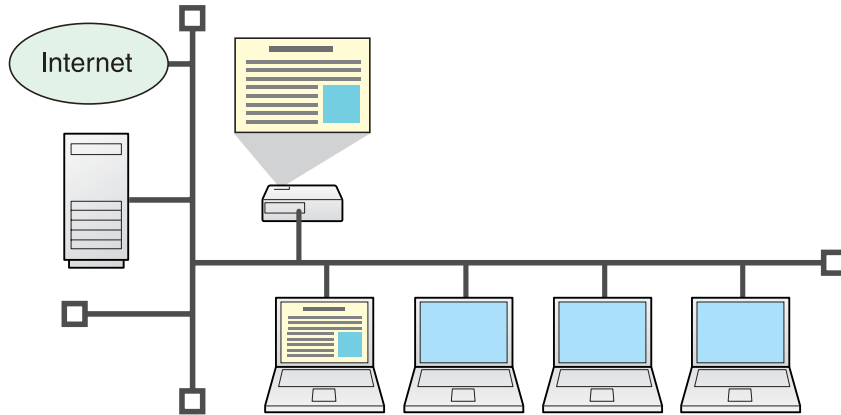
Projektörünüzün Verimli Kullanımı

Bu bölüm, projektörünüzün daha verimli biçimde kullanılmasına yardımcı olacak bilgileri size sunar.

Bu projektör kullanılabilirliğinin artırılması amacıyla birçok yararlı fonksiyonla donatılmıştır. Bir bilgisayar kablosunun yanı sıra, USB kablosu, bir USB depolama aygıtı ya da bir LAN bağlantısı gibi diğer arabirimleri kullanarak da bağlantı yapabilirsiniz. Bu, kullandığınız ortama bağlı olarak, çok geniş bir yelpazede yer alan görüntü giriş kaynaklarının kullanılmasını sağlar.

Ağ Bağlantısı ile Çeşitli Ekran ve Ses Aktarımları (EasyMP Network Projection)






Projektörü bir ağa bağlayarak verimli toplantılar ve sunumlar düzenleyebilirsiniz.



Sorunsuz ilerleme




Projektör bir ağa bağlıysa projektörü, ağdaki bilgisayarlardan da paylaşabilirsiniz. Bir toplantı veya sunum sırasında farklı bilgisayarlardan gelen verileri yansıtırken sinyal kablosunu bir bilgisayardan diğerine geçirmeden de sorunsuz bir şekilde çalışmanıza devam edebilirsiniz. Projektör ile bilgisayar arasında mesafe olsa bile herhangi bir sorun yaşanmaz.

Çeşitli ekran ve ses aktarım fonksiyonları


- Dağıtım fonksiyonu  s.16
- Geçiş fonksiyonu  s.16
- Çoklu ekran görüntüleme  s.30
- Film Gönderme Modu  s.28
- Sunum Modu  s.27

Projektörü Uzaktaki Bir Yerden Takip Etme, Yapılandırma ve Kontrol Etme


Aşağıdaki kullanımı kolay fonksiyonların hepsiyle çeşitli konferans odalarındaki projektörleri yönetebilirsiniz.

- Sorun çıktığında e-posta ile bildirim alma  s.52
- Sorunları ağ üzerindeki SNMP Manager'dan takip ve tespit etme  s.53
- Standart bir bilgisayar Web tarayıcısı kullanarak projektörü ayarlama ve kontrol etme  s.50

Windows Vista'daki "Ağ Projektörü"nü kullanarak bilgisayarınızdan görüntüleri yansıtma

Windows Vista'da projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamak ve ardından yansıtmak için standart "Ağ Projektörü" özelliğini kullanabilirsiniz. Böylece herhangi bir yazılımı yükleme gereği duymaksızın standart bir işletim sistemi fonksiyonunu kullanarak ağ üzerinden sunum yapabilirsiniz.  [Kullanım Kılavuzu "Ağ Projektörü Hakkında \(yalnızca EB-1925W/1915\)"](#)

Doğrudan bir USB cihazında kayıtlı dosyalardan yansıtma (PC Free)

Projektöre USB bellek veya USB yığın depolama aygıtları ile uyumlu bir dijital kamera bağlayarak, USB aygıtta kayıtlı resimleri, filmleri veya senaryoları doğrudan yansıtabilirsiniz.  [s.54](#)

Bilgisayarınıza bir USB Kablosu Bağlama ve Bilgisayar Ekranından Görüntüleri Yansıtma (USB Display)

Windows işletim sistemine sahip bir bilgisayara bağlanmak için verilen USB kablosunu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

 [Kullanım Kılavuzu "USB Kablo ile Bağlantı ve Yansıtma \(USB Display\)"](#)

Projektörü verimli bir şekilde kullanabilmek için gereken yazılımı, ürünle birlikte verilen "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" CD-ROM'unda bulabilirsiniz. Yazılımı, kullandığınız bilgisayara yükleyin.

PC Free ve USB Display işlevleri, projektörün yerleşik işlevleridir. Bu işlevler, CD-ROM'dan yüklenmeden de kullanılabilir.

Tedarik Edilen Yazılımlar

"EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" CD-ROM'unda şu yazılımları bulabilirsiniz.

- EasyMP Network Projection
Bilgisayar ekranındaki görüntüleri bir ağ bağlantısı ile projektöre göndermek için kullanılan yazılım.
- EasyMP Slide Converter
PowerPoint dosyalarını, doğrudan PC Free ile yansıtılabilecek senaryo dosyalarına dönüştürme yazılımı.
- EasyMP Monitor
Ağa bağlı olan Epson projektörlerinin geçerli durumunu listeleyen ve bu projektörleri takip ve kontrol eden yazılım. EasyMP Monitor kullanarak birden çok projektörü birlikte yönetebilirsiniz. EasyMP Monitor uygulamasının kullanımı hakkında ayrıntılı bilgi için, bkz. "EasyMP Monitor Kullanım Kılavuzu". [EasyMP Monitor Kullanım Kılavuzu](#)

Projektörle sağlanan "Kullanım Kılavuzundaki" Yazılım Gereklilikleri bölümünden, her bir yazılım uygulamasının sistem gerekliliklerini denetleyin. [Kullanım Kılavuzu](#) "Yazılım Gereksinimleri (yalnızca EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Kurulum

Kurulumu başlamadan önce aşağıdaki noktaları kontrol ettiğinizden emin olun.

- Aşağıdaki işletim sistemlerini kullanırken, EasyMP Network Projection uygulamasını yüklemek için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.
 - Windows 2000
 - Windows XP
 - Windows Vista
- EasyMP Slide Converter uygulamasını yüklemek için, PowerPoint 2002 veya sonraki bir sürümü ve Visual Basic for Applications (VBA) yüklü olması gerekir.
- Aşağıdaki işletim sistemlerini kullanırken, EasyMP Monitor uygulamasını yüklemek için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.
 - Windows 2000
 - Windows NT4.0
 - Windows XP
 - Windows Vista
- Kurulumu başlamadan önce çalışan tüm uygulamaları kapattığınızdan emin olun.
- Windows Vista kullanırken, EasyMP Monitor uygulamasının Ukraynaca sürümünü kullanmak için, Windows Vista SP1'e yükseltme yapmanız gerekir.
- Windows NT4.0 kullanırken, Arapça ve İbranice desteği olmadığından, EasyMP Monitor uygulaması yüklenirken, İngilizce seçilir.
- Yükleme işlemi için seçilen dil, kullandığınız işletim sisteminin dilinden farklıysa, ekranlar düzgün olarak görüntülenmeyebilir.



• **EMP NS Connection kullanıcıları için**

EMP NS Connection adı değişmiştir.

Önce: EMP NS Connection →Sonra: EasyMP Network Projection
Projektörde EMP NS Connection ile aynı işlevi kullanırken, EasyMP Network Projection uygulamasını, EMP NS Connection uygulamasını kaldırdıktan sonra kurun. EMP NS Connection uygulamasını kullanarak projektöre düzgün bir şekilde bağlanamazsınız.

• **EMP Monitor kullanıcıları için**

EMP Monitor adı değişmiştir.

Önce: EMP Monitor →Sonra: EasyMP Monitor

Zaten EMP Monitor uygulamasını kullanmaktaysanız, onun yerine EasyMP Monitor uygulamasını yükleyebilirsiniz. EasyMP Monitor uygulamasına yükseltme yapmak için, önce EMP Monitor uygulamasını kaldırın, sonra EasyMP Monitor uygulamasını yükleyin.

Prosedür

Windows için

1

Bilgisayarınızı açın.

2

"EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" CD-ROM'unu bilgisayara takın.

Kurulum programı otomatik olarak başlar.

3

"Kolay Yükleme" düğmesini tıklatın.

Yazılımı seçmek ve ayrıca kurmak için **Özel Yükleme** düğmesini seçin. Yazılımın görüntülediği dili değiştirmek için, **"Dil"** ögesini tıklatın.

4

Kurulacak uygulamaları işaretleyin ve ardından "Yükle" düğmesini tıklatın.

5

Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde "Evet" düğmesini tıklatın.

6

EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranı görüntülediğinde, "TAMAM" düğmesini tıklatın.

Çoklu ekran özelliğini kullanmak istiyorsanız EPSON Virtual Display uygulamasını kurmanız gerekir. Bu programı şimdi kurmak istemiyorsanız, daha sonra da kurabilirsiniz. [s.31](#)

7

Kurulumu tamamlamak için "Çıkış" düğmesini tıklatın.

EasyMP Slide Converter veya EasyMP Monitor seçildiğinde, yükleme işlemi başlar.

Macintosh için

EasyMP Slide Converter ve EasyMP Monitor uygulamaları Macintosh bilgisayarlarla uyumlu değildir.

1

Bilgisayarınızı açın.

2

"EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" CD-ROM'unu bilgisayara takın.

3

EPSON penceresindeki "ENPvx.xx_Installer" simgesini çift tıklatın.

Kurulum başlar.

4

Kurulumu tamamlamak için "Çıkış" düğmesini tıklatın.



- Yükleme işlemi otomatik olarak başlamadığında (yalnızca Windows)
Başlat - Çalıştır ögesini seçin, **Çalıştır** iletişim kutusunda, CD-ROM sürücünüzün harfini ve ardından :\\EPsetup.exe yazıp **Tamam** düğmesini tıklatın.

- Kaldırma

Windows için

Başlat - Ayarlar - Denetim Masası - Programları Ekle/Kaldır veya **Programları Ekle veya Kaldır** ögesini tıklatın ve ardından EasyMP Network Projection uygulamasını kaldırın.

Macintosh için

Applications (Uygulamalar) içinden, EasyMP Network Projection klasörünü silin.



EasyMP Network Projection ile Baęlanma

Bu bölümde bilgisayar ile projektörü bir aę üzerinden baęlama ve projektör ile bilgisayarınızın ekranından görüntüleri yansıtma prosedürü açıklanmaktadır.

EasyMP Network Projection kullanarak projektör ile bir bilgisayarı ağ üzerinden bağlamanın iki yöntemi vardır.

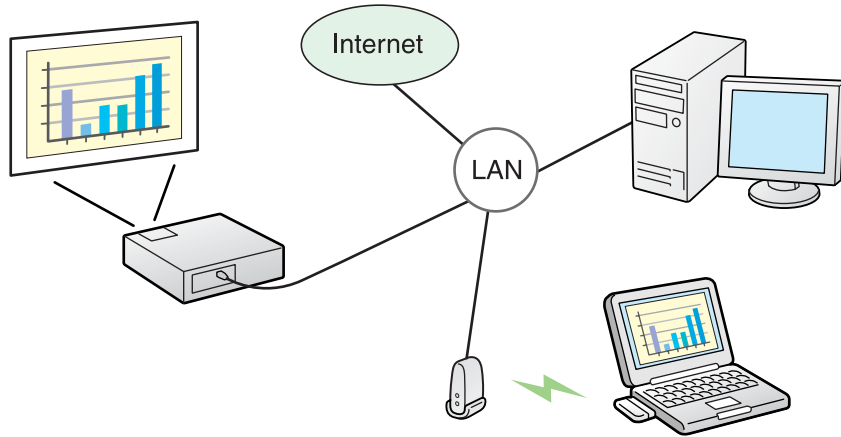
İki Bağlantı Modu ve Temel Fonksiyonları

Gelişmiş Bağlantı Modu

Gelişmiş Bağlantı Modu, bir altyapı bağlantısıdır ve bir ağ kablosuyla varolan bir ağ sistemiyle bağlantı kurar.

Kablolu LAN aracılığıyla bir ağa bağlanırken, projektör ile hub bağlantısını piyasada satılan bir LAN kablosu yardımıyla kurun.

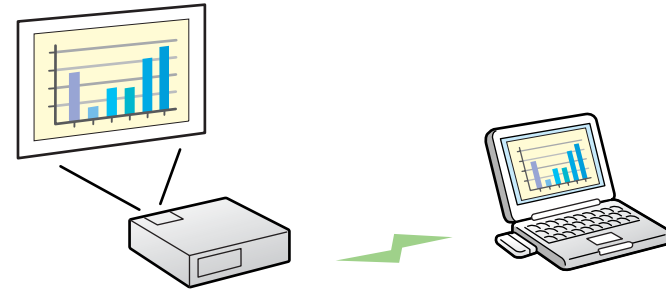
Ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi'ni projektöre takarsanız, ağa bir kablosuz LAN erişim noktasından bağlanabilirsiniz.



- Bilgisayardan bir ağ üzerindeki projektörleri izleyebilir ve idare edebilirsiniz.

Hızlı Bağlantı Modu (Sadece ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi takılıysa)

Hızlı Bağlantı Modu sadece ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi projektöre takılıysa çalışır. Hızlı Bağlantı Modu projektörün SSID'sini geçici olarak bir bilgisayara atayarak, **geçici** bir bağlantı kurar ve bağlantı kesildikten sonra bilgisayarın ağ ayarlarını geri yükler. [s.19](#)



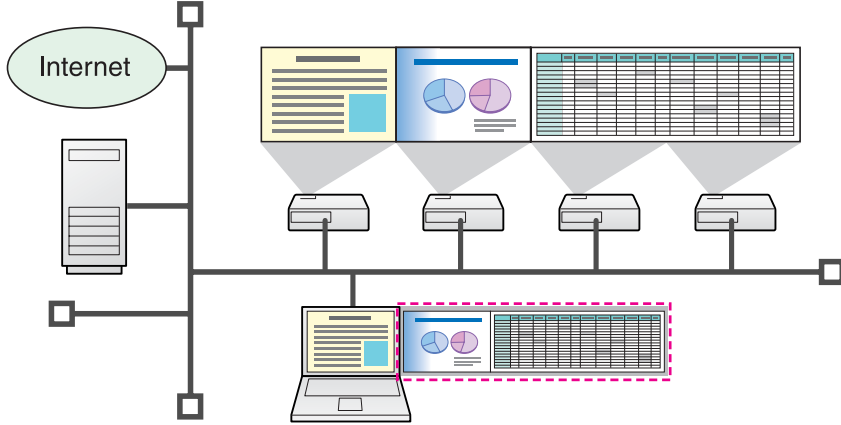
- Bir bilgisayara kolayca bağlanabilir ve bilgisayardan görüntüleri ağ ayarlarını yapma gereği duymaksızın yansıtabilirsiniz.
- Böylece bir bağlantı kablosu olmadan kolayca bağlanabilir ve hatta projektör ve bilgisayar uzak noktalarda olsalar bile aralarında bağlantı kurabilirsiniz.

Temel fonksiyonlar

Aşağıdaki uygun fonksiyonları kullanarak toplantı ve sunumlar hazırlayabilirsiniz.

- Çoklu ekran görüntüleme  s.30

Bir bilgisayardan gelen farklı görüntüleri en fazla dört farklı projektöre yansıtarak, elektronik tablo vb. görüntülerini kesintisiz tek bir görüntü olarak yansıtabilirsiniz.



- Film dosyası aktarma (Film Gönderme Modu)  s.28

Film Gönderme Modu özelliğini kullanarak bir film, PC üzerinde çalışan bir uygulamadan gönderildiğinden daha pürüzsüz bir şekilde yansıtılabilir.

- Ses Aktarımı

Bilgisayardaki sesleri, projektöre birer birer aktararak çalabilirsiniz.

- Sunum Modu  s.27

Bu fonksiyon, bir bilgisayarda çalıştırılan PowerPoint Slayt Gösterilerini yansıtabilir. Hazırlık yaparken veya bir Slayt Gösterisi sunmuyorken, siyah ekran yansıtmak suretiyle sunumlarınıza hoş bir hava verebilirsiniz.

- Dağıtım fonksiyonu

Uzaktaki bir bilgisayarda görüntülenen ekran, eşzamanlı olarak aynı ağ üzerinde yer alan en fazla dört farklı projektörde de görüntülenebilir.

- Geçiş fonksiyonu

EasyMP Network Projection uygulamasının tüm bilgisayarlarda yüklü olması halinde, toplantı geçiş fonksiyonunu kullanmak suretiyle, sunumu yapan kişiler, kablo değiştirmeden de sıra kendilerine geldiğinde kendi görüntülerini yansıtabilirler.


Bağlantı Adımları

Bilgisayarı projektöre bağlamak ve EasyMP Network Projection uygulamasında yansıtmak için aşağıdaki adımları kullanın.


İlk bağlantı sırasında 1 ila 4. adımları uygulamanız gereklidir.

1. Bağlantı kurulacak bilgisayara EasyMP Network Projection uygulamasını yükleyin.  s.12




- 2.* Bilgisayarda ağ ayarlarını yapın ve bilgisayarı ağ bağlantı durumuna getirin.  s.19




3. **Hızlı Bağlantı Modu** için: Ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi'ni projektöre takın (zaten takılıysa, adım 5'e atlayın).
Gelişmiş Bağlantı Modu için: "Bağlantı Noktası Yapılandırmaları" içerisinde Kablolu LAN bağdaştırıcısını etkinleştirin.  Bilgisayara ait belgeler



4. Projektör üzerinde ağ ayarlarını yapın ve projektörü ağ bağlantı durumuna getirin.  [Kullanım Kılavuzu](#) "Ağ Menüsü (EB-1925W/1915 için)"



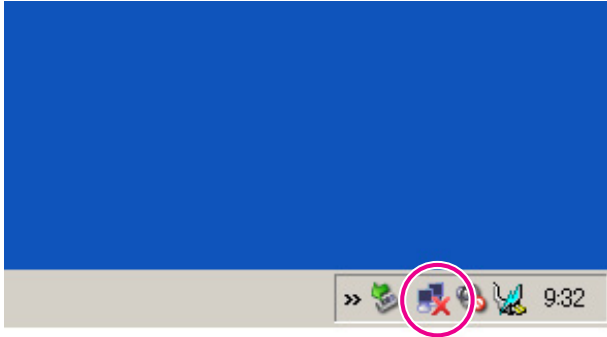
5. Bilgisayarda EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın ve projektör bağlantısını yapın.  [s.20](#)
- * Kullandığınız bilgisayar normalde ağa bağlıysa, bilgisayarda ağ ayarlarını yapmanıza gerek yoktur.

Projektörü ve bilgisayarı bağlantıya hazırlamak için aşağıdaki prosedürleri izleyin.

Bilgisayarı Hazırlama

Windows için

Bilgisayarın ağ ayarlarını, LAN bağdaştırıcısı ile verilen yazılımı kullanarak yapın. Bu yazılım hakkında daha fazla bilgi için LAN bağdaştırıcınızla birlikte verilen Kullanım Kılavuzu'na bakınız. Örneğin, aşağıdaki resimde gösterildiği gibi, görev çubuğundaki ağ simgesi üzerinde kırmızı bir çarpı işareti (X) varsa, projektörü bağlayamazsınız.



Macintosh için

Ağ bağlantı noktasını ve iletişim durumunu ayarlayın. İletişim durumunun ayarlanması konusunda daha fazla bilgi için, bilgisayarınızın veya AirPort kartının Kullanım Kılavuzu'na bakın.

Projektörü Çalıştırma

Bağlanmadan önce projektörü bağlantı bekleme durumuna getirin. Projektörün ağ ayarlarının tamamlandığından ve projektörün, piyasada da bulunan bir ağ kablosu ile ağ hub'ı gibi bir ağ ekipmanına bağlı olduğundan emin olun.

Prosedür

- 1 **Gücü açmak için, uzaktan kumandanın [⏻] düğmesine basın.**
- 2 **Uzaktan Kumanda üzerindeki [LAN] düğmesine basın.**
LAN bekleme penceresi görüntülenir.



Bilgisayarı Çalıştırma

Aşağıdaki açıklamalarda, aksi belirtilmedikçe, Windows ekran görüntüleri kullanılmıştır. Macintosh kullanırken bile aynı ekranları görürsünüz.

Prosedür

- 1 **EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın.**
Windows için
Başlat - Programlar (veya Tüm Programlar) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection ögesini seçin.
Macintosh için
EasyMP Network Projection uygulamasının kurulu olduğu sabit diskte yer alan Uygulamalar klasörüne ve ardından EasyMP Network Projection simgesine çift tıklayın.
- 2 **"Hızlı Bağlantı Modu" ögesini (Yalnızca ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi takılıysa) veya "Gelişmiş Bağlantı Modu" ögesini seçin ve "Tamam" düğmesini tıklayın.**
Projektör arama sonuçları görüntülenir. Her zaman aynı Bağlantı Modu'nu kullanarak bağlanmak için, **Daha sonraki bağlantılar için seçili Bağlantı Modu'nu varsayılan bağlantı olarak ayarlayın.** ögesini seçin.
- 3 **Bağlanmak istediğiniz projektörü seçip "Bağlan" seçeneğini tıklayın.**
Bağlanmak istediğiniz projektör, arama sonuçlarında görüntülenmiyorsa **Otomatik arama** düğmesini tıklayın. Arama işlemi yaklaşık 30 saniye sürer.
Bağlantı ekranındaki ayrıntılar için, bkz. "Bağlantı Ekranını Kullanma". [s.21](#)
- 4 **Projektör anahtar sözcüğü, projektörden "Açık" olarak ayarlandıysa anahtar sözcük giriş ekranı görüntülenir. LAN**

bekleme ekranında görünen anahtar sözcüğü girin ve ardından "Tamam" düğmesini tıklayın.

Bağlantı tamamlandığında, bilgisayarın ekranı yansıtılır. Bilgisayar ekranında, aşağıdaki EasyMP Network Projection araç çubuğu görüntülenir. Projektörü çalıştırmak ve ayarları yapmak ve ağ bağlantısını kesmek için bu araç çubuğunu kullanabilirsiniz. Araç çubuğunun kullanılması hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz. "Araç Çubuğunu Kullanma". [s.23](#)

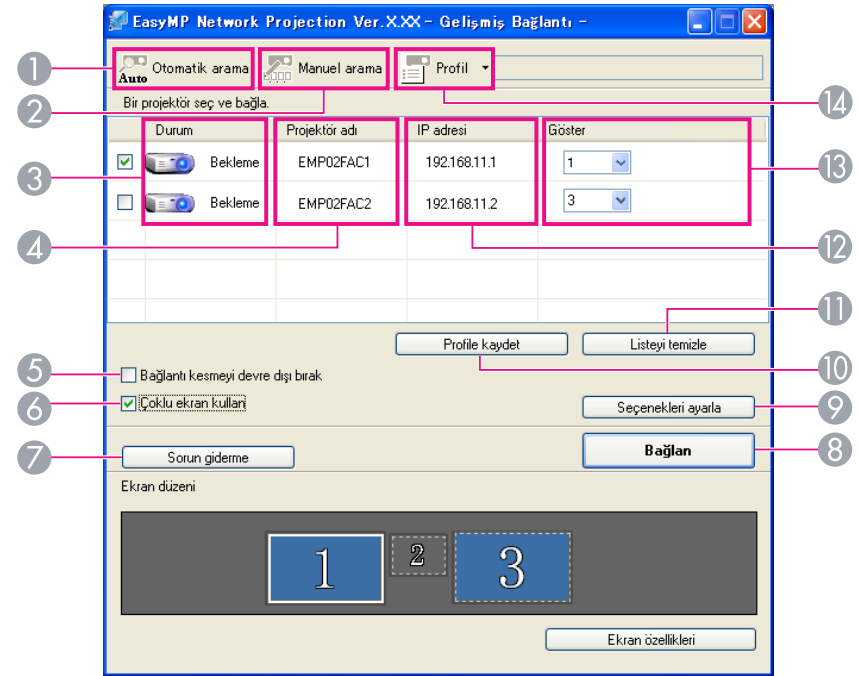


Sunum yapan kişiyi değiştirmek gibi nedenlerle başka bir bilgisayara bağlanırken, bağlanmak istediğiniz bilgisayarda EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. O sırada bağlı olan bilgisayarın bağlantısı kesilir ve projektör, bağlanmaya çalışan bilgisayara bağlanır.

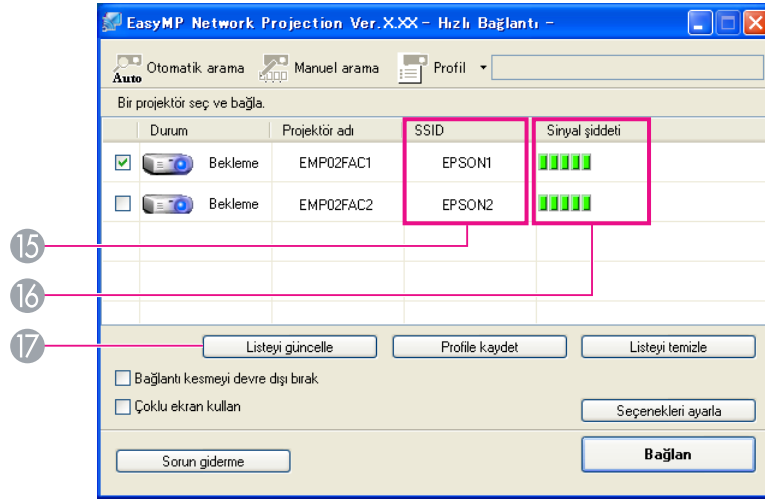
Bağlantı Ekranını Kullanma



Aşağıdaki ekranı görüntülemek için, EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. Her bir düğmenin veya öğenin çalışması, aşağıdaki tabloda açıklanmıştır.

Sistem Gelişmiş Bağlantı Modu'nda başladığında.









Sistem Hızlı Bağlantı Modu'nda başladığında.





- 1  **Otomatik arama**
Gelişmiş Bağlantı Modu'nda bilgisayarın bağlandığı ağ sisteminin üzerinde bulunan projektörler için arama yapabilirsiniz.
"Hızlı Bağlantı Modu"nda SSID değerine göre projektör arayabilirsiniz.
- 2  **Manuel arama**
Gelişmiş Bağlantı Modu'nda belirli bir IP adresi veya Projektör adına göre projektör arayabilirsiniz.
Hızlı Bağlantı Modu'nda bir listeden seçilen SSID değerine göre projektör arayabilirsiniz.


- 3 **Durum**
Aşağıdaki altı simge, bulunan projektörlerin durumunu gösterir.

	Bekleme	Bağlanmak için seçin.
	Meşgul	Bağlanmak için seçin. Bağlan 'ı tıklattığınızda, o anda bağlı olan bilgisayarın bağlantısı kesilir ve sizin bilgisayarınız bağlanır.

- | | | |
|---|---|---|
|  | Meşgul
(Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak) | Seçilemez. Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak seçeneği, zaten bağlı olan başka bir bilgisayarda ayarlanır. |
|  | Başka bir uygulama tarafından kullanılıyor | Projektör'ün Yapılandırma Menüsü açık durumda. Yapılandırma menüsünü kapattıktan ve aramayı tekrar çalıştırdıktan sonra seçebilirsiniz. |
|  | Arıyor | Manuel arama veya Profil çalıştırılırken görüntülenir. |
|  | Bulunamadı. | Manuel arama veya Profil sonucunda projektör bulunamadığında görüntülenir. Hızlı Bağlantı Modu'nda, yalnızca aynı SSID'ye sahip birden çok projektörü seçebilirsiniz. |

- 4 **Projektör adı**
Projektör adı görüntülenir.
- 5 **Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak**
Seçili projektöre bağlı iken başka bilgisayarların bağlantıyı kesmesini önlemek için bu kutuyu işaretleyin.
- 6 **Çoklu ekran kullan**
Çoklu ekranda görüntüleme fonksiyonu için kutuyu işaretleyin. Bu özellik seçildiğinde, ekranın alt kısmında Ekran düzeni ve Ekran özellikleri görüntülenir.
 s.30
- 7 **Sorun Giderme**
Bir sorun varsa ve bir bağlantınız bulunmuyorsa, EasyMP Network Projection Sorun giderme ekranını açmak için bu düğmeye basın.
- 8 **Bağlan**
Arama sonuçları listesinden seçtiğiniz projektöre bağlanın. Bir projektörle bağlantı kurulduğunda bir araç çubuğu görüntülenir.
- 9 **Seçenekleri ayarla**
EasyMP Network Projection uygulamasını başlatırken, işlem yöntemi gibi genel ayar seçeneklerini yapabilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz. Seçenekleri ayarla  s.46

10 Profile kaydet

Ağ projektör aramasının sonuçlarını bir Profil olarak kaydeder.  s.41


11 Listeyi temizle

Tüm arama sonuçlarını siler.

12 IP adresi (Sadece Gelişmiş Bağlantı Modu)


Projektörün IP adresi görüntülenir.

13 Göster

(Çoklu ekran kullan seçildiğinde) gösterilen rakamı seçin.  s.36

14 Profil



Profile kaydet ile kaydedilmiş bir Profil kullanarak ağ üzerinde projektör arayabilirsiniz.  s.41

15 SSID (Sadece Hızlı Bağlantı Modu)

Projektörün SSID değeri görüntülenir.

16 Sinyal şiddeti

Bağlantı, Hızlı Bağlantı Modu yapıldığında bu sembol görüntülenir. Sinyal şiddeti arttıkça, yanan göstergelerin sayısı da artar.

17 Listeyi güncelle (Sadece Hızlı Bağlantı Modu)

Durum ve Sinyal şiddeti güncellenir.


Araç Çubuğunu Kullanma

EasyMP Network Projection uygulaması başladıktan ve projektörle bağlantı kurulduktan sonra, bilgisayar ekranında araç çubuğu görüntülenir. Projektörü çalıştırmak ve projektörün ayarlarını yapmak için bu araç çubuğunu kullanabilirsiniz.



Hedef projektör seç

Dağıtım fonksiyonunu veya çoklu ekran görüntülemeyi kullanarak birden çok projektörden görüntüyü yansıtırken projektörlerin sadece araç çubuğundan kontrol edilmesini sağlamak için bu seçeneği tıklayın. Aşağıdaki sembol, projektörlerin kontrol edilebileceğini gösterir. TÜMÜ bağlanan projektörlerin tamamının kontrol edilebildiğini gösterir. Örneğin "1, 3" görüntüleniyorsa 1 ve 3 numaralı projektörler kontrol edilebilir.

Aşağıdaki ekranı görüntülemek için  sembolüne tıklayın.

Havır.	Projektör adı	Göster
<input checked="" type="checkbox"/>	1: EMP02FAC1	1
<input checked="" type="checkbox"/>	2: EMP02FAC2	1
<input checked="" type="checkbox"/>	3: EMP02FAC3	1

1

2

3

1 Kontrol edilecek projektörü seçin.

2 Belirlenen projektörün No'sunu gösterir. Bu No, araç çubuğundan kontrol edebileceğiniz projektörün No'sunu belirtir.

3 Projektörün durumunu gösterir.



Durdur

Projektöre bağlı iken yansıtmayı durdurur. Projektör durdurulduğunda siyah bir ekran yansıtılır. Ses durmaz. Projeksiyon durdurulduğunda sesi durdurmak veya Kullanıcı Logosu'nu görüntülemek için A/V Sessiz işlevini kullanın.



Göster

Durdur veya Duraklat sonlandırır.



Duraklat

Projektöre bağlı iken yansıtılan görüntüleri duraklatır. Ses Duraklatılmaz.




Sunum Modu

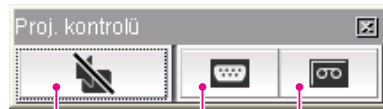
Bu sembol her tıklatıldığında, Sunum Modu etkin/devre dışı durumları arasında geçiş yapar. [s.27](#)



Proj. kontrolü

Projektör ağı bağlıyken, projektörün A/V Sessiz, PC kaynağına geçiş yap ve Video kaynağına geçiş yap fonksiyonları, hem Uzaktan Kumanda'yla hem de projektörün Kontrol paneliyle kontrol edilebilir.

Aşağıdaki araç çubuğunu görüntülemek için  sembolüne tıklayın.



4

5

6



4 A/V Sessiz

Uzaktan Kumanda'daki [A/V Sessiz] düğmesiyle aynı fonksiyona sahiptir.

[Kullanım Kılavuzu "Uzaktan Kumanda"](#)



5 PC kaynağına geçiş yap

Kaynak her tıklatıldığınızda Bilgisayar1, Bilgisayar2, USB Display, USB1, USB2 ve LAN arasında değişir.




6 Video kaynağına geçiş yap

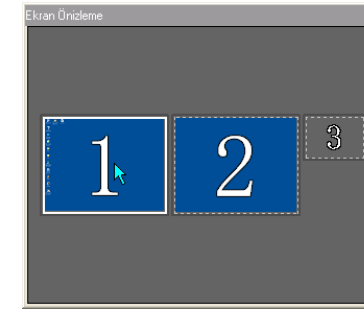
Kaynak her tıklatıldığınızda S-Video, Video ve HDMI arasında değişir. Kablo bağlı değilse S-Video geçişi yapılamaz.



Ekran Önizleme

Çoklu ekran önizleme penceresini görüntüler.

Yaptığınız ayarlarla bir önizleme görüntülemek için  simgesine tıklayın. Her Ekran Önizleme'yi tam ekrana büyütme için ekranları tıklatın.



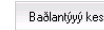
Seçenekleri ayarla

Bilgisayar görüntülerinin aktarılması sırasındaki iletim performansı ayarlanabilir. [s.46](#)



Film Gönderme Modu

Bir film dosyasını hemen oynatmak için kullanılır. [s.28](#)



Söndürmek

Projektör bağlantısını keser.



Sinyal şiddeti

Hızlı Bağlantı Modu'nda bağlantı yapıldığında bu sembol görüntülenir. Sinyal şiddeti arttıkça yanan göstergelerin sayısı da artar.



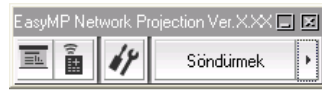
Araç çubuğu ekranına geçiş

Araç çubuğu ekranında aşağıdaki şekilde geçiş yapılır. Araç çubuğu ekranı, bir sonraki geçişe kadar aynı kalır.

Tam



Normal



Basit








EasyMP Network Projection Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, oynatılmak üzere bir film dosyasını doğrudan projektöre göndermek (Film Gönderme Modu) veya tek bir bilgisayardan birden fazla projektöre görüntü göndermek (Çoklu Ekran Görüntüleme) gibi toplantılarda veya sunum sırasında faydalı olabilecek fonksiyonlar açıklanmıştır.

Sunum Modu'nda görüntüler sadece bilgisayarda bir PowerPoint Slayt Gösterisi gerçekleştirilirken görüntülenir. Slayt Gösterisi'ni durdurduğunuzda projektör siyah ekran görüntüler. Bu özellik sadece Slayt Gösterisi'ni görüntülemek istediğinizde faydalıdır. PowerPoint'e ek olarak, Keynote Macintosh Sunum Modu ile uyumludur.

Prosedür

- 1 **Gerekirse kontrol edilecek bir başka projektör seçin.**  [s.23](#)
- 2 **Araç çubuğundaki  düğmesine tıklayın.**
Sunum Modu başlar.
- 3 **Sunum Modu'ndan çıkmak için,  düğmesini tekrar tıklatın.**

Film Gönderme Modu'nda film dosyaları doğrudan projektöre gönderilir. Bunun sonucu olarak film PC üzerinde çalışan bir uygulamadan gönderildiğinden daha pürüzsüz bir şekilde yansıtılabilir.

Ayrıca film ile aynı zamanda ses de gönderildiği için bilgisayar ile projektör arasında bir ses kablosuna da ihtiyaç duyulmaz. Seçilen birden fazla sayıdaki dosyanın sürekli olarak ve sırayla oynatılmasını ayarlayabilirsiniz.



- Film Gönderme Modu sadece bir projektör için geçerlidir. Birden çok projektöre Film Gönderme Modu'nu uygulamak mümkün değildir.
- İletişim yöntemine ve mevcut veri alış durumuna göre görüntü ve ses atlanabilir veya donabilir.

Desteklenen Dosya Türleri

Film Gönderme Modu'nun desteklediği dosya türleri aşağıdaki tabloda listelenmiştir.

Dosya Türü (Uzantı)	Video Codec	Ses Codec	Kayıt Kalitesi
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Ses olmayan MPEG içerikleri oynatılabilir. Lineer PCM ve AC-3 sesi oynatılamaz.	En yüksek kare oranı: 30 kare/sn
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	Maksimum çözünürlük: 720x576
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

DRM (Dijital Haklar Yönetimi) uygulanmış dosyalar yansıtılamaz.

Film Oynatma

Prosedür



Araç çubuğundaki  düğmesini tıklayın.

Projektör seçim ekranı görüntülenir.

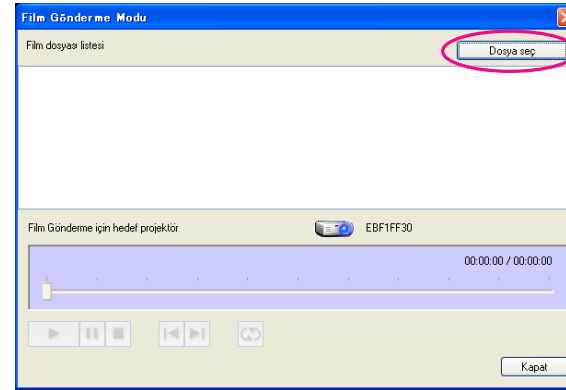


Filmi oynatmakta kullanmak istediğiniz projektörü seçip "Tamam" düğmesini tıklayın.

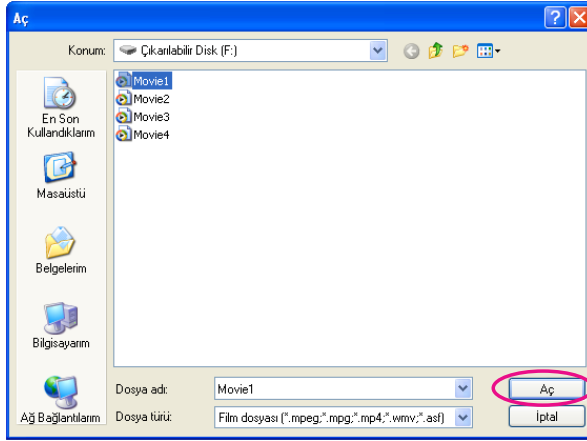
Film Gönderme Modu ekranı görüntülenir.



"Dosya Seç" seçeneğini tıklayın.



Oynatmak istediğiniz film dosyasını seçin ve ardından "Aç" üzerine tıklayın.



Film Gönderme Modu ekranı yeniden görüntülenir. Film dosya listesi içinde seçilen dosyalar görüntülenir.

Dosya seç işlemini tekrar uygularsanız, seçiminizi yaptıktan sonra Film dosya listesi değişir.

5

Film dosyalarını, Film Gönderme Modu ekranından oynatın ve durdurun.



Oynatma Başlangıcı

Dosyada, oynatmanın başlamasını istediğiniz noktaya Sürükleyip Bırakın.



Oynat

Dosyayı oynatır.



Duraklat

Oynatmayı duraklatır.



Durdur

Oynatmayı durdurur.



Geri

Oynatılmakta olan dosyanın başlangıcından itibaren oynatır.



Sonraki

Bir sonraki dosyanın başlangıcından itibaren oynatır.



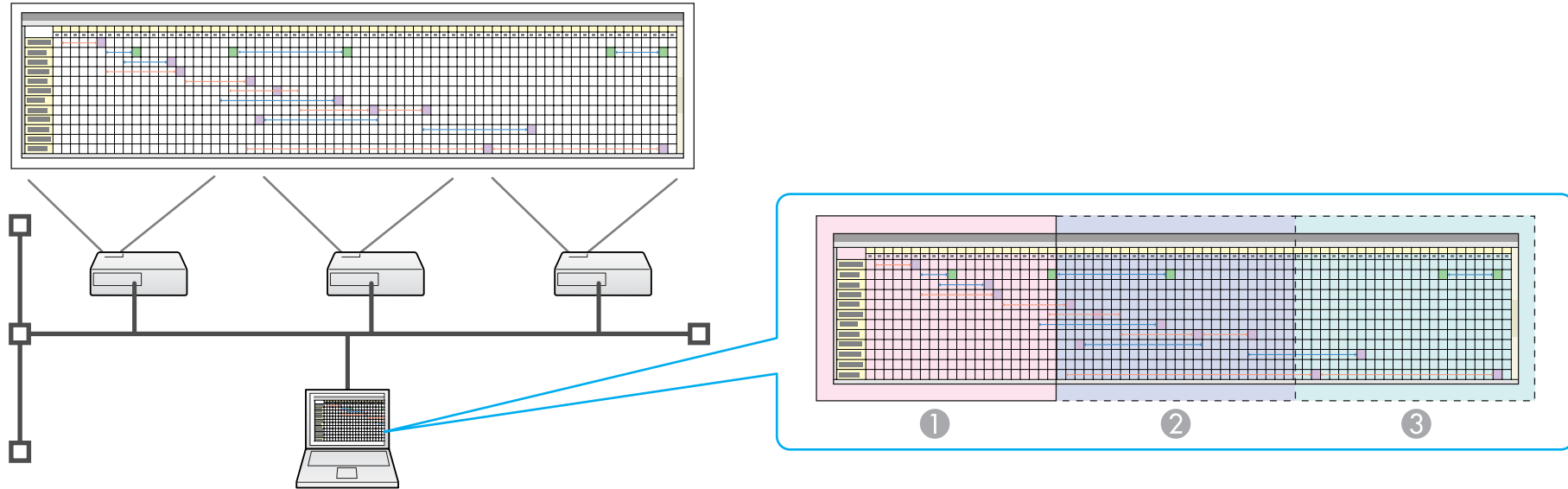
Tekrarla

Dosya listesini sıralı bir şekilde arka arkaya oynatır. Listede birden fazla dosya varsa bu dosyaların sadece bazılarını tekrar oynatmak mümkün değildir.

6

Film Gönderme Modu'nu sonlandırmak için "Kapat"ı tıklatın.

Çoklu ekran görüntüleme modu sadece tek bir bilgisayara bağlı olan birden fazla projektörden farklı görüntüleri yansıtmanıza imkan sağlar. Windows ile bilgisayarda birden çok sanal ekran sürücüsü ayarlanabilir ve her görüntü projektörle yansıtılabilir. Bu fonksiyon, Windows Vista özelliklerindeki kısıtlamalar nedeniyle Windows Vista ile birlikte kullanılamaz. Macintosh için, bu fonksiyonu etkinleştirmek üzere bilgisayara harici bir monitör bağlanmalıdır. Aşağıdaki açıklamada sanal ekrandan söz edilmekle birlikte, Macintosh için bu işlem, fiziksel olarak bağlanmış olan ekranda görüntülenen ekranlarla ilişkilidir.

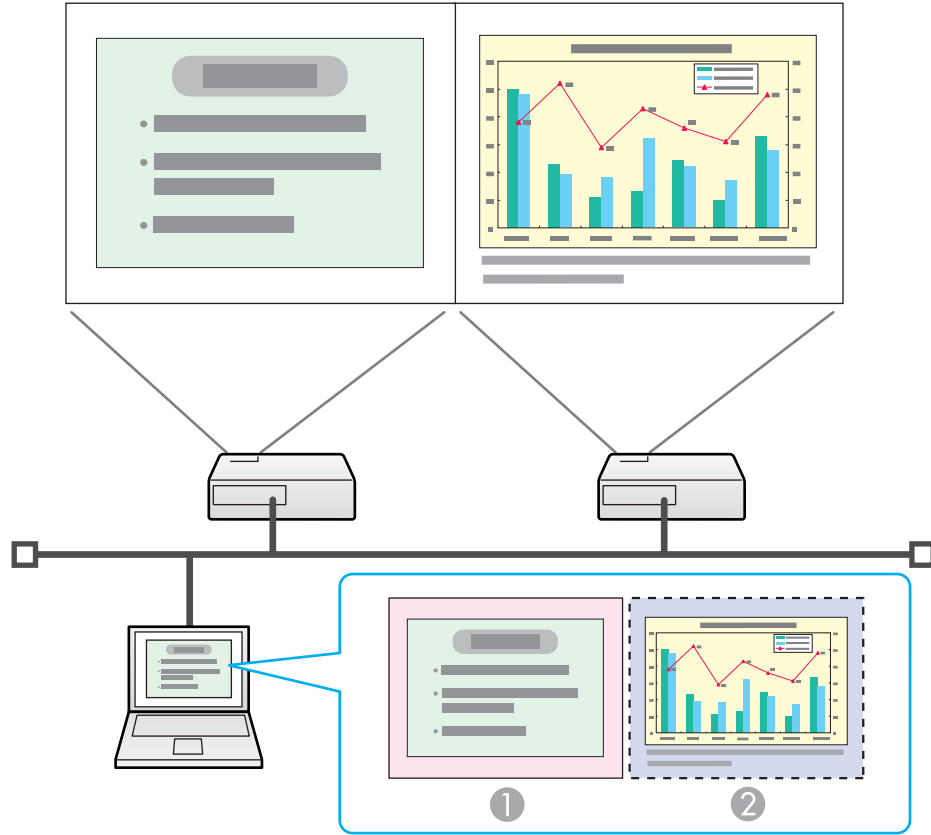


- ① Gerçek monitör görüntüsü
- ② Sanal ekran görüntüsü1
- ③ Sanal ekran görüntüsü2

Sanal Ekranı Ayarlama Örneği

Sanal ekran► paylaşımını düzenlemek suretiyle sadece bir sunum yaparken göstermek istediğiniz görüntüyü ya da soldan sağa farklı görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Düzenleme örneği 1



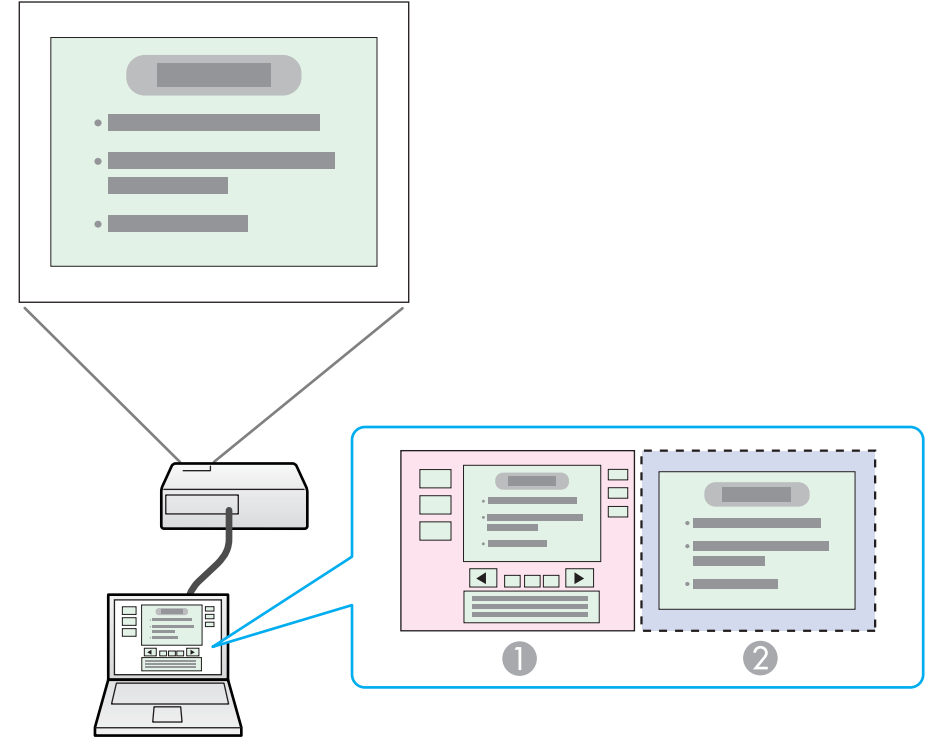
① Gerçek monitör görüntüsü

PowerPoint dosyası

② Sanal ekran görüntüsü

Excel dosyası

Düzenleme örneği 2



① Gerçek monitör görüntüsü

PowerPoint dosyası sunum araçları

② Sanal ekran görüntüsü

Bir PowerPoint dosyası kullanılarak Slayt Gösterisi

Çoklu Ekran Görüntüleme Fonksiyonu'nu Kullanmadan Önceki Prosedür

1. Sanal Ekranı Ayarlama s.32

Windows ortamında sanal ekran► sürücüsünü gerektiği şekilde etkinleştirin. Ve hem Windows hem de Macintosh için sanal ekran düzenlemesini ayarlayın.


2. Yansıtılacak görüntüyü belirleme s.36

Yansıtılacak dosyayı seçin ve ardından ekranı gerçek projeksiyon düzenlemesine göre sanal ekrana taşıyın.



3. Belirlenen resimlerin yansıtılması s.36

Ağ üzerinden bağlanan projektöre bir sanal ekran numarası atayın ve ardından yansıtmayı başlatın.

Sanal Ekranı Ayarlama

Bu bölüm 1. örnekteki düzenlemeye ait sanal ekranı açıklar.  s.31

Sanal ekran sürücüsünü etkinleştirme (Sadece Windows)

Sanal ekran  sürücüsünü etkinleştirin. Aşağıda listelenen kullanıcıların bu işlemi gerçekleştirmelerine gerek yoktur.  "Sanal Ekranı Ayarlama" s.32 prosedürüne gidin.

- EasyMP Network Projection uygulamasını yükleyerek sanal ekranları etkinleştiren kullanıcılar.
- Macintosh kullanıcıları için.

Prosedür

1 Bilgisayarda Windows'u başlatın, ardından "Başlat" - "Programlar" (veya "Tüm Programlar") - "EPSON Projector" - "EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır" öğesini seçin.

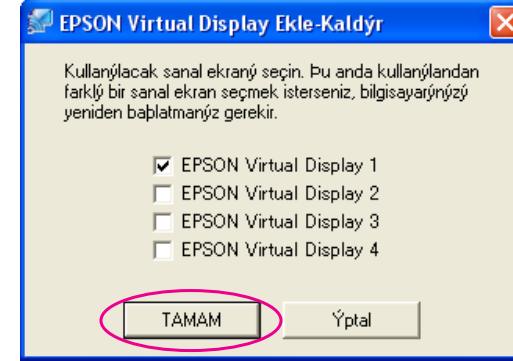
EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranı görüntülenir.

2 Kullanmak istediğiniz sanal ekranı seçin.

En fazla dört monitör eklenebilir. Bu örnekte tek bir sanal ekran kullanılacaktır. Çoklu ekran görüntüleme ayarı yapıldığında, gerektiği kadar çok ekran seçin. Ekranların herhangi biri seçilebilir.

3

"TAMAM" düğmesini tıklayın.




TAMAM düğmesini tıklattığınızda, sanal ekran sürücülerini etkinleştirilir. Bu noktada ekranın titremesi normaldir. EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranının kapanmasını bekleyin.

Sanal Ekranı Ayarlama

EasyMP Network Projection uygulamasını başlattıktan sonra, sanal ekranların ayarı Windows ve Macintosh arasında değişir. Prosedürler ayrıca aşağıda açıklanmaktadır.



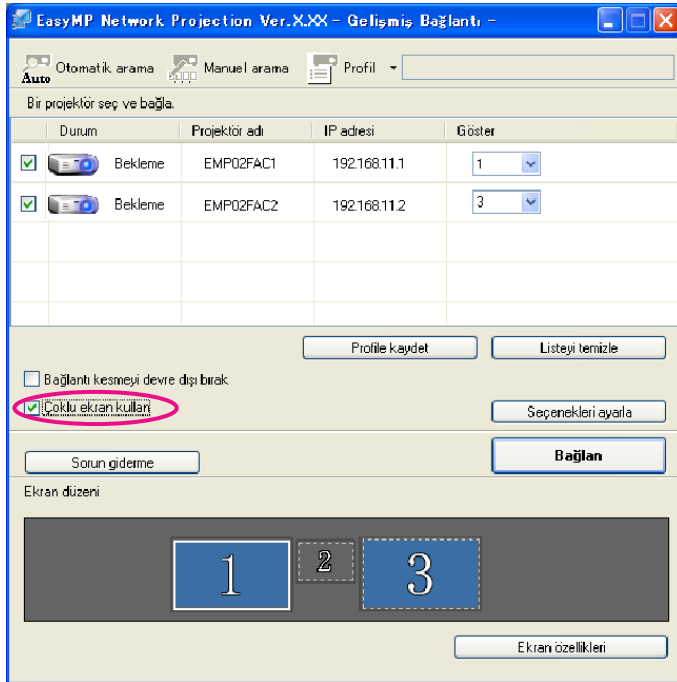
Kablosuz LAN aracılığıyla bağlantı kurarken, EasyMP Network Projection uygulamasını başlatmadan önce aşağıdaki noktaları kontrol edin. Aşağıda belirtilenler doğru şekilde ayarlanmazsa Çoklu ekran görünümü kullanılamaz.

- Bilgisayar ve her projektör için kullanılacak olan SSID aynı olmalıdır.
 - Bilgisayar Kablosuz LAN sistemi ve her projektörün Kablosuz LAN kartı aynı olmalıdır.
- SSID ve projektör Kablosuz LAN sistemini projektörün Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünden değiştirebilirsiniz.  [Kullanım Kılavuzu](#) "Kablosuz LAN menüsü (Sadece ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi takılıysa)"

Prosedür

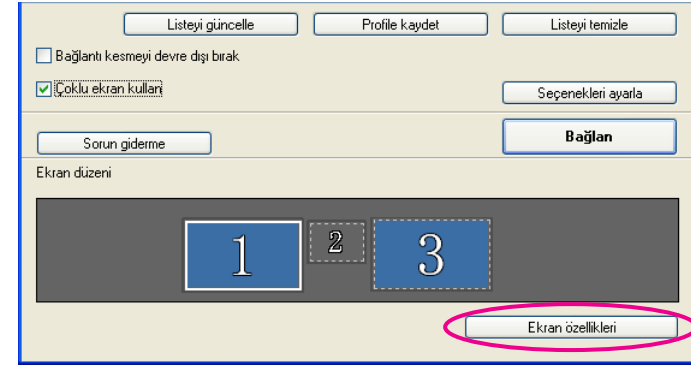
Windows için

- 1 EasyMP Network Projection uygulamasını başlatmak için, "Başlat" - "Programlar" (veya "Tüm Programlar") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" ögesini seçin.
- 2 "Çoklu ekran kullan" onay kutusunu seçin.



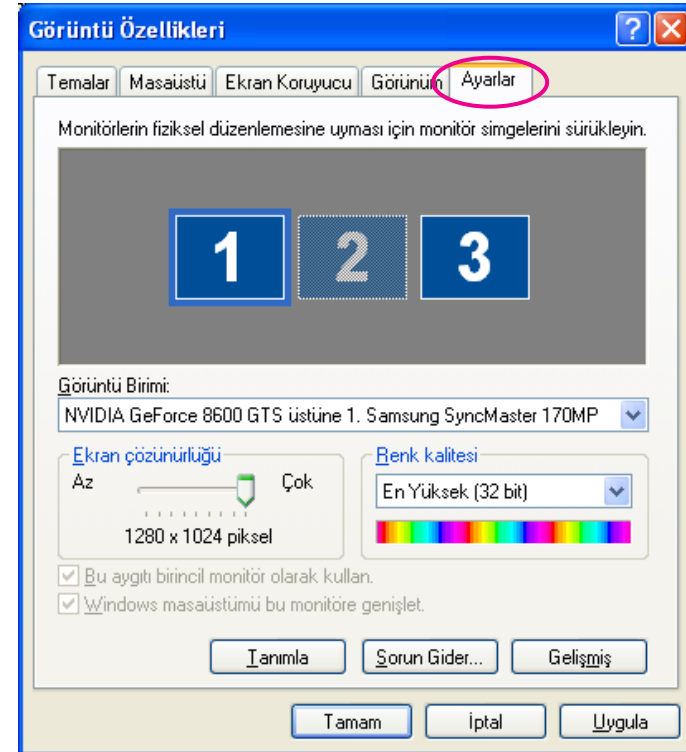
Ekran düzeni ve Ekran özellikleri ekranın alt kısmına eklenir.

- 3 "Ekran özellikleri" ögesini tıklayın.



Ekran Özellikleri ekranı görüntülenir.

- 4 "Ayarlar" sekmesine tıklayın.

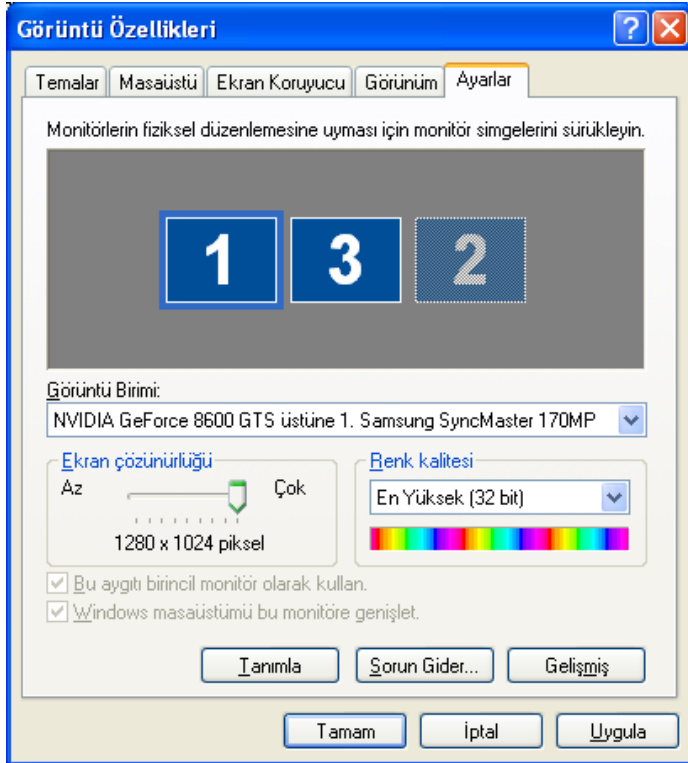


5

Görüntülenen monitör sembolünü sürükleyip istediğiniz yere bırakın.

Burada gerçek monitör (1) solda ve sanal monitör (3) sağda görüntülenir.

Bilgisayarda birden çok ekran çıkış terminali varsa, bu sanal terminallere atanan numaralar, fiziksel terminallerle sıralı olacaktır.



- İkincil monitör olarak bir harici monitör bağlandıysa bu ekranın görüntüsü yansıtılamaz.
- Donanıma bağlı olarak ikincil monitörün sayısı, "2"den farklı olabilir. Ekranda monitör sembolü görüntülediğinde bu sembole tıklayın ve "Ekran" altında görüntülenen monitör türünün "ikincil" olmadığını teyit edin.
- Ekran Çözünürlüğü ayarları için aşağıya bakın. [s.76](#)

Monitör simgesi düzenlendiğinde, aşağıdaki resimdeki gibi bir sanal ekran bağlanır.



6

"Tamam" düğmesine tıklayın. Ekran Özellikleri penceresi kapanır.

Bu noktaya kadar sanal ekran düzeni de düzeltilmiştir. Daha sonra yansıtılacak resimleri belirleyin. [s.36](#)

Macintosh için

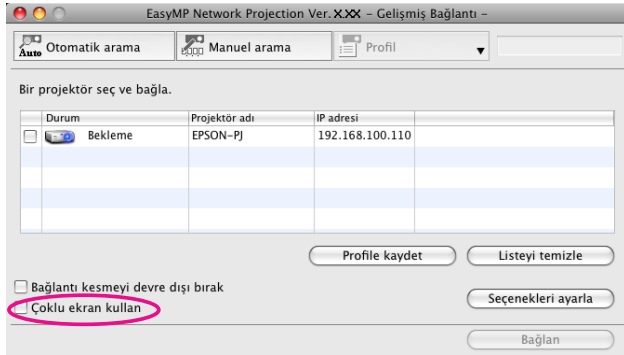
1

EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. EasyMP Network Projection uygulamasının kurulu olduğu sabit diskte yer alan Applications (Uygulamalar) klasörünü ve ardından EasyMP Network Projection simgesini çift tıklayın.

Gelişmiş Bağlantı Modu'nu seçin ve başlatma işlemini gerçekleştirin.

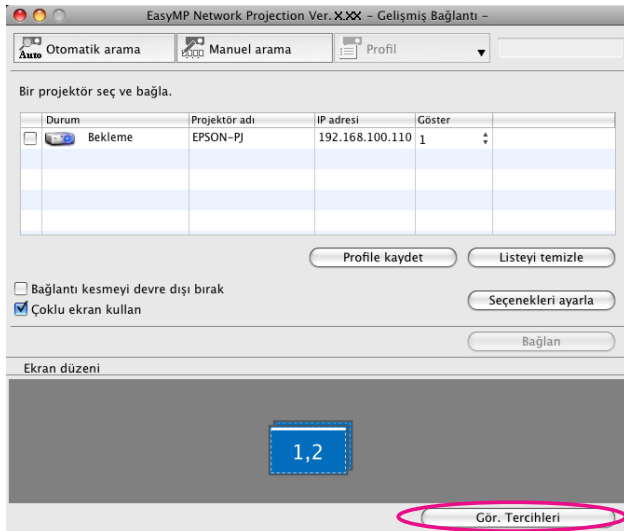
2

"Çoklu ekran kullan" onay kutusunu seçin.



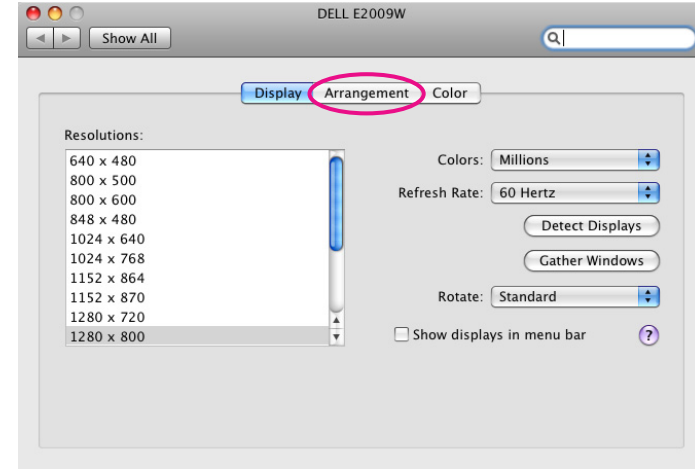
Ekran düzeni ve Gör. Tercihleri ekranının altına eklenir.

3 "Gör. Tercihleri" ögesini tıklatın.

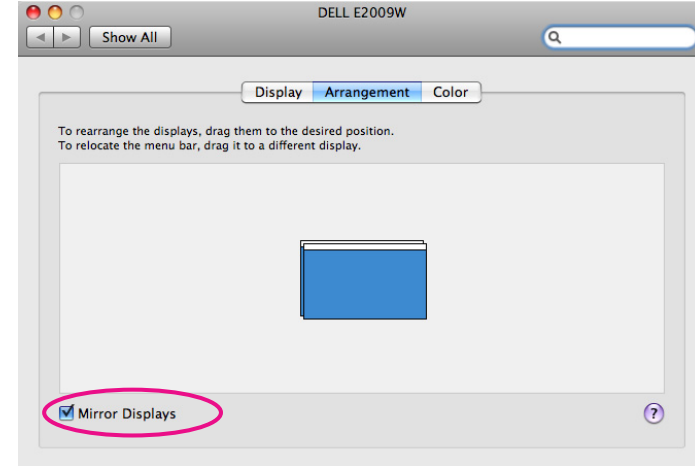


Ayarları görüntüle ekranı görüntülenir.

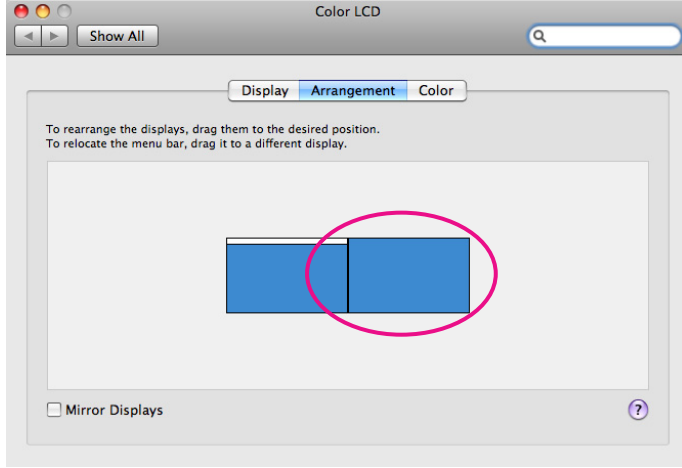
4 "Arrangement" ögesini tıklatın.



5 "Mirror Displays" seçeneğindeki işareti kaldırın.



6 Görüntülenen monitör sembolünü sürükleyip istediğiniz yere bırakın.



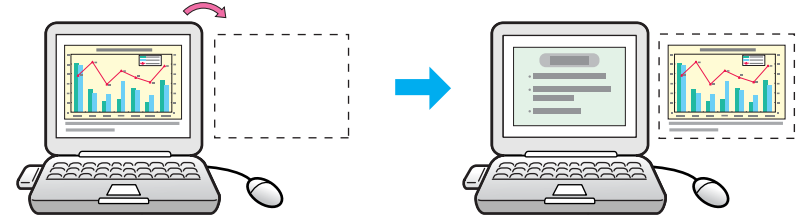
- 7 Ayarları görüntüle ekranını kapatın.
Bu noktaya kadar ekran düzeni de düzeltilmiştir.

Yansıtılacak Görüntüyü Belirleme

Bu bölüm 1. örnekteki düzenlemeye ait sanal ekranı açıklar. s.31

Prosedür

- 1 Yansıtılacak dosyayı seçin.
PowerPoint ve Excel dosyalarını başlatın.
- 2 Pencereyi, istenen sanal ekran monitörüne sürükleyip görüntünün yansıtılacağı yere atayın.
Excel penceresini, görüntülenemeyecek kadar sağa sürükleyin. Bunun sonucunda PowerPoint penceresi, gerçek monitör üzerinde görüntülenirken Excel penceresi de sağdaki sanal ekran üzerinde görüntülenir.

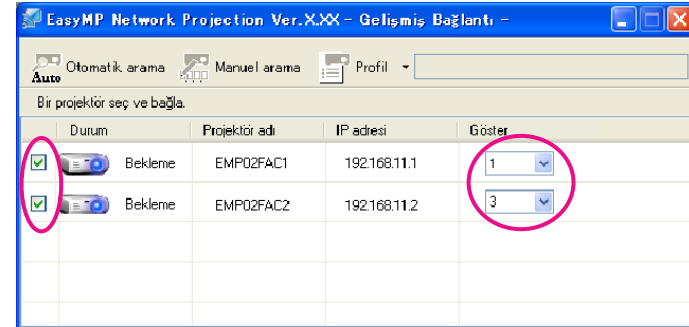


Belirlenen Resimlerin Yansıtılması

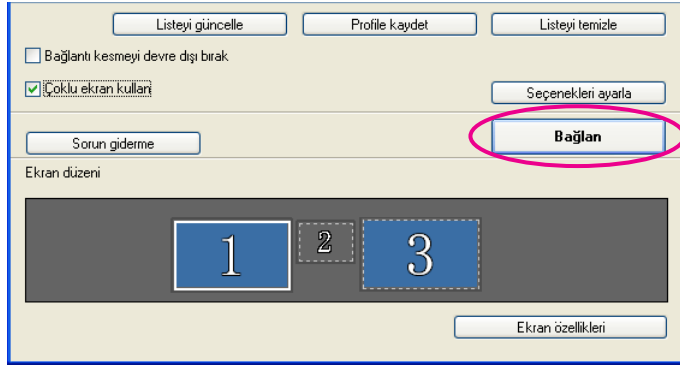
Bu bölüm 1. örnekteki düzenlemeye ait sanal ekranı açıklar. s.31

Prosedür

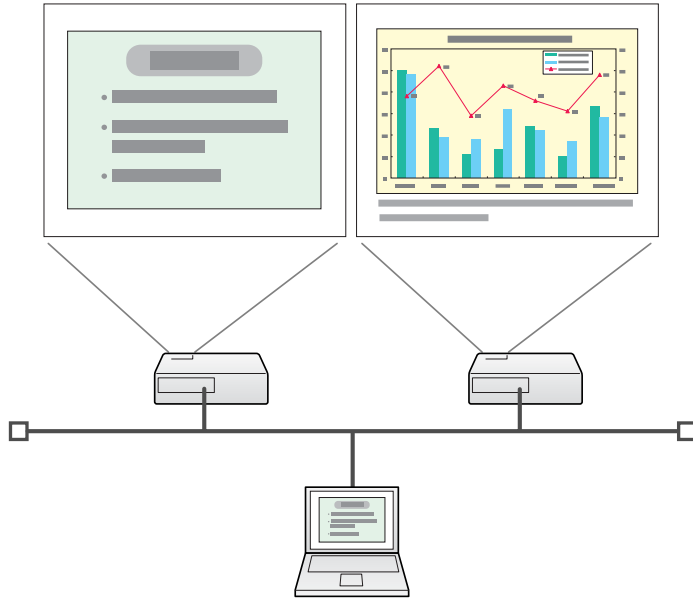
- 1 "Göster" seçeneğinde atanacak sanal ekran sayısını seçin ve projektörden hangi görüntünün yansıtılacağını belirleyin.



- 2 "Bağlan" a tıklayın.



Her bir projektöre atanan görüntü yansıtılır.



Windows ortamında, bilgisayardaki bir sanal ekrana gönderilen görüntüyü göremezsiniz. Sanal ekrandaki görüntüyü düzenlemek için bu görüntüyü yansıtılırken düzenlemelisiniz.

Sanal ekran üzerinde fare ile işlem yapmak için farenin imlecini, imleç sanal ekranda görünüyormuş gibi sanal ekranın yönünde taşıyın.

3

Çoklu ekran görüntülemeyi sonlandırmak için araç çubuğundaki "Söndürmek" seçeneğini tıklayın.





- Windows ortamında sanal ekran sürücüsü, fare imlecinin ekranın sınırları dışına taşınabilmesine olanak tanıyacak şekilde etkinleştirilmişse imlecin yerinin takibini kaybettiğiniz durumlar olabilir. Bir sanal ekran kullanmıyorsanız "EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır" altında, sanal ekran karşısındaki onay işaretini temizleyin, böylece fare imleci ekran sınırlarının dışına taşınmaz. Çoklu ekran görüntülemeyi daha sonra tekrar kullanmak için EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır altındaki gerekli ekranın karşısına işaret koyun. Bir onay işaretini temizlemek için aşağıya bakın. [s.32](#)
- Her bir projektörün renk tonunu ayarlayabilirsiniz. [Kullanım Kılavuzu "Çoklu Projektörler İçin Renk Düzeltme \(Çoklu Ekran Renk Ayarı\)"](#)



Farklı Bir Alt Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma

Bu bölümde bir bilgisayar, var olan bir ağ sistemi üzerindeki bir Kablolu veya Kablosuz LAN erişim noktası aracılığıyla farklı bir alt ağdaki bir projektöre nasıl bağlayabileceğiniz açıklanmıştır.

Varsayılan olarak bu uygulama sadece bilgisayar olarak aynı alt ağdaki projektörlerde arama yapar. Bu nedenle ağ üzerinde projektörler için arama yapsanız bile farklı bir alt ağdaki projektörler bulunmayacaktır. Ancak farklı bir alt ağdaki bir projektörü aşağıdaki şekilde belirleyip bu projektöre bağlanabilirsiniz:

- Bir IP adresi veya Projektör adı belirtip arama yapın.
IP Adresi, doğrudan girilebilir. Bağlanacak Projektör adı DNS sunucusu'nda kaydedilmiş olması koşuluyla, yalnızca Projektör adı girerek de arama yapabilirsiniz.  [s.40](#)
- Profile göre arama yapma
Bir IP Adresi ya da bir Projektör Adı belirterek farklı bir alt ağda arama işlemi gerçekleştirdiğinizde, aramayı kolay hatırlayabileceğiniz bir adla Profil olarak kaydedebilir ve bu Profili sonradan farklı bir alt ağda arama yapmak istediğinizde kullanabilirsiniz.  [s.41](#)



Arama sonucunda bir projektör bulunamazsa bunun en olası sebepleri aşağıda belirtilmiştir. Hatanın nedenine bağlı olarak uygun şekilde ilerleyin.

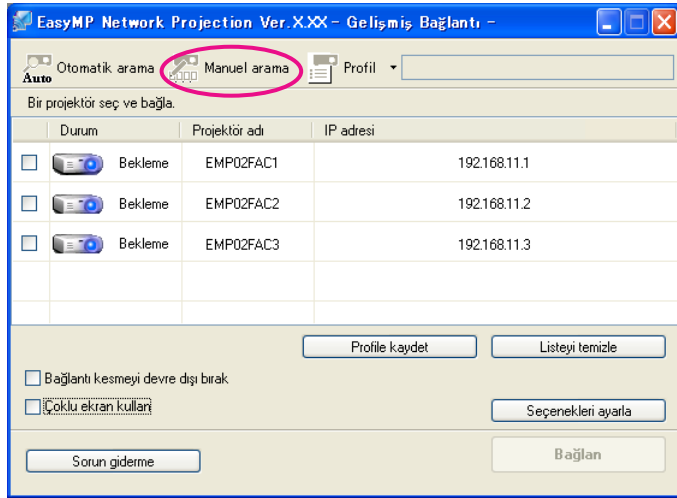
- Hem Windows hem de Macintosh için
Kablosuz LAN sinyali yoksa veya sinyal zayıfsa, sinyale karışan herhangi bir şey olup olmadığını kontrol edin.
- Projektöre ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi takılı iken Kablosuz LAN'a Macintosh bağlıdır.
AirPort'un Açık olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. Ya da uygun erişim noktasının seçilip seçilmediğini kontrol edin.

Aşağıdaki açıklamalarda, aksi belirtilmedikçe, Windows ekran görüntüleri kullanılmıştır.

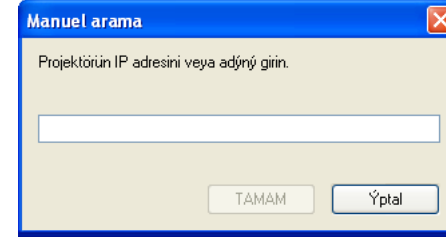
Macintosh kullanırken bile benzeri ekranları görürsünüz.


Prosedür

- 1 EasyMP Network Projection uygulamasının Bir projektör seç ekranında "Manuel arama" ögesini seçin. "Manuel arama" ögesini tıklayın.



- 2 Bağlanmak istediğiniz projektör için IP adresi veya Projektör adı girin ve "TAMAM" düğmesini tıklayın.

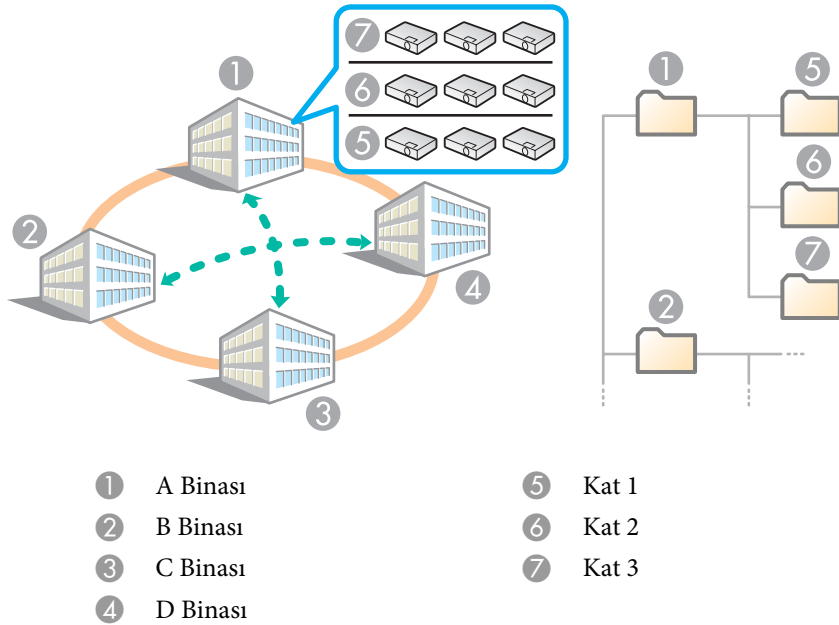


Arama sonuçları, EasyMP Network Projection uygulamasının Bir projektör seç ekranında görüntülenir. Hedef projektörün belirlenmiş olması kaydıyla, o projektörü seçin ve ardından bir bağlantı kurmak için **Bağlan**'ı tıklayın. Bu projektörü her zaman kullanacaksanız, her arama işleminde ilgili detayları belirtmemek için aramanızı bir Profil olarak kaydedin.  s.41



Hızlı Bağlantı Modu'nda **Manuel arama** kullanırken, SSID değerini belirleyebilirsiniz. Birçok projektör varken SSID değerini kullanarak arama alanınızı daraltabilirsiniz.

Sık kullanılan bir projektör için arama işleminizi bir Profil olarak kaydedebilirsiniz. Bir Profil, belirli bir projektörle ilgili olarak Projektör adı, IP adresi ve SSID değeri gibi bilgilerin tümünü içeren bir dosyadır. Her arama yaptığınızda profili belirtirseniz, IP Adresi veya Projektör adı girmenize gerek kalmaz. Örneğin, bir projektörün kurulduğu her yer için bir grup Profil oluşturup bunları klasörler halinde yöneterek, hedef projektör kolayca bulunabilir.



Bu bölümde bir Profil'in nasıl oluşturulacağı ve düzenleneceği anlatılmıştır.

Bir Profil Hazırlama

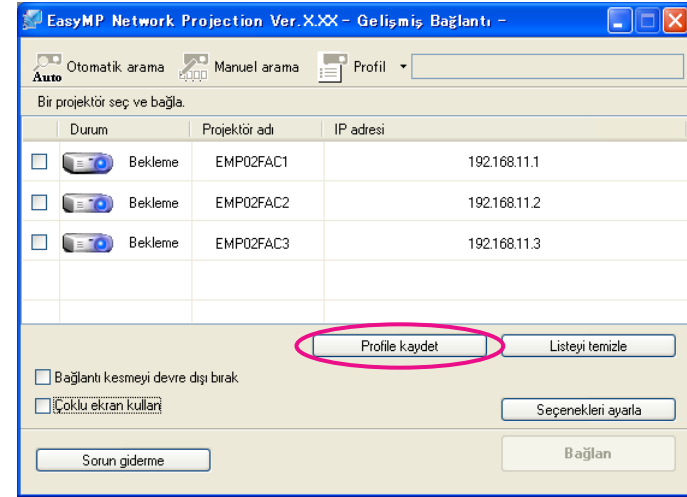
Profil, arama sonuçları kaydedilerek hazırlanır.

Önceden kaydedilmiş bir Profil düzenlenişine dair ayrıntılar için aşağıdaki bölüme bakın. [s.43](#)

Prosedür

1

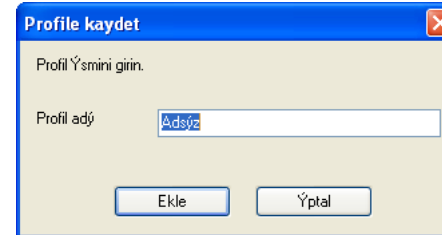
Projektör EasyMP Network Projection uygulamasının Bir projektör seç ekranında görüntülediğinde, "Profile kaydet" seçeneğini tıklatın.



Profile kaydet ekranı görüntülenir.

2

Bir Profil adı girin ve ardından "Ekle" seçeneğini tıklatın.

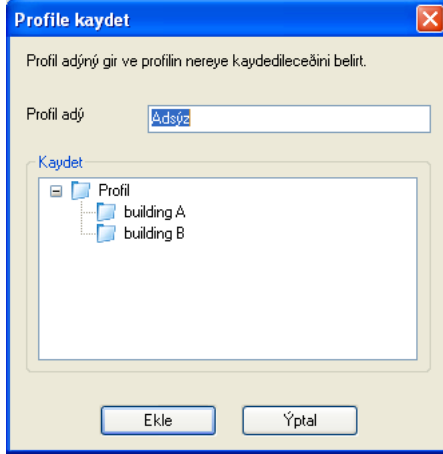


Projektör bilgileri, Profil'e kaydedilir.

Daha önce bir Profil kaydetmişseniz, bunun üzerine yazılıp yazılmayacağını onaylamanız istenir. Bir Profili farklı bir adla kaydetmek için **Farklı kaydet**'i seçin. Profil için bir klasör

oluşturduysanız aşağıdaki ekranlar görüntülenir. Profil adı girdikten ve **Kaydet** hedefini seçtikten sonra **Ekle**'yi tıklayın.

Windows için



Macintosh için



Bir Profil için klasör oluşturma hakkında ayrıntılı bilgi için aşağıdaki bölüme bakın. [s.43](#)

Profil Belirterek Arama Yapma

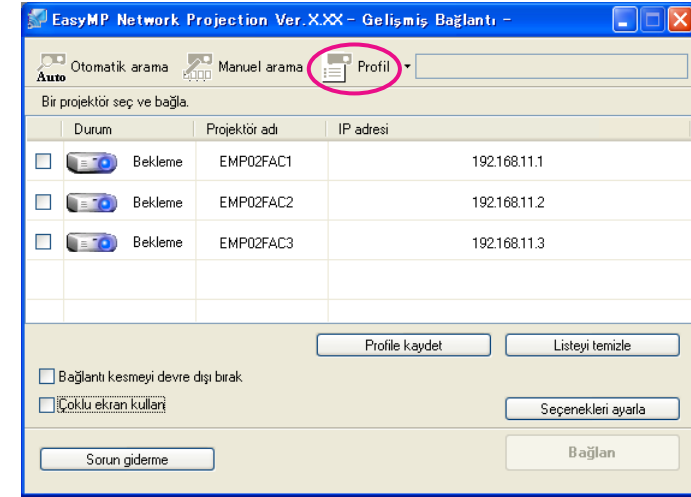
Oluşturduğunuz Profili belirterek arama yapabilirsiniz.

Prosedür

1

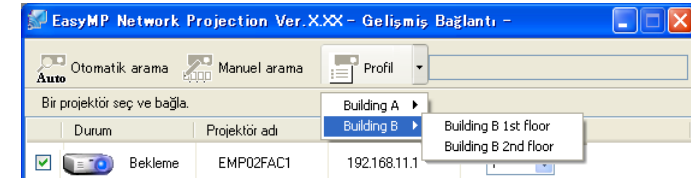
EasyMP Network Projection projektör seçim ekranında "Profil" öğesini tıklayın.

Herhangi bir Profil kaydedilmediyse **Profil** seçemezsiniz.



2

Görüntülenen menüden bağlanmak istediğiniz projektörü seçin.



Arama sonuçları EasyMP Network Projection uygulamasının Bir projektör seç ekranında görüntülenir. Hedef projektörün belirlenmiş olması kaydıyla, o projektörü seçin ve ardından bir bağlantı kurmak için **Bağlan**'ı tıklayın.

Profil Yönetme

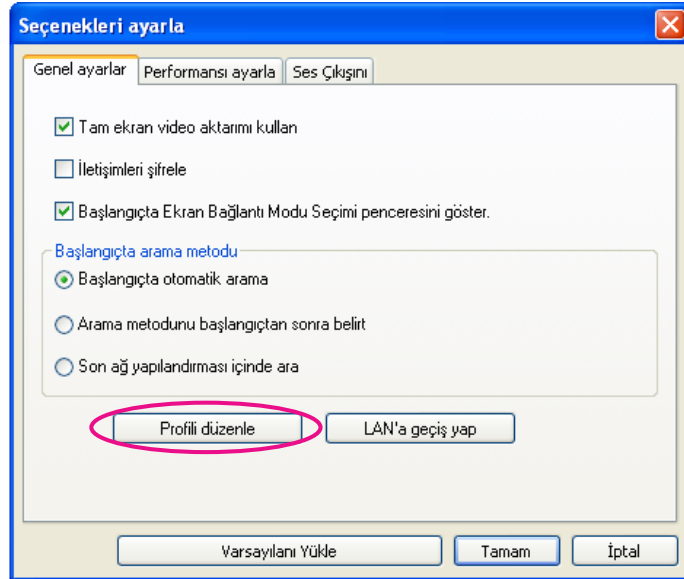
Profil adını ve hiyerarşik yapısını değiştirebilirsiniz.

Prosedür

- 1 **EasyMP Network Projection ana ekranındaki "Seçenekleri ayarla"yı tıkklatın.**

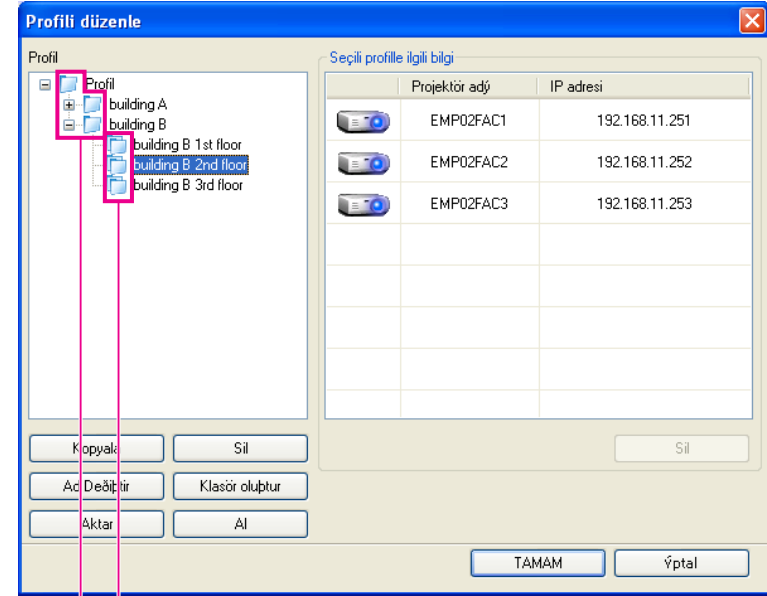
Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir.

- 2 **"Profili düzenle" öğesini tıkklatın.**



Profili düzenle ekranı görüntülenir.

- 3 **Profile kaydedilen içerikleri düzenleyin.**



- 1 :Klasörü belirtir.
- 2 :Profil'i belirtir.

Profil	
Öge	Fonksiyon
Profil	Kayıtlı Profil'i görüntüleyebilirsiniz. Profili bir klasör oluşturarak yönetebilirsiniz. Profil veya klasör sırasını sürükleyip bırakarak değiştirebilirsiniz.
Kopyala	Profili kopyalayabilirsiniz. Kopyalanan Profil, aynı adla orijinal ile aynı klasöre kaydedilir.
Sil	Profili ve klasörü silebilirsiniz.

Profil	
Öge	Fonksiyon
Ad Değiştir	Ad Değiştir iletişim kutusunu görüntüleyebilir ve klasörü veya Profil'i yeniden adlandırabilirsiniz. Ad Değiştir iletişim kutusuna en çok 32 karakter girebilirsiniz.
Klasör oluştur	Yeni bir klasör oluşturabilirsiniz.
Aktar	Bir Profili hem Dışarı Aktarabilir hem de Profili İçer Aktarıp kullanabilirsiniz.
Al	Dışa aktarılan bir Profil okumak ve kullanmak istediğinizde kullanılır.

Seçili profile ilgili bilgi	
Öge	Fonksiyon
Projektör adı, IP adresi	Profile kayıtlı projektör bilgilerini görüntüleyebilirsiniz.
Sil	Seçilen projektörün bilgilerini silebilirsiniz. Tüm projektör bilgileri silindiğinde profil de silinir.



"TAMAM" düğmesini tıklayın.

Düzenlemelerinizi kaydeder ve Profili düzenle ekranını kapatır.



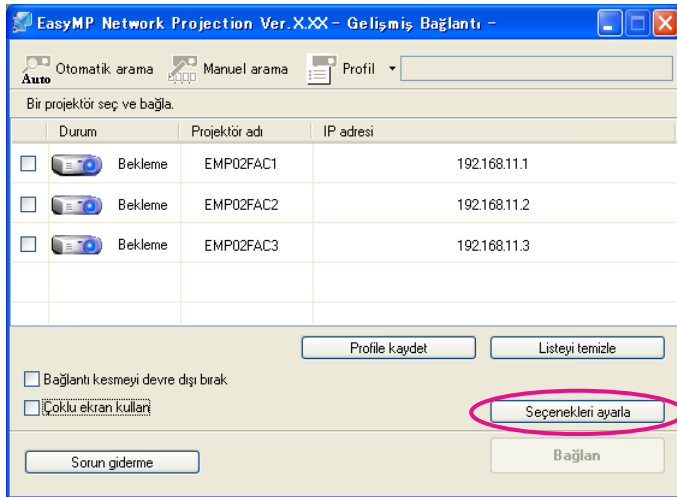
EasyMP Network Projection Uygulamasının Çalışmasının Ayarlanması

EasyMP Network Projection başladığında işlem yöntemi gibi ayar seçeneklerini yapabilirsiniz.

EasyMP Network Projection başladığında işlem yöntemi gibi ayar seçeneklerini yapabilirsiniz.
EasyMP Network Projection ana ekranındaki Seçenekleri ayarla öğesini çağırın.

Prosedür

- 1 EasyMP Network Projection ana ekranındaki "Seenekleri ayarla"yı tıklatın.



Seenekleri ayarla ekranı görüntülenir.

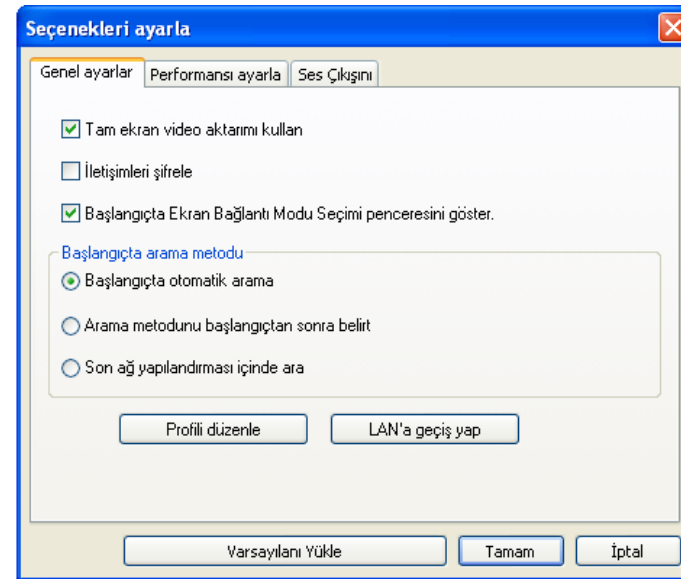
- 2 Öğelerin her birini ayarlayın.

Sonraki adımda ayarlanan öğelerin ayrıntılarını teyit edin. Gerekli tüm ayarları yaptıktan sonra Seçenekleri ayarla ekranını kapatmak için **TAMAM** düğmesini tıklatın.

Her Öğeyi Ayarlama

Genel ayarlar sekmesinden, Performansı ayarla sekmesinden ve Ses Çıkışı sekmesinden her öğeyi ayarlayın.

Genel ayarlar sekmesi




Tam ekran video aktarımı kullan

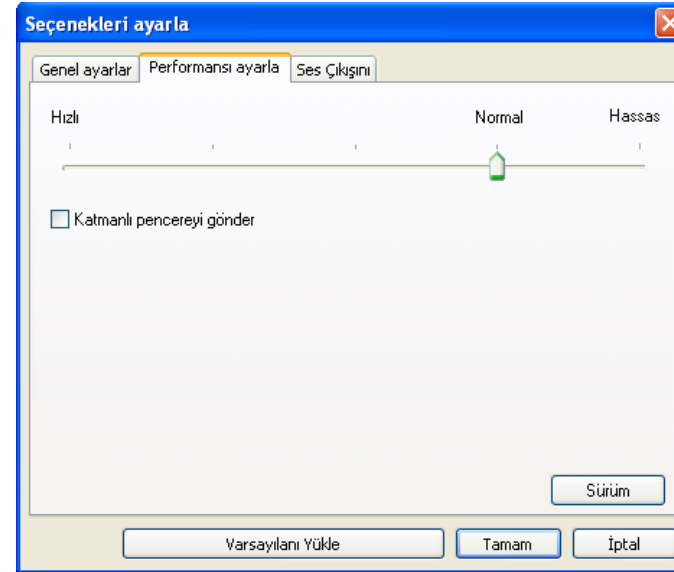
Sadece Windows (Windows Vista hariç)
Windows Media Player uygulamasını tam ekranda görüntülemek istediğinizde bu onay kutusunu seçin. Ancak film sorunsuz bir şekilde oynatılamıyorsa bu onay kutusundaki işareti kaldırın.

İletişimleri şifrele

Veriyi Şifreleyerek iletmek için seçin. Veriler ele geçirilse bile şifresi çözülemez.
Hızlı Bağlantı Modu'nu kullanırken, her zaman bu iletişim kutusunu seçtiğinizden emin olun.


Başlangıçta Bağlantı Modu Seçim penceresini göster	EasyMP Network Projection başladığında Hızlı Bağlantı Modu/Gelişmiş Bağlantı Modu ekranının görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirler. Düzenli bir başlangıç yöntemi belirledikten sonra bu onay kutusundaki işareti kaldırın.
Başlangıçta arama metodu	EasyMP Network Projection başlatıldığında icra edilecek, aşağıdaki projektör arama yöntemlerinden seçiminizi yapın. Başlangıçta otomatik arama Arama metodunu başlangıçtan sonra belirt Son ağ yapılandırması içinde ara
Profili düzenle	Profili düzenle iletişim kutusu görüntülenir.  s.43
LAN'a geçiş yap	Sadece Windows Ağ Bağdaştırıcısı Geçiş iletişim kutusu görüntülenir. Bir bilgisayarın birden fazla bağdaştırıcısı olduğunda bir arama için kullanılacak ağ bağdaştırıcısına geçiş için gerektiğinde kullanılır. Varsayılan olarak ağ bağdaştırıcılarının tamamı, bir arama gerçekleştirmek için kullanılır. Bağlantı yöntemi olarak her zaman Kablolu LAN kullanılıyorsa Kablolu LAN bağdaştırıcısı seçin.
Varsayılanı Yükle	Genel ayarlar sekmesindeki, Profili düzenle ve LAN'a geçiş yap dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan değerlere sıfırlayabilirsiniz.

Performansı ayarla sekmesi

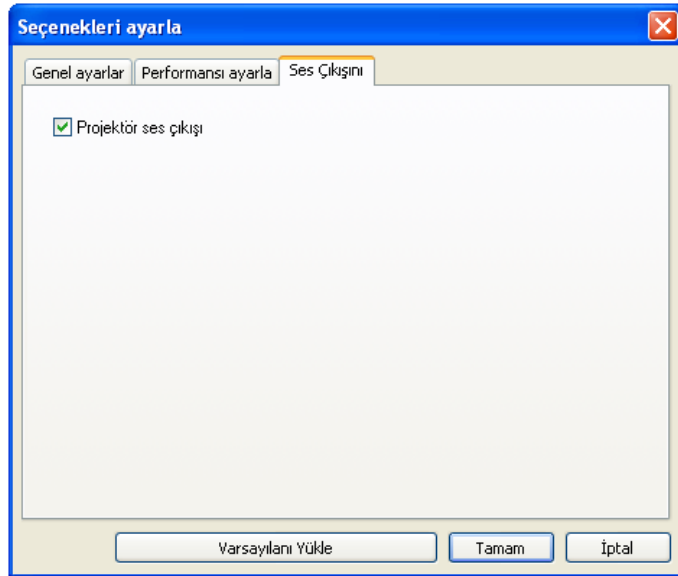


Performans ayarlama kaydırma çubuğu	Performans, Hızlı , Normal ve Hassas olarak ayarlanabilir. Film yansıtmaları kesiliyorsa Hızlı olarak ayarlayın.
Katmanlı pencereyi gönder	Sadece Windows (Windows Vista hariç) Katmanlı bir pencerenin aktarılıp aktarılmayacağını ayarlar. Bilgisayarda görüntülenen mesajlar gibi içerikler projektörde yansıtılmayacaksa katmanlı pencere kullanılır. Katmanlı pencereyi kullanan mesajlar gibi içeriklerin yansıtılması için bu onay kutusunu seçin. Fare işaretçisinin ekranda titremesini istemiyorsanız, bu onay kutusundaki işareti kaldırın.
Varsayılanı Yükle	Performansı ayarla sekmesi işlevlerindeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz.



Ara ubuğunda  simgesini tıklattığınızda, sadece Performansı ayarla sekmesi görüntülenir.

Ses Çıkışı sekmesi



Projektörden ses çıkışı alma

Bilgisayar sesinin projektöre aktarılarak çıkış verilmesi tercihini belirleyin. Ses çıkışının bilgisayardan yapılması için bu onay kutusundaki işareti kaldırın. Ancak Film Gönderme Modu'nda sesli bir film yansıtılırken, bu seçenek nasıl ayarlanmış olursa olsun ses çıkışı projektörden yapılır.

Varsayılanı Yükle

Ses çıkışı projektörden olacak şekilde ayar yapmak için bu seçeneği tıkkatın.



Projektörleri Kurmak, Takip ve Kontrol Etmek İçin Bilgisayar Kullanma

Bu bölümde, projektör ayarlarını değiştirmek ve projektörü kontrol etmek için ağa bağlanmış bir bilgisayarın nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Projektöre ağ üzerinden bağlanan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak bilgisayardan projektörü ayarlayabilir ve kontrol edebilirsiniz. Bu fonksiyon kullanılırsa kurulum ve kontrol işlemleri, uzaktan gerçekleştirilebilir. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır. Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 6.0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. Macintosh kullanıyorsanız, Safari de kullanabilirsiniz. Ancak, Mac OS X 10.2.8 altında Safari kullanıyorsanız, Web kontrolünün bazı radyo düğmeleri düzgün görüntülenmeyebilir.



Projektör **Bekleme Modu**'nda (güç kapalı durumda) olsa bile projektörün Yapılandırma Menüsü'nün **Uzatılmış** menüsünden **Ağ Açık** ayarlanmışsa, Web tarayıcısıyla kurulum ve kontrol mümkündür.

Web Kontrolünü Görüntüleme

Web Kontrol'ü görüntülemek için, aşağıdaki prosedürü kullanın.



Web tarayıcınız bir proxy sunucu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol görüntülenemez. Web kontrolünü kullanmak için ağ bağlantısı ayarlarını proxy sunucusu kullanmadan yapmalısınız.

Projektörün IP adresini girme

Gelişmiş Bağlantı Modu kullanıldığında, projektörün IP adresini aşağıdaki gibi belirterek Web Kontrol açılabilir.

Prosedür



Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.



Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki [Enter] tuşuna basın.

Web Kontrol görüntülenir.

Projektörün Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, Parolayı girin. Kullanıcı adı olarak EPSONWEB girin. Parola olarak, Web Kontrol Parolası'nın karakter kümesini girin.

Projektör Kurulumu

Normalde projektörün Yapılandırma menüsünde belirlenen öğeleri ayarlayabilirsiniz. Belirlenen içerikler, Yapılandırma menüsünde gösterilir. Yalnızca web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler de vardır.

Yapılandırma menüsündeki web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

Aşağıdaki öğeler dışında Yapılandırma menüsündeki tüm öğeler ayarlanabilir.

- Ayarlar Menü - İşaretçi Şekli
- Ayarlar Menü - Test Deseni
- Ayarlar Menü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış Menü - Kullanıcı Logosu'nu kaydetme
- Uzatılmış Menü - Dil
- Uzatılmış Menü - İşletim - Yüksek İrtifa Modu
- Uzatılmış Menü - İşletim - Mer. kap. zam.
- Sıfırla Menü - Tümünü Sıfırla ve Lamba Saatini Sıfırla

Her menüde yer alan öğeler, projektörün Yapılandırma menüsündekilerle aynıdır.

 [Kullanım Kılavuzu "Fonksiyonlar Listesi"](#)

Yalnızca Web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler

Ařaęıdaki öğeler yalnızca Web tarayıcısından ayarlanabilir.

- SNMP Topluluk Adı
- Monitör Par.

Projektörün Yapılandırma menüsünde Posta Bildirimi fonksiyonu ayarlanarak projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenmiş e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☞ [Kullanım Kılavuzu](#) "Posta Menüsü"



- En fazla üç bildirim hedefi (Adresler) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- Projektör **Bekleme Modu**'nda (güç kapalı durumda) olsa bile projektörün Yapılandırma menüsünün **Uzatılmış** menüsünde **Ağ Açık** ayarlanmışsa, izleme yapmak mümkündür.

Projektörün Yapılandırma menüsünden SNMP ayarı yapılarak projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenmiş e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Projektörleri, kendilerinden uzaktaki bir noktada toplu olarak kontrol ederken bu işlem faydalıdır.

☞ *Kullanım Kılavuzu "Diğer Menüsü"*



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- SNMP kullanarak yönetme fonksiyonu, Hızlı Bağlantı Modu'nda Kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.



PC Free ile Sunumlar

Bu bölümde, USB aygıtlarda kayıtlı resim ve film dosyalarının ve EasyMP Slide Converter ile oluşturulan senaryoların, PC Free kullanılarak nasıl yansıtılacağı açıklanmıştır.

Projektöre bağlanan USB depolama aygıtlarında ve dijital fotoğraf makinelerinde kayıtlı dosyaları doğrudan yansıtmak için PC Free kullanabilirsiniz.



Güvenlik fonksiyonlarını bünyesinde barındıran USB veri depolama cihazları ise bazen kullanılamayabilir.

PC Free Kullanılarak Yansıtılabilecek Dosyaların Özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Senaryo dosyası	.fse .sit*	Bunlar, EasyMP Slide Converter kullanılarak oluşturulan senaryo dosyalarıdır. s.66
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. <ul style="list-style-type: none">• 8192 x 8192'den büyük çözünürlüklü görüntüler• 12 MB'tan büyük dosya boyutuna sahip görüntüler• ".jpeg" uzantılı dosyalar• CMYK renk modu formatları• İleri giden formatlar Normalde resimler, sıkıştırma çok yüksek olarak ayarlanmışsa yansıtılamaz.
	.bmp	1024 x 768'den büyük çözünürlüklü görüntüler yansıtılamaz.
	.gif	<ul style="list-style-type: none">• 1024 x 768'den büyük çözünürlüklü görüntüler yansıtılamaz.• Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.
	.png	1024 x 768'den büyük çözünürlüklü görüntüler yansıtılamaz.

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
DPOF	.mrk	DPOF sürüm 1.10 için sadece AUTPLAYx.mrk (burada x, 0 ile 9 arasında bir sayıdır) isimli dosyalar yansıtılabilir.

* Başka projektörler için verilmiş EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2 uygulaması kullanılarak oluşturulmuş senaryoları (SIT dosyaları) da yansıtılabilir.

Desteklenen film dosyaları

Dosya Türü (Uzantı)	Film Codec	Ses Codec	Kayıt Kalitesi
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Ses olmayan MPEG içerikleri oynatılabilir. Lineer PCM ve AC-3 sesi oynatılamaz.	En yüksek kare oranı: 30 kare/sn Maksimum çözünürlük: 720 x 480 (NTSC) 720 x 576 (PAL)
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

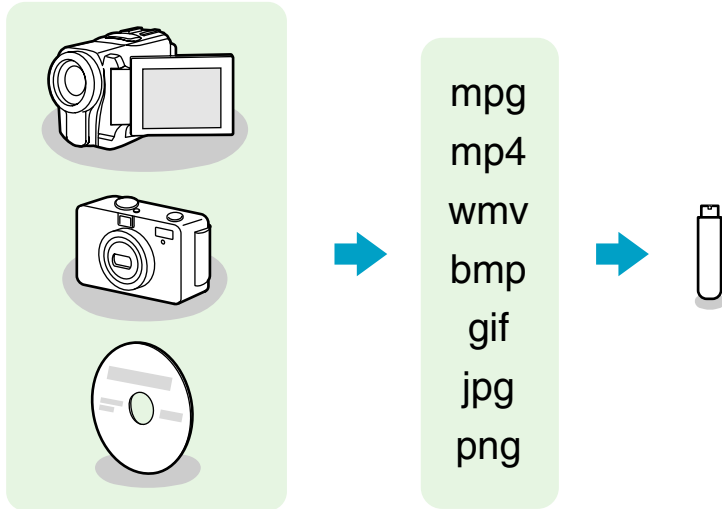
* .mpeg uzantılı dosyalar yansıtılamaz.



- DRM (Dijital Haklar Yönetimi) uygulanmış dosyalar yansıtılamaz.
- Filmleri oynatırken düşük erişim hızı olan bir USB veri depolama cihazı kullanırsanız (daha yüksek bit hızında iletirken) film dosyaları düzgün oynatılamayabilir veya seste atlama olabilir veya ses duyulmayabilir.
- Bir USB bağlantılı sabit disk kullanırken AC adaptörlü güç kaynağı kullanmanızı öneririz.
- Projektör, bazı dosya sistemlerinde formatlanmış ortamları desteklememektedir. Yansıtma sırasında sorun çıkarsa, Windows'da formatlanmış ortamları kullanın.
- Ortamı, FAT16/32 dosya sistemini kullanarak formatlayın.

PC Free Örnekler

USB depolama aygıtlarında vb. kayıtlı resim ve filmlerin yansıtılması



Görüntü ve film dosyaları aşağıdaki iki yöntemden biri kullanılarak oynatılabilir. PC Free uygulamasını kullanarak yansıtılan filmler,

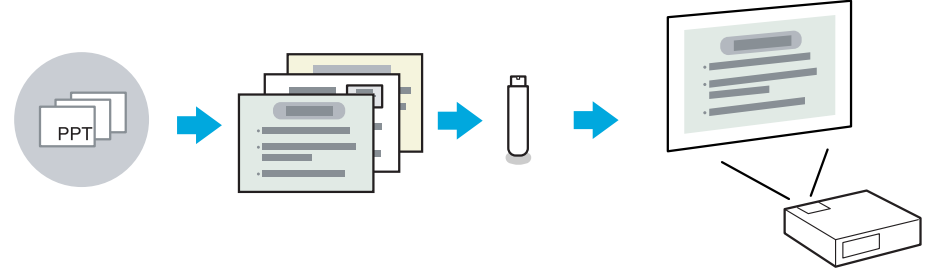
bilgisayardaki diğer uygulamaları kullanarak oynatmak suretiyle yansıtılardan çok daha pürüzsüz görünür.

Örnek 1: Birden çok görüntü hazırlama ve kesintisiz olarak yansıtma (Slayt gösterisi) [s.64](#)

Örnek 2: Görüntü ve film dosyalarını birer birer seçme ve yansıtma [s.63](#)

Bilgisayara Bağlanmadan PowerPoint Slayt Gösterisi Yansıtma

PowerPoint dosyanızı senaryo formatına dönüştürmek için EasyMP Slide Converter uygulamasını kullanabilirsiniz. Bu senaryo dosyasını USB depolama aygıtına kaydederek, bilgisayara bağlanmadan da PowerPoint Slayt Gösterisi yansıtabilirsiniz.



Yansıtılacak dosyanın oynatma yöntemi, dönüştürme sırasında aşağıdaki şekilde ayarlanabilir.

Örnek 1: PowerPoint dosyasını senaryoya dönüştürme ve yansıtma

☛ "PowerPoint Dosyalarının Senaryolara Dönüştürülmesi" [s.68](#)

☛ "Senaryoları Yansıtma" [s.60](#)

Örnek 2: Senaryoyu otomatik oynatma (Otomatik Çalıştırma) şeklinde ayarlama

☛ "PowerPoint Dosyalarının Senaryolara Dönüştürülmesi" [s.68](#)

PC Free uygulaması USB depolama aygıtlarındaki senaryoları, resimleri ve film dosyalarını, ayrıca dijital fotoğraf makinelerindeki resim dosyalarını oynatmanıza ve yansıtmanıza olanak verir. Bu bölümde, PC Free uygulamasının temel olarak nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

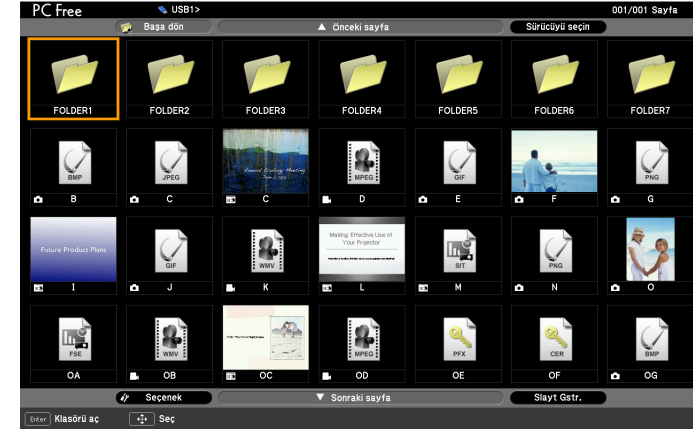
Aşağıdaki adımlar Uzaktan Kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün Kontrol panelinden de yapabilirsiniz.

PC Free Uygulamasını Başlatma ve Kapatma









PC Free Uygulamasını Başlatma




Prosedür

- 1** **Yansıtılan görüntüyü USB1'e getirin.**
Kullanım Kılavuzu "Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçme"
- 2** **USB depolama aygıtını veya dijital fotoğraf makinesini projektöre bağlayın.**
Kullanım Kılavuzu "USB Aygıtlarının Bağlanması ve Çıkartılması (yalnızca EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"
- 3** **PC Free başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.**



JPEG dosyaları ve MPEG dosyaları küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir). Senaryolar (FSE dosyaları ve SIT dosyaları) slayt gösterisindeki ilk resim olarak küçük resimler halinde görüntülenir. Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.

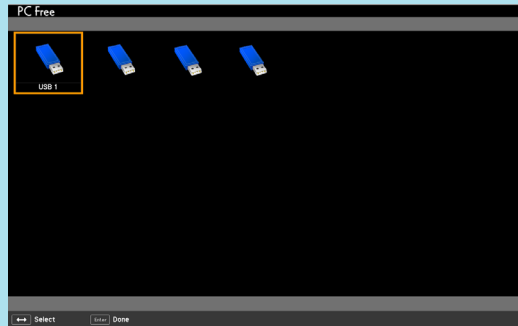
Simge	Dosya	Simge	Dosya
	FSE dosyaları*		Dijital fotoğraf makinesi formatı
	SIT dosyaları*		MPEG dosyaları
	JPEG dosyaları*		WMV dosyaları
	BMP dosyaları		PFX dosyaları (istemci sertifikası)

Simge	Dosya	Simge	Dosya
	GIF dosyaları		CER dosyaları (CA sertifikası)
	PNG dosyaları		

* Küçük resim olarak görüntülenemezse, simge olarak görüntülenir.



- Bir senaryo için otomatik çalıştırma ayarlandığında, diğer giriş kaynaklarına kıyasla en yüksek önceliğe sahip olarak otomatik oynatılır. Oynatılmasını durdurmak istiyorsanız, uzaktan kumandanın [Esc] düğmesine basın. [s.68](#)
- Bellek kartlarını, USB kart okuyucuya takarak projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak, bazı kart okuyucular uyumlu olmayabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü seçin ekranı) görüntülendiğinde, kullanmak istediğiniz sürücüyü seçmek için [] [] [] [] düğmelerine basın ve ardından [Enter] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için, imleci dosya listesi ekranının üst yarısındaki **Sürücüyü seçin** ifadesinin üzerine getirin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- Projektör aynı anda en çok sekiz sürücüyü algılayabilir.

PC Free Uygulamasını Kapatma

Prosedür

PC Free uygulamasını kapatmak için USB aygıtını projektördeki USB1 bağlantı noktasından çıkartın. Dijital fotoğraf makinelerinde, sabit disklerde vb. aygıtın gücünü kapatıp sonra çıkartın.

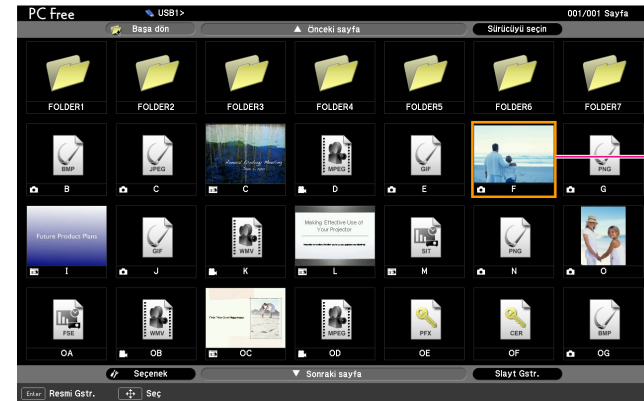
PC Free Temel İşlemler

Aşağıda, PC Free uygulamasını kullanarak görüntüleri, filmleri ve senaryoları oynatmanın prosedürleri ve yansıtma işlemleri açıklanmaktadır.

Prosedür



İmleci erişmek istediğiniz dosya veya klasörün üzerine getirmek için, [] [] [] [] düğmelerini kullanın.



1 İmleç



O sırada açık olan pencerede tüm dosyalar ve klasörler aynı anda görüntülenemiyorsa, [Page] (Down) tuşuna basın veya imleci ekranın alt kısmındaki **Sonraki sayfa** üzerine getirip [Enter] tuşuna basın.
Önceki ekrana dönmek için, [Page] (Up) tuşuna basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** üzerine getirip [Enter] tuşuna basın.

2

[Enter] düğmesine basın.

Seçilen görüntü ekrana gelir.

Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir.

Klasör açılmadan önce görüntülenen ekrana geri dönmek için **Başla Dön**'ü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Görüntüyü Döndürme


JPEG resimleri PC Free ile gösterirken, 90° aralıklarla döndürebilirsiniz. Bu döndürme fonksiyonu, Slayt Gösterisi sırasında da kullanılabilir.


JPEG görüntülerini aşağıdaki şekilde döndürün.


Prosedür

1

Resimleri veya senaryoları JPEG formatında oynatın veya Slayt Gösterisi gerçekleştirin.

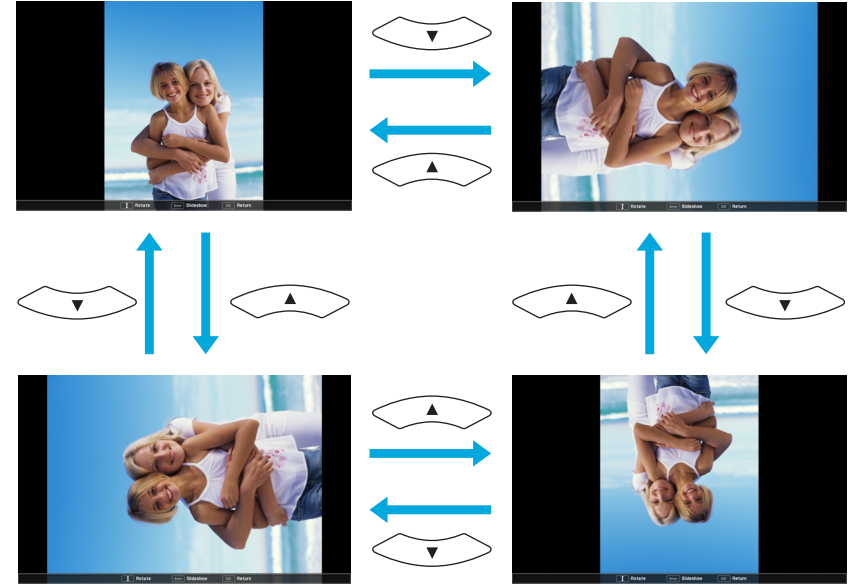
JPEG görüntüleri oynatmak için  s.63

Senaryoları oynatmak için  s.61

Slayt Gösterisi oynatmak için  s.64

2

Bir JPEG resmini yansıtırken [] veya [] düğmesine basın.



Bu bölümde, USB veri saklama cihazında saklanan senaryoların oynatılma yöntemi ve senaryo oynatılırken yapılabilecek işlemler açıklanmaktadır.

Aşağıdaki adımlar Uzaktan Kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün Kontrol panelinden de yapabilirsiniz.

Senaryo Oluşturma ve Düzenleme

Önce EasyMP Slide Converter uygulamasını kullanarak senaryoyu oluşturup ardından USB depolama aygıtına aktarın. [s.66](#)


Temel SIT dosyası düzenleme

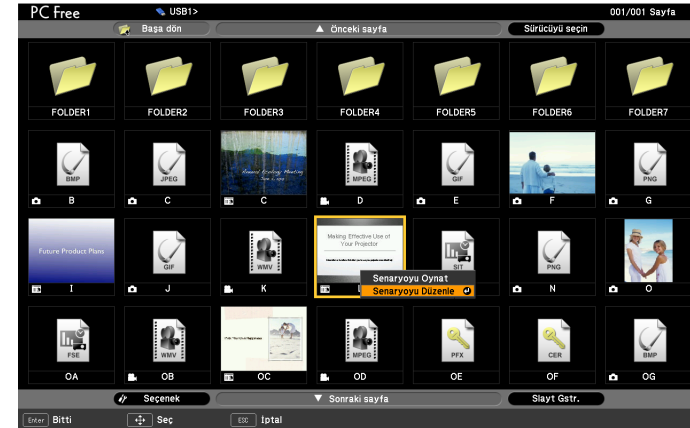
EasyMP Slide Converter temel dönüştürme [s.69](#) işlevi aracılığıyla dönüştürülen SIT dosyalarında, resimlerin görüntülenme sırasını değiştirmek ve belirli resimlerin görüntülenip görüntülenmeyeceğine karar vermek mümkündür.



Temel düzenleme FSE dosyalarında gerçekleştirilemez.

Prosedür

1.  düğmelerine basarak imleci düzenlemek istediğiniz SIT dosyasının üzerine getirin ve [Esc] tuşuna basın.
2. Ekrandaki menüden "Senaryoyu Düzenle"yi seçip [Enter] düğmesine basın.



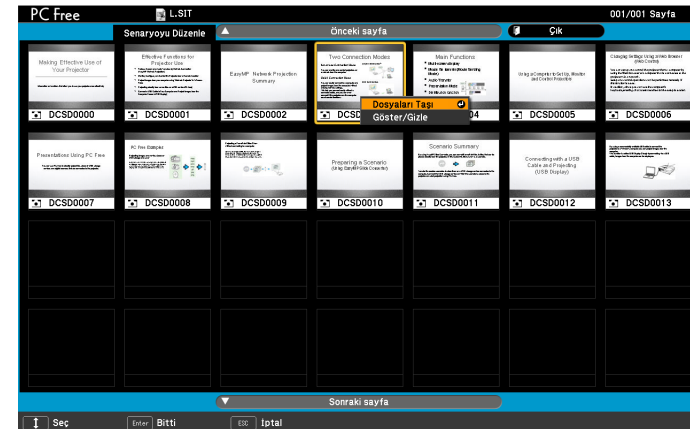
İmleci istediğiniz slayta konumlandırın ve ardından [Esc] düğmesine basın.

Alt menü görüntülenir.

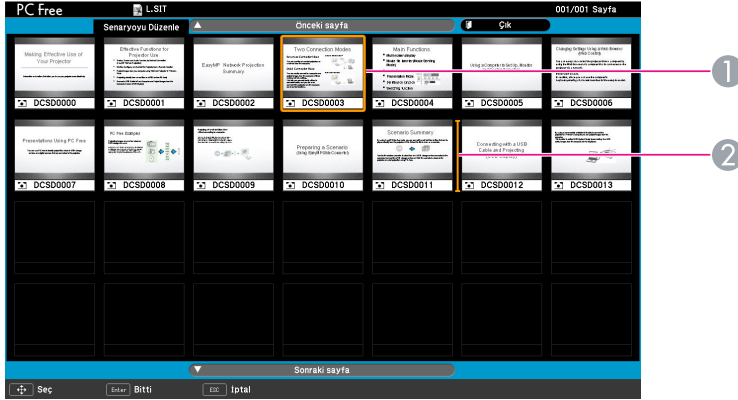
Slaytların sırasını değiştirmek için **Dosyaları Taşı'yı**, dosyaları göstermek veya gizlemek içinse **Göster/Gizle'y**i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Dosyaları Taşı'yı seçerseniz, 4. adıma gidin.

Göster/Gizle'y



- 4 İmleci istediğiniz konuma getirin ve ardından [Enter] düğmesine basın.




- 1 Taşınacak Slayt
2 İmleç hedef konumda

- 5 Düzenlemeyi bitirdiğinizde, imleci ekranın üst kısmındaki "Çık" üzerine getirin ve [Enter] düğmesine basın.

Düzenlenen içeriğe sadece projektöre USB veri depolama aygıtı bağlıyken erişilebilir.

Bir Senaryoyu Oynatma

Prosedür

- 1 PC Free uygulamasını başlatın. [s.57](#)
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
- 2  düğmelerini kullanarak imleci hedef senaryonun üzerine getirin.







- 3 [Enter] düğmesine basın.
Senaryo oynamaya başlar.





- Senaryodaki JPEG formatındaki görüntüleri, yansıtılırken döndürebilirsiniz. [s.59](#)
- Senaryolarda yer alan film dosyaları, oynatma sırasında hızla ileri veya geri sarılabilir ve durdurulabilir. [s.63](#)

Sunum Sırasında İşlem Yapma

Bir senaryoyu oynatırken uzaktan kumandayı kullanarak aşağıdaki işlemler yapılabilir.

Ekran Geçiş	<ul style="list-style-type: none"> FSE dosyaları için [Page] (Down)/: Sonraki Slayt [Page] (Up)/: Önceki Slayt [Enter]/: Sonraki Slayt veya nesne : Önceki Slayt veya nesne SIT dosyaları için [Enter]/[Page] (Down)/: Sonraki Slayt veya nesne [Page] (Up)/: Önceki Slayt veya nesne
Oynatmayı Durdurma	[Esc] tuşuna bastığınızda, "Çalışan senaryodan çıkmak mı istiyorsunuz?" mesajı görüntülenir. Çık'ı seçip [Enter] düğmesine basarak kapatın. Esc seçip [Enter] düğmesine basarak oynamaya devam edin.

Projektörün aşağıdaki fonksiyonları, PC Free uygulamasıyla bir senaryoyu veya resim dosyasını yansıtırken kullanılabilir.

- Dondur  [Kullanım Kılavuzu "Görüntüyü Dondurma \(Dondur\)"](#)
- A/V Sessiz  [Kullanım Kılavuzu "Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Gizleme \(A/V Sessiz\)"](#)

- E-Zoom  *Kullanım Kılavuzu* "Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)"

USB depolama aygıtında kayıtlı resim ve film dosyaları ile dijital fotoğraf makinesindeki resim dosyaları PC Free kullanılarak aşağıdaki iki yöntemden biriyle yansıtılabilir.

- Seçilen Görüntü ve Film Dosyalarını Yansıtma
Bu tek dosyaların yansıtılmasına yarayan bir fonksiyondur.
- Bir klasörde yer alan tüm görüntü ve film dosyalarının sırasıyla yansıtılması (Slayt Gösterisi)
Bir klasörde yer alan dosya içeriğinin birer birer sırayla yansıtılmasına yarayan bir fonksiyondur.



Dikkat

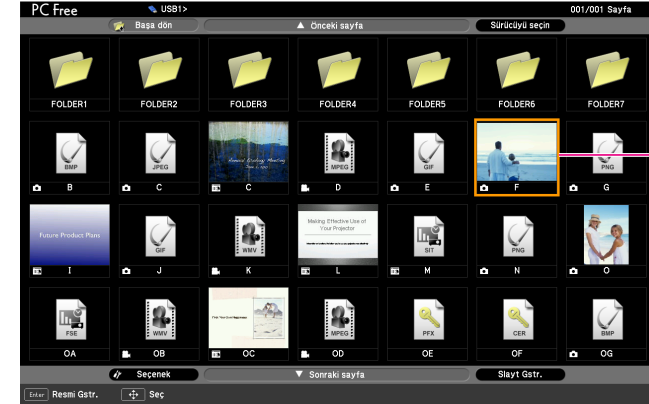
USB veri saklama cihazına, film dosyaları oynatıldığında sıkça erişilir. USB veri depolama aygıtının bağlantısını bu sırada kesmeyin. PC Free düzgün çalışmayabilir.

Aşağıdaki adımlar Uzaktan Kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün Kontrol panelinden de yapabilirsiniz.

Filmlerin ve Resimlerin Yansıtılması

Prosedür

- 1 **PC Free uygulamasını başlatın.**  **s.57**
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
- 2  **düğmelerini kullanarak imleci yansıtılacak resim dosyasının veya film dosyasının üzerine getirin.**

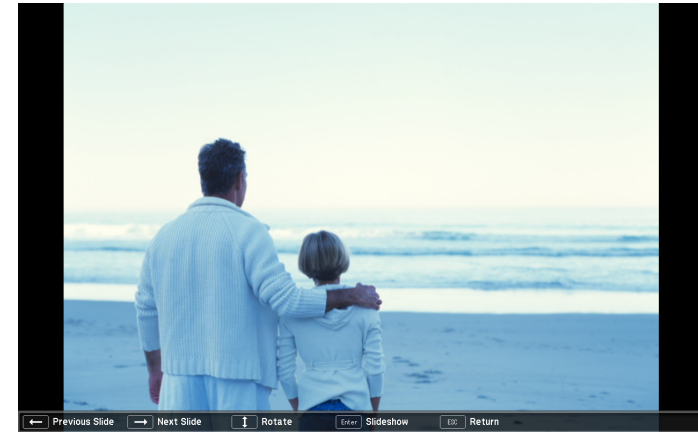


1 Görüntü dosyası

3

[Enter] düğmesine basın.

Görüntü veya film oynatılmaya başlar.




4

Aşağıdaki işlem dosya listesini karşınıza getirir.

- Sabit görüntüleri yansıtırken: [Esc] düğmesine basın.
- Filmleri yansıtırken: [Esc] düğmesine basın. Görüntülenen ekranda Çıkış'ı seçin, sonra [Enter] düğmesine basın.




- JPEG formatındaki görüntüler yansıtma sırasında döndürülebilir.  s.59
- Film dosyalarını oynatırken uzaktan kumandayı kullanarak aşağıdaki işlemleri yapabilirsiniz.
Hızlı ileri sarma: [▶] düğmesine basın
Geri sarma: [◀] düğmesine basın
Dondurma (Duraklatma): [⏸] düğmesine basın
Normal oynatmaya geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.
Hızlı ileri veya geri sarma veya duraklatma sırasında ses duyulmaz.

Bir Klasörde Yer Alan Tüm Görüntü ve Film Dosyalarının Sırasıyla Yansıtılması (Slayt Gösterisi)

Bir klasördeki görüntü ve film dosyalarını birer birer sırasıyla yansıtabilirsiniz. Bu fonksiyona Slayt Gösterisi adı verilir. Aşağıdaki prosedür doğrultusunda Slayt Gösterisi'ni gerçekleştirin.



Tekrarlamalı yansıtma ve dosyalar arasında geçiş yapılırken efekt ekleme gibi görüntüleme koşullarını ayarlayabilirsiniz. Slayt Gösterisi'ni başlattığınızda film ve görüntü dosyalarının otomatik olarak değiştirilmesi için, PC Free Seçenek menüsündeki Ekran değiştirme süresi seçeneğini **Hayır**'dan başka bir değere getirin. Varsayılan ayar **Hayır**'dır.  s.65

Prosedür

1

PC Free uygulamasını başlatın.  s.57

Dosya listesi ekranı görüntülenir.


2


İmleci çalıştırmak istediğiniz Slayt Gösterisi klasörünün üzerine getirmek için [◀][▶][⏸][▶] düğmelerini kullanın ve ardından [Enter] düğmesine basın.

3

Dosya listesi ekranından Slayt Gstr.'ni seçip [Enter] düğmesine basın.

Slayt Gösterisi başlar ve klasördeki resim ve film dosyaları sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.

Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi ekranı otomatik olarak tekrar görüntülenir. Seçenek penceresinde **Devamlı Oynat** ayarını **Açık** olarak belirlerseniz, yansıtma sona ulaştıktan sonra tekrar baştan başlayacaktır.  s.65

Senaryoda olduğu gibi bir sonraki ekrana geçebilir, önceki ekrana geri dönebilir veya Slayt Gösterisi'nin yansıtılması sırasında gösteriyi durdurabilirsiniz.  "Sunum Sırasında İşlem Yapma" s.61



Seçenek ekranındaki Ekran değiştirme süresi **Hayır** olarak ayarlandıysa, Slayt Gösterisi başlattığınızda dosyalar otomatik olarak değişmeyecektir. Sonraki dosyaya devam etmek için, [Enter] tuşuna veya Uzaktan Kumanda'daki [Page] (Down) tuşuna basın.

Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gösterisi işlemlerini, Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

Prosedür

- 1 İmleci dosya listesi ekranının alt kısmındaki "Seçenek" girişinin üzerine getirin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2 Seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın. İmleci, hedef öğe üzerinde konumlayarak ve [Enter] düğmesine basarak ayarları etkinleştirin. Öğelerin ayrıntıları aşağıda belirtilmektedir.



Gösterme sırası	Görüntülenecek dosyaların sırasını belirleyebilirsiniz. Dosyaların sıralamasını ister Ada gö. sır ister Tar.gö.sır. olarak seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	Slayt Gösterisi'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını belirleyebilirsiniz.
Ekran değiştirme süresi	Bir Slayt Gösterisi yaparken, tek bir dosyanın görüntüleneceği süreyi ayarlayabilirsiniz. Hayır (0) ile 60 Saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. Hayır seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.

Efekt

Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.

3

İmleci "Tamam" düğmesinin üzerine getirmek için [↩] [↪] [↻] düğmelerini kullanın ve [Enter] düğmesine basın.

Ayarlar uygulanır.

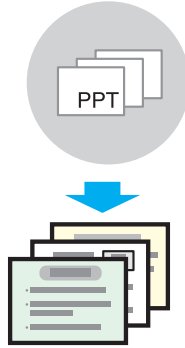
Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.



Senaryo Hazırlama (EasyMP Slide Converter Kullanarak)

Bu bölümde, PowerPoint dosyasının senaryoya nasıl dönüştürüleceği ve USB depolama aygıtına nasıl aktarılacağı açıklanmıştır.

EasyMP Slide Converter uygulamasını kullanarak, PowerPoint dosyalarını bilgisayar bağlamaya gerek kalmaksızın doğrudan projektörden oynatılabilecek dosyalara dönüştürebilirsiniz. Bu Kılavuz'da, bu dosyalara senaryo adı verilmiştir.



Oluşturulan senaryoları, bilgisayara bağlı bir USB depolama aygıtına aktarın. Senaryoları içeren USB depolama aygıtını projektöre bağlayın ve PC Free uygulamasını kullanarak yansıtmayı başlatın. ➡ "Bir Senaryoyu Oynatma" [s.61](#)



EasyMP Slide Converter uygulamasının bilgisayarda kurulu olması gerekir.

EasyMP Slide Converter uygulamasının kurulması hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz. ➡ [s.12](#)

PowerPoint dosyalarını dönüştürerek bilgisayara bağlanmaya gerek kalmaksızın senaryoları doğrudan projektörden oynatabilirsiniz.

Dönüştürülebilir PowerPoint Dosyaları

EasyMP Slide Converter uygulamasında, Microsoft PowerPoint 2002/2003/2007 (.ppt/.pps/.pptx uzantıları) ile oluşturulmuş olan dosyalar senaryoya dönüştürülebilir.

Senaryo Dönüştürme Prosedürü

Senaryolar aşağıdaki prosedür vasıtasıyla dönüştürülür.

1. EasyMP Slide Converter uygulamasını başlatın ve PowerPoint dosyasını seçin.
2. Kur ekranında, Kaydetme yeri, Dönüştürme Modu ve Projektör Çözünürlüğü gibi ayarları yapın ve ardından senaryoya dönüştürün.
3. Dönüştürülen senaryonun (FSE dosyası) önizlemesini görüntüleyin.
4. Senaryoyu bilgisayara bağlı olan USB depolama aygıtına kopyalayın.
5. Senaryoyu otomatik çalıştırmaya ayarlayın.

Ana Ekranın Açıklaması

EasyMP Slide Converter uygulamasını başlatıp Ana ekranı görüntüleyin. Her düğmenin işlevi aşağıdaki tabloda açıklanmıştır.



	Düğme Adı	Açıklaması
①	Dönüştür	Dosya Seçimi ekranını görüntülemek için tıklayın. Bir PowerPoint dosyası seçin ve senaryoya dönüştürün. ☛ "Senaryoya Dönüştürme" prosedür 3
②	Önizleme	Dosya Seçimi ekranını görüntülemek için tıklayın. Dönüştürülen senaryoyu (FSE dosyası) seçin ve önizlemesini görüntüleyin. ☛ "Senaryoya Dönüştürme" prosedür 6
③	Belleğe Kopyala	Dosya Seçimi ekranını görüntülemek için tıklayın. USB depolama aygıtına kopyalamak istediğiniz dosyayı seçip kopyalayın. ☛ "Senaryoya Dönüştürme" prosedür 8
④	Otomatik Çalıştırma- yı Düzenle	Otomatik Çalışmayı Düzenle ekranını görüntülemek için tıklayın. Otomatik çalıştırmayı düzenleyin. ☛ "Senaryoya Dönüştürme" prosedür 9
⑤	Kur	Kur ekranını görüntülemek için tıklayın. Kaydetme yeri, Çözünürlük ve Dönüştürme Modu gibi dosya ayarlarını yapın. ☛ "Senaryoya Dönüştürme" prosedür 4




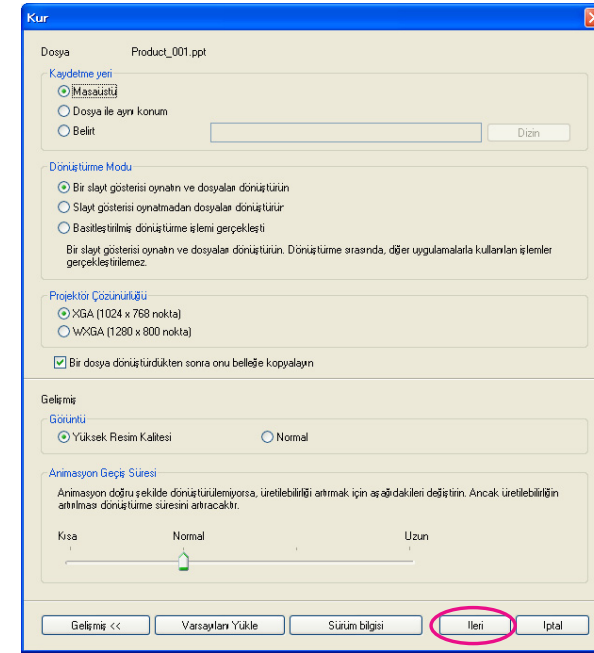
Kur ekranında **Bir dosya dönüştürdükten sonra onu belleğe kopyalayın** onay kutusu işaretliyse, her öğe için ayar yapmanıza yardımcı olacak mesajlar görüntülenir. Görüntülenen mesajdaki talimatları izleyerek, her öğenin ayarlarını yapabilirsiniz. Bu onay kutusunda işaret yoksa, her ayarı Ana ekrandan yapın.

Senaryoya Dönüştürme

Bu bölümde, senaryoların nasıl dönüştürüleceği adım adım anlatılmıştır.

Prosedür

- 1 "Başlat" - "Programlar" (veya "Tüm Programlar") - "EPSON Projector" - "EasyMP Slide Converter" ögesini seçin.
EasyMP Slide Converter Ana ekranı görüntülenir.
- 2 Senaryoyu kaydetmek için USB veri saklama cihazını bilgisayara takın.
- 3 Ana ekrandaki  simgesini tıklayın. Senaryoya dönüştürülecek PowerPoint dosyasını seçin ve "Seç" düğmesini tıklayın.
- 4 Kur ekranı görüntülenir. Aşağıdaki tabloya başvurarak, tüm öğeleri girin ve "İleri" düğmesini tıklayın.



Dosya	Seçilen PowerPoint dosyasının dosya adı görüntülenir.
Kaydetme yeri	Senaryonun nereye kaydedileceğini seçin.

Dönüştürme Modu	<p>PowerPoint dosyası için dönüştürme yöntemini seçin.</p> <ul style="list-style-type: none">• Bir slayt gösterisi oynatın ve dosyaları dönüştürün Dönüştürme sırasında Slayt Gösterisi oynatılır. Böylece, dönüştürülürken Slayt Gösterisi'ni kontrol edebilirsiniz. Dönüştürme sırasında başka uygulamaları kullanamazsınız. Dosya, FSE formatında kaydedilir.• Slayt gösterisi oynatmadan dosyaları dönüştürün Dönüştürme sırasında Slayt Gösterisi oynatılmaz. Belirlenen slaytların efektleri dönüştürülmez. Dosya, FSE formatında kaydedilir.• Basitleştirilmiş dönüştürme işlemi gerçekleştirin JPEG dosyasına dönüştürme yapılır. Ayarlanan animasyonların hiç biri dönüştürülmez. Dosya, SIT formatında kaydedilir.
Projektör Çözünürlüğü	<p>Senaryonun yansıtılmasında kullanılacak projektörün Çözünürlüğünü seçin. WXGA (1280 x 800 nokta) olarak ayarlanmış olan senaryolar, XGA tipi projektörlerde oynatılamaz.</p>
Bir dosya dönüştürdükten sonra onu belleğe kopyalayın.	<p>Dönüştürme prosedürünü adım adım izlemek için bunu seçin. Bu seçenek kullanıldığında, her dosya dönüşümünde Kur ekranı görüntülenir.</p>
Görüntü	<p>Dönüştürülen dosyanın görüntü kalitesini ayarlayın. Normal seçilirse, Yüksek Resim Kalitesi ayarına oranla daha küçük bir dosya boyutu elde edilir, ancak resim kalitesi düşer. Yüksek Resim Kalitesi ayarını kullanmanız önerilir.</p> <p>Dönüştürme Modu'nda Basitleştirilmiş dönüştürme işlemi gerçekleştirin ayarı seçildiğinde, görüntü kalitesi ayarlanamaz.</p>

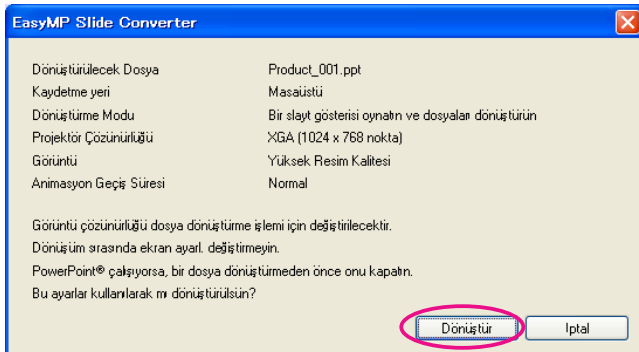
Animasyon Geçiş Süresi	<p>Dönüştürülen dosyanın animasyon üretilebilirliğini (geçiş süresi) belirleyin.</p> <p>Dönüştürme Modu'nda Basitleştirilmiş dönüştürme işlemi gerçekleştirin ayarı seçildiğinde geçiş süresi ayarlanamaz.</p>
Gelişmiş	<p>Gelişmiş gösterim için Göster/Gizle arasında geçiş yapın.</p>
Varsayılanı Yükle	<p>Değiştirilen ayarlar, varsayılan değerlerine geri döner. Ayarları kaydetmek için, Tamam düğmesini tıklatın.</p>
Sürüm bilgisi	<p>Uygulamanın sürüm bilgisini görüntüleyin.</p>



- EasyMP Slide Converter Ana ekranındaki **Kur** düğmesini tıklatarak, ayarların ayrıntıları üzerinde değişiklik yapabilirsiniz.
- Windows 2000'de, Dönüştürme Modu'nda **Slayt gösterisi oynatmadan dosyaları dönüştürün** seçeneğini seçemezsiniz.
- Kullanılan bilgisayarda 1280 x 800 veya 1280 x 768 çözünürlük ayarı yoksa ve **Bir slayt gösterisi oynatın ve dosyaları dönüştürün** seçeneği seçiliyse, Projektör Çözünürlüğü olarak WXGA seçemezsiniz.
- PowerPoint dosyalarındaki ses ve filmler veya PowerPoint Game gibi animasyonlar dönüştürülemez.
- Dönüştürme Modu ne olursa olsun, ilk slayt için belirlenmiş olan efektler dönüştürülemez.
- **Slayt gösterisi oynatmadan dosyaları dönüştürün** seçeneği seçiliyse, ekran geçiş efektleri dönüştürülemez.
- Zamanlayıcı veya tekrarlama ayarı yapılmış animasyonlar normal şekilde dönüştürülemeyebilir. Animasyon'u düzgün şekilde dönüştüremezseniz, üretilebilirliği artırmak için daha uzun bir bekleme süresi belirleyin.
- PowerPoint dosyasındaki slayt görüntüleme ayarları Slayt olarak yapılmışsa veya Özel Slayt Gösterisi belirlenmişse, dönüştürme yapılamaz.

5

Onay ekranı görüntülendiğinde, içeriği kontrol edin ve "Dönüştür" düğmesini tıklayın.

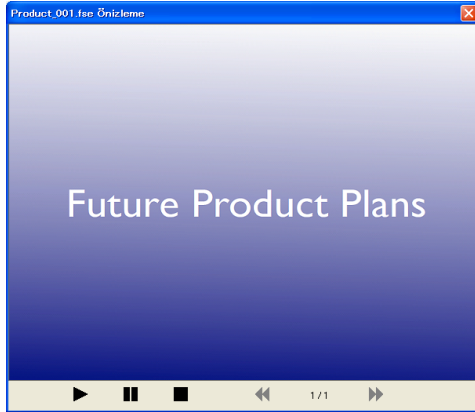







- Bir slayt gösterisi oynatın ve dosyaları dönüştürün seçeneğinde, ekran çözünürlüğü otomatik olarak projektörün çözünürlüğü (XGA veya WXGA) kullanılacak şekilde değişir. Dönüştürme işleminden sonra tekrar önceki ekran çözünürlüğüne geri döner.
- PowerPoint çalışıyorsa, dönüştürme işlemi yapılamaz. Dönüştürme işlemi başlatmadan önce PowerPoint uygulamasını kapatın. Ayrıca, PowerPoint uygulamasını dönüştürme işlemi sırasında da açmayın.
- Dönüştürme işlemi sırasında, ekran ayarları üzerinde çözünürlüğü değiştirmek veya harici bir ekran bağlamak gibi değişiklikler yapmayın. Ekran ayarları değişirse, dönüştürme işlemi iptal edilir.
- Kur ekranında **Bir dosya dönüştürdükten sonra onu belleğe kopyalayın** ayarı seçilmezse, prosedür 6'daki ekranlar görüntülenmez. Ana ekran görüntülendiğinde, ana ekrandaki düğmeleri kullanarak senaryonun önizlemesini yapın veya belleğe kopyalayın.

6

Dönüştürme işlemi tamamlandıktan sonra Önizleme onay ekranı görüntülendiğinde, "Evet" düğmesini tıklayın. Önizleme görüntüsünü görmek istemiyorsanız, "Hayır" düğmesini tıklayıp prosedür 7'ye geçin.

Önizleme ekranı görüntülenir. Aşağıdaki tabloda her bir düğmenin fonksiyonları gösterilmektedir.



 Oynat	Önizlemeyi başlatır. Bu düğme ayrıca, durdurulmuş veya duraklatılmış senaryoları da yeniden başlatır. PowerPoint dosyalarındaki Animasyonlar otomatik olarak oynatılmazsa, Animasyonlar Oynat düğmesine basarak teker teker oynatılabilir.
 Duraklat	Önizlemeyi duraklatır. Animasyonların oynatılması sırasında Duraklat düğmesine basılırsa, Animasyon duraklatılır.
 Durdur	Oynatmayı durdurur ve ilk slayta geri döner.
 Önceki Slayt	Önceki slayta geri döner.
 Sonraki Slayt	Sonraki slayta geçer.

Önizleme tamamlandığında, Önizleme ekranını kapatın.



Önizleme işleviyle, Jpeg (SIT) dosyalarının önizlemesi yapılamaz. Dönüştürme Modu'nda **Basitleştirilmiş dönüştürme işlemi gerçekleştirin** seçiliyse, Kopyalama onay ekranı görüntülenir, ancak Önizleme onay ekranı görüntülenmez.

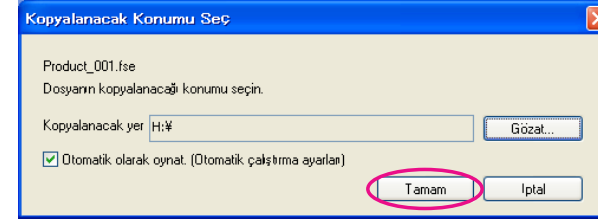
7

Kopyalama onay ekranı görüntülendiğinde, "Evet" düğmesini tıklatın.

8

Kopyalanacak Konumu Seç ekranı görüntülenir. USB depolama aygıtının bağlı olduğu sürücüyü ve kopyalama konumunu seçip "Tamam" düğmesini tıklatın.

Otomatik çalıştırmayı ayarlamak için, **Otomatik olarak oynat. (Otomatik çalışma ayarları)** seçeneğini seçin.



Senaryo seçilen hedefe aktarılır.

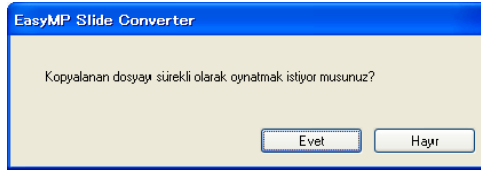
9

Aktarım tamamlandığında, aşağıdaki ekranlardan biri görüntülenir.

USB depolama aygıtında AutoRun (otomatik çalışma) dosyası yoksa:

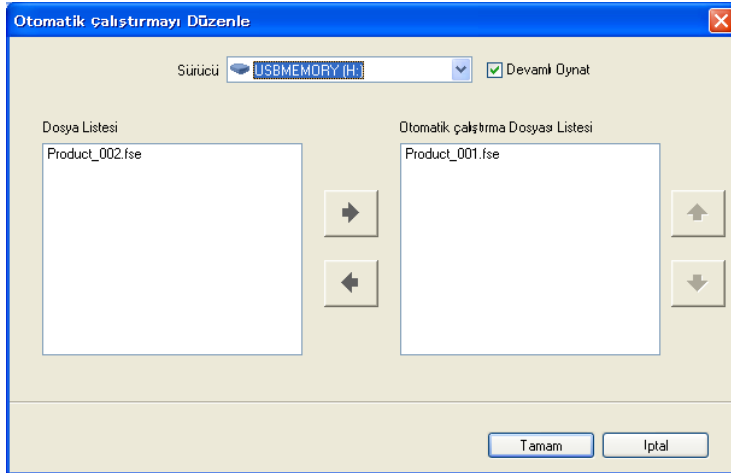
Devamlı Oynat onay ekranı görüntülenir. AutoRun (otomatik çalışma) dosyası oluşturmak ve AutoRun dosyasının Devamlı Oynat ayarını Açık olarak belirlemek istiyorsanız, **Evet** düğmesini tıklatın.



AutoRun (otomatik çalışma) dosyası oluşturmak ve AutoRun dosyasının Devamlı Oynat ayarını Kapalı olarak belirlemek istiyorsanız, **Hayır** düğmesini tıklatın.

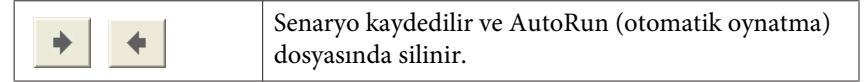


USB depolama aygıtında AutoRun (otomatik çalıştırma) dosyası varsa:

AutoRun dosyasını aşağıdaki tabloya göre ayarlayın ve **Tamam** düğmesini tıklayın.



Sürücü	AutoRun dosyasının düzenleneceği sürücüyü seçin.
Devamlı Oynat	"Otomatik Çalıştırma Dosya Listesi"ndeki tüm senaryoların yansıtılması tamamlandığında tekrar ilk senaryodan başlayarak yansıtmaya devam edilmesi için, bu onay kutusunu işaretleyin.
Dosya Listesi	Otomatik oynatmanın belirlenmediği senaryoların listesi görüntülenir. Senaryo dosyası, Klasör adı/ Dosya adı biçiminde görüntülenir.
Otomatik Çalıştırma Dosya Listesi	Otomatik oynatmanın belirlendiği senaryoların listesi, oynatma sırasına göre görüntülenir. Sırayı değiştirmek için,   düğmelerini tıklayın.



Senaryo kaydedilir ve AutoRun (otomatik oynatma) dosyasında silinir.



Otomatik çalıştırma için iki veya daha çok dosya ayarlanmışsa, Otomatik Çalıştırma Dosya Listesi'nin başından başlayarak sırayla oynatılır.



USB veri saklama cihazını bilgisayarınızdan çıkartın.

Çıkartma yöntemi için bilgisayarınızın kullanım kılavuzuna bakın.



Senaryonuzu aktarmayı tamamladıktan sonra USB veri saklama cihazını projektöre takın ve PC Free uygulamasını kullanarak yansıtmaya başlayın. s.57



Senaryoyu yansıtan projektörün çözünürlüğü XGA tipindeyse, WXGA (1280 x 800 nokta) olarak ayarlanmış olan senaryolar oynatılamaz. PowerPoint dosyasını XGA (1024 x 768 nokta) senaryo dosyasına dönüştürdükten sonra yansıtın.

Doğrudan PowerPoint Dosyasından Senaryoya Dönüştürme

Bu bölümde, doğrudan PowerPoint dosyasından senaryoya nasıl dönüştürme yapılacağı açıklanmıştır.



Bu işlev, herhangi bir ayarı değiştirmeden dönüştürme yapmak istediğinizde yararlıdır. Dönüştürme sırasında Kur ekranındaki ayarlar kullanılacağından, **Bir dosya dönüştürdükten sonra onu belleğe kopyalayın** ayarı seçilmemişse önce ayarları kontrol edin.

Prosedür

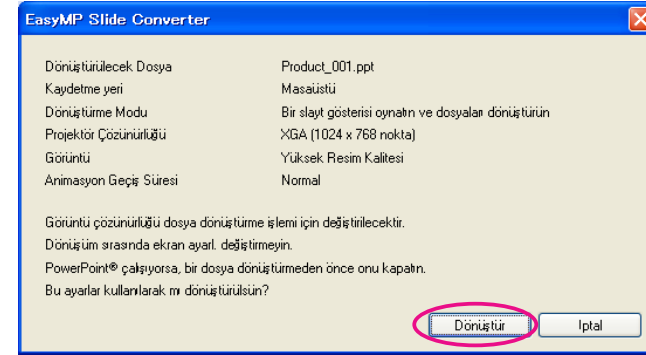
- 1 **PowerPoint dosya simgesini sürükleyip masaüstündeki EasyMP Slide Converter program simgesinin üzerine bırakın. Veya PowerPoint dosyasını sağ tıklayıp "FSE'ye Dönüştür" komutunu seçin.**

Bu durumda birden çok PowerPoint dosyasını seçmenin ve toplu olarak dönüştürmenin mümkün olmadığını unutmayın. Dönüştürmek için sadece tek bir dosya seçin.



EasyMP Slide Converter uygulaması başlar.

- 2 Kur ekranında "Bir dosya dönüştürdükten sonra onu belleğe kopyalayın" seçiliyse, Kur ekranı görüntülenir. Prosedür 4'e gidin ➡ **"Senaryoya Dönüştürme"**.
"Bir dosya dönüştürdükten sonra onu belleğe kopyalayın" seçili değilse, dosyayı dönüştürmek için onay ekranında "Dönüştür" düğmesini tıklayın.



Dosyanın senaryoya dönüştürülmesi işlemi başlar. Dönüştürme Modu'nda **Bir slayt gösterisi oynatın ve dosyaları dönüştürün** seçiliyse, Slayt Gösterisi görüntülenir.

- 3 **"Bir dosya dönüştürdükten sonra onu belleğe kopyalayın" seçili değilse, dönüştürme tamamlandığında ana ekran görüntülenir.**
"Bir dosya dönüştürdükten sonra onu belleğe kopyalayın" seçiliyse, prosedür 6'ya gidin ➡ "Senaryoya Dönüştürme".



Sonra senaryo önizlemesi, belleğe kopyalama ve otomatik çalıştırma gibi ayarları yapın. ➡ "Ana Ekranın Açıklaması" s.68



Ek

EasyMP Network Projection uygulamasını çalıştırırken bilgisayar görüntülerini yansıttığınızda, aşağıdaki sınırlamalar geçerli olur. Bu hususları teyit edin.

Desteklenen Çözünürlükler

Aşağıdaki bilgisayar ekranı çözünürlükleri yansıtılabilir. **UXGA** çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlüğe sahip bir bilgisayara bağlanamazsınız.

- **VGA** (640x480)
- **SVGA** (800x600)*
- **XGA** (1024x768)*
- **SXGA** (1280x960)
- **SXGA** (1280x1024)*
- **SXGA+** (1400x1050)*
- **WXGA** (1280x768)
- **WXGA** (1280x800)
- **WXGA+** (1440x900)
- **UXGA** (1600x1200)

* Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu açık olduğunda desteklenen çözünürlükler.

Yükseklik ve genişlik oranları burada yer almayan özel bir ekran boyutuna sahip bir bilgisayar kullanıldığında genişliğe en yakın ekran çözünürlüğü, yukarıdaki 10 maddelik listeden seçilir.

Bu bağlamda geniş ekranda yatay kenar boşlukları yansıtılırken dar ekranda boş dikey kenar boşlukları siyah gösterilir.

Ekran Rengi

Bilgisayar ekranlarının renk sayısı yansıtılabilir.

Windows	Macintosh
16 bit renk	Yaklaşık 32.000 renk (16 bit)
32 bit renk	Yaklaşık 16,7 milyon renk (32 bit)

Çoklu ekran görüntüleme, 16 bit ve 32 bit renkte çalışır.

Bağlantı Sayısı

Bir bilgisayara en fazla dört projektör bağlayıp aynı anda yansıtabilirsiniz. Bir projektöre aynı anda birden fazla bilgisayar bağlayamazsınız.

Ek Bilgiler

- Kablosuz LAN iletim hızı düşükse, ağ bağlantısı beklenmedik şekilde kesilebilir.
- Ses sadece bir projektöre aktarılabilir. Birden çok projektöre bağlanıldığında ses aktarılamaz.
- Videolar oynatıldığında, bilgisayarda görüldüğü kadar pürüzsüz bir şekilde oynatılmazlar.
- DirectX fonksiyonlarının bir kısmını kullanan uygulamalar doğru gösterilmeyebilir (Sadece Windows)
- Tam ekran MS-DOS komutları yansıtılamaz. (Sadece Windows)
- Bilgisayar ekranındaki görüntünün ve projektörde yansıtılan görüntünün tam olarak eşleşmeyebileceği durumlar olabilir.

Windows Vista Kullanırken

Windows Vista çalışan bir bilgisayarda EasyMP Network Projection uygulamasını kullanırken şunlara dikkat edin.

Windows Photo Gallery'den yansırken sınırlamalar

EasyMP Network Projection uygulaması çalışırken Windows Photo Gallery başlatıldığında, aşağıdaki iki sınırlamaya dikkat edin.

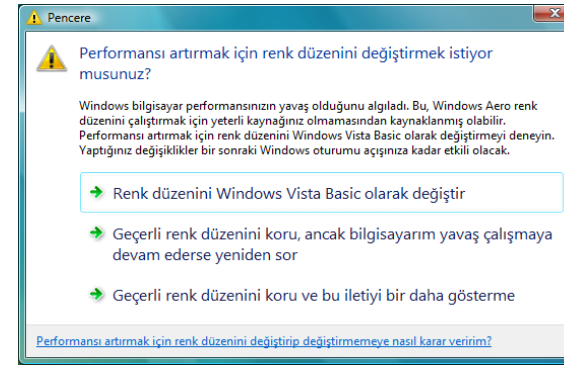
- Windows Photo Gallery'den yansıtma sırasında Slayt Gösterisi basit moda oynatılır.
Araç çubuğu gösterilmediğinden Windows Deneyimi Endeksi notu ne olursa olsun bir Tema (efektler) oynatılırken değişiklik yapamazsınız. Basit mod başlatıldığında EasyMP Network Projection uygulamasını kapatmış olsanız bile Windows Photo Gallery çalışırken modları değiştiremezsiniz. Windows Photo Gallery'yi yeniden başlatın.
- Filmleri oynatamazsınız.

Windows Aero'daki sınırlamalar

Bilgisayarınızın pencere tasarımı Windows Aero ise şu iki sınırlamaya dikkat edin.

- Katmanlı pencere, EasyMP Network Projection uygulamasındaki Seçenekleri ayarla'da Katmanlı pencereyi gönder komutuna bakılmaksızın yansıtılır.
Örneğin, EasyMP Network Projection araç çubuğu için Katmanlı pencereyi gönder devre dışı bırakılmışsa, bilgisayar ekranında görüntülense bile yansıtılmaz, ancak araç çubuğu yansıtılır.

- EasyMP Network Projection bağlantısı ile bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlamanızın ardından birkaç dakika geçtikten sonra aşağıdaki mesaj görüntülenir.
Geçerli renk düzenini koru ve bu iletiyi bir daha gösterme öğesini seçmeniz önerilir. Bu seçim, bilgisayar yeniden başlatılıncaya kadar etkindir.



Projektörün Ağ menüsünde Güvenlik ayarı EAP-TLS olarak yapılmışsa, yetkilendirme için istemci sertifikasını ve CA sertifikasını projektöre kaydetmeniz gerekir.


İstemci sertifikasını ve CA sertifikasını bir USB depolama aygıtına kaydedin ve PC Free uygulamasını kullanarak projektöre kaydedin.

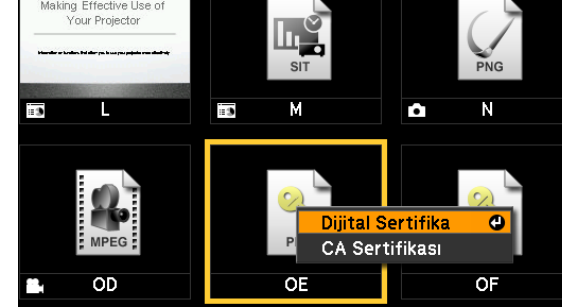


- İstemci sertifikası ve CA sertifikasının uzantılarının, sırasıyla PFX (.pfx) ve CER (.cer) olması gerekir.
- Projektöre sadece bir istemci sertifikası ve CA sertifikası takımı kaydedilebilir. Başka bir dijital sertifika kaydedildiğinde, önceki sertifikanın üzerine yazılır.

Bir İstemci Sertifikasını Kaydetme

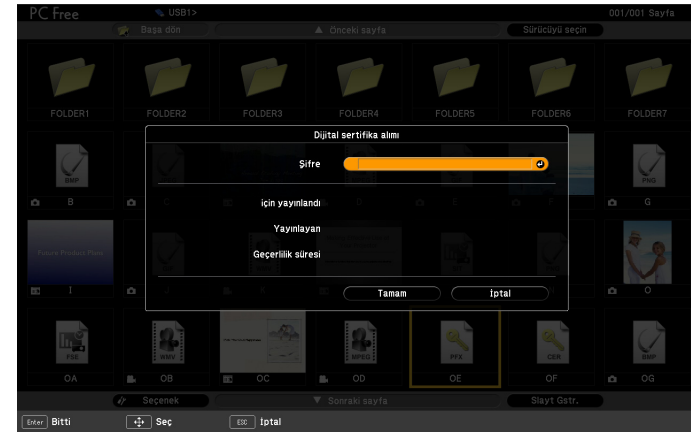
Prosedür

- 1** Dijital sertifikanın kayıtlı olduğu USB depolama aygıtını projektöre bağlayın ve PC Free uygulamasını başlatın.  s.57 Dosya listesi ekranı görüntülenir.
- 2** Uzaktan kumandadaki [▲][▼][▶][◀] düğmelerine basarak imleci istemci sertifikası (PFX dosyası) simgesinin üzerine getirin ve [Esc] düğmesine basın.




3

Görüntülenen menüden "Dijital Sertifika" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın. Aşağıdaki pencere görüntülenir.



4

Yazılım klavyesini kullanarak parolayı girin. (En çok 32 alfasayısal karakter girebilirsiniz)  [Kullanım Kılavuzu "Yazılım klavyesi işlemleri"](#)





5

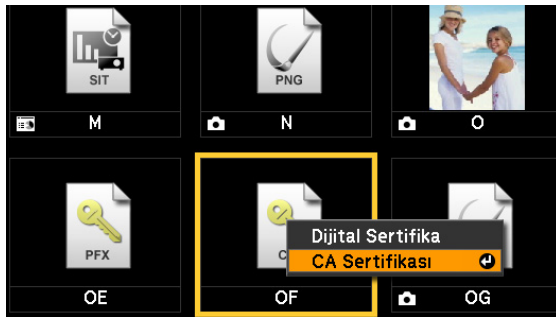
Sertifika hakkındaki bilgiler görüntülendiğinde, içeriğin doğru olduğunu kontrol edin ve imleci "Tamam" üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.

"Dijital sertifika alındı" mesajı görüntülendiğinde, kayıt tamamlanmış demektir.

CA Sertifikasını Kaydetme

Prosedür

- 1** Dijital sertifikanın kayıtlı olduğu USB depolama aygıtını projektöre bağlayın ve PC Free uygulamasını başlatın.
- Dosya listesi ekranı görüntülenir.
- 2** Uzaktan kumandadaki     düğmelerine basarak imleci CA sertifikası (CER dosyası) simgesinin üzerine getirin ve [Esc] düğmesine basın.
















- 3** Görüntülenen menüden "CA Sertifikası" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 4** Sertifika hakkındaki bilgiler görüntülendiğinde, içeriğin doğru olduğunu kontrol edin ve imleci "Tamam" üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.


"CA sertifikası alındı Yeniden başlat" mesajı görüntülediğinde, kayıt tamamlanmış demektir. [Enter] düğmesine basarak projektörü kapatın. [⏏] düğmesine basıp projektörü yeniden başlattıktan sonra, sertifikanızın kimlik doğrulaması gerçekleştirilir. Kimlik doğrulaması başarıyla sonuçlanırsa, IP adresi görüntülenir.

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.


Ağ fonksiyonlarıyla ilgili sorunlar

- "EasyMP Network Projection kullanılarak bağlanamıyor"  s.81
- "EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı yapıldığında yansıtılan görüntü olduğu gibi kalıyor ve bir başka bilgisayardan bağlantı yapılamıyor."  s.81
- "EasyMP Network Projection başlatıldığında projektör bulunamıyor."  s.81
- "Gelişmiş Bağlantı Modu'nda veya Kablolü LAN bağlantısında bağlanamıyor"  s.82
- "Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu çalıştırılırken Slayt Gösterisi istenen ekranda görüntülenemiyor."  s.83
- "Çoklu ekran görüntüleme kullanılırken artık uygulamalar, bilgisayarın ekranından görülemiyor."  s.83
- "Fare imleci, bilgisayarın ekranında görülmüyor."  s.83
- "EasyMP Network Projection ile görüntüler görüntülenmiyor ve film sesleri çıkmıyor, görüntü çok yavaş ya da video veya ses duruyor"  s.84
- "EasyMP Network Projection ile bağlantı kurulduğunda projektörden ses alınamıyor"  s.84
- "EasyMP Network Projection kullanılarak bir bağlantı yapıldığında PowerPoint Slayt Gösterisi başlatılamıyor."  s.84
- "EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı kurulduğunda, bir Office uygulaması kullanırken ekran yenilenmeyecektir."  s.85
- "EasyMP Network Projection başlatılırken hata mesajı"  s.85
- "EasyMP Network Projection ile bilgisayara yapılan bağlantı kesildikten sonra ağ ayarları geri yüklenemiyor."  s.87


PC Free ile ilgili sorunlar

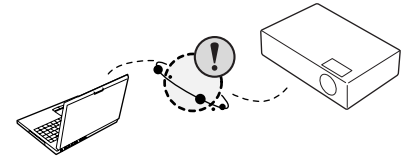
- "PC Free uygulamasında dosyalar oynatılamıyor veya görüntülenemiyor"  s.87

EasyMP Slide Converter ile ilgili sorunlar

- "EasyMP Slide Converter başlatılırken hata mesajı"  s.88
- "FSE'ye Dönüştür" seçeneği PowerPoint sağ tıklatma menüsünde görüntülenmiyor."  s.88

Takip ve kontrolle ilgili sorunlar

- "Projektörde bir sorun meydana gelse bile posta gönderilmez."  s.89



Ağ Fonksiyonlarıyla İlgili Sorunlar

EasyMP Network Projection kullanılarak bağlanamıyor


Ekrandaki mesajı kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın.




Hata Mesajları	Düzeltilme
Kullanılan uygulama sürümü desteklenmiyor. Uygulamanın en son sürümünü bilgisayarınıza yükleyin.	Projektörle birlikte verilen EPSON Projector Software for Meeting & Presentation CD-ROM'undan, EasyMP Network Projection uygulamasının en son sürümünü yükleyin.

EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı yapıldığında yansıtılan görüntü olduğu gibi kalıyor ve bir başka bilgisayardan bağlantı yapılamıyor.



Kontrol	Düzeltilme
Sunucu konferans odasını, ağ bağlantısını kesmeden mi terk etti?	EasyMP Network Projection ile bilgisayarla daha önceden kurulan bağlantı, bir başka bilgisayar projektöre bağlanmaya çalışıldığında ve projektör de kendisiyle bağlantı kurmaya çalışan bilgisayara bağlandığında kesilebilir. Bu nedenle projektör için bir Projektör anahtar sözcüğü belirlenmemişse veya Projektör anahtar sözcüğü değerini biliyorsanız, geçerli bağlantıyı kesebilir ve bir bağlanma işlemi gerçekleştiriyorsanız da projektöre bağlanabilirsiniz. Projektör için bir Projektör anahtar sözcüğü belirlendiğinde, Projektör anahtar sözcüğü değerini bilmiyorsanız, projektörü tekrar başlatın ve yeniden bağlayın.

EasyMP Network Projection başlatıldığında projektör bulunamıyor.

Kontrol	Düzeltilme
Kablosuz LAN ünitesi bağlı mı? Kablosuz LAN için	Ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesinin sağlam bir şekilde bağlandığından emin olun.
Projektörde, Yapılandırma menüsünün Ağ Yapılandırması ekranı görüntüleniyor mu?	Projektörde Ağ Yapılandırması ekranı görüntüleniyorsa, EasyMP Network Projection için ağ bağlantısı devre dışı demektir. Projektörde ağ ayarlarını kapatın ve LAN bekleme ekranına dönün.
Bilgisayarın LAN kartı ve yerleşik LAN fonksiyonu var mı?	Denetim Masası - Sistem - Donanım aracılığıyla aygıt yöneticisinde LAN'ın geçerli olup olmadığını kontrol edin.
SSID, erişim noktasınıninkiyle aynı mı? Hızlı Bağlantı Modu	Erişim noktasınıninkinden farklı bir SSID belirleyin.  Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1925W/1915 için)"

Kontrol	Düzeltilme
Kablolu LAN'a ait DHCP fonksiyonu Açık mı? Hızlı Bağlantı Modu	Kablolu LAN için DHCP ayarını Yapılandırma menüsünden Kapalı olarak ayarlayın.  Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1925W/1915 için)"
Kullanılan ağ bağdaştırıcısı, EasyMP Network Projection ile doğru bir şekilde seçildi mi?	Bilgisayarın birden fazla LAN ortamı varsa, ağ bağdaştırıcısı doğru bir şekilde seçilene kadar bağlantı kuramaz. Üzerinde Windows çalışan bir bilgisayar kullanırken, EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın ve kullandığınız ağ bağdaştırıcısını Seçenekleri ayarla - LAN'a geçiş yap içerisinde seçin.  s.46
Kablosuz LAN bağlantısı için bilgisayar güç tasarrufu modunda çalıştığında Kablosuz LAN ayarı etkinleştirildi mi?	Kablosuz LAN'ı etkinleştirin.
Erişim noktası ile bilgisayar veya projektör arasında herhangi bir engel var mı? Kablosuz LAN için	Bazen elektromanyetik dalga durumu, projektörün bir aramada bulunmasını engeller. Erişim noktası ile bilgisayar veya projektör arasındaki her tür engeli kontrol edin ve elektromanyetik dalga durumunu iyileştirmek için pozisyonlarını değiştirin.
Bilgisayarın Kablosuz LAN elektromanyetik dalgası, düşük olarak mı ayarlandı?	Elektromanyetik dalganın gücünü maksimum olarak ayarlayın.
Kablosuz LAN, 802.11g, 802.11b veya 802.11a'ya uygun mu?	Sadece 802.11g, 802.11b ve 802.11a ile uyumludur; 802.11 gibi diğer standartlarla uyumlu değildir.
Güvenlik duvarı kapatıldı mı ya da güvenlik duvarı bir istisna olarak kaydedildi mi?	Güvenlik duvarını kapatmak veya bir istisna olarak kaydetmek istemediğinizde bağlantı noktalarını açmak için gerekli ayarları yapın. EasyMP Network Projection tarafından kullanılan bağlantı noktaları, "3620", "3621" ve "3629"dur.
Ağ kablosu doğru takılmış mı? Kablolu LAN için	Ağ kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Projektörün Yapılandırma menüsündeki Kablosuz LAN menüsünde Kablosuz LAN Gücü Kapalı olarak mı ayarlanmış? Kablosuz LAN için	Yapılandırma menüsündeki Kablosuz LAN menüsünde Kablosuz LAN Gücü ayarını Açık yapın.  Kullanım Kılavuzu "Kablosuz LAN menüsü (Sadece ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi takılıysa)"

Gelişmiş Bağlantı Modu'nda veya Kablolu LAN bağlantısında bağlanılamıyor

Kontrol	Düzeltilme
SSID ayarı farklı mı?	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.  Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1925W/1915 için)"
Aynı WEB anahtarı ayarlandı mı?	Güvenlik 'ten WEP seçilirken erişim noktasını, bilgisayarı ve projektörü aynı WEP anahtarıyla ayarlayın.  Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1925W/1915 için)"

Kontrol	Düzeltilme
MAC Adresi ▶ kısıtlamaları ve bağlantı noktası kısıtlamaları gibi bağlantı reddetme fonksiyonları, erişim noktasında doğru bir şekilde mi belirlenmiş?	Erişim noktasından bağlantılara izin vermek için projektörü ayarlayın.
Erişim noktası için projektörün IP adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi adresleri doğru mu belirlenmiş?	DHCP kullanılmazken her bir ayarı düzenleyin. 🔍 Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1925W/1915 için)"
Erişim noktası ile projektörün alt ağı farklı mı?	EasyMP Network Projection uygulamasında, Manuel arama öğesini seçin, IP adresini belirtin ve bağlanın. 🔍 s.40

Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu çalıştırılırken Slayt Gösterisi istenen ekranda görüntülenemiyor.

Kontrol	Düzeltilme
PowerPoint 2002 veya daha önceki bir sürümünü mü kullanıyorsunuz? Windows için	En az iki sanal ekran ▶ ayarlamak ve kullanmak için PowerPoint 2003 ve üzeri sürümünü kullanın veya Slayt Gösterisi'ni göstermeden önce sanal ekran sayısını birle sınırlı tutun.


Çoklu ekran görüntüleme kullanılırken artık uygulamalar, bilgisayarın ekranından görülemiyor.

Kontrol	Düzeltilme
Sanal ekranda ▶ bir başka uygulama mı çalışıyor? Windows için	EPSON Virtual Display kurulduğunda bazen sanal ekranda bir başka uygulama da çalışabilir. Bu durumda EPSON Virtual Display'i, "Ekran özellikleri"nden "Kapalı" olarak belirleyin.


Fare imleci, bilgisayarın ekranında görülmüyor.

Kontrol	Düzeltilme
EPSON Virtual Display yüklü mü? Windows için	Fare imleci, sanal ekran ▶ üzerine taşınır. EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranında sanal ekran onay kutusunun işareti kaldırılırsa, fare işaretçisi ekran görüntüleme alanına geri döner.

EasyMP Network Projection ile görüntüler görüntülenmiyor ve film sesleri çıkmıyor, görüntü çok yavaş ya da video veya ses duruyor

Kontrol	Düzeltilme
Bu filmleri Media Player ile oynamayı ya da ekran koruyucu önizlemesini çalıştırmayı hiç denediniz mi?	Bilgisayara bağlı olarak Media Player uygulamasındaki film oynatma ekranı görüntülenmeyebilir ve ekran koruyucu önizlemesi de normal şekilde görüntülenmeyebilir.
WEB şifreleme etkili mi ya da birden fazla projektör mü bağlı?	WEB şifreleme etkinken veya birden çok projektör bağlıyken ekran hızı azalır.
DHCP'yi etkinleştirdiniz mi?	DHCP Gelişmiş Bağlantı Modu'nda veya Kablolü LAN bağlantısında Açık olarak ayarlandığında, kullanılabilir bir DHCP sunucusu bulunmazsa, LAN bekleme durumuna girilmesi biraz zaman alabilir.
EasyMP Network Projection bir filmin oynatılması sırasında mı başlatıldı veya filmin oynatılması sırasında çözünürlük ve renk sayısında değişiklik yapıldı mı? Macintosh için	Film oynatırken, filmi oynatmaya başlamadan önce EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. EasyMP Network Projection film oynatılırken başlatılmışsa veya ekran çözünürlüğü ve renk sayısı değiştirilmişse, film oynatma penceresini taşımayı, küçültmeyi veya yeniden boyutlandırmayı vb. deneyin.
Hızlı Bağlantı Modu'nda Kablosuz LAN 802.11g/b kullanılıyor mu?	Elektromanyetik dalga ortamına bağlı olarak filmin görüntü ve sesinin durabileceği anlar vardır. Film gönderme fonksiyonunu kullandığınızda, Gelişmiş Bağlantı Modu'nu veya Hızlı Bağlantı Modu'nda Kablosuz LAN 802.11a kullanın.
Önerilen spesifikasyonları karşılamayan bir bilgisayar mı kullanıyorsunuz?	Önerilen spesifikasyonları karşılamayan bir bilgisayar kullanıldığında, film görüntüleri ve sesi durabilir.  Kullanım Kılavuzu "Yazılım Gereksinimleri (yalnızca EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

EasyMP Network Projection ile bağlantı kurulduğunda projektörden ses alınamıyor

Kontrol	Düzeltilme
Bilgisayara birden çok projektör mü bağlı?	Ses sadece bir projektöre aktarılabilir. Diğer projektörlerin bağlantısını kesmeyi deneyin.
Seçenekleri Ayarla'da bilgisayardan ses çıkışı ayarlanmış mı?	Seçenekleri ayarla Ses Çıkışı sekmesinde Projektör ses çıkışı seçeneğini seçin.  s.48

EasyMP Network Projection kullanılarak bir bağlantı yapıldığında PowerPoint Slayt Gösterisi başlatılamıyor.

Kontrol	Düzeltilme
EasyMP Network Projection uygulaması, PowerPoint çalışırken mi başlatıldı? Windows için	EasyMP Network Projection ile bağlantı yaparken öncelikle PowerPoint'i kapattığınızdan emin olun. PowerPoint çalışırken bağlantı kurulduğunda Slayt Gösterisi çalışmayabilir.

EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı kurulduğunda, bir Office uygulaması kullanırken ekran yenilenmeyecektir.

Kontrol	Düzeltilme
Fare sürekli olarak hareket ediyor mu?	Fare imlecini hareket ettirmeyi durdurduğunuzda ekran güncellenir. Ekran hızla güncellenmezse fare imlecini hareket ettirmeyi durdurun.

EasyMP Network Projection başlatılırken hata mesajı

Hata Mesajları	Düzeltilme
Projektör bağlantısı başarısız.	Tekrar bağlanmaya çalışın. Hala bağlanılamıyorsa bilgisayar üzerindeki ağ ayarlarını ve projektörün ağ ayarlarını kontrol edin. Projektör üzerinde yapılacak ağ ayarları hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz. ☛ Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1925W/1915 için)"
Anahtar sözcük uyuşmuyor. Projektör ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü tekrar girin.	LAN bekleme ekranında görüntülenen Projektör anahtar sözcüğü değerini kontrol edin ve Projektör anahtar sözcüğü girin.
Seçili projektör meşgul. Bağlantı işlemine devam etmek istiyor musunuz?	Bir başka projektöre bağlanan bir projektöre bağlanmaya çalıştınız. Evet düğmesi tıklatıldığında, projektöre bağlanır. Projektör ile diğer bilgisayar arasındaki bağlantı kesilir. Hayır düğmesi tıklatıldığında, projektöre bağlanmaz. Projektör ile diğer bilgisayar arasındaki bağlantı korunur.
EasyMP Network Projection başlatma başarısız.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın. Mesaj hala görünüyorsa EasyMP Network Projection uygulamasını kaldırıp yeniden kurun. ☛ s.12
Anahtar sözcük eşleşmediği için bağlantı başarısız.	Projektör anahtar sözcüğü değerinin belirlendiği bir projektöre bağlanılıyorsa yanlış Projektör anahtar sözcüğü girilmiştir. Projektörün bağlantı bekleme ekranında görüntülenen Projektör anahtar sözcüğü değerini kontrol edin. Bağlantı kesildikten ve yeniden kurulduktan sonra görüntülenmekte olan anahtar sözcük giriş ekranında Projektör anahtar sözcüğü girin. ☛ s.20

Hata Mesajları	Düzeltilme
Ağ adaptörü bilgisi alınamıyor.	Aşağıdaki noktayı kontrol edin. Bilgisayarda bir ağ bağdaştırıcısı mı kurulu? Kullanılan ağ bağdaştırıcısının sürücüsü, bilgisayarda yüklü mü? Kontrol ettikten sonra bilgisayarı yeniden başlatıp tekrar bağlanın. Hala bağlanamıyorsanız şunları kontrol edin. Bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektördeki ağ ayarlarını kontrol edin. Projektör üzerinde yapılacak ağ ayarları hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz. Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1925W/1915 için)"
Bir veya daha fazla projektör SXGA'da yüksek çözünürlükleri desteklemiyor. Ekran çözünürlüğünü düşürün ve yeniden bağlayın.	Bağlantı hedefinde bir ELP-735 projektör mevcut. Bilgisayarın ekran çözünürlüğünü SXGA (1280x1024) veya daha azı olarak değiştirin.
Bir veya daha fazla projektör yanıt vermiyor.	Aynı anda birden çok projektöre bağlanamazsınız. Bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektördeki ağ ayarlarını kontrol edin. Projektör üzerinde yapılacak ağ ayarları hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz. Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1925W/1915 için)"
Projektör ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü girin.	LAN bekleme ekranında görüntülenen Projektör anahtar sözcüğü değerini kontrol edin ve Projektör anahtar sözcüğü girin.
USB Display çalıştığından bu uygulama başlatılamıyor.	USB Display'i kapatın ve ardından EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın.
Bu EasyMP Network Connection sürümü ile projektöre bağlanılamıyor. EasyMP Network Projection'ın son sürümünü yükleyin.	Bu mesaj, EMP NS Connection ile projektöre bağlanıldığı sırada görüntülenir. Bağlanmak için, projektörle birlikte verilen EPSON Projector Software for Meeting & Presentation CD-ROM'undan, EasyMP Network Projection uygulamasının en son sürümünü yükleyin.
Projektörden ses almak için, PowerPoint veya Windows Media Player gibi uygulamaları yeniden başlatın.	Bilgisayarda PowerPoint veya Windows Media Player gibi bir medya oynatıcısı çalışırken aşağıdaki işlemlerden biri gerçekleştirilirse, sesin projektörden gelmesi için PowerPoint veya medya oynatıcısını yeniden başlatın. <ul style="list-style-type: none"> • EasyMP Network Projection ile projektör bağlantısını yapın (Seçenekleri ayarla - Ses Çıkışı sekmesinde Projektör ses çıkışı seçiliyse). • Seçenekleri ayarla - Ses Çıkışı sekmesinde Projektör ses çıkışı seçeneğini seçin veya Varsayılanı Yükle düğmesini tıklayın.
Bilgisayardan ses almak için, PowerPoint veya Windows Media Player gibi uygulamaları yeniden başlatın.	Bilgisayarda PowerPoint veya Windows Media Player gibi bir medya oynatıcısı çalışırken aşağıdaki işlemlerden biri gerçekleştirilirse, sesin bilgisayardan gelmesi için PowerPoint veya medya oynatıcısını yeniden başlatın. <ul style="list-style-type: none"> • EasyMP Network Projection ile projektör bağlantısını yapın (Seçenekleri ayarla - Ses Çıkışı sekmesinde Projektör ses çıkışı işaretli değilse). • Seçenekleri ayarla Ses Çıkışı sekmesinde Projektör ses çıkışı seçeneğindeki işareti kaldırın.

Hata Mesajları	Düzeltilme
Ses Çıkışı'nı etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekir. Şimdi tekrar başlatmak için "Evet"i, sonra başlatmak için "Hayır"ı seçin.	Sesi projektöre aktarıp oynatmak için, Evet seçip bilgisayarı yeniden başlatın.
Quick Wireless Connection çalıştığından bu uygulama başlatılamıyor.	Quick Wireless Connection'ı kapatın, sonra EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın.

EasyMP Network Projection ile bilgisayara yapılan bağlantı kesildikten sonra ağ ayarları geri yüklenemiyor.

Kontrol	Düzeltilme
Bilgisayar çalışmaya başladığında bir Kablosuz LAN'a manuel olarak mı bağlanıyorsunuz? Hızlı Bağlantı Modu	Kablosuz LAN'a manuel olarak bağlanmaya çalışın.

PC Free ile ilgili sorunlar

PC Free uygulamasında dosyalar oynatılamıyor veya görüntülenemiyor

Kontrol	Düzeltilme
PC Free tarafından desteklenmeyen formatta bir dosyayı mı oynatmaya çalışıyorsunuz?	Dosya formatına bağlı olarak, bazı dosyalar PC Free uygulamasında oynatılamaz. PC Free uygulamasında oynatılabilecek dosyalar hakkında daha fazla bilgi edinmek için, bkz. "PC Free Kullanılarak Yansıtılabilecek Dosyalar" .
Güvenlik işlevleri içeren bir USB depolama aygıtı mı kullanıyorsunuz?	Güvenlik fonksiyonlarını bünyesinde barındıran USB veri depolama cihazları bazen bu projektörle kullanılamayabilir.
Bir USB sabit disk veya USB kart okuyucu mu kullanıyorsunuz?	Piyasadaki bazı USB sabit diskler veya USB kart okuyucuları projektörle uyumlu olmayabilir.

EasyMP Slide Converter ile ilgili sorunlar

EasyMP Slide Converter başlatılırken hata mesajı




Hata Mesajları	Düzeltilme
Uygulama İşletim Sistemi sürümünüz ile kullanılamıyor. İşletim Sisteminizi gerekli sürüme yükseltin.	EasyMP Slide Converter uygulaması, kullanılmakta olan işletim sisteminde kurulamaz. Desteklenen bir işletim sistemine kurun. Kullanım Kılavuzu "Yazılım Gereksinimleri (yalnızca EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"
EasyMP Slide Converter'ı kullanmak için PowerPoint® 2002 veya daha yeni bir sürümü kurulmalıdır.	PowerPoint 2002 veya daha sonraki bir sürümünü kurduktan sonra EasyMP Slide Converter uygulamasını yeniden kurun. s.12
PowerPoint® programını kapatın, sonra dosyayı dönüştürün.	PowerPoint çalışırken, dönüştürme işlemi normal şekilde tamamlanmayabilir. PowerPoint uygulamasını kapatın, dosyayı sonra dönüştürün.
Dosya belirtilen konuma kaydedilemiyor. Başka bir konum belirtin ve tekrar deneyin.	Bazı durumlarda, bir dosyayı kaydedemeyebilirsiniz. Sözgelimi, belirtilen klasör üzerinde yazma yetkiniz olmayabilir. Başka bir konum belirtin ve tekrar deneyin.
Dosya belirtilen konuma kopyalanamıyor. Başka bir konum belirtin ve tekrar deneyin.	
Belirtilen konumda yeterli boş alan yok. Başka bir konum belirtin ve tekrar deneyin.	Belirtilen sürücüde yeterince boş yer yok. Dosya kaydetme başarısız. Dosyanın kaydedilebilmesi için gereksiz dosyaları silerek sürücüde yer açın.
Dosya kopyalanamıyor çünkü belirtilen sürücüde yeterli yer yok.	Sürücüde senaryoyu aktarmaya yetecek kadar depolama alanı yok. Senaryo aktarılamıyor. Senaryonun gönderilebilmesi için gereksiz dosyaları silerek sürücüde yer açın.
Bu dosya belirtilen konuma yazılamıyor çünkü yeterli yer yok.	Otomatik çalıştırmanın ayarlandığı bir dosya için yeterli boş alan olmadığından, dosya belirtilen konuma yazılamıyor. Dosyanın yazılabilmesi için gereksiz dosyaları silerek yer açın.

"FSE'ye Dönüştür" seçeneği PowerPoint sağ tıklatma menüsünde görüntülenmiyor.

Kontrol	Düzeltilme
PowerPoint uygulaması, EasyMP Slide Converter uygulamasının kurulmasından sonra mı kuruldu?	PowerPoint uygulaması EasyMP Slide Converter uygulaması kurulduktan sonra kurulursa bu menü görüntülenmeyebilir. EasyMP Slide Converter uygulamasını yeniden kurun.

Takip ve Kontrole İlgili Sorunlar

Projektörde bir sorun meydana gelse bile posta gönderilmez.

Kontrol	Düzeltilme
Kablosuz LAN ünitesi bağlı mı? Kablosuz LAN için	Ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesinin sağlam bir şekilde bağlandığından emin olun.
Ağ bağlantısı doğru mu?	Projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.  Kullanım Kılavuzu "Ağ Menüsü (EB-1925W/1915 için)"
Bekleme Modu, Ağ Açık olarak mı ayarlanmış?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi fonksiyonunu kullanmak için Yapılandırma menüsü Bekleme Modu 'ndaki Ağ Açık ayarını yapın.  Kullanım Kılavuzu "Genişletilmiş Menü"
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Projektör bir anda durduğunda, posta gönderilemez. Projektör kontrol edildikten sonra da anormal durum devam ederse yerel bayinizle veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda yer alan en yakın adresle bağlantı kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Yerel bir elektrik kesintisi olup olmadığını veya projektör elektrik bağlantı devre kesicinin devreden çıkıp çıkmadığını kontrol edin.
Ağ kablosu doğru takılmış mı? Kablolu LAN için	Ağ kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Ayrıntılar için, piyasada bulunan diğer yayınlara bakınız.

DPOF	Dijital Baskı Sipariş Formatı'nın bir kısaltmasıdır; bellek kartları gibi kayıt ortamlarında dijital fotoğraf makinesi ile çekilen fotoğrafları bastırmak için bilgilerin (bastırmak istediğiniz fotoğraflar, kopya sayısı, vb.) kaydedilmesinde kullanılan formattır.
MAC Adresi	Medya Erişim Kontrolü kısaltmasıdır. MAC Adresi, her ağ bağdaştırıcısına özgü benzersiz bir kimlik numarasıdır. Her bir ağ bağdaştırıcısına benzersiz bir numara atanır ve veriler de bu bilgiler ışığında ağ bağdaştırıcıları arasında iletilir.
Özel	Bir erişim noktası kullanmadan Kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kuran kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir. Aynı anda iki veya daha fazla sayıda cihazla iletişim kurmak mümkün değildir.
Sanal Ekran	Bir bilgisayarın ekranı, birden çok ekrana bağlanır. Birden çok ekran kullanılarak da geniş bir sanal ekran oluşturulabilir.
SVGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlarda kullanılan, 800 (yatay) \times 600 (dikey) çözünürlüklü bir video sinyali türü.
SXGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1280 (yatay) \times 1024 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
UXGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlarda kullanılan, 1600 (yatay) \times 1200 (dikey) çözünürlüklü bir video sinyali türü.
VGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlarda kullanılan, 640 (yatay) \times 480 (dikey) çözünürlüklü bir video sinyali türü.
XGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlarda kullanılan, 1024 (yatay) \times 768 (dikey) çözünürlüklü bir video sinyali türü.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Burada kullanılan diğer ürün isimleri de sadece tanımlama amaçlıdır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalardaki her türlü haktan feragat eder.

Yazılım Telif Hakkı:

Bu ürün açık yazılımın yanı sıra hakları bu şirketin elinde bulunan yazılım da kullanır.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

Genel Bildirim:

Windows Vista ve Windows logosu
Microsoft grup şirketlerinin ticari markalarıdır.

IBM, DOS/V ve XGA International Business Machines Corporation'ın ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh, Mac ve iMac Apple Inc'in ticari markalarıdır.

Windows, WindowsNT, Windows Vista ve PowerPoint, Birleşik Devletlerde Microsoft Corporation'ın ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

A

Ad Değiştir	44
Aktar	44
Al	44
Ana ekran (EasyMP Slide Converter)	68
Animasyon Geçiş Süresi	70
Araç Çubuğu	23
asf	55

B

Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak	22
Başa Dön	59
Başlangıçta arama metodu	47
Başlangıçta Bağlantı Modu Seçim penceresini göster	47
Bir dosya dönüştürdükten sonra onu belleğe kopyalayın	70
bmp	55

C

CA sertifikası	79
----------------------	----

Ç

Çık	61
Çoklu ekran görüntüleme	30, 31
Çoklu ekran kullan	22

D

Devamlı Oynat (EasyMP Network Projection)	29
Devamlı Oynat (EasyMP Slide Converter)	73

Devamlı Oynat (PC Free)	65
Dijital sertifika	78
Dil	13
Dosya Listesi	73
Dosya listesi ekranı	57
Dosyaları Taşı	60
Dönüştürme Modu	70
DPOF	55
Durum	22

E

EasyMP Network Projection	15
EasyMP Slide Converter	66
Efekt	65
Ekran değiştirme süresi	65
Ekran Önizleme	24
Ekran Özellikleri	33
Ekran özellikleri	33
EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır	13, 32

F

Film Gönderme Modu	28
fse	55
FSE'ye Dönüştür	74

G

Gelişmiş	70
Gelişmiş Bağlantı Modu	16, 17, 20
Genel ayarlar	46
gif	55
Görüntü	70
Görüntü tercihleri	35

Göster	23
Göster/Gizle	60
Gösterme sırası	65

H

Hedef projektör seç	23
Hızlı Bağlantı Modu	16, 17, 20

İ

İletişimleri şifrele	46
İstemci sertifikası	78

J

jpg	55
-----------	----

K

Katmanlı pencereyi gönder	47
Kaydetme yeri	69
Klasör oluşturun	44
Kolay Yükleme	13
Kopyala	43
Kopyalanacak Konumu Seç	72

L

LAN'a geçiş yap	47
Listeyi güncelle	23
Listeyi temizle	23

M

Manuel arama	22, 40
Mirror Displays	35

mp4	55
mpg	55
mrk	55

O

Otomatik arama	22
Otomatik Çalıştırma Dosya Listesi	73
Otomatik Çalıştırmayı Düzenle	68

Ö

Önizleme	68, 71
Özel Yükleme	13

P

PC Free	54
Performansı ayarla	47
png	55
Posta Bildirimi	52
Profil	23, 41
Profile kaydet	23, 41
Profili düzenle	43, 47
Projektör Çözünürlüğü	70
Projektör kontrolü	24
Projektörden ses çıkışı alma	48

S

Sanal ekran	31, 32
Seçenek (PC Free)	65
Seçenekleri ayarla (EasyMP Network Projection)	22, 46
Senaryoyu Düzenle	60
Ses Çıkışı	48

Sınırlamalar	76
Sinyal şiddeti	23
sit	55
Slayt Gösterisi	64
SNMP	53
Sorun Giderme	22, 80
SSID	23
Sunum Modu	27
Sürücü	73
Sürücüyü seçin	58

T

Tam ekran video aktarımı kullan	46
---------------------------------------	----

W

Web Kontrol	50
Web tarayıcısı	50
wmv	55