

# **Посібник користувача**

## **Multimedia Projector**

**EB-1925W**

**EB-1920W**

**EB-1915**

**EB-1910**

**EB-1900**



**EB-1830**

# Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику





## • Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Щоб не допустити отримання травм і пошкодження майна, вивчіть значення попереджувальних символів і обов'язково звертайте на них увагу.

 <b>Попередження</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 <b>Обережно</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

## • Загальна інформація

<b>Попередження</b>	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  <a href="#">стр.146</a>
<b>Послідовність дій</b>	Вказує на методи експлуатації та порядок операцій. Послідовність дій, позначену цим символом, необхідно виконати, дотримуючись порядку пронумерованих кроків.
[ (назва) ]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [ESC]
«(назва меню)» <b>Яскравість</b> (Напівжирний шрифт)	Вказує на пункти меню Конфігурація. Приклад: <b>Виберіть «Яскравість» з меню Зображення.</b> Меню Зображення — Яскравість

## Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику..... 2

### Вступ

#### Функції Проектора..... 8

Спільні Функції Кожної моделі.....	8
Простота роботи.....	8
Підключення за допомогою USB-Кабелю і Проеціювання (Дисплей USB).....	8
Збільшення і проекція файлів за допомогою документ-камери (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).....	8
Функції посиленої безпеки.....	8
EB-1925W/1915 Функції.....	9
Миттєва підготовка до презентацій.....	9
Користування всіма можливостями мережевого з'єднання.....	9
EB-1920W/1910/1830 Функції.....	10
Користування всіма можливостями мережевого з'єднання.....	10
Проеціювання зображень формату JPEG без підключення до комп'ютеру (Слайди).....	10

#### Найменування і Функції Деталей..... 11

Передня і Верхня Панелі.....	11
Задня панель (EB-1925W/1915).....	13
Задня панель (EB-1920W/1910/1830).....	14
Задня панель (EB-1900).....	16
Основа.....	17
Панель керування (EB-1925W/1915).....	17
Панель керування (EB-1920W/1910/1830).....	19
Панель керування (EB-1900).....	20
Пульт дистанційного Керування.....	21

## Корисні Функції

### Коригування Зображення за допомогою Кнопки Screen Fit (тільки EB-1925W/1915)..... 25

### Коригування Спотворень Зображення, що Проеціюється за допомогою Quick Corner (Тільки EB-1925W/1915)..... 28

### Зміна Проектованого Зображення..... 31

Автоматичне виявлення вхідного сигналу й зміна проеційованого зображення (Пошук джерела).....	31
Перемикання на цільове зображення за допомогою пульта дистанційного керування.....	33

### Функція Покращення Проекції..... 34

Вибір Якості Проекції (Вибір Режим кольору).....	34
Налаштування параметра Автодіафрагма.....	35
Тимчасове Приховування Зображення й Звуку (Вимкнення A/V).....	35
Знерухомлення Зображення (Стоп-кадр).....	36
Зміна значення параметра Співвідн. сторін.....	36
Методи зміни.....	37
Зміна співвідношення сторін для зображень з відеообладнання.....	37
Зміна співвідношення сторін для зображень з комп'ютера (EB-1915/1910/1900/1830).....	38
Зміна співвідношення сторін для зображень з комп'ютера (EB-1925W/1920W).....	39
Функція покажчика (Покажчик).....	41
Збільшення частини зображення (E-Zoom).....	42
Керування Покажчиком Мишки за допомогою Пульта Дистанційного Керування (Бездрут.мишка).....	43

### Обмеження кількості цільових проекторів, якщо використовується кілька проекторів..... 46

Встановлення ідентифікатора проектора.....	46
Встановлення ідентифікатора пульта дистанційного керування.....	47

### Корекція кольору для кількох проекторів (Багатоекранне регулювання кольору)..... 49

Стислий опис процедури корекції.....	49
--------------------------------------	----




Метод корекції. . . . .	49
<b>Функції Безпеки. . . . .</b>	<b>51</b>
Керування Користувачами (Захисний Пароль). . . . .	51
Тип налаштування функції Захисний пароль. . . . .	51
Встановлення Захисний пароль. . . . .	51
Введення пароля. . . . .	52
Обмеження Операції (Блок-ня Керування). . . . .	53
Блокування від Крадіжки. . . . .	54
Монтаж пружинного фіксатора. . . . .	54

## Меню Конфігурація

<b>Використання меню Меню Конфігурація. . . . .</b>	<b>56</b>
<b>Список Функцій. . . . .</b>	<b>57</b>
Меню Зображення. . . . .	57
меню Сигнал. . . . .	58
Меню Параметри. . . . .	61
Меню Додаткові. . . . .	63
Меню Мережа (тільки EB-1925W/1915). . . . .	65
Примітки щодо роботи з меню Мережа. . . . .	67
Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою. . . . .	67
Меню Простий. . . . .	68
Меню "Бездротова мережа" (тільки при наявності додаткової або вбудованої мережної карти для бездротової локальної мережі). . . . .	69
Меню Безпека (тільки при наявності додаткової або вбудованої мережної карти для бездротової локальної мережі). . . . .	70
Якщо вибрано WEP. . . . .	72
При виборі WPA-PSK(TKIP/AES) або WPA2-PSK(TKIP/AES). . . . .	73
Якщо вибрано EAP-TLS. . . . .	74
При виборі EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC. . . . .	74
Меню Дротова LAN. . . . .	74
Меню Пошта. . . . .	75
Меню Інші. . . . .	76
Меню Скидання. . . . .	77
Меню Мережа (тільки EB-1920W/1910/1830). . . . .	78

Примітки щодо роботи з меню Мережа. . . . .	79
Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою. . . . .	79
Меню Простий. . . . .	80
Меню Дротова LAN. . . . .	81
Меню Пошта. . . . .	82
Меню Інші. . . . .	83
Меню Скидання. . . . .	84
Меню Інформація (Тільки Дисплей). . . . .	85
Меню Скинути. . . . .	86

## Вирішення Проблем

<b>Використання довідки. . . . .</b>	<b>88</b>
<b>Вирішення Проблем. . . . .</b>	<b>90</b>
Значення індикаторів. . . . .	90
Індикатор  світиться або блимає червоним. . . . .	91
 Індикатор  світиться або блимає жовтогарячим. . . . .	92
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі. . . . .	93
Проблеми з зображенням. . . . .	94
Проблеми, що виникають на початку проекції. . . . .	98
Інші проблеми. . . . .	99

## Додатки

<b>Методи Встановлення. . . . .</b>	<b>102</b>
<b>Очищення. . . . .</b>	<b>103</b>
Очищення Поверхні Проектора. . . . .	103
Чищення об'єктива. . . . .	103
Очищення повітряного фільтру. . . . .	104
<b>Заміна Витратних Матеріалів. . . . .</b>	<b>105</b>
Заміна Батарей в Пульті Дистанційного Керування. . . . .	105
Заміна лампи. . . . .	106
Інтервал заміни лампи. . . . .	106



Спосіб заміни лампи. . . . .	107
Скидання параметра Час роб. лампи. . . . .	109
Заміна повітряного фільтра. . . . .	110
Інтервал заміни повітряного фільтра. . . . .	110
Спосіб заміни повітряного фільтра. . . . .	110
<b>Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали. . . . .</b>	<b>112</b>
Додаткове Приладдя. . . . .	112
Витратні Матеріали. . . . .	113
<b>Збереження логотипа користувача. . . . .</b>	<b>114</b>
<b>Підключення до Точки Доступу Бездротової Мережі за Допомогою Wi-Fi Protected Setup (тільки EB-1925W/1915)</b>	<b>116</b>
Метод встановлення з'єднання. . . . .	116
Підключення Використовуючи Метод натискання кнопки. . . . .	117
Підключення за Допомогою Метод PIN-коду. . . . .	118
<b>Розмір Екрана і Відстань Проекції. . . . .</b>	<b>120</b>
Відстань Проекції (EB-1925W/1920W). . . . .	120
Відстань Проекції (EB-1915/1910/1900/1830). . . . .	121
<b>Підключення і Видалення Пристроїв USB (Тільки EB-1925W/ 1920W/1915/1910/1830). . . . .</b>	<b>122</b>
Підключення Пристроїв USB. . . . .	122
Відключення USB-пристроїв. . . . .	123
Підключення Документ-камери (ELPDC06). . . . .	123
Відключення Документ-камери (ELPDC06). . . . .	123
<b>Підключення за Допомогою USB-Кабелю і Проеціювання (Дисплей USB). . . . .</b>	<b>124</b>
Умови Роботи Функції Дисплей USB. . . . .	124
Підключення. . . . .	124
Перше підключення. . . . .	125
Починаючи з другого підключення. . . . .	126
<b>Підключення кабелю LAN (EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830). . . . .</b>	<b>127</b>
<b>Підключення Зовнішнього Обладнання. . . . .</b>	<b>128</b>
Підключення Зовнішнього монітору (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) . . . . .	128
Підключення Зовнішнього Гучномовця (Тільки EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830). . . . .	129
<b>Повідомлення про Негаразди через Пошту (Тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). . . . .</b>	<b>130</b>
<b>Команди ESC/VP21. . . . .</b>	<b>131</b>
Список Команд. . . . .	131
Розташування Кабелів. . . . .	131
Послідовне з'єднання. . . . .	131
Протокол обміну даними. . . . .	132
<b>Інформація про Мережний проектор (тільки EB-1925W/ 1915). . . . .</b>	<b>133</b>
<b>Про RJLink (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). . . . .</b>	<b>134</b>
<b>Дисплеї Монітора, що Підтримуються. . . . .</b>	<b>135</b>
Дисплеї Монітора, що Підтримуються (EB-1925W/1920W). . . . .	135
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB). . . . .	135
Роздільний відеосиг. . . . .	136
Композитний відеосигнал/S-video. . . . .	136
Вхідний сигнал зі входу HDMI (тільки EB-1925W). . . . .	137
Дисплеї Монітора, що Підтримуються (EB-1915/1910/1900/1830). . . . .	138
Комп'ютерні сигнали (аналоговий-RGB). . . . .	138
Роздільний відеосигнал. . . . .	139
Композитний відеосигнал/S-video. . . . .	139
Вхідний сигнал зі входу HDMI (тільки EB-1915). . . . .	139
<b>Технічні Характеристики. . . . .</b>	<b>141</b>
Загальні Технічні Характеристики Проектора. . . . .	141
Вимоги до програмного забезпечення (тільки EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830). . . . .	144

<b>Зовнішній Вигляд.....</b>	<b>145</b>
<b>Глосарій.....</b>	<b>146</b>
<b>Загальні Попередження.....</b>	<b>149</b>
Загальне Попередження: . . . . .	149
<b>Указатель.....</b>	<b>166</b>



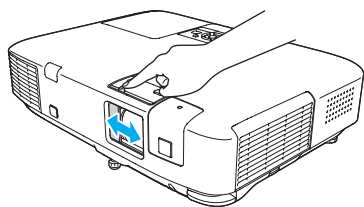
# Вступ

В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.

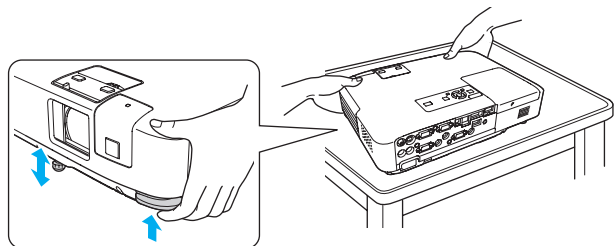
## Спільні Функції Кожної моделі

### Простота роботи

- **Перемикач заглушення сигналу аудіо-відео полегшує проектування та зберігання**  
Ви можете легко припинити чи продовжити проектування, відкривши або закривши перемикач заглушення сигналу аудіо/відео.



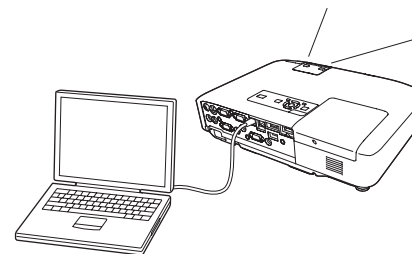
- **Конструкція з однією опорою позбавить вас від труднощів вирівнювання проектору**  
Ви можете легко налаштувати висоту одним важелем. ➡ *Коротка інструкція "Початок роботи"*



- **Вмикання/вимикання Direct Power On**  
У місцях, де керування живленням здійснюється централізовано, наприклад у конференц-залах, проектор може вмикатися й вимикатися автоматично, коли вмикається або вимикається джерело живлення, до якого підключено проектор.

### Підключення за допомогою USB-Кабелю і Проеціювання (Дисплей USB)

Просто підключивши проектор до комп'ютеру під керуванням Windows за допомогою USB-кабелю, можна проєціювати зображення з екрана комп'ютера.



### Збільшення і проєкція файлів за допомогою документ-камери (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

USB-сумісна документ-камера (ELPDC06) доступна як додаткове приладдя. Ця Документ-камера не потребує кабелю живлення, й ви можете її приєднати одним USB-кабелем. Завдяки простій конструкції ця легка в використанні документ-камера дозволяє легко проєціювати та збільшувати паперові документи. ➡ [Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали](#)

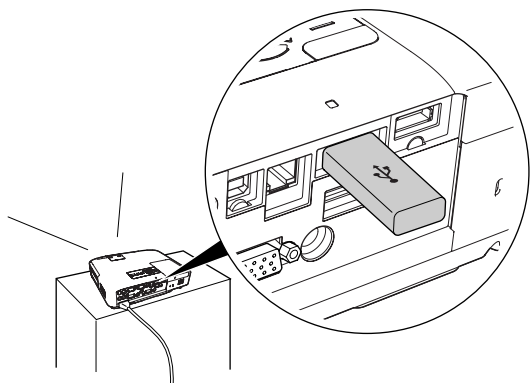
### Функції посиленої безпеки

- **Захисний пароль для обмеження користувачів і керування ними**  
Встановивши пароль, ви зможете контролювати доступ до проектора. ➡ [стр.51](#)
- **Блок-ня керування обмежує операції, що виконуються за допомогою панелі керування**  
Ця функція корисна для перешкоджання зміні параметрів проектора без дозволу (наприклад, на різних заходах, у школах тощо). ➡ [стр.53](#)

## EB-1925W/1915 Функції

### Миттєва підготовка до презентацій

- **Немає потреби на довготривалі регулювання зображення (функція Авто Г/В тр. спотв)**  
Цей проектор автоматично коригує перекручування та проблеми з фокусуванням, що виникають під час встановлення або пересування проектора, та виключає труднощі ручного регулювання.
- **Швидка настройка однією кнопкою (Screen Fit)**  
Ви можете настроїти оптимальне положення зображення, що проєціюється, простим натисканням на кнопку Screen Fit. Це дозволяє швидко налаштовувати презентації на екрані.
- **Презентації без комп'ютера (PC Free)**  
Ви можете проєціювати зображення та фільми без комп'ютера прямо з USB-приладу або цифрової камери, приєднавши її до проектору. Ви можете створювати ефектні презентації після перетворення файлів PowerPoint на сценарії за допомогою програмного забезпечення EasyMP Slide Converter з комплексу проектору, запису їх на USB-носії та проєціювання з нього.  
☛ [Посібник з експлуатації проектора](#) (EB-1925W/1915)



### Користування всіма можливостями мережевого з'єднання

Для ефективної роботи з мережею (урізноманітнення презентацій та засідань) можна використовувати програмне забезпечення «EPSON Projector Software for Meeting & Presentation», що входить у комплект постачання.☛ [Посібник з експлуатації проектора](#) (EB-1925W/1915)

- **Перенесення зображень та аудіофайлів через мережу (EasyMP Network Projection)**  
Можна проєціювати, підключившись до вже розгорнутої мережевої системи. Можна ефективно проводити наради, виконуючи проєціювання з кількох комп'ютерів, підключених до мережевої системи, при цьому немає потреби в зміні будь-яких кабелів. Завдяки можливості перенесення та відтворення фільмів та аудіофайлів на проекторі, вміст ваших презентацій тепер можна брати з широкого кола джерел.
- **Підтримка функції Windows Vista Мережний проектор**  
Якщо проектор буде підключено до мережі, то змогу користуватися проектором за допомогою функції Мережний проектор в операційній системі Windows Vista отримають користувачі в мережі.
- **Підключення за допомогою Quick Wireless Connection USB Key**  
Ви можете легко переносити зображення та аудіофайли з комп'ютеру на проектор після запису його даних на додатковий носій Quick Wireless Connection USB Key та підключення останнього до комп'ютера в мережі.☛ [Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали](#)

## EB-1920W/1910/1830 Функції

### Користування всіма можливостями мережевого з'єднання

Для ефективної роботи з мережею та колективного керування проекторами у різних кімнатах для засідань можна використовувати програмне забезпечення "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring", що входить у комплект постачання.

- **Перенос екрану через мережу (EasyMP Network Projection)**

Можна проєціювати, підключившись до вже розгорнутої мережевої системи.

Можна ефективно проводити наради, виконуючи проєціювання з кількох комп'ютерів, підключених до мережевої системи, при цьому немає потреби в зміні будь-яких кабелів.

- **Підключення за допомогою Quick Wireless Connection USB Key**

Ви можете легко переносити зображення з комп'ютеру на проектор по мережі після запису даних проектора на додатковий носій Quick Wireless Connection USB Key та підключення останнього до комп'ютера в мережі. ➡ [Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали](#)

### Проеціювання зображень формату JPEG без підключення до комп'ютеру (Слайди)

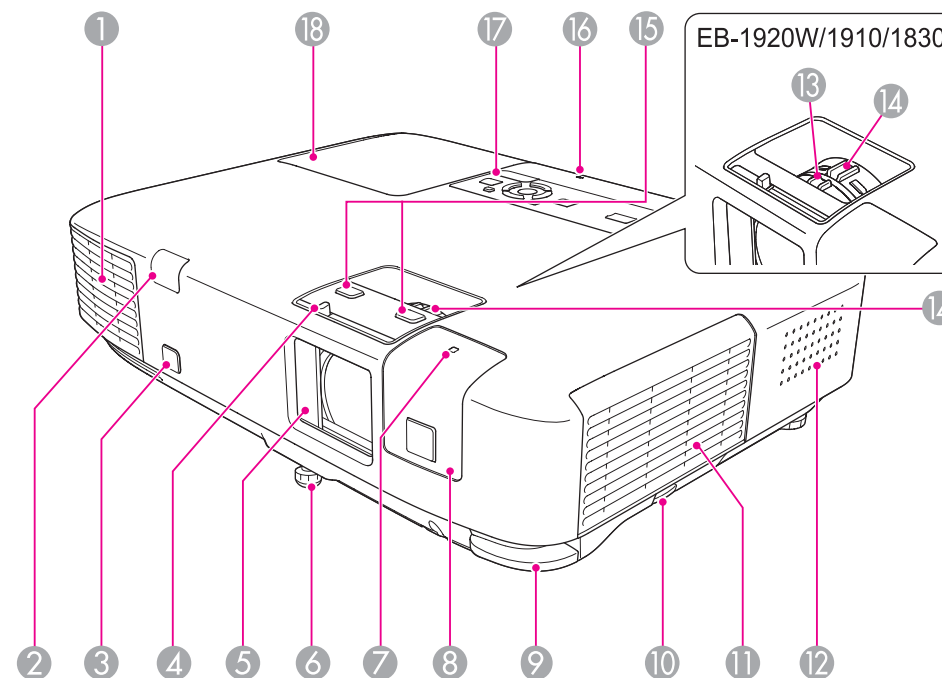
Щоб переглянути зображення JPEG на USB-приладі (носії даних або цифровій USB-камері) достатньо просто приєднати їх до проектора.



➡ [Посібник з експлуатації проектора](#) (EB-1920W/1910/1830)





## Передня і Верхня Панелі







Ілюстрація наведена для EB-1925W/1915.

Далі у всьому документі функції будуть роз'яснюватися з використанням зображень EB-1925W/1915, якщо не буде вказано на зворотне.



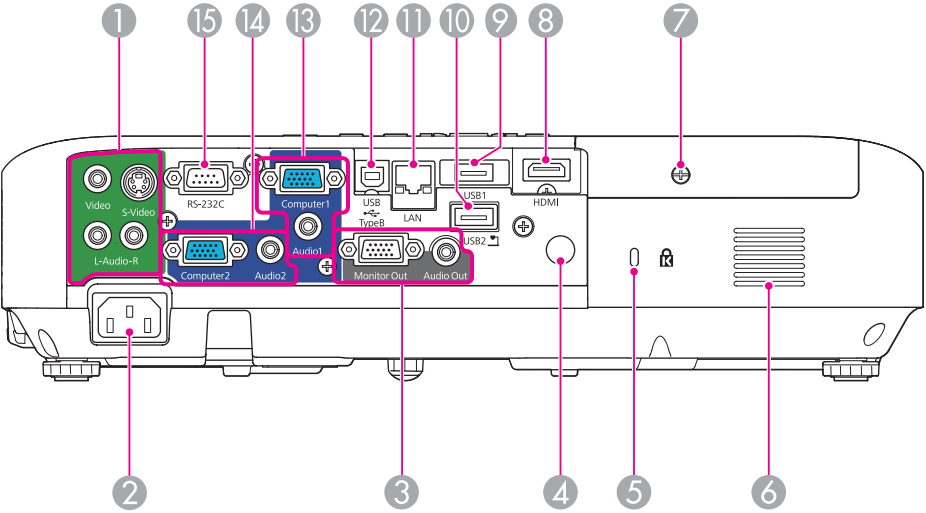
Найменування		Функція
1	Випускний отвір для повітря	<p>Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.</p> <div>  <b>Обережно</b> </div> <p>Забороняється ставити поблизу випускного отвору для повітря предмети, що можуть деформуватися або інакшим чином зазнати пошкодження від гарячого повітря. Під час роботи проектора не притуляйте до отворів руки й обличчя.</p>
2	Дистанц. Приймач	<p>Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.</p> <p> Коротка інструкція "Початок роботи"</p>



Найменування	Функція
③ Датчик (тільки EB-1925W/1915)	Виконує виміри, коли проектор автоматично коригує зображення, що проєціюється.
④ Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео	Для відкривання та закривання перемикача заглушення сигналу аудіо-відео зсуньте кнопку.
⑤ Перемикач заглушення сигналу аудіо-відео	Для захисту об'єкта цей перемикач закривається, якщо проектор не використовується. Закривши його під час проєктування, ви можете приховати зображення й звук (під час використання EB-1900 тільки зображення) (Вимкнення A/V).  <a href="#">стр.35</a>
⑥ Передня регульована опора	Використовується для піднімання й регулювання положення зображення на екрані, коли проектор встановлено на рівній поверхні (наприклад, на столі).  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
⑦ Індикатор Бездротова мережа (тільки EB-1925W/1915)	Вказує на стан доступу до мережної карти для бездротової локальної мережі, що постачається з проектором або купується додатково.
⑧ Кришка модуля бездротової ЛВМ (тільки EB-1925W/1915)	Створюючи бездротове з'єднання між проектором і комп'ютером, зніміть цю кришку для установки модуля бездротової ЛВМ з комплекту постачання або придбаного окремо.
⑨ Важіль регулювання опори	Витягніть важіль регулювання опори, щоб подовжити і втягнути передню регульовану опору.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
⑩ Засувка кришки повітряного фільтра	Відкрийте кришку повітряного фільтра.  <a href="#">стр.110</a>








Найменування	Функція
⑪ Отвір повітрязабірника (Повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. У разі накопичення в отворі пилу температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного пристрою. Обов'язково регулярно очищуйте повітряний фільтр.  <a href="#">стр.104, стр.110</a>
⑫ Гучномовець (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	
⑬ Фокальне кільце (тільки EB-1920W/1910/1900/1830)	Регулює фокусування зображення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
⑭ Кільце масштабування	Регулює розмір зображення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
⑮ Кнопки фокусу (тільки EB-1925W/1915)	Ці кнопки використовуються для регулювання фокусу зображення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
⑯ Індикатор USB	Вказує на стан USB-приладу, що приєднаний до порту USB1 (тільки EB-1925W/1915) або USB(TypeA) (тільки EB-1920W/1910/1830). Вісм.: USB-пристрій не підключено ГОРИТЬ жовтогогарячим світлом: USB-пристрій підключено ГОРИТЬ зеленим світлом: USB-пристрій працює ГОРИТЬ червоним світлом: Помилка
⑰ Панель керування	 <a href="#">стр.17</a>
⑱ Кришка відсіку з лампою	Для заміни лампи проектора відкрийте цю кришку.  <a href="#">стр.106</a>



Задня панель (EB-1925W/1915)

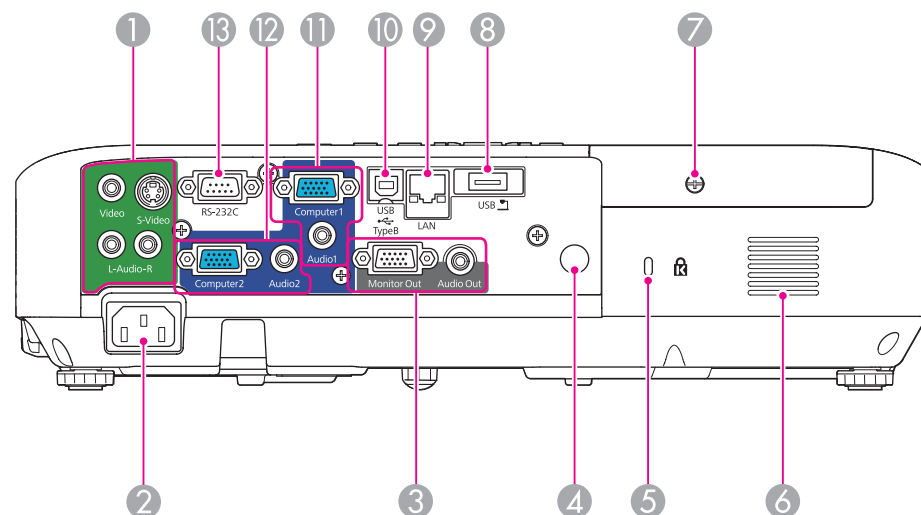


Найменування	Функція
<p>1 Вхідний порт Відео(Video)</p> <p>Вхідний порт S-Video (S-Video)</p> <p>Вхід Audio-L/R</p>	<p>Для композитних відеосигналів з джерел відео.</p> <p>Для приймання сигналів S-video з джерел відео.</p> <p>Підключення до вихідного аудіопорту, якщо потрібно вивести звук з обладнання, підключеного до вхідного порту S-video або вхідного порту Video.  Коротка інструкція "Початок роботи"</p>
2 Гніздо живлення	Підключення кабелю живлення.  Коротка інструкція "Початок роботи"








Найменування	Функція
3 Порт Monitor Out	Виведення на зовнішній монітор сигналу зображення з комп'ютера, підключеного до вхідного порту Комп'ютер1. Недоступно для роздільних відеосигналів або інших сигналів, які входять в будь-який інший порт, окрім вхідного порту Комп'ютер1.  <a href="#">стр.128</a>
Порт Вихід Аудіо (Audio Out)	Для виведення на зовнішні гучномовці звукового супроводу зображення, яке в даний момент демонструється на екрані проектора.  <a href="#">стр.129</a>
4 Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.  Коротка інструкція "Початок роботи"
5 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.  <a href="#">стр.54</a>
6 Отвір повітрязабірника	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. У разі накопичення в отворі пилу температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного пристрою. Обов'язково регулярно очищуйте отвір повітрязабірника.
7 Гвинт кріплення кришки відсіку з лампою	Загвинтіть для кріплення кришки відсіку з лампою на місці.  <a href="#">стр.106</a>
8 Вхідний порт HDMI	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор є сумісним з <u>HDCP</u> .  Коротка інструкція "Початок роботи"
9 Порт USB1	Для підключення USB-приладів та цифрових камер та відтворення зображень, фільмів та сценаріїв за допомогою PC Free.  <a href="#">Посібник з експлуатації проектора</a> (EB-1925W/1915)






Найменування	Функція
10 Порт USB2	Підключення додаткової документ-камери (ELPDC06). Це спеціальний порт для документ-камери, від не підтримує інші прилади.
11 Порт LAN	Підключення до кабелю LAN, а потім до мережі. ☛ <a href="#">стр.127</a>
12 Порт USB(TypeB)	Слугує для підключення проектора до комп'ютера за допомогою кабелю й демонстрації зображення. ☛ <a href="#">стр.124</a> Також цей порт використовується для підключення комп'ютера через USB-кабель з комплекту для використання функції Бездрот.мишка.☛ <a href="#">стр.43</a>
13 Вхідний порт Компютер1	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
Порт Аудіо1 (Audio1)	Підключення до вихідного аудіопорту, якщо потрібно вивести звук з обладнання, підключеного до вхідного порту Computer1. ☛ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
14 Вхідний порт Комп'ютер2	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
Порт Аудіо2 (Audio2)	Підключення до вихідного аудіопорту, якщо потрібно вивести звук з обладнання, підключеного до вхідного порту Computer2.☛ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> При надходженні аудіосигналу з джерела, що відрізняється від джерела зображення, також приєднайте кабель до порту Аудіо2(Audio2).
15 Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід.☛ <a href="#">стр.131</a>

## Задня панель (EB-1920W/1910/1830)

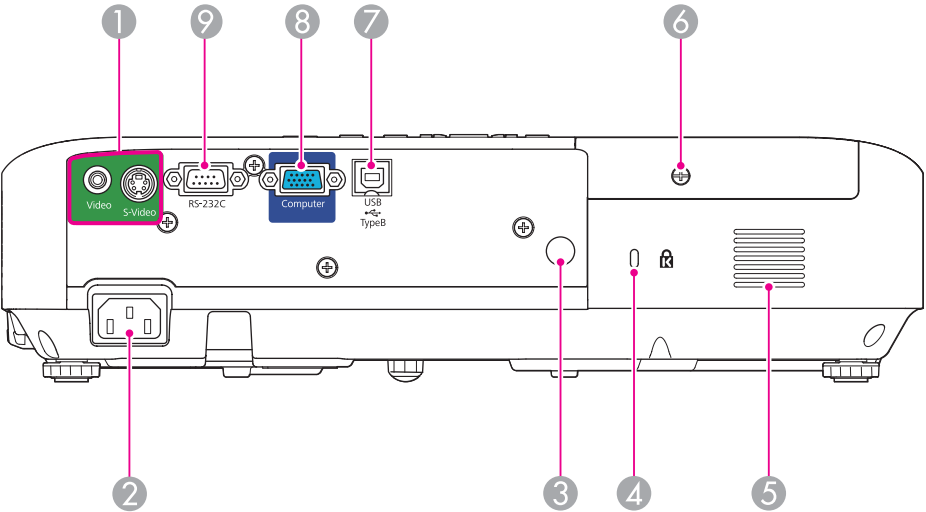


Найменування	Функція
1 Вхідний порт Відео(Video)  Вхідний порт S-Video(S-Video)  Вхід Audio-L/R	Для композитних відеосигналів з джерел відео.  Для приймання сигналів S-video з джерел відео.  Підключення до вихідного аудіопорту, якщо потрібно вивести звук з обладнання, підключеного до вхідного порту S-video або вхідного порту Video. ☛ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
2 Гніздо живлення	Підключення кабелю живлення.☛ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>

Найменування	Функція
<b>3</b> Порт Monitor Out  Порт Вихід Аудіо (Audio Out)	Виведення на зовнішній монітор сигналу зображення з комп'ютера, підключеного до вхідного порту Комп'ютер1. Недоступно для роздільних відеосигналів або інших сигналів, які входять в будь-який інший порт, окрім вхідного порту Комп'ютер1.  <a href="#">стр.128</a>  Для виведення на зовнішні гучномовці звукового супроводу зображення, яке в даний момент демонструється на екрані проектора.  <a href="#">стр.129</a>
<b>4</b> Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
<b>5</b> Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.  <a href="#">стр.54</a>
<b>6</b> Отвір повітрязабірника	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. У разі накопичення в отворі пилу температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного пристрою. Обов'язково регулярно очищуйте отвір повітрязабірника.
<b>7</b> Гвинт кріплення кришки відсіку з лампою	Загвинтіть для кріплення кришки відсіку з лампою на місці.  <a href="#">стр.106</a>
<b>8</b> Порт USB(ТуреА)	Підключення USB-пристроїв збереження даних або цифрової камери та проектування зображень JPEG в режимі Слайди.  <a href="#">Посібник з експлуатації проектора</a> (EB-1920W/1910) Тут також можна підключити додаткову документ-камеру (ELPDC06).
<b>9</b> Порт LAN	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою кабелю LAN.  <a href="#">стр.127</a>

Найменування	Функція
<b>10</b> Порт USB(ТуреВ)	Слугує для підключення проектора до комп'ютера за допомогою кабелю й демонстрації зображення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> Також цей порт використовується для підключення комп'ютера через USB-кабель з комплекту для використання функції Бездрот.мишка.  <a href="#">стр.43</a>
<b>11</b> Вхідний порт Комп'ютер1  Порт Аудіо1 (Audio1)	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.  Підключення до вихідного аудіопорту, якщо потрібно вивести звук з обладнання, підключеного до вхідного порту Computer1.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
<b>12</b> Вхідний порт Комп'ютер2  Порт Аудіо2 (Audio2)	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.  Підключення до вихідного аудіопорту, якщо потрібно вивести звук з обладнання, підключеного до вхідного порту Computer2.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> При надходженні аудіосигналу з джерела, що відрізняється від джерела зображення, також приєднайте кабель до порту Аудіо2(Audio2).
<b>13</b> Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначений для керування і не повинен використовуватися в звичайному режимі.  <a href="#">стр.131</a>

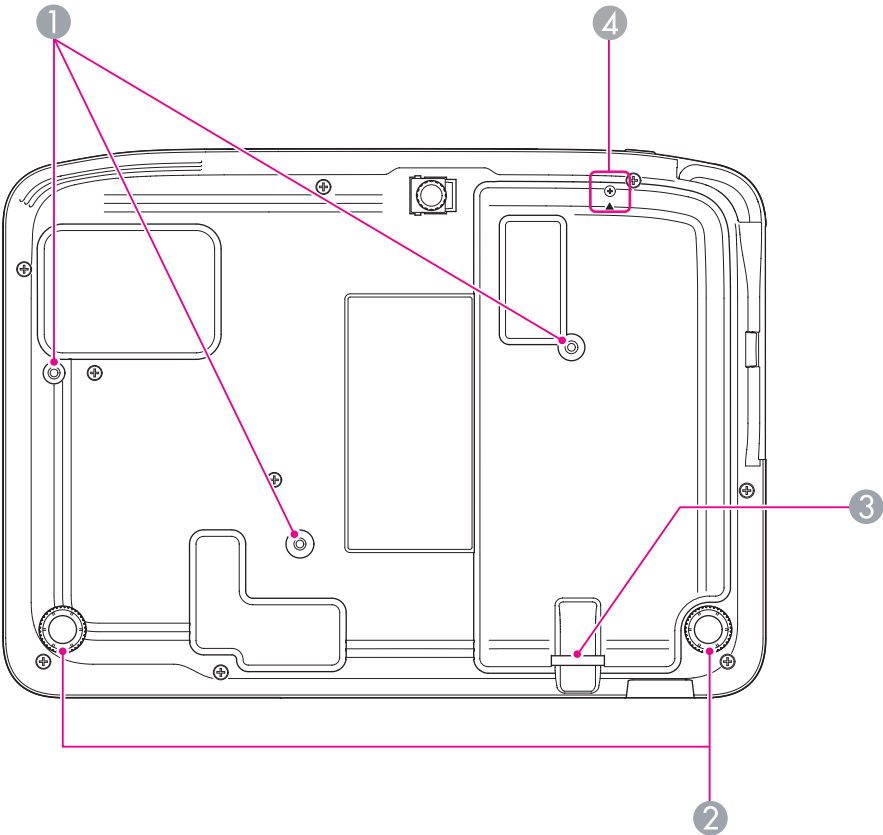
Задня панель (ЕВ-1900)



Найменування	Функція
1 Вхідний порт Відео(Video)  Вхідний порт Video (Video)	Для композитних відеосигналів з джерел відео.  Для приймання сигналів S-video з джерел відео. 🔊 Коротка інструкція "Початок роботи"
2 Гніздо живлення	Підключення кабелю живлення.🔊 Коротка інструкція "Початок роботи"
3 Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. 🔊 Коротка інструкція "Початок роботи"
4 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.🔊 стр.54

Найменування	Функція
5 Отвір повітрязабірника	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. У разі накопичення в отворі пилу температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного пристрою. Обов'язково регулярно очищуйте отвір повітрязабірника.
6 Гвинт кріплення кришки відсіку з лампою	Загвинтіть для кріплення кришки відсіку з лампою на місці.🔊 стр.106
7 Порт USB(TypeB)	Слугує для підключення проектора до комп'ютера за допомогою кабелю й демонстрації зображення. 🔊 стр.124 Також цей порт використовується для підключення комп'ютера через USB-кабель з комплекту для використання функції Бездрот.мишка.🔊 стр.43
8 Вхідний порт Комп'ютер	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу. 🔊 Коротка інструкція "Початок роботи"
9 Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначений для керування і не повинен використовуватися в звичайному режимі. 🔊 стр.131

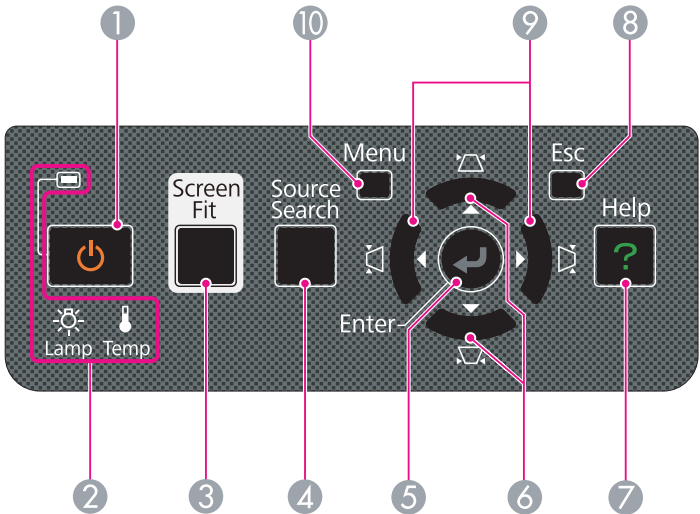
Основа














Найменування	Функція
1 Точки для кріплення на стелі (3 точки)	Слугують для приєднання додаткового кронштейну, що кріпить проектор на стелі. <a href="#">стр.102</a> , <a href="#">стр.112</a>
2 Задня опора	Для регулювання горизонтального нахилу проектора, коли його встановлено на столі, повертайте цю ніжку, щоб висунути її або втягнути. <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>









Найменування	Функція
3 Точка встановлення захисного кабелю	Проводить доступний у продажу пружинний фіксатор і блокує на місці. <a href="#">стр.54</a>
4 Отвір гвинта для кришки відсіку з модулем бездротової ЛВМ (тільки EB-1925W/1915)	Отвір гвинта для фіксації кришки відсіку з модулем бездротової ЛВМ. <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>

Панель керування (EB-1925W/1915)

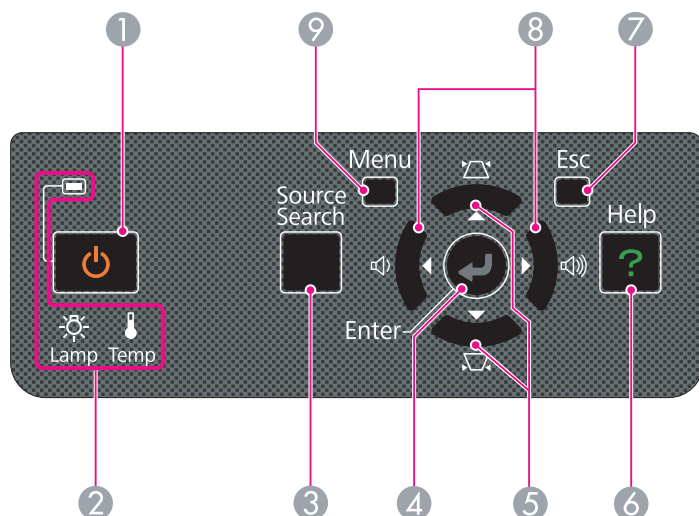





Найменування	Функція
1 [П] кнопка	Вмикає і вимикає живлення проектора. <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
2 Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора. <a href="#">стр.90</a>






Найменування	Функція
3 Кнопка [Screen Fit]	Ця кнопка використовується для підгонки зображення, що проеціюється, під розмір екрану.  <a href="#">стр.25</a> Вона не працює, коли проектор закріплений на стелі.
4 Кнопка [Source Search]	Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.  <a href="#">стр.31</a>
5 Кнопка [Enter]	В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує параметри <b>Трасування</b> , <b>Синхрон.</b> і <b>Позиція</b> для отримання оптимальної якості. При відображенні вікон меню Конфігурація або Довідка кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня.
6 Кнопки [  /  ] [  /  ]	Ці кнопки використовуються для корекції трапецоїдних перекручень у вертикальному напрямку. Втім, у перелічених нижче випадках ці кнопки мають лише функції [  ] і [  ]. <ul style="list-style-type: none"> <li>• При проєціюванні за допомогою функції Windows Vista Мережний проектор</li> <li>• При проєціюванні через PC Free</li> </ul> При натисканні під час відображення меню Конфігурація або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.  <a href="#">стр.56</a> , <a href="#">стр.88</a>
7 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно Довідка, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  <a href="#">стр.88</a>
8 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. В разі натискання в меню Конфігурація виконує перехід до попереднього рівня меню.  <a href="#">стр.56</a>

Найменування	Функція
9 Кнопки [  /  ] [  /  ]	Ці кнопки використовуються для корекції трапецоїдних перекручень у горизонтальному напрямку. Втім, у перелічених нижче випадках ці кнопки мають лише функції [  ] і [  ]. <ul style="list-style-type: none"> <li>• При проєціюванні за допомогою функції Windows Vista Мережний проектор</li> <li>• При проєціюванні через PC Free</li> </ul> При натисканні під час відображення меню Конфігурація або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.  <a href="#">стр.56</a> , <a href="#">стр.88</a>
10 Кнопка [Menu]	Відображує і закриває меню Конфігурація.  <a href="#">стр.56</a>

## Панель керування (EB-1920W/1910/1830)



Найменування	Функція
1 [P] кнопка	Вмикає і вимикає живлення проектора.  Коротка інструкція "Початок роботи"
2 Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора.  <a href="#">стр.90</a>
3 Кнопка [Source Search]	Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.  <a href="#">стр.31</a>
4 Кнопка [Enter]	В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує параметри <b>Трасування</b> , <b>Синхрон.</b> і <b>Позиція</b> для отримання оптимальної якості. При відображенні вікон меню Конфігурація або Довідка кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня.

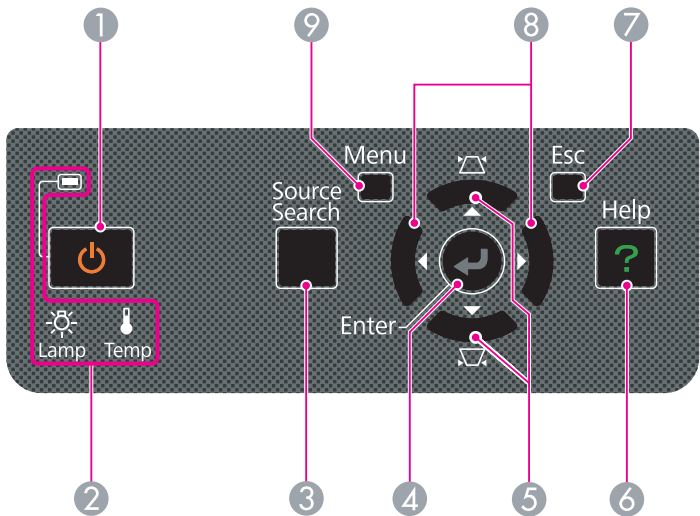
Найменування	Функція
5 Кнопки [Z/▲][X/▼]	Ці кнопки використовуються для корекції трапеції. Однак ці кнопки мають лише функції [▲][▼] при проєціюванні в режимі Слайди. При натисканні під час відображення меню Конфігурація або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.  <a href="#">стр.56</a> , <a href="#">стр.88</a>
6 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно Довідка, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  <a href="#">стр.88</a>
7 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. В разі натискання в меню Конфігурація виконує перехід до попереднього рівня меню.  <a href="#">стр.56</a>
8 Кнопки [L][R]	Встановлює гучність. Однак ці кнопки мають лише функції [L][R] при проєціюванні в режимі Слайди. При натисканні під час відображення меню Конфігурація або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.  Коротка інструкція "Початок роботи", <a href="#">стр.56</a>
9 Кнопка [Menu]	Відображує і закриває меню Конфігурація.  <a href="#">стр.56</a>

### **Обережно**

Не починайте роботу з великою гучністю. Раптовий гучний звук може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.



Панель керування (ЕВ-1900)

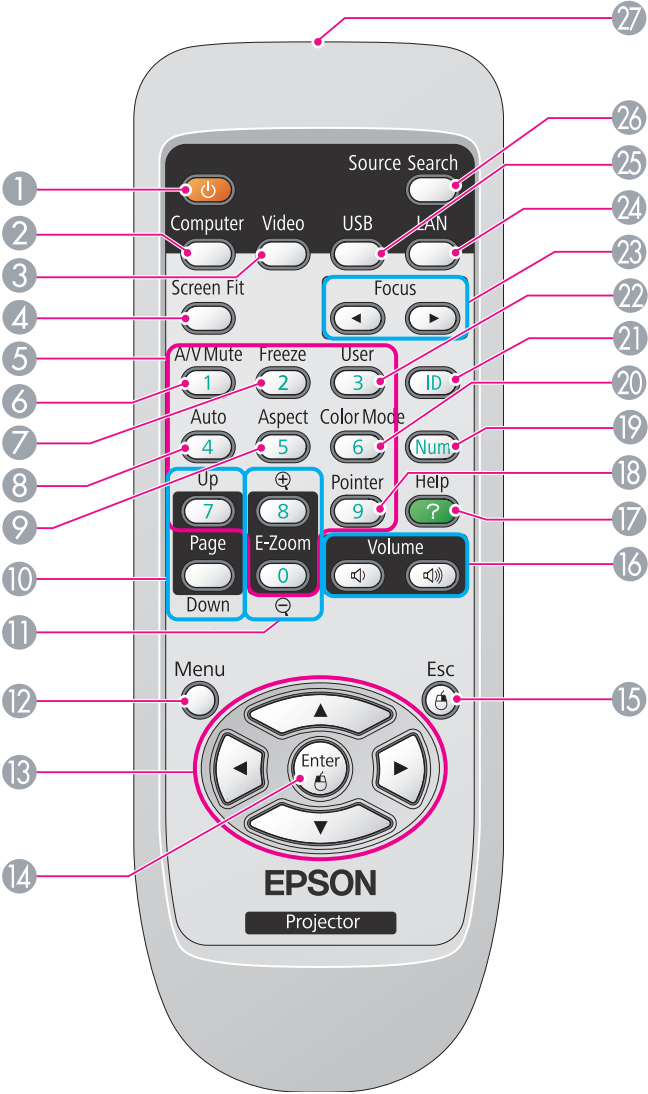







Найменування		Функція
1	[P] кнопка	Вмикає і вимикає живлення проектора.☛ Коротка інструкція "Початок роботи"
2	Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора.☛ стр.90
3	Кнопка [Source Search]	Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.☛ стр.31
4	Кнопка [Enter]	В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує параметриТрасування, Синхрон. і Позиція для отримання оптимальної якості.  При відображенні вікон меню Конфігурація або Довідка кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня.












Найменування		Функція
5	Кнопки [Z/▲][Z/▼]	Ці кнопки використовуються для корекції трапеції. При натисканні під час відображення меню Конфігурація або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.☛ стр.56, стр.88
6	Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно Довідка, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.☛ стр.88
7	Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. В разі натискання в меню Конфігурація виконує перехід до попереднього рівня меню.☛ стр.56
8	Кнопки [◀][▶]	При натисканні під час відображення меню Конфігурація або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.☛ Коротка інструкція "Початок роботи", стр.56
9	Кнопка [Menu]	Відображує і закриває меню Конфігурація.☛ стр.56















Пульт дистанційного Керування



Найменування		Функція
1	[⏻] кнопка	Вмикає і вимикає живлення проектора.  Коротка інструкція "Початок роботи"
2	Кнопка [Computer]	Кожного разу при натисканні кнопки зображення змінюється з вхідного порту Computer1 на вхідний порт Computer2. (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)  При використанні EB-1900 змінює на зображення з вхідного порту Computer.
3	Кнопка [Video]	При кожному натисканні на кнопку джерело зображення буде переключатися між вхідними портамиВідео(Video), S-відео(S-Video) та HDMI (тільки EB-1925W/1915).
4	Кнопка [Screen Fit]	Ця кнопка використовується для підгонки зображення, що проєціюється, під розмір екрану. (тільки EB-1925W/1915)  <a href="#">стр.25</a>  Коли проектор закріплений на стелі або використовується EB-1920W/1910/1900/1830 ця функція не працює навіть коли натиснута кнопка.
5	Кнопки з цифрами	<ul style="list-style-type: none"><li>Використаються для уведення пароля або ідентифікатора пульта дистанційного керування.  <a href="#">стр.47</a>, <a href="#">стр.51</a></li><li>Використовується при введенні цифр у меню <b>Мережа</b> з меню Конфігурація. (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)</li></ul>
6	Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)  При використанні EB-1900 вмикає та вимикає зображення.  <a href="#">стр.35</a>
7	Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення.  <a href="#">стр.36</a>
8	Кнопка [Auto]	В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує параметриТрасування, Синхрон. і Позиція для отримання оптимальної якості.

Найменування	Функція
9 Кнопка [Aspect]	При кожному натисканні цієї кнопки змінюється Співвідн. сторін.
10 Кнопки [Page] (Down) (Up)	<ul style="list-style-type: none"> <li>При використанні функції Бездрот.мишка та проєціюванні файлів таких додатків, як PowerPoint, у режимі USB Display, ви можете перегорнути сторінки, натискаючи на ці кнопки.  <a href="#">стр.43, стр.124</a></li> <li>При проєціюванні файлів таких додатків, як PowerPoint, у EasyMP Network Projection, ви можете перегорнути сторінки, натискаючи на ці кнопки. (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)</li> <li>При проєціюванні зображень у PC Free (тільки EB-1925W/1915) або в режимі Слайди (тільки EB-1920W/1910/1830), натискання на ці кнопки приводить до переходу на наступний/попередній екран.</li> </ul>
11 Кнопки [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Збільшує зображення, не змінюючи розміру проєкції. (⊖) Зменшує частини зображення, які були збільшені за допомогою кнопки [⊕].  <a href="#">стр.42</a>
12 Кнопка [Menu]	Відображує і закриває меню Конфігурація.  <a href="#">стр.56</a>
13 Кнопки [  ] [  ] [  ] [  ]	В разі, якщо на екрані відображується меню Конфігурація або Довідка, ця кнопка використовується для вибору пунктів меню і встановлення значень параметрів.  <a href="#">стр.56</a> Під час використання функції Бездрот.мишка показник мишки переміщується в напрямі натискання кнопки.  <a href="#">стр.43</a>
14 Кнопка [Enter]	При відображенні вікон меню Конфігурація або Довідка кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня.  <a href="#">стр.56</a> При використанні функції Бездрот.мишка діє аналогічно лівій кнопці мишки.  <a href="#">стр.43</a>

Найменування	Функція
15 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. В разі натискання в меню Конфігурація виконує перехід до попереднього рівня меню.  <a href="#">стр.56</a> При використанні функції Бездрот.мишка діє аналогічно правій кнопці мишки.  <a href="#">стр.43</a>
16 Кнопки [Volume] (⏮) (⏭)	(⏮) Зменшує гучність. (⏭) Збільшує гучність.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) При використанні EB-1900 ця функція недосяжна навіть при натисканні кнопки. <div data-bbox="1534 678 2094 949">  <b>Обережно</b>  <p>Не починайте роботу з великою гучністю. Раптовий гучний звук може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проєктора.</p> </div>
17 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно Довідка, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  <a href="#">стр.88</a>
18 Кнопка [Pointer]	Використовується для активації екранного покажчика.  <a href="#">стр.41</a>
19 Кнопка [Num]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Використовуються при введенні пароля.  <a href="#">стр.51</a></li> <li>Використовується при введенні цифр у меню <b>Мережа</b> з меню Конфігурація. (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)</li> </ul>
20 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору.  <a href="#">стр.34</a>
21 Кнопка [ID]	Натисніть для встановлення ідентифікатора (ID) пульта дистанційного керування.  <a href="#">стр.47</a>

Найменування	Функція
<p>22 Кнопка [User]</p>	<p>Натисніть її, щоб призначити функцію, яка часто виконується, з п'яти доступних пунктів меню Конфігурація. Після натискання кнопки відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій.  <a href="#">стр.61</a></p> <p>За замовчуванням призначається функція <b>Енергоспоживання</b>.</p>
<p>23 Кнопка [Focus] [◀][▶]</p>	<p>Регулює фокусування зображення. (тільки EB-1925W/1915)  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i></p> <p>При використанні EB-1920W/1910/1900/1830 ця функція недоступна навіть при натисканні кнопки.</p>
<p>24 Кнопка [LAN]</p>	<p>Зміна на проєціювання зображення з EasyMP Network Projection. При проєціюванні через режим швидкого бездротового підключення з використанням Quick Wireless Connection USB Key, ця кнопка виконує перемикання на це зображення. При використанні EB-1900 ця функція недоступна навіть при натисканні кнопки.</p>
<p>25 Кнопка [USB]</p>	<p>Кожне натискання цієї кнопки змінює:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Дисплей USB</li> <li>• Зображення з приладу, що підключений до порту USB1 або USB2 (тільки EB-1925W/1915)</li> <li>• Зображення з приладу, що підключений до порту USB(TypeA) (тільки EB-1920W/1910/1830)</li> </ul>
<p>26 Кнопка [Search]</p>	<p>Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.  <a href="#">стр.31</a></p>
<p>27 Зона сигналу дистанційного керування</p>	<p>Передає сигнали пульта дистанційного керування.</p>




## Корисні Функції

У цій главі розповідається про корисні поради щодо проведення презентацій і функції безпеки.



Цей проектор (EB-1925W/1915) має дві наступні функції для автоматичного коригування зображення, що проєціюється.

## • Авто Г/В тр. спотв

Коли проектор відчуває будь-яке переміщення, наприклад, під час зміни позиції або нахилу, він автоматично коригує трапецієдні перекручення в вертикальному та горизонтальному напрямку та порушення фокусу. Ця функція проектора називається Авто Г/В тр. спотв.

Коли проектор залишається нерухомим біля двох секунд після переміщення, він показує екран налаштування та автоматично коригує зображення, що проєціюється.  *Коротка інструкція "Початок роботи"*



- Функція Авто Г/В тр. спотв працює якщо для пункту меню **Додаткові - Проекція** з меню Конфігурація встановлено значення **Передня**.  [стр.63](#)
- Якщо ви не бажаєте використовувати функцію Авто Г/В тр. спотв, то встановіть в пункті меню Конфігурація - **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Авто Г/В тр. спотв** значення **Вимкн.**.  [стр.61](#)

## • Screen Fit

Screen Fit - це функція, що коригує зображення, що проєціюється, так, що воно заповнює рамку екрана (зовнішню межу), білої дошки та таке інше. При натисканні на кнопку [Screen Fit] на пульті дистанційного керування або панелі керування зображення підганяється під екран з автоматичною корекцією трапецієдного перекручування та налаштуванням фокусу.

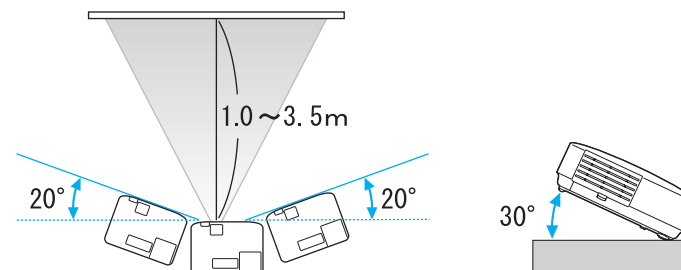
В цьому розділі роз'яснюється, як коригувати зображення за допомогою функції Screen Fit.

Нижче наведені умови виконання корекції зображення за допомогою Screen Fit.

Розмір екрану: не більше 100"

Відстань від проектора до екрану: прибіл. від 1,0 до 3,5 м

Кут корекції: прибіл. 20° вправо та вліво/прибіл. 30° вниз та догори

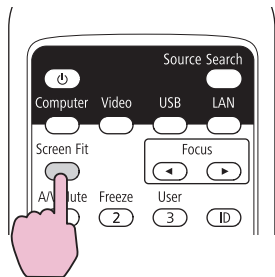


- Якщо ви виходите за межі наведеного вище діапазону, то зображення може не коригуватися. Зробіть корекцію вручну. Крім цього, в залежності від комбінації горизонтальних та вертикальних кутів, діапазон корекції може бути більш вузьким ніж наведені вище значення.
- Кнопка Screen не працює, коли проектор підвішений до стелі. Зробіть корекцію вручну.

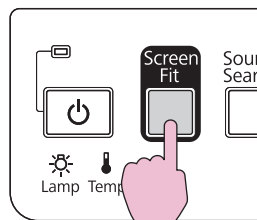
## Послідовність дій

- 1 Натисніть кнопку [Screen Fit] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.

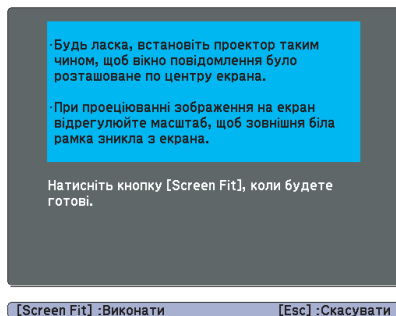
Використання пульта дистанційного керування



Використання панелі керування



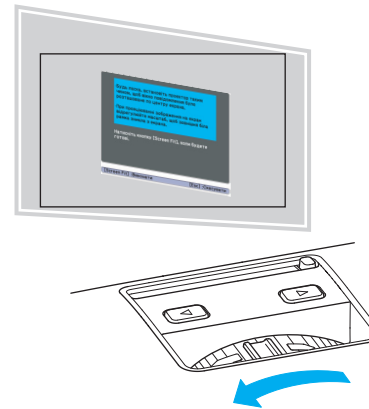
Коли з'явиться наступне повідомлення пересуньте проектор у потрібну позицію так, щоб рамка повідомлення знаходилась по центру екрана.



Корекція буде неможлива, якщо рамка повідомлення не буде знаходитися всередині рамки екрана. Якщо ви не можете вмістити рамку зображення всередині рамки екрана навіть після регулювання положення проектора та використання кільця масштабування, виконайте коригування вручну.



Зробіть за допомогою кільця масштабування так, щоб область проєціювання (визначена зовнішньою білою рамкою) була більша за рамку екрана.

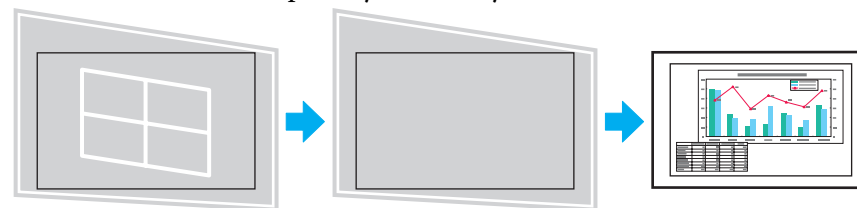


Якщо зона проєціювання все ще не перебільшує рамку навіть після повороту кільця масштабування у максимальне положення, пересуньте проектор подальше від екрана. (Якщо при цьому прямокутник повідомлення зсунеться з центру екрана, поверніть його на місце).







Знову натисніть кнопку [Screen Fit].


Після появи екрана регулювання, зображення буде скориговане згідно Співвідн. сторін у вхідному сигналі.







Після появи екрана регулювання не рухайте проектор та не закривайте зображення. Інакше коригування буде невірним.

4

Після виконання настоювання з'явиться наступне повідомлення. Щоб вийти з меню коригування й сховати повідомлення натисніть [Esc button] на пульті дистанційного керування або на панелі керування. Для точного регулювання зображення після коригування використовуйте кнопки [  ] [  ] [  ] [  ] на панелі керування. ➡ Процедура 3 на [стр.28](#)

Результати перегляду можна відрегулювати за допомогою  на головній панелі керування.

Якщо впродовж 5 секунд користувач не виконає жодних операцій, повідомлення буде закрито.

Після виконання процедури Screen Fit параметр **Корекція трапець**, з меню Конфігурація змінюється на **Quick Corner**. Після цього всі корекції зображення за допомогою кнопок [  ] [  ] [  ] [  ] на панелі керування виконуватимуться через функцію Quick Corner. ➡ [стр.28](#)



- Функція Screen Fit коригує зображення, що проеціюється, коли вона знаходить дві або більше сторони всередині зони проєціювання й суміщає їх із знайденою рамкою. Наприклад, при проєціювання на широкий екран в маленькій кімнаті ви можете зробити корекцію шляхом суміщення верхнього та нижнього боків екрану в області проєціювання.



- Функція Screen Fit може не працювати в темному середовищі, наприклад, в кімнаті з вимкненим освітленням. В цьому випадку освітіть кімнату, а потім знову спробуйте запустити Screen Fit.
- Функція Screen Fit використовує датчик, і, тому, вона може не працювати належним чином при деяких станах поверхні для проєціювання (відбитки, візерунки та таке інше) та ефектах зовнішнього освітлення. В цьому випадку виконайте коригування вручну.  
➡ *Коротка інструкція "Початок роботи"*

Є два способи виправити спотворення в проєційованих зображеннях (EB-1925W/1915).

## • Авто Г/В тр. спотв

Ця функція дозволяє вручну відкоригувати спотворення окремо в горизонтальному й вертикальному напрямках. Функція «Г/В трап. спотв.» ідеально підходить для точного коригування трапецієдного спотворення. Цю функцію можна виконувати за допомогою

кнопок [↶], [↷], [⏪] та [⏩] на панелі керування проектора.

☛ Коротка інструкція "Початок роботи"

## • Quick Corner

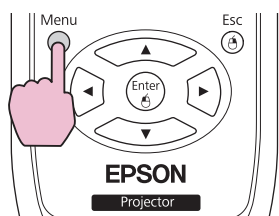
Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєктованого зображення окремо.

В цьому розділі роз'яснюється, як коригувати зображення за допомогою функції Quick Corner.

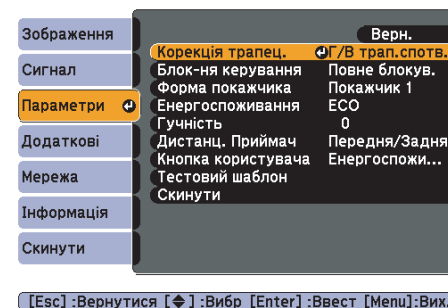
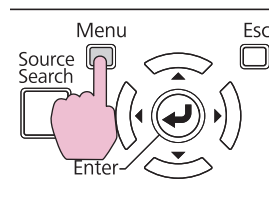
## Послідовність дій

- 1 **Натисніть кнопку [Menu], а потім у меню Конфігурація оберіть Параметри - Корекція трапец..☛ "Використання меню Меню Конфігурація" [стр.56](#)**

Використання пульта дистанційного керування

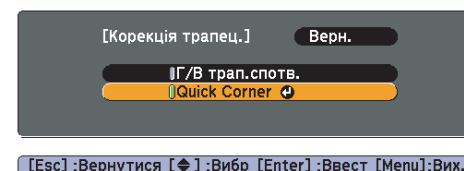


Використання панелі керування



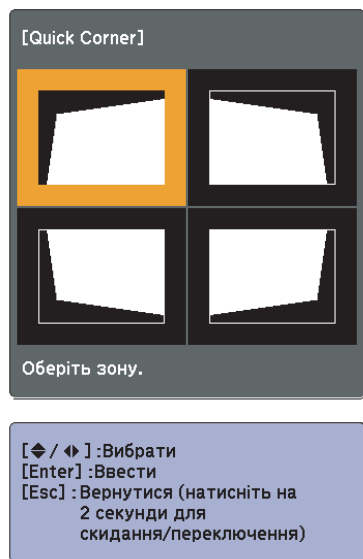
2

**Оберіть пункт "Quick Corner", а потім натисніть кнопку [Enter].**

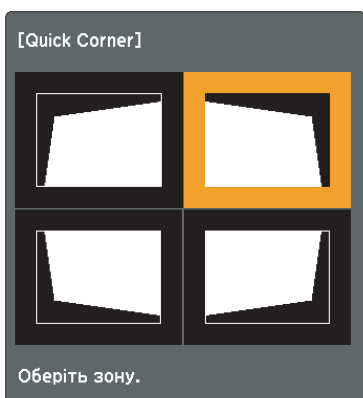


Натисніть кнопку [Enter] знову, щоб вивести зразок, на якому можна буде обрати один із чотирьох кутів.

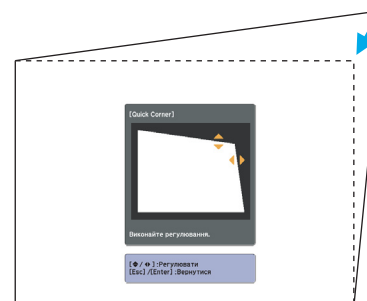




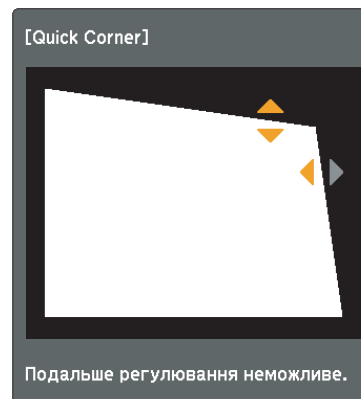
- 3** На допомогу кнопок [Up], [Down], [Left] і [Right] на пульті дистанційного керування або кнопок [Up], [Down], [Left] та [Right] на панелі керування оберіть кут для коригування та натисніть кнопку [Enter].



- 4** За допомогою кнопок [Up], [Down], [Left] та [Right] пульті дистанційного керування та кнопок [Up], [Down], [Left] і [Right] на панелі керування відкоригуйте положення кута.



Якщо трикутник у напрямі, у якому виконується корекція форми, стає сірим, як показано на знімку екрана нижче, більше виконувати корекцію форми в цьому напрямі неможливо.







- 5** За необхідності, повторіть процедури 3 й 4 для решти кутів.

6

Коли корекцію буде завершено, натисніть кнопку [Esc] для виходу з меню корекції.

Тому, що пункт меню **Корекція трапец.** в меню Конфігурація був змінений на значення **Quick Corner**, натискання на






кнопки , , [] і [] на панелі керування

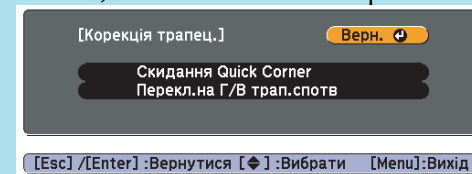
виводитиме екран вибору кута для коригування, як вказано в процедурі 2. Якщо ви бажаєте виконати функцію Г/В

трап.спотв. при натисканні кнопок [, [, [] і []

на панелі керування, змініть параметр **Корекція трапец.** з меню Конфігурація на значення **Г/В трап.спотв..**




- Якщо в пункті меню **Параметри - Корекція трапец.** з меню Конфігурація ви встановите для параметра **Авто Г/В тр. спотв** значення **Увімкн.**, то при пересуванні проектора буде з'являтися повідомлення "**Ви бажаєте виконати корекцію Авто Г/В тр. спотв?**". Після виконання цієї функції параметр **Корекція трапец.** з меню Конфігурація змінюється з **Quick Corner** на **Г/В трап.спотв.**, отже після натискання на кнопки [, [, [] і [] на панелі керування виконуватиметься функція Г/В трап.спотв.. [стр.61](#)
- Якщо кнопку [Esc] утримувати натиснутою приблизно дві секунди при обраному методі корекції Quick Corner, з'явиться такий екран.



**Скидання Quick Corner:** видалення результатів корекції за методом Quick Corner.

**Перекл.на Г/В трап.спотв:** вибір методу корекції Г/В трап.спотв..

 [стр.61](#)

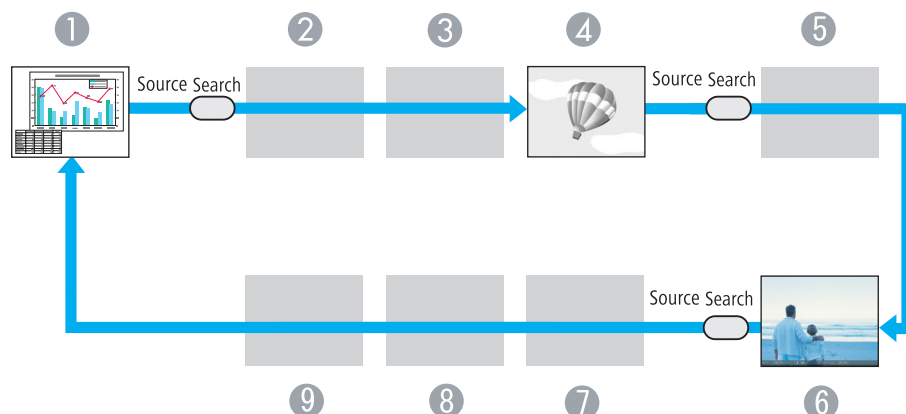
Змінити проектоване зображення можна двома способами, які описано нижче.

- Зміна за допомогою функції Пошук джерела  
Пректор автоматично розпізнає вхідний сигнал з підключеного обладнання, й на екран виводиться зображення з цього обладнання.
- Безпосередній перехід до потрібного зображення  
Для зміни цільового входу можна скористатися кнопками пульта дистанційного керування.

## Автоматичне виявлення вхідного сигналу й зміна проєційованого зображення (Пошук джерела)

Цільове зображення виводиться на екран швидко, оскільки входи, з яких не надходить сигнал зображення, під час пошуку натисканням кнопки [Source Search].

EB-1925W/1920W/1915/1910/1830

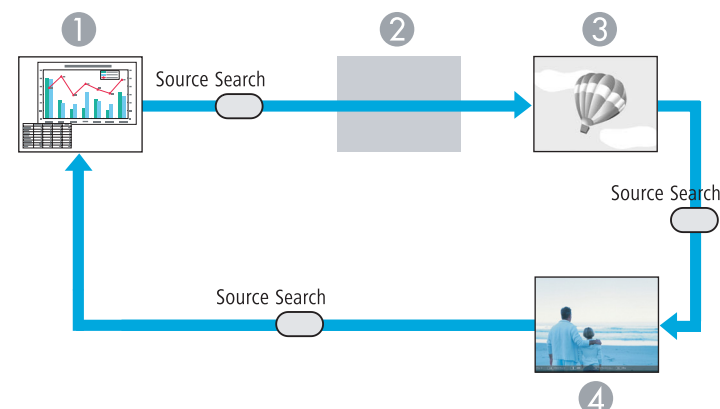


Пропускається, якщо немає вхідного сигналу зображення.

- Комп'ютер1
- Комп'ютер2

- S-відео
- Відео
- HDMI (тільки EB-1925W/1915)
- Дисплей USB
- USB1 (тільки EB-1925W/1915)/  
USB (тільки EB-1920W/1910/1830)
- USB2 (тільки EB-1925W/1915)/
- LAN

EB-1900



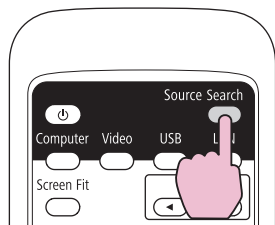
Пропускається, якщо немає вхідного сигналу зображення.

- Комп'ютер
- Відео
- S-відео
- Дисплей USB

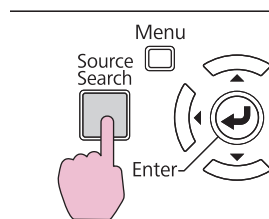
## Послідовність дій

Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.

Використання пульта  
дистанційного керування



Використання панелі керування

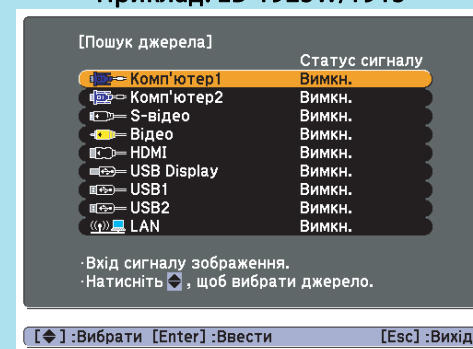


Якщо підключено дві або більше одиниць обладнання, натискайте кнопку [Source Search], доки на екрані проектора не з'явиться потрібне зображення.



Показане нижче вікно, в якому відображується стан сигналів зображення, виводиться на екран лише в тому разі, якщо немає інших зображень, крім того, яке проектується на екран, або якщо сигнал зображення не знайдено. Ви можете вибрати вхід, до котрого підключено обладнання, яке необхідно використати. Якщо впродовж 10 секунд користувач не виконає жодних операцій, екран буде закрито.

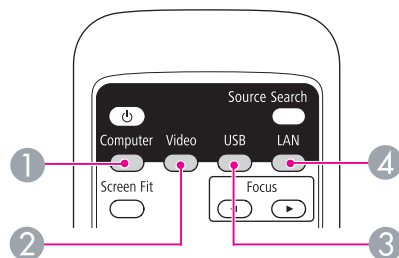
### Приклад: EB-1925W/1915



## Перемикавання на цільове зображення за допомогою пульта дистанційного керування

Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті дистанційного керування.

Пульт дистанційного керування



- ❶ Кожного разу при натисканні кнопки зображення змінюється з вхідного порту Computer1 на вхідний порт Computer2. (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)  
При використанні EB-1900 змінює на зображення з вхідного порту Computer.
- ❷ При кожному натисканні на кнопку джерело зображення буде переключатися між вхідними портами S-відео(S-Video), S-відео(S-Video) та HDMI (тільки EB-1925W/1915).
- ❸ Кожне натискання цієї кнопки змінює:
  - Дисплей USB
  - Зображення з приладу, що підключений до порту USB1 або USB2 (тільки EB-1925W/1915)
  - Зображення з приладу, що підключений до порту USB(TypeA) (тільки EB-1920W/1910/1830)

- ❹ Зміна на проєціювання зображення з EasyMP Network Projection. При проєціюванні через режим швидкого бездротового підключення з використанням Quick Wireless Connection USB Key, ця кнопка виконує перемикавання на це зображення. (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)  
При використанні EB-1900 ця функція недосяжна навіть при натисканні кнопки.

## Вибір Якості Проекції (Вибір Режим кольору)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проектування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
<b>Динамічний</b>	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший, він добре відтворює тіні в напівтонах.
<b>Презентація</b>	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
<b>Театр</b>	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
<b>Фото</b> <sup>*1</sup>	Ідеальний для проектування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними.
<b>Спорт</b> <sup>*2</sup>	Ідеальний для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими.
<b>sRGB</b>	Ідеальний варіант для зображень, що відповідають стандарту кольорів <b>sRGB</b> ».
<b>Дошка оголош.</b>	Навіть якщо ви проектуєте зображення на чорну чи зелену дошку, цей параметр надає зображенням природного відтінку, як на екрані.
<b>Біла дошка</b>	Ідеальний для показу кольорових презентацій на білій дошці.

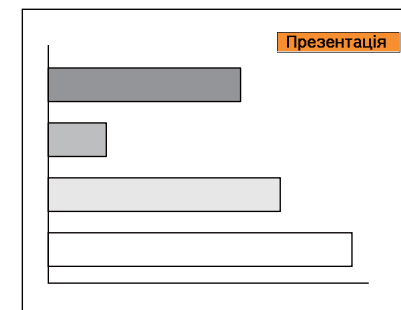
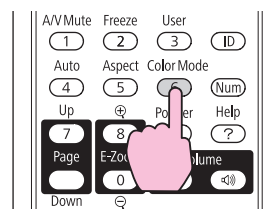
Режим	Застосування
<b>Режим корист.</b>	Оберіть значення <b>Режим корист.</b> , якщо ви бажаєте налаштувати параметри <b>R, G, B, C, M i Y</b> в субменю <b>Регулюван. кольору</b> з меню <b>Конфігурація</b> .

\*1 Цей вибір можна зробити тільки, якщо вхідним сигналом є RGB або джерелом сигналу є Дисплей USB, USB1, USB2, USB або LAN. (В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються)

\*2 Цей вибір можливий лише за умови, що вхідним сигналом є роздільний відеосигнал або джерелом сигналу є S-відео або Відео.

## Послідовність дій

### Пульт дистанційного керування



Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, на екрані з'являтиметься назва Режим кольору, і Режим кольору змінюється.

Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, поки на екрані відображується назва Режим кольору, відбуватиметься перехід до наступного Режим кольору.



Режим кольору можна також встановити за допомогою параметру **Режим кольору** в меню **Зображення** з меню **Конфігурація**. ➡ [стр.57](#)

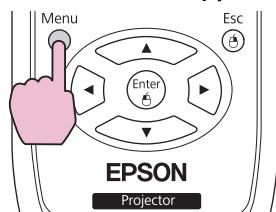
## Налаштування параметра Автодіафрагма

Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

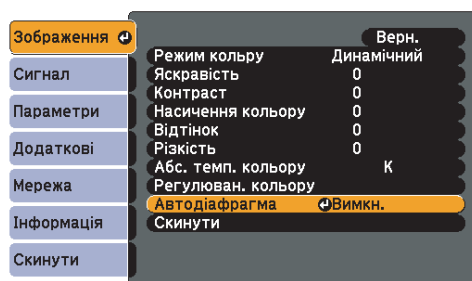
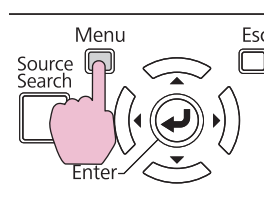
### Послідовність дій

- 1 Натисніть кнопку [Menu] і виберіть Зображення — Автодіафрагма у меню Конфігурація. ➔ "Використання меню Меню Конфігурація" [стр.56](#)

Використання пульта  
дистанційного керування



Використання панелі керування



[Esc]:Вернутися [↵]:Вибр [Enter]:Ввест [Menu]:Вих.

- 2 Виберіть Увімкн.

Параметри зберігаються для кожного Режим кольору.

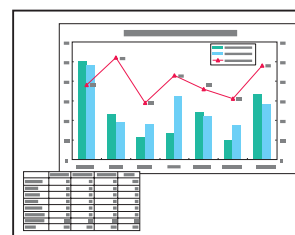
- 3 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню Конфігурація.



Параметр Автодіафрагма може бути встановлений тільки в Режим кольору Динамічний, Театр або Режим корист..

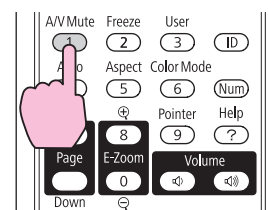
## Тимчасове Приховування Зображення й Звуку (Вимкнення A/V)

Ця команда корисна, коли потрібно зосередити увагу слухачів на словах ведучого презентації або якщо потрібно приховати деякі деталі, наприклад, зміну файлів під час презентації з комп'ютера.

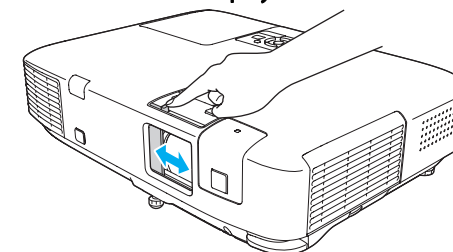


### Послідовність дій

Пульт дистанційного керування



Корпус



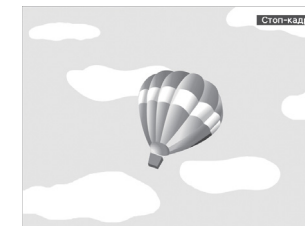
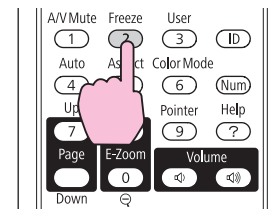
При кожному натисканні кнопки або відкритті/закритті кришки об'єктива Вимкнення A/V вмикається або вимикається.



- Якщо ви користуєтеся цією функцією, коли проектуєте рухомі зображення, картинка й звук продовжуватимуть відтворюватися на джерелі й повернутися до того місця, де ви вимкнули відео й звук за допомогою команди Вимкнення A/V, буде неможливо.
- При активації з пульта дистанційного керування ви можете обрати фонове зображення при активації функції Вимкнення A/V; в залежності від параметру **Додаткові - Дисплей - Вимкнення A/V** з меню Конфігурація може бути встановлений **Чорний, Синій** екран або **Логотип**. [стр.63](#)
- Коли перемикач заглушення сигналу аудіо/відео зачинений впродовж приблизно 30 секунд, активується Тайм.криш. об'єкт., і живлення автоматично вимикається. Якщо вам не потрібна активація функції Тайм.криш. об'єкт., то змініть параметр **Тайм.криш. об'єкт.** на значення **Вимкн.** з субменю **Операція** з меню **Додаткові**. [стр.63](#)
- Під час виконання Вимкнення A/V лампа продовжуватиме працювати, тобто години її роботи будуть накопичуватися.
- На EB-1900 функція Вимкнення A/V приховує тільки зображення. (Функція передачі звуку відсутня).

## Послідовність дій

### Пульт дистанційного керування



Щоразу, коли ви натискаєте цю кнопку, функція стоп-кадру вмикається або вимикається.



- Звук при цьому не зупиняється.
- Оскільки джерело зображення продовжує відтворювати рухомі зображення попри те, що кадр зупинено, продовжити відтворення проектованого зображення з того місця, на якому ви зупинилися, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню Конфігурація або Довідка, вікно меню або Довідка, яке відображується, очиститься.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

## Знерухомлення Зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проекція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

## Зміна значення параметра Співвідн. сторін

Коли підключено відеообладнання, можна змінити значення параметра **Співвідн. сторін**, щоб переглядати зображення, записані у вигляді цифрового відео чи на DVD, у широкоекранному форматі зі співвідношенням сторін 16:9. Змінійте параметр Співвідн. сторін при проєціюванні комп'ютерних зображень у повний розмір.

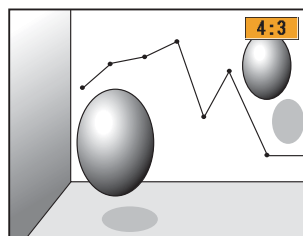
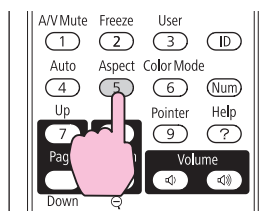
Методи зміни та варіанти Співвідн. сторін екрана описані нижче.



## Методи зміни

### Послідовність дій

#### Пульт дистанційного керування



Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, на екрані з'являтиметься назва Співвідн. сторін, і Співвідн. сторін змінюватиметься.

Якщо натиснути цю кнопку, поки на екрані відображується назва параметра Співвідн. сторін, відбудеться перехід до наступного режиму параметра Співвідн. сторін.

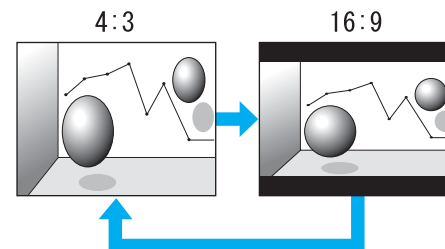


Режим "Співвідн. сторін" можна також встановити за допомогою **Співвідн. сторін** у меню **Сигнал** у меню **Конфігурація**. [стр.58](#)

## Зміна співвідношення сторін для зображень з відеообладнання

EB-1915/1910/1900/1830

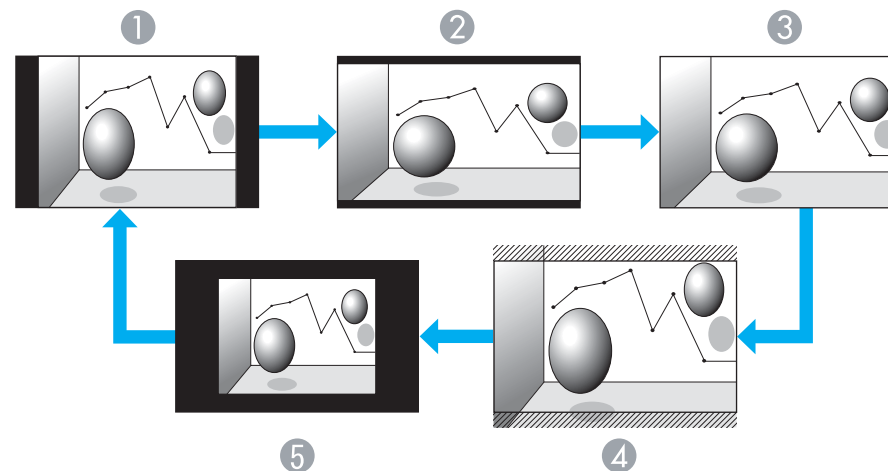
Кожного разу при натисканні кнопки відбувається перемикавання між **4:3** і **16:9**.



\* В разі надходження сигналів із роздільною здатністю 720p/1080i співвідношення сторін екрана становитиме 4:3 (зображення обрізається з правого та лівого боку).

EB-1925W/1920W

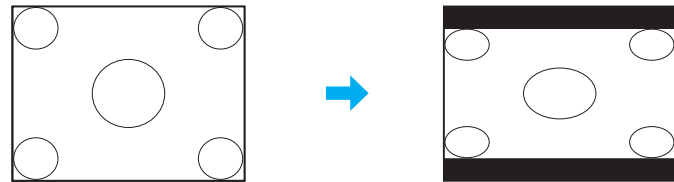
Кожного разу при натисканні кнопки відбувається перемикавання у послідовності **Нормальне**, **Авто**, **16:9**, **Full**, **Масштаб** и **Рідний**.



- ① Нормальне або Авто
- ② 16:9
- ③ Повний
- ④ Масштаб
- ⑤ Рідний

## Зміна співвідношення сторін для зображень з комп'ютера (EB-1915/1910/1900/1830)

При проєціюванні зображень з вхідного порту Комп'ютер (тільки EB-1900), Комп'ютер1/2 (Computer1/2) (тільки EB-1915/1910/1830) або HDMI (тільки EB-1915) ви можете змінювати формат наступним чином.

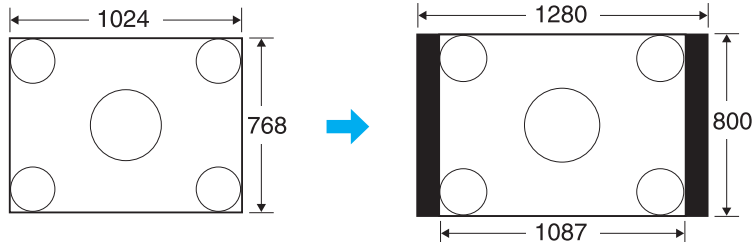
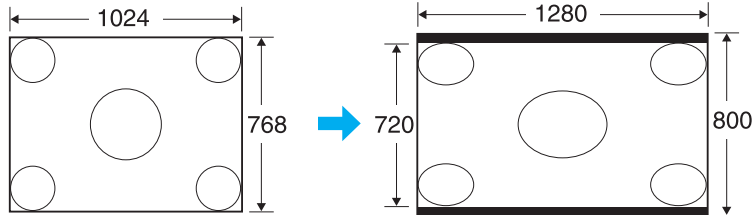
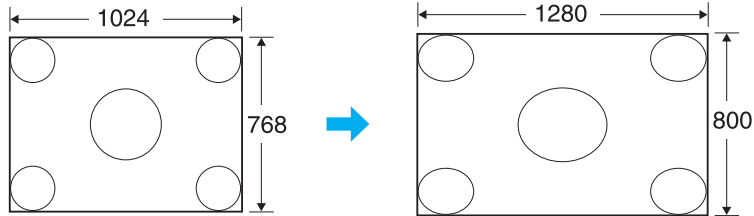
Параметри	Операція	Зразок проєкції
<b>Нормальне</b> Відображається коли джерелом є Комп'ютер або Комп'ютер1/2 (Computer1/2).	Проекція в повний розмір зі збереженням співвідношення сторін вхідного зображення.	
<b>Авто (тільки EB-1915)</b> Відображається тільки, якщо джерелом є HDMI.	Проекція з належним співвідношенням сторін відповідно до інформації, отриманої із вхідного сигналу.	
<b>4:3</b>	Проекція в повний розмір зі співвідношенням сторін 4:3. Це ідеальний режим для випадків, коли потрібно продемонструвати зображення зі співвідношенням сторін 5:4 (1280 x 1024) в повний розмір.	Коли надходить сигнал 1280 x 1024  <div>Нормальне</div> <div>4 : 3</div>
<b>16:9</b>	Проекція зі співвідношенням сторін 16:9. Цей режим ідеальний для проєкцій на весь екран, якщо використовується екран зі співвідношенням сторін 16:9.	Коли надходить сигнал 1280 x 1024  <div>Нормальне</div> <div>16 : 9</div>

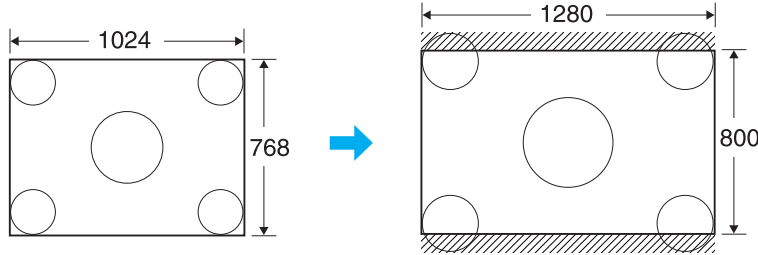
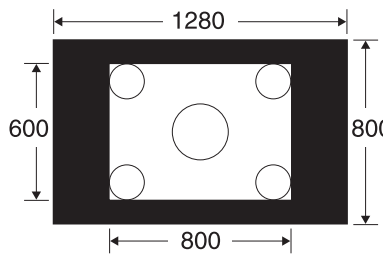
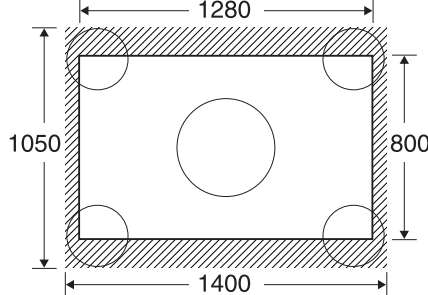


Якщо частини зображення відсутні, встановіть **Розтягнуте** або **Нормальне** у **Розділ. здатність** з меню Конфігурація, залежно від розміру панелі комп'ютера.

## Зміна співвідношення сторін для зображень з комп'ютера (EB-1925W/1920W)

При проєціюванні зображень з вхідного порту Комп'ютер1/2 (Computer1/2) або HDMI (тільки EB-1925W) ви можете змінювати Співвідн. сторін наступним чином. EB-1925W/1920W пропонує роздільну здатність WXGA 1280x800 (формат 16:10). При проєціюванні на екрани **16:9** встановіть **16:9** для параметра Співвідн. сторін.

Установлені параметри	Операція	Зразок проєкції
<b>Нормальне</b>	Проекція в повний розмір зі збереженням співвідношення сторін вхідного зображення.	Коли надходить сигнал 1024 x 768 
<b>Авто (тільки EB-1925W)</b> Відображається тільки, якщо джерелом є HDMI.	Проекція з належним співвідношенням сторін відповідно до інформації, отриманої із вхідного сигналу.	
<b>16:9</b>	Проекція в повний розмір зі співвідношенням сторін 16:9.	Коли надходить сигнал 1024 x 768 
<b>Повний</b>	Проекція у повний розмір.	Коли надходить сигнал 1024 x 768 

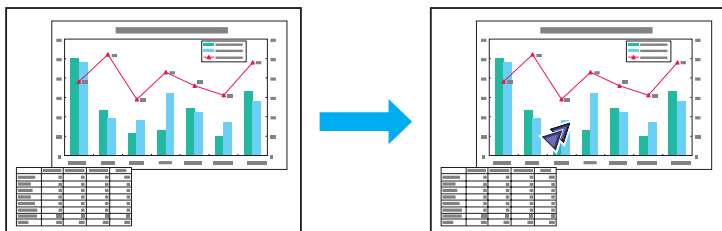
Установлені параметри	Операція	Зразок проекції	
<b>Масштаб</b>	Проекція вхідного зображення з таким співвідношенням сторін, як є в джерелі. Частини зображення, що не потрапляють на екран, не відображаються.	<p>Коли надходить сигнал 1024 x 768</p> 	
<b>Рідний</b>	Проекція в центрі екрану з роздільною здатністю вхідного зображення. Цей режим ідеальний для демонстрації чітких зображень. Якщо роздільна здатність зображення становить більше, ніж 1280 x 800, краї зображення не виводитимуться на екран.	<p>Коли надходить сигнал 800 x 600</p> 	<p>Коли надходить сигнал 1400 x 1050</p> 



Якщо частини зображення відсутні, встановіть **Розтягнуте** або **Нормальне** у **Розділ. здатність** з меню Конфігурація, залежно від розміру панелі комп'ютера. [стр.58](#)

## Функція покажчика (Покажчик)

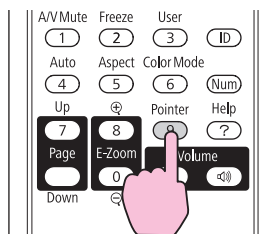
Ця функція дозволяє переміщувати на проєційованому зображенні значок покажчика, що допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.



### Послідовність дій

#### 1 Відображення покажчика на екрані.

Пульт дистанційного керування

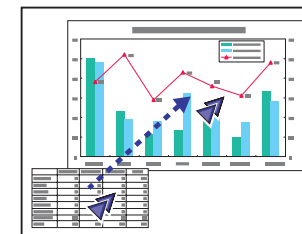
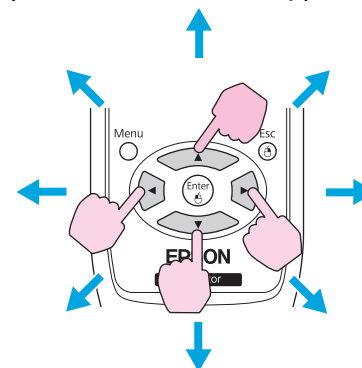


Щоразу, коли ви натискаєте цю кнопку, покажчик з'являється чи зникає.

#### 2

Переміщення значка покажчика (↗).

Пульт дистанційного керування



Вказівник може переміщатися по діагоналі при одночасному натисканні на кнопки налаштування [↗], [↘], [↖] і [↙].

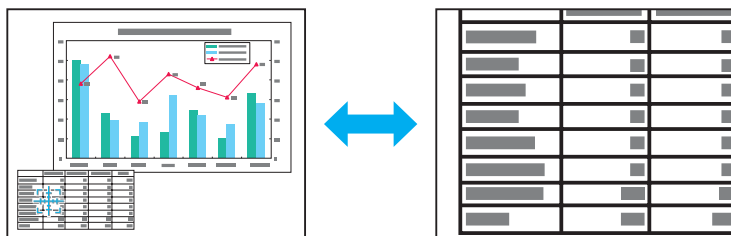


Можна обирати з трьох різних видів значка покажчика (↗, ↘ або ↖) у пункті Параметри - Форма покажчика із меню Конфігурація.

стр.61

## Збільшення частини зображення (E-Zoom)

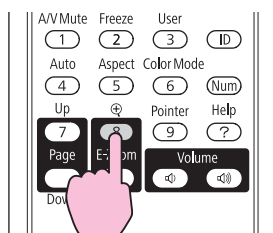
Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.



### Послідовність дій

#### 1 Запустіть E-Zoom.

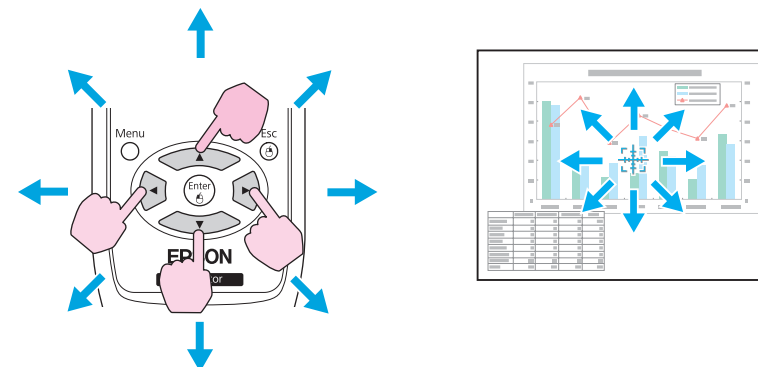
Пульт дистанційного керування



#### 2

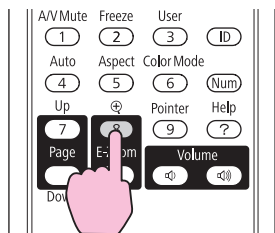
Наведіть (⌂) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.

Пульт дистанційного керування



Вказівник може переміщатися по діагоналі при одночасному натисканні на кнопки настроювання [⬅️], [⬇️], [⬅️] і [⬆️].

3

**Збільшуйте.**
**Пульт дистанційного керування**


З кожним натисканням цієї кнопки ділянка збільшується. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

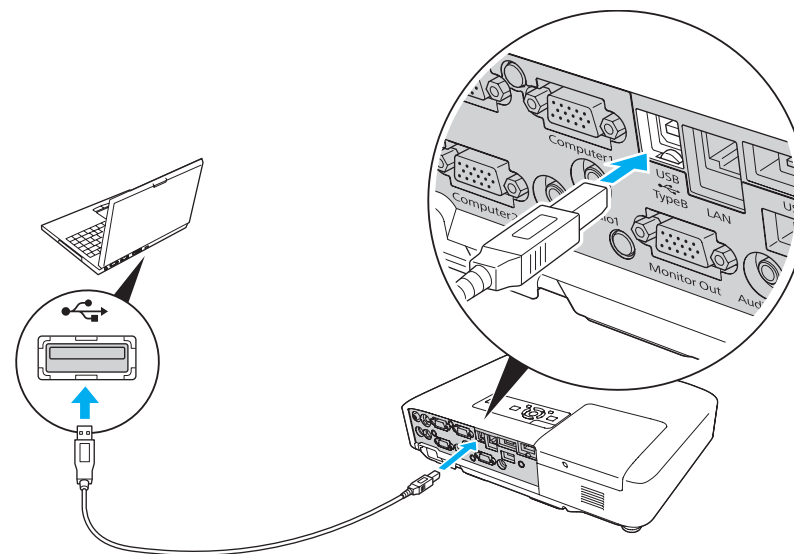
Щоб зменшити збільшене зображення, натисніть кнопку [Q].

Для скасування операції натисніть кнопку [ESC].



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Для прокрутки зображення натискайте кнопки [▲], [▼], [◀] або [▶].
- Якщо вибрано E-Zoom, скасовуються **Прогресивна і Зменшення завад**.

При з'єднанні USB порту комп'ютера та порту USB(TypeB) на задній панелі проектору USB-кабелем, ви можете використовувати пульт дистанційного керування проектора для переміщення вказівника мишки комп'ютера.




## Сумісна OS

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/  
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/  
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Macintosh: Mac OS X 10.3—10.5

## Керування Показчиком Мишки за допомогою Пульту Дистанційного Керування (Бездрот.мишка)

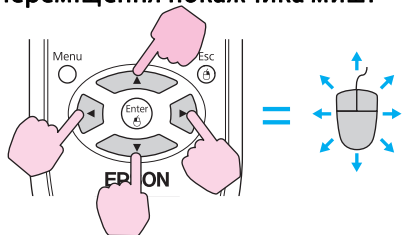
Щоб активувати функцію Бездрот.мишка, встановіть для параметру **USB Type B** значення **Бездрот.мишка** у розділі **Додаткові** в меню Конфігурація. За замовчуванням **USB Type B** встановлений на Дисплей USB. Змінюйте параметр заздалегідь.  [стр.63](#)



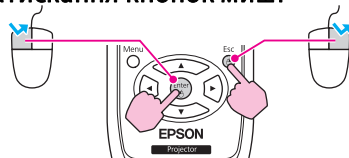
- Функція Бездрот.мишка може використовуватись тільки, коли в якості джерела встановлений Комп'ютер1, Комп'ютер2 або HDMI (тільки EB-1925W/1915). Для EB-1900 вона може використовуватись тільки, коли джерелом є Комп'ютер.
- При проєціюванні через Дисплей USB ви можете тільки перегортати сторінки.
- Використання функції Бездрот.мишка може бути неможливим в деяких версіях операційних систем Windows і Macintosh.
- Для використання функції миші може знадобитися зміна деяких параметрів комп'ютера. Додаткову інформацію дивіться в документації до комп'ютеру.

Після підключення покажчик миші повинен працювати наступним чином.

## Переміщення покажчика миші



## Натискання кнопок миші

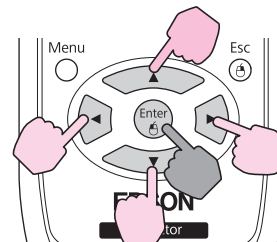



Натискання лівої кнопки: натисніть кнопку [Enter].

Натискання правої кнопки: натисніть кнопку [ESC].

Подвійне натискання: швидко натисніть двічі.

## Перетягання

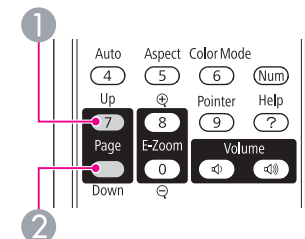


: Не відпускайте

1. Тримавши натиснутою кнопку [Enter], натисніть кнопку [↔], [↕], [↶] або [↷].
2. Відпустіть кнопку [Enter], щоб перетягнути об'єкт в потрібне місце.

## Перемикання екранів PowerPoint





Це корисна функція під час відображення попереднього або наступного слайду в слайд-шоу PowerPoint.



- 1 До попереднього слайду
- 2 До наступного слайду



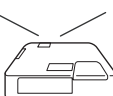
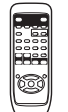
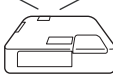

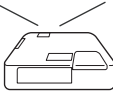


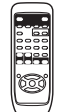
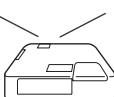
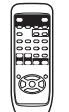
- Вказівник може переміщатися по діагоналі при одночасному натисканні на кнопки [  ], [  ], [  ] і [  ].
- Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульта дистанційного керування будуть зворотними.
- Функцію Бездрот.мишка не можна використовувати, коли активовані такі функції.
  - При відображенні меню Конфігурація.
  - При відображенні меню Довідка.
  - При використанні функції E-Zoom.
  - При захваті логотипу користувача
  - В режимі використання функції вказівника.
  - При встановленні гучності
  - При використанні Дисплей USB.
  - При відображенні тестового шаблону
  - При встановленні Режим кольру.
  - При відображенні Режим кольру
  - При відображенні назви джерела.
  - При перемиканні джерела сигналу

Коли проектору й пульта дистанційного керування призначено ідентифікатори, пульт дистанційного керування працюватиме тільки з проектором, який має відповідний ідентифікатор. Це дуже зручно, коли ви працюєте з кількома проекторами.

Ідентифікатор проектора можна обрати з діапазону від "1" до "9". За замовчуванням встановлено значення Вимкн.

Ідентифікатор пульта дистанційного керування можна обрати з діапазону від "0" до "9". За замовчуванням встановлено значення "0". У наступній таблиці наведено можливі комбінації ідентифікатора проектора та ідентифікатора пульта дистанційного керування.

Операція	Комбінації		Опис
Можливо		Ідентифікатор проектора: 1	Ідентифікатор проектора та пульта дистанційного керування ідентичні, отже ви можете керувати проектором за допомогою пульта.
		Ідентифікатор пульта ДК: 1	
Можливо		Ідентиф. проектора: Вимкн.	Якщо для параметра Ідентиф. проектора встановлено значення Вимкн., можна здійснювати керування за допомогою пульта дистанційного керування, незалежно від встановленого параметра ідентифікації пульта дистанційного керування.
		Ідентифікатор пульта ДК: 1	
Можливо		Ідентифікатор проектора: 1	Якщо для ідентифікатора пульта дистанційного керування встановлено значення "0", можна здійснювати керування за допомогою пульта

Операція	Комбінації		Опис
		Ідентифікатор пульта ДК: 0	дистанційного керування, незалежно від встановленого параметра ідентифікації проектора.
Неможливо		Ідентифікатор проектора: 1	Ідентифікатор проектора та пульта дистанційного керування різні, отже ви не можете керувати проектором за допомогою пульта.
		Ідентифікатор пульта ДК: 3	

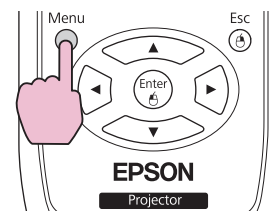
## Встановлення ідентифікатора проектора

### Послідовність дій

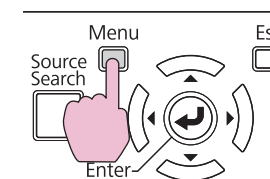
1

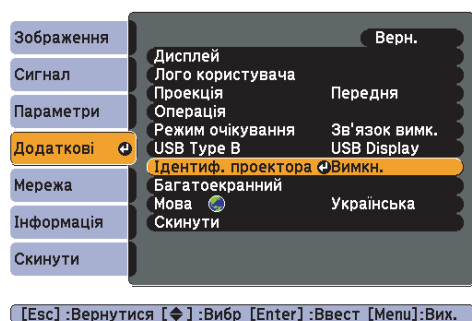
Натисніть кнопку [Menu], а потім перейдіть до пункту Додаткові - Ідентиф. проектора з меню Конфігурація.  
 ➔ "Використання меню Меню Конфігурація" [стр.56](#)

Використання пульта дистанційного керування

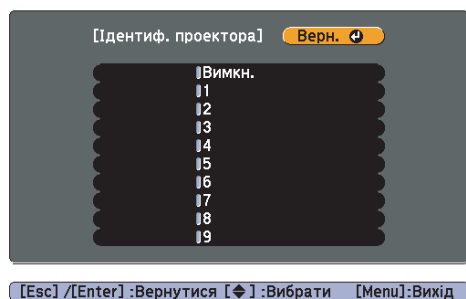


Використання панелі керування





- 2 **Оберіть потрібний ідентифікатор і натисніть кнопку [Enter].**



- 3 **Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню Конфігурація.**

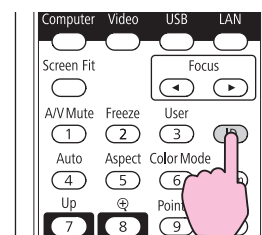
## Встановлення ідентифікатора пульта дистанційного керування

Встановлення ID на пульті дистанційного керування повинне виконуватися при кожному вмиканні проектора. При вмиканні проектора для ідентифікатора пульта дистанційного керування встановлюється "0" (тобто ви можете керувати проектором за допомогою пульта ДУ незалежно від ідентифікатора проектора).

### Послідовність дій

- 1 **Направте пульт ДК на приймач проектора, з яким ви хочете працювати, і натисніть на кнопку [ID] на пульті дистанційного керування.**

Пульт дистанційного керування

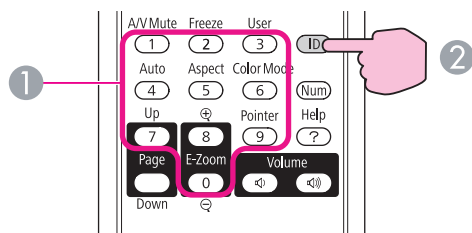


Ідентиф. проектора : 3  
Дистанц. керування : Увімкн.

При натисканні цих кнопок на екрані проекції буде відображено поточний ідентифікатор проектора. Приблизно за три секунди він зникне.

**2**

Утримуючи натиснутою кнопку [ID], натисніть кнопку з цифрою, яка відповідає ідентифікатору проектора, яким ви хочете керувати.



1 Кнопки з цифрами

2 Не відпускайте

Щойно цю установку буде введено, керування з пульта дистанційного керування обмежиться тим проектором, який має тепер спільний ідентифікатор з пультом дистанційного керування.




При вмиканні проектора для ідентифікатору пульта дистанційного керування встановлюється "0" (тобто ви можете керувати проектором за допомогою пульта ДУ незалежно від ідентифікатора проектора).

Коли проекторів, які демонструють зображення, декілька, ви можете коригувати яскравість і відтінок кольору для кожного зображення за допомогою багатоекранного регулювання кольору (щоб кольори зображень з кожного проектора не надто різнилися). У деяких випадках яскравість і відтінок кольору можуть не збігатися повністю навіть після корекції.

## Стислий опис процедури корекції

За наявності кількох встановлених проекторів і необхідності відкоригувати кольори скористайтеся описаною нижче процедурою корекції для кожного проектора по черзі.

### 1. Установіть ідентифікатори проектора й пульта дистанційного керування.

Встановіть ідентифікатор для певного проектора, потім встановіть ідентифікатор для пульта дистанційного керування, щоб обмежити роботу з одним цільовим проектором.  [стр.46](#)

### 2. Відкоригуйте різницю кольорів.

Корекцію кольорів можна здійснити при проекції з кількох проекторів. Регулювання від чорного до білого здійснюється за п'ять етапів, які називаються рівнями, від 1 до 5, і на кожному з цих 5 рівнів можна відрегулювати такі два показники.

- Корекція яскравості

Можна відкоригувати яскравість усіх зображень, щоб вони виглядали однаково.

- Корекція кольору


Зробити кольори зображень більшою мірою однаковими можна за допомогою команд Кориг.кольор.(G/R) і Кориг.кольор.(B/Y).

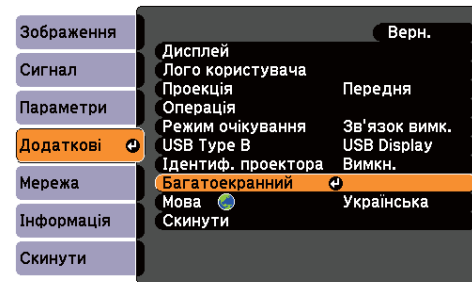
## Метод корекції

Налаштувавши проектори, відкоригуйте яскравість і відтінки кольорів кожного проектора, щоб зменшити розбіжності.

### Послідовність дій

1

Натисніть кнопку [Menu] і оберіть пункт Додаткові - Багатоекранний з меню Конфігурація.  "Використання меню Меню Конфігурація" [стр.56](#)



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [Enter] :Ввест [Menu]:Вих.

2

Виберіть рівень, який необхідно відкоригувати, в меню Рівень регулюв..

- Щоразу, коли ви обираєте якийсь рівень, відображається зразок цього рівня.
- Корекцію можна починати з будь-якого рівня. Зазвичай зробити зображення темнішим чи світлішим можна, виправивши значення 1 на 5 або 5 на 1.

3

Відкоригуйте яскравість за допомогою меню Кориг. яскравості.

- При виборі значення **Рів. 5** яскравість зображень змінюється відповідно до найтемнішого з усіх проєційованих зразка.
- При виборі значення **Рів. 1** яскравість зображень змінюється відповідно до найсвітлішого з усіх проєційованих зразка.
- При виборі значення в діапазоні від **Рів. 2** до **4** яскравість зображень стає середньою, відповідно до обраного з усіх проєційованих зразка, що має потрібні показники середньої яскравості.
- Оскільки щоразу, коли ви натискаєте кнопку [Enter], зображення на екрані змінюється зі зразка на дійсне зображення, можна перевірити результати корекції та внести зміни до дійсного зображення.

**4**

**Відкоригуйте параметри Кориг.кольор.(G/R) і Кориг.кольор.(B/Y).**

Оскільки щоразу, коли ви натискаєте кнопку [Enter], зображення на екрані змінюється зі зразка на дійсне зображення, можна перевірити результати корекції та внести зміни до дійсного зображення.

**5**

**Повторюйте дії від 2 до 4, поки не буде досягнуто бажаних результатів.**

**6**

**По завершенні коригування натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню Конфігурація.**

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**  
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування**  
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу. ➡ [стр.53](#)
- **Блокування від крадіжки**  
Проектор обалднано різними пристосуваннями для захисту від крадіжки. ➡ [стр.54](#)

## Керування Користувачами (Захисний Пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також функція безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання Захисний пароль не активований.

### Тип налаштування функції Захисний пароль

Існує три види налаштувань функції Захисний пароль, кожен для свого способу використання пристрою.

#### 1. Захист ввімк.живл.

Коли параметр **Захист ввімк.живл.** встановлено в положення **Увімкн.**, потрібно ввести заздалегідь встановлений пароль після підключення і ввімкнення проектора (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

#### 2. Захист лого корист

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли **Захист лого корист Увімкн.**, перелічені спроби змінити Лого користувача будуть заборонені.

- Виділення логотипа користувача
- Параметри для **Фон дисплея, Екран запуску і Вимкнення A/V з Дисплей** у меню Конфігурація.

#### 3. Захист мережі (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Якщо параметр **Захист мережі** встановлено в положення **Увімкн.**, змінювати значення параметрів у меню **Мережа** меню Конфігурація заборонено.

## Встановлення Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

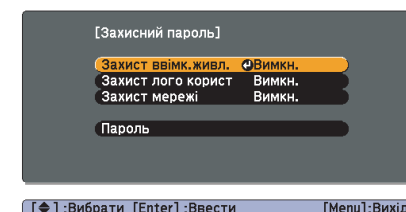
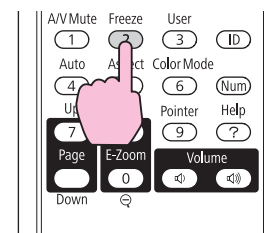
### Послідовність дій



**Під час проєціювання утримуйте кнопку [Freeze] натиснутою близько п'яти секунд.**

Відобразиться меню налаштування Захисний пароль.

### Пульт дистанційного керування





- Якщо Захисний пароль вже активований, потрібно ввести Пароль.  
Якщо пароль буде введено правильно, з'явиться меню Захисний пароль. ➡ "Введення пароля" [стр.52](#)
- Після встановлення пароля на видному місці проектора повинна бути приклеєна наліпка Захисний пароль у якості додаткового засобу стримування для злодіїв.

2

## Ввімкніть Захист ввімк.живл..

- (1) Виберіть **Захист ввімк.живл.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть **Увімкн.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (3) Натисніть кнопку [ESC].

3

## Ввімкніть Захист лого корист.

- (1) Виберіть **Захист лого корист** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть **Увімкн.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (3) Натисніть кнопку [ESC].

4

## Ввімкніть Захист мережі. (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

- (1) Оберіть пункт **Захист мережі**, а потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть **Увімкн.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (3) Натисніть кнопку [ESC].

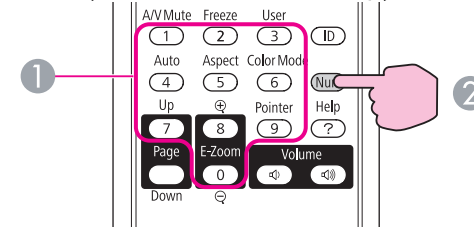
5

## Установлення пароля.

- (1) Виберіть **Пароль** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Коли відобразиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і потім натисніть кнопку [Enter]. За замовчуванням використовується пароль "0000". Змініть це значення на пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 1.

- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок («\* \* \* \*»). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

### Пульт дистанційного керування



- 1 Кнопки з цифрами
- 2 Не відпускайте

- (4) Повторно введіть Пароль.  
З'явиться повідомлення "Пароль прийнято."  
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення пароля.

## Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

### Послідовність дій

**Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.**

Після правильного введення пароля почнеться проєціювання зображення.



## Попередження

- Якщо неправильний пароль буде введено тричі поспіль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення **"Операції проектора будуть заблоковані."**, а потім проектор увійде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно пароля, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер **"Код запиту: ххххх"**, що відображується на екрані і зверніться за найближчою адресою, наведеною в Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  
☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення: **"Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації."** ☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Обмеження Операції (Блок-ня Керування)

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.

- **Повне блокування**  
Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, у тому числі вмикати чи вимикати живлення.
- **Часткове блокування**  
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта дистанційного керування.

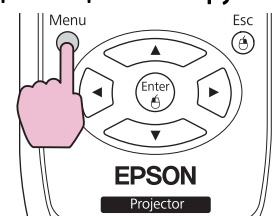
## Послідовність дій

1

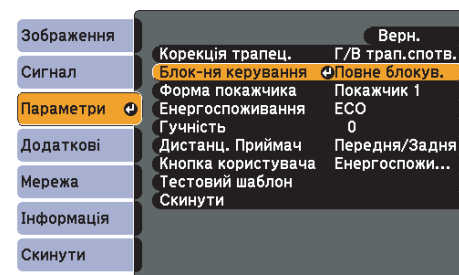
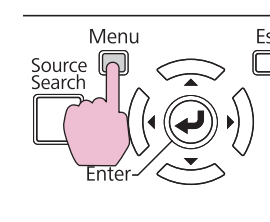
Під час проєціювання натисніть кнопку [Menu] і виберіть Параметри - Блок-ня керування в меню Конфігурація.

☞ **"Використання меню Меню Конфігурація" стр.56**

Використання пульта дистанційного керування



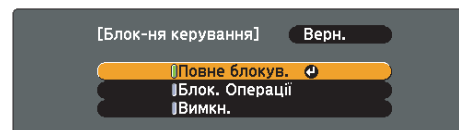
Використання панелі керування



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [Enter] :Ввест [Menu]:Вих.

2

Оберіть або Повне блокув., або Блок. Операції у відповідності до конкретної задачі.



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [Enter] :Встан [Menu]:Вих.

3

Коли з'явиться повідомлення про підтвердження, виберіть **Так**.

Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви обрали.



Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- За допомогою пульта дистанційного керування оберіть значення **Вимкн.** у розділі **Параметри - Блок-ня керування** меню Конфігурація.
- Натисніть й утримуйте натиснутою кнопку [Enter] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, і блокування буде знято.

## Блокування від Крадіжки

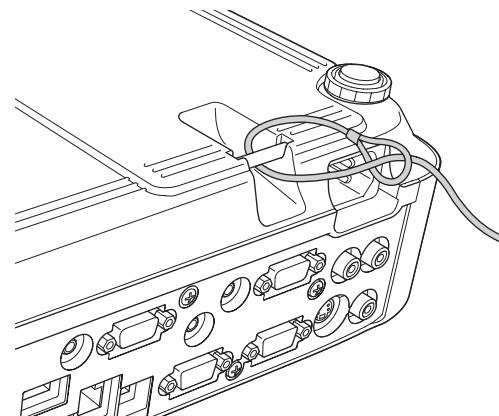
Оскільки проектор часто встановлюється на кронштейні для монтажу на стелі і залишається в приміщеннях без нагляду, проектор оснащений такими захисними пристроями, що запобігають його крадіжці.

- **Гніздо безпеки**  
Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. Детальніше про систему Microsaver Security System можна прочитати на веб-сайті Kensington: <http://www.kensington.com/>
- **Точка встановлення захисного кабелю**  
Наявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

## Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.





# Меню Конфігурація

У цій главі описано використання меню Конфігурація і його функцій.

1

Вибір із головного меню

2

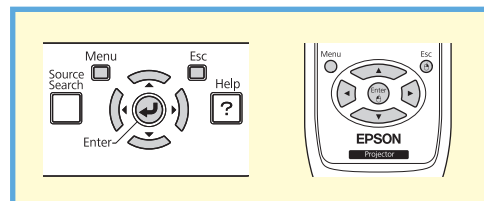
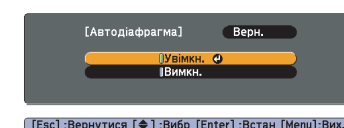
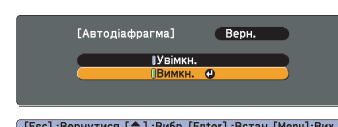
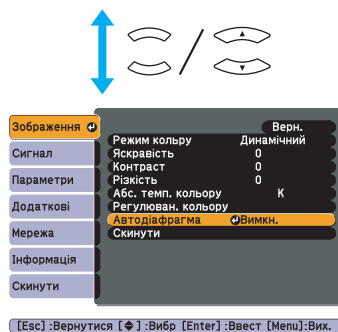
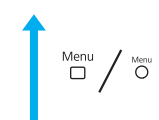
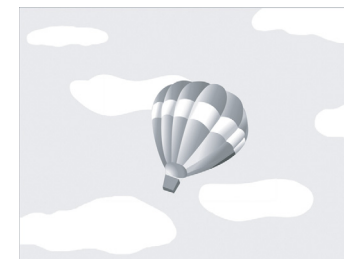
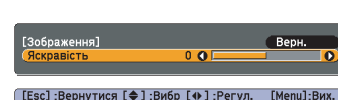
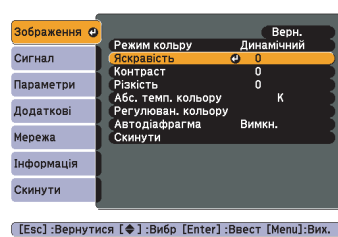
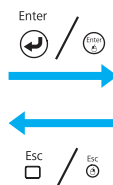
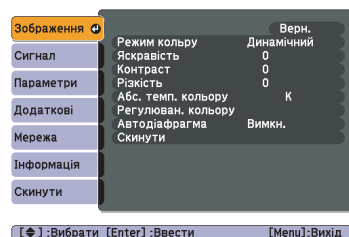
Вибір із вкладеного меню

3

Зміна вибраного пункту

4

Вихід

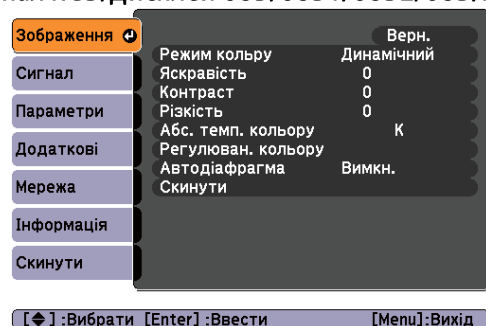


## Меню Зображення

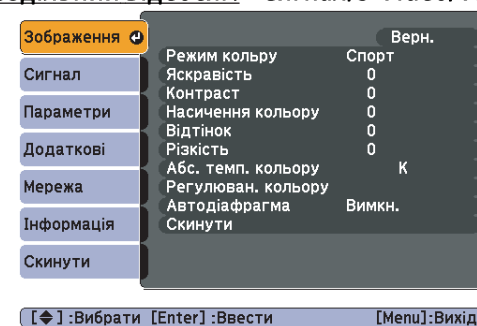
Налаштовані пункти можуть бути різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке зараз проєціюється, як показано на наведених нижче знімках екрана. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.


В деяких моделях певні входні джерела не підтримуються.  [стр.31](#)



Сигнал RGB/Дисплей USB/USB1/USB2/USB/LAN



Роздільний відеосиг.» Сигнал/S-Video/Video



Вкладене меню	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища.  <a href="#">стр.34</a>
Яскравість	Можна регулювати яскравість зображення.
Контраст	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	Можна регулювати насичення кольору для зображень.
Відтінок	(Регулювання можливе лише під час надходження сигналів NTSC за умови використання композитного відеовходу або відеовходу S-video.) Можна регулювати відтінок зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.
Абс. темп. кольору	(Не може встановлюватися, коли для пункту <b>Зображення - Режим кольору</b> встановлене значення sRGB».) Регулювання відтінку зображення в цілому. Передбачене регулювання відтінків у 10 етапів від 5000 К до 10000 К. Якщо обрано високе значення, зображення набуває синього відтінку, а якщо обрано низьке значення, зображення набуває червоного відтінку.

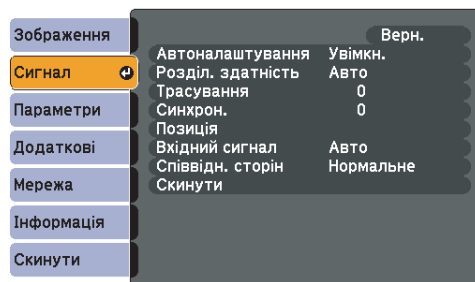
Вкладене меню	Функція
<b>Регулюван. кольору</b>	<p>Регулювання можна здійснити, обравши одне з наступних значень.  <b>Червоний, Зелений, Синій:</b> можна окремо відрегулювати насичення кожного кольору.            (Не може встановлюватися, коли для пункту <b>Зображення - Режим кольору</b> встановлене значення <b>sRGB</b> або <b>Режим корист..</b>)  <b>R, G, B, C, M, Y:</b> Регулювання параметрів <b>Відтінок, Насичення і Яскравість</b> для кожного кольору R (Червоний), G (Зелений), B (Синій), C (Блакитний), M (Пурпурний) і Y (Жовтий).            (Можна встановити тільки, коли для пункту <b>Зображення - Режим кольору</b> встановлене значення <b>Режим корист..</b>)</p>
<b>Автодіафрагма</b>	<p>(Можна встановити тільки, коли для пункту <b>Зображення - Режим кольору</b> встановлене значення <b>Динамічний, Режим корист. або Театр.</b>)            Вкажіть, потрібно чи ні (<b>Увімкн./Вимкн.</b>), щоб регулювати статус оптимального освітлення для зображень, які проєціюються.  <a href="#">стр.35</a>            Параметри зберігаються для кожного режиму кольору.</p>
<b>Скинути</b>	<p>Скидання всіх параметрів функцій меню <b>Зображення</b> до значень за замовчуванням. Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  <a href="#">стр.86</a></p>

## меню Сигнал

Налаштовані пункти можуть бути різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке зараз проєціюється, як показано на наведених нижче знімках екрана. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

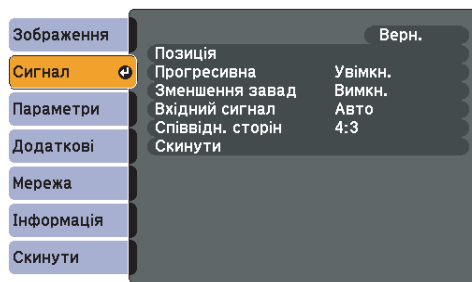
Ви можете змінити параметри в меню Сигнал, коли джерелом сигналу встановлено Дисплей USB, USB1, USB2, USB або LAN.

Комп'ютер/Комп'ютер1/  
Комп'ютер2  
(коли подається RGB сигнал)



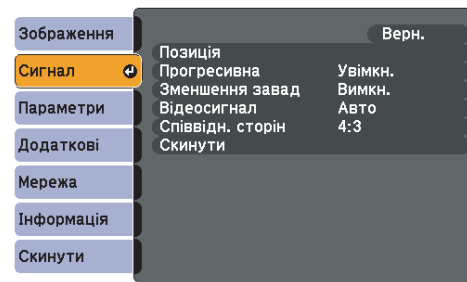
[↵]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

Комп'ютер/Комп'ютер1/  
Комп'ютер2  
(коли подається роздільний  
відеосигнал)



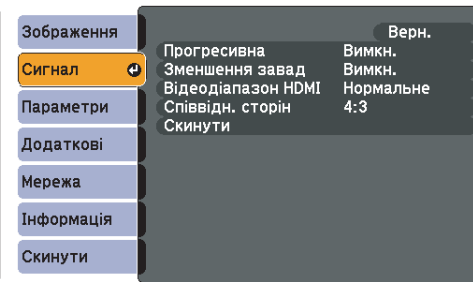
[↵]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

S-Video/Video









[↵]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

HDMI (тільки EB-1925W/1915)



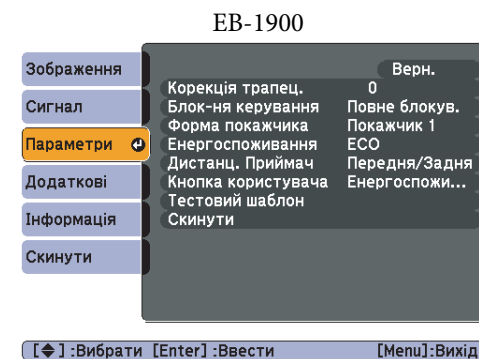
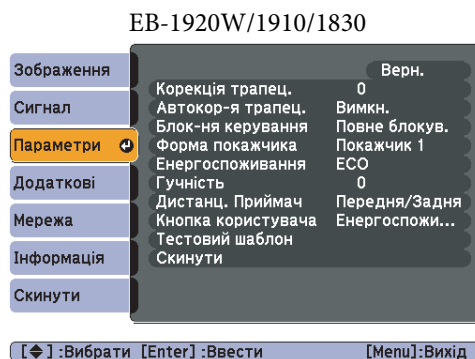
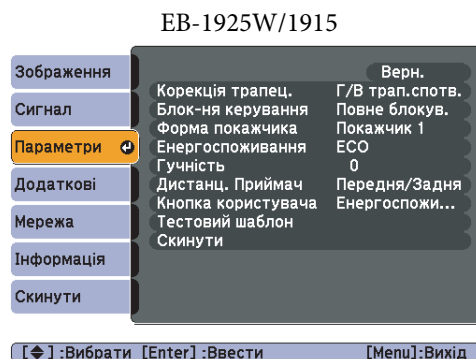
[↵]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід




Вкладене меню	Функція
Автоналаштування	Можна вибрати, чи потрібне ( <b>Увімкн./Вимкн.</b> ) автоматичне налаштування за допомогою функції Автоналаштування зображень до оптимального стану при зміні вхідного сигналу.  <a href="#">стр.96</a>
Розділ. здатність	При встановленні <b>Авто</b> роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення не можна проєціювати правильно при встановленні на <b>Авто</b> , наприклад якщо відсутня частина зображення, встановіть <b>Розтягнуте</b> , якщо підключений комп'ютер, налаштований на широкоформатні екрани, або <b>Нормальне</b> для екранів 4:3 або 5:4.
Трасування	Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.  <a href="#">стр.96</a>
Синхрон.	Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.  <a href="#">стр.96</a>
Позиція	Пересування позиції дисплея вгору, вниз, вліво й вправо, коли відсутня частина зображення, щоб спроеціювати все зображення.
Прогресивна	(При вхідному роздільному відеосигналі або відеосигналі RGB цей параметр може змінюватися тільки при надходженні сигналів 480i/576i/1080i. Цей режим не можна встановити в разі надходження цифрового сигналу RGB.) <b>Вимкн.:</b> Для кожного поля на екрані виконується перетворення IP. Оптимально підходить для перегляду зображень із великою кількістю переміщень. <b>Увімкн.:</b> <u>Черезрядковий</u> (і) сигнал перетворюється на <u>Прогресивна</u> (р). Застосовується до нерухомих зображень. <b>Відео:</b> Оптимально підходить для перегляду звичайних відеозображень. <b>Фільм/Авто:</b> Ідеальний для фільмів, комп'ютерних ігор та анімації.


Вкладене меню	Функція
<b>Зменшення завад</b>	(Не можна встановити в разі надходження цифрового сигналу RGB) Згладжування нерівних зображень. Є два режими. Виберіть улюблений параметр. Цей параметр рекомендується встановлювати в положення <b>Вимкн.</b> при перегляді зображень з джерел, де рівень завад дуже низький, наприклад з DVD.
<b>Відеодіапазон HDMI (тільки EB-1925W/1915)</b>	(Не можна встановити в разі надходження цифрового сигналу RGB) Якщо вхід HDMI проектора підключено до програвача дисків DVD тощо, відеодіапазон проектора встановлюється згідно з відеодіапазоном програвача дисків DVD.
<b>Вхідний сигнал</b>	Ви можете обрати вхідний сигнал з вхідного порту Комп'ютер або Комп'ютер1/2 (Computer1/2). При встановленні <b>Авто</b> вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при встановленні <b>Авто</b> кольори відображуються неправильно, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.
<b>Відеосигнал</b>	Ви можете обрати вхідний сигнал з вхідного порту Відео або S-відео(S-Video). При встановленні <b>Авто</b> відеосигнали розпізнаються автоматично. Якщо на зображенні з'являються завади, або виникає помилка, наприклад за встановленого значення <b>Авто</b> не проектується жодне зображення, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.
<b>Кнопка Співвідн. сторін</b>	Встановлення <u>Співвідн. сторін</u>  для проєктованих зображень.  <a href="#">стр.36</a>
<b>Скинути</b>	Скидання всіх значень налаштування в меню <b>Сигнал</b> до значень за замовчуванням, окрім параметра <b>Вхідний сигнал</b> . Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  <a href="#">стр.86</a>



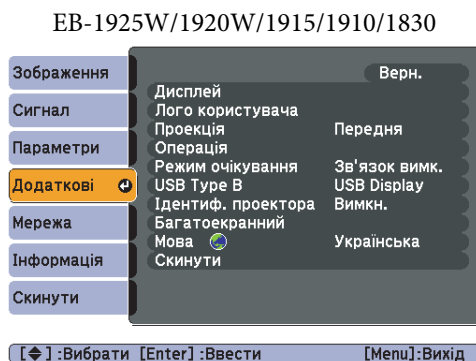
## Меню Параметри










Вкладене меню	Функція
<b>Корекція трапец.</b> (EB-1925W/1915)	Коригування трапецоїдного спотворення. <b>Г/В трап.спотв.:</b> Коригування горизонтального та вертикального трапецоїдного спотворення. Оберіть <b>Верт. трапец. спотв.</b> або <b>Гориз. трапец спотв.</b> Якщо ви встановили для параметру <b>Авто Г/В тр. спотв</b> значення <b>Увімкн.</b> , то після пересування проектора спотворення зображення та порушення фокусування будуть коригувати автоматично. (Тільки коли значення <b>Передня</b> встановлюється для параметру <b>Додаткові - Проекція</b> ) При встановленні значення <b>Вимкн.</b> , відкоригуйте зображення вручну. 🖱️ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> <b>Quick Corner:</b> вибирає та коригує чотири кути проектованого зображення. 🖱️ <a href="#">стр.28</a>
<b>Корекція трапец.</b> (EB-1920W/ 1910/1900/1830)	Коригування трапецоїдного спотворення у вертикальному напрямку. 🖱️ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
<b>Автокор-я трапец.</b> (тільки EB-1920W/ 1910/1830)	Встановіть <b>Увімкн.</b> для автоматичного коригування спотворень в вертикальному напрямку. (Тільки коли значення <b>Передня</b> встановлюється для параметру <b>Додаткові - Проекція</b> ) 🖱️ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
<b>Блок-ня керування</b>	Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора. 🖱️ <a href="#">стр.53</a>
<b>Форма покажчика</b>	Вибір форми покажчика. 🖱️ <a href="#">стр.41</a> Покажчик 1:  Покажчик 2:  Покажчик 3: 


Вкладене меню	Функція
<b>Енергоспоживання</b>	Установлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Оберіть значення <b>ЕСО</b> , якщо проєціюванні зображення є надто яскравими, наприклад під час проєціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. Якщо вибрано значення <b>ЕСО</b> , обсяг споживаної електроенергії й експлуатаційний ресурс лампи змінюються, як показано нижче, а також під час проєкції зменшується шум від обертання вентилятора. Споживання електроенергії: зменшення приблизно на 26%, тривалість експлуатації лампи: приблизно в 1,3 рази довше
<b>Гучність</b> (тільки EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)	Регулювання параметру Гучність. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.
<b>Дистанц. Приймач</b>	Обмеження прийому сигналів керування з пульта дистанційного керування. Якщо потрібно заборонити керування за допомогою пульта дистанційного керування, або якщо надто близько від дистанційного приймача розташовано джерело флуоресцентного світла, можна визначити необхідні параметри, щоб вимкнути дистанційний приймач, який не потрібно використовувати, або на роботу якого впливають перешкоди.
<b>Кнопка користувача</b>	Можна вибрати елемент, призначений в меню Конфігурація з пульта дистанційного керування за допомогою кнопки [User]. Після натискання кнопки [User] відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій. Кнопці [User] можна призначити один з наведених нижче пунктів. <b>Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Багатоекранний і Розділ. здатність</b>
<b>Тестовий шаблон</b>	Коли проектор налаштовано, відображається тестовий шаблон, що дає змогу відрегулювати проєкцію, не підключаючи іншого обладнання. Під час відображення текстового шаблону ви можете виконати <b>Quick Corner</b> (тільки EB-1925W/1915), <b>Регулювання масштабу, Регулювання фокусу і Корекція трапец.</b> Тестовий шаблон можна скасувати натисканням кнопки [ESC] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.
<b>Скинути</b>	Можна скинути всі значення налаштувань в меню <b>Параметри</b> до значень за замовчуванням, крім <b>Кнопка користувача</b> . Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  <a href="#">стр.86</a>

## Меню Додаткові



Вкладене меню	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p><b>Повідомлення:</b> При встановленні <b>Вимкн.</b> не будуть відображатися наступні елементи. Назва поточного вибору при зміні параметрів Джерело, Режим кольору та Співвідн. сторін; повідомлення про відсутність сигналу; такі повідомлення, як Попередж. вис. темп..</p> <p><b>Фон дисплея</b><sup>*1</sup>: можна встановити стан екрана, коли сигнал зображення недоступний, на <b>Чорний, Синій</b> або <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Екран запуску</b><sup>*1</sup>: можна ввімкнути або вимкнути (<b>Увімкн./Вимкн.</b>) відображення екрану запуску (зображення, яке проєціюється при ввімкненні проектора).</p> <p><b>Вимкнення A/V</b><sup>*1</sup>: можна налаштувати екран, який відображується під час Вимкнення A/V, на <b>Чорний, Синій</b> або <b>Логотип</b>.</p>
Лого користувача <sup>*1</sup>	<p>Змінювання Лого користувача, який відображується в якості фону для Фон дисплея, Вимкнення A/V тощо.  <a href="#">стр.114</a></p>
Проекція	<p>Установлення наведених нижче параметрів згідно з параметрами проектора.  <a href="#">стр.102</a></p> <p><b>Передня, Передня/Стеля, Задня, Задня/Стеля</b></p> <p>Параметр проєкції можна змінити, натискаючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p><b>Передня ↔ Передня/Стеля</b></p> <p><b>Задня ↔ Задня/Стеля</b></p>

Вкладене меню	Функція
Операція	<p><b>Direct Power On:</b> можна дозволити або заборонити (Увімкн./Вимкн.) функцію Direct Power On. При встановленні на Увімкн. при підключеному кабелі живлення не забувайте, що проектор вмикається автоматично, наприклад, після відновлення енергопостачання.</p> <p><b>Режим очікування:</b> при встановленні на Увімкн. проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і операції не виконуються.</p> <p><b>Час реж. очікування:</b> Якщо для параметра <b>Режим очікування</b> встановлено значення Увімкн., можна встановити період часу в діапазоні від однієї до 30 хвилин, по завершенні якого автоматично вимикається проектор.</p> <p><b>Тайм.криш. об'єкт.:</b> при встановленні на Увімкн. живлення вимикатиметься автоматично за 30 хвилин після закриття Перемикача заглушення сигналу аудіо/відео. На момент придбання Тайм.криш. об'єкт. встановлений на Увімкн.</p> <p><b>Висотний режим:</b> встановлюйте на Увімкн. при використанні проектора на висоті понад 1500 м.</p>
Режим очікування	<p>Під час перебування проектора в режимі очікування можна скористатися функціями моніторингу та керування мережею, якщо встановлено значення <b>Мережа ввімкн..</b></p> <p>Можна користуватися протоколом <b>SNMP</b> для моніторингу та контролю статусу проектора через мережу або за допомогою програмного забезпечення EasyMP Monitor <sup>*2</sup>, яке постачається в комплекті з цим виробом.</p>
USB Type B	<p>Оберіть <b>USB Display</b>, якщо проектор і комп'ютер з'єднані USB-кабелем та демонструється комп'ютерне зображення.  <a href="#">стр.124</a></p> <p>Встановіть функцію <b>Бездрот.мишка</b>, якщо керування покажчиком мишки має виконуватися за допомогою пульта дистанційного керування.  <a href="#">стр.43</a></p>
Ідентиф. проектора	Встановіть ідентифікатор від 1 до 9. Значення «Вимкн.» вказує на відсутність ідентифікатора.  <a href="#">стр.46</a>
Багатоекранний	<p>Регулювання відтінку та яскравості кожного спроектованого зображення, якщо проєкція здійснюється з кількох налаштованих проекторів.  <a href="#">стр.49</a></p> <p><b>Рівень регулюв.:</b> регулювання зображення від чорного до білого кольорів у 5 діапазонах, які називаються рівнями 1–5, на кожному з яких можна налаштувати параметр "Кориг. яскравості". та "Кориг.кольор".</p> <p><b>Кориг. яскравості:</b> Коригування відмінності в яскравості кожного проектора.</p> <p><b>Кориг.кольор.(G/R) / Кориг.кольор.(B/Y):</b> Ви можете коригувати відмінності в кольорі кожного проектору.</p>
Мова	Вибір мови для відображення повідомлень.
Скинути	<p>Можна скинути параметри <b>Дисплей</b> <sup>*1</sup> і <b>Операція</b> <sup>*3</sup> в меню <b>Додаткові</b> до значень за замовчуванням.</p> <p>Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  <a href="#">стр.86</a></p>

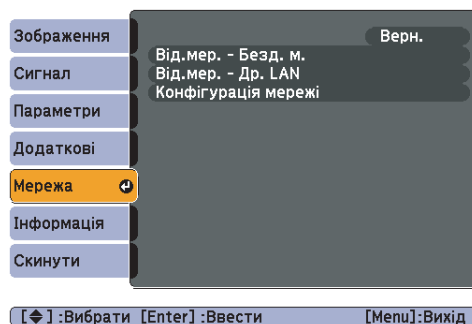
\*1 Якщо для параметра **Захист лого корист** встановлено значення Увімкн. у пункті **Захисний пароль**, параметри, що стосуються логотипа користувача, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення **Захист лого корист** на Вимкн..  [стр.51](#)

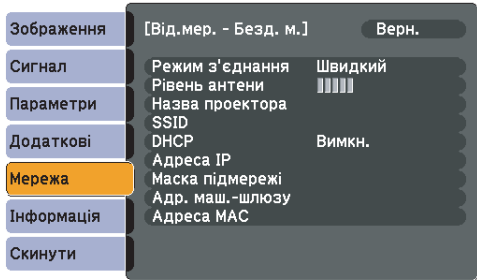
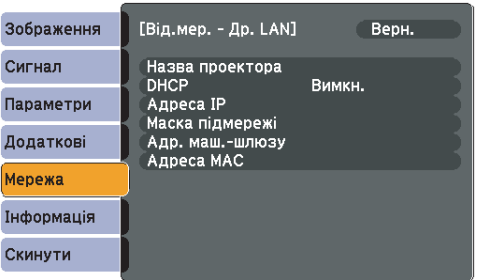
\*2 Наявні в продажу послідовний адаптер для перетворення IP-адреси ↔ і з'єднувальний кабель необхідні, щоб забезпечити власнику EB-1900 використання EasyMP Monitor. Інформацію про вироби, які підтримуються, див. на веб-сайті <http://www.epson.com>.

\*3 Окрім параметра «Висотний режим».

## Меню Мережа (тільки EB-1925W/1915)

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, відображається повідомлення й змінити налаштування буде неможливо. Встановіть для **Захист мережі** значення **Вимкн.** і потім змініть конфігурацію мережі. [стр.51](#)



Вкладене меню	Функція
Від.мер. - Безд. м. Від.мер. - Др. LAN	<p>Можна підтвердити статус параметра для кожної мережі, як описано нижче.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>[Left Arrow] : Вибрати [Menu] : Вихід</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>[Left Arrow] : Вибрати [Menu] : Вихід</p> </div> </div>
Конфігурація мережі	<p>Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню.</p> <p>Меню <b>Простий</b>, меню <b>Бездротова мережа</b>, меню <b>Безпека</b>, меню <b>Дротова LAN</b>, меню <b>Пошта</b>, меню <b>Інші</b>, меню <b>Скинути</b>, меню <b>Встановлення завершено</b></p>



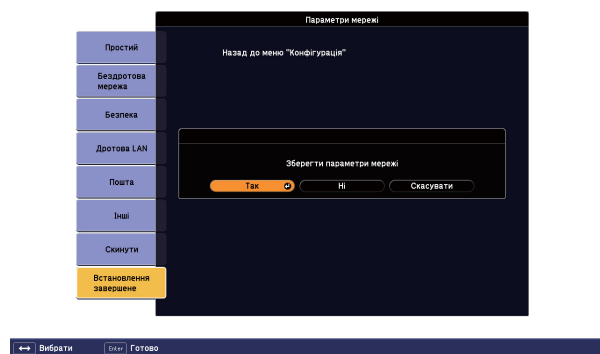
За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора в мережі, можна встановлювати функції проектора та керувати ним. Ця функція називається «Керування Web». За допомогою клавіатури можна легко вводити текст для застосування параметрів керування Web, наприклад параметрів безпеки.

👉 [Посібник з експлуатації проектора "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера \(керування Web\)"\(EB-1925W/1915\)](#)

## Примітки щодо роботи з меню Мережа

Вибір пунктів із головного та вкладених меню, а також зміна вибраних пунктів здійснюються так само, як і операції в меню Конфігурація.

Після виконання дій обов'язково перейдіть до меню **Встановлення завершено** і виберіть один з варіантів: **Так**, **Ні** або **Скасувати**. У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню Конфігурація.



**Так:** збереження параметрів і вихід із меню Мережа.

**Ні:** вихід з меню Мережа без збереження параметрів.

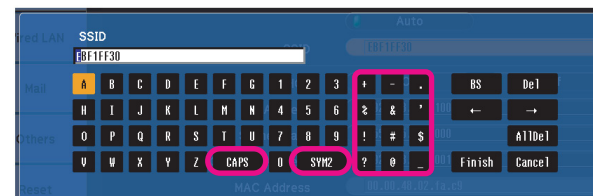
**Скасувати:** продовження відображення меню Мережа.

## Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. На допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного

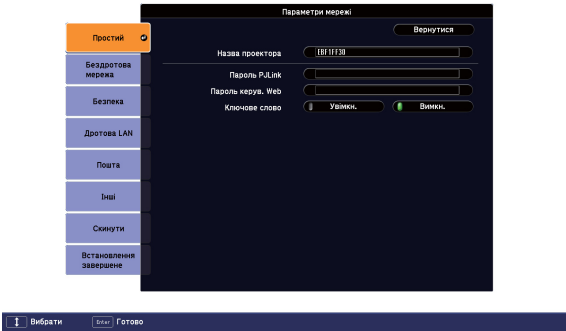
керування або кнопок [↶], [↷], [↵] та [↶] на панелі керування оберіть клавішу та натисніть кнопку [Enter] для введення

цифри. Уведіть цифри, утримуючи натиснутою кнопку [Num] на пульті дистанційного керування та натискаючи кнопки з цифрами. Після введення натисніть [Finish] на клавіатурі для підтвердження. Натисніть [Cancel] на клавіатурі для скасування введених даних.



- Щоразу після натискання клавіші [CAPS] відбувається переключення між великими та малими літерами.
- Щоразу після натискання клавіші [SYM1/2] змінюються багатофункціональні клавіші для розділу, який входить у рамку.

Меню Простий



Вкладене меню	Функція
Назва проєктора	Відображення назви проєктора, що використовується для ідентифікації проєктора в разі підключення до мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів.
Пароль PJLink	Встановлення паролю, який використовуватиметься під час отримання доступу до проєктора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. Можна ввести до 32 однобайтних літеро-цифрових символів.
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проєктора за допомогою Керування Web. Уведіть не більше восьми однобайтних літеро-цифрових символів. Керування Web — це функція комп'ютера, яка дозволяє налаштувати проєктор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. <a href="#">Посібник з експлуатації проєктора "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (керування Web)" (EB-1925W/1915)</a>
Ключове слово	При встановленні на <b>Увімкн.</b> потрібно вводити Ключове слово при спробі підключити проєктор до комп'ютера в мережі. Як наслідок, можна запобігти перериванню презентацій через позапланові підключення з комп'ютера. Зазвичай потрібно встановлювати <b>Увімкн.</b> <a href="#">Посібник з експлуатації проєктора "Підключення до проєктора у мережі та проєціювання" (EB-1925W/1915)</a>



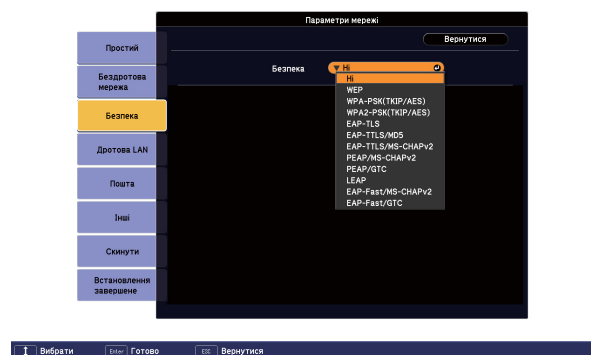
Меню "Бездротова мережа" (тільки при наявності додаткової або вбудованої мережної карти для бездротової локальної мережі)



Вкладене меню	Функція
Живл. бездр. LAN	Встановіть <b>Увімкн.</b> при підключенні проектора до комп'ютера через бездротову мережу. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановіть значення <b>Вимкн.</b> для попередження небажаного доступу. По замовчуванню для цього параметру встановлено значення <b>Увімкн.</b>
Режим з'єднання	Коли проектор підключено до комп'ютера за допомогою EasyMP Network Projection, установіть для нього режим постійного підключення.
Wi-Fi Protected Setup	Скориставшись сумісною з WPS Wi-Fi Protected Setup точкою доступу через бездротову мережу, можна легко підключити проектор до точки доступу та застосувати параметри безпеки. <a href="#">стр.116</a>
Система з бездр. мережею	Встановлення системи з бездр. мережею. При встановленні <b>Авто</b> автоматично обирається той із стандартів 802.11g, 802.11b і 802.11a, що найкращим чином підходить до вашої мережі. ( <b>Авто</b> можна встановити тільки, якщо для параметру <b>Режим з'єднання</b> встановлено значення <b>Розширений</b> .) В зоні, де не підтримується стандарт 802.11a, буде відображатися тільки <b>802.11g/b</b> . ( <b>802.11a</b> і <b>Авто</b> не показуватимуться)
SSID	Введення <u>SSID</u> . Якщо SSID наданий для системи з бездротовою мережею, до якої входить проектор, введіть SSID. Можна ввести до 32 однобайтових літеро-цифрових символів.
DHCP:	Установлення необхідності ( <b>Увімкн./Вимкн.</b> ) використання опції <u>DHCP</u> . Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> , не можна зазначати додаткові адреси.
Адреса IP:	Введення <u>Адреса IP</u> , призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Маска підмережі	Введення параметру <u>маска підмережі</u> проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Вкладене меню	Функція
Адр. маш.-шлюзу	Введення IP-адреси шлюзу проєктора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче <u>адреси шлюзу</u> ». Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Адреса MAC:	Відображення адреси MAC.
Дисплей SSID	Установіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b> , щоб запобігти відображенню <u>SSID</u> » на екрані очікування LAN.
Показ IP-адреси	Установіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b> , щоб запобігти відображенню <u>Адреса IP</u> » на екрані очікування LAN.

### Меню Безпека (тільки при наявності додаткової або вбудованої мережної карти для бездротової локальної мережі)



Вкладене меню	Функція
Безпека	Вибір типу безпеки з-поміж відображених пунктів. Налаштовуючи параметри безпеки, дотримуйтесь інструкцій адміністратора мережної системи, до якої планується отримати доступ.

**Тип безпеки**

Якщо встановлено мережну плату LBM, що входить до комплекту поставки або купується окремо і використовується в режимі Режим розширеного підключення, настійно рекомендується налаштувати параметри безпеки. Виберіть один із наведених нижче методів.

- **WEP**

Дані шифруються за допомогою кодового ключа (ключа WEP). Це запобігає підключенню в разі невідповідності зашифрованих ключів точки доступу та проектора.

- **WPA**

Стандарт шифрування, який посилює безпеку, що є недоліком WEP. Хоч існує кілька видів методів шифрування WPA, у цьому проекторі використовуються TKIP і AES.

WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).

- **EAP**

EAP — це протокол, який використовується для зв'язку між клієнтами та серверами автентифікації. Він включає кілька протоколів, наприклад, EAP-TLS, у якому для автентифікації користувачів використовується електронна сертифікація, LEAP, що використовує ідентифікатор користувача та пароль, а також EAP-TTLS.

Система	Автентифікація
EAP-TLS	Електронна сертифікація, цифрова сертифікація
EAP-TTLS	Ідентифікатор користувача, пароль
PEAP	Ідентифікатор користувача, пароль
LEAP	Ідентифікатор користувача, пароль
EAP-Fast	Ідентифікатор користувача, пароль



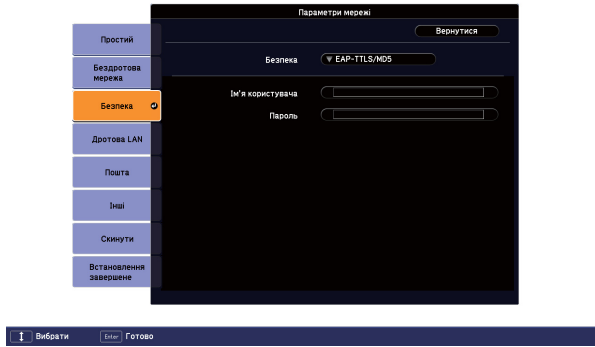
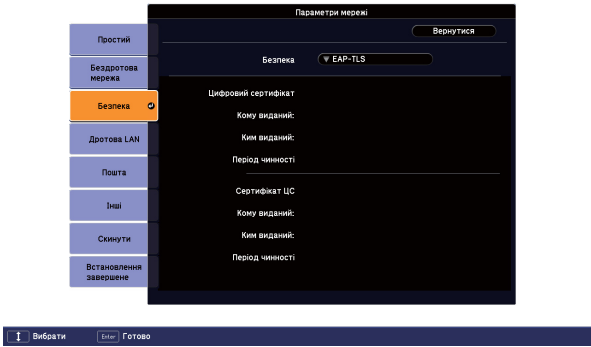
- Детальні відомості про налаштування отримайте в адміністратора мережі.
- За використання протоколу EAP необхідно ввести параметри проектора, які відповідають параметрам сервера автентифікації. Для отримання відомостей про параметри RADIUS зверніться до адміністратора мережі.
- Збережіть електронний сертифікат та сертифікат ЦС на USB-приладі та зареєструйте його на проекторі за допомогою PC Free. Для проектора можна зареєструвати лише один набір електронного сертифіката та сертифіката ЦС. Ці сертифікати використовуються із протоколом EAP-TLS.  
👉 [Посібник з експлуатації проектора](#) (EB-1925W/1915)



Якщо вибрано WEP

Вкладене меню	Функція
Шифрування WEP	Встановлення шифрування для Шифрування WEP. <b>128bit</b> : використання шифрування на 128 (104) розряди <b>64bit</b> : використання шифрування на 64 (40) розрядів
Формат	Установлення методу введення для зашифрованого ключа WEP. <b>ASCII</b> : введення тексту. <b>HEX</b> : введення в системі HEX (шістнадцятковий).
Ідентифікатор ключа	Вибір ключа ідентифікатора шифрування WEP.

Вкладене меню	Функция
Ключ шифрування 1/Ключ шифрування 2/Ключ шифрування 3/Ключ шифрування 4	<p>Введення ключа, який використовується для шифрування WEP. Введіть ключ однобайтовими символами, дотримуючись інструкцій адміністратора мережі, до якої підключено проектор. Типи символів і чисел, які можна вводити, різняться залежно від параметрів Шифрування WEP і Формат.</p> <p>Якщо введено менше символів, ніж потрібно, символи не шифруються. Якщо введено більше символів, ніж потрібно, зайві символи не шифруються.</p> <p><b>128bit — ASCII:</b> однобайтові букви і цифри, 13 символів.</p> <p><b>64bit — ASCII:</b> однобайтові букви і цифри, 5 символів.</p> <p><b>128bit - HEX:</b> від 0 до 9 і від A до F, 26 символів</p> <p><b>64bit - HEX:</b> від 0 до 9 і від A до F, 10 символів</p>
Тип автентифікації	<p>Встановіть тип автентифікації WEP.</p> <p><b>Open:</b> використовується автентифікація з відкритою системою.</p> <p><b>Shared:</b> використовується автентифікація з ключем шифрування.</p>



При виборі WPA-PSK(TKIP/AES) або WPA2-PSK(TKIP/AES)

Вкладене меню	Функция
PSK (ключ шифрування)	<p>Введення спільного ключа (зашифрованого ключа) однобайтовими буквено-цифровими символами. Введіть від 8 до 32 символів. Після введення ключа шифрування та його підтвердження кнопкою [Enter], літери відображатимуться у вигляді зірочок (*)</p>

## Якщо вибрано EAP-TLS

Вкладене меню	Функція
Ким виданий:/Кому виданий:/Період чинності	Відображення відомостей про сертифікат. Дані вводити не можна.

## При виборі EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC

Вкладене меню	Функція
Ім'я користувача	Введення однобайтовими буквено-цифровими символами (без пробілів) імені користувача, яке використовуватиметься для автентифікації. Можна ввести до 32 символів.
Пароль	Введення пароля для автентифікації однобайтовими буквено-цифровими символами. Можна ввести до 32 символів. Після введення пароля та його підтвердження кнопкою [Enter], літери відображатимуться у вигляді зірочок (*)

## Меню Дротова LAN



Вкладене меню	Функція
DHCP:	Установлення необхідності (Увімкн./Вимкн.) використання опції <u>DHCP</u> . Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., не можна зазначати додаткові адреси.

Вкладене меню	Функция
Адреса IP:	Введення <u>Адреса IP</u> », призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Маска підмережі	Введення параметру <u>маска підмережі</u> » проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Адр. маш.-шлюзу	Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче <u>адреси шлюзу</u> ». Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Адреса MAC:	Відображення адреси MAC.
Показ IP-адреси	Установіть для цього параметра значення «Вимкн.», щоб запобігти відображенню IP-адреси на екрані очікування LAN.

Меню Пошта

Якщо встановлено, буде надходити повідомлення електронною поштою у разі виникнення проблеми або попередження на проекторі.👁️ [стр.130](#)



Вкладене меню	Функция
Повід.про пошту	Установлення необхідності (Увімкн./Вимкн.) сповіщення електронною поштою.
Сервер SMTP	Введення <u>Адреса IP</u> » для сервера SMTP для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)

Вкладене меню	Функція
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.
Адреса E-mail 1/Адреса E-mail 2/Адреса E-mail 3	Введення адреси електронної пошти, на яку потрібно надсилати сповіщення електронної пошти. Можна зареєструвати до трьох адрес. Для адрес електронної пошти можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
Встановл. сповіщення	Вибір помилок або попереджень, про які слід отримувати сповіщення електронною поштою. Якщо в роботі проектора виникає вибрана помилка або попередження, на зазначену Адресу призначення надсилається повідомлення електронної пошти зі сповіщенням щодо них. Можна вибрати кілька відображених пунктів.

## Меню Інші

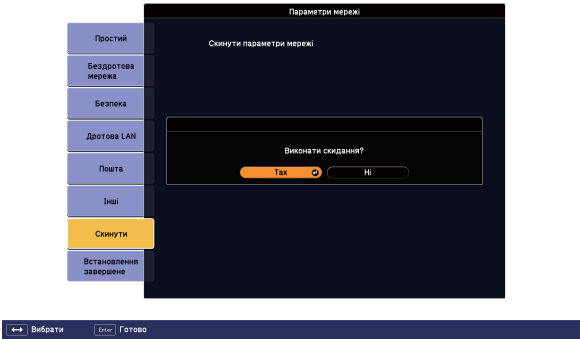


Вкладене меню	Функція
IP-адреса SNMP пастки 1/ IP-адреса SNMP пастки 2	Можна зареєструвати до двох адрес сповіщення <b>SNMP</b> -уловлювачів. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255) Щоб використовувати SNMP для моніторингу проектора, потрібно встановити керівну програму SNMP на комп'ютері. Керування SNMP має виконувати адміністратор мережі.
Пріоритетний шлюз	Вкажіть пріоритетний шлюз, вибравши бездротовий або дротовий.
AMX Device Discovery	Коли проектор підключено до мережі, установіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> , щоб дозволити виявлення проектора за допомогою функції <b>AMX Device Discovery</b> . Встановіть цей параметр на <b>Вимкн.</b> , якщо немає підключення до середовища, яке керується контролером від AMX або AMX Device Discovery.




Меню Скидання

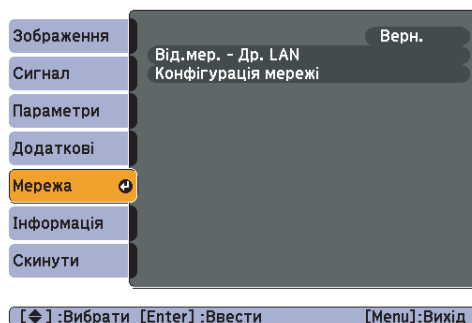
Скидання всіх параметрів мережі.

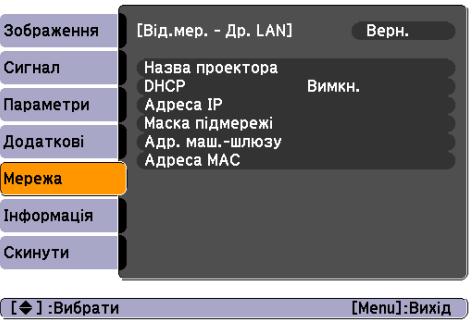


Вкладене меню	Функція
Скинути параметри мережі	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть <b>Так</b> . Після скидання всіх параметрів відобразиться меню <b>Простий</b> .


## Меню Мережа (тільки EB-1920W/1910/1830)

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, відображається повідомлення й змінити налаштування буде неможливо. Встановіть для **Захист мережі** значення **Вимкн.** і потім змініть конфігурацію мережі.  [стр.51](#)



Вкладене меню	Функція
Від.мер. - Др. LAN	<p>Можна підтвердити статус параметра для мережі, як описано нижче.</p> 
Конфігурація мережі	<p>Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню.</p> <p>Меню Простий, Дротова LAN, Пошта, Інші, Скинути, Встановлення завершено</p>

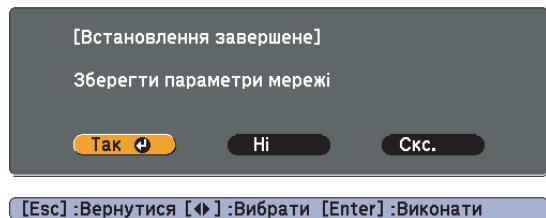


За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проєктора в мережі, можна встановлювати функції проєктора та керувати ним. Ця функція називається «Керування Web». За допомогою клавіатури можна легко вводити текст для застосування параметрів керування Web, наприклад параметрів безпеки.  [Посібник з експлуатації проєктора "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера \(керування Web\)"\(EB-1920W/1910/1830\)](#)

### Примітки щодо роботи з меню Мережа

Вибір пунктів із головного та вкладених меню, а також зміна вибраних пунктів здійснюються так само, як і операції в меню Конфігурація.

Після виконання дій обов'язково перейдіть до меню **Встановлення завершено** і виберіть один з варіантів: **Так**, **Ні** або **Скасувати**. У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню Конфігурація.



**Так:** збереження параметрів і вихід із меню Мережа.

**Ні:** вихід з меню Мережа без збереження параметрів.

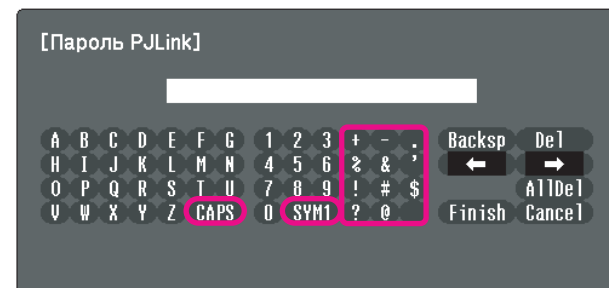
**Скасувати:** продовження відображення меню Мережа.

### Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. На допомогу кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного

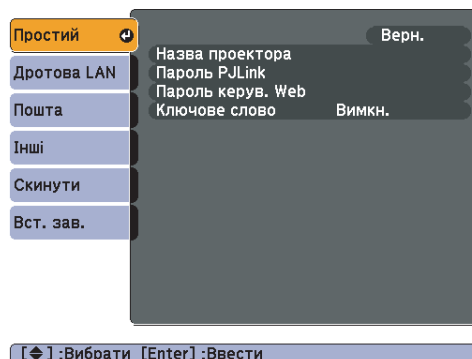
керування або кнопок [↶], [↷], [↵] та [↶] на панелі




керування оберіть клавішу та натисніть кнопку [Enter] для введення цифри. Уведіть цифри, утримуючи натиснутою кнопку [Num] на пульті дистанційного керування та натискаючи кнопки з цифрами. Після введення натисніть [Finish] на клавіатурі для підтвердження. Натисніть [Cancel] на клавіатурі для скасування введених даних.



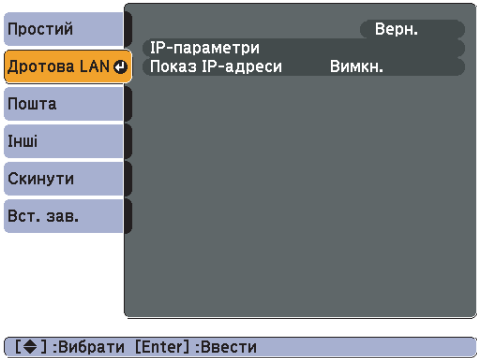
- Щоразу після натискання клавіші [CAPS] відбувається переключення між великими та малими літерами.
- Щоразу після натискання клавіші [SYM1/2] змінюються багатофункціональні клавіші для розділу, який входить у рамку.

## Меню Простий




Вкладене меню	Функція
Назва проектора	Відображення назви проектора, що використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів.
Пароль PJLink	Встановлення паролю, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink.  <a href="#">стр.134</a> Можна ввести до 32 однобайтових літеро-цифрових символів.
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проектора за допомогою Керування Web. Можна ввести до 8 однобайтових літеро-цифрових символів. Керування Web — це функція комп'ютера, яка дозволяє налаштувати проектор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі.  <a href="#">Посібник з експлуатації проектора "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (керування Web)"(EB-1920W/1910/1830)</a>
Ключове слово	При встановленні на <b>Увімкн.</b> потрібно вводити Ключове слово при спробі підключити проектор до комп'ютера в мережі. Як наслідок, EasyMP Network Projection можна запобігти перериванню презентацій через позапланові підключення з комп'ютера під час проєціювання. Зазвичай потрібно встановлювати <b>Увімкн.</b>  <a href="#">Посібник з експлуатації проектора "Підключення до проектора у мережі та проєціювання"(EB-1920W/1910/1830)</a>

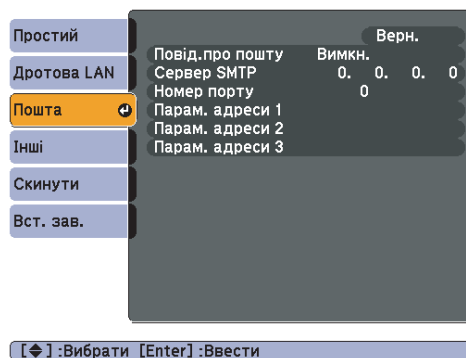
Меню Дротова LAN



Вкладене меню	Функція
IP-параметри	<p>Установлення параметрів мережі.</p> <p><b>DHCP</b>: виберіть, використовувати чи ні (<b>Увімкн./Вимкн.</b>) <b>DHCP</b>». Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b>, не можна зазначати додаткові адреси.</p> <p><b>Адреса IP</b>: можна ввести <b>Адреса IP</b>», призначену проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p><b>Маска підмережі</b>: можна ввести <b>Маска підмережі</b>» для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адр. маш.-шлюзу</b>: можна ввести адресу IP для шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче <b>адреси шлюзу</b>».</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Показ IP-адреси	<p>Щоб запобігти відображенню адреси IP в інформації про мережу в меню <b>Мережа</b> і на екрані режиму очікування LAN, встановіть цей параметр на <b>Вимкн.</b></p>

## Меню Пошта

Якщо встановлено, буде надходити повідомлення електронною поштою у разі виникнення проблеми або попередження на проекторі. Інформація щодо змісту надісланої пошти наведена у "[Повідомлення про Негаразди через Пошту \(Тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)](#)"  [стр.130](#)



Вкладене меню	Функція
<b>Повід.про пошту</b>	Установлення необхідності ( <b>Увімкн./Вимкн.</b> ) сповіщення електронною поштою.
<b>Сервер SMTP</b>	Введення <u>Адреса IP</u> для сервера SMTP для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
<b>Номер порту</b>	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.
<b>Парам. адреси 1</b> <b>Парам. адреси 2</b> <b>Парам. адреси 3</b>	Введіть адресу E-mail і зміст пошти для отримання повідомлення в разі неправильної роботи проектора або виникнення на ньому попередження. Для адрес електронної пошти можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів. Можна вибрати кілька проблем або попереджень для повідомлення про них поштою. Можна також змінити кожну адресу E-mail.

Меню Інші

Простий

Дротова LAN

Пошта

Інші

Скинути

Вст. зав.

Верн.

Уловлюв.адр. IP 10. 0. 0. 0

Уловлюв.адр. IP 20. 0. 0. 0

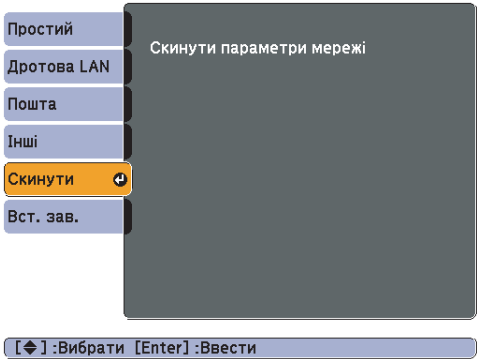
AMX Device DiscoveryВимкн.

[↕] :Вибрати [Enter] :Ввести

Вкладене меню	Функція
Уловлюв.адр. IP 1 Уловлюв.адр. IP 2	Можна зареєструвати до двох адрес сповіщення <u>SNMP</u> -уловлювачів. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255) Щоб використовувати SNMP для моніторингу проектора, потрібно встановити керівну програму SNMP на комп'ютері. Керування SNMP має виконувати адміністратор мережі.
AMX Device Discovery	Коли проектор підключено до мережі, установіть для цього параметра значення <b>Увiмкн.</b> , щоб дозволити виявлення проектора за допомогою функції <u>AMX Device Discovery</u> . Встановіть цей параметр на <b>Вимкн.</b> , якщо немає підключення до середовища, яке керується контролером від AMX або AMX Device Discovery.

Меню Скидання

Скидання всіх параметрів мережі.

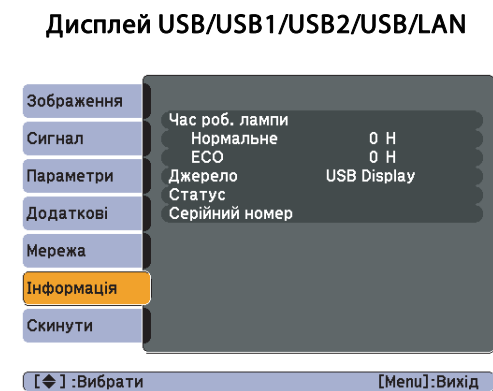
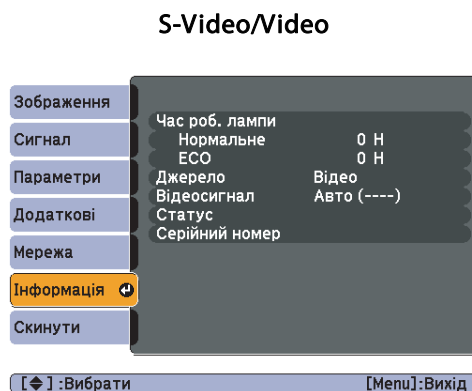
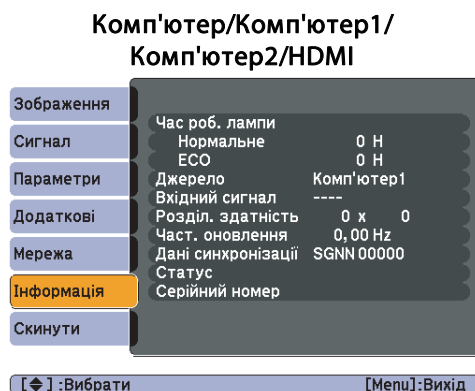



Вкладене меню	Функція
Скинути параметри мережі	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть <b>Так</b> . Після скидання всіх параметрів відобразиться меню <b>Простий</b> .



## Меню Інформація (Тільки Дисплей)

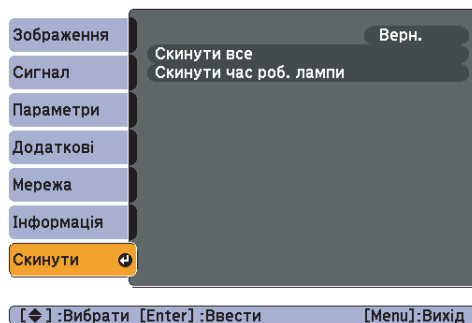
Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проєціюються, а також статус проектора. Відображені пункти можуть бути різними залежно від джерела сигналу зображення, яке проєціюється, як показано на наведених нижче знімках екрана. В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються. [стр.31](#)



Вкладене меню	Функція
Час роб. лампи	Відображення загального часу роботи лампи*. Після досягнення часу попередження про необхідність заміни лампи символи відображатимуться жовтим кольором.
Джерело	Відображення назви джерела для підключеного обладнання, з якого наразі відбувається проєціювання.
Вхідний сигнал	Можна відобразити зміст <b>Вхідний сигнал</b> , встановлений в меню <b>Сигнал</b> , відповідно до параметру <b>Джерело</b> .
Розділь. здатність	Відображення роздільної здатності.
Відеосигнал	Відображення вмісту <b>Відеосигнал</b> , встановленого в меню <b>Сигнал</b> .
Част. оновлення	Відображення <u>частоти оновлення</u>  .
Дані синхронізації	Відображення інформації про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Статус	Відомості про помилки, які виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.

\* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як «0Н». 10 годин і вище відображаються як «10Н», «11Н» тощо.

## Меню Скинути



Вкладене меню	Функція
<b>Скинути все</b>	Скидання всіх пунктів в меню Конфігурація до значень за замовчуванням. Наступні елементи не скидаються до значень за замовчуванням: <b>Вхідний сигнал</b> , <b>Лого користувача</b> , всі елементи меню <b>Мережа</b> *, <b>Час роб. лампи</b> і <b>Мова</b> .
<b>Скинути час роб. лампи</b>	Очищення загального часу експлуатації і повернення до "0H". Скидайте при заміні лампи.

\* (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)



# Вирішення Проблем

У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

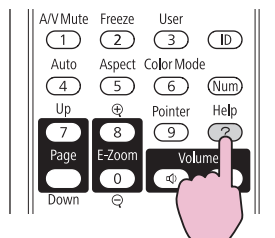
У разі виникнення проблеми з проектором відображується екран «Довідка» для допомоги, якщо натиснути кнопку Help. Для цього потрібно буде відповісти на питання.

## Послідовність дій

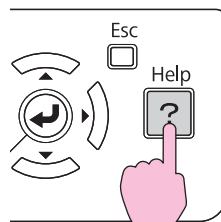
### 1 Натисніть кнопку [Help].

З'явиться вікно Довідка.

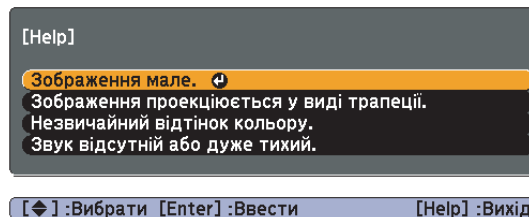
#### Використання пульта дистанційного керування



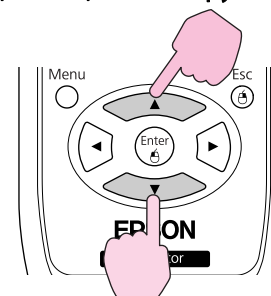
#### Використання панелі керування



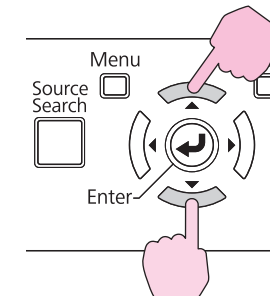
### 2 Виберіть пункт меню.



#### Використання пульта дистанційного керування



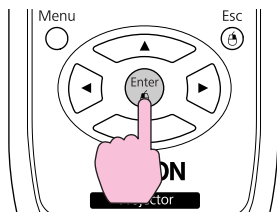
#### Використання панелі керування



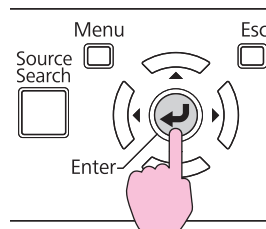
3

## Підтвердьте вибір.

Використання пульта  
дистанційного керування



Використання панелі керування



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з Довідки.

### Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?  
· Використовуючи кільце трансфокатора, змініть розмір зображення.
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?  
· Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc] :Вернутися

[Help] :Вихід



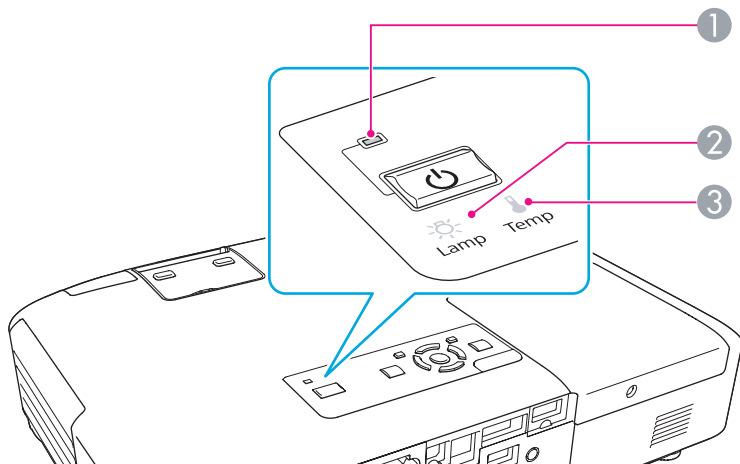
Якщо у вікні Довідка немає рішення проблеми, зверніться до "Вирішення Проблем" [стр.90](#).

Якщо у вас виникли проблеми з проектором, спочатку перевірте індикатори проектора й зверніться до розділу "Значення індикаторів" нижче.





Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, зверніться до розділу "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі". ➡ [стр.93](#)

## Значення індикаторів

Проектор оснащено трьома індикаторами, що вказують на стан роботи проектора.



① Вказує на стан роботи.

-  Стан режиму очікування  
Якщо натиснути в цьому стані кнопку [⏻], почнеться проєціювання.
-  Виконується підготовка до моніторингу мережі або охолодження  
Коли індикатор блимає, всі кнопки відключені.
-  Розігрів  
Проектор розігрівається приблизно 30 секунд. Коли розігрів закінчиться, індикатор перестане блимати.  
Під час розігріву кнопка [⏻] відключена.
-  Проеціювання

② Вказує на стан лампи проекції.




③ Вказує на стан внутрішньої температури проектора.





















Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.







Якщо жоден індикатор не горить, перевірте, чи правильно підключено кабель живлення і чи нормально подається струм.

Часом після від'єднання кабелю живлення індикатор  ще якийсь час залишається ввімкненим; це не свідчить про несправність.

### Індикатор світиться або блимає червоним









 : Горить  : Блимає  : Вимкн.

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
  	Внутрішня помилка	Слід припинити використовувати проектор, від'єднати кабель живлення від електромережі й звернутися до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
  	Помилка вентилят. Помилка датчика	Слід припинити використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
  	Помилка висок. темп. (перегрів)	Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування, тож перевірте такі два пункти: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його.  <a href="#">стр.104</a>, <a href="#">стр.110</a></li> </ul> Якщо й після цього помилку не буде усунено, перестаньте користуватися проектором, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть <b>Висотний режим</b> на <b>Увімкн.</b>  <a href="#">стр.63</a></p>
  	Помилка лампи Відмова лампи	Перевірте такі два пункти. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вийміть лампу й подивіться, чи вона не тріснула.  <a href="#">стр.107</a></li> <li>• Почистіть повітряний фільтр.  <a href="#">стр.104</a></li> </ul> <p><b>Якщо лампа не тріснула:</b> встановіть лампу на місце і ввімкніть живлення.</p> <p><b>Якщо помилка не зникне:</b> замініть лампу новою і ввімкніть живлення.</p> <p><b>Якщо помилка не зникне:</b> слід припинити використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>


Стан	Причина	Засіб усунення або статус
		<p><b>Якщо лампа тріснула:</b> замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями. Замінюючи лампу власноруч, будьте обережні, щоб не порізатися розбитим склом (відновити проєціювання неможливо, доки лампу не буде замінено).  <a href="#">Список контактних даних для проєктора Epson</a></p> <p>Якщо проєктор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть <b>Висотний режим</b> на <b>Увімкн.</b>  <a href="#">стр.63</a></p>
  	Помилка автодіафр. Пом. жив. (Баласт)	<p>Слід припинити використовувати проєктор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проєктора Epson</a></p>

### Індикатор світиться або блимає жовтогарячим

 : Горить  : Блимає  : Вимкн.  : Буває різним, залежно від стану проєктора

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
  	Попередж. вис. темп.	<p>(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проєктор автоматично припинить роботу.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проєктор впритул до стіни.</li> <li>Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його.  <a href="#">стр.104, стр.110</a></li> </ul>
  	Замінити лампу	<p>Необхідно замінити лампу.  <a href="#">стр.107</a></p> <p>Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.</p>














- Якщо проєктор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, зверніться до розділу "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стр.93](#).
- Якщо й після цього помилку не буде усунено, перестаньте користуватися проєктором, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  [Список контактних даних для проєктора Epson](#)



## Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.





### Проблеми з зображенням

- "Немає зображення"  [стр.94](#)  
Проекція не починається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо.
- "Рухомі зображення не відображаються (рухомі частини зображення виглядають чорними)"  [стр.94](#)  
Рухомі зображення, що проєціюються з комп'ютера, чорні. Проектованого зображення немає.
- "Проекція припиняється автоматично"  [стр.94](#)
- "Відображається повідомлення "Не підтримується". ."  [стр.95](#)
- "Немає сигналу» — відображення на дисплеї."  [стр.95](#)
- "Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені"  [стр.95](#)
- "На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення"  [стр.96](#)  
З'являються проблеми: перешкоди, спотворення або чорно-білі клітинки.
- "Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне"  [стр.97](#)  
Відображується лише частина зображення або неправильне співвідношення висоти й ширини зображення тощо.
- "Неправильно відтворено кольори зображення"  [стр.97](#)  
Все зображення має пурпуровий або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори здаються тьмяними тощо. (Комп'ютерні монітори й РК-екрани мають різну здатність до відтворення кольорів, тож кольори на екрані проектора і кольори монітора не обов'язково мають бути ідентичні — це не ознака несправності.)
- "Зображення виглядають темними"  [стр.98](#)
- "На зовнішньому моніторі немає зображення (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  [стр.98](#)

### Проблеми, що виникають на початку проекції

- "Проектор не вмикається"  [стр.98](#)

### Інші проблеми

- "Звуку не чути або він ледь чутий"  [стр.99](#)
- "Пульт дистанційного керування не працює"  [стр.99](#)
- "Як змінити мову повідомлень і меню"  [стр.100](#)
- "Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  [стр.100](#)

## Проблеми з зображенням

Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Ви натискали кнопку [⏻]?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. 🖱️ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. 🖱️ <a href="#">стр.35</a>
Чи закритий Перемикач заглушення сигналу аудіо/відео?	Відкрийте перемикач заглушення сигналу аудіо-відео. 🖱️ <a href="#">стр.11</a>
Чи правильні параметри в меню Конфігурація?	Скинути все параметри. 🖱️ Меню <b>Скинути</b> — <b>Скинути все</b> <a href="#">стр.86</a>
Чи проектоване зображення повністю чорне? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? <b>Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу</b>	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. 🖱️ Меню <b>Сигнал</b> — <b>Відеосигнал</b> <a href="#">стр.58</a>



Рухомі зображення не відображаються (рухомі частини зображення виглядають чорними)

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? <b>Тільки коли зображення проектується з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном</b>	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. 🖱️ Дивіться документацію до комп'ютеру.




Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Чи не встановлено <b>Режим очікування</b> на <b>Увімкн.</b> ?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо не потрібно використовувати Режим очікування, встановіть параметр на <b>Вимкн.</b> 🖱️ Меню <b>Додаткові</b> — <b>Операція</b> — <b>Режим очікування</b> <a href="#">стр.63</a>

Відображається повідомлення "Не підтримується". .





Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? <b>Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу</b>	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.  Меню <b>Сигнал — Відеосигнал</b> <a href="#">стр.58</a>
Чи роздільна здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають обраному режимові? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити роздільну здатність і частоту оновлення сигналу зображення, що надходить із комп'ютера.  "Дисплеї Монітора, що Підтримуються" <a href="#">стр.135</a>

Немає сигналу» — відображення на дисплеї.






Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи правильно вибрано вхід?	Змініть зображення, натискаючи кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування чи панелі керування.  <a href="#">стр.31</a>
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або відеоджерела?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? <b>Тільки коли зображення проектується з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном</b>	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, вам потрібно змінити обраний вихід на зовнішній екран, а також на власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі.  Документація до комп'ютера, під такими назвами, як "Зовнішній вихід" або "Підключення зовнішнього монітора". Якщо обладнання підключено, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено в мережу, функціональна кнопка [Fn], яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть.

Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені







Перевірте	Засіб усунення
Відстань між проектором та екраном більше за 3,5 м? (EB-1925W/1915)	Щоб проєційоване зображення автоматично налаштовувалося функцією Авто Г/В тр. спотв або кнопкой Screen Fit, проектор повинен стояти на відстані від 1,0 до 3,5 м від екрану. Якщо проектор повинен стояти за межами цього діапазону, то налаштуйте зображення вручну.

Перевірте	Засіб усунення
Чи встановлено в меню Параметри - Корекція трапец. з меню Конфігурація для параметру <b>Авто Г/В тр. спотв. вимкн.</b> ? (тільки EB-1925W/1915)	Значення <b>Увімкн.</b> активує функцію Авто Г/В тр. спотв.  <a href="#">стр.61</a> Якщо ви використовуєте проектор з відключеною функцією, то налаштуйте зображення вручну.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи правильно відрегульовано фокус?	Налаштуйте за допомогою [Focus buttons] (тільки EB-1925W/1915) або Фокальне кільце (тільки EB-1920W/1910/1900/1830).  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана.  <a href="#">стр.120</a>
Чи не є значення Корекція трапец. занадто великим?	Зменшить кут проєціювання, щоб понизити значення корекції трапецеїдного спотворення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи не накопився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.








На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення


Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? <b>Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу</b>	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.  Меню <b>Сигнал — Відеосигнал</b> <a href="#">стр.58</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.  "Дисплеї Монітора, що Підтримуються" <a href="#">стр.135</a>  Документація до комп'ютера
Чи правильно встановлено параметри «Синхрон.» і «Трасування»? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [Enter] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна внести корективи за допомогою пункту <b>Синхрон.</b> і пункту <b>Трасування</b> з меню Конфігурація.  Меню <b>Сигнал — Трасування, Синхрон.</b> <a href="#">стр.58</a>

Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне






Перевірте	Засіб усунення
Чи проектується широкоекранне комп'ютерне зображення? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.  Меню <b>Сигнал</b> — <b>Розділ. здатність</b> <a href="#">стр.58</a>
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom.  <a href="#">стр.42</a>
Чи правильно налаштовано параметр <b>Позиція</b> ?	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування чи кнопку [Enter] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування комп'ютерного зображення, яке проєціюється на екран. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна внести корективи за допомогою команди <b>Позиція</b> в меню Конфігурація. Крім комп'ютерних сигналів зображення, можна під час проєціювання налаштувати інші сигнали, змінюючи параметр <b>Позиція</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Сигнал</b> — <b>Позиція</b> <a href="#">стр.58</a>
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Якщо на вкладці "Панель керування" Панель керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина комп'ютерного екрана. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї».  Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.  "Дисплеї Монітора, що Підтримуються" <a href="#">стр.135</a>  Документація до комп'ютера

Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. Коли джерелом зображення є пристрій, підключений до вхідного порту Комп'ютер1/2 (Computer1/2) або до вхідного порту Комп'ютер  меню <b>Сигнал</b> - <b>Вхідний сигнал</b> <a href="#">стр.58</a> Коли джерелом зображення є пристрій, підключений до вхідного порту Відео або S-video,  меню <b>Сигнал</b> — <b>Відеосигнал</b> <a href="#">стр.58</a>
Чи правильно налаштовано Яскравість зображення?	Відрегулюйте параметр <b>Яскравість</b> в меню Конфігурація.  Меню <b>Зображення</b> — <b>Яскравість</b> <a href="#">стр.57</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи правильно налаштовано параметр <b>Контраст</b>  ?	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Зображення</b> — <b>Контраст</b> <a href="#">стр.57</a>
Чи правильно налаштовано параметр Регулюван. кольору?	Налаштуйте параметр <b>Регулюван. кольору</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Зображення</b> — <b>Регулюван. кольору</b> <a href="#">стр.57</a>

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовані Насичення кольору і Відтінок? <b>Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу</b>	Відрегулюйте параметри <b>Насичення кольору і Відтінок</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Зображення</b> — <b>Насичення кольору, Відтінок</b> <a href="#">стр.57</a>

Зображення виглядають темними


Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметри <b>Яскравість і Енергоспоживання</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Зображення</b> — <b>Яскравість</b> <a href="#">стр.57</a>  Меню <b>Параметри</b> — <b>Енергоспоживання</b> <a href="#">стр.61</a>
Чи правильно налаштовано параметр <b>Контраст</b>  ?	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Зображення</b> — <b>Контраст</b> <a href="#">стр.57</a>
Чи настав час замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Коли це станеться, замініть лампу проєктора.  <a href="#">стр.106</a>




На зовнішньому моніторі немає зображення (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Перевірте	Засіб усунення
Чи подаються зображення з порту, що відрізняється від вхідного порту Комп'ютер1?	На зовнішній монітор виводяться лише комп'ютерні зображення, що надходять зі входу Комп'ютер1.

## Проблеми, що виникають на початку проєкції



Проектор не вмикається

Перевірте	Засіб усунення
Ви натискали кнопку [⏻]?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.



Перевірте	Засіб усунення
Коли ви торкаєтеся кабелю живлення, індикатори вмикаються і вимикаються?	Можливо, в кабелі живлення відходить контакт або кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки і знову вставте. Якщо й після цього помилку не буде усунено_ Перестаньте користуватися проектором, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
Чи не встановлено <b>Блок-ня керування</b> на <b>Повне блокування</b> ?	Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо не потрібно використовувати <b>Блок-ня керування</b> , змініть параметр на <b>Вимкн.</b>  Меню <b>Параметри</b> — <b>Блок-ня керування</b> <a href="#">стр.61</a>
Чи обрано правильне значення для дистанційного приймача?	Перевірте <b>Дистанц. Приймач</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Параметри</b> — <b>Дистанц. Приймач</b> <a href="#">стр.61</a>





## Інші проблеми

Звуку не чути або він ледь чутний


Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно підключено джерело звуку?	Відключіть кабель від порту Аудіо і знову підключіть його.
Чи не стоїть регулятор гучності на мінімумі?	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути.  <a href="#">стр.61</a> , <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V.  <a href="#">стр.35</a>
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».
Чи використовується для підключення кабель HDMI? (тільки EB-1925W/1915)	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабелю HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.

Пульт дистанційного керування не працює





Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на дистанційний приймач на проекторі, коли працюєте з ним?	Наведіть пульт дистанційного керування на дистанційний приймач. Робочий діапазон  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 8 м.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>

Перевірте	Засіб усунення
Чи не падають на дистанційний приймач прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Установіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на дистанційний приймач. Або встановіть дистанційний приймач на <b>Вимкн.</b> у <b>Дистанц. Приймач</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Параметри</b> — <b>Дистанц. Приймач</b> <a href="#">стр.61</a>
Чи вибрано правильне значення для <b>Дистанц. Приймач</b> ?	Перевірте <b>Дистанц. Приймач</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Параметри</b> — <b>Дистанц. Приймач</b> <a href="#">стр.61</a>
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх.  <a href="#">стр.105</a>
Чи однакові ідентифікатори пульта дистанційного керування й проектора?	Переконайтеся, що ідентифікатор проектора, яким ви користуєтеся, та ідентифікатор пульта дистанційного керування збігаються. Щоб керувати всіма проекторами за допомогою пульта дистанційного керування встановіть для цього пульта ідентифікатор "0".  <a href="#">стр.46</a>

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр Мова у меню Конфігурація.  Меню <b>Додаткові</b> — <b>Мова</b> <a href="#">стр.63</a>

Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Перевірте	Засіб усунення
Чи встановлено для параметра <b>Режим очікування</b> значення <b>Зв'язок вкл.</b> ?	Щоб використовувати функцію Повід.про пошту, коли проектор знаходиться в режимі очікування, встановіть <b>Зв'язок вкл.</b> у <b>Режим очікування</b> в меню Конфігурація.  Меню <b>Додаткові</b> — <b>Режим очікування</b> <a href="#">стр.63</a>
Чи сталася невіpravна помилка, і проектор раптово припинив роботу?	Якщо проектор несподівано зупиняється, електронне повідомлення не надсилається. Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи правильно налаштовано функцію Повід.про пошту в меню Конфігурація?	Надсилання електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора відбувається відповідно до налаштувань параметра <b>Пошта</b> у меню Конфігурація. Перевірте, чи правильно вони налаштовані. При використанні EB-1925W/1915  <a href="#">стр.75</a> При використанні EB-1920W/1910/1830  <a href="#">стр.82</a>





## Додатки

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Проектор підтримує наступні чотири методи проєкції. Встановлюйте проектор згідно з вимогами до місця встановлення.

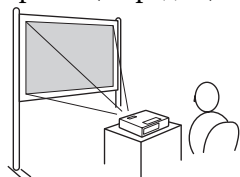
## Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо використовувати клей в точках для кріплення кронштейна для монтажу на стелі, щоб не послабилася затяжка гвинтів, чи наносити на проектор змазку або мастило, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна для монтажу на стелі. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор. Під час монтажу чи регулювання проектора, встановленого під стелею, не користуйтеся клеєм для запобігання випадінню гвинтів і змазками, оливами тощо.

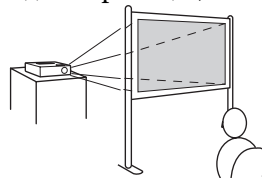
## Попередження

Не ставте проектор на бік і не користуйтеся ним у такому положенні. Це може призвести до перебоїв у роботі.

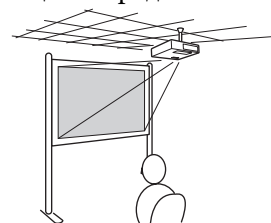
- Проєціювання зображень спереду екрана (Передня)



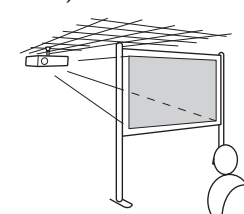
- Проєціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проєкція)





- Проєкція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого перед екраном (проєкція Передня/Стеля)



- Проєкція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (Проєкція Задня/Стеля)



- В разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий кронштейн.  
 [стр.112](#)
- Параметр проєкції можна змінити, натискаючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.  
**Передня ↔ Передня/Стеля**  
Встановіть **Задня** або **Задня/Стеля** у меню Конфігурація.  
 [стр.63](#)

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.

## Попередження

*Вимкніть проектор перед очищенням.*

## Очищення Поверхні Проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

## Попередження

*Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.*

## Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.



## Попередження

*Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогнебезпечні гази. Проектор може спалахнути через високу температуру лампи.*

## Попередження

*Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.*

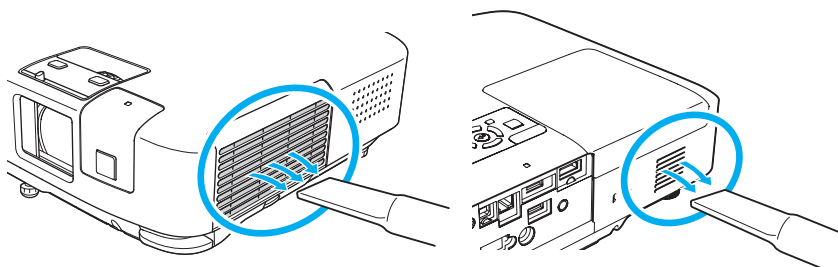
## Очищення повітряного фільтра

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

**"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."**

### Попередження

- У разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.




- Якщо повідомлення з'являється часто навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий. ➡ [стр.110](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

У цьому розділі пояснюється, як замінити батареї в пульті дистанційного керування, лампу й повітряний фільтр.

## Заміна Батарей в Пульті Дистанційного Керування

Якщо в роботі пульта дистанційного керування стаються затримки чи він не працює. Через деякий час після початку експлуатації, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки AA. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок AA.

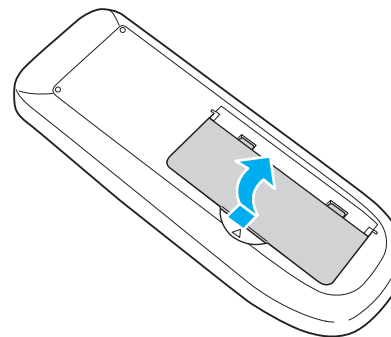
### Попередження

Обов'язково прочитайте Інструкції з техніки безпеки перед виконанням операцій з батареями.  Інструкції з техніки безпеки

### Послідовність дій

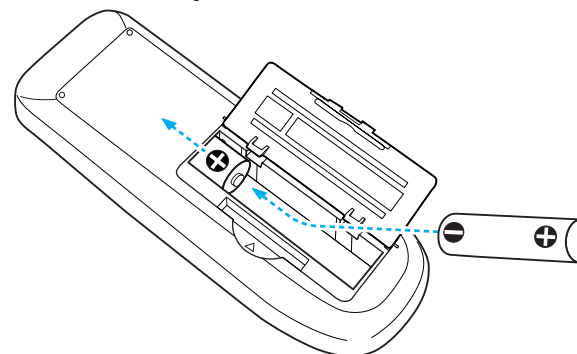
#### 1 Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і проштовхнувши її вперед.



2

#### Замініть батарейки.



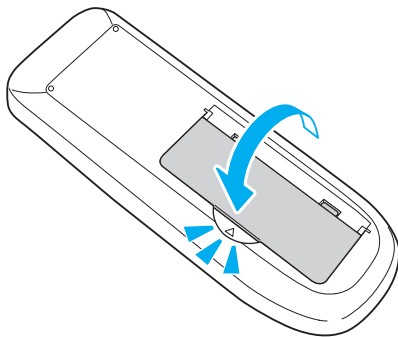
### Обережно

Перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні, щоб переконатися, що батареї вставлено правильно.

3

#### Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.

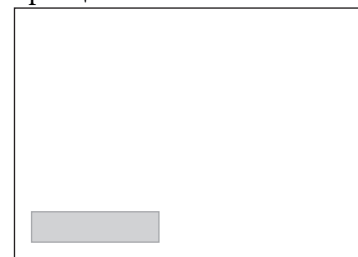


### Заміна лампи

#### Інтервал заміни лампи

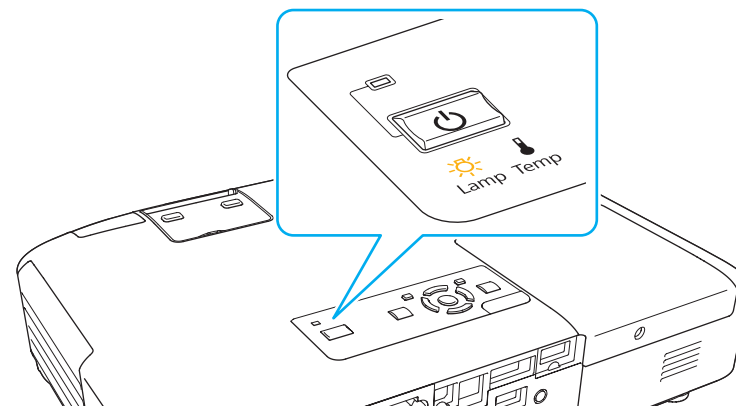
Замінити лампу слід у таких випадках:

- У лівому нижньому куті екрана проекції після початку проєціювання з'явиться повідомлення "Замініть лампу".




Відображується повідомлення.

- Індикатор лампи блимає оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

## Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проєктованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проєктор відображує відповідне повідомлення.  [стр.61](#)  
Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **Нормальне**: приблизно 2400 годин  
Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **ЕСО**: приблизно 3400 годин
- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проєктора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.

## Спосіб заміни лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проєктор підвішено до стелі.



## Попередження

- Якщо замінити лампу необхідно тому, що вона перестала світити, існує можливість, що лампа розбита. У разі заміни лампи в проєкторі, установленому на стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проєктора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Обережно зніміть кришку відсіку з лампою.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Установлення в проєктор і використання переробленої або повторно зібраної лампи може спричинити загоряння, ураження електричним струмом або нещасний випадок.



## Обережно

Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проєктора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

## Послідовність дій

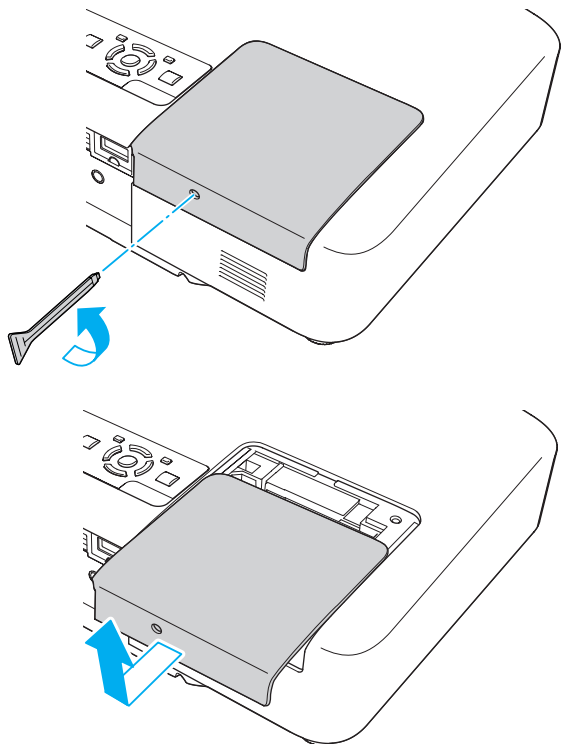


**Після того, як живлення проєктора буде вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.**

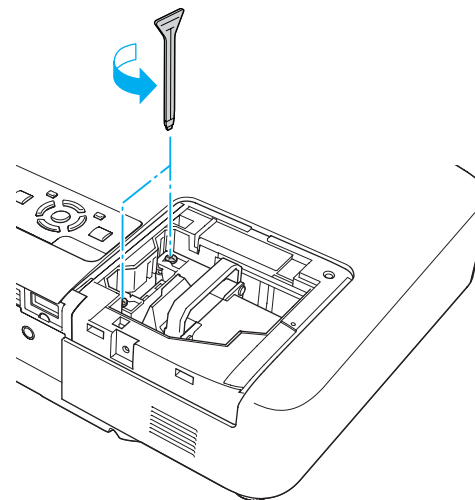


**Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне.**

Викрутіть гвинт кришки лампи за допомогою викрутки, що постачається разом із новою лампою, чи хрестоподібної викрутки. Потім зсуньте вперед і підніміть кришку лампи.



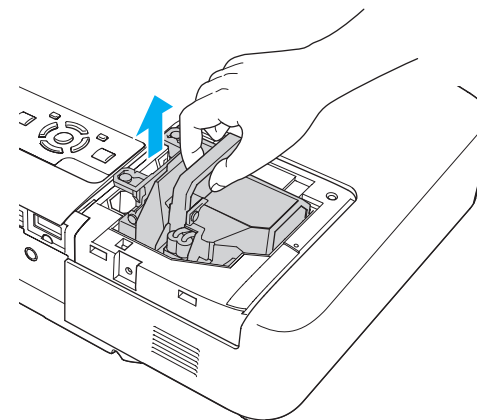
**3** Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.



**4**

**Витягніть стару лампу, потягнувши за ручку.**

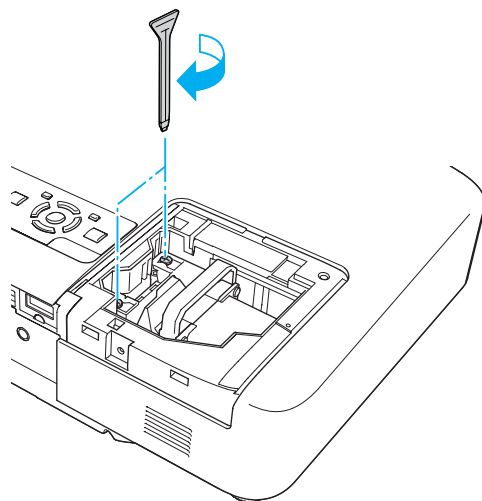
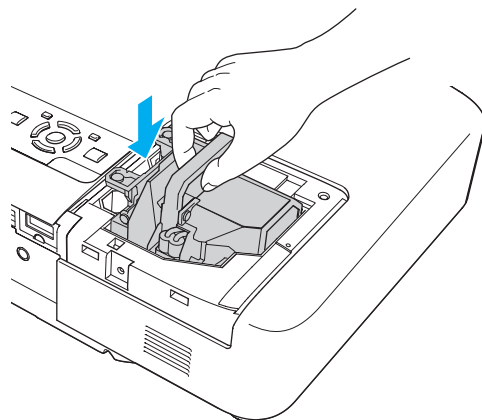
Якщо лампа тріснула, замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями. ➡ [Список контактних даних для проектора Epson](#)



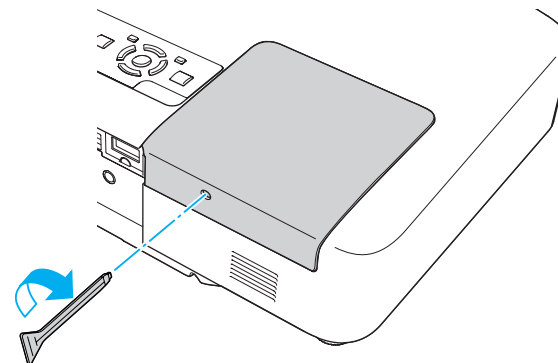


## 5 Встановіть нову лампу.

Вставте нову лампу за напрямною в правильному напрямку, що забезпечує її входження до гнізда, міцно натисніть, і закрутіть два гвинта, коли її вставлено повністю.




## 6 Поставте на місце кришку відсіку з лампою.



### Попередження

- Переконайтеся в тому, що лампу встановлено надійно. Якщо кришку відсіку з лампою зняти, лампа автоматично вимкнеться - це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка відсіку з лампою встановлені ненадійно, лампа не ввімкнеться.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

### Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте "Час роб. лампи" в меню Конфігурація.  [стр.86](#)



Скидайте "Час роб. лампи" тільки після заміни лампи. Інакше період заміни лампи відображатиметься неправильно.

## Заміна повітряного фільтра

### Інтервал заміни повітряного фільтра

Замінити повітряний фільтр слід у таких випадках:

- На фільтрі є розриви.
- Повідомлення з'являється, хоча повітряний фільтр було прочищено.

### Спосіб заміни повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

#### Послідовність дій

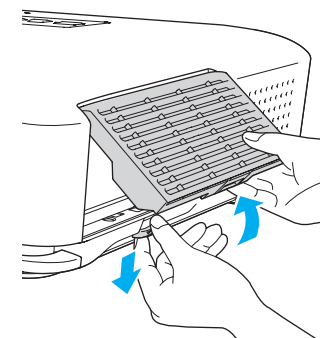
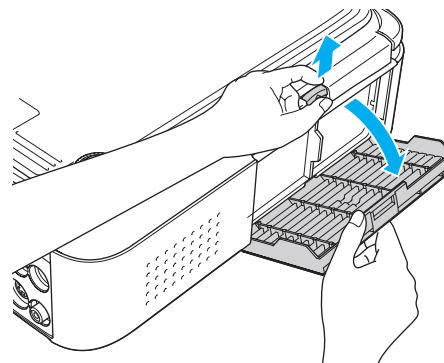
- 1 Після того, як живлення проектора буде вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

- 2 Відкрийте кришку повітряного фільтра.

Потягніть засувку в напрямку трикутника, щоб відкрити кришку повітряного фільтра. Кришка повітряного фільтра тимчасово фіксується в горизонтальному положенні.

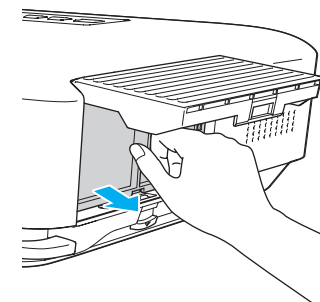
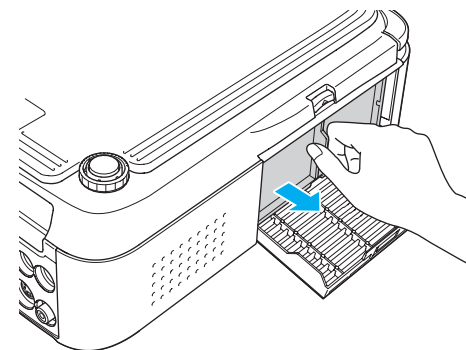
При закріпленні на стелі

При розміщенні на столі



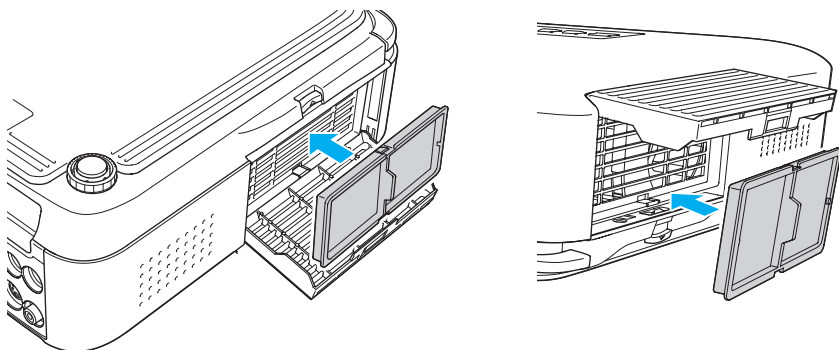
- 3 Зніміть повітряний фільтр.

Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть його, не допускаючи перекосів.



- 4 Вставте новий повітряний фільтр.

Натисніть на повітряний фільтр до його встановлення на місці.



5

### Закрийте кришку повітряного фільтра.

Натисніть на кришку повітряного фільтра до її встановлення на місце.





Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал деталі каркаса: Поліпропілен

Матеріал фільтра: Поліпропілен

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Поданий нижче список додаткового приладдя і витратних матеріалів чинний станом на: 2009.07. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

## Додаткове Приладдя

Портативний екран з діагоналлю 60"	ELPSC07
Портативний екран з діагоналлю 80"	ELPSC08
Екран з діагоналлю 100"	ELPSC10
Портативні екрани, що згортаються ( <a href="#">Співвідн. сторін</a>  4:3)	
Для EB-1925W/1920W	
Портативний екран з діагоналлю 70"	ELPSC23
Портативний екран з діагоналлю 80"	ELPSC24
Портативний екран з діагоналлю 90"	ELPSC25
Портативні екрани, що згортаються ( <a href="#">Співвідн. сторін</a>  16:10)	
Портативний екран з діагоналлю 50"	ELPSC06
Компактний екран, який легко переносити з місця на місце. (Співвідношення сторін 4:3)	
Комп'ютерний кабель ELPKC02	
(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)	
Не відрізняється від комп'ютерного кабелю, що входить у комплект постачання проектора.	

### Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)


### Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Якщо комп'ютерний кабель, що постачається з проектором, надто короткий, скористайтеся одним із цих довших кабелів.

### Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#) .

### Документ-камера ELPDC06

Використовується для проєціювання книг, документів про накладні витрати і прибуток, а також слайдів.

### Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP03 (тільки EB-1925W/1915)

Використовується при підключенні проектора до комп'ютера у бездротовий спосіб і проєціювання.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP06 (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Коли ви бажаєте швидко встановити з'єднання між одним проектором та одним комп'ютером під керуванням Windows та проєціювати зображення.


### Труба для стелі (450 мм, срібляста)\* ELPFP13

### Труба для стелі (700 мм, срібляста)\* ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

### Кронштейн для монтажу на стелі\* ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

\* В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо ви хочете виконати таке встановлення, зверніться до дилера або за найближчою адресою, вказаною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  [Список контактних даних для проектора Epson](#)

---

### Витратні Матеріали

<b>Модуль лампи ELPLP53</b>
Використовується для заміни старих ламп.
<b>Повітряний фільтр ELPAF24</b>
Використовується для заміни відпрацьованих повітряних фільтрів.

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.



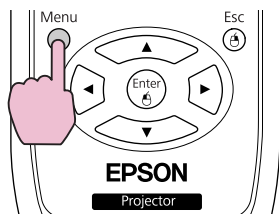
Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, установленного виробником, буде неможливо.

## Послідовність дій

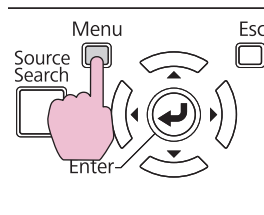
1

Виведіть на екран зображення, яке має використовуватись у якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

Використання пульта  
дистанційного керування



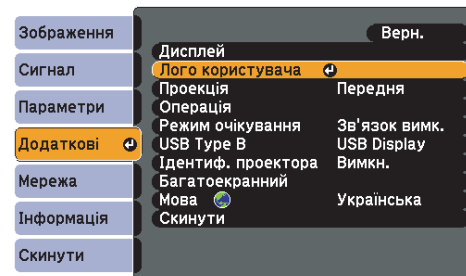
Використання панелі керування



2

Виберіть Додаткові — Лого користувача в меню Конфігурація. ➡ "Використання меню Меню Конфігурація" [стр.56](#)

Подивіться, які кнопки можна використовувати та які операції вони виконують, в тому розділі посібника, де розповідається про це меню.



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [Enter] :Ввест [Menu]:Вих.



- Якщо Захист лого корист в Захисний пароль встановлено на Увімкн., з'явиться повідомлення і логотип користувача неможливо буде змінити. Змінити параметри можна після встановлення Захист лого корист на Вимкн.. ➡ [стр.51](#)
- Якщо параметр Лого користувача обрано під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін або Прогресивна, то виконання поточної функції буде скасовано.

3

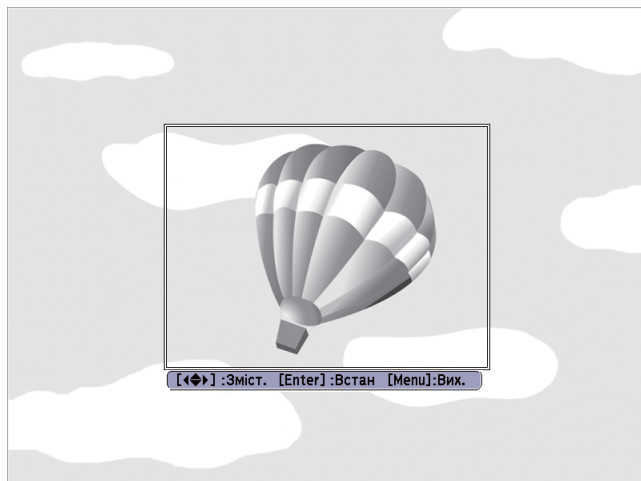
При відображенні питання "Вибрати це зображення як логотип користувача?" оберіть Так.



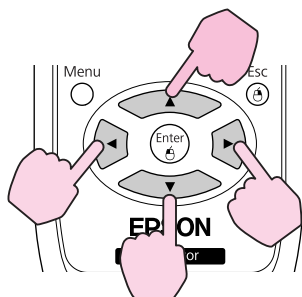
При натисканні кнопки [Enter] на пульті дистанційного керування чи панелі керування розмір екрана може змінитися відповідно до сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

4

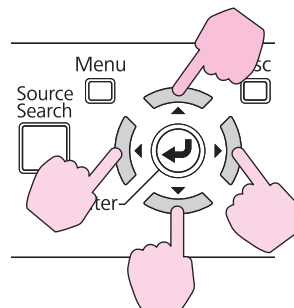
Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача.



Використання пульта  
дистанційного керування



Використання панелі керування



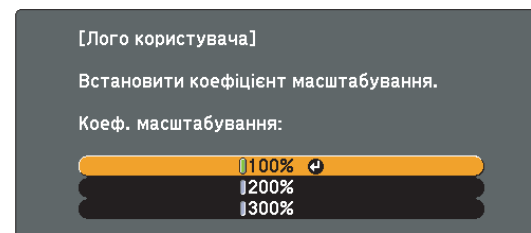
Можна зберегти зображення розміром 400 x 300 точок.

5

Коли з'явиться повідомлення **Вибрати це зображення?**, виберіть **Так**.

6

Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.



[Esc] : Вернутися [Left/Right] : Вибр [Enter] : Встан [Menu] : Вих.

7

Коли з'явиться повідомлення **Зберегти це зображення як логотип користувача?**, виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення **Завершено**.



- При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.
- Збереження логотипа користувача може тривати близько 15 секунд. Не використовуйте проектор або будь-яке інше обладнання, поки зображення зберігається, інакше в роботі можуть виникнути перебої.

Існує два методи налаштування Wi-Fi Protected Setup.

- Метод натискання кнопки

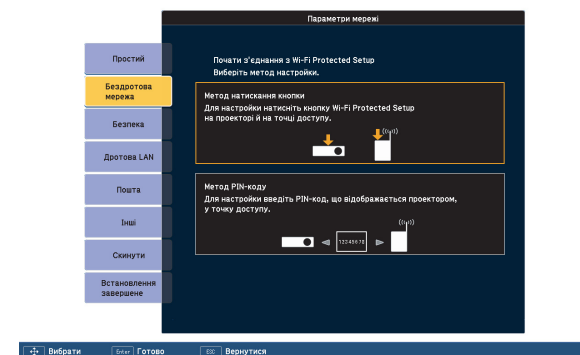
SSID і параметри безпеки налаштовуються автоматично при натисканні кнопки [Enter] на панелі керування проектора і спеціальної кнопки на точці доступу. Цей метод рекомендовано застосовувати, якщо проектор і точка доступу перебувають неподалік.

- Метод PIN-коду

SSID і параметри безпеки налаштовуються автоматично при введенні 8-значного коду, який було заздалегідь призначено проектору з комп'ютера. Спочатку встановіть з'єднання між комп'ютером і точкою доступу. Детальнішу інформацію щодо такого з'єднання див. у посібнику користувача точки доступу. Цей метод рекомендується використовувати, якщо проектор змонтовано на стелі.



З'явиться таке вікно.

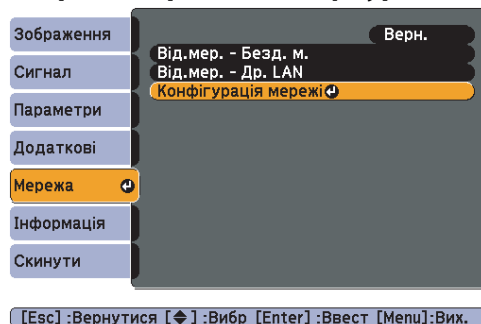


Встановлюючи з'єднання, використовуючи Метод натискання кнопки, дотримуйтеся наведеної нижче послідовності дій. Щоб підключитися, використовуючи Метод PIN-коду "Підключення за Допомогою Метод PIN-коду" [стр.118](#)

## Метод встановлення з'єднання

### Послідовність дій

- 1 Натисніть кнопку [Menu], а потім у меню Конфігурація оберіть Мережа - Конфігурація мережі.



З'явиться вікно конфігурації.

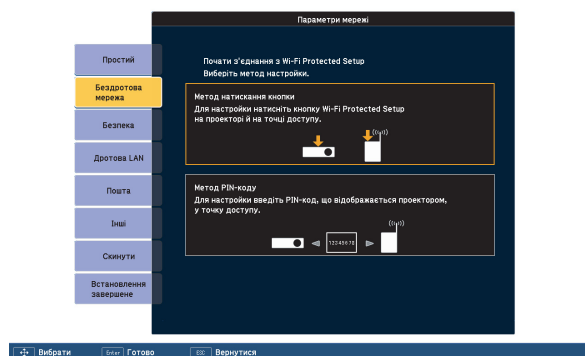
- 2 Виберіть Бездротова мережа - Майстер настройки.



## Підключення Використовуючи Метод натискання кнопки

### Послідовність дій

- 1 **Оберіть Метод натискання кнопки.**



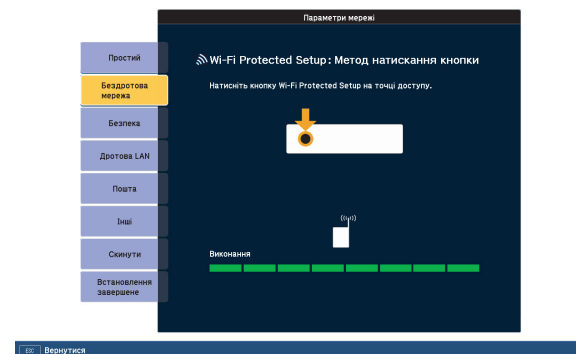
З'явиться вікно Метод натискання кнопки.

- 2 **Коли на екрані відобразиться запит, натисніть кнопку [Enter] на панелі керування проектора.**



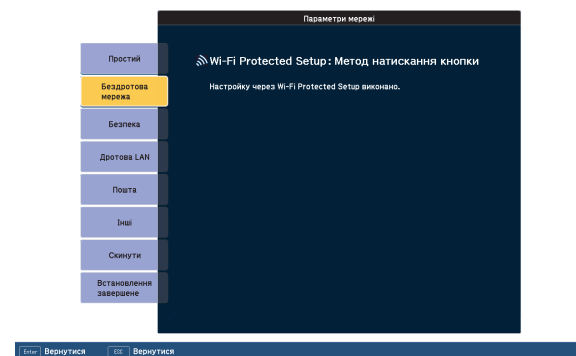
З'явиться вікно Метод натискання кнопки.

- 3 **Коли на екрані відобразиться запит, натисніть кнопку на точці доступу.**



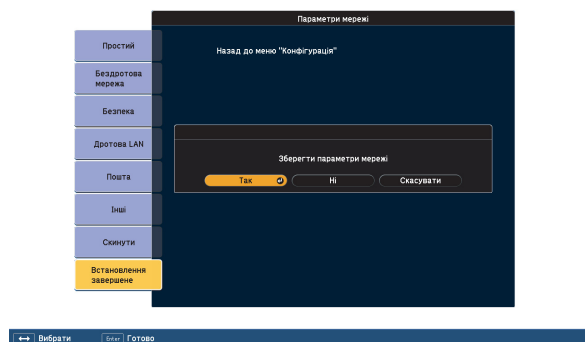
Встановлення з'єднання буде завершено.

- 4 **Натисніть кнопку [Enter] або [ESC].**



На екрані знову з'явиться вікно Бездротова мережа.

- 5 **Оберіть Встановлення завершено - Так.**



Встановлення з'єднання між проектором і точкою доступу буде завершено. Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню Конфігурація.

## Підключення за Допомогою Метод PIN-коду

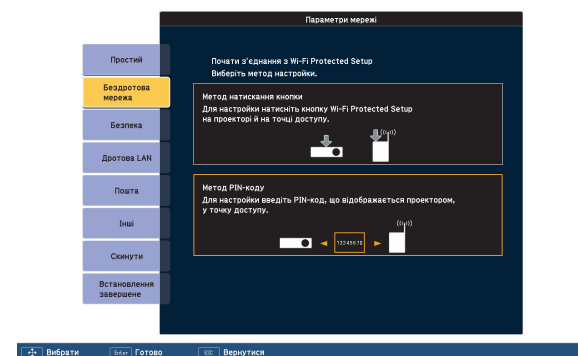


Перш ніж встановлювати з'єднання за допомогою Метод PIN-коду, переконайтеся, що між комп'ютером і точкою доступу вже існує з'єднання.

### Послідовність дій

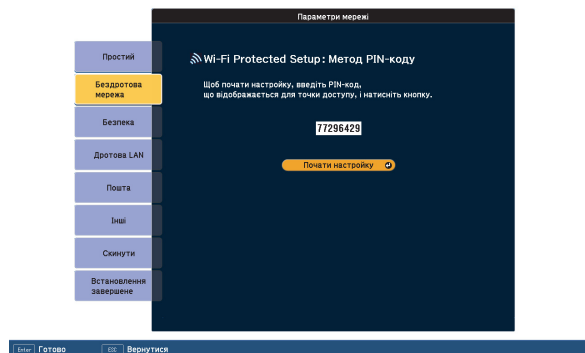


**Оберіть Метод PIN-коду.**

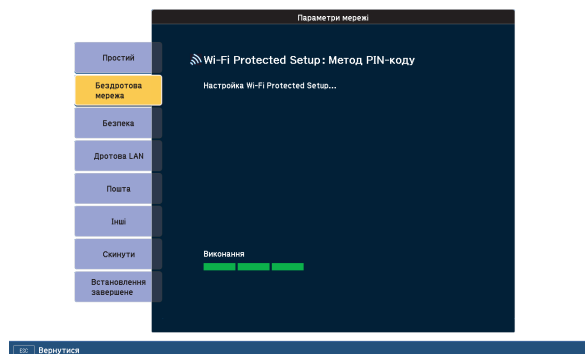


З'явиться вікно Метод PIN-коду.

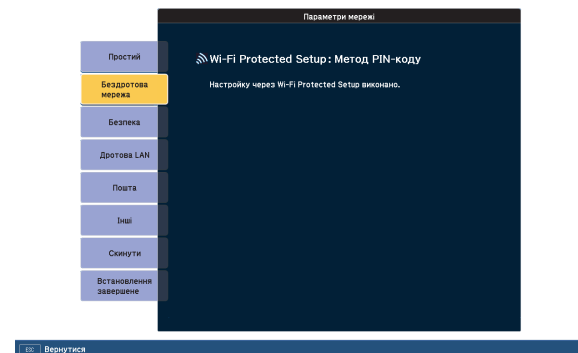
- 2 Введіть PIN-код, що відображується у вікні Метод PIN-коду з комп'ютера на точку доступу, потім виберіть команду Почати настройку.



З'явиться вікно поступу.

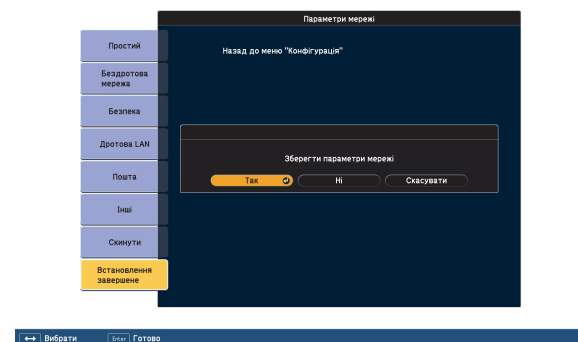


- 3 Коли з'явиться повідомлення "Настройку через Wi-Fi Protected Setup виконано.", натисніть кнопку [Enter] або кнопку [Esc].



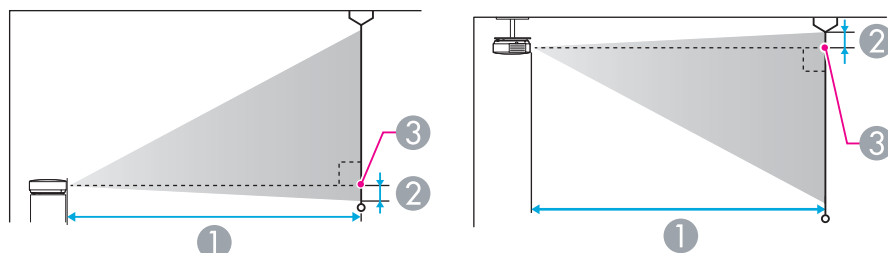
На екрані знову з'явиться вікно Бездротова мережа.

- 4 Оберіть Встановлення завершено - Так.



Встановлення з'єднання між проектором і точкою доступу буде завершено. Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню Конфігурація.

## Відстань Проекції (ЕВ-1925W/1920W)



- ① Відстань проекції
- ② Відстань від центра об'єктива до основи екрана  
(або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

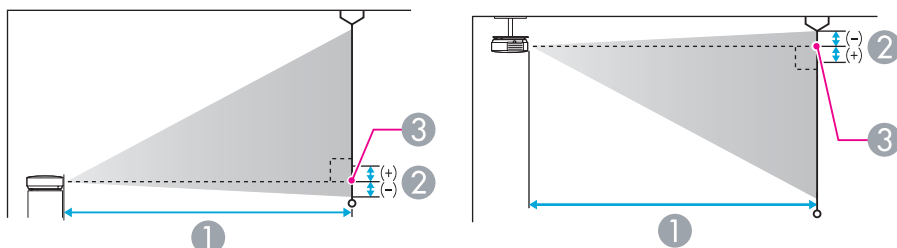
Розмір екрана 4:3		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
30"	61x46	104 - 170	3
40"	81x61	140 - 229	4
50"	100x76	176 - 287	5
60"	120x91	213 - 345	5
80"	160x120	285 - 462	7
100"	200x150	358 - 579	9
120"	240x180	430 - 696	10
150"	300x230	539 - 871	14
200"	410x300	720 - 1163	18
250"	500x380	902 - 1455	23
260"	520x400	938 - 1513	24

Розмір екрана 16:9		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
30"	66x37	94 - 154	0
40"	89x50	127 - 207	1
50"	110x62	160 - 260	1
60"	130x75	193 - 313	1
80"	180x100	258 - 419	1
100"	220x120	324 - 525	1
120"	270x150	390 - 631	2
150"	330x190	489 - 790	2
200"	440x250	654 - 1055	3
250"	550x310	818 - 1320	3
280"	620x350	917 - 1479	4

Розмір екрана 16:10		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
30"	64x40	91 - 150	2
40"	86x54	123 - 201	3
50"	110x67	155 - 253	4
60"	130x81	187 - 305	5
80"	170x110	251 - 408	6
100"	220x130	315 - 511	8
120"	260x160	379 - 614	10
150"	320x200	476 - 769	12
200"	430x270	636 - 1027	16
250"	540x340	796 - 1285	20

Розмір екрана 16:10		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
300"	640x400	956 - 1542	24

## Відстань Проекції (ЕВ-1915/1910/1900/1830)



- ① Відстань проекції
- ② Відстань від центра об'єктива до основи екрана  
(або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	61x46	96 - 158	-4
40"	81x61	130 - 212	-6
50"	100x76	164 - 267	-7
60"	120x91	197 - 321	-8
80"	160x120	265 - 430	-11
100"	200x150	332 - 538	-14
120"	240x180	400 - 647	-17

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
150"	300x230	501 - 810	-21
200"	410x300	670 - 1081	-28
250"	510x380	839 - 1353	-35
300"	610x460	1007 - 1624	-42

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	66x37	102 - 167	+2
40"	89x50	142 - 232	+2
50"	110x62	179 - 291	+3
60"	130x75	216 - 350	+3
80"	180x100	289 - 468	+5
100"	220x120	363 - 578	+6
120"	270x150	436 - 705	+7
150"	330x190	546 - 883	+9
200"	440x250	730 - 1178	+11
250"	550x310	914 - 1474	+14
275"	610x340	1006 - 1622	+16

До проектора можна підключати запам'ятовуючі пристрої USB і USB-сумісні цифрові камери, жорсткі диски і додаткові документ-камери.

На EB-1925W/1915 ви можете використовувати PC Free для проєціювання сценаріїв, зображень та фільмів на підключеному USB-пристрої зберігання даних або цифровій камері. [Посібник з експлуатації проектора "Основні операції з використанням функції PC Free"](#)(EB-1925W/1915)

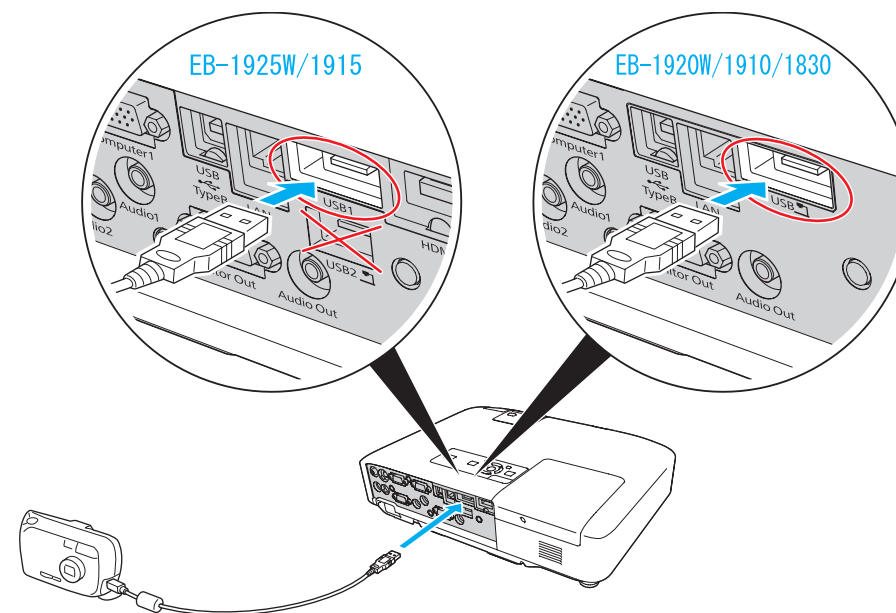
На EB-1920W/1910/1830 ви можете використовувати функцію Слайди для проєціювання файлів JPEG з вашого USB-пристрою зберігання даних та файлів зображень з цифрової камери. [Посібник з експлуатації проектора "Основні операції режиму Слайди"](#)(EB-1920W/1910/1830)

## Підключення Пристроїв USB

Нижче описано, як підключати USB-пристрої, на прикладі цифрової камери.

### Послідовність дій

Підключіть USB-кабель з комплекту цифрової камери (або спеціальний придбаний окремо) до порту USB1 проектора (тільки EB-1925W/1915) або до порту USB(TypeA) (тільки EB-1920W/1910/1830).



### Попередження

- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і USB-пристрої для зберігання даних, слід підключати до проектора безпосередньо.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Підключіть цифрову камеру або жорсткий диск до проектора за допомогою USB-кабелю з комплекту або вказаного для використання з пристроєм.
- Використовуйте USB-кабель довжиною менше 3 м. Якщо кабель перевищує 3 м, PC Free (тільки EB-1925W/1915) або використовується режим Слайди (тільки EB-1920W/1910/1830) то зображення можуть відображатися неправильно.

## Відключення USB-пристроїв

### Послідовність дій

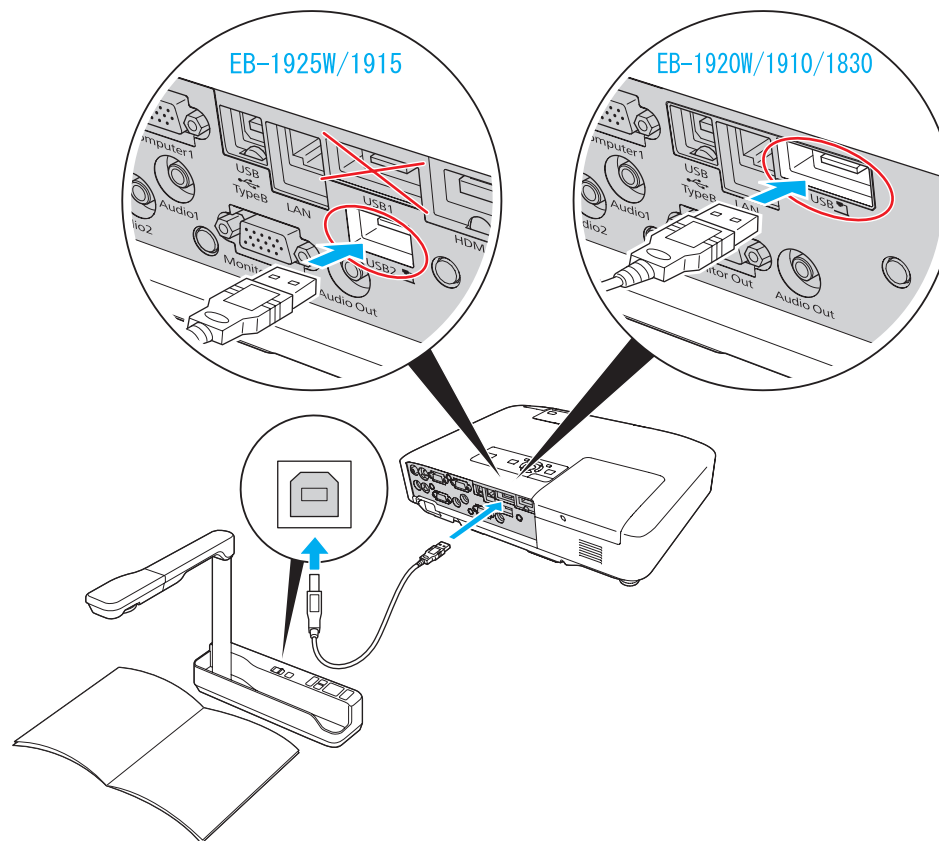
Після закінчення проєціювання витягніть USB-пристрій з проектора. При використанні цифрових камер, жорстких дисків тощо вимкніть живлення пристрою і потім відключіть.

## Підключення Документ-камери (ELPDC06)

Коли додаткову документ-камеру (ELPDC06) підключено, можна проєціювати з неї зображення. Коли документ-камеру підключено до проектора під час проєціювання, натисніть кнопку [USB] на пульті дистанційного керування або кнопку [Source Search] на панелі керування, щоб переключитися на зображення з документ-камери.

### Послідовність дій

Підключить додаткову документ-камеру (ELPDC06) до порту USB2 (EB-1925W/1915) або порту USB(TypeA) (тільки EB-1920W/1910/1830) за допомогою USB-кабелю з комплекту документ-камери.



## Відключення Документ-камери (ELPDC06)

### Послідовність дій

Закінчивши проєціювання від'єднайте від проектора USB-кабель, яким підключалася документ-камера (ELPDC06).

Підключивши проектор до комп'ютера зі встановленою операційною системою Windows за допомогою кабелю USB, можна проєціювати зображення з комп'ютера на екран. Ця функція називається Дисплей USB. Для виводу зображень з комп'ютера потрібно лише підключити його до проектора за допомогою кабелю USB.

## Попередження

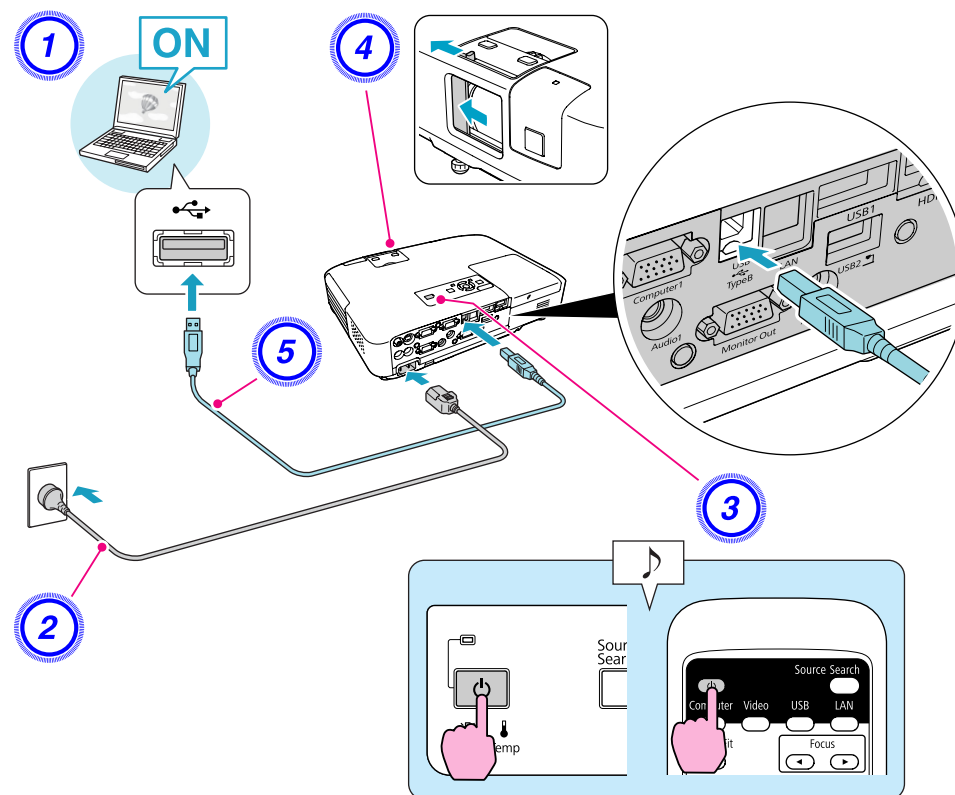
Підключайте проектор безпосередньо до комп'ютера; не використовуйте USB-концентратор.

## Умови Роботи Функції Дисплей USB

Функція Дисплей USB працює на комп'ютерах, що відповідають наступним вимогам.

ОС	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 та пізніша/Windows Vista/Windows Vista SP1
ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше Рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або більше
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше
Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність більша, ніж XGA (1024x768) Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща Близько 32 000 відтінків

## Підключення



## Послідовність дій

- 1 Увімкніть комп'ютер.
- 2 Підключіть кабель живлення (у комплекті постачання).
- 3 Увімкніть проектор.
- 4 Відкрийте перемикач заглушення сигналу аудіо-відео.



5

## Підключіть USB-кабель.

- ☛ "Перше підключення" [стр.125](#)
- ☛ "Починаючи з другого підключення" [стр.126](#)



- На EB-1925W/1915 ви можете відтворювати гучномовці проектору аудіосигнал з комп'ютера просто підключивши з нього USB-кабель. Якщо ви не бажаєте відтворювати звук за допомогою проектора, клацніть на комп'ютері на меню Пуск - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx, а потім зніміть прапорець в полі **Вихід аудіо через проектор** у вікні конфігурації.
- На EB-1920W/1910/1830 ви можете відтворювати звукові файли з комп'ютера на гучномовці проектора, приєднавши аудіокабель (купується у роздріб) до порту Аудіо2(Audio2). ☛ *Коротка інструкція "Початок роботи"*

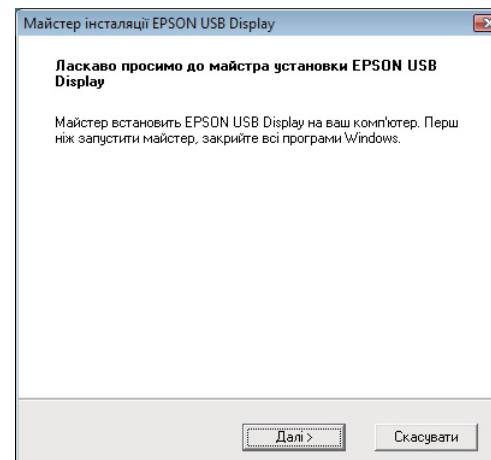
## Перше підключення

### Послідовність дій

1

## Установлення драйвера починається автоматично.

Якщо ви використовуєте комп'ютер під керуванням Windows 2000, двічі клацніть на пункті Мій комп'ютер - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE

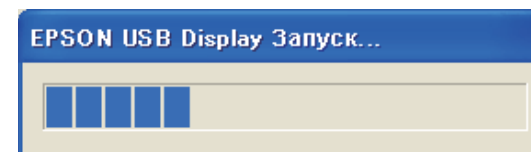


Якщо використовується комп'ютер із встановленою ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за обліковим записом користувача, то з'явиться повідомлення про помилку Windows, і ви не зможете встановити програмне забезпечення. В цьому випадку спробуйте оновити Windows до останньої версії, перезавантажте комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз. Для отримання додаткових відомостей зверніться за найближчою адресою, вказаною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування. ☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

2

## Клацніть «Приймаю».

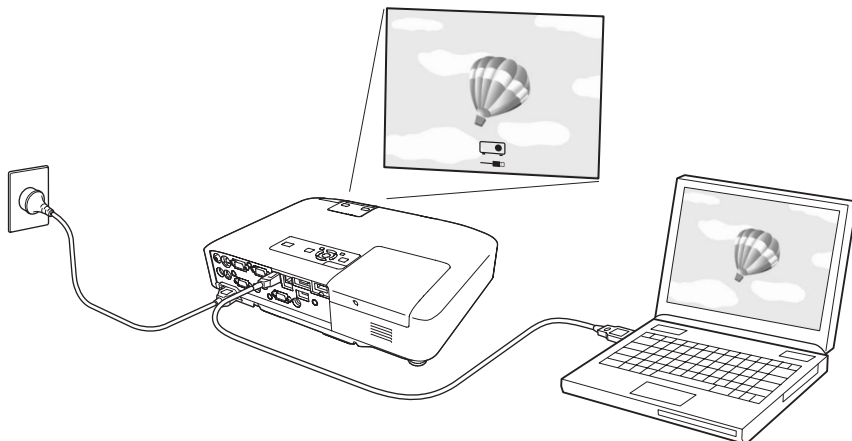
Якщо драйвер не встановлено, запустити Дисплей USB буде неможливо. Виберіть Погоджуюся для встановлення драйвера. Щоб скасувати встановлення, клацніть Не погоджуюся.



3

## Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проєктор.



- Якщо з якоїсь причини зображення не проєктується, виберіть на комп'ютері команди **Всі програми — EPSON Projector — EPSON USB Display — EPSON USB Display Vx.x**.
- Якщо автоматичне встановлення не відбувається, клацніть двічі на меню **Мій комп'ютер — EPSON\_PJ\_UD — EMP\_UDSE.EXE**.
- Якщо покажчик мишки мерехтить на екрані комп'ютера, клацніть на пункті **Всі програми - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**, а потім зніміть позначку з Перенесення вікон шарами.
- Щоб деінсталиувати драйвер, відкрийте **Панель керування — Встановлення й видалення програм** — і видаліть **EPSON USB Display Vx.x**.
- Відключення  
Щоб від'єднати проєктор від комп'ютера, просто відключіть кабель USB. Не потрібно користуватися функцією **Безпечне видалення пристрою** у Windows.

## Починаючи з другого підключення

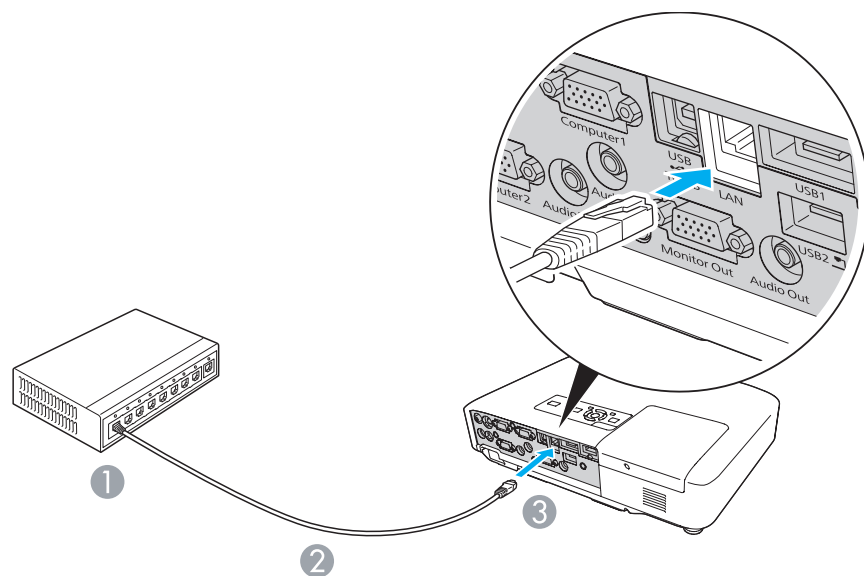
### Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Зачекайте.



Прикладні програми, які використовують частину функцій DirectX, можуть відображатися неправильно. (тільки Windows)

Виконайте підключення за допомогою наявного в продажу кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T LAN.



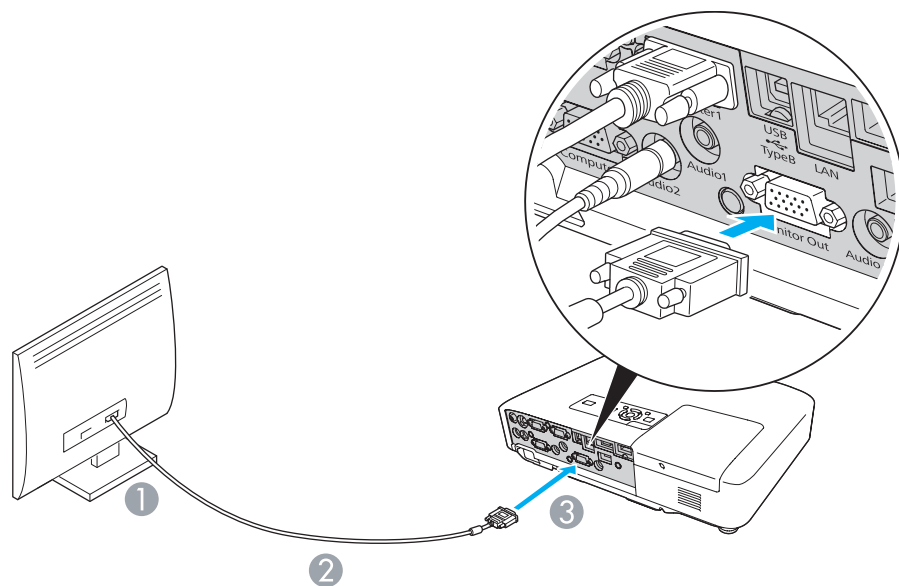
- ① До порту LAN
- ② Кабель LAN (є в продажу)
- ③ До порту LAN

## Попередження

Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований кабель LAN категорії 5.

## Підключення Зовнішнього монітору (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Можна виводити комп'ютерні зображення зі входу Комп'ютер1 на зовнішній монітор і екран, підключені до проектора одночасно. Це означає, що ви можете перевіряти зображення, які проєціюються, на зовнішньому моніторі під час презентацій, навіть якщо вам не видно екран. Для підключення використовуйте кабель, що постачається в комплекті з зовнішнім монітором.



- ① До порту монітора
- ② Кабель, що постачається в комплекті з монітором
- ③ До порту Monitor Out



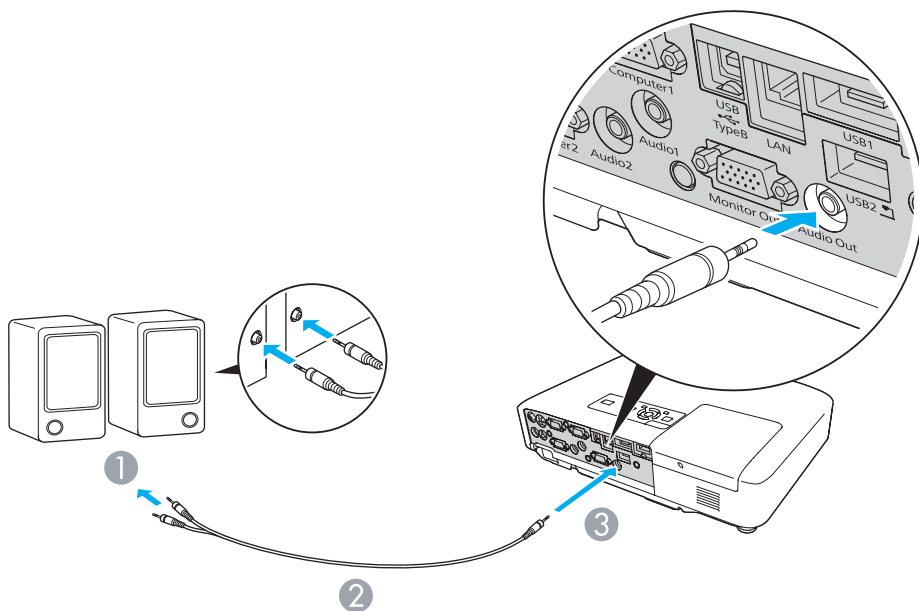
- Роздільний відеосигнал та сигнали з обладнання, підключеного до будь-якого порту окрім Комп'ютер1, не можуть виводитися на зовнішній монітор.
- Якщо ви бажаєте показувати зображення на зовнішньому моніторі встановіть для параметру **Додаткові - Режим очікування** з меню Конфігурація значення **Зв'язок вкл.**
- Екрани налаштування масштабу, меню Конфігурація або Довідка для таких функцій, як Корекція трапец. не виводяться на зовнішній монітор.

## Підключення Зовнішнього Гучномовця (Тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Можна підключити гучномовці з вбудованими підсилювачами до порту Audio Out проектора і слухати звук кращої якості. Для підключення використовуйте наявний у продажу аудіокабель (на кшталт стереофонічного міні-штепселя ↔ 3,5 мм). Використовуйте аудіокабель, сумісний з роз'ємом зовнішніх гучномовців.



- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих гучномовців проектора припиняється і перемикається на зовнішній вихід.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».



- 1 До зовнішнього аудіообладнання
- 2 Аудіокабель (є в продажу)
- 3 До порту Audio Out

Якщо функція Повід.про пошту встановлена на Увімкн. і на проекторі виникають проблема/попередження, надсилається таке електронне повідомлення.

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, на якому виникла проблема

2-й рядок: Адреса IP, встановлена для проектора, на якому виникла проблема.

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. У таблиці нижче наведено повідомлення та їх пояснення. Інформацію про дії при виникненні проблем/попереджень див. у "Значення індикаторів".

🖨️ [стр.90](#)

Повідомлення	Причина
Internal error	Внутрішня помилка
Fan related error	Помилка вентилят.
Sensor error	Помилка датчика
Lamp timer failure	Відмова лампи
Lamp out	Помилка лампи
Internal temperature error	Помилка висок. темп. (Перегрів)
High-speed cooling in progress	Попередж. вис. темп.
Lamp replacement notification	Замінити лампу
No-signal	Немає сигналу Пректор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
Auto Iris Error	Помилка автодіафр.

Повідомлення	Причина
Power Err. (Ballast)	Пом. жив. (Баласт)

На початку повідомлення відображується знак (+) або (-).

(+): сталася помилка проектора

(-): проблема проектора розв'язана

## Список Команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, повертається двокрапка «:» (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку «:», а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку «:».

Завдання			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер1 (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Комп'ютер (тільки EB-1900)	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Роздільний	SOURCE 14
	Комп'ютер2 (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Роздільний	SOURCE 24
	HDMI (тільки EB-1925W/1915)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	Дисплей USB		SOURCE 51
	USB1 (тільки EB-1925W/1915)/USB (тільки EB-1920W/1910/1830)		SOURCE 52
	LAN (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)		SOURCE 53

Завдання		Команда
	USB2 (тільки EB-1925W/1915)	SOURCE 54
Вимкнення A/V Увімкн./Вимкн.	Увімкн.	MUTE ON
	Вимкн.	MUTE OFF
Вибір Вимкнення A/V	Чорний	MSEL 00
	Синій	MSEL 01
	Логотип	MSEL 02

В кінці кожної команди додавайте код повернення каретки (CR) (0Dh), і команду можна передавати.

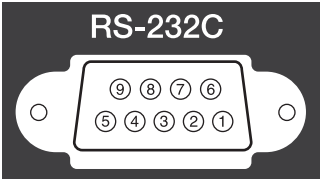
## Розташування Кабелів

### Послідовне з'єднання

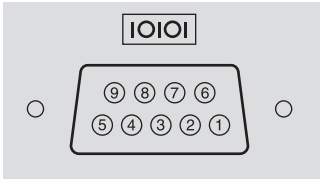
- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)

- Назва входу проектора: RS-232C

<На проекторі>



<На комп'ютері>

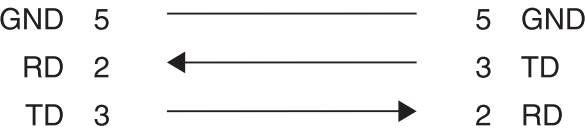


- Керування потоками: немає

<На проекторі>

(Послідовний кабель  
ПК)

<На комп'ютері>



Назва сигна- лу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних


Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт



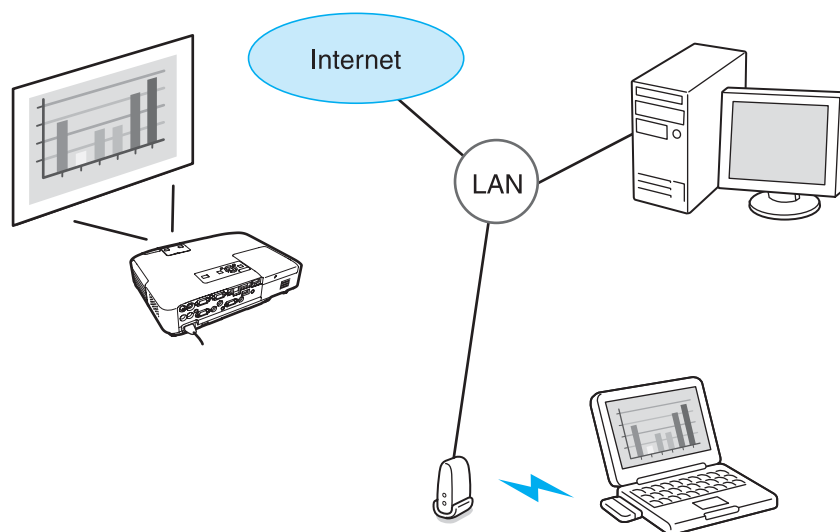
Існує два методи підключення проектора до комп'ютера через мережу і проектування зображень з комп'ютерного екрана.

- Використовуйте EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection на диску "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" має кілька вікон та функцій передачі звуку: функція розподілу, багатовіконний дисплей, Режим надсилання фільмів та Режим презентації. За допомогою програми EasyMP Network Projection можна не лише проектувати, але й успішно проводити засідання та презентації, просто підключивши проектор до комп'ютера.  [Посібник з експлуатації проектора](#) (EB-1925W/1915)

- Використовуйте Мережний проектор

Мережний проектор — це стандартна функція операційної системи Windows Vista. Завдяки їй можна проектувати зображення з комп'ютера, не встановлюючи додаткове програмне забезпечення.



Сумісна OS

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

У цьому розділі наведено просте пояснення роботи функції Мережний проектор.

Переконайтеся, що проектор і комп'ютер підключені до мережі, й виконайте такі дії.

## Послідовність дій

- 1 Увімкніть проектор, потім натисніть кнопку [LAN] на пульті ДК.
- 2 Запустіть Windows на вашому комп'ютері та оберіть меню "Пуск"- "Всі програми" - "Стандартні" - "Підключити мережний проектор".

З'явиться вікно з'єднання.

Проектор можна ідентифікувати, ввівши його IP-адресу або дозволивши операційній системі автоматично ідентифікувати всі підключені проектори.

- 3 Щойно ОС знайде всі проектори, виберіть потрібний вам і натисніть кнопку «З'єднати».

Коли з'явиться екран введення паролю проектора, введіть ключове слово, яке відображується внизу екрана очікування LAN.



- Ви можете підключити до комп'ютера тільки один проектор.
- Якщо функція Мережний проектор використовується через Опції у Windows Meeting Space, встановіть найвищу якість передачі кольору (32 біта). В разі, якщо вибрати таку якість передачі неможливо, з'явиться повідомлення і комп'ютер не зможе підключитися до проектора.

Протокол PJLink Class1 було встановлено асоціацією JBMIA (Асоціація японських виробників офісної техніки та інформаційних систем) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами в якості стандартного протоколу керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, установленого асоціацією JBMIA.

Він сумісний з усіма командами, за винятком наступних, визначених PJLink Class1; узгодження підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## • Несумісні команди

Функція		PJLink Команда
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

## • Назви входів, визначені PJLink, і відповідні джерела проектора

Джерело	PJLink Команда
Комп'ютер1	INPT 11
Комп'ютер2	INPT 12
Відео	INPT 21
S-відео	INPT 22
HDMI (тільки EB-1925W/1915)	IMPT 32
USB1 (тільки EB-1925W/1915)/USB (тільки EB-1920W/1910/1830)	INPT 41
USB2 (тільки EB-1925W/1915)	INPT 42
LAN (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	INPT 52

Джерело	PJLink Команда
Дисплей USB	INPT 53

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника  
EPSON
- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту  
EB-1925W  
EB-1920W  
EB-1915  
EB-1910  
EB-1830

## Дисплеї Монітора, що Підтримуються (ЕВ-1925W/1920W)

### Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Рідний
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480/640x360 <sup>*2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600/800x450 <sup>*2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768/1024x576 <sup>*2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ <sup>*3</sup>	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Рідний
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

\*1 З'єднання неможливе, якщо обладнання не має виходу VGA.

\*2 Широкоекранний формат

\*3 Сумісність гарантується лише в разі, якщо вибрано **Розтягнуте** для параметра **Розділ. здатність** у меню Конфігурація.

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

## Роздільний відеосиг.

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Рідний
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

\* Широкоекранний формат

## Композитний відеосигнал/S-video

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Рідний
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

\* Широкоекранний формат

## Вхідний сигнал зі входу HDMI (тільки EB-1925W)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»			
			16:9	Повний	Масштаб	Рідний
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

\* Широкоекранний формат

## Дисплеї Монітора, що Підтримуються (ЕВ-1915/1910/1900/1830)

## Комп'ютерні сигнали (аналоговий-RGB)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»		
			Нормальне	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480/640x360 <sup>*2</sup>	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600/800x450 <sup>*2</sup>	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768/1024x576 <sup>*2</sup>	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

\*1 З'єднання неможливе, якщо обладнання не має виходу VGA.

\*2 Широкоекранний формат

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

## Роздільний відеосигнал

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

\* Широкоекранний формат

## Композитний відеосигнал/S-video

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

\* Широкоекранний формат

## Вхідний сигнал зі входу HDMI (тільки EB-1915)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			16:9	Масштаб
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			16:9	Масштаб
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

\* Широкоекранний формат



## Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу		ЕВ-1915	ЕВ-1925W	ЕВ-1910	ЕВ-1920W	ЕВ-1830	ЕВ-1900
Габарити		357 (Ш) x 86 (В) x 257 (Г) мм (не включаючи підняту частину)					
Розмір панелі		0.7"	0,74" Широко.	0.7"	0,74" Широко.	0.7"	
Матриця		Полікристалічна активна TFT					
Розділ. здатність		786 432 пікселів XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок) x 3	1 024 000 пікселів WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3	786 432 пікселів XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3	1 024 000 пікселів WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3	786 432 пікселів XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3	
Регулювання фокусної відстані		Автоматичне		Вручну			
Регулювання масштабу		Вручну (від 1 до 1,6)					
Лампа		Лампа UHE, 230 Вт, № моделі: ELPLP53					
Макс. потужність звуку		10 Вт, моно					-
Гучномовець		1					-
Живлення		від 100 до 240 В зм. струму ±10%, 50/60 Гц від 3,9 до 1,7 А					від 100 до 240 В пер. стр.±10%, 50/60 Гц, від 3,7 до 1,6 А
Споживана потужність	100 ~ 120 В	Робоча: 341 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 5,5 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,2 Вт		Робоча: 341 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 7,2 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,2 Вт		Робоча: 317 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 7,2 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,2 Вт	
	200~240 В	Робоча: 319 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 6,8 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт		Робоча: 319 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 8,8 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт		Робоча: 298 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 8,8 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт	

Назва виробу			ЕВ-1915	ЕВ-1925W	ЕВ-1910	ЕВ-1920W	ЕВ-1830	ЕВ-1900
Робоча висота над рівнем моря			Висота від 0 до 2286 м					
Робоча температура			від 5 до +35°С (без конденсації)					
Температура зберігання			від -10 до +60°С (без конденсації)					
Маса			Прибл. 3,5 кг		Прибл. 3,4 кг			Прибл. 3,2 кг
Роз'єми	Вхідний порт Комп'ютер	1	-					Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій
	Вхідний порт Комп'ютер1	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій Стерефонічний міні-роз'єм					-
	Порт Аудіо1 (Audio1)	1						-
	Вхідний порт Комп'ютер2	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій Стерефонічний міні-роз'єм					-
	Порт Аудіо2 (Audio2)	1						-
	Вхідний порт Video (Video)	1	Гніздо для штекера RCA Міні DIN 4-контактний Гніздо для штекера RCA x 2 (Л, П)					Гніздо для штекера RCA
	Вхідний порт S-Video (S-Video)	1						Міні DIN 4-контактний
	Вхідний порт Вхід Audio-L/R (Audio-L/R)	1						-
Вхід HDMI	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)	-					
Порт Monitor Out (Monitor Out)	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), чорний Стерефонічний міні-роз'єм					-	
Порт Аудіовихід (Audio Out)	1						-	

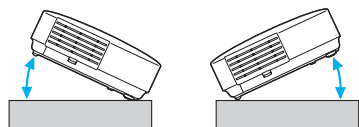
Назва виробу			ЕВ-1915	ЕВ-1925W	ЕВ-1910	ЕВ-1920W	ЕВ-1830	ЕВ-1900
Роз'єми	Порт USB1*	1	Роз'єм USB (Тип А)		-			
	Порт USB2*	1	Роз'єм USB (Тип А)		-			
	Порт USB(TypeA)*	1	-		Роз'єм USB (Тип А)			-
	Порт USB(TypeB)*	1	Роз'єм USB (Тип В)					
	Порт USB (призначений для мережної карти для бездротової локальної мережі)	1	Роз'єм USB (Тип А)		-			
	Порт LAN	1	RJ-45					-
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)					

\* Підтримка USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.



Pixelworks DNX™ ICs використовуються в цьому проекторі.

Кут нахилу



Якщо використовувати проектор під кутом нахилу більше 45°, він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.

## Вимоги до програмного забезпечення (тільки EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Програмне забезпечення, що постачається разом з проектором, працює на комп'ютерах, що відповідають наступним вимогам.

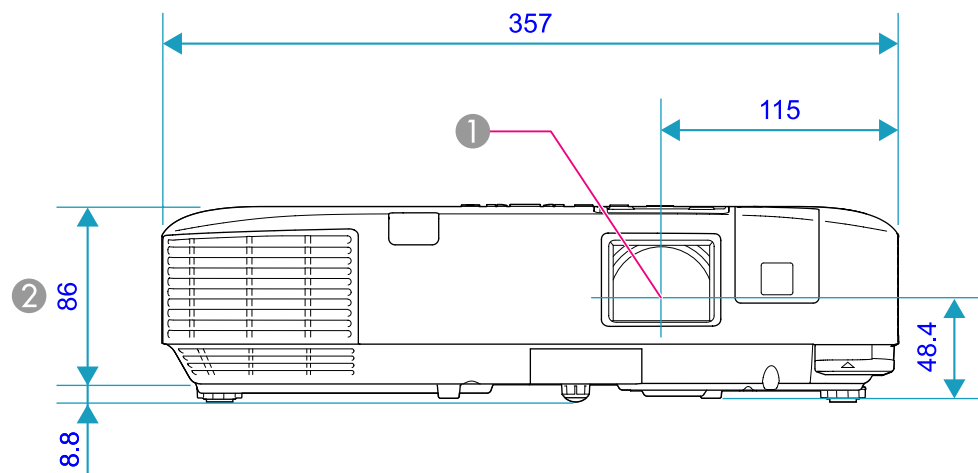
EasyMP Slide Converter додається тільки до EB-1925W/1915.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Slide Converter <sup>*1</sup>	EasyMP Monitor
ОС	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 та пізніша/Windows Vista/Windows Vista SP1 Mac OS X 10.3 або пізніша версія Рекомендовано: Mac OS X 10.5.1 або пізніша версія, 10.4.11/10.3.9	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 або пізніша версія/Windows Vista SP1 або пізніша версія	Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP 32Bit version SP2 або пізніша версія/Windows Vista/Windows Vista SP1 <sup>*3</sup>
ЦП	Mobile Pentium III 1,2 ГГц або швидший Power PC G3 900 МГц або швидший Рекомендовано: Pentium M 1.6 ГГц або швидший CoreDuo 1.5GHz або швидший	Рекомендовано: Pentium M 1.6 ГГц або швидший	Pentium MMX 166MHz або більше Рекомендовано: Pentium II 233MHz або швидший
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512MB або більше	512 МБ або більше	64 МБ або більше
Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше	50 МБ або більше <sup>*2</sup>	50 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність більша, ніж XGA (1024x768) Приблизно 32000 кольорів, якість передачі кольору більша за 16 біт	Роздільна здатність більша, ніж XGA (1024x768) Відображення кольорів - 16-бітне/32-бітне повнокольорове	Роздільна здатність більша, ніж SVGA (800x600) Якість передачі кольору 32 біт (повноколірний режим) або краща

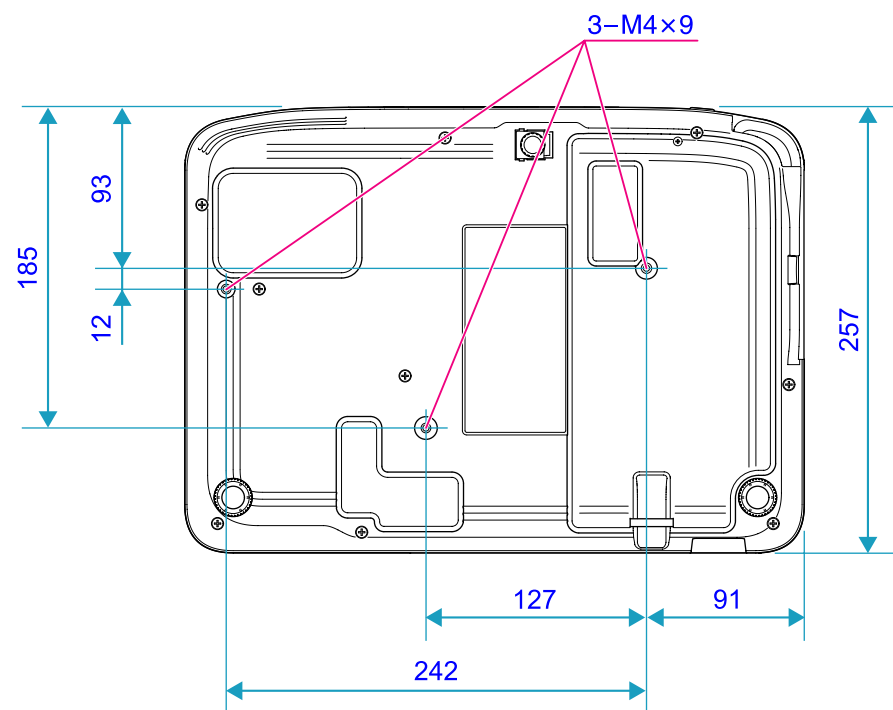
<sup>\*1</sup> Потребується установка PowerPoint 2002 або пізнішої версії та Visual Basic for Applications (VBA).

<sup>\*2</sup> Потрібне місце на момент встановлення. При конвертації файлу PowerPoint вимоги до пам'яті залежать від типу та кількості анімації, що встановлена на файлі PowerPoint.

<sup>\*3</sup> Встановлений Internet Explorer версії 5 або пізнішої, користувач з правами адміністратора



- ① Центр об'єктива
- ② \* Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі наведено прості тлумачення до термінів, які використовувалися для опису проектора, і складних термінів, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

<b>AMX Device Discovery</b>	<p>AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для полегшення роботи систем керування AMX з цільовим обладнанням.</p> <p>Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON).</p> <p>Детальніше див. на веб-сайті AMX.</p> <p>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
<b>DHCP</b>	Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає <u>Адреса IP</u> »» обладнанню, підключеному до мережі.
<b>Dolby Digital</b>	Формат звуку, розроблений компанією Dolby Laboratories. Звичайне стерео — це двоканальний формат, що використовує два динаміки. Dolby Digital — це 6-канальна (5.1-канальна) система, в якій додано центральний гучномовець, два задні гучномовці і сабвуфер (підсилювач низьких частот).
<b>HDCP</b>	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Через те, що вхідний порт HDMI на цьому проекторі підтримує стандарт HDCP, він може проєціювати зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
<b>HDTV</b>	<p>Абревіатура від назви High-Definition Television, яка стосується систем високої чіткості, що задовільняють наступні вимоги.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикальна роздільна здатність 720р чи 1080i або більше (р = <u>Прогресивна</u>»», i = <u>Черезрядковий</u>»»)</li> <li>• <u>Співвідн. сторін</u>»» екрана 16:9</li> </ul>
<b>SDTV</b>	Абревіатура від назви Standard Definition Television, що стосується стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u> »» High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Абревіатура від терміна Simple Network Management Protocol, протоколу, призначеного для керування й контролю для пристроїв, підключених до мережі TCP/IP, таких як маршрутизатори і комп'ютери.
<b>sRGB</b>	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
<b>SSID</b>	SSID — це ідентифікаційний номер для підключення пристроїв у бездротовій мережі. Між пристроями, що відповідають певному SSID, можливий бездротовий зв'язок.
<b>SVGA</b>	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) × 600 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
<b>SXGA</b>	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) × 1024 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.

<b>S-відео</b>	Відеосигнал, у якому компонент яскравості й компонент кольору розділені, за рахунок чого якість зображення покращується. Стосується зображень, що складаються з двох незалежних сигналів: Y (сигнал яскравості) і C (сигнал кольоровості).
<b>VGA</b>	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) × 480 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Інтерфейс WPS було розроблено організацією Wi-Fi Alliance для спрощеного налаштування і безпеки бездротових мереж.
<b>XGA</b>	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1 024 (по горизонталі) × 768 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
<b>Адр. маш.-шлюзу (Адр. маш.-шлюзу)</b>	Це сервер (маршрутизатор) для обміну даними в мережі (підмережі), поділений згідно з <u>масками підмережі</u> ».
<b>Адреса IP</b>	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.
<b>Композитний відеосигнал</b>	Відеосигнал зі змішаними сигналами яскравості і кольоровості відео. Цей тип сигналу зазвичай використовується у домашньому відеообладнанні (формати NTSC, PAL і SECAM). Сигнал частоти-носія Y (сигнал яскравості) і сигнал кольоровості, що містяться у кольоровій смугі, формуючи єдиний сигнал.
<b>Контраст</b>	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Регулювання цієї властивості зображення називається зміною контрасту.
<b>Маска підмережі (Маска підмережі)</b>	Це числове значення, що визначає кількість бітів для параметра Адреса IP, що використовується для мережевої адреси в мережі (підмережі).
<b>Прогресивна</b>	Метод сканування зображення, за якого дані зображення скануються послідовно згори донизу для створення єдиного зображення.
<b>Роздільний відеосиг.</b>	Відеосигнал, у якому компонент яскравості й компонент кольору розділені, за рахунок чого якість зображення покращується. Стосується зображень, що складаються з трьох незалежних сигналів: Y (сигнал яскравості) і Pb і Pr (сигнали різниці в кольоровості).
<b>Синхрон.</b>	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
<b>Співвідношення сторін (Співвідн. сторін)</b>	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Зображення HDTV мають формат 16:9 і здаються видовженими. Стандартний формат екрана становить 4:3.
<b>Трасування</b>	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, у сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
<b>Уловлюв.адр. IP</b>	Це <u>Адреса IP</u> » цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.

<b>Част. оновлення</b>	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення й виражається в Герцах (Гц).
<b>Черезрядковий</b>	Метод сканування зображення, за якого дані зображення діляться на тонкі горизонтальні смужки, що відображуються в певній послідовності — зліва направо, а потім згори донизу. Парні й непарні рядки відображуються по черзі.



Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

## Загальне Попередження:

Windows Vista і логотип Windows — товарні знаки групи компаній Microsoft. IBM, DOS/V і XGA є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac і iMac є зареєстрованими товарними знаками компанії Apple Inc.

Windows, WindowsNT, PowerPoint є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії Microsoft Corporation у США.

Dolby є товарним знаком Dolby Laboratories.

Pixelworks і DNX є товарними знаками компанії Pixelworks Inc.

Цей виріб включає шифрувальне програмне забезпечення RSA BSAFE™ виробництва компанії RSA Security Inc. RSA є зареєстрованим товарним знаком RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. є зареєстрованим товарним знаком у США та інших країнах.

Цей продукт включає програмне забезпечення **NetNucleus® WPA** від компанії TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

**NetNucleus** є зареєстрованим товарним знаком TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION у Японії.

WPA™, WPA2™ й Wi-Fi Protected Setup™ є зареєстрованими торговельними марками Wi-Fi Alliance.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. **HDMI**™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

На товарний знак PLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

## Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

### 1. LGPL

- (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.  
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

- (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
- (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

### 2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product.

Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

#### (1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

#### (2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

## GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

**busybox-1.7.2**  
**libgcc1(gcc-4.2.3)**  
**linux-2.6.20**  
**patches**  
**udhcp 0.9.8**  
**uvc rev.219**  
**wireless\_tools 29**  
**Pixelworks PWC950 SDK drivers**

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.



## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>  
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program  
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.  
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989  
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

### GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

**uClibc-0.9.29**

**SDL-1.2.13**

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

### GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:



- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.  
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

## BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

### busybox\_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## libjpeg

This project product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

### libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.



The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

## libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

### libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

## COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler  
 Kevin BraceySam Bushell  
 Sam Bushell  
 Magnus Holmgren  
 Greg Roelofs  
 Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
 Dave Martindale  
 Guy Eric Schalnat  
 Paul Schmidt  
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
 glennrp@users.sourceforge.net  
 September 12, 2004

## zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
 jloup@gzip.org

Mark Adler  
 madler@alummi.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

## libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

### libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

## ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

### ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.



THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

### **For embedded multimedia software:**

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. ([www.ingenient.com](http://www.ingenient.com)).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

### **For MPEG-4 ASP:**

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

### **For MPEG-4 AVC:**

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

### **For WMV/WMA (Microsoft):**

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

## A

Адреса IP ..... 75, 82

## B

Відстань ..... 120

## D

DHCP ..... 69, 74

Direct Power On ..... 64

## E

EAP-Fast/GTC ..... 74

EAP-Fast/MS-CHAPv2 ..... 74

EAP-TLS ..... 74

EAP-TTLS/MD5 ..... 74

EAP-TTLS/MS-CHAPv2 ..... 74

ESC/VP21 ..... 131

E-Zoom ..... 42

## L

LEAP ..... 74

## P

PEAP/GTC ..... 74

PEAP/MS-CHAPv2 ..... 74

PJLink ..... 133, 134

## Q

Quick Corner ..... 28

## S

Screen Fit ..... 25

sRGB ..... 13, 34

SSID ..... 69

## U

USB Type B ..... 64

## W

WEP ..... 72

Wi-Fi Protected Setup ..... 116

WPA2-PSK(AES) ..... 73

WPA-PSK(TKIP) ..... 73

## П

Перехрестя ..... 42

## A

Абс.темп. кольору ..... 57

Авто ..... 38, 39

Авто Г/В тр. спотв ..... 25, 28, 61

Автодіафрагма ..... 35, 58

Автокор-я трапец. .... 61

Автоналаштування ..... 59

Адр. маш.-шлюзу ..... 70, 75, 81

Адреса E-mail ..... 76

Адреса IP ..... 69, 75

Адреса MAC ..... 70, 75

## Б

Багатоекранний ..... 49, 64

Багатофункціональна програмована

клавіатура ..... 67, 79

Бездротова Мишка ..... 43

Біла дошка ..... 34

Блок-ня керування ..... 53, 61

## B

Важіль регулювання опори ..... 12

Вимкнення A/V ..... 35

Вимоги до програмного забезпечення

..... 144

Випускні отвори для повітря ..... 11

Вирішення проблем ..... 90

Висотний режим ..... 64

Витратні матеріали ..... 113

Відеодіапазон HDMI ..... 60

Відеосигнал ..... 60, 85

Відом.мереж. .... 65, 78

Відтінок ..... 57

Вхід Audio-L/R ..... 13, 14

Вхідний порт HDMI ..... 13

Вхідний порт S-Video ..... 13, 14

Вхідний порт Video ..... 16

Вхідний порт Відео(Video) ..... 13, 14, 16

Вхідний порт Компютер1 ..... 14, 15, 16

Вхідний порт Компютер2 ..... 14, 15, 16

Вхідний сигнал ..... 60, 85

## Г

Гніздо безпеки ..... 13, 15, 16

Гніздо живлення ..... 13, 14, 16

Гучність ..... 62

## Д

Дані синхронізації .....	85
Джерело .....	85
Динамічний .....	34
Дисплеї монітора .....	135
Дисплеї монітора, що підтримуються .....	135
Дисплей .....	63
Дисплей USB .....	124
Дистанційний приймач .....	11, 13, 15, 16
Додаткове приладдя .....	112
Документ-камера .....	112
Дошка оголош. ....	34

## Е

Екран запуску .....	63
Енергоспоживання .....	62

## Ж

Живл. бездр. LAN .....	69
------------------------	----

## З

Задня .....	63, 102
Задня опора .....	17
Заднього екрана .....	102
Заміна батарей .....	105
Засувка кришки повітряного фільтра .....	12
Захисний пароль .....	51
Захист ввімк.живл. ....	51
Захист лого корист .....	51
Захист мережі .....	52

Зменшення завад .....	60
-----------------------	----

## І

Ідентиф. проектора .....	46, 64
Ідентифікатор пульту ДК .....	47
Індикатор USB .....	12
Індикатор бездротової мережі .....	12
Індикатори .....	17, 19, 20, 90
Інтервал заміни лампи .....	106
Інтервал заміни повітряного фільтра .....	110

## К

Кілька проекторів .....	49
Кільце масштабування .....	12
Ключове слово .....	68, 80
Кнопка користувача .....	62
Кнопки фокусу .....	12
Контраст .....	57
Конфігурація .....	56
Конфігурація мережі .....	65, 78
Корекція трапец. ....	61
Кришка відсіку з лампою .....	12
Кришка модуля бездротової ЛВМ .....	12

## Л

Лого користувача .....	114
Логотип користувача .....	116

## М

Маска підмережі .....	69, 75, 81
Масштаб .....	40

Меню «Додаткові» .....	63
Меню «Дротова LAN» .....	74, 81
Меню «Інформація» .....	85
Меню «Інші» .....	76, 83
Меню «Мережа» .....	65, 78
Меню «Налаштування» .....	61
Меню «Пошта» .....	75, 82
Меню «Простий» .....	68, 80
Меню «Сигнал» .....	58
Меню «Скидання» .....	77, 84
Меню «Скинути» .....	86
Меню Бездротова мережа .....	69
Меню Безпека .....	70
Меню зображення .....	57
Мережний проектор .....	133
Метод PIN-коду .....	116, 118
Метод натискання кнопки .....	116, 117
Мова .....	64

## Н

Назва проектора .....	68, 80
Найменування і функції деталей .....	11
Наліпка, що повідомлятиме про захист паролем .....	52
Насичення кольору .....	57
Номер порту .....	76, 82
Нормальне .....	38, 39

## О

Операція .....	64
Отвір повітрязабірника .....	13, 15, 16
Очищення .....	103
Очищення поверхні проектора .....	103

Очищення повітряного фільтра і отвору  
повітряозабірника ..... 104

## П

Панель керування ..... 17, 19, 20  
Параметр адреси 1 ..... 82  
Параметр адреси 3 ..... 82  
Параметри адреси 2 ..... 82  
Пароль PLink ..... 68, 80  
Пароль керув. Web ..... 68, 80  
Перегрів ..... 91  
Передня ..... 63, 102  
Передня регульована опора ..... 12  
Письмове повідомлення про негаразди  
..... 130  
Підключення Зовнішнього монітору  
..... 128  
Підключення кабелю LAN ..... 127  
Підключення пристроїв USB ..... 122  
Повід.про пошту ..... 75, 82  
Повідомлення ..... 63  
Повне блокування ..... 53  
Повний ..... 39  
Позиція ..... 59  
Показчик ..... 41  
Показчик мишки ..... 43  
Порт LAN ..... 14, 15  
Порт Monitor Out ..... 13, 15  
Порт USB(TypeA) ..... 15  
Порт USB(TypeB) ..... 14, 15, 16  
Порт USB1 ..... 13  
Порт USB2 ..... 14  
Порт Вихід Audio (Audio Out) ..... 13, 15

Пошук джерела ..... 18, 19, 20, 31  
Презентація ..... 34  
Прогресивна ..... 59  
Проекція ..... 63  
Пульт дистанційного керування ..... 21

## Р

Регулюван. кольору ..... 58  
Режим з'єднання ..... 69  
Режим Кольору ..... 34  
Режим кольору ..... 57  
Режим корист. .... 34  
Режим очікування ..... 64  
Рідний ..... 40  
Різкість ..... 57  
Робоча температура ..... 142  
Розділ. здатність ..... 85  
Розмір екрана ..... 120

## С

Сервер SMTP ..... 75, 82  
Синхрон. .... 59  
Система з бездр. мережею ..... 69  
Скидання часу експлуатації лампи ..... 86  
Скидання часу роботи лампи ..... 109  
Скинути все ..... 86  
Співвідн. сторін ..... 36  
Співвідношення сторін ..... 60  
Спорт ..... 34  
Спосіб заміни лампи ..... 107  
Спосіб заміни повітряного фільтра .... 110  
Стеля ..... 63, 102  
Стоп-кадр ..... 36

## Т

Тайм.криш. об'єкт. .... 64  
Театр ..... 34  
Температура зберігання ..... 142  
Тестовий шаблон ..... 62  
Технічні характеристики ..... 141  
Точки для кріплення на стелі ..... 17  
Трасування ..... 59

## У

Уловлюв.адр. IP ..... 76, 83

## Ф

Фокальне кільце ..... 12  
Фон дисплея ..... 63  
Форма покажчика ..... 61  
Фото ..... 34  
Функція Довідка ..... 88

## Ч

Час роб. лампи ..... 85  
Част. оновлення ..... 85

## Ш

Швидк. кут ..... 61  
Широкоекранна проекція ..... 36

## Я

Яскравість ..... 57