

Εγχειρίδιο χρήσης

Multimedia Projector

EB-460i

EB-460

EB-450Wi



EB-450W

EB-440W





Σύμβολα που Χρησιμοποιούνται Στον Οδηγό

• Υποδείξεις ασφαλείας

Τα φυλλάδια τεκμηρίωσης και ο βιντεοπροβολέας χρησιμοποιούν σύμβολα γραφικών που δείχνουν πώς να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα με ασφάλεια. Κατανοήστε και σεβαστείτε τα σύμβολα προσοχής έτσι ώστε να αποφύγετε τραυματισμούς σε ανθρώπους ή ζημιές σε περιουσία.

 Προειδοποίηση	Το παρόν σύμβολο παρέχει πληροφορίες που αν τις αγνοήσετε θα μπορούσαν ενδεχομένως να οδηγήσουν σε προσωπικό τραυματισμό ή ακόμα και θάνατο λόγω λανθασμένου χειρισμού.
 Προσοχή	Το παρόν σύμβολο παρέχει πληροφορίες που αν τις αγνοήσετε θα μπορούσαν ενδεχομένως να οδηγήσουν σε προσωπικό τραυματισμό ή υλικές ζημιές λόγω λανθασμένου χειρισμού.

• Υποδείξεις γενικών πληροφοριών

Προσοχή	Επισημαίνει διαδικασίες που μπορούν να καταλήξουν σε ζημιά ή τραυματισμό, αν ο χρήστης δεν επιδείξει την απαραίτητη προσοχή.
	Υποδεικνύει πρόσθετες πληροφορίες και οδηγίες, χρήσιμες για το χρήστη, σχετικά με ένα θέμα.
	Υποδεικνύει μια σελίδα στην οποία ο χρήστης μπορεί να βρει αναλυτικές πληροφορίες σχετικά με ένα θέμα.
	Υποδεικνύει ότι στο γλωσσάρι όρων δίνεται επεξήγηση για την υπογραμμισμένη ή τις υπογραμμισμένες λέξεις μπροστά από αυτό το σύμβολο. Βλ. την ενότητα "Γλωσσάρι" στο κεφάλαιο "Παράρτημα".  σελ.139
Διαδικασία	Υποδεικνύει τις μεθόδους λειτουργίας και τη σειρά των ενεργειών. Η διαδικασία που υποδεικνύεται θα πρέπει να διεξάγεται με τη σειρά των αριθμημένων βημάτων.
[(Όνομα)]	Υποδεικνύει το όνομα ενός κουμπιού στο τηλεχειριστήριο ή τον πίνακα ελέγχου. Παράδειγμα: κουμπί [Esc]
"(Όνομα μενού)" Φωτεινότητα	Υποδεικνύει τα στοιχεία του μενού Διαμόρφωση. Παράδειγμα: Επιλέξτε "Φωτεινότητα" από το μενού Εικόνα. Μενού Εικόνα - Φωτεινότητα

Σύμβολα που Χρησιμοποιούνται Στον Οδηγό 2

Εισαγωγή

Χαρακτηριστικά Βιντεοπροβολέα 7

Εύχρηστος εξοπλισμός σχεδιασμένος για ευκολία χρήσης	7
Ευκολία στο χειρισμό	7
Λειτουργίες ενισχυμένης ασφάλειας	7
Έλεγχος υπολογιστή στην επιφάνεια προβολής (μόνο για τα μοντέλα EB-460i/450Wi)	8
Easy Interactive Function	8
Λειτουργία σχεδίασης	8
Επιλογή διάφορων πηγών εισόδου με το Multi-Connection	8
Πλήρης αξιοποίηση της σύνδεσης δικτύου	8
Σύνδεση με καλώδιο USB και προβολή (USB Display)	9
Προβολή μιας οθόνης υπολογιστή με το προαιρετικό Quick Wireless Connection	9
USB Key	9
Προβολή εικόνων JPEG χωρίς σύνδεση υπολογιστή	10
Μεγεθύνετε και προβάλλετε τα αρχεία σας με τη βοήθεια της κάμερας εγγράφων	10

Ονόματα και Λειτουργίες Εξαρτημάτων 11

Μπροστινή/Επάνω πλευρά	11
Πλαϊνές πλευρές	12
Συνδέσεις	14
Βάση (με βάση ανάρτησης)	16
Βάση (χωρίς βάση ανάρτησης)	16
Πίνακας ελέγχου	17
Τηλεχειριστήριο	18
Easy Interactive Pen(μόνο για τα μοντέλα EB-460i/450Wi)	20

Διάφοροι τρόποι χρήσης του βιντεοπροβολέα

Αλλαγή του τρόπου εγκατάστασης 22

Αλλαγή της Εικόνας Προβολής 23

Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)	23
Μετάβαση στην εικόνα προορισμού με το τηλεχειριστήριο	24

Σύνδεση με καλώδιο USB και προβολή (USB Display) 25

Απαιτήσεις συστήματος	25
Σύνδεση	26
Σύνδεση για πρώτη φορά	26
Από τη δεύτερη φορά	29

Παρουσιάσεις με Παρουσ διαφ 30

Αρχεία που μπορούν να προβληθούν με Παρουσ διαφ	30
Προδιαγραφές για αρχεία που μπορούν να προβληθούν με Παρουσ διαφ	30
Παραδείγματα χρήσης Παρουσ διαφ	30
Παρουσ διαφ Βασικές Λειτουργίες	31
Έναρξη και κλείσιμο Παρουσ διαφ	31
Βασικές λειτουργίες της Παρουσ διαφ	31
Περιστροφή εικόνων	32
Προβολή Αρχείων Εικόνας	33
Προβολή εικόνων	33
Προβολή όλων των αρχείων εικόνας σε έναν φάκελο στη σειρά (Παρουσ διαφ)	34
Ρυθμίσεις εμφάνισης αρχείου εικόνας και ρυθμίσεις λειτουργίας Παρουσ διαφ	35

Σύνδεση με Εξωτερικό Εξοπλισμό 37

Σύνδεση και αφαίρεση συσκευών USB	37
Σύνδεση συσκευών USB	37
Αφαίρεση συσκευών USB	38
Σύνδεση εξωτερικής οθόνης	38
Σύνδεση εξωτερικών ηχείων	39
Σύνδεση μικροφώνου	39

Σύνδεση Καλωδίου LAN	40
Εγκατάσταση της Μονάδας Ασύρματου LAN	41
Λειτουργίες για Βελτίωση της Προβολής	42
Επιλογή της ποιότητας προβολής (Επιλογή λειτουργίας χρώματος)	42
Ρύθμιση του αυτόματου διαφράγματος	43
Προσωρινή Απόκρυψη Εικόνας και Ήχου (Σίγαση A/V)	43
Πάγωμα εικόνας (Πάγωμα)	44
Αλλαγή των αναλογιών εικόνας	45
Μέθοδοι αλλαγής	45
Αλλαγή των αναλογιών εικόνας για εικόνες εξοπλισμού βίντεο	45
Αλλαγή των αναλογιών εικόνας για εικόνες υπολογιστή (EB-460i/460)	47
Αλλαγή των αναλογιών εικόνας για εικόνες υπολογιστή (EB-450Wi/450W/440W)	48
Χρήση του δείκτη για τον τονισμό τμημάτων (Δείκτης)	50
Μεγέθυνση Μέρους της Εικόνας (E-Zoom)	51
Χειρισμός του δείκτη ποντικιού από το Τηλεχειριστήριο (Ασύρ.ποντίκι)	52
Λειτουργίες Ασφαλείας	54
Διαχείριση Χρηστών (Προστ. κωδ. πρόσβ.)	54
Τύπος προστασίας με κωδικό πρόσβασης	54
Ρύθμιση της Προστ. με κωδ. πρόσβ.	54
Εισαγωγή του Κωδικού Πρόσβασης	55
Περιορισμός Λειτουργίας (Κλειδ Λειτουργ)	56
Αντικλεπτικό Κλειδωμα	57
Τοποθέτηση του κλειδώματος καλωδίου	57
Easy Interactive Function (μόνο για τα μοντέλα EB-460i/450Wi)	59
Περίληψη λειτουργίας Easy Interactive Function	59
Βήματα λειτουργίας	60
Χρήση της λειτουργίας Easy Interactive Function για πρώτη φορά	60
Από τη δεύτερη φορά	60
Απαιτήσεις συστήματος	60
Χρήση της λειτουργίας Easy Interactive Function για πρώτη φορά	61
Χρήση της λειτουργίας Easy Interactive Function για δεύτερη φορά	65
Μικρορύθμιση	66
Περιπτώσεις όπου απαιτείται μικρορύθμιση	66

Αντικατάσταση μπαταριών στο Easy Interactive Pen	67
--	----

Αλλαγή Ρυθμίσεων με Πρόγραμμα Περιήγησης στο Web ('Ελεγχος Web)

Εμφάνιση του Ελέγχου Web	69
Εισαγωγή της διεύθυνσης IP του βιντεοπροβολέα	69
Εμφάνιση Απομακρυσμένης λειτουργίας Web	70

Χρήση της Λειτουργίας Ειδ.μ.ηλ.ταχ. για την αναφορά προβλημάτων

Διαχείριση με SNMP

Αποθήκευση Λογότυπου Χρήστη

Αποθήκευση Μοτίβου Χρήστη

Μενού Διαμόρφωση




Χρήση του μενού Διαμόρφωσης

Κατάλογος Λειτουργιών

Μενού Εικόνα	80
Μενού Σήμα	81
Μενού Ρυθμίσεις	82
Μενού Εκτεταμένη	85
Μενού Δίκτυο	87
Σημειώσεις σχετικά με τη λειτουργία του μενού Δίκτυο	88
Λειτουργίες εικονικού πληκτρολογίου	88
Μενού Βασικό	89
Μενού ασύρματου LAN	90
Μενού Ασφάλεια	92
Με επιλογή WEP	92
Με επιλογή WPA-PSK (TKIP) ή WPA2-PSK (AES)	93
Μενού Ενσύρματο δίκτυο LAN	94
Μενού Ηλ. ταχυδ.	95
Μενού Άλλα	96
Μενού Μηδενισμός	97
Μενού Πληροφ. (Μόνο Εμφάνιση)	98

Μενού Μηδενισμός	99
------------------	----

Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Χρήση της Βοήθειας	101
Επίλυση Προβλημάτων	102
Κατάσταση ενδεικτικών λυχνιών	102
Η ενδεικτική λυχνία  είναι αναμμένη ή αναβοσβήνει με κόκκινο χρώμα	103
 Η ενδεικτική λυχνία  αναβοσβήνει ή είναι αναμμένη με πορτοκαλί χρώμα	104
Σε περίπτωση που οι ενδεικτικές λυχνίες δεν βοηθούν	105
Προβλήματα με τις εικόνες	106
Προβλήματα κατά την έναρξη της προβολής	110
Προβλήματα σχετικά με την παρακολούθηση και τον έλεγχο	111
Προβλήματα σχετικά με τη λειτουργία Easy Interactive Function	112
Άλλα προβλήματα	113

Ανάγνωση μηνύματος ειδοποίησης σφάλματος	115
---	------------

Παράρτημα

Καθαρισμός Εξαρτημάτων	117
Καθαρισμός Επιφάνειας Βιντεοπροβολέα	117
Καθαρισμός του παραθύρου προβολής	117
Καθαρισμός του φίλτρου αέρα	117
Αντικατάσταση Αναλώσιμων	119
Αντικατάσταση των μπαταριών του τηλεχειριστηρίου	119
Αντικατάσταση λάμπας	120
Περίοδος αντικατάστασης λάμπας	120
Διαδικασία αντικατάστασης της λάμπας	121
Μηδενισμός του στοιχείου Ώρες λειτ. λάμπας	123
Αντικατάσταση φίλτρου αέρα	124
Περίοδος αντικατάστασης φίλτρου αέρα	124
Διαδικασία αντικατάστασης φίλτρου αέρα	124

Προαιρετικά Εξαρτήματα και Αναλώσιμα	126
---	------------

Προαιρετικά Εξαρτήματα	126
Αναλώσιμα	126

Μέγεθος οθόνης και Απόσταση Προβολής	127
---	------------

Απόσταση Προβολής (EB-460i/460)	127
Απόσταση προβολής (EB-450Wi/450W/440W)	127

Κατάλογος υποστηριζόμενων τύπων ανάλυσης	129
---	------------

Υποστηριζόμενες Οθόνες (EB-460i/460)	129
Σήματα υπολογιστή (αναλογικό RGB)	129
Component Video	129
Composite Video/S-Video	129
Υποστηριζόμενες Οθόνες (EB-450Wi/450W/440W)	129
Σήματα υπολογιστή (αναλογικό RGB)	129
Component Video	130
Composite Video/S-Video	130

Εντολές ESC/VP21	131
-------------------------	------------

Κατάλογος Εντολών	131
Διάταξη Καλωδίων	132
Σειριακή σύνδεση	132
Πρωτόκολλα επικοινωνίας	132

Σχετικά με το PLink	133
----------------------------	------------

Προδιαγραφές	134
---------------------	------------

Γενικές Προδιαγραφές Βιντεοπροβολέα	134
-------------------------------------	-----

Όψη	137
------------	------------

Γλωσσάρι	139
-----------------	------------

Γενικές Σημειώσεις	142
---------------------------	------------

Νομικοί κανονισμοί περί ασύρματης τηλεγραφίας	142
Σχετικά με τα σύμβολα	142
Γενική Γνωστοποίηση	142

Ευρετήριο	160
------------------	------------



Εισαγωγή

Στο κεφάλαιο αυτό περιγράφονται τα χαρακτηριστικά του βιντεοπροβολέα και τα ονόματα των εξαρτημάτων.

Εύχρηστος εξοπλισμός σχεδιασμένος για ευκολία χρήσης

Ευκολία στο χειρισμό

- **Εύκολη στήριξη σε τοίχο**

Με το βιντεοπροβολέα παρέχεται μια ειδική βάση ανάρτησης που κάνει εύκολη την κουραστική στήριξη σε τοίχο.

Η βάση ανάρτησης είναι ενσωματωμένη στην κύρια μονάδα του βιντεοπροβολέα, συνεπώς η στήριξη είναι εύκολη και ο χρόνος εγκατάστασης έχει μειωθεί σε σύγκριση με προηγούμενα μοντέλα.


- **Οδηγός εγκατάστασης**

Μπορείτε επίσης να πραγματοποιείτε εύκολα εργασίες συντήρησης όπως η αντικατάσταση του φίλτρου αέρα και της λάμπας με το βιντεοπροβολέα στηριγμένο στον τοίχο.

- **Δεν απαιτείται ειδική οθόνη προβολής**

Καθώς μπορείτε να προβάλλετε την εικόνα σε μια επιφάνεια προβολής όπως ένας τοίχος, εάν δεν υπάρχει οθόνη βιντεοπροβολέα, υπάρχει δυνατότητα εγκατάστασης σε ευρύ φάσμα τοποθεσιών.

- **Μικρή απόσταση προβολής**

Η συνιστώμενη ελάχιστη απόσταση προβολής των 47 cm, σας επιτρέπει να τοποθετήσετε το βιντεοπροβολέα κοντά στην οθόνη.  [σελ.127](#)

Εάν στηρίξετε το βιντεοπροβολέα σε τοίχο και προβάλλετε εικόνες διαγώνια από πάνω, μπορείτε να πραγματοποιείτε παρουσιάσεις χωρίς την παρουσία της σκιάς οποιουδήποτε στέκετε κοντά στην επιφάνεια προβολής. Επιπλέον, όταν έχετε γυρισμένη την πλάτη σας στην οθόνη, το φως του βιντεοπροβολέα δεν σας τυφλώνει καθώς δεν παρεμβαίνει στο οπτικό σας πεδίο.

- **Απευθείας ενεργοποίηση/απενεργοποίηση**

Σε σημεία όπου η διαχείριση της τροφοδοσίας γίνεται κεντρικά, όπως σε μια αίθουσα συνεδριάσεων, ο βιντεοπροβολέας μπορεί να ρυθμιστεί ώστε να ενεργοποιείται ή να απενεργοποιείται αυτόματα όταν ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται η πηγή τροφοδοσίας στην οποία είναι συνδεδεμένος.

- **Εμφάνιση γραμμών προβολής στην επιφάνεια προβολής**

Η λειτουργία μοτίβου για την προβολή παράλληλων γραμμών ή πλέγματος επιτρέπει την αποτελεσματική χρήση της επιφάνειας προβολής σε μαθήματα και παρουσιάσεις.


- **Ηχείο**

Η ενσωμάτωση ενός ηχείου υψηλής απόδοσης 10 W σας δίνει τη δυνατότητα η φωνή σας να ακούγεται σε όλα τα σημεία μιας αίθουσας ακόμη και σε μεγάλες αίθουσες διδασκαλίας.

- **Οθόνη προβολής για WXGA (μόνο για τα μοντέλα EB-450Wi/450W/440W)**


Σε υπολογιστή που διαθέτει ευρεία οθόνη LCD 16:10 WXGA η εικόνα μπορεί να προβληθεί με τον ίδιο λόγο διαστάσεων. Έτσι μπορείτε να εκμεταλλεύεστε το πλάτος των πινάκων διδασκαλίας και άλλων επιφανειών προβολής οριζόντιου προσανατολισμού.

- **Έλεγχος του προβολέα από υπολογιστή**

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Έλεγχος Web και την Απομακρυσμένη λειτουργία Web για να πραγματοποιήσετε τις λειτουργίες του πίνακα ελέγχου ή του τηλεχειριστηρίου του προβολέα από έναν υπολογιστή.  [σελ.69](#)

Λειτουργίες ενισχυμένης ασφάλειας

- **Προστασία με κωδικό πρόσβασης για περιορισμό και διαχείριση των χρηστών**

Μπορείτε να καθορίσετε ποιοι μπορούν να χρησιμοποιούν το βιντεοπροβολέα ορίζοντας έναν κωδικό πρόσβασης.  [σελ.54](#)

- **Κλείδωμα λειτουργίας για ανενεργή κατάσταση των κουμπιών στον πίνακα ελέγχου**

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία, για να εμποδίσετε τη μη εξουσιοδοτημένη αλλαγή ρυθμίσεων στο βιντεοπροβολέα κατά τη διάρκεια μιας εκδήλωσης, σε μια σχολική εγκατάσταση κ.λπ.

 [σελ.56](#)

- Εξοπλισμένος με αντικλεπτικές διατάξεις ασφαλείας
Ο βιντεοπροβολέας είναι εξοπλισμένος με τους εξής τύπους αντικλεπτικών διατάξεων ασφαλείας. ➡ [σελ.57](#)
- Υποδοχή ασφαλείας
- Σημείο εγκατάστασης καλωδίου ασφαλείας

Έλεγχος υπολογιστή στην επιφάνεια προβολής (μόνο για τα μοντέλα EB-460i/450Wi)

Easy Interactive Function

Απλά συνδέοντας έναν υπολογιστή στον προβολέα, μπορείτε να ελέγξετε τον υπολογιστή στην επιφάνεια προβολής και να πραγματοποιήσετε μια αποτελεσματική, διαδραστική παρουσίαση ή μάθημα. ➡ [σελ.59](#)

Λειτουργία σχεδίασης

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μια εφαρμογή γραφικών για να εισάγετε κείμενο και διαγράμματα που έχουν φτιαχτεί με το χέρι στην επιφάνεια προβολής με τη βοήθεια μιας ηλεκτρονικής γραφίδας (Easy Interactive Pen). Έτσι συνδυάζονται οι λειτουργίες του πίνακα και της οθόνης χωρίς να χρειάζεστε τίποτα από τα δύο. ➡ [σελ.59](#)

Επιλογή διάφορων πηγών εισόδου με το Multi-Connection

Εκτός από τη σύνδεση ενός καλωδίου υπολογιστή, μπορείτε να επιλέξετε διάφορους τρόπους σύνδεσης, όπως καλώδιο USB, μνήμη USB ή σύνδεση LAN. Έτσι έχετε στη διάθεσή σας δυνατότητα επιλογής από μεγάλη ποικιλία πηγών εισόδου ανάλογα με το περιβάλλον χρήσης.

Πλήρης αξιοποίηση της σύνδεσης δικτύου

Μπορείτε να αξιοποιήσετε το δίκτυό σας χρησιμοποιώντας το "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" για να πραγματοποιήσετε αποτελεσματικές και ενδιαφέρουσες παρουσιάσεις και συναντήσεις.

➡ [Εγχειρίδιο λειτουργίας EasyMP Network Projection](#)

- **Σύνδεση υπολογιστή στο βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου**

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε προβολές συνδεδεμένοι σε ένα υφιστάμενο σύστημα δικτύου. Μπορείτε να πραγματοποιήσετε αποτελεσματικές συναντήσεις προχωρώντας σε προβολές από πολλαπλούς υπολογιστές που είναι συνδεδεμένοι σε ένα σύστημα δικτύου χωρίς να χρειάζεται να αλλάξετε καλώδια.

- **Ασύρματη σύνδεση σε έναν υπολογιστή**

Όταν εγκαταστήσετε την προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN στο βιντεοπροβολέα, μπορείτε να συνδεθείτε ασύρματα σε έναν υπολογιστή. ➡ [σελ.41](#)

- **Μέθοδος σύνδεσης για διάφορα δίκτυα**

Για τη σύνδεση του βιντεοπροβολέα σε δίκτυο διατίθενται οι ακόλουθες μέθοδοι. Επιλέξτε τη μέθοδο που είναι κατάλληλη για το χώρο σας.

☛ [Εγχειρίδιο λειτουργίας EasyMP Network Projection](#)

- **Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης**

Η λειτουργία σύνθετης σύνδεσης είναι μια σύνδεση υποδομών, η οποία σας προσφέρει μια μέθοδο σύνδεσης σε ένα υφιστάμενο δίκτυο.

- **Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης**

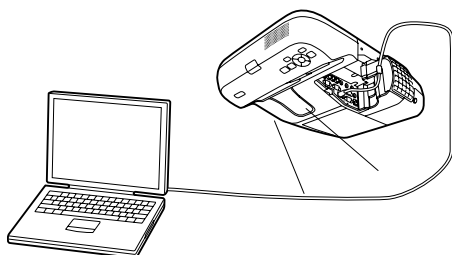
Η λειτουργία γρήγορης σύνδεσης είναι μια μέθοδος σύνδεσης, η οποία μπορεί να εκτελεστεί μόνο, όταν έχει εγκατασταθεί η προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN.

Η λειτουργία γρήγορης σύνδεσης αντιστοιχίζει προσωρινά το SSID του βιντεοπροβολέα στον υπολογιστή και πραγματοποιεί μια ad-hoc (για το σκοπό αυτό) σύνδεση. Μετά την αποσύνδεση, η λειτουργία επαναφέρει τις ρυθμίσεις δικτύου του υπολογιστή.

Σύνδεση με καλώδιο USB και προβολή (USB Display)

Συνδέοντας απλώς το παρεχόμενο καλώδιο USB σε έναν υπολογιστή, μπορείτε να προβάλετε εικόνες από την οθόνη του υπολογιστή.

☛ [Οδηγός γρήγορης εκκίνησης](#) , [σελ.25](#)



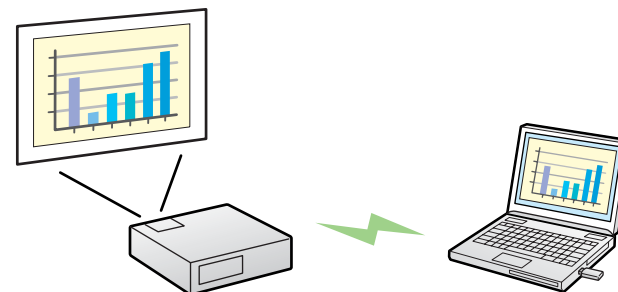
Προβολή μιας οθόνης υπολογιστή με το προαιρετικό Quick Wireless Connection USB Key

Χρησιμοποιώντας το προαιρετικό Quick Wireless Connection USB Key, μπορείτε να συνδέσετε γρήγορα έναν υπολογιστή σε έναν βιντεοπροβολέα και να προβάλετε.

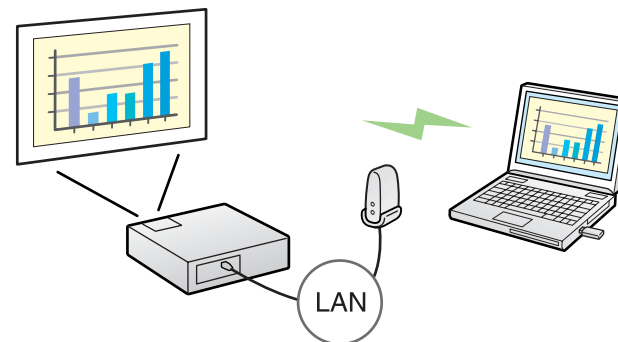
Με το Quick Wireless Connection USB Key, μπορείτε να συνδεθείτε με ένα βιντεοπροβολέα σε ένα δίκτυο ακόμα κι αν το EasyMP Network Projection δεν είναι εγκατεστημένο.

Για παράδειγμα, μπορείτε να συνδεθείτε με τα παρακάτω περιβάλλοντα.

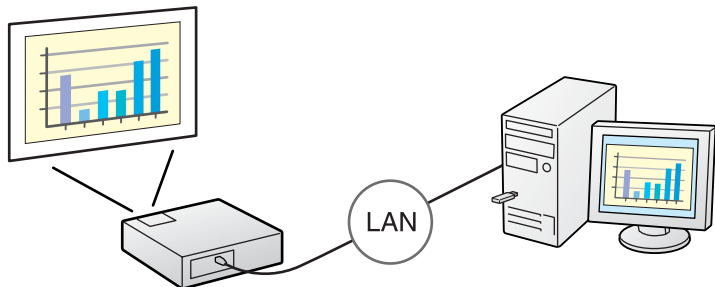
- Συνδεθείτε σε Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης χρησιμοποιώντας την προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN.



- Συνδεθείτε στο δίκτυο μέσω ενός σημείου πρόσβασης.



- Συνδεθείτε στο δίκτυο μέσω σύνδεσης ενσύρματου LAN.



☞ [σελ.126](#)



- Αυτός ο βιντεοπροβολέας δεν είναι συμβατός με τη λειτουργία Δικτυακός προβολέας που είναι τυπική δυνατότητα στα Windows Vista και Windows 7.
- Περιορισμοί στην προβολή από το Windows Media Center
Όταν το Windows Media Center είναι σε λειτουργία πλήρους οθόνης, δεν είναι δυνατή η προβολή των εικόνων. Αλλάξτε σε λειτουργία προβολής παραθύρου για να προβάλετε τις εικόνες.

USB, ενώ ο καθαρός σχεδιασμός της διευκολύνει σημαντικά την προβολή και τη μεγέθυνση των εγγράφων σας. ☞ [σελ.37](#)

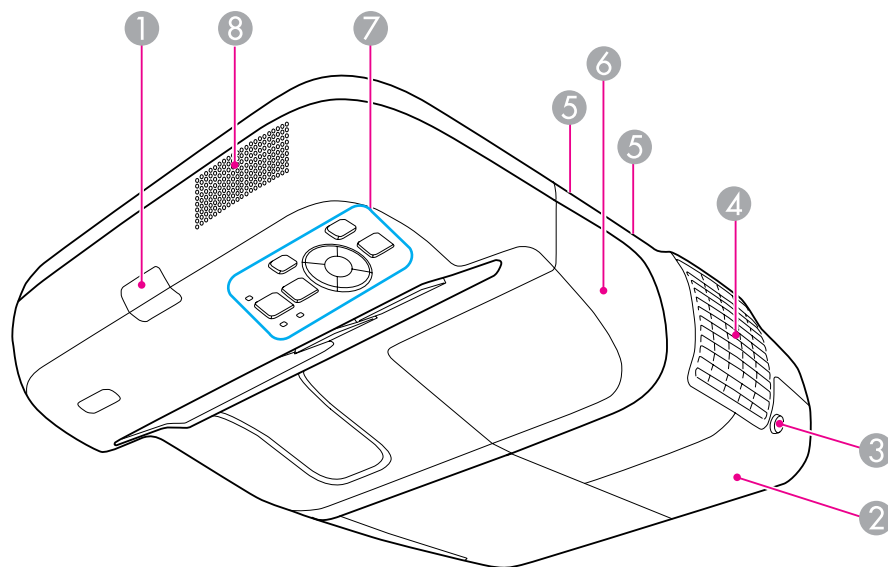
Προβολή εικόνων JPEG χωρίς σύνδεση υπολογιστή

Μπορείτε να προβάλετε μια παρουσίαση διαφανειών με εικόνες JPEG που είναι αποθηκευμένες σε συσκευή USB, όπως μια ψηφιακή φωτογραφική μηχανή ή ένας σκληρός δίσκος που είναι συμβατά με USB ή μια μνήμη USB, συνδέοντάς την απλώς στο βιντεοπροβολέα. ☞ [σελ.30](#)


Μεγεθύνετε και προβάλλετε τα αρχεία σας με τη βοήθεια της κάμερας εγγράφων

Διατίθεται κάμερα εγγράφων συμβατή με USB ως προαιρετικός πρόσθετος εξοπλισμός. Με τη συγκεκριμένη κάμερα εγγράφων δεν υπάρχει ανάγκη για καλώδιο τροφοδοσίας. Μπορείτε να τη συνδέσετε εύκολα με ένα καλώδιο

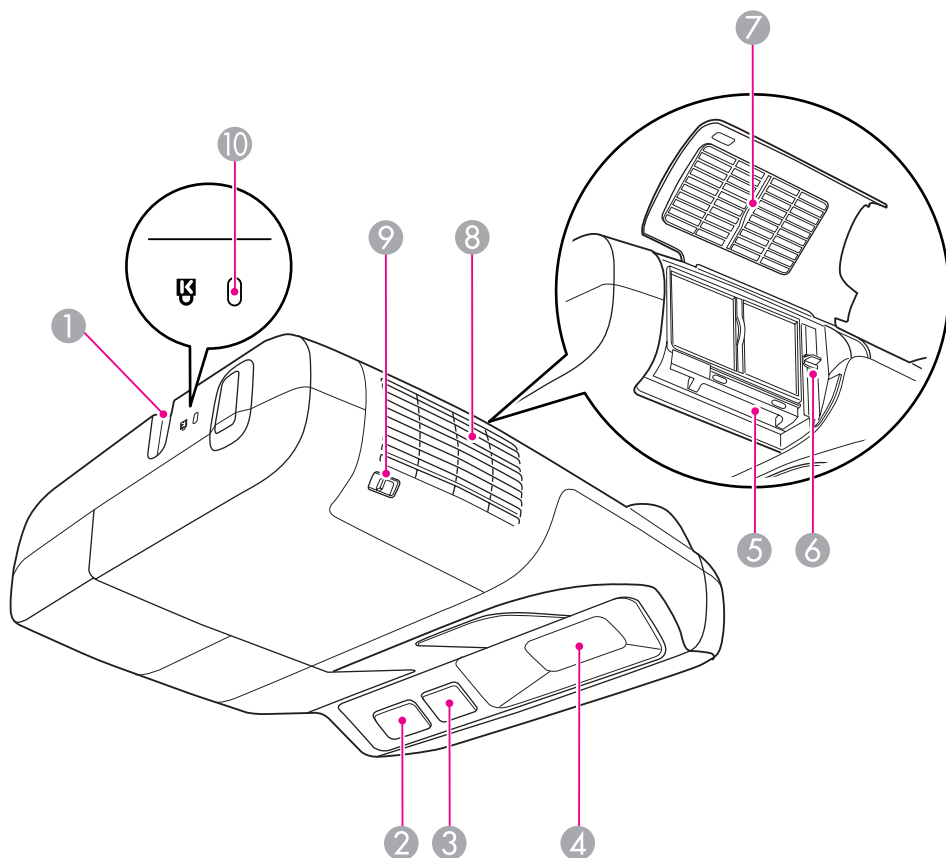
Μπροστινή/Επάνω πλευρά












Όνομα	Λειτουργία
1 Απομακρ. δέκτης	Λαμβάνει σήματα από το τηλεχειριστήριο. ☛ Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
2 Κάλυμμα λάμπας	Ανοίξτε το κάλυμμα για να αντικαταστήσετε τη λάμπα του βιντεοπροβολέα. ☛ σελ.120
3 Βίδα στερέωσης καλύμματος λάμπας	Βιδώστε για να στερεώσετε στη θέση του το κάλυμμα λάμπας. ☛ σελ.120


Όνομα	Λειτουργία
4 Σχισμή εξαερισμού	Σχισμή εξαερισμού για τον αέρα που χρησιμοποιείται για την εσωτερική ψύξη του βιντεοπροβολέα. <div> Προσοχή Μην τοποθετείτε οτιδήποτε που μπορεί να παραμορφωθεί ή να χαλάσει λόγω της θερμότητας κοντά στη σχισμή εξαερισμού και μην έχετε τα χέρια σας ή το πρόσωπό σας κοντά στη σχισμή κατά τη διάρκεια της προβολής.</div>
5 Βίδες στερέωσης καλύμματος καλωδίου	Βιδώστε για να στερεώσετε στη θέση του το κάλυμμα καλωδίου. ☛ Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
6 Κάλυμμα καλωδίου	Για να συνδεθείτε σε μια θύρα εισόδου, ξεβιδώστε τις δύο βίδες και ανοίξτε το κάλυμμα. ☛ Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
7 Πίνακας ελέγχου	Για τη λειτουργία και τον έλεγχο κατάστασης του βιντεοπροβολέα. ☛ σελ.17
8 Ηχείο	Εξάγει τον ήχο της εικόνας που προβάλλεται ή τον ήχο από τη θύρα εισόδου Μικρόφωνο (Mic).

Πλαϊνές πλευρές



Όνομα	Λειτουργία
1 Σημείο εγκατάστασης καλωδίου ασφαλείας	Περάστε μέσα από το σημείο αυτό μια κλειδαριά καλωδίου από αυτές που διατίθενται στο εμπόριο και κλειδώστε την.  σελ.57
2 Απομακρ. δέκτης	Λαμβάνει σήματα από το τηλεχειριστήριο.  Οδηγός γρήγορης εκκίνησης

Όνομα	Λειτουργία
3 Δέκτης Easy Interactive Function (μόνο για τα μοντέλα EB-460i/450Wi)	Λαμβάνει σήματα από το Easy Interactive Pen.  σελ.59
4 Παράθυρο προβολής	Προβάλλει τις εικόνες. <div> Προειδοποίηση <ul style="list-style-type: none"> Μην το κοιτάτε κατά τη διάρκεια της προβολής. Μην τοποθετείτε αντικείμενα ή το χέρι σας κοντά στο παράθυρο. Είναι επικίνδυνο να το κάνετε καθώς η εστίαση του φωτός προβολής προκαλεί υψηλές θερμοκρασίες. </div>
5 Υποδοχή εισαγωγής μονάδας ασύρματου LAN	Εισάγετε την προαιρετική μονάδα ασύρματου δικτύου LAN.  σελ.41
6 Μοχλός εστίασης	Ρυθμίζει την εστίαση της εικόνας. Ανοίξτε το κάλυμμα του φίλτρου αέρα και μετακινήστε το μοχλό εστίασης.  Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
7 Κάλυμμα φίλτρου αέρα	Ανοίξτε αυτό το κάλυμμα για να αντικαταστήσετε το φίλτρο αέρα ή να εγκαταστήσετε την προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN.
8 Σχισμή αερισμού (Φίλτρο αέρα)	Αναρροφά αέρα για την εσωτερική ψύξη του βιντεοπροβολέα. Η σκόνη που συγκεντρώνεται εδώ μπορεί να προκαλέσει άνοδο της εσωτερικής θερμοκρασίας οδηγώντας σε προβλήματα λειτουργίας και μείωση της διάρκειας ζωής του οπτικού μηχανισμού. Φροντίστε να καθαρίζετε τακτικά το φίλτρο αέρα.  σελ.117 , σελ.124
9 Μοχλός ανοίγματος/κλεισίματος καλύμματος φίλτρου αέρα	Ανοίγει και κλείνει το κάλυμμα του φίλτρου αέρα.  σελ.124 Ανοίξτε αυτό το κάλυμμα για να εγκαταστήσετε την προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN.  σελ.41

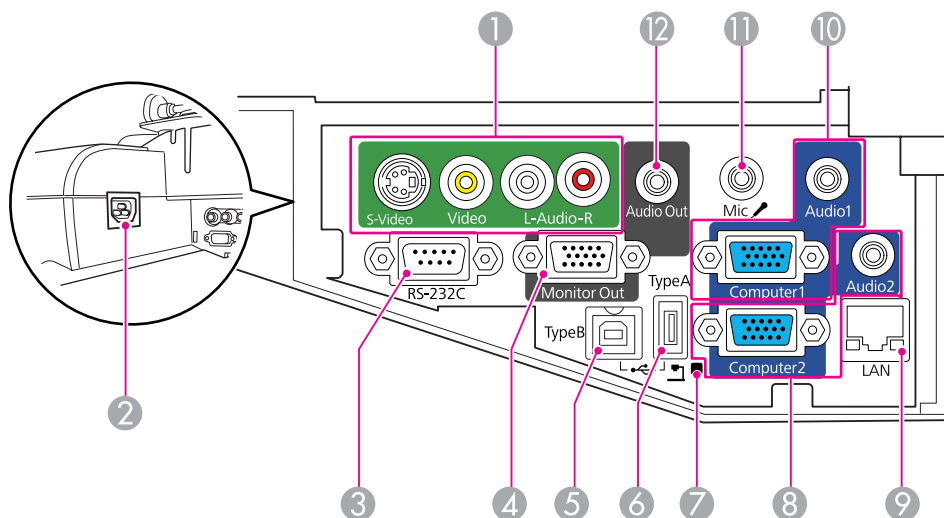
Όνομα		Λειτουργία
10	Υποδοχή ασφαλείας	Η υποδοχή ασφαλείας είναι συμβατή με το σύστημα ασφαλείας Microsaver της Kensington.  σελ.57

Συνδέσεις

Αφαιρέστε το κάλυμμα καλωδίου για να αποκτήσετε πρόσβαση στις ακόλουθες θυρίδες.

Αφαιρέστε το κάλυμμα καλωδίου για να συνδέσετε εξοπλισμό.

🔑 Οδηγός γρήγορης εκκίνησης



Όνομα	Λειτουργία
1 Θύρα εισόδου SVideo (S-Video) Θύρα εισόδου Βίντεο (Video) Θύρα εισόδου Ήχος-Δ/Α (Audio-L/R)	Για σήματα S-video από πηγές βίντεο. Για σήματα composite video από πηγές βίντεο. Συνδέεται με τη θύρα εξόδου ήχου, όταν θέλετε να εξάγετε ήχο από εξοπλισμό που είναι συνδεδεμένος στη θύρα εισόδου S-Video ή τη θύρα εισόδου Βίντεο. 🔑 Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
2 Είσοδος τροφοδοσίας	Για σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας. 🔑 Οδηγός γρήγορης εκκίνησης

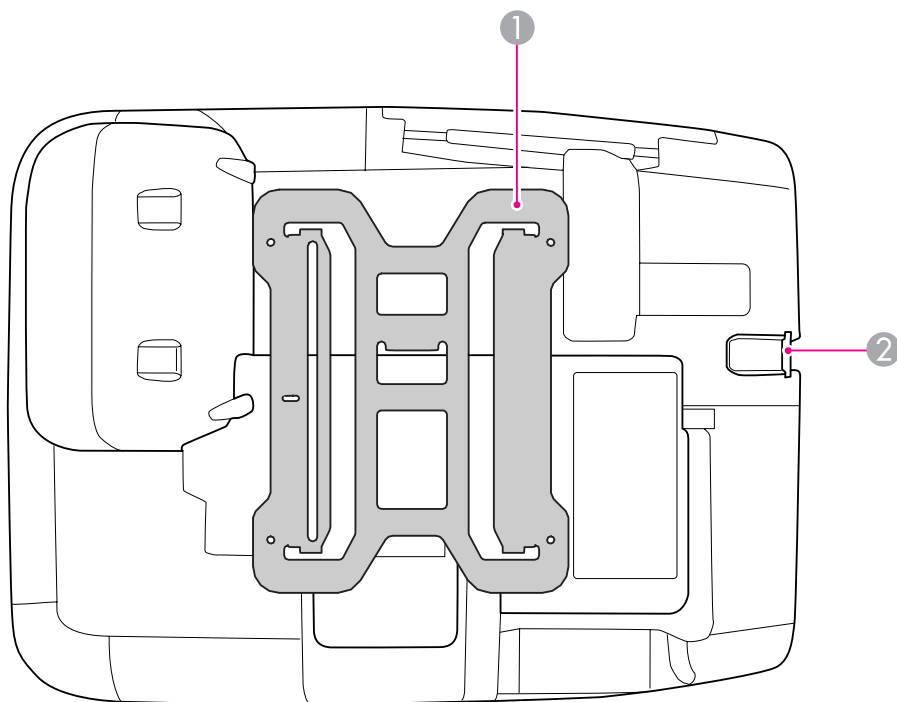
Όνομα	Λειτουργία
3 Θύρα RS-232C	Όταν χειρίζεστε το βιντεοπροβολέα από υπολογιστή, συνδέστε τον με τον υπολογιστή με ένα καλώδιο RS-232C. Η θύρα αυτή προορίζεται για έλεγχο και δεν πρέπει να χρησιμοποιείται κανονικά. 🔑 σελ.132
4 Θύρα Έξοδος οθόνης (Monitor Out)	Εξάγει τα σήματα εικόνας από τον υπολογιστή που είναι συνδεδεμένος στη θύρα εισόδου Υπολογιστή1 σε μια εξωτερική οθόνη. Η λειτουργία αυτή δεν διατίθεται για σήματα component video ή άλλα σήματα που εισάγονται σε οποιαδήποτε άλλη θύρα εκτός της θύρας εισόδου Υπολογιστή1. 🔑 σελ.38
5 Θύρα USB (TypeB)	Συνδέει το βιντεοπροβολέα σε έναν υπολογιστή με το παρεχόμενο καλώδιο USB για την προβολή εικόνων από τον υπολογιστή. 🔑 σελ.25 Επίσης μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη θύρα αυτή για να συνδεθείτε με έναν υπολογιστή μέσω του παρεχόμενου καλωδίου USB για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία ασύρματου ποντικιού. 🔑 σελ.52 Επίσης μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη θύρα αυτή για να συνδεθείτε με έναν υπολογιστή μέσω του παρεχόμενου καλωδίου USB για να χρησιμοποιήσετε την Easy Interactive Function(μόνο για τα μοντέλα EB-460i/450Wi). 🔑 σελ.59
6 Θύρα USB (TypeA)	Προβάλλει μια παρουσίαση διαφανειών εικόνων JPEG, όταν συνδέονται συσκευές μνήμης ή ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές με την USB συμβατή θύρα. 🔑 σελ.30 Επίσης, συνδέεται με την προαιρετική κάμερα εγγράφων.

Όνομα	Λειτουργία
7 Ενδεικτική λυχνία USB	Σας δηλώνει την κατάσταση της συσκευής USB που είναι συνδεδεμένη στη θύρα USB(TypeA) ως εξής. ΣΒΗΣΤΗ: Δεν υπάρχει συνδεδεμένη συσκευή USB Πορτοκαλί λυχνία ANAMMENH: Η συσκευή USB έχει συνδεθεί Πράσινη λυχνία ANAMMENH: Η συσκευή USB λειτουργεί Κόκκινη Λυχνία ANAMMENH: Σφάλμα
8 Θύρα εισόδου Υπολογιστή2 (Computer2) Θύρα εισόδου Ήχου2 (Audio2)	Εισάγει σήματα εικόνας από υπολογιστή και σήματα component video από άλλες πηγές εικόνας. Συνδέεται με τη θύρα εξόδου ήχου του εξοπλισμού που είναι συνδεδεμένος στη θύρα εισόδου Υπολογιστή2 για να εισάγετε ήχο. Επίσης, όταν η πηγή εισόδου είναι μία από τις ακόλουθες και θέλετε να εξαγάγετε ήχο από το βιντεοπροβολέα, συνδέστε την πηγή ήχου με τη θύρα Ήχου2(Audio2). - USB: Όταν αναπαράγετε μια παρουσίαση διαφανειών από συσκευή αποθήκευσης USB που είναι συνδεδεμένη στη θύρα USB(TypeA), ή όταν πραγματοποιείτε προβολή από την προαιρετική κάμερα εγγράφων - USB Display - LAN ☛ Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
9 Θύρα LAN	Συνδέεται με ένα καλώδιο LAN και στη συνέχεια σε δίκτυο. ☛ σελ.40
10 Θύρα εισόδουΥπολογιστή1 (Computer1) Θύρα εισόδου Ήχου1 (Audio1)	Εισάγει σήματα εικόνας από υπολογιστή και σήματα component video από άλλες πηγές εικόνας. Συνδέεται με τη θύρα εξόδου ήχου του εξοπλισμού που είναι συνδεδεμένος στη θύρα εισόδου Υπολογιστή1 για να εισάγετε ήχο. ☛ Οδηγός γρήγορης εκκίνησης

Όνομα	Λειτουργία
11 Θύρα εισόδουΜικρόφωνο (Mic)	Συνδέεται με μικρόφωνο. ☛ σελ.39
12 Θύρα Ηχητική Απόκριση (Audio Out)	Εξάγει τον ήχο των εικόνων που προβάλλονται ή τον ήχο που εισάγεται από τη θύρα εισόδου Μικρόφωνο (Mic) σε ένα εξωτερικό ηχείο. ☛ σελ.39

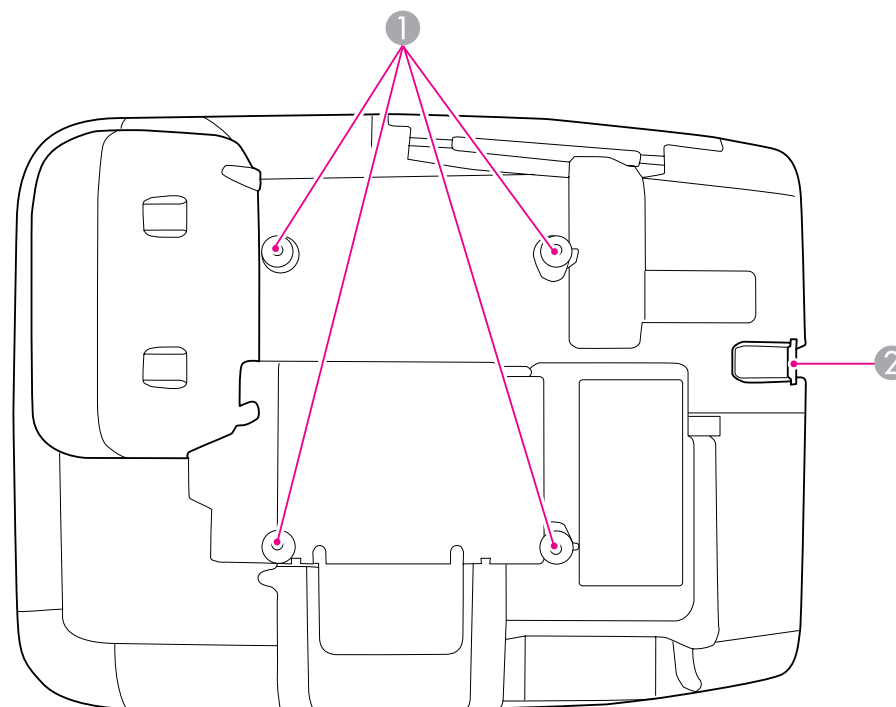
Βάση (με βάση ανάρτησης)

Στη συσκευασία της κύριας μονάδας του βιντεοπροβολέα περιλαμβάνεται μια βάση ανάρτησης.



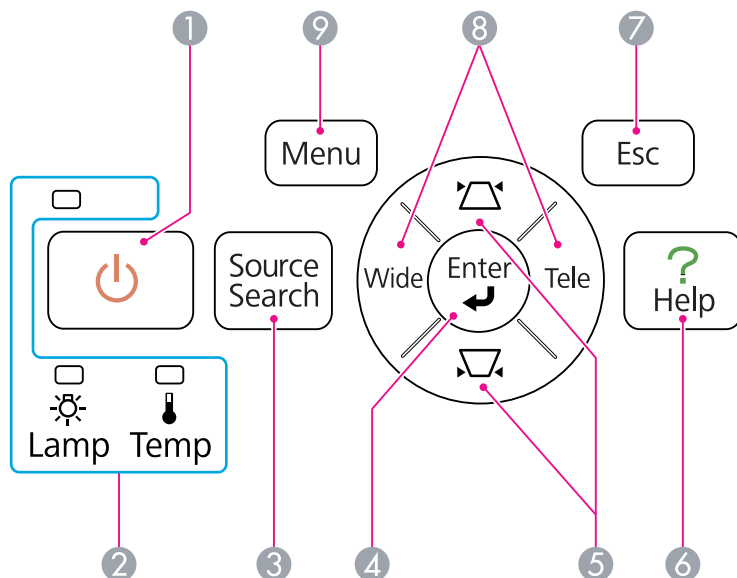
Όνομα	Λειτουργία
1 Βάση ανάρτησης	Συνδέστε το βιντεοπροβολέα στη βάση ανάρτησης για να τον τοποθετήσετε σε τοίχο. ➡ Οδηγός εγκατάστασης
2 Σημείο εγκατάστασης καλωδίου ασφαλείας	Περάστε μέσα από το σημείο αυτό μια κλειδαριά καλωδίου από αυτές που διατίθενται στο εμπόριο και κλειδώστε την. ➡ σελ.57

Βάση (χωρίς βάση ανάρτησης)



Όνομα	Λειτουργία
1 Σημεία στερέωσης στηρίγματος οροφής (τέσσερα σημεία)	Συνδέστε τα σημεία στερέωσης στηρίγματος οροφής σε ένα στήριγμα οροφής ή μια βάση τοίχου για να στηρίξετε το βιντεοπροβολέα σε μια οροφή ή έναν τοίχο. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις οδηγίες που παρέχονται με το στήριγμα οροφής ή τη βάση τοίχου.
2 Σημείο εγκατάστασης καλωδίου ασφαλείας	Περάστε μέσα από το σημείο αυτό μια κλειδαριά καλωδίου από αυτές που διατίθενται στο εμπόριο και κλειδώστε την. ➡ σελ.57

Πίνακας ελέγχου

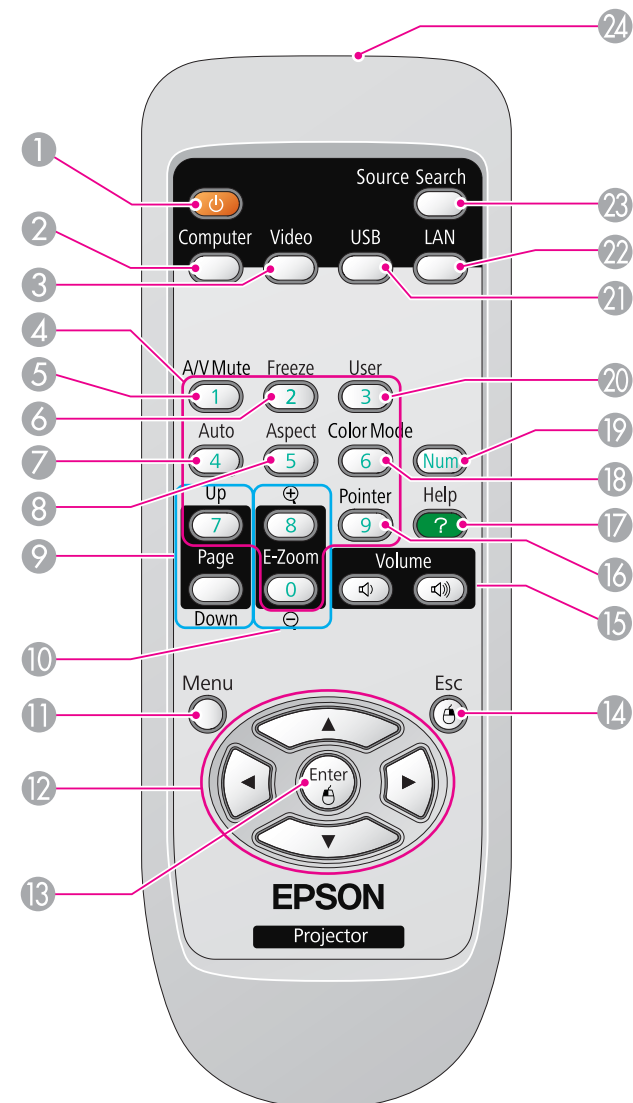


Όνομα	Λειτουργία
1 Κουμπί [⏻]	Για να θέτετε το βιντεοπροβολέα σε λειτουργία ή εκτός λειτουργίας. ☛ <i>Οδηγός γρήγορης εκκίνησης</i>
2 Ενδεικτικές λυχνίες κατάστασης	Το χρώμα των ενδεικτικών λυχνιών, καθώς και το αν αναβοσβήνουν ή παραμένουν αναμμένες, υποδεικνύει την κατάσταση του βιντεοπροβολέα. ☛ σελ.102
3 Κουμπί [Source Search]	Εκτελείται αλλαγή στην επόμενη πηγή εισόδου που είναι συνδεδεμένη στο βιντεοπροβολέα και που αποστέλλει μια εικόνα. ☛ σελ.23


Όνομα	Λειτουργία
4 Κουμπί [Enter]	Αν πατηθεί κατά την προβολή ενός σήματος εικόνας υπολογιστή, ρυθμίζονται αυτόματα οι λειτουργίες Ιχνηλάτηση-Συγχρονισμός και Θέση για βέλτιστη προβολή της εικόνας. Όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση ή η οθόνη βοήθειας, πατήστε το κουμπί για να επιβεβαιώσετε το τρέχον στοιχείο και να μετακινηθείτε στο επόμενο επίπεδο. ☛ σελ.79
5 Κουμπιά [↶] [↷]	Διορθώνει την τραπεζοειδή παραμόρφωση. Ωστόσο, στις παρακάτω περιπτώσεις, αυτά τα πλήκτρα λειτουργούν όπως τα κουμπιά [▲] και [▼]. – Όταν η εικόνα προβολής αποστέλλεται μέσω σύνδεσης δικτύου – Όταν χρησιμοποιείται η λειτουργία παρουσίασης διαφανειών για την προβολή Όταν εμφανίζεται ένα μενού Διαμόρφωσης ή μια οθόνη βοήθειας, πατήστε τα κουμπιά, για να επιλέξετε στοιχεία μενού και τιμές ρύθμισης. ☛ <i>Οδηγός γρήγορης εκκίνησης</i> , σελ.79
6 Κουμπί [Help]	Εμφάνιση και κλείσιμο της οθόνης βοήθειας, η οποία παρέχει συμβουλές σχετικά με προβλήματα που πιθανώς να αντιμετωπίσετε. ☛ σελ.101
7 Κουμπί [Esc]	Διακοπή της τρέχουσας λειτουργίας. Όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση, πατήστε το κουμπί για να μετακινηθείτε στο προηγούμενο επίπεδο μενού. ☛ σελ.79

Όνομα	Λειτουργία
8 Κουμπί [Wide][Tele]	Ρύθμιση μεγέθους οθόνης Τηλεοπτική/Ευρεία. Πατήστε το κουμπί [Tele] για να μειώσετε το μέγεθος της οθόνης προβολής και πιάστε το κουμπί [Wide] για να αυξήσετε το μέγεθος της οθόνης προβολής. Αν πατηθούν ενώ προβάλλεται το μενού Διαμόρφωσης ή η οθόνη βοήθειας, τα κουμπιά λειτουργούν όπως τα κουμπιά [◀] και [▶], που επιλέγουν στοιχεία μενού και ρυθμίζουν τιμές. ☛ <i>Οδηγός γρήγορης εκκίνησης</i>
9 Κουμπί [Menu]	Εμφανίζει και κλείνει το μενού Διαμόρφωσης. ☛ σελ.79

Τηλεχειριστήριο

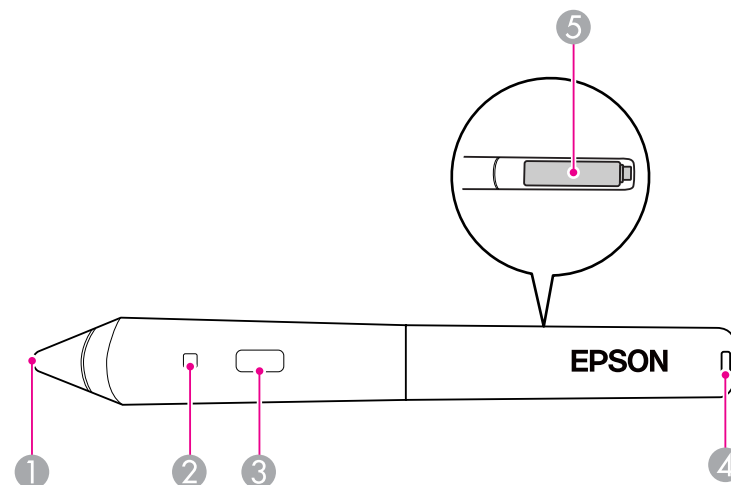


Όνομα	Λειτουργία
1 [Κουμπί (⏻)]	Για να θέτετε το βιντεοπροβολέα σε λειτουργία ή εκτός λειτουργίας. 🔊 Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
2 Κουμπί [Computer]	Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η εικόνα από τη θύρα εισόδου Υπολογιστή1 στη θύρα εισόδου Υπολογιστή2. 🔊 σελ.24
3 Κουμπί [Video]	Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η εικόνα από τη θύρα εισόδου Βίντεο στη θύρα εισόδου S-Video. 🔊 σελ.24
4 Κουμπιά αριθμών	Χρησιμοποιήστε το για την εισαγωγή κωδικού πρόσβασης. 🔊 σελ.54
5 Κουμπί [A/V Mute]	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση εικόνας και ήχου. 🔊 σελ.43
6 Κουμπί [Freeze]	Πάγωμα ή ξεπάγωμα εικόνων. 🔊 σελ.44
7 Κουμπί [Auto]	Αν πατηθεί κατά την προβολή ενός σήματος εικόνας υπολογιστή, ρυθμίζονται αυτόματα οι λειτουργίες Ιχνηλάτηση-Συγχρονισμός και Θέση για βέλτιστη προβολή της εικόνας.
8 Κουμπί [Aspect]	Οι Αναλογίες εικόνας αλλάζουν κάθε φορά που πατάτε το κουμπί. 🔊 σελ.45
9 Κουμπιά [Page] ([Up]) ([Down])	Όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία ασύρματου ποντικιού, τη λειτουργία USB Display, ή όταν η πηγή εισόδου προβάλλει ένα αρχείο λογισμικού εφαρμογής που υποστηρίζει τη λειτουργία μετάβασης σελίδας επάνω/κάτω μέσω του δικτύου LAN, μπορείτε πατώντας αυτά τα κουμπιά να μετακινηθείτε ανά μια σελίδα επάνω και κάτω. 🔊 σελ.52
10 Κουμπιά [E-Zoom] (⊕)(⊖)	Μεγεθύνουν ή σμικρύνουν την εικόνα χωρίς να αλλάζει το μέγεθος της προβολής. 🔊 σελ.51
11 Κουμπί [Menu]	Εμφανίζει και κλείνει το μενού Διαμόρφωσης. 🔊 σελ.79

Όνομα	Λειτουργία
12 Κουμπιά [⏮][⏭] [⏪][⏩]	Όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωσης ή η οθόνη βοήθειας, πατήστε τα κουμπιά για να επιλέξετε στοιχεία μενού και τιμές ρύθμισης. 🔊 σελ.79, σελ.101 Κατά την εκτέλεση της λειτουργίας ασύρματου ποντικιού, ο δείκτης του ποντικιού μετακινείται προς την κατεύθυνση προς την οποία πατάτε το κουμπί. 🔊 σελ.52
13 Κουμπί [Enter]	Όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση ή η οθόνη βοήθειας, πατήστε το κουμπί για να επιβεβαιώσετε το τρέχον στοιχείο και να μετακινηθείτε στο επόμενο επίπεδο. 🔊 σελ.79, σελ.101 Ενεργεί όπως το αριστερό κουμπί του ποντικιού, όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία ασύρματου ποντικιού. 🔊 σελ.52
14 Κουμπί [Esc]	Διακοπή της τρέχουσας λειτουργίας. Όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωσης, πατήστε το κουμπί, για να μετακινηθείτε στο προηγούμενο επίπεδο. 🔊 σελ.79, σελ.101 Ενεργεί σαν το δεξί κουμπί του ποντικιού, όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία ασύρματου ποντικιού. 🔊 σελ.52
15 Κουμπιά [Volume] (⏮)(⏭)	(⏮) Μειώνει την ένταση. (⏭) Αυξάνει την ένταση. 🔊 Οδηγός γρήγορης εκκίνησης <div> Προσοχή Μην ξεκινάτε όταν η ένταση έχει ρυθμιστεί πολύ ψηλά. Η ξαφνική, υπερβολική ένταση ήχου μπορεί να προκαλέσει απώλεια της ακοής. Να χαμηλώνετε πάντα την ένταση του ήχου πριν από την απενεργοποίηση και να την αυξάνετε σταδιακά μετά την ενεργοποίηση.</div>

Όνομα	Λειτουργία
16 Κουμπί [Pointer]	Πατήστε αυτό το κουμπί το για να ενεργοποιήσετε το δείκτη οθόνης. σελ.50
17 Κουμπί [Help]	Εμφάνιση και κλείσιμο της οθόνης βοήθειας, η οποία παρέχει συμβουλές σχετικά με προβλήματα που πιθανώς να αντιμετωπίσετε. σελ.101
18 Κουμπί [Color Mode]	Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η Λειτουργία χρώματος. σελ.42
19 Κουμπί [Num]	Χρησιμοποιήστε το για την εισαγωγή του κωδικού πρόσβασης. σελ.54
20 Κουμπί [User]	Επιλέξτε ένα στοιχείο που χρησιμοποιείται συχνά μεταξύ των πέντε διαθέσιμων στοιχείων του μενού Διαμόρφωσης και αντιστοιχίστε το στο κουμπί αυτό. Πατώντας το κουμπί, εμφανίζεται η οθόνη επιλογής/ρύθμισης του αντιστοιχού στοιχείου μενού, όπου μπορείτε να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις με το πατημα ενός κουμπιού. σελ.82 Από προεπιλογή, έχει αντιστοιχιστεί το μενού Καταν. ενέργειας .
21 Κουμπί [USB]	Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η εικόνα από τον εξοπλισμό που είναι συνδεδεμένος στη θύρα USB Display και USB(TypeA). σελ.24
22 Κουμπί [LAN]	Αλλαγή στις εικόνες που προβάλλονται με τη λειτουργία EasyMP Network Projection. Κατά την προβολή με τη λειτουργία "Γρήγορη ασύρματη σύνδεση" μέσω του Quick Wireless Connection USB Key, το κουμπί αυτό πραγματοποιεί εναλλαγή σε αυτή την εικόνα. σελ.24
23 Κουμπί [Search]	Εκτελείται αλλαγή στην επόμενη πηγή εισόδου που είναι συνδεδεμένη στο βιντεοπροβολέα και που αποστέλλει μια εικόνα. σελ.23
24 Φωτοεκπέμπου-σα περιοχή τηλεχειριστηρίου	Γίνεται εκπομπή των σημάτων τηλεχειριστηρίου.

Easy Interactive Pen(μόνο για τα μοντέλα EB-460i/450Wi)



Όνομα	Λειτουργία
1 Διακόπτης ακίδας γραφίδας	Λειτουργεί όπως το αριστερό κουμπί του ποντικιού.
2 Ενδεικτική λυχνία μπαταρίας	Όταν πατάτε το κουμπί, η ενδεικτική λυχνία ανάβει πράσινη εάν η μπαταρία είναι επαρκώς γεμάτη. Εάν η μπαταρία είναι σχεδόν άδεια, η λυχνία δεν ανάβει. Σε αυτήν την περίπτωση, αντικαταστήστε τις μπαταρίες. σελ.67
3 Κουμπί	Λειτουργεί όπως το δεξί κουμπί του ποντικιού.
4 Οπή σύνδεσης για λουράκι	Μπορείτε να συνδέσετε ένα λουράκι του εμπορίου.
5 Κάλυμμα μπαταρίας	Ανοίξτε το κάλυμμα για να αντικαταστήσετε τις μπαταρίες. σελ.67

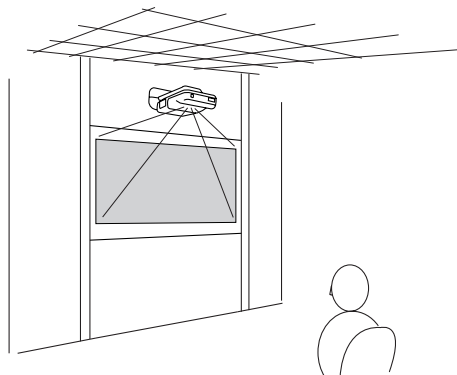


Διάφοροι τρόποι χρήσης του βιντεοπροβολέα

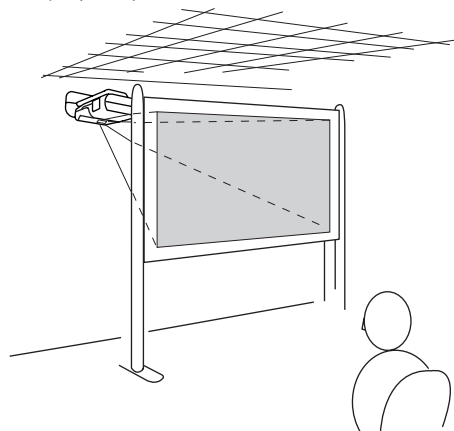
Σε αυτό το κεφάλαιο αναλύονται χρήσιμες λειτουργίες για τη διοργάνωση παρουσιάσεων, τη σύνδεση εξωτερικού εξοπλισμού, καθώς και οι λειτουργίες ασφαλείας.

Ο βιντεοπροβολέας υποστηρίζει τις ακόλουθες δύο μεθόδους προβολής. Πραγματοποιήστε την εγκατάσταση ανάλογα με τις συνθήκες της θέσης εγκατάστασης.

- Αναρτήστε το βιντεοπροβολέα από την οροφή και προβάλετε τις εικόνες απέναντι στην οθόνη. (Πρόσθια/Από οροφή προβολή)



- Αναρτήστε το βιντεοπροβολέα από την οροφή και προβάλετε τις εικόνες πίσω από ημιδιαφανή οθόνη. (Οπίσθια/Από οροφή προβολή)



Εργοστασιακά, ο βιντεοπροβολέας είναι ρυθμισμένος να εγκατασταθεί αναρτημένος από οροφή και να προβάλλει τις εικόνες απέναντι στην οθόνη (Πρόσθια/Οροφή).



Ορίστε είτε την **Εμπρόσθια/Οροφή** ή την **Οπίσθια/Οροφή** από το μενού Διαμόρφωση. ➡ [σελ.85](#)

Μπορείτε να αλλάξετε την εικόνα προβολής με τους ακόλουθους δύο τρόπους.

- Αλλαγή με Αναζήτηση πηγής

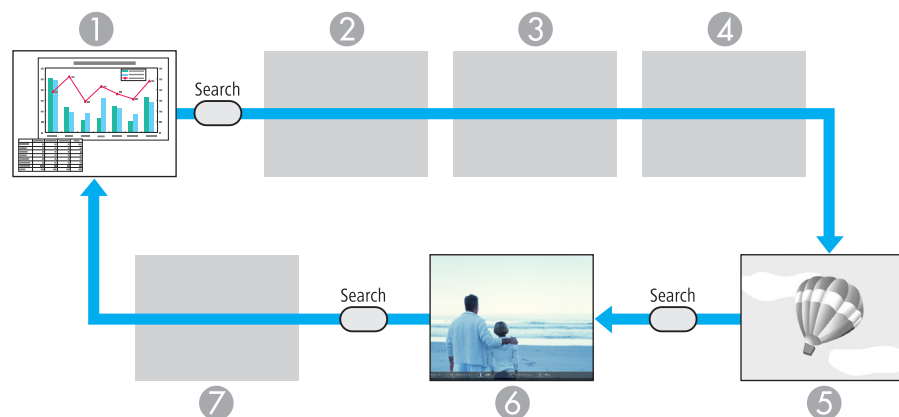
Ο βιντεοπροβολέας ανιχνεύει αυτόματα τα σήματα εισόδου από το συνδεδεμένο εξοπλισμό και η εικόνα εισόδου από τον εξοπλισμό προβάλλεται.

- Μετάβαση στην εικόνα στόχο.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα κουμπιά του τηλεχειριστηρίου για να μεταβείτε στη θύρα εισόδου προορισμού.

Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)

Μπορείτε να προβάλετε γρήγορα την εικόνα στόχο, δεδομένου ότι οι θύρες εισόδου χωρίς σήμα εικόνας αγνοούνται, όταν προβαίνετε σε αλλαγή πατώντας το κουμπί [Source Search].



- ① Computer1
- ② Computer2
- ③ S-video

- ④ Video

- ⑤ USB Display

- ⑥ USB*: Όταν η εικόνα προέρχεται από συσκευή συνδεδεμένη στη θύρα USB(TypeA).

- ⑦ LAN: Όταν ο βιντεοπροβολέας είναι συνδεδεμένος σε υπολογιστή μέσω δικτύου και προβάλλονται εικόνες από το EasyMP Network Projection.

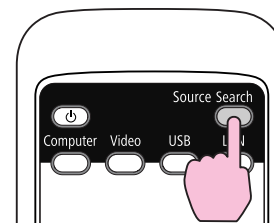
Παραλείπεται, όταν δεν εντοπίζεται εισερχόμενο σήμα εικόνας.

*Η πηγή εισόδου USB υποδεικνύει ότι αναπαράγεται μια παρουσίαση διαφανειών από συσκευή αποθήκευσης USB που είναι συνδεδεμένη στη θύρα USB(TypeA), ή ότι προβάλλονται εικόνες από την προαιρετική κάμερα εγγράφων.

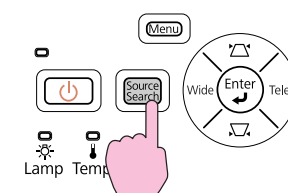
Διαδικασία

Όταν έχετε συνδέσει τον εξοπλισμό βίντεο, ξεκινήστε την αναπαραγωγή πριν την έναρξη αυτής της ενέργειας.

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



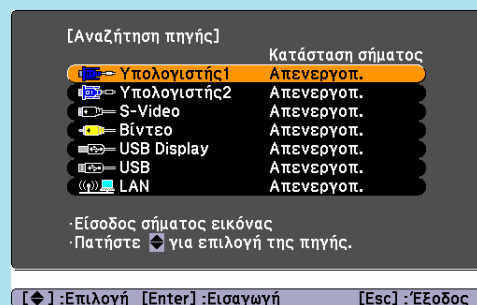
Χρήση του πίνακα ελέγχου



Όταν είναι συνδεδεμένα δύο ή περισσότερα μέρη εξοπλισμού, πατήστε το κουμπί [Source Search], έως ότου προβληθεί η εικόνα στόχος.



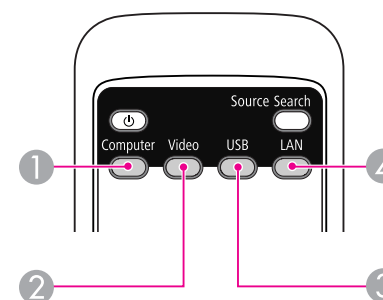
Η ακόλουθη οθόνη, στην οποία υποδεικνύεται η κατάσταση των σημάτων εικόνας, εμφανίζεται όταν είναι διαθέσιμη μόνο η εικόνα που δείχνει ο βιντεοπροβολέας εκείνη τη στιγμή ή όταν δεν μπορεί να ανιχνευτεί σήμα εικόνας. Μπορείτε να επιλέξετε τη θύρα εισόδου, στην οποία είναι συνδεδεμένος ο εξοπλισμός που θέλετε να χρησιμοποιήσετε. Αν δεν εκτελεστεί καμία ενέργεια μέσα σε περίπου 10 δευτερόλεπτα, η οθόνη κλείνει.



Μετάβαση στην εικόνα προορισμού με το τηλεχειριστήριο

Μπορείτε να προβείτε σε απευθείας αλλαγή στην εικόνα προορισμού πατώντας τα ακόλουθα κουμπιά στο τηλεχειριστήριο.

Τηλεχειριστήριο




- 1 Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η εικόνα από τη θύρα εισόδου Υπολογιστή1 στη θύρα εισόδου Υπολογιστή2.
- 2 Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η εικόνα από τη θύρα εισόδου Βίντεο στη θύρα εισόδου S-Video.
- 3 Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η εικόνα από τον εξοπλισμό που είναι συνδεδεμένος στη θύρα USB Display και USB(TypeA).
- 4 Αλλαγή στις εικόνες που προβάλλονται με τη λειτουργία EasyMP Network Projection. Κατά την προβολή με τη λειτουργία "Γρήγορη ασύρματη σύνδεση" μέσω του Quick Wireless Connection USB Key, το κουμπί αυτό πραγματοποιεί εναλλαγή σε αυτή την εικόνα.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το παρεχόμενο καλώδιο USB για να συνδέσετε το βιντεοπροβολέα σε έναν υπολογιστή και να προβάλλετε εικόνες από τον υπολογιστή. Η λειτουργία αυτή ονομάζεται USB Display. Πραγματοποιώντας απλώς σύνδεση μέσω καλωδίου USB, μπορείτε να προβάλλετε εικόνες από τον υπολογιστή.

Για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία USB Display, ορίστε τη ρύθμιση USB Type B σε USB Display από το μενού Εκτεταμένη στο μενού Διαμόρφωση.

Οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τη θύρα USB Type B είναι.

- EB-460i/450Wi: Σβήσιμο
- EB-460/450W/440W: USB Display

Για τα μοντέλα EB-460i/450Wi, η ρύθμιση πρέπει να έχει αλλαχτεί εκ των προτέρων.  [σελ.85](#)

Απαιτήσεις συστήματος

Για Windows

Λειτουργικό σύστημα	Windows 2000 Service Pack 4 Windows XP Windows XP Service Pack 2 ή νεότερο Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ή νεότερο Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz ή ταχύτερος Προτείνεται: Pentium M 1.6GHz ή ταχύτερος
Ποσότητα μνή- μης	256MB ή περισσότερα Προτείνεται: 512MB ή περισσότερα
Διαθέσιμος χώ- ρος στο σκληρό δίσκο	20MB ή περισσότερα

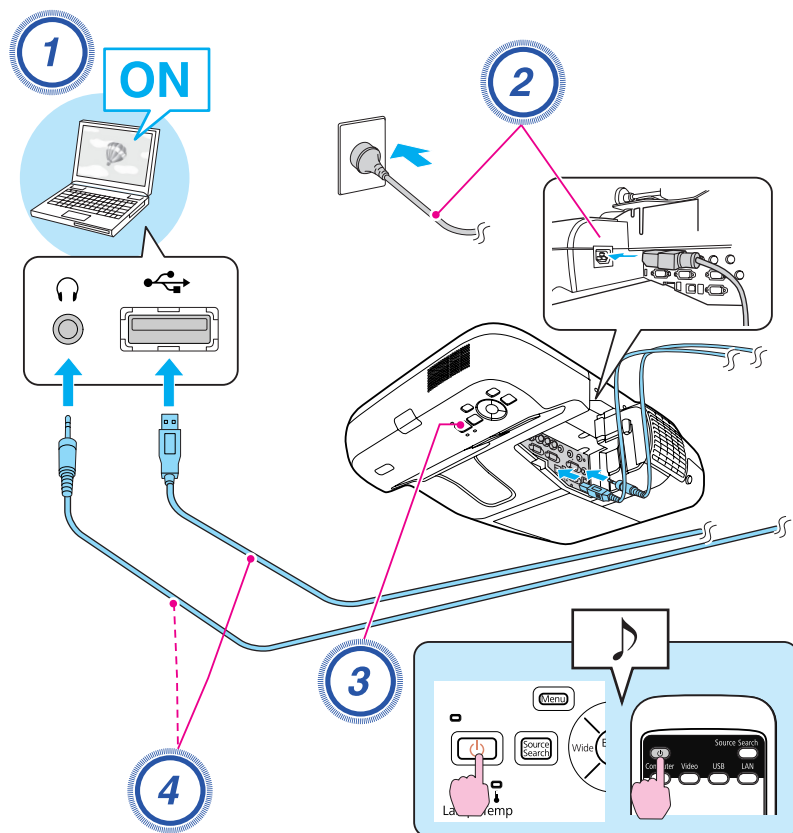
Εμφάνιση	Ανάλυση όχι μικρότερη από 640x480 και όχι μεγαλύτερη από 1600x1200. Έγχρωμη απεικόνιση 16 bit χρώματος ή ανώτερη
-----------------	---

Υποστηρίζονται μόνο 32-bit εκδόσεις.

Για λειτουργικά συστήματα Mac

Λειτουργικό σύστημα	Mac OS X 10.5.1 ή νεότερο Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1GHz ή ταχύτερος Προτείνεται: Intel Core Duo 1.83GHz ή ταχύτερος
Ποσότητα μνή- μης	512MB ή περισσότερα
Διαθέσιμος χώ- ρος στο σκληρό δίσκο	20MB ή περισσότερα
Οθόνη	Ανάλυση όχι μικρότερη από 640x480 και όχι μεγαλύτερη από 1680x1200. Έγχρωμη απεικόνιση 16 bit χρώματος ή ανώτερη

Σύνδεση



Διαδικασία

- 1 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή.
- 2 Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας (παρέχεται).
- 3 Ενεργοποιήστε τον προβολέα.

4

Συνδέστε το καλώδιο USB.

Για να εξαγάγετε ήχο από το ηχείο του βιντεοπροβολέα, συνδέστε ένα καλώδιο ήχου (διατίθεται στο εμπόριο) στη θύρα εισόδου Ήχος2(Audio2).

☛ "Σύνδεση για πρώτη φορά" [σελ.26](#)

☛ "Από τη δεύτερη φορά" [σελ.29](#)

Προσοχή

Συνδέστε το βιντεοπροβολέα απευθείας στον υπολογιστή και όχι μέσω διανομέα USB.

Σύνδεση για πρώτη φορά

Την πρώτη φορά που συνδέετε, πρέπει να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα οδήγησης. Η διαδικασία είναι διαφορετική για τα Windows και τα Mac OS.

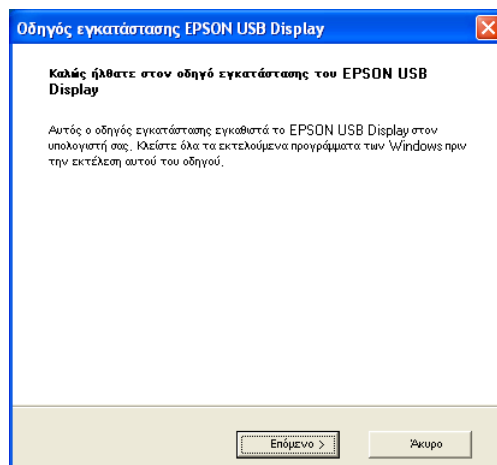
Διαδικασία

Για Windows

1

Η εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης ξεκινά αυτόματα.

Όταν χρησιμοποιείτε Windows 2000, κάντε διπλό κλικ στο Ο Υπολογιστής μου - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.exe, στον υπολογιστή σας.



Όταν χρησιμοποιείτε υπολογιστή που εκτελεί Windows 2000 με ρόλο χρήστη, εμφανίζεται ένα μήνυμα σφάλματος των Windows κατά την εγκατάσταση και ενδέχεται να μην μπορέσετε να εγκαταστήσετε το λογισμικό. Στην περίπτωση αυτή, δοκιμάστε να ενημερώσετε τα Windows στην πιο πρόσφατη έκδοση, πραγματοποιήστε επανεκκίνηση και, έπειτα, δοκιμάστε να συνδεθείτε ξανά.

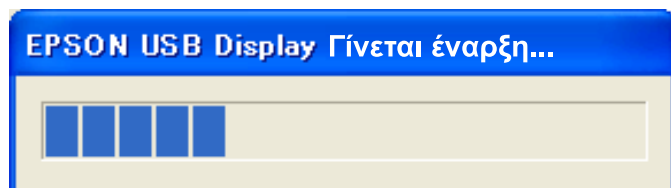
Για περισσότερες λεπτομέρειες, απευθυνθείτε στις διευθύνσεις που παρέχονται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης. 🖱️

[Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολών Epson](#)

2

Όταν εμφανιστεί η οθόνη άδειας χρήσης, επιλέξτε "Συμφωνώ".

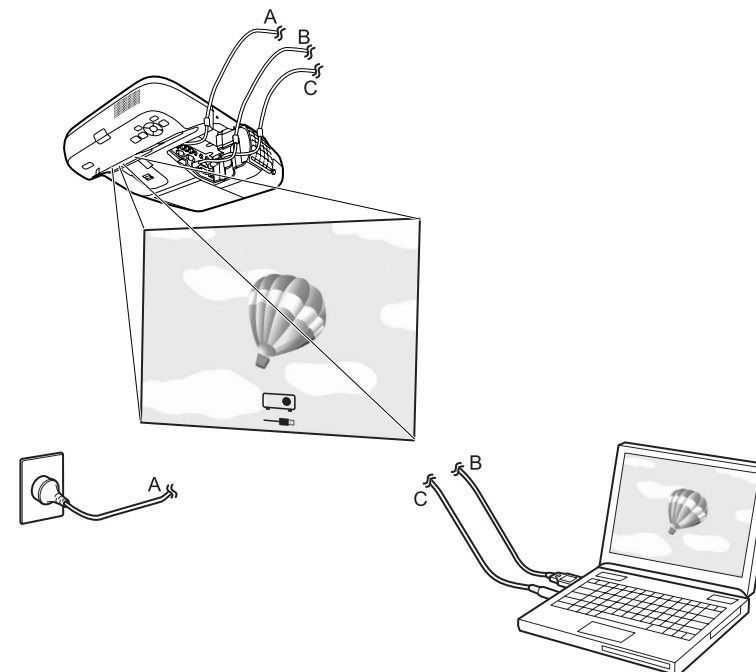
Αν δεν εγκατασταθεί το πρόγραμμα οδήγησης, δεν μπορείτε να ξεκινήσετε το USB Display. Επιλέξτε **Συμφωνώ**, για να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα οδήγησης. Αν θέλετε να ακυρώσετε την εγκατάσταση, επιλέξτε **Διαφωνώ**.



3

Οι εικόνες του υπολογιστή προβάλλονται.

Η προβολή των εικόνων υπολογιστή μπορεί να καθυστερήσει λίγο. Μέχρι να ξεκινήσει η προβολή των εικόνων υπολογιστή, αφήστε τον εξοπλισμό ως έχει και μην αποσυνδέσετε το καλώδιο USB ή απενεργοποιήσετε το βιντεοπροβολέα.





- Αν η εγκατάσταση δεν γίνει αυτόματα, κάντε διπλό κλικ στην επιλογή **Ο Υπολογιστής μου - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** στον υπολογιστή σας.
- Αν για κάποιο λόγο δεν πραγματοποιείται προβολή, κάντε κλικ στο **Όλα τα προγράμματα - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** στον υπολογιστή σας.
- Εάν ο κέρσορας του ποντικιού τρεμοσβήνει στην οθόνη του υπολογιστή, πηγαίνετε στο **Όλα τα προγράμματα - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSONUSB DisplayVx.x** στον υπολογιστή σας και αποεπιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου **Μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου**.
- Για να καταργήσετε την εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης, επιλέξτε **Πίνακας ελέγχου - Προσθαφαίρεση προγραμμάτων** - και απεγκαταστήστε το **EPSON USB Display Vx.x**.
- Αποσύνδεση
Ο βιντεοπροβολέας μπορεί να αποσυνδεθεί απλώς αποσυνδέοντας το καλώδιο USB. Δεν χρειάζεται να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία **Ασφαλής κατάργηση υλικού** των Windows.

Για την επόμενη σύνδεση, ανατρέξτε στο 🖱️ "Από τη δεύτερη φορά" σελ.29.

Για λειτουργικά συστήματα Mac

- 1** Ο φάκελος setup του USB Display εμφανίζεται στο Finder.
- 2** Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο UD_Installer.
Εισάγετε τον κωδικό πρόσβασης διαχειριστή και ξεκινήστε την εγκατάσταση.
- 3** Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη και εγκαταστήστε.

4

Όταν εμφανιστεί η οθόνη άδειας χρήσης, επιλέξτε "Συμφωνώ".

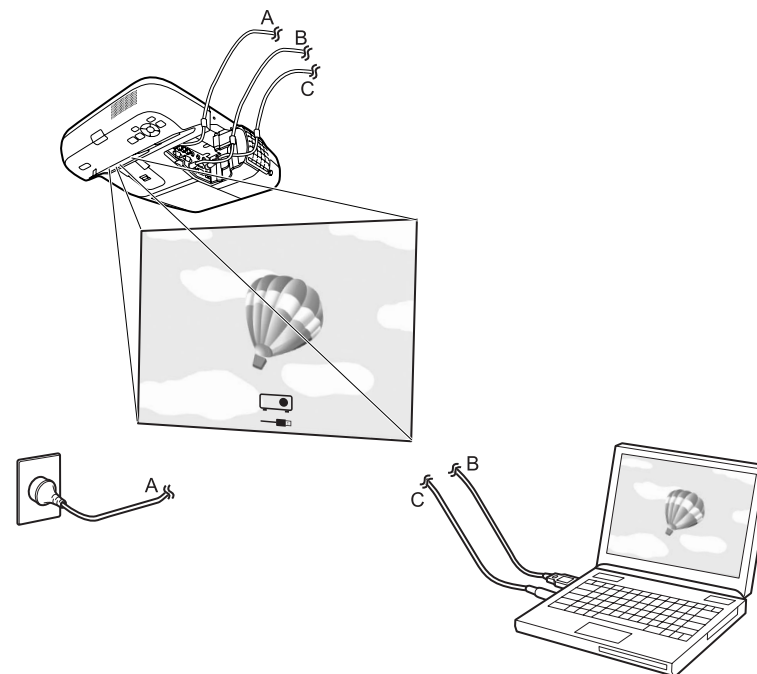
Εάν δεν επιλέξετε **Συμφωνώ**, το USB Display δεν μπορεί να ξεκινήσει. Αν θέλετε να ακυρώσετε τη προβολή, επιλέξτε **Διαφωνώ**.

Όταν ολοκληρωθεί η εγκατάσταση, εμφανίζεται το εικονίδιο USB Display στο Dock και στη γραμμή μενού.

5

Οι εικόνες του υπολογιστή προβάλλονται.

Η προβολή των εικόνων υπολογιστή μπορεί να καθυστερήσει λίγο. Μέχρι να ξεκινήσει η προβολή των εικόνων υπολογιστή, αφήστε τον εξοπλισμό ως έχει και μην αποσυνδέσετε το καλώδιο USB ή απενεργοποιήσετε το βιντεοπροβολέα.





- Εάν ο φάκελος USB Display setup δεν εμφανιστεί αυτόματα στο Finder, κάντε διπλό κλικ στο **EPSON PJ_UD - UD_Installer** στον υπολογιστή σας.
- Εάν για κάποιο λόγο δεν προβάλλεται τίποτα, κάντε κλικ στο εικονίδιο **USB Display** στο Dock.
- Εάν δεν υπάρχει εικονίδιο **USB Display** στο Dock, ξεκινήστε το **USB Display V.x.x** από το φάκελο Εφαρμογών.
- Για να καταργήσετε την εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης, ξεκινήστε το **Remove USB Display V.x.x** στο φάκελο Tool του φακέλου Εφαρμογών.

Προσοχή

- Για να αποσυνδέσετε το USB Display, κάντε κλικ στο εικονίδιο της γραμμής μενού ή στο εικονίδιο του Dock, επιλέξτε **Disconnect** από το μενού που εμφανίζεται και στη συνέχεια αποσυνδέστε το καλώδιο USB.
- Εάν επιλέξετε **Quit** από το μενού εικονιδίων Dock, το USB Display δεν ξεκινά αυτόματα όταν συνδέετε το καλώδιο USB.



Για Windows

- Εφαρμογές που χρησιμοποιούν τμήμα των λειτουργιών DirectX ενδέχεται να μην εμφανίζονται σωστά.
- Αποσύνδεση
Ο βιντεοπροβολέας μπορεί να αποσυνδεθεί απλώς αποσυνδέοντας το καλώδιο USB. Δεν χρειάζεται να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία **Ασφαλής κατάργηση συσκευών υλικού**.
- Περιορισμοί στην προβολή από το Windows Media Center
Όταν το Windows Media Center είναι σε λειτουργία πλήρους οθόνης, δεν είναι δυνατή η προβολή των εικόνων. Αλλάξτε σε λειτουργία προβολής παραθύρου για να προβάλετε τις εικόνες.

Για λειτουργικά συστήματα Mac

Εάν δεν προβάλλονται εικόνες, ξεκινήστε το **USB Display V.x.x** από το φάκελο Εφαρμογών.

Από τη δεύτερη φορά

Οι εικόνες του υπολογιστή προβάλλονται.

Η προβολή των εικόνων υπολογιστή μπορεί να καθυστερήσει λίγο. Περιμένετε.

Αρχεία που μπορούν να προβληθούν με Παρουσ διαφ

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την Παρουσ διαφ για να προβάλετε απευθείας αρχεία που είναι αποθηκευμένα σε μια συσκευή αποθήκευσης USB ή μια ψηφιακή φωτογραφική μηχανή συνδεδεμένη με το βιντεοπροβολέα.



Ενδέχεται να μη μπορείτε να χρησιμοποιήσετε συσκευές αποθήκευσης USB με ενσωματωμένες λειτουργίες ασφάλειας.

Προδιαγραφές για αρχεία που μπορούν να προβληθούν με Παρουσ διαφ

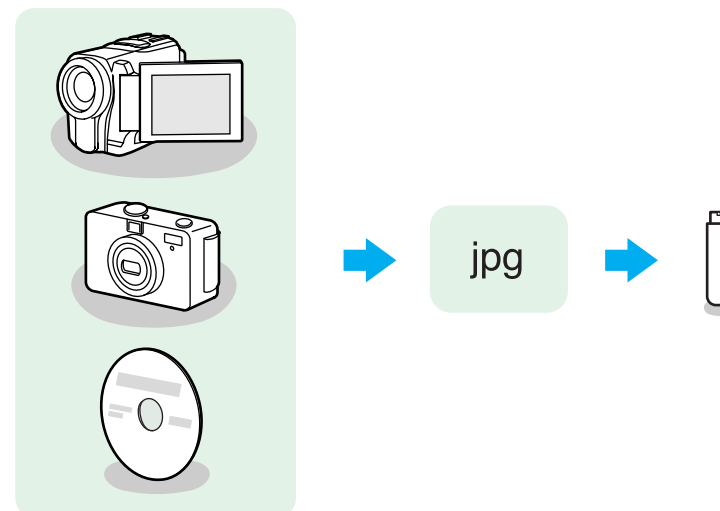
Τύπος	Τύπος αρχείου (Επέκταση)	Σημειώσεις
Φωτο-γραφία	.jpg	<p>Δεν είναι δυνατή η προβολή των παρακάτω.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Μορφή λειτουργίας χρώματος CMYK - Προοδευτική μορφή - Εικόνες με ανάλυση μεγαλύτερη από 4608x3072 - Αρχεία με επέκταση ".jpeg" <p>Εξαιτίας των χαρακτηριστικών των αρχείων JPEG, οι εικόνες μπορεί να μην προβάλλονται καθαρά αν η συμπίεση είναι πολύ υψηλή.</p>



- Όταν χρησιμοποιείτε σκληρό δίσκο USB, συνιστάται να χρησιμοποιείτε τροφοδοσία ρεύματος με προσαρμογέα AC.
- Ο βιντεοπροβολέας δεν υποστηρίζει ορισμένα συστήματα αρχείου, κατά συνέπεια πρέπει να χρησιμοποιείτε μέσα που μορφοποιούνται με Windows.
- Να μορφοποιείτε τα μέσα με σύστημα αρχείων FAT16/32.

Παραδείγματα χρήσης Παρουσ διαφ

Προβολή εικόνων που είναι αποθηκευμένες σε συσκευή αποθήκευσης και άλλα μέσα USB



Παράδειγμα 1: Ετοιμάστε και προβάλετε πολλές εικόνες ταυτόχρονα (Παρουσ διαφ) ➡ [σελ.34](#)

Παράδειγμα 2: Επιλέξτε και προβάλετε ένα ένα τα αρχεία εικόνας ➡ [σελ.33](#)

Παρουσ διαφ Βασικές Λειτουργίες

Η Παρουσ διαφ σάς επιτρέπει να αναπαράγετε και να προβάλλετε αρχεία εικόνας που είναι αποθηκευμένα σε συσκευές αποθήκευσης USB και σε ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές.

Η ενότητα εξηγεί τις βασικές λειτουργίες της Παρουσ διαφ.

Παρόλο που τα παρακάτω βήματα αναφέρονται στη λειτουργία με το τηλεχειριστήριο, μπορείτε να πραγματοποιήσετε τις ίδιες λειτουργίες και από τον πίνακα ελέγχου του βιντεοπροβολέα.

Έναρξη και κλείσιμο Παρουσ διαφ

Έναρξη Παρουσ διαφ

Διαδικασία

- 1 **Αλλάξτε την προβαλλόμενη εικόνα σε USB.**

☞ [σελ.23](#)

- 2 **Συνδέστε τη συσκευή αποθήκευσης USB ή τη ψηφιακή κάμερα στο βιντεοπροβολέα.**

☞ [σελ.37](#)

Η Παρουσ διαφ ξεκινά και εμφανίζεται η οθόνη με τη λίστα αρχείων.

Κλείσιμο της Παρουσ διαφ

Διαδικασία

Για να κλείσετε την Παρουσ διαφ, αποσυνδέστε τη συσκευή αποθήκευσης USB από τη θύρα USB(TypeA) του βιντεοπροβολέα.

Απενεργοποιείτε πρώτα τις ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές, τους σκληρούς δίσκους, ή άλλον εξοπλισμό και μετά αποσυνδέετε.



- Μπορείτε επίσης να εισάγετε μια κάρτα μνήμης σε μια συσκευή ανάγνωσης καρτών USB και να συνδέσετε τη συσκευή ανάγνωσης στο βιντεοπροβολέα. Ωστόσο, ορισμένες συσκευές ανάγνωσης καρτών του εμπορίου μπορεί να μην είναι συμβατές με το βιντεοπροβολέα.
- Όταν εμφανιστεί η ακόλουθη οθόνη (οθόνη Επιλογή μονάδας), πατήστε τα κουμπιά [◀][▶] για να επιλέξετε την επιθυμητή μονάδα και στη συνέχεια πατήστε το κουμπί [Enter].



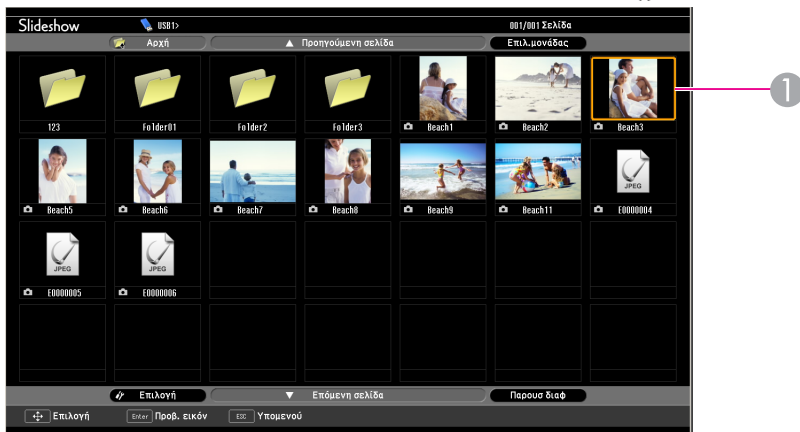
- Για να εμφανιστεί η οθόνη Επιλογή μονάδας, τοποθετήστε τον κέρσορα στο στοιχείο **Επιλογή μονάδας** στο άνω μισό της οθόνης με τη λίστα αρχείων και στη συνέχεια πατήστε το κουμπί [Enter].

Βασικές Λειτουργίες της Παρουσ διαφ

Στη συνέχεια περιγράφονται οι διαδικασίες για την αναπαραγωγή και προβολή εικόνων με την Παρουσ διαφ.

Διαδικασία

- 1 Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [◀] [▶] [⏮] [⏭] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο επιθυμητό αρχείο ή φάκελο.



1 Κέρσορας

- Τα αρχεία JPEG εμφανίζονται ως μικρογραφίες (το περιεχόμενο του αρχείου εμφανίζεται ως μικρές εικόνες).
- Ανάλογα με το αρχείο JPEG, μπορεί να μην εμφανιστεί μικρογραφία. Σε αυτήν την περίπτωση, εμφανίζεται ένα εικονίδιο αρχείου.



Αν δεν είναι δυνατή η ταυτόχρονη εμφάνιση όλων των αρχείων και των φακέλων στην τρέχουσα οθόνη, πατήστε το κουμπί [Page] (Down) στο τηλεχειριστήριο ή μετακινήστε τον κέρσορα στο στοιχείο **Επόμενη σελίδα** στο κάτω μέρος της οθόνης και πατήστε το κουμπί [Enter].

Για να επιστρέψετε στην προηγούμενη οθόνη, πατήστε το κουμπί [Page] (Up) στο τηλεχειριστήριο ή τοποθετήστε τον κέρσορα στο στοιχείο **Προηγούμενη σελίδα** στο πάνω μέρος της οθόνης και πατήστε το κουμπί [Enter].

2

Πατήστε το κουμπί [Enter].

Εμφανίζεται η επιλεγμένη εικόνα.

Όταν επιλέγεται ένας φάκελος, εμφανίζονται τα αρχεία του επιλεγμένου φακέλου. Επιλέξτε **Αρχή** στην οθόνη που άνοιξε και πατήστε το κουμπί [Enter] για να επιστρέψετε στην προηγούμενη οθόνη.

Περιστροφή εικόνων

Μπορείτε να περιστρέψετε τις εικόνες JPEG που αναπαράγονται κατά 90° κάθε φορά. Μπορείτε επίσης να περιστρέψετε εικόνες JPEG κατά την Παρουσ διαφ.

Περιστρέψτε τις εικόνες JPEG με τον παρακάτω τρόπο.

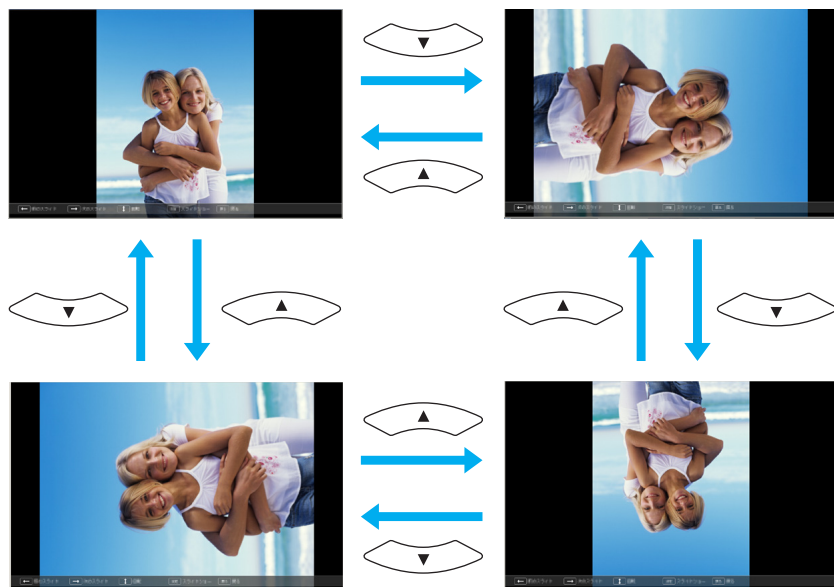
Διαδικασία

- 1 **Πραγματοποιήστε αναπαραγωγή εικόνων με μορφή JPEG ή εκτελέστε την Παρουσ διαφ.**

Για την αναπαραγωγή εικόνων JPEG ➡ [σελ.33](#)

Για την εκτέλεση της Παρουσ διαφ ➡ [σελ.34](#)

- 2 **Όταν εμφανίζεται μια εικόνα JPEG, πατήστε το κουμπί [] ή το κουμπί [].**



Προβολή Αρχείων Εικόνας

Τα αρχεία εικόνας μιας συσκευής αποθήκευσης USB και τα αρχεία εικόνας μιας ψηφιακής φωτογραφικής μηχανής μπορούν να προβληθούν με την Παρουσ διαφ με έναν από τους δύο παρακάτω τρόπους.

- Προβολή επιλεγμένων αρχείων εικόνας
Λειτουργία για την προβολή του περιεχομένου ενός μεμονωμένου αρχείου.
- Προβολή όλων των αρχείων εικόνας σε έναν φάκελο στη σειρά (Παρουσ διαφ)
Αυτή η λειτουργία χρησιμοποιείται για την προβολή των περιεχομένων ενός φακέλου κατά σειρά, προβάλλοντας ένα αρχείο κάθε φορά.





Προσοχή

Μην αποσυνδέετε τη συσκευή αποθήκευσης USB ενώ γίνεται πρόσβαση σε αυτήν. Η Παρουσ διαφ ενδέχεται να μη λειτουργήσει σωστά.

Παρόλο που τα παρακάτω βήματα αναφέρονται στη λειτουργία με το τηλεχειριστήριο, μπορείτε να πραγματοποιήσετε τις ίδιες λειτουργίες και από τον πίνακα ελέγχου του βιντεοπροβολέα.

Προβολή εικόνων

Διαδικασία

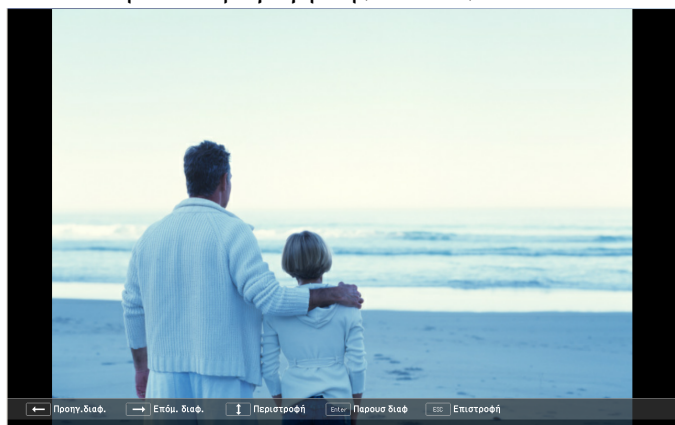
- 1 **Ξεκινήστε την Παρουσ διαφ.** ➡ [σελ.31](#)
Εμφανίζεται η οθόνη με τη λίστα αρχείων.
- 2 **Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [] [] [] [] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο αρχείο εικόνας που θέλετε να προβληθεί.**



1 Αρχείο εικόνας

3 Πατήστε το κουμπί [Enter].

Ξεκινάει η αναπαραγωγή της εικόνας.



4 Πατήστε το κουμπί [Esc] για να επιστρέψετε στην οθόνη με τη λίστα αρχείων.

Προβολή όλων των αρχείων εικόνας σε έναν φάκελο στη σειρά (Παρουσ διαφ)

Μπορείτε να προβάλλετε τα αρχεία εικόνας που είναι αποθηκευμένα σε ένα φάκελο διαδοχικά, ένα κάθε φορά. Η λειτουργία ονομάζεται Παρουσ διαφ. Χρησιμοποιήστε την ακόλουθη διαδικασία για να εκτελέσετε την Παρουσ διαφ.



Αν θέλετε να εναλλάσσονται αυτόματα τα αρχεία όταν εκτελείτε Παρουσ διαφ, ορίστε το στοιχείο **Χρόνος εναλλαγής οθόνης** στο μενού **Επιλογή** της Παρουσ διαφ σε οποιαδήποτε τιμή εκτός από **Όχι**. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι **3 δευτερόλεπτα**. ➡ "Ρυθμίσεις εμφάνισης αρχείου εικόνας και ρυθμίσεις λειτουργίας Παρουσ διαφ" [σελ.35](#)

Διαδικασία

1 Ξεκινήστε την Παρουσ διαφ. ➡ [σελ.31](#)

Εμφανίζεται η οθόνη με τη λίστα αρχείων.

2 Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [◀][▶][⏪][⏩] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο φάκελο που θα αναπαραχθεί με την Παρουσ διαφ και πατήστε το κουμπί [Enter].

3 Επιλέξτε Παρουσ διαφ από το κάτω μέρος της οθόνης με τη λίστα αρχείων και πατήστε το κουμπί [Enter].

Η Παρουσ διαφ ξεκινά και τα αρχεία εικόνας στο φάκελο προβάλλονται αυτόματα με διαδοχική σειρά, ένα κάθε φορά. Όταν προβληθεί το τελευταίο αρχείο, εμφανίζεται ξανά αυτόματα η λίστα αρχείων. Αν στη ρύθμιση **Συνεχής αναπαραγωγή** ορίσετε την επιλογή **Άναμμα** στην οθόνη **Επιλογή**, όταν η προβολή φτάσει στο τέλος θα ξεκινήσει ξανά από την αρχή. ➡ "Ρυθμίσεις εμφάνισης αρχείου εικόνας και ρυθμίσεις λειτουργίας Παρουσ διαφ" [σελ.35](#)

Μπορείτε να προχωρήσετε στην επόμενη οθόνη, να επιστρέψετε στην προηγούμενη ή να διακόψετε την αναπαραγωγή κατά την προβολή μιας Παρουσ διαφ.



Αν στη ρύθμιση **Χρόνος εναλλαγής οθόνης** από την οθόνη **Επιλογή** έχετε επιλέξει την τιμή **Όχι**, τα αρχεία δεν εναλλάσσονται αυτόματα όταν επιλέγετε Αναπαραγωγή παρουσίασης διαφανειών. Πατήστε το κουμπί [Enter] ή το κουμπί [Page] (Down) στο τηλεχειριστήριο για να συνεχίσετε στο επόμενο αρχείο.





Ρυθμίσεις εμφάνισης αρχείου εικόνας και ρυθμίσεις λειτουργίας Παρουσ διαφ

Μπορείτε να ορίσετε τη σειρά εμφάνισης αρχείων και τις λειτουργίες της Παρουσ διαφ στην οθόνη Επιλογή.

Παρόλο που τα παρακάτω βήματα αναφέρονται στη λειτουργία με το τηλεχειριστήριο, μπορείτε να πραγματοποιήσετε τις ίδιες λειτουργίες και από τον πίνακα ελέγχου του βιντεοπροβολέα.

Διαδικασία

1

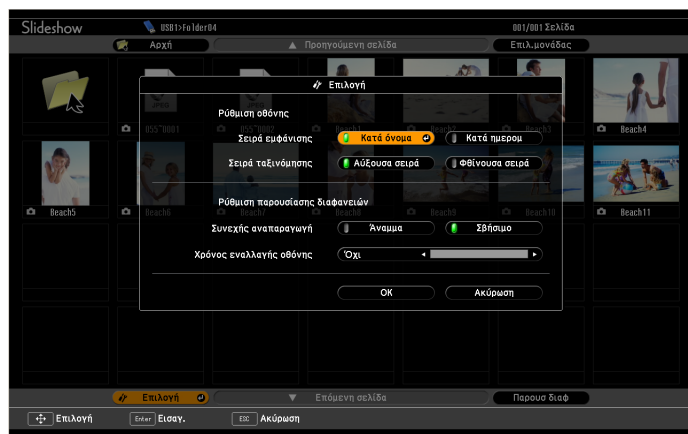
Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [][][][] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο φάκελο για τον οποίο θέλετε να ρυθμίσετε τις συνθήκες εμφάνισης και πατήστε το κουμπί [Esc]. Επιλέξτε "Επιλογή" από το εμφανιζόμενο υπομενού και πατήστε το κουμπί [Enter].

2

Όταν εμφανίζεται η ακόλουθη οθόνη Επιλογή, ρυθμίστε κάθε στοιχείο.

Τοποθετήστε τον κέρσορα στη ρύθμιση του στοιχείου που θέλετε να αλλάξετε και πατήστε το κουμπί [Enter] για να ενεργοποιήσετε τη ρύθμιση.

Στον παρακάτω πίνακα περιλαμβάνονται οι λεπτομέρειες κάθε στοιχείου.



Σειρά εμφάνισης	Ορίστε τη σειρά των αρχείων που θα εμφανιστούν. Μπορείτε να επιλέξετε την ταξινόμηση των αρχείων είτε Κατά όνομα είτε Κατά ημερομ.
Συνεχής αναπαραγωγή	Ορίστε εάν θα επαναλαμβάνετε η Παρουσ διαφ.
Χρόνος εναλλαγής οθόνης	Ορίστε το χρόνο εμφάνισης κάθε αρχείου κατά την Παρουσ διαφ. Μπορείτε να ορίσετε Όχι ή χρόνο από (0) έως 60 δευτερόλεπτα. Εάν επιλέξετε Όχι, απενεργοποιείται η αυτόματη αναπαραγωγή.

3

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [↩][⏮][⏭][⏩] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο "OK" και πιέστε το κουμπί [Enter].

Γίνεται εφαρμογή των ρυθμίσεων.

Αν δεν θέλετε να εφαρμόσετε τις ρυθμίσεις, τοποθετήστε τον κέρσορα στο στοιχείο **Ακύρωση** και πατήστε το κουμπί [Enter].

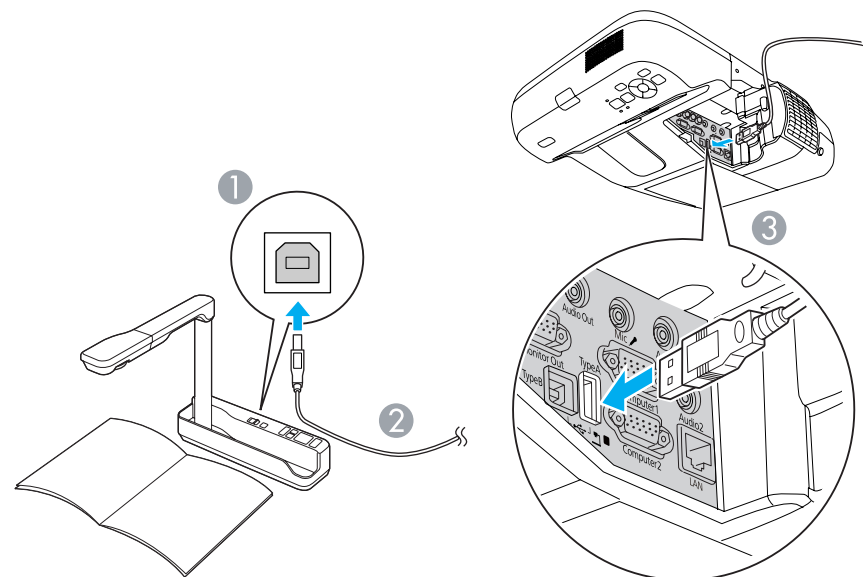
Σύνδεση και αφαίρεση συσκευών USB

Στο βιντεοπροβολέα μπορούν να συνδεθούν μνήμες USB, ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές συμβατές με USB, σκληροί δίσκοι και η προαιρετική κάμερα εγγράφων. Μπορείτε να αναπαράγετε σε παρουσίαση διαφανειών αρχεία εικόνων από μια συνδεδεμένη ψηφιακή φωτογραφική μηχανή ή αρχεία JPEG που από μια συσκευή αποθήκευσης USB. 🗨️ "Παρουσιάσεις με Παρουσ διαφ" [σελ.30](#)

Όταν συνδέεται η κάμερα εγγράφων, προβάλλονται εικόνες από αυτή.

Σύνδεση συσκευών USB

Αυτή η ενότητα περιγράφει τον τρόπο σύνδεσης των συσκευών USB, χρησιμοποιώντας ως παράδειγμα την προαιρετική κάμερα εγγράφων. Συνδέστε την κάμερα εγγράφων στο βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το καλώδιο USB που παρέχεται μαζί με την κάμερα εγγράφων. Όταν η κάμερα εγγράφων συνδέεται στο βιντεοπροβολέα κατά τη διάρκεια μιας προβολής, πατήστε το κουμπί [USB] στο τηλεχειριστήριο ή το κουμπί [Source Search] στον πίνακα ελέγχου, για να μεταβείτε σε εικόνες από την κάμερα εγγράφων. 🗨️ [σελ.23](#)



- ❶ Προς θύρα USB κάμερας εγγράφων
- ❷ Καλώδιο USB
- ❸ Θύρα USB(TypeA)

Προσοχή

- Αν χρησιμοποιείτε διανομέα USB, η λειτουργία μπορεί να μην είναι σωστή. Συνδέστε τη ψηφιακή φωτογραφική μηχανή ή τη συσκευή αποθήκευσης USB απευθείας στο βιντεοπροβολέα.
- Όταν συνδέετε και χρησιμοποιείτε σκληρό δίσκο συμβατό με USB, φροντίστε να συνδέσετε το τροφοδοτικό με το σκληρό δίσκο.
- Συνδέστε μια ψηφιακή φωτογραφική μηχανή ή ένα σκληρό δίσκο με το βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το καλώδιο USB που παρέχεται ή προσδιορίζεται για χρήση με τη συσκευή.

Αφαίρεση συσκευών USB

Αφού ολοκληρωθεί η προβολή, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία για την αφαίρεση των συσκευών USB από το βιντεοπροβολέα.

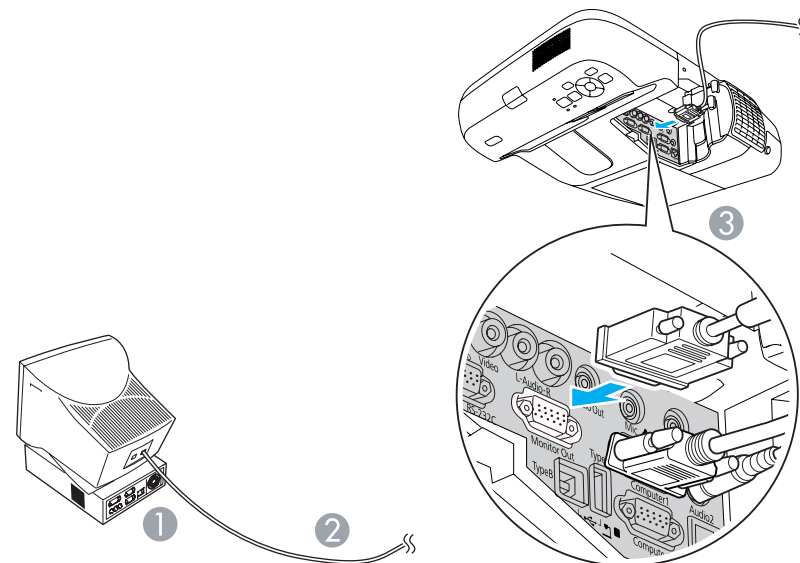
Διαδικασία

Αποσυνδέστε την προαιρετική κάμερα εγγράφων από τη θύρα USB(TypeA) του βιντεοπροβολέα.

Για ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές, σκληρούς δίσκους κ.τ.λ. απενεργοποιήστε τη συσκευή και στη συνέχεια αφαιρέστε την.

Σύνδεση εξωτερικής οθόνης

Μπορείτε να εμφανίσετε εικόνες υπολογιστή από τη θύρα εισόδου Υπολογιστή1 ταυτόχρονα σε εξωτερική οθόνη και στην οθόνη που είναι συνδεδεμένη με το βιντεοπροβολέα. Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να ελέγχετε τις εικόνες που προβάλλονται σε εξωτερική οθόνη, όταν πραγματοποιείτε παρουσιάσεις, ακόμη και αν δεν έχετε οπτική επαφή με την οθόνη. Συνδεθείτε χρησιμοποιώντας το καλώδιο που παρέχεται μαζί με την εξωτερική οθόνη.



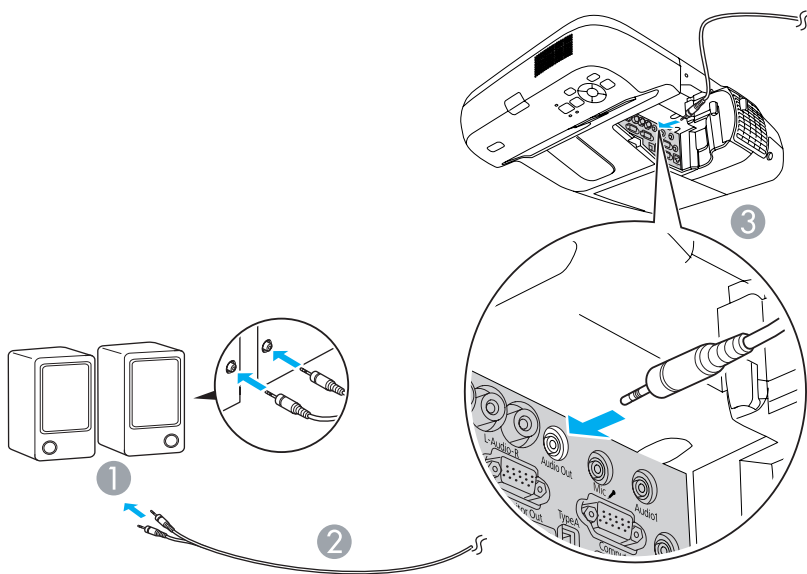
- ① Προς θύρα Monitor
- ② Καλώδιο που παρέχεται μαζί με την οθόνη
- ③ Προς θύρα Έξοδος οθόνης (Monitor Out)



- Δεν μπορείτε να εμφανίσετε σε εξωτερική οθόνη σήματα component video ή εικόνες από εξοπλισμό που είναι συνδεδεμένος στη θύρα εισόδου Βίντεο ή τη θύρα εισόδου S-video.
- Οι λειτουργίες ρύθμισης για λειτουργίες όπως το Τραπέζιο, το μενού Διαμόρφωσης ή οι οθόνες βοήθειας δεν εξάγονται στην εξωτερική οθόνη.

Σύνδεση εξωτερικών ηχείων

Μπορείτε να συνδέσετε εξωτερικά ηχεία με ενσωματωμένους ενισχυτές στη θύρα Έξοδος ήχου (Audio out) του βιντεοπροβολέα, για να απολαύσετε καλύτερη ποιότητα ήχου. Συνδεθείτε με ένα καλώδιο ήχου του εμπορίου (όπως π.χ. βύσμα αγωγών ↔ 3,5 mm stereo mini plug). Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο ήχου συμβατό με το σύνδεσμο στα εξωτερικά ηχεία.



- ① Προς εξωτερικό εξοπλισμό ήχου
- ② Καλώδιο ήχου (διατίθεται στο εμπόριο)
- ③ Προς θύρα Έξοδος ήχου (Audio Out)

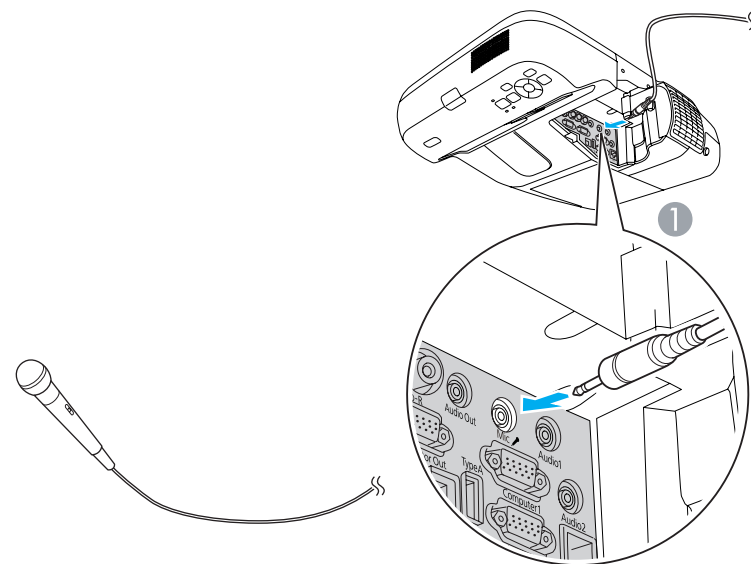


- Όταν η υποδοχή του καλωδίου ήχου εισάγεται στη θύρα Έξοδος ήχου (Audio Out), ο ήχος παύει να εξάγεται από τα ενσωματωμένα ηχεία του βιντεοπροβολέα και διοχετεύεται στην εξωτερική συσκευή.
- Όταν χρησιμοποιείτε καλώδιο ήχου 2RCA(L/R)/stereo mini-pin του εμπορίου, βεβαιωθείτε ότι φέρει τη σήμανση "No resistance" (Χωρίς αντίσταση).

Σύνδεση μικροφώνου

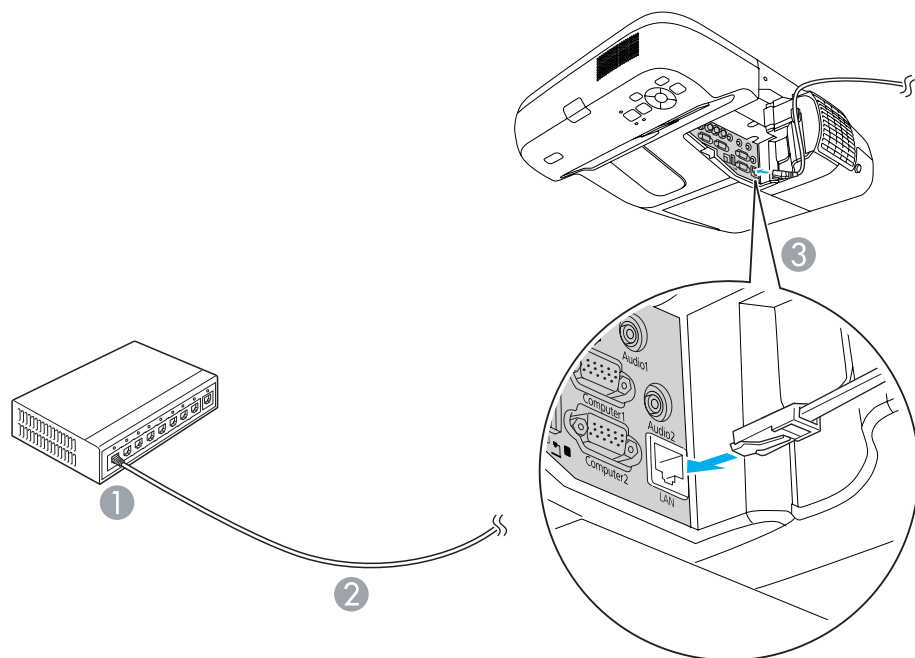
Μπορείτε να εξάγετε ήχο μικροφώνου από το ηχείο του βιντεοπροβολέα συνδέοντας ένα μικρόφωνο στη θύρα εισόδου Μικροφώνου (Mic) του βιντεοπροβολέα.

Ο βιντεοπροβολέας δεν υποστηρίζει τροφοδοσία με σύνδεση.



- ① Προς θύρα εισόδου Μικροφώνου (Mic)

Συνδέστε με καλώδιο LAN 100BASE-TX ή 10BASE-T που διατίθεται στο εμπόριο.



- ① Προς τη θύρα LAN
- ② Καλώδιο LAN (διατίθεται στο εμπόριο)
- ③ Προς τη θύρα LAN

Προσοχή

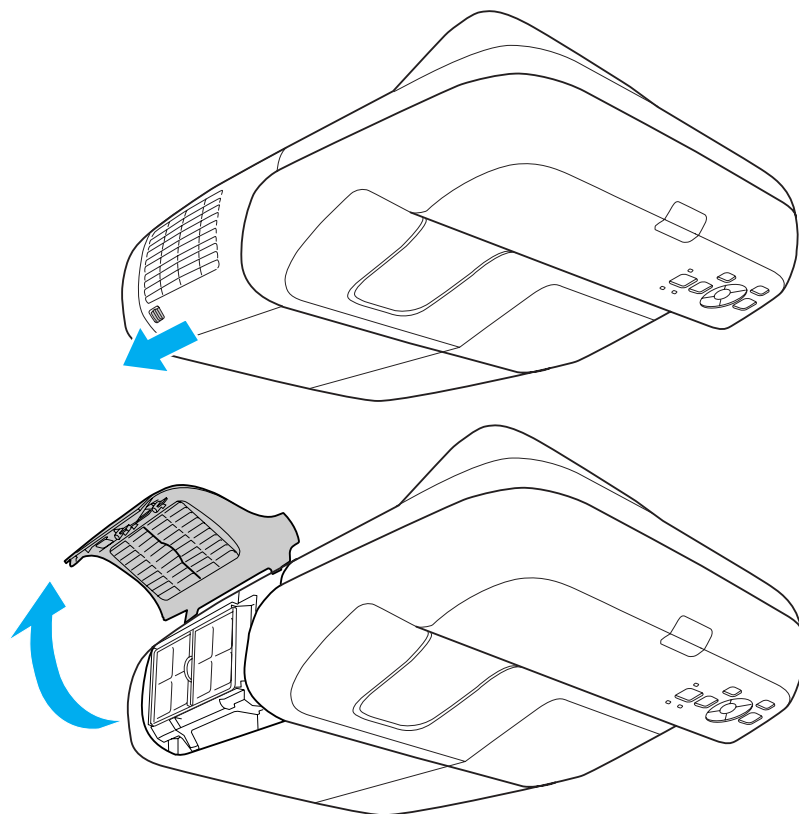
Για την αποτροπή δυσλειτουργιών, χρησιμοποιήστε θωρακισμένο καλώδιο LAN κατηγορίας 5.

Εγκαταστήστε στο βιντεοπροβολέα την προαιρετική μονάδα ασύρματου δικτύου LAN. ➡ "Προαιρετικά Εξαρτήματα και Αναλώσιμα" [σελ.126](#)

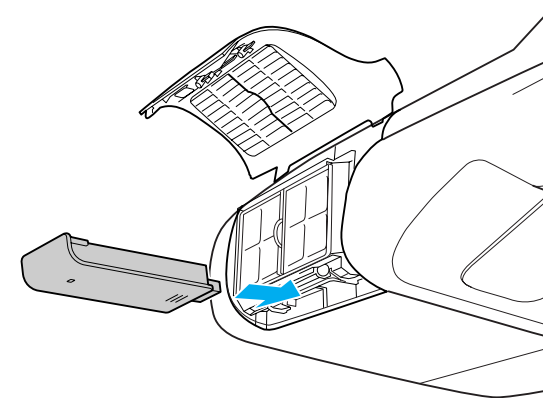
Διαδικασία

1 Ανοίξτε το κάλυμμα του φίλτρου αέρα.

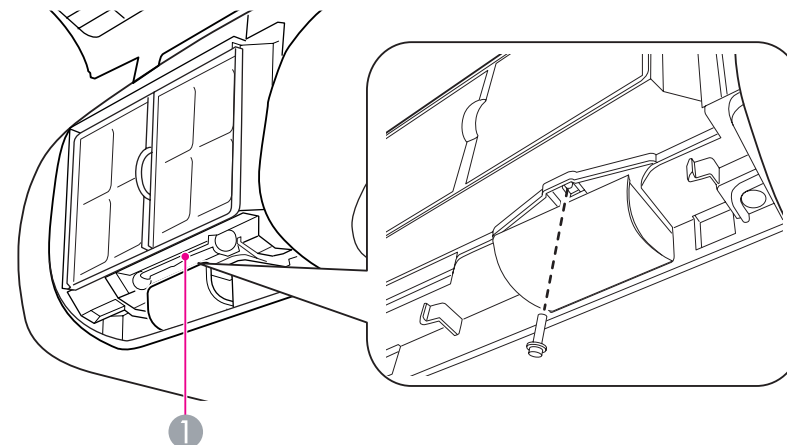
Σύρετε οριζόντια το μοχλό ανοίγματος/κλεισίματος του καλύμματος φίλτρου αέρα για να ανοίξετε το κάλυμμα του φίλτρου αέρα.



2 Εγκαταστήστε τη μονάδα ασύρματου LAN.



3 Ασφαλίστε τη μονάδα Ασύρματου LAN χρησιμοποιώντας τη βίδα που περιλαμβάνεται ώστε να μη χάσετε τη μονάδα.



❶ Οπή κοχλία για τη στερέωση μονάδας ασύρματου τοπικού δικτύου (LAN)

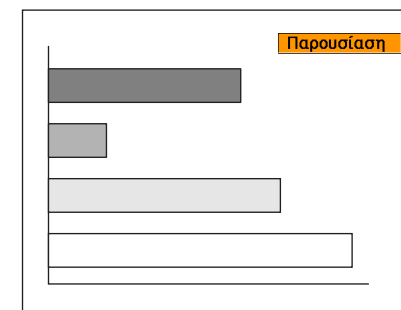
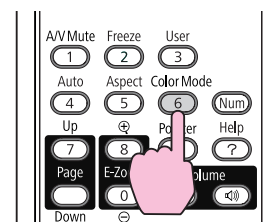
Επιλογή της ποιότητας προβολής (Επιλογή λειτουργίας χρώματος)

Μπορείτε εύκολα να επιτύχετε τη βέλτιστη ποιότητα εικόνας απλώς επιλέγοντας τη ρύθμιση που ανταποκρίνεται καλύτερα στον περιβάλλοντα χώρο κατά την προβολή. Η φωτεινότητα της εικόνας ποικίλει ανάλογα με την επιλεγμένη κατάσταση λειτουργίας.

Κατάσταση λειτουργίας	Εφαρμογή
Δυναμική	Αυτή η λειτουργία είναι ιδανική για χρήση σε φωτεινούς χώρους. Αυτή είναι η πιο φωτεινή λειτουργία και αναπαράγει με ωραίο τρόπο τους σκιερούς τόνους.
Παρουσίαση	Αυτή η λειτουργία είναι ιδανική για την πραγματοποίηση παρουσιάσεων χρησιμοποιώντας έγχρωμα υλικά σε φωτεινούς χώρους.
Θεατρική	Ιδανική ρύθμιση για την παρακολούθηση ταινιών σε σκοτεινό χώρο. Δίνει στις εικόνες φυσικούς τόνους.
Φωτογραφία	(Όταν εισάγετε σήματα εικόνας υπολογιστή ή όταν η πηγή εισόδου είναι USB ή LAN) Ιδανική ρύθμιση για την προβολή ακίνητων εικόνων, όπως φωτογραφιών, σε φωτεινό χώρο. Οι εικόνες είναι ζωντανές με έντονη αντίθεση.
Σπορ	(Κατά την εισαγωγή εικόνων component video, S-video ή composite video) Ιδανική ρύθμιση για παρακολούθηση τηλεοπτικών προγραμμάτων σε φωτεινό χώρο. Οι εικόνες έχουν ζωηρά χρώματα και είναι γεμάτες ζωντάνια.
sRGB	Ιδανική ρύθμιση για εικόνες που συμμορφώνονται με το χρωματικό πρότυπο sRGB.
Μαυροπίνακας	Ακόμη και αν η προβολή γίνεται σε μαυροπίνακα (ή πράσινο πίνακα), αυτή η ρύθμιση χαρίζει στις εικόνες σας ένα φυσικό τόνο, όπως κατά την προβολή σε οθόνη.
Πίνακας	Ιδανική ρύθμιση για παρουσιάσεις σε πίνακα.

Διαδικασία

Τηλεχειριστήριο



Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, το όνομα για τη λειτουργία χρώματος εμφανίζεται στην οθόνη και η λειτουργία χρώματος αλλάζει.

Αν πατήσετε το κουμπί ενώ το όνομα για την λειτουργία χρώματος εμφανίζεται στην οθόνη, εκτελείται αλλαγή στην επόμενη λειτουργία χρώματος.



Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε τη λειτουργία χρώματος από το στοιχείο **Λειτ. Χρώματος** στο μενού **Εικόνα** από το μενού Διαμόρφωσης. [σελ.80](#)

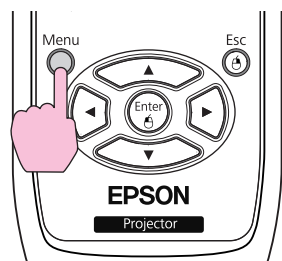
Ρύθμιση του αυτόματου διαφράγματος

Ρυθμίζοντας αυτόματα τη φωτεινότητα με βάση εκείνη της προβαλλόμενης εικόνας, σας επιτρέπει να απολαμβάνετε εικόνες με βαθύ και πλούσιο χρώμα.

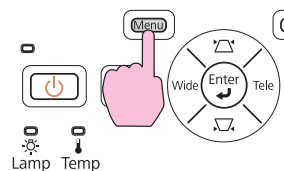
Διαδικασία

- 1 Πατήστε το κουμπί [Menu] και επιλέξτε Εικόνα - Αυτόματο διάφραγμα από το μενού Διαμόρφωσης. ➡ "Χρήση του μενού Διαμόρφωσης"

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Χρήση του πίνακα ελέγχου



- 2 Επιλέξτε "Αναμνα".
Η ρύθμιση αποθηκεύεται για κάθε λειτουργία χρώματος.

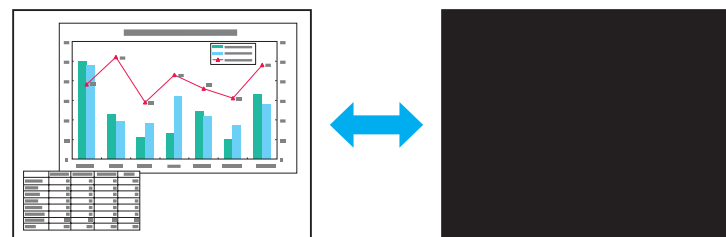
- 3 Πατήστε το κουμπί [Menu] για να κλείσετε το μενού Διαμόρφωσης.



Το Αυτόματο διάφραγμα μπορεί να ρυθμιστεί μόνο όταν η Λειτουργία Χρώματος είναι Δυναμική ή Θεατρική.

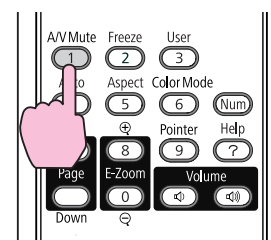
Προσωρινή Απόκρυψη Εικόνας και Ήχου (Σίγαση A/V)

Μπορείτε να χρησιμοποιείτε αυτήν τη λειτουργία όταν θέλετε να μην προβάλλονται οι εικόνες της οθόνης ώστε η προσοχή του κοινού να είναι στραμμένη στα λόγια σας ή όταν δεν θέλετε το κοινό να βλέπει χειρισμούς όπως αλλαγές αρχείων.



Διαδικασία

Τηλεχειριστήριο



Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, η Σίγαση A/V ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται.



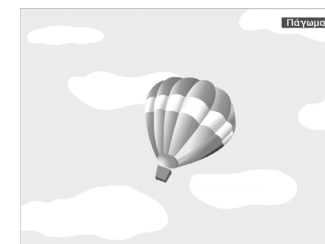
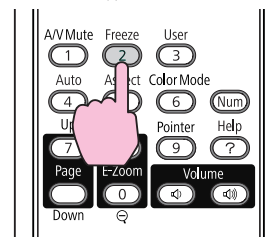
- Αν χρησιμοποιείτε αυτήν τη λειτουργία όταν προβάλλετε κινούμενες εικόνες, η αναπαραγωγή των εικόνων και του ήχου από την πηγή συνεχίζεται και δεν μπορείτε να επιστρέψετε στο σημείο όπου ενεργοποιήθηκε η Σίγαση A/V.
- Μπορείτε να ορίσετε ως επιλογή εμφάνισης **Μαύρο, Μπλε ή Λογότυπο** για τον τρόπο εμφάνισης της σίγασης A/V χρησιμοποιώντας τη ρύθμιση **Εκτεταμένη - Εμφάνιση - Σίγαση A/V** από το μενού διαμόρφωσης. [σελ.85](#)
- Ο ήχος του μικροφώνου επίσης εξάγεται όταν είναι ενεργοποιημένη η σίγαση A/V.

Πάγωμα εικόνας (Πάγωμα)

Όταν η κινούμενη εικόνα στην οθόνη παγώσει, η προβολή της συνεχίζεται και μπορείτε να την προβάλετε καρέ-καρέ σαν να ήταν ακίνητη. Επίσης, μπορείτε να εκτελέσετε ενέργειες όπως εναλλαγές μεταξύ αρχείων κατά τη διάρκεια παρουσιάσεων από υπολογιστή χωρίς να εκτελείται προβολή των εικόνων, εφόσον έχετε ενεργοποιήσει εκ των προτέρων τη λειτουργία παγώματος.

Διαδικασία

Τηλεχειριστήριο



Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, το πάγωμα ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται.



- Ο ήχος δεν διακόπτεται.
- Η πηγή εικόνας συνεχίζει την αναπαραγωγή των κινούμενων εικόνων ακόμη και όταν η οθόνη είναι παγωμένη, οπότε δεν μπορείτε να συνεχίσετε την προβολή από το σημείο που είχατε παγώσει την εικόνα.
- Αν πατήσετε το κουμπί [Freeze] ενώ εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωσης ή μια οθόνη βοήθειας, το μενού ή η οθόνη βοήθειας εξαφανίζεται.
- Το πάγωμα συνεχίζει να λειτουργεί και όταν χρησιμοποιείται το E-Zoom.

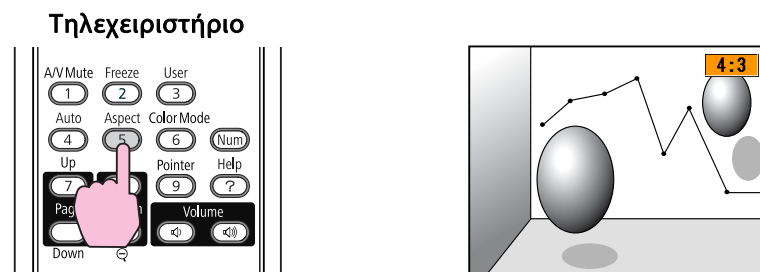
Αλλαγή των αναλογιών εικόνας

Αλλάξτε τις αναλογίες εικόνας ▶ όταν είναι συνδεδεμένος εξοπλισμός εικόνας, ώστε εικόνες που έχουν καταγραφεί σε ψηφιακό βίντεο ή DVD να μπορούν να προβληθούν σε μορφή ευρείας οθόνης 16:9. Αλλάξτε τις αναλογίες εικόνας κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή σε πλήρες μέγεθος.

Οι μέθοδοι αλλαγής και οι τύποι αναλογιών εικόνας έχουν ως εξής:

Μέθοδοι αλλαγής

Διαδικασία



Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, το όνομα του λόγου διαστάσεων εμφανίζεται στην οθόνη και οι αναλογίες αλλάζουν.

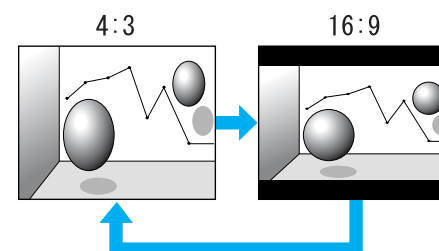


Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε τις αναλογίες εικόνας από το στοιχείο **Λόγος διαστάσεων** στο μενού **Σήμα** από το μενού **Διαμόρφωσης**.
σελ.81

Αλλαγή των αναλογιών εικόνας για εικόνες εξοπλισμού βίντεο

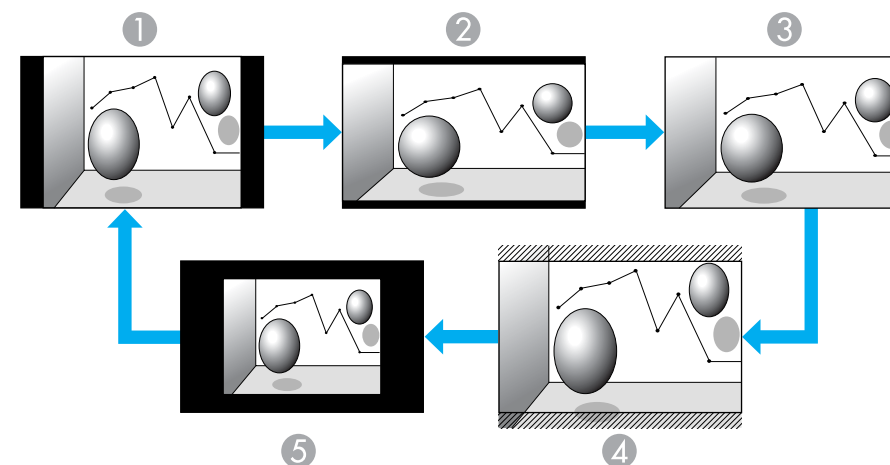
EB-460i/460

Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, οι αναλογίες εικόνας εναλλάσσονται μεταξύ 4:3 και 16:9.



EB-450Wi/450W/440W

Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, οι αναλογίες εικόνας αλλάζουν με τη σειρά σε Κανονικό, 16:9, Πλήρης, Ζουμ και Έγγ.υποστ..





- 1 Κανονική
- 2 16:9




- ③ Πλήρης
- ④ Ζουμ
- ⑤ Εγγ.υποστ.

Αλλαγή των αναλογιών εικόνας για εικόνες υπολογιστή (EB-460i/460)

Μπορείτε να αλλάξετε τις αναλογίες εικόνας ως εξής.

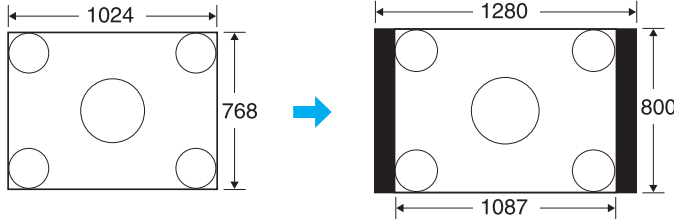
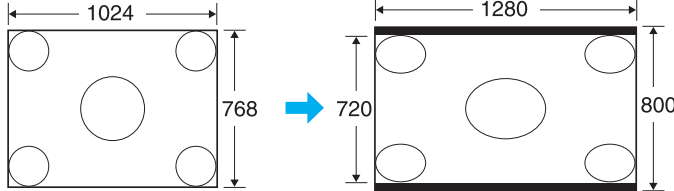
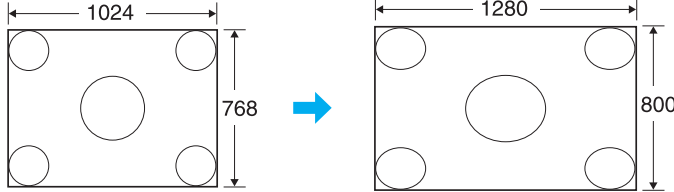
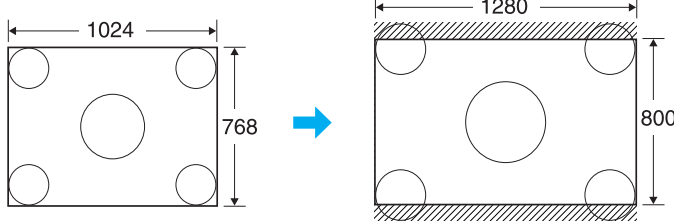
Ορισμός τιμών	Λειτουργία	Παράδειγμα προβολής
Κανονική	Πραγματοποιεί προβολή στο μέγιστο μέγεθος προβολής διατηρώντας το λόγο διαστάσεων της εικόνας εισόδου.	
4:3	Πραγματοποιεί προβολή στο πλήρες μέγεθος προβολής με λόγο διαστάσεων 4:3. Η ρύθμιση αυτή είναι ιδανική, αν θέλετε να προβάλετε εικόνες σε λόγο διαστάσεων 5:4 (1280x1024) στο πλήρες μέγεθος προβολής.	Όταν γίνεται είσοδος σήματος 1280x1024 
16:9	Πραγματοποιεί προβολή σε λόγο διαστάσεων 16:9. Αυτή η ρύθμιση είναι ιδανική για την προβολή σε πλήρες μέγεθος οθόνης για οθόνη 16:9.	Όταν γίνεται είσοδος σήματος 1280x1024 

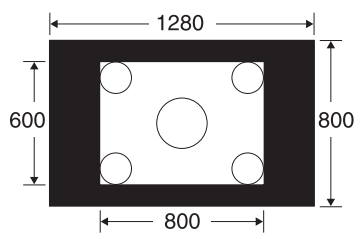
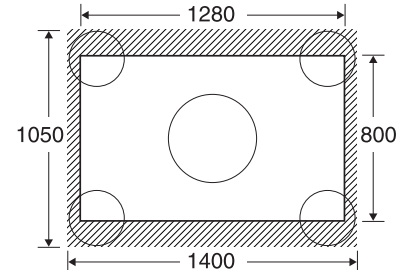


Εάν λείπουν κάποια μέρη της προβαλλόμενης εικόνας και δεν μπορεί να προβληθεί όλη η εικόνα, ορίστε την **Ανάλυση** από το μενού Διαμόρφωσης σε **Ευρύ** ή **Κανονικό** ανάλογα με το μέγεθος της οθόνης του υπολογιστή σας.  [σελ.81](#)


Αλλαγή των αναλογιών εικόνας για εικόνες υπολογιστή (EB-450Wi/450W/440W)

Μπορείτε να αλλάξετε τις αναλογίες εικόνας ως εξής. Τα μοντέλα EB-450Wi/450W/440W προσφέρουν ανάλυση οθόνης WXGA συνεπώς το μέγεθος προβολής είναι 1280x800 κουκίδες (αναλογίες εικόνας 16:10). Κατά την προβολή σε οθόνη 16:9, ορίστε τις αναλογίες εικόνας σε 16:9.

Ορισμός τιμών	Λειτουργία	Παράδειγμα προβολής
Κανονικό	Πραγματοποιεί προβολή στο μέγιστο μέγεθος προβολής διατηρώντας το λόγο διαστάσεων της εικόνας εισόδου.	Όταν γίνεται είσοδος σήματος 1024x768 
16:9	Πραγματοποιεί προβολή στο πλήρες μέγεθος προβολής με λόγο διαστάσεων 16:9.	Όταν γίνεται είσοδος σήματος 1024x768 
Πλήρης	Προβολή σε πλήρες μέγεθος.	Όταν γίνεται είσοδος σήματος 1024x768 
Ζουμ	Προβολή της εικόνας εισόδου στον αρχικό λόγο διαστάσεων και μέγεθος. Τα τμήματα που εκτείνονται εκτός του μεγέθους προβολής δεν προβάλλονται.	Όταν γίνεται είσοδος σήματος 1024x768 

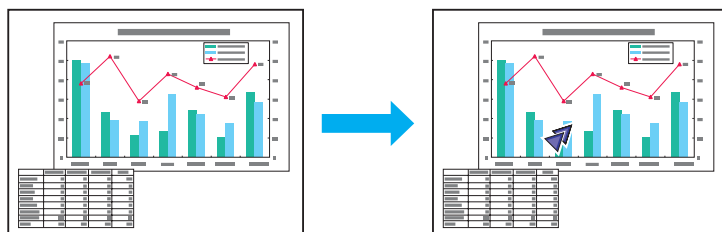
Ορισμός τιμών	Λειτουργία	Παράδειγμα προβολής	
Εγγ.υποστ.	<p>Προβολή στην ανάλυση του μεγέθους της εικόνας εισόδου στο κέντρο της οθόνης. Αυτή η ρύθμιση είναι ιδανική για την προβολή ευκρινών εικόνων.</p> <p>Αν η ανάλυση της εικόνας υπερβαίνει τα 1280x800, τα άκρα της εικόνας δεν προβάλλονται.</p>	<p>Όταν γίνεται είσοδος σήματος 800x600</p> 	<p>Όταν γίνεται είσοδος σήματος 1400x1050</p> 



Εάν λείπουν κάποια μέρη της προβαλλόμενης εικόνας και δεν μπορεί να προβληθεί όλη η εικόνα, ορίστε την **Ανάλυση** από το μενού Διαμόρφωσης σε **Ευρύ** ή **Κανονικό** ανάλογα με το μέγεθος της οθόνης του υπολογιστή σας.  [σελ.81](#)

Χρήση του δείκτη για τον τονισμό τμημάτων (Δείκτης)

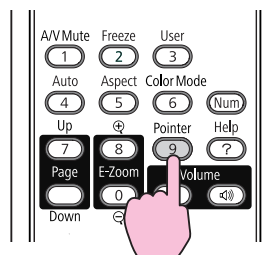
Αυτή η λειτουργία σας επιτρέπει να μετακινείτε ένα εικονίδιο δείκτη στην εικόνα προβολής και σας βοηθά να στρέψετε την προσοχή στην περιοχή για την οποία γίνεται λόγος.



Διαδικασία

1 Εμφανίστε το δείκτη.

Τηλεχειριστήριο

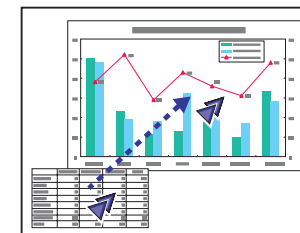
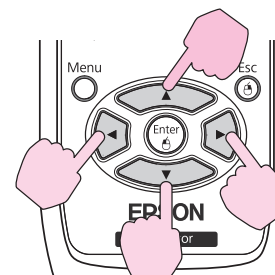


Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, ο δείκτης εμφανίζεται ή εξαφανίζεται.

2

Μετακινήστε το εικονίδιο του δείκτη (↖).

Τηλεχειριστήριο



Όταν πατήσετε ταυτόχρονα δύο από τα κουμπιά [↖][↗] [↘][↙] που είναι παρακείμενα, ο δείκτης μπορεί να μετακινηθεί και διαγώνια εκτός από πάνω, κάτω, αριστερά ή δεξιά.

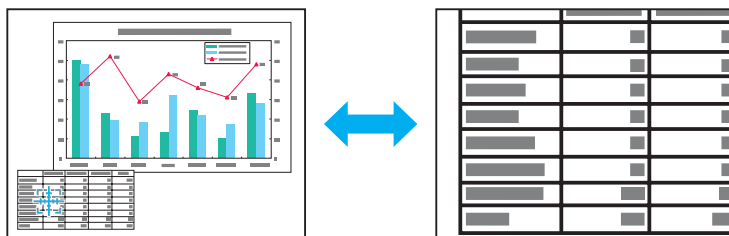


Μπορείτε να επιλέξετε από τρία διαφορετικά είδη εικονιδίου δείκτη (↖, ✕ ή ↗) από το μενού Ρυθμίσεις - Σχήμα δείκτη από το μενού Διαμόρφωσης.

☞ [σελ.82](#)

Μεγέθυνση Μέρους της Εικόνας (E-Zoom)

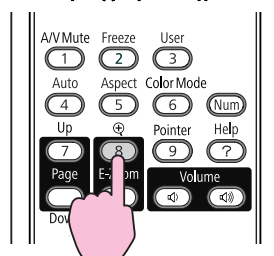
Αυτή η λειτουργία είναι χρήσιμη όταν θέλετε να διευρύνετε εικόνες ώστε να τις δείτε με μεγαλύτερη λεπτομέρεια, όπως γραφήματα και πίνακες.



Διαδικασία

1 Ξεκινήστε το E-zoom.

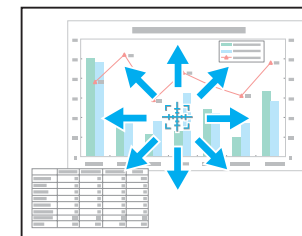
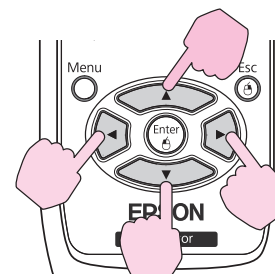
Τηλεχειριστήριο



2

Μετακινήστε το σταυρό (⌂) στην περιοχή της εικόνας που θέλετε να μεγεθύνετε.

Τηλεχειριστήριο

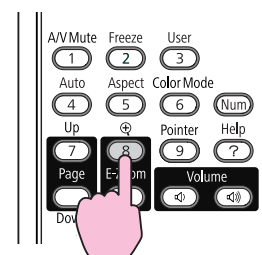


Όταν πατήσετε ταυτόχρονα δύο από τα κουμπιά [⬆][⬇] [⬅][➡] που είναι παρακαίμενα, ο σταυρός μπορεί να μετακινηθεί και διαγώνια εκτός από πάνω, κάτω, αριστερά ή δεξιά.

3

Μεγεθύνετε.





Τηλεχειριστήριο



Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, η περιοχή διευρύνεται. Μπορείτε να διευρύνετε γρήγορα την περιοχή κρατώντας το κουμπί πατημένο. Μπορείτε να σμικρύνετε τη διευρυμένη εικόνα πατώντας το κουμπί ⌂.

Πατήστε το κουμπί [Esc] για ακύρωση.




- Το ποσοστό μεγέθυνσης εμφανίζεται στην οθόνη. Η επιλεγμένη περιοχή μπορεί να μεγεθυνθεί από 1 ως 4 φορές σε διαβαθμίσεις του 25.
- Πατήστε τα κουμπιά [] [] [] [] για να κυλίσετε την εικόνα.
- Αν επιλέξετε το E-Zoom, ακυρώνονται οι λειτουργίες προοδευτικής σάρωσης και μείωσης θορύβου.

Χειρισμός του δείκτη ποντικιού από το Τηλεχειριστήριο (Ασύρ.ποντίκι)

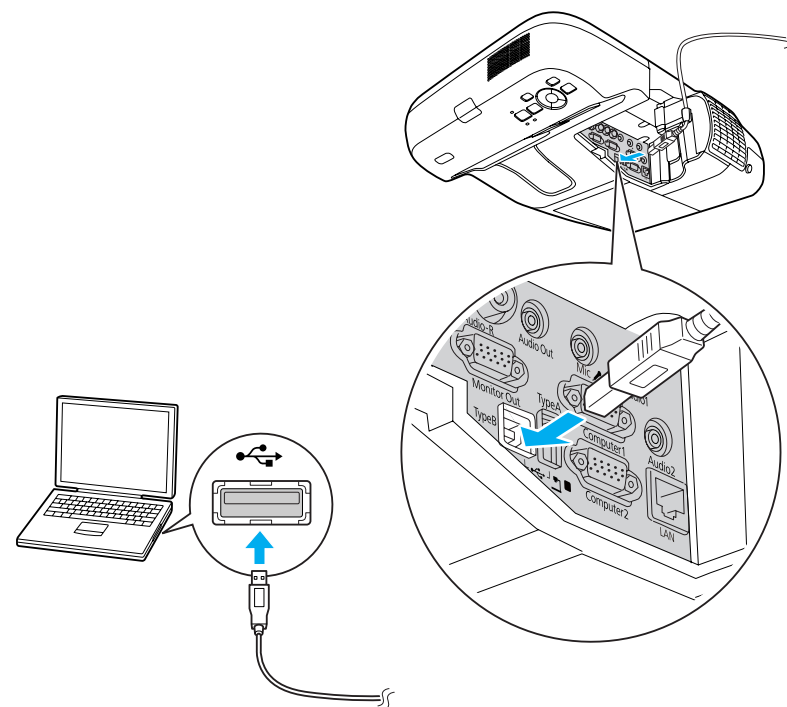
Για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία ασύρματου ποντικιού, ορίστε τη θύρα USB Type B σε Ασύρματο ποντίκι από το μενού Εκτεταμένη στο μενού Διαμόρφωση.

Οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τη θύρα USB Type B είναι.

- EB-460i/450Wi: Σβήσιμο
- EB-460/450W/440W: USB Display

Αλλάξτε τη ρύθμιση εκ των προτέρων.  [σελ.85](#)

Όταν η θύρα USB ενός υπολογιστή και η θύρα USB(TypeB) στο πίσω μέρος του βιντεοπροβολέα είναι συνδεδεμένες με το καλώδιο USB, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το τηλεχειριστήριο του βιντεοπροβολέα ως ασύρματο ποντίκι για να ελέγξετε το δείκτη του ποντικιού του υπολογιστή.



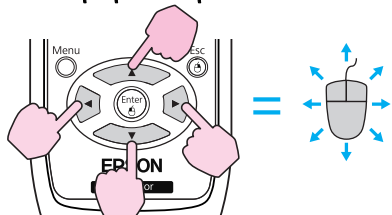
	Windows	Mac OS
Λειτουργικό σύστημα	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x



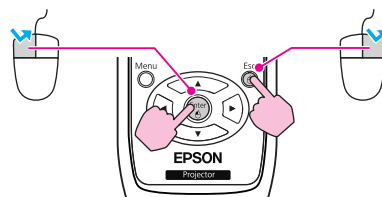
- Η λειτουργία ασύρματου ποντικιού μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο όταν η πηγή είναι Υπολογιστής1/Υπολογιστής2 και το σήμα εισόδου είναι RGB.
- Ενδέχεται να μη μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία ασύρματου ποντικιού σε ορισμένες εκδόσεις Windows και Mac OS.
- Για να χρησιμοποιηθεί η λειτουργία του ποντικιού, ορισμένες ρυθμίσεις του υπολογιστή ενδέχεται να πρέπει να αλλάξουν. Για περισσότερες λεπτομέρειες ανατρέξτε στην τεκμηρίωση του υπολογιστή.

Αφού γίνει η σύνδεση, ο δείκτης του ποντικιού μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως εξής.

Μετακίνηση δείκτη ποντικιού

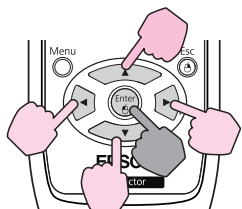


Κλικ ποντικιού



Αριστερό κλικ: Πατήστε το κουμπί [Enter].
Δεξί κλικ: Πατήστε το κουμπί [Esc].
Διπλό κλικ: Πατήστε γρήγορα δύο φορές.

Μεταφορά και απόθεση



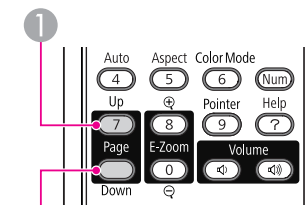
: Κρατήστε πατημένο

Εναλλαγή οθονών PowerPoint

Αυτό είναι χρήσιμο για να εμφανίσετε την προηγούμενη ή την επόμενη



1. Ενώ κρατάτε πατημένο το κουμπί [Enter], πατήστε το κουμπί [↶], [↷], [↵] ή [↷].
2. Αφήστε το κουμπί [Enter] για απόθεση στην επιθυμητή θέση.

διαφάνεια σε μία προβολή παρουσίασης PowerPoint.



- Όταν πατήσετε ταυτόχρονα δύο από τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] ή [↷] που είναι παρακείμενα, ο δείκτης μπορεί να μετακινηθεί και διαγώνια εκτός από πάνω, κάτω, αριστερά ή δεξιά.
- Αν οι ρυθμίσεις για το κουμπί του ποντικιού έχουν οριστεί έτσι ώστε να αντιστρέφονται στον υπολογιστή, θα αντιστραφεί και η λειτουργία των κουμπιών του τηλεχειριστηρίου.
- Η λειτουργία ασύρματου ποντικιού δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί όταν χρησιμοποιούνται οι ακόλουθες λειτουργίες.
 - Όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωσης
 - Όταν εμφανίζεται ένα μενού Βοήθεια
 - Όταν χρησιμοποιείται η λειτουργία E-Zoom
 - Όταν γίνεται λήψη ενός λογότυπου χρήστη
 - Όταν γίνεται λήψη ενός μοτίβου χρήστη
 - Όταν χρησιμοποιείται η λειτουργία Δείκτη
 - Όταν ρυθμίζεται η Ένταση
 - Όταν βρίσκεται σε λειτουργία το USB Display
 - Όταν εμφανίζεται ένα Μοτίβο
 - Όταν ρυθμίζεται η Λειτ. Χρώματος
 - Όταν εμφανίζεται το όνομα πηγής

Ο βιντεοπροβολέας διαθέτει τις ακόλουθες λειτουργίες ενισχυμένης ασφαλείας.

- Προστ. με κωδ. πρόσβ.
Μπορείτε να ορίσετε ποιοι θα χρησιμοποιούν το βιντεοπροβολέα.
- Κλειδ Λειτουργ
Μπορείτε να εμποδίσετε τρίτους να αλλάξουν τις ρυθμίσεις του βιντεοπροβολέα χωρίς έγκριση.  [σελ.56](#)
- Αντικλεπτικό κλείδωμα
Ο βιντεοπροβολέας είναι εξοπλισμένος με διαφόρους τύπους αντικλεπτικών διατάξεων ασφαλείας.  [σελ.57](#)

Διαχείριση Χρηστών (Προστ. κωδ. πρόσβ.)

Όταν είναι ενεργοποιημένη η Προστασία με κωδικό πρόσβασης, άτομα τα οποία δεν γνωρίζουν τον κωδικό πρόσβασης δεν μπορούν να χρησιμοποιήσουν το βιντεοπροβολέα για προβολή εικόνων, ακόμη κι αν είναι ενεργοποιημένος. Επιπλέον, δεν μπορεί να γίνει αλλαγή του λογοτύπου χρήστη που εμφανίζεται κατά την ενεργοποίηση του βιντεοπροβολέα. Αυτό το σύστημα λειτουργεί ως αντικλεπτική συσκευή αφού ο βιντεοπροβολέας δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ακόμη και σε περίπτωση κλοπής. Κατά την αγορά, η Προστασία με κωδικό πρόσβασης δεν είναι ενεργοποιημένη.

Τύπος προστασίας με κωδικό πρόσβασης

Ανάλογα με τη χρήση του βιντεοπροβολέα, μπορείτε να εκτελέσετε τις ακόλουθες τρεις ρυθμίσεις σε σχέση με την προστασία με κωδικό πρόσβασης.

1. Προστ. Ανάμματος

Όταν η επιλογή **Προστ. Ανάμματος** έχει οριστεί σε **Άναμμα**, θα πρέπει να εισαγάγετε τον προκαθορισμένο κωδικό πρόσβασης αφού συνδέσετε και ενεργοποιήσετε το βιντεοπροβολέα (το ίδιο ισχύει και για την επιλογή Απευθείας Ενεργ.). Αν δεν εισαχθεί ο σωστός κωδικός πρόσβασης, η προβολή δεν ξεκινά.

2. Πρ. Λογ. Χρήστη

Υπάρχει ένα ενδεχόμενο να αντιμετωπίσετε πρόβλημα με την αποθήκευση ενός λογότυπου χρήστη που υποδεικνύει τον ιδιοκτήτη του βιντεοπροβολέα, εάν αλλαχτεί εκ των υστέρων το λογότυπο. Όταν η επιλογή **Πρ. Λογ. Χρήστη** έχει ρυθμιστεί σε **Άναμμα**, δεν μπορείτε να κάνετε τις παρακάτω αλλαγές ρυθμίσεων για το λογότυπο χρήστη.

- Λήψη λογότυπου χρήστη
- Ρυθμίσεις για τα στοιχεία **Εμφάνιση φόντου**, **Οθόνη έναρξης** και **Σίγαση A/V** από το **Εμφάνιση** στο μενού Διαμόρφωσης.

3. Προστασία δικτύου

Όταν για τη ρύθμιση **Προστ. δικτύου** έχετε ορίσει **Άναμμα** οι αλλαγές ρυθμίσεων για το **Δίκτυο** στο μενού Διαμόρφωσης δεν επιτρέπονται.

Ρύθμιση της Προστ. με κωδ. πρόσβ.

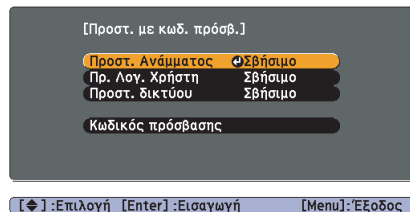
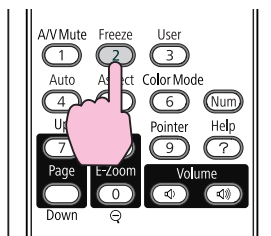
Χρησιμοποιήστε την ακόλουθη διαδικασία για να ρυθμίσετε την προστασία με κωδικό πρόσβασης.

Διαδικασία

- 1 Κατά την προβολή, κρατήστε πατημένο το κουμπί [Freeze] για περίπου πέντε δευτερόλεπτα.

Εμφανίζεται το μενού ρυθμίσεων για την Προστ. με κωδ. πρόσβ..

Τηλεχειριστήριο



- Αν η Προστ. με κωδ. πρόσβ. είναι ήδη ενεργοποιημένη, θα σας ζητηθεί να εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης. Αν ο κωδικός πρόσβασης που εισαγάγετε είναι σωστός, εμφανίζεται το μενού ρυθμίσεων για την Προστ. με κωδ. πρόσβ.. "Εισαγωγή του Κωδικού Πρόσβασης" [σελ.55](#)
- Αφού ρυθμίσετε τον κωδικό πρόσβασης, κολλήστε το παρεχόμενο αυτοκόλλητο προστασίας με κωδικό πρόσβασης σε ορατό σημείο στο βιντεοπροβολέα ως αποτρεπτικό μέτρο σε περίπτωση κλοπής.

- 2 Ενεργοποιήστε τη ρύθμιση Προστ. Ανάμματος.

- (1) Επιλέξτε **Προστ. Ανάμματος** και έπειτα πατήστε το κουμπί [Enter].
- (2) Επιλέξτε **Άναμμα** και έπειτα πατήστε το κουμπί [Enter].
- (3) Πατήστε το κουμπί [Esc].

- 3 Ενεργοποιήστε τη ρύθμιση Πρ. Λογ. Χρήστη.

- (1) Επιλέξτε **Πρ. Λογ. Χρήστη** και έπειτα πατήστε το κουμπί [Enter].
- (2) Επιλέξτε **Άναμμα** και έπειτα πατήστε το κουμπί [Enter].
- (3) Πατήστε το κουμπί [Esc].

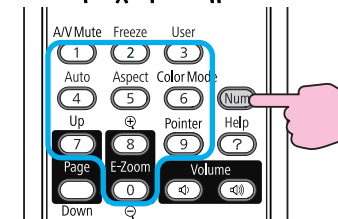
- 4 Ενεργοποιήστε τη ρύθμιση Προστ. δικτύου.

- (1) Επιλέξτε **Προστ. δικτύου** και έπειτα πατήστε το κουμπί [Enter].
- (2) Επιλέξτε **Άναμμα** και έπειτα πατήστε το κουμπί [Enter].
- (3) Πατήστε το κουμπί [Esc].

- 5 Ορίστε τον κωδικό πρόσβασης.

- (1) Επιλέξτε το στοιχείο **Κωδικός πρόσβασης** και έπειτα πατήστε το κουμπί [Enter].
- (2) Όταν εμφανιστεί το μήνυμα "**Αλλαγή κωδικού πρόσβασης**", επιλέξτε **Ναι** και έπειτα πατήστε το κουμπί [Enter]. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση για τον κωδικό πρόσβασης είναι "0000". Αλλάξτε οπωσδήποτε τη ρύθμιση ορίζοντας τον επιθυμητό κωδικό πρόσβασης. Αν επιλέξετε **Όχι**, η οθόνη που υποδεικνύεται στο βήμα 1 εμφανίζεται ξανά.
- (3) Ενώ κρατάτε πατημένο το κουμπί [Num], εισαγάγετε τον τετραψήφιο αριθμό χρησιμοποιώντας τα κουμπιά αριθμών. Ο αριθμός που εισάγετε εμφανίζεται με τη μορφή " * * * * ". Αφού εισαγάγετε και το τέταρτο ψηφίο, εμφανίζεται η οθόνη επιβεβαίωσης.

Τηλεχειριστήριο



- (4) Εισαγάγετε ξανά τον κωδικό πρόσβασης. Εμφανίζεται το μήνυμα "**Ο νέος κωδικός πρόσβασης αποθηκεύθηκε**". Αν εισαγάγετε εσφαλμένο κωδικό πρόσβασης, εμφανίζεται ένα μήνυμα που σας προτρέπει να επανεισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης.

Εισαγωγή του Κωδικού Πρόσβασης

Όταν εμφανιστεί η οθόνη εισαγωγής κωδικού πρόσβασης, εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης χρησιμοποιώντας τα κουμπιά αριθμών στο τηλεχειριστήριο.

Διαδικασία

Ενώ κρατάτε πατημένο το κουμπί [Num], εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης πατώντας τα κουμπιά αριθμών.

Όταν εισάγετε το σωστό κωδικό, η προβολή αρχίζει.

Προσοχή

- Αν εισαγάγετε εσφαλμένο κωδικό πρόσβασης τρεις συνεχόμενες φορές, εμφανίζεται το μήνυμα **"Η λειτουργία του βιντεοπροβολέα θα κλειδωθεί."** για περίπου πέντε λεπτά και έπειτα ο προβολέας μεταβαίνει σε κατάσταση λειτουργίας αναμονής. Αν συμβεί αυτό, αποσυνδέστε το φισ από την πρίζα και έπειτα επανατοποθετήστε το και ενεργοποιήστε το βιντεοπροβολέα. Θα εμφανιστεί ξανά η οθόνη εισαγωγής κωδικού πρόσβασης στο βιντεοπροβολέα, έτσι ώστε να μπορέσετε να εισαγάγετε το σωστό κωδικό.
- Αν ξεχάσατε τον κωδικό πρόσβασης, σημειώστε τον αριθμό "Κωδικός αίτησης: xxxx" που εμφανίζεται στην οθόνη και απευθυνθείτε στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης.
☛ [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson](#)
- Αν συνεχίσετε να επαναλαμβάνετε την παραπάνω διαδικασία εισάγοντας εσφαλμένο κωδικό τριάντα συνεχόμενες φορές, θα εμφανιστεί το ακόλουθο μήνυμα και δεν θα είναι πλέον δυνατή η εισαγωγή περαιτέρω κωδικών πρόσβασης στο βιντεοπροβολέα. **"Η λειτουργία του βιντεοπροβολέα θα κλειδωθεί. Επικοινωνήστε με την Epson, σύμφωνα με τα όσα αναφέρονται στην τεκμηρίωση"**. ☛ [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson](#)

- Επιμέρους κλειδωμα

Όλα τα κουμπιά στον πίνακα ελέγχου, εκτός από το κουμπί [ψ], είναι κλειδωμένα.

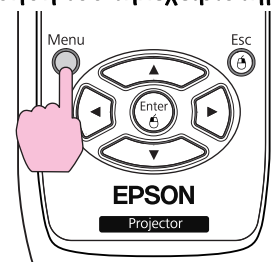
Αυτό είναι χρήσιμο σε διοργανώσεις ή παρουσιάσεις, σε περίπτωση που θέλετε να απενεργοποιήσετε όλα τα κουμπιά και να εκτελείται μόνο προβολή, ή σε σχολικές εγκαταστάσεις, όταν θέλετε να αποτρέψετε τη χρήση των κουμπιών. Εξακολουθείτε να μπορείτε να χειριστήτε το βιντεοπροβολέα με το τηλεχειριστήριο.

Διαδικασία

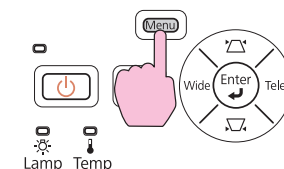
1

Κατά την προβολή, πατήστε το κουμπί [Menu] και επιλέξτε Κλειδ Λειτουργ από το μενού Ρυθμίσεις του μενού Διαμόρφωσης. ☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωσης" [σελ.79](#)

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Χρήση του πίνακα ελέγχου

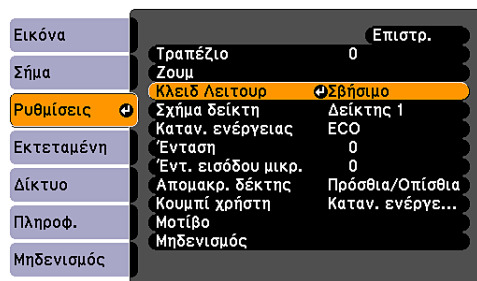


Περιορισμός Λειτουργίας (Κλειδ Λειτουργ)

Προβείτε σε μία από τις ακόλουθες ενέργειες για να κλειδώσετε τα κουμπιά λειτουργίας στον πίνακα ελέγχου.

- Πλήρες κλειδωμα

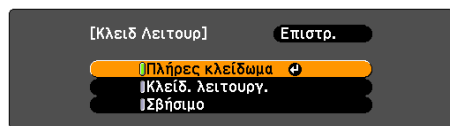
Όλα τα κουμπιά στον πίνακα ελέγχου είναι κλειδωμένα. Δεν μπορείτε να εκτελέσετε καμία ενέργεια από τον πίνακα ελέγχου, συμπεριλαμβανομένης της ενεργοποίησης και απενεργοποίησης.



[Esc] :Επιστρ [↵] :Επιλ. [Enter] :Εισαγ. [Menu] :Έξοδ.

2

Επιλέξτε είτε Πλήρες κλείδωμα είτε Επιμέρους κλείδωμα.



[Esc] :Επιστρ [↵] :Επιλ. [Enter] :Ορισμ. [Menu] :Έξοδος

3

Επιλέξτε Ναι όταν εμφανιστεί το μήνυμα επιβεβαίωσης.

Τα κουμπιά του πίνακα ελέγχου κλειδώνουν ανάλογα με την επιλεγμένη ρύθμιση.



Μπορείτε να ξεκλειδώσετε τον πίνακα ελέγχου με έναν από τους ακόλουθους δύο τρόπους:

- Από το τηλεχειριστήριο, επιλέξτε **Σβήσιμο** στο μενού **Ρυθμίσεις - Κλειδ Λειτουργ** από το μενού Διαμόρφωσης.
- Πατήστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί [Enter] στον πίνακα ελέγχου για περίπου επτά δευτερόλεπτα. Θα εμφανιστεί ένα μήνυμα και η λειτουργία κλειδώματος θα απενεργοποιηθεί.

Αντικλεπτικό Κλείδωμα

Επειδή ο βιντεοπροβολέας σε πολλές περιπτώσεις εγκαθίσταται σε στηρίγματα οροφής ή παραμένει σε αίθουσες χωρίς επίβλεψη, διαθέτει τις εξής διατάξεις ασφαλείας, ώστε να αποτρέπεται η κλοπή του.

- Υποδοχή ασφαλείας

Η υποδοχή ασφαλείας είναι συμβατή με το σύστημα ασφαλείας Microsaver της Kensington. Μπορείτε να βρείτε πληροφορίες σχετικά με το σύστημα ασφαλείας Microsaver στην αρχική σελίδα της Kensington <http://www.kensington.com/>.

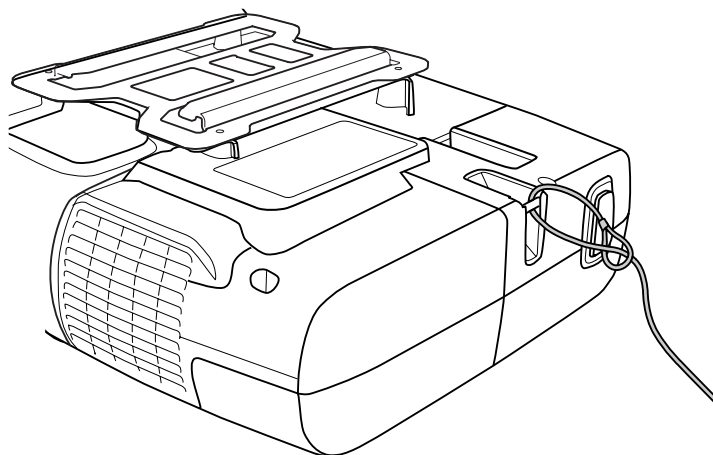
- Σημείο εγκατάστασης καλωδίου ασφαλείας

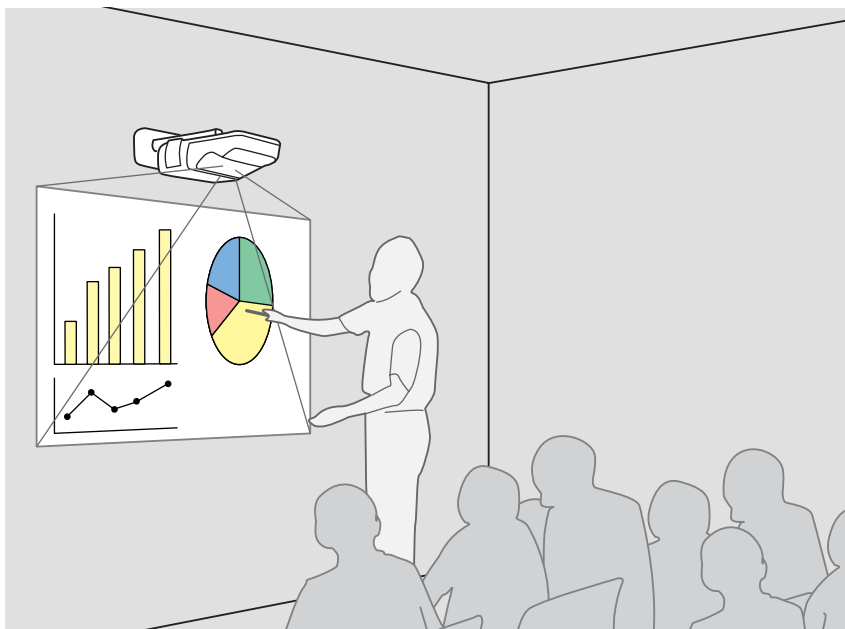
Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα κλείδωμα καλωδίου για την αποτροπή κλοπής που θα βρείτε στο εμπόριο για να ασφαλίσετε το βιντεοπροβολέα σε μία κολώνα.

Τοποθέτηση του κλειδώματος καλωδίου

Περάστε ένα κλείδωμα καλωδίου για την αποτροπή κλοπής μέσα από το σημείο εγκατάστασης.

Για τις οδηγίες κλειδώματος ανατρέξτε στην τεκμηρίωση που παρέχεται μαζί με το κλείδωμα καλωδίου.





Περίληψη λειτουργίας Easy Interactive Function

- Απλά συνδέοντας έναν υπολογιστή στον προβολέα, μπορείτε να ελέγξετε τον υπολογιστή στην επιφάνεια προβολής και να πραγματοποιήσετε μια αποτελεσματική, διαδραστική παρουσίαση ή μάθημα.
- Χρήση του αποκλειστικού Easy Interactive Pen
Η παρεχόμενη γραφίδα (Easy Interactive Pen) μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως ποντίκι, επιτρέποντάς σας να χρησιμοποιήσετε την επιφάνεια προβολής όπως μια οθόνη υπολογιστή. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μια εφαρμογή με λειτουργία σχεδίασης για να σχεδιάσετε διαγράμματα και να γράψετε κείμενο στην επιφάνεια προβολής.



Κατεβάστε το Easy Interactive Tools, μια ειδική εφαρμογή για τη λειτουργία σχεδίασης, από το δικτυακό τόπο της Epson.

 <http://www.epson.com>

- Ευθυγράμμιση θέσης (Μικρορύθμιση)
Η λειτουργία αυτή είναι για την ευθυγράμμιση της θέσης της γραφίδας στην επιφάνεια προβολής και της θέσης του ποντικιού στην οθόνη του υπολογιστή προκειμένου να χρησιμοποιήσετε το Easy Interactive Pen. Αγγίζοντας τα σημεία αναφοράς που εμφανίζονται στην επιφάνεια προβολής με το Easy Interactive Pen ενεργοποιείται η λειτουργία της επιφάνειας προβολής με τη χρήση του Easy Interactive Pen.

Βήματα λειτουργίας

Χρήση της λειτουργίας Easy Interactive Function για πρώτη φορά

 [σελ.61](#)

Την πρώτη φορά απλά χρειάζεται να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα οδήγησης και να πραγματοποιήσετε μικρορύθμιση.

1. Συνδέστε το καλώδιο υπολογιστή και το καλώδιο USB και ενεργοποιήστε τον υπολογιστή.



2. Εγκαταστήστε το Easy Interactive Driver.



3. Ενεργοποιήστε το βιντεοπροβολέα και εκκινήστε το Easy Interactive Driver.



4. Πραγματοποιήστε ευθυγράμμιση θέσης (μικρορύθμιση).

Μετά τη μικρορύθμιση, η λειτουργία Easy Interactive Function είναι έτοιμη για χρήση.

Από τη δεύτερη φορά

 [σελ.65](#)

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Easy Interactive Function απλά με την εκκίνηση του Easy Interactive Driver.

Θα πρέπει να πραγματοποιήσετε ξανά μικρορύθμιση εάν χρησιμοποιήσετε υπολογιστή με διαφορετική ανάλυση ή εάν αλλάξετε την επιφάνεια προβολής.

Απαιτήσεις συστήματος

Για Windows

Λειτουργικό σύστημα	Windows 2000 Service Pack 4 ή νεότερο Windows XP Service Pack 2 ή νεότερο (Home Edition/Professional) Windows Vista* (Όλες οι εκδόσεις εκτός από την Starter) Windows 7*
CPU	Pentium III 1.2GHz ή ταχύτερος Προτείνεται: Pentium M 1.6GHz ή ταχύτερος
Ποσότητα μνήμης	256MB ή περισσότερα
Διαθέσιμος χώρος στο σκληρό δίσκο	100MB ή περισσότερα
Οθόνη	Ανάλυση μεγαλύτερη από XGA (1024x768)

* μόνο 32-bit εκδόσεις

Για λειτουργικά συστήματα Mac

Λειτουργικό σύστημα	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G3 900MHz ή ταχύτερος Προτείνεται: Intel Core Duo 1.5GHz ή ταχύτερος
Ποσότητα μνήμης	256MB ή περισσότερα
Διαθέσιμος χώρος στο σκληρό δίσκο	100MB ή περισσότερα
Οθόνη	Ανάλυση μεγαλύτερη από XGA (1024x768)



Ορισμένες ρυθμίσεις στον υπολογιστή σας μπορεί να πρέπει να αλλάξουν για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία ποντικιού. Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση που παρέχεται με τον υπολογιστή σας.

Χρήση της λειτουργίας Easy Interactive Function για πρώτη φορά

Διαδικασία

- 1 **Συνδέστε το βιντεοπροβολέα και τον υπολογιστή με το καλώδιο υπολογιστή και το καλώδιο USB.**
- 2 **Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή.**
- 3 **Εγκαταστήστε το Easy Interactive Driver.**



Ελέγξτε τα παρακάτω σημεία πριν ξεκινήσετε την εγκατάσταση.

- Εγκαταστήστε το λογισμικό ως χρήστης με δικαιώματα διαχειριστή.
- Κλείστε όλες τις ανοικτές εφαρμογές και αρχίστε την εγκατάσταση.

Για Windows

- (1) Τοποθετήστε το CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx" στον υπολογιστή σας.
Το πρόγραμμα εγκατάστασης ξεκινάει αυτόματα.
- (2) Επιλέξτε την επιθυμητή γλώσσα στην οθόνη επιλογής γλώσσας και κάντε κλικ στο **Επόμενο >**.
- (3) Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη και εγκαταστήστε.
- (4) Επιλέξτε **Καταχώρηση στην Εκκίνηση** και **Εκκίνηση Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

- (5) Κάντε κλικ στο **Ολοκλήρωση** για να κλείσετε το πρόγραμμα εγκατάστασης και το Easy Interactive Driver ξεκινά αυτόματα.

Για λειτουργικά συστήματα Mac

- (1) Τοποθετήστε το CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx" στον υπολογιστή σας.
- (2) Κάντε διπλό κλικ στο **EIDriverV100_Setup** στο παράθυρο EPSON.
- (3) Επιλέξτε **Αυτόματη εκκίνηση**, και **Εκκίνηση Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.
*Αυτές οι δύο ρυθμίσεις δεν εμφανίζονται στο Mac OS 10.3.
- (4) Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη και εγκαταστήστε.
- (5) Όταν εμφανιστεί η ένδειξη **Finished**, το πρόγραμμα εγκατάστασης κλείνει και ξεκινά αυτόματα το Easy Interactive Driver.



- Αν το πρόγραμμα εγκατάστασης δεν ξεκινάει αυτόματα (μόνο για Windows)

Επιλέξτε **Έναρξη - Εκτέλεση** για να ανοίξετε το παράθυρο διαλόγου **Εκτέλεση**, πληκτρολογήστε το γράμμα της μονάδας CD-ROM και ύστερα **:EIDriverVxxx_Setup.exe** και κάντε κλικ στο **OK**.

- Όταν το Easy Interactive Driver δεν ξεκινάει αυτόματα

Για Windows

Επιλέξτε **Έναρξη - Προγράμματα** (ή **Όλα τα προγράμματα**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

Για λειτουργικά συστήματα Mac

Κάντε διπλό κλικ στο φάκελο Εφαρμογές στον τόμο του σκληρού δίσκου στον οποίο είναι εγκατεστημένο το Easy Interactive Driver και στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του **Easy Interactive Driver**.

- Για να καταργήσετε την εγκατάσταση του Easy Interactive Driver

Για Windows

Επιλέξτε **Έναρξη - Ρυθμίσεις - Πίνακας ελέγχου - Προσθαφαίρεση προγραμμάτων** και στη συνέχεια καταργήστε το **Easy Interactive Driver**.

Για λειτουργικά συστήματα Mac

Εκτελέστε το **EIDriverVxxx_Uninstaller** στον τόμο του σκληρού δίσκου στον οποίο είναι εγκατεστημένο το Easy Interactive Driver.

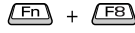

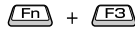
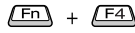
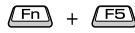
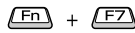
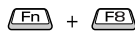
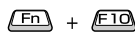


Ενεργοποιήστε το βιντεοπροβολέα.

Ελέγξτε τα ακόλουθα όταν δεν προβάλλονται εικόνες.

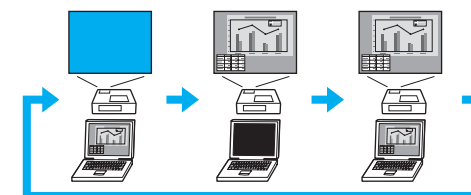
- Αλλάξτε την πηγή εισόδου του βιντεοπροβολέα σε Υπολογιστή1 ή Υπολογιστή2. ➡ [σελ.23](#)
- Αλλάξτε τον προορισμό εξόδου των σημάτων βίντεο στον υπολογιστή. ➡ Τεκμηρίωση υπολογιστή

Οι εικόνες προβάλλονται λίγο μετά την πραγματοποίηση των αλλαγών.

Παράδειγμα αλλαγής εξόδου			
Epson		Macintosh	Πραγματοποιήστε ρυθμίσεις ειδώλου ή πραγματοποιήστε ανίχνευση οθόνης. Ανάλογα με το λειτουργικό σύστημα, η έξοδος μπορεί να αλλαχτεί με  .
NEC			
Panasonic			
SOTEC			
HP			
Toshiba			
Lenovo/IBM			
SONY			
DELL			
Fujitsu			

Σε κάποιους υπολογιστές, η κατάσταση οθόνης αλλάζει ως εξής κάθε φορά που πατάτε τα πλήκτρα αλλαγής εξόδου.

Μόνο υπολο-
γιστής Μόνο οθόνη
προβολής Και στα δύο



5 Η κατάσταση σύνδεσης δηλώνεται μέσω ενός εικονιδίου.

Για Windows

Το εικονίδιο εμφανίζεται στην περιοχή ειδοποιήσεων της γραμμής εργασιών.

<Συνδεδεμένος>



<Όχι Συνδεδεμένος>



Για λειτουργικά συστήματα Mac

Το εικονίδιο εμφανίζεται στο Dock.

<Συνδεδεμένος>



<Όχι Συνδεδεμένος>



- Μπορεί να χρειαστούν λίγα δευτερόλεπτα για να δηλώσει το εικονίδιο την κατάσταση σύνδεσης.
- Εάν εμφανίζεται το εικονίδιο μη σύνδεσης, ελέγξτε εάν ο βιντεοπροβολέας και ο υπολογιστής είναι σωστά συνδεδεμένοι με το καλώδιο USB.
Το πρόβλημα ενδέχεται να επιλυθεί εάν αποσυνδέσετε και στη συνέχεια συνδέσετε ξανά το καλώδιο USB.

6 Ξεκινήστε τη μικρορύθμιση.

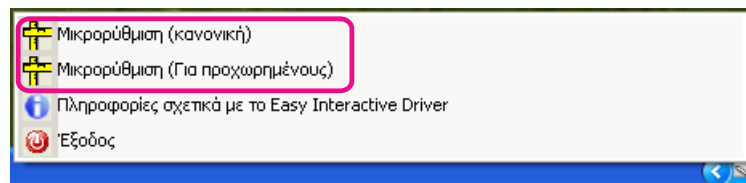
Ελέγξτε ότι το εικονίδιο υποδεικνύει την κατάσταση σύνδεσης.

Πραγματοποιήστε μικρορύθμιση είτε με το **Μικρορύθμιση (κανονική)** (αριθμός σημείων: 25) ή **Μικρορύθμιση (Για προχωρημένους)** (αριθμός σημείων: 49).

Σε συνήθεις περιπτώσεις συνιστούμε να χρησιμοποιείτε τη **Μικρορύθμιση (κανονική)**. Επιλέξτε **Μικρορύθμιση (Για προχωρημένους)** όταν απαιτείται υψηλότερη ακρίβεια.

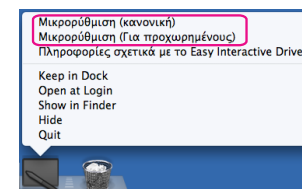
Για Windows

Κάντε κλικ στο εικονίδιο στην περιοχή ειδοποιήσεων της γραμμής εργασιών και επιλέξτε ένα στοιχείο από το μενού που εμφανίζεται.



Για λειτουργικά συστήματα Mac

Κάντε κλικ στο εικονίδιο στο Dock ή στο **Μικρορύθμιση** στη γραμμή μενού και επιλέξτε ένα στοιχείο από το μενού που εμφανίζεται.

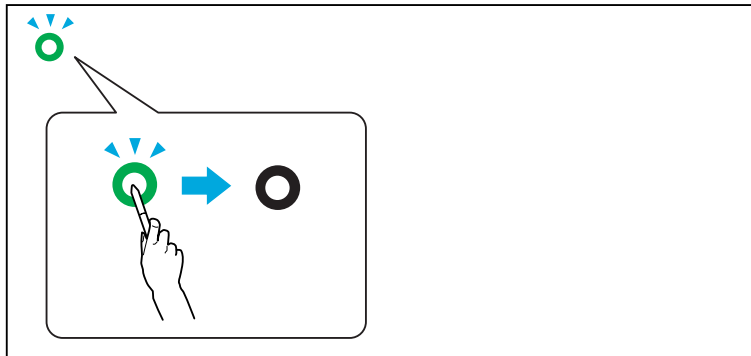



Για λεπτομέρειες σχετικά με τη μικρορύθμιση, ανατρέξτε στο "Μικρορύθμιση" [σελ.66](#).

7 Κάντε κλικ στο "OK" όταν εμφανιστεί το μήνυμα έναρξης μικρορύθμισης.

- 8** Στο πάνω αριστερό μέρος της οθόνης αναβοσβήνει μια κουκίδα.

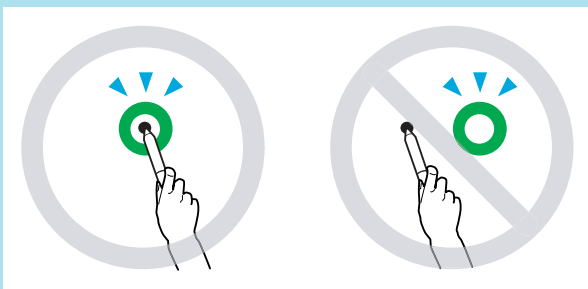
Εάν αγγίξετε το κέντρο της κουκίδας με την ακίδα του Easy Interactive Pen, η κουκίδα αρχίζει να ανάβει σταθερά.



Χρήση Easy Interactive Pen  σελ.20

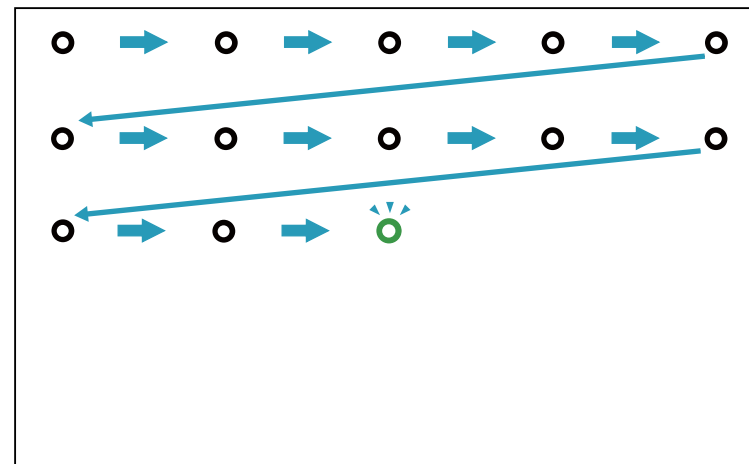


Βεβαιωθείτε ότι αγγίζετε το κέντρο της κουκίδας. Η κουκίδα αρχίζει να ανάβει σταθερά ακόμη κι αν αγγίξετε μια περιοχή εκτός του κύκλου. Εφόσον η μικρορύθμιση πραγματοποιείται με βάση τη θέση αγγίγματος, η ρύθμιση θέσης μπορεί να είναι μετατοπισμένη εάν έχετε αγγίξει μια περιοχή άλλη από το κέντρο του κύκλου.



- 9** Οι κουκίδες εμφανίζονται με σειρά από το πάνω αριστερό μέρος στο κάτω δεξί μέρος της οθόνης.

Επαναλάβετε το βήμα 9 μέχρι να είναι αναμμένες όλες οι κουκίδες.



Μπορεί να χρειαστούν λίγα δευτερόλεπτα για να αλλάξει κατάσταση σύνδεσης το εικονίδιο **Easy Interactive Driver** μετά το άναμμα όλων των κουκίδων.



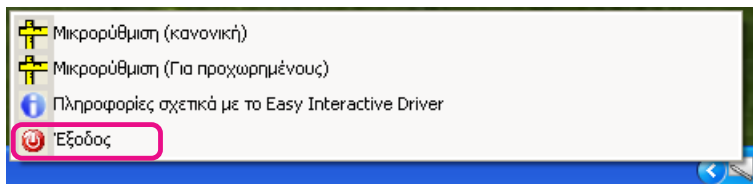
- 10** Μετά τη μικρορύθμιση, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Easy Interactive Pen για να πραγματοποιήσετε λειτουργίες αντίστοιχες του ποντικιού στην επιφάνεια προβολής.



- 11** Τερματίστε τη λειτουργία Easy Interactive Function με την ακόλουθη διαδικασία.

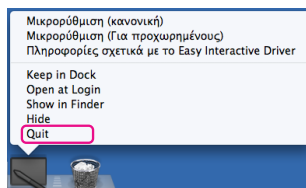
Για Windows

Κάντε κλικ στο εικονίδιο στην περιοχή ειδοποιήσεων της γραμμής εργασιών και επιλέξτε **Έξοδος**.



Για λειτουργικά συστήματα Mac

Κάντε κλικ στο εικονίδιο στο Dock ή στο Easy Interactive Driver στη γραμμή μενού και επιλέξτε **Quit** από το μενού που εμφανίζεται.



Χρήση της λειτουργίας Easy Interactive Function για δεύτερη φορά

Διαδικασία

1 Ενεργοποιήστε το βιντεοπροβολέα και τον υπολογιστή.

Ελέγξτε τη σύνδεση του βιντεοπροβολέα και του υπολογιστή με το καλώδιο υπολογιστή και το καλώδιο USB.

2

Το Easy Interactive Driver ξεκινά αυτόματα.

Εάν το Easy Interactive Driver δεν ξεκινά, εκτελέστε την ακόλουθη διαδικασία.

Για Windows

Επιλέξτε Έναρξη - Προγράμματα (ή Όλα τα προγράμματα) - EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx.

Για λειτουργικά συστήματα Mac

Κάντε διπλό κλικ στο φάκελο Εφαρμογές στον τόμο του σκληρού δίσκου στον οποίο είναι εγκατεστημένο το Easy Interactive Driver και στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του **Easy Interactive Driver**.

3

Η κατάσταση σύνδεσης δηλώνεται μέσω ενός εικονιδίου.

Για Windows

Το εικονίδιο εμφανίζεται στην περιοχή ειδοποιήσεων της γραμμής εργασιών.

<Συνδεδεμένος>



<Όχι Συνδεδεμένος>



Για λειτουργικά συστήματα Mac

Το εικονίδιο εμφανίζεται στο Dock.

<Συνδεδεμένος>



<Όχι Συνδεδεμένος>



Μετά τη σύνδεση του βιντεοπροβολέα και του υπολογιστή, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Easy Interactive Pen για να πραγματοποιήσετε λειτουργίες αντίστοιχες του ποντικιού στην επιφάνεια προβολής.



- Μπορεί να χρειαστούν λίγα δευτερόλεπτα για να δηλώσει το εικονίδιο την κατάσταση σύνδεσης.
- Εάν εμφανίζεται το εικονίδιο μη σύνδεσης, ελέγξτε εάν ο EB-460i/450Wi και ο υπολογιστής είναι σωστά συνδεδεμένοι με το καλώδιο USB.

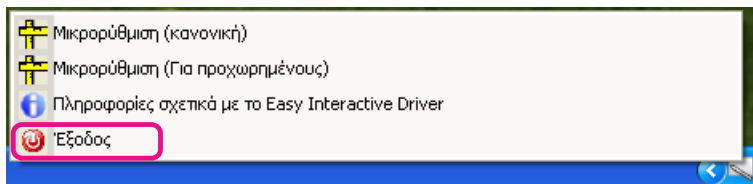
Το πρόβλημα ενδέχεται να επιλυθεί εάν αποσυνδέσετε και στη συνέχεια συνδέσετε ξανά το καλώδιο USB.

4

Τερματίστε τη λειτουργία Easy Interactive Function με την ακόλουθη διαδικασία.

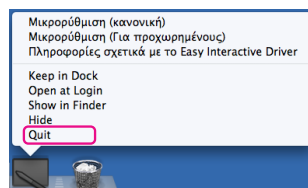
Για Windows

Κάντε κλικ στο εικονίδιο στην περιοχή ειδοποιήσεων της γραμμής εργασιών και επιλέξτε **Έξοδος**.



Για λειτουργικά συστήματα Mac

Κάντε κλικ στο εικονίδιο στο Dock ή στο Easy Interactive Driver στη γραμμή μενού και επιλέξτε **Quit** από το μενού που εμφανίζεται.



Μικρορύθμιση

Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Easy Interactive Function, πρέπει οπωσδήποτε να πραγματοποιήσετε μικρορύθμιση για την ευθυγράμμιση της θέσης της γραφίδας στην οθόνη και της θέσης του ποντικιού στην επιφάνεια προβολής με το Easy Interactive Pen.

Υπάρχουν δύο επιλογές μικρορύθμισης: Μικρορύθμιση (κανονική) και Μικρορύθμιση (Για προχωρημένους).

Καθορίστε 25 σημεία με τη Μικρορύθμιση (κανονική) και 49 σημεία με τη Μικρορύθμιση (Για προχωρημένους).

Πραγματοποιήστε οπωσδήποτε μικρορύθμιση την πρώτη φορά που χρησιμοποιείτε τη λειτουργία Easy Interactive Function. Στη συνέχεια, πρέπει να πραγματοποιήσετε μικρορύθμιση μόνον εάν αλλάξει το περιβάλλον χρήσης, για παράδειγμα εάν αλλάξει ο συνδεδεμένος υπολογιστής ή εάν αλλάξει η επιφάνεια προβολής.

Περιπτώσεις όπου απαιτείται μικρορύθμιση

Στις ακόλουθες περιπτώσεις, η θέση του Easy Interactive Pen στην επιφάνεια προβολής και του ποντικιού στον υπολογιστή μπορεί να μετατοπιστεί. Όταν η μετατόπιση θέσης αναδειχθεί σε πρόβλημα, πραγματοποιήστε ξανά μικρορύθμιση.

- Όταν αλλάξει η ανάλυση του υπολογιστή.
- Όταν συνδεθεί υπολογιστής με ανάλυση που διαφέρει από αυτήν κατά την τελευταία μικρορύθμιση.
- Όταν πραγματοποιηθεί ρύθμιση Τραπεζίου από το μενού Ρυθμίσεις στο μενού Διαμόρφωσης.
- Όταν αλλαχτεί το Ζουμ από το μενού Ρυθμίσεις στο μενού Διαμόρφωσης.
- Όταν πραγματοποιηθεί Αυτόματη ρύθμιση από το μενού Σήμα στο μενού Διαμόρφωσης.
- Όταν αλλαχτεί η Ανάλυση από το μενού Σήμα στο μενού Διαμόρφωσης.

- Όταν αλλαχτεί η Ιχνηλάτηση από το μενού Σήμα στο μενού Διαμόρφωσης.
- Όταν αλλαχτεί ο Συγχρονισμός από το μενού Σήμα στο μενού Διαμόρφωσης.
- Όταν αλλαχτεί η Θέση από το μενού Σήμα στο μενού Διαμόρφωσης.
- Όταν αλλαχτεί ο Λόγος διαστάσεων από το μενού Σήμα στο μενού Διαμόρφωσης.
- Όταν η ανίχνευση εισόδου πραγματοποιείται αυτόματα.
- Όταν η μετατόπιση θέσης αναδειχθεί σε πρόβλημα για άλλους λόγους.



- Εάν ρυθμίσετε το Προβολή στην Οπίσθια/Οροφή από το μενού Εκτεταμένη στο μενού Διαμόρφωση, η λειτουργία Easy Interactive Function δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί επειδή η θέση της γραφίδας και του ποντικιού δεν ταιριάζουν.
- Η θέση της γραφίδας και η θέση του ποντικιού δεν θα ταιριάζουν όταν χρησιμοποιείται το E-Zoom.
- Όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία Easy Interactive Function και οι εικόνες προβάλλονται με το EasyMP Network Projection (πηγή εισόδου: LAN), ορίστε τη θύρα **USB Type B** σε **Ασύρ.ποντίκι** ή **Σβήσιμο** από το μενού **Εκτεταμένη** στο μενού Διαμόρφωσης.

Αντικατάσταση μπαταριών στο Easy Interactive Pen

Όταν πατηθεί το κουμπί, ανάβει η ενδεικτική λυχνία του Easy Interactive Pen. Εάν δεν ανάψει, οι μπαταρίες είναι άδειες και χρειάζονται αντικατάσταση. Να έχετε διαθέσιμες δύο εφεδρικές αλκαλικές μπαταρίες μεγέθους AAA. Για περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με άλλες μπαταρίες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στις πλησιέστερες διευθύνσεις που παρέχονται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης.

 [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολών Epson](#)

Προσοχή

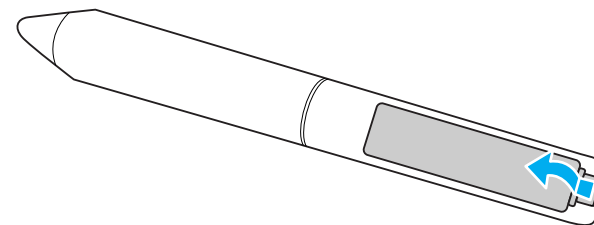
Βεβαιωθείτε ότι έχετε διαβάσει τις ξεχωριστές Οδηγίες για την ασφάλεια, προτού χειριστείτε τις μπαταρίες.  Οδηγίες για την ασφάλεια

Διαδικασία

1

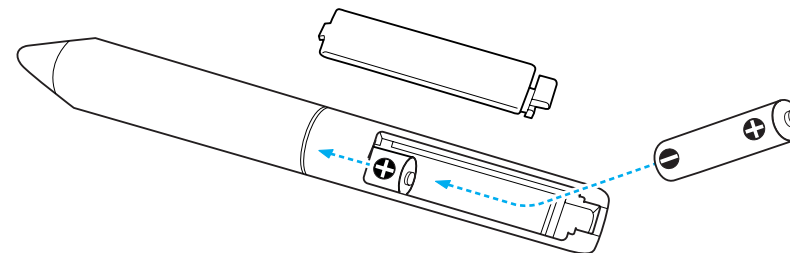
Αφαιρέστε το κάλυμμα των μπαταριών.

Ενώ σπρώχνετε το άγκιστρο του καλύμματος των μπαταριών, ανασηκώστε το κάλυμμα.



2

Αντικαταστήστε τις παλιές μπαταρίες με καινούριες.

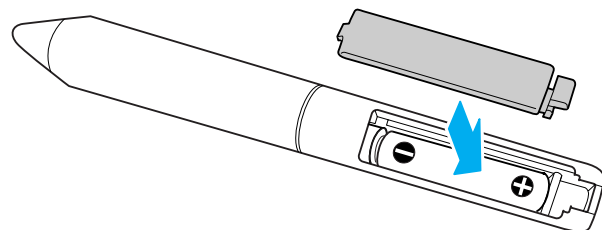


Προσοχή

Ελέγξτε τις θέσεις των ενδείξεων (+) και (-) στο εσωτερικό της θήκης μπαταριών για να βεβαιωθείτε ότι τοποθετείτε σωστά τις μπαταρίες.

3**Τοποθετήστε ξανά το κάλυμμα των μπαταριών.**

Πιέστε το κάλυμμα των μπαταριών μέχρι να ασφαλίσει στη θέση του.



Μπορείτε να πραγματοποιείτε ρυθμίσεις του μενού Διαμόρφωσης και να ελέγχετε το βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα περιήγησης στο Web του υπολογιστή που είναι συνδεδεμένος με το βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου. Με αυτήν τη λειτουργία μπορείτε να πραγματοποιείτε εργασίες ρύθμισης και ελέγχου εξ αποστάσεως. Επίσης, επειδή μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο του υπολογιστή, η πληκτρολόγηση των απαιτούμενων χαρακτήρων για τη ρύθμιση γίνεται ευκολότερα.

Χρησιμοποιήστε το Microsoft Internet Explorer 6.0 ή νεότερη έκδοση για το πρόγραμμα περιήγησης στο Web. Αν χρησιμοποιείτε Mac OS, μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε το Safari.



Εάν έχετε ορίσει τη **Λειτ. αναμονής** σε **Επικ. Ενεργ.** από το μενού **Εκτεταμένη** του μενού Διαμόρφωσης του βιντεοπροβολέα, μπορείτε να πραγματοποιείτε ρυθμίσεις και να ελέγχετε μέσω του προγράμματος περιήγησης Web ακόμη κι όταν ο βιντεοπροβολέας είναι σε κατάσταση αναμονής (όταν είναι απενεργοποιημένη η συσκευή).

Υπάρχουν στοιχεία που δεν ρυθμίζονται με το πρόγραμμα περιήγησης Web (αλλά ρυθμίζονται από το μενού Διαμόρφωσης) και άλλα στοιχεία που ρυθμίζονται μόνο από το πρόγραμμα περιήγησης Web.

Στοιχεία στο Μενού Διαμόρφωση που δεν ρυθμίζονται από το πρόγραμμα περιήγησης στο Web

Όλα τα στοιχεία του μενού Διαμόρφωσης μπορούν να ρυθμιστούν εκτός από τα ακόλουθα.

- Μενού Ρυθμίσεις - Σχήμα δείκτη
- Μενού Ρυθμίσεις - Μοτίβο
- Μενού Ρυθμίσεις - Κουμπί χρήση
- Μενού Εκτεταμένη - Αποθήκευση Λογότυπου χρήστη
- Μενού Εκτεταμένη - Γλώσσα
- Μενού Εκτεταμένη - Λειτουργία - Λειτ. Μεγ. Υψομ.
- Μενού Μηδενισμός - Μηδενισμός Όλων και Μηδεν.ωρών λειτ.λάμπας
- Μενού Προστ. κωδ. πρόσβ.

Τα στοιχεία που είναι διαθέσιμα σε κάθε μενού περιλαμβάνονται και στο μενού Διαμόρφωσης του βιντεοπροβολέα.

☛ "Κατάλογος Λειτουργιών" [σελ.80](#)

Στοιχεία που μπορούν να ρυθμιστούν μόνο με το πρόγραμμα περιήγησης Web

Τα παρακάτω στοιχεία μπορούν να ρυθμιστούν μόνο με το πρόγραμμα περιήγησης Web. Δεν μπορούν να ρυθμιστούν από το μενού Διαμόρφωσης.

- Ρυθμίσεις δικτύου- Άλλα - SNMP - Όν. κοινότητας
- Ρυθμίσεις δικτύου- Βασικό - Κωδ.πρόσβ. Monitor

Εμφάνιση του Ελέγχου Web

Εμφανίστε τον Έλεγχο Web με την παρακάτω διαδικασία.



Αν το πρόγραμμα περιήγησης στο Web έχει ρυθμιστεί να συνδέεται μέσω διακομιστή μεσολάβησης, δεν είναι δυνατή η εμφάνιση του Ελέγχου Web. Για να εμφανίσετε τον έλεγχο Web, πρέπει να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις ώστε να μην χρησιμοποιείται διακομιστή μεσολάβησης για σύνδεση.

Εισαγωγή της διεύθυνσης IP του βιντεοπροβολέα

Όταν χρησιμοποιείτε Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης, μπορείτε να ανοίξετε τον Έλεγχο Web καθορίζοντας τη διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα ως εξής.

Διαδικασία



Εκκινήστε το πρόγραμμα περιήγησης Web στον υπολογιστή.

- 2 Πληκτρολογήστε τη διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα στο πλαίσιο εισαγωγής διεύθυνσης του προγράμματος περιήγησης Web και πατήστε το πλήκτρο Enter στο πληκτρολόγιο του υπολογιστή.

Εμφανίζεται ο Έλεγχος Web.

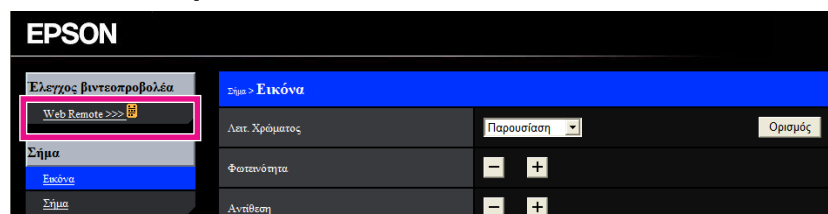
Όταν έχει οριστεί Κωδ.πρόσβ.ελέγ.Web από το μενού Δίκτυο στο μενού Διαμόρφωσης, εμφανίζεται μια οθόνη εισαγωγής του κωδικού πρόσβασης. Πληκτρολογήστε το σετ χαρακτήρων για τον Κωδ.πρόσβ.ελέγ.Web.

Εμφάνιση Απομακρυσμένης λειτουργίας Web

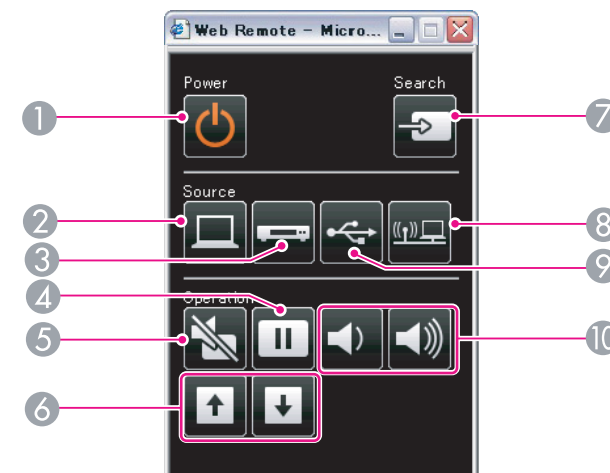
Η απομακρυσμένη λειτουργία Web σας επιτρέπει να πραγματοποιείτε εργασίες ρύθμισης του βιντεοπροβολέα εξ αποστάσεως με ένα πρόγραμμα περιήγησης Web.

Διαδικασία






- 1 Εμφανίστε τον Έλεγχο Web.
- 2 Κάντε κλικ στην Web Remote.



- 3 Εμφανίζεται η οθόνη Web Remote.



Όνομα	Λειτουργία
1 Κουμπί [Power]	Θέτει το βιντεοπροβολέα σε λειτουργία ή εκτός λειτουργίας. ☛ Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
2 Κουμπί [Computer]	Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η εικόνα από τη θύρα εισόδου Υπολογιστή1 στη θύρα εισόδου Υπολογιστή2. ☛ σελ.24
3 Κουμπί [Video]	Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η εικόνα από τη θύρα εισόδου Βίντεο στη θύρα εισόδου S-Video. ☛ σελ.24
4 Κουμπί [Freeze]	Παύση και συνέχιση αναπαραγωγής εικόνας. ☛ σελ.44
5 Κουμπί [A/V Mute]	Προσωρινή ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση εικόνας και ήχου. ☛ σελ.43
6 Κουμπιά [Page] ([Up]) ([Down])	Όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία ασύρματου ποντικιού, ή όταν η πηγή εισόδου προβάλλει ένα αρχείο εφαρμογής που υποστηρίζει τη λειτουργία μετάβασης σελίδας επάνω/κάτω μέσω του δικτύου LAN, μπορείτε πατώντας αυτά τα κουμπιά να μετακινηθείτε ανά μια σελίδα επάνω και κάτω. ☛ σελ.52 , Εγχειρίδιο λειτουργίας EasyMP Network Projection

	Όνομα	Λειτουργία
7	Κουμπί [Source Search]	Αλλάζει στην εικόνα από την επόμενη συσκευή που εισάγει σήμα εικόνας.  σελ.23
8	Κουμπί[LAN]	Αλλαγή στις εικόνες που προβάλλονται με τη λειτουργία EasyMP Network Projection. Κατά την προβολή με τη λειτουργία "Γρήγορη ασύρματη σύνδεση" μέσω του Quick Wireless Connection USB Key, το κουμπί αυτό πραγματοποιεί εναλλαγή σε αυτή την εικόνα.  σελ.24
9	Κουμπί [USB]	Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η εικόνα από τον εξοπλισμό που είναι συνδεδεμένος στη θύρα USB Display και USB(TypeA).  σελ.24
10	Κουμπιά [Volume] (◀) (▶)	<p>(◀) Μειώνει την ένταση. (▶) Αυξάνει την ένταση.  <i>Οδηγός γρήγορης εκκίνησης</i></p> <div data-bbox="504 762 1057 1098">  Προσοχή Μην αυξάνετε πάρα πολύ την ένταση κατά την εκκίνηση. Η ξαφνική αύξηση στην ένταση του ήχου μπορεί να προκαλέσει απώλεια της ακοής. Να χαμηλώνετε πάντα την ένταση του ήχου πριν από την απενεργοποίηση και να την αυξάνετε σταδιακά μετά την ενεργοποίηση. </div>

Ρυθμίζοντας τη λειτουργία Ειδ.μ.ηλ.ταχ. από το μενού Διαμόρφωσης του βιντεοπροβολέα, θα αποστέλλονται μηνύματα ειδοποίησης στις καθορισμένες ηλεκτρονικές διευθύνσεις κάθε φορά που θα παρουσιάζεται πρόβλημα ή κάποια προειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα. Έτσι ο χειριστής μπορεί να ενημερώνεται για τα προβλήματα των βιντεοπροβολέων ακόμα και όταν βρίσκεται σε απομακρυσμένη τοποθεσία.

☛ "Μενού Δίκτυο" [σελ.87](#), "Μενού Ηλ. ταχυδ." [σελ.95](#)



- Μπορούν να καταγραφούν έως και τρεις προορισμοί (Διευθύνσεις) ειδοποίησης και τα μηνύματα ειδοποίησης μπορούν να αποσταλούν και στους τρεις προορισμούς ταυτόχρονα.
- Αν κάποιος βιντεοπροβολέας παρουσιάσει σοβαρό πρόβλημα και σταματήσει ξαφνικά να λειτουργεί, ίσως δεν μπορέσει να αποστείλει μήνυμα ώστε να ειδοποιηθεί ο χειριστής για το πρόβλημα.
- Η παρακολούθηση είναι δυνατή αν επιλέξετε **Δίκτυο ενεργ.** από το μενού **Εκτεταμένη** που βρίσκεται στο μενού Διαμόρφωσης του βιντεοπροβολέα, ακόμα και αν ο βιντεοπροβολέας είναι σε **Λειτ. αναμονής** (όταν είναι απενεργοποιημένη η συσκευή).

Ρυθμίζοντας το στοιχείο SNMP από το μενού Διαμόρφωσης του βιντεοπροβολέα, θα αποστέλλονται μηνύματα ειδοποίησης στις καθορισμένες ηλεκτρονικές διευθύνσεις κάθε φορά που θα παρουσιάζεται πρόβλημα ή κάποια προειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα. Με τη λειτουργία αυτή μπορείτε επίσης να πληροφορείστε για τυχόν σφάλματα όταν διαχειρίζεστε κεντρικά τους βιντεοπροβολείς εξ αποστάσεως.

☛ "Μενού Δίκτυο" [σελ.87](#), "Μενού Ηλ. ταχυδ." [σελ.95](#)



- Η διαχείριση SNMP πρέπει να γίνεται από διαχειριστή δικτύου ή από κάποιον ο οποίος γνωρίζει το δίκτυο.
- Για τη λειτουργία παρακολούθησης SNMP του βιντεοπροβολέα πρέπει να εγκατασταθεί στον υπολογιστή το SNMP Manager.
- Η λειτουργία διαχείρισης με SNMP δεν είναι δυνατόν να χρησιμοποιηθεί μέσω ασύρματου LAN στη λειτουργία γρήγορης σύνδεσης.
- Μπορούν να αποθηκευτούν έως και δύο διευθύνσεις IP.

Μπορείτε να αποθηκεύσετε την εικόνα που προβάλλεται τη δεδομένη στιγμή ως λογότυπο χρήστη.



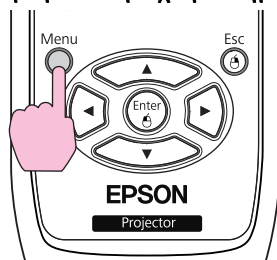
Όταν αποθηκεύετε ένα λογότυπο χρήστη, το προηγούμενο λογότυπο χρήστη διαγράφεται.

Διαδικασία

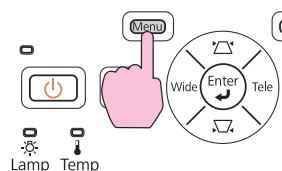
1

Προβάλετε την εικόνα που θέλετε να αποθηκεύσετε ως λογότυπο χρήστη και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Menu].

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



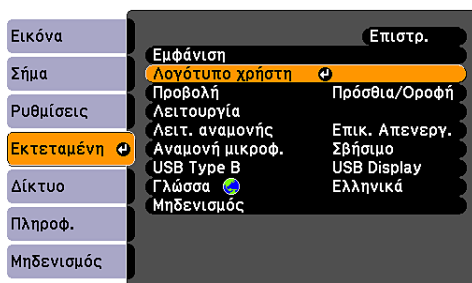
Χρήση του πίνακα ελέγχου



2

Επιλέξτε Λογότυπο χρήστη από το μενού Εκτεταμένη στο μενού Διαμόρφωσης. ➡ "Χρήση του μενού Διαμόρφωσης" [σελ.79](#)

Ελέγξτε τα κουμπιά που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε και τις λειτουργίες που εκτελούν στον οδηγό κάτω από το μενού.



[Esc] :Επιστρ [◀] :Επιλ. [Enter] :Εισαγ. [Menu] :Έξοδ.



- Όταν στο στοιχείο **Πρ. Λογ. Χρήστη** του μενού **Προστ. κωδ. πρόσβ.** έχει οριστεί η ρύθμιση **Άναμμα**, εμφανίζεται ένα μήνυμα και το λογότυπο χρήστη δεν μπορεί να αλλάξει. Μπορείτε να κάνετε αλλαγές μόνο αφού ορίσετε στο **Πρ. Λογ. Χρήστη** τη ρύθμιση **Σβήσιμο**. ➡ [σελ.54](#)
- Εάν το στοιχείο **Λογότυπο χρήστη** επιλεγεί όταν είναι σε χρήση μία από τις λειτουργίες **Τραπέζιο**, **E-Zoom**, **Λόγος διαστάσεων**, **Προοδευτική σάρωση** και **Ρύθμιση ζουμ**, η τρέχουσα λειτουργία ακυρώνεται προσωρινά.

3

Όταν εμφανίζεται το μήνυμα "Επιλογή αυτής της εικόνας ως λογότυπου χρήστη;", επιλέξτε το Ναι.



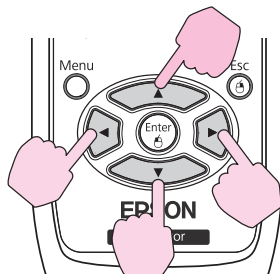
Μόλις πατήσετε το κουμπί [Enter] στο τηλεχειριστήριο ή τον πίνακα ελέγχου, το μέγεθος οθόνης ενδέχεται να αλλάξει ανάλογα με το σήμα ώστε να ταιριάζει με την πραγματική ανάλυση του σήματος εικόνας.

4

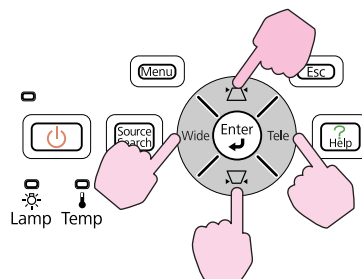
Μετακινήστε το πλαίσιο για να επιλέξετε το μέρος της εικόνας που θέλετε να χρησιμοποιήσετε ως λογότυπο χρήστη.



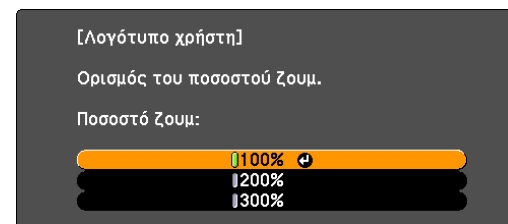
Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Χρήση του πίνακα ελέγχου



Μπορείτε να αποθηκεύσετε σε μέγεθος 400x300 κουκκίδες.



[Esc] : Επιστρ [Left Arrow] : Επιλ. [Enter] : Ρύθμ [Menu] : Έξοδ.

7

Μόλις εμφανιστεί το μήνυμα "Να αποθηκευθεί αυτή η εικόνα ως λογότυπο χρήστη;", επιλέξτε Ναι.

Η εικόνα αποθηκεύεται. Μετά την αποθήκευση της εικόνας, εμφανίζεται το μήνυμα "Ολοκληρώθηκε".



- Μετά την αποθήκευση ενός λογοτύπου χρήστη, δεν θα μπορείτε πλέον να επαναφέρετε την εργοστασιακή προεπιλεγμένη ρύθμιση λογοτύπου.
- Για να ολοκληρωθεί η αποθήκευση του λογοτύπου χρήστη, ενδέχεται να χρειαστούν έως και 15 δευτερόλεπτα. Μην χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα ή οποιοδήποτε συνδεδεμένο εξοπλισμό κατά την αποθήκευση. Διαφορετικά, ενδέχεται να προκληθούν προβλήματα στη λειτουργία.

5

Όταν εμφανιστεί το μήνυμα Επιλογή αυτής της εικόνας;, επιλέξτε Ναι.

6

Επιλέξτε το συντελεστή ζουμ από την οθόνη ρύθμισης ζουμ.

Μπορείτε να αποθηκεύσετε την εικόνα που προβάλλεται τη δεδομένη στιγμή ως μοτίβο χρήστη.

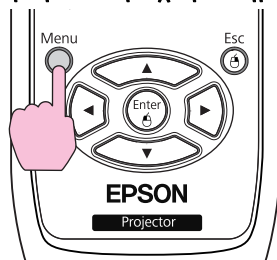


Όταν αποθηκεύετε ένα μοτίβο χρήστη, το προηγούμενο μοτίβο χρήστη διαγράφεται.

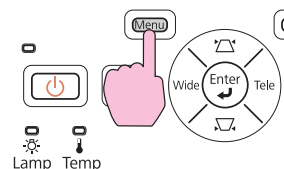
Διαδικασία

- 1 Προβάλετε την εικόνα που θέλετε να αποθηκεύσετε ως μοτίβο χρήστη και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Menu].

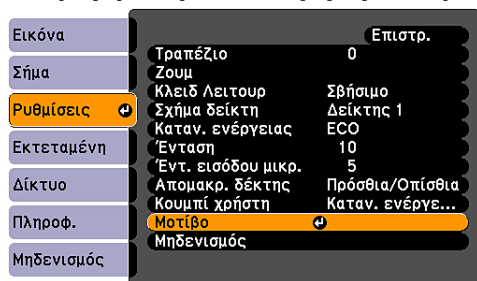
Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Χρήση του πίνακα ελέγχου

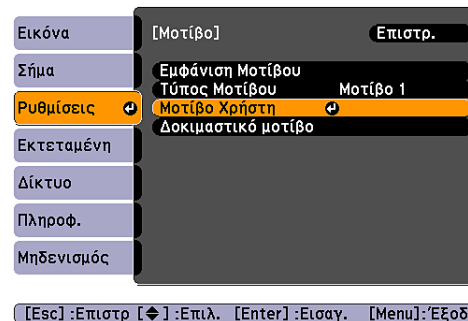


- 2 Επιλέξτε Μοτίβο από το μενού Ρυθμίσεις στο μενού Διαμόρφωσης. ➡ "Χρήση του μενού Διαμόρφωσης" [σελ.79](#)



[Esc] :Επιστρ [↔] :Επιλ. [Enter] :Εισαγ. [Menu]:Έξοδ.

- 3 Επιλέξτε Μοτίβο Χρήστη.



[Esc] :Επιστρ [↔] :Επιλ. [Enter] :Εισαγ. [Menu]:Έξοδ.



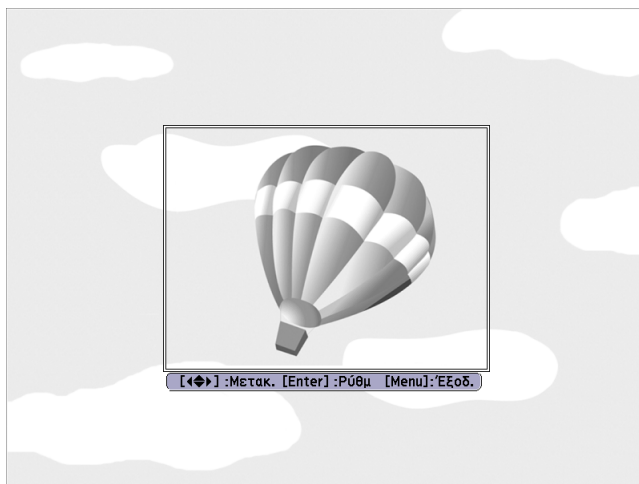
Εάν το στοιχείο **Μοτίβο Χρήστη** επιλεγεί όταν είναι σε χρήση μία από τις λειτουργίες Τραπέζιο, E-Zoom, Λόγος διαστάσεων, Προοδευτική σάρωση και Ρύθμιση ζουμ, η τρέχουσα λειτουργία ακυρώνεται προσωρινά.

4

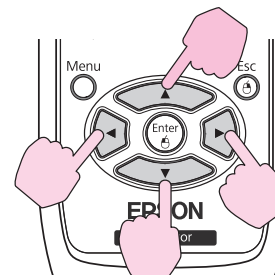
Μόλις εμφανιστεί το μήνυμα "Θέλετε να χρησιμοποιήσετε την παρούσα εικόνα ως Μοτίβο Χρήστη;", επιλέξτε Ναι.

- Μπορείτε να αποθηκεύσετε σε μέγεθος έως το μέγεθος της οθόνης του βιντεοπροβολέα.
- Όταν ένα τμήμα της προβαλλόμενης εικόνας λείπει (όταν η οθόνη του υπολογιστή είναι μεγαλύτερη από την οθόνη προβολής), μετακινήστε το εμφανιζόμενο πλαίσιο για να επιλέξετε το τμήμα της εικόνας που θα χρησιμοποιήσετε ως μοτίβο χρήστη.

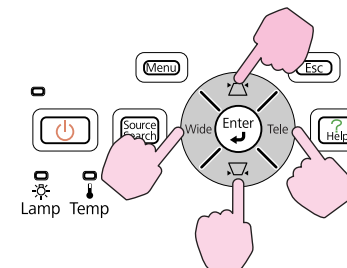
Μόλις εμφανιστεί το μήνυμα **Επιλογή αυτής της εικόνας;** αφού έχετε κάνει την επιλογή, επιλέξτε **Ναι**.



Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Χρήση του πίνακα ελέγχου



- Μόλις πατήσετε το κουμπί [Enter] στο τηλεχειριστήριο ή τον πίνακα ελέγχου, το μέγεθος οθόνης ενδέχεται να αλλάξει ανάλογα με το σήμα ώστε να ταιριάζει με την πραγματική ανάλυση του σήματος εικόνας.

5

Μόλις εμφανιστεί το μήνυμα "Να αποθηκευθεί αυτή η εικόνα ως μοτίβο χρήστη;", επιλέξτε Ναι.

Η εικόνα αποθηκεύεται. Μετά την αποθήκευση της εικόνας, εμφανίζεται το μήνυμα **"Η ρύθμ. Μοτίβου Χρήστη έχει ολοκληρωθεί."**



- Μετά την αποθήκευση ενός μοτίβου χρήστη, δεν θα μπορείτε πλέον να επαναφέρετε την εργοστασιακή προεπιλεγμένη ρύθμιση μοτίβου χρήστη.
- Για να ολοκληρωθεί η αποθήκευση του μοτίβου χρήστη, ενδέχεται να χρειαστούν έως και 15 δευτερόλεπτα. Μην χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα ή οποιοδήποτε συνδεδεμένο εξοπλισμό κατά την αποθήκευση. Διαφορετικά, ενδέχεται να προκληθούν προβλήματα στη λειτουργία.

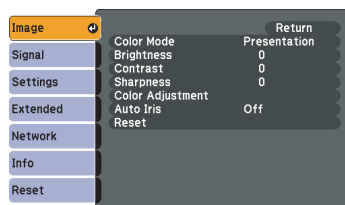


Μενού Διαμόρφωση

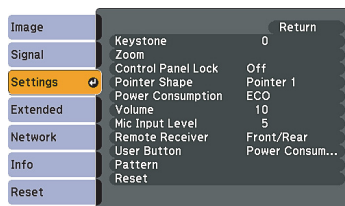
Στο κεφάλαιο αυτό αναλύονται η χρήση και οι λειτουργίες του μενού Διαμόρφωσης.

1

Επιλογή από το βασικό μενού



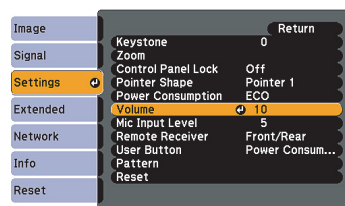
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



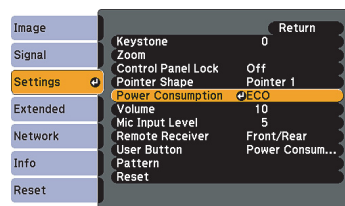
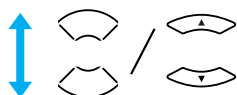
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

2

Επιλογή από το υπομενού



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

3

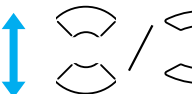
Αλλαγή του επιλεγμένου στοιχείου



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Right Arrow]:Adjust [Menu]:Exit



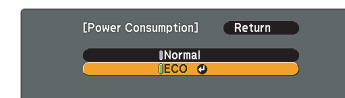
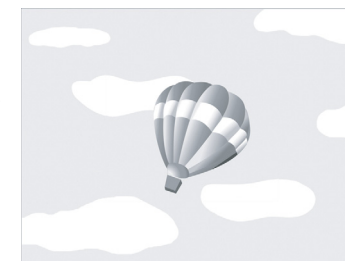
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



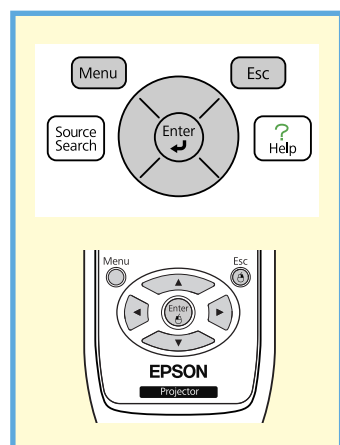
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

4

Έξοδος




[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

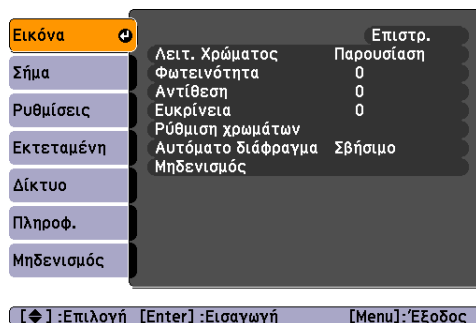


Μενού Εικόνα

Τα στοιχεία που μπορείτε να ρυθμίσετε εξαρτώνται από το σήμα της εικόνας και την πηγή που προβάλλεται τη συγκεκριμένη στιγμή, όπως φαίνεται στα ακόλουθα στιγμιότυπα οθόνης. Οι λεπτομερείς ρυθμίσεις αποθηκεύονται για κάθε σήμα εικόνας και πηγή.

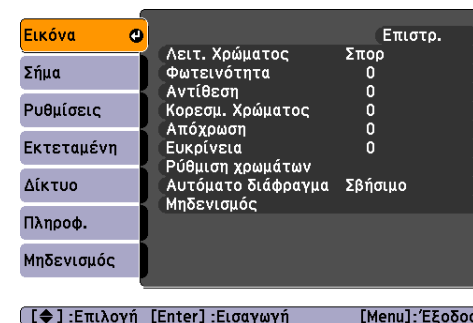
Ανάλογα με το μοντέλο που χρησιμοποιείται, υπάρχει περίπτωση να μην υποστηρίζονται ορισμένες πηγές εισόδου.  [σελ.23](#)

Σήμα υπολογιστή/USB/USB Display/LAN






[F4]: Επιλογή [Enter]: Εισαγωγή [Menu]: Έξοδος

Component Video/Composite video/S-video



[F4]: Επιλογή [Enter]: Εισαγωγή [Menu]: Έξοδος

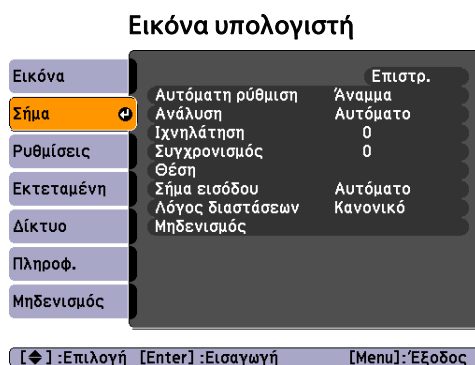
Υπομενού	Λειτουργία
Λειτ. Χρώματος	Μπορείτε να επιλέξετε την ποιότητα της εικόνας για να ταιριάζει με τον περιβάλλοντα χώρο.  σελ.42
Φωτεινότητα	Μπορείτε να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα της εικόνας.
Αντίθεση	Μπορείτε να ρυθμίσετε τη διαφορά μεταξύ φωτός και σκιάς στις εικόνες.
Κορεσμ. Χρώματος	Μπορείτε να ρυθμίσετε τον κορεσμό χρώματος για τις εικόνες.
Απόχρωση	(Η ρύθμιση είναι εφικτή μόνο κατά την εισαγωγή σημάτων NTSC, εφόσον χρησιμοποιείτε σήμα composite video/S-Video.) Μπορείτε να ρυθμίσετε την απόχρωση της εικόνας.
Ευκρίνεια	Μπορείτε να ρυθμίσετε την ευκρίνεια της εικόνας.
Ρύθμιση χρωμάτων	Μπορείτε να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις επιλέγοντας ένα από τα εξής. (Δεν μπορείτε να επιλέξετε αυτό το στοιχείο αν η τιμή ρύθμισης της Λειτ. Χρώματος έχει οριστεί σε sRGB από το μενού Εικόνα .) Απόλ. θερμοκρ. χρωμ.: Μπορείτε να ρυθμίσετε τη συνολική απόχρωση της εικόνας. Μπορείτε να ρυθμίσετε τους τόνους σε 10 στάδια από 5.000 K ως 10.000 K. Όταν επιλέγετε μια υψηλή τιμή, η εικόνα χρωματίζεται σε μπλε τόνο, ενώ όταν επιλέγετε μια χαμηλή τιμή η εικόνα χρωματίζεται σε κόκκινο τόνο. Κόκκινο, Πράσινο, Μπλε: Μπορείτε να ρυθμίσετε τον κορεσμό για κάθε χρώμα ξεχωριστά.
Αυτόματο διάφραγμα	(Το στοιχείο αυτό εμφανίζεται μόνο αν η τιμή ρύθμισης της Λειτ. Χρώματος έχει οριστεί σε Δυναμική ή Θεατρική από το μενού Εικόνα .) Ορίστε αν θέλετε ή όχι (Αναμμα/Σβήσιμο) να ρυθμίζεται το διάφραγμα για βέλτιστη φωτεινότητα των εικόνων.  σελ.43




Υπομενού	Λειτουργία
Μηδενισμός	Μπορείτε να επαναφέρετε όλες τις τιμές ρύθμισης του μενού Εικόνα στις προεπιλεγμένες τιμές. Για να επαναφέρετε όλα τα στοιχεία μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις, βλ.  σελ.99

Μενού Σήμα

Τα στοιχεία που μπορείτε να ρυθμίσετε εξαρτώνται από το σήμα της εικόνας που προβάλλεται τη συγκεκριμένη στιγμή, όπως φαίνεται στα ακόλουθα στιγμιότυπα οθόνης. Οι λεπτομερείς ρυθμίσεις αποθηκεύονται για κάθε σήμα εικόνας.

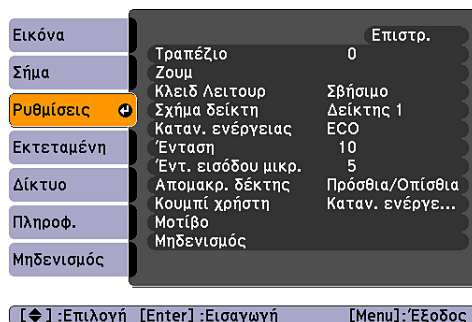
Δεν μπορείτε να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις στο μενού **Σήμα** όταν η πηγή εισόδου είναι LAN.








Υπομενού	Λειτουργία
Αυτόματη ρύθμιση	Μπορείτε να επιλέξετε αν θέλετε ή όχι (Άναμμα/Σβήσιμο) να προσαρμόζεται αυτόματα η εικόνα στη βέλτιστη κατάσταση όταν αλλάζει το σήμα εισόδου.  σελ.108
Ανάλυση	Όταν είναι ρυθμισμένη σε Αυτόματο , η ανάλυση του σήματος εισόδου εντοπίζεται αυτόματα. Αν δεν είναι δυνατή η σωστή προβολή των εικόνων με τη ρύθμιση Αυτόματο , π.χ. αν δεν εμφανίζεται μέρος της εικόνας, ρυθμίστε σε Ευρύ ανάλογα με το συνδεδεμένο υπολογιστή για ευρεία οθόνη ή σε Κανονικό για οθόνες 4:3 ή 5:4.
Ιχνηλάτηση	Μπορείτε να ρυθμίσετε τις εικόνες υπολογιστή όταν εμφανίζονται σε αυτές κάθετες λωρίδες.  σελ.108
Συγχρονισμός	Μπορείτε να ρυθμίσετε τις εικόνες υπολογιστή όταν τρεμοσβήνουν, είναι θαμπές ή εμφανίζουν παρεμβολές.  σελ.108
Θέση	Μπορείτε να ρυθμίσετε τη θέση εμφάνισης προς τα πάνω, κάτω, αριστερά και δεξιά όταν λείπει ένα μέρος της εικόνας, ώστε να προβάλλεται ολόκληρη η εικόνα.







Υπομενού	Λειτουργία
Προοδευτ. σάρωση	(Μπορείτε να ρυθμίσετε το Component Video μόνο όταν εισέρχονται σήματα 480i/576i/1080i) Σβήσιμο: Η μετατροπή IP εκτελείται για κάθε πεδίο στην οθόνη. Η λειτουργία αυτή είναι ιδανική για την προβολή εικόνων με ιδιαίτερη κίνηση. Βίντεο: Ιδανική επιλογή για την προβολή γενικών εικόνων βίντεο. Ταινία/Αυτόμ.: Ιδανική επιλογή για ταινίες, γραφικά υπολογιστών και κινούμενα σχέδια.
Μείωση θορύβου	Εξομαλύνει τις εικόνες που χαρακτηρίζονται από θόρυβο. Υπάρχουν δύο καταστάσεις λειτουργίας. Επιλέξτε την επιθυμητή ρύθμιση. Ρυθμίστε σε Σβήσιμο κατά την προβολή πηγών εικόνας στις οποίες ο θόρυβος είναι πολύ χαμηλός, όπως τα DVD.
Σήμα εισόδου	Μπορείτε να επιλέξετε σήμα εισόδου από τη θύρα εισόδου Υπολογιστή1/2(Computer1/2). Αν έχει ρυθμιστεί σε Αυτόματο , το σήμα εισόδου ρυθμίζεται αυτόματα ανάλογα με το συνδεδεμένο εξοπλισμό. Αν, με ρύθμιση Αυτόματο , τα χρώματα δεν εμφανίζονται σωστά, επιλέξτε το κατάλληλο σήμα εισόδου ανάλογα με το συνδεδεμένο εξοπλισμό.
Σήμα βίντεο	Μπορείτε να επιλέξετε σήμα εισόδου από τη θύρα εισόδου Βίντεο. Αν είναι ενεργοποιημένη η ρύθμιση Αυτόματο , τα σήματα βίντεο αναγνωρίζονται αυτόματα. Αν προκληθούν παρεμβολές στην εικόνα ή υπάρξει κάποιο πρόβλημα όπως ότι δεν προβάλλεται καμία εικόνα όταν είναι ενεργοποιημένη η ρύθμιση Αυτόματο , επιλέξτε το κατάλληλο σήμα ανάλογα με το συνδεδεμένο εξοπλισμό.
Λόγος διαστάσεων	Μπορείτε να ρυθμίσετε τις <u>Αναλογίες εικόνας</u> ► για τις εικόνες προβολής. 🖱️ σελ.45
Μηδενισμός	Μπορείτε να επαναφέρετε όλες τις τιμές ρύθμισης στο μενού Σήμα στις προεπιλεγμένες τιμές, εκτός από τη ρύθμιση Σήμα εισόδου . Για να επαναφέρετε όλα τα στοιχεία μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις, βλ. 🖱️ σελ.99

Μενού Ρυθμίσεις

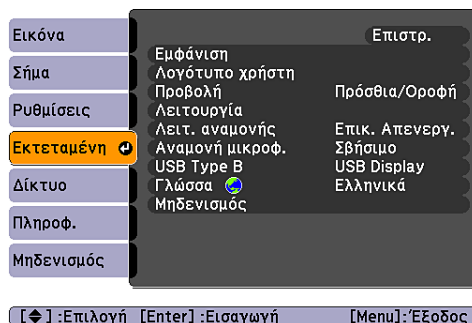




Υπομενού	Λειτουργία
Τραπέζιο	Μπορείτε να διορθώσετε την τραπεζοειδή παραμόρφωση στην κατακόρυφη διεύθυνση. 🖱️ <i>Οδηγός γρήγορης εκκίνησης</i>





Υπομενού	Λειτουργία
Ζουμ	Μπορείτε να ρυθμίσετε το μέγεθος οθόνης Τηλεοπτική/Ευρεία.
Κλειδ Λειτουργ	Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία για να αποτρέψετε τη χρήση του πίνακα ελέγχου του βιντεοπροβολέα.  σελ.56
Σχήμα δείκτη	Μπορείτε να επιλέξετε το σχήμα του δείκτη.  σελ.50 Δείκτης 1:  Δείκτης 2:  Δείκτης 3: 
Καταν. ενέργειας	Μπορείτε να καθορίσετε τη φωτεινότητα της λάμπας επιλέγοντας ανάμεσα σε δύο ρυθμίσεις. Επιλέξτε ECO αν οι εικόνες που προβάλλονται είναι πολύ φωτεινές, όπως κατά την προβολή εικόνων σε σκοτεινό χώρο ή σε μικρή οθόνη. Όταν επιλέγετε ECO , η κατανάλωση ισχύος κατά την προβολή και η διάρκεια ζωής της λάμπας μεταβάλλονται όπως παρακάτω, ενώ ο θόρυβος περιστροφής του ανεμιστήρα μειώνεται. Ηλεκτρική κατανάλωση: μείωση κατά περίπου 25%, διάρκεια ζωής λάμπας: μεγαλύτερη κατά περίπου 1,4 φορές
Ένταση	Μπορείτε να ρυθμίσετε την ένταση. Οι λεπτομερείς ρυθμίσεις αποθηκεύονται για κάθε σήμα εικόνας.
Έντ. εισόδου μικρ.	Ρυθμίστε, αν η ένταση εισόδου του μικροφώνου είναι χαμηλή και δεν ακούγεται καλά η έξοδος ήχου του μικροφώνου από το ηχείο του βιντεοπροβολέα, ή αν η ένταση εισόδου είναι πολύ υψηλή δημιουργώντας θορύβους στον ήχο από το μικρόφωνο. Όταν η Έντ. εισόδου μικρ. είναι ρυθμισμένη σε 0, δεν εξάγεται ήχος μικροφώνου από το ηχείο.
Απομακρ. δέκτης	Μπορείτε να περιορίσετε τη λήψη του σήματος λειτουργίας από το Τηλεχειριστήριο. Όταν δεν θέλετε να επιτρέψετε τη λειτουργία μέσω τηλεχειριστηρίου, ή εάν ο απομακρυσμένος δέκτης έχει ένα φθορίζον φως πολύ κοντά του, μπορείτε να προβείτε σε ρυθμίσεις για να απενεργοποιήσετε τον απομακρυσμένο δέκτη που δεν επιθυμείτε να χρησιμοποιήσετε ή αντιμετωπίζει πρόβλημα παρεμβολής.
Κουμπί χρήση	Μπορείτε να επιλέξετε το στοιχείο από το μενού Διαμόρφωσης με το Κουμπί χρήση του τηλεχειριστηρίου. Πατώντας το Κουμπί χρήση εμφανίζεται η οθόνη επιλογής/ρύθμισης του αντίστοιχου στοιχείου μενού, όπου μπορείτε να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις με το πάτημα ενός κουμπιού. Μπορείτε να αντιστοιχίσετε ένα από τα ακόλουθα στοιχεία στο Κουμπί χρήση. 'Καταν. ενέργειας, Πληροφ, Προοδευτ. σάρωση, Δοκιμαστικό μοτίβο, Ανάλυση, Έντ. εισόδου μικρ. και Εμφάνιση Μοτίβου


Υπομενού	Λειτουργία
Μοτίβο	<p>Εμφάνιση Μοτίβου: Εμφάνιση ενός μοτίβου.</p> <p>Τύπος Μοτίβου: Μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ των μοτίβων 1 έως 4 ή του μοτίβου χρήστη. Τα μοτίβα 1 έως 4 εμφανίζουν γραμμές προβολής όπως παράλληλες γραμμές ή ένα πλέγμα.</p> <p>Μοτίβο 1:  Μοτίβο 2:  Μοτίβο 3:  Μοτίβο 4: </p> <p>Μοτίβο Χρήστη: Λήψη μοτίβου χρήστη.  σελ.76</p> <p>Δοκιμαστικό μοτίβο: Όταν ο βιντεοπροβολέας έχει εγκατασταθεί, εμφανίζεται ένα δοκιμαστικό μοτίβο έτσι ώστε να μπορείτε να ρυθμίσετε την προβολή χωρίς να συνδέσετε άλλο εξοπλισμό. Ενώ εμφανίζεται το δοκιμαστικό μοτίβο, μπορούν να εκτελεστούν ρυθμίσεις στο ζουμ και την εστίαση και τη διόρθωση τραπέζιου. Για να ακυρώσετε το δοκιμαστικό μοτίβο, πατήστε το κουμπί [Esc] στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου.</p> <div style="border: 1px solid #00a0e3; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Προσοχή</p> <p><i>Εάν ένα μοτίβο εμφανίζεται για πολύ ώρα, μπορεί στις προβαλλόμενες εικόνες να φαίνεται το υπόλειμμα της εικόνας του.</i></p> </div>
Μηδενισμός	<p>Μπορείτε να επαναφέρετε όλες τις τιμές ρύθμισης στο μενού Ρυθμίσεις στις προεπιλεγμένες τιμές, εκτός από τη ρύθμιση Κουμπί χρήστη.</p> <p>Για να επαναφέρετε όλα τα στοιχεία μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις, βλ.  σελ.99</p>

Μενού Εκτεταμένη



Υπομενού	Λειτουργία
Εμφάνιση	<p>Μπορείτε να προβείτε σε ρυθμίσεις που σχετίζονται με το τι εμφανίζει ο βιντεοπροβολέας.</p> <p>Μήνυμα: Μπορείτε να επιλέξετε αν θα εμφανίζεται ή όχι (Άναμμα/Σβήσιμο) το όνομα της πηγής όταν αλλάζετε την πηγή, το όνομα της λειτουργίας χρώματος όταν αλλάζετε τη λειτουργία χρώματος, ένα μήνυμα όταν δεν υπάρχει είσοδος σήματος, κ.ο.κ.</p> <p>Εμφάνιση φόντου*1: Μπορείτε να ορίσετε την κατάσταση της οθόνης, όταν δεν υπάρχει διαθέσιμο σήμα εικόνας ως Μαύρο, Μπλε ή Λογότυπο.</p> <p>Οθόνη έναρξης*1: Μπορείτε να ρυθμίσετε αν θα εμφανίζεται ή όχι (Άναμμα/Σβήσιμο) η οθόνη έναρξης (η εικόνα που προβάλλεται κατά την εκκίνηση του βιντεοπροβολέα).</p> <p>Σίγαση A/V*1: Μπορείτε να ορίσετε την οθόνη που θα εμφανίζεται κατά την Σίγαση A/V ως Μαύρο, Μπλε, ή Λογότυπο.</p>
Λογότυπο χρήστη*1	Μπορείτε να αλλάξετε το λογότυπο χρήστη που προβάλλεται ως φόντο όταν είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία εμφάνισης φόντου, σίγασης A/V, κ.ο.κ.  σελ.74
Προβολή	Μπορείτε να ορίσετε μία από τις ακόλουθες ρυθμίσεις ανάλογα με την τοποθέτηση του προβολέα.  σελ.22 Πρόσθια/Οροφή, Οπίσθια/Οροφή
Λειτουργία	<p>Απευθείας Ενεργ.: Μπορείτε να επιλέξετε αν θα ενεργοποιήσετε ή όχι (Άναμμα/Σβήσιμο) την απευθείας ενεργοποίηση. Όταν η λειτουργία αυτή έχει ρυθμιστεί σε Άναμμα και το καλώδιο τροφοδοσίας είναι συνδεδεμένο, θα πρέπει να έχετε υπόψη σας ότι ο βιντεοπροβολέας ενεργοποιείται αυτόματα σε περίπτωση που αποκατασταθεί μια ενδεχόμενη διακοπή ρεύματος.</p> <p>Λειτουργ. Ύπνου: Όταν είναι ρυθμισμένη σε Άναμμα, σταματά αυτόματα η προβολή όταν δεν υπάρχει είσοδος σήματος εικόνας και δεν πραγματοποιείται καμία λειτουργία.</p> <p>Χρόνος λειτουργ. ύπνου: Όταν η λειτουργ. Ύπνου ρυθμιστεί σε Άναμμα, μπορείτε να ρυθμίσετε το χρόνο πριν από την αυτόματη διακοπή λειτουργίας του βιντεοπροβολέα μεταξύ 1 και 30 λεπτών σε βήματα του ενός λεπτού.</p> <p>Λειτουργ. Μεγ. Υψομ.: Επιλέξτε Άναμμα, όταν ο βιντεοπροβολέας χρησιμοποιείται σε υψόμετρο μεγαλύτερο των 1500 μέτρων.</p>

Υπομενού	Λειτουργία
Λειτ. αναμονής	<p>Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις ακόλουθες λειτουργίες, όταν ο βιντεοπροβολέας βρίσκεται σε λειτουργία αναμονής, εφόσον έχετε ορίσει τη ρύθμιση Επικ. Ενεργ..</p> <ul style="list-style-type: none"> • Παρακολουθήστε και ελέγξτε την κατάσταση του βιντεοπροβολέα μέσω του δικτύου. • Η λειτουργία εισόδου μικροφώνου εξάγει ήχο από το ηχείο του βιντεοπροβολέα, όταν συνδέεται ένα μικρόφωνο στη θύρα εισόδου Μικρόφωνο (Mic). <p>Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την επιλογή SNMP ή το λογισμικό εφαρμογής "EasyMP Monitor" που παρέχεται με το προϊόν για να παρακολουθήσετε και να ελέγξετε την κατάσταση του βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου.</p> <p>Η είσοδος μικροφώνου αυτή ενεργοποιείται επίσης, αν για τη ρύθμιση αυτή έχει επιλεγεί Επικ. Ενεργ. και η λειτουργία Αναμονή μικροφ. έχει ρυθμιστεί σε Άναμμα.</p>
Αναμονή μικροφ.	<p>(Η λειτουργία αυτή είναι διαθέσιμη μόνο όταν η προαναφερθείσα λειτουργία αναμονής έχει ρυθμιστεί σε Επικ. Ενεργ..)</p> <p>Όταν η λειτουργία αναμονής έχει ρυθμιστεί σε Επικ. Ενεργ., ορίστε αν η είσοδος μικροφώνου είναι ενεργοποιημένη (Άναμμα) ή απενεργοποιημένη (Σβήσιμο).^{*2}</p>
USB Type B	<p>Επιλέξτε τη ρύθμιση USB Display όταν ο βιντεοπροβολέας συνδέεται σε υπολογιστή μέσω καλωδίου USB και εκτελείται προβολή εικόνων υπολογιστή.</p> <p> <i>Οδηγός γρήγορης εκκίνησης</i></p> <p>Επιλέξτε τη ρύθμιση Ασύρ.ποντίκι, όταν ο χειρισμός του δείκτη του ποντικιού πρόκειται να πραγματοποιηθεί μέσω τηλεχειριστηρίου.</p> <p> σελ.52</p> <p>Επιλέξτε τη ρύθμιση Σβήσιμο όταν χρησιμοποιείτε μόνο τη λειτουργία Easy Interactive Function (μόνο για τα μοντέλα EB-460i/450Wi).</p> <p> σελ.59</p>
Γλώσσα	Μπορείτε να ρυθμίσετε τη Γλώσσα στην οποία θα εμφανίζονται τα μηνύματα και τα μενού.
Μηδενισμός	<p>Μπορείτε να επαναφέρετε τις τιμές ρύθμισης για τις επιλογές Εμφάνιση^{*1} και Λειτουργία^{*3} στο μενού Εκτεταμένη στις προεπιλεγμένες τιμές.</p> <p>Για να επαναφέρετε όλα τα στοιχεία μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις, βλ.  σελ.99</p>

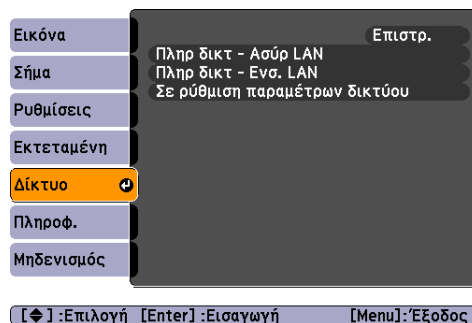
^{*1} Όταν το στοιχείο **Πρ. Λογ. Χρήστη** στην επιλογή **Προστ. κωδ. πρόσβ.** έχει ρυθμιστεί σε **Άναμμα**, οι ρυθμίσεις για το λογότυπο χρήστη δεν μπορούν να αλλαχτούν. Μπορείτε να κάνετε αλλαγές μόνο αφού ορίσετε στο **Πρ. Λογ. Χρήστη** στη ρύθμιση **Σβήσιμο**.  [σελ.54](#)

^{*2} Όταν η **Προστ. Ανάμματος** στην **Προστ. κωδ. πρόσβ.** έχει ρυθμιστεί σε **Άναμμα**, δεν είναι δυνατή η εισαγωγή ήχου από το μικρόφωνο, ακόμη και αν η **Αναμονή μικροφ.** έχει ρυθμιστεί σε **Άναμμα**.

^{*3} Εξαιρείται το "Λειτ. Μεγ. Υψομ."

Μενού Δίκτυο

Όταν το στοιχείο **Προστ. δικτύου** στην **Προστ. με κωδ. πρόσβ.** έχει ρυθμιστεί σε **Άναμμα**, εμφανίζεται ένα μήνυμα και οι ρυθμίσεις δεν μπορούν να αλλάξουν. Μπορείτε να κάνετε αλλαγές αφού επιλέξετε για το **Προστ. δικτύου** τη ρύθμιση **Σβήσιμο**. [☛ σελ.54](#)



Υπομενού	Λειτουργία
Πληροφορίες δικτύου	<p>Μπορείτε να επιβεβαιώσετε την κατάσταση ρυθμίσεων για κάθε δίκτυο ως εξής.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Εικόνα [Πληρ δικτ - Ενσ. LAN] Επιστρ. ☛</p> <p>Σήμα Όνομα βιντ/λέα</p> <p>Ρυθμίσεις DHCP Σβήσιμο</p> <p>Εκτεταμένη Διεύθυνση IP</p> <p>Δίκτυο Μάσκα υποδικτύου</p> <p>Πληροφ. Διεύθυνση πύλης</p> <p>Μηδενισμός Διεύθυνση MAC</p> <p>[Esc] / [Enter] :Επιστροφή [Menu]:Έξοδος</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Εικόνα [Πληρ δικτ - Ασύρ LAN] Επιστρ. ☛</p> <p>Σήμα Λειτ. σύνδ. Γρήγορη</p> <p>Ρυθμίσεις Επίπεδο κεραίας</p> <p>Εκτεταμένη Όνομα βιντ/λέα</p> <p>Δίκτυο SSID</p> <p>Πληροφ. DHCP Σβήσιμο</p> <p>Μηδενισμός Διεύθυνση IP</p> <p>Μάσκα υποδικτύου</p> <p>Διεύθυνση πύλης</p> <p>Διεύθυνση MAC</p> <p>[Esc] / [Enter] :Επιστροφή [Menu]:Έξοδος</p> </div> </div>
Σε ρύθμιση παραμέτρων δικτύου	<p>Για τη ρύθμιση των στοιχείων δικτύου διατίθενται τα ακόλουθα μενού.</p> <p>Μενού Βασικό, μενού Ασύρματο LAN, μενού Ασφάλεια, μενού Ενσύρματο δίκτυο LAN, μενού Ηλ. ταχυδ., μενού Άλλα, μενού Μηδενισμός, μενού Η εγκατάσταση ολοκληρώθηκε</p>

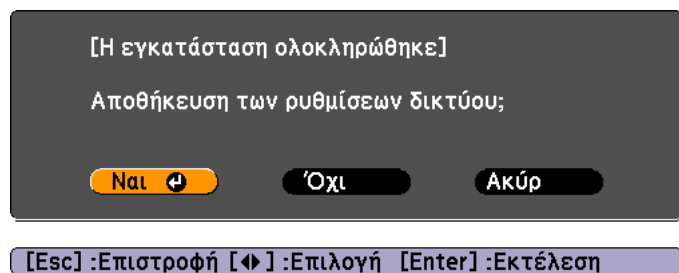


Χρησιμοποιώντας πρόγραμμα περιήγησης Web σε υπολογιστή που συνδέεται στο βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου, μπορείτε να ορίσετε τις λειτουργίες του βιντεοπροβολέα και να τον ελέγξετε. Η λειτουργία αυτή ονομάζεται Έλεγχος Web. Μπορείτε εύκολα να εισαγάγετε κείμενο χρησιμοποιώντας πληκτρολόγιο για να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις για τον έλεγχο Web, π.χ. για τις ρυθμίσεις ασφαλείας. [☛ σελ.69](#)

Σημειώσεις σχετικά με τη λειτουργία του μενού Δίκτυο

Επιλέξτε από το βασικό μενού και τα υπομενού και αλλάξτε τα επιλεγμένα στοιχεία με τον ίδιο τρόπο όπως στο μενού Διαμόρφωσης.

Ωστόσο, Όταν ολοκληρώσετε τις ρυθμίσεις, μεταβείτε στο μενού **Η εγκατάσταση ολοκληρώθηκε** και επιλέξτε **Ναι**, **Όχι**, ή **Ακύρωση**. Αν επιλέξετε **Ναι** ή **Όχι**, επιστρέψετε στο μενού Διαμόρφωσης.



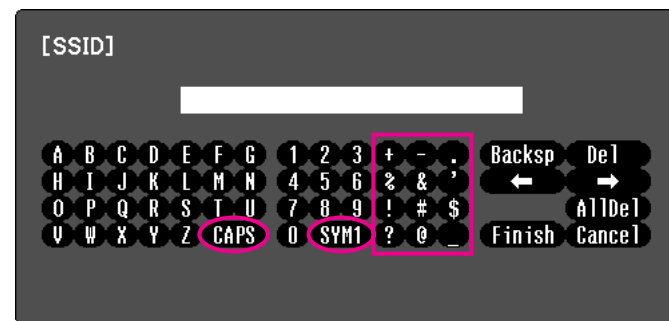
Ναι: Αποθήκευση των ρυθμίσεων και έξοδος από το μενού Δίκτυο.

Όχι: Μη αποθήκευση των ρυθμίσεων και έξοδος από το μενού Δίκτυο.

Ακύρωση: Συνεχίζει να εμφανίζεται το μενού Δίκτυο.

Λειτουργίες εικονικού πληκτρολογίου

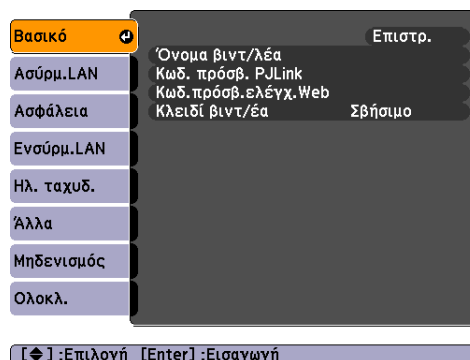
Το μενού Δίκτυο περιέχει στοιχεία που απαιτούν την εισαγωγή αλφαριθμητικών κατά την εγκατάσταση. Σε αυτήν την περίπτωση, εμφανίζεται το ακόλουθο εικονικό πληκτρολόγιο. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [↵] [↶] [↷] [↸] στο τηλεχειριστήριο ή τα κουμπιά [Z], [V], [N] και [M] στον πίνακα ελέγχου για να μετακινήσετε τον κέρσορα στο πλήκτρο που θέλετε, και στη συνέχεια πατήστε το κουμπί [Enter] για να εισάγετε τον αλφαριθμητικό χαρακτήρα. Εισαγάγετε ψηφία κρατώντας πατημένο το κουμπί [Num] στο τηλεχειριστήριο και πατώντας τα κουμπιά αριθμών. Μετά την εισαγωγή, πατήστε [Finish] στο πληκτρολόγιο, για να επιβεβαιώσετε την καταχώρησή σας. Πατήστε [Cancel] στο πληκτρολόγιο, για να ακυρώσετε την καταχώρησή σας.



Κάθε φορά που επιλέγετε το πλήκτρο [CAPS], γίνεται ρύθμιση και αλλαγή μεταξύ κεφαλαίων και πεζών γραμμάτων.

Κάθε φορά που επιλέγετε το πλήκτρο [SYM1/2], γίνεται ρύθμιση και αλλαγή των πλήκτρων συμβόλων για την ενότητα που περιλαμβάνει το πλαίσιο.

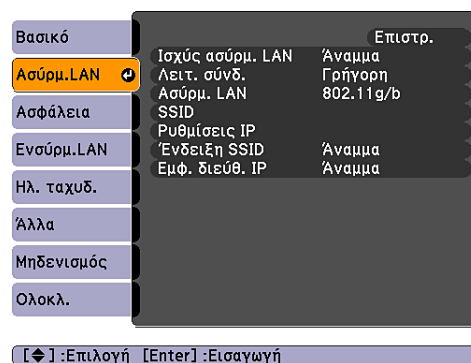
Μενού Βασικό



Υπομενού	Λειτουργία
Όν. βιντεοπρ	Εμφανίζει το όνομα βιντεοπροβολέα που χρησιμοποιείται για τον προσδιορισμό του βιντεοπροβολέα κατά τη σύνδεσή του σε δίκτυο. Κατά την επεξεργασία, μπορείτε να εισαγάγετε έως 16 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες του ενός byte.
Κωδ. πρόσβ. PJLink	Ορίστε έναν κωδικό πρόσβασης, για να τον χρησιμοποιείτε κατά την προσπέλαση του βιντεοπροβολέα με χρήση λογισμικού συμβατού με το PJLink. ☛ σελ.133 Μπορείτε να εισαγάγετε έως 32 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες του ενός byte.
Κωδ.πρόσβ.ελέγ.Web	Ορίστε έναν κωδικό πρόσβασης, για να τον χρησιμοποιείτε κατά τον ορισμό ρυθμίσεων και τον έλεγχο του βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας τον Έλεγχο Web. Μπορείτε να εισαγάγετε έως 8 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες του ενός byte. Ο έλεγχος Web είναι μία λειτουργία υπολογιστή που σας επιτρέπει να εγκαταστήσετε και να ελέγχετε τον βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα περιήγησης Web σε υπολογιστή που συνδέεται στο δίκτυο. ☛ σελ.69
Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα	Όταν ρυθμιστεί σε Άναμμα , θα σας ζητηθεί να εισαγάγετε τη Λέξη-κλειδί όταν επιχειρείτε να συνδέσετε το βιντεοπροβολέα και έναν υπολογιστή μέσω δικτύου. Έτσι, το EasyMP Network Projection μπορεί να αποτρέψει τη διακοπή παρουσιάσεων λόγω μη προγραμματισμένων συνδέσεων από τον υπολογιστή κατά τη διάρκεια της προβολής. Κανονικά, η ρύθμιση αυτή ορίζεται σε Άναμμα . ☛ Εγχειρίδιο λειτουργίας EasyMP Network Projection "Σύνδεση βιντεοπροβολέα σε δίκτυο και προβολή"

Μενού ασύρματου LAN

Οι ρυθμίσεις είναι δυνατόν να ενεργοποιηθούν, όταν έχει γίνει εγκατάσταση της προαιρετικής μονάδας ασύρματου LAN.

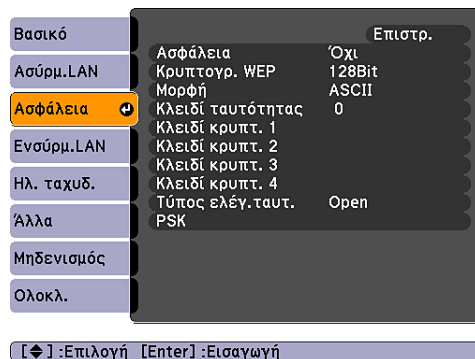


Υπομενού	Λειτουργία
Ισχύς ασύρματ. LAN	Επιλέξτε Άναμμα όταν συνδέετε τον βιντεοπροβολέα και έναν υπολογιστή μέσω ασύρματου LAN. Εάν δεν θέλετε να συνδεθείτε μέσω ασύρματου LAN, επιλέξτε Σβήσιμο για να αποτρέψετε τη μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση από τρίτους. Η επιλογή αυτή είναι ρυθμισμένη στην τιμή Άναμμα από προεπιλογή.
Λειτουργία σύνδεσης	Χρησιμοποιήστε το EasyMP Network Projection, για να ρυθμίσετε τον τρόπο που θα συνδεθεί ο υπολογιστής στο βιντεοπροβολέα. Επιλέξτε Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης για μια απλή ασύρματη σύνδεση. Επιλέξτε Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης όταν θέλετε να συνδεθείτε με ένα σύστημα δικτύου μέσω σημείου πρόσβασης.
Ασύρμ. LAN	Ρύθμιση του ασύρματου συστήματος LAN.
<u>SSID</u> ▶▶	Εισαγάγετε ένα SSID. Όταν παρέχεται κωδικός SSID για το σύστημα ασύρματου LAN στο οποίο συμμετέχει ο βιντεοπροβολέας, εισαγάγετε το SSID. Μπορείτε να εισαγάγετε έως 32 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες του ενός byte.

Υπομενού	Λειτουργία
Ρυθμίσεις IP	<p>Μπορείτε να προβείτε σε ρυθμίσεις που σχετίζονται με τις ακόλουθες διευθύνσεις.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: Επιλέξτε αν θα γίνεται χρήση ή όχι (Αναμμα/Σβήσιμο) του DHCP. Αν οριστεί σε Αναμμα, δεν μπορείτε να ορίσετε άλλες διευθύνσεις.</p> <p><u>Διεύθυνση IP</u> ➤: Μπορείτε να εισαγάγετε τη Διεύθυνση IP που έχει εκχωρηθεί στο βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων διευθύνσεων IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 έως 255.255.255.255 (όπου x είναι ένας αριθμός από το 0 έως το 255)</p> <p><u>Μάσκα υποδικτύου</u> ➤: Μπορείτε να εισαγάγετε τη Μάσκα υποδικτύου για το βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων масκών υποδικτύου. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Διεύθυνση πύλης</u> ➤: Μπορείτε να εισαγάγετε τη Διεύθυνση IP για τη πύλη για το βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων διευθύνσεων πύλης. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 έως 255.255.255.255 (όπου x είναι ένας αριθμός από το 0 έως το 255)</p>
Ένδειξη SSID	Για να μην εμφανίζεται το SSID στις Πληροφορίες δικτύου στο μενού Δίκτυο και στην οθόνη αναμονής LAN, ρυθμίστε το στοιχείο αυτό σε Σβήσιμο .
Εμφ. διεύθ. IP	Για να μην εμφανίζεται η Διεύθυνση IP στις Πληροφορίες δικτύου στο μενού Δίκτυο και στην οθόνη αναμονής LAN, ρυθμίστε το στοιχείο αυτό σε Σβήσιμο .

Μενού Ασφάλεια

Οι ρυθμίσεις είναι δυνατόν να ενεργοποιηθούν, όταν έχει γίνει εγκατάσταση της προαιρετικής μονάδας ασύρματου LAN.



Υπομενού	Λειτουργία
Ασφάλεια	<p>Από τα παρακάτω στοιχεία, επιλέξτε έναν τύπο ασφαλείας.</p> <p>Κατά τη ρύθμιση της ασφάλειας, ακολουθήστε τις οδηγίες του διαχειριστή του συστήματος δικτύου στο οποίο θέλετε να αποκτήσετε πρόσβαση. Όταν χρησιμοποιείτε τη Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης, είναι απαραίτητο να προβείτε σε ρυθμίσεις ασφαλείας.</p> <p>WEP: Τα δεδομένα κρυπτογραφούνται με ένα κλειδί κρυπτογράφησης (Κλειδί WEP).</p> <p>Ο μηχανισμός αυτός εμποδίζει την επικοινωνία αν δεν ταιριάζουν τα κρυπτογραφημένα κλειδιά για το σημείο πρόσβασης και το βιντεοπροβολέα.</p> <p>WPA/WPA2: Πρόκειται για πρότυπο κρυπτογράφησης που βελτιώνει την ασφάλεια, η οποία θεωρείται ένα αδύνατο σημείο του WEP. Παρόλο που υπάρχουν πολλά είδη μεθόδων κρυπτογράφησης WPA, ο βιντεοπροβολέας αυτός χρησιμοποιεί τις μεθόδους "TKIP" "AES".</p> <p>Το WPA περιλαμβάνει επίσης λειτουργίες ελέγχου ταυτότητας χρήστη. Ο έλεγχος ταυτότητας WPA παρέχει δύο μεθόδους: χρήση διακομιστή ελέγχου ταυτότητας ή έλεγχος ταυτότητας μεταξύ υπολογιστή και σημείου πρόσβασης χωρίς χρήση διακομιστή. Ο βιντεοπροβολέας υποστηρίζει την τελευταία μέθοδο, χωρίς διακομιστή.</p>

Με επιλογή WEP

Μπορείτε να ρυθμίσετε τα ακόλουθα στοιχεία.

Υπομενού	Λειτουργία
Κρυπτογρ. WEP	<p>Μπορείτε να ορίσετε τη μέθοδο κρυπτογράφησης για την κρυπτογράφηση WEP.</p> <p>128bit: Χρήση κωδικοποίησης 128 (104) bit</p> <p>64bit: Χρήση κωδικοποίησης 64 (40) bit</p>

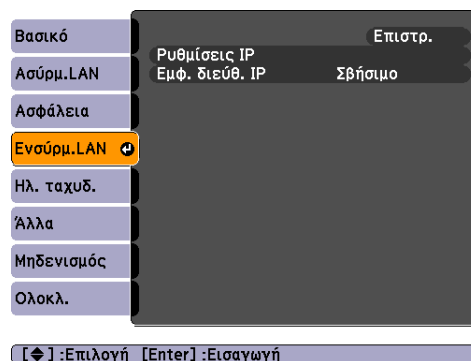
Υπομενού	Λειτουργία
Μορφή	Μπορείτε να ορίσετε τη μέθοδο εισαγωγής για το κλειδί της κρυπτογράφησης WEP. ASCII: Εισαγωγή κειμένου. HEX: Εισαγωγή σε HEX (δεκαεξαδική μορφή).
Κλειδί ταυτότητας	Μπορείτε να επιλέξετε το κλειδί ταυτότητας της κρυπτογράφησης WEP.
Κλειδί κρυπτ. 1 Κλειδί κρυπτ. 2 Κλειδί κρυπτ. 3 Κλειδί κρυπτ. 4	Μπορείτε να εισαγάγετε το κλειδί που χρησιμοποιείται για την κρυπτογράφηση WEP. Εισαγάγετε το κλειδί με χαρακτήρες του ενός byte ακολουθώντας τις οδηγίες από το διαχειριστή δικτύου για το δίκτυο στο οποίο θα συμμετέχει ο βιντεοπροβολέας. Ο τύπος και ο αριθμός των χαρακτήρων διαφέρει ανάλογα με τις ρυθμίσεις Κρυπτογράφηση WEP και Μορφή . Αν ο αριθμός χαρακτήρων που εισάγετε είναι μικρότερος από το απαιτούμενο μήκος χαρακτήρων ή αν ο αριθμός χαρακτήρων που εισάγετε είναι μεγαλύτερος από το απαιτούμενο μήκος χαρακτήρων, δεν συνδέεται. 128bit - ASCII: Αλφαριθμητικοί χαρακτήρες ενός byte, 13 χαρακτήρες. 64bit - ASCII: Αλφαριθμητικοί χαρακτήρες ενός byte, 5 χαρακτήρες. 128bit - HEX: 0 έως 9 και A έως F, 26 χαρακτήρες 64bit - HEX: 0 έως 9 και A έως F, 10 χαρακτήρες
Τύπος ελέγ.ταυτ.	Ορίστε τον τύπο ελέγχου WEP. Open: Πραγματοποιείται έλεγχος ταυτότητας ανοιχτού συστήματος. Shared: Πραγματοποιείται έλεγχος ταυτότητας με κοινόχρηστο κλειδί.

Με επιλογή WPA-PSK (TKIP) ή WPA2-PSK (AES)

Μπορείτε να ρυθμίσετε τα ακόλουθα στοιχεία.


Υπομενού	Λειτουργία
PSK	Μπορείτε να εισαγάγετε ένα PreSharedKey (κρυπτογραφημένο κλειδί) με αλφαριθμητικούς χαρακτήρες του ενός byte. Εισαγάγετε τουλάχιστον 8 και έως 63 χαρακτήρες. Όταν καταχωρήσετε το PreSharedKey και πατήσετε το κουμπί [Enter], η τιμή ρύθμισης εμφανίζεται ως αστερίσκος (*). Δεν μπορείτε να εισαγάγετε περισσότερους από 32 χαρακτήρες στο μενού Διαμόρφωσης. Εάν θέλετε ορίσετε περισσότερους από 32 χαρακτήρες, πραγματοποιήστε τη ρύθμιση από τον Έλεγχο Web. ☛ σελ.69

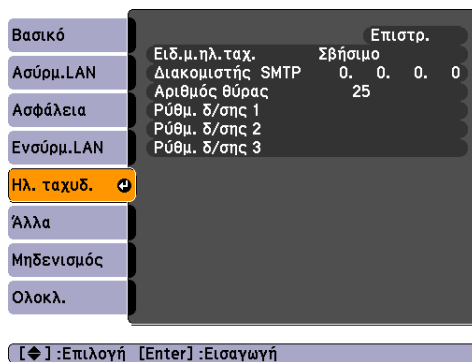
Μενού Ενσύρματο δίκτυο LAN



Υπομενού	Λειτουργία
Ρυθμίσεις IP	<p>Μπορείτε να προβείτε σε ρυθμίσεις που σχετίζονται με τις ακόλουθες διευθύνσεις.</p> <p><u>DHCP</u> ▶▶: Επιλέξτε αν θα γίνεται χρήση ή όχι (Άναμμα/Σβήσιμο) DHCP. Αν οριστεί σε Άναμμα, δεν μπορείτε να ορίσετε άλλες διευθύνσεις.</p> <p><u>Διεύθυνση IP</u> ▶▶: Μπορείτε να εισαγάγετε τη Διεύθυνση IP που έχει εκχωρηθεί στο βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων διευθύνσεων IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 έως 255.255.255.255 (όπου x είναι ένας αριθμός από το 0 έως το 255)</p> <p><u>Μάσκα υποδικτύου</u> ▶▶: Μπορείτε να εισαγάγετε τη μάσκα υποδικτύου για το βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων μασκών υποδικτύου. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Διεύθυνση πύλης</u> ▶▶: Μπορείτε να εισαγάγετε τη διεύθυνση IP για τη πύλη για το βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων διευθύνσεων πύλης. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 έως 255.255.255.255 (όπου x είναι ένας αριθμός από το 0 έως το 255)</p>
Εμφάνιση διεύθυνσης IP	<p>Για να μην εμφανίζεται η διεύθυνση IP στις Πληροφορίες δικτύου στο μενού Δίκτυο και στην οθόνη αναμονής LAN, ρυθμίστε το στοιχείο αυτό σε Σβήσιμο.</p>

Μενού Ηλ. ταχυδ.

Αν έχει ρυθμιστεί, λαμβάνετε ειδοποίηση με μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου αν παρουσιαστεί κάποιο πρόβλημα ή προειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα. Για πληροφορίες σχετικά με τα περιεχόμενα του απεσταλμένου μηνύματος, βλ. "[Ανάγνωση μηνύματος ειδοποίησης σφάλματος](#)"  [σελ.115](#)

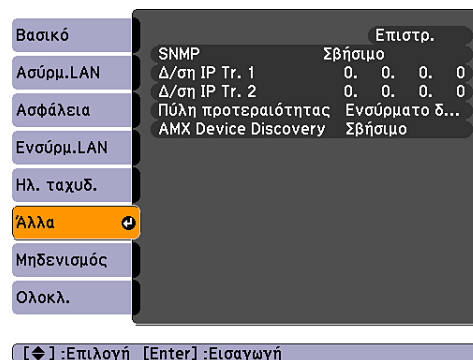


Υπομενού	Λειτουργία
Ειδ.μ.ηλ.ταχ.	Μπορείτε να ορίσετε αν θα ειδοποιείτε μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ή όχι (Άναμμα/Σβήσιμο).
Διακομιστής SMTP	Μπορείτε να εισαγάγετε τη <u>Διεύθυνση IP</u> του Διακομιστή SMTP που χρησιμοποιείται από το βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων διευθύνσεων IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 έως 255.255.255.255 (όπου x είναι ένας αριθμός από το 0 έως το 255)
Αριθμός θύρας	Μπορείτε να εισαγάγετε τον αριθμό θύρας για το διακομιστή SMTP. Η προεπιλεγμένη τιμή είναι 25. Μπορείτε να εισαγάγετε αριθμούς από το 1 έως το 65535.
Ρύθμ. δ/σης 1 Ρύθμ. δ/σης 2 Ρύθμ. δ/σης 3	Εισαγάγετε την ηλεκτρονική διεύθυνση και τα περιεχόμενα του ηλεκτρονικού ταχυδρομείου για να λάβετε μια ειδοποίηση μηνύματος, όταν εμφανίζεται κάποιο σφάλμα ή κάποια προειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έως 32 χαρακτήρες για την ηλεκτρονική διεύθυνση. Μπορείτε να επιλέξετε πολλά προβλήματα ή προειδοποιήσεις για τις οποίες θα ειδοποιείτε μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου. Μπορείτε επίσης να αλλάξετε κάθε ηλεκτρ. διεύθυνση.



Εάν έχετε ορίσει τη **Λειτ. αναμονής** σε **Επικ. Ενεργ.** από το μενού **Εκτεταμένη** του μενού Διαμόρφωσης του βιντεοπροβολέα, μπορείτε να πραγματοποιείτε παρακολούθηση ακόμη κι όταν ο βιντεοπροβολέας είναι σε κατάσταση αναμονής (όταν είναι απενεργοποιημένη η συσκευή).

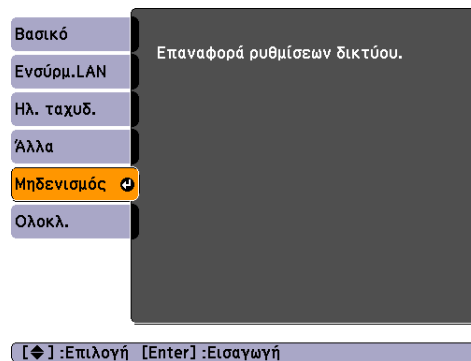
Μενού Άλλα



Υπομενού	Λειτουργία
SNMP	Ορίστε αν θα γίνεται χρήση ή όχι (Άναμμα/Σβήσιμο) του SNMP.
Δ/ση IP Tr. 1 Δ/ση IP Tr. 2	Μπορείτε να καταχωρήσετε έως δύο διευθύνσεις IP για τον προορισμό της ειδοποίησης της παγίδευσης SNMP . Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων διευθύνσεων IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 έως 255.255.255.255 (όπου x είναι ένας αριθμός από το 0 έως το 255) Για να χρησιμοποιήσετε το SNMP για την παρακολούθηση του βιντεοπροβολέα, πρέπει να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα διαχείρισης SNMP στον υπολογιστή σας. Βεβαιωθείτε ότι η διαχείριση από το SNMP πραγματοποιείται από το διαχειριστή δικτύου.
Πύλη προτεραιότητας	Για την πύλη προτεραιότητας, επιλέξτε είτε ασύρματο είτε ενσύρματο.
<u>AMX Device Discovery</u>	Όταν ο βιντεοπροβολέας συνδέεται σε δίκτυο, ρυθμίστε αυτή την επιλογή σε Άναμμα , εάν θέλετε να είναι δυνατός ο εντοπισμός του βιντεοπροβολέα από το AMX Device Discovery. Ρυθμίστε αυτή την επιλογή σε Σβήσιμο , αν δεν είστε συνδεδεμένοι σε περιβάλλον που ελέγχεται από ελεγκτή AMX ή AMX Device Discovery.

Μενού Μηδενισμός

Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις δικτύου.

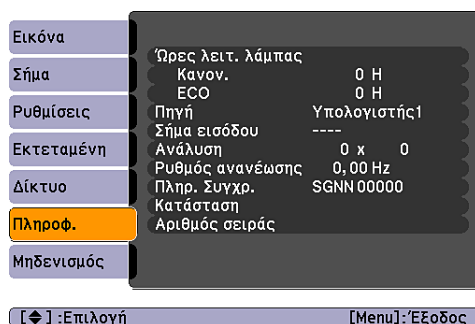


Υπομενού	Λειτουργία
Επαναφορά ρυθμίσεων δικτύου.	Για να επαναφέρετε όλες τις ρυθμίσεις δικτύου, επιλέξτε Ναι . Μετά το μηδενισμό όλων των ρυθμίσεων, εμφανίζεται το μενού Βασικό .

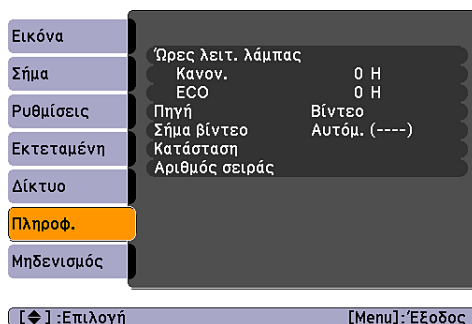
Μενού Πληροφ. (Μόνο Εμφάνιση)

Σας επιτρέπει να ελέγχετε την κατάσταση των σημάτων εικόνας που προβάλλονται και την κατάσταση του βιντεοπροβολέα. Τα στοιχεία που μπορείτε να εμφανίσετε εξαρτώνται από το σήμα της εικόνας και την πηγή που προβάλλεται τη συγκεκριμένη στιγμή, όπως φαίνεται στα ακόλουθα στιγμιότυπα οθόνης. Ανάλογα με το μοντέλο που χρησιμοποιείται, υπάρχει περίπτωση να μην υποστηρίζονται ορισμένες πηγές εισόδου. [σελ.23](#)

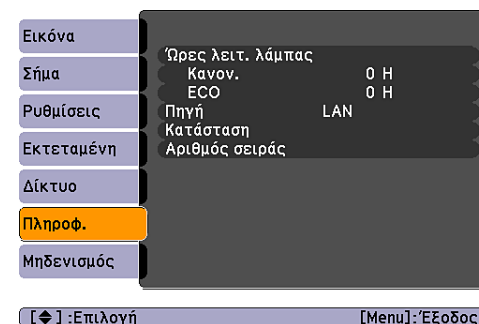
Σήμα υπολογιστή/Component Video▶/USB/USB Display



Composite video▶/S-video▶



LAN

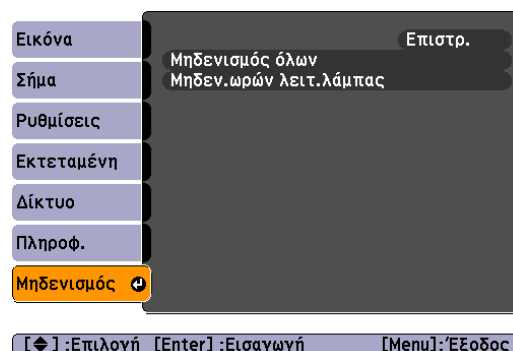


Υπομενού	Λειτουργία
Ώρες λειτ. λάμπας	Μπορείτε να εμφανίσετε το συνολικό χρόνο λειτουργίας της λάμπας*. Όταν ολοκληρωθεί ο χρόνος προειδοποίησης για τη λάμπα, οι χαρακτήρες εμφανίζονται με κίτρινο χρώμα.
Πηγή	Μπορείτε να εμφανίσετε το όνομα της πηγής για το συνδεδεμένο εξοπλισμό από τον οποίο εκτελείται η προβολή τη συγκεκριμένη στιγμή.
Σήμα εισόδου	Μπορείτε να εμφανίσετε τις ρυθμίσεις για το Σήμα εισόδου που ορίσατε στο μενού Σήμα ανάλογα με την Πηγή .
Ανάλυση	Μπορείτε να εμφανίσετε την ανάλυση εισόδου.
Σήμα βίντεο	Μπορείτε να εμφανίσετε τις ρυθμίσεις για το Σήμα βίντεο στο μενού Σήμα .
Ρυθμός ανανέωσης▶	Μπορείτε να εμφανίσετε το ρυθμό ανανέωσης.
Πληρ. Συγχρ.	Μπορείτε να εμφανίσετε τις πληροφορίες για το σήμα εικόνας. Αυτές οι πληροφορίες ενδέχεται να χρειαστούν σε περίπτωση που απαιτείται συντήρηση.
Κατάσταση	Πρόκειται για πληροφορίες σχετικές με σφάλματα που παρουσιάστηκαν με το βιντεοπροβολέα. Μπορεί να χρειαστούν σε περίπτωση που απαιτείται συντήρηση.

Υπομενού	Λειτουργία
Σειριακός αριθμός	Εμφανίζει το σειριακό αριθμό του βιντεοπροβολέα.

* Ο συνολικός χρόνος χρήσης εμφανίζεται ως "0H" για τις πρώτες 10 ώρες. Για τις 10 ώρες και παραπάνω εμφανίζεται σε βήματα της 1ώρας ως "10 H", "11H" κ.ο.κ.

Μενού Μηδενισμός



Υπομενού	Λειτουργία
Μηδενισμός όλων	Μπορείτε να επαναφέρετε όλα τα στοιχεία στο μενού Διαμόρφωσης στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις. Τα ακόλουθα στοιχεία δεν επαναφέρονται στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις: Σήμα εισόδου , Λογότυπο χρήστη , όλα τα στοιχεία του μενού Δίκτυο , οι Ώρες λειτ. λάμπας και η Γλώσσα .
Μηδεν.ωρών λειτ.λάμπας	Μπορείτε να μηδενίσετε τις συνολικές ώρες λειτουργίας της λάμπας και να τις επαναφέρετε σε "0H". Μηδενίστε όταν αντικαθιστάτε τη λάμπα.



Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Στο παρόν κεφάλαιο εξηγείται πώς να εντοπίσετε τυχόν προβλήματα και τι πρέπει να κάνετε για να τα αντιμετωπίσετε.

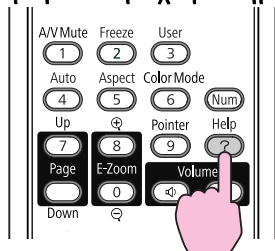
Αν υπάρξει κάποιο πρόβλημα με το βιντεοπροβολέα, μπορείτε να πατήσετε το κουμπί [Help], για να εμφανιστεί η οθόνη Βοήθεια. Μπορείτε να επιλύσετε τα προβλήματα απαντώντας στις ερωτήσεις.

Διαδικασία

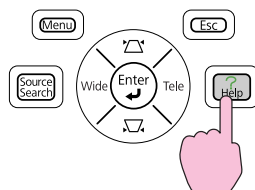
1 Πατήστε το κουμπί [Help].

Εμφανίζεται η οθόνη Help.

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Χρήση του πίνακα ελέγχου



2 Επιλέξτε ένα στοιχείο μενού.

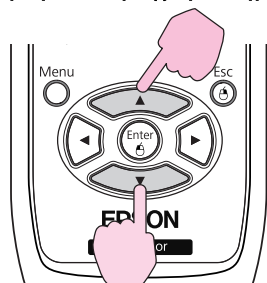
[Βοήθεια]

Η εικόνα είναι μικρή.

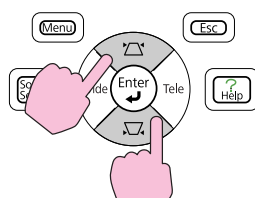
Η εικόνα έχει τραπεζοειδή μορφή.
Ο χρωματικός τόνος είναι ασυνήθιστος.
Δεν ακούγεται ήχος ή είναι πολύ χαμηλός.

[Left Arrow] :Επιλογή [Enter] :Εισαγωγή [Help] :Έξοδος

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



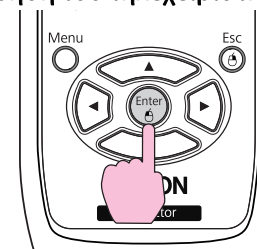
Χρήση του πίνακα ελέγχου



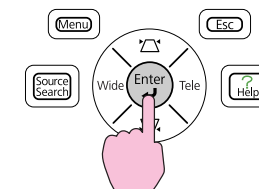
3

Επιβεβαιώστε την επιλογή.

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Χρήση του πίνακα ελέγχου



Οι ερωτήσεις και λύσεις εμφανίζονται όπως φαίνεται στην παρακάτω οθόνη.

Πατήστε το κουμπί [Help] για να κλείσετε τη Βοήθεια.

Η εικόνα είναι μικρή.

- Το Ζουμ έχει ρυθμιστεί στη χαμηλότερη τιμή του;
· Χρησιμοποιήστε το Ζουμ για να αλλάξετε το μέγεθος της εικόνας.
- Ο βιντεοπροβολέας βρίσκεται πολύ κοντά στην οθόνη;
· Απομακρύνετε το βιντεοπροβολέα από την οθόνη.

[Esc] :Επιστροφή

[Help] :Έξοδος



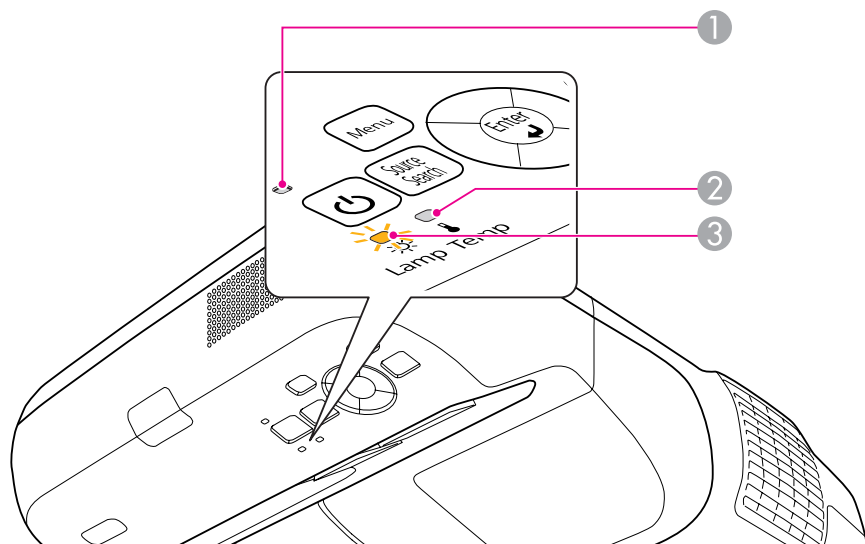
Αν δεν μπορείτε να επιλύσετε το πρόβλημα μέσω της λειτουργίας Βοήθειας, ανατρέξτε στην ενότητα "Επίλυση Προβλημάτων" [σελ.102](#).

Αν αντιμετωπίζετε κάποιο πρόβλημα με το βιντεοπροβολέα, ελέγξτε αρχικά τις ενδεικτικές λυχνίες του και, στη συνέχεια, ανατρέξτε στην ενότητα "Ερμηνεία των ενδεικτικών λυχνιών".

Αν οι ενδεικτικές λυχνίες δεν υποδεικνύουν ποιο ακριβώς είναι το πρόβλημα, ανατρέξτε στην ενότητα "Σε περίπτωση που οι ενδεικτικές λυχνίες δεν βοηθούν". ➡ [σελ.105](#)

Κατάσταση ενδεικτικών λυχνιών

Ο βιντεοπροβολέας διαθέτει τις ακόλουθες τρεις ενδεικτικές λυχνίες οι οποίες υποδεικνύουν την κατάσταση του.



- ① Υποδεικνύει την κατάσταση λειτουργίας.

Κατάσταση λειτουργίας αναμονής
Αν πατήσετε το κουμπί [⏻] ενώ η συσκευή βρίσκεται σε αυτήν την κατάσταση, ξεκινά η προβολή.

Προετοιμασία παρακολούθησης δικτύου ή ψύξη σε εξέλιξη

Τα κουμπιά είναι απενεργοποιημένα, όσο αναβοσβήνει η ενδεικτική λυχνία.

Προθέρμανση
Η προθέρμανση ολοκληρώνεται σε 30 δευτερόλεπτα περίπου. Όταν ολοκληρωθεί η προθέρμανση, η ενδεικτική λυχνία σταματά να αναβοσβήνει.

■ Προβολή

- ② Υποδεικνύει την κατάσταση της εσωτερικής θερμοκρασίας.
③ Υποδεικνύει την κατάσταση της λάμπας.



































Δείτε τον ακόλουθο πίνακα για την κατάσταση των ενδεικτικών λυχνιών και του τρόπου επίλυσης των προβλημάτων.




Αν όλες οι ενδεικτικές λυχνίες είναι σβηστές, είτε το καλώδιο τροφοδοσίας δεν είναι σωστά συνδεδεμένο ή η παροχή τροφοδοσίας δεν γίνεται κανονικά.

Ορισμένες φορές, όταν το καλώδιο τροφοδοσίας είναι αποσυνδεδεμένο, η ενδεικτική λυχνία [⏻] παραμένει αναμμένη για σύντομο χρονικό διάστημα, αλλά αυτό δεν αποτελεί σφάλμα.

Η ενδεικτική λυχνία  είναι αναμμένη ή αναβοσβήνει με κόκκινο χρώμα







 : Αναμμένη  : Αναβοσβήνει  : Σβηστή

Κατάσταση	Αιτία	Λύση ή κατάσταση
     	Εσωτερικό σφάλμα	Σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης.  Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson
     	Σφάλμα ανεμιστήρα Σφάλμα αισθητήρα	Σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης.  Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson
     	Σφάλμα υψηλής θερμ. (υπερθέρμανση)	<p>Η λάμπα σβήνει αυτόματα και η προβολή σταματά. Περιμένετε περίπου πέντε λεπτά. Περίπου πέντε λεπτά μετά, ο βιντεοπροβολέας θα μεταβεί σε κατάσταση λειτουργίας αναμονής. Ελέγξτε τότε τα δύο ακόλουθα σημεία.</p> <ul style="list-style-type: none"> Βεβαιωθείτε ότι η σχισμή εξαερισμού και το φίλτρο αέρα δεν είναι φραγμένα και ότι ο βιντεοπροβολέας δεν είναι τοποθετημένος δίπλα σε τοίχο. Αν το φίλτρο αέρα είναι φραγμένο, καθαρίστε το ή αντικαταστήστε το.  σελ.117, σελ.124 <p>Αν το σφάλμα παραμένει μετά τον έλεγχο των παραπάνω σημείων, σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης.  Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</p> <p>Όταν χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα σε υψόμετρο ίσο ή ανώτερο των 1500 μέτρων, ορίστε για το Λειτ. Μεγ. Υψομ. τη ρύθμιση Άναμμα.  σελ.85</p>
     	Σφάλμα λάμπας Αποτυχία λάμπας	<p>Ελέγξτε τα δύο ακόλουθα σημεία.</p> <ul style="list-style-type: none"> Αφαιρέστε τη λάμπα και ελέγξτε αν είναι ραγισμένη.  σελ.121 Καθαρίστε το φίλτρο αέρα.  σελ.117 <p>Αν δεν είναι ραγισμένη: Επανατοποθετήστε τη λάμπα και θέστε σε λειτουργία το βιντεοπροβολέα.</p> <p>Αν το σφάλμα παραμένει: Αντικαταστήστε τη λάμπα με καινούρια και θέστε σε λειτουργία το βιντεοπροβολέα.</p> <p>Αν το σφάλμα παραμένει: Σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης.  Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</p> <p>Αν είναι ραγισμένη: Αντικαταστήστε τη λάμπα με μία καινούρια ή απευθυνθείτε στο κατάστημα αγοράς της περιοχής σας για περαιτέρω οδηγίες. Αν αντικαταστήσετε τη λάμπα μόνοι σας, προσέξτε τα θραύσματα γυαλιού (δεν μπορείτε να συνεχίσετε την προβολή μέχρι να αντικαταστήσετε τη λάμπα).  Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</p> <p>Όταν χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα σε υψόμετρο ίσο ή ανώτερο των 1500 μέτρων, ορίστε για το Λειτ. Μεγ. Υψομ. τη ρύθμιση Άναμμα.  σελ.85</p>

Κατάσταση	Αιτία	Λύση ή κατάσταση
  	Αυτ.σφάλμα διαφρ. Σφ.ενέργ. (σταθ.τάσ.)	Σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης. ☛ Κατάλογος διεθνών εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson

☼ Η ενδεικτική λυχνία 📶 αναβοσβήνει ή είναι αναμμένη με πορτοκαλί χρώμα

📶 : Αναμμένη 📶: Αναβοσβήνει ☐ : Σβηστή 📶 : η ένδειξη αλλάζει ανάλογα με την κατάσταση του βιντεοπροβολέα

Κατάσταση	Αιτία	Λύση ή κατάσταση
  	Προειδ. υψηλής θερμ.	(Πρόκειται για κάτι το φυσιολογικό. Ωστόσο, αν η θερμοκρασία ανέλθει ξανά σε εξαιρετικά υψηλά επίπεδα, η προβολή σταματά αυτόματα.) • Βεβαιωθείτε ότι η σχισμή εξαερισμού και το φίλτρο αέρα δεν είναι φραγμένα και ότι ο βιντεοπροβολέας δεν είναι τοποθετημένος δίπλα σε τοίχο. • Αν το φίλτρο αέρα είναι φραγμένο, καθαρίστε το ή αντικαταστήστε το. ☛ σελ.117 , σελ.124
  	Αντικατ. λάμπας	Αντικαταστήστε τη λάμπα με μία καινούρια. ☛ σελ.121 Αν συνεχίσετε να χρησιμοποιείτε τη λάμπα αφού παρέλθει το χρονικό διάστημα για την αντικατάσταση, υπάρχει μεγάλη πιθανότητα να σκάσει. Αντικαταστήστε τη λάμπα με μία καινούρια το συντομότερο δυνατό.













- Αν ο βιντεοπροβολέας δεν λειτουργεί σωστά, παρόλο που οι ενδεικτικές λυχνίες υποδεικνύουν ότι όλα είναι φυσιολογικά, ανατρέξτε στην ενότητα "Σε περίπτωση που οι ενδεικτικές λυχνίες δεν βοηθούν" [σελ.105](#).
- Αν το σφάλμα δεν εμφανίζεται στον πίνακα αυτό, σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης. ☛ [Κατάλογος διεθνών εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson](#)

Σε περίπτωση που οι ενδεικτικές λυχνίες δεν βοηθούν

Αν αντιμετωπίσετε κάποιο από τα ακόλουθα προβλήματα και οι ενδεικτικές λυχνίες δεν σας βοηθούν να το επιλύσετε, ανατρέξτε στις σχετικές σελίδες για κάθε πρόβλημα.


Προβλήματα με τις εικόνες

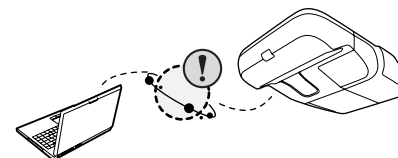
- "Δεν εμφανίζεται καμία εικόνα"  σελ.106
Η προβολή δεν ξεκινά, η περιοχή προβολής είναι τελείως μαύρη ή μπλε κ.λπ.
- "Οι κινούμενες εικόνες δεν εμφανίζονται"  σελ.106
Οι κινούμενες εικόνες που αναπαράγονται από υπολογιστή είναι μαύρες και οι εικόνες δεν προβάλλονται.
- "Η προβολή σταματά αυτόματα"  σελ.106
- "Εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν υποστηρίζεται"."  σελ.107
- "Εμφανίζεται το μήνυμα "Απουσία σήματος"."  σελ.107
- "Οι εικόνες είναι θολές ή δεν έχουν καλή εστίαση"  σελ.107
- "Οι εικόνες εμφανίζουν παρεμβολές ή παραμόρφωση"  σελ.108
Εμφανίζονται προβλήματα όπως παρεμβολές, παραμόρφωση ή άσπρες και μαύρες γραμμές.
- "Η εικόνα δεν προβάλλεται ολόκληρη (μεγάλη) ή είναι μικρή ή ο λόγος διαστάσεων δεν είναι κατάλληλος"  σελ.109
Εμφανίζεται μόνο μέρος της εικόνας ή η αναλογία ύψους και πλάτους της εικόνας δεν είναι σωστή κ.λπ.
- "Τα χρώματα της εικόνας δεν είναι σωστά"  σελ.109
Η συνολική εικόνα έχει κοκκινωπή ή πρασινωπή απόχρωση, οι εικόνες είναι ασπρόμαυρες, τα χρώματα εμφανίζονται θαμπά κ.λπ. (Οι οθόνες υπολογιστή και οι οθόνες υγρών κρυστάλλων έχουν διαφορετική απόδοση όσον αφορά την αναπαραγωγή χρωμάτων. Για το λόγο αυτό, τα χρώματα που προβάλλονται από το βιντεοπροβολέα και τα χρώματα που εμφανίζονται στην οθόνη υπολογιστή δεν αντιστοιχούν υποχρεωτικά μεταξύ τους. Ωστόσο, αυτό δεν υποδεικνύει κάποιο πρόβλημα.)
- "Οι εικόνες είναι σκοτεινές"  σελ.110

Προβλήματα κατά την έναρξη της προβολής






- "Ο βιντεοπροβολέας δεν ενεργοποιείται"  σελ.110

Προβλήματα σχετικά με την παρακολούθηση και τον έλεγχο





"Δεν λαμβάνεται μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου παρόλο που εντοπίζεται πρόβλημα στη λειτουργία του βιντεοπροβολέα"  σελ.111

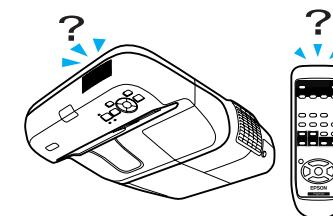


Προβλήματα σχετικά με τη λειτουργία Easy Interactive Function

- "Εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν βρέθηκαν συσκευές"."  σελ.112
- "Το Easy Interactive Pen δε λειτουργεί"  σελ.112
- "Δεν εμφανίζονται κουκίδες που αναβοσβήνουν μετά την έναρξη της μικρορύθμισης"  σελ.112
- "Οι κουκίδες συνεχίζουν να αναβοσβήνουν και δεν αρχίζουν να ανάβουν σταθερά."  σελ.113
- "Οι κουκίδες που αναβοσβήνουν αρχίζουν με αυτόματο τρόπο να ανάβουν σταθερά."  σελ.113

Άλλα προβλήματα

- "Ο ήχος δεν ακούγεται ή είναι αχνός"  σελ.113
- "Δεν ακούγεται ήχος από το μικρόφωνο"  σελ.113
- "Το τηλεχειριστήριο δεν λειτουργεί"  σελ.114
- "Θέλω να αλλάξω τη γλώσσα των μηνυμάτων και των μενού"  σελ.114



Προβλήματα με τις εικόνες

Δεν εμφανίζεται καμία εικόνα

Έλεγχος	Λύση
Πατήσατε το κουμπί [⏻];	Πατήστε το κουμπί [⏻], για να θέσετε σε λειτουργία το βιντεοπροβολέα.
Οι ενδεικτικές λυχνίες είναι όλες σβηστές;	Το καλώδιο τροφοδοσίας δεν είναι σωστά συνδεδεμένο ή η παροχή τροφοδοσίας δεν γίνεται κανονικά. Βεβαιωθείτε ότι η πρίζα ή η πηγή τροφοδοσίας λειτουργεί σωστά. Αν το κάλυμμα της λάμπας ή η λάμπα δεν έχει τοποθετηθεί σωστά, η λάμπα δεν ανάβει. Βεβαιωθείτε ότι το κάλυμμα της λάμπας έχει τοποθετηθεί σωστά. 🖱️ σελ.120
Είναι ενεργή η Σίγαση A/V;	Πατήστε το κουμπί [A/V Mute] στο τηλεχειριστήριο, για να ακυρώσετε τη σίγαση A/V. 🖱️ σελ.43
Είναι σωστές οι ρυθμίσεις του μενού Διαμόρφωσης;	Προσπαθήστε να επαναφέρετε όλες τις ρυθμίσεις. 🖱️ Μενού Μηδενισμός - Μηδενισμός όλων σελ.99
Η εικόνα προβολής είναι τελείως μαύρη; Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή	Ορισμένες εικόνες εισαγωγής, όπως από προγράμματα προφύλαξης οθόνης, ενδέχεται να είναι τελείως μαύρες.
Η ρύθμιση για τη μορφή σήματος εικόνας είναι σωστή; Μόνο κατά την προβολή εικόνων από πηγή βίντεο	Αλλάξτε τη ρύθμιση ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό. 🖱️ Μενού Σήμα - Σήμα βίντεο σελ.81

Οι κινούμενες εικόνες δεν εμφανίζονται

Έλεγχος	Λύση
Το σήμα εικόνας του υπολογιστή μεταδίδεται στην οθόνη υγρών κρυστάλλων και τη συσκευή οθόνης; Μόνο κατά την προβολή εικόνων από φορητό υπολογιστή ή από υπολογιστή με ενσωματωμένη οθόνη υγρών κρυστάλλων	Αλλάξτε την έξοδο του σήματος εικόνας μόνο προς μια εξωτερική συσκευή. 🖱️ Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση που παρέχεται με τον υπολογιστή σας ή απευθυνθείτε στον κατασκευαστή του υπολογιστή.

Η προβολή σταματά αυτόματα

Έλεγχος	Λύση
Το Λειτ. Ύπνου είναι ρυθμισμένο στο Άναμμα ;	Πατήστε το κουμπί [⏻], για να θέσετε σε λειτουργία το βιντεοπροβολέα. Αν δεν θέλετε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία ύπνου, αλλάξτε τη ρύθμιση σε Σβήσιμο . 🖱️ Μενού Εκτεταμένη - Λειτουργία - Λειτ. Ύπνου σελ.85

Εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν υποστηρίζεται".




Έλεγχος	Λύση
Η ρύθμιση για τη μορφή σήματος εικόνας είναι σωστή; Μόνο κατά την προβολή εικόνων από πηγή βίντεο	Αλλάξτε τη ρύθμιση ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό. 🖱️ Μενού Σήμα - Σήμα βίντεο σελ.81
Η ανάλυση του σήματος εικόνας και ο ρυθμός ανανέωσης αντιστοιχούν στην κατάσταση λειτουργίας; Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή	Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση του υπολογιστή σχετικά με την αλλαγή της ανάλυσης σήματος εικόνας και του ρυθμού ανανέωσης στον υπολογιστή. 🖱️ "Κατάλογος υποστηριζόμενων τύπων ανάλυσης" σελ.129

Εμφανίζεται το μήνυμα "Απουσία σήματος".






Έλεγχος	Λύση
Τα καλώδια είναι σωστά συνδεδεμένα;	Βεβαιωθείτε ότι όλα τα απαραίτητα καλώδια για την προβολή είναι σωστά συνδεδεμένα. 🖱️ Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
Είναι επιλεγμένη η σωστή θύρα εισόδου;	Αλλάξτε την εικόνα πατώντας το κουμπί [Source Search] στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου. 🖱️ σελ.23
Έχει τεθεί σε λειτουργία ο υπολογιστής ή η πηγή εικόνας;	Θέστε σε λειτουργία τον εξοπλισμό.
Τα σήματα εικόνας μεταδίδονται στο βιντεοπροβολέα; Μόνο κατά την προβολή εικόνων από φορητό υπολογιστή ή από υπολογιστή με ενσωματωμένη οθόνη υγρών κρυστάλλων	Αν τα σήματα εικόνας μεταδίδονται μόνο στην οθόνη υγρών κρυστάλλων του υπολογιστή ή στη βοηθητική οθόνη, αλλάξτε την έξοδο του σήματος ώστε τα σήματα εικόνας να μεταδίδονται και εξωτερικά. Σε ορισμένα μοντέλα υπολογιστή, όταν τα σήματα εικόνας μεταδίδονται εξωτερικά, οι εικόνες δεν εμφανίζονται πλέον στην οθόνη υγρών κρυστάλλων ή στη βοηθητική συσκευή οθόνης. 🖱️ Τεκμηρίωση υπολογιστή, ενότητα με τίτλο "Εξωτερική έξοδος" ή "Σύνδεση εξωτερικής συσκευής οθόνης" . Αν η σύνδεση εκτελείται όταν ο βιντεοπροβολέας ή ο υπολογιστής έχει ήδη τεθεί σε λειτουργία, πιθανώς να μην μπορείτε να αλλάξετε την έξοδο του σήματος εικόνας από τον υπολογιστή προς μια εξωτερική συσκευή με το πλήκτρο λειτουργιών [Fn]. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και το βιντεοπροβολέα και, στη συνέχεια, ενεργοποιήστε τους ξανά.

Οι εικόνες είναι θολές ή δεν έχουν καλή εστίαση







Έλεγχος	Λύση
Η εστίαση έχει ρυθμιστεί σωστά;	Ρυθμίστε την εστίαση με το μοχλό εστίασης. 🖱️ Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
Ο βιντεοπροβολέας βρίσκεται στη σωστή απόσταση;	Μήπως προβάλλει εκτός της συνιστώμενης κλίμακας απόστασης προβολής; Ρυθμίστε στη συνιστώμενη κλίμακα. 🖱️ σελ.127
Μήπως η τιμή ρύθμισης τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone είναι πολύ μεγάλη;	Μειώστε τη γωνία προβολής, για να μειώσετε το μέγεθος της διόρθωσης τραπεζίου. 🖱️ Οδηγός γρήγορης εκκίνησης

Έλεγχος	Λύση
Έχει σχηματιστεί συμπυκνωμένη υγρασία πάνω στο φακό;	Αν ο βιντεοπροβολέας μεταφερθεί ξαφνικά από ένα ψυχρό σε ένα θερμό περιβάλλον ή αν υπάρξει μια απότομη αλλαγή της θερμοκρασίας περιβάλλοντος, ενδέχεται να σχηματιστεί συμπυκνωμένη υγρασία πάνω στην επιφάνεια του φακού και οι εικόνες να εμφανίζονται θολές. Αφήστε το βιντεοπροβολέα στο χώρο για περίπου μία ώρα προτού τον χρησιμοποιήσετε. Αν επάνω στο φακό έχει σχηματιστεί συμπυκνωμένη υγρασία, θέστε εκτός λειτουργίας το βιντεοπροβολέα και περιμένετε να εξατμιστεί η συμπυκνωμένη υγρασία.
Εκτελείται προβολή εικόνας υπολογιστή με ευρεία οθόνη; Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή	Αλλάξτε τη ρύθμιση ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό.  Μενού Σήμα - Ανάλυση σελ.81
Είναι επιλεγμένη η σωστή ανάλυση; Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή	Ρυθμίστε τον υπολογιστή ώστε τα σήματα που μεταδίδονται να είναι συμβατά με το βιντεοπροβολέα.  "Κατάλογος υποστηριζόμενων τύπων ανάλυσης" σελ.129  Τεκμηρίωση υπολογιστή








Οι εικόνες εμφανίζουν παρεμβολές ή παραμόρφωση


Έλεγχος	Λύση
Η ρύθμιση για τη μορφή σήματος εικόνας είναι σωστή; Μόνο κατά την προβολή εικόνων από πηγή βίντεο	Αλλάξτε τη ρύθμιση ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό.  Μενού Σήμα - Σήμα βίντεο σελ.81
Τα καλώδια είναι σωστά συνδεδεμένα;	Βεβαιωθείτε ότι όλα τα απαραίτητα καλώδια για την προβολή είναι σωστά συνδεδεμένα.  <i>Οδηγός γρήγορης εκκίνησης</i>
Χρησιμοποιείται καλώδιο προέκτασης;	Αν χρησιμοποιείται καλώδιο προέκτασης, οι ηλεκτρικές παρεμβολές ενδέχεται να επιδρούν αρνητικά στα σήματα. Χρησιμοποιήστε τα καλώδια που παρέχονται μαζί με το βιντεοπροβολέα για να ελέγξετε αν το πρόβλημα οφείλεται στα καλώδια που χρησιμοποιείτε.
Είναι επιλεγμένη η σωστή ανάλυση; Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή	Ρυθμίστε τον υπολογιστή ώστε τα σήματα που μεταδίδονται να είναι συμβατά με το βιντεοπροβολέα.  "Κατάλογος υποστηριζόμενων τύπων ανάλυσης" σελ.129  Τεκμηρίωση υπολογιστή
Οι ρυθμίσεις " <u>Συγχρονισμός</u> ▶▶" και " <u>Ιχνηλάτηση</u> ▶▶" είναι σωστές; Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή	Πατήστε το κουμπί [Auto] στο τηλεχειριστήριο ή το κουμπί [Enter] στον πίνακα ελέγχου για να πραγματοποιήσετε αυτόματη ρύθμιση. Αν οι εικόνες δεν έχουν ρυθμιστεί σωστά παρά τη χρήση της αυτόματης ρύθμισης, μπορείτε να τις ρυθμίσετε χρησιμοποιώντας τις ρυθμίσεις Συγχρονισμός και Ιχνηλάτηση από το μενού Διαμόρφωσης.  Μενού Σήμα - Ιχνηλάτηση και Συγχρονισμός σελ.81

Η εικόνα δεν προβάλλεται ολόκληρη (μεγάλη) ή είναι μικρή ή ο λόγος διαστάσεων δεν είναι κατάλληλος






Έλεγχος	Λύση
Εκτελείται προβολή εικόνας υπολογιστή με ευρεία οθόνη; Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή	Αλλάξτε τη ρύθμιση ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό.  Μενού Σήμα - Ανάλυση σελ.81
Η εικόνα συνεχίζει να μεγεθύνεται με τη χρήση του E-Zoom;	Πατήστε το κουμπί [Esc] στο τηλεχειριστήριο για να ακυρώσετε τη λειτουργία E-Zoom.  σελ.51
Η θέση προβολής έχει ρυθμιστεί σωστά;	Πατήστε το κουμπί [Auto] στο τηλεχειριστήριο ή το κουμπί [Enter] στον πίνακα ελέγχου για να πραγματοποιήσετε αυτόματη ρύθμιση της εικόνας υπολογιστή που προβάλλεται. Αν οι εικόνες δεν έχουν ρυθμιστεί σωστά παρά τη χρήση της αυτόματης ρύθμισης, μπορείτε να τις ρυθμίσετε χρησιμοποιώντας τη ρύθμιση Θέση από το μενού Διαμόρφωσης. Όταν προβάλλετε σήματα εκτός από σήματα εικόνας υπολογιστή, πραγματοποιείτε ρυθμίσεις με τη ρύθμιση Θέση από το μενού Διαμόρφωσης.  Μενού Σήμα - Θέση σελ.81
Ο υπολογιστής είναι ρυθμισμένος για δύο οθόνες; Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή	Αν στο πλαίσιο "Ιδιότητες εμφάνισης" του πίνακα ελέγχου του υπολογιστή έχει ενεργοποιηθεί η ρύθμιση για δύο οθόνες, στην οθόνη του υπολογιστή θα προβάλλεται μόνο το μισό μέρος της εικόνας. Για να εμφανίσετε ολόκληρη την εικόνα στην οθόνη του υπολογιστή, απενεργοποιήστε τη ρύθμιση για δύο οθόνες.  Τεκμηρίωση προγράμματος οδήγησης εικόνας υπολογιστή
Είναι επιλεγμένη η σωστή ανάλυση; Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή	Ρυθμίστε τον υπολογιστή ώστε τα σήματα που μεταδίδονται να είναι συμβατά με το βιντεοπροβολέα.  "Κατάλογος υποστηριζόμενων τύπων ανάλυσης" σελ.129  Τεκμηρίωση υπολογιστή

Τα χρώματα της εικόνας δεν είναι σωστά

Έλεγχος	Λύση
Οι ρυθμίσεις για τα σήματα εισόδου συμφωνούν με τα σήματα από τη συνδεδεμένη συσκευή;	Αλλάξτε τις παρακάτω ρυθμίσεις ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό. Όταν η εικόνα προέρχεται από συσκευή συνδεδεμένη στη θύρα εισόδου του υπολογιστή  Μενού Σήμα - Σήμα εισόδου σελ.81 Όταν η εικόνα προέρχεται από συσκευή συνδεδεμένη στη θύρα εισόδου Βίντεο ή S-video  Μενού Σήμα - Σήμα βίντεο σελ.81
Η φωτεινότητα εικόνας έχει ρυθμιστεί σωστά;	Προσαρμόστε τη Φωτεινότητα στο μενού Διαμόρφωσης.  Μενού Εικόνα - Φωτεινότητα σελ.80
Τα καλώδια είναι σωστά συνδεδεμένα;	Βεβαιωθείτε ότι όλα τα απαραίτητα καλώδια για την προβολή είναι σωστά συνδεδεμένα.  <i>Οδηγός γρήγορης εκκίνησης</i>
Η ρύθμιση Αντίθεση  είναι σωστή;	Προσαρμόστε τη ρύθμιση Αντίθεση από το μενού Διαμόρφωσης.  Μενού Εικόνα - Αντίθεση σελ.80
Η ρύθμιση χρωμάτων έχει σωστές τιμές;	Προσαρμόστε τη Ρύθμιση χρωμάτων στο μενού Διαμόρφωσης.  Μενού Εικόνα - Ρύθμιση χρωμάτων σελ.80




Έλεγχος	Λύση
Έχουν ρυθμιστεί σωστά ο κορεσμός χρώματος και ο τόνος; Μόνο κατά την προβολή εικόνων από πηγή βίντεο	Προσαρμόστε τις ρυθμίσεις Κορεσμ. Χρώματος και Απόχρωση από το μενού Διαμόρφωσης.  Μενού Εικόνα - Κορεσμ. Χρώματος και Απόχρωση σελ.80

Οι εικόνες είναι σκοτεινές

Έλεγχος	Λύση
Η φωτεινότητα εικόνας έχει ρυθμιστεί σωστά;	Προσαρμόστε τις ρυθμίσεις Φωτεινότητα και Καταν. ενέργειας από το μενού Διαμόρφωσης.  Μενού Εικόνα - Φωτεινότητα σελ.80  Μενού Ρυθμίσεις - Καταν. ενέργειας σελ.82
Η ρύθμιση Αντίθεση  είναι σωστή;	Προσαρμόστε τη ρύθμιση Αντίθεση από το μενού Διαμόρφωσης.  Μενού Εικόνα - Αντίθεση σελ.80
Μήπως πρέπει να αντικαταστήσετε τη λάμπα;	Όταν πλησιάζει ο καιρός που η λάμπα πρέπει να αντικατασταθεί, οι εικόνες γίνονται πιο σκοτεινές και η ποιότητα των χρωμάτων υποβαθμίζεται. Αντικαταστήστε τη λάμπα με μία καινούρια.  σελ.120

Προβλήματα κατά την έναρξη της προβολής

Ο βιντεοπροβολέας δεν ενεργοποιείται

Έλεγχος	Λύση
Πατήσατε το κουμπί [⏻];	Πατήστε το κουμπί [⏻], για να θέσετε σε λειτουργία το βιντεοπροβολέα.
Οι ενδεικτικές λυχνίες είναι όλες σβηστές;	Το καλώδιο τροφοδοσίας δεν είναι σωστά συνδεδεμένο ή η ισχύς δεν παρέχεται. Αποσυνδέστε και στη συνέχεια επανασυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας.  Οδηγός γρήγορης εκκίνησης Ελέγξτε την ασφάλεια κ.ο.κ. για να διασφαλίσετε την παροχή της ισχύος. Αν το κάλυμμα της λάμπας ή η λάμπα δεν έχει τοποθετηθεί σωστά, η λάμπα δεν ανάβει. Βεβαιωθείτε ότι το κάλυμμα της λάμπας και η λάμπα έχουν τοποθετηθεί σωστά.  σελ.120
Οι ενδεικτικές λυχνίες ανάβουν και σβήνουν όταν ακουμπάτε το καλώδιο τροφοδοσίας;	Το καλώδιο τροφοδοσίας μάλλον δεν κάνει καλή επαφή ή είναι ελαττωματικό. Τοποθετήστε ξανά το καλώδιο τροφοδοσίας. Αν το πρόβλημα δεν λυθεί με αυτόν τον τρόπο, σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης.  Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson

Έλεγχος	Λύση
Το Κλειδ Λειτουργ έχει ρυθμιστεί σε Πλήρες κλείδωμα ;	Πατήστε το κουμπί [Ϙ] στο τηλεχειριστήριο. Αν δεν θέλετε να χρησιμοποιήσετε το Κλειδ Λειτουργ , αλλάξτε τη ρύθμιση σε Σβήσιμο . ☛ Μενού Ρυθμίσεις - Κλειδ Λειτουργ σελ.56
Έχει επιλεγεί η σωστή ρύθμιση για τον απομακρυσμένο δέκτη;	Ελέγξτε τη ρύθμιση Απομακρ. δέκτης από το μενού Διαμόρφωσης. ☛ Μενού Ρυθμίσεις - Απομακρ. δέκτης σελ.82

Προβλήματα σχετικά με την παρακολούθηση και τον έλεγχο

Δεν λαμβάνεται μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου παρόλο που εντοπίζεται πρόβλημα στη λειτουργία του βιντεοπροβολέα

Έλεγχος	Λύση
Είναι συνδεδεμένη η μονάδα ασύρματου LAN; Για ασύρματο LAN	Ελέγξτε αν είναι σωστά συνδεδεμένη στο βιντεοπροβολέα η προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN.
Έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο δικτύου; Για ενσύρματο LAN	Ελέγξτε ότι έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο δικτύου. Συνδέστε το ξανά αν δεν είναι συνδεδεμένο σωστά ή αν δεν έχει συνδεθεί καθόλου.
Είναι σωστές οι ρυθμίσεις σύνδεσης δικτύου;	Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου του βιντεοπροβολέα. ☛ σελ.87
Το Λειτουργ. αναμονής έχει ρυθμιστεί στο Επικ. Ενεργ. ;	Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Ειδ.μ.ηλ.ταχ., όταν ο βιντεοπροβολέας βρίσκεται σε κατάσταση λειτουργίας αναμονής, ορίστε τη ρύθμιση Λειτουργ. αναμονής σε Επικ. Ενεργ. από το μενού Διαμόρφωσης. ☛ Μενού Εκτεταμένη - Λειτουργ. αναμονής σελ.85
Παρουσιάστηκε ανεπανόρθωτο σφάλμα και ο βιντεοπροβολέας σταμάτησε ξαφνικά;	Εάν ο βιντεοπροβολέας σταματήσει ξαφνικά, δεν είναι δυνατή η αποστολή αλληλογραφίας. Ελέγξτε πρώτα τον βιντεοπροβολέα και αν το σφάλμα δεν επιλύεται, απευθυνθείτε στον τοπικό αντιπρόσωπο ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που περιλαμβάνεται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης. ☛ Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson
Τροφοδοτείται ο βιντεοπροβολέας με ρεύμα;	Βεβαιωθείτε ότι η πρίζα ή η πηγή τροφοδοσίας λειτουργεί σωστά.
Είναι σωστά ρυθμισμένη η λειτουργία Ειδ.μ.ηλ.ταχ. στο μενού Διαμόρφωσης;	Το μήνυμα ειδοποίησης σφάλματος αποστέλλεται σύμφωνα με τις ρυθμίσεις του μενού Ηλ. ταχυδ. του μενού Διαμόρφωσης. Ελέγξτε εάν είναι σωστά ρυθμισμένο. ☛ Μενού Δίκτυο - Μενού Ηλ. ταχυδ. σελ.95

Προβλήματα σχετικά με τη λειτουργία Easy Interactive Function

Εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν βρέθηκαν συσκευές".

Έλεγχος	Λύση
Ο βιντεοπροβολέας και ο υπολογιστής δεν είναι σωστά συνδεδεμένοι.	Ελέγξτε τις συνδέσεις του καλωδίου USB. Το πρόβλημα ενδέχεται να επιλυθεί εάν αποσυνδέσετε και στη συνέχεια συνδέσετε ξανά το καλώδιο USB.
Ένα πρόγραμμα προστασίας από ιούς μπορεί να μπλοκάρει τη χρήση της θύρας.	Απενεργοποιήστε το πρόγραμμα προστασίας από ιούς και ξεκινήστε ξανά την Easy Interactive Function.
Εάν χρησιμοποιείτε φορητό υπολογιστή και η μπαταρία του είναι πεσμένη, η θύρα USB μπορεί να σταματήσει να λειτουργεί και μπορεί να μη μπορείτε να χρησιμοποιήσετε συσκευές USB.	Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή σε μια πρίζα.

Το Easy Interactive Pen δε λειτουργεί

Έλεγχος	Λύση
Ένα αντικείμενο μπλοκάρει τη διαδρομή αποστολής σήματος από το Easy Interactive Pen προς το βιντεοπροβολέα.	Μετακινήστε το αντικείμενο. Επίσης, προσέχετε να μη μπλοκάρετε εσείς τη διαδρομή του σήματος όταν στέκεστε μπροστά από την επιφάνεια προβολής.
Οι μπαταρίες είναι πεσμένες.	Αντικαταστήστε τις μπαταρίες.
Ο περιβάλλον χώρος είναι πολύ φωτεινός.	Προσέξτε να μη πέφτει έντονος φωτισμός στην επιφάνεια προβολής ή στο δέκτη Easy Interactive Function.
Ο βιντεοπροβολέας και ο υπολογιστής δεν είναι συνδεδεμένοι.	Ελέγξτε τη σωστή σύνδεση του βιντεοπροβολέα και του υπολογιστή.

Δεν εμφανίζονται κουκίδες που αναβοσβήνουν μετά την έναρξη της μικρορύθμισης

Έλεγχος	Λύση
Η οθόνη του υπολογιστή εμφανίζεται ξανά.	Τερματίστε όλες τις εφαρμογές όπως κινούμενα γραφικά Flash που εμφανίζουν ξανά την οθόνη και ξεκινήστε ξανά την Easy Interactive Function.
Οι κουκίδες δεν εμφανίζονται εάν ο προβολέας δεν έχει ανιχνευτεί από τον υπολογιστή.	Ελέγξτε τη σωστή σύνδεση του βιντεοπροβολέα και του υπολογιστή και ξεκινήστε ξανά την Easy Interactive Function.

Οι κουκίδες συνεχίζουν να αναβοσβήνουν και δεν αρχίζουν να ανάβουν σταθερά.




Έλεγχος	Λύση
Οι πληροφορίες της επιφάνειας προβολής δεν μπορούν να ληφθούν με ακρίβεια λόγω ύπαρξης μιας άλλης πηγής φωτός κοντά.	Απομακρύνετε την πηγή φωτός από το βιντεοπροβολέα ή αλλάξτε τη θέση τοποθέτησης του βιντεοπροβολέα.
Οι πληροφορίες της επιφάνειας προβολής δεν μπορούν να ληφθούν με ακρίβεια εάν η θέση προβολής είναι πολύ κοντά στην επιφάνεια προβολής.	Ελέγξτε τη θέση εγκατάστασης του βιντεοπροβολέα.

Οι κουκίδες που αναβοσβήνουν αρχίζουν με αυτόματο τρόπο να ανάβουν σταθερά.


Έλεγχος	Λύση
Το Easy Interactive Pen δε λειτουργεί εξαιτίας της αστάθειας του περιβάλλοντος φωτισμού.	Αλλάξτε τη θέση εγκατάστασης του βιντεοπροβολέα. ή σβήστε την πηγή φωτισμού.

Άλλα προβλήματα






Ο ήχος δεν ακούγεται ή είναι αχνός

Έλεγχος	Λύση
Η πηγή ήχου είναι σωστά συνδεδεμένη;	Αποσυνδέστε το καλώδιο από τη θύρα Ήχου και στη συνέχεια συνδέστε το ξανά.
Έχει ρυθμιστεί ελάχιστη ένταση ήχου;	Ρυθμίστε την ένταση έτσι ώστε να ακούγεται ο ήχος.  σελ.82  Οδηγός γρήγορης εκκίνησης
Είναι ενεργή η Σίγαση A/V;	Πατήστε το κουμπί [A/V Mute] στο τηλεχειριστήριο, για να ακυρώσετε τη σίγαση A/V.  σελ.43
Το καλώδιο ήχου έχει την προδιαγραφή "No resistance" (Χωρίς αντίσταση);	Όταν χρησιμοποιείτε καλώδιο ήχου του εμπορίου, βεβαιωθείτε ότι φέρει τη σήμανση "No resistance" (Χωρίς αντίσταση).

Δεν ακούγεται ήχος από το μικρόφωνο

Έλεγχος	Λύση
Το μικρόφωνο είναι συνδεδεμένο σωστά;	Αποσυνδέστε το καλώδιο από τη θύρα εισόδου Μικρόφωνο (Mic) και στη συνέχεια συνδέστε το ξανά.
Μήπως η ένταση εισόδου μικροφώνου είναι πολύ χαμηλή;	Ρυθμίστε την ένταση εισόδου μικροφώνου, ώστε να ακούγεται ο ήχος.  Μενού Ρυθμίσεις - Έντ. εισόδου μικρ. σελ.82

Το τηλεχειριστήριο δεν λειτουργεί

Έλεγχος	Λύση
Η φωτοεκπέμπουσα περιοχή του τηλεχειριστηρίου είναι στραμμένη προς τον απομακρυσμένο δέκτη του βιντεοπροβολέα κατά τη λειτουργία;	Στρέψτε το τηλεχειριστήριο προς τον απομακρυσμένο δέκτη κατά τη λειτουργία. Εύρος λειτουργίας  <i>Οδηγός γρήγορης εκκίνησης</i>
Το τηλεχειριστήριο είναι σε μεγάλη απόσταση από το βιντεοπροβολέα;	Το εύρος λειτουργίας του τηλεχειριστηρίου είναι περίπου 6 μέτρα.  <i>Οδηγός γρήγορης εκκίνησης</i>
Το τηλεχειριστήριο είναι εκτεθειμένο στην άμεση ηλιακή ακτινοβολία ή στο έντονο φως από λάμπες φθορισμού;	Εγκαταστήστε το βιντεοπροβολέα σε χώρο όπου το τηλεχειριστήριο δεν θα είναι εκτεθειμένο στο έντονο φως. Εναλλακτικά, ρυθμίστε τον απομακρυσμένο δέκτη που επηρεάζεται από το φως σε Σβήσιμο από το Απομακρ. δέκτης στο μενού Διαμόρφωσης.  Μενού Ρυθμίσεις - Απομακρ. δέκτης σελ.82
Είναι σωστά ρυθμισμένος ο απομακρυσμένος δέκτης;	Ελέγξτε τη ρύθμιση Απομακρ. δέκτης από το μενού Διαμόρφωσης.  Μενού Ρυθμίσεις - Απομακρ. δέκτης σελ.82
Μήπως οι μπαταρίες έχουν εξασθενήσει τελείως; Έχει γίνει σωστή τοποθέτηση των μπαταριών;	Τοποθετήστε καινούργιες μπαταρίες με σωστή κατεύθυνση.  σελ.119

Θέλω να αλλάξω τη γλώσσα των μηνυμάτων και των μενού

Έλεγχος	Λύση
Αλλάξτε τη ρύθμιση γλώσσας.	Αλλάξτε τη ρύθμιση Γλώσσα από το μενού Διαμόρφωσης.  σελ.85

Όταν η λειτουργία ειδοποίησης με μήνυμα έχει οριστεί σε **Άναμμα** και παρουσιαστεί πρόβλημα/προειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα, αποστέλλεται το ακόλουθο ηλεκτρονικό μήνυμα.

Θέμα: EPSON Projector

Γραμμή 1: Το όνομα του βιντεοπροβολέα στον οποίο παρουσιάστηκε το πρόβλημα.

Γραμμή 2: Η Διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα στον οποίο παρουσιάστηκε το πρόβλημα.

Γραμμή 3 και μετά: Λεπτομέρειες σχετικά με το πρόβλημα.

Οι λεπτομέρειες του προβλήματος παρατίθενται γραμμή προς γραμμή. Στον πίνακα που ακολουθεί εμφανίζονται οι λεπτομέρειες που παρέχονται στο μήνυμα για κάθε στοιχείο. Για την αντιμετώπιση των προβλημάτων/προειδοποιήσεων, βλ. "[Κατάσταση ενδεικτικών λυχνιών](#)". ➡ [σελ.102](#)

Μήνυμα	Αιτία
Internal error	Εσωτερικό σφάλμα
Fan related error	Σφάλμα ανεμιστήρα
Sensor error	Σφάλμα αισθητήρα
Lamp timer failure	Αποτυχία λάμπας
Lamp out	Σφάλμα λάμπας
Internal temperature error	Σφάλμα υψηλής θερμ. (Υπερθέρμανση)
High-speed cooling in progress	Προειδ. υψηλής θερμ.
Lamp replacement notification	Αντικατ. λάμπας
No-signal	Απουσία σήματος Δεν υπάρχει είσοδος σήματος στο βιντεοπροβολέα. Ελέγξτε την κατάσταση της σύνδεσης και βεβαιωθείτε ότι η προέλευση σήματος είναι ενεργοποιημένη.
Auto Iris Error	Αυτ.σφάλμα διαφρ.

Μήνυμα	Αιτία
Power Err. (Ballast)	Σφ.ενέργ. (σταθ.τάσ.)

Στην αρχή του μηνύματος εμφανίζεται η ένδειξη A (+) ή (-).

(+): Παρουσιάστηκε πρόβλημα στο βιντεοπροβολέα

(-): Το πρόβλημα στο βιντεοπροβολέα αντιμετωπίστηκε



Παράρτημα

Το παρόν κεφάλαιο παρέχει πληροφορίες σχετικά με τις διαδικασίες συντήρησης, προκειμένου να διασφαλίσετε ότι ο βιντεοπροβολέας θα έχει τη βέλτιστη απόδοση για τα επόμενα χρόνια.

Αν έχει συσσωρευτεί βρωμιά στη συσκευή ή αν η ποιότητα των εικόνων προβολής έχει αρχίσει να υποβαθμίζεται, θα πρέπει να καθαρίσετε το βιντεοπροβολέα.

Καθαρισμός Επιφάνειας Βιντεοπροβολέα

Καθαρίστε την επιφάνεια του βιντεοπροβολέα σκουπίζοντάς την προσεκτικά με ένα μαλακό πανί.

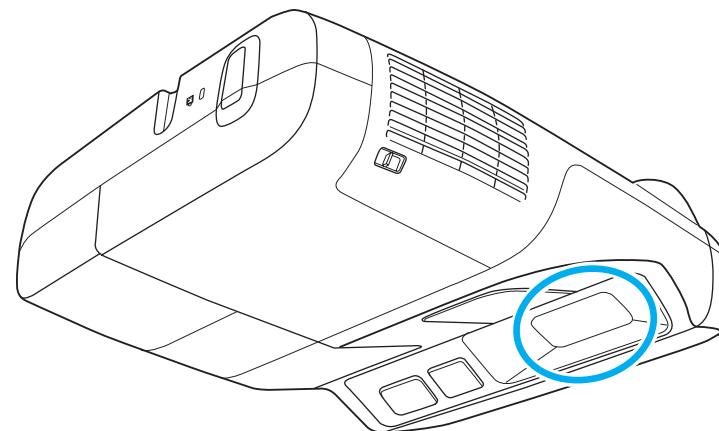
Αν ο βιντεοπροβολέας είναι ιδιαίτερα βρώμικος, βρέξτε το πανί σε νερό που να περιέχει μικρή ποσότητα ουδέτερου απορρυπαντικού και στη συνέχεια στύψτε το καλά προτού το χρησιμοποιήσετε για να σκουπίσετε την επιφάνεια του βιντεοπροβολέα.

Προσοχή

Μην χρησιμοποιείτε πτητικές ουσίες όπως κερί, οινόπνευμα ή διαλυτικό για να καθαρίσετε την επιφάνεια του βιντεοπροβολέα. Ενδέχεται να προκληθεί φθορά ή αποχρωματισμός στο περίβλημα.

Καθαρισμός του παραθύρου προβολής

Χρησιμοποιήστε κάποιο πανί καθαρισμού κρυστάλλων του εμπορίου για να σκουπίσετε προσεκτικά τη βρωμιά από το παράθυρο προβολής.



Προειδοποίηση

Μην χρησιμοποιείτε σπρέι που περιέχουν εύφλεκτο αέριο για να απομακρύνετε τη βρωμιά και τη σκόνη από το φακό. Ο βιντεοπροβολέας μπορεί να πιάσει φωτιά εξαιτίας της υψηλής θερμοκρασίας της λάμπας στο εσωτερικό του.

Προσοχή

Μην τρίβετε το φακό με σκληρά υλικά και προφυλάξτε τον από κραδασμούς, διότι μπορεί εύκολα να προκληθεί ζημιά.

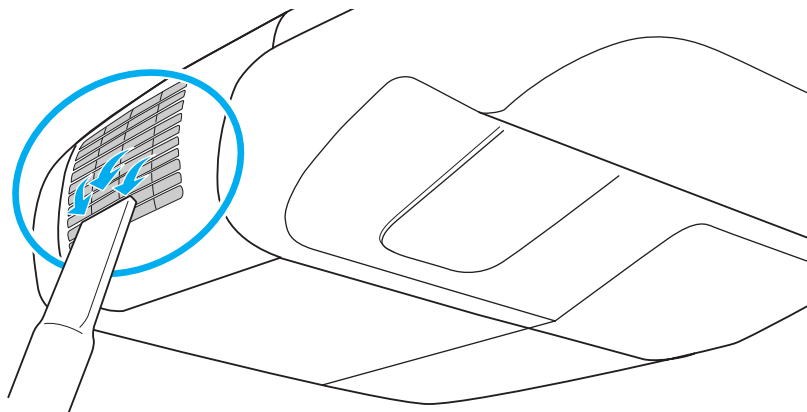
Καθαρισμός του φίλτρου αέρα

Καθαρίστε το φίλτρο αέρα και τη σχισμή αερισμού αν εμφανιστεί το παρακάτω μήνυμα:

"Υπερθέρμανση προβολέα. Δείτε αν εμποδίζεται ο αγωγός.
Καθαρίστε/αλλάξτε το φίλτρο αέρα."

Προσοχή

- Η σκόνη που συγκεντρώνεται στο φίλτρο αέρα μπορεί να προκαλέσει άνοδο της εσωτερικής θερμοκρασίας του βιντεοπροβολέα, με αποτέλεσμα κάποια βλάβη λειτουργίας ή πρόωρη φθορά των οπτικών εξαρτημάτων. Εάν εμφανιστεί το μήνυμα, καθαρίστε το φίλτρο αέρα το συντομότερο δυνατόν.
- Μην ξεπλένετε το φίλτρο αέρα με νερό. Μην χρησιμοποιείτε απορρυπαντικά ή διαλύτες.



- Αν το μήνυμα εμφανίζεται συχνά, ακόμα και μετά τον καθαρισμό, είναι καιρός να αντικαταστήσετε το φίλτρο αέρα. Αντικαταστήστε το φίλτρο αέρα με ένα καινούριο. ➡ [σελ.124](#)
- Σας συμβουλεύουμε να καθαρίζετε τα συγκεκριμένα εξαρτήματα τουλάχιστον μία φορά κάθε τρεις μήνες. Αν χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα σε περιβάλλον με ιδιαίτερα πολλή σκόνη, επιβάλλεται μεγαλύτερη συχνότητα στον καθαρισμό.

Η παρούσα ενότητα εξηγεί πώς να αντικαταστήσετε τις μπαταρίες του τηλεχειριστηρίου, τη λάμπα και το φίλτρο αέρα.

Αντικατάσταση των μπαταριών του τηλεχειριστηρίου

Αν μετά από ορισμένο χρονικό διάστημα χρήσης, το τηλεχειριστήριο σταματήσει να αποκρίνεται ή πάψει να λειτουργεί, ενδέχεται να έχουν εξασθενήσει οι μπαταρίες του. Μόλις συμβεί αυτό, αντικαταστήστε τις με καινούριες μπαταρίες. Εξασφαλίστε δύο μπαταρίες μαγγανίου ή αλκαλικές μεγέθους AA. Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε άλλες μπαταρίες εκτός των μπαταριών μαγγανίου ή αλκαλικών μπαταριών μεγέθους AA.

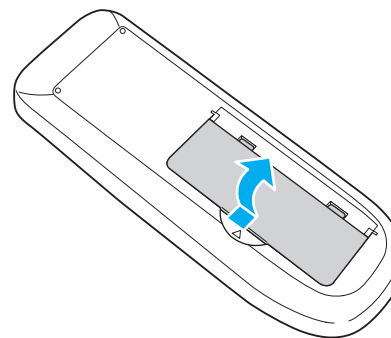
Προσοχή

Βεβαιωθείτε ότι έχετε διαβάσει τις ξεχωριστές Οδηγίες για την ασφάλεια, προτού χειριστείτε τις μπαταρίες.  Οδηγίες για την ασφάλεια

Διαδικασία

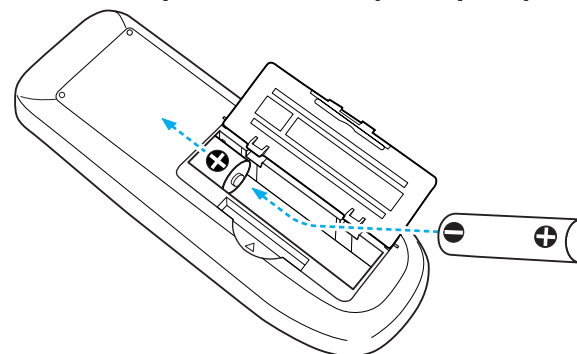
1 Αφαιρέστε το κάλυμμα των μπαταριών.

Ενώ σπρώχνετε το άγκιστρο του καλύμματος της θήκης μπαταριών, ανασηκώστε το κάλυμμα.



2

Αντικαταστήστε τις παλιές μπαταρίες με καινούριες.



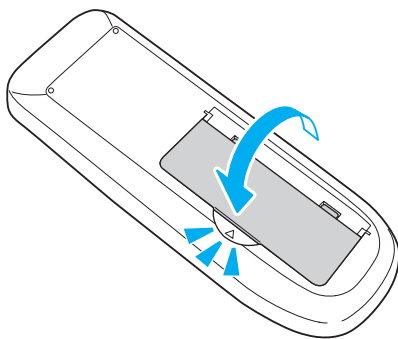
Προσοχή

Ελέγξτε τις θέσεις των ενδείξεων (+) και (-) στο εσωτερικό της θήκης μπαταριών για να βεβαιωθείτε ότι τοποθετείτε σωστά τις μπαταρίες.

3

Τοποθετήστε ξανά το κάλυμμα των μπαταριών.

Πιέστε το κάλυμμα της θήκης μπαταριών μέχρι να ασφαλίσει στη θέση του.

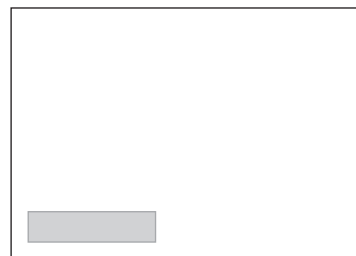


Αντικατάσταση λάμπας

Περίοδος αντικατάστασης λάμπας

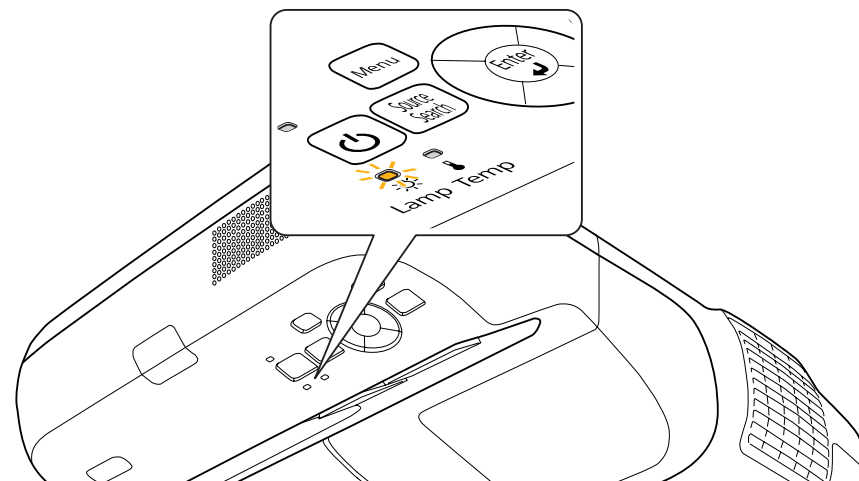
Πρέπει να αντικαταστήσετε τη λάμπα όταν:

- Εμφανίζεται το μήνυμα "Αντικαταστήστε τη λάμπα.", όταν αρχίσετε την προβολή.



Εμφανίζεται ένα μήνυμα.

- Η ενδεικτική λυχνία για τη λάμπα αναβοσβήνει με πορτοκαλί χρώμα.



- Η εικόνα προβολής είναι πιο σκοτεινή ή δεν έχει καλή ποιότητα.

Προσοχή

- Η εμφάνιση του μηνύματος για την αντικατάσταση της λάμπας έχει ρυθμιστεί για μετά την παρέλευση των ακόλουθων χρονικών περιόδων, προκειμένου να διατηρείται η αρχική φωτεινότητα και ποιότητα των εικόνων προβολής.

σελ.82

Όταν η ρύθμιση **Καταν. ενέργειας** έχει οριστεί σε **Κανονικό**: Περίπου 2400 ώρες

Όταν η ρύθμιση **Καταν. ενέργειας** έχει οριστεί σε **ECO**: Περίπου 3400 ώρες

- Αν συνεχίσετε να χρησιμοποιείτε τη λάμπα αφού παρέλθει το χρονικό διάστημα για την αντικατάσταση, υπάρχει μεγάλη πιθανότητα να σκάσει. Όταν εμφανιστεί το μήνυμα για αντικατάσταση της λάμπας, αντικαταστήστε τη λάμπα με καινούρια το συντομότερο δυνατό, ακόμα κι αν η λάμπα συνεχίζει να λειτουργεί.
- Ανάλογα με τα επιμέρους χαρακτηριστικά της λάμπας και τον τρόπο χρήσης της, η λάμπα ενδέχεται να γίνει πιο σκοτεινή ή να σταματήσει να λειτουργεί προτού εμφανιστεί το μήνυμα προειδοποίησης. Συνιστούμε να έχετε διαθέσιμη μια ανταλλακτική λάμπα για την περίπτωση που θα χρειαστεί.

Διαδικασία αντικατάστασης της λάμπας

Προειδοποίηση

- Όταν πρόκειται να αντικαταστήσετε τη λάμπα επειδή έχει σταματήσει να λειτουργεί, λάβετε υπόψη σας το ενδεχόμενο να έχει σπάσει. Αν πρόκειται να αντικαταστήσετε τη λάμπα ενός βιντεοπροβολέα που είναι τοποθετημένος σε τοίχο ή οροφή, θα πρέπει να θεωρείτε πάντα ότι η λάμπα έχει σπάσει και να στέκεστε δίπλα από το κάλυμμα της και όχι κάτω από αυτό. Επίσης πρέπει να αφαιρέσετε προσεκτικά το κάλυμμα της λάμπας. Υπάρχει κίνδυνος να πέσουν θραύσματα γυαλιού όταν ανοίξετε το κάλυμμα της λάμπας. Σε αυτήν την περίπτωση, απευθυνθείτε αμέσως σε ιατρό.
- Μην αποσυναρμολογείτε και μην τροποποιείτε ποτέ τη λάμπα. Αν εγκατασταθεί και χρησιμοποιηθεί στο βιντεοπροβολέα λάμπα που έχει τροποποιηθεί ή έχει αποσυναρμολογηθεί, ενδέχεται να προκληθεί πυρκαγιά, ηλεκτροπληξία ή ατύχημα.

Προσοχή

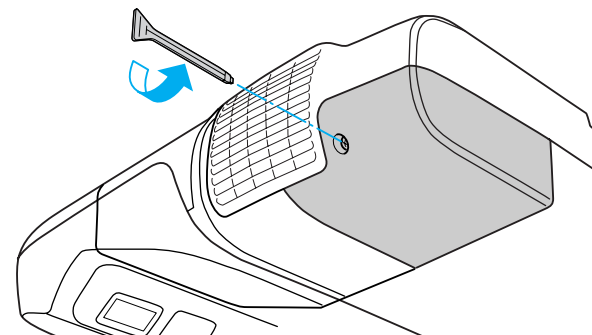
Περιμένετε μέχρι η θερμοκρασία της λάμπας να πέσει σε ένα ικανοποιητικό επίπεδο, προτού αφαιρέσετε το κάλυμμά της. Αν η θερμοκρασία της λάμπας συνεχίζει να είναι υψηλή, ενδέχεται να προκληθούν εγκαύματα ή άλλου είδους τραυματισμοί. Μόλις θέσετε εκτός λειτουργίας το βιντεοπροβολέα, θα πρέπει να περιμένετε περίπου μία ώρα, μέχρι η λάμπα να έχει κρυώσει αρκετά.

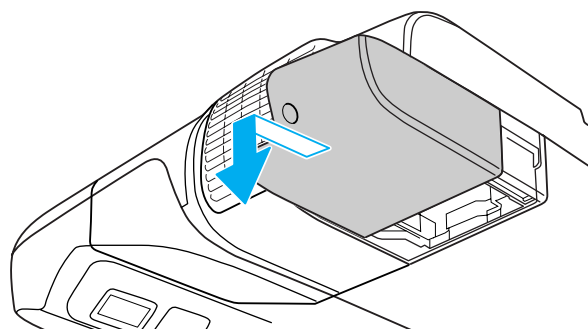
Διαδικασία

- 1 Μόλις θέσετε εκτός λειτουργίας το βιντεοπροβολέα και ο βομβητής επιβεβαίωσης ηχήσει δύο φορές, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας.

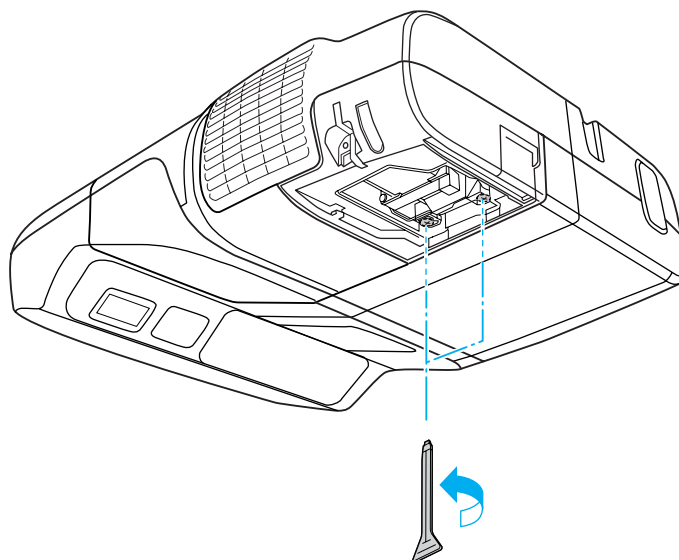
- 2 Περιμένετε μέχρι να πέσει αρκετά η θερμοκρασία της λάμπας και αφαιρέστε το κάλυμμα στο άνω μέρος του βιντεοπροβολέα.

Ξεσφίξτε τη βίδα στερέωσης καλύμματος λάμπας με το κατσαβίδι που παρέχεται μαζί με την καινούρια λάμπα ή με ένα σταυροκατσάβιδο. Έπειτα, σπρώξτε προς τα εμπρός το κάλυμμα της λάμπας και σηκώστε το για να το αφαιρέσετε.



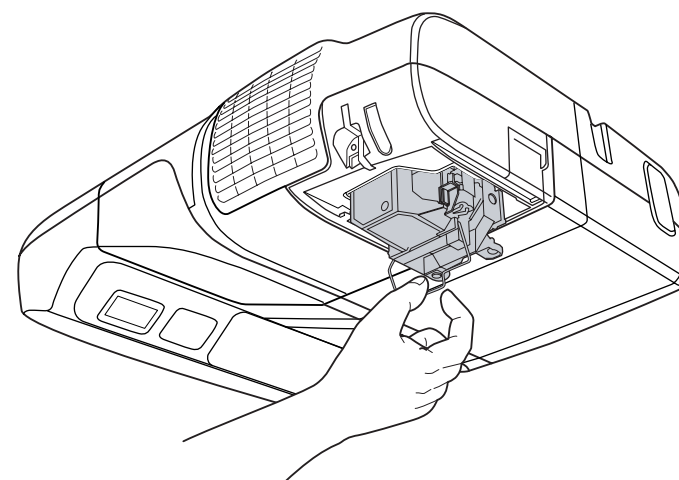


- 3** Ξεσφίξτε τις δύο βίδες στερέωσης της λάμπας.



- 4** Αφαιρέστε την παλιά λάμπα τραβώντας τη χειρολαβή.

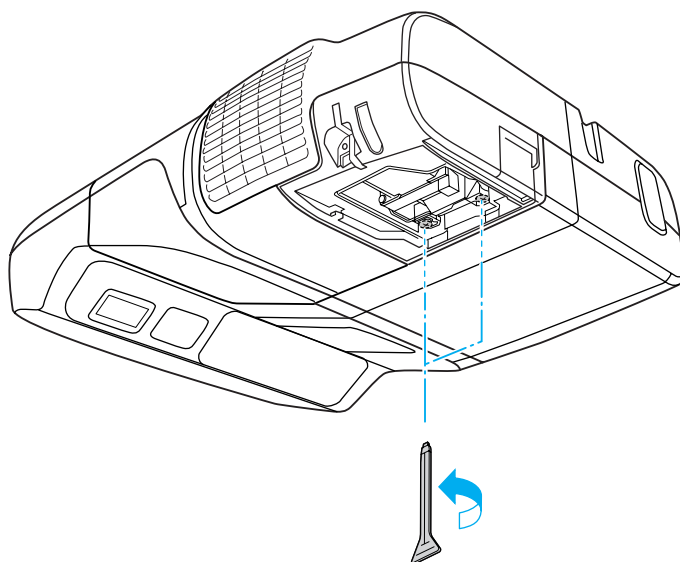
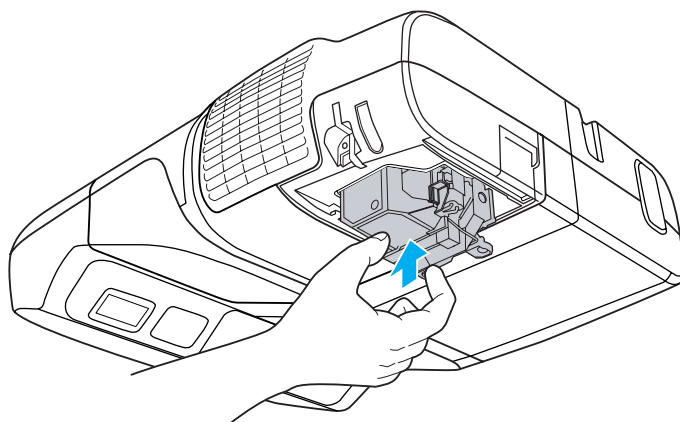
Αν η λάμπα είναι ραγισμένη, αντικαταστήστε την με καινούρια ή απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας για περαιτέρω οδηγίες. [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson](#)



- 5** Τοποθετήστε την καινούρια λάμπα.

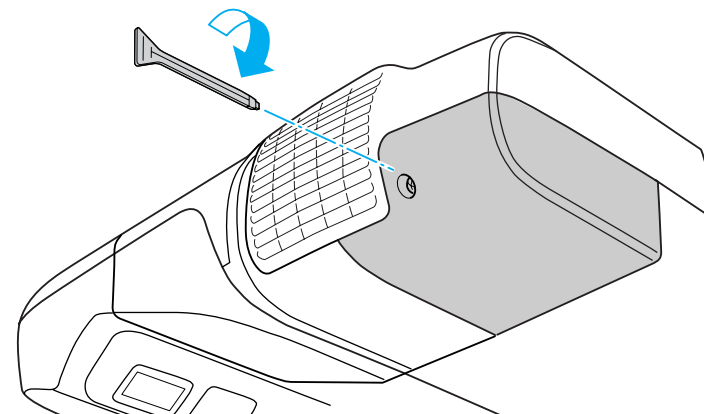
Τοποθετήστε την καινούρια λάμπα κατά μήκος του οδηγού προς τη σωστή κατεύθυνση ώστε να εφαρμόσει στη θέση της, πιέστε τη σταθερά προς τα κάτω στο σημείο που επισημαίνεται με την ένδειξη "PUSH" και, μόλις η λάμπα εφαρμόσει καλά, σφίξτε τις δύο βίδες. Πιέστε τη λάμπα αντικατάστασης από τη χειρολαβή μέχρι να ασφαλίσει στη θέση της.

Πιέστε τη λάμπα αντικατάστασης από τη χειρολαβή εντός του βιντεοπροβολέα μέχρι να ασφαλίσει στη θέση της.



6

Τοποθετήστε ξανά το κάλυμμα της λάμπας.



Προσοχή

- Τοποθετήστε τη λάμπα σωστά. Εάν αφαιρεθεί το κάλυμμα της λάμπας, η συσκευή απενεργοποιείται αυτόματα για λόγους ασφαλείας. Αν το κάλυμμα της λάμπας ή η λάμπα δεν έχει τοποθετηθεί σωστά, η λάμπα δεν ανάβει.
- Το παρόν προϊόν περιλαμβάνει ένα εξάρτημα λάμπας που περιέχει υδράργυρο (Hg). Συμβουλευτείτε τους τοπικούς κανονισμούς σχετικά με την απόρριψη ή την ανακύκλωση. Μην απορρίπτετε το προϊόν μαζί με τα συνηθισμένα απορρίμματα.

Μηδενισμός του στοιχείου Ώρες λειτ. λάμπας

Ο βιντεοπροβολέας καταγράφει το χρονικό διάστημα λειτουργίας της λάμπας. Ένα μήνυμα και η ενδεικτική λυχνία σας επισημαίνουν πότε πρέπει να αντικαταστήσετε τη λάμπα. Αφού αντικαταστήσετε τη λάμπα, μηδενίστε το χρόνο που έχει διανυθεί στο στοιχείο Ώρες λειτ. λάμπας του μενού Διαμόρφωσης. [σελ.99](#)



Ο μηδενισμός του στοιχείου Ώρες λειτ. λάμπας θα πρέπει να γίνεται μόνο αφού η λάμπα έχει αντικατασταθεί. Διαφορετικά, η ένδειξη για την περίοδο αντικατάστασης λάμπας δεν θα είναι σωστή.

Αντικατάσταση φίλτρου αέρα

Περίοδος αντικατάστασης φίλτρου αέρα

Πρέπει να αντικαταστήσετε το φίλτρο αέρα όταν:

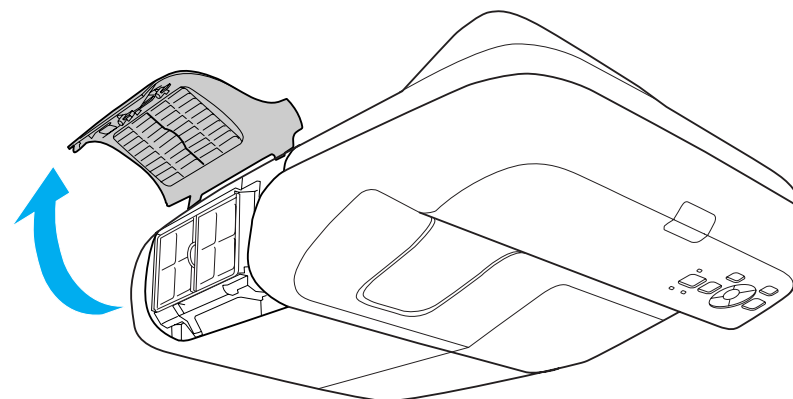
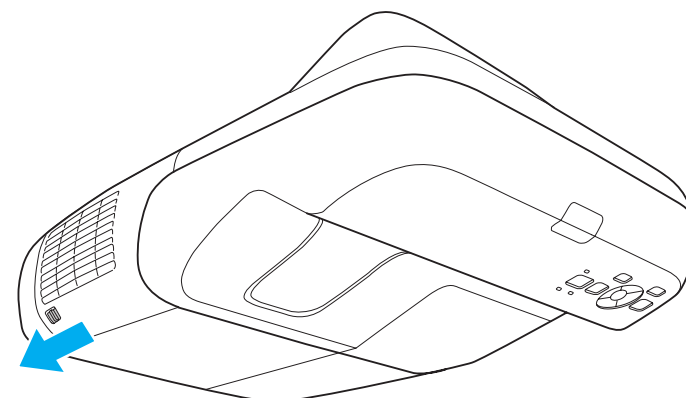
- Υπάρχει σκίσιμο στο φίλτρο αέρα.
- Το μήνυμα εμφανίζεται συχνά ακόμη και όταν έχει καθαριστεί το φίλτρο αέρα.

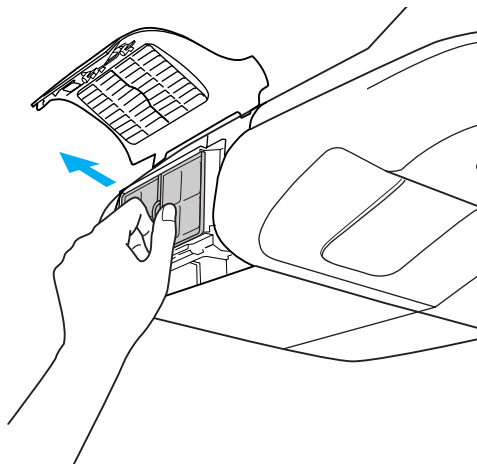
Διαδικασία αντικατάστασης φίλτρου αέρα

Διαδικασία

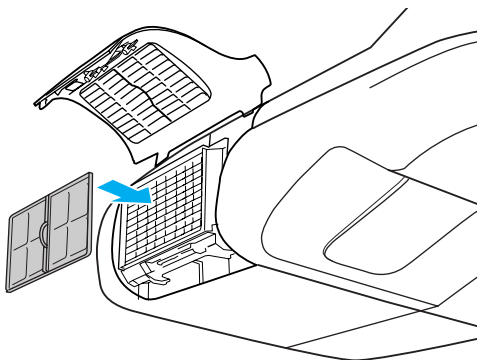
- 1** Μόλις θέσετε εκτός λειτουργίας το βιντεοπροβολέα και ο βομβητής επιβεβαίωσης ηχήσει δύο φορές, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας.
- 2** Ανοίξτε το κάλυμμα του φίλτρου αέρα.
Σύρετε οριζόντια το μοχλό ανοίγματος/κλεισίματος του καλύμματος φίλτρου αέρα και ανοίξτε το κάλυμμα του φίλτρου αέρα.

- 3** **Αφαιρέστε το φίλτρο αέρα.**
Πιάστε την προεξοχή στο κέντρο του φίλτρου αέρα και τραβήξτε το ευθεία προς τα έξω.



**4****Τοποθετήστε το νέο φίλτρο αέρα.**

Πιέστε το, μέχρι να ασφαλίσει στη θέση του.

**5****Κλείστε το κάλυμμα του φίλτρου αέρα.**

Απορρίψτε τα χρησιμοποιημένα φίλτρα αέρα σύμφωνα με τους τοπικούς κανονισμούς.

Υλικό πλαισίου: ABS

Υλικό φίλτρου: Αφρός πολυουρεθάνης

Διατίθενται τα ακόλουθα προαιρετικά εξαρτήματα και αναλώσιμα. Προμηθευτείτε αυτά τα προϊόντα εάν και όταν χρειαστεί. Η παρακάτω λίστα προαιρετικών εξαρτημάτων και αναλωσίμων ισχύει από: 2010.01. Τα στοιχεία των εξαρτημάτων υπόκεινται σε αλλαγές χωρίς πρωθύστερη ειδοποίηση και η διαθεσιμότητα ενδέχεται να διαφέρει ανάλογα με τη χώρα αγοράς.

Προαιρετικά Εξαρτήματα

Καλώδιο υπολογιστή ELPKC02

(1,8 m - για mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Είναι το ίδιο με το καλώδιο υπολογιστή το οποίο παρέχεται μαζί με το βιντεοπροβολέα.

Καλώδιο υπολογιστή ELPKC09

(3 m - για mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Καλώδιο υπολογιστή ELPKC10

(20 m - για mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Αυτά είναι καλώδια προέκτασης για την περίπτωση που το καλώδιο υπολογιστή που παρέχεται με το βιντεοπροβολέα είναι πολύ κοντό.


Καλώδιο component video ELPKC19

(3 m - για mini D-Sub 15-pin/RCA αρσενικό ×3)


Χρησιμοποιήστε το για τη σύνδεση με πηγή Component Video .

Κάμερα εγγράφων ELPDC06

Χρησιμοποιήστε τη κατά την προβολή βιβλίων, εγγράφων OHP ή διαφανειών.

 "Σύνδεση συσκευών USB" [σελ.37](#)

Μονάδα ασύρματου LAN ELPAP03

Χρησιμοποιήστε τη όταν συνδέετε ασύρματα το βιντεοπροβολέα σε υπολογιστή και πραγματοποιείτε προβολή.  "Εγκατάσταση της Μονάδας Ασύρματου LAN" [σελ.41](#)


Quick Wireless Connection USB Key ELPAP05

Χρησιμοποιήστε το συγκεκριμένο κλειδί, για να συνδεθείτε με έναν υπολογιστή Windows και να προβάλετε εικόνες από τον υπολογιστή.


Ωστόσο, ο βιντεοπροβολέας θα πρέπει να είναι συνδεδεμένος σε δίκτυο, προτού μπορέσετε να τον χρησιμοποιήσετε.

Αναλώσιμα

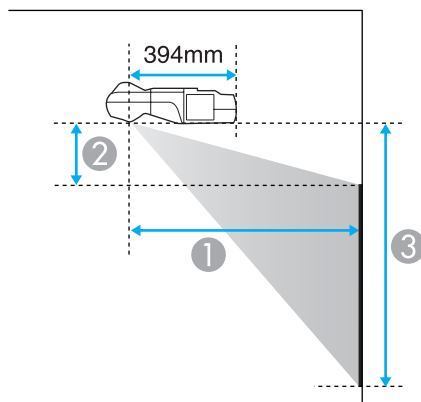
Μονάδα λάμπας ELPLP57

Χρησιμοποιήστε την ως λάμπα αντικατάστασης.  "Αντικατάσταση λάμπας" [σελ.120](#)

Φίλτρο αέρα ELPAF27

Χρησιμοποιήστε το ως φίλτρο αέρα αντικατάστασης.  "Αντικατάσταση φίλτρου αέρα" [σελ.124](#)

Για να βρείτε το κατάλληλο μέγεθος οθόνης, δείτε τον ακόλουθο πίνακα για να ρυθμίσετε το βιντεοπροβολέα. Οι τιμές είναι ενδεικτικές.



- ① Απόσταση προβολής
- ② Το ύψος από την κάτω επιφάνεια του βιντεοπροβολέα έως το άνω όριο της οθόνης
- ③ Το ύψος από την κάτω επιφάνεια του βιντεοπροβολέα έως το κάτω όριο της οθόνης

Απόσταση Προβολής (EB-460i/460)

Μονάδες: cm

Μέγεθος οθόνης 4:3		Ελάχιστη (Ευρεία) ως Μέγιστη (Τηλεοπτική)		
		①	②	③
63"	128x96	47 - 63	9 - 31	105 - 127
70"	142x107	52 - 71	11 - 35	118 - 142
80"	163x122	60	13	135
90"	183x137	67	16	153
102"	207x155	76	18	174

Μονάδα: cm

Μέγεθος οθόνης 16:9		Ελάχιστη (Ευρεία) ως Μέγιστη (Τηλεοπτική)		
		①	②	③
58"	128x72	47 - 64	21 - 31	94 - 128

Μέγεθος οθόνης 16:9		Ελάχιστη (Ευρεία) ως Μέγιστη (Τηλεοπτική)		
		①	②	③
65"	144x81	53 - 71	25 - 36	106 - 144
70"	155x87	57	27	114
80"	177x100	65	32	131
90"	199x112	73	36	148
93"	206x116	76	37	153

Μονάδα: cm

Μέγεθος οθόνης 16:10		Ελάχιστη (Ευρεία) ως Μέγιστη (Τηλεοπτική)		
		①	②	③
60"	129x81	47 - 64	18 - 32	98 - 129
70"	151x94	55 - 75	21 - 38	116 - 151
80"	172x108	63	25	133
90"	194x121	71	29	150
96"	207x129	76	31	160

Απόσταση προβολής (EB-450Wi/450W/440W)

Μονάδα: cm

Μέγεθος οθόνης 16:10		Ελάχιστη (Ευρεία) ως Μέγιστη (Τηλεοπτική)		
		①	②	③
60"	129x81	47 - 64	18 - 40	98 - 120
70"	151x94	55 - 75	21 - 47	116 - 141
80"	172x108	63	25	133
90"	194x121	71	29	150
96"	207x129	76	31	160

Μονάδα: cm

Μέγεθος οθόνης 4:3		Ελάχιστη (Ευρεία) ως Μέγιστη (Τηλεοπτική)		
		①	②	③
53"	108x81	47 - 64	18 - 40	98 - 120
55"	112x84	49 - 66	18 - 41	102 - 125
60"	122x91	53 - 73	21 - 46	112 - 137
70"	142x107	63	25	132
80"	163x122	72	29	151
85"	173x130	76	31	161

Μονάδα: cm

Μέγεθος οθόνης 16:9		Ελάχιστη (Ευρεία) ως Μέγιστη (Τηλεοπτική)		
		①	②	③
58"	128x72	47 - 64	21 - 39	94 - 120
65"	144x81	53 - 71	25 - 45	106 - 135
70"	155x87	57	27	114
80"	177x100	65	32	131
90"	199x112	73	36	148
93"	206x116	76	37	153

Υποστηριζόμενες Οθόνες (EB-460i/460)

Σήματα υπολογιστή (αναλογικό RGB)

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Ακόμα και κατά την είσοδο σημάτων διαφορετικών από τα παραπάνω, η προβολή των εικόνων μπορεί να είναι εφικτή. Ωστόσο, κάποιες λειτουργίες μπορεί να περιορίζονται.

Component Video

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video/S-Video


Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (PAL, SECAM)	50/60	720x576

Υποστηριζόμενες Οθόνες (EB-450Wi/450W/440W)

Σήματα υπολογιστή (αναλογικό RGB)

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Συμβατή μόνο όταν έχετε επιλέξει **Ευρύ** για την επιλογή **Ανάλυση** από το μενού Διαμόρφωσης.  [σελ.81](#)

Ακόμα και κατά την είσοδο σημάτων διαφορετικών από τα παραπάνω, η προβολή των εικόνων μπορεί να είναι εφικτή. Ωστόσο, κάποιες λειτουργίες μπορεί να περιορίζονται.

Composite Video/S-Video

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
TV(NTSC)	60	720x480
TV(PAL, SECAM)	50/60	720x576

Component Video

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

Κατάλογος Εντολών

Με τη μετάδοση της εντολής ενεργοποίησης στο βιντεοπροβολέα, ο βιντεοπροβολέας ενεργοποιείται και τίθεται σε κατάσταση λειτουργίας προθέρμανσης. Μόλις ο βιντεοπροβολέας τεθεί σε λειτουργία, επιστρέφεται πίσω μήνυμα άνω και κάτω τελείας ":" (3Ah).

Κατά την είσοδο μιας εντολής, ο βιντεοπροβολέας εκτελεί την εντολή, επιστρέφει πίσω το μήνυμα ":" και, κατόπιν, αποδέχεται την επόμενη εντολή.

Αν η εντολή υπό επεξεργασία τερματιστεί χωρίς λόγο, παράγεται ένα μήνυμα σφάλματος και επιστρέφεται πίσω το μήνυμα ":".

Στοιχείο			Εντολή
Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση	Άναμμα		PWR ON
	Σβήσιμο		PWR OFF
Επιλογή σήματος	Computer1	Αυτόματο	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Συστατικό	SOURCE 14
	Computer2	Αυτόματο	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Συστατικό	SOURCE 24
	VIdео		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση επιλογής Σίγασης A/V	Άναμμα		MUTE ON
	Σβήσιμο		MUTE OFF
Επιλογή Σίγασης A/V	Μαύρο		MSEL 00

Στοιχείο		Εντολή
	Μπλε	MSEL 01
	Λογότυπο	MSEL 02

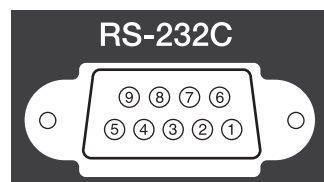
Προσθέστε ένα κωδικό επαναφοράς κεφαλής (CR) (0Dh) στο τέλος κάθε εντολής και εκτελέστε τη μετάδοση.

Διάταξη Καλωδίων

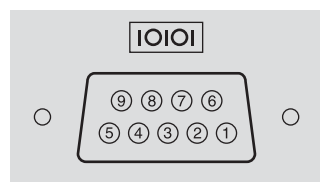
Σειριακή σύνδεση

- Σχήμα συνδέσμου: D-Sub 9-pin (αρσενικό)
- Όνομα θύρας εισόδου βιντεοπροβολέα: RS-232C

<Στο βιντεοπροβολέα>



<Στον υπολογιστή>



<Στο βιντεοπροβολέα>

(Σειριακό καλώδιο PC)

<Στον υπολογιστή>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Όνομα σήματος	Λειτουργία
GND	Γείωση καλωδίου σήματος
TD	Μεταφορά δεδομένων
RD	Λήψη δεδομένων

Πρωτόκολλα επικοινωνίας

- Προεπιλεγμένη ρύθμιση ρυθμού baud: 9600 bps
- Μήκος δεδομένων: 8 bit
- Ισοτιμία: Καμία
- Δυναδικό ψηφίο τέλους: 1 bit
- Έλεγχος ροής: Κανένας

Η JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Ένωση βιομηχανιών Ιαπωνίας για μηχανήματα και πληροφοριακά συστήματα επιχειρήσεων) καθιέρωσε το PJLink Class1 ως πρότυπο πρωτόκολλο ελέγχου για τους συμβατούς με δίκτυα βιντεοπροβολείς, σε μια προσπάθεια να τυποποιήσει τα πρωτόκολλα ελέγχου βιντεοπροβολέων.

Ο βιντεοπροβολέας συμμορφώνεται με το πρότυπο PJLink Class1 που έχει καθιερώσει η JBMIA.

Συμμορφώνεται με όλες τις εντολές, εκτός από τις ακόλουθες οι οποίες ορίζονται βάσει του PJLink Class1. Η συμμόρφωση επιβεβαιώθηκε με την εξακρίβωση της προσαρμοστικότητας του προτύπου PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Ασύμβατες εντολές

Λειτουργία		Εντολή PJLink
Ρυθμίσεις παύσης	Ρύθμιση παύσης εικόνας	AVMT 11
	Ρύθμιση παύσης ήχου	AVMT 21

• Τα ονόματα εισαγωγής καθορίζονται βάσει του PJLink και των αντίστοιχων συνδέσμων του βιντεοπροβολέα

Προέλευση	Εντολή PJLink
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Vldeo	INPT 21
S-video	INPT 22
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Όνομα κατασκευαστή που εμφανίζεται για το "Manufacture name information query" (Ερώτημα για στοιχεία ονόματος κατασκευαστή)
EPSON
- Όνομα μοντέλου που εμφανίζεται για το "Product name information query" (Ερώτημα για στοιχεία ονόματος προϊόντος)
EB-460i
EB-460
EB-450Wi
EB-450W
EB-440W

Γενικές Προδιαγραφές Βιντεοπροβολέα

Όνομα προϊόντος		EB-460i	EB-460	EB-450Wi	EB-450W	EB-440W
Διαστάσεις		369 (Π) × 155 (Υ) × 483 (Β) mm				
Μέγεθος πλαισίου		0,63"		0,59" Ευρύ		
Μέθοδος απεικόνισης		Οθόνη ενεργής μήτρας με τρανζίστορ λεπτής μεμβράνης (TFT) πολυσιλικόνης				
Ανάλυση		786.432 XGA (1024 (Π) × 768 (Υ) κουκκίδες) × 3		1.024.000 εικονοστοιχεία WXGA (1280 (Π) × 800 (Υ) κουκκίδες) × 3		
Ρύθμιση εστίασης		Χειροκίνητη				
Ρύθμιση ζουμ		Ψηφιακή (1-1,35)				
Λάμπα		Λάμπα UHE, 230 W, Αρ. μοντέλου: ELPLP57				
Μέγ. ηχητική απόκριση		10 W μονοφωνική				
Ηχείο		1				
Τροφοδοσία		100 έως 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,7 έως 1,6 A				
Κατανάλωση ισχύος	περιοχή από 100 ως 120 V	Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Ενεργ.): 10,0 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Απενεργ.): 0,3 W				
	περιοχή από 220 ως 240 V	Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Ενεργ.): 12,0 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Απενεργ.): 0,3 W				
Υψόμετρο λειτουργίας		Υψόμετρο από 0 ως 2.286 m				
Θερμοκρασία λειτουργίας		+5 έως +35° C (χωρίς συμπύκνωση)				
Θερμοκρασία αποθήκευσης		-10 έως +60° C (χωρίς συμπύκνωση)				
Βάρος	Χωρίς βάση ανάρτησης	Περίπου 5,8 kg	Περίπου 5,7 kg	Περίπου 5,8 kg	Περίπου 5,7 kg	
	Με βάση ανάρτησης	Περίπου 6,3 kg	Περίπου 6,2 kg	Περίπου 6,3 kg	Περίπου 6,2 kg	

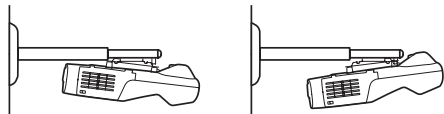
Σύνδεσμοι	Θύρα εισόδου Υπο-λογιστής1 (Computer1)	1	Mini D-Sub 15-pin (θηλυκό) μπλε
	Θύρα εισόδου λογιστής2 (Computer2)	1	Mini D-Sub 15-pin (θηλυκό) μπλε
	Θύρα εισόδου Ήχος1 (Audio1)	1	Stereo mini jack
	Θύρα εισόδου Ήχος2 (Audio2)	1	Stereo mini jack
	Θύρα εισόδου Βίντεο (Video)	1	RCA jack ακίδων
	Θύρα εισόδου SVideo (S-Video)	1	Mini DIN 4 ακίδων
	Θύρα εισόδου Ήχος-Δ/Α (Audio-L/R)	1	RCA jack ακίδων x 2 (L, R)
	Θύρα εισόδου Μικρόφωνο (Mic)	1	Stereo mini jack
	Θύρα Ηχητική Απόκριση (Audio Out)	1	Stereo mini jack
	Θύρα Έξοδος οθόνης (Monitor Out)	1	Mini D-Sub 15-pin (θηλυκό) μαύρο
	Θύρα USB (TypeA)*	1	Υποδοχή USB (Τύπος A)
	Θύρα USB (TypeB)*		Υποδοχή USB (Τύπος B)
	Θύρα USB	1	Υποδοχή USB (Type A) για την προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN
	Θύρα LAN	1	RJ-45
	Θύρα RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (αρσενικό)

* Υποστηρίζει USB 2.0. Ωστόσο, η λειτουργία όλων των USB συμβατών συσκευών δεν είναι εγγυημένη.

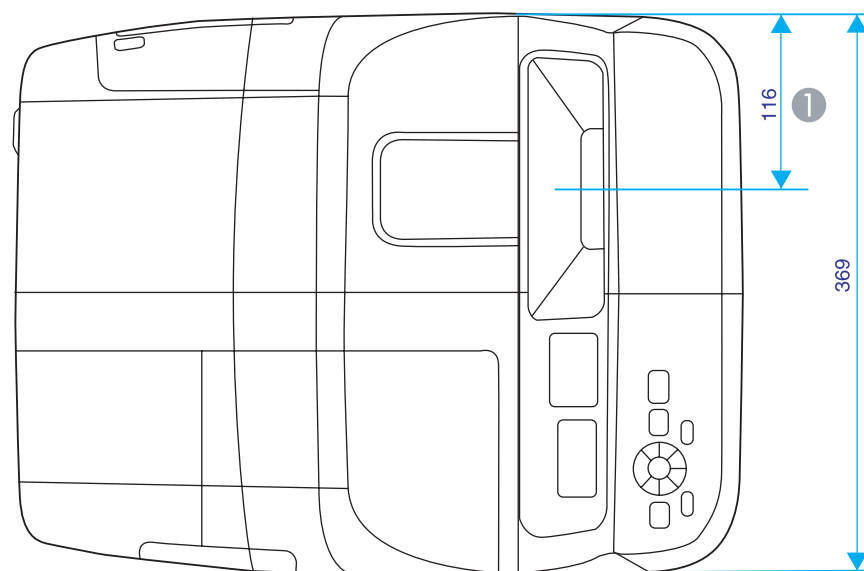
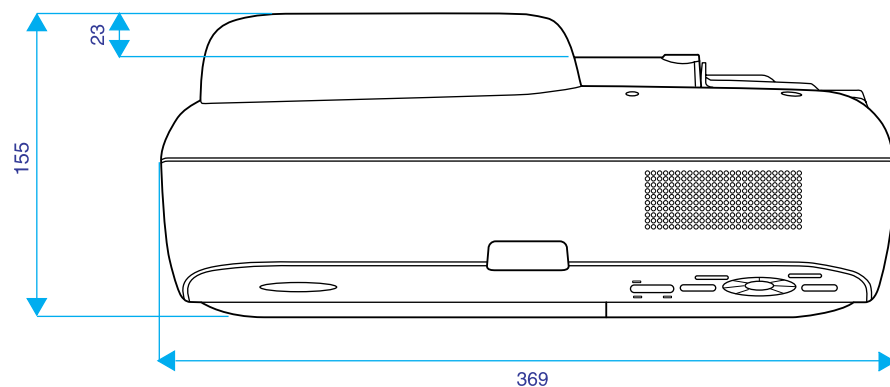


Pixelworks DNX™ Στο βιντεοπροβολέα χρησιμοποιούνται ολοκληρωμένα κυκλώματα.

Γωνία κλίσης

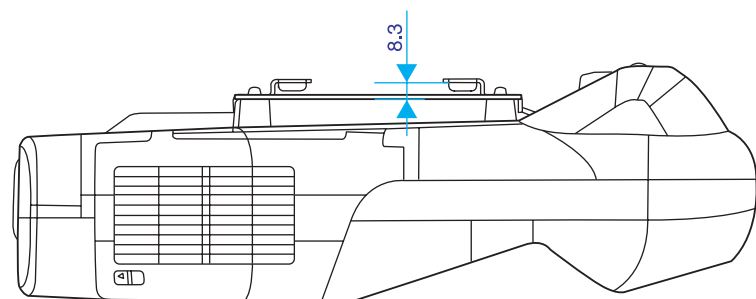
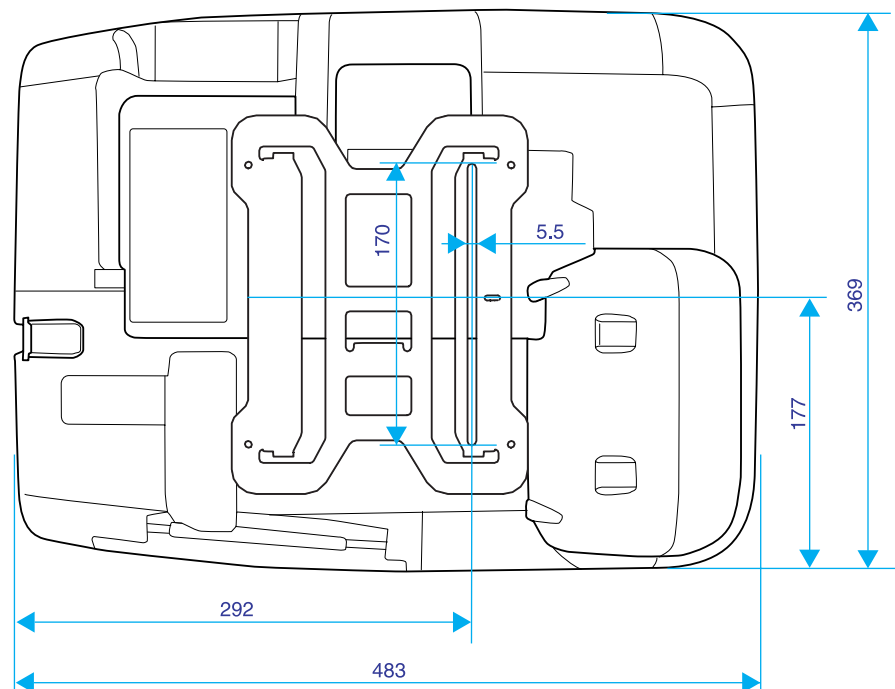


Αν χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα με γωνία κλίσης άνω των 5 °, ενδέχεται να προκληθεί ζημιά στη συσκευή και ατύχημα.

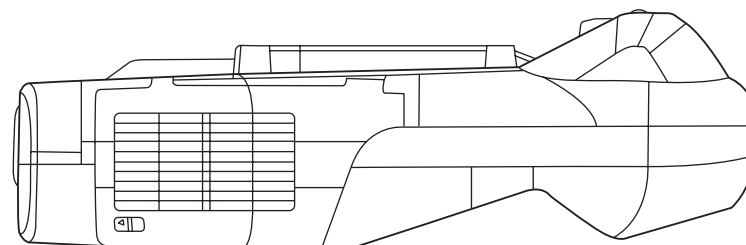
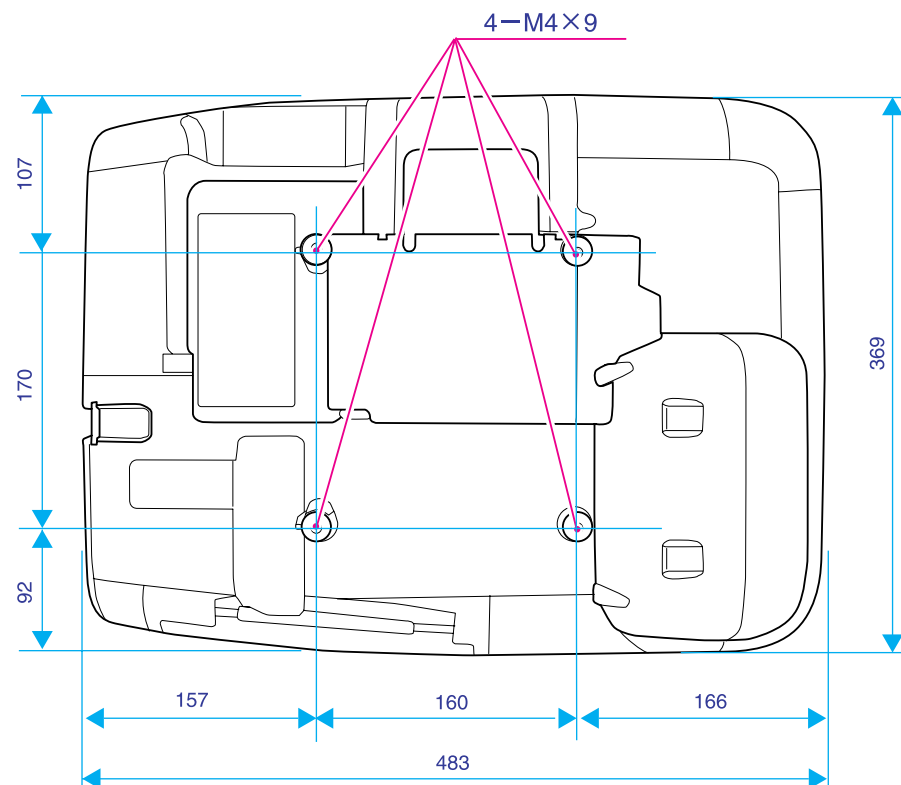


1 Απόσταση έως το κέντρο προβολής

Με βάση ανάρτησης





Χωρίς βάση ανάρτησης



Μονάδες: mm

Η παρούσα ενότητα δίνει μια απλή επεξήγηση για τους όρους που χρησιμοποιούνται σε σχέση με το βιντεοπροβολέα, καθώς και για πιο περίπλοκους όρους που δεν αναλύονται λεπτομερώς στο κείμενο του οδηγού. Για περισσότερες λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις υπόλοιπες εκδόσεις που διατίθενται στο εμπόριο.

AMX Device Discovery	<p>Το AMX Device Discovery είναι μια τεχνολογία που αναπτύχθηκε από την AMX με σκοπό την εύκολη λειτουργία των συστημάτων ελέγχου AMX του εξοπλισμού στόχου.</p> <p>Η Epson έχει υλοποιήσει αυτήν την τεχνολογία πρωτοκόλλου και παρέχει μια ρύθμιση για ενεργοποίηση της λειτουργίας πρωτοκόλλου (ON). Ανατρέξτε στο δικτυακό τόπο της AMX για περισσότερες λεπτομέρειες.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
Component Video	Ένα σήμα εικόνας που διαχωρίζει τη συνιστώσα της φωτεινότητας από τη συνιστώσα του χρώματος ώστε να παρέχεται καλύτερη ποιότητα εικόνας. Αναφέρεται σε εικόνες που αποτελούνται από τρία ανεξάρτητα σήματα: Y (σήμα φωτεινότητας), Pb και Pr (σήματα χρωματικών διαφορών).
Composite video	Σήματα εικόνας που συνδυάζουν τα σήματα φωτεινότητας εικόνας και τα σήματα χρώματος. Ο τύπος σημάτων που χρησιμοποιείται συνήθως από οικιακούς εξοπλισμούς βίντεο (μορφές NTSC, PAL, και SECAM). Το φέρον σήμα Y (σήμα φωτεινότητας) και το σήμα χρώματος (χρώμα) που περιέχονται στη μπάρα χρωμάτων ενοποιούνται για το σχηματισμό ενός και μόνο σήματος.
DHCP	Συντομογραφία του Dynamic Host Configuration Protocol, το πρωτόκολλο αυτό αυτόματα αναθέτει μια <u>Διεύθυνση IP</u> σε εξοπλισμό που είναι συνδεδεμένος με Δίκτυο.
Dolby Digital	Πρότυπο ήχου ανεπτυγμένο από την εταιρεία Dolby Laboratories. Ο κανονικός στερεοφωνικός ήχος βασίζεται στο 2-κάναλο πρότυπο όπου χρησιμοποιούνται δύο ηχεία. Το Dolby Digital είναι σύστημα 6 καναλιών (5,1 κανάλια) όπου εκτός από τα δύο ηχεία, προστίθενται ένα κεντρικό ηχείο, δύο πίσω ηχεία και ένα sub-woofer.
HDTV	<p>Σύντμηση του όρου High-Definition Television ο οποίος αναφέρεται σε συστήματα υψηλής ευκρίνειας που πληρούν τις ακόλουθες προϋποθέσεις:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Κατακόρυφη ανάλυση 720p ή 1080i ή μεγαλύτερη (p = Προοδευτ. σάρωση, i = Interlace) • Αναλογίες εικόνας οθόνης 16:9 • Λήψη και αναπαραγωγή (ή έξοδος) ήχου <u>Dolby Digital</u>
Interlace	Μέθοδος σάρωσης εικόνας μέσω της οποίας τα δεδομένα της εικόνας διαχωρίζονται σε πέντε οριζόντιες γραμμές, οι οποίες εμφανίζονται σταδιακά ξεκινώντας πρώτα από αριστερά προς τα δεξιά και, στη συνέχεια, από πάνω προς τα κάτω. Οι άρτιες και οι περιττές γραμμές εμφανίζονται εναλλάξ.
SDTV	Σύντμηση του όρου Standard Definition Television ο οποίος αναφέρεται σε συμβατικά συστήματα τηλεόρασης που δεν πληρούν τις προϋποθέσεις του προτύπου <u>HDTV</u> για τα Συστήματα Τηλεόρασης Υψηλής Ευκρίνειας.
SNMP	Σύντμηση του όρου Simple Network Management Protocol, ο οποίος αναφέρεται στο πρωτόκολλο για την παρακολούθηση και τον έλεγχο συσκευών όπως δρομολογητών και υπολογιστών συνδεδεμένων σε ένα δίκτυο TCP/IP.
sRGB	Ένα διεθνές πρότυπο για τα διαστήματα χρωμάτων το οποίο διατυπώθηκε με σκοπό την εύκολη επεξεργασία χρωμάτων που αναπαράγονται μέσω εξοπλισμού εικόνας από λειτουργικά συστήματα (ΛΣ) υπολογιστή και το Διαδίκτυο. Αν η συνδεδεμένη πηγή διαθέτει κατάσταση λειτουργίας sRGB, ορίστε τη ρύθμιση sRGB και για το βιντεοπροβολέα και για τη συνδεδεμένη πηγή σήματος.
SSID	Το SSID είναι ένας αριθμός αναγνώρισης ταυτότητας για σύνδεση σε άλλη συσκευή σε Ασύρματο LAN. Η ασύρματη επικοινωνία μεταξύ συσκευών με ίδιο SSID είναι δυνατή.

SVGA	Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 800 (οριζόντιες) × 600 (κάθετες) κουκκίδες που χρησιμοποιείται από υπολογιστές συμβατούς με τις προδιαγραφές IBM PC/AT.
S-Video	Ένα σήμα εικόνας που διαχωρίζει τη συνιστώσα της φωτεινότητας από τη συνιστώσα του χρώματος ώστε να παρέχεται καλύτερη ποιότητα εικόνας. Αναφέρεται σε εικόνες που αποτελούνται από δύο ανεξάρτητα σήματα: Y (σήμα φωτεινότητας) και C (σήμα χρώματος).
SXGA	Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 1.280 (οριζόντιες) × 1.024 (κάθετες) κουκκίδες που χρησιμοποιείται από υπολογιστές συμβατούς με τις προδιαγραφές IBM PC/AT.
VGA	Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 640 (οριζόντιες) × 480 (κάθετες) κουκκίδες που χρησιμοποιείται από υπολογιστές συμβατούς με τις προδιαγραφές IBM PC/AT.
WPS	Το WPS αποτελεί σύντμηση του όρου Wi-Fi Protected Setup. Επινόηθηκε από την Wi-Fi Alliance ως μέσο εύκολης εγκατάστασης και διασφάλισης της ασφάλειας ενός Ασύρματου LAN.
XGA	Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 1.024 (οριζόντιες) × 768 (κάθετες) κουκκίδες που χρησιμοποιείται από υπολογιστές συμβατούς με τις προδιαγραφές IBM PC/AT.
Αναλογίες εικόνας (Αναλογίες εικόνας)	Ο λόγος μεταξύ μήκους και ύψους μιας εικόνας. Οι εικόνες HDTV έχουν λόγο διαστάσεων 16:9 και εμφανίζονται επιμηκυμένες. Ο λόγος διαστάσεων για τις συμβατικές εικόνες είναι 4:3.
Αντίθεση	Η σχετική φωτεινότητα στις ανοιχτές και σκοτεινές περιοχές μιας εικόνας μπορεί να αυξηθεί ή να μειωθεί, ώστε το κείμενο και τα γραφικά να διακρίνονται με μεγαλύτερη ευκολία ή να φαίνονται πιο αχνά. Η ρύθμιση της συγκεκριμένης ιδιότητας σε σχέση με μια εικόνα ονομάζεται ρύθμιση αντίθεσης.
Δ/ση IP Tr.	Πρόκειται για τη <u>Διεύθυνση IP</u>  για τον υπολογιστή - προορισμό, η οποία χρησιμοποιείται για ειδοποίηση σφάλματος στο SNMP.
Διεύθυνση IP	Ένας αριθμός αναγνώρισης ενός υπολογιστή που είναι συνδεδεμένος σε δίκτυο.
Διεύθυνση πύλης (Διεύθυνση πύλης)	Είναι ένας διακομιστής για την επικοινωνία στο Δίκτυο (υποδίκτυο), το οποίο είναι διαχωρισμένο σύμφωνα με <u>Μάσκα υποδικτύου</u>  .
Ιχνηλάτηση	Τα σήματα που παράγονται από υπολογιστές έχουν μια ειδική συχνότητα. Αν η συχνότητα του βιντεοπροβολέα δεν αντιστοιχεί στη συγκεκριμένη συχνότητα, οι εικόνες που προκύπτουν είναι φτωχής ποιότητας. Η διαδικασία για την αντιστοίχιση της συχνότητας αυτών των σημάτων (ο αριθμός των σημείων κορύφωσης στο σήμα) ονομάζεται ιχνηλάτηση. Αν η ιχνηλάτηση δεν εκτελείται σωστά, εμφανίζονται πλατιές κατακόρυφες λωρίδες στο σήμα.
Μάσκα υποδικτύου (Μάσκα υποδικτύου)	Πρόκειται για μια αριθμητική τιμή η οποία προσδιορίζει τον αριθμό των bits που χρησιμοποιούνται από τη Διεύθυνση IP για τη διεύθυνση δικτύου σε ένα διηρημένο δίκτυο (υποδίκτυο).
Προοδευτ. σάρωση	Μέθοδος σάρωσης εικόνας στην οποία τα δεδομένα εικόνας από μία εικόνα σαρώνονται διαδοχικά από πάνω προς τα κάτω για να δημιουργηθεί μια ενιαία εικόνα.
Ρυθμός ανανέωσης	Το φωτοεκπέμπον στοιχείο μιας οθόνης διατηρεί την ίδια φωτεινότητα και το ίδιο χρώμα για ένα εξαιρετικά σύντομο χρονικό διάστημα. Για το λόγο αυτό, η εικόνα πρέπει να σαρώνεται πολλές φορές ανά δευτερόλεπτο, προκειμένου να ανανεώνεται το φωτοεκπέμπον στοιχείο. Ο αριθμός των ενεργειών ανανέωσης ανά δευτερόλεπτο ονομάζεται ρυθμός ανανέωσης και εκφράζεται σε hertz (Hz).

Συγχρονισμός

Τα σήματα που παράγονται από υπολογιστές έχουν μια ειδική συχνότητα. Αν η συχνότητα του βιντεοπροβολέα δεν αντιστοιχεί στη συγκεκριμένη συχνότητα, οι εικόνες που προκύπτουν είναι φτωχής ποιότητας. Η διαδικασία για την αντιστοίχιση της φάσης των σημάτων (η σχετική θέση των σημείων κορύφωσης και των σημείων ύφεσης στο σήμα) ονομάζεται συγχρονισμός. Αν δεν εκτελεστεί συγχρονισμός των σημάτων, η εικόνα τρεμοπαίζει, είναι θαμπή και εμφανίζει οριζόντιες γραμμές παρεμβολής.

Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Απαγορεύεται η αναπαραγωγή, η αποθήκευση σε σύστημα ανάκτησης και η μετάδοση με οποιαδήποτε μορφή και με οποιοδήποτε μέσο, ηλεκτρονικό, μηχανικό, φωτοαντιγραφικό ή άλλο, οποιουδήποτε μέρους της παρούσας έκδοσης, χωρίς την προηγούμενη έγγραφη άδεια της Seiko Epson Corporation. Δεν γίνεται ανάληψη ευθύνης ευρεσιτεχνίας σε σχέση με τη χρήση των πληροφοριών που περιέχονται στο παρόν. Επίσης, δεν γίνεται ανάληψη ευθύνης για ζημιές που τυχόν θα προκύψουν από τη χρήση των πληροφοριών που περιέχονται στο παρόν.

Ούτε η Seiko Epson Corporation ούτε και οι θυγατρικές της φέρουν ευθύνη απέναντι στον αγοραστή αυτού του προϊόντος ή σε τρίτους για τυχόν ζημιές, απώλειες, κόστη ή δαπάνες που θα υποστεί ο αγοραστής ή τρίτοι σε περίπτωση: ατυχήματος, λανθασμένης χρήσης ή κατάχρησης του προϊόντος ή μη εξουσιοδοτημένων τροποποιήσεων, επιδιορθώσεων ή μετατροπών στο προϊόν, ή (εξαιρούνται οι Η.Π.Α.) αδυναμίας αυστηρής συμμόρφωσης με τις οδηγίες λειτουργίας και συντήρησης της Seiko Epson Corporation.

Η Seiko Epson Corporation δεν φέρει ευθύνη για οποιεσδήποτε ζημιές ή προβλήματα που θα προκύψουν από τη χρήση προαιρετικών εξαρτημάτων ή αναλώσιμων προϊόντων άλλων, εκτός αυτών που ορίζονται ως Γνήσια προϊόντα Epson ή Εγκεκριμένα προϊόντα Epson από τη Seiko Epson Corporation.

Τα περιεχόμενα του παρόντος οδηγού μπορεί να αλλάξουν ή να ενημερωθούν χωρίς περαιτέρω ειδοποίηση.

Οι εικόνες του παρόντος οδηγού μπορεί να διαφέρουν από το βιντεοπροβόλεα.

Νομικοί κανονισμοί περί ασύρματης τηλεγραφίας

Οι ακόλουθες ενέργειες απαγορεύονται από το Νόμο περί ασύρματης τηλεγραφίας.

- Τροποποίηση και αποσυναρμολόγηση (συμπεριλαμβανομένης της κεραίας)
- Αφαίρεση της ετικέτας συμμόρφωσης
- Εξωτερική χρήση του IEEE 802.11a (ζώνη 50 Hz)

Σχετικά με τα σύμβολα

Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows® 2000
Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows® XP Professional
Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows® XP Home Edition
Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows Vista®
Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows® 7

Στο παρόν εγχειρίδιο, τα παραπάνω λειτουργικά συστήματα αναφέρονται ως "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" και "Windows 7". Επιπλέον, ο γενικός όρος Windows μπορεί να χρησιμοποιείται αναφερόμενος στα Windows 2000, Windows XP, Windows Vista και Windows 7 και επίσης μπορεί αυτός να αναφέρεται σε πολλαπλές εκδόσεις των Windows, για παράδειγμα, Windows 2000/XP/Vista, με παράλειψη του συμβολισμού των Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Στο παρόν εγχειρίδιο, τα παραπάνω λειτουργικά συστήματα αναφέρονται ως "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" και "Mac OS X 10.6.x". Επιπλέον, ο γενικός όρος "Mac OS" χρησιμοποιείται αναφερόμενος σε αυτά.

Γενική Γνωστοποίηση

Οι ονομασίες IBM, DOS/V και XGA είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της International Business Machines Corporation.

Οι ονομασίες Macintosh, Mac και iMac είναι σήματα κατατεθέντα της Apple Inc.

Οι ονομασίες Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint και το λογότυπο των Windows είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της Microsoft Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες και/ή σε άλλες χώρες.

Οι ονομασίες Pixelworks και DNX είναι εμπορικά σήματα της Pixelworks Inc.
Οι ονομασίες WPA™ και WPA2™ είναι σήματα κατατεθέντα της Wi-Fi Alliance.
Το εμπορικό σήμα PLink έχει καταχωρηθεί ως ή αποτελεί ήδη σήμα κατατεθέν στην Ιαπωνία, τις Ηνωμένες Πολιτείες της Αμερικής και άλλες χώρες ή περιοχές.
Τα υπόλοιπα ονόματα προϊόντων που περιέχονται στο παρόν χρησιμοποιούνται επίσης αποκλειστικά για σκοπούς αναγνώρισης και μπορεί να είναι εμπορικά σήματα των αντίστοιχων κατόχων τους. Η Epson αποποιείται παντός δικαιώματος σχετικά με αυτές τις εμπορικές επωνυμίες.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- The modified work must itself be a software library.
- You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
- 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

- 2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.
- 1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.
- 1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.
- 1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

D

DHCP 91

E

Easy Interactive Pen 20
ECO 83
ESC/VP21 131
E-Zoom 51

J

jpg 30

P

PJLink 133

S

SNMP 73, 96
Source Search 17
sRGB 42
SSID 90

A

Αναζήτηση πηγής 23
Ανάλυση 98, 129
Αναλώσιμα 126
Αντίθεση 80
Αντικατάσταση μπαταριών 119
Απευθείας ενεργοποίηση 85
Απομακρ. δέκτης 11, 12
Απομακρυσμένη λειτουργία Web 70
Απόσταση προβολής 127

Απόχρωση 80
Αριθμός θύρας 95
Αρχεία εικόνas 33
Αυτοκόλλητο προστασίας με κωδικό πρόσβασης 55
Αυτόματη ρύθμιση 81

B

Βάση ανάρτησης 16

Γ

Γλώσσα 86

Δ

Δείκτης 50
Δείκτης ποντικιού 52
Διαδικασία αντικατάστασης της λάμπας 121
Διαδικασία αντικατάστασης φίλτρου αέρα 124
Διακομιστής SMTP 95
Διεύθυνση IP 91, 95
Διεύθυνση IP Trap 96
Διεύθυνση πύλης 91, 94

E

Ειδοποίηση μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου 72
Ειδοποίηση μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου 95
Εικονικό πληκτρολόγιο 88
Είσοδος τροφοδοσίας 14

Έλεγχος Web 69
Εμφάνιση 85
Εμφάνιση φόντου 85
Ενδεικτικές λυχνίες 102
Ενδεικτική λυχνία θερμοκρασίας 102
Ενδεικτική λυχνία λάμπας 102
Ενδεικτική λυχνία τροφοδοσίας 102
Ένταση 83
Ένταση εισόδου μικροφώνου 83
Επίλυση προβλημάτων 102
Ευκρίνεια 80

Θ

Θεατρική 42
Θερμοκρασία αποθήκευσης 134
Θερμοκρασία λειτουργίας 134
Θέση 81
Θύρα εισόδου SVideo (S-Video) 14
Θύρα εισόδου Βίντεο (Video) 14
Θύρα εισόδου Ήχος- Δ/Α (Audio-L/R) 14
Θύρα εισόδου μικροφώνου 15
Θύρα εισόδου Υπολογιστής1 (Computer1),
Θύρα εισόδου Υπολογιστής2 (Computer2) 15

I

Ιχνηλάτηση 81

K

Καθαρισμός Επιφάνειας Βιντεοπροβολέα 117

Καθαρισμός του παραθύρου προβολής	117
Καθαρισμός του φίλτρου αέρα και της σχισμής αερισμού	117
Κάλυμμα λάμπας	11
Κατανάλωση ενέργειας	83
Κλείδωμα λειτουργίας	56, 83
Κορεσμός χρώματος	80

Λ

Λειτουργία	85
Λειτουργία αναμονής	86
Λειτουργία ασύρματου ποντικιού	52
Λειτουργία Βοήθειας	101
Λειτουργία μεγάλου υψομέτρου	85
Λειτουργία ύπνου	85
Λειτουργία χρώματος	42, 80
Λογότυπο χρήστη	74

Μ

Μάσκα υποδικτύου	91, 94
Μαυροπίνακας	42
Μέγεθος οθόνης	127
Μενού Άλλα	96
Μενού ασύρματου LAN	90
Μενού Ασφάλεια	92
Μενού Βασικό	89
Μενού Διαμόρφωση	79
Μενού Δίκτυο	87
Μενού Εικόνα	80
Μενού Εκτεταμένη	85
Μενού Ενσύρματο δίκτυο LAN	94
Μενού ηλεκτρονικού ταχυδρομείου	95

Μενού Μηδενισμός	99
Μενού Πληροφορίες	98
Μενού Ρυθμίσεις	82
Μενού Σήμα	81
Μηδενισμός Όλων	99
Μηδενισμός χρόνου λειτουργίας λάμπας	99, 123
Μήνυμα	85
Μοτίβο χρήστη	76

Ο

Οθόνη έναρξης	85
Όνομα βιντεοπροβολέα	89
Ονόματα και λειτουργίες εξαρτημάτων	11
Οπίσθια	85
Οπίσθια/Οροφή	85

Π

Πάγωμα	44
Παράθυρο προβολής	12
Παρουσίαση	30, 42
Παρουσίαση διαφανειών	31, 34
Περίοδος αντικατάστασης λάμπας	120
Περίοδος αντικατάστασης φίλτρου αέρα	124
Περιστροφή εικόνων	32
Πηγή	98
Πίνακας ελέγχου	17
Πλήρες κλείδωμα	56
Πληροφορίες συγχρονισμού	98
Πρ. Λογ. Χρήστη	54
Προαιρετικά εξαρτήματα	126

Προβολή	85
Προβολή Αρχείων Εικόνας	33
Προβολή ευρείας οθόνης	45
Πρόγραμμα περιήγησης στο Web	69
Προδιαγραφές	134
Προοδευτ. σάρωση	82
Πρόσθια	85
Πρόσθια/Οροφή	85
Προστασία ανάμματος	54
Προστασία δικτύου	55
Προστασία κωδικού πρόσβασης	54

Ρ

Ρυθμός ανανέωσης	98
Ρυθμίσεις εμφάνισης	35
Ρύθμιση διεύθυνσης 1, Ρύθμιση διεύθυνσης 2, Ρύθμιση διεύθυνσης 3	95
Ρύθμιση χρωμάτων	80

Σ

Σειρά εμφάνισης	36
Σήμα βίντεο	82, 98
Σήμα εισόδου	98
Σημεία στερέωσης στηρίγματος οροφής	16
Σίγαση A/V	43
Σπορ	42
Σταυρός	51
Συγχρονισμός	81
Σύνδεση συσκευών USB	37
Συνεχής	36
Σχήμα δείκτη	83
Σχισμή εξαερισμού	11

T

Τηλεχειριστήριο	18
Τραπέζιο	82

Υ

Υπερθέρμανση	103
Υποδοχή ασφαλείας	13
Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης	129

Φ

Φωτεινότητα	80
Φωτογραφία	42

X

Χρόνος εναλλαγής οθόνης	36
-------------------------------	----

Ω

Ώρες λειτουργίας λάμπας	98
-------------------------------	----