EPSON
EXCEED YOUR VISION

Multimedia Projector

Guide d'utilisation EasyMP Network Projection

Avant l'utilisation

Fonctions de EasyMP Network Projection 5
Partage du projecteur 5
Diverses fonctions de transfert d'écran 5
Installation du logiciel 6
Logiciels fournis 6
Spécifications logicielles 6
Installation 6

Synthèse de EasyMP Network Projection

Deux méthodes de connexion 10
Connexion avancée 10
Mode Connexion rapide (uniquement si l'Unité de Réseau sans fil en option est installée) 10
Étapes de connexion 10
Préparation de la connexion 12
Connexion d'un projecteur à un réseau et projection 13
Utilisation du projecteur 13
Utilisation de l'ordinateur 13
Utilisation de la fenêtre de connexion 14
Utilisation de la barre d'outils 16

Fonctions et paramètres de EasyMP Network Projection

Projection d'un diaporama PowerPoint (Mode Présentation) 20
Utilisation de la fonction d'affichage sur écrans multiples 21
Exemple d'ajustement d'un écran virtuel 22
Procédure préalable à l'utilisation de la fonction d'affichage sur écrans multiples 22
Réglage de l'écran virtuel 23
Activation du pilote d'écran virtuel (Windows uniquement) 23
Réglage de l'écran virtuel 23
Attribution de l'image à projeter 27
Projection des images attribuées 28
Connexion à un projecteur d'un sous-réseau différent 30
Entrée d'une adresse IP ou d'un nom de projecteur et exécution d'une recherche (Connexion Avancée uniquement) 30
Effectuer une recherche avec un Profil 31
Création d'un Profil 32
Recherche en spécifiant un Profil 33
Gestion d'un Profil 33
Utilisation de la fonction Définir les options 36
Réglage de chaque élément 36
Onglet Paramètres généraux 36
Onglet Régler les performances 37
Onglet Sortie audio 38

Annexe

Limitations de la connexion 40
Résolutions prises en charge 40
Couleur d'affichage 40
Nombre de connexions 40
Divers 40
Sous Windows Vista ou Windows 7 41
Limitations en cas de projection depuis la Galerie de photos Windows 41
Limitations dans Windows Aero 41
Limitations en cas de projection depuis le Windows Media Center 41
Dépannage 42
Problèmes concernant les fonctions du réseau 43
Impossible de se connecter au projecteur. 43

Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, l'image projetée reste telle quelle, et il est impossible d'établir une connexion depuis un autre ordinateur. 43
Le projecteur n'est pas détecté au démarrage de EasyMP Network Projection. 43
Connexion impossible en mode Connexion avancée ou en mode réseau local câblé 44
Le Diaporama ne s'affiche pas sur l'écran désiré lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée. 45
Les applications ne s'affichent plus à partir de l'écran de l'ordinateur lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée. 45
Le pointeur de la souris ne s'affiche pas sur l'écran de l'ordinateur. 45
Lors de la connexion à l'aide de l'application EasyMP Network Projection, l'image ne s'affiche pas ou met du temps à apparaître. 46
Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, il est impossible de lancer un Diaporama PowerPoint. 46
Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, l'écran n'est pas rafraîchi lorsqu'une application Office est utilisée. 46
Message d'erreur au démarrage de EasyMP Network Projection 47
Les réglages réseau ne sont pas rétablis après la coupure de la connexion à l'ordinateur via EasyMP Network Projection. 48

Glossaire 49

Remarques générales 50

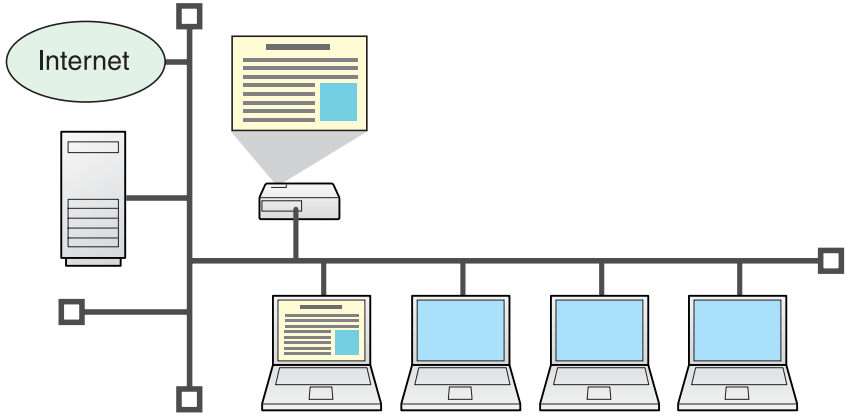
À propos des symboles 50
Remarque générale : 50

Index 51

Avant l'utilisation

Ce guide décrit les fonctions utiles de EasyMP Network Projection et comment installer le logiciel.

Vous pouvez utiliser EasyMP Network Projection pour projeter l'écran de votre ordinateur à partir du projecteur via un réseau. Le partage du projecteur sur le réseau et l'utilisation de diverses fonctions de transfert d'écran vous permettent de proposer des réunions et présentations de qualité.



Partage du projecteur

Si le projecteur est connecté à un réseau, vous pouvez le partager avec plusieurs ordinateurs du réseau. Lorsque vous projetez des données à partir de différents ordinateurs au cours d'une réunion ou d'une présentation, vous pouvez avancer en douceur, sans devoir permuter le câble de signal entre chaque ordinateur.
Même si le projecteur et l'ordinateur sont séparés par une certaine distance, cela ne pose aucun problème.

Diverses fonctions de transfert d'écran

Vous pouvez utiliser les fonctions de transfert d'écran suivantes.

- Affichage sur écrans multiples ☛ p.21
  Vous pouvez projeter différentes images, depuis quatre projecteurs à partir d'un seul ordinateur, ce qui vous permet de projeter des images au format paysage, de type tableur ou autres, comme s'il s'agissait d'une seule image.
- Mode Présentation ☛ p.20
  Cette fonction vous permet de projeter un Diaporama PowerPoint exécuté sur un ordinateur. Vous pouvez donner des présentations élégantes en projetant un écran noir lorsque vous effectuez des préparatifs, et lorsqu'aucun Diaporama n'est exécuté.
- Fonction de distribution
  L'écran affiché par un ordinateur distant peut être affiché simultanément par jusqu'à quatre projecteurs sur le même réseau.
- Fonction de commutation
  Si EasyMP Network Projection est installé sur tous les ordinateurs, la fonction de commutation de réunion permet aux présentateurs de se succéder et de projeter leurs images sans devoir modifier la connexion des câbles.

Vous trouverez le logiciel qui vous permettra d'utiliser votre projecteur efficacement sur le CD-ROM « EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring » fourni. Installez le logiciel sur l'ordinateur que vous utilisez.

Logiciels fournis

Les logiciels suivants figurent sur le CD-ROM « EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring ».

- EasyMP Network Projection
  Logiciel permettant l'envoi d'images affichées à l'écran d'un ordinateur à un projecteur via le réseau.
- EasyMP Monitor
  Logiciel qui présente l'état actuel des projecteurs Epson connectés au réseau et qui permet de surveiller et de contrôler ces projecteurs. Vous pouvez gérer plusieurs projecteurs en même temps à l'aide de EasyMP Monitor. Pour plus de détails sur l'utilisation de EasyMP Monitor, reportez-vous au « Guide d'utilisation EasyMP Monitor ». ☛ *Guide d'utilisation EasyMP Monitor*

Spécifications logicielles

EasyMP Network Projection est exécuté sur des ordinateurs satisfaisant la configuration suivante.

Système d'exploitation	Série Windows (versions 32 bits uniquement) • Windows 2000 (Service Pack 4) • Windows XP • Windows XP (Service Pack 1 ou ultérieur) • Windows Vista • Windows Vista (Service Pack 1 ou ultérieur) • Windows 7
	Série Mac OS X • Mac OS X 10.3.x • Mac OS X 10.4.x • Mac OS X 10.5.1 ou versions supérieures* • Mac OS X 10.6.x Recommandé : Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
Processeur	Mobile Pentium III 1.2GHz ou supérieur Power PC G3 900MHz ou supérieur Recommandé : Pentium M 1.6GHz ou supérieur CoreDuo 1.5GHz ou supérieur
Quantité de mémoire	256MB ou plus Recommandé : 512MB ou plus
Disque dur Espace disponible	20MB ou plus
Affichage	Résolution supérieure à XGA (1024x768) et inférieure à UXGA (1600x1200) Couleurs d'affichage 16 bits ou mode supérieur (environ 32000 couleurs)

* Le fonctionnement n'est pas garanti sous Mac OS X 10.5.0 car les paramètres du pare-feu ne sont pas définis correctement lors de la mise à niveau de la version.

Installation

Vérifiez les points suivants avant de lancer l'installation.

- Lorsque vous utilisez un ordinateur exécutant l'un des systèmes d'exploitation suivants, vous devez disposer de droits d'administrateur pour installer EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
  - Windows 7
- Fermez toutes les applications en cours d'exécution avant de lancer l'installation.

- Lorsque la langue sélectionnée pour l'installation est différente de la langue du système d'exploitation utilisé, il arrive que les écrans ne s'affichent pas correctement.

Pour les **utilisateurs** de **EMP NS Connection**

Le nom EMP NS Connection a changé.

Avant la modification : EMP NS Connection

Après la modification : EasyMP Network Projection

En cas d'utilisation d'une fonction identique à EMP NS Connection sur le projecteur, installez EasyMP Network Projection après avoir désinstallé EMP NS Connection. Vous ne pouvez pas vous connecter correctement au projecteur à l'aide de EMP NS Connection.

Procédure

Sous Windows

1. **Mettez votre ordinateur sous tension.**
2. **Insérez le CD-ROM « EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring » dans l'ordinateur.**

   Le programme d'installation démarre automatiquement.
3. **Cliquez sur « Installation facile ».**

   Pour sélectionner le logiciel à installer, choisissez **Installation personnalisée**. Pour modifier la langue d'affichage du logiciel, cliquez sur **Langue**.
4. **Sélectionnez les applications à installer, puis cliquez sur « Installer ».**
5. **Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur « Oui ».**
6. **Lorsque l'écran « Ajouter-Supprimer EPSON Virtual Display » s'affiche, cliquez sur « OK ».**

   EPSON Virtual Display doit être installé pour que vous puissiez utiliser la fonction d'affichage sur écrans multiples. Si vous ne voulez pas l'installer pour l'instant, vous pourrez le faire plus tard.
   ☛ p.22
7. **Cliquez sur « Quitter » pour terminer l'installation.**

Sous Mac OS

1. **Mettez votre ordinateur sous tension.**
2. **Insérez le CD-ROM « EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring » dans l'ordinateur.**
3. **Double-cliquez sur l'icône « ENPvx.xx_Installer » de la fenêtre EPSON.**

   L'installation démarre.
4. **Cliquez sur « Quitter » pour terminer l'installation.**

- Si l'installation ne démarre pas automatiquement (Windows uniquement)
  Cliquez sur **Démarrer** - **Exécuter**. Dans la boîte de dialogue **Exécuter**, entrez la lettre de votre lecteur de CD-ROM suivie de : \EPsetup.exe puis cliquez sur le bouton **OK**.
- Désinstallation

  Sous Windows

  Cliquez sur **Démarrer** - **Paramètres** - **Panneau de configuration** - **Ajout/Suppression de programmes** ou **Ajouter ou supprimer des programmes**, puis supprimez EasyMP Network Projection.

  Sous Mac OS

  Supprimez le dossier EasyMP Network Projection à partir du dossier **Applications**.

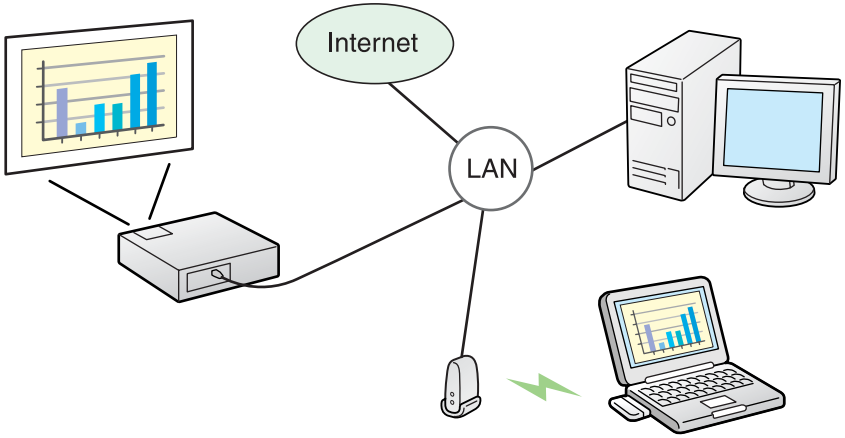
Synthèse de EasyMP Network Projection

Ce chapitre explique comment connecter l'ordinateur et le projecteur via un réseau, ainsi que la procédure de projection d'images depuis l'écran de l'ordinateur.

Il existe deux méthodes de connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau à l'aide de EasyMP Network Projection.

Connexion avancée

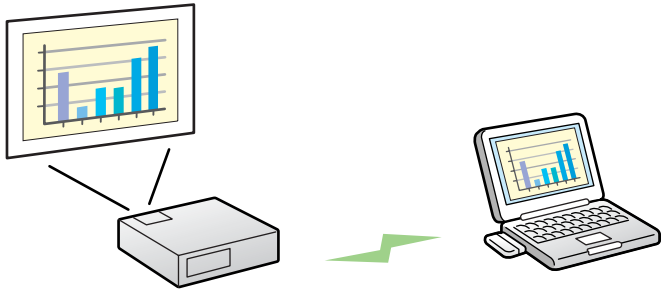
Le mode Connexion avancée est une connexion de type infrastructure qui se connecte à un réseau existant par l'intermédiaire d'un câble réseau.
Lors d'une connexion à un réseau via un réseau avec fil, connectez le projecteur au concentrateur à l'aide d'un câble LAN disponible dans le commerce.
Si vous installez l'Unité de Réseau sans fil en option sur le projecteur, vous pouvez vous connecter au réseau par l'intermédiaire d'un point d'accès du réseau sans fil.



Mode Connexion rapide (uniquement si l'Unité de Réseau sans fil en option est installée)

Le mode Connexion rapide n'est disponible que si vous avez installé l'Unité de Réseau sans fil en option sur le projecteur.

Le mode Connexion rapide attribue temporairement le SSID du projecteur à un ordinateur, ce qui crée une connexion ad hoc, et il rétablit les paramètres réseau de l'ordinateur après la déconnexion. ☛ p.12



- Vous pouvez aisément vous connecter à un ordinateur et projeter des images depuis celui-ci sans devoir configurer de paramètres réseau.
- Vous pouvez ainsi vous connecter sans câble connecteur, même si le projecteur et l'ordinateur ne sont pas au même endroit.

Étapes de connexion

Utilisez la procédure suivante pour connecter l'ordinateur au projecteur et projeter des images dans EasyMP Network Projection.

Vous devez effectuer les étapes 1 à 4 uniquement lors de votre première connexion.

1. Installez EasyMP Network Projection sur l'ordinateur à connecter. ☛ p.6

2.* Définissez les réglages réseau sur l'ordinateur et réglez-le en mode de connexion réseau. ☛ p.12

3. En mode **Connexion rapide :** Installez l'Unité de Réseau sans fil en option dans le projecteur (si elle est déjà installée, passez à l'étape 5).
   En mode **Connexion avancée :** Activez la carte réseau avec fil ou l'adaptateur de réseau sans fil dans « Configurations de port ». ☛ Documentation de l'ordinateur

4. Définissez les réglages réseau sur le projecteur et réglez-le en mode de connexion réseau. ☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu Réseau"

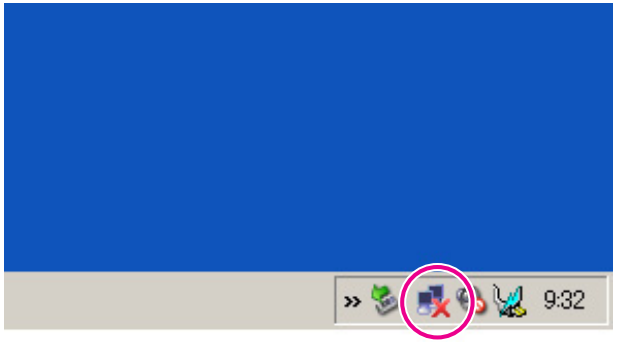
5. Démarrez EasyMP Network Projection sur l'ordinateur et connectez-le au projecteur. ☛ p.13

* Si l'ordinateur que vous utilisez est normalement connecté au réseau, il n'est pas nécessaire de définir les réglages réseau de l'ordinateur.

Procédez comme suit pour configurer l'ordinateur pour la connexion.

Sous Windows

Définissez les paramètres réseau de l'ordinateur en utilisant les utilitaires fournis avec la carte réseau. Pour plus d'informations sur ces utilitaires, consultez la documentation de votre carte réseau.
Par exemple, comme indiqué sur l'illustration suivante, lorsqu'une croix rouge (×) s'affiche sur l'icône du réseau dans la barre des tâches, il est impossible de connecter le projecteur.



Sous Mac OS

Définissez le port réseau et l'état de communication. Pour plus d'informations sur la définition de l'état de communication, consultez la documentation de votre ordinateur ou de la carte AirPort.

Utilisation du projecteur

Avant d'établir la connexion, réglez le projecteur en mode d'attente de connexion.
Assurez-vous que les réglages réseau du projecteur ont été définis et que le projecteur est connecté à un équipement réseau, comme un concentrateur, à l'aide d'un câble réseau disponible dans le commerce.

Procédure

1. **Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande pour allumer l'appareil.**

2. **Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.**

   La fenêtre d'attente LAN s'affiche.

   Si aucun signal n'est émis par la source d'entrée de courant, la source LAN est activée automatiquement. Si ce n'est pas le cas, appuyez sur le bouton **[LAN]**.

Utilisation de l'ordinateur

Dans les explications suivantes, sauf indication contraire, les captures d'écran correspondent à Windows. Des écrans similaires s'affichent également sous Mac OS.

Procédure

1. **Démarrez EasyMP Network Projection.**

   Sous Windows

   Cliquez sur **Démarrer** - **Programmes** (ou **Tous les programmes**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection** - **EasyMP Network Projection V2.XX**.

   Sous Mac OS

   Double-cliquez sur le dossier Applications du disque dur où EasyMP Network Projection est installé, puis double-cliquez sur l'icône EasyMP Network Projection.

2. **Sélectionnez « Connexion rapide » (uniquement si l'Unité Réseau sans fil en option est installée) ou « Connexion avancée », puis cliquez sur « OK ».**

   Les résultats de la recherche de projecteurs s'affichent. Pour toujours vous connecter à l'aide du mode Connexion avancée, sélectionnez **Définir le mode de connexion sélectionné comme mode par défaut pour les prochaines connexions**.

3. **Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter puis cliquez sur « Connecter ».**

   Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter ne figure pas dans les résultats de la recherche, cliquez sur le bouton **Recherche automatique**. La recherche prend environ 30 secondes.

Pour plus d'informations sur la fenêtre de connexion, voir « Utilisation de la fenêtre de connexion ». ☛ p.14

4 **Si la fonction Mot-clé projecteur est réglée sur « On » sur le projecteur, l'écran de saisie du mot-clé s'affiche. Entrez le mot clé affiché dans la fenêtre d'attente LAN, puis cliquez sur « OK ».**

Lorsque la connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté. La barre d'outils de EasyMP Network Projection suivante s'affiche sur l'écran de l'ordinateur. Vous pouvez l'utiliser pour manipuler le projecteur, définir des paramètres et couper la connexion réseau. Pour plus de détails sur la barre d'outils, voir « Utilisation de la barre d'outils ». ☛ p.16

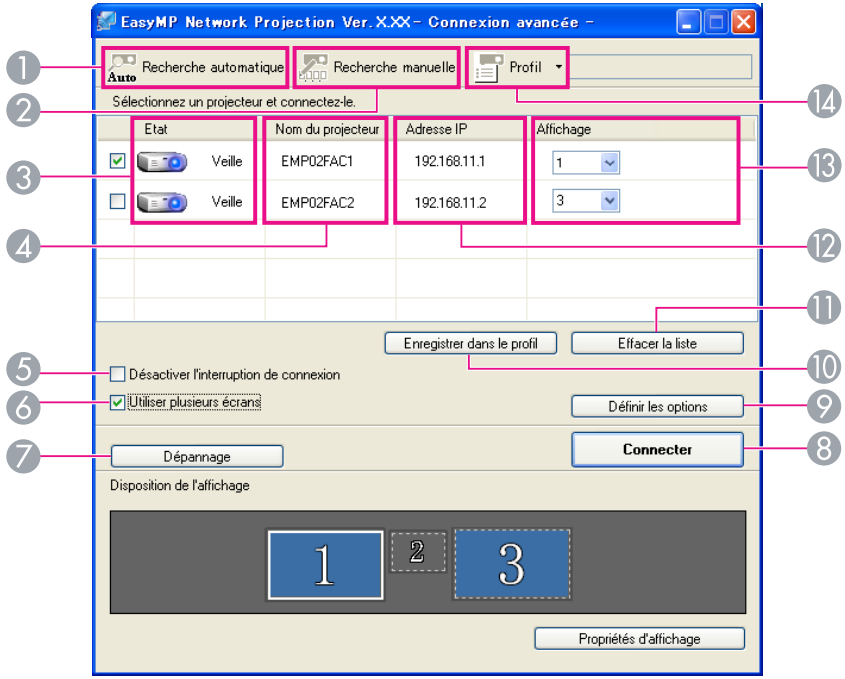
En cas de connexion à partir d'un autre ordinateur, comme par exemple pour changer de présentateur, lancez EasyMP Network Projection sur l'ordinateur que vous souhaitez connecter. L'ordinateur actuellement connecté est déconnecté et le projecteur se connecte à l'ordinateur en cours de connexion.

Si une connexion est établie alors que la fonction **Désactiver l'interruption de connexion** est activée, la connexion ne bascule pas vers un autre ordinateur.

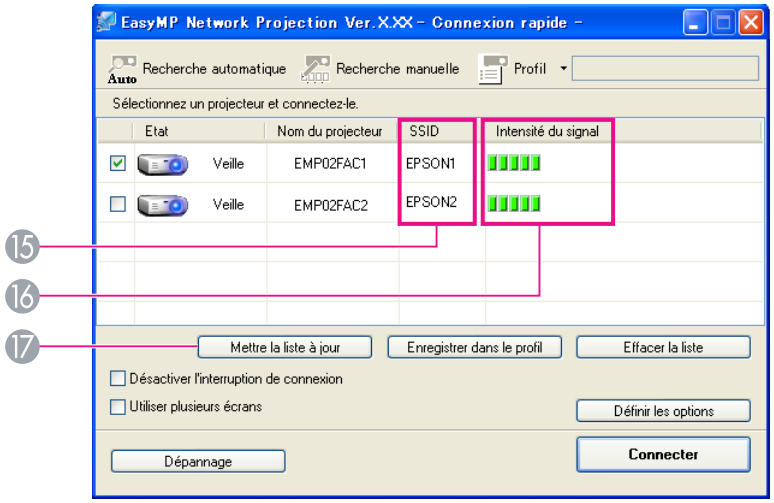
Utilisation de la fenêtre de connexion

Démarrez EasyMP Network Projection pour afficher la fenêtre suivante. Le fonctionnement de chaque bouton ou élément est décrit dans le tableau suivant.

Lorsque le système démarre en mode **Connexion avancée.**



Lorsque le système démarre en mode **Connexion rapide.**



❶ **Recherche automatique**

En mode Connexion avancée, vous pouvez rechercher les projecteurs disponibles sur le réseau auquel l'ordinateur est connecté.

En mode Connexion rapide, vous pouvez rechercher le projecteur sur la base de son SSID.

❷ **Recherche manuelle**

En mode Connexion avancée, vous pouvez rechercher un projecteur sur la base d'une adresse IP précise ou d'un nom.

En mode Connexion rapide, vous pouvez rechercher le projecteur en sélectionnant le SSID dans une liste.

❸ **Etat**

Les six icônes suivantes indiquent l'état des projecteurs détectés.

	Veille	Cliquez sur cette icône pour établir la connexion.
	Occupé	Cliquez sur cette icône pour établir la connexion. Lorsque vous cliquez sur **Connecter**, la connexion de l'ordinateur actuellement connecté est coupée et votre ordinateur est connecté.
	Occupé (Désactiver l'interruption de connexion)	Icône impossible à sélectionner. **Désactiver l'interruption de connexion** est activé sur un autre ordinateur qui est déjà connecté.
	En cours d'utilisation par une autre application	Le menu Configuration du projecteur est ouvert. Vous pouvez le sélectionner après avoir fermé le menu Configuration et relancé la recherche.
	Recherche en cours	S'affiche pendant l'exécution de la fonction Recherche manuelle ou Profil.
	Introuvable.	S'affiche lorsqu'un projecteur est introuvable après l'exécution de la fonction Recherche manuelle ou Profil. En mode Connexion rapide, vous pouvez uniquement sélectionner plusieurs projecteurs possédant des SSID identiques.

❹ **Nom du projecteur**

Le nom du projecteur s'affiche.

❺ **Désactiver l'interruption de connexion**

Activez cette case à cocher pour éviter que la connexion établie au projecteur sélectionné ne soit interrompue par d'autres ordinateurs.

❻ **Utiliser plusieurs écrans**

Activez cette case à cocher pour utiliser la fonction d'affichage sur écrans multiples. Si vous activez cette option, les boutons Disposition de l'affichage et Propriétés d'affichage sont affichés dans le bas de l'écran. ☛ p.21

❼ **Dépannage**

En cas de problème et s'il est impossible d'établir une connexion, appuyez sur ce bouton pour ouvrir la fenêtre de dépannage de EasyMP Network Projection.

❽ **Connecter**

Établit la connexion au projecteur sélectionné dans la liste des résultats de la recherche. Lorsqu'une connexion est établie avec un projecteur, une barre d'outils s'affiche.

❾ **Définir les options**

Vous pouvez définir des options de configuration générales, comme le mode de traitement au démarrage de EasyMP Network Projection. Pour plus de détails, voir Définir les options ☛ p.36

⑩ **Enregistrer dans le profil**
Enregistre les résultats d'une recherche de projecteurs réseau en tant que Profil.
☛ p.32

⑪ **Effacer la liste**
Supprime tous les résultats de recherche.

⑫ **Adresse IP** (mode Connexion avancée uniquement)
L'adresse IP du projecteur s'affiche.

⑬ **Affichage**
Sélectionnez le numéro de l'écran (lorsque **Utiliser plusieurs écrans** est sélectionné). ☛ p.28

⑭
Profil
Vous pouvez rechercher un projecteur sur le réseau à l'aide d'un Profil enregistré avec **Enregistrer dans le profil**. ☛ p.31

⑮ **SSID** (mode Connexion rapide uniquement)
Le SSID du projecteur s'affiche.

⑯ **Intensité du signal**
Ce témoin s'affiche en cas de connexion en mode Connexion rapide. Lorsque l'Intensité du signal augmente, le nombre de témoins allumés augmente également.

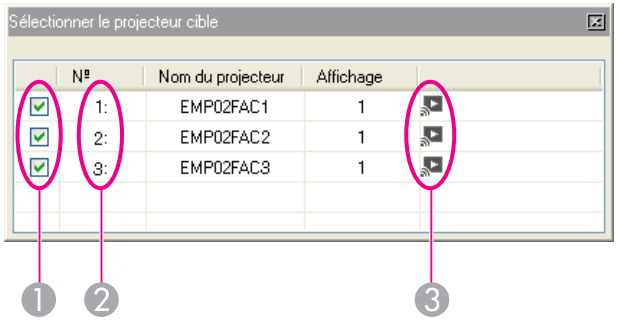
⑰ **Mettre la liste à jour** (mode Connexion rapide uniquement)
Met à jour l'État et l'Intensité du signal.

Utilisation de la barre d'outils

La barre d'outils s'affiche sur l'écran de l'ordinateur une fois que EasyMP Network Projection est lancé et que la connexion avec le projecteur est établie. Vous pouvez utiliser cette barre d'outils pour commander le projecteur et définir ses réglages.

Sélectionner le projecteur cible
Permet de limiter les projecteurs commandés depuis la barre d'outils en cas de projection depuis plusieurs projecteurs, via la fonction de distribution ou la fonction d'affichage sur écrans multiples.
L'indication sous l'icône montre les projecteurs qui peuvent être contrôlés.
TOUT signale que tous les projecteurs connectés peuvent être contrôlés.
Par exemple, lorsque « 1, 3 » est affiché, les projecteurs n° 1 et n° 3 peuvent être commandés.

Cliquez sur pour afficher la fenêtre suivante.



❶ Sélectionnez le projecteur à commander.

❷ Indique le numéro d'un projecteur attribué. Ce numéro indique le numéro du projecteur que vous pouvez commander depuis la barre d'outils.

❸ Indique l'état du projecteur.

Arrêter

Arrête la projection lorsque le système est connecté au projecteur. Un écran noir est projeté pendant l'arrêt de la projection. La lecture audio n'est pas interrompue. Pour arrêter la lecture audio, ou pour afficher un Logo d'utilisateur alors que la projection est arrêtée, utilisez la fonction A/V Mute.

Afficher

Annule l'Arrêt ou la Pause de la projection.

Pause

Interrompt les images projetées pendant la connexion au projecteur. Le son n'est pas mis en pause.

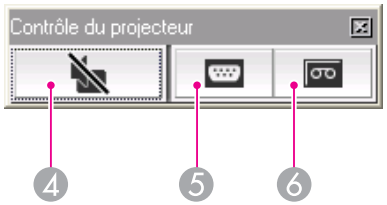
Mode Présentation

Chaque clic sur cette icône permet de basculer entre l'activation et la désactivation du Mode Présentation. ☛ p.20

Contrôle du projecteur

Lorsque le projecteur est connecté au réseau, ses fonctions A/V Mute, Changer la source PC et Changer la source vidéo peuvent être commandées aussi bien à partir de la télécommande qu'à partir du panneau de configuration du projecteur.

Cliquez sur pour afficher la barre d'outils suivante.



❹ A/V Mute

Même fonction que le bouton [A/V Mute] de la télécommande.

☛ *Guide de l'utilisateur* "Télécommande"

❺ Changer la source PC

La Source alterne entre Ordinateur1(Computer1), Ordinateur2(Computer2), USB Display, USB et LAN à chaque fois que vous cliquez.

❻ Changer la source vidéo

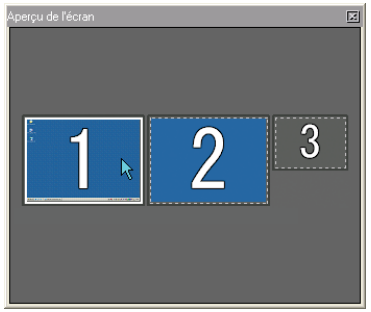
La Source alterne entre S-Vidéo(S-Video) et Vidéo(Video) chaque fois que vous cliquez. S-Vidéo(S-Video) n'est pas activé si le câble n'est pas branché.

Aperçu de l'écran

Affiche l'écran d'aperçu du mode écrans multiples.

Cliquez sur pour afficher un aperçu des réglages effectués.

Cliquez sur chaque écran pour agrandir chaque Aperçu de l'écran en plein écran.



Définir les options

Les performances de transmission lors du transfert des images de l'ordinateur peuvent être ajustées. ☛ p.36

Mode d'envoi de film

Non activé sur ce projecteur. Le message « Les projecteurs connectés ne prennent pas en charge l'envoi de films. » s'affiche.

Déconnecter

Coupe la connexion au projecteur.

Intensité du signal

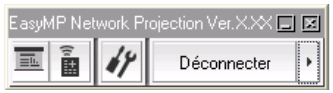
Ce témoin s'affiche en cas de connexion en mode Connexion rapide. Lorsque la force du signal augmente, le nombre de témoins allumés augmente également.

Afficher/masquer la barre d'outils

L'affichage de la barre d'outils change comme suit. Il reste tel quel jusqu'à ce qu'il soit à nouveau changé.

Complète

Normale



Simple

Fonctions et paramètres de EasyMP Network Projection

Ce chapitre décrit les fonctions qui peuvent être utiles au cours d'une réunion ou d'une présentation, telles que la fonction Affichage sur écrans multiples qui vous permet d'envoyer des images à plusieurs projecteurs à partir d'un seul ordinateur.

En Mode Présentation, lors de l'exécution d'un diaporama PowerPoint sur un ordinateur, seules les images sont affichées. Lorsque vous arrêtez le diaporama, le projecteur affiche un écran noir. Cette fonctionnalité est pratique si vous ne voulez afficher que le Diaporama.
Outre le fait d'être compatible avec PowerPoint, Keynote l'est également avec le Mode Présentation de Mac OS.

Procédure

1. **Si nécessaire, sélectionnez un autre projecteur à commander.**
☛ p.16

2. **Cliquez sur le bouton de la barre d'outils.**

   Le Mode Présentation débute.

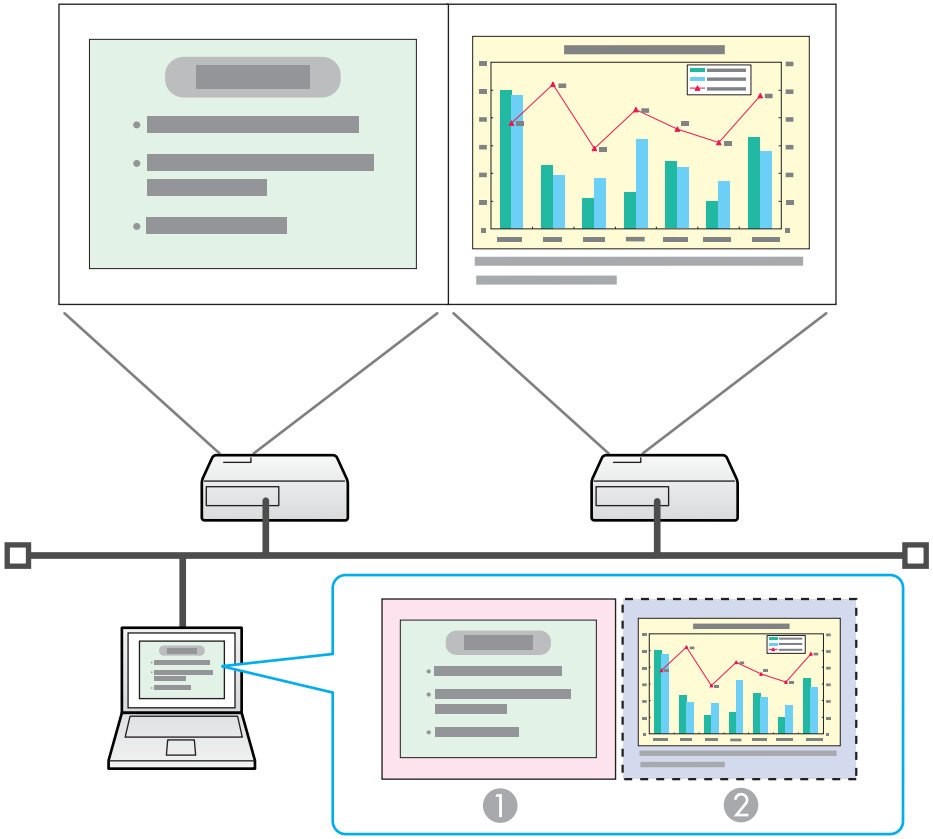
3. **Cliquez de nouveau sur le bouton pour quitter le Mode Présentation.**

Le mode d'affichage sur écrans multiples vous permet de projeter des images différentes à partir de plusieurs projecteurs qui sont connectés au même ordinateur.
Sous Windows, plusieurs pilotes pour les écrans virtuels peuvent être définis sur l'ordinateur et chaque image peut être projetée par le projecteur. En outre, cette fonction ne peut pas être utilisée sous Windows Vista et Windows 7 du fait qu'elle n'est pas compatible.
Sous Mac OS, un moniteur externe doit être connecté à l'ordinateur pour activer cette fonction. Alors que l'explication ci-dessous fait référence à l'écran virtuel, l'opération est liée aux écrans affichés sur le moniteur connecté physiquement sous Mac OS.

Exemple d'ajustement d'un écran virtuel

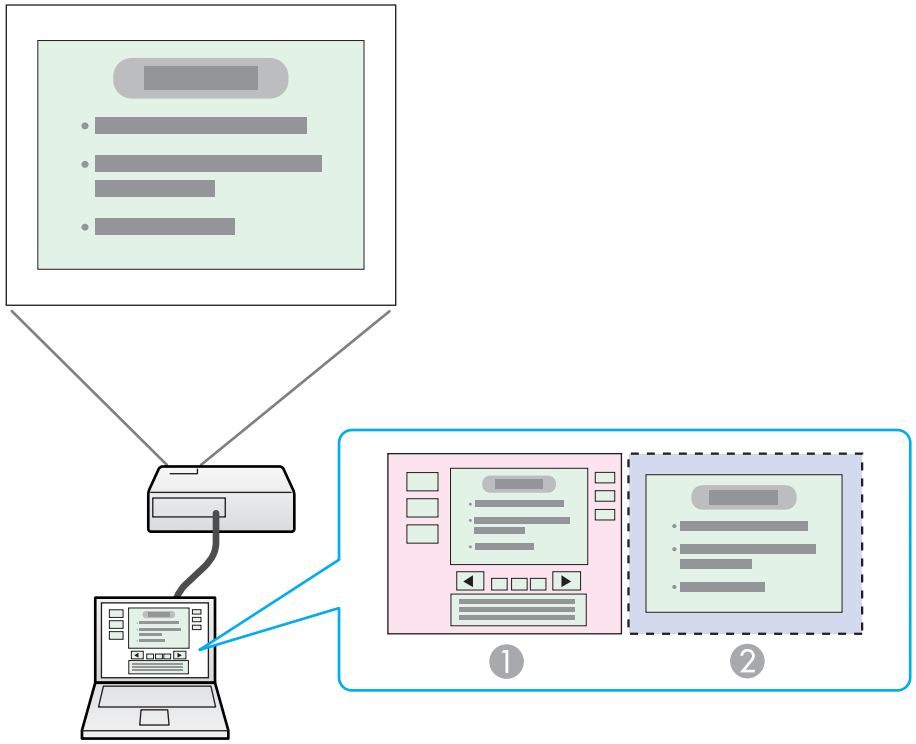
En modifiant l'agencement des écrans virtuels, vous pouvez projeter uniquement l'image désirée lors d'une présentation ou projeter différentes images de gauche à droite.

Exemple d'agencement 1



❶	Image du moniteur	Fichier PowerPoint
❷	Image de l'écran virtuel	Fichier Excel

Exemple d'agencement 2



❶	Image du moniteur	Outils de présentation du fichier PowerPoint
❷	Image de l'écran virtuel	Diaporama à l'aide d'un fichier PowerPoint

Procédure préalable à l'utilisation de la fonction d'affichage sur écrans multiples

1. **Réglage de l'écran virtuel** ☛ p.23

Dans un environnement Windows, activez le pilote d'écran virtuel si nécessaire. Configurez également, pour Windows comme pour Mac OS, la disposition des écrans virtuels.

2. **Attribution de l'image à projeter** ☛ p.27

   Ouvrez le fichier à projeter, puis déplacez l'écran vers un écran virtuel selon la disposition de projection réelle.

3. **Projection des images attribuées** ☛ p.28

   Attribuez un numéro d'écran virtuel à un projecteur qui est connecté par le réseau, puis démarrez la projection.

Réglage de l'écran virtuel

Ce chapitre décrit la disposition des écrans virtuels de l'exemple 1. ☛ p.22

Activation du pilote d'écran virtuel (Windows uniquement)

Activez le pilote d'écran virtuel. Les utilisateurs listés ci-dessous n'ont pas à effectuer cette opération. Passez à la procédure ☛ "Réglage de l'écran virtuel" p.23.

- Utilisateurs qui ont activé les écrans virtuels en installant EasyMP Network Projection.
- Pour les utilisateurs de Mac OS.

Procédure

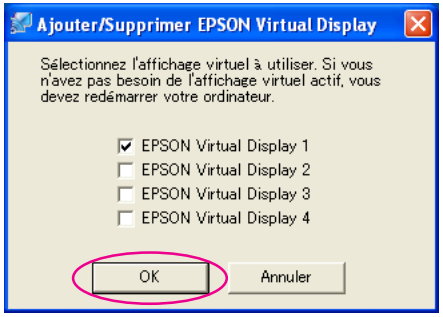
1. **Démarrez Windows sur l'ordinateur, puis sélectionnez « Démarrer » - « Programmes » (ou « Tous les programmes ») - « EPSON Projector » - « EasyMP Network Projection » - « Ajouter-Supprimer EPSON Virtual Display ».**

   L'écran Ajouter-Supprimer EPSON Virtual Display s'affiche.

2. **Sélectionnez l'écran virtuel que vous voulez utiliser.**

   Il est possible d'ajouter jusqu'à quatre moniteurs. Dans cet exemple, un seul écran virtuel doit être utilisé. Lorsque plusieurs écrans virtuels sont réglés, sélectionnez autant d'écrans que nécessaire.
   N'importe quel écran peut être sélectionné.

3. **Cliquez sur « OK ».**



Lorsque vous cliquez sur **OK**, les pilotes pour l'écran virtuel sont activés. Il est normal que l'écran clignote à ce moment-là. Attendez que l'écran Ajouter-Supprimer EPSON Virtual Display se ferme.

Réglage de l'écran virtuel

Après le démarrage de EasyMP Network Projection, la procédure de configuration des écrans virtuels est différente sous Windows et Mac OS. Chacune des procédures est expliquée ci-dessous.

Vérifiez les points suivants avant de démarrer EasyMP Network Projection si vous établissez la connexion via un réseau sans fil. Si les éléments suivants ne sont pas configurés correctement, la fonction d'affichage sur écrans multiples ne peut pas être utilisée.

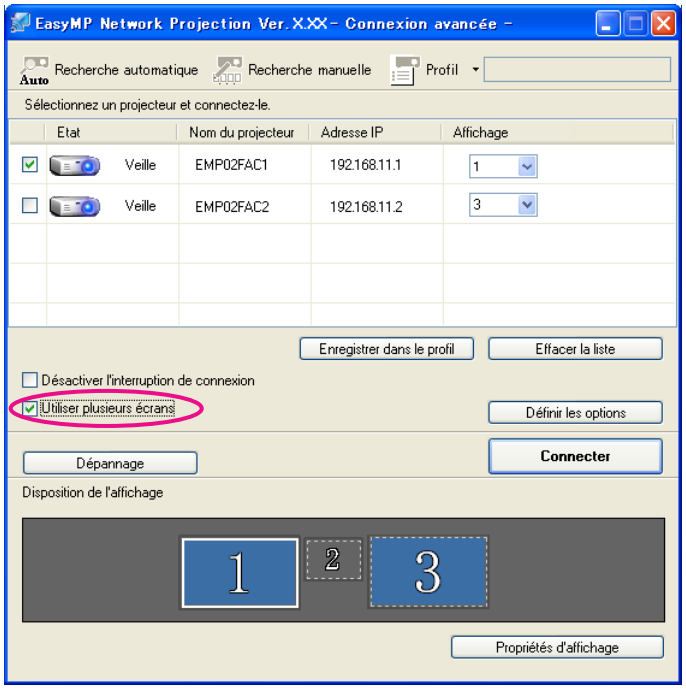
- Le SSID de l'ordinateur et celui de chaque projecteur doivent être identiques.
- Le système de réseau sans fil de l'ordinateur et celui de chaque projecteur doivent être identiques.
  Vous pouvez modifier le SSID et le système de réseau sans fil du projecteur dans le menu Réseau du menu Configuration du projecteur. ☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu Réseau sans fil"

Procédure

Sous Windows

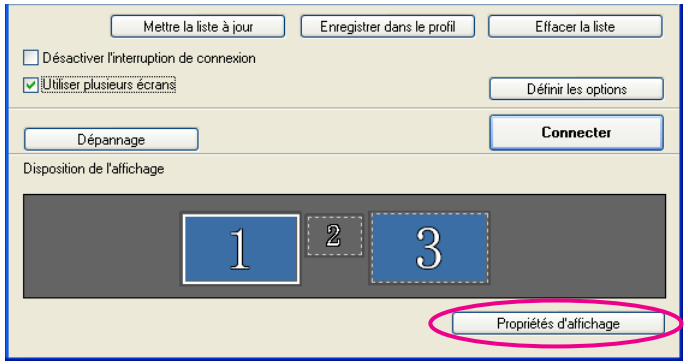
1. **Cliquez sur « Démarrer » - « Programmes » (ou « Tous les programmes ») - « EPSON Projector » - « EasyMP Network Projection » - « EasyMP Network Projection V2.XX » pour lancer EasyMP Network Projection.**

2. **Activez la case à cocher « Utiliser plusieurs écrans ».**



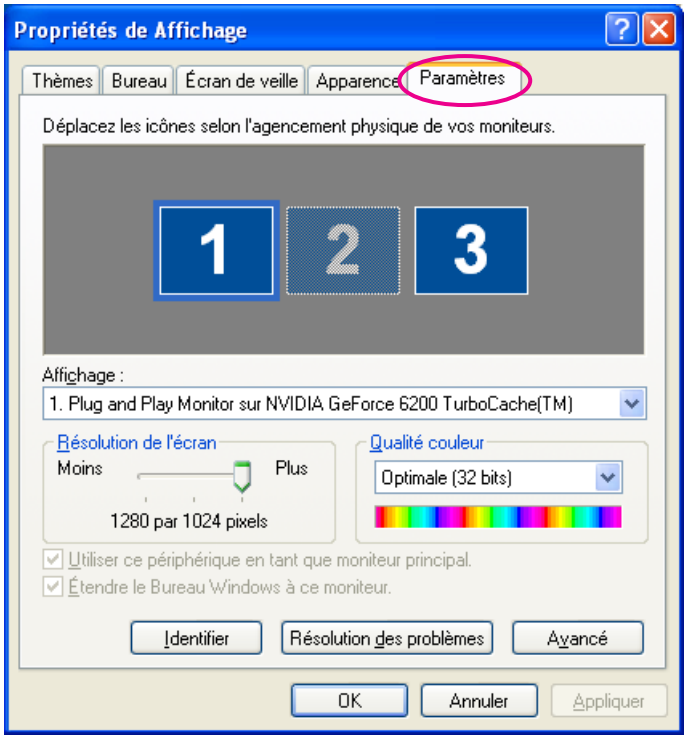
Les boutons Disposition de l'affichage et Propriétés d'affichage sont ajoutés dans le bas de l'écran.

3. **Cliquez sur « Propriétés d'affichage ».**



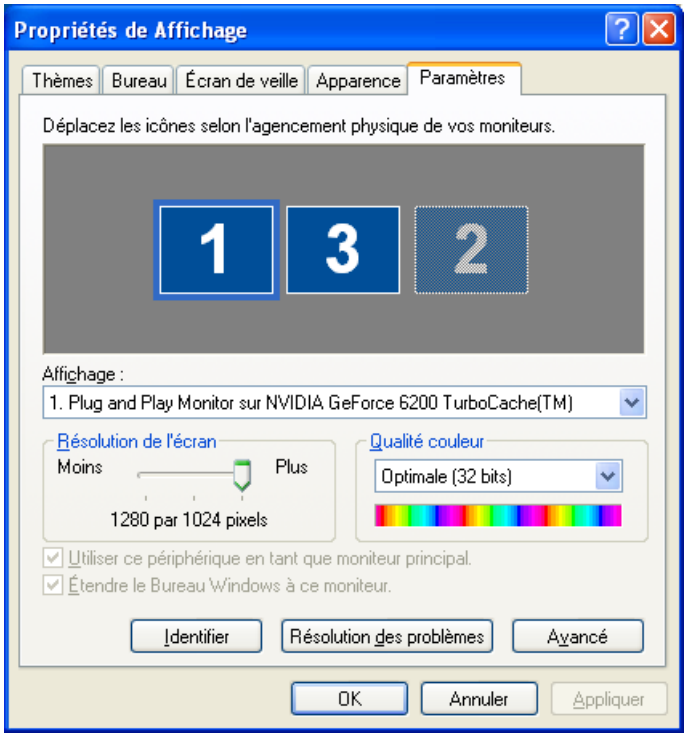
L'écran Propriétés d'affichage s'affiche.

4 **Cliquez sur l'onglet « Paramètres ».**



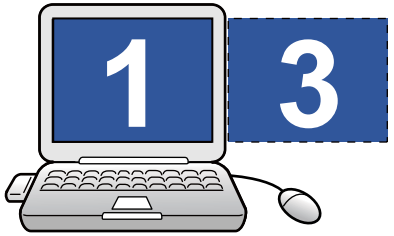
5 **Faites glisser l'icône du moniteur affichée et placez-la où vous voulez.**

Ici, le moniteur réel (1) se trouve à gauche, alors que le moniteur virtuel (3) se trouve à droite.
Lorsque l'ordinateur dispose de plusieurs terminaux de sortie, les numéros assignés aux terminaux virtuels seront consécutifs à ceux des terminaux physiques.



- Lorsqu'un moniteur externe est connecté en tant que moniteur secondaire, son image ne peut pas être projetée.
- En fonction du matériel, le numéro du moniteur secondaire ne sera peut-être pas « 2 ». Lorsque l'icône du moniteur est affichée sur l'écran, cliquez dessus et confirmez que le moniteur qui apparaît sous « Affichage » n'est pas de type « secondaire ».
- Pour plus d'informations sur les réglages de Résolution de l'écran, voir la section suivante. ☛ p.40

Lorsque l'icône du moniteur est modifiée, un écran virtuel est connecté en tant qu'image comme ci-dessous.



6 Cliquez sur le bouton OK pour fermer l'écran Propriétés d'affichage.

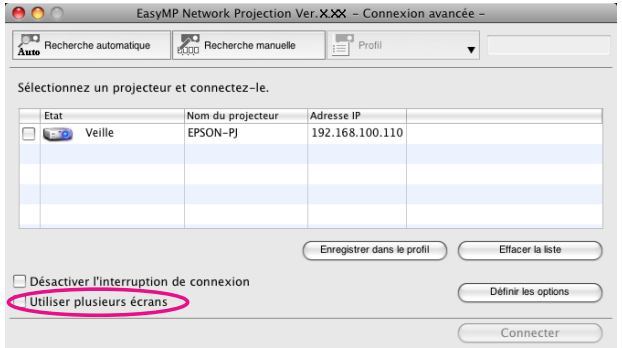
L'affichage de l'écran virtuel est alors réglé.
Choisissez les images à projeter ensuite. ☛ p.27

Sous Mac OS

1 Démarrez EasyMP Network Projection. Double-cliquez sur le dossier Applications du disque dur où EasyMP Network Projection est installé, puis double-cliquez sur l'icône EasyMP Network Projection.

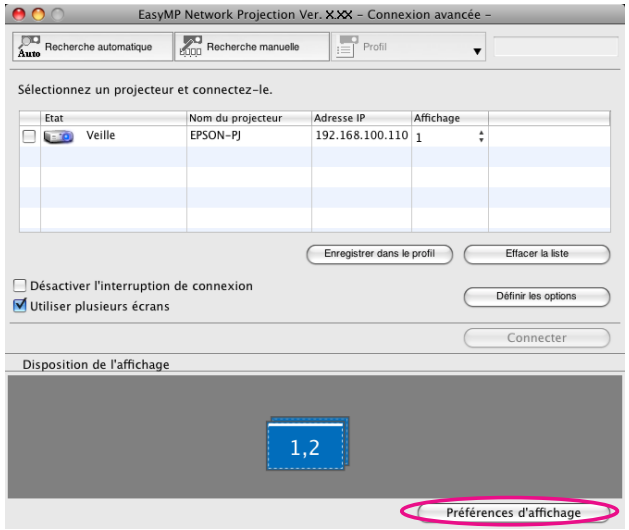
Dans cet exemple, nous sélectionnons et démarrons en mode **Connexion avancée**.

2 Activez la case à cocher « Utiliser plusieurs écrans ».



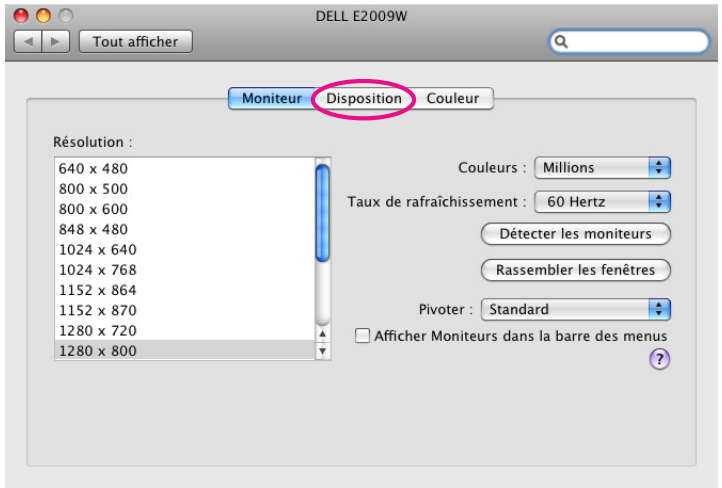
Les boutons Disposition de l'affichage et Préférences d'affichage sont ajoutés dans le bas de l'écran.

3 Cliquez sur « Préférences d'affichage ».

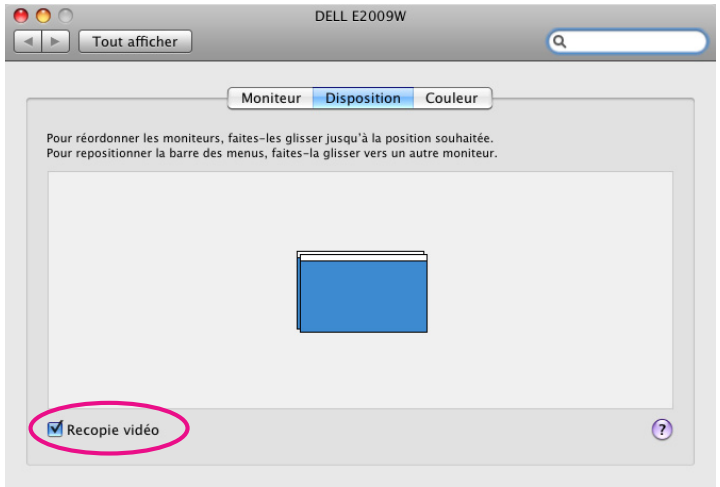


L'écran des paramètres d'affichage s'affiche.

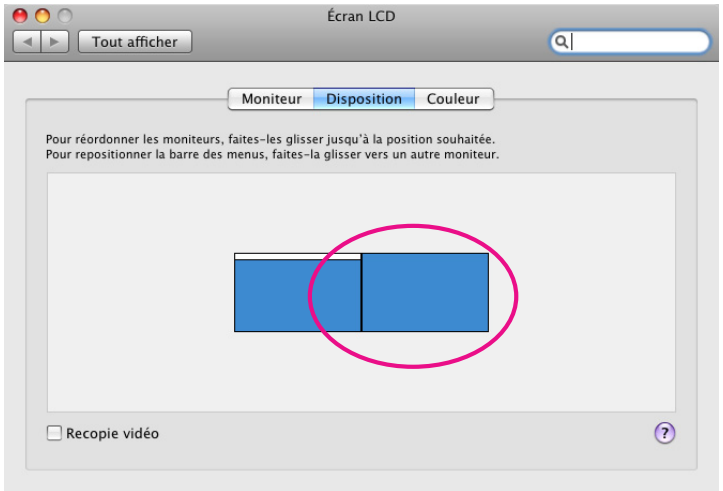
4 Cliquez sur « Disposition ».



5 **Désactivez l'option « Recopie vidéo ».**



6 **Faites glisser l'icône du moniteur affichée et placez-la où vous voulez.**



7 **Fermez l'écran des paramètres d'affichage.**

L'affichage de l'écran est alors réglé.

Attribution de l'image à projeter

Cette section décrit la disposition des écrans virtuels de l'exemple 1.
☛ p.22

Procédure

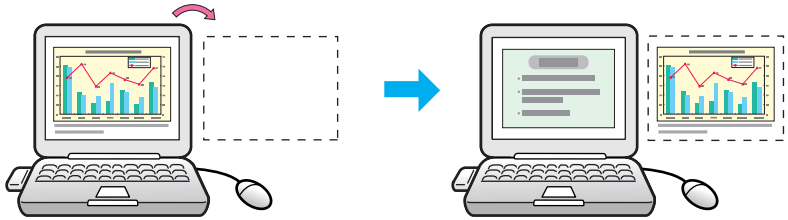
1 **Ouvrez le fichier à projeter.**

Ouvrez les fichiers PowerPoint et Excel.

2 **Faites glisser la fenêtre jusqu'au moniteur de l'écran virtuel de votre choix puis choisissez où l'image sera projetée.**

Faites glisser la fenêtre Excel vers la droite jusqu'à ce qu'elle ne soit plus visible. En conséquence, la fenêtre PowerPoint apparaît sur le

moniteur réel, alors que la fenêtre Excel apparaît sur l'écran virtuel, à droite.

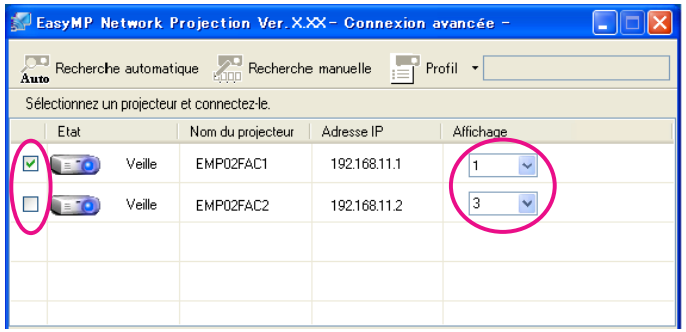


Projection des images attribuées

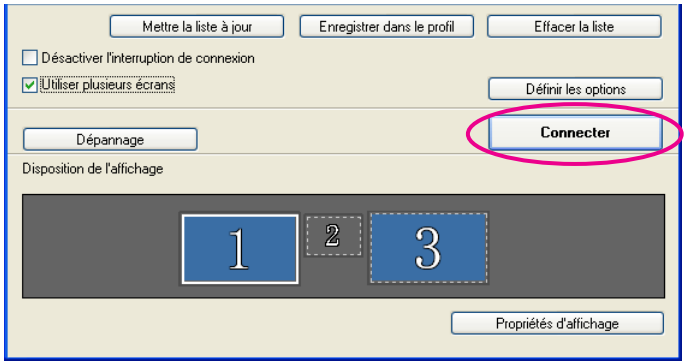
Cette section décrit la disposition des écrans virtuels de l'exemple 1.
☛ p.22

Procédure

1. **Sélectionnez le numéro de l'écran virtuel affecté à l' Affichage, puis choisissez l'image à projeter depuis chaque projecteur.**



2. **Cliquez sur « Connecter ».**



L'image affectée à chaque projecteur est projetée.

Dans un environnement Windows, vous ne pouvez pas voir l'image envoyée à l'écran virtuel de l'ordinateur. Pour ajuster l'image de l'écran virtuel, vous devez le faire lors de la visualisation de l'image projetée.

Pour effectuer des opérations sur l'écran virtuel avec la souris, déplacer le pointeur de la souris dans la direction de l'écran virtuel, de sorte que le pointeur apparaisse dessus.

3 **Pour mettre fin à l'affichage sur écrans multiples, cliquez sur « Déconnecter » dans la barre d'outils.**

Dans un environnement Windows, le pilote d'écran virtuel est activé afin que le pointeur de la souris puisse être déplacé hors des limites de l'écran. Il est possible, parfois, de ne plus retrouver le pointeur. Si vous n'utilisez pas d'écran virtuel, désactivez la case à cocher correspondante dans l'écran Ajouter-Supprimer EPSON Virtual Display afin que le pointeur de la souris revienne dans la zone d'affichage de l'écran. Afin de réutiliser l'affichage sur écrans multiples, cochez la case de l'affichage voulu dans Ajouter-Supprimer EPSON Virtual Display. Pour désactiver une case à cocher, voir la section suivante.
☛ p.23

Ce chapitre explique comment connecter un ordinateur à un projecteur qui se situe sur un autre sous-réseau via un point d'accès LAN avec ou sans fil, sur un réseau existant.

Par défaut, cette application ne recherche que les projecteurs qui se situent sur le même sous-réseau que l'ordinateur. Par conséquent, même si vous effectuez une recherche de projecteurs sur le réseau, les projecteurs d'un sous-réseau différent ne seront pas détectés.
Cependant, vous pouvez identifier un projecteur sur un autre sous-réseau et vous y connecter, comme ceci :

- Entrez soit une adresse IP soit un Nom de projecteur et lancez une recherche.
  L'adresse IP peut être saisie directement. De plus, à condition que le Nom de projecteur à connecter ait été enregistré sur le serveur DNS, vous pouvez effectuer une recherche en entrant simplement ce Nom de projecteur. ☛ p.30
- Effectuer une recherche basée sur un Profil
  Une fois la recherche d'un projecteur sur un autre sous-réseau effectuée en spécifiant soit son adresse IP soit le Nom de projecteur, vous pouvez enregistrer la recherche en tant que Profil avec un nom facilement mémorisable, puis utiliser ce Profil chaque fois que vous voudrez de nouveau rechercher un projecteur situé sur un autre sous-réseau.
  ☛ p.31

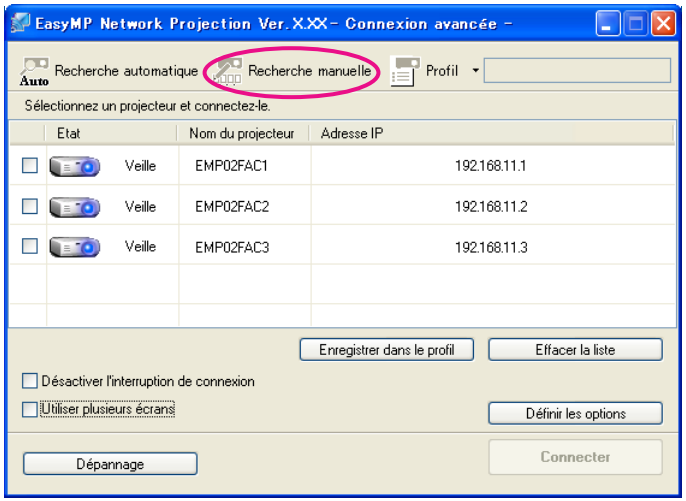
- Si la recherche échoue, les causes les plus probables sont les suivantes. Faites ce qu'il faut, selon la raison de l'échec.
  Sous Windows comme sous Mac OS :
  En cas d'absence de signal du réseau sans fil ou si le signal est faible, vérifiez si quelque chose peut interférer avec le signal.
  Lorsque l'unité de réseau sans fil en option est installée sur le projecteur et que Mac OS est connecté à un réseau sans fil :
  Vérifiez si AirPort est réglé sur Activé. Ou, vérifiez si un point d'accès approprié a été sélectionné.
- Si vous utilisez la fonction Recherche manuelle du mode Connexion rapide, vous pouvez spécifier le SSID. Si les projecteurs sont nombreux, vous pouvez préciser la recherche à l'aide du SSID.

Entrée d'une adresse IP ou d'un nom de projecteur et exécution d'une recherche (Connexion Avancée uniquement)

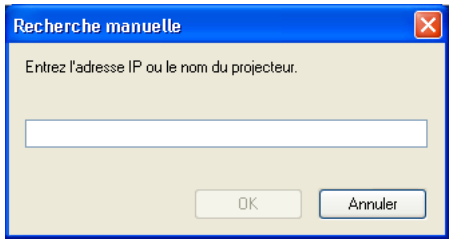
Dans les explications suivantes, sauf indication contraire, les captures d'écran correspondent à Windows.
Des écrans similaires s'affichent également sous Mac OS.

Procédure

1. **Cliquez sur « Recherche manuelle » sur l'écran de sélection du projecteur de l'application EasyMP Network Projection.**



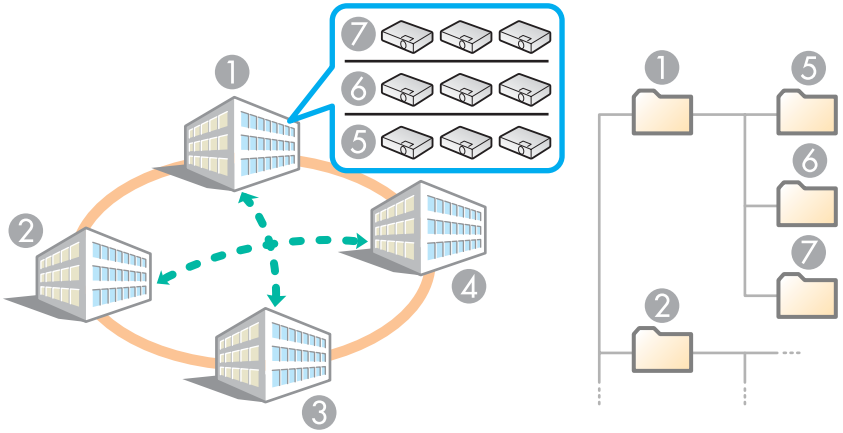
2 **Entrez l'adresse IP ou le nom du projecteur auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur « OK ».**



Les résultats de la recherche s'affichent dans l'écran de sélection du projecteur de l'application EasyMP Network Projection.
Si le projecteur cible a été identifié, sélectionnez-le, puis cliquez sur **Connecter** pour établir une connexion.
Si vous comptez utiliser toujours ce projecteur, enregistrez la recherche en tant que Profil, de sorte que vous ne deviez pas saisir les détails chaque fois que vous effectuez une recherche. ☛ p.32

Effectuer une recherche avec un Profil

Vous pouvez enregistrer une recherche d'un projecteur utilisé fréquemment en tant que Profil. Un « Profil » est un fichier qui contient toutes les informations liées à un projecteur particulier, comme son nom, son adresse IP et son SSID. Si vous spécifiez ces informations pour la prochaine recherche, vous ne devriez pas spécifier l'adresse IP ou le nom du projecteur chaque fois que vous effectuerez une recherche. Par exemple, en créant un groupe de Profils pour chaque endroit où un projecteur est installé et en les gérant dans des dossiers, vous pourrez trouver rapidement le projecteur cible.



1. Bâtiment A
2. Bâtiment B
3. Bâtiment C
4. Bâtiment D
5. Étage 1
6. Étage 2
7. Étage 3

Cette section explique comment créer et modifier un Profil.

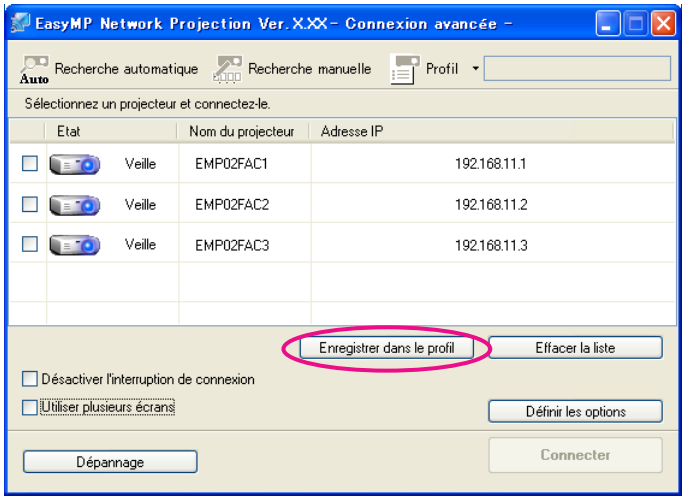
Création d'un Profil

Les Profils sont créés en enregistrant les résultats recherchés.

Pour plus de détails sur la façon de modifier un Profil déjà enregistré, voir la section suivante. ☛ p.33

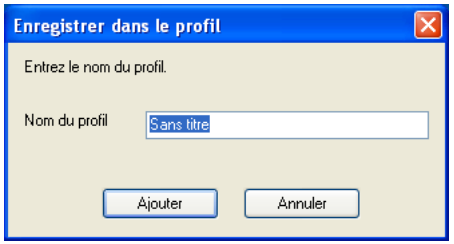
Procédure

1 **Lorsque le projecteur est affiché dans l'écran de sélection de EasyMP Network Projection, cliquez sur « Enregistrer dans le profil ».**



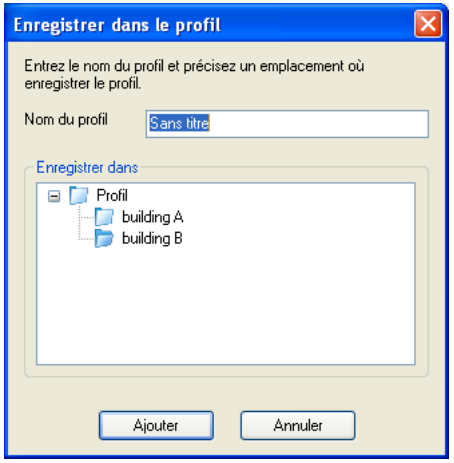
L'écran Enregistrer dans le profil s'affiche.

2 **Entrez un Nom du profil puis cliquez sur « Ajouter ».**

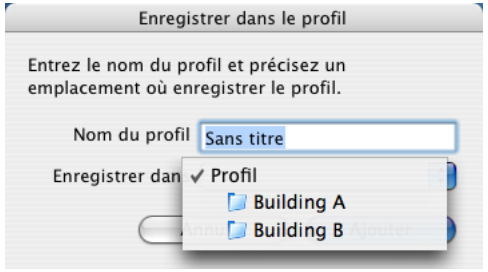


Les informations sur le projecteur sont enregistrées dans le Profil. Si vous aviez déjà enregistré un Profil, vous êtes invité à confirmer s'il peut être écrasé ou non. Pour enregistrer un profil sous un autre nom, sélectionnez **Enregistrer sous**. Si vous avez créé un dossier pour un Profil, les écrans suivants s'affichent. Une fois le Nom du profil entré et la destination **Enregistrer dans** sélectionnée, cliquez sur **Ajouter**.

Sous Windows



Sous Mac OS



Pour plus de détails sur la façon de créer un dossier pour un Profil, voir la section suivante. ☛ p.33

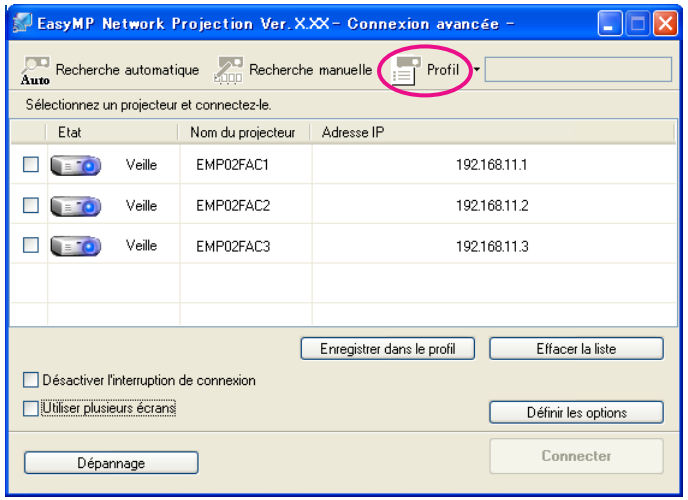
Recherche en spécifiant un Profil

Vous pouvez effectuer une recherche en spécifiant le Profil que vous avez créé.

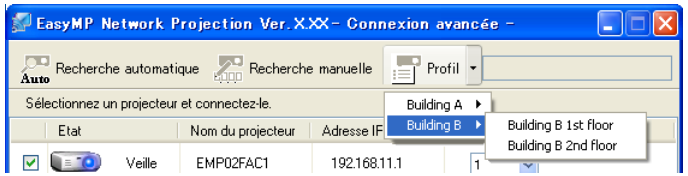
Procédure

1 Cliquez sur « Profil » dans l'écran de sélection du projecteur de l'application EasyMP Network Projection.

Si aucun Profil n'est enregistré, vous ne pouvez pas sélectionner **Profil**.



2 Dans le menu qui s'affiche, sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter.



Les résultats de la recherche s'affichent dans l'écran de sélection du projecteur de l'application EasyMP Network Projection.
Si le projecteur cible a été identifié, sélectionnez-le, puis cliquez sur **Connecter** pour établir une connexion.

Gestion d'un Profil

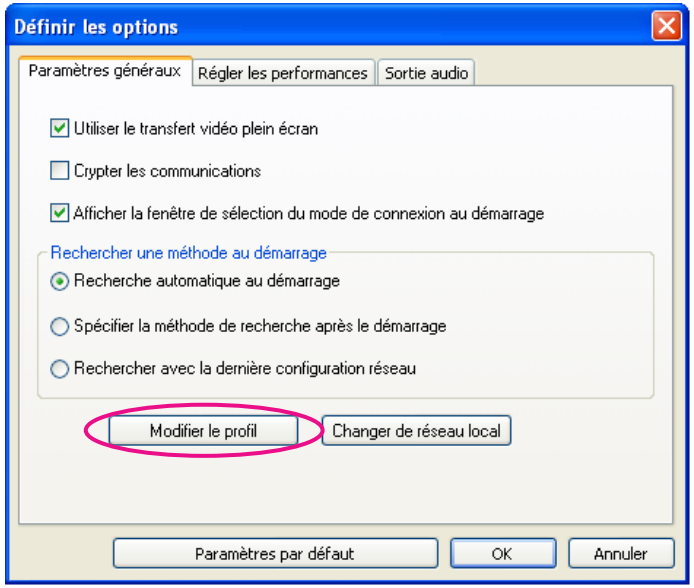
Vous pouvez modifier le nom et la structure hiérarchique du Profil.

Procédure

1. **Cliquez sur « Définir les options » dans l'écran principal de EasyMP Network Projection.**

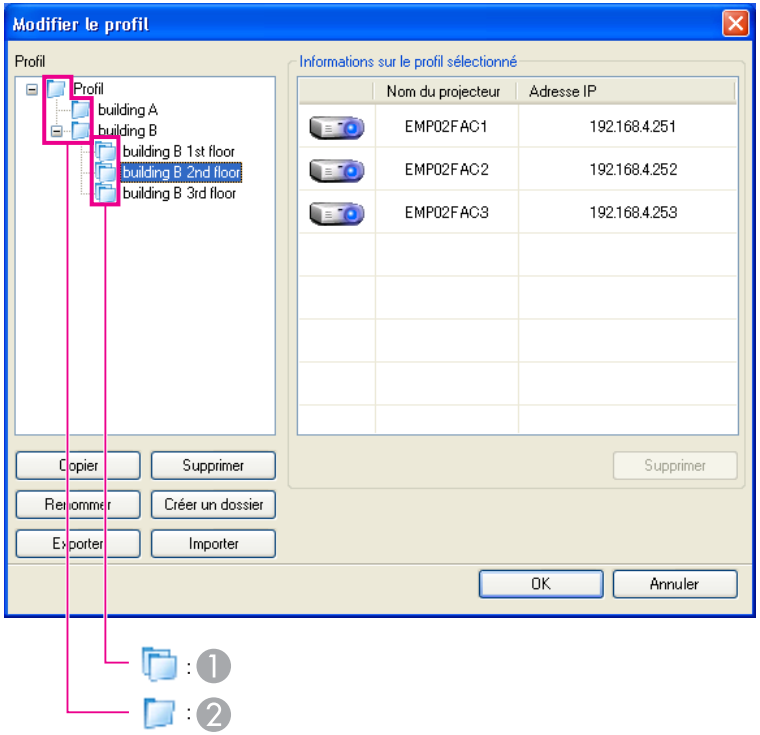
   L'écran Définir les options s'affiche.

2. **Cliquez sur « Modifier le profil ».**



   La fenêtre Modifier le profil s'affiche.

3. **Modifiez les informations enregistrées dans le Profil.**



1 : Indique un dossier.

2 : Indique un Profil.

Profil	
Élément	**Fonction**
Profil	Vous pouvez afficher le Profil enregistré. Vous pouvez gérer ce profil en créant un dossier. Vous pouvez modifier l'ordre d'un Profil ou d'un dossier en les manipulant par glisser-déposer.
Copier	Vous pouvez copier le Profil. Le Profil copié est enregistré dans le même dossier que l'original, sous le même nom.

Profil	
Élément	Fonction
Supprimer	Vous pouvez supprimer le Profil et le dossier.
Renommer	Affiche la boîte de dialogue Renommer dans laquelle vous pouvez renommer le dossier ou le Profil. Vous pouvez entrer 32 caractères maximum dans la boîte de dialogue Renommer.
Créer un dossier	Vous pouvez créer un nouveau dossier.
Exporter	Exporte un Profil créé. Vous pouvez ainsi importer et utiliser ce Profil.
Importer	Utilisé lorsque vous voulez lire et utiliser un Profil exporté.

Informations sur le profil sélectionné	
Élément	Fonction
Nom de projecteur, Adresse IP	Vous pouvez afficher les informations sur le projecteur enregistrées dans le Profil.
Supprimer	Vous pouvez supprimer les informations au sujet du projecteur sélectionné. Si vous supprimez toutes les informations sur le projecteur, le profil est lui aussi supprimé.

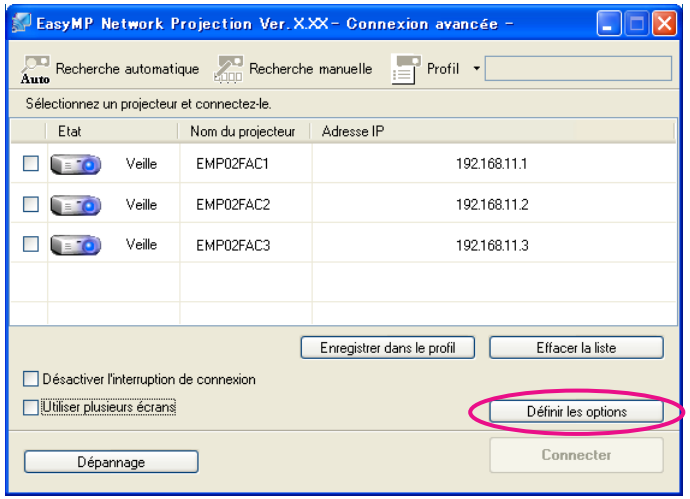
4 **Cliquez sur « OK ».**

Enregistre vos modifications et ferme la fenêtre Modifier le profil.

Vous pouvez définir des options de configuration, comme le mode de traitement au démarrage de EasyMP Network Projection.
Accédez à l'écran Définir les options via l'écran principal de EasyMP Network Projection.

Procédure

1 **Cliquez sur « Définir les options » dans l'écran principal de EasyMP Network Projection.**



L'écran Définir les options s'affiche.

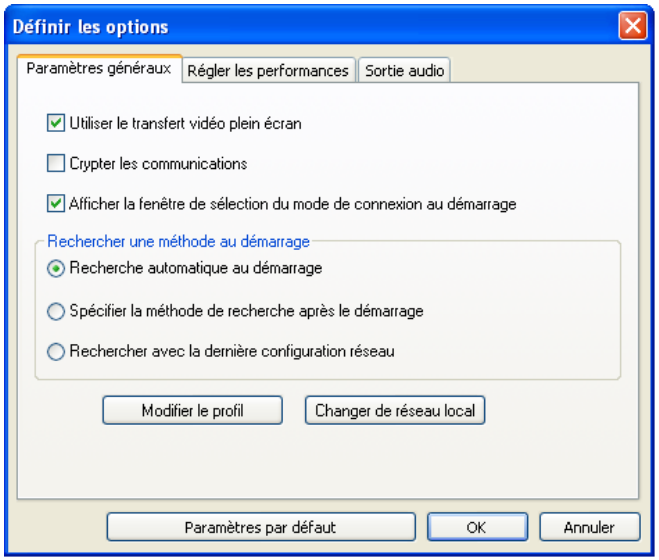
2 **Réglez chacun des éléments.**

Confirmez les détails des éléments configurés à l'étape suivante.
Lorsque vous avez effectué tous les réglages nécessaires, cliquez sur le bouton « **OK** » pour fermer l'écran Définir les options.

Réglage de chaque élément

Réglez chaque élément à partir des onglets Paramètres généraux et Régler les performances.

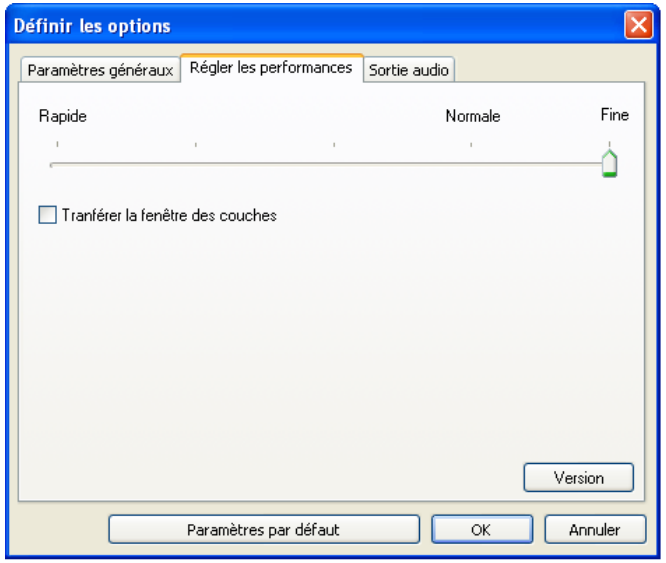
Onglet Paramètres généraux



Utiliser le transfert vidéo plein écran	Ce paramètre est désactivé car le projecteur ne prend pas en charge la fonction d'envoi de film.
Crypter les communications	Activez cette case à cocher pour crypter et transmettre des données. Même si les données sont interceptées, elles ne peuvent pas être décryptées. Lorsque vous utilisez le mode Connexion rapide, veillez à toujours activer cette case à cocher.

Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage	Permet d'activer ou non l'affichage de la fenêtre Connexion rapide/Connexion avancée au démarrage de EasyMP Network Projection. Désactivez cette case à cocher lorsque vous avez opté pour une méthode de démarrage standard.
Rechercher une méthode au démarrage	Permet de sélectionner l'une des méthodes suivantes de recherche de projecteur au démarrage de EasyMP Network Projection. **Recherche automatique au démarrage** **Spécifier la méthode de recherche après le démarrage** **Rechercher avec la dernière configuration réseau**
Modifier le profil	Affiche la boîte de dialogue Modifier le profil. ☛ p.33
Changer de réseau local	Windows uniquement Affiche la boîte de dialogue de changement de carte réseau. Utilisé quand il est nécessaire de changer la carte réseau qui sera utilisée pour une recherche lorsqu'un ordinateur a plusieurs cartes. Par défaut, toutes les cartes réseau sont utilisées pour effectuer une recherche. Lorsque le réseau local câblé est toujours utilisé comme méthode de connexion, sélectionnez une carte réseau câblée.
Paramètres par défaut	Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut de toutes les fonctions de l'onglet Paramètres généraux, à l'exception de Modifier le profil et de Changer de réseau local.

Onglet Régler les performances



Curseur d'ajustement des performances	Le niveau des performances peut être réglé sur **Rapide**, **Normale** et **Fine**. Activez **Rapide** si les projections de films subissent des interruptions.
Transférer la fenêtre des couches	Windows uniquement (sauf Windows Vista et Windows 7) Permet d'activer ou non le transfert d'une fenêtre des couches. La fenêtre des couches est active lorsque des éléments de contenu tels que des messages affichés sur l'ordinateur ne sont pas projetés par le projecteur. Activez cette case à cocher pour projeter des éléments de contenu, comme des messages, qui utilisent la fenêtre des couches. Désactivez cette case à cocher pour éviter tout effet de papillotement du pointeur de la souris à l'écran.

Paramètres par défaut	Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut de l'onglet Régler les performances.

Lorsque vous cliquez sur dans la barre d'outils, seul l'onglet Régler les performances est affiché.

Onglet Sortie audio

Étant donné que ce projecteur ne prend pas en charge la fonction d'envoi d'audio, les paramètres de l'onglet Sortie audio sont désactivés.

Annexe

En cas de projection d'images d'ordinateur pendant l'exécution de EasyMP Network Projection, les restrictions suivantes s'appliquent. Lisez attentivement cette section.

Résolutions prises en charge

L'appareil peut projeter les résolutions d'écran d'ordinateur suivantes. Vous ne pouvez pas vous connecter à un ordinateur utilisant une résolution supérieure à UXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)*
- XGA (1024 × 768)*
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)*
- SXGA+ (1400 × 1050)*
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)

* Résolutions prises en charge lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée.

Si vous utilisez un ordinateur possédant une taille d'écran spéciale, dont le rapport largeur/hauteur ne figure pas ci-dessus, la résolution la plus proche de la largeur est sélectionnée parmi les 10 valeurs ci-dessus.
Dans ce cas, en mode écran large, les marges horizontales sont projetées ; en mode écran étroit, les marges verticales vides sont de couleur noire.

Couleur d'affichage

L'appareil peut projeter en utilisant le nombre de couleurs des écrans d'ordinateur.

Windows	Mac OS
Couleurs 16 bits	Environ 32 000 couleurs (16 bits)
Couleurs 32 bits	Environ 16,7 millions de couleurs (32 bits)

La garantie opérationnelle pour l'affichage sur écrans multiples est fixée aux couleurs 16 et 32 bits.

Nombre de connexions

Vous pouvez connecter jusqu'à quatre projecteurs à un ordinateur et les utiliser simultanément pour une projection.
Vous ne pouvez pas connecter plusieurs ordinateurs en même temps à un projecteur.

Divers

- Si la vitesse de transmission du réseau sans fil est faible, il se peut que la connexion réseau se coupe à des moments inattendus.
- L'audio n'est pas transmis.
- Lorsqu'une vidéo est projetée, elle n'est pas lue de manière aussi fluide que sur l'écran de l'ordinateur.
- Il se peut que les applications qui utilisent des fonctions DirectX ne s'affichent pas correctement. (Windows uniquement)
- Il est impossible de projeter des invites MS-DOS en plein écran. (Windows uniquement)
- Il est possible que l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur et l'image projetée ne correspondent pas tout à fait.

Sous Windows Vista ou Windows 7

Tenez compte des remarques suivantes lorsque vous utilisez l'application EasyMP Network Projection sur un ordinateur tournant sous Windows Vista ou Windows 7.

Limitations en cas de projection depuis la Galerie de photos Windows

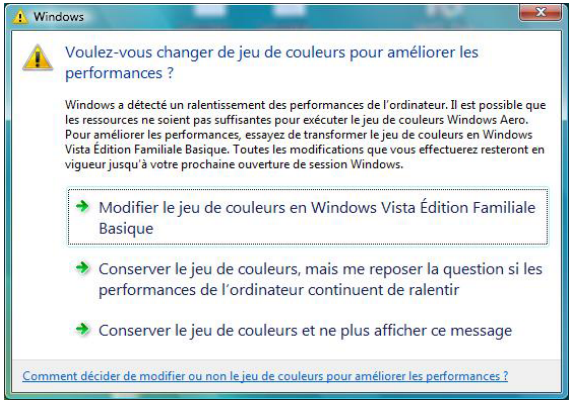
Tenez compte des deux limitations suivantes lorsque vous utilisez la Galerie de photos Windows tout en exécutant l'application EasyMP Network Projection.

- Le Diaporama est lu en mode simple lorsqu'il est projeté à partir de la Galerie de photos Windows.
  Comme la barre d'outils n'est pas affichée, vous ne pouvez pas apporter de modifications tout en lisant un thème (effets), indépendamment de la valeur de l'Indice de performance Windows.
  Lorsque le mode simple a démarré, vous ne pouvez plus changer de mode tant que la Galerie de photos Windows est en cours d'exécution, même si vous fermez EasyMP Network Projection. Redémarrez la Galerie de photos Windows.
- Vous ne pouvez pas lire des films.

Limitations dans Windows Aero

Tenez compte des deux limitations suivantes lorsque la disposition des fenêtres sur votre ordinateur emploie l'interface Windows Aero.

- La fenêtre des couches est projetée indépendamment du réglage Transférer la fenêtre des couches de la section Définir les options dans EasyMP Network Projection.
  Par exemple, lorsque Transférer la fenêtre des couches a été désactivé pour la barre d'outils de EasyMP Network Projection, elle n'est pas projetée même si elle s'affiche à l'écran de l'ordinateur. La barre d'outils est toutefois projetée.
- Quelques minutes après avoir connecté un ordinateur au projecteur via un réseau à l'aide de l'application EasyMP Network Projection, le message suivant s'affiche.
  Il est recommandé de sélectionner « **Conserver le jeu de couleurs et ne plus afficher ce message** ». Cette sélection est activée jusqu'au redémarrage de l'ordinateur.



Limitations en cas de projection depuis le Windows Media Center

Vous ne pouvez pas projeter des images en plein écran avec Windows Media Center. Passez en mode d'affichage fenêtre pour projeter les images.

* De même, les images ne peuvent pas être projetées avec Quick Wireless Connection ou USB Display.

Si vous rencontrez l'un des problèmes suivants, reportez-vous à la page correspondante.

Problèmes concernant les fonctions du réseau

"Impossible de se connecter au projecteur." ☛ p.43

"Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, l'image projetée reste telle quelle, et il est impossible d'établir une connexion depuis un autre ordinateur." ☛ p.43

"Le projecteur n'est pas détecté au démarrage de EasyMP Network Projection." ☛ p.43

"Connexion impossible en mode Connexion avancée ou en mode réseau local câblé" ☛ p.44

"Le Diaporama ne s'affiche pas sur l'écran désiré lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée." ☛ p.45

"Les applications ne s'affichent plus à partir de l'écran de l'ordinateur lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée." ☛ p.45

"Le pointeur de la souris ne s'affiche pas sur l'écran de l'ordinateur." ☛ p.45

"Lors de la connexion à l'aide de l'application EasyMP Network Projection, l'image ne s'affiche pas ou met du temps à apparaître." ☛ p.46

"Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, il est impossible de lancer un Diaporama PowerPoint." ☛ p.46

"Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, l'écran n'est pas rafraîchi lorsqu'une application Office est utilisée." ☛ p.46

"Message d'erreur au démarrage de EasyMP Network Projection" ☛ p.47

"Les réglages réseau ne sont pas rétablis après la coupure de la connexion à l'ordinateur via EasyMP Network Projection." ☛ p.48

Problèmes concernant les fonctions du réseau

Impossible de se connecter au projecteur.

Vérifiez le message à l'écran, puis appliquez les contre-mesures suivantes.

Messages d'erreur	Solution
La version de l'application utilisée n'est pas prise en charge. Installez la dernière version de l'application sur votre ordinateur.	Installez EasyMP Network Projection à partir du CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring fourni avec le projecteur.

Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, l'image projetée reste telle quelle, et il est impossible d'établir une connexion depuis un autre ordinateur.

Vérification	Solution
Le présentateur a-t-il quitté la salle de conférence sans couper la connexion réseau ?	Avec EasyMP Network Projection, la connexion à l'ordinateur connecté précédemment peut être coupée si un autre ordinateur tente de se connecter au projecteur, et se connecte à l'ordinateur qui effectue la tentative de connexion. Dès lors, si aucun Mot-clé projecteur n'a été défini pour le projecteur, ou si vous connaissez ce Mot-clé projecteur, vous pouvez couper la connexion actuelle et, si vous effectuez une tentative de connexion, vous pouvez vous connecter au projecteur. Si un Mot-clé projecteur a été défini pour le projecteur, si vous ne connaissez pas ce Mot-clé projecteur, redémarrez le projecteur et reconnectez-le.

Le projecteur n'est pas détecté au démarrage de EasyMP Network Projection.

Vérification	Solution
L'Unité de Réseau sans fil est-elle connectée ? **Pour un réseau sans fil**	Vérifiez que l'Unité de Réseau sans fil en option est branchée correctement.
L'écran Vers Configuration réseau du menu Configuration s'affiche-t-il sur le projecteur ?	Lorsque l'écran Vers Configuration réseau s'affiche sur le projecteur, la connexion au réseau de EasyMP Network Projection est désactivée. Fermez la configuration réseau sur le projecteur et revenez à l'écran d'attente du LAN.
La carte réseau de l'ordinateur et la fonction LAN intégrée sont-elles disponibles ?	Vérifiez le bon fonctionnement du réseau dans Panneau de configuration - Système - Matériel du gestionnaire de périphériques.

Vérification	Solution
Le SSID est-il le même que celui du point d'accès ? **Connexion rapide**	Définissez un autre SSID que celui du point d'accès. ☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu Réseau"
La fonction DHCP du réseau local câblé est-elle réglée sur On ? **Connexion rapide**	Paramétrez sur **Off** le réglage **DHCP** du **Réseau avec fil** du menu Configuration. ☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu Réseau"
La carte réseau utilisée a-t-elle été sélectionnée correctement dans EasyMP Network Projection ?	Si l'ordinateur utilise plusieurs environnements réseau, il ne peut se connecter que si la carte réseau est sélectionnée correctement. Si votre ordinateur tourne sous Windows, lancez EasyMP Network Projection, puis sélectionnez la carte réseau que vous utilisez dans **Définir les options** - **Changer de réseau local**. ☛ p.36
Dans le cas d'une connexion LAN sans fil, le paramètre de réseau sans fil est-il activé alors que l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie ?	Activez le LAN sans fil.
Y a-t-il un obstacle entre le point d'accès et l'ordinateur ou le projecteur ? **Pour un réseau sans fil**	Il arrive que les conditions électromagnétiques ambiantes empêchent l'identification du projecteur au cours d'une recherche. Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre le point d'accès et l'ordinateur ou le projecteur, puis changez leur position pour améliorer les conditions électromagnétiques ambiantes.
La puissance des ondes électromagnétiques du LAN sans fil de l'ordinateur est-elle réglée à un niveau trop faible ?	Réglez la puissance des ondes électromagnétiques au niveau maximal.
Le réseau sans fil est-il conforme aux normes 802.11g, 802.11b ou 802.11a ?	L'appareil n'est compatible qu'avec les normes 802.11g, 802.11b et 802.11a, et pas avec d'autres normes telles que 802.11.
Le pare-feu est-il désactivé ou a-t-il été enregistré en tant qu'exception ?	Lorsque vous ne voulez pas désactiver le pare-feu ou l'enregistrer en tant qu'exception, effectuez les réglages nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par EasyMP Network Projection sont « 3620 », « 3621 » et « 3629 ».
Le câble réseau est-il connecté correctement ? **Pour un réseau avec fil**	Vérifiez si le câble réseau est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.

Connexion impossible en mode Connexion avancée ou en mode réseau local câblé

Vérification	Solution
Le réglage SSID est-il différent ?	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur. ☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu Réseau"
La clé WEP est-elle identique ?	Si vous sélectionnez **WEP** dans la section **Sécurité**, définissez la même clé WEP sur le point d'accès, l'ordinateur et le projecteur. ☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu Réseau"

Vérification	Solution
Les fonctions de refus de connexion, comme les restrictions d'Adresse MAC et de port, ont-elles été définies correctement sur le point d'accès ?	Configurez le projecteur de manière à autoriser les connexions depuis le point d'accès.
L'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du point d'accès et du projecteur sont-ils définis correctement ?	Si vous n'utilisez pas DHCP, ajustez chaque paramètre. ☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu Réseau"
Le sous-réseau du point d'accès et celui du projecteur sont-ils différents ?	Sélectionnez **Recherche manuelle** dans EasyMP Network Projection, indiquez l'adresse IP et connectez-vous. ☛ p.30

Le Diaporama ne s'affiche pas sur l'écran désiré lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée.

Vérification	Solution
Utilisez-vous PowerPoint 2002 ou une version antérieure ? **Sous Windows**	Pour configurer et utiliser plusieurs écrans virtuels, utilisez PowerPoint 2003 ou une version ultérieure, ou limitez le nombre d'écrans virtuels à un avant d'afficher le diaporama.

Les applications ne s'affichent plus à partir de l'écran de l'ordinateur lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée.

Vérification	Solution
Une autre application est-elle en cours d'exécution sur l'écran virtuel ? **Sous Windows**	Lorsque EPSON Virtual Display est installé, il arrive qu'une autre application soit exécutée sur l'écran virtuel. Dans ce cas, désactivez EPSON Virtual Display dans la fenêtre des propriétés de l'écran.

Le pointeur de la souris ne s'affiche pas sur l'écran de l'ordinateur.

Vérification	Solution
EPSON Virtual Display est-il installé ? **Sous Windows**	Le pointeur de la souris est placé sur l'écran virtuel. Lorsque la case à cocher de l'écran virtuel est désactivée dans la fenêtre Ajouter-Supprimer EPSON Virtual Display, le pointeur de la souris revient dans la zone d'affichage de l'écran.

Lors de la connexion à l'aide de l'application EasyMP Network Projection, l'image ne s'affiche pas ou met du temps à apparaître.

Vérification	Solution
Avez-vous tenté de lire les films à l'aide du lecteur Media Player ou utilisé l'aperçu de l'écran de veille ?	Selon l'ordinateur, il se peut que l'écran de lecture de films du lecteur Media Player ne soit pas affiché et que l'aperçu de l'écran de veille ne s'affiche pas normalement.
Le cryptage WEP est-il activé ou plusieurs projecteurs sont-ils connectés ?	La vitesse d'affichage diminue si le cryptage WEP est activé ou si plusieurs projecteurs sont connectés.
Avez-vous activé DHCP ?	Si DHCP est réglé sur **On** en mode Connexion avancée, et si aucun serveur DHCP n'est trouvé, l'accès à l'état d'attente du LAN prend un certain temps.
Un LAN sans fil de type 802.11g/b est-il utilisé en mode Connexion rapide ?	En fonction de l'environnement électromagnétique, il peut arriver que l'image et le son d'un film soient interrompus. Si vous utilisez la fonction d'envoi de film, utilisez le mode Connexion avancée ou le LAN sans fil 802.11a en mode Connexion rapide.

Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, il est impossible de lancer un Diaporama PowerPoint.

Vérification	Solution
L'application EasyMP Network Projection a-elle été lancée alors que PowerPoint était en cours d'exécution ? **Sous Windows**	Lorsque vous effectuez une connexion avec EasyMP Network Projection, assurez-vous de fermer PowerPoint auparavant. Il se peut que le Diaporama ne s'exécute pas si la connexion est établie alors que PowerPoint a déjà démarré.

Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, l'écran n'est pas rafraîchi lorsqu'une application Office est utilisée.

Vérification	Solution
La souris est-elle déplacée en permanence ?	Lorsque vous cessez de déplacer le pointeur de la souris, l'écran est actualisé. Si l'écran ne se rafraîchit pas assez vite, cessez de déplacer la souris.

Message d'erreur au démarrage de EasyMP Network Projection

Messages d'erreur	Solution
Echec de la connexion au projecteur.	Tentez à nouveau de vous connecter. Si le problème persiste, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur. Pour plus de détails sur les paramètres réseau à définir sur le projecteur, voir ☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu Réseau".
Le mot clé ne correspond pas. Entrez le mot clé correct affiché sur l'écran du projecteur.	Vérifiez le Mot-clé projecteur affiché sur l'écran d'attente du LAN et entrez le Mot-clé projecteur.
Le projecteur sélectionné est occupé. Souhaitez-vous continuer le processus de connexion ?	Vous avez tenté de vous connecter à un projecteur connecté à un autre ordinateur. Si vous cliquez sur **Oui**, la connexion au projecteur est établie. La connexion entre le projecteur et l'autre ordinateur est coupée. Si vous cliquez sur **Non**, la connexion au projecteur n'est pas établie. La connexion entre le projecteur et l'autre ordinateur est conservée.
Échec de l'initialisation de EasyMP Network Projection.	Redémarrez EasyMP Network Projection. Si le message est toujours affiché, désinstallez puis réinstallez EasyMP Network Projection. ☛ p.6
Echec de la connexion à cause d'une non-correspondance des mots clés.	Lors de la connexion à un projecteur pour lequel un Mot-clé projecteur a été défini, vous avez entré un Mot-clé projecteur incorrect. Vérifiez le Mot-clé projecteur affiché sur l'écran d'attente de connexion du projecteur. Coupez la connexion puis rétablissez-la, et entrez ensuite le Mot-clé projecteur dans la fenêtre de saisie qui s'affiche. ☛ p.13
Impossible d'obtenir les informations d'adaptateur réseau.	Vérifiez les points suivants : Une carte réseau a-t-elle été installée sur l'ordinateur ? Le pilote de la carte réseau utilisée a-t-il été installé sur l'ordinateur ? Après cette vérification, redémarrez l'ordinateur et retentez la connexion. Si la connexion reste impossible, vérifiez les points suivants. Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et ceux du projecteur. Pour plus de détails sur les paramètres réseau à définir sur le projecteur, voir ☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu Réseau".
Au moins un des projecteurs connectés ne prend pas en charge des résolutions supérieures à SXGA. Réduisez la résolution et reconnectez-vous.	La destination de la connexion est un projecteur ELP-735. Changez la résolution d'affichage de l'ordinateur sur SXGA (1280 × 1024) ou moins.

Messages d'erreur	Solution
Un ou plusieurs projecteurs ne répondent pas.	Vous ne pouvez pas vous connecter à plusieurs projecteurs simultanément. Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et ceux du projecteur. Pour plus de détails sur les paramètres réseau à définir sur le projecteur, voir ☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu Réseau".
Entrez le mot clé affiché sur l'écran du projecteur.	Vérifiez le Mot-clé projecteur affiché sur l'écran d'attente du LAN et entrez le Mot-clé projecteur.
Impossible de démarrer cette application : USB Display est en cours d'exécution.	Fermez USB Display, puis démarrez EasyMP Network Projection.
Impossible de se connecter au projecteur à l'aide de cette version de EasyMP Network Projection. Installez la dernière version de EasyMP Network Projection.	Pour vous connecter, installez la version de EasyMP Network Projection la plus récente à partir du CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring fourni avec le projecteur.

Les réglages réseau ne sont pas rétablis après la coupure de la connexion à l'ordinateur via EasyMP Network Projection.

Vérification	Solution
Établissez-vous une connexion manuelle à un LAN sans fil lorsque l'ordinateur démarre ? **Connexion rapide**	Tentez d'établir une connexion manuelle au LAN sans fil.

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Ad hoc	Méthode de connexion réseau sans fil où la connexion avec les clients réseau sans fil s'effectue sans point d'accès. Il est impossible de communiquer avec plusieurs périphériques simultanément.
Adresse MAC	Abréviation de Media Access Control. L'adresse MAC est un numéro d'identification propre à chaque carte réseau. Un numéro unique est attribué à chaque carte réseau, et les données sont transmises entre les cartes sur la base de cette identification.
Écran virtuel	L'affichage d'un ordinateur est envoyé à plusieurs écrans. Un grand écran virtuel peut être créé grâce à l'emploi de plusieurs écrans.
SVGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 800 points horizontaux × 600 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM PC/AT.
SXGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1280 points horizontaux × 1024 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM PC/AT.
UXGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1600 points horizontaux × 1200 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM PC/AT.
VGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 640 points horizontaux × 480 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM PC/AT.
XGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1024 points horizontaux × 768 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM PC/AT.

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professional
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Home Edition
Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista » et « Windows 7 ». En outre, le terme collectif « Windows » peut être utilisé pour désigner Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées, par exemple, par Windows 2000/XP/Vista, sans le terme Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.9 », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x » et « Mac OS X 10.6.x ». En outre, le terme collectif « Mac OS » est utilisé pour les désigner.

Remarque générale :

IBM, DOS/V et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS et iMac sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produits cités dans le présent guide sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Copyright des logiciels :

Ce produit utilise des logiciels libres ainsi que des logiciels dont cette société détient les droits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A

Affichage 16
Affichage sur écrans multiples 21
Aperçu de l'écran 17

B

Barre d'outils 16

C

Changer de réseau local 37
Connexion avancée 10, 11, 13
Connexion rapide 10, 11, 13
Contrôle du projecteur 17
Copier 34
Créer un dossier 35

D

Définir les options 15, 36
Dépannage 15
Désactiver l'interruption de connexion 15

E

Écran virtuel 22, 23
Écrans multiples 22
Effacer la liste 16
Enregistrer dans le profil 16
État 15

I

Installation facile 7
Installation personnalisée 7
Intensité du signal 16, 17

L

Langue 7
Limitations 40

M

Mettre la liste à jour 16
Mode d'envoi de film 17
Mode Présentation 5
Modifier le profil 34, 37

P

Paramètres généraux 36
Préférences d'affichage 26
Problème 42
Profil 16
Propriétés d'affichage 24, 25

R

Recherche automatique 15
Recherche manuelle 15, 30
Recopie vidéo 27
Régler les performances 37
Renommer 35

S

Sélectionner le projecteur cible 16
Sortie audio 38
SSID 16

T

Transférer la fenêtre des couches 37

U

Utiliser le transfert vidéo plein écran 36
Utiliser plusieurs écrans 15