

Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-460i

EB-460

EB-450Wi

EB-450W



EB-440W

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.
 Opres	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanij riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci".  str.130
Postupak	Označava načine rada i redoslijed radnji. Navedeni postupak treba provesti redoslijedom numeriranih koraka.
[(Naziv)]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
"(Naziv izbornika)" Svjetlina	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite "Svjetlina" iz izbornika Slika. Izbornik Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektora 7

Praktična oprema dizajnirana za lako korištenje	7
Jednostavno rukovanje	7
Poboljšane funkcije zaštite	7
Upravljanje računalom na površini za projiciranje (samo za EB-460i/450Wi)	8
Easy Interactive Function	8
Funkcija crtanja	8
Odabir različitih ulaznih izvora uz pomoć više veza	8
Potpuno iskorištenje mrežne veze	8
Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB zaslon)	9
Projiciranje zaslona računala koristeći dodatni Quick Wireless Connection USB Key	9
Projiciranje JPEG slika bez povezivanja s računalom	10
Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente	10

Nazivi i Funkcije Dijelova 11

Sprijeda/Gore	11
Strane	12
Sučelja	13
Osnova (s kliznom pločom)	14
Osnova (bez klizne ploče)	15
Upravljačka ploča	15
Dalj. upravljanje	16
Easy Interactive Pen(samo EB-460i/450Wi)	18

Različiti načini korištenja projektor

Promjena načina ugradnje 20

Promjena Projicirane Slike 21

Automatsko prepoznavanje signala iz priključenih uređaja i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)	21
--	----

Prelazak na željenu sliku daljinskim upravljačem	22
--	----

Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB zaslon) 23

Zahtjevi sustava	23
Povezivanje	24
Pri prvom povezivanju	24
Drugi put i dalje	27

Prezentacije pomoću Dijaproj. 28

Datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.	28
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.	28
Primjeri korištenja Dijaproj.	28
Dijaproj. Osnovne funkcije	29
Pokretanje i zatvaranje Dijaproj.	29
Osnovne funkcije Dijaproj.	29
Zakretanje slika	30
Projiciranje slikovnih datoteka	31
Projiciranje slika	31
Projiciranje svih slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	32
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.	33

Priključivanje vanjskih uređaja 34

Priključivanje i isključivanje USB uređaja	34
Priključivanje USB uređaja	34
Iskopčavanje USB uređaja	34
Priključivanje vanjskog monitora	35
Priključivanje vanjskih zvučnika	36
Priključivanje Mikrofona	36

Priključivanje LAN kabela 37

Ugradnja jedinice bežične mreže 38

Funkcije za Poboljšanje Projekcije 39

Odabir kvalitete projekcije (Odabir načina rada u boji)	39
Namještanje opcije Auto Iris	40
Privremeno skrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	40
Zaustavljanje slike (Zamrzni)	41
Promjena formata zaslona	41

Načini promjene	41
Promjena formata zaslona za slike iz videouređaja	41
Promjena dimenzije formata za sliku iz računala (EB-460i/460)	43
Promjena dimenzije formata za sliku iz računala (EB-450Wi/450W/440W)	44
Korištenje pokazivača za označavanje odjeljaka (Pokazivač)	46
Povećanje Dijela Slika (E-Zoom)	47
Rad pokazivačem miša pomoću daljinskog upravljača (Bežični miš)	48
Funkcije Sigurnosti	50
Nadzor Korisnika (Zaštita lozinkom)	50
Vrste zaštite lozinkom	50
Namještanje značajke Zaštita lozinkom	50
Upisivanje lozinke	51
Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)	52
Zaštita od Krađe	53
Ugradnja sigurnosnog kabela	53
Easy Interactive Function (samo EB-460i/450Wi)	54
Opis funkcije Easy Interactive Function	54
Koraci postupka	55
Pri prvom korištenju značajke Easy Interactive Function	55
Drugi put i dalje	55
Zahtjevi sustava	55
Pri prvom korištenju značajke Easy Interactive Function	56
Pri drugom korištenju značajke Easy Interactive Function	59
Kalibriranje	61
Slučajevi u kojima je kalibracija potrebna	61
Zamjena baterija za Easy Interactive Pen	61
Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)	
.....	63
Prikaz Web kontrola	63
Unos IP adrese projektora	63
Prikaz Daljinsko web upravljanje	64

Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema	66
Upravljanje pomoću SNMP	67
Spremanje Korisničkog logotipa	68
Spremanje korisničkog uzorka	70

Izbornik Konfiguriranje

Korištenje izbornika Konfiguriranje	73
Popis funkcija	74
Izbornik Slika	74
Izbornik Signal	75
Izbornik Postavke	76
Izbornik Prošireno	79
Izbornik Mreža	81
Napomene o korištenju izbornika Mreža	82
Rad sa softverskom tipkovnicom	82
Izbornik Osnove	83
Izbornik za bežični LAN	84
Izbornik sigurnost	85
Kada je odabrana WEP metoda	86
Kada su odabrani WPA-PSK (TKIP) ili WPA2-PSK (AES)	86
Izbornik Kabelski LAN	87
Izbornik Pošta	88
Izbornik Ostalo	89
Izbornik Poništi	90
Izbornik Info (samo zaslon)	91
Izbornik Poništi	92

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoći 94

Rješavanje Problema 95

Signali pokazivača	95
☞ pokazivač svijetli ili treperi crvenom bojom	96
☞ ☞ pokazivač treperi ili svijetli narančastom bojom	97
Ako pokazivači ne pomognu	98
Problemi sa slikom	99
Problemi na početku projekcije	103
Problemi u vezi s nadzorom i upravljanjem	103
Problemi vezano uz Easy Interactive Function	104
Ostali problemi	105

Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci 107

Dodaci

Čišćenje dijelova 109

Čišćenje Površine Projektora	109
Čišćenje prozora za projekciju	109
Čišćenje zračnog filtra	109

Zamjena Potrošnog Pribora 111

Zamjena baterija daljinskog upravljača	111
Zamjena lampe	112
Vrijeme zamjene lampe	112
Postupak zamjene lampe	112
Poništavanje stavke Vrijeme lampice	115
Zamjena zračnog filtra	115
Vrijeme zamjene zračnog filtra	115
Postupak zamjene zračnog filtra	115

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor 117

Dodatna oprema	117
Potrošni pribor	117

Veličina zaslona i udaljenost 118

Udaljenost Zaslona (EB-460i/460)	118
Udaljenost zaslona (EB-450Wi/450W/440W)	118

Popis podržanih razlučivosti 120

Podržani Prikazi Monitora (EB-460i/460)	120
Računalni signal (analogni RGB)	120
Komponentni video	120
Kompozitni video/S-video	120
Podržani prikazi monitora (EB-450Wi/450W/440W)	120
Računalni signal (analogni RGB)	120
Komponentni video	121
Kompozitni video/S-video	121

Naredbe ESC/VP21 122

Popis Naredbi	122
Raspored Kabela	123
Serijska veza	123
Komunikacijski protokol	123

O PJLink 124

Tehnički Podaci 125

Opći Tehnički Podaci Projektora	125
---------------------------------------	-----

Izgled 128

Rječnik 130

Opće Napomene: 132

Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji	132
O oznakama	132
Opća napomena	132

Kazalo 150



Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

Praktična oprema dizajnirana za lako korištenje

Jednostavno rukovanje

- **Lako postavljanje na zid**

Projektor se isporučuje s pripadajućom kliznom pločom koja olakšava postavljanje na zid.

Klizna ploča integrirana je u glavnu jedinicu projektor tako da je postavljanje lako, a vrijeme ugradnje skraćeno je u usporedbi s prethodnim modelima. ➡ [Priručnik za instalaciju](#)

Možete obavljati i održavanje poput jednostavne zamjena zračnog filtra i lampe dok je projektor postavljen na zidu.

- **Nije potreban poseban zaslon**

Ugradnja je moguća na različitim mjestima jer slike možete projicirati na površinu za projiciranje kao što je zid ako nije na raspolaganju zaslon za projiciranje.

- **Projiciranje na kratku udaljenost**

Projektor možete postaviti blizu zaslona na udaljenost od 47 cm, što je najkraća preporučena udaljenost zaslona. ➡ [str.118](#)

Ako projektor postavite na zid i projicirate slike iz gornje dijagonale, na projiciranim slikama tijekom prezentacije možete izbjeći pojavu sjena osoba koje stoje blizu površine za projiciranje. Osim toga, kad ste leđima okrenuti prema zaslonu, svjetlo projektor vas ne zaslijepljuje jer ne ometa vaše vidno polje.

- **Izravno uključivanje/isključivanje**

Ako se izvorom električnog napajanja upravlja s jednog mjesta, primjerice u konferencijskoj dvorani, možete namjestiti da se projektor uključi ili isključi prilikom uključivanja odnosno isključivanja glavnog izvora električnog napajanja na koji je projektor priključen.

- **Prikaz projiciranih linija na površini za projiciranje**

Funkcija uzorka za projiciranje paralelnih linija ili mreže omogućuje djelotvorno korištenje površine za projiciranje u nastavi i tijekom prezentacija.

- **Zvučnik**

Ugradnja zvučnika visokog izlaza od 10 W omogućuje da vaš glas dosegne udaljene dijelove prostorije čak i u prostranim učionicama.

- **Zaslon projekcije za WXGA (samo za EB-450Wi/450W/440W)**

Za računalu sa 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, slika će biti prikazana u istom formatu. To vam omogućuje djelotvorno korištenje širine bijelih ploča i drugih površina za projiciranje slika položenog formata.

- **Upravljanje projektorom s računala**

Možete koristiti funkciju web kontrole i funkciju daljinskog web upravljanja kako biste obavili iste radnje na računalu kao i s upravljačkom pločom projektor ili daljinskim upravljačem. ➡ [str.63](#)

Poboljšane funkcije zaštite

- **Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika**

Određivanjem lozinke možete ograničiti tko smije koristiti projektor. ➡ [str.50](#)

- **Zaključ. upr. ploče ograničava uporabu gumba na upravljačkoj ploči**

Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično. ➡ [str.52](#)

- **Opremljen uređajima za zaštitu od krađe**

Projektor je opremljen sljedećim vrstama sigurnosnih funkcija za zaštitu od krađe. ➡ [str.53](#)

- Sigurnosni utor

- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela

Upravljanje računalom na površini za projiciranje (samo za EB-460i/450Wi)

Easy Interactive Function

Jednostavnim povezivanjem računala s projektorom, računalom možete upravljati na zaslonu za projiciranje te održati učinkovitu interaktivnu prezentaciju ili predavanje. ➡ [str.54](#)

Funkcija crtanja

Možete koristiti grafičku aplikaciju kako biste uvezli tekst i dijagrame koji su nacrtani rukom na površini za projiciranje uz pomoć elektroničke olovke (Easy Interactive Pen). To objedinjuje funkcije bijele ploče i zaslona bez potrebe za njima. ➡ [str.54](#)

Odabir različitih ulaznih izvora uz pomoć više veza

Osim povezivanja računalnog kabela, možete odabrati i različita sučelja poput USB kabela, USB uređaja za pohranu ili LAN veze. Time se omogućuje odabir širokog raspona ulaznih izvora u skladu s okruženjem u kojem koristite projektor.

Potpuno iskorištenje mrežne veze

Mrežu možete djelotvorno koristiti putem priloženog "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" za izradu učinkovitih i raznovrsnih prezentacije i održavanje sastanaka. ➡ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)

- **Povezivanje računala s projektorom putem mreže**

Projiciranje povezivanjem na ranije izgrađeni mrežni sustav. Možete održavati učinkovite sastanke projiciranjem iz više umreženih računala bez zamjene kabela.

- **Povezivanje s računalom bežičnim putem**

Ako u projektor ugradite dodatnu jedinicu za bežični LAN, dobit ćete mogućnost bežičnog povezivanja s računalom. ➡ [str.38](#)

- **Metode povezivanja za različite vrste mreža**

Za povezivanje projektora na mrežu dostupne su sljedeće metode. Odaberite metodu koja je prikladna za vaše okruženje. ➡ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)

- **Način rada Napredno pov.**

Napredni način povezivanja je infrastrukturno povezivanje koje vam omogućuje povezivanje na ranije izgrađenu mrežu.

- **Način rada Brzo povezivanje**

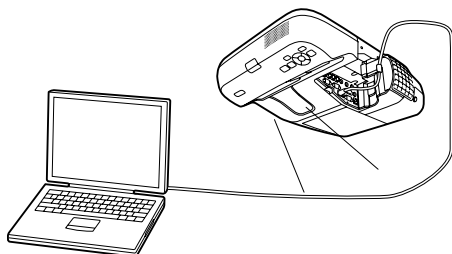
Način rada Brzo povezivanje je metoda povezivanja koju je moguće provesti samo ako je ugrađena dodatna bežična LAN jedinica.

U načinu rada Brzo povezivanje SSID projektora privremeno se dodjeljuje računalu i pravi ad-hoc vezu, a nakon prekida veze, mrežne postavke računala vraćaju se na početne vrijednosti.

Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB zaslon)

Koristeći isporučeni USB kabel za jednostavno povezivanje s računalom možete projicirati slike sa zaslona računala.

☞ *Kratke upute* , [str.23](#)



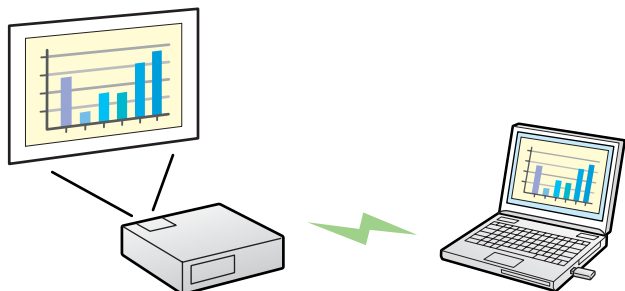
Projiciranje zaslona računala koristeći dodatni Quick Wireless Connection USB Key

Koristeći dodatni Quick Wireless Connection USB Key računalu možete brzo povezati s projektorom i projicirati.

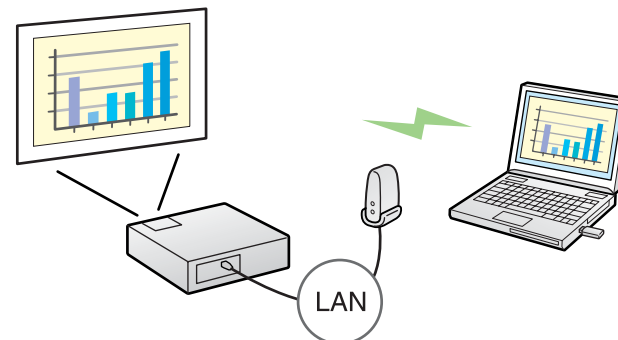
Quick Wireless Connection USB Key omogućuje povezivanje projektor na mrežu čak i ako EasyMP Network Projection nije instaliran.

Na primjer, možete povezivati u sljedećim uvjetima okruženja.

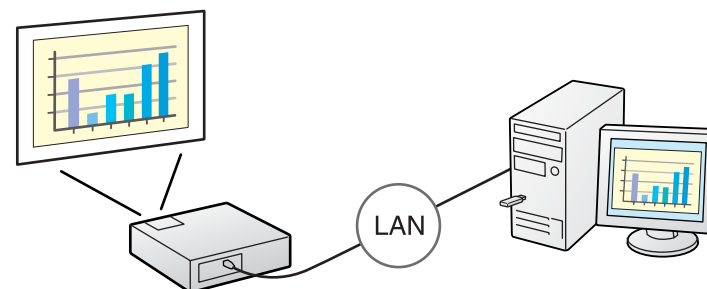
- Povezivanje u načinu rada Način rada Brzo povezivanje pomoću dodatne jedinice bežične mreže.



- Povezivanje na mrežu pomoću pristupne točke.



- Povezivanje na mrežu pomoću žične LAN veze.



☞ [str.117](#)



- Projektor nije kompatibilan s funkcijom Mrežni projektor, koja je standardna značajka u sustavu Windows Vista i Windows 7.
- Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center
Ako je Windows Media Center u načinu prikaza preko cijelog zaslona, slike se ne mogu projicirati. Prijedite na način prikaza u prozoru kako biste projicirali slike.

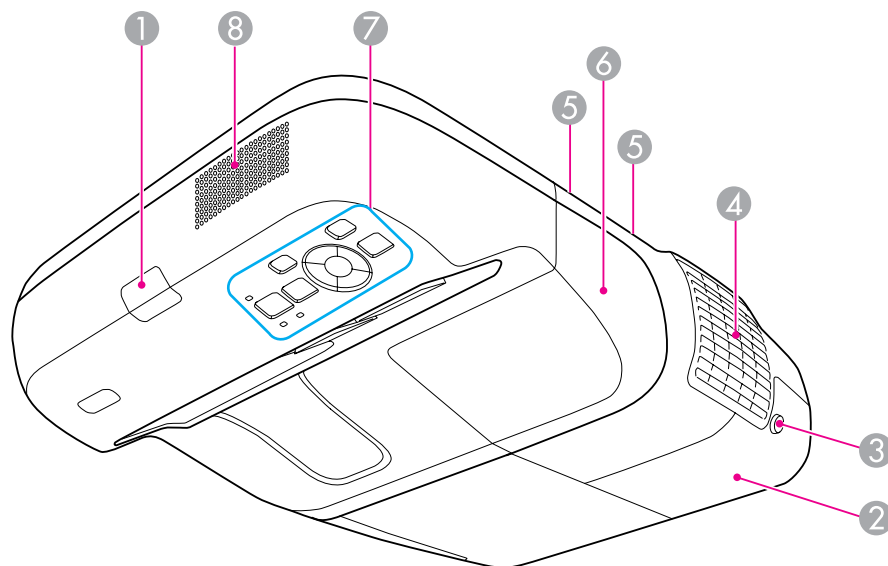
Projiciranje JPEG slika bez povezivanja s računalom





Možete napraviti dijaprojekciju JPEG slika spremljenih na USB uređaj poput USB kompatibilne digitalne kamere, tvrdog diska ili USB uređaja za pohranu jednostavnim povezivanjem uređaja s projektorom. ➡ [str.28](#)




Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente

USB kompatibilna kamera za dokumente je dostupna kao dodatna oprema. Uz ovu kameru za dokumente nije potreban kabel za napajanje. Možete je lako povezati putem USB kabela, a njen jednostavni dizajn znatno olakšava projiciranje i povećavanje dokumenata. ➡ [str.34](#)

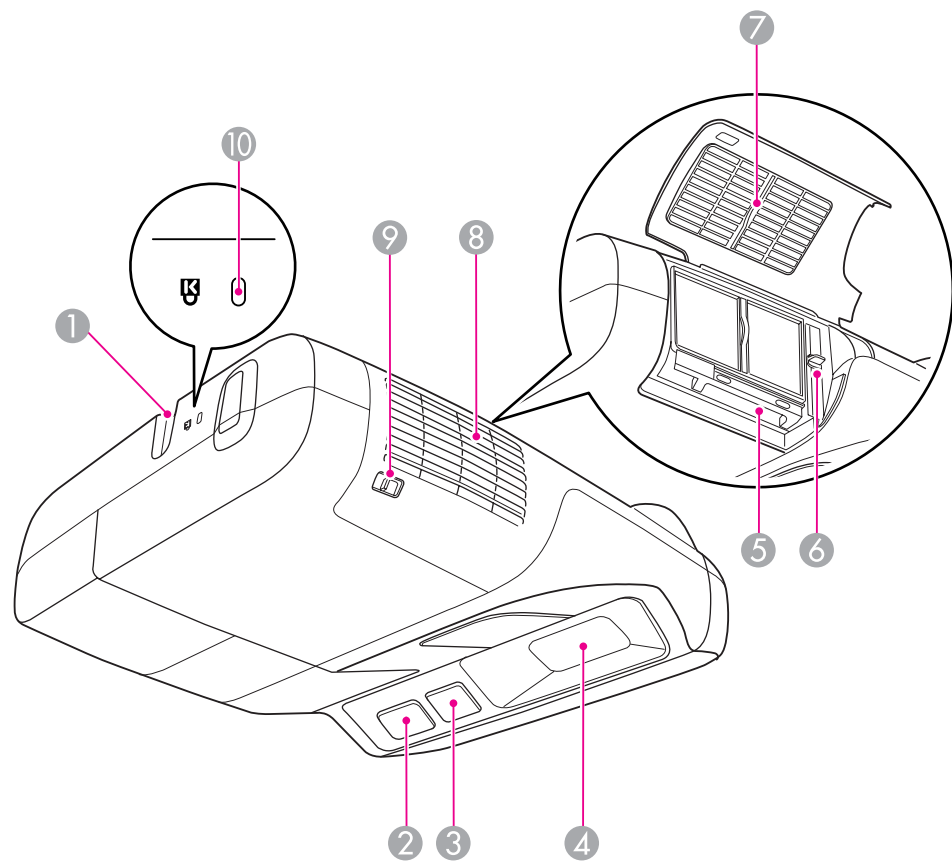
Sprijeda/Gore



Naziv	Funkcija
1 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.  Kratke upute
2 Poklopac lampe	Otvorite ovaj poklopac pri zamjeni lampe projektora.  str.112
3 Vijak na poklopcu lampe	Uvijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe.  str.112
4 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektora. <div data-bbox="504 1244 1052 1436">  Oprez Dok traje projekcija, ne stavljajte ruke ili lice blizu zračnih odvoda, kao ni bilo kakve predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti. </div>

Naziv	Funkcija
5 Pričvrtni vijci za poklopac kabela	Uvijte vijke kao biste pričvrstili poklopac kabela.  Kratke upute
6 Poklopac kabela	Kod spajanja na ulazni priključak olabavite dva vijka i otvorite taj poklopac.  Kratke upute
7 Upravljačka ploča	Omogućuje vam provjeru statusa projektora tijekom njegove uporabe.  str.15
8 Zvučnik	Šalje zvuk za slike koje se trenutno projiciraju ili zvuk iz ulaznog priključka Mikrofon (Mic).

Strane



Naziv	Funkcija
1 Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. str.53
2 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. Kratke upute

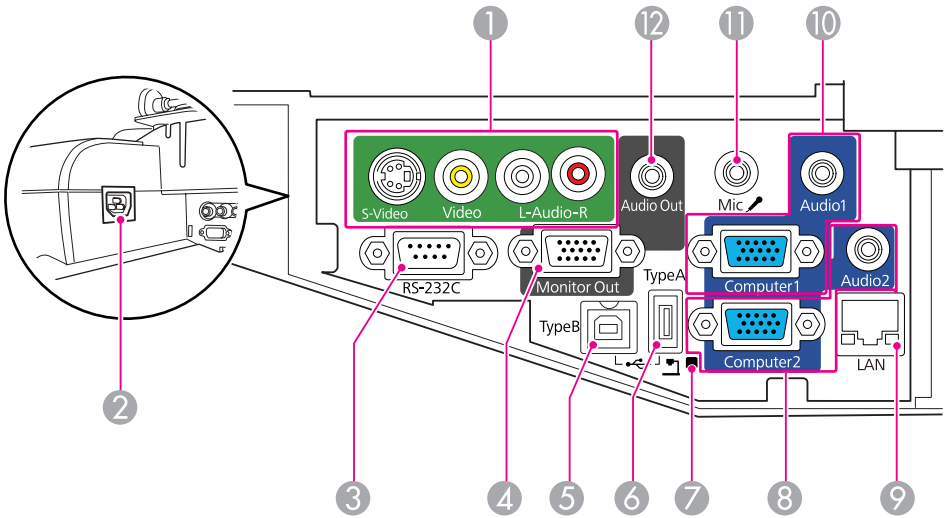
Naziv	Funkcija
3 Easy Interactive Function prijemnik (samo EB-460i/450Wi)	Primanje signala iz značajke Easy Interactive Pen. str.54
4 Prozor za projekciju	Projiciranje slika. <div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div></div></div><div><div>Upozorenje</div><div><div><div></div></div><div><div>Ne gledajte u prozor za vrijeme projekcije.</div><div>Ne stavljajte predmete ili ruku blizu prozora. To je opasno zbog toga što žarište projiciranog svjetla stvara visoku temperaturu.</div></div></div></div></div>
5 Utor za umetanje jedinice bežične mreže	Umetanje dodatne jedinice bežične mreže. str.38
6 Poluga fokusa	Namještanje fokusa slike. Otvaranje poklopca zračnog filtra i uporaba poluge fokusa. Kratke upute
7 Poklopac zračnog filtra	Otvorite ovaj poklopac prilikom zamjene zračnog filtra ili ugradnje dodatne jedinice bežične mreže.
8 Otvor za ulaz zraka (Zračni filter)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor. Nakupi li se prašina na ovom mjestu, temperatura u projektoru mogla bi porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Redovito čistite zračni filter. str.109 , str.115
9 Poluga za otvaranje/zatvaranje poklopca zračnog filtra	Otvaranje i zatvaranje poklopca zračnog filtra. str.115 Otvorite ovaj poklopac prilikom ugradnje dodatne jedinice bežične mreže. str.38
10 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver koji proizvodi tvrtka Kensington. str.53



Sučelja







Uklonite poklopac kabela kako biste vidjeli sljedeće priključke.

Uklonite poklopac kabela kako biste povezali opremu.

 *Kratke upute*



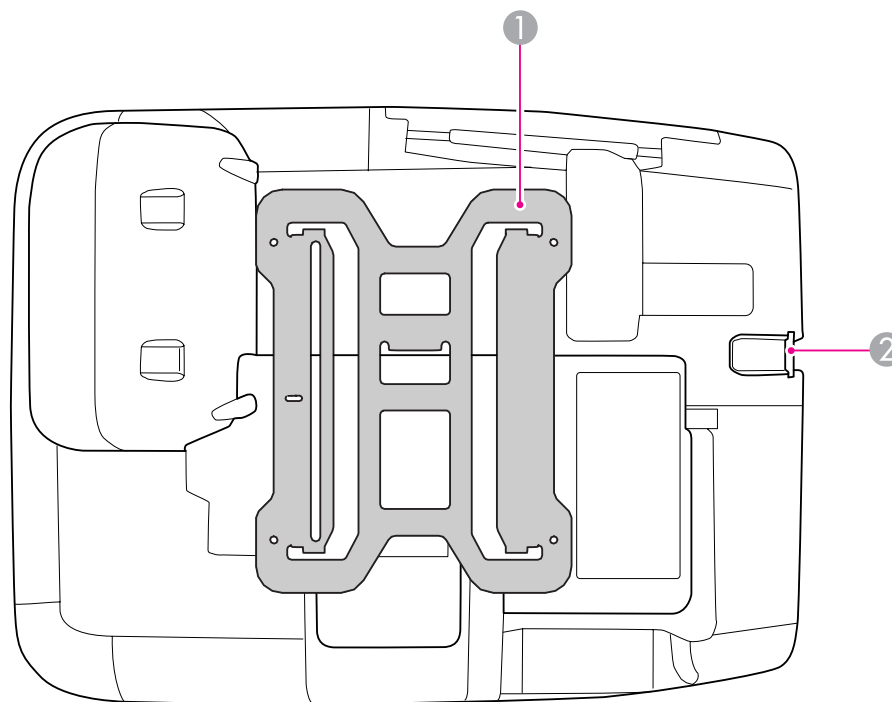
Naziv	Funkcija
1 S-video (S-Video) ulaz	Za signale S-video iz videoizvora.
Video (Video) ulaz	Za signale komponentnog videa iz videoizvora.
Audio ulaz L/R (Audio-L/R)	Povezivanje s audio izlazom kad želite prenijeti zvuk iz uređaja priključenog na S-video (S-Video) ulaz ili Video (Vieo) ulaz.  <i>Kratke upute</i>
2 Priključak za napajanje	Priključivanje napojnog kabela.  <i>Kratke upute</i>

Naziv	Funkcija
3 RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kablom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu.  str.123
4 Ulaz Monitorski izlaz (Monitor Out)	Slanje slikovnih signala iz računala priključenog na ulaz Računalo1 (Computer1) na vanjski monitor. Ne može se koristiti za komponentne videosignale i ostale signale koji se šalju na neki drugi priključak osim ulaza Računalo1 (Computer1).  str.35
5 USB ulaz (TypeB)	Povezivanje projektor s računalom putem priloženog USB kabela radi projiciranja slika iz računala.  str.23 Ovaj priključak koristite i za povezivanje bežičnog miša na računalo putem priloženog USB kabela radi korištenja funkcije miša.  str.48 Ovaj priključak koristite i za povezivanje na računalo putem priloženog USB kabela radi korištenja značajke Easy Interactive Function.(samo EB-460i/450Wi)  str.54
6 USB ulaz (TypeA)	Dijaprojeksija JPEG slika kad su na USB kompatibilni priključak povezani uređaji za pohranu ili digitalni fotoaparati.  str.28 Također povezuje se na opcioni Dokument kamera.
7 USB pokazivač	Obavijest o stanju USB uređaja povezanog na USB(TypeA) priključak kao što je opisano u nastavku. Isključeno: USB uređaj nije priključen Upaljeno je narančasto svjetlo: USB uređaj je priključen Upaljeno je zeleno svjetlo: USB uređaj je u uporabi Upaljeno je crveno svjetlo: Pogreška

Naziv	Funkcija
8 Računalo2 (Computer2) ulaz Audio2 (Audio2) ulaz	<p>Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.</p> <p>Povezivanje na audio izlaz uređaja povezanih na ulaz Računalo2 (Computer2) radi unosa zvuka. Isto tako, kad je ulazni izvor jedan od sljedećih, a želite prenijeti zvuk iz projektor, povežite audio izvor na priključak Audio2 (Audio2).</p> <ul style="list-style-type: none"> - USB: prilikom reproduciranja dijaprojekcije sa USB uređaja za pohranu povezanog na USB ulaz (USB(TypeA)) ili projiciranja s dodatne kamere za dokumente - USB zaslon - LAN <p>☛ <i>Kratke upute</i></p>
9 LAN priključak	Priključivanje LAN kabela i umrežavanje. ☛ str.37
10 Računalo1 (Computer1) ulaz Audio1 (Audio1) ulaz	<p>Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.</p> <p>Povezivanje na audio izlaz uređaja povezanih na ulaz Računalo1 (Computer1) radi unosa zvuka.</p> <p>☛ <i>Kratke upute</i></p>
11 Mikrofon (Mic) ulaz	Povezivanje mikrofona. ☛ str.36
12 Audio izlaz (Audio Out)	Slanje zvuka za slike koje se trenutno projiciraju ili zvuka sa ulaza Mikrofon (Mic) na vanjski zvučnik. ☛ str.36

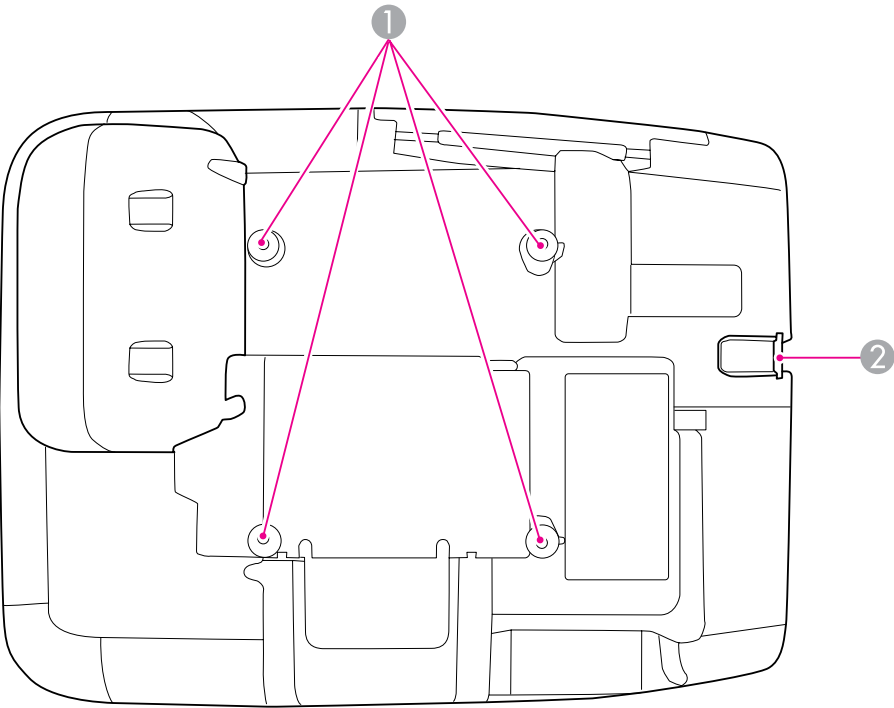
Osnova (s kliznom pločom)

Klizna ploča se pričvršćuje na glavnu jedinicu projektor u vrijeme isporuke.



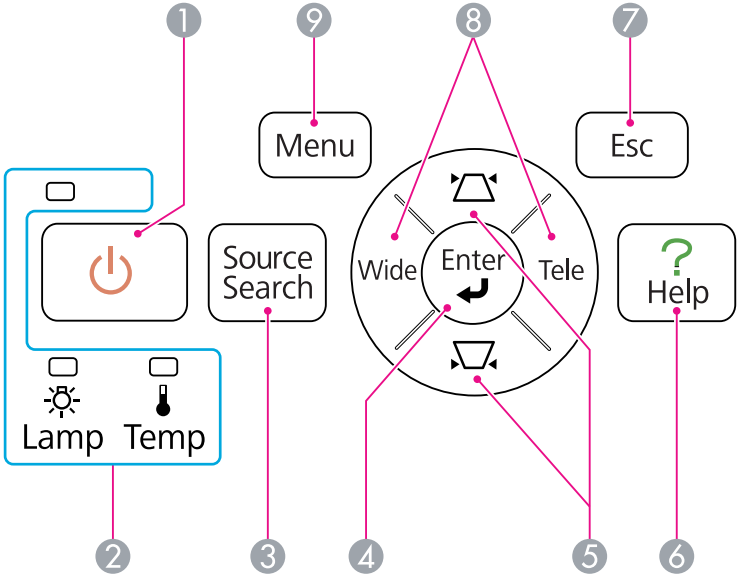
Naziv	Funkcija
1 Klizna ploča	Povezivanje s pločom za namještanje prilikom postavljanja projektor na zid. ☛ Priručnik za instalaciju
2 Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. ☛ str.53

Osnova (bez klizne ploče)



Naziv		Funkcija
1	Točke za fiksiranje na stropni nosač (četiri točke)	Povezivanje točaka za fiksiranje na stropni nosač ili zidni nosač (dostupni u prodaji) prilikom postavljanja projektor na strop ili zid. Pojediniosti potražite u dokumentaciji priloženoj uz stropni ili zidni nosač.
2	Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. str.53

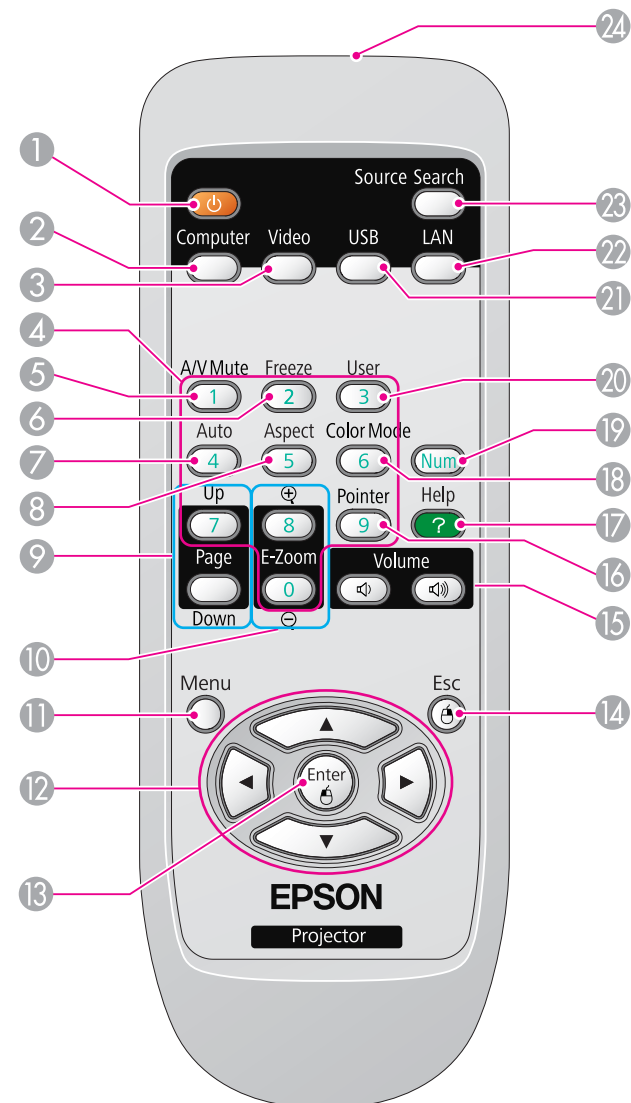
Upravljačka ploča




Naziv		Funkcija
1	[] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. Kratke upute
2	Pokazivači stanja	Boja indikatora te njihovo treperenje ili svijetljenje označavaju stanje projektor. str.95
3	Gumb [Source Search]	Prelazak na sljedeći izvor slike priključen na projektor. str.21
4	Gumb [Enter]	Ako je pritisnut tijekom projekcije računalnih slika, ovaj gumb automatski namješta značajke Praćenje-Sinkronizacija i Položaj radi optimalnog projiciranja slike. Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ovaj gumb potvrđujete trenutnu stavku i pomičete se na sljedeću razinu. str.73

Naziv	Funkcija
5 [↶][↷] gumbi	Ispravljanje deformacije geometrije slike. No, u sljedećim slučajevima ova dva gumba služe kao gumbi [▲] i [▼]. - Kad se projicirana slika šalje putem mrežne veze - Kad se za projiciranje koristi dijaprojekcija Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumb odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☞ Kratke upute , str.73
6 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☞ str.94
7 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje, pritiskom na ovaj gumb pomičite se na prethodnu razinu izbornika. ☞ str.73
8 [Wide][Tele] gumb	Namještanje značajke Tele/Široki. Za smanjenje veličine zaslona za projiciranje pritisnite gumb [Tele], a za povećanje veličine zaslona za projiciranje pritisnite gumb [Wide]. Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, ovi gumbi služe kao gumbi [◀][▶], pomoću kojih se odabiru stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☞ Kratke upute
9 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☞ str.73

Dalj. upravljanje

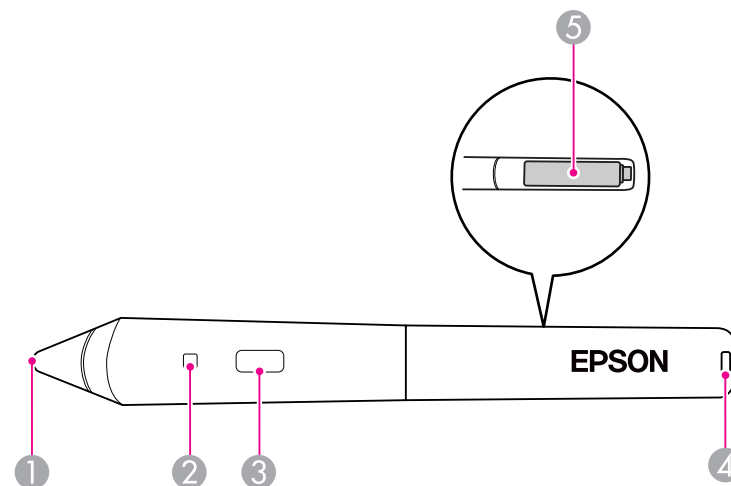


Naziv	Funkcija
① [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektora. ☞ <i>Kratke upute</i>
② Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se prebacuje sa slika iz ulaza Računalo1 (Computer1) na slike iz ulaza Računalo2 (Computer2) i obratno. ☞ str.22
③ Gumb [Video]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se prebacuje sa slika iz ulaza Video (Video) na slike iz ulaza S-video (S-Video) i obratno. ☞ str.22
④ Gumbi s brojevima	Koristiti za upisivanje lozinke. ☞ str.50
⑤ Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ str.40
⑥ Gumb [Freeze]	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☞ str.41
⑦ Gumb [Auto]	Ako je pritisnut tijekom projekcije računalnih slika, ovaj gumb automatski namješta značajke Praćenje-Sinkronizacija i Položaj radi optimalnog projiciranja slike.
⑧ Gumb [Aspect]	Format zaslona mijenja se svakim pritiskom na gumb. ☞ str.41
⑨ Gumb [Page] ([Up]) ([Down])	Kad koristite funkciju bežičnog miša, funkciju USB prikaza ili kad ulazni izvor projicira datoteku softverskog programa koja podržava pomicanje stranice prema gore/ dolje putem LAN-a, pritiskom na ove gumbe možete pomicati stranicu prema gore ili dolje. ☞ str.48
⑩ Gumbi [E-Zoom] (⊕)(⊖)	Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije. ☞ str.47
⑪ Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☞ str.73
⑫ [⏪][⏩] gumbi	Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☞ str.73 , str.94 Pri uporabi funkcije bežičnog miša pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. ☞ str.48

Naziv	Funkcija
⑬ Gumb [Enter]	Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ovaj gumb potvrđujete trenutnu stavku i pomičete se na sljedeću razinu. ☞ str.73 , str.94 Pri uporabi funkcije bežičnog miša služi kao lijeva tipka miša. ☞ str.48
⑭ Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. ☞ str.73 , str.94 Pri uporabi funkcije bežičnog miša služi kao desna tipka miša. ☞ str.48
⑮ Gumbi [Volume] (⏮) (⏭)	(⏮) Smanjivanje glasnoće. (⏭) Povećavanje glasnoće. ☞ <i>Kratke upute</i> <div> Oprez Ne pokrećite kad je glasnoća namještena na previ-soku vrijednost. Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja napajanja i postupno povećavajte glasnoću nakon uključivanja napajanja.</div>
⑯ Gumb [Pointer]	Aktiviranje zaslonskog pokazivača. ☞ str.46
⑰ Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☞ str.94
⑱ Gumb [Color Mode]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se način rada u boji. ☞ str.39
⑲ Gumb [Num]	Unos lozinke. ☞ str.50

Naziv	Funkcija
20 Gumb [User]	Odabir i dodjela ovom gumbu bilo koje često korištene stavke od pet dostupnih stavki izbornika Konfiguriranje. Pritiskom gumba prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba. ☞ str.76 Izbornik Potrošnja energije dodijeljen je kao zadana postavka.
21 Gumb [USB]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se prebacuje sa slika iz uređaja povezanog na priključak USB zaslon na priključak USB(TypeA) i obratno. ☞ str.22
22 Gumb [LAN]	Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kad projicirate putem brze bežične veze koristeći dodatni Quick Wireless Connection USB Key, pritiskom na ovaj gumb prelazite na tu sliku. ☞ str.22
23 Gumb [Search]	Prelazak na sljedeći izvor slike priključen na projektor. ☞ str.21
24 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Easy Interactive Pen(samo EB-460i/450Wi)



Naziv	Funkcija
1 Prekidač na vrhu olovke	Služi kao lijeva tipka miša.
2 Pokazivač baterije	Kad pritisnete ovaj gumb, pokazivač svijetli zelenom bojom ako u bateriji ima još napajanja. Pokazivač ne svijetli ako je napajanje baterije na izmaku. U tom slučaju zamijenite baterije. ☞ str.61
3 Gumb	Služi kao desna tipka miša.
4 Otvor za pričvršćivanje remena za nošenje	Možete pričvrstiti remen za nošenje (dostupan u prodaji).
5 Poklopac baterije	Otvorite ovaj poklopac prilikom zamjene baterija. ☞ str.61

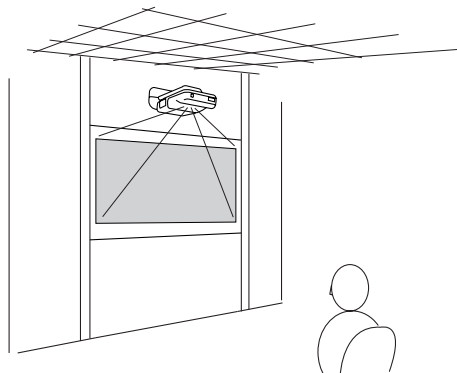


Različiti načini korištenja projektora

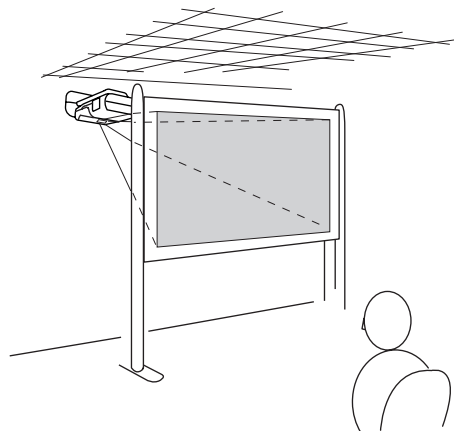
U ovom poglavlju navedene su korisne funkcije za održavanje prezentacija, povezivanje vanjske opreme, kao i funkcije sigurnosti.

Projektor podržava sljedeća dva načina projiciranja. Postavite ga ovisno o uvjetima na mjestu postavljanja.

- Ovješenoje projektora na strop i projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja/strop projekcija)



- Ovješenoje projektora na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/strop projekcija)



U trenutku isporuke projektor je namješten za ovješenoje na strop i projiciranje slika ispred zaslona (Prednja/strop).



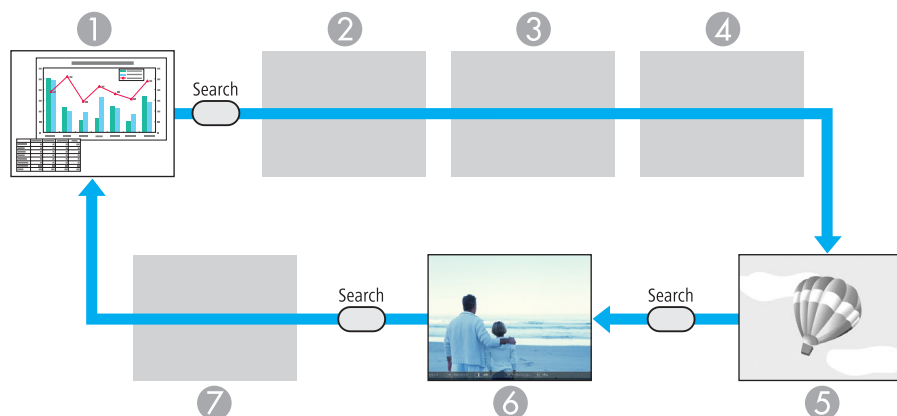
Namjestite ili postavku **Prednja/strop** ili **Stražnja/strop** iz izbornika Konfiguriranje. ➡ [str.79](#)

Projiciranu sliku možete promijeniti na sljedeća dva načina.

- Promjena funkcijom Pretraživanje izvora
Projektor automatski prepoznaje signale iz priključenih uređaja i projicira sliku.
- Prelazak na željenu sliku.
Gumbima daljinskog upravljača možete izravno prijeći na željeni izvor.

Automatsko prepoznavanje signala iz priključenih uređaja i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

Sliku možete brzo projicirati zato što gumb [Source Search] ignorira priključke preko kojih se ne prima signal.



- ① Computer1
- ② Computer2
- ③ S-video
- ④ Video
- ⑤ USB zaslon

- ⑥ USB*: Izvor slike je uređaj spojen na USB(TypeA) priključak.
- ⑦ LAN: Projektor je povezan na računalo putem mreže, a projiciraju se slike sa EasyMP Network Projection.

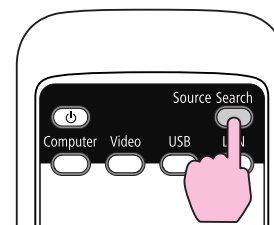
Preskače se kada nema ulaznog signala.

*USB ulazni izvor ukazuje na reproduciranje dijaprojekcije s USB uređaja za pohranu povezanog na USB(TypeA) priključak ili na projiciranje slika s dodatne kamere za dokumente.

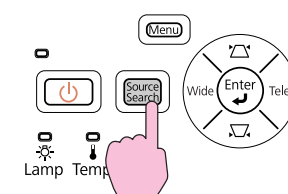
Postupak

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



Ako su priključena dva ili više uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se ne prikaže željena slika.



Donji zaslon s prikazom stanja slikovnih signala prikazuje se kada je dostupna samo slika koju projektor upravo prikazuje ili kada se ne može pronaći slikovni signal. Možete odabrati priključak na koji je željeni uređaj spojen. Zaslon se zatvara ako ništa ne učinite unutar 10 sekundi.

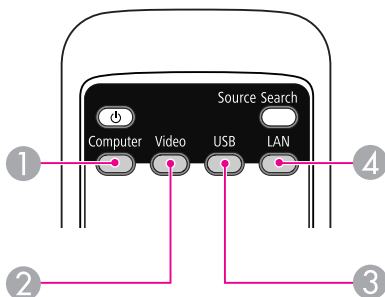


- 3 Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se prebacuje sa slika iz uređaja povezanog na priključak USB zaslon na priključak USB(TypeA) i obratno.
- 4 Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kad projicirate putem brze bežične veze koristeći dodatni Quick Wireless Connection USB Key, pritiskom na ovaj gumb prelazite na tu sliku.

Prelazak na željenu sliku daljinskim upravljačem

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskom na sljedeće gumbe na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- 1 Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se prebacuje sa slika iz ulaza Računalo1 (Computer1) na slike iz ulaza Računalo2 (Computer2) i obratno.
- 2 Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se prebacuje sa slika iz ulaza Video (Video) na slike iz ulaza S-video (S-Video) i obratno.

Projektor možete povezati s računalom uz pomoć priloženog USB kabela radi projiciranja slika iz računala. Ta se funkcija naziva USB zaslon. Jednostavnim povezivanjem putem USB kabela možete prikazivati slike iz računala.

Za aktiviranje funkcije USB zaslon namjestite USB Type B na USB zaslon iz izbornika Prošireno u izborniku Konfiguriranje.

U nastavku su prikazane zadane postavke za USB Type B.

- EB-460i/450Wi: Isključeno
- EB-460/450W/440W: USB zaslon

Za EB-460i/450Wi postavku treba promijeniti unaprijed. 🖱️ [str.79](#)

Zahtjevi sustava

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000 Service Pack 4 Windows XP Windows XP Service Pack 2 ili noviji Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ili noviji Windows 7
Procesor	Mobile Pentium III 1,2GHz ili bolji Preporučeno: Pentium M 1,6GHz ili bolji
Količina memorije	256MB ili više Preporučeno: 512MB ili više
Tvrdi disk Slobodni prostor	20MB ili više

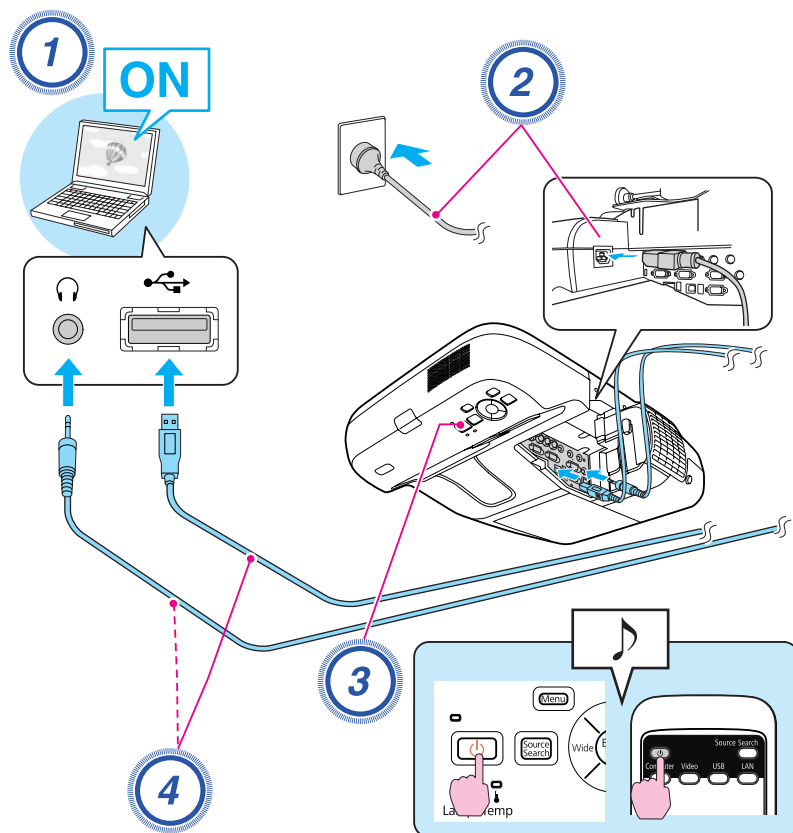
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1600x1200. Zaslon sa 16 bitnom bojom ili bolji
---------------	--

Podržane su samo 32-bitne inačice.

Za Mac OS

Operacijski sustav	Mac OS X 10.5.1 ili noviji Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1GHz ili brži Preporučeno: Intel Core Duo 1.83GHz ili brži
Količina memorije	512MB ili više
Tvrdi disk Slobodni prostor	20MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1680x1200. Zaslon sa 16 bitnom bojom ili bolji

Povezivanje



Postupak

- 1 Uključite računalno.
- 2 Priključite napojni kabel (priložen).
- 3 Uključite projektor.

4

Priključite USB kabel.

Kad se zvuk šalje sa zvučnika projektor, povežite audio kabel (dostupan u prodaji) na priključak Audio2 (Audio2).

☛ "Pri prvom povezivanju" [str.24](#)

☛ "Drugi put i dalje" [str.27](#)

Pozor

Projektor spojite direktno na računalno, a ne putem USB sabirnice.

Pri prvom povezivanju

Pri prvom povezivanju potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windows, odnosno Mac OS.

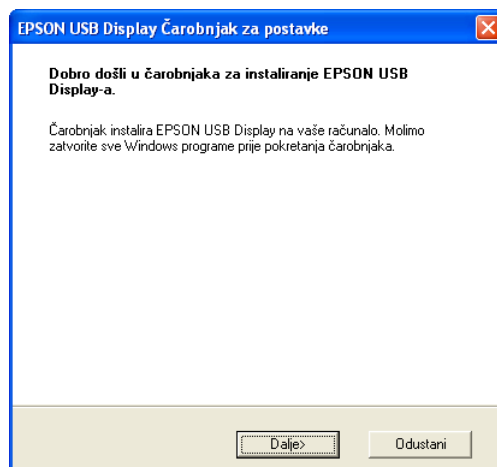
Postupak

Za Windows

1

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

Koristite li Windows 2000, dvaput pritisnite **Moje računalno** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.exe na računalu.



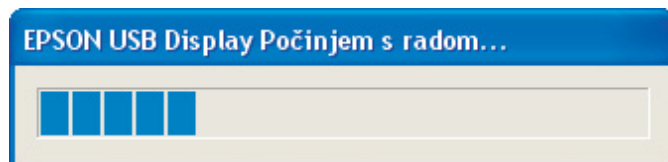
Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničkim ovlastima, tijekom instalacije prikazuje se Windows poruka o pogrešci, tako da možda nećete moći instalirati softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno.

Za pojedinosti se obratite na najbližu adresu navedenu u Priručniku za podršku i servis. ➡ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

2

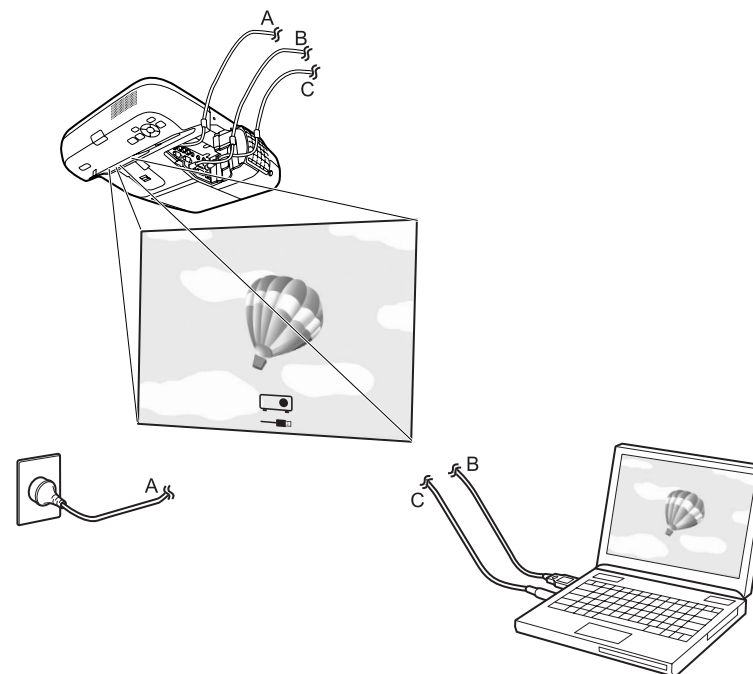
Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite "Slažem se".

Ako upravljački program nije instaliran, nije moguće pokrenuti USB zaslon. Odaberite **Slažem se** za instaliranje upravljačkog programa. Želite li prekinuti instalaciju, odaberite **Ne slažem se**.

**3**

Projiciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.





- Ako se ne instalira automatski, dvaput pritisnite **Moje računalo - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite **Svi programi - EPSON Projector - EPSON USB zaslon - EPSON USB zaslon Vx.x** na računalu.
- Ako pokazivač miša treperi na zaslonu računala, kliknite na **Svi programi - EPSON Projector - EPSON USB zaslon - EPSON USB zaslon Vx.x** na računalu, a potom poništite potvrdni okvir **Premjesti slojeviti prozor**.
- Za deinstalaciju upravljačkog programa otvorite **Upravljačka ploča - Dodavanje/uklanjanje programa** - te deinstalirajte **EPSON USB zaslon Vx.x**.
- Iskopčavanje
Za iskopčavanje projektor dovoljno je odvojiti USB kabel. Ne trebate koristiti funkciju **Safely Remove Hardware** u Windows.

Pri sljedećem povezivanju pogledajte ➡ "Drugi put i dalje" [str.27](#).

Za Mac OS

1

Mapa setup za USB zaslon prikazuje se u okviru značajke Finder.

2

Dvaput kliknite na ikonu **UD_Installer**.

Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju.

3

Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

4

Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite "**Slažem se**".

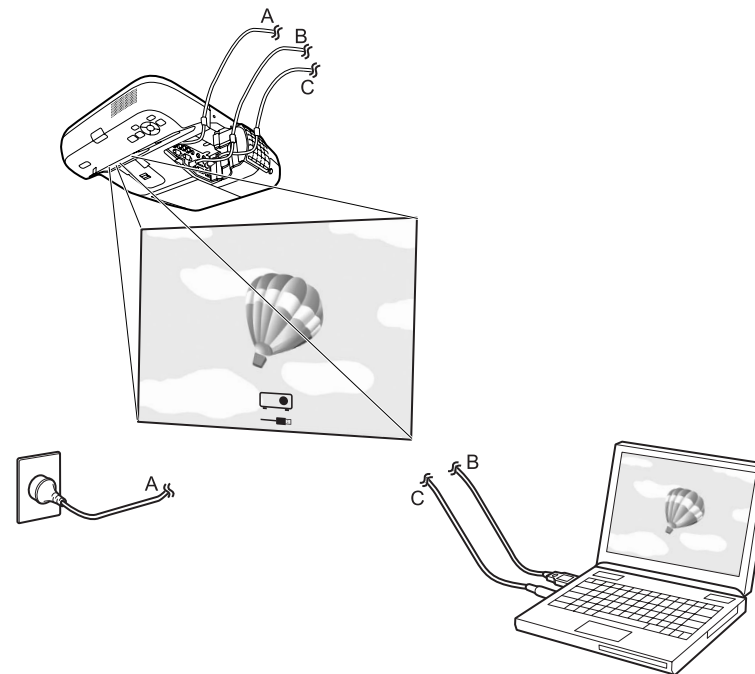
Ako ne odaberete **Slažem se**, USB zaslon se ne može pokrenuti. Želite li prekinuti instalaciju, odaberite **Ne slažem se**.

Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB zaslon na Docku i traci izbornika.

5

Projiciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.



- Ako se mapa USB zaslon setup ne prikaže automatski u okviru značajke Finder, kliknite dvaput na **EPSON PJ_UD - UD_Installer** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite ikonu **USB zaslon** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB zaslon** u okviru značajke Dock, pokrenite **USB Display V.x.x** iz mape Applications.
- Za deinstaliranje upravljačkog programa pokrenite **Remove USB Display V.x.x** u mapi Tool mape Applications.

Pozor

- Za isključivanje značajke USB zaslon kliknite na ikonu trake izbornika ili ikonu Dock, odaberite **Disconnect** iz prikazanog izbornika i zatim uklonite USB kabel.
- Ako odaberete **Exit** iz izbornika ikone Dock, USB zaslon se ne pokreće automatski kad povežete USB kabel.

Drugi put i dalje

Projiciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Molimo pričekajte.



Za Windows

- Aplikacije koje koriste DirectX funkcije možda neće biti ispravno prikazane.
- Iskopčavanje
Za iskopčavanje projektora dovoljno je odvojiti USB kabel. Nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.
- Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center
Ako je Windows Media Center u načinu prikaza preko cijelog zaslona, slike se ne mogu projicirati. Prijeđite na način prikaza u prozoru kako biste projicirali slike.

Za Mac OS

Ako se slike ne projiciraju, pokrenite **USB Display V.x.x** iz mape Applications.

Datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.

Možete koristiti Dijaproj. za izravno projiciranje datoteka spremljenih na USB uređaju za pohranu ili digitalnom fotoaparatu koji je povezan na projektor.



Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.

Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.

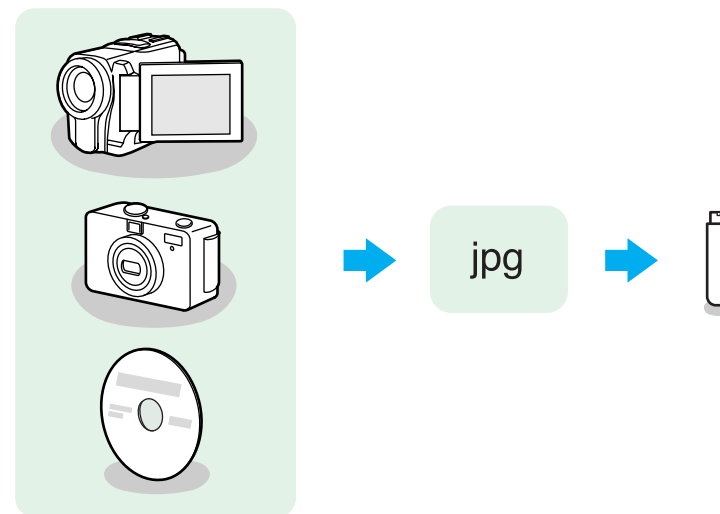
Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	<p>Ne možete projicirati sljedeće datoteke.</p> <ul style="list-style-type: none">- Format s CMYK rasporedom boja- Progresivni format- Slike razlučivosti veće od 4608x3072- Datoteke s nastavkom ".jpeg" <p>Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.</p>



- Ako koristite USB tvrdi disk, preporučujemo uporabu napajanja putem ispravljača izmjenične struje.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristiti medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

Primjeri korištenja Dijaproj.

Projiciranje slika spremljenih na USB uređajima za pohranu i drugim medijima



Primjer 1: pripremite više slika i projicirajte ih u nizu (Dijaproj.)

☛ [str.32](#)

Primjer 2: odaberite i projicirajte slikovne datoteke jednu po jednu

☛ [str.31](#)

Dijaproj. Osnovne funkcije

Dijaproj. omogućuje reprodukciju i projiciranje slikovnih datoteka spremljenih na USB uređajima za pohranu i digitalnim fotoaparatom. U ovom odjeljku objašnjene su osnovne funkcije rada s Dijaproj.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču projektor.

Pokretanje i zatvaranje Dijaproj.

Pokretanje Dijaproj.

Postupak

- 1 **Promijenite projiciranu sliku na USB.**

☞ [str.21](#)

- 2 **Spojite USB uređaj za pohranu ili digitalnu kameru na projektor.**

☞ [str.34](#)

Dijaproj. se pokreće i prikazuje se zaslone s popisom datoteka.

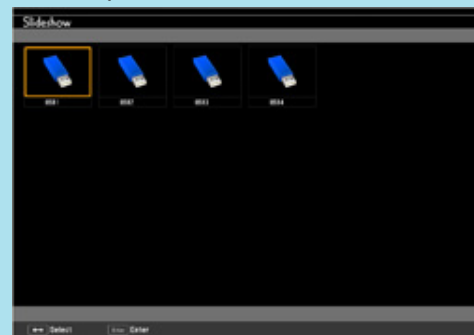
Zatvaranje Dijaproj.

Postupak

Ako želite zatvoriti Dijaproj., iskopčajte USB uređaj iz priključka USB(TypeA) na projektoru. Za digitalnu kameru, tvrdi disk ili drugu opremu isključite napajanje, a zatim iskopčajte uređaj.



- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Kada je prikazan sljedeći zaslon (Odaberi pogon), pomoću gumba [◀][▶] odaberite željeni pogon, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon dovedite kursor na položaj **Odaberi pogon** na gornjoj polovini zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Osnovne funkcije Dijaproj.

Sljedeći odlomak opisuje postupke za reprodukciju slika pomoću Dijaproj..

Postupak



- 1 Koristite gumbе [◀][▶][◀][▶] za postavljanje kursora na željenu datoteku ili mapu.



1 Kursor

- JPEG datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličice).
- Ovisno o JPEG datoteci, sličica se možda neće prikazati. U tom slučaju prikazuje se ikona datoteke.



Ako nije moguće istodobno prikazati sve datoteke i mape na trenutnom zaslonu, pritisnite gumb [Page] (Down) na daljinskom upravljaču ili postavite kursor na oznaku **Sljedeća stranica** na dnu zaslona i pritisnite gumb [Enter].
Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [Page] (Up) na daljinskom upravljaču ili postavite kursor na oznaku **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite gumb [Enter].

2

Pritisnite gumb [Enter].

Prikazuje se odabrana slika.

Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Odaberite **Naz. na vrh** na zaslonu koji se otvorio i pritisnite tipku [Enter] za povratak na prethodni zaslon.

Zakretanje slika

Slike JPEG formata možete zakretati u koracima od 90°. Slike JPEG formata možete zakretati i tijekom Dijaproj.

JPEG slike možete zakretati na sljedeći način.

Postupak

1

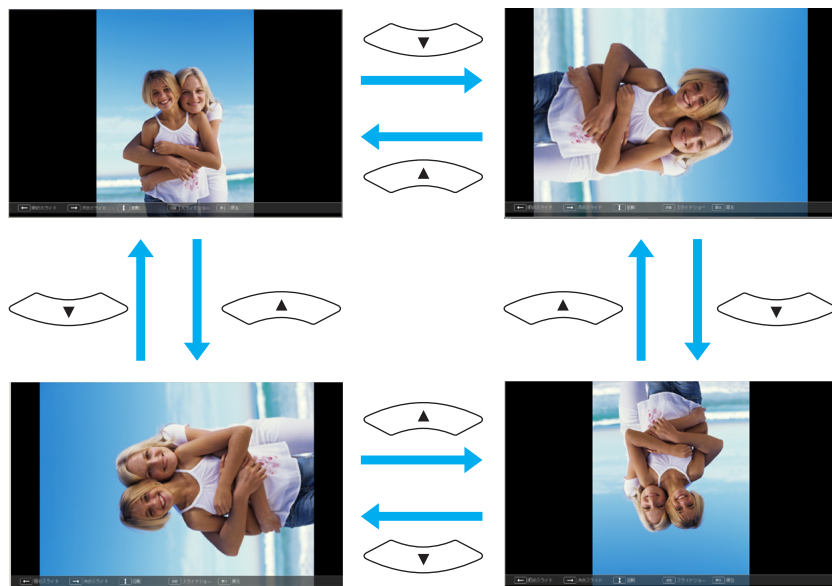
Reproducirajte slike u JPEG formatu ili pokrenite Dijaproj.

Za reprodukciju slika u JPEG formatu ➡ [str.31](#)

Za pokretanje Dijaproj. ➡ [str.32](#)

2

Kad projicirate JPEG sliku, pritisnite gumb [↶] ili gumb [↷].



Projiciranje slikovnih datoteka

Slikovne datoteke spremljene na USB uređaju za pohranu i slikovne datoteke iz digitalnog fotoaparata mogu se projicirati pomoću Dijaproj. na jedan od sljedeća dva načina.

- Projiciranje odabranih slikovnih datoteka
Ovo je funkcija za projiciranje sadržaja pojedinačne datoteke.
- Projiciranje svih slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)
Ovo je funkcija za projiciranje sadržaja datoteka u mapi redom, datoteku po datoteku.

Pozor

Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. Moguće su smetnje u Dijaproj..

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču projektor.

Projiciranje slika

Postupak

1

Pokrenite Dijaproj. **str.29**

Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

2

Koristite gumbе [] [] [] [] za postavljanje kursora na slikovnu datoteku koja će se projicirati.

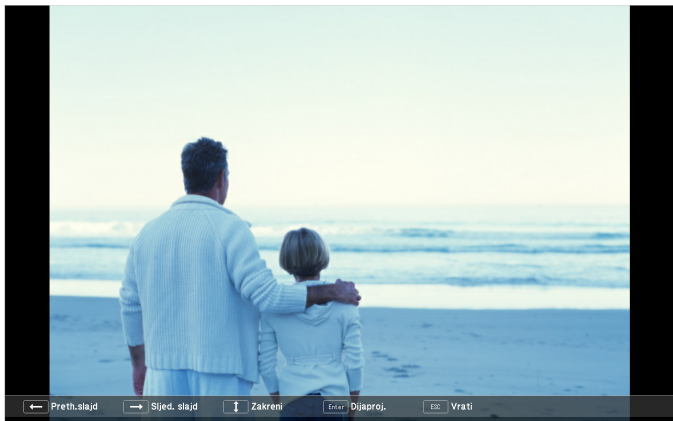


1 Slikovna datoteka

3

Pritisnite gumb [Enter].

Počinje reprodukcija slike.



- 4 Pritisnite gumb [Esc] kako biste se vratili na zaslon s popisom datoteka.

Projiciranje svih slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ta se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj..



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom Dijaproj. namjestite **Vrijeme promjene zaslona** u izborniku **Opcija** u Dijaproj. na vrijednost koja nije **Ne**. Zadana vrijednost je **3 sekunde**. ➡ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.33](#)

Postupak

- 1 Pokrenite Dijaproj. ➡ [str.29](#)
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
- 2 Pomoću gumba [↩][⏮][⏭][▶] postavite kursor na mapu koju želite projicirati pomoću Dijaproj. i pritisnite gumb [Enter].
- 3 Odaberite Dijaproj. na donjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite gumb [Enter].

Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.
Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** na zaslonu **Opcija**, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja. ➡ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.33](#)
Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.







Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu **Opcija** namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kad odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [Enter] ili gumb [Page] (Down) na daljinskom upravljaču kako biste projicirali sljedeću datoteku.

Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproy.

Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproy. na zaslonu Opcija.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču projektora.

Postupak

1 Pomoću gumba [][][][] postavite kursor na mapu za koju želite namjestiti uvjete prikaza i pritisnite gumb [Esc]. Odaberite "Opcija" iz prikazanog podizbornika i zatim pritisnite gumb [Enter].

2 Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Dovedite kursor na postavku stavke koju želite promijeniti i pritisnite gumb [Enter] kako biste omogućili postavku.

U sljedećoj tablici prikazani su detalji pojedinačnih stavki.



Redoslijed prikazivanja	Namjestite redoslijed datoteka koje želite prikazati. Datoteke možete poredati odabirom Red. naziva ili Red. datuma.
Neprekidna reprodukcija	Odaberite želite li da se Dijaproy. ponavlja.
Vrijeme promjene zaslona	Namjestite vrijeme za prikaz jedne datoteke prilikom reprodukcije Dijaproy.. Možete namjestiti Ne ili vrijeme od (0) do 60 Sekunde. Ako odaberete opciju Ne, automatska reprodukcija nije moguća.

3 Pomoću gumba [][][][] postavite kursor na "U redu" i pritisnite gumb [Enter].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite kursor na **Odustani** i pritisnite gumb [Enter].

Priključivanje i isključivanje USB uređaja

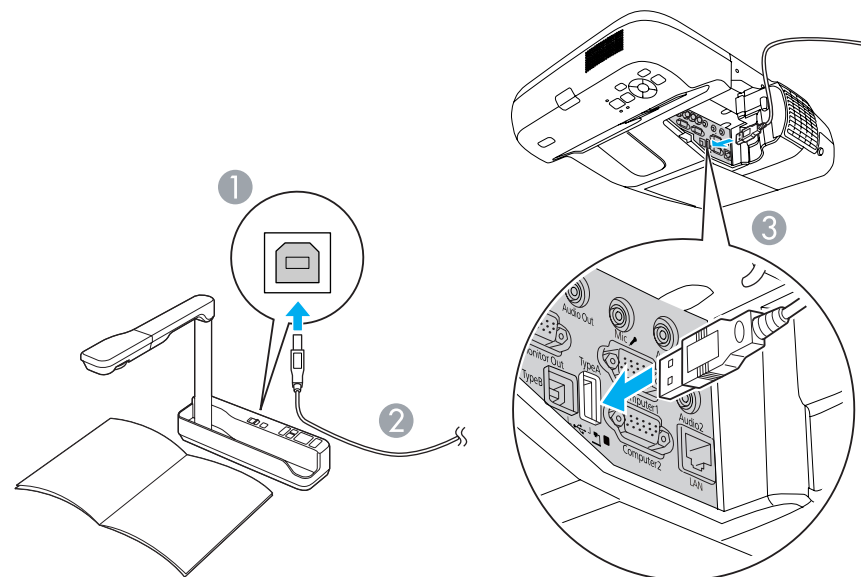
Na projektor je moguće spojiti USB memorije i USB-kompatibilne digitalne kamere, tvrde diskove i dodatne kamere za dokumente. Slikovne datoteke na digitalnom fotoaparatu ili JPEG datoteke na povezanom USB uređaju za pohranu mogu se reproducirati kao dijaprojeksija. ➡ "Prezentacije pomoću Dijaproyj." [str.28](#)

Kada je priključena dodatna kamera za dokumente, slike se projiciraju sa nje.

Priključivanje USB uređaja

U ovom odjeljku opisuje se način povezivanja USB uređaja uz korištenje dodatne kamere za dokumente kao primjer. Priključite kameru za dokumente na projektor putem USB kabela priloženog uz nju. Kada je kamera za dokumente priključena na projektor tijekom projekcije, pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču ili gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči za prelazak na slike sa kamere za dokumente.

➡ [str.21](#)



- ① Na USB ulaz kamere za dokumente
- ② USB kabel
- ③ USB(TypeA) priključak

Pozor

- Ako koristite USB sabirnicu, postupak možda neće biti ispravno proveden. Spojite digitalni fotoaparatus ili USB uređaj za pohranu izravno na projektor.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparatus ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.

Iskopčavanje USB uređaja

Kad završite s projekcijom, na sljedeći način iskopčajte USB uređaj iz projektor.

Postupak

Iskopčajte dodatnu kameru za dokumente iz USB(TypeA) priključka.

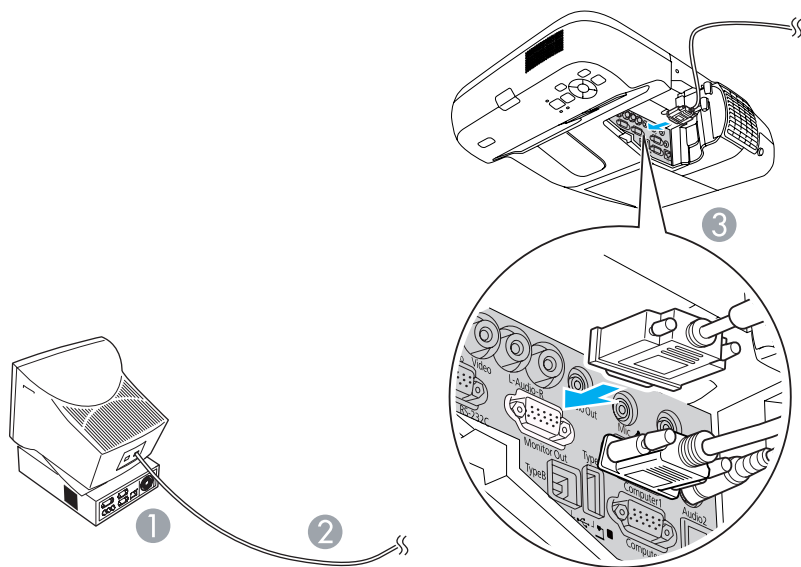
Za digitalne kamere, tvrde diskove i sl., isključite uređaj a zatim ga iskopčajte.



- Ne možete prikazivati komponentne videesignale ili slike sa uređaja spojenih na Video (Video) ulaz ili S-video (S-Video) ulaz na vanjskom monitoru.
- Postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć ne prikazuju se na vanjskom monitoru.

Priključivanje vanjskog monitora

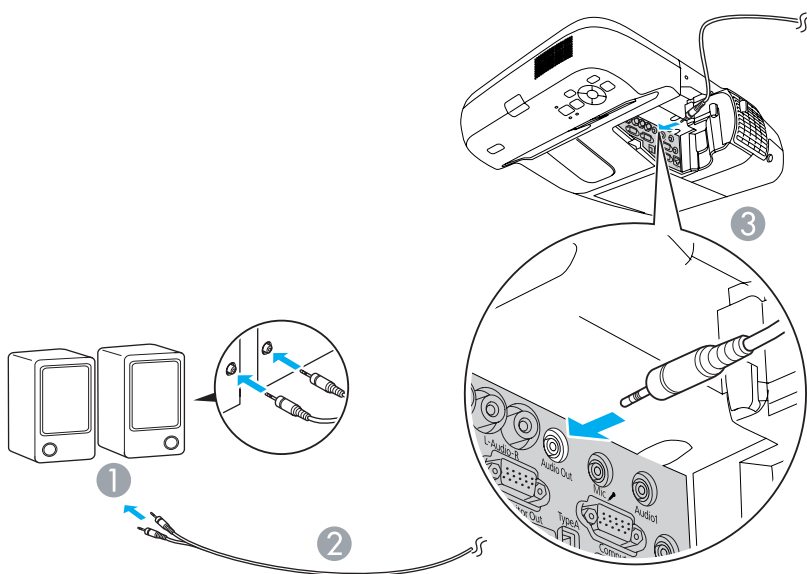
Računalne slike iz ulaza Računalo1 (Computer1) možete istodobno prikazivati na vanjskom monitoru i na zaslonu priključenom na projektor. To omogućuje da projicirane slike pregledavate na vanjskom monitoru dok držite prezentacije, čak i ako ih ne vidite na zaslonu. Povezivanje izvršite pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.



- 1 U priključak monitora
- 2 Kabel priložen uz monitor
- 3 U priključak Monitorski izlaz (Monitor Out)

Priključivanje vanjskih zvučnika

Za bolju kvalitetu zvuka na priključak projektor Audio izlaz (Audio Out) možete priključiti vanjske zvučnike s ugrađenim pojačalima. Povezivanje izvršite pomoću audio kabela dostupnih u trgovinama (poput pin konektora ↔ 3,5 mm stereo mini konektor) Koristite audio kabel kompatibilan sa priključcima na vanjskim zvučnicima.



- 1 U vanjsku audio opremu
- 2 Audio kabel (dostupan u trgovinama)
- 3 U priključak Audio izlaz (Audio Out)

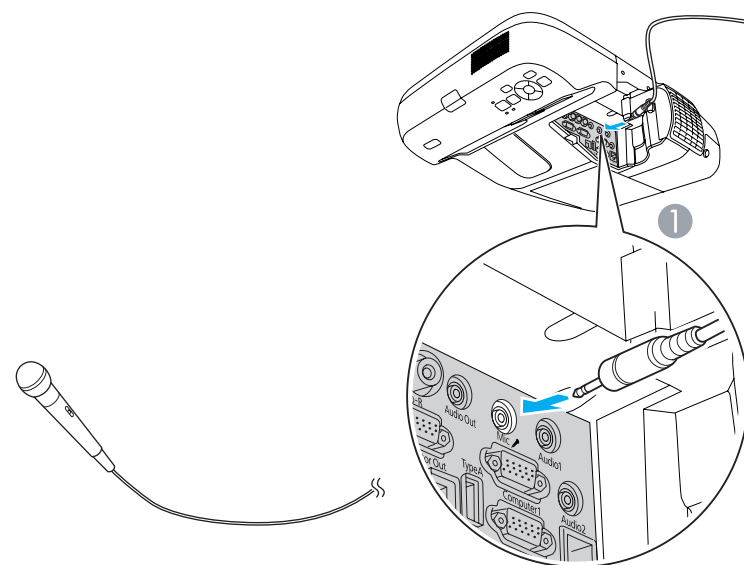


- Kad je konektor audio kabela spojen na priključak Audio izlaz (Audio Out), ugrađeni zvučnici se ne koriste, a zvuk se šalje na vanjski izlaz.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Priključivanje Mikrofona

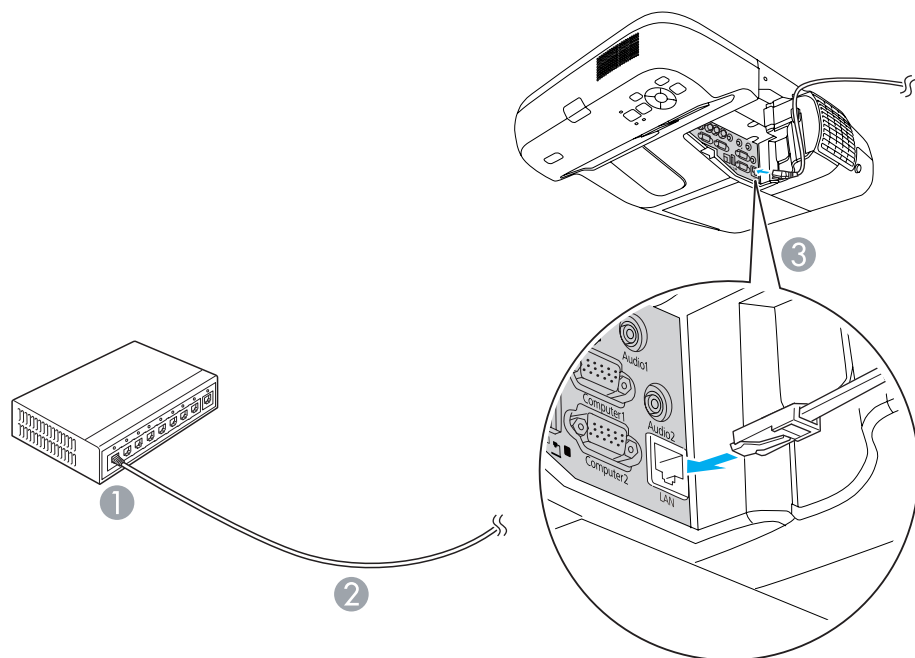
Zvuk sa mikrofona projektor možete slati na zvučnik projektor ako mikrofonski kabel povežete na ulazni priključak projektor Mikrofon (Mic).

Projektor ne podržava napajanje priključenih uređaja.



- 1 U ulazni priključak Mikrofon (Mic)

Povezivanje izvršite pomoću 100BASE-TX or 10BASE-T LAN kabela (može se nabaviti u trgovinama)



- ① Za LAN priključak
- ② LAN kabel (dostupan u trgovinama)
- ③ U LAN priključak

Pozor

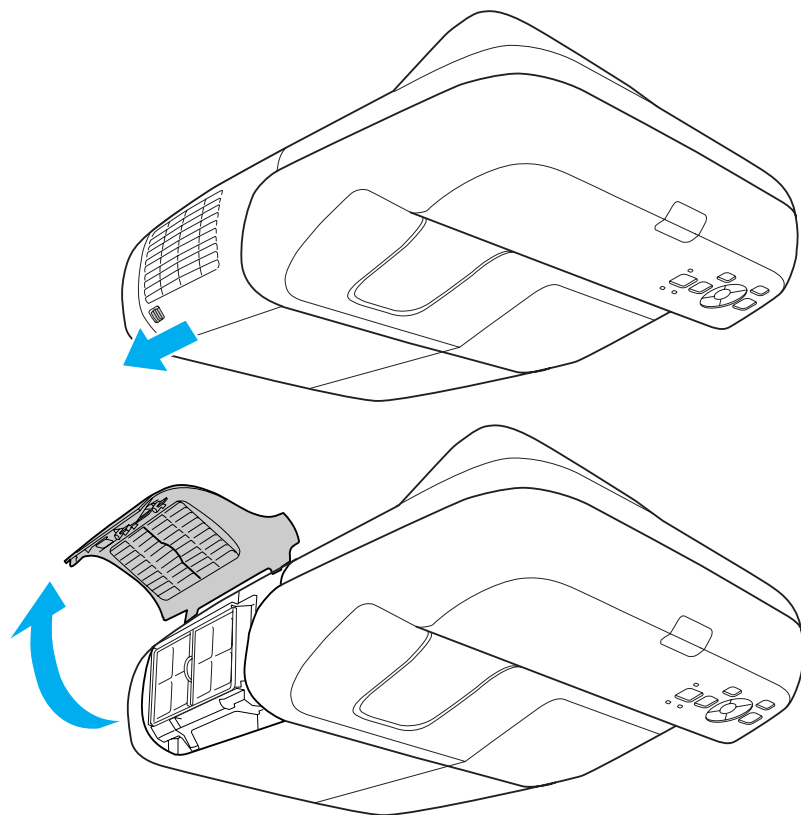
Za sprječavanje grešaka koristite oklopljeni LAN kabel kategorije 5.

U projektor ugradite dodatnu jedinicu za bežični LAN. 🖨️ "Dodatna Oprema i Potrošni Pribor" [str.117](#)

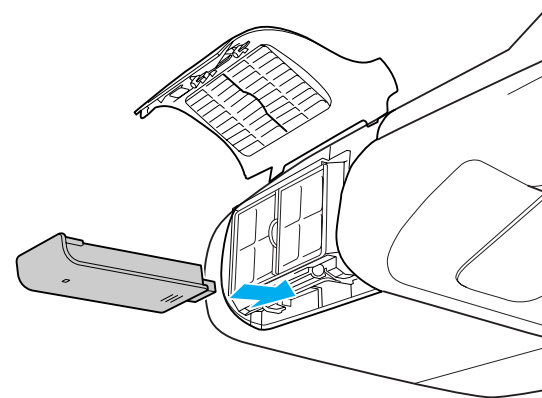
Postupak

1 Otvorite poklopac zračnog filtra.

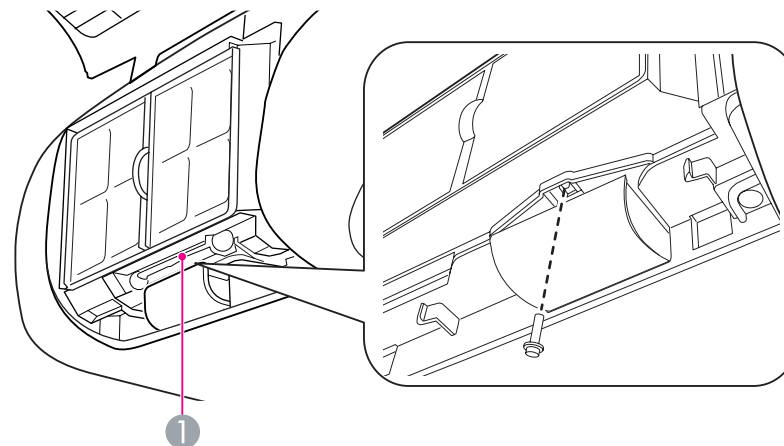
Povucite polugu za otvaranje/zatvaranje poklopca zračnog filtra vodoravno kako biste ga otvorili.



2 Ugradite jedinicu bežične mreže.



3 Učvrstite jedinicu bežične mreže pomoću priloženih vijaka kako biste izbjegli gubljenje jedinice.



1 Izbušiti rupu za učvrstiti bežičnu LAN jedinicu vijkom

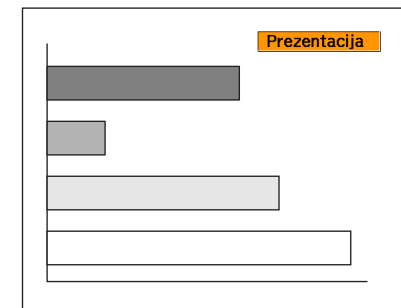
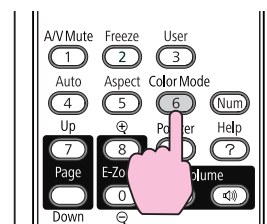
Odabir kvalitete projekcije (Odabir načina rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
Prezentacija	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
Kazalište	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
Fotografija	(Kad se unose slikovni signali računala ili kad je ulazni izvor USB ili LAN) Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
Sportovi	(Kada se slike projiciraju iz priključka komponentni video, S-video ili kompozitni video) Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.
sRGB	Idealno za slike prilagođene standardu boja sRGB.
Crna podloga	Pri projekciji na crnu podlogu (zelenu ploču) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslone.
Whiteboard	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.

Postupak

Dalj. upravljanje



Svakim pritiskom na gumb na zaslonu se prikazuje naziv Načina rada u boji i mijenja se Način rada u boji.

Pritisnete li gumb dok je na zaslonu prikazan Način rada u boji, on će se promijeniti na sljedeći Način rada u boji.



Način rada u boji možete namjestiti i opcijom **Način rada u boji** u izborniku **Slika** iz izbornika Konfiguriranje. ➡ [str.74](#)

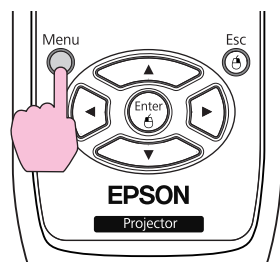
Namještanje opcije Auto Iris

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

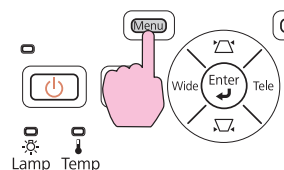
Postupak

- 1 Pritisnite gumb [Menu] i odaberite Slika - Auto Iris iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **"Korištenje izbornika Konfiguriranje"**

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



- 2 Odaberite "Uključeno".
Namještena vrijednost je memorirana za svaki način rada u boji.

- 3 Pritisnite gumb [Menu] da biste zatvorili izbornik Konfiguriranje.



Auto Iris je moguće namjestiti samo kad je Način rada u boji namješten na **Dinamično** ili **Kazalište**.

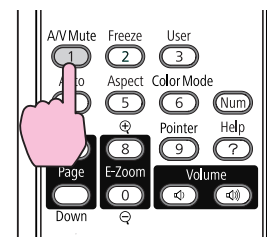
Privremeno skrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kad želite isključiti slike sa zaslona tako što ćete pozornost publike usredotočiti na ono što govorite ili kad ne želite da publika vidi radnje poput promjene datoteka.



Postupak

Dalj. upravljanje



Svakim pritiskom na ovaj gumb A/V bez tona se uključuje ili isključuje.

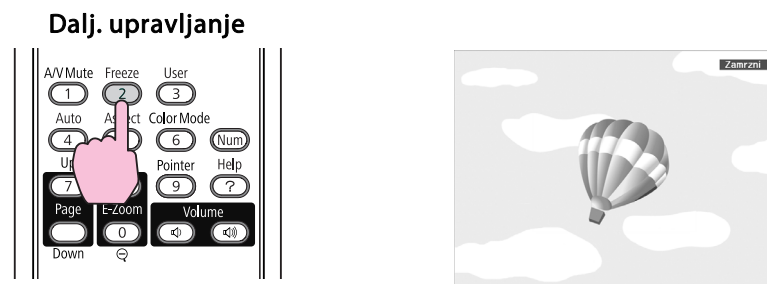


- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor nastavlja reproducirati slike i zvuk i ne možete se vratiti na mjesto na kojem je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Možete odabrati **Crna**, **Plava** ili **Logotip** kao prikaz za A/V bez tona koristeći postavku **Prošireno - Zaslona - A/V bez tona** iz izbornika za konfiguriranje. ➡ [str.79](#)
- Kad je značajka A/V bez tona uključena, zvuk sa mikrofona se prenosi.

Zaustavljanje slike (Zamrzni)

Kada zaustavite pokretnu sliku na zaslonu, projekcija će se i dalje nastaviti i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Postupak



Svakim pritiskom na gumb funkcija Zamrzni se uključuje odnosno isključuje.



- Zvuk se ne prekida.
- Za pokretne slike, slike se nastavljaju reproducirati i dok je zaslon zamrznut, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Zamrzni] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć će nestati.
- Zamrzni radi i kada se koristi E-Zoom.

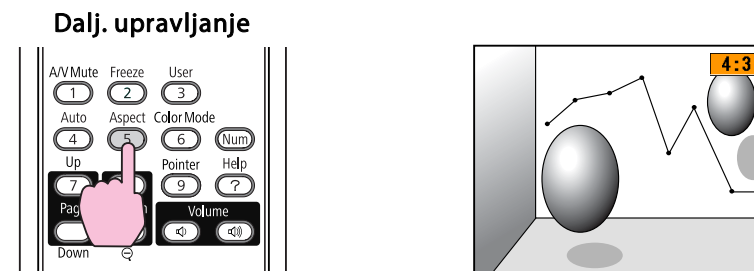
Promjena formata zaslona

Promijenite Format zaslona kada je priključen videouređaj tako da se slike snimljene kao digitalni video ili na DVD-ima mogu prikazati u širokokutnom formatu 16:9. Promijenite format zaslona kada slike sa računala projicirate u punoj veličini.

Načini promjene i vrste formata zaslona su sljedeće.

Načini promjene

Postupak



Svakim pritiskom na gumb na zaslonu se prikazuje naziv dimenzije i mijenja se dimenzija.

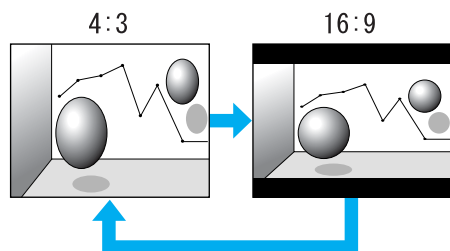


Format zaslona možete namjestiti i opcijom **Dimenzija** u izborniku **Signal** iz izbornika Konfiguriranje. ➡ [str.75](#)

Promjena formata zaslona za slike iz videouređaja

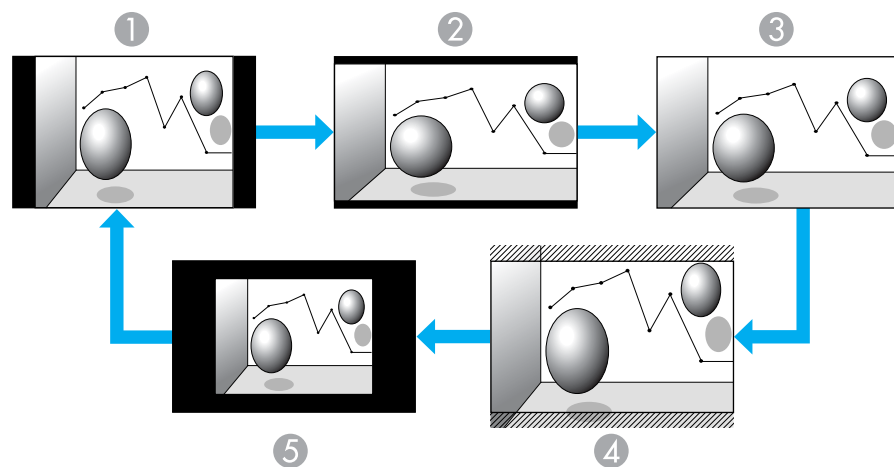
EB-460i/460

Svakim pritiskom na gumb format zaslona se mijenja između 4:3 i 16:9.



EB-450Wi/450W/440W



Svakim pritiskom na gumb format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom Normalno, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno.



- ① Normalno
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

Promjena dimenzije formata za sliku iz računala (EB-460i/460)

Dimenzije formata možete promijeniti kako slijedi.

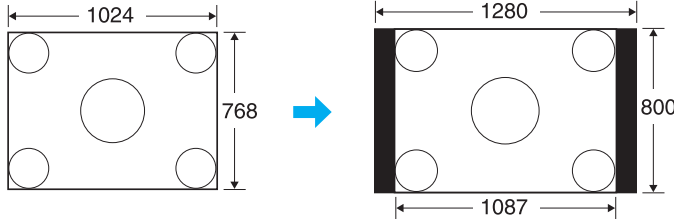
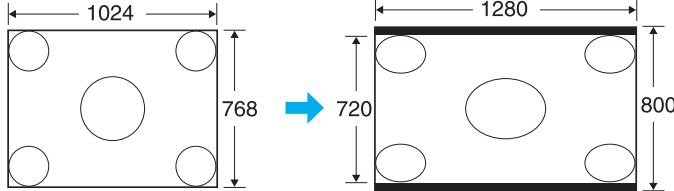
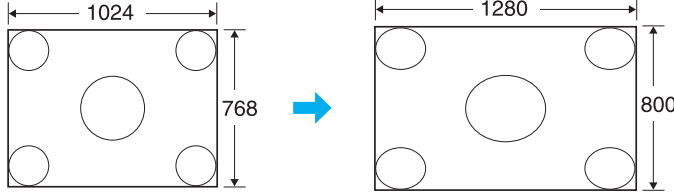
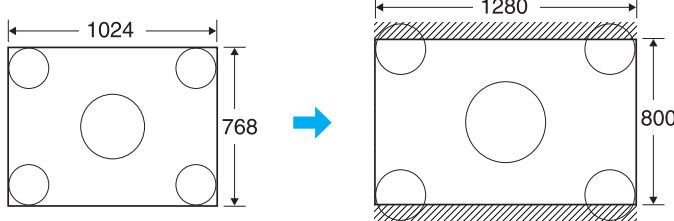
Određivanje vrijednosti	Radnja	Primjer projekcije
Normalno	Projicira u punoj veličini, zadržavajući dimenziju izvorne slike.	
4:3	Projicira na punu veličinu pri dimenziji 4:3. Ovo je idealno za projiciranje slika pri dimenziji 5:4 (1280 x 1024) na punu veličinu.	Kada je na ulazu signal 1280x1024 
16:9	Projicira na dimenziji 16:9. Idealno za projiciranje u punoj veličini za zaslone dimenzije 16:9.	Kada je na ulazu signal 1280x1024 

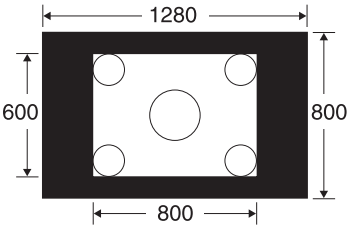
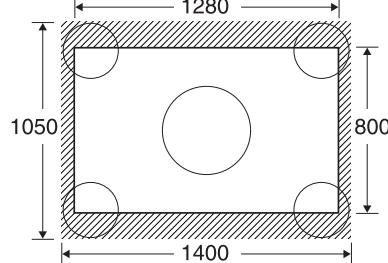


Ako jedan dio projicirane slike nedostaje i ne može se projicirati cijela slika, postavite **Razlučivost** iz izbornika Konfiguriranje na **Široki** ili **Normalno** prema veličini zaslona vašeg računala. ➡ [str.75](#)

Promjena dimenzije formata za sliku iz računala (EB-450Wi/450W/440W)

Dimenzije formata možete promijeniti kako slijedi. EB-450Wi/450W/440W nudi razlučivost od WXGA tako da je veličina projekcije 1280x800 točaka (format zaslona od 16:10). Pri projekciji na zaslon 16:9 namjestite format zaslona na 16:9.

Određivanje vrijednosti	Radnja	Primjer projekcije
Normalno	Projicira u punoj veličini, zadržavajući dimenziju izvorne slike.	Kada je na ulazu signal 1024x768 
16:9	Projicira na punu veličinu pri dimenziji 16:9.	Kad je na ulazu signal 1024x768 
Puno	Projiciranje u punoj veličini.	Kada je na ulazu signal 1024x768 
Zumiranje	Projicira sliku u uzdužnom smjeru u datom izvornom formatu. Dijelovi koji izađu iz projekcije se ne prikazuju.	Kada je na ulazu signal 1024x768 

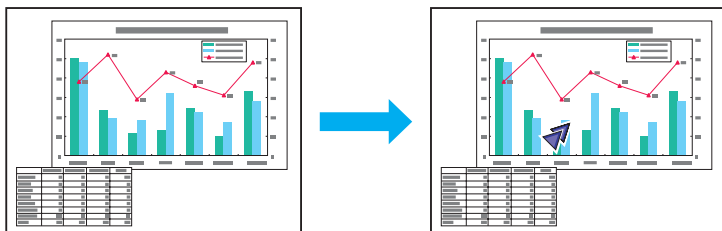
Određivanje vrijednosti	Radnja	Primjer projekcije	
Izvorno	Projicira na razlučivosti izvorne slike u središtu zaslona. Idealno za čistije projekcije. Ako razlučivost prelazi 1280x800, periferni dijelovi slike se ne projiciraju.	<p>Kada je na ulazu signal 800x600</p> 	<p>Kada je na ulazu signal 1400x1050</p> 



Ako jedan dio projicirane slike nedostaje i ne može se projicirati cijela slika, postavite **Razlučivost** iz izbornika Konfiguriranje na **Široki** ili **Normalno** prema veličini zaslona vašeg računala. ➡ [str.75](#)

Korištenje pokazivača za označavanje odjeljaka (Pokazivač)

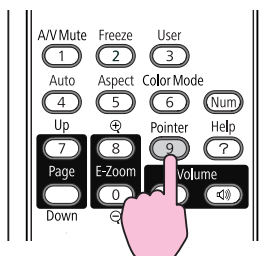
Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



Postupak

1 Prikažite pokazivač.

Dalj. upravljanje

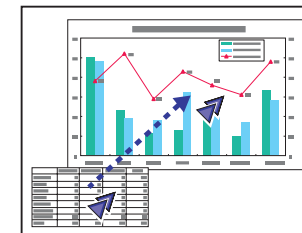
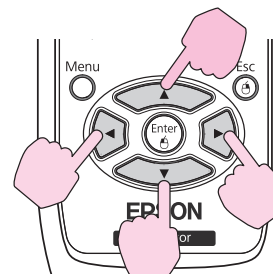


Svakim pritiskom gumba, pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

2

Pomičite ikonu pokazivača (↗).

Dalj. upravljanje



Kad istodobno pritisnete dva od sljedećih gumba [↶][↷] [↵][↶], koji se nalaze jedan do drugog, pokazivač se može pomicati dijagonalno umjesto gore, dolje, ulijevo ili udesno.

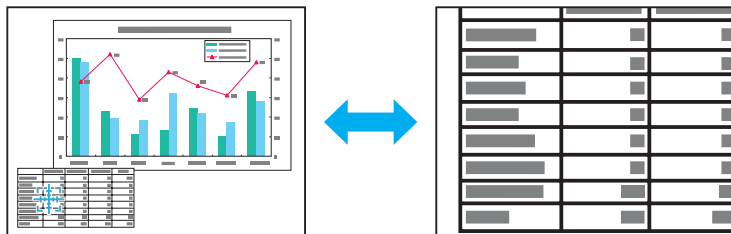


Možete odabrati neku od tri ponuđene ikone pokazivača (↗, ↘ ili ↙) u opciji **Postavke - Oblik pokazivača** u izborniku Konfiguriranje.

➡ [str.76](#)

Povećanje Dijela Slike (E-Zoom)

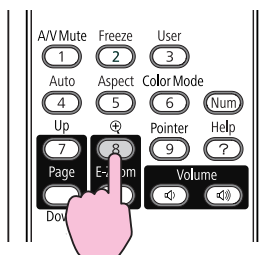
Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih podrobnije analizirati.



Postupak

1 Pokrenite E-Zoom.

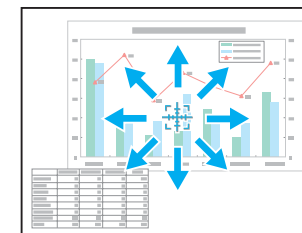
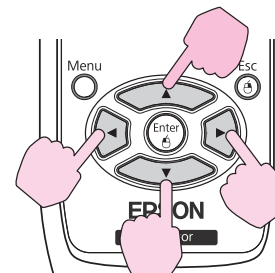
Dalj. upravljanje



2

Pomaknite križić (⌕) do dijela slike koji želite povećati.

Dalj. upravljanje

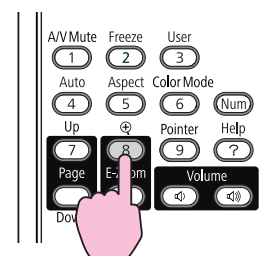


Kad istodobno pritisnete dva od sljedećih gumba [⏮][⏭] [⏪][⏩], koji se nalaze jedan do drugog, križić se može pomicati dijagonalno umjesto gore, dolje, ulijevo ili udesno.

3

Povećajte sliku.

Dalj. upravljanje







Svakim pritiskom gumba površina se povećava. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Povećanu sliku možete smanjiti pritiskom na gumb ⏮.

Za prekid pritisnite gumb [Esc].




- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Pritisnite gumbе [] [] [] [] za pregledavanje slike.
- Ako je odabrano E-Zoom, opcije Progresivno i Smanjenje buke se isključuju.

Rad pokazivačem miša pomoću daljinskog upravljača (Bežični miš)

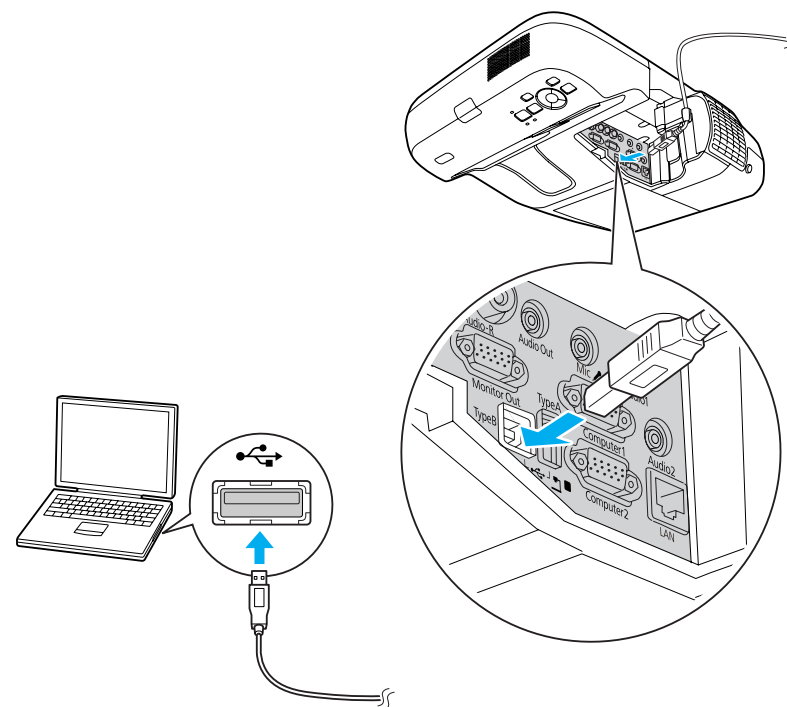
Za aktiviranje funkcije bežičnog miša namjestite USB Type B na Bežični miš iz izbornika Prošireno u izborniku Konfiguriranje.

U nastavku su prikazane zadane postavke za USB Type B.

- EB-460i/450Wi: Isključeno
- EB-460/450W/440W: USB zaslon

Prethodno promijenite postavke.  [str.79](#)

Povezivanjem USB priključka računala i priključka USB(TypeB) na projektoru uz pomoć priloženog USB kabela možete koristiti daljinski upravljač projektora kao bežični miš za upravljanje pokazivačem miša računala.



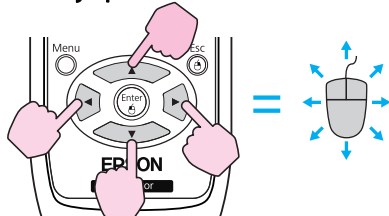
	Windows	Mac OS
Operacijski sustav	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x



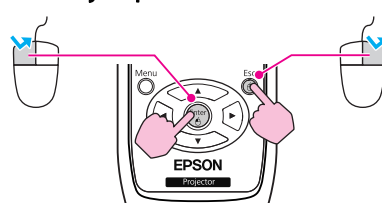
- Funkcija bežičnog miša može se koristiti samo kad je ulazni izvor Računalo1/Računalo2 i ulazni signal je RGB.
- Možda nećete moći koristiti funkciju bežičnog miša u nekim verzijama sustava Windows i Mac OS.
- Možda će biti potrebno promijeniti neke postavke računala kako bi se funkcija miša mogla koristiti. Za pojedinosti pogledajte dokumentaciju računala.

Nakon povezivanja, pokazivač miša se može koristiti kako slijedi:

Pomicanje pokazivača miša

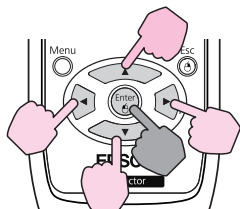



Pritiskanje tipki miša



Lijeva tipka: pritisnite gumb [Enter].
Desna tipka: pritisnite gumb [Esc].
Dvostruki pritisak: dvaput brzo pritisnite gumb.

Povlačenje i puštanje



 : Držite pritisnuto

1. Držeći pritisnut gumb [Enter], pritisnite gumb [↖], [↘], [↙] ili [↗].

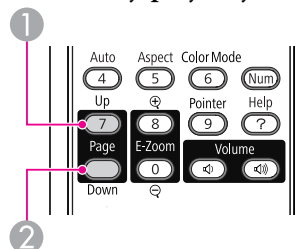
2. Otpustite gumb [Enter] da ispuštite na željeno mjesto.



- Kad istodobno pritisnete dva od sljedećih gumba [↖] [↘], koji se nalaze jedan do drugog, pokazivač se može pomicati dijagonalno umjesto gore, dolje, ulijevo ili udesno.
- Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Bežični miš neće funkcionirati tijekom korištenja sljedećih funkcija.
 - Dok je prikazan izbornik Konfiguriranje
 - Dok je prikazan izbornik Pomoć
 - Dok se koristi funkcija E-Zoom
 - Dok snimate Korisnički logotip
 - Dok snimate Korisnički uzorak
 - Tijekom korištenja funkcije Pokazivač
 - Tijekom namještanja Glasnoća
 - Dok se koristi USB zaslon
 - Dok je prikazan Uzorak
 - Dok se namješta Način rada u boji
 - Dok je prikazan naziv izvora

Pregled PowerPoint slajdova

Korisno za prikazivanje slajdova u PowerPoint dijaprojeksi.



- 1 Na prethodni slajd
- 2 Na sljedeći slajd

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☞ [str.52](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen s nekoliko elemenata za zaštitu od krađe.
☞ [str.53](#)

Nadzor Korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada aktivirate funkciju Zaštita lozinkom, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje čak i kada je on uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U trenutku kupnje funkcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste zaštite lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

1. Zaštita pri uklj.

Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

2. Zašt. koris. logo.

Nema svrhe pokušavati spremi korisnički logotip radi označavanja vlasnika projektor ako će se prikaz logotipa kasnije promijeniti. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavke za **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** i **A/V bez tona** u postavci **Zaslon** u izborniku Konfiguriranje.

3. Mrežna zaštita

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža** u izborniku Konfiguriranje.

Namještanje značajke Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

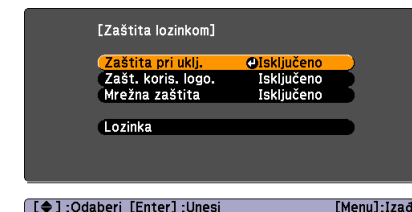
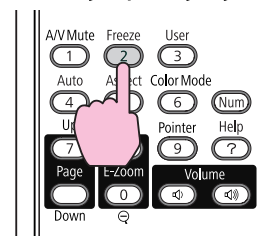
Postupak



Tijekom projekcije, gumb [Freeze] držite pritisnutim oko pet sekundi.

Prikazuje se izbornik Zaštita lozinkom.

Dalj. upravljanje





- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, od vas se traži da unesete lozinku. Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik postavke Zaštita lozinkom. ➡ "Upisivanje lozinke" [str.51](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.

2

Uključite opciju Zaštita pri uklj..

- (1) Odaberite **Zaštita pri uklj.**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

3

Uključite opciju Zašt. koris. logo..

- (1) Odaberite **Zašt. koris. logo.**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

4

Uključite opciju Mrežna zaštita.

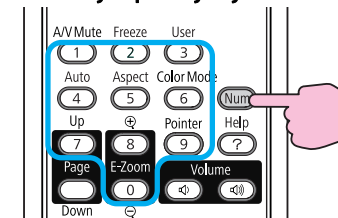
- (1) Odaberite **Mrežna zaštita**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

5

Odredite lozinku.

- (1) Odaberite opciju **Lozinka**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Kad se prikaže poruka "**Promijeniti lozinku?**", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Zadana lozinka je "0000". Tu lozinku obavezno zamijenite lozinkom prema svojoj želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 1. koraka.
- (3) Držeći pritisnut gumb [Num] bročanim gumbima upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "* * * *". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

Dalj. upravljanje



- (4) Ponovno upišite lozinku. Prikazuje se poruka "**Lozinka prihvaćena.**". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku bročanim gumbima na daljinskom upravljaču.

Postupak

Držeći pritisnut gumb [Num], upišite lozinku bročanim gumbima.

Projekcija počinje kada upišete ispravnu lozinku.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka **"Rad projektor će biti zaključan."**, a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "Kod zahtjeva: xxxxx" koji će biti prikazan na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Priručniku za podršku i servis. ➡ [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. **"Rad projektor će biti zaključan.. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."** ➡ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbе na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

- Potpuno zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje.
- Djelom. zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏻].

Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе i samo projicirati, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati daljinskim upravljačem.

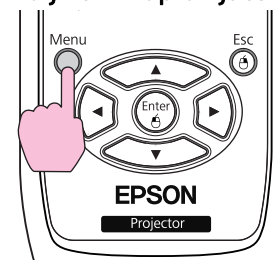
Postupak

1

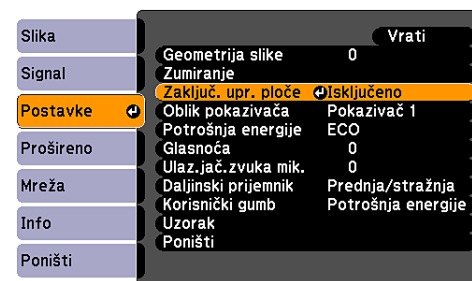
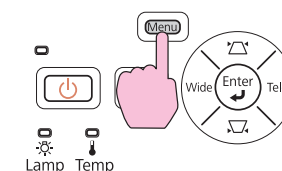
Tijekom projekcije pritisnite gumb [Menu] i odaberite **Zaključ. upr. ploče** iz izbornika Postavke u izborniku Konfiguriranje.

➡ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.73](#)

Daljinskim upravljačem



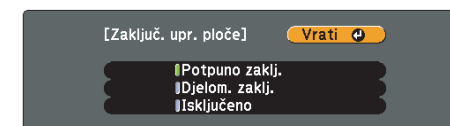
Preko upravljačke ploče



[Esc] : Vrati [↵] : Odaberi [Enter] : Unesi [Menu] : Izadi

2

Možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj..**



[Esc]/[Enter] : Vrati [↵] : Odaberi [Menu] : Izadi

3

Odaberite **Da** kada se prikaže upit za potvrdu.

Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na neki od sljedeća dva načina.

- Na daljinskom upravljaču odaberite opciju **Isključeno** u opciji **Postavke - Zaključ. upr. ploče** u izborniku Konfiguriranje.
- Pritisnite i držite gumb [Enter] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i gumbi upravljačke ploče će se otključati.

Zaštita od Krađe

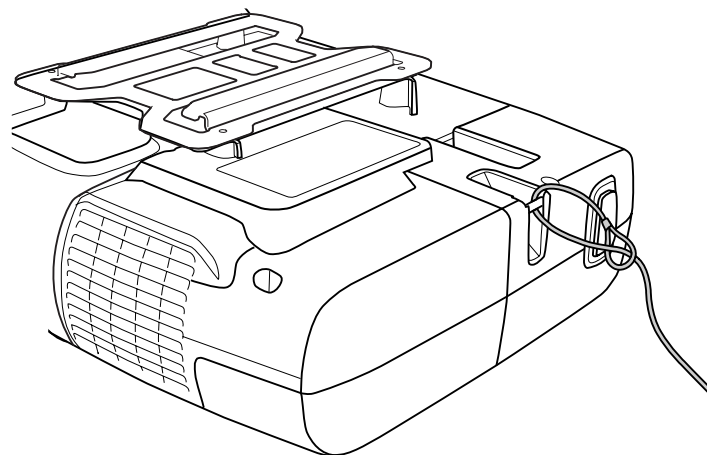
Kako se projektor često koristi na visećem nosaču i ostavlja u prostoriji bez nadzora, netko bi ga mogao pokušati ukrasti, zbog čega je opremljen sljedećim zaštitnim elementima.

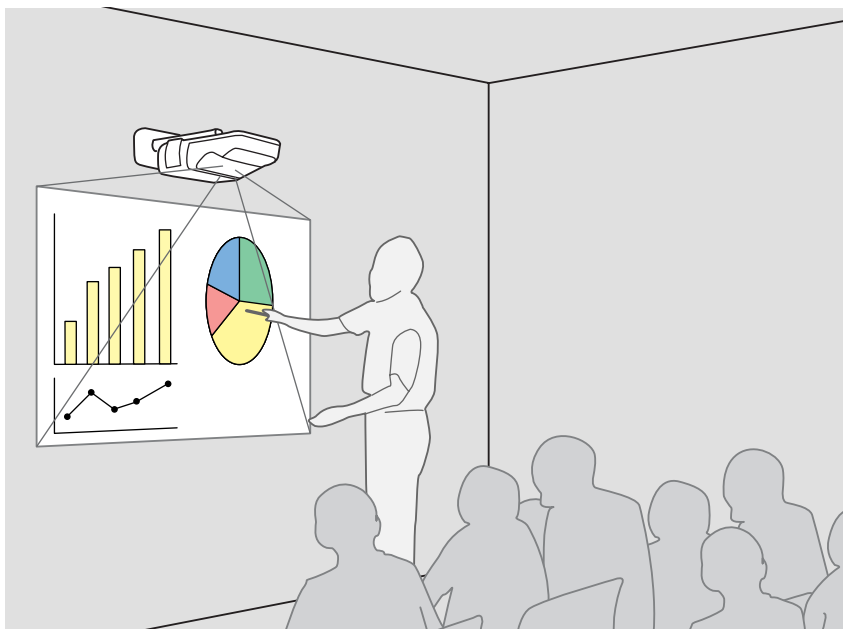
- Sigurnosni utor
Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. Pojednosti o zaštitnom sustavu Microsaver Security System možete pročitati na web-stranici tvrtke Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela
Projektor možete pričvrstiti za stup pomoću kabela za zaštitu od krađe (dostupan u prodaji).

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.





Opis funkcije Easy Interactive Function

- Jednostavnim povezivanjem računala s projektorom, računalom možete upravljati na zaslonu za projiciranje te održati učinkovitu interaktivnu prezentaciju ili predavanje.
- Korištenje namjenske značajke Easy Interactive Pen
Priložena olovka (Easy Interactive Pen) se može koristiti kao miš, koja vam omogućuje da površinu za projiciranje tretirate isto kao zaslon računala. Možete koristiti aplikaciju s funkcijom crtanja za crtanje dijagrama i pisanje teksta na površini za projiciranje.



Preuzmite značajku Easy Interactive Tools, namjensku aplikaciju za funkciju crtanja, s Epsonove web stranice.

 <http://www.epson.com>

- Poravnavanje položaja (Kalibracija)
Ovaj postupak služi za poravnavanje položaja olovke na površini za projiciranje i položaja miša na zaslonu računala kako biste koristili značajku Easy Interactive Pen. Dodirivanje referentnih točaka prikazanih na površini za projiciranje pomoću značajke Easy Interactive Pen omogućuje rad na površini za projiciranje pomoću značajke Easy Interactive Pen.

Koraci postupka

Pri prvom korištenju značajke Easy Interactive Function

 [str.56](#)

Neophodno je samo prvi put instalirati upravljački program i izvršiti kalibraciju.

1. Povežite kabel računala i USB kabel i uključite računalo.



2. Instalirajte program Easy Interactive Driver.



3. Uključite projektor i pokrenite Easy Interactive Driver.



4. Poravnavanje položaja (kalibracija).

Nakon kalibracije, Easy Interactive Function je spreman za korištenje.

Drugi put i dalje

 [str.59](#)

Značajku Easy Interactive Function možete koristiti samo pokretanjem programa Easy Interactive Driver.

Trebat ćete ponovno izvesti kalibraciju ako koristite računalo s različitom razlučivosti ili promijeniti projekcijsko područje.

Zahtjevi sustava

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000 Service Pack 4 ili noviji Windows XP Service Pack 2 ili noviji (Home Edition/Professional) Windows Vista* (Sva izdanja osim Starter) Windows 7*
Procesor	Pentium III 1.2GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1.6GHz ili brži
Količina memorije	256MB ili više
Tvrdi disk Slobodni prostor	100MB ili više
Zaslon	Razlučivost veća od XGA (1024x768)

* samo 32-bitne verzije

Za Mac OS

Operacijski sustav	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G3 900MHz ili bolji Preporučeno: Intel Core Duo 1.5GHz ili brži
Količina memorije	256MB ili više
Tvrdi disk Slobodni prostor	100MB ili više
Zaslon	Razlučivost veća od XGA (1024x768)



Neke postavke na računalo trebaju biti promijenjene da bi se koristila funkcija miša. Pojedinih potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

Pri prvom korištenju značajke Easy Interactive Function

Postupak

- 1 **Povežite projektor i računalo pomoću kabela za računalo i USB kabela.**
- 2 **Uključite računalo.**
- 3 **Instalirajte program Easy Interactive Driver.**



Prije instaliranja provjerite sljedeće točke.

- Instalirajte softver kao korisnik s administratorskim ovlastima.
- Zatvorite sve aktivne aplikacije, a zatim započnite instalaciju.

Za Windows

- (1) Umetnite "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx" CD-ROM u računalo.
Program za postavljanje se pokreće automatski.
- (2) Odaberite jezik koji želite koristiti na zaslonu za odabir jezika i kliknite na **Dalje >**.
- (3) Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.
- (4) Odaberite **Registriraj se za Pokretanje** i **Pokrenuti Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.
- (5) Kliknite na **Kraj** kako biste zatvorili instalacijski program i automatski pokrenuli program Easy Interactive Driver.

Za Mac OS

- (1) Umetnite "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx" CD-ROM u računalo.

- (2) Dvaput kliknite na **EIDriverV100_Setup** u prozoru EPSON.
- (3) Odaberite **Automatsko pokretanje** za sve korisničke prijave. i **Pokrenuti Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.
*Te dvije postavke se ne prikazuju u sustavu Mac OS 10.3.
- (4) Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.
- (5) Kad se prikaže **Finished**, instalacijski program se zatvara i Easy Interactive Driver se automatski pokreće.



- Ako se program za postavljanje ne pokreće automatski (samo Windows)
Odaberite **Start - Pokreni** kako biste otvorili dijaloški okvir **Pokreni**, upišite slovo za vaš CD-ROM čitač iza kojeg slijedi :
\EIDriverVxxx_Setup.exe, a zatim kliknite na **OK**.

- Ako se Easy Interactive Driver ne pokreće automatski

Za Windows

Odaberite **Start - Programi** (ili **Svi programi**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

Za Mac OS

Dvaput kliknite na mapu Applications na tvrdom disku na kojem je instaliran program Easy Interactive Driver, a zatim dvaput kliknite na ikonu **Easy Interactive Driver**.

- Kad se instalira Easy Interactive Driver

Za Windows

Odaberite **Start - Postavke - Upravljačka ploča - Dodaj-ukloni programe** ili **Dodaj ili ukloni programe**, a zatim uklonite **Easy Interactive Driver**.

Za Mac OS

Pokrenite **EIDriverVxxx_Uninstaller** na tvrdom disku na kojem je instaliran program Easy Interactive Driver.

4 Uključite projektor.

Provjerite sljedeće kad se slike ne projiciraju.

- Promijenite ulazni izvor projektor na Računalo1 ili Računalo2.

☞ str.21

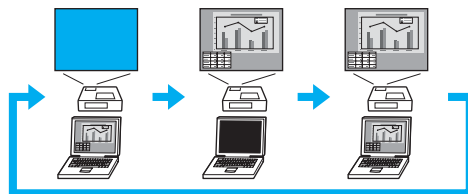
- Promijenite odredište izlaza za videosignale na računalu. ☞ Dokumentacija računala

Slike se projiciraju ubrzo nakon što napravite promjene.

Primjer mijenjanja izlaza			
Epson	Fn + F8	Macintosh	Namjestite postavke ogledala ili izvršite detekciju prikaza. Ovisno o operacijskom sustavu izlaz se može promijeniti pomoću F7.
NEC	Fn + F8		
Panasonic			
SOTEC			
HP	Fn + F4		
Toshiba	Fn + F5		
Lenovo/IBM	Fn + F7		
SONY			
DELL	Fn + F8		
Fujitsu	Fn + F10		

Samo raču-
nalo Samo zaslon Oboje

Na nekim računalima stanje prikaza se mijenja kao što slijedi svaki put kad pritisnete tipke za mijenjanje izlaza.



5 Stanje veze je prikazano ikonom.

Za Windows

Ikona je prikazana u prostoru za obavijesti na programskoj traci.

<Povezano>



<Nepovezano>



Za Mac OS

Ikona se prikazuje u izborniku Dock.

<Povezano>



<Nepovezano>



- Možete potrajati nekoliko sekundi dok ikona ne označi status povezivanja.
- Ako se prikaže ikona za nepovezanost, provjerite jesu li projektor i računalo pravilno povezani USB kabelom. Možda ćete moći riješiti problem tako što ćete iskopčati te ponovno spojiti USB kabel.

6 Pokrenite kalibraciju.

Provjerite pokazuje li se ikona za status povezanosti.

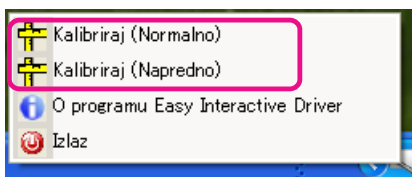
Izvedite kalibraciju ili pomoću opcije **Kalibriraj (Normalno)** (broj točki: 25) ili **Kalibriraj (Napredno)** (broj točki: 49).

Preporučujemo da uobičajeno koristite **Kalibriraj (Normalno)**.

Odaberite **Kalibriraj (Napredno)** kad je potrebna veća preciznost.

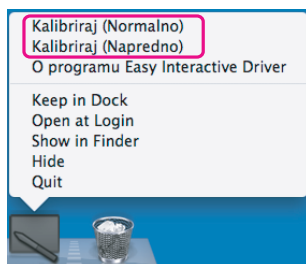
Za Windows


Kliknite na ikonu u prostoru za obavijesti na programskoj traci i odaberite stavku iz prikazanog izbornika.



Za Mac OS

Kliknite na ikonu u izborniku Dock ili **Kalibriraj** na programskoj traci i odaberite stavku iz prikazanog izbornika.

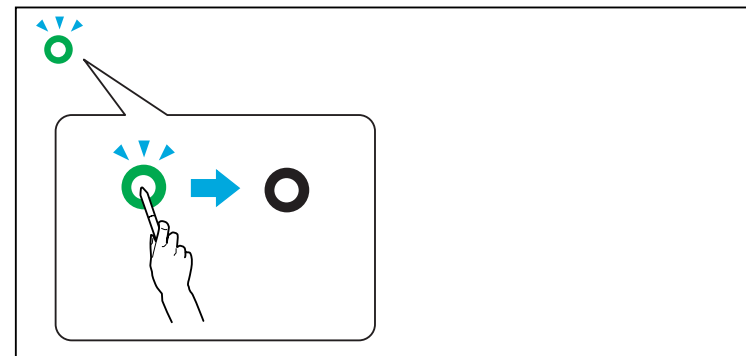


Pojedinosti o kalibraciji potražite u poglavlju  "Kalibriranje" str.61.

7 Kliknite na "U redu" kad se prikaže poruka o pokretanju kalibracije.

8 Točka treperi u lijevoj gornjoj strani zaslona.

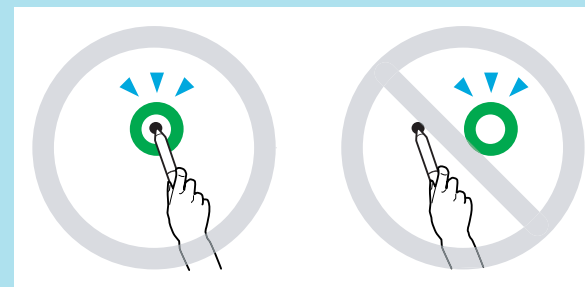
Ako centar točke dodirnete vrhom olovke Easy Interactive Pen, trepereća točka će prijeći u stanje neprekidnog svijetljenja.



Korištenje olovke Easy Interactive Pen  str.18

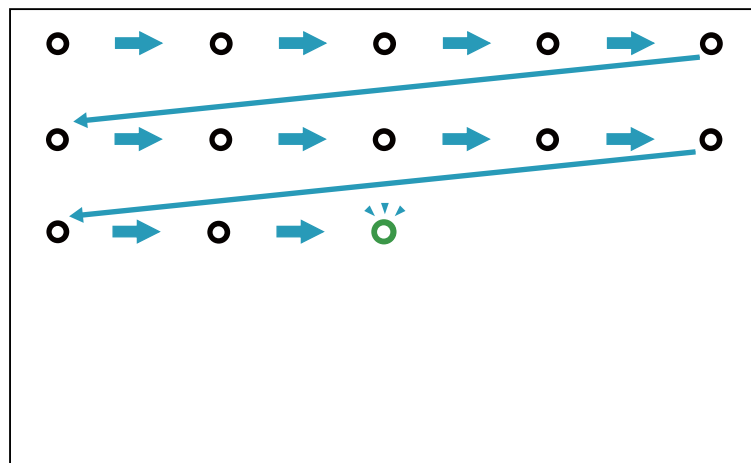


Provjerite jeste li dotakli središte točke. Trepereća točka će prijeći u stanje neprekidnog svijetljenja čak i ako dodirnete dio izvan kruga. Budući da se kalibriranje obavlja pomoću dodirnutog položaja, postavljanje može biti s pomakom ako dodirnete područje izvan središta kruga.



9 Točke se prikazuju po redu od gore lijevo do dolje desno na zaslonu.

Ponovite korak 9 dok sve točke ne zasvijetle.



Može potrajati nekoliko sekundi dok se ikona **Easy Interactive Driver** ne promijeni u status povezanosti nakon što sve točke zasvijetle.

10

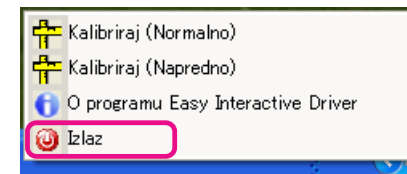
Nakon kalibracije, možete koristiti **Easy Interactive Pen** za obavljanje istih radnji kao miš na površini za projiciranje.

11

Slijedite ove korake za izlazak iz značajke **Easy Interactive Function**.

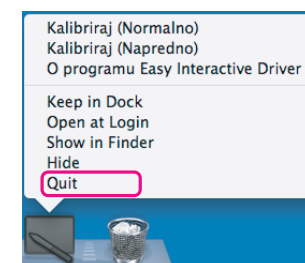
Za Windows

Kliknite na ikonu u prostoru za obavijesti na programskoj traci i odaberite **Izlaz**.



Za Mac OS

Kliknite na ikonu u izborniku Dock ili Easy Interactive Driver na traci izbornika i odaberite **Quit** iz prikazanog izbornika.



Pri drugom korištenju značajke Easy Interactive Function

Postupak

1

Uključite projektor i računalo.

Provjerite jesu li projektor i računalo povezani s kabelom računala i USB kabelom.

2 Easy Interactive Driver se automatski pokreće.

Slijedite ove korake za pokretanje programa Easy Interactive Driver ako se nije pokrenuo.

Za Windows

Odaberite **Start - Programi (ili Svi programi) - EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

Za Mac OS

Dvaput kliknite na mapu Applications na tvrdom disku na kojem je instaliran program Easy Interactive Driver, a zatim dvaput kliknite na ikonu **Easy Interactive Driver**.

3 Stanje veze je prikazano ikonom.

Za Windows

Ikona je prikazana u prostoru za obavijesti na programskoj traci.

<Povezano>



<Nepovezano>



Za Mac OS

Ikona se prikazuje u izborniku Dock.

<Povezano>



<Nepovezano>



Nakon što su projektor i računalo spojeni, možete koristiti Easy Interactive Pen za obavljanje istih radnji kao miš na površini za projiciranje.



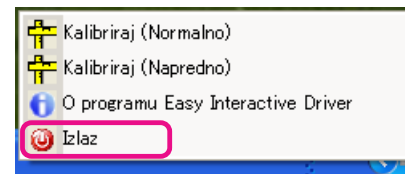
- Možete potrajati nekoliko sekundi dok ikona ne označi status povezivanja.
- Ako se prikaže ikona za nepovezanost, provjerite jesu li EB-460i/450Wi i računalo pravilno povezani USB kabelom.
Možda ćete moći riješiti problem tako što ćete iskopčati te ponovno spojiti USB kabel.

4

Slijedite ove korake za izlazak iz značajke Easy Interactive Function.

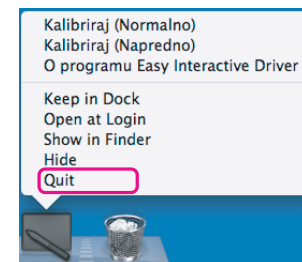
Za Windows

Kliknite na ikonu u prostoru za obavijesti na programskoj traci i odaberite **Izlaz**.



Za Mac OS

Kliknite na ikonu u izborniku Dock ili Easy Interactive Driver na traci izbornika i odaberite **Quit** iz prikazanog izbornika.



Kalibriranje

Za korištenje značajke Easy Interactive Function, provjerite jeste li izveli kalibraciju za poravnavanje položaja olovke na površini za projiciranje i položaja miša na zaslonu računala pomoću olovke Easy Interactive Pen.

Dostupna su dva načina kalibracije: Kalibriraj (Normalno) i Kalibriraj (Napredno).

Navedite 25 točke sa značajkom Kalibriraj (Normalno) i 49 točke sa značajkom Kalibriraj (Napredno).

Obavezno izvršite kalibraciju pri prvom korištenju značajke Easy Interactive Function. Nakon toga trebate izvesti kalibraciju samo ako se promijeni okruženje korištenja, na primjer ako je promijenjeno povezano računalo ili područje projiciranja.

Slučajevi u kojima je kalibracija potrebna

U sljedećim slučajevima postavljanje značajke Easy Interactive Pen na površini za projiciranje i miša na računalo može biti s pomakom. Kad postavljanje s pomakom postane problem, ponovno izvedite kalibraciju.

- Kad se promijeni razlučivost računala.
- Kad je spojeno računalo s razlučivosti koja se razlikuje od one pri posljednjem izvođenju kalibracije.
- Kad je Geometrija slike izvršena iz izbornika Postavke u izborniku Konfiguriranje.
- Kad je Zumiranje promijenjeno iz izbornika Postavke u izborniku Konfiguriranje.
- Kad je Autom. postavljanje izvršeno iz izbornika Signal u izborniku Konfiguriranje.
- Kad je Razlučivost promijenjena iz izbornika Signal u izborniku Konfiguriranje.
- Kad je Praćenje promijenjeno iz izbornika Signal u izborniku Konfiguriranje.

- Kad je Sinkronizacija promijenjena iz izbornika Signal u izborniku Konfiguriranje.
- Kad je Položaj promijenjen iz izbornika Signal u izborniku Konfiguriranje.
- Kad je Dimenzija promijenjena iz izbornika Signal u izborniku Konfiguriranje.
- Kad je detekcija ulaza izvršena automatski.
- Kad postavljanje s pomakom postane problem iz drugih razloga.



- Ako značajku Projekcija namjestite na Stražnja/strop iz izbornika Prošireno u izborniku Konfiguriranje, aplikacija Easy Interactive Function se ne može koristiti jer se položaj olovke i položaj miša neće podudarati.
- Položaj olovke i položaj miša se ne podudaraju kad se koristi E-Zoom.
- Ako koristite aplikaciju Easy Interactive Function dok se projiciraju slike putem EasyMP Network Projection (ulazni izvor: LAN), namjestite **USB Type B** na **Bežični miš** ili **Isključeno** iz izbornika **Prošireno** u izborniku Konfiguriranje.

Zamjena baterija za Easy Interactive Pen

Kad je gumb pritisnut, uključuje se pokazivač za Easy Interactive Pen. Ako se ne uključi, baterije su se potrošile i treba ih zamijeniti. Pripremite dvije alkalne baterije veličine AAA. Za pojedinosti o drugim baterijama koje se mogu koristiti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u Priručniku za Podrška i servis.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Pozor

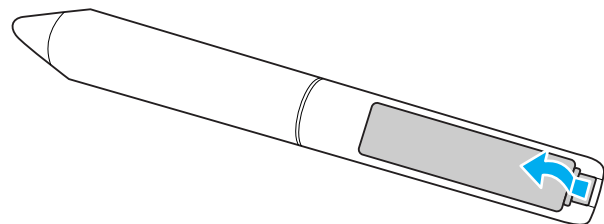
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte zasebne Sigurnosne upute.

☛ Sigurnosne upute

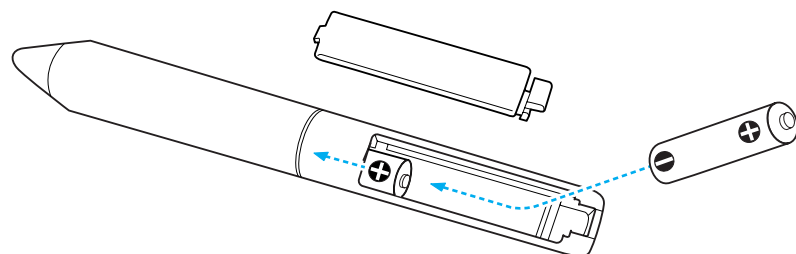
Postupak

1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



2 Zamijenite stare baterije novima.

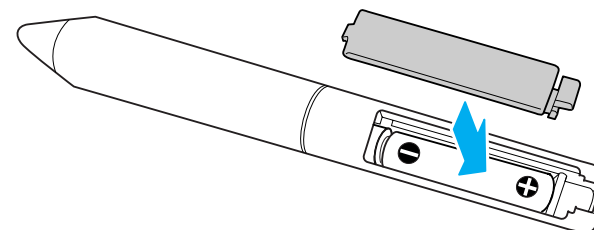


Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije kako biste pravilno umetnuli baterije.

3 Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



Možete namjestiti postavke izbornika Konfiguriranje i upravljati projektorom pomoću web preglednika s računala koje je povezano s projektorom preko mreže. Koristeći ovu funkciju možete izvesti radnje daljinskog postavljanja i upravljanja. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Upotrijebite Microsoft Internet Explorer 6.0 ili kasniju inačicu kao web preglednik. Ako koristite Mac OS, možete koristiti i Safari.



Ako **Način na čekanju** namjestite na **Komunik. uklj.** iz izbornika **Prošireno** u izborniku projektora Konfiguriranje, možete koristiti web preglednik za uređivanje postavki i upravljanje čak i ako je projektor u stanju mirovanja (kada je napajanje isključeno).

Neke stavke se ne mogu namjestiti bez web preglednika (ali mogu iz izbornika Konfiguriranje) i neke stavke se mogu namjestiti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se mogu namjestiti pomoću web preglednika

Mogu se namjestiti sve stavke u izborniku projektora Konfiguriranje osim sljedećih.

- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
- Izbornik Postavke - Uzorak
- Izbornik Postavke - Korisnički gumb
- Izbornik Prošireno - Spremanje Korisnički logotip
- Izbornik Prošireno - Jezik
- Izbornik Prošireno - Radnja - Način velike visine
- Izbornik Poništi - Poništi sve, i Poništi vrijeme lampe
- Izbornik Zaštita lozinkom

Stavke dostupne u svakom izborniku iste su kao i u izborniku projektora Konfiguriranje.

☞ "Popis funkcija" [str.74](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

Sljedeće stavke mogu se postaviti samo pomoću web preglednika. One ne mogu biti namještene iz izbornika Konfiguriranje.

- Mrežne postavke- Ostalo - SNMP - Naziv zajednice
- Mrežne postavke- Osnove - Monitor lozinka

Prikaz Web kontrola

Sljedite ove korake za prikaz Web kontrola.



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, Web kontrola se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

Unos IP adrese projektora

Kad koristite Način rada Napredno pov., možete otvoriti Web kontrola navođenjem IP adrese projektora na sljedeći način.

Postupak



Pokrenite web preglednik na računalu.



Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.

Prikazuje se Web kontrola.

Kad je Lozinka web-kontr. namještena iz izbornika Mreža u izborniku Konfiguriranje, prikazuje se zaslon za unos Lozinka. Unesite znakove postavljene za Lozinka web-kontr..

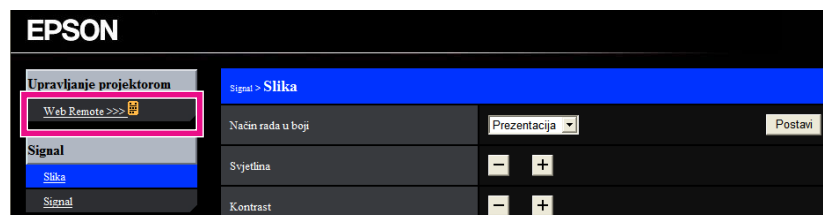
Prikaz Daljinsko web upravljanje

Funkcija daljinskog web upravljanja vam omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

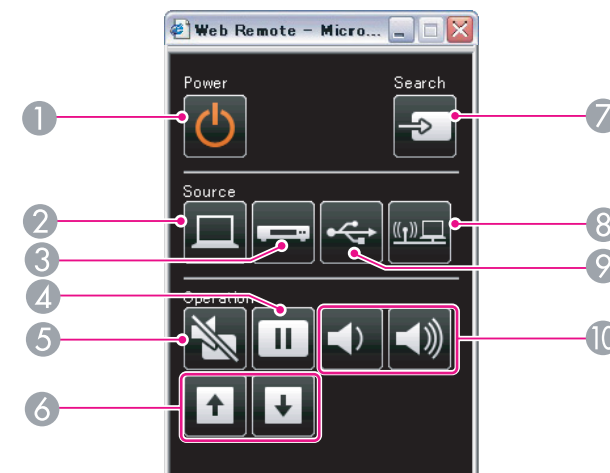
Postupak

1 Prikaz Web kontrola.


2 Kliknite na Web Remote.



3 Prikazan je zaslon Web Remote.



Naziv		Funkcija
1	[Power] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ Kratke upute
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se prebacuje sa slika iz ulaza Računalo1 (Computer1) na slike iz ulaza Računalo2 (Computer2) i obratno. ☛ str.22
3	Gumb [Video]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se prebacuje sa slika iz ulaza Video (Video) na slike iz ulaza S-video (S-Video) i obratno. ☛ str.22
4	Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☛ str.41
5	Gumb [A/V Mute]	Privremeno uključuje ili isključuje zvuk i sliku. ☛ str.40
6	Gumb [Page] ([Up]) ([Down])	Kad koristite funkciju bežičnog miša ili kad ulazni izvor projicira datoteku aplikacije koja podržava pomicanje stranice prema gore/dolje putem LAN-a, pritiskom na ove gumbе možete pomicati stranicu prema gore i dolje. ☛ str.48 , Vodič za EasyMP Network Projection
7	Gumb [Source Search]	Prebacuje se na slike iz sljedećeg uređaja koji šalje slikovni signal. ☛ str.21

	Naziv	Funkcija
8	Gumb [LAN]	Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kad projicirate putem brze bežične veze koristeći dodatni Quick Wireless Connection USB Key, pritiskom na ovaj gumb prelazite na tu sliku. ☛ str.22
9	Gumb [USB]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se prebacuje sa slika iz uređaja povezanog na priključak USB zaslon na priključak USB(TypeA) i obratno. ☛ str.22
10	Gumbi [Volume] (⏮) (⏭)	<p>(⏮) Smanjivanje glasnoće. (⏭) Povećavanje glasnoće. ☛ <i>Kratke upute</i></p> <div data-bbox="501 683 1061 962">  Oprez <i>Ne povećavajte glasnoću previše na početku rada. Iznenadno povećanje glasnoće može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja napajanja i postupno povećavajte glasnoću nakon uključivanja napajanja.</i> </div>

Postavljanjem funkcije Obavijest o pošti iz izbornika projektora Konfiguriranje obavijesti će biti poslano na zadane adrese e-pošte ako na projektoru dođe do poteškoća ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☞ "Izbornik Mreža" [str.81](#), "Izbornik Pošta" [str.88](#)



- Moguće je zadati maksimalno tri odredišta za obavijesti (Adresa), a obavijesti se mogu slati na sve tri adrese istodobno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Nadzor je moguć ako je odabrana opcija **Mreža uključena** u izborniku **Prošireno** u izborniku projektora Konfiguriranje, čak i ako je projektor namješten na **Način na čekanju** (kada je napajanje isključeno).

Postavljanjem funkcije SNMP iz izbornika projektora Konfiguriranje obavijesti će biti poslana na zadane adrese e-pošte ako na projektoru dođe do poteškoća ili upozorenja. To vas obavještava i o pogreškama pri centralnom upravljanju projektorima na udaljenost.

☞ "Izbornik Mreža" [str.81](#), "Izbornik Pošta" [str.88](#)



- Funkcijom SNMP bi trebao upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Funkcija SNMP za nadzor projektora zahtijeva instaliranje programa SNMP Manager na računalu.
- Funkcija upravljanja pomoću SNMP se ne može koristiti putem bežičnog LAN-a u Način rada Brzo povezivanje.
- Moguće je spremiti najviše dvije odredišne IP adrese.

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

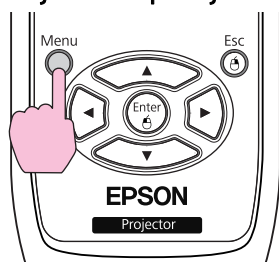


Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.

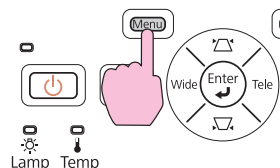
Postupak

- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

Daljinskim upravljačem

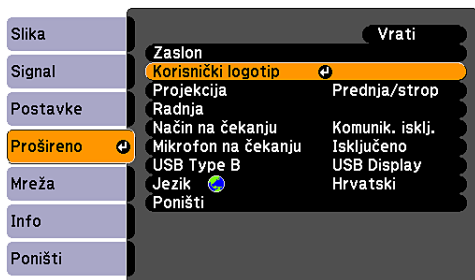


Preko upravljačke ploče



- 2 Odaberite Korisnički logotip iz izbornika Prošireno u izborniku Konfiguriranje. ➡ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" str.73

Gumbi koje možete koristiti i njihova funkcija navedeni su u vodiču ispod izbornika.



[Esc] :Vrati [↵] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izadi



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**. ➡ str.50
- Ako je **Korisnički logotip** odabran kad je aktivna jedna od funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija, Progresivno i Namještanje zumiranja, funkcija koja se trenutno koristi privremeno se isključuje.



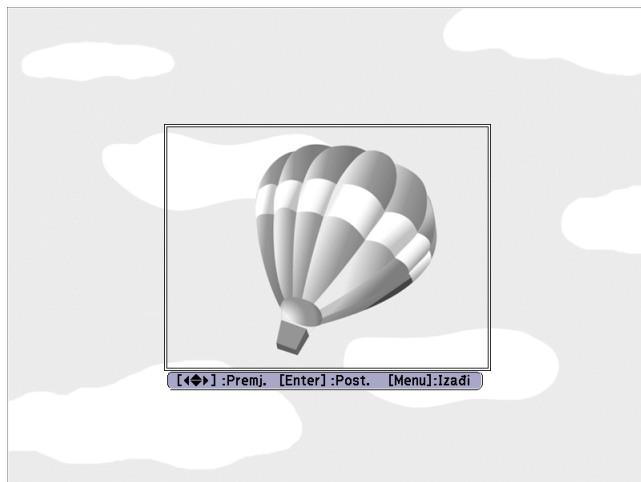
- 3 Kad se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite Da.



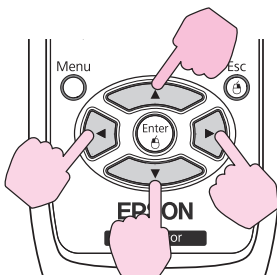
Kada pritisnete gumb [Enter] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, veličina zaslona se može promijeniti zavisno od signala radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.



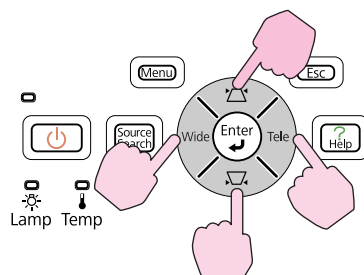
- 4 Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.



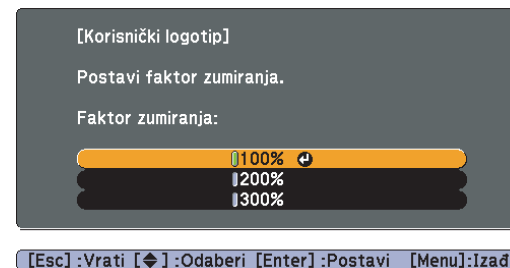
Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



Možete spremići velićinu od 400x300 toćaka.



7

Kad se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite Da.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno."



- Nakon što spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvornićke postavke.
- Spremanje korisničkog logotipa može trajati oko 15 sekundi. Ne koristite projektor ni druge priključene uređaje dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

5

Kad se prikaže poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite Da.

6

Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.

Možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao korisnički uzorak.

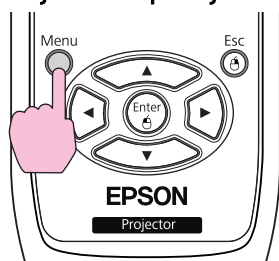


Spremanjem novog korisničkog uzorka briše se prethodni korisnički uzorak.

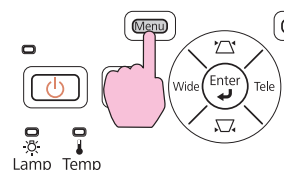
Postupak

- 1 Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu].

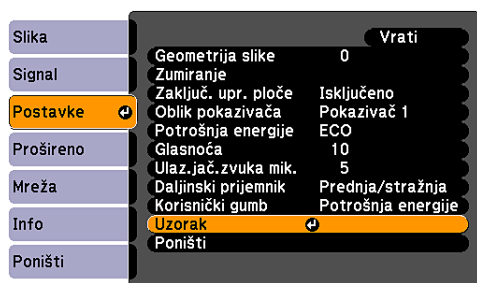
Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče

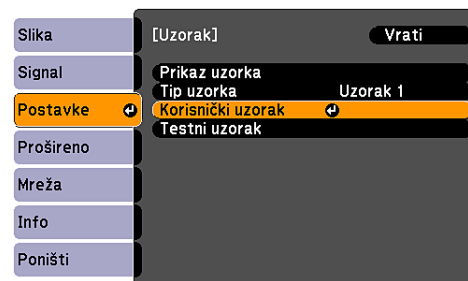


- 2 Odaberite Uzorak iz izbornika Postavke u izborniku Konfiguriranje. ➡ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" str.73



[Esc] :Vrati [↔] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izadi

- 3 Odaberite Korisnički uzorak.



[Esc] :Vrati [↔] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izadi



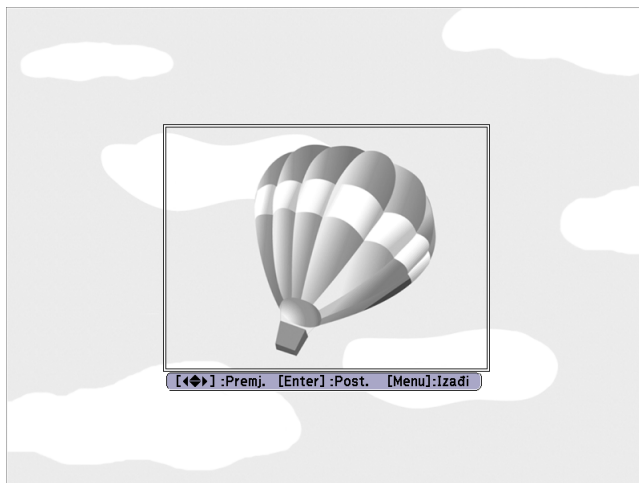
Ako je **Korisnički uzorak** odabran kad je aktivna jedna od funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija, Progresivno i Namještanje zumiranja, funkcija koja se trenutno koristi privremeno se isključuje.

4

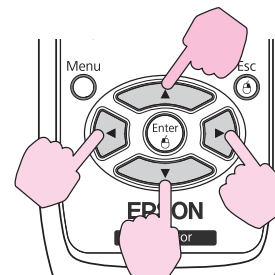
Kad se prikazuje poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?", odaberite Da.

- Možete spremiti veličinu slike do veličine zaslona projektor.
- Kad nedostaje dio slike koja se projicira (ako je zaslon računala veći od zaslona projektor), pomičite prikazani okvir kako biste odabrali dio slike za korisnički uzorak.

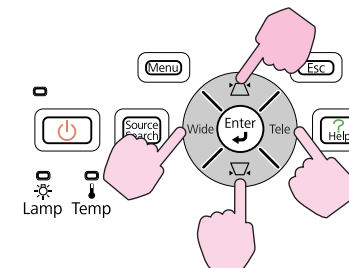
Ako se poruka "Odabrati ovu sliku?" prikaže nakon što izvršite odabir, odaberite **Da**.



Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



- Kad pritisnete gumb [Enter] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, veličina zaslona se može promijeniti zavisno od signala radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

5

Kad se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički uzorak?", odaberite Da.

Slika je spremljena. Nakon što je slika spremljena, prikazuje se poruka "Namještanje postavki za Korisnički uzorak uspješno je završeno."



- Nakon što spremite korisnički uzorak, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Spremanje korisničkog uzorka može trajati oko 15 sekundi. Ne koristite projektor niti druge priključene uređaje dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvara.



Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

1

Odabir iz glavnog izbornika

2

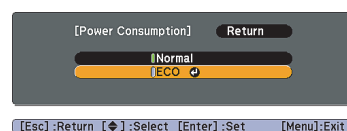
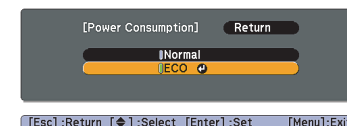
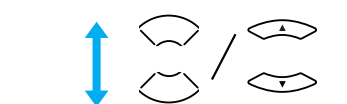
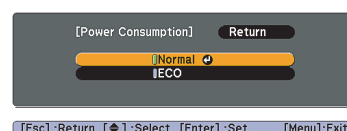
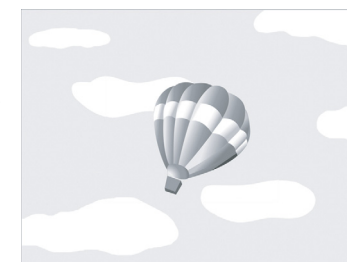
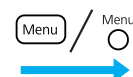
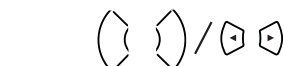
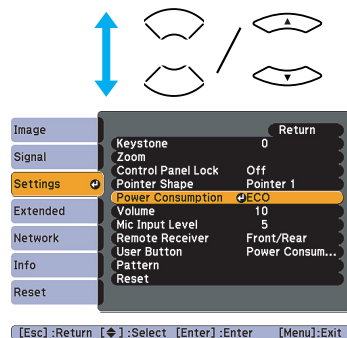
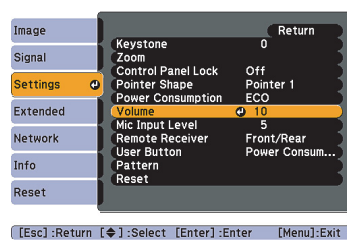
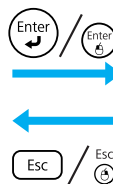
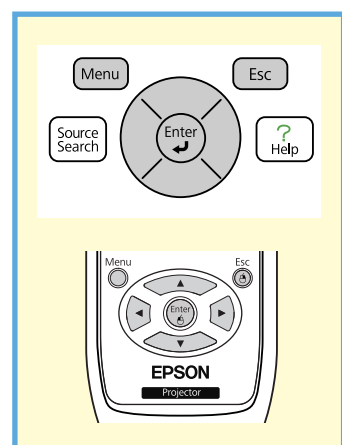
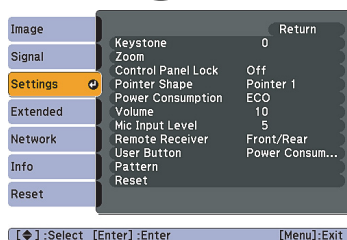
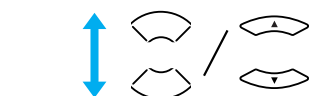
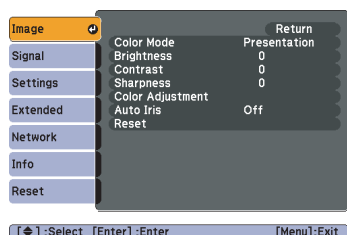
Odabir iz podizbornika

3

Promjena odabrane stavke

4

Izlaz

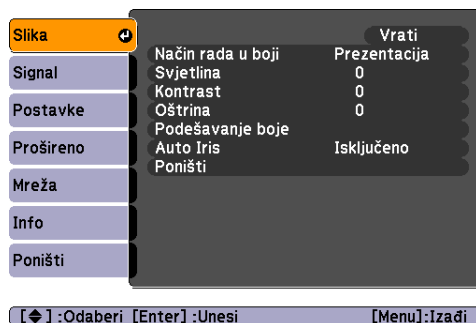


Izbornik Slika

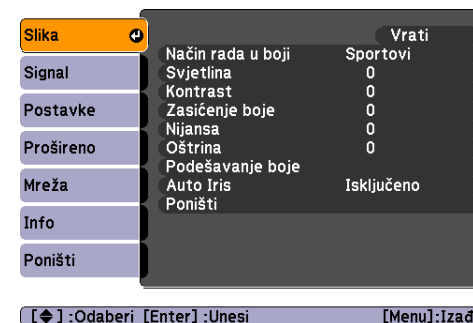
Stavke koje se mogu namjestiti ovise o signalu koji se upravo projicira i izvoru slike, kao što je prikazano na sljedećim prikazima zaslona. Postavke ostaju spremljene za svaki signal i izvor slike.

Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani. ➡ [str.21](#)

Signal iz računala/USB/USB zaslon/LAN



Komponentni video▶/Kompozitni video▶/S-video▶



Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ➡ str.39
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast▶	Namještanje razlike između svjetla i sjene na slikama.
Zasićenje boje	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	(Namještanje je moguće samo ako se primaju NTSC-signal putem kompozitnog videa/S-video.) Namještanje nijanse slike.
Oštrina	Namještanje oštrine slike.
Podešavanje boje	Podešavanje možete vršiti odabirom jedne od sljedećih opcija. (Ova stavka nije dostupna ako je vrijednost podešavanja za Način rada u boji postavljena na sRGB▶ na izborniku Slika .) Aps. boja temp.: Namještanje sveukupne nijanse slike. Nijanse možete podešavati u 10 faza od 5000 K do 10000 K. Odaberete li visoku vrijednost, slika poprima plavičastu nijansu, a odaberete li nisku vrijednost, slika poprima crvenkastu nijansu. Crvena, Zelena, Plava: Pojedinačno namještanje zasićenja pojedine boje.
Auto Iris	(Ova stavka se prikazuje samo ako je vrijednost podešavanja za Način rada u boji postavljena na Dinamično ili Kazalište u izborniku Slika .) Odaberite (Uključeno/Isključeno) kako biste prilagodili iris i odredili optimalno osvjetljenje projiciranih slika. ➡ str.40

Podizbornik	Funkcija
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pojednosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pročitajte na str.92

Izbornik Signal

Stavke koje se mogu namjestiti ovise o signalu koji se upravo projicira, kao što je prikazano na sljedećim prikazima zaslona. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

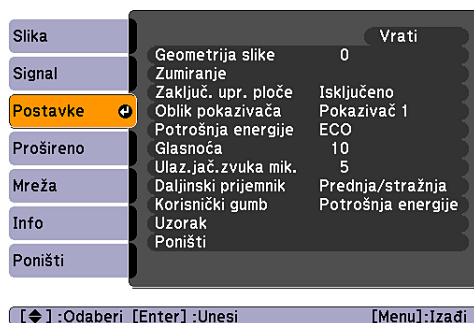
Ne možete mijenjati postavke na izborniku **Signal** kad je ulazni izvor signala LAN.













Podizbornik	Funkcija
Autom. postavljanje	Odaberite da li želite (Uključeno) ili ne želite (Isključeno) automatsko namještanje slike na optimalne vrijednosti kad se izvorni signal promijeni. str.101
Razlučivost	Kad je namješteno na Auto , razlučivost ulaznog signala automatski se prepoznaje. Ako se slike ne mogu ispravno projicirati kad je razlučivost namještena na Auto , primjerice kad jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široki za širokokutne zaslone, ovisno o priključenom računalu, ili na Normalno za zaslone dimenzija 4:3 ili 5:4.
Praćenje	Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge. str.101
Sinkronizacija	Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje. str.101
Položaj	Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.

Podizbornik	Funkcija
Progresivno	(Komponentni video je moguće namjestiti samo ako se primaju signali 480i/576i/1080i) Isključeno: IP pretvorba se obavlja za svako polje na zaslonu. Idealno za promatranje slika s mnogo kretanja. Video: Idealno za pregled videoslika općeg sadržaja. Film/auto: Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.
Smanjenje buke	Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Namjestite na Isključeno prilikom pregleda slika sa izvora kod kojih je razina šuma vrlo niska, primjerice DVD-a.
Ulazni signal	Možete odabrati ulazni signal iz ulaza Računalo1/2 (Computer1/2). Namjestite li na Auto , ulazni signal se automatski prilagođava priključenom uređaju. Ako boje nisu ispravno prikazane kad namjestite na Auto , odaberite odgovarajući signal ovisno o priključenom uređaju.
Videosignal	Odaberite ulazni signal iz Video (Video) ulaza. Namjestite li na Auto , videosignali se automatski prepoznaju. Nastanu li na slici smetnje ili problemi, npr. ako se slika uopće ne projicira kad namjestite na Auto , odaberite odgovarajući signal ovisno o priključenom uređaju.
Dimenzija	Namještanje Format zaslona za projicirane slike. ➡ str.41
Poništi	Sve postavke u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim postavke Ulazni signal . Pojednosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pročitajte na ➡ str.92

Izbornik Postavke





Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike	Ispravljanje okomite geometrijske deformacije na slikama. ➡ <i>Kratke upute</i>
Zumiranje	Namještanje značajke Tele/Široki.

Podizbornik	Funkcija
Zaključ. upr. ploče	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektora.  str.52
Oblik pokazivača	Odaberite oblik pokazivača.  str.46 Pokazivač 1:  Pokazivač 2:  Pokazivač 3: 
Potrošnja energije	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO , potrošnja energije i vijek trajanja lampe mijenjaju se kao što je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije. Potrošnja struje: manja za oko 25%, vijek trajanja lampe: dulji za oko 1,4 puta
Glasnoća	Namještanje glasnoće. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.
Ulaz.jač.zvuka mik.	Namjestite ovu značajku ako je ulazna jačina zvuka mikrofona premala i ako je teško čuti audio izlaz mikrofona iz zvučnika projektora ili ako je ulazna jačina zvuka prevelika, što dovodi do krčanja zvuka iz mikrofona. Ako je Ulaz.jač.zvuka mik. namještena na 0, ništa se ne čuje iz zvučnika.
Daljinski prijemnik	Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Želite li zabraniti upravljanje daljinskim upravljačem ili ako se u blizini daljinskog prijemnika nalazi fluorescentno svjetlo, možete deaktivirati daljinski prijemnik koji ne želite koristiti ili koji ima smetnje u radu.
Korisnički gumb	Odaberite stavku iz izbornika Konfiguriranje pritiskom na Korisnički gumb na daljinskom upravljaču. Pritiskom na Korisnički gumb prikazuje se zaslon za odabir/namještanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir postavki/namještanje jednim pritiskom na gumb. Za Korisnički gumb postoji mogućnost dodjele neke od sljedećih stavki. Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka
Uzorak	<p>Prikaz uzorka: Prikazivanje uzorka.</p> <p>Tip uzorka: Odabir uzoraka 1 do 4 ili korisničkog uzorka. Uzorci 1 do 4 prikazuju linije projiciranja poput paralelnih linija ili mreže.</p> <p>Uzorak 1:  Uzorak 2:  Uzorak 3:  Uzorak 4: </p> <p>Korisnički uzorak: Snimanje korisničkog uzorka.  str.70</p> <p>Testni uzorak: Kad je projektor namješten, prikazuje se testni uzorak radi namještanja statusa projektora bez spajanja opreme. Kad je prikazan testni uzorak, možete obaviti zumiranje, namještanje fokusa ili korekciju geometrije slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.</p> <div> <p>Pozor</p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>

Podizbornik	Funkcija
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku Postavke možete vratiti na zadane vrijednosti, osim postavke Korisnički gumb . Pojednosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pročitajte na 🖱️ str.92

Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
Zaslon	<p>Postavke vezane za zaslon projektor.</p> <p>Poruke: Namjestite želite li da se prikazuju (Uključeno) ili ne prikazuju (Isključeno) naziv izvora pri promjeni izvora, naziv načina rada u boji pri promjeni načina rada u boji, poruka da nema ulaznog signala slike i sl.</p> <p>Pozadina zaslona*1: Namjestite prikaz zaslona kad nema signala na Crna, Plava ili Logotip.</p> <p>Zaslon pokretanja*1: Namjestite želite li da se pri pokretanju prikazuje (Uključeno) ili ne prikazuje (Isključeno) zaslon pokretanja (slika projicirana pri pokretanju projektor).</p> <p>A/V bez tona*1: Namjestite zaslon koji se prikazuje u stanju A/V bez tona na Crna, Plava ili Logotip.</p>
Korisnički logotip *1	Promjena korisničkog logotipa koji se prikazuje u značajkama Pozadina zaslona, A/V bez tona i sl.  str.68
Projekcija	<p>Odredite neku od sljedećih postavki već prema tome kako je projektor postavljen.  str.20</p> <p>Prednja/strop, Stražnja/strop</p>
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Namjestite želite li aktivirati (Uključeno) ili ne (Isključeno) izravno napajanje uključivanja. Kad je namješteno na Uključeno i napojni kabel je priključen na napajanje, projektor se automatski uključuje u situacijama kao što je obnavljanje električnog napajanja nakon prekida.</p> <p>Način mirovanja: Kad je namješteno na Uključeno, automatski zaustavlja projekciju kad nema ulaznog signala i operacija u tijeku.</p> <p>Vrijeme Načina mir.: Kad je Način mirovanja namješten na Uključeno, možete namjestiti vrijeme do automatskog isključivanja projektor u rasponu od 1 do 30 minuta.</p> <p>Način velike visine: Namjestite na Uključeno ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine.</p>

Podizbornik	Funkcija
Način na čekanju	Namjestite li ovo na Komunik. uklj. sljedeće funkcije možete koristiti čak i kada je projektor u načinu mirovanja. <ul style="list-style-type: none"> • Nadzor i kontrola stanja projektora preko mreže • Funkcija ulaz mikrofona šalje zvuk sa zvučnika projektora, kada je mikrofonski priključen na ulaz za Mikrofon (Mic). Možete koristiti SNMP ili aplikacijski softver "EasyMP Monitor" priložen uz proizvod za nadzor i kontrolu stanja projektora preko mreže. Ulaz mikrofona je isto omogućen ako je ta postavka namještena na Komunik. uklj. , a Mikrofon na čekanju je namješten na Uključeno .
Mikrofon na čekanju	(Dostupno samo ako je gore spomenuti način mirovanja namješten na Komunik. uklj.) Kad je način mirovanja namješten na Komunik. uklj. , odredite da li će ulaz mikrofona biti omogućen (Uključeno) ili onemogućen (Isključeno). ^{*2}
USB Type B	Namjestite ovu postavku na USB zaslon kada su projektor i računalo povezani USB kabelom i projiciraju se slike iz računala. ☛ <i>Kratke upute</i> Namjestite na Bežični miš kada pokazivačem miša upravljate putem daljinskog upravljača. ☛ str.48 Namjestite ovu postavku na Isključeno kad se koristi samo Easy Interactive Function (samo za EB-460i/450Wi). ☛ str.54
Jezik	Možete namjestiti Jezik na kojem će se prikazivati poruke i izbornici.
Poništi	Sve postavke za opcije Zaslon ^{*1} i Radnja ^{*3} u izborniku Prošireno možete vratiti na zadane vrijednosti. Pojednosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pročitajte na ☛ str.92

*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** u postavci **Zaštita lozinkom** namještena na **Uključeno**, postavke vezane za korisnički logotip ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**. ☛ [str.50](#)


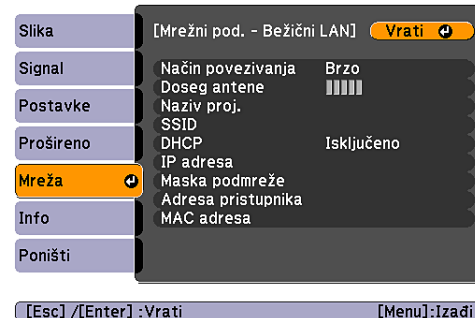
*2 Ako je **Zaštita pri uklj.** sa izbornika **Zaštita lozinkom** namještena na **Uključeno**, ulaz sa mikrofona nije moguć čak ni kada je opcija **Mikrofon na čekanju** namještena na **Uključeno**.

*3 Osim za Način velike visine.

Izbornik Mreža

Kad je **Mrežna zaštita** u opciji **Zaštita lozinkom** namještena na **Uključeno**, prikazuje se poruka, a postavke se ne mogu mijenjati. Promjene su moguće kada namjestite opciju **Mrežna zaštita** na **Isključeno**. ➡ [str.50](#)



Podizbornik	Funkcija
Informacije o mreži	<p>Stanje postavki možete potvrditi za svaku mrežu kako slijedi</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div>
Mrežna konfiguracija	<p>Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža.</p> <p>Izbornici Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi i Postavljanje je dovršeno</p>

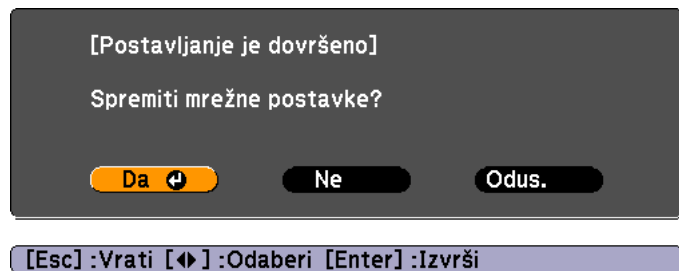


Koristeći web preglednik na računalu povezanom s projektorom putem mreže, možete namještni funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki Web kontrole, poput postavki sigurnosti, možete jednostavno unijeti tipkovnicom. ➡ [str.63](#)

Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje stavki iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih opcija obavlja se na isti način kao u izborniku Konfiguriranje.

Međutim, kad završite, provjerite jeste li odabrali izbornik **Postavljanje je dovršeno** te odaberite jednu od opcija **Da**, **Ne** ili **Odustani**. Odaberete li **Da** ili **Ne**, vratit ćete se u izbornik Konfiguriranje.



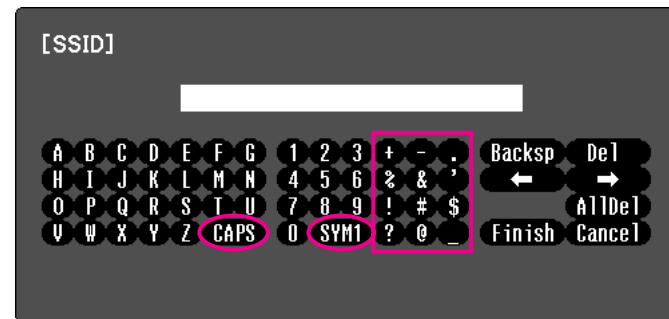
Da: Sprema postavke i zatvara izbornik Mreža.

Ne: Ne sprema postavke i zatvara izbornik Mreža.

Odustani: Nastavlja prikazivati izbornik Mreža.

Rad sa softverskom tipkovnicom

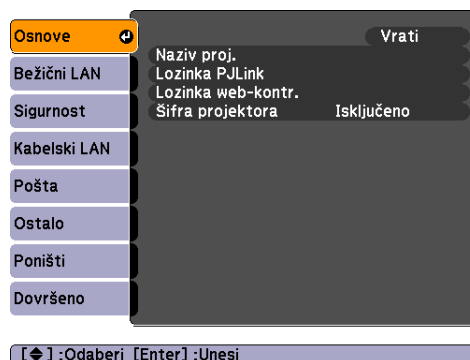
Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova kada ih namještate. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Koristite gumbe [◀] [▶] [↶] [↷] na daljinskom upravljaču ili gumbe [Z], [N], [F] i [M] na upravljačkoj ploči za pomicanje pokazivača do željene tipke, a zatim pritisnite gumb [Enter] za unos alfanumeričkih znakova. Brojke unesite držeći gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskom na tipke s brojkama. Nakon unosa, pritisnite [Finish] na tipkovnici da ga potvrdite. Pritisnite [Cancel] na tipkovnici za poništenje unosa.






Svaki put kada odaberete tipku [CAPS] ona postavlja i prebacuje se između velikih i malih slova.

Svaki put kada odaberete tipku [SYM1/2] ona postavlja ili mijenja simbole za uokvirenu opciju.

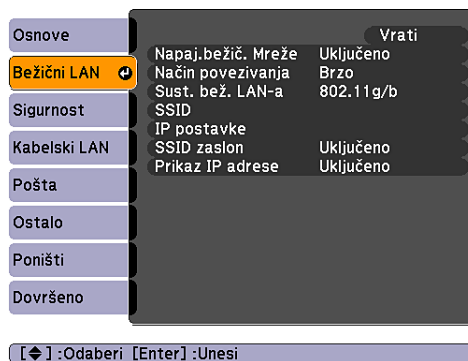
Izbornik Osnove



Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektora koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.
Lozinka PJLink	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate putem kompatibilnog PJLink softvera.  str.124 Prilikom uređivanja možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrole. Prilikom uređivanja možete unijeti do 8 jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom putem web preglednika na računalu povezanom s mrežom.  str.63
Šifra projektora	Kad je ova postavka namještena na Uključeno , od vas se traži da unesete Šifra prilikom pokušaja povezivanja računala s projektorom putem mreže. Na taj način EasyMP Network Projection sprječava ometanje prezentacija uslijed neplaniranog pristupa s računala tijekom projekcije. Ovu opciju obično trebate postaviti na Uključeno .  Vodič za EasyMP Network Projection "Povezivanje projektora na mrežu i projiciranje"

Izbornik za bežični LAN

Postavke su omogućene kada je ugrađena dodatna jedinica za bežični LAN.

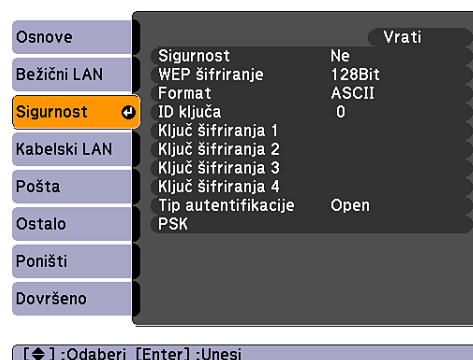


Podizbornik	Funkcija
Napaj. bežične mreže	Namjestite na Uključeno kada povezujete projektor s računalom pomoću bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .
Način povezivanja	Koristite EasyMP Network Projection za određivanje načina povezivanja računala na projektor. Namjestite ovu opciju na Način rada Brzo povezivanje kad želite napraviti jednostavnu bežičnu vezu. Namjestite ovu opciju na Način rada Napredno pov. kad se na mrežu želite povezati putem pristupne točke.
Sust. bež. LAN-a	Namještanje sustava bežične mreže.
SSID	Unesite SSID. Kad je SSID dostupan za sustav bežične mreže u kojem će se nalaziti i projektor, unesite SSID. Prilikom uređivanja možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
IP postavke	Postavke vezane za sljedeće adrese. DHCP : Namjestite na Uključeno ako želite ili na Isključeno ako ne želite koristiti DHCP. Ako namjestite na Uključeno , više ne možete unositi adrese. IP adresa : Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255) Maska pod mreže : Unesite masku pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adresa pristupnika : Unesite IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)

Podizbornik	Funkcija
SSID zaslon	Da biste spriječili prikazivanje SSID broja u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na Isključeno .
Prikaz IP adrese	Da biste spriječili prikazivanje IP adrese u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na Isključeno .

Izbornik sigurnost

Postavke su omogućene kada je ugrađena dodatna jedinica za bežični LAN.



Podizbornik	Funkcija
Sigurnost	<p>Odaberite jednu vrstu sigurnosne postavke iz dolje navedenih.</p> <p>Pri namještanju postavke sigurnosti slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate. Kad koristite način rada Napredno povezivanje, vodite računa da namjestite postavke sigurnosti.</p> <p>WEP: Ključ šifriranja (WEP ključ) koristi se za šifriranje podataka. Ovaj mehanizam onemogućava komunikaciju ako se ključevi šifriranja pristupne točke i projektora ne poklapaju.</p> <p>WPA/WPA2: To je standard šifriranja koji pruža veću sigurnost, što se smatra slabom točkom WEP sustava. Iako postoji mnogo metoda WPA enkripcije, projektor koristi "TKIP" i "AES".</p> <p>WPA uključuje i funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.</p>


Kada je odabrana WEP metoda

Možete podesiti sljedeće stavke

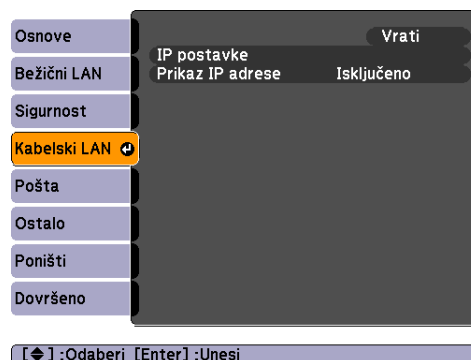
Podizbornik	Funkcija
WEP šifriranje	Možete odrediti metodu šifriranja za WEP šifriranje. 128bit: Koristi 128 (104) bitno kodiranje 64bit: Koristi 64 (40) bitno kodiranje
Format	Možete odrediti način unosa WEP ključa šifriranja. ASCII: Unos teksta. HEX: Unos heksadecimalnih vrijednosti (HEX).
ID ključa	Možete odabrati ID ključ za WEP šifriranje.
Ključ šifriranja 1 Ključ šifriranja 2 Ključ šifriranja 3 Ključ šifriranja 4	Možete unijeti ključ koji se koristi za WEP šifriranje. Unesite ključ u jednobajtnim znakovima prema uputama administratora mreže u kojoj će se projektor nalaziti. Vrsta i broj znakova koji se mogu unijeti razlikuju se ovisno o postavkama WEP šifriranje i Format . Ako je broj znakova manji ili veći od traženog broja znakova, povezivanje će biti neuspješno. 128Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički znakovi, 13 znakova. 64Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički znakovi, 5 znakova. 128Bit - HEX: 0 do 9 i A do F, 26 znakova 64Bit - HEX: 0 do 9 i A do F, 10 znakova
Tip autentifikacije	Namjestite vrstu WEP autorizacije. Open: Koristi otvoreni sustav autorizacije. Shared: Koristi zajednički autorizacijski ključ.

Kada su odabrani WPA-PSK (TKIP) ili WPA2-PSK (AES)

Možete podesiti sljedeće stavke


Podizbornik	Funkcija
PSK	Možete unijeti PreSharedKey (šifrirani ključ) u jednobajtnim alfanumeričkim znakovima. Unesite od 8 do 63 znaka. Kada unesete PreSharedKey i pritisnete gumb [Enter], vrijednost postavke se prikazuje zvjezdicama (*). U izborniku Konfiguriranje ne možete unijeti više od 32 znaka. Ako želite postaviti više od 32 znaka, postavke namjestite putem Web kontrole.  str.63

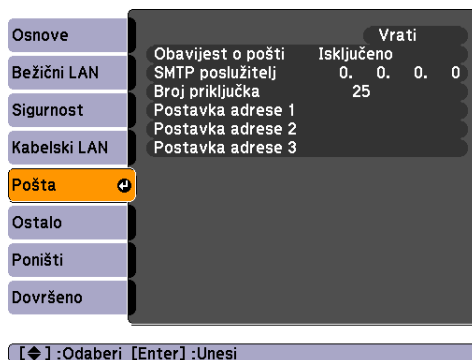
Izbornik Kabelski LAN




Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete uređivati postavke vezane za sljedeće adrese.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Namjestite na Uključeno ako želite ili na Isključeno ako ne želite koristiti DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p><u>IP adresa</u>▶▶: Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p> <p><u>Maska pod mreže</u>▶▶: Unesite masku pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresa pristupnika</u>▶▶: Unesite IP adresu dodijeljenu pristupniku projektora. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p>
Prikaz IP adrese	<p>Da biste spriječili prikazivanje IP adrese u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na Isključeno.</p>

Izbornik Pošta

Kada je namješteno, primete poruku e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje. Za informacije o sadržaju poslane pošte pogledajte "[Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci](#)"  str.107



Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Namjestite želite li ili ne (Uključeno/Isključeno) primati obavijesti putem e-pošte.
SMTP poslužitelj	Možete unijeti <u>IP adresu</u>  SMTP poslužitelja koji koristi projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj između 0 i 255)
Broj priključka	Unesite broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Unesite brojeve između 1 i 65535.
Postavka adrese 1 Postavka adrese 2 Postavka adrese 3	Unesite adresu e-pošte i sadržaj e-poruke kako biste primili obavijest kad nastane greška ili upozorenje pri radu projektor. Možete unijeti do 32 znaka za adresu e-pošte. Možete odabrati različite probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obavješteni putem e-pošte. Također možete i promijeniti svaku od adresa e-pošte.



Ako **Način na čekanju** namjestite na **Komunik. uklj.** iz izbornika **Prošireno** u izborniku projektor Konfiguriranje, možete provoditi nadzor čak i ako je projektor u stanju mirovanja (kad je napajanje isključeno).

Izbornik Ostalo

Osnove
Bežični LAN
Sigurnost
Kabelski LAN
Pošta
Ostalo
Poništi
Dovršeno

Vrati

SNMP

Isključeno

IP adr. 1 pristupa 0. 0. 0. 0

IP adr. 2 pristupa 0. 0. 0. 0

Prioritetni pristupnik Kabelski LAN

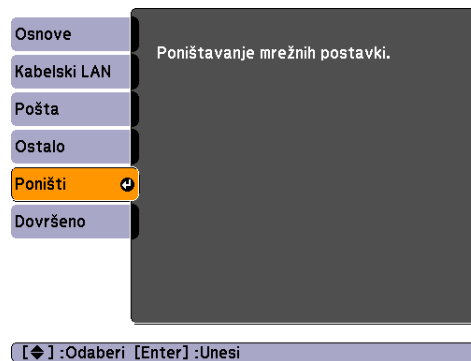
AMX Device Discovery Isključeno

[↩] :Odaberi [Enter] :Unesi

Podizbornik	Funkcija
SNMP	Namjestite želite li ili ne (Uključeno/Isključeno) koristiti SNMP.
IP adr. 1 pristupa IP adr. 2 pristupa	<p>Registrirajte do dvije IP adrese za odredište obavijesti o SNMP pristupu.</p> <p>Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese.</p> <p>Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj između 0 i 255)</p> <p>Za korištenje funkcije SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati program za upravljanje funkcijom SNMP. Vodite računa da funkcijom SNMP upravlja mrežni administrator.</p>
Prioritetni pristupnik	Za prioritetni pristupnik, odaberite bilo bežični ili kabelski.
AMX Device Discovery	Ako je projektor povezan na mrežu, namjestite na Uključeno ako želite omogućiti projektoru da prepozna AMX Device Discovery. Namjestite na Isključeno ako ste u okruženju koje nije povezano na AMX kontroler ili na AMX Device Discovery.

Izbornik Poništi

Poništava sve mrežne postavke.

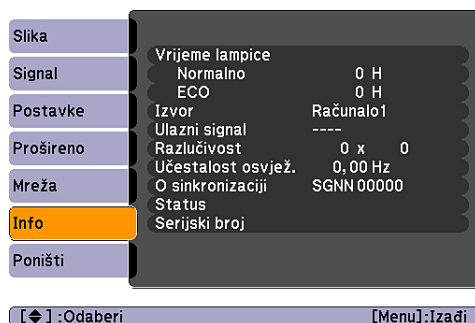


Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da . Nakon poništavanja svih postavki prikazuje se izbornik Osnove .

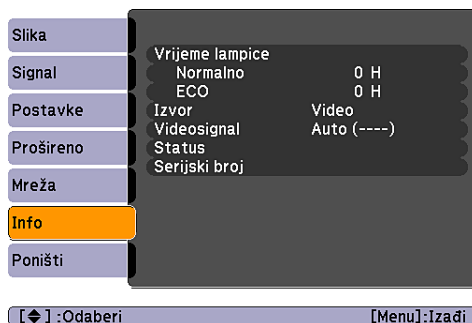
Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektor. Stavke koje se mogu prikazati ovise o signalu koji se upravo projicira i izvoru slike, kao što je prikazano na sljedećim prikazima zaslona. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani. ➡ [str.21](#)

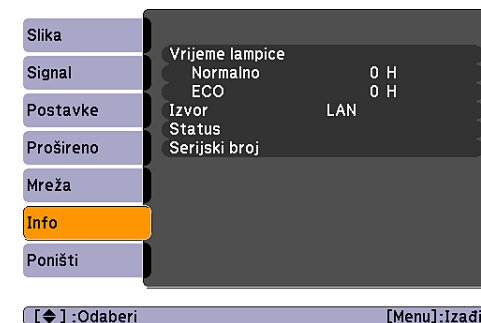
Signal računala/Komponentni video▶/USB/USB zaslon



Kompozitni video▶/S-video▶



LAN



Podizbornik	Funkcija
Vrijeme lampice	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.
Izvor	Prikazuje naziv izvora za priključeni uređaj koji se upravo projicira.
Ulazni signal	Prikazuje postavke za Ulazni signal u izborniku Signal ovisno o značajci Izvor .
Razlučivost	Prikazuje razlučivost ulaznog signala.
Videosignal	Prikazuje postavke za Videosignal u izborniku Signal .
Učestalost osvjež.▶	Prikazuje učestalost osvježavanja.
O sinkronizaciji	Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.

* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0V" za prvih 10 sati. 10 sati i više se prikazuje u koracima od po 1sat kao "10 H", "11H" i tako dalje.

Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve postavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na zadane vrijednosti. Sljedeće postavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Ulazni signal , Korisnički logotip , sve stavke iz izbornika Mreža , Vrijeme lampice i Jezik .
Poništi vrijeme lampe	Ukupno vrijeme rada lampe možete poništiti i vratiti na "0H". Poništite ga pri zamjeni lampe.



Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju objašnjeno je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

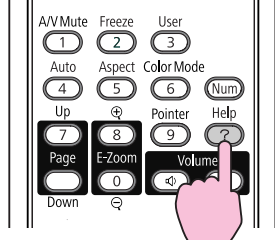
Nastane li problem s projektorom, pomoć dobijate putem zaslona Pomoći koji se prikazuje pritiskom na gumb [Help]. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

Postupak

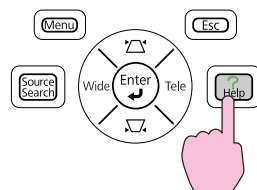
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikazuje se zaslon Help.

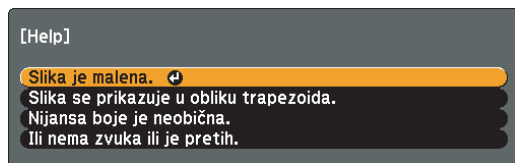
Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče

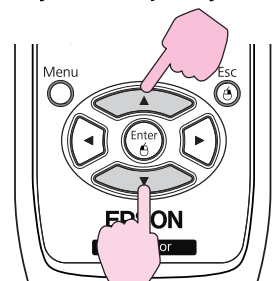


2 Odaberite stavku izbornika.

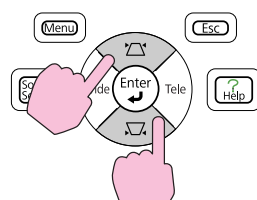


[Left Arrow] : Odaberi [Enter] : Unesi [Help] : Izadi

Daljinskim upravljačem



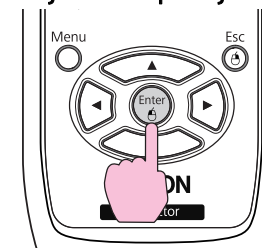
Preko upravljačke ploče



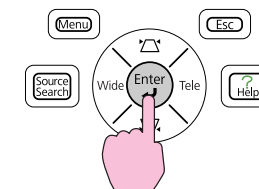
3

Potvrdite odabir.

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.

Slika je malena.

- Je li vrijednost zumiranja postavljena na najnižu?
-Pomoću kruga za zumiranje promijenite veličinu slike.
- Je li projektor preblizu zaslonu?
-Odmaknite projektor od zaslona.

[Esc] : Vрати

[Help] : Izadi



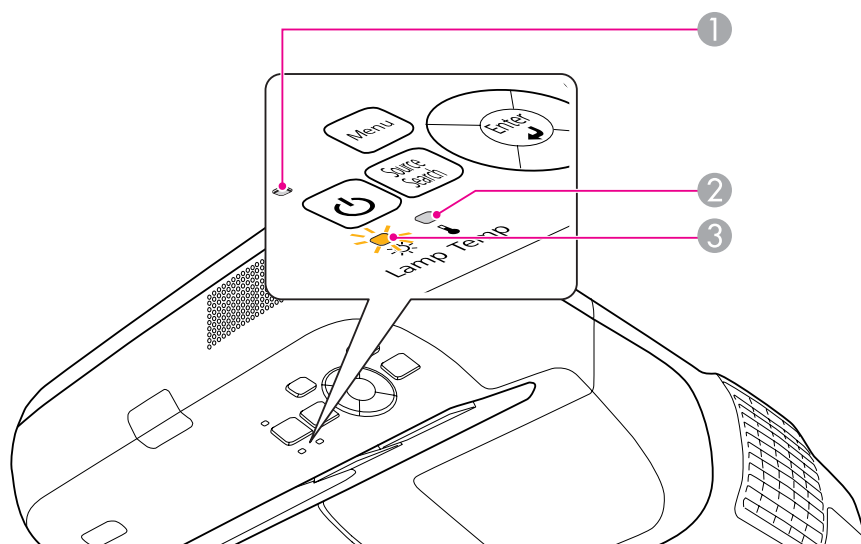
Ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema, pogledajte "Rješavanje Problema" str.95.

Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektor i pročitajte odjeljak "Signali pokazivača".





Ako pokazivači ne signaliziraju što bi mogao biti problem, pročitajte odjeljak "Ako pokazivači ne pomognu". ➡ [str.98](#)

Signali pokazivača

Projektor ima sljedeća tri pokazivača koji označavaju stanje projektor.



① Označava stanje rada.

-  Stanje mirovanja
Pritisnete li gumb [⏻] u tom stanju, počinje projekcija.
-  Priprema mrežnog praćenja ili hlađenje u tijeku
Dok indikator treperi gumbi su onemogućeni.
-  Zagrijavanje
Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.
-  Projiciranje

② Označava stanje unutarnje temperature.
















③ označava stanje lampe.

U sljedećoj tablici opisana su stanja indikatora i način rješavanja problema. Ako su svi pokazivači ugašeni, napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje.


Kada iskopčate napojni kabel, pokazivač [⏻] ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.






🔌 pokazivač svijetli ili treperi crvenom bojom

■ : svijetli 🔴 : treperi □ : ugašen

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
  	Unutarnja pogreška	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. 🖱️ Popis kontakata za Epson projektor
  	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. 🖱️ Popis kontakata za Epson projektor
  	Pogr. visoke temp. (pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon približno pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. 🖱️ str.109, str.115 <p>Ako se problem javlja i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u Priručniku za podršku i servis. 🖱️ Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite Način velike visine na Uključeno. 🖱️ str.79</p>
  	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvadite lampu i provjerite je li napukla. 🖱️ str.112 • Očistite zračni filter. 🖱️ str.109 <p>Ako nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ponovi li se pogreška: Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel iz el. napajanja i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u Priručniku za podršku i servis. 🖱️ Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako je napukla: Zamijenite lampu ili se za savjet obratite trgovcu. Ako sami mijenjate lampu, pripazite na slomljeno staklo (projiciranje se ne može nastaviti dok ne zamijenite lampu). 🖱️ Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite Način velike visine na Uključeno. 🖱️ str.79</p>
  	Pogreška Auto Iris Gr. napaj. (balast)	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. 🖱️ Popis kontakata za Epson projektor

☼ ⓘ **pokazivač treperi ili svijetli narančastom bojom**

■ : svijetli  : treperi □ : ugašen ■ : ovisi o stanju projektora

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
 □   ☼ ⬇️	Upoz. visoke temp.	(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.) <ul style="list-style-type: none"> • Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. ➡ str.109, str.115
■  □  ☼ ⬇️	Zamijenite lampu	Zamijenite je novom lampom. ➡ str.112 Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.













- Ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje, pogledajte "Ako pokazivači ne pomognu" [str.98](#).
- Ako problem nije naveden u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u Priručniku za podršku i servis. ➡ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.


Problemi sa slikom

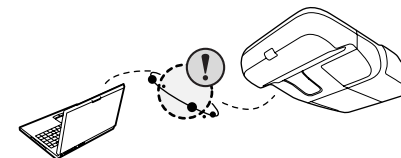
- "Nema slike"  str.99
Projekcija ne počinje, projekcijsko područje je potpuno crno, projekcijsko područje je potpuno plavo i sl.
- "Ne prikazuju se pokretne slike"  str.99
Pokretne slike koje se reproduciraju iz računala su crne i slike se ne projiciraju.
- "Projekcija se automatski prekida"  str.99
- "Prikazuje se poruka "Nije podržano"."  str.100
- "Prikazuje se poruka "Nema signala"."  str.100
- "Slika je mutna ili neizoštrana"  str.100
- "Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije"  str.101
Pojavljuju se problemi kao što su smetnje, deformacije ili crno-bijeli pravokutnici.
- "Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan"  str.101
Prikazuje se samo dio slike, omjeri visine i širine slike nisu ispravni i sl.
- "Boje na slici nisu ispravne"  str.102
Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela, boje su blijede i sl. (Računalni monitori i LCD-zasloni različito reproduciraju boje, stoga se boje na slikama koje projicira projektor i one na monitoru mogu razlikovati, ali to nije znak neispravnosti.)
- "Slika je tamna"  str.102

Problemi na početku projekcije






- "Projektor se ne uključuje"  str.103

Problemi u vezi s nadzorom i upravljanjem





"Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektor."  str.103

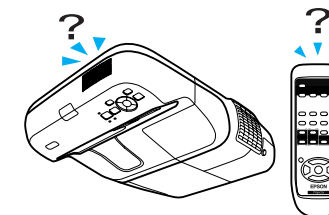


Problemi vezano uz Easy Interactive Function

- "Prikazuje se poruka "Hardverski uređaj nije pronađen."."  str.104
- "Easy Interactive Pen ne radi"  str.104
- "Trepereće točke se ne pojavljuju čak i ako je kalibracija započeta"  str.105
- "Trepereće točke ne prelaze u stanje neprekidnog svijetljenja."  str.105
- "Trepereće točke automatski prelaze u stanje neprekidnog svijetljenja"  str.105

Ostali problemi

- "Nema zvuka ili je zvuk suviše tih"  str.105
- "Nema zvuka iz mikrofona"  str.106
- "Daljinski upravljač ne radi"  str.106
- "Želim promijeniti jezik poruka i izbornika"  str.106



Problemi sa slikom

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje projektora.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno ugrađeni, lampa se neće uključiti. Provjerite jesu li poklopac lampe i lampa čvrsto ugrađeni. 🖱️ str.112
Je li aktivan A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču kako biste poništili A/V bez tona. 🖱️ str.40
Jesu li ispravne postavke u izborniku Konfiguriranje?	Pokušajte poništiti sve postavke. 🖱️ Izbornik Poništi - Poništi sve str.92
Je li projicirana slika potpuno crna? Samo pri projekciji računalnih slika	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. 🖱️ Izbornik Signal - Videosignal str.75

Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom	Promijenite slikovni signal samo na vanjski izlaz. 🖱️ Pogledajte dokumentaciju računala ili se obratite proizvođaču računala.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja namješten na Uključeno ?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje projektora. Ne želite li koristiti način mirovanja, promijenite postavku na Isključeno . 🖱️ Izbornik Prošireno - Radnja - Način mirovanja str.79

Prikazuje se poruka "Nije podržano".

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Prilagodite format signalu priključenog uređaja. 🖱️ Izbornik Signal - Videosignal str.75
Jesu li razlučivost i učestalost osvježavanja signala prilagođeni načinu rada? Samo pri projekciji računalnih slika	U dokumentaciji računala pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja signala iz računala. 🖱️ "Popis podržanih razlučivosti" str.120

Prikazuje se poruka "Nema signala".

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🖱️ Kratke upute
Jeste li odabrali ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Pretraživanje izvora] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. 🖱️ str.21
Jeste li uključili računalo ili izvor videosignala?	Uključite uređaj.
Šalju li se slikovni signali u projektor? Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD-monitor računala ili na pomoćni monitor, promijenite izlaz tako da se slikovni signali također šalju na vanjski izlaz. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, slike se više ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. 🖱️ Dokumentacija računala, u poglavlju naslovljenom "Vanjski izlaz" ili "Priključivanje vanjskog monitora". Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi funkcijska tipka [Fn] koja mijenja slikovni signal računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.

Slika je mutna ili neizoštrena

Uzrok	Rješenje
Je li fokus ispravno namješten?	Namjestite oštrinu pomoću poluge fokusa. 🖱️ Kratke upute
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. 🖱️ str.118
Je li vrijednost ispravljanja geometrije slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje geometrije slike. 🖱️ Kratke upute
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? Samo pri projekciji računalnih slika	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. 🖱️ Izbornik Signal - Razlučivost str.75
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? Samo pri projekciji računalnih slika	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🖱️ "Popis podržanih razlučivosti" str.120 🖱️ Dokumentacija računala

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. 🖱️ Izbornik Signal - Videosignal str.75
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? Samo pri projekciji računalnih slika	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🖱️ "Popis podržanih razlučivosti" str.120 🖱️ Dokumentacija računala
Jesu li ispravno namještene postavke " Sinkronizacija " i " Praćenje "? Samo pri projekciji računalnih slika	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slika nije ispravno namještena nakon automatskog namještanja, možete je namjestiti postavkama Sinkronizacija i Praćenje u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Signal - Praćenje i Sinkronizacija str.75

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? Samo pri projekciji računalnih slika	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. 🖱️ Izbornik Signal - Razlučivost str.75
Jeste li povećali sliku koristeći E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. 🖱️ str.47
Je li položaj zaslona ispravno namješten?	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči kako biste mogli obavljati automatsko namještanje dok se računalna slika projicira. Ako slika nije ispravno namještena nakon i automatskog namještanja, možete je namjestiti postavkom Položaj u izborniku Konfiguriranje. Prilikom projiciranja signala različitih od slikovnih signala računala, obavljajte namještanja postavkom Položaj u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Signal - Položaj str.75

Uzrok	Rješenje
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? Samo pri projekciji računalnih slika	Ako ste u "Svojstvima prikaza" na Upravljačkoj ploči računala aktivirali dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? Samo pri projekciji računalnih slika	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Popis podržanih razlučivosti" str.120 ☛ Dokumentacija računala

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: Kada je izvor slike opreme povezan na računalni priključak ☛ Izbornik Signal - Ulazni signal str.75 Kada je izvor slike opreme povezan na računalni priključak Video (Video) ili S-video (S-Video) ☛ Izbornik Signal - Videosignal str.75
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite Svjetlina pomoću izbornika Konfiguriranje. ☛ Izbornik Slika - Svjetlina str.74
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ <i>Kratke upute</i>
Je li ispravno namješten Kontrast » ?	Namjestite Kontrast pomoću izbornika Konfiguriranje. ☛ Izbornik Slika - Kontrast str.74
Je li podešavanje boje namješteno na odgovarajuću vrijednost?	Namjestite Podešavanje boje pomoću izbornika Konfiguriranje. ☛ Izbornik Slika - Podešavanje boje str.74
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Namjestite postavke Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. ☛ Izbornik Slika - Zasićenje boje i Nijansa str.74

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavke Svjetlina i Potrošnja energije u izborniku Konfiguriranje. ☛ Izbornik Slika - Svjetlina str.74 ☛ Izbornik Postavke - Potrošnja energije str.76
Je li ispravno namješten kontrast » ?	Namjestite Kontrast pomoću izbornika Konfiguriranje. ☛ Izbornik Slika - Kontrast str.74
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje će opasti. Zamijenite lampu novom. ☛ str.112

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje projektor.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel. 🖱️ Kratke upute Provjerite prekidač i uvjerite se da postoji dovod struje. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno ugrađeni, lampa se neće uključiti. Provjerite jesu li poklopac lampe i lampa ispravno ugrađeni. 🖱️ str.112
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Vjerojatno je slab kontakt u strujnom kabelu ili je kabel neispravan. Ponovno priključite napojni kabel. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u Priručniku za podršku i servis. 🖱️ Popis kontakata za Epson projektor
Jeste li Zaključ. upr. ploče namjestili na Potpuno zaklj.?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ne želite li koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . 🖱️ Izbornik Postavke - Zaključ. upr. ploče str.52
Je li odabrana ispravna postavka za daljinski prijemnik?	Provjerite postavku Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Postavke - Daljinski prijemnik str.76

Problemi u vezi s nadzorom i upravljanjem

Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektor.

Uzrok	Rješenje
Je li ugrađena Jedinica bežične mreže? Za bežični LAN	Provjerite je li dodatna Jedinica bežične mreže ispravno ugrađena u projektor.
Jeste li ispravno priključili mrežni kabel? Za žični LAN	Provjerite jeste li ispravno priključili mrežni kabel. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Jesu li postavke za spajanje na mrežu ispravne?	Provjerite mrežne postavke projektor. 🖱️ str.81
Je li Način na čekanju namješten na Komunik. uklj.?	Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u stanju mirovanja namjestite opciju Način na čekanju na postavku Komunik. uklj. u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Prošireno - Način na čekanju str.79

Uzrok	Rješenje
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako se projektor odjednom zaustavi, nije moguće slanje poruka obavijesti. Ako se nakon provjere projektora pogrešno stanje nastavi, obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u Priručniku za Podrška i servis. ➡ Popis kontakata za Epson projektor
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguriranje?	Obavijest o pogrešci šalje se prema postavci izbornika Pošta u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ➡ Izbornik Mreža - izbornik Pošta str.88

Problemi vezano uz Easy Interactive Function

Prikazuje se poruka "Hardverski uređaj nije pronađen."

Uzrok	Rješenje
Projektor i računalo nisu ispravno spojeni.	Provjerite veze USB kabela. Možda ćete moći riješiti problem tako što ćete iskopčati te ponovno spojiti USB kabel.
Možda je korištenje priključka blokirano protuvirusnim programom.	Onemogućite protuvirusni program, a zatim ponovno pokrenite Easy Interactive Function.
Ako koristite prijenosno računalo, kad je baterija na izmaku, USB priključak može prestati s radom što onemogućuje korištenje USB uređaja.	Spojite napojni kabel računala na električnu utičnicu.

Easy Interactive Pen ne radi

Uzrok	Rješenje
Predmet sprječava slanje signala iz Easy Interactive Pen do projektora.	Sklonite predmet. Također, vodite računa da ne blokirate putanju signala kad stojite ispred površine za projiciranje.
Baterija je nedovoljno puna.	Zamijenite baterije.
Okruženje je presvijetlo.	Vodite računa da na površini za projiciranje i na Easy Interactive Function prijemnik ne svijetli prejakom svjetlo.
Projektor i računalo nisu spojeni.	Uvjerite se da su projektor i računalo izravno spojeni.

Trepereće točke se ne pojavljuju čak i ako je kalibracija započeta

Uzrok	Rješenje
Zaslon računala se ponovno prikazuje.	Zatvorite sve aplikacije poput Flash animacija koje ponovno prikazuju zaslon, a zatim ponovno pokrenite Easy Interactive Function.
Točke se ne prikazuju ako računalo ne prepoznaje projektor.	Uvjerite se da su projektor i računalo ispravno spojeni i zatim ponovno pokrenite Easy Interactive Function.

Trepereće točke ne prelaze u stanje neprekidnog svijetljenja.

Uzrok	Rješenje
Informacije površine projektor se ne mogu primati točno jer se u blizini nalazi drugi izvor svjetlosti.	Sklonite izvor svjetlosti dalje od projektor ili postavite projektor na drugo mjesto.
Informacije površine projektor se ne mogu primati točno ako je projektor postavljen preblizu do površine za projiciranje.	Provjerite položaj ugradnje projektor.

Trepereće točke automatski prelaze u stanje neprekidnog svijetljenja


Uzrok	Rješenje
Easy Interactive Pen je onemogućeno jer je okolni izvor svjetlosti nestabilan.	Promijenite položaj ugradnje projektor ili isključite izvor svjetlosti.

Ostali problemi






Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili izvor zvuka?	Iskopčajte kabel iz ulaza Audio, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Jeste li glasnoću namjestili na minimum?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. 🗨️ str.76 🗨️ <i>Kratke upute</i>
Je li aktivan A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču kako biste poništili A/V bez tona. 🗨️ str.40
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Nema zvuka iz mikrofona

Uzrok	Rješenje
Je li mikrofonski priključak ispravno priključen?	Iskopčajte kabel iz ulaza za Mikrofon (Mic), a zatim ga ponovno ukopčajte.
Je li ulazna jačina zvuka postavljena pretiho?	Namjestite ulaznu jačinu zvuka tako da čujete zvuk.  Izbornik Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.76

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku tijekom rada. Radni raspon  <i>Kratke upute</i>
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m.  <i>Kratke upute</i>
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. Ili namjestite obasjani daljinski prijemnik na Isključeno u postavci Daljinski prijemnik na izborniku Konfiguriranje.  Izbornik Postavke - Daljinski prijemnik str.76
Je li ispravno namješten daljinski prijemnik?	Provjerite postavku Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje.  Izbornik Postavke - Daljinski prijemnik str.76
Jesu li baterije istrošene ili pogrešno stavljene?	Ispravno stavite nove baterije.  str.111

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Promijenite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje.  str.79

Kada je funkcija Obavijest o pošti namještena na **Uključeno** i nastane problem ili upozorenje pri radu projektora, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Predmet: EPSON Projector

Linija 1: Naziv projektora na kojem je nastao problem

Linija 2: IP adresa projektora na kojem je nastao problem.

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Detalji problema su navedeni linija po linija. Sljedeća tablica prikazuje detalje koji se navode u poruci za svaku od stavki. Za rješavanje problema/upozorenja, pogledajte "[Signali pokazivača](#)". ➡ [str.95](#)

Poruka	Uzrok
Internal error	Unutarnja pogreška
Fan related error	Pogr. ventilatora
Sensor error	Pogreška senzora
Lamp timer failure	Kvar lampe
Lamp out	Pogreška lampe
Internal temperature error	Pogr. visoke temp. (Pregrijavanje)
High-speed cooling in progress	Upoz. visoke temp.
Lamp replacement notification	Zamijenite lampu
No-signal	Nema signala Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze i da li je izvor signala uključen.
Auto Iris Error	Pogreška Auto Iris
Power Err. (Ballast)	Gr. napaj. (balast)

Znak (+) ili (-) prikazuje se na početku poruke.

(+): Nastao je problem u radu projektora.

(-): Problem u radu projektora je riješen



Dodaci

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Čišćenje Površine Projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

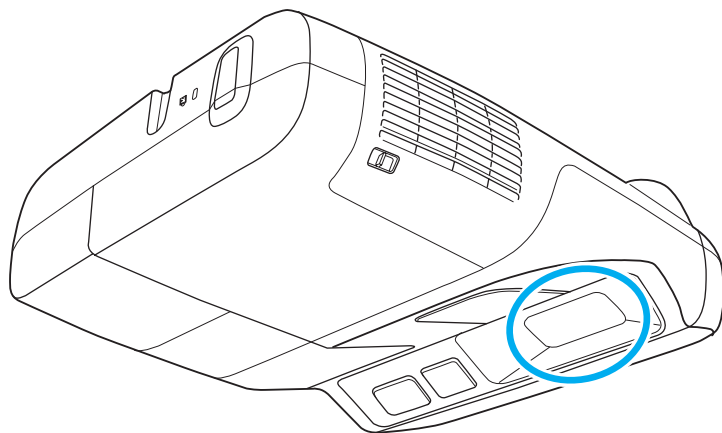
Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izblijedjeti.

Čišćenje prozora za projekciju

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite prljavštinu s prozora za projekciju.



Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti zbog visoke temperature lampe unutar projektor.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca, jer bi se mogla lako oštetila.

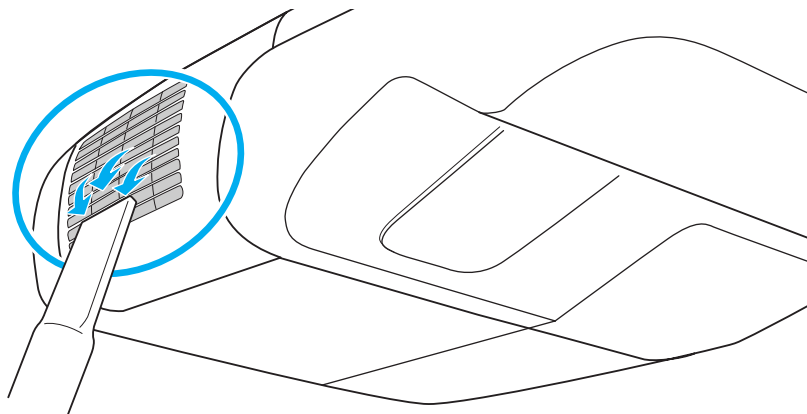
Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- Nakupljanje prašine na zračnom filtru može prouzročiti rast temperature unutar projektor, što može dovesti do kvara ili prijevremenog narušavanja funkcije optičkih dijelova. Ako se prikaže poruka, očistite zračni filter što je prije moguće.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.




- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti zračni filtar. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
👉 [str.115](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

U ovom odjeljku objašnjena je zamjena baterija daljinskog upravljača, lampe i zračnog filtra.

Zamjena baterija daljinskog upravljača

Ako daljinski upravljač ne reagira ili nije operabilan nakon korištenja tijekom određenog vremena, možda je vijek trajanja baterija istekao. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pribavite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Baterije koje nisu manganske ili alkalne veličine AA ne mogu se koristiti.

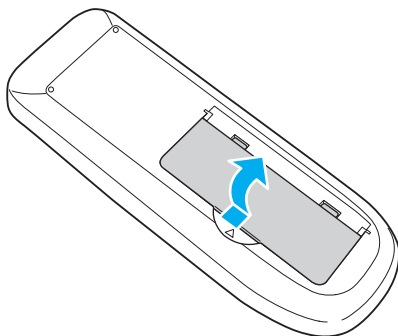
Pozor

Prije rada s baterijama obavezno pročitajte zasebne Sigurnosne upute.
 Sigurnosne upute

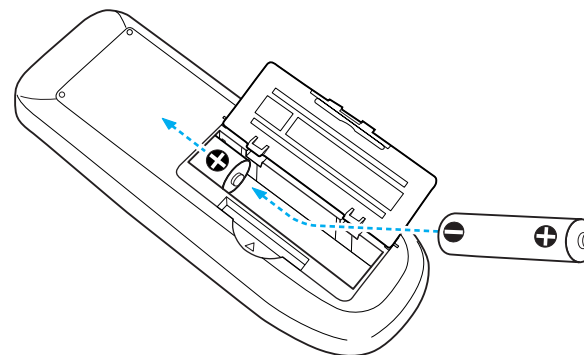
Postupak

1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



2 Zamijenite stare baterije novima.



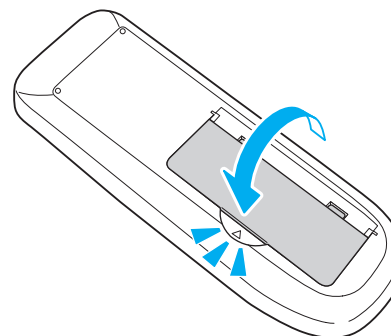
Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.



3 Ugradite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.

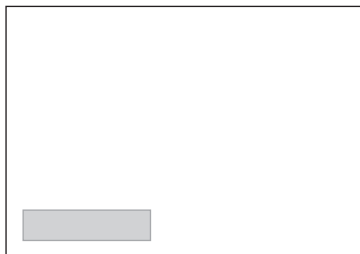


Zamjena lampe

Vrijeme zamjene lampe

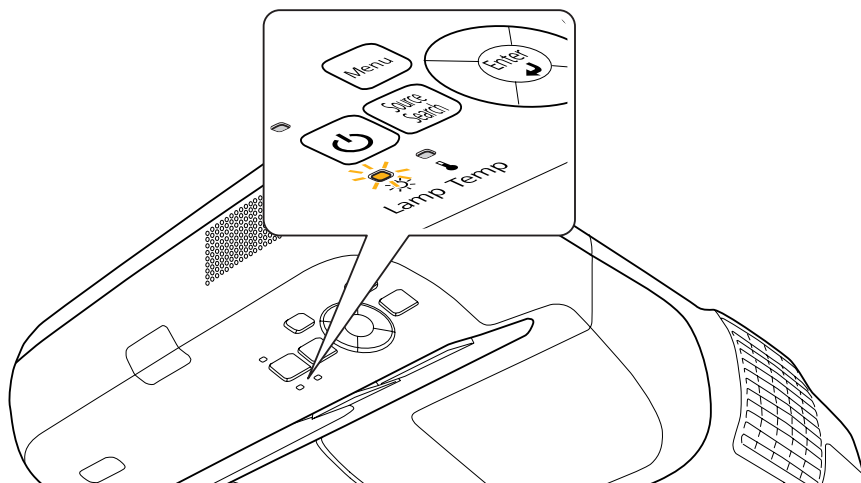
Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se poruka "Zamijenite lampicu.." kada počnete projiciranje.



Prikazuje se poruka.

- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. [str.76](#)
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: Otprilike 2400 sati
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: Otprilike 3400 sati
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Ovisno o pojedinačnim obilježjima i načinu uporabe lampe, lampica može potamnjeti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Preporučujemo da imate pri ruci rezervnu lampu u slučaju da je potrebna.

Postupak zamjene lampe



Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer je prestala raditi, možda je lampica napukla. Pri zamjeni lampe u projektoru koji je montiran na zid ili ovješten na strop, uvijek pretpostavite da je lampica prsnula i stanite pokraj poklopca lampe, a ne ispod njega. Također, oprezno skinite poklopac lampe. Postoji rizik od pada sitnih staklenih dijelova kada otvorite poklopac lampe. Ako se to dogodi, odmah se obratite liječniku.
- Nikada ne rastavljajte i ne pravite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljenu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.



Opres

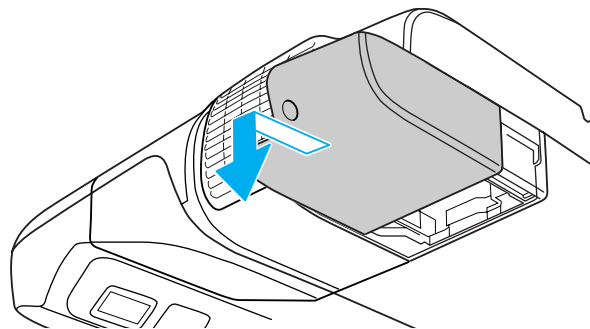
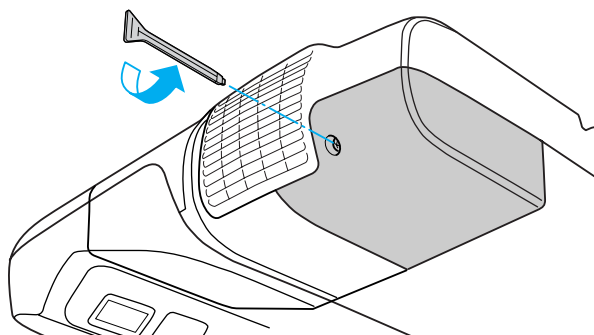
Pričekajte da se lampica dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampica još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampica će se dovoljno ohladiti nakon otprilike jednog sata od isključivanja projektor.

Postupak

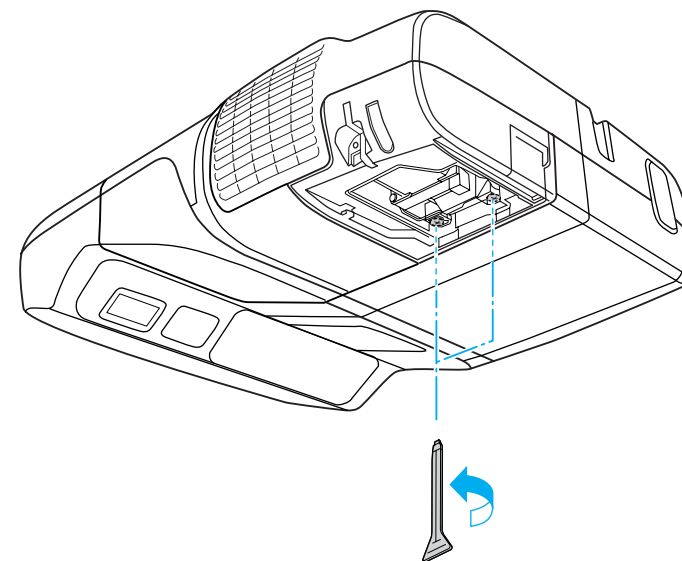
1 Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

2 Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

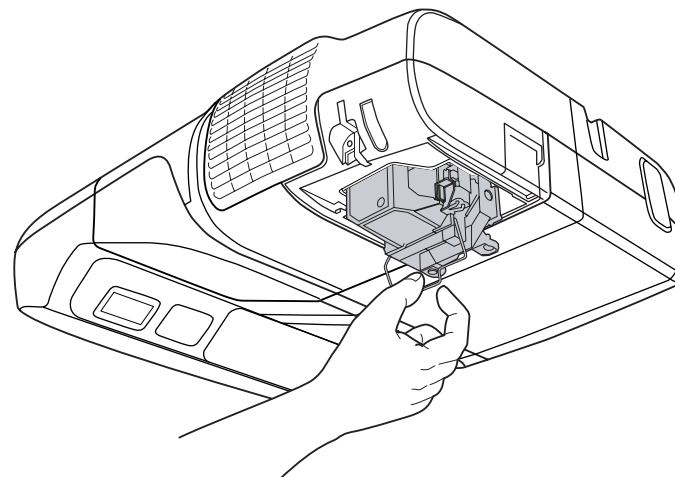
Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili Phillips (+) odvijačem. Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga kako biste ga skinuli.



3 Odvijte dva vijka za lampu.



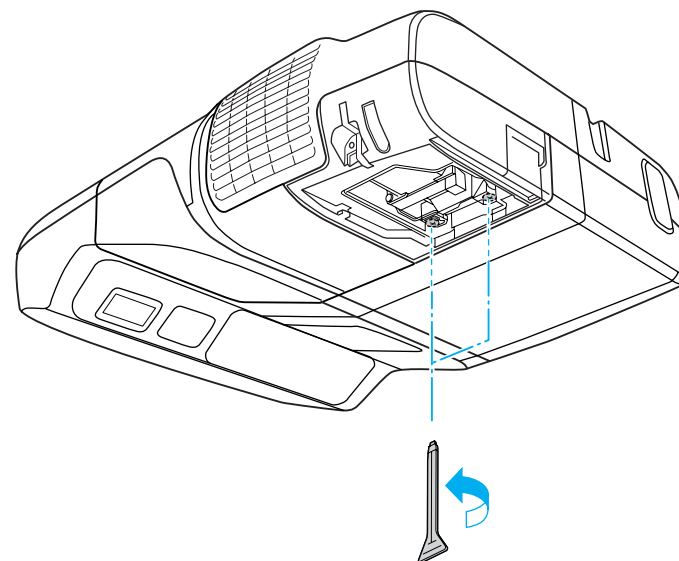
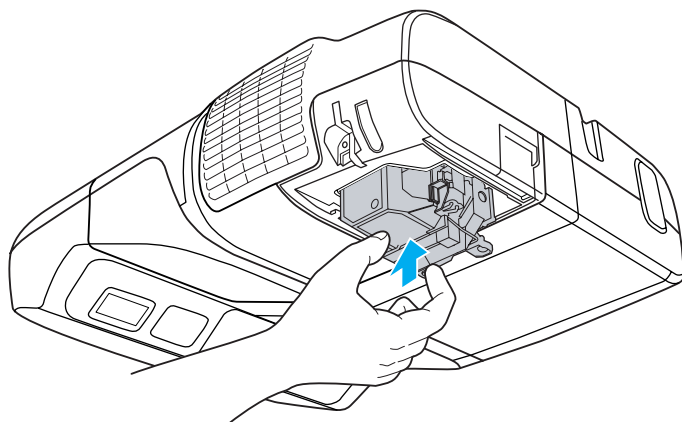
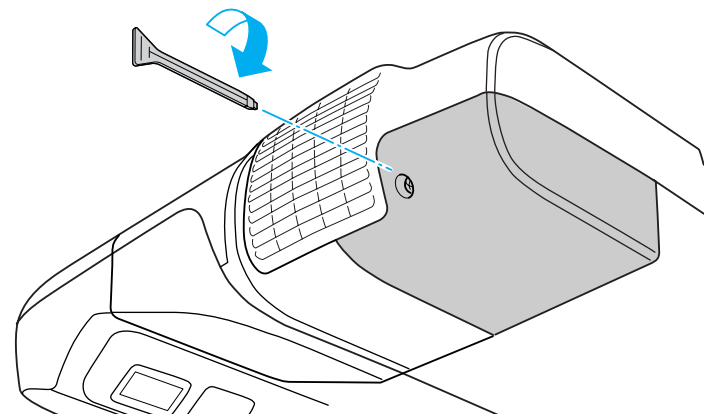
4 Uklonite staru lampu tako što ćete je povući za ručku. Ako je lampa prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite prodavaču.
☛ *Popis kontakata za Epson projektor*



5**Ugradite novu lampu.**

Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je utaknite na mjestu s oznakom "PUSH" i kada uskoči, zategnite dva vijka. Pritisnite zamjensku lampu za ručku dok ne uskoči.

Gurnite zamjensku lampu unutar projektora za ručku dok ne uskoči.

**6****Ugradite poklopac lampe.**

Pozor

- Čvrsto ugradite lampu. Skinete li poklopac lampe, lampica će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampica ili poklopac lampe nisu ispravno ugrađeni, lampica se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje stavke Vrijeme lampice

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe poništite vrijeme zabilježeno za stavku Vrijeme lampice u izborniku Konfiguriranje.

☞ [str.92](#)



Vrijeme lampice poništite samo nakon zamjene lampe. Inače se vrijeme zamjene lampe neće ispravno prikazati.

Zamjena zračnog filtra

Vrijeme zamjene zračnog filtra

Zračni filter zamijenite kada:

- Postoji pukotina na zračnom filteru.
- Često se prikazuje poruka čak i nakon što očistite zračni filter.

Postupak zamjene zračnog filtra

Postupak

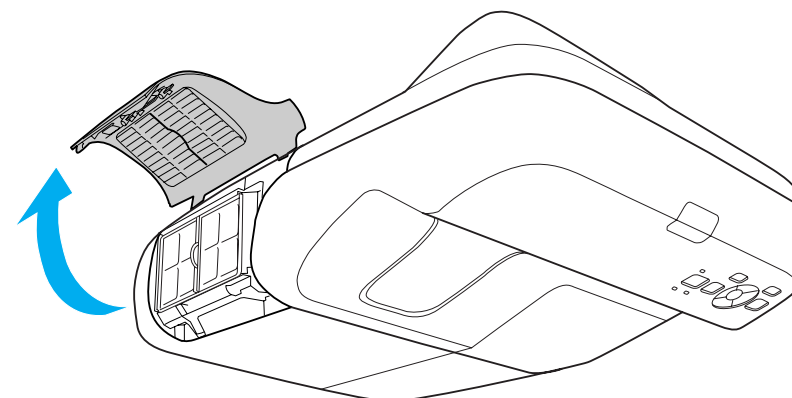
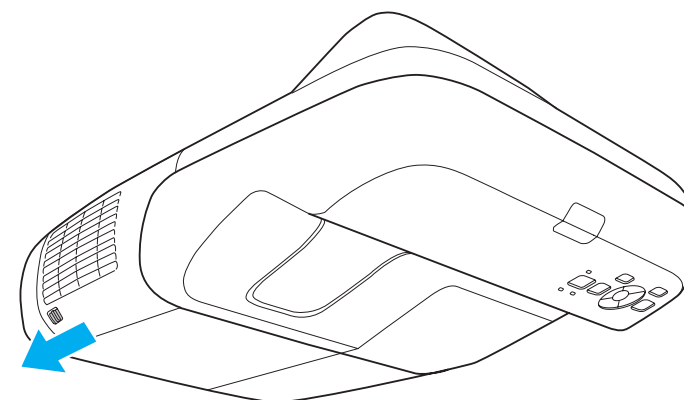
1

Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

2

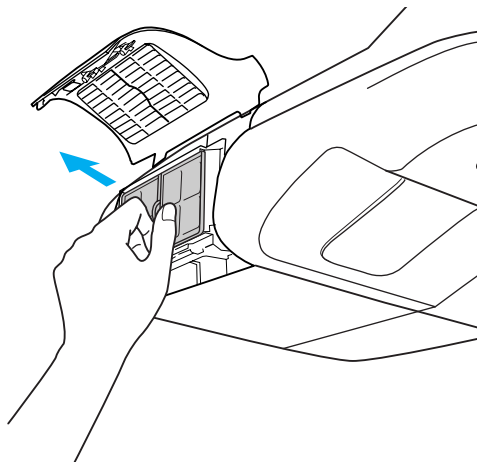
Otvorite poklopac zračnog filtra.

Povucite polugu za otvaranje/zatvaranje poklopca zračnog filtra vodoravno i otvorite poklopac zračnog filtra.

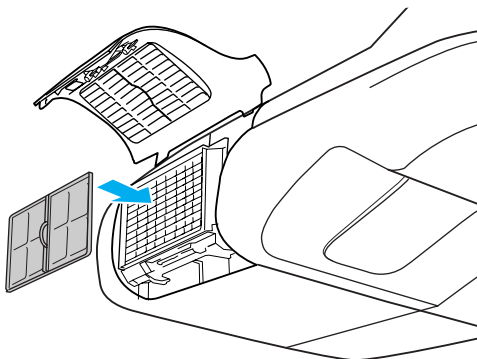


3**Izvadite zračni filter.**

Uхватite rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.

**4****Stavite novi zračni filter.**

Pritisnite ga da uklopi na svoje mjesto.

**5****Zatvorite poklopac zračnog filtra.**

Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.

Materijal okvira: ABS

Materijal filterskog dijela: Poliuretanska pjena

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od: siječnja 2010. Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

Dodatna oprema

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Isti kao računalni kabel priložen uz projektor.

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)


To su produžni kabeli za uporabu kada je računalni kabel priložen uz proizvod prekrtak.

Komponentni video kabel ELPKC19


(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za povezivanje [Komponentni video](#) izvora

Kam. za dokum. ELPDC06

Korisiti se za projiciranje knjiga, OHP dokumenata ili slajdova  "Priključivanje USB uređaja" [str.34](#)

Jedinica bežične mreže ELPAP03

Služi za bežično povezivanje projektor s računalom i za projiciranje.  "Ugradnja jedinice bežične mreže" [str.38](#)

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP05

Koristite ovaj ključ za povezivanje na Windows računalu i projiciranje slika sa računala. No projektor mora biti povezan na mrežu da bi se mogao koristiti.

Potrošni pribor

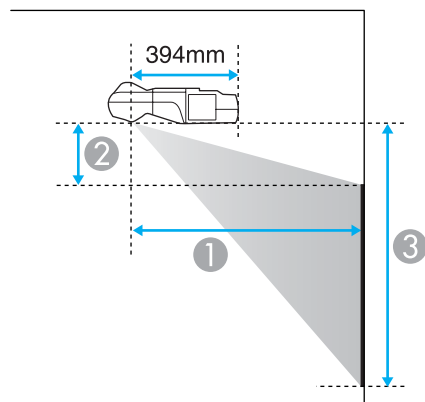
Jedinica lampe ELPLP57

Služi kao zamjena za rabljene lampe.  "Zamjena lampe" [str.112](#)

Zračni filter ELPAF27

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.  "Zamjena zračnog filtra" [str.115](#)

Za određivanje odgovarajuće veličine zaslona pogledajte sljedeću tablicu sa postavkama za projektor. Navedene vrijednosti su orijentacijske.



- ① Udaljenost zaslona
- ② Visina od donjeg ruba projektora do gornjeg ruba zaslona
- ③ Visina od donjeg ruba projektora do donjeg ruba zaslona

Udaljenost Zaslona (EB-460i/460)

Jedinice:cm

Veličina zaslona 4:3		Minimalno (Wide) do maksimalno (Tele)		
		①	②	③
63"	128x96	47 - 63	9 - 31	105 - 127
70"	142x107	52 - 71	11 - 35	118 - 142
80"	163x122	60	13	135
90"	183x137	67	16	153
102"	207x155	76	18	174

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		Minimalno (Wide) do maksimalno (Tele)		
		①	②	③
58"	128x72	47 - 64	21 - 31	94 - 128

Veličina zaslona 16:9		Minimalno (Wide) do maksimalno (Tele)		
		①	②	③
65"	144x81	53 - 71	25 - 36	106 - 144
70"	155x87	57	27	114
80"	177x100	65	32	131
90"	199x112	73	36	148
93"	206x116	76	37	153

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		Minimalno (Wide) do maksimalno (Tele)		
		①	②	③
60"	129x81	47 - 64	18 - 32	98 - 129
70"	151x94	55 - 75	21 - 38	116 - 151
80"	172x108	63	25	133
90"	194x121	71	29	150
96"	207x129	76	31	160

Udaljenost zaslona (EB-450Wi/450W/440W)

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		Minimalno (Wide) do maksimalno (Tele)		
		①	②	③
60"	129x81	47 - 64	18 - 40	98 - 120
70"	151x94	55 - 75	21 - 47	116 - 141
80"	172x108	63	25	133
90"	194x121	71	29	150
96"	207x129	76	31	160

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		Minimalno (Wide) do maksimalno (Tele)		
		①	②	③
53"	108x81	47 - 64	18 - 40	98 - 120
55"	112x84	49 - 66	18 - 41	102 - 125
60"	122x91	53 - 73	21 - 46	112 - 137
70"	142x107	63	25	132
80"	163x122	72	29	151
85"	173x130	76	31	161

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		Minimalno (Wide) do maksimalno (Tele)		
		①	②	③
58"	128x72	47 - 64	21 - 39	94 - 120
65"	144x81	53 - 71	25 - 45	106 - 135
70"	155x87	57	27	114
80"	177x100	65	32	131
90"	199x112	73	36	148
93"	206x116	76	37	153

Podržani Prikazi Monitora (EB-460i/460)

Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Slike se mogu projicirati također kada se primaju neki drugi signali osim gore navedenih. Međutim, neke funkcije mogu biti ograničene.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitni video/S-video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (PAL, SECAM)	50/60	720x576

Podržani prikazi monitora (EB-450Wi/450W/440W)

Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Kompatibilno samo kada se odabere **Široki** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje. ➡ [str.75](#)

Slike se mogu projicirati također kada se primaju neki drugi signali osim gore navedenih. Međutim, neke funkcije mogu biti ograničene.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitni video/S-video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV(NTSC)	60	720x480
TV (PAL, SECAM)	50/60	720x576

Popis Naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon što se projektor uključi, vraća se signal ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Computer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Computer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB zaslon		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno		MUTE ON
	Isključeno		MUTE OFF
Odabir A/V bez tona	Crna		MSEL 00
	Plava		MSEL 01

Stavka		Naredba
	Logotip	MSEL 02

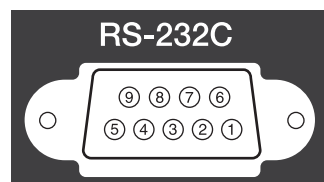
Dodajte šifru oznake kraja retka (CR) kod (0Dh) nakon svake naredbe i pošaljite je.

Raspored Kabela

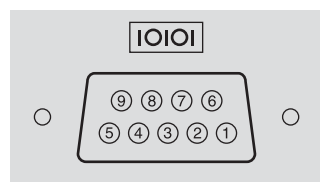
Serijska veza

- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

<Na projektoru>



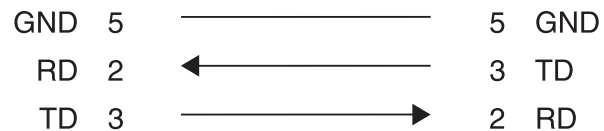
<Na računalu>



<Na projektoru>

(serijski PC kabel)

<Na računalu>



Naziv signala	Funkcija
GND	Povratni vod
TD	Odašiljanje podataka
RD	Prijem podataka

- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps

PJLink Class1 je ustanovljen od strane JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektorima sa mogućnošću mrežnog uvezivanja, u okviru napora da se standardiziraju protokoli za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 ustanovljenog od strane JBMIA.

Projektor podržava sve komande osim komandi datih u nastavku, a koje su definirane u PJLink Class1, uz dogovor potvrđen od PJLink tijela za verifikaciju prilagođavanja standarda.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink komanda
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

• Nazivi ulaza definirani od strane PJLink i odgovarajućih izvora za projektore

Izvor	PJLink komanda
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB zaslon	INPT 53

• Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query" EPSON

• Naziv modela prikazan za "Product name information query"

EB-460i

EB-460

EB-450Wi

EB-450W

EB-440W

Opći Tehnički Podaci Projektora

Naziv proizvoda		EB-460i	EB-460	EB-450Wi	EB-450W	EB-440W
Dimenzije		369 (Š) × 155 (V) × 483 (D) mm				
Veličina zaslona		0.63"			širina 0,59"	
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matrični prikaz				
Razlučivost		786,432 XGA (1024 (Š) × 768 (V) točaka) × 3			1,024,000 piksela WXGA (1280 (Š) × 800 (V) točaka) × 3	
Namještanje fokusa		Ručno				
Namještanje zumiranja		Digitalno (1-1.35)				
Lampa		Lampa UHE, 230 W, br. modela: ELPLP57				
Maks. snaga zvuka		10 W monaural				
Zvučnik		1				
El. napajanje		100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,7 do 1,6 A				
Potrošnja energije	100 do 120 V	Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 10,0 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,3 W				
	220 do 240 V	Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 12,0 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,3 W				
Radna nadmorska visina		0 do 2286 m				
Radna temperatura		+5 do +35°C (bez kondenzacije)				
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (bez kondenzacije)				
Masa	Bez klizne ploče	Oko 5,8 kg	Oko 5,7 kg	Oko 5,8 kg	Oko 5,7 kg	
	S kliznom pločom	Oko 6,3 kg	Oko 6,2 kg	Oko 6,3 kg	Oko 6,2 kg	

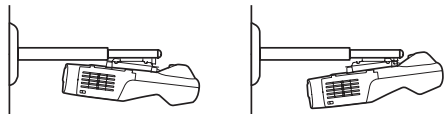
Priključci	Računalo1 (Computer1) ulaz	1	Mini D-Sub 15-pin (ženski) plavi
	Računalo2 (Computer2) ulaz	1	Mini D-Sub 15-pin (ženski) plavi
	Audio1 (Audio1) ulaz	1	Stereo mini konektor
	Audio2 (Audio2) ulaz	1	Stereo mini konektor
	Video (Video) ulaz	1	RCA-utičnica
	S-video (S-Video) ulaz	1	Mini DIN 4-pin
	Audio ulaz L/R (Audio-L/R)	1	RCA utičnica x 2 (L, R)
	Mikrofon (Mic) ulaz	1	Stereo mini konektor
	Audio izlaz (Audio Out)	1	Stereo mini konektor
	Ulaz Monitorski izlaz (Monitor Out)	1	Mini D-Sub 15-pin (ženski) crni
	USB(TypeA) priključak*	1	USB priključak (Type A)
	USB(TypeB) priključak*		USB priključak (Type B)
	USB priključak	1	USB priključak (Type A) ili dodatna jedinica bežične mreže
	LAN priključak	1	RJ-45
	RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)

* Podržava USB 2.0. Međutim, nije moguće jamčiti funkciju svih USB kompatibilnih uređaja.

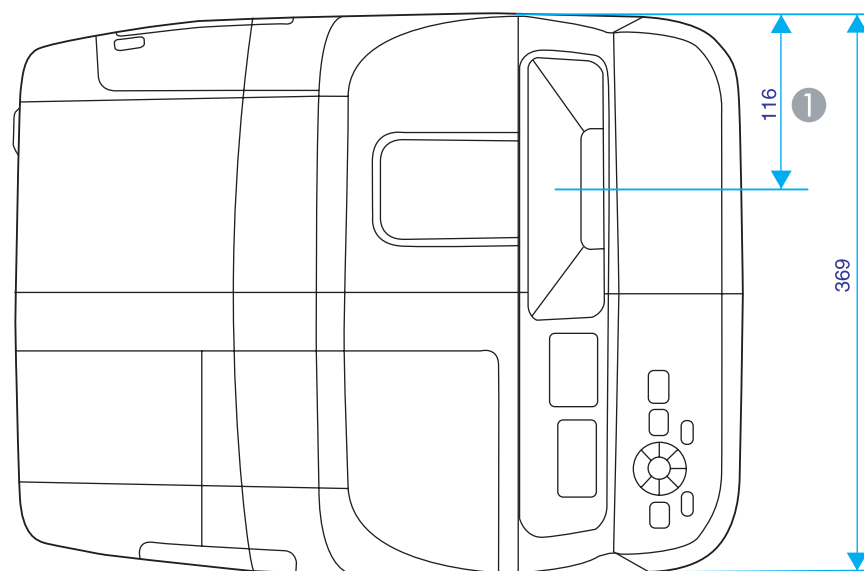
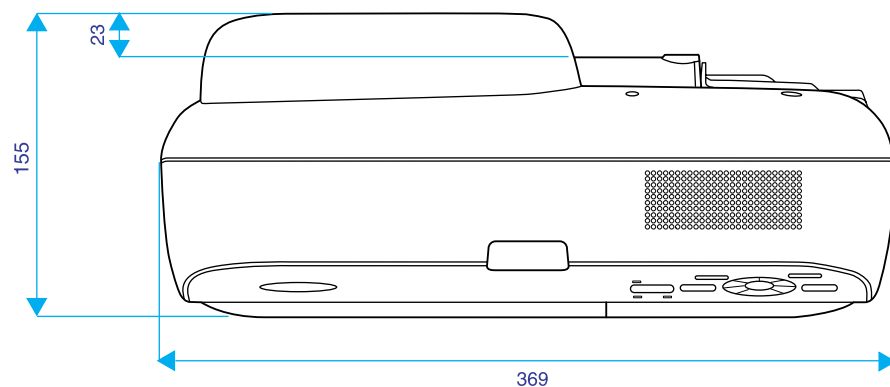


U ovom se projektoru koriste integrirani krugovi tvrtke Pixelworks DNX™.

Kut nagiba

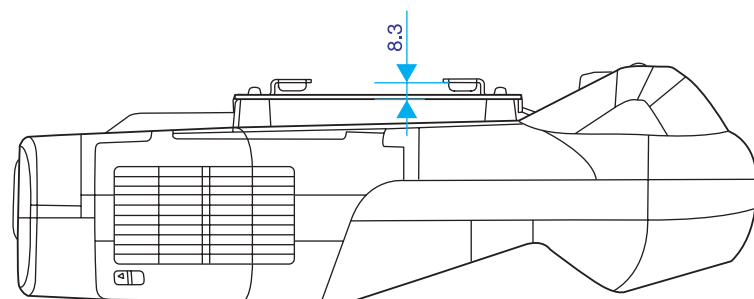
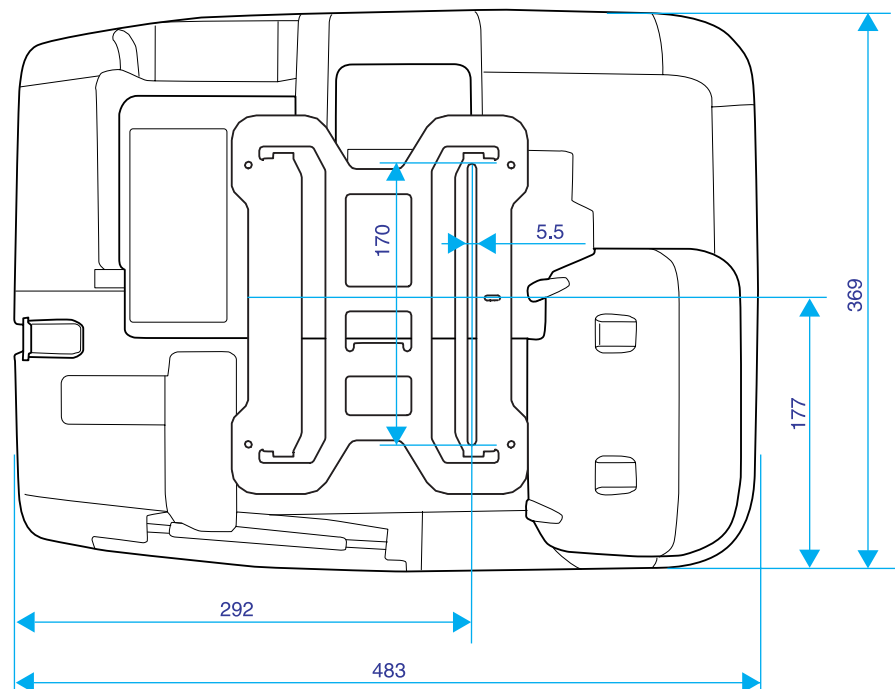


Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 5°, projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.

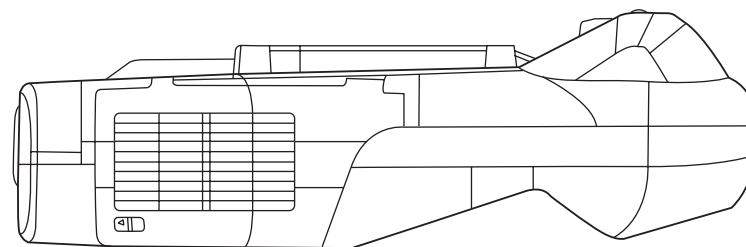
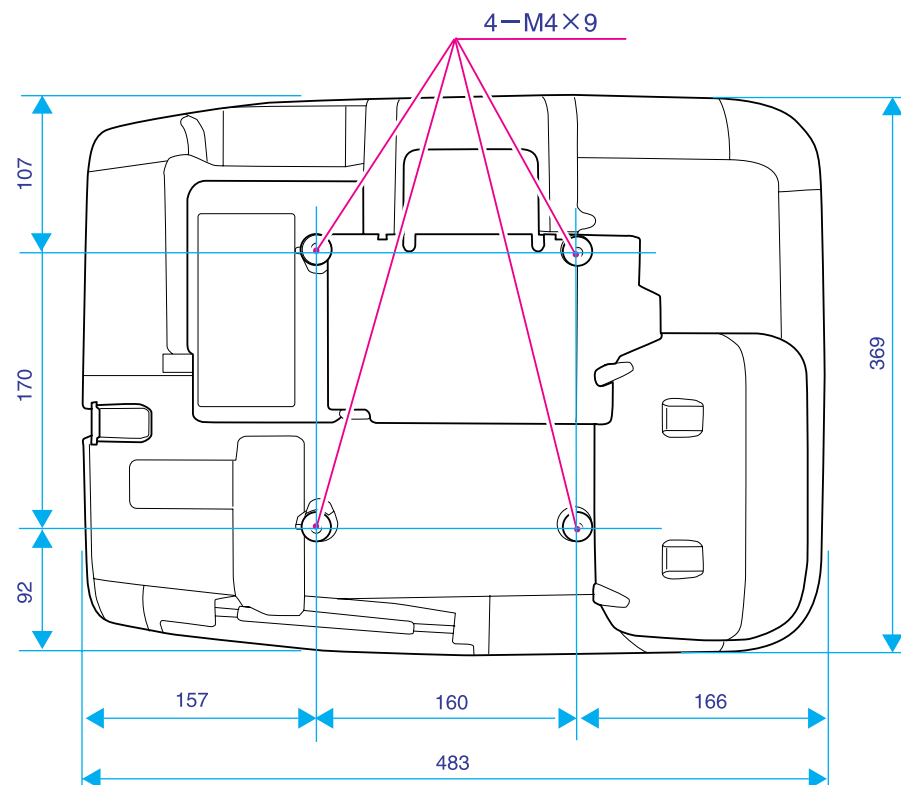


① Udaljenost od centra projekcije

S kliznom pločom



Bez klizne ploče



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni pojmovi vezani uz projektor i neki tehnički pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Adresa pristupnika (Adresa pristupnika)	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u> ».
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija razvijena od AMX radi olakšanog rada AMX upravljačkih sustava na ciljnoj opremi. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pogledajte web stranicu AMX za dodatne detalje. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u> » uređaju povezanom na mrežu.
Dolby Digital	Zvukovni format koji je razvila tvrtka Dolby Laboratories. Uobičajeni stereo je dvokanalni format koji koristi dva zvučnika. Dolby Digital je šestokanalni (5.1-kanalni) sustav koji osim toga koristi središnji zvučnik, dva stražnja zvučnika i sub-woofer.
Format zaslona (Format zaslona)	Omjer dužine i širine slike. HDTV slike imaju format 16:9 i izgledaju produljene. Format zaslona za standardne slike je 4:3.
HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u>» , i = <u>Isprepleteno</u>») • <u>Format zaslona</u>» 16:9 • <u>Dolby Digital</u>» prijem i reprodukcija (ili izlaz) zvuka
IP adr. pristupa	<u>IP adresa</u> » odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Isprepleteno	Način skeniranja slike pri čemu se slikovni podaci dijele u tanke vodoravne crte koje se prikazuju redom slijeva nadesno, a zatim od vrha prema dnu. Naizmjenično se prikazuju parne i neparne crte.
Komponentni video	Videosignali kod kojih su komponente svjetline i boje razdvojeni kako bi se postigla bolja kvaliteta slike. Slike se sastoje od tri neovisna signala: Y (signal svjetline), Pb i Pr (signali razlika u bojama).
Kompozitni video	Videosignali kod kojih su komponente svjetline i boje međusobno pomiješani. Ovu vrstu signala najčešće koriste kućni videouređaji (formati NTSC, PAL i SECAM). Signal-prijenosnik Y (signal svjetline) i signal kroma (boja) koji se nalaze na pruži s bojama preklapaju se i tvore jedan signal.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
Maska podmreže (Maska podmreže)	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).

Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
Progresivno	Način skeniranja slike pri čemu se slikovni podaci iz jedna slike skeniraju redom od vrha prema dnu kako bi se stvorila slika.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa odgovarajućim SSID brojem.
SVGA	Vrsta signala s razlučivošću od 800 (vodoravno) \times 600 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
S-video	Video signali kod kojih su komponente svjetline i boje razdvojeni kako bi se postigla bolja kvaliteta slike. Slike se sastoje od dva neovisna signala: Y (signal svjetline) i C (signal boje).
SXGA	Vrsta signala s razlučivošću od 1280 (vodoravno) \times 1024 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjtljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
VGA	Vrsta signala s razlučivošću od 640 (vodoravno) \times 480 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
WPS	WPS je kratica za Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup je izradila Wi-Fi Alliance kao postupak za jednostavno postavljanje i zaštitu bežične mreže.
XGA	Vrsta signala s razlučivošću od 1024 (vodoravno) \times 768 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji

Zakonom o bežičnoj telegrafiji zabranjeni su sljedeći postupci.

- Modificiranje i rastavljanje (uključujući antenu)
- Uklanjanje naljepnice o sukladnosti
- Vanjska uporaba IEEE 802,11a (pojas 50 Hz)

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000

Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional

Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition

Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" i "Mac OS X 10.6.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

Opća napomena

IBM, DOS/V i XGA su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i iMac su registrirani zaštitni znaci tvrtke Apple, Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Pixelworks i DNX su zaštitni znaci tvrtke Pixelworks, Inc.

WPA™ and WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
- 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schlnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schlnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

- 2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.
- 1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.
- 1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.
- 1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

A

A/V bez tona	40
Adresa pristupnika	84, 87
Audio ulaz L/R	13
Autom. postavljanje	75

B

Broj priključka	88
-----------------------	----

C

Crna podloga	39
--------------------	----

Č

Čišćenje površine projektora	109
Čišćenje prozora za projekciju	109
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka	109

D

Daljinski prijemnik	11, 12
Daljinski upravljač	16
Daljinsko web upravljanje	64
DHCP	84
Dijaprojekcija	29, 32
Dodatna oprema	117

E

Easy Interactive Pen	18
ECO	77
ESC/VP21	122
E-Zoom	47

F

Fotografija	39
Funkcija bežičnog miša	48
Funkcija Pomoć	94

G

Geometrija slike	76
Glasnoća	77

I

Indikator lampe	95
Indikator napajanja	95
Indikator temperature	95
IP adr. pristupa	89
IP adresa	84, 88
Izbornik Info	91
Izbornik Kabelski LAN	87
Izbornik Konfiguriranje	73
Izbornik Mreža	81
Izbornik Osnove	83
Izbornik Ostalo	89
Izbornik Poništi	92
Izbornik Postavke	76
Izbornik pošta	88
Izbornik Prošireno	79
Izbornik Signal	75
Izbornik sigurnost	85
Izbornik Slika	74
Izbornik za bežični LAN	84
Izr. napajanje uklj.	79
Izvor	91

J

Jezik	80
jpg	28

K

Kazalište	39
Klizna ploča	14
Kontrast	74
Korisnički logotip	68
Korisnički uzorak	70
Križić	47

M

Maska podmreže	84, 87
Mic ulaz	14
Mrežna zaštita	51

N

Način mirovanja	79
Način na čekanju	80
Način rada u boji	39, 74
Način velike visine	79
Naljepnica zaštićeno lozinkom	51
Naziv projektora	83
Nazivi i funkcije dijelova	11
Neprekidno	33
Nijansa	74

O

O sinkronizaciji	91
Obavijest o pošti	88
Obavijest putem e-maila	66

Oblik pokazivača	77
Oštrina	74

P

PJLink	124
Podešavanje boje	74
Podržane razlučivosti	120
Pokazivač	46
Pokazivač miša	48
Pokazivači	95
Poklopac lampe	11
Položaj	75
Poništavanje vremena rada lampe	92, 115
Poništi sve	92
Poruke	79
Postavka adrese 1	88
Postavka adrese 2	88
Postavka adrese 3	88
Postavke prikaza	33
Postupak zamjene lampe	112
Postupak zamjene zračnog filtra	115
Potpuno zaklj.	52
Potrošni pribor	117
Potrošnja energije	77
Pozadina zaslona	79
Praćenje	75
Prednja	79
Prednja/strop	79
Pregrijavanje	96
Pretraživanje izvora	21
Prezentacija	28, 39
Priključak za napajanje	13
Priključivanje USB uređaja	34

Progresivno	76
Projekcija	79
Projiciranje slikovnih datoteka	31
Prozor za projekciju	12

R

Računalo1 (Computer1) ulaz	14
Računalo2 (Computer2) ulaz	14
Radna temperatura	125
Radnja	79
Razlučivost	91, 120
Redoslijed prikazivanja	33
Rješavanje problema	95

S

Sigurnosni utor	12
Sinkronizacija	75
Skladišna temperatura	125
Slikovne datoteke	31
SMTP poslužitelj	88
SNMP	67, 89
Softverska tipkovnica	82
Source Search	15
Sportovi	39
sRGB	39
SSID	84
Stražnja	79
Stražnja/strop	79
S-video (S-Video) ulaz	13
Svjetlina	74

Š

Širokokutna projekcija	41
------------------------------	----

T

Tehnički podaci	125
Točke za fiksiranje na stropni nosač	15

U

Učestalost osvjež.	91
Udaljenost zaslona	118
Ulaz.jač.zvuka mik.	77
Ulazni signal	91
Upravljačka ploča	15

V

Veličina zaslona	118
Video (Video) ulaz	13
Videosignal	76, 91
Vrijeme lampice	91
Vrijeme promjene zaslona	33
Vrijeme zamjene lampe	112
Vrijeme zamjene zračnog filtra	115

W

Web kontrola	63
Web preglednik	63

Z

Zaključ. upr. ploče	52, 77
Zakretanje slika	30
Zamjena baterija	111
Zamrzni	41
Zasićenje boje	74
Zaslon	79
Zaslon pokretanja	79

Zašt. koris. logo.	50
Zaštita lozinkom	50
Zaštita pri uklj.	50
Zračni odvod	11