

Használati útmutató

Multimedia Projector

EB-460i

EB-460

EB-450Wi



EB-450W

EB-440W





Az Útmutatóban Használt Jelölések

• Biztonsági jelölések

A dokumentáció és a kivetítő grafikus szimbólumokat használ a kivetítő biztonságos használatának bemutatása érdekében. Kérjük, ismerje meg és tartsa be a figyelmeztető szimbólumokat a személyi vagy a tulajdon sérülésének elkerülése érdekében.

 Figyelmeztetés	A szimbólum információjának figyelmen kívül hagyása a nem megfelelő kezelés miatt személyi sérüléshez, vagy akár halálhoz is vezethet.
 Vigyázat	A szimbólum információjának figyelmen kívül hagyása a nem megfelelő kezelés miatt személyi sérüléshez vagy fizikai károsodáshoz vezethet.

• Általános információs jelölések

Figyelem	Olyan eljárásokra utal, amelyek során anyagi kár vagy személyi sérülés következhet be kellő elővigyázat hiánya esetén.
	Kiegészítő információkra és szempontokra utal, amelyek hasznosak lehetnek egy adott téma kapcsán.
	Arra az oldalra utal, ahol az adott témával kapcsolatos részletes információk megtalálhatók.
	Arra utal, hogy a szimbólum előtt álló aláhúzott szó vagy szavak magyarázata szerepel a szöszedetben. Lásd a "Függelékben" a "Szöszedet" című szakaszt.  131. oldal
Eljárás	Üzemeltetési módszerekre és a műveletek sorrendjére utal. A jelzett eljárást a számozott lépések sorrendjében kell végrehajtani.
[(Megnevezés)]	A távirányítón vagy a vezérlőpanelen található gombok megnevezésére utal. Példa: [Esc] gomb
"(Menü megnevezése)" Fényerő	A Konfiguráció menü elemeire utal. Példa: Jelölje ki a "Fényerő" elemet a Kép menüben. Kép menü - Fényerő

Az Útmutatóban Használt Jelölések 2

Bevezetés

A Kivetítő Jellemzői 7

Egyszerű használatra tervezett, kényelmes eszköz	7
Könnyű kezelhetőség	7
Bővített biztonsági funkciók	7
Számítógép-vezérlés a kivetítési felületen (csak EB-460i/450Wi)	7
Easy Interactive Function	7
Rajz funkció	8
Különböző bemeneti források kijelölése a többféle csatlakozási móddal	8
A hálózati kapcsolat teljes kihasználása	8
Csatlakoztatás USB-kábellel és kivetítés (USB Display)	9
Számítógép képernyőjének kivetítése az opcionális gyors vezeték nélküli kapcsolathoz való USB-kulccsal	9
JPEG képek kivetítése számítógép csatlakoztatása nélkül	10
A fájlok nagyítása és kivetítése a dokumentumkamera segítségével	10

Az Alkatrészek Nevei és Funkciói 11

Előlap/Tető	11
Oldalak	12
Csatlakozási felületek	13
Alap (rögzítő elemmel)	14
Alap (rögzítő elem nélkül)	15
Vezérlőpanel	15
Távvezérlő	16
Easy Interactive Pen(csak EB-460i/450Wi)	18

A kivetítő különböző használati módjai

A telepítési mód megváltoztatása 20

A Kivetített kép M Egváltoztatása 21

A bemeneti jel automatikus észlelése és a kivetített kép módosítása (Forrás keresése)	21
---	----

Átváltás a kiválasztott képre a távirányító használatával	22
---	----

Csatlakoztatás USB-kábellel és kivetítés (USB Display) 23

Rendszerekövetelmények	23
Csatlakozás	24
Csatlakozás az első alkalommal	24
A további alkalmak során	27

Bemutató tartása a Diavetítés használatával 28

Diavetítés használatával kivetíthető fájlok	28
A Diavetítés használatával kivetíthető fájlokra vonatkozó specifikációk	28
Diavetítési példák	28
Adiavetítés alapvető műveletei	29
Diavetítés elindítása és befejezése	29
A diavetítés alapvető műveletei	29
Képek forgatása	30
Képfájlok kivetítése	31
Képek kivetítése	31
Egy mappa összes képállományának egymás utáni kivetítése (Diavetítés)	32
Képfájlok megjelenítési és a diavetítés működési beállításai	33

Külső eszközök csatlakoztatása 34

USB-eszközök csatlakoztatása és leválasztása	34
USB-eszközök csatlakoztatása	34
USB-eszközök eltávolítása	34
Külső monitor csatlakoztatása	35
Külső hangszórók csatlakoztatása	36
Mikrofon csatlakoztatása	36

LAN-kábel csatlakoztatása 37

A vezeték nélküli LAN-egység telepítése 38

A Kivetítés J avítására Szolgáló Funkciók 39

A kivetítési minőség beállítása (a színmód beállítása)	39
Az automatikus íriszállítás funkció beállítása	40
A kép és a hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)	40
A kép kimerevítése (Fagyás)	41
A képarány módosítása	42

A módosítás módjai	42
Videoeszközkhöz tartozó képarány módosítása	42
Számítógépes képekhez tartozó képarány módosítása (EB-460i/460)	43
Számítógépes képek képarányának módosítása (EB-450Wi/450W/440W)	44
A mutató használata kiemeléshez (Mutató)	46
A Kép egy Részének Kinagyítása (E-Zoom)	47
Az egérmutató vezérlése távirányítóval (vezeték nélküli egér)	48
Biztonsági Funkciók	50
Felhasználók kezelése (Jelszavas védelem)	50
A jelszavas védelem típusai	50
A Jelszavas védelem beállítása	50
Jelszó beírása	51
A működés korlátozása (Vezérlés zárolása)	52
Lopásgátló zár	53
A biztonsági kábel felszerelése	53
Easy Interactive Function (csak EB-460i/450Wi)	54
Az Easy Interactive Function összegzése	54
A művelet lépései	55
Az Easy Interactive Function használata az első alkalommal	55
A további alkalmak során	55
Rendszerkövetelmények	55
Az Easy Interactive Function használata az első alkalommal	56
Az Easy Interactive Function használata a második alkalomtól	60
Kalibrálás	61
A kalibrálás a következő esetekben szükséges	61
Az Easy Interactive Pen elemeinek cseréje.	62
Beállítások módosítása webböngésző használatával (Webes hozzáférés)	63
A Webes hozzáférés megjelenítése	63
A kivetítő IP-címének beírása	63
A Webes távirányító megjelenítése	64

A Levél értesítés funkció használata hibák jelentéséhez	66
Kezelés SNMP Használatával	67
Felhasználó logójának mentése	68
Felhasználói mintázat mentése	70




Konfiguráció menü

A Konfiguráció menü használata	73
A Funkciók Felsorolása	74
A Kép menü	74
Jel menü	75
A Beállítások menü	76
A Részletes menü	79
A Hálózat menü	81
A Hálózat menü használatával kapcsolatos megjegyzések	82
A virtuális billentyűzet működése	82
Az Alap menü	83
A Vezeték nélküli helyi hálózat menü	84
A Biztonság menü	85
WEP kiválasztása esetén	86
WPA-PSK TKIP vagy WPA2-PSK AES kiválasztása esetén	86
A Vezetékes LAN menü	87
A Levél menü	88
Az Egyebek menü	89
Az Alaphelyzet menü	90
Az Információ menü (csak a kijelzés)	91
Az Alaphelyzet menü	92

Hibaelhárítás

A Súgó használata 94

Problémamegoldás 95

A visszajelzők leolvasása	95
A  visszajelző piros színnel világít vagy villog	96
 A  visszajelző narancssárga színnel villog vagy világít	97
Ha a visszajelzők nem nyújtanak támpontot	98
A képekkel kapcsolatos problémák	99
A kivetítés megkezdésekor felmerülő problémák	103
A megfigyeléssel és a vezérléssel kapcsolatos hibák	104
Az Easy Interactive Function funkcióval kapcsolatos hibák	104
Egyéb problémák	106

A hibaértesítési üzenet olvasása 108

Függelék

Alkatrészek tisztítása 110

Kivetítő Felületének Tisztítása	110
Kivetítő felületének tisztítása	110
A levegőszűrő tisztítása	110

A Fogyóeszközök Cseréje 112

A távirányító elemeinek cseréje	112
A lámpa cseréje	113
Lámpa csereintervalluma	113
A lámpa cseréjének módja	113
A Lámpa üzemórái nullázása	116
A levegőszűrő cseréje	116
A levegőszűrő csereintervalluma	116
A levegőszűrő cseréjének módja	116

Kiegészítő Tartozékok és Fogyóeszközök 118

Optionális Tartozékok	118
Fogyóeszközök	118

Képernyőméret és kivetítési távolság 119

Vetítési Távolság (EB-460i/460)	119
Kivetítési távolság (EB-450Wi/450W/440W)	119

A támogatott felbontások listája 121

Támogatott Monitor Kijelzők (EB-460i/460)	121
Számítógép jelek (analóg RGB)	121
Komponens video	121
Kompozit video/S-Video	121
Támogatott monitorok (EB-450Wi/450W/440W)	121
Számítógépjelek (analóg RGB)	121
Komponens video	122
Kompozit video/S-Video	122

ESC/VP21 Parancsok 123

Parancslista	123
Kábelek elrendezése	124
Soros csatlakozás	124
Kommunikációs protokoll	124

A PjLink Lehetőségről 125

Műszaki Adatok 126

Kivetítő Általános Műszaki Adatok	126
---	-----

Külső Megjelenés 129

Szószedet 131

Általános Megjegyzések 133

A vezeték nélküli távközlésről szóló törvény előírásai	133
A jelölésekről	133
Általános megjegyzés	133

Tárgymutató 151



Bevezetés

Ez a fejezet a kivetítő jellemzőit és alkatrészeinek neveit ismerteti.

Egyszerű használatra tervezett, kényelmes eszköz

Könnyű kezelhetőség

- **Egyszerű falra rögzítés**

A kivetítő tartozéka egy rögzítő elem, amely leegyszerűsíti a sokszor gondot okozó fali rögzítést.

A rögzítő elem a kivetítő központi egységére van rögzítve, ezáltal a felszerelés egyszerű és a korábbi modellekhez képest a telepítés ideje csökkent. ➡ [Telepítési útmutató](#)

Az olyan karbantartások is, mint például a levegőszűrő vagy a lámpa cseréje egyszerűen elvégezhetők a falra rögzített kivetítőn.

- **Nincs szükség speciális vetítővászonra**

A kivetítőt akkor is számtalan helyre telepítheti, ha nincs vetítővászon, mert a képet akár a falra is kivetítheti.

- **Rövid kivetítési távolság**

A 47 cm-es legkisebb ajánlott kivetítési távolsággal a kivetítőt igen közel helyezheti a vászonhoz. ➡ [119. oldal](#)

Ha a kivetítőt a falra rögzíti, és a képet felülről átlósan vetíti ki, az előadást nem fogják megzavarni a kivetítési felület közelében felálló embereknek a képen megjelenő árnyékai. Ráadásul, ha a vászonnak háttal áll, a kivetítő fénye nem fogja elvakítani, mert nem ütközik a látómezejével.

- **Közvetlen be- és kikapcsolás**

A központilag szabályozott áramellátású helyeken (például konferenciatermekben) beállítható, hogy a kivetítő automatikusan be- és kikapcsoljon a hozzá csatlakoztatott áramforrás be- és kikapcsolásakor.

- **Kivetített vonalak megjelenítése a kivetítési felületen**

A rács- vagy vonalminta kivetítésére szolgáló mintázat funkció a kivetítési felület hatékony használatát teszi lehetővé tanórák és előadások alatt.

- **Hangszóró**

A nagy teljesítményű beépített 10 W-os hangszóróknak köszönhetően az előadó hangja még a tágas tantermek legtávolabbi sarkaiba is elér.

- **WXGA kivetítési képernyő (csak EB-450Wi/450W/440W esetében)**
16:10 arányú széles WXGA LCD kijelzős számítógép esetén a kép ugyanilyen arányban vetíthető ki. Ez lehetővé teszi a táblák és egyéb fekvő tájolású kivetítési felületek hatékony használatát.

- **A kivetítő vezérlése számítógépről**

A Webes hozzáférés és Webes távirányító funkciókkal a számítógépről végezheti azokat a műveleteket, amelyeket a kivetítő vezérlőpaneljéről vagy távirányítójáról végezhet. ➡ [63. oldal](#)

Bővített biztonsági funkciók

- **Jelszavas védelem a felhasználók korlátozására és kezelésére**
Jelszó beállításával korlátozhatja a kivetítő használatát. ➡ [50. oldal](#)
- **A Vezérlés zárolása korlátozza a vezérlőpanel gombjainak működését**
Ez a funkció megakadályozza a kivetítő jogosulatlan használatát rendezvények szervezésekor, iskolákban, stb. ➡ [52. oldal](#)
- **Biztonsági lopásgátló eszközökkel felszerelve**
A kivetítő az alábbi típusú lopásgátló biztonsági funkciókkal van felszerelve: ➡ [53. oldal](#)
 - Biztonsági nyílás
 - Biztonsági kábel rögzítési pontja

Számítógép-vezérlés a kivetítési felületen (csak EB-460i/450Wi)

Easy Interactive Function

Hatékony, interaktív előadást tarthat a számítógépet a kivetítési felületen vezérelve, egyszerűen úgy, hogy a számítógépet összeköti a kivetítővel.

➡ [54. oldal](#)

Rajz funkció

Egy speciális rajzprogrammal importálhatja a kivetítési felületre elektronikus tollal (Easy Interactive Pen) szabadkézzel írt szöveget vagy rajzolt ábrákat. Ez a megoldás kombinálja a tábla és a vetítővászon előnyeit, miközben egyik eszköz sem szükséges a művelethez. ➡ [54. oldal](#)

Különböző bemeneti források kijelölése a többféle csatlakozási móddal

Számítógépes kábel csatlakoztatásán kívül számos egyéb csatlakozási típus közül választhat, például USB-kábel, USB-tárolóegység vagy LAN-kapcsolat. Ennek köszönhetően, a használati körülményeknek megfelelően több bemeneti forrás közül is választhat.

A hálózati kapcsolat teljes kihasználása

A hálózat előnyeit kiaknázhhatja a mellékelt EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring nevű program segítségével, mely jelentősen megkönnyíti az előadások és értekezletek lebonyolítását. ➡ [EasyMP Network Projection kezelési útmutatója](#)

- **Számítógép csatlakoztatása a kivetítőhöz hálózaton keresztül**

A kivetítést egy már létrehozott hálózati rendszeren is elvégezheti. Hatékony értekezleteket tarthat úgy, hogy egy hálózathoz csatlakozó több számítógépről hajt végre kivetítést anélkül, hogy bármilyen kábelre szükség lenne.

- **Csatlakozás számítógéphez vezeték nélkül**

Ha telepíti az opcionális vezeték nélküli LAN-egységet a kivetítőbe, akkor a kivetítőt vezeték nélkül is csatlakoztathatja a számítógéphez.

➡ [38. oldal](#)

• Kapcsolódási mód különféle hálózatokhoz

Az alábbi módszerekkel lehet a kivetítőt csatlakoztatni egy hálózathoz. Válassza ki a környezetnek megfelelő módszert. ➡ [EasyMP Network Projection kezelési útmutatója](#)

• Speciális kapcsolódási mód

A speciális kapcsolódási mód egy infrastrukturális kapcsolat, amellyel egy már létrehozott hálózathoz kapcsolódhat.

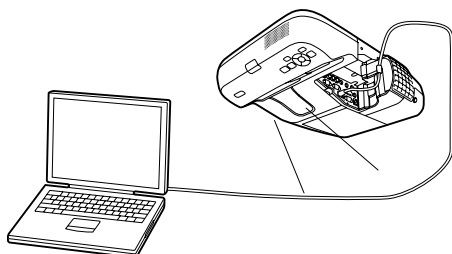
• Gyors kapcsolódási mód

A gyors kapcsolódási mód egy olyan kapcsolódási módszer, amely csak akkor használható, ha az opcionális vezeték nélküli LAN egység telepítve van. A gyors kapcsolódási mód ideiglenesen a számítógéphez rendeli a kivetítő SSID azonosítóját, ad-hoc hálózati kapcsolatot hoz létre, majd a leválasztás után visszaállítja a számítógép hálózati beállításait.

Csatlakoztatás USB-kábellel és kivetítés (USB Display)

A készülékhez mellékelt USB-kábelt használva, kivetítheti a számítógépének képernyőjén megjelenő képeket.

➡ Bevezetés , 23. oldal



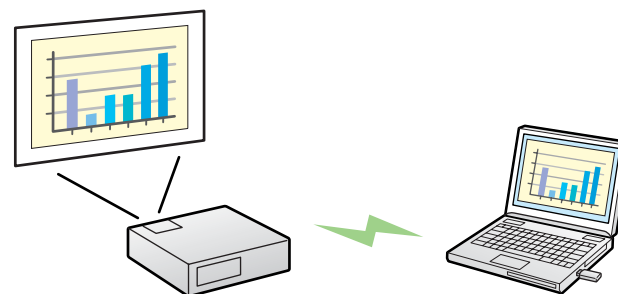
Számítógép képernyőjének kivetítése az opcionális gyors vezeték nélküli kapcsolathoz való USB-kulccsal

Az opcionális Quick Wireless Connection USB Key eszköz használatával gyorsan összekapcsolhatja a számítógépet a kivetítővel, és már kezdheti is a kivetítést.

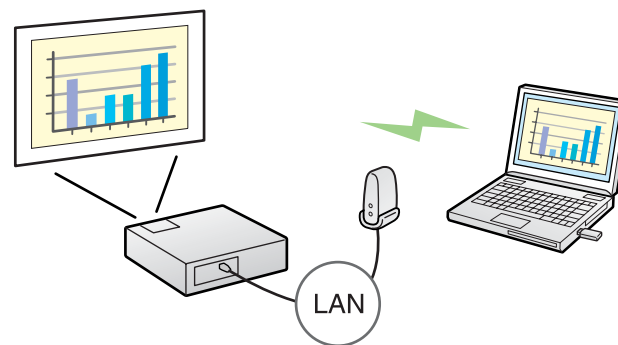
A Quick Wireless Connection USB Key segítségével akkor is kapcsolódhat egy kivetítőhöz, ha az EasyMP Network Projection nincs telepítve.

Például a következő helyzetekben is kapcsolódhat.

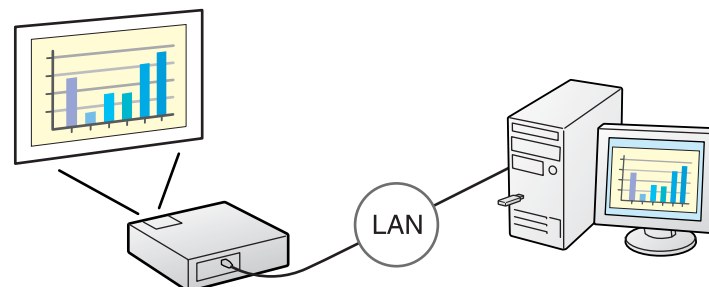
- Kapcsolódás Gyors kapcsolódási mód használatával az opcionális vezeték nélküli LAN-egységgel.



- Kapcsolódjon hálózathoz hozzáférési ponton keresztül.



- Kapcsolódás hálózathoz vezetékes LAN-kapcsolaton keresztül.



☞ [118. oldal](#)



- A kivetítő nem kompatibilis a Hálózati kivetítő funkcióval, amely a Windows Vista és Windows 7 alapfunkciója.
- A Windows Media Center használatával történő kivetítés korlátai:
A képeket nem lehet kivetíteni, ha a Windows Media Center teljes képernyős üzemmódban van. A képek kivetítéséhez váltson ablakos megjelenítésre.

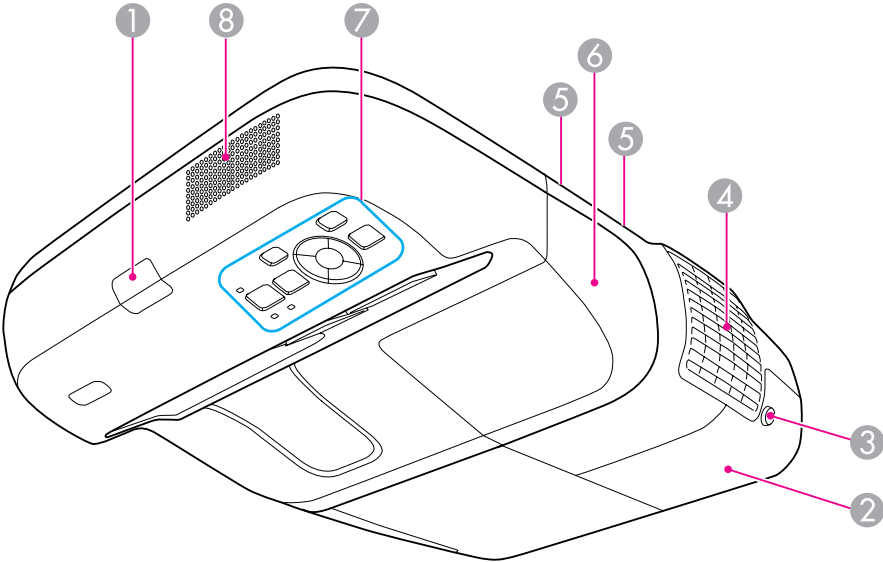
JPEG képek kivetítése számítógép csatlakoztatása nélkül

Egymás után kivetítheti az USB-eszközön, például USB kompatibilis digitális kamerán, merevlemezen vagy USB-memórián tárolt JPEG képeket úgy, hogy egyszerűen csatlakoztatja az eszközt a kivetítőhöz. ☞ [28. oldal](#)


A fájlok nagyítása és kivetítése a dokumentumkamera segítségével

Extra tartozékként USB-kompatibilis dokumentumkamera rendelhető. A dokumentumkamerának nincs szüksége tápkábelre. A készülék egyszerűen csatlakoztatható egy USB-kábelrel, és letisztult konstrukciója hozzájárul a dokumentumok egyszerű kivetítéséhez és nagyításához. ☞ [34. oldal](#)

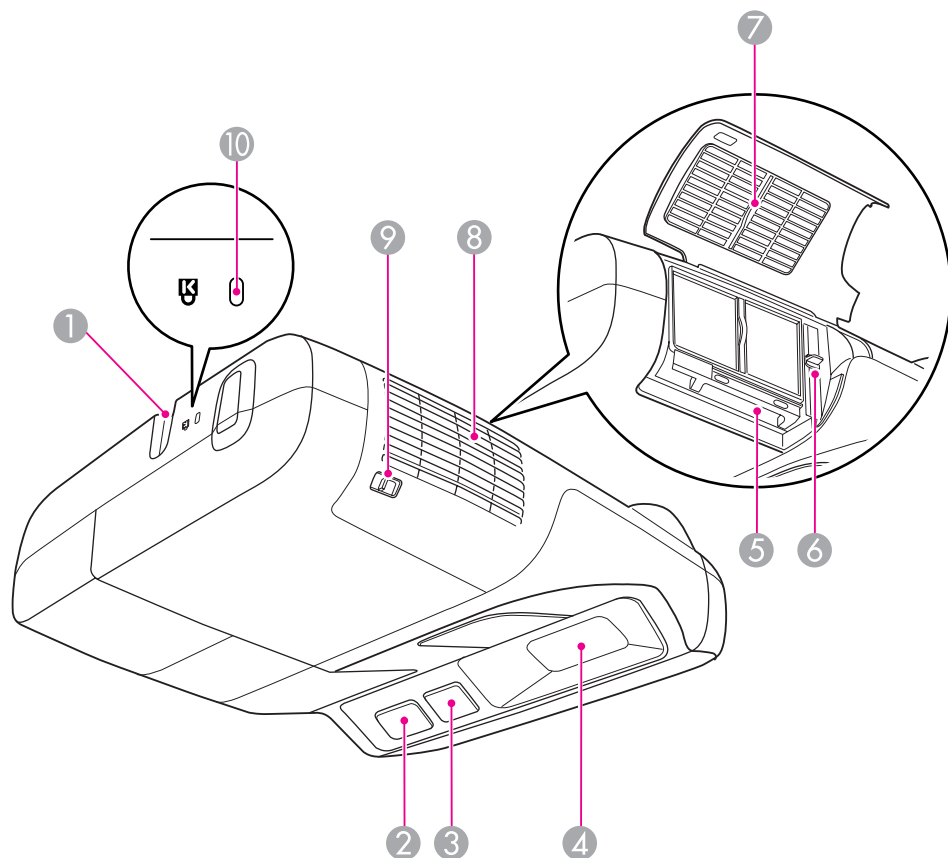
Előlap/Tető



Megnevezés	Funkció
1 Távoli vevőkészülék	Veszi a távirányító jeleit. ☛ Bevezetés
2 Lámpa burkolat	A kivetítő lámpájának cseréjéhez nyissa ki ezt a burkolatot. ☛ 113. oldal
3 Lámpaburkolat-rögzítő csavar	A lámpaburkolat rögzítésére szolgáló csavar. ☛ 113. oldal

Megnevezés	Funkció
4 Levegő kifúvó szellőzőnyílás	A levegő kifúvó szellőzőnyílás a kivetítő belső hűtésére szolgál. <div> Vigyázat A szellőzőnyílás közelébe ne tegyen olyan tárgyakat, amelyek megvetemedhetnek vagy más módon megsérülhetnek a hőtől, és a kivetítő működése közben ne tegye az arcát vagy a kezét a szellőzőnyílás közelébe.</div>
5 Kábelburkolat-rögzítő csavar	A kábelburkolat rögzítésére szolgáló csavar. ☛ Bevezetés
6 Kábelburkolat	Bemeneti porthoz való csatlakozáskor lazítsa meg a két csavart és nyissa ki a burkolatot. ☛ Bevezetés
7 Vezérlőpanel	A kivetítő vezérlését és állapotának ellenőrzését teszi lehetővé. ☛ 15. oldal
8 Hangszóró	Megszólintatja az aktuálisan kivetített képhez tartozó vagy a Mikrofon (Mic) bemeneti portról érkező hangot.

Oldalak



Megnevezés	Funkció
1 Biztonsági kábel rögzítési pontja	Vezessen át itt egy kereskedelmi forgalomban kapható biztonsági kábelt, és rögzítse a helyén. 53. oldal
2 Távoli vevőkészülék	A távirányító jeleit veszi. Bevezetés

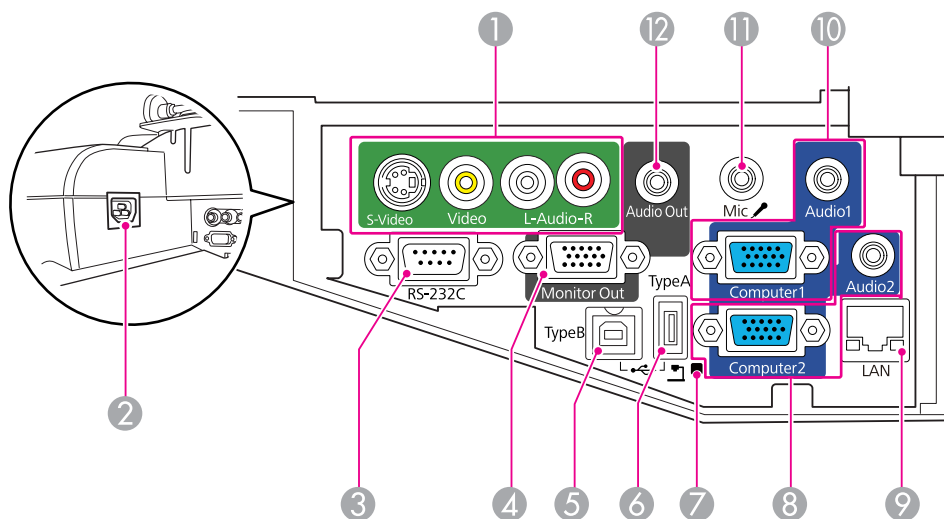
Megnevezés	Funkció
3 Easy Interactive Function vevő (csak EB-460i/450Wi)	Az Easy Interactive Pen jeleit veszi. 54. oldal
4 Kivetítő ablak	A képeket vetíti ki. <div> ⚠ Figyelmeztetés <ul style="list-style-type: none"> A készülék működése közben ne nézzen közvetlenül az ablakba. Ne helyezzen tárgyakat az ablak közelébe és ne nyúljon hozzá kézzel. A kivetítő fényének fókuszálása magas hőmérséklettel jár, ezért balesetveszélyes az ablak közelébe nyúlni. </div>
5 Vezeték nélküli LAN-egység behelyezési nyílása	Itt helyezheti be az opcionális vezeték nélküli LAN egységet. 38. oldal
6 Fókuszáló kar	A kép fókuszálására szolgál. A fókuszáló kar a levegőszűrő fedelének felnyitása után működtethető. Bevezetés
7 Levegőszűrő fedél	Nyissa ki a fedelet a levegőszűrő cseréjéhez vagy az opcionális vezeték nélküli LAN-egység telepítéséhez.
8 Levegőbeszívó szellőzőnyílás (Levegőszűrő)	Beszívja a levegőt a kivetítő belső hűtésének céljából. Ha a por felhalmozódik a levegőszűrőben, a kivetítő belső hőmérséklete megemelkedhet, ami működési problémákat okozhat, és lerövidítheti az optikai motor élettartamát. Ügyeljen a levegőszűrő rendszeres tisztítására. 110. oldal , 116. oldal
9 Levegőszűrő fedelének nyitó-záró karja	Nyitja és zárja a levegőszűrő fedelét. 116. oldal Nyissa ki a fedelet az opcionális vezeték nélküli LAN-egység telepítésekor. 38. oldal
10 Biztonsági nyílás	A biztonsági nyílás kompatibilis a Kensington által gyártott Microsaver Security System biztonsági rendszerrel. 53. oldal

Csatlakozási felületek

Az alábbi portok megtekintéséhez távolítsa el a kábelburkolatot.

Eszközök csatlakoztatásához távolítsa el a kábelburkolatot.

☞ Bevezetés



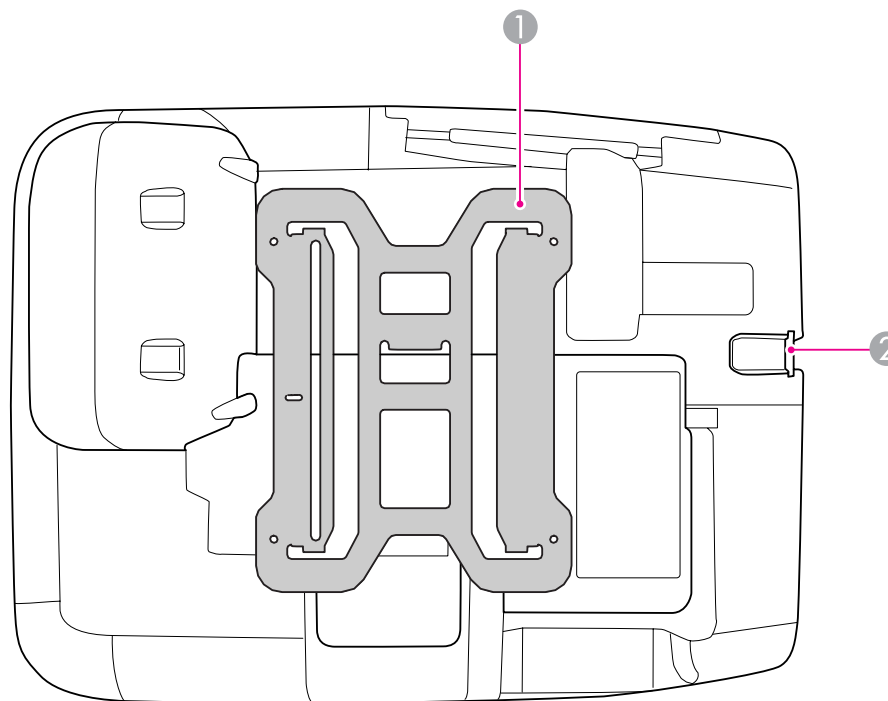
Megnevezés	Funkció
1 S-Video (S-Video) bemeneti port Video (Video) bemeneti port Audio-L/R (Audio-L/R) bemeneti port	<p>S-video forrásokból érkező kompozit video jelekhez.</p> <p>Video forrásokból érkező kompozit video jelekhez.</p> <p>Az S-Video (S-Video) vagy a Video (Video) bemeneti porthoz csatlakoztatott eszköz audiokimeneti portjához csatlakozik.</p> <p>☞ Bevezetés</p>
2 Tápkábel bement	<p>A tápkábel csatlakoztatására szolgál.</p> <p>☞ Bevezetés</p>

Megnevezés	Funkció
3 RS-232C port	A kivetítő számítógépről történő vezérlése esetén csatlakoztassa a számítógéphez RS-232C kábelrel. Ez a port csak vezérlésre szolgál, alapesetben nincs szükség a használatára. ☞ 124. oldal
4 Monitorkimenet (Monitor Out) port	Az 1. számítógép (Computer1) bemeneti porthoz csatlakoztatott számítógépről érkező képjelet továbbítja külső monitorra. Ez nem vonatkozik az 1. számítógép (Computer1) bemeneti porttól eltérő portokhoz csatlakoztatott komponens video vagy egyéb jelekre. ☞ 35. oldal
5 USB port (TypeB)	<p>A kivetítő portjához a számítógép a mellékelt USB-kábelrel csatlakoztatható, és kivetíthető a számítógépen megjelenített kép.</p> <p>☞ 23. oldal</p> <p>Emellett ehhez a porthoz kell csatlakoztatni a mellékelt USB-kábelrel a számítógépet a vezeték nélküli egér használatához. ☞ 48. oldal</p> <p>Szintén ehhez a porthoz kell csatlakoztatni a mellékelt USB-kábelrel a számítógépet az Easy Interactive Function funkció használatához. (Csak EB-460i/450Wi). ☞ 54. oldal</p>
6 USB port (TypeA)	<p>Az USB-kompatibilis porthoz csatlakoztatott memóriákon vagy digitális kamerákon tárolt JPEG képeket vetíti ki a készülék diavetítés formájában.</p> <p>☞ 28. oldal</p> <p>Az opcionális dokumentumkamerához is csatlakoztatható.</p>
7 USB-visszajelző	<p>Az USB(TypeA) porthoz csatlakoztatott USB-eszköz állapotát jelzi az alábbiak szerint:</p> <p>Nincs fény: nincs USB-eszköz csatlakoztatva</p> <p>Narancssárga fény: USB-eszköz van csatlakoztatva</p> <p>Zöld fény: az USB-eszköz működik</p> <p>Vörös fény: hiba</p>

Megnevezés	Funkció
8 2. számítógép (Computer2) bemeneti port 2. hang (Audio2) port	<p>Bemeneti port számítógépről érkező képjelekhez és más videoforrásokból érkező komponens videojelekhez.</p> <p>A 2. számítógép (Computer2) bemeneti porthoz csatlakoztatott eszköz audiokimeneti portjához csatlakozik a hangátvitelhez. Abban az esetben is az 2. hang (Audio2) porthoz csatlakoztassa az audioforrást, ha szeretne hangkimenetet a kivetítőről, és a bemeneti forrás az alábbiak egyike:</p> <ul style="list-style-type: none"> - USB: Diavetítés lejátszása esetén az USB(TypeA) porthoz csatlakoztatott USB-tárolóeszköztől, vagy az opcionális dokumentumkameráról történő kivetítés esetén. - USB Display - LAN <p>☛ Bevezetés</p>
9 LAN port	<p>A LAN-kábel, majd a hálózat csatlakoztatását teszi lehetővé. ☛ 37. oldal</p>
10 1. számítógép (Computer1) bemeneti port 1. hang (Audio1) port	<p>Bemeneti port számítógépről érkező képjelekhez és más videoforrásokból érkező komponens videojelekhez.</p> <p>A 1. számítógép (Computer1) bemeneti porthoz csatlakoztatott eszköz audiokimeneti portjához csatlakozik a hangátvitelhez.</p> <p>☛ Bevezetés</p>
11 Mikrofon (Mic) bemeneti port	<p>Mikrofon csatlakoztatására szolgál. ☛ 36. oldal</p>
12 Hangkimenet (Audio Out) port	<p>Külső hangszóróra továbbítja az aktuálisan kivetített képhez tartozó vagy a Mikrofon (Mic) bemeneti portról érkező hangot. ☛ 36. oldal</p>

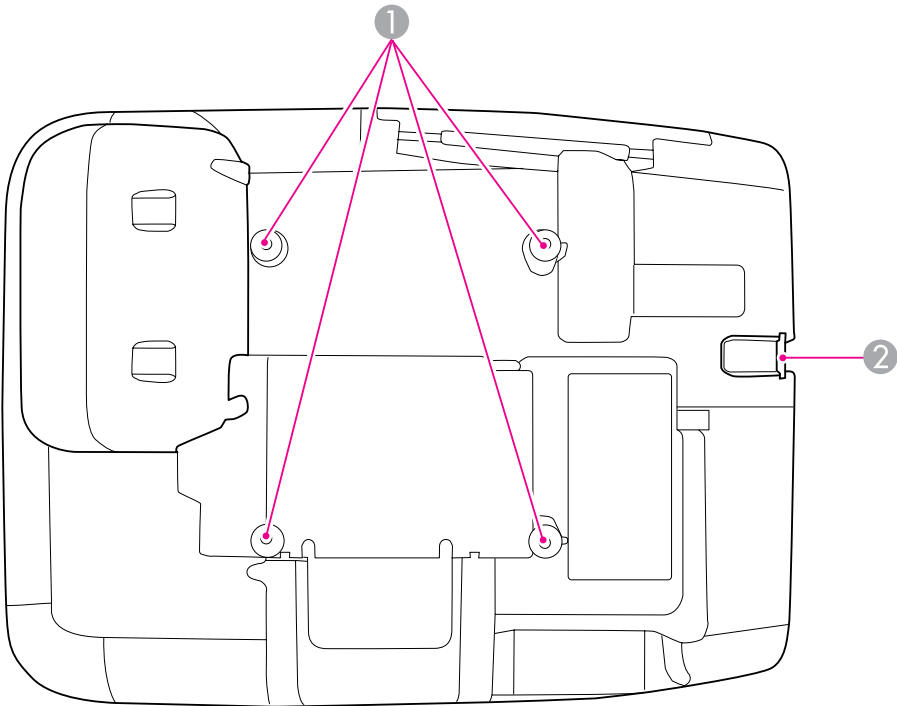
Alap (rögzítő elemmel)

A készülék főegysége a szállításkor egy rögzítő elemmel van ellátva.



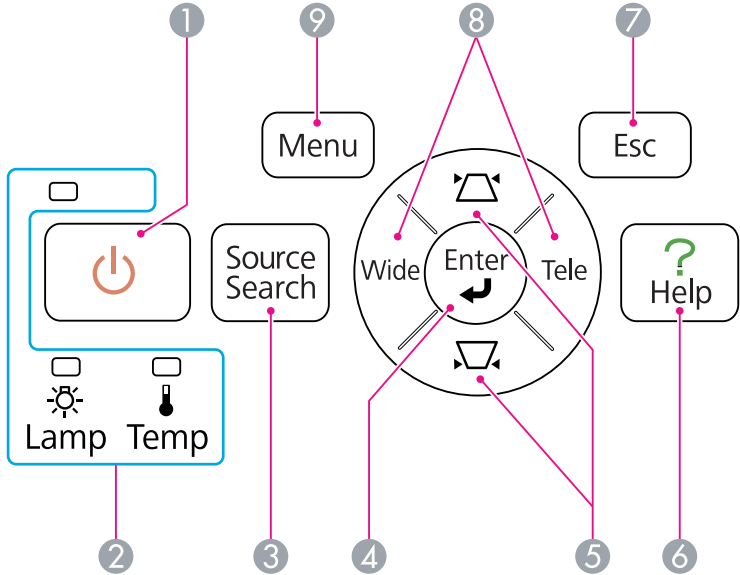
Megnevezés	Funkció
1 Rögzítő elem	<p>A kivetítő falra történő rögzítésekor, a beállító elemhez kell csatlakoztatni. ☛ Telepítési útmutató</p>
2 Biztonsági kábel rögzítési pontja	<p>Vezessen át itt egy kereskedelmi forgalomban kapható biztonsági kábelt, és rögzítse a helyén. ☛ 53. oldal</p>

Alap (rögzítő elem nélkül)



Megnevezés	Funkció
1 Rögzítőpontok (mennyezetre) (négy pont)	Ha a kivetítőt mennyezetre vagy falra szereli, rögzítse a mennyezeti rögzítőpontokat a kereskedelemben kapható mennyezeti vagy fali elemhez. További részleteket a mennyezeti vagy fali rögzítő elem használati útmutatójában talál.
2 Biztonsági kábel rögzítési pontja	Vezessen át itt egy kereskedelmi forgalomban kapható biztonsági kábelt, és rögzítse a helyén. 53. oldal

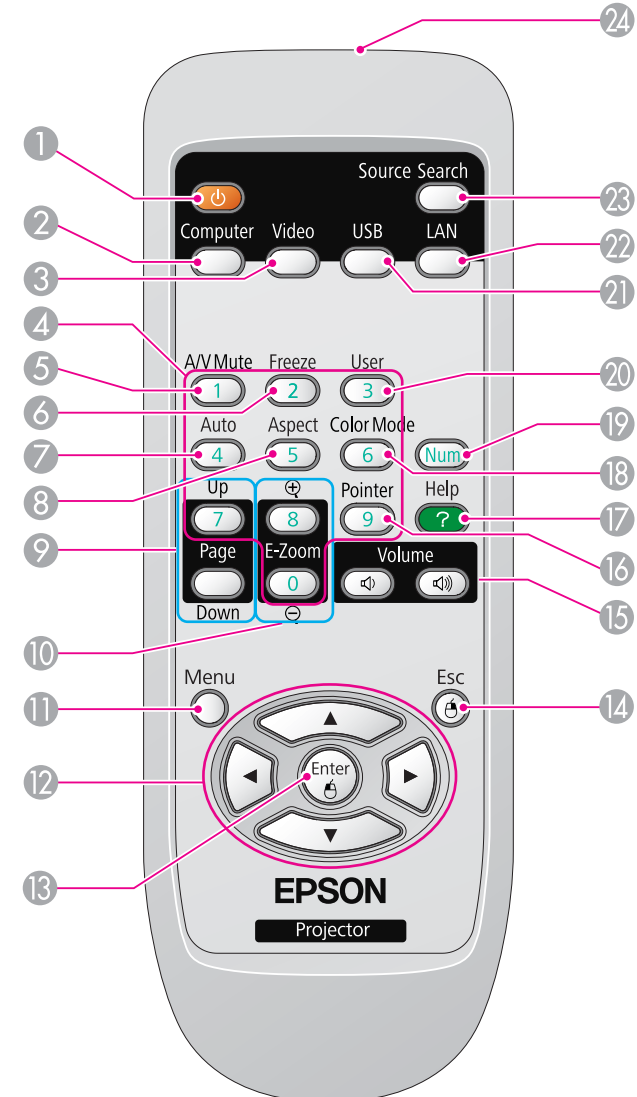
Vezérlőpanel



Megnevezés	Funkció
1 [Power] gomb	A kivetítő be- és kikapcsolására szolgál. Bevezetés
2 Állapot visszajelzők	A visszajelzők színe, villogása vagy folyamatos világítása a kivetítő állapotát jelzi. 95. oldal
3 [Source Search] gomb	Átvált a következő bemeneti forrásra, amely csatlakoztatva van a kivetítőhöz és képeket küld a készülékre. 21. oldal
4 [Enter] gomb	Ha számítógépes jelről vett kép kivetítése közben megnyomja, automatikusan módosítja a Sávartás, a Szinkron és a Pozíció beállításokat a kép optimális kivetítése érdekében. A Konfiguráció menü vagy a Sűgő képernyő megjelenésekor az Enter gombbal hagyhatja jóvá az aktuális elemet és léphet a következő szintre. 73. oldal





Megnevezés	Funkció
5 [↶][↷] gombok	A trapézkorrekció torzítását korrigálja. A következő esetekben azonban a gombok a [▲] és [▼] gombként működnek. – A kivetített kép hálózati kapcsolaton keresztül történő továbbításakor. – A Diavetítés funkció használata közben a kivetítéshez. Konfiguráció menü vagy Sűgó képernyő megjelenítése közben, ezekkel a gombokkal választhatja ki a menüpontokat és a beállítási értékeket. ☞ Bevezetés , 73. oldal
6 [Help] gomb	Megjeleníti és bezárja a Sűgó képernyőt, amely megmutatja az előforduló hibák megoldásának módját. ☞ 94. oldal
7 [Esc] gomb	Leállítja az aktuális funkciót. A Konfiguráció menü megjelenítése közben ezzel a gombbal léphet vissza az előző menüsintre. ☞ 73. oldal
8 [Wide][Tele] gomb	A Tele/Széles beállítást módosítja. A kivetítési képernyő méretének csökkentéséhez nyomja meg a [Tele] gombot, a kivetítési képernyő méretének növeléséhez pedig a [Wide] gombot. A Konfiguráció menü vagy a Sűgó képernyő megjelenítése közben a gombok a menüpontok és a beállítási értékek kiválasztására szolgáló [◀][▶] gombokként működnek. ☞ Bevezetés
9 [Menu] gomb	Megjeleníti és bezárja a Konfiguráció menüt. ☞ 73. oldal

Távvezérlő

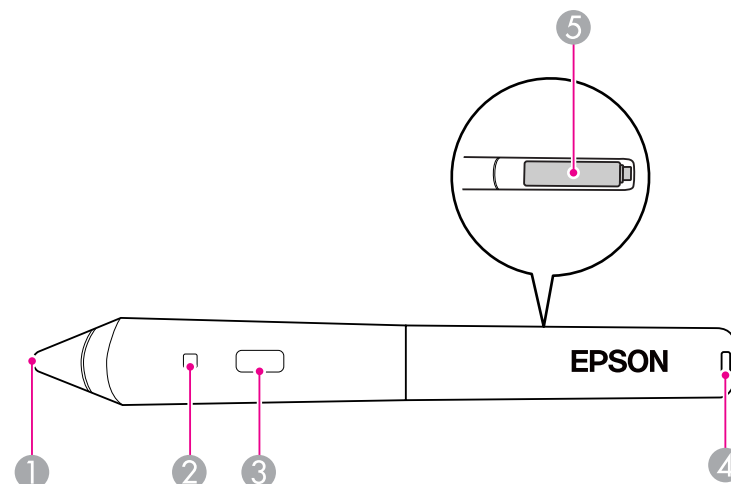




Megnevezés	Funkció
① [⏻] gomb	A kivetítő be- és kikapcsolására szolgál. ☛ Bevezetés
② [Computer] gomb	A gomb minden egyes megnyomásakor a bemeneti jel átvált az 1. számítógép (Computer1) és a 2. számítógép (Computer2) bemeneti port között. ☛ 22. oldal
③ [Video] gomb	A gomb minden egyes megnyomásakor a bemeneti jel átvált a Video (Video) és az S-Video (S-Video) bemeneti port között. ☛ 22. oldal
④ Számgombok	Jelszó megadására szolgál. ☛ 50. oldal
⑤ [A/V Mute] gomb	Be- és kikapcsolja a video és az audio funkciót. ☛ 40. oldal
⑥ [Freeze] gomb	Képek megállítása vagy újraindítása. ☛ 41. oldal
⑦ [Auto] gomb	Ha számítógépes jelről vett kép kivetítése közben megnyomja, automatikusan módosítja a Sávtartás, a Szinkron és a Pozíció beállításokat a kép optimális kivetítése érdekében.
⑧ [Aspect] gomb	A Képarány a gomb minden egyes megnyomásakor megváltozik. ☛ 42. oldal
⑨ [Page] gombok ([Up]) ([Down])	A Vezeték nélküli egér és az USB Display funkció használatkor, vagy ha a bemeneti jelen olyan alkalmazás képét továbbítja, amely támogatja a helyi hálózaton keresztül küldött oldal fel/le funkciót, ezekkel a gombokkal mozgathatja az oldalt fel és le. ☛ 48. oldal
⑩ [E-Zoom] gombok (⊕)(⊖)	A kivetítési méret módosítása nélkül növelheti vagy csökkentheti a kép méretét. ☛ 47. oldal
⑪ [Menu] gomb	Megjeleníti és bezárja a Konfiguráció menüt. ☛ 73. oldal
⑫ [⏮][⏭] gombok	A Konfiguráció menü vagy a Súlyó képernyő megjelenítése közben, ezekkel a gombokkal választhatja ki a menüpontokat és a beállítási értékeket. ☛ 73. oldal, 94. oldal Vezeték nélküli egér használatkor az egérmutató a lenyomott gomb irányában mozdul el. ☛ 48. oldal

Megnevezés	Funkció
⑬ [Enter] gomb	A Konfiguráció menü vagy a Súlyó képernyő megjelenésekor az Enter gombbal hagyhatja jóvá az aktuális elemet és léphet a következő szintre. ☛ 73. oldal, 94. oldal Az egér bal gombjaként működik a Vezeték nélküli egér funkció használatkor. ☛ 48. oldal
⑭ [Esc] gomb	Leállítja az aktuális funkciót. Ha a Konfiguráció menü megjelenítése közben megnyomja, visszalép az előző szintre. ☛ 73. oldal, 94. oldal Az egér jobb gombjaként működik a Vezeték nélküli egér funkció használata során. ☛ 48. oldal
⑮ [Volume] gombok (⏮)(⏭)	((⏮) Csökkenti a hangerő értékét. (⏭) Növeli a hangerő értékét. ☛ Bevezetés <div> Vigyázat Ne használja a készüléket túl magas hangerő-beállítással. A hirtelen magas hangerő halláskárosodást okozhat. Kikapcsolás előtt mindig állítsa alacsonyra a hangerőt, majd a bekapcsolást követően fokozatosan növelje a hangerőt.</div>
⑯ [Pointer] gomb	Megnyomásával aktiválhatja a képernyőmutatót. ☛ 46. oldal
⑰ [Help] gomb	Megjeleníti és bezárja a Súlyó képernyőt, amely megmutatja az előforduló hibák megoldásának módját. ☛ 94. oldal
⑱ [Color Mode] gomb	A Színmód a gomb minden egyes megnyomásakor megváltozik. ☛ 39. oldal
⑲ [Num] gomb	Jelszó megadására szolgál. ☛ 50. oldal

Megnevezés	Funkció
20 [User] gomb	A Konfiguráció menü öt elérhető eleméből egy gyakran használt elemet rendelhet a gombhoz. A gomb megnyomásával a hozzárendelt menü elem kiválasztásához/beállításához tartozó képernyő megjelenik, így téve lehetővé az egyszerű beállítást/módosítást.  76. oldal Alapértelmezésben az Áramfogyasztás a gombhoz rendelt beállítás.
21 [USB] gomb	A gomb minden egyes megnyomásakor a bemeneti jel átvált az USB Display és az USB(TypeA) bemeneti porthoz csatlakoztatott eszközök képeinek megjelenítése között.  22. oldal
22 [LAN] gomb	Átvált az EasyMP Network Projection programmal kivetített képre. Ha az opcionális Quick Wireless Connection USB Key segítségével Quick Wireless Connection kapcsolattal vetít, ezzel a gombbal arra a képre válthat át.  22. oldal
23 [Search] gomb	Átvált a következő bemeneti forrásra, amely csatlakoztatva van a kivetítőhöz és képeket küld a készülékre.  21. oldal
24 Távirányító fénykibocsátó része	A távirányító jeleit bocsátja ki.

Easy Interactive Pen(csak EB-460i/450Wi)



Megnevezés	Funkció
1 Tollhegy kapcsoló	Az egér bal gombjaként működik.
2 Elem visszajelzője	A gomb megnyomásakor a visszajelző zölden világít, ha az elem töltöttsége még megfelelő. Alacsony töltöttségi szint esetén nem világít a visszajelző. Ilyenkor cserélje ki az elemeket.  62. oldal
3 Gomb	Az egér jobb gombjaként működik.
4 Pánt rögzítési lyuk	A kereskedelembe kapható pántot rögzíthet a tollhoz.
5 Elemburkolat	A toll elemeinek cseréjéhez nyissa ki ezt a burkolatot.  62. oldal

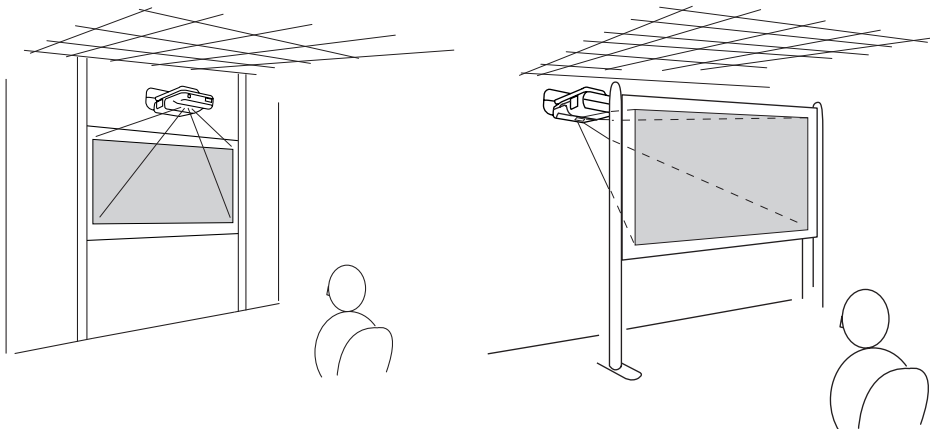


A kivetítő különböző használati módjai

Ez a fejezet prezentációk megtartásakor, külső eszközök és biztonsági berendezések csatlakoztatásakor alkalmazható hasznos funkciókat ismertet.

A kivetítő a következő két kivetítési módszert támogatja. A telepítési környezet feltételeinek megfelelően végezze el az eszköz beállítását.

- Függeszse fel a kivetítőt a mennyezetre és a képernyő elülső oldalára vetítse ki a képeket. (Elől/plafon kivetítés)
- Függeszse fel a kivetítőt a mennyezetre és egy áttetsző képernyő hátsó oldalára vetítse ki a képeket. (Hátul/plafon kivetítés)



A szállításkor a kivetítő mennyezeti rögzítésre és a vászon elülső oldalára történő kivetítésre van beállítva (Elől/Plafon).



A Konfiguráció menüben állítsa be az **Elől/Plafon** vagy a **Hátul/Plafon** értéket. ➡ [79. oldal](#)

Az alábbi két módon lehet megváltoztatni a kivetített képet.

- Módosítás Forrás keresése funkcióval

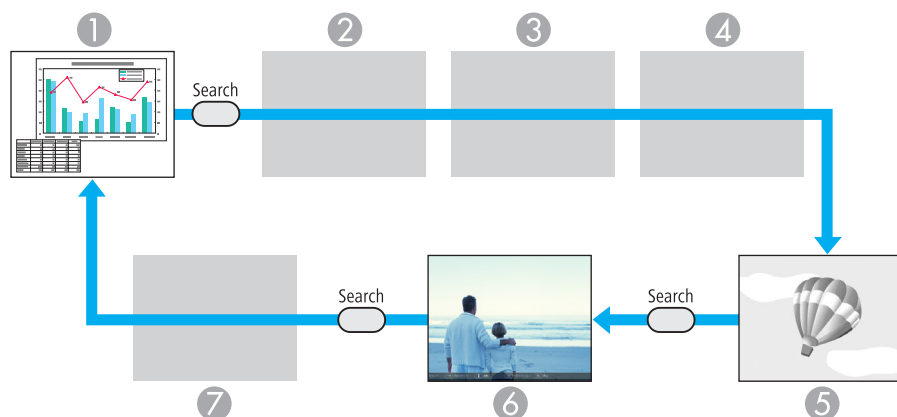
A kivetítő automatikusan észleli a csatlakoztatott berendezésből érkező jeleket, és kivetíti az említett berendezésből betáplált képet.

- Átvált a kiválasztott képre.

A távirányító gombjainak használatával megváltoztathatja a kiválasztott bemeneti portot.

A bemeneti jel automatikus észlelése és a kivetített kép módosítása (Forrás keresése)

Gyorsan kivetítheti a kiválasztott képet, mivel a készülék figyelmen kívül hagyja azokat a bemeneti portokat, ahonnan nem érkezik képjel, amikor képet vált a [Source Search] gomb megnyomásával.



- ① Computer1
- ② Computer2
- ③ S-video
- ④ Video
- ⑤ USB Display

⑥ USB*: Ha a kép az USB(TypeA) porthoz csatlakoztatott eszközről származik.

⑦ LAN: Ha a kivetítő hálózaton keresztül kapcsolódik számítógéphez, és az EasyMP Network Projection program képeinek kivetítése történik.

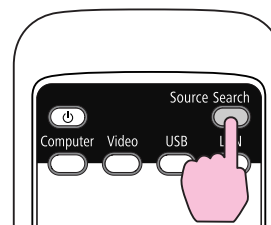
Nem aktiválódik, ha nincs képjel bemenet.

*Az USB bemeneti forrás azt jelzi, hogy diavetítés vagy képek kivetítése történik az USB(TypeA) porthoz csatlakoztatott USB-tárolóeszközről, illetve az opcionális dokumentumkameráról.

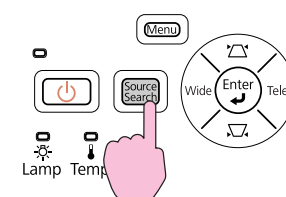
Eljárás

Ha a videokészülék csatlakoztatva van, ezen művelet előtt indítsa el a lejátszást.

A távirányító használata



A vezérlőpanel használata



Ha kettő vagy több készülék van csatlakoztatva, nyomja meg és tartsa lenyomva a [Source Search] gombot mindaddig, amíg a készülék ki nem vetíti a kiválasztott képet.



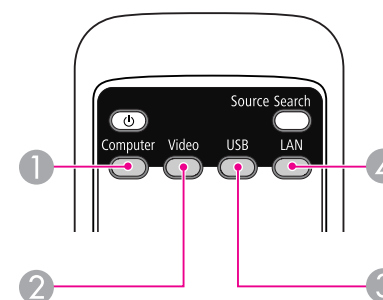
A képjelek állapotát bemutató következő képernyő akkor jelenik meg, ha csak az a kép áll rendelkezésre, amelyet a kivetítő éppen kivetít, vagy ha a készülék nem talál képjelet. Kiválaszthatja azt a bemeneti portot, amelyre a használni kívánt készülék csatlakozik. Ha kb. tíz másodpercen belül nem hajt végre semmilyen műveletet, akkor ez a képernyő bezáródik.



Átváltás a kiválasztott képre a távirányító használatával

Közvetlenül a kiválasztott képre kapcsolhat, ha megnyomja a távirányító következő gombjait.

Távirányító



- 1 A gomb minden egyes megnyomásakor a bemeneti jel átvált az 1. számítógép (Computer1) és a 2. számítógép (Computer2) bemeneti port között.
- 2 A gomb minden egyes megnyomásakor a bemeneti jel átvált a Video (Video) és az S-Video (S-Video) bemeneti port között.
- 3 A gomb minden egyes megnyomásakor a bemeneti jel átvált az USB Display és az USB(TypeA) bemeneti porthoz csatlakoztatott eszközök képeinek megjelenítése között.
- 4 Átvált az EasyMP Network Projection programmal kivetített képre. Ha az opcionális Quick Wireless Connection USB Key segítségével Quick Wireless Connection kapcsolattal vetít, ezzel a gombbal arra a képre válthat át.

Számítógépen tárolt képek kivetítéséhez a számítógépet összekötheti a kivetítővel a készülékhez mellékelt USB-kábellel. Ez a funkció az USB Display. A számítógép által megjelenített képek egyszerűen, USB-kábel csatlakoztatásával kivetíthetők.

Az USB Display funkció aktiválásához módosítsa az USB Type B beállítást USB Display értékre a Konfiguráció menü Részletes pontjában.

Az USB Type B beállítás alapértékei:

- EB-460i/450Wi: Ki
- EB-460/450W/440W: USB Display

Az EB-460i/450Wi esetében a beállítást előre kell módosítani.

☞ [79. oldal](#)

Rendszerkövetelmények

Windows esetén

Operációs rendszer	Windows 2000 Service Pack 4 Windows XP Windows XP Service Pack 2 vagy újabb Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 vagy újabb Windows 7
Processzor	Mobile Pentium III 1.2GHz vagy gyorsabb Ajánlott: Pentium M 1.6GHz vagy gyorsabb
Memória	256MB vagy több Ajánlott: 512MB vagy több
Merevlemez Szabad hely	20MB vagy több

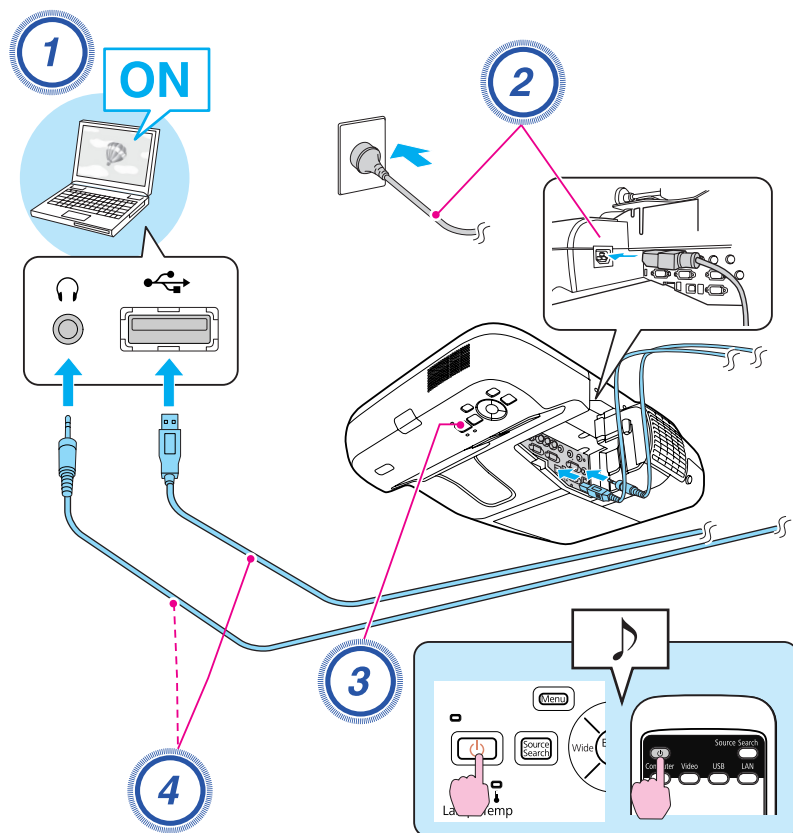
Kijelző	640x480-nál nem alacsonyabb és 1600x1200-nál nem magasabb felbontás. 16 bites vagy nagyobb megjelenített színmélység
----------------	---

A készülék csak a 32 bites verziókat támogatja.

Mac OS esetén

Operációs rendszer	Mac OS X 10.5.1 vagy újabb Mac OS X 10.6.x
Processzor	Power PC G4 1GHz vagy gyorsabb Javasolt: Intel Core Duo 1.83GHz vagy gyorsabb
Memória	512MB vagy több
Merevlemez Szabad hely	20MB vagy több
Kijelző	640x480-nál nem alacsonyabb és 1680x1200-nál nem magasabb felbontás. 16 bites vagy nagyobb megjelenített színmélység

Csatlakozás



Eljárás

- 1 Kapcsolja be a számítógépet.
- 2 Csatlakoztassa a tápkábelt (mellékelve).
- 3 Kapcsolja be a kivetítőt.

4

Csatlakoztassa az USB-kábelt.

Ha a hangot a kivetítő hangszórójából továbbítja, csatlakoztasson egy (kereskedelmi forgalomban kapható) audiokábelt az 2. hang (Audio2) porthoz.

- ☛ "Csatlakozás az első alkalommal" 24. oldal
- ☛ "A további alkalmak során" 27. oldal

Figyelem

A kivetítőt közvetlenül a számítógéphez csatlakoztassa. Ne használjon USB hub-ot.

Csatlakozás az első alkalommal

Az első csatlakozáskor a rendszernek telepítenie kell az illesztőprogramot. Az eljárás eltér a Windows és a Mac OS esetén.

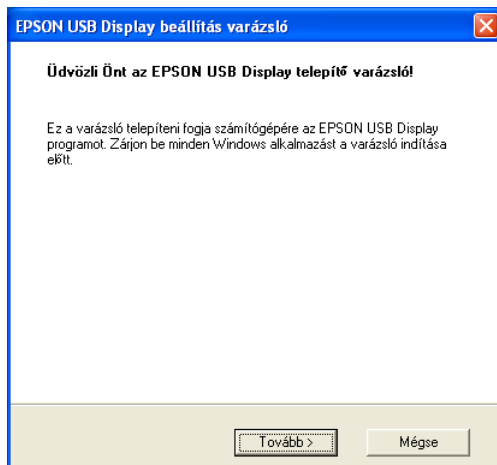
Eljárás

Windows esetén

1

Az illesztőprogram telepítése automatikusan megkezdődik.

Windows 2000 használata esetén kattintson duplán a számítógépen a Sajátgép - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.exe lehetőségre.



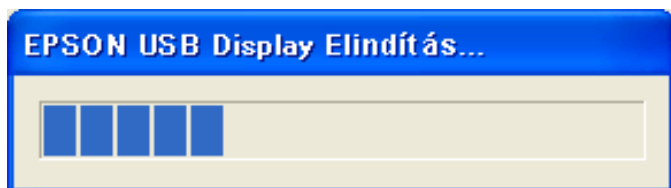
Windows 2000 rendszerű számítógép felhasználói jogosultsággal történő használatkor Windows hibaüzenet jelenhet meg a telepítés közben, és előfordulhat, hogy a szoftvert nem tudja telepíteni. Ebben az esetben frissítse a Windows rendszert, indítsa újra a számítógépet, és próbálja újra.

A további részletekkel kapcsolatban forduljon a Terméktámogatás és szervizelési útmutatóban található legközelebbi kapcsolattartóhoz. [Epson projektor címjegyzék lista](#)

2

A Licencszerződés képernyő megjelenésekor kattintson az "Elfogad" lehetőségre.

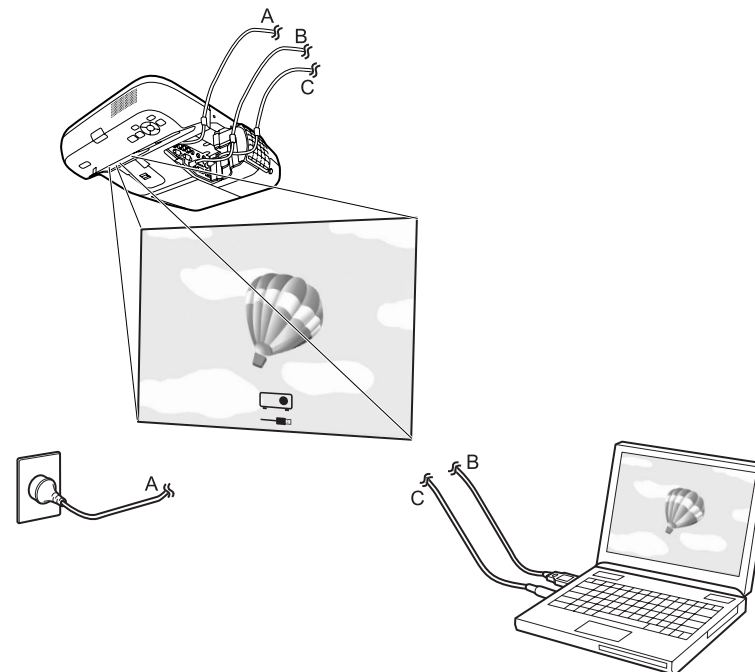
Ha az illesztőprogram nincs telepítve, nem használhatja az USB Display funkciót. Az illesztőprogram telepítéséhez kattintson az **Elfogad** gombra. A telepítés leállításához kattintson az **Elvet** gombra.



3


A számítógép által megjelenített képek kivetítésre kerülnek.

A kivetítés megkezdése egy ideig eltarthat. A kivetítés során ne nyúljon az eszközhez, ne húzza ki az USB-kábelt, és ne kapcsolja ki a kivetítőt.





- Ha a telepítés nem történt meg automatikusan, kattintson kétszer a **Sajátgép - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** elemre a számítógépen.
- Ha valami miatt nem történik kivetítés, kattintson a számítógépen a **Programok - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** elemre.
- Ha az egérkurzor villog a képernyőn, kattintson a számítógépen a **Programok - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** elemre és törölje az **Átviteli ablak** négyzetet jelölését.
- Az illesztőprogram eltávolításához nyissa meg a **Vezérlőpult - Programok telepítése és törlése** elemét, és távolítsa el az **EPSON USB Display Vx.x** programot.
- **Lecsatlakoztatás**
A kivetítő az USB-kábel eltávolításával egyszerűen lecsatlakoztatható. Nincs szükség a Windows **Hardver biztonságos eltávolítása** lehetőségének használatára.

A következő csatlakozáshoz lásd:  "A további alkalmak során"
[27. oldal](#)

Mac OS esetén

- 1** Az USB Display setup mappája megjelenik a Finder alkalmazásban.
- 2** Kattintson kétszer az UD_Installer ikonra.
Adja meg a rendszergazda jelszavát, majd indítsa el a telepítést.
- 3** A telepítéshez kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.



A Licencszerződés képernyő megjelenésekor kattintson az "Elfogad" lehetőségre.

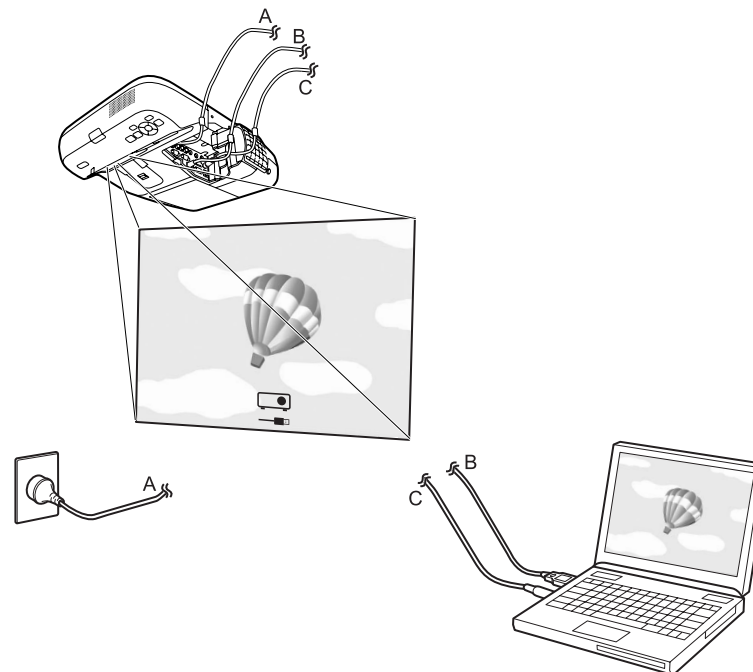
Ha nem az **Elfogad** lehetőséget választja, az USB Display telepítése nem lehetséges. A telepítés visszavonásához nyomja meg az **Elvet** gombot.

A telepítés befejezését követően az USB Display ikon megjelenik a Dock eszközön és a menüsorban.



A számítógép által megjelenített képek kivetítésre kerülnek.

A számítógép képeinek kivetítése egy ideig eltarthat. A képek kivetítése során ne nyúljon az eszközhez, ne húzza ki az USB kábelt, és ne kapcsolja ki a kivetítőt.





- Ha a Finder alkalmazásban nem jelenik meg automatikusan az USB Display setup mappája, kattintson kétszer a számítógépen az **EPSON PJ_UD - UD_Installer** fájlra.
- Ha valami miatt nem kezdődik el a kivetítés, kattintson a Dock eszközön az **USB Display** ikonra.
- Ha a Dock eszköz nem tartalmazza az **USB Display** ikonját, az Applications mappából indítsa el az **USB Display V.x.x** programot.
- Az illesztőprogram eltávolításához indítsa el az Applications mappa Tool mappájából a **Remove USB Display V.x.x** alkalmazást.

Figyelem

- Az *USB Display* lecsatlakoztatásához kattintson az ikonra a menüsorban vagy a Dock eszközön, a megjelenő menüben válassza a **Disconnect** lehetőséget, majd távolítsa el az USB-kábelt.
- Ha a Dock ikon menüjében az **Exit** lehetőséget választja, USB-kábel csatlakoztatásakor az *USB Display* alkalmazás nem jelenik meg automatikusan.



Windows esetén

- Előfordulhat, hogy a DirectX funkciók egyes részeit használó alkalmazások nem jelennek meg megfelelően.
- Lecsatlakoztatás
A kivetítő az USB-kábel eltávolításával egyszerűen lecsatlakoztatható. Nincs szükség a **Hardver biztonságos eltávolítása** lehetőség használatára.
- A Windows Media Center használatával történő kivetítés korlátai:
A képeket nem lehet kivetíteni, ha a Windows Media Center teljes képernyős üzemmódban van. A képek kivetítéséhez váltson ablakos megjelenítésre.

Mac OS esetén

Ha nem kerülnek kivetítésre a képek, indítsa el az Applications mappából az **USB Display V.x.x** alkalmazást.

A további alkalmak során

A számítógép által megjelenített képek kivetítésre kerülnek.

A kivetítés megkezdése egy ideig eltarthat. Várjon.

Diavetítés használatával kivetíthető fájlok

A Diavetítés funkcióval közvetlenül vetítheti ki a kivetítőhöz csatlakoztatott USB-tárolóeszközökön és digitális fényképezőgépeken tárolt fájlokat.



Előfordulhat, hogy a biztonsági funkciókat tartalmazó USB-tárolóeszközök nem használhatók.

A Diavetítés használatával kivetíthető fájlokra vonatkozó specifikációk

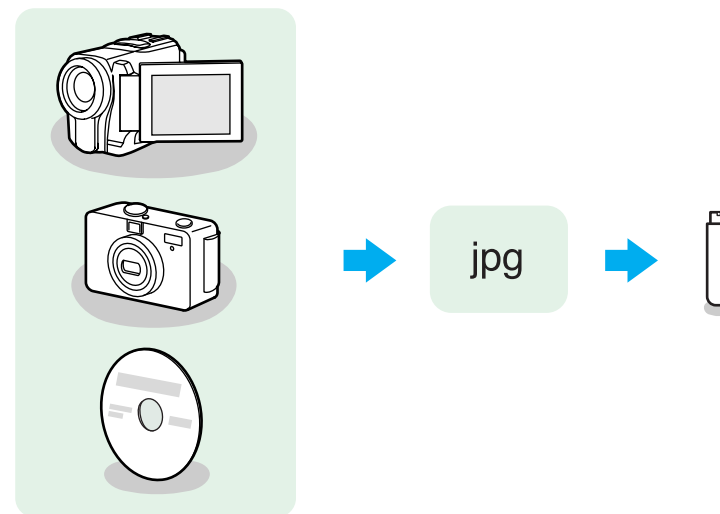
Típus	Fájltípus (kiterjesztés)	Megjegyzések
Állókép	.jpg	<p>A következőket nem lehet kivetíteni.</p> <ul style="list-style-type: none">- CMYK színmód formátumok- Progresszív formátum- Olyan képek, amelyeknek felbontása nagyobb mint 4608x3072- .jpeg kiterjesztésű fájlok <p>A .jpeg fájlok tulajdonságai miatt előfordulhat, hogy túl magas tömörítés esetén a képek kivetítés közben elmosódottan jelennek meg.</p>



- USB-merevlemez használata esetén hálózati tápegységgel történő áramellátás alkalmazását javasoljuk.
- A kivetítő nem támogat minden fájlrendszert, ezért csak Windows rendszeren formázott adathordozókat használjon.
- Az adathordozót a FAT16/32 fájlrendszer használatával formázza.

Diavetítési példák

USB-tárolóeszközön és más adathordozón tárolt képek kivetítése



1. példa: több kép előkészítése és folyamatos kivetítése (Diavetítés)

☛ [32. oldal](#)

2. példa: képfájlok kijelölése és kivetítése egyesével ☛ [31. oldal](#)

Adiavetítés alapvető műveletei

A diavetítéssel USB-tárolóeszközökön és digitális fényképezőgépeken tárolt képfájlokat játszhat le és vetíthet ki.

Ez a rész a diavetítés alpműveleteit mutatja be.

Bár a következő lépések a távirányító használatával kerülnek bemutatásra, a műveletek végrehajthatók a kivetítő vezérlőpaneljén is.

Diavetítés elindítása és befejezése

Diavetítés elindítása

Eljárás

1

A kivetített képet kapcsolja át USB-bemenetre.

☛ 21. oldal

2

Csatlakoztassa az USB-tárolóeszközt vagy digitális fényképezőgépet a kivetítőhöz.

☛ 34. oldal

Elindul a diavetítés, és megjelenik a fájllista képernyő.

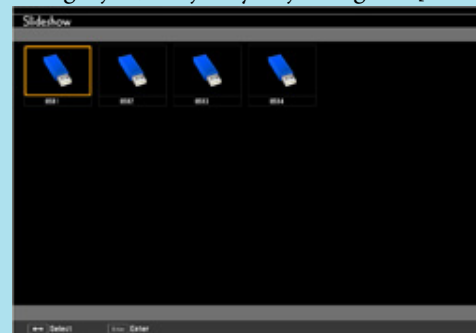
A diavetítés leállítása

Eljárás

A diavetítés bezárásához az USB-eszközt húzza ki a kivetítő USB(TypeA) portjából. Digitális fényképezőgép, merevlemez vagy egyéb készülék esetén először kapcsolja ki a készüléket, majd ezután húzza ki.



- Memóriakártyát is csatlakoztathat a kivetítőhöz úgy, hogy a kártyát USB-kártyaolvasóba helyezi. Előfordulhat azonban, hogy egyes kereskedelemben kapható kártyaolvasók nem kompatibilisek a kivetítővel.
- Amikor megjelenik a következő képernyő (Meghajtó kiválasztása képernyő), a [◀][▶] gombokkal válassza ki a használni kívánt meghajtót, majd nyomja meg az [Enter] gombot.



- A Meghajtó kiválasztása képernyő megjelenítéséhez vigye a kurzort a fájllista képernyő felső részén levő **Meghajtó kiválasztása** pontra, majd nyomja meg az [Enter] gombot.

A diavetítés alapvető műveletei

A következő rész a képek lejátszásának és kivetítésének eljárásait mutatja be a diavetítés használatával.

Eljárás

1

A [◀][▶][◀][▶] gombokkal mozgassa a kurzort a kívánt fájlra vagy mappára.



1 Kurzor

- A JPEG fájlok és MPEG fájlok miniatűr képként jelennek meg (a fájlok tartalma kis képekben látható).
- A JPEG fájlról függően előfordulhat, hogy a miniatűr nem jelenik meg. Ebben az esetben egy fájlikon látható.



Ha az összes fájl és mappa nem jeleníthető meg egyszerre az aktuális képernyőn, nyomja meg a távirányítón a [Page] (Down) gombot, vagy vigye a kurzort a képernyő alján levő **Következő oldal** gombra, és nyomja meg az [Enter] gombot.
Az előző képernyőre való visszatéréshez nyomja meg a [Page] (Up) gombot a távirányítón, vagy vigye a kurzort a képernyő felső részén levő **Előző oldal** gombra, és nyomja meg az [Enter] gombot.

2

Nyomja meg az [Enter] gombot.

Megjelenik a kiválasztott kép.

Ha mappát választott ki, megjelennek a kiválasztott mappában lévő fájlok. Válassza ki a megnyíló képernyőn **A tetejére** parancsot, majd

nyomja meg az [Enter] gombot az előző képernyőre való visszalépéshez.

Képek forgatása

A lejátszott JPEG képeket 90°-os lépésben lehet elforgatni. A JPEG képek diavetítés közben is elforgathatók.

A következő módon forgathat el JPEG képeket.

Eljárás

1

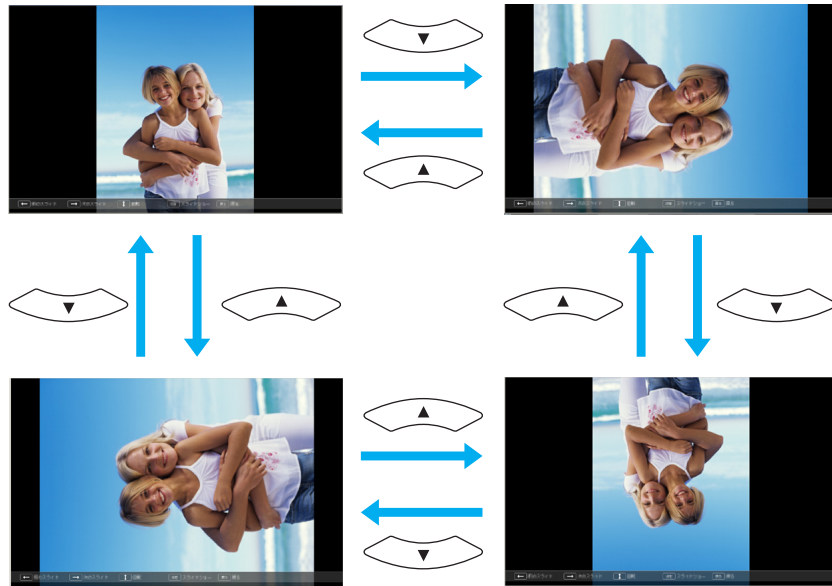
Játsszon le JPEG képeket vagy indítson el diavetítést.

JPEG képek lejátszása ➡ [31. oldal](#)

Diavetítés indítása ➡ [32. oldal](#)

2

JPEG kép megjelenítése közben nyomja meg a [↶] vagy a [↷] gombot.



Képfájlok kivetítése

Az USB-tárolóeszközön és digitális fényképezőgépen tárolt képfájlok kivethetők a Diavetítés funkcióval a következő két módszer egyikével:

- Kijelölt képfájlok kivetítése
Ezzel egy-egy fájl tartalmának kivetítésére van mód.
- Egy mappa összes képállományának egymás utáni kivetítése (Diavetítés)
Ezzel a funkcióval a mappában található fájlok tartalma egymás után egyesével kivethető.

Figyelem

Ne csatlakoztassa le az USB-tárolóeszközt, amíg az használatban van. A diavetítés hibásan működhet.

Bár a következő lépések a távirányító használatával kerülnek bemutatásra, a műveletek végrehajthatók a kivetítő vezérlőpaneljén is.

Képek kivetítése





Eljárás

1

Indítsa el a diavetítést.  **29. oldal**

Megjelenik a fájllista képernyő.

2

A [][][][] gombokkal vigye a kurzort a kivetíteni kívánt képfájltra.

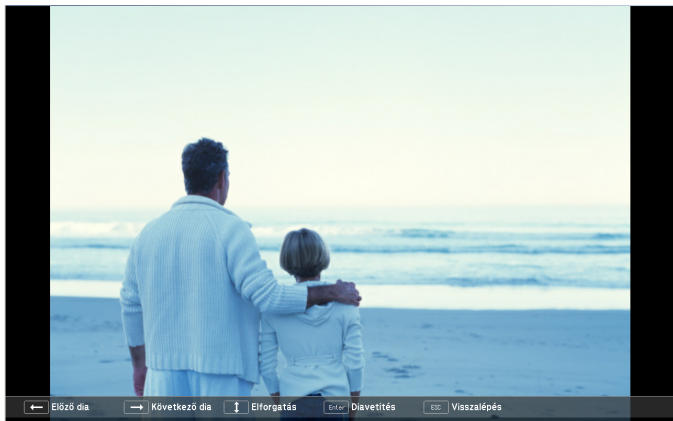


1 Képfájl

3

Nyomja meg az [Enter] gombot.

Elkezdődik a kép lejátszása.



- 4 A fájllista képernyőre való visszatéréshez nyomja meg az [Esc] gombot.







Egy mappa összes képállományának egymás utáni kivetítése (Diavetítés)

Kivetíthet egy adott mappában lévő képfájlokat sorrendben, egyesével. Ezt a funkciót diavetítésnek hívják. A Diavetítés funkció a következő módon indítható.



A fájlok diavetítés alatti automatikus váltásához állítsa be a **Képernyőváltási időt** a Diavetítés **Beállítás** menüjében a **Nem** lehetőség kivételével bármilyen más értékre. Az alapértelmezett érték **3 másodperc**. "Képfájlok megjelenítési és a diavetítés működési beállításai" [33. oldal](#)

Eljárás

- 1 **Indítsa el a diavetítést.**  [29. oldal](#)
Megjelenik a fájllista képernyő.
- 2 A [][][][] gombokkal vigye a kurzort a diavetítéssel lejátszani kívánt mappára, majd nyomja meg az [Enter] gombot.
- 3 **Válassza a Diavetítés parancsot a fájllista képernyő alján, majd nyomja meg az [Enter] gombot.**
Elindul a diavetítés, és a mappában levő képfájlok egymás után, egyenként, automatikusan kivetítésre kerülnek.
Az utolsó fájl kivetítését követően a fájllista automatikusan újból megjelenik. Ha a **Folyamatos lejátszás** beállítást **Be** értékre állítja a Beállítás képernyőn, a kivetítés újból előlről indul, amikor a végére ért.  "Képfájlok megjelenítési és a diavetítés működési beállításai" [33. oldal](#)
Diavetítés közben áttérhet a következő képernyőre, visszatérhet az előző képernyőre vagy leállíthatja a lejátszást.







Ha a **Képernyőváltási idő** opciót **Nem** értékre állítja a **Beállítás** képernyőn, akkor a fájlok nem váltanak automatikusan a Diavetítés elindítása lehetőség kiválasztásakor. A következő fájlra kivetítéséhez nyomja meg az [Enter] gombot vagy a [Page] (Down) gombot a távirányítón.

Képfájlok megjelenítési és a diavetítés működési beállításai

Beállíthatja a fájlmegjelenítés sorrendjét és a diavetítés működését a Beállítás képernyőn.

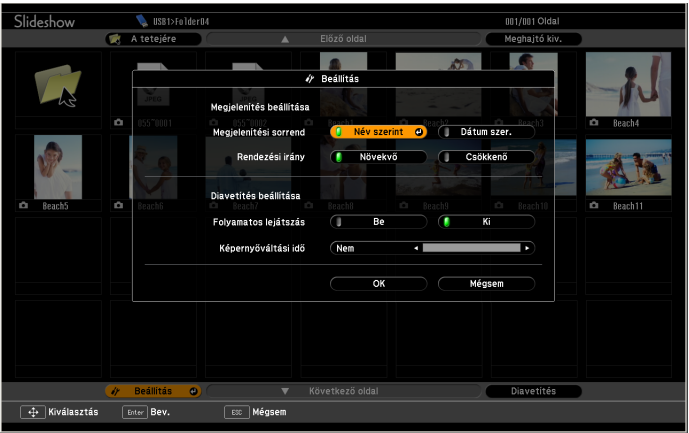
Bár a következő lépések a távirányító használatával kerülnek bemutatásra, a műveletek végrehajthatók a kivetítő vezérlőpaneljén is.

Eljárás





1 A [] gombokkal vigye a kurzort arra a mappára, amelynek meg szeretné adni a megjelenítési beállításait, majd nyomja meg az [Esc] gombot. Válassza a Beállítás parancsot a megjelenő almenüben, majd nyomja meg az [Enter] gombot.

2 Miután megjelent az alábbi Beállítás képernyő, végezze el a beállításokat.

Vigye a kurzort a módosítani kívánt elem beállítására, majd nyomja meg az [Enter] gombot a beállítás engedélyezéséhez.
A következő táblázat az egyes beállítások részleteit tartalmazza.



Megjelenítési sorrend	A megjeleníteni kívánt fájlok sorrendjének beállítása. A fájlok sorba rendezhetők Név szerint vagy Dátum szerint.
Folyamatos lejátszás	A diavetítés ismétlésének beállítása.
Képernyőváltási idő	Egy fájl megjelenítési idejének beállítása Diavetítés lejátszása közben. A beállítás Nem vagy (0) és 60 másodperc közötti érték lehet. Nem beállítás esetén az automatikus lejátszás nem engedélyezett.

3 A [] gombokkal vigye a kurzort az OK gombra, majd nyomja meg az [Enter] gombot.

A beállítások alkalmazása ezzel megtörtént.
Ha nem kívánja alkalmazni a beállításokat, vigye a kurzort a Mégsem parancsra, és nyomja meg az [Enter] gombot.

USB-eszközök csatlakoztatása és leválasztása

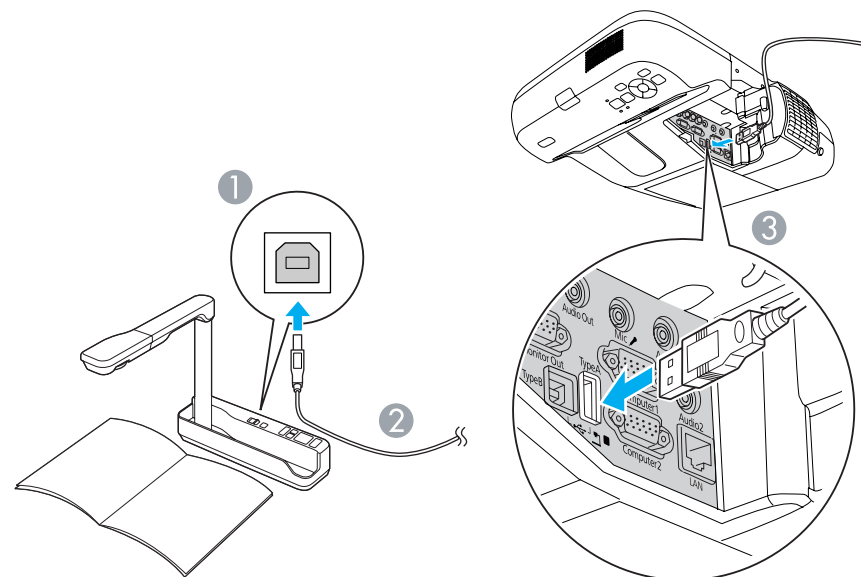
A projektorhoz csatlakoztatni lehet USB memóriákat, USB-kompatibilis digitális kamerákat, merevlemez-meghajtókat és az opcionális dokumentumkamerát. A csatlakoztatott digitális kamerán lévő képek vagy az USB-tárolóeszközön lévő JPEG fájlok lejátszhatók diavetítésként.

☛ "Bemutató tartása a Diavetítés használatával" [28. oldal](#)

Az opcionális dokumentumkamera csatlakoztatásakor a dokumentumkamerán lévő képek vetítődnek ki.

USB-eszközök csatlakoztatása

Ez a rész az opcionális dokumentumkamera példáján keresztül ismerteti az USB-eszközök csatlakoztatási módját. Csatlakoztassa a dokumentumkamerát a kivetítőhöz a hozzá mellékelt USB-kábelrel. Amikor kivetítés közben a dokumentumkamera csatlakoztatva van a projektorhoz, nyomja meg a távirányító [USB] gombját vagy a vezérlőpanel [Source Search] gombját, ha át szeretne váltani a dokumentumkamerán lévő képekre. ☛ [21. oldal](#)



- ① A dokumentumkamera USB portja
- ② USB-kábel
- ③ USB(TypeA) port

Figyelem

- USB hub használata esetén előfordulhat, hogy a készülék nem megfelelően működik. Az USB-tárolóeszközt vagy digitális fényképezőgépet közvetlenül a kivetítőhöz csatlakoztassa.
- USB-kompatibilis merevlemez használata esetén feltétlenül csatlakoztassa a merevlemezhez mellékelt váltóáramú hálózati adaptert.
- A digitális fényképezőgépet vagy a merevlemez az eszközhöz mellékelt vagy az előírt típusú USB-kábelrel csatlakoztassa a kivetítőhöz.

USB-eszközök eltávolítása

A kivetítés végeztével a következő lépéseket végrehajtva távolítsa el az USB-eszközöket a kivetítőből.

Eljárás

Távolítsa el az opcionális dokumentumkamerát a kivetítő (USB(TypeA)) portjáról.

Digitális kamerák, merevlemezek stb. esetében kapcsolja ki az eszköz áramellátását, majd távolítsa el azt.

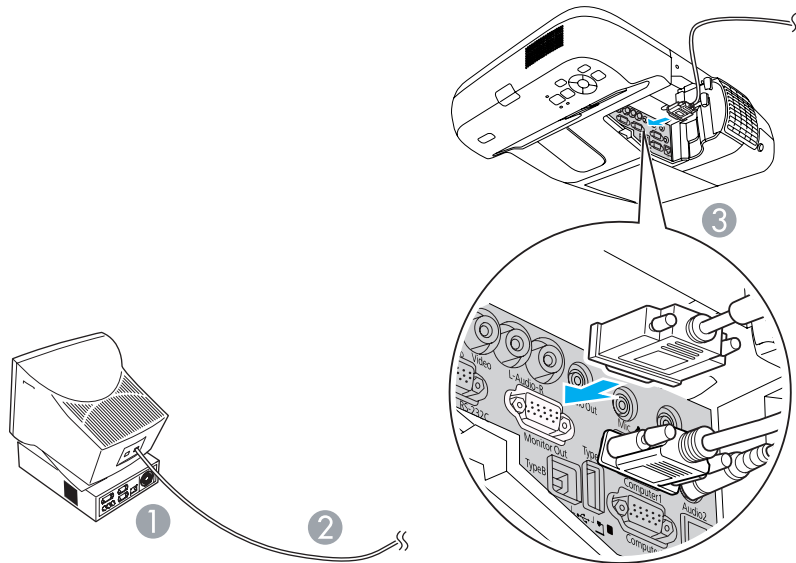
3 A Monitorkimenet (Monitor Out) porthoz



- Nem jelenítheti meg a külső monitoron a Video (Video) bemeneti porthoz vagy az S-video (S-Video) bemeneti porthoz csatlakoztatott berendezésről továbbított komponens videojelet vagy képeket.
- A trapézkorrekció és egyéb funkciók beállításai, a Konfiguráció menü és a Súgó képernyők nem kerülnek a külső megjelenítő eszközökre.

Külső monitor csatlakoztatása

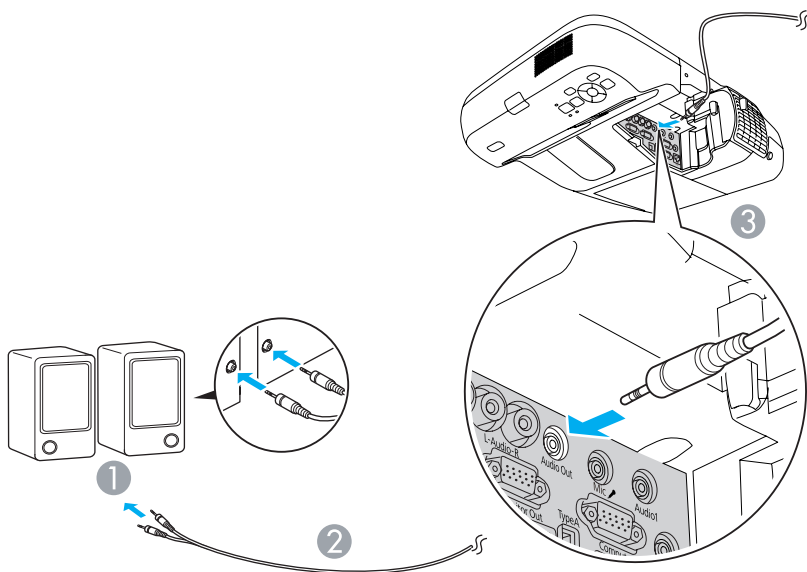
Az 1. számítógép (Computer1) bemeneti portra a számítógépről érkező képek megjeleníthetők egyszerre a kivetítőhöz csatlakoztatott külső monitoron és a a kivetítőhöz tartozó vetítövásznon. Ennek köszönhetően akkor is ellenőrizheti a kivetített képeket a külső monitoron, ha nem látja a vetítövásznat. A külső monitort a hozzá mellékelt kábellel csatlakoztathatja.



- 1 A monitor portja felé
- 2 A monitorhoz tartozó kábel

Külső hangszórók csatlakoztatása

Ha a kivetítő Hangkimenet (Audio Out) portjához beépített erősítővel rendelkező hangszórókat csatlakoztat, tökéletesebb hangminőségben élvezheti a bemutatót. A csatlakoztatáshoz kereskedelmi forgalomban elérhető audiokábelt használjon (pl. dugós csatlakozó ↔ 3,5 mm sztereó mini dugó). Használjon a külső hangszórók csatlakozójával kompatibilis audiokábelt.



- 1 Külső audio berendezés felé
- 2 Audiokábel (a kereskedelmi forgalomban kapható)
- 3 A Hangkimenet (Audio Out) porthoz

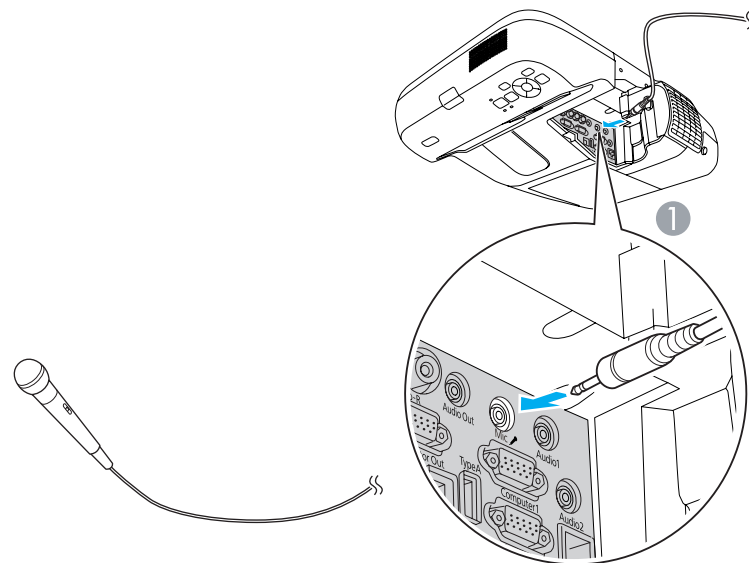


- Amikor egy audiokábel jack dugó van behelyezve a Hangkimenet (Audio Out) portba, a hang nem a kivetítő beépített hangszórójából, hanem a külső kimenetről jön.
- Ha kereskedelmi forgalomban kapható 2RCA(L/R)/stereo mini-pin audiokábelt használ, ellenőrizze, hogy van-e rajta "No resistance" címke.

Mikrofon csatlakoztatása

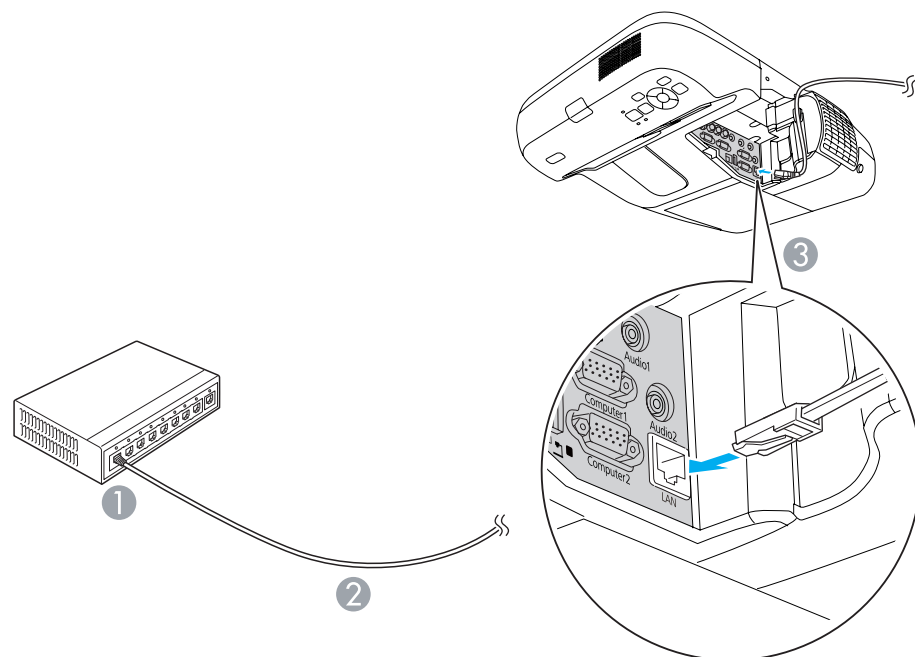
A kivetítő Mikrofon (Mic) bemeneti portjához csatlakoztatott mikrofon hangja a kivetítő hangszóróin keresztül szólal meg.

A kivetítő nem támogatja a csatlakozón keresztüli áramellátást.



- 1 A Mikrofon (Mic) bemeneti porthoz

A csatlakoztatáshoz kereskedelmi forgalomban elérhető 100BASE-TX vagy 10BASE-T típusú LAN kábelt használjon.



- ① A LAN porthoz
- ② LAN kábel (a kereskedelmi forgalomban kapható)
- ③ A LAN porthoz

Figyelem

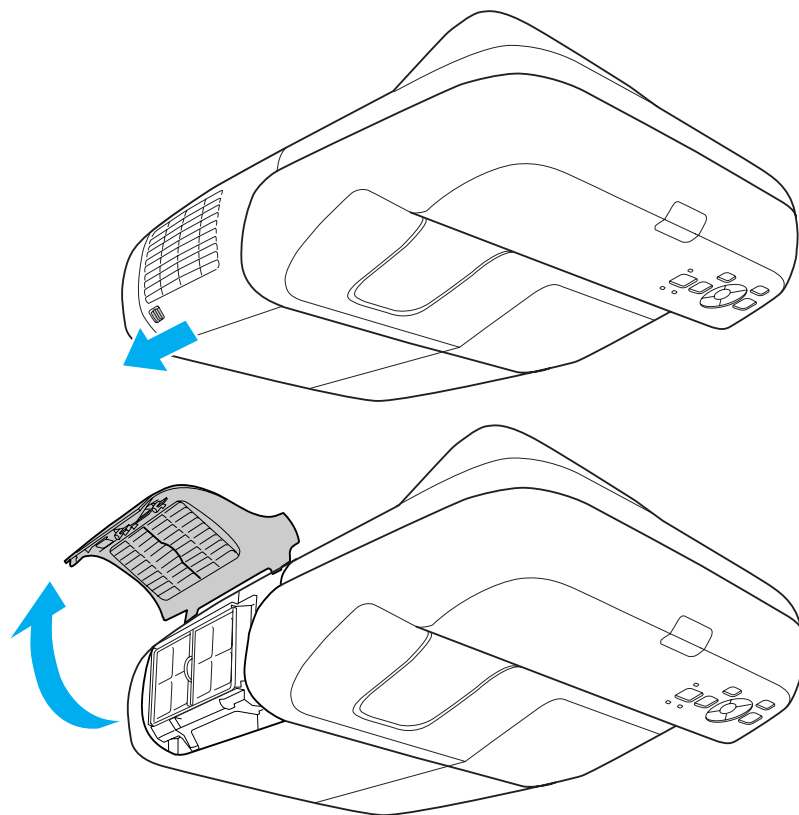
A működési hibák elkerülése érdekében használjon 5. kategóriájú, árnyékolt helyi hálózati kábelt.

A vezeték nélküli LAN-egység beszerelése a kivetítőbe. ➡ "Kiegészítő Tartozékok és Fogyóeszközök" [118. oldal](#)

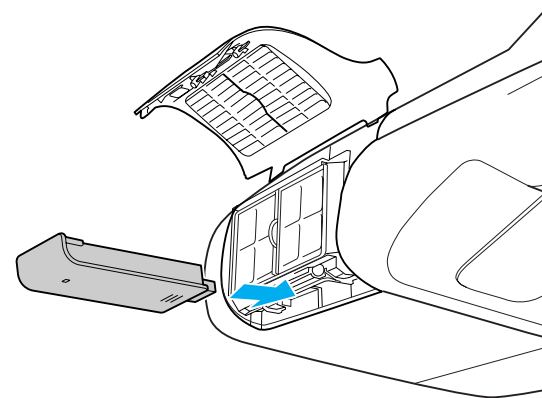
Eljárás

1 Nyissa fel a levegőszűrő fedelét.

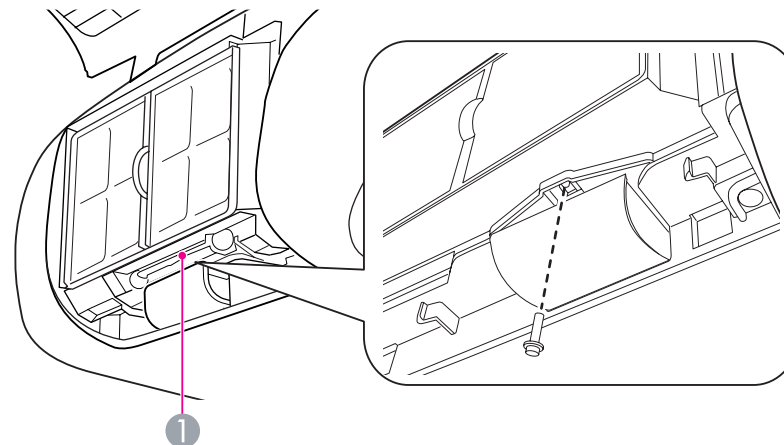
A levegőszűrő fedelének kinyitásához tolja a levegőszűrő fedelének nyitó-záró karját vízszintes irányba.



2 Helyezze be a vezeték nélküli LAN-egységet.



3 Rögzítse a vezeték nélküli LAN-egységet a mellékelt csavarral, nehogy elveszítse.



① Csavarfurat a vezeték nélküli helyi hálózati egység rögzítéséhez

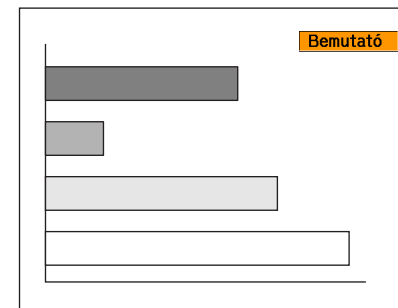
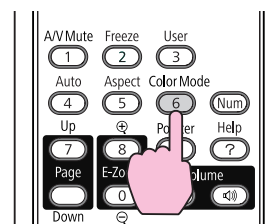
A kivetítési minőség beállítása (a színmód beállítása)

Könnyen elérheti az optimális képminőséget, ha egyszerűen kiválasztja azt a beállítást, amely a legjobban megfelel a kivetítési környezetnek. A kép fényereje a kiválasztott módnak megfelelően változik.

Üzem mód	Alkalmazás
Dinamikus	Ez az üzemmód világos helyiségekben használható ideálisan. Ez a legvilágosabb üzemmód, amely igen jól adja vissza a szürkeárnyalatokat.
Bemutató	Ez az üzemmód színes anyagokat tartalmazó bemutatók megtartásához ideális világos helyiségben.
Mozi	Ideális filmek megtekintéséhez sötét helyiségben. Természetes tónust ad a képeknek.
Fénykép]	(Képek megjelenítése számítógépről, illetve USB vagy LAN bemeneti forrás esetén.) Ideális állóképek, például fényképek kivetítésére világos helyiségben. A képek elevenek és a kontraszt megfelelő.
Sport	(Képek betáplálása komponens video, S-video vagy kompozit video készülékről) Ideális TV-műsorok megtekintéséhez világos helyiségben. A képek elevenek és életszerűek.
sRGB	Ideális azoknál a képeknél, amelyek megfelelnek az sRGB színszabványnak.
Tábla	Még ha fekete (vagy zöld) táblára történik is a kivetítés, ez a beállítás természetes, a fehér vászonra történő kivetítéshez hasonló színárnyalatot biztosít a képeknek.
Fehér felület	Fehér felületre történő vetítéshez ideális.

Eljárás

Távvezérlő



Amikor megnyomja a gombot, a színmód neve megjelenik a képernyőn, és megváltozik a színmód.

Ha megnyomja a gombot, miközben a színmód neve megjelenik a képernyőn, a készülék a következő színmódra vált.



A színmódot a **Színmód** segítségével is be lehet állítani, amely a Konfiguráció menü **Kép** pontjában található. [74. oldal](#)

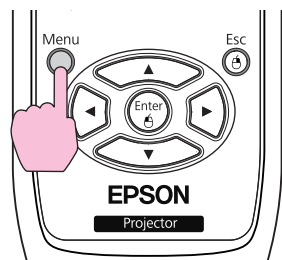
Az automatikus íriszállítás funkció beállítása

A funkció automatikusan a megjelenített kép világosságának megfelelően állítja be a fényerőt, így élénk képeket biztosít.

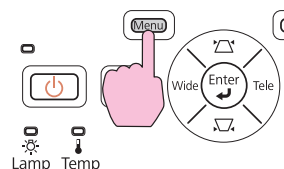
Eljárás

- 1 **Nyomja meg a [Menu] gombot, és válassza a Konfiguráció menüben a Kép – Aut. íriszállítás pontot. ➡ "A Konfiguráció menü használata"**

A távirányító használata



A vezérlőpanel használata



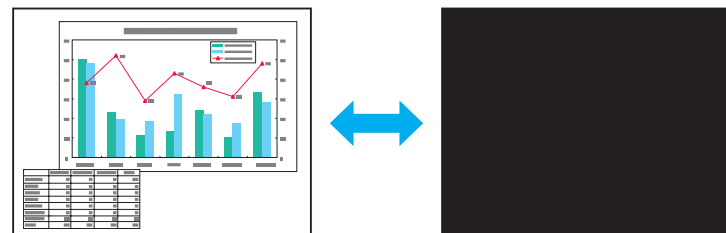
- 2 **Válassza a "Be" lehetőséget.**
A beállítást a készülék minden egyes színmódhoz külön tárolja.
- 3 **Nyomja meg a [Menu] gombot a Konfiguráció menü bezárásához.**



Az Aut. íriszállítás csak **Dinamikus** vagy **Mozi Színmód** esetén állítható be.

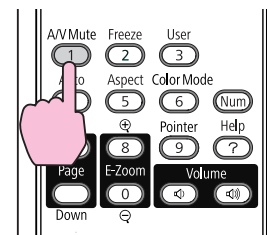
A kép és a hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)

Ezt a funkciót akkor használhatja, ha a hallgatóság figyelmét a mondanivalójára szeretné irányítani, vagy ha nem akarja, hogy a közönség lásson bizonyos műveleteket, például a fájlok közötti váltásokat.



Eljárás

Távvezérlő



A gomb megnyomásával az A/V némítás ki- vagy bekapcsolható.



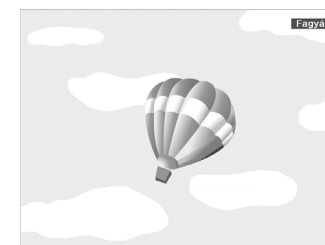
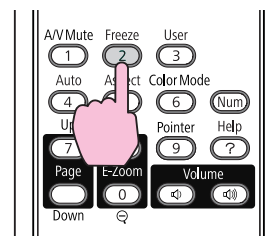
- Ha mozgó képek kivetítése közben használja ezt a funkciót, a forrás tovább folytatja a képek és a hang lejátszását, és nem tud visszatérni arra a pontra, ahol az A/V némítást aktiválta.
- A konfiguráció menü **Részletes** – **Kijelző** – **A/V némítás** funkciója segítségével kiválaszthatja, hogy **Fekete**, **Kék** vagy **Logó** jelenjen meg az A/V némítás kijelzéseként. [☞ 79. oldal](#)
- A mikrofon audiokimenete is működik az A/V némítás bekapcsolásakor.

A kép kimerevítése (Fagyás)

Ha a képernyőn kimerevíti a mozgó képet, a készülék továbbra is kivetíti a képet, ezért állóképhez hasonlóan kivetíthet mozgó képeket. Ezenkívül képek kivetítése nélkül végrehajthat olyan műveleteket, mint például számítógépről vetített prezentációk során váltás a fájlok között, ha előzetesen aktiválja a kimerevítési funkciót.

Eljárás

Távvezérlő



Ha megnyomja ezt a gombot, a kimerevítés be- vagy kikapcsol.



- A hang nem kapcsolódik ki.
- Mozgó képek kivetítése közben a képek lejátszása kimerevített képernyőnél is folytatódik, ezért nem lehet folytatni a kivetítést a megszakítás helyétől.
- Ha a [Fagyás] gombot megnyomja a Konfiguráció menü vagy a Súgó képernyő megjelenítése közben, eltűnik a megjelenített menü vagy Súgó képernyő.
- A kimerevítés az E-Zoom használata közben is működik.

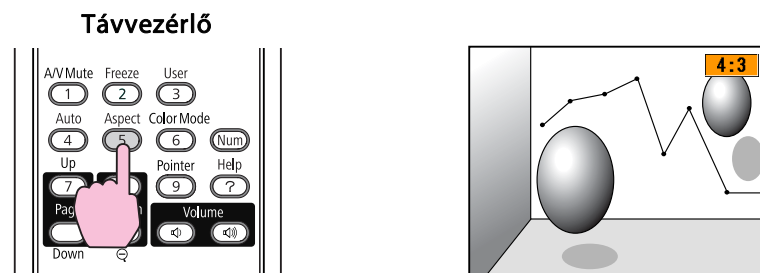
A képarány módosítása

Videokészülék csatlakoztatásakor módosíthatja a Képarány beállítását, így a digitális videó formátumban vagy DVD lemezre rögzített képek 16:9 arányú szélesvásznú formátumban is megtekinthetők. A képarány módosítható, ha számítógépes képeket vetít ki teljes méretben.

A módosítás módjai és a képarány típusai a következők:

A módosítás módjai

Eljárás



Amikor megnyomja a gombot, a képarány neve megjelenik a képernyőn, és megváltozik a képarány.

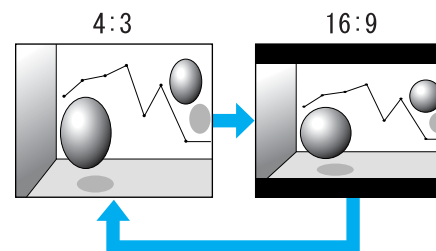


A képarány a Konfiguráció menü **Jel** menüjében található **Képarány** segítségével is beállítható. [75. oldal](#)

Videoeszközökhöz tartozó képarány módosítása

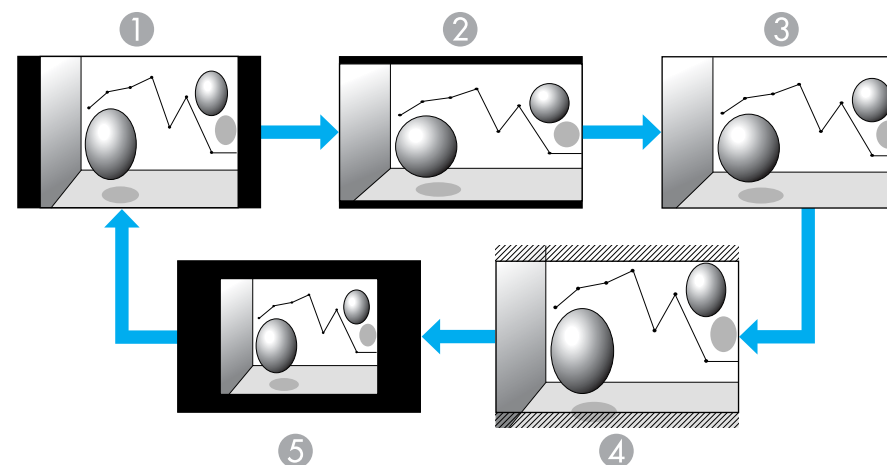
EB-460i/460

A gomb minden egyes megnyomásakor 4:3 és 16:9 között vált.



EB-450Wi/450W/440W



A gomb minden megnyomásakor a Normál, 16:9, Teljes, Nagyítás és Anyanyelvi beállítások között vált sorrendben.



- ① Normál
- ② 16:9
- ③ Teljes
- ④ Nagyítás
- ⑤ Anyanyelvi

Számítógépes képekhez tartozó képarány módosítása (EB-460i/460)

A képarány az alábbiak szerint változtatható meg:

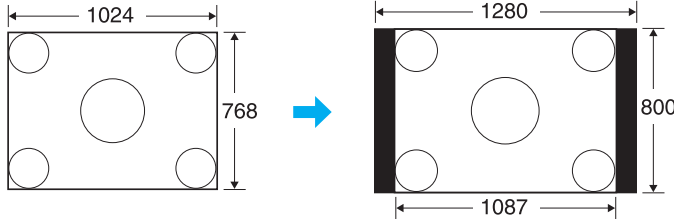
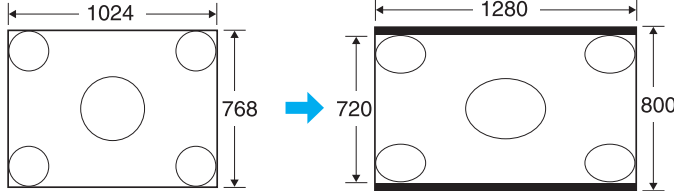
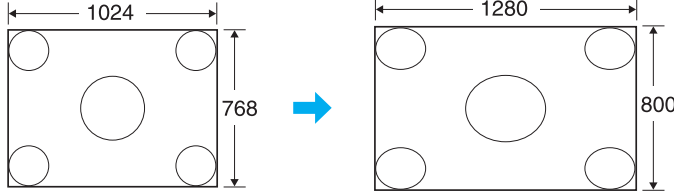
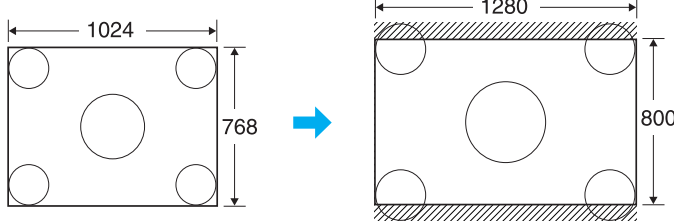
Beállított értékek	Működés	Kivetítési példa
Normál	Teljes vetítési méretre történik a kivetítés a bemeneti adatok képarányának megőrzésével.	
4:3	A teljes vetítési méretre történik a kivetítés, 4:3 képarányban. Ez abban az esetben ideális, ha 5:4 (1280 x 1024) arányú képet szeretne teljes méretben kivetíteni.	1280x1024 jel fogadásakor 
16:9	16:9 képarányban történik a kivetítés. 16:9 képarányú adatok teljes méretben történő kivetítésére ideális.	1280x1024 jel fogadásakor 

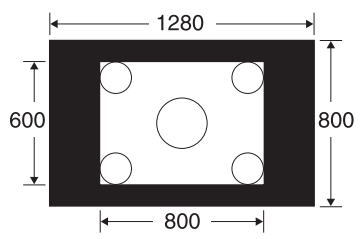
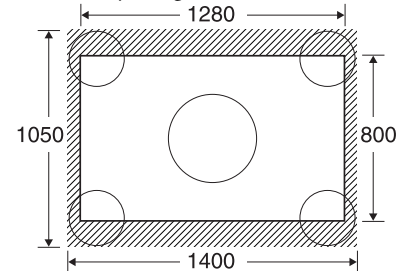


Ha a kivetített kép egyes részei hiányoznak, és nem lehet a teljes képet kivetíteni, a számítógépes panel méretének megfelelően állítsa a **Felbontás** beállítást **Széles** vagy **Normál** értékre a Konfiguráció menüben. ➡ [75. oldal](#)

Számítógépes képek képarányának módosítása (EB-450Wi/450W/440W)

A képarány a következőképpen módosítható: Az EB-450Wi/450W/440W WXGA felbontást kínál, így a kivetési méret 1280x800 képpont (16:10-es képarány). 16:9 méretű vászonra való vetítésnél állítsa a képarányt 16:9 értékre.

Beállított értékek	Működés	Kivetítési példa
Normál	Teljes vetítési méretre történik a kivetítés a bemeneti adatok képarányának megőrzésével.	1024x768 jel fogadásakor. 
16:9	A teljes vetítési méretre történik a kivetítés, 16:9 képarányban.	1024x768 jel fogadásakor. 
Teljes	Az adatok teljes méretben kerülnek kivetítésre.	1024x768 jel fogadásakor. 
Nagyítás	A bemeneti adatokat az oldalsó képösszetevőnek megfelelő képarányban vetíti ki. A vetítési méretből kilógó részek nem kerülnek kivetítésre.	1024x768 jel fogadásakor. 

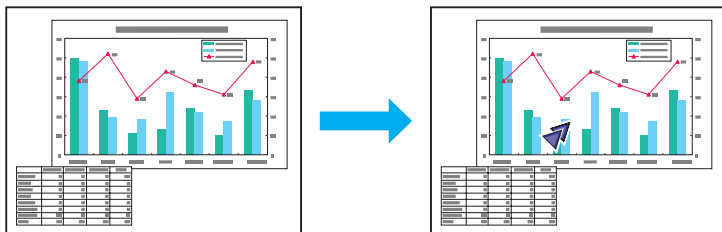
Beállított értékek	Működés	Kivetítési példa	
Anyanyelvi	A vetítési terület középre kerül kivetítésre a bemenet, az eredeti felbontásban. Ideális képek megtekintése esetén. Ha a felbontás meghaladja az 1280x800 értéket, akkor a kép szélei nem kerülnek kivetítésre.	800x600 jel fogadásakor 	1400x1050 jel fogadásakor 



Ha a kivetített kép egyes részei hiányoznak, és nem lehet a teljes képet kivetíteni, a számítógépes panel méretének megfelelően állítsa a **Felbontás** beállítást **Széles** vagy **Normál** értékre a Konfiguráció menüben. ➡ [75. oldal](#)

A mutató használata kiemeléshez (Mutató)

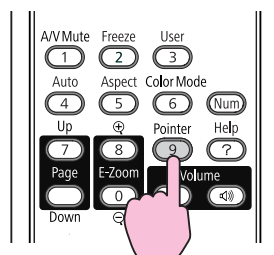
A funkció lehetővé teszi a mutató ikon mozgását a kivetített képen, és segít felhívni a figyelmet arra a területre, amelyről beszél.



Eljárás

1 A mutató megjelenítése.

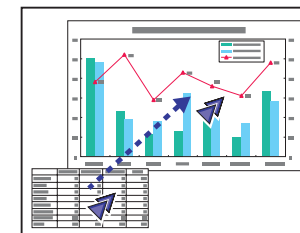
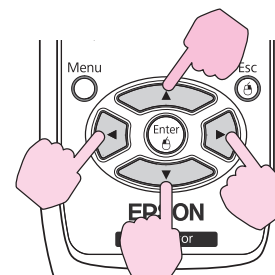
Távvezérlő



Ha megnyomja ezt a gombot, a mutató megjelenik vagy eltűnik.

2 A mutató ikon mozgatása (↗).

Távvezérlő



Két szomszédos [↖][↗][↘][↙] gomb egyidejű megnyomásával a mutató a fel-le és balra-jobbra irányok helyett átlósan is mozgatható.

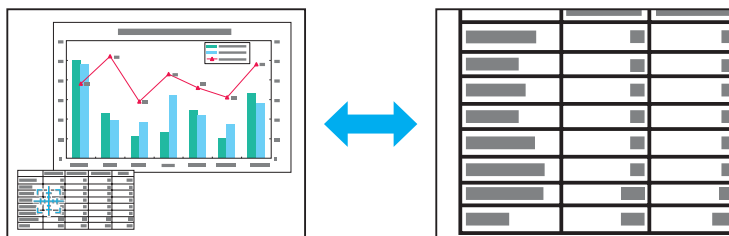


Háromfajta mutatóikon (↗, ✖ vagy ↘) közül választhat a Konfiguráció menü **Beállítások - Mutató alakja** beállításban.

☞ 76. oldal

A Kép egy Részének Kinagyítása (E-Zoom)

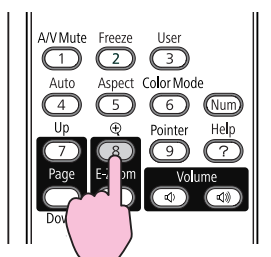
Ez akkor hasznos, ha fel akar nagyítani képeket a részletek, például ábrák és táblázatok bemutatása céljából.



Eljárás

- 1 Indítsa el az E-Zoom funkciót.

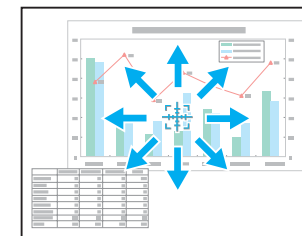
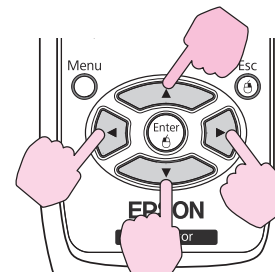
Távvezérlő



- 2

Mozgassa a keresztet (⌕) a képnek arra a területére, amelyet ki akar nagyítani.

Távvezérlő

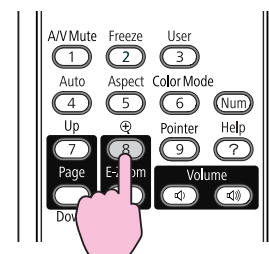


Két szomszédos [⬆] [⬇] [⬅] [➡] gomb egyidejű megnyomásával a kereszt a fel-le és balra-jobbra irányok helyett átlósan is mozgatható.

- 3

Kinagyítás.

Távvezérlő



Amikor megnyomja a gombot, az adott terület nagysága megnövekszik. A gomb lenyomva tartásával gyorsan kinagyíthatja. A kinagyított kép méretét csökkentheti, ha megnyomja a [Q] gombot. A törléshez nyomja meg az [Esc] gombot.



- A képernyőn megjelenik a nagyítási arány. A kiválasztott terület legfeljebb 1:4 arányban, 25 lépésben nagyítható.
- A kép görgetéséhez nyomja meg a [▲][▼][◀][▶] gombokat.
- Az E-Zoom használata esetén a Progresszív és a Zajcsökkentés funkciók nem működnek.

Az egérmutató vezérlése távirányítóval (vezeték nélküli egér)

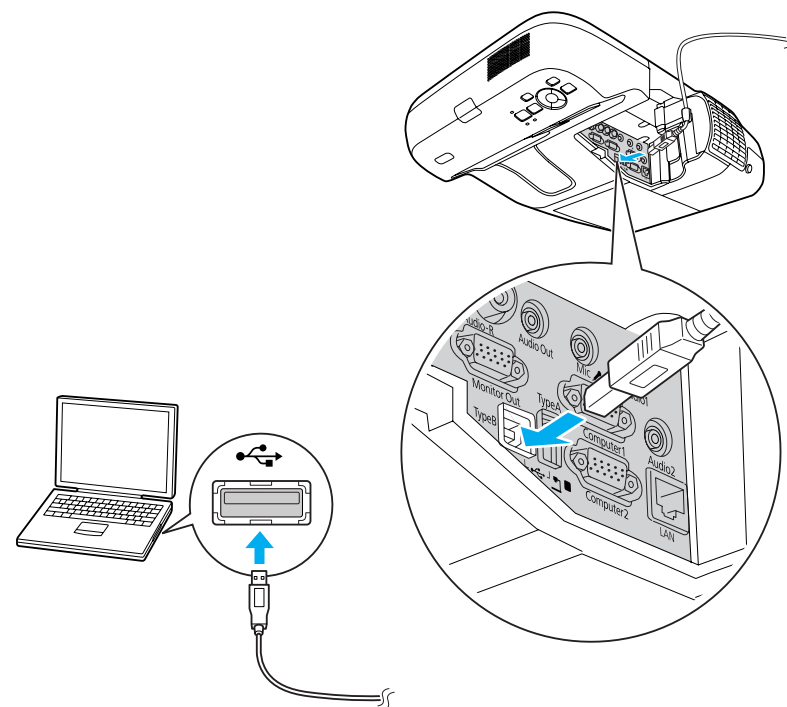
A vezeték nélküli egér funkció aktiválásához állítsa az USB Type B beállítását Vez. nélk. egér értékre a Konfiguráció menü Részletes menüjében.

Az USB Type B beállítás alapértékei:

- EB-460i/450Wi: Ki
- EB-460/450W/440W: USB Display

Előzőleg változtassa meg a beállítást. ➡ [79. oldal](#)

Ha a számítógép USB-portját és a oldalán található USB(TypeB) portot összeköti a mellékelt USB-kábelrel, a kivetítőhöz tartozó távirányító vezeték nélküli egérként használható a számítógép egérmutatójának vezérlésére.



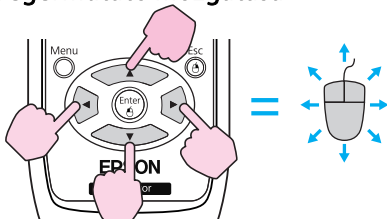
	Windows	Mac OS
Operációs rendszer	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x



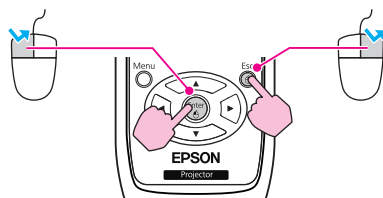
- A vezeték nélküli egér funkció csak akkor használható, ha a bemeneti forrás 1. számítógép vagy 2. számítógép és a bemeneti jel RGB.
- Előfordulhat, hogy a Windows és a Macintosh bizonyos verzióin a vezeték nélküli egér funkció nem használható.
- Lehetséges, hogy a számítógép bizonyos beállításait meg kell változtatni ahhoz, hogy az egér funkció használható legyen. További részletek a számítógép dokumentációjában olvashatók.

A csatlakoztatás elvégzése után az egérmutató a következőképpen működtethető.

Az egérmutató mozgatása

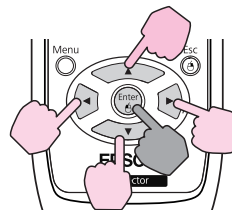



Kattintás az egérrel








Kattintás a bal oldali gombbal: Nyomja le az [Enter] gombot.
Kattintás a jobb oldali gombbal: nyomja le az [Esc] gombot.
Dupla kattintás: Nyomja le kétszer gyorsan.

Húzás

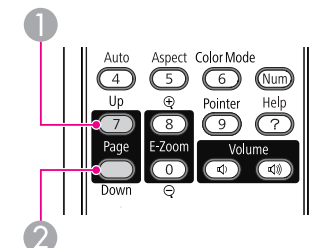


: Tartsa lenyomva

1. Az [Enter] gomb nyomva tartása közben nyomja meg az [, [, [, [] vagy [] gombot.
2. A kívánt helyen az elejtéshez engedje el az [Enter] gombot.





PowerPoint képernyők váltása

A funkció nagyon hasznos az előző vagy a következő dia megjelenítéséhez PowerPoint diavetítés esetén.



- 1 Az előző diára
- 2 A következő diára



- Két szomszédos [, [, [, [] gomb egyidejű megnyomásával a mutató a fel-le és balra-jobbra irányok helyett átlósan is mozgatható.
- Ha az egérgomb beállításait megfordítja a számítógépen, akkor a távirányító gombjainak működése szintén megfordul.
- A vezeték nélküli egér funkciót nem lehet használni a következő műveletek közben:
 - A Konfiguráció menü megjelenítése közben
 - A Súly menü megjelenítése közben
 - Az E-Zoom funkció használata során
 - A Felhasználó logója rögzítése közben
 - A Felhasználói mintázat megjelenítése közben
 - A Mutató funkció használata közben
 - A Hangerő beállítása közben
 - Az USB Display használata közben
 - Minta megjelenítése közben
 - A Szín mód beállítása közben
 - A forrás nevének megjelenítése közben

A kivetítő a következő bővített biztonsági funkciókkal rendelkezik.

- **Jelszavas védelem**
Korlátozhatja, hogy ki használhatja a kivetítőt.
- **Vezérlés zárolása**
Megakadályozhatja, hogy bárki engedély nélkül megváltoztassa a kivetítő beállításait. ➡ [52. oldal](#)
- **Lopásgátló zár**
A kivetítőt különféle lopásgátló biztonsági eszközökkel szerelték fel. ➡ [53. oldal](#)

Felhasználók kezelése (Jelszavas védelem)

A Jelszavas védelem aktiválása esetén a jelszót nem ismerő személyek akkor sem használhatják a kivetítőt képek kivetítésére, ha a kivetítő be van kapcsolva. Ezenkívül a kivetítő bekapcsolásakor megjelenő felhasználói logó sem módosítható. Ez lopásgátló eszközként is működik, mivel a kivetítő még akkor sem használható, ha ellopják. Vásárláskor a Jelszavas védelem nincs aktiválva.

A jelszavas védelem típusai

A kivetítő használati módjától függően a jelszavas védelem alábbi három típusa állítható be.

1. Bekapcsolásvédelem

Amikor a **Bekapcsolásvédelem Be** értékre van állítva, a kivetítő csatlakoztatása és bekapcsolása után meg kell adni az előre beállított jelszót (ez a Betáp kapcsoló esetében is érvényes). Ha nem írja be a megfelelő jelszót, a kivetítés nem indul el.

2. Felh. logó védelme

Nincs sok értelme a kivetítő tulajdonosát jelző felhasználói logó rögzítésének, ha később a logót megváltoztatják. Amikor a **Felh. logó védelme Be** értékre van állítva, a felhasználói logóra vonatkozó alábbi beállítások nem módosíthatók:

- Felhasználó logójának rögzítése
- A **Kijelző háttérre**, **Induló képernyő** és **A/V némítás** beállításai a Konfiguráció menü **Kijelző** pontjában.

3. Hálózatvédelem

Ha a **Hálózatvédelem Be** értékre van állítva, akkor a Konfiguráció menüben a **Hálózat** beállításainak módosítása le van tiltva.

A Jelszavas védelem beállítása

A Jelszavas védelem a következőképpen állítható be:

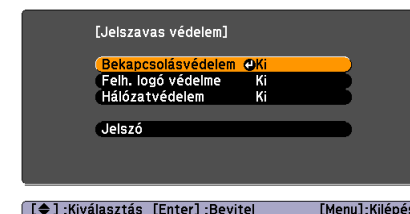
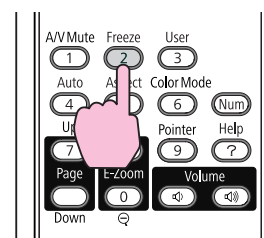
Eljárás



Kivetítés közben tartsa lenyomva a [Freeze] gombot kb. öt másodpercig.

Megjelenik a Jelszavas védelem beállítási menüje.

Távvezérlő



[↵]: Kiválasztás [Enter]: Bevitel [Menu]: Kilépés



- Ha a Jelszavas védelem már aktív, akkor be kell írnia a jelszót. Ha a beírt jelszó megfelelő, megjelenik a Jelszavas védelem beállítási menüje. ➡ "Jelszó beírása" 51. oldal
- Ha a jelszó be van állítva, akkor a tolvajok elrettentése céljából jól látható helyre ragassza fel a jelszavas védelmet jelző matricát a kivetítőre.

2

A Bekapcsolásvédelem bekapcsolása.

- (1) Válassza ki a **Bekapcsolásvédelem** elemet, majd nyomja meg az [Enter] gombot.
- (2) Válassza ki a **Be** elemet, majd nyomja meg az [Enter] gombot.
- (3) Nyomja meg az [Esc] gombot.

3

A Felhasználói logó védelme bekapcsolása.

- (1) Válassza ki a **Felh. logó védelme** elemet, majd nyomja meg az [Enter] gombot.
- (2) Válassza ki a **Be** elemet, majd nyomja meg az [Enter] gombot.
- (3) Nyomja meg az [Esc] gombot.

4

A Hálózatvédelem bekapcsolása.

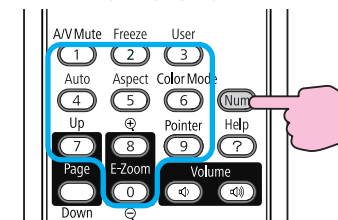
- (1) Válassza ki a **Hálózatvédelem** elemet, és nyomja meg az [Enter] gombot.
- (2) Válassza ki a **Be** elemet, majd nyomja meg az [Enter] gombot.
- (3) Nyomja meg az [Esc] gombot.

5

A jelszó beállítása.

- (1) Válassza ki a **Jelszó** elemet, majd nyomja meg az [Enter] gombot.
- (2) Amikor a kijelzőn megjelenik a "Módosítja a jelszót?" kérdés, válassza az **Igen** választ, majd nyomja meg az [Enter] gombot. A jelszó alapértelmezett értéke "0000". Javasoljuk, hogy állítson be saját jelszót. Ha a **Nem** választ jelöli ki, a kijelzőn újból megjelenik az 1. lépésben látott képernyő.
- (3) A [Num] gomb lenyomva tartása mellett a számgombokkal írjon be egy négyjegyű számot. A beírt szám "*" * * *" formátumban jelenik meg. Miután beírta a negyedik számjegyet, megjelenik a megerősítési képernyő.

Távvezérlő



- (4) Újból írja be a jelszót.
Megjelenik "Az új jelszót tárolta a készülék." üzenet.
Ha tévesen írta be a jelszót, a megjelenő üzenet felszólítja a jelszó újbóli beírására.

Jelszó beírása

Amikor megjelenik a jelszóbeírási képernyő, a távirányító számgombjaival írja be a jelszót.

Eljárás

A [Num] gomb lenyomva tartása mellett a számgombokkal írja be a jelszót.

A helyes jelszó beírása után elindul a kivetítés.

Figyelem

- Ha háromszor egymás után tévesen írja be a jelszót, nagyjából öt percre megjelenik a **"A kivetítő zárolva van."** üzenet, majd a kivetítő készenléti üzemmódba kapcsol. Ha ez megtörténik, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, majd dugaszolja vissza és újból kapcsolja be a kivetítőt. A kivetítő kijelzőjén újból megjelenik a jelszóbeírási képernyő, és ekkor beírhatja a helyes jelszót.
- Ha elfelejtette a jelszót, jegyezze fel a **"Kérelmkód: xxxxx"** számot, amely megjelenik a képernyőn, majd vegye fel a kapcsolatot a Terméktámogatás és szervizelési útmutató dokumentumban megadott legközelebbi címmel.
☞ [Epson projektor címjegyzék lista](#)
- Ha folytatja a fenti műveletet, és harmincszor egymás után hibás jelszót ír be, akkor megjelenik a következő üzenet, és a kivetítő már nem fogad el több jelszóbeírást. **"A kivetítő zárolva van. Forduljon az Epsonhoz a dokumentációban leírt módon."** ☞ [Epson projektor címjegyzék lista](#)

A működés korlátozása (Vezérlés zárolása)

Az alábbi módokon zárhatja le a vezérlőpanel kezelőgombjait.

- Teljes zárolás
A vezérlőpanel összes gombja le van zárva. Nem végezhet műveleteket a vezérlőpaneletről, ki- és bekapcsolást sem.
- Részleges zárolás
A vezérlőpanel összes gombja le van zárva, a [⏻] gomb kivételével.

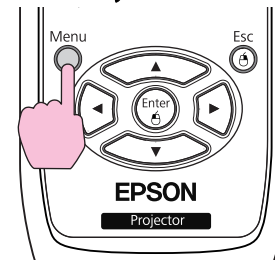
Ez a funkció nagyon hasznos olyan rendezvényeken vagy bemutatókon, amikor szeretné deaktiválni az összes gombot és kizárólag vetíteni akar, vagy iskolákban, ha korlátozni akarja a gombok működését. A kivetítő a távirányító segítségével ekkor is működtethető.

Eljárás

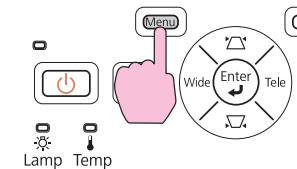
1

Kivetítés közben nyomja le a [Menu] gombot, és válassza ki a **Konfiguráció** menü **Beállítások** menüjének **Vezérlés zárolása** elemét. ☞ **"A Konfiguráció menü használata"** [73. oldal](#)

A távirányító használata



A vezérlőpanel használata



2

Válassza ki a **Teljes zárolás** vagy a **Részleges zárolás** elemet.



3

Amikor megjelenik a megerősítést kérő üzenet, válassza ki az Igen lehetőséget.

A vezérlőpanel gombjai a kiválasztott beállításnak megfelelően le vannak zárva.



Az alábbi két eljárás segítségével feloldhatja a vezérlőpanel lezárását.

- A távirányító segítségével válassza ki a **Ki** értéket a Konfiguráció menü **Beállítások - Vezérlés zárolása** pontjában.
- Nyomja meg és körülbelül hét másodpercig tartsa lenyomva az [Enter] gombot a vezérlőpanelen, akkor megjelenik egy üzenet, és a zár feloldásra kerül.

Lopásgátló zár

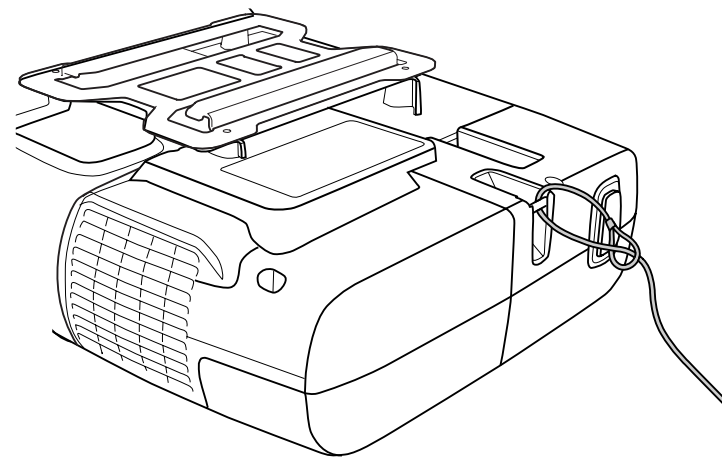
Mivel a kivetítő gyakran mennyezetre van rögzítve, és felügyelet nélküli helyiségben van, a kivetítő a következő biztonsági eszközöket tartalmazza, amelyek megakadályozzák, hogy valaki elvigye azt.

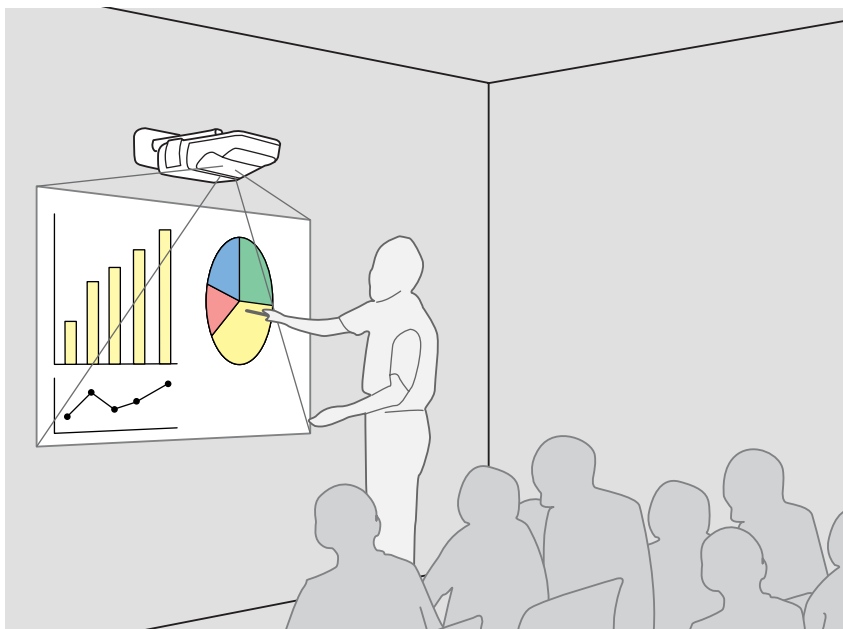
- **Biztonsági nyílás**
A biztonsági nyílás kompatibilis a Kensington által gyártott Microsaver Security System biztonsági rendszerrel. A Microsaver Security Systemről bővebb információt a Kensington honlapján <http://www.kensington.com/>
- **Biztonsági kábel rögzítési pontja**
A kereskedelmi forgalomban kapható lopásgátló biztonsági kábelrel a kivetítőt oszlophoz rögzíthető.

A biztonsági kábel felszerelése

Bújtsa át a lopásgátló biztonsági kábelt a rögzítési ponton.

A biztonsági kábel lezárásához olvassa el a biztonsági kábelhez mellékelt útmutatót.





Az Easy Interactive Function összegzése

- Hatékony, interaktív előadást tarthat a számítógépet a kivetítési felületen vezérelve, egyszerűen úgy, hogy a számítógépet összeköti a kivetítővel.
- Az Easy Interactive Pen céleszköz használata.
A mellékelt toll (Easy Interactive Pen) egérként használható, így lehetővé teszi a kivetítési felület monitorképernyőként történő használatát. Rajz funkcióval rendelkező alkalmazás használatával ábrákat rajzolhat és szöveget írhat a kivetítési felületre.



Töltse le az Epson webhelyéről a rajz funkcióval rendelkező Easy Interactive Tools célalkalmazást.

 <http://www.epson.com>

- Pozíció igazítása (kalibrálás)
A művelettel a kivetítési felületen a toll pozícióját igazíthatja a számítógép képernyőjén az egér pozíciójához, az Easy Interactive Pen használata érdekében. A kivetítési felületen megjelenített referenciapontoknak az Easy Interactive Pen eszközzel történő megérintése lehetővé teszi az Easy Interactive Pen használatát a kivetítési felületen.

A művelet lépései

Az Easy Interactive Function használata az első alkalommal

 56. oldal

Az illesztőprogram telepítését és a kalibrálást csak az első használat előtt kell elvégezni.

1. Csatlakoztassa a számítógép- és USB-kábelt, majd kapcsolja be a számítógépet.



2. Telepítse az Easy Interactive Driver programot.



3. Kapcsolja be a kivetítőt és indítsa el az Easy Interactive Driver programot.



4. Végezze el a pozíció igazítását (kalibrálás).

A kalibrációt követően az Easy Interactive Function használatra kész.

A további alkalmak során

 60. oldal

Az Easy Interactive Function funkció egyszerűen az Easy Interactive Driver program elindításával használható.

Ha eltérő felbontással rendelkező számítógépet használ vagy módosítja a kivetítési területet, ismét el kell végezni a kalibrálást.

Rendszerkövetelmények

Windows esetén

Operációs rendszer	Windows 2000 Service Pack 4 vagy újabb Windows XP Service Pack 2 vagy újabb (Home Edition/Professional) Windows Vista* (Az összes verzió, kivéve a Starter) Windows 7*
Processzor	Pentium III 1.2GHz vagy gyorsabb Ajánlott: Pentium M 1.6GHz vagy gyorsabb
Memória	256MB vagy több
Merevlemez Szabad hely	100MB vagy több
Kijelző	Felbontás: nagyobb, mint XGA (1024x768)

* Csak 32 bites verziók

Mac OS esetén




Operációs rendszer	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
Processzor	Power PC G3 900MHz vagy gyorsabb Ajánlott: Intel Core Duo 1.5GHz vagy gyorsabb
Memória	256MB vagy több
Merevlemez Szabad hely	100MB vagy több
Kijelző	Felbontás: nagyobb mint XGA (1024x768)



Az egér funkció használatához lehet, hogy a számítógép egyes beállításait módosítani kell. További tudnivalókat a számítógép útmutatójában olvashat.

Az Easy Interactive Function használata az első alkalommal

Eljárás

-  **Kösse össze a számítógépet és a kivetítőt a számítógép- és USB-kábelrel.**
-  **Kapcsolja be a számítógépet.**
-  **Telepítse az Easy Interactive Driver programot.**



Ellenőrizze a következőket a telepítés megkezdése előtt:

- A programot rendszergazda jogokkal rendelkező felhasználóként telepítse.
- Zárja be az összes futó programot, majd indítsa el a telepítést.

Windows esetén

- (1) Tegye be a EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx CD-ROM-ot a számítógépbe.
A telepítő automatikusan elindul.
- (2) Válassza ki a használni kívánt nyelvet a nyelvválasztó képernyőn, és kattintson a **Tovább** > gombra.
- (3) A telepítéshez kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.
- (4) Jelölje ki a **Regisztrálás az Automatikus indításhoz** és az **Easy Interactive Driver Ver.x.xx indítása** lehetőségeket.

- (5) Kattintson a **Befejezés** gombra a telepítő bezárásához és az Easy Interactive Driver program automatikus elindításához.

Mac OS esetén

- (1) Tegye be a EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx CD-ROM-ot a számítógépbe.
- (2) Az EPSON ablakban kattintson kétszer az **EIDriverV100_Setup** ikonra.
- (3) Jelölje ki az **Automatikus indítás minden felhasználói bejelentkezéskor**, és az **Easy Interactive Driver Ver.x.xx indítása** lehetőségeket.
*A két beállítás nem jelenik meg a Mac OS 10.3 rendszeren.
- (4) A telepítéshez kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.
- (5) Megjelenik a **Finished**, a rendszer bezárja a telepítőt, és az Easy Interactive Driver program automatikusan elindul.



- Ha a telepítő program nem indul el automatikusan (csak Windows esetén)

Válassza a **Start - Futtatás** parancsot, majd a **Futtatás** párbeszédpanelbe írja be a CD-ROM-meghajtó betűjelét és a ": \EIDriverVxxx_Setup.exe" parancsot, majd kattintson az **OK** gombra.

- Ha az Easy Interactive Driver nem indul el automatikusan

Windows esetén

Válassza a **Start - Programok** (vagy **Minden program**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx** parancsot.

Mac OS esetén

Kattintson kétszer az Applications mappára azon a merevlemezen, amelyen az Easy Interactive Driver szoftvert telepítve van, majd kattintson kétszer az **Easy Interactive Driver** ikonra.

- Az Easy Interactive Driver program eltávolításakor

Windows esetén

Válassza a **Start - Beállítások - Vezérlőpult - Programok telepítése és eltávolítása** vagy **Programok telepítése és törlése** parancsot, majd távolítsa el az **Easy Interactive Driver** programot.

Mac OS esetén

Futtassa az **EIDriverVxxx_Uninstaller** programot azon a merevlemezen, amelyen telepítve van az Easy Interactive Driver program.





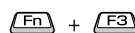

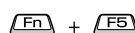
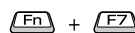

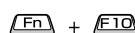
Kapcsolja be a kivetítőt.

Ha a képek nincsenek kivetítve, ellenőrizze a következőket:

- Kapcsolja át a kivetítő bemeneti forrását 1. számítógép vagy 2. számítógép bemenetre. ➡ [21. oldal](#)
- Állítsa át a videojelek kimeneti célját a számítógépen. ➡ A számítógép dokumentációja

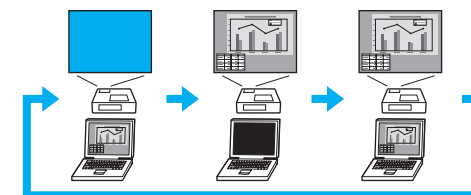
Röviddel a módosítások után a készülék kivetíti a képeket.

Példák a kimenet váltására

Epson		Macintosh	Adja meg a tükrözési beállításokat, vagy végezzen kijelzőérzékelést. Az operációs rendszertől függően a kimenet az  billentyűvel váltható.
NEC			
Panasonic			
SOTEC			
HP			
Toshiba			
Lenovo/IBM			
SONY			
DELL			
Fujitsu			

csak számítógép csak vászon mindkettő

Egyes számítógépeken a kimenet módosítását végrehajtó gombok minden egyes megnyomásakor a következőképpen változik a kijelző állapota.



5 A kapcsolat állapotát ikon jelzi.

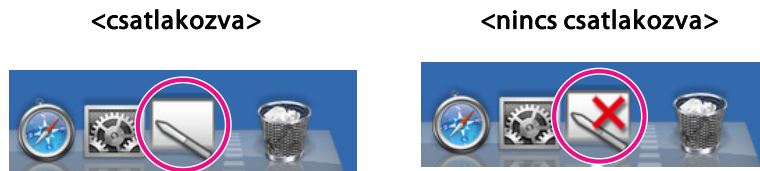
Windows esetén

Az ikon a tálca értesítési területén jelenik meg.



Mac OS esetén

Az ikon a Dock eszközben jelenik meg.



- Előfordulhat, hogy az ikon csak néhány másodperc elteltével mutatja a kapcsolat állapotát.
- Ha a nincs csatlakozva ikon látható, ellenőrizze, hogy a számítógép és a kivetítő megfelelően össze van-e kötve az USB-kábellel. A problémát esetleg megoldhatja az USB-kábel kihúzása és újbóli csatlakoztatása.

6 Indítsa el a kalibrálást.

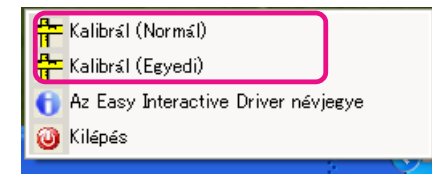
Ellenőrizze, hogy az ikon csatlakoztatott eszközt jelez-e.

Végezze el a kalibrálást a **Kalibrál (Normál)** (pontok száma: 25) vagy a **Kalibrál (Egyedi)** (pontok száma 49) lehetőséggel.

Javasoljuk, hogy általában a **Kalibrál (Normál)** beállítást használja. A **Kalibrál (Egyedi)** beállítást akkor válassza, ha nagyobb pontosságra van szükség.

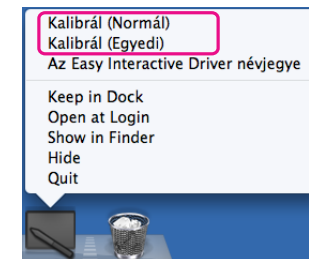
Windows esetén


Kattintson a tálca értesítési területén az ikonra, és kattintson egy elemre a megjelenő menüben.



Mac OS esetén

Kattintson a Dock eszközön az ikonra, vagy a **Kalibrál** lehetőségre a menüsorban, és kattintson egy elemre a megjelenő menüben.

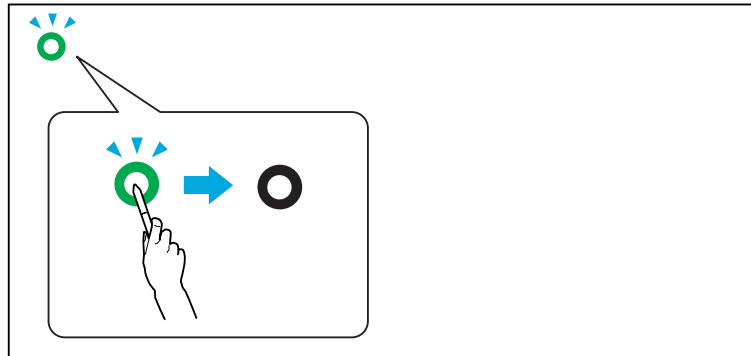



További részletek a kalibrálással kapcsolatban:  "Kalibrálás" [61. oldal](#)

7 Ha a kalibrálás indítására vonatkozó üzenet megjelenik, kattintson az OK gombra.

8 Megjelenik egy villogó pont a vászon bal felső sarkában.

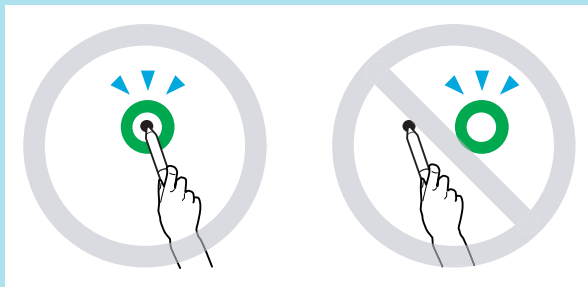
Ha az Easy Interactive Pen eszközzel megérinti a pont közepét, megszűnik a villogás és a pont világítani kezd.



Az Easy Interactive Pen használata  18. oldal

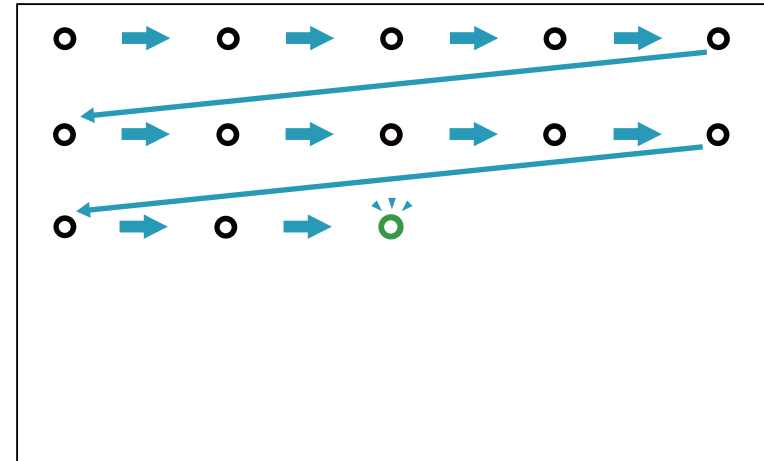


Ügyeljen rá, hogy a pont közepét érintse meg. A pont abban az esetben is villogóról világítóra vált, ha a körön kívüli területet érinti meg. Mivel a kalibrálás a megérintett terület alapján történik, előfordulhat, hogy a pozíció eltolódik, ha nem a pont közepét érinti meg.



9 A pontok a vászon bal felső sarkából kiindulva a jobb alsó sarok felé haladva jelennek meg sorban.

Ismételje a 9. lépést, amíg az összes pont nem világít folyamatosan.



Néhány másodpercig eltarthat, amíg az Easy Interactive Driver ikonja csatlakozott állapotot jelez, miután az összes pont már világít.



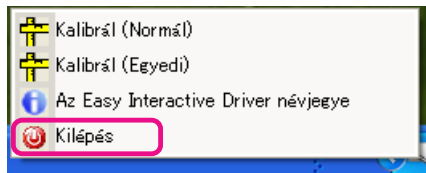
10 A kalibrálás után az Easy Interactive Pen eszközzel ugyanazok a műveletek végezhetők a kivetítési felületen, mint az egérrel a képernyőn.



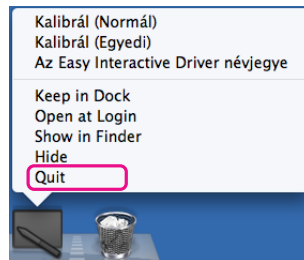
11 A következő módon kapcsolhatja ki az Easy Interactive Function funkciót.

Windows esetén

Kattintson a tálca értesítési területén az ikonra, majd válassza a Kilépés lehetőséget.

**Mac OS esetén**

Kattintson a Dock eszközön az ikonra, vagy az Easy Interactive Driver lehetőségre a menüsorban, és válassza a **Quit** parancsot a megjelenő menüben.



Az Easy Interactive Function használata a második alkalomtól

Eljárás

1 Kapcsolja be a kivetítőt és a számítógépet.

Ellenőrizze, hogy a számítógép és a kivetítő össze van-e kötve a számítógép- és USB-kábellel.

2

Az Easy Interactive Driver program automatikusan elindul.

Ha ez nem történik meg, a következő eljárással indíthatja el az Easy Interactive Driver programot.

Windows esetén

Válassza a **Start - Programok** (vagy **Minden program**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx** parancsot.

Mac OS esetén

Kattintson kétszer az Applications mappára azon a merevlemezen, amelyen az Easy Interactive Driver szoftvert telepítve van, majd kattintson kétszer az **Easy Interactive Driver** ikonra.

3

A kapcsolat állapotát ikon jelzi.

Windows esetén

Az ikon a tálca értesítési területén jelenik meg.

<csatlakozva>



<nincs csatlakozva>

**Mac OS esetén**

Az ikon a Dock eszközben jelenik meg.

<csatlakozva>



<nincs csatlakozva>



A kivetítő és a számítógép összekötése után az Easy Interactive Pen eszközzel ugyanazok a műveletek végezhetők a kivetítési felületen, mint az egérrel a képernyőn.



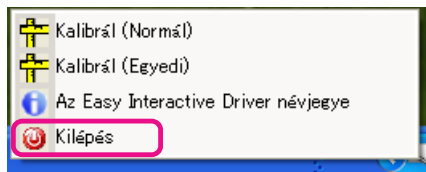
- Előfordulhat, hogy az ikon csak néhány másodperc elteltével mutatja a kapcsolat állapotát.
- Ha a nincs csatlakozva ikon látható, ellenőrizze, hogy a számítógép és az EB-460i/450Wi megfelelően össze van-e kötve az USB-kábelrel. A problémát esetleg megoldhatja az USB-kábel kihúzása és újbóli csatlakoztatása.

4

A következő módon kapcsolhatja ki az Easy Interactive Function funkciót.

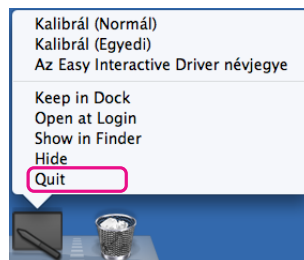
Windows esetén

Kattintson a tálca értesítési területén az ikonra, majd válassza a **Kilépés** lehetőséget.



Mac OS esetén

Kattintson a Dock eszközön az ikonra, vagy az Easy Interactive Driver lehetőségre a menüsorban, és válassza a **Quit** parancsot a megjelenő menüben.



Kalibrálás

Az Easy Interactive Function funkció használatához kalibrálást kell végezni, amelynek során megtörténik a képernyőn a toll helyzetének és a kivetített képernyőn az egér helyzetének az igazítása az Easy Interactive Pen eszközzel.

Két kalibrálási mód van: Kalibrál (Normál) és Kalibrál (Egyedi)

A Kalibrál (Normál) eljárással 25 pontot kell megadni, míg a Kalibrál (Egyedi) eljárással 49 pontot.

Fontos, hogy az Easy Interactive Function első használata előtt elvégezze a kalibrálást. A kalibrálást legközelebb csak akkor kell elvégezni, ha a használati feltételek megváltoznak, például másik számítógépet vagy kivetítési területet használ.

A kalibrálás a következő esetekben szükséges

A következő esetekben eltolódhat az Easy Interactive Pen pozíciója a kivetítési felületen és az egér a számítógépen. Amennyiben a pozíció eltolódása problémát jelent, végezze el ismét a kalibrálást.

- A számítógép felbontásának módosításakor.
- Ha olyan számítógépet csatlakoztat a kivetítőhöz, amelynek felbontása eltér az előző kalibráláskor kapcsolódó számítógép felbontásától.
- A Konfiguráció menü - Beállítások menü trapézkorrekció műveletének végrehajtásakor.
- A Konfiguráció menü - Beállítások menü Nagyítás beállításának módosításakor.
- A Konfiguráció menü - Jel menü Aut. beállítás műveletének végrehajtásakor.
- A Konfiguráció menü - Jel menü Felbontás beállításának módosításakor.
- A Konfiguráció menü - Jel menü Sávtartás beállításának módosításakor.
- A Konfiguráció menü - Jel menü Szinkron beállításának módosításakor.
- A Konfiguráció menü - Jel menü Pozíció beállításának módosításakor.
- A Konfiguráció menü - Jel menü Képarány beállításának módosításakor.

- A bemenet érzékelésének automatikus végrehajtásakor.
- Amennyiben a pozíció eltolódása más okok miatt jelentkezik.




- Ha a Konfiguráció menü Részletes menüjének Kivetítés beállítását Hátul/Plafon értékre állítja, az Easy Interactive Function funkciót nem lehet használni, mert a toll és az egér helyzete nem fog egyezik.
- Az E-Zoom funkció használata közben a toll és az egér helyzete nem fog egyezni.
- Ha az Easy Interactive Function funkciót az EasyMP Network Projection programmal történő kivetítés közben használja (bemeneti forrás: LAN), akkor a Konfiguráció menü - Részletes menü USB Type B beállítását állítsa **Vez.nélk. egér** vagy **Ki** értékre.

Az Easy Interactive Pen elemeinek cseréje.

A gomb megnyomásakor az Easy Interactive Pen visszajelzője bekapcsol. Ha nem kapcsol be, az elemek lemerültek és cserére szorulnak. Készítsen elő két db AA méretű alkáli elemet. Az elemek cseréjével kapcsolatos további tudnivalóért forduljon a Terméktámogatás és szervizelési útmutatóban található legközelebbi kapcsolattartóhoz vagy a márkakereskedőhöz.

 [Epson projektor címjegyzék lista](#)

Figyelem

Az elemek kezelése előtt feltétlenül olvassa el a Biztonsági előírások útmutatót.
 Biztonsági előírások

Eljárás

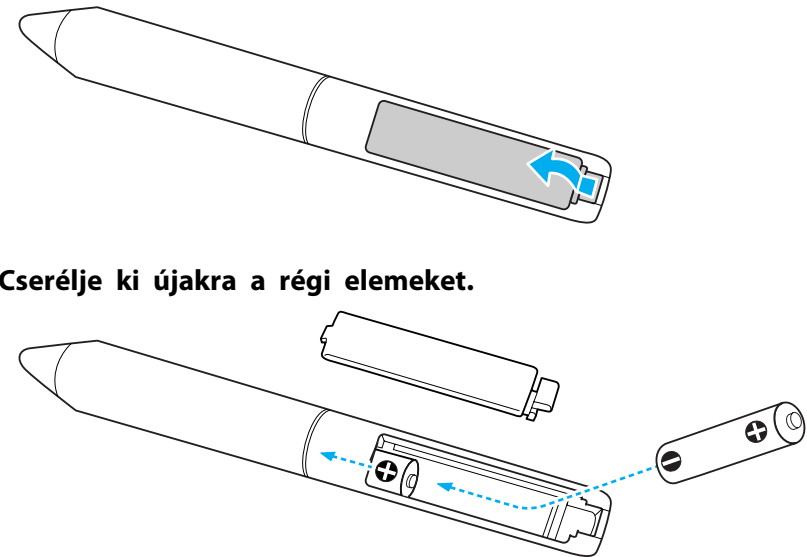


1 Vegye le az elemtér fedelét.

Miközben lenyomja az elemtér fedelének rögzítőelemét, emelje felfelé a fedelet.



2 Cserélje ki újakra a régi elemeket.



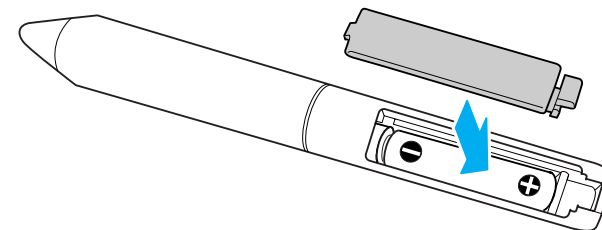
Vigyázat

Az elemtér belsejében ellenőrizze a (+) és (-) jelölések helyét, és annak megfelelően helyezze be az elemeket.



3 Tegye vissza az elemtér fedelét.

Nyomja le az elemtér fedelét, amíg a helyére nem kattann.



A Konfiguráció menüben beállíthatja és vezérelheti a kivetítőt számítógépről olyan számítógép böngészőjének használatával, amely hálózaton keresztül kapcsolódik a kivetítőhöz. A funkció használatával távolról végezhet beállításokat és vezérelheti a kivetítőt. Emellett, mivel használhatja a számítógép billentyűzetét, könnyebben beírhatja a beállításhoz szükséges karaktereket.

Microsoft Internet Explorer 6.0 vagy újabb verziójú webböngészőt használjon. Mac OS rendszer használata esetén a Safari böngészőt is használhatja.



Ha a Konfiguráció menü - **Részletes** menü **Készenléti üzemmód** beállítását **Kommunikáció be** értékre állítja, akkor is elvégezheti a beállításokat és vezérelheti a kivetítőt a webböngészőből, ha a készülék készenléti üzemmódban van (ki van kapcsolva).

Bizonyos beállításokat nem lehet a böngészőből módosítani (viszont a Konfiguráció menüből igen), és egyes beállításokat csak böngészőből lehet megadni.

A Konfigurációs menü azon elemei, amelyeket nem lehet beállítani a böngészővel

A Konfiguráció menü összes eleme beállítható, a következő elemek kivételével:

- Beállítások menü - Mutató alakja
- Beállítások menü - Minta
- Beállítások menü - Felhasználói gomb
- Részletes menü - Felhasználó logója mentés
- Részletes menü - Nyelv
- Részletes menü - Működés - Nagy magasság
- Alaphelyzet menü - Alaphelyzetbe mind és Lámpa idejének null.
- Jelszavas védelem menü

Az egyes menük alatt elérhető menüelemek megegyeznek a kivetítő Konfiguráció menüjével.

☛ "A Funkciók Felsorolása" [74. oldal](#)

Csak a böngészővel beállítható elemek

Az alábbi elemeket csak a webböngészővel állíthatja be. A Konfiguráció menüben a beállítások nem módosíthatók.

- Hálózati beállítások - Egyebek - SNMP - Közösségnevé
- Hálózati beállítások - Alap - Monitor jelszó

A Webes hozzáférés megjelenítése

A Webes hozzáférés megjelenítéséhez használja a következő eljárást.



Ha böngészője proxykiszolgálón keresztül csatlakozik, a Webes hozzáférés nem jeleníthető meg. A Webes hozzáférést csak akkor tudja megjeleníteni, ha a hálózatra nem proxykiszolgáló használatával csatlakozik.

A kivetítő IP-címének beírása

Speciális kapcsolódási mód használata esetén a Webes hozzáférés a kivetítő IP-címének megadásával nyitható meg.

Eljárás



Indítsa el a webböngészőt a számítógépen.



Írja be a kivetítő IP-címét a webböngésző címbeviteli mezőjébe, majd nyomja meg az Enter gombot a számítógép billentyűzetén.

Megjelenik a Webes hozzáférés.

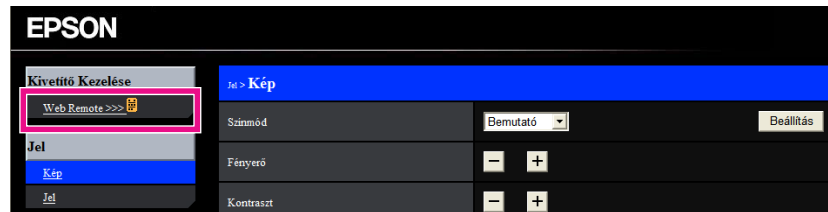
Ha a Web-hozzáf. jelszó be van állítva a Konfiguráció menü Hálózat menüjében, megjelenik egy képernyő, ahol be kell írni a jelszót. Írja be a Web-hozzáf. jelszóként beállított karaktereket.

A Webes távirányító megjelenítése

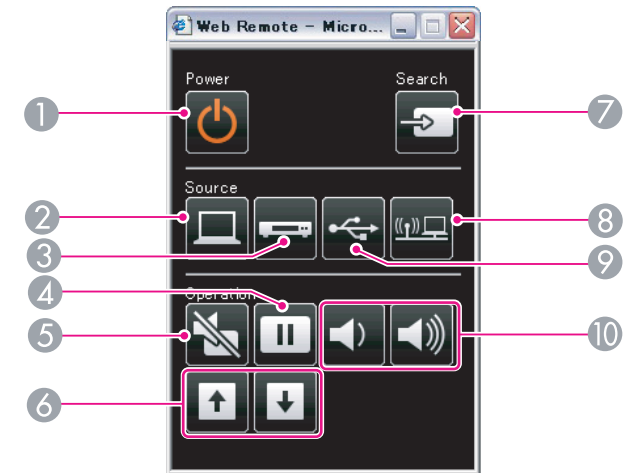
A Webes távirányító funkcióval a webböngészőből végezheti a kivetítő távirányítás műveleteit.

Eljárás





- 1 Jelenítse meg a Webes hozzáférést.
- 2 Kattintson a Web Remote lehetőségre.



- 3 Megjelenik a Web Remote képernyő.



Megnevezés		Funkció
1	[Power] gomb	A kivetítő be- és kikapcsolására szolgál. ☛ Bevezetés
2	[Computer] gomb	A gomb minden egyes megnyomásakor a bemeneti jel átvált az 1. számítógép (Computer1) és a 2. számítógép (Computer2) bemeneti port között. ☛ 22. oldal
3	[Video] gomb	A gomb minden egyes megnyomásakor a bemeneti jel átvált a Video (Video) és az S-Video (S-Video) bemeneti port között. ☛ 22. oldal
4	[Freeze] gomb	Leállítja vagy folytatja a képek lejátszását. ☛ 41. oldal
5	[A/V Mute] gomb	Be- és kikapcsolja a képet és hangot. ☛ 40. oldal
6	[Page] gombok ([Up]) ([Down])	A Vezeték nélküli egér funkció használatakor, vagy ha a bemeneti jelen olyan alkalmazás képét továbbítja, amely támogatja a helyi hálózaton keresztül küldött oldal fel/le funkciót, ezekkel a gombokkal mozgathatja az oldalt fel és le. ☛ 48. oldal, EasyMP Network Projection kezelési útmutatója
7	[Source Search] gomb	Átvált a következő eszközre, amelyről bemeneti képjel érkezik. ☛ 21. oldal

	Megnevezés	Funkció
8	[LAN] gomb	Átvált az EasyMP Network Projection programmal kivetített képre. Ha az opcionális Quick Wireless Connection USB Key segítségével Quick Wireless Connection kapcsolattal vetít, ezzel a gombbal arra a képre válthat át.  22. oldal
9	[USB] gomb	A gomb minden egyes megnyomásakor a bemeneti jel átvált az USB Display és az USB(TypeA) bemeneti porthoz csatlakoztatott eszközök képeinek megjelenítése között.  22. oldal
10	[Volume] gombok (◀) (▶)	<p>((◀)) Csökkenti a hangerő értékét. ((▶)) Növeli a hangerő értékét.  Bevezetés</p> <div data-bbox="504 715 1057 1018">  Vigyázat <i>Ne állítsa a hangerőt túl magas értékre a készülék bekapcsolásakor.</i> <i>A hirtelen magas hangerő halláskárosodást okozhat. Kikapcsolás előtt mindig állítsa alacsonyra a hangerőt, majd a bekapcsolást követően fokozatosan növelje a hangerőt.</i> </div>

Ha beállítja a kivetítő Konfiguráció menüjében a Levél értesítés funkciót, a készülék értesítő üzeneteket küld az előre beállított e-mail címekre, ha probléma merül fel vagy figyelmeztetés jelenik meg a kivetítőn. Ez lehetővé teszi a kezelő értesítését a kivetítő hibáiról, még akkor is, ha a kivetítőktől távol tartózkodik.

☞ "A Hálózat menü" [81. oldal](#), "A Levél menü" [88. oldal](#)



- Legfeljebb három értesítési cél (cím) rögzíthető, és az értesítéseket egyszerre mind a három helyre el lehet küldeni.
- Ha a kivetítőben kritikus probléma lép fel és váratlanul leáll, lehetséges, hogy nem képes értesítést küldeni a kezelőnek a hibáról.
- Akkor lehetséges a felügyelet, ha a **Hálózat be** lehetőséget állítja be a kivetítő Konfiguráció menüjének **Részletes** menüpontjában, még akkor is, ha a kivetítő **Készenléti üzemmódban** van (ki van kapcsolva).

Ha beállítja a kivetítő Konfiguráció menüjében az SNMP opciót, a készülék értesítő üzeneteket küld az előre beállított e-mail címekre, ha probléma merül fel vagy figyelmeztetés jelenik meg a kivetítőn. A funkcióval tudomást szerezhet a hibákról akkor is, ha a kivetítőket központilag és távolról kezeli.

☞ "A Hálózat menü" [81. oldal](#), "A Levél menü" [88. oldal](#)



- Az SNMP-t hálózati rendszergazdának vagy a hálózatot alaposan ismerő személynek kell kezelnie.
- Ahhoz, hogy az SNMP használható legyen a kivetítő figyelésére, a számítógépre telepíteni kell az SNMP Manager szoftvert.
- Az SNMP használatával történő kezelési funkció nem használható vezeték nélküli helyi hálózaton Gyors kapcsolódási mód esetén.
- Legfeljebb két célhely IP-címe menthető.

Az aktuálisan kivetített kép felhasználói logóként menthető.

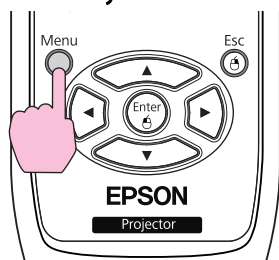


Ha elment egy felhasználó logót, az előző felhasználói logó törlődik.

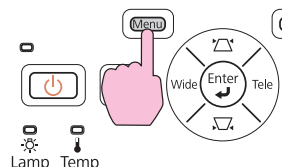
Eljárás

- Vetítse ki azt a képet, amelyet felhasználói logóként szeretne használni, majd nyomja meg a [Menu] gombot.**

A távirányító használata



A vezérlőpanel használata



- A Konfiguráció menü Részletes menüjéből válassza a Felhasználó logója lehetőséget. ➡ "A Konfiguráció menü használata" 73. oldal**

Ellenőrizze a használt gombokat és az általuk végrehajtott műveleteket a menüben található útmutatóban.



[Esc] :Vissza [↵] :Kivál. [Enter] :Bev. [Menu]:Kilép



- Ha a **Felh. logó védelme** a **Jelszavas védelem** menüben **Be** értékre van állítva, akkor megjelenik egy üzenet és a felhasználói logót nem lehet megváltoztatni. Változtatásokat akkor lehet végrehajtani, ha a **Felh. logó védelme** beállítást **Ki** értékre állítja. ➡ 50. oldal
- Ha a **Felhasználó logója** lehetőséget Trapézkorrekció, E-Zoom, Képarány vagy Progresszív művelet végrehajtása során választja ki, a folyamatban lévő művelet átmenetileg törlődik.



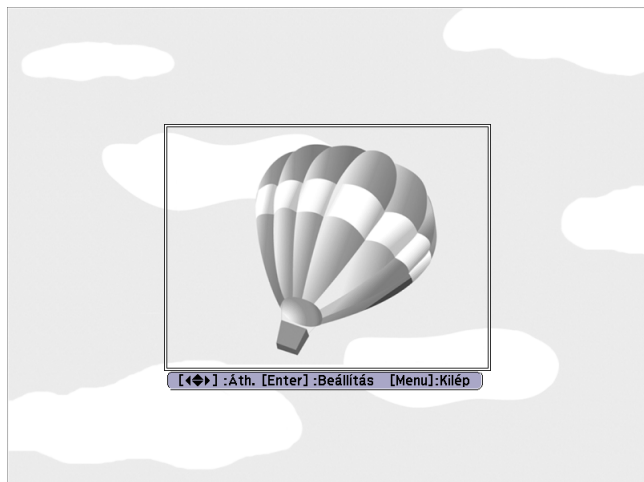
- Amikor megjelenik az "Ezt képet választja felhasználói logónak?" üzenet, válassza az "Igen" lehetőséget.**



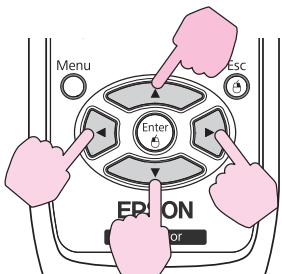
Ha megnyomja az [Enter] gombot a távirányítón vagy a vezérlőpanelen, a képernyőméret megváltozhat a jeltől függően, a képjel tényleges felbontásának megjelenítése érdekében.



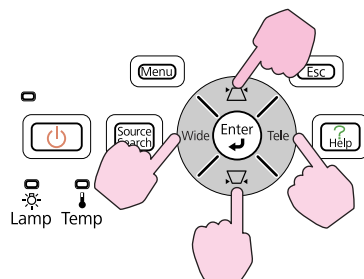
- Mozgassa ezt a keretet a képnek arra a részre, amelyet felhasználói logóként szeretne használni.**



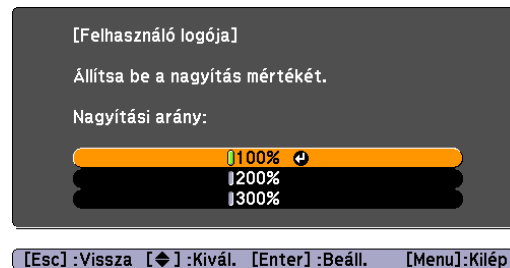
A távirányító használata



A vezérlőpanel használata



400x300 pont méretű képet menthet.



7

Amikor megjelenik az "Ezt a képet menti felhasználói logónak?" üzenet, válassza az "Igen" lehetőséget.

A kép mentése megtörtént. A kép mentése után megjelenik a "Kész" üzenet.



- A felhasználói logó mentése után a logót nem lehet visszaállítani a gyári alapértelmezett beállításra.
- A felhasználói logó mentése kb. 15 másodpercig tart. A mentés közben ne használja a kivetítőt vagy a csatlakoztatott berendezéseket, ellenkező esetben hiba léphet fel.

5

Amikor megjelenik az "Ezt a képet választja?" üzenet, válassza az Igen lehetőséget.

6

A nagyítás beállítási képernyőn válassza ki a nagyítási tényezőt.

Az aktuálisan kivetített kép felhasználói mintázatként menthető.

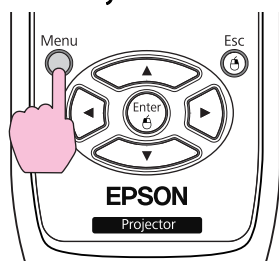


Ha elment egy felhasználó mintázatot, az előző felhasználói mintázat törlődik.

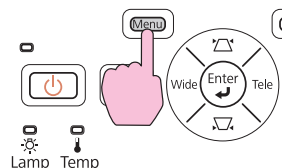
Eljárás

- Vetítse ki azt a képet, amelyet felhasználó mintázatként szeretne használni, majd nyomja meg a [Menu] gombot.**

A távirányító használata



A vezérlőpanel használata



- Válassza a Konfiguráció menü Beállítások menüjének Minta lehetőségét. ➡ "A Konfiguráció menü használata" 73. oldal**



[Esc] :Vissza [◀] :Kivál. [Enter] :Bev. [Menu]:Kilép

- Válassza a Felhaszn. Mintázat lehetőséget.**



[Esc] :Vissza [◀] :Kivál. [Enter] :Bev. [Menu]:Kilép



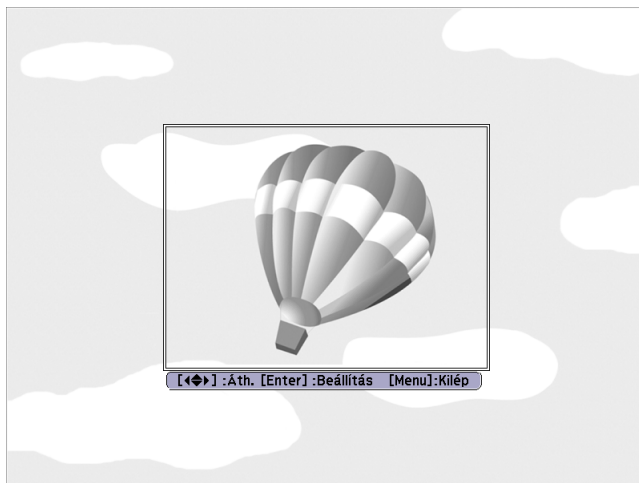
Ha a **Felhaszn. Mintázat** lehetőséget Trapézkorrekció, E-Zoom, Képarány vagy Progresszív művelet végrehajtása során választja ki, a folyamatban lévő művelet átmenetileg törlődik.

4

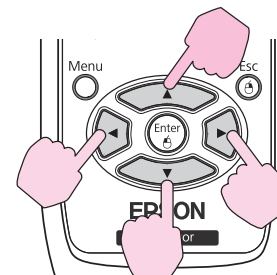
Ha megjelenik "A most kivetített képet kívánja használni Felhaszn. Mintázatként?" üzenet, válassza az Igen lehetőséget.

- Legfeljebb a kivetítő képernyőméretének megfelelő méretű képet menthet.
- Ha a kivetített kép részben hiányzik (a számítógép-képernyő nagyobb, mint a kivetítő képernyője), mozgassa a megjelenített keretet a felhasználói mintaként használni kívánt részre.

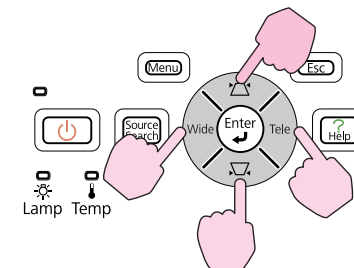
Amikor a kijelölést követően megjelenik az **"Ezt a képet választja?"** üzenet, válassza az **Igen** lehetőséget.



A távirányító használata



A vezérlőpanel használata



- Ha megnyomja az [Enter] gombot a távirányítón vagy a vezérlőpanelen, a képernyőméret megváltozhat a jeltől függően, a képjel tényleges felbontásának megjelenítése érdekében.

5

Amikor megjelenik az "Ezt képet menti felhasználói mintázatnak?" üzenet, válassza az "Igen" lehetőséget.

A kép mentése megtörtént. A kép mentése után megjelenik **"A Felhaszn. Mintázat beállítása kész."** üzenet.



- A felhasználói mintázat mentése után a mintázatot nem lehet visszaállítani a gyári alapértelmezett beállításra.
- A felhasználói mintázat mentése kb. 15 másodpercig tart. A mentés közben ne használja a kivetítőt vagy a csatlakoztatott berendezéseket, ellenkező esetben hiba léphet fel.



Konfiguráció menü

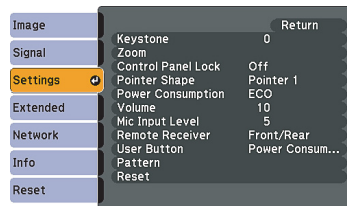
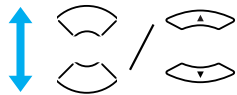
Ez a fejezet a Konfiguráció menü és funkciói használatát ismerteti.

1

Választás a főmenüből



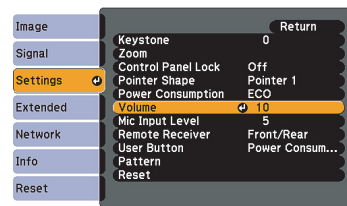
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



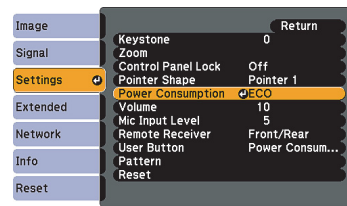
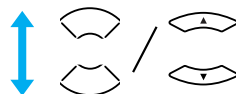
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

2

Választás az almenüből



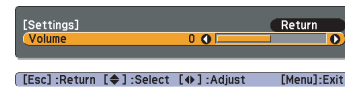
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



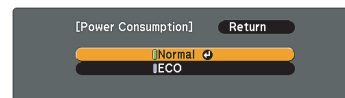
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

3

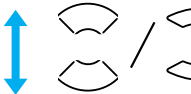
A kiválasztott elem megváltoztatása



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Adjust [Menu]:Exit



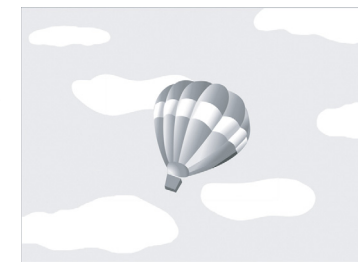
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



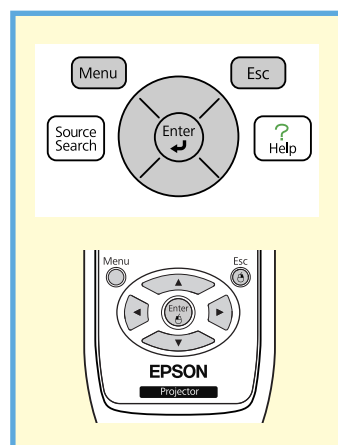
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

4

Kilépés



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



A Kép menü

A beállítandó elemek az aktuálisan kivetített képjeltől és forrástól függően változnak, az alábbi képernyőképeken látható módon. A részletes beállítást mindegyik képjelhez és forráshoz el lehet menteni.

Nem minden modell támogatja az összes bemeneti forrást. 🖱️ [21. oldal](#)


Számítógép jele/USB/USB Display/LAN



Komponens video▶/Kompozit video▶/S-video▶



Almenü	Funkció
Színmód	A környezetnek megfelelően megválaszthatja a kép minőségét. 🖱️ 39. oldal
Fényerő	Beállíthatja a kép fényerejét.
Kontraszt▶	Beállíthatja a kép fényes és árnyékos részei közötti különbséget.
Színtelítettség	Beállíthatja a képek színtelítettségét.
Árnyalat	(Ez a beállítás csak NTSC bemeneti jel esetén lehetséges, kompozit video/S-Video használatakor.) Beállíthatja a kép árnyalatát.
Élesség	Beállíthatja a kép élességét.
Színmódosítás	Az alábbiak egyikének kiválasztásával végezheti el a módosítást. (Ezt az elemet nem lehet kiválasztani, ha a Kép menü Színmód beállítása sRGB▶ értékre van állítva.) Absz. színhőm.: Beállíthatja a kép általános színárnyalatát. A színárnyalatokat tíz fokozatban lehet beállítani, 5000 K és 10 000 K között. Ha magas értéket választ, akkor a kép kékes árnyalatú lesz, alacsony érték választása esetén pedig vöröses árnyalatúvá válik. Piros, Zöld, Kék: Külön-külön beállíthatja az egyes színek színtelítettségét.
Aut. írszállítás	(Ez az elem csak akkor jelenik meg, ha a Kép menü Színmód beállítása Dinamikus vagy Mozi értékre van állítva.) Beállíthatja, hogy módosítani kívánja-e vagy sem (Be/Ki) az íriszt az optimális fényviszonyokra a kivetített képek esetében. 🖱️ 40. oldal




Almenü	Funkció
Alaphelyzet	Visszaállíthatja a Kép menü összes beállítását az alapértelmezett értékre. Az összes menüelem alapértelmezett értékre történő visszaállításáról lásd:  92. oldal



Jel menü

A beállítandó elemek az aktuálisan kivetített képjeltől függően változnak, az alábbi képernyőképek szerint. A részletes beállítást mindegyik képjelhez el lehet menteni.

Nem végezhet beállításokat a **Jel** menüben, ha a bemeneti forrás LAN.













Almenü	Funkció
Aut. beállítás	Megadhatja, hogy amikor a bemenő jel megváltozik, a kép automatikusan beálljon-e az optimális állapotra (Be/Ki).  101. oldal
Felbontás	Ha az Automatikus lehetőséget választja, a bemeneti jel felbontását a készülék automatikusan határozza meg. Ha a képek nem vetíthetők ki megfelelően az Automatikus beállítással, például a kép egy része hiányzik, állítsa be a Széles lehetőséget a csatlakoztatott számítógép széles képarányú képének támogatásához, vagy állítsa be a Normál lehetőséget a 4:3 vagy 5:4 képarányú bemenet támogatásához.
Sávtartás	Beállíthatja a számítógépes képeket, amikor függőleges csíkok jelennek meg a képeken.  101. oldal
Szinkron	Beállíthatja a számítógépes képeket, amikor villogás, elmosódottság vagy interferencia jelenik meg a képeken.  101. oldal
Pozíció	Ha a kép egy része nem látható, a megjelenítési pozíciót felfelé, lefelé, balra és jobbra módosíthatja ahhoz, hogy a készülék a teljes képet kivetítse.

Almenü	Funkció
Progresszív	(A Komponens video csak 480i/576i/1080i bemeneti jel esetén módosítható.) Ki: IP-konverzió végrehajtása a képernyő minden egyes mezőjénél. Ideális sok mozgást tartalmazó képek megtekintése esetén. Video: ideális általános videoképek megtekintéséhez. Film/autom.: ideális mozifilmek, számítógépes grafika és animáció megtekintéséhez.
Zajcsökkentés	A bizonyos képek megjelenítését javítja. Két mód létezik. Válassza ki az Önnek megfelelőt. Állítsa a beállítást ki Ki értékre olyan képforrások esetén, melyek zajszintje alacsony (pl. DVD).
Bemeneti jel	Választhat az 1. és 2. számítógép (Computer1/2) bemeneti port bemeneti jelei között. Ha az Automatikus értékre állítja, akkor a készülék a csatlakoztatott berendezésnek megfelelően automatikusan beállítja a bemeneti jelet. Ha a színek nem megfelelően jelennek meg az Automatikus érték kiválasztása esetén, akkor a csatlakoztatott berendezésnek megfelelően válassza ki a megfelelő jelet.
Videojel	A Video (Video) bemeneti portról érkező bemeneti jel választható ki. Az Automatikus érték kiválasztása esetén a készülék automatikusan felismeri a videojeleket. Ha a képen interferencia jelenik meg, vagy fellép valamilyen probléma, például a készülék egyáltalán nem vetít ki képet az Automatikus érték kiválasztása esetén, akkor a csatlakoztatott berendezésnek megfelelően válassza ki a megfelelő jelet.
Képarány	Beállíthatja a Képarány a kivetített képekhez.  42. oldal
Alaphelyzet	Visszaállíthatja a Jel menü összes beállítását az alapértelmezett értékre a Bemeneti jel kivételével. Az összes menüelem alapértelmezett értékre történő visszaállításáról lásd:  92. oldal

A Beállítások menü

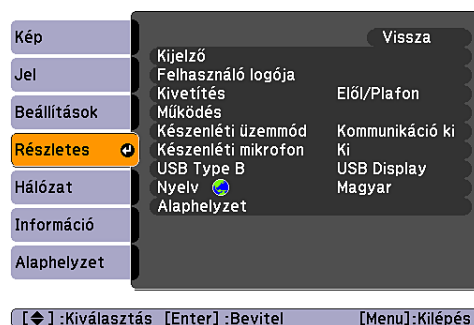


Almenü	Funkció
Trapézkorrekció	A trapéztorzítás függőleges irányban korrigálható.  <i>Bevezetés</i>

Almenü	Funkció
Nagyítás	A Tele/Széles állítható.
Vezérlés zárolása	A vezérlőpanel használatának korlátozására szolgál.  52. oldal
Mutató alakja	Kiválaszthatja a mutató alakját.  46. oldal Mutató 1:  Mutató 2:  Mutató 3: 
Áramfogyasztás	Beállíthatja a lámpa fényerejét a két beállítás egyikére. Válassza ki az ECO értéket, ha a kivetített képek túl világosak, például ha sötét helyiségben vetít, vagy ha a képeket kicsi vászonra vetíti. Ha az ECO értéket választja, az áramfogyasztás és a lámpa élettartama a következőképpen változik, és a vetítés alatt halkabb lesz a ventilátor. Áramfogyasztás: kb. 25% csökkenés, lámpa élettartama: kb. 1,4-szer hosszabb.
Hangerő	Beállíthatja a Hangerő értékét. A részletes beállítást mindegyik képjelhez el lehet menteni.
Mikr. bemen. hangerő	Módosítsa a beállítást, ha a mikrofon bemeneti hangereje alacsony és a kivetítő hangszórójából érkező hangkimenetet nehezen hallani, vagy a bemeneti hangerő túl magas és a mikrofon hangja recseg. Ha a Mikr. bemen. hangerő értéke 0, nem jön hang a hangszóróból.
Távoli vevőkészülék	Korlátozhatja a távirányító vezérlőjelének fogadását. Ha le akarja tiltani a készülék távirányítóval történő működtetését, vagy a távoli vevőkészülékhez túlságosan közel található egy fénycső, ezzel a beállítással kikapcsolható az a távoli vevőkészülék, amelyet nem kíván használni, vagy amelyik esetében interferenzia zavarok jelentkeztek.
Felhasználói gomb	Az elemet a Konfiguráció menüből választhatja ki a távirányító Felhasználói gombjával. A Felhasználói gomb megnyomásával a hozzárendelt menü elem kiválasztásához/beállításához tartozó képernyő megjelenik, így téve lehetővé az egyszerű beállítást/módosítást. A következő elemek egyikét rendelheti a Felhasználói gombhoz. Áramfogyasztás, Információ, Progresszív, Tesztábra, Felbontás, Mikr. bemen. hangerő és Mintázat megjelen.
Minta	<p>Mintázat megjelen.: Mintázat megjelenítése.</p> <p>Mintázat típusa: Az 1-4. mintázat vagy a felhasználói mintázat közül választhat. Az 1-4. mintázatok vonal- vagy rácsmintát vetítenek ki.</p> <p>Mintázat 1:  Mintázat 2:  Mintázat 3:  Mintázat 4: </p> <p>Felhaszn. Mintázat: Felhasználói mintázat rögzítését teszi lehetővé.  70. oldal</p> <p>Tesztábra: A kivetítő beállításakor tesztminta látható, így a kivetítés más készülék csatlakoztatása nélkül is beállítható. A tesztminta megjelenítése során módosítható a nagyítás és a fókusz értéke, valamint a végrehajtható a trapézkorrekció. A tesztminta kikapcsolásához nyomja meg az [Esc] gombot a távirányítón vagy a vezérlőpanelen.</p> <div> <p>Figyelem</p> <p>Sokáig megjelenített minta után előfordulhat, hogy a kivetített képeken maradékkép látható.</p> </div>

Almenü	Funkció
Alaphelyzet	Visszaállíthatja a Beállítások menü összes beállítását az alapértelmezett értékre a Felhasználói gomb kivételével. Az összes menüelem alapértelmezett értékre történő visszaállításáról lásd: 🖱️ 92. oldal

A Részletes menü



Almenü	Funkció
Kijelző	<p>Elvégezheti a kivetítő kijelzőjével kapcsolatos beállításokat.</p> <p>Üzenet: Beállíthatja, hogy a kijelző megjelenítse-e (Be/Ki) a forrás nevét amikor megváltoztatja a forrást, a színmód nevét amikor megváltoztatja a színmódot, egy üzenetet ha nincs bemeneti jel stb.</p> <p>Kijelző háttere*1: Képjel hiányának esetében a kijelző állapotát a Fekete, Kék vagy Logó értékekre állíthatja.</p> <p>Induló képernyő*1: Beállíthatja, hogy a kivetítő bekapcsolásakor az induló képernyő (a kivetítő bekapcsolásakor kivetített kép) megjelenjen-e (Be/Ki).</p> <p>A/V némítás*1: Beállíthatja az A/V némítás során megjelenő képernyőt Fekete, Kék vagy Logó értékre.</p>
Felhasználó logója*1	<p>Megváltoztathatja a Felhasználó logója értékét, amely háttérként megjelenik a Kijelző háttere, az A/V némítás stb. funkció használata során.</p> <p>☛ 68. oldal</p>
Kivetítés	<p>Beállíthatja az alábbiak közül, a kivetítő felállításának megfelelően. ☛ 20. oldal</p> <p>Elöl/Plafon, Hátsó/Plafon</p>
Működés	<p>Betáp kapcsoló: Megadhatja, hogy engedélyezni kívánja-e a Betáp kapcsoló lehetőséget (Be/Ki).</p> <p>Ha Be értékre van állítva és a tápkábel be van dugva, ne feledje, hogy a kivetítő automatikusan bekapcsol például áramszünet megszűnése esetén.</p> <p>Alvó mód: Ha Be állapotban van, akkor a vetítés automatikusan leáll, ha nincs bemeneti képjel, vagy nem használja a készüléket.</p> <p>Alvó mód időzítő: Ha az Alvó mód Be állapotban van, akkor megadhatja, hogy a kivetítő mennyi ideig várakozzon az automatikus kikapcsolás előtt (1 és 30 perc közötti értéket adhat meg percenkénti lépésekben).</p> <p>Nagy magasság: Állítsa Be helyzetbe, ha a kivetítőt 1500 m tengerszint feletti magasság felett használja.</p>

Almenü	Funkció
Készenléti üzemmód	<p>Az alábbi funkciókat még akkor is használhatja, ha a kivetítő készenléti üzemmódban van, ha ez Kommunikáció be értékre van állítva.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Figyelje és ellenőrizze a kivetítő állapotát a hálózaton keresztül. • A mikrofon bemeneti funkció hangot ad ki a kivetítő hangszóróján, amikor mikrofon van csatlakoztatva a Mikrofon (Mic) bementi portjára. <p>A kivetítő állapotának hálózaton keresztüli megfigyelésére és vezérlésére az SNMP lehetőség vagy a termékhez mellékelt EasyMP Monitor szoftver használható.</p> <p>A mikrofon bemenet akkor is engedélyezve van, ha a beállítás értéke Kommunikáció be, a Készenléti mikrofon pedig Be értékre van állítva.</p>
Készenléti mikrofon	<p>(Csak akkor elérhető, ha a fent említett készenléti üzemmód Kommunikáció be értékre van állítva.)</p> <p>Ha a készenléti üzemmód Kommunikáció be értékre van állítva, beállíthatja, hogy a mikrofon bemenete engedélyezve legyen (Be) vagy legyen tiltva (Ki).^{*2}</p>
USB Type B	<p>Állítsa USB Display értékre, ha a kivetítő és a számítógép USB-kábellel van összekötve, és a kivetítő a számítógép képeit vetíti ki.</p> <p>☛ <i>Bevezetés</i></p> <p>Állítsa be a Vez.nélk. egér elemet, ha az egérmutatót a távirányító mozgatja. ☛ 48. oldal</p> <p>Az Easy Interactive Function funkció használatakor állítsa a beállítást Ki értékre (csak EB-460i/450Wi). ☛ 54. oldal</p>
Nyelv	Beállíthatja a kijelzett üzenetek és menük nyelvét.
Alaphelyzet	<p>Visszaállíthatja a Részletes menü Kijelző^{*1} és Működés^{*3} értékeit alapértelmezett beállításokra.</p> <p>Az összes menüelem alapértelmezett értékre történő visszaállításáról lásd: ☛ 92. oldal</p>

*1 Ha a **Jelszavas védelem** menüben a **Felh. logó védelme** beállítás értéke **Be**, a felhasználó logójára vonatkozó beállítások nem módosíthatók. Változtatásokat akkor lehet végrehajtani, ha a **Felh. logó védelme** beállítást **Ki** értékre állítja. ☛ [50. oldal](#)

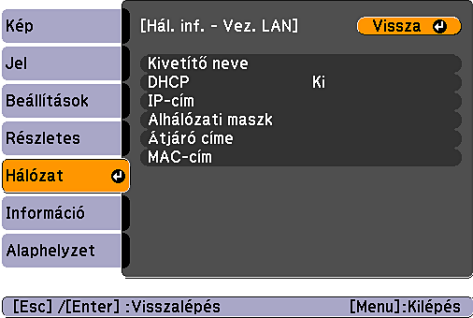
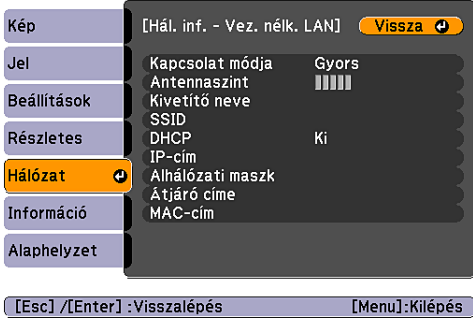
*2 Ha a **Jelszavas védelem** alatt a **Bekapcsolásvédelem** **Be** értékre van állítva, a mikrofonbemenet még akkor sem lehetséges, ha a **Készenléti mikrofon** **Be** értéke van állítva.

*3 Kivétel: "Nagy magasság".

A Hálózat menü

Ha a **Jelszavas védelem** menü **Hálózatvédelem** beállítása **Be** értékre van állítva, akkor megjelenik egy üzenet, és a beállításokat nem lehet megváltoztatni. Változtatásokat akkor lehet végrehajtani, ha a **Hálózatvédelem** beállítást **Ki** értékre állítja. ➡ [50. oldal](#)



Almenü	Funkció
Hálózati adatok	<p>Az egyes hálózatok beállítási adatait az alábbi módon igazolhatja vissza.</p> <div></div> <div></div>
Hálózati konfigurációhoz	<p>A következő menük a Hálózat elemeinek beállításához használhatóak.</p> <p>Alap menü, Vezeték nélküli helyi hálózat menü, Biztonság menü, Vezetékes LAN menü, Levél menü, Egyebek menü, Alaphelyzet menü, Beállítás kész menü.</p>

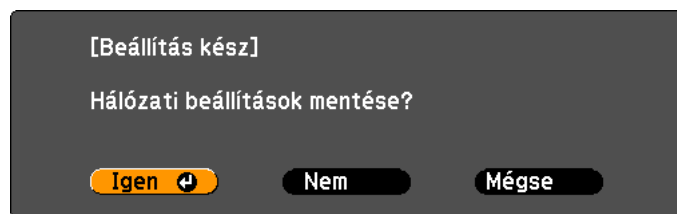


A hálózatba kötött kivetítőhöz csatlakoztatott számítógép böngészőjének segítségével a kivetítő vezérelhető és a funkciói beállíthatók. Ez a funkció a **Webes hozzáférés** nevet viseli. Billentyűzet és a **Webes hozzáférés** használatával egyszerűen vihet be szöveget a különböző beállításokhoz (pl. Biztonsági beállítások). ➡ [63. oldal](#)

A Hálózat menü használatával kapcsolatos megjegyzések

A főmenüből történő választás, az almenük kiválasztása és a kijelölt elemek módosítása megegyezik a Konfiguráció menüben megszokott műveletekkel.

Azonban ha kész, feltétlenül lépjen a **Beállítás kész** menübe, és jelölje ki az **Igen**, **Nem** vagy **Mégsem** válaszok egyikét. Ha az **Igen** vagy a **Nem** lehetőséget választja, visszatér a Konfiguráció menübe.











[Esc] :Visszalépés [↩] :Kiválasztás [Enter] :Végr.

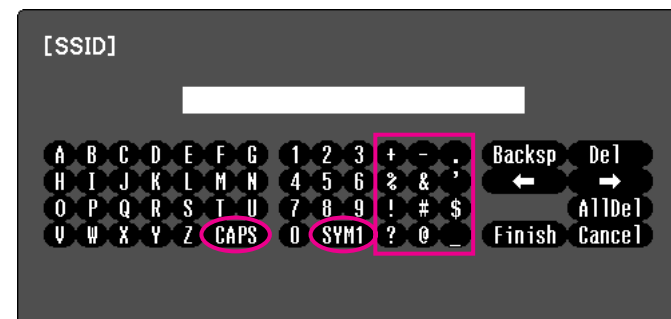
Igen: Beállítások mentése és kilépés a Hálózat menüből.

Nem: Nem menti a beállításokat, és kilép a Hálózat menüből.

Mégsem: A Hálózat menü továbbra is megjelenik.

A virtuális billentyűzet működése

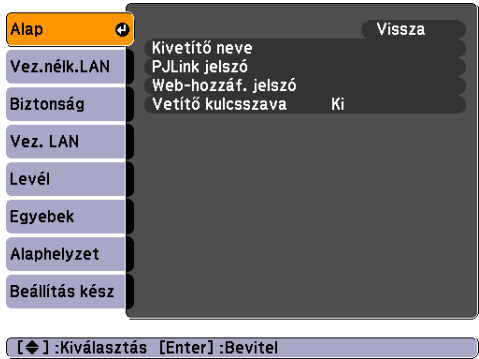
A Hálózat menü olyan beállításokat tartalmaz, amelyek betűk és számok bevitelét igénylik. Ekkor a következő, képernyő-billentyűzet jelenik meg. A távirányító [][][][] gombja, illetve a Vezérlőpanel [, [, [] és [] gombja segítségével vigye a mutatót a kívánt billentyűre, és nyomja meg az [Enter] gombot a betű vagy szám beírásához. Számokat a távirányítón lévő [Num] gomb nyomva tartásával, majd a számgombok megnyomásával adjon meg. Ha befejezte az adatbevitelt, a megadott adatok megerősítéséhez nyomja meg a [Finish] gombot. A billentyűzet [Cancel] gombjával visszavonhatja a bevitelt.



A [CAPS] billentyű minden egyes lenyomása átvált a nagybetűs és kisbetűs írásmód között.

A [SYM1/2] billentyű minden egyes lenyomása megváltoztatja a keretben látható billentyűkhöz társított szimbólumokat.

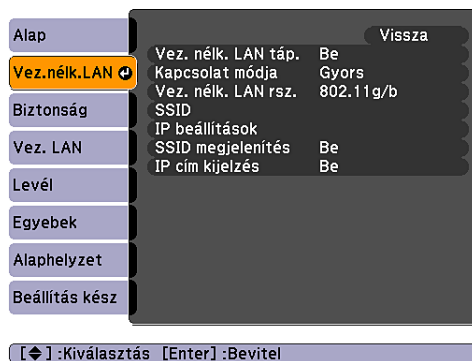
Az Alap menü



Almenü	Funkció
Kivetítő neve	Megjeleníti a kivetítő hálózati környezetben használt azonosítónevét. A szerkesztéskor legfeljebb 16 db egybájtos, alfanumerikus karaktert adhat meg.
PJLink jelszó	Állítsa be a használni kívánt jelszót, ha a kompatibilis PJLink szoftvert használja a kivetítő elérésére. 🖱️ 125. oldal Az azonosító legfeljebb 32 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhat.
Web-hozzáf. jelszó	Állítson be egy jelszót a beállítások elvégzéséhez és a kivetítő Webes hozzáférés segítségével történő vezérléséhez. Az azonosító legfeljebb 8 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhat. A Webes hozzáférés számítógépes funkcióval a kivetítő a hálózaton keresztül csatlakoztatott számítógép böngészője segítségével beállítható és számítógépről vezérelhető. 🖱️ 63. oldal
Vetítő kulcsszava	Ha a beállítás Be értékre van állítva, meg kell adnia a Kulcsszó adatot, ha a hálózaton keresztül szeretné összekötni a kivetítőt és a számítógépet. Ennek eredményeként az EasyMP Network Projection meg tudja akadályozni, hogy egy számítógép kivetítőhöz való, nem megfelelően ütemezett kapcsolódása megszakítsa a prezentációt. A beállítás értéke alapesetben Be . 🖱️ EasyMP Network Projection kezelési útmutatója "A kivetítő csatlakoztatása hálózaton keresztül és kivetítés"

A Vezeték nélküli helyi hálózat menü

A beállítások akkor használhatók, ha az opcionális LAN egység telepítve van.

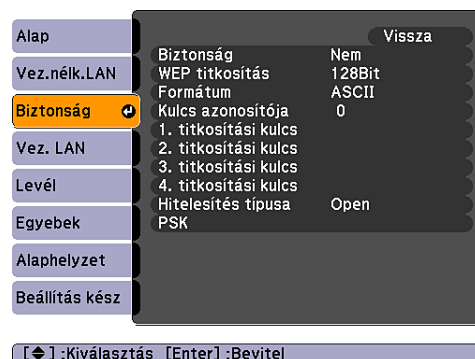


Almenü	Funkció
Vez. nélküli LAN táp	Állítsa Be értékre, ha a kivetítőt vezeték nélküli hálózaton keresztül csatlakoztatja a számítógéphez. Ha nem akar vezeték nélküli hálózaton keresztül csatlakozni, állítsa Ki értékre az illetéktelen hozzáférés megelőzése érdekében. A beállítás alapértelmezett értéke Be .
Kapcsolat módja	Az EasyMP Network Projection segítségével beállíthatja, milyen módon kapcsolódjon a számítógép a kivetítőhöz. Ha egyszerűen szeretne vezeték nélküli kapcsolatot létrehozni, állítsa be a Gyors kapcsolódási mód elemet. Ha hozzáférési ponton keresztül szeretne a hálózathoz kapcsolódni, állítsa be a Speciális kapcsolódási mód értéket.
Vez. nélk. LAN rsz.	A vezeték nélküli LAN-rendszer beállítására szolgál.
SSID	Írja be az SSID azonosítót. Ha a vezeték nélküli LAN-rendszer, amelyhez a kivetítő kapcsolódik, SSID azonosítást használ, adja meg az SSID azonosítót. Az azonosító legfeljebb 32 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhat.
IP beállítások	Elvégezheti az alábbi címekkel kapcsolatos beállításokat. DHCP : Beállíthatja, hogy használ-e DHCP-protokollt (Be/Ki). Ha a beállítás értéke Be , nem állíthat be több címet. IP-cím : Megadhatja a kivetítőhöz rendelt IP-cím értékét. A cím minden egyes mezőjébe 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő IP-címek azonban nem használhatók: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (ahol x egy 0 és 255 közötti szám) Alhálózati maszk : Megadhatja a kivetítőhöz rendelt alhálózati maszk értékét. A cím minden egyes mezőjébe 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő alhálózati maszkok azonban nem használhatók: 0.0.0.0, 255.255.255.255 Átjáró cím : Megadhatja a kivetítőhöz rendelt átjáró IP-címét. A cím minden egyes mezőjébe 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő átjárócímek azonban nem használhatók: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (ahol x egy 0 és 255 közötti szám)

Almenü	Funkció
SSID megjelenítés	Annak megakadályozása érdekében, hogy az SSID megjelenjen a Hálózat menü Hálózati adatok eleme alatt és a LAN készenléti képernyőn, állítsa Ki értékre.
IP cím kijelzés	Annak megakadályozása érdekében, hogy az IP-cím megjelenjen a Hálózat menü Hálózati adatok eleme alatt és a LAN készenléti képernyőn, állítsa Ki értékre.

A Biztonság menü

A beállítások akkor használhatók, ha az opcionális LAN egység telepítve van.



Almenü	Funkció
Biztonság	<p>Válassza ki a biztonság típusát az alábbi elemek közül.</p> <p>A biztonsági beállítások megadásakor kövesse az elérni kívánt hálózat rendszergazdájának utasításait. Speciális kapcsolódási mód használata esetén fontos, hogy biztonsági beállításokat használjon.</p> <p>WEP: Az adatok titkosítása titkosítási kulccsal történik (WEP-kulcs). Ez a mechanizmus megakadályozza a kommunikációt, ha a hozzáférési pont és a kivetítő titkosítási kulcsai nem egyeznek meg egymással.</p> <p>WPA/WPA2: Ez a titkosítási szabvány javítja a biztonságot, amely a WEP gyenge pontja. A WPA titkosítási módoknak számos válfaja létezik. Ez a kivetítő a TKIP és az AES módot alkalmazza.</p> <p>A WPA felhasználói hitelesítési funkciót is tartalmaz. A WPA-hitelesítés kétféle módszerrel történhet: hitelesítő kiszolgáló használatával, illetve számítógép és hozzáférési pont közötti, kiszolgáló nélküli hitelesítéssel. A kivetítő az utóbbi, kiszolgáló nélküli módszert támogatja.</p>


WEP kiválasztása esetén

A következő elemeket állíthatja be.

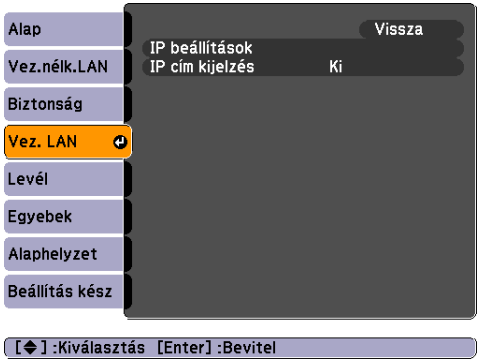
Almenü	Funkció
WEP titkosítás	Beállíthatja a kódolást a WEP-titkosításhoz. 128bit: 128 (104) bites kódolás használata 64bit: 64 (40) bites kódolás használata
Formátum	Beállíthatja a WEP titkosítási kulcs beviteli módját. ASCII: Szöveges bevitel. HEX: HEX (hexadecimális) formátumú bevitel.
Kulcs azonosítója	Kiválaszthatja a WEP-titkosítás azonosítókulcsát.
1. titkosítási kulcs 2. titkosítási kulcs 3. titkosítási kulcs 4. titkosítási kulcs	Megadhatja a kulcsot a WEP-titkosításhoz. Forduljon annak a hálózatnak a rendszergazdjához, amelyhez a kivetítő kapcsolódik, és az útmutatása alapján írja be a kulcsot egybájtos karakterekkel. A beírható karakterek típusa és száma a WEP titkosítás és a Formátum beállításaitól függően eltérő. Ha a beírt karakterek száma kisebb vagy nagyobb, mint a kötelező karakterszám, akkor nem kapcsolódik. 128Bit - ASCII: 13 egybájtos alfanumerikus karakter. 64Bit - ASCII: 5 egybájtos alfanumerikus karakter. 128bit - HEX: 26 karakter 0-tól 9-ig és A-tól F-ig 64Bit - HEX: 10 karakter 0-tól 9-ig és A-tól F-ig
Hitelesítés típusa	Állítsa be a WEP-hitelesítés típusát. Open: Nyílt rendszerű hitelesítést alkalmaz. Shared: Megosztott kulcs használatával történő hitelesítést alkalmaz.

WPA-PSK TKIP vagy WPA2-PSK AES kiválasztása esetén

A következő elemeket állíthatja be.


Almenü	Funkció
PSK	Az almenüben PreSharedKey (titkosított kulcs) adható meg egybájtos alfanumerikus karakterekkel. Ez legalább 8, legfeljebb 63 karakterből állhat. PreSharedKey megadása esetén, az [Enter] gomb megnyomását követően, a beállított érték csillagként (*) jelenik meg. A Konfiguráció menüben nem adhat meg 32 karakternél többet. Ha 32 karakternél többet szeretne megadni, használja a Webes hozzáférés funkciót.  63. oldal

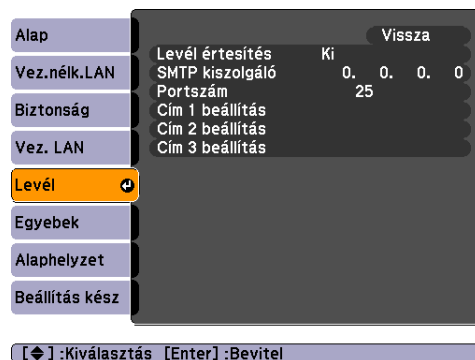
A Vezetékes LAN menü




Almenü	Funkció
IP beállítások	<p>Elvégezheti az alábbi címekkel kapcsolatos beállításokat.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Beállíthatja, hogy használ-e DHCP protokollt (Be/Ki). Ha a beállítás értéke Be, nem állíthat be több címet.</p> <p><u>IP-cím</u>▶▶: Megadhatja a kivetítőhöz rendelt IP-cím értékét. A cím minden egyes mezőjében 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő IP-címek azonban nem használhatók: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (ahol x egy 0 és 255 közötti szám)</p> <p><u>Alhálózati maszk</u>▶▶: Megadhatja a kivetítőhöz rendelt alhálózati maszk értékét. A cím minden egyes mezőjében 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő alhálózati maszkok azonban nem használhatók: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Átjáró cím</u>▶▶: Megadhatja a kivetítőhöz rendelt átjáró IP-címét. A cím minden egyes mezőjében 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő átjáró-címek azonban nem használhatók: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (ahol x egy 0 és 255 közötti szám)</p>
IP cím kijelzés	<p>Annak megakadályozása érdekében, hogy az IP-cím megjelenjen a Hálózat menü Hálózati adatok eleme alatt és a LAN készenléti képernyőn, állítsa Ki értékre.</p>

A Levél menü

Ha ez a funkció be van állítva, akkor a felhasználó e-mail üzenetben kerül tájékoztatásra a kivetítővel kapcsolatos problémákról vagy figyelmeztetésekről. A küldött e-mail üzenetek tartalmával kapcsolatos bővebb információkat lásd: "[A hibaértesítési üzenet olvasása](#)"  108. oldal

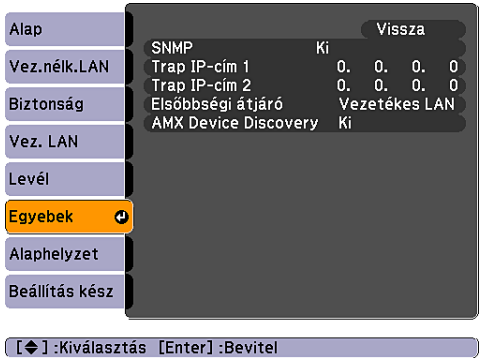


Almenü	Funkció
Levél értesítés	Beállíthatja, hogy kér-e értesítést e-mailben (Be/Ki).
SMTP kiszolgáló	Megadhatja a kivetítőhöz rendelt SMTP-kiszolgáló IP-cím  értékét. A cím minden egyes mezőjébe 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő IP-címek azonban nem használhatók: 127.x.x.x, 224.0.0.0 – 255.255.255.255 (ahol x egy 0 és 255 közötti szám)
Portsám	Megadhatja az SMTP-kiszolgáló portszámát. Az alapértelmezett érték 25. 1 és 65535 közötti számot lehet beírni
Cím 1 beállítás Cím 2 beállítás Cím 3 beállítás	Írja be az e-mail címet és a levél tartalmát, hogy értesítést kapjon, amikor valamilyen hiba történik vagy a kivetítő figyelmeztetést küld. A címek legfeljebb 32 karakterből állhatnak. Több problémát vagy figyelmeztetést is kiválaszthat, amelyekről e-mailben értesítést szeretne kapni. Az e-mail címet is megváltoztathatja.



Ha a kivetítő Konfiguráció menü - **Részletes** menü **Készletli üzemmód** beállítását **Kommunikáció be** értékre állítja, akkor is figyelheti a kivetítőt, ha a készülék készletli üzemmódban van (ki van kapcsolva).

Az Egyebek menü



Almenü	Funkció
SNMP	Beállíthatja, hogy használ-e SNMP-protokollt (Be/Ki).
Trap IP-cím 1 Trap IP-cím 2	Az <u>SNMP</u> trap értesítésének célhelyeként legfeljebb két IP-címet regisztrálhat. A cím minden egyes mezőjébe 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő IP-címek azonban nem használhatók: 127.x.x.x, 224.0.0.0 – 255.255.255.255 (ahol x egy 0 és 255 közötti szám) Ahhoz, hogy a kivetítőt SNMP-protokollal felügyelje, telepítenie kell az SNMP-kezelő programot a számítógépre. Javasoljuk, hogy a kivetítő SNMP-vel történő kezelését a hálózati rendszergazda végezze.
Előnyben részesített átjáró	Kiválaszthatja, hogy az elsőbbségi átjáró beállítása vezeték nélküli vagy vezetékes legyen.
<u>AMX Device Discovery</u>	Ha a kivetítő hálózathoz van csatlakoztatva, akkor állítsa ezt a lehetőséget Be értékre annak érdekében, hogy a kivetítőt az AMX Device Discovery segítségével észlelhetővé tegye. Állítsa ezt a beállítást Ki értékre, ha olyan környezetben használja a készüléket, ahol nincs AMX-vezérlő vagy AMX Device Discovery szolgáltatás.


Az Alaphelyzet menü

Alaphelyzetbe állítja az összes hálózati beállítást.

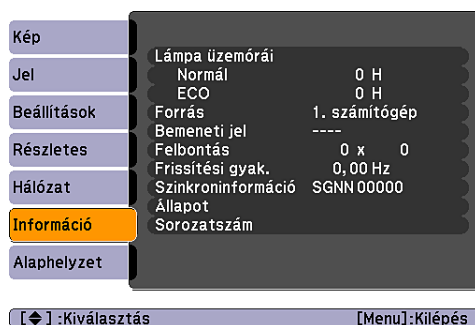


Almenü	Funkció
Hálózati beállítások alapállapotba álltása.	Az összes hálózati beállítás alaphelyzetbe állításához válassza az Igen értéket. Az összes beállítás alaphelyzetbe állítása után az Alap menü jelenik meg.

Az Információ menü (csak a kijelzés)

Ellenőrizheti a kivetített képjelek állapotát és a kivetítő állapotát. A megjeleníthető elemek az aktuálisan kivetített képjeltől és forrástól függően változnak, az alábbi képernyőképeken látható módon. Nem minden modell támogatja az összes bemeneti forrást.  [21. oldal](#)

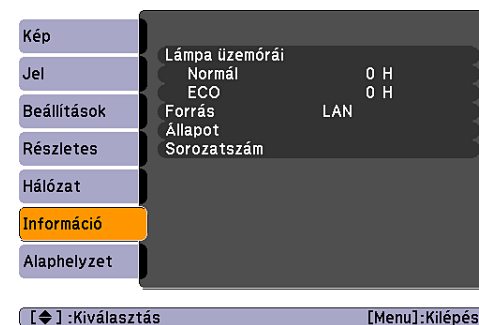
Számítógép jel/Komponens video▶/USB/USB Display



Kompozit video▶/S-video▶



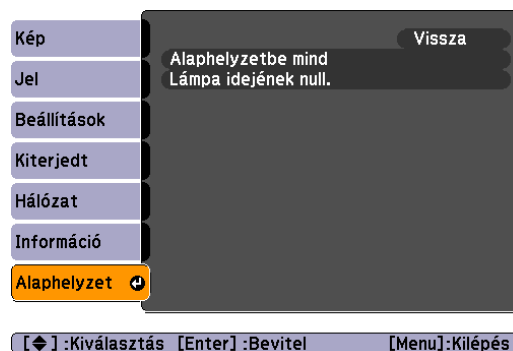
LAN



Almenü	Funkció
Lámpa üzemórái	Megjelenítheti a lámpa összesített üzemidejét*. Ha eléri a lámpa figyelmeztetési idejét, a karakterek sárga színnel jelennek meg a kijelzőn.
Forrás	Megjelenítheti a forrás nevét, amelyen keresztül a csatlakoztatott berendezés képeit a kivetítő éppen kivetíti.
Bemeneti jel	Megjelenítheti a Forrás szerint a Jel menüben beállított Bemeneti jel beállítás tartalmát.
Felbontás	Megjelenítheti a bemenet felbontását.
Videojel	Megjelenítheti a Videojel beállítás tartalmát a Jel menüből.
Frissítési gyak.▶	Megjelenítheti a frissítési gyakoriságot.
Szinkroninformáció	Megjelenítheti a képjellel kapcsolatos információkat. Ezekre az információkra akkor lehet szükség, ha a készülék karbantartásra szorul.
Állapot	A kivetítőn bekövetkezett hibákról ad információkat. Az információkra akkor lehet szükség, ha a készülék karbantartásra szorul.
Gyári szám	Megjeleníti a kivetítő gyári számát.

* Az összesített használati idő "0H" formátumban jelenik meg az első 10 órában. 10 óra fölött 1 óránként, "10 H", "11H" stb. formátumban jelenik meg.

Az Alaphelyzet menü



Almenü	Funkció
Alaphelyzetbe mind	A Konfiguráció menü összes elemét visszaállíthatja az alapértelmezett értékre. Az alábbi elemeket nem lehet visszaállítani az alapértelmezett értékre: Bemeneti jel , Felhasználó logója , valamint az összes elem a Hálózat a Lámpa üzemórái és a Nyelv menükben.
Lámpa idejének null.	Törölheti és visszaállíthatja "0H" értékre a lámpa összesített üzemidejét. Akkor állítsa vissza, amikor kicseréli a lámpát.



Hibaelhárítás

Ez a fejezet ismerteti a problémák azonosításának módját és a teendőket hiba esetén.

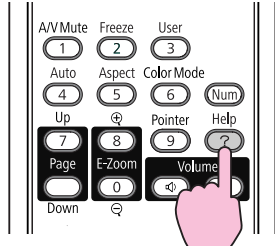
Ha probléma történik a kivetítővel, a [Help] gomb lenyomásakor megjelenik a Sógó képernyő, és segítséget nyújt. A problémákat a kérdések megválaszolásával oldhatja meg.

Eljárás

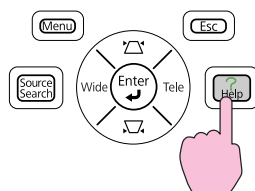
1 Nyomja meg a [Help] gombot.

Megjelenik a Help képernyő.

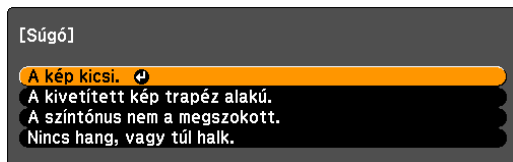
A távirányító használata



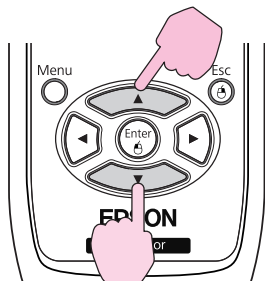
A vezérlőpanel használata



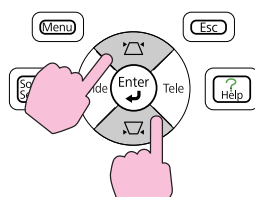
2 Válasszon ki egy menüpontot.



A távirányító használata

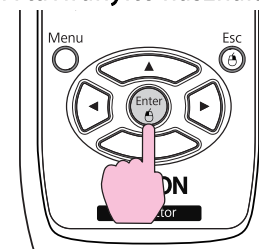


A vezérlőpanel használata

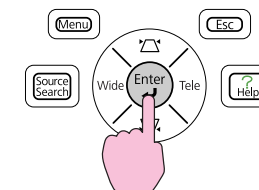


3 Erősítse meg a választást.

A távirányító használata



A vezérlőpanel használata



A kérdések és megoldások az alábbi képernyőn látható módon jelennek meg.

A Sógóból történő kilépéshez nyomja meg a [Help] gombot.

A kép kicsi.

- A nagyítás minimumra van állítva?
· A kivetített kép mérete a nagyító gyűrűvel módosítható.
- Nincs túl közel a kivetítő a képhez?
· Növelje a távolságot a kivetítő és a kép között.

[Esc] : Visszalépés

[Help] : Kilépés



Ha a Sógóban nem találja meg a probléma megoldását, lásd: "Problémamegoldás" 95. oldal

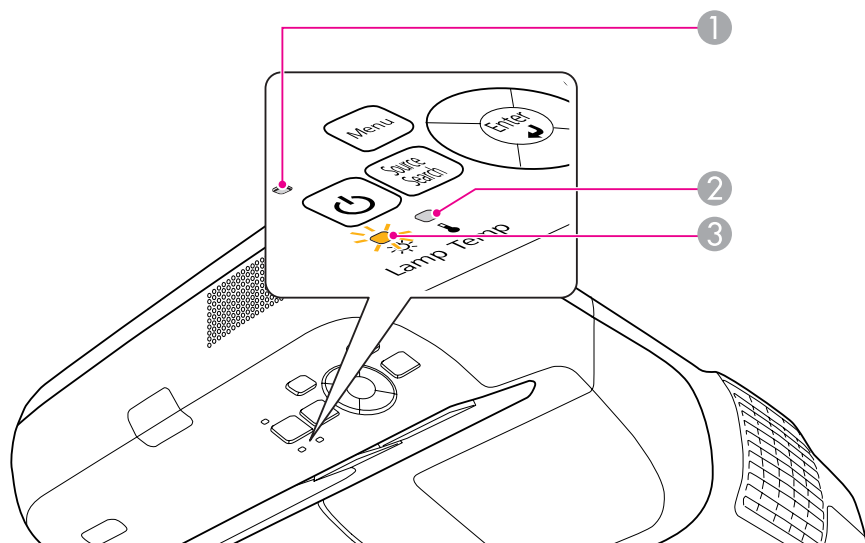
Ha problémák merülnek fel a kivetítő kapcsán, először ellenőrizze a kivetítő visszajelzőit, és olvassa el "A visszajelzők leolvasása" című alábbi szakaszt.

Ha a visszajelzők alapján nem lehet egyértelműen megállapítani a probléma okát tekintse meg a "Ha a visszajelzők nem nyújtanak támpontot" fejezetet.





👉 [98. oldal](#)

A visszajelzők leolvasása

A kivetítő a következő három visszajelzővel van ellátva, amelyek jelzik a kivetítő állapotát.



① Jelzi a működési állapotot.

-  Készenléti állapot
Ha a [⏻] gombot megnyomja ebben az állapotban, elindul a kivetítés.
-  Felkészülés a hálózatfigyelés műveletre vagy lehűlés folyamatban
A visszajelző villogása közben nem használhatók a gombok.
-  Bemelegítés
A bemelegedési idő kb. 30 másodperc. A felmelegedés befejeződése után a visszajelző villogása megszűnik.
-  Kivetítés

② Jelzi a belső hőmérsékleti állapotot.

③ Jelzi a lámpa állapotát.























A visszajelzők állapota és a problémák megoldása az alábbi táblázatban található.







Ha egyik visszajelző sem világít, a tápkábel nincs megfelelően csatlakoztatva vagy a tápfeszültség nincs rendben.

Időnként előfordul, hogy amikor a tápkábelt kihúzza, a [⏻] visszajelző rövid ideig még világít, de ez nem hiba.

A visszajelző piros színnel világít vagy villog













 : világít  : villog  : sötét

Állapot	Ok	Megoldás vagy állapot
  	Belső hiba	Állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a Terméktámogatás és szervizelési útmutató című dokumentumban található legközelebbi címmel.  Epson projektor címjegyzék lista
  	Ventilátorhiba Érzékelőhiba	Állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a Terméktámogatás és szervizelési útmutató című dokumentumban található legközelebbi címmel.  Epson projektor címjegyzék lista
  	Magas hőm. hiba (túlmelegedés)	<p>A lámpa automatikusan kikapcsol és a kivetítés leáll. Várjon körülbelül öt percet. Nagyjából öt perc eltelte után a kivetítő készenléti üzemmódba kapcsol, ekkor ellenőrizze a következő két szempontot.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ellenőrizze, hogy a levegőszűrő és a levegő kilépő szellőzőnyílás nem tömődött-e el, és hogy a kivetítő nem ér-e hozzá egy falhoz. Ha a levegőszűrő eldugult, tisztítsa meg vagy cserélje ki.  110. oldal, 116. oldal <p>Ha a hiba a fenti pontok ellenőrzése után továbbra is fennáll, akkor állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a Terméktámogatás és szervizelési útmutató című dokumentumban található legközelebbi címmel.  Epson projektor címjegyzék lista</p> <p>Ha legalább 1500 méteres tengerszint feletti magasságban használja a készüléket, állítsa a Nagy magasság beállítást Be értékre.  79. oldal</p>
  	Lámpa-meghibásodás Lámpahiba	<p>Ellenőrizze a következő két szempontot.</p> <ul style="list-style-type: none"> Vegye ki a lámpát és ellenőrizze, nincs-e megrepedve.  113. oldal Tisztítsa meg a levegőszűrőt.  110. oldal <p>Ha nincs megrepedve: Tegye vissza a lámpát, és kapcsolja be a tápfeszültséget.</p> <p>Ha a hiba továbbra is fennáll: Cserélje ki a lámpát új lámpára, majd kapcsolja be a tápfeszültséget.</p> <p>Ha a hiba továbbra is fennáll: Hagyja abba a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a Terméktámogatás és szervizelési útmutató című dokumentumban található legközelebbi címmel.  Epson projektor címjegyzék lista</p> <p>Ha meg van repedve: Cserélje ki a lámpát, vagy további tanácsért vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel. Ha önállóan cseréli ki a lámpát, vigyázzon a törött üvegcserepekre (a lámpa kicseréléséig nem folytathatja a kivetítést).  Epson projektor címjegyzék lista</p> <p>Ha legalább 1500 méteres tengerszint feletti magasságban használja a készüléket, állítsa a Nagy magasság beállítást Be értékre.  79. oldal</p>

Állapot	Ok	Megoldás vagy állapot
     	Auto-írisz hiba Táp hiba (Ballaszt)	Állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a Terméktámogatás és szervizelési útmutató című dokumentumban található legközelebbi címmel. ➡ Epson projektor címjegyzék lista

⚙️ A visszajelző narancssárga színnel villog vagy világít

 : Világít
  : Villog
  : Kikapcsolva
  : A kivetítő állapotától függően változik

Állapot	Ok	Megoldás vagy állapot
     	Magas hőm. figyelmeztetés.	(Ez nem hiba. Azonban, ha a hőmérséklet túl magasra emelkedik, a kivetítés automatikusan megáll.) <ul style="list-style-type: none"> Ellenőrizze, hogy a levegőszűrő és a levegő kilépő szellőzőnyílás nem tömődött-e el, és hogy a kivetítő nem ér-e hozzá egy falhoz. Ha a levegőszűrő eldugult, tisztítsa meg vagy cserélje ki. ➡ 110. oldal, 116. oldal
     	Cserélje ki a lámpát	Cserélje ki a lámpát egy újra. ➡ 113. oldal Ha a lámpa élettartamának letelte után tovább használja a lámpát, a lámpa felrobbanásának veszélye megnövekszik. A lehető leghamarabb cserélje ki új lámpára.













- Ha a kivetítő nem működik megfelelően, jöllehet az összes visszajelző normális állapotot jelez, lásd: "Ha a visszajelzők nem nyújtanak támpontot" [98. oldal](#).
- Ha a hibát nem találja ebben a táblázatban, akkor állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a Terméktámogatás és szervizelési útmutató című dokumentumban található legközelebbi címmel. ➡ [Epson projektor címjegyzék lista](#)

Ha a visszajelzők nem nyújtanak támpontot

Ha fellép valamilyen hiba az alábbiak közül és a visszajelzők nem kínálnak megoldást, akkor lásd az egyes problémák mellett feltüntetett oldalt.


A képekkel kapcsolatos problémák

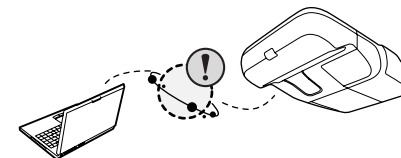
- "Nincs kép"  99. oldal
A kivetítés nem indul el, a vetítési terület fekete, a vetítési terület kék stb.
- "A mozgó képek nem jelennek meg"  99. oldal
A számítógépről lejátszott mozgóképek helyett fekete képernyő látható, és a készülék nem vetít ki semmit.
- "A kivetítés automatikusan leáll"  99. oldal
- "Megjelenik a "Nem támogatott." üzenet."  100. oldal
- "Megjelenik a "Nem támogatott." üzenet."  100. oldal
- "A kép elmosódott vagy élelten"  100. oldal
- "Interferencia vagy torzulás látszik a képeken"  101. oldal
Interferencia, torzulás, vagy fekete-fehér minták jelennek meg.
- "A kép csonka (túl nagy) vagy kicsi, vagy a nézőpont nem megfelelő"  101. oldal
Csak a kép egy része jelenik meg, vagy a kép magassági és szélességi arányai nem megfelelőek stb.
- "A kép színei nem helyesek"  102. oldal
A teljes kép bíbor vagy zöld árnyalatban jelenik meg, a képek fekete-fehérek, a színek homályosak stb. (A számítógép-monitorok és az LCD-képernyők színreprodukciós képessége nem azonos, ezért a kivetítő által kivetített színek és a monitoron megjelenő színek nem feltétlenül illeszkednek egymáshoz, de ez nem utal hibára.)
- "Sötét a kép"  102. oldal

A kivetítés megkezdésekor felmerülő problémák






- "A kivetítő nem kapcsolódik be"  103. oldal

A megfigyeléssel és a vezérléssel kapcsolatos hibák





"Nem érkezik levél, még akkor sem, ha a kivetítőben probléma lép fel"  104. oldal

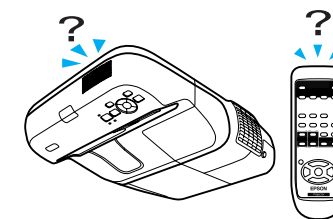


Az Easy Interactive Function funkcióval kapcsolatos hibák

- "Megjelenik "Az eszköz nem található." üzenet."  104. oldal
- "Nem működik az Easy Interactive Pen"  105. oldal
- "Nem jelennek meg a villogó pontok a kalibrálás indításakor sem."  105. oldal
- "A pontok nem váltanak át villogóról folyamatosan világítóra."  105. oldal
- "A pontok automatikusan átváltanak villogóról folyamatosan világítóra"  106. oldal

Egyéb problémák

- "Nem hallható hang, vagy a hang túl halk"  106. oldal
- "Nem hallható hang a mikrofontól"  106. oldal
- "A távirányító nem működik"  106. oldal
- "Meg kívánom változtatni az üzenetek és a menük nyelvét"  107. oldal



A képekkel kapcsolatos problémák

Nincs kép

Ellenőrzés	Megoldás
Megnyomta a [⏻] gombot?	A készülék bekapcsolásához nyomja meg a [⏻] gombot.
Sötét az összes visszajelző?	A tápkábel nincs megfelelően csatlakoztatva, vagy a tápfeszültség nem megfelelő. Ellenőrizze, hogy megfelelően működik-e a konnektor vagy az áramforrás. Ha a burkolat vagy a lámpa visszaszerelése nem megfelelő, a lámpa nem kapcsolódik fel. Ellenőrizze, megfelelően fel van-e szerelve a lámpa és a lámpa burkolata. 🖱️ 113. oldal
Az A/V némítás aktív?	Nyomja meg az [A/V Mute] gombot a távirányítón az A/V némítás visszavonásához. 🖱️ 40. oldal
Megfelelőek a Konfiguráció menü beállításai?	Állítsa vissza alaphelyzetbe az összes beállítást. 🖱️ Alaphelyzet menü - Alaphelyzetbe mind 92. oldal
A kivetített kép teljesen fekete? Csak számítógépes képek kivetítése esetén	Bizonyos betáplált képek, például a képernyővédők, teljesen feketék lehetnek.
A képjel formátum beállítása megfelelő? Kizárólag video forrásból kivetített képek esetén	Változtassa meg a beállítást a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően. 🖱️ Jel menü - Videojel 75. oldal



A mozgó képek nem jelennek meg

Ellenőrzés	Megoldás
A számítógép képjele eljut az LCD-re és a monitorra? Kizárólag laptopról vagy beépített LCD-képernyővel rendelkező számítógépről érkező képek kivetítése esetén	Változtassa meg a képjelet csak külső kimenetre. 🖱️ További tudnivalókat a számítógép útmutatójában olvashat, vagy vegye fel a kapcsolatot gyártóval.




A kivetítés automatikusan leáll

Ellenőrzés	Megoldás
Az Alvó mód Be értékre van állítva?	A készülék bekapcsolásához nyomja meg a [⏻] gombot. Ha nem szeretné használni az Alvó mód funkciót, állítsa át a beállítást Ki értékre. 🖱️ Részletes menü - Működés - Alvó mód 79. oldal




Megjelenik a "Nem támogatott." üzenet.

Ellenőrzés	Megoldás
A képjel formátum beállítása megfelelő? Kizárólag video forrásból kivetített képek esetén	Változtassa meg a beállítást a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően.  Jel menü - Videojel 75. oldal
A képjel felbontása és a frissítési arány megfelel az adott üzemmódnak? Csak számítógépes képek kivetítése esetén	A képjel felbontásának átállításával és a számítógépes kimenet frissítési gyakoriságával kapcsolatban olvassa el a számítógép dokumentációját.  "A támogatott felbontások listája" 121. oldal

Megjelenik a "Nem támogatott." üzenet.

Ellenőrzés	Megoldás
A kábelek csatlakoztatása rendben van?	Ellenőrizze, hogy a kivetítéshez szükséges összes kábel megfelelően van-e csatlakoztatva.  <i>Bevezetés</i>
A megfelelő bemeneti portot választotta ki?	Állítsa át a képet úgy, hogy megnyomja a [Forrás keresése] gombot a távirányítón vagy a vezérlőpanelen.  21. oldal
Be van kapcsolva a számítógép vagy a videoforrás áramellátása?	Kapcsolja be az adott berendezés áramellátását.
A képjelek eljutnak a kivetítőhöz? Kizárólag laptopról vagy beépített LCD-képernyővel rendelkező számítógépről érkező képek kivetítése esetén	Ha a képjelek csak a számítógép LCD-képernyőjére vagy a tartozékmonitorra jutnak el, akkor állítsa át a jelet külső kimenetre is. Bizonyos számítógép-modellek esetén, ha a képjelet a készüléken kívülre vezetik, akkor azok nem jelennek meg az LCD-monitoron vagy a tartozékmonitoron.  A számítógép dokumentációja, "Külső kimenet", "Külső monitor csatlakoztatása" vagy hasonló címen. Ha a csatlakoztatás előtt bekapcsolja a kivetítő vagy a számítógép áramellátását, akkor nem működik az a funkció [Fn] gomb, amely átállítja a számítógép képjelét a külső kimenetre. Kapcsolja ki a számítógépet és a kivetítőt, majd kapcsolja vissza mindkettőt.

A kép elmosódott vagy életlen

Ellenőrzés	Megoldás
Megfelelően van beállítva a fókusz?	Állítsa be a fókuszot a fókuszáló karral.  <i>Bevezetés</i>
A kivetítő megfelelő távolságra van a vetítőernyőtől?	Nem az ajánlott vetítési távolságon kívülről vetíti ki a képet? A készüléket az ajánlott tartományon belül állítsa be.  119. oldal
Túlságosan nagy a trapéztorzítás beállítási értéke?	Csökkentse a kivetítő szögét a trapéztorzítás korrigálási mértékének csökkentése érdekében.  <i>Bevezetés</i>





Ellenőrzés	Megoldás
Kondenzáció alakult ki a lencsén?	Ha a kivetítőt hideg környezetből váratlanul beviszik egy meleg helyre, vagy ha a környezeti hőmérséklet hirtelen megváltozik, akkor kondenzáció alakulhat ki a lencse felületén, és ettől a képek elmosódottak lehetnek. A használat előtt kb. egy órával állítsa fel a kivetítőt az adott helyiségben. Ha kondenzáció alakul ki a lencsén, kapcsolja ki a kivetítőt és várja meg, amíg a kondenzáció eltűnik.
Széles számítógépes képet vetít ki? Csak számítógépes képek kivetítése esetén	Változtassa meg a beállítást a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően. 🖱️ Jel menü - Felbontás 75. oldal
A megfelelő felbontást választotta ki? Csak számítógépes képek kivetítése esetén	Úgy állítsa be a számítógépet, hogy a kimeneti jelek kompatibilisek legyenek a kivetítővel. 🖱️ "A támogatott felbontások listája" 121. oldal 🖱️ A számítógép dokumentációja

Interferencia vagy torzulás látszik a képeken

Ellenőrzés	Megoldás
A képjel formátum beállítása megfelelő? Kizárólag video forrásból kivetített képek esetén	Változtassa meg a beállítást a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően. 🖱️ Jel menü - Videojel 75. oldal
A kábelek csatlakoztatása rendben van?	Ellenőrizze, hogy a kivetítéshez szükséges összes kábel megfelelően van-e csatlakoztatva. 🖱️ Bevezetés
Használ hosszabbító kábelt?	Ha hosszabbító kábelt használ, akkor a jeleket megzavarhatja elektromos interferencia. A kivetítőhöz kapott kábelek használatával ellenőrizze, hogy az ön által használt kábelek okozhatják-e a problémát.
A megfelelő felbontást választotta ki? Csak számítógépes képek kivetítése esetén	Úgy állítsa be a számítógépet, hogy a kimeneti jelek kompatibilisek legyenek a kivetítővel. 🖱️ "A támogatott felbontások listája" 121. oldal 🖱️ A számítógép dokumentációja
A "Szinkron▶▶" és a "Sávtartás▶▶" beállítása megfelelő? Csak számítógépes képek kivetítése esetén	Nyomja meg az [Auto] gombot a távirányítón vagy az [Enter] gombot a vezérlőpanelen az automatikus beállítás végrehajtásához. Ha a képek beállítása az automatikus beállítás használata után sem megfelelő, akkor további beállításokat végezhet a Konfiguráció menü Szinkron és Sávtartás pontjának használatával végezheti el. 🖱️ Jel menü - Sávtartás és Szinkron 75. oldal

A kép csonka (túl nagy) vagy kicsi, vagy a nézőpont nem megfelelő



Ellenőrzés	Megoldás
Széles számítógépes képet vetít ki? Csak számítógépes képek kivetítése esetén	Változtassa meg a beállítást a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően. 🖱️ Jel menü - Felbontás 75. oldal
A kép még mindig ki van nagyítva az E-Zoom használatával?	Nyomja meg az [Esc] gombot a távirányítón az E-Zoom kikapcsolásához. 🖱️ 47. oldal

Ellenőrzés	Megoldás
A megjelenítési pozíció beállítása megfelelő?	Nyomja meg az [Auto] gombot a távirányítón vagy az [Enter] gombot a vezérlőpanelen a kivetített számítógépes kép automatikus beállítása érdekében. Ha a képek beállítása az automatikus beállítás használata után sem megfelelő, akkor további beállításokat végezhet a Konfiguráció menü Pozíció menüpontjának használatával. Ha nem számítógépes képjeleket vetít ki, a Konfiguráció menü Pozíció menüpontjában végezhet beállításokat.  Jel menü - Pozíció 75. oldal
A számítógép két kijelzőre van beállítva? Csak számítógépes képek kivetítése esetén	Ha kétképernyős megjelenítést állított be a számítógépen a Vezérlőpult "Megjelenítés" pontjában, akkor a készülék a számítógép képernyőjén lévő képnek körülbelül csak a felét vetíti ki. Ha a teljes képet szeretné megjeleníteni a számítógép kijelzőjén, kapcsolja ki a kettős megjelenítés beállítását.  A számítógép video-illesztőprogramjának dokumentációja
A megfelelő felbontást választotta ki? Csak számítógépes képek kivetítése esetén	Úgy állítsa be a számítógépet, hogy a kimeneti jelek kompatibilisek legyenek a kivetítővel.  "A támogatott felbontások listája" 121. oldal  A számítógép dokumentációja

A kép színei nem helyesek

Ellenőrzés	Megoldás
A bemenő jel beállításai megfelelnek a csatlakoztatott eszköz jeleinek?	Állítsa át a következő beállításokat a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően. Számítógép bemeneti porthoz csatlakoztatott eszközről bejövő kép esetén  Jel menü - Bemeneti jel 75. oldal Video (Video) vagy S-video (S-Video) bemeneti porthoz csatlakoztatott eszközről bejövő kép esetén  Jel Menü - Videojel 75. oldal
A kép fényerejének beállítása megfelelő?	Módosítsa a Fényerő beállítását a Konfiguráció menüben.  Kép menü - Fényerő 74. oldal
A kábelek csatlakoztatása rendben van?	Ellenőrizze, hogy a kivetítéshez szükséges összes kábel megfelelően van-e csatlakoztatva.  <i>Bevezetés</i>
A Kontraszt  beállítása megfelelő?	Módosítsa a Kontraszt beállítását a Konfiguráció menüben.  Kép menü - Kontraszt 74. oldal
Megfelelő a színmódosítás értéke?	Módosítsa a Színmódosítás beállítását a Konfiguráció menüben.  Kép menü - Színmódosítás 74. oldal
A színtelítettség és az árnyalat beállítása megfelelő? Kizárólag video forrásból kivetített képek esetén	Módosítsa a Színtelítettség és az Árnyalat beállítást a Konfiguráció menüben.  Kép menü - Színtelítettség és Árnyalat 74. oldal

Sötét a kép

Ellenőrzés	Megoldás
A kép fényerejének beállítása megfelelő?	Állítsa be a Fényerő és a Áramfogyasztás beállításokat a Konfiguráció menüben.  Kép menü - Fényerő 74. oldal  Beállítások menü - Áramfogyasztás 76. oldal

Ellenőrzés	Megoldás
A <u>kontraszt</u> beállítása megfelelő?	Módosítsa a Kontraszt beállítását a Konfiguráció menüben. ☛ Kép menü - Kontraszt 74. oldal
Ideje kicserélni a lámpát?	Amikor már csaknem eljött a lámpacsere ideje, a kép sötétebb lesz, a színminőség pedig romlik. Cserélje ki a lámpát egy újra. ☛ 113. oldal

A kivetítés megkezdésekor felmerülő problémák

A kivetítő nem kapcsolódik be

Ellenőrzés	Megoldás
Megnyomta a [⏻] gombot?	A készülék bekapcsolásához nyomja meg a [⏻] gombot.
Sötét az összes visszajelző?	A tápkábel nincs megfelelően csatlakoztatva, vagy a tápfeszültség nem megfelelő. Húzza ki, majd csatlakoztassa ismét a tápkábelt. ☛ <i>Bevezetés</i> Ellenőrizze a megszakítót stb. az áramellátás biztosítása érdekében.
	Ha a burkolat vagy a lámpa visszaszerelése nem megfelelő, a lámpa nem kapcsolódik be. Ellenőrizze, megfelelően fel van-e szerelve a lámpa és a lámpa burkolata. ☛ 113. oldal
A visszajelzők kigyulladnak és elalszanak, amikor megérinti a tápkábelt?	Valószínűleg rossz a tápkábel érintkezése, vagy a tápkábel hibás. Igazítsa meg a tápkábelt. Igazítsa meg a tápkábelt. Ha ez nem oldja meg a problémát, állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a Terméktámogatás és szervizelési útmutató című dokumentumban található legközelebbi címmel. ☛ <i>Epson projektor címjegyzék lista</i>
A Vezérlés zárolása a Teljes zárolás helyzetben van?	Nyomja meg a [⏻] gombot a távirányítón. Ha nem szeretné használni a Vezérlés zárolása funkciót, állítsa át a beállítást Ki értékre. ☛ Beállítások menü - Vezérlés zárolása 52. oldal
Megfelelő beállítást választott ki a távoli vevőkészülékhez?	Ellenőrizze a Távoli vevőkészülék beállítást a Konfiguráció menüben. ☛ Beállítások menü - Távoli vevőkészülék 76. oldal

A megfigyeléssel és a vezérléssel kapcsolatos hibák

Nem érkezik levél, még akkor sem, ha a kivetítőben probléma lép fel

Ellenőrzés	Megoldás
A vezeték nélküli LAN egység csatlakoztatva van? Vezeték nélküli LAN esetén	Ellenőrizze, hogy az opcionális vezeték nélküli LAN egység megfelelően telepítve van-e a kivetítőbe.
A hálózati kábel csatlakoztatása megfelelő? Vezetékes LAN esetén	Ellenőrizze, megfelelő-e a hálózati kábel csatlakoztatása. Csatlakoztassa újra, ha nincs csatlakoztatva, vagy ha nem megfelelően van csatlakoztatva.
A hálózati csatlakozás beállításai megfelelőek?	Ellenőrizze a kivetítő hálózati beállításait. ☛ 81. oldal
A Készenléti üzemmód beállítás Kommunikáció be értékre van állítva?	Ha használni szeretné a Levél értesítés funkciót, amikor a kivetítő készenléti üzemmódban van, állítsa be a Kommunikáció be értéket a Készenléti üzemmód opciónál a Konfiguráció menüben. ☛ Részletes menü - Készenléti üzemmód 79. oldal
Történt-e végzetes hiba és leállt-e váratlanul a kivetítő?	Ha a kivetítő hirtelen leáll, nem lehet levelet küldeni. Ha a kivetítő ellenőrzése után a hibás állapot továbbra is fennmarad, vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a legközelebbi címmel, amely megtalálható a Terméktámogatási és szervizelési útmutatóban. ☛ Epson projektor címjegyzék lista
Kap áramot a kivetítő?	Ellenőrizze, hogy megfelelően működik-e a konnektor vagy az áramforrás.
Megfelelően beállította a Levél értesítés funkciót a Konfiguráció menüben?	A készülék a Konfiguráció menü Levél beállításainak megfelelően küld értesítést a problémákról. Ellenőrizze ezen beállításokat. ☛ Hálózat menü - Levél menü 88. oldal

Az Easy Interactive Function funkcióval kapcsolatos hibák

Megjelenik "Az eszköz nem található." üzenet.

Ellenőrzés	Megoldás
A kivetítő és a számítógép nincs megfelelően összekötve.	Ellenőrizze az USB-kábel csatlakoztatását. A problémát esetleg megoldhatja az USB-kábel kihúzása és újbóli csatlakoztatása.
Lehet, hogy egy víruskereső program blokkolja a port használatát.	Kapcsolja ki a víruskereső programot, majd indítsa újra az Easy Interactive Function funkciót.

Ellenőrzés	Megoldás
Hordozható számítógép használata esetén, alacsony akkumulátorfeszültségnél lehet, hogy az USB-port már nem működik és nem képes USB-eszközöket használni.	Csatlakoztassa a számítógép tápkábelét a csatlakozóaljzathoz.

Nem működik az Easy Interactive Pen

Ellenőrzés	Megoldás
Akadály állja el a jel útját az Easy Interactive Pen és a kivetítő között.	Mozdítsa el az akadályt. Figyeljen oda rá, hogy a kivetítési felület előtt állva ne akadályoztassa a jelet.
Lemerültek az elemek.	Cserélje az elemeket.
Túl világos a környezet.	Ellenőrizze, hogy nem éri-e erős fény a kivetítési felületet vagy az Easy Interactive Function vevőjét.
A kivetítő és a számítógép nincs megfelelően összekötve.	Ellenőrizze, hogy a kivetítő és a számítógép megfelelően van-e összekötve.

Nem jelennek meg a villogó pontok a kalibrálás indításakor sem.

Ellenőrzés	Megoldás
Ismét megjelenik a számítógép-képernyő.	Zárja be az összes alkalmazást, például a Flash-animációkat, amelyek ismételten megjelenítik a képernyőt, majd indítsa újra az Easy Interactive Function funkciót.
A pontok nem jelennek meg, ha a kivetítőt nem érzékeli a számítógép.	Ellenőrizze, hogy a kivetítő és a számítógép megfelelően van-e összekötve, majd indítsa újra az Easy Interactive Function funkciót.

A pontok nem váltanak át villogóról folyamatosan világítóra.




Ellenőrzés	Megoldás
A kivetítési felület adatait a készülék nem tudja pontosan venni, mert másik fényforrás van a közelben.	Helyezze távolabb a fényforrást a kivetítőtől, vagy tegye más helyre a kivetítőt.
A kivetítési felület adatait a készülék nem tudja pontosan venni, ha a kivetítő túl közel van a kivetítési felülethez.	Ellenőrizze a kivetítő telepítési helyét.

A pontok automatikusan átváltanak villogóról folyamatosan világítóra


Ellenőrzés	Megoldás
Az Easy Interactive Pen eszköz ki lett kapcsolva, mert a környező fényforrás állapota nem stabil.	Változtassa meg a kivetítő telepítési helyét, vagy kapcsolja ki a fényforrást.

Egyéb problémák




Nem hallható hang, vagy a hang túl halk

Ellenőrzés	Megoldás
Az audio forrás csatlakoztatása megfelelő?	Csatlakoztassa le a kábelt az Audio portról, majd csatlakoztassa ismét a kábelt.
A hangerő minimumra van állítva?	Állítsa be úgy a hangerőt, hogy a hang hallható legyen.  76. oldal  Bevezetés
Az A/V némítás aktív?	Nyomja meg az [A/V Mute] gombot a távirányítón az A/V némítás visszavonásához.  40. oldal
Az audiókábel specifikációja "No resistance"?	Ha kereskedelmi forgalomban kapható audiókábelt használ, ellenőrizze, hogy van-e rajta "No resistance" címke.

Nem hallható hang a mikrofontól

Ellenőrzés	Megoldás
Megfelelően van csatlakoztatva a mikrofon?	Csatlakoztassa le a kábelt a Mikrofon (Mic) bemeneti portról, majd csatlakoztassa ismét a kábelt.
Túl alacsonyra van állítva a mikrofon bemeneti hangerő?	Állítsa be úgy a mikrofon bemeneti hangerőt, hogy a hang hallható legyen.  Beállítások menü - Mikr. bemen. hangerő 76. oldal

A távirányító nem működik

Ellenőrzés	Megoldás
A távirányító fénykibocsátó része a kivetítő távvevőjére irányul működtetés közben?	Irányítsa a távirányítót a távvevő felé működés közben. Hatótávolság  Bevezetés
A távirányító túl messze van a kivetítőtől?	A távirányító hatósugara kb. 6 m  Bevezetés
Világít-e közvetlen napfény vagy fénycsöből származó erős fény a távvevőre?	Állítsa olyan helyre a kivetítőt, ahol nem világít erős fény a távvevőre. Vagy állítsa a távoli vevőkészüléket Ki értékre a Konfigurációs menü Távoli vevőkészülék beállításában.  Beállítások menü - Távoli vevőkészülék 76. oldal

Ellenőrzés	Megoldás
A távoli vevőkészülék beállítása megfelelő?	Ellenőrizze a Távoli vevőkészülék beállítást a Konfiguráció menüben. ➡ Beállítások menü - Távoli vevőkészülék 76. oldal
Lemerültek az elemek, vagy nem megfelelően vannak-e behelyezve?	Helyezzen be új elemeket megfelelően. ➡ 112. oldal


Meg kívánom változtatni az üzenetek és a menük nyelvét

Ellenőrzés	Megoldás
Módosítsa a nyelv beállítását.	A Nyelv beállítási értékeit a Konfigurációs menüben módosíthatja. ➡ 79. oldal

Ha a Levél értesítés funkció **Be** állapotban van, és probléma vagy veszélyhelyzet lép fel a kivetítőt illetően, akkor a következő e-mail kerül elküldésre.

Tárgy: EPSON Projector

1. sor: Azon kivetítő neve, melyben a probléma fellépett
2. sor: Azon kivetítő IP-címe, melyben a probléma fellépett.
3. és további sorok: A probléma részletei

A probléma részletei sorról sorra kerülnek felsorolásra. A következő táblázat mutatja be az egyes problémákhoz tartozó üzeneteket és jelentésüket. A problémákkal/figyelmeztetésekkel kapcsolatban lásd: ["A visszajelzők leolvasása"](#).  [95. oldal](#)

Üzenet	Ok
Internal error	Belső hiba
Fan related error	Ventilátorhiba
Sensor error	Érzékelőhiba
Lamp timer failure	Lámpahiba
Lamp out	Lámpa-meghibásodás
Internal temperature error	Magas hőm. hiba (Túlmelegedés)
High-speed cooling in progress	Magas hőm. figyelmezt.
Lamp replacement notification	Cserélje ki a lámpát
No-signal	Nincs jel A kivetítő nem kap bemeneti jelet. Ellenőrizze a kapcsolat állapotát, valamint a jelforrás tápellátását.
Auto Iris Error	Auto-írisz hiba

Üzenet	Ok
Power Err. (Ballaszt)	Táp hiba (Ballaszt)

Az üzenet elején (+) vagy (-) jel látható.

(+): probléma lépett fel a kivetítővel

(-): Kivetítő probléma került megoldásra



Függelék

Ez a fejezet a karbantartással kapcsolatos információkat tartalmazza, hogy a kivetítő hosszú időn keresztül a lehető legjobb teljesítményt nyújtsa.

Tisztítsa meg a kivetítőt, ha beszennyeződik, vagy ha a kivetített képek minősége romlani kezd.

Kivetítő Felületének Tisztítása

Puha ruhával letörölve tisztítsa meg a kivetítő felületét.

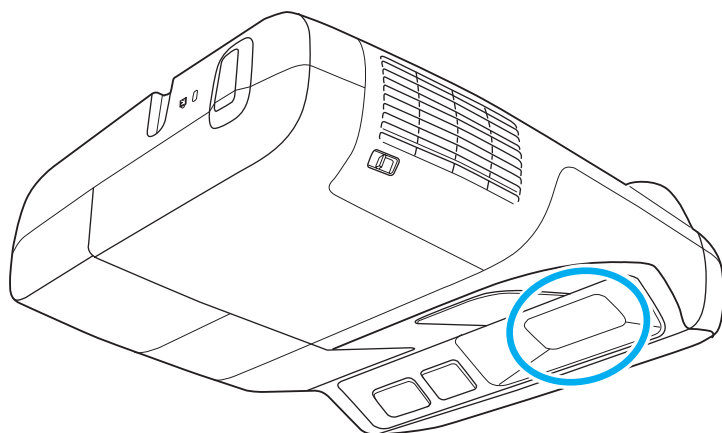
Ha a kivetítő különösen szennyezett, akkor nedvesítse meg a ruhát nagyon kevés, semleges hatású tisztítószerrel tartalmazó vízzel, alaposan csavarja ki és ezzel törölje le a kivetítő felületét.

Figyelem

Ne használjon illékony anyagokat, például fényezőt, alkoholt vagy hígítót a kivetítő felületének megtisztítására. A készülékház minősége megváltozhat vagy elszíneződhet.

Kivetítő felületének tisztítása

Kereskedelmi forgalomban kapható üvegtisztító ruhával óvatosan törölje le a koszt a kivetítő ablakról.



Figyelmeztetés

Ne használjon gyúlékony gázt tartalmazó sprayt a lencsére került por és szennyeződés eltávolításához. A kivetítő kigyulladhat a lámpa magas belső hőmérséklete miatt.

Figyelem

A lencsét ne dörzsölje kemény anyagokkal és ne tegye ki rázkódásnak, ellenkező esetben a lencse megsérülhet.

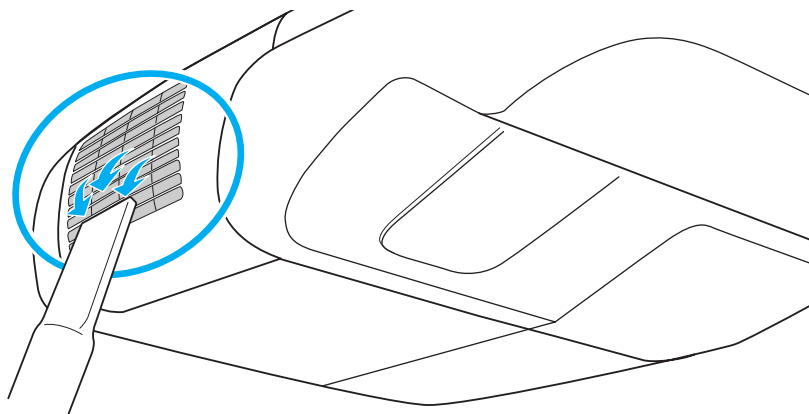
A levegőszűrő tisztítása

Ha a következő üzenet megjelenik, akkor tisztítsa meg a szűrőt és a beszívó szellőzőnyílást.

"A kivetítő túlmelegszik. Ügyeljen arra, hogy semmi ne zárja el a szellőzőnyílásokat, és tisztítsa meg vagy cserélje ki a légszűrőt."

Figyelem

- A levegőszűrőben felhalmozódó por miatt a kivetítő belső hőmérséklete megemelkedhet, ami működési problémákat okozhat és lerövidítheti az optikai alkatrészek élettartamát. Ha az üzenet megjelenik, tisztítsa meg a levegőszűrőt, amint lehet.
- Ne helyezze vízbe a levegőszűrőt. Ne használjon mosó- vagy oldószereket.



- Ha az üzenet még a tisztítás után is rendszeresen megjelenik, akkor ideje kicserélni a levegőszűrőt. Cserélje ki új szűrőre.
☞ [116. oldal](#)
- Javasoljuk, hogy legalább háromhavonta tisztítsa meg ezeket az alkatrészeket. Ha a kivetítőt különösen poros környezetben használja, akkor gyakrabban kell tisztítani.

Ez a fejezet leírja a távirányító elemei, a lámpa és a levegőszűrő cseréjének módját.

A távirányító elemeinek cseréje

Ha a távirányító bizonyos használati idő után nem válaszol vagy nem működik, lehet, hogy az elemek elérték élettartamuk végét. Ilyenkor cserélje ki az elemeket új elemekre. Szerezzen be két db AA méretű mangán- vagy alkáli elemet. Ne használjon az AA méretű mangán- vagy alkáli elemtől eltérő típusú elemeket.

Figyelem

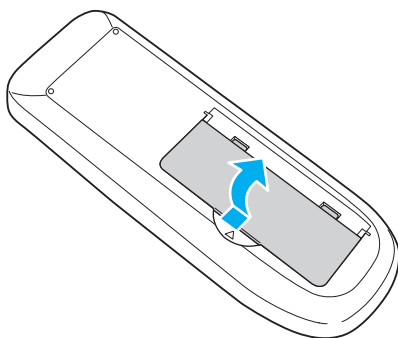
Az elemek kezelése előtt feltétlenül olvassa el a Biztonsági előírások útmutatót.

 Biztonsági előírások

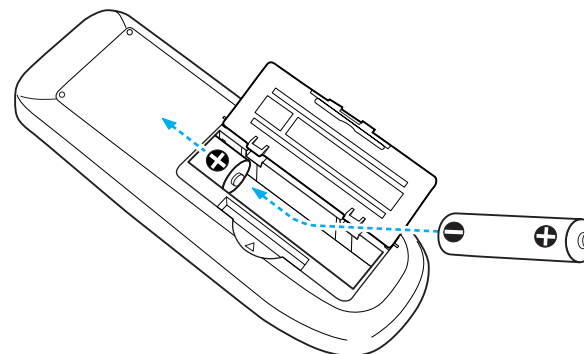
Eljárás

1 Vegye le az elemtér fedelét.

Miközben lenyomja az elemtér fedelének rögzítőelemét, emelje felfelé a fedelet.



2 Cserélje ki újakra a régi elemeket.



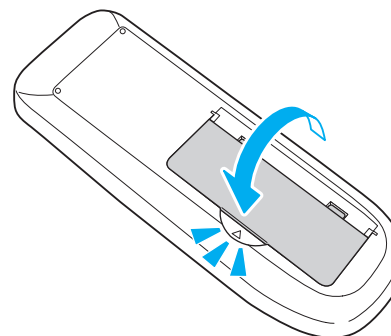
Vigyázat

Az elemtartó belsejében ellenőrizze a (+) és (-) jelölések helyét, és annak megfelelően helyezze be az elemeket.



3 Tegye vissza az elemtartó fedelét.

Nyomja le az elemtartó fedelét, amíg a helyére nem kattan.

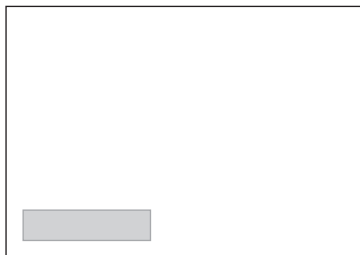


A lámpa cseréje

Lámpa csereintervalluma

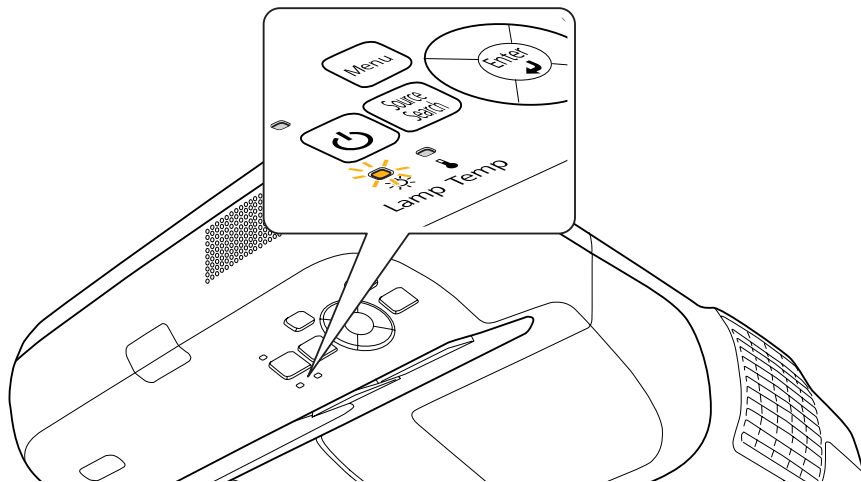
Ideje kicserélni a lámpát, ha:

- A "Cserélje ki a lámpát." üzenet jelenik meg a kivetítés megkezdésekor.



Megjelenik egy üzenet.

- A lámpa visszajelzője narancssárga fénnel villog.



- A kivetített kép sötétebbé válik vagy minősége romlani kezd.

Figyelem

- A lámpa cseréjére figyelmeztető üzenet az alábbi időtartam után jelenik meg, a kezdeti fényerő és a kivetített képek minőségének fenntartása érdekében.

 76. oldal

Ha az **Áramfogyasztás** beállítása **Normál**: kb. 2400 óra

Ha az **Áramfogyasztás** beállítása **ECO**: kb. 3400 óra

- Ha a lámpa élettartamának letelte után tovább használja a lámpát, a lámpa felrobbanásának veszélye megnövekszik. Ha megjelenik a lámpa cseréjére figyelmeztető üzenet, a lehető leghamarabb cserélje ki a lámpát, még akkor is, ha még működik.
- A lámpa tulajdonságaitól és a használat módjától függően a lámpa elsötétülhet vagy működésképtelenné válhat a cserére figyelmeztető üzenet megjelenése előtt. Javasoljuk, hogy szükség esetére mindig tartson készenlétben egy tartalék lámpát.

A lámpa cseréjének módja



Figyelmeztetés

- Ha azért kell kicserélnie a lámpát, mert már nem működik, akkor lehetséges, hogy a lámpa eltörött. Ha kicseréli a mennyezetre szerelt kivetítőben a lámpát, mindig azt kell feltételeznie, hogy a lámpa eltörött, ezért mindig a lámpaburkolat oldalán álljon, soha ne alatta. Óvatosan távolítsa el a lámpa burkolatát. A lámpa burkolatának kinyitásakor fennáll az apró szilánkok kiesésének kockázata. Ilyenkor haladéktalanul forduljon orvoshoz.
- Soha ne szerelje szét vagy alakítsa át a lámpát. Ha átalakított vagy szétszerelt lámpát helyez be a kivetítőbe és használ, az tüzet, áramütést vagy balesetet okozhat.

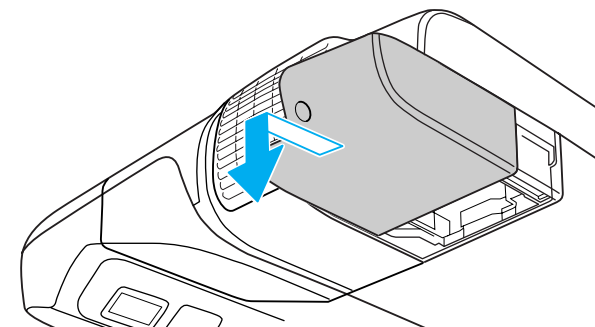
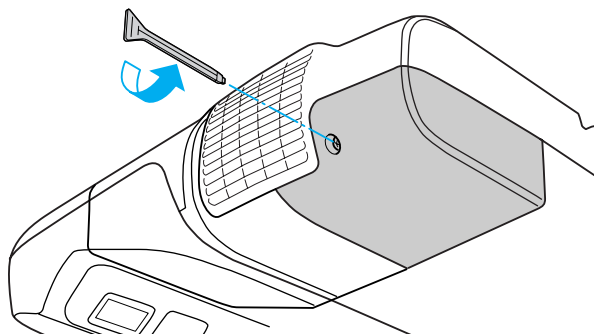
Vigyázat

A lámpa burkolatának leszerelése előtt várja meg, amíg a lámpa eléggé lehűl. Ha a lámpa még forró, égési- vagy más sérüléseket okozhat. A feszültség kikapcsolása után körülbelül egy óra hosszat tart, amíg a lámpa eléggé lehűl.

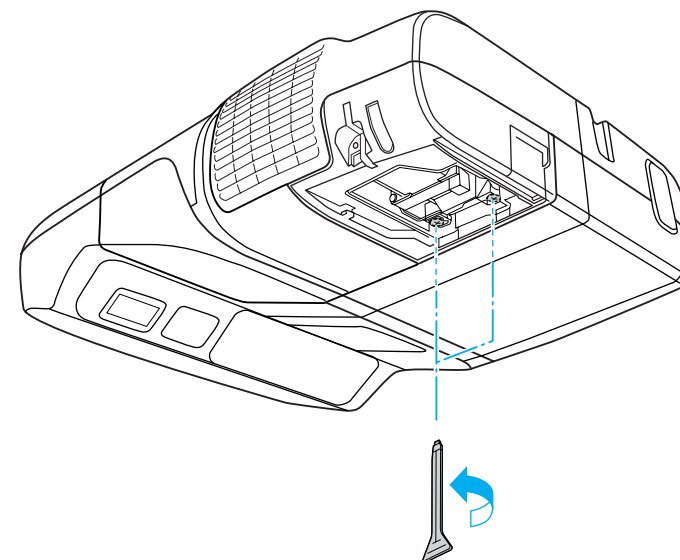
Eljárás

- 1 Miután kikapcsolta a kivetítőt, és kétszer megszólalt a megerősítő csipogás, húzza ki a tápkábelt.
- 2 Várja meg, amíg a lámpa megfelelően lehűl, majd szerelje le a lámpa burkolatát a kivetítő tetején.

Az új lámpaegységhez kapott csavarhúzóval vagy csillagfejű (+) csavarhúzóval lazítsa meg a lámpa burkolatának rögzítőcsavarját. Utána csúsztassa egyenesen előre a lámpa burkolatát és felemelve vegye le.



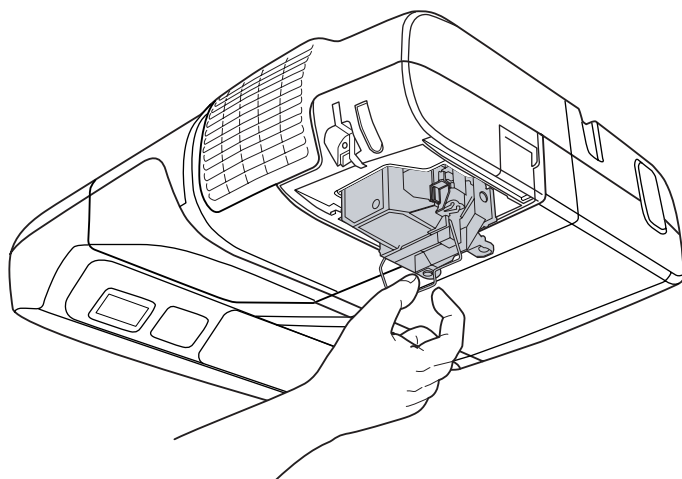
- 3 Lazítsa meg a lámpa két rögzítőcsavarját.



- 4 A fogantyú meghúzásával vegye ki a régi lámpát.

Ha a lámpa megrepedt, cserélje ki új lámpára, vagy további tanácsokért vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedéssel.

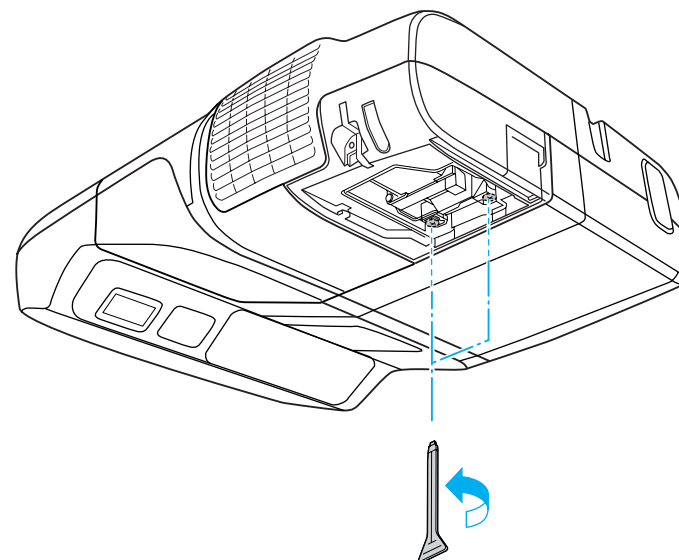
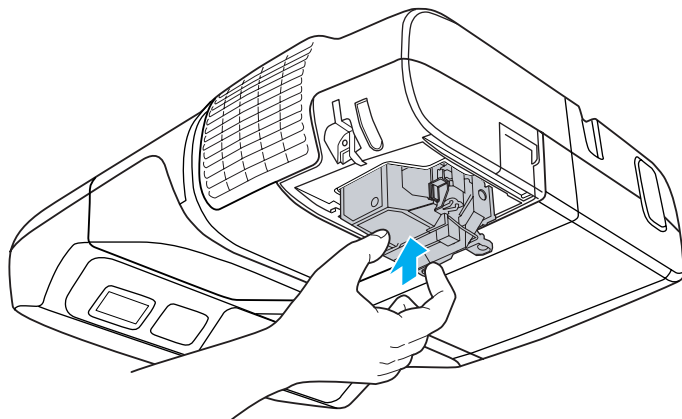
 [Epson projektor címjegyzék lista](#)



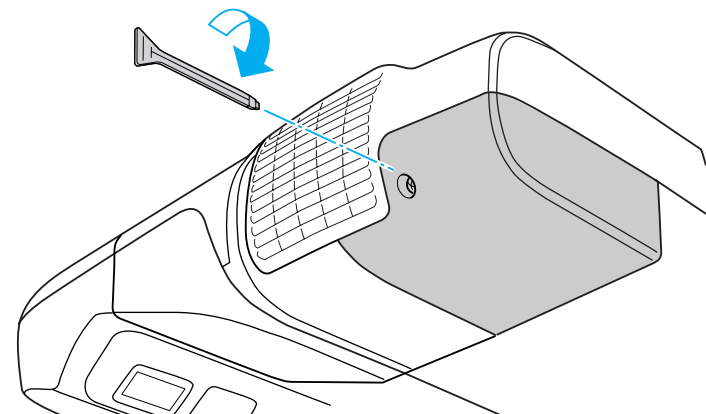
5 Szerelje fel az új lámpát.

Illessze be az új lámpát a vezetősín mentén a megfelelő irányban úgy, hogy beilleszkedjen a helyére, majd nyomja határozottan lefelé a "PUSH" felirattal ellátott résznél. Miután teljesen behelyezte, húzza meg a két csavart. Nyomja befelé a cserelámpát a fogantyúval, amíg a helyére nem kattán.

Nyomja befelé a cserelámpát a kivetítőbe a fogantyúval, amíg a helyére nem kattán.



6 Tegye vissza a lámpa burkolatát.



Figyelem

- Biztonságosan szerelje vissza a lámpát. A lámpaburkolat eltávolításakor a készülék biztonsági óvintézkedésként automatikusan kikapcsolódik. Ha a lámpa vagy a burkolat visszaszerelése nem megfelelő, a lámpa nem kapcsolódik fel.
- A termékben higanyt (Hg) tartalmazó alkatrész van. A kidobással vagy az újrahasznosítással kapcsolatban tájékozódjon a helyi rendeletekben. Ne dobja ki a normál hulladékkal együtt.

A Lámpa üzemórái nullázása

A kivetítő feljegyi, mennyi ideig működtették a lámpát, és üzenettel és visszajelzéssel értesíti a felhasználót, ha eljött a lámpacsere ideje. A lámpacsere után állítsa vissza a Lámpa üzemórái beállítást a Konfiguráció menüben. ➡ [92. oldal](#)



Csak akkor nullázza a Lámpa üzemórái beállítást, ha a lámpa már ki lett cserélve. Ellenkező esetben a lámpa cserélési időtartama helytelenül kerül kijelzésre.

A levegőszűrő cseréje

A levegőszűrő csereintervalluma

Ideje kicserélni a levegőszűrőt, ha:

- A levegőszűrő kihasadt.
- Az üzenet annak ellenére gyakran megjelenik, hogy megtisztította a levegőszűrőt.

A levegőszűrő cseréjének módja

Eljárás

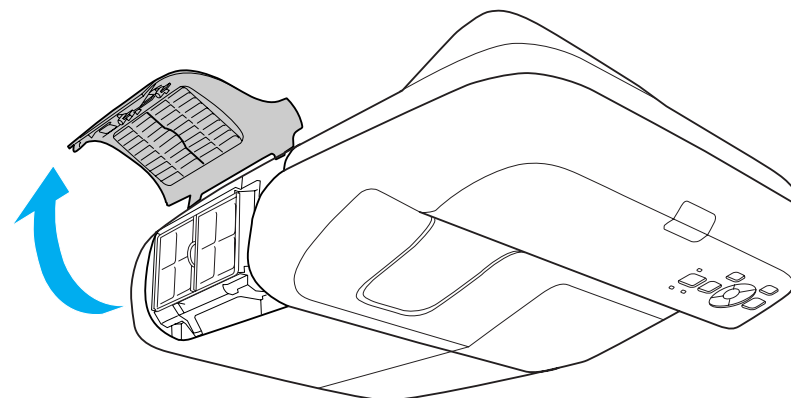
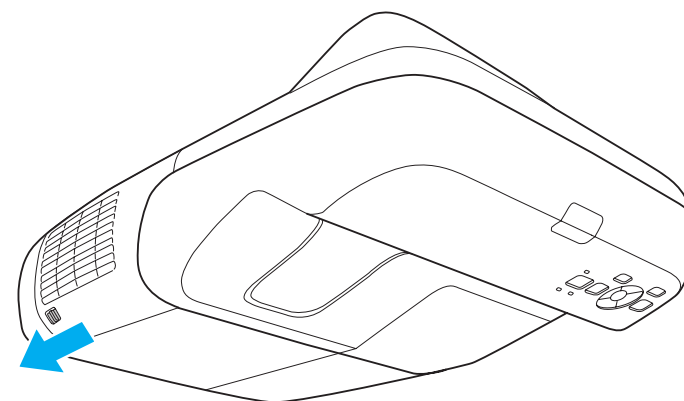
1

Miután kikapcsolta a kivetítőt, és kétszer megszólalt a megerősítő csipogás, húzza ki a tápkábelt.

2

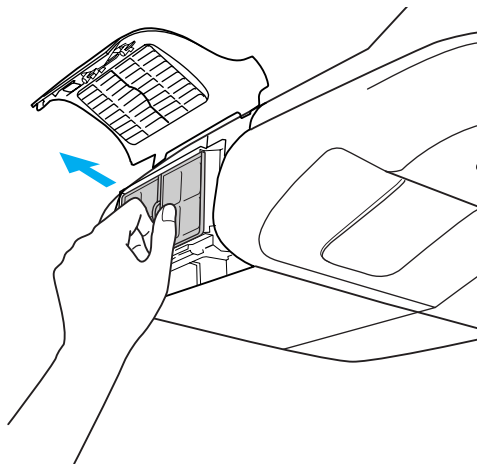
Nyissa fel a levegőszűrő fedelét.

Tolja a levegőszűrő fedelének nyitó-záró karját vízszintes irányba, és nyissa ki a levegőszűrő fedelét.

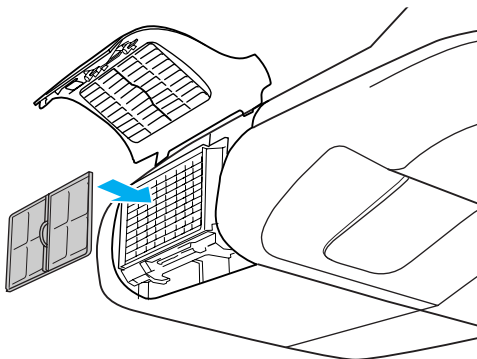


3**Szerelje ki a levegőszűrőt.**

Fogja meg a levegőszűrő közepén lévő fület, és húzza egyenesen kifelé.

**4****Helyezze be az új levegőszűrőt.**

Nyomja, amíg a helyére nem kattann.

**5****Zárja le a levegőszűrő fedelét.**

A helyi rendeleteknek megfelelően dobja ki a levegőszűrőt.

A keret anyaga: ABS

A szűrő anyaga: poliuretán hab

A következő kiegészítő tartozékok és fogyóeszközök használhatóak. Szükség esetén vásárolja meg ezeket. A kiegészítő tartozékok és fogyóeszközök következő listája az alábbi dátumtól számítva érvényes: 2010. 01. A kiegészítők jellemzői külön értesítés nélkül megváltozhatnak és a vásárlás helyszínétől is függhetnek.

Opcionális Tartozékok

Számítógépes kábel ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-tűs/mini D-Sub 15-tűs)

Ez azonos a kivetítőhöz biztosított számítógépes kábel.

Számítógépes kábel ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-tűs/mini D-Sub 15-tűs)

Számítógépes kábel ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-tűs/mini D-Sub 15-tűs)

Hosszabbító kábelek arra az esetre, ha a kivetítőhöz biztosított számítógépes kábel túl rövid.

Component video kábel ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-tűs/RCA csatlakozódugó×3)

Ezzel a kábelrel a kivetítő egy [Komponens video](#) jelforráshoz csatlakoztatható.

Dokumentumkamera ELPDC06

Könyvek, írásvetítő fóliák vagy diaképek kivetítésekor használható. "USB-eszközök csatlakoztatása" [34. oldal](#)

Vezeték nélküli LAN egység ELPAP03

Akkor használja, ha vezeték nélkül csatlakoztatja számítógépéhez a kivetítőt, és kivetítést végez. "A vezeték nélküli LAN-egység telepítése" [38. oldal](#)

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP05

Ezzel a kulccsal kapcsolódhat egy Windows számítógépéhez, és a számítógépről vetíthet ki képeket.

A kivetítőt azonban csatlakoztatni kell egy hálózathoz, mielőtt használható lenne.

Fogyóeszközök

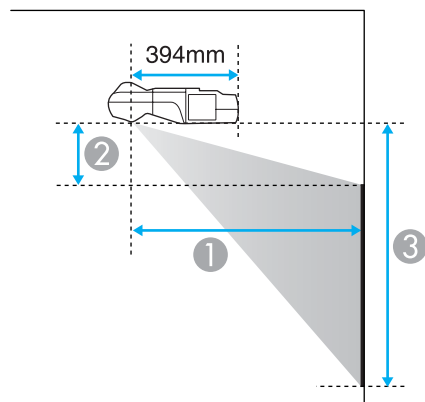
Lámpaegység ELPLP57

A használt lámpa cserealkatrésze. "A lámpa cseréje" [113. oldal](#)

Levegőszűrő ELPAF27

A használt levegőszűrő cserealkatrésze. "A levegőszűrő cseréje" [116. oldal](#)

A megfelelő képernyőméret kiválasztásához és a kivetítő elhelyezéséhez lásd az alábbi táblázatot. A megadott értékek csak útmutatásul szolgálnak.



- ① Kivetítési távolság
- ② Távolság a kivetítő alsó széle és a vászon felső széle között
- ③ Távolság a kivetítő alsó széle és a vászon alsó széle között

Vetítési Távolság (EB-460i/460)

Mértékegység: cm

4:3 képernyőméret		Minimum (Széles) - Maximum (Tele)		
		①	②	③
63"	128x96	47 - 63	9 - 31	105 - 127
70"	142x107	52 - 71	11 - 35	118 - 142
80"	163x122	60	13	135
90"	183x137	67	16	153
102"	207x155	76	18	174

Mértékegység: cm

16:9 képernyőméret		Minimum (Széles) - Maximum (Tele)		
		①	②	③
58"	128x72	47 - 64	21 - 31	94 - 128

16:9 képernyőméret		Minimum (Széles) - Maximum (Tele)		
		①	②	③
65"	144x81	53 - 71	25 - 36	106 - 144
70"	155x87	57	27	114
80"	177x100	65	32	131
90"	199x112	73	36	148
93"	206x116	76	37	153

Mértékegység: cm

16:10 képernyőméret		Minimum (Széles) - Maximum (Tele)		
		①	②	③
60"	129x81	47 - 64	18 - 32	98 - 129
70"	151x94	55 - 75	21 - 38	116 - 151
80"	172x108	63	25	133
90"	194x121	71	29	150
96"	207x129	76	31	160

Kivetítési távolság (EB-450Wi/450W/440W)

Mértékegység: cm

16:10 képernyőméret		Minimum (Széles) - Maximum (Tele)		
		①	②	③
60"	129x81	47 - 64	18 - 40	98 - 120
70"	151x94	55 - 75	21 - 47	116 - 141
80"	172x108	63	25	133
90"	194x121	71	29	150
96"	207x129	76	31	160

Mértékegység: cm

4:3 képernyőméret		Minimum (Széles) - Maximum (Tele)		
		①	②	③
53"	108x81	47 - 64	18 - 40	98 - 120
55"	112x84	49 - 66	18 - 41	102 - 125
60"	122x91	53 - 73	21 - 46	112 - 137
70"	142x107	63	25	132
80"	163x122	72	29	151
85"	173x130	76	31	161

Mértékegység: cm

16:9 képernyőméret		Minimum (Széles) - Maximum (Tele)		
		①	②	③
58"	128x72	47 - 64	21 - 39	94 - 120
65"	144x81	53 - 71	25 - 45	106 - 135
70"	155x87	57	27	114
80"	177x100	65	32	131
90"	199x112	73	36	148
93"	206x116	76	37	153

Támogatott Monitor Kijelzők (EB-460i/460)

Számítógép jelek (analóg RGB)

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

A képek kivetítése megtörténhet a fentitől eltérő jelbemenet esetén is. Viszont lehetséges, hogy nem minden funkció lesz használható.

Komponens video

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

Kompozit video/S-Video


Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
TV (NTSC)	60	720x480
TV(PAL, SECAM)	50/60	720x576

Támogatott monitorok (EB-450Wi/450W/440W)

Számítógépjelek (analóg RGB)

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*Csak akkor kompatibilis, ha a **Széles** értéket választotta ki a **Felbontás** beállításhoz a Konfiguráció menüben.  [75. oldal](#)

A képek kivetítése megtörténhet a fentitől eltérő jelfemenet esetén is. Viszont lehetséges, hogy nem minden funkció lesz használható.

Kompozit video/S-Video

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
TV(NTSC)	60	720x480
TV(PAL, SECAM)	50/60	720x576

Komponens video

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

Parancslista

Ha a kivetítő bekapcsolási parancsot kap, a készülék bekapcsolódik és felmelegedési üzemmódba lép. A kivetítő tápellátásának bekapcsolásakor kettőspont, ":" (3Ah) jelenik meg.

Parancs betáplálása esetén a kivetítő végrehajtja a parancsot és újból megjelenik egy ":", majd fogadja a következő parancsot.

Ha a parancs végrehajtása során rendellenesség lép fel, megjelenik egy hibaüzenet és újból megjelenik a ":".

Elem			Parancs
Főkapcsoló ON/OFF	Be		PWR ON
	Ki		PWR OFF
Jelkiválasztás	Computer1	Automatikus	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Összetevő	SOURCE 14
	Computer2	Automatikus	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Összetevő	SOURCE 24
	VIdéo		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V némítás Be/Ki	Be		MUTE ON
	Ki		MUTE OFF
A/V némítás kiválasztása	Fekete		MSEL 00
	Kék		MSEL 01

Elem		Parancs
	Logó	MSEL 02

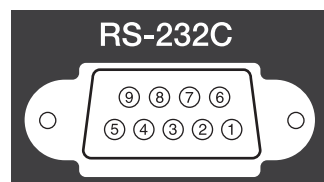
Minden egyes parancs végére beilleszt egy Kocsi vissza (CR) kódot (0Dh), majd továbbítja.

Kábelek elrendezése

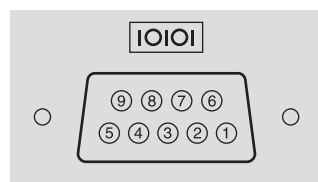
Soros csatlakozás

- Csatlakozó alakja: D-Sub 9 tűs (csatlakozódugó)
- A kivetítő bemeneti portjának neve: RS-232C

<A kivetítőnél>



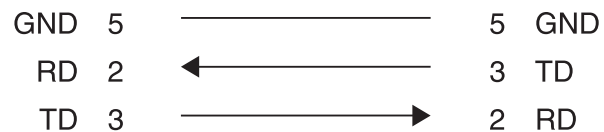
<A számítógépnél>



<A kivetítőnél>

(PC soros kábel)

<A számítógépnél>



Jel neve	Funkció
GND	Föld
TD	Adatküldés
RD	Adatfogadás

- Adathossz: 8 bit
- Paritás: Nincs
- Adatátvitel végét jelző bit: 1 bit
- Folyamatvezérlés: Nincs

Kommunikációs protokoll

- Alapértelmezett bitsebesség: 9600 bps

A PJLink Class1 osztályt a JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) állapította meg szabványos protokollként a hálózat-kompatibilis kivetítők vezérléséhez, a kivetítők vezérlési protokolljainak szabványosítására irányuló erőfeszítéseinek részeként.

A kivetítő megfelel a JBMA által létrehozott PJLink Class1 szabvány előírásainak.

Teljesíti az összes parancsot a PJLink Class1, által meghatározott alábbi parancsok kivételével, és a megállapodást megerősíti a PJLink szabvány-adaptációs tanúsítvány.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nem kompatibilis parancsok

Funkció		PJLink parancs
Némítás beállítási	Kép némítás beállítása	AVMT 11
	Hang némítás beállítása	AVMT 21

• A PJLink által meghatározott bemenet nevek és a megfelelő kivetítő-csatlakozók

Forrás	PJLink parancs
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Vldeo	INPT 21
S-video	INPT 22
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- A gyártó neve, amely megjelenik a "Gyártó neve információ lekérdezés" alatt

EPSON

- A modell neve, amely megjelenik a "Termék neve információ lekérdezés" alatt

EB-460i

EB-460

EB-450Wi

EB-450W

EB-440W

Kivetítő Általános Műszaki Adatok

Termék neve		EB-460i	EB-460	EB-450Wi	EB-450W	EB-440W
Méretek		369 (szélesség) × 155 (magasság) × 483 (mélység) mm				
Panel mérete		0.63"		0,59" széles		
Kijelzési módszer		Poliszilikonos TFT aktív mátrix				
Felbontás		786 432 XGA (1024 (szélesség) × 768 (magasság) képpont) × 3		1 024 000 képpont WXGA (1280 (szélesség) × 800 (magasság) képpont) × 3		
Fókusz beállítása		Manuális				
Nagyítás beállítása		Digitális (1-1,35)				
Lámpa		UHE lámpa, 230 W, modellszám: ELPLP57				
Max. audio teljesítmény		10 W mono				
Hangszóró		1				
Áramellátás		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,7 - 1,6 A				
Áramfogyasz- tás	100 - 120 V tartományban	Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció be): 10,0 W Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció ki): 0,3 W				
	220 - 240 V tartományban	Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció be): 12,0 W Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció ki): 0,3 W				
Működési magasság		Tengerszint feletti magasság: 0 – 2286 m				
Üzemi hőmérséklet		+5 – +35 °C (Nincs kondenzáció)				
Tárolási hőmérséklet		-10 – +60 °C (Nincs kondenzáció)				
Tömeg	Rögzítő elem nélkül	Kb. 5,8 kg	Kb. 5,7 kg	Kb. 5,8 kg	Kb. 5,7 kg	
	Rögzítő elemmel	Kb. 6,3 kg	Kb. 6,2 kg	Kb. 6,3 kg	Kb. 6,2 kg	

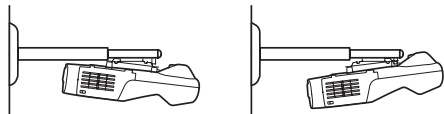
Csatlakozók	1. számítógép (Computer1) bemeneti port	1	Mini D-Sub 15 tűs (csatlakozódugó) kék
	2. számítógép (Computer2) bemeneti port	1	Mini D-Sub 15 tűs (csatlakozódugó) kék
	1. hang (Audio1) port	1	Sztereo mini jack
	2. hang (Audio2) port	1	Sztereo mini jack
	Video (Video) bemeneti port	1	RCA tűs jack
	S-Video (S-Video) bemeneti port	1	Mini DIN 4-tűs
	Audio-L/R (Audio L/R) bemeneti port	1	RCA tűs jack x 2 (B, J)
	Mikrofon (Mic) bemeneti port	1	Sztereo mini jack
	Hangkimenet (Audio Out) port	1	Sztereo mini jack
	Monitorkimenet (Monitor Out) port	1	Mini D-Sub 15 tűs (csatlakozódugó) fekete
	USB(TypeA) port*	1	USB csatlakozó (A típus)
	USB(TypeB) port*		USB csatlakozó (B típus)
	USB port	1	USB csatlakozó (Type A) az opcionális vezeték nélküli LAN egység számára
	LAN port	1	RJ-45
	RS-232C port	1	Mini D-Sub 9 tűs (csatlakozódugó)

* Támogatja az USB 2.0-t Azonban az összes USB-kompatibilis eszköz működése nem garantált.

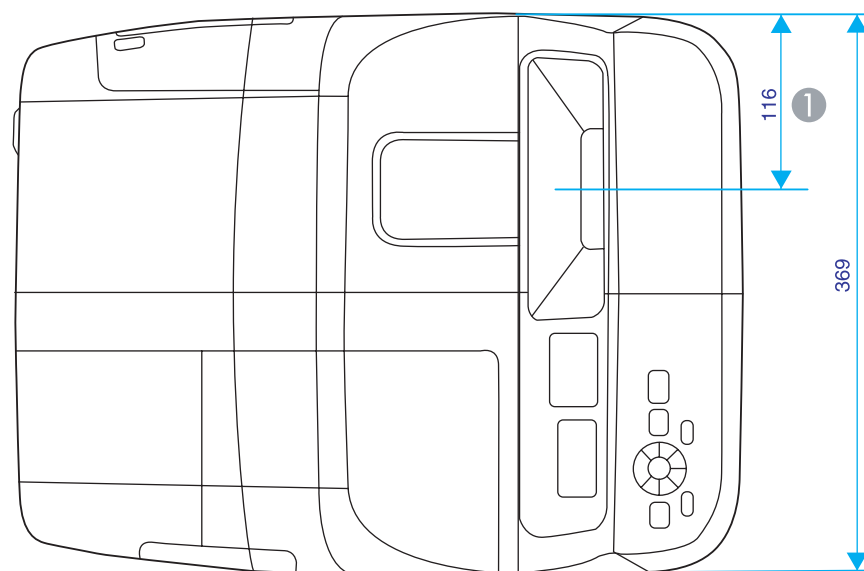
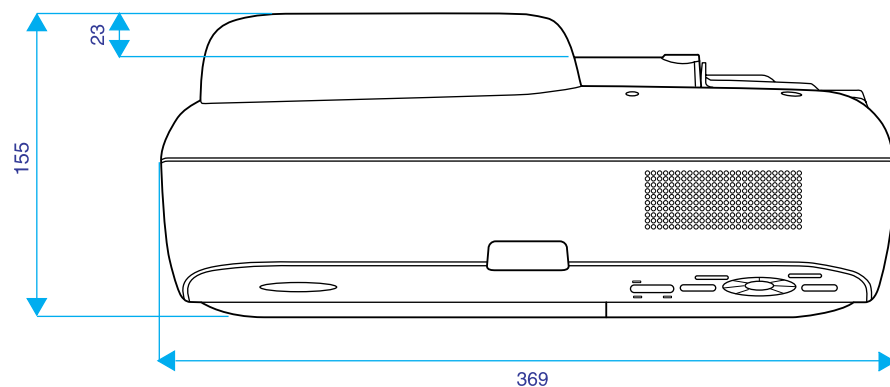


Ebben a kivetítőben Pixelworks DNX™ integrált áramkörök vannak telepítve.

Dőlésszög

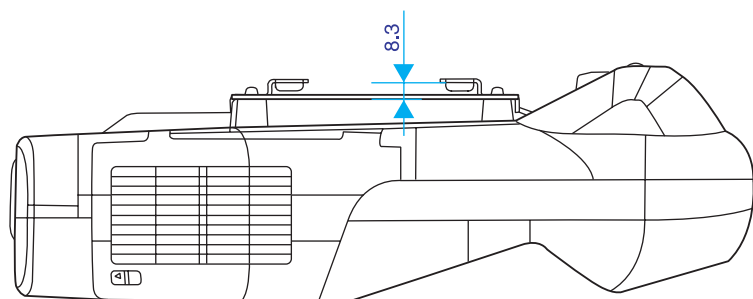
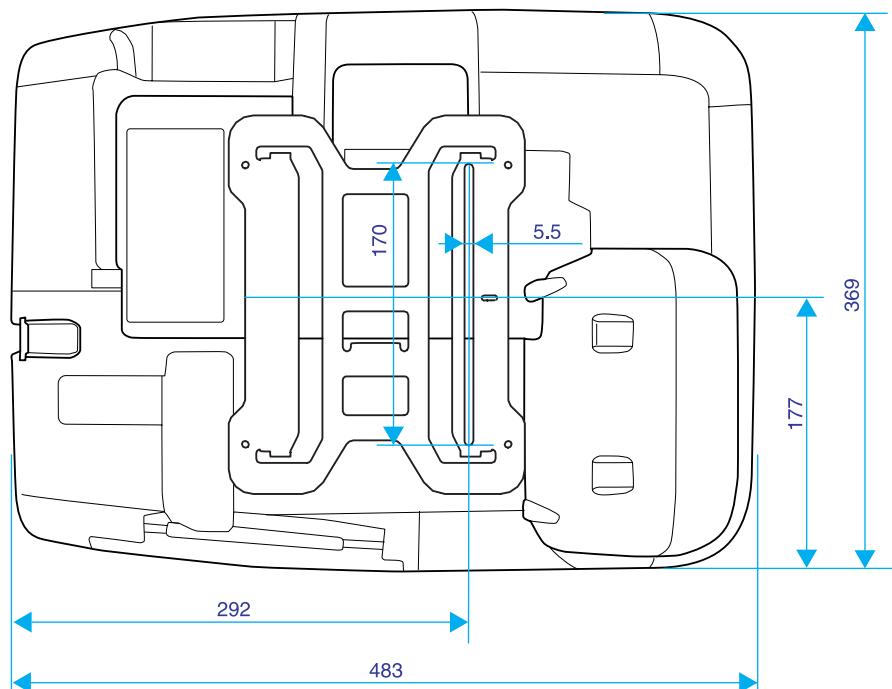


Ha 5°-nál nagyobb dőlésszögben használja a kivetítőt, az megsérülhet és balesetet okozhat.

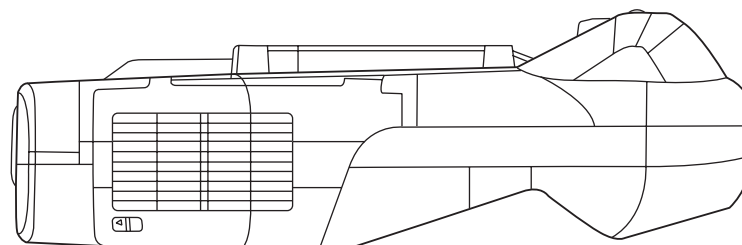
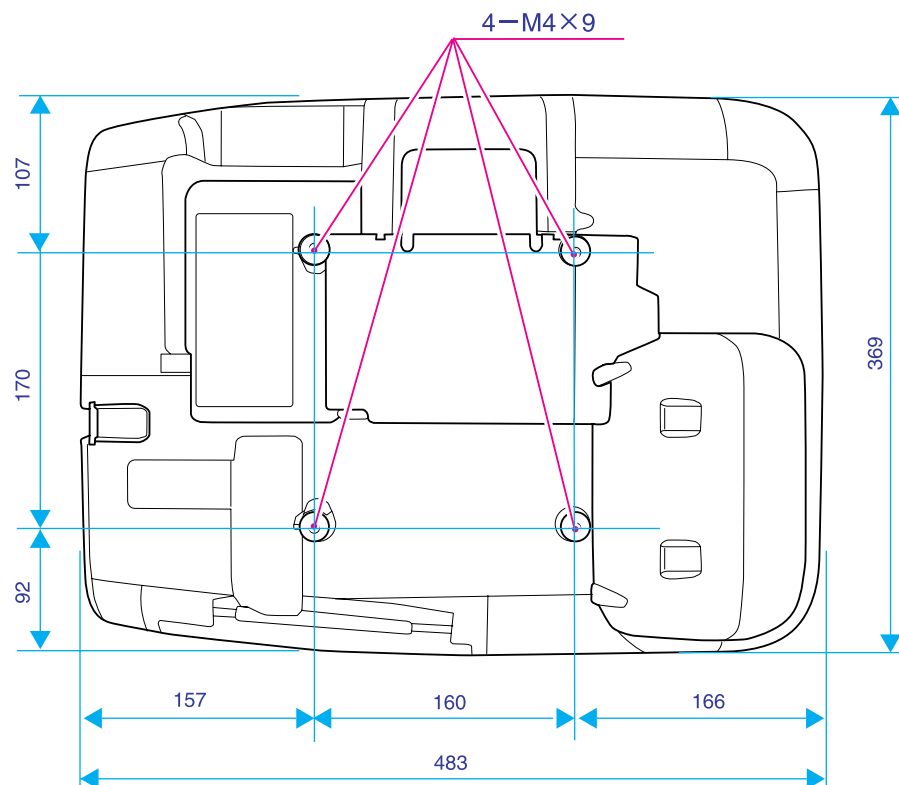


① Távolság a kivetítési középpontig

Rögzítő elemmel



Rögzítő elem nélkül



Mértékegység: mm

Ebben a fejezetben kifejtünk néhány egyszerű kifejezést, amelyet a kivetítő kapcsán használunk, és néhány bonyolultabb kifejezést, amelyet jelen útmutató szövege nem fejt ki. A részletekről lásd a kereskedelmi forgalomban beszerezhető kiadványokat.

Alhálózati maszk (Alhálózati maszk)	Az osztott hálózaton (alhálózaton) az IP-címűből a hálózati címhez használt bitek számát meghatározó számérték.
AMX Device Discovery	Az AMX Device Discovery az AMX által kifejlesztett technológia, mely az AMX vezérlőrendszerek egyszerű működtetését teszi lehetővé. Az Epson implementálta ezt a technológiát és a funkciót egy beállításban bekapcsolhatóvá tette (BE). A további részletekért lásd az AMX weblapját. URL http://www.amx.com/
Átjáró címe (Átjáró címe)	Az a kiszolgáló (útválasztó), amely a hálózati (alhálózati) kommunikációt az <u>Alhálózati maszknak</u> megfelelően biztosítja.
DHCP	A Dynamic Host Configuration Protocol rövidítése, amely automatikusan <u>IP-címet</u> rendel a hálózathoz csatlakoztatott eszközökhöz.
Dolby Digital	A Dolby Laboratories által kifejlesztett hangformátum. A normál sztereo kétcsatornás formátum, amely két hangszórót vesz igénybe. A Dolby Digital hatcsatornás (5.1-csatorna) rendszer, amely ezt kiegészíti egy középső hangszóróval, két hátsó hangszóróval és egy mélynyomó ládával.
Frissítési gyak.	A kijelző fény-kibocsátó eleme csak rendkívül rövid ideig képes fenntartani az állandó fényerőt és szint. Ezért a képet másodpercenként nagyon sokszor le kell tapogatni a fény-kibocsátó elem frissítése érdekében. A frissítési műveletek másodpercenkénti számát frissítési aránynak nevezzük, és hertzben (Hz) fejezzük ki.
HDTV	A High-Definition Television rövidítése, azokra a nagy felbontású rendszerekre vonatkozik, amelyek megfelelnek a következő feltételeknek. <ul style="list-style-type: none"> • Függőleges felbontás legalább 720p vagy 1080i (p = <u>Progresszív</u>, i = <u>Váltottsoros</u>) • 16:9 <u>képarányú</u> képernyő • <u>Dolby Digital</u> audio vétel és lejátszás (vagy kimenet)
IP-cím	A hálózathoz csatlakoztatott számítógépet azonosító szám.
Képarány (Képarány)	A kép hossza és magassága közötti arány. A HDTV képek képaránya 16:9, megjelenésük hosszúka. A szabványos képek képaránya 4:3.
Komponens video	A jobb képminőség érdekében szétválasztott luminancia- és színkomponenst tartalmazó videojel. Három független jelet tartalmazó képekre vonatkozik: Y (luminancia jel), Pb és Pr (színkülönbség-jelek).
Kompozit videojel	Video-fényerőjelek és -színjelek keverékéből összeállított videojelek. A háztartási videokészülékek által széles körben használt jelek tartoznak ide (NTSC, PAL és SECAM formátumok). Az Y vivőjel (fényerőjel) és a színsávban lévő króma (szín) jel egymást átfedve egy jelet alkot.
Kontraszt	A kép fényes és sötét területeinek relatív fényereje növelhető vagy csökkenthető, hogy a szöveg és az ábrák világosan elkülönüljenek, vagy hogy lágyabb megjelenést nyerjenek. A kép ezen tulajdonságának állítását kontrasztbeállításnak nevezzük.
Progresszív	Kép-letapogatási módszer, amely egy kép kép-adatait fentről lefelé haladva tapogatja le egyetlen egységes kép létrehozása érdekében.

Sávtartás	A számítógépekről érkező jelek adott frekvenciával rendelkeznek. Ha a kivetítő frekvenciája nem illeszkedik ehhez a frekvenciához, akkor a képek minősége gyenge lesz. Azt a folyamatot, amely összehangolja ezen jelek frekvenciáját (a jelek csúcsértékeinek számát), sávtartásnak nevezzük. Megfelelő sávtartás nélkül széles függőleges csíkok jelennek meg a jelben.
SDTV	A Standard Definition Television rövidítése, azokra a szabványos televíziós rendszerekre vonatkozik, amelyek nem felelnek meg a HDTV nagy felbontású televízió feltételeinek.
SNMP	A Simple Network Management Protocol rövidítése, olyan megfigyelő és vezérlő eszközök protokollja, mint a TCP/IP hálózathoz csatlakoztatott útválasztók és számítógépek.
sRGB	Nemzetközi szabvány színintervallumokhoz, amelyet úgy alakítottak ki, hogy a videoberendezéssel visszaadott színek könnyen kezelhetők legyenek a számítógépes operációs rendszereken és az interneten. Ha a csatlakoztatott forrás rendelkezik sRGB üzemmóddal, akkor állítsa a kivetítőt és a csatlakoztatott jelforrást sRGB üzemmódba.
SSID	Az SSID a vezeték nélküli hálózaton másik készülékhez történő csatlakoztatáshoz szükséges azonosítóadatok. A vezeték nélküli kommunikáció a megegyező SSID-vel rendelkező eszközök között lehetséges.
SVGA	Videojel-típus, 800 (vízszintes) \times 600 (függőleges) pont felbontással, az IBM PC/AT-kompatibilis számítógépek alkalmazzák.
S-Video	A jobb képminőség érdekében szétválasztott luminancia- és színtonkomponenst tartalmazó videojel. Két független jelet tartalmazó képekre vonatkozik: Y (luminancia jel) és C (színjel).
SXGA	Videojel-típus, 1 280 (vízszintes) \times 1 024 (függőleges) pont felbontással, az IBM PC/AT-kompatibilis számítógépek alkalmazzák.
Szinkron	A számítógépekről érkező jelek adott frekvenciával rendelkeznek. Ha a kivetítő frekvenciája nem illeszkedik ehhez a frekvenciához, akkor a képek minősége gyenge lesz. Azt a folyamatot, amely összehangolja ezen jelek fázisait (a jelek egymáshoz viszonyított csúcsértékeit és fázisminimumait) szinkronizálásnak nevezzük. Ha a jelek nincsenek szinkronizálva, akkor villogás, élettenség és vízszintes interferencia következhet be.
Trap IP-cím	Az SNMP protokollban a hibajelzés küldésére használt célszámítógép IP-címe .
Váltottsoros	Kép-letapogatási módszer, amely a kép-adatokat felosztja finom vízszintes vonalakra, amelyek egymás után jelennek meg balról jobbra, majd fentről lefelé. A páros és a páratlan számú vonalak váltakozva jelennek meg.
VGA	Videojel-típus, 640 (vízszintes) \times 480 (függőleges) pont felbontással, az IBM PC/AT-kompatibilis számítógépek alkalmazzák.
WPS	A WPS a Wi-Fi Protected Setup rövidítése. Ezt a szabványt a Wi-Fi Alliance szervezet a vezeték nélküli helyi hálózatok könnyű beállításához és biztonságossá tételéhez fejlesztette ki.
XGA	Videojel-típus, 1 024 (vízszintes) \times 768 (függőleges) pont felbontással, az IBM PC/AT-kompatibilis számítógépek alkalmazzák.

Minden jog fenntartva. A jelen kiadvány semelyik része sem reprodukálható, tárolható visszakereső-rendszerben vagy vihető át bármiféle eszközzel, elektronikusan, mechanikusan, fénymásolással, felvétellel vagy bármilyen más módszerrel a Seiko Epson Corporation előzetes írásbeli engedélye nélkül. A dokumentum tartalmának felhasználására vonatkozóan nem vállalunk felelősséget. A szerző nem vállal felelősséget a kézikönyv tartalmának használatából fakadó feltételezett károkért.

Sem a Seiko Epson Corporation, sem bármely leányvállalata nem vállal felelősséget a termék megvásárlójának vagy harmadik félnek olyan karáért, veszteségéért, költségéért vagy kiadásáért, amely a következőkből származik: baleset, a termék nem rendeltetésszerű vagy helytelen használata, a termék jogosulatlan módosítása, javítása vagy megváltoztatása, illetve (az Egyesült Államok kivételével) a Seiko Epson Corporation üzemeltetési és karbantartási utasításainak nem pontos betartása.

A Seiko Epson Corporation nem vállal felelősséget az olyan károkért és problémákért, amelyek a Seiko Epson Corporation által Eredeti Epson termékeknek, vagy az Epson által jóváhagyott termékeknek nem minősített kiegészítők vagy fogyóeszközök használatából származnak.

A kézikönyv tartalma minden további tájékoztatás nélkül kerülhet frissítésre vagy módosításra.

A kézikönyvben található illusztrációk különbözhetnek a kivetítőtől.

A vezetékek nélküli távközlésről szóló törvény előírásai

A vezetékek nélküli távközlésről szóló törvény tiltja a következő tevékenységeket.

- A készülék módosítása és szétszerelése (beleértve az antennát is)
- A megfelelőségi címke eltávolítása
- Az IEEE 802.11a (50 Hz-es sáv) külső használata

A jelölésekről

Microsoft® Windows® 2000 operációs rendszer
Microsoft® Windows® XP Professional operációs rendszer
Microsoft® Windows® XP Home Edition operációs rendszer
Microsoft® Windows Vista® operációs rendszer
Microsoft® Windows® 7 operációs rendszer

Ebben az útmutatóban az operációs rendszerek a következőképpen szerepelnek: Windows 2000, Windows XP, Windows Vista és Windows 7. Továbbá a Windows összefoglaló név vonatkozhat a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista és Windows 7 rendszerekre, és a Windows több verziójára vonatkozó utalás szerepelhet a Windows megnevezés elhagyásával (például Windows 2000/XP/Vista).

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Ebben az útmutatóban az operációs rendszerek a következőképpen szerepelnek: Mac OS X 10.3.9, Mac OS X 10.4.x, Mac OS X 10.5.x és Mac OS X 10.6.x. Továbbá az operációs rendszerekre vonatkozhat az összefoglaló Mac OS kifejezés.

Általános megjegyzés

Az IBM, DOS/V, és XGA az International Business Machines Corporation védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.

A Macintosh, Mac, és iMac az Apple Inc. bejegyzett védjegyei.

A Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint és a Windows logó a Microsoft Corporation védjegye vagy bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban.

A Pixelworks és DNX a Pixelworks Inc. védjegyei.

A WPA™ és a WPA2™ a Wi-Fi Alliance bejegyzett védjegye.

A PJLink védjegy bejegyzésre kérelmezett, vagy Japánban, az Amerikai Egyesült Államokban és egyéb országokban vagy területeken már bejegyzett védjegy.

Az itt használt egyéb terméknevek az azonosítás célját szolgálják, és előfordulhat, hogy tulajdonosaik védjeggyel védték azokat. Az Epson ezekkel a védjegyekkel kapcsolatban semmiféle jogra nem tart igényt.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
- 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schlnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schlnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This project product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

- 2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.
- 1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.
- 1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.
- 1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

I

1. számítógép (Computer1) bemeneti port 14

2

2. számítógép (Computer2) bemeneti port 14

A

A lámpa cseréjének módja 113
 A lámpa üzemidejének nullázása 92
 A levegőszűrő csereintervalluma 116
 A levegőszűrő cseréjének módja 116
 A levegőszűrő és levegőbeszívó szellőzőnyílás tisztítása 110
 A/V némítás 40
 Alap menü 83
 Alaphelyzet menü 92
 Alaphelyzetbe mind 92
 Alhálózati maszk 84, 87
 Alvó mód 79
 Áramellátás visszajelzője 95
 Áramfogyasztás 77
 Árnyalat 74
 Átjáró címe 84, 87
 Audio-L/R bemeneti port 13
 Aut. beállítás 75
 Az alkatrészek nevei és funkciói 11

B

Beállítások menü 76
 Bekapcsolásvédelem 50

Bemeneti jel 91
 Bemutató 28, 39
 Betáp kapcsoló 79
 Biztonság menü 85
 Biztonsági nyílás 12

C

Cím 1 beállítás 88
 Cím 2 beállítás 88
 Cím 3 beállítás 88

D

DHCP 84
 Diavetítés 29, 32

E

Easy Interactive Pen 18
 ECO 77
 Egérmutató 48
 Egyebek menü 89
 Elemcsere 112
 Élesség 74
 Elöl 79
 Elöl/Plafon 79
 ESC/VP21 123
 E-Zoom 47

F

Felbontás 91, 121
 Felhasználó logója 68
 Felhasználói logó védelme 50
 Felhasználói mintázat 70

Fényerő 74
 Fénykép 39
 Fogóeszközök 118
 Folyamatos 33
 Forrás 91
 Forrás keresése 21
 Frissítési gyakoriság 91

H

Hálózat menü 81
 Hálózatvédelem 51
 Hangerő 77
 Hátsó 79
 Hátsó/Plafon 79
 Hőmérséklet visszajelző 95

I

Induló képernyő 79
 Információ menü 91
 IP-cím 84, 88

J

Jel menü 75
 Jelszavas védelem 50
 Jelszavas védelem matrica 51
 jpg 28

K

Kép menü 74
 Képek forgatása 30
 Képernyőméret 119
 Képernyőváltási idő 33

képfájlok	31	Működés	79	Szélesvásznú kivetítés	42
Képfájlok kivetítése	31	Műszaki adatok	126	Szinkron	75
Kereszt	47	N		Szinkroninformáció	91
Készenléti üzemmód	80	Nagy magasság	79	Színmód	74
Kijelző	79	Nyelv	80	színmód	39
Kijelző háttere	79	O		Színmódosítás	74
Kimerevítés	41	Opcionális tartozékok	118	Szintelitetség	74
Kivetítés	79	P		T	
Kivetítési távolság	119	PJLink	125	Tábla	39
Kivetítő ablak	12	Portsám	88	Támogatott felbontások	121
Kivetítő felületének tisztítása	110	Pozíció	75	Tápkábel bemenet	13
Kivetítő neve	83	Problémamegoldás	95	Tárolási hőmérséklet	126
Konfiguráció menü	73	Progresszív	76	Távoli vevőkészülék	11, 12
Kontraszt	74	R		Távvezérlő	16
L		Részletes menü	79	Teljes zárolás	52
Lámpa burkolat	11	Rögzítő elem	14	Trap IP-cím	89
Lámpa csereintervalluma	113	Rögzítőpontok (mennyezetre)	15	Trapézkorrekción	76
Lámpa üzemórái	91	S		Túlmelegedés	96
Lámpa üzemóráinak nullázása	116	Sávtartás	75	U	
Lámpa visszajelzője	95	SMTP kiszolgáló	88	USB-eszközök csatlakoztatása	34
Levegő kifúvó szellőzőnyílás	11	SNMP	67, 89	Ü	
Levél értesítés	66, 88	Source Search	15	Üzemi hőmérséklet	126
Levél menü	88	Sport	39	Üzenet	79
M		sRGB	39	V	
Megjelenítés beállítása	33	SSID	84	Vezérlés zárolása	52, 77
Megjelenítési sorrend	33	Súgó funkció	94	Vezérlőpanel	15
Mikrofon bemeneti hangerő	77	S-video (S-Video) bemeneti port	13	Vezeték nélküli egér	48
Mikrofon bemeneti port	14			Vezeték nélküli helyi hálózat	84
Mozi	39				
Mutató	46				
Mutató alakja	77				

Vezetékes LAN menü	87
Video (Video) bemeneti port	13
Videojel	76, 91
Virtuális billentyűzet	82
Visszajelzők	95

W

Webböngésző	63
Webes hozzáférés	63
Webes távirányító	64