EPSON
EXCEED YOUR VISION

Multimedia Projector

Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection

Antes de utilizar

Funções do EasyMP Network Projection 5
Partilhar o projector 5
Várias funções de transferência de ecrã 5

Instalar o Software 6
Software Fornecido 6
Requisitos do software 6
Instalar 6

Resumo do EasyMP Network Projection

Dois modos de ligação 10
Ligação avançada 10
Ligação rápida (apenas quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional está instalada) 10
Passos de ligação 10

Preparar para ligar 12

Ligar a um projector numa rede e projectar 13
Utilizar o projector 13
Utilizar o computador 13
Utilizar o ecrã de ligação 14
Utilizar a barra de ferramentas 16

Funções e definições do EasyMP Network Projection

Projectar apenas uma Apresentação em PowerPoint (Modo de apresentação) 20

Utilizar a apresentação de Tela Múltipla 21
Exemplo de ajuste do visor virtual 22
Procedimento antes de utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla 22
Configurar o Visor virtual 23
Active o controlador do visor virtual (apenas Windows) 23
Ajustar o Visor virtual 23
Atribuir a imagem a projectar 27
Projectar as imagens atribuídas 28

Ligar a um projector numa sub-rede diferente 30
Especificar um endereço IP ou um nome do projector e realizar uma pesquisa (apenas na Ligação avançada) 30
Realizar uma pesquisa com um Perfil 31
Criar um Perfil 31
Pesquisar especificando um Perfil 33
Gerir um Perfil 33

Utilizar a função Definir opções 36
Definir cada opção 36
Separador Definições gerais 36
Separador Ajustar desempenho 37
Separador Saída de Áudio 38

Anexo

Limitações de ligação 40
Resoluções suportadas 40
Cor do visor 40
Número de ligações 40
Outros 40
Quando utilizar o Windows Vista ou o Windows 7 41
Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows 41
Limitações no Windows Aero 41
Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center 41

Solução de problemas 42
Problemas relativos a funções de rede 43
Não é possível ligar ao projector. 43
Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projectada mantém-se tal como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador. 43
O projector não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection. 43

Não consegue ligar utilizando a Ligação avançada ou a ligação de Rede com fio 44
Não é possível mostrar a Apresentação de Diapositivos no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla. 45
As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla. 45
O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador. 45
Na ligação ao EasyMP Network Projection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer. 46
Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação de Diapositivos em PowerPoint. 46
Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, o ecrã não é actualizado quando está a utilizar uma aplicação do Office. 46
Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection 47
As definições de rede não são restauradas depois de interromper a ligação do computador ao EasyMP Network Projection. 48

Glossário 49

Notas Gerais 50

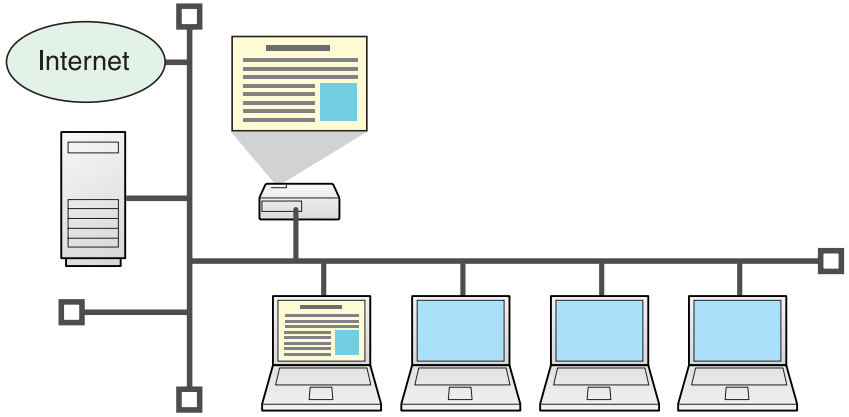
Sobre simbologia 50
Aviso Geral: 50

Índice Remissivo 51

Antes de utilizar

Este manual descreve funções úteis do EasyMP Network Projection e como instalar o software.

Pode utilizar o EasyMP Network Projection para projectar o ecrã do seu computador através de uma rede. A partilha do projector na rede e a utilização de várias funções de transferência de ecrã permite-lhe realizar reuniões e apresentações com eficácia



Partilhar o projector

Se o projector estiver ligado a uma rede, pode partilhá-lo a partir de computadores nessa rede. Ao projectar dados a partir de computadores diferentes durante uma reunião ou apresentação, pode avançar facilmente sem mudar o cabo de sinal entre cada computador.
Mesmo uma grande distância entre o projector e o computador não causa quaisquer problemas.

Várias funções de transferência de ecrã

Pode utilizar as seguintes funções de transferência de ecrã.

- Apresentação de tela múltipla ☛ Pág.21
  Pode projectar diferentes imagens a partir de um computador para um máximo de quatro projectores, o que lhe permite projectar imagens horizontais, como folhas de cálculo como se fossem uma imagem contínua.
- Modo de apresentação ☛ Pág.20
  Esta função permite projectar uma Apresentação de Diapositivos de PowerPoint executada num computador. Pode fazer elegantes apresentações projectando um ecrã preto enquanto faz preparativos ou quando não está a fazer uma Apresentação de Diapositivos.
- Função de distribuição
  O ecrã que está a ser apresentado por um computador remoto pode ser simultaneamente apresentado por um máximo de quatro projectores na mesma rede.
- Função de alternância
  Utilizando a função de alternância de reunião, se o EasyMP Network Projection estiver instalado em todos os computadores, os oradores podem alternadamente projectar as suas próprias imagens sem mudar os cabos.

Pode encontrar o software para utilizar eficazmente o projector no CD--ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" fornecido. Instale o software no computador que está a utilizar.

Software Fornecido

Pode encontrar o seguinte software no CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".

- EasyMP Network Projection
  Software utilizado para enviar imagens do ecrã do computador para um projector ligado através de uma rede.
- EasyMP Monitor
  Software que indica o estado actual dos projectores Epson ligados à rede e que também monitoriza e controla esses projectores. Pode gerir colectivamente vários projectores utilizando o EasyMP Monitor. Para obter pormenores sobre como utilizar o EasyMP Monitor, consulte o "Manual de funcionamento de EasyMP Monitor". ☛ *Manual de funcionamento de EasyMP Monitor*

Requisitos do software

O EasyMP Network Projection funciona em computadores que cumprem os seguintes requisitos.

SO	Série Windows (só versões de 32 bits) • Windows 2000 (Service Pack 4) • Windows XP • Windows XP (Service Pack 1 ou posterior) • Windows Vista • Windows Vista (Service Pack 1 ou posterior) • Windows 7
	Série Mac OS X • Mac OS X 10.3.x • Mac OS X 10.4.x • Mac OS X 10.5.1 ou posterior* • Mac OS X 10.6.x Recomendado: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz ou mais rápido Power PC G3 de 900 MHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M 1.6GHz ou mais rápido CoreDuo 1.5GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	256MB ou mais Recomendado: 512MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a XGA (1024x768) e não superior a UXGA (1600x1200) Visor de cores de 16 bits ou mais (aprox. 32000 cores)

* Não se garante o funcionamento no Mac OS X 10.5.0 porque as definições de Firewall não foram correctamente efectuadas quando a versão foi actualizada.

Instalar

Certifique-se de que verifica os seguintes pontos antes de iniciar a instalação.

- Quando utilizar um computador com um dos seguintes sistemas operativos, tem de ter autorização de administrador para instalar o EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
  - Windows 7

- Certifique-se de que fecha todas as aplicações antes de iniciar a instalação.
- Quando o idioma seleccionado para a instalação é diferente do utilizado pelo SO, os ecrãs podem não ser apresentados correctamente.

Para utilizadores do **EMP NS Connection**

O nome do EMP NS Connection foi alterado.

Antes de mudar o: EMP NS Connection

Depois de mudar o: EasyMP Network Projection

Se utilizar a mesma função do EMP NS Connection no projector, instale o EasyMP Network Projection depois de desinstalar o EMP NS Connection. Não pode ligar correctamente ao projector utilizando o EMP NS Connection.

Procedimento

Para Windows

1. **Ligue o computador.**
2. **Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" no computador.**

   O programa de instalação inicia-se automaticamente.
3. **Clique em "Instalação fácil".**

   Para escolher o software que quer instalar, seleccione **Instalação personalizada**. Para alterar o idioma de apresentação do software, clique em **Língua**.
4. **Seleccione as aplicações que pretende instalar e, em seguida, clique em "Instalar".**
5. **Quando aparecer o ecrã do Contrato de licença, clique em "Sim".**
6. **Quando aparecer o ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, clique em "OK".**

   Para utilizar a apresentação de Tela Múltipla, tem de configurar o EPSON Virtual Display. Se não pretender configurá-lo agora, pode fazê-lo mais tarde. ☛ Pág.22
7. **Clique em "Sair" para concluir a instalação.**

No Mac OS

1. **Ligue o computador.**
2. **Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" no computador.**
3. **Faça duplo clique no ícone "ENPvx.xx_Installer" na janela EPSON.**

   A instalação inicia-se.
4. **Clique em "Sair" para concluir a instalação.**

- Se a instalação não se iniciar automaticamente (apenas no Windows)
  Seleccione **Iniciar** - **Executar** e, na caixa de diálogo **Executar**, escreva a letra correspondente à sua unidade de CD-ROM seguida de :\EPsetup.exe e clique em **OK**.
- Desinstalar

  Para Windows

  Seleccione **Iniciar** - **Configurações** - **Painel de controlo** - **Adicionar/Remover programas** ou **Adicionar ou remover programas** e remova o EasyMP Network Projection.

  No Mac OS

  A partir de **Aplicações**, elimine a pasta EasyMP Network Projection.

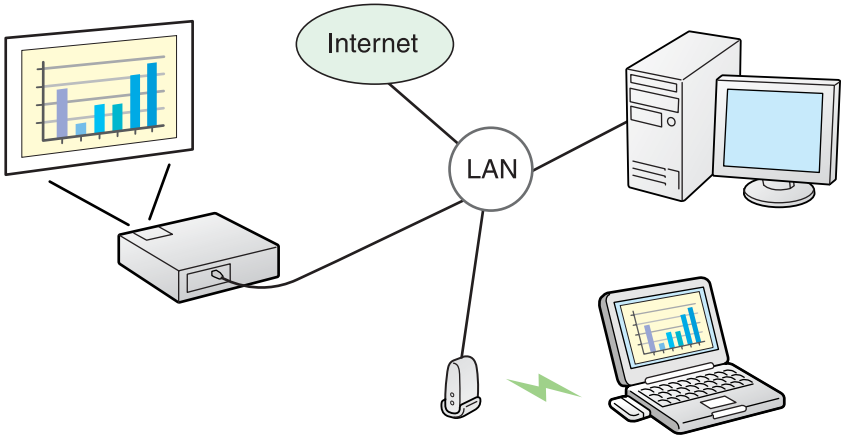
Resumo do EasyMP Network Projection

Este capítulo explica como ligar o computador e o projector através de uma rede e o procedimento para projectar imagens a partir do ecrã do computador com o projector.

Existem dois métodos para ligar um computador e o projector através de uma rede utilizando o EasyMP Network Projection.

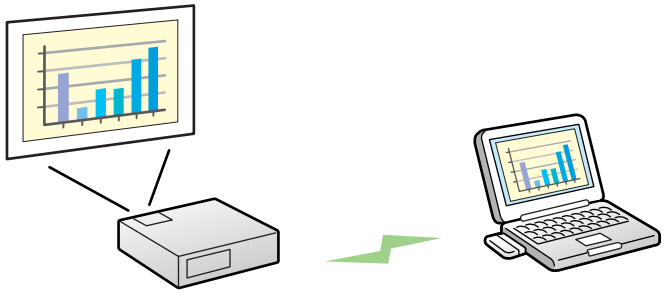
Ligação avançada

A Ligação avançada é uma ligação de infra-estrutura que liga a um sistema de rede existente através de um cabo de rede.
Quando ligar a uma rede através de Rede com fios, ligue o projector ao concentrador (hub) da rede usando um cabo LAN disponível no mercado.
Se instalar a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional no projector, pode fazer a ligação à rede através de um ponto de acesso LAN sem fios.



Ligação rápida (apenas quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional está instalada)

A Ligação rápida só é executada quando instalar a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional no projector.
A Ligação rápida atribui temporariamente o SSID do projector a um computador criando uma ligação ad hoc e restaura as definições de rede do computador depois de desligar. ☛ Pág.12



- Pode ligar facilmente a um computador e projectar imagens a partir do computador sem efectuar definições de rede.
- Isto permite-lhe ligar facilmente sem um cabo, mesmo que o projector e o computador estejam em locais remotos.

Passos de ligação

Efectue os seguintes passos para ligar o computador ao projector e projectar com o EasyMP Network Projection.

Só é necessário realizar os passos 1 a 4 na primeira ligação.

1. Instale o EasyMP Network Projection no computador que pretende ligar. ☛ Pág.6

2.* Efectue as definições de rede no computador e coloque-o no estado de ligação de rede. ☛ Pág.12

3. Para **Ligação rápida:** Instale a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional no projector (se já estiver instalada, avance para o passo 5).
Para **Ligação avançada:** Active o adaptador LAN com fios ou o adaptador LAN sem fios nas "Configurações de porta". ☛ Documentação do computador

4. Efectue as definições de rede no projector e coloque-o no estado de ligação de rede. ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede"

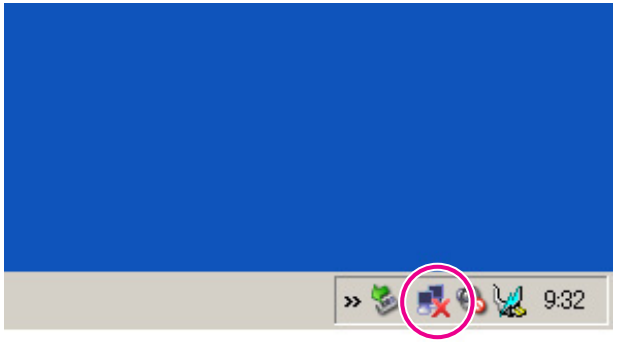
5. Inicie o EasyMP Network Projection no computador e ligue-o ao projector. ☛ Pág.13

* Se o computador que utiliza estiver normalmente ligado em rede, não necessita de proceder a definições de rede no computador.

Efectue o seguinte procedimento para configurar o computador para ligação.

Para Windows

Efectue as definições de rede no computador utilizando o software fornecido com a placa de rede. Para obter mais informações sobre o software, consulte o Manual do Utilizador fornecido com a placa de rede. Por exemplo, como pode ser visto na figura que se segue, quando uma cruz vermelha (×) é apresentada sobre o ícone da rede na barra de tarefas, não é possível ligar o projector.



No Mac OS

Defina a porta de rede e o estado da comunicação. Para obter mais pormenores sobre a definição do estado da comunicação, consulte o Manual do Utilizador do computador ou da placa AirPort.

Utilizar o projector

Antes de estabelecer a ligação, coloque o projector no estado de espera de ligação.
Certifique-se de que as definições de rede do projector estão concluídas e que o projector está ligado ao equipamento de rede, como um hub de rede, através de um cabo de rede disponível no mercado.

Procedimento

1. **Prima o botão [⏻] do controlo remoto para ligar o projector.**

2. **Prima o botão [LAN] do controlo remoto.**

   É apresentado o ecrã de espera da LAN.

   Se não houver sinal para a fonte de entrada actual, muda automaticamente para a fonte LAN. Se não mudar automaticamente para a fonte LAN, prima o botão **[LAN]**.

Utilizar o computador

Nas explicações que se seguem, salvo indicação em contrário, são utilizadas capturas de ecrãs do Windows. Também aparecem ecrãs semelhantes para o Mac OS.

Procedimento

1. **Inicie o EasyMP Network Projection.**

   Para Windows

   Seleccione **Iniciar** - **Programas** (ou **Todos os programas**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection** - **EasyMP Network Projection V2.XX**.

   No Mac OS

   Faça duplo clique na pasta Aplicações do volume de disco rígido onde está instalado o EasyMP Network Projection e, em seguida, faça duplo clique no ícone do EasyMP Network Projection.

2. **Seleccione "Ligação rápida"(disponível apenas se a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional estiver instalada) ou "Ligação avançada" e, em seguida, clique em "OK".**

   São apresentados os resultados de pesquisa de projectores. Para ligar sempre com o modo Ligação avançada, seleccione **Defina o modo de ligação seleccionado como modo predefinido para futuras ligações. (Não mostrar novamente esta janela.)**

3. **Seleccione o projector ao qual pretende fazer a ligação e, em seguida, clique em "Ligar".**

   Se o projector ao qual pretende fazer a ligação não aparecer nos resultados da pesquisa, clique no botão **Pesquisa automática**. A pesquisa demora cerca de 30 segundos.

Para obter pormenores sobre o ecrã de ligação, consulte "Utilizar o ecrã de ligação". ☛ Pág.14

4 **Quando a Palavra-chave do projector é definida para "Activado" a partir do projector, é apresentado o ecrã de introdução de palavra-chave. Introduza a palavra-chave apresentada no ecrã de espera da LAN e clique em "OK".**

Quando a ligação está concluída, é projectado o ecrã do computador. É apresentada a seguinte barra de ferramentas do EasyMP Network Projection no ecrã do computador. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar o projector, efectuar definições e desligar a ligação de rede. Para obter pormenores sobre a barra de ferramentas, consulte "Utilizar a barra de ferramentas". ☛ Pág.16

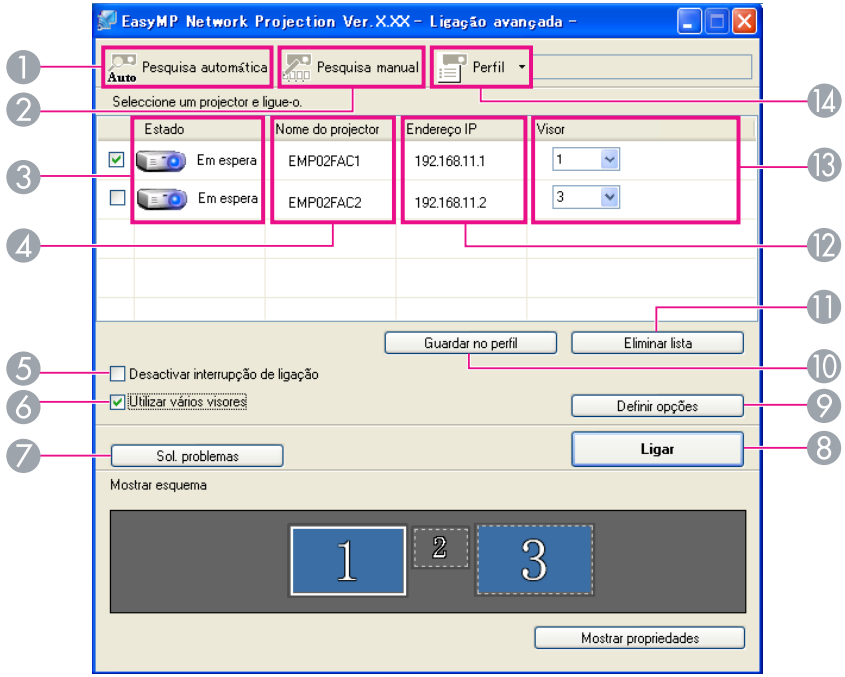
Quando ligar a partir de outro computador, por exemplo, quando muda de apresentador, inicie o EasyMP Network Projection no computador que deseja ligar. O computador actualmente ligado desliga-se e o projector fica ligado ao computador que está a tentar ligar nesta altura.

Se for feita uma ligação com a opção **Desactivar interrupção de ligação** definida, a ligação não passa para outro computador.

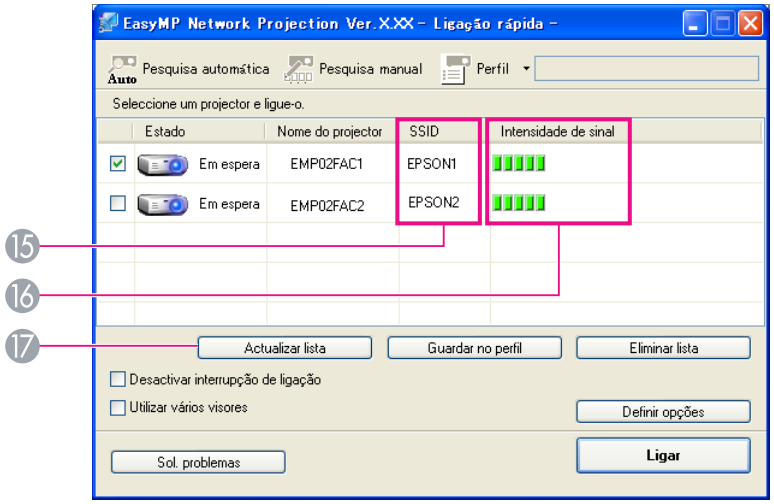
Utilizar o ecrã de ligação

Clique em EasyMP Network Projection para visualizar o ecrã que se segue. A tabela que se segue descreve o funcionamento de cada botão ou opção.

Quando o sistema se inicia no modo **Ligação avançada.**



Quando o sistema se inicia no modo **Ligação rápida.**



1

Pesquisa automática

No modo Ligação avançada, pode procurar projectores disponíveis no sistema de rede ao qual o computador está ligado.

No modo Ligação rápida, pode procurar o projector com base no SSID.

2

Pesquisa manual

No modo Ligação avançada, pode procurar um projector com base num endereço IP especificado ou no nome do projector.

No modo Ligação rápida, pode procurar o projector com base no SSID seleccionado numa lista.

3 **Estado**

Os seis ícones que se seguem indicam o estado dos projectores detectados.

	Em espera	Seleccione para ligar.
	Ocupado	Seleccione para ligar. Se clicar em **Ligar**, desliga o computador actualmente ligado e liga o seu computador.
	Ocupado (Desactivar interrupção de ligação)	Não é possível seleccionar. **Desactivar interrupção de ligação** está definido noutro computador que já se encontra ligado.
	A ser utilizado por outra aplicação	O menu de Configuração do projector está aberto. Pode seleccioná-lo depois de fechar o menu de Configuração e executar novamente a pesquisa.
	A pesquisar	Aparece durante a execução da Pesquisa manual ou do Perfil.
	Não encontrado.	Aparece quando não é possível encontrar um projector como resultado da Pesquisa manual ou de Perfil. Na Ligação rápida, só pode seleccionar vários projectores com o mesmo SSID.

4 **Nome do projector**

É apresentado o nome do projector.

5 **Desactivar interrupção de ligação**

Seleccione esta caixa para impedir uma interrupção de ligação por parte de outros computadores durante a ligação ao projector seleccionado.

6 **Utilizar vários visores**

Seleccione a caixa para utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla. Quando esta opção está seleccionada, Mostrar esquema e Mostrar propriedades aparecem na parte inferior do ecrã. ☛ Pág.21

7 **Sol. problemas**

Se houver um problema e não conseguir uma ligação, prima este botão para abrir o ecrã de solução de problemas do EasyMP Network Projection.

8 **Ligar**

Permite ligar ao projector seleccionado na lista de resultados de pesquisa. Quando é estabelecida uma ligação com um projector, aparece uma barra de ferramentas.

9 **Definir opções**

Pode efectuar opções de definições gerais, como o método de processamento, quando iniciar o EasyMP Network Projection. Para mais detalhes, consulte Definir opções ☛ Pág.36

⑩ **Guardar no perfil**

Guarda os resultados de uma pesquisa de projectores na rede como um Perfil. ☛ Pág.31

⑪ **Eliminar lista**

Elimina todos os resultados de pesquisa.

⑫ **Endereço IP** (apenas na Ligação avançada)

É apresentado o endereço IP do projector.

⑬ **Visor**

Seleccione o número apresentado (se a opção **Utilizar vários visores** estiver seleccionada). ☛ Pág.28

⑭

Perfil

Pode procurar um projector na rede utilizando um Perfil guardado com a opção **Guardar no perfil**. ☛ Pág.31

⑮ **SSID** (apenas na Ligação rápida)

É apresentado o SSID do projector.

⑯ **Intensidade de sinal**

Aparece quando a ligação é feita no modo Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.

⑰ **Actualizar lista** (apenas na Ligação rápida)

Actualiza o Estado e a Intensidade de sinal.

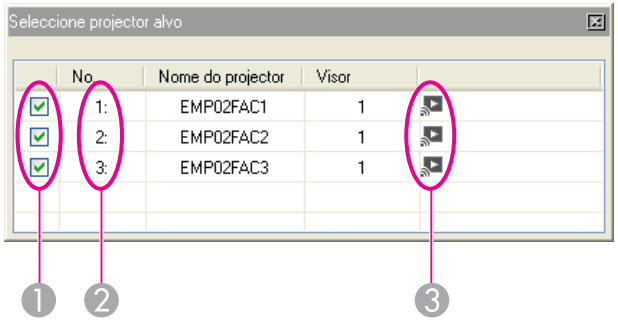
Utilizar a barra de ferramentas

A barra de ferramentas é apresentada no ecrã do computador depois de iniciar o EasyMP Network Projection e estabelecer uma ligação com o projector. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar e efectuar definições para o projector.

Seleccione projector alvo

Clique para limitar os projectores controlados a partir da barra de ferramentas quando projectar a partir de vários projectores utilizando a função de distribuição ou a apresentação de Tela Múltipla. A indicação por baixo do ícone mostra os projectores que é possível controlar. TUDO indica que é possível controlar todos os projectores ligados. Por exemplo, quando aparece "1, 3", é possível controlar os projectores nº 1 e 3.

Clique em para visualizar o ecrã que se segue.



❶ Seleccione o projector que pretende controlar.

❷ Indica o Nº de um projector atribuído. Este Nº indica o Nº do projector que pode controlar a partir da barra de ferramentas.

❸ Indica o estado do projector.

Parar

Interrompe a projecção enquanto está ligado ao projector. É projectado um ecrã preto durante a interrupção. O áudio não pára. Para parar o áudio ou apresentar um Logótipo utilizador durante a interrupção da projecção, utilize a função Mute A/V.

Mostrar

Desactiva a opção Parar ou Pausa.

Pausa

Põe em pausa as imagens projectadas durante a ligação ao projector. O áudio não é posto em pausa.

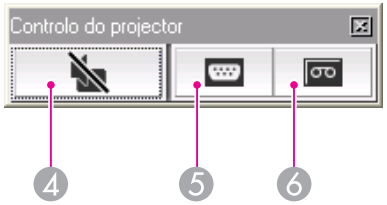
Modo de apresentação

Sempre que clicar nesta opção, o Modo de apresentação alterna entre activado/desactivado. ☛ Pág.20

Controlo do projector

Enquanto o projector está ligado à rede, é possível controlar as funções Mute A/V, Mudar origem PC e Mudar origem vídeo do projector, tanto a partir do Controlo Remoto como do Painel de controlo do projector.

Clique em para visualizar a barra de ferramentas que se segue.



④ Mute A/V

A mesma função do que o botão [A/V Mute] no controlo remoto.

☛ *Manual do Utilizador* "Controlo Remoto"

⑤ Mudar origem PC

A Fonte alterna entre Computador1(Computer1), Computador2(Computer2), USB Display, USBe LAN, cada vez que clicar.

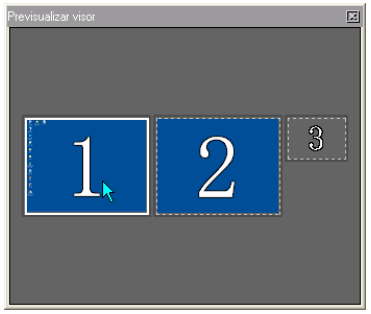
⑥ Mudar origem vídeo

Cada vez que clicar, a Fonte alterna entre S-Vídeo(S--Video) e Vídeo(Video). S-Vídeo(S-Video) não muda se o cabo não estiver ligado.

Previsualizar visor

Apresenta o ecrã de pré-visualização de tela múltipla.

Clique em para apresentar uma pré-visualização com as definições efectuadas. Clique em cada visor para ampliar Previsualizar visor para ecrã total.



Definir opções

É possível ajustar o desempenho da transmissão durante a transferência de imagens do computador. ☛ Pág.36

Modo Enviar filme

Não está disponível neste projector. Aparece a mensagem "Os projectores ligados não suportam o Envio de filmes".

Desligar

Desliga a ligação com o projector.

Intensidade de sinal

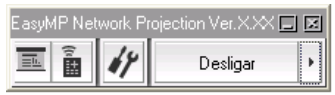
Aparece quando uma ligação é efectuada no modo Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.

Alternar apresentação da barra de ferramentas

A apresentação da barra de ferramentas é alternada da forma apresentada em seguida. A apresentação da barra de ferramentas permanece inalterada até ser novamente mudada.

Total

Normal



Simples

Funções e definições do EasyMP Network Projection

Este capítulo explica as funções que podem ser úteis numa reunião ou apresentação, como a função Apresentação de tela múltipla que permite enviar imagens para vários projectores a partir de um único computador.

No Modo de apresentação, as imagens só são apresentadas quando fizer uma Apresentação em PowerPoint num computador. Quando pára a Apresentação, o projector apresenta um ecrã preto. Isto é útil quando pretende mostrar apenas a Apresentação de Diapositivos.
Para além do PowerPoint, o Keynote é compatível com o Modo de apresentação para Mac OS.

Procedimento

1. **Se necessário, seleccione outro projector a controlar.**
☛ Pág.16

2. **Clique no botão da barra de ferramentas.**

   Inicia-se o Modo de apresentação.

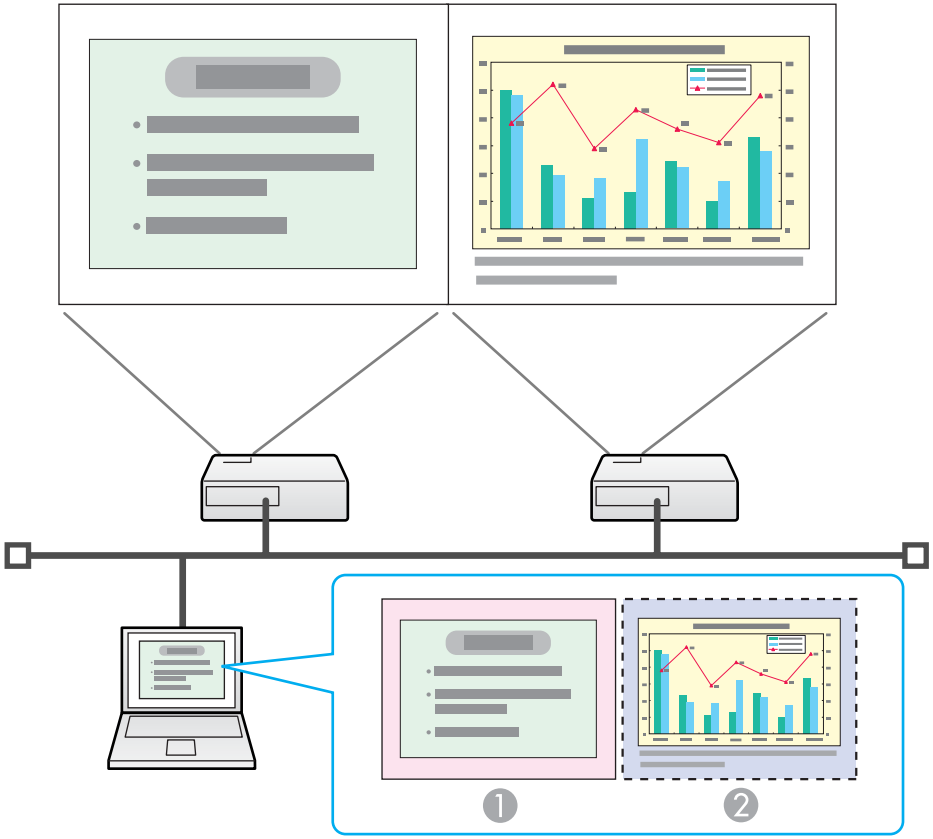
3. **Clique novamente no botão para sair do Modo de apresentação.**

O modo de apresentação de Tela Múltipla permite-lhe projectar imagens diferentes a partir de vários projectores ligados a um único computador.
No Windows, é possível definir vários controladores de visor virtual no computador e projectar cada imagem através do projector. Além disso, esta função não pode ser utilizada no Windows Vista nem no Windows 7 porque não é compatível.
No Mac OS, é necessário ligar um monitor externo ao computador para activar esta função. Embora a explicação abaixo se refira ao visor virtual, no caso do Mac OS, a operação refere-se aos ecrãs apresentados no monitor que está fisicamente ligado ao computador.

Exemplo de ajuste do visor virtual

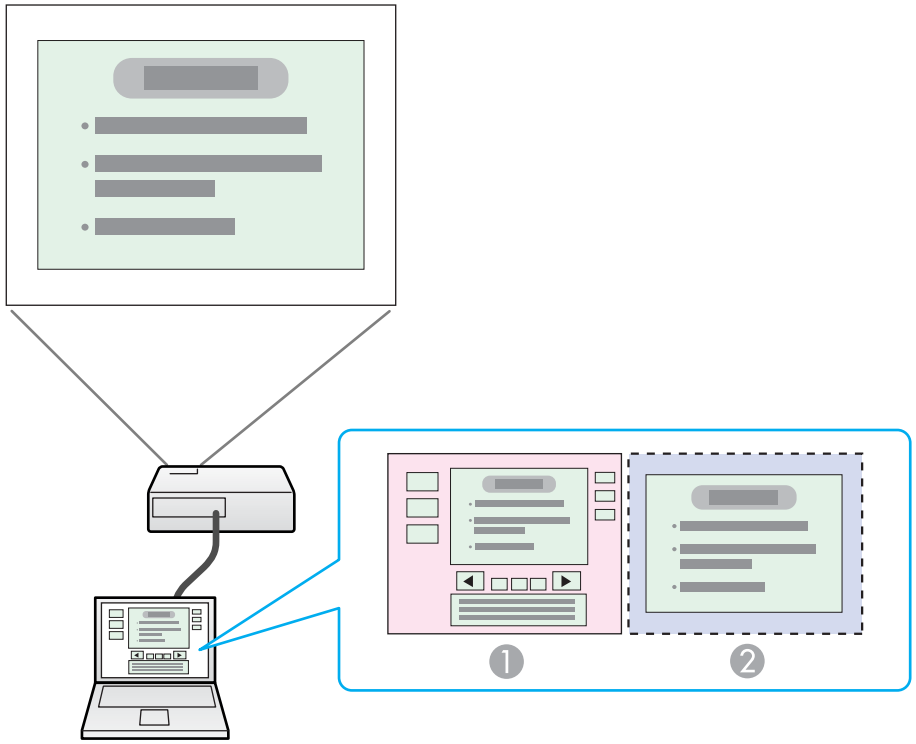
Se organizar a atribuição do visor virtual, pode projectar apenas a imagem que quer mostrar ou projectar imagens diferentes da esquerda para a direita numa apresentação.

Exemplo de organização 1



❶	Imagem do monitor real	Ficheiro PowerPoint
❷	Imagem do visor virtual	Ficheiro Excel

Exemplo de organização 2



❶	Imagem do monitor real	Ferramentas de apresentação do ficheiro PowerPoint
❷	Imagem do visor virtual	Apresentação de Diapositivos utilizando um ficheiro PowerPoint

Procedimento antes de utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla

1. **Configurar o Visor virtual** ☛ Pág.23

Num ambiente Windows, active o controlador do visor virtual, se necessário. Além disso, tanto no Windows como no Mac OS, configure a organização do visor virtual.

2. **Atribuir a imagem a projectar** ☛ Pág.27

   Abra o ficheiro que pretende projectar e, em seguida, mova o ecrã para o visor virtual, de acordo com a organização da projecção efectiva.

3. **Projectar as imagens atribuídas** ☛ Pág.28

   Atribua um número de visor virtual a um projector que esteja ligado através da rede e, em seguida, inicie a projecção.

Configurar o Visor virtual

Este capítulo explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.
☛ Pág.22

Active o controlador do visor virtual (apenas Windows)

Active o controlador do visor virtual. Os utilizadores indicados em seguida não têm de realizar esta operação. Vá para o procedimento ☛ "Ajustar o Visor virtual" Pág.23.

- Utilizadores que tenham activado visores virtuais instalando o EasyMP Network Projection.
- Para utilizadores do Mac OS.

Procedimento

1. **Inicie o Windows no computador e depois seleccione "Iniciar" - "Programas" (ou "Todos os programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "Adicionar-Remover EPSON Virtual Display".**

   Aparece o ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display.

2. **Seleccione o visor virtual que pretende utilizar.**

   É possível adicionar até quatro monitores. Neste exemplo, será utilizado apenas um visor virtual. Quando definir vários visores virtuais, seleccione o número de visores necessários.
   É possível seleccionar qualquer um dos visores.

3. **Clique em "OK".**

Quando clica em **OK**, activa os controladores dos visores virtuais. Nesta altura, é normal que o visor cintile. Aguarde até que o ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display se feche.

Ajustar o Visor virtual

Depois de iniciar o EasyMP Network Projection, o procedimento de configuração dos visores virtuais é diferente no Windows e no Mac OS. Os procedimentos são explicados separadamente em seguida.

Verifique os pontos que se seguem antes de iniciar o EasyMP Network Projection através de uma ligação de rede sem fios. Se os pontos não forem definidos correctamente, não é possível usar a visualização de Tela Múltipla.

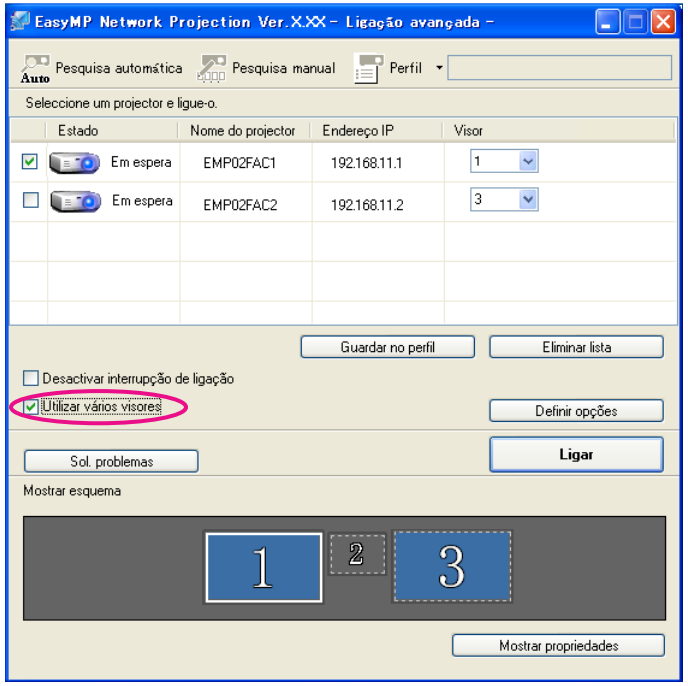
- A SSID do computador e de cada projector tem de ser a mesma.
- O sistema LAN sem fios do computador e de cada projector tem de ser o mesmo.
  Pode alterar o SSID e o sistema LAN sem fios do projector a partir do menu Rede no menu Configuração do projector. ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede sem fios"

Procedimento

Para Windows

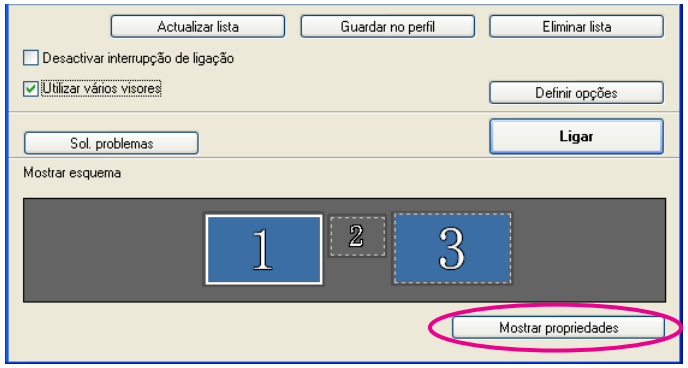
1. **Seleccione "Iniciar" - "Programas" (ou "Todos os programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX" para iniciar o EasyMP Network Projection.**

2. **Seleccione a caixa de verificação "Utilizar vários visores".**



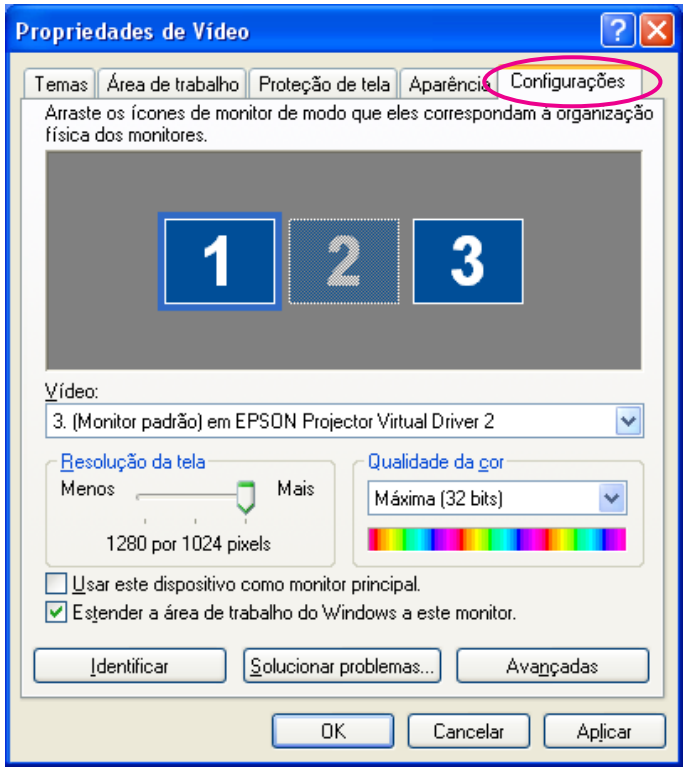
As opções Mostrar esquema e Mostrar propriedades aparecem na parte inferior do ecrã.

3. **Clique em "Mostrar propriedades".**



Aparece o ecrã Mostrar propriedades.

4 **Clique no separador "Configurações".**

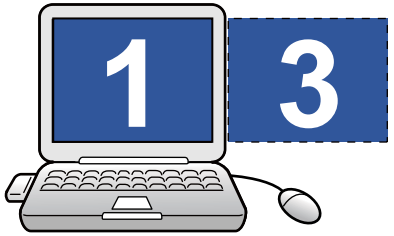


5 **Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local pretendido.**

Aqui, o monitor real (1) encontra-se à esquerda, enquanto o monitor virtual (3) está à direita.
Se o computador tiver vários terminais de saída, os números atribuídos aos terminais virtuais será sequencial relativamente ao número dos terminais físicos.

- Se estiver um monitor externo ligado como monitor secundário, não é possível projectar a imagem desse ecrã.
- Dependendo do equipamento, o número do monitor secundário poderá ser diferente de "2". Quando o ícone de monitor aparecer no ecrã, clique no ícone e confirme que o tipo de monitor apresentado em "Visor" não é "secundário".
- Para obter informações sobre as definições de Resolução do ecrã, consulte o seguinte. ☛ Pág.40

Quando o ícone de monitor estiver no local pretendido, o visor virtual é ligado e aparece conforme a imagem que se segue.



6 Clique no botão "OK" para fechar o ecrã Mostrar propriedades.

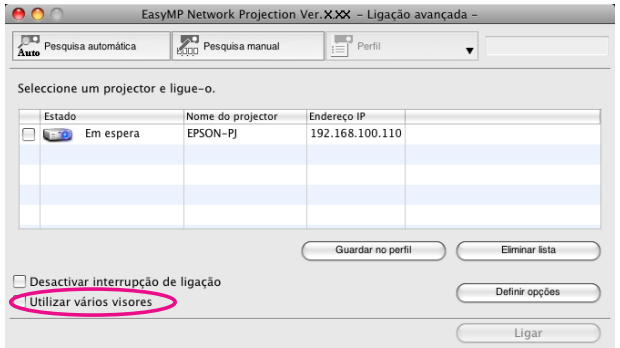
Até este momento, foi fixado o esquema do visor virtual. Em seguida, seleccione as imagens a projectar. ☛ Pág.27

No Mac OS

1 Inicie o EasyMP Network Projection. Faça duplo clique na pasta Aplicações do volume de disco rígido onde está instalado o EasyMP Network Projection e em seguida faça duplo clique no ícone EasyMP Network Projection.

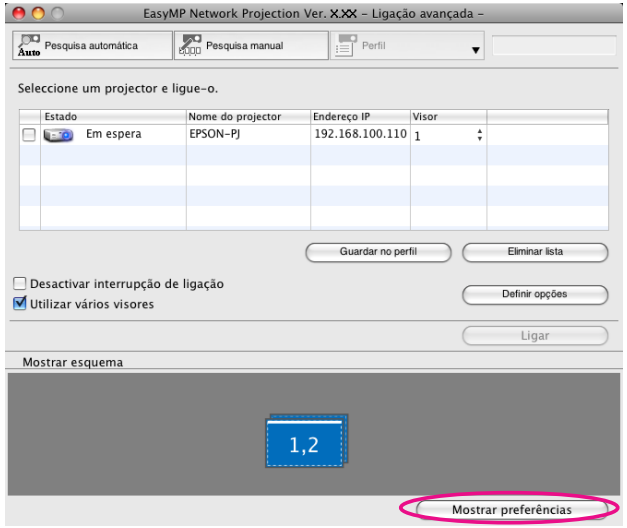
Neste exemplo, seleccionámos e iniciámos no modo **Ligação avançada**.

2 Seleccione a caixa de verificação "Utilizar vários visores".



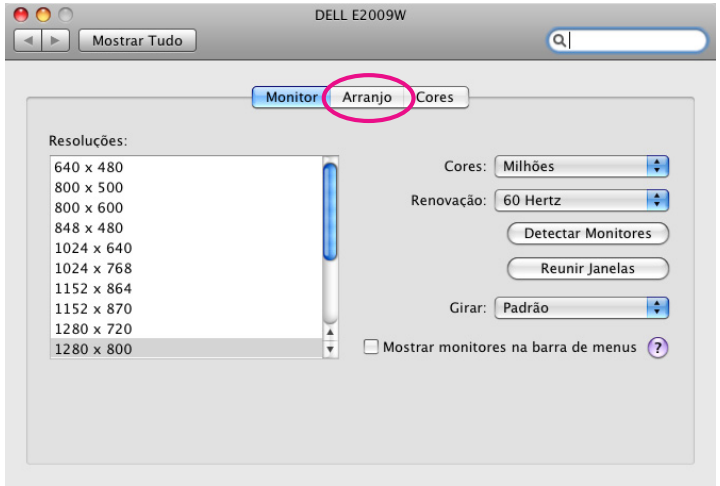
As opções Mostrar esquema e Mostrar preferências aparecem na parte inferior do ecrã.

3 Clique em "Mostrar preferências".



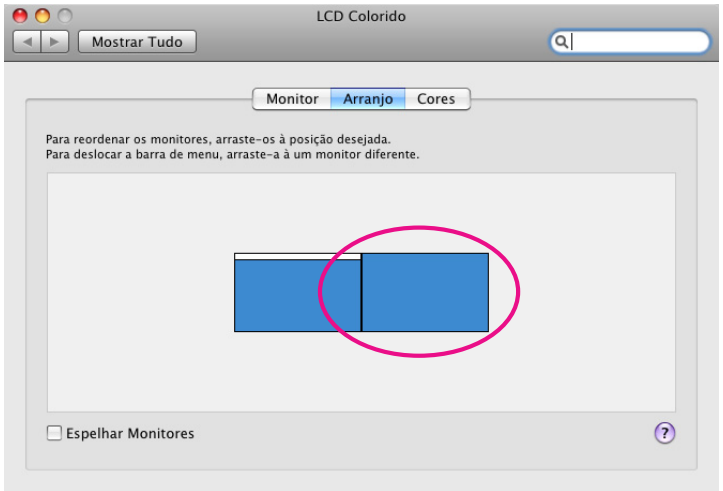
É apresentado o ecrã de definições de apresentação.

4 Clique em "Arranjo".



5 **Retire a selecção de "Espelhar Monitores".**

6 **Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local pretendido.**



7 **Feche o ecrã de definições de apresentação.**

Até este momento, foi fixado o esquema do ecrã.

Atribuir a imagem a projectar

Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.
☛ Pág.22

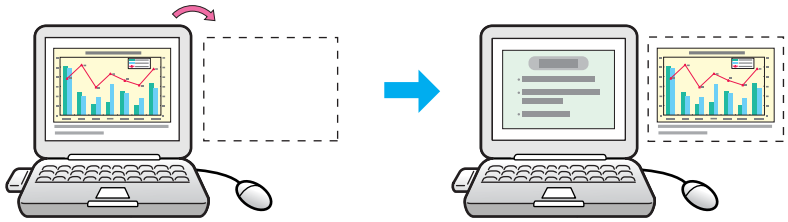
Procedimento

1 **Abra o ficheiro que pretende projectar.**

Abra os ficheiros PowerPoint e Excel.

2 **Arraste a janela para o visor virtual pretendido e atribua-a ao local onde pretende projectar a imagem.**

Arraste a janela do Excel para a direita até deixar de vê-la. Consequentemente, a janela do PowerPoint aparece no monitor real, enquanto a janela do Excel aparece no visor virtual, à direita.

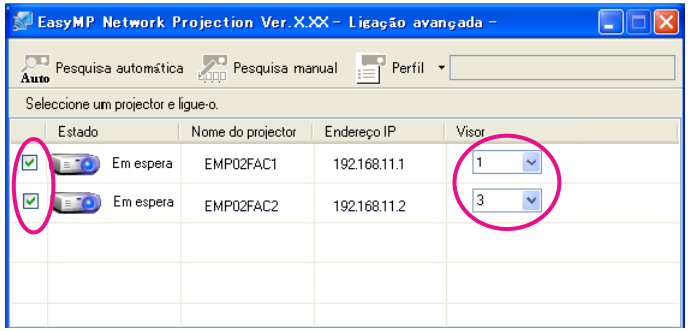


Projectar as imagens atribuídas

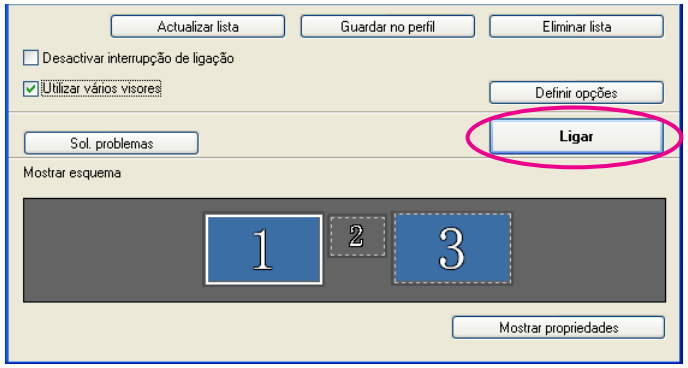
Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.
☛ Pág.22

Procedimento

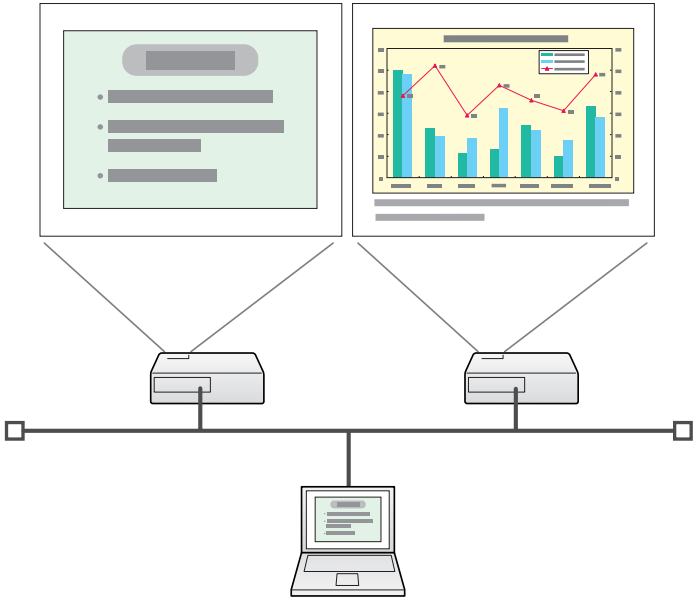
1. **Seleccione o número do visor virtual que pretende em "Visor" e defina que imagem será projectada e a partir de que projector.**



2. **Clique em "Ligar".**



É projectada a imagem atribuída a cada projector.



Num ambiente Windows, não é possível visualizar no computador a imagem que está a ser enviada para um visor virtual. Para ajustar a imagem do visor virtual, tem de fazê-lo enquanto visualiza a imagem projectada.

Para realizar operações com o rato no visor virtual, mova o ponteiro do rato na direcção do visor virtual, de forma a que o ponteiro apareça no visor virtual.

3 **Para terminar a apresentação de tela múltipla, clique em "Desligar" na barra de ferramentas.**

Num ambiente Windows, se o controlador do visor virtual tiver sido activado de modo a que o ponteiro do rato possa ser movido fora dos limites do ecrã, poderá haver ocasiões em que não saiba onde se encontra o ponteiro. Quando não estiver a utilizar um visor virtual, retire a selecção de Adicionar/Remover EPSON Virtual Display, de modo a que o ponteiro do rato não possa ser movido fora dos limites do ecrã. Para, posteriormente, voltar a utilizar a apresentação de tela múltipla, seleccione de novo o visor pretendido em Adicionar-Remover EPSON Virtual Display.
Para retirar a selecção, consulte o seguinte. ☛ Pág.23

Este capítulo explica como ligar um computador a um projector numa sub-rede diferente através de uma rede local com fios ou de um ponto de acesso de rede sem fios num sistema de rede existente.

Por predefinição, esta aplicação pesquisa apenas projectores na mesma sub-rede que o computador. Assim, mesmo que realize uma pesquisa de projectores na rede, não serão encontrados projectores que estejam numa sub-rede diferente.
Contudo, pode identificar e efectuar a ligação a um projector numa sub-rede diferente da forma apresentada em seguida:

- Especifique um endereço IP ou o Nome do projector e realize uma pesquisa.
  Pode introduzir o Endereço IP directamente. Além disso, desde que o Nome do projector tenha sido registado no servidor DNS, para realizar uma pesquisa basta introduzir esse Nome do projector. ☛ Pág.30
- Realizar uma pesquisa com base num Perfil
  Depois de procurar um projector numa sub-rede diferente especificando um endereço IP ou um Nome do projector, pode guardar a pesquisa como um Perfil com um nome fácil de memorizar e, posteriormente, utilizar esse Perfil sempre que quiser pesquisar um projector numa sub-rede diferente. ☛ Pág.31

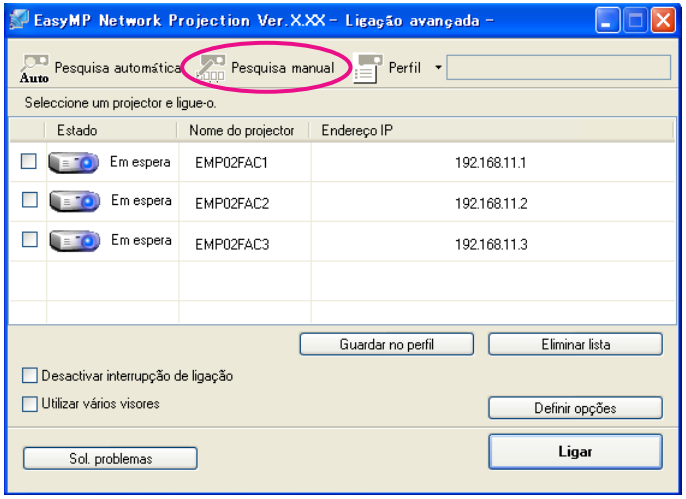
- Se a pesquisa não encontrar um projector, as causas mais prováveis são as apresentadas em seguida. Proceda da forma adequada, consoante a causa da falha.
  Para Windows e Mac OS:
  Se não for detectado um sinal de LAN sem fios ou se o sinal for fraco, verifique se existe algo que possa estar a interferir com o sinal.
  Quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional estiver instalada no projector e o Mac OS estiver ligado a uma LAN sem fios:
  Verifique se a opção AirPort está definida para On. Ou verifique se foi seleccionado um ponto de acesso adequado.
- Quando utilizar a Pesquisa manual com a Ligação rápida, pode especificar o SSID. Se houver muitos projectores, pode limitar o campo de pesquisa utilizando o SSID.

Especificar um endereço IP ou um nome do projector e realizar uma pesquisa (apenas na Ligação avançada)

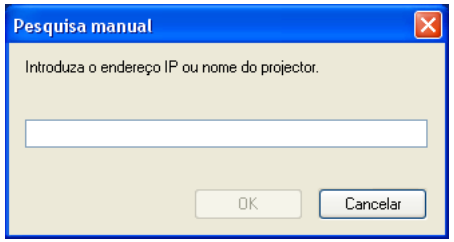
Nas explicações que se seguem, salvo indicação em contrário, são utilizadas capturas de ecrãs do Windows.
Também aparecem ecrãs semelhantes para o Mac OS.

Procedimento

1. **Clique em "Pesquisa manual" no ecrã de selecção do projector do EasyMP Network Projection.**



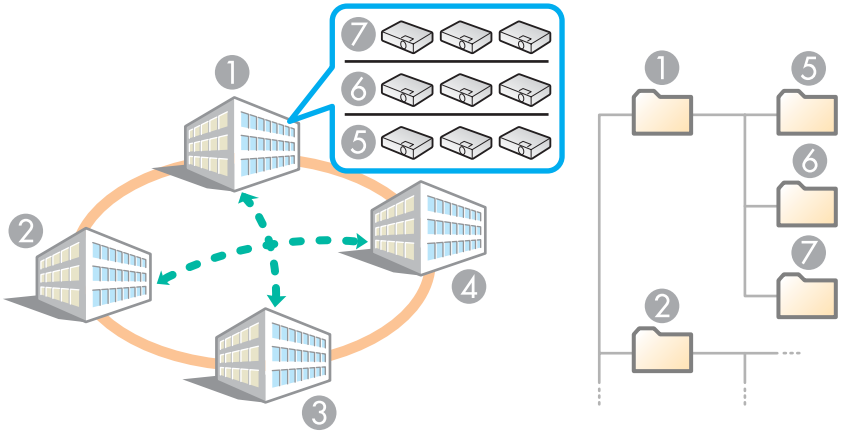
2 **Introduza o endereço IP ou o nome do projector com o qual pretende estabelecer ligação e clique em "OK".**



Os resultados da pesquisa são apresentados no ecrã de selecção do projector do EasyMP Network Projection.
Depois de identificado o projector pretendido, seleccione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação.
Se pretender utilizar sempre esse projector, guarde a pesquisa como um Perfil, de forma a que não tenha de especificar os dados necessários sempre que realizar uma pesquisa. ☛ Pág.31

Realizar uma pesquisa com um Perfil

Pode guardar uma pesquisa como um Perfil para um projector que utilize frequentemente. Um "Perfil" é um ficheiro que contém todas as informações relativas a determinado projector, como o nome do projector, o respectivo endereço IP e o SSID. Se especificar essas informações, não terá necessidade de especificar o endereço IP ou o nome do projector sempre que voltar a executar uma pesquisa. Por exemplo, se criar um grupo de Perfil para cada local onde esteja instalado um projector e os gerir com pastas, pode encontrar rapidamente o projector pretendido.



1. Edifício A
2. Edifício B
3. Edifício C
4. Edifício D
5. 1º andar
6. 2º andar
7. 3º andar

Esta secção explica como criar e editar um Perfil.

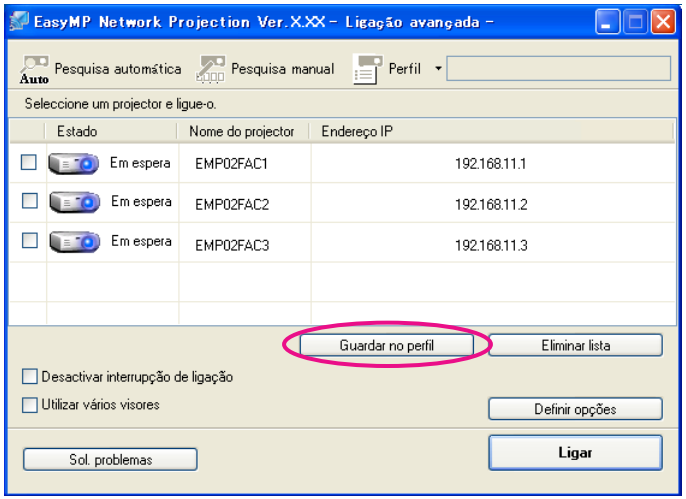
Criar um Perfil

Os Perfil são criados guardando os resultados da pesquisa.

Para obter pormenores sobre como editar um Perfil previamente guardado, consulte a próxima secção. ☛ Pág.33

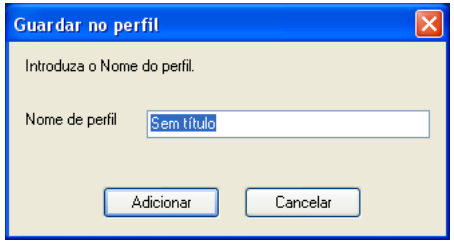
Procedimento

1 Quando o projector aparecer no ecrã de selecção do projector do EasyMP Network Projection, clique em "Guardar no perfil".



Aparece o ecrã Guardar no perfil.

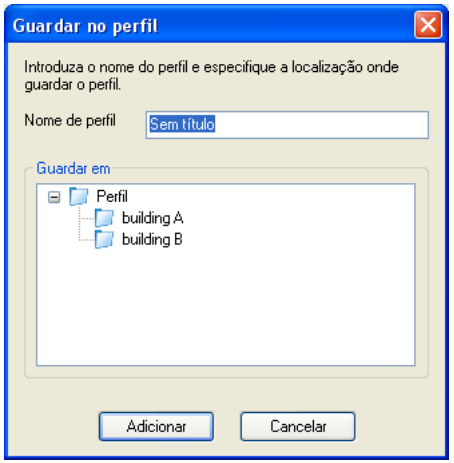
2 Introduza um Nome de perfil e, em seguida, clique em "Adicionar".



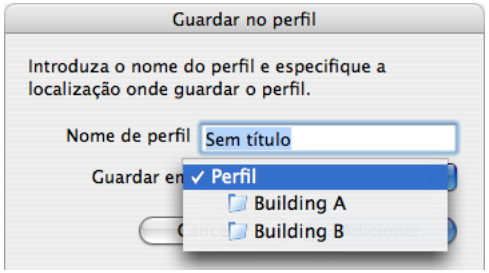
As informações do projector são registadas no Perfil.

Se já tiver guardado um Perfil, tem de confirmar se esse Perfil pode ou não ser substituído. Para guardar um Perfil com um nome diferente, seleccione **Guardar como**. Se tiver criado uma pasta para um Perfil, aparecem os ecrãs que se seguem. Depois de introduzir o Nome de perfil e seleccionar o destino em **Guardar em**, clique em **Adicionar**.

No Windows



No Mac OS



Para obter pormenores sobre como criar uma pasta para um Perfil, consulte a próxima secção. ☛ Pág.33

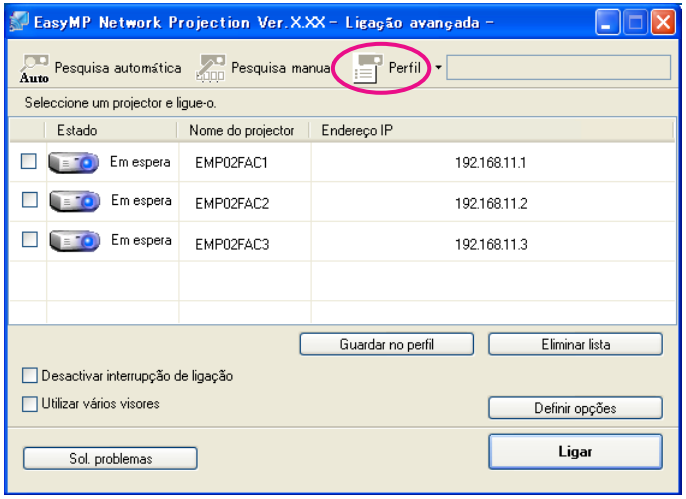
Pesquisar especificando um Perfil

É possível pesquisar especificando o Perfil que criou.

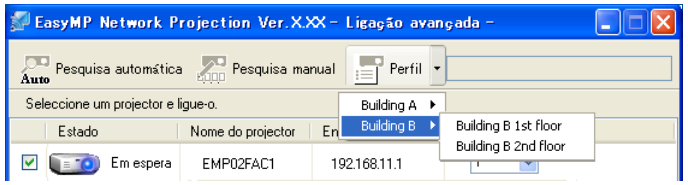
Procedimento

1. **Clique em "Perfil" no ecrã de selecção do projector do EasyMP Network Projection.**

   Se não estiver registado nenhum Perfil, não pode seleccionar **Perfil**.



2. **No menu apresentado, seleccione o projector a que pretende ligar.**



Os resultados da pesquisa são apresentados no ecrã de selecção do projector do EasyMP Network Projection.
Depois de identificado o projector pretendido, seleccione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação.

Gerir um Perfil

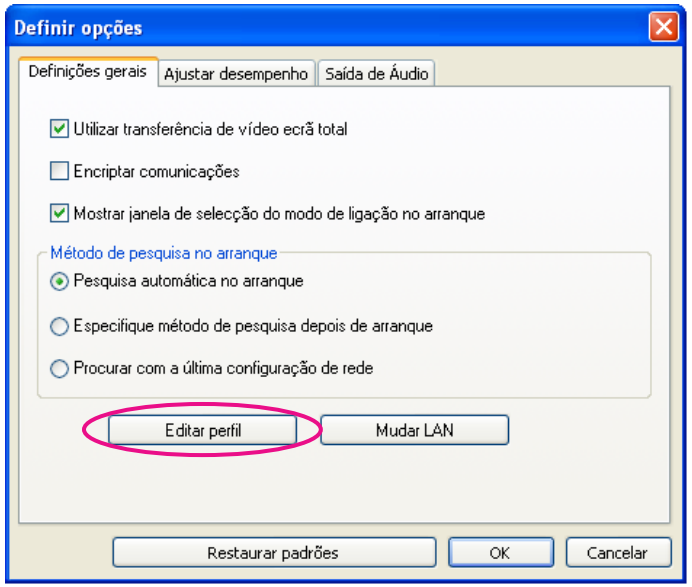
É possível alterar o nome e a estrutura hierárquica do Perfil.

Procedimento

1. **Clique em "Definir opções" no ecrã principal do EasyMP Network Projection.**

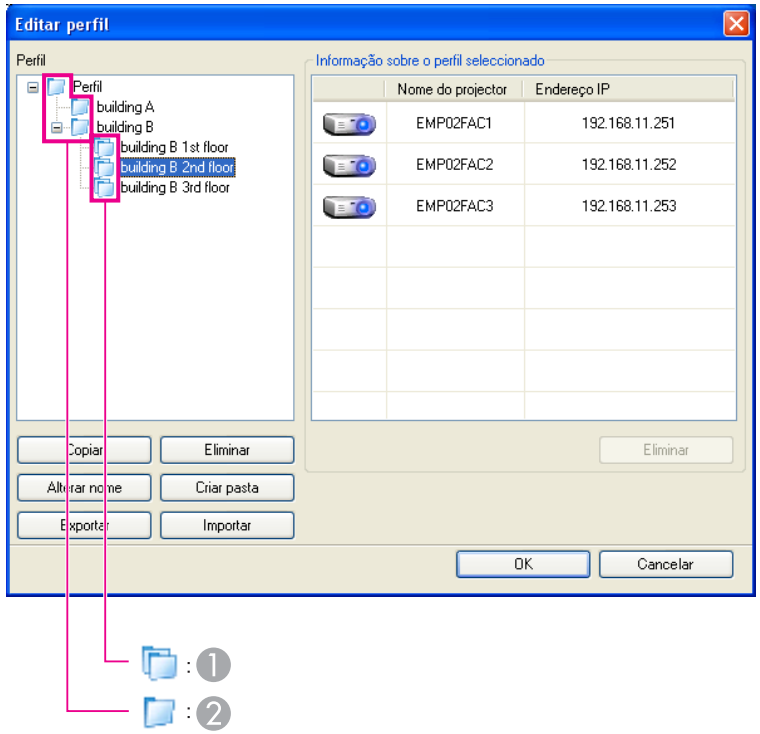
   Aparece o ecrã Definir opções.

2. **Clique em "Editar perfil".**



Aparece o ecrã Editar perfil.

3 **Edite o conteúdo registado no Perfil.**



1 :indica uma pasta.

2 :Indica um Perfil.

Perfil	
Opção	**Função**
Perfil	Pode visualizar o Perfil registado. Pode geri-lo criando uma pasta. Pode alterar a ordem do Perfil ou da pasta com a função arrastar e largar.
Copiar	Pode copiar o Perfil. O Perfil copiado é guardado na mesma pasta do original com o mesmo nome.
Eliminar	Pode eliminar o Perfil e a pasta.

Perfil	
Opção	Função
Alterar nome	Mostra a caixa de diálogo Alterar nome que lhe permite alterar o nome da pasta ou do Perfil. Pode introduzir até 32 caracteres na caixa de diálogo Alterar nome.
Criar pasta	Pode criar uma pasta nova.
Exportar	Exporta um Perfil criado, permitindo-lhe importar e utilizar esse Perfil.
Importar	Serve para ler e utilizar um Perfil exportado.

Informação sobre o perfil seleccionado	
Opção	Função
Nome do projector, Endereço IP	Pode visualizar as informações do projector registadas no Perfil.
Eliminar	Pode eliminar as informações do projector seleccionado. Se eliminar todas as informações do projector, o perfil também é eliminado.

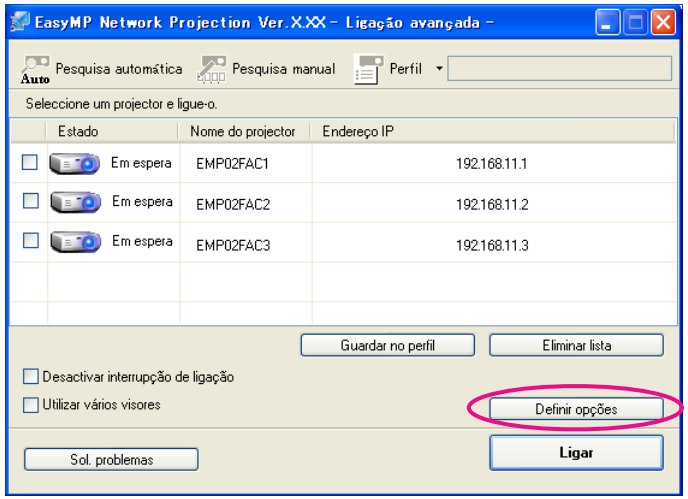
4 **Clique em "OK".**

Guarda as edições efectuadas e fecha o ecrã Editar perfil.

Pode fazer opções de definições, como o método de processamento, quando o EasyMP Network Projection se inicia.
Aceda a Definir opções a partir do ecrã principal do EasyMP Network Projection.

Procedimento

1 **Clique em "Definir opções" no ecrã principal do EasyMP Network Projection.**



Aparece o ecrã Definir opções.

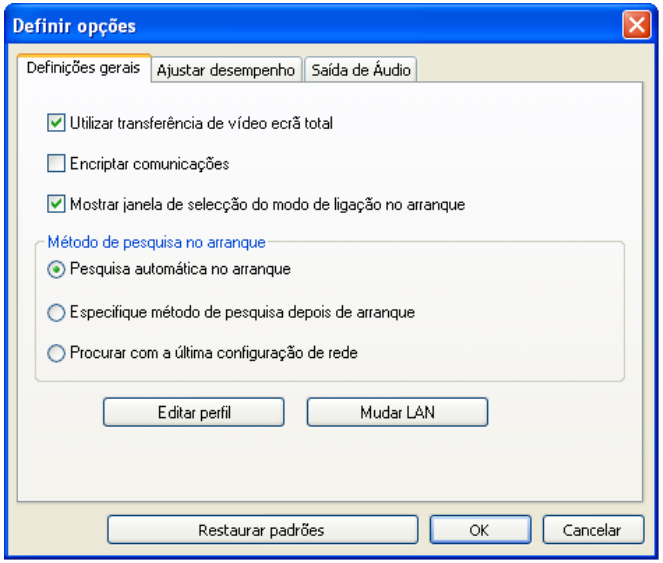
2 **Defina cada uma das opções.**

Confirme os pormenores das opções definidas na etapa seguinte. Depois de efectuar todas as definições necessárias, clique em **OK** para fechar o ecrã Definir opções.

Definir cada opção

Defina cada opção a partir do separador Definições gerais e do separador Ajustar desempenho.

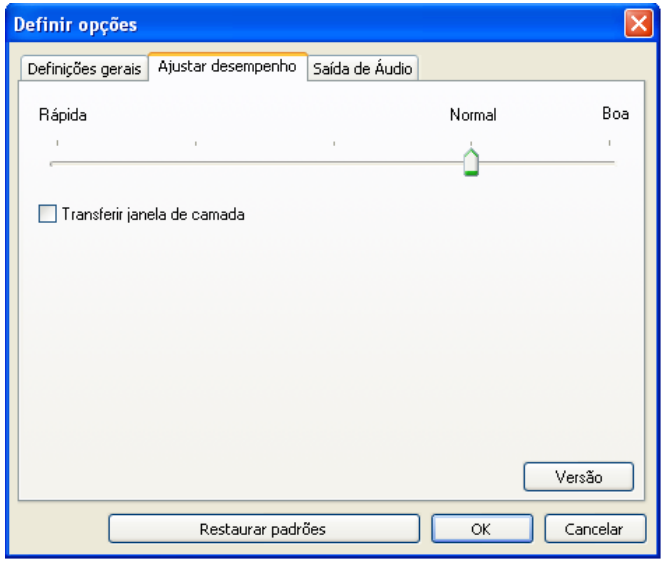
Separador Definições gerais



Utilizar transferência de vídeo ecrã total	Uma vez que o projector não suporta a função Enviar filme, esta definição não está activada.
Encriptar comunicações	Seleccione esta opção para encriptar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados. Quando utilizar a Ligação rápida, certifique-se de que selecciona sempre esta caixa de verificação.

Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque	Defina se o ecrã Ligação rápida/Ligação avançada é ou não apresentado quando o EasyMP Network Projection se inicia. Desmarque esta caixa de verificação quando já tiver estipulado um método de arranque regular.
Método de pesquisa no arranque	Seleccione a partir dos seguintes métodos de pesquisa de projectores executados quando o EasyMP Network Projection se inicia. **Pesquisa automática no arranque** **Especifique método de pesquisa depois de arranque** **Procurar com a última configuração de rede**
Editar perfil	Aparece a caixa de diálogo Editar perfil. ☛ Pág.33
Mudar LAN	Apenas Windows É apresentada a caixa de diálogo Switch Network Adapter. Esta função é utilizada quando é necessário comutar a placa de rede a utilizar para uma pesquisa quando um computador tem várias placas. Por predefinição, todas as placas de rede são utilizadas para efectuar uma pesquisa. Se utilizar sempre uma rede com fios como método de ligação, seleccione uma placa de rede com fios.
Restaurar padrões	Pode repor todos os valores ajustados no separador Definições gerais para as predefinições, excepto Editar perfil e Mudar LAN.

Separador Ajustar desempenho



Barra de ajuste do desempenho	A qualidade de desempenho pode ser definida para **Rápida**, **Normal** e **Boa**. Defina para **Rápida** quando ocorrerem interrupções nas projecções de filmes.
Transferir janela de camada	Apenas no Windows (excluindo Windows Vista e Windows 7) Defina se pretende ou não transferir uma janela de camada. A janela de camada é utilizada quando os conteúdos, como mensagens apresentadas no computador, não são projectados pelo projector. Seleccione esta caixa de verificação para projectar conteúdos, como mensagens que utilizam a Janela de camada. Desmarque esta caixa de verificação se não quiser que o ponteiro do rato cintile no ecrã.
Restaurar padrões	Permite repor todos os valores de ajuste do separador Ajustar desempenho para as predefinições.

Se clicar em na barra de ferramentas, aparece apenas o separador Ajustar desempenho.

Separador Saída de Áudio

Uma vez que o projector não suporta a função de envio de áudio, as definições no separador Saída de Áudio estão desactivadas.

Anexo

Ao projectar imagens do computador enquanto o EasyMP Network Projection é executado, aplicam-se as seguintes restrições. Verifique os pontos que se seguem.

Resoluções suportadas

É possível projectar as seguintes resoluções de ecrã do computador. Não é possível ligar a um computador com uma resolução superior a UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1 024x768)*
- SXGA (1 280x960)
- SXGA (1 280x1 024)*
- SXGA+ (1 400x1 050)*
- WXGA (1 280x768)
- WXGA (1 280x800)
- WXGA+ (1 440x900)
- UXGA (1 600x1 200)

* Resoluções suportadas quando a função de apresentação de tela múltipla está activada.

Se utilizar um computador com um ecrã de tamanho especial em que a relação entre a altura e a largura não seja representada, é seleccionada na lista de 10 opções acima apresentada uma resolução de ecrã o mais próxima possível da largura.
Neste caso, em ecrã panorâmico, são projectadas as margens horizontais; em ecrã estreito, as margens verticais vazias aparecem a preto.

Cor do visor

Número de cores dos ecrãs de computador que é possível projectar.

Windows	Mac OS
cor de 16 bits	Cerca de 32 000 cores (16 bits)
cor de 32 bits	Cerca de 16,7 milhões de cores (32 bits)

A garantia de funcionamento para apresentação de tela múltipla é cor de 16 bits e de 32 bits.

Número de ligações

Pode ligar até quatro projectores a um computador e projectar simultaneamente.
Não e possível ligar vários computadores a um projector simultaneamente.

Outros

- Se a velocidade de transmissão da Rede sem fios for baixa, pode haver interrupções inesperadas na rede.
- O áudio não é transmitido.
- A reprodução de vídeos tem uma qualidade inferior à visualização dos mesmos no computador.
- As aplicações que utilizam parte das funções DirectX podem não ser apresentadas correctamente (apenas Windows).
- Não é possível projectar linhas de comandos do MS-DOS em ecrã inteiro (apenas Windows).
- Em determinados momentos, a imagem no ecrã do computador e a imagem projectada pelo projector podem não corresponder exactamente.

Quando utilizar o Windows Vista ou o Windows 7

Tenha em atenção os pontos que se seguem quando utilizar o EasyMP Network Projection num computador equipado com Windows Vista ou Windows 7.

Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows

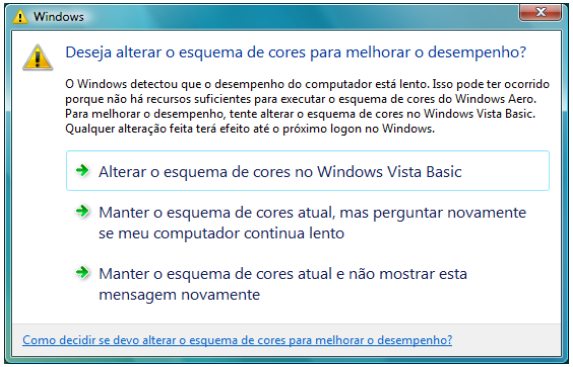
Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando iniciar a Galeria de Fotos do Windows ao executar o EasyMP Network Projection.

- A Apresentação de Diapositivos é reproduzida no modo simples ao projectar a partir da Galeria de fotografias do Windows.
  Uma vez que a barra de ferramentas não é apresentada, não pode efectuar alterações durante a reprodução de um Tema (efeitos), independentemente da classificação do Índice de Experiência Windows. Depois de iniciar o modo simples, não pode mudar de modo enquanto a Galeria de fotografias do Windows estiver a ser executada, mesmo que feche o EasyMP Network Projection. Reinicie a Galeria de fotografias do Windows.
- Não é possível reproduzir filmes.

Limitações no Windows Aero

Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando o desenho das janelas do seu computador for o Windows Aero.

- A janela de camada é projectada, independentemente da opção Transferir janela de camada em Definir opções no EasyMP Network Projection.
  Por exemplo, quando a opção Transferir janela de camada da barra de ferramentas do EasyMP Network Projection está desactivada, não é projectada, mesmo que apareça no ecrã do computador; no entanto, a barra de ferramentas é projectada.
- Alguns minutos depois de ligar um computador ao projector através de uma rede com o EasyMP Network Projection, aparece a seguinte mensagem.
  É aconselhável seleccionar "**Manter o esquema de cores actual e não mostrar esta mensagem de novo**". Esta selecção mantém-se activada até reiniciar o computador.



Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center

Não pode projectar imagens em ecrã total utilizando o Windows Media Center. Mude para o modo de visualização de janela para projectar as imagens.

* De igual modo, não pode projectar imagens com o Quick Wireless Connection ou o USB Display.

Se ocorrer algum dos problemas a seguir, consulte as páginas indicadas para cada problema.

Problemas relativos a funções de rede

"Não é possível ligar ao projector." ☛ Pág.43

"Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projectada mantém-se tal como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador." ☛ Pág.43

"O projector não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection." ☛ Pág.43

"Não consegue ligar utilizando a Ligação avançada ou a ligação de Rede com fio" ☛ Pág.44

"Não é possível mostrar a Apresentação de Diapositivos no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla." ☛ Pág.45

"As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla." ☛ Pág.45

"O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador." ☛ Pág.45

"Na ligação ao EasyMP Network Projection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer." ☛ Pág.46

"Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação de Diapositivos em PowerPoint." ☛ Pág.46

"Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, o ecrã não é actualizado quando está a utilizar uma aplicação do Office." ☛ Pág.46

"Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection" ☛ Pág.47

"As definições de rede não são restauradas depois de interromper a ligação do computador ao EasyMP Network Projection." ☛ Pág.48

Problemas relativos a funções de rede

Não é possível ligar ao projector.

Verifique a mensagem apresentada no ecrã e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas.

Mensagens de erro	Solução
A versão usada do aplicativo não é suportada. Instale a última versão do aplicativo no computador.	Instale o EasyMP Network Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring fornecido com o projector.

Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projectada mantém-se tal como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador.

Verificar	Solução
O orador saiu da sala de conferências sem fechar a ligação de rede?	Com o EasyMP Network Projection, a ligação ao computador que estava anteriormente ligado pode ser cortada quando outro computador tenta estabelecer ligação com o projector, e liga ao computador que está a tentar estabelecer ligação. Assim, se não estiver definida uma Palavra-chave do projector ou se souber a Palavra-chave do projector, pode interromper a ligação actual e, se efectuar uma operação de ligação, pode estabelecer ligação ao projector. Se estiver definida uma Palavra-chave do projector e não souber a Palavra-chave do projector, reinicie o projector e volte a estabelecer ligação.

O projector não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection.

Verificar	Solução
A Unidade de rede local (LAN) sem fios está ligada? **Para rede sem fios**	Verifique se a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional está correctamente ligada.
O ecrã Configuração de Rede do menu Configuração aparece no projector?	Quando o ecrã de Configuração de rede é apresentado no projector, a ligação de rede para o EasyMP Network Projection é desactivada. Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.
A placa de rede do computador e a função de rede incorporada estão disponíveis?	Confirme se a LAN é válida verificando no Painel de controlo - Sistema - Hardware no gestor de dispositivos.

Verificar	Solução
O SSID é o mesmo que o do ponto de acesso? **Ligação rápida**	Defina um SSID que seja diferente daquele do ponto de acesso. ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede"
A função DHCP para Rede com fio está Activado? **Ligação rápida**	Seleccione **Desactivado** na definição **DHCP** para a **Rede com fios** no menu Configuração. ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede"
A placa de rede utilizada foi correctamente seleccionada com o EasyMP Network Projection?	Se o computador tiver vários ambientes de rede, não consegue estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja correctamente seleccionada. Quando utilizar um computador com Windows, inicie o EasyMP Network Projection e seleccione a placa de rede que está a utilizar em **Definir opções** - **Mudar LAN**.☛ Pág.36
Para uma ligação de rede sem fios, a definição de rede sem fios fica activada quando o computador está no modo de poupança de energia?	Active a rede sem fios.
Há algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projector? **Para rede sem fios**	Por vezes, o estado da onda electromagnética impede que o projector seja encontrado numa pesquisa. Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a transmissão da onda electromagnética.
A intensidade da onda electromagnética da rede sem fios do computador é demasiado baixa?	Defina a intensidade da onda electromagnética para o máximo.
A Rede sem fios está em conformidade com a norma 802.11g, 802.11b ou 802.11a?	É compatível apenas com as normas 802.11g, 802.11b e 802.11a, não sendo compatível com outras normas como a 802.11.
A firewall está desactivada ou foi registada como uma excepção?	Se não pretender desactivar a firewall nem registá-la como uma excepção, efectue as definições necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas pelo EasyMP Network Projection são "3620", "3621" e "3629".
O cabo de rede está correctamente ligado? **Para rede com fios**	Verifique se o cabo de rede está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.

Não consegue ligar utilizando a Ligação avançada ou a ligação de Rede com fio

Verificar	Solução
A definição do SSID é diferente.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID. ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede"
Está definida a mesma chave WEP?	Quando seleccionar **WEP** em **Segurança**, defina o ponto de acesso, o computador e o projector para a mesma chave WEP. ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede"

Verificar	Solução
As funções de negação da ligação, como restrições de Endereço MAC e restrições de porta, estão correctamente definidas no ponto de acesso?	Configure o projector para permitir ligações a partir do ponto de acesso.
O endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço gateway do ponto de acesso e do projector estão correctamente definidos?	Quando não estiver a utilizar um DHCP, ajuste cada definição. ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede"
A sub-rede do ponto de acesso e do projector são diferentes?	Seleccione **Pesquisa manual** no EasyMP Network Projection, especifique o endereço IP e estabeleça a ligação. ☛ Pág.30

Não é possível mostrar a Apresentação de Diapositivos no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla.

Verificar	Solução
Está a utilizar o PowerPoint 2002 ou uma versão anterior? **Para Windows**	Para definir e utilizar dois ou mais visores virtuais, utilize o PowerPoint 2003 ou posterior ou limite o número de visores virtuais a um antes de mostrar a Apresentação de Diapositivos.

As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla.

Verificar	Solução
O visor virtual está a executar outra aplicação? **Para Windows**	Quando está instalado o EPSON Virtual Display, por vezes é executada outra aplicação no visor virtual. Nesse caso, defina o EPSON Virtual Display para "Desligado" em "Propriedades de ficheiros".

O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador.

Verificar	Solução
O EPSON Virtual Display está instalado? **Para Windows**	O cursor do rato moveu-se para o visor virtual. Quando desmarca a caixa de verificação do visor virtual no ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, o ponteiro do rato regressa à área de apresentação do ecrã.

Na ligação ao EasyMP Network Projection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer.

Verificar	Solução
Tentou reproduzir filmes com o Media Player ou tentou pré--visualizar a protecção de ecrã?	Dependendo do computador o ecrã de reprodução do filme no Media Player poderá não ser apresentado e a pré--visualização da protecção de ecrã poderá não ser apresentada normalmente.
A encriptação WEP está activada ou estão vários projectores ligados?	A velocidade de apresentação diminui quando a encriptação WEP está activada ou quando estão ligados vários projectores.
Activou o DHCP?	Quando o DHCP está definido para **Activado** na Ligação avançada, se não for encontrado um servidor DHCP disponível, poderá demorar algum tempo a entrar no estado de espera da LAN.
Está a utilizar uma rede sem fios 802.11g/b em Ligação rápida?	Dependendo do ambiente electromagnético, há alturas em que a imagem e o som dos filmes poderá parar. Quando recorrer à função de envio de filme, utilize Ligação avançada ou rede sem fios 802.11a em Ligação rápida.

Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação de Diapositivos em PowerPoint.

Verificar	Solução
Iniciou o EasyMP Network Projection enquanto o PowerPoint estava a funcionar? **Para Windows**	Quando ligar com o EasyMP Network Projection, certifique-se de que fecha primeiro o PowerPoint. A Apresentação de Diapositivos pode não ser executada se estabelecer a ligação enquanto o PowerPoint está a funcionar.

Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, o ecrã não é actualizado quando está a utilizar uma aplicação do Office.

Verificar	Solução
O rato é movido constantemente?	Quando pára de mover o cursor do rato, o ecrã é actualizado. Se o ecrã não actualizar rapidamente, pare de mover o cursor do rato.

Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection

Mensagens de erro	Solução
Falha na conexão com o projetor.	Tente ligar novamente. Se continuar a não estabelecer ligação, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede para o projector. Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projector, consulte ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede"
A palavra-chave não corresponde. Introduza a palavra-chave correcta que aparece no ecrã do projector.	Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projector.
O projector seleccionado está ocupado. Deseja continuar o processo de ligação?	Tentou estabelecer ligação com um projector que está ligado a outro computador. Quando clica no botão **Sim**, estabelece ligação ao projector. A ligação entre o projector e o outro computador é cortada. Quando clica no botão **Não**, não estabelece ligação ao projector. A ligação entre o projector e o outro computador mantém-se.
A inicialização do EasyMP Network Projection falhou.	Reinicie o EasyMP Network Projection. Se a mensagem voltar a aparecer, desinstale e volte a instalar o EasyMP Network Projection. ☛ Pág.6
A ligação falhou devido à não correspondência da palavra-chave.	Ao ligar a um projector para o qual foi definida uma Palavra-chave do projector, introduziu uma Palavra-chave do projector errada. Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera de ligação do projector. Depois de a ligação ser interrompida e retomada, introduza a Palavra-chave do projector no ecrã de introdução de palavra-chave que aparece. ☛ Pág.13
Não foi possível obter informações do adaptador de rede.	Verifique o ponto que se segue. Está uma placa de rede instalada no computador? O controlador da placa de rede utilizada está instalado no computador? Depois de verificar, reinicie o computador e ligue novamente. Se continuar a não conseguir ligação, verifique o seguinte. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector. Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projector, consulte ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede"
Um ou mais projectores ligados não suportam resoluções superiores a SXGA. Reduza a resolução do ecrã e volte a ligar.	Está um projector ELP-735 no destino de ligação. Altere a resolução do ecrã do computador para SXGA (1 280x1 024) ou inferior.

Mensagens de erro	Solução
Um ou mais projetores não estão respondendo.	Não pode estabelecer ligação com vários projectores ao mesmo tempo. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector. Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projector, consulte ☛ *Manual do Utilizador* "Menu Rede"
Introduza a palavra-chave mostrada no ecrã do projector.	Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projector.
Impossível iniciar este aplicativo porque o USB Display está em execução.	Feche o USB Display e, em seguida, inicie o EasyMP Network Projection.
Impossível conexão com o projetor usando esta versão do EasyMP Network Projection. Instale a última versão do EasyMP Network Projection.	Para ligar, instale a versão actual do EasyMP Network Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring fornecido com o projector.

As definições de rede não são restauradas depois de interromper a ligação do computador ao EasyMP Network Projection.

Verificar	Solução
Está a ligar manualmente a uma rede sem fios quando o computador arranca? **Ligação rápida**	Tente ligar manualmente a uma rede sem fios.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis no mercado.

Ad hoc	Método de ligação de rede sem fios que comunica com clientes de rede sem fios sem utilizar um ponto de acesso. Não é possível comunicar com dois ou mais dispositivos em simultâneo.
Endereço MAC	Sigla de Media Access Control. O endereço MAC é um número de identificação exclusivo de cada placa de rede. É atribuído um número exclusivo a cada placa de rede e os dados são transmitidos entre as placas de rede com base nesta identificação.
SVGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 800 (horizontal) × 600 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
SXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1280 (horizontal) × 1024 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
UXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1600 (horizontal) × 1200 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
VGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 640 (horizontal) × 480 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
Visor Virtual	O ecrã de um computador é enviado para vários visores. É possível criar um ecrã virtual de grandes dimensões utilizando vários visores.
XGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1024 (horizontal) × 768 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Sobre simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows 2000/XP/Vista, com o símbolo Windows omitido.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" e "Mac OS X 10.6.x". Além disso, também são designados pelo termo colectivo "Mac OS".

Aviso Geral:

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas registadas da International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Todos os outros nomes de produtos referidos neste documento têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Direitos de autor do Software:

Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A

Actualizar lista 16
Ajustar desempenho 37
Alterar nome 35
Apresentação de Tela Múltipla 21
Apresentação de tela múltipla 22

B

Barra de ferramentas 16

C

Controlo do projector 17
Copiar 34
Criar pasta 35

D

Definições gerais 36
Definir opções 15, 36
Desactivar interrupção de ligação 15

E

Editar perfil 33, 37
Eliminar lista 16
Espelhar Monitores 27
Estado 15

G

Guardar no perfil 16

I

Instalação fácil 7
Instalação personalizada 7
Intensidade de sinal 16, 17

L

Ligação avançada 10, 13
Ligação rápida 10, 13
Limitações 40
Língua 7

M

Modo de apresentação 5
Modo Enviar filme 17
Mostrar preferências 26
Mostrar propriedades 24, 25
Mudar LAN 37

P

Perfil 16
Pesquisa automática 15
Pesquisa manual 15, 30
Previsualizar visor 17
Problema 42

S

Saída de Áudio 38
Seleccione projector alvo 16
Solução de Problemas 15
SSID 16

T

Transferir janela de camada 37

U

Utilizar transferência de vídeo ecrã total 36
Utilizar vários visores 15

V

Visor 16
Visor virtual 22, 23