

Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-W10 EB-W9 EB-X92

EB-X10 EB-X9 EB-S92



EB-S10 EB-S9

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia





• Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

Les indicacions i el seu significat són els següents. Comproveu que els enteneu bé abans de llegir la guia.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort degut a la manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

• Indicacions d'informació general

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix".  pàg.104
Procediment	Indica un procediment i l'ordre de les operacions corresponents. El procediment indicat s'ha de dur a terme en l'ordre dels passos numerats.
[(Nom)]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
"(Nom de menú)" Lluentor (negreta)	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Selecioneu "Lluentor" des del menú Imatge. Menú Imatge - Lluentor

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia 2

Introducció

Característiques del Projector 7

Fàcil de manejar y compacta	7
Compacte i lleuger	7
Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display)	7
Gràcies a la diapositiva de silenci A/V és més fàcil projectar i desmarcar	7
No haureu de fer ajusts complicats per anivellar-lo, perquè només té una pota.	7
Sortides d'aire frontals	7
Activació/desactivació directa	7
No cal esperar que es refredi	7
Funcions de seguretat millorades	8
Contrasenya protegida per a restringir i gestionar els usuaris	8
Bloq. Panell control restringeix l'ús dels botons del Tauler de control	8
EB-W10/X10 Característiques	8
Projectar imatges JPEG d'un dispositiu USB o una càmera digital sense fer servir l'ordinador	8
Equipat amb port HDMI per oferir unes possibilitats d'ús més àmplies, per exemple, veure pel·lícules o vídeos.	8

Noms de Components i Funcions 9

Part frontal i Superior	9
Part posterior (EB-W10/X10)	10
Part posterior (EB-S10)	11
Part posterior (EB-W9/X9/S9/X92/S92)	12
Base	13
Tauler de control (EB-W10/X10/W9/X9/X92)	13
Tauler de control (EB-S10/S9/S92)	14
Comandament a Distància	15

Funcions Útils

Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display) 19

Requisits del Sistema	19
Connectant	19
Connectar per primera vegada	21
A partir de la segona vegada	22
Desinstal·lació	22

Canviar la Imatge Projectada 23

Detecció Automàtica del Senyal d'Entrada i Canvi de la Imatge Projectada (Recerca de Font)	23
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància	24

Funcions per Millorar la Projecció 25

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar Mode de Color)	25
Configurar el Iris automàtic	26
Amagar la Imatge i el so Temporalment (Pausa A/V)	26
Congelar la Imatge (Congelar)	27
Canviar la Relació d'aspecte	28
Mètodes de canvi	28
Canviar la relació d'aspecte per a les imatges provinents d'equips de vídeo	29
Canviar la relació d'aspecte per a les imatges provinents d'un ordinador (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)	30
Canviar la relació d'aspecte per a les imatges provinents d'un ordinador (EB-W10/W9)	31
Funció de Punter (Punter)	33
Ampliar una Part de la Imatge (E-Zoom)	34
Fer servir el Comandament a distància com un Ratolí	35
Ratolí sense fil	35
RePag/AvPag	36

Funcions de Seguretat 38

Gestionar Usuaris (Contrasenya Protegida)	38
Tipus de Contrasenya protegida	38
Configurar Contrasenya protegida	38
Introduir la Contrasenya	39
Restringir el Funcionament (Bloq. Panell Control)	40

Bloqueig Antirobatori	41
Instal·lar el bloqueig de cable	41




Fer ponències amb el mode Presentació (només EB-W10/X10)

.....	42
Especificacions dels fitxers que es poden projectar en una Presentació	42
Connectar i retirar dispositius USB	42
Connectar dispositius USB	42
Retirar dispositius USB	43
Iniciar i finalitzar una Presentació	43
Iniciar una Presentació	43
Finalitzar una Presentació	43
Operacions bàsiques de la Presentació	43
Girar imatges	44
Projectar fitxers d'imatge	45
Projectar una imatge	45
Projectar seqüencialment tots els fitxers d'imatge d'una carpeta (Presentació)	46
Ajust de visualització de fitxer d'imatge i ajust de funcionament de la Presentació	47

Menú Configuració

Utilitzar el Menú menú Configuració	49
Llista de Funcions	50
Menú Imatge	50
Menú Senyal	51
Menú Ajustos	53
Menú Ampliada	54
Menú Informació (Només Pantalla)	56
Menú Reinicialitzar	57

Detecció d'Errors

Utilitzar l'Ajut	59
Solució dels Problemes	60
Lectura dels indicadors	60
L'indicador  s'il·lumina o parpelleja de color vermell	61
 Els indicadors  parpellegen o s'il·luminen de color taronja	62
Si els indicadors no són d'ajuda	63
Problemes relacionats amb la projecció	64
Problemes relacionats amb USB Display	69
Altres problemes	70

Apèndix

Mètodes d'instal·lació	72
Netejar	73
Netejar la Superfície del Projector	73
Netejar l'Objectiu	73
Netejar el Filtre d'aire	74
Substituir els Consumibles	75
Substituir les bateries del comandament a distància	75
Substituir la làmpada	77
Període de substitució de la làmpada	77
Com substituir la làmpada	77
Reinicialitzar les hores de la làmpada	80
Substituir el filtre d'aire	80
Període de substitució del filtre d'aire	80
Com substituir el filtre d'aire	80
Accessoris Opcionals i Productes Consumibles	82
Accessoris Opcionals	82
Consumibles	82

Desar un Logotip de l'usuari 83**Mida de Pantalla i Distància de Projecció 85**

- Distància de projecció (EB-W10/W9) 85
- Distància de projecció (EB-X10/X9/X92) 86
- Distància de projecció (EB-S10/S9/S92) 87

Connectar a un Equip Extern 88

- Connectar a un monitor extern (només EB-W9/X9/S9) 88
- Connectar a altaveus externs (només EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92) 89

Monitoratge i control del projector a través d'un ordinador (ordres ESC/VP21) 90

- Abans de començar 90
- Llista d'ordres 90
 - Protocol de comunicacions 91

Admeses Pantalles de Monitor 92

- Pantalles de Monitor Admeses (EB-W10/W9) 92
 - Senyals d'ordinador (RGB analògica) 92
 - Vídeo de components 93
 - Vídeo compost/S-Vídeo 93
 - Senyal d'entrada del port HDMI (només EB-W10) 93
- Pantalles de Monitor Admeses (EB-X10/X9/X92) 94
 - Senyals d'ordinador (RGB analògica) 94
 - Vídeo de components 95
 - Vídeo compost/S-Vídeo 96
 - Senyal d'entrada del port HDMI (només EB-X10) 96
- Pantalles de Monitor Admeses (EB-S10/S9/S92) 97
 - Senyals d'ordinador (RGB analògica) 97
 - Vídeo de components 98
 - Vídeo compost/S-Vídeo 98

Especificacions 99

- Especificacions Generals del Projector 99

Aspecte 103**Glossari 104****Notes Generals 106**

- Sobre les notacions 106
- Avís General: 106

Índex 107



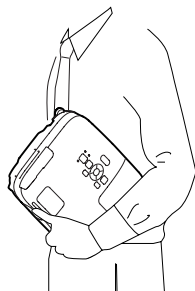
Introducció

Aquest capítol explica les característiques del projector i els noms dels components.

Fàcil de manejar y compacta

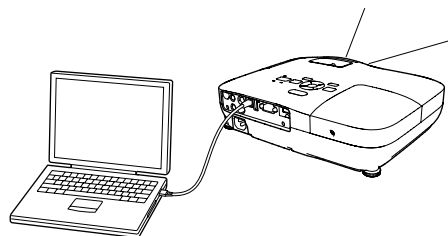
Compacte i lleuger

És fàcil de transportar, perquè té un cos compacte i lleuger.



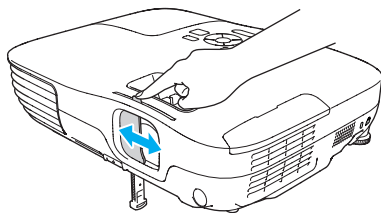
Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display)

Simplement connectant el projector a un ordinador amb un cable USB, podeu projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador. Compatible amb Windows i Mac OS. [pàg.19](#)



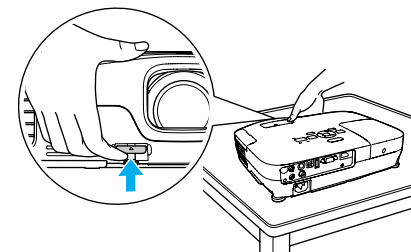
Gràcies a la diapositiva de silenci A/V és més fàcil projectar i desar

Podeu aturar i reprendre fàcilment la projecció obrint i tancant la diapositiva de silenci A/V, que ajuda a fer entenedores les presentacions.



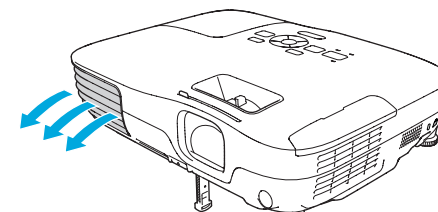
No haureu de fer ajusts complicats per anivellar-lo, perquè només té una pota.

Podeu posar-lo a l'alçada que us convingui amb una mà.



Sortides d'aire frontals

Les sortides d'aire frontals allunyen l'aire calent del presentador i de l'ordinador.



Activació/desactivació directa

A llocs on hi ha un control centralitzat de l'alimentació elèctrica, tal com una sala de conferències, es pot ajustar el projector per a què s'activi i desactivi automàticament en activar i desactivar la font d'alimentació a la qual està connectat.

No cal esperar que es refredi

Després de desactivar el projector, podeu desconnectar-ne el cable d'alimentació sense haver d'esperar que es refredi.

Funcions de seguretat millorades

Contrasenya protegida per a restringir i gestionar els usuaris

Ajustant una Contrasenya, podeu restringir qui fa servir el projector.

☞ [pàg.38](#)

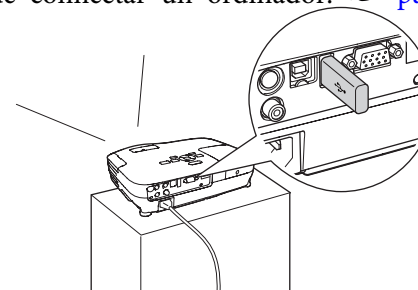
Bloq. Panell control restringeix l'ús dels botons del Tauler de control

Podeu fer-lo servir per evitar que canviïn els ajustos del projector sense permís en un esdeveniment, a l'escola, etc. ☞ [pàg.40](#)

EB-W10/X10 Característiques

Projectar imatges JPEG d'un dispositiu USB o una càmera digital sense fer servir l'ordinador

Si connecteu un dispositiu USB o una càmera digital al projector, podeu projectar una Presentació d'imatges JPEG, per exemple, fotografies fetes amb una càmera digital. Les imatges es projecten ràpida i fàcilment, sense haver de connectar un ordinador. ☞ [pàg.42](#)

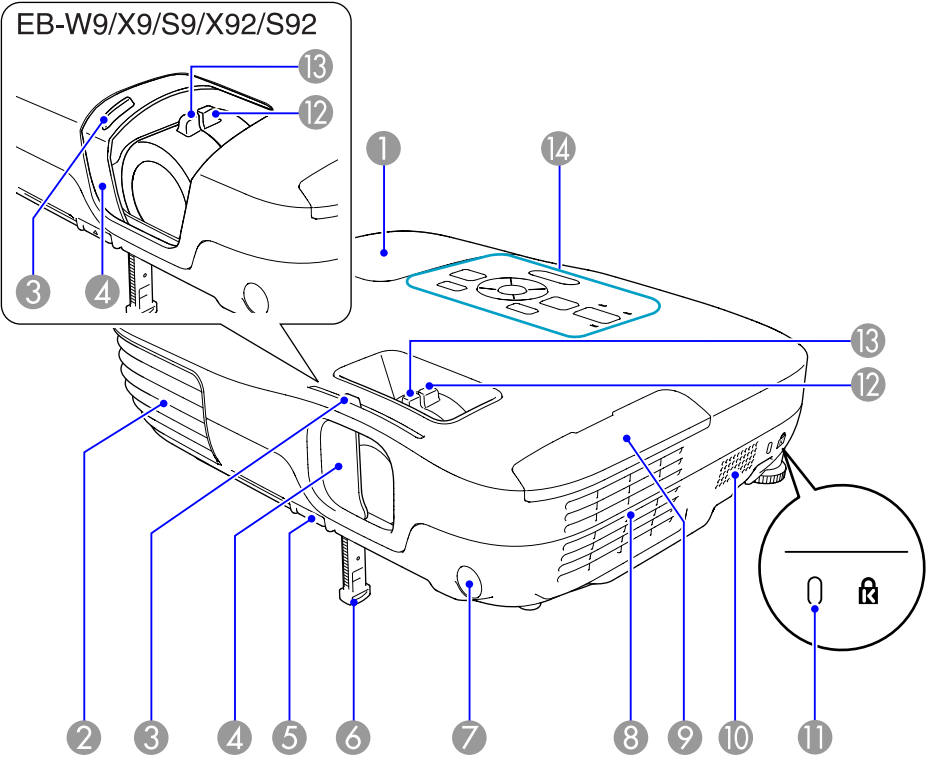


Equipat amb port HDMI per oferir unes possibilitats d'ús més àmplies, per exemple, veure pel·lícules o vídeos.


Podeu projectar imatges i música de gran qualitat connectant diversos equips digitals RGB al port HDMI, per exemple, un reproductor de DVD o de discs Blu-ray, una consola de jocs, i per descomptat, un ordinador.





Part frontal i Superior

La il·lustració pertany al model EB-W10/X10. A partir d'aquest punt, explicarem totes les característiques mitjançant il·lustracions del model EB-W10/X10, si no és que esmentem una altra cosa.

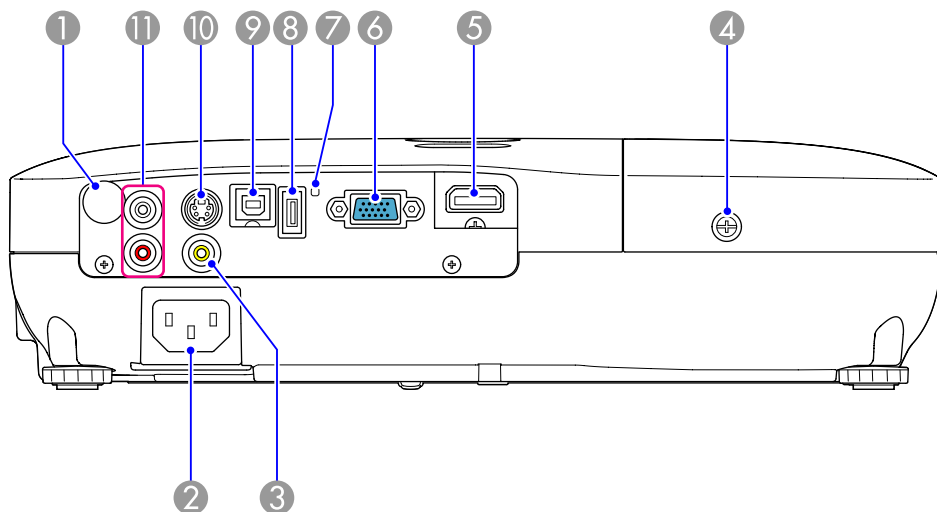




Nom	Funció
1 Coberta de la làmpada	Obriu aquesta coberta quan hagueu de substituir la Làmpada del projector. ➡ pàg.77









Nom	Funció
2 Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. <div> Precaució No deixeu objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor a prop de la sortida d'aire, ni hi acosteu la cara ni les mans mentre es duguï a terme una projecció.</div>
3 Control de la diapositiva de silenci A/V	Feu lliscar el control per a obrir i tancar la diapositiva de silenci A/V.
4 Diapositiva de silenci A/V	Quan no hàgiu d'utilitzar el projector, deixeu-la tancada per protegir l'objectiu. Si la tanqueu durant la projecció, es tallarà la imatge i el so (Pausa A/V). ➡ pàg.26
5 Palanca d'ajust del peu	Accioneu la Palanca d'ajust del peu per alçar i abaixar el Peu frontal ajustable. ➡ Guia d'inici ràpid
6 Peu frontal ajustable	Esteneu i ajusteu la posició de la imatge projectada quan el projector estigui situat a sobre d'una superfície com ara un escriptori. ➡ Guia d'inici ràpid
7 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància. ➡ Guia d'inici ràpid
8 Filtre d'aire (Entrada d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector. Si s'acumula pols aquí, pot augmentar la temperatura interna, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el Filtre d'aire periòdicament. ➡ pàg.74, pàg.80
9 Tapa del filtre d'aire	Obriu i tanqueu-la quan canvieu el filtre d'aire. ➡ pàg.80
10 Altaveu	
11 Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security fabricat per Kensington. ➡ pàg.41

Nom	Funció
12 Anella del zoom (només EB-W10/X10/ W9/X9/X92)	Ajusta la mida de la imatge.  Guia d'inici ràpid
13 Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge.  Guia d'inici ràpid
14 Tauler de control	 "Tauler de control (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" pàg.13  "Tauler de control (EB-S10/S9/S92)" pàg.14

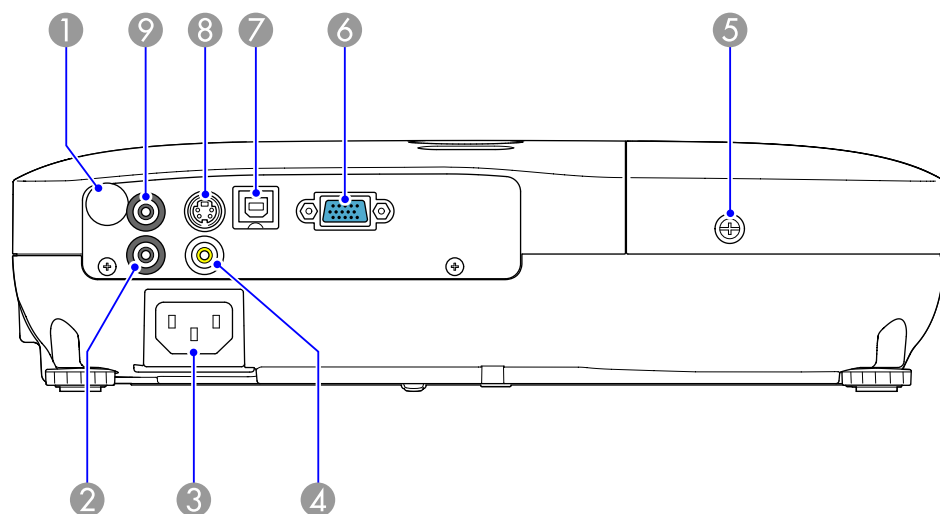
Part posterior (EB-W10/X10)












Nom	Funció
1 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.  Guia d'inici ràpid
2 Presa de corrent	S'hi connecta el cable d'alimentació.  Guia d'inici ràpid
3 Port d'entrada de Vídeo (Video)	Per als senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.

Nom	Funció
4 Cargol de fixació de la coberta de la làmpada	Cargol per fixar la Coberta de la làmpada.  pàg.77
5 Port HDMI	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP 
6 Port d'entrada ordinador	Per als senyals de vídeo d'un ordinador i els senyals de vídeo component d'altres fonts de vídeo.
7 Indicador USB	Tot seguit, s'explica l'estat dels dispositius USB connectats al port USB(TypeA). APAGAT: cap dispositiu USB es troba connectat. Llum taronja ENCESA: hi ha un dispositiu USB connectat Llum verda ENCESA: hi ha un dispositiu USB en funcionament Llum vermella ENCESA: hi ha un error
8 Port USB(TypeA)	S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital, i projecta imatges JPEG amb la Presentació.  pàg.42
9 Port USB(TypeB)	Podeu fer servir les funcions següents si connecteu l'aparell a un ordinador amb el cable USB subministrat. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display  pàg.19 • Ratolí sense fil  pàg.35 • Treball de paginació de documents com ara fitxers PowerPoint  pàg.36 • Monitoratge i control del projector a través d'una comunicació USB  pàg.90
10 Port d'entrada d'S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
11 Port Audio-L/R	Introdueix l'àudio des del port de sortida d'àudio de l'altre equip.  Guia d'inici ràpid

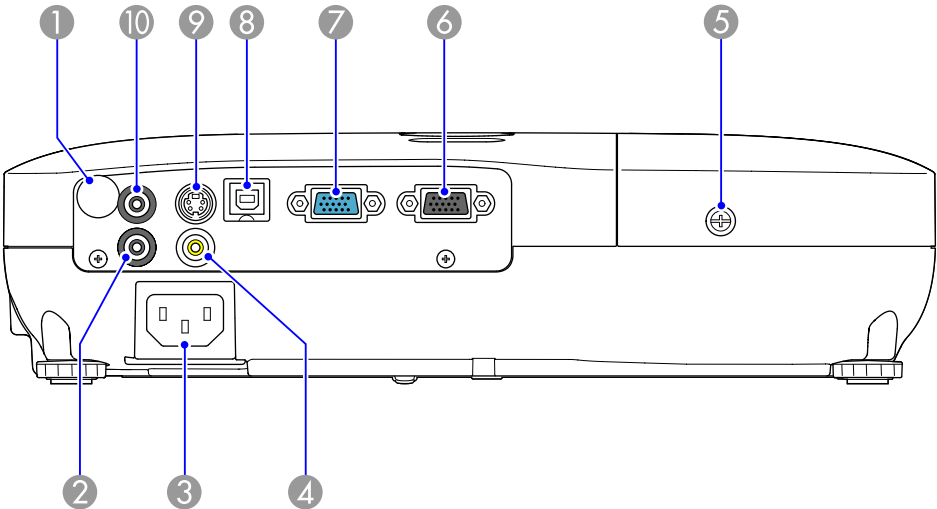
Part posterior (EB-S10)



Nom	Funció
1 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
2 Port Audio	Introdueix l'àudio des del port de sortida d'àudio de l'altre equip.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
3 Presa de corrent	S'hi connecta el cable d'alimentació.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
4 Port d'entrada de Vídeo (Video)	Per als senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
5 Cargol de fixació de la coberta de la làmpada	Cargol per fixar la Coberta de la làmpada.  <i>pàg.77</i>
6 Port d'entrada ordinador	Per als senyals de vídeo d'un ordinador i els senyals de vídeo component d'altres fonts de vídeo.

Nom	Funció
7 Port USB(TypeB)	Podeu fer servir les funcions següents si connecteu l'aparell a un ordinador amb el cable USB subministrat. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display  <i>pàg.19</i> • Ratolí sense fil  <i>pàg.35</i> • Treball de paginació de documents com ara fitxers PowerPoint  <i>pàg.36</i> • Monitoratge i control del projector a través d'una comunicació USB  <i>pàg.90</i>
8 Port d'entrada d'S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
9 Port Audio Out	Emet el so de la imatge projectada pels altaveus externs.  <i>pàg.89</i>

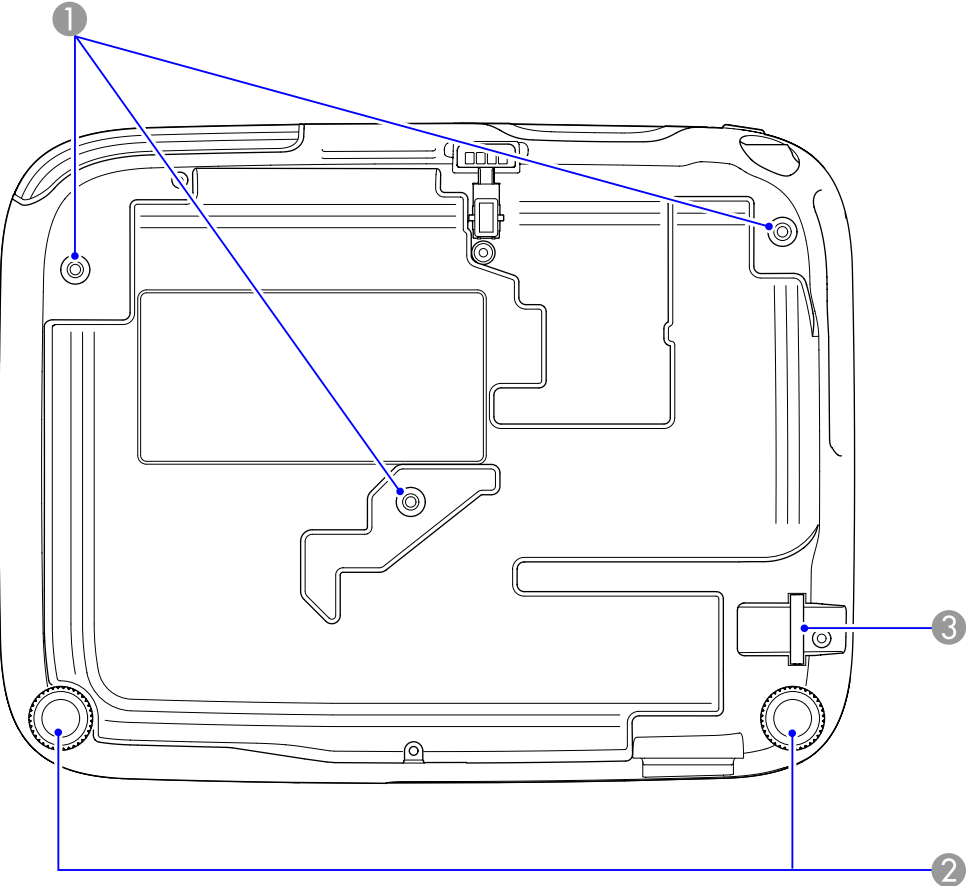
Part posterior (EB-W9/X9/S9/X92/S92)



Nom		Funció
1	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància. Guia d'inici ràpid
2	Port Audio	Introdueix l'àudio des del port de sortida d'àudio de l'altre equip. Guia d'inici ràpid
3	Presa de corrent	S'hi connecta el cable d'alimentació. Guia d'inici ràpid
4	Port d'entrada de Vídeo (Video)	Per als senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
5	Cargol de fixació de la coberta de la làmpada	Cargol per fixar la Coberta de la làmpada. pàg.77
6	Port de sortida Monitor Out (només EB-W9/X9/S9)	Emet a un monitor extern el senyal d'imatge des de l'ordinador connectat al port d'entrada Ordinador. No està disponible per a senyals de vídeo de components o altres senyals que es rebin en un port diferent al port d'entrada Ordinador. pàg.88
7	Port d'entrada ordinador	Per als senyals de vídeo d'un ordinador i els senyals de vídeo component d'altres fonts de vídeo.

Nom		Funció
8	Port USB(TypeB)	Podeu fer servir les funcions següents si connecteu l'aparell a un ordinador amb un cable USB. <ul style="list-style-type: none">• USB Display pàg.19• Ratolí sense fil pàg.35• Treball de paginació de documents com ara fitxers PowerPoint pàg.36• Monitoratge i control del projector a través d'una comunicació USB pàg.90
9	Port d'entrada d'S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
10	Port Audio Out	Emet el so de la imatge projectada pels altaveus externs. pàg.89

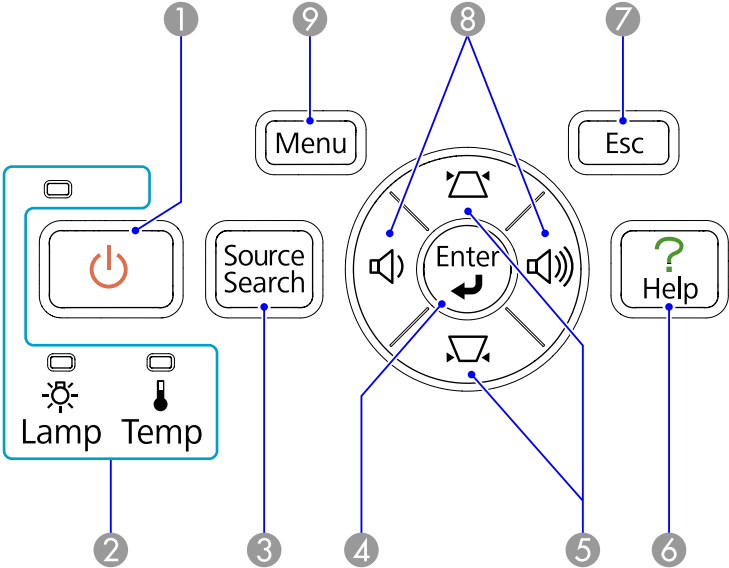
Base



Nom	Funció
1 Punts de fixació del suport per a sostre (3 punts)	Fixeu-hi el Suport per a sostre opcional quan vulgueu penjar el projectador del sostre. pàg.72 , pàg.82
2 Peu posterior	Quan estigui en un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. Guia d'inici ràpid

Nom	Funció
3 Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. pàg.41

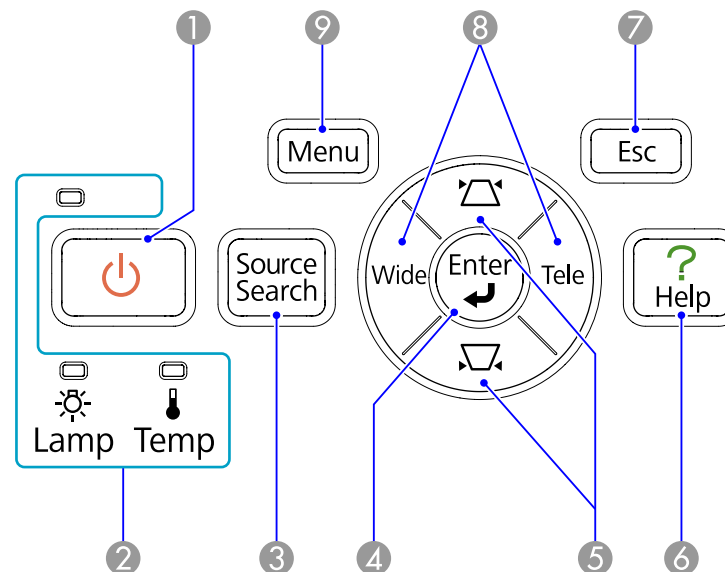
Tauler de control (EB-W10/X10/W9/X9/X92)








Nom	Funció
1 Botó [⏻]	Engega i apaga el projector. Guia d'inici ràpid
2 Indicadors d'estat	La llum (encesa, parpellejant o apagada) i el color dels indicadors mostren l'estat del projector. pàg.60
3 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui connectada al projector i estigui enviant una imatge. pàg.23

Nom	Funció
4 Botó [Enter]	Si el premeu durant la projecció d'imatges de senyal d'ordinador, ajusta automàticament el Tracking , la Sync. i la Posició per a projectar una imatge òptima. Quan apareix un menú Configuració o una pantalla Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell.
5 Botó [↖][↗]	Corregeix la distorsió Keystone. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> Però, quan es projecta en mode Presentació (només EB-W10/X10), els botons només tenen les funcions [▲] i [▼]. Si es premen quan es mostra un menú Configuració o una pantalla Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. 🖱️ pàg.49
6 Botó [Help]	Mostra i tanca la pantalla Ajut que indica com solucionar els problemes que sorgeixin. 🖱️ pàg.59
7 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra un menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. 🖱️ pàg.49
8 Botó [◀][▶]	Serveix per ajustar el volum. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> Però, quan es projecta en mode Presentació (només EB-W10/X10), els botons només tenen les funcions [◀] i [▶]. Si es premen quan es mostra un menú Configuració o una pantalla Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. 🖱️ pàg.49
9 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú Configuració. 🖱️ pàg.49

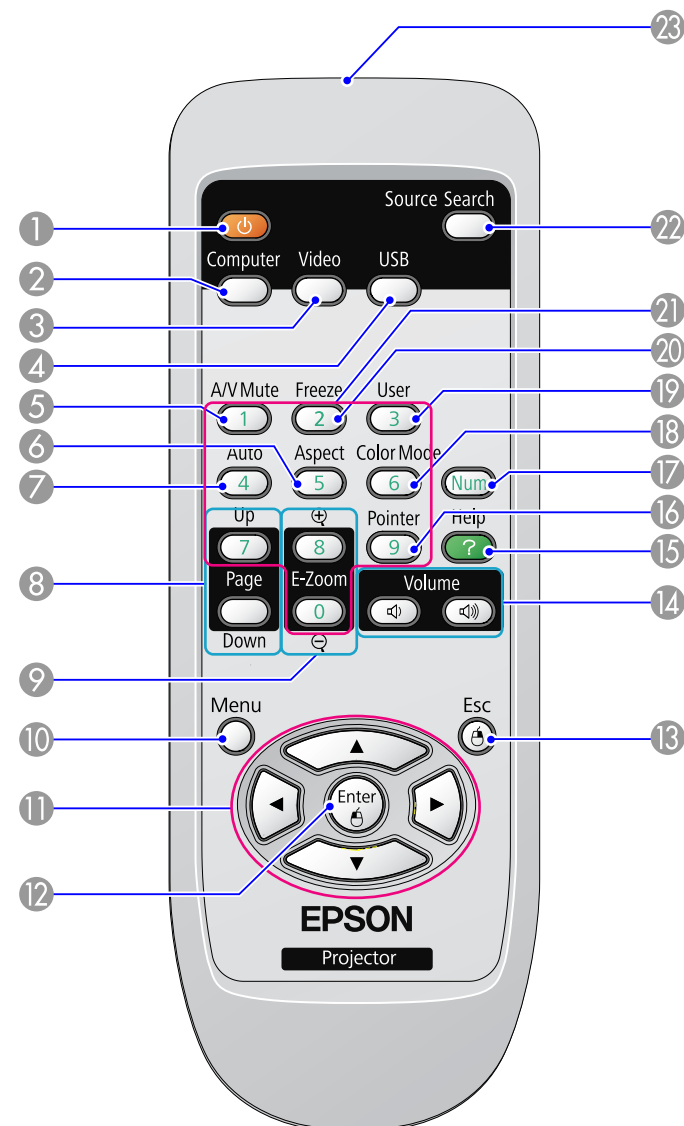
Tauler de control (EB-S10/S9/S92)
































Nom	Funció
1 Botó [⏻]	Engega i apaga el projector. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i>
2 Indicadors d'estat	La llum (encesa, parpellejant o apagada) i el color dels indicadors mostren l'estat del projector. 🖱️ pàg.60
3 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui connectada al projector i estigui enviant una imatge. 🖱️ pàg.23
4 Botó [Enter]	Si el premeu durant la projecció d'imatges de senyal d'ordinador, ajusta automàticament el Tracking , la Sync. i la Posició per a projectar una imatge òptima. Quan apareix un menú Configuració o una pantalla Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell.
5 Botó [↖][↗]	Corregeix la distorsió Keystone. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> Si es premen quan es mostra un menú Configuració o una pantalla Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. 🖱️ pàg.49

Nom	Funció
6 Botó [Help]	Mostra i tanca la pantalla Ajut que indica com solucionar els problemes que sorgeixin.  pàg.59
7 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra un menú Configuració, passa al nivell de menú anterior.  pàg.49
8 Botons [Tele]/[Wide]	Ajusta la mida de la pantalla de projecció. El botó [Tele] serveix per reduir la mida de la pantalla de projecció i el botó [Wide] l'augmenta.  Guia d'inici ràpid Si es premen quan es mostra un menú Configuració o una pantalla Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust.  pàg.49
9 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú Configuració.  pàg.49

Comandament a Distància



Nom	Funció
1 Botó [⏻]	Engega i apaga el projector.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
2 Botó [Computer]	Canvia a les imatges provinents del port d'entrada Ordinador.  pàg.24
3 Botó [Video]	Cada cop que es prem el botó, la imatge passa pel següent cicle de ports d'entrada Vídeo, S-Video i HDMI (només EB-W10/X10).  pàg.24
4 Botó [USB]	Cada cop que es prem el botó, la imatge canvia de USB Display a Presentació i viceversa (només EB-W10/X10).  pàg.24
5 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.  pàg.26
6 Botó [Aspect]	La relació d'aspecte canvia cada vegada que es prem aquest botó.  pàg.28
7 Botó [Auto]	Si el premeu durant la projecció d'imatges de senyal d'ordinador, ajusta automàticament el Tracking , la Sync. i la Posició per a projectar una imatge òptima.
8 Botons [Page] (avall) (amunt)	<ul style="list-style-type: none"> Quan el projector està connectat a un ordinador mitjançant un cable USB, serveixen per passar les pàgines endavant o endarrere a la pantalla.  pàg.36 Mentre es projecta en mode Presentació, aquests botons mostren la pantalla anterior o la següent.(només EB-W10/X10)  pàg.45
9 Botons [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Amplia la imatge sense canviar la mida de projecció. (⊖) Redueix les parts de la imatge que s'han ampliat amb el botó ⊕.  pàg.34
10 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú Configuració.  pàg.49
11 Botó [] [] [] []	Si es mostra un menú Configuració o una pantalla Ajut, selecciona elements del menú i valors d'ajust.  pàg.49 Durant la funció de Ratolí sense fil, el punter del ratolí es mou en la direcció que es prem el botó.  pàg.35

Nom	Funció
12 Botó [Enter]	Quan apareix un menú Configuració o una pantalla Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell.  pàg.49 Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí.  pàg.35
13 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra un menú de configuració, passa al nivell anterior.  pàg.49 Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí.  pàg.35
14 Botons [Volume] (◀) (▶)	(◀) Disminueix el Volum. (▶) Augmenta el Volum.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
15 Botó [Help]	Mostra i tanca la pantalla Ajut que indica com solucionar els problemes que sorgeixin.  pàg.59
16 Botó [Pointer]	Premeu-lo per activar el punter en pantalla.  pàg.33
17 Botó [Num]	Es fa servir per entrar la Contrasenya.  pàg.38
18 Botó [Color Mode]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el Mode de color.  pàg.25
19 Botó [User]	Premeu-lo per assignar un element utilitzat amb freqüència dels quatre elements disponibles del menú Configuració. Premant el botó es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Consum de lluentor s'assigna com a ajust per defecte.  pàg.53
20 Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen.  pàg.27
21 Botons numèrics	Es fa servir per entrar la Contrasenya.  pàg.38
22 Botó [Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui connectada al projector i estigui enviant una imatge.  pàg.23

Nom		Funció
23	Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.



Funcions Útils

En aquest capítol es descriuen consells útils per fer presentacions i les funcions de seguretat.

Podeu projectar les imatges des de l'ordinador fent servir un cable USB per connectar el projector a un ordinador amb Windows. Aquesta funció s'anomena USB Display. Podeu visualitzar les imatges de l'ordinador amb una connexió mitjançant un cable USB.

Requisits del Sistema

Per a Windows

SO*	Windows 2000 Service Pack4 Windows XP Service Pack2 o posterior Windows Vista Windows Vista Service Pack1 o posterior Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz o superior Recomanat: Pentium M 1.6 GHz o superior
Quantitat de memòria	256MB o més Recomanat: 512 MB o més
Disc dur Espai lliure	20MB o més
Pantalla	Resolució superior a 640x480 i inferior a 1600x1200 Pantalla en color de 16 bits o superior

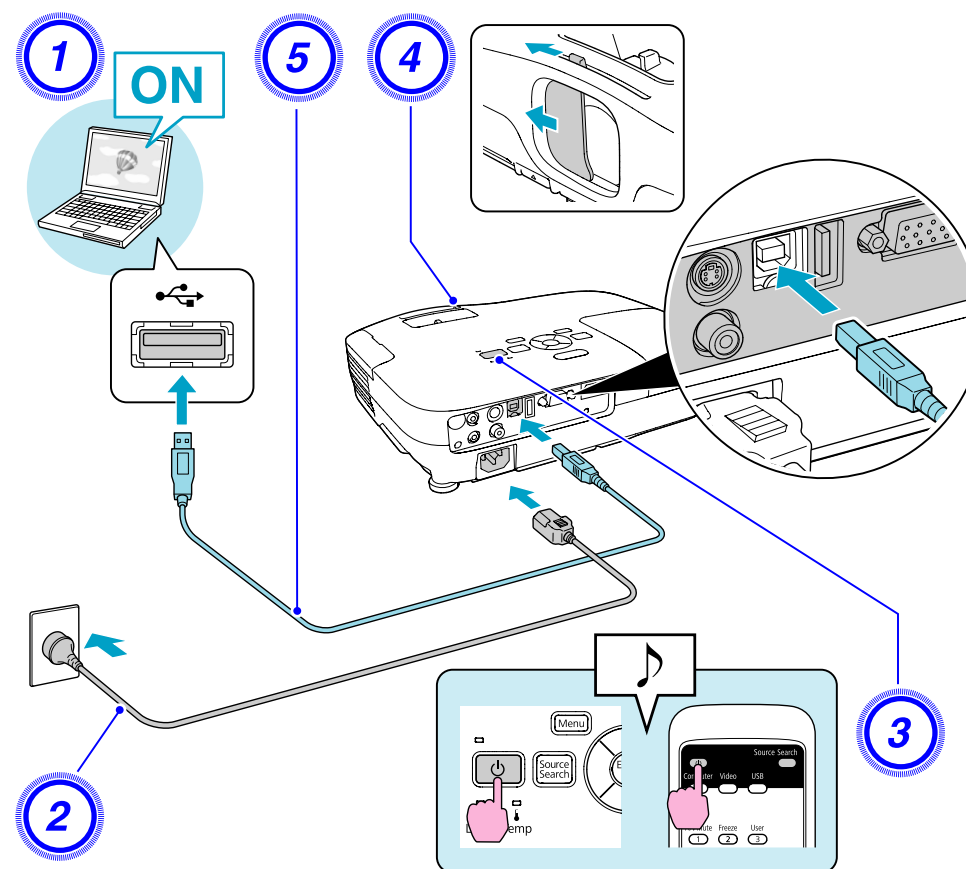
* Només és compatible el de 32 bit.

Per a Mac OS

SO	Mac OS X 10.5.1 o posterior Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o superior Recomanat: Intel Core Duo 1.83 GHz o superior
Quantitat de memòria	512MB o més

Disc dur Espai lliure	20MB o més
Pantalla	Resolució superior a 640x480 i inferior a 1680x1200 Pantalla en color de 16 bits o superior

Connectant



Procediment

- 1 Activeu l'ordinador.
- 2 S'hi connecta el cable d'alimentació (inclòs).
- 3 Activeu el projector.
- 4 Obriu la diapositiva de silenci A/V.
- 5 Connecteu el Cable USB.
Per emetre àudio des de l'altaveu del projector, connecteu un cable d'àudio (disponible en el mercat) al port d'Entrada d'àudio.
 - ☛ "Connectar per primera vegada" [pàg.21](#)
 - ☛ "A partir de la segona vegada" [pàg.22](#)

Atenció

Connecteu el projector directament a l'ordinador i no mitjançant un concentrador USB.

Connectar per primera vegada

Quan el connecteu per primera vegada, haureu d'instal·lar el driver. El procediment d'instal·lació es diferent per a Windows i Mac OS.

Procediment

Per a Windows

1 La instal·lació del driver s'inicia automàticament.

Si feu servir un ordinador amb Windows 2000, feu doble clic a **El meu ordinador** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE, al vostre ordinador.

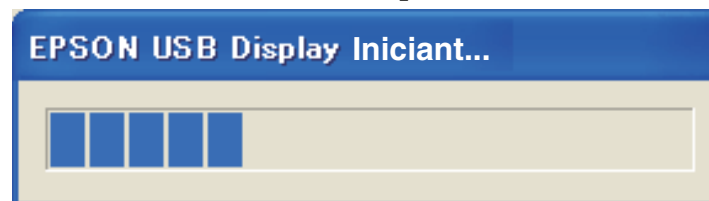


Quan es fa servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, es visualitza un missatge d'error de Windows durant la instal·lació i és possible que no puguem instal·lar el software. En aquest cas, proveu d'actualitzar Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar.

Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb l'adreça més propera indicada a la Guia de manteniment i servei. ➡ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

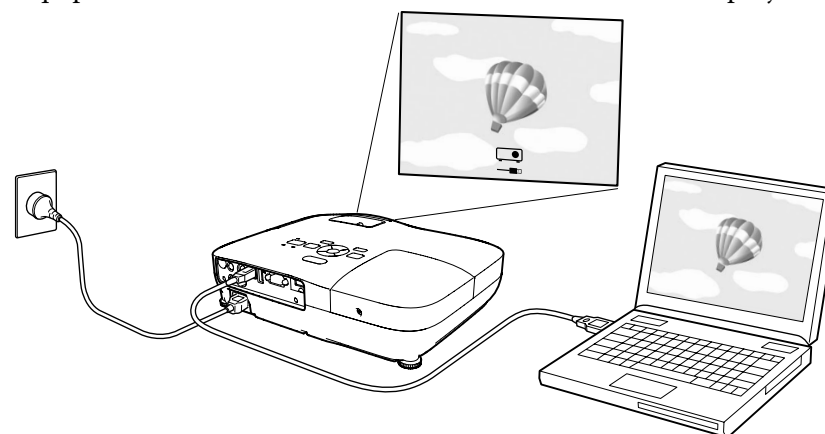
2 Feu clic a "Accepto".

Si el driver no està instal·lat, no podeu iniciar USB Display. Seleccioneu **Accepto** per instal·lar el driver. Si voleu cancel·lar la instal·lació, feu clic a **No accepto**.



3 Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.




4 Quan termineu, desconnecteu el cable USB.

El projector es pot desconnectar simplement desconnectant el cable USB. No és necessari utilitzar la funció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de Windows.



- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **El meu ordinador - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, a l'ordinador.
- Si no es projecta cap imatge per algun motiu, feu clic a **Tots els programes - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**, a l'ordinador.

Consulteu  "A partir de la segona vegada" [pàg.22](#) la propera vegada que el connecteu.

Per a Mac OS

1

La carpeta Setup per a USB Display es mostra a Finder.

2

Feu doble clic a la icona "USB Display Installer".

Introduïu la contrasenya d'Administrador per començar la instal·lació.

3

Seguiu les instruccions de la pantalla per instal·lar.

4

Quan aparegui la pantalla del Contracte de llicència, seleccioneu "Accepto".

Si no seleccioneu **Accepto**, no podreu iniciar USB Display. Si voleu cancel·lar la projecció, feu clic a **No accepto**.

Un cop completada la instal·lació, es mostra la icona USB Display al Dock i a la barra de menús.

5

Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

6

Quan termineu, desconnecteu el cable USB.

Feu clic a la icona de la barra de menús o a la icona del Dock i executeu **Desconnectar** des del menú que es mostra, i llavors retireu el cable USB.



- Si la carpeta Setup per a USB Display no es mostra automàticament al Finder, feu doble clic a **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** a l'ordinador.
- Si per algun motiu no es projecta cap imatge, feu clic a la icona **USB Display** del Dock.
- Si no apareix la icona **USB Display** al Dock, executeu **USB Display** des de la carpeta Aplicacions.
- Si seleccioneu **Exit** des del menú de la icona Dock, USB Display no començarà automàticament la propera vegada que connecteu el cable USB.

A partir de la segona vegada

Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Espereu-vos, si us plau.

Desinstal·lació

Per a Windows

Obriu **Tauler de control - Afegeix o suprimeix programes** - i desinstal·leu **EPSON USB Display**.

Per a Mac OS

Executeu **USB Display UnInstaller** des de la carpeta Eina de la carpeta Aplicacions.

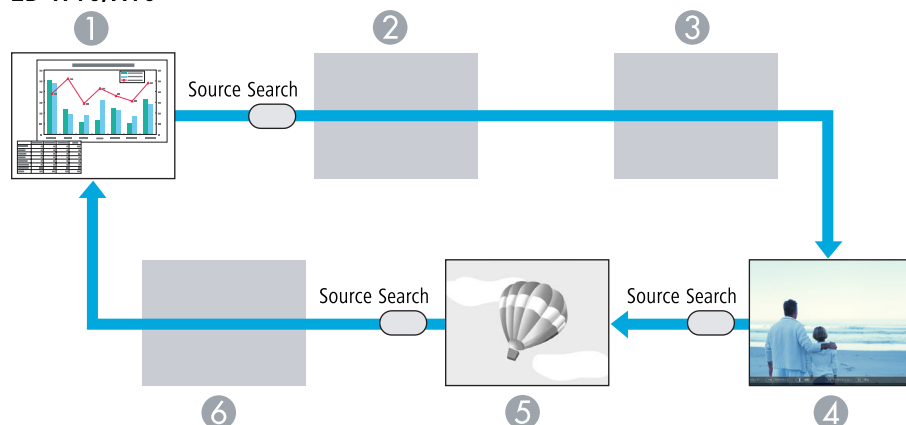
Podeu canviar la imatge projectada d'aquestes dues maneres.

- Canviar mitjançant Recerca de Font
El projector detecta automàticament els senyals que es reben des de l'equip connectat, i es projecta la imatge rebuda des de l'equip.
- Canviar directament a la imatge desitjada
Podeu fer servir els botons del Comandament a distància per canviar cap al port d'entrada de destí.

Detecció Automàtica del Senyal d'Entrada i Canvi de la Imatge Projectada (Recerca de Font)

Podeu projectar la imatge desitjada ràpidament, ja que els ports d'entrada que no reben cap senyal d'imatge s'ignoren quan canvieu prement el botó [Source Search].

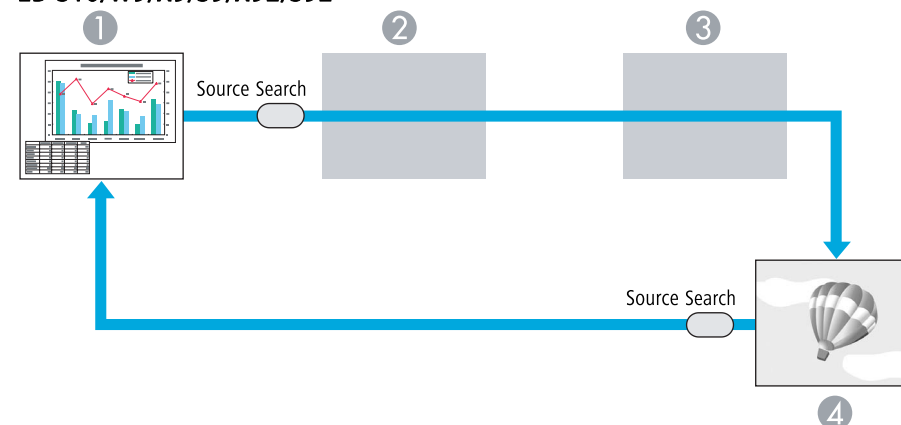
EB-W10/X10



- 1 Ordinador
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 HDMI
- 5 USB Display
- 6 USB

6 USB

EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92

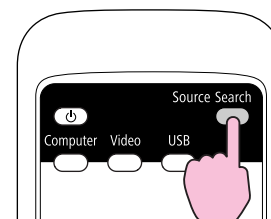


- 1 Ordinador
- 2 S-Video
- 3 Vídeo
- 4 USB Display

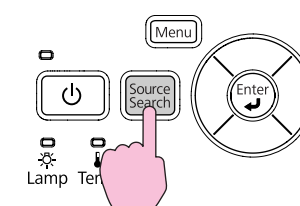
Procediment

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control

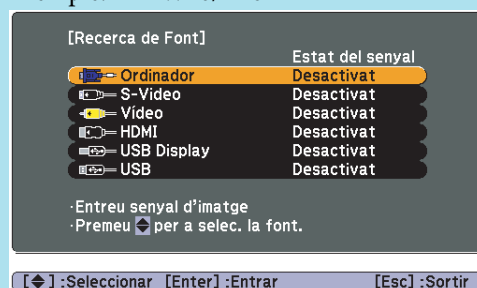


Quan hi hagi connectats dos equips o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.



La pantalla següent mostra l'estat dels senyals d'imatge i es visualitza quan només hi ha disponible la imatge que el projector està mostrant actualment, o bé quan no es pot trobar cap senyal d'imatge. Podeu seleccionar el port d'entrada on està connectat l'equip que voleu fer servir. Si no realitzeu cap operació després d'uns 10 segons, la pantalla es tanca.

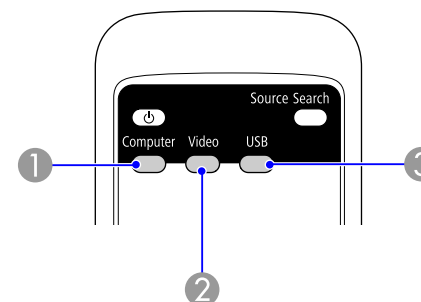
Exemple: EB-W10/X10



Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement els botons següents del comandament a distància.

Comandament a distància



- 1 Canvia a les imatges provinents del port d'entrada Ordinador.
- 2 Cada cop que es prem el botó, la imatge passa pel següent cicle de ports d'entrada Vídeo, S-Video i HDMI (només EB-W10/X10).
- 3 Cada cop que es prem el botó, la imatge canvia de USB Display a Presentació i viceversa (només EB-W10/X10).

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar Mode de Color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

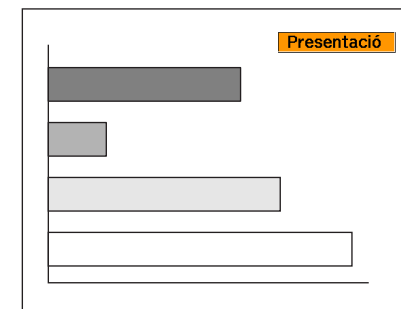
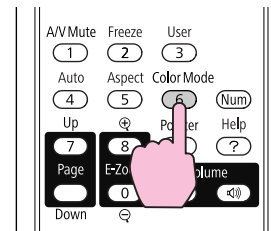
Mode	Aplicació
Dinàmic	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent, i reproduceix bé els tons de les ombres.
Presentació	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa.
Teatre	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
Foto*1	Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast.
Esports*2	Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa.
sRGB	Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors sRGB.
Pissarra negra	Fins i tot si projecteu les imatges en una Pissarra negra (o verda), aquest ajust els dóna un tint natural, com si les projectéssiu en una pantalla.
Pissarra blanca	Ideal per fer presentacions en una pissarra blanca.

*1 Només es pot seleccionar quan s'introdueix un senyal RGB o quan la Font està en mode USB Display o USB (només EB-W10/X10).

*2 Només es pot seleccionar quan les imatges d'entrada són de vídeo de components, S-Video o vídeo compost

Procediment

Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

Si premeu el botó mentre el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla, canvia al següent Mode de color.



El mode de color també es pot ajustar fent servir **Mode de color** al menú **Imatge** des del menú Configuració. ➡ [pàg.50](#)

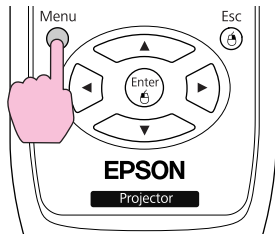
Configurar el Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.

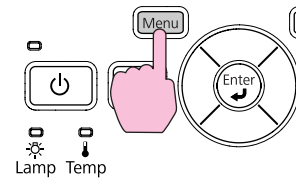
Procediment

- 1** Premeu el botó [Menu] i seleccioneu Imatge - "Iris automàtic" des del menú Configuració. ➡ "Utilitzar el Menú menú Configuració" [pàg.49](#)

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



- 2** Seleccioneu "Activat".
L'ajust es desa per a cada Mode de color.

- 3** Premeu el botó [Menu] per tancar el menú Configuració.



Només podeu definir l'Iris automàtic quan el Mode de color és Dinàmic o Teatre.

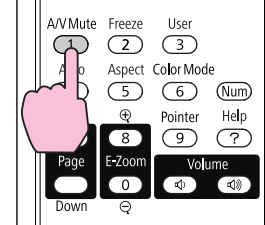
Amagar la Imatge i el so Temporalment (Pausa A/V)

Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador.

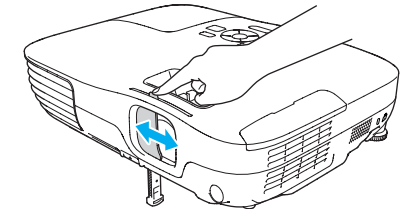


Procediment

Comandament a distància



Cos



Cada vegada que premeu el botó, o que obriu/tanqueu la tapa de l'objectiu, s'activa o es desactiva Pausa A/V.



- Si feu servir aquesta funció quan projecteu imatges en moviment, la font continuarà reproduint les imatges i el so, i no podreu tornar al punt en què s'ha activat la funció Pausa A/V.
- Quan s'activa amb el comandament a distància, podeu escollir entre **Negre**, **Blau** o **Logo** per a la visualització de Pausa A/V fent servir la configuració **Ampliada** - **Pantalla** - **Pausa A/V** al menú Configuració. ➡ [pàg.54](#)
- Si es tanca la diapositiva de silenci A/V durant aproximadament 30 minuts, s'activa la funció Temps Tapa Objectiu i l'equip es desactiva automàticament. Si no voleu que la funció Temps Tapa Objectiu s'activi, canvieu l'ajust **Temps Tapa Objectiu** a **Desactivat** de **Funcionament** al menú **Ampliada**. ➡ [pàg.54](#)



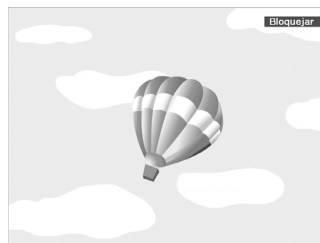
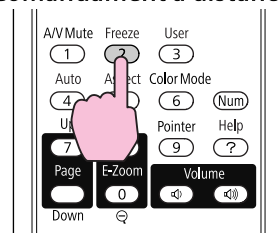
- L'àudio no s'atura.
- La font d'imatge continua reproduint les imatges en moviment fins i tot quan la pantalla està bloquejada, i per tant no és possible reprendre la projecció des del punt on s'ha aturat.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla Ajut, s'esborraran aquest menú o aquesta pantalla Ajut.
- Congelar continua funcionant mentre es fa servir E-Zoom.

Congelar la Imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Procediment

Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, s'activa o desactiva Congelar.

Canviar la Relació d'aspecte

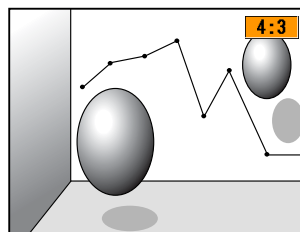
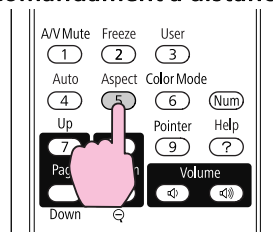
Canvieu la relació d'aspecte ▶ quan l'equip de vídeo estigui connectat, de tal manera que les imatges gravades en vídeo digital o en DVD es puguin veure en format de pantalla panoràmica 16:9 . Canvieu la relació d'aspecte quan projecteu imatges d'ordinador a mida completa.

Els mètodes de canvi i els tipus de mode d'aspecte són els següents.

Mètodes de canvi

Procediment

Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, el mode d'aspecte es visualitza a la pantalla i la relació d'aspecte canvia.

Si premeu el botó mentre el mode d'aspecte es visualitza a la pantalla, canvia al següent mode d'aspecte.

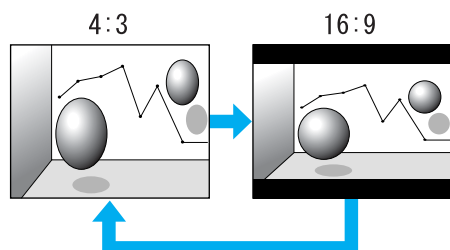


El Mode d'aspecte també es pot ajustar fent servir **Aspecte** al menú **Senyal** des del menú Configuració. ➡ [pàg.51](#)

Canviar la relació d'aspecte per a les imatges provinents d'equips de vídeo

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

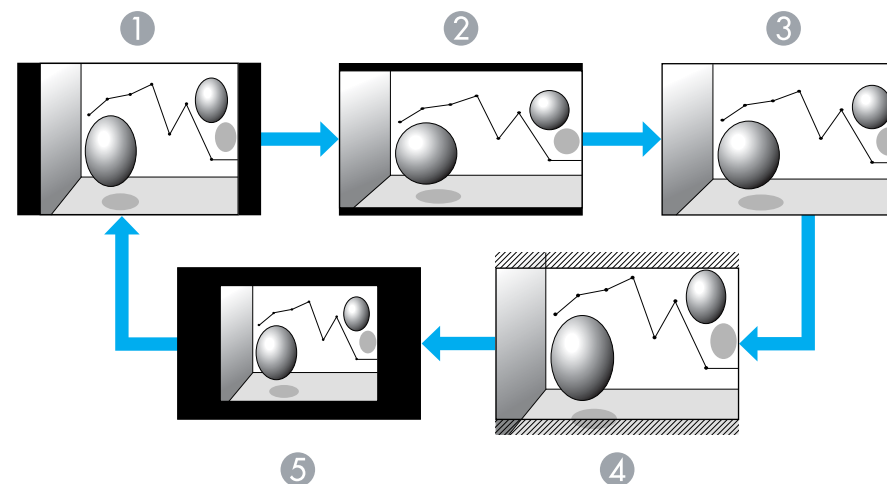
Cada vegada que premeu el botó, canvia entre **4:3** i **16:9**.



Quan s'introdueix un senyal des del port HDMI, canvia entre **Auto**, **4:3**, i **16:9**. Quan està ajustat a **Auto**, mostra una relació d'aspecte adequada basada en la informació del senyal que rep.(només EB-X10)

EB-W10/W9

Cada vegada que premeu el botó, canvia entre **Normal***, **16:9**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**.


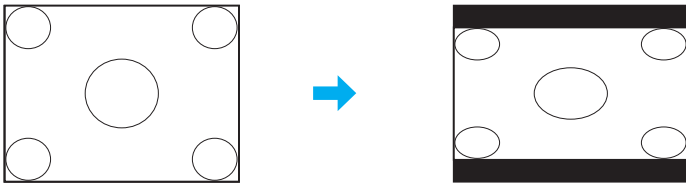


- ① Normal*
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Natiu


* Quan rep un senyal des del port HDMI, es visualitza **Auto**. Quan seleccioneu **Auto**, mostra una relació d'aspecte adequada basada en la informació del senyal que rep.(només EB-W10)

Canviar la relació d'aspecte per a les imatges provinents d'un ordinador (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

Quan projecteu imatges des de l'ordinador, podeu canviar la relació d'aspecte com s'indica tot seguit.

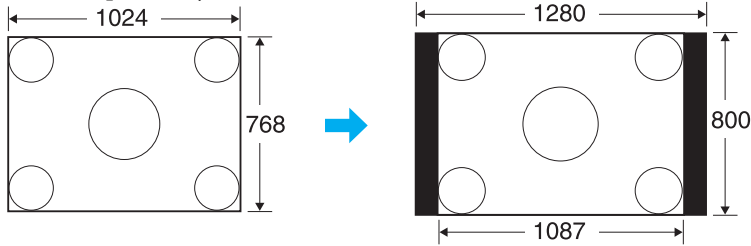
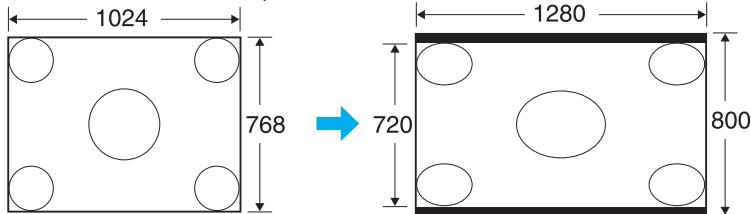
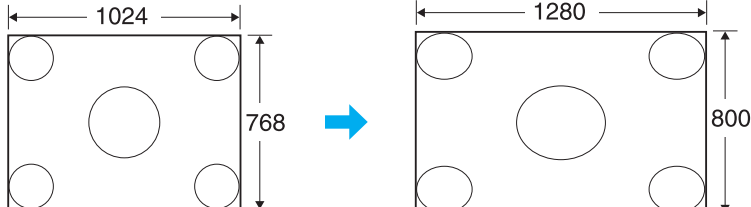
Mode Aspecte	Funcionament	Exemple de projecció
Normal Es visualitza quan la font és un ordinador.	Projecta fins a la mida de projecció completa tot mantenint la relació d'aspecte de la imatge d'entrada.	
Auto (només EB-X10) Es visualitza només quan la font és HDMI.	Projecta en una relació d'aspecte adequada basada en la informació del senyal que rep.	
4:3	Projecta fins a la mida de projecció completa amb una relació d'aspecte de 4:3. Resulta ideal per projectar imatges amb una relació d'aspecte de 5:4 (1280 x 1024) a la mida de projecció completa.	<p>Quan es rep un senyal de 1280x1024</p>  <p>Normal 4 : 3</p>
16:9	Projecta amb una relació d'aspecte de 16:9. Resulta ideal per projectar a pantalla completa quan es fa servir una pantalla 16:9.	<p>Quan es rep un senyal de 1280x1024</p> 

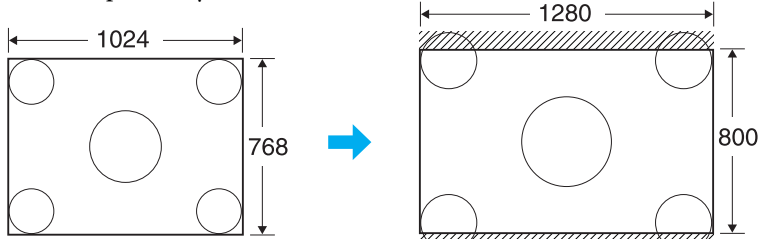
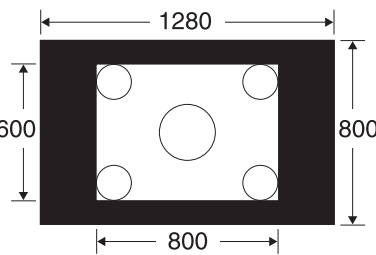
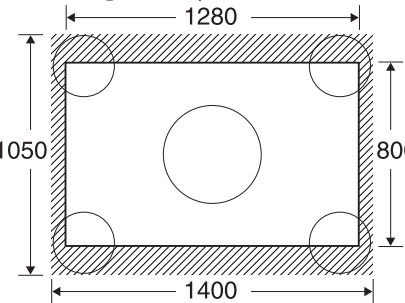


Si falten parts de la imatge, seleccioneu **Ample** o **Normal** a **Resolució** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.  [pàg.51](#)


Canviar la relació d'aspecte per a les imatges provinents d'un ordinador (EB-W10/W9)

Podeu canviar la relació d'aspecte com s'indica tot seguit. Per a EB-W10/W9, la mida de projecció és de 1.280 x 800 punts (relació d'aspecte 16:10) per raó de la resolució de la pantalla WXGA. Per a projectar en pantalles de 16:9, establiu el Mode d'aspecte a **16:9**.

Mode Aspecte	Funcionament	Exemple de projecció
Normal	Projecta fins a la mida de projecció completa tot mantenint la relació d'aspecte de la imatge d'entrada.	<p>Quan es rep un senyal de 1024x768</p> 
Auto (només EB-W10) Es visualitza només quan la font és HDMI.	Projecta en una relació d'aspecte adequada basada en la informació del senyal d'entrada.	
16:9	Projecta fins a la mida de projecció completa amb una relació d'aspecte de 16:9.	<p>Quan s'introdueix un senyal de 1024x768</p> 
Complet	Projecta a mida completa.	<p>Quan es rep un senyal de 1024x768</p> 

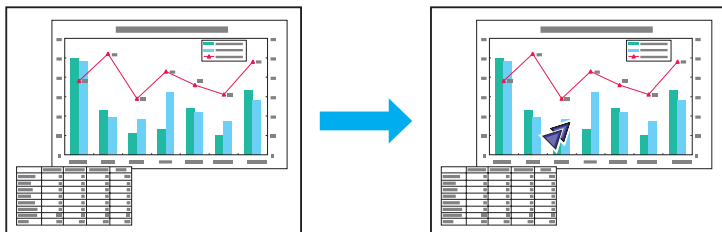
Mode Aspecte	Funcionament	Exemple de projecció	
Zoom	Projecta la imatge d'entrada amb una mida de relació d'aspecte de la direcció lateral tal com és. Les parts que superen la mida de projecció no es projecten.	<p>Quan es rep un senyal de 1024x768</p> 	
Natiu	<p>Projecta a la resolució de la mida de la imatge d'entrada al centre de la pantalla. Resulta ideal per projectar imatges clares.</p> <p>Si la resolució de la imatge supera 1280x800, els marges de la imatge no es projecten.</p>	<p>Quan es rep un senyal de 800x600</p> 	<p>Quan es rep un senyal de 1400x1050</p> 



Si falten parts de la imatge, seleccioneu **Ample** o **Normal** a **Resolució** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.  [pàg.51](#)

Funció de Punter (Punter)

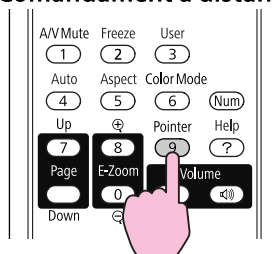
Aquesta funció permet moure una icona de Punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.



Procediment

1 Visualitzeu el Punter.

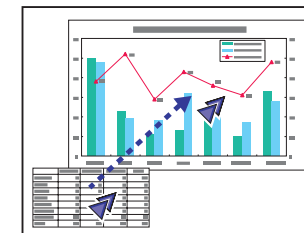
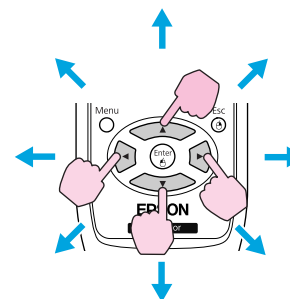
Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, el punter apareix o desapareix.

2 Moveu la icona del Punter (↗).

Comandament a distància



Quan es prem al mateix temps que els botons [↖], [↗], [↘], i [↙] del costat, el punter també es belluga en diagonal.



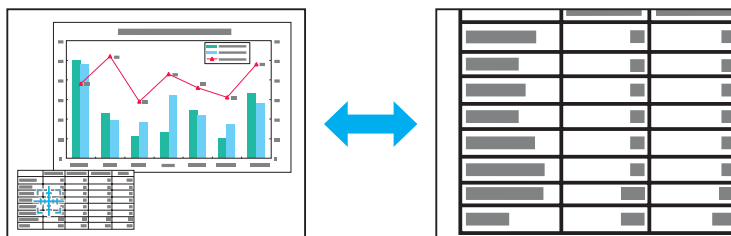
Podeu escollir una de les tres icones pel Punter (↗, ✖ o ↘) a

Ajusts - Forma del punter al menú Configuració.

👉 [pàg.53](#)

Ampliar una Part de la Imatge (E-Zoom)

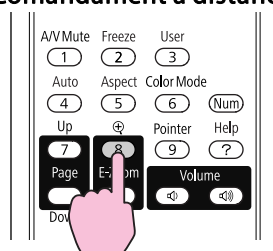
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



Procediment

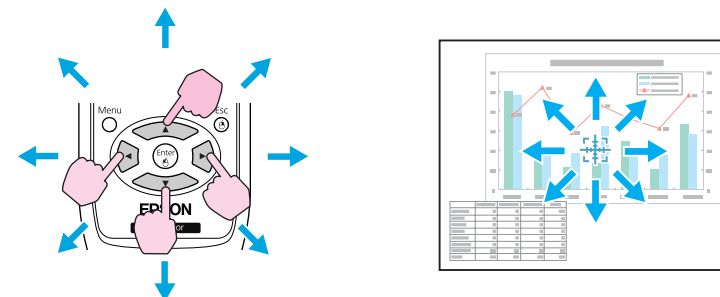
1 Iniciu E-Zoom.





Comandament a distància



2 Moveu la per l'àrea de la imatge que voleu ampliar.

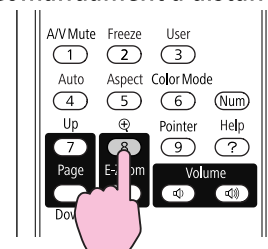
Comandament a distància




Quan es prem al mateix temps que els botons [, [, [, i [, el punter també es belluga en diagonal.

3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, l'àrea s'amplia. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Podeu reduir la imatge ampliada prement el botó [].

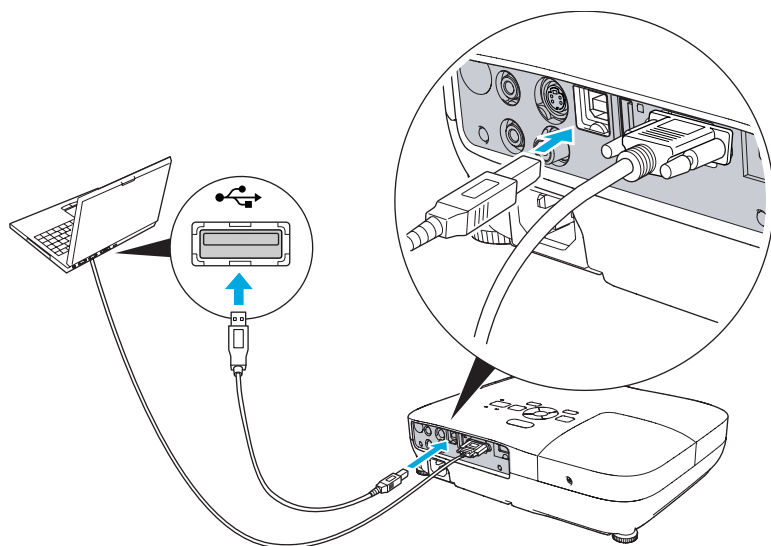
Premeu el botó [Esc] per cancel·lar.



- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Premeu els botons [◀▶], [◀▶], [◀▶] o [◀▶] per a desplaçar la imatge.

Fer servir el Comandament a distància com un Ratolí

Quan el port USB de l'ordinador i el port USB(TypeB) a la part posterior del projector estan connectats amb un cable USB, podeu utilitzar el Comandament a distància per controlar el punter del ratolí de l'ordinador (funció Ratolí sense fil)



No podeu fer servir les funcions Ratolí sense fil i RePag/AvPag alhora.

	Windows	Mac OS
SO	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

Ratolí sense fil

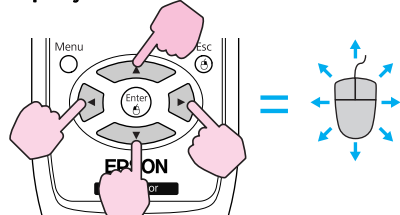
Per a activar la funció Ratolí sense fil, configureu **USB Type B a Ratolí sense fil** a **Ampliada** del menú Configuració. Per defecte, **USB Type B** està configurat a USB Display. Canvieu l'ajust prèviament. ➡ [pàg.54](#)



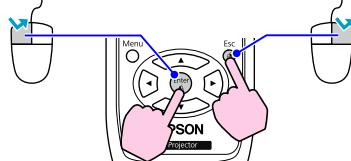
- La funció Ratolí sense fil només es pot fer servir quan la font és **Ordinador** o **HDMI** (només EB-W10/X10). No podeu utilitzar aquesta funció en mode USB Display.
- És possible que la funció del Ratolí sense fil no es pugui fer servir amb algunes versions dels sistemes operatius Windows i Macintosh.
- Haureu de canviar alguns ajusts de l'ordinador si voleu utilitzar la funció de ratolí. Consulteu la documentació de l'ordinador per a més detalls.

Un cop que l'ordinador i el projector estiguin connectats amb el cable USB, el punter del ratolí funciona com es descriu tot seguit.

Desplaçar el cursor del ratolí



Clics amb ratolí

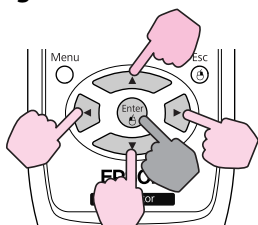



Clic amb el botó esquerre: premeu el botó [Enter].


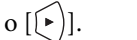

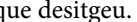
Clic amb el botó dret: premeu el botó [Esc].

Doble clic: premeu dues vegades ràpidament.


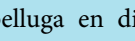
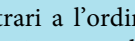
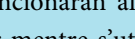
Arrossegar i deixar anar



: Manteniu aquest botó premut

1. Mentre premeu el botó [Enter], premeu els botons [], [], [] o [].
2. Deixeu anar el botó [Enter] per a què quedi a l'indret que desitgeu.



- Quan es prem al mateix temps que els botons [], [], [], i [] del costat, el punter també es belluga en diagonal.
- Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del Comandament a distància també funcionaran al contrari.
- La funció de Ratolí sense fil no es pot fer servir mentre s'utilitzen les funcions següents.
 - Durant la visualització del menú Configuració
 - Durant la visualització d'un menú d'Ajut
 - Mentre s'està fent servir la funció E-Zoom
 - Durant la captura d'un logotip d'usuari
 - Mentre s'està fent servir la funció Punter
 - Mentre s'ajusta el volum del so
 - Mentre s'està utilitzant USB Display
 - Durant la visualització d'un 'Patró de prova
 - Mentre s'està ajustant el Mode de color
 - Mentre es visualitza el nom del Mode de color
 - Durant la visualització del nom de la Font
 - Mentre es canvia la font d'entrada

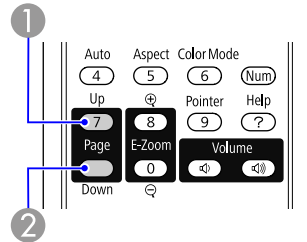
RePag/AvPag

Per passar les pàgines amb el comandament a distància, configureu **USB Type B** a **RePág/Av Pág** des d'**Ampliada** al menú Configuració. Quan

projecteu en mode USB Display, podeu passar les pàgines sense haver de canviar l'ajust.

Exemple de passar pàgines

És útil per visualitzar la diapositiva anterior o següent en una presentació PowerPoint.



- ① Anar a la diapositiva anterior
- ② Anar a la diapositiva següent

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Contrasenya protegida**
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control**
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
☛ [pàg.40](#)
- **Bloqueig antirobatori**
El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori. ☛ [pàg.41](#)

Gestionar Usuaris (Contrasenya Protegida)

Mentre Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no coneguin la Contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de dispositiu antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de la seva adquisició, Contrasenya protegida no està activada.

Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests dos tipus d'ajusts de Contrasenya protegida, segons la manera de fer servir el projector.

1. Protecció en activar

Quan **Protecció en activar** és **Activat**, cal introduir la Contrasenya predefinida un cop que el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, no s'inicia la projecció.

2. Protecció logo usuari

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecció logo usuari** està ajustat a **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajusts de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Ajusts per a **Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** i **Pausa A/V** des de **Pantalla** al menú Configuració.

Configurar Contrasenya protegida

Seguiu aquest procediment per definir Contrasenya protegida.

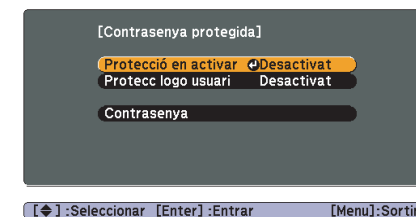
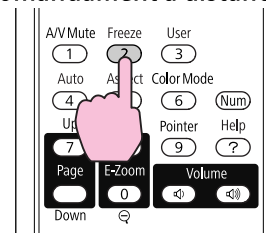
Procediment



Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant cinc segons.

Es visualitza el menú de configuració de Contrasenya protegida.

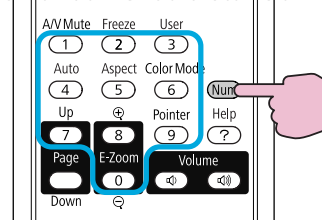
Comandament a distància





- Si Contrasenya protegida ja està activada, heu d'inserir la Contrasenya.
Si la Contrasenya és correcta, es visualitza el menú de configuració Protecc. contrasenya. ➡ "Introduir la Contrasenya" [pàg.39](#)
- Un cop establerta la contrasenya, enganxeu l' Adhesiu protecc. contrasenya subministrat en un lloc visible del projector per tal que serveixi com a element addicional dissuasiu contra robatoris.
(L'Adhesiu protecc. contrasenya no es subministra amb l'EB-X92/S92.)

Comandament a distància



- (4) Torneu a introduir la Contrasenya.
Es mostra "**Contrasenya acceptada.**".
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareixerà un missatge que us demanarà que torneu a introduir-la.

2

Activeu "Protecció en activar".

- (1) Seleccioneu **Protecció en activar**, i premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu **Activat**, i premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].

3

Activeu "Protecc logo usuari".

- (1) Seleccioneu **Protecc logo usuari**, i premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu **Activat**, i premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].

4

Establiu la Contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya**, i premeu el botó [Enter].
- (2) Es visualitza el missatge "**Canviar contrasenya?**", seleccioneu **Sí** i premeu el botó [Enter]. L'ajust per defecte per a la contrasenya és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 1.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "* * * *". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Introduir la Contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per a introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir els botons numèrics del comandament a distància.

Procediment

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya prement els botons numèrics.

Quan introduïu la contrasenya correcta, s'iniciarà la projecció.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant uns cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent. Espereu durant aproximadament 30 segons, amb el projector desconnectat, i torneu a connectar-lo i a engegar-lo. El projector tornarà a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "Codi sol·licitud: xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Suport i guia de servei tècnic. [☞ Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una Contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més Contrasenyes. "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació." [☞ Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Restringir el Funcionament (Bloq. Panell Control)

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos.

- Bloqueig total
Tots els botons del Tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial
Tots els botons del Tauler de control, excepte el botó [⏻], estan bloquejats.

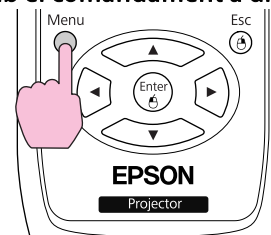
Resulta útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons i només projectar, o bé en escoles si voleu limitar el funcionament dels botons. Podeu seguir utilitzant el projector amb el Comandament a distància.

Procediment

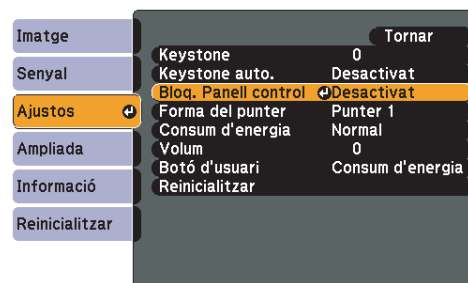
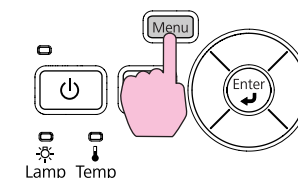
1

Durant la projecció, premeu el botó [Menu] i seleccioneu Ajusts - Bloq. Panell control des del menú Configuració. ☞ "Utilitzar el Menú menú Configuració" pàg.49

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



[Esc]:Tornar [↩]:Selecc. [Enter]:Entrar [Menu]:Sortir

2

Seleccioneu "Bloqueig total" o "Bloqueig parcial".



[Esc]:Tornar [↩]:Selecc. [Enter]:Validar [Menu]:Sortir

3

Seleccioneu Sí quan aparegui el missatge de confirmació.

Els botons del tauler de control queden bloquejats d'acord amb l'ajust que hàgiu triat.



Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Amb el Comandament a distància, seleccioneu **Desactivat** a **Ajusts - Bloq. Panell control** des del menú Configuració.
- Manteniu premut el botó [Enter] del Tauler de control durant uns set segons. Apareixerà un missatge i se suprimirà el bloqueig.

Bloqueig Antirobatori

Molt sovint el projector s'instal·la al sostre i es deixa en habitacions sense vigilància, i per això inclou aquests dispositius de seguretat per tal d'evitar que algú se l'emporti.

- **Ranura de seguretat**

La Ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security fabricat per Kensington. Podeu trobar els detalls sobre el sistema Microsaver Security a la pàgina de Kensington <http://www.kensington.com/>.

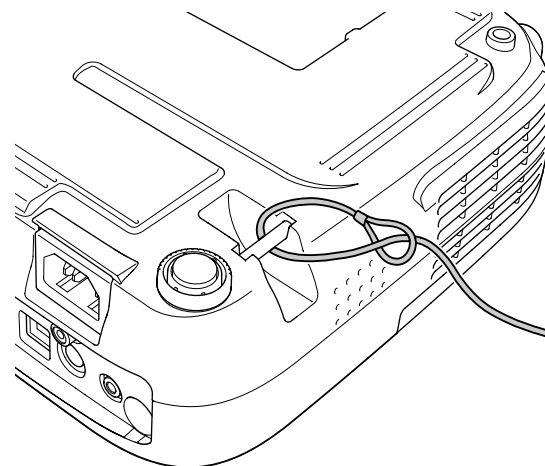
- **Punt d'instal·lació per a cable de seguretat**

Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través del punt d'instal·lació.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.



Amb el mode Presentació, podeu connectar al projector un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projectar directament els fitxers d'imatge enregistrats al dispositiu.



És possible que no pugueu fer servir dispositius d'emmagatzematge USB amb les funcions de seguretat.

Especificacions dels fitxers que es poden projectar en una Presentació

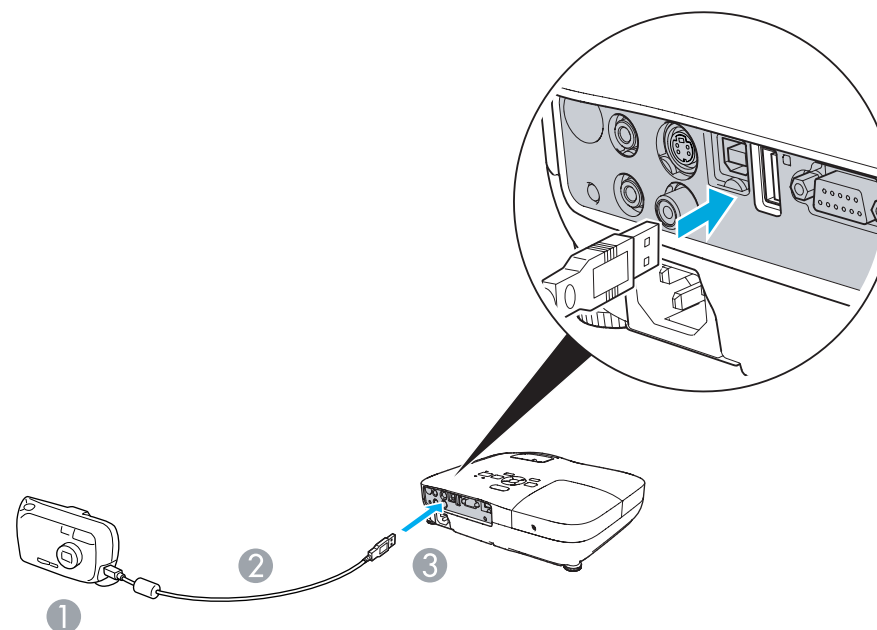
Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Comentaris
Imatge fixa	.jpg	No es pot projectar el següent. <ul style="list-style-type: none">• Format de mode de color CMYK• Format progressiu• Les resolucions superiors a 8176x6144• Fitxers amb extensió ".jpeg" Per les característiques dels fitxers JPEG, és possible que les imatges amb una relació de compressió alta no es projectin amb claredat.



- Feu servir medis que s'hagin formatat amb Windows, perquè és possible que el projector no admeti determinats sistemes de fitxers.
- Formateu el medi a FAT16 o FAT32.

connecteu una càmera digital, connecteu-la al projector amb el cable USB subministrat amb la càmera o el cable indicat per a la vostra càmera.

Exemple: Connectar una càmera digital



- 1 Cap al port USB de la càmera digital
- 2 Cable USB
- 3 Al port USB(TypeA)

Connectar i retirar dispositius USB

Connectar dispositius USB

Connecteu el dispositiu USB que contingui els fitxers d'imatge que es reproduiran en mode Presentació al port USB(TypeA) del projector. Quan

Atenció

- Si feu servir un concentrador USB, la Presentació no funcionarà correctament. Els dispositius com ara càmeres digitals i dispositius d'emmagatzematge USB s'haurien de connectar directament al projector.
- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- Connecteu la càmera digital o el disc dur al projector mitjançant el Cable USB subministrat o el cable específic del vostre dispositiu.
- Utilitzeu un cable USB de menys de 3 metres. Si la longitud del cable és superior a 3 m, és possible que Presentació no funcioni correctament.

Retirar dispositius USB

En acabar de projectar, retireu el dispositiu USB del port USB(TypeA) del projector.

Per a càmeres digitals, discs durs i similars, desactiveu el dispositiu i retireu-los.

Iniciar i finalitzar una Presentació

Iniciar una Presentació

Procediment

- 1 Canvieu la imatge projectada a USB. ➡ [pàg.23](#)
- 2 Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB o la càmera digital al projector. ➡ [pàg.42](#)

La Presentació s'inicia i apareix la llista de fitxers a la pantalla.

Finalitzar una Presentació

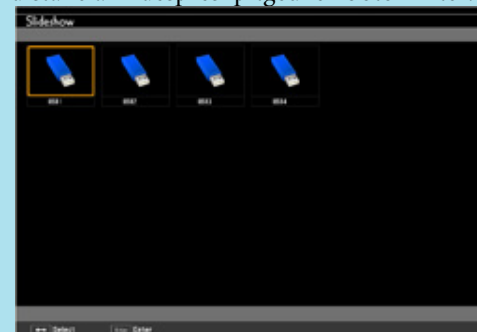
Procediment

Per a finalitzar una Presentació, retireu el dispositiu USB del projector.

➡ "Retirar dispositius USB" [pàg.43](#)



- Podeu inserir la targeta de memòria a un lector de targetes USB i connectar-lo al projector. Però, és possible que no tots els lectors disponibles al mercat es puguin utilitzar amb el projector.
- Si apareix la pantalla següent (Selec. unitat), seleccioneu la unitat que vulgueu utilitzar amb els botons [◀] i [▶] del comandament a distància i després pitgeu el botó Enter.



- Per a visualitzar la pantalla de selecció d'unitat, situeu el cursor a Selec. unitat al principi de la llista de fitxers i premeu el botó Enter.
- El projector pot reconèixer un màxim de quatre tipus de medis al mateix temps.

Operacions bàsiques de la Presentació

A aquesta secció es descriu el procediment per a reproduir i projectar imatges en mode Presentació.

Les explicacions següents estan basades en el Comandament a distància, però podeu seguir els mateixos passos des del Tauler de control del projector.

Procediment

- 1 **Premeu els botons [▲], [▼], [◀], i [▶] per a situar el cursor al fitxer o carpeta que vulgueu utilitzar.**



1 Cursor

- Els fitxers JPEG es visualitzen en forma de miniatures (imatges reduïdes del contingut del fitxer).
- És possible que determinats fitxers JPEG no apareguin en forma de miniatures. En aquest cas, apareix la icona del fitxer.



Si no caben a la pantalla tots els fitxers i carpetes, premeu el botó [Page] (avall) del comandament a distància o situeu el cursor a **Pàgina següent**, a la part inferior de la pantalla, i premeu el botó [Enter].

Per a tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [Page] (amunt) del comandament a distància o situeu el cursor a **Pàgina anterior**, a la part superior de la pantalla, i premeu el botó [Enter].

- 2 **Premeu el botó [Enter].**

La imatge que seleccioneu apareixerà a la pantalla.

Si heu seleccionat una carpeta, apareixeran els fitxers que conté. A la pantalla que mostra el contingut de la carpeta, si seleccioneu **A l'inici** i pitgeu el botó [Enter], tornarà a aparèixer la pantalla d'abans d'obrir la carpeta.

Girar imatges

La imatge JPEG que es projecta amb la funció Presentació es pot girar en increments de 90 graus. Les imatges JPEG que es reproduïxen en una Presentació també es poden girar.

Seguiu el procediment següent per a girar una o diverses imatges JPEG.

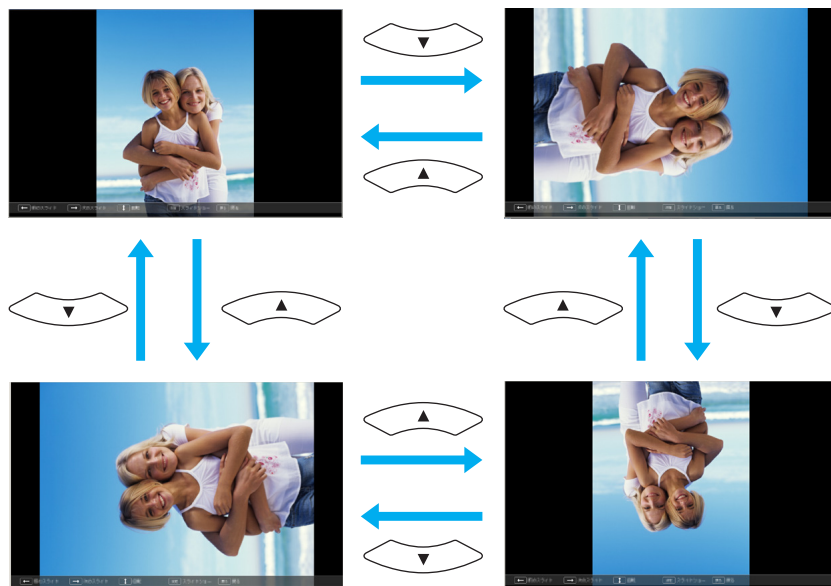
Procediment

- 1 **Inicieu la Presentació i projecteu una única imatge JPEG o engegueu una presentació que tingui més d'una imatge JPEG.**

Per veure imatges JPEG ➡ [pàg.45](#)

Per veure Presentació ➡ [pàg.46](#)






- 2 **Mentre es projecta una imatge JPEG, premeu el botó [▲] o el botó [▼].**



Les explicacions següents estan basades en el Comandament a distància, però podeu seguir els mateixos passos des del Tauler de control del projector.

Projectar una imatge

Procediment

- 1 **Inicieu una Presentació.**  [pàg.43](#)
Apareix la llista de fitxers a la pantalla.
- 2 **Premeu els botons** [], [], [], i [] **per a situar el cursor al fitxer d'imatge que vulgueu projectar.**




1 Fitxer d'imatge

- 3 **Premeu el botó [Enter].**
La imatge es projecta.

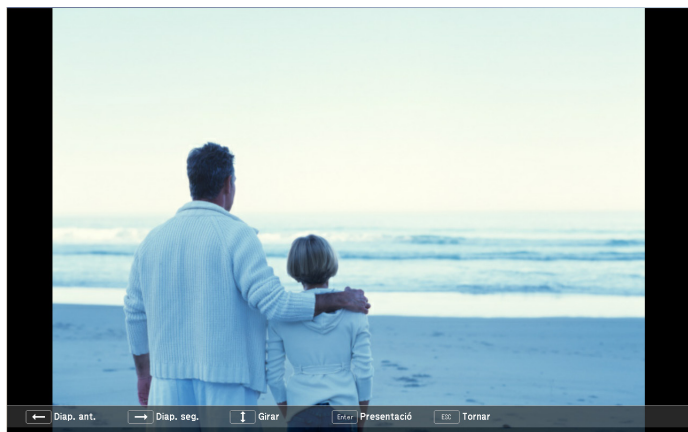
Projectar fitxers d'imatge

La Presentació us ofereix dues maneres de projectar fitxers d'imatge enregistrats en un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital.

- Projectar un sol fitxer d'imatge
Aquesta funció projecta el fitxer d'imatge individual que hàgiu escollit.
- Projectar seqüencialment els fitxers d'imatge d'una carpeta (Presentació)
Aquesta funció reproduïx seqüencialment els fitxers d'imatge (engega la presentació) de la carpeta seleccionada.  [pàg.46](#)

Atenció

No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu. És possible que Presentació no funcioni correctament.



- 4 Si premeu el botó [Esc], la llista de fitxers torna a aparèixer.

Projectar seqüencialment tots els fitxers d'imatge d'una carpeta (Presentació)

Podeu projectar seqüencialment els fitxers d'imatge d'una carpeta, un per un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Seguiu el procediment següent per a engegar una Presentació.



Per a canviar els fitxers automàticament a la Presentació, configureu **Temps canvi pantalla** a qualsevol valor que no sigui **No** a la pantalla **Opció**. Per defecte, està configurat a **No**. ➡ pàg.47

Procediment

- 1 **Inicieu una Presentació.** ➡ pàg.43
Apareix la llista de fitxers a la pantalla.
- 2 **Premeu els botons** [▲], [▼], [◀], i [▶] **per a situar el cursor a la carpeta que vulgueu fer servir a la Presentació, i premeu el botó [Enter].**
- 3 **Seccioneu "Presentació" a la part inferior de la llista de fitxers i premeu el botó [Enter].**

La Presentació s'inicia, projectant automàtica i seqüencialment els fitxers d'imatge de la carpeta, un per un.

Quan la Presentació arriba al final, la pantalla torna automàticament a la llista de fitxers. Si **Reprod. contínua** està configurada a **Activat** a la pantalla **Opció**, quan la Presentació arribi al final, tornarà a començar pel principi. ➡ pàg.46

Mentre es projecta una Presentació, podeu anar a la pantalla anterior o següent o cancel·lar la reproducció.







Si **Temps canvi pantalla** està configurat a **No** a la pantalla **Opció**, els fitxers no es passaran automàticament quan inicieu la reproducció de la Presentació. Premeu el botó [Enter] o el botó [Page] (avall) per a projectar el fitxer següent.

Ajust de visualització de fitxer d'imatge i ajust de funcionament de la Presentació

Podeu establir l'ordre de visualització dels fitxers i el funcionament de la Presentació a la pantalla **Opció**.

Procediment

1 Premeu els botons [], [], [], i [] per a situar el cursor a la carpeta que vulgueu configurar i premeu el botó [Esc]. Seleccioneu "Opció" al submenú que apareix i premeu el botó [Enter].

2 Establiu cada element a la pantalla **Opció** següent.

Situeu el cursor al valor d'ajust de l'element que vulgueu canviar i premeu el botó [Enter] per a activar-lo.





Els detalls de cada element figuren a la taula següent.



Ordre visualització

Estableix l'ordre de visualització dels fitxers. Seleccioneu **Ord. x nom** i **Ord. x data**, en ordre ascendent.

Reprod. contí-nua	Estableix si s'ha de repetir o no la Presentació.
Temps canvi pantalla	Estableix el temps que es visualitzarà cada fitxer durant la reproducció de la Presentació. Determineu qualsevol valor entre No (0) i 60 segons. Si indiqueu No , la paginació automàtica es desactiva.
Efecte	Estableix l'efecte de la pantalla per quan es passin les diapositives.

3 Premeu els botons [], [], [], i [] per a situar el cursor a "Acceptar" i premeu [Enter].

Els ajusts s'apliquen.

Si no voleu aplicar els ajusts, situeu el cursor a **Cancel·lar** i premeu el botó [Enter].



Menú Configuració

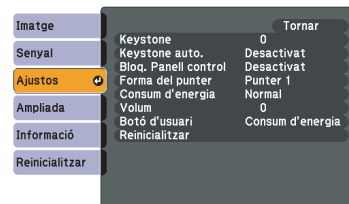
En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

1

Selecció del menú superior



[Flecha Izquierda]: Seleccionar [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir



[Flecha Izquierda]: Seleccionar [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir

2

Selecció del submenú



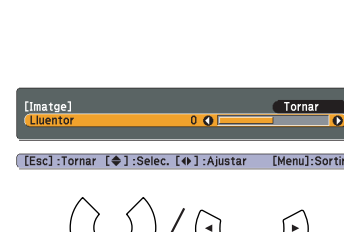
[Esc]: Tornar [Flecha Izquierda]: Seleccionar [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir



[Esc]: Tornar [Flecha Izquierda]: Seleccionar [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir

3

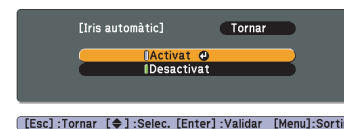
Canviar l'element seleccionat



[Esc]: Tornar [Flecha Izquierda]: Seleccionar [Flecha Derecha]: Ajustar [Menu]: Sortir



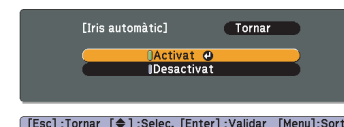
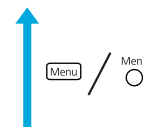
[Esc]: Tornar [Flecha Izquierda]: Seleccionar [Enter]: Validar [Menu]: Sortir



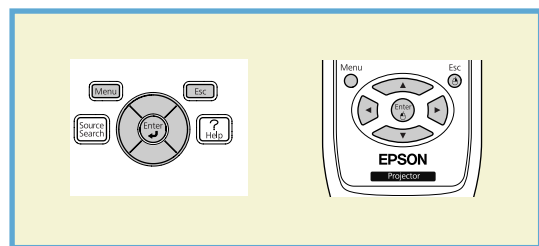
[Esc]: Tornar [Flecha Izquierda]: Seleccionar [Enter]: Validar [Menu]: Sortir

4

Sortir



[Esc]: Tornar [Flecha Izquierda]: Seleccionar [Enter]: Validar [Menu]: Sortir



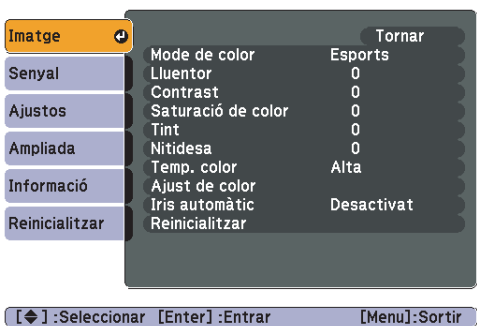
Menú Imatge

Els elements que es poden ajustar varien segons el senyal que s'està projectant actualment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla. Els detalls de configuració es desen per a cada Font i el seu senyal d'estat.





Ordinador*1/USB Display/HDMI*1*3/USB*3





Ordinador*2/S-Vídeo/Vídeo/HDMI*2*3



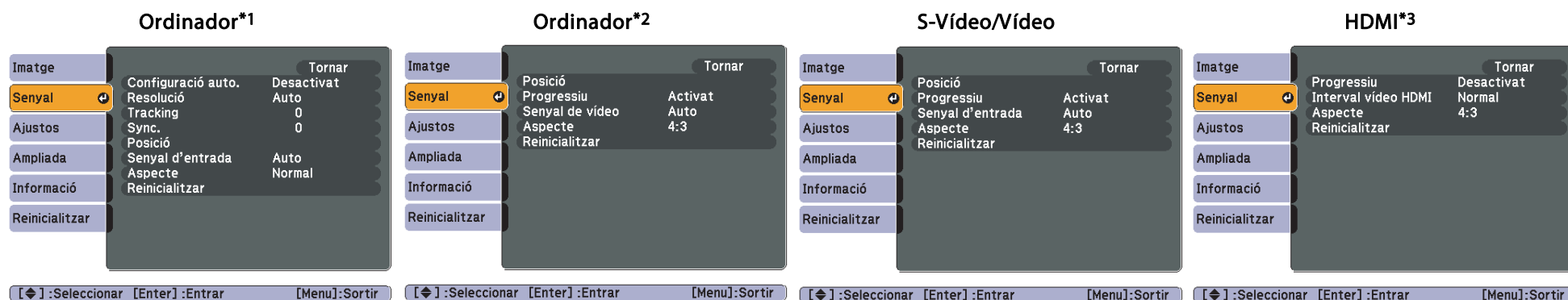
- *1 Quan es rep un senyal RGB
- *2 Quan es rep un senyal de Vídeo de components
- *3 només EB-W10/X10

Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn.  pàg.25
Lluentor	Podeu ajustar la Lluentor de la imatge.
Contrast 	Podeu ajustar la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
Saturació de color	Podeu ajustar la Saturació de color de les imatges.
Tint	(Aquest ajust només es pot definir quan s'introdueixen senyals NTSC si utilitzeu vídeo compost/S-Vídeo). Podeu ajustar el Tint de la imatge.
Nitidesa	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
Temp. color	(No es pot ajustar si Imatge - Mode de color està configurat a sRGB ). Podeu ajustar el tint global de les imatges. Seleccionant Alta, la imatge pren un to blau i seleccionant Baixa la imatge pren un to vermell.
Ajust de color	(Aquest element no es pot seleccionar si s'ha establert sRGB  com a ajust del Mode de color des del menú Imatge). Vermell, Verd, Blau: podeu ajustar la saturació de cada color per separat.

Submenú	Funció
Iris automàtic	(Aquest element només es pot seleccionar si s'ha establert Dinàmic o Teatre com a ajust de Mode de color des del menú Imatge). Seleccioneu si s'ajustarà o no (Activat/Desactivat) l'estat òptim de la llum per a les imatges que s'estan projectant.  pàg.26
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Imatge . Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  pàg.57

Menú Senyal



Els elements que es poden ajustar varien segons el senyal que s'està projectant actualment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla. Els detalls de configuració es desen per a cada Font i el seu senyal d'estat. No podeu realitzar ajustos en el menú Senyal quan la font és USB Display/USB*3.





*1 Quan es rep un senyal RGB

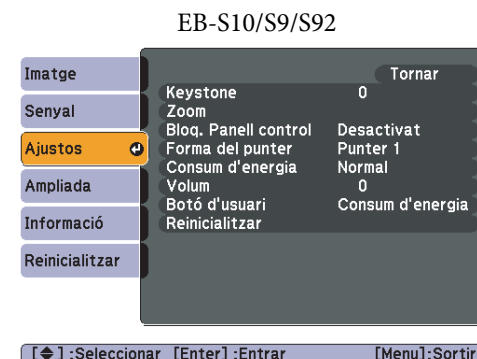
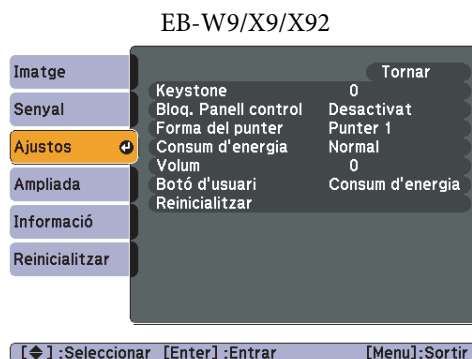
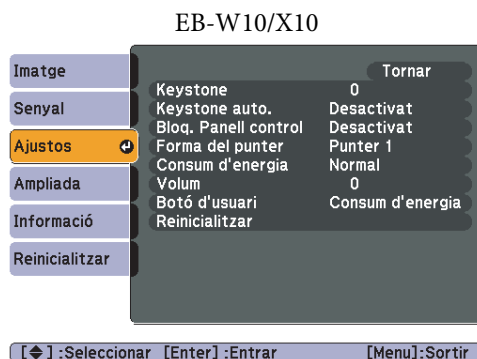
*2 Quan es rep un senyal de Vídeo de components







*3 només EB-W10/X10


Submenú	Funció
Configuració auto.	Podeu seleccionar si Configuració auto. ajusta la imatge automàticament o no (Activat/Desactivat) a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.
Resolució	Si està ajustat a Auto , la resolució del senyal d'entrada s'identifica automàticament. Si les imatges no es projecten correctament amb l'ajust Auto , per exemple que la imatge estigui tallada, ajusteu Ample en funció de l'ordinador connectat per a pantalles amples o ajusteu a Normal per a pantalles de 4:3 o 5:4.
Tracking 	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
Sync. 	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.

Submenú	Funció
Posició	Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.
Progressiu	(Quan es rep el senyal de vídeo de components o RGB vídeo, aquest ajust només es pot escollir quan es reben senyals 480i/576i). No es pot ajustar quan s'introdueix un senyal RGB digital.) Desactivat: La conversió IP es duu a terme per a cadascun dels camps de la pantalla. Aquest ajust és ideal per visualitzar imatges amb molt moviment. Activat: el senyal <u>Entrellaçat</u> (i) es converteix en <u>Progressiu</u> (p). S'aplica a imatges immòbils.
Interval vídeo HDMI (només EB-W10/X10)	(No es pot ajustar quan s'introdueix un senyal RGB digital) Quan el port HDMI del projector es connecta a un reproductor de DVDs, etc., la gamma de vídeo del projector s'ajusta d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo del reproductor de DVDs.
Senyal d'entrada	Podeu establir que el senyal d'entrada sigui la de l'Ordinador. Si s'estableix a Auto el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a Auto , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Senyal de vídeo	Podeu seleccionar un senyal d'entrada des dels ports d'entrada de S-Vídeo/Vídeo. Si està ajustat a Auto , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències, o es produeix un problema, com per exemple si no es projecta cap imatge, quan està ajustat a Auto , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Aspecte	Establiu el Mode d'aspecte d'acord amb la <u>relació d'aspecte</u> de la imatge.  pàg.28
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Senyal , excepte els de Senyal d'entrada . Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  pàg.57

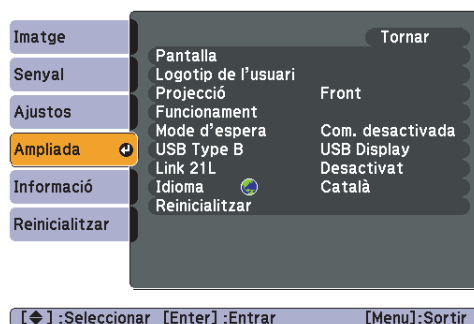
Menú Ajustos











Submenú	Funció
Keystone	Podeu corregir la distorsió keystone de les direccions verticals.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
Keystone auto. (només EB-W10/X10)	Establiu Activat per poder executar Keystone auto. (Keystone auto. només s'executa quan Frontal està seleccionat a Ampliada del menú Projecció .)
Zoom (només EB-S10/S9/S92)	Podeu ajustar la mida de la pantalla de projecció a Ample (gran) o Tele (petita).
Bloq. Panell control	Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del Tauler de control del projector.  pàg.40
Forma del punter	Podeu seleccionar la forma del punter.  pàg.33 Punter 1:  Punter 2:  Punter 3: 
Consum d'energia	La lluentor de la làmpada es pot ajustar de dues maneres diferents. Seccioneu ECO si les imatges que es projecten són massa lluent, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seccioneu ECO , la quantitat d'electricitat consumida i la vida útil de la làmpada canvia de la següent manera, i es redueix el soroll de rotació del ventilador durant la projecció. Consum elèctric: disminució de 7 to 19%, vida útil de la làmpada: aproximadament 1.3 vegades més llarga.
Volum	Podeu ajustar el Volum. Els detalls de configuració es desen per a cada Font i el Senyal d'estat.
Botó d'usuari	Podeu seleccionar l'element assignat des del menú Configuració amb el botó [User] del comandament a distància. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Podeu assignar un dels cinc elements següents al botó [User]. Consum d'energia, Informació, Progressiu, Resolució


Submenú	Funció
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Ajustos , excepte els de Botó d'usuari . Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  pàg.57

Menú Ampliada



Submenú	Funció
Pantalla	Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector. Missatges: si està Desactivat , no apareixeran els següents elements. El nom de la selecció actual quan es canviï la Font , Mode de color o Aspecte ; el missatge que apareix quan no es rep cap senyal; advertències com ara Avís temp. alta . Mostrar fons *1: podeu definir l'estat de la pantalla per quan el senyal d'imatge no estigui disponible a Negre , Blau , o Logo . Pantalla d'inici *1: podeu definir si la Pantalla d'inici es visualitza o no (Activat/Desactivat) (la imatge projectada en iniciar el projector). Pausa A/V *1: podeu definir la pantalla que es visualitza durant Pausa A/V com a Negre , Blau , o Logo .
Logotip de l'usuari *1	Podeu canviar el Logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons , Pausa A/V , etc.  pàg.83
Projecció	Podeu seleccionar una de les següents opcions d'acord amb la configuració del projector.  pàg.72 Frontal , Frontal/Sostre , Posterior , Poster./Sostre Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del Comandament a distància durant cinc segons aproximadament. Frontal ↔ Frontal/Sostre Posterior ↔ Poster./Sostre

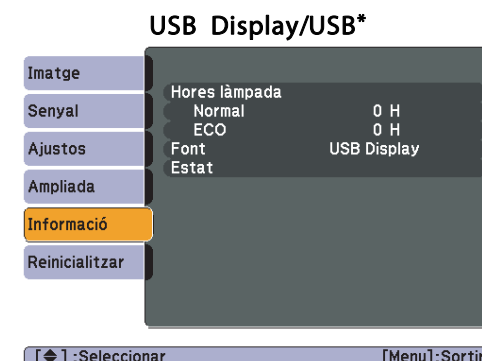
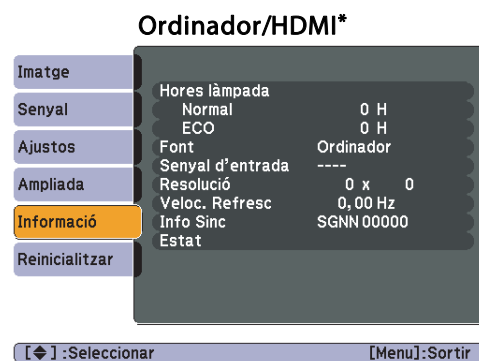
Submenú	Funció
Funcionament	<p>Direct Power On: podeu definir si voleu activar o no (Activat/Desactivat) Direct Power On. Si està Activat i el cable d'alimentació està connectat, cal tenir en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p>Mode de repòs: quan està ajustat a Activat, la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació.</p> <p>Temps Mode de repòs: quan Mode de repòs està Activat, podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre un i 30 minuts.</p> <p>Temps tapa objectiu: quan està Activat, es desconnecta del corrent automàticament 30 minuts després d'haver tancat la diapositiva de silenci A/V. Temps tapa objectiu està Activat en el moment de l'adquisició del producte.</p> <p>Mode alta altitud: ajusteu-lo a Activat quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p>
Mode d'espera	<p>Establert a Com. activada quan l'estat del projector se monitoritza i controla des de l'ordinador mitjançant la comunicació USB, encara que el projector estigui en mode d'espera.  pàg.90</p>
USB Type B	<p>Establiu USB Display quan el projector i l'ordinador estiguin connectats per un cable USB i es projectin les imatges de l'ordinador.  pàg.19</p> <p>Ajusteu-lo a Ratolí sense fil quan el punter del ratolí funcioni pel comandament a distància.  pàg.35</p> <p>Establert a RePág/Av Pág quan es passin les pàgines amb el comandament a distància.  pàg.36</p>
Link 21L	<p>Configureu-lo a Activat quan l'estat del projector es monitoritzi i controli amb l'ordinador mitjançant la comunicació USB.  pàg.90</p>
Idioma	<p>Podeu establir l'idioma dels missatges visualitzats.</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar els ajusts per defecte de Pantalla*1 i Funcionament*2 des del menú Ampliada. Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  pàg.57</p>

*1 Quan **Protecc logo usuari** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajusts relacionats amb el Logotip de l'usuari. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**.  [pàg.38](#)


*2 Excepte per a **Mode alta altitud**.

Menú Informació (Només Pantalla)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es poden visualitzar varien segons el senyal que s'està projectant actualment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla.



* només EB-W10/X10

Submenú	Funció
Hores làmpada	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada* ¹ . Si s'assoleix el temps d'advertència de la làmpada, els caràcters apareixeran en groc.
Font	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
Senyal d'entrada	Podeu visualitzar el contingut del Senyal d'entrada ajustat en el menú Senyal d'acord amb la Font.
Resolució	Podeu visualitzar la resolució d'entrada.
Senyal de vídeo	Podeu visualitzar el contingut del Senyal de vídeo ajustat en el menú "Senyal".
Veloc. Refresc 	Podeu visualitzar Veloc. Refresc.
Info Sinc	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
Estat	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït en el projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.

*¹ El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. Els següents elements no es restableixen als seus valors predeterminats: Senyal d'entrada , Logotip de l'usuari , Hores làmpada i Idioma .
Reinic hores làmpada	Podeu esborrar el temps d'utilització Hores làmpada acumulatiu i retornar-lo a "0H". Reinicialitzeu-lo quan substituiu la Làmpada.



Detecció d'Errors

En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

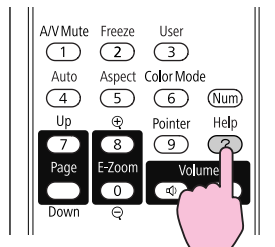
Si es produeix un problema amb el projector, es visualitzarà la pantalla Ajut que us ajudarà en prémer el botó [Help]. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

Procediment

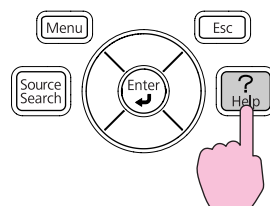
1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Ajut.

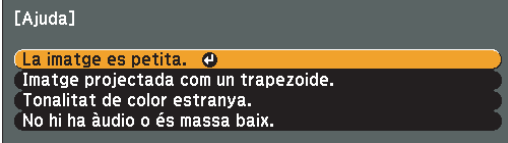
Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control

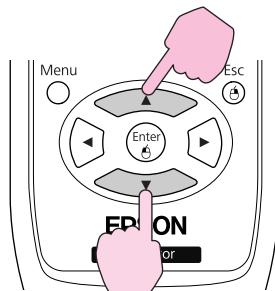


2 Seleccioneu un element de menú.

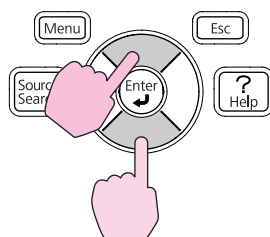


[◀] : Seleccionar [Enter] : Entrar [Help] : Sortir

Amb el comandament a distància



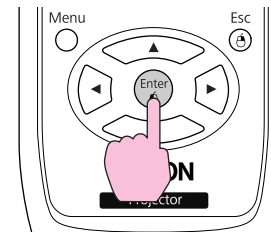
Amb el tauler de control



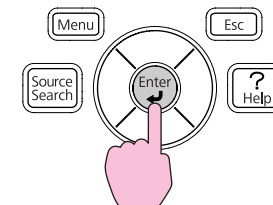
3

Confirmeu la selecció.

Amb el comandament a distància

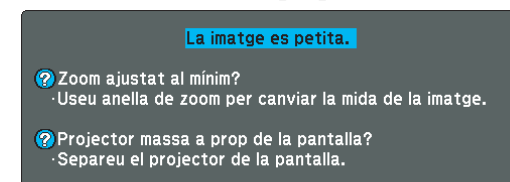


Amb el tauler de control



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.



[Esc] : Tornar

[Help] : Sortir

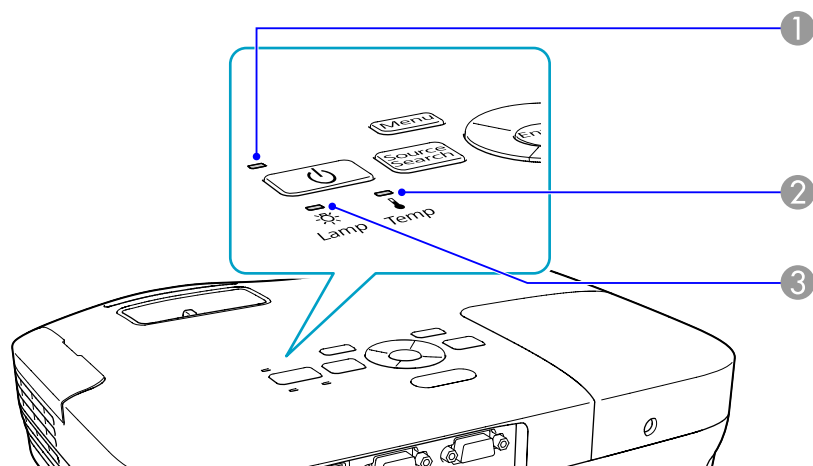


Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció "Solució dels Problemes" [pàg.60](#).

Si teniu un problema amb el projector, en primer lloc cal que proveu els indicadors del projector i que llegiu la secció següent “Lectura dels indicadors”.
Si els indicadors no mostren clarament de quin problema es tracta, consulteu "Si els Indicadors no són d'ajuda". [pàg.63](#)

Lectura dels indicadors

El projector inclou els tres indicadors següents, que n'indiquen l'estat operatiu.



① Indica l'estat de funcionament.



Condicció en repòs

Quan es premi el botó [⏻] en aquesta condició, s'inicia el projecte.



Preparant monitorització a través de la comunicació USB o refredament

Tots els botons estan desactivats mentre l'indicador parpelleja.



Escalfant-se

El temps d'escalfament és d'uns 30 segons. Un cop ha finalitzat l'escalfament, l'indicador deixa de parpellejar.

El botó [⏻] està desactivat mentre s'escalfa.




Projectant

② Indica l'estat de la temperatura interna.























③ Indica l'estat de les làmpades de projecció.




Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.

Si tots els indicadors estan apagats, proveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes. De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador  es manté il·luminat durant un petit període de temps, no és cap funcionament erroni.





L'indicador s'il·lumina o parpelleja de color vermell







 : Il·luminat  : Parpellejant  : Desactivat

Estat	Causa	Solució o estat
  	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson
  	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson
  	Error temp. alta (sobreescalfament)	<p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que proveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo.  pàg.74,pàg.80 <p>Si l'error persisteix després de comprovar els punts indicats anteriorment, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.  pàg.54</p>
  	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Traieu la làmpada i comproveu que no s'hagi trencat.  pàg.77 • Netejar el Filtre d'aire.  pàg.74 <p>Si no està trencada: Torneu a col·locar la làmpada i enceneu el projector.</p> <p>Si l'error persisteix: Substituïu la làmpada per una de nova i enceneu el projector.</p> <p>Si continua l'error: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Guia de manteniment i servei.  Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si la làmpada està trencada: Substituïu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local. Si substituïu la làmpada pel vostre compte, aneu amb compte amb els fragments del vidre trencat (la projecció no pot continuar fins que no se substitueixi la làmpada).  Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.  pàg.54</p>

Estat	Causa	Solució o estat
  	Error Iris Automàt. Err.aliment. (Llast)	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. ➡ Llista de contactes per a projectors Epson

☀ Els indicadors i parpellegen o s'il·luminen de color taronja

 : Il·luminat
  : Parpellejant
  : Desactivat
  : Varia, segons l'estat del projector

Estat	Causa	Solució o estat
  	Avís temp. alta	(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.) <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. ➡ pàg.74, pàg.80
  	Substítueix làmpada	Substituïu-la per una Làmpada nova. ➡ pàg.77 Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.














- Si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema, consulteu "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.63](#).
- Si l'error no apareix en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. ➡ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)





Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.




Problemes relacionats amb la projecció

- "El projector no s'engega"  pàg.64
- "No es veu cap imatge"  pàg.64
La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava, etc.
- "No es visualitzen les imatges en moviment (les seccions d'imatge en moviment apareixen negres)"  pàg.65
Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen negres i no es projecta res.
- "La projecció s'atura automàticament"  pàg.65
- ""Apareix No suportat.""  pàg.65
- ""Sense senyal""  pàg.65
- "Les imatges són borroses o estan desenfocades"  pàg.66
- "Les imatges presenten interferències o distorsions"  pàg.66
- "La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequat"  pàg.67
Només es visualitza part de la imatge, o les proporciona d'alçada i amplada i de la imatge no són correctes, etc.
- "Els colors de la imatge no són correctes"  pàg.67
Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats, etc. (Els monitors d'ordinador i les pantalles LCD presenten un rendiment de la reproducció del color diferent, de manera que els colors projectats pel projector i els colors que apareixen al monitor poden no coincidir, però això no indica cap problema).
- "Les imatges són fosques"  pàg.68

Problemes relacionats amb USB Display

- "No es veu cap imatge"  pàg.69
No es visualitza res, fins i tot quan el cable USB està connectat...
- "No es visualitza una part de la imatge"  pàg.69
- "El cursor del ratolí parpelleja"  pàg.69
- "No es pot projectar Windows Media Center"  pàg.69

Altres problemes

- "No se sent cap so o el so és fluix"  pàg.70
- "El comandament a distància no funciona"  pàg.70
- "Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús"  pàg.70

Problemes relacionats amb la projecció


El projector no s'enliga

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. 🖱️ Guia d'inici ràpid Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. 🖱️ Llista de contactes per a projectors Epson
El Bloq. Panell control està ajustat a Bloqueig total ?	Premeu el botó [⏻] del Comandament a distància. Si no voleu fer servir el Bloq. Panell control , canvieu l'ajust a Desactivat . 🖱️ Menú Ajustos - Bloq. Panell control pàg.40


No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. 🖱️ Guia d'inici ràpid Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. 🖱️ pàg.26
La diapositiva de silenci A/V està tancada?	Obriu la diapositiva de silenci A/V. 🖱️ pàg.9
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. 🖱️ Menú Reinicialitzar - Reinicialitzar tot pàg.57
La imatge projectada és completament negra? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. 🖱️ Senyal Menu- Senyal de vídeo pàg.51



No es visualitzen les imatges en moviment (les seccions d'imatge en moviment apareixen negres)

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada	Canvieu el senyal d'imatge a la sortida externa solament.  Comproveu la documentació de l'ordinador.



La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
El Mode de repòs està ajustat a Activat ?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a Desactivat .  Menú Ampliada - Funcionament - Mode de repòs pàg.54

"Apareix No suportat. "

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat.  Senyal Menu- Senyal de vídeo pàg.51
Corresponen amb el mode la Resolució del senyal d'imatge i la Veloc. Refresc? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la Resolució del senyal d'imatge i la sortida de la Veloc. Refrescde l'Ordinador.  "Admeses Pantalles de Monitor" pàg.92

"Sense senyal "

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
Heu seleccionat el port d'entrada correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control.  pàg.23
Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo?	Activeu l'equip.

Comprovació	Solució
<p>Els senyals d'imatge arriben al projector?</p> <p>Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada</p>	<p>Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori. ➡ Documentació de l'ordinador, secció relativa a la "Sortida externa" o a la "Connexió d'un monitor extern". Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan engegats, pot ser que la tecla de funció [Fn], que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou.</p>

Les imatges són borroses o estan desenfocades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	Gireu l'anella d'enfocament per ajustar l'enfocament. ➡ <i>Guia d'inici ràpid</i>
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats. ➡ pàg.85
El valor de l'ajust Keystone és massa alt?	Disminuiu l'angle de projecció a fi de reduir la correcció trapezoïdal. ➡ <i>Guia d'inici ràpid</i>
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.

Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
<p>Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament?</p> <p>Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo</p>	<p>Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ➡ Senyal Menu- Senyal de vídeo pàg.51</p>
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ➡ <i>Guia d'inici ràpid</i>
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
<p>Heu seleccionat la resolució correcta?</p> <p>Només quan es projecten imatges de l'ordinador</p>	<p>Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector.</p> <p>➡ "Admeses Pantalles de Monitor" pàg.92 ➡ Documentació de l'ordinador</p>




Comprovació	Solució
Els ajustos "Sync.▶" i "Tracking▶" estan ajustats correctament? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts utilitzant Sync. i Tracking del menú Configuració. 🖱️ Senyal Menu - Tracking, Sync. pàg.51

La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequat





Comprovació	Solució
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. 🖱️ Senyal Menu - Resolució pàg.51
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. 🖱️ pàg.34
Està ajustada correctament la Posició?	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del Tauler de control per a realitzar un ajust automàtic de la imatge d'ordinador que s'està projectant. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts utilitzant Posició del menú Configuració. A més dels senyals d'imatge de l'ordinador, podeu ajustar altres senyals alhora que es projecta ajustant Posició del menú Configuració. 🖱️ Menú Senyal - Posició pàg.51
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Si la visualització dual està activada a les "Propietats de visualització" del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. 🖱️ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. 🖱️ "Admeses Pantalles de Monitor" pàg.92 🖱️ Documentació de l'ordinador

Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port d'entrada Ordinador 🖱️ Senyal Menú - Senyal d'entrada pàg.51 Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port d'entrada de Vídeo o al S-vídeo 🖱️ Menú Senyal - Senyal de vídeo pàg.51
Heu ajustat correctament la Lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust Lluentor del menú Configuració. 🖱️ menú Imatge - Lluentor pàg.50
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i>


Comprovació	Solució
El <u>Contrast</u> està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració.  Imatge Menú - Contrast pàg.50
L'ajust de color està ajustat correctament?	Definiu l' Ajust de color del menú Configuració.  Menú Imatge - Ajust de color pàg.50
La Saturació de color i el Tint estan ajustats correctament? Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo	Definiu els ajusts de Saturació de color i Tint del menú Configuració.  Menú Imatge - Saturació de color, Tint pàg.50

Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor i la luminància de la imatge?	Ajusteu la Lluentor i el Consum de lluentor des del menú de Configuració.  Menú Imatge - Lluentor pàg.50  Menú Ajustos - Consum de lluentor pàg.53
El <u>Contrast</u> està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració.  Menú Imatge - Contrast pàg.50
Toca substituir la làmpada?	Quan s'acosta el moment de substituir la Làmpada, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Quan passi això, substituiu la Làmpada per una de nova.  pàg.77

Problemes relacionats amb USB Display

No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Quan es fa servir USB Display, configureu el USB Type B a USB Display . Menú  Ampliada - USB Type B pàg.54
El cable USB està connectat correctament?	Comproveu que el cable USB estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.

No es visualitza una part de la imatge

Comprovació	Solució
Es mostra una aplicació que fa servir la funció Windows DirectX? Per a Windows	És possible que les aplicacions que utilitzen part de les funcions Windows DirectX no es visualitzin correctament.

El cursor del ratolí parpelleja




Comprovació	Solució
Heu sel·leccionat "Transferir finestra per capes"?	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x i traieu la marca de la casella Transferir finestra per capes .

No es pot projectar Windows Media Center




Comprovació	Solució
Windows Media Center es visualitza a pantalla completa? Per a Windows	En USB Display, Windows Media Center no es pot projectar a pantalla completa.

Altres problemes


No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Heu connectat correctament la font d'àudio?	Desconnecteu el cable del port Audio i torneu a connectar el cable.
Heu ajustat el volum al valor mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so.  pàg.53  <i>Guia d'inici ràpid</i>
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V.  pàg.26
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el comandament a distància cap al receptor remot. Radi operatiu  <i>Guia d'inici ràpid</i>
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 6 m.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa.
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal.  pàg.75

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust Idioma.	Definiu l'ajust " Idioma " des del menú Configuració.  pàg.54



Apèndix

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

El projector admet els següents quatre mètodes de projecció diferents. Instal·leu-lo d'acord amb les condicions de la ubicació d'instal·lació.

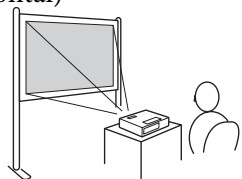
Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si no s'instal·la correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si feu servir adhesius als Punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si apliqueu lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector es pot esquerdar i aquest pot caure del seu suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector.
Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.

Atenció

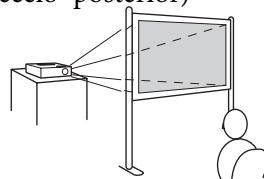
No feu servir el projector en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.

- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció frontal)



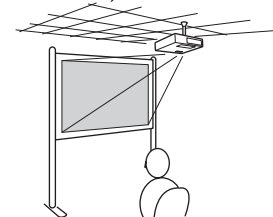
- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de da-

- Projecteu les imatges des de darrere una pantalla translúcida. (Projecció posterior)

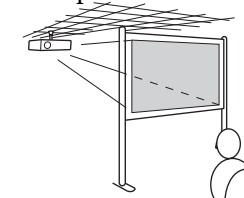




- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de da-

vant de la pantalla. (Projecció frontal/sostre)



rera d'una pantalla translúcida. (Projecció posterior/sostre)



- Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.
 [pàg.82](#)
- Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del Comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
Frontal↔Frontal/Sostre
Ajusteu **Posterior** o **Poster./Sostre** des del menú Configuració.
 [pàg.54](#)

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.

Atenció

Apagueu el projector abans de netejar-lo.

Netejar la Superfície del Projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'Objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.



Advertència

Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna de la làmpada.

Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

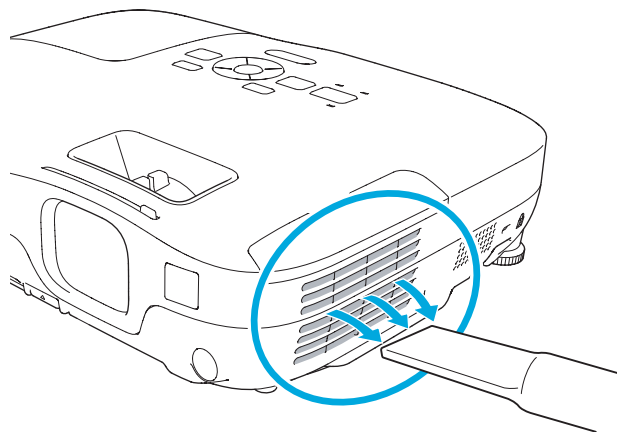
Netejar el Filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent.

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interna del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.




- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituïu-lo per un Filtre d'aire nou.
👉 [pàg.80](#)
- Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

En aquesta secció s'explica com substituir les bateries del comandament a distància, la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir les bateries del comandament a distància

Si el projector triga a respondre al comandament a distància o si el comandament no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

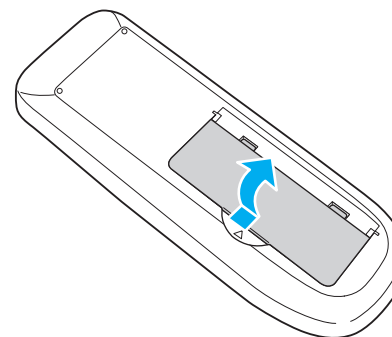
Atenció

Assegureu-vos que llegiu les Instruccions de seguretat abans de manipular les bateries.  Instruccions de seguretat

Procediment

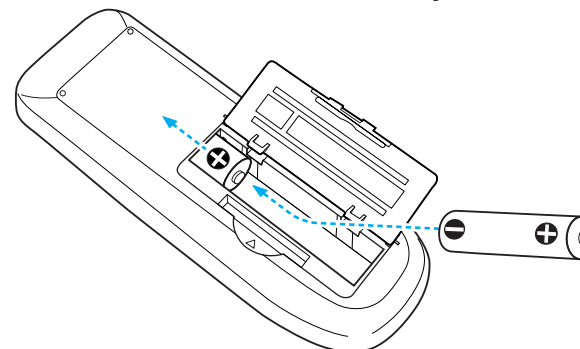
1 Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixequau la coberta.



2

Substituïu les bateries usades per unes de noves.



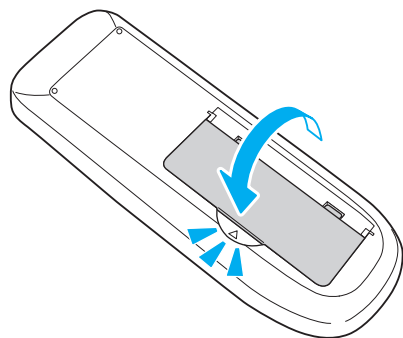
Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

3

Torneu a col·locar la coberta de les bateries.

Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.

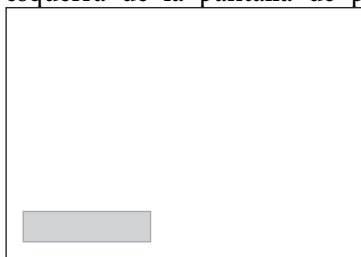


Substituir la làmpada

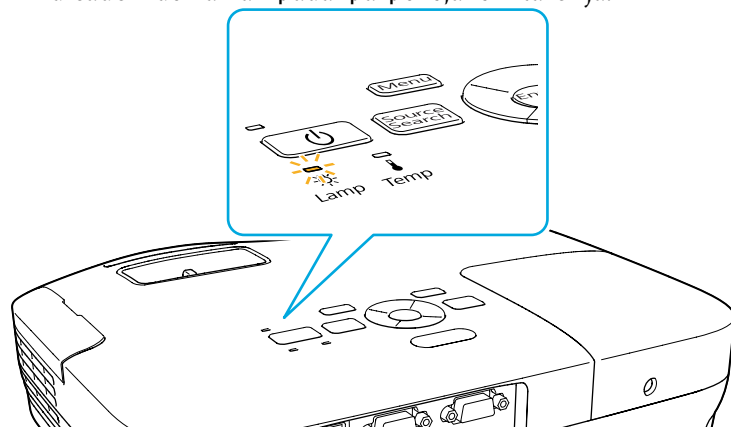
Període de substitució de la làmpada

La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es visualitza el missatge "Substituir làmpada." a la cantonada inferior esquerra de la pantalla de projecció en iniciar la projecció.



- L'indicador de la làmpada parpelleja en taronja.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades. [pàg.53](#)
Quan el **Consum d'energia** està establert a **Normal**: aproximadament 3900 hores
Quan el **Consum d'energia** està establert a **ECO**: aproximadament 4900 hores
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareixi el missatge de substitució de la làmpada, substituiu la làmpada per una de nova el més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.

Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.



Advertència

- Si substituiu la làmpada perquè ha deixat de fer llum, és possible que estigui trencada. Quan substituiu la làmpada d'un projector instal·lat al sostre, assumiu sempre que la làmpada està trencada i poseu-vos a un costat de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la Coberta de la làmpada amb cura.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la Làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

Precaució

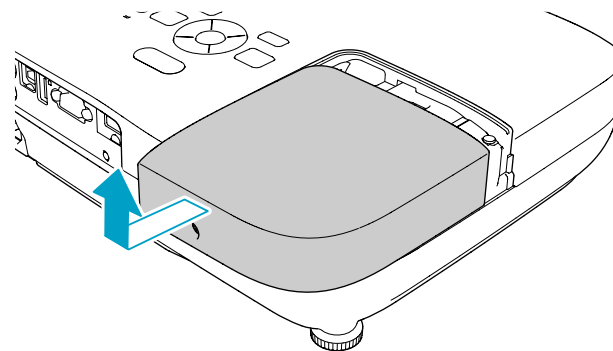
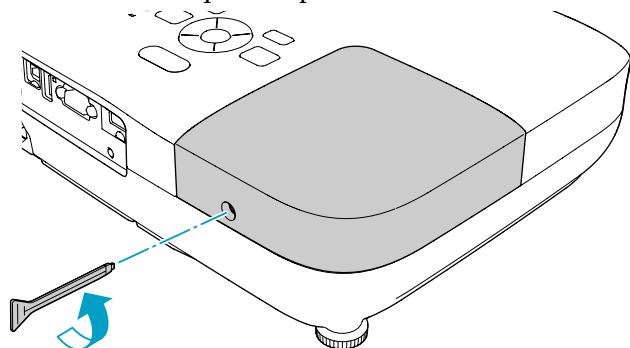
Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desconnectar l'alimentació, la làmpada trigarà aproximadament una hora a refredar-se.

Procediment

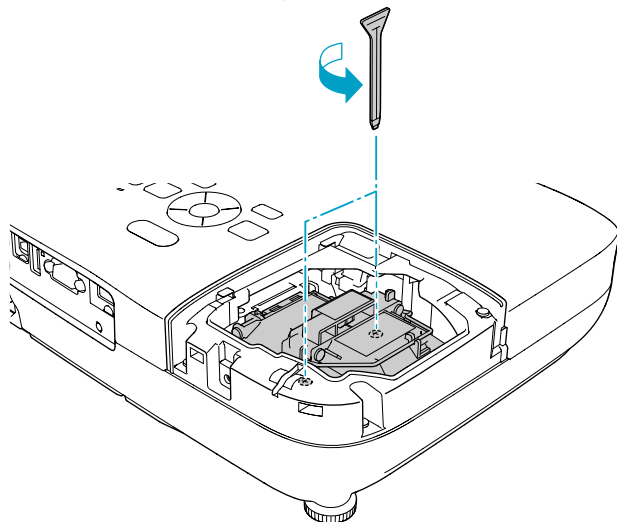
1 Un cop hàgiu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

2 Per extreure la coberta de la làmpada, espereu-vos fins que la làmpada s'hagi refredat.

Afluïxeu el cargol de fixació de la Coberta de la làmpada amb el tornavís inclòs amb la nova làmpada de recanvi o amb un tornavís d'estrella. A continuació, feu lliscar la cobertura de la làmpada cap endavant i aixequen-la per a retirar-la.

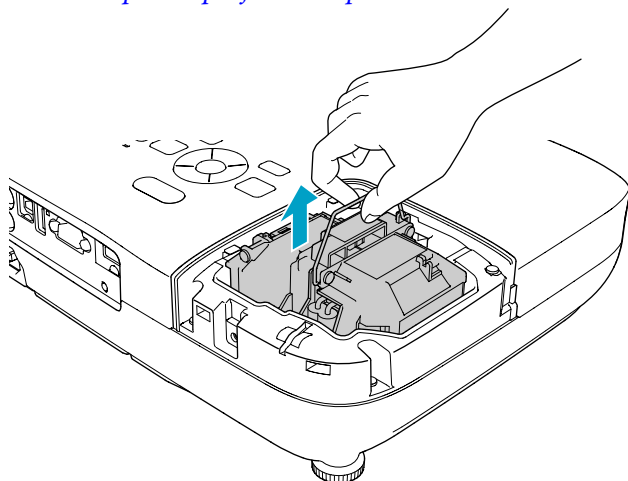


- 3** Afluixeu els dos cargols de fixació de la Làmpada.



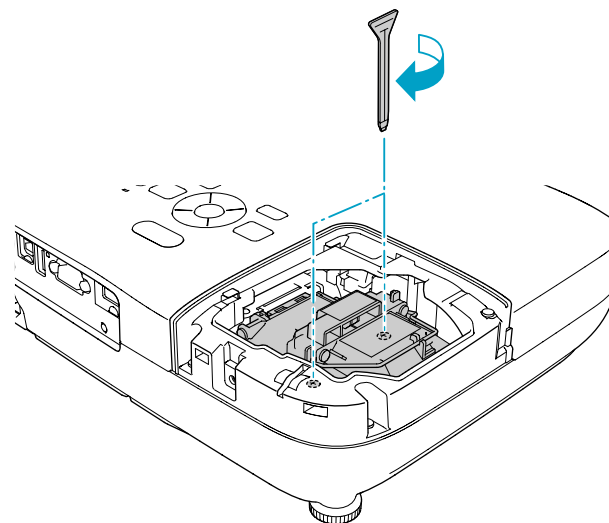
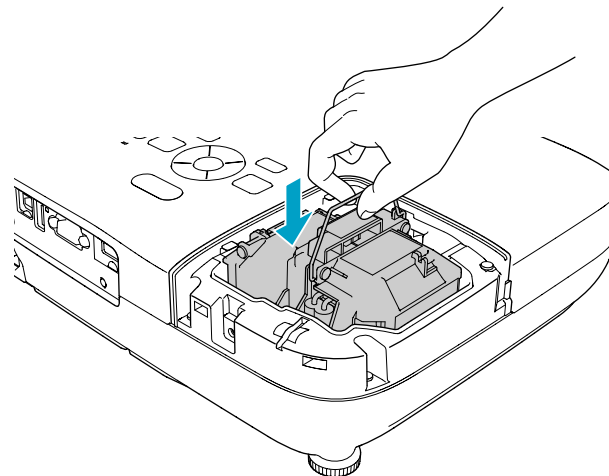
- 4** Extraieu la làmpada antiga estirant la nansa.

Si la làmpada està trencada, substituïu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local. ➡ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

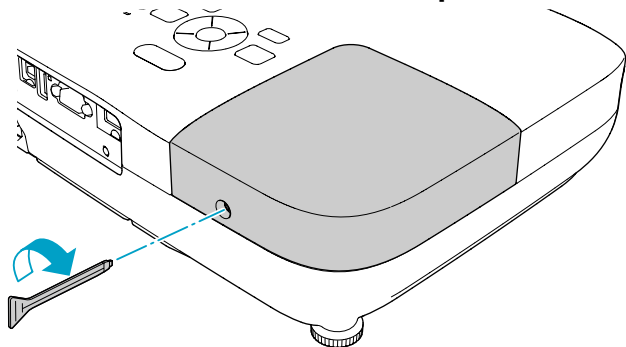


- 5** Instal·leu la Làmpada nova.

Inseriu la làmpada nova a la guia en la direcció correcta per a fixar-la bé i enrosqueu els dos cargols.



6 Substituir la Coberta de la làmpada.



Atenció

- Comproveu que instal·leu la làmpada correctament. Si extraieu la coberta de la làmpada, s'apaga automàticament com a precaució de seguretat. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, l'alimentació no s'activarà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la Làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les hores de la làmpada al menú Configuració. 🖱️ [pàg.57](#)



Només reinicialitzeu les hores de la làmpada quan la substituïu. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

Substituir el filtre d'aire

Període de substitució del filtre d'aire

El filtre d'aire s'ha de substituir quan:

- El filtre d'aire està trencat.
- Apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire.

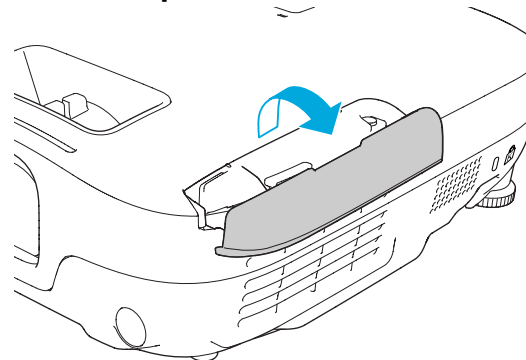
Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

Procediment

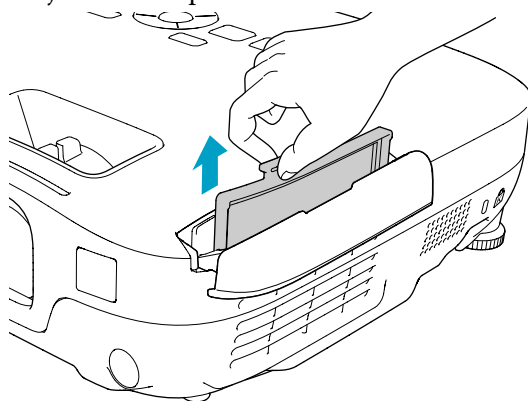
1 Un cop hàgiu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

2 Obriu la tapa del filtre d'aire.



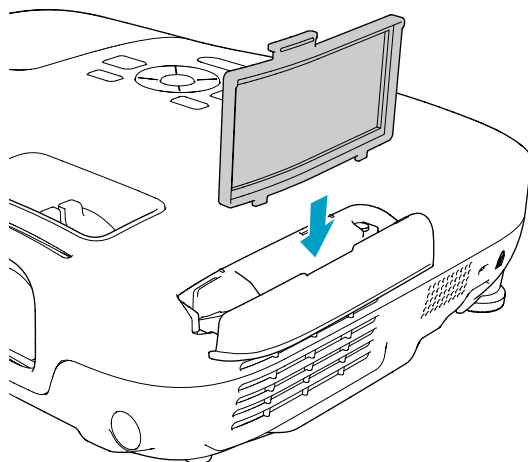
3 Extraieu el filtre d'aire.

Subjecteu la tapa del filtre d'aire i estireu-la enfora.



4 Instal·leu el filtre d'aire nou.

Feu lliscar el filtre d'aire cap a dins i premeu fins que quedi ben al seu lloc.



5 Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material de la carcassa: ABS

Material del filtre: espuma de poliuretà

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat al juliol de 2010,05. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

Accessoris Opcionals

Pantalla portàtil de 60" ELPSC27

Pantalla portàtil de 80" ELPSC28

Pantalla portàtil de 100" ELPSC29

Pantalles portàtils enrotllables ([Relació d'aspecte](#)» 4:3)

Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

És el mateix que el cable d'ordinador*1 subministrat amb el projector.

Cable d'ordinador ELPKC09

(3m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Utilitzeu un d'aquests cables més llargs si el cable d'ordinador *1 subministrat amb el projector és massa curt.

Cable de vídeo component ELPKC19

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/masclle RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de [Vídeo de components](#)».

Càmera de documents ELPDC06

Connecteu el projector a un ordinador i utilitzeu-lo per projectar documents com ara llibres, documents OHP i diapositives.

Extensió de sostre (450 mm)*2 ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm)*2 ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Suport de sostre*2 ELPMB23

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

*1 No es subministra un cable d'ordinador amb EB-S92.

*2 Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial. Contacteu amb el distribuïdor o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic si desitgeu utilitzar aquest mètode d'instal·lació.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Consumibles

Làmpada de recanvi ELPLP58

Utilitzeu-les com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF25

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.

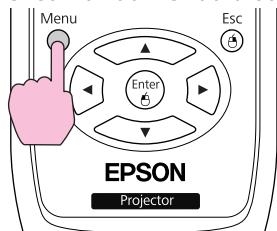


Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.

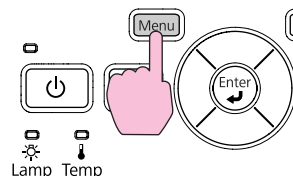
Procediment

- 1 **Projecteu la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].**

Amb el comandament a distància

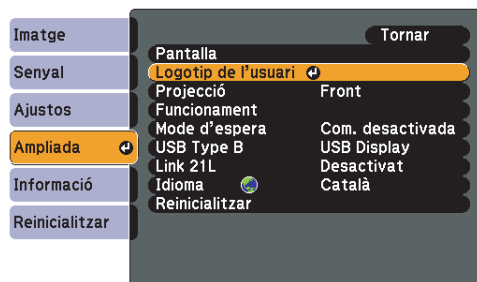


Amb el tauler de control



- 2 **Seleccioneu Ampliada - "Logotip de l'usuari" del menú Configuració. ➡ "Utilitzar el Menú menú Configuració" pàg.49**

A la guia situada a sota del menú comproveu els botons disponibles i les operacions que permeten realitzar.



[Esc]:Tornar [↵]:Selecc. [Enter]:Entrar [Menu]:Sortir



- Si **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** està ajustat a **Activat**, es visualitza un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**. ➡ pàg.38
- Si heu seleccionat **Logotip de l'usuari** mentre s'està realitzant una operació Keystone, E-Zoom o Aspecte es cancel·la la funció que s'està duent a terme.



- 3 **Quan aparegui "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu Sí.**



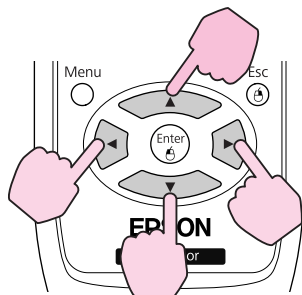
Quan premeu el botó [Enter] del comandament a distància o del tauler de control, pot ser que la mida de la pantalla canviï d'acord amb el senyal, perquè canvia a la resolució del senyal d'imatge.



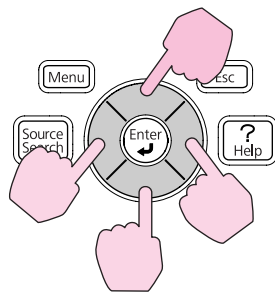
- 4 **Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.**



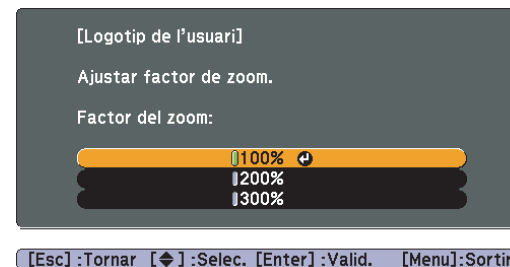
Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



Podeu desar amb una mida de 400×300 punts.



7

Quan es visualitzi el missatge "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu "Sí".

La imatge s'ha desat. Quan s'hagi desat la imatge, apareixerà el missatge "Complet".



- Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.
- El procés de desar el logotip de l'usuari pot trigar uns 15 segons. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre es desa, podria comportar problemes de funcionament.

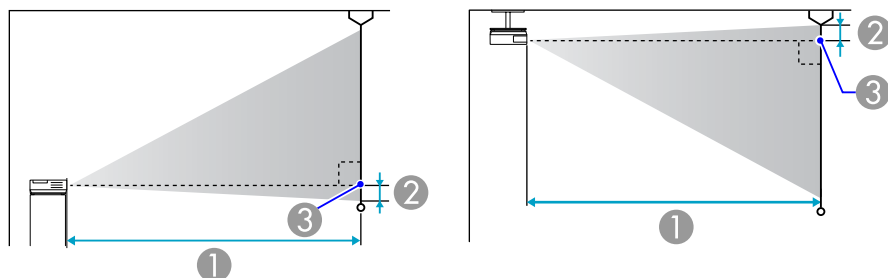
5

Quan es visualitzi "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu "Sí".

6

Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.

Distància de projectió (EB-W10/W9)



- ① Distància de projectió
- ② Distància del centre de la lent a la base de la pantalla
(o a la part superior de la pantalla, si està penjat del sostre)
- ③ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

Unitats: cm

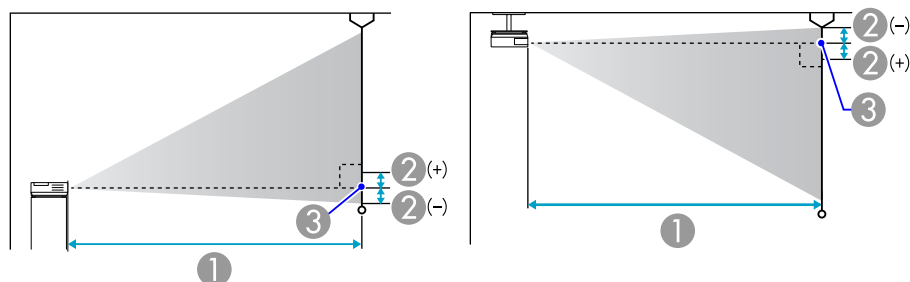
Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

Distància de projectió (EB-X10/X9/X92)



- ① Distància de projectió
- ② Distància del centre de la lent a la base de la pantalla
(o a la part superior de la pantalla, si està penjat del sostre)
- ③ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

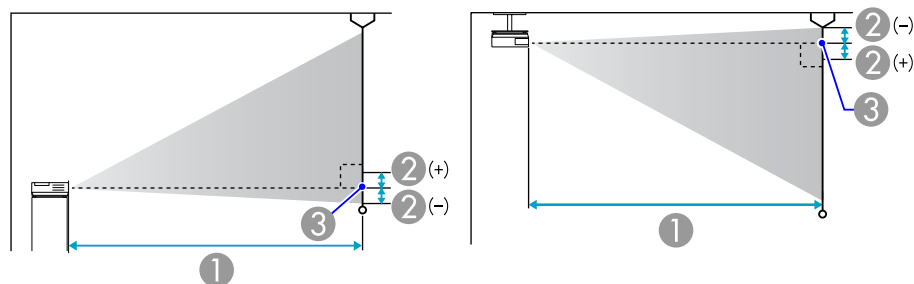
Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

Distància de projectió (EB-S10/S9/S92)



- ① Distància de projectió
- ② Distància del centre de la lent a la base de la pantalla
(o a la part superior de la pantalla, si està penjat del sostre)
- ③ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

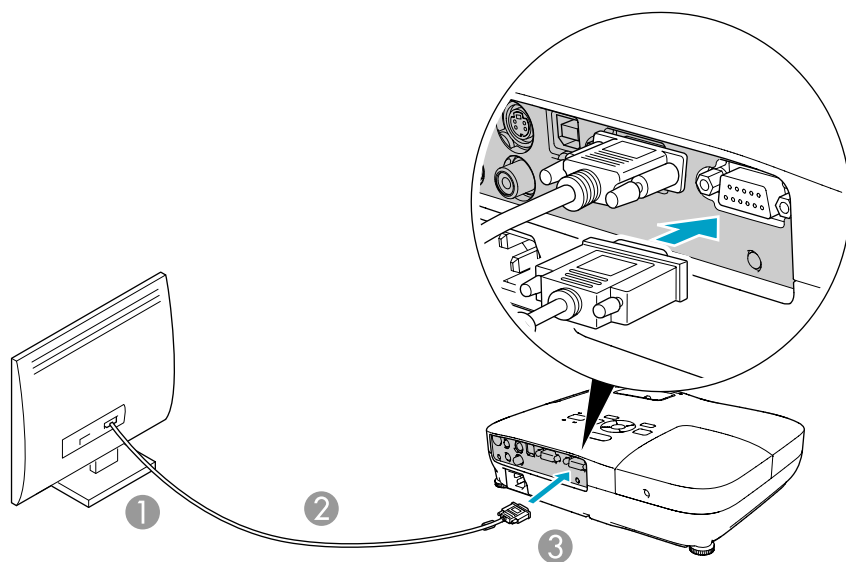
Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	(Ample)
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	(Ample)
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33

Connectar a un monitor extern (només EB-W9/X9/S9)

Podeu visualitzar les imatges d'ordinador rebudes des del port d'entrada Ordinador d'un monitor extern connectat al projector i a la pantalla alhora. Això vol dir que durant les presentacions podreu consultar les imatges projectades en un monitor extern encara que no pugueu veure la pantalla. Realitzeu la connexió fent servir el cable subministrat amb el monitor extern.



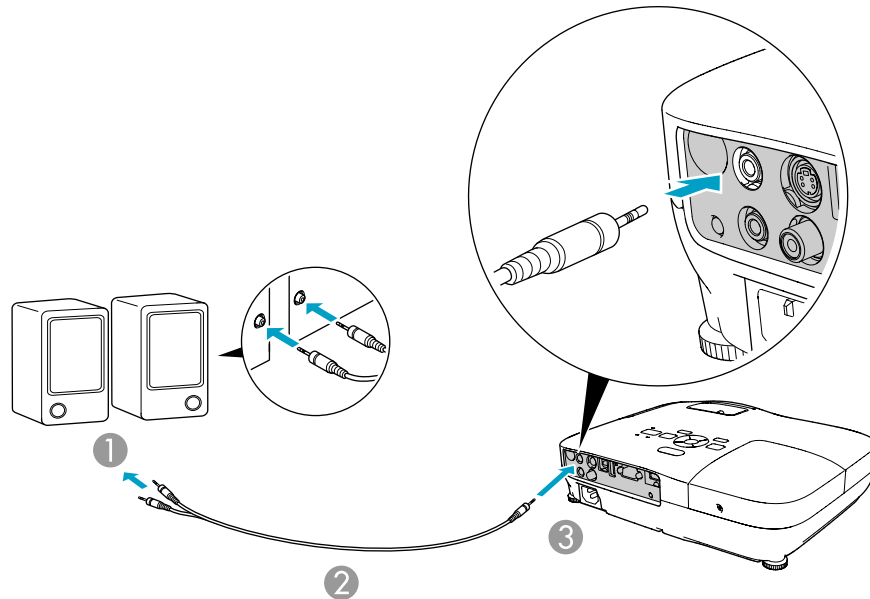
- ① Cap al port de monitor
- ② Cable subministrat amb el monitor
- ③ Cap al port Monitor Out



- No podeu visualitzar les imatges de l'equip connectat al senyal de vídeo de components, al port d'entrada de Video o al port d'entrada S-Video del monitor extern.
- Els intervals d'ajust, el menú Configuració o les pantalles Ajut per a funcions com ara Keystone no s'emeten al monitor extern.
- Si voleu visualitzar imatges al monitor extern mentre el projector està en mode d'espera, establiu **Ampliada - Mode d'espera a Com. activada** al menú Configuració. ➡ [pàg.54](#)

Connectar a altaveus externs (només EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

Per gaudir d'una millor qualitat de so, podeu connectar al port de Audio Out del projector uns altaveus amb amplificadors integrats. Realitzeu la connexió fent servir un cable d'àudio disponible en el mercat (com ara un connector de contactes ↔ connector mini estèreo de 3,5 mm). Feu servir un cable d'àudio compatible amb el connector als altaveus externs.



- ① A l'equip d'àudio extern
- ② Cable d'àudio (disponible al mercat)
- ③ Cap al port Audio Out



- Si heu inserit el connector del cable d'àudio al port Audio Out, es deixa d'emetre àudio des dels altaveus integrats del projector i canvia a la sortida externa.
- Quan connecteu els altaveus, apagueu el volum dels altaveus o desendolleu-los de l'alimentació, perquè la connexió fa soroll.
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L/R)/estèreo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

Podeu monitorar i controlar el projector des d'un ordinador a través USB. Això es fa connectant el projector i l'ordinador amb un cable USB i introduint les ordres de comunicació (ordres ESC/VP21).

Abans de començar

Per a monitorar i controlar el projector amb les ordres ESC/VP21, heu de prendre les mesures següents.

Procediment

- 1** Instal·leu el driver de la comunicació USB (EPSON USB-COM Driver) a l'ordinador. Per a obtenir més informació del driver EPSON USB-COM, contacteu el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic. [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- 2** Des del menú Configuració, establiu "Ampliada" - "USB Type B" a "Ratolí sense fil" o "RePág/Av Pág".
- 3** De la mateixa manera, establiu "Link 21L" a "Activat" al menú Ampliada.
- 4** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB(TypeB) del projector amb un cable USB.

A partir de la segona vegada, comenceu pel pas dos.

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Quan s'hagi activat el projector, es retornaran dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (només EB-W10/X10)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (només EB-W10/X10)		SOURCE 52
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF
Selecció Pausa A/V	Negre		MSEL 00
	Blau		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Protocol de comunicacions

- Ajust de relació en bauds per defecte: 9.600bps (la velocitat durant la comunicació compleix l'estàndard USB 1.1).
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Pantalles de Monitor Admeses (EB-W10/W9)

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte				
			Normal	16:9	Complet	Zoom	Natiu
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

* Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració.

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte				
			Normal	16:9	Complet	Zoom	Natiu
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Vídeo compost/S-Video

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte				
			Normal	16:9	Complet	Zoom	Natiu
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Senyal d'entrada del port HDMI (només EB-W10)

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte			
			16:9	Complet	Zoom	Natiu
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte			
			16:9	Complet	Zoom	Natiu
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Pantalles de Monitor Admeses (EB-X10/X9/X92)

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte		
			Normal	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte		
			Normal	4:3	16:9
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Vídeo compost/S-Video

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

Senyal d'entrada del port HDMI (només EB-X10)

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Pantalles de Monitor Admeses (EB-S10/S9/S92)

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte		
			Normal	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

Vídeo compost/S-Video

Unitats: punts

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució	Mode Aspecte	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450

Especificacions Generals del Projector

Nom del producte		EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Dimensions		295 (ampl.) × 77 (alç.) × 228 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)							
Mida del tauler		0,59" d'amplada	0,55"		0,59" d'amplada	0,55"			
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici							
Resolució		1 024 000 WXGA (1.280 (W) × 800 (H) punts) × 3	786 432 XGA (1.024 (W) × 768 (H) punts) × 3	480 000 SVGA (800 (W) × 600 (H) punts) × 3	1 024 000 WXGA (1.280 (W) × 800 (H) punts) × 3	786 432 XGA (1.024 (W) × 768 (H) punts) × 3		480 000 SVGA (800 (W) × 600 (H) punts) × 3	
Ajust d'enfocament		Manual							
Ajust del zoom		Manual (d'1 a 1,2)		Digital (d'1 a 1,35)	Manual (d'1 a 1,2)			Digital (d'1 a 1,35)	
Làmpada		Làmpada UHE, 200 W Model No.: ELPLP58			Làmpada UHE, 175 W Model No.: ELPLP58				
Sortida màx. d'àudio		1 W monoaural							
Altaveu		1							
Font d'alimentació		De 100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz de 3,2 a 1,4A					De 100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz de 2,8 a 1,2A	De 100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz de 3,2 a 1,4A	De 100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz de 2,8 a 1,2A
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 280 W Consum en espera (Com. activada): 2,6 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,3 W					Funcionament: 244W Consum en espera (Com. activada): 2,6 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,3 W	Funcionament: 280W Consum en espera (Com. activada): 2,6 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,3 W	Funcionament: 244 W Consum en espera (Com. activada): 2,6 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,3 W

	Àrea de 220 a 240 V	<p>Funcionament: 265 W</p> <p>Consum en espera (Com. activada): 3,9 W</p> <p>Consum en espera (Com. desactivada): 0,4 W</p>	<p>Funcionament: 234W</p> <p>Consum en espera (Com. activada): 3,9 W</p> <p>Consum en espera (Com. desactivada): 0,4 W</p>	<p>Funcionament: 265W</p> <p>Consum en espera (Com. activada): 3,9 W</p> <p>Consum en espera (Com. desactivada): 0,4 W</p>	<p>Funcionament: 234 W</p> <p>Consum en espera (Com. activada): 3,9 W</p> <p>Consum en espera (Com. desactivada): 0,4 W</p>
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 2.286 m				
Temperatura de funcionament	De +5 a +35°C (Sense condensació)				
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (Sense condensació)				
Massa	Aprox. 2,3kg				

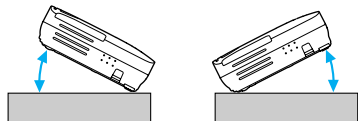
Nom del producte			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Conectors	Ordinador Port d'entrada	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) blau							
	Port d'entrada de Vídeo (Video)	1	Connector RCA							
	S-Video Port d'entrada	1	DIN mini de 4 contactes							
	Port d'entrada d'Àudio-E/D (Audio-L/R)	1	Connector de RCA x 2 (L, R)	Connector mini estèreo						
	port HDMI	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)	-						
	Monitor Port de sortida	1	-	D-Sub mini de 15 contactes (femella) negre		-	D-Sub mini de 15 contactes (femella) negre	-		
	Port Sortida d'àudio (Audio Out)	1	-	Connector mini estèreo						
	USB(TypeA) Port*1	1	Connector USB (Tipus A)	-						
	USB(TypeB) Port*2	1	Connector USB (Tipus B)							

*1 Compatible amb USB 1.1.

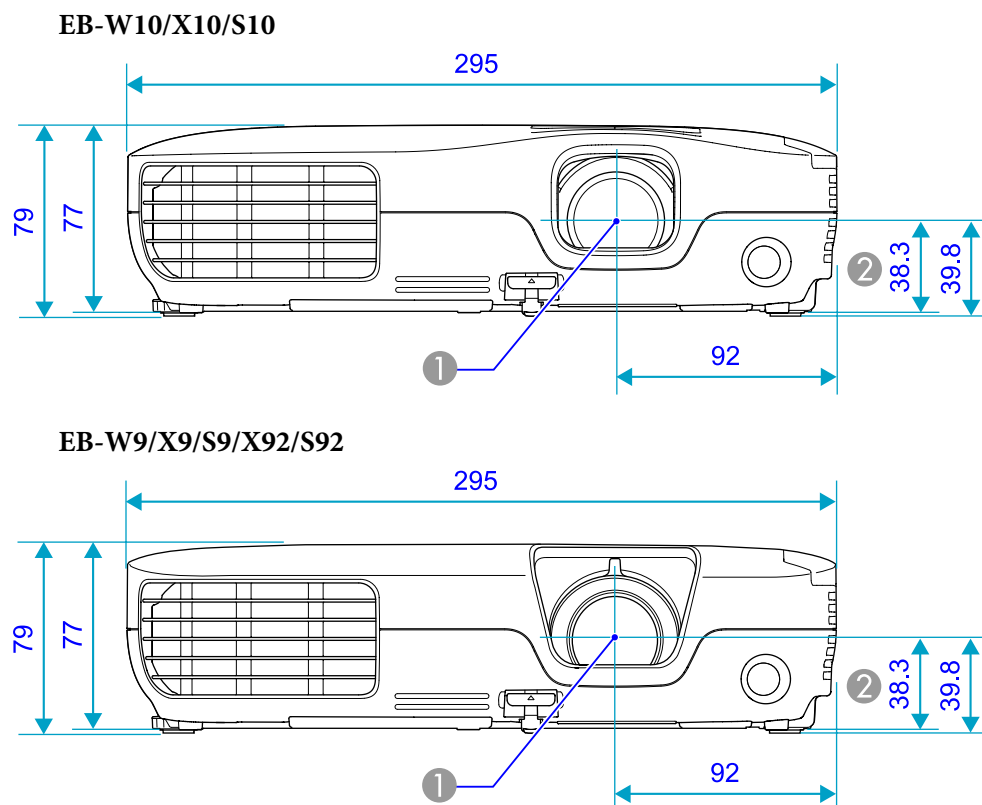
*2 Compatible amb USB 2.0.

No es garanteix que els ports USB(TypeA) i USB(TypeB) funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.

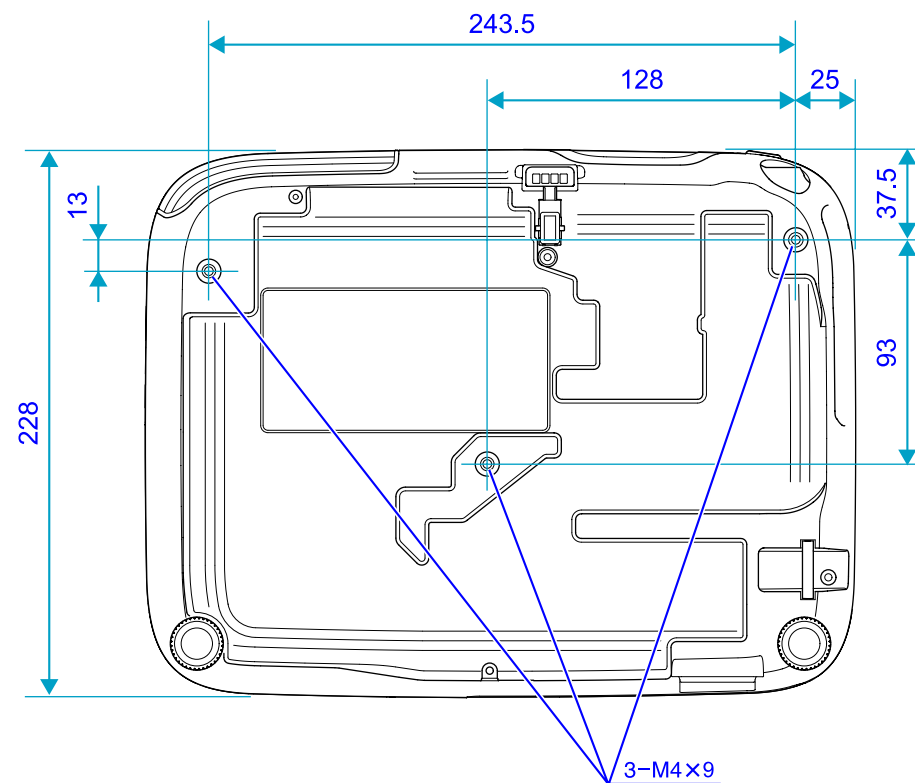
Angle d'inclinació



Si utilitzeu el projector quan està inclinat més de 30°, es podria danyar i provocar un accident.



- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Unitats: mm

En aquesta secció s'expliquen de manera senzilla els termes que s'utilitzen amb el projector, i els termes difícils que no s'expliquen al text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
Entrellaçat	Mètode d'escaneig d'imatges en què les dades de la imatge es divideixen en línies horitzontals fines que es mostren en seqüència d'esquerra a dreta i després de dalt a baix. Les línies parells i les línies imparells es mostren alternativament.
HDCP	Abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection, que fa referència a una tecnologia protegida per drets d'autor que impedeix fer còpies il·legals perquè codifica els senyals digitals que s'envien i es reben pel port HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP, però si l'estàndard HDCP canvia, és possible que no es puguin projectar imatges digitals protegides per l'estàndard que s'hagi canviat.
HDTV	Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions. <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1.080i o superior (p = Progressiu ➡, i = Entrellaçat ➡) • La Relació d'aspecte ➡ de la pantalla és 16:9
Progressiu	Mètode d'escaneig d'imatges en què les dades d'una sola imatge s'escanegen seqüencialment de dalt a baix per crear una sola imatge.
Relació d'aspecte (Relació d'aspecte)	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les imatges d'HDTV tenen una relació d'aspecte de 16:9 i presenten un aspecte allargat. La relació d'aspecte de les imatges estàndard és de 4:3.
SDTV	Abreviació de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions per a la televisió d'alta definició HDTV ➡ Televisió d'alta definició.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SVGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 800 punts (horitzontals) × 600 punts (verticals) utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
S-Video	Senyal de vídeo en què el component de luminància i el component de color estan separats per proporcionar una millor qualitat d'imatge. Es refereix a les imatges que consten de dos senyals independents: Y (senyal de luminància) i C (senyal de color).
SXGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.280 punts (horitzontals) × 1.024 punts (verticals) utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.

Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refresc per segon s'anomena "velocitat de refresc" i s'expressa en hertz (Hz).
VGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 640 punts (horitzontals) \times 480 punts (verticals) utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
Vídeo compost	Senyals de vídeo en què els senyals de lluentor de vídeo i els senyals de color estan combinats. Aquest tipus de senyal és l'emprat habitualment als equips de vídeo particulars (formats NTSC, PAL i SECAM). El senyal de portadora Y (senyal de luminància) i el senyal cromàtic (color) que hi ha a la barra de color se superposen per formar un sol senyal.
Vídeo de components	Senyal de vídeo en què el component de luminància i el component de color estan separats per proporcionar una millor qualitat d'imatge. Es refereix a les imatges que consten de tres senyals independents: Y (senyal de luminància), Pb i Pr (senyals de diferència de color).
XGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.024 punts (horitzontals) \times 768 punts (verticals) utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

A aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", i "Windows 7". A més, el terme Windows es pot fer servir per referir-se a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, i Windows 7, i ens podem referir a diverses versions de

Windows com, per exemple, Windows 2000/XP/Vista, sense esmentar Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

A aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", i "Mac OS X 10.6.x". A més, el terme "Mac OS" es pot fer servir per referir-se a aquests sistemes operatius.


Avís General:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint, i el logotip de Windows són marques comercials o marques comercials registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i altres països.

IBM, DOS/V i XGA són marques o marques registrades de International Business Machines Corporation

Macintosh, Mac i iMac són marques de Apple Inc..

Dolby és una marca comercial de Dolby Laboratories.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A

Accessoris Opcionals	82
Adhesiu protecc. contrasenya	39
Ajust de color	50
Anella del zoom	10
Anella d'enfocament	10
Angle d'inclinació	102
Aspecte	28, 52, 103

B

Bloq. Panell control	40, 53
Bloqueig total	40

C

Com substituir el filtre d'aire	80
Com substituir la làmpada	77
Comandament a distància	15
Configuració	49
Configuració auto.	51
Congelar	27
Connectar i retirar dispositius USB	42
Consum d'energia	53
Consumibles	82
Contrast	50
Creu	34

D

Dinàmic	25
Direct Power On	55
Distància	85

E

Entrada d'aire	9
ESC/VP21	90
Especificacions	99
Esports	25
E-Zoom	34

F

Font	56
Forma del punter	53
Foto	25
Frontal	54
Funció d'ajut	59
Funcionament	55

H

Hores làmpada	56
---------------------	----

I

Idioma	55
Info Sinc	56
Interval vídeo HDMI	52
Iris automàtic	26

K

Keystone	53
----------------	----

L

Link 21	90
Link 21L	55
Lluentor	50

Logotip de l'usuari	83
---------------------------	----

M

Menú Ajustos	53
Menú Ampliada	54
Menú Imatge	50
Menú Informació	56
Menú reinicialitzar	57
Menú Senyal	51
Mida de pantalla	85
Missatges	54
Mode alta altitud	55
Mode de color	25, 50
Mode de repòs	55
Mode d'espera	55
Mostrar fons	54

N

Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire	74
Netejar la superfície del projector	73
Nitidesa	50
Noms de components i funcions	9

P

Pantalla	54
Pantalla d'inici	54
Pantalla posterior	72
Pantalles de monitor	92
Pantalles de Monitor Admeses	92
Pausa A/V	26
Període de substitució de la làmpada	77
Període de substitució del filtre d'aire	80
Peu frontal ajustable	9

Peu posterior	13
Pissarra blanca	25
Pissarra negra	25
Port Audio	11, 12
Port Audio Out	11, 12
Port Audio-L/R	10
Port de sortida Monitor Out	12
Port d'entrada de Vídeo	10, 11, 12
Port d'entrada d'S-Video	10, 11, 12
Port d'entrada ordinador	10, 11, 12
Port HDMI	10
port USB(TypeA)	10
port USB(TypeB)	10, 11, 12
Posició	52
Posterior	54
Presa de corrent	10, 11, 12
Presentació	25, 42
Progressiu	52
Projecció	54
Projecció panoràmica	28
Protecc logo usuari	38
Protecc. contrasenya	38
Protecció en activar	38
Punter	33
Punts de fixació del suport per a sostre	13

R

Ranura de seguretat	9
Ratolí sense fil	35
Receptor remot	9, 10, 11, 12
Recerca de Font	13, 14, 23
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	80

Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	57
Reinicialitzar tot	57
RePag/AvPag	36
Resolució	56

S

Saturació de color	50
Senyal de vídeo	52, 56
Senyal d'entrada	52, 56
Sobreescalfament	61
Solució dels problemes	60
Sortida d'aire	9
Sostre	54
sRGB	25
Substituir les bateries	75
Sync.	51

T

Tauler de control	13, 14
Teatre	25
Temperatura d'emmagatzematge	100
Temperatura de funcionament	100
Tint	50
Tracking	51

V

Veloc. Refresc	56
Volum	53