

מדריך למשתמש

# Multimedia Projector



EB-W10	EB-W9	EB-X92
EB-X10	EB-X9	EB-S92
EB-S10	EB-S9	







## סימנים המשמשים במדריך זה

### • סימני בטיחות

החומר הכתוב והמקור עושים שימוש בסמלים גראפיים כדי להראות כיצד להשתמש במקור בצורה בטוחה. הסימנים ומשמעותם הם כדלקמן. ודא כי אתה מבין אותם כראוי לפני קריאת המדריך.

סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה גופנית או אפילו למוות בגלל שימוש לא נכון.	<b>אזהרה</b> 
סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה גופנית או לנזק גופני בגלל שימוש לא נכון.	<b>זהירות</b> 

### • סימני מידע כללי

מצייין הליכים שעלולים להוביל לנזק או פגיעה ללא תשומת לב מתאימה.	<b>שים לב</b>
מצייין מידע ונקודות נוספות שעשויים להיות שימושיים עבור נושא מסוים.	
מצייין עמוד שבו ניתן למצוא מידע מפורט אודות נושא מסוים.	
מצייין שהסבר של המילה או המילים המודגשות ליד סמל זה מופיע במילון המונחים. ראה את הפרק "מילון מונחים" שבחלק "נספח".  עמ' 101	
מצייין שיטות פעולה ואת סדר הפעולות. יש לבצע את ההליך שצוין לפי הסדר של השלבים הממוספרים.	<b>הליך</b>
מצייין את שמות הלחצנים בשלט רחוק או בלוח הבקרה. דוגמה: לחצן [ESC]	[ (שם) ]
מצייין פריטי תפריט תצורה. דוגמה: בחר "בהירות" מהתפריט תמונה. תפריט תמונה - בהירות	"(שם תפריט)" בהירות (מודגש)



20	חיבור בפעם הראשונה
21	החל מהפעם השנייה
21	הסרת ההתקנה
22	<b>שינוי התמונה המוקרנת</b>
22	זיהוי אוטומטי של אות הקלט ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)
23	עבור אל תמונת היעד באמצעות השלט
24	<b>פונקציות לשיפור ההקרנה</b>
24	בחירת איכות ההקרנה (בחירת מצב צבעים)
25	קשתית אוטומטית
25	הסתרת התמונה והקול באופן זמני (השתקת קול/וידאו)
26	הקפאת התמונה (הקפא)
26	שינוי יחס גובה-רוחב
26	שיטות משתנות
27	שינוי יחס הגובה-רוחב עבור תמונות של ציוד וידאו
28	שינוי יחס גובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)
29	שינוי יחס גובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-W10/W9)
31	פונקציית המצביע (מצביע)
32	הגדלת חלק מהתמונה (E-Zoom)
33	שימוש בשלט כעכבר
33	עכבר אלחוטי
34	דפדף למעלה/למטה
36	<b>פונקציות אבטחה</b>
36	ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)
36	סוג של הגנת סיסמה
36	הגדרת הגנת סיסמה
37	הזנת הסיסמה
37	הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)
39	נעילה נגד גניבה
39	התקנת מנעול הכבל
40	<b>יצירת פרזנטציה בעזרת מצגת (EB-W10/X10 בלבד)</b>
40	מפרטים של קבצים אותם ניתן להקרין במצגת
40	חיבור וניתוק התקני USB
40	חיבור התקני USB
41	הסרת התקני USB
41	התחלה וסיום של מצגת

## סימנים המשמשים במדריך זה

### הקדמה

7	<b>תכונות המקרן</b>
7	קל לטיפול וקומפקטי
7	קומפקטי וקל משקל
7	התחברות בעזרת כבל USB והקרנה (USB Display)
7	תריס ההשתקה של שמע/וידאו מפשט את תהליך ההקרנה והאחסון
7	עיצוב רגל יחידה משמעותו שלא תצטרך לבצע כוונונים מסובכים לגובה.
7	פתחי אוורור קדמיים
7	הפעלה ישירה/כבוי ישיר
7	ללא המתנה לצינון התקררות
8	פונקציות אבטחה משופרות
8	הגנת סיסמה להגבלה וניהול של משתמשים
8	נעילת לוח בקרה מגבילה את פעולת הלחצנים של לוח הבקרה
8	תכונות של EB-W10/X10
8	הקרנת תמונות JPEG מהתקן אחסון USB או ממצלמה דיגיטלית ללא שימוש במחשב
8	מצויד בכניסת HDMI למגוון שימושים רחב, כגון צפייה בסרטים ובסרטי וידאו
9	<b>שמות החלקים והפונקציות</b>
9	חלק קדמי/עליון
10	חלק אחורי (EB-W10/X10)
10	חלק אחורי (EB-S10)
12	חלק אחורי (EB-W9/X9/S9/X92/S92)
13	בסיס
13	לוח בקרה (EB-W10/X10/W9/X9/X92)
14	לוח בקרה (EB-S10/S9/S92)
15	שלט רחוק

### פונקציות שימושיות

18	<b>התחברות בעזרת כבל USB והקרנה (USB Display)</b>
18	דרישות מערכת
18	חיבור



70	שיטות התקנה
71	ניקוי
71	ניקוי פני השטח של המקרן
71	ניקוי העדשה
72	ניקוי מסנן האוויר
73	החלפת חומרים מתכלים
73	החלפת סוללות השלט
74	החלפת הנורה
74	פרק זמן להחלפת נורה
74	כיצד להחליף את הנורה
76	איפוס שעות נורה
76	החלפת מסנן אוויר
76	פרק זמן להחלפת מסנן אוויר
77	כיצד להחליף את מסנן האוויר
79	אביזרים וחומרים מתכלים אופציונליים
79	אביזרים אופציונליים
79	חומרים מתכלים
80	שמירת לוגו משתמש
82	גודל מסך ומרחק הקרנה
82	מרחקי הקרנה (EB-W10/W9)
83	מרחקי הקרנה (EB-X10/X9/X92)
84	מרחקי הקרנה (EB-S10/S9/S92)
85	התחברות לציוד חיצוני
85	התחברות לצג חיצוני (EB-W9/X9/S9 בלבד)
85	התחברות לרמקולים חיצוניים (EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92 בלבד)
87	ניטור ושליטה על המקרן באמצעות מחשב (פקודות ESC/VP21)
87	לפני שתחיל
87	רשימת פקודות
88	פרוטוקול תקשורת
89	נתמכים צגים
89	צגים נתמכים (EB-W10/W9)

41	התחלת מצגת
41	סיום מצגת
41	פעולות בסיסיות של מצגת
42	סיבוב תמונות
43	הקרנת קובצי תמונה
43	הקרנת תמונה
44	הקרנה ברצף של כל קובצי התמונה בתיקיה (מצגת)
45	הגדרת תצוגת קובץ תמונה וקביעת אופן הפעלת מצגת

## תפריט תצורה

47	שימוש בתפריט תצורה
48	רשימת פונקציות
48	תמונה תמונה
49	אות אות
51	הגדרות הגדרות
52	מורחב מורחב
54	פרטים מידע (תצוגה בלבד)
55	אפס 'אפס'

## פתרון בעיות

57	שימוש ב עזרה
58	פתרון בעיות
58	קריאת המחוונים
59	מחווון ⏻ דולק או מהבהב באדום
60	⚡ המחווים מהבהבים או דולקים בכתום
61	כאשר המחווים אינם עוזרים
62	בעיות הקשורות להקרנה
67	בעיות הקשורות ל-USB Display
68	בעיות אחרות



89	.....	אותות מחשב (RGB אנלוגי)
90	.....	Component Video
90	.....	Composite Video/S-Video
91	.....	אות כניסה מכניסת HDMI (EB-W10 בלבד)
92	.....	צגים נתמכים (EB-X10/X9/X92)
92	.....	אותות מחשב (RGB אנלוגי)
93	.....	Component Video
93	.....	Composite Video/S-Video
93	.....	אות כניסה מכניסת HDMI (EB-X10 בלבד)
94	.....	צגים נתמכים (EB-S10/S9/S92)
94	.....	אותות מחשב (RGB אנלוגי)
96	.....	Component Video
96	.....	Composite Video/S-Video
<b>97</b>	.....	<b>מפרטים</b>
97	.....	מפרטים כלליים של המקרן
<b>100</b>	.....	<b>מראה</b>
<b>101</b>	.....	<b>מילון מונחים</b>
<b>103</b>	.....	<b>הערות כלליות</b>
103	.....	אודות סימנים
103	.....	הערה כללית:
<b>104</b>	.....	<b>אינדקס</b>



## הקדמה

פרק זה מסביר את תכונות המקרן ואת שמות החלקים.

## קל לטיפול וקומפקטי

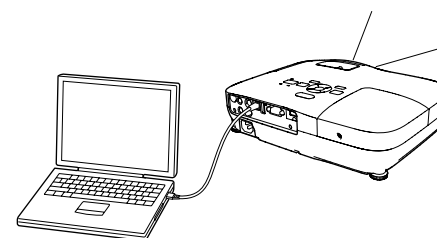
### קומפקטי וקל משקל

הגוף הקל והקומפקטי מאפשר נשיאה נוחה.



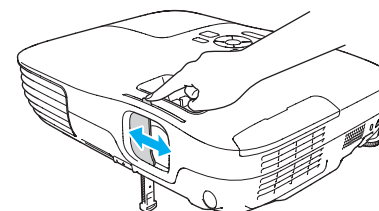
### התחברות בעזרת כבל USB והקרנה (USB Display)

בחיבור פשוט של המקרן למחשב באמצעות כבל USB, תוכל להקרין תמונות הישר ממסך המחשב. תואם הן ל-Windows והן ל-Mac OS. עמ' 18



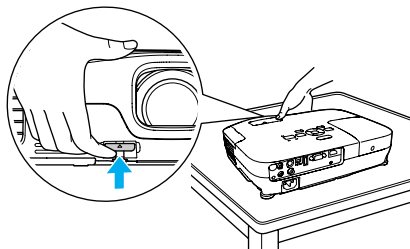
### תריס ההשתקה של שמע/וידאו מפשט את תהליך ההקרנה והאחסון

באפשרותך לעצור ולחדש את ההקרנה בקלות באמצעות פתיחה וסגירה של תריס ההשתקה של שמע/וידאו, אשר מקל על הצגת מצגות ברורות.



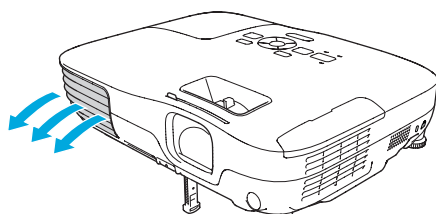
### עיצוב רגל יחידה משמעותו שלא תצטרך לבצע כוונונים מסובכים לגובה.

באפשרותך לבצע כוונוני גובה בקלות באמצעות יד אחת.



### פתחי אוורור קדמיים

פתחי האוורור הקדמיים מפנים את האוויר החם הרחק מהמציג ומצידוד המחשב.



### הפעלה ישירה/כבוי ישיר

במקומות בהם החשמל מנוהל באופן מרכזי, כגון חדר ישיבות, ניתן לקבוע שהמקרן יופעל ויכובה באופן אוטומטי כאשר מקור המתח אליו מחובר המקרן מחובר או מנותק.

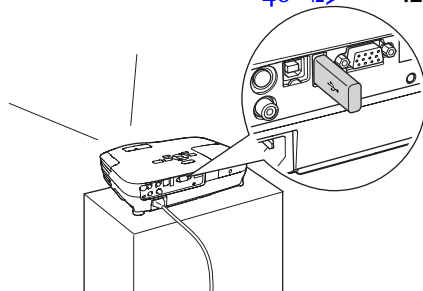
### ללא המתנה לצינון התקררות

לאחר כיבוי המקרן, באפשרותך לנתק את כבל החשמל של המקרן מבלי שתצטרך לחכות שהמקרן יצטנן.

## תכונות של EB-W10/X10

הקרנת תמונות JPEG מהתקן אחסון USB או ממצלמה דיגיטלית ללא שימוש במחשב

באמצעות חיבור התקן אחסון USB או מצלמה דיגיטלית למקרן, ניתן להקרין מצגת תמונות JPEG, כגון תמונות שצולמו במצלמה דיגיטלית. ניתן להקרין תמונות במהירות ובקלות, ללא צורך לחבר מחשב. עמ' 40



מצויד בכניסת HDMI למגוון שימושים רחב, כגון צפייה בסרטים ובסרטי וידאו

ניתן להקרין תמונות באיכות גבוהה ומוסיקה על-ידי חיבור מגוון של ציוד RGB דיגיטלי לכניסת ה-HDMI, כגון נגן DVD, נגן דיסקים מסוג Blu-ray, קונסולת משחקים וכמובן גם מחשב.

## פונקציות אבטחה משופרות

הגנת סיסמה להגבלה וניהול של משתמשים

באמצעות קביעת סיסמה באפשרותך להגביל את המשתמשים במקרן. עמ' 36

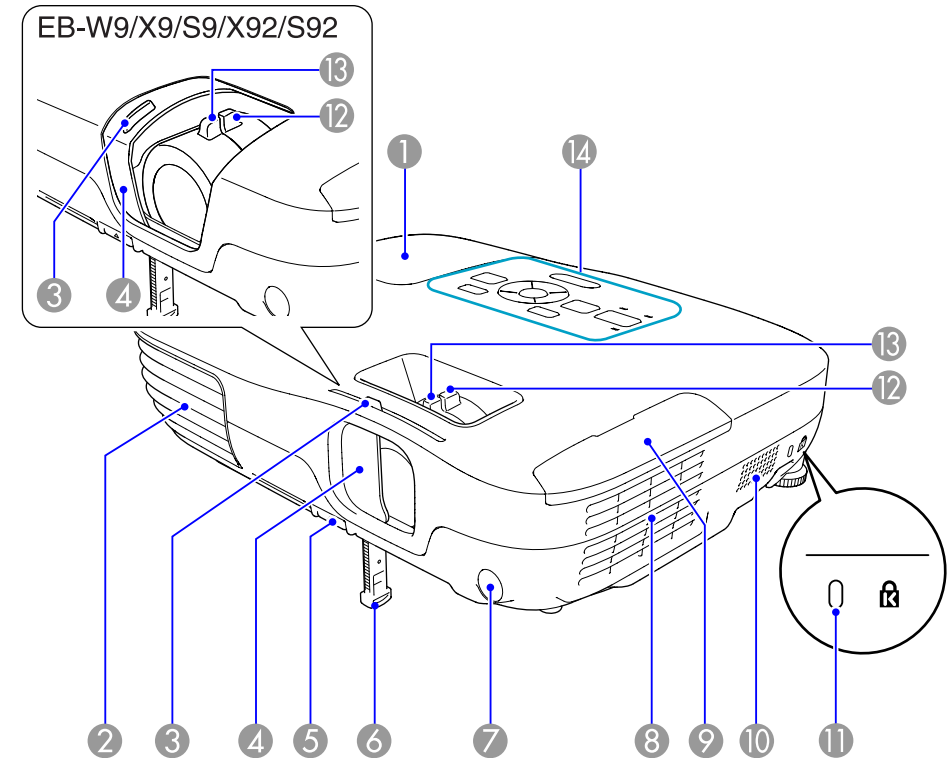
נעילת לוח בקרה מגבילה את פעולת הלחצנים של לוח הבקרה

באפשרותך להשתמש בפונקציה זו כדי למנוע מאנשים לשנות את הגדרות המקרן ללא רשות באירועים, בתי ספר ועוד. עמ' 37



## חלק קדמי/עליון

האיור הוא של EB-W10/X10. מכאן ואילך, ההסברים לגבי כל התכונות יתבצעו בעזרת איורים של EB-W10/X10, אלא אם יצוין אחרת.



שם	פונקציה
1 מכסה גורה	פתח את המכסה כדי להחליף את מנורה של המקרן. עמ' 74

שם	פונקציה
2 פתח אוורור	פתח אוורור המשמש לקירור חלקו הפנימי של המקרן.
3 ידית של שקופית השתקה של שמע/וידאו	החלק את הכפתור כדי לפתוח ולסגור את שקופית ההשתקה של שמע/וידאו.
4 שקופית השתקה של שמע/וידאו	סגור כשאניך משתמש במקרן כדי להגן על העדשה. באמצעות סגירה במהלך ההקרנה תוכל להסתיר את התמונה ואת הצליל (השתקה קול/וידאו). עמ' 25
5 ידית כוונן רגל	משוך את ידית כוונן הרגל כדי להאריך ולקצר את הרגל המתכווננת הקדמית. מדריך להפעלה מהירה
6 רגל מתכווננת קדמית	האריך וקצר את המיקום של התמונה המוקרנת כשהמקרן ממוקם על משטח כגון שולחן. מדריך להפעלה מהירה
7 מקלט מרוחק	מקבל אותות מהשלט רחוק. מדריך להפעלה מהירה
8 מסנן אוויר (פתח כניסת אוויר)	מכניס אוויר כדי לקרר את חלקו הפנימי של המקרן. הצטברות אבק בחלק זה עלולה לגרום לעלייה בטמפרטורה הפנימית והדבר עלול להוביל לבעיות בתפעול ולקצר את אורך חיי השירות של המנוע האופטי. הקפד לנקות את מסנן האוויר באופן קבוע. עמ' 72, עמ' 76
9 מכסה מסנן אוויר	פתח וסגור בעת החלפת מסנן האוויר. עמ' 76
10 רמקול	
11 חריץ אבטחה	חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System, המיוצרת על-ידי Kensington. עמ' 39
12 טבעת גודל תצוגה EB-W10/X10/W9/X9/(X92 בלבד)	לכוון גודל התמונה. מדריך להפעלה מהירה
13 טבעת מיקוד	לכוון המיקוד של התמונה. מדריך להפעלה מהירה
14 לוח בקרה	"לוח בקרה (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" עמ' 13 "לוח בקרה (EB-S10/S9/S92)" עמ' 14

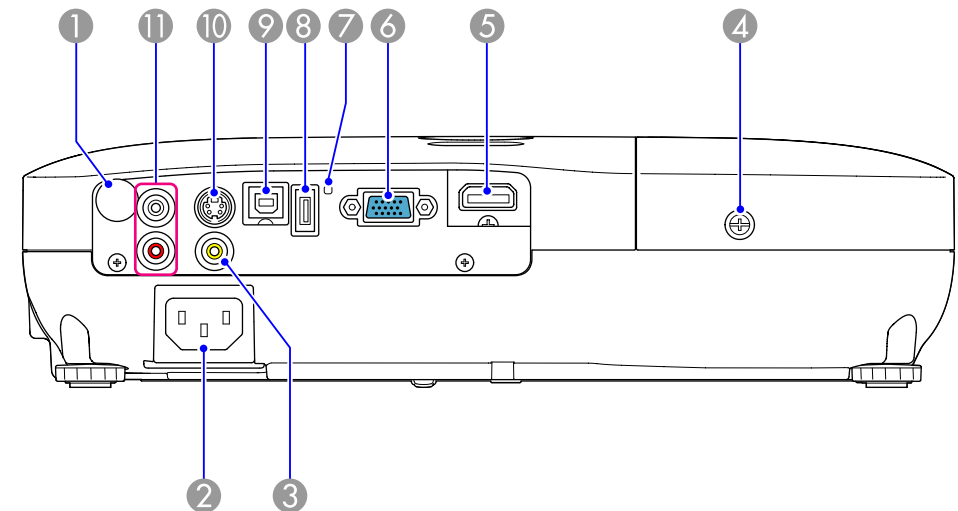
### זהירות



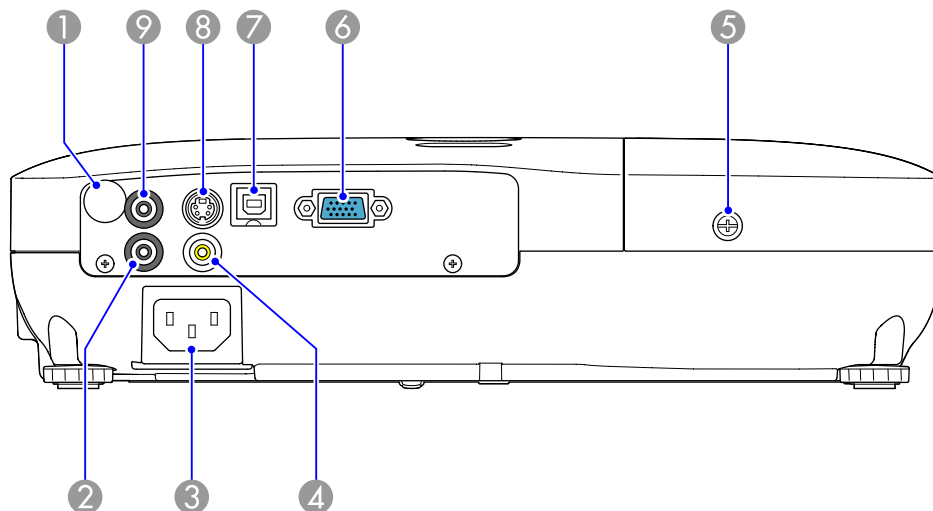
אין למקם עצמים אשר עשויים להיפגם או להיות מושפעים מחום ליד פתח האוורור ואין להניח את פניך או את ידיך ליד פתח האוורור במהלך ההקרנה.

פונקציה	שם
מחברת התקן אחסון USB או מצלמה דיגיטלית, ומקרינה תמונות JPEG באמצעות מצגת. עמ' 40	8 כניסת (Type A) USB
ניתן להשתמש בפונקציות הבאות על-ידי התחברות למחשב עם כבל ה-USB המצורף.	9 כניסת (Type B) USB
<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display עמ' 18</li> <li>• עכבר אלחוטי עמ' 33</li> <li>• פעולות דפדוף בקובצי מסמכים כגון קובצי PowerPoint עמ' 34</li> <li>• ניטור ושליטה על המקרן דרך תקשורת USB עמ' 87</li> </ul>	
לאותות S-video ממקורות וידאו.	10 כניסת S-video
קליטת שמע מיציאות שמע בציוד אחר. מדריך להפעלה מהירה	11 כניסת Audio-L/R

## חלק אחורי (EB-W10/X10)



## חלק אחורי (EB-S10)



פונקציה	שם
מקבל אותות מהשלט רחוק. מדריך להפעלה מהירה	1 מקלט שלט

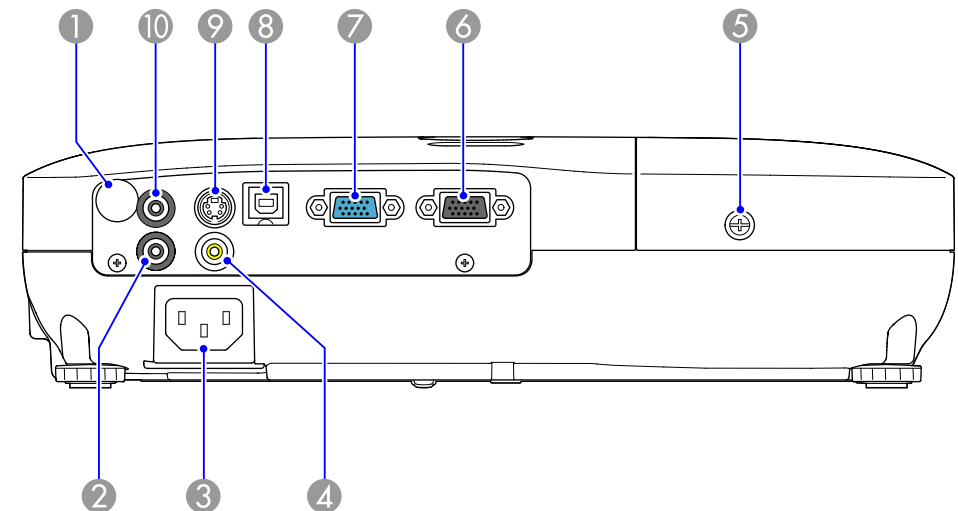
פונקציה	שם
מקבל אותות מהשלט רחוק. מדריך להפעלה מהירה	1 מקלט שלט
מתחברת אל כבל החשמל. מדריך להפעלה מהירה	2 כניסת חשמל
לאותות composite Video ממקורות וידאו.	3 כניסת וידאו (Video)
בורג קיבוע למכסה המנורה עמ' 74	4 בורג קיבוע למכסה המנורה
קולטת אותות וידאו מציוד וידאו וממחשבים תואמי HDMI. מקרן זה תואם HDCP.	5 יציאת HDMI
לאותות וידאו ממחשב ואותות component video ממקורות וידאו אחרים.	6 כניסת מחשב
הפירוש הבא מסביר את הסטטוס של התקני USB המחוברים לכניסת (Type A) USB. כבוי: התקן USB אינו מחובר נורית כתומה פועלת: התקן USB מחובר נורית ירוקה פועלת: התקן USB פועל נורית אדומה פועלת: שגיאה	7 מחוון USB



פונקציה	שם	
קליטת שמע מיציאות שמע בצידוד אחר.  מדריך להפעלה מהירה	כניסת שמע	2
מתחברת אל כבל החשמל.  מדריך להפעלה מהירה	כניסת חשמל	3
לאותות composite video ממקורות וידאו.	כניסת וידאו (Video)	4
בורג המקבע את כיסוי מנורה במקומו.  עמ' 74	בורג קיבוע למכסה הנורה	5
לאותות וידאו ממחשב ואותות component video ממקורות וידאו אחרים.	כניסת מחשב	6
ניתן להשתמש בפונקציות הבאות על-ידי התחברות למחשב עם כבל ה-USB המצורף. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display  עמ' 18</li> <li>• עכבר אלחוטי  עמ' 33</li> <li>• פעולות דפדוף בקובצי מסמכים כגון קובצי PowerPoint  עמ' 34</li> <li>• ניטור ושליטה על המקרן דרך תקשורת USB  עמ' 87</li> </ul>	כניסת (Type B) USB	7
לאותות S-video ממקורות וידאו.	כניסת S-video	8
מוציא את הקול של התמונה המוקרנת לרמקולים חיצוניים.  עמ' 85	יציאת שמע	9

פונקציה	שם
ניתן להשתמש בפונקציות הבאות על-ידי התחברות למחשב עם כבל USB. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display עמ' 18</li> <li>• עכבר אלחוטי עמ' 33</li> <li>• פעולות דפדוף בקובצי מסמכים כגון קובצי PowerPoint עמ' 34</li> <li>• ניטור ושליטה על המקרן דרך תקשורת USB עמ' 87</li> </ul>	8 כניסת (USB Type B)
לאותות S-video ממקורות וידאו.	9 כניסת S-video
מוציא את הקול של התמונה המוקרנת לרמקולים חיצוניים. עמ' 85	10 יציאת שמע

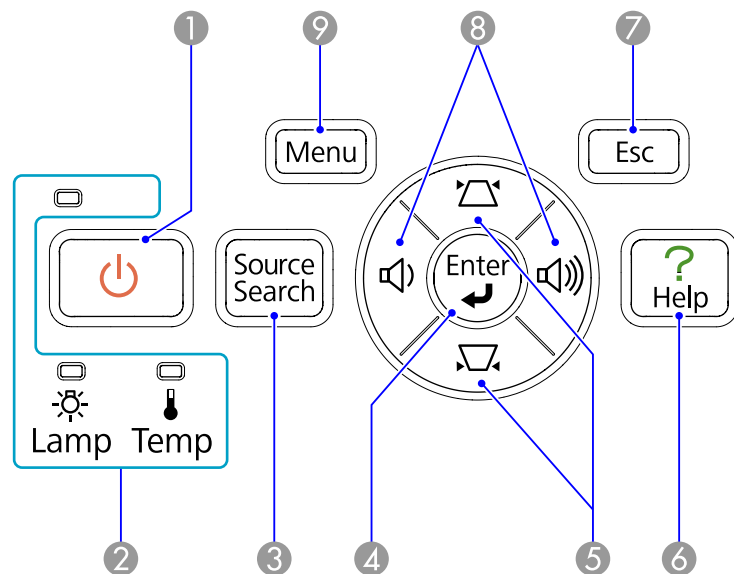
## חלק אחורי (EB-W9/X9/S9/X92/S92)



פונקציה	שם
מקבל אותות מהשלט רחוק. מדריך להפעלה מהירה	1 מקלט שלט
קליטת שמע מיציאות שמע בצידוד אחר. מדריך להפעלה מהירה	2 כניסת שמע
מתחברת אל כבל החשמל. מדריך להפעלה מהירה	3 כניסת חשמל
לאותות composite video ממקורות וידאו.	4 כניסת וידאו (Video)
בורג המקבע את כיסוי מנורה במקומו. עמ' 74	5 בורג קיבוע למכסה הנורה
מוציאה לצג חיצוני את אות התמונה מהמחשב המחובר לכניסת הקלט מחשב. פונקציה זו אינה זמינה לאותות Component Video או אותות אחרים המועברים לכל יציאה מלבד לכניסת הקלט מסוג מחשב. עמ' 85	6 יציאת Monitor Out (EB-W9/X9/S9 בלבד)
לאותות וידאו ממחשב ואותות component video ממקורות וידאו אחרים.	7 כניסת מחשב

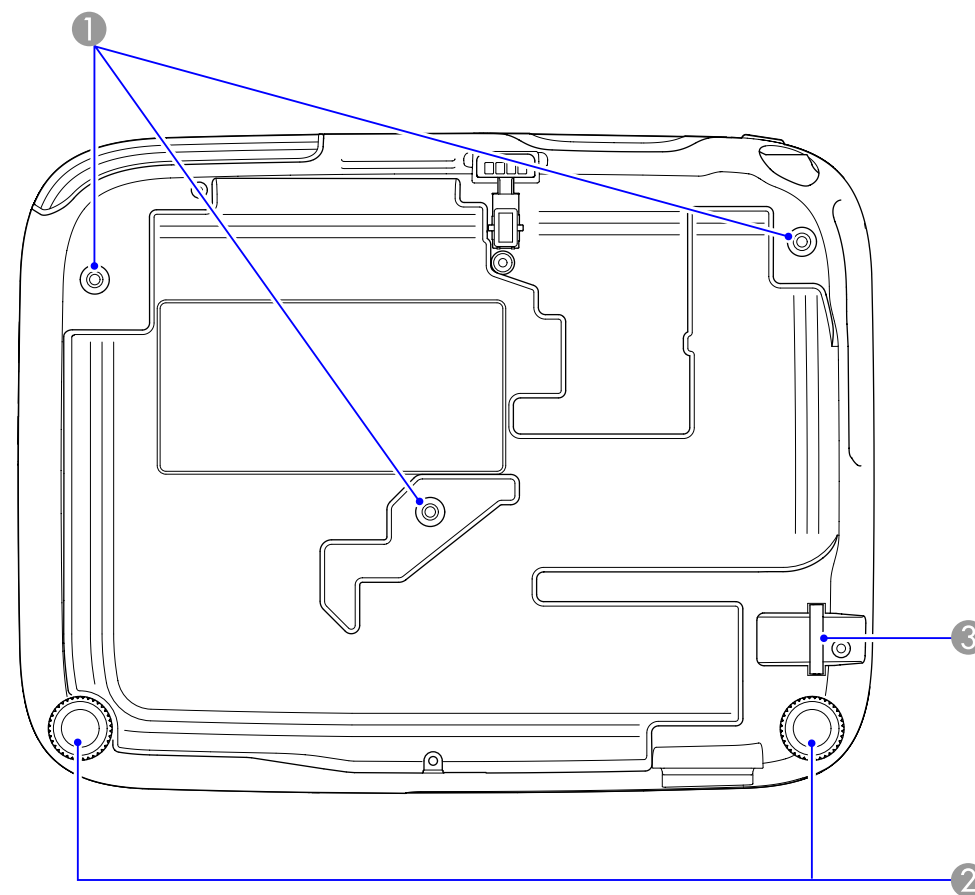
פונקציה	שם	
העבר מנעול כבל הזמין באופן מסחרי דרך הנקודה ונעל אותה במקום. עמ' 39	נקודת התקנה לכבל אבטחה	3

### לוח בקרה (EB-W10/X10/W9/X9/X92)



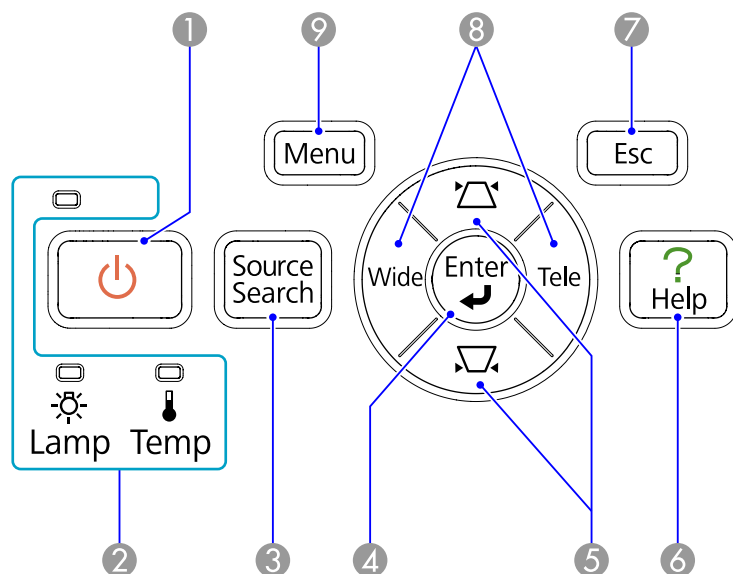
פונקציה	שם	
הפעל או כבה את המקרן. מדריך להפעלה מהירה	לחצן [⏻]	1
צבע המחוונים והיותם מהבהבים או מוארים קובעים את הסטטוס של המקרן. עמ' 58	מחווני מצב	2
משתנה למקור הקלט הבא המחובר למקרן ושולח תמונה. עמ' 22	לחצן [Source Search]	3
אם לוחצים על הלחצן במהלך הקרנה של אותות תמונה מהמחשב, הוא מכוון באופן אוטומטי את הפונקציות עקיבה, סנכרון ומיקום כדי להקרין את התמונה באופן הטוב ביותר. כשתפריט תצורה או מסך עזרה מוצגים, הלחצן מקבל את הבחירה הנוכחית ומזין אותה ועובר לרמה הבאה.	לחצן [Enter]	4

### בסיס



פונקציה	שם	
חבר כאן את המתלה לתקרה האופציונלי בעת תליית המקרן מהתקרה. עמ' 70, עמ' 79	נקודות חיבור מתלה לתקרה (3 נקודות)	1
בעת התקנה על שולחן, סובב כדי להאריך ולקצר על מנת לכוונן את ההטיה האופקית. מדריך להפעלה מהירה	רגל אחורית	2

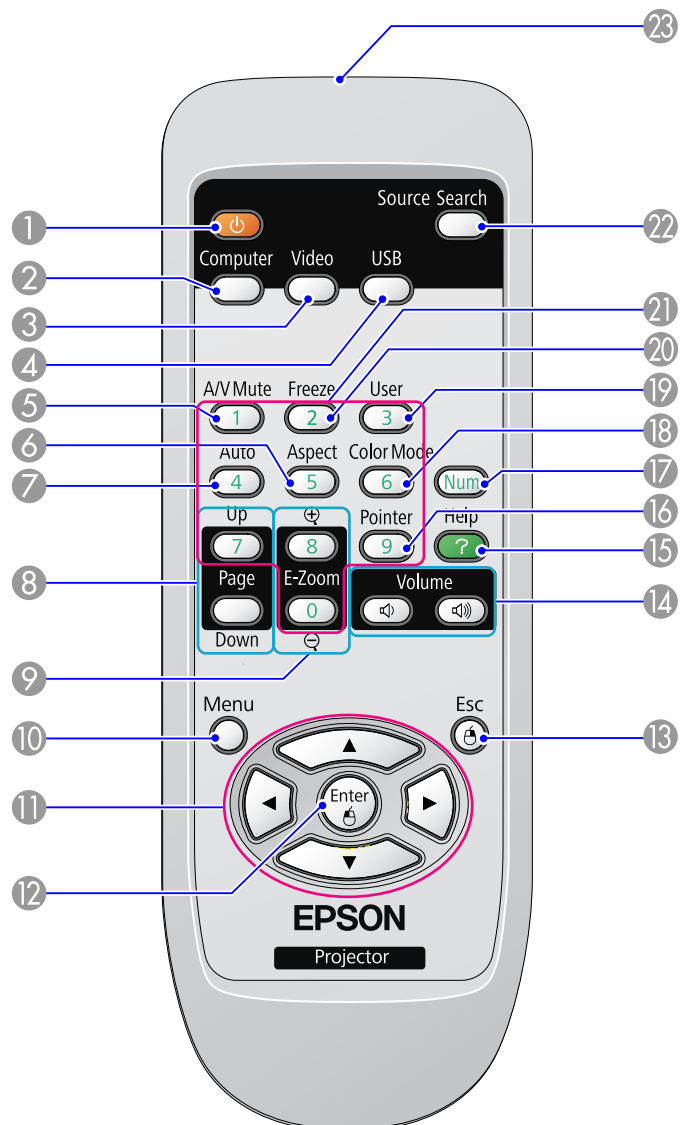
## לוח בקרה (EB-S10/S9/S92)



שם	פונקציה
5 הלחצנים [↖] [↗]	תיקון עיוות Keystone. מדריך להפעלה מהירה אולם בעת הקרנה במצב מצגת (EB-W10/X10 בלבד), יש ללחצנים את הפונקציות [↖] ו-[↗] בלבד. אם הלחצן נלחץ בעת ההופעה של תפריט תצורה או מסך עזרה, לחצנים אלו בוחרים בפריטי תפריט ובערכי הגדרות. עמ' 47
6 לחצן [Help]	מציג וסוגר את מסך עזרה שמראה לך כיצד להתמודד עם בעיות שונות במידה ותתרחשנה. עמ' 57
7 לחצן [ESC]	עוצר את הפונקציה הנוכחית. אם הלחצן נלחץ בזמן שתפריט תצורה מוצג, הוא עובר לרמת התפריט הקודמת. עמ' 47
8 הלחצנים [↵] [↶]	מכווננים את עוצמת הקול. מדריך להפעלה מהירה אולם בעת הקרנה במצב מצגת (EB-W10/X10 בלבד), יש ללחצנים את הפונקציות [↵] ו-[↶] בלבד. אם הלחצן נלחץ בעת ההופעה של תפריט תצורה או מסך עזרה, לחצנים אלו בוחרים בפריטי תפריט ובערכי הגדרות. עמ' 47
9 לחצן [Menu]	מציג וסוגר את תפריט תצורה. עמ' 47

שם	פונקציה
1 לחצן [⏻]	הפעל או כבה את המקרן. מדריך להפעלה מהירה
2 מחווני מצב	צבע המחוונים והיותם מהבהבים או מוארים קובעים את הסטוס של המקרן. עמ' 58
3 לחצן [Source Search]	משתנה למקור הקלט הבא המחובר למקרן ושולח תמונה. עמ' 22
4 לחצן [Enter]	אם לוחצים על הלחצן במהלך הקרנה של אותות תמונה מהמחשב, הוא מכוון באופן אוטומטי את הפונקציות עקיבה, סנכרון ומיקום כדי להקרין את התמונה באופן הטוב ביותר. כשתפריט תצורה או מסך עזרה מוצגים, הלחצן מקבל את הבחירה הנוכחית ומזין אותה ועובר לרמה הבאה.
5 הלחצנים [↖] [↗]	תיקון עיוות Keystone. מדריך להפעלה מהירה אם הלחצן נלחץ בעת ההופעה של תפריט תצורה או מסך עזרה, לחצנים אלו בוחרים בפריטי תפריט ובערכי הגדרות. עמ' 47
6 לחצן [Help]	מציג וסוגר את מסך עזרה שמראה לך כיצד להתמודד עם בעיות שונות במידה ותתרחשנה. עמ' 57

## שלט רחוק



פונקציה	שם	
עוצר את הפונקציה הנוכחית. אם הלחצן נלחץ בזמן שתפריט תצורה מוצג, הוא עובר לרמת התפריט הקודמת. עמ' 47	לחצן [ESC]	7
לכוונון גודל מסך ההקרנה. לחיצה על לחצן [Tele] מקטינה את גודל מסך ההקרנה, ולחיצה על [Wide] מגדילה אותו. מדריך להפעלה מהירה אם הלחצן נלחץ בעת ההופעה של תפריט תצורה או מסך עזרה, לחצנים אלו בוחרים בפרטי תפריט ובערכי הגדרות. עמ' 47	לחצני [Tele]/[Wide]	8
מציג וסוגר את תפריט תצורה. עמ' 47	לחצן [Menu]	9



פונקציה	שם
<p>14) לחצני [Volume] (⏮) (⏭) (⏪) (⏩)</p> <p>מפחית את העוצמה. (⏮) מגביר את העוצמה. (⏭) מדריך להפעלה מהירה</p>	
<p>15) לחצני [Help]</p> <p>מציג וסוגר את מסך עזרה שמראה לך כיצד להתמודד עם בעיות שונות במידה ותתרחשנה. עמ' 57</p>	
<p>16) לחצני [Pointer]</p> <p>לחץ כדי להפעיל את המצביע שעל-גבי המסך. עמ' 31</p>	
<p>17) לחצני [Num]</p> <p>השתמש בעת הזנת סיסמה. עמ' 36</p>	
<p>18) לחצני [Color Mode]</p> <p>בכל פעם שהלחצן נלחץ, מצב צבעים משתנה. עמ' 24</p>	
<p>19) לחצני [User]</p> <p>לחץ כדי להקצות פריט שנעשה בו שימוש תדיר, מבין ארבעת פריטי תפריט תצורה הזמינים. באמצעות לחיצה על הלחצן, מופיע מסך הבחירה/כוון של פריט התפריט שהוקצה, ומאפשר לך לבצע הגדרות/כוונונים בלחיצה אחת. בקרת בהירות מוקצית כהגדרת ברירת המחדל. עמ' 51</p>	
<p>20) לחצני [Freeze]</p> <p>התמונות מושהות או מופעלות. עמ' 26</p>	
<p>21) לחצנים מספריים</p> <p>השתמש בעת הזנת סיסמה. עמ' 36</p>	
<p>22) לחצני [Search]</p> <p>משתנה למקור הקלט הבא המחובר למקרן ושולח תמונה. עמ' 22</p>	
<p>23) אזור פליטת אור של השלט הרחוק</p> <p>שולח אותות שלט רחוק.</p>	

פונקציה	שם
<p>1) לחצני [Power]</p> <p>מפעיל או מכבה את המקרן. מדריך להפעלה מהירה</p>	
<p>2) לחצני [Computer]</p> <p>עובר לתמונות מכניסת מחשב. עמ' 23</p>	
<p>3) לחצני [Video]</p> <p>בכל פעם שהלחצן נלחץ, התמונה מתחלפת בין כניסות הווידאו, S-Video, HDMI-1 (EB-W10/X10 בלבד). עמ' 23</p>	
<p>4) לחצני [USB]</p> <p>בכל פעם שהלחצן נלחץ, התמונה משתנה בין USB Display ומצגת (EB-W10/X10 בלבד). עמ' 23</p>	
<p>5) לחצני [A/V Mute]</p> <p>מפעיל ומכבה את הווידאו והשמע. עמ' 25</p>	
<p>6) לחצני [Aspect]</p> <p>יחס הגובה-רוחב משתנה בכל פעם שהלחצן נלחץ. עמ' 26</p>	
<p>7) לחצני [Auto]</p> <p>אם לוחצים על הלחצן במהלך הקרנה של אותות תמונה מהמחשב, הוא מכוון באופן אוטומטי את הפונקציות עקיבה, סנכרון ומיקום כדי להקריין את התמונה באופן הטוב ביותר.</p>	
<p>8) לחצני [Page] (Up) (Down)</p> <p> <ul style="list-style-type: none"> <li>לחיצה עליהם בזמן שהמקרן מחובר למחשב בכבל USB, מאפשרת לרפדף מעלה ומטה במסך. עמ' 34</li> <li>בהקרת מצגת, לחיצה על לחצן זה תציג את המסך הקודם/הבא. (EB-W10/X10 בלבד) עמ' 43</li> </ul> </p>	
<p>9) לחצני [E-Zoom] (⊕) (⊖)</p> <p>           (⊕) הגדלת התמונה מבלי לשנות את גודל ההקרנה.            (⊖) הקטנת חלקי תמונות שהוגדלו באמצעות הלחצן ⊕. עמ' 32         </p>	
<p>10) לחצני [Menu]</p> <p>מציג וסוגר את תפריט תצורה. עמ' 47</p>	
<p>11) הלחצנים [⏮] [⏭] [⏪] [⏩]</p> <p>כשתפריט תצורה או מסך עזרה מופיעים, הלחצן בוחר פריט תפריט וערכי הגדרה. עמ' 47</p> <p>במהלך הפעלת פונקציית העכבר האלחוטי, מצביע העכבר נע בכיוון של הלחצן שנלחץ. עמ' 33</p>	
<p>12) לחצני [Enter]</p> <p>כשתפריט תצורה או מסך עזרה מוצגים, הלחצן מקבל את הבחירה הנוכחית ומזין אותה ועובר לרמה הבאה. עמ' 47</p> <p>משמש בתור לחצן עכבר שמאלי בעת שימוש בפונקציית עכבר אלחוטי. עמ' 33</p>	
<p>13) לחצני [ESC]</p> <p>עוצר את הפונקציה הנוכחית. אם הלחצן נלחץ בזמן שתפריט תצורה מוצג, הוא עובר לרמה הקודמת. עמ' 47</p> <p>משמש בתור לחצן עכבר ימני בעת שימוש בפונקציית עכבר אלחוטי. עמ' 33</p>	





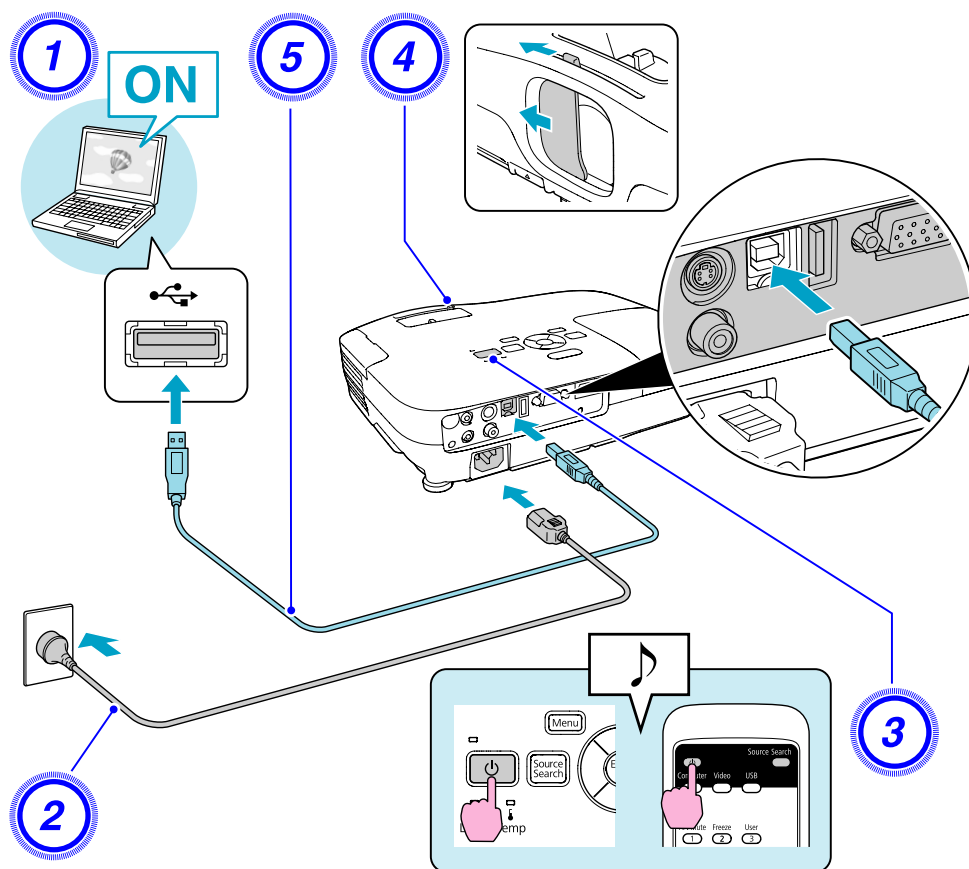
## פונקציות שימושיות

פרק זה מסביר טיפים שימושיים להצגת מצגות, וכן את פונקציות האבטחה.

## תצוגה

רזולוציה גבוהה יותר מ-640x480 ונמוכה מ-1680x1200  
צבע תצוגה ב-16 סיביות צבע או יותר

## חיבור



ניתן להקרין תמונות ממחשב באמצעות חיבור כבל USB למקרן. פונקציה זו נקראת USB Display. בחיבור פשוט באמצעות כבל USB, ניתן להציג תמונות מהמחשב.

## דרישות מערכת

### עבור Windows

Windows 2000 Service Pack4 Windows XP Service Pack2 ואילך Windows Vista Windows Vista Service Pack1 ואילך Windows 7	מערכת הפעלה*
Mobile Pentium III 1.2 GHz או מהיר יותר מומלץ: Pentium M 1.6 GHz או מהיר יותר	מעבד
256MB או יותר מומלץ: 512 MB או יותר	סה"כ זיכרון
20MB או יותר	דיסק קשיח שטח פנוי
רזולוציה גבוהה יותר מ-640x480 ונמוכה מ-1600x1200 צבע תצוגה ב-16 סיביות צבע או יותר	תצוגה

\* קיימת תמיכה ב-32 סיביות בלבד.

### עבור Mac OS

Mac OS X 10.5.1 או גרסה מאוחרת יותר Mac OS X 10.6.x	מערכת הפעלה
Power PC G4 1 GHz או מהיר יותר מומלץ: Intel Core Duo 1.83 GHz או מהיר יותר	מעבד
512MB או יותר	סה"כ זיכרון
20MB או יותר	דיסק קשיח שטח פנוי



## הליך

- 1 הפעל את המחשב.
- 2 חבר אל כבל החשמל (סופק).
- 3 הדלק את הקרן.
- 4 פתח את תריס ההשתקה של שמע/וידאו.
- 5 חבר אל כבל USB.  
כאשר הקול נשלח מרמקול המקרן, חבר כבל שמע (זמין בשוק) אל כניסת הקול.  
🔊 "חיבור בפעם הראשונה" עמ' 20  
🔊 "החל מהפעם השנייה" עמ' 21

## שים לב

חבר את המקרן ישירות למחשב ולא דרך מפצל USB.

## חיבור בפעם הראשונה

בעת החיבור הראשוני, תצטרך להתקין את מנהל ההתקן. תהליך ההתקנה משתנה בין מערכת ההפעלה של Windows לבין זו של Mac OS.

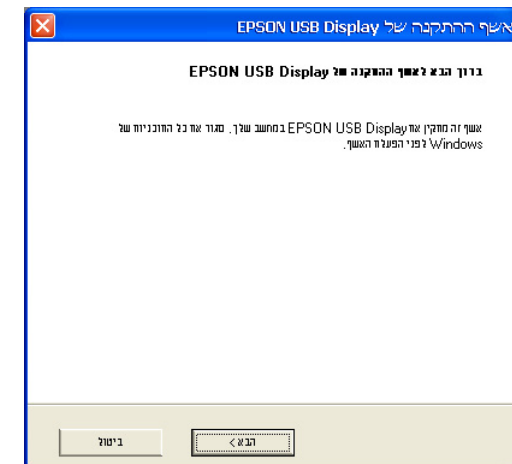
הליך

עבור Windows


1

התקנת מנהל ההתקן מתחילה אוטומטית.

בשימוש במחשב עם Windows 2000, לחץ לחיצה כפולה על המחשב שלי - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE, במחשב שלך.



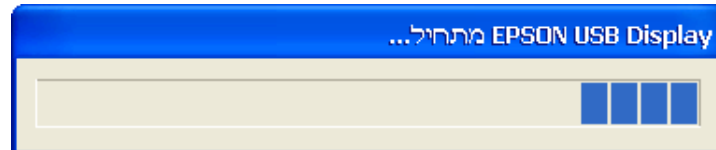
בעת שימוש במחשב הפועל עם Windows 2000 תחת הרשאת משתמש, במהלך ההתקנה תוצג הודעת שגיאה של Windows וייתכן שלא יתאפשר לך להתקין את התוכנה. במקרה זה, נסה לעדכן לגרסה האחרונה של Windows, בצע הפעלה מחדש ולאחר מכן נסה להתחבר פעם נוספת.

לקבלת פרטים נוספים, לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת במדריך התמיכה והשירות.  רשימת ספקים של מקרני אפסון

2

לחץ על "מסכים".

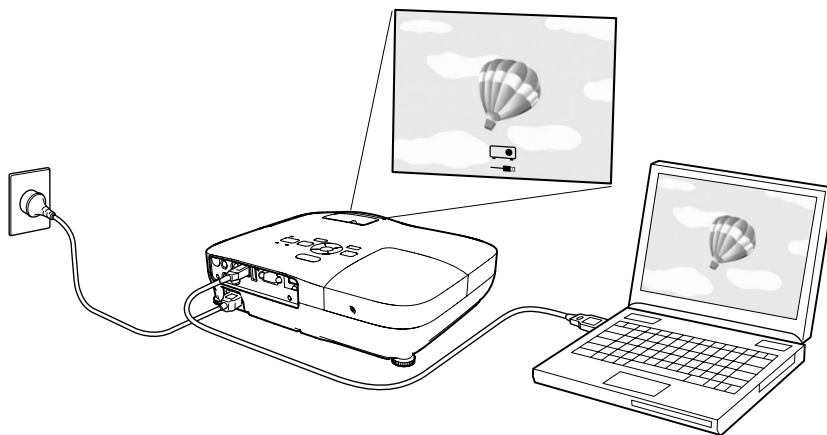
אם מנהל ההתקן לא הותקן, לא תוכל להפעיל את USB Display. בחר מסכים כדי להתקין את מנהל ההתקן. אם ברצונך לבטל את ההתקנה, לחץ על לא מסכים.



3

מוקרנות תמונות מהמחשב.

ייתכן שיחלוף זמן מה לפני הקרנת תמונות מהמחשב. עד שיוקרנו תמונות מהמחשב, השאר את הצידוד במקומו, אל תנתק את כבל ה-USB ואל תכבה את זרם החשמל למקרן.



4

כאשר תסיים, נתק את כבל ה-USB.

ניתן לנתק את המקרן בקלות על-ידי ניתוק כבל ה-USB. אין צורך להשתמש בתכונה Safely Remove Hardware ב-Windows.

- אם לא תבצע התקנה אוטומטית, לחץ לחיצה כפולה על המחשב שלי - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE במחשב שלך.
- אם, מסיבה כלשהי, לא מוקרן דבר, לחץ על כל התוכניות - EPSON Projector - EPSON USB Display Vx.x במחשב שלך.





ראה 📖 "החל מהפעם השנייה" עמ' 21 בעת ההתחברות בפעם הבאה.

## עבור Mac OS

1 תיקיית ה-Setup עבור USB Display מוצגת ב-Finder.

2 לחץ לחיצה כפולה על צלמית ה-"USB Display Installer".

הזן את סיסמת המנהל כדי להתחיל בהתקנה.

3 פעל על פי ההנחיות המוצגות במסך כדי להתקין.

4 כאשר יוצג הסכם הרישיון, לחץ על "מסכים".

אם לא תלחץ על מסכים לא תוכל להתחיל את ה-USB Display. אם ברצונך לבטל את ההתקנה, לחץ על לא מסכים.

כאשר ההתקנה תסתיים, תוצג צלמית USB Display ב-Dock ועל גבי שורת התפריט.

5 מוקרנות תמונות מהמחשב.

ייתכן שיחלוף זמן מה לפני הקרנת תמונות מהמחשב. עד שיוקרנו תמונות מהמחשב, השאר את הציוד במקומו, אל תנתק את כבל ה-USB ואל תכבה את זרם החשמל למקרן.

6 כאשר תסיים, נתק את כבל ה-USB.

לחץ על הצלמית בשורת התפריטים או על הצלמית שב-Dock, ובצע התנתק מתוך התפריט המוצג, ורק לאחר מכן הסר את כבל ה-USB.



- אם תיקיית ה-Setup עבור USB Display לא מוצגת אוטומטית ב-Finder, לחץ לחיצה כפולה על EPSON PJ\_UD - USB Display Installer במחשב שלך.
- אם מסיבה כלשהי לא מוקרן דבר, לחץ על צלמית USB Display ב-Dock.
- אם אין צלמית USB Display ב-Dock, הפעל את USB Display מתוך תיקיית היישומים.
- אם תבחר ב-Quit מתוך תפריט הצלמיות ב-USB Display, Dock לא יתחיל אוטומטית בפעם הבאה שיחובר כבל USB.

## החל מהפעם השנייה

מוקרנות תמונות מהמחשב.

ייתכן שיחלוף זמן מה לפני הקרנת תמונות מהמחשב. נא המתן.

## הסרת ההתקנה

### עבור Windows

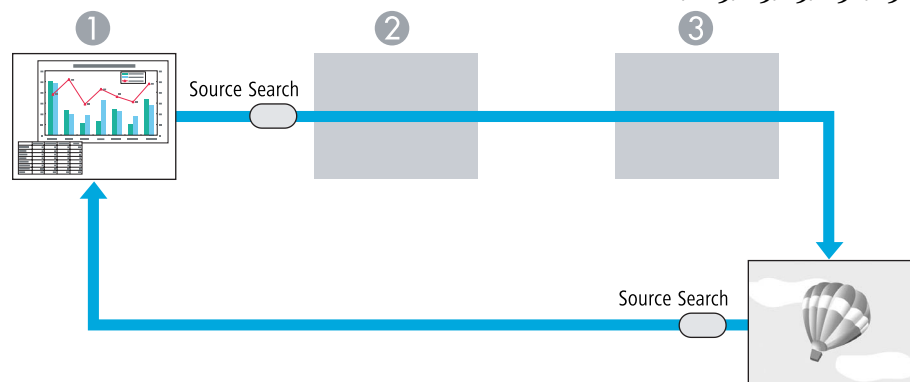
פתח את לוח הבקרה - הוספה/הסרה של תוכניות - והסר את EPSON USB Display.

### עבור Mac OS

הפעל את USB Display UnInstaller מהתיקיה Tool בתוך תיקיית היישומים.



EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92



1 מחשב

2 S-Video

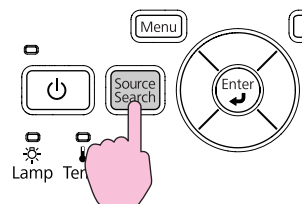
3 וידאו

4 USB Display

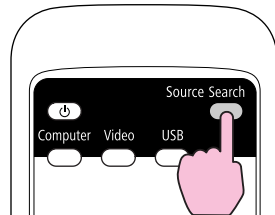
הליך

כאשר ציוד הווידאו שלך מחובר, התחל בהפעלה לפני שתתחיל בפעולה זו.

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



כאשר שני חלקי ציוד או יותר מחוברים, לחץ על הלחצן [Source Search] עד שתמונת היעד מוקרנת.

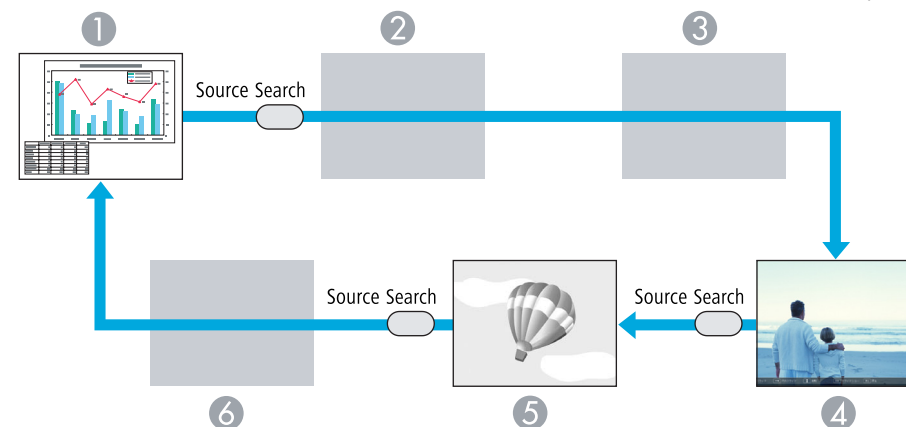
באפשרותך לשנות את התמונה המוקרנת בעזרת שתי הדרכים הבאות.

- שינוי באמצעות Source Search  
המקרן מזהה באופן אוטומטי אותות המגיעים מציוד מחובר ומקרין את התמונה המגיעה מהציוד.
- שינוי ישירות לתמונת היעד  
באפשרותך להשתמש בלחצני השלט כדי לעבור לכניסת היעד.

## זיהוי אוטומטי של אות הקלט ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)

באפשרותך להקרין את תמונת היעד במהירות מכיוון ששינוי באמצעות לחיצה על לחצן [Source Search] מתעלם מציאות קלט ללא קלט של אותות תמונה.

EB-W10/X10



1 מחשב

2 S-video

3 Video

4 HDMI

5 USB Display

6 USB



3 בכל פעם שהלחצן נלחץ, התמונה משתנה בין USB Display ומצגת EB-W10/X10 בלבד).

המסך הבא המציג את סטטוס אותות התמונה מוצג כאשר רק התמונה אשר המקרן מציג כרגע זמינה, או כאשר לא ניתן למצוא אות תמונה. באפשרותך לבחור את הכניסה שאליה מחובר הציוד שבו ברצונך להשתמש. אם לא מתבצעת אף פעולה תוך כעשר שניות, המסך נסגר.



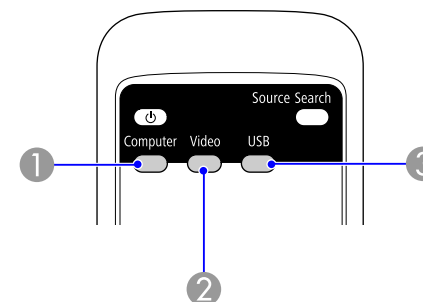
דוגמה: EB-W10/X10



## עבור אל תמונת היעד באמצעות השלט

באפשרותך לעבור ישירות אל תמונת היעד על-ידי לחיצה על הלחצנים הבאים בשלט רחוק.

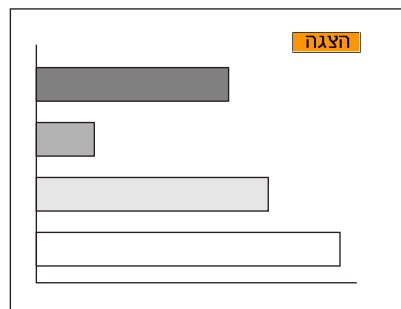
שלט רחוק



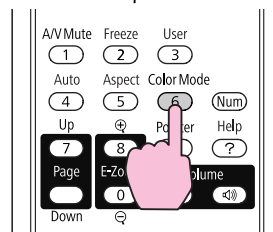
1 עובר לתמונות מכניסת מחשב.

2 בכל פעם שהלחצן נלחץ, התמונה מתחלפת בין כניסות הווידאו, S-Video, ו-HDMI (EB-W10/X10 בלבד).

## הליך



## שלט רחוק



## בחירת איכות ההקרנה (בחירת מצב צבעים)

באפשרותך להשיג בקלות את איכות התמונה המיטבית על-ידי בחירה בהגדרה המתאימה ביותר לסביבתך בעת ההקרנה. בהירות התמונה משתנה בהתאם למצב הנבחר.

יישום	מצב
אידיאלי לשימוש בחדר בעל אור בהיר. זה המצב הבהיר ביותר והוא מפיק גוני צל היטב.	דינמי
אידיאלי ליצירת מצגות באמצעות חומרים צבעוניים בחדר בעל תאורה בהירה.	הצגה
אידיאלי לצפייה בסרטים בחדר חשוך. מעניק לתמונות גוון טבעי.	תיאטרון
אידיאלי להקרנת תמונות סטילס, כגון תצלומים, בחדר בעל תאורה בהירה. התמונות בעלות צבעים חיים ויוצרות ניגודיות.	תצלום* <sup>1</sup>
אידיאלי לצפייה בתוכניות טלוויזיה בחדר בעל תאורה בהירה. התמונות בעלות צבעים חיים ו"קמות לתחייה".	ספורט* <sup>2</sup>
אידיאלי עבור תמונות המתאימות לתקן הצבעים sRGB.	<b>sRGB</b>
גם אם אתה מקרין על לוח כיתה (לוח ירוק), הגדרה זו מעניקה לתמונות שלך גוון טבעי, כמו בעת הקרנה על מסך.	לוח שחור
אידיאלי למצגות על לוח לבן.	לוח לבן

בכל לחיצה על הלחצן, שם מצב צבעים מוצג על המסך ומצב הצבעים משתנה.

אם תלחץ על הלחצן בזמן ששם מצב צבעים מוצג על המסך, הוא ישתנה למצב הצבעים הבא.

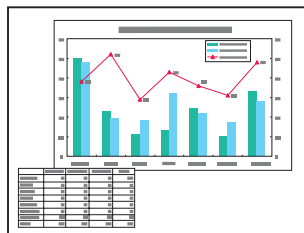
ניתן להגדיר את מצב הצבעים גם באמצעות מצב צבעים בתפריט תמונה של תפריט תצורה. עמ' 48



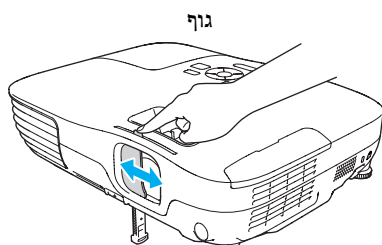
\*<sup>1</sup> ניתן לבחירה רק כאשר אות הקלט הינו RGB או כאשר המקור נקבע לערך USB Display או USB (EB-W10/X10 בלבד).

\*<sup>2</sup> ניתן לבחירה רק כאשר הקלט הוא תמונות וידאו, S-Video או Component Video.

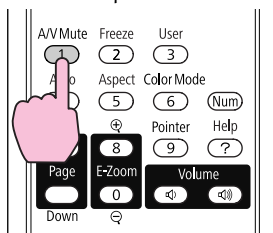




הליך



שלט רחוק



בכל לחיצה על הלחצן או פתיחה/סגירה של כיסוי העדשה, האפשרות השתקת קול/וידאו מופעלת או מתבטלת.

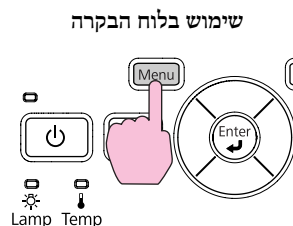
- אם תשתמש בפונקציה זו בעת הקרנת תמונות נעות, המקור ימשיך להפעיל את התמונות והשמע ולא תוכל לחזור לנקודה שבה השתקת קול/וידאו הופעלה.
- בעת הפעלה מהשלט, באפשרותך לבחור להציג שחור, כחול, או לוגו כתצוגת השתקת קול/וידאו בעזרת הגדרת מורחב - תצוגה - השתקת קול/וידאו מתפריט התצורה. עמ' 52
- כאשר תריס ההשתקה של שמע/וידאו סגור במשך כ-30 דקות, מצב שינה מופעל והחשמל נכבה באופן אוטומטי. אם אינך רוצה להפעיל את מצב השינה, שנה את קביעת טיימר כיסוי עדשות ל- כבוי מ-הפעלה בתפריט מורחב. עמ' 52

## קשתית אוטומטית

על-ידי הגדרה אוטומטית של מידת ההארה לפי בהירות התמונה המוצגת, באפשרותך ליהנות מתמונות בעלות עומק ועושר.

הליך

1 לחץ על הלחצן [Menu] ובחר תמונה - קשתית אוטומטית מתוך תפריט ה-תצורה. "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 47



בחר "פועל".

ההגדרה נשמרת עבור כל מצב צבעים.

3 לחץ על הלחצן [Menu] כדי לסגור את תפריט התצורה.

ניתן להגדיר קשתית אוטומטית רק כאשר מצב צבעים הוא דינמי או תיאטרון.

## הסתרת התמונה והקול באופן זמני (השתקת קול/וידאו)

באפשרותך להשתמש באפשרות זו כאשר ברצונך למקד את תשומת הלב של הקהל בדבריו, או אם אינך רוצה להציג פרטים, כגון המועד שבו אתה מחליף בין קבצים במהלך מצגות ממחשב.

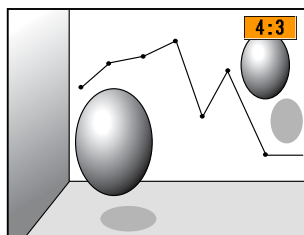
## שינוי יחס גובה-רוחב

שנה את יחס גובה-רוחב<sup>49</sup> כאשר ציוד הווידאו מחובר, כך שניתן יהיה להציג תמונות שהוקלטו בווידאו דיגיטלי או בתקליטורי DVD ב 16:9 להקרנה על מסך רחב. שנה את יחס גובה-רוחב בעת הקרנת תמונות ממחשב בגודל מלא.

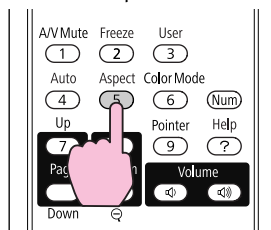
שיטות שינוי וסוגי מצב הגובה-רוחב הם כדלקמן.

## שיטות משתנות

## הליך



## שלט רחוק



בכל לחיצה על הלחצן, שם מצב הגובה-רוחב מוצג על-גבי המסך ויחס גובה-רוחב משתנה. אם תלחץ על הלחצן בזמן ששם מצב הגובה-רוחב מוצג על-גבי המסך, הוא ישתנה למצב הגובה-רוחב הבא.

ניתן לקבוע מצב יחס גובה-רוחב באמצעות גובה-רוחב בתפריט אות מתוך תפריט ה-  
תצורה. עמ' 49

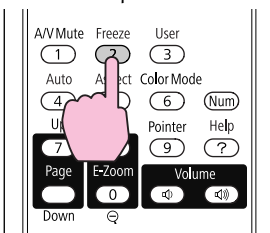


## הקפאת התמונה (הקפא)

כאשר מופעל הקפא על תמונות נעות, התמונה המוקפאת ממשיכה להיות מוקרנת כך שבאפשרותך להקרין תמונה נעה, תמונה אחר תמונה, כמו תמונת סטילס. כמו כן, באפשרותך לבצע פעולות כגון החלפה בין קבצים במהלך מצגות ממחשב מבלי להקרין תמונות כלשהן, אם פונקציית הקפאה הופעלה מראש.

## הליך

## שלט רחוק



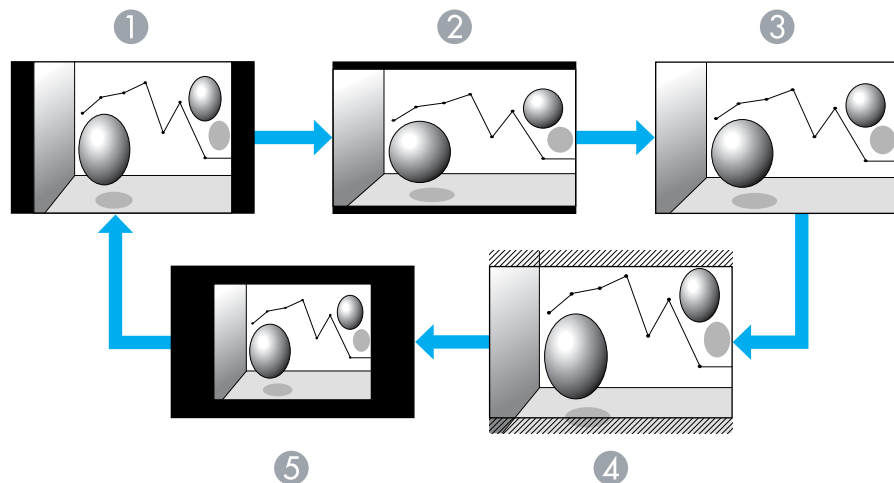
בכל לחיצה על הלחצן, האפשרות הקפא מופעלת או נכבית.

- השמע אינו מפסיק.
- מקור התמונה ממשיך להפעיל את התמונות הנעות, אפילו כאשר המסך קפוא, ולכן לא ניתן לחדש את ההקרנה מהשלב שבו הושהתה.
- אם לוחצים על הלחצן [Freeze] בזמן שתפריט תצורה או מסך עזרה מוצגים, התפריט או מסך עזרה המוצגים נעלמים.
- הפונקציה הקפא פועלת גם בעת השימוש ב-E-Zoom.



EB-W10/W9

בכל לחיצה על הלחצן, הוא משתנה בסדר הבא רגיל\*, 16:9, מלא, זום, ו-מקורי.



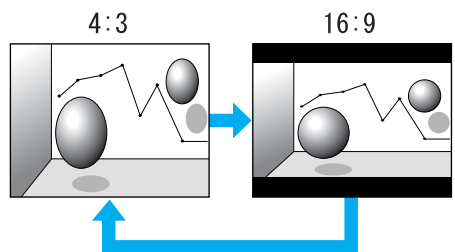
- 1 רגיל\*
- 2 16:9
- 3 מלא
- 4 זום
- 5 מקורי

\* כאשר נקלט אות בכניסת ה-HDMI, מוצג אוטומטי. כאשר אוטומטי נבחר, התמונה מוצגת ביחס גובה-רוחב מתאים, בהתאם למידע מאות הכניסה (EB-W10 בלבד)

שינוי יחס הגובה-רוחב עבור תמונות של ציוד וידאו

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

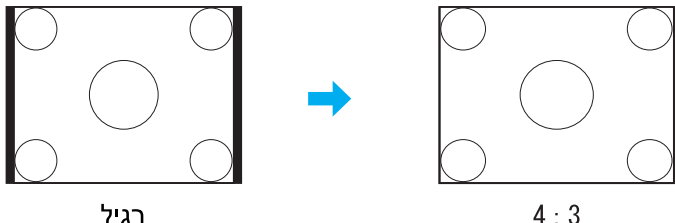
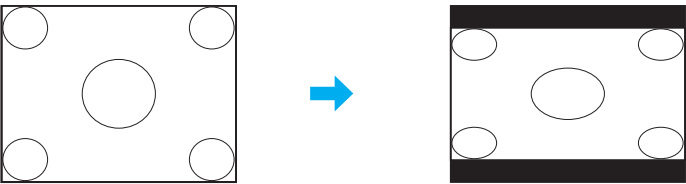
בכל לחיצה על הלחצן, הוא עובר בין 4:3 לבין 16:9.



כאשר נקלט אות בכניסת ה-HDMI, הוא משתנה לפי הסדר אוטומטי, 4:3, ו-16:9. כאשר אוטומטי מוגדר, התמונה מוצגת ביחס גובה-רוחב מתאים, בהתאם למידע מאות הכניסה (EB-X10 בלבד)

## שינוי יחס גובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

בעת הקרנת תמונות מהמחשב, ניתן לשנות את יחס הגובה-רוחב כדלהלן.

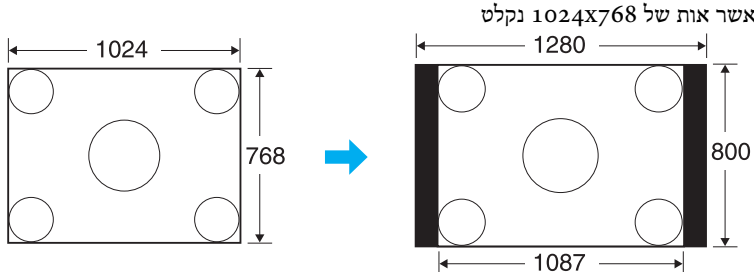
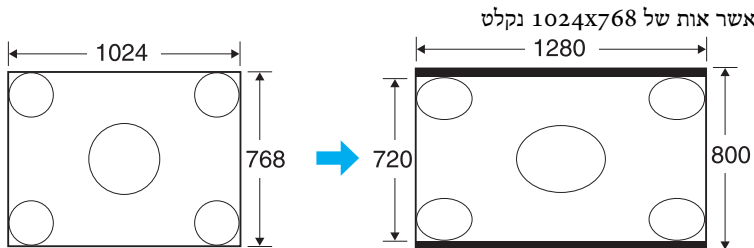
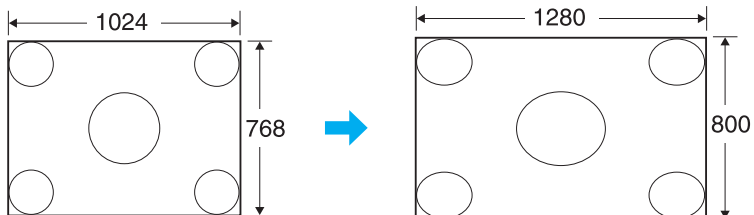
מזב גובה-רוחב	הפעלה	דוגמה להקרנה
רגיל מוצג כאשר המקור הוא מחשב.	הקרנה בגודל ההקרנה המלא תוך שמירה על יחס גובה-רוחב של תמונת הקלט.	
אוטומטי (EB-X10 בלבד) מוצג רק כאשר המקור הוא HDMI.	מוקרן ביחס גובה-רוחב מתאים בהתבסס על מידע מאות הקלט.	
4:3	הקרנה בגודל ההקרנה המלא ביחס גובה-רוחב של 4:3. זה אידיאלי עבור הקרנת תמונות ביחס גובה-רוחב של 5:4 (1280 x 1024) עד גודל ההקרנה המלא.	<p>כאשר אות של 1280x1024 נקלט</p> 
16:9	הקרנה ביחס גובה-רוחב של 16:9. אידיאלי להקרנה בגודל מסך מלא בעת שימוש במסך 16:9.	<p>כאשר אות של 1280x1024 נקלט</p> 

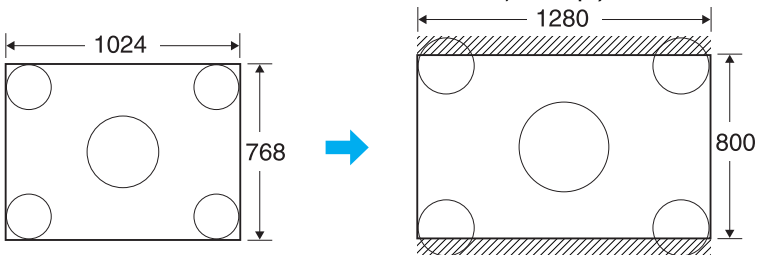
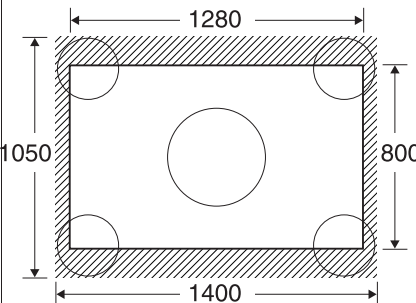
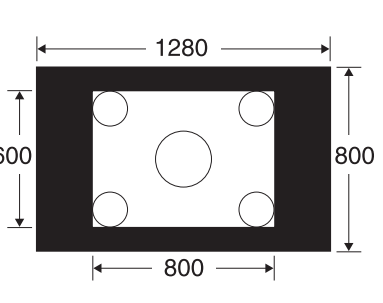
אם חלקים מהתמונה חסרים, הגדר רחב או רגיל ב-רזולוציה מתוך תפריט ה-תצורה בהתאם לגודל של לוח המחשב. עמ' 49



## שינוי יחס גובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-W10/W9)

באפשרותך לשנות את יחס גובה-רוחב באופן הבא. עבור EB-W10/W9, גודל ההקרנה הוא 1280 x 800 (יחס גובה-רוחב 16:10) עקב רזולוציית צג WXGA. בעת הקרנה על מסכי 16:9, קבע את מצב הגובה-רוחב ל-16:9.

דוגמה להקרנה	הפעלה	מצב גובה-רוחב
	הקרנה בגודל ההקרנה המלא תוך שמירה על יחס גובה-רוחב של תמונת הקלט.	רגיל
	מוקרן ביחס גובה-רוחב מתאים בהתבסס על מידע מאות הקלט.	אוטומטי (EB-W10 בלבד) מוצג רק כאשר המקור הוא HDMI.
	הקרנה בגודל ההקרנה המלא ביחס גובה-רוחב של 16:9.	16:9
	הקרנה בגודל מלא.	מלא

דוגמה להקרנה		הפעלה	מצב גובה-רוחב
<p>כאשר אות של 1024x768 נקלט</p> 		הקרנת תמונת הקלט בגודל יחס הגובה-רוחב מצד לצד כפי שהיא. חלקים שנמצאים מחוץ לגודל ההקרנה אינם מוקרנים.	זום
<p>כאשר אות של 1400x1050 נקלט</p> 	<p>כאשר אות של 800x600 נקלט</p> 	הקרנה ברזולוציה של גודל תמונת הקלט אל מרכז המסך. זה אידיאלי להקרנת תמונות ברורות. אם רזולוציית התמונה חורגת מעבר ל-1280x800, קצוות התמונה אינם מוקרנים.	מקורי

אם חלקים מהתמונה חסרים, הגדר רחב או רגיל ב-רזולוציה מתוך תפריט ה-תצורה בהתאם לגודל של לוח המחשב. עמ' 49



## פונקציית המצביע (מצביע)

פונקציה זו מאפשרת לך להזיז סמל מצביע על התמונה המוקרנת ומסייעת לך להפנות תשומת לב אל האזור שעליו אתה מדבר.

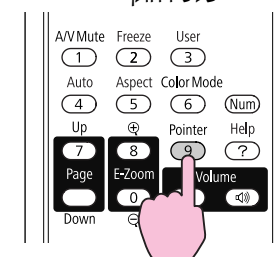


הליך

הצג את המצביע.

1

שלט רחוק

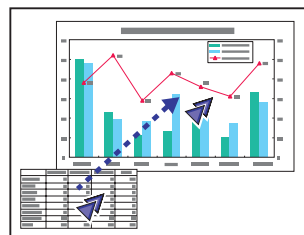
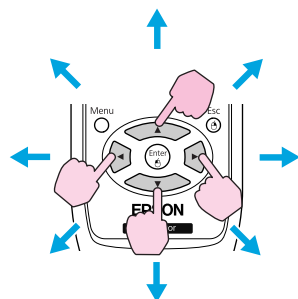


בכל לחיצה על הלחצן, המצביע מופיע או נעלם.

2

העבר את סמל המצביע ( ).

שלט רחוק

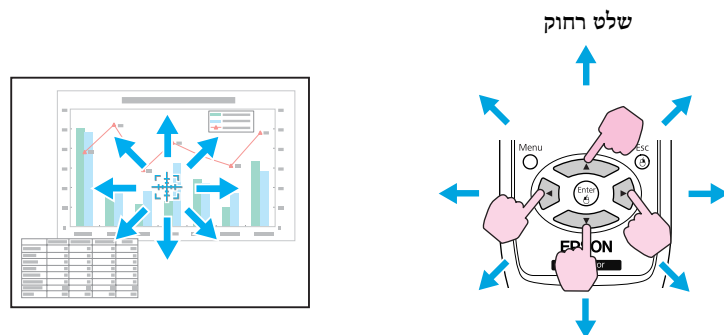


כאשר לוחצים עליו בצירוף עם הלחצנים הסמוכים [ ], [ ], [ ], ניתן להזיז את המצביע גם באלכסון.

באפשרותך לבחור מבין שלושה סוגים שונים של סמל מצביע ( , , או ),  
ב-הגדרות - צורת מצביע מתוך תפריט תצורה.  
עמ' 51

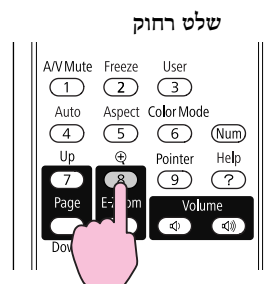


2 העבר את הסימן (⌂) אל אזור התמונה שברצונך להגדיל.



כאשר לוחצים עליו בצירוף עם הלחצנים הסמוכים [⬅], [⬇], [⬆], ניתן להזיז את המצביע גם באלכסון.

3 הגדל.



בכל לחיצה על הלחצן, האזור מתרחב. באפשרותך להרחיב במהירות על-ידי לחיצה על הלחצן.

באפשרותך להקטין את התמונה המוגדלת על-ידי לחיצה על הלחצן [⏏]. לחץ על הלחצן [ESC] כדי לבטל.

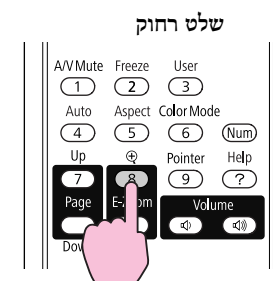
## הגדלת חלק מהתמונה (E-Zoom)

פעולה זו שימושית כאשר ברצונך להרחיב תמונות כדי לראות אותן בפירוט רב יותר, כגון גרפים או טבלאות.



הליך

1 הפעל את E-Zoom.



בכל לחיצה על הלחצן, האזור מתרחב. באפשרותך להרחיב במהירות על-ידי לחיצה על הלחצן.



לא ניתן להשתמש ב-עכבר אלחוטי ובפונקציה דפדף למעלה/למטה בו זמנית.



• יחס ההגדלה מופיע על-גבי המסך. ניתן להגדיל את האזור הנבחר פי 1 עד 4 ב-25 צעדים קבועים.

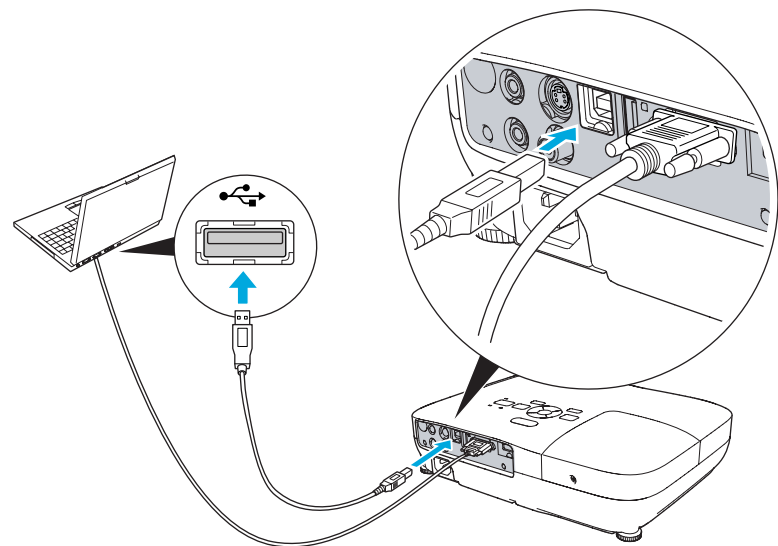


• לחץ על הלחצנים [ ] , [ ] , [ ] , או [ ] כדי לגלול בתמונה.

Mac OS	Windows	מערכת הפעלה
Mac OS X 10.3.x	Windows 98	מערכת הפעלה
Mac OS X 10.4.x	Windows 98SE	
Mac OS X 10.5.x	Windows Me	
Mac OS X 10.6.x	Windows 2000	
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

## שימוש בשלט כעכבר

כאשר יציאת ה-USB של מחשב וכניסת (USB Type B) שבחלקו האחורי של המקרן מחוברות על-ידי כבל USB, ניתן להשתמש בשלט של המקרן כדי לשלוט על מצביע העכבר (פונקציית עכבר אלחוטי) או כדי לדפדף למעלה/למטה.



## עכבר אלחוטי

להפעלת פונקציית עכבר אלחוטי, קבע את USB Type B כ-עכבר אלחוטי מתוך מורחב בתפריט תצורה. כברירת מחדל, USB Type B מוגדר לערך USB Display. שנה את ההגדרה מראש. עמ' 52

• ניתן להשתמש בפונקציית עכבר אלחוטי רק כאשר המקור הוא מחשב או HDMI (EB-W10/X10 בלבד). לא ניתן להשתמש בפונקציה זו כאשר מקרינים ב-USB Display.



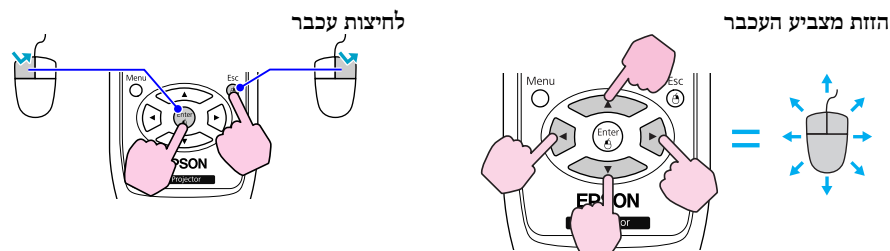
• ייתכן שלא תוכל להשתמש בפונקציה עכבר אלחוטי בגירסאות מסוימות של מערכת ההפעלה Windows ו-Macintosh.

• ייתכן שהגדרות מסוימות במחשב השתנו כדי לאפשר לך להשתמש בפונקציית העכבר. עיין בתיעוד המחשב לצורך קבלת פרטים נוספים.

- כאשר לוחצים עליו בצירוף עם הלחצנים הסמוכים [↩], [⏮], [⏭], [⏩], ניתן להזיז את המצביע גם באלכסון.
- אם הגדרות לחצן העכבר קבועות כהפוכות במחשב, גם פעולת לחצני השלט תהיה הפוכה.
- לא ניתן להשתמש בפונקציית עכבר אלחוטי בעת שימוש בפונקציות הבאות.
  - במהלך הצגת תפריט תצורה
  - במהלך הצגת תפריט העזרה
  - במהלך שימוש בפונקציית E-Zoom
  - במהלך לכידת לוגו משתמש
  - במהלך שימוש בפונקציית ה מצביע
  - במהלך כיוון עוצמת הקול
  - במהלך הפעלת USB Display
  - במהלך הצגת תבנית בדיקה
  - במהלך קביעת מצב צבעים
  - במהלך הצגת שם מצב צבעים
  - במהלך הצגת ה-Source Name
  - במהלך שינוי מקור קלט

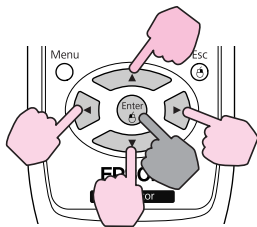


לאחר חיבור המחשב והמקרן בכבל USB, ניתן להפעיל את מצביע העכבר כדלקמן.



לחיצה שמאלית: לחץ על לחצן [Enter].  
 לחיצה ימנית: לחץ על לחצן [ESC].  
 לחיצה כפולה: לחץ פעמיים במהירות.

גרירה ושחרור

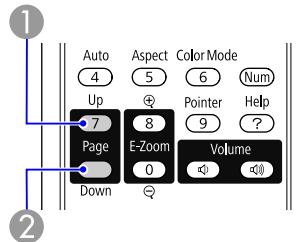


המשך ללחץ

לדפדוף למעלה/למטה עם השלט, קבע USB Type B לדפדף למעלה/למטה באפשרות מורחב בתפריט תצורה. בהקרנה USB Display, ניתן לדפדף למעלה/למטה ללא שינוי ההגדרה.

דוגמה להפעלת דפדוף למעלה/למטה

אפשרות זו שימושית לצורך הצגת השקופית הקודמת או הבאה במצגת PowerPoint.



1 לשקופית קודמת

1. בעת לחיצה על הלחצן [Enter], לחץ על הלחצנים [⏮], [⏭], [⏩], או [⏪].
2. שחרר את הלחצן [Enter] כדי לשחרר במיקום הרצוי.

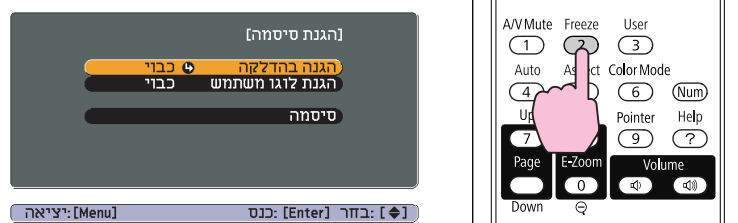


לשקופית הבאה 2

## הליך

1 במהלך הקרנה, לחץ על הלחצן [Freeze] במשך חמש שניות. תפריט ההגדרה הגנת סיסמה מוצג.

## שלט רחוק



- אם הגנת סיסמה כבר מופעלת, עליך להזין את הסיסמה.
- אם הסיסמה מוזנת כשורה, תפריט ההגדרה הגנת סיסמה מוצג. "הזנת הסיסמה" עמ' 37
- לאחר קביעת הסיסמה, הדבק את מדבקת ההגנה באמצעות סיסמה המצורפת במקום גלוי על המקרן, כגורם מרתיע נוסף מפני גניבה. (מדבקת הגנה באמצעות סיסמה לא מצורפת ל-EB-X92/S92).

## 2 הפעל את "הגנה בהדלקה".

- (1) בחר את הגנה בהדלקה ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (2) בחר פועל ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (3) לחץ על הלחצן [ESC].

## 3 הפעל את "הגנת לוגו משתמש".

- (1) בחר הגנת לוגו משתמש ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (2) בחר פועל ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (3) לחץ על הלחצן [ESC].

המקרן הוא בעל פונקציות האבטחה המשופרות הבאות.

- הגנת סיסמה
- באפשרותך להגביל את המשתמשים במקרן.
- נעילת לוח בקרה
- באפשרותך למנוע מאנשים לשנות את ההגדרות במקרן ללא רשות. עמ' 37
- נעילה נגד גניבה
- המקרן מצויד בסוגים שונים של התקני אבטחה נגד גניבה. עמ' 39

## ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)

כאשר הגנת סיסמה מופעלת, אנשים שאינם יודעים את הסיסמה אינם יכולים להשתמש במקרן להקרנת תמונות, גם אם המקרן פועל. יתר על כן, לא ניתן לשנות את לוגו המשתמש אשר מוצג בעת הפעלת המקרן. זה משמש כהתקן נגד גניבה כך שלא ניתן להשתמש במקרן גם אם הוא נגנב. בזמן הרכישה, הגנת סיסמה אינה מופעלת.

## סוג של הגנת סיסמה

שני הסוגים הבאים של הגדרות הגנת סיסמה ניתנים לקביעה לפי אופן השימוש במקרן.

1. הגנה בהדלקה  
כאשר האפשרות הגנה בהפעלה במצב פועל, עליך להזין סיסמה שנקבעה מראש לאחר חיבור המקרן לשקע והפעלתו (הוראה זו חלה גם על הפעלה ישירה). אם הסיסמה שהוזנה אינה נכונה, ההקרנה לא תתחיל.
2. הגנת לוגו משתמש  
גם אם מישו ינסה לשנות את לוגו משתמש שנקבע על-ידי בעל המקרן, לא ניתן לשנות אותו. כאשר הגנת לוגו משתמש נקבעת ל-מופעלת, שינויי ההגדרה הבאים של לוגו משתמש אסורים.
- לכידת לוגו משתמש
- הגדרות עבור רקע תצוגה, מסך התחלה, והשתקת קול/וידאו מתוך תצוגה בתפריט תצורה.

## הגדרת הגנת סיסמה

השתמש בהליך הבא כדי להגדיר הגנת סיסמה.



### שים לב

- אם תזין שלוש פעמים ברצף סיסמה לא נכונה, ההודעה "המקרה יינעל" תוצג למשך כחמש דקות ולאחר מכן המקרה יעבור למצב המתנה. במקרה כזה, נתק את תקע החשמל מהשקע שבקיר. השאר את המקרה מנותק כ-30 שניות, ולאחר מכן חבר את הכבל חזרה והפעל את המקרה. המקרה יציג את מסך הזנת הסיסמה שוב, כך שבאפשרותך להזין את הסיסמה הנכונה.
- אם שכחת את הסיסמה, רשום את מספר "בקש קוד: xxxx" המופיע על-גבי המסך ופנה לכתובת הקרובה אל מקום מגוריך המצוינת במדריך התמיכה והשירות. **רשימת ספקים של מקרני אפסון**
- אם תמשיך לחזור על הפעולה לעיל ולהזין סיסמה שגויה שלושים פעם ברצף, תוצג ההודעה הבאה והמקרה לא יקבל עוד הזנות סיסמה. "המקרה יינעל". צור קשר עם **Epson** כפי שמתואר בתיעוד שלך". **רשימת ספקים של מקרני אפסון**

## הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)

בצע אחת מהפעולות הבאות כדי לנעול את לחצני ההפעלה בלוח הבקרה.

- נעילה מלאה  
כל הלחצנים בלוח הבקרה נעולים. אין באפשרותך לבצע פעולות כלשהן מתוך לוח הבקרה, לרבות הפעלה או כיבוי.
- נעילה חלקית  
כל הלחצנים בלוח הבקרה, למעט הלחצן [⏻], נעולים.

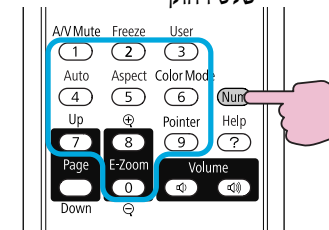
אפשרות זו שימושית באירועים או בתצוגות שבהם ברצונך לבטל את הפעלת כל הלחצנים ורק להקריין, או בבתי ספר, כאשר ברצונך להגביל פעולות לחצן. ניתן להמשיך ולהפעיל את המקרה באמצעות השלט.

4

קבע את הסיסמה.

- (1) בחר סיסמה ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (2) ההודעה "לשנות סיסמה?" מוצגת, בחר כן ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter]. הגדרת ברירת המחדל של הסיסמה היא "0000". שנה אותה לסיסמה הרצויה. אם תבחר לא, המסך המוצג בשלב 1 יוצג שוב.
- (3) בעת לחיצה על הלחצן [Num], הזן מספר בן 4 ספרות באמצעות הלחצנים המספריים. המספר המוזן מוצג כ-"\* \* \* \*". בעת הזנת הספרה הרביעית, מסך האישור מוצג.

### שלט רחוק



- (4) הזן שוב את הסיסמה.  
ההודעה "הסיסמה התקבלה." מוצגת.  
אם תזין סיסמה שגויה, תוצג הודעה המבקשת ממך להזין שוב את הסיסמה.

## הזנת הסיסמה

כאשר מסך הזנת הסיסמה מוצג, הזן את הסיסמה באמצעות הלחצנים המספריים בשלט.


### הליך

תוך כדי החזקת הלחצן [Num] לחוץ, הזן את הסיסמה על-ידי לחיצה על הלחצנים המספריים.

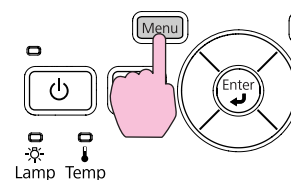
ההקרנה תתחיל לאחר הזנת סיסמה נכונה.

## הליך

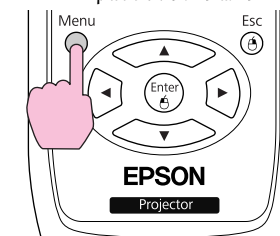
1

במהלך ההקרנה, לחץ על הלחצן [Menu] ובחר הגדרות - נעילת לוח בקרה בתפריט תצורה.  "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 47

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



תמונה	0	Keystone
אות	כבוי	Keystone אוטומטי
הגדרות	נעילת לוח בקרה	כבוי
מורחב	צורת מצביע	מצביע 1
פרטים	צריכת חשמל	רגיל
אפס	עוצמה	0
	לחצן משתמש	צריכת חשמל
	אפס	

[Esc]: חזרה [Menu]: יציאה

2

בחר בין "נעילה מלאה" לבין "נעילה חלקית".

נעילת לוח בקרה	חזרה
נעילה מלאה	נעילה חלקית
נעילה חלקית	כבוי

[Esc]: חזרה [Menu]: יציאה

3

בחר כן כאשר תוצג הודעת האישור.  
לחצני לוח הבקרה נעולים לפי ההגדרה שבחרת.

באפשרותך לשחרר את נעילת לוח הבקרה באמצעות אחת משתי השיטות הבאות.



- בשלט רחוק, בחר כבוי ב-הגדרות - נעילת לוח בקרה מתוך תפריט תצורה.
- לחץ על הלחצן [Enter] בלוח הבקרה במשך כשבע שניות, מוצגת הודעה והנעילה משתחררת.

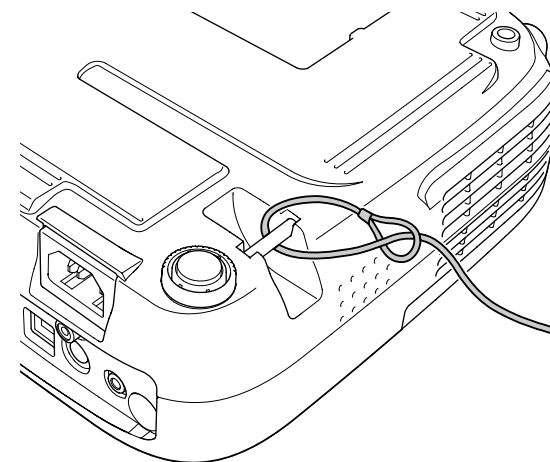
## נעילה נגד גניבה

משום שהמקרון מותקן בדרך כלל על מתלים המחוברים לתקרה ונשאר בחדרים ללא השגחה, הוא כולל את התקני האבטחה הבאים כדי למנוע את גניבתו.

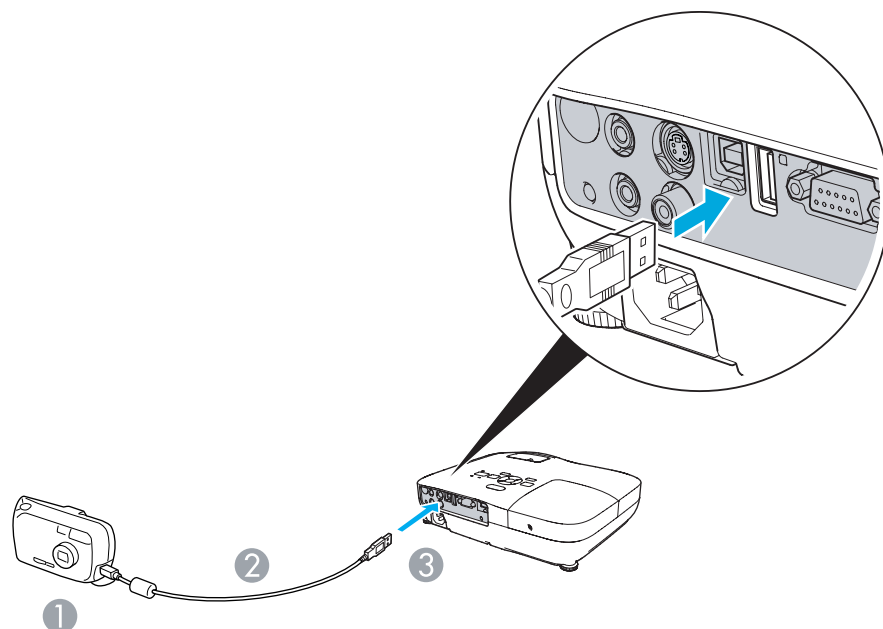
- חריץ אבטחה  
חריץ אבטחה תואם למערכת Microsaver Security System המיוצרת על-ידי Kensington. באפשרותך למצוא פרטים אודות מערכת Microsaver Security System בדף הבית של Kensington <http://www.kensington.com/>.
- נקודת התקנה לכבל אבטחה  
ניתן להעביר מנעול כבל למניעת גניבה המשווק באופן מסחרי דרך נקודת ההתקנה כדי לאבטח את המקרון לשולחן או לעמוד.

## התקנת מנעול הכבל

העבר מנעול כבל למניעת גניבה דרך נקודת ההתקנה.  
עיון בתיעוד המצורף למנעול הכבל לצורך קבלת הוראות נעילה.



דוגמה: חיבור מצלמה דיגיטלית



- 1 ליציאת ה-USB של המצלמה הדיגיטלית
- 2 כבל USB
- 3 לכניסת (USB Type A)

#### שים לב

- אם תשתמש במפצל USB, ייתכן שהמצגת לא תפעל כראוי. התקנים כמצלמות דיגיטליות והתקני אחסון עם חיבור USB, יש לחבר ישירות למקור.
- בעת חיבור ושימוש בדיסק קשיח תואם-USB, הקפד לחבר את מתאם זרם החילופין שסופק עם הדיסק הקשיח.
- חבר מצלמה דיגיטלית או דיסק קשיח למקור באמצעות כבל USB שסופק עם ההתקן, או שצוין כמתאים לשימוש עם ההתקן.
- השתמש בכבל USB שאורכו פחות מ-3 מטרים. אם אורך הכבל יותר מ-3 מ', ייתכן ש מצגת לא תפעל כראוי.

במצגת, ניתן לחבר התקן אחסון USB או מצלמה דיגיטלית למקור, ולהקרין את התמונות ישירות מהמכשיר.

ייתכן ולא יהיה ניתן להשתמש בהתקני USB עם פונקציות אבטחה.



### מפרטים של קבצים אותם ניתן להקרין במצגת

סוג	סוג קובץ (סיומת)	הערות
תמונת סטילס	.jpg	<p>את הבאים לא ניתן להקרין.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• תבנית מצב צבעים CMYK</li> <li>• תבנית Progressive</li> <li>• רזולוציות מעל 8176x6144</li> <li>• קבצים עם סיומת ".jpeg"</li> </ul> <p>בגלל מאפייני קובצי JPEG, ייתכן ותמונות בעלות יחס דחיסה גבוה לא יוקרנו באופן ברור.</p>

- השתמש במדיה שפורמטה ב-Windows שכן ישנן מערכות קבצים שאינן נתמכות על-ידי המקור.
- פרמט את המדיה ל-FAT16 או FAT32.



### חיבור וניתוק התקני USB

#### חיבור התקני USB

חבר את התקן ה-USB המכיל את קובצי התמונה להצגה במצגת ליציאת ה-USB (Type A) של המקור. בחיבור מצלמה דיגיטלית למקור, השתמש בכבל USB המסופק, או המיועד לשימוש עם המצלמה.





## הסרת התקני USB

לאחר סיום ההקרנה, נתק את התקן ה-USB מכניסת ה-Type A של המקרן. עבור מצלמות דיגיטליות, דיסקים קשיחים וכד', כבה את זרם החשמל למכשיר ואז הסר אותו.

## התחלה וסיום של מצגת

התחלת מצגת

הליך

1 העבר את התמונה המוקרנת ל-USB. עמ' 22

2 חבר את התקן אחסון ה-USB או המצלמה הדיגיטלית למקרן. עמ' 40  
המצגת תתחיל ותציג את מסך רשימת הקבצים.

סיום מצגת

הליך

לסיום מצגת, נתק את התקן אחסון ה-USB מהמקרן. "הסרת התקני USB" עמ' 41

- ניתן להכניס כרטיס זיכרון לקורא כרטיסים USB ולחברו למקרן. אולם, יתכן ולא כל קוראי הכרטיסים יפעלו עם המקרן.
- במידה ומופיע המסך הבא (מסך בחר כונו), בחר את הכונו שברצונך להשתמש בו באמצעות לחיצה על לחצני [←] ו-[→] בשלט ולחיצה על לחצן Enter.



- להצגת מסך בחר כונו, מקם את הסמן על בחר כונו בראש מסך רשימת הקבצים ולחץ על לחצן Enter.
- המקרן יכול לזהות עד ארבעה סוגי מדיה בו זמנית.

## פעולות בסיסיות של מצגת

סעיף זה מסביר את ההליך להצגה והקרנת תמונות במצגת. למרות שהצעדים הבאים מוסברים על בסיס השימוש בשלט, ניתן לבצע את אותן פעולות גם מלוח הבקרה של המקרן.

הליך

1 לחץ על הלחצנים [↩], [↪], [⏮], [⏭], [⏪], [⏩] כדי למקם את הסמן על הקובץ או התיקיה שברצונך להפעיל.



2 לחץ על לחצן [Enter].

התמונה הנבחרת מוצגת.

אם נבחרה תיקייה, יוצגו הקבצים בתיקייה. במסך המציג את תכולת התיקייה, אם תבחר חזרה להתחלה ותלחץ על לחצן [Enter], יוצג שנית המסך שהוצג לפני פתיחת התיקייה.

### סיבוב תמונות

ניתן לסובב תמונה המוקרנת בפונקציית מצגת בקפיצות של 90 מעלות. ניתן לסובב גם תמונות JPEG המוצגות במצגת.

השתמש בהליך הבא לסיבוב תמונה או תמונות JPEG.

#### הליך

1 התחל את המצגת והקרן תמונת JPEG בודדת או הרץ מצגת עם יותר מתמונת JPEG אחת.

להצגת תמונות JPEG עמ' 43

להפעלת Slideshow עמ' 44

2 בעת הקרנת תמונת JPEG, לחץ על הלחצן [ ] או על הלחצן [ ].



1 סמן

- תמונות JPEG מוצגות כתמונה ממוזערת (תמונה קטנה של תוכן הקובץ).
- יתכן ותמונות JPEG מסוימות לא ניתנות לתצוגה כתמונה ממוזערת. במקרה כזה יוצג סמל של קובץ.



במידה ואין מקום במסך לכל הקבצים והתיקיות, לחץ על לחצן [Page] (למטה) בשלט, או מקם את הסמן על עמוד הבא בתחתית המסך, ולחץ על לחצן [Enter]. לחזרה למסך הקודם, לחץ על לחצן [Page] למעלה בשלט, או מקם את הסמן על עמוד קודם בחלקו העליון של המסך ולחץ על לחצן [Enter].


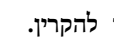




## הקרנת תמונה

## הליך

1 התחל מצגת. עמ' 41

מסך רשימת הקבצים מופיע.

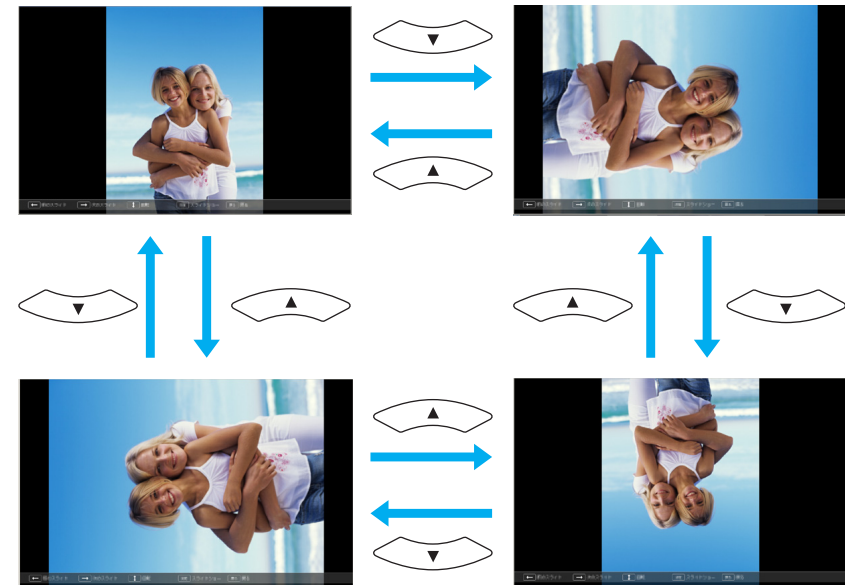
2 לחץ על הלחצנים , , ,  כדי למקם את הסמן על קובץ התמונה שברצונך להקרין.



1 קובץ תמונה

3 לחץ על לחצן [Enter].

התמונה מוקרנת.



## הקרנת קובצי תמונה

המצגת מאפשרת שתי דרכים להקרנת קובצי תמונה המאוחסנים בהתקן אחסון USB או במצלמה דיגיטלית.

- הקרנת קובץ התמונה היחיד שנבחר פונקציה זו מקרינה את קובץ התמונה היחיד אותו בחרת.
- הקרנה ברצף של קובצי תמונה בתיקייה (מצגת) פונקציה זו מציגה קובצי תמונה (מריצה מצגת) בתיקייה הנבחרת. עמ' 44

## שים לב

אל תנתק את התקן האחסון מסוג USB בעת שמתבצעת אליו גישה. ייתכן ו-מצגת לא יפעל כראוי.

למרות שהצעדים הבאים מוסברים על בסיס השימוש בשלט, ניתן לבצע את אותן פעולות גם מלוח הבקרה של המקרן.



3

בחר "מצגת" מתחתית מסך רשימת הקבצים ולחץ על לחצן [Enter].

המצגת מתחילה ומציגה את קובצי התמונה שבתיקייה באופן אוטומטי בזה אחר זה. כאשר מסתיימת המצגת, המסך חוזר באופן אוטומטי למסך רשימת הקבצים. אם נגינה רצופה נקבע לערך מופעל במסך אפשרות, כאשר המצגת מסתיימת, היא תחיל שוב מהתחלה. עמ' 44

ניתן לעבור למסך הקודם/הבא או לבטל את התצוגה בזמן הקרנת מצגת.

אם זמן החלפת מסך נקבע לערך לא במסך אפשרות, הקבצים לא יתחלפו באופן אוטומטי לאחר התחלת המצגת. לחץ על לחצן [Enter] או לחצן [עמוד] למטה כדי להקרין את הקובץ הבא.



4

אם תלחץ על לחצן [ESC], מסך רשימת הקבצים יוצג שוב.

הקרנה ברצף של כל קובצי התמונה בתיקייה (מצגת)

ניתן להציג ברצף קובצי תמונה בתיקייה, אחד בכל פעם. פונקציה זו נקראת מצגת. השתמש בנוהל הבא להרצת מצגת.

להחלפת קבצים אוטומטית במצגת, קבע את זמן החלפת מסך לכל ערך חץ מאשר לא במסך האפשרות. ברירת המחדל היא לא. עמ' 45



הליך

1

התחל מצגת. עמ' 41

מסך רשימת הקבצים מופיע.

2

לחץ על לחצני [ ] , [ ] , [ ] , [ ] למיקום הסמן בתיקייה שבה אתה רוצה להריץ את המצגת ולחץ על לחצן [Enter].



אפקט

קובע את אפקט המסך לשימוש בעת החלפת שקפים.

3

לחץ על הלחצנים , , , ו- כדי למקם את הסמן על "OK", ולחץ על לחצן [Enter].

ההגדרות נכנסות לתוקף.

אם אינך רוצה להפעיל את ההגדרות, מקם את הסמן על ביטול ולחץ על לחצן [Enter].

## הגדרת תצוגת קובץ תמונה וקביעת אופן הפעלת מצגת

ניתן לקבוע את סדר תצוגת הקבצים ואת אופן פעולת המצגת במסך אפשרות.

הליך

1

לחץ על לחצני , , , ו- למיקום הסמן בתיקייה שבה אתה רוצה לקבוע את ההגדרות התצוגה ולחץ על לחצן [ESC]. בחר "אפשרות" מתפריט המשנה המוצג ולחץ על לחצן [Enter].

2

קבע כל פריט במסך אפשרות.

מקם את הסמן על ערך ההגדרה של הפריט אותו אתה רוצה לשנות ולחץ על לחצן [Enter] כדי להפעילה.

הטבלה הבאה מציגה את הפרטים לגבי כל אחד מהפריטים.

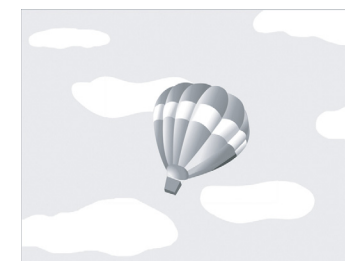
סדר תצוגה	קובע את סדר תצוגת הקבצים. בחר מתוך סדר שמות וסדר תאריכים, בסדר עולה.
נגינה רציפה	קובע האם לחזור על המצגת או לא.
זמן החלפת מסך	קובע את משך התצוגה של כל קובץ בהצגת מצגת. קבע כל ערך החל מ-לא (0) ועד 60 שניות. כאשר נקבע לא, דפדוף אוטומטי מושבת.



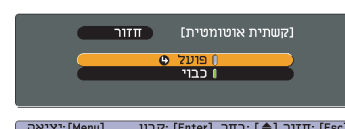
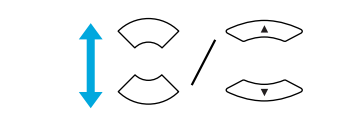
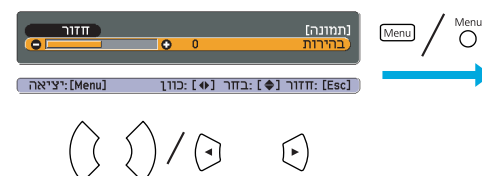
## תפריט תצורה

פרק זה מסביר את אופן השימוש בתפריט תצורה ובפונקציות שלו.

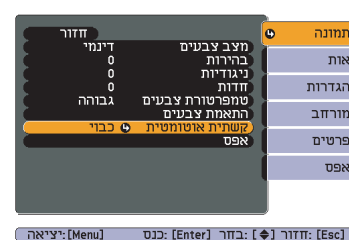
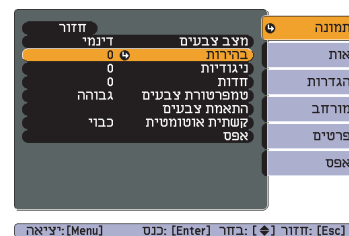
## 1 בחירה מהתפריט הראשי



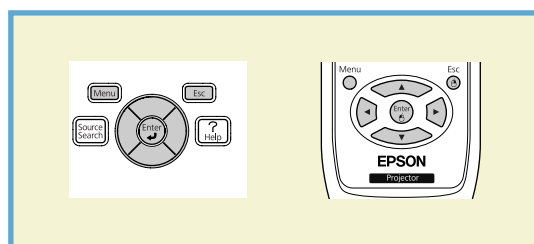
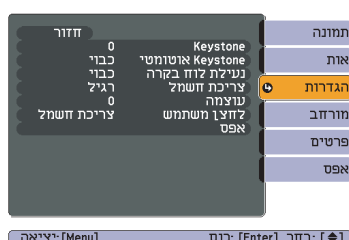
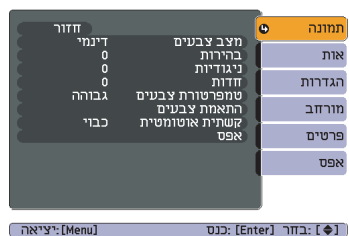
## 2 בחירה מתפריט המשנה



## 3 שינוי הפרט שנבחר



## 4 יציאה

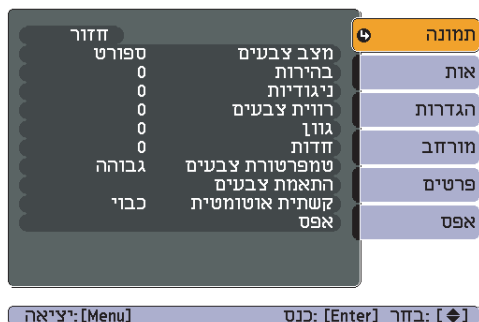




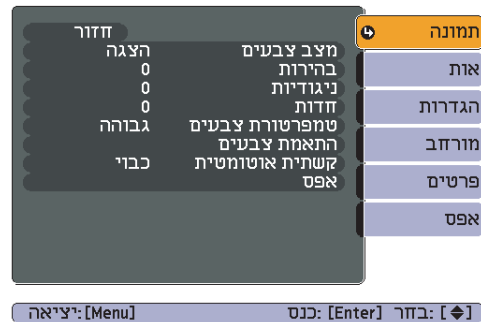
## תמונה תמונה

הפריטים שניתן להגדיר משתנים בהתאם למקור המוקדן כעת כפי שמוצג בצילומי המסך הבאים. פרטים מוגדרים נשמרים עבור כל מקור וסטטוס האות שלו.

מחשב\*2/S-Video/Video/HDMI/3



מחשב\*1/USB Display/HDMI/3\*USB/3



\*1 כאשר אות RGB נקלט

\*2 כאשר אות Component Video נקלט

\*3 EB-W10/X10 בלבד

פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לבחור את איכות התמונה אשר תתאים לסיבתך. עמ' 24	מצב צבעים
באפשרותך לכוון את בהירות התמונה.	בהירות
באפשרותך לכוון את ההבדל בין אור לצל בתמונות.	ניגודיות
באפשרותך לכוון את רווית צבעים עבור התמונות.	רווית צבעים
(כווןון אפשרי רק כאשר אותות NTSC נקלטים אם אתה משתמש ב-S-Video/composite video).	גוון
באפשרותך לכוון את גוון התמונה.	חדות
(לא ניתן לקביעה כאשר תמונה - מצב צבעים נקבע לערך sRGB). באפשרותך לכוון את הגוון הכולל של התמונה. כאשר בוחרים גבוהה התמונה נצבעת בגוון כחול, כאשר בוחרים נמוכה התמונה נצבעת בגוון אדום.	טמפרטורת צבעים
(לא ניתן לבחור פריט זה אם מצב צבעים הנבחר מתפריט תמונה הוא sRGB). אדום, Green, כחול: באפשרותך לכוון את הרוויה של כל צבע באופן נפרד.	התאמת צבעים
(ניתן לבחור פריט זה רק אם האפשרויות דינמי או תיאטרון נבחרות כהגדרת מצב צבעים מתוך תפריט תמונה).	קשתית אוטומטית
הגדר אם להשתמש או לא באפשרות (פועל או כבוי), כדי לכוון את סטטוס האור האופטימלי של התמונות המוקרנות. עמ' 25	





פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוונון של פונקציות התפריט תמונה, להגדרות ברירת המחדל שלהן. להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחדל שלהם, ראה  עמ' 55	אפס

## אות אות

הפריטים שניתן להגדיר משתנים בהתאם למקור המוקרן כעת כפי שמוצג בצילומי המסך הבאים. פריטים מוגדרים נשמרים עבור כל מקור וססטוס האות שלו. אין באפשרותך לקבוע הגדרות בתפריט אות כאשר המקור הוא USB Display/USB\*3.

מחשב*1	מחשב*2	S-Video/Video	HDMI*3
<div> <div>תמונה</div> <div>אות</div> <div>הגדרות</div> <div>מורחב</div> <div>פרטים</div> <div>אפס</div> </div> <div> <div>חזר</div> <div>הגדרה אוטומטית</div> <div>רזולוציה</div> <div>עקיבה</div> <div>סנכרון</div> <div>מיקום</div> <div>אות כניסה</div> <div>גובה-רוחב</div> <div>אפס</div> </div> <div> <div>כבוי</div> <div>אוטומטי</div> <div>0</div> <div>0</div> <div>אוטומטי</div> <div>רגיל</div> </div>	<div> <div>תמונה</div> <div>אות</div> <div>הגדרות</div> <div>מורחב</div> <div>פרטים</div> <div>אפס</div> </div> <div> <div>חזר</div> <div>מיקום</div> <div>מדרג</div> <div>אות וידאו</div> <div>גובה-רוחב</div> <div>אפס</div> </div> <div> <div>פועל</div> <div>אוטומטי</div> <div>4:3</div> </div>	<div> <div>תמונה</div> <div>אות</div> <div>הגדרות</div> <div>מורחב</div> <div>פרטים</div> <div>אפס</div> </div> <div> <div>חזר</div> <div>מיקום</div> <div>מדרג</div> <div>אות כניסה</div> <div>גובה-רוחב</div> <div>אפס</div> </div> <div> <div>פועל</div> <div>אוטומטי</div> <div>4:3</div> </div>	<div> <div>תמונה</div> <div>אות</div> <div>הגדרות</div> <div>מורחב</div> <div>פרטים</div> <div>אפס</div> </div> <div> <div>חזר</div> <div>מדרג</div> <div>HDMI טווח וידאו</div> <div>גובה-רוחב</div> <div>אפס</div> </div> <div> <div>כבוי</div> <div>רגיל</div> <div>4:3</div> </div>
<div> <div>Menu</div> <div>כנס</div> <div>בזר</div> <div>Menu</div> </div>	<div> <div>Menu</div> <div>כנס</div> <div>בזר</div> <div>Menu</div> </div>	<div> <div>Menu</div> <div>כנס</div> <div>בזר</div> <div>Menu</div> </div>	<div> <div>Menu</div> <div>כנס</div> <div>בזר</div> <div>Menu</div> </div>

\*1 כאשר אות RGB נקלט

\*2 כאשר אות Component Video נקלט

\*3 EB-W10/X10 בלבד

פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לבחור (פועל/כבוי) באם הגדרה אוטומטית מכוונת באופן אוטומטי את התמונה למצבה המיטבי כאשר אות הקלט משתנה.	הגדרה אוטומטית
כאשר היא מוגדרת ל-אוטומטי, רזולוציית אות הכניסה מזוהה באופן אוטומטי. אם לא ניתן להקרין את התמונות כהלכה כאשר האפשרות המוגדרת היא אוטומטי - למשל, כאשר חלק מהתמונה חסר - עבור מסכים רחבים, כוונן ל-רחב בהתאם למחשב המחובר, א הגדר כ-רגיל עבור מסכים 4:3 או 5:4.	רזולוציה
באפשרותך לכוון תמונות מחשב כאשר פסים אנכיים מופיעים על התמונות.	עקיבה
באפשרותך לכוון תמונות מחשב כאשר הבהובים, ערפול או הפרעות מופיעים על התמונות.	סנכרון
כאשר חלק מהתמונה חסר, באפשרותך לכוון את מיקום התצוגה למעלה, למטה, שמאלה וימינה, כך שכל התמונה תוקרן.	מיקום



פונקציה	תפריט משנה
<p>(כאשר אות הכניסה הוא Component Video או RGB וידאו, הגדרה זו ניתנת לכיוון רק כאשר אות הכניסה הוא 480i/576i. לא ניתן לקביעה כאשר אות הכניסה הוא RGB דיגיטלי.)</p> <p>כבוי: המרת IP מתבצעת עבור כל שדה במסך. אפשרות זו אידיאלית להצגת תמונות בעלות מידה רבה של תנועה.</p> <p>פועל: <a href="#">שזירה</a> (i) האות מומר למדורג <a href="#">(p)</a>. אפשרות זו חלה על תמונות סטילס.</p>	מדורג
<p>(לא ניתן לקביעה כאשר אות הכניסה הוא RGB דיגיטלי)</p> <p>כאשר כניסת HDMI של המקרן מחוברת לנגן DVD וכד', טווח הווידאו של המקרן נקבע לפי הגדרת טווח הווידאו של נגן ה-DVD.</p>	HDMI טווח וידאו (EB-W10/X10 בלבד)
<p>באפשרותך לבחור אות כניסה מכניסת המחשב.</p> <p>אם הוא מוגדר כ-אוטומטי, אות הכניסה מוגדר באופן אוטומטי לפי הצידוד המחובר.</p> <p>אם הצבעים אינם מופיעים כהלכה כאשר האפשרות המוגדרת היא אוטומטי, בחר את האות המתאים לפי הצידוד המחובר.</p>	אות כניסה
<p>באפשרותך לבחור אות נכנס מהכניסות S-Video/Video. אם האפשרות המוגדרת היא אוטומטי, אותות וידאו מזוהים באופן אוטומטי. אם תופיע הפרעה בתמונה או בעיה כגון מצב שבו לא מוקרנת אף תמונה כאשר האפשרות המוגדרת היא אוטומטי, בחר את האות המתאים בהתאם לצידוד המחובר.</p>	אות וידאו
<p>הגדר את מצב הגובה-רוחב בהתאם ליחס גובה-רוחב של התמונה. <a href="#">עמ' 26</a></p>	גובה-רוחב
<p>בתפריט אות, באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוונון להגדרות ברירת המחדל שלהם, למעט אות כניסה.</p> <p>להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחדל שלהם, ראה <a href="#">עמ' 55</a></p>	אפס



הגדרות הגדרות

EB-S10/S9/S92

תמונה

אות

הגדרות

מורחב

פרטים

אפס

חזור

0

Keystone

זום

נעילת לוח בקרה

מצביע 1

רגל

0

צריכת חשמל

בזזר [Enter]: כנס

[Menu]: יציאה

EB-W9/X9/X92

תמונה

אות

הגדרות

מורחב

פרטים

אפס

חזור

0

Keystone

נעילת לוח בקרה

מצביע 1

רגל

0

צריכת חשמל

בזזר [Enter]: כנס

[Menu]: יציאה

EB-W10/X10

תמונה

אות

הגדרות

מורחב

פרטים

אפס

חזור

0

Keystone

נעילת לוח בקרה

מצביע 1

רגל

0

צריכת חשמל

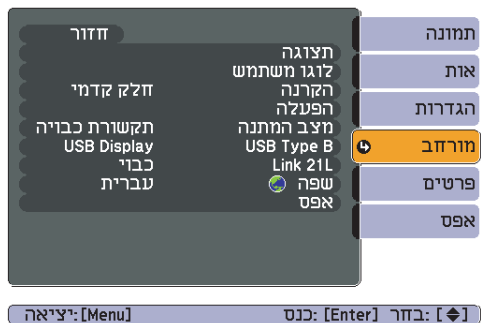
בזזר [Enter]: כנס

[Menu]: יציאה

תפריט משנה	פונקציה
Keystone	באפשרותך לתקן עיוות keystone בכיוונים האנכיים. מדריך להפעלה מהירה
Keystone אוטומטי (EB-W10/X10 בלבד)	לחץ על פועל כדי לבצע Keystone אוטומטי. (Keystone אוטומטי מבוצע רק כאשר האפשרות חלק קדמי נבחרת מהתפריט מורחב - הקרנה).
זום (EB-S10/S9/S92 בלבד)	ניתן לכוון את גודל מסך ההקרנה לרחב (גדול) או Tele (קטן).
נעילת לוח בקרה	באפשרותך להשתמש באפשרות זו כדי להגביל את פעולת לוח בקרה של המקרן. עמ' 37
צורת מצביע	באפשרותך לבחור את צורת המצביע. עמ' 31 מצביע 1: מצביע 2: מצביע 3:
צריכת חשמל	באפשרותך לקבוע את בהירות הנורה באחד משני מצבים. בחר ECO אם התמונות המוקרנות בהירות מדי, כגון בעת הקרנת תמונות בחדר חשוך או על מסך קטן. כאשר האפשרות ECO נבחרת, כמות החשמל הנצרכת ומשך החיים של הנורה משתנים באופן הבא, ורעש הסיבוב של המאוורר במהלך ההקרנה קטן. צריכת חשמל: הקטנה של כ-19% to 7, משך חיי מנורה: ארוך בערך פי 1.3
עוצמה	באפשרותך לכוון את עוצמת הקול. פרטים מוגדרים נשמרים עבור כל מקור וססטום אות.
לחצן משתמש	בעזרת הלחצן [User] של השלט, באפשרותך לבחור את הפריט שהוקצה מתפריט תצורה. באמצעות לחיצה על הלחצן [User], מסך הבחירה/כוונון של פריט התפריט שהוקצה מוצג ומאפשר לך לקבוע הגדרות/כוונונים בלחיצה אחת. באפשרותך להקצות את אחד מהפריטים הבאים ללחצן [User]. צריכת חשמל, פרטים, מדורג, רזולוציה
אפס	באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוונון בתפריט הגדרות להגדרות ברירת המחדל שלהם, למעט לחצן משתמש. להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחדל שלהם, ראה עמ' 55



מורחב מורחב



[Menu]: יציאה [Enter]: כנס [F4]: בחור

פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך לקבוע הגדרות הקשורות לתצוגת המקרן. הודעות: כשנקבע למצבכבוי, הפריטים הבאים לא יוצגו. שם הבחירה הנוכחית בעת שינוי מקור, מצב צבעים או גובה-רוחב; הודעה כאשר אין אות כניסת תמונה; הודעות כגון אזהרת טמפ' גבוהה.</p> <p>רקע תצוגה*1: כאשר אות תמונה אינו זמין, באפשרותך להגדיר את סטטוס המסך ל-שחור, כחול, או לוגו.</p> <p>מסך התחלה*1: באפשרותך להגדיר (פועל/כבוי) אם מסך ההתחלה מוצג (התמונה המוקרנת בעת הפעלת המקרן).</p> <p>השתקת קול/וידאו*1: במהלך השתקת קול/וידאו, באפשרותך להגדיר את המסך המוצג כ-שחור, כחול, או לוגו.</p>	<p>תצוגה</p>
<p>באפשרותך לשנות את לוגו המשתמש אשר מוצג בתור רקע במהלך רקע תצוגה, השתקת קול/וידאו וכן הלאה. עמ' 80</p>	<p>לוגו משתמש*1</p>
<p>באפשרותך להגדיר אפשרות מבין האפשרויות הבאות, בהתאם לאופן ההתקנה של המקרן. עמ' 70</p> <p>חלק קדמי, חלק קדמי/תקרה, חלק אחורי, חלק אחורי/תקרה</p> <p>באפשרותך לשנות את ההגדרה באופן הבא באמצעות לחיצה על הלחצן [השתקת קול/וידאו] בשלט למשך כחמש שניות.</p> <p>חלק קדמי ↔ חלק קדמי/תקרה</p> <p>חלק אחורי ↔ חלק אחורי/תקרה</p>	<p>הקרנה</p>
<p>הפעלה ישירה: באפשרותך לקבוע (פועל/כבוי) אם להפעיל את ההדלקה הישירה. כאשר מוגדרת כ-פועל וכבל החשמל מחובר, קח בחשבון שהמקרן יופעל אוטומטית במקרה של עליית מתח פתאומית לאחר חזרה של החשמל.</p> <p>מצב שינה: כאשר האפשרות מוגדרת כ-פועל, ההקרנה מופסקת באופן אוטומטי אם לא נקלט אות תמונה ולא מבוצעת כל פעולה שהיא.</p> <p>טיימר מצב שינה: כאשר מצב שינה נקבע לערך פועל, באפשרותך להגדיר את טווח זמן לכיבוי אוטומטי של המקרן, בין 1 עד 30 דקות.</p> <p>טיימר כיסוי עדשות: כאשר האפשרות מוגדרת כ-פועל, החשמל נכבה באופן אוטומטי 30 דקות לאחר סגירת תריס ההשתקה של שמע/וידאו. טיימר כיסוי עדשה נקבע לערך פועל בעת הרכישה.</p> <p>מצב גובה רב: הגדר כ-פועל בעת שימוש במקרן בגובה של מעל 1,500 מטר.</p>	<p>הפעלה</p>



פונקציה	תפריט משנה
נקבע לערך תקשורת פועלת כאשר יש כוונה לנטר ולשלוט על סטטוס המקרן מהמחשב באמצעות תקשורת USB, גם כאשר המקרן במצב המתנה. <a href="#">עמ' 87</a>	מצב המתנה
קבע לערך <b>USB Display</b> כאשר המקרן והמחשב מחוברים באמצעות כבל USB ומוקרנות תמונות מהמחשב. <a href="#">עמ' 18</a> הגדר כ-עכבר אלחוטי כאשר מצביע העכבר מופעל על ידי שלט רחוק. <a href="#">עמ' 33</a> קבע לערך דפדף למעלה/למטה כאשר הדפדוף יתבצע בעזרת השלט. <a href="#">עמ' 34</a>	USB Type B
קבע לערך מופעל כאשר יש כוונה לנטר ולשלוט על סטטוס המקרן מהמחשב באמצעות תקשורת USB. <a href="#">עמ' 87</a>	Link 21L
באפשרותך להגדיר את השפה עבור תצוגות הודעה.	שפה
באפשרותך לאפס את תצוגה <sup>1</sup> ואת הפעלה <sup>2</sup> מהתפריט מורחבלהגדרות ברירת המחדל. להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחדל שלהם, ראה <a href="#">עמ' 55</a>	אפס

\*1 כאשר הגנת לוגו משתמש נקבעת לערך פועל בהגנת סיסמה, לא ניתן לשנות הגדרות הקשורות ללוגו משתמש. באפשרותך לבצע שינויים לאחר הגדרת הגנת לוגו משתמש כ-כבוי. [עמ' 36](#)

\*2 למעט עבור מצב גובה רב.



## פרטים מידע (תצוגה בלבד)

התפריט מאפשר לך לבדוק את סטטוס אותות התמונה אשר מוקרנים ואת סטטוס המקרן. הפריטים שניתן להציג משתנים בהתאם למקור המוקרן כעת כפי שמוצג בצילומי המסך הבאים.

**\*USB /USB Display**

**S-Video/Video**

**\*Computer/HDMI**

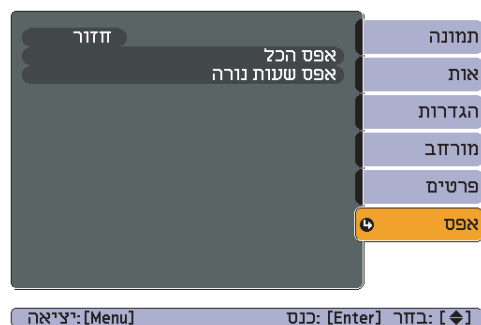
\* EB-W10/X10 בלבד

פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך להציג את זמן הפעולה המצטבר של הנורה*1.	שעות נורה
כאשר זמן האזהרה של הנורה מתקרב, התווים מוצגים בצהוב.	
באפשרותך להציג את שם המקור עבור הציוד המחובר המוקרן כעת.	מקור
באפשרותך להציג את התוכן של אות כניסה המוגדר בתפריט אות לפי המקור.	אות כניסה
באפשרותך להציג את רזולוציית הכניסה.	רזולוציה
באפשרותך להציג את התוכן של אות וידאו המוגדר בתפריט אות.	אות וידאו
באפשרותך להציג את קצב הרענון.	קצב רענון
באפשרותך להציג פרטים על אות התמונה.	פרטי סנכרון
ייתכן שיהיה צורך במידע זה במקרה שבו השירות ידרש.	
זהו מידע אודות תקלות שאירעו במקרן.	סטטוס
ייתכן שיהיה צורך במידע זה במקרה שבו השירות ידרש.	

\* 1 זמן השימוש המצטבר מוצג כ-"שעות" עבור 10 השעות הראשונות. 10 שעות ומעלה מוצגות כ-"10שעות", "11שעות" וכן הלאה.



## אפס 'אפס'



פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לאפס את כל הפריטים בתפריט תצורה להגדרות ברירת המחדל שלהם. הפריטים הבאים אינם מתאפסים לברירות המחדל שלהם: אות כניסה, לוגו משתמש, , שעות נורה ושפה.	אפס הכל
באפשרותך לנקות את זמן השימוש המצטבר של שעות נורה ולהחזיר אותו ל-"שעות 0". אפס בעת החלפת הנורה.	אפס שעות נורה



## פתרון בעיות

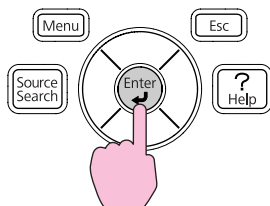
פרק זה מסביר כיצד לזהות בעיות ומה לעשות כשמתגלה בעיה.



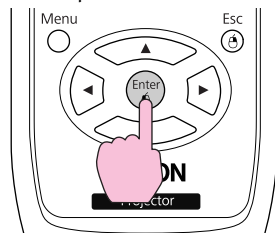
3

אשר את הבחירה.

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



השאלות והפתרונות מוצגים כפי שמודגם במסך שלהלן.

לחץ על הלחצן [Help] כדי לצאת מה עזרה.

## התמונה קטנה.

האם הזום בערך המינימלי שלו?  
השתמש בבורר הטבעתי זום כדי לשנות את גודל התמונה.

האם המקור קרוב מדי למסך?  
הרחק את המקור מהמסך.

[Help]: יציאה

[Esc]: חזרה

אם המסך עזרה אינו מספק פתרון לבעיה, פנה אל "פתרון בעיות" עמ' 58.



אם תתעורר בעיה עם המקור, לחיצה על הלחצן [Help] תביא להצגת המסך Help כדי לסייע לך. תוכל לפתור בעיות על-ידי מתן מענה לשאלות.

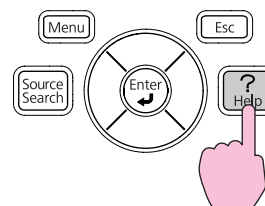
הליך

1

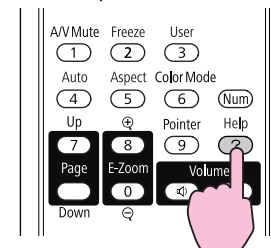
לחץ על הלחצן [Help].

המסך עזרה מוצג.

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



2

בחר פריט בתפריט.

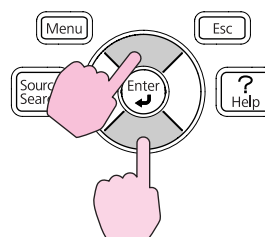
[עזרה]

התמונה קטנה.  
התמונה מוקרנת בצורת טרפז.  
גוון הצבעים חריג.  
לא נשמע קול או שהצליח חלש מדי.

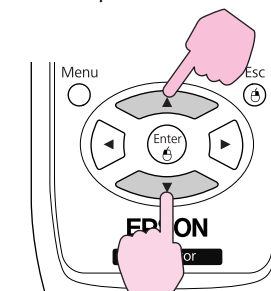
[Help]: יציאה

[Enter]: כנס

שימוש בלוח הבקרה



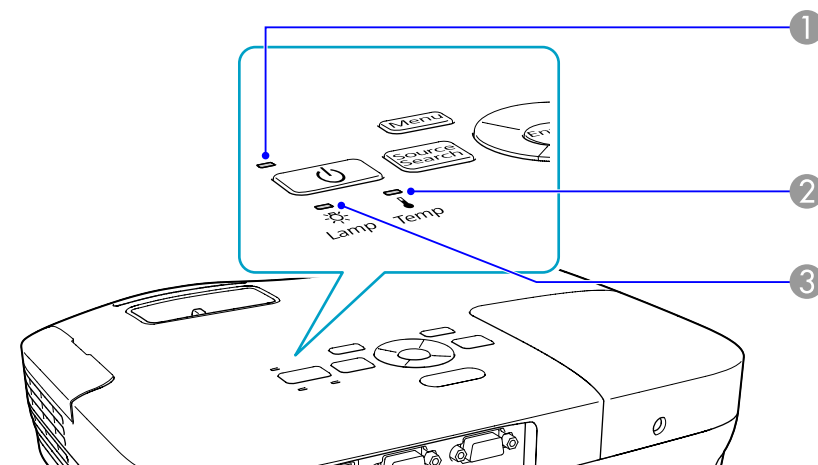
שימוש בשלט רחוק






אם אתה נתקל בבעיה עם המקרן, בדוק תחילה את המחוונים של המקרן ועיין בסעיף "קריאת המחוונים" שלהלן.  
אם ה מחוונים אינם מציגים בבירור את הבעיה האפשרית, עיין בסעיף "כאשר ה מחוונים אינם עוזרים". עמ' 61

## קריאת המחוונים

המקרן מסופק כשהוא כולל את שלושת המחוונים הבאים, המצביעים על סטטוס ההפעלה של המקרן.



- מצב המתנה 
  - בעת לחיצה על הלחצן [⏻] במצב זה, ההקרנה מתחילה.
  - מכין ניטור דרך תקשורת USB או נמצא בתהליך התקררות כאשר המחוון מהבהב, כל הלחצנים מושבתים.
- מתחמם 
  - זמן ההתחממות הוא כ-30 דקות. בתום ההתחממות, המחוון מפסיק להבהב.
  - הלחצן [⏻] מושבת במהלך ההתחממות.
- מקרין 

1 מצביע על מצב הפעולה.

2 מציין את מצב הטמפרטורה הפנימית.

3 מציין את סטטוס נורת ההקרנה.
















עיין בטבלה הבאה כדי לראות את משמעותם של המחוונים וכיצד לתקן בעיות שעליהן הם מצביעים.



אם כל המחוונים כבויים, ודא שכבל החשמל מחובר כראוי ושהזנת החשמל מתבצעת כרגיל.  
לעתים, כאשר כבל החשמל אינו מחובר, המחווון נשאר דלוק לפרק זמן קצר, למרות שאין מדובר בפגם.

## מחוון ⏻ דולק או מהבהב באדום

■ : דולק ■ : מהבהב: □ : כבוי

סטטוס	סיבה	תיקון או סטטוס
  	שגיאה פנימית	הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך התמיכה והשירות. <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b>
  	שגיאת מאוורר שגיאת חיישן	הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך התמיכה והשירות. <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b>
  	שגיאת טמפ' גבוהה (התחממות יתר)	הנורה כבית אוטומטית וההקרנה נעצרת. המתן כחמש דקות. לאחר כחמש דקות, יעבור המקרן למצב המתנה, ובדוק אז את שתי הנקודות הבאות. <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שמסנן האוויר ופתח האוורור נקיים, וכי המקרן אינו ממוקם בסמוך לקיר.</li> <li>• אם מסנן האוויר סתום, נקה או החלף אותו. <b>עמ' 72, עמ' 76</b></li> </ul> אם השגיאה נמשכת גם לאחר בדיקת הנקודות שלעיל, הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך התמיכה והשירות. <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b> בשימוש בגובה של 1,500 מ' או יותר, הגדרת את מצב גובה רב כ-פועל. <b>עמ' 52</b>
  	שגיאת נורה תקלה בנורה	בדוק את שתי הנקודות הבאות. <ul style="list-style-type: none"> <li>• הסר את ה נמורה ובדוק אם היא סדוקה. <b>עמ' 74</b></li> <li>• נקה את מסנן אוויר. <b>עמ' 72</b></li> </ul> אם הנורה אינה סדוקה: החזר את הנורה למקומה והפעל את החשמל. אם השגיאה נמשכת: החלף את הנורה בנורה חדשה והפעל את החשמל. אם השגיאה נמשכת: הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך תמיכה ושירותים. <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b> אם הנורה סדוקה: החלף אותה בנורה חדשה או פנה לספק המקומי לקבלת ייעוץ נוסף. אם אתה מחליף את הנורה בעצמך, היזהר מחלקי זכוכית שבורה (לא ניתן להמשיך בהקרנה עד להחלפת הנורה). <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b> בשימוש בגובה של 1,500 מ' או יותר, הגדרת את מצב גובה רב כ-פועל. <b>עמ' 52</b>
  	שגיאה קשתית אוט' שגיאת מתח (Ballast)	הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך התמיכה והשירות. <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b>



🔧 🌞 המחוננים מהבהבים או דולקים בכתום

🔴 : דולק 🔴🔴 : מהבהב ☐ : כבוי ☐ : משתנה בהתאם לסטטוס המקרן

תיקון או סטטוס	סיבה	סטטוס
<p>(זו אינה חריגה. עם זאת, אם הטמפרטורה עולה שוב לרמות גבוהות מדי, ההקרנה תיעצר באופן אוטומטי</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שמסנן האוויר ופתח האוורור נקיים, וכי המקרן אינו ממוקם בסמוך לקיר.</li> <li>• אם מסנן האוויר סתום, נקה או החלף אותו. 🗑️ עמ' 72, עמ' 76</li> </ul>	אזהרת טמפ' גבוהה	☐
<p>החלף אותה ב מנורה חדשה. 🗑️ עמ' 74</p> <p>אם תמשיך להשתמש בנורה לאחר תום פרק הזמן להחלפה, הסבירות להתפוצצות הנורה תגדל. החלף אותה בנורה חדשה בהקדם האפשרי.</p>	החלף נורה	☐

- אם המקרן אינו פועל כראוי למרות שכל המחוננים מציגים את הסימנים הרגילים, עיין בסעיף "כאשר המחוננים אינם עוזרים" עמ' 61.
  - אם השגיאה אינה מופיעה בטבלה, הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך התמיכה והשירות.
- 🗑️ רשימת ספקים של מקרני אפסון





### בעיות הקשורות ל-USB Display

- "לא מופיעות תמונות" עמ' 67 🗨️  
לא מוצג דבר גם כאשר כבל ה-USB מחובר...
- "חלק מהתמונה לא מוצג." עמ' 67 🗨️
- "סמן העכבר מהבהב" עמ' 67 🗨️
- "אין אפשרות להקרין את Windows Media Center" עמ' 67 🗨️

### בעיות אחרות

- "לא נשמע צליל או שהצליל עמום" עמ' 68 🗨️
- "השלט רחוק אינו פועל" עמ' 68 🗨️
- "ברצוני להחליף את שפת ההודעות והתפריטים" עמ' 68 🗨️

### כאשר המחוונים אינם עוזרים

אם תתעורר אחת מהבעיות הבאות והמחוונים לא יספקו פתרון, עיין בעמודים הדנים בכל אחת מהבעיות.

### בעיות הקשורות להקרנה

- "לא ניתן להפעיל את המקרן" עמ' 62 🗨️
- "לא מופיעות תמונות" עמ' 62 🗨️  
ההקרנה לא מתחילה, אזור ההקרנה שחור לגמרי, אזור ההקרנה כחול לגמרי, וכו'.
- "תמונות נעות לא מוצגות (קטעי תמונות נעות שחורים)" עמ' 63 🗨️  
תמונות נעות המוקרנות מתוך מחשב, מופיעות בשחור ודבר לא מוקרן.
- "ההקרנה מפסיקה אוטומטית" עמ' 63 🗨️
- ""לא נתמך." מוצגת" עמ' 63 🗨️
- ""אין אות." מוצגת" עמ' 63 🗨️
- "התמונות מעורפלות או לא ממוקדות" עמ' 64 🗨️
- "התמונות כוללות הפרעה או עיוות" עמ' 64 🗨️
- "התמונה קטועה (גדולה) או קטנה, או שיחס הגובה-רוחב אינו מתאים" עמ' 64 🗨️  
רק חלק מהתמונה מוצג, יחסי הגובה והרוחב של התמונה שגויים, וכו'.
- "צבעי התמונה אינם נכונים" עמ' 65 🗨️  
התמונה כולה נראית בגווני סגול או ירוק, התמונות מופיעות בצבעי שחור ולבן, הצבעים עמומים, וכן הלאה... (לצגי מחשב ומסכי LCD ביצועי תצוגת צבע שונים ולכן סביר שהצבעים שמקרין המקרן והצבעים המופיעים על הצג לא יהיו תואמים בהכרח, אך אין זה סימן לבעיה.)
- "התמונות נראות כהות" עמ' 65 🗨️



## בעיות הקשורות להקרנה

לא ניתן להפעיל את המקרן

בדיקה	תיקון
האם לחצת על הלחצן [⏻]?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל.
האם המחווים כבויים?	כבל החשמל אינו מחובר כראוי או שחשמל אינו מגיע באופן הרגיל. נתק את כבל החשמל ואז חבר אותו מחדש. 🗑️ <b>מדריך להפעלה מהירה</b> ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.
האם המחווים נדלקים וכבים כשנוגעים בכבל החשמל?	ייתכן שישנו מגע רופף בכבל החשמל או שכבל החשמל פגום. הכנס מחדש את כבל החשמל. אם הבעיה לא נפתרת בדרך זו, הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך התמיכה והשירות. 🗑️ <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b>
האם נעילת לוח בקרה מוגדרת ל נעילה מלאה?	לחץ על הלחצן [⏻] בשלט. אם אינך מעוניין להשתמש ב נעילת לוח בקרה, שנה את ההגדרה ל-כבוי. 🗑️ <b>תפריט הגדרות - נעילת לוח בקרה עמ' 37</b>

לא מופיעות תמונות

בדיקה	תיקון
האם לחצת על הלחצן [⏻]?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל.
האם המחווים כבויים?	כבל החשמל אינו מחובר כראוי או שחשמל אינו מגיע באופן הרגיל. חבר את כבל החשמל של המקרן כראוי. 🗑️ <b>מדריך להפעלה מהירה</b> ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.
האם השתקת קול/וידאו פעילה?	לחץ על הלחצן [A/V Mute] בשלט הרחוק כדי לבטל את השתקת קול/וידאו. 🗑️ <b>עמ' 25</b>
האם תריס ההשתקה של שמע/וידאו סגור?	פתח את תריס ההשתקה של שמע/וידאו. 🗑️ <b>עמ' 9</b>
האם הגדרות תפריט תצורה נכונות?	אפס את כל ההגדרות. 🗑️ <b>אפס איפוס - אפס הכל עמ' 55</b>
האם התמונה המוקרנת שחורה לגמרי?	חלק מהתמונות הנקלטות, כגון שומרי מסך, עשויות להיות שחורות לגמרי.
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה?	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציד המחובר. 🗑️ <b>אות אות - אות וידאו עמ' 49</b>



תמונות נעות לא מוצגות (קטעי תמונות נעות שחורים)

בדיקה	תיקון
האם אות התמונה של המחשב נשלח אל מסך ה-LCD והצג? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב נייד או ממחשב עם מסך LCD מובנה</b>	שנה את אות התמונה לפלט חיצוני בלבד.  עיין בתיעוד המחשב שלך.

ההקרנה מפסיקה אוטומטית

בדיקה	תיקון
האם מצב שינה מוגדר כ-פועל?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל. אם אינך מעוניין להשתמש במצב שינה, שנה את ההגדרה לערך כבוי.  מורחב מורחב - הפעלה - מצב שינה עמ' 52

"לא נתמך." מוצגת

בדיקה	תיקון
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממקור וידאו</b>	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציוד המחובר.  אות אות - אות וידאו עמ' 49
האם הרזולוציה של אות התמונה וקצב רענון תואמים למצב? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	עיין בתיעוד המחשב לקבלת מידע על אופן ההחלפה של רזולוציה אות התמונה ופלט קצב רענון מהמחשב.  "נתמכים" עמ' 89

"אין אות." מוצגת

בדיקה	תיקון
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב.  מדריך להפעלה מהירה
האם נבחרה הכניסה המתאימה?	שנה את התמונה על-ידי לחיצה על הלחצן [Source Search] בשלט הרחוק או בלוח הבקרה.  עמ' 22
האם החשמל למחשב או למקור הווידאו מופעל?	חבר את החשמל של הציווד.
האם אותות התמונה נשלחים אל המקרן? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב נייד או ממחשב עם מסך LCD מובנה</b>	אם אותות התמונה נשלחים רק לצג ה-LCD של המחשב או לצג העזר, עליך להעביר את היציאה אל יעד חיצוני וכן אל צג המחשב. בחלק מדגמי המחשבים, כאשר אותות התמונה נשלחים חיצונית, הם אינם מופיעים עוד בצג ה-LCD או בצג העזר.  תיעוד המחשב, תחת כותרת בנוסח "יציאה חיצונית" או "חיבור צג חיצוני". אם החיבור מתבצע כאשר החשמל של המקרן או המחשב כבר מופעל, ייתכן שמקש הפונקציה [Fn], אשר מחליף את אות התמונה של המחשב ליציאה חיצונית, לא יפעל. כבה את החשמל למחשב ולמקרן ולאחר מכן הפעל אותם מחדש.



התמונות מעורפלות או לא ממוקדות

בדיקה	תיקון
האם המיקוד מכוון כראוי?	סובב את טבעת המיקוד כדי לכוון את המיקוד. 🗨️ <b>מדריך להפעלה מהירה</b>
האם המקרן נמצא במרחק הנכון?	האם הוא מקרין מחוץ לטווח המרחק המומלץ להקרנה? התקן בטווח המומלץ. 🗨️ <b>עמ' 82</b>
האם ערך כוונת ה-Keystone גדול מדי?	הקטן את זווית ההקרנה כדי להפחית את מידת תיקון ה-keystone. 🗨️ <b>מדריך להפעלה מהירה</b>
האם נוצר עיבוי על העדשה?	כאשר המקרן מועבר במהירות מסביבה קרה לסביבה חמה, או במקרה של שינויים פתאומיים בטמפרטורת הסביבה, ייתכן שייווצר על פני העדשה עיבוי שיגרם לתמונות להיראות מעורפלות. הצב את המקרן בנקודה גבוהה בחדר, כשעה אחת לפני השימוש בו. אם נוצר עיבוי על העדשה, כבה את המקרן והמתן עד שהעיבוי ייעלם.

התמונות כוללות הפרעה או עיוות

בדיקה	תיקון
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממקרן וידאו</b>	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציד המחובר. 🗨️ <b>אות אות - אות וידאו עמ' 49</b>
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. 🗨️ <b>מדריך להפעלה מהירה</b>
האם נעשה שימוש בכבל מאריך?	כשמשמשים בכבל מאריך, האותות עשויים להיות מושפעים מהשראה חשמלית. השתמש בכבלים שסופקו עם המקרן, ובדוק אם הכבלים שבהם אתה משתמש הם הגורם לבעיה.
האם נבחרה הרזולוציה המתאימה? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	הגדר את המחשב כך שהאותות ביציאה יהיו תואמים למקרן. 🗨️ <b>"נתמכים צגים" עמ' 89</b> 🗨️ <b>תיעוד המחשב</b>
האם ההגדרות " <b>סנכרון</b> " ו" <b>עקיבה</b> " מכוונות כראוי? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	לחץ על לחצן [Auto] בשלט או על המקש [Enter] בלוח הבקרה כדי לבצע כוונת אוטומטי. אם התמונות אינן מכוונות כראוי לאחר השימוש בכוונת האוטומטי, תוכל לבצע את הכוונת דרך האפשרויות סנכרון ועקיבה בתפריטתצורה. 🗨️ <b>אות אות - עקיבה, סנכרון עמ' 49</b>

התמונה קטועה (גדולה) או קטנה, או שיחס הגובה-רוחב אינו מתאים

בדיקה	תיקון
האם מוקרנת תמונה ממחשב בעל מסך רחב? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציד המחובר. 🗨️ <b>אות אות - רזולוציה עמ' 49</b>
האם התמונה עדיין מוגדלת על-ידי E-Zoom?	לחץ על לחצן ה-[Esc] בשלט הרחוק כדי לבטל את ה-E-Zoom. 🗨️ <b>עמ' 32</b>





בדיקה	תיקון
האם המיקום מכוון כראוי?	לחץ על לחצן [Auto] בשלט או על המקש [Enter] בלוח הבקרה, כדי לבצע כוונון אוטומטי של תמונת המחשב המוקרנת. אם התמונות אינן מכווננות כראוי לאחר השימוש בכווןן האוטומטי, תוכל לבצע את הכוונון דרך האפשרות מיקום בתפריט תצורה. בנוסף לאותות תמונת המחשב, תוכל לכוון אותות אחרים במהלך ההקרנה על-ידי כוון האפשרות מיקום בתפריט תצורה. 🗨️ תפריט אות - מיקום עמ' 49
האם המחשב מוגדר לתצוגה כפולה? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	אם מופעלת תצוגה כפולה ב"מאפייני התצוגה" של לוח הבקרה של המחשב, על מסך המחשב תוקרן כמחצית התמונה בלבד. להצגת התמונה כולה על מסך המחשב, כבה את הגדרת התצוגה הכפולה. 🗨️ תיעוד מנהל התקן הווידאו של המחשב
האם נבחרה הרזולוציה המתאימה? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	הגדר את המחשב כך שהאותות ביציאה יהיו תואמים למקרן. 🗨️ "נתמכים צגים" עמ' 89 🗨️ תיעוד המחשב

צבעי התמונה אינם נכונים

בדיקה	תיקון
האם הגדרות אות הכניסה תואמות לאותות המגיעים מהתקן המחובר?	שנה את ההגדרות הבאות בהתאם לאות של הציוד המחובר. כאשר התמונה מגיעה מהתקן המחובר לכניסת המחשב תפריט 🗨️ אות - אות כניסה עמ' 49 כאשר התמונה מגיעה מהתקן המחובר לכניסת הווידאו או S-video 🗨️ תפריט אות - אות וידאו עמ' 49
האם בהירות התמונה מכוונת כראוי?	כוון את הגדרת הבהירות בתפריט תצורה. 🗨️ תפריט תמונה - בהירות עמ' 48
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. 🗨️ מדריך להפעלה מהירה
האם הניגודיות? מכווננת כראוי?	כוון את הגדרת הניגודיות בתפריט תצורה. 🗨️ תפריט תמונה - ניגודיות עמ' 48
האם התאמת צבעים מוגדרת נכון?	כוון את הגדרת התאמת צבעים בתפריט תצורה. 🗨️ תפריט תמונה - התאמת צבעים עמ' 48
האם רווית צבעים והגוון מכוונים נכון? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממקרן וידאו</b>	כוון את הגדרת רווית צבעים והגדרת הגוון בתפריט תצורה. 🗨️ תפריט תמונה - רווית צבעים, גוון עמ' 48

התמונות נראות כהות

בדיקה	תיקון
האם בהירות התמונה והפצת האור (luminance) מכוונים נכון?	כוון את הגדרות הבהירות ובקרת בהירות בתפריט תצורה. 🗨️ תפריט תמונה - בהירות עמ' 48 🗨️ תפריט הגדרות - בקרת בהירות עמ' 51
האם הניגודיות? מכוונת כראוי?	כוון את הגדרת הניגודיות בתפריט תצורה. 🗨️ תפריט תמונה - ניגודיות עמ' 48



בדיקה	תיקון
האם הגיע הזמן להחליף את הנורה?	כאשר הנורה כמעט זקוקה להחלפה, התמונות הופכות כהות יותר ואיכות הצבע מתדרדרת. במצב זה, החליף את ה מנורה בנורה חדשה. עמ' 74 🖱️



## בעיות הקשורות ל-USB Display

לא מופיעות תמונות

בדיקה	תיקון
האם הגדרת תפריט תצורה נכונה?	בעת השימוש ב-USB Display, קבע את ההגדרה ל-USB Type B ל-USB Type B תפריט מורחב - עמ' 52
האם כבל ה-USB מחובר כהלכה?	בדוק כי כבל ה-USB מחובר כהלכה. חבר אותו מחדש אם הוא אינו מחובר או אם הוא מחובר באופן לא תקין.

חלק מהתמונה לא מוצג.

בדיקה	תיקון
האם יישום המשתמש בפונקציית Windows DirectX מוצג כעת?	ייתכן שיישומים המשתמשים בפונקציית Windows DirectX לא יוצגו כראוי.

**עבור Windows**

סמן העכבר מהבהב

בדיקה	תיקון
האם האפשרות "העבר חלון עם שכבות" נבחרת?	לחץ על כל התוכניות - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x, ונקה את תיבת הסימון העבר חלון עם שכבות.

אין אפשרות להקרין את Windows Media Center

בדיקה	תיקון
האם Windows Media Center מוצג במסך מלא?	ב-USB Display, אין אפשרות להקרין את Windows Media Center במסך מלא.

**עבור Windows**



## בעיות אחרות

לא נשמע צליל או שהצליל עמום

בדיקה	תיקון
האם מקור הקול מחובר כראוי?	נתק את הכבל מכניסת השמע ולאחר מכן חבר אותו מחדש.
האם העוצמה מכוונת להגדרת המינימום?	כוונן את העוצמה כך שישמע צליל. עמ' 51 מדריך להפעלה מהירה
האם השתקת קול/וידאו פעילה?	לחץ על הלחצן [A/V Mute] בשלט הרחוק כדי לבטל את השתקת קול/וידאו. עמ' 25
האם מפרט כבל השמע הוא "ללא התנגדות"?	בעת שימוש בכבל שמע מהסוג הזמין בשוק, יש לוודא שהוא מסומן כ-"ללא התנגדות".

השלט רחוק אינו פועל

בדיקה	תיקון
האם בעת הפעלת השלט, פונה האזור פולט האור של השלט לכיוון מקלט השלט במקרן?	כוון את השלט אל מקלט השלט. טווח פעולה מדריך להפעלה מהירה
האם השלט הרחוק רחוק מדי מהמקרן?	טווח הפעולה של השלט הרחוק הוא בערך 6 מ'. מדריך להפעלה מהירה
האם אור שמש ישיר או תאורת פלואורסצנט חזקה מאירים לכיוון מקלט השלט?	מקם את המקרן במקום בו אור חזק אינו מאיר אל מקלט השלט.
האם הסוללות ריקות, או האם הסוללות הוכנסו כראוי?	ודא שה סוללות הוכנסו כראוי או החלף אותן בחדשות אם יש צורך. עמ' 73

ברצוני להחליף את שפת ההודעות והתפריטים

בדיקה	תיקון
שנה את הגדרת השפה.	כוון את הגדרת ה "שפה" בתוך תפריט ה-תצורה. עמ' 52



## נספח

פרק זה מספק מידע על הליכי תחזוקה, אשר יבטיחו רמת ביצועים מיטבית של המקרן לאורך זמן.

- תליית מקרן מהתקרה דרוש מתלה לתקרה (אופציונלי).

עמ' 79 

- באפשרותך לשנות את ההגדרה באופן הבא באמצעות לחיצה על הלחצן [השתקת קול/וידאו] בשלט למשך חמש שניות.

חלק קדמי ↔ חלק קדמי/תקרה

הגדר כ-חלק אחורי או חלק אחורי/תקרה מתפריט ה-תצורה. עמ' 52 



המקרן תומך בארבע שיטות ההקרנה הבאות. התקן אותו בהתאם לתנאי מיקום ההתקנה.

### אזהרה

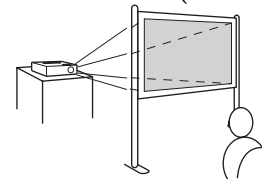


- שיטת התקנה מיוחדת נדרשת במקרה של תליית המקרן מהתקרה (מתלה צמוד תקרה). אם הוא אינו מותקן כהלכה, הוא עלול ליפול ולגרום לתאונה ופציעה.
- אם אתה משתמש בחומרי הדבקה בנקודות חיבור המתלה לתקרה, למניעת התרופפות של הברגים, או אם אתה משתמש בפריטים כחומרי סיכה או שמנים על המקרן, מארז המקרן עלול להיסדק ולגרום לו ליפול ממתלה התקרה. הדבר עלול לגרום נזק חמור לכל מי שנמצא מתחת המתלה צמוד תקרה וכן למקרן עצמו.
- בעת התקנה או כוונן של מתלה התקרה, אל תשתמש בחומרי הדבקה כדי למנוע התרופפות של הברגים ואל תשתמש בשמנים, בחומרי סיכה או בחומרים דומים.

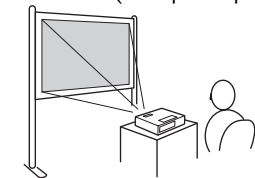
### שים לב

אל תשתמש במקרן, כשהוא מונח על צדו. הדבר עלול לגרום לפגיעה בתפקודו.

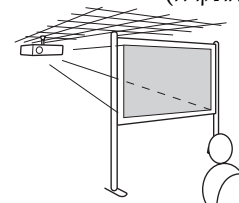
- הקרנת תמונות מבעד למסך שקוף. (הקרנה אחורית)



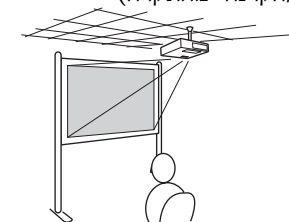
- הקרנת תמונות מחלקו הקדמי של המסך. (הקרנה קדמית)



- תליית המקרן מהתקרה והקרנת תמונות מאחורי מסך שקוף. (הקרנה אחורית/הקרנה מהתקרה)



- תליית המקרן מהתקרה והקרנת תמונות מחלקו הקדמי של המסך. (הקרנה קדמית/הקרנה מהתקרה)





## ניקוי העדשה

השתמש בבד לניקוי זכוכיות מהסוג הזמין בשוק כדי לייבש את העדשה בעדינות.

### אזהרה



אל תשתמש בתרסיסים המכילים גז מתלקח להסרת אבק ומוך מהעדשה. המקרן עלול לעלות באש עקב החום הפנימי הגבוה של הנורה.

### שים לב

אל תשפשף את העדשה בעזרת חומרים קשים ואל תחשוף אותה לזעזועים, מפני שאלה עלולים לגרום לה לנזק בקלות.

עליך לנקות את המקרן כשהוא מתלכלך או כאשר איכות התמונות המוקרנות מתחילה להידרדר.

### שים לב

כבה את המתח למקרן לפני ניקוי.

## ניקוי פני השטח של המקרן

נקה את פני השטח של המקרן על-ידי ניגובו בעדינות באמצעות בד רך.  
, כדי לנגב את פני השטח של המקרן כאשר המקרן מלוכלך במיוחד, הרטב את הבד במים המכילים כמות קטנה של חומר ניקוי ניטרלי ולאחר מכן סחט אותו בחזקה.

### שים לב

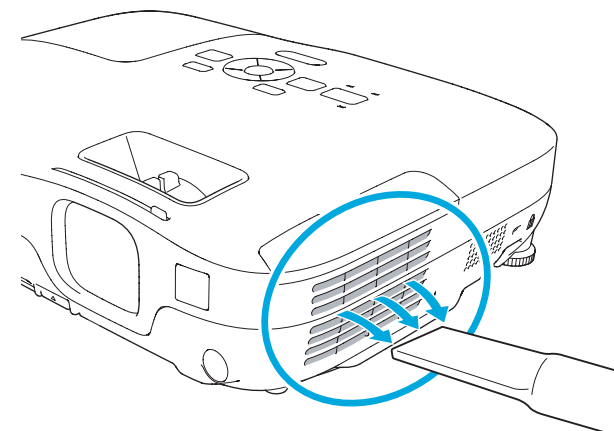
אל תשתמש בחומרים נדיפים, כגון שעווה, אלכוהול או טינר, לניקוי פני השטח של המקרן. איכות המארז עשויה להשתנות או שהמארז יאבד מצבעו.

## ניקוי מסנן האוויר

נקה את מסנן האוויר ואת פתח כניסת האוויר, כשמופיעה ההודעה שבהמשך.  
"המקרן מגיע להתחממות יתר. ודא שפתחי האוורור אינם חסומים ונקה או החלף את מסנן האוויר."

### שים לב

- הצטברות אבק על מסנן האוויר עלולה לגרום לעלייה בטמפרטורה הפנימית של המקרן, אשר עלולה להוביל לבעיות בתפעול ולקצר את אורך חיי השירות של המנוע האופטי. נקה את מסנן האוויר מייד עם הופעתה של הודעה זו.
- אל תשטוף את מסנן האוויר במים. אל תשתמש בחומרי ניקוי או בממסים.



- אם הודעה מסוימת מוצגת לעתים קרובות, גם לאחר הניקוי, הגיע הזמן להחליף את מסנן האוויר. החלף אותו ב מסנן אוויר חדש. עמ' 76
- מומלץ לנקות חלקים אלה לפחות אחת לשלושה חודשים. נקה אותם בתדירות גבוהה אף יותר, אם אתה משתמש במקרן בסביבה מאובקת במיוחד.






סעיף זה מסביר כיצד להחליף את סוללות השלט, את הנורה, ואת מסנן האוויר.

## החלפת סוללות השלט

אם השלט הרחוק משתהה או אינו מגיב כראוי או אם הוא אינו פועל לאחר שהיה בשימוש למשך זמן מסוים, ייתכן שהסוללות התרוקנו. במצב זה, החלף אותן בסוללות חדשות. החזק שתי סוללות מנגן או אלקליין גודל AA בהישג יד. לא ניתן להשתמש בסוללות שאינן סוללות מנגן או אלקליין בגודל AA.

### שים לב

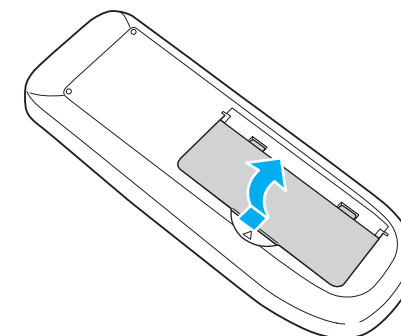
הקפד לקרוא את הוראות בטיחות לפני טיפול בסוללות.  הוראות בטיחות

### הליך

1

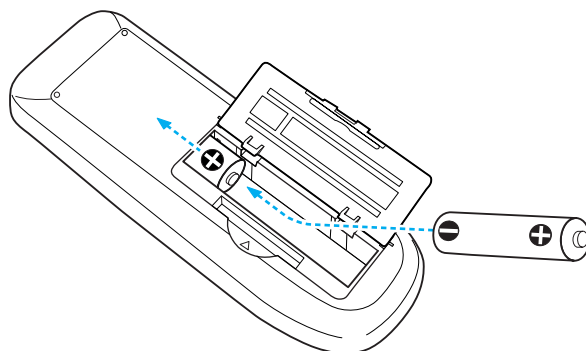
הסר את מכסה הסוללות.

תוך דחיפה של תפס מכסה תא הסוללות, הרם את המכסה.



2

החלף את הסוללות הישנות בחדשות.



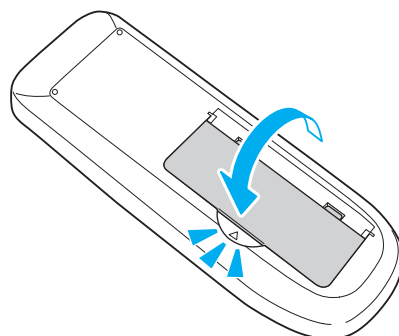
### זהירות

בדוק את המיקומים של סימני ה- (+) וה- (-) בתוך תא הסוללות כדי לוודא שהסוללות הוכנסו באופן הנכון.

3

החזר את מכסה הסוללות למקומו.

לחץ על מכסה תא הסוללות עד שייכנס למקומו תוך השמעת נקישה.

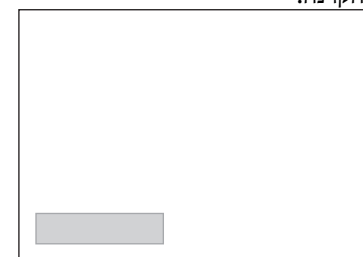


## החלפת הנורה

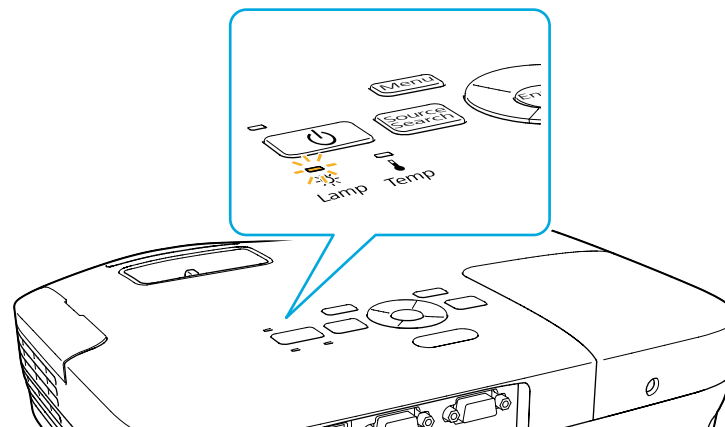
### פרק זמן להחלפת נורה

ניתן לדעת שהגיע הזמן להחליף את הנורה כאשר:

- ההודעה "החלף נורה" מופיעה בחלקו השמאלי התחתון של מסך ההקרנה בתחילת ההקרנה.




- מחוון הנורה מהבהב בכתום.



- התמונה המוקרנת מתכהה או שאיכותה מתחילה להידרדר.

### שים לב

- כדי לשמר את הבהירות ואת האיכות ההתחלתיות של התמונות המוקרנות, הודעת החלפת הנורה מוגדרת להופיע לאחר פרקי הזמן הבאים.  **עמ' 51**  
כאשר צריכת חשמל קבועה לערך רגיל: בערך 3900 שעות  
כאשר צריכת חשמל קבועה לערך ECO: בערך 4900 שעות
- אם תמשיך להשתמש בנורה לאחר תום פרק הזמן להחלפה, הסבירות להתפוצצות הנורה תגדל. כאשר תופיע הודעת החלפת הנורה, החלף את הנורה בנורה חדשה בהקדם האפשרי, גם אם היא עדיין עובדת.
- אל תכבה ותפעיל שוב את המתח באופן מיידי. הפעלה וכיבוי בתדירות גבוהה עלולה לקצר את משך החיים של הנורה.
- בהתאם למאפייני הנורה ולאופן השימוש בה, הנורה עשויה להתכהות או להפסיק לעבוד עוד לפני שתופיע הודעת החלפת הנורה. עליך להחזיק תמיד יחידת נורה רזרבית, למקרה הצורך.

### כיצד להחליף את הנורה

ניתן להחליף את הנורה גם כאשר המקרן תלוי מהתקרה.

### ⚠ אזהרה

- אם אתה מחליף את הנורה מפני שהפסיקה להאיר, ייתכן והנורה שבורה. אם אתה מחליף נורה של מקרן שהותקן על התקרה, תמיד עליך להניח שיתכן והנורה שבורה ועליך לעמוד לצד כיסוי הנורה ולא מתחתיו. הסר בעדינות את כיסוי הנורה.
- אף פעם אל תפרק ואל תבנה מחדש את הנורה. אם במקרן מותקנת נורה שפורקה או שנבנתה מחדש ונעשה בה שימוש, היא עלולה לגרום לשריפה, הלם חשמלי או תאונה.

### ⚠ זהירות

המתן עד שהנורה תתקרר מספיק לפני הסרת כיסוי הנורה. אם הנורה עדיין חמה, קיימת סכנת כוויות או פציעות. לאחר כיבוי החשמל נדרשת כשעה אחת עד שהנורה תהיה קרה מספיק.

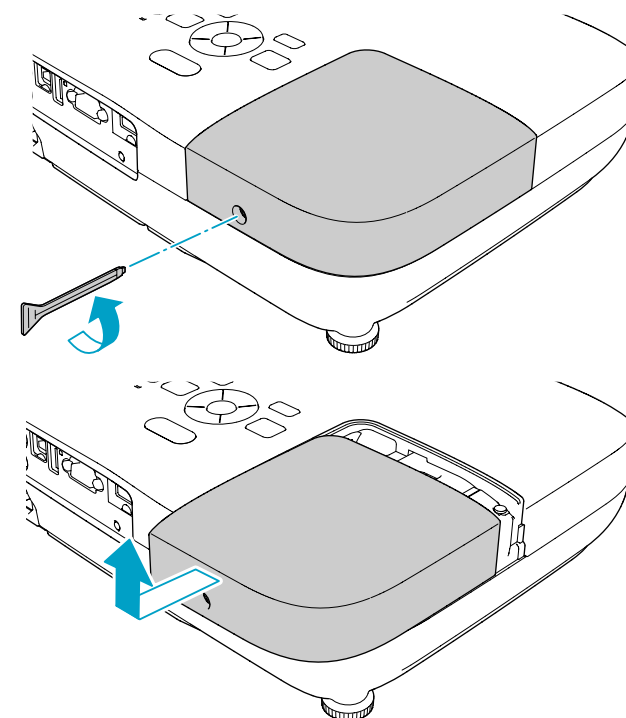
## הליך

1

לאחר שכיבית את החשמל למקרה חומם האישור מצפצף פעמיים, נתק את כבל החשמל.

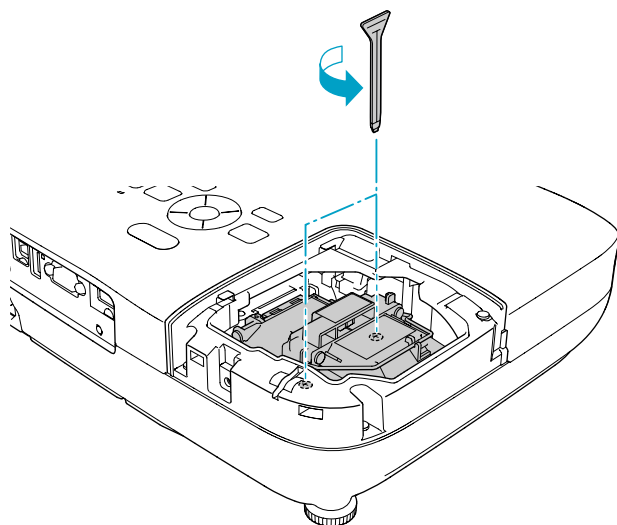
2

המתן עד שהנורה תתקרר ולאחר מכן הסר את כיסוי הנורה.  
שחרר את בורג הקיבוע של כיסוי הנורה, בעזרת המברג המצורף ל יחידת המנורה החדשה או בעזרת מברג פיליפס. לאחר מכן החלק את כיסוי הנורה ישר קדימה והרם אותו כדי להסירו.



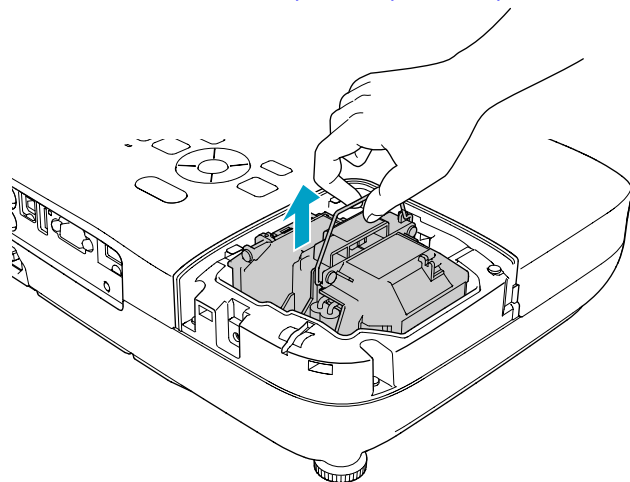
3

שחרר את שני בורגי הקיבוע של הנורה.



4

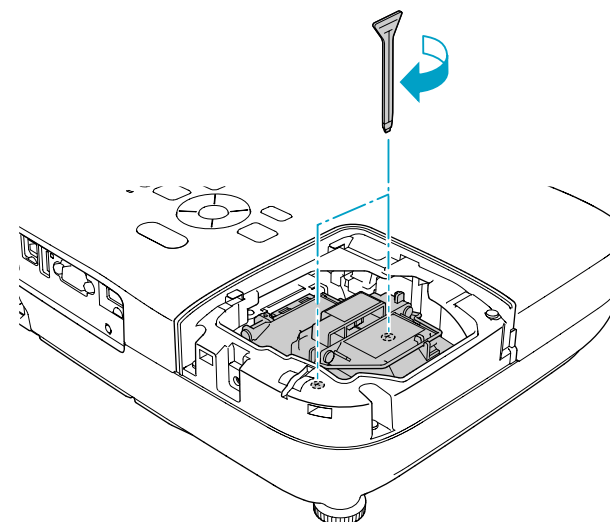
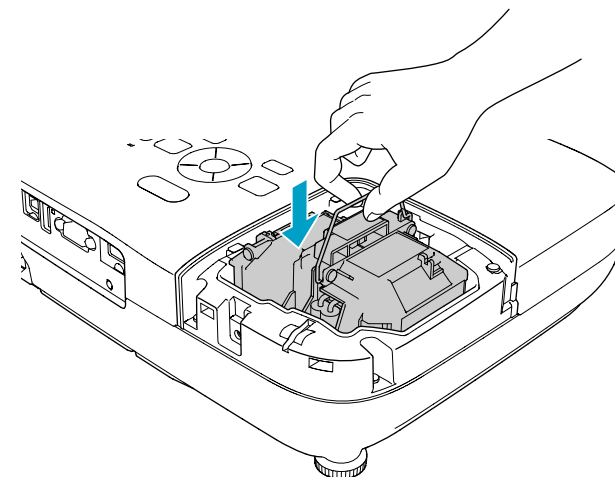
הוצא את הנורה הישנה על-ידי משיכת הידית.  
אם המנורה סדוקה, החלף אותה בנורה חדשה או פנה לספק המקומי לקבלת ייעוץ נוסף.  
**רשימת ספקים של מקרני אפסון**



5

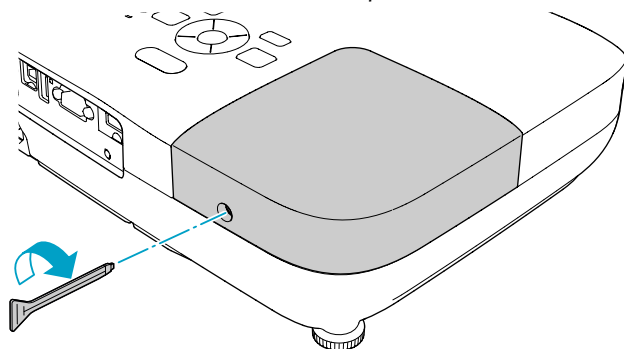
התקן את הנורה החדשה.

הכנס את הנורה החדשה לאורך המסילה המובילה בכיוון הנכון כך שהיא תכנס היטב למקומה, והדק את שני הברגים.



6

החזר את כיסוי הנורה למקומו.



## שים לב

- ודא שהתקנת היטב את המנורה. אם כיסוי המנורה מוסר, אספקת החשמל תכבה באופן אוטומטי כאמצעי זהירות. אם מכסה הנורה או הנורה אינם מותקנים כראוי, אספקת החשמל לא תפעל.
- מוצר זה כולל רכיב נורה אשר כולל כספית (Hg). לקבלת מידע על השלכה או על מיחזור, אנא התייחס לתקנות המקומיות. אל תשליך את המוצר עם האשפה הרגילה.

## איפוס שעות נורה

המקרן עוקב אחר משך הזמן בו הנורה דולקת, והודעה ומחווין מיידיעים אותך כאשר מגיע הזמן להחליף את הנורה. לאחר החלפת הנורה, הקפד לאפס את שעות הנורה בתפריט תצורה.

עמ' 55

אפס את שעות הנורה רק לאחר שהנורה הוחלפה. אחרת פרק הזמן להחלפת הנורה לא יצוין כראוי.



## החלפת מסנן אוויר

פרק זמן להחלפת מסנן אוויר

הגיע הזמן להחליף את מסנן האוויר כאשר:

- ישנו קרע במסנן האוויר.
- ההודעה מוצגת למרות שמסנן האוויר נוקה.

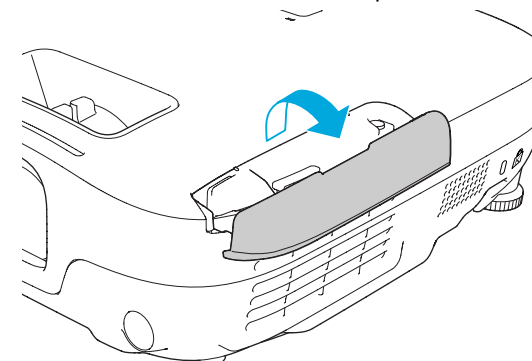
### כיצד להחליף את מסנן האוויר

ניתן להחליף את מסנן האוויר גם כאשר המקרן תלוי מהתקרה.

#### הליך

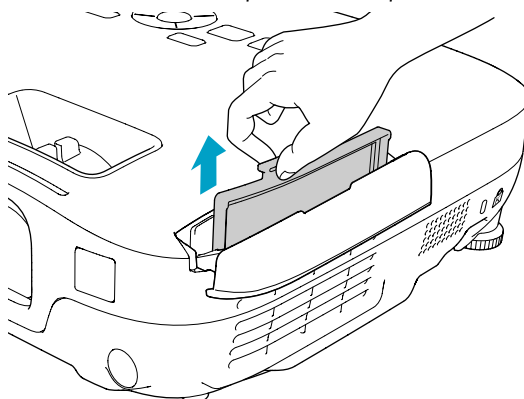
1 לאחר שכיבית את החשמל למקרן וזמזום האישור מצפצף פעמיים, נתק את כבל החשמל.

2 פתח את מכסה מסנן האוויר.



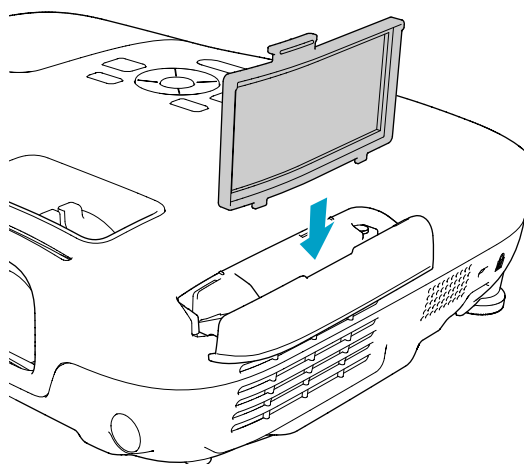
3 הסר את מסנן האוויר.

אחז במכסה מסנן האוויר ומשוך אותו ישר החוצה.



4 התקן את מסנן האוויר החדש.

החלק את מסנן האוויר מבחוץ ולחץ אותו פנימה עד שיינעל במקומו בנקישה.





סגור את מכסה מסנן האוויר.



השלך את מסנני האוויר כראוי, בהתאם לתקנות המקומיות.  
החומר של חלק המסגרת: ABS  
החומר של חלק המסנן: קצף פוליאורתן



## מתלה לתקרה\*2 ELPMB23

השתמש להתקנת המקרן על תקרה.

1\* כבל מחשב אינו מצורף ל-EB-S92.

2\* שיטת התקנה מיוחדת נדרשת כדי לתלות את המקרן מהתקרה. לשימוש באופן התקנה זה, פנה לספק

המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך התמיכה והשירות. [רשימת ספקים של מקרני אפסון](#)

## חומרים מתכלים

## יחידת מנורה ELPLP58

השתמש כתחליף לנורות משומשות.

## מסנן אוויר ELPAP25

השתמש כתחליף למסנני אוויר משומשים.

להלן האביזרים והחומרים המתכלים האופציונליים הזמינים. רכוש מוצרים אלה אם וכאשר תזדקק להם. רשימת האביזרים והחומרים המתכלים האופציונליים הבאה נכונה ל-07/2010.05. פרטי האביזרים עשויים להשתנות ללא הודעה והזמינות עשויה להשתנות בהתאם לארץ הרכישה.

## אביזרים אופציונליים

מסך נייד בגודל 60 אינץ' ELPSC27
מסך נייד בגודל 80 אינץ' ELPSC28
מסך נייד בגודל 100 אינץ' ELPSC29
מסכי גלילה ניידים (יחס גובה-רוחב 4:3)
כבל מחשב ELPKC02 (1.8 מ' - עבור mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)
זהה לכבל המחשב*1 שסופק עם המקרן.
כבל מחשב ELPKC09 (3 מ' - עבור mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)
כבל מחשב ELPKC10 (20 מ' - עבור mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)
השתמש באחד מהכבלים הללו, הארוכים יותר, במקרה שכבל המחשב*1 שסופק עם המקרן קצר מדי.
כבל ELPKC19 Component Video (3 מ' - עבור RCA/mini D-Sub 15-pin זכר×3)
השתמש לחיבור מקור <a href="#">Component Video</a> .
מצלמת מסמכים ELPDC06
התחבר למקרן באמצעות מחשב, והשתמש בו להקרנת מסמכים כגון ספרים, מסמכי OHP ושקפים.
צינור לתקרה (450 מ"מ)*2 ELPFP13
צינור לתקרה (700 מ"מ)*2 ELPFP14
השתמש להתקנת המקרן על תקרה גבוהה.

- 



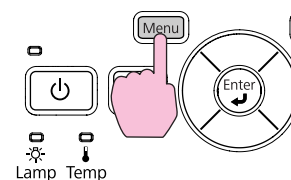
באפשרותך לשמור את התמונה המוקרנת כעת כלוגו משתמש.



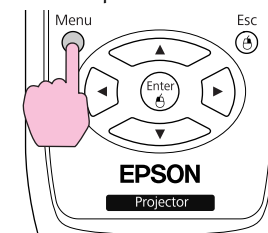
## הליך



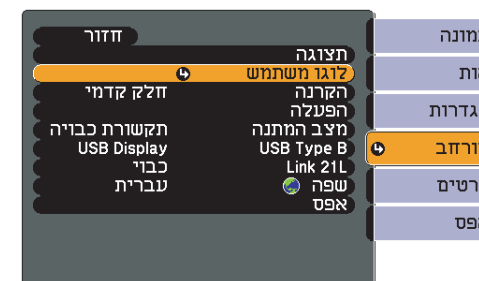
## שימוש בלוח הבקרה



## שימוש בשלט רחוק

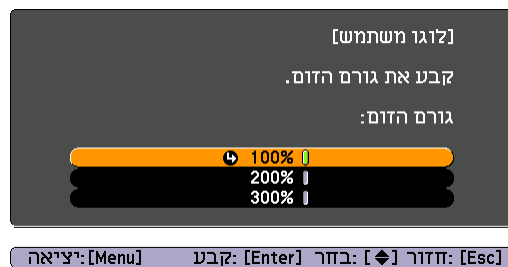


במדריך שתחת התפריט, בדוק באיזה לחצנים באפשרותך להשתמש ומה הפעולות שהם מבצעים.



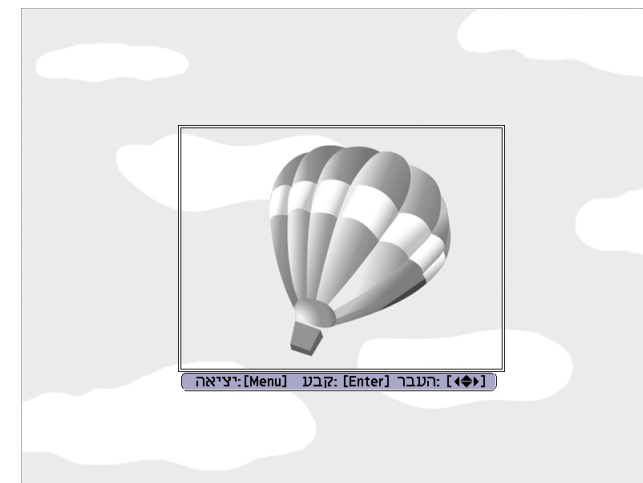
יציאה: [Menu]      כנס: [Enter]      בחר: [◆]      חזור: [Esc]



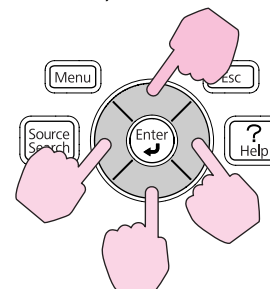


7 כשמוצגת ההודעה "לשמור תמונה זו כלוגו המשתמש?" בחר "כן".  
התמונה נשמרת. לאחר שמירת התמונה, מוצגת ההודעה "הסתיים".

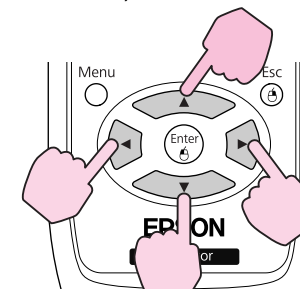
- כאשר לוגו משתמש נשמר, לוגו המשתמש הקודם נמחק.
- שמירת לוגו המשתמש עשויה להימשך כ-15 שניות. בעת השמירה, אל תשתמש במקרן או בכל ציוד מחובר אחר - מחשש לפגיעה בתפקוד.



שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



תוכל לשמור תמונה בגודל של  $300 \times 400$  נקודות.



5 כשמוצג "האם לבחור תמונה זו?" בחר "כן".

6 בחר בגורם הזום במסך הגדרת הזום.

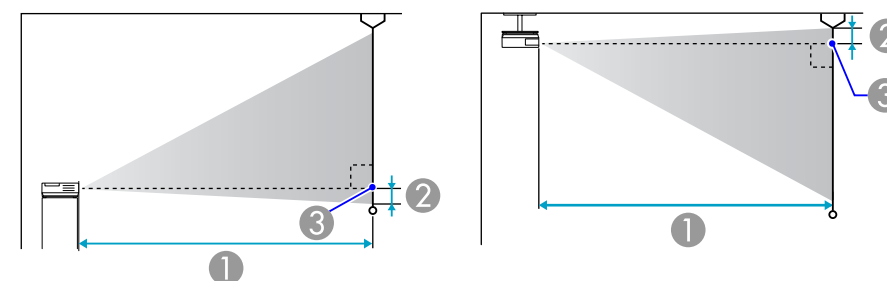
יחידות: ס"מ

2	1 מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 16:9	
5	114 ~ 137	89x50	"40
6	143 ~ 172	110x62	"50
8	172 ~ 208	130x75	"60
10	231 ~ 278	180x100	"80
13	289 ~ 348	220x120	"100
15	348 ~ 418	270x150	"120
19	435 ~ 523	330x190	"150
26	582 ~ 699	440x250	"200
32	728 ~ 874	550x310	"250
40	903 ~ 1084	690x390	"310

יחידות: ס"מ

2	1 מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 16:10	
8	111 ~ 134	86x54	"40
10	139 ~ 168	110x67	"50
12	168 ~ 202	130x81	"60
15	225 ~ 270	170x110	"80
19	281 ~ 338	220x130	"100
23	338 ~ 407	260x160	"120
29	424 ~ 509	320x200	"150
38	566 ~ 680	430x270	"200

## מרחקי הקרנה (EB-W10/W9)



- 1 מרחק הקרנה  
 2 המרחק ממרכז העדשה לבסיס המסך  
 (או לראש המסך, אם הוא תלוי מהתקרה)  
 3 מרכז העדשה

יחידות: ס"מ

2	1 מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 4:3	
9	126 ~ 152	81x61	"40
11	158 ~ 190	100x76	"50
13	190 ~ 229	120x91	"60
17	255 ~ 306	160x120	"80
22	319 ~ 383	200x150	"100
26	383 ~ 461	240x180	"120
33	480 ~ 577	300x230	"150
44	641 ~ 770	410x300	"200
54	802 ~ 963	510x380	"250
61	898 ~ 1079	570x430	"280



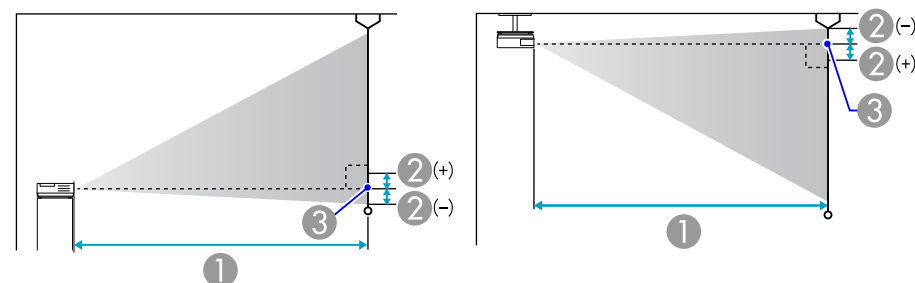
2	1	גודל מסך 4:3	
	מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)		
-17	302 ~ 363	200x150	"100
-20	363 ~ 436	240x180	"120
-25	454 ~ 546	300x230	"150
-34	607 ~ 729	410x300	"200
-42	759 ~ 912	510x380	"250
-51	912 ~ 1095	610x460	"300

יחידות: ס"מ

2	1	גודל מסך 16:9	
	מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)		
+1	97 ~ 117	66x37	"30
+1	130 ~ 156	89x50	"40
+1	163 ~ 196	110x62	"50
+1	196 ~ 236	130x75	"60
+2	263 ~ 316	180x100	"80
+2	329 ~ 396	220x120	"100
+3	396 ~ 475	270x150	"120
+3	495 ~ 595	330x190	"150
+5	661 ~ 794	440x250	"200
+6	827 ~ 994	550x310	"250
+6	910 ~ 1093	610x340	"275

2	1	גודל מסך 16:10	
	מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)		
48	708 ~ 850	540x340	"250
62	907 ~ 1089	690x430	"320

## מרחקי הקרנה (EB-X10/X9/X92)



1 מרחק הקרנה

2 המרחק ממרכז העדשה לבסיס המסך  
(או לראש המסך, אם הוא תלוי מהתקרה)

3 מרכז העדשה

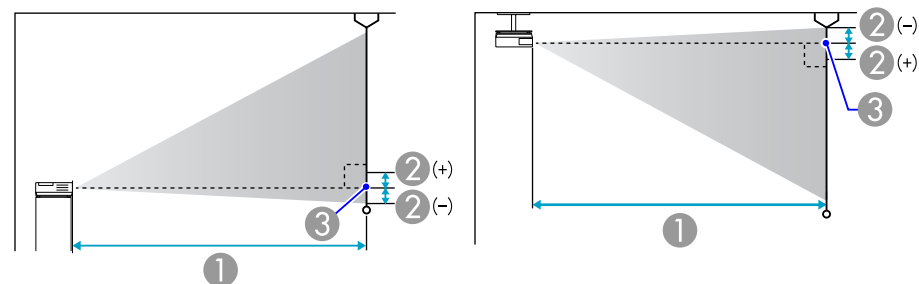
יחידות: ס"מ

2	1	גודל מסך 4:3	
	מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)		
-5	89 ~ 107	61x46	"30
-7	119 ~ 143	81x61	"40
-8	150 ~ 180	100x76	"50
-10	180 ~ 217	120x91	"60
-14	241 ~ 290	160x120	"80

יחידות: ס"מ

2 (רחב)	1 מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 16:9	
+1	95 ~ 130	66x37	"30
+1	128 ~ 174	89x50	"40
+1	161 ~ 218	110x62	"50
+2	193 ~ 262	130x75	"60
+2	259 ~ 350	180x100	"80
+3	324 ~ 438	220x120	"100
+3	389 ~ 527	270x150	"120
+4	487 ~ 659	330x190	"150
+5	651 ~ 880	440x250	"200

## מרחקי הקרנה (EB-S10/S9/S92)



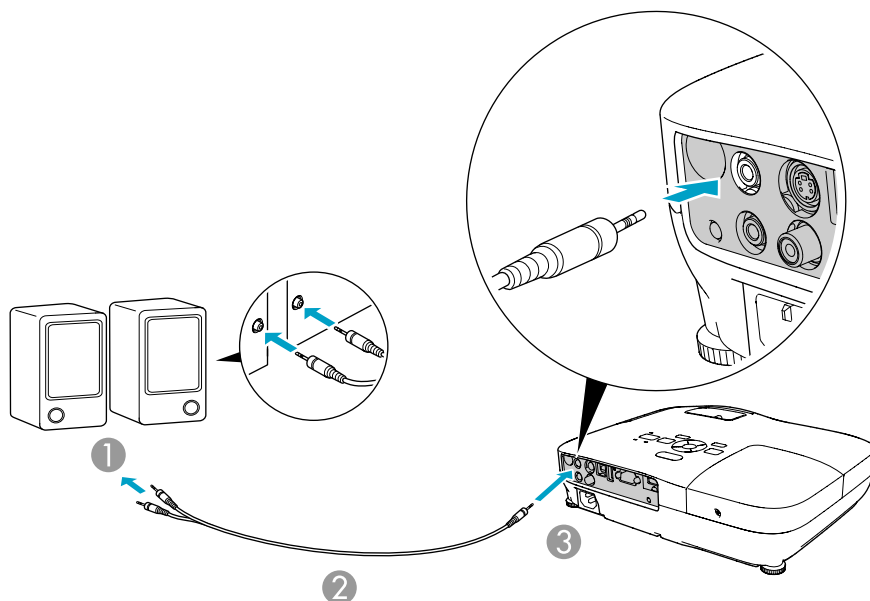
- 1 מרחק הקרנה  
 2 המרחק ממרכז העדשה לבסיס המסך  
 (או לראש המסך, אם הוא תלוי מהתקרה)  
 3 מרכז העדשה

יחידות: ס"מ

2 (רחב)	1 מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 4:3	
-5	87 ~ 119	61x46	"30
-7	117 ~ 159	81x61	"40
-8	147 ~ 200	100x76	"50
-10	177 ~ 240	120x91	"60
-13	237 ~ 321	160x120	"80
-17	297 ~ 402	200x150	"100
-20	357 ~ 483	240x180	"120
-25	447 ~ 605	300x230	"150
-33	597 ~ 807	410x300	"200

## התחברות לרמקולים חיצוניים (EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92) (בלבד)

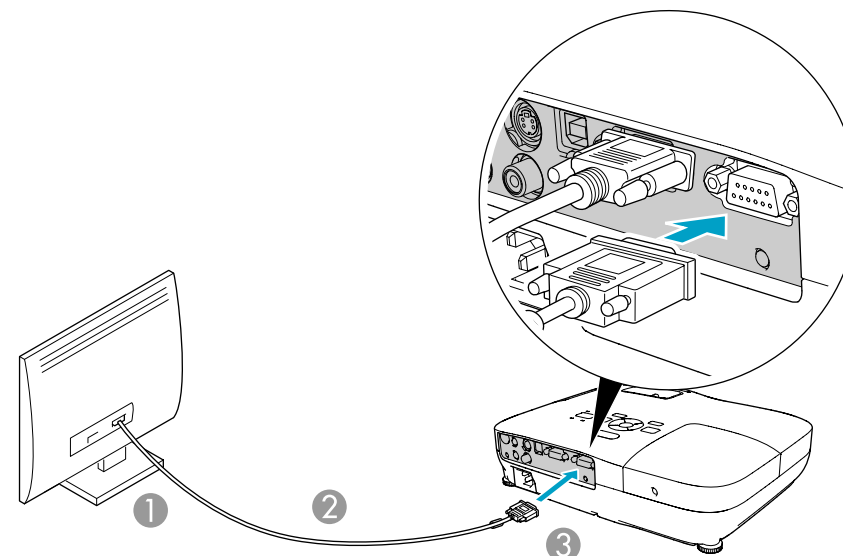
ניתן לחבר רמקולים עם מגברים מובנים לכניסת Audio Out של המקרן כדי ליהנות מאיכות צליל מלאה יותר. חבר באמצעות כבל שמע מהסוג הזמין בשוק (כגון pin plug ↔ 3.5 מ"מ stereo mini plug). השתמש בכבל שמע תואם עם המחבר לרמקולים החיצוניים.



- 1 לציוד שמע חיצוני
- 2 כבל שמע (זמין בשוק)
- 3 ליציאת Audio Out

## התחברות לצג חיצוני (EB-W9/X9/S9) (בלבד)

ניתן להציג תמונות מכניסת המחשב בצג חיצוני המחובר למקרן ועל המסך בו זמנית. פירוש הדבר שתוכל לעיין בתמונות המוקרנות בצג חיצוני בעת העברת מצגות, גם אם אינך יכול לראות את המסך. חבר באמצעות הכבל שסופק עם הצג החיצוני.



- 1 ליציאת Monitor
- 2 כבל שסופק עם הצג
- 3 ליציאת Monitor Out

- לא ניתן להציג תמונות מציוד המחובר לאות Component Video, לכניסת Video או לכניסת S-video בצג חיצוני.
- מדדי הגדרה, תפריט תצורה או מסכי עזרה עבור פונקציות כגון Keystone אינם נשלחים לצג החיצוני.
- להצגת תמונות בצג החיצוני כאשר המקרן במצב המתנה, קבע את מורחב - מצב המתנה למצב תקשורת פועלת בתפריט תצורה. עמ' 52





- כאשר השקע של כבל השמע מוכנס ליציאת Audio Out, הוצאת השמע מהרמקולים המובנים של המקרן נפסקת והשמע עובר לפלט חיצוני.
- בעת חיבור הרמקולים, הנמך את עוצמת הקול של הרמקולים או כבה את המתח שכן נוצר רעש בעת החיבור.
- בעת שימוש בכבל שמע RCA2/(L/R) stereo mini-pin הזמין בשוק, יש לוודא שהוא מסומן כ-"ללא התנגדות".





## רשימת פקודות

כאשר הפקודה מועברת למקרן, החשמל מחובר והמקרן נכנס למצב התחממות. כאשר זרם החשמל למקרן מחובר, מוחזר סימן נקודתיים " (3Ah).

כאשר נקלטת פקודה, המקרן מבצע את הפקודה, מחזיר סימן " ולאחר מכן מקבל את הפקודה הבאה.

אם הפקודה המעובדת מסתיימת באופן חריג, מתקבלת הודעת שגיאה ומוחזר סימן ".

פקודה	פריט			
PWR ON	פועל		Power ON/OFF	
PWR OFF	כבוי			
SOURCE 1F	אוטומטי	מחשב	בחירת אות	
SOURCE 11	RGB			
SOURCE 30	HDMI (EB-W10/X10 בלבד)			
SOURCE 41	Video			
SOURCE 42	S-video			
SOURCE 51	USB Display			
SOURCE 52	USB (EB-W10/X10 בלבד)			
MUTE ON	פועל			השתקת קול/וידאו פועל/כבוי
MUTE OFF	כבוי			
MSEL 00	שחור		בחירת השתקת קול/וידאו	
MSEL 01	כחול			
MSEL 02	לוגו			

הוסף קוד Carriage Return (CR) (oDh) בסוף כל פקודה ושדר.

ניתן לנטר ולשלוט על המקרן ממחשב באמצעות USB. תהליך זה מתבצע על-ידי חיבור המקרן והמחשב באמצעות כבל USB, והכנסת פקודות תקשורת (פקודות ESC/VP21).

## לפני שתתחיל

לניטור ושליטה על המקרן באמצעות פקודות ESC/VP21 יש לבצע את ההכנות הבאות.

### הליך

1 התקן את מנהל התקן תקשורת ה-USB (מנהל התקן EPSON USB-CO) על המחשב. למידע אודות מנהל התקן EPSON USB-COM, צור קשר עם הספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך התמיכה והשירותים. **רשימת ספקים של מקרני אפסון**

2 מתפריט תצורה של המקרן, קבע "מורחב" - "USB Type B" לאפשרות "עכבר אלחוטי" או "דפדף למעלה/למטה".

3 באופן דומה, קבע "Link 21L" לערך "מופעל" מתפריט מורחב.

4 חבר את יציאת ה-USB של המחשב לכניסת (Type B) USB של המקרן באמצעות כבל USB.

החל מהפעם השנייה, התחל בשלב השני.



## פרוטוקול תקשורת

- ברירת מחדל להגדרת קצב baud: 9600 סיביות לשנייה (הקצב בזמן התקשורת תואם לתקן USB 1.1).
- אורך נתונים: 8 סיביות
- סיבית ביקורת: ללא
- סיבית עצירה: סיבית 1
- בקרת זרימה: ללא





## צגים נתמכים (EB-W10/W9)

אותות מחשב (RGB אנלוגי)

יחידות: נקודות

מצב Aspect					רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9	רגיל			
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	640x480	60/72/75/85	VGA
800x600	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	800x600	56/60/72/75/85	SVGA
1024x768	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1024x768	60/70/75/85	XGA
1280x768	1280x768	1280x800	1280x720	1280x768	1280x768	60	WXGA
1280x768	1280x722	1280x800	1280x720	1280x722	1360x768	60	
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	60/75/85	
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1440x900	60/75/85	WXGA+
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1680x1050	60	*WSXGA+
1152x800	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1152x864	70/75/85	SXGA
1152x800	1280x800	1280x800	1280x720	1000x800	1280x1024	60/75/85	
1152x800	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1280x960	60/75/85	
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1400x1050	60/75	SXGA+
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1600x1200	60	UXGA
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	640x480	67	MAC13"
832x624	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	832x624	75	MAC16"
1024x768	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1024x768	75	MAC19"
1024x768	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1024x768	60	



מצב Aspect					רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9	רגיל			
1152x800	1280x800	1280x800	1280x720	1059x800	1152x870	75	MAC21"

\* תואם רק כאשר נבחרת האפשרות רחב תחת רזולוציה מתוך תפריט ה-תצורה.  
גם כשנקלטים אותות שונים מאלה שהוזכרו לעיל, סביר שניתן יהיה להקרין את התמונה. אם זאת, ייתכן שלא כל הפונקציות ייתמכו.

## Component Video

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב					רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9	רגיל			
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	720x480	60	SDTV(480i)
768x576	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	720x576	50	SDTV(576i)
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	720x480	60	SDTV(480p)
768x576	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	720x576	50	SDTV(576p)
1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720	1280x720	50/60	HDTV(720p)
1280x800	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720	1920x1080	50/60	HDTV(1080i)

## Composite Video/S-Video

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב					רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9	רגיל			
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	720x480	60	TV(NTSC)
768x576	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	720x576	50	TV(PAL,SECAM)



## אות כניסה מכניסת HDMI (EB-W10 בלבד)

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב				רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9			
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	640x480	60	VGA
800x600	1280x800	1280x800	1280x720	800x600	60	SVGA
1024x768	1280x800	1280x800	1280x720	1024x768	60	XGA
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	60	WXGA
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x960	60	SXGA
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x1024	60	
1280x800	1280x800	1280x800	1280x800	1400x1050	60	SXGA+
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1600x1200	60	UXGA
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	720x480	60	SDTV(480i)
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	720x480	60	SDTV(480p)
768x576	1280x800	1280x800	1280x720	720x576	50	SDTV(576i)
768x576	1280x800	1280x800	1280x720	720x576	50	SDTV(576p)
1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720	50/60	HDTV(720p)
1280x800	1280x720	1280x800	1280x720	1920x1080	50/60	HDTV(1080i)
1280x800	1280x720	1280x800	1280x720	1920x1080	50/60	HDTV(1080p)



## צגים נתמכים (EB-X10/X9/X92)

אותות מחשב (RGB אנלוגי)

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב			רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3	רגיל			
1024x576	1024x768	1024x768	640x480	60/72/75/85	VGA
1024x576	1024x768	1024x768	800x600	56/60/72/75/85	SVGA
1024x576	1024x768	1024x768	1024x768	60/70/75/85	XGA
1024x576	1024x768	1024x614	1280x768	60	WXGA
1024x576	1024x768	1024x578	1360x768	60	
1024x576	1024x768	1024x640	1280x800	60/75	
1024x576	1024x768	1024x640	1440x900	60	WXGA+
1024x576	1024x768	1024x768	1152x864	70/75	SXGA
1024x576	1024x768	960x768	1280x1024	60	
1024x576	1024x768	1024x768	1280x960	60	
1024x576	1024x768	1024x768	1400x1050	60	SXGA+
1024x576	1024x768	1024x768	640x480	67	MAC13"
1024x576	1024x768	1024x768	832x624	75	MAC16"
1024x576	1024x768	1024x768	1024x768	75	MAC19"
1024x576	1024x768	1024x768	1024x768	60	
1024x576	1024x768	1016x768	1152x870	75	MAC21"

גם כשנקלטים אותות שונים מאלה שהוזכרו לעיל, סביר שניתן יהיה להקרין את התמונה. אם זאת, ייתכן שלא כל הפונקציות ייתמכו.



## Component Video

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב		רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3			
1024x576	1024x768	720x480	60	SDTV(480i)
1024x576	1024x768	720x576	50	SDTV(576i)
1024x576	1024x768	720x480	60	SDTV(480p)
1024x576	1024x768	720x576	50	SDTV(576p)
1024x576	1024x768	1280x720	50/60	HDTV(720p)
1024x576	1024x768	1920x1080	50/60	HDTV(1080i)

## Composite Video/S-Video

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב		רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3			
1024x576	1016x768	720x480	60	TV(NTSC)
1024x576	1016x768	720x576	50	TV(PAL,SECAM)

## אות כניסה מכניסת HDMI (EB-X10 בלבד)

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב		רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3			
1024x576	1024x768	640x480	60	VGA
1024x576	1024x768	800x600	60	SVGA
1024x576	1024x768	1024x768	60	XGA
1024x576	1024x768	1280x800	60	WXGA



מצב גובה-רוחב		רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3			
1024x576	1024x768	1280x960	60	SXGA
1024x576	1024x768	1280x1024	60	
1024x576	1024x768	1400x1050	60	SXGA+
1024x576	1024x768	720x480	60	SDTV(480i)
1024x576	1024x768	720x480	60	SDTV(480p)
1024x576	1024x768	720x576	50	SDTV(576i)
1024x576	1024x768	720x576	50	SDTV(576p)
1024x576	1024x768	1280x720	50/60	HDTV(720p)
1024x576	1024x768	1920x1080	50/60	HDTV(1080i)
1024x576	1024x768	1920x1080	50/60	HDTV(1080p)

## צגים נתמכים (EB-S10/S9/S92)

אותות מחשב (RGB אנלוגי)

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב			רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3	רגיל			
800x450	800x600	800x600	640x480	60/72/75/85	VGA
800x450	800x600	800x600	800x600	56/60/72/75/85	SVGA
800x450	800x600	800x600	1024x768	60/70/75/85	XGA
800x450	800x600	800x480	1280x768	60	WXGA
800x450	800x600	800x451	1360x768	60	
800x450	800x600	800x500	1280x800	60/75	



מצב גובה-רוחב			רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3	רגיל			
800x450	800x600	800x500	1440x900	60	WXGA+
800x450	800x600	800x600	1152x864	70/75	SXGA
800x450	800x600	750x600	1280x1024	60	
800x450	800x600	800x600	1280x960	60	
800x450	800x600	800x600	1400x1050	60	SXGA+
800x450	800x600	800x600	640x480	67	MAC13"
800x450	800x600	800x600	832x624	75	MAC16"
800x450	800x600	800x600	1024x768	75	MAC19"
800x450	800x600	800x600	1024x768	60	
800x450	800x600	794x600	1152x870	75	MAC21"

גם כשנקלטים אותות שונים מאלה שהוזכרו לעיל, סביר שניתן יהיה להקרין את התמונה. עם זאת, ייתכן שלא כל הפונקציות ייתמכו.



## Component Video

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב		רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3			
800x450	800x600	720x480	60	SDTV(480i)
800x450	800x600	720x576	50	SDTV(576i)
800x450	800x600	720x480	60	SDTV(480p)
800x450	800x600	720x576	50	SDTV(576p)
800x450	800x600	1280x720	50/60	HDTV(720p)
800x450	800x600	1920x1080	50/60	HDTV(1080i)

## Composite Video/S-Video

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב		רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3			
800x450	800x600	720x480	60	TV(NTSC)
800x450	800x600	720x576	50	TV(PAL,SECAM)





## מפרטים כלליים של המקרן

שם המוצר		EB-W10		EB-X10		EB-S10		EB-W9		EB-X9		EB-X92		EB-S9		EB-S92	
ממדים		295 (ר') × 77 (ג') × 228 (ע') מ"מ (לא כולל חלק מוגבה)															
גודל לוח		רוחב 0.59 אינץ'		0.55"		רוחב 0.59 אינץ'		0.55"									
שיטת תצוגה		מטריצה פעילה Polysilicon TFT															
רזולוציה		1,024,000 1280) WXGA (ר') 800 × (ג') 3 × נקודות		786,432 1024) XGA (ר') 768 × (ג') 3 × נקודות		480,000 800) SVGA (ר') 600 × (ג') 3 × נקודות		1,024,000 1280) WXGA (ר') 800 × (ג') 3 × נקודות		786,432 1024) XGA (ר') 768 × (ג') 3 × נקודות		480,000 800) SVGA (ר') 600 × (ג') 3 × נקודות		3 × 800) SVGA (ר') 600 × (ג') 3 × נקודות			
כוונון מיקוד		ידני															
כוונון זום		ידני (1 עד 1.2)		דיגיטלי (1 עד 1.35)		ידני (1 עד 1.2)		דיגיטלי (1 עד 1.35)									
מנורה		נורת UHE, 200 ואט, מס' דגם: ELPLP58				נורת UHE, 175 ואט, מס' דגם: ELPLP58											
פלט שמע מרבי		1 ואט ערוץ שמע אחד															
רמקול		1															
אספקת חשמל		100 עד 240 וולט, זרם חילופין ±10%, 50/60 הרץ 3.2 עד 1.4 אמפר															
צריכת חשמל		כ-1000 עד 120 וולט				פעולה: 280 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 2.6 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.3 ואט								פעולה: 244 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 2.6 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.3 ואט			
						פעולה: 280 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 2.6 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.3 ואט								פעולה: 244 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 2.6 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.3 ואט			



פעולה: 234 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 3.9 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.4 ואט	פעולה: 265 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 3.9 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.4 ואט	פעולה: 234 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 3.9 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.4 ואט	פעולה: 265 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 3.9 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.4 ואט	כ-220 עד 240 וולט	
גובה 0 עד 2,286 מ'				גובה פעולה	
+5 עד $35^{\circ}\text{C}$ (ללא עיבוי)				טמפרטורת פעולה	
-10 עד $60^{\circ}\text{C}$ (ללא עיבוי)				טמפרטורת אחסון	
כ-2.3 ק"ג				מסה	

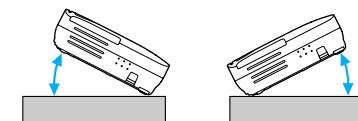
EB-S92	EB-S9	EB-X92	EB-X9	EB-W9	EB-S10	EB-X10	EB-W10	שם המוצר		
Mini D-Sub15-pin (נקבה) כחול								1	מחשב כניסה	מחברים
RCA pin שקע								1	כניסת Video	
Mini DIN 4-pin								1	S-Video כניסה	
שקע סטריאו מיני						שקע RCA pin 2 x (י, ש)		1	כניסת Audio	
-						HDMI (שמע נתמך על-ידי PCM בלבד)		1	כניסת HDMI	
-	Mini D-Sub15-pin (נקבה) שחור	-	Mini D-Sub15-pin (נקבה) שחור		-			1	יציאת פלט צג	
שקע סטריאו מיני						-		1	יציאת Audio Out	
-						מחבר USB (Type A)		1	USB (Type A) יציאת*1	
מחבר USB (Type B)								1	USB (Type B) יציאת*2	

\*1 תומך ב-USB 1.1.

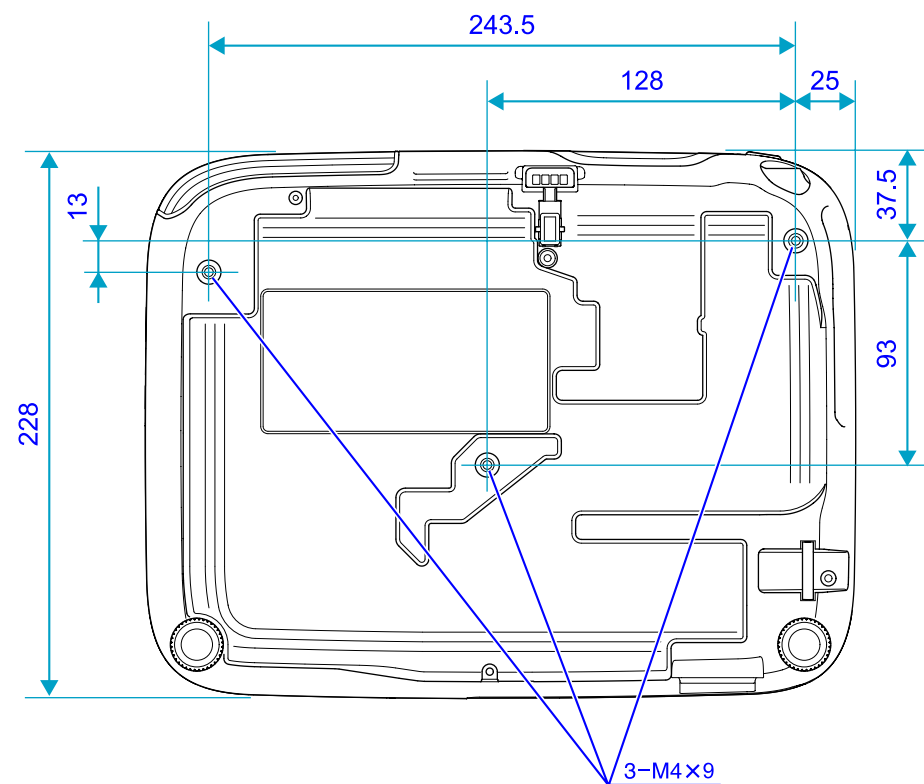
\*2 תומך ב-USB 2.0.

אין ודאות כי כניסות USB (Type A) ו-USB (Type B) תתמוכנה בכל ההתקנים התומכים ב-USB.

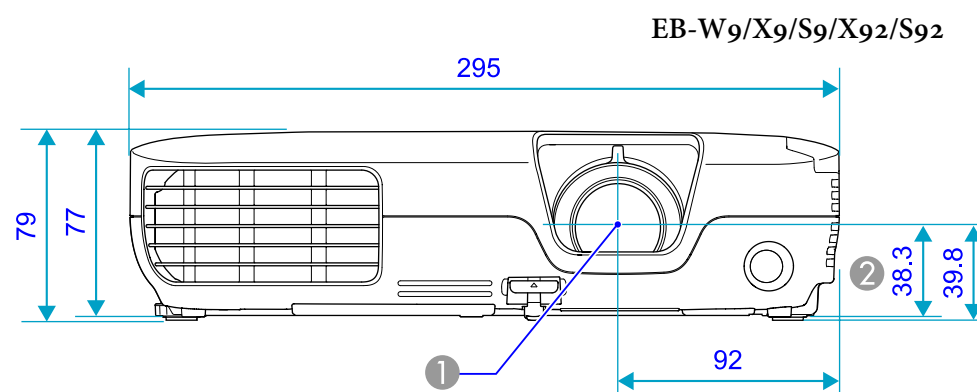
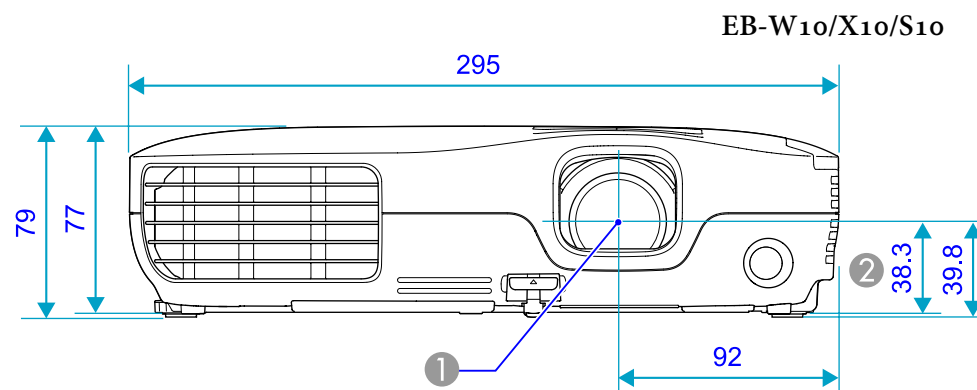
זווית הטיה



אם אתה משתמש במקרן כשהוא מוטה בזווית של יותר מ-30°, הוא עלול להינזק ולגרום לתאונה.



יחידות: מ"מ



1 מרכז העדשה

2 המרחק ממרכז העדשה עד לנקודת הקיבוע של כן התלייה



סעיף זה מסביר בקלות מונחים שבהם נעשה שימוש במסגרת השימוש במקרן ומונחים מורכבים שאינם מוסברים בתוכן המדריך. לקבלת פרטים, עיין בפרסומים אחרים הזמינים בשוק.

<b>Component Video</b>	אות וידאו הכולל רכיב של מידת הפצת האור ורכיב צבע נפרדים להפקת איכות תמונה טובה יותר. מתייחס לתמונות המורכבות משלושה אותות בלתי תלויים: Y (אות הארה), Pr ו-Pb (אותות הפרשי צבעים).
<b>Composite video</b>	אותות וידאו אשר בהם אותות הבהירות ואותות הצבע של הווידאו משולבים. סוג האותות בשימוש נפוץ, בציוד וידאו ביתי (תבניות NTSC, PAL ו-SECAM). האות הנושא Y (אות הארה) ואות הכרומה (צבע), הכלולים בשורת הצבע, חופפים ויוצרים או יחיד.
<b>HDCP</b>	קיצור של High-bandwidth Digital Content Protection, המתייחס לטכנולוגיית הגנה על זכויות יוצרים המונעת העתקה בלתי חוקית באמצעות הצפנה של האותות הדיגיטליים הנשלחים ומתקבלים בכניסת HDMI. מכיוון שכניסת ה-HDMI במקרן תומכת ב-HDCP, ניתן להציג תמונות המוגנות בטכנולוגיית HDCP, אולם במקרה שתקן HDCP ישתנה, יתכן ולא יהיה ניתן להציג תמונות המוגנות בתקן שעבר שינוי.
<b>HDTV</b>	קיצור של High-Definition Television. הכוונה למערכות בהפרדה גבוהה אשר עומדות בתנאים שלהלן. <ul style="list-style-type: none"> <li>• רזולוציה אנכית של 720p או 1080i או יותר (p = מדורג, i = שזירה)</li> <li>• יחס גובה-רוחב של המסך 16:9</li> </ul>
<b>SDTV</b>	קיצור של Standard Definition Television. הכוונה למערכות בהפרדה רגילה, אשר אינן עומדות בתנאים של HDTV – או טלוויזיה בהפרדה גבוהה.
<b>sRGB</b>	תקן בינלאומי למרווחי צבע אשר תוכנן כדי שניתן יהיה לטפל בקלות בצבעים הנוצרים על-ידי ציוד וידאו, במערכות הפעלה של מחשב ובאינטרנט. אם המקור המחובר כולל מצב sRGB, הגדר הן את המקרן והן את מקור האות המחובר כ-sRGB.
<b>SVGA</b>	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 800 (אופקי) × 600 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.
<b>S-Video</b>	אות וידאו הכולל רכיב של מידת הפצת האור ורכיב צבע נפרדים להפקת איכות תמונה טובה יותר. מתייחס לתמונות המורכבות משני אותות בלתי תלויים: Y (אות הארה) ו-C (אות צבע).
<b>SXGA</b>	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 1,280 (אופקי) × 1,024 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.
<b>VGA</b>	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 640 (אופקי) × 480 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.
<b>XGA</b>	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 1,024 (אופקי) × 768 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.
<b>יחס גובה-רוחב (יחס גובה-רוחב)</b>	היחס בין האורך והגובה של תמונה. לתמונות HDTV יחס גובה-רוחב של 16:9 והן נראות מוארכות. יחס הגובה-רוחב של תמונות רגילות הוא 4:3.
<b>מדורג</b>	שיטה לסריקת תמונות שבה נתוני התמונה של תמונה יחידה נסרקים באופן רציף, מלמעלה עד למטה, כדי ליצור תמונה יחידה.
<b>ניגודיות</b>	הבהירות היחסית של אזורי האור והחושך בתמונה יכולה להתגבר או לפחות כדי לגרום לטקסט או לגרפיקה לבלוט באופן ברור יותר, או כדי לשוות להם מראה רך יותר. כוונון מאפיין מסוים זה של התמונה נקרא כוונון ניגודיות.
<b>סנכרון</b>	לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת הפאזות של אותות אלה (המיקום היחסי של הנקודה העליונה והנקודה התחתונה באות) נקרא סנכרון. אם האותות אינם מסונכרנים, מתרחשים הבהוב, ששטוש והפרעות אופקיות.
<b>עקיבה</b>	לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת התדר של אותות אלה (מספר נקודות השיא באות) נקרא עקיבה. אם העקיבה לא מבוצעת כראוי, יופיעו באות פסים אנכיים רחבים.



קצב רענון	הרכיב פולט האור של תצוגה שומר על אותם רכיבי אור וצבע למשך פרק זמן קצר במיוחד. בשל כך, יש לסרוק את התמונה פעמים רבות בשנייה כדי לרענן את הרכיב פולט האור. מספר פעולות הרענון המבוצעות בשנייה נקרא קצב רענון, והוא מבוטא ביחידות הרץ (Hz).
שיזרה	שיטה לסריקת תמונות שבה נתוני התמונה מחולקים לקווים אופקיים, המוצגים ברצף מימין לשמאל ואז מלמעלה למטה. השורות שמספרן זוגי והשורות שמספרן אי-זוגי מוצגות לסירוגין.



## Mac OS X 10.6.x

במדריך זה, מערכות ההפעלה שלעיל מכונות "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", ו-"Mac OS X 10.6.x". יתר על כן, המונח הקיבוצי "Mac OS" משמש להתייחסות אליהן.

## הערה כללית:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint, והלוגו של Windows הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של Microsoft Corporation בארצות הברית ובמדינות אחרות.

IBM, DOS/V, ו-XGA הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, ו-iMac הם סימנים רשומים של Apple Inc.

Dolby הוא סימן רשום של Dolby Laboratories.

HDMI ו-High-Definition Multimedia Interface הם סימנים רשומים או סימנים מסחריים רשומים של HDMI Licensing LLC. 

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

כל הזכויות שמורות. אין לשכפל חלק כלשהו מפרסום זה, לאחסן אותו במערכת אחזור או לשדר בצורה כלשהי או באמצעי כלשהו בין אם אלקטרוני, מכני, באמצעות צילום, הקלטה, או אמצעי אחר, ללא הסכמה מפורשת מראש בכתב של Seiko Epson Corporation. החברה אינה לוקחת כל חבות פטנט ביחס לשימוש במידע המובא כאן. בנוסף, אין לקיחת חבות עבור נזקים הנגרמים כתוצאה משימוש במידע המובא כאן.

חברת Seiko Epson Corporation וחברות הבת שלה אינן בעלות חבות לרוכש המוצר או לצד שלישי עבור נזקים, אובדן, עלויות, או הוצאות של הרוכש או של צד שלישי כתוצאה מהגורמים הבאים: תאונה, שימוש לא נכון, או פגיעה במוצר או שינויים שאינם מורשים, תיקונים או שינויים במוצר זה, או (מלבד בארצות הברית) חוסר-ציות להנחיות התפעול והתחזוקה של Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation לא תהיה בעלת חבות לכל נזקים או בעיות שנובעות משימוש באפשרויות או באחד מהמוצרים המתכלים, מלבד לאלו המשמשים כמוצרים מקוריים של Epson או מוצרי Epson המאושרים על-ידי Seiko Epson Corporation.

התוכן של מדריך זה עשוי להשתנות או להתעדכן ללא הודעה מוקדמת.

האיורים במדריך זה והמקור בפועל עשויים להיות שונים.

## אודות סימנים

מערכת ההפעלה ©Microsoft Windows 2000

מערכת ההפעלה ©Microsoft Windows XP Professional

מערכת ההפעלה ©Microsoft Windows XP Home Edition

מערכת ההפעלה ©Microsoft Windows Vista

מערכת ההפעלה ©Microsoft Windows 7

במדריך זה, מערכות ההפעלה שלעיל מכונות "Windows XP", "Windows 2000", "Windows Vista", ו-"Windows 7". יתר על כן, המונח הקיבוצי Windows עשוי לשמש להתייחסות ל-Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, ו-Windows 7, וגרסאות רבות של Windows עשויות להיות מצוינות כ-Windows 2000/XP/Vista, כאשר הסימן Windows מושמט.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x



52 ..... חלק קדמי	ג	87 ..... ESC/VP21	E
9 ..... חריץ אבטחה	50, 26 ..... גובה-רוחב	32 ..... E-Zoom	
ט	82 ..... גודל מסך		
	48 ..... גוון		
9 ..... טבעת זום	ד		H
9 ..... טבעת מיקוד		50 ..... HDMI טווח וידאו	
98 ..... טמפרטורת אחסון	24 ..... דינמי		K
98 ..... טמפרטורת פעולה	34 ..... דפדף למעלה/למטה		
י		51 ..... Keystone	
10 ..... יציאת HDMI	ה		L
12 ..... יציאת Monitor Out	49 ..... הגדרה אוטומטית		
12, 11 ..... יציאת שמע	36 ..... הגנה בהדלקה	87 ..... Link 21	
כ	36 ..... הגנת לוגו משתמש	53 ..... Link 21L	
	36 ..... הגנת סיסמה		S
48 ..... כוונון צבעים	52 ..... הודעות		
74 ..... כיצד להחליף את הנורה	73 ..... החלפת סוללות	22, 14, 13 ..... Source Search	
77 ..... כיצד להחליף את מסנן האוויר	52 ..... הפעלה	24 ..... sRGB	
10 ..... כניסת (Type A) USB	52 ..... הפעלה ישירה		X
12, 11, 10 ..... כניסת (Type B) USB	26 ..... הקפא		
10 ..... כניסת Audio-L/R	52 ..... הקרנה	32 ..... X	
12, 11, 10 ..... כניסת S-Video	26 ..... הקרנת מסך רחב		א
12, 11, 10 ..... כניסת וידאו	25 ..... השתקת A/V		
12, 11, 10 ..... כניסת חשמל	59 ..... התחממות יתר		
12, 11, 10 ..... כניסת מחשב		ז	
12, 11 ..... כניסת שמע		79 ..... אביזרים אופציונליים	
ל	99 ..... זווית הטיה	54, 50 ..... אות וידאו	
		54, 50 ..... אות כניסה	
80 ..... לוגו משתמש	ח	76, 55 ..... איפוס שעות נורה	
14, 13 ..... לוח בקרה		55 ..... אפס הכל	
24 ..... לוח לבן	48 ..... חדות		ב
24 ..... לוח שחור	79 ..... חומרים מתכלים	48 ..... בהירות	
	40 ..... חיבור וניתוק התקני USB		
	52 ..... חלק אחורי		





מ	ע	ש
מדבקת הגנה באמצעות סיסמה ..... 36	עוצמה ..... 51	שלט רחוק ..... 15
מדורג ..... 50	עכבר אלחוטי ..... 33	שמות החלקים והפונקציות ..... 9
מיקום ..... 49	עקיבה ..... 49	שעות נורה ..... 54
מסך אחורי ..... 70		שפה ..... 53
מסך התחלה ..... 52	פ	ת
מפרטים ..... 97	פונקציית Help ..... 57	תיאטרון ..... 24
מצב גובה רב ..... 52	פרטי סנכרון ..... 54	תפריט אות ..... 49
מצב המתנה ..... 53	פרק זמן להחלפת מסנן אוויר ..... 76	תפריט 'אפס' ..... 55
מצב צבעים ..... 48, 24	פרק זמן להחלפת נורה ..... 74	תפריט הגדרות ..... 51
מצב שינה ..... 52	פתח אוורור ..... 9	תפריט מורחב ..... 52
מצביע ..... 31	פתח כניסת אוויר ..... 9	תפריט מידע ..... 54
מצגת ..... 40, 24	פתרון בעיות ..... 58	תפריט תצורה ..... 48, 47
מקור ..... 54	צ	תצוגה ..... 52
מקלט מרוחק ..... 9	צגים ..... 89	תצלום ..... 24
מקלט שלט ..... 12, 10	צורת מצביע ..... 51	תקרה ..... 52
מראה ..... 100	צריכת חשמל ..... 51	
מרחק ..... 82	ק	
נ	קצב רענון ..... 54	
ניגודיות ..... 48	קשתית אוטומטית ..... 25	
ניקוי מסנן האוויר ופתח כניסת האוויר ..... 72	ר	
ניקוי פני השטח של המקרן ..... 71	רגל אחורית ..... 13	
נעילה מלאה ..... 37	רגל מתכווננת קדמית ..... 9	
נעילת לוח בקרה ..... 51, 38	רווית צבעים ..... 48	
נקודות קיבוע למתלה צמוד תקרה ..... 13	רזולוציה ..... 54	
ס	רקע תצוגה ..... 52	
סנכרון ..... 49		
ספורט ..... 24		