

Priručnik za uporabu

Multimedia Projector



EB-W10	EB-W9	EB-X92
EB-X10	EB-X9	EB-S92
EB-S10	EB-S9	

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Oznake imaju sljedeće značenje. Dobro se upoznajte s njima prije uporabe priručnika.

 Upozorenje	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.
 Opres	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanih riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci".  str.101
Postupak	Označava načine rada i redoslijed radnji. Navedeni postupak treba provesti redoslijedom numeriranih koraka.
[(Naziv)]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
"(Naziv izbornika)" Svjetlina (podebljano)	Označava opcije izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite "Svjetlina" iz izbornika Slika. Izbornik Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektora 7

Jednostavno rukovanje i kompaktnost	7
Kompaktna i lagana izvedba	7
Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB zaslon)	7
Klizač za isključivanje slike i zvuka olakšava održavanje prezentacija	7
Podesiva nožica omogućuje jednostavno poravnanje	7
Zračni odvodni priključak	7
Izravno uključivanje i isključivanje	7
Ne treba čekati hlađenje	7
Poboljšane funkcije zaštite	8
Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika	8
Zaključ. upr. ploče ograničava uporabu gumba na upravljačkoj ploči	8
Značajke modela EB-W10/X10	8
Projiciranje JPEG slika iz USB uređaja za pohranu ili digitalnog fotoaparata bez računala	8
HDMI priključak za široki spektar primjena, primjerice gledanje filmova i videa	8

Nazivi i Funkcije Dijelova 9

Srijeda/Gore	9
Straga (EB-W10/X10)	10
Straga (EB-S10)	11
Straga (EB-W9/X9/S9/X92/S92)	12
Podnožje	13
Upravljačka ploča (EB-W10/X10/W9/X9/X92)	13
Upravljačka ploča (EB-S10/S9/S92)	14
Daljinski Upravljač	15

Korisne Funkcije

Povezivanje Putem USB Kabela i Projiciranje (USB Zaslon) 18

Zahtjevi sustava	18
Povezivanje	18
Pri prvom povezivanju	20
Drugi put i dalje	21
Deinstalacija	21

Promjena Projicirane Slike 22

Automatsko Prepoznavanje Signala iz Priključenih Uređaja i Promjena Projicirane Slike (Pretraživanje Izvora)	22
Prelazak Na Željeni Izvor Daljinskim Upravljačem	23

Funkcije za Poboljšanje Projekcije 24

Odabir Kvalitete Projekcije (Odabir Načina Rada u Boji)	24
Namještanje Auto Irisa	25
Privremeno Skrivanje Slike i Zvuka (A/V Bez Tona)	25
Zaustavljanje Slike (Zamrzni)	26
Promjena Formata Zaslona	27
Načini promjene	27
Promjena formata zaslona za sliku iz videouređaja	28
Promjena formata zaslona za slike iz računala (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)	29
Promjena formata zaslona za slike iz računala (EB-W10/W9)	30
Funkcija Pokazivača (Pokazivač)	32
Povećanje Dijela Slike (E-Zoom)	33
Korištenje Daljinskog Upravljača Kao Miša	34
Bežični miš	34
Stranica gore/dolje	35

Funkcije Sigurnosti 37

Nadzor Korisnika (Zaštita Lozinkom)	37
Vrste Zaštita lozinkom	37
Aktiviranje Zaštita lozinkom	37
Upisivanje lozinke	38
Ograničavanje Uporabe (Zaključ. Upr. Ploče)	38
Zaštita od Krađe	40
Ugradnja sigurnosnog kabela	40

Održavanje Prezentacije s Dijaproj. (samo EB-W10/X10) 41

Svojstva Datoteka za Projiciranje u Dijaprojekciji	41
Priključivanje i Iskopčavanje USB Uređaja	41
Priključivanje USB uređaja	41
Iskopčavanje USB Uređaja	42
Pokretanje i Prekidanje Dijaproj.	42
Pokretanje Dijaproj.	42
Prekidanje Dijaproj.	42
Osnovne Funkcije Dijaproj.	42
Okretanje Slika	43
Projiciranje Slikovnih Datoteka	44
Projiciranje slike	44
Uzastopno projiciranje svih slikovnih datoteka u mapi (Dijaproj.)	45
Postavke Prikaza Slikovnih Datoteka i Funkcije Dijaproj.	46

Izbornik Konfiguriranje

Korištenje Izbornika Konfiguriranje 48

Popis funkcija 49

Izbornik Slika	49
Izbornik Signal	50
Izbornik Postavke	52
Izbornik Prošireno	53
Info Izbornik (Samo Zaslon)	55
Izbornik Poništi	56

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoć 58

Rješavanje Problema 59

Signali Pokazivača	59
⏻ Pokazivač svijetli ili treperi crvenom bojom	60
🔊 Pokazivači trepere ili svijetle narančastom bojom	61
Ako Pokazivači Ne Pomognu	62

Problemi s projiciranjem	63
Problemi s USB zaslonom	68
Ostali problemi	69

Dodaci

Načini Postavljanja 71

Čišćenje 72

Čišćenje Površine Projektora	72
Čišćenje Objektiva	72
Čišćenje Zračnog Filtra	73

Zamjena Potrošnog Pribora 74

Zamjena Baterija Daljinskog Upravljača	74
Zamjena Lampa	75
Vrijeme zamjene lampe	75
Postupak zamjene lampe	75
Poništavanje vremena rada lampe	78
Zamjena zračnog filtra	78
Vrijeme zamjene zračnog filtra	78
Postupak zamjene zračnog filtra	78

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor 80

Dodatna oprema	80
Potrošni pribor	80

Spremanje Korisničkog Logotipa 81

Veličina Zaslona i Udaljenost Zaslona 83

Udaljenost Zaslona (EB-W10/W9)	83
Udaljenost Zaslona (EB-X10/X9/X92)	84
Udaljenost Zaslona (EB-S10/S9/S92)	85

Priključivanje vanjskih uređaja 86

Priključivanje vanjskog monitora (samo EB-W9/X9/S9)	86
Priključivanje Vanjskih Zvučnika (samo EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)	87

Nadziranje i Upravljanje Projektorom Putem Računala (Naredbe ESC/VP21)	88
Prije Početka	88
Popis Naredbi	88
Komunikacijski protokol	89
Podržani Prikazi Monitora	90
Podržani Prikazi Monitora (EB-W10/W9)	90
Računalni signal (analogni RGB)	90
Komponentni video	91
Kompozitni video/S-video	91
Ulazni signal iz HDMI priključka (samo EB-W10)	91
Podržani Prikazi Monitora (EB-X10/X9/X92)	92
Računalni signal (analogni RGB)	92
Komponentni video	93
Kompozitni video/S-video	94
Ulazni signal iz HDMI priključka (samo EB-X10)	94
Podržani Prikazi Monitora (EB-S10/S9/S92)	95
Računalni signal (analogni RGB)	95
Komponentni video	96
Kompozitni video/S-video	96
Tehnički Podaci	97
Opći Tehnički Podaci Projektora	97
Izgled	100
Rječnik	101
Opće Napomene:	103
O oznakama	103
Opća Napomena:	103
Kazalo	104



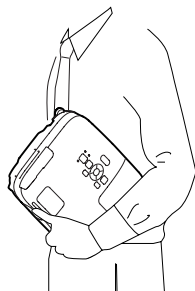
Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

Jednostavno rukovanje i kompaktnost

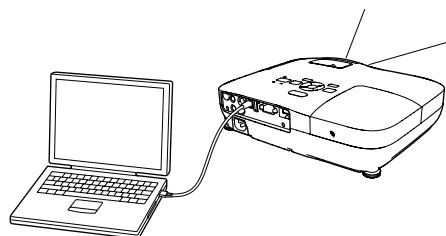
Kompaktna i lagana izvedba

Projektor se može jednostavno prenositi zbog male mase i kompaktnosti.



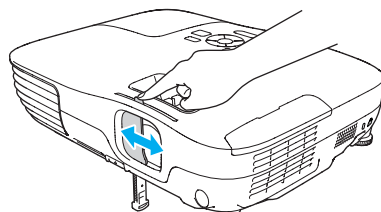
Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB zaslon)

Jednostavnim povezivanjem projektora na računalo putem USB kabela možete projicirati slike sa zaslona računala. Kompatibilan i sa sustavom Windows i Mac OS. ➡ [str.18](#)



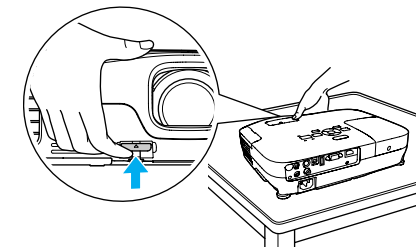
Klizač za isključivanje slike i zvuka olakšava održavanje prezentacija

Projekciju možete jednostavno zaustaviti i nastaviti otvaranjem i zatvaranjem klizača za isključivanje slike i zvuka, što olakšava održavanje prezentacija.



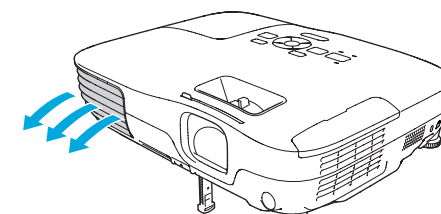
Podesiva nožica omogućuje jednostavno poravnanje

Visinu možete lako namjestiti jednom rukom.



Zračni odvodi sprijeda

Zračni odvodi sprijeda usmjeravaju vrući zrak podalje od predavača i računalne opreme.



Izravno uključivanje i isključivanje

Ako se izvorom električne energije upravlja s jednog mjesta, primjerice u konferencijskoj dvorani, projektor možete namjestiti da se automatski uključi i isključi kada se uključi odnosno isključi izvor električne struje na koji je projektor priključen.

Ne treba čekati hlađenje

Odmah nakon isključivanja projektora možete iskopčati kabel za napajanje bez čekanja da se projektor ohladi.

Poboljšane funkcije zaštite

Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika

Određivanjem lozinke možete ograničiti tko smije koristiti projektor.

☞ [str.37](#)

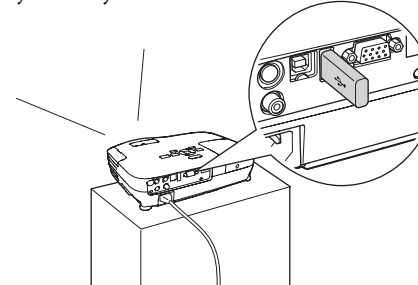
Zaključ. upr. ploče ograničava uporabu gumba na upravljačkoj ploči

Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično. ☞ [str.38](#)

Značajke modela EB-W10/X10

Projiciranje JPEG slika iz USB uređaja za pohranu ili digitalnog fotoaparata bez računala

Povezivanjem USB uređaja za pohranu ili digitalnog fotoaparata s projektorom možete projicirati Dijaproj. JPEG slika, primjerice fotografija snimljenih digitalnom kamerom. Slike možete projicirati brzo i jednostavno bez priključivanja računala. ☞ [str.41](#)

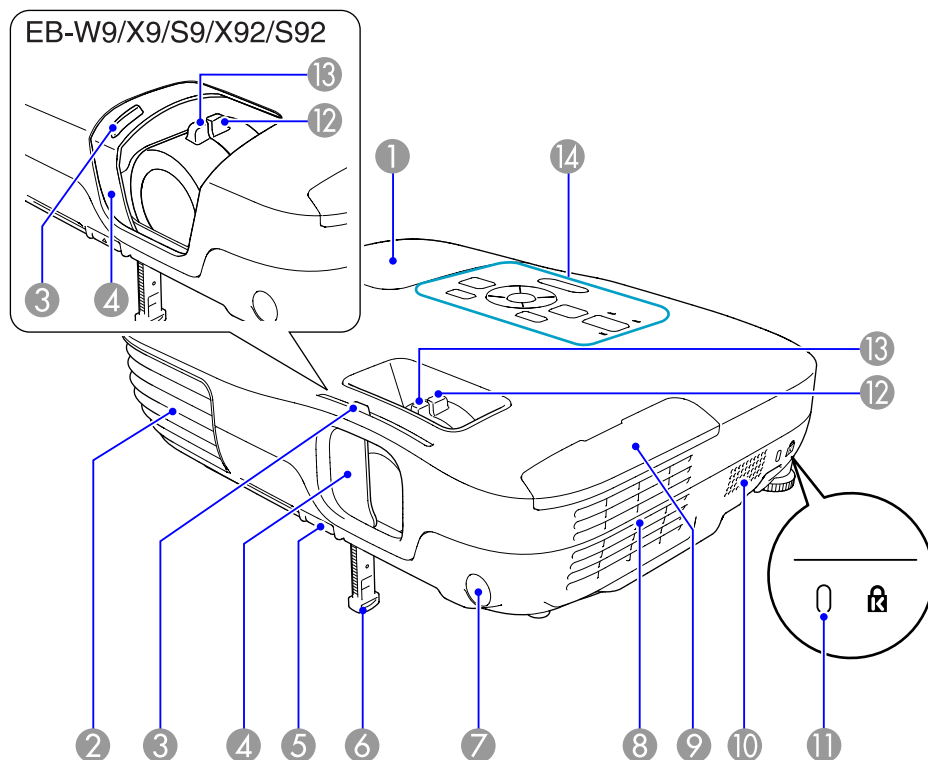



HDMI priključak za široki spektar primjena, primjerice gledanje filmova i videa









Možete projicirati slike i glazbu visoke kvalitete povezivanjem digitalnih RGB uređaja na HDMI priključak, primjerice DVD uređaja, Blu-ray uređaja, igraće konzole i, naravno, računala.





Sprijeda/Gore

Crtež prikazuje model EB-W10/X10. Sve značajke projektoru odsad će se objašnjavati na crtežima modela EB-W10/X10, osim ako nije drukčije navedeno.

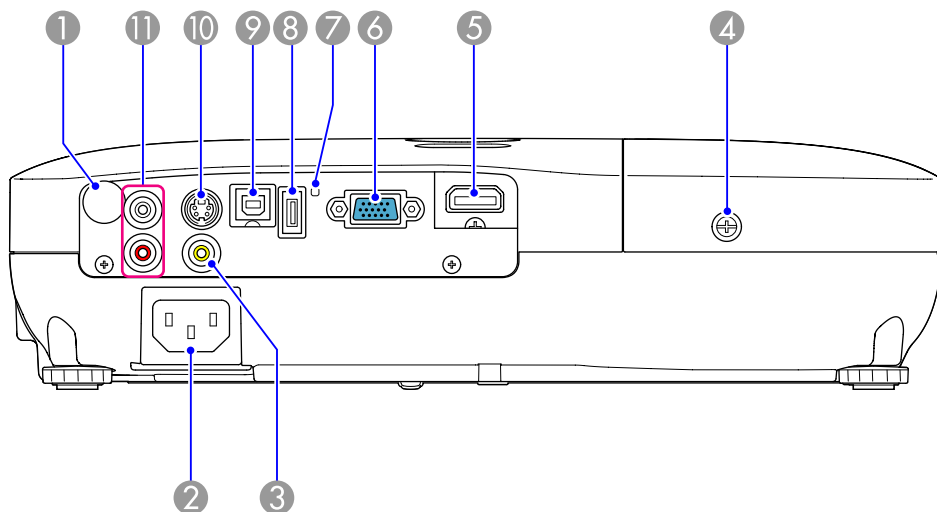




Naziv	Funkcija
1 Poklopac lampe	Otvorite poklopac pri zamjeni lampe projektoru.  str.75









Naziv	Funkcija
2 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektoru. <div> Oprez <i>Dok traje projekcija, pored zračnog odvoda ne stavljajte predmete koje bi toplina mogla deformirati ili na neki drugi način oštetiti, kao ni lice ili ruke.</i></div>
3 Gumb klizača za isključivanje slike i zvuka	Pomicanjem držača otvarate i zatvarate klizač za isključivanje slike i zvuka.
4 Klizač za isključivanje slike i zvuka	Zatvorite kada ne koristite projektor radi zaštite objektiva. Zatvaranjem tijekom projekcije možete sakriti sliku i utišati zvuk (A/V bez tona).  str.25
5 Poluga za podešavanje prednje nožice	Povucite polugu za podešavanje prednje nožice za izvlačenje i uvlačenje podesive prednje nožice.  <i>Kratke upute</i>
6 Podesiva prednja nožica	Podizanje i namještanje položaja projicirane slike kada se projektor nalazi na površini kao što je stol.  <i>Kratke upute</i>
7 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.  <i>Kratke upute</i>
8 Zračni filter (Otvor za ulaz zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektoru. Nakupi li se prašina na ovom mjestu, temperatura u projektoru mogla bi porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Redovito čistite zračni filter.  str.73 , str.78
9 Poklopac zračnog filtra	Otvorite i zatvorite pri zamjeni zračnog filtra.  str.78
10 Zvučnik	
11 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver koji proizvodi tvrtka Kensington.  str.40

Naziv	Funkcija
12 Regulator zuma (samo EB-W10/X10/ W9/X9/X92)	Namještanje veličine slike.  <i>Kratke upute</i>
13 Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike.  <i>Kratke upute</i>
14 Upravljačka ploča	 "Upravljačka ploča (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" str.13  "Upravljačka ploča (EB-S10/S9/S92)" str.14

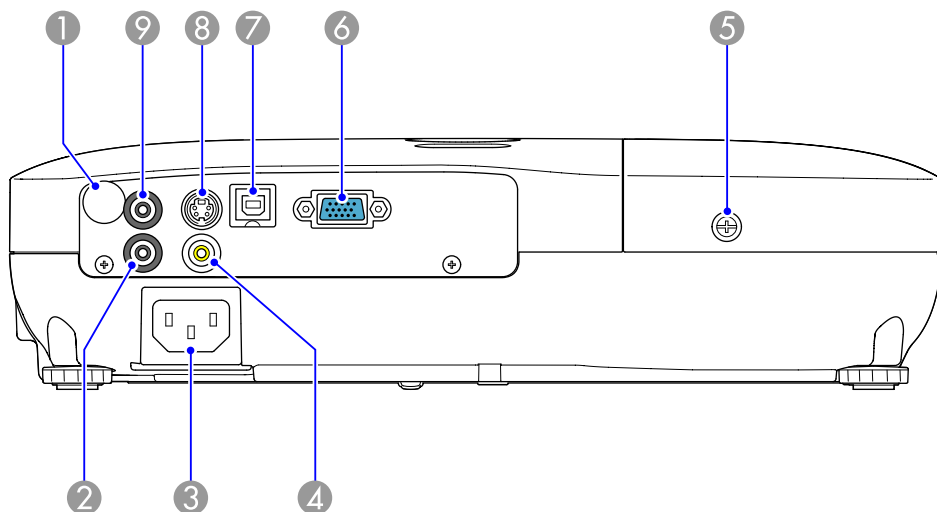
Straga (EB-W10/X10)



Naziv	Funkcija
1 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.  <i>Kratke upute</i>
2 Priključak za napajanje	Za priključivanje napojnog kabela.  <i>Kratke upute</i>
3 Video (Video) ulaz	Za signale komponentnog videa iz videoizvora.

Naziv	Funkcija
4 Vijak na poklopcu lampe	Zavijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe.  str.75
5 HDMI priključak	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP  .
6 Računalo (Computer) ulaz	Za videosignale iz računala i komponentne videog signale iz ostalih videoizvora.
7 USB pokazivač	U nastavku se objašnjava status USB uređaja priključenih na priključak USB(TypeA). Isključeno: USB uređaj nije priključen Svijetli narančasta lampica: USB uređaj je priključen Svijetli zelena lampica: USB uređaj je u uporabi Upaljeno je crveno svjetlo: Pogreška
8 USB(TypeA) priključak	Za povezivanje USB uređaja za pohranu ili digitalnog fotoaparata i projiciranje JPEG slika putem Dijaproj..  str.41
9 USB(TypeB) priključak	Povezivanje s računalom putem priloženog USB kabela možete koristiti sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> • USB zaslon  str.18 • Bežični miš  str.34 • Prelistavanje datoteka dokumenata poput PowerPoint datoteka  str.35 • Nadziranje i upravljanje projektorom putem USB veze  str.88
10 S-video (S-Video) ulaz	Za signale S-videa iz videoizvora.
11 Audio-L/R ulaz	Za primanje zvuka iz izlaznog priključka drugog uređaja.  <i>Kratke upute</i>

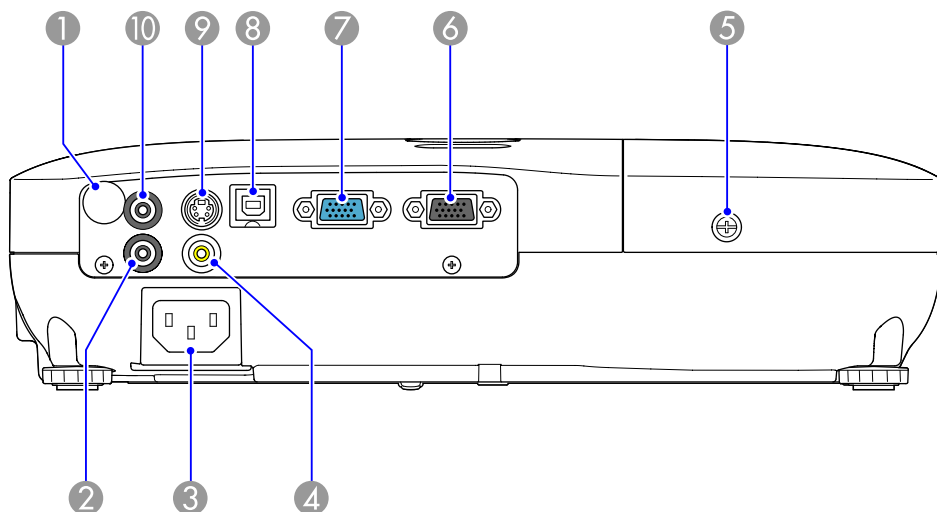
Straga (EB-S10)



Naziv	Funkcija
1 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ <i>Kratke upute</i>
2 Audio ulaz	Za primanje zvuka iz izlaznog priključka drugog uređaja. ➡ <i>Kratke upute</i>
3 Priključak za napajanje	Za priključivanje napojnog kabela. ➡ <i>Kratke upute</i>
4 Video (Video) ulaz	Za signale kompozitnog videa iz videoizvora.
5 Vijak na poklopcu lampe	Zavijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe. ➡ str.75
6 Računalo (Computer) ulaz	Za videosignale iz računala i komponentne videog signale iz ostalih videoizvora.

Naziv	Funkcija
7 USB(TypeB) priključak	Povezivanje s računalom putem priloženog USB kabela možete koristiti sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> • USB zaslon ➡ str.18 • Bežični miš ➡ str.34 • Prelistavanje datoteka dokumenata poput PowerPoint datoteka ➡ str.35 • Nadziranje i upravljanje projektorom putem USB veze ➡ str.88
8 S-video (S-Video) ulaz	Za signale S-videa iz videoizvora.
9 Audio Out izlaz	Za slanje zvuka sa slike koja se upravo projicira do vanjskih zvučnika. ➡ str.87

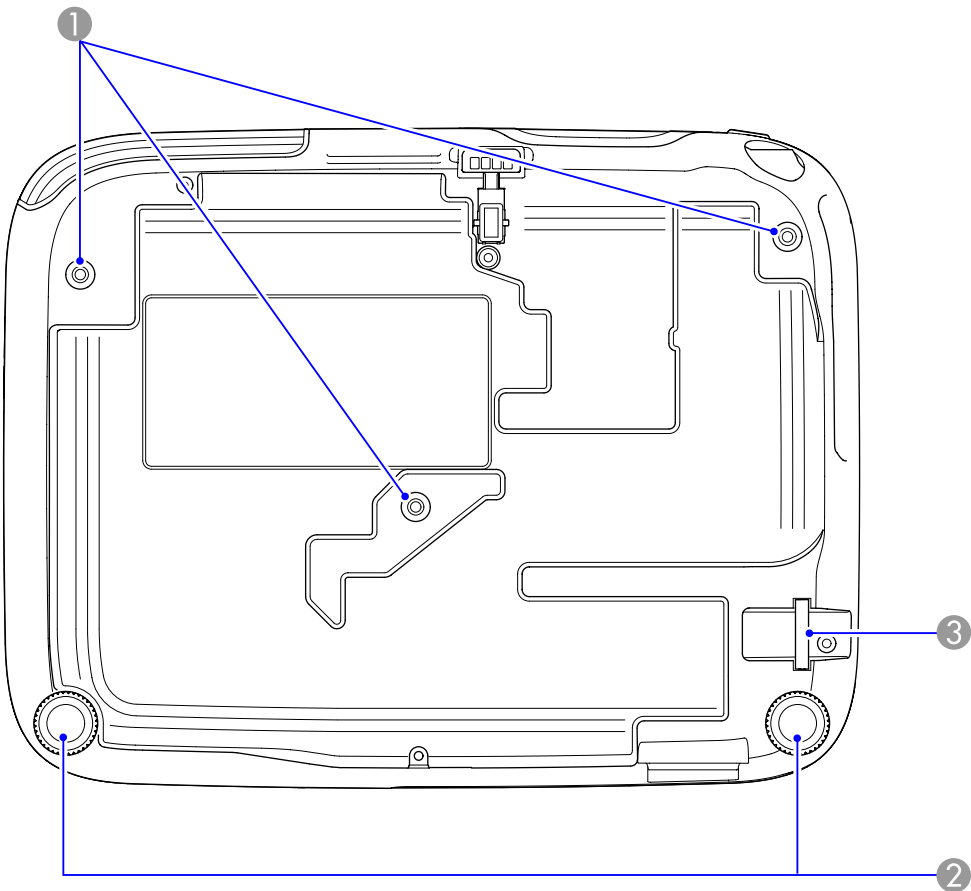
Straga (EB-W9/X9/S9/X92/S92)



Naziv	Funkcija
1 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ <i>Kratke upute</i>
2 Audio ulaz	Za primanje zvuka iz izlaznog priključka drugog uređaja. ➡ <i>Kratke upute</i>
3 Priključak za napajanje	Za priključivanje napojnog kabela. ➡ <i>Kratke upute</i>
4 Video (Video) ulaz	Za signale kompozitnog videa iz videoizvora.
5 Vijak na poklopcu lampe	Zavijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe. ➡ <i>str.75</i>
6 Monitor Out izlaz (samo EB-W9/X9/S9)	Slikovni signal iz računala priključenog na ulaz Računalo (Computer) prikazuje na vanjskom monitoru. Ne može se koristiti za komponentne videosignale i ostale signale koji se šalju na neki drugi priključak osim ulaza Računalo (Computer). ➡ <i>str.86</i>
7 Računalo (Computer) ulaz	Za videosignale iz računala i komponentne videog signale iz ostalih videoizvora.

Naziv	Funkcija
8 USB(TypeB) priključak	Povezivanjem s računalom putem USB kabela možete koristiti sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> • USB zaslon ➡ <i>str.18</i> • Bežični miš ➡ <i>str.34</i> • Prelistavanje datoteka dokumenata poput PowerPoint datoteka ➡ <i>str.35</i> • Nadziranje i upravljanje projektorom putem USB veze ➡ <i>str.88</i>
9 S-video (S-Video) ulaz	Za signale S-videa iz videoizvora.
10 Audio Out izlaz	Za slanje zvuka sa slike koja se upravo projicira do vanjskih zvučnika. ➡ <i>str.87</i>

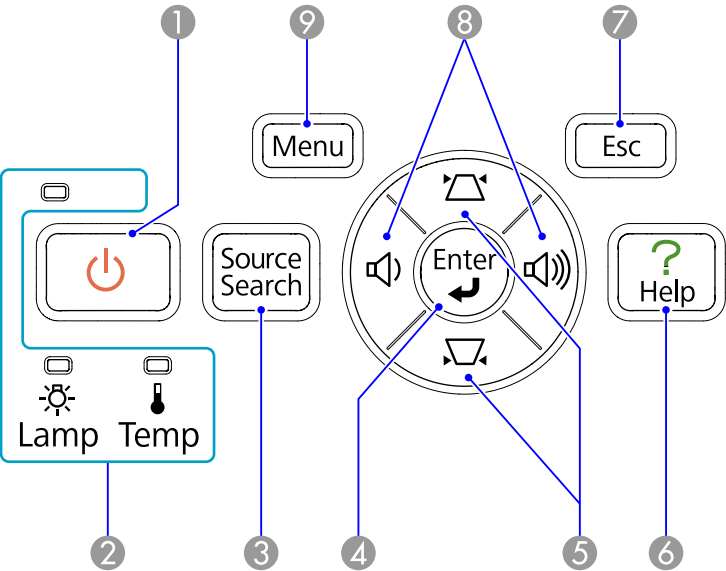
Podnožje



Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (3 točke)	Za pričvršćivanje dodatnog stropnog nosača kada se projektor treba učvrstiti za strop. str.71 , str.80
2 Stražnja nožica	Prilikom postavljanja na stol okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba. Kratke upute

Naziv	Funkcija
3 Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (može se nabaviti u trgovinama) i učvrstite ga. str.40

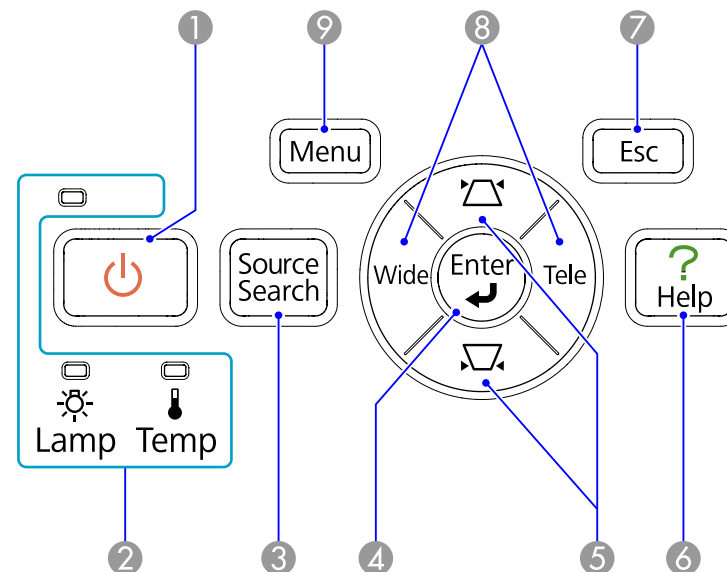
Upravljačka ploča (EB-W10/X10/W9/X9/X92)








Naziv	Funkcija
1 [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. Kratke upute
2 Pokazivači stanja	Boja pokazivača te njihovo treperenje ili svijetljenje označavaju stanje projektor. str.59
3 Gumb [Source Search]	Prelazak na sljedeći izvor slike priključen na projektor. str.22

Naziv	Funkcija
4 Gumb [Enter]	Tijekom projekcije računalnih slika automatski optimizira postavke Praćenje , Sinkronizacija i Položaj slike. U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.
5 [↶][↷] gumb	Ispravljanje deformacije geometrije slike. 🖱️ <i>Kratke upute</i> No, pri projiciranju u Dijaprojekciji (samo EB-W10/X10), gumbi imaju samo funkcije [↶] i [↷]. U izborniku Konfiguriranje i na zaslonu Pomoć ti gumbi služe za odabir opcija i namještanje vrijednosti. 🖱️ str.48
6 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. 🖱️ str.58
7 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. U izborniku Konfiguriranje služi za vraćanje na prethodnu razinu. 🖱️ str.48
8 [⏪][⏩] gumb	Namještanje glasnoće 🖱️ <i>Kratke upute</i> No, pri projiciranju u Dijaprojekciji (samo EB-W10/X10), gumbi imaju samo funkcije [⏪] i [⏩]. U izborniku Konfiguriranje i na zaslonu Pomoć ti gumbi služe za odabir opcija i namještanje vrijednosti. 🖱️ str.48
9 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. 🖱️ str.48

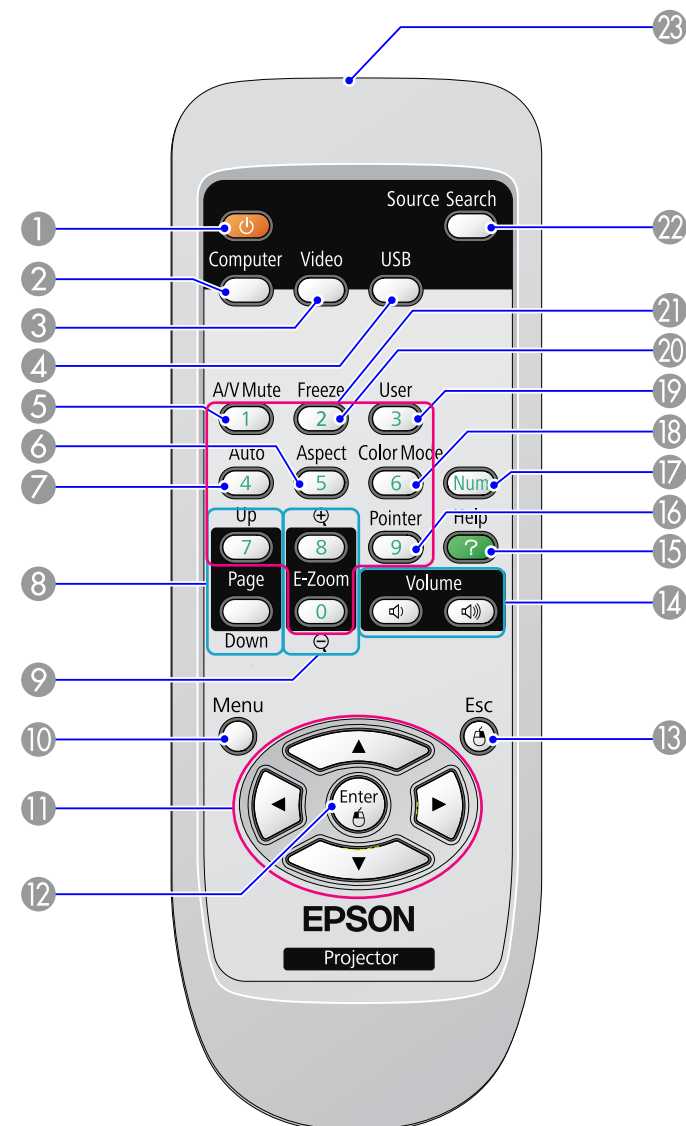
Upravljačka ploča (EB-S10/S9/S92)



Naziv	Funkcija
1 [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
2 Pokazivači stanja	Boja pokazivača te njihovo treperenje ili svijetljenje označavaju stanje projektor. 🖱️ str.59
3 Gumb [Source Search]	Prelazak na sljedeći izvor slike priključen na projektor. 🖱️ str.22
4 Gumb [Enter]	Tijekom projekcije računalnih slika automatski optimizira postavke Praćenje , Sinkronizacija i Položaj slike. U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.
5 [↶][↷] gumb	Ispravljanje deformacije geometrije slike. 🖱️ <i>Kratke upute</i> U izborniku Konfiguriranje i na zaslonu Pomoć ti gumbi služe za odabir opcija i namještanje vrijednosti. 🖱️ str.48

Naziv	Funkcija
6 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.  str.58
7 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. U izborniku Konfiguriranje služi za vraćanje na prethodnu razinu.  str.48
8 Gumbi [Tele]/[Wide]	Namještanje veličine projekcije. Gumb [Tele] smanjuje veličinu projekcije, dok je gumb [Wide] povećava.  <i>Kratke upute</i> U izborniku Konfiguriranje i na zaslonu Pomoć ti gumbi služe za odabir opcija i namještanje vrijednosti.  str.48
9 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.  str.48

Daljinski Upravljač



Naziv		Funkcija
1	[⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektora. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
2	Gumb [Computer]	Prelazak na prikaz slike iz ulaza Računalo. 🖱️ str.23
3	Gumb [Video]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se izvor slike između ulaza Video, S-Video i HDMI (samo EB-W10/X10). 🖱️ str.23
4	Gumb [USB]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se izvor slike između USB zaslona i Dijaprojeksijska (samo EB-W10/X10). 🖱️ str.23
5	Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. 🖱️ str.25
6	Gumb [Aspect]	Format zaslona se mijenja svakim pritiskom na gumb. 🖱️ str.27
7	Gumb [Auto]	Tijekom projekcije računalnih slika automatski optimizira postavke Praćenje , Sinkronizacija i Položaj slike.
8	Gumb [Page] (dolje) (gore)	<ul style="list-style-type: none"> Pritisnete li gumbe kada je projektor povezan s računalom putem USB kabela, možete prelistavati zaslon prema gore i dolje. 🖱️ str.35 Pri projiciranju u Dijaprojeksijska pritiskom na gumb prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.(samo EB-W10/X10) 🖱️ str.44
9	Gumbi [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Povećanje slike bez promjene veličine projekcije. (⊖) Smanjenje dijelova slike koji su povećani gumbom ⊕. 🖱️ str.33
10	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. 🖱️ str.48
11	[⏪][⏩] [⏴][⏵] gumbi	U izborniku Konfiguriranje i na zaslonu Pomoć služe za odabir opcija izbornika i namještanje vrijednosti. 🖱️ str.48 Pri uporabi funkcije Bežični miš pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. 🖱️ str.34

Naziv		Funkcija
12	Gumb [Enter]	U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. 🖱️ str.48 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. 🖱️ str.34
13	Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. U izborniku za konfiguriranje služi za vraćanje na prethodnu razinu. 🖱️ str.48 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. 🖱️ str.34
14	Gumbi [Volume] (◀)(▶)	(◀) Smanjuje glasnoću. (▶) Povećava glasnoću. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
15	Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. 🖱️ str.58
16	Gumb [Pointer]	Aktiviranje zaslonskog pokazivača. 🖱️ str.32
17	Gumb [Num]	Koristiti za upisivanje lozinke. 🖱️ str.37
18	Gumb [Color Mode]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se način rada u boji. 🖱️ str.24
19	Gumb [User]	Dodjela često korištene opcije odabrane između četiri dostupne u izborniku Konfiguriranje. Pritiskom gumba prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba. Kontrola svjetline dodijeljena je kao zadana postavka. 🖱️ str.52
20	Gumb [Freeze]	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. 🖱️ str.26
21	Gumbi s brojevima	Koristiti za upisivanje lozinke. 🖱️ str.37
22	Gumb [Search]	Prelazak na sljedeći izvor slike priključen na projektor. 🖱️ str.22
23	Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.



Korisne Funkcije

U ovom poglavlju navedeni su korisni savjeti za održavanje prezentacija, kao i funkcije sigurnosti.

Povezivanjem projektor s računalom putem USB kabela možete projicirati slike iz računala. Ta se funkcija naziva USB zaslon. Jednostavnim povezivanjem putem USB kabela možete prikazivati slike iz računala.

Zahtjevi sustava

Za Windows

Operacijski sustav*	Windows 2000 Servisni paket 4 Windows XP Servisni paket 2 ili noviji Windows Vista Windows Vista Servisni paket 1 ili noviji Windows 7
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1.6 GHz ili brži
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
Tvrdi disk Slobodni prostor	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost veća od 640x480 i manja od 1600x1200 Zaslon s 16-bitnom bojom ili bolji

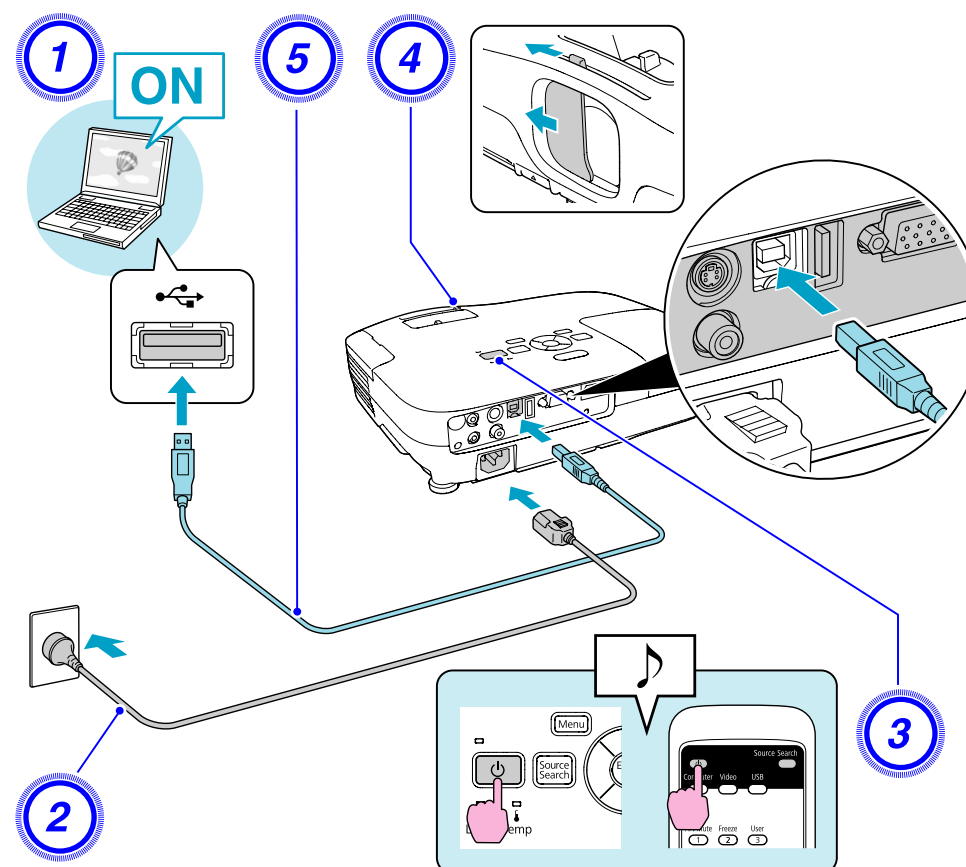
* Podržan je samo 32-bitni.

Za Mac OS

Operacijski sustav	Mac OS X 10.5.1 ili noviji Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Intel Core Duo 1,83 GHz ili brži
Količina memorije	512 MB ili više

Tvrdi disk Slobodni prostor	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost veća od 640x480 i manja od 1680x1200 Zaslon s 16-bitnom bojom ili bolji

Povezivanje



Postupak

- 1 Uključite računalno.
 - 2 Priključite napojni kabel (priložen).
 - 3 Uključite projektor.
 - 4 Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka.
 - 5 Priključite USB kabel.
Za slanje zvuka sa zvučnika projektoru spojite audio kabel (kojeg možete nabaviti u trgovinama) na priključak Audio ulaz.
- ☛ "Pri prvom povezivanju" [str.20](#)
 - ☛ "Drugi put i dalje" [str.21](#)

Pozor

Projektor spojite direktno na računalo, a ne putem USB sabirnice.

Pri prvom povezivanju

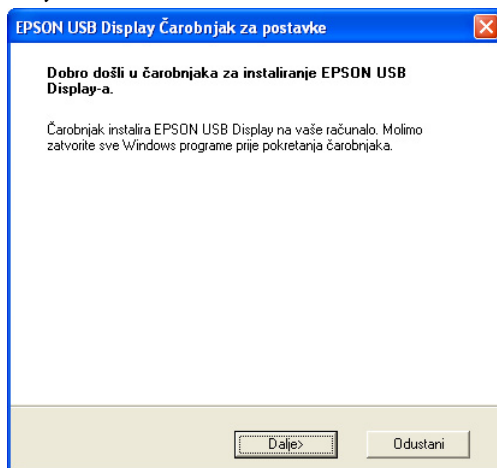
Pri prvom povezivanju potrebno je instalirati upravljački program. Postupak instalacije razlikuje se za Windows i Mac OS.

Postupak

Za Windows

1 Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000, dvaput pritisnite **Moje računalo** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** na računalu.

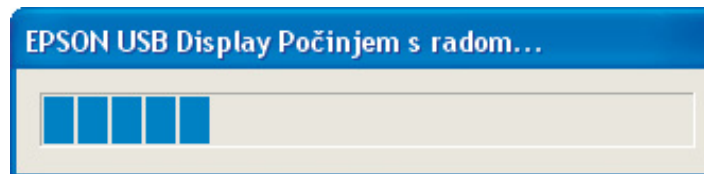


Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničkim ovlastima, tijekom instalacije prikazuje se Windows poruka o pogreški, tako da možda nećete moći instalirati softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno.

Za pojedinosti se obratite na najbližu adresu navedenu u Priručniku za podršku i servis. 🖱️ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

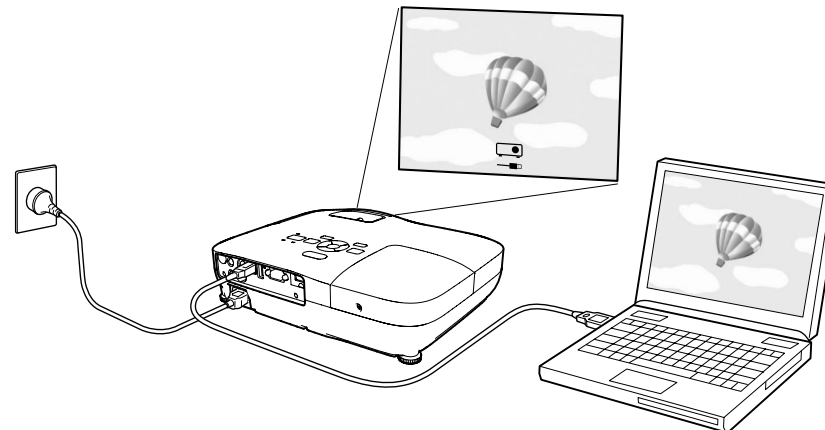
2 Pritisnite "Slažem se".

Ako upravljački program nije instaliran, nije moguće pokrenuti USB zaslon. Odaberite **Slažem se** za instaliranje upravljačkog programa. Želite li prekinuti instalaciju, pritisnite **Ne slažem se**.



3 Projiciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.




4 Kada završite, iskopčajte USB kabel.

Za iskopčavanje projektoru dovoljno je odvojiti USB kabel. Ne trebate koristiti funkciju **Safely Remove Hardware** u Windows.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput pritisnite **Moje računalo - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**.

Prilikom sljedećeg priključivanja pogledajte  "Drugi put i dalje" str.21.

Za Mac OS

- 1 Mapa Setup za USB zaslon prikazana je u Finder.**
- 2 Dvaput kliknite na ikonu "USB Display Installer".**
Unesite lozinku administratora kako biste započeli instalaciju.
- 3 Slijedite upute na zaslonu za nastavak instalacije.**
- 4 Kada se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, odaberite "Slažem se".**
Ako niste odabrali **Slažem se**, nećete moći pokrenuti USB Display. Želite li prekinuti instalaciju, odaberite **Ne slažem se**.
Po završetku instalacije, ikona USB Display prikazuje se u Dock i na izborničkoj traci.
- 5 Projiciraju se slike iz računala.**
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6 Kada završite, iskopčajte USB kabel.**
Kliknite na ikonu na izborničkoj traci ili na ikonu Dock, a zatim izvršite **Disconnect** iz prikazanog izbornika i izvucite USB kabel.



- Ako se mapa Setup za USB Display automatski ne prikaže u Finder, dvaput kliknite na **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na računalu.
- Ako se iz bilo kojeg razloga ništa ne projicira, kliknite na ikonu **USB Display** u Dock.
- Ako se ne pojavljuje ikona **USB Display** u Dock, pokrenite **USB Display** iz mape Aplikacije.
- Ako odaberete **Exit** iz izbornika ikona Dock, USB Display se neće automatski pokrenuti prilikom sljedećeg priključivanja USB kabela.

Drugi put i dalje

Projiciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Molimo pričekajte.

Deinstalacija

Za Windows

Otvorite **Upravljačku ploču - Dodaj/ukloni programe** i deinstalirajte **EPSON USB Display**.

Za Mac OS

Pokrenite **USB Display UnInstaller** iz mape Tool u mapi Aplikacije.

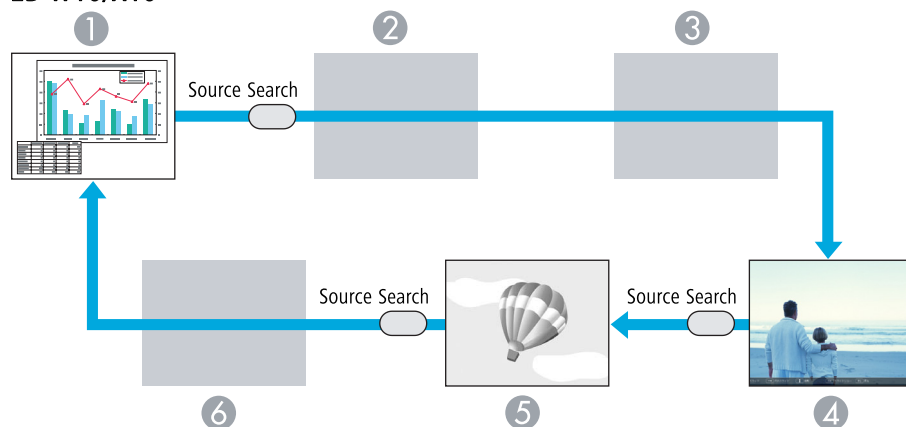
Projiciranu sliku možete promijeniti na sljedeća dva načina.

- Promjena pretraživanjem izvora
Projektor automatski prepoznaje signale iz priključenih uređaja i projicira sliku.
- Izravan prelazak na željeni izvor
Gumbima daljinskog upravljača možete izravno prijeći na željeni izvor.

Automatsko Prepoznavanje Signala iz Priključenih Uređaja i Promjena Projicirane Slike (Pretraživanje Izvora)

Sliku možete brzo projicirati zato što gumb [Source Search] ignorira priključke preko kojih se ne prima signal.

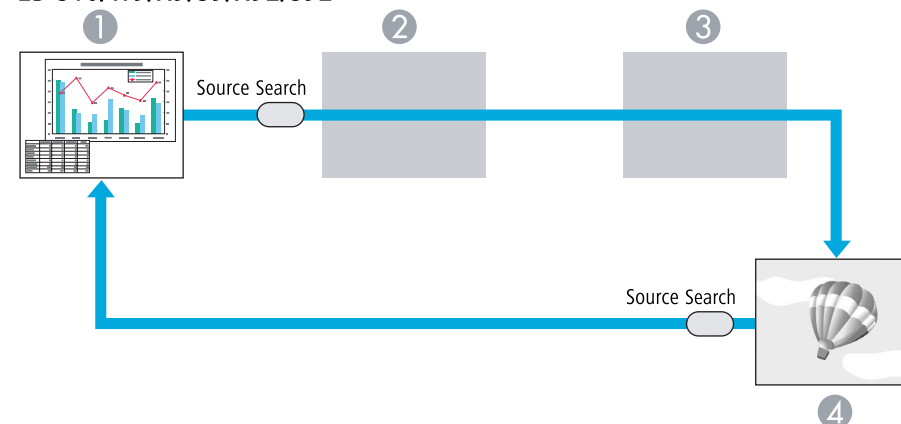
EB-W10/X10



- 1 Računalo
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 HDMI
- 5 USB zaslon

6 USB

EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92

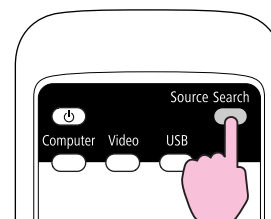


- 1 Računalo
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 USB zaslon

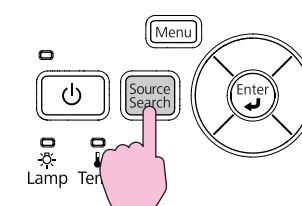
Postupak

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



Ako su priključena dva ili više uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se ne prikaže željena slika.



Donji zaslon s prikazom stanja slikovnih signala prikazuje se kada je dostupna samo slika koju projektor upravo prikazuje ili kada se ne može pronaći slikovni signal. Možete odabrati priključak na koji je željeni uređaj spojen. Zaslon se zatvara ako ništa ne učinite unutar 10 sekundi.

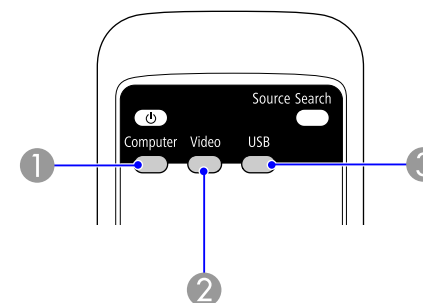
Primjer: EB-W10/X10



Prelazak Na Željeni Izvor Daljinskim Upravljačem

Na željeni izvor možete izravno prijeći pritiskom sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- 1 Prelazak na prikaz slike iz ulaza Računalo (Computer).
- 2 Svakim pritiskom na gumb mijenja se izvor slike između ulaza Video, S-Video i HDMI (samo EB-W10/X10).
- 3 Svakim pritiskom gumba mijenja se izvor slike između USB zaslon i Dijaproj. (samo EB-W10/X10).

Odabir Kvalitete Projekcije (Odabir Načina Rada u Boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

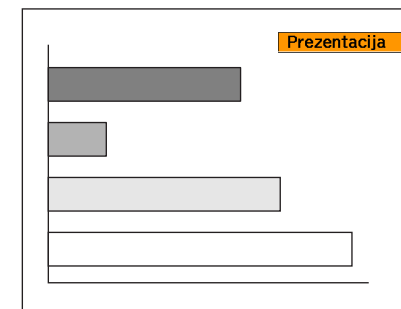
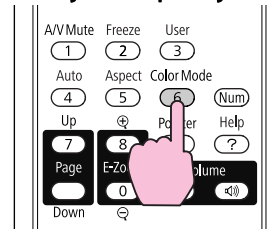
Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
Prezentacija	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
Kazalište	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
Fotografija*1	Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
Sportovi*2	Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.
sRGB	Idealno za slike prilagođene standardu boja sRGB.
Crna podloga	Pri projekciji na crnu podlogu (zelenu ploču) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kada projicirate na zaslone.
Whiteboard	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.

*1 Može se odabrati samo kada se prima RGB signal ili se izvor namjesti na USB Display ili USB (samo EB-W10/X10).

*2 Može se odabrati samo kada se projiciraju slike iz ulaza komponentnog videa, S-video ili kompozitnog videa.

Postupak

Daljinski upravljač



Svakim pritiskom gumba na zaslonu se prikazuje naziv načina rada u boji i mijenja se način rada u boji.

Pritisnete li gumb dok je na zaslonu prikazan naziv načina rada u boji, on će se promijeniti na sljedeći način rada u boji.



Način rada u boji možete namjestiti i opcijom **Način rada u boji** u izborniku **Slika** iz izbornika Konfiguriranje. [str.49](#)

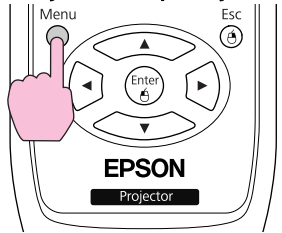
Namještanje Auto Irisa

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

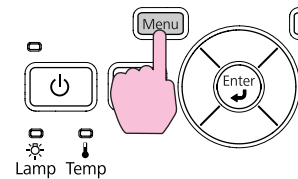
Postupak

- 1 Pritisnite gumb [Menu] i odaberite Slika - Auto Iris iz izbornika Konfiguriranje. ➡ "Korištenje Izbornika Konfiguriranje" str.48

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



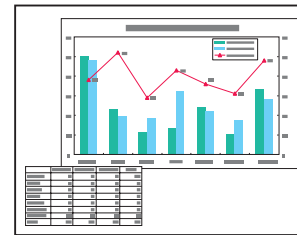
- 2 Odaberite "Uključeno".
Namještena vrijednost je memorirana za svaki način rada u boji.
- 3 Pritisnite gumb [Menu] da biste zatvorili izbornik Konfiguriranje.



Auto Iris je moguće podesiti samo kada je **Način rada u boji** podešen na **Dinamično** ili **Kazalište**.

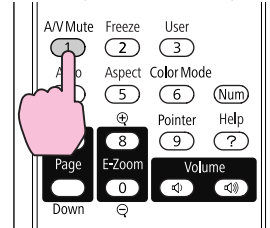
Privremeno Skrivanje Slike i Zvuka (A/V Bez Tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kada pozornost publike želite privući na ono što govorite ili kada ne želite pokazati nepotrebne pojedinosti pri promjeni datoteka tijekom prezentacije putem računala.

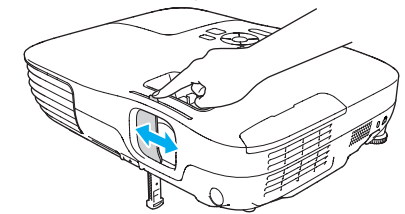


Postupak

Daljinski upravljač



Tijelo



Svakim pritiskom gumba ili otvaranjem/zatvaranjem objektiva A/V bez tona se uključuje ili isključuje.



- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk, i ne možete se vratiti na mjesto kada je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Kada aktivirate daljinskim upravljačem, možete odabrati opciju **Crna, Plava** ili **Logotip** za A/V bez tona preko postavke **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona** u izborniku Konfiguriranje. ➡ [str.53](#)
- Kada se klizač za isključivanje slike i zvuka zatvori tijekom otprilike 30 minuta, aktivirat će se vrijeme poklopca objektiva, a uređaj se automatski isključuje. Ako ne želite aktivirati vrijeme poklopca objektiva, promijenite postavku **Vrijeme pokl. leće** na **Isključeno** u podizborniku **Radnja** u izborniku **Prošireno**. ➡ [str.53](#)



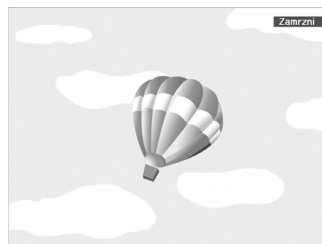
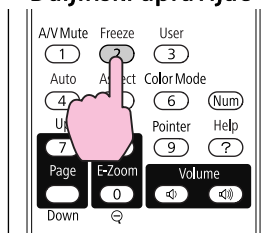
- Zvuk se ne prekida.
- Izvor slike nastavlja reproducirati pokretne slike i dok je zaslon zaustavljen, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je prekinuta.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan Izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć će nestati.
- Funkcija Zamrzni radi i kada se koristi E-Zoom.

Zaustavljanje Slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Postupak

Daljinski upravljač



Svakim pritiskom gumba funkcija Zamrzni se uključuje odnosno isključuje.

Promjena Formata Zaslona

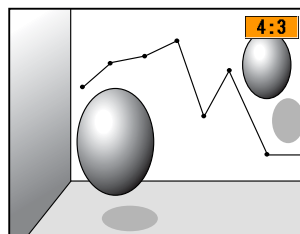
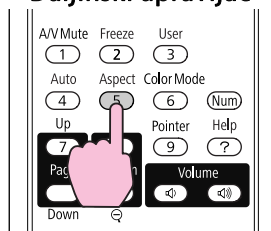
Promijenite format zaslona ▶ kada je videouređaj priključen tako da slike snimljene kao digitalni video ili na DVD mogu biti prikazane u širokokutnom formatu 16:9 . Promijenite format zaslona kada slike s računala projicirate u punoj veličini.

Načini promjene i vrste formata zaslona su sljedeće.

Načini promjene

Postupak

Daljinski upravljač



Svakim pritiskom na gumb na zaslonu se prikazuje naziv formata zaslona i mijenja se format zaslona.

Pritisnete li gumb dok je na zaslonu prikazan naziv formata zaslona, on će se promijeniti na sljedeći format zaslona.

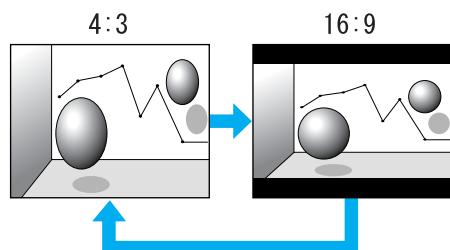


Format zaslona možete namjestiti i s pomoću opcije **Dimenzija** u izborniku **Signal** izbornika Konfiguriranje. ➡ [str.50](#)

Promjena formata zaslona za sliku iz videouređaja

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

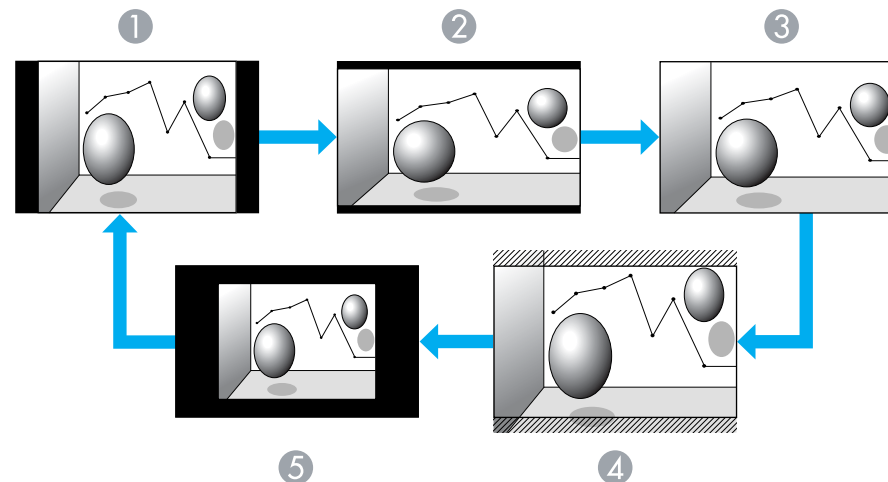
Svakim pritiskom gumba prelazite između dimenzija **4:3** i **16:9**.



Ako ulazni signal dolazi iz HDMI priključka, format se mijenja sljedećim redoslijedom: **Auto**, **4:3** i **16:9**. Kada je namješteno **Auto**, prikazuje se u prikladnom formatu zaslona na temelju informacija koje dolaze iz ulaznog signala. (samoEB-X10)

EB-W10/W9

Svakim pritiskom na gumb mijenja se sljedećim redoslijedom: **Normalno***, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.





- ① Normalno*
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

* Ako ulazni signal dolazi iz HDMI priključka, prikazuje se **Auto**. Kada je odabrano **Auto**, prikazuje se u prikladnom formatu zaslona na temelju informacija koje dolaze iz ulaznog signala. (samoEB-W10)

Promjena formata zaslona za slike iz računala (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

Pri projiciranju slika iz računala format zaslona možete promijeniti na sljedeći način.

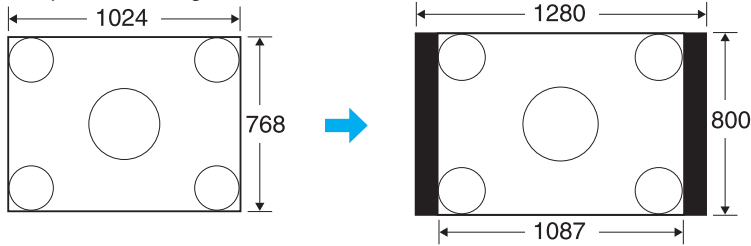
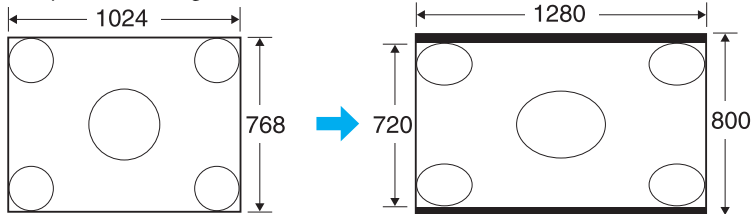
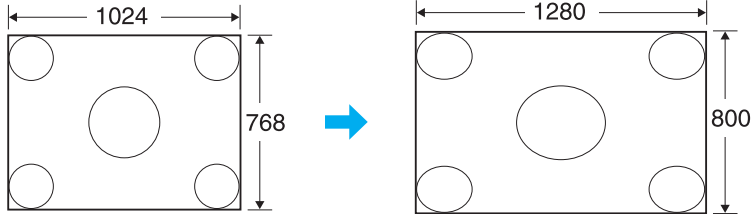
Format zaslona	Radnja	Primjer projekcije
Normalno Prikazuje se kada računalo služi kao izvor.	Projicira u punoj veličini, zadržavajući format zaslona izvorne slike.	
Auto (samo EB-X10) Prikazuje se samo kada je izvor HDMI .	Projicira u odgovarajućem formatu zaslona na temelju podataka iz izvornog signala.	
4:3	Projicira na punu veličinu pri formatu zaslona 4:3. Ovo je idealno za projiciranje slika pri formatu zaslona 5:4 (1280 x 1024) u punoj veličini.	Kada je na ulazu signal 1280x1024  Normalno 4 : 3
16:9	Projicira pri formatu zaslona 16:9. Idealno za projiciranje u punoj veličini za zaslone dimenzije 16:9.	Kada je na ulazu signal 1280x1024 

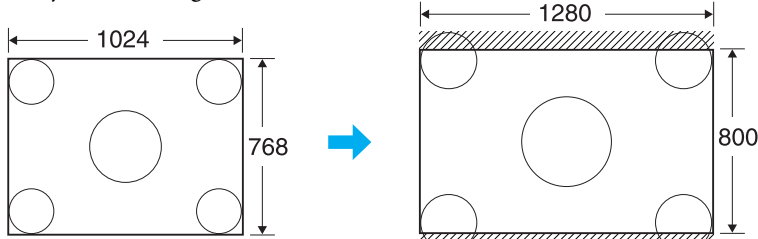
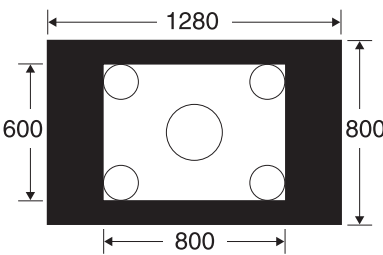
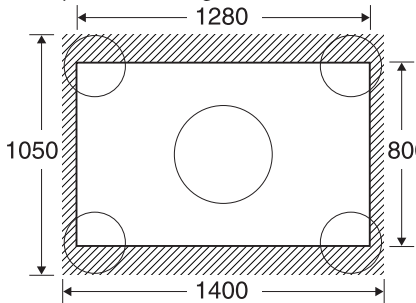


Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite **Široki** ili **Normalno** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje, ovisno o veličini zaslona računala. ➡ [str.50](#)

Promjena formata zaslona za slike iz računala (EB-W10/W9)

Format zaslona možete promijeniti na sljedeći način. Za EB-W10/W9 veličina projekcije je 1280 x 800 točaka (format zaslona 16:10) zbog razlučivosti WXGA zaslona. Pri projiciranju na zaslone 16:9 namjestite format zaslona na **16:9**.

Format zaslona	Radnja	Primjer projekcije
Normalno	Projicira u punoj veličini, zadržavajući format zaslona izvorne slike.	<p>Kada je na ulazu signal 1024x768</p> 
Auto (samo EB-W10) Prikazuje se samo kada je izvor HDMI .	Projicira u odgovarajućem formatu zaslona na temelju podataka iz izvornog signala.	
16:9	Projicira na punu veličinu pri formatu zaslona 16:9.	<p>Kada je na ulazu signal 1024x768</p> 
Puno	Projiciranje u punoj veličini.	<p>Kada je na ulazu signal 1024x768</p> 

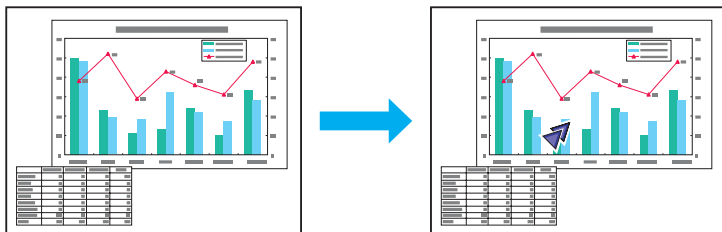
Format zaslona	Radnja	Primjer projekcije	
Zumiranje	Projicira sliku u uzdužnom smjeru u danom izvornom formatu zaslona. Dijelovi koji izađu iz projekcije se ne prikazuju.	<p>Kada je na ulazu signal 1024x768</p> 	
Izvorno	Projicira na razlučivosti izvorne slike u središtu zaslona. Idealno za čistije projekcije. Ako razlučivost prelazi 1280x800, periferni dijelovi slike se ne projiciraju.	<p>Kada je na ulazu signal 800x600</p> 	<p>Kada je na ulazu signal 1400x1050</p> 



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite **Široki** ili **Normalno** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje, ovisno o veličini zaslona računala. ➡ [str.50](#)

Funkcija Pokazivača (Pokazivač)

Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



Postupak

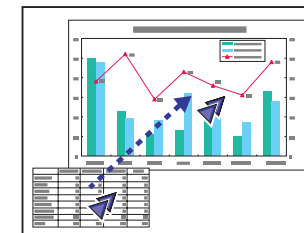
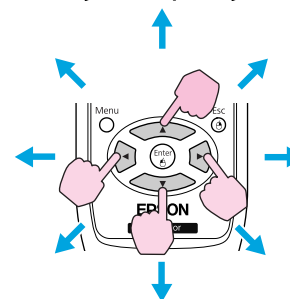
1 Prikažite pokazivač.



Svakim pritiskom gumba, pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

2 Pomičnite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



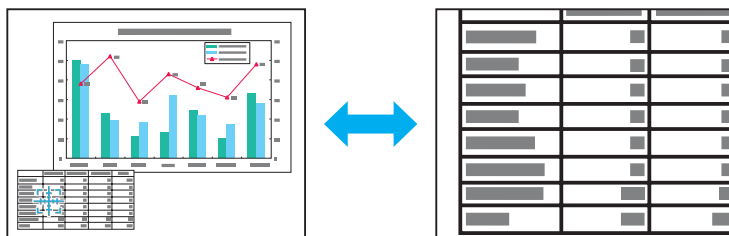
Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [↖], [↗], [↘] i [↙], pokazivač se može pomicati i dijagonalno.



Možete odabrati jednu od tri ponuđene ikone pokazivača (↗, ↘, ↙) ili ↗ u opciji **Postavke - Oblik pokazivača** u izborniku Konfiguriranje.
👉 [str.52](#)

Povećanje Dijela Slike (E-Zoom)

Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.



Postupak

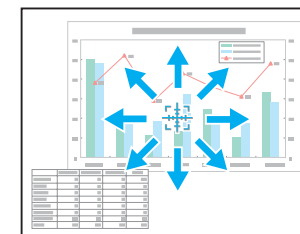
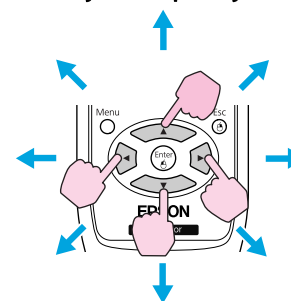
1 Pokrenite E-Zoom.







2

Pomaknite  do dijela slike koji želite povećati.

Daljinski upravljač

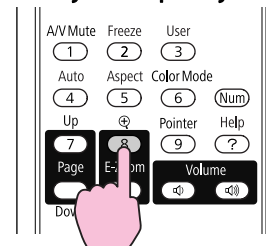


Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [, [, [] i [, pokazivač se može pomicati i dijagonalno.


3

Povećajte sliku.

Daljinski upravljač







Svakim pritiskom gumba površina se povećava. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Povećanu sliku možete smanjiti pritiskom gumba [].

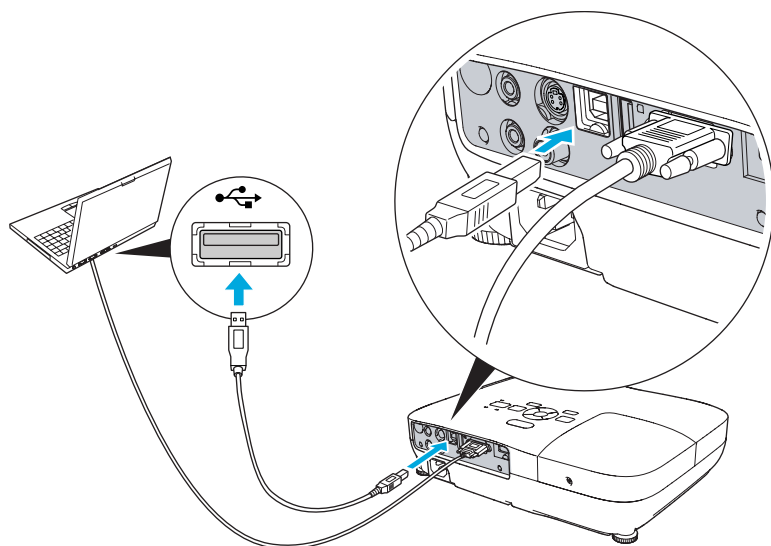
Za prekid pritisnite gumb [Esc].



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Pritisnite gumb [], [], [] ili [] za pregledavanje slike.

Korištenje Daljinskog Upravljača Kao Miša

Kada USB priključak računala i priključak USB(TypeB) na stražnjoj strani projektoru povežete USB kabelom, daljinski upravljač projektoru možete koristiti za upravljanje pokazivačem miša (funkcija Bežični miš) ili pomicanje stranice prema gore/dolje.



Ne možete istodobno koristiti funkcije Bežični miš i Stranica gore/dolje.

	Windows	Mac OS
Operacijski sustav	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

Bežični miš

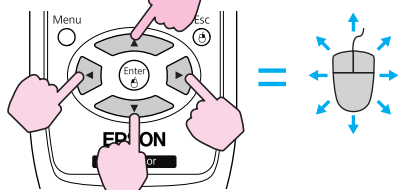
Da biste aktivirali funkciju Bežični miš, namjestite opciju **USB Type B** na **Bežični miš** u postavci **Prošireno** u izborniku Konfiguriranje. Opcija **USB Type B** po zadanom je namještena na USB zaslon. Prethodno promijenite postavke. ➡ [str.53](#)



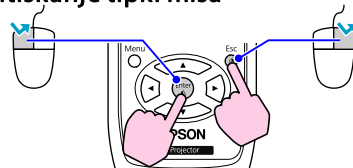
- Funkcija Bežični miš može se koristiti samo kada je odabran izvor **Računalo** ili **HDMI** (samo EB-W10/X10). Funkciju ne možete koristiti pri projiciranju u USB zaslon.
- Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama Windows i Macintosh operacijskih sustava.
- Možda će biti potrebno promijeniti neke postavke računala kako bi se funkcija miša mogla koristiti. Za pojedinosti pogledajte dokumentaciju računala.

Nakon povezivanja računala i projektor USB kabelom, pokazivačem miša možete upravljati na sljedeći način.

Pomicanje pokazivača miša

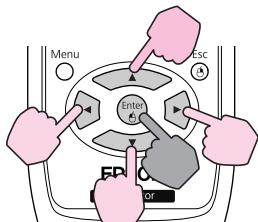



Pritiskanje tipki miša



Lijeva tipka: pritisnite gumb [Enter].
Desna tipka: pritisnite gumb [Esc].
Dvostruki pritisak: dvaput brzo pritisnite gumb.

Povlačenje i puštanje



: Držite pritisnuto

1. Držeći pritisnut gumb [Enter], pritisnite gumb [↖], [↗], [↘] ili [↙].
2. Otpustite gumb [Enter] da ispustite na željeno mjesto.



- Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [↖], [↗], [↘] i [↙], pokazivač se može pomicati i dijagonalno.
- Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Bežični miš neće funkcionirati tijekom korištenja sljedećih funkcija.
 - Dok je prikazan izbornik Konfiguriranje
 - Dok je prikazan izbornik Pomoć
 - Dok se koristi funkcija E-Zoom
 - Dok snimate korisnički logotip
 - Tijekom korištenja funkcije Pokazivač
 - Dok namještate glasnoću
 - Tijekom korištenja USB zaslon
 - Dok je prikazan Testni uzorak
 - Dok namještate način rada u boji
 - Dok se prikazuje naziv načina rada u boji
 - Dok je prikazan naziv izvora
 - Dok mijenjate izvor signala

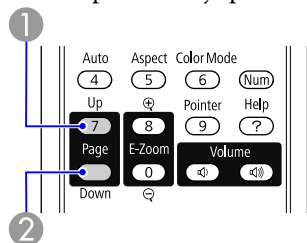
Stranica gore/dolje

Želite li daljinskim upravljačem prelistavati prema gore/dolje, namjestite opciju **USB Type B** na **Str. gore/dolje** u postavci **Prošireno** u izborniku

Konfiguriranje. Pri projiciranju u opciji USB zaslon možete prelistavati prema gore/dolje bez mijenjanja postavke.

Primjer prelistavanja prema gore/dolje



Korisno za prikazivanje prethodnog ili sljedećeg slajda u PowerPoint prezentaciji.



① Na prethodni slajd

② Na sljedeći slajd

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
 [str.38](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen s nekoliko elemenata za zaštitu od krađe.
 [str.40](#)

Nadzor Korisnika (Zaštita Lozinkom)

Kada aktivirate funkciju Zaštita lozinkom, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje čak i kada je on uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U trenutku kupnje funkcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati dvije postavke Zaštita lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

1. Zaštita pri uklj.

Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

2. Zašt. koris. logo.

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavke za **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** i **A/V bez tona** u postavci **Zaslon** u izborniku Konfiguriranje.

Aktiviranje Zaštita lozinkom

Zaštita lozinkom možete aktivirati na sljedeći način.

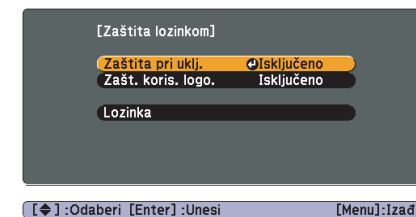
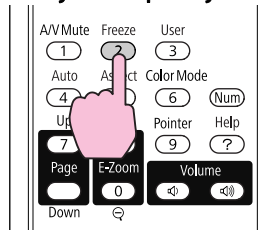
Postupak




Tijekom projekcije, gumb [Freeze] držite pritisnutim oko pet sekundi.

Prikazuje se izbornik Zaštita lozinkom.

Daljinski upravljač



- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku. Po unosu ispravne lozinke prikazuje se izbornik za namještanje Zaštita lozinkom.  "Upisivanje lozinke" [str.38](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu Zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe. (Naljepnica Zaštićeno lozinkom se ne isporučuje s EB-X92/S92.)

2 Uključite opciju "Zaštita pri uklj."

- (1) Odaberite **Zaštita pri uklj.**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

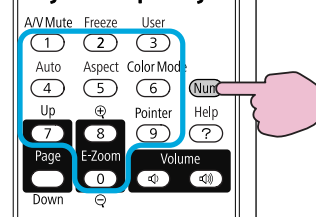
3 Uključite opciju "Zašt. koris. logo."

- (1) Odaberite **Zašt. koris. logo.**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

4 Odredite lozinku.

- (1) Odaberite opciju **Lozinka**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Kada se prikaže poruka "**Promijeniti lozinku?**", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Zadana lozinka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 1. koraka.
- (3) Držeći pritisnut gumb [Num] brojčanim gumbima upišete četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "****". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

Daljinski upravljač



- (4) Ponovno upišite lozinku. Prikazuje se poruka "**Lozinka prihvaćena.**". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka s obavijesti da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke



Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku brojčanim gumbima na daljinskom upravljaču.

Postupak

Držeći pritisnut gumb [Num], upišite lozinku brojčanim gumbima.

Projekcija počinje kada upišete ispravnu lozinku.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "**Rad projektora će biti zaključen.**", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice. Sačekajte približno 30 sekundi prije nego što ponovno priključite kabel i uključite projektor. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "**Rad projektora će biti zaključen. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji.**"  [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ograničavanje Uporabe (Zaključ. Upr. Ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbе na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

- Potpuno zaklj.
- Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje.

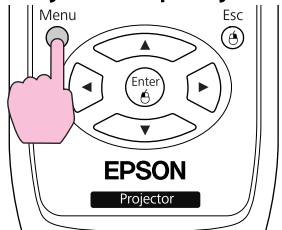
- Djelom. zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏻].

Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе i samo projicirati, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati daljinskim upravljačem.

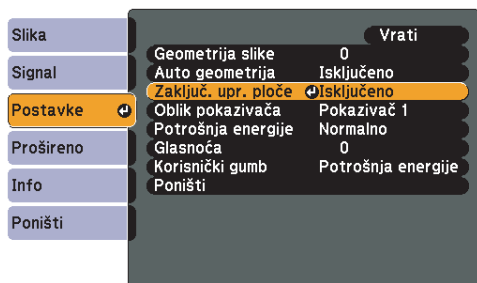
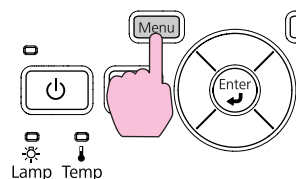
Postupak

- 1 Tijekom projekcije pritisnite gumb [Menu] i odaberite Postavke - Zaključ. upr. ploče u izborniku Konfiguriranje. ➡ "Korištenje Izbornika Konfiguriranje" [str.48](#)

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



[Esc] : Vrati [↩] : Odaberi [Enter] : Unesi [Menu] : Izadi

- 2 Odaberite "Potpuno zaklj." ili "Djelom. zaklj."



3

Odaberite Da kada se prikaže upit za potvrdu.

Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbе upravljačke ploče možete otključati na neki od sljedeća dva načina.

- Na daljinskom upravljaču odaberite opciju **Isključeno** u **Postavke - Zaključ. upr. ploče** u izborniku Konfiguriranje.
- Pritisnite i držite gumb [Enter] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i gumbi upravljačke ploče će se otključati.

Zaštita od Krađe

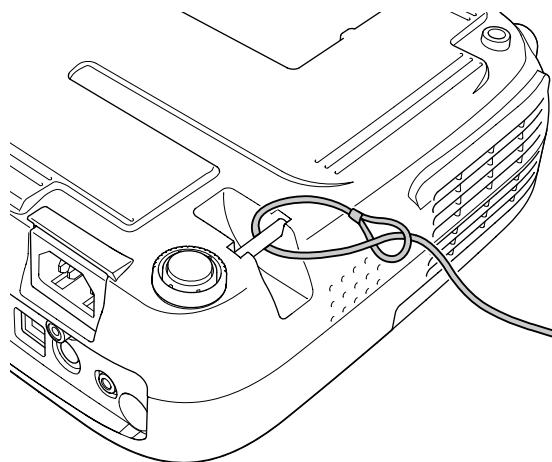
Kako se projektor često koristi na visećem nosaču i ostavlja u prostoriji bez nadzora, netko bi ga mogao pokušati ukrasti, zbog čega je opremljen sljedećim zaštitnim elementima.

- Sigurnosni utor
Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. Pojediniosti o zaštitnom sustavu Microsaver Security System možete pročitati na web-stranici tvrtke Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.



U Dijaproj. možete povezati USB memorijski uređaj ili digitalni fotoaparat s projektorom i izravno projicirati slike spremljene na uređaju.



Možda nećete moći koristiti USB memorijski uređaj s funkcijama sigurnosti.

Svojstva Datoteka za Projiciranje u Dijaprojkciji

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Fotografija	.jpg	Ne mogu se projicirati sljedeće slike. <ul style="list-style-type: none">• Format boje CMYK• Progresivni format• Razlučivosti veće od 8176x6144• Datoteke s nastavkom ".jpeg" Zbog svojstava JPEG datoteka, slike s većim stupnjem kompresije možda se neće ispravno projicirati.



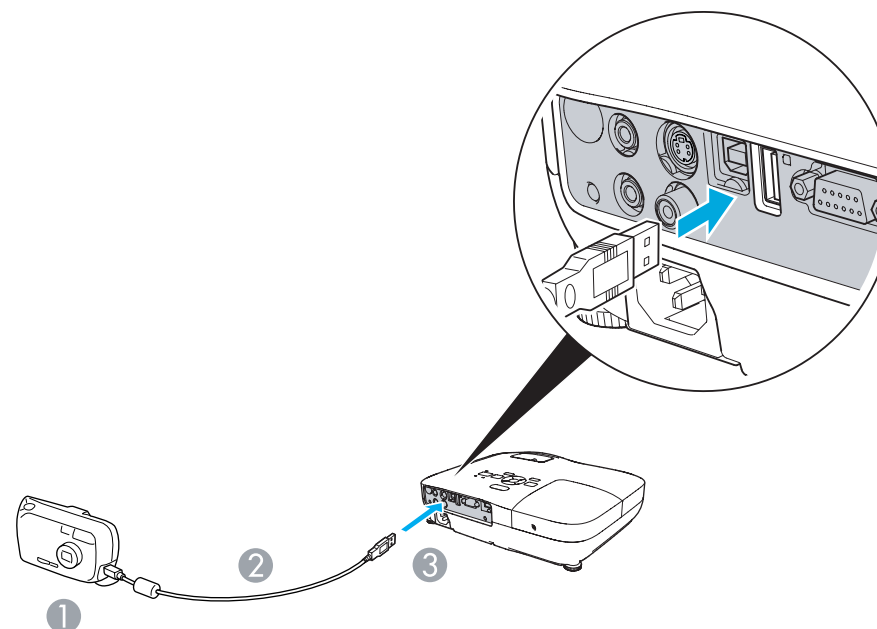
- Koristite medije koji su formatirani u sustavu Windows, jer projektor možda neće podržati neke sustave datoteka.
- Formatirajte medije na FAT16 ili FAT32.

Priključivanje i Iskopčavanje USB Uređaja

Priključivanje USB uređaja

Priključite USB uređaj na kojem se nalaze slike koje želite reproducirati u Dijaproj. na ulaz USB(TypeA) projektor. Kada priključujete digitalni fotoaparat, povežite ga s projektorom putem USB kabela koji je priložen ili odobren za korištenje s digitalnim fotoaparatom.

Primjer: Priključivanje digitalnog fotoaparata



- 1 U USB priključak digitalnog fotoaparata
- 2 USB kabel
- 3 U ulaz USB(Type A)

Pozor

- Ako koristite USB sabirnicu, dijaprojkcija neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaja za pohranu treba izravno povezati s projektorom.
- Kada priključujete i koristite USB tvrdi disk, obvezno priključite strujni pretvarač priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel dulji od 3 m, Dijaproj. možda neće ispravno funkcionirati.

Iskopčavanje USB Uređaja

Kada završite projekciju, izvadite USB uređaj iz ulaza USB(TypeA) projektor.

Za digitalne kamere, tvrde diskove i sl., isključite uređaj a zatim ga iskopčajte.

Pokretanje i Prekidanje Dijaproj.

Pokretanje Dijaproj.

Postupak

- 1 Prebacite projiciranu sliku na USB. ➡ [str.22](#)
- 2 Povežite USB memorijski uređaj ili digitalni fotoaparat s projektorom. ➡ [str.41](#)

Počinje Dijaproj. i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

Prekidanje Dijaproj.

Postupak

Da biste prekinuli Dijaprojekciju, izvadite priključeni USB uređaj iz projektor. ➡ "Iskopčavanje USB Uređaja" [str.42](#)



- Na projektor možete priključiti USB čitač kartica s memorijskom karticom. No možda s projektorom nećete moći koristiti sve USB čitače kartica koji postoje na tržištu.
- Ako se prikaže sljedeći zaslon (Odaberi pogon), odaberite pogon koji želite koristiti pritiskom na gumb [◀] i [▶] na daljinskom upravljaču, a zatim pritisnite gumb Enter.



- Za prikazivanje zaslona Odaberi pogon postavite pokazivač za odabir pogona na vrh zaslona s popisom datoteka i pritisnite gumb Enter.
- Projektor istodobno može prepoznati najviše četiri vrste medija.

Osnovne Funkcije Dijaproj.

U ovom poglavlju objašnjava se postupak reproduciranja i projiciranja slika u Dijaproj..

Iako su sljedeći koraci objašnjeni korištenjem daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti i na upravljačkoj ploči projektor.

Postupak



- Pritisnite gume [▲], [▼], [◀] i [▶] da biste postavili pokazivač na datoteku ili mapu s kojom želite raditi.



1 Pokazivač

- JPEG datoteke se prikazuju kao minijature (sličice sadržaja datoteka).
- Neke JPEG datoteke možda se neće moći prikazati kao minijature. U tom slučaju prikazuje se ikona datoteke.



Ako na aktivni zaslon ne stanu sve datoteke i mape, pritisnite gumb [Page] (dolje) na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu zaslona, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Da biste se vratili na prethodni zaslon, pritisnite gumb [Page] (gore) na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona, a zatim pritisnite gumb [Enter].



2 Pritisnite gumb [Enter].

Prikazuje se odabrana slika.

Ako ste odabrali mapu, prikazuju se datoteke u toj mapi. Ako na zaslonu koji prikazuje sadržaj mape odaberete opciju **Naz. na vrh** i pritisnete gumb [Enter], ponovno se prikazuje zaslon koji je postojao prije otvaranja mape.

Okretanje Slika

JPEG sliku koja se projicira putem funkcije Dijaproj. možete okretati u koracima od 90 stupnjeva. Također se mogu okretati JPEG slike reproducirane u Dijaproj..

Okrenite JPEG sliku ili slike na sljedeći način.

Postupak



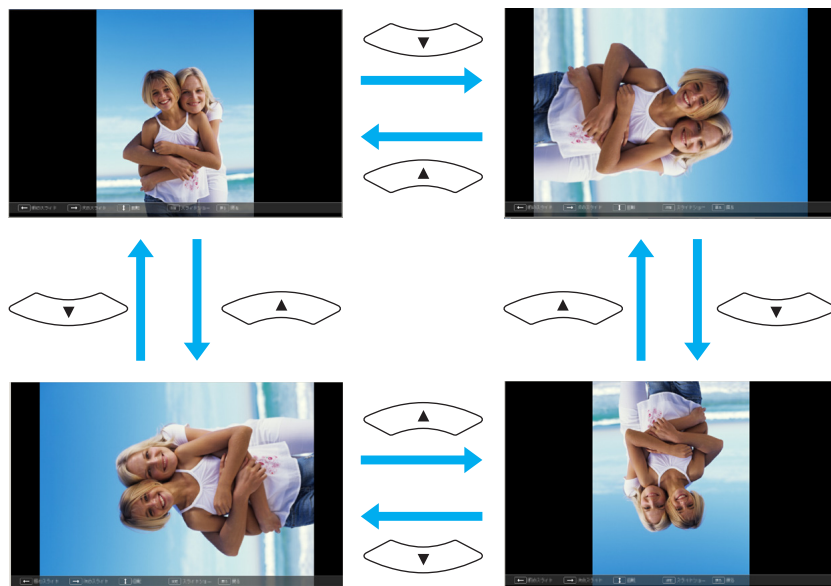
1 Započnite Dijaproj. i prikažite jednu JPEG sliku ili pokrenite dijaprojekciju s više JPEG slika.

Za reprodukciju JPEG slika ➡ [str.44](#)

Za reprodukciju Dijaprojekcije ➡ [str.45](#)



2 Kada projicirate JPEG sliku, pritisnite gumb [↶] ili gumb [↷].



Projiciranje Slikovnih Datoteka

Dijaproj. nudi dva načina za projiciranje slikovnih datoteka iz USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata.

- Projiciranje jedne odabrane slikovne datoteke
Funkcija projicira jednu slikovnu datoteku koju odaberete.
- Uzastopno projiciranje slikovnih datoteka u mapi (Dijaproj.)
Funkcija redom reproducira slikovne datoteke (pokreće dijaprojekciju) u odabranoj mapi. ➡ [str.45](#)

Pozor

Nemojte iskapčati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. Dijaprojekcija neće moći ispravno funkcionirati.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni korištenjem daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti i na upravljačkoj ploči projektor.

Projiciranje slike

Postupak

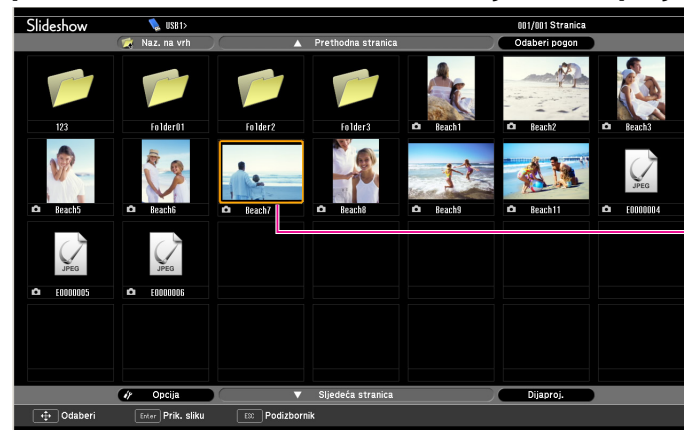
1

Pokrenite Dijaprojekciju. ➡ [str.42](#)

Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

2

Pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] i [↶] da biste postavili pokazivač na slikovnu datoteku koju želite projicirati.



1 Slikovna datoteka

3

Pritisnite gumb [Enter].

Slika se projicira.



- 4 Pritisnete li gumb [Esc], ponovno se prikazuje zaslon s popisom datoteka.

Uzastopno projiciranje svih slikovnih datoteka u mapi (Dijaproj.)

Možete redom projicirati sve slikovne datoteke u mapi, jednu po jednu. Ta se funkcija naziva Dijaproj.. Koristite sljedeći postupak za izvođenje Dijaproj..



Da biste automatski promijenili datoteke u Dijaproj., namjestite opciju **Vrijeme promjene zaslona** na vrijednost koja nije **Ne** na zaslonu **Opcija**. Vrijednost je po zadanom namještena na **Ne**. ➡ [str.46](#)

Postupak

- 1 Pokrenite Dijaprojekciju. ➡ [str.42](#)
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
- 2 Pritisnite gumbе [↶], [↷], [⏮] i [⏭] da biste postavili pokazivač na mapu za koju želite pokrenuti Dijaprojekciju, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- 3 Odaberite "Dijaproj." na dnu zaslona s popisom datoteka i pritisnite gumb [Enter].

Počinje Dijaproj. i automatski redom projicira slikovne datoteke u mapu, jednu po jednu.

Kada dijaprojekcija dođe do kraja, zaslon se automatski vraća na zaslon s popisom datoteka. Ako je opcija **Neprekidna reprodukcija** namještena na **Uključeno** na zaslonu **Opcija**, kada dijaprojekcija dođe do kraja, ponovit će se od početka. ➡ [str.45](#)

Pri projiciranju Dijaproj. možete prijeći na prethodni/sljedeći zaslon ili prekinuti reprodukciju.



Ako je opcija **Vrijeme promjene zaslona** namještena na **Ne** na zaslonu **Opcija**, datoteke se neće automatski mijenjati kada pokrenete reprodukciju Dijaproj.. Pritisnite gumb [Enter] ili [Page] (dolje) za projiciranje sljedeće datoteke.

Postavke Prikaza Slikovnih Datoteka i Funkcije Dijaproj.

Možete namjestiti redoslijed prikazivanja datoteka i funkcioniranja Dijaproj. na zaslonu **Opcija**.

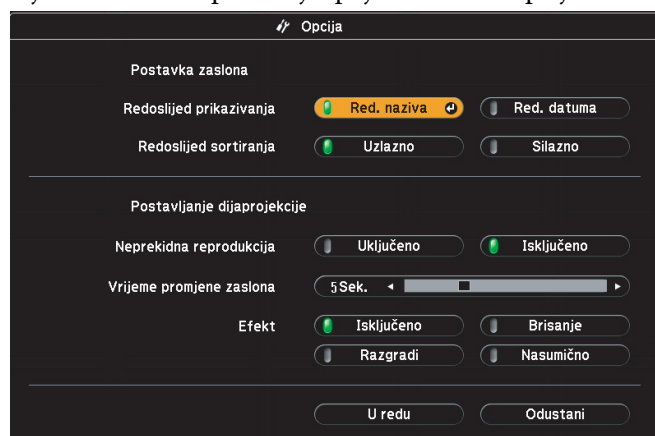
Postupak

1 Pritisnite gumbе [↶], [↷], [◀] i [▶] da biste postavili pokazivač na mapu za koju želite namjestiti postavke prikaza, a zatim pritisnite gumb [Esc]. Na prikazanom podizborniku odaberite "Opcija", a zatim pritisnite gumb [Enter].

2 Namjestite željene opcije na sljedećem zaslonu **Opcija**.

Postavite pokazivač na vrijednost postavke koju želite promijeniti, a zatim pritisnite gumb [Enter] da biste je aktivirali.

Sljedeća tablica prikazuje pojedinosti o opcijama.



Redoslijed prikazivanja	Određuje redoslijed prikazivanja datoteka. Odaberite Red. naziva ili Red. datuma rastućim redoslijedom.
--------------------------------	---

Neprekidna reprodukcija	Odaberite želite li ponoviti Dijaproj..
Vrijeme promjene zaslona	Određuje vrijeme prikazivanja datoteka tijekom Dijaproj.. Namjestite na bilo koju vrijednost od Ne (0) do 60 sekundi. Ako namjestite na Ne , onemogućeno je automatsko prelistavanje.
Efekt	Određuje efekt koji se prikazuje pri promjeni slajdova.

3 Pritisnite gumbе [↶], [↷], [◀] i [▶] da biste postavili pokazivač na "OK", a zatim pritisnite [Enter].

Postavke se aktiviraju.

Ako ne želite aktivirati postavke, postavite pokazivač na **Odustani** i pritisnite gumb [Enter].

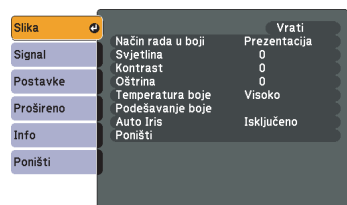


Izbornik Konfiguriranje

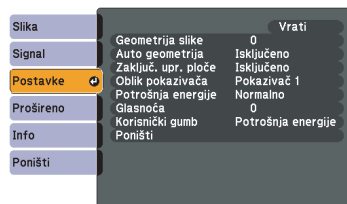
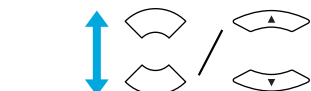
U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

1

Odabir iz glavnog izbornika



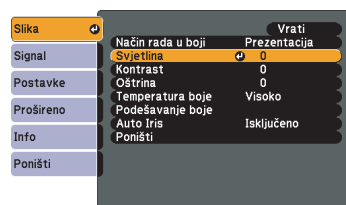
[Enter]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi



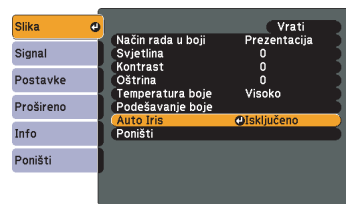
[Enter]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi

2

Odabir iz podizbornika



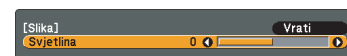
[Esc]:Vrati [Enter]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi



[Esc]:Vrati [Enter]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi

3

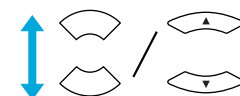
Promjena odabrane stavke



[Esc]:Vrati [Enter]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi



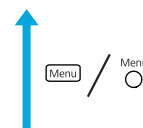
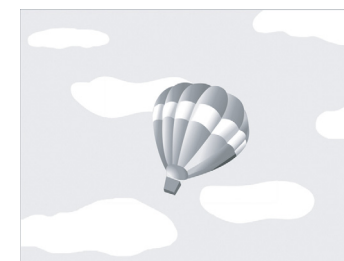
[Esc]:Vrati [Enter]:Odaberi [Enter]:Postavi [Menu]:Izadi



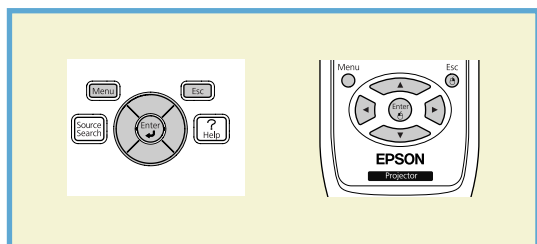
[Esc]:Vrati [Enter]:Odaberi [Enter]:Postavi [Menu]:Izadi

4

Izlaz



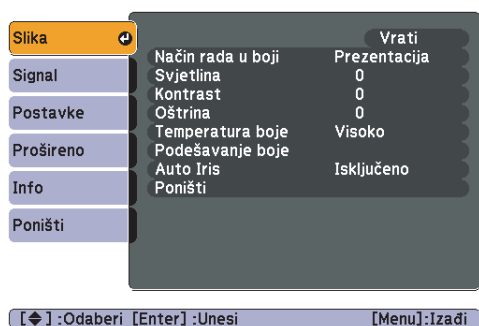
[Esc]:Vrati [Enter]:Odaberi [Enter]:Postavi [Menu]:Izadi



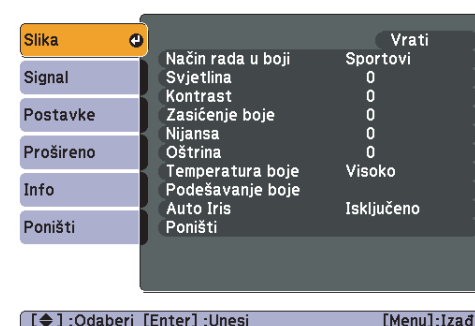
Izbornik Slika

Stavke koje se mogu namjestiti ovise o izvoru koji se upravo projicira, kao što je prikazano na sljedećim prikazima zaslona. Postavke ostaju spremljene za svaki izvor i njegovo stanje signala.

Računalo*1/USB Display/HDMI*1*3/USB*3







Računalo*2/S-Video/Video/HDMI*2*3



*1 Kad se prima RGB signal

*2 Kad se prima signal komponentnog videa

*3 samo EB-W10/X10


Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja.  str.24
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast 	Namještanje razlike između svjetla i sjene na slikama.
Zasićenje boje	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	(Namještanje je moguće samo ako se primaju NTSC signali putem kompozitnog videa/S-videa.) Namještanje nijanse slike.
Oštrina	Namještanje oštrote slike.
Temperatura boje	(Ne može se namjestiti kada je opcija Slika - Način rada u boji namještena na sRGB  .) Namještanje sveukupne nijanse slike. Odaberete li Visoko, slika poprima plavičastu nijansu, dok odabirom opcije Nisko slika poprima crvenkastu nijansu.
Podešavanje boje	(Opcija se ne može odabrati ako odaberete sRGB  kao Način rada u boji na izborniku Slika .) Crvena, Zelena, Plava: Pojedinačno namještanje zasićenja pojedine boje.

Podizbornik	Funkcija
Auto Iris	(Opcija se može odabrati samo ako odaberete Dinamično ili Kazalište kao Način rada u boji na izborniku Slika .) Odaberite (Uključeno/Isključeno) da biste odredili hoće li se ili ne optimizirati osvjetljenje projiciranih slika. ☞ str.25
Poništi	Sve postavke u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pojediniosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pročitajte na ☞ str.56

Izbornik Signal

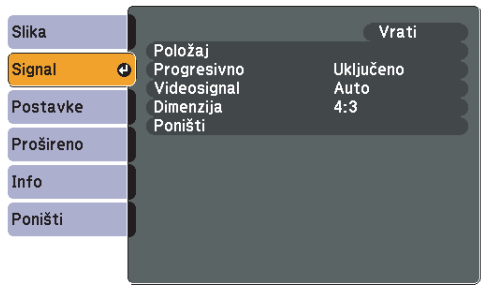
Stavke koje se mogu namjestiti ovise o izvoru koji se upravo projicira, kao što je prikazano na sljedećim prikazima zaslona. Postavke ostaju spremljene za svaki izvor i njegovo stanje signala. U izborniku Signal postavke se ne mogu namjestiti kad je izvor projekcije USB Display/USB*³.

Računalo*¹



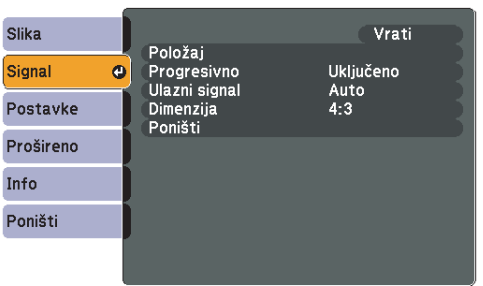
[◀] : Odaberi [Enter] : Unesi [Menu] : Izadi

Računalo*²



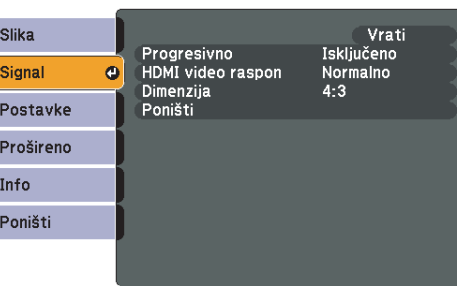
[◀] : Odaberi [Enter] : Unesi [Menu] : Izadi

S-Video/Video



[◀] : Odaberi [Enter] : Unesi [Menu] : Izadi

HDMI*³



[◀] : Odaberi [Enter] : Unesi [Menu] : Izadi

*¹ Kad se prima RGB signal

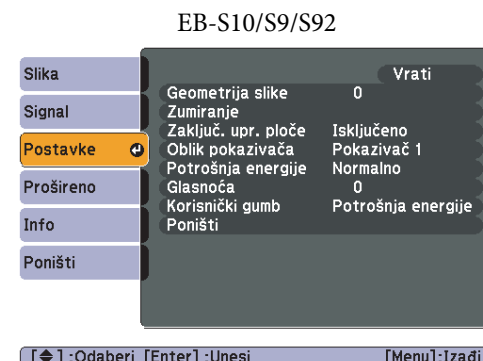
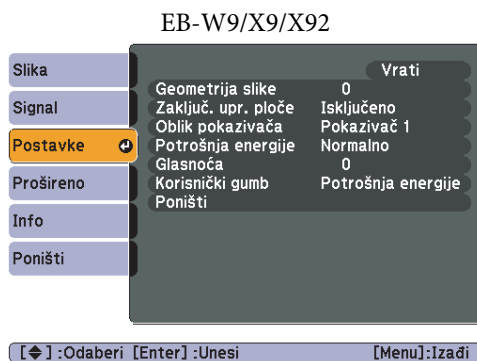
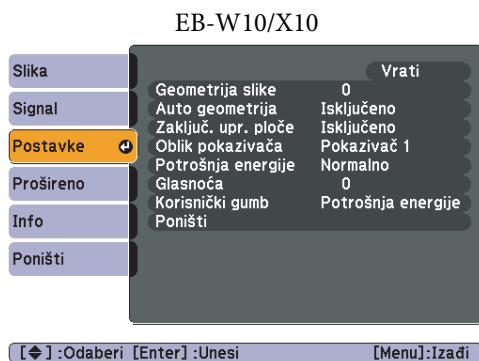
*² Kad se prima signal komponentnog videa




*³ samo EB-W10/X10


Podizbornik	Funkcija
Autom. postavljanje	Odaberite (Uključeno/Isključeno) da biste odredili hoće li automatsko postavljanje automatski prilagoditi sliku na optimalne vrijednosti kada se ulazni signal promijeni.
Razlučivost	Kada namjestite na Auto , automatski prepoznaje razlučivost signala. Ako se slike ne mogu ispravno projicirati kada je rezlučivost namještena na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone, ovisno o priključenom računalu, ili na Normalno za zaslone dimenzija 4:3 i 5:4.
Praćenje▶▶	Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.

Podizbornik	Funkcija
Sinkronizacija ➤	Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
Položaj	Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Progresivno	(Kada se prima signal komponentnog videa ili RGB-vida, ova se postavka može namjestiti samo kod primanja signala 480i/576i. Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala.) Isključeno: IP pretvorba se obavlja za svako polje na zaslonu. Idealno za promatranje slika s mnogo kretanja. Uključeno: <u>Isprepleteno</u> ➤ (i) signal se pretvara u <u>Progresivno</u> ➤ (p). Odnosi se na statične slike.
HDMI video raspon (samo EB-W10/X10)	(Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala.) Kad je HDMI priključak projektoru povezan s DVD uređajem i sl., video raspon projektoru se prilagođava prema postavci video raspona DVD playera.
Ulazni signal	Odaberite ulazni signal iz ulaza Računalo (Computer). Namjestite li na Auto , ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen. Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na "Auto", odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.
Videosignal	Možete odabrati ulazni signal iz priključaka S-Video/Video. Namjestite li na Auto , videosignali se automatski prepoznaju. Nastanu li na slici smetnje ili problemi, npr. da se slika uopće ne projicira kada namjestite na "Auto", odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.
Dimenzija	Namjestite format zaslona sukladno <u>formatu zaslona</u> ➤ slike. ➡ str.27
Poništi	Sve postavke u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim Ulazni signal . Pojednosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pročitajte na ➡ str.56

Izbornik Postavke











Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike	Ispravljanje okomite geometrijske deformacije na slikama. 🗨️ <i>Kratke upute</i>
Auto geometrija (samo EB-W10/X10)	Namjestite na Uključeno za ispravljanje geometrijske deformacije. (Auto geometriju je moguće izvršiti samo ako je opcija Prednja odabrana iz izbornika Prošireno - Projekcija .)
Zumiranje (samo EB-S10/S9/S92)	Namještanje veličine projekcije na Široko (veliko) ili Tele (malo).
Zaključ. upr. ploče	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektor. 🗨️ str.38
Oblik pokazivača	Odabir oblika pokazivača. 🗨️ str.32 Pokazivač 1:  Pokazivač 2:  Pokazivač 3: 
Potrošnja energije	Namještanje svjetline lampe na neku od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO , potrošnja električne energije i vijek trajanja lampe mijenjaju se kako je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije. Potrošnja struje: manja za oko 7 to 19%, vijek trajanja lampe: dulji za oko 1.3 puta.
Glasnoća	Namještanje glasnoće. Postavke ostaju spremljene za svaki izvor i njegovo stanje signala.
Korisnički gumb	Odaberite opciju dodijeljenu na izborniku Konfiguriranje pomoću gumba [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija. Potrošnja energije, Info, Progresivno, Razlučivost


Podizbornik	Funkcija
Poništi	Sve postavke u izborniku Postavke možete vratiti na zadane vrijednosti, osim Korisnički gumb . Pojediniosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pročitajte na  str.56

Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
Zaslon	Postavke vezane za zaslon projektor. Poruke: Kada se namjesti na Isključeno , neće se prikazivati sljedeće opcije. Naziv aktivnog odabira pri promjeni postavke Izvor , Način rada u boji ili Dimenzija ; poruka kada ne postoji ulazni signal slike; upozorenja poput Upoz. visoke temp.. Pozadina zaslona *1: Namjestite prikaz zaslona kada nema signala na Crna , Plava ili Logotip . Zaslon pokretanja *1: Možete odrediti (Uključeno/Isključeno) želite li da se prikazuje zaslon pokretanja (slika koja se projicira pri uključivanju projektor). A/V bez tona *1: Namjestite zaslon koji se prikazuje u stanju A/V bez tona na Crna , Plava ili Logotip .
Korisnički logotip *1	Promjena korisničkog logotipa koji se prikazuje u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona i sl.  str.81
Projekcija	Odredite neku od sljedećih postavki već prema tome kako je projektor postavljen.  str.71 Prednja, Prednja/strop Stražnja, Stražnja/strop Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi. Prednja↔Prednja/strop Stražnja↔Stražnja/strop

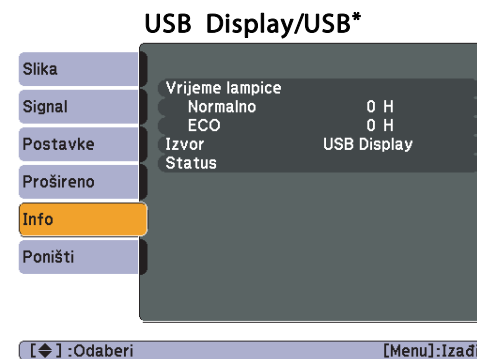
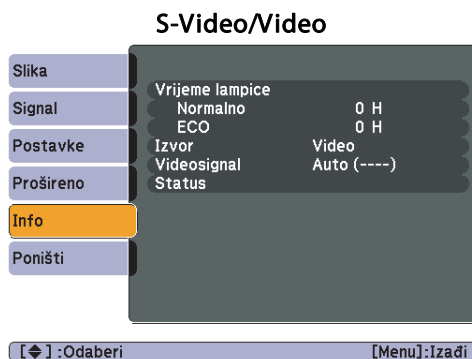
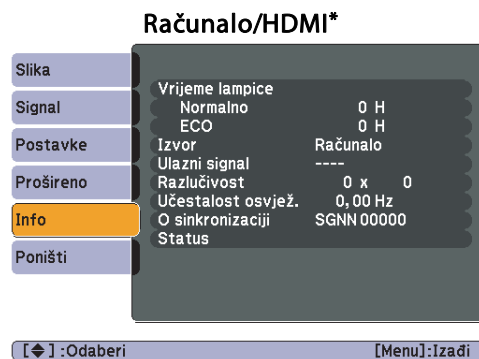
Podizbornik	Funkcija
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Odredite (Uključeno/Isključeno) želite li aktivirati izravno napajanje uključivanja. Kada je namješteno na Uključeno i napojni kabel priključen na napajanje, projektor se automatski uključuje u situacijama kao što je obnavljanje el. napajanja nakon prekida.</p> <p>Način mirovanja: Kada je Uključeno automatski zaustavlja projekciju kada nema ulaznog signala i operacija u tijeku.</p> <p>Vrijeme Načina mir.: Kada je Način mirovanja namješten na Uključeno, možete odrediti vrijeme kada se će projektor automatski isključiti u rasponu od jedne do 30 minuta.</p> <p>Vrijeme pokl. leće: Namjestite li na Uključeno, opcija automatski isključuje projektor 30 minuta nakon zatvaranja klizača za isključivanje slike i zvuka. Vrijeme pokl. leće je tvornički namješteno na Uključeno.</p> <p>Način velike visine: Namjestite na Uključeno ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine.</p>
Način na čekanju	<p>Namjestite na Komunik. uklj. kada status projektora želite pratiti i kontrolirati preko računala putem USB veze, čak i kada je projektor u stanju mirovanja.  str.88</p>
USB Type B	<p>Namjestite na USB zaslon kada su projektor i računalo povezani USB kabelom i projiciraju se slike iz računala.  str.18</p> <p>Namjestite ovu postavku na Bežični miš kada pokazivačem miša želite upravljati s pomoću daljinskog upravljača.  str.34</p> <p>Namjestite na Str. gore/dolje kada prelistavanje obavljate daljinskim upravljačem.  str.35</p>
Link 21L	<p>Namjestite na Uključeno kada status projektora pratite i kontrolirate preko računala putem USB veze.  str.88</p>
Jezik	<p>Namještanje jezika za prikazivanje poruka.</p>
Poništi	<p>Postavke Zaslon^{*1} i Radnja^{*2} u izborniku Prošireno možete vratiti na zadane vrijednosti.</p> <p>Pojedinosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pročitajte na  str.56</p>

*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** namještena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke vezane za korisnički logotip ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.  [str.37](#)


*2 Osim za **Način velike visine**.

Info Izbornik (Ssamo Zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektor. Stavke koje se mogu prikazati ovise o izvoru koji se upravo projicira, kao što je prikazano na sljedećim prikazima zaslona.

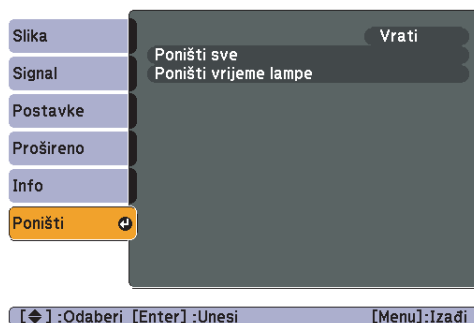


* samo EB-W10/X10

Podizbornik	Funkcija
Vrijeme lampice	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*1. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.
Izvor	Prikazuje naziv izvora za priključeni uređaj koji se upravo projicira.
Ulazni signal	Prikazuje sadržaj opcije Ulazni signal namješten u izborniku Signal prema izvoru.
Razlučivost	Prikazuje razlučivost signala.
Videosignal	Prikazuje sadržaj Videosignal namješten u izborniku Signal .
Učestalost osvjež. 	Prikazuje učestalost osvježavanja.
O sinkronizaciji	Prikazuje informacije o ulaznom signalu. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.

*1 Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati nadalje prikazuje se u obliku "10H", "11H" i tako dalje.

Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve postavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na zadane vrijednosti. Sljedeće postavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Ulazni signal , Korisnički logotip , Vrijeme lampice i Jezik .
Poništi vrijeme lampe	Ukupno vrijeme rada lampe možete poništiti i vratiti na "0H". Poništite ga pri zamjeni lampe.



Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju objašnjeno je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

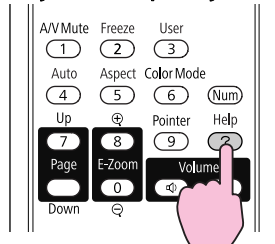
Nastane li problem s projektorom, pomoć dobijate putem zaslona Pomoći koji se prikazuje pritiskom na gumb [Help]. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

Postupak

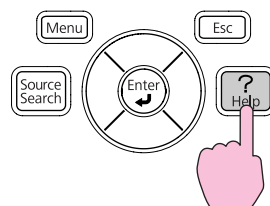
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikazuje se zaslon Help.

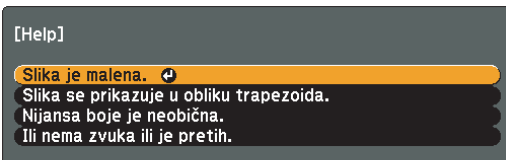
Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče

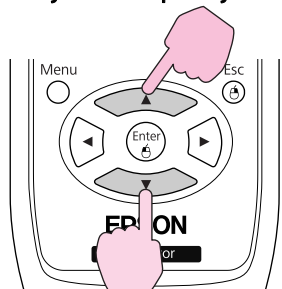


2 Odaberite stavku izbornika.

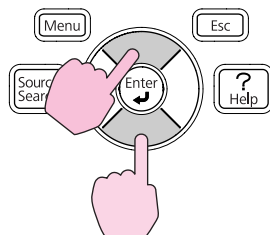


[◀] : Odaberi [Enter] : Unesi [Help] : Izadi

Daljinskim upravljačem



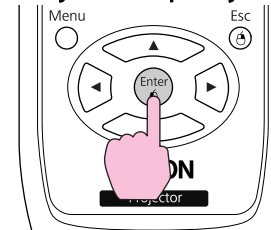
Preko upravljačke ploče



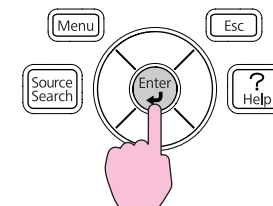
3

Potvrdite odabir.

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz Pomoć.

Slika je malena.

- Je li vrijednost zumiranja postavljena na najnižu?
· Pomoću kruga za zumiranje promijenite veličinu slike.
- Je li projektor preblizu zaslonu?
· Odmaknite projektor od zaslona.

[Esc] : Vrați

[Help] : Izadi



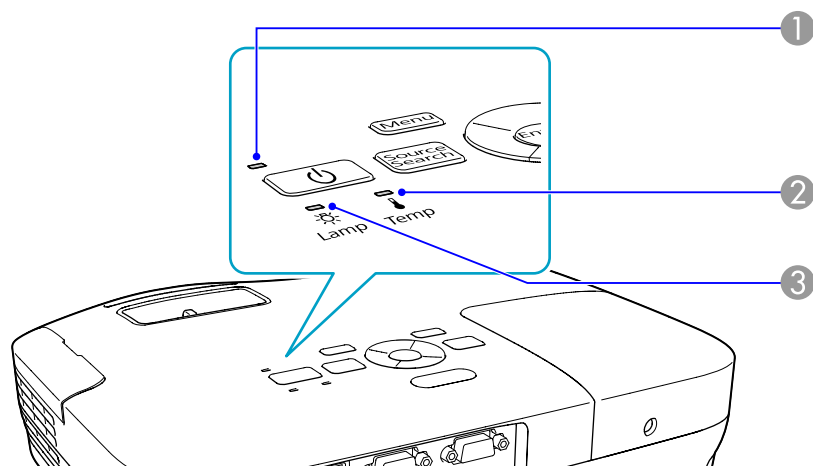
Ako zaslon Pomoć ne ponudi rješenje problema, pogledajte "Rješavanje Problema" str.59.

Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektora i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača" u nastavku.





Ako pokazivači ne signaliziraju što bi mogao biti problem, pročitajte odjeljak "Ako pokazivači ne pomognu". [☞ str.62](#)

Signali Pokazivača

Projektor ima sljedeća tri pokazivača koji označavaju stanje rada projektora.




① Označava stanje rada.

-  Stanje mirovanja
Pritisnete li gumb [⏻] u tom stanju, počinje projekcija.
-  Pripremanje nadzora putem USB veze ili hlađenje u tijeku
Dok indikator treperi, svi su gumbi onemogućeni.
-  Zagrijavanje
Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.
Gumb [⏻] je onemogućen tijekom zagrijavanja.
-  Projiciranje




② Označava stanje unutarnje temperature.



























③ Označava stanje projekcijske lampe.

U sljedećoj tablici opisani su signali pokazivača i ponuđena rješenja za ispravljanje problema.


Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili napojni kabel i ima li struje.
Kada iskopčate napojni kabel, pokazivač  ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.











Pokazivač svijetli ili treperi crvenom bojom

 : svijetli  : treperi  : ugašen

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
  	Unutarnja pogreška	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  Popis kontakata za Epson projektor
  	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  Popis kontakata za Epson projektor
  	Pogr. visoke temp. (pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite.  str.73, str.78 <p>Ako se problem javlja i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite Način velike visine na Uključeno.  str.53</p>
  	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvadite lampu i provjerite da nije napukla.  str.75 • Očistite zračni filter.  str.73 <p>Ako nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ponovi li se pogreška: Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ako se problem ponovi: Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako je napukla: Zamijenite lampu ili se za savjet obratite trgovcu. Ako sami mijenjate lampu, pripazite na slomljeno staklo (projiciranje se ne može nastaviti dok ne zamijenite lampu).  Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite Način velike visine na Uključeno.  str.53</p>
  	Pogreška Auto Iris Gr. napaj. (balast)	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  Popis kontakata za Epson projektor

☼ ⓘ Pokazivači trepere ili svijetle narančastom bojom

■ : svijetli  : treperi □ : ugašen ■ : ovisi o stanju projektora

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
 □    	Upoz. visoke temp.	(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.) <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. ➡ str.73, str.78
  □   	Zamijenite lampu	Zamijenite je novom lampom. ➡ str.75 Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu.














- Ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje, pogledajte "Ako Pokazivači Ne Pomognu" [str.62](#).
- Ako problem nije naveden u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. ➡ [Popis kontakata za Epson projektor](#)





Ako Pokazivači Ne Pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.




Problemi s projiciranjem

- "Projektor se ne uključuje"  str.63
- "Nema slike"  str.63
Projekcija ne počinje, projekcijsko područje je potpuno crno, projekcijsko područje je potpuno plavo i sl.
- "Ne prikazuju se pokretne slike (dijelovi s pokretnim slikama su crni)"  str.64
Pokretne slike projicirane iz računala su crne i ništa se ne projicira.
- "Projekcija se automatski prekida"  str.64
- ""Nije podržano. " se prikazuje"  str.64
- ""Nema signala. " se prikazuje"  str.64
- "Slika je mutna ili neizoštrena"  str.65
- "Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije"  str.65
- "Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format zaslona nije prikladan"  str.66
Prikazuje se samo dio slike, omjeri visine i širine slike nisu ispravni i sl.
- "Boje na slici nisu ispravne"  str.66
Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela, boje su blijede i sl. (Računalni monitori i LCD-zaslone različito reproduciraju boje, stoga se boje koje projicira projektor i one na monitoru mogu razlikovati, ali to nije znak neispravnosti.)
- "Slika je tamna"  str.67

Problemi s USB zaslonom

- "Nema slike"  str.68
Ništa se ne prikazuje čak i kad je priključen USB kabel...
- "Dio slike se ne prikazuje"  str.68
- "Pokazivač miša treperi"  str.68
- "Ne može se projicirati Windows Media Center"  str.68

Ostali problemi

- "Nema zvuka ili je zvuk suviše tih"  str.69
- "Daljinski upravljač ne radi"  str.69
- "Želim promijeniti jezik poruka i izbornika"  str.69

Problemi s projiciranjem

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje projektor.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel. 🖱️ <i>Kratke upute</i> Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Vjerojatno je slab kontakt u strujnom kabelu ili je kabel neispravan. Ponovno priključite napojni kabel. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. 🖱️ <i>Popis kontakata za Epson projektor</i>
Jeste li Zaključ. upr. ploče namjestili na Potpuno zaklj. ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ne želite li koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . 🖱️ Izbornik Settings - Zaključ. upr. ploče str.38

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje projektor.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite napojni kabel projektor. 🖱️ <i>Kratke upute</i> Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li aktivan A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču kako biste poništili A/V bez tona. 🖱️ str.25
Je li zatvoren klizač za isključivanje slike i zvuka?	Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka. 🖱️ str.9
Jesu li ispravne postavke u izborniku Konfiguriranje?	Poništite sve postavke. 🖱️ Izbornik Poništi - Poništi sve str.56
Je li projicirana slika potpuno crna? Samo pri projekciji računalnih slika	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. 🖱️ Izbornik Signal - Videosignal str.50

Ne prikazuju se pokretne slike (dijelovi s pokretnim slikama su crni)

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom	Promijenite slikovni signal samo na vanjski izlaz. ➡ Pogledajte dokumentaciju računala.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja namješten na Uključeno ?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje projektora. Ne želite li koristiti Način mirovanja, promijenite postavku na Isključeno . ➡ Izbornik Prošireno - Radnja - Način mirovanja str.53

"Nije podržano. " se prikazuje

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Prilagodite format signalu priključenog uređaja. ➡ Izbornik Signal - Videosignal str.50
Jesu li razlučivost i učestalost osvježavanja signala prilagođeni načinu rada? Samo pri projekciji računalnih slika	U dokumentaciji računala pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvjež. signala iz računala. ➡ "Podržani Prikazi Monitora" str.90

"Nema signala. " se prikazuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ➡ <i>Kratke upute</i>
Jeste li odabrali ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ➡ str.22
Jeste li uključili računalo ili izvor videosignala?	Uključite uređaj.

Uzrok	Rješenje
Šalju li se slikovni signali u projektor? Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz na vanjsko odredište te na monitor računala. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. 🖱️ Dokumentacija računala, u poglavlju naslovljenom "Vanjski izlaz" ili "Priklučivanje vanjskog monitora". Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi funkcijska tipka [Fn] koja mijenja slikovni signal računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.

Slika je mutna ili neizoštrana

Uzrok	Rješenje
Je li fokus ispravno namješten?	Okrenite regulator fokusa i namjestite fokus. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. 🖱️ str.83
Je li vrijednost ispravljanja geometrije slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje geometrije slike. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. 🖱️ Izbornik Signal - Videosignal str.50
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? Samo pri projekciji računalnih slika	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🖱️ "Podržani Prikazi Monitora" str.90 🖱️ Dokumentacija o računalu
Jesu li ispravno namještene postavke " Sinkronizacija " i " Praćenje "? Samo pri projekciji računalnih slika	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slika nije ispravno namještena nakon automatskog namještanja, možete je namjestiti postavkama Sinkronizacija i Praćenje u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Signal - Praćenje, Sinkronizacija str.50

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format zaslona nije prikladan

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? Samo pri projekciji računalnih slika	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. 🖱️ Izbornik Signal - Razlučivost str.50
Jeste li povećali sliku koristeći E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču kako biste poništili E-Zoom. 🖱️ str.33
Je li ispravno namješten položaj?	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje projicirane računalne slike. Ako slika nije ispravno namještena nakon automatskog namještanja, možete je namjestiti postavkom Položaj u izborniku Konfiguriranje. Osim slikovnih signala iz računala, možete namjestiti i ostale projicirane signale namještanjem postavke Položaj u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Signal - Položaj str.50
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? Samo pri projekciji računalnih slika	Ako ste u "Svojstvima prikaza" u Upravljačkoj ploči računala aktivirali dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. 🖱️ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? Samo pri projekciji računalnih slika	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🖱️ "Podržani Prikazi Monitora" str.90 🖱️ Dokumentacija o računalu

Boje na slici nisu ispravne


Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: Kad se slika prima iz uređaja priključenog na ulaz Računalo, 🖱️ izbornik Signal - Ulazni signal str.50 Kad se slika prima iz uređaja priključenog na ulaz Video ili S-Video, 🖱️ izbornik Signal - Videosignal str.50
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Slika - Svjetlina str.49
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Je li ispravno namješten Kontrast 🖱️?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Slika - Kontrast str.49
Je li podešavanje boje ispravno provedeno?	Namjestite postavku Podešavanje boje u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Slika - Podešavanje boje str.49
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Namjestite postavke Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Slika - Zasićenje boje, Nijansa str.49

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Jesu li ispravno namješteni svjetlina slike i opća svjetlina?	Namjestite postavke Svjetlina i Kontrola svjetline u izborniku Konfiguriranje. ☛ Izbornik Slika - Svjetlina str.49 ☛ Izbornik Postavke - Kontrola svjetline str.52
Je li ispravno namješten <u>Kontrast</u> ▶▶ ?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Izbornik Slika - Kontrast str.49
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite lampu. ☛ str.75

Problemi s USB zaslonom

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Je li ispravna postavka u izborniku Konfiguriranje?	Kad koristite USB Display, namjestite postavku USB Type B na USB Display .  Izbornik Prošireno - USB Type B str.53
Jeste li ispravno priključili USB kabel?	Provjerite jeste li ispravno priključili USB kabel. Ponovo ga priključite ako nije priključen ili ako je priključen nepravilno.

Dio slike se ne prikazuje

Uzrok	Rješenje
Je li prikazana neka aplikacija koja koristi Windows DirectX funkcije? Za Windows	Aplikacije koje koriste Windows DirectX funkcije možda se neće ispravno prikazivati.

Pokazivač miša treperi

Uzrok	Rješenje
Je li izabrano "Premjesti slojeviti prozor"?	Pritisnite Svi programi - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x i isključite potvrdni okvir Premjesti slojeviti prozor .

Ne može se projicirati Windows Media Center

Uzrok	Rješenje
Je li Windows Media Center prikazan preko cijelog zaslona? Za Windows	Pri USB Display Windows Media Center ne može se projicirati preko cijelog zaslona.

Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili izvor zvuka?	Iskopčajte kabel iz ulaza Audio, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Jeste li glasnoću namjestili na minimum?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. 🖱️ str.52 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Je li aktivan A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču kako biste poništili A/V bez tona. 🖱️ str.25
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Jeste li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjerili prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. Radni raspon 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik.
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jeste li ispravno stavili baterije ili ih prema potrebi zamijenite. 🖱️ str.74

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Prilagodite postavku " Jezik " u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ str.53



Dodaci

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite ga ovisno o uvjetima na mjestu postavljanja.

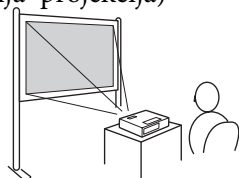
⚠ Upozorenje

- Pri postavljanju projektor u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektor bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor. Pri ugradnji ili namještanju stropnog nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.

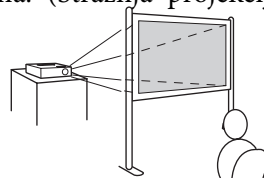
Pozor

Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. Moglo bi doći do grešaka u funkcioniranju.

- Projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja projekcija)

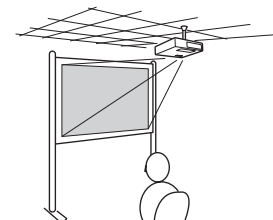


- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)

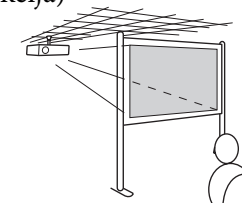


- Ovješene projektor na strop i projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja/stropna projekcija)

- Ovješene projektor na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/stropna projekcija)



zaslona. (Stražnja/stropna projekcija)



- Za ovješene projektor na strop potreban je dodatni stropni nosač. ➡ [str.80](#)
- Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.
Prednja ↔ Prednja/strop
Namjestite opciju **Stražnja** ili **Stražnja/strop** u izborniku Konfiguriranje. ➡ [str.53](#)

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Pozor

Isključite projektor prije čišćenja.

Čišćenje Površine Projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje Objektiva

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite leću objektiva.

**Upozorenje**

Za čišćenje prašine i niti s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca, jer bi se mogla lako oštetiti.

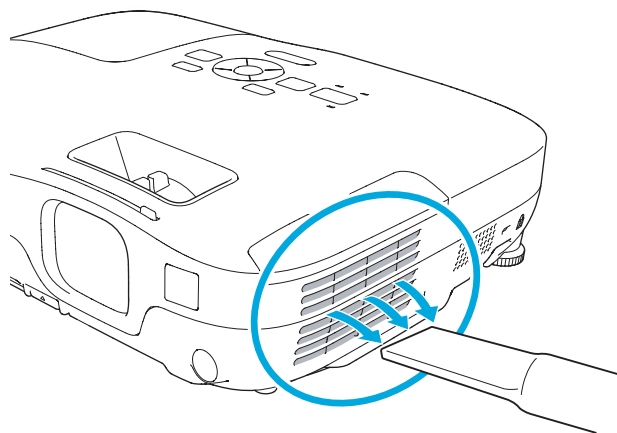
Čišćenje Zračnog Filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- *Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektora bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.*
- *Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.*




- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
☛ [str.78](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

U ovom odjeljku objašnjena je zamjena baterija daljinskog upravljača, lampe i zračnog filtra.

Zamjena Baterija Daljinskog Upravljača

Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi nakon dulje uporabe, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

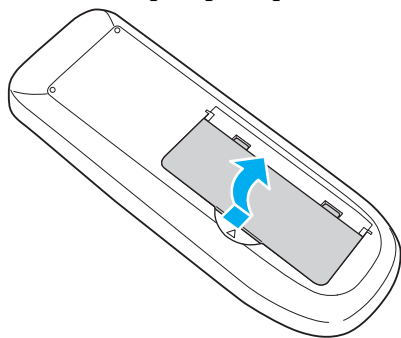
Pozor

Prije rada s baterijama obavezno pročitajte Sigurnosne upute.  Sigurnosne upute

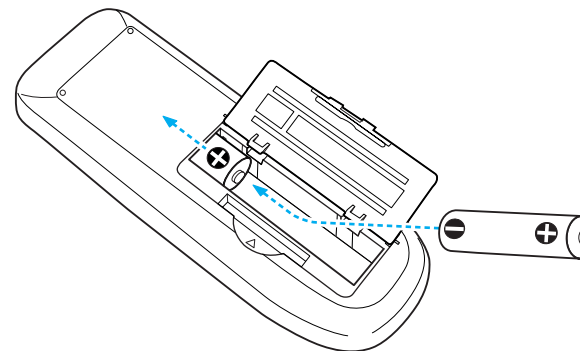
Postupak

- 1 **Skinite poklopac odjeljka za baterije.**

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2 **Zamijenite stare baterije novima.**



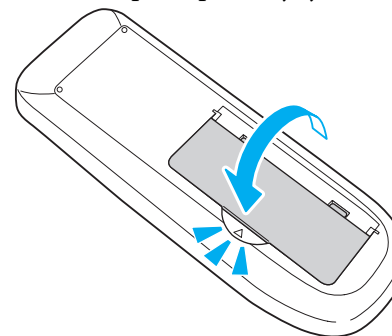
Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.



- 3 **Ugradite poklopac odjeljka za baterije.**

Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.

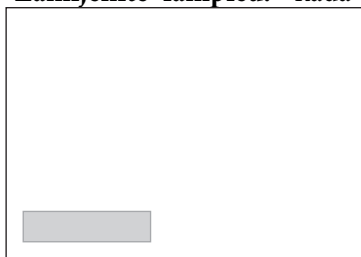


Zamjena Lampa

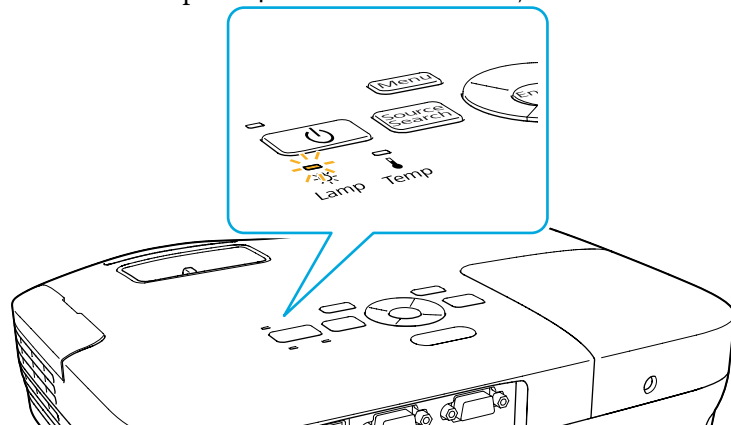
Vrijeme zamjene lampe

Lampu zamijenite kada:

- U donjem lijevom kutu projekcijskog zaslona prikazuje se poruka "Zamijenite lampicu." kada započne projekcije.



- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. [str.52](#)
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: Otprilike 3900 sati
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: Otprilike 4900 sati
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na strop.



Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, možda je lampa prsnula. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješnom na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe.
- Nikada ne rastavljajte i ne pravite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljenu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

Oprez

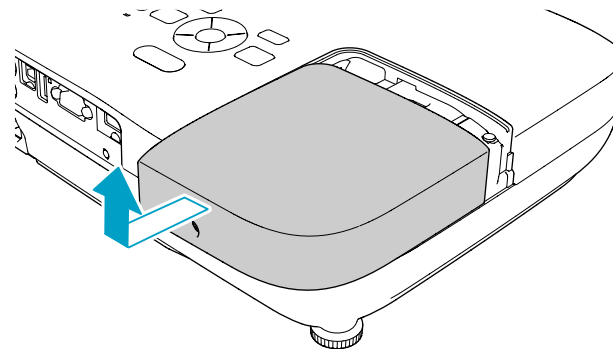
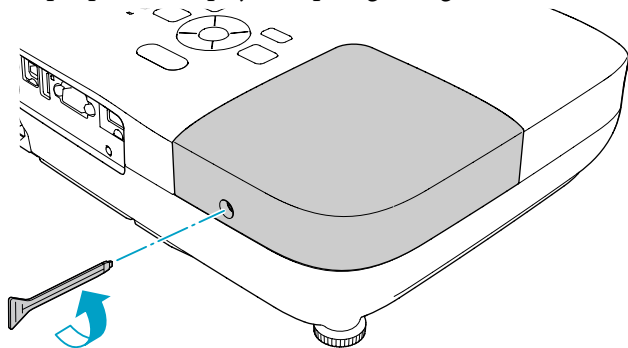
Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon otprilike jedan sat od isključivanja projektora.

Postupak

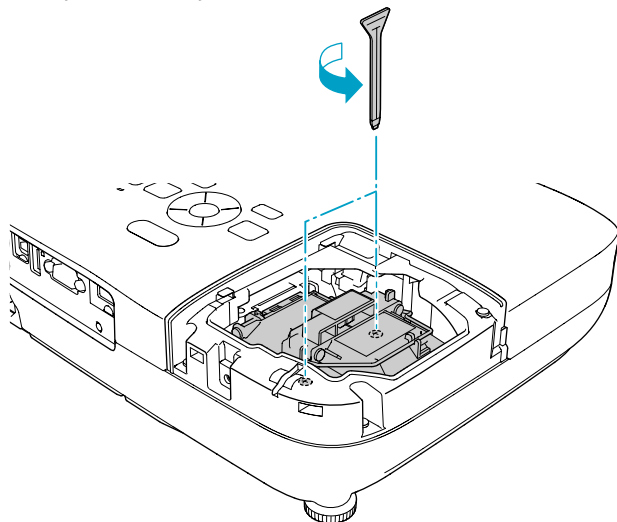
1 Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

2 Pričekajte da se lampa ohladi prije skidanja poklopca lampe.

Odvijte vijak na poklopcu lampe pomoću odvijača priloženog uz novu jedinicu lampe ili križnog odvijača. Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga.



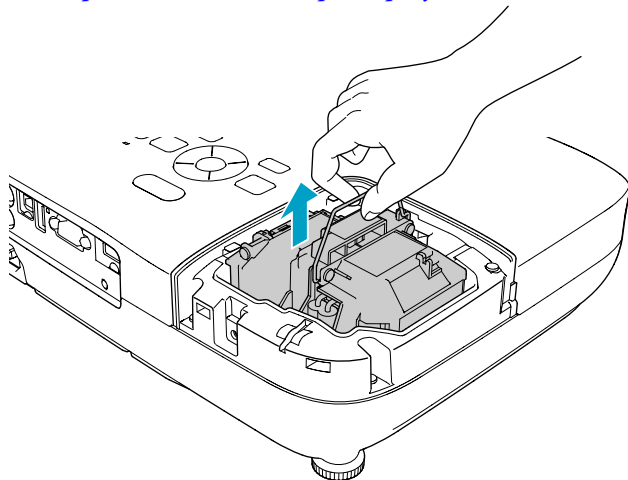
3 Odvijte dva vijka za lampu.



4 Izvadite staru lampu tako da je povučete za ručku.

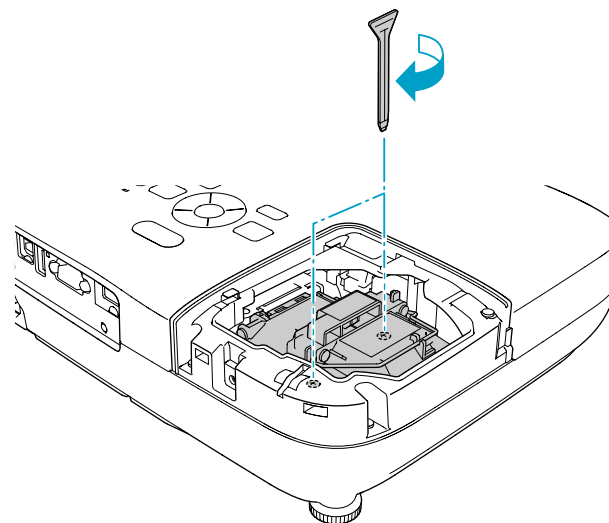
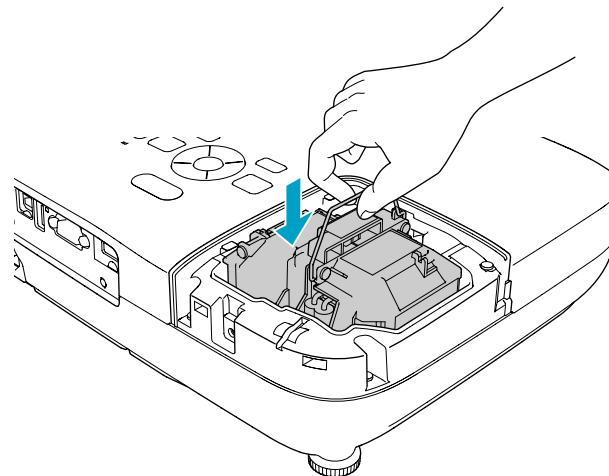
Ako je napukla, zamijenite lampu ili se obratite zastupniku za savjet.

☛ *Popis kontakata za Epson projektor*

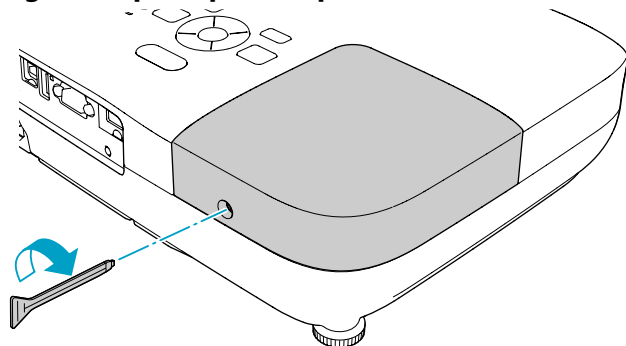


5 Ugradite novu lampu.

Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru da sjedne na mjesto i zategnite dva vijka.



6 Ugradite poklopac lampe.



Pozor

- Provjerite je li lampica sigurno instalirana. Ako je poklopac lampe skinut, ona će se zbog sigurnosti automatski isključiti. Ako lampica ili poklopac lampe nisu ispravno ugrađeni, lampica se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampicu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampicu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampicu. Nakon zamjene lampe obavezno poništite opciju Vrijeme lampice u izborniku Konfiguriranje. ➡ [str.56](#)



Vrijeme lampice poništite samo nakon zamjene lampe. Inače se vrijeme zamjene lampe neće ispravno prikazati.

Zamjena zračnog filtra

Vrijeme zamjene zračnog filtra

Zračni filter zamijenite kada:

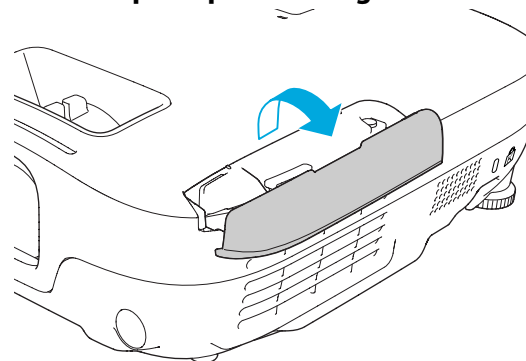
- Nastane pukotina na zračnom filtru.
- Prikazuje se poruka čak i nakon što očistite zračni filter.

Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješ na strop.

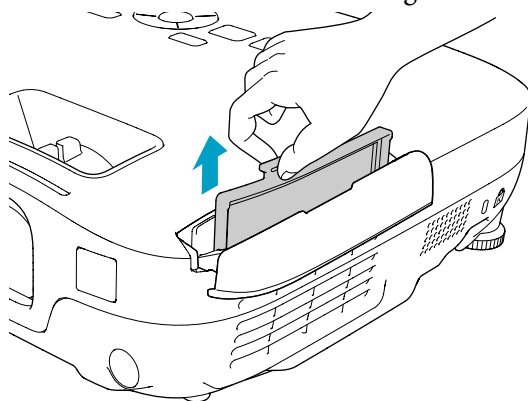
Postupak

- 1 Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2 Otvorite poklopac zračnog filtra.



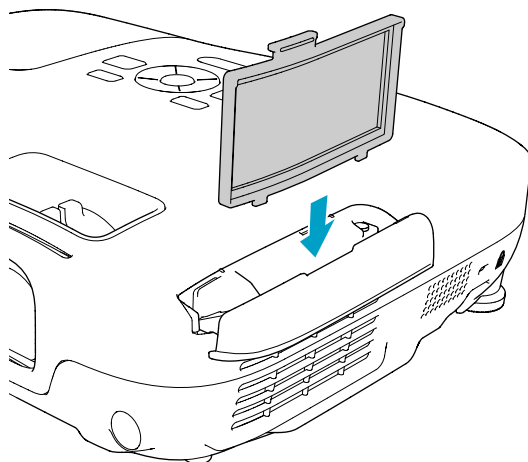
3 Izvadite zračni filter.

Primite rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



4 Stavite novi zračni filter.

Gurnite zračni filter izvana i čvrsto ga pritisnite dok ne sjedne na mjesto.



5 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.

Materijal okvira: ABS

Materijal filterskog dijela: Poliuretanska pjena

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od: 05/2010. Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

Dodatna oprema

60-inčni prijenosni zaslon ELPSC27

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC28

100-inčni prijenosni zaslon ELPSC29

Prijenosni zaslone na zamotavanje ([Format zaslona](#) » 4:3)

Računalni kabel ELPKC02

(1,8m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Isti kao računalni kabel priložen uz projektor*1.

Računalni kabel ELPKC09

(3m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Koristite neki od ovih duljih kabela ako je računalni kabel priložen uz proizvod prekratak*1.

Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški × 3)

Služi za priključivanje izvora [komponentnog videa](#) ».

Kamera za dokumente ELPDC06

Za povezivanje s projektorom putem računala, a služi za projiciranje dokumenata poput knjiga, OHP dokumenata i slajdova.

Stropna cijev (450 mm)*2 ELPFP13


Stropna cijev (700 mm)*2 ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

Stropni nosač*2 ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

*1 Računalni kabel se ne isporučuje s EB-S92.

*2 Pri postavljanju projektor u viseći položaj potreban je poseban način postavljanja. Želite li koristiti takav položaj, obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Potrošni pribor

Jedinica lampe ELPLP58

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

Zračni filter ELPAF25

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

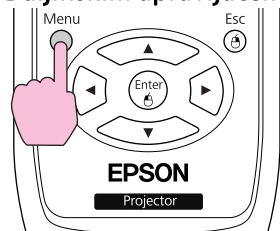


Jednom kada spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

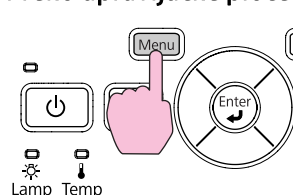
Postupak

- 1 Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

Daljinskim upravljačem

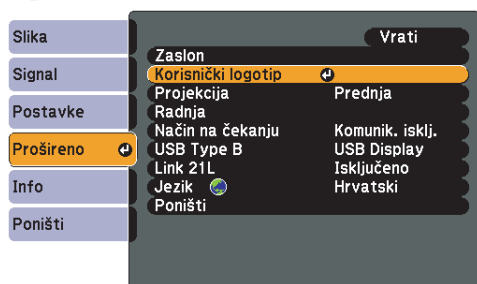


Preko upravljačke ploče



- 2 Odaberite Prošireno - "Korisnički logotip" u izborniku Konfiguriranje. ➡ "Korištenje Izbornika Konfiguriranje" [str.48](#)

Gumbi koje možete koristiti i njihova funkcija navedeni su u vodiču ispod izbornika.



[Esc] :Vrati [↵] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izadi



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**. ➡ [str.37](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom ili Dimenzija, aktivna se funkcija poništava.



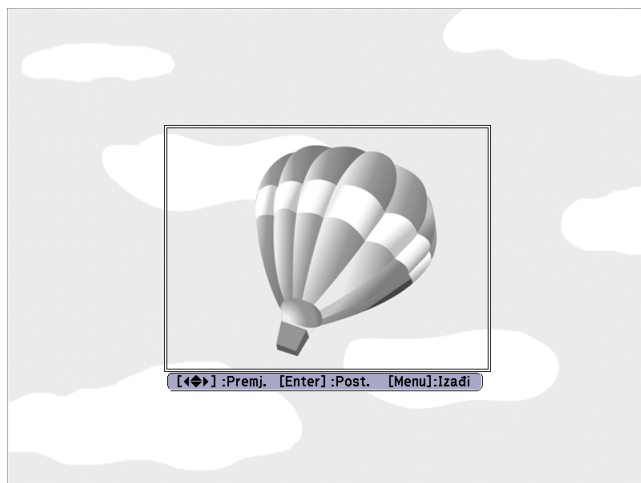
- 3 Kada se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite "Da".



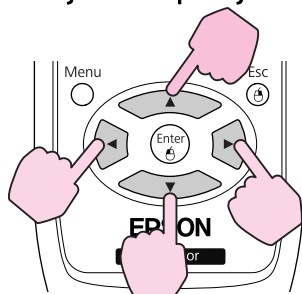
Kada pritisnete gumb [Enter] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, veličina zaslona se može promijeniti radi prilagodbe razlučivosti signala slike.



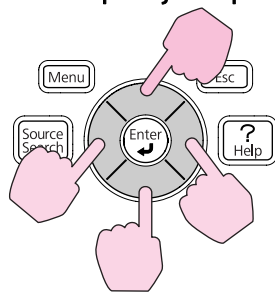
- 4 Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.



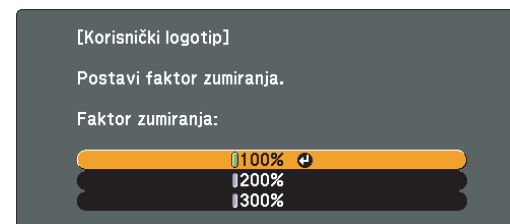
Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



Veličina slike može biti do 400 × 300 točaka.



[Esc] : Vrati [Enter] : Odaberi [Enter] : Postavi [Menu] : Izadi

7

Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite "Da".

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno".



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Spremanje korisničkog logotipa može trajati oko 15 sekundi. Ne koristite projektor ni druge priključene uređaje dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

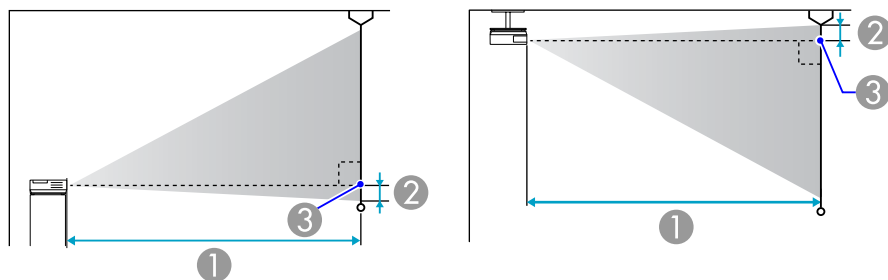
5

Kada se prikaže poruka "Odabrati ovu sliku?", odaberite "Da".

6

Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.

Udaljenost Zaslona (EB-W10/W9)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješeno na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinice: cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

Jedinice: cm

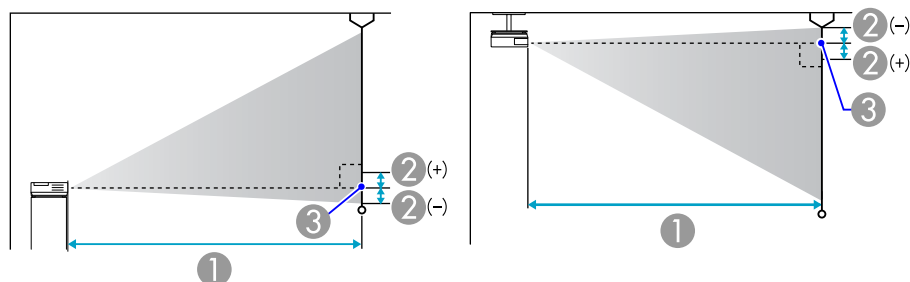
Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Jedinice: cm

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

Udaljenost Zaslona (EB-X10/X9/X92)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješ na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinice: cm

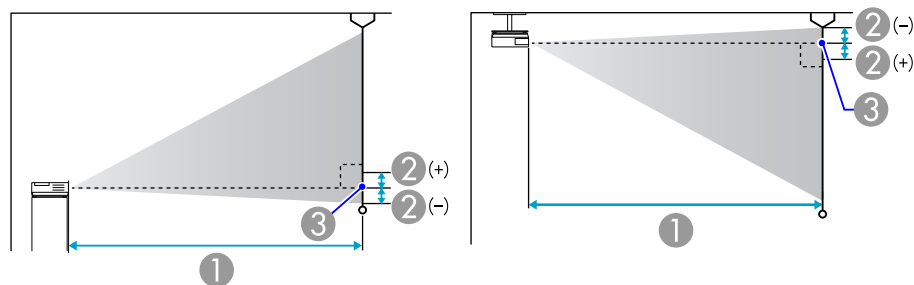
Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Jedinice: cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

Udaljenost Zaslona (EB-S10/S9/S92)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješten na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinice: cm

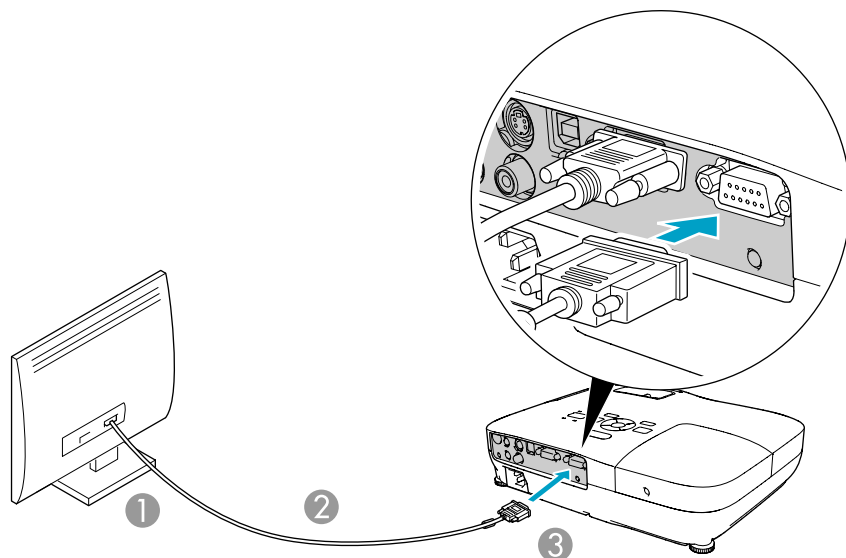
Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	(Široko)
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Jedinice: cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	(Široko)
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33

Priključivanje vanjskog monitora (samo EB-W9/X9/S9)

Računalne slike iz ulaza Računalo (Computer) možete istodobno prikazivati na vanjskom monitoru priključenom na projektor i na zaslonu. To omogućuje da projicirane slike pregledavate na vanjskom monitoru dok držite prezentacije, čak i ako ih ne vidite na zaslonu. Povezivanje izvršite pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.



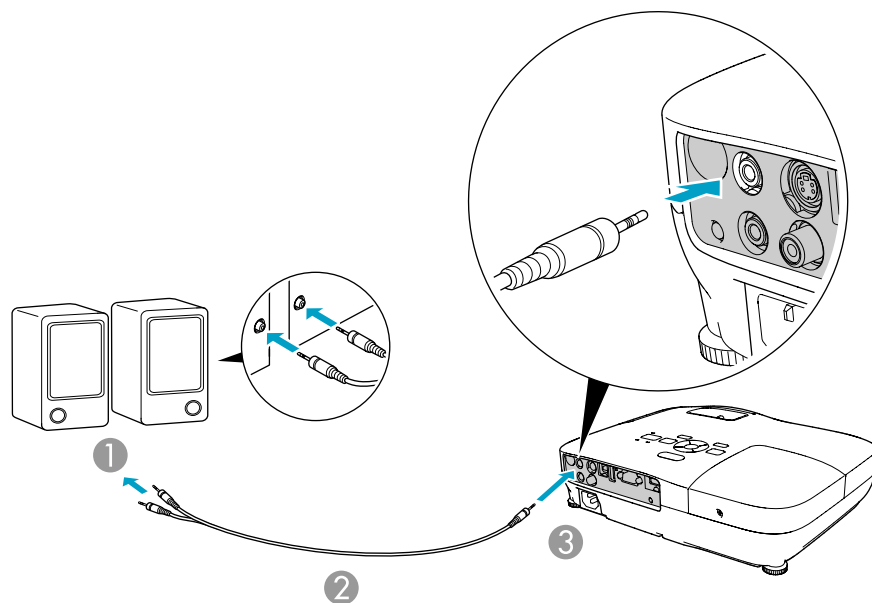
- ① U priključak monitora
- ② Kabel priložen uz monitor
- ③ U priključak Monitor Out



- Na vanjskom monitoru ne možete prikazivati slike iz uređaja spojenog na komponentni videosignal, ulaz Video i S-video na vanjskom monitoru.
- Postavke za namještanje parametara, izbornik Konfiguriranje i zaslon Pomoć za funkcije poput Geometrije slike, ne prikazuju se na vanjskom monitoru.
- Želite li prikazivati slike na vanjskom monitoru dok je projektor u stanju mirovanja, namjestite postavku **Prošireno - Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** u izborniku Konfiguriranje. ➡ [str.53](#)

Priključivanje Vanjskih Zvučnika (samo EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

Za zvuk bolje kvalitete, možete spojiti zvučnike sa ugrađenim pojačalima na Audio Out priključak projektor. Povezivanje izvršite pomoću audio kabela dostupnih u trgovinama (poput pin konektora ↔ 3,5 mm stereo mini konektor). Koristite audio kabel kompatibilan sa priključcima na vanjskim zvučnicima.



- ① U vanjsku audio opremu
- ② Audio kabel (dostupan u trgovinama)
- ③ U priključak Audio Out




- Kada je konektor audio kabela spojen na Audio Out priključak, ugađeni zvučnici se ne koriste, a zvuk se šalje na vanjski izlaz.
- Pri priključivanju zvučnika stišajte glasnoću ili isključite zvučnike, jer prilikom spajanja nastaje buka.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Možete nadzirati i upravljati projektorom putem računala preko USB veze. To se postiže povezivanjem projektora i računala USB kabelom te unošenjem komunikacijskih naredbi (naredbi ESC/VP21).

Prije Početka

Prije nadziranja i upravljanja projektorom putem naredbi ESC/VP21 moraju se obaviti sljedeće pripreme.

Postupak

- 1 **Instalirajte upravljački program za USB vezu (upravljački program EPSON USB-COM) na računalo. Pojednosti o upravljačkom programu EPSON USB-COM možete doznati od trgovca ili na najbližoj adresi navedenoj u priručniku Podrška i servis.**  [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- 2 **U izborniku Konfiguriranje projektora namjestite postavku "Prošireno" - "USB Type B" na "Bežični miš" ili "Str. gore/dolje".**
- 3 **Slično tome, namjestite "Link 21L" na "Uključeno" u izborniku Prošireno.**
- 4 **Povežite USB priključak računala s ulazom USB(TypeB) projektora putem USB kabela.**
Sljedeći put počnite od drugog koraka.

Popis Naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon što se projektor uključi, vraća se signal ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (samo EB-W10/X10)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB zaslon		SOURCE 51
	USB (samo EB-W10/X10)		SOURCE 52
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno		MUTE ON
	Isključeno		MUTE OFF
Odabir A/V bez tona	Crna		MSEL 00
	Plava		MSEL 01
	Logotip		MSEL 02

Dodajte šifru oznake kraja retka (CR) kod (0Dh) nakon svake naredbe i pošaljite je.



Komunikacijski protokol

- Zadana postavka brzine prijenosa: 9600bps (brzina veze usklađena je sa standardom USB 1.1.)
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

Podržani Prikazi Monitora (EB-W10/W9)

Računalni signal (analogni RGB)

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvješt. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona				
			Normalno	16:9	Puno	Zumiranje	Izvorno
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

* Kompatibilno samo uz odabir **Široki** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona				
			Normalno	16:9	Puno	Zumiranje	Izvorno
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Kompozitni video/S-video

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona				
			Normalno	16:9	Puno	Zumiranje	Izvorno
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Ulazni signal iz HDMI priključka (samo EB-W10)

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona			
			16:9	Puno	Zumiranje	Izvorno
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800

Signal	Učestalost osvješt. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona			
			16:9	Puno	Zumiranje	Izvorno
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Podržani Prikazi Monitora (EB-X10/X9/X92)

Računalni signal (analogni RGB)

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvješt. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona		
			Normalno	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona		
			Normalno	4:3	16:9
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Kompozitni video/S-video

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvješt. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

Ulazni signal iz HDMI priključka (samo EB-X10)

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvješt. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Podržani Prikazi Monitora (EB-S10/S9/S92)

Računalni signal (analogni RGB)

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvješt. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona		
			Normalno	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

Kompozitni video/S-video

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450

Opći Tehnički Podaci Projektora

Naziv proizvoda		EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Dimenzije		295 (W) × 77 (H) × 228 (D) mm (ne uključujući odignuti dio)							
Veličina zaslona		širina 0,59"	0,55"		širina 0,59"	0,55"			
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz							
Razlučivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) × 800 (V) točaka) × 3	786.432 XGA (1024 (Š) × 768 (V) točaka) × 3	480.000 SVGA (800 (Š) × 600 (V) točaka) × 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š) × 800 (V) točaka) × 3	786.432 XGA (1024 (Š) × 768 (V) točaka) × 3		480.000 SVGA (800 (Š) × 600 (V) točaka) × 3	
Namještanje fokusa		Ručno							
Namještanje zumiranja		Ručno (1 do 1,2)		Digitalno (1 do 1,35)	Ručno (1 do 1,2)			Digitalno (1 do 1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 200 W, br. modela: ELPLP58			Lampa UHE, 175 W, br. modela: ELPLP58				
Maks. snaga zvuka		1 W jednokanalni							
Zvučnik		1							
El. napajanje		100 do 240 V izmj. struje ±10%, 50/60 Hz 3,2 do 1,4A					100 do 240 V izmj. struje ±10%, 50/60 Hz 2,8 do 1,2A	100 do 240 V izmj. struje ±10%, 50/60 Hz 3,2 do 1,4A	100 do 240 V izmj. struje ±10%, 50/60 Hz 2,8 do 1,2A
Po-trošnja energije	za 100 do 120 V	Rad: 280 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 2,6 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,3 W					Radna: 244W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 2,6W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,3W	Radna: 280W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 2,6W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,3W	Rad: 244 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 2,6 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,3 W

	220 do 240 V	Rad: 265 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 3,9 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,4 W	Radna: 234W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 3,9W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,4W	Radna: 265W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 3,9W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,4W	Rad: 234 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 3,9 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,4 W
Radna nadmorska visina	0 do 2286 m				
Radna temperatura	+5 do +35°C (bez kondenzacije)				
Skladišna temperatura	-10 do +60°C (bez kondenzacije)				
Masa	Oko 2,3 kg				

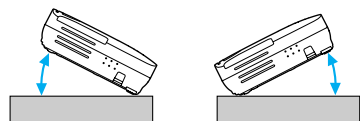
Naziv proizvoda			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Priključci	Računalo Ulaz	1	Mini D-Sub15-pin (ženski) plavi							
	Video (Video) ulaz	1	RCA-utičnica							
	S-video Ulaz	1	Mini DIN 4-pin							
	Audio ulaz L/R (Audio-L/R)	1	RCA utičnica x 2 (L, R)		Stereo mini konektor					
	Priključak HDMI	1	HDMI (podržan je samo zvuk PCM)		–					
	Monitor Izlaz	1	–			Mini D-Sub15-pin (ženski) crni		–	Mini D-Sub15-pin (ženski) crni	–
	Priključak Audio izlaz (Audio Out)	1	–		Stereo mini konektor					
	USB(TypeA) ulaz*1	1	USB priključak (Type A)		–					
	USB(TypeB) ulaz*2	1	USB priključak (Type B)							

*1 Podržava USB 1.1.

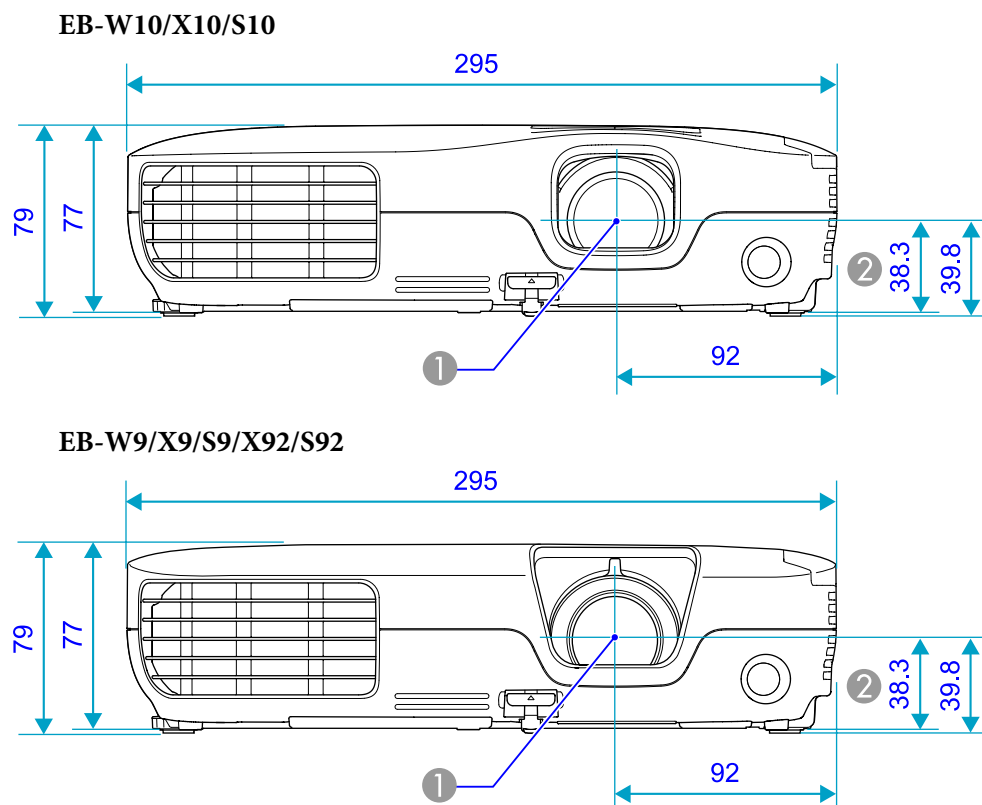
*2 Podržava USB 2.0.

USB(TypeA) i USB(TypeB) ulazi možda neće raditi za neke USB uređaje.

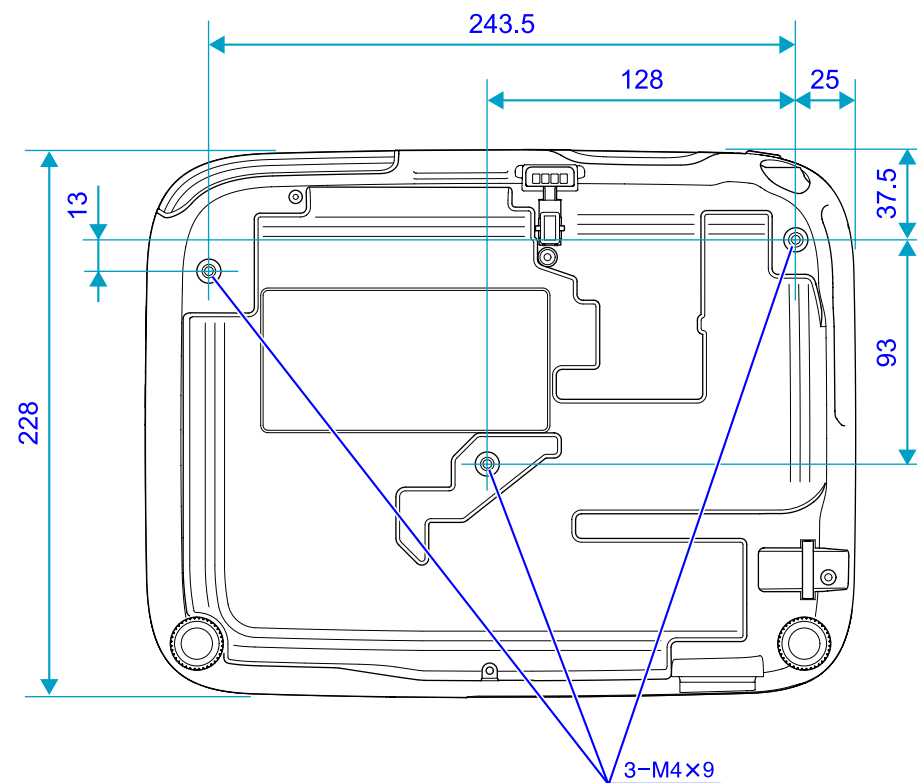
Kut nagiba



Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 30°, projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nesreću.



- ① Sredina objektiva
② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni pojmovi vezani uz projektor i neki tehnički pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojednosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Format zaslona (Format zaslona)	Omjer dužine i širine slike. HDTV slike imaju format 16:9 i izgledaju produljene. Format zaslona za standardne slike je 4:3.
HDCP	Kratice od High-bandwidth Digital Content Protection, što je tehnologija zaštićena autorskim pravima koja onemogućava nezakonito kopiranje tako što šifrira digitalne signale koji se šalju i primaju putem priključka HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP, no ako se promijeni standard HDCP, možda se neće moći projicirati digitalne slike zaštićene izmijenjenim standardom.
HDTV	Kratice od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> ➤, i = <u>Isprepleteno</u> ➤) • <u>Format zaslona</u> ➤ 16:9
Isprepleteno	Način skeniranja slike pri čemu se slikovni podaci dijele u tanke vodoravne crte koje se prikazuju redom slijeva nadesno, a zatim od vrha prema dnu. Naizmjenično se prikazuju parne i neparne crte.
Komponentni video	Video signali kod kojih su komponente svjetline i boje razdvojeni kako bi se postigla bolja kvaliteta slike. Slike se sastoje od tri neovisna signala: Y (signal svjetline), Pb i Pr (signali razlika u bojama).
Kompozitni video	Video signali kod kojih su komponente svjetline i boje međusobno pomiješani. Ovu vrstu signala najčešće koriste kućni videouređaji (formati NTSC, PAL i SECAM). Signal-prijenosnik Y (signal svjetline) i signal kroma (boja) koji se nalaze na pruzi s bojama preklapaju se i tvore jedan signal.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
Progresivno	Način skeniranja slike pri čemu se slikovni podaci iz jedna slike skeniraju redom od vrha prema dnu kako bi se stvorila slika.
SDTV	Kratice od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za <u>HDTV</u> ➤ televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SVGA	Vrsta signala s razlučivošću od 800 (vodoravno) × 600 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.

S-video	Video signali kod kojih su komponente svjetline i boje razdvojeni kako bi se postigla bolja kvaliteta slike. Slike se sastoje od dva neovisna signala: Y (signal svjetline) i C (signal boje).
SXGA	Vrsta signala s razlučivošću od 1280 (vodoravno) \times 1024 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjtljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
VGA	Vrsta signala s razlučivošću od 640 (vodoravno) \times 480 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
XGA	Vrsta signala s razlučivošću od 1024 (vodoravno) \times 768 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" i "Mac OS X 10.6.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

Opća Napomena:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Državama i drugim zemljama.

IBM, DOS/V i XGA su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i iMac su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Dolby je zaštitni znak tvrtke Dolby Laboratories.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000

Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional

Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition

Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 2000/XP/Vista.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A		F		Korisnički logotip	81
A/V bez tona	25	Fotografija	24	Križić	33
Audio Out izlaz	11, 12	Funkcija Pomoć	58	Kut nagiba	99
Audio ulaz	11, 12			L	
Audio-L/R ulaz	10	G		Link 21	88
Auto iris	25	Geometrija slike	52	Link 21L	54
Autom. postavljanje	50	Glasnoća	52		
B		H		M	
Bežični miš	34	HDMI priključak	10	Monitor Out izlaz	12
C		HDMI video raspon	51	N	
Crna podloga	24	I		Način mirovanja	54
Č		Iza zaslona	71	Način na čekanju	54
Čišćenje površine projektora	72	Izbornik Info	55	Način rada u boji	24, 49
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka	73	Izbornik Konfiguriranje	48	Način velike visine	54
D		Izbornik Poništi	56	Naljepnica zaštićeno lozinkom	37
Daljinski prijemnik	9, 10, 11, 12	Izbornik Postavke	52	Nazivi i funkcije dijelova	9
Daljinski upravljač	15	Izbornik Prošireno	53	Nijansa	49
Dijaprojekcija	41	Izbornik Signal	50	O	
Dimenzija	27, 51	Izbornik Slika	49	O sinkronizaciji	55
Dinamično	24	Izgled	100	Oblik pokazivača	52
Dodatna oprema	80	Izr. napajanje uklj.	54	Oštrina	49
E		Izvor	55	Otvor za ulaz zraka	9
ESC/VP21	88	J		P	
E-Zoom	33	Jezik	54	Podesivo prednja nožica	9
		K		Podešavanje boje	49
		Kazalište	24	Podržani prikazi monitora	90
		Kontrast	49	Pokazivač	32

Poništavanje vremena rada lampe 56, 78	Sinkronizacija 51	Vrijeme lampice 55
Poništi sve 56	Skladišna temperatura 98	Vrijeme zamjene lampe 75
Poruke 53	Source Search 13, 14	Vrijeme zamjene zračnog filtra 78
Postupak zamjene lampe 75	Sportovi 24	
Postupak zamjene zračnog filtra 78	sRGB 24	W
Potpuno zaklj. 38	Stranica gore/dolje 35	Whiteboard 24
Potrošni pribor 80	Stražnja 53	
Potrošnja energije 52	Stražnja nožica 13	Z
Pozadina zaslona 53	Strop 53	Zaključ. upr. ploče 39, 52
Praćenje 50	S-video (S-Video) ulaz 11, 12	Zamjena baterija 74
Prednja 53	S-video ulaz 10	Zamrzni 26
Pregrijavanje 60	Svjetlina 49	Zasićenje boje 49
Pretraživanje izvora 22		Zaslon 53
Prezentacija 24	Š	Zaslon pokretanja 53
Prikazi monitora 90	Širokokutna projekcija 27	Zašt. koris. logo. 37
Priključak za napajanje 10, 11, 12		Zaštita lozinkom 37
Priključivanje i Iskopčavanje USB uređaja 41	T	Zaštita pri uklj. 37
Progresivno 51	Tehnički podaci 97	Zračni odvod 9
Projekcija 53	Točke za fiksiranje na stropni nosač 13	
R	U	
Računalo (Computer) ulaz 11, 12	Učestalost osvjež. 55	
Računalo ulaz 10	Udaljenost 83	
Radna temperatura 98	Ulazni signal 51, 55	
Radnja 54	Upravljačka ploča 13, 14	
Razlučivost 55	USB(TypeA) priključak 10	
Regulator fokusa 10	USB(TypeB) priključak 10, 11, 12	
Regulator zuma 10		
Rješavanje problema 59	V	
	Veličina zaslona 83	
S	Video ulaz 10, 11, 12	
Sigurnosni utor 9	Videosignal 51, 55	