

Przewodnik użytkownika

Multimedia Projector

EB-W10 EB-W9 EB-X92

EB-X10 EB-X9 EB-S92



EB-S10 EB-S9

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku





• Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Poniżej wymieniono znaki i ich znaczenie. Należy zapoznać się z nimi przed rozpoczęciem czytania podręcznika.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

• Znaki informacyjne

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  str.105
Procedura	Oznacza metody działania i kolejność czynności. Oznaczona procedura powinna być przeprowadzona w kolejnych punktach.
[(Nazwa)]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [ESC]
"(Nazwa menu)" Jasność (tłustym drukiem)	Oznacza elementy Menu Konfiguracji. Przykład: Wybierz "Jasność" z menu Obraz. Menu Obraz - Jasność

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora 7

Łatwość obsługi i niewielki rozmiar	7
Niewielki rozmiar i niska waga	7
Podłączanie za pomocą kabla USB i wyświetlanie (Wyświetlacz USB)	7
Suwak ściśnięcia A/V ułatwia wykonywanie pokazów i przechowywanie	7
Prosty system nóżek ułatwia regulację wysokości	7
Otwory wentylacyjne umieszczone z przodu	7
Automatyczne włączanie/wyłączanie	7
Nie czekając aż ostygnie	7
Ulepszone funkcje zabezpieczeń	8
Funkcja Ochrona hasłem ograniczająca dostęp i umożliwiającą zarządzanie użytkownikami	8
Funkcja Blokada działania ograniczająca możliwość używania przycisków panelu sterowania	8
EB-W10/X10 Cechy	8
Wyświetlanie obrazów JPEG w pamięci USB lub aparacie cyfrowym bez użycia komputera	8
Gniazdo HDMI przydatne w wielu różnych sytuacjach, na przykład do oglądania filmów	8

Nazwy Części i funkcje 9

Przód/Góra	9
Tył (EB-W10/X10)	10
Tył (EB-S10)	11
Tył (EB-W9/X9/S9/X92/S92)	12
Spód	13
Panel sterowania (EB-W10/X10/W9/X9/X92)	13
Panel sterowania (EB-S10/S9/S92)	14
Pilot	15

Przydatne Funkcje

Podłączanie za pomocą kabla USB i wyświetlanie (Wyświetlacz USB) 19

Wymagania sprzętowe	19
Podłączanie	19
Podłączanie po raz pierwszy	21
Podłączanie po raz drugi lub kolejny	22
Odinstalowywanie	22

Zmiana Wyświetlanego Obrazu 24

Automatyczne Wykrywanie Odbieranego Sygnału i Zmiana Wyświetlanego Obrazu (Wyszukaj Źródło)	24
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota	25

Funkcje Ulepszające Projekcję 26

Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)	26
Ustawianie funkcji automatycznej przesłony	27
Tymczasowe Ukrycie Dźwięku i Obrazu (Wycisz A/V)	27
Zamrożenie Obrazu (Zamrożenie)	28
Zmiana współczynnika kształtu obrazu	29
Metody zmieniania	29
Zmiana współczynnika kształtu dla obrazu z urządzenia wideo	30
Zmiana współczynnika kształtu dla obrazu z komputera (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)	31
Zmiana współczynnika kształtu dla obrazu z komputera (EB-W10/W9)	32
Funkcja Wskaźnika (Wskaźnik)	34
Zwiększanie Części Obrazu (E-Zoom)	35
Używanie pilota jako myszy	36
Mysz bezprze.	36
Strona góra/dół	37

Funkcje Bezpieczeństwa 39

Zarządzanie Użytkownikami (Ochrona Hasłem)	39
Wersje funkcji Ochrona hasłem	39
Włączanie funkcji Ochrona hasłem	39
Wprowadzanie hasła	40
Ograniczenie Działania (Blokada Działania)	41



Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą	42
Instalowanie kabla zabezpieczającego	42
Prezentacja przy użyciu Pokazu slajdów (tylko EB-W10/X10)	43
Specyfikacje plików, które mogą być wyświetlane w pokazie slajdów	43
Podłączanie i odłączanie urządzeń USB	43
Podłączanie urządzeń USB	43
Odłączanie urządzeń USB	44
Rozpoczynanie i kończenie Pokazu slajdów	44
Rozpoczynanie pokazu slajdów	44
Kończenie pokazu slajdów	44
Pokaz slajdów Podstawy obsługi	44
Obracanie obrazów	45
Wyświetlanie plików obrazów	46
Wyświetlanie obrazu	46
Wyświetlanie wszystkich plików obrazów w kolejności z katalogu (Pokaz slajdów)	47
Ustawienie wyświetlania pliku obrazu i ustawienie działania Pokazu slajdów	48

Menu Konfiguracja

Korzystanie z menu Menu Konfiguracja	51
Lista Funkcji	52
Menu Obraz	52
Menu Sygnał	53
Menu Ustawienia	55
Menu Zaawansow.	56
Menu Informacje (Bez Możliwości Zmian)	58
Menu Zerowanie	59

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomoc	61
Rozwiązywanie Problemów	62

Odczytanie stanu wskaźników	62
Wskaźnik  świeci się lub miga na czerwono	63
 Wskaźniki migają lub świecą na pomarańczowo	64
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	65
Problemy związane z projekcją	66
Problemy związane z Wyświetlaczem USB	71
Inne problemy	72

Dodatek

Metody Instalacji	74
Czyszczenie	75
Czyszczenie Powierzchni Projektora	75
Czyszczenie Obiektywu	75
Czyszczenie filtra powietrza	76
Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych	77
Wymiana baterii w pilocie	77
Wymiana lampy	78
Okres eksploatacji lampy	78
Opis wymiany lampy	78
Zerowanie czasu pracy lampy	81
Wymiana filtra powietrza	81
Okres eksploatacji filtra powietrza	81
Opis wymiany filtra powietrza	81
Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne	83
Akcesoria Opcjonalne	83
Materiały Eksploatacyjne	83
Zapisywanie Logo Użytkownika	84
Rozmiar Ekranu i Projekcji	86
Odległość od ekranu (EB-W10/W9)	86
Odległość od ekranu (EB-X10/X9/X92)	87
Odległość od ekranu (EB-S10/S9/S92)	88

Podłączanie do urządzeń zewnętrznych 89

Podłączanie do zewnętrznego monitora (tylko EB-W9/X9/S9) 89

Podłączanie do Zewnętrznych Głośników (tylko EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92) 90

Monitorowanie i kontrolowanie projektora za pomocą komputera (Polecenia ESC/VP21) 91

Przed rozpoczęciem 91

Lista poleceń 91

Protokół komunikacyjny 92

Obsługiwane monitory 93

Kompatybilne Monitory (EB-W10/W9) 93

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB) 93

Komponent Video 94

Całkowity sygnał wizyjny/S-video 94

Sygnał wejściowy z gniazda HDMI (tylko EB-W10) 94

Kompatybilne Monitory (EB-X10/X9/X92) 95

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB) 95

Komponentowy sygnał wideo 96

Całkowity sygnał wizyjny/S-video 97

Sygnał wejściowy z gniazda HDMI (tylko EB-X10) 97

Kompatybilne Monitory (EB-S10/S9/S92) 98

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB) 98

Komponentowy sygnał wideo 99

Całkowity sygnał wizyjny/S-video 99

Dane Techniczne 100

Ogólna Charakterystyka Urządzenia 100

Wygląd 104

Słownik 105

Informacje Ogólne 107

Informacje dotyczące oznaczeń 107

Uwaga Ogólna: 107

Skorowidz 108



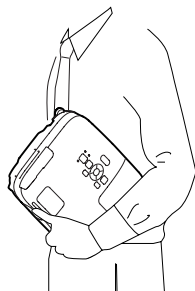
Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

Łatwość obsługi i niewielki rozmiar

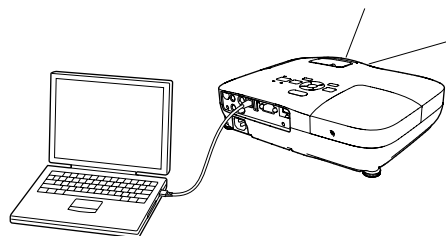
Niewielki rozmiar i niska waga

Lekka obudowa o niewielkich rozmiarach ułatwia przenoszenie urządzenia.



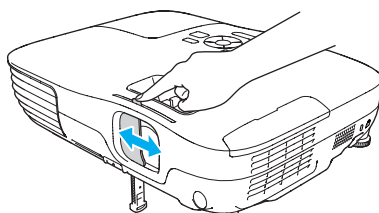
Podłączanie za pomocą kabla USB i wyświetlanie (Wyświetlacz USB)

Aby wyświetlić obrazy z ekranu komputera, wystarczy podłączyć do niego projektor, używając kabla USB. Kompatybilny z systemami operacyjnymi Windows i Mac OS. ➡ [str.19](#)



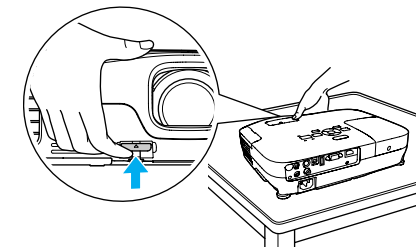
Suwak ściszenia A/V ułatwia wykonywanie pokazów i przechowywanie

Bardzo łatwo można zatrzymać i wznowić pokaz, zamykając i otwierając suwak ściszenia A/V, co usprawnia wykonywanie prezentacji.



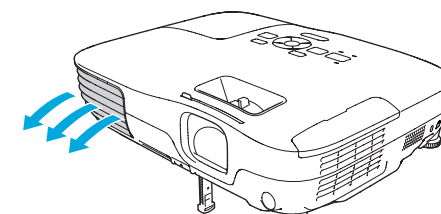
Prosty system nóżek ułatwia regulację wysokości

Możesz łatwo regulować wysokość urządzenia jedną ręką.



Otworki wentylacyjne umieszczone z przodu

Otworki wentylacyjne umieszczone z przodu odprowadzają gorące powietrze z projektora oraz z dala od sprzętu komputerowego.



Automatyczne włączanie/wyłączanie

W miejscach, gdzie zarządzanie zasilaniem jest scentralizowane, np. w sali konferencyjnej, projektor może zostać ustawiony na automatyczne włączanie i wyłączanie, gdy źródło zasilania, do którego został on podłączony, zostanie włączone lub wyłączone.

Nie czekając aż ostygnie

Po wyłączeniu zasilania projektora nie trzeba czekać na ostygnięcie urządzenia, aby można było odłączyć jego kabel zasilający.

Ulepszone funkcje zabezpieczeń

Funkcja Ochrona hasłem ograniczająca dostęp i umożliwiająca zarządzanie użytkownikami

Ustawiając hasło, decydujesz, kto może korzystać z projektora.

☛ [str.39](#)

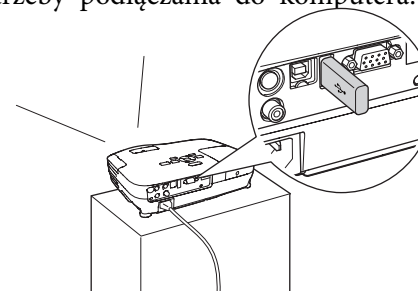
Funkcja Blokada działania ograniczająca możliwość używania przycisków panelu sterowania

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp. ☛ [str.41](#)

EB-W10/X10 Cechy

Wyświetlanie obrazów JPEG w pamięci USB lub aparacie cyfrowym bez użycia komputera

Podłączając do projektora pamięć USB lub aparat cyfrowy można wyświetlać Pokaz slajdów obrazów JPEG, takich jak zdjęcia wykonane aparatem cyfrowym. Obrazy można wyświetlać w szybki i prosty sposób, bez potrzeby podłączania do komputera. ☛ [str.43](#)

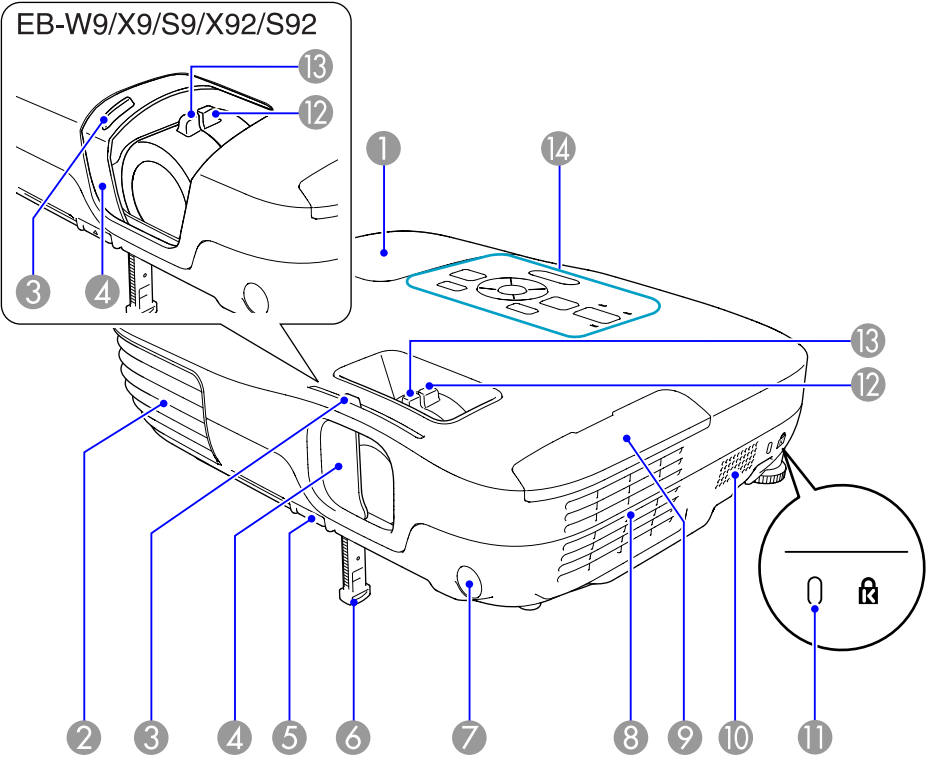


Gniazdo HDMI przydatne w wielu różnych sytuacjach, na przykład do oglądania filmów


Można wyświetlać wysokiej jakości obrazy i muzykę, podłączając do gniazda HDMI różnego rodzaju sprzęt cyfrowy RGB, na przykład odtwarzacz DVD, odtwarzacz płyt Blu-ray, konsolę do gier oraz, oczywiście, komputer.






Przód/Góra

Na rysunku przedstawiono EB-W10/X10. Od tego momentu wszystkie funkcje będą objaśniane z użyciem ilustracji przedstawiających model EB-W10/X10, chyba że będzie zaznaczone inaczej.

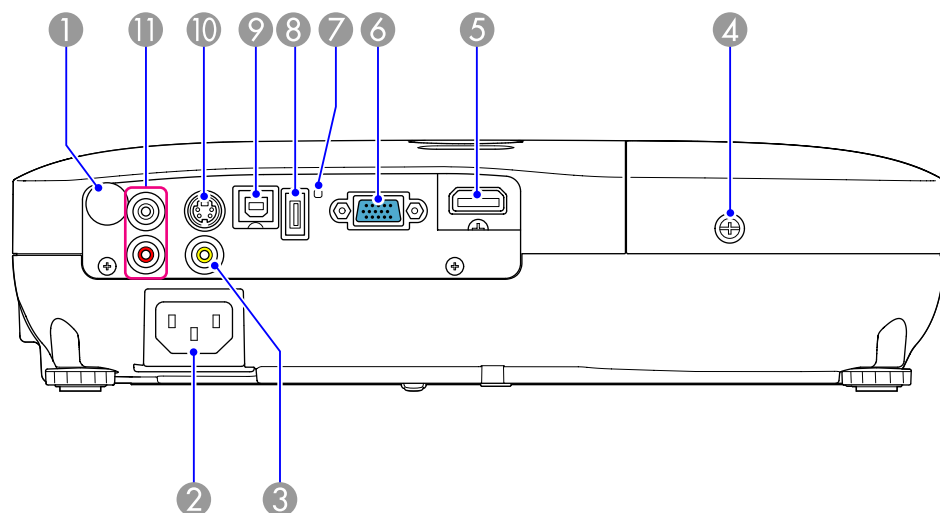



Nazwa	Funkcja
1 Pokrywa lampy	Otwórz tę pokrywę, aby wymienić lampę projektora. ☛ str.78










Nazwa	Funkcja
2 Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div> Przestroga Nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora, ani nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych wentylatora podczas prezentacji.</div>
3 Gałka suwaka ściszania A/V	Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszania A/V.
4 Suwak ściszania A/V	Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i ściszyć dźwięk (Wycisz A/V). ☛ str.27
5 Dźwignia regulacji nóżki	Wyciągnij dźwignię regulacji nóżki, aby wysunąć lub schować przednią regulowaną nóżkę. ☛ Przewodnik szybkiego startu
6 Przednia regulowania nóżka	Wysuń ten element i wyreguluj pozycję wyświetlanego obrazu, gdy projektor stoi na płaskiej powierzchni, takiej jak biurko. ☛ Przewodnik szybkiego startu
7 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota. ☛ Przewodnik szybkiego startu
8 Filtr powietrza (Otwór wlotu powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. Jeśli w tym miejscu zbierze się kurz, może to spowodować podwyższenie temperatury wewnętrznej, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Upewnij się, że filtr powietrza jest regularnie czyszczony. ☛ str.76, str.81
9 Pokrywa filtra powietrza	Otwórz i zamknij podczas wymiany filtra powietrza. ☛ str.81
10 Głośnik	

Nazwa	Funkcja
11 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z systemem Microsaver Security System firmy Kensington.  str.42
12 Pokrętło powiększenia (tylko EB-W10/X10/W9/X9/X92)	Regulacja rozmiaru obrazu.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
13 Pokrętło ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
14 Panel sterowania	 "Panel sterowania (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" str.13  "Panel sterowania (EB-S10/S9/S92)" str.14

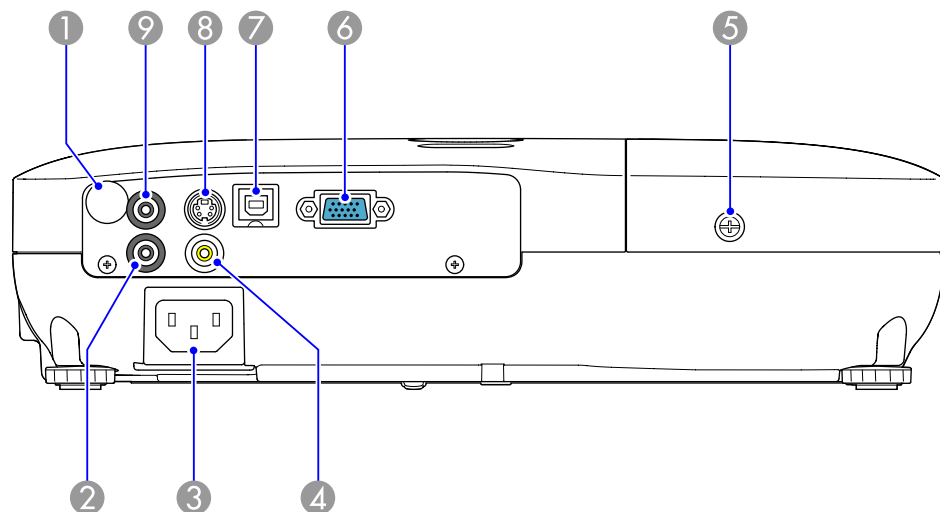
Tył (EB-W10/X10)












Nazwa	Funkcja
1 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>

Nazwa	Funkcja
2 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
3 Gniazdo wejściowe Video (Video)	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł video.
4 Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do zamocowania pokrywy lampy.  str.78
5 Gniazdo HDMI	Odbiera sygnały video z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Projektor jest kompatybilny z HDCP  .
6 Gniazdo wejściowe Komputer	Dla sygnału video z komputera i komponentowego sygnału video z innych źródeł.
7 Wskaźnik USB	Poniżej znajduje się wyjaśnienie stanu urządzeń USB podłączonych do gniazda USB(TypeA). WYŁĄCZONE: urządzenie USB nie jest podłączone Lampka pomarańczowa WŁĄCZONA: urządzenie USB jest podłączone Lampka zielona WŁĄCZONA: urządzenie USB działa Lampka Czerwona WŁĄCZONA: Błąd
8 Gniazdo USB(TypeA)	Podłącza pamięć USB lub aparat cyfrowy i wyświetla obrazy JPEG za pomocą Pokazu slajdów.  str.43
9 Gniazdo USB(TypeB)	Po podłączeniu załączonego kabla USB do komputera można używać następujących funkcji: <ul style="list-style-type: none"> Wyświetlacz USB  str.19 Mysz bezprzewodowa  str.36 Przewijanie stron dokumentów, takich jak pliki PowerPoint  str.37 Monitorowanie i kontrolowanie projektora poprzez komunikację USB  str.91
10 Gniazdo wejściowe S-Video	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.
11 Gniazdo wejściowe dźwięku (Audio-L/R)	Odbiera sygnał dźwiękowy z gniazda wyjściowego dźwięku urządzenia.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>

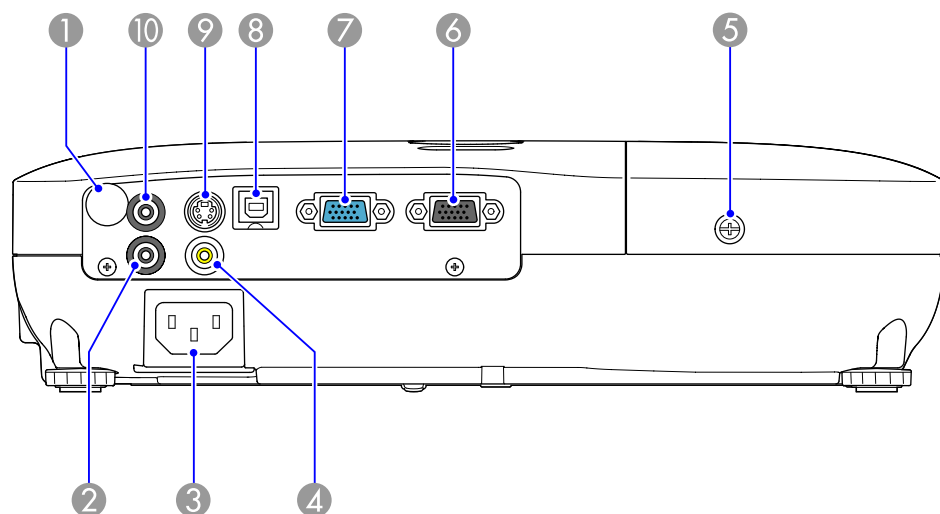
Tył (EB-S10)













Nazwa	Funkcja
1 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.  Przewodnik szybkiego startu
2 Gniazdo wejściowe dźwięku (Audio)	Odbiera sygnał dźwiękowy z gniazda wyjściowego dźwięku urządzenia.  Przewodnik szybkiego startu
3 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączania przewodu zasilającego.  Przewodnik szybkiego startu
4 Gniazdo wejściowe Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł video.
5 Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do zamocowania pokrywy lampy.  str.78
6 Gniazdo wejściowe Komputer	Dla sygnału video z komputera i komponentowego sygnału video z innych źródeł.

Nazwa	Funkcja
7 Gniazdo USB(TypeB)	Po podłączeniu załączonego kabla USB do komputera można używać następujących funkcji: <ul style="list-style-type: none"> Wyświetlacz USB  str.19 Mysz bezprzewodowa  str.36 Przewijanie stron dokumentów, takich jak pliki PowerPoint  str.37 Monitorowanie i kontrolowanie projektora poprzez komunikację USB  str.91
8 Gniazdo wejściowe S-Video	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.
9 Gniazdo wyjściowe dźwięku (Audio Out)	Wyprowadza sygnał dla obecnie wyświetlanego obrazu na głośniki zewnętrzne.  str.90

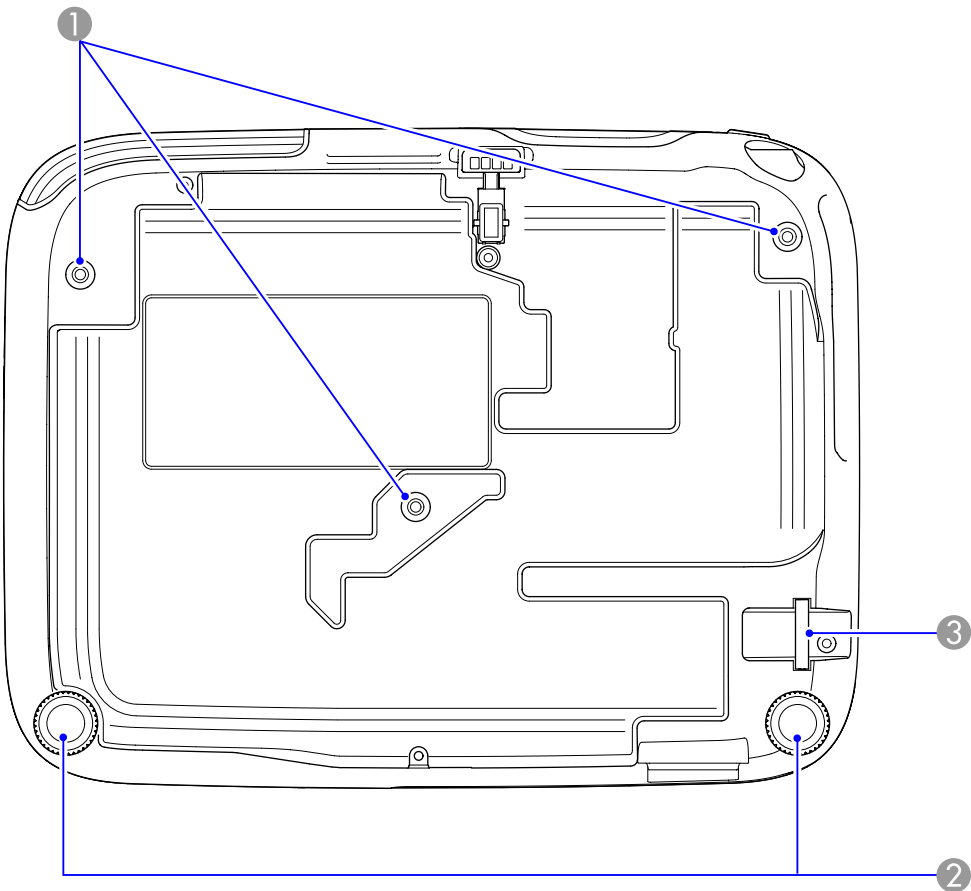
Tył (EB-W9/X9/S9/X92/S92)



Nazwa	Funkcja
1 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.  Przewodnik szybkiego startu
2 Gniazdo wejściowe dźwięku (Audio)	Odbiera sygnał dźwiękowy z gniazda wyjściowego dźwięku urządzenia.  Przewodnik szybkiego startu
3 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączania przewodu zasilającego.  Przewodnik szybkiego startu
4 Gniazdo wejściowe Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
5 Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do zamocowania pokrywy lampy.  str.78
6 Gniazdo Monitor Out (tylko EB-W9/X9/S9)	Służy do wysyłania na monitor zewnętrzny analogowego sygnału z komputera podłączonego do gniazda wejściowego Komputer. Funkcja ta nie jest dostępna dla komponentowego sygnału wideo ani innych sygnałów czy gniazd niż Komputer.  str.89

Nazwa	Funkcja
7 Gniazdo wejściowe Komputer	Dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
8 Gniazdo USB(TypeB)	Po podłączeniu do komputera za pośrednictwem kabla USB można używać następujących funkcji: <ul style="list-style-type: none"> Wyświetlacz USB  str.19 Mysz bezprzewodowa  str.36 Przewijanie stron dokumentów, takich jak pliki PowerPoint  str.37 Monitorowanie i kontrolowanie projektora poprzez komunikację USB  str.91
9 Gniazdo wejściowe S-Video	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.
10 Gniazdo wyjściowe dźwięku (Audio)	Wyprowadza sygnał dla obecnie wyświetlanego obrazu na głośniki zewnętrzne.  str.90

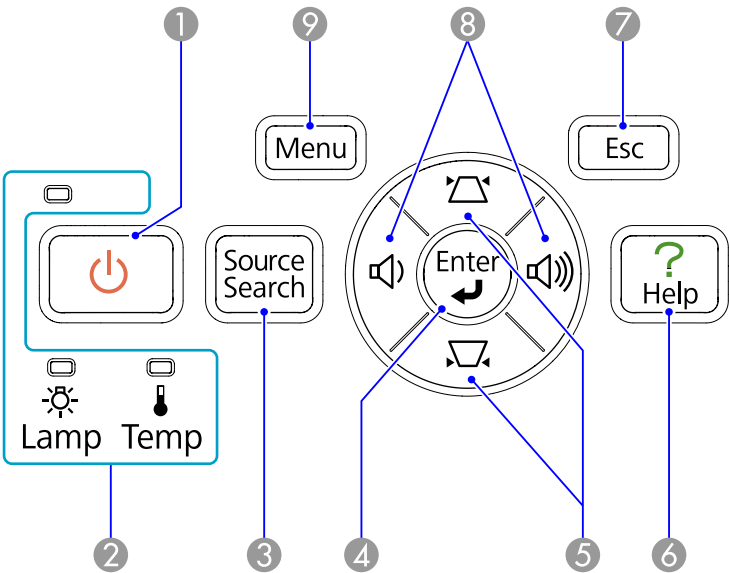
Spód










Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (3 punkty)	Przymocuj tutaj opcjonalny wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem. str.74 , str.83
2 Tylna nóżka	Gdy projektor jest ustawiony na biurku, można regulować jego nachylenie, obracając nóżkami w celu ich wysunięcia lub wsunięcia. Przewodnik szybkiego startu

Nazwa	Funkcja
3 Punkt instalacji kabla zabezpieczającego	Przełóż przez ten punkt zakupione dodatkowo zabezpieczenie i zamknij je. str.42

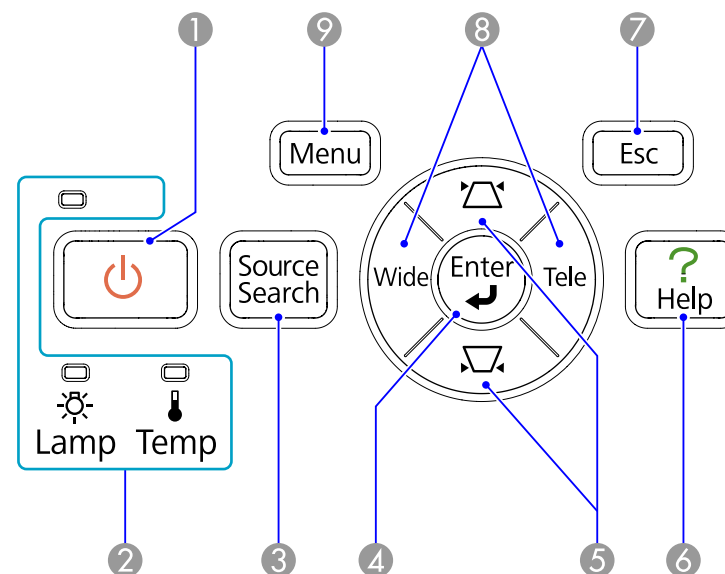
Panel sterowania (EB-W10/X10/W9/X9/X92)













Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. Przewodnik szybkiego startu
2 Wskaźniki stanu	Kolor wskaźników oraz sposób ich świecenia informują o stanie projektora. str.62
3 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło obrazu podłączone do projektora i wysyłające obraz. str.24

Nazwa	Funkcja
4 Przycisk [Enter]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji obrazów z komputera spowoduje automatyczną regulację funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja w celu uzyskania optymalnej jakości obrazu. Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.
5 Przyciski [Δ][▽]	Regulacja Geometrii obrazu.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Podczas wyświetlania jako Pokaz slajdów (tylko EB-W10/X10) przyciski mają tylko funkcje [▲] i [▼]. Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te służą do wybierania elementów menu i ustawiania wartości.  str.51
6 Przycisk [Help]	Otwieranie i zamykanie ekranu Pomoc, który zawiera informacje o sposobie rozwiązywania ewentualnych problemów.  str.61
7 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu.  str.51
8 Przyciski [◀][▶]	Umożliwia regulację głośności.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Podczas wyświetlania jako Pokaz slajdów (tylko EB-W10/X10) przyciski mają tylko funkcje [◀] i [▶]. Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te służą do wybierania elementów menu i ustawiania wartości.  str.51
9 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka menu Konfiguracja.  str.51

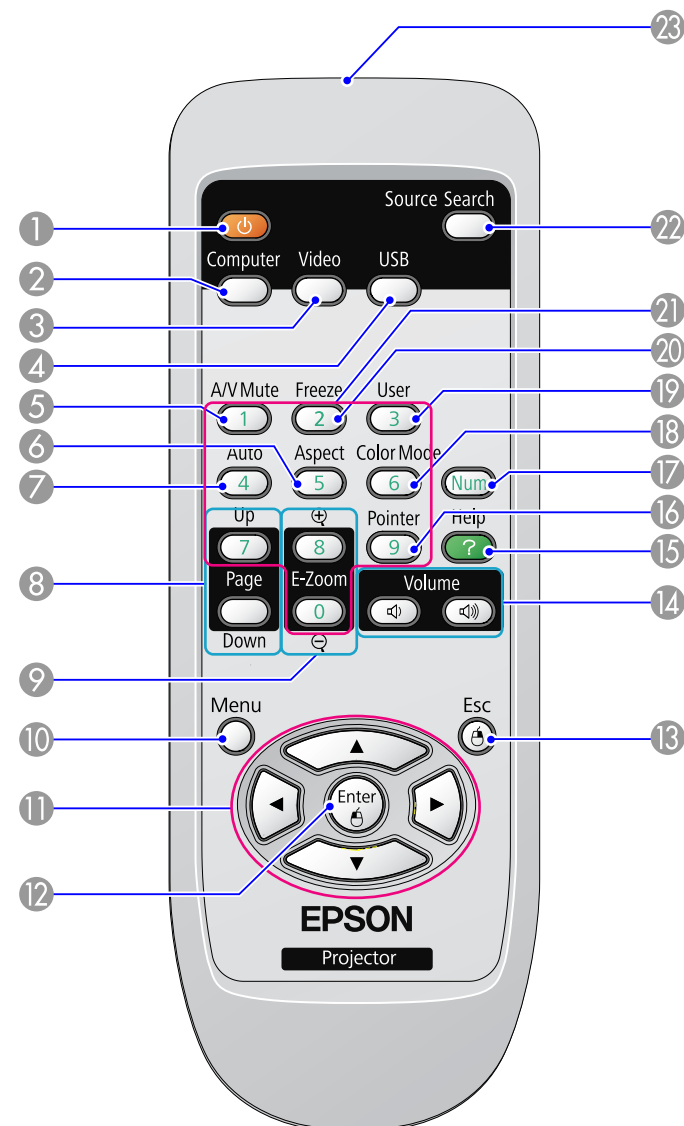
Panel sterowania (EB-S10/S9/S92)



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
2 Wskaźniki stanu	Kolor wskaźników oraz sposób ich świecenia informują o stanie projektora.  str.62
3 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło obrazu podłączone do projektora i wysyłające obraz.  str.24
4 Przycisk [Enter]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji obrazów z komputera spowoduje automatyczną regulację funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja w celu uzyskania optymalnej jakości obrazu. Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.





Nazwa	Funkcja
5 Przyciski [Δ][∇]	Korekcja geometrii obrazu.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te służą do wybierania elementów menu i ustawiania wartości.  str.51
6 Przycisk [Help]	Otwieranie i zamykanie ekranu Pomoc, który zawiera informacje o sposobie rozwiązywania ewentualnych problemów.  str.61
7 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu.  str.51
8 Przyciski [Tele]/[Wide]	Regulacja wielkości ekranu. Naciśnięcie przycisku [Tele] zmniejsza rozmiar ekranu projekcji, a naciśnięcie przycisku [Wide] zwiększa go.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te służą do wybierania elementów menu i ustawiania wartości.  str.51
9 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka menu Konfiguracja.  str.51

Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ Przewodnik szybkiego startu
2 Przycisk [Computer]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego Komputer. ☛ str.25
3 Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście do następnego gniazda wejściowego w kolejności: Video, S-Video i HDMI (tylko EB-W10/X10). ☛ str.25
4 Przycisk [USB]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście na tryb Wyświetlacz USB i Pokaz slajdów (tylko EB-W10/X10). ☛ str.25
5 Przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i obraz. ☛ str.27
6 Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia współczynnik kształtu obrazu. ☛ str.29
7 Przycisk [Auto]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji obrazów z komputera spowoduje automatyczną regulację funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja w celu uzyskania optymalnej jakości obrazu.
8 Przyciski [Page] (Down) (Up)	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnięcie tych przycisków, gdy projektor jest podłączony do komputera za pomocą kabla USB, powoduje przejście o stronę do góry lub w dół ekranu. ☛ str.37 Podczas projekcji w trybie pokazu slajdów naciśnięcie tego przycisku spowoduje wyświetlenie poprzedniego/następnego ekranu. (Tylko EB-W10/X10) ☛ str.46
9 Przyciski [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Powiększanie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. (⊖) Zmniejszanie części obrazu, które były powiększone przy użyciu przycisku ⊕. ☛ str.35
10 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka menu Konfiguracja. ☛ str.51

Nazwa	Funkcja
11 Przyciski [⏮] [⏭] [⏪] [⏩]	Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te wybierają elementy menu i ustawiają wartości. ☛ str.51 Gdy włączona jest funkcja myszy bezprzewodowej, przechylenie tego przycisku w danym kierunku spowoduje przesunięcie wskaźnika w tym samym kierunku. ☛ str.36
12 Przycisk [Enter]	Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ str.51 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ str.36
13 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Jeśli przycisk zostanie naciśnięty w menu konfiguracyjnym, spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ str.51 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ str.36
14 Przyciski [Volume] (⏮) (⏭)	(⏮) Obniża Głośność. (⏭) Zwiększa Głośność. ☛ Przewodnik szybkiego startu
15 Przycisk [Help]	Otwieranie i zamykanie ekranu Pomoc, który zawiera informacje o sposobie rozwiązywania ewentualnych problemów. ☛ str.61
16 Przycisk [Pointer]	Naciśnij ten przycisk, aby włączyć wskaźnik na ekranie. ☛ str.34
17 Przycisk [Num]	Używaj podczas wprowadzania hasła. ☛ str.39
18 Przycisk [Color Mode]	Każde naciśnięcie tego przycisku zmienia tryb koloru. ☛ str.26

	Nazwa	Funkcja
19	Przycisk [User]	Naciśnij, aby przypisać do tego przycisku często używany element dostępny spośród czterech dostępnych elementów w menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie i regulację ustawień. Ustawieniem domyślnym jest Kontrola jasności .  str.55
20	Przycisk [Freeze]	Powoduje wstrzymanie lub wznowienie wstrzymanego obrazu.  str.28
21	Przyciski numeryczne	Używaj podczas wprowadzania hasła.  str.39
22	Przycisk [Search]	Zmienia na następne źródło obrazu podłączone do projektora i wysyłające obraz.  str.24
23	Obszar wysyłania podczerwieni pilota	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.



Przydatne Funkcje

Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.

Po podłączeniu kabla USB do komputera z systemem Windows można wyświetlać obrazy z ekranu komputera. Funkcja ta nosi nazwę Wyświetlacz USB. Po podłączeniu kabla USB można wyświetlać obrazy z ekranu komputera.

Wymagania sprzętowe

System Windows

System operacyjny*	Windows 2000 z dodatkiem Service Pack 4 Windows XP z dodatkiem Service Pack 2 lub nowszym Windows Vista Windows Vista z dodatkiem Service Pack 1 lub nowszym Windows 7
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz lub szybszy Zalecane: Pentium M 1.6 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
Dysk twardy Wolne miejsce	20 MB lub więcej
Monitor	Rozdzielczość większa niż 640x480 i mniejsza niż 1600x1200 Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

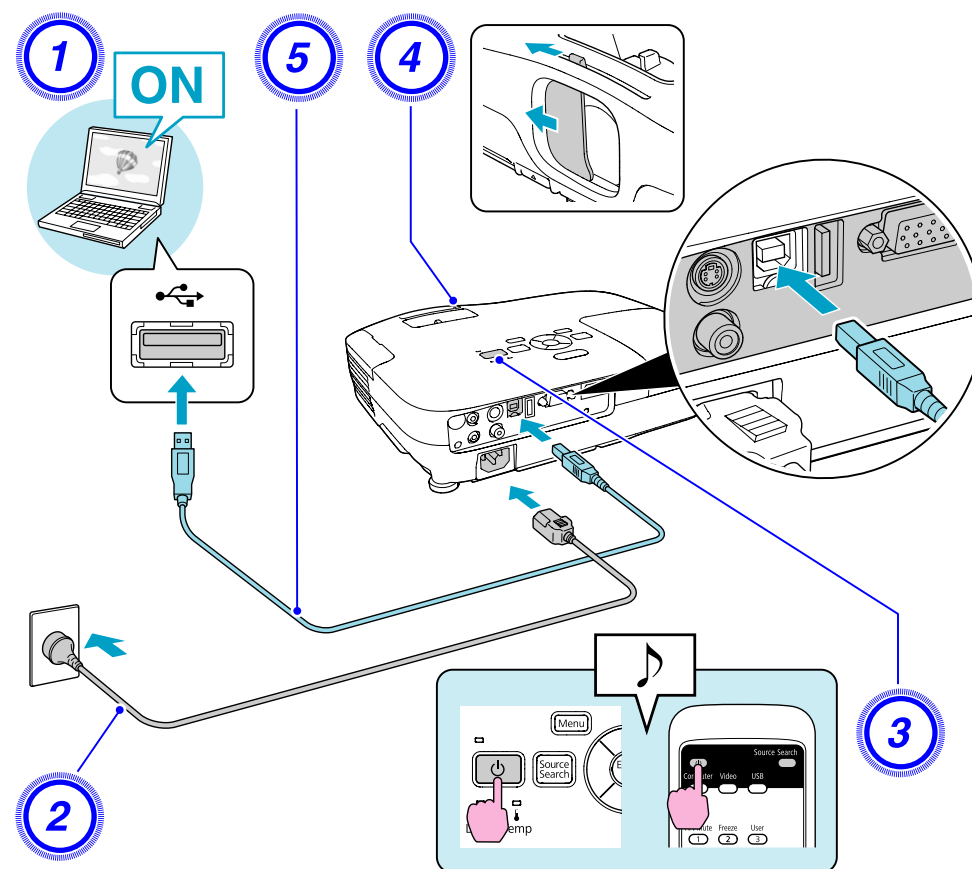
* Obsługiwany jest tylko tryb 32-bitowy.

System Mac OS

System operacyjny	Mac OS X 10.5.1 lub nowszy Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecane: Intel Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	512 MB lub więcej

Dysk twardy Wolne miejsce	20 MB lub więcej
Monitor	Rozdzielczość większa niż 640x480 i mniejsza niż 1680x1200 Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

Podłączanie



Procedura

- 1 Włącz komputer.
- 2 Podłącz kabel zasilający (załączony).
- 3 Włącz projektor.
- 4 Otwórz suwak ściszenia A/V.
- 5 Podłącz kabel USB.
Aby odtwarzać dźwięk za pomocą głośnika projektora, kabel audio (dostępny w sprzedaży) podłącz do wejścia audio.
 - ☛ "Podłączanie po raz pierwszy" [str.21](#)
 - ☛ "Podłączanie po raz drugi lub kolejny" [str.22](#)

Uwaga

Podłącz projektor bezpośrednio do komputera, nie przez koncentrator USB.

Podłączanie po raz pierwszy

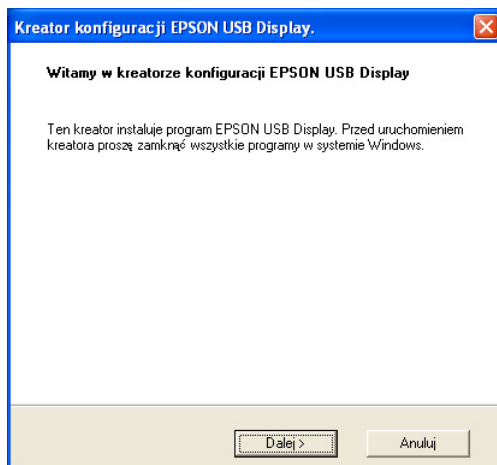
Podczas pierwszego podłączenia do komputera należy zainstalować sterownik projektora. Procedury instalacji dla systemu Windows i Mac OS są różne.

Procedura

System Windows

1 Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

W przypadku komputera z systemem Windows 2000 kliknij dwukrotnie na komputerze pozycje **Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.



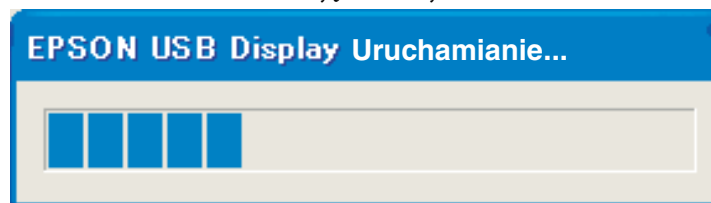
Korzystając z komputera z systemem Windows 2000 posiadając uprawnienia użytkownika, podczas instalacji zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie Windows i zainstalowanie oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy

podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer.

Więcej informacji można uzyskać pod najbliższym adresem wskazanym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ➡ [Projektor Epson — lista adresów](#)

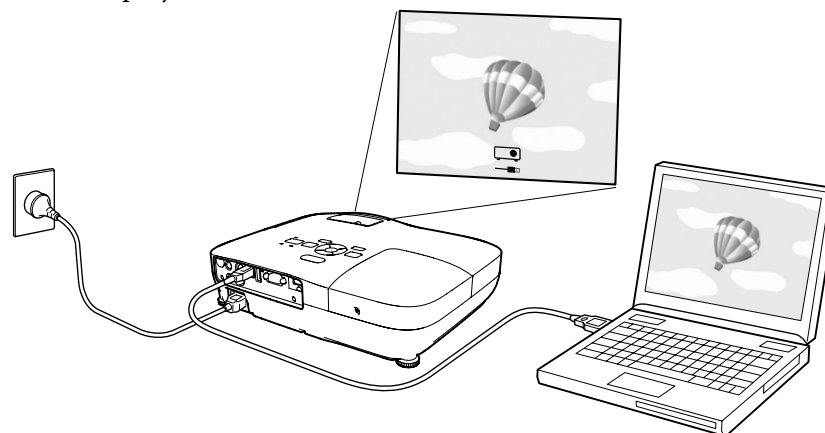
2 Kliknij "Tak".

Wyświetlacz USB nie zostanie uruchomiony, jeżeli sterownik nie będzie zainstalowany. Wybierz **Tak**, aby zainstalować sterownik. Jeśli chcesz anulować instalację, kliknij **Nie**.



3 Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekaając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.




4 Po zakończeniu odłącz kabel USB.

Projektor można odłączyć rozłączając kabel USB. Nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu** systemu Windows.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcje **Wszystkie programy - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**.

W celu ponownego podłączenia zapoznaj się z treścią punktu  "Podłączanie po raz drugi lub kolejny" [str.22](#).

System Mac OS

1 Folder Setup aplikacji Wyświetlacz USB znajduje się w folderze Finder.

2 Kliknij dwukrotnie ikonę "USB Display Installer".

Wprowadź hasło administratora, aby rozpocząć instalację.

3 Aby przeprowadzić instalację, wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie.

4 Na ekranie umowy licencyjnej kliknij przycisk "Tak".

Jeśli przycisk **Tak** nie zostanie kliknięty, nie będzie można uruchomić aplikacji Wyświetlacz USB. Aby anulować projekcję, kliknij przycisk **Nie**.

Po zakończeniu instalacji ikona aplikacji Wyświetlacz USB pojawi się na pasku Dock oraz na pasku menu.

5 Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po chwili. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera, nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB ani nie wyłączaj zasilania projektora.

6 Po zakończeniu odłącz kabel USB.

Kliknij ikonę na pasku menu lub ikonę na pasku Dock i wybierz polecenie **Odłącz** z wyświetlonego menu, a następnie odłącz kabel USB.



- Jeśli folder Setup aplikacji USB Display nie zostanie automatycznie wyświetlony w folderze Finder, kliknij dwukrotnie plik **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**.
- Jeśli obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę aplikacji **USB Display** na pasku Dock.
- Jeśli ikony aplikacji **USB Display** nie ma na pasku Dock, uruchom plik **USB Display** w folderze Aplikacje.
- W przypadku wybrania opcji **Zakończ** z menu ikony na pasku Dock aplikacja **USB Display** nie uruchomi się automatycznie po ponownym podłączeniu kabla USB do komputera.

Podłączanie po raz drugi lub kolejny

Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Proszę czekać.

Odinstalowywanie

System Windows



Otwórz **Panel sterowania** - **Dodaj lub usuń programy** i odinstaluj aplikację **EPSON USB Display**.

System Mac OS

Uruchom aplikację **USB Display UnInstaller** z folderu **Narzędzie** w folderze **Aplikacje**.

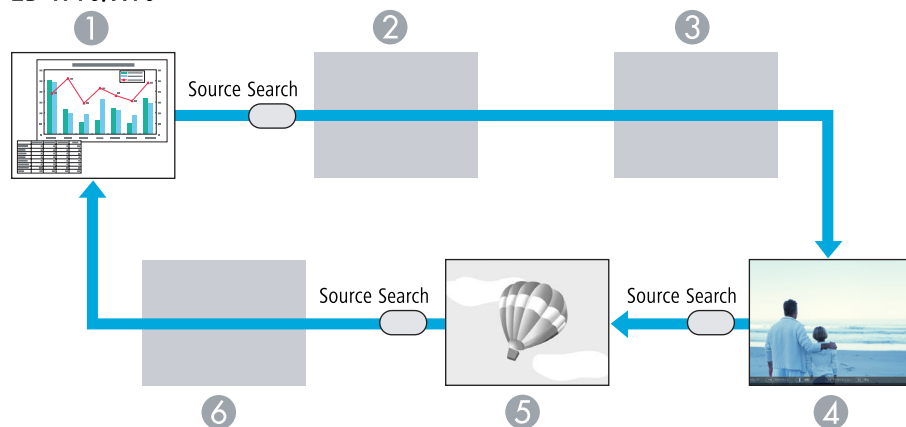
Możesz zmienić wyświetlany obraz na dwa sposoby.

- Zmiana poprzez funkcję Wyszukaj źródło
Projektor automatycznie wykrywa sygnał wysyłany z podłączonego urządzenia i wyświetla obraz otrzymywany z tego urządzenia.
- Zmiana bezpośrednio na obraz docelowy
Możesz użyć przycisków na pilocie, aby wybrać, które gniazdo wejściowe będzie odbierać sygnał.

Automatyczne Wykrywanie Odbieranego Sygnału i Zmiana Wyświetlanego Obrazu (Wyszukaj Źródło)

Funkcja ta pozwala na szybkie wyświetlenie obrazu, ponieważ gniazda wejściowe bez sygnału są ignorowane po naciśnięciu przycisku [Source Search].

EB-W10/X10

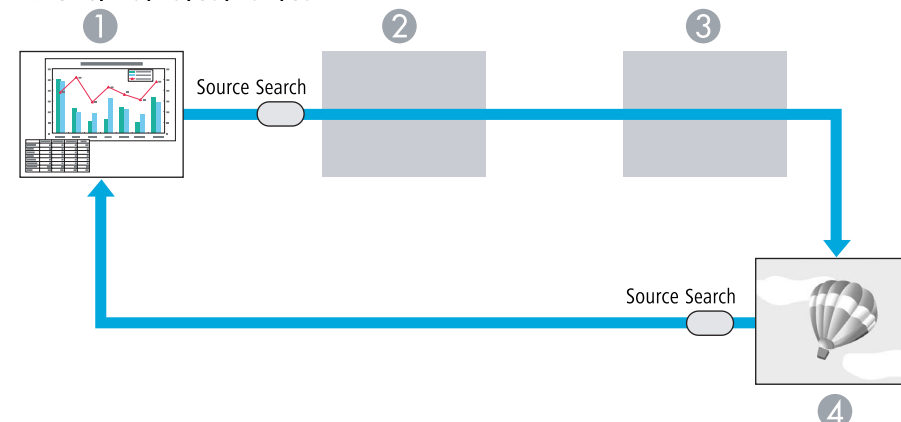


- 1 Komputer
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 HDMI

5 Wyświetlacz USB

6 USB

EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92

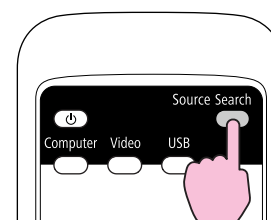


- 1 Komputer
- 2 S-Video
- 3 Video
- 4 Wyświetlacz USB

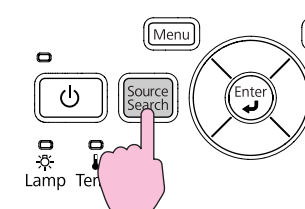
Procedura

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.

Za pomocą pilota



Za pomocą panelu sterowania



Gdy podłączone są dwa urządzenia (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.



Poniższy ekran przedstawiający stan sygnałów video jest wyświetlany tylko wtedy, gdy tylko jeden sygnał video jest dostępny (aktualnie wyświetlany), lub projektor nie otrzymuje żadnych sygnałów video. Możesz wybrać gniazdo wejściowe, do którego jest podłączone zewnętrzne urządzenie. Jeśli nie wykonasz żadnej czynności przez ok. 10 sekund, ekran zniknie.

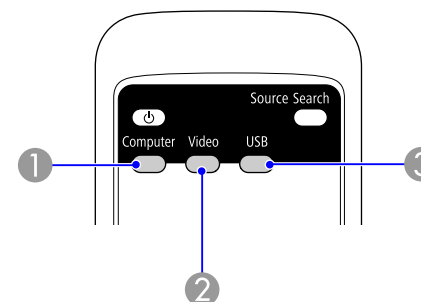
Przykład: EB-W10/X10



Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Źródło wyświetlanego obrazu można zmienić bezpośrednio, korzystając z następujących przycisków na pilocie.

Pilot



- 1 Przełącza na obraz z gniazda wejściowego Komputer.
- 2 Każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście do następnego gniazda wejściowego w kolejności: Video, S-Video i HDMI (tylko EB-W10/X10).
- 3 Każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście na Wyświetlacz USB i Pokaz slajdów (tylko EB-W10/X10).

Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)

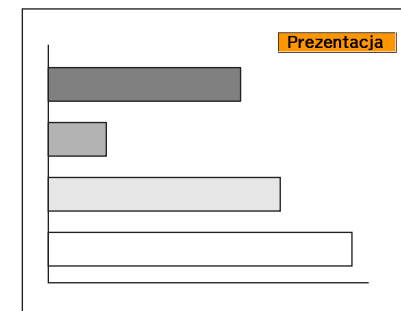
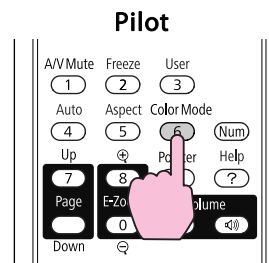
Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Prezentacja	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Teatr	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
Fotografia*1	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
Sport*2	Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
sRGB	Idealny tryb dla obrazów, które są zgodne ze standardem koloru sRGB.
Tablica czarna	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
Biała tabula	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tabuli.

*1 Tę opcję można wybrać tylko wtedy, gdy odbierany jest sygnał RGB lub źródło jest ustawione na Wyświetlacz USB lub USB (tylko EB-W10/X10).

*2 Tę funkcję można wybrać tylko, jeśli odbierany jest sygnał wideo, S-video lub całkowity sygnał wizyjny.

Procedura



Po każdym naciśnięciu tego przycisku na ekranie zostanie wyświetlona nazwa Tryb koloru i nastąpi zmiana trybu koloru.

Jeśli naciśniesz ten przycisk, gdy na ekranie jest już wyświetlana nazwa trybu koloru, zostanie ustawiony następny tryb koloru.



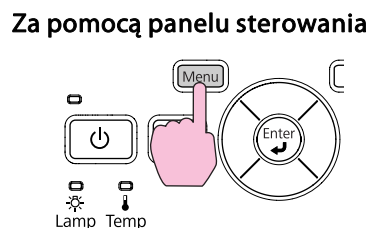
Tryb koloru można również ustawić, używając opcji **Tryb koloru** w menu **Obraz**, wybranym z menu Konfiguracja. ➡ [str.52](#)

Ustawianie funkcji automatycznej przesłony

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

Procedura

- 1 **Naciśnij przycisk [Menu] i wybierz opcje Obraz - Automat. przesłona z menu Konfiguracja.** ➡ "Korzystanie z menu Menu Konfiguracja" [str.51](#)



- 2 **Wybierz ustawienie "Włączone".**
Ustawienie jest zapamiętywane dla każdego trybu koloru osobno.

- 3 **Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu Konfiguracja.**



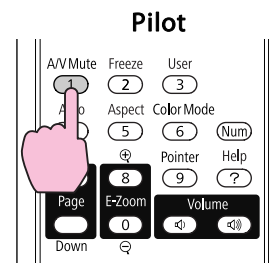
Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie w przypadku, gdy wybrano Tryb koloruDynamiczny lub Teatr.

Tymczasowe Ukrycie Dźwięku i Obrazu (Wycisz A/V)

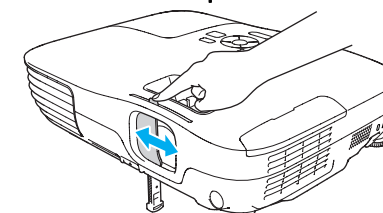
Można użyć tej funkcji, aby zwrócić uwagę publiczności na prowadzącego prezentację lub nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.



Procedura



Korpus



Każde naciśnięcie przycisku lub otwarcie/zamknięcie pokrywy obiektywu powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.



- Jeśli użyjesz tej funkcji podczas wyświetlania ruchomych obrazów, obrazy i dźwięk będą nadal odtwarzane przez urządzenie zewnętrzne i nie możesz cofnąć się do momentu, gdy funkcja Wycisz A/V została włączona.
- Jeśli funkcja zostanie włączona za pomocą pilota, można wybrać opcję **Czarny**, **Niebieski** lub **Logo** dla funkcji Wycisz A/V za pomocą ustawienia **Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V** z menu Konfiguracja. ➡ [str.56](#)
- Kiedy suwak ściszenia A/V jest zamknięty przez około 30 minut, zostaje włączony zegar osłony obiektywu i zasilanie zostaje automatycznie wyłączone. Aby nie dopuścić do aktywacji zegara osłony obiektywu, należy w opcji **Zegar osł. obiektywu** zmienić ustawienie z **Działanie** na **Wyłączone** w menu **Zaawansow..** ➡ [str.56](#)

Każde naciśnięcie przycisku włącza lub wyłącza funkcję zatrzymania obrazu.



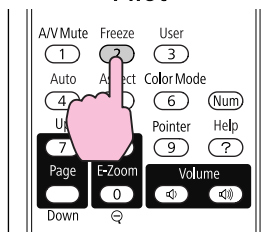
- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Urządzenie zewnętrzne nadal będzie odtwarzać film, nawet jeśli obraz wyświetlany przez projektor został zamrożony, więc nie jest możliwe wznowienie prezentacji od punktu, w którym obraz został wstrzymany.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] wyłączy menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, jeśli menu lub ekran Pomoc są akurat wyświetlane.
- Funkcja zatrzymania obrazu (stop-klatki) działa również przy aktywnej funkcji E-Zoom.

Zamrożenie Obrazu (Zamrożenie)


Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Zamrożenie, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Zamrożenie.

Procedura

Pilot



Zmiana współczynnika kształtu obrazu

Gdy podłączone jest urządzenie wideo, współczynnik kształtu  można zmienić tak, aby obrazy nagrane za pomocą urządzenia cyfrowego lub zapisane na płycie DVD były wyświetlane w formacie panoramicznym 16:9. Współczynnik kształtu można zmieniać również podczas wyświetlania pełnoekranowych obrazów z komputera.

Poniżej przedstawiono dostępne metody zmieniania oraz typy współczynnika kształtu.

Metody zmieniania

Procedura



Po każdym naciśnięciu tego przycisku na ekranie zostanie wyświetlona nazwa bieżącego współczynnika kształtu i współczynnik się zmieni.

Jeśli naciśniesz ten przycisk, gdy na ekranie jest już wyświetlana nazwa współczynnika kształtu, zostanie ustawiony następny współczynnik kształtu.



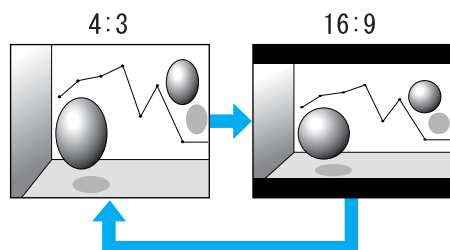
Współczynnik kształtu można również ustawić, używając opcji **Kształt obrazu** w menu **Sygnał**, wybieranym w menu Konfiguracja.

 [str.53](#)

Zmiana współczynnika kształtu dla obrazu z urządzenia wideo

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

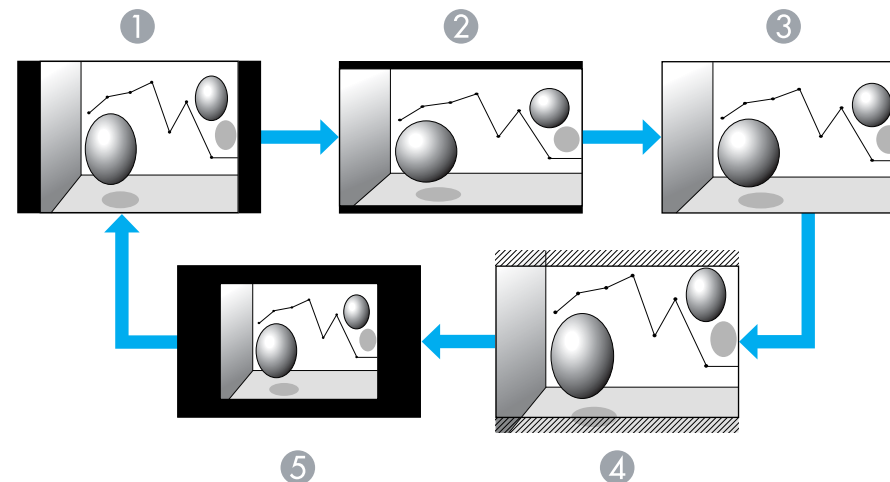
Każde naciśnięcie przycisku przełącza między wartościami **4:3** i **16:9**.



Gdy sygnał jest przesyłany z gniazda HDMI, zmienia się on w kolejności **Autom.**, **4:3** i **16:9**. Gdy ustawiona jest opcja **Autom.**, obraz jest wyświetlany z odpowiednim współczynnikiem kształtu na podstawie informacji zawartych w sygnale wejściowym. (Tylko EB-X10)

EB-W10/W9

Każde naciśnięcie przycisku zmienia opcje kolejno na **Normalny***, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.





- ① Normalny*
- ② 16:9
- ③ Pełny
- ④ Powiększenie
- ⑤ Natywny

* Gdy sygnał jest nadawany z gniazda HDMI, wyświetlany jest tryb **Autom.** Gdy wybrana jest opcja **Autom.**, obraz jest wyświetlany z odpowiednim współczynnikiem kształtu na podstawie informacji zawartych w sygnale wejściowym. (Tylko EB-W10)

Zmiana współczynnika kształtu dla obrazu z komputera (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

Podczas wyświetlania obrazów z komputera współczynnik kształtu można zmieniać w następujący sposób.

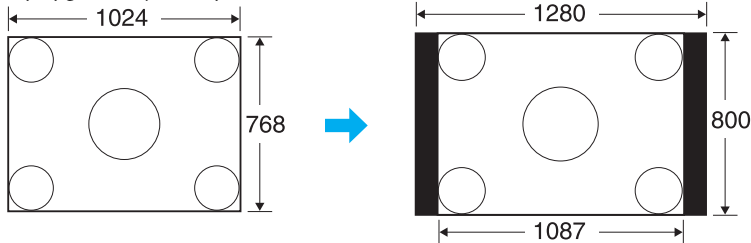
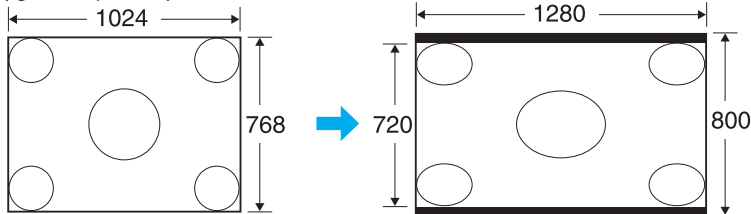
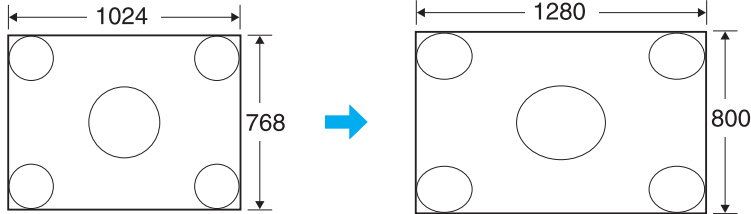
Tryb proporcji	Działanie	Przykładowy obraz
Normalna Wyświetlony, kiedy źródłem jest komputer.	Wyświetlany jest pełnowymiarowy obraz z zachowaniem kształtu obrazu wejściowego.	
Automatycznie (tylko EB-X10) Wyświetlony tylko, kiedy źródłem jest HDMI.	Wyświetlany jest obraz o odpowiednim kształcie, dobranym na podstawie informacji przekazywanej w sygnale wejściowym.	
4:3	Wyświetlany jest obraz w pełnym rozmiarze ze współczynnikiem kształtu 4:3. Jest to idealne ustawienie do pełnowymiarowego wyświetlania obrazów o kształcie 5:4 (1280 x 1024).	<p>Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1280x1024</p>  <p>Normalnie 4 : 3</p>
16:9	Wyświetlany jest obraz o współczynniku kształtu 16:9. Idealne ustawienie do wyświetlania pełnoekranowego na ekranie 16:9.	<p>Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1280x1024</p> 

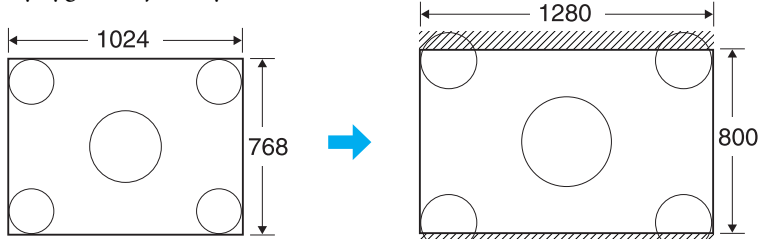
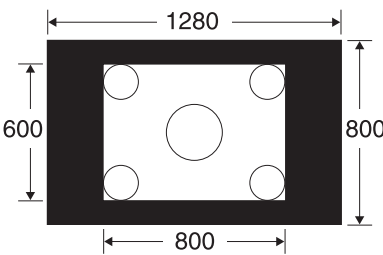
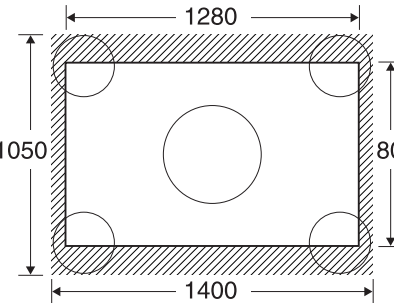


Jeśli część obrazu nie jest widoczna, zależnie od wielkości ekranu komputera wybierz ustawienie **Panorama** lub **Normalna** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja. ➡ [str.53](#)

Zmiana współczynnika kształtu dla obrazu z komputera (EB-W10/W9)

Współczynnik kształtu obrazu można zmienić w następujący sposób. W przypadku modelu EB-W10/W9 rozdzielczość ekranu WXGA sprawia, że rozmiar wyświetlanego obrazu to 1280 x 800 punktów (proporcje obrazu 16:10). Podczas wyświetlania na ekranach 16:9 należy ustawić kształt obrazu na **16:9**.

Kształt obrazu	Działanie	Przykładowy obraz
Normalna	Wyświetlany jest pełnowymiarowy obraz z zachowaniem kształtu obrazu wejściowego.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024x768 
Autom. (tylko EB-W10) Wyświetlony tylko, kiedy źródłem jest HDMI.	Wyświetlany jest obraz o odpowiednim kształcie, dobranym na podstawie informacji przekazywanej w sygnale wejściowym.	
16:9	Wyświetlany jest obraz w pełnym rozmiarze ze współczynnikiem kształtu 16:9.	Sygnał wejściowy o rozdzielczości 1024x768 
Pełny	Wyświetlanie pełnoekranowe.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024x768 

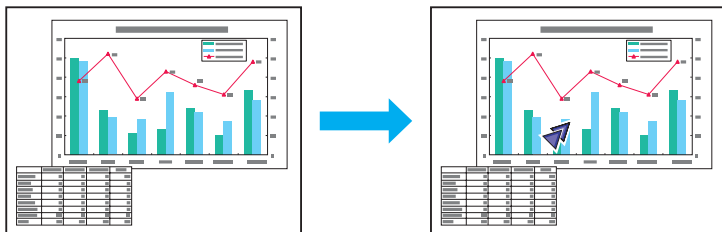
Kształt obrazu	Działanie	Przykładowy obraz	
Powiększenie	Obraz wejściowy jest wyświetlany w proporcjach odpowiadających szerokości obrazu. Obszary znajdujące się powyżej lub poniżej obszaru wyświetlania nie są widoczne.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024x768 	
Natywny	Na środku ekranu wyświetlany jest obraz o rozdzielczości zgodnej z rozmiarem obrazu wejściowego. Idealne ustawienie do wyświetlania nieruchomych obrazów. Jeżeli rozdzielczość obrazu przekracza 1280x800, nie będą wyświetlane krawędzie obrazu.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 800x600 	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1400x1050 



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, zależnie od wielkości ekranu komputera wybierz ustawienie **Panorama** lub **Normalna** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja. ➡ [str.53](#)

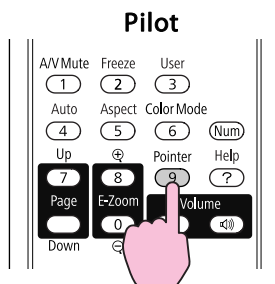
Funkcja Wskaźnika (Wskaźnik)

Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.



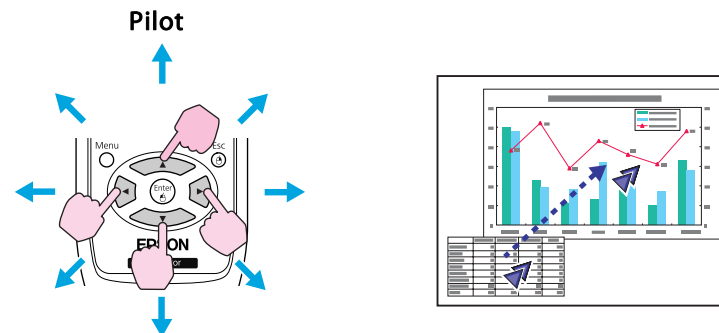
Procedura

1 Wyświetl wskaźnik.



Każde naciśnięcie przycisku włącza lub wyłącza wskaźnik.

2 Przesuń ikonę wskaźnika (↗).



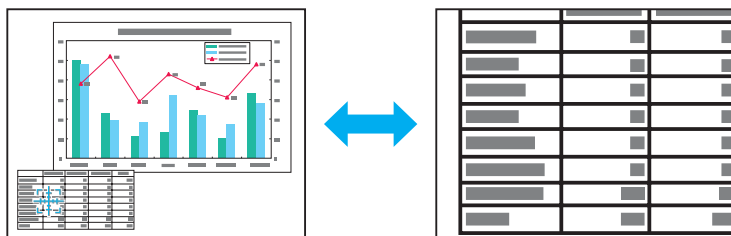
Jednoczesne naciskanie przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶] umożliwia poruszanie wskaźnikiem po przekątnej.



Możesz wybrać jeden z trzech wskaźników (↗, ✖, ↘) w opcji **Ustawienia – Kształt wskaźnika** dostępnej z menu Konfiguracja.
🖱 [str.55](#)

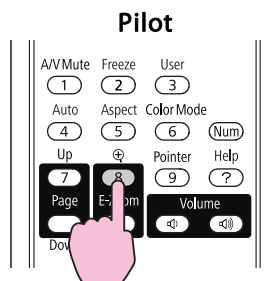
Zwiększanie Części Obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

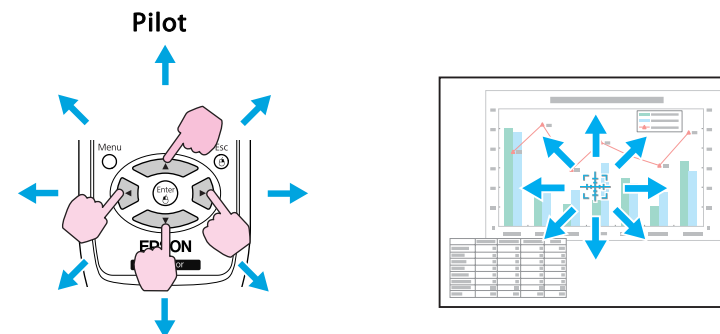






Procedura

- 1 Uruchom funkcję E-Zoom.

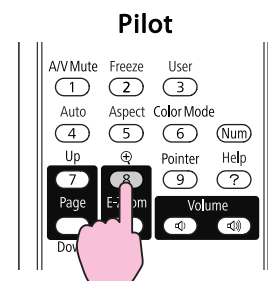


- 2 Przesuń  na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.




Jednoczesne naciśnięcie przycisków , ,  i  umożliwia poruszanie wskaźnikiem po przekątnej.

- 3 Powiększ.







Każde naciśnięcie przycisku powiększa ten obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Naciśnięcie przycisku  zmniejsza powiększony obraz.

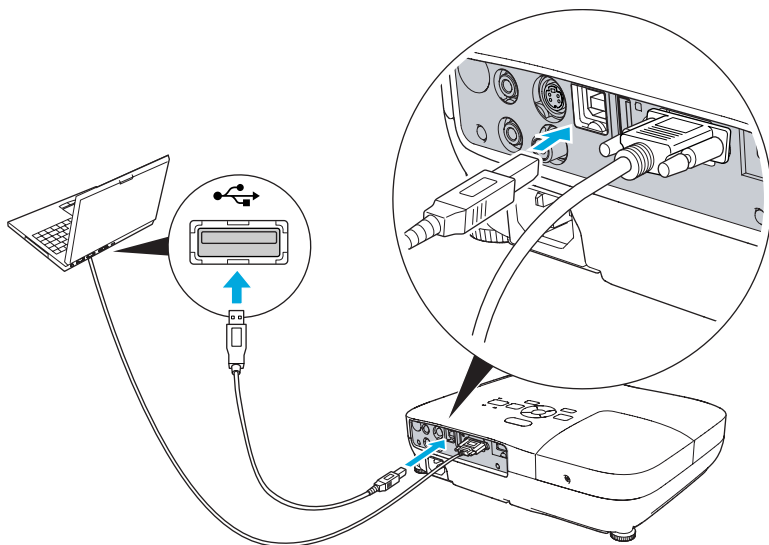
Naciśnij przycisk [Esc], aby anulować.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- Naciskaj przyciski [], [], [] lub [], aby przewijać obraz.

Używanie pilota jako myszy


Kiedy gniazdo USB komputera i gniazdo USB(TypeB) z tyłu projektora są podłączone za pomocą kabla USB, można używać pilota projektora do sterowania wskaźnikiem myszy komputera (funkcja Mysz bezprze.) lub przesuwając stronę do góry/w dół.



Nie można używać funkcji Mysz bezprze. oraz funkcji Strona góra/dół jednocześnie.

	Windows	Mac OS
System operacyjny	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

Mysz bezprze.

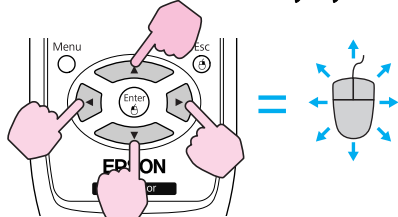
Aby włączyć funkcję Mysz bezprze., ustaw **USB Type B** na **Mysz bezprze.** w pozycji **Zaawansow.** w menu Konfiguracja. Domyślnie **USB Type B** jest ustawione na Wyświetlacz USB. Zmień ustawienia wcześniej.  [str.56](#)



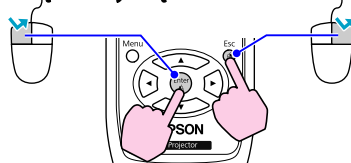
- Funkcja Mysz bezprze. może być używana tylko, jeśli źródłem jest gniazdo **Komputer** lub **HDMI** (tylko EB-W10/X10). Nie można używać tej funkcji, wyświetlając za pomocą opcji Wyświetlacz USB.
- W niektórych wersjach systemów Windows i Macintosh zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.
- Używanie funkcji myszy bezprzewodowej może wymagać zmiany niektórych ustawień komputera. Przeczytaj instrukcję obsługi komputera, aby uzyskać więcej informacji.

Po podłączeniu komputera i projektora za pomocą kabla USB, wskaźnik myszy można obsługiwać w następujący sposób.

Przesuwanie wskaźnika myszy

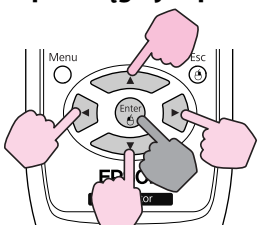



Kliknięcie myszą



Lewy przycisk: Naciśnij przycisk [Enter].
Prawy przycisk: Naciśnij przycisk [Esc].
Dwukrotne kliknięcie: Naciśnij szybko dwukrotnie.

Metoda "przeciągnij i upuść"



: Trzymaj wciśnięty

1. Przytrzymując przycisk [Enter], naciśnij przycisk [↑], [↓], [←] lub [→].
2. Zwolnij przycisk [Enter], aby upuścić element w żądanym miejscu.



- Jednoczesne naciśnięcie przycisków [↑], [↓], [←] i [→] umożliwia poruszanie wskaźnikiem po przekątnej.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Nie można zastosować funkcji Mysz bezprze., gdy używane są następujące funkcje.
 - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja
 - Gdy wyświetlane jest menu Pomoc
 - Gdy używana jest funkcja E-Zoom
 - Gdy przechwytywane jest logo użytkownika
 - Gdy używana jest funkcja Wskaźnik
 - Podczas regulacji dźwięku
 - Gdy używana jest funkcja Wyświetlacz USB
 - Gdy wyświetlany jest Wzorzec testowy
 - Gdy ustawiany jest Tryb koloru
 - Gdy wyświetlana jest nazwa Trybu koloru
 - Gdy wyświetlana jest nazwa źródła
 - Zmieniając źródło sygnału wejściowego

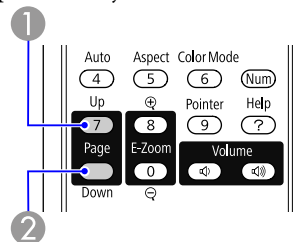
Strona góra/dół

Aby przejść stronę do góry/w dół za pomocą pilota, ustaw **USB Type B** na **Strona góra/dół** w pozycji **Zaawansow.** w menu Konfiguracja. Wyświetlając

w opcji Wyświetlacz USB, można przechodzić o stronę do góry/w dół bez zmiany ustawień.

Przykład przechodzenia o stronę w górę/w dół

Poniższe klawisze umożliwiają wyświetlanie poprzedniego lub następnego slajdu w pokazie slajdów PowerPoint.



1 Poprzedni slajd

2 Następny slajd

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
☞ [str.41](#)
- **Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą. ☞ [str.42](#)

Zarządzanie Użytkownikami (Ochrona Hasłem)

Po włączeniu funkcji Ochrona hasłem, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów, nawet jeśli projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest włączona.

Wersje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją poniższe dwa rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, w zależności od sposobu użytkowania projektora.

1. Ochrona wł. prądu

Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, wówczas po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, o ile nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

2. Ochrona logo użytł.

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona logo użytł.** jest **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Zmiana ustawień **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** i **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie** w menu Konfiguracja.

Włączanie funkcji Ochrona hasłem

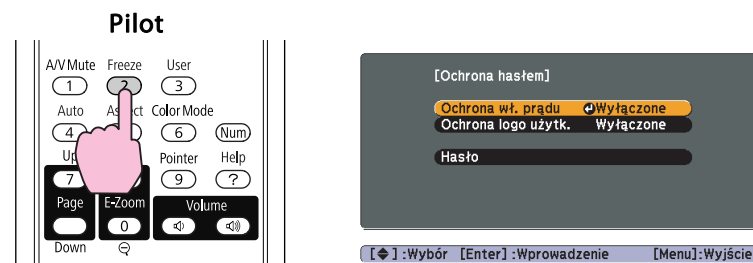
Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

Procedura



Podczas projekcji obrazu przytrzymaj wciśnięty przycisk [Freeze] przez około pięć sekund.

Na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać Hasło. Jeśli wprowadzone hasło jest prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem. ➡ "Wprowadzanie hasła" [str.40](#)
- Po wpisaniu hasła umieść w widocznym miejscu na projektorze dostarczoną naklejkę informującą o zabezpieczeniu hasłem, która jest dodatkowym czynnikiem zniechęcającym potencjalnego złodzieja. (Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem nie jest dołączana do modeli EB-X92/S92).

2

Włącz funkcję "Ochrona wł. prądu".

- (1) Wybierz **Ochrona wł. prądu** i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Naciśnij przycisk [Esc].

3

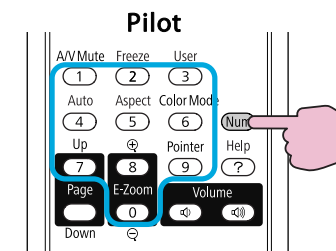
Włącz funkcję "Ochrona logo użytka".

- (1) Wybierz **Ochrona logo użytka**. i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Naciśnij przycisk [Esc].

4

Ustaw hasło.

- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Na ekranie zostanie wyświetlone pytanie "**Zmienić hasło?**", należy wówczas wybrać odpowiedź **Tak** i nacisnąć przycisk [Enter]. Fabryczne ustawienie hasła to "0000". Zmień je na swoje własne hasło. Jeśli wybierzesz odpowiedź **Nie**, zostanie ponownie wyświetlony ekran z punktu 1.
- (3) Trzymając wciśnięty przycisk [Num] wpisz czterocyfrowe hasło używając przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.



- (4) Ponownie wpisz Hasło.
Wyświetlony zostanie komunikat "**Nowe hasło zostało zapisane.**".
Jeśli wprowadzisz hasło niepoprawnie, wyświetlony zostanie komunikat z prośbą o ponowne wprowadzenie hasła.

Wprowadzanie hasła



Po wyświetleniu ekranu wprowadzania hasła wprowadź hasło, używając przycisków numerycznych na pilocie.

Procedura

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.

Po wprowadzeniu poprawnego hasła rozpocznie się projekcja.

Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat **"Działanie projektora zostanie zablokowane."**, a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W takiej sytuacji odłącz wtyczkę przewodu zasilającego od gniazda elektrycznego. Oczekaj ok. 30 sekund w odłączonym projektorze, a następnie podłącz go ponownie i włącz. Projektor znów wyświetli ekran wprowadzania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie **"Kod żądania: xxxxx"** i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  [Projektor Epson — lista adresów](#)
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisze niewłaściwe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor przestanie przyjmować dalsze hasła: **"Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."**
 [Projektor Epson — lista adresów](#)


Ograniczenie Działania (Blokada Działania)

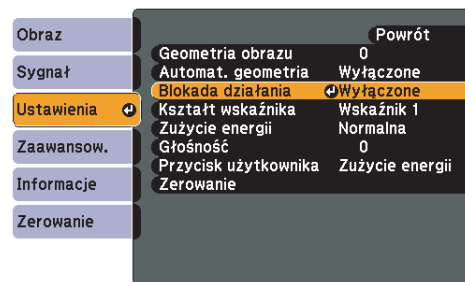
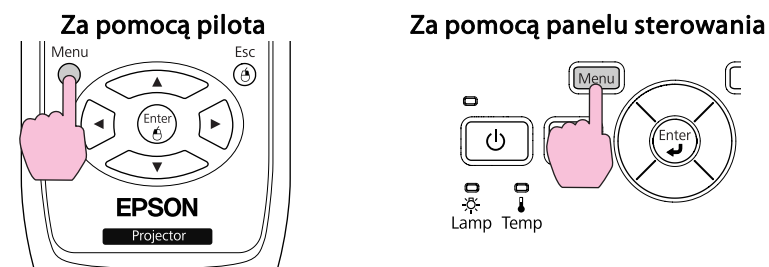
Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

- **Blokada pełna**
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Za pomocą panelu sterowania nie można wykonać żadnej czynności, nawet włączyć lub wyłączyć zasilanie.
- **Blok. częściowa**
Wszystkie przyciski na Panelu sterowania są zablokowane, oprócz przycisku [⏏].

Funkcja ta jest przydatna jeśli chcesz wyłączyć wszystkie przyciski i tylko wyświetlać obrazy lub w szkołach, gdzie chcesz ograniczyć działanie przycisku. Można nadal sterować projektorem, używając pilota.

Procedura**1**

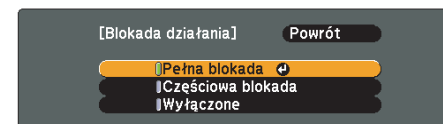
Podczas projekcji obrazu naciśnij przycisk [Menu] i wybierz opcję Ustawienia - Blokada działania w menu Konfiguracja.
 **"Korzystanie z menu Menu Konfiguracja" str.51**



[Esc] :Powrót [⏏] :Wybór [Enter] :Wprow. [Menu]:Wyj.

2

Wybierz opcję "Pełna blokada" lub "Częściowa blokada".



[Esc] :Powrót [⏏] :Wybór [Enter] :Ustaw. [Menu]:Wyj.

3

Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz Tak.

Przyciski panelu sterowania zostaną zablokowane odpowiednio do wybranego ustawienia.



Możesz wyłączyć funkcję Blokada działania za pomocą jednej z następujących dwu metod.

- Z pilota wybierz wartość **Wyłączone** w pozycji **Ustawienia – Blokada działania** z menu Konfiguracja.
- Naciśnij i przytrzymaj przez około siedem sekund wciśnięty przycisk [Enter] na panelu sterowania, powodując wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą

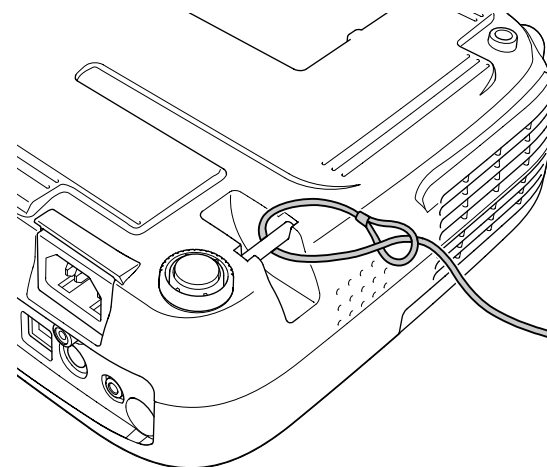
Ponieważ projektory często montuje się pod sufitem i pozostawia w pokoju bez nadzoru, istnieje ryzyko, że ktoś może spróbować ukraść projektor. Dlatego projektor zawiera następujące elementy zabezpieczające.

- Otwór zabezpieczający
Otwór zabezpieczający jest zgodny z systemem Microsaver Security System firmy Kensington. Więcej informacji o systemie Microsaver Security System znajduje się na stronie firmy Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



W Pokazie slajdów można podłączyć do projektora pamięć USB lub aparat cyfrowy i bezpośrednio wyświetlać pliki obrazów zapisane na urządzeniu.



Użycie pamięci USB z funkcjami zabezpieczającymi może nie być możliwe.

Specyfikacje plików, które mogą być wyświetlane w pokazie slajdów

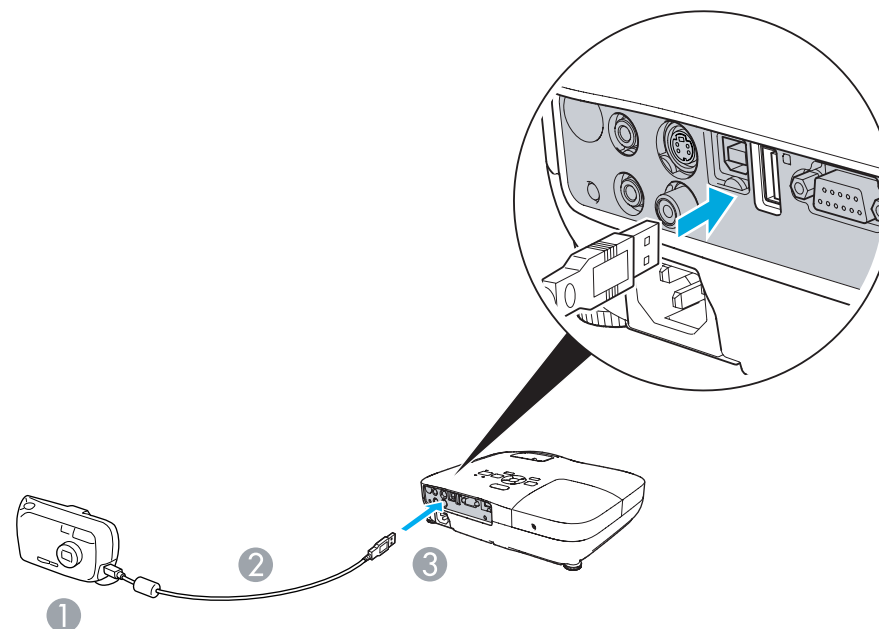
Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Zdjęcie	.jpg	Nie można wyświetlać następujących plików. <ul style="list-style-type: none">• Format w trybie koloru CMYK• Format progresywny• Rozdzielczość przekraczająca 8176x6144• Pliki o rozszerzeniu ".jpeg" Z uwagi na cechy plików JPEG obrazy o wysokim współczynniku kompresji nie mogą być wyraźnie wyświetlane.



- Należy używać nośników, które zostały sformatowane na komputerze z systemem Windows, ponieważ niektóre systemy plików mogą nie być obsługiwane przez projektor.
- Sformatować nośniki do formatu FAT16 lub FAT32.

aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.

Przykład: Podłączanie aparatu cyfrowego



- 1 Do gniazda USB aparatu cyfrowego
- 2 Kabel USB
- 3 Do gniazda USB(Type A)

Podłączanie i odłączanie urządzeń USB

Podłączanie urządzeń USB

Podłącz urządzenie USB zawierające pliki obrazów, które mają być odtwarzane w Pokazie slajdów do gniazda USB(TypeA) projektora. Podłącz

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB pokaz slajdów nie będzie działać prawidłowo. Urządzenia takie jak aparaty cyfrowe i pamięci USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeśli kabel będzie dłuższy niż 3 m, Pokaz slajdów może nie działać poprawnie.

Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenie USB z gniazda USB(TypeA) projektora.

W przypadku aparatów cyfrowych, twardych dysków itp. najpierw należy wyłączyć zasilanie urządzenia, a następnie je odłączyć.

Rozpoczynanie i kończenie Pokazu slajdów**Rozpoczynanie pokazu slajdów****Procedura**

- 1 Zmień wyświetlany obraz na USB. ➡ [str.24](#)
- 2 Podłącz nośnik pamięci USB lub aparat cyfrowy do projektora. ➡ [str.43](#)

Rozpoczyna Pokaz slajdów i wyświetla ekran z listą plików.

Kończenie pokazu slajdów**Procedura**

Aby zakończyć pokaz slajdów, odłącz nośnik pamięci USB od projektora.

➡ "Odłączanie urządzeń USB" [str.44](#)



- Możesz włożyć kartę pamięci do czytnika kart USB i podłączyć ją do projektora. Użycie powszechnie dostępnych w sprzedaży czytników kart USB może jednak nie być możliwe.
- Jeśli wyświetli się następujący ekran (ekran Wybierz dysk), wybierz napęd, który ma być użyty, za pomocą przycisków [◀][▶] na pilocie, po czym naciśnij przycisk Enter.







- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, ustaw kursor na Wybierz dysk na górze ekranu z listą plików i naciśnij przycisk Enter.
- Jednorazowo projektor może rozpoznać do czterech typów nośników.

Pokaz slajdów Podstawy obsługi

W tej części została omówiona procedura odtwarzania i wyświetlania obrazów w Pokazie slajdów.

Chociaż poniższe czynności są objaśnione na przykładzie pilota, można je wykonywać w taki sam sposób z panelu sterowania projektora.

Procedura

- 1 Za pomocą przycisków [], [], [] i [] umieść kursor na żądanym pliku lub katalogu.



1 Kursor

- Pliki JPEG są wyświetlane jako miniatury (małe obrazy przedstawiające zawartość plików).
- Wyświetlanie niektórych obrazów JPEG w formie miniatur może nie być możliwe. W takim wypadku zostanie wyświetlona ikona pliku.



Jeśli na wyświetlonym ekranie nie mogą się zmieścić wszystkie pliki i katalogi, naciśnij przycisk [Page] (Down) na pilocie lub ustaw kursor na **Następna strona** u dołu ekranu, po czym naciśnij przycisk [Enter].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [Page] (Up) na pilocie lub ustaw kursor na **Poprzednia strona** u góry ekranu, po czym naciśnij przycisk [Enter].

2

Naciśnij przycisk [Enter].

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

Jeśli został wybrany katalog, zostaną wyświetlone pliki z danego katalogu. Jeśli na ekranie przedstawiającym zawartość katalogu zostanie wybrana opcja **Do góry** i naciśnięty przycisk [Enter], zostanie ponownie wyświetlony ekran poprzedzający otwarcie katalogu.

Obracanie obrazów

Obraz JPEG wyświetlany za pomocą funkcji Pokaz slajdów można obracać o 90 stopni. Obrazy JPEG odtwarzane w Pokazie slajdów również można obracać.

Do obracania obrazu lub obrazów JPEG należy użyć poniższej procedury.

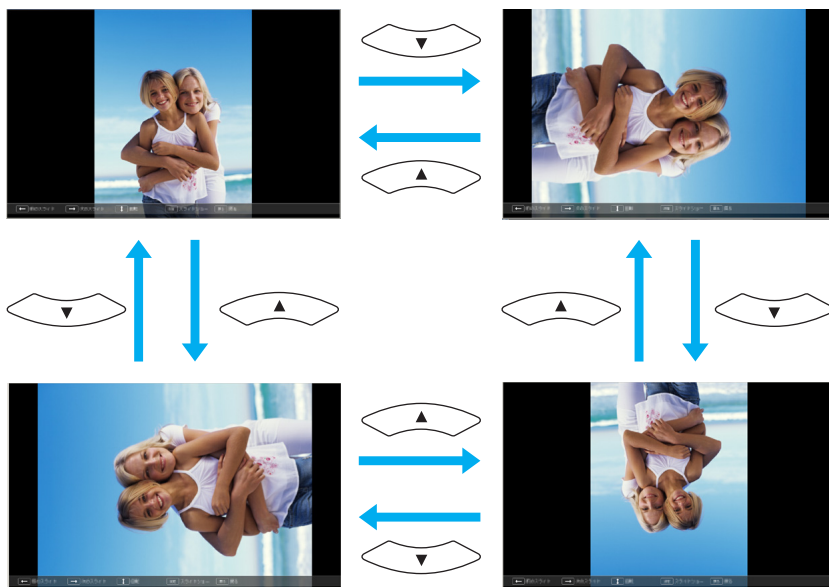
Procedura

- Uruchom Pokaz slajdów i wyświetl jeden obraz JPEG lub uruchom pokaz slajdów wielu obrazów JPEG.**

Aby wyświetlić obrazy JPEG ➡ [str.46](#)

Aby uruchomić pokaz slajdów ➡ [str.47](#)

- Podczas wyświetlania obrazu JPEG naciśnij przycisk [] lub [].**



- Wyświetlanie plików obrazów w kolejności z katalogu (Pokaz slajdów)
Ta funkcja odtwarza kolejno pliki obrazów (uruchamia pokaz slajdów) z wybranego katalogu. ➡ [str.47](#)





Uwaga

Nośnika pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu do znajdujących się na nim danych. Może to spowodować niepoprawne działanie funkcji Pokaz slajdów.

Chociaż poniższe czynności są objaśnione na przykładzie pilota, można je wykonywać w taki sam sposób z panelu sterowania projektora.

Wyświetlanie obrazu

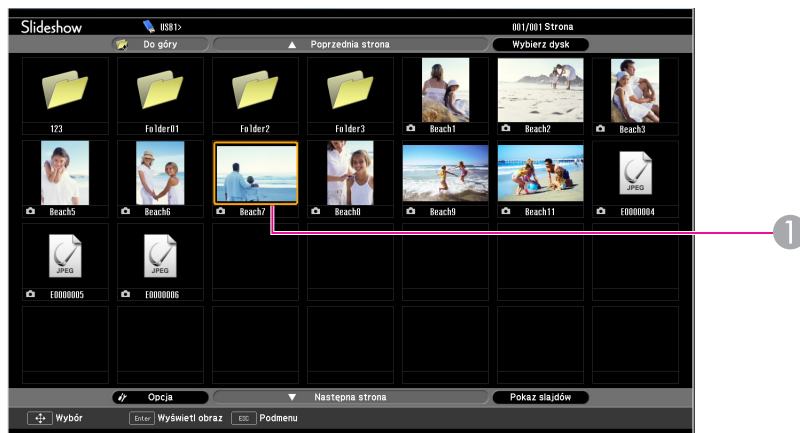
Procedura

- Rozpocznij pokaz slajdów.** ➡ [str.44](#)
Zostanie wyświetlone okno z listą plików.
- Za pomocą przycisków [], [], [] i [] umieść kursor na żądanym pliku obrazu.**

Wyświetlanie plików obrazów

Pokaz slajdów oferuje dwa sposoby wyświetlania plików obrazów zapisanych na pamięci USB lub w aparacie cyfrowym.

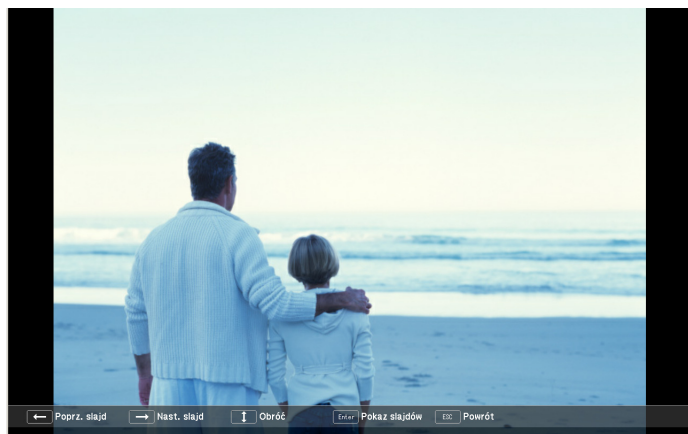
- Wyświetlanie wybranego jednego pliku obrazu
Ta funkcja wyświetla jeden wybrany plik obrazu.



1 Plik obrazu

3 Naciśnij przycisk [Enter].

Obraz zostanie wyświetlony.



4 Jeśli naciśniesz przycisk [Esc], zostanie ponownie wyświetlone okno z listą plików.

Wyświetlanie wszystkich plików obrazów w kolejności z katalogu (Pokaz slajdów)

Można wyświetlać pliki obrazów w kolejności z katalogu, jeden po drugim. Funkcja ta nosi nazwę Pokaz slajdów. Pokaz slajdów uruchamia się za pomocą następującej procedury.



Aby automatycznie zmieniać pliki w Pokazie slajdów, ustaw **Czas przełączania ekranu** na dowolną wartość, inną niż **Nie** na ekranie **Opcja**. Ta wartość jest domyślnie ustawiona na **Nie**. ➡ [str.48](#)

Procedura

1

Rozpocznij pokaz slajdów. ➡ [str.44](#)

Zostanie wyświetlone okno z listą plików.

2

Za pomocą przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶] **umieść kursor na katalogu, dla którego ma zostać uruchomiony pokaz slajdów, a następnie naciśnij przycisk [Enter].**

3

Wybierz "Pokaz slajdów" u dołu ekranu z listą plików i naciśnij przycisk [Enter].

Rozpoczyna się Pokaz slajdów, wyświetlając pliki obrazów automatycznie w kolejności z katalogu, jeden po drugim.

Po zakończeniu Pokazu slajdów ekran automatycznie powraca do okna z listą plików. Jeśli **Odtwarzanie ciągle** jest ustawione na **Włączone** na ekranie **Opcja**, po zakończeniu pokazu slajdów zostanie on wznowiony od początku. ➡ [str.47](#)

Podczas wyświetlania Pokazu slajdów można przejść do poprzedniego/następnego ekranu lub anulować odtwarzanie.



Jeśli **Czas przełączania ekranu** jest ustawiony na **Nie** na ekranie **Opcja**, pliki nie będą automatycznie zmieniane po rozpoczęciu odtwarzania Pokazu slajdów. Naciśnij przycisk [Enter] lub [Page] (Down), aby wyświetlić następny plik.

Ustawienie wyświetlania pliku obrazu i ustawienie działania Pokazu slajdów

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie Pokazu slajdów można ustawić na ekranie **Opcja**.

Procedura

1

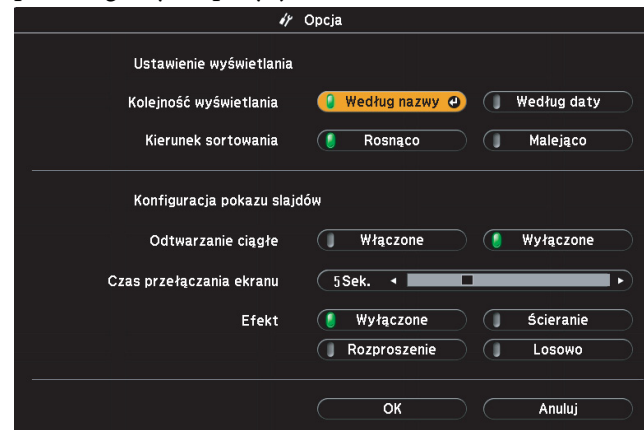
Za pomocą przycisków [↶], [↷], [◀] i [▶] umieść kursor na katalogu, dla którego mają zostać ustawione warunki wyświetlania, a następnie naciśnij przycisk [Esc]. Wybierz "Opcja" z wyświetlonego podmenu i naciśnij przycisk [Enter].

2

Ustaw poszczególne pozycje na ekranie **Opcja**.

Umieść kursor na wartości ustawienia pożądanego elementu i naciśnij przycisk [Enter], aby ją uaktywnić.

Poniższa tabela przedstawia szczegółowe informacje dotyczące poszczególnych pozycji.



The screenshot shows the 'Opcja' menu with the following settings:

- Ustawienie wyświetlania**
 - Kolejność wyświetlania: Według nazwy (selected), Według daty
 - Kierunek sortowania: Rosnąco (selected), Malejąco
- Konfiguracja pokazu slajdów**
 - Odtwarzanie ciągłe: Włączone, Wyłączone (selected)
 - Czas przełączania ekranu: 5Sek. (with a slider bar)
 - Efekt: Wyłączone (selected), Ścieranie, Rozproszenie, Losowo





Buttons at the bottom: OK, Anuluj

Kolejność wyświetlania

Ustaw kolejność wyświetlania plików. Wybierz **Według nazwy** i **Według daty**, w kolejności rosnącej.

Odtwarzanie ciągłe	Określa, czy Pokaz slajdów ma być powtarzany.
Czas przełączania ekranu	Ustawia czas wyświetlania dla każdego pliku w odtwarzaniu Pokazu slajdów. Ustaw dowolną wartość od Nie (0) do 60 sekund. Przy ustawieniu wartości Nie niemożliwe jest automatyczne przewijanie stron.
Efekt	Ustawia efekt ekranu używany przy zmienianiu slajdów.

3

Za pomocą przycisków [], [], [] i [] umieść kursor na przycisku "OK", a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Ustawienia zostaną zastosowane.

Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść kursor na **Anuluj** i naciśnij przycisk [Enter].

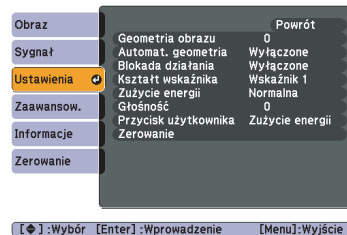
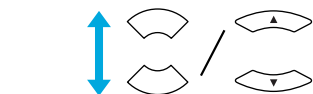
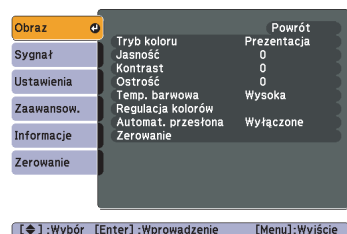


Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

1

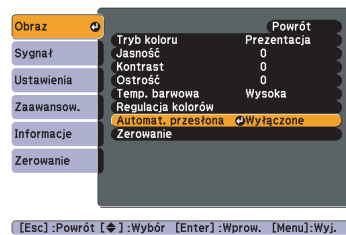
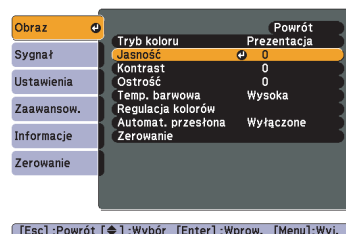
Wybieranie z głównego menu



[Enter]: Wybór [Enter]: Wprowadzenie [Menu]: Wyjście

2

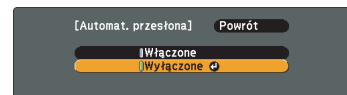
Wybieranie z podmenu



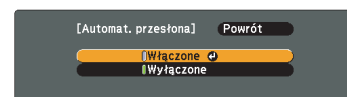
[Esc]: Powrót [Enter]: Wybór [Enter]: Wprowadzenie [Menu]: Wyj.

3

Zmiana wybranego elementu



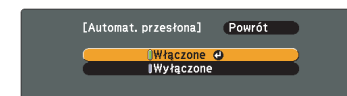
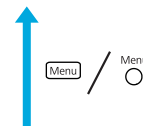
[Esc]: Powrót [Enter]: Wybór [Enter]: Ustaw. [Menu]: Wyj.



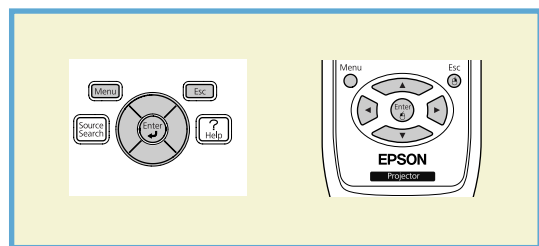
[Esc]: Powrót [Enter]: Wybór [Enter]: Ustaw. [Menu]: Wyj.

4

Wyjście



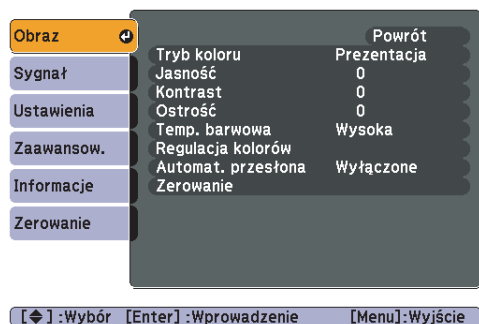
[Esc]: Powrót [Enter]: Wybór [Enter]: Ustaw. [Menu]: Wyj.



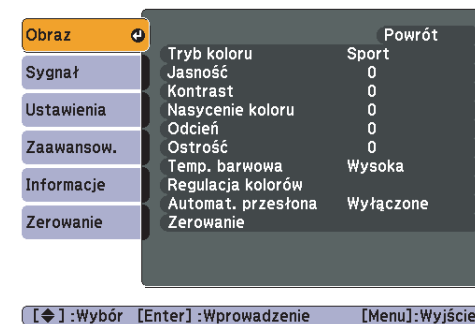
Menu Obraz

Elementy, które można modyfikować, zależą od bieżącego źródła, co widać na poniższych zrzutach ekranu. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego źródła oraz rodzaju sygnału.

Komputer*1/Wyświetlacz USB/HDMI*1*3/USB*3







Komputer*2/S-Video/Video/HDMI*2*3



*1 Gdy przesyłany jest sygnał RGB

*2 Gdy przesyłany jest komponentowy sygnał video

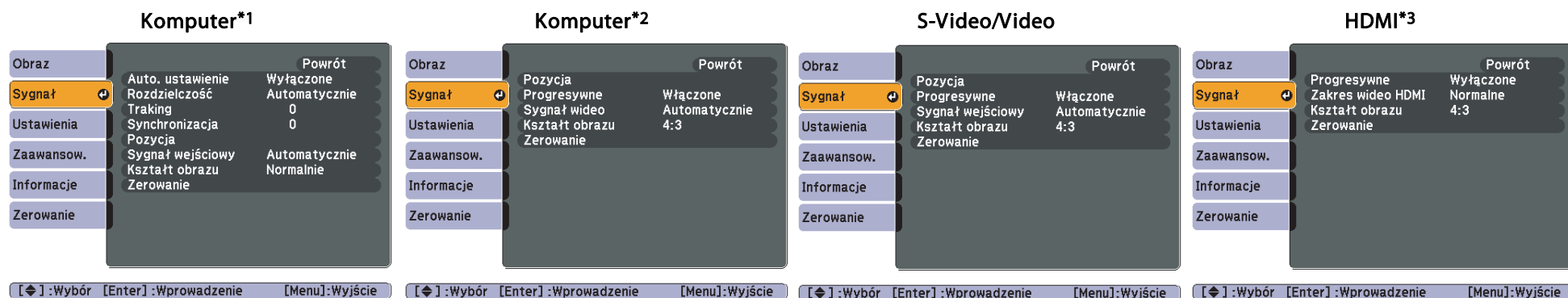
*3 Tylko EB-W10/X10

Podmenu	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia.  str.26
Jasność	Służy do regulacji jasności wyświetlanego obrazu.
<u>Kontrast</u> 	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	Służy do regulacji nasycenia koloru wyświetlanego obrazu.
Odcień	(Regulacja możliwa tylko wówczas, gdy odbierany w systemie NTSC jest całkowity sygnał video lub sygnał S-video.) Służy do regulacji odcienia wyświetlanego obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Temp. barwowa	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Obraz - Tryb koloru jest ustawiony na <u>sRGB</u>  .) Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Przy wyborze wysokiej wartości odcień obrazu stanie się błękitny, przy wyborze niskiej – czerwony.
Regulacja kolorów	(Tego elementu nie można wybrać, jeśli jako Tryb koloru w menu Obraz ustawiono <u>sRGB</u>  .) Czerwony, Zielony, Niebieski: Można ustawić nasycenie każdego koloru oddzielnie.

Podmenu	Funkcja
Automat. przesłona	(Element ten można wybrać tylko, jeśli wybrano ustawienie Dynamiczny lub Teatr w elemencie Tryb koloru w menu Obraz .) Można włączyć lub wyłączyć tę opcję (Włączone/Wyłączone), która służy do ustawienia optymalnego natężenia światła dla wyświetlanego obrazu. ☛ str.27
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie ustawienia domyślne dla funkcji menu Obraz . Aby przywrócić ustawienia domyślne wszystkich opcji menu, patrz ☛ str.59

Menu Sygnał

Elementy, które można modyfikować, zależą od bieżącego źródła, co widać na poniższych zrzutach ekranu. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego źródła oraz rodzaju sygnału. Wybieranie ustawień w menu sygnału nie jest możliwe, gdy jako źródło ustawiony jest Wyświetlacz USB/USB*3.



*1 Gdy przesyłany jest sygnał RGB

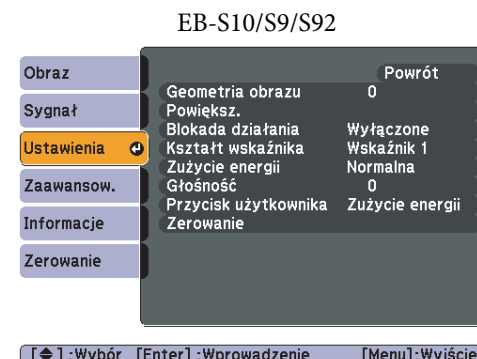
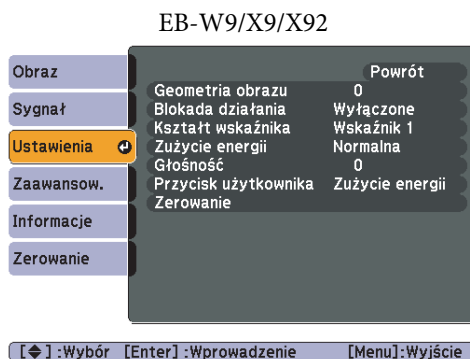
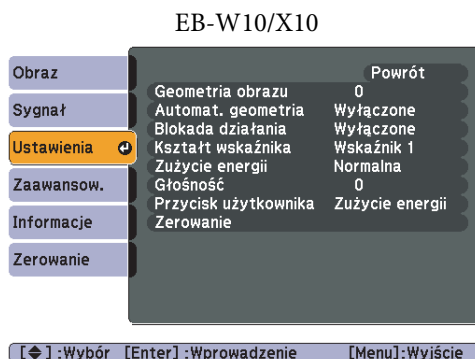
*2 Gdy przesyłany jest komponentowy sygnał wideo







*3 Tylko EB-W10/X10


Podmenu	Funkcja
Auto. ustawienie	Możesz zdecydować (używając opcji Włączone/Wyłączone), czy funkcja Auto. ustawienie ma automatycznie regulować obraz do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.
Rozdzielczość	W przypadku ustawienia Automatycznie rozdzielczość sygnału wejściowego jest określana automatycznie. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji Automatycznie , należy ustawić opcję Panorama dla ekranów panoramicznych lub opcję Normalnie dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4.
Tracking ➡	Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawią się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.

Podmenu	Funkcja
Synchronizacja ▶	Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Pozycja	Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.
Progresywne	(Kiedy odbierany jest sygnał komponentowy lub RGB wideo, to ustawienie można regulować tylko, jeśli odbierane są sygnały 480i/576i. Nie można tego zrobić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB.) Wyłączone: usuwanie przeplotu jest wykonywane dla każdego pola ekranu. Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu. Włączone: sygnał <u>Przeplot</u> ▶ (i) jest zmieniony na <u>Progresywne</u> ▶ (p). Dotyczy to obrazów stałych.
Zakres wideo HDMI (tylko EB-W10/X10)	(Nie można ustawić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB). Jeśli do gniazda HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD (lub inne urządzenie zgodne ze standardem HDMI), zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.
Sygnał wejściowy	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo wejściowe komputera. Jeśli element ten ma wartość Automatycznie , sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia. Jeśli po ustawieniu wartości Automatycznie kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.
Sygnał wideo	Można wybrać sygnał wejściowy z gniazd S-Video/Video. Jeśli ustawiono wartość Automatycznie , sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości Automatycznie na obrazie widoczne są zakłócenia lub np. obraz w ogóle nie jest widoczny, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.
Kształt obrazu	Ustaw współczynnik obrazu zgodny z <u>kształtem obrazu</u> ▶. 🖱️ str.29
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości w menu Sygnał do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu Sygnał wejściowy . Aby przywrócić ustawienia domyślne wszystkich opcji menu, patrz 🖱️ str.59

Menu Ustawienia











Podmenu	Funkcja
Geometria obrazu	Można automatycznie skorygować geometrię obrazu w pionie.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Automat. geometria (tylko EB-W10/X10)	Ustaw Włączone , aby uruchomić funkcję Automat. geometria. (Funkcja Automat. geometria jest wykonywana tylko wtedy, gdy wybrano Przód z menu Zaawansow. - Projekcja .)
Powiększ. (tylko EB-S10/S9/S92)	Można ustawić rozmiar ekranu projekcji na Szer. (Duża) lub Tele (Mała).
Blokada działania	Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania.  str.41
Kształt wskaźnika	Możesz wybrać kształt wskaźnika.  str.34 Wskaźnik 1:  Wskaźnik 2:  Wskaźnik 3: 
Zużycie energii	Służy do wyboru jednego z dwu ustawień jasności lampy. Wybierz ustawienie ECO , jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia ECO wentylator pracuje ciszej, a zużycie energii i okres żywotności lampy ulegają następującym zmianom. Zużycie prądu: mniejsze o ok. 7 to 19%, żywotność lampy: ok. 1.3 razy dłuższa.
Głośność	Możesz ustawić Głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego źródła oraz rodzaju sygnału.
Przycisk użytkownika	Umożliwia wybór elementu z menu Konfiguracja, który został przypisany do przycisku [User] na pilocie. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z sześciu następujących elementów: Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Rozdzielczość


Podmenu	Funkcja
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości w menu Ustawienia do wartości domyślnych za wyjątkiem elementu Przycisk użytkownika . Aby przywrócić ustawienia domyślne wszystkich opcji menu, patrz  str.59

Menu Zaawansow.



Podmenu	Funkcja
Wyświetlanie	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p>Komunikaty: Przy ustawieniu Wyłączone, nie będą wyświetlane następujące elementy. Nazwa aktualnie wybranego ustawienia podczas zmiany pozycji Źródło, Tryb koloru lub Kształt obrazu; komunikat, gdy brak wejściowego sygnału wideo; ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp..</p> <p>Wyświetl tło*1: Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie tła: Czarny, Niebieski lub Logo.</p> <p>Ekran startowy*1: Można włączyć lub wyłączyć (Włączone/Wyłączone) Ekran startowy (obraz wyświetlany podczas uruchamiania projektora).</p> <p>Wycisz A/V*1: Można wybrać wygląd ekranu po włączeniu funkcji Wycisz A/V spośród opcji Czarny, Niebieski i Logo.</p>
Logo użytkownika*1	Możesz zmienić logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd.  str.84
Projekcja	<p>W zależności od położenia projektora możesz wybrać następujące wartości.  str.74</p> <p>Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit</p> <p>Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.</p> <p>Przód ↔ Przód/Sufit</p> <p>Tył ↔ Tył/Sufit</p>

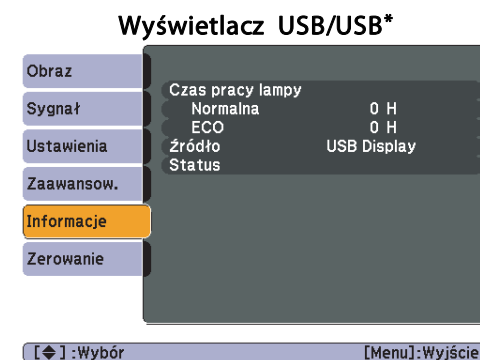
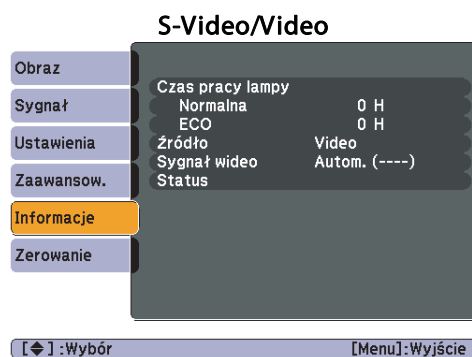
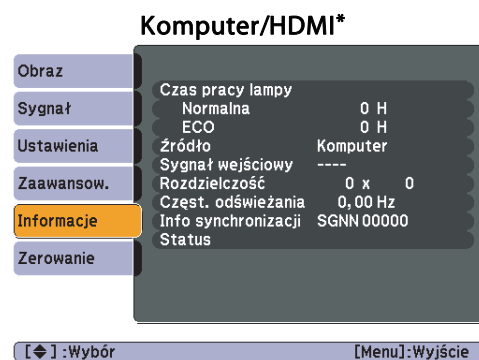
Podmenu	Funkcja
Działanie	<p>Włącz zasilanie: Możesz włączyć lub wyłączyć funkcję Włącz zasilanie, używając ustawień (Włączone/Wyłączone). Gdy funkcja ta jest włączona Włączone, a kabel sieciowy jest podłączony, projektor włączy się automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.</p> <p>Tryb uśpienia: Ustawienie tej funkcji w pozycji Włączone powoduje automatyczne przerwanie wyświetlania w przypadku, gdy nie jest odbierany sygnał wejściowy i nie są wykonywane żadne operacje.</p> <p>Czas trybu uśpienia: jeśli Tryb uśpienia ustawiono jako Włączone, pozwala wprowadzić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony. Dopuszczalne są wartości z zakresu od 1 do 30 minut.</p> <p>Zegar osł. obiektywu: Gdy ustawienie funkcji jest Włączone, projektor jest automatycznie wyłączany 30 minut po założeniu osłony obiektywu. Domyślnie ustawienie funkcji Zegar osł. obiektywu jest Włączone.</p> <p>Tryb dużej wysokości: Funkcję tę należy ustawić w pozycji Włączone, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.</p>
Tryb gotowości	<p>Ustaw Komunikacja wł., kiedy stan projektora ma być monitorowany i kontrolowany z komputera poprzez komunikację USB, nawet jeśli projektor jest w trybie gotowości.  str.91</p>
USB Type B	<p>Ustaw na USB Display, gdy projektor i komputer są połączone przez kabel USB i wyświetlane są obrazy z komputera.  str.19</p> <p>Wybierz ustawienie Mysz bezprze., gdy sterowanie wskaźnikiem myszy ma się odbywać za pomocą pilota.  str.36</p> <p>Ustaw opcję Strona góra/dół, kiedy przewijanie stron ma być wykonywane pilotem.  str.37</p>
Link 21L	<p>Ustaw Włączone, kiedy stan projektora ma być monitorowany i sterowany z komputera za pośrednictwem połączenia USB.  str.91</p>
Język	Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów.
Zerowanie	<p>Możesz przywrócić wartości domyślne parametrów Wyświetlanie*1 i Działanie*2 w menu Zaawansow.</p> <p>Aby przywrócić ustawienia domyślne wszystkich opcji menu, patrz  str.59</p>

*1 Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona logo użyt.** wartość **Włączone**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Wprowadzanie zmian stanie się możliwe po wybraniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** ustawienia **Wyłączone**.  [str.39](#)

*2 Za wyjątkiem pracy w trybie **Tryb dużej wysokości**.

Menu Informacje (Bez Możliwości Zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Elementy, które można wyświetlać, zależą od bieżącego źródła, co widać na poniższych zrzutach ekranu.



* Tylko EB-W10/X10

Podmenu	Funkcja
Czas pracy lampy	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*1. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Możesz wyświetlać zawartość opcji Sygnał wejściowy w menu Sygnał , zgodnie z ustawieniami parametru Źródło .
Rozdzielczość	Możesz wyświetlić informacje o rozdzielczości sygnału.
Sygnał wideo	Możesz wyświetlić zawartość elementu Sygnał wideo w menu Sygnał .
Częst. odświeżania ▶	Pozwala wyświetlić informacje o częstotliwości odświeżania.
Info synchronizacji	Możesz wyświetlić informacje o sygnale wideo. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Stan	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.

*1 Przez pierwsze 10 godzin całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako "0H". 10 godzin i więcej będzie wyświetlane jako "10H", "11H" itd.

Menu Zerowanie



Podmenu	Funkcja
Zerowanie całkowite	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: Sygnał wejściowy , Logo użytkownika , Czas pracy lampy i Język .
Zerowanie czasu lampy	Można wyzerować całkowitą wartość elementu Czas pracy lampy i przywrócić wartość "0H". Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.



Rozwiązywanie problemów

Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

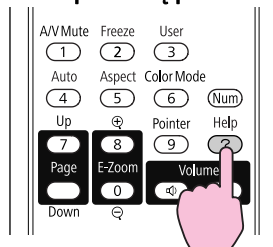
W przypadku problemu z projekтором można wyświetlić ekran Pomoc, naciskając przycisk [Help]. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

Procedura

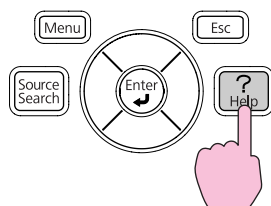
1 Naciśnij przycisk [Help].

Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.

Za pomocą pilota




Za pomocą panelu sterowania



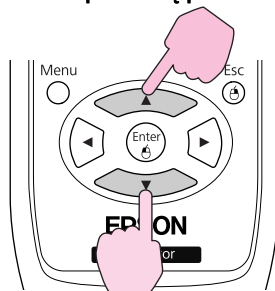
2 Wybierz element menu.

[Pomoc]

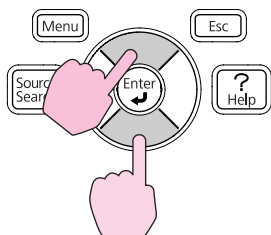
Obraz jest mały. 
 Obraz jest wyświetlany jako trapezoid.
 Odcień koloru jest nietypowy.
 Brak dźwięku lub dźwięk zbyt cichy.

[↵] : Wybór [Enter] : Wprowadzenie [Help] : Wyjście

Za pomocą pilota



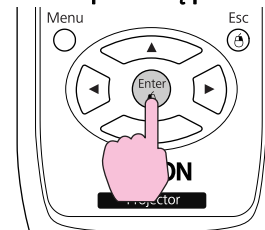
Za pomocą panelu sterowania



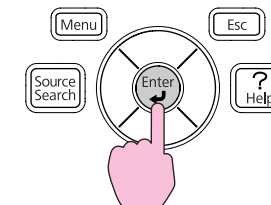
3

Potwierdź wybór.

Za pomocą pilota



Za pomocą panelu sterowania



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.

Obraz jest mały.

- ❓ Czy powiększenie ustawione jest na minimum?
· Użyj pierścienia powiększenia, aby zmienić rozmiar obrazu.
- ❓ Czy projektor jest zbyt blisko ekranu?
· Odsuń projektor od ekranu.

[Esc] : Powrót

[Help] : Wyjście



Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz "Rozwiązywanie Problemów" str.62.

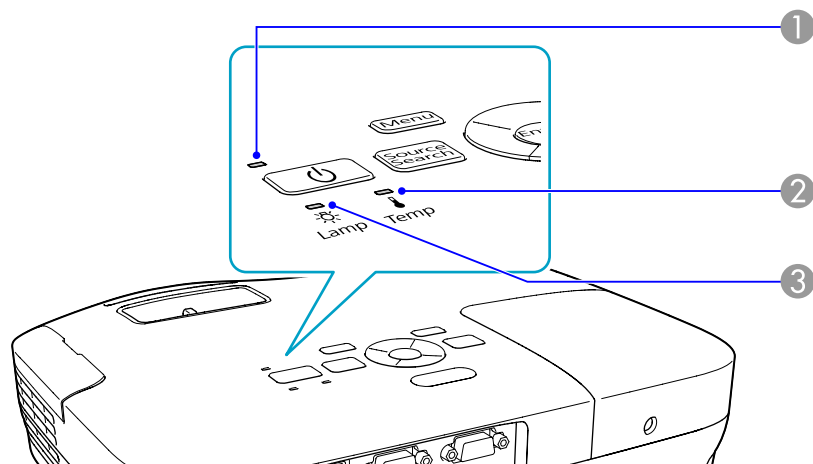
Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zajrzyj do sekcji "Odczytywanie stanu wskaźników" poniżej.

Jeśli stan wskaźników nie wskazuje jednoznacznie na czym polega problem, zajrzyj do sekcji "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania".

☞ [str.65](#)

Odczytanie stanu wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące trzy wskaźniki stanu pracy projektora.



① Pokazuje stan pracy urządzenia.



Stan gotowości

Gdy w stanie wstrzymania zostanie wciśnięty przycisk [⏻], rozpocznie się projekcja.



Trwa przygotowanie monitorowania przez komunikację USB lub proces schładzania

Wszystkie przyciski są nieaktywne, gdy miga kontrolka.



Nagrzewanie

Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Gdy nagrzewanie zostanie ukończone, wskaźnik przestanie migać.


Przycisk [⏻] jest nieaktywny podczas nagrzewania.



Wyświetlanie






















② Pokazuje stan temperatury wewnętrznej.




③ Pokazuje stan lampy projekcyjnej.

Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują. Jeśli wskaźniki się nie świecą, sprawdź czy kabel zasilania jest prawidłowo włączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana. Czasem, nawet jeśli kabel zasilania został odłączony, wskaźnik  świeci się przez krótki czas, ale nie jest to usterka.





Wskaźnik świeci się lub miga na czerwono







 : Świeci się  : Miga  : Nie świeci się

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
  	Błąd wewnętrzny	Przestań korzystać z projektora, odłącz kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów
  	Błąd wentylatora Błąd czujnika	Przestań korzystać z projektora, odłącz kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów
  	Temp. za wysoka (przegrzewanie)	Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekaj około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty. <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.  str.76, str.81 Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów
		Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na opcję Włączone .  str.56
  	Błąd lampy Awaria lampy	Sprawdź następujące dwa punkty. <ul style="list-style-type: none"> • Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta.  str.78 • Wyczyść filtr powietrza.  str.76 Jeśli nie jest pęknięta: Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie. Jeśli błąd nadal występuje: Wymień lampę na nową i włącz zasilanie. Jeśli błąd występuje nadal: Przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów
		Jeśli lampa jest pęknięta: Wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą. Jeśli wymieniasz lampę samodzielnie, uważaj na odłamki szkła (nie można kontynuować projekcji, dopóki lampa nie zostanie wymieniona).  Projektor Epson — lista adresów

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
		Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na opcję Włączone . ☞ str.56
  	Błąd Auto Iris Bł. zasil. (stab.)	Przestań korzystać z projektora, odłącz kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ☞ Projektor Epson — lista adresów

☞ ! Wskaźniki migają lub świecą na pomarańczowo

 : Świeci się
  : Miga
  : Nie świeci się
  : Różnie w zależności od stanu projektora

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
  	Ostrzeż. wys. temp.	(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.) <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ☞ str.76, str.81
  	Wymień lampę	Należy ją wymienić na nową lampę. ☞ str.78 Jeśli lampa będzie używana po upływie terminu wymiany, rośnie ryzyko jej wybuchu. Wymień lampę na nową jak najszybciej.














- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.65](#).
- Jeśli błędu nie wymieniono w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)





Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.




Problemy związane z projekcją

- "Projektor nie włącza się"  str.66
- "Brak obrazu"  str.66
Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski, itd.
- "Nie są wyświetlane obrazy ruchome (fragmenty z ruchomymi obrazami są czarne)"  str.67
Obraz ruchomy z komputera jest czarny i nic się nie wyświetla.
- "Projekcja zatrzymuje się samoczynnie"  str.67
- "Wyświetlany jest komunikat "Nieobsługiwane "."  str.67
- "Wyświetlany jest komunikat "Brak sygnału "."  str.67
- "Obraz jest rozmyty lub nieostry"  str.68
- "Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia"  str.68
- "Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu"  str.69
Tylko część obrazu jest wyświetlona, lub proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa, itd.
- "Kolory obrazu są nieprawidłowe"  str.69
Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe, kolory matowe itd. (Monitory komputerowe i wyświetlacze LCD mają różną wydajność odtwarzania, więc kolory wyświetlane przez projektor i kolory wyświetlane na monitorze niekoniecznie będą takie same, ale nie świadczy to o problemie.)
- "Obraz jest zbyt ciemny"  str.70

Problemy związane z Wyświetlaczem USB

- "Brak obrazu"  str.71
Nie jest wyświetlany żaden obraz, nawet gdy podłączony jest kabel USB...
- "Część obrazu nie jest wyświetlana"  str.71
- "Kursor myszy miga"  str.71
- "Nie można wyświetlać obrazów z aplikacji Windows Media Center"  str.71

Inne problemy

- "Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby"  str.72
- "Pilot zdalnego sterowania nie działa"  str.72
- "Chcę zmienić język komunikatów i menu"  str.72

Problemy związane z projekcją

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Kabel zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest prawidłowo dostarczana. Odłącz kabel zasilania, a następnie podłącz go ponownie. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla?	Prawdopodobnie kabla zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu. 🖱️ <i>Projektor Epson — lista adresów</i>
Czy Blokada działania jest ustawiona na wartość Blokada pełna ?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Jeśli nie chcesz używać funkcji Blokada działania , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . 🖱️ Menu Ustawienia - Blokada działania str.41

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Kabel zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest prawidłowo dostarczana. Podłącz prawidłowo kabel zasilania projektora. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Włączone jest Wycisz A/V ?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby anulować funkcję wyciszenia A/V. 🖱️ str.27
Czy zamknięty został suwak ściszenia A/V ?	Otwórz suwak wyciszenia A/V. 🖱️ str.9
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. 🖱️ Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.59
Czy wyświetlony obraz jest całkowicie czarny? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🖱️ Menu Sygnał - Sygnał video str.53

Nie są wyświetlane obrazy ruchome (fragmenty z ruchomymi obrazami są czarne)

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor?</p> <p>Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD</p>	<p>Zmień sygnał wideo tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. 🖱️ Zapoznaj się z dokumentacją komputera.</p>

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie


Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy element Tryb uśpienia jest ustawiony na wartość Włączone?</p>	<p>Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie. Jeśli nie chcesz używać opcji Tryb uśpienia, zmień wartość ustawienia na Wyłączone. 🖱️ Menu Zaawansow. - Działanie - Tryb uśpienia str.56</p>

Wyświetlany jest komunikat "Nieobsługiwane".




Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?</p> <p>Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video</p>	<p>Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🖱️ Menu Sygnał - Sygnał wideo str.53</p>
<p>Czy rozdzielczość sygnału wideo oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu?</p> <p>Tylko podczas projekcji obrazu z komputera</p>	<p>Przeczytaj w dokumentacji komputera, w jaki sposób można zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania sygnału wyjściowego z komputera. 🖱️ "Obsługiwane monitory" str.93</p>

Wyświetlany jest komunikat "Brak sygnału".





Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy kable są podłączone prawidłowo?</p>	<p>Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i></p>
<p>Czy wybrano prawidłowy port wejścia?</p>	<p>Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub panelu sterowania. 🖱️ str.24</p>
<p>Czy włączone jest zasilanie komputera albo źródła sygnału wideo?</p>	<p>Włącz zasilanie urządzenia.</p>

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy sygnał jest wysyłany do projektora?</p> <p>Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD</p>	<p>Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym.  Dokumentacja komputera, w części zatytułowanej "Wyjście zewnętrzne" lub "Podłączanie monitora zewnętrznego".</p> <p>Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz funkcyjny [Fn] który przełącza sygnał wideo z komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.</p>

Obraz jest rozmyty lub nieostry

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ostrość, używając pokrętła ostrzenia.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości.  str.86
Czy korekta geometrii obrazu nie jest zbyt duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć zniekształcenie trapezowe.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?</p> <p>Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video</p>	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.  Menu Sygnał - Sygnał wideo str.53
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
<p>Czy wybrano prawidłową rozdzielczość?</p> <p>Tylko podczas projekcji obrazu z komputera</p>	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem.  "Obsługiwane monitory" str.93  Dokumentacja komputera

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy ustawienia "Synchronizacja" i "Traking" są prawidłowo wyregulowane?</p> <p>Tylko podczas projekcji obrazu z komputera</p>	<p>Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji za pomocą elementu Synchronizacja i Traking z menu Konfiguracja. ☛ Menu Sygnał - Traking, Synchronizacja str.53</p>

Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym?</p> <p>Tylko podczas projekcji obrazu z komputera</p>	<p>Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Menu Sygnał - Rozdzielczość str.53</p>
<p>Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?</p>	<p>Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ str.35</p>
<p>Czy ustawienie Pozycja jest prawidłowe?</p>	<p>Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację obrazu wyświetlanego z komputera. Jeśli po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji za pomocą elementu Pozycja z menu Konfiguracja. Oprócz sygnału obrazu z komputera, możesz także regulować inne sygnały w czasie projekcji poprzez regulację elementu Pozycja z menu Konfiguracja. ☛ Menu Sygnał - Pozycja str.53</p>
<p>Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach?</p> <p>Tylko podczas projekcji obrazu z komputera</p>	<p>Jeśli włączono wyświetlanie na dwóch monitorach (Panel sterowania – Właściwości ekranu), wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera</p>
<p>Czy wybrano prawidłową rozdzielczość?</p> <p>Tylko podczas projekcji obrazu z komputera</p>	<p>Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.93 ☛ Dokumentacja komputera</p>

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?</p>	<p>Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.</p> <p>Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego Komputer ☛ Menu Sygnał - Sygnał wejściowy str.53</p> <p>Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego Video lub S-video ☛ Menu Sygnał - Sygnał video str.53</p>


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie Jasność w menu Konfiguracja. 🖱️ Menu Obraz - Jasność str.52
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź, czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy funkcja Kontrast ▶ jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. 🖱️ Menu Obraz - Kontrast str.52
Czy kolory są prawidłowo wyregulowane?	Wyreguluj ustawienie Regulacja kolorów w menu Konfiguracja. 🖱️ Menu Obraz - Regulacja kolorów str.52
Czy ustawienia Nasycenie koloru i Odcień są prawidłowo wyregulowane? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Wyreguluj ustawienia Nasycenie koloru i Odcień w menu Konfiguracja. 🖱️ Menu Obraz - Nasycenie koloru, Odcień str.52

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność oraz luminacja obrazu są wyregulowane prawidłowo?	Wyreguluj ustawienia Jasność i Kontrola jasności w menu Konfiguracja. 🖱️ Menu Obraz - Jasność str.52 🖱️ Menu Ustawienia - Kontrola jasności str.55
Czy funkcja Kontrast ▶ jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. 🖱️ Menu Obraz - Kontrast str.52
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. W takim wypadku należy wymienić lampę na nową. 🖱️ str.78

Problemy związane z Wyświetlaczem USB

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienie menu Konfiguracja jest prawidłowe?	Gdy używana jest funkcja Wyświetlacz USB, ustaw opcję USB Type B na Wyświetlacz USB .  Menu Zaawansow. - USB Type B str.56
Czy kabel USB został prawidłowo podłączony?	Sprawdź, czy kabel USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.

Część obrazu nie jest wyświetlana

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy aplikacja wykorzystująca sterownik Windows DirectX jest wyświetlana? System Windows	Aplikacje wykorzystujące funkcję Windows DirectX mogą nie być prawidłowo wyświetlane.

Kursor myszy miga




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrana jest opcja "Przeńs nałożone okno"?	Kliknij pozycje Wszystkie programy - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x , a następnie usuń zaznaczenie pola Przeńs nałożone okno .

Nie można wyświetlać obrazów z aplikacji Windows Media Center




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy aplikacja Windows Media Center jest wyświetlana na pełnym ekranie? System Windows	W trybie Wyświetlacz USB nie można wyświetlać obrazów z aplikacji Windows Media Center na pełnym ekranie.

Inne problemy


Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy źródło dźwięku jest prawidłowo podłączone?	Odłącz kabel od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku jest ustawiony w pozycji minimalnej?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny.  str.55  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Włączone jest Wycisz A/V ?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby anulować funkcję wyciszenia A/V.  str.27
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Pilot zdalnego sterowania nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na projektor, którym chcesz sterować?	Skieruj pilot w kierunku odbiornika zdalnego projektora. Zakres roboczy  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło świetlówki pada na odbiornik zdalny projektora?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło.
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone, a w razie konieczności wymień je na nowe.  str.77

Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Dostosuj ustawienia opcji "Język" w menu Konfiguracja.  str.56



Dodatek

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

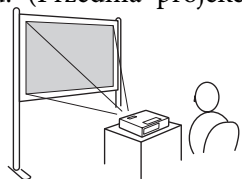
Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała, jeśli nie zostanie zamontowany prawidłowo.
- Jeśli w punktach montażowych wspornika sufitowego zastosujesz klej, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, lub jeśli projektor zanieczyszczy smary lub olej, obudowa projektora może popękać, powodując wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.

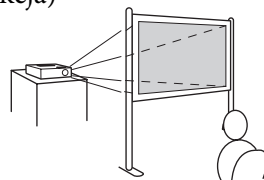
Uwaga

Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.

- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przednia projekcja)



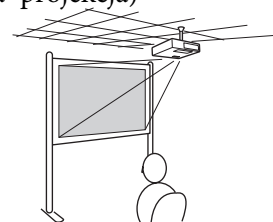
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Tylna projekcja)



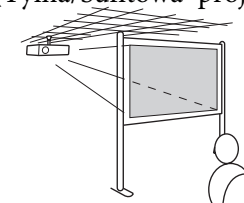
- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów

z przodu ekranu. (Przednia/Sufitowa projekcja)



z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tylna/Sufitowa projekcja)



- Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym.
 [str.83](#)
- Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.
Przód ↔ Przód/Sufit
Wybierz ustawienie **Tył** lub **Tył/Sufit** w menu Konfiguracja.
 [str.56](#)

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.

Uwaga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora.

Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, воск czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie Obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.

**Ostrzeżenie**

Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

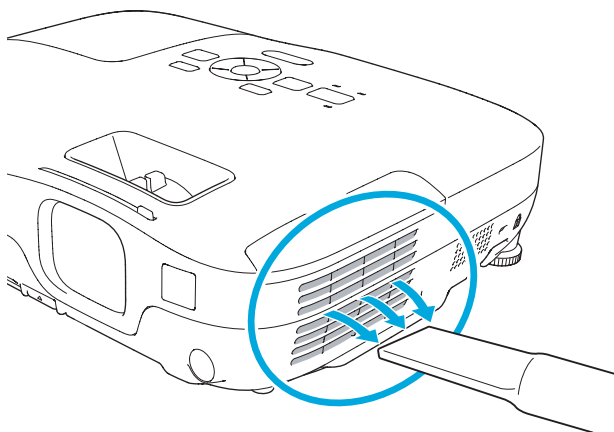
Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może to spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.




- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza. [str.81](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

W tej sekcji omówiono sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana baterii w pilocie

Jeśli po pewnym czasie używania pilot zaczyna z opóźnieniem reagować na polecenia lub przestaje działać, prawdopodobną przyczyną jest wyczerpanie baterii. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

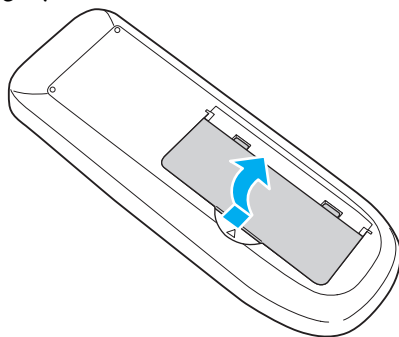
Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z Instrukcjami dotyczącymi bezpieczeństwa.  Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa

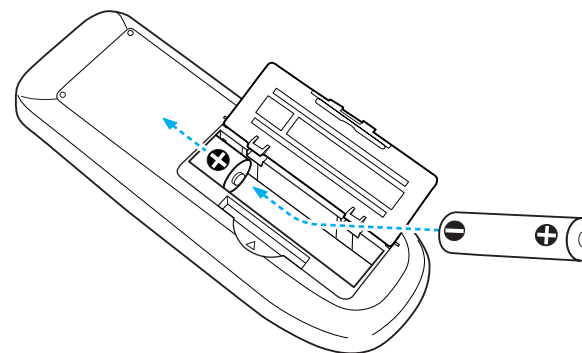
Procedura

1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień baterie na nowe.



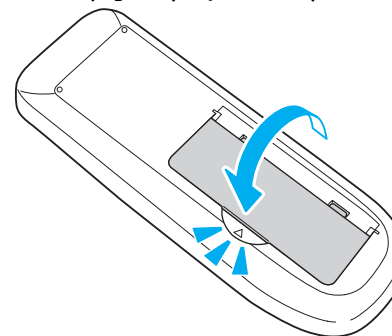
Przestroga

Sprawdź umieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.



3 Załóż pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.

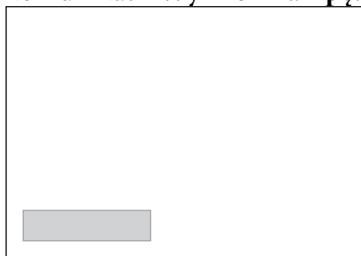


Wymiana lampy

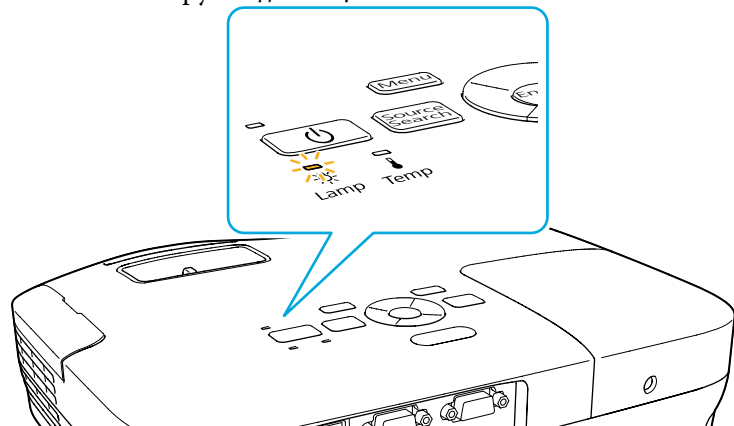
Okres eksploatacji lampy

Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Przy rozpoczęciu projekcji w lewym dolnym rogu ekranu pojawia się komunikat "**Wymień lampę.**".




- Wskaźnik lampy miga na pomarańczowo.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o wymianie lampy pojawia się po następujących okresach.  **str.55**
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalnie**: około 3900 godzin
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: około 4900 godzin
- Jeśli lampa będzie używana po upływie terminu wymiany, rośnie ryzyko jej wybuchu. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową, nawet jeśli jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania, lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić nawet wówczas, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.



Ostrzeżenie

- Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zainstalowanym pod sufitem, należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać obok pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy.
- Nigdy nie rozbieraj ani nie przerabiaj lamp. Używanie przerabianej lub ponownie złożonej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.



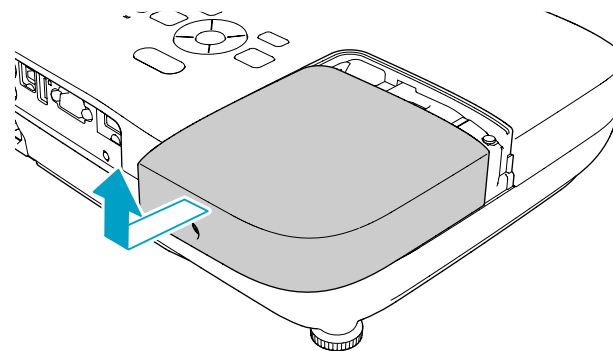
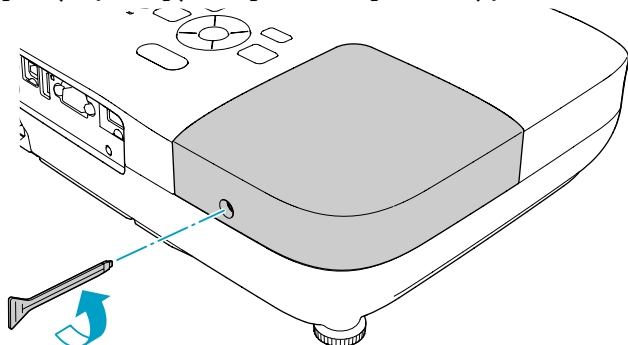
Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

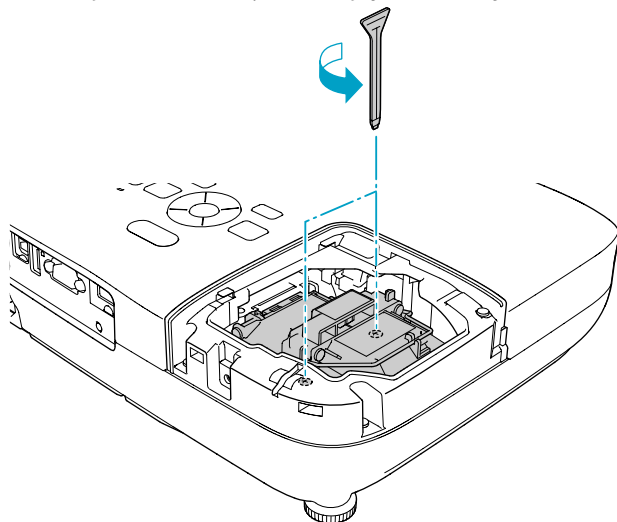
Procedura

- 1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.
- 2 Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.


Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym lub śrubokrętem dostarczonym z nową lampą. Następnie przesunij pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.

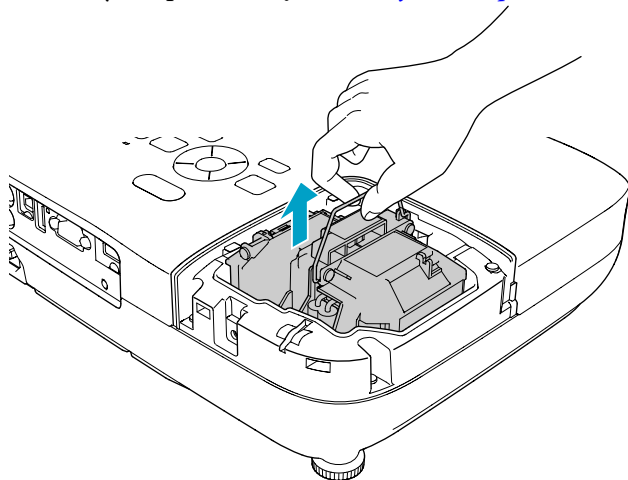


- 3** Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



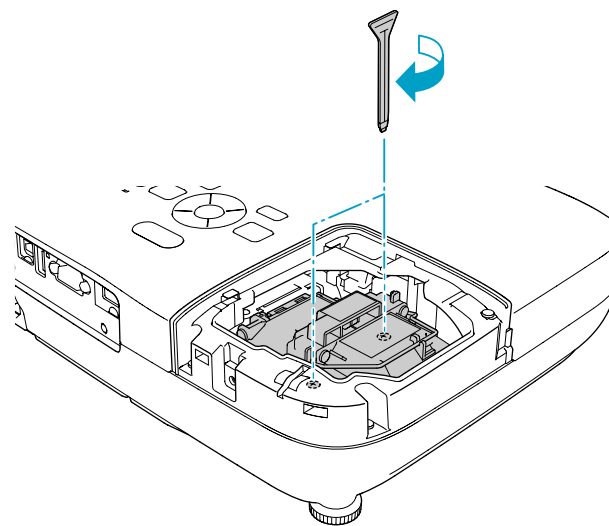
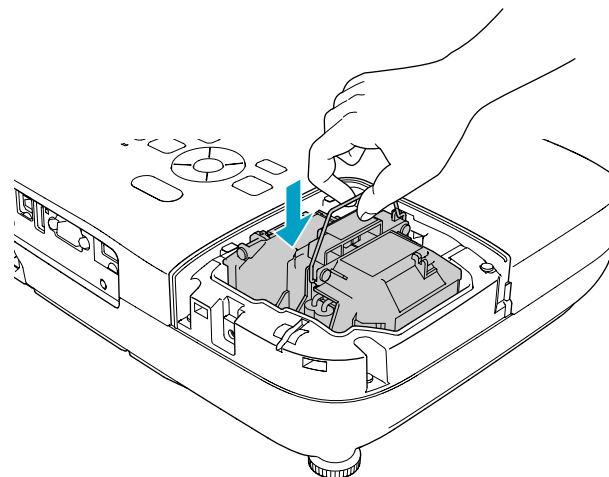
- 4** Wyjmij starą lampę, ciągnąc za uchwyt.

Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą.  [Projektor Epson — lista adresów](#)

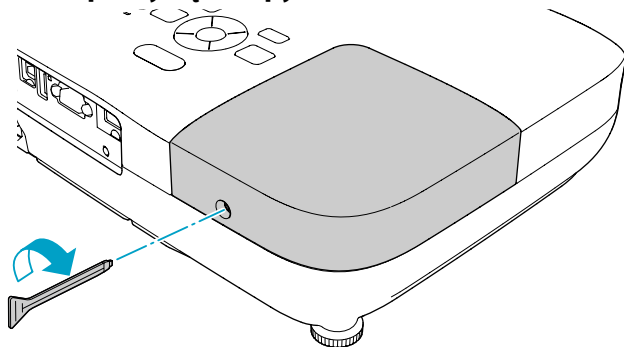


- 5** Włóż nową lampę.

Założ nową lampę wzdłuż szyny prowadzącej w prawidłowym kierunku, tak by weszła na miejsce, po czym dokręć ją dwiema śrubami.




6 Załóż pokrywę lampy.



Uwaga

- Upewnij się, że lampa została poprawnie zamontowana. Ze względów bezpieczeństwa zasilanie wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie jest prawidłowo włożona, lampa nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować licznika godzin pracy lampy w menu Konfiguracja.  [str.59](#)



Czas pracy lampy należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku zalecenie o konieczności wymiany lampy będzie wyświetlane w złym momencie.

Wymiana filtra powietrza

Okres eksploatacji filtra powietrza

Należy wymienić filtr powietrza, gdy:

- Filtr powietrza jest rozdarty.
- Komunikat jest wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony.

Opis wymiany filtra powietrza

Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

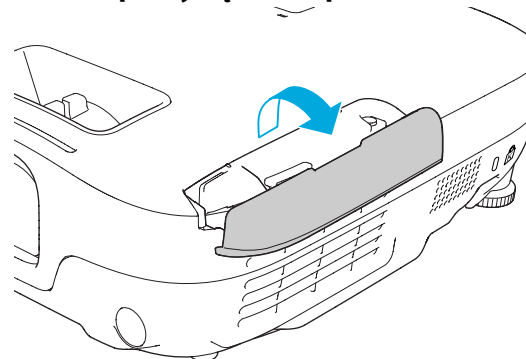
Procedura

1

Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

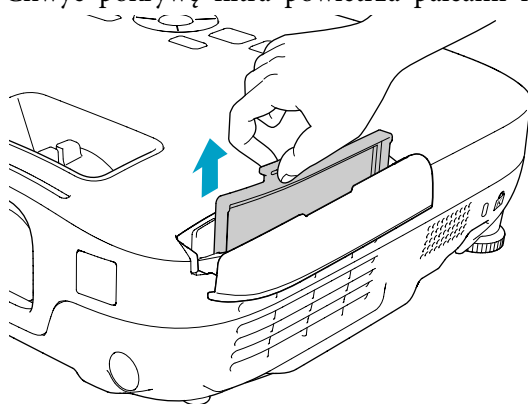
2

Otwórz pokrywę filtra powietrza.



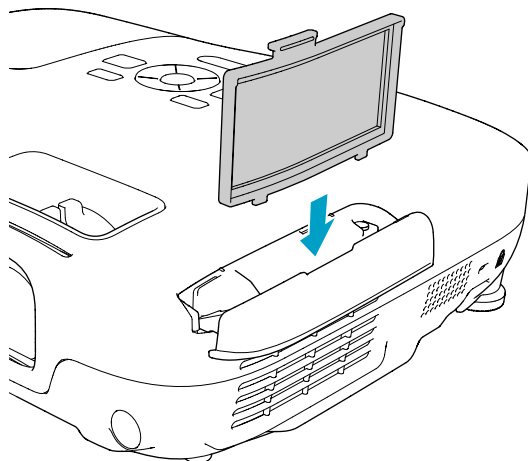
3 Wyjmij filtr powietrza.

Chwyć pokrywę filtra powietrza palcami i wyciągnij ją na zewnątrz.



4 Załóż nowy filtr powietrza.

Wsuń filtr powietrza od zewnątrz i dociśnij go, aż zostanie zatrzaśnięty.



5 Zamknij pokrywę filtra powietrza.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: tworzywo ABS

Materiał filtra: pianka poliuretanowa

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: 05.2010. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

Akcesoria Opcjonalne

Przenośny ekran 60" ELPSC27

Przenośny ekran 80" ELPSC28

Przenośny ekran 100" ELPSC29

Rozwijane ekrany przenośne ([współczynnik kształtu](#) 4:3)

Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-stykowy/mini D-Sub 15-stykowy)

Jest to taki sam kabel komputerowy, jak dostarczony z projektorem*1.

Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-stykowy/mini D-Sub 15-stykowy)

Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Użyj jednego z podanych dłuższych przewodów, jeśli kabel komputerowy*1 dostarczony z projektorem jest zbyt krótki.

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-stykowy/RCA męski × 3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#).

Kamera do dokumentów ELPDC06

Podłącz do projektora przez komputer i używaj do wyświetlania dokumentów takich jak książki, folie OHP i slajdy.

Rurka sufitowa (450 mm)*2 ELPFP13


Rurka sufitowa (700 mm)*2 ELPFP14

Stosowane do instalacji projektora w wysokich pomieszczeniach.

Wspornik sufitowy*2 ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

*1 Kabel komputerowy nie jest dołączony do modelu EB-S92.

*2 Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Aby skorzystać z tej metody instalacji, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, który wymienia Podręcznik wsparcia i serwisu.  [Projektor Epson — lista adresów](#)

Materiały Eksploatacyjne

Moduł lampy ELPLP58

Lampy na wymianę.

Filtr powietrza ELPAF25

Filtr na wymianę.

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.



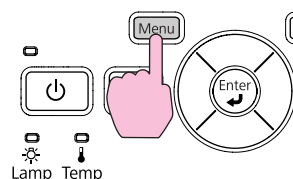
Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.

Procedura

- 1 Wyświetl obraz, którego chcesz użyć jako logo użytkownika i naciśnij przycisk [Menu].

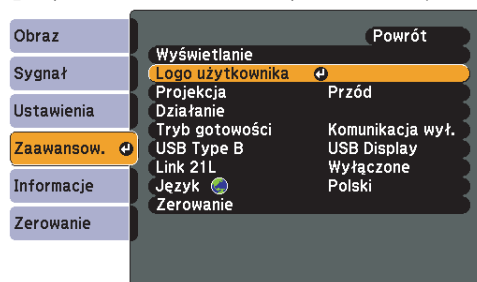


Za pomocą panelu sterowania



- 2 Wybierz opcje Zaawansow. - "Logo użytkownika" z menu Konfiguracja. ➡ "Korzystanie z menu Menu Konfiguracja" str.51

Sprawdź w podręczniku użytkownika w rozdziale o menu, których przycisków możesz używać oraz jakie funkcje one uruchamiają.



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [Enter] :Wprow. [Menu]:Wyj.



- Jeśli element **Ochrona logo użyt.** w funkcji **Ochrona hasłem** ma wartość **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i logo użytkownika zmienić nie można. Wprowadzanie zmian stanie się możliwe po wybraniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** ustawienia **Wyłączone**. ➡ str.39
- Jeśli wybrano element **Logo użytkownika** podczas wykonywania funkcji Geometria obrazu, E-Zoom lub Kształt obrazu, aktualnie wykonywana funkcja zostanie anulowana.



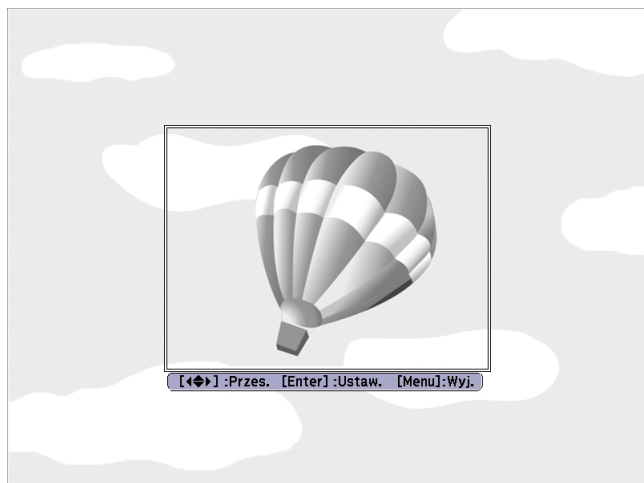
- 3 Gdy wyświetlony zostanie komunikat "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz odpowiedź "Tak".



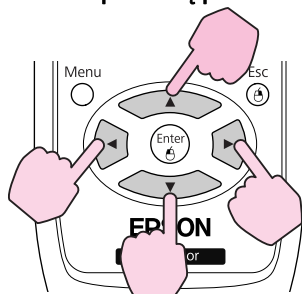
Gdy naciśniesz przycisk [Enter] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić odpowiednio do sygnału, ponieważ rozmiar ekranu zostaje dostosowany do rozdzielczości sygnału.



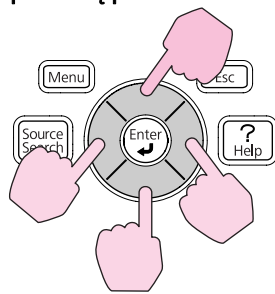
- 4 Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.



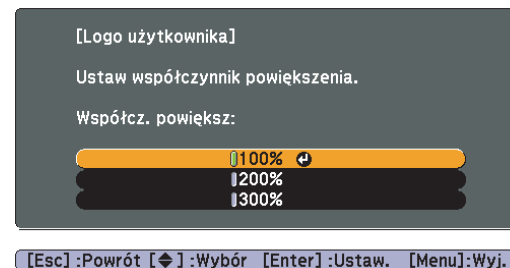
Za pomocą pilota



Za pomocą panelu sterowania



Możesz zapisać obraz o wielkości 400 × 300 pikseli.



7

Gdy wyświetli się komunikat "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz opcję "Tak".

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu wyświetli się komunikat "Ukończono.".



- Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.
- Zapisywanie logo użytkownika może zająć około 15 sekund. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

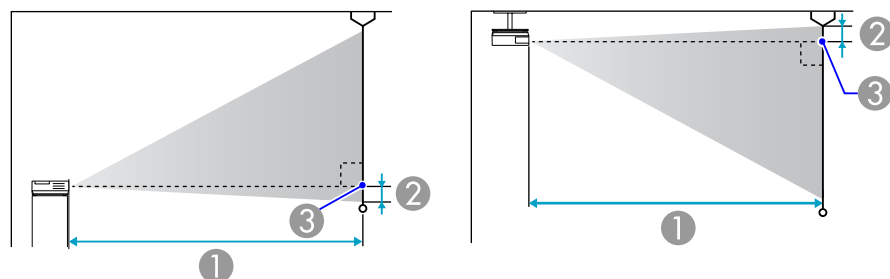
5

Gdy wyświetli się komunikat "Wybrać ten obraz?", wybierz opcję "Tak".

6

Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.

Odległość od ekranu (EB-W10/W9)



- 1 Odległość od ekranu
- 2 Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- 3 Środek obiektywu

Jednostki: cm

Współczynnik kształtu 4:3		1	2
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

Jednostki: cm

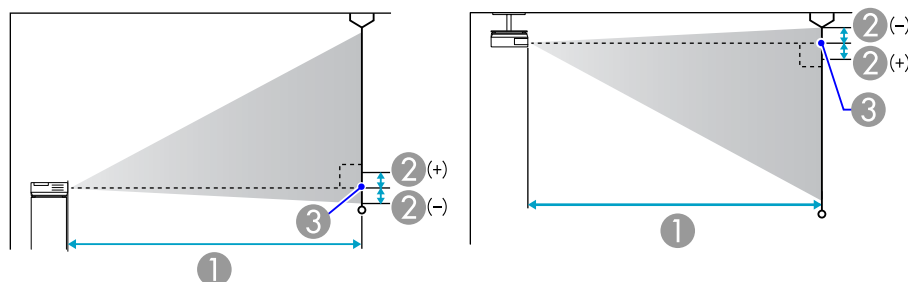
Współczynnik kształtu 16:9		1	2
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Jednostki: cm

Współczynnik kształtu 16:10		1	2
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48

Współczynnik kształtu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

Odległość od ekranu (EB-X10/X9/X92)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostki: cm

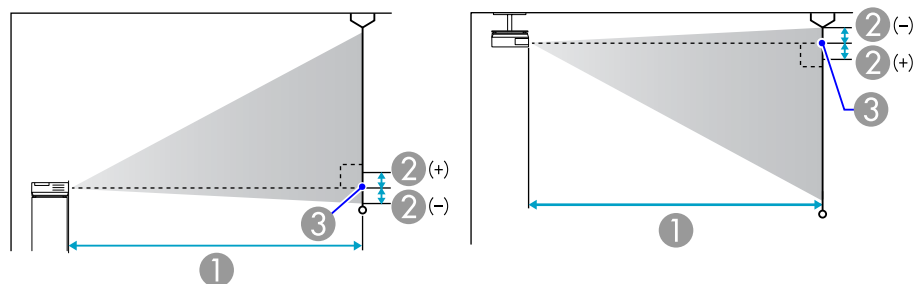
Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Jednostki: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

Odległość od ekranu (EB-S10/S9/S92)



- 1 Odległość od ekranu
- 2 Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- 3 Środek obiektywu

Jednostki: cm

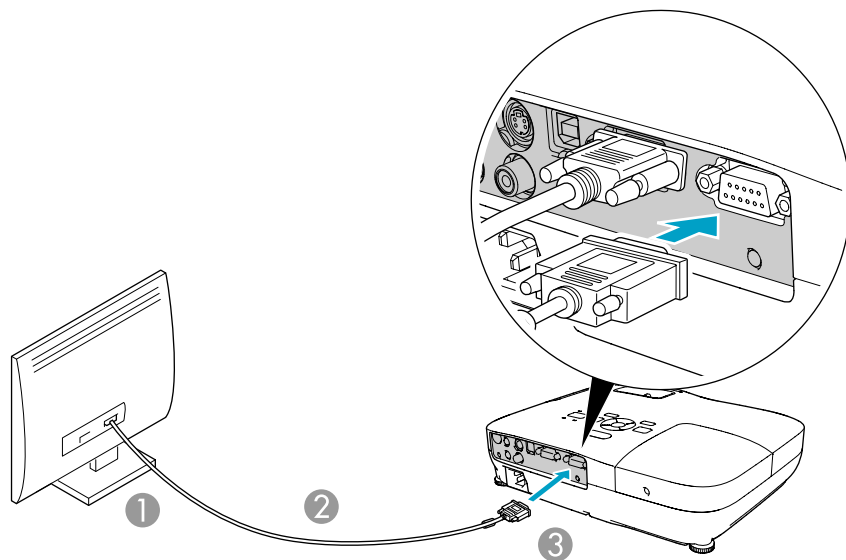
Współczynnik kształtu 16:9		1	2
		Minimum (Szer.) do maksimum (Tele)	(Szer.)
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Jednostki: cm

Współczynnik kształtu 4:3		1	2
		Minimum (Szer.) do maksimum (Tele)	(Szer.)
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33

Podłączanie do zewnętrznego monitora (tylko EB-W9/X9/S9)

Można wyświetlać obrazy z komputera z gniazda wejściowego Komputer na zewnętrznym monitorze podłączonym do projektora i na ekranie jednocześnie. Oznacza to, że można sprawdzić wyświetlane obrazy na monitorze zewnętrznym podczas prowadzenia prezentacji, nawet wtedy, gdy nie widać ekranu. Do podłączenia należy użyć kabla dostarczanego wraz z zewnętrznym monitorem.



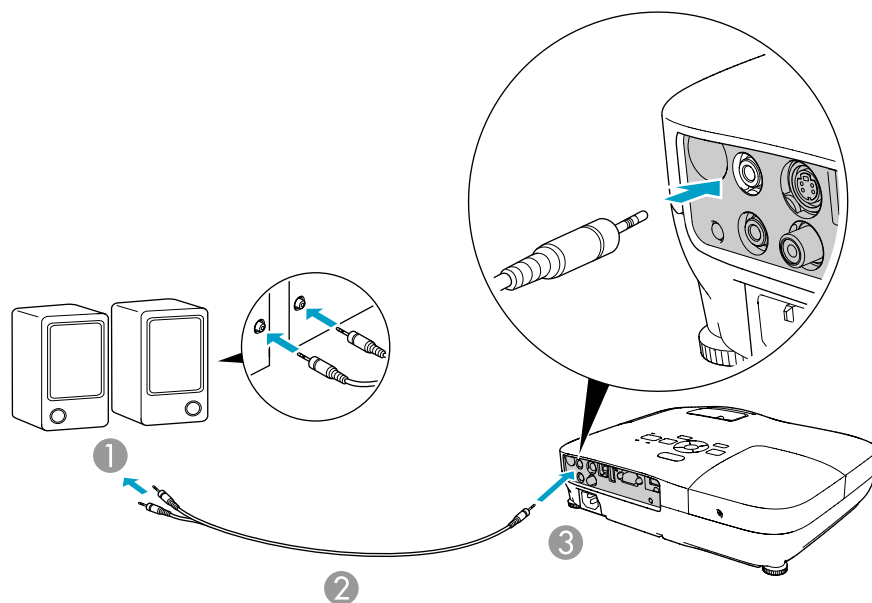
- ① Do gniazda monitora
- ② Port monitora
- ③ Gniazdo Monitor Out



- Nie można wyświetlać obrazów ze sprzętu podłączonego do gniazda sygnału komponentowego, Video lub S-video w zewnętrznym monitorze.
- Ustawienia, menu Konfiguracja lub ekrany Pomoc dla funkcji, takich jak Geometria obrazu, nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Jeśli chcesz wyświetlić obrazy na monitorze zewnętrznym, który znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję **Zaawansow. - Tryb gotowości** na wartość **Komunikacja wł.** w menu Konfiguracja.
🖱️ [str.56](#)

Podłączanie do Zewnętrznych Głośników (tylko EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

Głośniki z wbudowanym wzmacniaczem można podłączyć do wyjścia Audio Out, aby cieszyć się lepszą jakością dźwięku. Do połączenia użyj ogólnie dostępnego przewodu audio (wtyk ↔ 3,5 mm mini stereo itp.). Użyj przewodu audio pasującego do gniazda w zewnętrznych głośnikach.



- ① Podłączanie do zewnętrznego sprzętu audio
- ② Kabel audio (dostępny w sprzedaży)
- ③ Gniazdo Audio Out



- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.
- Podłączając głośniki należy zmniejszyć ich głośność lub wyłączyć zasilanie, ponieważ podczas podłączania będą słyszalne dźwięki.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Projektory można monitorować i sterować nimi za pomocą komputera poprzez USB. Dokonuje się tego poprzez połączenie projektora i komputera kablem USB i wprowadzeniem poleceń komunikacyjnych (polecenia ESC/VP21).

Przed rozpoczęciem

Aby monitorować i sterować projektorem za pomocą poleceń ESC/VP21, należy wykonać następujące czynności przygotowawcze.

Procedura

- 1 **Zainstalować na komputerze sterownik komunikacji USB (sterownik EPSON USB-COM). Informacje o sterowniku EPSON USB-COM można uzyskać u sprzedawcy lub pod najbliższym adresem podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu.**
🖱️ [Projektor Epson — lista adresów](#)
- 2 **W menu Konfiguracja ustawić opcję "Zaawansow." - "USB Type B" na "Mysz bezprze." lub "Strona góra/dół".**
- 3 **W taki sam sposób ustawić opcję "Link 21L" na wartość "Włączone" w menu Zaawansow.**
- 4 **Podłączyć gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.**
Za drugim razem należy rozpocząć od kroku drugiego.

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora zwracany jest znak dwukropka ":" (3 Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca znak ":", a następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer	Automatycznie	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (tylko EB-W10/X10)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	Wyświetlacz USB		SOURCE 51
	USB (tylko EB-W10/X10)		SOURCE 52
Wycisz A/V Włączono/ Wyłączono	Włączone		MUTE ON
	Wyłączone		MUTE OFF
Wybór Wycisz A/V	Czarny		MSEL 00
	Niebieski		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.



Protokół komunikacyjny

- Ustawienie domyślne transmisji: 9600 bps (prędkość podczas komunikacji zgodna z normą USB 1.1)
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

Kompatybilne Monitory (EB-W10/W9)

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji				
			Normalna	16:9	Pełny	Powiększenie	Natywny
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

* Kompatybilne tylko, gdy wybrano ustawienie **Szer.** w opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji				
			Normalnie	16:9	Pełny	Powiększenie	Natywny
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Całkowity sygnał wizyjny/S-video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji				
			Normalnie	16:9	Pełny	Powiększenie	Natywny
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Sygnał wejściowy z gniazda HDMI (tylko EB-W10)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji			
			16:9	Pełny	Powiększenie	Natywny
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji			
			16:9	Pełny	Powiększenie	Natywny
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Kompatybilne Monitory (EB-X10/X9/X92)

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji		
			Normalnie	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji		
			Normalnie	4:3	16:9
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponentowy sygnał wideo

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Kształt obrazu	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Całkowity sygnał wizyjny/S-video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Kształt obrazu	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

Sygnał wejściowy z gniazda HDMI (tylko EB-X10)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Kompatybilne Monitory (EB-S10/S9/S92)

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji		
			Normalnie	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponentowy sygnał wideo

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Kształt obrazu	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

Całkowity sygnał wizyjny/S-video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Kształt obrazu	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450

Ogólna Charakterystyka Urządzenia

Nazwa produktu		EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Wymiary		295 (szer.) × 77 (wys.) × 228 (głęb.) mm (nie wliczając podniesionej części)							
Rozmiar panelu		0,59" Szer.	0,55"		0,59" Szer.	0,55"			
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT							
Rozdzielczość		1 024 000 WXGA (1280 (szer.) × 800 (wys.) pikseli) × 3	786 432 XGA (1024 (szer.) × 768 (wys.) pikseli) × 3	480 000 SVGA (800 (szer.) × 600 (wys.) pikseli) × 3	1 024 000 WXGA (1280 (szer.) × 800 (wys.) pikseli) × 3	786 432 XGA (1024 (szer.) × 768 (wys.) pikseli) × 3		480 000 SVGA (800 (szer.) × 600 (wys.) pikseli) × 3	
Regulacja ostrości		Ręczna							
Regulacja powiększenia		Ręczna (1 do 1,2)		Cyfrowa (1 do 1,35)	Ręczna (1 do 1,2)			Cyfrowa (1 do 1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 200 W, nr modelu: ELPLP58			Lampa UHE, 175 W, nr modelu: ELPLP58				
Maks. siła dźwięku		1 W mono							
Głośnik		1							
Zasilanie		100–240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,2–1,4 A					100–240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 2,8–1,2 A	100–240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,2–1,4 A	100–240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 2,8–1,2 A
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 280 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,6 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,3 W					Praca: 244 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,6 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,3 W	Praca: 280 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,6 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,3 W	Podczas pracy: 244 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,6 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,3 W

	W zakresie od 220 do 240 V	<p>Podczas pracy: 265 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,9 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,4 W</p>	<p>Praca: 234 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,9 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,4 W</p>	<p>Praca: 265 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,9 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,4 W</p>	<p>Podczas pracy: 234 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,9 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,4 W</p>
Wysokość robocza n.p.m.	Wysokość od 0 do 2286 m				
Temperatura robocza	Od +5 do +35°C (bez kondensacji)				
Temperatura przechowywania	-10 do +60°C (Bez kondensacji)				
Waga	Około 2,3 kg				

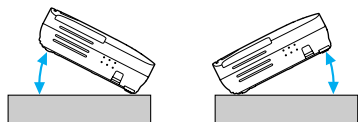
Nazwa produktu			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Złącza	Komputer Gniazdo wejściowe	1	Mini D-Sub15-pin (żeński) niebieski							
	Gniazdo wejściowe Video (Video)	1	RCA pin jack							
	Gniazdo wejściowe S-Video Gniazdo wejściowe	1	Mini DIN 4 pin							
	Gniazdo wejściowe dźwięku (Audio-L/R)	1	RCA pin jack x 2 (L, R)	Stereo mini jack						
	Gniazdo GDMI	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)	-						
	Monitor Gniazdo wyjściowe	1	-			Mini D-Sub 15-stykowy (żeński) czarny	-	Mini D-Sub 15-stykowy (żeński) czarny	-	
	Gniazdo wyjście audio (Audio Out)	1	-	Stereo mini jack						
	USB (typ A) Gniazdo*1	1	Złącze USB (Typ A)	-						
	USB (typ B) Gniazdo*2	1	Złącze USB (Typ B)							

*1 Obsługuje USB 1.1.

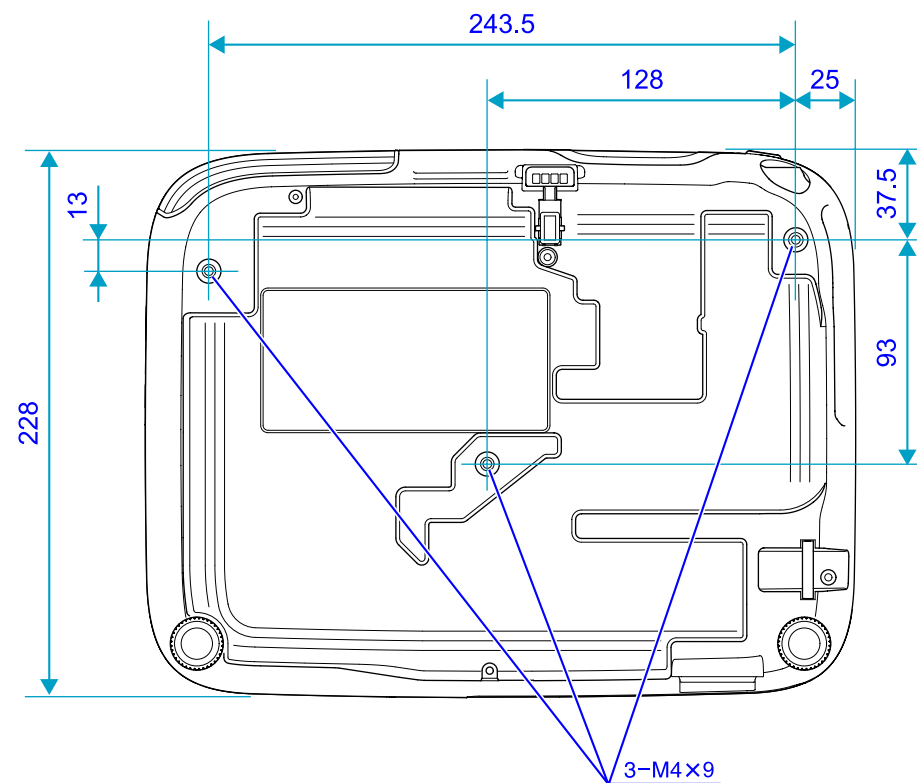
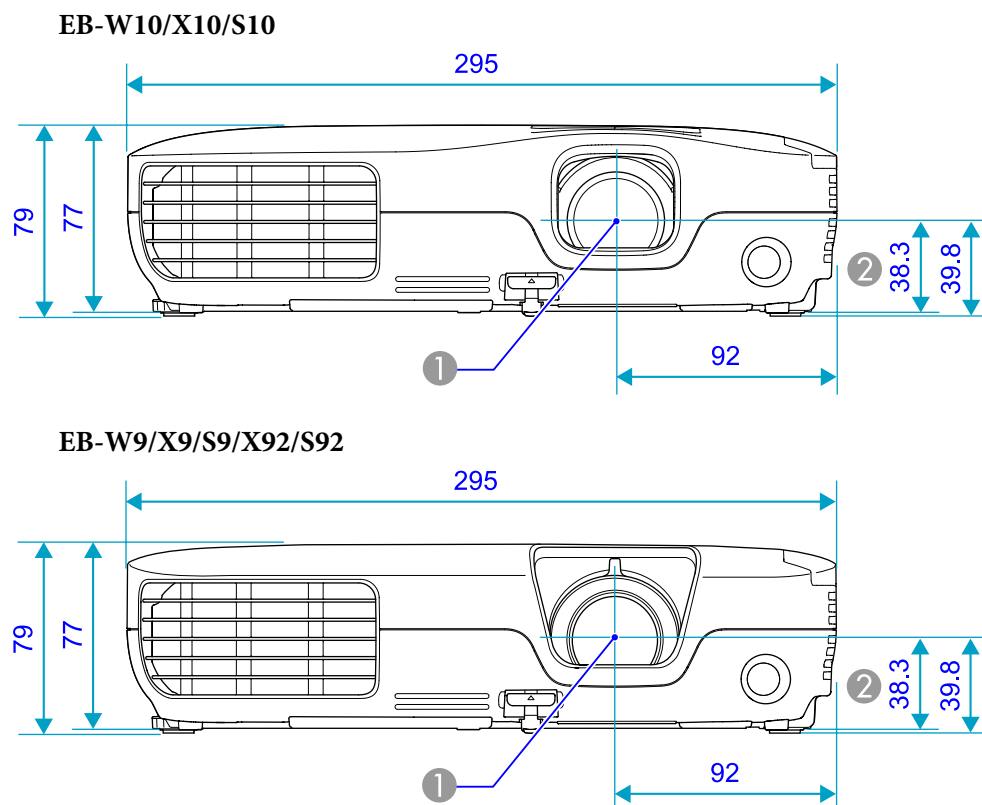
*2 Obsługuje USB 2.0.

Gniazda USB(TypeA) i USB(TypeB) nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami obsługującymi złącze USB.

Kąt nachylenia



Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 30° , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.



- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika

Jednostki: mm

Rozdział ten wyjaśnia pojęcia związane z projektorem i trudne terminy, które nie są wyjaśnione w tekście niniejszego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Częst. odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świecący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
HDCP	Skrót High-bandwidth Digital Content Protection, odnosi się do technologii ochrony praw autorskich, która zapobiega nielegalnemu kopiowaniu poprzez zakodowanie sygnałów cyfrowych wysyłanych i odbieranych przez gniazdo HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w tym projektorze obsługuje standard HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Jeśli jednak standard HDCP zmieni się, może nie być możliwe wyświetlanie cyfrowych obrazów zabezpieczonych w zmienionym standardzie.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> ➡, i = <u>Przeplot</u> ➡) • Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u> ➡ wynosi 16:9
Komponent Video	Sygnał wideo, w którym informacje o kolorze i o jego jasności są przesyłane oddzielnie, aby zapewnić lepszą jakość obrazu. Są to obrazy, które składają się z trzech niezależnych sygnałów: Y (sygnał jasności), Pb i Pr (sygnały różnicy kolorów).
Kompozytowy sygnał wideo	Sygnał wideo, w którym sygnały jasności i koloru są zespolone. Typ sygnałów często używanych przez domowy sprzęt wideo (formaty NTSC, PAL i SECAM). Sygnał nośny Y (sygnał luminancji) i sygnał chrominancji (koloru), zawarte w pasku kolorów, są łączone w celu utworzenia pojedynczego sygnału.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
Progresywne	Metoda skanowania obrazu, gdy dane obrazu są skanowane sekwencyjnie od góry do dołu, aby utworzyć pojedynczy obraz.
Przeplot	Metoda skanowania obrazu, gdzie dane obrazu są podzielone na cienkie poziome linie, które są wyświetlane sekwencyjnie poczynając od lewej strony do prawej a następnie od góry w dół. Linie parzyste i nieparzyste są wyświetlane na przemian.
SDTV	Skrót od nazwy Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów <u>HDTV</u> ➡, czyli telewizji wysokiej rozdzielczości.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SVGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 800 (poziomo) × 600 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
S-Video	Sygnał wideo, w którym informacje o kolorze i o jego jasności są przesyłane oddzielnie, aby zapewnić lepszą jakość obrazu. Są to obrazy, które składają się z dwóch niezależnych sygnałów: Y (sygnał jasności) i C (sygnał koloru).
SXGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1 280 (poziomo) × 1 024 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.

Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
VGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 640 (poziomo) \times 480 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
Współczynnik kształtu obrazu (Współczynnik kształtu)	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Obrazy HDTV mają współczynnik kształtu 16:9 i wydają się wydłużone. Współczynnik kształtu dla standardowych obrazów wynosi 4:3.
XGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1 024 (poziomo) \times 768 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

W niniejszym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista” i „Windows 7”. Ponadto ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określane jako na przykład Windows 2000/XP/Vista, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

W niniejszym przewodniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Mac OS X 10.3.9”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x” i „Mac OS X 10.6.x”. Ogólnie są określane jako „Mac OS”.


Uwaga Ogólna:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint oraz logo Windows to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

IBM, DOS/V oraz XGA to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe firmy International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac oraz iMac to zastrzeżone znaki handlowe firmy Apple Inc.

Dolby to znak handlowy firmy Dolby Laboratories.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. 

Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000

System operacyjny Microsoft® Windows® XP Professional

System operacyjny Microsoft® Windows® XP Home Edition

System operacyjny Microsoft® Windows Vista®

System operacyjny Microsoft® Windows® 7

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A

Akcesoria opcjonalne	83
Auto. ustawienie	53
Automatyczna przesłona	27

B

Biała tabula	26
Blokada działania	41, 55
Blokada pełna	41

C

Czas pracy lampy	58
Częst. odświeżania	58
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza	76
Czyszczenie powierzchni projektora	75

D

Dane techniczne	100
Dynamiczny	26
Działanie	57

E

Ekran startowy	56
ESC/VP21	91
E-Zoom	35

F

Fotografia	26
Funkcja pomocy	61

G

Geometria obrazu	55
Głośność	55
Gniazdo HDMI	10
Gniazdo Monitor Out	12
Gniazdo USB(TypeA)	10
Gniazdo USB(TypeB)	10, 11, 12
Gniazdo wejściowe dźwięku (Audio)	11, 12
Gniazdo wejściowe dźwięku (Audio-L/R)	10
Gniazdo wejściowe Komputer	10, 11, 12
Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	10, 11, 12
Gniazdo wejściowe S-Video	10, 11, 12
Gniazdo wejściowe Video	11, 12
Gniazdo wejściowe video	10
Gniazdo wyjściowe dźwięku (Audio Out)	11
Gniazdo wyjściowe dźwięku (Audio)	12

I

Info synchronizacji	58
---------------------------	----

J

Jasność	52
Język	57

K

Kąt nachylenia	103
Komunikaty	56
Konfiguracja	51

Kontrast	52
Krzyżyk	35
Kształt obrazu	29, 54
Kształt wskaźnika	55

L

Link 21	91
Link 21L	57
Logo użytkownika	84

M

Materiały eksploatacyjne	83
Menu Informacje	58
Menu Obraz	52
Menu Sygnał	53
Menu Ustawienia	55
Menu Zaawansowane	56
Menu Zerowanie	59
Monitory	93
Mysz bezprze.	36

N

Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem	40
Nasycenie koloru	52
Nazwy części i funkcje	9

O

Obsługiwane monitory	93
Ochrona hasłem	39
Ochrona logo użytł.	39
Ochrona wł. prądu	39

Odbiornik zdalny	9, 10, 11, 12
Odcień	52
Odległość	86
Okres eksploatacji filtra powietrza	81
Okres eksploatacji lampy	78
Opis wymiany filtra powietrza	81
Opis wymiany lampy	78
Ostrość	52
Otwór wlotu powietrza	9
Otwór wylotowy wentylatora	9
Otwór zabezpieczający	10

P

Panel sterowania	13, 14
Pilot	15
Podłączanie i odłączanie urządzeń USB	43
Pokaz slajdów	43
Pokrętko ostrzenia	10
Pokrętko powiększenia	10
Pozycja	54
Prezentacja	26
Progresywne	54
Projekcja	56
Przednia regulowana nóżka	9
Przegrzewanie	63
Przód	56
Punkty montażowe wspornika sufitowego	13

R

Regulacja kolorów	52
Rozdzielczość	58

Rozmiar ekranu	86
Rozwiązywanie problemów	62

S

Source Search	24
Sport	26
sRGB	26
Strona góra/dół	37
Sufit	56
Sygnał video	54, 58
Sygnał wejściowy	54, 58
Synchronizacja	54

Ś

Ściszenie A/V	27
---------------------	----

T

Tablica czarna	26
Teatr	26
Temperatura przechowywania	101
Temperatura robocza	101
Traking	53
Tryb dużej wysokości	57
Tryb gotowości	57
Tryb kolorów	52
Tryb koloru	26
Tryb uśpienia	57
Tyłna nóżka	13
Tył	56

W

Włącz zasilanie	57
-----------------------	----

Wskaźnik	34
Wygląd	104
Wymiana baterii	77
Wyszukaj źródło	13, 14
Wyświetl tło	56
Wyświetlanie	56
Wyświetlanie panoramiczne	29

Z

Z tyłu ekranu	74
Zakres wideo HDMI	54
Zamrożenie	28
Zerowanie całkowite	59
Zerowanie licznika godzin pracy lampy	59, 81
Zużycie energii	55

Ź

Źródło	58
--------------	----