



Manual do Utilizador

Multimedia Projector



EB-W10	EB-W9	EB-X92
EB-X10	EB-X9	EB-S92
EB-S10	EB-S9	

Simbologia Utilizada Neste Manual





• Indicações de segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente.

As indicações e o respectivo significado são apresentados em seguida. Certifique-se de que os compreende antes de ler o guia.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.
 Atenção	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

• Indicações gerais

Importante	Indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.
	Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.
	Indica que no glossário aparece uma explicação da palavra ou palavras sublinhadas antes deste símbolo. Consulte a secção "Glossário" do capítulo "Apêndice".  Pág.105
Procedimento	Indica métodos de utilização e a ordem das operações. O procedimento indicado deve ser efectuado seguindo a ordem numérica.
[(Nome)]	Indica o nome dos botões do Controlo remoto ou do Painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
"(Nome do Menu)" Brilho (negrito)	Indica itens do Menu Configuração. Exemplo: Selecione "Brilho" no menu Imagem. Menu Imagem - Brilho

Simbologia Utilizada Neste Manual 2

Introdução

Características do Videoprojector 7

Fácil de usar e compacto	7
Modelo compacto e leve	7
Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display)	7
Tampa deslizante A/V Mute para fácil projecção e armazenamento	7
Fáceis ajustes de nivelamento graças a um design de um só pé	7
Aberturas para saída de ar frontais	7
Força Directa On/Off	7
Sem espera para arrefecimento	7
Funções de segurança optimizadas	8
Protec. palavra-passe para restringir e controlar os utilizadores	8
Bloqueio operação para restringir a utilização dos botões do Pannel de controlo	8
Características do EB-W10/X10	8
Projectar imagens em JPEG num armazenamento USB ou numa câmara digital sem usar o computador	8
Equipado com porta HDMI para diversas utilizações, como por exemplo assistir filmes e vídeos	8

Descrição e Funções 9

Parte Frontal/Superior	9
Posterior (EB-W10/X10)	10
Posterior (EB-S10)	11
Posterior (EB-W9/X9/S9/X92/S92)	12
Base	13
Painel de controlo (EB-W10/X10/W9/X9/X92)	13
Painel de controlo (EB-S10/S9/S92)	14
Controlo Remoto	15

Funções Úteis

Ligação através de um Cabo USB e projecção (USB Display) 19

Requisitos de Sistema	19
Ligar	20
Ligar pela primeira vez	21
A partir da segunda vez	22
Desinstalar	22

Mudar a Imagem Projectada 23

Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)	23
Mudar para a imagem pretendida através do Controlo remoto	24

Funções para Optimizar a Projecção 25

Seleccionar a Qualidade da Projecção (seleccionar o Modo cor)	25
Definição	26
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)	26
Fixar a Imagem (Congelamento)	27
Mudar a Relação de Aspecto	28
Métodos de alteração	28
Mudar a relação de aspecto de imagens de equipamento de vídeo	29
Mudar a relação de aspecto de imagens de computador (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)	30
Mudar a relação de aspecto de imagens de computador (EB-W10/W9)	31
Função de Ponteiro (Ponteiro)	33
Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)	34
Usar o Controlo remoto como Rato	35
Rato Sem Fios	35
Pág. Cima/baixo	36

Funções de Segurança 38

Controlar Utilizadores (Protec. Palavra-passe)	38
Tipo de Protec. palavra-passe	38
Definir a Protec. palavra-passe	38
Introduzir a Palavra-passe	39
Restringir a Utilização (Bloqueio Operação)	40

Bloqueio Anti-roubo	41
Instalar o sistema de bloqueio por fio	41

Efectuar uma Apresentação usando uma Apresentação (apenas EB-W10/X10) 43

Ficheiros de especificações que podem ser projectados numa Apresentação	43
Ligar e Remover Dispositivos USB	43
Ligar dispositivos USB	43
Retirar Dispositivos USB	44
Iniciar e Terminar uma Apresentação	44
Iniciar uma Apresentação	44
Terminar uma Apresentação	44
Operações básicas para Apresentação	44
Imagens rotativas	45
Projectar ficheiros de imagem	46
Projectar uma imagem	46
Projectar sequencialmente todos os ficheiros de imagem numa pasta (Apresentação)	47
Definição de exibição de ficheiro de imagem e Definição de Operação da Apresentação	48

Menu Configuração

Utilizar o Menu de Menu de Configuração 51

Lista de Funções	52
Menu Imagem	52
Menu Sinal	53
Menu Definição	55
Menu Avançado	56
Menu Informação (Apenas Visor)	58
Menu Reiniciar	59

Resolução de Problemas

Utilizar a Ajuda 61

Resolver Problemas 62

Consultar os Indicadores Luminosos	62
⏻ O Indicador está aceso ou intermitente e vermelho	63
☀️ Os indicadores estão intermitentes ou acesos e cor-de-laranja	64
Quando os Indicadores Luminosos não Apresentam Solução	65
Problemas com a projecção	66
Problemas com o modo USB Display	71
Outros problemas	72

Apêndice

Métodos de Instalação 74

Limpeza 75

Limpar a Superfície do Videoprojector	75
Limpar a Lente	75
Limpar o Filtro de ar	76

Substituir Consumíveis 77

Substituir as pilhas do controlo remoto	77
Substituir a Lâmpada	78
Período de substituição da lâmpada	78
Como substituir a lâmpada	78
Reiniciar as horas da Lâmpada	81
Substituir o Filtro de Ar	81
Período de substituição do filtro de ar	81
Como substituir o filtro de ar	81

Acessórios Opcionais e Consumíveis 83

Acessórios opcionais	83
Consumíveis	83

Guardar um Logótipo utilizador 84

Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção 86

Distâncias de projecção (EB-W10/W9)	86
Distâncias de projecção (EB-X10/X9/X92)	87
Distâncias de projecção (EB-S10/S9/S92)	88

Efectuar a Ligação a Equipamento Externo 89

Ligar a um monitor externo (apenas EB-W9/X9/S9)	89
Ligar a altifalantes externas (apenas EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)	90

Monitorizar e Controlar o Projector Usando um Computador (comandos ESC/VP21) 91

Antes de Iniciar	91
Lista de Comandos	91
Protocolo de comunicação	92

Tipos de Visualização de Monitor Suportados 93

Tipos de Visualização de Monitor Suportados (EB-W10/W9)	93
Sinais de computador (RGB analógico)	93
Vídeo componentes	94
Vídeo composto/S-vídeo	94
Sinal de entrada da porta HDMI (apenas EB-W10)	94
Tipos de Visualização de Monitor Suportados (EB-X10/X9/X92)	95
Sinais de computador (RGB analógico)	95
Vídeo componentes	96
Vídeo composto/S-vídeo	97
Sinal de entrada da porta HDMI (apenas EB-X10)	97
Tipos de Visualização de Monitor Suportados (EB-S10/S9/S92)	98
Sinais de computador (RGB analógico)	98
Vídeo componentes	99
Vídeo composto/S-vídeo	99

Especificações 100

Especificações Gerais do Videoprojector	100
---	-----

Aspecto 104

Glossário 105

Notas Gerais 107

Acerca da simbologia	107
Aviso Geral:	107

Índice Remissivo 108



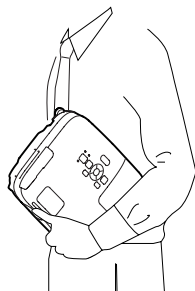
Introdução

Este capítulo descreve as características e os nomes dos componentes do videoprojector.

Fácil de usar e compacto

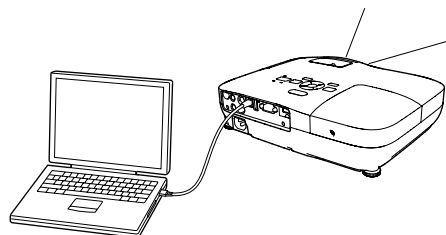
Modelo compacto e leve

A sua estrutura leve e compacta facilita o seu transporte.



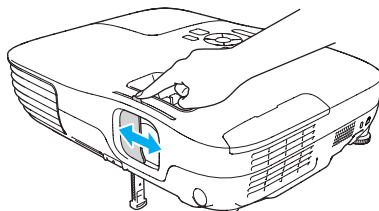
Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display)

Basta ligar o videoprojector a um computador com um cabo USB para poder projectar imagens a partir do ecrã do computador. Compatível com Windows e Mac OS. [Pág.19](#)



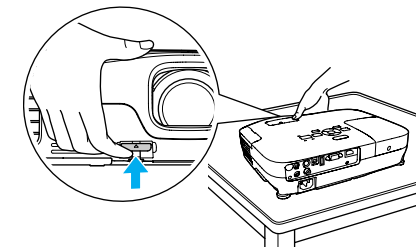
Tampa deslizante A/V Mute para fácil projecção e armazenamento

Pode interromper e retomar facilmente a projecção se abrir e fechar a tampa deslizante A/V Mute, o que torna ainda mais fácil efectuar apresentações claras.



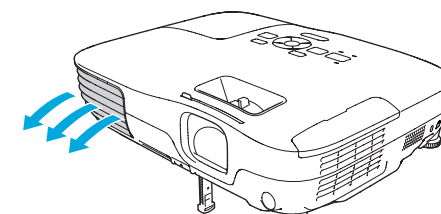
Fáceis ajustes de nivelamento graças a um design de um só pé

Pode ajustar facilmente a altura utilizando apenas uma mão.



Aberturas para saída de ar frontais

As aberturas para saída de ar frontais direccionam o ar quente para longe do dispositivo de apresentação e do equipamento do computador.



Força Directa On/Off

Em locais onde a corrente está centralizada, por exemplo numa sala de conferências, o videoprojector pode ser definido para ligar e desligar automaticamente quando a fonte de alimentação onde o videoprojector está ligado é ligada ou desligada.

Sem espera para arrefecimento

Depois de desligar o projector, pode desligar o cabo de corrente sem ter de aguardar que o videoprojector arrefeça.

Funções de segurança optimizadas

Protec. palavra-passe para restringir e controlar os utilizadores

Ao definir uma Palavra-passe, pode restringir quem pode utilizar o videoprojector. ➡ [Pág.38](#)

Bloqueio operação para restringir a utilização dos botões do Painel de controlo

Pode utilizar esta função para evitar que pessoas alterem sem autorização definições do videoprojector durante acontecimentos, em escolas, etc.

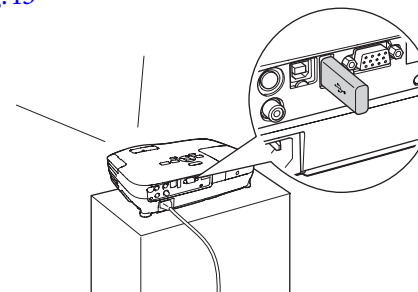
➡ [Pág.40](#)

Características do EB-W10/X10

Projectar imagens em JPEG num armazenamento USB ou numa câmara digital sem usar o computador

Ao ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital ao videoprojector, poderá projectar uma Apresentação de imagens JPEG, por exemplo imagens tiradas com uma câmara digital. As imagens podem ser projectadas rápida e facilmente, sem ter de ligar um computador.

➡ [Pág.43](#)

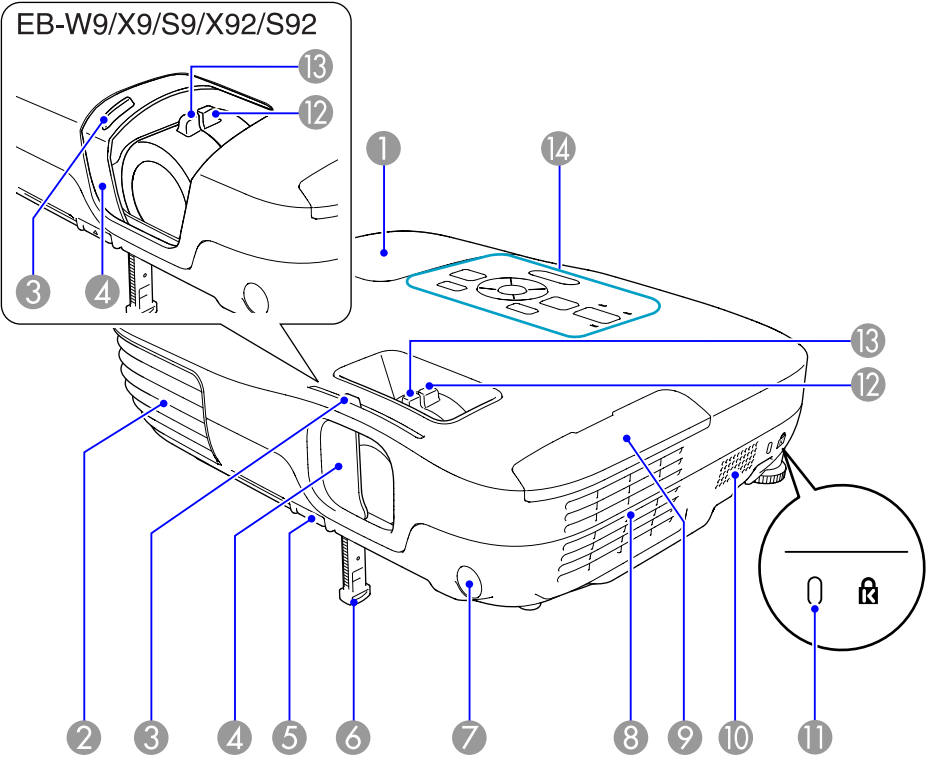


Equipado com porta HDMI para diversas utilizações, como por exemplo assistir filmes e vídeos

Pode projectar imagens e música de elevada qualidade ao ligar diversos equipamentos RGB digital à porta HDMI, por exemplo como um leitor de DVD, leitor de discos Blu-ray, consola de jogos e, naturalmente, computadores.






Parte Frontal/Superior

A imagem refere-se ao EB-W10/X10. Nesta secção, as características do modelo serão explicadas usando as imagens do EB-W10/X10, excepto se indicado em contrário.

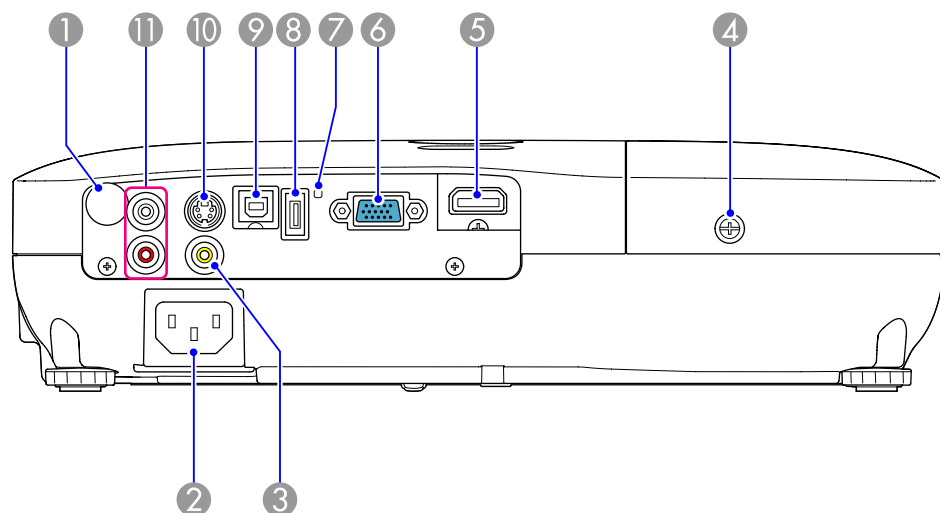



Nome	Função
1 Tampa da lâmpada	Abra esta tampa para substituir a Lâmpada do videoprojector. Pág.78








Nome	Função
2 Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector. <div> Atenção Não coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor junto da Abertura para saída de ar. Além disso, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar durante a projecção.</div>
3 Patilha da tampa deslizante A/V Mute	Faça deslizar a patilha para abrir e fechar a tampa deslizante A/V Mute.
4 Tampa deslizante A/V Mute	Faça deslizar esta tampa para a fechar quando não estiver a utilizar o videoprojector e assim proteger a lente. Se a fechar durante uma projecção, pode ocultar a imagem e o som (A/V Mute). Pág.26
5 Alavanca de ajuste do pé	Puxe a Alavanca de ajuste do pé para aumentar e diminuir o Pé frontal regulável. Guia de Referência Rápida
6 Pé frontal regulável	Aumente para ajustar a posição da imagem projectada quando o videoprojector estiver instalado numa superfície, como, por exemplo, uma secretária. Guia de Referência Rápida
7 Sensor Ctrl Remoto	Recebe sinais do controlo remoto. Guia de Referência Rápida
8 Filtro de ar (Abertura para entrada de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do videoprojector. Se se acumular pó nesta zona, a temperatura interna pode subir e provocar problemas de funcionamento ou reduzir o tempo de duração do motor óptico. Certifique-se de que limpa o Filtro de ar regularmente. Pág.76, Pág.81
9 Tampa do filtro de ar	Abra e feche quando substituir o filtro de ar. Pág.81
10 Altifalantes externos	


Nome	Função
11 Dispositivo de segurança	O Dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.  Pág.41
12 Anel de zoom (apenas EB-W10/X10/W9/X9/X92)	Ajusta o tamanho da imagem.  Guia de Referência Rápida
13 Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem.  Guia de Referência Rápida
14 Painel de controlo	 "Painel de controlo (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" Pág.13  "Painel de controlo (EB-S10/S9/S92)" Pág.14

Posterior (EB-W10/X10)

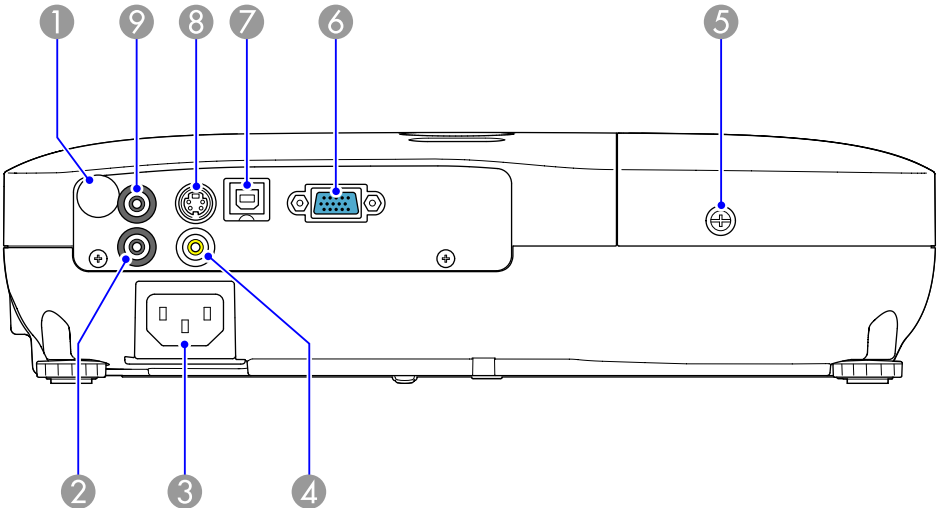





Nome	Função
1 Sensor Ctrl Remoto	Recebe sinais do controlo remoto.  Guia de Referência Rápida







Nome	Função
2 Tomada de corrente	Faz a ligação ao cabo de corrente.  Guia de Referência Rápida
3 Porta de entrada Vídeo (Video)	Para sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
4 Parafuso de fixação da tampa da lâmpada	Parafuso para fixar a Tampa da lâmpada no devido local.  Pág.78
5 Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com HDCP™.
6 Porta de entrada Computador (Computer)	Para sinais de vídeo provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
7 Indicador USB	As informações que se seguem explicam o estado dos dispositivos USB ligados à porta USB(TypeA). Desligado: não está ligado um dispositivo USB Luz laranja acesa: está ligado um dispositivo USB Luz verde acesa: está em funcionamento um dispositivo USB Luz vermelha acesa: erro
8 Porta USB(TypeA)	Liga um dispositivo de armazenamento USB ou câmara digital, e projecta imagens JPEG usando Apresentação.  Pág.43
9 Porta USB(TypeB)	Pode usar as funções seguintes ligando a um computador, usando o cabo USB fornecido. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display  Pág.19 • Rato Sem Fios  Pág.35 • Operação de paginação de ficheiros de documentos como, por exemplo, ficheiros PowerPoint  Pág.36 • Monitorização e controlo do videoprojector por comunicação USB  Pág.91
10 Porta entrada S-Vídeo (S-Video)	Para sinais de S-vídeo provenientes de fontes de vídeo.

Nome	Função
11 Porta de entrada Áudio-L/R (Audio-L/R)	Permite a entrada de sinais áudio emitidos a partir da porta de saída áudio do outro equipamento.  Guia de Referência Rápida

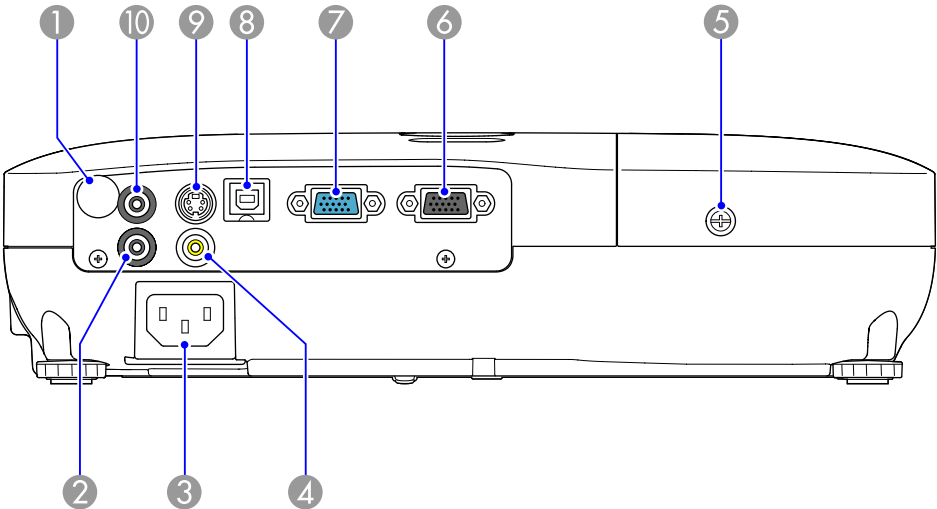
Posterior (EB-S10)













Nome	Função
1 Sensor Ctrl Remoto	Recebe sinais do controlo remoto.  Guia de Referência Rápida
2 Porta Audio (Audio)	Permite a entrada de sinais áudio emitidos a partir da porta de saída áudio do outro equipamento.  Guia de Referência Rápida
3 Tomada de corrente	Faz a ligação ao cabo de corrente.  Guia de Referência Rápida
4 Porta Entrada Vídeo (Video)	Para sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.

Nome	Função
5 Parafuso de Fixação da Tampa da Lâmpada	Parafuso para fixar a Tampa da lâmpada no devido local.  Pág.78
6 Porta de entrada Computador (Computer)	Para sinais de vídeo provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
7 Porta USB(TypeB)	Pode usar as funções seguintes ligando a um computador, usando o cabo USB fornecido. <ul style="list-style-type: none">• USB Display  Pág.19• Rato Sem Fios  Pág.35• Operação de paginação de ficheiros de documentos como, por exemplo, ficheiros PowerPoint  Pág.36• Monitorização e controlo do videoprojector por comunicação USB  Pág.91
8 Porta entrada S-Vídeo (S-Video)	Para sinais de S-vídeo provenientes de fontes de vídeo.
9 Porta Saída Áudio	Envia o som da imagem que está a ser projectada para os altifalantes externos.  Pág.90

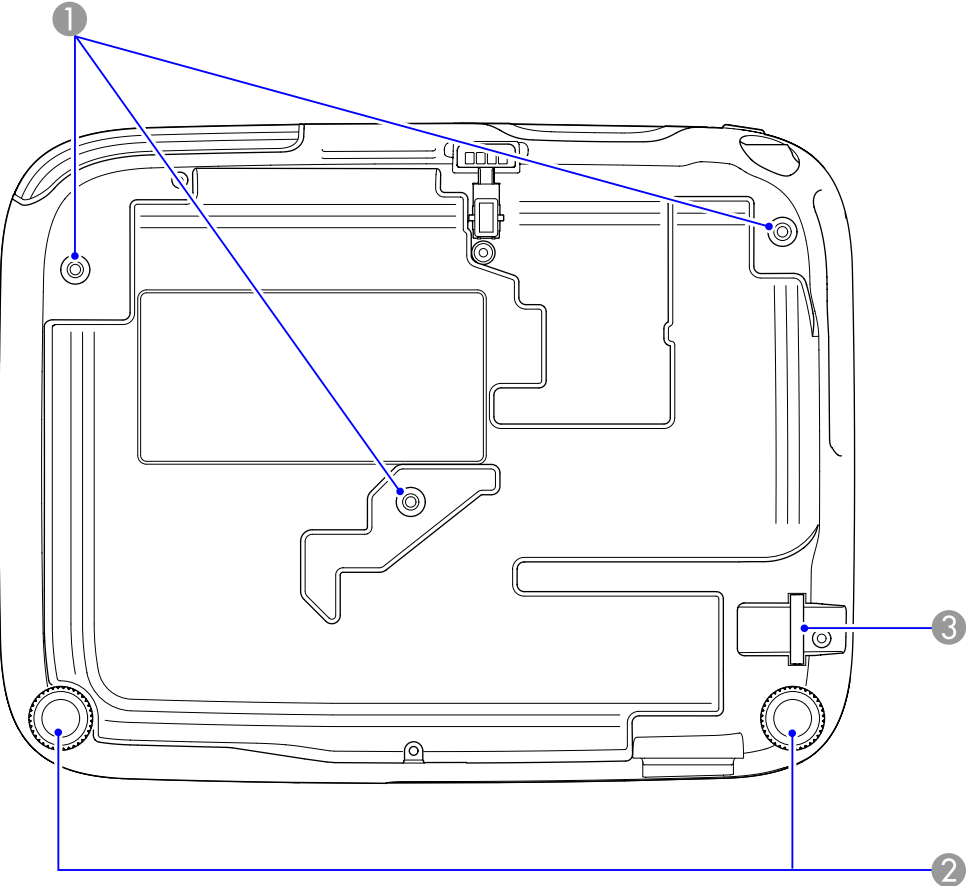
Posterior (EB-W9/X9/S9/X92/S92)






Nome		Função
1	Sensor Ctrl Remoto	Recebe sinais do controlo remoto.  Guia de Referência Rápida
2	Porta Áudio (Audio)	Permite a entrada de sinais áudio emitidos a partir da porta de saída áudio do outro equipamento.  Guia de Referência Rápida
3	Tomada de corrente	Faz a ligação ao cabo de corrente.  Guia de Referência Rápida
4	Porta de entrada Vídeo (Video)	Para sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
5	Parafuso de fixação da Tampa da lâmpada	Parafuso para fixar a Tampa da lâmpada no devido local.  Pág.78

Nome		Função
6	Porta Monitor Out (apenas EB-W9/X9/S9)	Permite a saída para um monitor externo do sinal de imagem do computador ligado à porta de entrada do Computador (Computer) . Não se encontra disponível para sinais de vídeo componente nem para outros sinais que entrem em qualquer porta que não a porta de entrada Computador (Computer) .  Pág.89
7	Porta de entrada Computador (Computer)	Para sinais de vídeo provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
8	Porta USB(TypeB)	Pode usar as funções seguintes ligando a um computador através de um cabo USB. <ul style="list-style-type: none">• USB Display  Pág.19• Rato Sem Fios  Pág.35• Operação de paginação de ficheiros de documentos como, por exemplo, ficheiros PowerPoint  Pág.36• Monitorização e controlo do videoprojector por comunicação USB  Pág.91
9	Porta entrada S-Vídeo (S-Video)	Para sinais de S-vídeo provenientes de fontes de vídeo.
10	Porta Saída Áudio	Envia o som da imagem que está a ser projectada para os altifalantes externos.  Pág.90

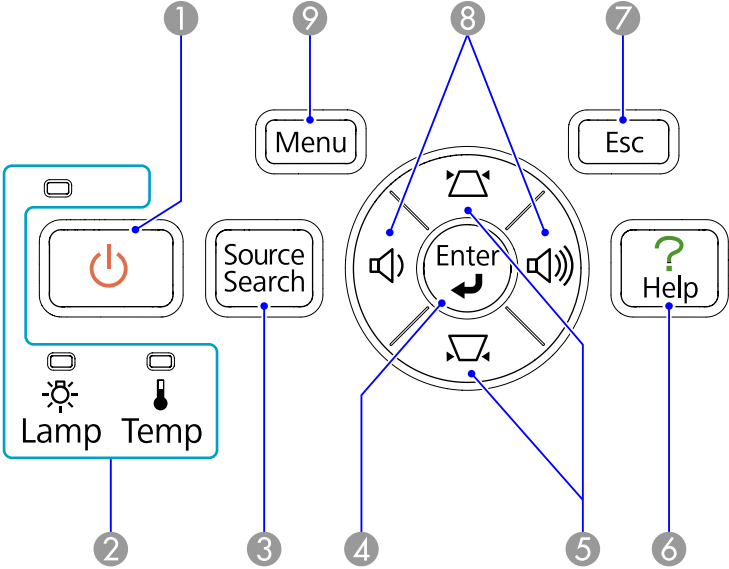
Base





Nome	Função
1 Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (3 pontos)	Instale aqui o suporte para montagem no Tecto opcional quando pretender suspender o videoprojector a partir do tecto.  Pág.74, Pág.83

Nome	Função
2 Pé posterior	Ao instalar numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal.  Guia de Referência Rápida
3 Ponto para instalação de cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local.  Pág.41

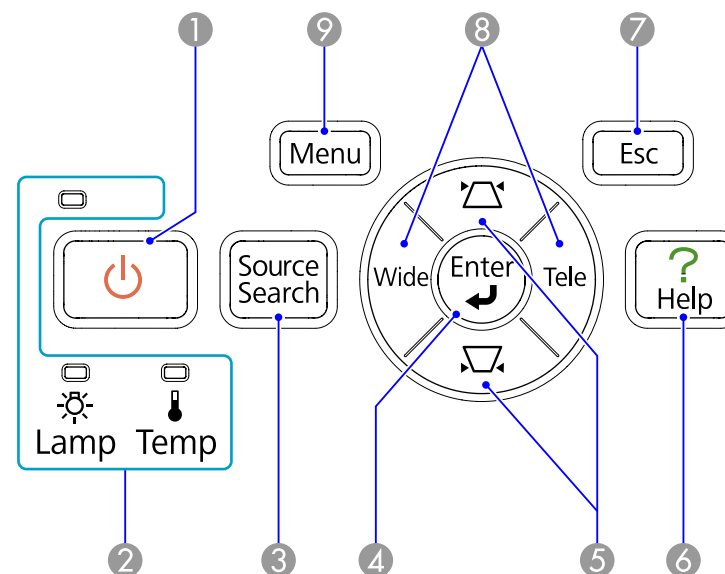
Painel de controlo (EB-W10/X10/W9/X9/X92)










Nome	Função
1 Botão [⏻]	Liga ou desliga o videoprojector.  Guia de Referência Rápida
2 Indicadores luminosos de estado	O estado do videoprojector é indicado pela cor dos indicadores e consoante estejam intermitentes ou acesos.  Pág.62

Nome	Função
3 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte que está ligada ao videoprojector e que está a enviar uma imagem. Pág.23
4 Botão [Enter]	Se pressionar este botão durante a projecção de imagens de computador, ajusta automaticamente o Alinhamento , a Sinc. , e a Posição de forma a projectar imagens de qualidade. Se estiver a visualizar um Menu Configuração ou um ecrã de Ajuda aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte.
5 Botão [↖][↘]	Corrige a distorção Keystone. Guia de Referência Rápida No entanto, ao projectar em Slide Show (apenas EB-W10/X10), os botões só possuem as funções [▲] e [▼]. Se pressionar estes botões quando estiver a visualizar um Menu Configuração ou um ecrã de Ajuda, estes botões permitem seleccionar itens de menu e valores de definições. Pág.51
6 Botão [Help]	Apresenta e fecha o ecrã de Ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. Pág.61
7 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Se pressionar este botão quando se visualizar um menu Configuração regressa ao menu anterior. Pág.51
8 Botão [◀][▶]	Regula o volume. Guia de Referência Rápida No entanto, ao projectar em Slide Show (apenas EB-W10/X10), os botões só possuem as funções [◀] e [▶]. Se pressionar estes botões quando estiver a visualizar um Menu Configuração ou um ecrã de Ajuda, estes botões permitem seleccionar itens de menu e valores de definições. Pág.51
9 Botão [Menu]	Apresenta e fecha o Menu Configuração. Pág.51

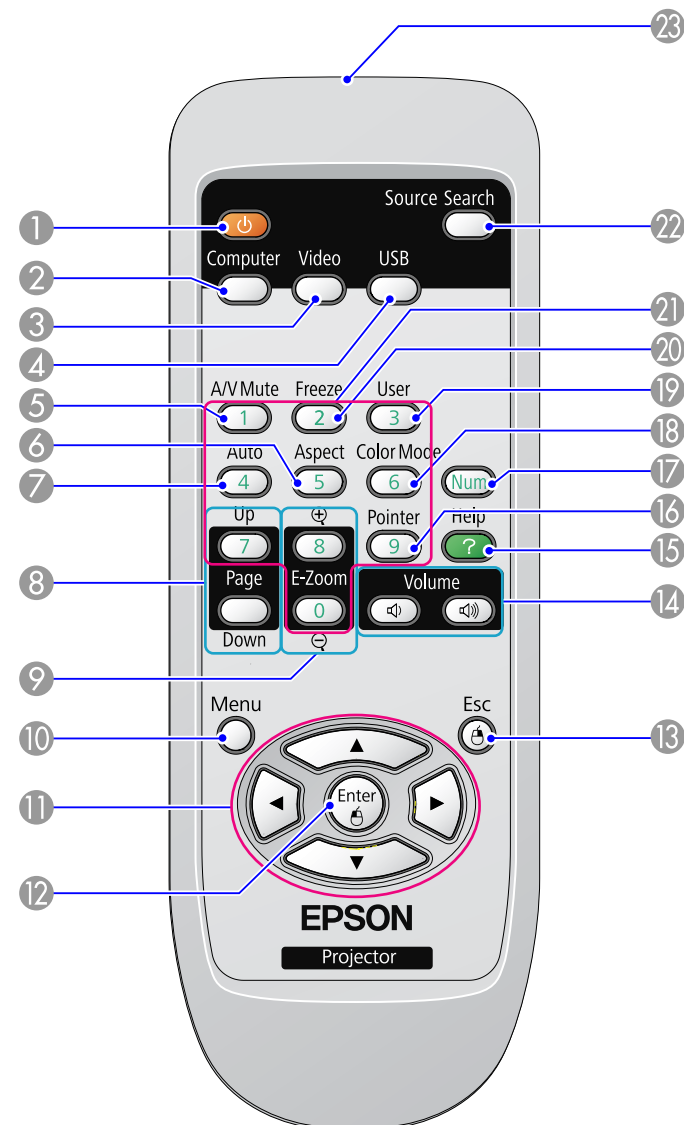
Painel de controlo (EB-S10/S9/S92)
























Nome	Função
1 Botão [⏻]	Liga ou desliga o videoprojector. Guia de Referência Rápida
2 Indicadores luminosos de estado	O estado do videoprojector é indicado pela cor dos indicadores e consoante estejam intermitentes ou acesos. Pág.62
3 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte que está ligada ao videoprojector e que está a enviar uma imagem. Pág.23
4 Botão [Enter]	Se pressionar este botão durante a projecção de imagens de computador, ajusta automaticamente o Alinhamento , a Sinc. e a Posição de forma a projectar imagens de qualidade. Se estiver a visualizar um Menu Configuração ou um ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte.





Nome	Função
5 Botão [↶][↷]	Corrige a distorção Keystone.  <i>Guia de Referência Rápida</i> Se pressionar estes botões quando estiver a visualizar um Menu Configuração ou um ecrã de Ajuda, estes botões permitem seleccionar itens de menu e valores de definições.  Pág.51
6 Botão [Help]	Apresenta e fecha o ecrã de Ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem.  Pág.61
7 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Se pressionar este botão quando se visualizar um menu Configuração regressa ao menu anterior.  Pág.51
8 Botões [Tele]/[Wide]	Ajusta o tamanho do ecrã de projecção. Ao premir o botão [Tele] reduz o tamanho do ecrã de projecção, e premindo o botão [Wide] aumenta-o.  <i>Guia de Referência Rápida</i> Se pressionar estes botões quando estiver a visualizar um Menu Configuração ou um ecrã de Ajuda, estes botões permitem seleccionar itens de menu e valores de definições.  Pág.51
9 Botão [Menu]	Apresenta e fecha o Menu Configuração.  Pág.51

Controlo Remoto



Nome	Função
1 Botão [⏻]	Liga ou desliga o videoprojector.  <i>Guia de Referência Rápida</i>
2 Botão [Computer]	Muda para as imagens recebidas através da porta de entrada Computador(Computer).  Pág.24
3 Botão [Video]	Sempre que pressionar este botão, a imagem percorre as portas de entrada Vídeo(Vídeo), S-Vídeo(S-Vídeo) e HDMI (apenas EB-W10/X10).  Pág.24
4 Botão [USB]	Sempre que o botão for pressionado, a imagem altera entre USB Display e Slide Show (apenas EB-W10/X10).  Pág.24
5 Botão [A/V Mute]	Liga e desliga o vídeo e o áudio.  Pág.26
6 Botão [Aspect]	A relação de aspecto muda sempre que pressiona este botão.  Pág.28
7 Botão [Auto]	Se pressionar este botão durante a projecção de imagens de computador, ajusta automaticamente o Alinhamento , a Sinc. , e a Posição de forma a projectar imagens de qualidade.
8 Botões [Page] (Down) (Up)	<ul style="list-style-type: none"> Quando for pressionado com o videoprojector ligado a um computador através de um cabo USB, poderá percorrer as páginas para cima e para baixo no ecrã.  Pág.36 Quando projectar no modo Slide Show, pressionar este botão apresenta o ecrã anterior/seguinte.(apenas EB-W10/X10)  Pág.46
9 Botões [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Amplia a imagem sem alterar o tamanho da projecção. (⊖) Reduz as partes das imagens que foram ampliadas com o botão ⊕.  Pág.34
10 Botão [Menu]	Apresenta e fecha o Menu Configuração.  Pág.51

Nome	Função
11 Botões [⏮] [⏭] [⏪] [⏩]	Quando estiver a visualizar um Menu Configuração ou um ecrã de Ajuda, permite seleccionar itens de menu e valores de definições.  Pág.51 Durante a função de Rato Sem Fios, o ponteiro do rato desloca-se na direcção do botão pressionado.  Pág.35
12 Botão [Enter]	Se estiver a visualizar um Menu Configuração ou um ecrã de Ajuda aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte.  Pág.51 Funciona como a tecla esquerda do rato quando estiver a utilizar a função de Rato Sem Fios.  Pág.35
13 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Se pressionar este botão com um menu de configuração aberto, regressa ao nível anterior.  Pág.51 Funciona como a tecla direita do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios.  Pág.35
14 Botões [Volume] (◀) (▶)	(◀) Diminui o Volume. (▶) Aumenta o Volume.  <i>Guia de Referência Rápida</i>
15 Botão [Help]	Apresenta e fecha o ecrã de Ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem.  Pág.61
16 Botão [Pointer]	Pressione este botão para activar o ponteiro do ecrã.  Pág.33
17 Botão [Num]	Use este botão quando introduzir uma Palavra-passe.  Pág.38
18 Botão [Color Mode]	Sempre que pressiona este botão, o Modo cor muda.  Pág.25

	Nome	Função
19	Botão [User]	Prima este botão para atribuir um item usado com frequência a partir dos cinco itens do Menu Configuração disponíveis. Ao premir o botão, é apresentado o ecrã de selecção/ajuste do item de menu atribuído, que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. Controlo de brilho encontra-se atribuído como predefinição.  Pág.55
20	Botão [Freeze]	Sempre que pressionar este botão, as imagens entram ou saem do modo de pausa.  Pág.27
21	Botões numéricos	Use este botão quando introduzir uma Palavra-passe.  Pág.38
22	Botão [Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte que está ligada ao videoprojector e que está a enviar uma imagem.  Pág.23
23	Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.



Funções Úteis

Este capítulo contém sugestões úteis para efectuar apresentações e descreve as funções de Segurança.

Se usar um cabo USB para ligar o videoprojector a um computador, pode projectar imagens a partir do computador. Esta função é denominada USB Display. Através da simples ligação por intermédio de um cabo USB, é possível visualizar imagens a partir do computador.

Requisitos de Sistema

Para Windows

SO*	Windows 2000 Service Pack4 Windows XP Service Pack2 ou posterior Windows Vista Windows Vista Service Pack1 ou posterior Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M 1.6 GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	256MB ou mais Recomendado: 512MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20MB ou mais
Visor	Resolução superior a 640x480 e inferior a 1600x1200 Visor a cores de 16 bits ou superior

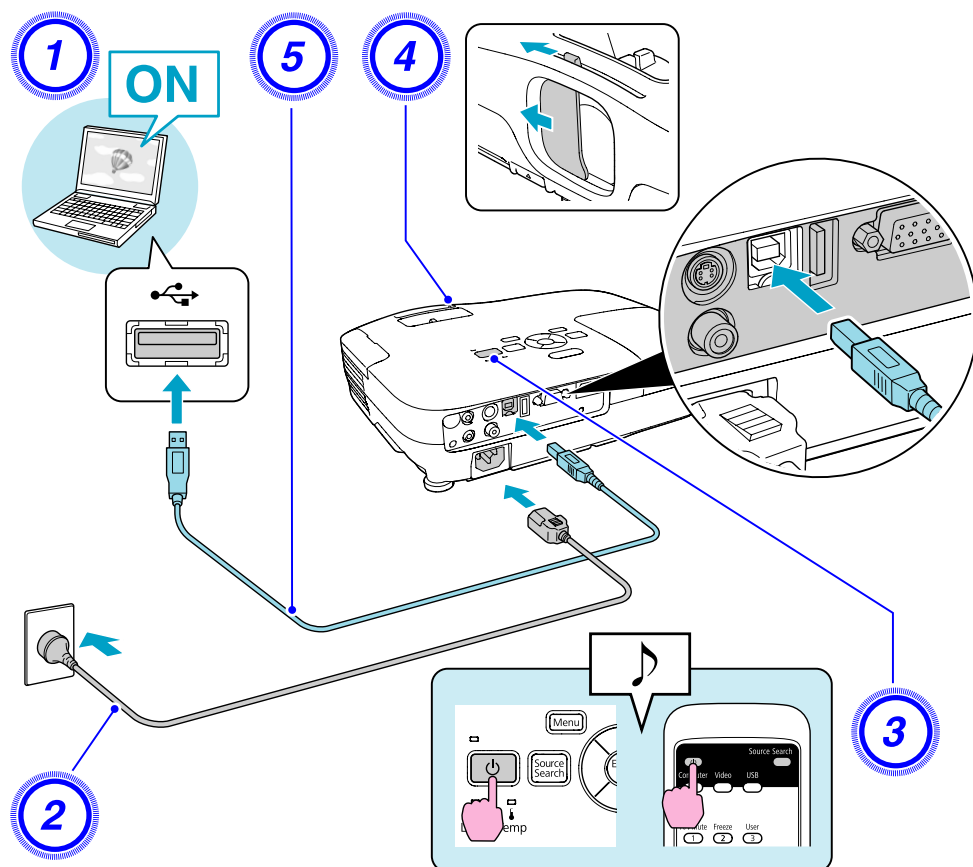
* Suporta apenas 32 bits.

Para Mac OS

SO	Mac OS X 10.5.1 ou posterior Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 de 1 GHz ou mais rápido Recomendado: Intel Core Duo de 1,83 GHz ou mais rápido

Quantidade de memória	512 MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução superior a 640x480 e inferior a 1680x1200 Visor a cores de 16 bits ou superior

Ligar



Procedimento

- 1 Ligue o computador.
- 2 Lige ao cabo de corrente (fornecido).
- 3 Ligue o videoprojector.
- 4 Abra a tampa deslizante A/V Mute.
- 5 Ligue ao Cabo USB.
Para emitir som a partir do altifalante do videoprojector, ligue um cabo de áudio (disponível no mercado) à porta Entrada de Áudio (Audio Input).
 - ☛ "Ligar pela primeira vez" Pág.21
 - ☛ "A partir da segunda vez" Pág.22

Importante

Ligue o videoprojector directamente ao computador e não através de um hub USB.

Ligar pela primeira vez

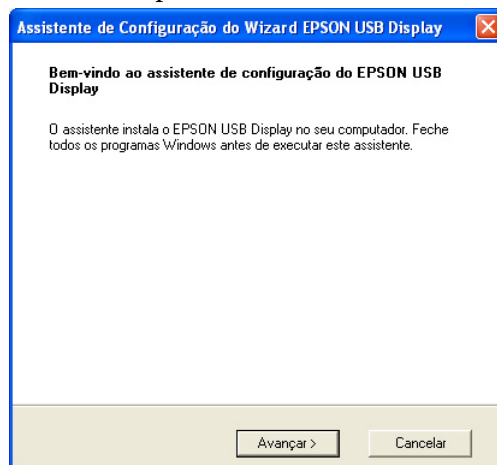
Quando efectuar a ligação pela primeira vez, tem de instalar o controlador. O procedimento de instalação difere entre Windows e Mac OS.

Procedimento

Para Windows

1 A instalação do controlador inicia automaticamente.

Quando estiver a usar um computador Windows 2000, faça duplo clique em **O Meu Computador - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** no seu computador.

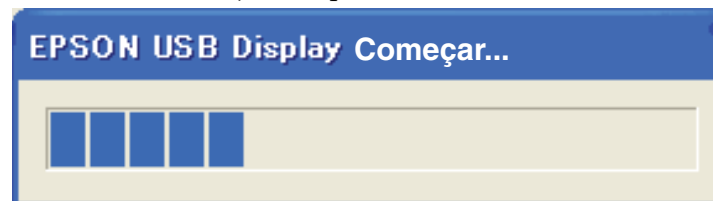


Quando utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com Permissões de utilizadores, é apresentada uma mensagem de erro do Windows durante a instalação e poderá não ser capaz de instalar o software. Nesse caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie e, em seguida, tente ligar novamente.

Para obter mais informações, contacte o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. ➡ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

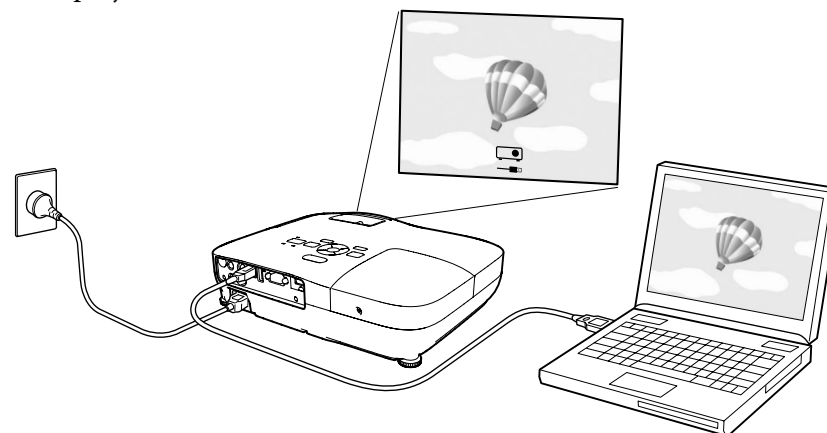
2 Clique em "Aceitar".

Se o controlador não estiver instalado, não poderá iniciar o USB Display. Seleccionar **Aceitar** para instalar o controlador. Se pretender cancelar a instalação, clique em **Não Aceitar**.



3 As imagens do computador são projectadas.

Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o videoprojector.




4 Quando tiver terminado, desligue o Cabo USB.

O videoprojector pode ser desligado simplesmente desligando o cabo USB. Não necessita de utilizar a função **Remover o hardware com segurança** do Windows.



- Caso não seja instalado automaticamente, clique duas vezes em **O meu computador - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, no seu computador.
- Se, por algum motivo, nada for projectado, clique em **Todos os programas - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**, no seu computador.

Consulte  "A partir da segunda vez" [Pág.22](#) quando ligar da próxima vez.

Para Mac OS

1

A pasta Setup do USB Display aparece em Finder.

2

Faça duplo clique no ícone "USB Display Installer".

Introduza a palavra-passe de Administrador para iniciar a instalação.

3

Siga as instruções do ecrã para instalar.

4

Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, seleccione "Aceitar".

Se **Aceitar** não for seleccionado, não poderá iniciar o USB Display. Se pretender cancelar a projecção, clique em **Não Aceitar**.

Quando a instalação estiver concluída, o ícone do USB Display aparece no Dock e na barra de menus.

5

As imagens do computador são projectadas.

Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o videoprojector.

6

Quando tiver terminado, desligue o Cabo USB.

Clique no ícone da barra de menus ou no ícone Dock e execute **Desligar** a partir do menu apresentado e, em seguida, retire o Cabo USB.



- Se a pasta Setup do USB Display não aparecer automaticamente em Finder, clique duas vezes em **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** no computador.
- Se, por algum motivo, nada for projectado, clique no ícone do **USB Display** no Dock.
- Se o ícone do **USB Display** não aparecer no Dock, execute o **USB Display** a partir da pasta Aplicações.
- Se seleccionar **Sair** a partir do menu do ícone Dock, o USB Display não é iniciado automaticamente quando voltar a ligar o Cabo USB.

A partir da segunda vez

As imagens do computador são projectadas.

Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Por favor, aguarde.

Desinstalar

Para Windows

Abra o **Painel de controlo - Adicionar/Remover Programas** e desinstale o **EPSON USB Display**.

Para Mac OS

Execute o **USB Display UnInstaller** a partir da pasta Ferramenta na pasta Aplicação.

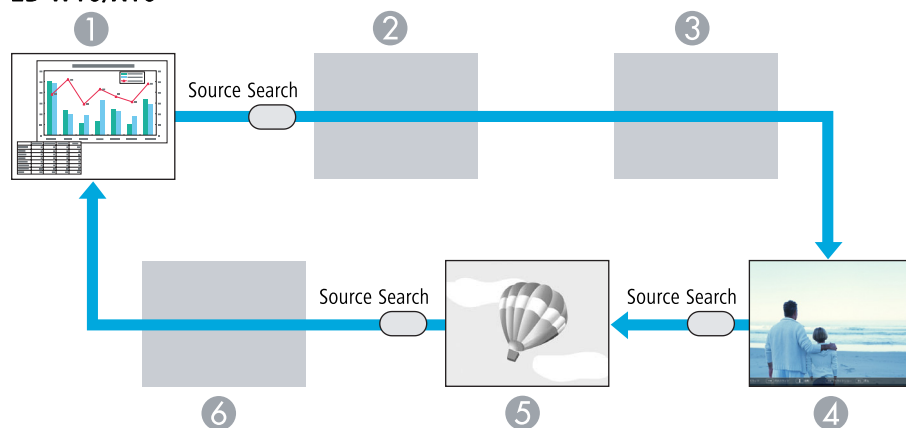
Pode mudar a imagem projectada das formas apresentadas em seguida.

- Por Procura de Fonte
O videoprojector detecta automaticamente os sinais provenientes do equipamento que está ligado e projecta as imagens enviadas a partir do equipamento.
- Directamente para a imagem pretendida
Pode utilizar os botões do Controlo Remoto para mudar para a porta de entrada pretendida.

Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)

Pode projectar rapidamente a imagem pretendida uma vez que as portas de entrada que não estão a receber sinais de imagem são ignoradas quando muda a imagem pressionando o botão [Source Search].

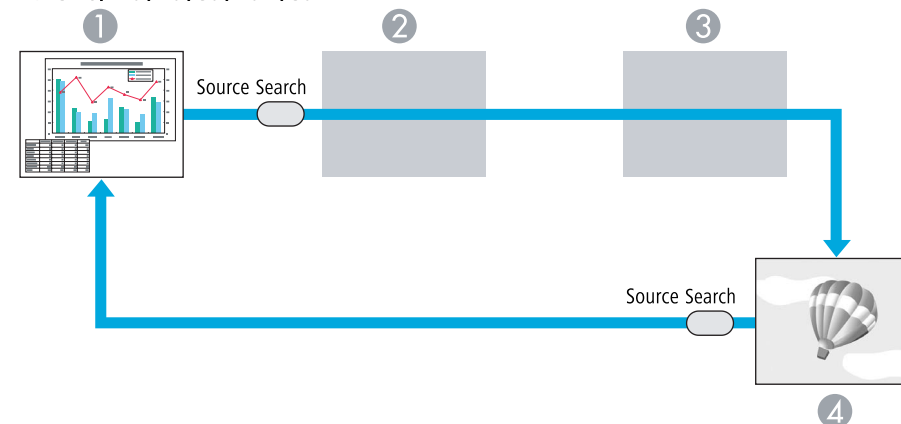
EB-W10/X10



- 1 Computador
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 HDMI

- 5 USB Display
- 6 USB

EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92

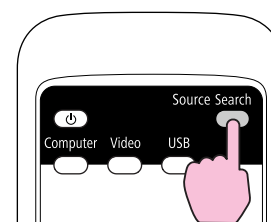


- 1 Computador
- 2 S-Vídeo
- 3 Video
- 4 USB Display

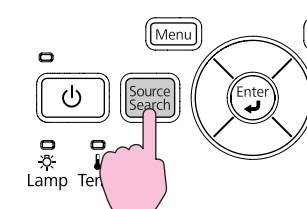
Procedimento

Quando o equipamento de vídeo estiver ligado, inicie a reprodução antes de iniciar esta operação.

Com o Controlo Remoto



Com o Painel de controlo

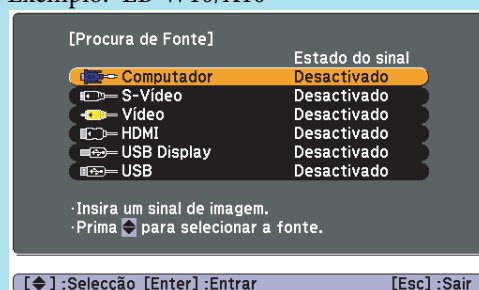


Quando tiver ligado dois ou mais dispositivos, pressione o botão [Source Search] até ser projectada a imagem pretendida.



O seguinte ecrã a indicar o estado dos sinais de imagem aparece quando está disponível apenas a imagem que o videoprojector está a apresentar, ou quando não é detectado nenhum sinal de imagem. Pode seleccionar a porta de entrada à qual está ligado o equipamento que pretende utilizar. Se não for efectuada nenhuma operação após cerca de 10 segundos, o ecrã fecha.

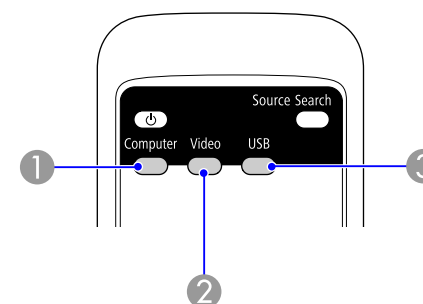
Exemplo: EB-W10/X10



Mudar para a imagem pretendida através do Controlo remoto

Pode mudar directamente para a imagem pretendida se pressionar os seguintes botões do Controlo remoto.

Controlo Remoto



- 1 Muda para as imagens recebidas através da porta de entrada Computador (Computer).
- 2 Sempre que pressionar este botão, a imagem percorre as portas de entrada Vídeo(Vídeo), S-Vídeo(S-Vídeo) e HDMI (apenas EB-W10/X10).
- 3 Sempre que o botão for premido, a imagem altera-se entre USB Display e Apresentação (apenas EB-W10/X10).

Seleccionar a Qualidade da Projectção (seleccionar o Modo cor)

É possível obter facilmente uma excelente qualidade de imagem seleccionando apenas a definição que melhor corresponde ao ambiente da projectção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

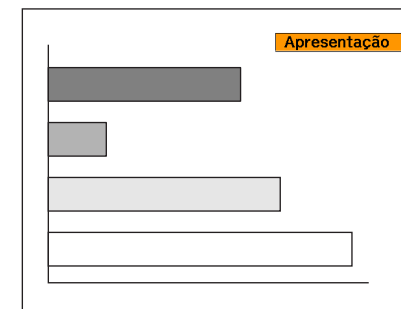
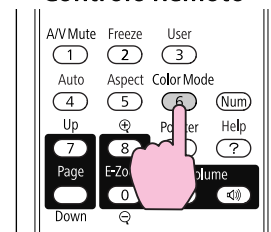
Modo	Aplicação
Dinâmico	Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade. Este modo é o mais claro e reproduz muito bem os tons de sombra.
Apresentação	Este modo é ideal para apresentações usando materiais coloridos em salas com claridade.
Teatro	Ideal para ver filmes numa sala escura. Confere às imagens um tom natural.
Foto*1	Ideal para projectar imagens estáticas, como fotografias, numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e contraste.
Desporto*2	Ideal para ver programas de televisão numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e dinamismo.
sRGB**	Ideal para imagens que estejam em conformidade com o padrão de cor sRGB.
Quadro preto	Mesmo que esteja a projectar num Quadro preto (quadro verde), esta definição confere às imagens uma tonalidade natural, tal como se estivesse a projectar num ecrã.
Quadro branco	Ideal para realizar apresentações usando o quadro branco.

*1 É possível seleccionar apenas quando entra um sinal RGB ou quando a Fonte está definida como USB Display ou USB (apenas EB-W10/X10).

*2 Seleccionáveis apenas quando são recebidas imagens de vídeo componente, S-vídeo ou vídeo composto)

Procedimento

Controlo Remoto



Sempre que pressiona o botão, o nome do Modo Cor aparece no ecrã e o Modo Cor muda.

Se pressionar o botão enquanto o nome do Modo cor é apresentado no ecrã, o nome muda para o Modo cor seguinte.



Pode também definir o **Modo cor** situado no menu **Imagem** do Menu Configuração. [Pág.52](#)

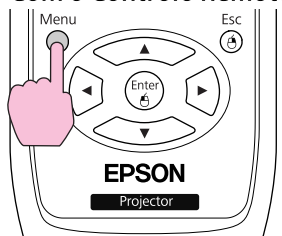
Definição

Ao configurar automaticamente a luminância de acordo com o brilho da imagem projectada, permite-lhe desfrutar de imagens vivas e ricas.

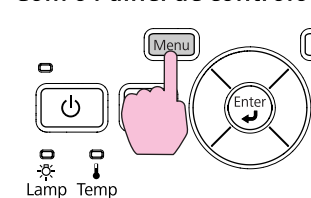
Procedimento

- 1 **Pressione o botão [Menu] e seleccione Imagem - Íris Automática no menu Configuração.** ➡ "Utilizar o Menu de Menu de Configuração" [Pág.51](#)

Com o Controlo Remoto



Com o Painel de controlo



- 2 **Selecione "Activado".**

A definição é memorizada para cada Modo cor.

- 3 **Pressione o botão [Menu] para fechar o Menu Configuração .**



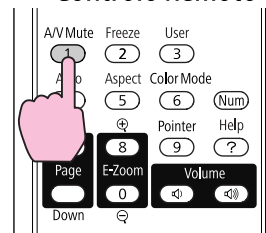
A Íris Automática pode ser configurada apenas quando o **Modo cor** for **Dinâmico** ou **Teatro**.

computador e não quiser apresentar detalhes como, por exemplo, quando muda entre ficheiros.

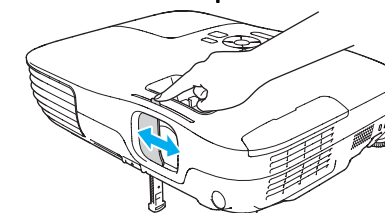


Procedimento

Controlo Remoto



Corpo





Sempre que pressiona o botão ou abre/fecha a tampa da lente, activa ou desactiva a função A/V Mute.

Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)

Pode utilizar esta função quando pretender chamar a atenção da audiência para o que está a dizer, ou então, se estiver a efectuar uma apresentação por



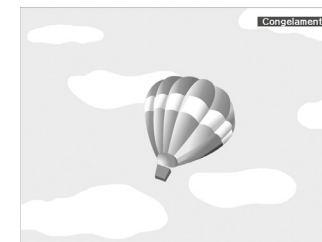
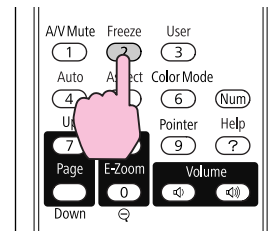
- Se utilizar esta função quando estiver a projectar imagens com movimento, a fonte continuará a reproduzir as imagens e o som e não será possível voltar ao ponto no qual activou a função A/V Mute.
- Quando activado a partir do controlo remoto, poderá optar por apresentar **Preto**, **Azul** ou **Logo** como visor A/V Mute usando a definição **Avançado - Visor - A/V Mute** no menu Configuração.  [Pág.56](#)
- Quando a tampa deslizante A/V mute está fechada durante aproximadamente 30 minutos, o Temporizador da tampa da lente activa-se e a máquina desliga-se automaticamente. Se não pretender que o Temporizador da tampa da lente seja activado, altere a definição **Tempor. tampa lente** para **Desactivado** a partir de **Operação** no menu **Avançado**.  [Pág.56](#)

Fixar a Imagem (Congelamento)

Quando Congelamento estiver activado nas imagens com movimento, a imagem congelada continua a ser projectada no ecrã, pelo que pode projectar uma imagem com movimento um fotograma de cada vez, tal como uma fotografia estática. Pode ainda executar outras operações, como, por exemplo, mudar entre ficheiros durante uma apresentação efectuada a partir de um computador sem projectar imagens, se tiver activado previamente a função Congelamento.

Procedimento

Controlo Remoto



Sempre que pressiona o botão, activa ou desactiva a função Congelamento.



- O som não é interrompido.
- A fonte da imagem continua a reproduzir as imagens com movimento, mesmo enquanto o ecrã está fixo, pelo que não será possível reiniciar a projecção a partir do ponto no qual foi interrompida.
- Se pressionar o botão [Freeze] enquanto estiver a visualizar o Menu Configuração ou um ecrã de Ajuda, o menu ou o ecrã de Ajuda que está a ser apresentado desaparece.
- A função Congelamento funciona mesmo enquanto estiver a utilizar a função E-Zoom.

Mudar a Relação de Aspecto

Mude a relação de aspecto ▶ quando estiver ligado equipamento de vídeo, para que as imagens gravadas em vídeo digital ou em DVDs possam ser visualizadas no formato panorâmico de 16:9. Altere a relação de aspecto quando projectar imagens de computador em tamanho total.

Os métodos de alteração e os tipos de Modo de aspecto são os indicados em seguida.

Métodos de alteração

Procedimento



Sempre que pressionar o botão, o nome do Modo de aspecto aparece no ecrã e a relação de aspecto muda.

Se pressionar o botão enquanto o nome do Modo de aspecto aparece no ecrã, o nome muda para o Modo de aspecto seguinte.

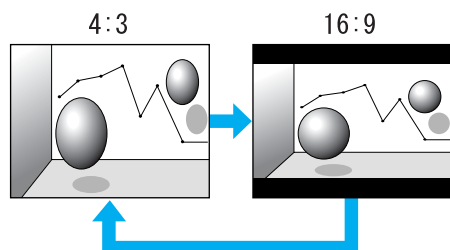


Pode também definir o Modo de aspecto utilizando a opção **Aspecto** no menu **Sinal** a partir do Menu Configuração. ➡ [Pág.53](#)

Mudar a relação de aspecto de imagens de equipamento de vídeo

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

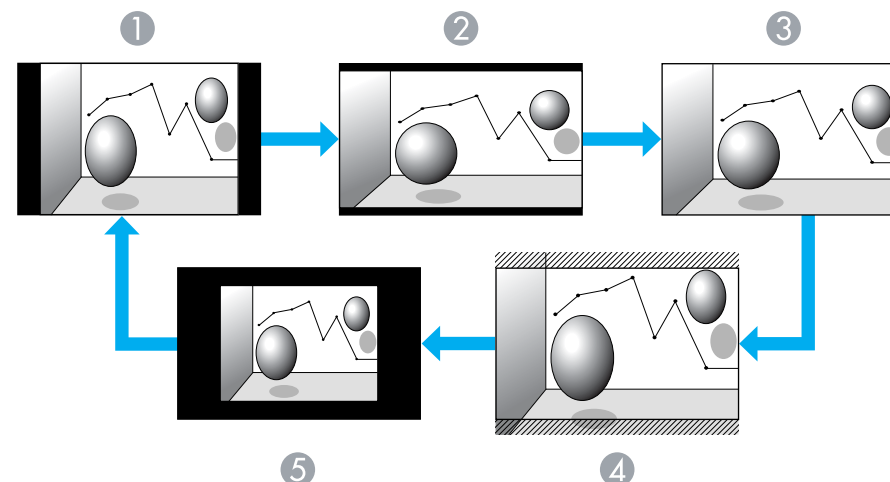
Sempre que pressiona o botão, alterna entre 4:3 e 16:9.



Quando um sinal é recebido através da porta HDMI, este modifica-se pela ordem **Auto**, **4:3** e **16:9**. Quando está definido **Auto**, a projecção é feita com uma relação de aspecto adequada com base nas informações do sinal recebido.(apenas EB-X10)

EB-W10/W9

Sempre que pressionar o botão, a ordem de modificação é a seguinte: **Modo Normal***, **16:9**, **Modo Total**, **Zoom** e **Nativa**.





- ① Modo Normal*
- ② 16:9
- ③ Modo Total
- ④ Zoom
- ⑤ Nativa

* Quando um sinal é recebido através da porta HDMI, aparece a opção **Auto**. Quando é seleccionado **Auto**, a projecção é feita com uma relação de aspecto adequada com base nas informações do sinal recebido.(apenas EB-W10)

Mudar a relação de aspecto de imagens de computador (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

Quando projectar imagens do computador, pode alterar a relação de aspecto da forma seguinte.

Modo de aspecto	Operação	Exemplo de projecção
Normal Visualizado quando a fonte é um computador.	Projecta com o tamanho de projecção total, mantendo a relação de aspecto da imagem recebida.	
Automático (apenas EB-X10) Visualizado apenas quando a fonte é HDMI.	Projecta com uma relação de aspecto adequada com base nas informações do sinal recebido.	
4:3	Projecta com o tamanho de projecção total e uma relação de aspecto de 4:3. Esta opção é ideal para quando se pretende projectar imagens com uma relação de aspecto de 5:4 (1280 x 1024) no tamanho de projecção total.	Quando é recebido um sinal 1280x1024  Modo Normal 4 : 3
16:9	Projecta com uma relação de aspecto de 16:9. Trata-se da opção ideal para projectar em tamanho de ecrã completo utilizando um ecrã de 16:9.	Quando é recebido um sinal 1280x1024 

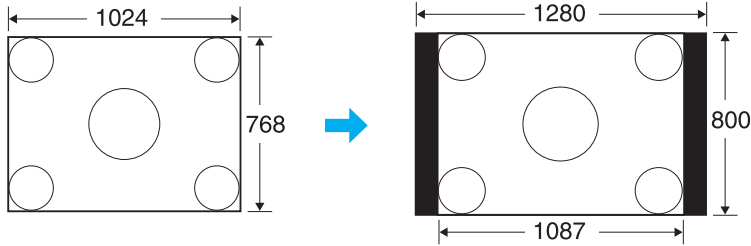
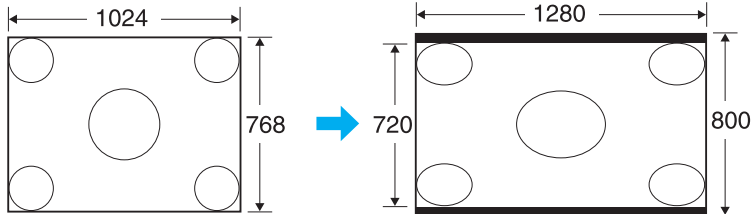
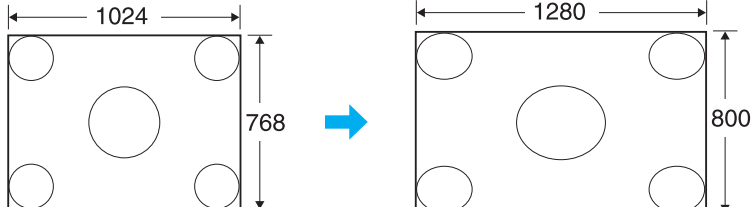


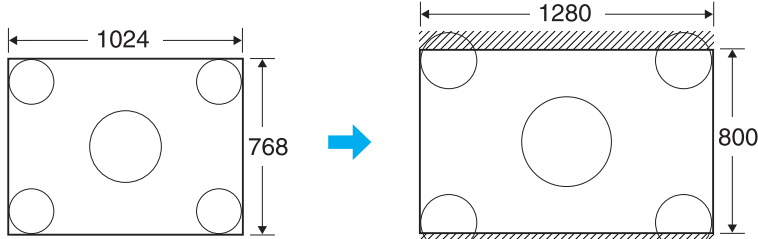
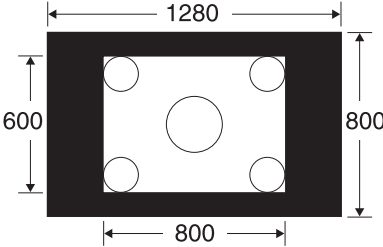
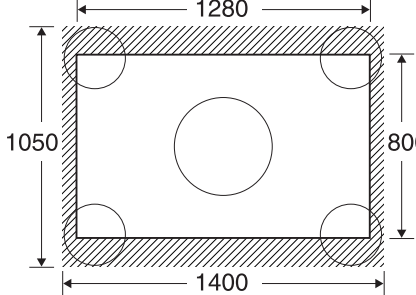
Se faltarem partes da imagem, defina **Wide** ou **Normal** para **Resolução** no Menu Configuração, consoante o tamanho do painel do computador.

👉 Pág.53

Mudar a relação de aspecto de imagens de computador (EB-W10/W9)

Pode mudar a relação de aspecto da seguinte forma. Para EB-W10/W9, o tamanho de projecção é 1280 x 800 pontos (relação de aspecto de 16:10) devido à resolução do painel WXGA. Quando projectar em ecrãs 16:9, defina o Modo de aspecto para **16:9**.

Modo de aspecto	Operação	Exemplo de projecção
Normal	Projecta com o tamanho de projecção total, mantendo a relação de aspecto da imagem recebida.	Quando é recebido um sinal 1024x768 
Automático (apenas EB-W10) Visualizado apenas quando a fonte é HDMI.	Projecta com uma relação de aspecto adequada com base nas informações do sinal recebido.	
16:9	Projecta com o tamanho de projecção total e uma relação de aspecto de 16:9.	Quando é recebido um sinal 1024x768 
Modo Total	Projecta em tamanho total.	Quando é recebido um sinal 1024x768 

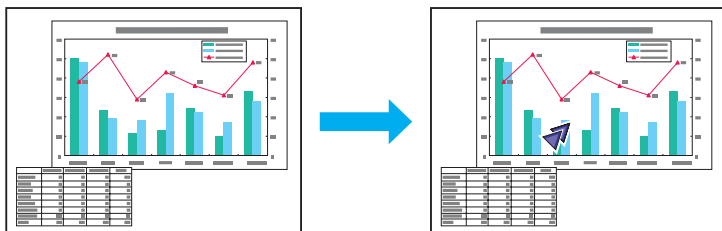
Modo de aspecto	Operação	Exemplo de projecção	
Zoom	Projecta a imagem recebida com um tamanho de relação de aspecto na direcção lateral tal como está. As partes que se alonguem para além do tamanho de projecção não são projectadas.	<p>Quando é recebido um sinal 1024x768</p> 	
Nativa	A projecção é feita com a resolução do tamanho de imagem recebido no centro do ecrã. Ideal para projectar imagens nítidas. Se a resolução da imagem for superior a 1280x800, as extremidades da imagem não são projectadas.	<p>Quando é recebido um sinal 800x600</p> 	<p>Quando é recebido um sinal 1400x1050</p> 



Se faltarem partes da imagem, defina **Wide** ou **Normal** para **Resolução** no Menu Configuração, consoante o tamanho do painel do computador.

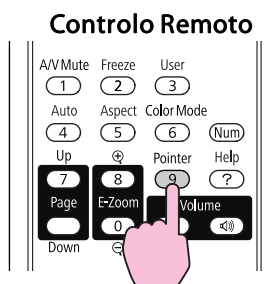
Função de Ponteiro (Ponteiro)

Esta função permite mover um ícone em forma de Ponteiro na imagem projectada e ajuda-o a chamar a atenção para a área sobre a qual está a falar.



Procedimento

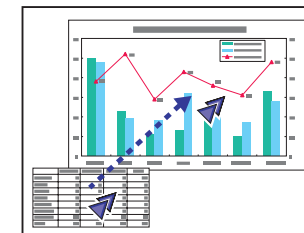
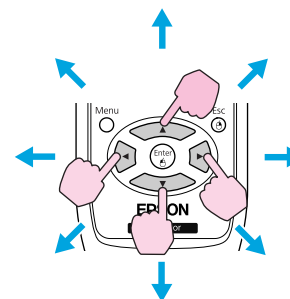
1 Visualize o Ponteiro.



Sempre que pressiona o botão, o ponteiro aparece ou desaparece.

2 Mova o ícone em forma de Ponteiro (↗).

Controlo Remoto



Quando pressionado juntamente com os botões [↖], [↗], [↘], e [↙], o ponteiro pode ser movido na diagonal.

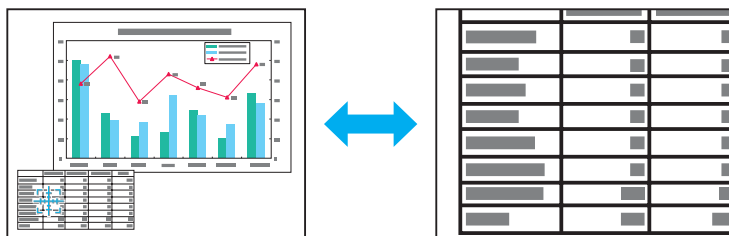


Pode seleccionar entre três diferentes tipos de ícone em forma de Ponteiro (↗, ✖, ou ↘) em **Definição - Forma do ponteiro** a partir do menu de Configuração.

👉 [Pág.55](#)

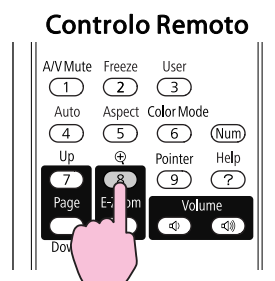
Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)

Esta função é útil quando pretende ampliar imagens, como, por exemplo, gráficos e tabelas, para as visualizar com maior pormenor.

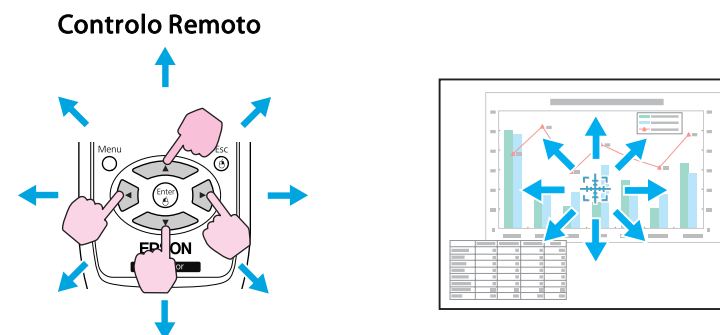






Procedimento

1 Inicie a função E-Zoom.

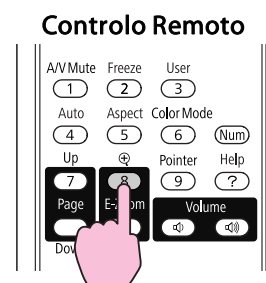


2 Mova a  para a área da imagem que pretende ampliar.



Quando pressionado juntamente com os botões , , , e , o ponteiro pode ser movido na diagonal.

3 Amplie.



Sempre que pressiona o botão, a área é ampliada. Pode ampliar rapidamente a área se mantiver o botão pressionado.

Pode reduzir a imagem ampliada se pressionar o botão .

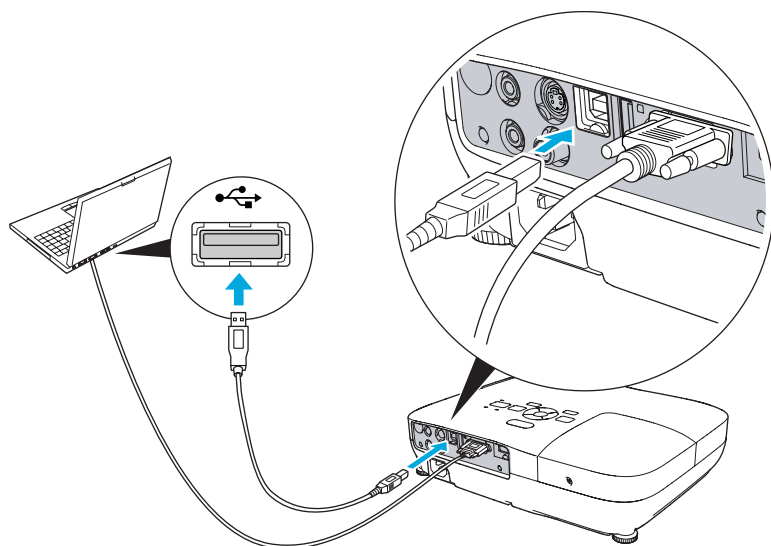
Pressione o botão [Esc] para cancelar.



- A percentagem de ampliação aparece no ecrã. A área seleccionada pode ser ampliada de 1 a 4 vezes, em incrementos de 25.
- Pressione os botões [▲], [▼], [◀] ou [▶] para percorrer a imagem.

Usar o Controlo remoto como Rato


Quando estiver ligado um cabo USB à porta USB de um computador e a porta USB(TypeB) situada na parte posterior do projector, poderá usar o Controlo remoto do projector para controlar o ponteiro do rato do computador (Rato sem fios) ou mover a página para cima/para baixo.



Não poderá usar Rato sem fios e Pág. Cima/Baixo em simultâneo.

	Windows	Mac OS
SO	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

Rato Sem Fios

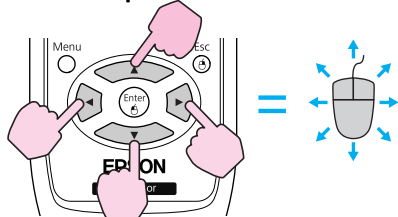
Para activar o Rato Sem Fios defina **USB Type B** em **Rato Sem Fios** a partir de **Avançado** no menu Configuração. Por definição, **USB Type B** é definido para USB Display. Mude a definição previamente.  [Pág.56](#)



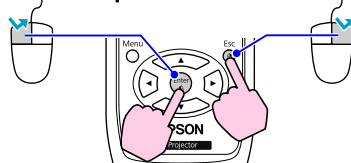
- O Rato Sem Fios pode ser usado apenas quando a fonte for **Computador** ou **HDMI** (apenas EB-W10/X10). Não poderá usar esta função ao projectar USB Display.
- É possível que não consiga utilizar a função de Rato Sem Fios em algumas versões do sistema operativo Windows e Macintosh.
- Poderá ter de alterar algumas definições do computador para poder utilizar a função de rato. Para obter mais informações, consulte a documentação do computador.

Depois de ligado o computador ao projector por cabo USB, o ponteiro do rato pode ser operado do seguinte modo.

Movendo o ponteiro do rato



Fazendo clique com o rato

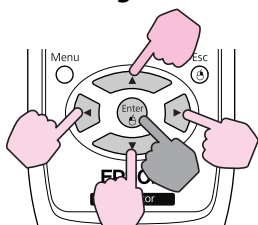



Tecla esquerda: pressione o botão [Enter].

Tecla direita: pressione o botão [Esc].

Fazer clique duas vezes: pressione rapidamente duas vezes.

Arrastando e largando



: mantenha pressionado

1. Enquanto pressiona o botão [Enter], pressione os botões [Up], [Down], [Left] ou [Right].
2. Liberte o botão [Enter] para largar no local pretendido.



- Quando pressionado juntamente com os botões [Up], [Down], [Left], e [Right], o ponteiro pode ser movido na diagonal.
- Se tiver invertido as definições das teclas do rato no computador, a função dos botões do Controlo Remoto será também invertida.
- Não é possível utilizar a função de Rato Sem Fios quando:
 - Estiver a visualizar o Menu de Configuração
 - Estiver a visualizar um menu de Ajuda
 - Estiver a utilizar a função E-Zoom
 - Estiver a captar um logótipo de utilizador
 - Estiver a utilizar a função Ponteiro
 - Estiver a ajustar o volume do som
 - Estiver a executar USB Display
 - Estiver a executar a função Testar modelo
 - Estiver a definir o Modo cor
 - Estiver a definir o nome do Modo cor a apresentar
 - Estiver a visualizar o nome da fonte
 - Estiver a alternar de fonte de entrada

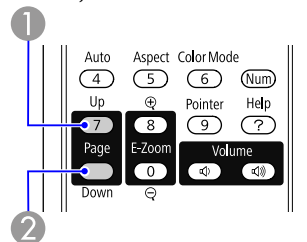
Pág. Cima/baixo

Para percorrer Pág. Cima/Baixo com o controlo remoto, defina **USB Type B** em **Pág. Cima/Baixo** na opção **Avançado** no Menu Configuração. Ao

projectar em USB Display, pode percorrer para cima/baixo sem mudar a definição.

Exemplo de uma operação de percorrer página para cima/baixo

Esta função é útil para visualizar o diapositivo anterior ou o seguinte numa apresentação de PowerPoint.



- ① Para o diapositivo anterior
- ② Para o diapositivo seguinte

O projector está equipado com as funções de segurança aperfeiçoadas apresentadas em seguida.

- **Protec. palavra-passe**
Pode restringir quem pode utilizar o projector.
- **Bloqueio operação**
Pode evitar que outras pessoas alterem sem autorização as definições do videoprojector. ➡ [Pág.40](#)
- **Bloqueio anti-roubo**
O videoprojector está equipado com diferentes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo. ➡ [Pág.41](#)

Controlar Utilizadores (Protec. Palavra-passe)

Quando a definição Protec. palavra-passe está activada, as pessoas que desconheçam a Palavra-passe não podem utilizar o projector para projectar imagens mesmo que este esteja ligado. Além disso, também não é possível alterar o logótipo de utilizador apresentado quando liga o videoprojector. Esta função funciona como prevenção contra roubos uma vez que não é possível utilizar o videoprojector mesmo que seja roubado. Na altura da aquisição, a função Protec. palavra-passe não está activada.

Tipo de Protec. palavra-passe

É possível efectuar os seguintes três tipos de definição de Protec. palavra-passe de acordo com a forma como o videoprojector está a ser utilizado.

1. Protecção da ligação

Se a opção **Protecção da ligação** estiver definida para **Activado**, tem de introduzir uma Palavra-passe predefinida depois de o videoprojector ser ligado à tomada e activado (isto também se aplica a Direct Power On). Se não introduzir a Palavra-passe correcta, a projecção não inicia.

2. Protec. logó. util.

Mesmo que alguém tente alterar o Logótipo do utilizador definido pelo proprietário do videoprojector, este não pode ser alterado. Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**, são proibidas as alterações apresentadas em seguida para a definição Logótipo utilizador.

- Captar um Logótipo utilizador
- Efectuar as definições **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial**, e **A/V Mute de Visor** no Menu de Configuração.

Definir a Protec. palavra-passe

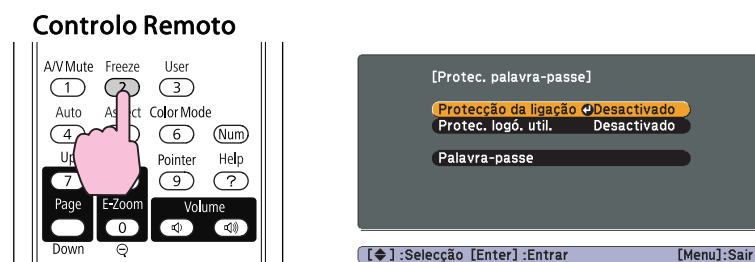
Execute as operações apresentadas em seguida para efectuar a definição Protec. palavra-passe.

Procedimento

1

Durante a projecção, mantenha premido o botão [Freeze] durante cerca de cinco segundos.

Aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.





- Se a definição Protec. palavra-passe já estiver activada, tem de introduzir a Palavra-passe.
Se introduzir correctamente a palavra-passe, aparece o menu de definição Palavra-passe protegida. ➡ "Introduzir a Palavra-passe" Pág.39
- Depois de definir a Palavra-passe, cole o Autocolante de protecção por palavra-passe numa posição visível no videoprojector para aumentar a protecção anti-roubo.
(O Autocolante de protecção por palavra-passe não é fornecido com o EB-X92/S92.)

2

Active a opção "Protecção da ligação".

- (1) Seleccione **Protecção da ligação** e pressione o botão [Enter].
- (2) Seleccione **Activado** e pressione o botão [Enter].
- (3) Pressione o botão [Esc].

3

Active a opção "Protec. logó. util.".

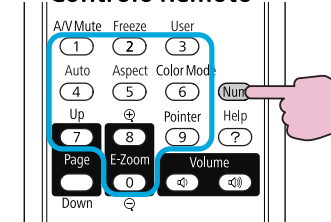
- (1) Seleccione **Protec. logó. util.** e pressione o botão [Enter].
- (2) Seleccione **Activado** e pressione o botão [Enter].
- (3) Pressione o botão [Esc].

4

Defina a Palavra-passe.

- (1) Seleccione **Palavra-passe** e pressione o botão [Enter].
- (2) Quando aparecer a mensagem **Deseja alterar a palavra-passe?**, seleccione **Sim** e depois pressione o botão [Enter]. A Palavra-passe predefinida é "0000". Mude esta Palavra-passe para a pretendida. Se seleccionar **Não**, volta a aparecer o ecrã apresentado no ponto 1.
- (3) Mantenha pressionado o botão [Num] e introduza um número com quatro dígitos utilizando os botões numéricos. O número que introduzir aparecerá como "* * * *". Quando introduzir o quarto dígito, aparecerá o ecrã de confirmação.

Controlo Remoto



- (4) Volte a introduzir a Palavra-passe.
Aparece "**Palavra-passe aceite.**"
Se introduzir incorrectamente a Palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzi-la.

Introduzir a Palavra-passe

Quando aparecer o ecrã para inserção da Palavra-passe, introduza a Palavra-passe utilizando os botões numéricos do Controlo remoto.

Procedimento

Mantenha pressionado o botão [Num] e introduza a Palavra-passe pressionando os botões numéricos.

Depois de introduzir a Palavra-passe correcta, a projecção inicia.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem **O projector será bloqueado.** aparece durante cerca de cinco minutos e, em seguida, o videoprojector muda para o modo de espera. Se isto acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica. Aguarde cerca de 30 segundos com o videoprojector desligado, volte a ligar a ficha à tomada eléctrica, e em seguida, ligue o videoprojector. O videoprojector volta a apresentar o ecrã para inserção da Palavra-passe para que possa introduzir a Palavra-passe correcta.
- Se se tiver esquecido da palavra-passe, anote o número do **"Código de pedido: xxxxx"** que aparece no ecrã e contacte o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. [☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)
- Se continuar a repetir a operação apresentada anteriormente e introduzir uma Palavra-passe trinta vezes seguidas, aparecerá a mensagem apresentada em seguida e o videoprojector não aceitará mais introduções de Palavra-passe. **"O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação."** [☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Restringir a Utilização (Bloqueio Operação)

Para bloquear a utilização dos botões do Painel de controlo, seleccione uma das opções apresentadas em seguida.

- **Bloqueio total**
Bloqueia todos os botões do Painel de controlo. Não é possível efectuar qualquer operação a partir do Painel de controlo, incluindo ligar ou desligar o videoprojector.
- **Bloqueio parcial**
Bloqueia todos os botões do Painel de controlo, excepto o botão [⏻].

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões e efectuar apenas projecções, ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões. No entanto, pode utilizar o videoprojector a partir do Controlo Remoto.

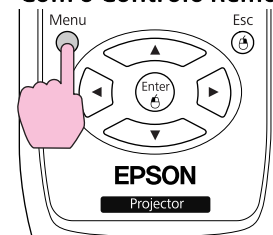
Procedimento

1

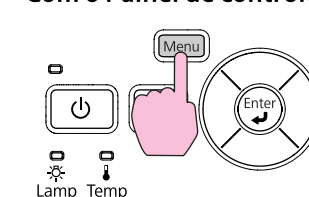
Durante a projecção, pressione o botão [Menu] e seleccione Definição - Bloqueio operação no Menu Configuração.

☛ **"Utilizar o Menu de Menu de Configuração"** [Pág.51](#)

Com o Controlo Remoto



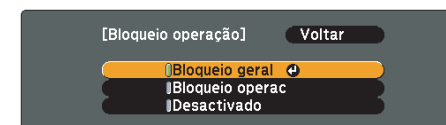
Com o Painel de controlo



[Esc]: Voltar [↵]: Seleção [Enter]: Entrar [Menu]: Sair

2

Selecione "Bloqueio total" ou "Bloqueio parcial".



[Esc]: Voltar [↵]: Seleção [Enter]: Aplic. [Menu]: Sair

3

Selecione Sim quando aparecer a mensagem de confirmação.

Os botões do Painel de controlo ficam bloqueados de acordo com a definição que seleccionou.



Pode desbloquear o Pannel de controlo utilizando um dos seguintes métodos:

- No Controlo remoto, seleccione **Desactivado** em **Definição - Bloqueio operação** a partir do Menu de Configuração.
- Mantenha pressionado o botão [Enter] do Pannel de controlo durante cerca de sete segundos; aparecerá uma mensagem e o pannel ficará desbloqueado.

Bloqueio Anti-roubo

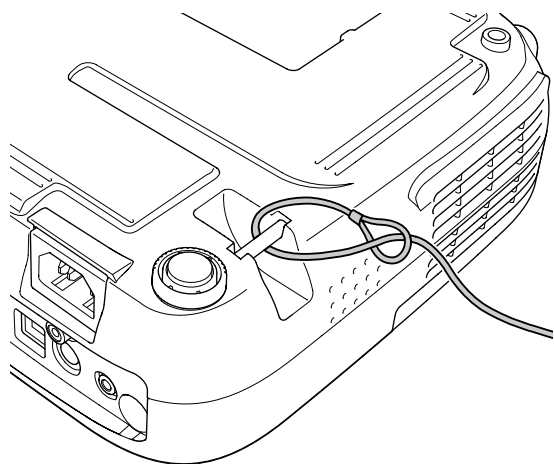
Uma vez que o videoprojector é, frequentemente, montado no tecto e em locais sem vigilância constante, inclui os dispositivos de segurança apresentados em seguida para evitar roubos.

- Dispositivo de segurança
O Dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington. Pode obter informações pormenorizadas sobre o sistema de segurança Microsaver Security System se aceder à página inicial da Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Ponto para instalação de cabo de segurança
É possível instalar neste local um sistema de bloqueio por fio anti-roubo, disponível no mercado, para fixar o videoprojector a uma secretária ou a uma coluna.

Instalar o sistema de bloqueio por fio

Instale um sistema de bloqueio por fio no ponto de instalação.

Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.



Em Apresentação, pode ligar ao projector um dispositivo de armazenamento USB ou a uma câmara digital, e projectar directamente os ficheiros de imagem guardados no dispositivo.



Poderá não ser possível usar dispositivos de armazenamento USB com funções de segurança.

Ficheiros de especificações que podem ser projectados numa Apresentação

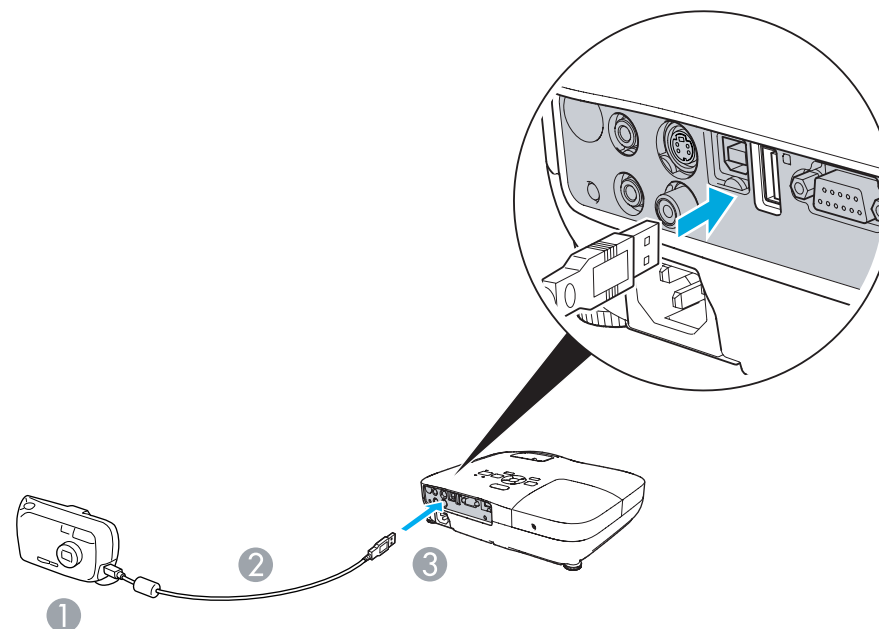
Tipo	Tipo de ficheiro (extensão)	Notas
Imagem parada	.jpg	<p>Não é possível projectar:</p> <ul style="list-style-type: none">• formato de modo cor CMYK• formato progressivo• resoluções superiores a 8176x6144• Ficheiros com extensão ".jpeg" <p>Dada a natureza dos ficheiros JPEG, as imagens com rácios de compressão elevados não poderão ser projectados correctamente.</p>



- Use o suporte formato no Windows, pois alguns ficheiros de sistema não poderão ser suportados pelo projector.
- Formate o suporte para FAT16 ou FAT32.

ligue-a ao projector usando um cabo USB fornecido, ou destinado à utilização com a sua câmara digital.

Exemplo: Ligar uma câmara digital



- 1 Para porta USB da câmara digital
- 2 Cabo USB
- 3 Para a porta USB(Tipo A)

Ligar e Remover Dispositivos USB

Ligar dispositivos USB

Ligue à porta USB(TipoA) do projector o dispositivo USB com ficheiros de imagem a reproduzir numa Apresentação. Ao ligar uma câmara digital,

Importante

- Se usar um hub USB, a Apresentação não funcionará correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos de armazenamento USB deverão ser ligados directamente ao projector.
- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- Ligue uma câmara digital ou um disco rígido ao projector usando um Cabo USB fornecido, ou destinado à utilização com o dispositivo.
- Use um cabo USB com comprimento inferior a 3 m. Se o cabo exceder os 3 m, a Apresentação poderá não funcionar correctamente.

Retirar Dispositivos USB



Concluída a projecção, remova o dispositivo USB da porta USB(TypeA) do projector.

Para câmaras digitais, discos rígidos, etc., desligue o cabo de corrente do dispositivo e, em seguida, retire-o.

Iniciar e Terminar uma Apresentação

Iniciar uma Apresentação


Procedimento

- 1 Alterne a imagem projectada para USB.  [Pág.23](#)
- 2 Ligue o dispositivo de armazenamento USB ou a câmara digital ao videoprojector.  [Pág.43](#)



A Apresentação inicia e apresenta o ecrã de lista de ficheiros.

Terminar uma Apresentação

Procedimento

Para terminar uma apresentação, remova o dispositivo USB ligado do videoprojector.  "Retirar Dispositivos USB" [Pág.44](#)



- Pode inserir um cartão de memória num leitor de cartões USB e ligá-lo ao projector. No entanto, poderá não ser possível usar com o projector alguns dos leitores de cartões USB disponíveis.
- Se aparecer o seguinte ecrã (ecrã Seleccionar unidade), seleccione a unidade que pretende usar pressionando os botões [] e [] no controlo remoto e depois pressione o botão Enter.



- Para visualizar o ecrã de selecção de unidade, coloque o cursor em Seleccionar unidade na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima o botão Enter.
- O videoprojector pode reconhecer até quatro tipos de suportes de uma só vez.

Operações básicas para Apresentação

Esta secção explica o procedimento de reprodução e projecção de imagens numa Apresentação.

Apesar das etapas seguintes estarem explicadas com base no Controlo remoto, poderá efectuar as mesmas operações a partir do Painel de controlo do projector.

Procedimento

- 1 Pressione os botões [↶], [↷], [↵] e [↴] para definir o cursor no ficheiro ou pasta que pretende usar.



1 Cursor

- Os ficheiros JPEG são visualizados como miniaturas (imagens pequenas dos conteúdos dos ficheiros).
- Poderá não ser possível apresentar alguns ficheiros JPEG como miniaturas. Neste caso, é visualizado um ícone do ficheiro.



No caso de nem todos os ficheiros e pastas caberem no ecrã actual, prima o botão [Page] (baixo) no controlo remoto, ou coloque o ponteiro em **Página seguinte** na parte inferior do ecrã, depois prima o botão [Enter].

Para regressar ao ecrã anterior, prima o botão [Página] (cima) no controlo remoto, ou coloque o ponteiro em **Página anterior** na parte superior do ecrã, depois prima o botão [Enter].



2 Pressione o botão [Enter].

É apresentada a imagem seleccionada.

Caso tenha sido seleccionada uma pasta, os ficheiros na pasta serão apresentados. No ecrã que apresenta os conteúdos da pasta, se seleccionar **Voltar Topo** e premir o botão [Enter], será apresentado novamente o ecrã antes de abrir a pasta.


Imagens rotativas


Uma imagem JPEG projectada usando a função Apresentação pode ser rodada em incrementos de 90 graus. As imagens JPEG reproduzidas numa Apresentação podem também ser rodadas.

Use o procedimento indicado em seguida para rodar uma imagem ou várias imagens JPEG.

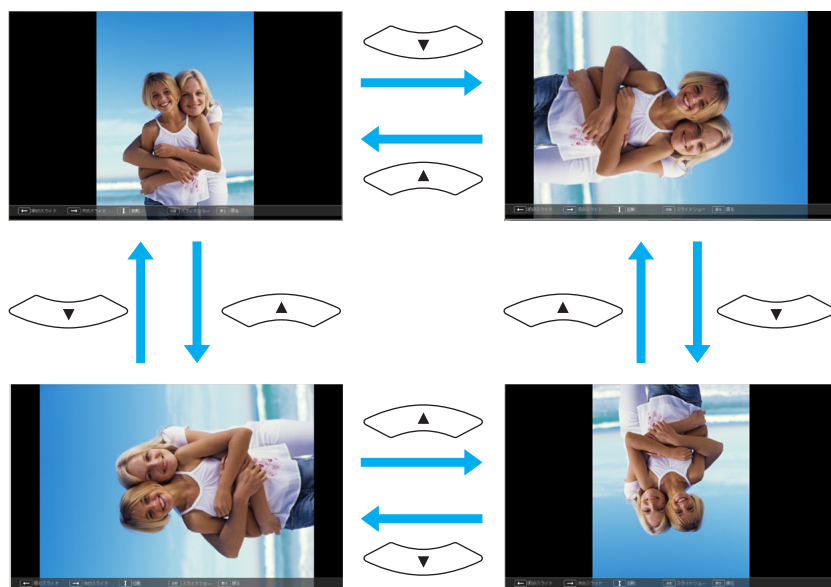
Procedimento


- 1 Inicie a Apresentação e projecte uma imagem única JPEG ou execute uma apresentação usando mais do que uma imagem JPEG.**

Para reproduzir imagens JPEG  [Pág.46](#)

Para reproduzir a apresentação  [Pág.47](#)

- 2 Durante a projecção de uma imagem JPEG, pressione o botão [] ou [].**



- Projectar o ficheiro de imagem único seleccionado
Esta função projecta o ficheiro de imagem única que seleccionou.
- Projectar ficheiros sequencialmente numa pasta (Apresentação)
Esta função reproduz sequencialmente ficheiros de imagem (executa uma apresentação) na pasta seleccionada.  [Pág.47](#)






Importante

Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. A apresentação poderá não funcionar correctamente.

Apesar das etapas seguintes estarem explicadas com base no Controlo remoto, poderá efectuar as mesmas operações a partir do Painel de controlo do projector.

Projectar uma imagem

Procedimento

- 1 Iniciar uma apresentação.**  [Pág.44](#)
É visualizado o ecrã da lista de ficheiros.
- 2 Pressione os botões [], [], [] e [] para colocar o ponteiro no ficheiro de imagem que pretende projectar.**

Projectar ficheiros de imagem

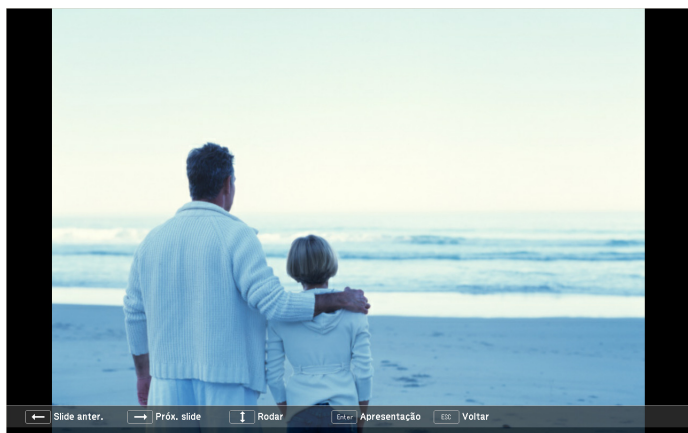
A Apresentação oferece-lhe duas formas de projecção de ficheiros de imagem guardados num dispositivo de armazenamento USB ou numa câmara digital.



1 Ficheiro de imagem

3 Pressione o botão [Enter].

A imagem é projectada.



4 Se premir o botão [Esc], será apresentado novamente o ecrã da lista de ficheiros.

Projectar sequencialmente todos os ficheiros de imagem numa pasta (Apresentação)

Pode projectar sequencialmente ficheiros de imagem numa pasta, um de cada vez. Esta função é denominada Apresentação. Execute as operações apresentadas em seguida para efectuar a definição Apresentação.



Para modificar automaticamente os ficheiros na Apresentação, coloque o **Tempo comutação ecrã** para um valor diferente de **Não** no ecrã **Opção**. Esta opção está predefinida como **Não**. ➡ Pág.48

Procedimento

1

Iniciar uma apresentação. ➡ Pág.44

Aparece o ecrã da lista de ficheiros.

2

Pressione os botões [↶], [↷], [⏮] e [⏭] **para colocar o ponteiro na pasta onde pretende executar a apresentação e depois pressione o botão [Enter].**

3

Selecione "Apresentação" na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros e prima o botão [Enter].

A Apresentação inicia, projectando os ficheiros de imagem na pasta automática e sequencialmente, um de cada vez.

Quando a Apresentação terminar, o ecrã regressa automaticamente ao ecrã da lista de ficheiros. Se a opção **Execução contínua** estiver definida como **Activado** no ecrã **Opção**, quando a apresentação chegar ao fim, será repetida desde o início. ➡ Pág.47

Ao projectar uma Apresentação, poderá ir até aos ecrãs anteriores/seguíntes ou cancelar a reprodução.



No caso do **Tempo comutação ecrã** estar definido em **Não** no ecrã**Opção**, os ficheiros não se modificarão automaticamente depois de iniciar a reprodução da Apresentação. Prima o botão [Enter] ou o botão [Página] (Baixo) para projectar o ficheiro seguinte.

Definição de exibição de ficheiro de imagem e Definição de Operação da Apresentação

Pode definir a ordem de apresentação dos ficheiros e a operação da Apresentação no ecrã**Opção**.

Procedimento

1

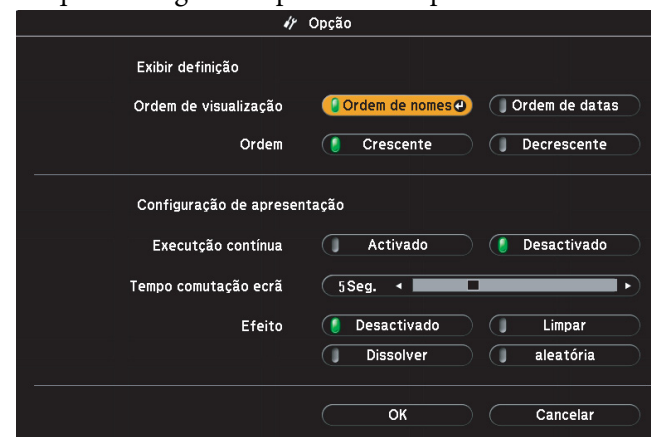
Pressione os botões [↶], [↷], [⏪] e [⏩] para colocar o ponteiro na pasta onde pretende colocar os requisitos do visor e depois pressione o botão [Esc]. Selecione "Opção" no submenu visualizado e pressione o botão [Enter].

2

Defina cada item no seguinte ecrã de **Opção**.

Coloque o ponteiro no valor de definição do item que pretende modificar, e prima o botão [Enter] para torná-lo activo.

O quadro seguinte apresenta os pormenores de cada item.



The screenshot shows the 'Opção' (Option) screen with the following settings:





- Exibir definição** (Display definition): ☒
- Ordem de visualização** (Display order): **Ordem de nomes** (Order of names) selected, **Ordem de datas** (Order of dates) unselected.
- Ordem** (Order): **Crescente** (Ascending) selected, **Decrescente** (Descending) unselected.
- Configuração de apresentação** (Presentation configuration):
 - Execução contínua** (Continuous execution): **Activado** (Activated) selected, **Desactivado** (Deactivated) unselected.
 - Tempo comutação ecrã** (Screen switching time): **5 Seg.** (5 seconds) selected, with a slider bar.
 - Efeito** (Effect): **Desactivado** (Deactivated) selected, **Limpar** (Clear) unselected.
 - Dissolver** (Dissolve): **Desactivado** (Deactivated) selected, **aleatória** (random) unselected.
- OK** and **Cancelar** (Cancel) buttons at the bottom.

Ordem de visualização

Defina a ordem de visualização dos ficheiros. Selecione da **Ordem de nomes** e **Ordem de datas**, em ordem crescente.

Execução contínua	Define a repetição, ou não, da Apresentação.
Tempo comunicação ecrã	Define o tempo de apresentação para cada ficheiro numa reprodução de Apresentação. Defina para um valor desde Não (0) até 60 segundos. Quando definido em Não , a paginação automática fica desactivada.
Efeito	Define o efeito do ecrã a ser usado para passar as apresentações.

3

Pressione os botões [], [], [] e [] para colocar o ponteiro em "OK" e depois pressione [Enter].

As definições estão aplicadas.

Se não pretender aplicar as definições, coloque o ponteiro em **Cancelar** e prima o botão [Enter].

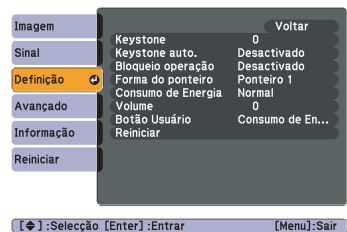
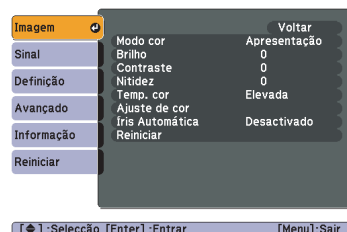


Menu Configuração

Este capítulo explica como utilizar o Menu de Configuração e as respectivas funções.

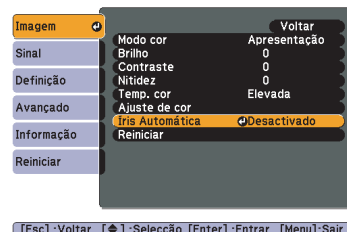
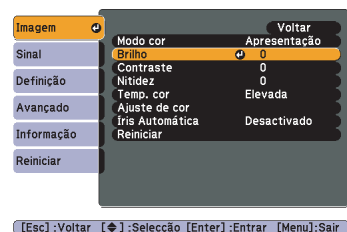
1

Seleccionar no menu principal



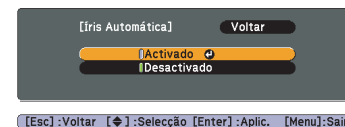
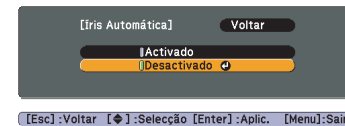
2

Seleccionar no submenu



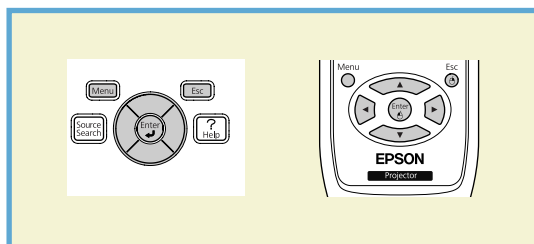
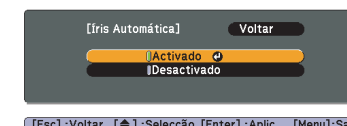
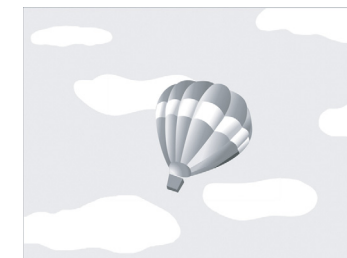
3

Mudar o item seleccionado



4

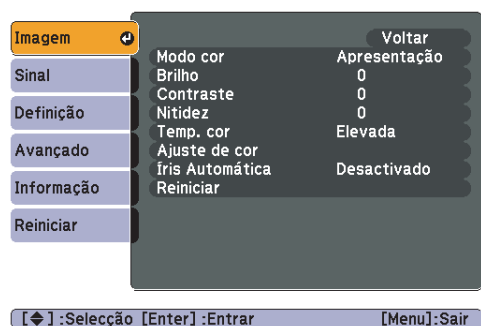
Sair



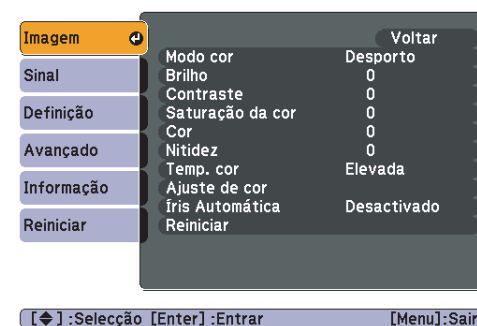
Menu Imagem

Os itens que pode definir variam consoante a Fonte que está a ser projectada, tal como indicam os ecrãs apresentados em seguida. Os detalhes das definições são guardados para cada Fonte e o respectivo estado do sinal.

Computador(Computer)*1/USB Display/HDMI*1*3/USB*3







Computador(Computer)*2/S-Vídeo(S-Video)/Vídeo(Video)/HDMI*2*3





*1 Quando é recebido um sinal RGB

*2 Quando é recebido um sinal de vídeo componente

*3 Apenas EB-W10/X10


Submenu	Função
Modo cor	Pode seleccionar a qualidade da imagem de acordo com o ambiente da projecção.  Pág.25
Brilho	Permite ajustar o Brilho da imagem.
<u>Contraste</u> 	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as sombras das imagens.
Saturação da cor	Permite ajustar a Saturação da cor das imagens.
Cor	(Só é possível efectuar o ajuste quando estão a ser recebidos sinais NTSC de uma fonte de vídeo composto/S-Vídeo.) Pode ajustar a Cor da imagem.
Nitidez	Permite ajustar a nitidez da imagem.
Temp. cor	(Não é possível ser definido quando Imagem - Modo Cor estiver definido em sRGB ) Permite ajustar a coloração geral da imagem. Quando selecciona Elevado, a imagem adquire uma coloração azul, quando selecciona Baixo, a imagem adquire uma coloração vermelha.
Ajuste de cor	(Não é possível seleccionar este item se a opção sRGB  estiver seleccionada como definição de Modo cor no menu Imagem .) Vermelho, Verde, Azul: pode ajustar a saturação de cada cor individualmente.

Submenu	Função
Iris Automática	(Este item pode ser seleccionado apenas se Dinâmico ou Teatro estiver seleccionado como definição de Modo cor no menu Imagem .) Define se pretende ou não (Activado/Desactivado) ajustar a luz ideal para as imagens projectadas.  Pág.26
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Imagem . Para repor as predefinições de todos os itens dos menus, consulte  Pág.59

Menu Sinal

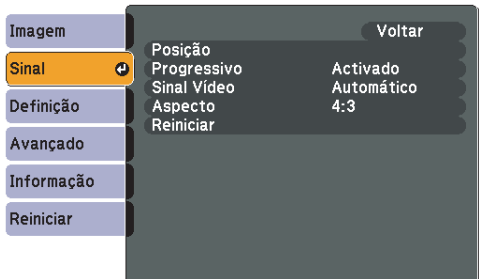
Os itens que pode definir variam consoante a Fonte que está a ser projectada, tal como indicam os ecrãs apresentados em seguida. Os detalhes das definições são guardados para cada Fonte e o respectivo estado do sinal. Não pode efectuar definições no menu Sinal quando a fonte é USB Display/USB*3.

Computador(Computer)*1



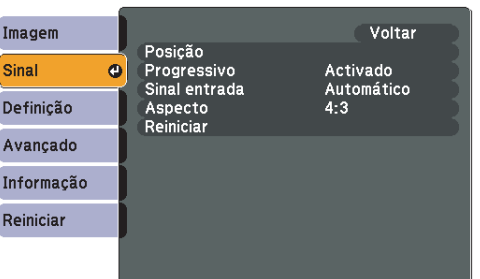
[◀] :Seleção [Enter] :Entrar [Menu]:Sair

Computador(Computer)*2



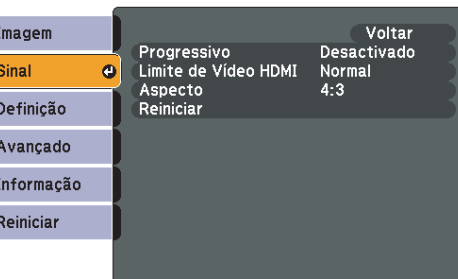
[◀] :Seleção [Enter] :Entrar [Menu]:Sair

S-Vídeo(S-Video)/Vídeo(Video)



[◀] :Seleção [Enter] :Entrar [Menu]:Sair

HDMI*3




[◀] :Seleção [Enter] :Entrar [Menu]:Sair

*1 Quando é recebido um sinal RGB

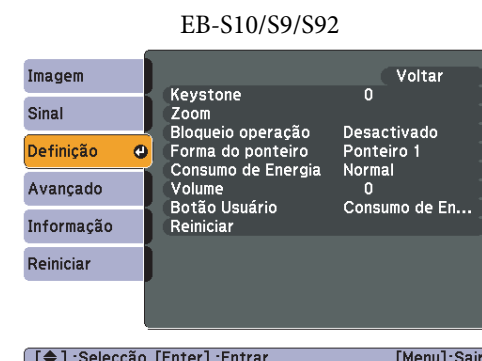
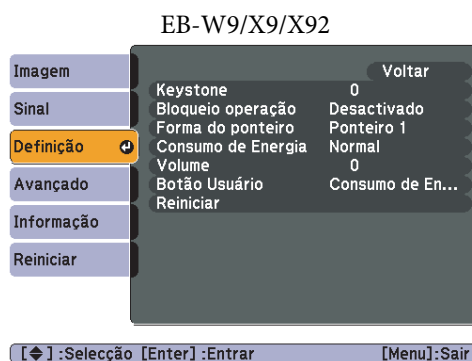
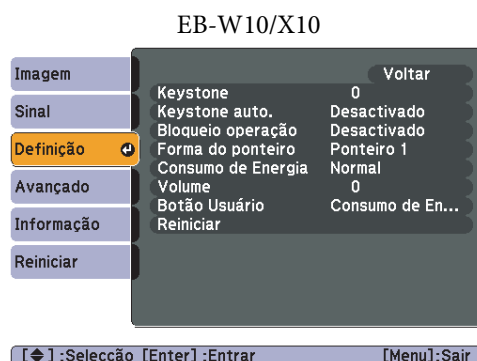
*2 Quando é recebido um sinal de vídeo componente







*3 Apenas EB-W10/X10


Submenu	Função
Auto Ajuste	Pode seleccionar se pretende ou não (Activado/Desactivado) que a função de Auto Ajuste ajuste automaticamente a imagem para o estado adequado quando o sinal de entrada muda.
Resolução	Quando definida como Automático , a resolução do sinal de entrada é automaticamente identificada. Se as imagens não puderem ser projectadas correctamente quando esta opção está definida como Automático , como, por exemplo, se faltar parte da imagem, ajuste como Largo para ecrãs panorâmicos, consoante o computador ligado, ou como Modo Normal para ecrãs 4:3 ou 5:4.
Alinhamento 	Permite ajustar imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.

Submenu	Função
Sinc. ▶	Pode ajustar imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências.
Posição	Permite ajustar a Posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.
Progressivo	(Quando se recebe um sinal de vídeo componentes ou sinal de vídeo RGB, esta definição pode ser ajustada quando são recebidos sinais 480i/576i. Não é possível definir quando é recebido um sinal RGB digital.) Desactivado: é efectuada a conversão IP para cada janela do ecrã. Ideal para ver imagens com muito movimento. Activado: o sinal <u>Entrelaçar</u> ▶ (i) é convertido em <u>Progressivo</u> ▶ (p). Aplica-se em imagens paradas.
Limite de Vídeo HDMI (apenas EB-W10/X10)	(Não é possível definir quando é recebido um sinal RGB digital) Quando a porta HDMI do videoprojector está ligada a um leitor de DVD, etc., o limite de vídeo do videoprojector é definido de acordo com a definição de limite de vídeo do leitor de DVD.
Sinal entrada	Poderá seleccionar o sinal de entrada a partir de uma porta de entrada de Computador. Se tiver seleccionado Automático , o sinal de entrada é definido automaticamente de acordo com o equipamento ligado. Se as cores não aparecerem correctas quando selecciona Automático , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Sinal Vídeo	Pode seleccionar um sinal de entrada a partir das portas de entrada S-Vídeo(S-Video)/Vídeo(Video). Se tiver seleccionado Automático , os sinais de vídeo são reconhecidos automaticamente. Se existirem muitas interferências na imagem ou se ocorrer um problema (por exemplo, não é projectada nenhuma imagem) quando está seleccionado Automático , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Aspecto	Defina o Modo de aspecto de acordo com a <u>relação de aspecto</u> ▶ da imagem. 🖱️ Pág.28
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Sinal , com excepção de Sinal entrada . Para repor as predefinições de todos os itens dos menus, consulte 🖱️ Pág.59

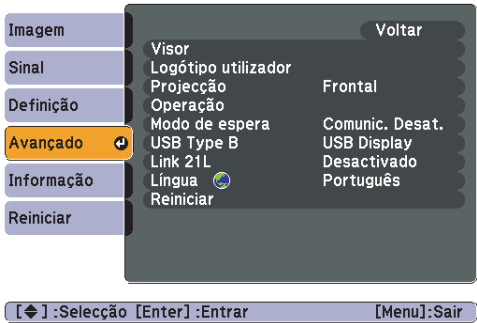
Menu Definição











Submenu	Função
Keystone	Pode corrigir a distorção keystone nas direcções verticais.  Guia de Referência Rápida
Keystone auto. (apenas EB-W10/X10)	Defina Activado para efectuar o Keystone auto. (Executado apenas quando Frontal está seleccionado no menu Avançado - projecção.)
Zoom (apenas EB-S10/S9/S92)	Pode ajustar o tamanho do ecrã de projecção para Wide (Grande) or Tele (Pequeno).
Bloqueio operação	Pode utilizar esta opção para restringir a utilização do Painel de controlo do videoprojector.  Pág.40
Forma do ponteiro	Permite seleccionar a forma do ponteiro.  Pág.33 Ponteiro 1:  Ponteiro 2:  Ponteiro 3: 
Consumo de Energia	Pode definir a luminosidade da Lâmpada para uma de duas definições. Selecione ECO se as imagens que está a projectar forem demasiado brilhantes, como, por exemplo, quando estiver a efectuar projecções em salas escuras ou num ecrã pequeno. Quando selecciona ECO , o consumo de electricidade e o tempo de duração da lâmpada mudam da forma apresentada em seguida e o ruído de rotação da ventoinha diminui. Consumo de electricidade: redução de cerca de 7 to 19%; Duração da lâmpada: cerca de 1.3 vezes superior
Volume	Permite ajustar o Volume. Os detalhes das definições são guardados para cada Fonte e Estado do sinal.
Botão Usuário	Pode seleccionar o item atribuído a partir do Menu Configuração com o botão [User] do controlo remoto. Ao premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste do item de menu atribuído, que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. Pode atribuir um dos seis itens seguintes ao botão [User]. Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Resolução


Submenu	Função
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Definição , com excepção do Botão Usuário . Para repor as predefinições de todos os itens dos menus, consulte  Pág.59

Menu Avançado



Submenu	Função
Visor	Permite efectuar definições relativas à apresentação do videoprojector. Mensagem: Quando definido em Desactivado , os itens seguintes não serão apresentados. O nome da selecção actual ao modificar a Fonte , Modo cor ou Aspecto ; é visualizada uma mensagem quando não é recebido um sinal de imagem; avisos como Alerta Alta Temper.. Visualizar fundo *1: permite definir o estado do ecrã para quando não estiver disponível nenhum sinal de imagem. Pode seleccionar entre Preto , Azul ou Logo . Ecrã inicial *1: pode definir se é ou não (Activado/Desactivado) apresentado o Ecrã inicial (a imagem projectada quando inicia o videoprojector). A/V Mute *1: pode definir o ecrã visualizado durante A/V Mute como Preto , Azul ou Logo .
Logótipo utilizador*1	Permite alterar o Logótipo utilizador apresentado como imagem de fundo durante o modo Visualizar fundo, A/V Mute, etc.  Pág.84

Submenu	Função
Projeção	<p>Pode seleccionar entre as seguintes definições, consoante a posição em que o videoprojector estiver instalado.  Pág.74</p> <p>Frontal, Frontal/Tecto, Posterior, Posterior/Tecto</p> <p>Pode alterar a definição da seguinte forma se mantiver pressionado o botão [A/V Mute] do Controlo Remoto durante cerca de cinco segundos.</p> <p>Frontal ↔ Frontal/Tecto</p> <p>Posterior ↔ Posterior/Tecto</p>
Operação	<p>Direct Power On: permite definir se pretende ou não (Activado/Desactivado) activar a função Direct Power On. Quando seleccionar Activado e o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector se liga automaticamente depois de um corte de energia.</p> <p>Modo Repouso: quando definido como Activado, pára automaticamente a projecção quando não está a ser recebido qualquer sinal de imagem e quando não são realizadas operações.</p> <p>Hora Modo Repouso: Quando o Modo Repouso está definido como Activado, pode programar o tempo que decorre até o videoprojector se desligar automaticamente num intervalo de um a 30 minutos.</p> <p>Tempor. tampa lente: Quando está definido para Activado, o videoprojector desliga automaticamente 30 minutos após fechar a tampa da lente. Quando adquire o videoprojector, a Tempor. tampa lente está definida em Activado.</p> <p>Modo Alta Altitude: seleccione Activado quando utilizar o videoprojector a uma altitude superior a 1 500 m.</p>
Modo de espera	<p>Definido em Comunic. Ativada quando o estado do projector for monitorizado e controlado do computador através de comunicação USB, mesmo quando o projector está em modo de espera.</p> <p> Pág.91</p>
USB Type B	<p>Selecione USB Display quando o videoprojector estiver ligado a um computador através de um cabo USB e estiver a projectar imagens de computador.</p> <p> Pág.19</p> <p>Selecione Rato Sem Fios quando o ponteiro do rato for utilizado pelo Controlo Remoto.  Pág.35</p> <p>Defina para Pág. Cima/Baixo quando pretender realizar a operação de paginação usando o Controlo Remoto.  Pág.36</p>
Link 21L	<p>Defina para Activado quando pretender monitorizar e controlar o estado do videoprojector a partir do computador através de uma comunicação USB.  Pág.91</p>
Língua	<p>Pode seleccionar a língua a utilizar na apresentação das mensagens.</p>
Reiniciar	<p>Permite repor todas as predefinições de Visor*1 e Operação*2 no menu Avançado.</p> <p>Para repor as predefinições de todos os itens dos menus, consulte  Pág.59</p>

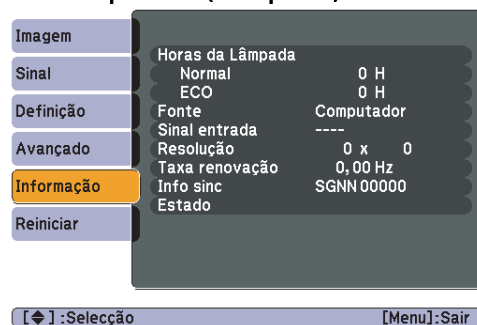
*1 Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida como **Activado** em **Palavra-passe protegida**, não é possível alterar as definições relativas ao Logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.  [Pág.38](#)

*2 Excepto para **Modo Alta Altitude**.

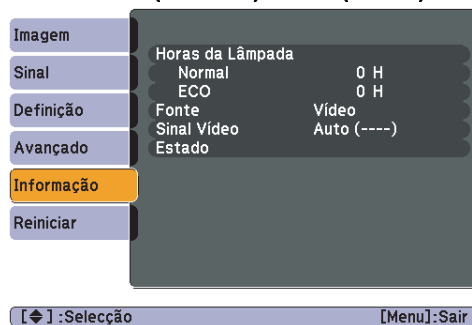
Menu Informação (Apenas Visor)

Este menu permite verificar o estado dos sinais de imagem que estão a ser projectados e o estado do videoprojector. Os itens que pode visualizar variam consoante a Fonte que está a ser projectada, tal como indicam os ecrãs apresentados em seguida.

Computador(Computer)/HDMI*



S-Vídeo(S-Video)/Vídeo(Video)



USB Display/USB*

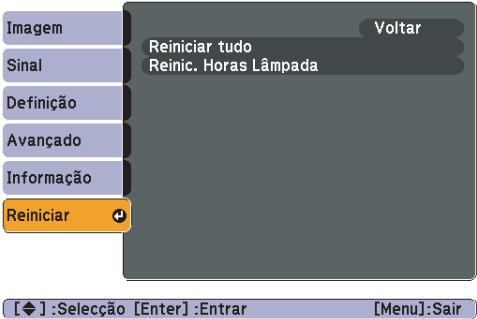


* Apenas EB-W10/X10

Submenu	Função
Horas da Lâmpada	Pode visualizar as horas de funcionamento da lâmpada*1. Quando for alcançada a hora de aviso da lâmpada, os caracteres aparecem a amarelo.
Fonte	Pode visualizar o nome da fonte do equipamento que está ligado e a ser projectado.
Sinal entrada	Pode visualizar o conteúdo de Sinal entrada definido no menu Sinal de acordo com a fonte.
Resolução	Pode visualizar a resolução de entrada.
Sinal Vídeo	Permite visualizar o conteúdo da definição Sinal Vídeo do menu Sinal .
Taxa renovação »	Permite visualizar a Taxa renovação.
Info sinc	Permite visualizar informações sobre o sinal de imagem. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.
Estado	Refere-se a informação sobre erros que tenham ocorrido no projector. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.

*1 As primeiras dez horas de funcionamento da lâmpada aparecerão como "0H". As 10 horas e anteriores são apresentadas como "10R", "11R", e assim sucessivamente.

Menu Reiniciar



Submenu	Função
Reiniciar tudo	Permite repor as predefinições de todos os itens do Menu deConfiguração. Os itens seguintes não são repostos nas suas predefinições: Sinal entrada , Logótipo utilizador , Horas da Lâmpada , e Língua .
Reinic. Horas Lâmpada	Pode eliminar as Horas da Lâmpada e repor a definição em "0H". Reinicie a contagem quando substituir a Lâmpada.



Resolução de Problemas

Este capítulo explica como identificar e resolver problemas.

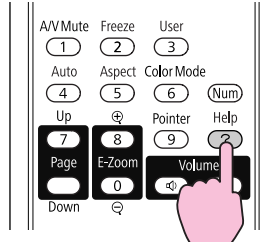
Se ocorrer um problema com o videoprojector, pode aceder ao ecrã Ajuda pressionando o botão [Help]. Pode resolver problemas respondendo às perguntas.

Procedimento

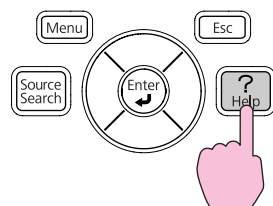
1 Pressione o botão [Help].

Aparece o ecrã Help.

Com o Controlo Remoto




Com o Painel de controlo



2 Seccione um item de menu.

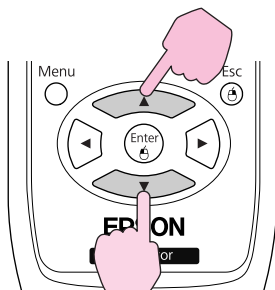
[Ajuda]

A imagem está pequena. 
A imagem é projectada com um efeito trapezoidal.
O tom de cor não é normal.
Não há som ou está muito baixo.

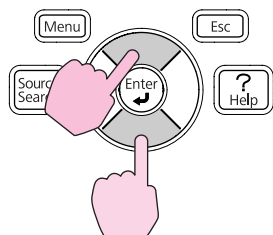
[↵] : Seleccionar [Enter] : Entrar

[Help] : Sair

Com o Controlo Remoto

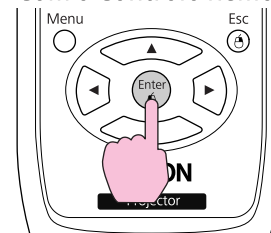


Com o Painel de controlo

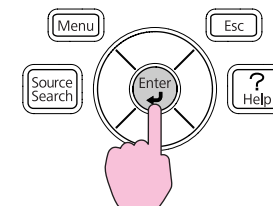


3 Confirme a selecção.

Com o Controlo Remoto



Com o Painel de controlo



No ecrã seguinte surgem as perguntas e soluções.

Pressione o botão [Help] para sair da Ajuda.

A imagem está pequena.

- ❓ O zoom está definido para o mínimo?
· Use a lente do zoom para mudar o tamanho da imagem.
- ❓ O videoprojector está muito perto do ecrã?
· Afaste o videoprojector do ecrã.

[Esc] : Voltar

[Help] : Sair



Se a função de Ajuda não apresentar uma solução para o problema, consulte "Resolver Problemas" [Pág.62](#).

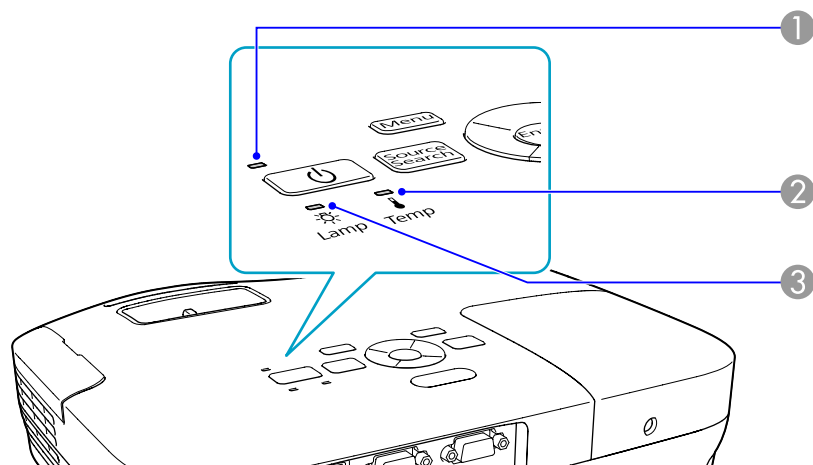
Se ocorrer um problema com o videoprojector, verifique, em primeiro lugar, os indicadores luminosos do videoprojector e consulte a secção apresentada em seguida.

Se não conseguir detectar qual o problema através dos indicadores luminosos, consulte "Quando os Indicadores luminosos não apresentam solução".

🔍 [Pág.65](#)

Consultar os Indicadores Luminosos

O videoprojector está equipado com os seguintes três indicadores luminosos, os quais servem para indicar o estado de funcionamento do dispositivo.



① Indica o estado de funcionamento.



Modo de espera

Sempre que pressiona o botão [⏻] neste modo, a projecção inicia.



Preparar a monitorização através de comunicações USB ou arrefecimento em curso
Quando o indicador estiver intermitente, todos os botões estão desactivados.



Aquecimento

O período de aquecimento é de cerca de 30 segundos. Depois de o período de aquecimento terminar, o indicador luminoso deixa de estar intermitente.

O botão [⏻] está desactivado durante o aquecimento.



Projecção













② Indica o estado da temperatura interna.




③ Indica o estado da lâmpada de projecção.

Consulte as tabelas apresentadas em seguida para saber qual o significado dos indicadores e como resolver os problemas que estes assinalam. Se todos os indicadores luminosos estiverem apagados, verifique se o cabo de corrente está ligado correctamente e se o videoprojector está a receber corrente. Por vezes, quando desliga o cabo de corrente, o Indicador permanece aceso alguns instantes; esta situação não é um problema.


⏻ O Indicador está aceso ou intermitente e vermelho







■ : Aceso ■ : Intermitente □ : Apagado

Estado	Causa	Solução ou Estado
  	Erro Interno	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. ➡ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
  	Erro de Ventilador Erro de Sensor	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. ➡ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
  	Erro Alta Temper. (sobreaquecimento)	<p>A lâmpada apaga automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Após cerca de cinco minutos, o videoprojector muda para o modo de espera. Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar não estão obstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. ➡ Pág.76,Pág.81 <p>Se o erro persistir depois de verificar os pontos anteriores, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. ➡ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p> <p>Quando utilizar o videoprojector a uma altitude igual ou superior a 1 500 m, defina o Modo Alta Altitude para Activado. ➡ Pág.56</p>
  	Erro de Lâmpada Falha de Lâmpada	<p>Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retire a lâmpada e verifique se está estalada. ➡ Pág.78 • Limpe o filtro de ar. ➡ Pág.76 <p>Se não estiver estalada: volte a colocar a Lâmpada e ligue o videoprojector.</p> <p>Se o erro não desaparecer: substitua a Lâmpada por uma nova e ligue o videoprojector.</p> <p>Se o erro persistir: não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. ➡ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p> <p>Se estiver estalada: substitua-a por uma lâmpada nova ou contacte o fornecedor local para mais informações. Se substituir a lâmpada, tenha cuidado com pedaços de vidro partido (não pode continuar a efectuar a projecção até substituir a lâmpada). ➡ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>

Estado	Causa	Solução ou Estado
		Quando utilizar o videoprojector a uma altitude igual ou superior a 1 500 m, defina o Modo Alta Altitude para Activado . ☛ Pág.56
  	Erro Auto Íris Erro Energia (Reator)	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

☼ ! Os indicadores estão intermitentes ou acesos e cor-de-laranja

■ : Aceso  : Intermitente □ : Apagado ▢ : Varia de acordo com o estado do videoprojector

Estado	Causa	Solução ou Estado
  	Alerta Alta Temper.	(Esta é uma situação normal. No entanto, se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção será interrompida automaticamente.) <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar não estão obstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. ☛ Pág.76, Pág.81
  	Substitua a Lâmpada	Substitua a Lâmpada por uma nova. ☛ Pág.78 Se continuar a utilizar a Lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Substitua a Lâmpada por uma nova assim que possível.














- Se o videoprojector não estiver a funcionar correctamente, apesar de os indicadores luminosos não assinalarem qualquer erro, consulte "Quando os Indicadores Luminosos não Apresentam Solução" [Pág.65](#).
- Se o erro não estiver indicado nesta tabela, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. ☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)





Quando os Indicadores Luminosos não Apresentam Solução

Se ocorrer qualquer um dos problemas apresentados em seguida e os indicadores luminosos não apresentarem solução, consulte as páginas relativas a cada problema.




Problemas com a projecção

- "O projector não liga"  Pág.66
- "Não aparecem imagens"  Pág.66
A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta, a área de projecção está totalmente azul, etc.
- "As imagens com movimento não aparecem (as secções das imagens com movimento aparecem a preto)"  Pág.67
As imagens com movimento projectadas a partir de um computador aparecem a preto e não é projectado nada.
- "A projecção pára automaticamente"  Pág.67
- ""Não Suportada." aparece no visor"  Pág.67
- ""Sem Sinal." aparece no visor"  Pág.67
- "As imagens estão esbatidas ou desfocadas"  Pág.68
- "As imagens aparecem distorcidas ou com interferências"  Pág.68
- "A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou a relação de aspecto não é a adequada"  Pág.69
Aparece apenas parte da imagem, as relações altura/largura da imagem não são as correctas, etc.
- "As cores da imagem não estão correctas"  Pág.69
A imagem aparece arroxeadada ou esverdeada, aparece a preto e branco, as cores aparecem esbatidas, etc. (Os monitores de computador e os monitores LCD têm definições de reprodução de cor diferentes, pelo que as cores projectadas pelo videoprojector e as cores que aparecem no monitor podem não ser exactamente iguais. No entanto, esta situação não significa que exista um problema.)
- "As imagens aparecem escuras"  Pág.70

Problemas com o modo USB Display

- "Não aparecem imagens"  Pág.71
Não aparece nada mesmo quando o cabo USB está ligado...
- "Uma parte da imagem não é apresentada."  Pág.71
- "O cursor do rato aparece a tremer"  Pág.71
- "Não consegue projectar o Windows Media Center"  Pág.71

Outros problemas

- "Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo"  Pág.72
- "O Controlo remoto não funciona"  Pág.72
- "Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus"  Pág.72

Problemas com a projecção

O projector não liga

Verificar	Solução
Pressionou o botão [⏻]?	Pressione o botão [⏻] para ligar o videoprojector.
Os indicadores luminosos estão apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Desligue e volte a ligar cabo de corrente. ➡ Guia de Referência Rápida Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente?	É possível que haja um problema de contacto ou o cabo pode estar danificado. Volte a inserir o cabo de corrente. Se mesmo assim não conseguir resolver o problema, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. ➡ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O Bloqueio operação está definido como Bloqueio total ?	Pressione o botão [⏻] no Controlo remoto. Se não pretender utilizar o Bloqueio operação , altere a definição para Desactivado . ➡ Menu Definição - Bloqueio operação Pág.40

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
Pressionou o botão [⏻]?	Pressione o botão [⏻] para ligar o videoprojector.
Os indicadores luminosos estão apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Ligue correctamente o cabo de corrente do videoprojector. ➡ Guia de Referência Rápida Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
O modo A/V Mute está activado?	Pressione o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o A/V Mute. ➡ Pág.26
A tampa deslizante A/V Mute está fechada?	Abra a tampa deslizante A/V Mute. ➡ Pág.9
As definições do Menu de Configuração estão correctas?	Reponha todas as predefinições. ➡ Menu Reiniciar - Reiniciar tudo Pág.59
A imagem projectada aparece totalmente preta? Apenas quando projectar imagens de computador	Algumas imagens recebidas, como, por exemplo, protectores de ecrã, podem aparecer totalmente pretas.
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ➡ Menu Sinal - Sinal Vídeo Pág.53

As imagens com movimento não aparecem (as secções das imagens com movimento aparecem a preto)

Verificar	Solução
O sinal de imagem do computador está a ser enviado para o LCD e para o monitor? Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado	Modificar o sinal da imagem apenas para saída externa. ➡ Verifique a documentação do seu computador.

A projecção pára automaticamente


Verificar	Solução
O Modo Repouso está Activado ?	Pressione o botão [⏻] para ligar o videoprojector. Se não pretender usar Modo Repouso, modifique a definição para Desactivado . ➡ Menu Avançado - Operação - Modo Repouso Pág.56

"Não Suportada. " aparece no visor




Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ➡ Menu Sinal - Sinal Vídeo Pág.53
A Resolução do sinal de imagem e a Taxa de renovação correspondem ao modo? Apenas quando projectar imagens de computador	Consulte a documentação do computador para saber como alterar a Resolução de sinal de imagem e a Taxa renovação provenientes do computador. ➡ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.93

"Sem Sinal. " aparece no visor





Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ➡ <i>Guia de Referência Rápida</i>
Está seleccionada a porta de entrada correcta?	Mude a imagem pressionando o botão [Source Search] do controlo remoto ou do painel de controlo. ➡ Pág.23
Ligou o computador ou a fonte de vídeo?	Ligue o equipamento.


Verificar	Solução
Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector? Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado	Se os sinais de imagem estiverem a ser enviados apenas para o monitor LCD do computador ou para o monitor acessório, tem de alterar a opção de saída para um destino externo assim como para o próprio monitor do computador. Para alguns modelos de computadores, quando os sinais de imagens são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD ou monitor acessório.  A documentação do computador, sob um título como "Saída externa" ou "Ligar a um monitor externo". Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já estiver ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o computador e o videoprojector e, em seguida, volte a ligá-los.

As imagens estão esbatidas ou desfocadas







Verificar	Solução
A focagem está ajustada correctamente?	Rode o anel de focagem para ajustar a Focagem.  Guia de Referência Rápida
O videoprojector está a uma distância correcta?	Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado? Não ultrapasse os limites recomendados.  Pág.86
O valor de ajuste Keystone é demasiado elevado?	Diminua o ângulo de projecção para reduzir a percentagem de correcção keystone.  Guia de Referência Rápida
Ocorreu formação de condensação na lente?	Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se ocorrer formação de condensação na lente, desligue o videoprojector e aguarde até que a condensação desapareça.

As imagens aparecem distorcidas ou com interferências




Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado.  Menu Sinal - Sinal Vídeo Pág.53
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados.  Guia de Referência Rápida
Está a utilizar uma extensão?	Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas. Utilize os cabos fornecidos com o videoprojector para verificar se os cabos que está a utilizar são a causa do problema.
Seleccionou a resolução correcta? Apenas quando projectar imagens de computador	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector.  "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.93  Documentação do Computador






Verificar	Solução
As definições " <u>Sinc.</u> " e " <u>Alinhamento</u> " estão ajustadas correctamente? Apenas quando projectar imagens de computador	Pressione o botão [Auto] do Controlo remoto ou o botão [Enter] do Painel de controlo para efectuar o ajuste automático. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas depois de efectuar o ajuste automático, pode efectuar os ajustes utilizando a definição Sinc. e Alinhamento do Menu de Configuração.  Menu Sinal - Alinhamento, Sinc. Pág.53

A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou a relação de aspecto não é a adequada






Verificar	Solução
Está a projectar uma imagem de computador de formato panorâmico? Apenas quando projectar imagens de computador	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado.  Menu Sinal - Resolução Pág.53
Ainda está a utilizar a função E-Zoom para ampliar a imagem?	Pressione o botão [Esc] do controlo remoto para cancelar a função E-Zoom.  Pág.34
A definição Posição está ajustada correctamente?	Pressione o botão [Auto] do Controlo remoto ou o botão [Enter] do Painel de controlo para efectuar o ajuste automático da imagem de computador estiver a ser projectada. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas depois de efectuar o ajuste automático, pode efectuar os ajustes utilizando a definição Posição do menu de Configuração. Para além dos sinais de imagem do computador, pode ajustar outros sinais durante a projecção se ajustar a definição Posição do menu de Configuração.  Menu Sinal - Posição Pág.53
O computador está configurado para apresentação parcial (em duas partes)? Apenas quando projectar imagens de computador	Se tiver activado a opção de apresentação parcial nas "Propriedades de apresentação" do Painel de controlo do computador, será projectada apenas metade da imagem no monitor do computador. Para apresentar toda a imagem no ecrã do computador, desactive a definição de exibição dupla.  Documentação do controlador de vídeo do computador
Selecionou a resolução correcta? Apenas quando projectar imagens de computador	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector.  "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.93  Documentação do Computador

As cores da imagem não estão correctas

Verificar	Solução
As definições dos sinais de entrada correspondem aos sinais provenientes do dispositivo ligado?	Mude as definições seguintes de acordo com o sinal do equipamento ligado. Caso se trate de uma imagem de um dispositivo ligado à porta de entrada Computador(Computer)  Menu Sinal - Sinal entrada Pág.53 Caso se trate de uma imagem de um dispositivo ligado à porta de entrada Vídeo(Vídeo) ou S-Vídeo(S-Vídeo)  Menu Sinal - Sinal Vídeo Pág.53
O Brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Brilho no Menu de Configuração.  Menu Imagem - Brilho Pág.52


Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados.  Guia de Referência Rápida
O Contraste  está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste no Menu de Configuração.  Menu Imagem - Contraste Pág.52
O Ajuste de cor está definido correctamente?	Ajuste a definição Ajuste de cor do menu de Configuração.  Menu Imagem - Ajuste de cor Pág.52
As definições Saturação da cor e Cor estão ajustadas correctamente? Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo	Ajuste as definições Saturação da cor e Cor do menu de Configuração.  Menu Imagem - Saturação da cor, Cor Pág.52

As imagens aparecem escuras

Verificar	Solução
O brilho da imagem e a luminância estão ajustados correctamente?	Ajuste as definições Brilho e Controlo de brilho do Menu Configuração.  Menu Imagem - Brilho Pág.52  Menu Definição - Controlo de brilho Pág.55
O Contraste  está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste no Menu de Configuração.  Menu Imagem - Contraste Pág.52
É necessário substituir a lâmpada?	Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a Lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Quando isto acontecer, substitua a lâmpada por uma nova.  Pág.78

Problemas com o modo USB Display

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
A definição do menu Configuração está correcta?	Quando utilizar o modo USB Display, defina USB Type B para USB Display .  Menu Avançado - USB Type B Pág.56
O cabo USB está correctamente ligado?	Verifique se o cabo USB está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.

Uma parte da imagem não é apresentada.

Verificar	Solução
Está a ser visualizada uma aplicação que utilize a função DirectX do Windows? Para Windows	As aplicações que utilizem a função DirectX do Windows poderão não ser visualizadas correctamente.

O cursor do rato aparece a tremer




Verificar	Solução
A opção "Transferir janela de camada" está seleccionada?	Faça clique em Todos os programas - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x e desselecione a caixa de verificação Transferir janela de camada .

Não consegue projectar o Windows Media Center




Verificar	Solução
O Windows Media Center está a ser apresentado em tamanho de ecrã completo? Para Windows	No USB Display, não é possível projectar o Windows Media Center em tamanho de ecrã completo.

Outros problemas


Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo

Verificar	Solução
A fonte de áudio está ligada correctamente?	Desligue o cabo da porta Áudio e, de seguida, volte a ligar o cabo.
O volume foi ajustado para a definição mínima?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som.  Pág.55  <i>Guia de Referência Rápida</i>
O modo A/V Mute está activado?	Pressione o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o A/V Mute.  Pág.26
O cabo possui a indicação de que não tem resistência (No resistance)?	Quando utilizar um cabo de áudio disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que não tem resistência.

O Controlo remoto não funciona

Verificar	Solução
Quando está a utilizar o Controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o Sensor do controlo remoto no videoprojector?	Direccione o controlo remoto para o Sensor Ctrl Remoto. Distância de funcionamento  <i>Guia de Referência Rápida</i>
O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?	A distância de funcionamento do controlo remoto é de aproximadamente 6 m.  <i>Guia de Referência Rápida</i>
O Sensor Ctrl Remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?	Coloque o videoprojector num local onde o Sensor do controlo remoto não fique sujeito a luz intensa.
As pilhas estão gastas ou inseridas de forma incorrecta?	Certifique-se de que as pilhas estão inseridas correctamente ou substitua-as por pilhas novas, se necessário.  Pág.77

Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus

Verificar	Solução
Altere a definição de Língua.	Ajuste a definição "Língua" no Menu Configuração.  Pág.56



Apêndice

Este capítulo fornece informações sobre operações de manutenção que garantem o melhor desempenho do videoprojector durante um longo período de tempo.

O videoprojector suporta os quatro métodos de projecção apresentados em seguida. Proceda à instalação de acordo com as condições do local de instalação.

Aviso

- Para suspender o videoprojector a partir do tecto (suporte para montagem no tecto), é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
 - Se utilizar elementos adesivos nos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes, óleos, etc. no videoprojector, a caixa exterior poderá partir e o videoprojector poderá cair do suporte para montagem no tecto. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o videoprojector.
- Quando instalar ou ajustar o suporte para montagem no Tecto, não utilize elementos adesivos para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize óleos, lubrificantes, etc.

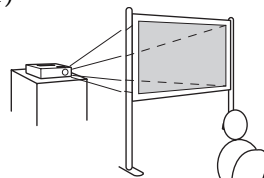
Importante

Não utilize o videoprojector de lado. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.

- Projectar imagens em frente ao ecrã. (projecção Frontal)

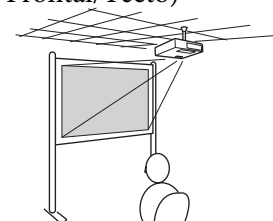


- Projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior)

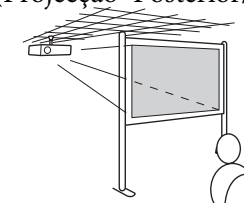



- Suspender o videoprojector a partir do tecto e projectar ima-
- Suspender o videoprojector a partir do tecto e projectar ima-

gens em frente ao ecrã. (Projecção Frontal/Tecto)




gens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior/Tecto)



- Tem de utilizar um suporte opcional para montagem no Tecto quando suspender o videoprojector a partir do tecto.
 [Pág.83](#)
- Pode alterar a definição da seguinte forma se mantiver pressionado o botão [A/V Mute] do Controlo Remoto durante cerca de cinco segundos.

Frontal↔Frontal/Tecto

Defina **Posterior** ou **Posterior/Tecto** no Menu Configuração.

 [Pág.56](#)

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.

Importante

Desligue a energia do projector antes de limpar.

Limpar a Superfície do Videoprojector

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeça o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou esta poderá ficar descolorada.

Limpar a Lente

Para limpar a lente, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).



Aviso

Não utilize sprays que possuam gases inflamáveis para remover poeiras e sujidade das lentes. O projector poderá incendiar devido às temperaturas internas elevadas da lâmpada.

Importante

Não utilize materiais abrasivos para limpar a lente nem a sujeite a choques, pois poderá danificá-la facilmente.

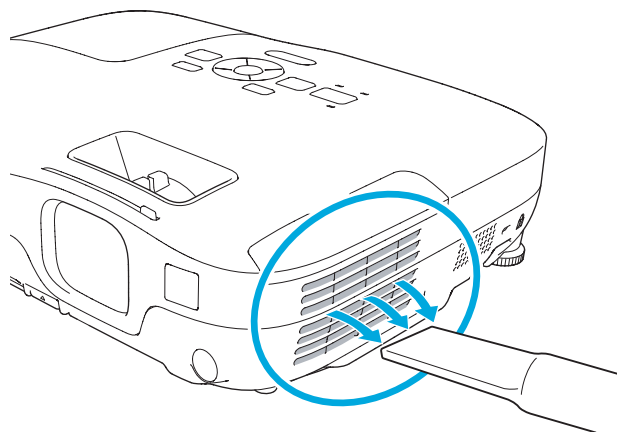
Limpar o Filtro de ar

Limpe o Filtro de ar e a abertura para entrada de ar quando aparecer a seguinte mensagem:

O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro.

Importante

- Se se acumular pó no filtro de ar, a temperatura interna do videoprojector pode subir e provocar problemas de funcionamento do videoprojector ou reduzir o tempo de duração do motor óptico. Limpe o filtro de ar assim que a mensagem aparecer.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.



- Se aparecer frequentemente uma mensagem, mesmo depois de efectuar a limpeza, isso significa que deve substituir o filtro de ar. Substitua o filtro de ar por um novo. ➡ [Pág.81](#)
- Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.

Esta secção explica como substituir as pilhas do Controlo remoto, a Lâmpada e o filtro de ar.

Substituir as pilhas do controlo remoto

Se a resposta ao controlo remoto for demorada ou se não funcionar após ter sido utilizado durante algum tempo, isso pode significar que as pilhas estão a ficar gastas. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Tenha sempre disponíveis duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio. Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

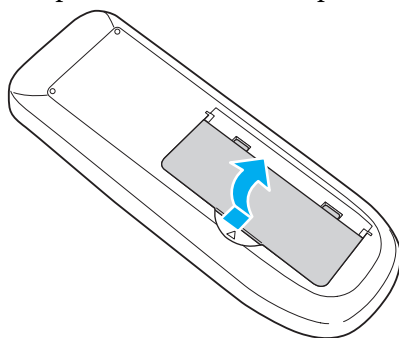
Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as Instruções de Segurança. ➔ Instruções de Segurança

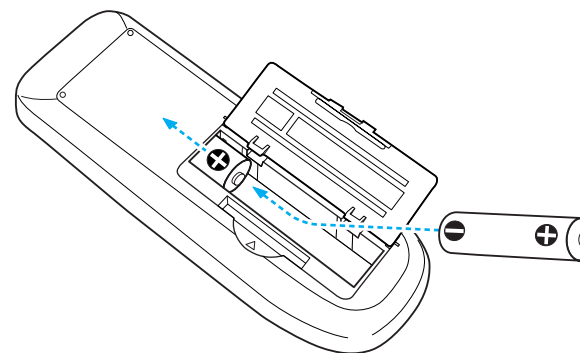
Procedimento

1 Retire a tampa do compartimento das pilhas.

Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa do compartimento das pilhas, levante a tampa.



2 Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.



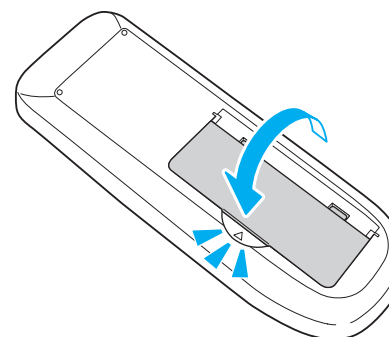
Atenção

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.



3 Volte a instalar a tampa do compartimento das pilhas.

Exerça pressão sobre a tampa do compartimento das pilhas até a encaixar totalmente.

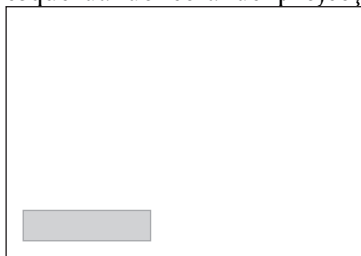


Substituir a Lâmpada

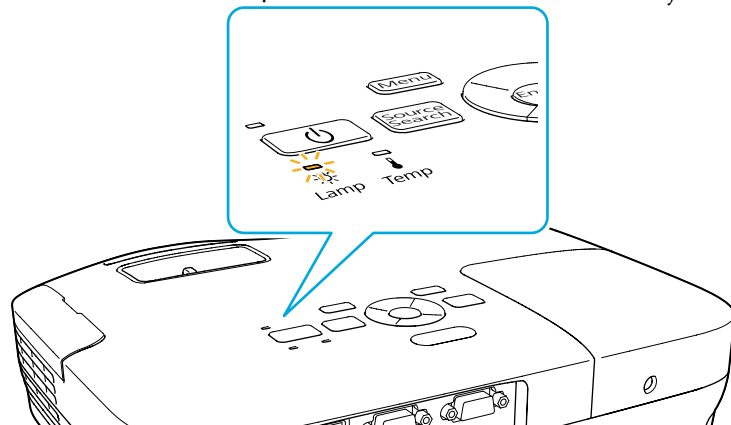
Período de substituição da lâmpada

Deve substituir a Lâmpada quando:

- A mensagem "**Substituir Lâmpada.**" é apresentada na parte inferior esquerda do ecrã de projecção quando iniciar a projecção.




- O Indicador da lâmpada intermitente a cor-de-laranja.



- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

Importante

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após os períodos de tempo indicados em seguida, de modo a manter o brilho e a qualidade iniciais das imagens projectadas.  [Pág.55](#)

Quando **Consumo de Energia** está definido para **Normal**: tem uma duração de cerca de 3900 horas

Quando **Consumo de Energia** está definido para **ECO**: tem uma duração de cerca de 4900 horas

- Se continuar a utilizar a Lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da Lâmpada, substitua a Lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características da Lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.

Como substituir a lâmpada

Pode substituir a Lâmpada mesmo que o videoprojector esteja suspenso de um tecto.



Aviso

- Quando estiver a substituir a Lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Se estiver a substituir a Lâmpada de um videoprojector instalado no tecto, deve sempre presumir que a Lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire a tampa da Lâmpada com cuidado.
- Nunca desmonte nem altere a lâmpada. Se for instalada e utilizada uma Lâmpada desmontada e remontada, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.



Atenção

Aguarde até que a Lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Se a lâmpada ainda estiver quente, poderá queimar-se ou poderão ocorrer outros ferimentos. Depois de desligar o videoprojector, é necessária cerca de uma hora até que a Lâmpada arrefeça o suficiente.

Procedimento

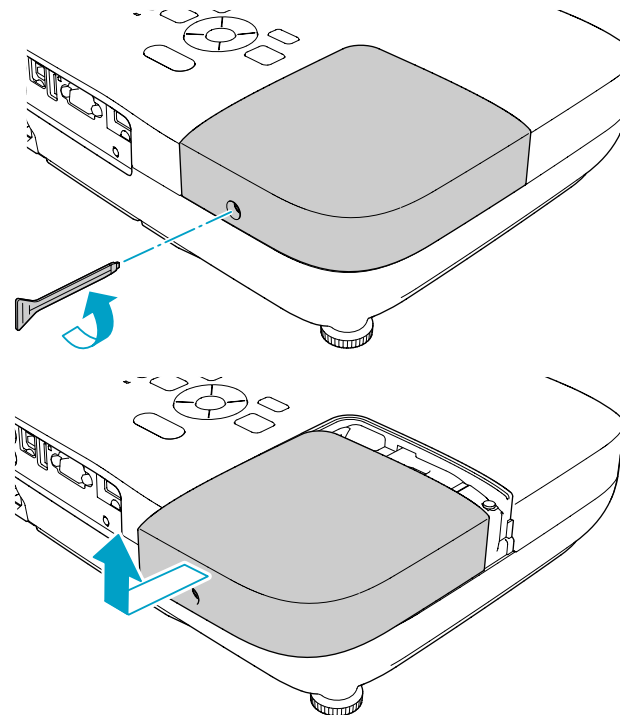
1

Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

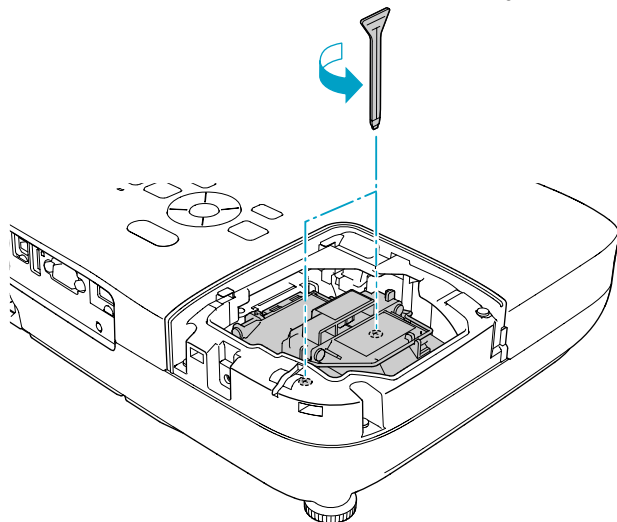
2

Aguarde até que a Lâmpada arrefeça o suficiente e, em seguida, retire a respectiva tampa.

Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada com a chave de fendas fornecida com a lâmpada nova ou com uma chave de fendas em cruz. Em seguida, faça deslizar a Tampa da lâmpada para a frente e levante-a para a retirar.

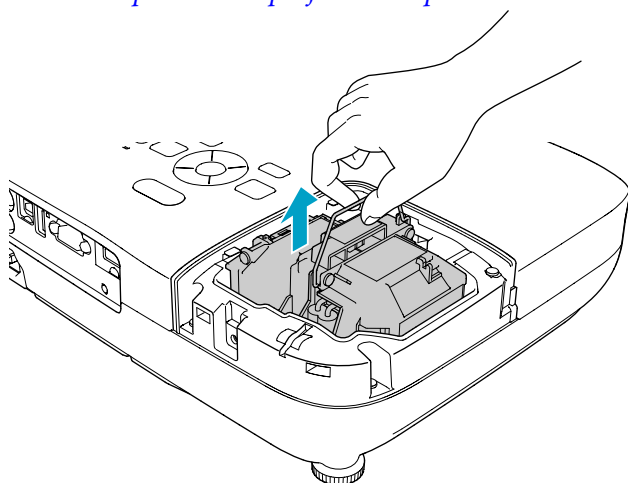


- 3** Desaperte os dois parafusos de fixação da Lâmpada.



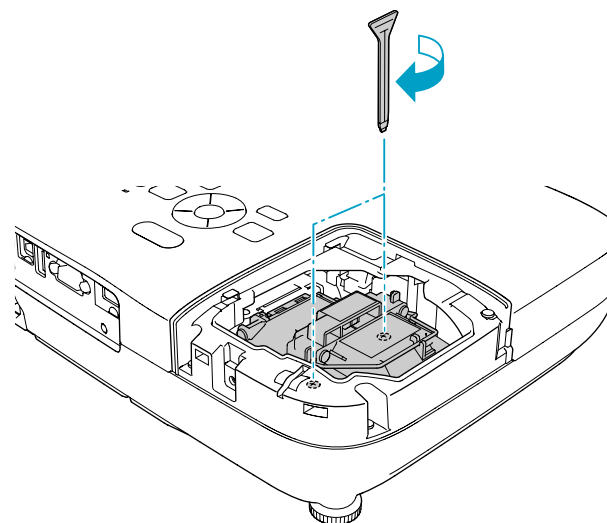
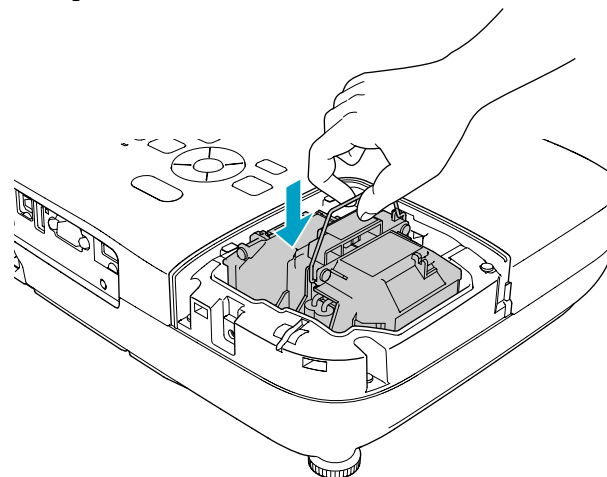
- 4** Retire a Lâmpada usada, puxando a pega.

Se a lâmpada estiver estalada, substitua-a por uma lâmpada nova ou contacte o fornecedor local para mais informações. ➡ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

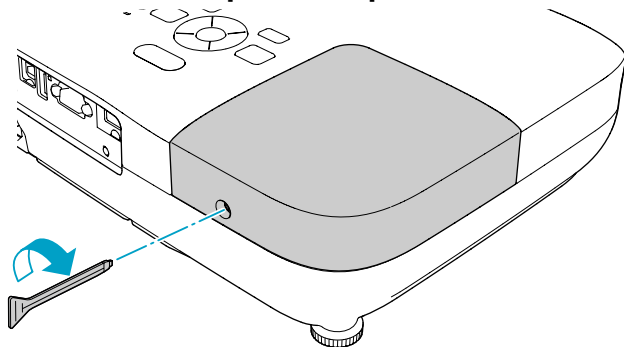


- 5** Instale a Lâmpada nova.

Introduza a nova Lâmpada ao longo do guia metálico na direcção correcta de modo a que se encaixe correctamente no local, e fixe os dois parafusos.



6 Substitua a Tampa da lâmpada.



Importante

- *Certifique-se de que instala a lâmpada correctamente. Se retirar a tampa da lâmpada, a corrente desliga-se automaticamente como medida de segurança. Se a Lâmpada ou a respectiva tampa não estiverem instaladas correctamente, a lâmpada não acende.*
- *Este produto inclui um componente da lâmpada que contém mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de deitar fora os resíduos ou de os reciclar. Não deite fora a lâmpada tal como faria com qualquer outro resíduo.*

Reiniciar as horas da Lâmpada

O videoprojector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de substituir a lâmpada, existe uma mensagem e um indicador luminoso que o notificam do estado do videoprojector. Depois de substituir a Lâmpada, certifique-se de que reinicia as Horas da lâmpada no Menu Configuração. ➡ [Pág.59](#)



Reinicie as Horas de funcionamento da Lâmpada apenas depois da lâmpada ser substituída. Caso contrário, o período de substituição da Lâmpada não será indicado correctamente.

Substituir o Filtro de Ar

Período de substituição do filtro de ar

Deve substituir o filtro de ar quando:

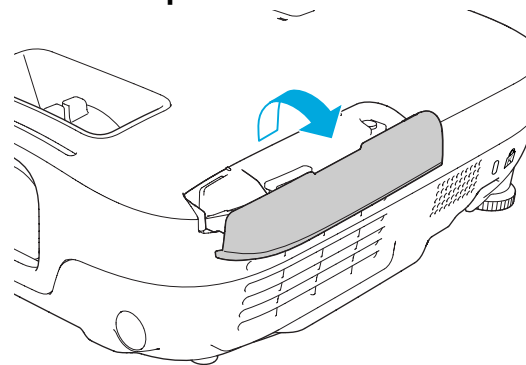
- O filtro de ar tem uma fissura.
- A mensagem é visualizada, apesar do filtro de ar ter sido limpo.

Como substituir o filtro de ar

Pode substituir o filtro de ar mesmo que o videoprojector esteja suspenso a partir do tecto.

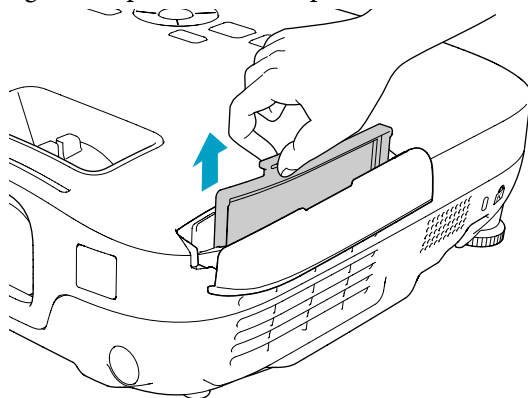
Procedimento

- 1 **Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.**
- 2 **Abra a tampa do filtro de ar.**



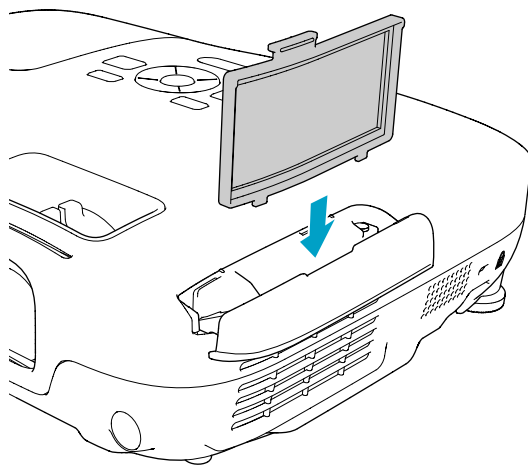
3 Retire o filtro de ar.

Agarre a patilha da tampa do filtro de ar e puxe-a a direito.



4 Coloque o novo filtro de ar.

Introduza o filtro de ar e pressione-o até se encaixar correctamente.



5 Feche a tampa do filtro de ar.



Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.
Material da moldura: ABS
Material do filtro: espuma de poliuretano

Encontram-se disponíveis os acessórios opcionais e consumíveis seguidamente indicados. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e consumíveis estará disponível a partir de: 2010.05. Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

Acessórios opcionais

Ecrã portátil de 60" ELPSC27

Ecrã portátil de 80" ELPSC28

Ecrã portátil de 100" ELPSC29

Ecrãs portáteis tipo rolo ([Relação de aspecto](#) 4:3)

Cabo de computador ELPKC02

(1,8 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Este cabo é igual ao cabo de computador*1 fornecido com o videoprojector.

Cabo de computador ELPKC09

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10

(20 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Utilize um destes cabos mais compridos se o cabo de computador*1 fornecido com o videoprojector for demasiado curto.

Cabo de vídeo componente ELPKC19

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho x3)

Utilize este cabo para ligar uma fonte de [Vídeo componentes](#).

Câmara para documentos ELPDC06

Ligue o projector através de um computador, e use-a para projectar documentos como livros, documentos OHP e apresentações.

Extensão (450 mm)*2 ELPFP13

Extensão (700 mm)*2 ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

Suporte para montagem no tecto*2 ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

*1 Não é fornecido nenhum cabo de computador com o EB-S92.

*2 Para suspender o videoprojector a partir do tecto, é necessário um método especial de instalação. Contacte o fornecedor ou o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência, caso pretenda utilizar este método de instalação. [☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Consumíveis

Lâmpada ELPLP58

Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

Filtro de ar ELPAF25

Utilize estes filtros para substituir filtros de ar usados.

É possível guardar a imagem que está a ser projectada como um Logótipo de utilizador.



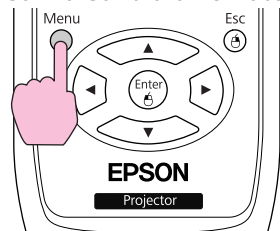
Depois de ter guardado um Logótipo de utilizador, não é possível repor o logótipo predefinido.

Procedimento

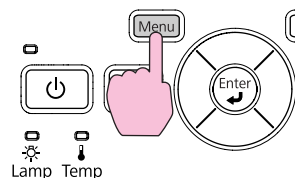
1

Projecte a imagem que pretende utilizar como Logótipo de utilizador e pressione o botão [Menu].

Com o Controlo Remoto



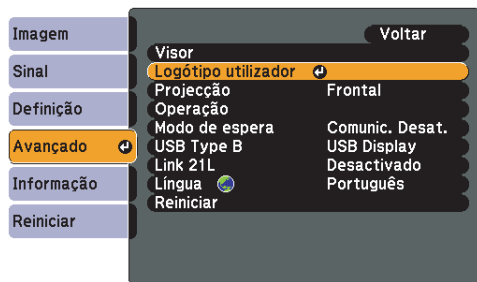
Com o Painel de controlo



2

Selecione Avançado - "Logótipo utilizador" no Menu Configuração. ➡ "Utilizar o Menu de Menu de Configuração" Pág.51

Verifique os botões que pode utilizar e as operações que estes executam no guia apresentado no menu.



[Esc] : Voltar [↕] : Selecção [Enter] : Entrar [Menu] : Sair



- Se **Protec. logó. util.** em **Palavra-passe protegida** for definido para **Activado**, é apresentada uma mensagem e não é possível alterar o logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**. ➡ [Pág.38](#)
- Caso se selecione **Logótipo utilizador** durante a execução das opções Keystone, E-Zoom ou Aspecto, a função que estiver a ser executada é cancelada.

3

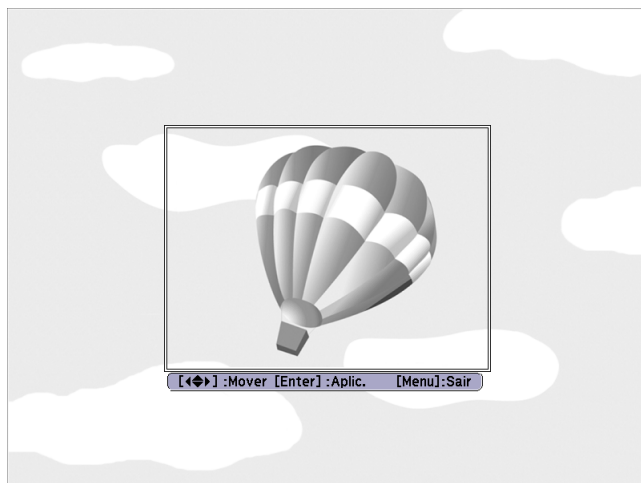
Quando Aceita a imagem actual como Logo utilizador? for apresentado, selecione Sim.



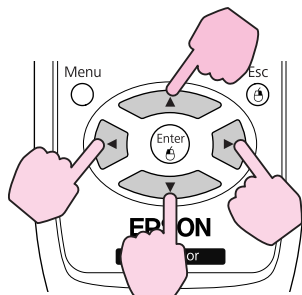
Quando pressiona o botão [Enter] do Controlo remoto ou do Painel de controlo, o tamanho do ecrã poderá mudar de acordo com o sinal tal como muda para a resolução do sinal de imagem.

4

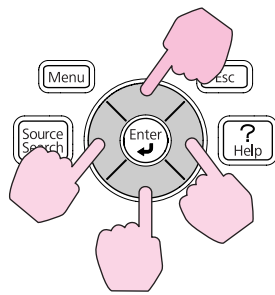
Mova a caixa para seleccionar a área da imagem que pretende utilizar como Logótipo de utilizador.



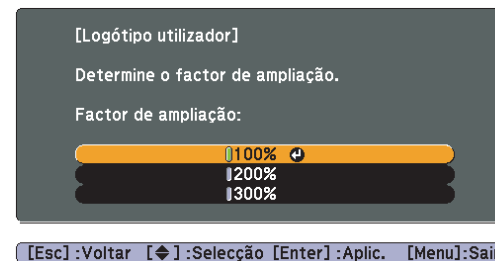
Com o Controlo Remoto



Com o Painel de controlo



Pode guardar um logótipo com o tamanho de 400 × 300 pontos.



7

Quando aparecer a mensagem "Deseja guardar a imagem como logo do utilizador?", seleccione "Sim".

A imagem é guardada. Depois de a imagem estar guardada, aparece a mensagem "Terminado.".



- Quando guarda um Logótipo utilizador, o Logótipo utilizador anterior é apagado.
- O processo de gravação do logótipo de utilizador pode demorar cerca de 15 segundos. Não utilize o videoprojector nem nenhum equipamento ligado durante este período. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.

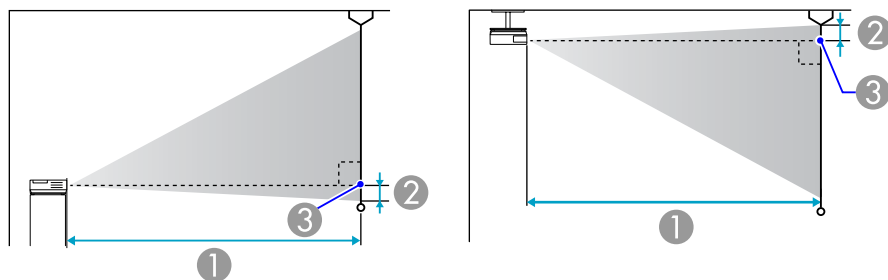
5

Quando aparecer a mensagem "Deseja seleccionar esta imagem?", seleccione "Sim".

6

Selecione o zoom a partir do ecrã de definição do zoom.

Distâncias de projecção (EB-W10/W9)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente à base do ecrã
(ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para máximo (Tele)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Unidade: cm

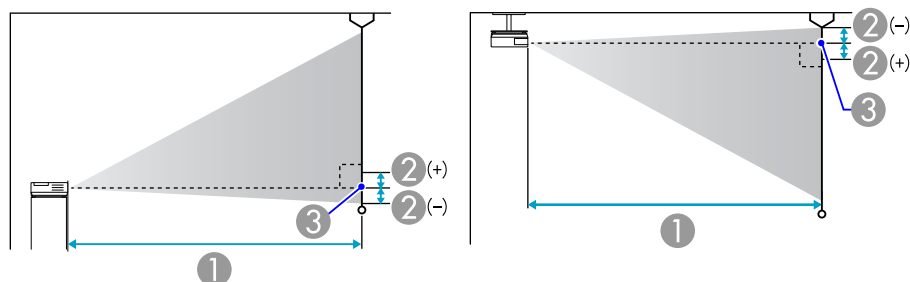
Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para máximo (Tele)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Wide) para máximo (Tele)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Wide) para máximo (Tele)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

Distâncias de projecção (EB-X10/X9/X92)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente à base do ecrã
(ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

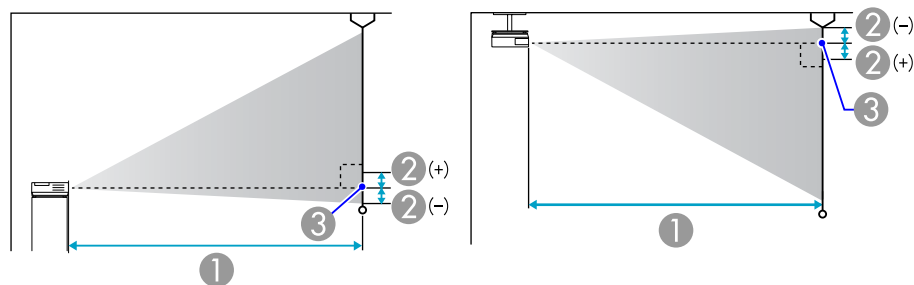
Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para máximo (Tele)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para máximo (Tele)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para máximo (Tele)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

Distâncias de projecção (EB-S10/S9/S92)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente à base do ecrã
(ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

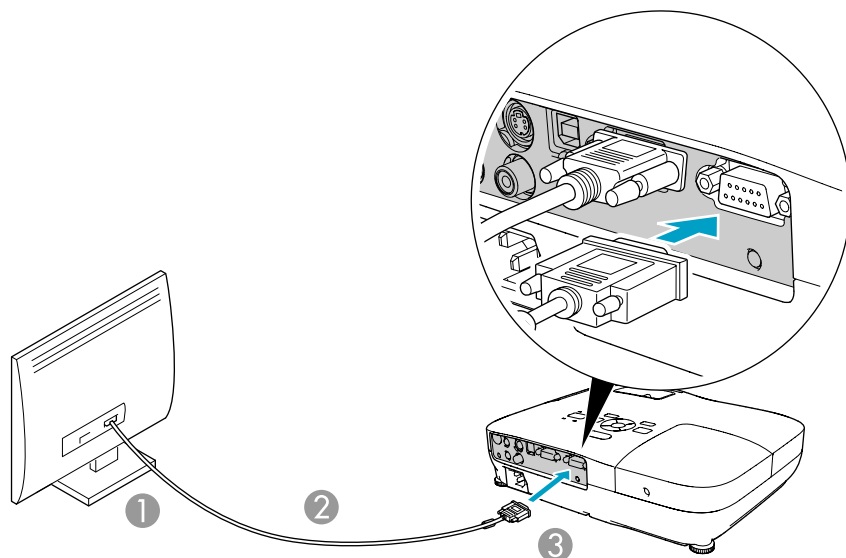
Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	(Wide)
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	(Wide)
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33

Ligar a um monitor externo (apenas EB-W9/X9/S9)

Pode apresentar imagens de computador recebidas da porta de entrada Computador num monitor externo ligado ao projector e ao ecrã ao mesmo tempo. Isto significa que poderá verificar as imagens projectadas num monitor externo ao fazer apresentações mesmo que não possa ver o ecrã. Ligar usando o cabo fornecido com o monitor externo.



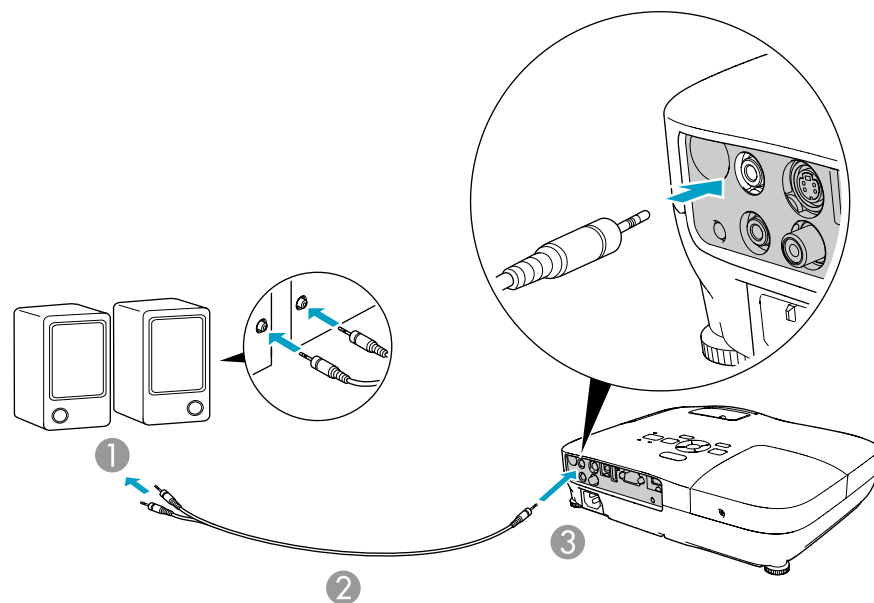
- ① Para a porta do monitor
- ② Cabo fornecido com o monitor
- ③ Para a porta Monitor Out



- Não pode visualizar imagens de equipamento ligado à porta do sinal de vídeo componente, à porta de entrada Video ou S-video do monitor externo.
 - Os valores de definição, o Menu de Configuração, ou os ecrãs de Ajuda de funções, como, por exemplo, Keystone, não são emitidos para o monitor externo.
 - Se pretender apresentar imagens no monitor externo enquanto o videoprojector estiver em modo de repouso, defina **Avançado - Modo de espera** para **Comunic. Ativada** no Menu Configuração.
- 🖱 [Pág.56](#)

Ligar a altifalantes externas (apenas EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

Pode ligar os altifalantes com amplificadores integrados à porta de Saída áudio do projector para desfrutar de uma completa qualidade de som. Efectue a ligação com um cabo de áudio disponível no mercado (como, por exemplo, um conector de pinos ↔ estéreo do tipo mini de 3,5 mm). Utilize um cabo de áudio compatível com o conector dos altifalantes externos.



- ① Para o equipamento de áudio externo
- ② Cabo de áudio (disponível no mercado)
- ③ Para a porta Audio Out



- Quando o jack do cabo de áudio for ligado à porta Audio Out, o som deixa de ser emitido pelos altifalantes integrados do videoprojector e passa para a saída externa.
- Ao ligar os altifalantes, baixe o volume dos altifalantes ou desligue a sua energia, pois o ruído é produzido durante a ligação.
- Quando utilizar um cabo de áudio mini 2RCA(L/R)/estéreo disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que não tem resistência.

Pode monitorizar e controlar o projector a partir do computador, por USB. Isto é efectuado ligando o projector e o computador através de um cabo USB e introduzindo comandos de comunicação (comandos ESC/VP21).

Antes de Iniciar

Para monitorizar e controlar o projector com comandos ESC/VP21, devem ser realizadas as seguintes preparações.

Procedimento

- 1** Instalar o controlador de comunicação USB (controlador EPSON USB-COM) ao seu computador. Para obter informações sobre o Controlador EPSON USB-COM, contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado no Guia de Apoio e Assistência. ➡ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)
- 2** No menu Configuração do videoprojector, defina "Avançado" - "USB Type B" para "Rato Sem Fios" ou "Pág. Cima/Baixo".
- 3** Do mesmo modo, defina "Link 21L" para "Activado" no menu Avançado.
- 4** Ligue a porta USB do computador à porta USB(TypeB) do projector usando um cabo USB.

Da segunda vez, inicie a partir da etapa dois.

Lista de Comandos

Quando o comando de ligação é enviado para o videoprojector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o videoprojector já estiver ligado, emite o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o videoprojector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o videoprojector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Item			Comando
Ligar/desligar	Activado		PWR ON
	Desactivado		PWR OFF
Seleção do sinal	Computador	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (apenas EB-W10/X10)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (apenas EB-W10/X10)		SOURCE 52
A/V Mute Activado/Desactivado	Activado		MUTE ON
	Desactivado		MUTE OFF
Opção A/V Mute	Preto		MSEL 00
	Azul		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Adicione um código de retorno do carroto (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Protocolo de comunicação

- Predefinição da taxa baud: 9600bps (a velocidade durante a comunicação cumpre com a norma USB 1.1.)
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Tipos de Visualização de Monitor Suportados (EB-W10/W9)

Sinais de computador (RGB analógico)

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto				
			Normal	16:9	Modo Total	Zoom	Nativa
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

* Apenas compatível quando a opção **Wide** está seleccionada como **Resolução** no Menu Configuração.

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Vídeo componentes

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto				
			Modo Normal	16:9	Modo Total	Zoom	Nativa
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Vídeo composto/S-vídeo

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto				
			Modo Normal	16:9	Modo Total	Zoom	Nativa
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Sinal de entrada da porta HDMI (apenas EB-W10)

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto			
			16:9	Modo Total	Zoom	Nativa
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto			
			16:9	Modo Total	Zoom	Nativa
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Tipos de Visualização de Monitor Suportados (EB-X10/X9/X92)

Sinais de computador (RGB analógico)

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto		
			Modo Normal	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto		
			Modo Normal	4:3	16:9
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Vídeo componentes

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Vídeo composto/S-vídeo

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

Sinal de entrada da porta HDMI (apenas EB-X10)

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Tipos de Visualização de Monitor Suportados (EB-S10/S9/S92)

Sinais de computador (RGB analógico)

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto		
			Modo Normal	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x4800	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Vídeo componentes

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

Vídeo composto/S-vídeo

Unidades: pontos

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução	Modo de aspecto	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450

Especificações Gerais do Videoprojector

Nome do produto		EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Dimensões		295 (L) × 77 (A) × 228 (P) mm (não incluindo parte elevada)							
Painel		0,59" de largura	0,55"		0,59" de Largura	0,55"			
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa							
Resolução		1 024 000 WXGA (1280 (L) × 800 (A) pontos) × 3	786 432 XGA (1024 (L) × 768 (A) pontos) × 3	480 000 SVGA (800 (L) × 600 (A) pontos) × 3	1 024 000 WXGA (1280 (L) × 800 (A) pontos) × 3	786 432 XGA (1024 (L) × 768 (A) pontos) × 3		480 000 SVGA (800 (L) × 600 (A) pontos) × 3	
Ajuste da focagem		Manual							
Ajuste do zoom		Manual (1 a 1.2)		Digital (1 a 1.35)	Manual (1 a 1.2)			Digital (1 a 1.35)	
Lâmpada		Lâmpada UHE, 200 W Modelo Nº: ELPLP58			Lâmpada UHE, 175 W Modelo Nº: ELPLP58				
Saída de áudio máx.		1 W mono							
Altifalantes externos		1							
Fonte de energia		100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,2 a 1,4 A					100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz 2,8 a 1,2 A	100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,2 a 1,4 A	100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz 2,8 a 1,2 A
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Em funcionamento: 280 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 2,6 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,3 W					Em funciona-mento: 244 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ati-vada): 2,6 W Consumo em modo de espera (Comunic. De-sat.): 0,3 W	Em funciona-mento: 280 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ati-vada): 2,6 W Consumo em modo de espera (Comunic. De-sat.): 0,3 W	Em funciona-mento: 244 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ati-vada): 2,6 W Consumo em modo de espera (Comunic. De-sat.): 0,3 W

	Área de 220 a 240 V	<p>Em funcionamento: 265 W</p> <p>Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 3,9 W</p> <p>Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,4 W</p>	<p>Em funcionamento: 234 W</p> <p>Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 3,9 W</p> <p>Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,4 W</p>	<p>Em funcionamento: 265 W</p> <p>Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 3,9 W</p> <p>Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,4 W</p>	<p>Em funcionamento: 234 W</p> <p>Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 3,9 W</p> <p>Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,4 W</p>
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 2 286 m				
Temperatura de funcionamento	+5 a +35 °C (sem condensação)				
Temperatura de armazenamento	-10 a +60 °C (sem condensação)				
Peso	Aprox. 2,3kg				

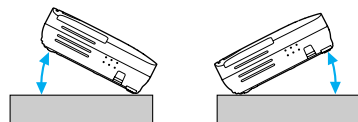
Nome do produto			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Conectores	Computador Porta de entrada	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea) azul							
	Porta de entrada Vídeo (Vídeo)	1	Jack RCA de pinos							
	Porta de entrada S-Vídeo	1	Mini DIN de 4 pinos							
	Porta de entrada									
	Porta de entrada Audio-L/R (Audio-L/R)	1	Jack RCA de pinos x 2 (E, D)	Mini jack estéreo						
	Porta HDMI	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)	-						
	Porta Monitor Output	1	-			Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea) preto	-	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea) preto	-	
	Porta Saída de áudio (Audio Out)	1	-		Mini jack estéreo					
	USB (TypeA) Porta*1	1	Conector USB (Tipo A)		-					
	USB(TypeB) Porta*2	1	Conector USB (Tipo B)							

*1 Suporta USB 1.1.

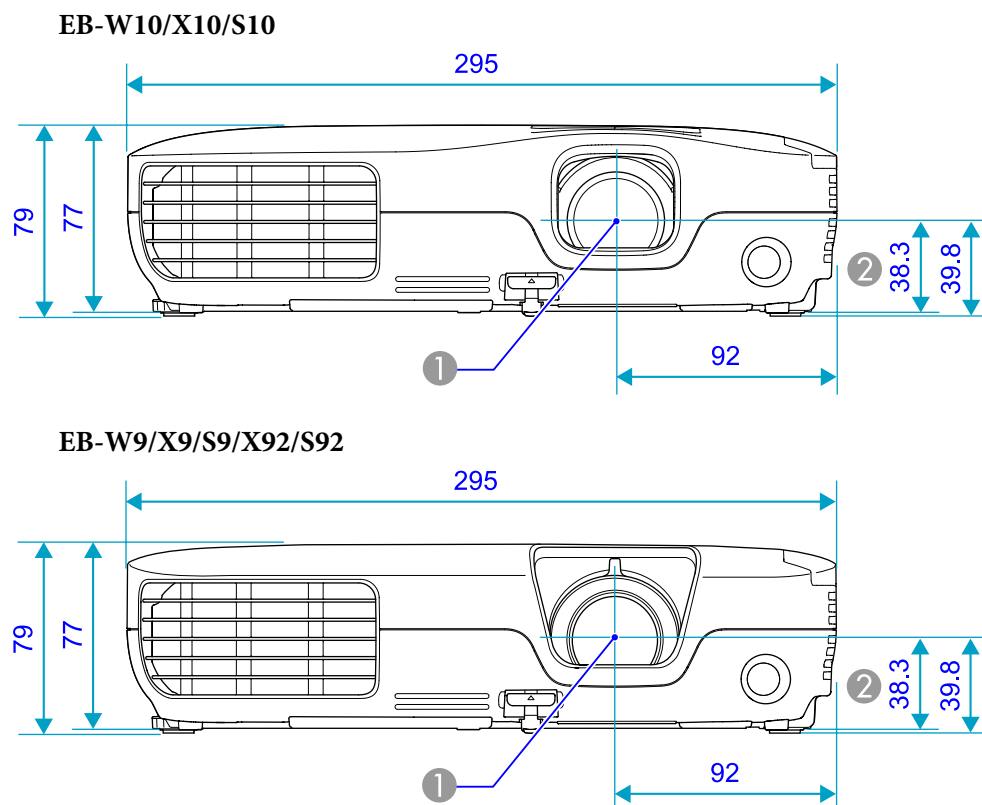
*2 Suporta USB 2.0.

Não se garante o funcionamento das portas USB(TypeA) e USB(TypeB) em todos os dispositivos que suportam USB.

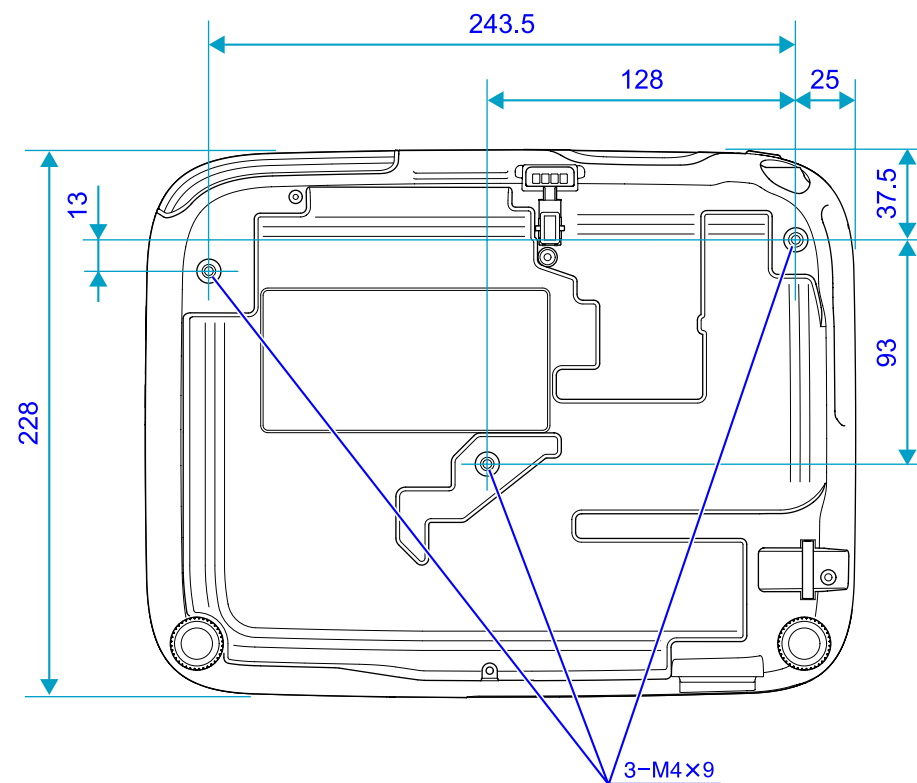
Ângulo de inclinação



Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 30 °, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.



- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e o ponto de fixação do suporte para montagem no tecto



Unidade: mm

Esta secção descreve termos simples que são utilizados com o videoprojector e termos complexos que não foram explicados ao longo do manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do Contraste.
Entrelaçar	Método de varrimento de imagem no qual os dados são divididos em linhas horizontais finas que são apresentadas sequencialmente, da esquerda para a direita e, em seguida, de cima para baixo. As linhas com um número par e as linhas com um número ímpar são apresentadas alternadamente.
HDCP	É uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection, que se refere a uma tecnologia de protecção de direitos de autor que evita as cópias ilegais, encriptando os sinais digitais enviados e recebidos por porta HDMI. Como a porta HDMI deste videoprojector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. No entanto, se a norma HDCP se modificar, poderá não ser possível projectar imagens digitais protegidas pela norma modificada.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = <u>Progressivo</u> ➤, i = <u>Entrelaçar</u> ➤) • <u>Relação de aspecto</u> ➤ do ecrã de 16:9
Progressivo	Método de varrimento de imagem no qual os dados de uma única imagem são varridos sequencialmente de cima para baixo para criar uma única imagem.
Relação de aspecto (Relação aspecto)	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. As imagens em formato HDTV têm uma relação de aspecto de 16:9 e aparecem com um formato alongado. A relação de aspecto de uma imagem normal é de 4:3.
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas televisivos que não satisfazem as condições de televisões de alta definição (<u>HDTV</u> ➤).
Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o videoprojector e a fonte ligada para sRGB.
SVGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 800 (horizontal) × 600 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
S-Vídeo	Sinal de vídeo cujo componente de luminância está separado do componente de cor, de modo a proporcionar uma melhor qualidade de imagem. Refere-se a imagens compostas por dois sinais independentes: Y (sinal de luminância) e C (sinal de cores).

SXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1.280 (horizontal) \times 1.024 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se Taxa de renovação e é expresso em hertz (Hz).
VGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 640 (horizontal) \times 480 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
Vídeo componentes	Sinal de vídeo cujo componente de luminância está separado do componente de cor, de modo a proporcionar uma melhor qualidade de imagem. Refere-se a imagens compostas por três sinais independentes: Y (sinal de luminância) e Pb e Pr (sinais de diferença de cores).
Vídeo composto	São sinais de vídeo cujos sinais de brilho e sinais de cor estão associados. O tipo de sinais frequentemente usados pelo equipamento de vídeo de uso doméstico (formatos NTSC, PAL e SECAM). O sinal de transporte Y (sinal de luminância) e o sinal chroma (cor) presentes na barra de cores são sobrepostos para formar um sinal único.
XGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1.024 (horizontal) \times 768 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Neste manual, os sistemas operativos acima mencionados são referidos como "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" e "Mac OS X 10.6.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac OS" para os referir.

Aviso Geral:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint e o logótipo do Windows são designações comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e noutros países.

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas registadas da International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac e iMac são marcas registadas da Apple Inc.

Dolby é uma marca comercial da Dolby Laboratories.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são as marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing LLC. 

Acerca da simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Neste manual, os sistemas operativos são referidos como "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo Windows para indicar o Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7 e diversas versões do Windows podem ser referidas como, por exemplo, Windows 2000/XP/Vista, sem o símbolo do Windows.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A

A/V Mute	26
Abertura para entrada de ar	9
Abertura para saída de ar	9
Acessórios opcionais	83
Ajuste de cor	52
Alinhamento	53
Anel de focagem	10
Anel de zoom	10
Ângulo de inclinação	103
Apresentação	25, 43
Aspecto	28, 54, 104
Auto Ajuste	53
Autocolante de protecção por palavra-passe	39

B

Bloqueio operação	40, 55
Bloqueio total	40
Brilho	52

C

Como substituir a lâmpada	78
Como substituir o filtro de ar	81
Configuração	51
Congelamento	27
Consumíveis	83
Consumo de Energia	55
Contraste	52
Controlo Remoto	15
Cor	52
Cruz	34

D

Descrição e Funções	9
Desporto	25
Dinâmico	25
Direct Power On	57
Dispositivo de segurança	10
Distância	86

E

Ecrã inicial	56
Ecrã posterior	74
ESC/VP21	91
Especificações	100
E-Zoom	34

F

Fonte	58
Forma do ponteiro	55
Foto	25
Frontal	57
Função de ajuda	61

H

Horas da Lâmpada	58
------------------------	----

I

Info sinc	58
Íris Automática	26

K

Keystone	55
----------------	----

L

Ligar e Remover Dispositivos USB	43
Limite de Vídeo HDMI	54
Limpar a superfície do videoprojector	75
Limpar o Filtro de ar e a Abertura para entrada de ar	76
Língua	57
Link 21	91
Link 21L	57
Logo Utiliz.	84

M

Mensagem	56
Menu Avançado	56
Menu Definição	55
Menu Imagem	52
Menu Informação	58
Menu Reiniciar	59
Menu Sinal	53
Modo Alta Altitude	57
Modo cor	25, 52
Modo de espera	57
Modo Repouso	57

N

Nitidez	52
---------------	----

O

Operação	57
----------------	----

P

Pág. Cima/baixo	36
-----------------------	----

Painel de controlo	13, 14
Palavra-passe protegida	38
Pé frontal regulável	9
Pé posterior	13
Período de substituição da lâmpada	78
Período de substituição do filtro de ar	81
Ponteiro	33
Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto	13
Porta Áudio	11, 12
Porta de entrada Audio-L/R	11
Porta de entrada Computador	10, 11, 12
Porta de entrada Vídeo	10, 12
Porta entrada S-Vídeo	10, 11, 12
Porta Entrada Vídeo	11
Porta HDMI	10
Porta Monitor Out	12
Porta Saída Áudio	11, 12
Porta USB(TypeA)	10
Porta USB(TypeB)	10, 11, 12
Posição	54
Posterior	57
Procura de Fonte	14, 23
Progressivo	54
Projecção	57
projecção em ecrã panorâmico	28
Protec. logó. util.	38
Protecção da ligação	38

Q

Quadro branco	25
Quadro preto	25

R

Rato Sem Fios	35
Reinic. tudo	59
Reiniciar as horas de funcionamento da lâmpada	59, 81
Resolução	58
Resolver problemas	62

S

Saturação da cor	52
Sensor Ctrl Remoto	9, 10, 11, 12
Sinal entrada	54, 58
Sinal Vídeo	54, 58
Sinc.	54
Sobreaquecimento	63
sRGB	25
Substituir pilhas	77

T

Tamanho do ecrã	86
Taxa renovação	58
Teatro	25
Tecto	57
Temperatura de armazenamento	101
Temperatura de funcionamento	101
Tipos de visualização de monitor suportados	93
Tomada de corrente	10, 11, 12

V

Visor	56
Visualização de monitor	93

Visualizar fundo	56
Volume	55