

# **Používateľská príručka**

## **Multimedia Projector**



<b>EB-W10</b>	<b>EB-W9</b>	<b>EB-X92</b>
<b>EB-X10</b>	<b>EB-X9</b>	<b>EB-S92</b>
<b>EB-S10</b>	<b>EB-S9</b>	

# Symbody a Označenia Použité v Tejto Príručke





## • Bezpečnostné symboly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symboly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Označenia a ich významy sú nasledovné. Pred čítaním príručky sa uistite, či ste im správne porozumeli.

 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 <b>Upozornenie</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## • Označenie všeobecných informácií

<b>Pozor</b>	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu "Glosár" v časti "Dodatky".  <a href="#">str.103</a>
<b>Postup</b>	Označuje spôsoby použitia a poradie krokov. Označený postup musí byť vykonaný v poradí, v akom sú očíslované kroky uvedené.
[ (Názov) ]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
„(Názov ponuky)“ Jas (tučným)	Označuje položky ponuky Konfiguračné menu. Príklad: <b>Z ponuky Obráz vyberte položku „Jas“.</b> Ponuka <b>Obráz - Jas</b>

## Symbyly a Označenia Použité v Tejto Príručke .... 2

### Úvod

#### Funkcie Projektora ..... 7

Jednoducho obsluhovateľný a kompaktný	7
Kompaktný a ľahký	7
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB displej)	7
Vďaka posuvnému regulátoru stlmenia hlasitosti A/V je premietanie i ukladanie ľahké	7
Projektor je vybavený jedinou podperou, preto nebudú nutné žiadne zložité polohovacie úpravy	7
Predné výstupné vetracie otvory	7
Priame zapínanie a vypínanie	7
Žiadne čakanie na ochladenie	7
Vylepšené funkcie zabezpečenia	8
Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov	8
Uzamk. ovl. panela obmedzuje používanie tlačidiel Ovládací panel	8
Funkcie EB-W10/X10	8
Premietanie obrázkov vo formáte JPEG uložených v zariadení s rozhraním USB alebo v digitálnom fotoaparáte bez použitia počítača	8
Prístroj je vybavený portom HDMI, ktorý má široké využitie, napríklad pri sledovaní filmov a videí	8

#### Názvy Častí a Funkcií ..... 9

Predná a Vrchná Strana	9
Zadná časť (EB-W10/X10)	10
Zadná časť (EB-S10)	11
Zadná časť (EB-W9/X9/S9/X92/S92)	12
Podstavec	13
Ovládací panel (EB-W10/X10/W9/X9/X92)	13
Ovládací panel (EB-S10/S9/S92)	14
Dialkové Ovládanie	15

## Užitočné funkcie

### Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Displej)

.....	19
Systémové požiadavky	19
Pripojenie	19
Pripájanie po prvý raz	21
Druhé a ďalšie pripojenia	22
Odištalovanie	22

### Zmena Premietaného Obrazu ..... 23

Automaticky Detekujte Vstupný Signál a Zmeňte Premietaný Obráz (Vyhľadávanie Zdroja)	23
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládania	24

### Funkcie na Vylepšenie Prezentácií ..... 25

Výber kvality premietania (výber položky Farebný Režim)	25
Nastavenie funkcie Automat. šošovka	26
Dočasné Stlmenie Obrazu a Zvuku (Stlmič A/V)	26
Pozastavenie Obrazu (Zmrazenie Obrazu)	27
Zmena nastavenia Pomer strán obrazu	27
Spôsoby zmeny	27
Zmena pomeru strán pre obraz videozariadenia	28
Zmena pomeru strán pre obraz z počítača (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)	29
Zmena pomeru strán pre obraz z počítača (EB-W10/W9)	30
Funkcia Ukazovateľ (Ukazovateľ)	32
Zväčšenie Časti Obrazu (E-Zoom)	33
Používanie diaľkového ovládania ako myši	34
Bezdrôtová myš	34
Str. hore/dole	35

### Funkcie Zabezpečenia ..... 37

Spravovanie Používateľov (Ochrana Heslom)	37
Typ funkcie Ochrana heslom	37
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	37
Zadanie položky Heslo	38
Obmedzenie Používania (Uzamk. Ovl. Panela)	38
Zámok Proti Krádeži	40

Montáž káblového zámku .....	40
<b>Vytváranie prezentácie pomocou funkcie Prezentác. (len EB-W10/X10) .....</b>	<b>41</b>
Špecifikácia súborov, ktoré možno premietiť v prezentácii .....	41
Pripojenie a odobratie zariadení USB .....	41
Pripojenie zariadení USB .....	41
Odobratie zariadení USB .....	42
Spustenie a ukončenie funkcie Prezentác. ....	42
Spustenie funkcie Prezentác. ....	42
Ukončenie funkcie Prezentác. ....	42
Základné operácie funkcie Prezentác. ....	42
Otáčanie obrazov .....	43
Premietanie obrázkových súborov .....	44
Premietanie obrázka .....	44
Postupné premietanie všetkých obrázkových súborov v priečinku (Prezentác.) .....	45
Nastavenie zobrazenia obrázkového súboru a nastavenie činnosti funkcie Prezentác. ....	46

## Konfiguračné menu

<b>Používanie ponuky Konfiguračné menu .....</b>	<b>49</b>
<b>Zoznam Funkcií .....</b>	<b>50</b>
Obraz Menu .....	50
Signál Menu .....	51
Nastavenia .....	53
Rozšírené Menu .....	54
Informácia Menu (Iba displej) .....	56
Ponuka Vynulovať .....	57

## Riešenie Problémov

<b>Používanie Nápoveda .....</b>	<b>59</b>
<b>Riešenie Problémov .....</b>	<b>60</b>

Popis indikátorov .....	60
☹ Indikátor svieti alebo bliká načerveno .....	61
☹ 📶 Indikátory svietia alebo blikajú oranžovo .....	62
Keď indikátory neposkytujú pomoc .....	63
Problémy týkajúce sa projekcie .....	64
Problémy týkajúce displeja USB .....	69
Iné problémy .....	70

## Dodatky

<b>Spôsoby Inštalácie .....</b>	<b>72</b>
<b>Čistenie .....</b>	<b>73</b>
Čistenie Povrchu Projektoru .....	73
Čistenie Objektívu .....	73
Čistenie vzduchového filtra .....	74
<b>Výmena Spotrebného Materiálu .....</b>	<b>75</b>
Výmena batérií diaľkového ovládania .....	75
Výmena lampy .....	76
Časový interval výmeny lampy .....	76
Ako sa vymieňa lampa .....	76
Nulovanie hodín lampy .....	79
Výmena vzduchového filtra .....	79
Interval výmeny vzduchového filtra .....	79
Ako sa vymieňa vzduchový filter .....	79
<b>Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál .....</b>	<b>81</b>
Voliteľné Príslušenstvo .....	81
Spotrebný Materiál .....	81
<b>Uloženie užívateľského loga .....</b>	<b>82</b>
<b>Veľkosť Plátna a Projekčná Vzdialenosť .....</b>	<b>84</b>
Vzdialenosti projektoru (EB-W10/W9) .....	84
Vzdialenosti projekcie (EB-X10/X9/X92) .....	85
Vzdialenosti projekcie (EB-S10/S9/S92) .....	86

**Pripojenie externého zariadenia ..... 87**

Pripojenie externého monitora (len EB-W9/X9/S9) ..... 87

Pripojenie k externým reproduktorm (len EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92) ..... 88

**Monitorovanie a ovládanie projektora pomocou počítača  
(príkazy ESC/VP21) ..... 89**

Pred tým, než začnete ..... 89

Zoznam Príkazov ..... 89

Komunikačný protokol ..... 90

**Podporované Rozlíšenia Monitorov ..... 91**

Podporované rozlíšenia monitorov (EB-W10/W9) ..... 91

Počítačový signál (analogový RGB) ..... 91

Komponent video ..... 92

Kompozitné video/S-Video ..... 92

Signál sa prijíma z portu HDMI (len EB-W10) ..... 92

Podporované rozlíšenia monitorov (EB-X10/X9/X92) ..... 93

Počítačový signál (analogový RGB) ..... 93

Komponent video ..... 94

Kompozitné video/S-Video ..... 95

Signál sa prijíma z portu HDMI (len EB-X10) ..... 95

Podporované rozlíšenia monitorov (EB-S10/S9/S92) ..... 96

Počítačový signál (analogový RGB) ..... 96

Komponent video ..... 97

Kompozitné video/S-Video ..... 97

**Technické Údaje ..... 98**

Všeobecné Parametre Projektora ..... 98

**Vzhľad ..... 102****Glosár ..... 103****Všeobecné Poznámky ..... 105**

Informácie o označeniach ..... 105

Všeobecná Poznámka: ..... 105

**Register ..... 106**



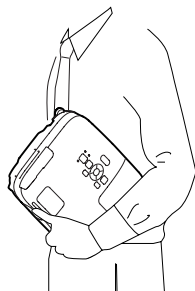
# Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

## Jednoducho obsluhovateľný a kompaktný

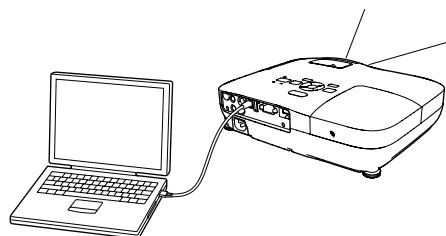
### Kompaktný a ľahký

Vďaka tomu, že je prístroj ľahký a kompaktný, je možné ho jednoducho prenášať.



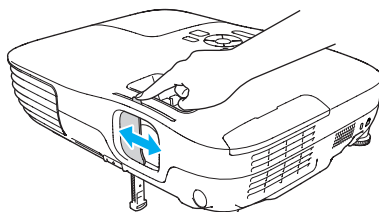
### Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB displej)

Jednoducho pripojením projektora k počítaču pomocou kábla USB môžete premietiť obraz z obrazovky počítača. Kompatibilný so systémami Windows aj Mac OS. ➡ [str.19](#)



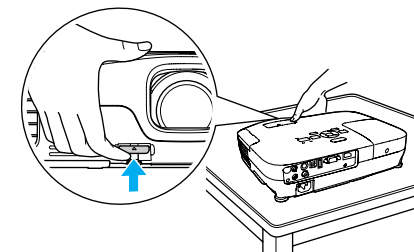
### Vďaka posuvnému regulátoru stlmenia hlasitosti A/V je premietanie i ukladanie ľahké

Projekciu možno ľahko zastaviť a pokračovať v nej otvorením a zatvorením posuvného regulátora stlmenia hlasitosti A/V, čím možno ľahšie dosiahnuť jasné prezentácie.



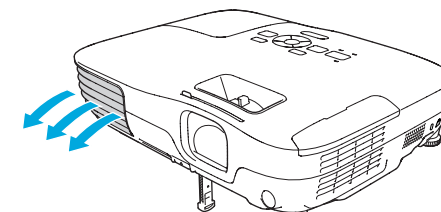
Projektor je vybavený jedinou podperou, preto nebudú nutné žiadne zložité polohovacie úpravy

Výšku nastavíte jednoducho jednou rukou.



### Predné výstupné vetracie otvory

Predné výstupné vetracie otvory smerujú horúci vzduch smerom od prednášajúceho a počítačového vybavenia.



### Priame zapínanie a vypínanie

Na miestach, kde je napájanie riadené centrálnne, napr. v konferenčnej miestnosti, možno nastaviť automatické zapnutie a vypnutie projektora pri zapnutí alebo vypnutí zdroja napájania, ku ktorému je projektor pripojený.

### Žiadne čakanie na ochladenie

Po vypnutí projektora môžete sieťový kábel projektora odpojiť bez toho, aby bolo potrebné čakať na ochladenie.

## Vylepšené funkcie zabezpečenia

### Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov

Nastavením položky Heslo môžete vymedziť, kto je oprávnený projektor používať. ➡ [str.37](#)

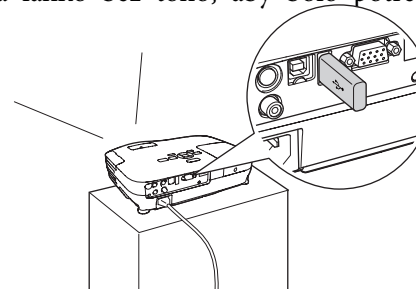
### Uzamk. ovl. panela obmedzuje používanie tlačidiel Ovládací panel

Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektoru bez dovoľenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej. ➡ [str.38](#)

## Funkcie EB-W10/X10

### Premietanie obrázkov vo formáte JPEG uložených v zariadení s rozhraním USB alebo v digitálnom fotoaparáte bez použitia počítača

Po pripojení pamäte USB alebo digitálneho fotoaparátu k projektoru môžete pomocou funkcie Prezentác. premietat obrázky vo formáte JPEG, napríklad obrázky nasnímané digitálnym fotoaparátom. Obrázky možno premietat rýchlo a ľahko bez toho, aby bolo potrebné pripájať počítač. ➡ [str.41](#)



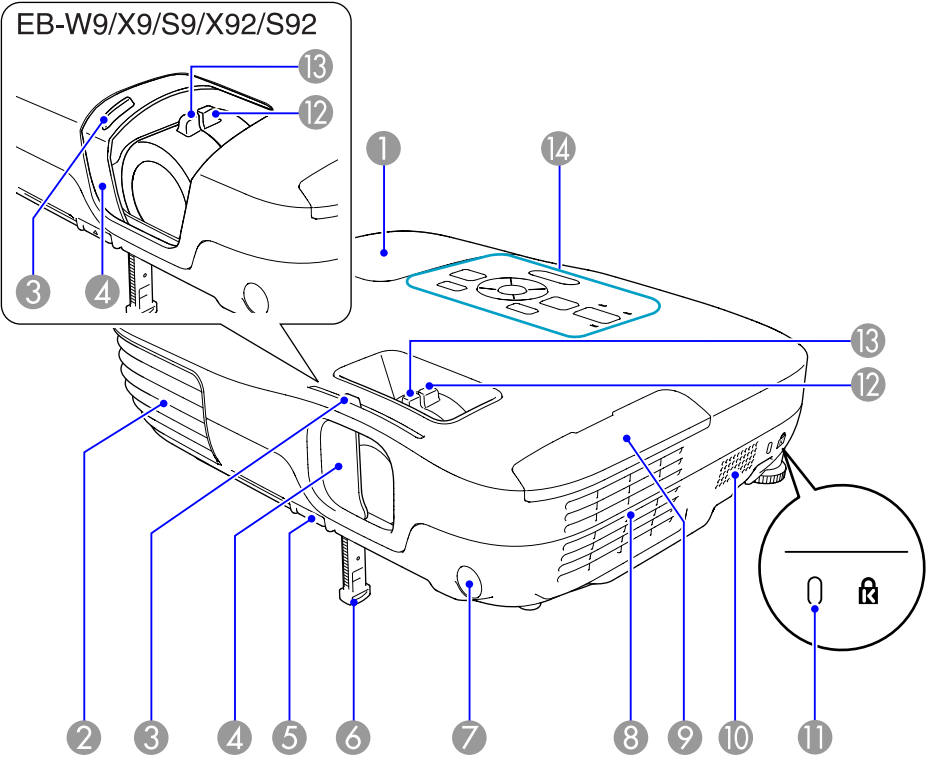
### Prístroj je vybavený portom HDMI, ktorý má široké využitie, napríklad pri sledovaní filmov a videí

Po pripojení rôznych digitálnych zariadení typu RGB k portu HDMI, napríklad prehrávača DVD, prehrávača diskov Blu-ray, hernej konzoly a samozrejme aj počítača, možno premietat obrázky s vysokou kvalitou a hudbu.








Predná a Vrchná Strana

Obrázok je z produktu EB-W10/X10. V ďalšom texte budú všetky funkcie vysvetlené pomocou obrázkov produktu EB-W10/X10, ak nebude uvedené inak.

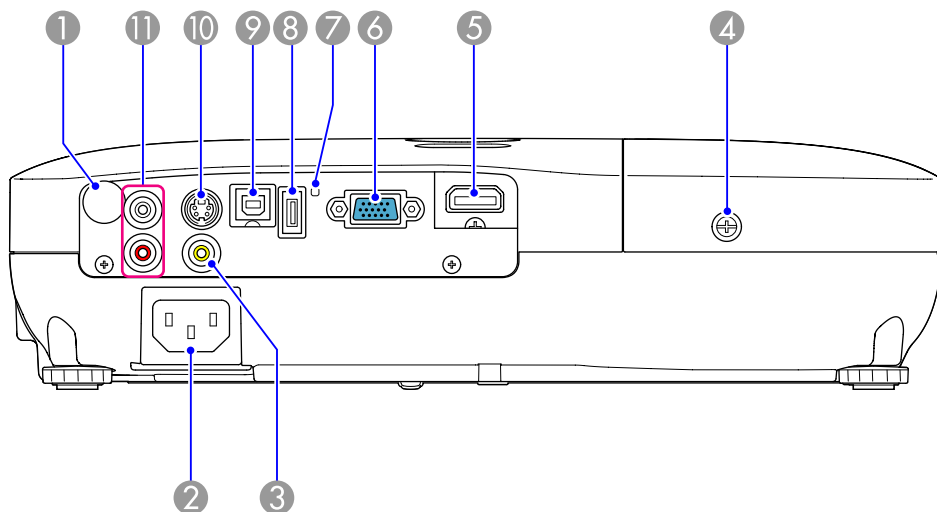




Názov	Funkcia
1 Kryt lampy	Tento kryt sa otvára pri výmene lampy projektora. ☞ str.76









Názov	Funkcia
2 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. <div> <b>Upozornenie</b> Neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo inak poškodiť teplom. Nepribližujte sa tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru počas projekcie.</div>
3 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.
4 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektiv zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk (Stlmiť A/V). ☞ str.26
5 Páka na nastavenie nožičky	Vytiahnite páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. ☞ Stručná príručka
6 Predná nastaviteľná nožička	Vysunutím a zasunutím možno upraviť projekčný uhol, keď je projektor umiestnený napríklad na stole. ☞ Stručná príručka
7 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ☞ Stručná príručka
8 Vzduchový filter (Nasávací otvor vetrania)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. Ak sa tu usadí prach, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektora, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Nezabudnite vzduchový filter pravidelne čistiť. ☞ str.74, str.79
9 Kryt vzduchového filtra	Otvorte ho a zatvorte, keď meníte vzduchový filter. ☞ str.79
10 Reprodukotor	
11 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☞ str.40

Názov	Funkcia
12 Ovládač priblíženia (len EB-W10/X10/W9/X9/X92)	Upravuje veľkosť obrazu.  <i>Stručná príručka</i>
13 Ovládač zaostrovania	Upravuje ostrosť obrazu.  <i>Stručná príručka</i>
14 Ovládací panel	 "Ovládací panel (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" <a href="#">str.13</a>  "Ovládací panel (EB-S10/S9/S92)" <a href="#">str.14</a>

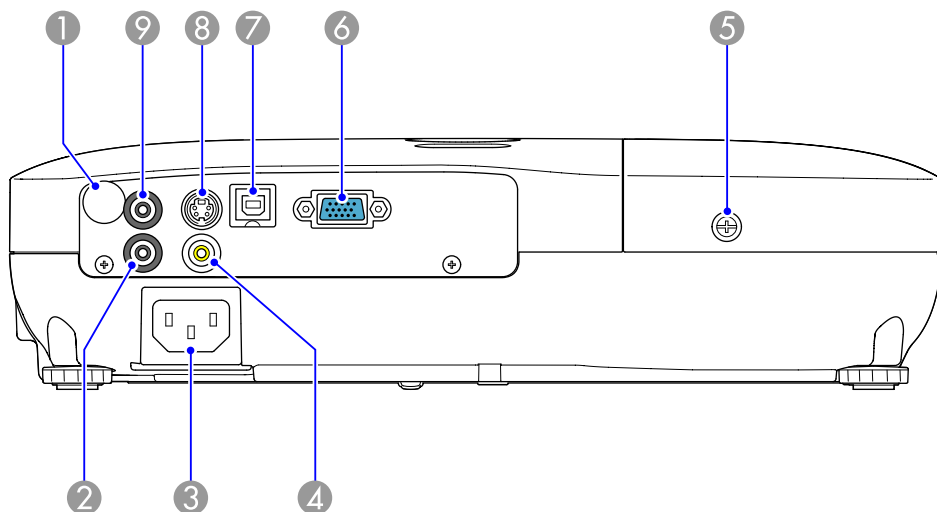
## Zadná časť (EB-W10/X10)












Názov	Funkcia
1 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.  <i>Stručná príručka</i>
2 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie sieťového kábla.  <i>Stručná príručka</i>
3 Videovstup (Video)	Pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.

Názov	Funkcia
4 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.  <a href="#">str.76</a>
5 Port HDMI	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP  .
6 Počítačový vstup	Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa.
7 USB indikátor	V nasledovnej časti je vysvetlený stav zariadení USB pripojených k portu USB(TypeA). Vypnuté: zariadenie USB nie je pripojené Svieti oranžové svetlo: zariadenie USB je pripojené Svieti zelené svetlo: zariadenie USB je v činnosti Svieti červené svetlo: Chyba
8 Port USB(TypeA)	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia s rozhraním USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie obrázkov vo formáte JPEG pomocou funkcie Prezentác..  <a href="#">str.41</a>
9 Port USB(TypeB)	Po pripojení k počítaču pomocou priloženého kábla USB môžete využívať nasledujúce funkcie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Displej  <a href="#">str.19</a></li> <li>• Bezdrôtová myš  <a href="#">str.34</a></li> <li>• Stránkovanie súborov s dokumentmi, napríklad súborov programu PowerPoint  <a href="#">str.35</a></li> <li>• Monitorovanie a ovládanie projektoru prostredníctvom komunikácie cez rozhranie USB  <a href="#">str.89</a></li> </ul>
10 Vstup S-video	Pre signály S-video zo zdrojov videa.
11 Port Audio-L/R	Slúži pre vstup signálu posiadaného z výstupného portu zvuku na inom zariadení.  <i>Stručná príručka</i>

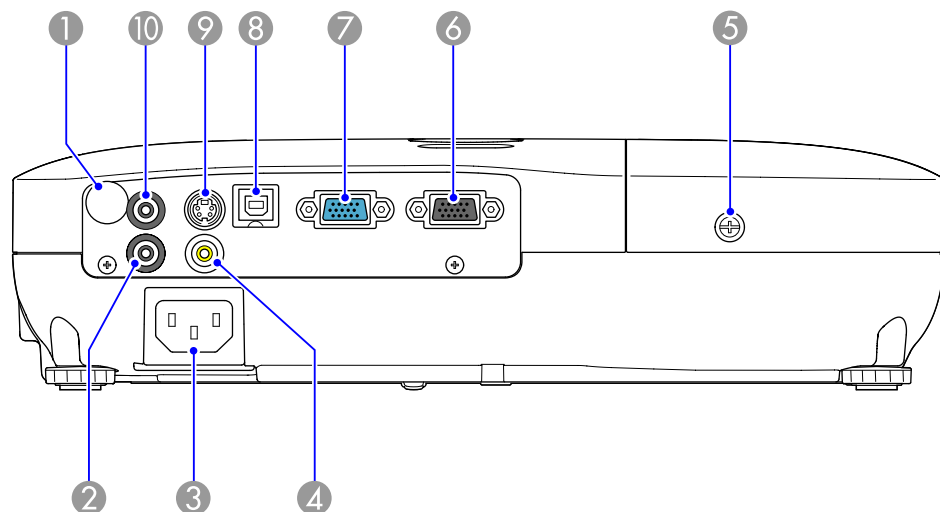
## Zadná časť (EB-S10)













Názov	Funkcia
1 <b>Dialkový prijímač</b>	Prijíma signály z diaľkového ovládača.  <i>Stručná príručka</i>
2 <b>Port Audio</b>	Slúži pre vstup signálu posiadaného z výstupného portu zvuku na inom zariadení.  <i>Stručná príručka</i>
3 <b>Sieťová zásuvka</b>	Slúži na pripojenie sieťového kábla.  <i>Stručná príručka</i>
4 <b>Videovstup</b>	Pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
5 <b>Poistná skrutka krytu lampy</b>	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.  <i>str.76</i>
6 <b>Počítačový vstup</b>	Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa.

Názov	Funkcia
7 <b>Port USB(TypeB)</b>	Po pripojení k počítaču pomocou priloženého kábla USB môžete využívať nasledujúce funkcie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Displej  <i>str.19</i></li> <li>• Bezdrôtová myš  <i>str.34</i></li> <li>• Stránkovanie súborov s dokumentmi, napríklad súborov programu PowerPoint  <i>str.35</i></li> <li>• Monitorovanie a ovládanie projektora prostredníctvom komunikácie cez rozhranie USB  <i>str.89</i></li> </ul>
8 <b>Vstup S-video</b>	Pre signály S-video zo zdrojov videa.
9 <b>Port Audio výstup</b>	Slúži na výstup zvuku práve premietaného obrazu do externých reproduktorov.  <i>str.88</i>

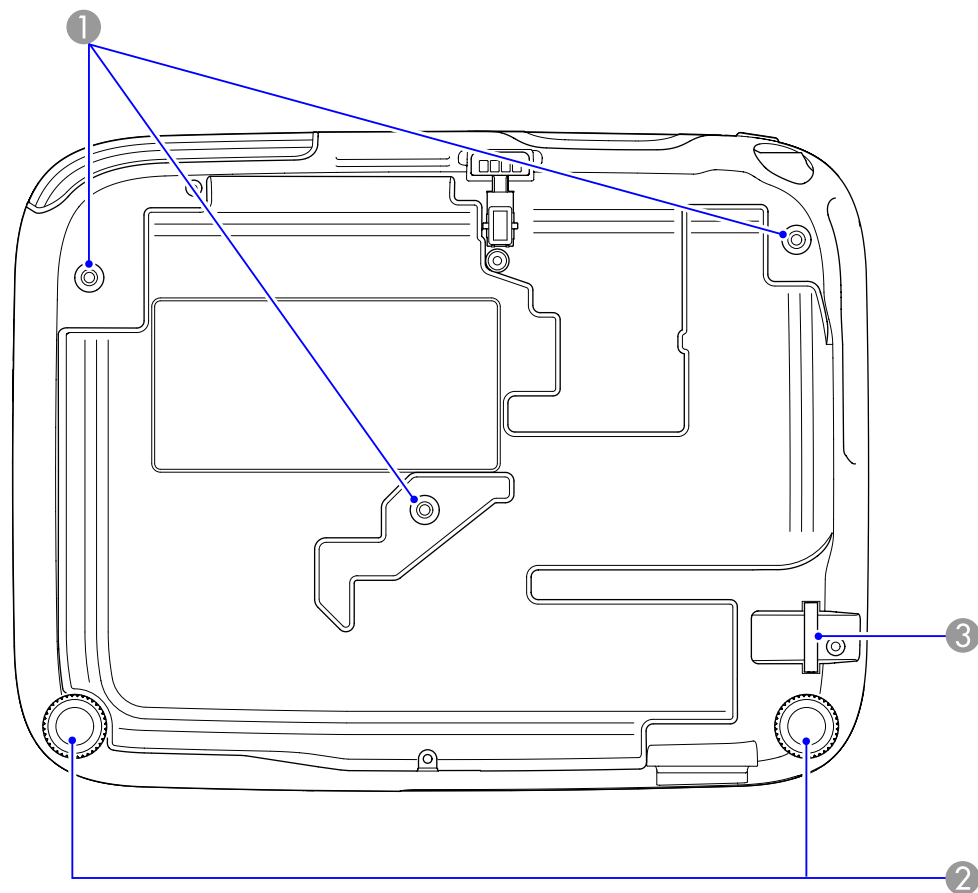
## Zadná část (EB-W9/X9/S9/X92/S92)






Název	Funkcia
1 <b>Dálkový přijímač</b>	Prijíma signály z dálkového ovládače.  <i>Stručná příručka</i>
2 <b>Port Audio</b>	Služi pre vstup signálu posielaného z výstupného portu zvuku na inom zariadení.  <i>Stručná příručka</i>
3 <b>Síťová zásuvka</b>	Služi na pripojenie sieťového kábla.  <i>Stručná příručka</i>
4 <b>Videovstup</b>	Pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
5 <b>Poistná skrutka krytu lampy</b>	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.  <i>str.76</i>
6 <b>Port Monitor Out (iba EB-W9/X9/S9)</b>	Vysiela na externý monitor obrazový signál z počítača pripojeného k vstupnému portu Počítač. Funkcia nie je k dispozícii pre signály komponentného videa ani iné vstupné signály do akýchkoľvek iných portov, než vstupného portu Počítač.  <i>str.87</i>
7 <b>Počítačový vstup</b>	Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa.

Název	Funkcia
8 <b>Port USB(TypeB)</b>	Po pripojení k počítaču pomocou kábla USB môžete využívať nasledujúce funkcie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Displej  <i>str.19</i></li> <li>• Bezdrôtová myš  <i>str.34</i></li> <li>• Stránkovanie súborov s dokumentmi, napríklad súborov programu PowerPoint  <i>str.35</i></li> <li>• Monitorovanie a ovládanie projektoru prostredníctvom komunikácie cez rozhranie USB  <i>str.89</i></li> </ul>
9 <b>Vstup S-video</b>	Pre signály S-video zo zdrojov videa.
10 <b>Port Audio výstup</b>	Služi na výstup zvuku práve premietaného obrazu do externých reproduktorov.  <i>str.88</i>

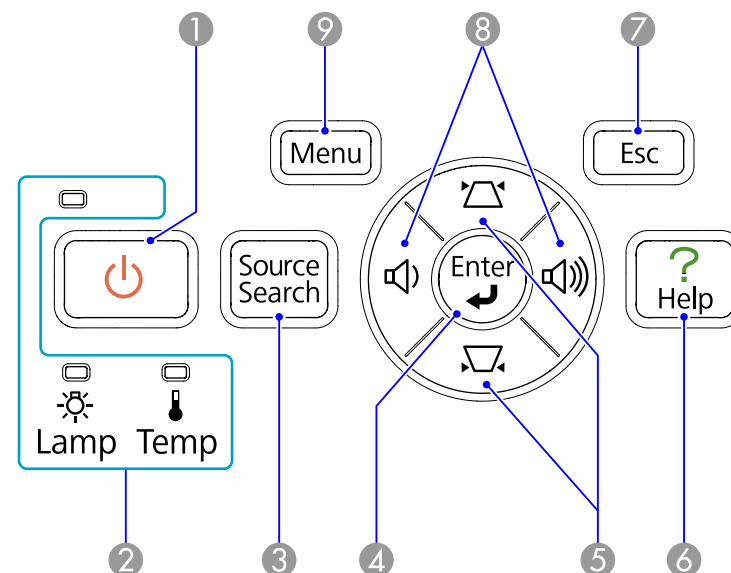
## Podstavec













Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (3 body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop.  <a href="#">str.72</a> , <a href="#">str.81</a>
2 Zadná nožička	Keď projektor inštalujete na stôl, otáčaním ich vysúvate a zasúvate a nastavujete horizontálny náklon.  <i>Stručná príručka</i>

Názov	Funkcia
3 Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte bežne dostupný lankový zámok a uzamknite k jednému miestu.  <a href="#">str.40</a>

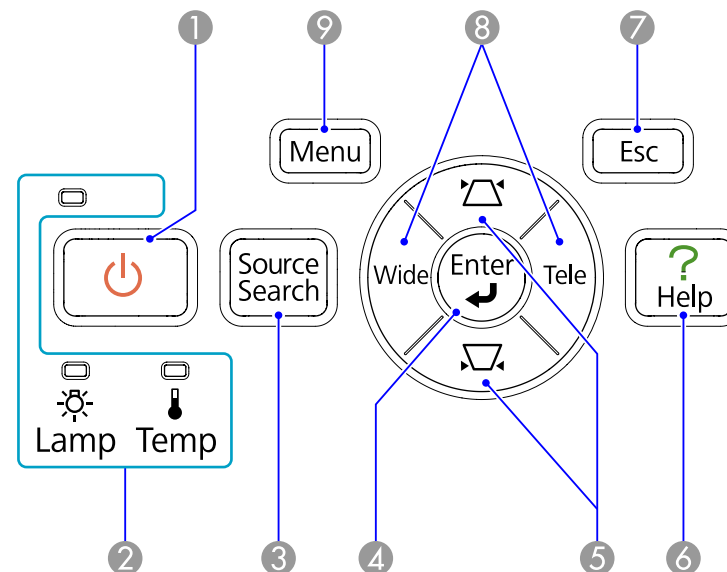
## Ovládací panel (EB-W10/X10/W9/X9/X92)













Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektoru.  <i>Stručná príručka</i>
2 Stavové indikátory	Stav projektoru je signalizovaný farbou kontroliek a tým, či blikajú alebo svietia.  <a href="#">str.60</a>
3 Tlačidlo [Source Search]	Prepína na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz.  <a href="#">str.23</a>

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [Enter]	Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastavia položky <b>Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> a <b>Pozícia</b> , aby sa premietal optimálny obraz. Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.
5 Tlačidlo [↶][↷]	Slúžia funkcii Lichobež. korekcia skreslenia.  <i>Stručná príručka</i> Ak však premietate v režime Prezentácia (len EB-W10/X10), tlačidlá majú iba funkcie [▲] a [▼]. Ak je zobrazená obrazovka s ponukou Konfigurácia alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty.  <a href="#">str.49</a>
6 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Nápoveda, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.  <a href="#">str.59</a>
7 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfiguračné menu a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky.  <a href="#">str.49</a>
8 Tlačidlo [🔊][🔇]	Nastavenie hlasitosti.  <i>Stručná príručka</i> Ak však premietate v režime Prezentácia (len EB-W10/X10), tlačidlá majú iba funkcie [◀] a [▶]. Ak je zobrazená obrazovka s ponukou Konfigurácia alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty.  <a href="#">str.49</a>
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.  <a href="#">str.49</a>

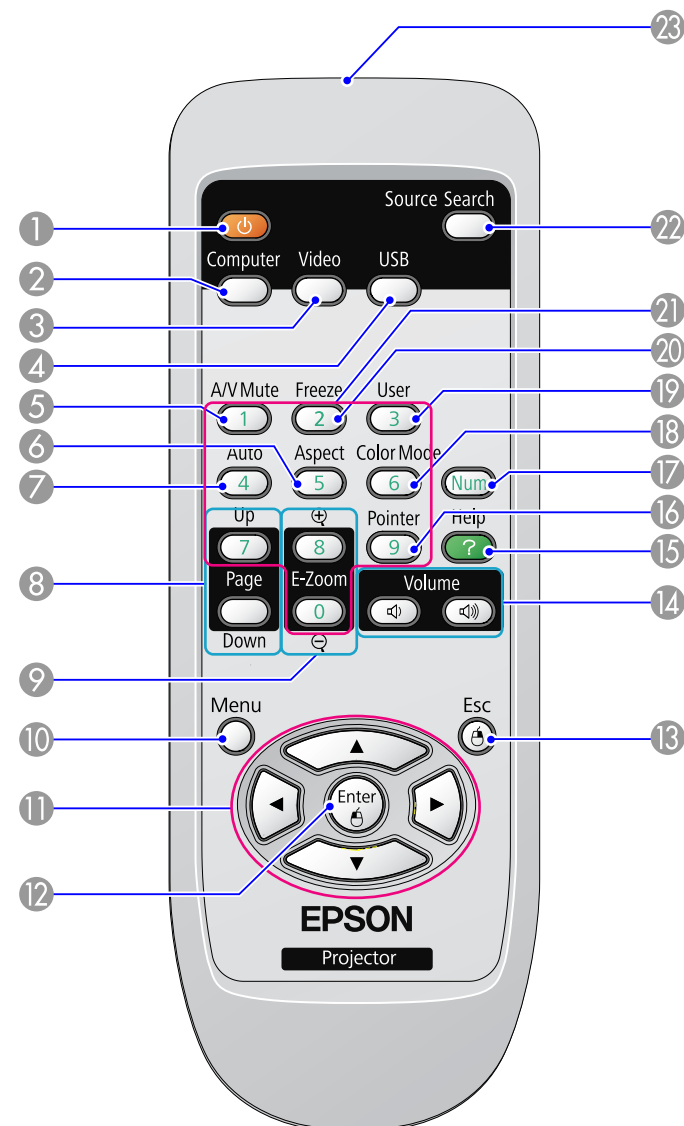
## Ovládací panel (EB-S10/S9/S92)



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [🔌]	Zapína a vypína napájanie projektoru.  <i>Stručná príručka</i>
2 Stavové indikátory	Stav projektoru je signalizovaný farbou kontroliek a tým, či blikajú alebo svietia.  <a href="#">str.60</a>
3 Tlačidlo [Source Search]	Prepína na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz.  <a href="#">str.23</a>
4 Tlačidlo [Enter]	Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastavia položky <b>Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> a <b>Pozícia</b> , aby sa premietal optimálny obraz. Ak je zobrazená obrazovka s ponukou Konfigurácia alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.

Názov	Funkcia
5 Tlačidlo [△][▽]	Opravi lichobežníkové skreslenie.  <i>Stručná príručka</i> Ak je zobrazená obrazovka s ponukou Konfigurácia alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty.  <a href="#">str.49</a>
6 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Nápoveda, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.  <a href="#">str.59</a>
7 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfiguračné menu a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky.  <a href="#">str.49</a>
8 Tlačidlá [Tele]/[Wide]	Slúžia na úpravu premietaného obrazu. Stlačením tlačidla [Tele] sa veľkosť premietaného obrazu znižuje. Stlačením tlačidla [Wide] sa zväčšuje.  <i>Stručná príručka</i> Ak je zobrazená obrazovka s ponukou Konfigurácia alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty.  <a href="#">str.49</a>
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.  <a href="#">str.49</a>

## Dialkové Ovládanie





Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
2 Tlačidlo [Computer]	Mení obrazy zo vstupného portu Počítač. 🖱️ <a href="#">str.24</a>
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi vstupným portom Video, S-Video a HDMI (len EB-W10/X10). 🖱️ <a href="#">str.24</a>
4 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa mení obraz medzi USB Displej a Prezentácia (len EB-W10/X10). 🖱️ <a href="#">str.24</a>
5 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína obraz a zvuk. 🖱️ <a href="#">str.26</a>
6 Tlačidlo [Aspect]	Pri každom stlačení tlačidla sa mení pomer strán obrazu. 🖱️ <a href="#">str.27</a>
7 Tlačidlo [Auto]	Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastaví položky <b>Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> a <b>Pozícia</b> , aby sa premietal optimálny obraz.
8 Tlačidlá [Page] (Nadol) (Nahor)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak ho stlačíte počas pripojenia projektora k počítaču prostredníctvom kábla USB, môžete prechádzať na obrazovke stránkami nahor a nadol. 🖱️ <a href="#">str.35</a></li> <li>Pri premietaní v režime Prezentácia sa stlačením tohto tlačidla zobrazuje predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka. (len EB-W10/X10) 🖱️ <a href="#">str.44</a></li> </ul>
9 Tlačidlá [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Zväčšuje obraz bez zmeny veľkosti projekcie. (⊖) Zmenšuje časti obrazu, ktoré boli zväčšené pomocou tlačidla ⊕. 🖱️ <a href="#">str.33</a>
10 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. 🖱️ <a href="#">str.49</a>
11 Tlačidlo [⏮][⏭]	Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Nápoveda, môžete pomocou tohto tlačidla vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. 🖱️ <a href="#">str.49</a> Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. 🖱️ <a href="#">str.34</a>

Názov	Funkcia
12 Tlačidlo [Enter]	Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. 🖱️ <a href="#">str.49</a> Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. 🖱️ <a href="#">str.34</a>
13 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazené Konfiguračné menu a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. 🖱️ <a href="#">str.49</a> Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. 🖱️ <a href="#">str.34</a>
14 Tlačidlá [Volume] (◀)(▶)	(◀) Znižuje hlasitosť. (▶) Zvyšuje hlasitosť. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
15 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Nápoveda, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. 🖱️ <a href="#">str.59</a>
16 Tlačidlo [Pointer]	Stlačením sa aktivuje ukazovateľ na obrazovke. 🖱️ <a href="#">str.32</a>
17 Tlačidlo [Num]	Používa sa pri zadávaní hesla. 🖱️ <a href="#">str.37</a>
18 Tlačidlo [Color Mode]	Pri každom stlačení tlačidla sa mení farebný režim. 🖱️ <a href="#">str.25</a>
19 Tlačidlo [User]	Stlačením priradíte často používanú položku zo štyroch dostupných položiek ponuky Konfiguračné menu. Stlačením tohto tlačidla sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. <b>Ovládanie jasu</b> je priradené ako predvolené nastavenie. 🖱️ <a href="#">str.53</a>
20 Tlačidlo [Freeze]	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. 🖱️ <a href="#">str.27</a>
21 Číselné tlačidlá	Používa sa pri zadávaní hesla. 🖱️ <a href="#">str.37</a>
22 Tlačidlo [Search]	Prepína na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz. 🖱️ <a href="#">str.23</a>



Názov		Funkcia
23	Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.



# Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

Pomocou kábla USB pripojte projektor k počítaču a môžete premietat obrazy z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Displej. Stačí pripojiť pomocou kábla USB a môžete zobrazovať obrazy z počítača.

## Systémové požiadavky

### Pre operačný systém Windows

<b>Operačný systém*</b>	Windows 2000 Service Pack4 Windows XP Service Pack2 alebo novší Windows Vista Windows Vista Service Pack1 alebo novší Windows 7
<b>Procesor</b>	Mobile Pentium III 1.2 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Pentium M 1.6 GHz alebo rýchlejší
<b>Veľkosť pamäte</b>	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
<b>Pevný disk Voľná kapacita</b>	20 MB alebo viac
<b>Zobrazenie</b>	Rozlíšenie viac než 640x480 a menej než 1600x1200 Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac

\* Len 32 bitové systémy sú podporované.

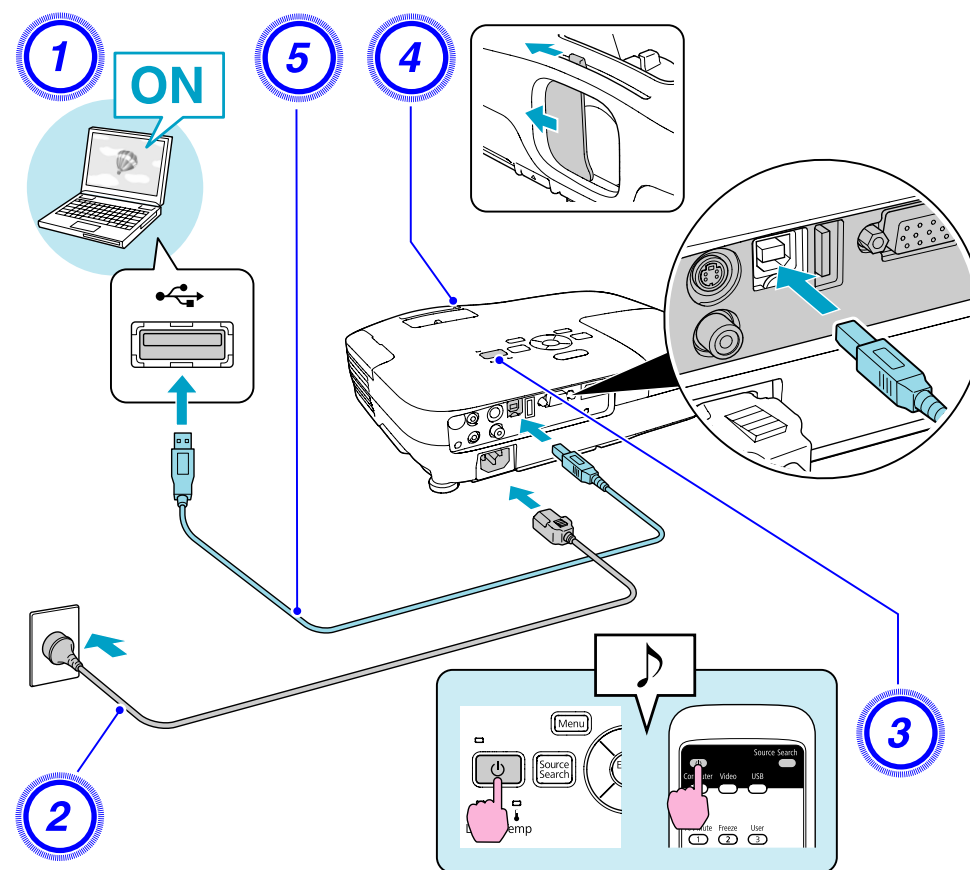
### Pre operačný systém Mac OS

<b>Operačný systém</b>	Mac OS X 10.5.1 alebo novší Mac OS X 10.6.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Intel Core Duo 1.83 GHz alebo rýchlejší
<b>Veľkosť pamäte</b>	512 MB alebo viac
<b>Pevný disk Voľná kapacita</b>	20 MB alebo viac

### Zobrazenie

Rozlíšenie viac než 640x480 a menej než 1680x1200  
Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac

## Pripojenie



### Postup

- 1 Zapnite počítač.
- 2 Pripojte sieťový kábel (je súčasťou balenia).
- 3 Zapnite projektor.
- 4 Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.
- 5 Pripojte USB kábel.  
Ak chcete, aby zvuk vychádzal z reproduktora projektoru,  
pripojte audio kábel (komerčne dostupný) k vstupu Audio.
  - ☛ "Pripájanie po prvý raz" [str.21](#)
  - ☛ "Druhé a ďalšie pripojenia" [str.22](#)

### Pozor

*Projektor pripojte k počítaču priamo a nie cez USB rozbočovač.*

## Pripájanie po prvý raz

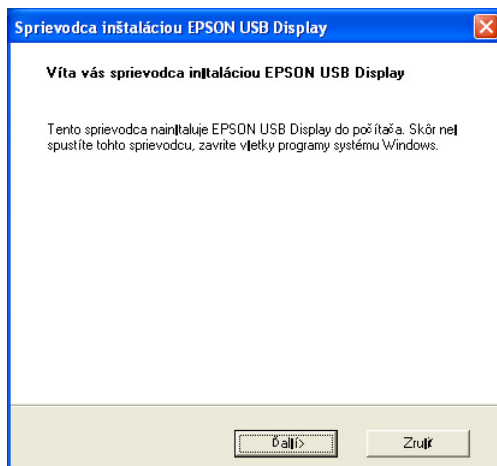
Pri prvom pripojení musíte nainštalovať ovládač. Postup inštalácie s líši pre systém Windows aj pre systém Mac OS.

### Postup

#### Pre operačný systém Windows

#### 1 Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

Ak používate počítač so systémom Windows 2000, na počítači dvakrát kliknite na položky **Tento počítač – EPSON\_PJ\_UD – EMP\_UDSE.EXE**.

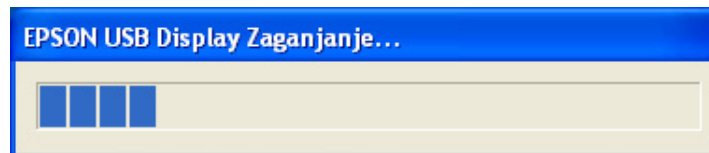


Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, počas inštalácie sa objaví chybové hlásenie systému Windows a softvér nebude možné nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať OS Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie.

Ak sú potrebné ďalšie podrobnosti, kontaktujte najbližšiu adresu v príručke pre podporu a servis. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

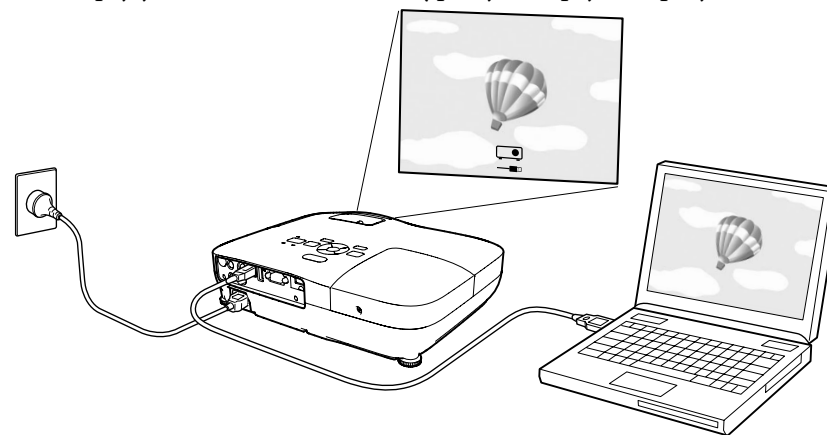
#### 2 Kliknite na tlačidlo "Súhlasím".

Ak sa ovládač nenainštaluje, nie je možné spustiť funkciu USB Displej. Ak chcete nainštalovať ovládač, vyberte možnosť **Súhlasím**. Ak chcete inštaláciu zrušiť, kliknite na možnosť **Nesúhlasím**.



#### 3 Premietajú sa obrazy z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.




#### 4 Po dokončení odpojte kábel USB.

Projektor je možné odpojiť jednoducho odpojením kábla USB. Nie je nutné používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**, v prípade použitia OS Windows.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, na počítači dvakrát kliknite na položky **Tento počítač – EPSON\_PJ\_UD – EMP\_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy – EPSON Projector – EPSON USB Display – EPSON USB Display Vx.x**.

Pri ďalšom pripojení si pozrite časť  "Druhé a ďalšie pripojenia" [str.22](#).

## Pre operačný systém Mac OS

**1**

**Priečink Setup pre USB Displej je zobrazený v ponuke Finder.**

**2**

**Dvakrát kliknite na ikonu "USB Display Installer".**

Zadaním hesla správcu spustíte inštaláciu.

**3**

**Inštalujte podľa pokynov na obrazovke.**

**4**

**Keď sa zobrazí obrazovka Licenčná dohoda, kliknite na položku "Súhlasím".**

Ak nevyberiete možnosť **Súhlasím**, nie je možné spustiť funkciu USB Displej. Ak chcete premietanie zrušiť, kliknite na možnosť **Nesúhlasím**.

Keď sa inštalácia dokončí, ikona USB Displej sa zobrazí v ponuke Dock a na ponukovej lište.

**5**

**Premietajú sa obrazy z počítača.**

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

**6**

**Po dokončení odpojte kábel USB.**

Kliknite na ikonu ponukovej lišty alebo ikonu ponuky Dock a odpojte zariadenie pomocou možnosti **Odpojiť** zo zobrazenej ponuky. Potom odpojte USB kábel.



- Ak sa priečink Setup pre USB Displej nezobrazí automaticky v ponuke Finder, dvakrát kliknite v počítači na súbor **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Displej** v ponuke Dock.
- Ak nie je žiadna ikona **USB Displej** v ponuke Dock, spustite **USB Displej** z priečinka Applications.
- Ak vyberiete možnosť **Quit** z ponuky ikón Dock, USB Displej sa nespustí automaticky pri ďalšom pripojení USB kábla.

## Druhé a ďalšie pripojenia

**Premietajú sa obrazy z počítača.**

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počkajte, prosím.

## Odinštalovanie

### Pre operačný systém Windows

Otvorte **Ovládací panel – Pridanie alebo odstránenie programov** a odinštalujte program **EPSON USB Display**.

### Pre operačný systém Mac OS

Spustite **USB Display UnInstaller** z priečinka Tool v priečinku Application.

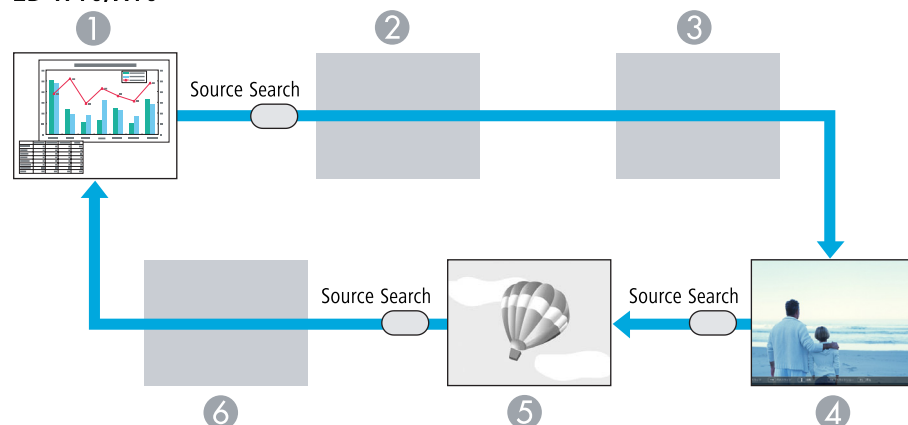
Premietaný obraz môžete zmeniť nasledovnými dvoma spôsobmi.

- Prepínanie funkciou Vyhľadávanie zdroja  
Projektor automaticky rozpozná signál vysielaný z pripojeného zariadenia a potom začne premietanie vstupného obrazu pripojeného zariadenia.
- Priama zmena na požadovaný obraz  
Tlačidlá diaľkového ovládania môžete použiť na zmenu požadovaného vstupného portu.

## Automaticky Detekujte Vstupný Signál a Zmeňte Premietaný Obraz (Vyhľadávanie Zdroja)

Cieľový obraz môžete premietiť hneď ako je zariadenie schopné ignorovať vstupné porty, na ktorých sa nenachádza vstupný signál pri zmene stlačením tlačidla [Source Search].

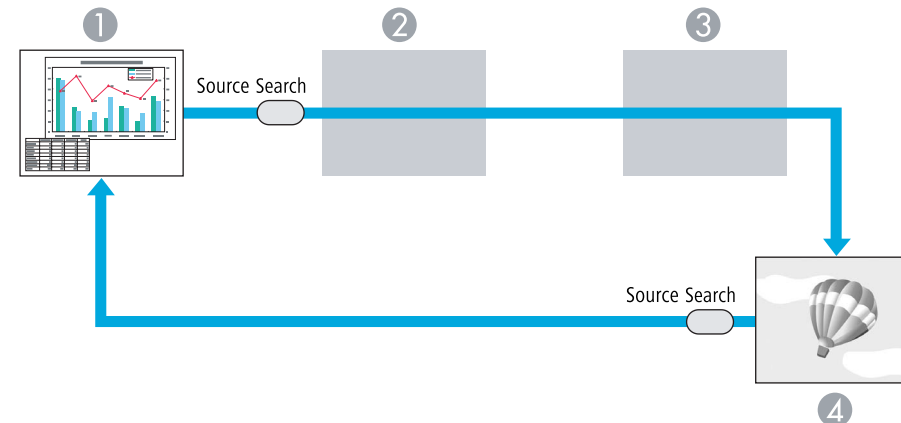
### EB-W10/X10



- 1 Počítač
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 HDMI
- 5 USB Displej

### 6 USB

### EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92

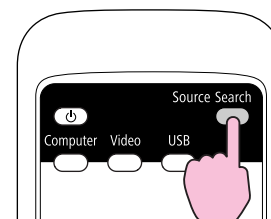


- 1 Počítač
- 2 S-Video
- 3 Video
- 4 USB Displej

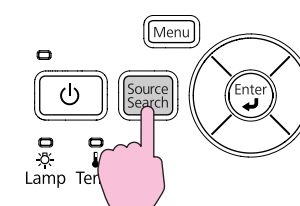
## Postup

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

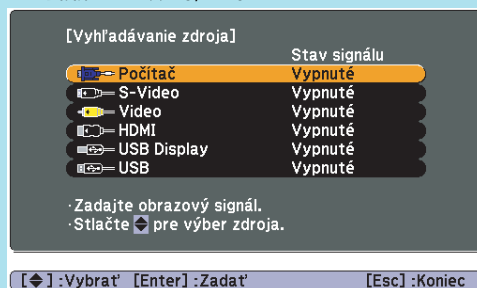


Ak je pripojených viac zariadení, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.



Nasledujúca obrazovka so stavom obrazových signálov sa zobrazí len vtedy, ak je obraz práve premietaný projektorom k dispozícii, alebo ak nebol nájdený žiadny obrazový signál. Môžete vybrať vstupný port, ku ktorému je pripojené zariadenie, ktoré chcete používať. Ak sa po dobu 10 sekúnd nevykoná žiadna operácia, obrazovka sa zatvorí.

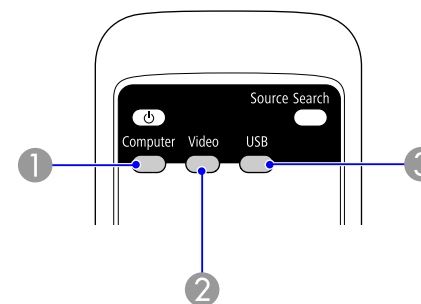
Príklad: EB-W10/X10



## Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládania

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládaní.

### Diaľkové ovládanie



- 1 Mení obrázky zo vstupného portu Počítač.
- 2 Pri každom stlačení tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi vstupným portom Video, S-Video a HDMI (len EB-W10/X10).
- 3 Pri každom stlačení tlačidla sa mení obraz medzi USB Displej a Prezentác. (len EB-W10/X10).



## Výber kvality premietania (výber položky Farebný Režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

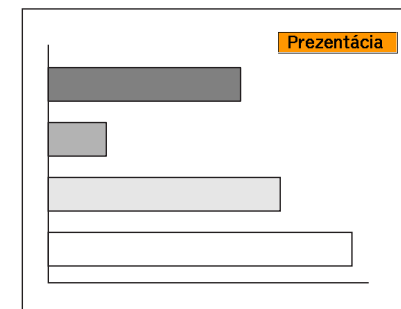
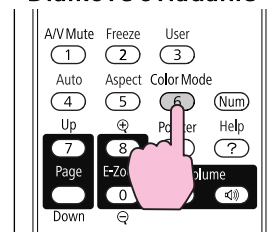
Režim	Použitie
<b>Dynamické</b>	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
<b>Prezentácia</b>	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
<b>Divadlo</b>	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
<b>Fotografia*1</b>	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
<b>Športy*2</b>	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
<b>sRGB</b>	Ideálne pre obrazy štandardu farieb sRGB.
<b>Čierna tabuľa</b>	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
<b>Biela tabuľa</b>	Ideálne pre vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.

\*1 Vybrať je možné iba vtedy, ak je vstupom signál RGB alebo ak je položka Zdroj nastavená na možnosť USB Displej alebo USB (len EB-W10/X10).

\*2 Je možné vybrať len vtedy, ak je vstupom komponentné video, S-video alebo kompozitný video obraz.

## Postup

### Diaľkové ovládanie



Pri každom stlačení tlačidla sa zobrazí na obrazovke názov funkcie Farebný režim a funkcia Farebný režim sa zmení.

Ak stlačíte tlačidlo počas zobrazenia názvu funkcie Farebný režim, zmení sa na nasledujúci Farebný režim.



Farebný režim je možné tiež nastaviť pomocou ponuky **Farebný režim** v ponuke **Obraz** z ponuky Konfigurácia. ➡ [str.50](#)

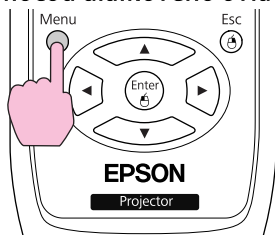
## Nastavenie funkcie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

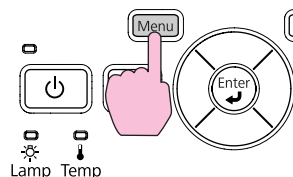
### Postup

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte **Obraz - Automat. šošovka** z ponuky **Konfigurácia**. ➡ "Používanie ponuky Konfiguračné menu" [str.49](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **"Zapnuté"**.

Nastavenie je uložené pre každý Farebný režim.

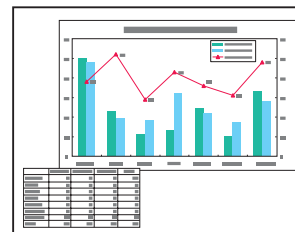
- 3 Stlačením tlačidla [Menu] zatvorte **Konfiguračné menu**.



Nastavenie **Automat. šošovka** je možné nastaviť iba keď je **Farebný režim** na nastavení **Dynamické** alebo **Divadlo**.

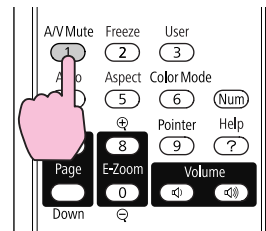
## Dočasné Stlmenie Obrazu a Zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súbormi z počítača.

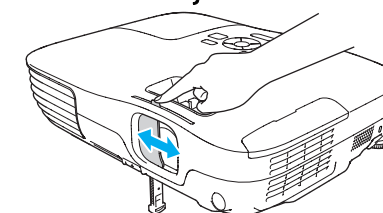


### Postup

Diaľkové ovládanie



Projektor



Po každom stlačení tlačidla alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa **Stlmiť A/V** zapne alebo vypne.



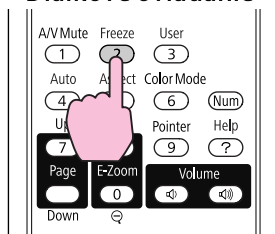
- Ak túto funkciu použijete pri projekcii videa, zdroj neprestane prehrávať obraz a zvuk a nebudete sa môcť vrátiť do bodu, od ktorého bola funkcia **Stlmiť A/V** aktivovaná.
- Keď je aktivované z diaľkového ovládania, môžete vybrať zobrazenie **Čierna**, **Modrá** alebo **Logo** ako obrazovky **Stlmiť A/V** pomocou nastavenia **Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** v ponuke **Konfigurácia**. ➡ [str.54](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený na približne 30 minút, aktivuje sa časovač krytu šošovky a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval časovač krytu šošovky, zmeňte nastavenie funkcie **Časovač krytu šošov.** na možnosť **Vypnuté** z položky **Operácia** v ponuke **Rozšírené**. ➡ [str.54](#)

## Pozastavenie Obrazu (Zmrazenie Obrazu)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Zmrazenie obrazu, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

### Postup

#### Diaľkové ovládanie



Pri každom stlačení tlačidla sa zapne alebo vypne funkcia Zmrazenie obrazu.



- Zvuk sa nezastaví.
- Hoci je obraz na plátno pozastavený, zdroj obrazu sa nezastaví, takže nie je možné pokračovať v projekcii od bodu, kde bol obraz pozastavený.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu, alebo Nápoveda, ponuka alebo zobrazená obrazovka Nápoveda sa vymaže.
- Funkcia Zmrazenie obrazu funguje aj pri použití funkcie E-zoom.

## Zmena nastavenia Pomer strán obrazu

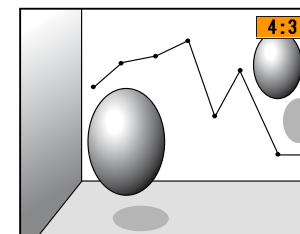
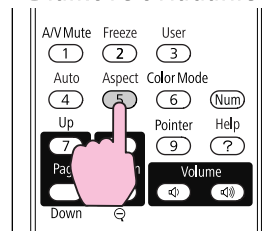
Keď je pripojené videozariadenie, zmeňte pomer strán obrazu ▶, aby sa snímky, ktoré boli zaznamenané vo formáte digitálne video alebo na DVD mohli zobrazovať v širokouhlom formáte 16:9. Zmeňte pomer strán obrazu, keď premietate obraz z počítača v plnej veľkosti.

Spôsoby zmeny a typy nastavenia pomeru strán obrazu sú nasledovné.

### Spôsoby zmeny

#### Postup

#### Diaľkové ovládanie



Pri každom stlačení tlačidla sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

Ak tlačidlo stlačíte počas zobrazenia názvu pomeru strán, zmení sa na nasledujúci režim pomeru strán.

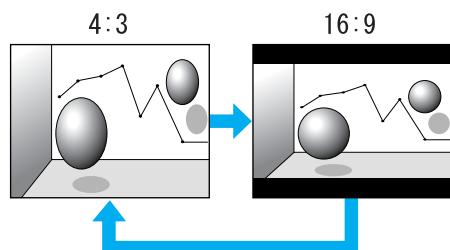


Režim pomeru strán obrazu je možné tiež nastaviť pomocou položky **Pomer** v ponuke **Signál** z ponuky **Konfigurácia**. ➡ [str.51](#)

## Zmena pomeru strán pre obraz videozariadenia

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

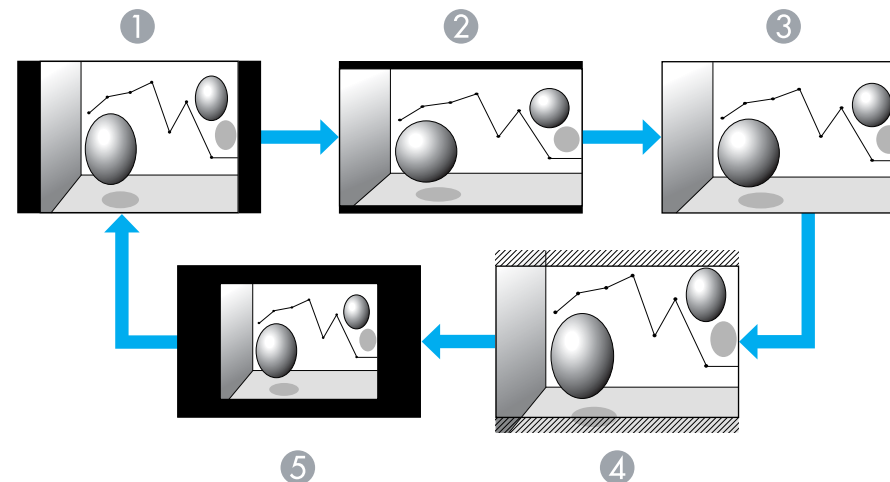
Pri každom stlačení tlačidla sa prepína sa medzi pomerom **4:3** a **16:9**.



Keď sa signál prijíma z portu HDMI, zmení sa v poradí **Automaticky**, **4:3** a **16:9**. Ak vyberiete možnosť **Automaticky**, premieta vo vhodnom pomere strán podľa informácií zo vstupného signálu. (len EB-X10)

EB-W10/W9

Pri každom stlačení tlačidla sa mení na stavenie v poradí **Normálne\***, **16:9**, **Úplne**, **Zväčšenie** a **Natívny**.


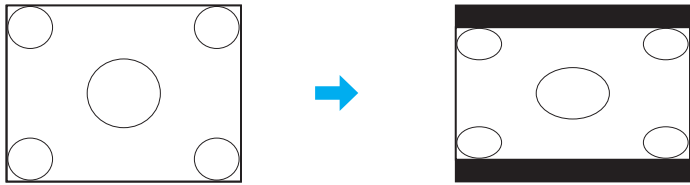


- ① Normálne\*
- ② 16:9
- ③ Úplne
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

\* Keď sa signál prijíma z portu HDMI, zobrazí sa **Automaticky**. Ak nastavíte možnosť **Automaticky**, premieta vo vhodnom pomere strán podľa informácií zo vstupného signálu. (len EB-W10)

### Zmena pomeru strán pre obraz z počítača (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

Pri premietaní obrazu z počítača pomer strán môžete zmeniť nasledovne.

Režim Pomer strán	Operácia	Príklad projekcie
<b>Normálne</b> Zobrazené, ak je zdrojom počítač.	Premieta v plnej projekčnej veľkosti pri ponechaní pomeru strán vstupného obrazu.	
<b>Automaticky (len EB-X10)</b> Zobrazené, keď je zdrojom HDMI.	Premieta vo vhodnom pomere strán podľa informácií zo vstupného signálu.	
<b>4:3</b>	Premieta v plnej projekčnej veľkosti s pomerom strán 4:3. Toto nastavenie je ideálne, keď potrebujete premietiť obraz s pomerom strán 5:4 (1280 x 1024) na plnú veľkosť projekcie.	<p>Pri vstupnom signáli 1280x1024</p>  <p>Normálne                      4 : 3</p>
<b>16:9</b>	Premieta s pomerom strán 16:9. Toto je ideálne pre premietanie na plnú veľkosť plátna pri použití plátna s pomerom strán 16:9.	<p>Pri vstupnom signáli 1280 x 1024</p> 



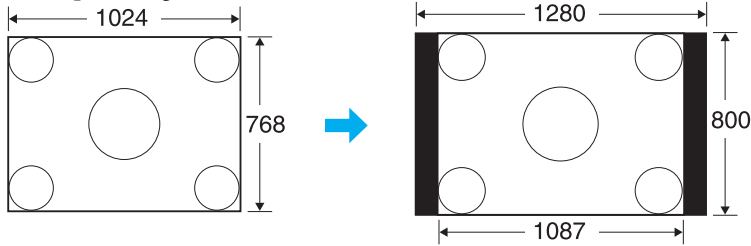
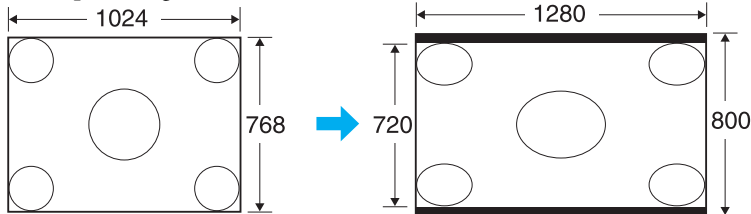
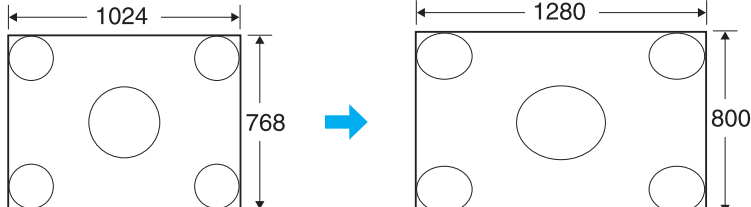
Ak časti obrazu chýbajú, nastavte pomer **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti obrazovky počítača.

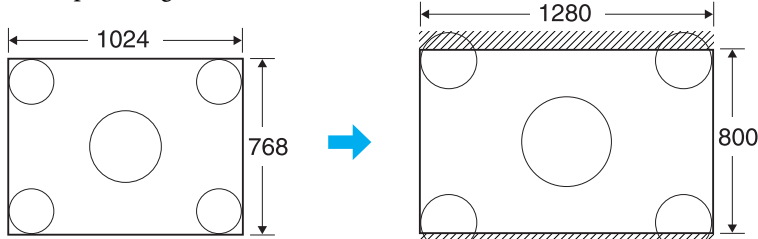
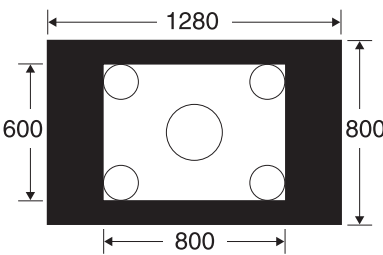
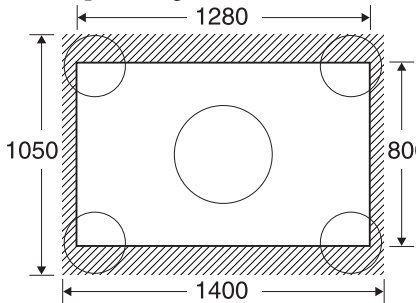


str.51

### Zmena pomeru strán pre obraz z počítača (EB-W10/W9)

Pomer strán môžete zmeniť nasledovne. Pre prístroj EB-W10/W9 je projekčná veľkosť 1280 x 800 bodov (pomer strán 16:10) kvôli rozlíšeniu panela WXGA. Pri premietaní na plátna s pomerom 16:9 nastavte režim pomeru strán na **16:9**.

Režim pomeru strán	Operácia	Príklad projekcie
<b>Normálne</b>	Premieta v plnej projekčnej veľkosti pri ponechaní pomeru strán vstupného obrazu.	<p>Pri vstupnom signáli 1024x768</p> 
<b>Automaticky (len EB-W10)</b> Zobrazené, keď je zdrojom HDMI.	Premieta vo vhodnom pomere strán podľa informácií zo vstupného signálu.	
<b>16:9</b>	Premieta v plnej projekčnej veľkosti s pomerom strán 16:9.	<p>Pri vstupnom signáli 1024 x 768</p> 
<b>Úplne</b>	Premietanie pri plnej veľkosti.	<p>Pri vstupnom signáli 1024x768</p> 

Režim pomeru strán	Operácia	Príklad projekcie	
<b>Zväčšenie</b>	Vstupný obraz sa premieta s pôvodným pomerom strán v bočnom smere. Časti takto rozšíreného obrazu nie sú premietané.	<p>Pri vstupnom signáli 1024x768</p> 	
<b>Natívny</b>	Premieta sa s rozlíšením vstupného obrazu na stred obrazovky. Ideálne pre premietanie jasných obrázkov. Ak rozlíšenie obrázku presahuje 1280x800, kraje obrazu sa nepremietajú.	<p>Pri vstupnom signáli 800x600</p> 	<p>Pri vstupnom signáli 1400x1050</p> 



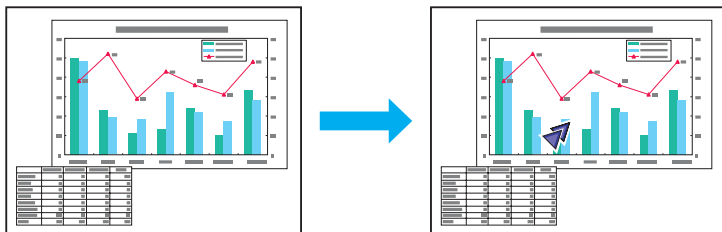
Ak časti obrazu chýbajú, nastavte pomer **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti obrazovky počítača.



[str.51](#)

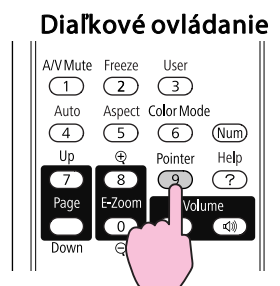
## Funkcia Ukazovateľ (Ukazovateľ)

Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



### Postup

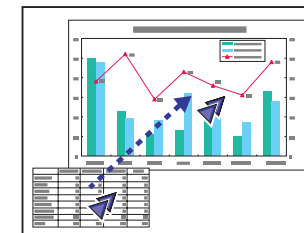
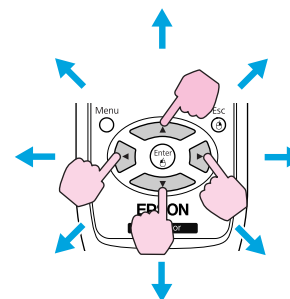
#### 1 Zobrazenie ukazovateľa.



Zakaždým, keď stlačíte toto tlačidlo, ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

#### 2 Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

Diaľkové ovládanie



Pri súčasnom stlačení susedných tlačidiel [↗], [↘], [↖] a [↙] možno ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.



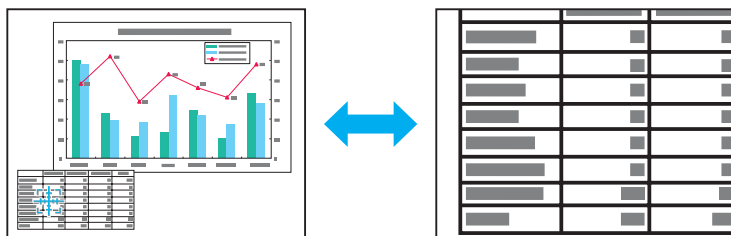
Môžete vybrať spomedzi troch typov ikony Ukazovateľ (↗, ↘, ↖) alebo ↙ v položke **Nastavenia – Tvar ukazovateľa** v ponuke Konfigurácia.

☞ [str.53](#)



## Zväčšenie Časti Obrázu (E-Zoom)

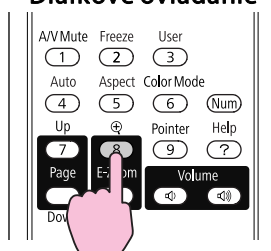
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



### Postup

#### 1 Aktivovanie funkcie E-zoom.

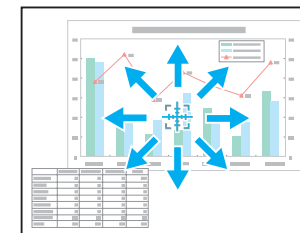
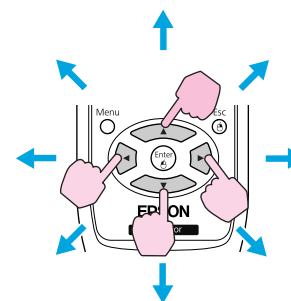
##### Diaľkové ovládanie







#### 2

Posuňte (  ) do oblasti obrázka, ktorú chcete zväčšiť.

##### Diaľkové ovládanie

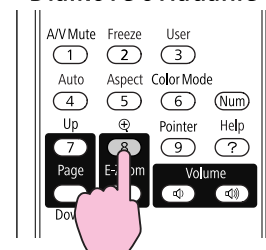


Pri súčasnom stlačení susedných tlačidiel [  ], [  ], [  ] a [  ] možno ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

#### 3

Zväčšite.

##### Diaľkové ovládanie







Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.

Zväčšený obraz možno zmenšiť stlačením tlačidla [  ].

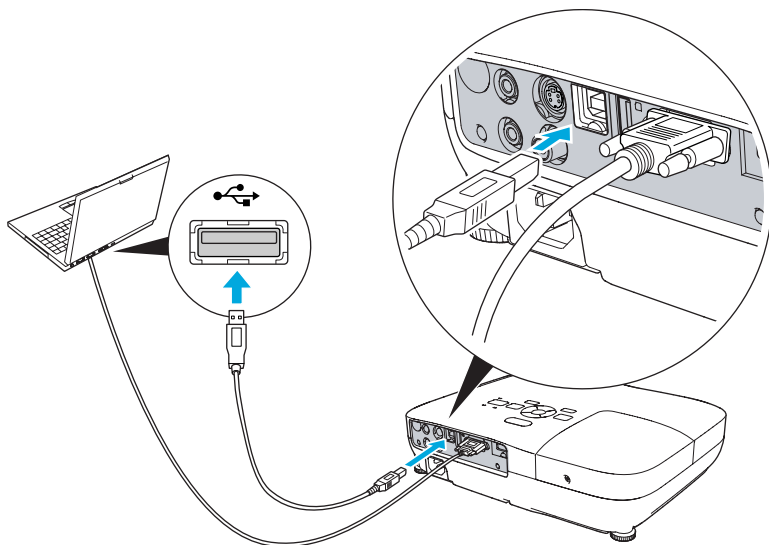
Stlačením tlačidla [Esc] funkciu zrušíte.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybranú oblasť je možné zväčšiť 1- až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stlačením tlačidiel [  ] [  ] [  ] alebo [  ] sa obraz posúva.

## Používanie diaľkového ovládania ako myši

Ak sú porty USB na počítači a USB(TypeB) na zadnej strane projektoru prepojené káblom USB, môžete diaľkové ovládanie projektoru využiť na ovládanie ukazovateľa myši v počítači (funkcia Bezdrôtová myš) alebo pohybovať sa o stránku nahor alebo nadol.



Nie je možné používať funkcie Bezdrôtová myš a Str. hore/dole súčasne.

	Windows	Mac OS
Operačný systém	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

## Bezdrôtová myš

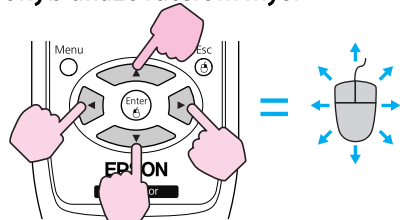
Ak chcete aktivovať funkciu Bezdrôtová myš, nastavte položku **USB Type B** na možnosť **Bezdrôtová myš** v položke **Rozšírené** v ponuke Konfiguračné menu. Ako predvolená možnosť je **USB Type B** nastavené na možnosť USB Displej. Nastavenie zmeňte vopred. ➡ [str.54](#)



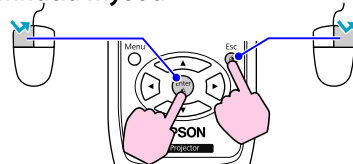
- Funkciu Bezdrôtová myš možno použiť iba vtedy, ak je zdrojom **Počítač** alebo **HDMI** (len EB-W10/X10). Túto funkciu nemožno použiť počas premietania v režime USB Displej.
- Funkciu Bezdrôtová myš nemusí byť možné používať pod niektorými verziami operačných systémov Windows a Macintosh.
- Aby bolo možné používať funkciu myši, niektoré nastavenia počítača možno bude nutné zmeniť. Ďalšie podrobnosti nájdete v dokumentácii k počítaču.

Po prepojení počítača a projektoru pomocou kábla USB možno používať ukazovateľ myši nasledovne.

## Pohyb ukazovateľom myši



## Kliknutia myšou

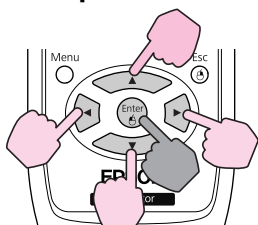



Kliknutie ľavým tlačidlom: Stlačte tlačidlo [Enter].





Kliknutie pravým tlačidlom: Stlačte tlačidlo [Esc].

Dvojklik: Stlačte rýchlo dvakrát.





## Uchopenie a presunutie



 : Držte stlačené

1. Pri stlačení tlačidla [Enter] stlačte tlačidlo [  ], [  ], [  ] alebo [  ].
2. Uvoľnite tlačidlo [Enter], ak chcete pustiť v požadovanej lokalite.



- Pri súčasnom stlačení susedných tlačidiel [  ], [  ], [  ] a [  ] možno ukazovateľ pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu Bezdrôtová myš nie je možné používať, ak sa používajú nasledovné funkcie.
  - Počas zobrazenia ponuky Konfiguračné menu
  - Počas zobrazenia ponuky Nápoveda
  - Počas používania funkcie E-zoom
  - Počas zachytávania užívateľského loga
  - Počas používania funkcie Ukazovateľ
  - Počas úpravy hlasitosti zvuku
  - Počas používania USB Displej
  - Počas zobrazenia Testovacia vzorka
  - Počas nastavovania položky Farebný režim
  - Zobrazuje sa počas nastavovania položky Farebný režim
  - Počas zobrazenia názvu Zdroja
  - Počas prepínania vstupného zdroja

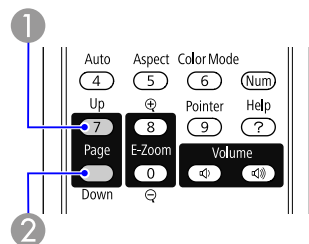
## Str. hore/dole

Ak chcete diaľkovým ovládaním listovať o stránku nahor alebo nadol, nastavte položku **USB Type B** na možnosť **Str. hore/dole** v položke

**Rozšírené** v ponuke Konfiguračné menu. Pri premietaní v režime USB Displej môžete listovať stránkami nahor alebo nadol bez zmeny nastavenia.

## Príklad činnosti listovania o stránku nahor alebo nadol

Používa sa na zobrazenie predchádzajúcej alebo nasledujúcej snímky v prezentácii PowerPoint.



- ① Na predchádzajúcu snímku
- ② Na nasledujúcu snímku

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**  
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**  
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore. ➡ [str.38](#)
- **Zámok proti krádeži**  
Projektor je vybavený rôznymi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži. ➡ [str.40](#)

## Spravovanie Používateľov (Ochrana Heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti položky Heslo nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

### Typ funkcie Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné dva druhy nastavení Ochrana heslom.

#### 1. Ochrana zapnutia

Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať predvoľbu Heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadane správne heslo, projekcia sa nespustí.

#### 2. Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zachytenie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z položky **Zobrazenie** v ponuke Konfiguračné menu.

### Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

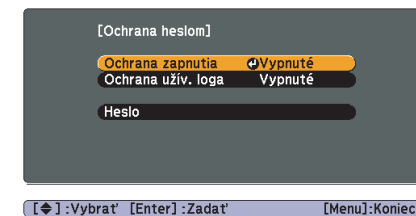
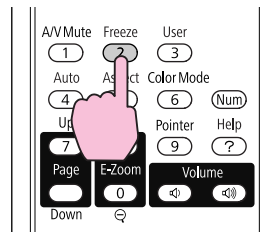
#### Postup



**Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.**

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

#### Diaľkové ovládanie



- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať Heslo.  
Ak je heslo zadane správne, zobrazí sa ponuka funkcie Ochrana heslom. ➡ "Zadanie položky Heslo" [str.38](#)
- Keď je nastavené heslo, nalepte nálepku na ochranu hesla na viditeľné miesto na projektore, čím ďalej odradíte zlodějov.  
(Nálepka na ochranu hesla nie je súčasťou prístroja EB-X92/S92.)

## 2 Zapnite funkciu "Ochrana zapnutia".

- (1) Vyberte položku **Ochrana zapnutia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (3) Stlačte tlačidlo [Esc].

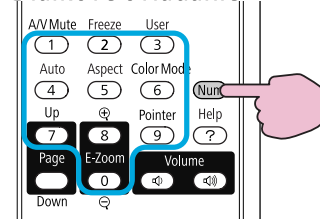
## 3 Zapnite funkciu "Ochrana užív. loga".

- (1) Vyberte položku **Ochrana užív. loga** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (3) Stlačte tlačidlo [Esc].

## 4 Nastavte položku Heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie **Zmeniť heslo?**, vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Predvolené nastavenie pre položku Heslo je "0000". Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa objaví obrazovka znázornená v kroku 1.
- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako " \* \* \* \* ". Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

Diaľkové ovládanie



- (4) Znova zadajte položku Heslo. Zobrazí sa hlásenie **"Heslo prijaté."**. Ak zadáte položku Heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

## Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie položky Heslo, pomocou číselných tlačidiel na diaľkovom ovládaní zadajte položku Heslo.

### Postup

### Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte Heslo pomocou numerických tlačidiel.

Keď zadáte správne položku Heslo, projekcia sa spustí.

### Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu piatich minút sa zobrazí hlásenie **"Operácia projektora bude zamknutá."** a potom sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky. Čakajte približne 30 sekúnd s vypnutým projektorom, potom ho znova zapojte a zapnite. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie položky Heslo, takže môžete zadať správne Heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo **"Požadovaný kód: xxxxxx"**, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Podporná a servisná príručka. [☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)
- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte tridsaťkrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadanie hesla. **"Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."** [☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Obmedzenie Používania (Uzamk. Ovl. Panela)

Ak chcete zablokovat' používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

- Úplné uzamknutie  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sú zablokované. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.

## • Čiastočné uzamknutie

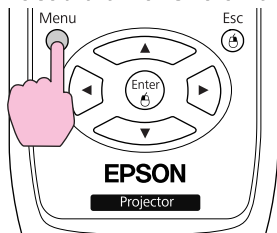
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sú zablokované, okrem tlačidla [⏏].

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete deaktivovať všetky tlačidlá a len premietiť, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

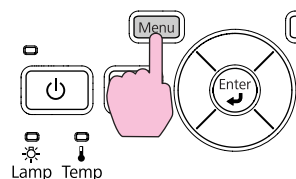
### Postup

- Počas premietania stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte položku Nastavenia – Uzamk. ovl. panela z ponuky Konfigurácia.**  
 "Používanie ponuky Konfiguračné menu" [str.49](#)

Pomocou diaľkového ovládania

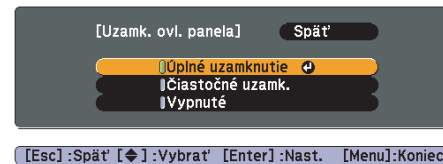


Pomocou ovládacieho panela



[Esc] : Späť [⏏] : Vybrať [Enter] : Zadať [Menu] : Koniec

- Vyberte buď možnosť "Úplné uzamknutie", alebo "Čiastočné uzamknutie".**



3

**Keď sa zobrazí potvrdzovacie hlásenie, vyberte možnosť Áno.**

Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Pomocou diaľkového ovládania vyberte položku **Vypnuté** v časti **Nastavenia – Uzamk. ovl. panela** z ponuky Konfiguračné menu.
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

### Zámok Proti Krádeži

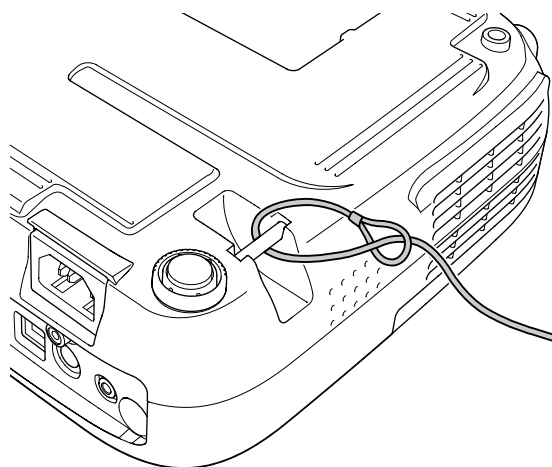
Pretože projektor je často nainštalovaný na stropných konzolách a ponechaný v miestnostiach nestrážení, na projektore sa nachádzajú nasledovné bezpečnostné zariadenia, aby sa zabránilo odcudzeniu projektoru.

- Bezpečnostná zásuvka  
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. Podrobnosti o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete na domovskej stránke spoločnosti Kensington na adrese <http://www.kensington.com/>.
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla  
Týmto miestom možno pretiahnuť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

### Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.

Pozrite dokumentáciu dodávanú s káblovým zámkom, kde nájdete pokyny na uzamknutie.





V režime Prezentác. môžete k projektoru pripojiť pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát a priamo premietiť obrázkové súbory uložené v zariadení.



Nemusí to byť možné, ak používate pamäťové zariadenie USB s bezpečnostnými funkciami.

## Špecifikácia súborov, ktoré možno premietiť v prezentácii

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Statický obrázok	.jpg	Nemožno premietiť nasledovné: <ul style="list-style-type: none"><li>• formát farebného režimu CMYK</li><li>• progresívny formát</li><li>• rozlíšenia viac ako 8176 x 6144</li><li>• súbory s príponou ".jpeg"</li></ul> Kvôli charakteristike súborov JPEG nemusia byť obrázky s vysokým pomerom kompresie premietané čisto.



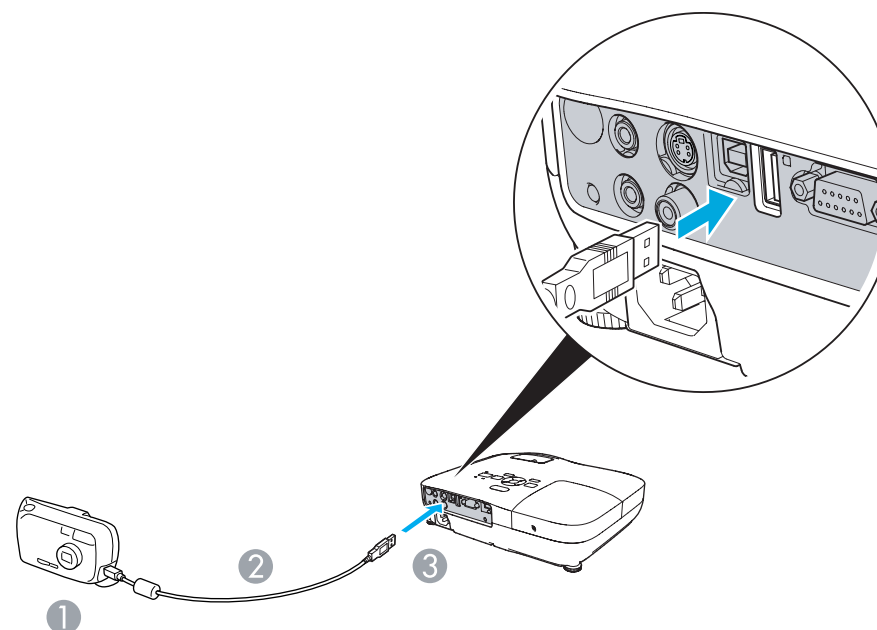
- Používajte médiá, ktoré boli naformátované v systéme Windows, pretože niektoré systémy súborov nemusia byť projektorom podporované.
- Médiá naformátujte na systém súborov FAT16 alebo FAT32.

## Pripojenie a odobratie zariadení USB

### Pripojenie zariadení USB

Pripojte zariadenie USB obsahujúce obrázkové súbory, ktoré majú byť prehrávané funkciou Prezentác., k portu USB(TypeA) na projektore. Ak pripájate digitálny fotoaparát, pripojte ho k projektoru pomocou priloženého kábla USB alebo kábla, ktorý je určený na používanie s digitálnym fotoaparátom.

### Príklad: pripojenie digitálneho fotoaparátu



- ① K portu USB digitálneho fotoaparátu
- ② Kábel USB
- ③ K portu USB(Type A)

## Pozor

- Ak používate rozbočovač USB, funkcia Prezentácia nemusí správne fungovať. Zariadenia, ako napríklad digitálne fotoaparáty a pamäťové zariadenia USB, by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší, než 3 m, Prezentác. nemusí fungovať správne.

## Odobratie zariadení USB

Po skončení premietania, odpojte zariadenie USB od portu USB(TypeA) na projektore.

Digitálne fotoaparáty, pevné disky, atď. je možné odpojiť tak, že najprv vypnete napájanie a potom zariadenie odpojíte.

## Spustenie a ukončenie funkcie Prezentác.

### Spustenie funkcie Prezentác.

#### Postup

1 Prepnete premietaný obraz na možnosť USB. ➡ [str.23](#)

2 Pripojte pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát k projektoru. ➡ [str.41](#)

Funkcia Prezentác. sa s spustí a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

### Ukončenie funkcie Prezentác.

#### Postup

Ak chcete ukončiť funkciu Prezentácia, odpojte pripojené zariadenie USB od projektora. ➡ "Odobratie zariadení USB" [str.42](#)



- Môžete vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet s rozhraním USB a pripojiť ju k projektoru. Nie všetky bežne v obchodoch dostupné čítačky kariet s rozhraním USB však s projektorom fungujú.
- Ak sa objaví nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), vyberte stlačením tlačidiel [◀] a [▶] na diaľkovom ovládači jednotku, ktorú chcete použiť. Potom stlačte tlačidlo Enter.



- Ak chcete zobrazíť obrazovku Zvoľte mechaniku, nastavte kurzor na položku Zvoľte mechaniku navrchu zoznamu súborov a stlačte tlačidlo Enter.
- Projektor dokáže rozpoznať najviac štyri typy nosičov súčasne.

## Základné operácie funkcie Prezentác.

V tejto časti je vysvetlený postup prehrávania a premietania obrazov vo funkcii Prezentác..

Hoci sú nasledujúce kroky vysvetlené s použitím diaľkového ovládania, rovnaké operácie možno vykonávať aj pomocou ovládacieho panela projektora.

## Postup

- 1 **Stlačením tlačidiel [↶], [↷], [⏪] a [⏩] nastavte kurzor na súbor alebo priečinok, ktoré chcete použiť.**



1 Kurzor

- Súbor vo formáte JPEG sú zobrazené ako miniatúry (malé obrázky obsahu súborov).
- Niektoré súbory vo formáte JPEG nemusí byť možné zobraziť ako miniatúry. V takom prípade je zobrazená ikona súboru.



Ak sa na aktuálnu obrazovku nezmestia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [Page] (Nadol) alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** naspodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [Enter].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [Page] (Nahor) alebo nastavte kurzor na položku **Predchádzajúca strana** navrchu obrazovky, potom stlačte tlačidlo [Enter].

2

**Stlačte tlačidlo [Enter].**

Vybraný obraz sa zobrazí.

Ak bol vybraný priečinok, zobrazia sa súbory, ktoré sa v ňom nachádzajú. Ak na obrazovke zobrazujúcej obsah priečinka vyberiete položku **Späť nahor** a stlačíte tlačidlo [Enter], znova sa zobrazí obrazovka, ktorá bola zobrazená pred otvorením priečinka.


## Otáčanie obrazov

Obrázok vo formáte JPEG premietaný pomocou funkcie Prezentác. možno otáčať v krokoch po 90 stupňov. Obrázky vo formáte JPEG prehrávané funkciou Prezentác. možno tiež otáčať.



Na otáčanie obrázka (alebo obrázkov) vo formáte JPEG použite nasledovný postup.

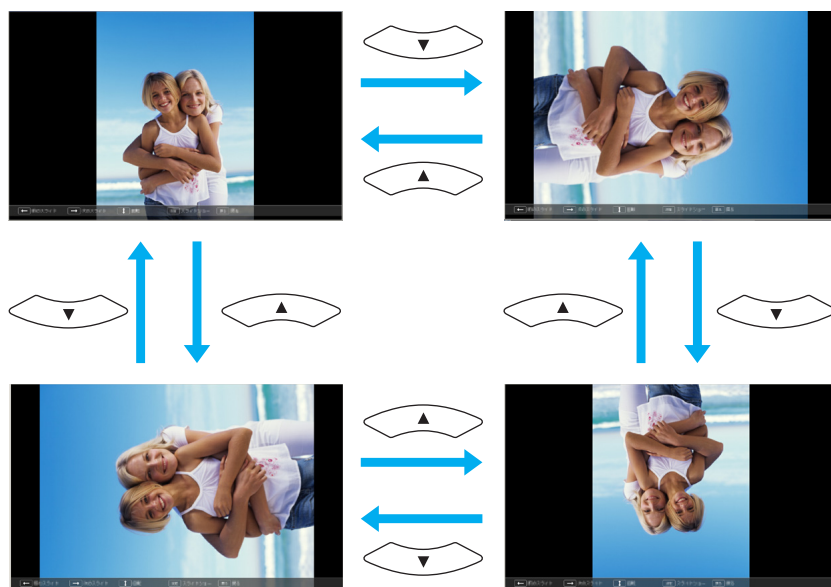
## Postup


- 1 **Spustíte funkciu Prezentác. a premietajte jeden obrázok vo formáte JPEG alebo spustíte prezentáciu obsahujúcu viaceré obrázky vo formáte JPEG.**

Prehrávanie obrázkov vo formáte JPEG  [str.44](#)

Prehrávanie Prezentácií  [str.45](#)

- 2 **Keď prehrávate obrázok vo formáte JPEG, stlačte tlačidlo [  ] alebo [  ].**



- Premietanie jednotlivého obrázkového súboru  
Táto funkcia premieta jeden vybraný obrázkový súbor.
- Postupné premietanie obrázkových súborov v priečinku (Prezentác.)  
Táto funkcia postupne premieta obrázkové súbory (spustené ako prezentácia) vo vybranom priečinku.  [str.45](#)






## Pozor

*Neodpájajte úložné zariadenie USB, keď k nemu pristupujete. Funkcia Prezentácia nemusí fungovať správne.*

Hoci sú nasledujúce kroky vysvetlené s použitím diaľkového ovládania, rovnaké operácie možno vykonávať aj pomocou ovládacieho panela projektora.

## Premietanie obrázka

### Postup

- 1 **Spustíte funkciu Prezentácia.**  [str.42](#)  
Objaví sa obrazovka so zoznamom súborov.
- 2 **Stlačením tlačidiel [  ], [  ], [  ] a [  ] nastavíte kurzor na obrázkový súbor, ktorý chcete premietnuť.**

## Premietanie obrázkových súborov

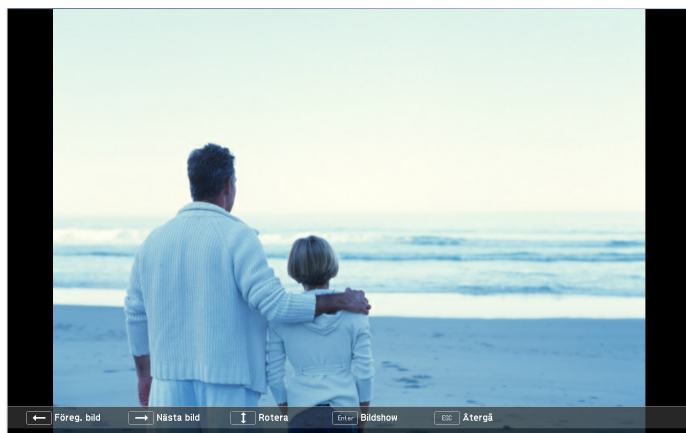
Funkcia Prezentác. ponúka dva spôsoby premietania obrázkových súborov uložených na pamäťovom zariadení USB alebo v digitálnom fotoaparáte.



1 Obrázkový súbor

3 Stlačte tlačidlo [Enter].

Obrázok sa premieta.



4 Ak stlačíte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka so zoznamom súborov.

## Postupné premietanie všetkých obrázkových súborov v priečinku (Prezentác.)

Naraz môžete postupne premietiť obrázkové súbory v priečinku. Táto funkcia sa nazýva Prezentác.. Funkciu Prezentác. spustíte nasledovne.



Ak chcete vo funkcii Prezentác. meniť súbory automaticky, nastavte na obrazovke **Možnosť** položku **Prepínací čas obrazovky** na ľubovoľnú hodnotu inú než možnosť **Nie**. Predvoleným nastavením je možnosť **Nie**. ➡ [str.46](#)

### Postup

1

Spustíte funkciu Prezentácia. ➡ [str.42](#)

Objaví sa obrazovka so zoznamom súborov.

2

Stlačením tlačidiel [↶], [↷], [⏪] a [⏩] nastavte kurzor na priečinok, pre ktorý chcete spustiť funkciu Prezentácia, potom stlačte tlačidlo [Enter].

3

Naspodku obrazovky so zoznamom súborov vyberte položku "Prezentác." a stlačte tlačidlo [Enter].

Funkcia Prezentác. sa spustí a premieta obrázkové súbory v priečinku postupne za sebou automaticky.

Keď prezentácie dosiahne koniec, obrazovka sa automaticky vráti na zoznam súborov. Ak je na obrazovke **Možnosť** položka **Prehrať plynulo** nastavená na možnosť **Zapnuté**, prezentácia sa po dosiahnutí konca zopakuje od začiatku. ➡ [str.45](#)

Počas premietania funkciou Prezentác. môžete prejsť na predchádzajúcu alebo nasledujúcu obrazovku alebo prehrávanie zrušiť.







Ak je na obrazovke **Možnosť** položka **Prepínací čas obrazovky** nastavená na možnosť **Nie**, po spustení prehrávania funkciou **Prezentác.** sa nebudú súbory meniť automaticky. Ak chcete premietnuť nasledujúci súbor, stlačte tlačidlo [Enter] alebo [Page] (Nadol).

## Nastavenie zobrazenia obrázkového súboru a nastavenie činnosti funkcie Prezentác.

Na obrazovke **Možnosť** vo funkcii **Prezentác.** môžete nastaviť poradie zobrazovania súborov a činnosť.

### Postup

1

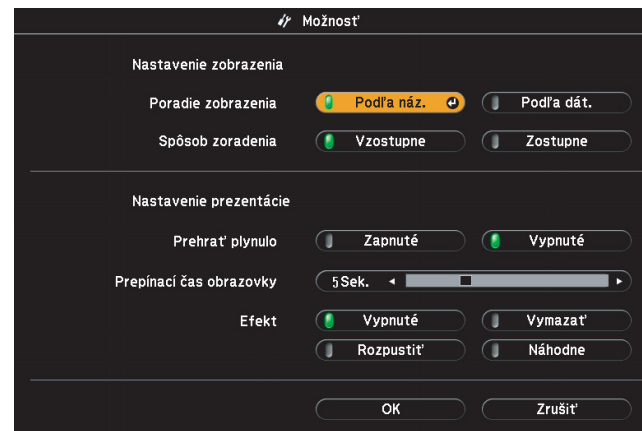
Stlačením tlačidiel [  ], [  ], [  ] a [  ] nastavte kurzor na priečinok, pre ktorý chcete nastaviť požiadavky zobrazenia, potom stlačte tlačidlo [Esc]. V zobrazenej podponuke vyberte položku "Možnosť" a stlačte tlačidlo [Enter].

2

Nastavte všetky položky na nasledujúcej obrazovke **Možnosť**.

Nastavte kurzor na nastavenie hodnoty položky, ktorú chcete zmeniť, a stlačením tlačidla [Enter] položku aktivujte.

V nasledujúcej tabuľke sú uvedené podrobnosti ku všetkým položkám.



The screenshot shows the 'Možnosť' (Option) menu with the following settings:

- Nastavenie zobrazenia** (Display Settings):
  - Poradie zobrazenia (Display Order): **Podľa náz.** (By Name) is selected, **Podľa dát.** (By Date) is unselected.
  - Spôsob zoradenia (Sorting Method): **Vzostupne** (Ascending) is selected, **Zostupne** (Descending) is unselected.
- Nastavenie prezentácie** (Presentation Settings):
  - Prehrať plynulo (Play Smoothly): **Zapnuté** (On) is selected, **Vypnuté** (Off) is unselected.
  - Prepínací čas obrazovky (Slide Change Time): **5Sek.** is selected, with a slider bar.
  - Efekt (Effect): **Vypnuté** (Off) is selected, **Rozpustiť** (Blur) is unselected.
  - Vymazať** (Delete) is unselected, **Náhodne** (Random) is unselected.





Buttons at the bottom: **OK** and **Zrušiť** (Cancel).

#### Poradie zobrazenia

Nastavenie poradia zobrazenia súborov. Vyberte spomedzi možností **Podľa náz.** a **Podľa dát.** vo vzostupnom poradí.

<b>Prehrať plynu- lo</b>	Nastavte, či chcete opakovanie funkcie Prezentác..
<b>Prepínací čas obrazovky</b>	Nastavte čas zobrazenia jednotlivých súborov prehrávaných funkciou Prezentác.. Nastavte ľubovoľnú hodnotu od <b>Nie</b> (0) do 60 sekúnd. Ak je nastavené na možnosť <b>Nie</b> , automatické stránkovanie je vypnuté.
<b>Efekt</b>	Nastavte efekt obrazovky, ktorý sa bude používať pri zmene snímok.



**Stlačením tlačidiel [  ], [  ], [  ] a [  ] nastavte kurzor na možnosť "OK", potom stlačte tlačidlo [Enter].**

Nastavenia budú použité.

Ak nechcete použiť nastavenia, nastavte kurzor na položku **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [Enter].



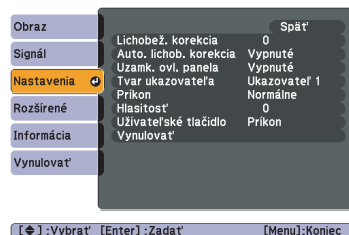
# Konfiguračné menu

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfiguračné menu a jej funkcie.



1

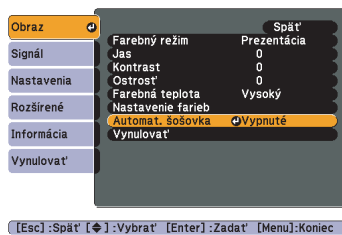
Výber z hlavnej ponuky



[Enter]:Vybrat' [Enter]:Zadat' [Menu]:Koniec

2

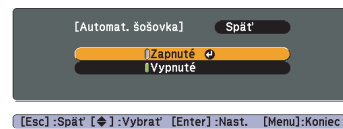
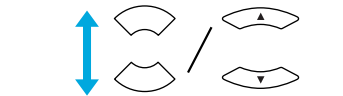
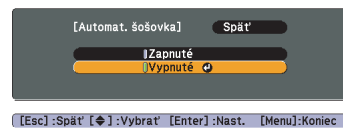
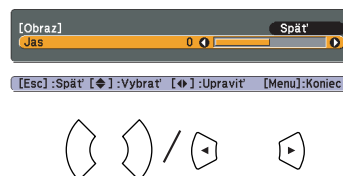
Výber z podponuky



[Esc]:Spät' [Enter]:Vybrat' [Enter]:Zadat' [Menu]:Koniec

3

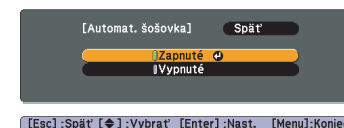
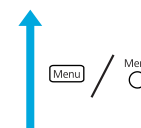
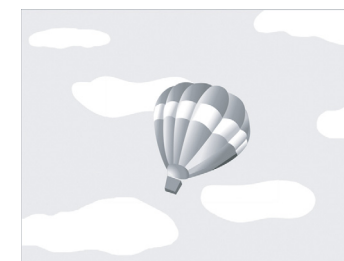
Zmena vybranej položky



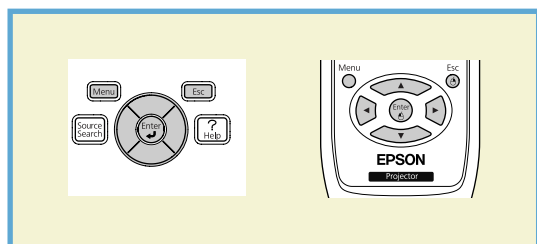
[Esc]:Spät' [Enter]:Vybrat' [Enter]:Nast. [Menu]:Koniec

4

Koniec



[Esc]:Spät' [Enter]:Vybrat' [Enter]:Nast. [Menu]:Koniec



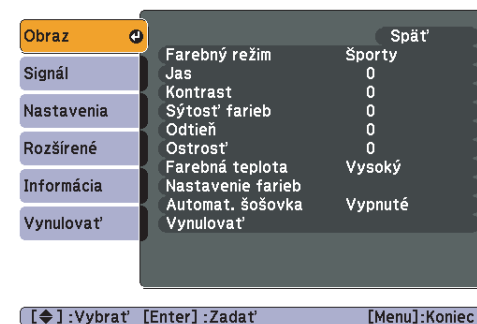
## Obraz Menu

Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia v závislosti od práve premietaného zdroja. Pozrite nasledujúce snímky. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý zdroj a stav signálu zdroja.

Počítač\*1/USB Displej/HDMI\*1\*3/USB\*3







Počítač\*2/S-Video/Video/HDMI\*2\*3





\*1 Pri vstupnom signále RGB

\*2 Pri vstupnom signále Komponent video

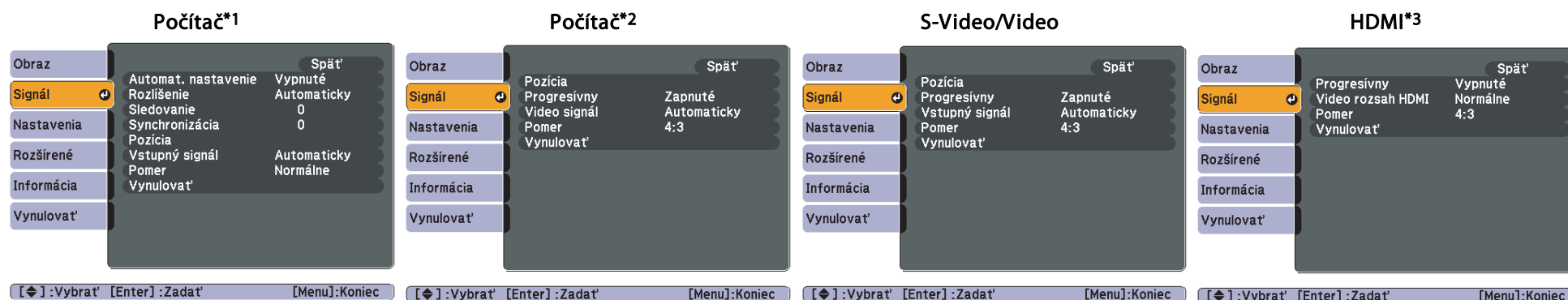
\*3 len EB-W10/X10

Podponuka	Funkcia
<b>Farebný režim</b>	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu.  <a href="#">str.25</a>
<b>Jas</b>	Môžete nastaviť Jas obrazu.
<b>Kontrast</b> 	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
<b>Sýtosť farieb</b>	Môžete nastaviť Sýtosť farieb obrazov.
<b>Odtieň</b>	(Nastavenie je možné len vtedy, ak ide o vstupné signály typu NTSC, ak používate kompozitné video alebo S-Video.) Môžete nastaviť Odtieň obrazu.
<b>Ostrosť</b>	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
<b>Farebná teplota</b>	(Nie je možné nastaviť, ak je položka <b>Obraz – Farebný režim</b> nastavená na možnosť sRGB  .) Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Ak je vybraná možnosť Vysoký, obraz bude v odtieni modrej. Ak je vybraná možnosť Nízky, obraz bude v odtieni červenej.
<b>Nastavenie farieb</b>	(Túto položku nemožno vybrať, ak je vybraná možnosť sRGB  ako nastavenie <b>Farebný režim</b> v ponuke <b>Obraz</b> .) <b>Červená, Zelená, Modrá:</b> Sýtosť každej farby môžete nastaviť samostatne.

Podponuka	Funkcia
<b>Automat. šošovka</b>	(Túto položku možno vybrať iba vtedy, ak je zvolený režim <b>Dynamické</b> alebo <b>Divadlo</b> ako nastavenie <b>Farebný režim</b> z ponuky <b>Obraz</b> .) Nastavte možnosť ( <b>Zapnuté/Vypnuté</b> ), ak chcete nastaviť optimálny stav svetla pre premietaný obraz.  <a href="#">str.26</a>
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Obraz</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť  <a href="#">str.57</a>

## Signál Menu


Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia v závislosti od práve premietaného zdroja. Pozrite nasledujúce snímky. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý zdroj a stav signálu zdroja. V ponuke Signál nemôžete uskutočniť nastavenia, keď je ako zdroj nastavený USB Displej/USB\*3.



\*1 Pri vstupnom signále RGB

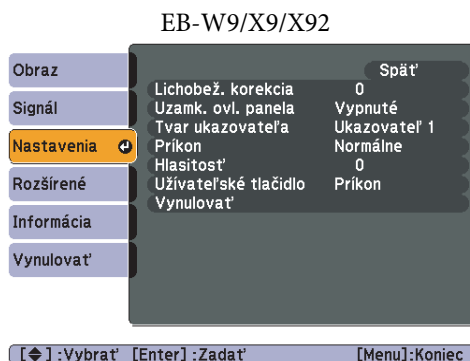
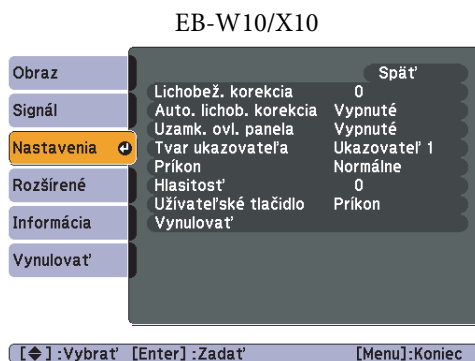
\*2 Pri vstupnom signále Komponent video







\*3 len EB-W10/X10


Podponuka	Funkcia
<b>Automat. nastavenie</b>	Môžete vybrať možnosť ( <b>Zapnuté/Vypnuté</b> ) pre Automat. nastavenie, ktoré automaticky nastavuje obraz na optimálny stav pri zmene vstupného signálu.
<b>Rozlíšenie</b>	Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b> , rozlíšenie vstupného signálu je identifikované automaticky. Ak pri nastavení <b>Automaticky</b> nie je možné premietat' obrazy korektne, ako napríklad, keď časť obrazu chýba, nastavte na <b>Široký</b> pre širokouhlé plátna v závislosti na pripojenom počítači, alebo nastavte na <b>Normálne</b> pre plátna 4:3 alebo 5:4.
<b>Sledovanie</b> 	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.

Podponuka	Funkcia
<b>Synchronizácia</b> ▶	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
<b>Pozícia</b>	Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť položku Pozícia smerom nahor, nadol, dolava a doprava, takže sa premietne celý obraz.
<b>Progresívny</b>	(Keď je na vstupe komponentné video alebo video signál RGB, toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, ak sú na vstupe signály 480i/576i. Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.) <b>Vypnuté:</b> Konverzia IP sa robí pre každé pole obrazu. To je ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich množstvo pohybu. <b>Zapnuté:</b> <u>Prekladanie</u> ▶ (i) signál sa konvertuje na <u>Progresívny</u> ▶ (p). Týka sa to statických obrázkov.
<b>Video rozsah HDMI</b> (len EB-W10/X10)	(Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.) Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD atď., video rozsah projektora je nastavený v závislosti od nastavenia video rozsahu prehrávača DVD.
<b>Vstupný signál</b>	Ako vstupný signál je možné vybrať signál zo vstupného portu Počítač. Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b> , vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
<b>Video signál</b>	Ako vstupný signál je možné vybrať signál zo vstupných portov S-Video/Video. Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b> , video signály sú rozpoznávané automaticky. Ak sa v obraze vyskytne rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> , vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
<b>Pomer</b>	Režim pomeru strán nastavte podľa <u>pomeru strán obrazu</u> ▶. 🖱️ <a href="#">str.27</a>
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Signál</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia <b>Vstupný signál</b> . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť 🖱️ <a href="#">str.57</a>

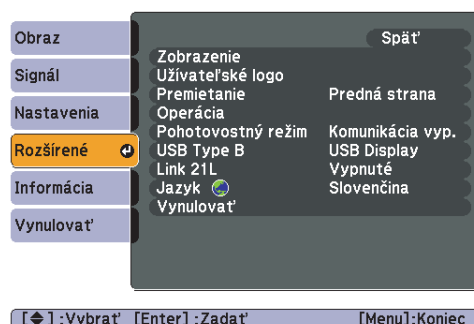
## Nastavenia











Podponuka	Funkcia
<b>Lichobež. korekcia</b>	Lichobežníkové skreslenie je možné opraviť vo vertikálnych smeroch.  <i>Stručná príručka</i>
<b>Auto. lichob. korekcia</b> (len EB-W10/X10)	Ak chcete uskutočniť Auto. lichob. korekciu, nastavte možnosť na <b>Zapnuté</b> . (Auto. lichob. korekcia sa uskutoční iba keď vyberiete <b>Predná strana</b> z ponuky <b>Rozšírené - Premietanie</b> .)
<b>Zväčšenie</b> (len EB-S10/S9/S92)	Môžete nastaviť projekčnú veľkosť na možnosť <b>Široký</b> (Veľký) alebo <b>Tele</b> (Malý).
<b>Uzamk. ovl. panela</b>	Funkciu možno použiť na obmedzenie používania Ovládací panel projektora.  <a href="#">str.38</a>
<b>Tvar ukazovateľa</b>	Môžete si vybrať tvar ukazovateľa.  <a href="#">str.32</a> Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3: 
<b>Príkon</b>	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Možnosť <b>ECO</b> vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Ak je vybraná možnosť <b>ECO</b> , zmení sa nasledovne spotreba elektriny a prevádzková životnosť lampy a zredukuje sa šum ventilátora počas premietania. Spotreba elektriny: zníženie asi o 7 to 19 %, životnosť lampy: asi 1.3-krát dlhšia
<b>Hlasitosť</b>	Hlasitosť je možné nastaviť. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý zdroj a stav signálu zdroja.
<b>Užívateľské tlačidlo</b>	Môžete vybrať priradenú položku z ponuky Konfigurácia pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek. <b>Príkon, Informácia, Progresívny, Rozlíšenie</b>


Podponuka	Funkcia
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Nastavenia</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia <b>Užívateľské tlačidlo</b> . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť  <a href="#">str.57</a>

## Rozšírené Menu



Podponuka	Funkcia
Zobrazenie	Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora. <b>Správy:</b> Keď je nastavené na možnosť <b>Vypnuté</b> , nebudú zobrazované nasledujúce položky. Názov aktuálnej voľby pri zmene položky <b>Zdroj</b> , <b>Farebný režim</b> alebo <b>Pomer</b> ; hlásenie, že na vstupe nie je obrazový signál; upozornenia, napríklad Var. o vys. teplote. <b>Pozadie displeja</b> *1: Môžete nastaviť stav obrazovky v prípade, keď na vstupe nie je signál na <b>Čierna</b> , <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b> . <b>Obraz. pri spustení</b> *1: Môžete nastaviť, či sa bude zobrazovať alebo nie ( <b>Zapnuté/Vypnuté</b> ) pre Obraz. pri spustení (premietaný obraz pri štarte projektora). <b>Stlmiť A/V</b> *1: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú počas režimu Stlmiť A/V na možnosť <b>Čierna</b> , <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b> .
Užívateľské logo*1	Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď.  <a href="#">str.82</a>
Premietanie	Môžete vybrať jedno z nasledujúcich nastavení v závislosti od spôsobu umiestnenia projektora.  <a href="#">str.72</a> <b>Predná strana</b> , <b>P. str./H. hran.</b> , <b>Zadná časť</b> , <b>Z. str./H. hran.</b> Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne. <b>Predná strana ↔ P. str./H. hran.</b> <b>Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.</b>

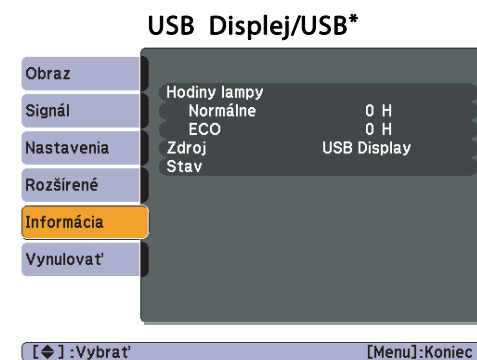
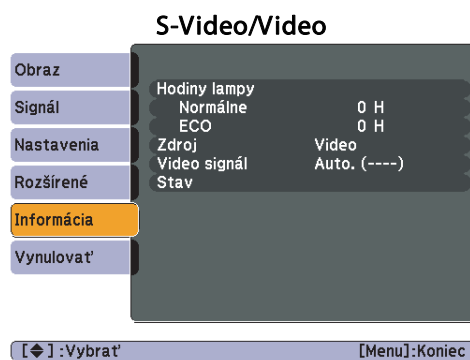
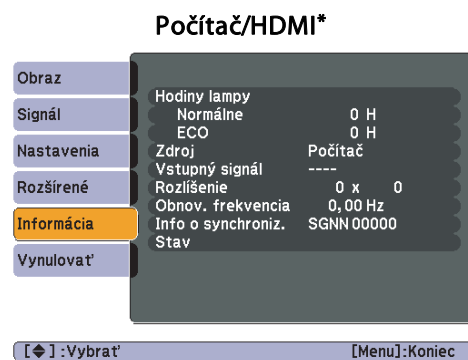
Podponuka	Funkcia
<b>Operácia</b>	<p><b>Priame zapnutie:</b> Je možné nastaviť, či umožniť (<b>Zapnuté/Vypnuté</b>) funkciu Priame zapnutie. Keď je nastavené na <b>Zapnuté</b> a sieťový kábel je zapojený, uvedomte si, že projektor sa zapne automaticky v prípade napríklad obnoveného výpadku sieťového napätia.</p> <p><b>Režim spánku:</b> Keď je nastavený na <b>Zapnuté</b>, toto nastavenie automaticky zastavuje premietanie, keď na vstupe nie je žiadny obrazový signál a neprebiehajú žiadne operácie.</p> <p><b>Časov. režimu spánku:</b> Keď je <b>Režim spánku</b> nastavený na <b>Zapnuté</b>, je možné nastaviť časový úsek od jednej do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.</p> <p><b>Časovač krytu šošov.:</b> Keď je nastavené na hodnotu <b>Zapnuté</b>, napájanie sa vypne automaticky po uplynutí 30 minút od zatvorenia posúvača stlmenia hlasitosti A/V. <b>Časovač krytu šošov.</b> je v čase zakúpenia projektoru nastavený na možnosť <b>Zapnuté</b>.</p> <p><b>Režim vysok. pomeru:</b> Nastavte na <b>Zapnuté</b>, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1500 m.</p>
<b>Pohotovostný režim</b>	<p>Nastavte na možnosť <b>Komunikácia zap.</b>, ak má byť stav projektoru sledovaný a ovládaný z počítača prostredníctvom komunikácie cez rozhranie USB aj v prípade, že je projektor v pohotovostnom režime.  <a href="#">str.89</a></p>
<b>USB Type B</b>	<p>Nastavte na možnosť <b>USB Displej</b>, keď sú projektor a počítač pripojené pomocou kábla USB a premietajú sa počítačové obrazy.  <a href="#">str.19</a></p> <p>Nastavte na možnosť <b>Bezdrôtová myš</b>, keď chcete kurzor myši obsluhovať pomocou diaľkového ovládania.  <a href="#">str.34</a></p> <p>Nastavte na možnosť <b>Str. hore/dole</b>, ak sa má činnosť stránkovania vykonávať pomocou diaľkového ovládača.  <a href="#">str.35</a></p>
<b>Link 21L</b>	<p>Nastavte na možnosť <b>Zapnuté</b>, ak sa má stav projektoru sledovať a ovládať z počítača prostredníctvom komunikácie cez rozhranie USB.  <a href="#">str.89</a></p>
<b>Jazyk</b>	<p>Môžete nastaviť jazyk zobrazovaných hlásení.</p>
<b>Vynulovať</b>	<p>Môžete vynulovať položky <b>Zobrazenie</b>*1 a <b>Operácia</b>*2 z ponuky <b>Rozšírené</b> na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť  <a href="#">str.57</a></p>

\*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnuté**, nastavenia vzťahujúce sa na Užívateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.  [str.37](#)

\*2 Okrem položky **Režim vysok. pomeru**.

## Informácia Menu (Iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od práve premietaného zdroja. Pozrite nasledujúce snímky.



\* len EB-W10/X10

Podponuka	Funkcia
<b>Hodiny lampy</b>	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*1. Keď sa dosiahne čas upozornenia na lampu, znaky sa zobrazia nažltlo.
<b>Zdroj</b>	Môžete zobraziť názov Zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
<b>Vstupný signál</b>	Môžete zobraziť obsah položky <b>Vstupný signál</b> nastavenej v ponuke <b>Signál</b> podľa položky Zdroj.
<b>Rozlíšenie</b>	Môžete zobraziť vstupné rozlíšenie.
<b>Video signál</b>	Môžete zobraziť obsah položky <b>Video signál</b> nastavenej v ponuke <b>Signál</b> .
<b>Obnov. frekvencia</b> »	Môžete zobraziť obnovovaciu frekvenciu.
<b>Info o synchroniz.</b>	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
<b>Stav</b>	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.

\*1 Celkový čas používania je preprvých 10 hodín zobrazený ako "0H". 10 a viac hodín sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.



## Ponuka Vynulovať



Podponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfiguračné menu na ich predvolené nastavenia. Na predvolené nastavenia sa nevynulujú nasledujúce položky: <b>Vstupný signál</b> , <b>Užívateľské logo</b> , <b>Hodiny lampy</b> a <b>Jazyk</b> .
Vynulovať hodiny lampy	Môžete vymazať celkový čas používania lampy, teda Hodiny lampy, a vrátiť hodnotu na "0H". Vynulujte v prípade výmeny lampy.



# Riešenie Problémov

V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

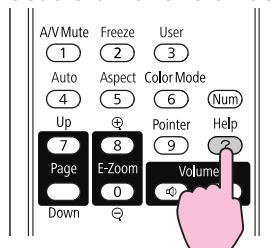
Ak sa vyskytne problém s projektorom, zobrazí sa obrazovka Pomocníka a pomôže vám, keď stlačíte tlačidlo [Help]. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

## Postup

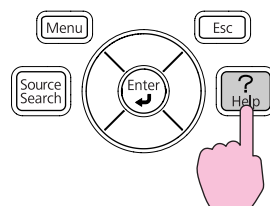
### 1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka Nápoveda.

#### Pomocou diaľkového ovládania




#### Pomocou ovládacieho panela



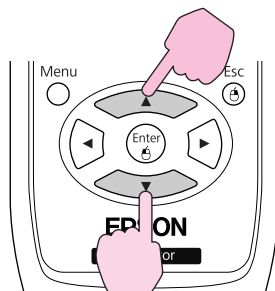
### 2 Vyberte položku ponuky.

[Nápoveda]

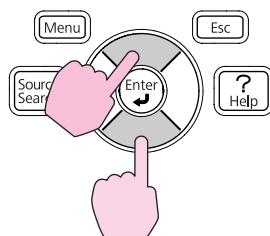
**Obraz je malý.**   
 Premietaný obraz má tvar lichobežníka.  
 Neobvyklý tón farby.  
 Nie je žiaden zvuk alebo zvuk je príliš slabý.

[◀] : Vybrať [Enter] : Zadať [Help] : Koniec

#### Pomocou diaľkového ovládania



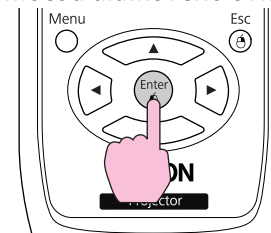
#### Pomocou ovládacieho panela



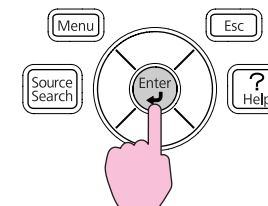
### 3

### Potvrdte výber.

#### Pomocou diaľkového ovládania



#### Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Nápoveda.

#### Obraz je malý.

- Je zväčšenie nastavené na minimum?  
 Použitím zväčšovacieho prstenca zmeňte veľkosť obrazu.
- Je projektor príliš blízko premietacej plochy?  
 Presuňte projektor ďalej od premietacej plochy.

[Esc] : Späť

[Help] : Koniec



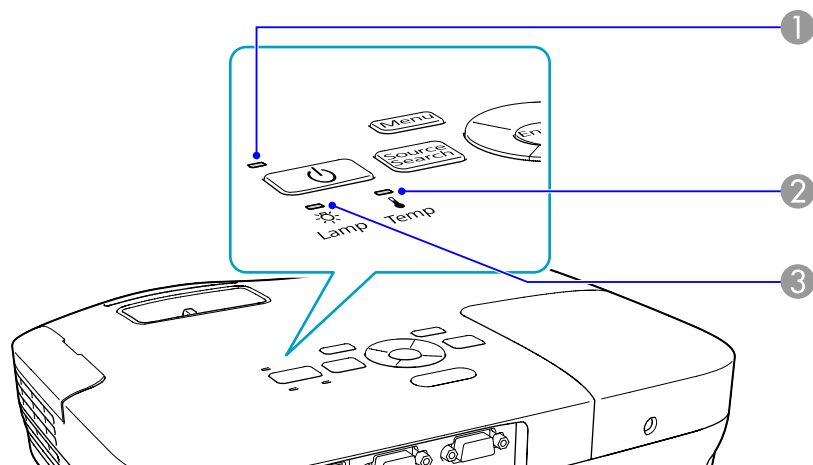
Ak pomocou Nápoveda nenájdete riešenie problému, pozrite sa do kapitoly "Riešenie Problémov" [str.60](#).

Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".





Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Keď indikátory neposkytujú pomoc". [str.63](#)

## Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi indikátormi, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektoru.




① Signalizuje stav činnosti.

-  Stav pohotovosti  
Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
-  Prebieha príprava na monitorovanie prostredníctvom rozhrania USB alebo ochladzovanie  
Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.
-  Zahrievanie  
Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.  
Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].
-  Premietanie

② Signalizuje stav vnútornej teploty.























③ Signalizuje stav premietacej lampy.




V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne. Niekedy, keď sa odpojí sieťový kábel,  indikátor zostane ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.





## Indikátor svieti alebo bliká načerveno







 : Svieti  : Bliká:  : Nesvieti

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
  	Interná chyba	Prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
  	Chyba ventilátora Chyba snímača	Prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
  	Chyba vys. teploty (prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  <a href="#">str.74, str.79</a></li> </ul> <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>.  <a href="#">str.54</a></p>
  	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá.  <a href="#">str.76</a></li> <li>• Vyčistite vzduchový filter.  <a href="#">str.74</a></li> </ul> <p><b>Ak lampu nie je prasknutá:</b> Znova lampu nasadte a zapnite projektor.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Vymeňte lampu za novú a zapnite projektor.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p><b>Ak je prasknutá:</b> Vymeňte ju za novú alebo kontaktujte vášho miestneho predajcu, v prípade, že potrebujete ďalšiu radu. Ak vymieňate lampu sami, dávajte pozor na črepiny (projekcia nie je možná, kým sa lampy nevymení).  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>.  <a href="#">str.54</a></p>

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
  	Chyba auto. šošovky Chyba nap. (Ballast)	Prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. ➡ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>

## 💡 ! Indikátory svietia alebo blikajú oranžovo

 : Svieti 
 : Bliká 
 : Nesvieti 
 : V závislosti od stavu projektoru

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
  	Var. o vys. teplote	(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. ➡ <a href="#">str.74</a>, <a href="#">str.79</a></li> </ul>
  	Vymeňte lampu	Vymeňte lampu za novú. ➡ <a href="#">str.76</a> Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko výbuchu lampy. Vymeňte lampu za novú čo najskôr.














- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite kapitolu "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.63](#).
- Ak problém nie je indikovaný v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)





## Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.




### Problémy týkajúce sa projekcie

- "Projektor sa nezapne"  str.64
- "Žiadny obraz"  str.64  
Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna, modrá atď.
- "Pohyblivý obraz sa nezobrazuje (oblasti s pohyblivým obrazom sú čierne)"  str.65  
Pohyblivý obraz premietaný z počítača je čierny a nič sa nepremieta.
- "Projekcia sa automaticky zastaví"  str.65
- ""Nie je podporované. " sa zobrazí"  str.65
- ""Nie je signál. " sa zobrazí"  str.65
- "Obraz je čiastočne alebo celý neostrý"  str.66
- "Obraz je rušený alebo skreslený"  str.66
- "Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný"  str.67  
Je zobrazená len časť obrazu, obraz nemá správny pomer výšky a šírky atď.
- "Farby obrazu sú nesprávne"  str.67  
Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné atď. (Počítačové monitory a obrazovky LCD majú odlišné podanie farieb, takže farby premietané projektorom a farby na monitore sa nemusia nutne zhodovať, ale to nie je známka problému.)
- "Obraz je tmavý"  str.68

### Problémy týkajúce displeja USB

- "Žiadny obraz"  str.69  
Nič sa nezobrazí ani po pripojení kábla USB.
- "Časť obrazu sa nezobrazí"  str.69
- "Kurzor myši bliká"  str.69
- "Nie je možné premietat' z aplikácie Windows Media Center"  str.69

### Iné problémy

- "Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý"  str.70
- "Diaľkové ovládanie nefunguje"  str.70
- "Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk"  str.70

## Problémy týkajúce sa projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačte tlačidlo [⏻], čím zapnete projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Sieťový kábel nie je správne pripojený alebo zdroj napájania nefunguje. Odpojte a potom znova zapojte napájací kábel. 🖱️ <i>Stručná príručka</i> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete sieťového kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. 🖱️ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládaní. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela, zmeňte nastavenie na Vypnuté. 🖱️ Ponuka Nastavenia - Uzamk. ovl. panela <a href="#">str.38</a>

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačte tlačidlo [⏻], čím zapnete projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Sieťový kábel nie je správne pripojený alebo zdroj napájania nefunguje. Napájací kábel konektora pripojte správne. 🖱️ <i>Stručná príručka</i> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. 🖱️ <a href="#">str.26</a>
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. 🖱️ <a href="#">str.9</a>
Sú nastavenia ponuky Konfiguračné menu správne?	Vynulujte všetky nastavenia. 🖱️ Ponuka Vynulovať - Vynulovať všetko <a href="#">str.57</a>
Je premietaný obraz úplne čierny? <b>Len pri premietaní počítačového obrazu</b>	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? <b>Len pri premietaní obrazu z video zdroja</b>	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🖱️ Ponuka Signál - Video signál <a href="#">str.51</a>



Pohyblivý obraz sa nezobrazuje (oblasti s pohyblivým obrazom sú čierne)

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? <b>Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so zabudovanou LCD obrazovkou</b>	Zmeňte obrazový signál len na externý výstup. 🖱️ Pozrite sa do dokumentácie počítača.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia <b>Režim spánku</b> nastavená na hodnotu <b>Zapnuté</b> ?	Stlačte tlačidlo [⏻], čím zapnete projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť <b>Vypnuté</b> . 🖱️ Ponuka <b>Rozšírené - Operácia - Režim spánku</b> <a href="#">str.54</a>

"Nie je podporované. " sa zobrazí

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? <b>Len pri premietaní obrazu z video zdroja</b>	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🖱️ Ponuka <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.51</a>
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia režimu? <b>Len pri premietaní počítačového obrazu</b>	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. 🖱️ "Podporované Rozlíšenia Monitorov" <a href="#">str.91</a>

"Nie je signál. " sa zobrazí

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
Je vybraný správny vstupný port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. 🖱️ <a href="#">str.23</a>
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.

Kontrola	Riešenie
<p>Je výstup obrazového signálu do projektora?</p> <p><b>Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so zabudovanou LCD obrazovkou</b></p>	<p>Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. 🖱️ Dokumentácia k počítaču, kapitola s názvom napríklad "Externý výstup" alebo "Pripojenie externého monitora". Ak zariadenia prepojíte vo chvíli, keď je napájanie projektora alebo počítača už zapnuté, funkčný kláves [Fn], ktorý mení obrazový signál počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.</p>

Obraz je čiastočne alebo celý neostrý

Kontrola	Riešenie
Je zaostrenie správne nastavené?	Otáčaním ovládača zaostrovania zaostrite obraz. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. 🖱️ <a href="#">str.84</a>
Je hodnota nastavenia Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmenšite projekčný uhol, čím redukuje hodnotu lichobežníkovej korekcie. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektora ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektora objaví kondenzát, vypnite napájanie projektora a počkajte, kým nezmizne.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
<p>Je nastavenie formátu obrazového signálu správne?</p> <p><b>Len pri premietaní obrazu z video zdroja</b></p>	<p>Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🖱️ Ponuka <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.51</a></p>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
<p>Je vybrané správne rozlíšenie?</p> <p><b>Len pri premietaní počítačového obrazu</b></p>	<p>Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom.</p> <p>🖱️ "Podporované Rozlíšenia Monitorov" <a href="#">str.91</a> 🖱️ Dokumentácia k počítaču</p>

Kontrola	Riešenie
Sú nastavenia „Synchronizácia“ a „Sledovanie“ správne nastavené? <b>Len pri premietaní počítačového obrazu</b>	Stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli, ak chcete uskutočniť automatické nastavenie. Ak po automatickom nastavení nie sú obrazy správne nastavené, môžete urobiť ďalšie zmeny v položkách <b>Synchronizácia</b> a <b>Sledovanie</b> v ponuke Konfiguračné menu. ☛ Ponuka <b>Signál - Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> <a href="#">str.51</a>

Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný

Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokohlý obraz? <b>Len pri premietaní počítačového obrazu</b>	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Ponuka <b>Signál - Rozlíšenie</b> <a href="#">str.51</a>
Je obraz stále zväčšený funkciou E-zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ <a href="#">str.33</a>
Je nastavenie Pozícia správne?	Stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli, ak chcete uskutočniť automatické nastavenie počítačom premietaného obrazu. Ak po automatickom nastavení nie sú obrazy nastavené správne, môžete nastavenia uskutočniť pomocou položky <b>Pozícia</b> z ponuky Konfiguračné menu. Okrem signálu počítačového obrazu môžete počas premietania nastaviť aj ďalšie signály pomocou položky <b>Pozícia</b> z ponuky Konfiguračné menu. ☛ Ponuka <b>Signál - Pozícia</b> <a href="#">str.51</a>
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? <b>Len pri premietaní počítačového obrazu</b>	Ak je v položke "Vlastnosti obrazovky" v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobrazit celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybrané správne rozlíšenie? <b>Len pri premietaní počítačového obrazu</b>	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované Rozlíšenia Monitorov" <a href="#">str.91</a> ☛ Dokumentácia k počítaču

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. Keď je obraz zo zariadenia pripojeného ku vstupnému portu Počítač ☛ ponuka <b>Signál – Vstupný signál</b> <a href="#">str.51</a> Keď je obraz zo zariadenia pripojeného k vstupnému portu Video alebo S-Video ☛ ponuka <b>Signál – Video signál</b> <a href="#">str.51</a>
Je správne nastavený Jas obrazu?	Nastavte položku <b>Jas</b> z ponuky Konfiguračné menu. ☛ Ponuka <b>Obraz – Jas</b> <a href="#">str.50</a>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ <i>Stručná príručka</i>


Kontrola	Riešenie
Je nastavenie <u>Kontrast</u> » nastavené správne?	Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfiguračné menu. 🖱️ Ponuka <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.50</a>
Je Nastavenie farieb správne?	Nastavte položku <b>Nastavenie farieb</b> z ponuky Konfiguračné menu. 🖱️ Ponuka <b>Obraz - Nastavenie farieb</b> <a href="#">str.50</a>
Je správne nastavená Sýtosť farieb a Odtieň? <b>Len pri premietaní obrazu z video zdroja</b>	Nastavte položky <b>Sýtosť farieb</b> a <b>Odtieň</b> v ponuke Konfiguračné menu. 🖱️ Ponuka <b>Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň</b> <a href="#">str.50</a>

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je jas obrazu a svietivosť nastavená správne?	Nastavte položky <b>Jas</b> a <b>Ovládanie jasu</b> z ponuky Konfigurácia. 🖱️ Ponuka <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.50</a> 🖱️ Ponuka <b>Nastavenia - Ovládanie jasu</b> <a href="#">str.53</a>
Je nastavenie <u>Kontrast</u> » nastavené správne?	Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfiguračné menu. 🖱️ Ponuka <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.50</a>
Lampu treba vymeniť, keď sa vyskytne nasledujúce:	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obrazy sú tmavšie a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. 🖱️ <a href="#">str.76</a>

## Problémy týkajúce displeja USB

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Keď používate USB Displej, nastavte nastavenie <b>USB Type B</b> na <b>USB Displej</b> .  Ponuka <b>Rozšírené - USB Type B</b> <a href="#">str.54</a>
Je kábel USB správne pripojený?	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo nie je pripojený správne.

Časť obrazu sa nezobrazí

Kontrola	Riešenie
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? <b>Pre operačný systém Windows</b>	Aplikácie, ktoré používajú funkciu DirectX systému Windows, sa nemusia zobrazovať správne.

Kurzor myši bliká

Kontrola	Riešenie
Je vybraté nastavenie "Prenos vrstvého okna"?	Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – EPSON USB Display – EPSON USB Display Vx.x</b> a zrušte začiarknutie políčka <b>Prenos vrstvého okna</b> .

Nie je možné premietat' z aplikácie Windows Media Center

Kontrola	Riešenie
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? <b>Pre operačný systém Windows</b>	V režime USB Displej nie je možné premietat' aplikáciu Windows Media Center na celú obrazovku.

## Iné problémy

Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Je zdroj zvuku správne pripojený?	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je nastavenie hlasitosti na minime?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. 🗨️ <a href="#">str.53</a> 🗨️ <i>Stručná príručka</i>
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. 🗨️ <a href="#">str.26</a>
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

Diaľkové ovládanie nefunguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania pri používaní nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Prevádzkový dosah 🗨️ <i>Stručná príručka</i>
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový dosah diaľkového ovládača je asi 6 m. 🗨️ <i>Stručná príručka</i>
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo lebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. 🗨️ <a href="#">str.75</a>

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku " <b>Jazyk</b> " z ponuky Konfigurácia. 🗨️ <a href="#">str.54</a>



## Dodatky

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Inštalácia závisí od podmienok prostredia, kde má byť projektor umiestnený.

## Výstraha

- Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektoru prasknúť a spôsobiť spadnutie projektoru zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektoru. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.

## Pozor

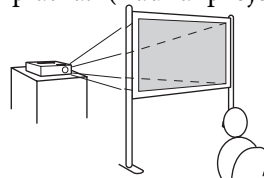
Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Zariadenie by nemuselo fungovať správne.

- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná projekcia)



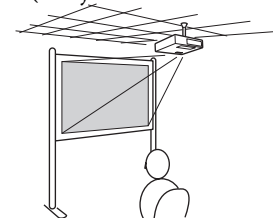
- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz

- Obraz premietajte spoza priehľadného plátna. (Zadná projekcia)

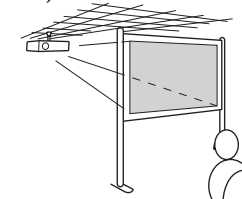




- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekč-

z miesta pred projekčnou plochou. (Projekcia P. str./H. hran.)



nou plochou. (Projekcia Z. str./H. hran.)



- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú montáž na strop.  [str.81](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne.  
**Predná strana ↔ P. str./H. hran.**  
Nastavte v ponuke Konfigurácia možnosť **Zadná časť** alebo **Z. str./H. hran..**  [str.54](#)



Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.

**Pozor**

*Pred čistením projektor vypnite.*

## Čistenie Povrchu Projektora

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

**Pozor**

*Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.*

## Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.

**Výstraha**

*Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.*

**Pozor**

*Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.*

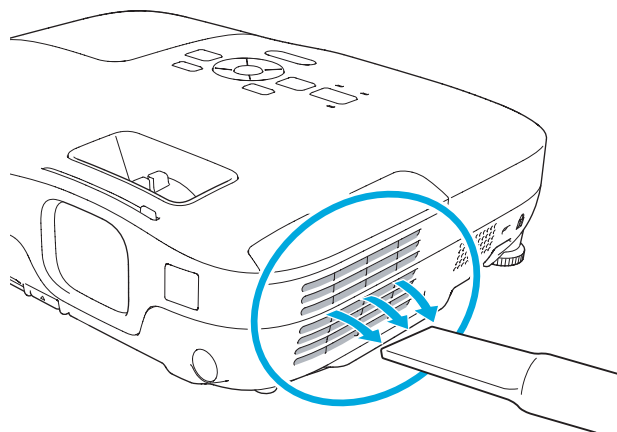
## Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistíte vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

**"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."**

### Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektora, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistíte vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.




- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter. ➡ [str.79](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

V tejto časti je opísaný postup výmeny batérií diaľkového ovládania, lampy a vzduchového filtra.

## Výmena batérií diaľkového ovládania

Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé alebo úplne vybité. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

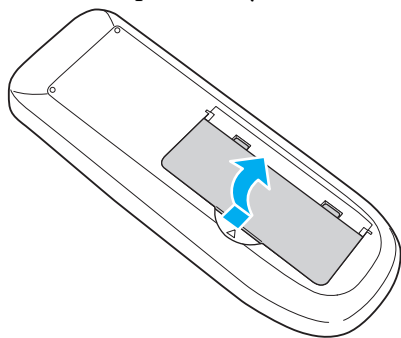
### Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte Bezpečnostné pokyny.   
Bezpečnostné pokyny

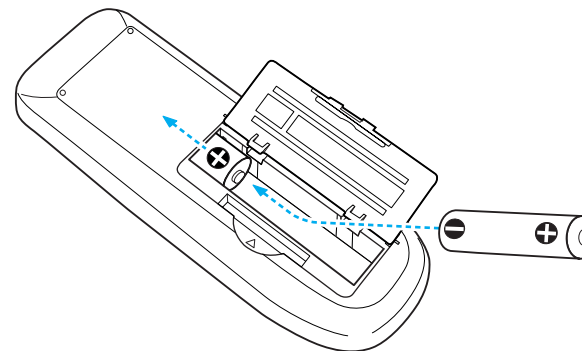
### Postup

#### 1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



#### 2 Nahradte staré batérie novými.



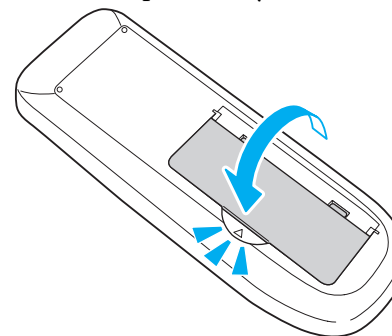
### Upozornenie

Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.



#### 3 Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.

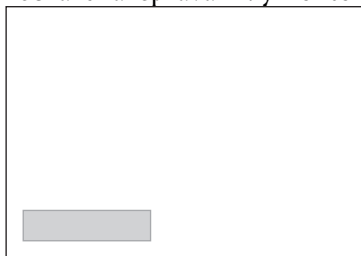


## Výmena lampy

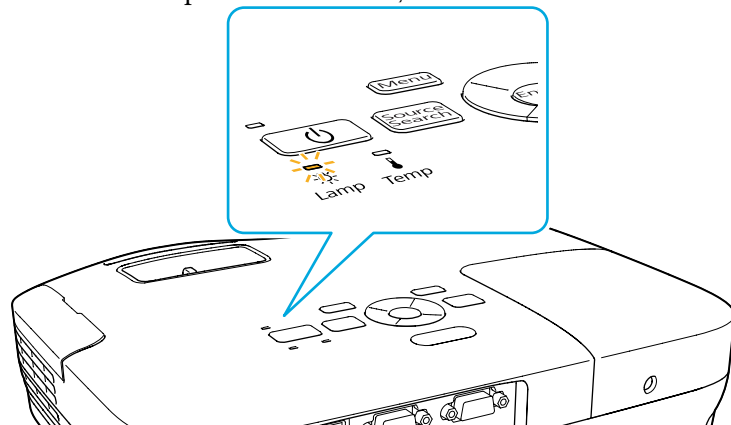
### Časový interval výmeny lampy

Lampu treba vymeniť, keď sa vyskytne nasledujúce:

- Pri spustení premietania je v ľavom dolnom rohu projekčnej obrazovky zobrazená správa "**Vymeňte lampu.**".



- Indikátor Lampa bliká oranžovým svetlom.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

### Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu. [str.53](#)  
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 3900 hodín  
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 4900 hodín
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko výbuchu lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

### Ako sa vymieňa lampka

Lampu možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strop.



### Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampka sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampka je rozbítá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektora nainštalujete zlepenú alebo zloženú lampu a pokúsite sa ju použiť, mohla by spôsobiť požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehodu.



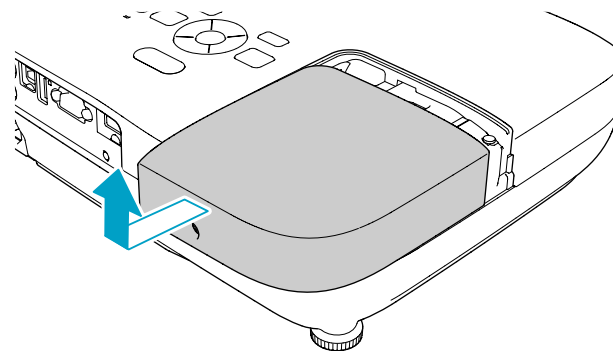
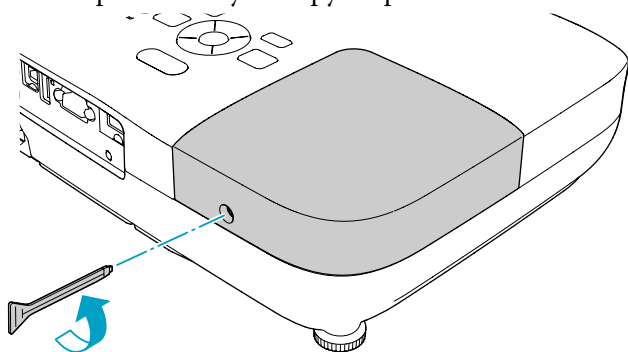
## Upozornenie

*Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. Ak je lampa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.*

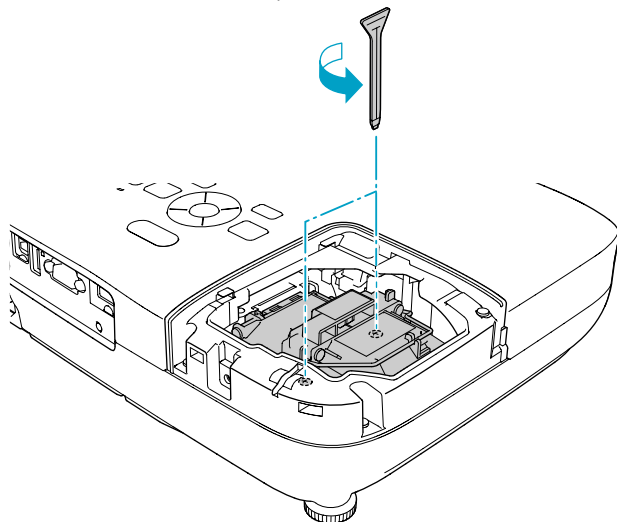
### Postup

- 1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.
- 2** Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne.

Skrutkovačom dodávaným spolu s novou lampou alebo vlastným krížovým skrutkovačom uvoľnite skrutku upevňujúcu kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímte.

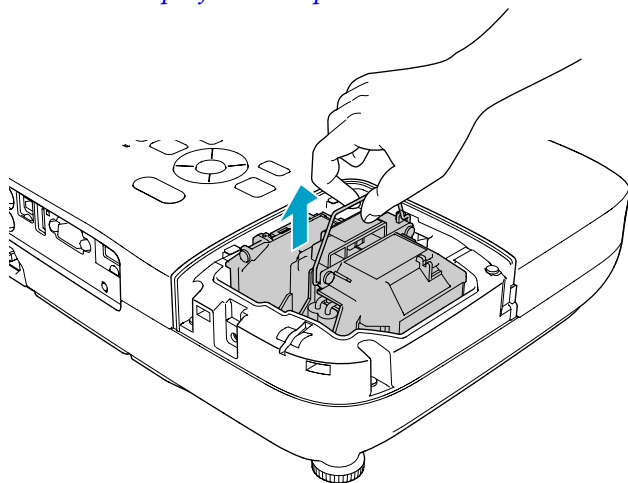


- 3** Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.



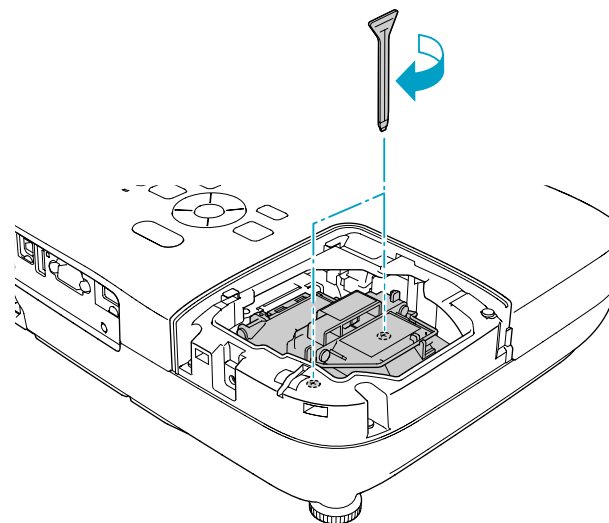
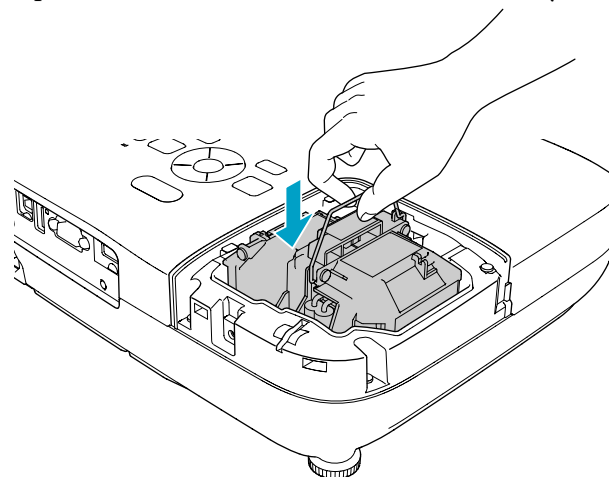
- 4** Vyberte starú lampu potiahnutím za rúčku.

Ak je lampu prasknutá, vymeňte ju za novú alebo kontaktujte vášho miestneho predajcu v prípade, že potrebujete ďalšiu radu. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

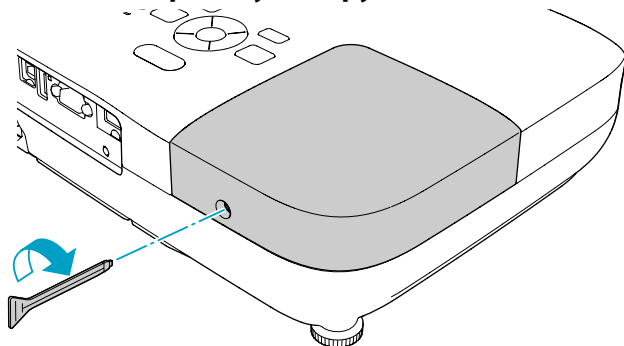


- 5** Nainštalujte novú lampu.

Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto, a dotiahnite dve skrutky.



## 6 Nasadte naspäť kryt lampy.



### Pozor

- Uistite sa, že ste lampu nainštalovali správne. V prípade, že odmontujete kryt lampy, napájanie sa automaticky vypne kvôli bezpečnosti. Ak lampka alebo jej kryt nie sú správne nainštalované, lampka sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

## Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampka zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy treba vynulovať hodiny lampy v ponuke Konfigurácia. ➡ [str.57](#)



Hodiny lampy vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. Inak nebude interval výmeny lampy signalizovaný správne.

## Výmena vzduchového filtra

### Interval výmeny vzduchového filtra

Vzduchový filter treba vymeniť, keď nastane jeden z týchto prípadov:

- Vzduchový filter sa roztrhol.
- Ak sa hlásenie zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra.

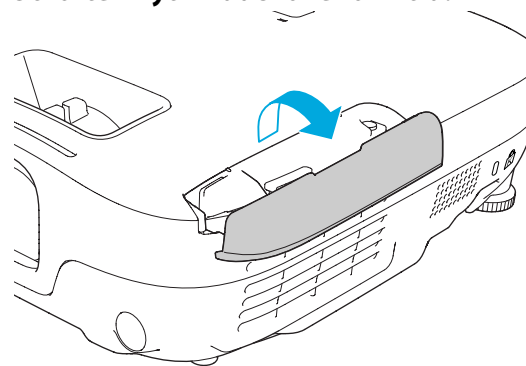
### Ako sa vymieňa vzduchový filter

Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strope.

### Postup

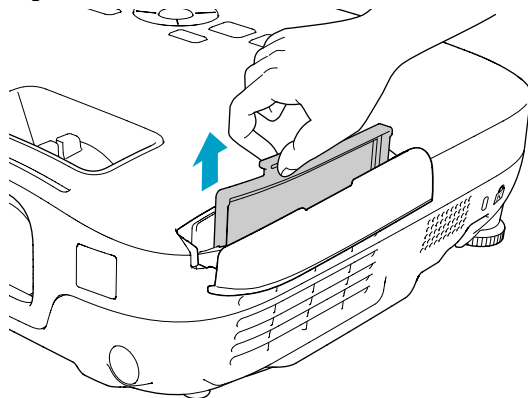
1 Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

2 Otvorte kryt vzduchového filtra.



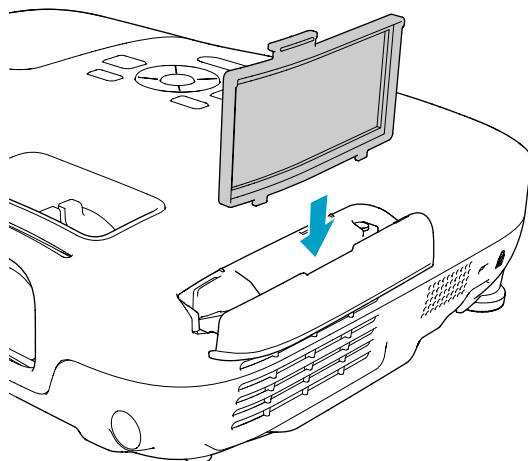
### 3 Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



### 4 Nainštalujte nový vzduchový filter.

Zasuňte vzduchový filter zboku a zatlačte ho, kým pevne nedosadne na svoje miesto.



### 5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použíte vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.  
Materiál rámu: ABS  
Materiál filtra: polyuretánová pena



Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu: 05.2010. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

## Voliteľné Príslušenstvo

**60" prenosné plátno ELPSC27**

**80" prenosné plátno ELPSC28**

**100" prenosné plátno ELPSC29**

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna ([Pomer strán](#) 4:3)

**Počítačový kábel ELPKC02**

**(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)**

Tento kábel je rovnaký ako počítačový kábel \*1 dodávaný s projektorom.

**Počítačový kábel ELPKC09**

**(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)**

**Počítačový kábel ELPKC10**

**(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)**

Použite jeden z týchto dlhších káblov v prípade, že je počítačový kábel \*1 dodávaný s projektorom príliš krátky.

**Zložkový videokábel ELPKC19**

**(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)**

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#).

**Kamera na dokumenty ELPDC06**

Pripojte projektor prostredníctvom počítača a použite na premietanie dokumentov, ako sú napríklad knihy, dokumenty OHP a snímky.

**Stropná rúrka (450 mm)\*2 ELPFP13**

**Stropná rúrka (700 mm)\*2 ELPFP14**

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

### Montáž na strop\*2 ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

- \*1 Počítačový kábel nie je súčasťou prístroja EB-S92.
- \*2 Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie. Ak chcete použiť tento spôsob inštalácie, obráťte sa na predajcu alebo najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. [☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Spotrebný Materiál

**Jednotka lampy ELPLP58**

Použite ako náhradu za použité lampy.

**Vzduchový filter ELPAF25**

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

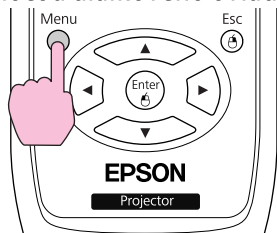


Po uložení užívateľského loga sa logo nedá vrátiť na výrobcom predvolené nastavenie.

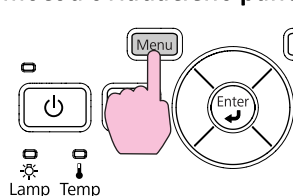
## Postup

- 1 Premietajte obraz, ktorý chcete použiť ako Užívateľské logo a potom stlačte tlačidlo [Menu].

Pomocou diaľkového ovládania

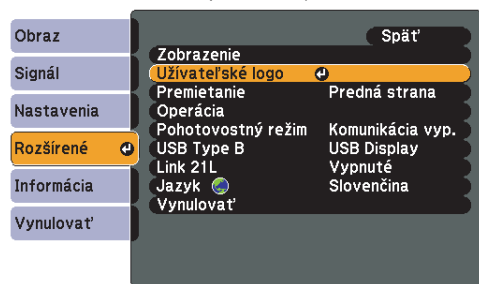


Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť Rozšírené - Užívateľské logo z ponuky Konfigurácia. ➡ "Používanie ponuky Konfiguračné menu" str.49

V sprievodcovi pod ponukou overte, ktoré tlačidlá sú k dispozícii a aké funkcie vykonávajú.



[Esc]: Späť [↩]: Vybrať [Enter]: Zadať [Menu]: Koniec



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** z ponuky **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**. ➡ str.37
- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-zoom alebo Pomer, práve vykonávaná funkcia sa zruší.



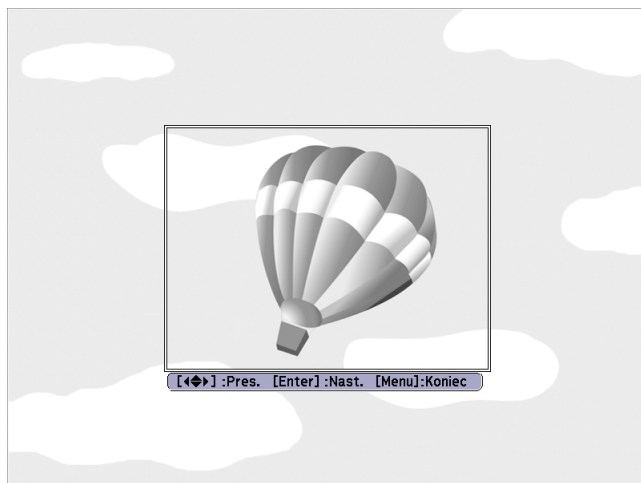
- 3 Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť "Áno".



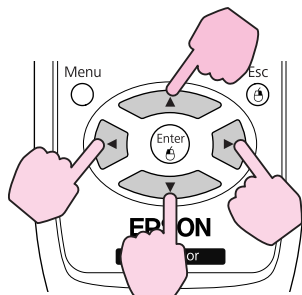
Keď stlačíte tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, veľkosť premietaného obrazu sa môže zmeniť pri zmene rozlíšenia obrazového signálu.



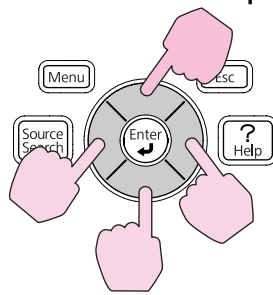
- 4 Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.



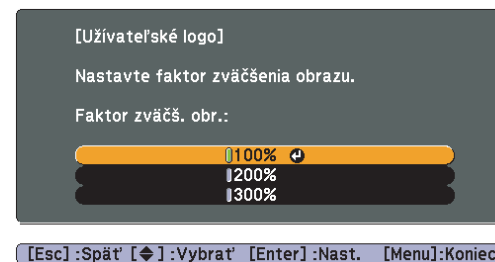
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Môžete uložiť vo veľkosti 400 × 300 bodov.



7

**Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť "Áno".**

Obraz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo".



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Uloženie užívateľského loga môže trvať asi 15 sekúnd. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

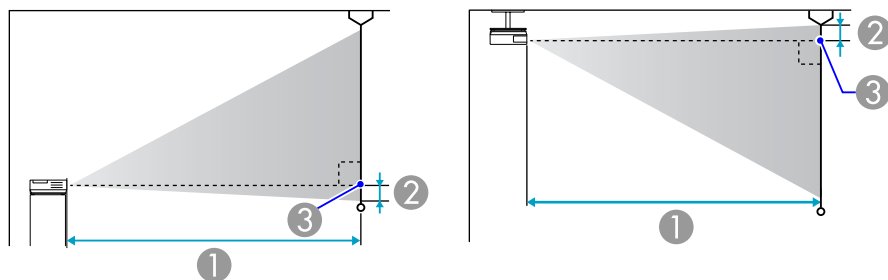
5

**Keď sa zobrazí hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť "Áno".**

6

**Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.**

## Vzdialenosti projektora (EB-W10/W9)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna  
(alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotky: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Jednotky: cm

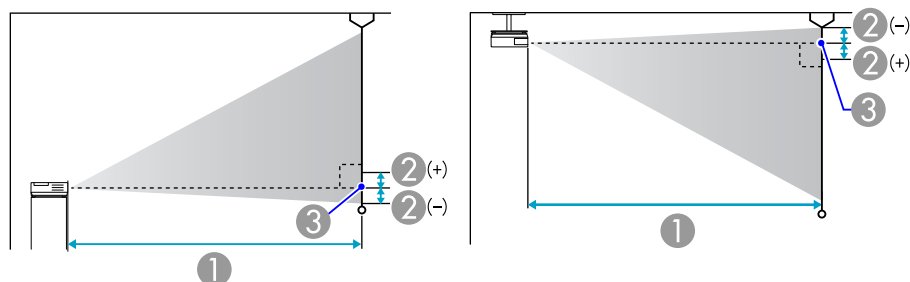
Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

Jednotky: cm

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

## Vzďialenosti projekcie (EB-X10/X9/X92)



- ① Vzďialenosť projekcie
- ② Vzďialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytienie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotky: cm

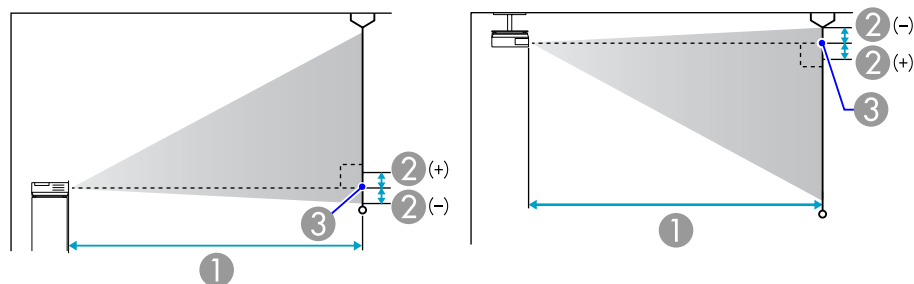
Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Jednotky: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

## Vzďialenosti projekcie (EB-S10/S9/S92)



- 1 Vzďialenosť projekcie
- 2 Vzďialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- 3 Stred objektívu

Jednotky: cm

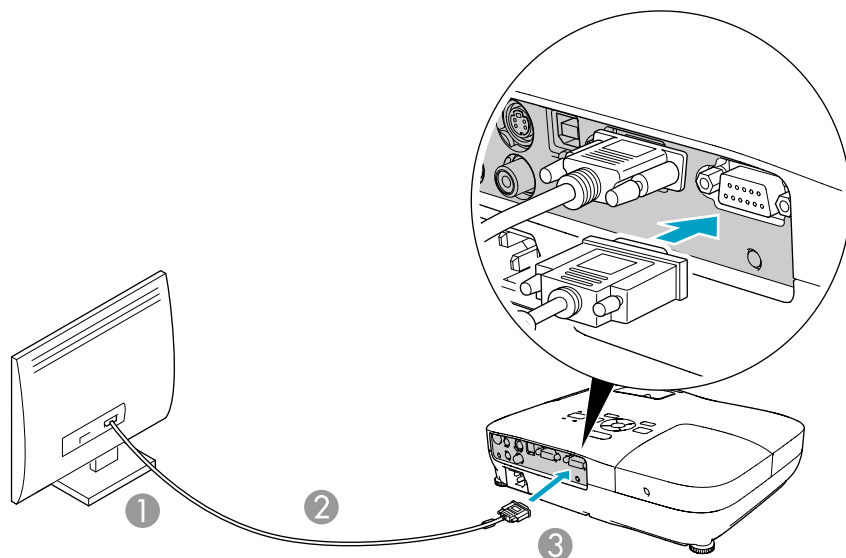
Velkosť plátna 16:9		1	2
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	(Široký)
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Jednotky: cm

Velkosť plátna 4:3		1	2
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	(Široký)
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33

## Pripojenie externého monitora (len EB-W9/X9/S9)

Obrazový vstup počítačového obrazu zo vstupného portu Počítač môžete súčasne zobrazovať na externom monitore a na plátne súčasne. To znamená, že môžete počas prezentácie kontrolovať premietané obrazy na externom monitore, aj keď nevidíte premietaciu plochu. Pripojte pomocou kábla dodávaného s externým monitorom.



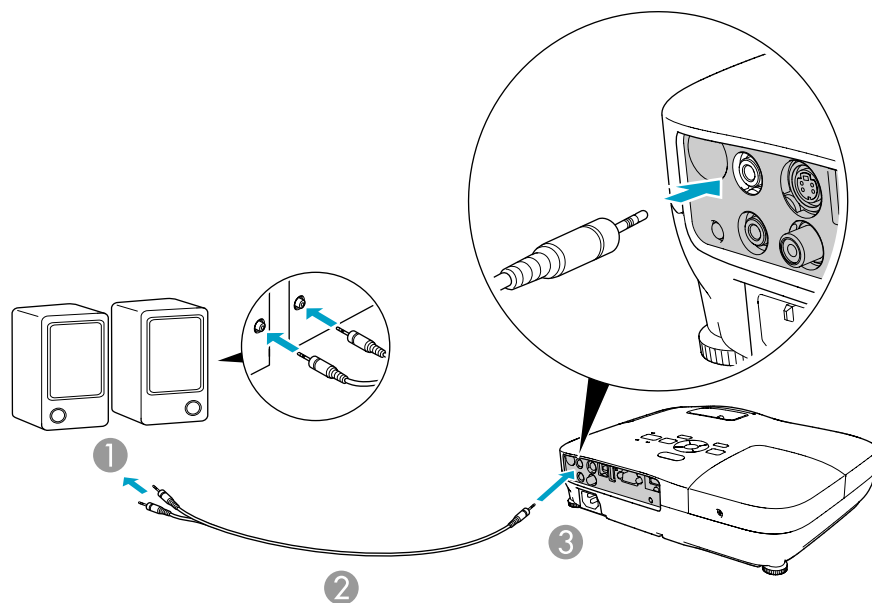
- ① K portu monitora
- ② Kábel dodávaný s monitorom
- ③ K portu Monitor Out



- Na externom monitore nie je možné zobrazovať obraz zo zariadenia pripojeného ku komponentnému video signálu, vstupnému portu Video ani vstupnému portu S-video.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, ponuku Konfiguračné menu ani obrazovky Náponeda pre funkcie, ako napríklad Lichobež. korekcia, pretože sa neprenášajú na externý monitor.
- Ak chcete na externom monitore zobrazovať obrazy, aj keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte v ponuke Konfigurácia položku **Rozšírené – Pohotovostný režim** na možnosť **Komunikácia zap..** ➡ [str.54](#)

### Pripojenie k externým reproduktorm (len EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

K portu Audio Out je možné pripojiť reproduktory so zabudovanými zosilňovačmi a vychutnať si tak plnšiu kvalitu zvuku. Pripojte pomocou komerčne dostupného audio kábla (ako je napríklad priamy konektor ↔ 3,5 mm stereo mini zástrčka). Použite audio kábel, kompatibilný s konektorom na externých reproduktoroch.



- ① K externému audio zariadeniu
- ② Audio kábel (komerčne dostupný)
- ③ K portu Audio Out



- Keď konektor audio kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo zabudovaných reproduktorov projektora a prepne sa na externý výstup.
- Pri pripájaní reproduktorov vypnite hlasitosť reproduktorov alebo ich napájanie, pretože počas pripájania sa vytvára šum.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.



Projektor možno monitorovať a ovládať z počítača prostredníctvom rozhrania USB. Robí sa to prepojením projektora a počítača káblom USB a zadáním komunikačných príkazov (príkazy ESC/VP21).

## Pred tým, než začnete

Ak chcete monitorovať a ovládať projektor pomocou príkazov ESC/VP21, treba vykonať nasledujúce prípravné kroky.

### Postup

- 1 **Nainštalujte do počítača komunikačný ovládač rozhrania USB (ovládač EPSON USB-COM). Informácie o ovládači EPSON USB-COM vám poskytne miestny predajca alebo sa obráťte na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. ☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)**
- 2 **V ponuke Konfigurácia na projektore nastavte položku "Rozšírené" – "USB Type B" na možnosť "Bezdrôtová myš" alebo "Str. hore/dole".**
- 3 **Podobne nastavte položku "Link 21L" na možnosť Zapnuté v ponuke Rozšírené.**
- 4 **Prepojte káblom USB port rozhrania USB na počítači s portom USB(TypeB) na projektore.**

Pri druhom spustení začnite od druhého kroku.

## Zoznam Príkazov

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Po zadaní príkazu projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak sa spracovanie príkazu preruší abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (len EB-W10/X10)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Displej		SOURCE 51
	USB (len EB-W10/X10)		SOURCE 52
Stlmiť A/V Zapnuté/ Vypnuté	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF
Výber Stlmiť A/V	Čierna		MSEL 00
	Modrá		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.



### Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie prenosovej rýchlosti: 9600 bit/s. (rýchlosť počas komunikácie zodpovedá štandardu USB 1.1)
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

## Podporované rozlíšenia monitorov (EB-W10/W9)

### Počítačový signál (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

\* Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

## Komponent video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

## Kompozitné video/S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

## Signál sa prijíma z portu HDMI (len EB-W10)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán			
			16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán			
			16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

## Podporované rozlíšenia monitorov (EB-X10/X9/X92)

### Počítačový signál (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán		
			Normálne	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán		
			Normálne	4:3	16:9
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

## Komponent video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim pomeru strán	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

## Kompozitné video/S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim pomeru strán	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

## Signál sa prijíma z portu HDMI (len EB-X10)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

## Podporované rozlíšenia monitorov (EB-S10/S9/S92)

### Počítačový signál (analógový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán		
			Normálne	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.



## Komponent video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim pomeru strán	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

## Kompozitné video/S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim pomeru strán	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450

## Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Rozmery		295 (Š) × 77 (V) × 228 (H) mm (bez zdvihnutej časti)							
Veľkosť panela		0,59" Širokohlý	0,55"		0,59" Širokohlý	0,55"			
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT							
Rozlíšenie		1 024 000 WXGA (1280 (Š) × 800 (V) bodov) × 3	786 432 XGA (1024 (Š) × 768 (V) bodov) × 3	480 000 SVGA (800 (Š) × 600 (V) bodov) × 3	1 024 000 WXGA (1280 (Š) × 800 (V) bodov) × 3	786 432 XGA (1024 (Š) × 768 (V) bodov) × 3		480 000 SVGA (800 (Š) × 600 (V) bodov) × 3	
Úprava zaostrenia		Ručne							
Nastavenie priblíženia		Ručne (1 až 1,2)		Digitálne (1 až 1,35)	Ručne (1 až 1,2)			Digitálne (1 až 1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 200 W Číslo modelu: ELPLP58			Lampa UHE, 175 W Číslo modelu: ELPLP58				
Max. zvukový výstup		1 W mono							
Reproduktor		1							
Napájanie		100 až 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 3,2 až 1,4 A					100 až 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 2,8 až 1,2 A	100 až 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 3,2 až 1,4 A	100 až 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 2,8 až 1,2 A
Spotre- ba ener- gie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 280 W  Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 2,6 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,3 W					V prevádzke: 244 W  Spotreba energie v pohotovost- nom režime (Ko- munikácia zap.): 2,6 W  Spotreba energie v pohotovost- nom režime (Ko- munikácia vyp.): 0,3 W	V prevádzke: 280 W  Spotreba energie v pohotovost- nom režime (Ko- munikácia zap.): 2,6 W  Spotreba energie v pohotovost- nom režime (Ko- munikácia vyp.): 0,3 W	V prevádzke: 244 W  Spotreba energie v pohotovost- nom režime (Ko- munikácia zap.): 2,6 W  Spotreba energie v pohotovost- nom režime (Ko- munikácia vyp.): 0,3 W

	<b>Oblasť s napätím 220 až 240 V</b>	V prevádzke: 265 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,9 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,4 W	V prevádzke: 234 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,9 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,4 W	V prevádzke: 265 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,9 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,4 W	V prevádzke: 234 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,9 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,4 W
<b>Prevádzková nadmorská výška</b>	Nadmorská výška 0 až 2 286 m				
<b>Prevádzková teplota</b>	+5 až +35 °C (Nekondenzujúca)				
<b>Skladovacia teplota</b>	-10 až +60 °C (Nekondenzujúca)				
<b>Hmotnosť</b>	Približne 2,3 kg				

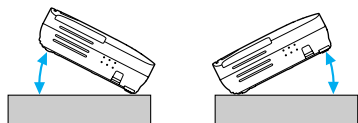
Názov produktu			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Konek- tory	Počítač Vstupný port	1	Mini D-Sub15-kolíkový (zásuvka) modrý							
	Videovstup (Vi- deo)	1	Konektor RCA							
	S-Video  Vstupný port	1	Mini DIN 4-kolíkový							
	Ľavý/pravý au- diovstup (Au- dio L/R)	1	Konektor RCA x 2 (L, R)	Stereo mini jack						
	Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)	–						
	Port výstupu monitora	1	–			Mini D-Sub15-kolíkový (zásuvka) čierny		–	Mini D- Sub15-kolíko- vý (zásuvka) čierny	–
	Port Audio vý- stup (Audio Out)	1	–		Konektor stereo mini					
	USB (TypeA) *1	1	Konektor USB (TypeA)	–						
	USB (TypeB) *2	1	Konektor USB (TypeB)							

\*1 Podporuje USB 1.1.

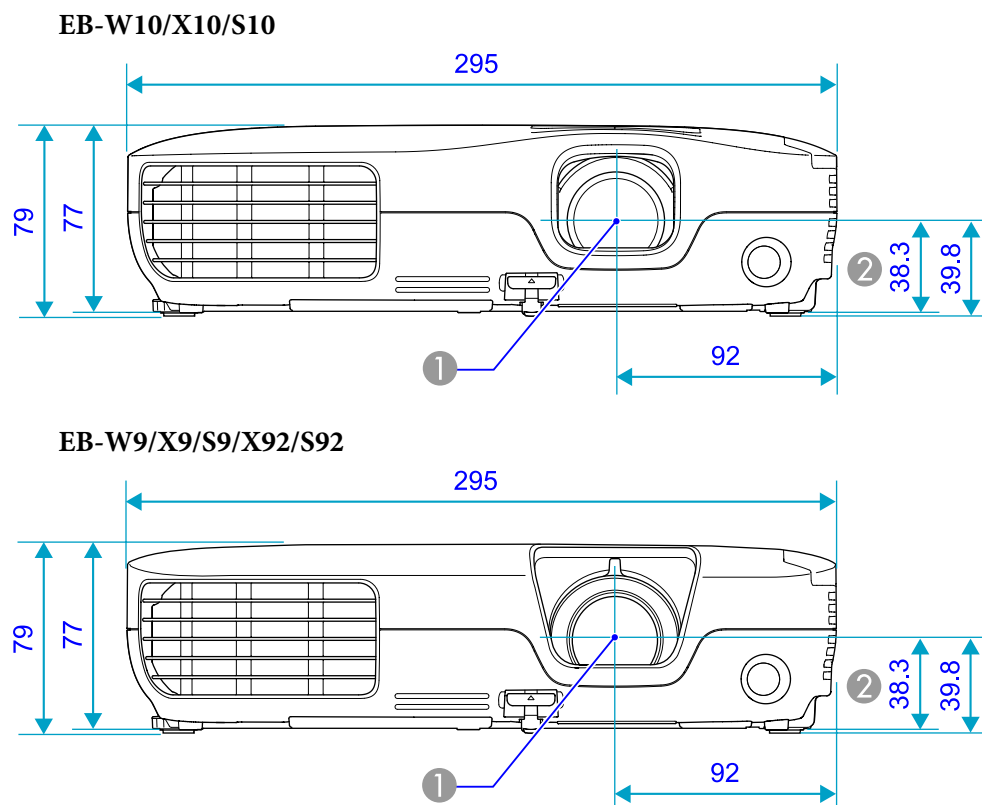
\*2 Podporuje USB 2.0.

Porty USB(TypeA) a USB(TypeB) nezaručujú, že budú fungovať so všetkými zariadeniami vybavenými rozhraním USB.

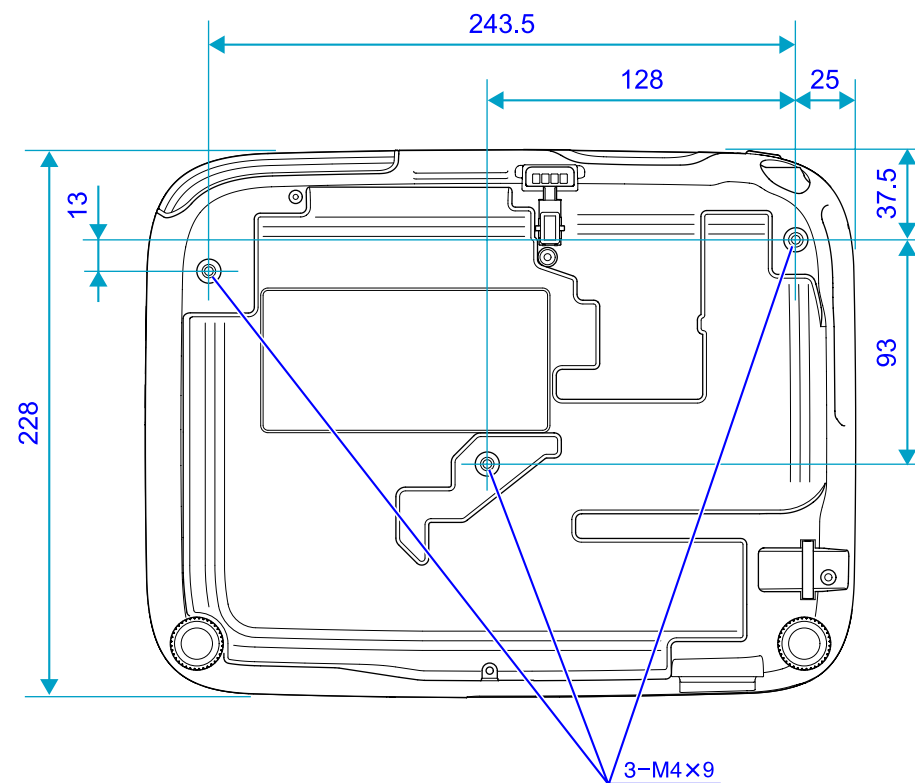
Uhol náklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.



- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Jednotky: mm

V tejto časti sú stručne vysvetlené pojmy súvisiace s projektorom a zložitejšie výrazy, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

<b>HDCP</b>	Skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection, čo je technológia ochrany autorských práv, ktorá zabráňuje nezákonnému kopírovaniu šifrovaním digitálnych signálov odosielaných a prijímaných prostredníctvom portu HDMI. Pretože port HDMI na projektore podporuje technológiu HDCP, dokáže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Ak sa však norma HDCP zmení, nemusí byť premietanie chránených digitálnych obrazov možné.
<b>HDTV</b>	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u>», i = <u>Prekladanie</u>»)</li> <li>• Plátno s <u>pomerom strán</u>» 16:9</li> </ul>
<b>Komponent video</b>	Video signál so samostatným signálom jasu obrazu a farieb poskytujúci vyššiu kvalitu obrazu. Označuje obraz, ktorý sa skladá z troch nezávislých signálov: Y (signál svetivosti), Pb a Pr (signály farebných rozdielov).
<b>Kompozitné video</b>	Video signály so zmiešanými signálmi jasu obrazu a farebným signálom. Typ signálu bežne používaný v domácich video zariadeniach (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svetivosti) a signál sýtosti (farby), ktoré sú obsiahnuté vo farebnom páse, sa prekrývajú a tým vytvárajú jeden signál.
<b>Kontrast</b>	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto konkrétnej vlastnosti sa nazýva úprava Kontrast.
<b>Obnov. frekvencia</b>	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svetivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
<b>Pomer strán obrazu (Pomer strán obrazu)</b>	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazy HDTV majú pomer strán obrazu 16:9 a vyzerajú predĺžené. Pomer strán štandardného obrazu je 4:3.
<b>Prekladanie</b>	Spôsob skenovania obrazu, pri ktorej sú údaje rozdelené na jemné vodorovné riadky, ktoré sa na ploche zobrazujú postupne zľava doprava a zhora nadol. Párne a nepárne riadky sa zobrazujú striedavo.
<b>Progresívne</b>	Spôsob skenovania obrazu, pri ktorom sú obrazové údaje počas vytvárania jedného obrazu skenované postupne zhora nadol.
<b>SDTV</b>	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u> » High-Definition Television.
<b>Sledovanie</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objaví zvislé pásy.
<b>sRGB</b>	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovateľných video zariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.

<b>SVGA</b>	Typ obrazového signálu s rozlíšením 800 (vodorovne) $\times$ 600 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
<b>S-Video</b>	Video signál so samostatným signálom jas obrazu a farieb poskytujúci vyššiu kvalitu obrazu. Označuje obraz, ktorý sa skladá z dvoch nezávislých signálov: Y (signál svietivosti) a C (nosný signál farby).
<b>SXGA</b>	Typ obrazového signálu s rozlíšením 1280 (vodorovne) $\times$ 1024 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
<b>Synchronizácia</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
<b>VGA</b>	Typ obrazového signálu s rozlíšením 640 (vodorovne) $\times$ 480 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
<b>XGA</b>	Typ obrazového signálu s rozlíšením 1024 (vodorovne) $\times$ 768 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.



Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovať, ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000  
Operačný systém Microsoft® Windows® XP Professional  
Operačný systém Microsoft® Windows® XP Home Edition  
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®  
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" a "Windows 7". Navyše,

na označenie systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 2000/XP/Vista (bez výrazu Windows).

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" a "Mac OS X 10.6.x". Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz "Mac OS".

## Všeobecná Poznámka:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint a logo Windows sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Microsoft Corporation v Spojených štátoch a iných krajinách.

IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac a iMac sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Dolby je ochranná známka spoločnosti Dolby Laboratories.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC.



©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

<b>A</b>		Funkcia Pomocník ..... 59	Nulovanie prevádzkového času lampy ..... 57, 79
Ako sa vymieňa lampa ..... 76	<b>H</b>	H. hran. .... 54	<b>O</b>
Ako sa vymieňa vzduchový filter ..... 79	Hlasitosť ..... 53	Obnov. frekvencia ..... 56	Obraz. pri spustení ..... 54
Automat nastavenie ..... 51	Hodiny lampy ..... 56	Obrazové menu ..... 50	Odtieň ..... 50
Automat. šošovka ..... 26		Ochrana heslom ..... 37	Ochrana užív. loga ..... 37
<b>B</b>	<b>I</b>	Info o synchroniz. .... 56	Ochrana zapnutia ..... 37
Bezdrôtová myš ..... 34	Informačné menu ..... 56	Interval výmeny vzduchového filtra ..... 79	Operácia ..... 55
Bezpečnostná zásuvka ..... 9	<b>J</b>		Ostroť ..... 50
Biela tabuľa ..... 25	Jas ..... 50		Ovládací panel ..... 13, 14
<b>Č</b>	Jazyk ..... 55		Ovládač priblíženia ..... 10
Časový interval výmeny lampy ..... 76	<b>K</b>		Ovládač zaostrovania ..... 10
Čierna tabuľa ..... 25	Konfiguračné menu ..... 49		
Čistenie povrchu projektoru ..... 73	Kontrast ..... 50		
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania ..... 74	Krížik ..... 33		
<b>D</b>	<b>L</b>		
Dialkové ovládanie ..... 15	Lichobežníková korekcia ..... 53		
Dialkový prijímač ..... 10, 11, 12	Link 21 ..... 89		
Divadlo ..... 25	Link 21L ..... 55		
Dynamické ..... 25			
<b>E</b>	<b>N</b>		
ESC/VP21 ..... 89	Nálepka na ochranu hesla ..... 37		
E-Zoom ..... 33	Nasávací otvor vetrania ..... 9		
<b>F</b>	Nastavenie farieb ..... 50		
Farebný režim ..... 25, 50	Názvy častí a funkcií ..... 9		
Fotografia ..... 25			

Pozícia .....	52	<b>Š</b>		Vzhľad .....	102
Predná nastaviteľná nožička .....	9	Širokohlé premietanie .....	27	<b>Z</b>	
Predná strana .....	54	Športy .....	25	Zadná časť .....	54
Prehrievanie .....	61	<b>T</b>		Zadná nožička .....	13
Premietanie .....	54	Technické údaje .....	98	Zdroj .....	56
Prevádzková teplota .....	99	Tvar ukazovateľa .....	53	Zmrazenie obrazu .....	27
Prezentácia .....	25, 41	<b>U</b>		Zobrazenie .....	54
Priame zapnutie .....	55	Uhol náklonu .....	101		
Prijímač diaľkového ovládania .....	9	Ukazovateľ .....	32		
Príkon .....	53	Upevňovacie body pri montáži na strop .....	13		
Pripojenie a odobratie zariadení USB .....	41	Úplné uzamknutie .....	38		
Progresívny .....	52	Uzamk. ovl. panela .....	39, 53		
<b>R</b>		Užívateľské logo .....	82		
Režim spánku .....	55	<b>V</b>			
Riešenie problémov .....	60	Veľkosť Plátňa .....	84		
Rozlíšenia monitorov .....	91	Video rozsah HDMI .....	52		
Rozlíšenie .....	56	Video signál .....	52, 56		
Rozšírené menu .....	54	Video vstup .....	11, 12		
<b>S</b>		Voliteľné príslušenstvo .....	81		
Sieťová zásuvka .....	10, 11, 12	Vstup S-video .....	10, 11, 12		
Signálové menu .....	51	Vstupný port Video .....	10		
Skladovacia teplota .....	99	Vstupný signál .....	52, 56		
Sledovanie .....	51	Vyhľadávanie zdroja .....	23		
Source Search .....	13, 14	Výmena batérií .....	75		
Spotrebný materiál .....	81	Vynulovať všetko .....	57		
Správy .....	54	Vysokohorský režim .....	55		
sRGB .....	25	Výstupný otvor vetrania .....	9		
Stlmiť A/V .....	26	Vzdialenosť .....	84		
Str. hore/dole .....	35				
Synchronizácia .....	52				
Sýtosť farieb .....	50				