

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector



EB-W10	EB-W9	EB-X92
EB-X10	EB-X9	EB-S92
EB-S10	EB-S9	

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Oznake in njihovi pomeni so sledeči. Prepričajte se, da jih ustrezno razumete, preden začnete z branjem vodiča.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  str.102
Postopek	Označuje načine uporabe in vrstni red postopkov. Označeni postopek se mora izvesti v vrstnem redu, kot so oštevilčeni posamezni koraki.
[(Ime)]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [ESC]
"(Ime menija)" Svetlost (krepko)	Nakazuje elemente menija Configuration (Konfiguracija). Primer: Izberite "Svetlost" iz menija Slika. Meni Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 7

Preprost za uporabo in kompakten	7
Kompaktni in lahki	7
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	7
Drsnik za izklop zvoka in slike olajša projekcijo in shranjevanje	7
Ker ima samo eno nogo, ga ni težko postaviti v pravilen položaj	7
Sprednji zračniki	7
Neposreden vklop/izklop napajanja	7
Brez čakanja na ohlajanje	7
Izboljšane varnostne funkcije	8
Zaščita z geslom za omejitev in upravljanje z uporabniki	8
Zaklep delovanja omeji delovanje tipk na Nadzorna plošča	8
EB-W10/X10 Funkcije	8
Projiciranje slik JPEG iz USB medija za shranjevanje ali iz digitalnega fotoaparata brez uporabe računalnika.	8
Opremljen s priključkom HDMI za širok spekter uporabe, kot je gledanje filmov in video posnetkov.	8

Nazivi In Funkcije Delov 9

Spredaj/Zgoraj	9
Zadaj (EB-W10/X10)	10
Zadaj (EB-S10)	11
Zadaj (EB-W9/X9/S9/X92/S92)	12
Podnožje	13
Nadzorna Plošča (EB-W10/X10/W9/X9/X92)	13
Nadzorna Plošča (EB-S10/S9/S92)	14
Daljinski Upravljalnik	15

Koristne Funkcije

Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display) 18

Sistemske Zahteve	18
Povezujem	18
Prva povezava	20
Od drugega vklopa	21
Odstranjevanje	21

Zamenjava Projicirane Slike 22

Avtomatično Zaznavanje Vhodnega Signala In Sprememba Projicirane Slike (Iskanje Vira)	22
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	23

Funkcije Za Poudarjeno Projekcijo 24

Izbiranje Kakovosti Projekcije (Izbira Barvni način)	24
Nastavljanje samozaslonke	25
Začasno Skrivanje Slike In Zvoka (A/V nemo)	25
Mirovanje Slike (Zamrzni)	26
Spreminjanje Razmerje gledišča	26
Načini spreminjanja	26
Spreminjanje razmerja gledišča za slike z video opreme	27
Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)	28
Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika (EB-W10/W9)	29
Funkcija Pointer (Kazalec)	31
Povečanje Dela Slike (E-Zoom)	32
Uporaba daljinskega upravljalca kot miška	33
Brezžična miška	33
Stran gor/dol	34

Varnostne Funkcije 36

Upravljanje z Uporabniki (Zaščita z geslom)	36
Tip Zaščita z geslom	36
Nastavitev Zaščita z geslom	36
Vnos gesla	37
Omejevanje Delovanje (Zaklep Delovanja)	37
Zaklep Proti Kraji	39

Namestitev žične ključavnice	39
Predstavitve z uporabo funkcije Diaprojekcija (samo EB-W10/X10)	40
Specifikacije datotek, ki se lahko predvajajo v načinu Diaprojekcija	40
Priklapljanje in odstranjevanje USB naprav	40
Povezava naprav USB	40
Odstranjevanje naprav USB	41
Zagon in ustavljanje načina Diaprojekcija	41
Zagon diaprojekcije Diaprojekcija	41
Končanje diaprojekcije Diaprojekcija	41
Osnovne operacije Diaprojekcija	41
Obračanje slik	42
Projiciranje slikovnih datotek	43
Projiciranje slike	43
Neprekinjeno predvajanje slik v mapi (Diaprojekcija)	44
Nastavitve zaslona za slikovne datoteke in nastavitve delovanja diaprojekcije	45
Diaprojekcija	45

Meni Configuration

Uporaba menijamini Configuration	47
Seznam Funkcij	48
Meni Slika	48
Meni Signal	49
Meni Nastavitve	51
Meni Razširjeno	52
Meni Informacije (Samo Prikazovalnik)	54
Meni Ponastavi	55

Odpravljanje Težav

Uporaba Pomoč	57
Reševanje Težav	59

Razlaga indikatorjev	59
Indikator sveti ali rdeče utripa	60
Indikatorji utripajo ali svetijo oranžno	61
Ko indikatorji niso v pomoč	62
Težave povezane s projicirano sliko	63
Težave povezane z zaslonom USB	68
Druge težave	69

Dodatek

Načini Namestitve	71
Čiščenje	72
Čiščenje Površine Projektorja	72
Čiščenje Objektiva	72
Čiščenje zračnega filtra	73
Zamenjava Potrošnih Materialov	74
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	74
Menjava žarnice	75
Obdobje za zamenjavo žarnice	75
Kako zamenjati žarnico	75
Ponastavitev ure žarnice	77
Zamenjava zračnega filtra	78
Obdobje za menjavo zračnega filtra	78
Kako zamenjati zračni filter	78

Dodatki In Potrošni Material	80
Dodatna Oprema	80
Potrošni Material	80

Shranjevanje uporabnikovega logotipa	81
---	-----------

Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije	83
Razdalja projekcije (EB-W10/W9)	83
Razdalja projekcije (EB-X10/X9/X92)	84
Razdalja projekcije (EB-S10/S9/S92)	85

Povezava z Zunanjo Opremo	86
Povezovanje z zunanjim zaslonom (samo EB-W9/X9/S9)	86
Povezava na zunanjo opremo (samo EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)	87
Upravljanje in spremljanje delovanja projektorja z uporabo računalnika (ESC/VP21 ukazi)	88
Preden začnete	88
Seznam Ukazov	88
Komunikacijski protokol	89
Podprti Prikazovalniki Monitorjev	90
Podprti Prikazovalniki Monitorjev (EB-W10/W9)	90
Računalniški signali (analogni RGB)	90
Komponentni video	91
Sestavljeni video/S-video	91
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-W10)	91
Podprti Prikazovalniki Monitorjev (EB-X10/X9/X92)	92
Računalniški signali (analogni RGB)	92
Komponenti video	93
Sestavljeni video/S-video	94
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-X10)	94
Podprti Prikazovalniki Monitorjev (EB-S10/S9/S92)	95
Računalniški signali (analogni RGB)	95
Komponenti video	96
Sestavljeni video/S-video	96
Specifikacije	97
Splošne Specifikacije Projektorja	97
Videz	101
Slovar	102
Splošne Opombe	104
Več o zapisih	104
Splošno Obvestilo:	104
Indeks	105



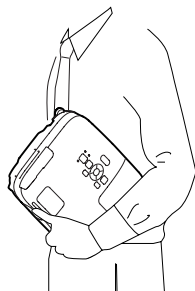
Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Preprost za uporabo in kompakten

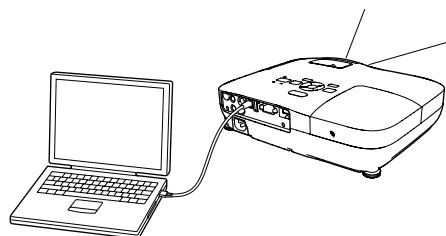
Kompaktni in lahki

Njegovo lahko in kompaktno ohišje omogoča enostavno prenašanje.



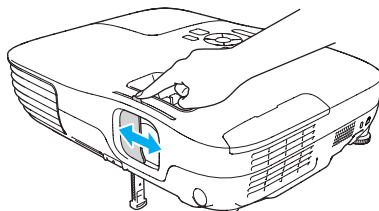
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Slike z zaslona računalnika lahko projicirate že tako, da preprosto povežete projektor in računalnik s priloženim kablom USB. Združljiv tako s sistemom Windows kot Mac OS. ➡ [str.18](#)



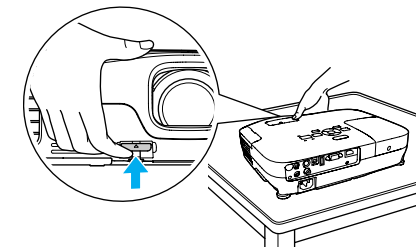
Drsnik za izklop zvoka in slike olajša projekcijo in shranjevanje

Projekcijo lahko ustavite in ponovno zaženete z odpiranjem in zapiranjem drsnika za izklop slike in zvoka, ki olajša izvajanje predstavitev.



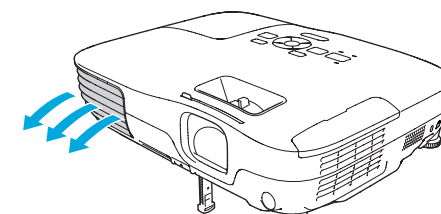
Ker ima samo eno nogo, ga ni težko postaviti v pravilen položaj

Višino zlahka nastavljate z eno roko.



Sprednji zračniki

Sprednji zračniki usmerjajo vroči zrak stran od predstavitelja in računalniške opreme.



Neposreden vklop/izklop napajanja

V območjih, kjer se uporablja centralno upravljanje napajanja, lahko projektor nastavite za samodejni vklop in izklop, ko se vključi ali izključi vir napajanja, na katerega je priključen projektor.

Brez čakanja na ohlajanje

Po izklopu projektorja lahko odklopite napajalni kabel brez čakanja, da se projektor ohladi.

Izboljšane varnostne funkcije

Zaščita z geslom za omejitev in upravljanje z uporabniki

Če nastavite geslo, lahko nadzorujete uporabnike projektorja. ➡ [str.36](#)

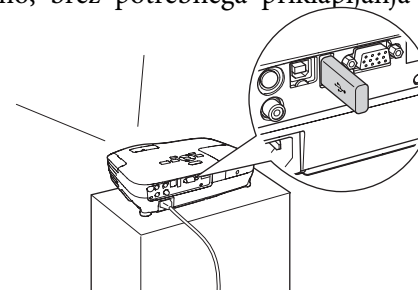
Zaklep delovanja omeji delovanje tipk na Nadzorna plošča

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd. ➡ [str.37](#)

EB-W10/X10 Funkcije

Projeciranje slik JPEG iz USB medija za shranjevanje ali iz digitalnega fotoaparata brez uporabe računalnika.

Če povežete projektor z USB menijem za shranjevanje ali z digitalnim fotoaparatom, lahko projecirate Diaprojekcija slik JPEG, kot so slike, posnete z digitalnim fotoaparatom. Slike se lahko projecirajo hitro in enostavno, brez potrebnega priklapljanja na računalnik. ➡ [str.40](#)

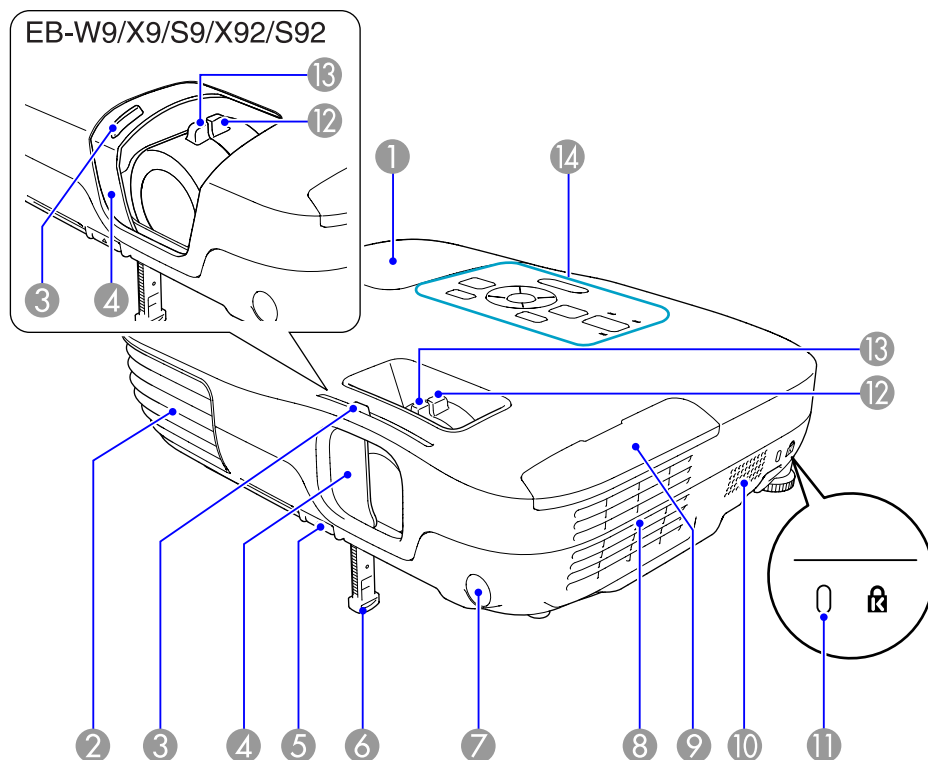



Opremljen s priključkom HDMI za širok spekter uporabe, kot je gledanje filmov in video posnetkov.









S priklopom razne digitalne RGB opreme na priključek HDMI, kot so DVD predvajalnik, Blu-ray predvajalnik, igralna konzola in računalnik, lahko predvajate visoko kvalitetne slike in glasbo.





Spredaj/Zgoraj

Glej sliko EB-W10/X10. Od tu naprej bodo vse funkcije razložene z uporabo slik EB-W10/X10 razen, če ni omenjeno drugače.

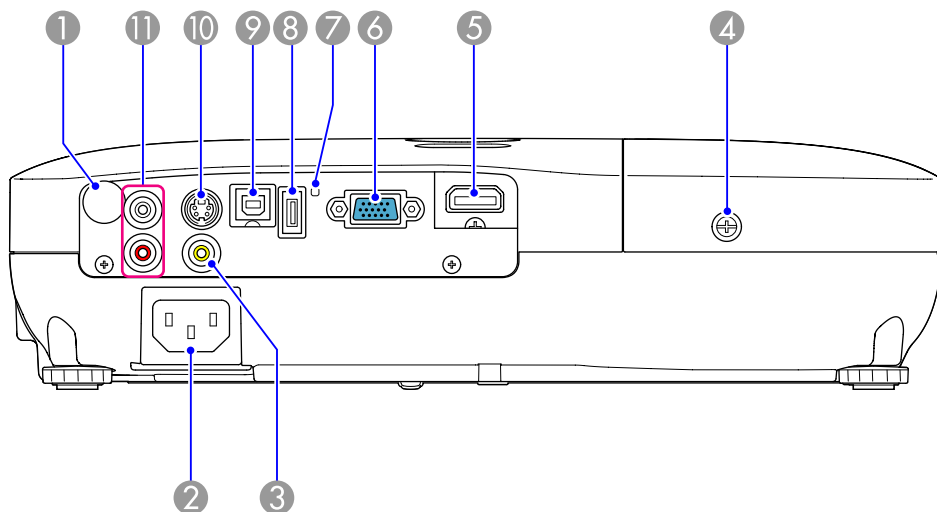




Ime	Funkcija
1 Pokrov žarnice	Odprite ta pokrov, ko menjate žarnico projektorja.  str.75









Ime	Funkcija
2 Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div>  Previdno Predmetov, ki se lahko deformirajo ali drugače poškodujejo zaradi vročine, ne postavljajte v bližino odprtine za izpuh zraka, prav tako pa pred odprtino ne postavljajte rok ali obraza, ko projektor deluje. </div>
3 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.
4 Drsnik za izklop slike in zvoka	Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok (A/V nemo).  str.25
5 Ročica za nastavitev noge	Izvalcite ročica za nastavitev noge in povlecite sprednjo nastavljivo nogo.  Priročnik za hitri zagon
6 Prednja nastavljiva noga	Raztegnite in prilagodite položaj projicirane slike, ko je projektor postavljen na površine, kot je npr. miza.  Priročnik za hitri zagon
7 Daljinski upravljalnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  Priročnik za hitri zagon
8 Zračni filter (Ventilator za vpihavanje zraka)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. Če se tukaj nabira prah, lahko notranja temperatura projektorja naraste, kar lahko povzroči težave in skrajša življenjsko dobo optičnega mehanizma. Poskrbite, da zračni filter redno čistite.  str.73, str.78
9 Pokrov zračnega filtra	Odprite in zaprite, ko menjate zračni filter.  str.78
10 Zvočnik	
11 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja družba Kensington.  str.39

Ime	Funkcija
12 Obroč za povečavo (samo EB-W10/X10/W9/X9/X92)	Prilagodite velikost slike.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
13 Obroč za zoom	Prilagodite ostrino slike.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
14 Nadzorna Plošča	 "Nadzorna Plošča (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" str.13  "Nadzorna Plošča (EB-S10/S9/S92)" str.14

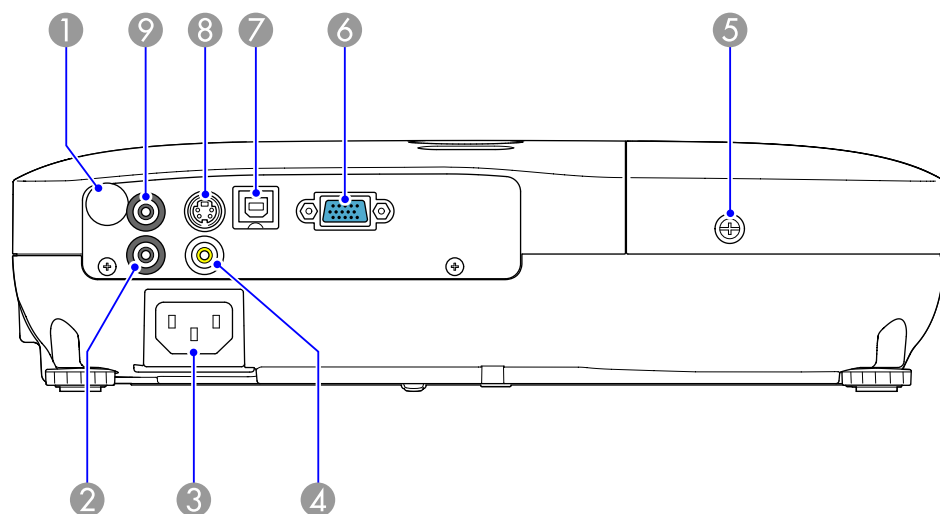
Zadaj (EB-W10/X10)












Ime	Funkcija
1 Daljinski upravljalnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
2 Vtič za električno napajanje	Za povezavo z napajalnim kablom.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
3 Vhod za video (Video)	Za sestavljene video signale iz video virov.

Ime	Funkcija
4 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte vijak, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.  str.75
5 Vhod HDMI	Sprejema video signale iz videoopreme in računalnikov, združitljivih s HDMI. Ta projektor je združitljiv s signali HDCP  .
6 Priključek za računalnik	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
7 USB indikator	Naslednje razlaga stanje USB naprav, povezanih z vrati USB(TypeA). IZKLOP: Naprava USB ni povezana SVETI oranžna lučka: USB naprava je povezana SVETI zelena lučka: USB naprava deluje SVETI rdeča lučka: Napaka
8 USB(TypeA) vrata	Poveže USB medij za shranjevanje ali digitalni fotoaparat in projicira slike JPEG z uporabo Diaprojekcija.  str.40
9 USB(TypeB) vrata	Naslednje funkcije lahko uporabite, če se povežete z računalnikom s priloženim kablom USB. • USB Display  str.18 • Brežžična miška  str.33 • Listanje po dokumentih, kot so datoteke programa PowerPoint  str.34 • Kontrola in spremljanje delovanja projektorja preko USB komunikacije  str.88
10 Vhod za S-video (S-Video)	Za S-video signale iz video virov.
11 Avdio-L/D (Audio-L/R) vhodna vrata	Zvočni izhod iz priključka za izhod avdia na drugo opremo.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>

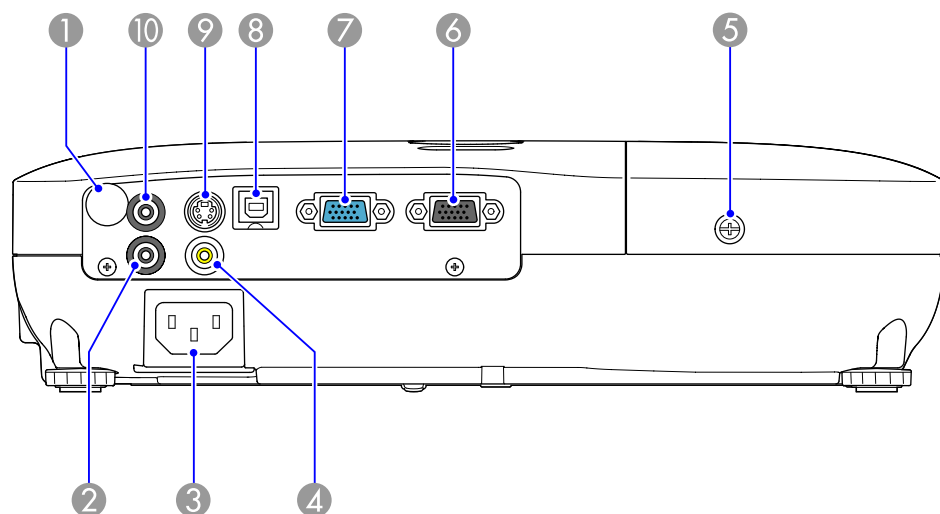
Zadaj (EB-S10)













Ime	Funkcija
1 Daljinski upravljalnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  Priročnik za hitri zagon
2 Priključek za zvok	Zvočni izhod iz priključka za izhod avdia na drugo opremo.  Priročnik za hitri zagon
3 Vtič za električno napajanje	Za povezavo z napajalnim kablom.  Priročnik za hitri zagon
4 Vhod za video (Video)	Za sestavljene video signale iz video virov.
5 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte vijak, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.  str.75
6 Priključek za računalnik	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.

Ime	Funkcija
7 USB(TypeB) vrata	Naslednje funkcije lahko uporabite, če se povežete z računalnikom s priloženim kablom USB. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display  str.18 • Brezžična miška  str.33 • Listanje po dokumentih, kot so datoteke programa PowerPoint  str.34 • Kontrola in spremljanje delovanja projektorja preko USB komunikacije  str.88
8 Vhod za S-video (S-Video)	Za signale S-video iz virov videa.
9 Priključek za zvok	Služijo izhodu zvoka trenutno projicirane slike na zunanje zvočnike.  str.87

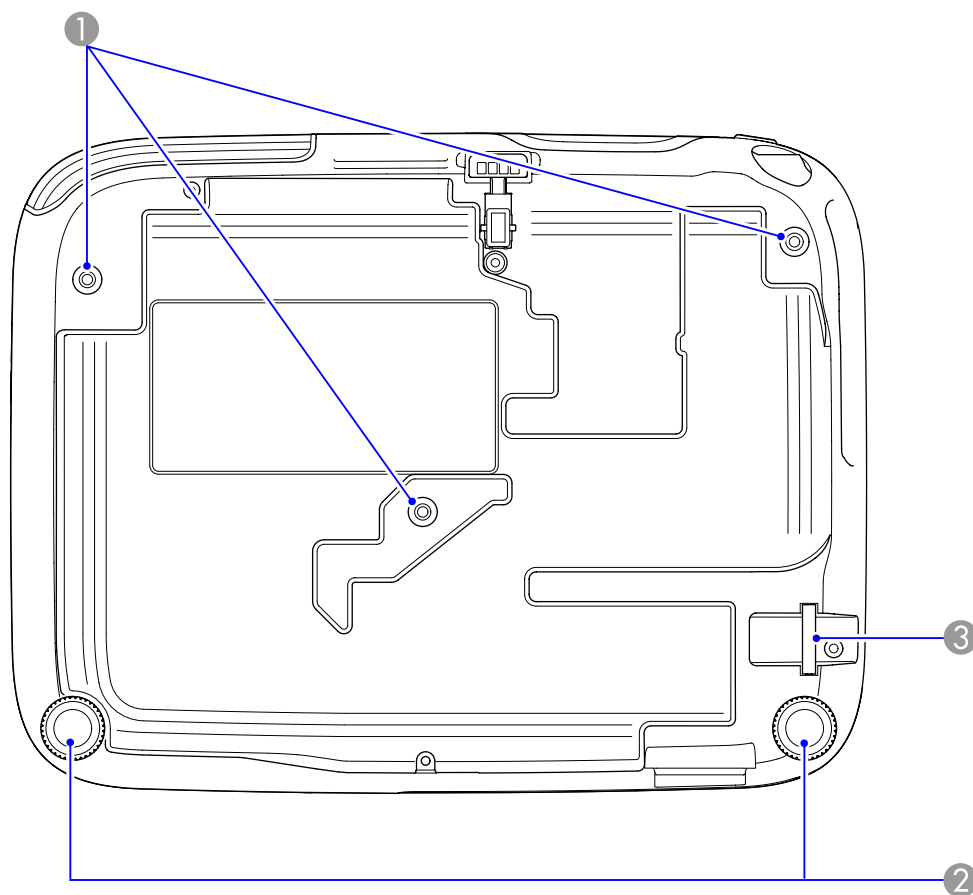
Zadaj (EB-W9/X9/S9/X92/S92)






Ime	Funkcija
1 Daljinski upravljalnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  Priročnik za hitri zagon
2 Priključek za zvok	Zvočni izhod iz priključka za izhod avdia na drugo opremo.  Priročnik za hitri zagon
3 Vtič za električno napajanje	Za povezavo z napajalnim kablom.  Priročnik za hitri zagon
4 Vhod za video	Za sestavljene video signale iz video virov.
5 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte vijak, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.  str.75
6 Monitor Out priključek (samo EB-W9/X9/S9)	Oddaja signal računalnika do zunanega monitorja, preko vhodnih vrat Computer. To ni na voljo za signale komponentnega videa in drugih signalov, preko katerih koli drugih vrat, razen vhodnih vrat Computer.  str.86
7 Priključek za računalnik	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.

Ime	Funkcija
8 USB(TypeB) vrata	Naslednje funkcije lahko uporabite, če se povežete z računalnikom s priloženim kablom USB. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display  str.18 • Brezžična miška  str.33 • Listanje po dokumentih, kot so datoteke programa PowerPoint  str.34 • Kontrola in spremljanje delovanja projektorja preko USB komunikacije  str.88
9 Vhod za S-video (S-Video)	Za signale S-video iz virov videa.
10 Priključek za zvok	Služijo izhodu zvoka trenutno projicirane slike na zunanje zvočnike.  str.87

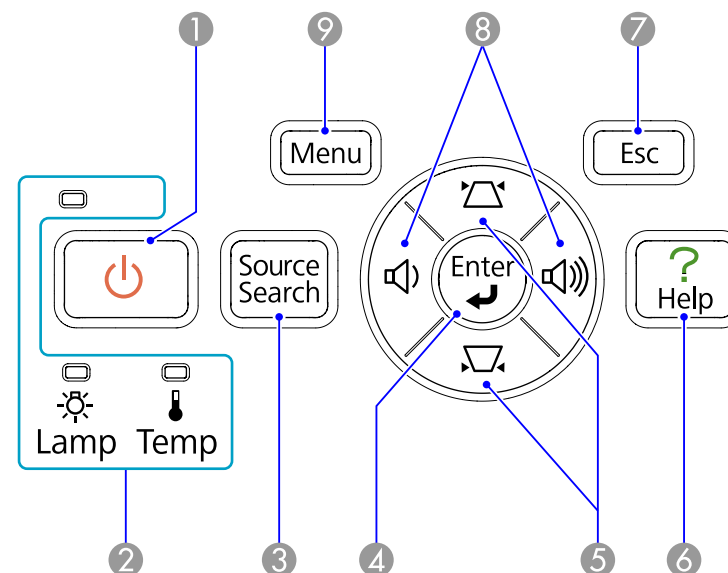
Podnožje













Ime	Funkcija
① Točke za pritrditev na stropni nosilec (3 točke)	Sem pritrdite dodatni stropni nosilec, če želite projektor pritrditi na strop.  str.71 , str.80
② Zadnja noga	Pri postavitvi na mizo, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>

Ime	Funkcija
③ Varovana točka namestitve kabla	Skozi napeljite splošno dobavljivo žično ključavnico in jo pričvrstite na mesto.  str.39

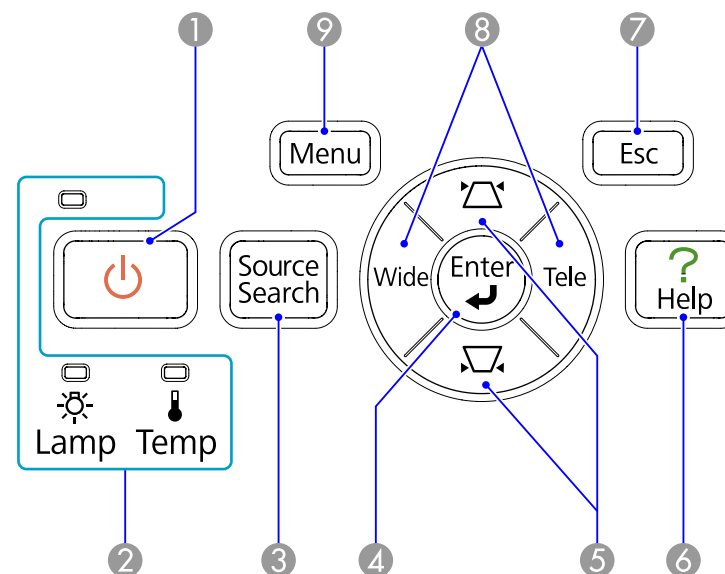
Nadzorna Plošča (EB-W10/X10/W9/X9/X92)













Ime	Funkcija
① [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
② Indikatorji stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja.  str.59
③ Gumb [Source Search]	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko.  str.22

Ime	Funkcija
4 Gumb [Enter]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, avtomatično nastavi funkcije Sledenje , Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. Ko sta prikazana Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.
5 [↖][↗] gumb	Popravi popačenost Keystone.  <i>Priročnik za hitri zagon</i> Med projiciranjem v načinu Diaprojekcija (samo EB-W10/X10), imajo gumbi samo funkcije [↖] in [↗]. Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali meni Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti.  str.47
6 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč, ki vam kaže, kako reševati težave, ki se pripetijo.  str.57
7 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Configuration, se premakne na prejšnji nivo menija.  str.47
8 [↵][↞] gumb	Prilagodi glasnost.  <i>Priročnik za hitri zagon</i> Med projiciranjem v načinu Diaprojekcija (samo EB-W10/X10), imajo gumbi samo funkcije [↵] in [↞]. Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali meni Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti.  str.47
9 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.  str.47

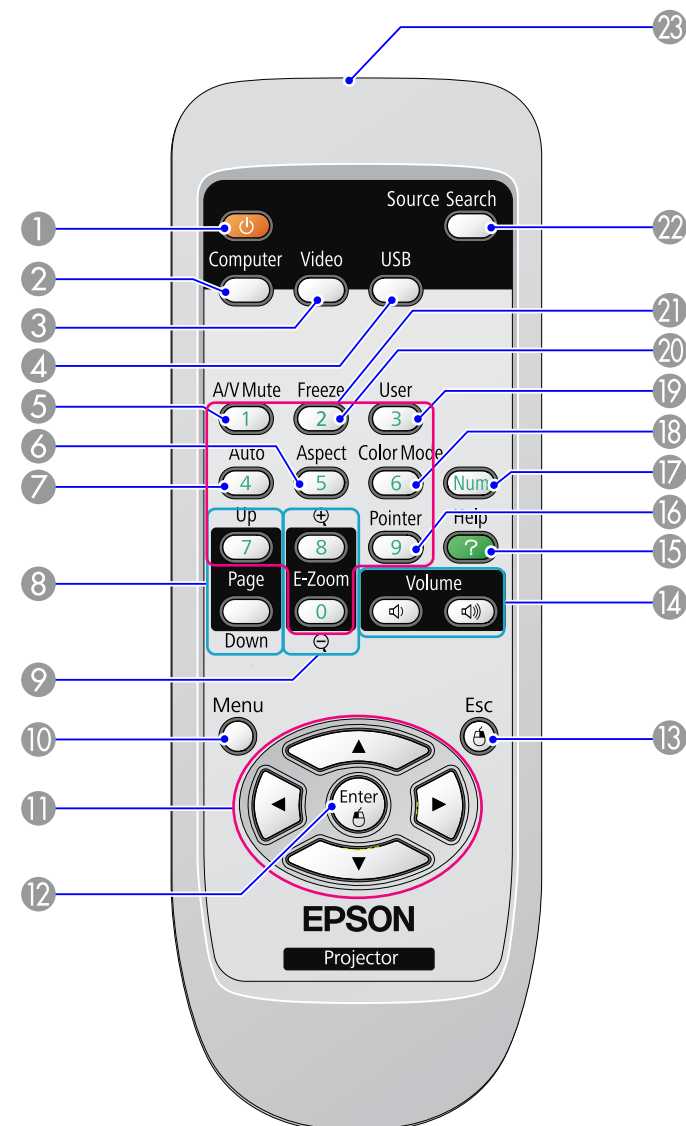
Nadzorna Plošča (EB-S10/S9/S92)



Ime	Funkcija
1 [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
2 Indikatorji stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja.  str.59
3 Gumb [Source Search]	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko.  str.22
4 Gumb [Enter]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, avtomatično nastavi funkcije Sledenje , Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. Ko sta prikazana Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.
5 [↖][↗] gumb	Popravi popačenost Keystone.  <i>Priročnik za hitri zagon</i> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali meni Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti.  str.47

Ime	Funkcija
6 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč, ki vam kaže, kako reševati težave, ki se pripetijo.  str.57
7 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Configuration, se premakne na prejšnji nivo menija.  str.47
8 [Tele]/[Wide] gumbi	Prilagodi velikost zaslona projekcije. S pritiskom na gumb [Tele], velikost projekcije zmanjšamo, s pritiskom na [Wide] pa jo povečamo.  <i>Priročnik za hitri zagon</i> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali meni Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti.  str.47
9 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.  str.47

Daljinski Upravljalnik



Ime	Funkcija
1 [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
2 Gumb [Computer]	Preklopi na slike iz vhodnih vrat Računalnik. 🖱️ str.23
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom na gumb slika kroži skozi Video, S-Video in HDMI (samo EB-W10/X10) vhodnimi priključki. 🖱️ str.23
4 Gumb [USB]	Z vsakim pritiskom na gumb se slika preklaplja med USB Display in Diaprojekcija (samo EB-W10/X10). 🖱️ str.23
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. 🖱️ str.25
6 Gumb [Aspect]	Razmerje gledišča se spremeni vsakič, ko pritisnete gumb. 🖱️ str.26
7 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, avtomatično nastavi funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko.
8 Gumbi [Page] (Up) (Down)	<ul style="list-style-type: none"> Ko je projektor povezan z računalnikom preko kabla USB, z njima listamo po straneh na zaslonu. 🖱️ str.34 Med projiciranjem v načinu Diaprojekcija, s pritiskom na gumb prikažemo prejšnji/naslednji zaslon. (samo EB-W10/X10) 🖱️ str.43
9 Gumbi [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Poveča sliko brez povečanja velikosti projekcije. (⊖) Pomanjša dele slike, ki so bili povečani, z uporabo gumba ⊕. 🖱️ str.32
10 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. 🖱️ str.47
11 [⏪][⏩] [⏴][⏵] gumb	Ko je prikazan Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. 🖱️ str.47 Med funkcijo brezžične miške, se kazalka miške premika v smeri pritiska na gumb. 🖱️ str.33

Ime	Funkcija
12 Gumb [Enter]	Ko sta prikazana Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. 🖱️ str.47 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. 🖱️ str.33
13 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju za konfiguracijo, premakne sliko na prejšnji nivo menija. 🖱️ str.47 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. 🖱️ str.33
14 Gumbi [Volume] (◀)(▶)	(◀) Zmanjša glasnost. (▶) Poveča glasnost. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
15 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč, ki vam kaže, kako reševati težave, ki se pripetijo. 🖱️ str.57
16 Gumb [Pointer]	Pritisnite, da vklopite kazalec na zaslonu. 🖱️ str.31
17 Gumb [Num]	Uporabite pri vnašanju gesla. 🖱️ str.36
18 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. 🖱️ str.24
19 Gumb [User]	Pritisnite ga, da mu določite pogosto uporabljano možnost od petih možnosti, ki so na voljo v meniju Configuration. Ob pritisku gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. Nadzor svetlosti je določena kot privzeta nastavev. 🖱️ str.51
20 Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. 🖱️ str.26
21 Številčnica	Uporabite pri vnašanju gesla. 🖱️ str.36
22 Gumb [Search]	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko. 🖱️ str.22
23 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.



Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Če s kablom USB povežete projektor z računalnikom, lahko projicirate slike iz računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display. Preprosto priklopite kabel USB in že lahko projicirate slike iz računalnika.

Sistemske Zahteve

Za okolje Windows

OS*	Windows 2000 Service Pack4 Windows XP Service Pack2 ali novejši Windows Vista Windows Vista Service Pack1 ali novejši Windows 7
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1.6 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost višja od 640x480 in nižja od 1600x1200 Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

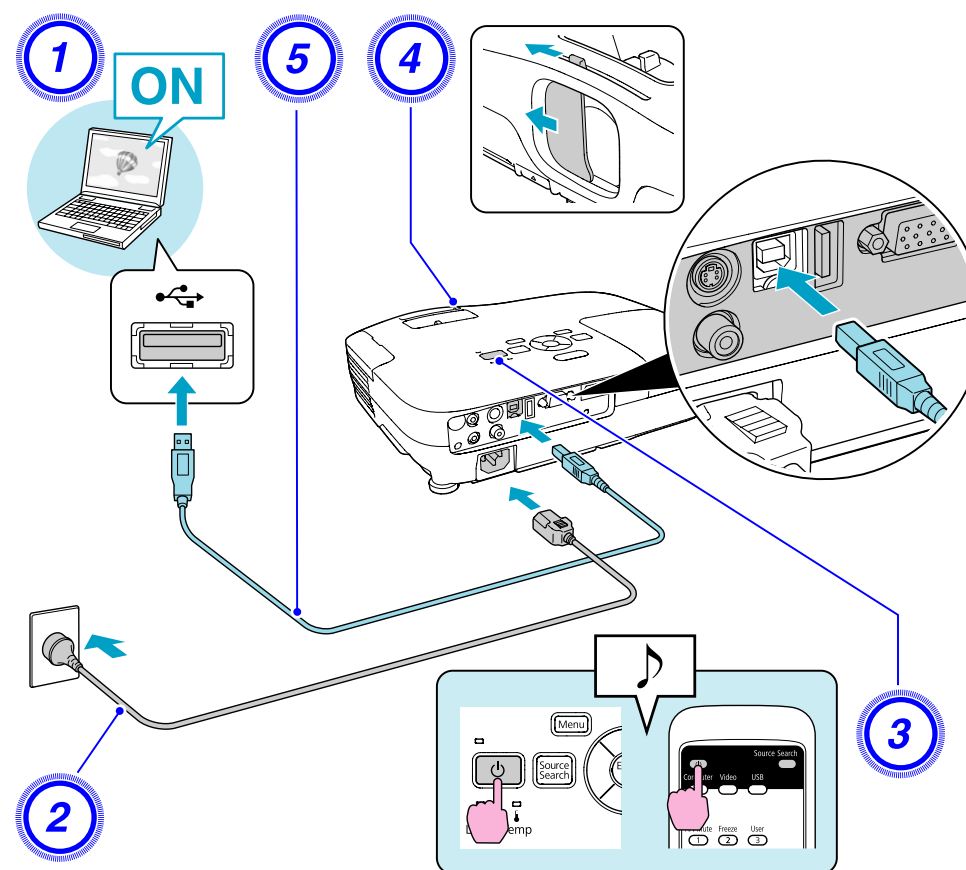
* Podpora samo za 32 bitov.

Za Mac OS

OS	Mac OS X 10.5.1 ali novejši Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Intel Core Duo 1.83 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512MB ali več

Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost višja od 640x480 in nižja od 1680x1200 Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Povezujem



Postopek

- 1 **Vklopite računalnik.**
- 2 **Poveže se z napajalnim kablom (priložen).**
- 3 **Vklopite projektor.**
- 4 **Odprite drsnik A/V nemo.**
- 5 **Povežite ga z Kabel USB.**
Če želite oddati zvok iz zvočnikov projektorja, priključite avdio kabel (na voljo v trgovinah) na vrata Avdio vhod.
 - ☛ "Prva povezava" [str.20](#)
 - ☛ "Od drugega vklopa" [str.21](#)

Pozor

Projektor povežite neposredno na računalnik in ne preko zvezdišča USB.

Prva povezava

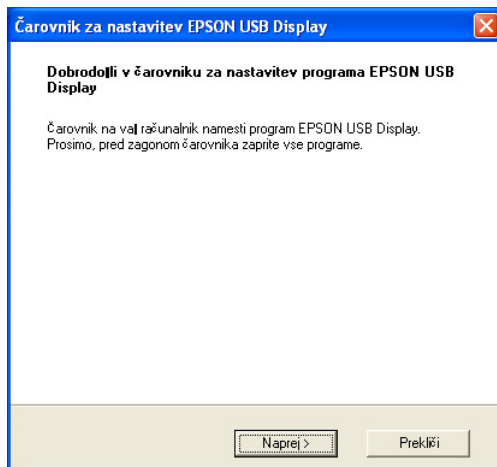
Pri prvi povezavi morate namestiti gonilnik. Namestitvena postopka se v okoljih Windows in Mac OS razlikujeta.

Postopek

Za okolje Windows

1 Namestitev gonilnikov se izvede avtomatično.

Če uporabljate Windows 2000, na računalniku dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

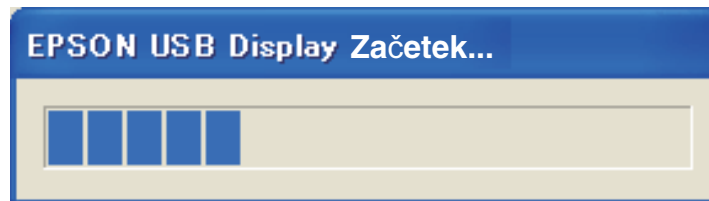


Če uporabljate računalnik z Windows 2000 brez vseh uporabniških pravic, se pojavi Windows sporočilo o napaki in morda ne boste mogli namestiti programske opreme. V tem primeru poskusite posodobiti OS Windows na najnovejšo verzijo, ponovno zaženite računalnik in poskusite s ponovno povezavo.

Za več podrobnosti se obrnite na najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve. ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

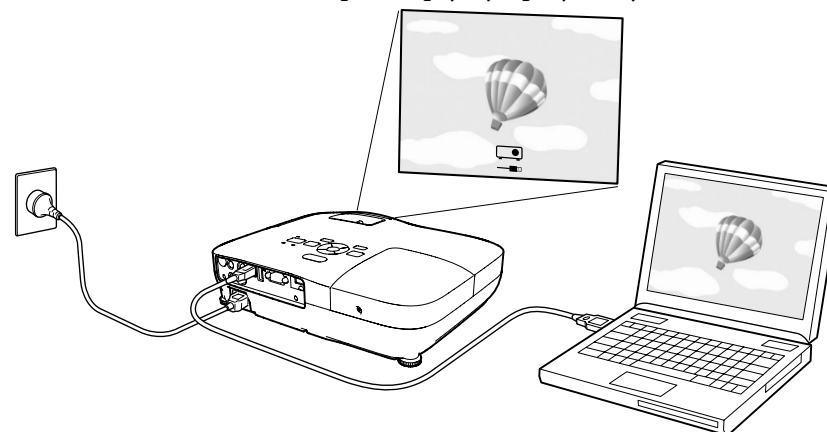
2 Kliknite »Se strinjam«.

Če gonilnik ni nameščen, ne morete zagnati USB Display. Izberite **Se strinjam** za namestitev gonilnika. Če želite prekiniti namestitev, kliknite **Se ne strinjam**.



3 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.



4 Ko ste končali, odklopite kabel USB.

Projektor lahko enostavno izklopite z izklopom Kabel USB. Ni potrebe za uporabo funkcije **Varno odstranjevanje storjne opreme** v programu Windows.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE, na vašem računalniku.
- Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi** - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x, na vašem računalniku.

Ko povezujete naslednjič, glejte 🖱️ "Od drugega vklopa" [str.21](#).

Za Mac OS

1

Mapa Setup za USB Display je prikazana v Finder.

2

Dvokliknite ikono "USB Display Installer".

Vnesite skrbniško geslo za zagon namestitve.

3

Za namestitev sledite navodilom na zaslonu.

4

Ko se prikaže zaslon z licenčno pogodbo, izberite "Se strinjam".

Če ne izberete **Se strinjam**, ne morete zagnati USB Display. Če želite preklicati projiciranje, kliknite **Se ne strinjam**.

Ko je nameščanje končano, se na Dock in v menijski vrstici pokaže ikona USB Display.

5

Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

6

Ko ste končali, odklopite kabel USB.

Kliknite ikono menijske vrstice ali ikono Dock in izvedite **Disconnect** s prikazanega zaslona, nato pa odstranite kabel USB.



- Če mapa Setup za USB Display ni samodejno prikazana v Finder, dvokliknite **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na računalniku.
- Če ni projicirane slike, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, zaženite **USB Display** iz mape Aplikacije.
- Če v meniju ikone Dock izberete **Exit**, se naslednjič, ko priključite kabel USB, USB Display ne zažene samodejno.

Od drugega vklopa

Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Prosimo, počakajte.

Odstranjevanje

Za okolje Windows

Odprite Nadzorna plošča - Dodaj/odstrani programe in odstranite EPSON USB Display.

Za Mac OS

Zaženite **USB Display UnInstaller** iz mape Tool v mapi aplikacije.

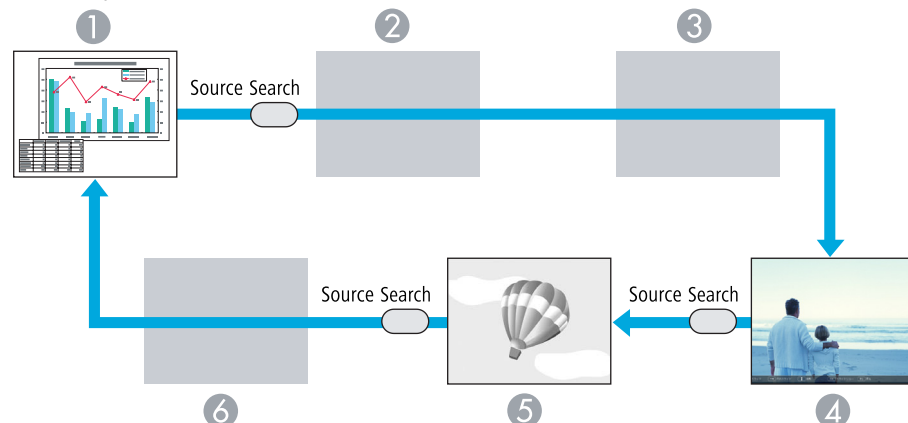
Projicirano sliko lahko spremenite na naslednja načina.

- Preklop z uporabo funkcije Iskanje vira
Projektor avtomatično zazna signale, ki jih pošilja povezana oprema, in projicira sliko, ki jo ta oprema pošilja.
- Preklop neposredno na ciljno sliko
Uporabite lahko tipke Daljinski upravljalnik, za zamenjavo želenih vhodnih vrat.

Avtomatično Zaznavanje Vhodnega Signala In Sprememba Projicirane Slike (Iskanje Vira)

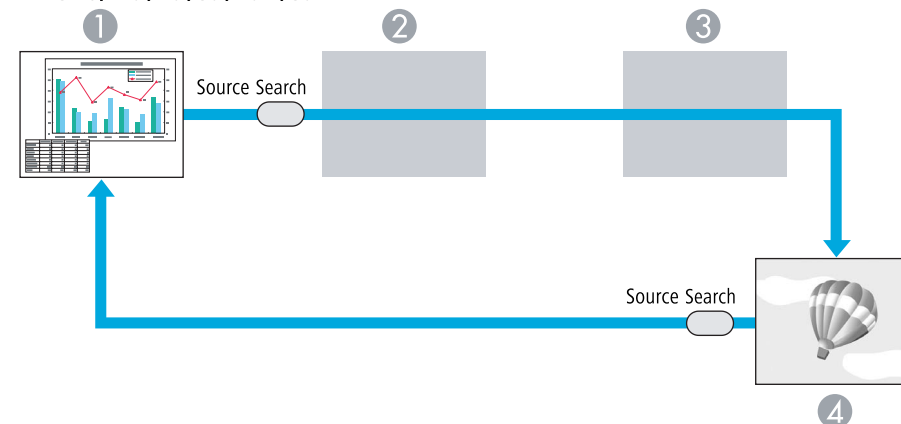
Željeno sliko lahko hitro projicirate, saj sistem ne upošteva vhodnih vrat, ki ne oddajajo signalov, ko pritisnete gumb [Source Search].

EB-W10/X10



- 1 Računalnik
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 HDMI
- 5 USB Display
- 6 USB

EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92

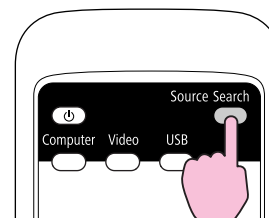


- 1 Računalnik
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 USB Display

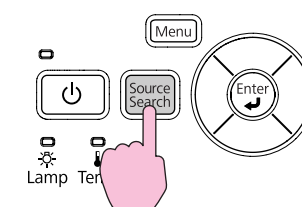
Postopek

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče

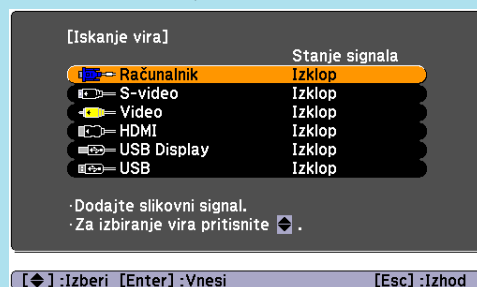


Ko je priključenih več kosov opreme, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana želena slika.



Naslednji zaslon, ki kaže status slikovnih signalov, se pokaže samo, kadar je na voljo slika, ki jo projektor trenutno projicira, ali kadar ni nobenega slikovnega signala. Izberete lahko vhodna vrata, kjer je povezana oprema, ki jo želite uporabiti. Če ne storite nič, se zaslon zapre po približno 10 sekundah.

Primer: EB-W10/X10

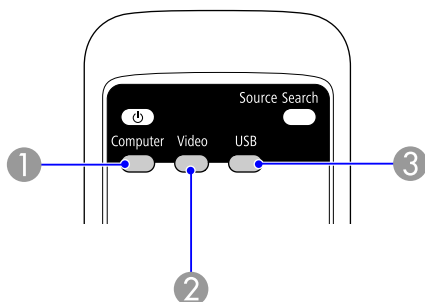


- 2 Z vsakim pritiskom na gumb slika kroži skozi Video, S-Video in HDMI (samo EB-W10/X10) vhodnimi priključki.
- 3 Z vsakim pritiskom na gumb se slika preklaplja med USB Display in Diaprojeksijska (samo EB-W10/X10).

Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na ciljno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- 1 Preklopi na sliko iz vhodnih vrat Computer.

Izbiranje Kakovosti Projekcije (Izbira Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

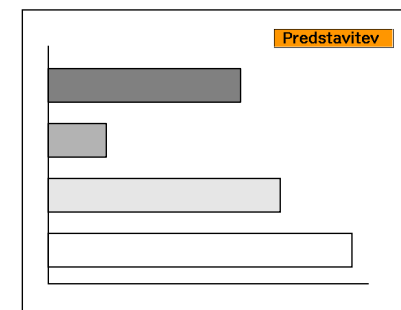
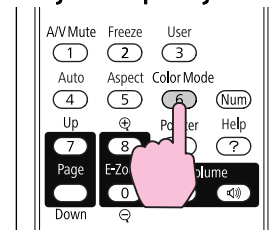
Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB**	Najbolj primeren za slike po barvnem standardu sRGB.
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo bele table.

*1 Na voljo za izbiro samo kadar je signal RGB izbran za vhod in ko je vir nastavljen na USB Display ali USB (samo EB-W10/X10).

*2 Pri vnosu komponentnih video, S-video ali sestavljenih video slik

Postopek

Daljinski upravljalnik



Vsakič ko pritisnete gumb, se na zaslonu izpiše ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Če pritisnete gumb, ko je na zaslonu izpisano ime barvnega načina, se le-ta spremeni v naslednji barvni način.



Barvni način lahko nastavite tudi preko nastavitve **Barvni način** v meniju **Slika**, ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ➡ [str.48](#)

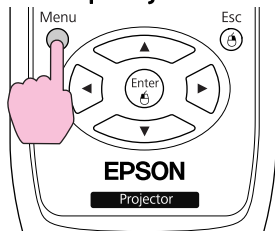
Nastavljanje samozaslonke

S avtomatično nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

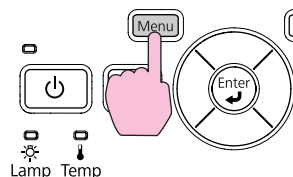
Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] in izberite Slika - Samozaslonka v meniju Konfiguracija. ➡ "Uporaba menijamni Configuration" [str.47](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



- 2 Izberite "Vklopljeno".

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

- 3 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni Configuration.



Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je Barvni način na Dinamično ali Teater.

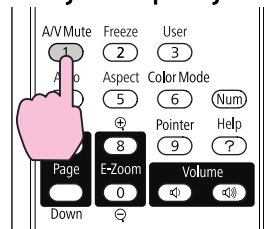
Začasno Skrivanje Slike In Zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.

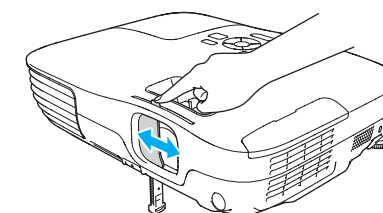


Postopek

Daljinski upravljalnik



Telo



Vsakič ko pritisnete gumb ali odprete/zaprete pokrov leče, se A/V nemo vključi ali izključi.



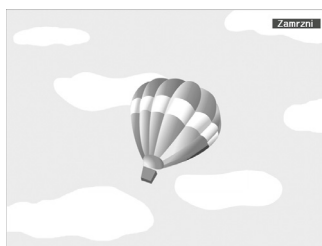
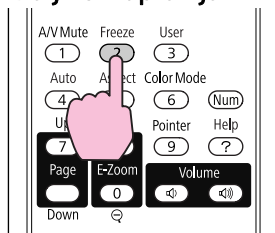
- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Ko je aktivirano z daljinskim upravljalcem, lahko izbirate med prikazom Črna, Modra, ali Logo kot A/V nemo zaslon z uporabo Razširjeno - Prikaz - A/V nemo nastavitev iz menija za konfiguracijo. ➡ [str.52](#)
- Ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira časomer pokritja leče in naprava se samodejno izključi. Če ne želite uporabljati funkcije časomera pokritja leče, spremenite nastavitev Časomer pokritja leče na Izklopljeno z nastavitvijo Delovanje v meniju Razširjeno. ➡ [str.52](#)

Mirovanje Slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Postopek

Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete na gumb, se funkcija Zamrzni vklopi oziroma izklopi.



- Zvok se ne ustavi.
- Vir slike nadaljuje s predvajanjem slike tudi, ko je slika zamrznjena, zato s predstavitvijo ni možno nadaljevati od mesta, kjer je bila zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze] medtem ko je prikazan Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, prikazana meni ali zaslon Pomoč izgineta.
- Funkcija zamrzni deluje tudi ob uporabi funkcije E-zoom.

Spreminjanje Razmerje gledišča

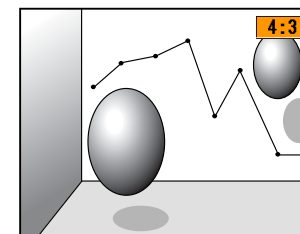
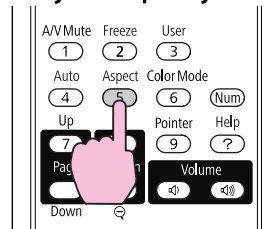
Spremenite razmerje gledišča ▶, ko je priključena video oprema, tako da lahko gledate na digitalni video nosilec ali DVD posnete slike v širokozaslonskem formatu 16:9 . Spremenite razmerje gledišča, ko z računalnika projicirate slike v polni velikosti.

Metode spreminjanja in vrste razmerij gledišča so:

Načini spreminjanja

Postopek

Daljinski upravljalnik



Kadar pritisnete na gumb, se na zaslonu prikaže ime razmerja in razmerje se spremeni.

Če pritisnete gumb, medtem ko je ime razmerja na zaslonu, se preklopi na naslednje razmerje.

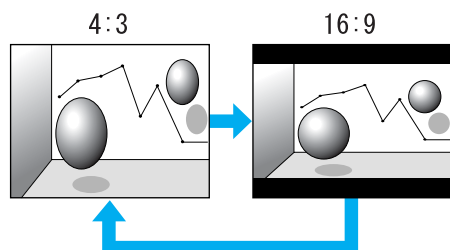


Razmerje gledišča lahko nastavite tudi preko funkcije **Pogled** v meniju **Signal** iz menija Konfiguracija. ➡ [str.49](#)

Spreminjanje razmerja gledišča za slike z video opreme

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

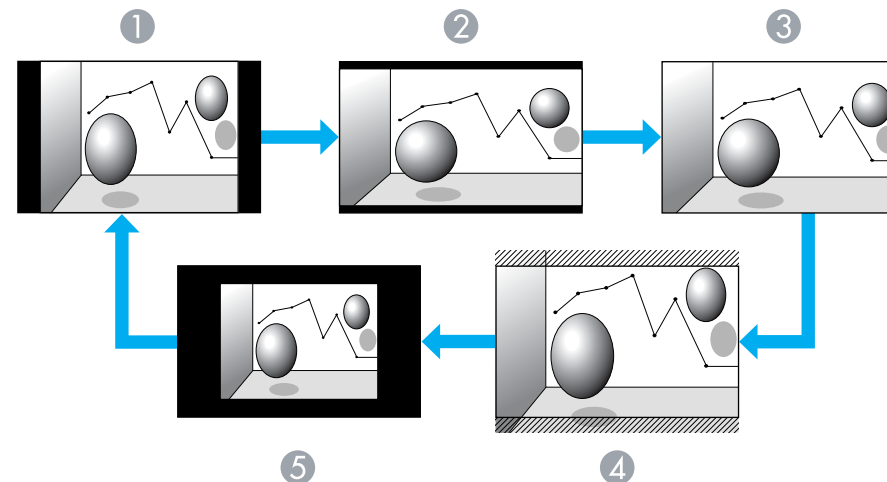
Vsakič ko pritisnete gumb, se zamenja med 4:3 in 16:9.



Pri signalu iz vhoda HDMI, se spreminja po naslednjem vrstnem redu **Avtomatično**, 4:3 in 16:9. Če izberete **Avtomatično**, se uporabi ustrezno razmerje glede na informacije iz vhodnega signala. (Samo EB-X10.)

EB-W10/W9

Vsakič ko pritisnete gumb, se zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno***, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto.


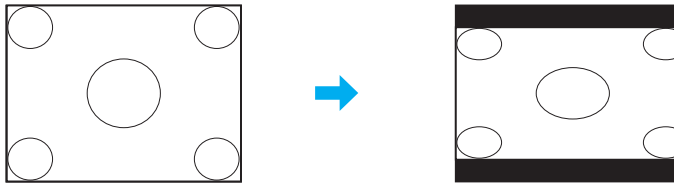


- ① Normalno*
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

* Pri signalu iz vhoda HDMI, se prikaže **Avtomatično**. Če izberete **Avtomatično**, se uporabi ustrezno razmerje glede na informacije iz vhodnega signala. (Samo EB-W10.)

Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

Pri projiciranju slike z računalnika, lahko spremenite razmerje na naslednji način:

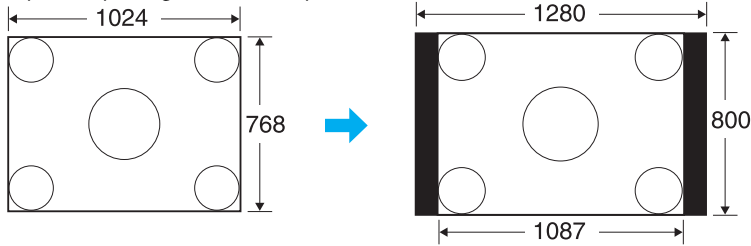
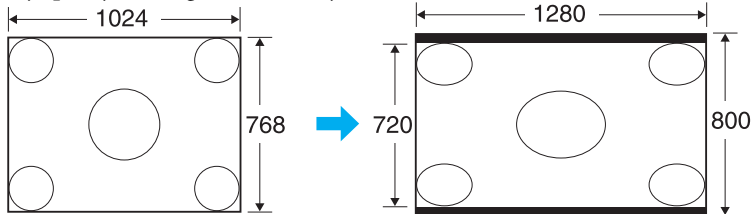
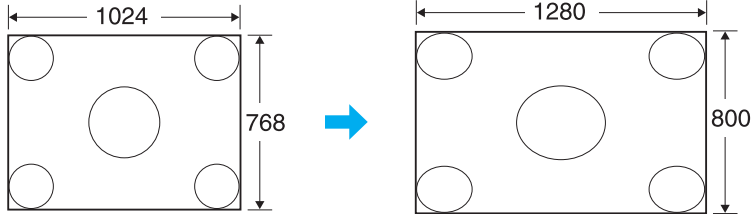
Pogled	Delovanje	Primer projekcije
Normalno Prikazano, ko je vir računalnik.	Projicira na celotno velikost projekcije in ohrani razmerje gledišča vhodne slike.	
Avtomatično (samo EB-X10) Prikazan je samo, ko je vir HDMI.	Projicira v primernem razmerju glede na informacije iz vhodnega signala.	
4:3	Projicira na polno velikost projiciranja v razmerju 4:3. To je idealno, ko želite projicirati slike v razmerju 5:4 (1280 x 1024), glede na polno velikost projekcije.	<p>Ko je dovajan signal v razmerju 1280x1024</p>  <p>Normalno 4 : 3</p>
16:9	Projicira v razmerju 16:9. To je najbolj primerno za celozaslonsko projiciranje na zaslon 16:9.	<p>Ko je dovajan signal v razmerju 1280x1024</p>  <p>Normalno 16 : 9</p>

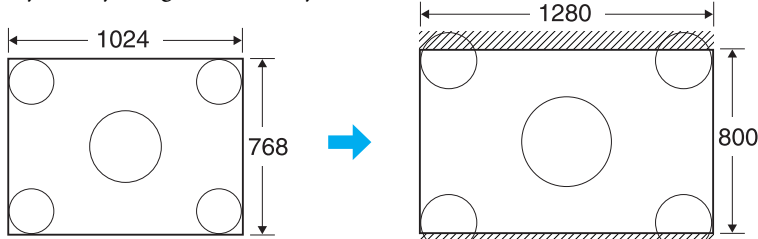
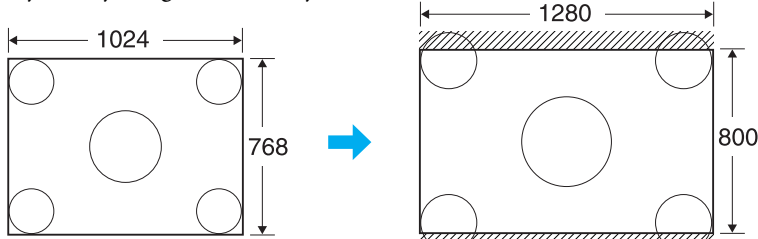
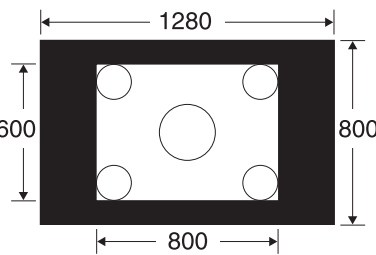
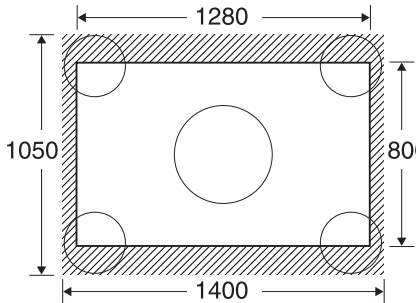


Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija pri možnosti **Ločljivost** nastavite **Široko** ali **Normalno** glede na velikost računalniške plošče. ➡ [str.49](#)

Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika (EB-W10/W9)

Razmerje lahko spremenite po sledečem postopku. Za model EB-W10/W9 je velikost projekcije 1280 x 800 pik (razmerje stranic 16:10) glede na ločljivost plošče WXGA. Pri projiciranju na zaslone v razmerju 16:9 nastavite razmerje gledišča na **16:9**.

Pogled	Delovanje	Primer projekcije
Normalno	Projicira na celotno velikost projekcije in ohrani razmerje gledišča vhodne slike.	<p>Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768</p> 
Avtomatično (samo EB-W10) Prikazan je samo, ko je vir HDMI .	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij iz vhodnega signala.	
16:9	Projicira na polno velikost projiciranja v razmerju 16:9.	<p>Ko je priključen signal v razmerju 1024x768</p> 
Polno	Projicira pri polni velikosti.	<p>Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768</p> 

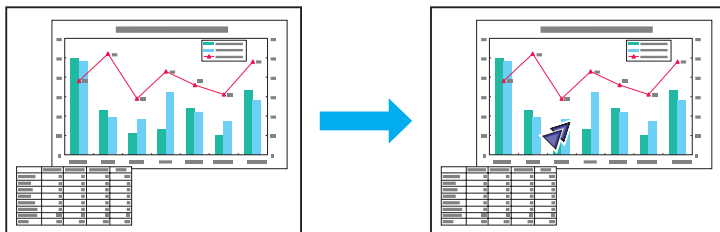
Pogled	Delovanje	Primer projekcije	
Zoom	Projicira vhodno sliko pri lateralnem razmerju stranic. Deli, ki segajo čez rob projekcije, niso prikazani.	Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768 	Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768 
Privzeto	Projicira pri ločljivosti vhodne slike na sredino zaslona. To je najbolj primerno za projiciranje čistih slik. Če ločljivost slike presega 1280x800, robovi slike niso prikazani.	Ko je dovajan signal v razmerju 800x600 	Ko je dovajan signal v razmerju 1400x1050 



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija pri možnosti **Ločljivost** nastavite **Široko** ali **Normalno** glede na velikost računalniške plošče.  [str.49](#)

Funkcija Pointer (Kazalec)

To vam omogoča premikanje kazalca na prijecirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.

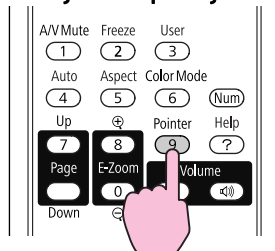


Postopek

1

Prikaže kazalec.

Daljinski upravljalnik

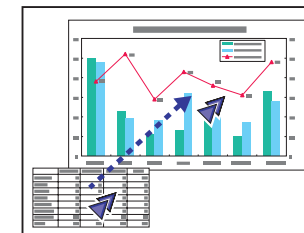
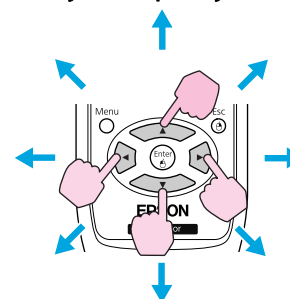


Kadar pritisnete na gumb, se kazalec prikaže oziroma izgine.

2

Premakne ikono kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik



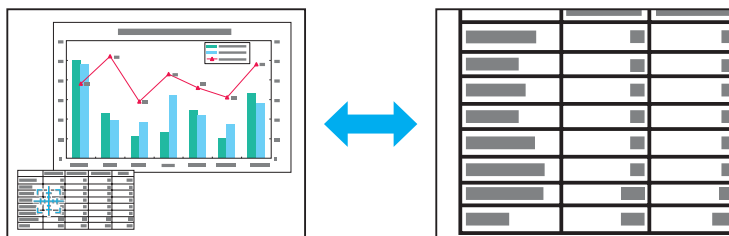
Ko kazalnik pritisnete skupaj z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] ga lahko pomikate tudi diagonalno.



Izbirate lahko med tremi različnimi vrstami ikone kazalca (↗, ↘, ↙) ali ↘ v Nastavitve - Oblika kazalca v meniju za Konfiguracijo.
☞ [str.51](#)

Povečanje Dela Slike (E-Zoom)

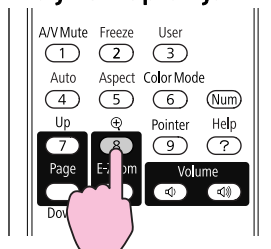
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



Postopek

1 Zagon E-Zoom.

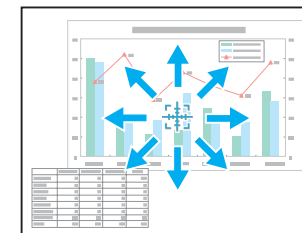
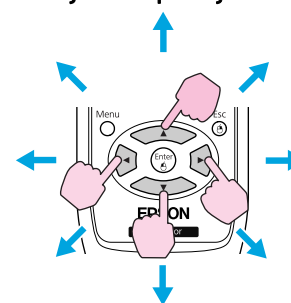
Daljinski upravljalnik







2

Premaknite  na območje, ki ga želite povečati.

Daljinski upravljalnik

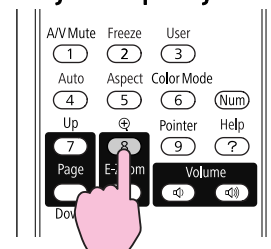


Ko kazalnik pritisnete skupaj z gumbi [, [, [ in [ ga lahko pomikate tudi diagonalno.


3

Povečaj.

Daljinski upravljalnik







Ko pritisnete na gumb, se območje poveča. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Povečano sliko lahko zmanjšate s pritiskom na gumb [].

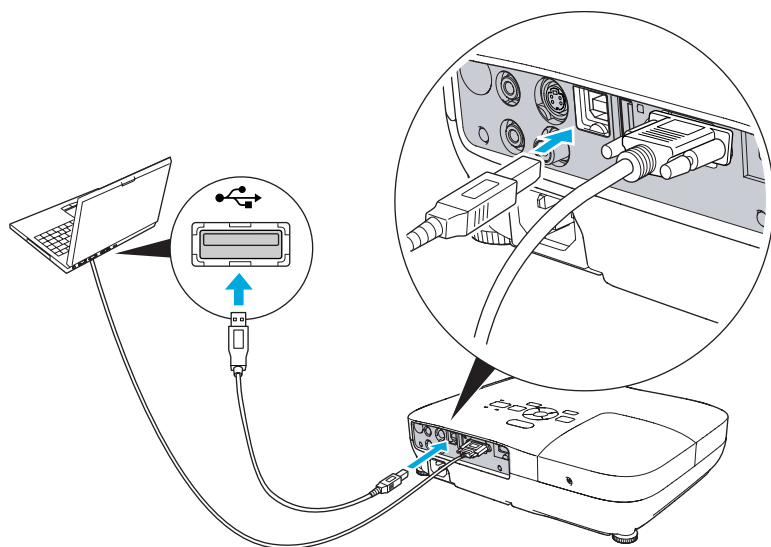
Pritisnite gumb [ESC] za preklic.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje lahko povečate od 1- do 4-krat v 25 naraščajočih stopnjah.
- Pritisnite gumbе [], [], [], ali [] za drseče pregledovanje slike.

Uporaba daljinskega upravljalca kot miška


Ko sta priključka USB na računalniku in USB(TypeB) priključek na projektorju povezana z USB kablom, lahko daljinski upravljalac uporabite za premikanje miškega kazalca (funkcija Brezžična miška) ali premikate strani gor/dol.



Funkciji Brezžična miška in listanje po straneh gor/dol, nista na voljo istočasno.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

Brezžična miška

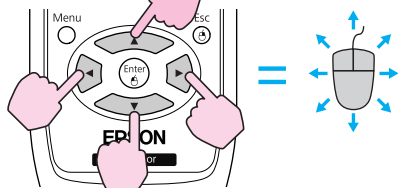
Za aktivacijo funkcije Brezžična miška, nastavite **USB Type B** na **Brezžična miška** iz **Razširjeno** v meniju Configuration. **USB Type B** je privzeto nastavljen na USB Display. Pred tem spremenite nastavitev.  [str.52](#)



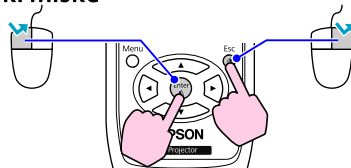
- Funkcija Brezžična miška je v uporabi samo kadar je vir **Računalnik** ali **HDMI** (samo EB-W10/X10). Te funkcije ne morete uporabiti ko projecirate v načinu USB Display.
- Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov Windows in Macintosh.
- Mogoče bo potrebno spremeniti nekatere nastavitve računalnika, da boste lahko uporabili funkcijo miške. Preverite dokumentacijo računalnika za več podrobnosti.

Ko sta računalnik in projektor povezana z USB kablom, lahko miškin kazalec upravljate sledeče.

Premikanje miškega kazalca

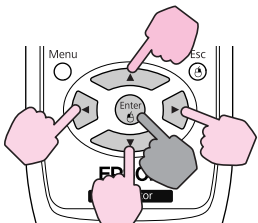



Kliki miške







Levi klik: Pritisnite gumb [Enter].
Desni klik: Pritisnite gumb [ESC].
Dvoklik: dvakrat hitro pritisnite.





Primi in spusti



: Držite pritisnjeno

- Medtem ko držite pritisnjen gumb [Enter], pritisnite gumb [], [], [], ali [].
- Spustite gumb [Enter], da spustite predmet na želeno mesto.



- Ko kazalnik pritisnete skupaj z gumbi [], [], [] in [] ga lahko pomikate tudi diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Funkcije Brezžična miška ne morete uporabljati, ko uporabljate katero od naslednjih funkcij:
 - Ko je prikazan meni Configuration
 - Ko je prikazan meni Pomoč
 - Ko uporabljate funkcijo E-Zoom
 - Med zajemanjem loga uporabnika
 - Ko uporabljate funkcijo Kazalec
 - Med nastavljanjem glasnosti
 - Ko delujete z USB Display
 - Ko je prikazan Testni vzorec
 - Ko nastavljate Barvni način
 - Ko nastavljate Barvni način
 - Ko je prikazano ime vira
 - Ko menjate vhodni vir

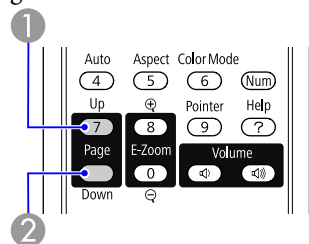
Stran gor/dol

Za listanje po straneh gor/dol z daljinskim upravljalcem nastavite **USB Type B** na **stran gor/dol** iz **Razširjeno** v meniju Configuration. med

projeciranjem v načinu USB Display, lahko listate po straneh brez spreminjanja nastavitev.

Primer uporabe listanja po straneh gor/dol

To je uporabno za prikazovanje prejšnjega ali naslednjega posnetka v predstavitvi s programom PowerPoint.



- ① Na prejšnjo sliko
- ② Na naslednjo sliko

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju. ➡ [str.37](#)
- **Zaklep proti kraji**
Projektor je opremljen z različnimi vrstami zaščite proti kraji. ➡ [str.39](#)

Upravljanje z Uporabniki (Zaščita z geslom)

Ko je zaščita z geslom Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu Zaščita z geslom ni aktivirana.

Tip Zaščita z geslom

Uporabite lahko naslednje tri načine nastavitve zaščite z geslom Zaščita z geslom, glede na uporabo projektorja.

1. Zaščita ob vklopu

Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za direkten vklop Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

2. Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavitve za **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno**, in **A/V nemo** iz **Prikaz** v meniju Configuration.

Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite Zaščita z geslom.

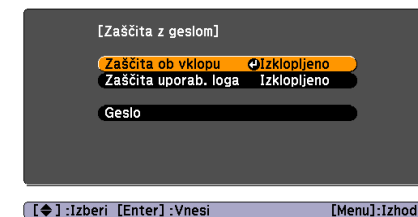
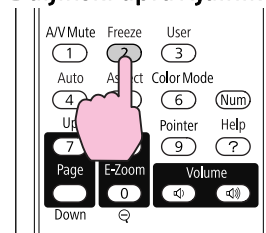
Postopek



Med projekcijo, držite pritisnjen gumb [Freeze] za pet sekund.

Prikaže se meni Zaščita z geslom.

Daljinski upravljalnik



- Če je zaščita z geslom Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom. ➡ "Vnos gesla" [str.37](#)
- Ko nastavite geslo, nalepite nalepko Zaščita z geslom na vidno mesto, da preprečite krajo.
(Nalepka zaščita z geslom ni na voljo pri modelu EB-X92/S92.)

2 Vključite "Zaščita ob vklopu".

- (1) Izberite **Zaščita ob vklopu**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite [ESC] gumb.

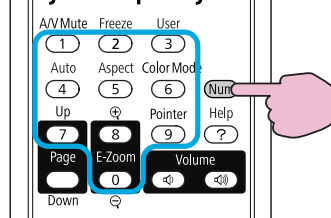
3 Vključite "Zaščita uporab. loga".

- (1) Izberite **Zaščita uporab. loga**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite [ESC] gumb.

4 Nastavite geslo.

- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Prikaže se sporočilo **Ali želite spremeniti geslo?**, izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter]. Osnovna nastavev za geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 1.
- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot »****«. Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik



- (4) Znova vnesite geslo. Prikaže se sporočilo **»Geslo sprejeto«**. Če vnesete napačno geslo, se prikaže sporočilo, ki vas pozove k ponovnemu vnosu gesla.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo številčnice na daljinskem upravljalniku.

Postopek

Ko držite gumb [Num], vnesite geslo s številčnico.

Ko vnesete pravilno geslo, se začne projekcija.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo **»Delovanje projektorja se bo zaklenilo.«**, ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. V tem primeru, odklopite vtič iz električne vtičnice. Projektor pustite odklopljen približno 30 sekund in ga nato ponovno priključite in vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko **»Šifra zahteve: xxxxx«**, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v priročniku Navodila za podporo in storitve. [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. **»Delovanje projektorja bo zaklenjeno. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji.«** [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje Delovanje (Zaklep Delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumb na nadzorni plošči.

- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.

• Delni zaklep

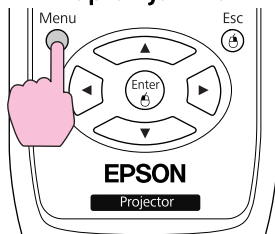
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer hočete izklopiti vse gumbе in samo projicirati, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. S projektorjem lahko še vedno upravljate z Daljinski upravljalnik.

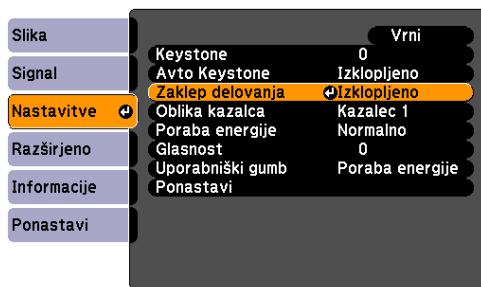
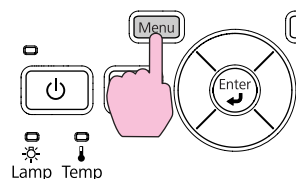
Postopek

- Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in izberite Nastavitve - Zaklep delovanja iz menija Konfiguracija. ➡ "Uporaba menijamni Configuration" [str.47](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



[Esc] :Vrni [↩] :Izberi [Enter] :Vnesi [Menu]:Izhod

- Izberite "Polni zaklep" ali "Delni zaklep".



3

Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega izmed spodnjih dveh načinov.

- Na daljinskem upravljalniku izberite **Izklopljeno** v **Nastavitve - Zaklep delovanja** v meniju Configuration.
- Za približno sedem sekund pridržite gumb [Enter] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep Proti Kraji

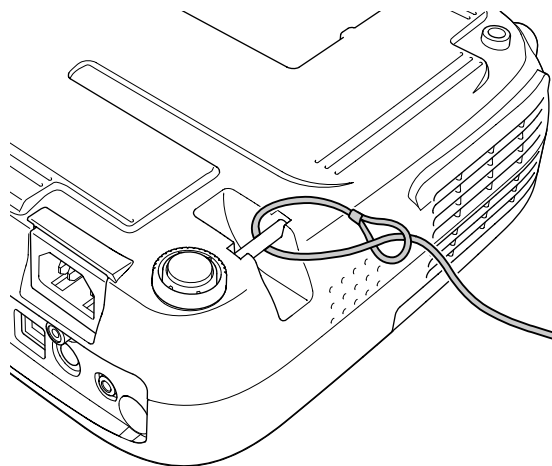
Ker je projektor pogosto nameščen na strop in se nahaja v nenadzorovanih sobah, ima projektor vgrajene naslednje zaščitne metode v izogiba kraji.

- Varnostna reža
Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security System, ki ga proizvaja družba Kensington. Podrobnosti o sistemu Microsaver Security najdete na domači strani podjetja Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Varovana točka namestitve kabla
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice poglejte v dokumentacijo ključavnice.



V načinu Diaprojekcija lahko s projektorjem povežete USB medij za shranjevanje ali digitalni fotoaparati in direktno projicirate slike, shranjene na napravi.



USB naprav za shranjevanje, ki uporabljajo varnostne funkcije, se mogoče ne bo dalo uporabljati.

Specifikacije datotek, ki se lahko predvajajo v načinu Diaprojekcija

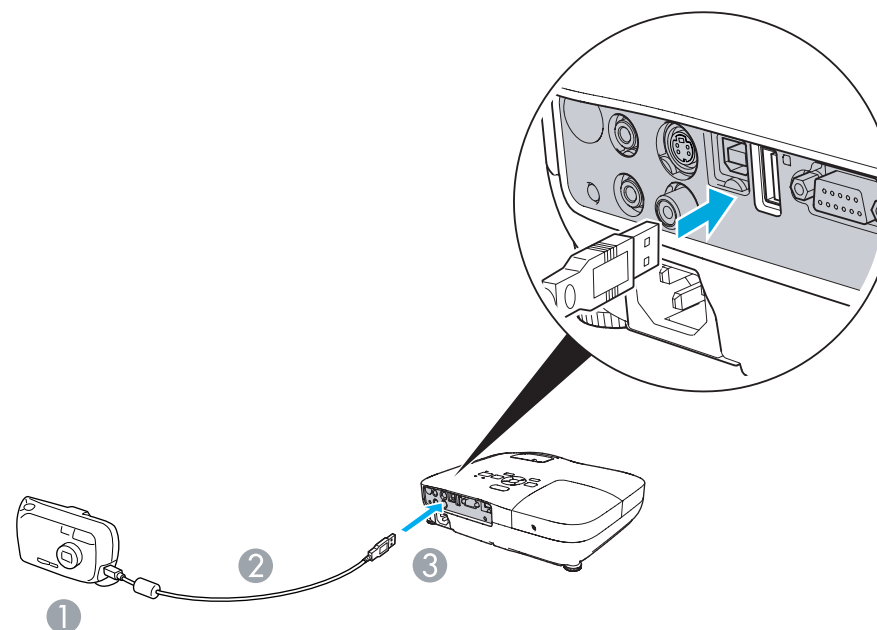
Type	Tip datoteke (pripona)	Opombe
Stoječa slika	.jpg	<p>naslednje se ne da projicirati.</p> <ul style="list-style-type: none">• barvni način CMYK• Progresivni format• Ločljivost večja od 8176x6144• Datotek s pripono ».jpeg« <p>Zaradi karatkeristik datotek JPEG, slike z visokim razmerjem stiskanja mogoče ne bodo projicirane pravilno.</p>



- Uporabite medij, formatiran v okolju Windows, ker nekaterih datotečnih sistemov projektor ne podpira.
- Medij formatirajte na FAT16 ali FAT32.

fotoaparati priključite na projektor s pomočjo kabla USB, ki ste ga dobili s fotoaparatom ali ki je naveden kot ustrezen za uporabo s fotoaparatom.

Primer: Povezovanje digitalnega fotoaparata



- 1 Do digitalnega fotoaparata Vrata USB
- 2 Kabel USB
- 3 V vrata USB (Vrsta A)

Priklapljanje in odstranjevanje USB naprav

Povezava naprav USB

USB naprave, ki vsebujejo slike, ki jih želite predvajati v načinu Diaprojekcija, priključite na projektorjev priključek USB(TypeA). Digitalni

Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in shranjevalne naprave USB je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo Kabel USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 m, Diaprojekcija morda ne bo delovala pravilno.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite USB napravo iz projektorjevega priključka USB(TypeA).

Za digitalne kamere, trde diske, itd., izključite napajanje naprave in jih nato odstranite.

Zagon in ustavljanje načina Diaprojekcija

Zagon diaprojekcije Diaprojekcija

Postopek

- 1 Preklopite projicirano sliko na USB. ➡ [str.22](#)
- 2 Priključite USB medij za shranjevanje ali digitalni fotoaparat na projektor. ➡ [str.40](#)

Začne se Diaprojekcija, ki na zaslon prikaže seznam datotek.

Končanje diaprojekcije Diaprojekcija

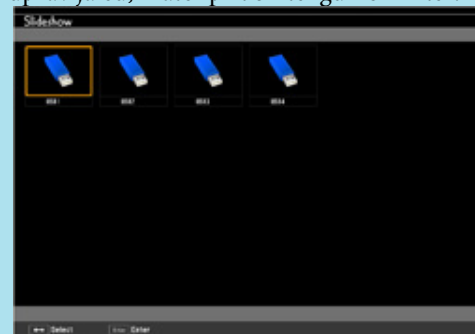
Postopek

Za zaključek projekcije Diaprojekcija, iz projektorja odstranite USB napravo.

➡ "Odstranjevanje naprav USB" [str.41](#)



- Pomnilniško kartico lahko vstavite v USB čitalec pomnilniških kartic in ga povežete s projektorjem. Nekaterih čitalcev pomnilniških kartic, ki so na voljo, se ne da uporabljati s projektorjem.
- Če se pokaže naslednji zaslon (zaslon Select drive), izberite pogon, ki ga želite uporabiti s pritiskom na gumb [◀] in [▶] na daljinskem upravljalcu, nato pritisnite gumb Enter.



- Za prikaz zaslona za izbiro pogona, postavite kazalec na izbira pogona na vrhu seznama datotek in pritisnite gumb Enter.
- Projektor naenkrat prepozna do štiri pogone.

Osnovne operacije Diaprojekcija

V tem poglavju je razložen postopek predvajanja in projiciranja slik v načinu Diaprojekcija.

Čeprav so naslednji koraki že opisani glede na daljinski upravljalac, lahko iste operacije izvajate iz nadzorne plošče projektorja.

Postopek

- 1 Da postavite kazalec na datoteko ali mapo, s katero želite operirati, pritisnite gumb [↶], [↷], [⏮] in [⏭].



1 Kazalec

- JPEG datoteke so prikazane kot sličice (majhne slike z vsebino datoteke).
- Nekaterih JPEG datotek ni mogoče prikazati kot sličice. V tem primeru je prikazana ikona datoteke.



Če je seznam datotek in map večji, kot je prostora na zaslonu, na daljinskem upravljalcu pritisnite gumb [Page] (dol), ali postavite kazalec na **Naslednja stran** na dnu zaslona, nato pritisnite gumb [Enter].

Za vrnitev v prejšnji zaslon, na daljinskem upravljalcu pritisnite gumb [Page] (gor), ali nastavite kazalec na **Prejšnja stran** na vrhu zaslona, nato pritisnite gumb [Enter].

2

Pritisnite gumb [Enter].

Prikazana je izbrana slika.

če je izbrana mapa, se prikažejo datoteke in mape. Če v zaslonu, ki prikazuje vsebino mape, izberete **Nazaj na vrh** in pritisnete gumb [Enter], se prikaže zaslon, ki je bil prikazan pred odprtjem mape.

Obračanje slik

JPEG slike, projicirane v načinu Diaprojekcija, lahko obračate po korakih za 90 stopinj. Slike JPEG, predvajane v načinu Diaprojekcija, se tudi lahko obračajo.

Za obračanje slik JPEG uporabite naslednji postopek.

Postopek

1

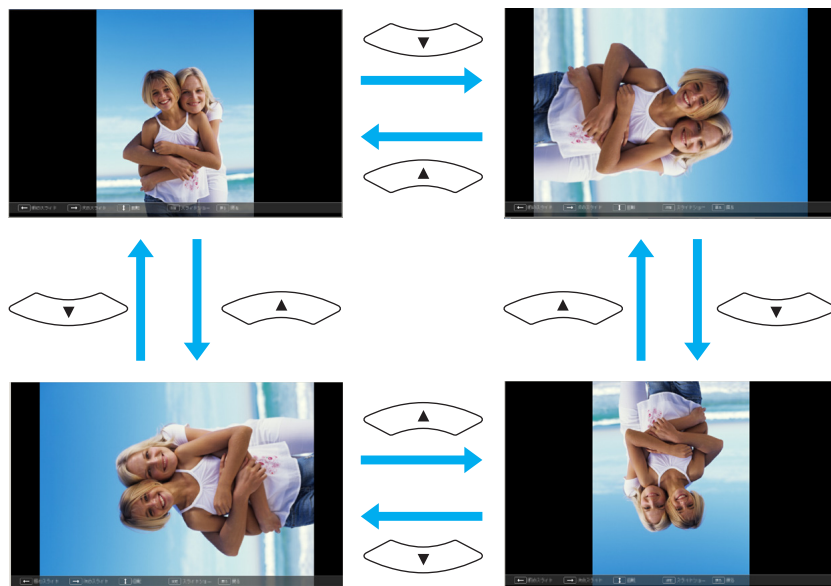
Začnite Diaprojekcija in projicirajte eno sliko JPEG ali zaženite diaprojekcijo z večimi slikami JPEG.

Za predvajanje slik JPEG ➡ [str.43](#)

Za predvajanje Diaprojekcije ➡ [str.44](#)

2

Med projiciranjem JPEG slike, pritisnite gumba [↶] ali [↷].



Projiciranje slikovnih datotek

Način Diaprojekcija ponuja dva načina projiciranja slik iz USB medija za shranjevanje ali digitalnega fotoaparata.

- Projiciranje ene izbrane datoteke
Ta funkcija projicira eno izbrano sliko.
- Neprekinjeno predvajanje slik v mapi (Diaprojekcija)
Ta funkcija zaporedno predvaja datoteke (zažene diaprojekcijo) v izbrani mapi. [str.44](#)

Pozor

Dokler shranjevalno napravo USB uporabljate oz. do nje dostopate, je ne izključite. Diaprojekcija lahko ne bo pravilno delovala.

Čeprav so naslednji koraki že opisani glede na daljinski upravljalac, lahko iste operacije izvajate iz nadzorne plošče projektorja.

Projiciranje slike

Postopek

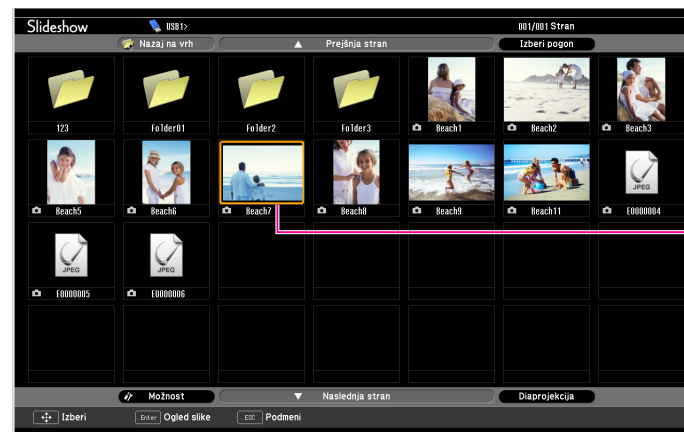
1

Zagon Diaprojekcije. [str.41](#)

Pokaže se seznam datotek.

2

Da postavite kazalec na slikovno datoteko, ki jo želite prikazati, pritisnite gumbe [], [], [] in [].

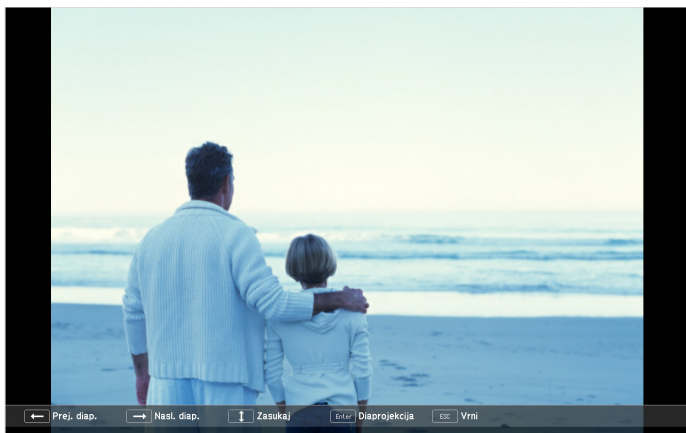


1 Slikovna datoteka

3

Pritisnite gumb [Enter].

Slika je projicirana.



- 4 Če pritisnete gumb [ESC], se ponovno prikaže zaslon s seznamom datotek.

Neprekinjeno predvajanje slik v mapi (Diaprojekcija)

Datoteke v mapi lahko projecirate zaporedno, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom zaženete Diaprojekcija.



Za avtomatično menjavo datotek v načinu Diaprojekcija, v zaslonu **Možnosti** nastavite **čas preklopa zaslona** na katerokoli vrednost razen **Ne**. Privzeta nastavev za to je **Ne**. ➡ [str.45](#)

Postopek

- 1 **Zagon Diaprojekcije.** ➡ [str.41](#)
Pokaže se seznam datotek.
- 2 Da postavite kazalec na mapo, za katero želite zagnati diaprojekcijo, pritisnite gumbе [↶], [↷], [↵] in [↲], nato pritisnite gumb [Enter].



- 3 **Na dnu zaslona seznama datotek izberite »Diaprojekcija« in pritisnite gumb [Enter].**

Začne se Diaprojekcija, ki projecira slikovne datoteke v mapi avtomatično zaporedno, eno naenkrat.

Ko diaprojekcija pride do konca, se avtomatično prikaže zaslon s seznamom datotek. Če je **Neprekinjeno predvajanje** nastavljeno na **Vklopljeno** v zaslonu **Možnost**, ko diaprojekcija pride do konca, se začne od začetka. ➡ [str.44](#)

Med projeciranjem Diaprojekcija, se lahko premikate na prejšnji/ naslednji zaslon ali prekličete predvajanje.



Če je **čas preklopa zaslona** nastavljen na **Ne** v zaslonu **Možnost**, se datoteke ne bodo menjale avtomatično po začetku predvajanja v načinu Diaprojekcija. Za projeciranje naslednje datoteke pritisnite gumb [Enter] ali gumb [Page] (dol).

Nastavitve zaslona za slikovne datoteke in nastavitve delovanja diaprojekcije Diaprojekcija

Razvrstitev datotek in operacije Diaprojekcija lahko nastavite v zaslonu **Možnost**.

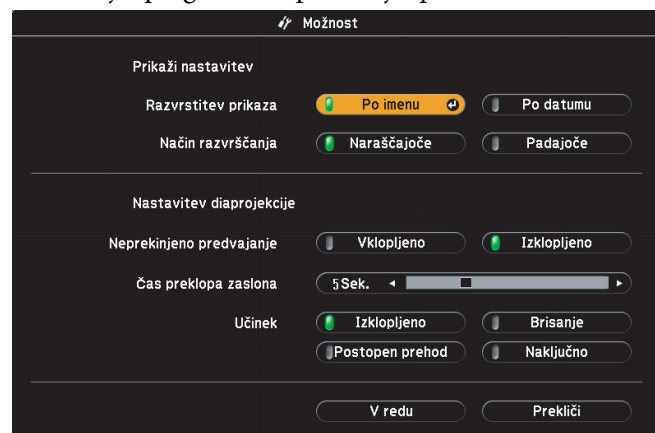
Postopek

1 Da postavite kazalec na mapo, za katero želite prikazati zahteve, pritisnite gumb [↵], [⏏], [⏪] in [⏩], nato pritisnite gumb [Esc]. V prikazanem podmeniju izberite »Možnost« in pritisnite gumb [Enter].

2 V sledečem zaslonu **Možnost** nastavite vsak element.

Kazales postavite na vrednost elementa, ki jo želite spremeniti in pritisnite gumb [Enter], da jo aktivirate.

Naslednja preglednica prikazuje podrobnosti za vsak element.



Razvrstitev prikaza

Nastavi vrstni red prikaza datotek. Izberite med **Po imenu** in **Po datumu** v naraščajočem načinu.

Neprekinjeno predvajanje	Nastavi ali želite ponoviti predvajanje Diaprojekcija ali ne.
Čas preklopa zaslona	Nastavi čas prikaza za vsako datoteko v predvajanju Diaprojekcija. Nastavite katerokoli vrednost od Ne (0) do 60 sekund. Ko je nastavljeno na Ne , je avtomatično premikanje onemogočeno.
Učinek	Nastavi učinek zaslona v uporabi med menjavo slik.

3 Da postavite kazalec na "OK", pritisnite gumb [↵], [⏏], [⏪] in [⏩], nato pritisnite gumb [Enter].

Nastavitve se uporabijo.

Če nastavev ne želite uporabiti, kazalec postavite na **Prekliči** in pritisnite gumb [Enter].

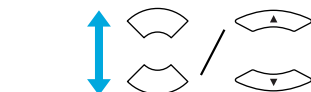
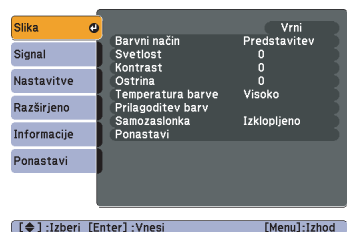


Meni Configuration

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Configuration in njegove funkcije.

1

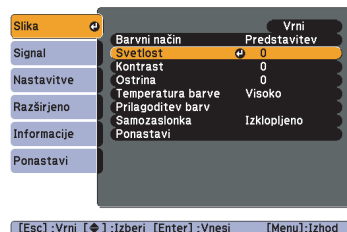
Izbira iz začetnega menija



[Enter] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod

2

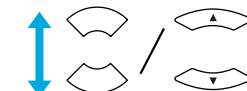
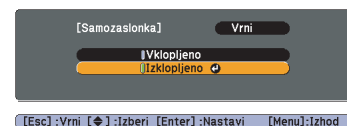
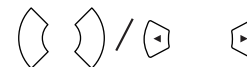
Izbira iz pod-menija



[Esc] : Vrni [Enter] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod

3

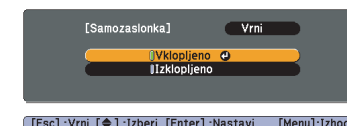
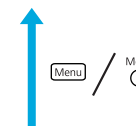
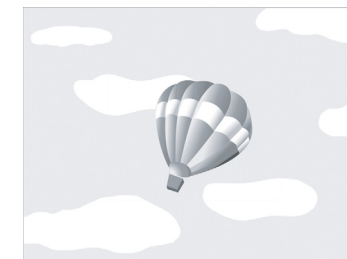
Spreminjanje izbranega elementa



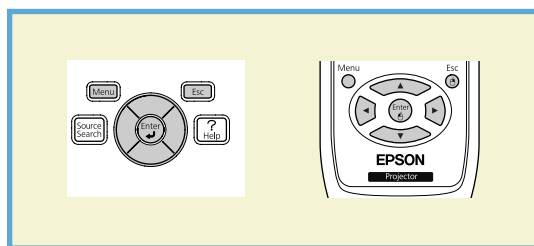
[Esc] : Vrni [Enter] : Izberi [Enter] : Nastavi [Menu] : Izhod

4

Izhod



[Esc] : Vrni [Enter] : Izberi [Enter] : Nastavi [Menu] : Izhod



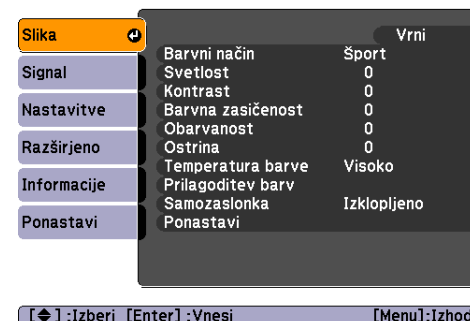
Meni Slika

Nastavljivi elementi menija so odvisni od slikovnega signala, ki je trenutno projiciran, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona. Podrobnosti nastavitve so shranjene za vsak vir in stanje signala.

Računalnik*1/USB Display/HDMI*1*3/USB*3







Računalnik*2/S-Video/Video/HDMI*2*3





*1 Ko je dovajan signal RGB

*2 Ko je dovajan komponenti signal

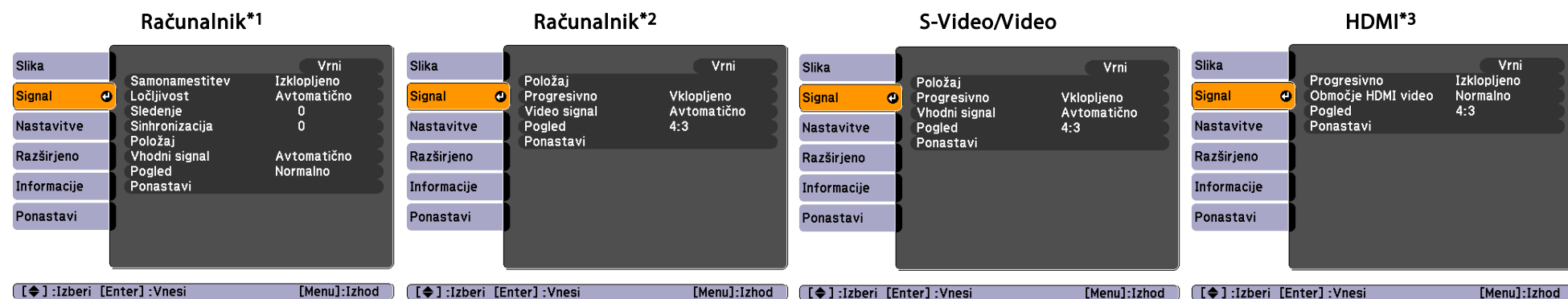
*3 samo EB-W10/X10

Pod-meni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju.  str.24
Svetlost	Prilagodite lahko svetlost slike.
Kontrast 	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Prilagodite lahko barvno zasičenost na slikah.
Obarvanost	(Nastavitev je možna samo, če vhodni signali NTSC prihajajo preko kompozitne povezave video ali S-video.) Prilagodite lahko obarvanost slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.
Temperatura barve	(Tega ne morete nastaviti kadar je Slika - barvni način nastavljen na sRGB  .) Nastavite lahko splošen ton slike. Ko je izbrana visoka vrednost, dobi slika moder ton, ko pa je izbrana nizka vrednost, slika dobi rdeč ton.
Prilagoditev barv	(Tega elementa ni na voljo, če je izbrana možnost sRGB  za nastavev Barvni način v meniju Slika .) Rdeča, Zelena, Modra: Nastavite lahko nasičenost vsake barve posebej.

Pod-meni	Funkcija
Samozaslonka	(Ta predmet je prikazan samo, če sta izbrani nastavitvi Dinamično ali Teater kot Barvni način iz menija Slika .) Izberite ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) nastaviti optimalno osvetlitev za predvajane slike.  str.25
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v  str.55

Meni Signal



Nastavljivi elementi menija so odvisni od slikovnega signala, ki je trenutno projiciran, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona. Podrobnosti nastavitve so shranjene za vsak vir in stanje signala. Menija Signal ne morete nastavljati, ko je izbrani vir USB Display/USB*³.



*1 Ko je dovojan signal RGB

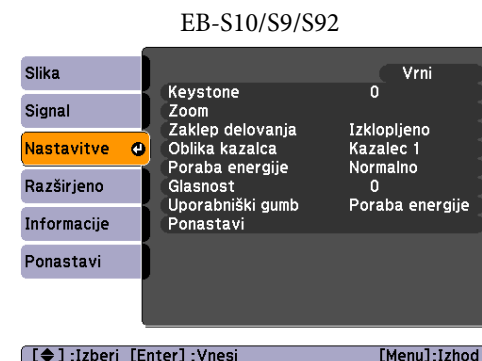
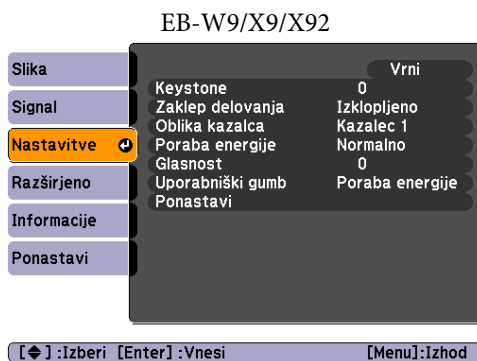
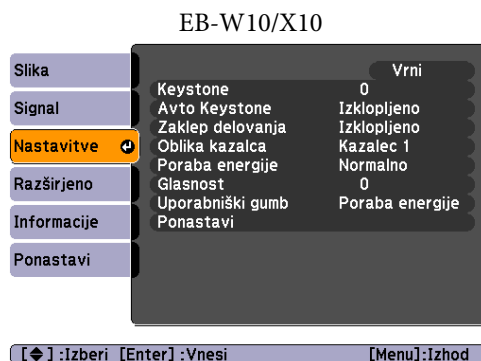
*2 Ko je dovojan komponenti signal







*3 samo EB-W10/X10


Pod-meni	Funkcija
Samonamestitev	Izberete lahko, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno), da samonamestitev avtomatično optimalno prilagodi sliko, ko se spremeni vhodni signal.
Ločljivost	Ko je nastavljena na Avtomatično , je ločljivost vhodnega signala avtomatično prepoznana. Če projicirane slike ni mogoče pravilno projicirati, ko je nastavitvev na Avtomatično , npr. del slike manjka, spremenite nastavitvev Široko za široke zaslone ali Normalno za zaslone 4:3 ali 5:4.
Sledenje 	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija 	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.

Pod-meni	Funkcija
Progresivno	<p>(Ko je vhodni signal RGB, se ta nastavitev spreminja samo kadar je vgodni signal 480i/576i. Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB.)</p> <p>Izklopljeno: Pretvorba IP se izvede za vsako polje na zaslonu. To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.</p> <p>Vklopljeno: <u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). Uporabljeno za mirujoče slike.</p>
Območje HDMI video (samo EB-W10/X10)	<p>(Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB)</p> <p>Ko so vhodna vrata HDMI projektorja povezana s predvajalnikom DVD ipd., se obseg videa projektorja nastavi glede na nastavitev video obsega predvajalnika DVD.</p>
Vhodni signal	<p>Vhodni signal lahko izberete na vhodnih vratih računalnika Computer.</p> <p>Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p>
Video signal	<p>Vhodni signal lahko izberete z vhodnih vrat S-Video/Video. Če je nastavljeno na Avtomatično, so video signali avtomatično prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. da slika izgine pri nastavitvi Avtomatično, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p>
Pogled	<p>Nastavite razmerje gledišča v skladu z <u>razmerjem gledišča</u> slike. ➡ str.26</p>
Ponastavi	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal.</p> <p>Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v ➡ str.55</p>

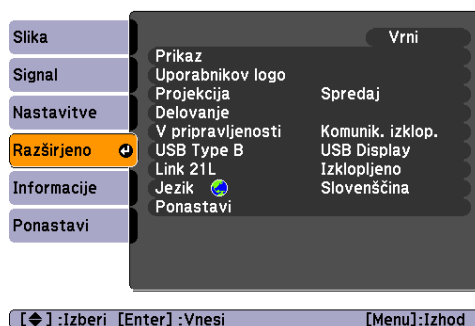
Meni Nastavitve











Pod-meni	Funkcija
Keystone	Popravite lahko popačenje v navpični smeri.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Avto Keystone (samo EB-W10/X10)	Obrnite na Vklopljeno , da izvedete Avto Keystone. (Avto Keystone je izvedena samo, ko je izbrana možnost Spredaj v meniju Razširjeno - Projekcija .)
Zoom (samo EB-S10/S9/S92)	Velikost projekcije lahko nastavite na Široko (veliko) ali Tele (majhno).
Zaklep delovanja	To funkcijo lahko uporabite za omejevanje delovanja Nadzorna plošča projektorja.  str.37
Oblika kazalca	Izberete lahko obliko kazalke.  str.31 Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3: 
Poraba energije	Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO , če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost ECO , se porabljena elektrika in življenjska doba žarnice spremenijo kot sledi, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja med projekcijo. Poraba elektrike: 7 to 19% znižanje, življ. doba žarnice: pribl. 1.3-krat daljša
Glasnost	Prilagodite lahko Glasnost. Podrobnosti nastavitve so shranjene za vsak vir in stanje signala.
Uporabniški gumb	Možnost lahko izberete, določeno v meniju Konfiguracija, z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku [User] gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganjanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti. Poraba energije, Informacije, Progresivno, Ločljivost


Pod-meni	Funkcija
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Nastavitve na privzeto, razen Uporabniški gumb . Za ponastavitve vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v  str.55

Meni Razširjeno



Pod-meni	Funkcija
Prikaz	Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja. Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklj. , naslednji elementi ne bodo prikazani. Ime trenutne izbire, ko spreminjate Vir , barvni način ali Pogled ; sporočilo, ko ni vhodnega signala; opozorila, kot so Opoz-visoka temp. Prikaz ozadja *1: Nastavite lahko status zaslona, ko ni vhodnega signala na Črna , Modra , ali Logo . Zagonsko okno *1: Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) da je prikazan Zagonsko okno (slika, prikazana ob zaganjanju projektorja). A/V nemo *1: Nastavite lahko prikazan zaslon med funkcijo A/V nemo kot Črna , Modra , ali Logo .
Uporabnikov logo*1	Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.  str.81
Projekcija	Nastavite lahko naslednje, odvisno od tega, kako ste nastavili projektor.  str.71 Spredej, Spredej/Strop, Zadaaj, Zadaaj/Strop Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V nemo] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund. Spredej ↔ Spredej/Strop Zadaaj ↔ Zadaaj/Strop

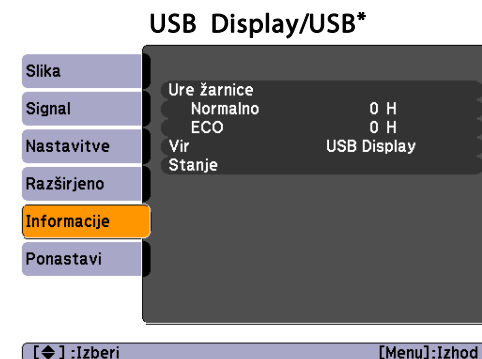
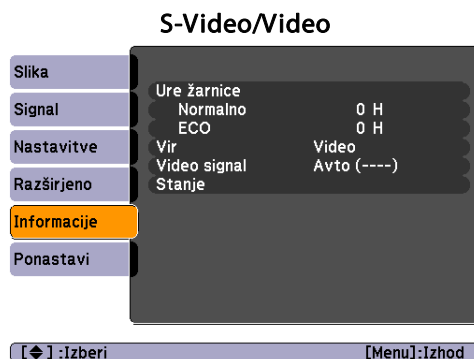
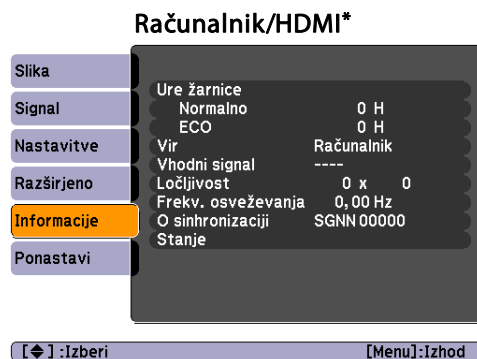
Pod-meni	Funkcija
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) omogočiti direkten vklop. Ko je nastavljen na Vklopljeno in je napajalni kabel vključen, se zavedajte, da se projektor avtomatično vklopi v primeru, da je izpad elektrike popravljen.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljen na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Časomer pokritja leče: Ko je nastavljen na Vklopljeno, to avtomatično izključi napajanje po 30 minutah, ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt. Časomer pokritja leče je ob nakupu nastavljen na Vklopljeno.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p>
V pripravljenosti	Če naj projektor upravlja računalnik preko USB povezave, čeprav je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite kommunikacija vklop..  str.88
USB Type B	<p>Nastavite na USB Display, ko sta projektor in računalnik povezana s kablom USB in projicirajte računalniške slike.  str.18</p> <p>Nastavite na Brezžična miška, ko želite kazalko miške upravljati z Daljinskim upravljalnikom.  str.33</p> <p>Za listanje po straneh z daljinskim upravljalcem, nastavite na stran gor/dol.  str.34</p>
Link 21L	Kadar naj stanje in upravljanje projektorja kontrolira računalnik preko USB povezave, nastavite na vključeno .  str.88
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila.
Ponastavi	<p>Prikaz^{*1} in Delovanje^{*2} lahko nastavite iz menija Razširjeno na privzete nastavitve.</p> <p>Za ponastavitve vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v  str.55</p>

*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, v meniju **Zaščita z geslom** nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.  [str.36](#)


*2 Razen za **Način visoke višine**.

Meni Informacije (Samo Prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Nastavljivi elementi menija so odvisni od slikovnega signala, ki je trenutno projiciran, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona.

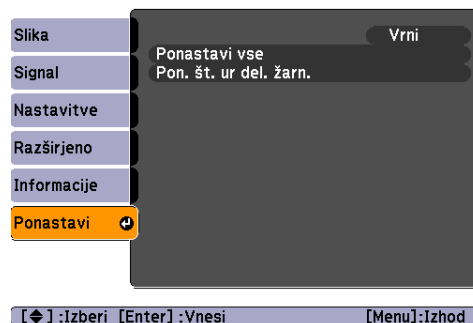


* samo EB-W10/X10

Pod-meni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*1. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost vhodnih informacij.
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Frekv. osveževanja 	Prikažete lahko frekvenco osveževanja.
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Status	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.

*1 Skupni čas uporabe je prikazan kot »0H« v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot »10H«, »11H«, itd.

Meni Ponastavi



Pod-meni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Configuration na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi niso ponastavljeni: Vhodni signal , Uporabnikov logo , Ure žarnice in Jezik .
Pon. št. ur del. žarn.	Skupni delovni čas žarnice lahko izbrišete in povrnete na »0H«. Ponastavite ga, ko zamenjate Žarnica.



Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

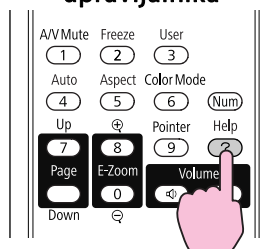
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb [Help]. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

Postopek

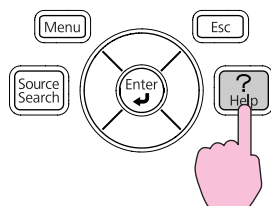
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikaže se zaslon Help.

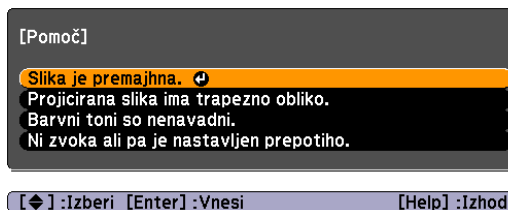
Uporaba daljinskega upravljalnika



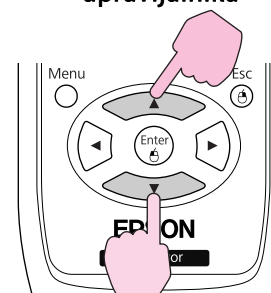
Uporaba nadzorne plošče



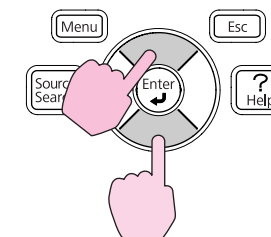
2 Izberite element v meniju.



Uporaba daljinskega upravljalnika

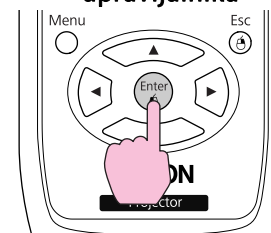


Uporaba nadzorne plošče

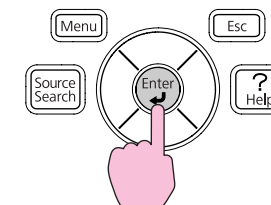


3 Potrdite izbiro.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz Pomoč.

Slika je premajhna.

- ❓ Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
· Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- ❓ Ali je projektor preblizu zaslona?
· Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrni

[Help] : Izhod



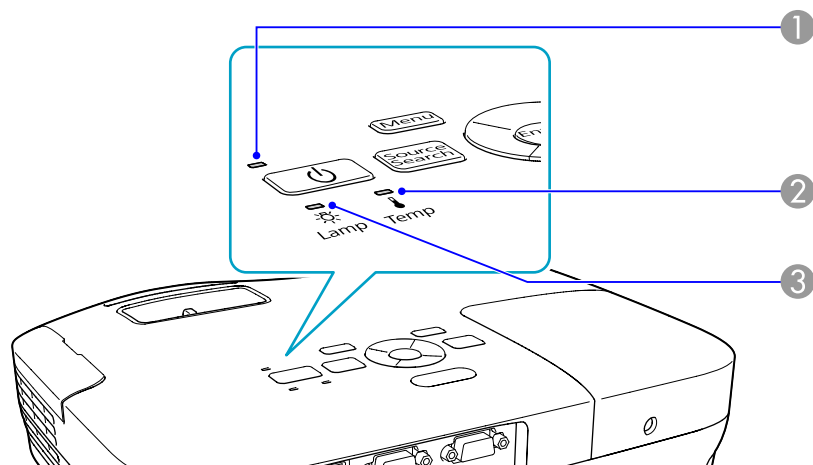
Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v "Reševanje Težav" [str.59](#).

Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Če indikatorji ne kažejo točno, kaj bi lahko bila težava, pogledajte v "Ko Indikatorji niso v pomoč". ➡ [str.62](#)

Razlaga indikatorjev

Projekt je opremljen s tremi indikatorjem, ki označijo delovni status projektorja.



① Označi delovno stanje.



Stanje pripravljenosti

Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.



Pripravljanje spremljanja delovanja preko USB povezave ali poteka ohlajanje.

Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.



Ogrevanje

Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.

Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.




Projiciranje

② Označuje stanje notranje temperature.



























③ Označuje stanje projekcijske žarnice.

Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja. Včasih, ko izključite napajalni kabel,  kazalnik za krajši čas še sveti, vendar to ni okvara.













Indikator sveti ali rdeče utripa

 : Sveti  : Utripa:  : Izklop

Stanje	Vzrok	Rešitev ali status
  	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
  	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
  	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  str.73, str.78 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več, preklopite Način visoke višine na Vklopljeno.  str.52</p>
  	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvlecite žarnico in jo preglejte za morebitne razpoke.  str.75 • Očistite Zračni filter.  str.73 <p>Če ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Vodniku za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je počena: Zamenjajte jo z novo, ali se obrnite na vašega dobavitelja za več nasvetov. Če žarnico menjate sami, bodite pazljivi, da se izognete koščkom zdrobljenega stekla (s projekcijo ne morete nadaljevati, dokler žarnica ni zamenjana).  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več, preklopite Način visoke višine na Vklopljeno.  str.52</p>
  	Napaka sam. zaslonke Napaka nap. (balast)	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

☼ ⓘ Indikatorji utripajo ali svetijo oranžno

■ : Sveti ☼ : Utripa □ : Izklop ▣ : Odvisno od statusa projektorja

Stanje	Vzrok	Rešitev ali stanje
     	Opoz-visoka temp	(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija avtomatično zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ➡ str.73, str.78
     	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo žarnico. ➡ str.75 Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.














- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.62](#).
- Če napaka ni navedena v tej tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priložniku Navodila za podporo in storitve. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)





Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.




Težave povezane s projicirano sliko

- "Projektor se ne prižge"  str.63
- "Slike se ne pojavijo"  str.63
Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, slika je popolnoma modra in tako naprej.
- "Slike v gibanju niso prikazane (odseki slike v gibanju so zatemnjeni)"  str.64
Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije.
- "Projekcija se avtomatično ustavi"  str.64
- ""Ni podprto. " je prikazano"  str.64
- ""Ni signala. " je prikazano"  str.64
- "Slike so meglene ali izven žarišča "  str.65
- "Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost"  str.65
- "Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno"  str.66
Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike in tako naprej.
- "Barve slike niso pravilne"  str.66
Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeje, barve se zdijo motne in podobno. (Računalniški ekrani in zaslone LCD nimajo enake barvne reprodukcije, zato ni nujno, da se projicirane barve ujemajo s tistimi na zaslonu, vendar to še ni znak težave.)
- "Slike so temne"  str.67

Težave povezane z zaslonom USB

- "Slike se ne pojavijo"  str.68
Kljub priključenemu kablu USB ni slike.
- "Del slike ni prikazan"  str.68
- "Kazalec miške utripa"  str.68
- "Ne morem projicirati Windows Media Center"  str.68

Druge težave

- "Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek"  str.69
- "Daljinski upravljalnik ne deluje"  str.69
- "Želim spremeniti jezik sporočil in menijev"  str.69

Težave povezane s projicirano sliko

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajanje ni pravilno priključeno, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvice?	Verjetno gre za slab stik v kablu ali za okvaro kabla. Priključno vrstico ponovno vtaknite. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Navodila za podporo in storitve. 🖱️ <i>Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</i>
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . 🖱️ <i>Meni Nastavitve - Zaklep delovanja str.37</i>

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajanje ni pravilno priključeno, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🖱️ <i>str.25</i>
Ali je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt?	Odprite drsnik A/V nemo. 🖱️ <i>str.9</i>
So nastavitve menija Configuration pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. 🖱️ <i>Meni Ponastavi - Ponastavi vse str.55</i>
Ali je projicirana slika čisto črna? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črne.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme. 🖱️ <i>Meni Signal - Video signal str.49</i>

Slike v gibanju niso prikazane (odseki slike v gibanju so zatemnjeni)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC	Signal slike spremenite samo na zunanji vhod. 🖱️ Preverite dokumentacijo svojega računalnika.

Projekcija se avtomatično ustavi


Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavitev na Izklopljeno . 🖱️ Meni Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.52

"Ni podprto. " je prikazano




Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme. 🖱️ Meni Signal - Video signal str.49
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Poglejte v dokumentacijo računalnika glede navodil o spreminjanju signala slike Ločljivost in Frekv. osveževanja izhoda iz Računalnik. 🖱️ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.90

"Ni signala. " je prikazano






Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali so izbrana pravilna vhodna vrata?	Spremenite sliko, tako da pritisnete na gumb [Source Search] na Daljinskem upravljalniku ali Nadzorni plošči. 🖱️ str.22
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.

Preverite	Rešitev
<p>Ali se signali slike posredujejo v projektor?</p> <p>Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC</p>	<p>Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju.  Dokumentacija računalnika z naslovom na primer »Zunanji izhod« ali »Povezava zunanjega monitorja«. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, funkcijska tipka [Fn], ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.</p>







Slike so meglene ali izven žarišča

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo.  str.83
Ali je vrednost nastavitve Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.









Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
<p>Ali je format signala slike pravilno nastavljen?</p> <p>Samo, ko se projicirajo slike z video vira</p>	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme.  Meni Signal - Video signal str.49
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
<p>Ali je izbrana ustrezna ločljivost?</p> <p>Samo, ko se projicirajo računalniške slike</p>	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.90  Dokumentacija Računalnika
<p>Ali sta nastavitvi »Sinchronizacija» in »Sledenje» pravilno nastavljeni?</p> <p>Samo, ko se projicirajo računalniške slike</p>	Za avtomatično nastavitvev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če se slike po samodejni nastavitvi ne nastavijo pravilno, lahko opravite nastavitve s Sinhronizacija in Sledenje v meniju Configuration.  Meni Signal - Sledenje, Sinchronizacija str.49


Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno

Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme.  Meni Signal - Ločljivost str.49
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom.  str.32
Je položaj pravilno nastavljen?	Za avtomatično nastavitvev projicirane računalniške slike pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete z uporabo funkcije Položaj iz Meni konfiguracija. Poleg signalov računalnika, lahko prilagodite druge signale med projekcijo, s prilagoditvijo funkcije Položaj v Meni konfiguracija.  Meni Signal - Položaj str.49
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Če je v »Lastnostih prikazovalnika« na Nadzorna plošča računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza.  Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.90  Dokumentacija Računalnika

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. Ko je slika z naprave, priključene na vhodna vrata Računalnik  meni Signal - Vhodni signal str.49 Ko prihaja slika z naprave, povezane v vhodna vrata Video ali S-video  meni Signal - Video signal str.49
Je Svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Svetlost iz menija Configuration.  meni Slika - Svetlost str.48
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Configuration.  Meni Slika - Kontrast str.48
Je prilagoditev barv pravilna?	Prilagodite Prilagoditev barv iz menija Configuration.  Meni Slika - Prilagoditev barv str.48
Ali sta nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost pravilno nastavljeni? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz Meni konfiguracija.  Meni Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.48

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Ali sta svetloba in osvetljenost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Nadzor svetlosti iz menija Konfiguracija. ☛ Meni Slika - Svetlost str.48 ☛ Meni Nastavitve - Nadzor svetlosti str.51
Je <u>Kontrast</u>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Configuration. ☛ Meni Slika - Kontrast str.48
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte Žarnica z novo. ☛ str.75

Težave povezane z zaslonom USB

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Pri uporabi USB Display, nastavite USB Type B na USB Display . ☞ Meni Razširjeno - USB Type B str.52
Ali je kabel USB pravilno povezan?	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.

Del slike ni prikazan

Preverite	Rešitev
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? Za okolje Windows	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX, morda ne bodo pravilno prikazane.

Kazalec miške utripa

Preverite	Rešitev
Ali je izbrana možnost "Prenesi okno v plasteh"?	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x in odstranite oznako v Prenesi okno v plasteh .

Ne morem projicirati Windows Media Center

Preverite	Rešitev
Ali je aplikacija Windows Media Center prikazana čez cel zaslon? Za okolje Windows	Pri USB Display, aplikacija Windows Media Center ne more biti prikazana čez cel zaslon.

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Ali je avdio vir pravilno povezan?	Izvlecite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost nastavljena na minimum?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. 🖱️ str.51 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🖱️ str.25
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Daljinski upravljalnik usmerite proti sprejemniku za daljinski upravljalnik. Doseg delovanja 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali na sprejemnik za daljinski upravljalnik sije neposredna sončna svetloba ali močna svetloba fluorescentnih žarnic?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali jih zamenjajte z novimi, če je potrebno. 🖱️ str.74

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavev " Jezik " v meniju Konfiguracija. 🖱️ str.52



Dodatek

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

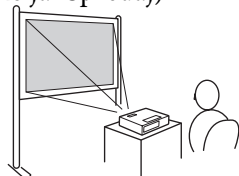
Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili odvijanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropnega nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.

Pozor

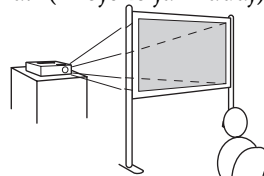
Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.

- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)

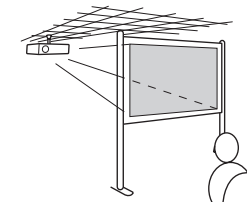
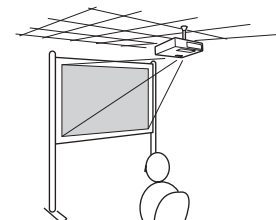




- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)

- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)



- Za obešanje projektorja na strop potrebujete dodatni stropni nosilec.  [str.80](#)
- Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V nemo] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund. **Spredaj ↔ Spredaj/Strop**
Nastavite **Zadaj** ali **Zadaj/Strop** iz menija Konfiguracija.  [str.52](#)

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost slike poslabša.

Pozor

Pred čiščenjem ugasnite projektor.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje Objektiva

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.

**Opozorilo**

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

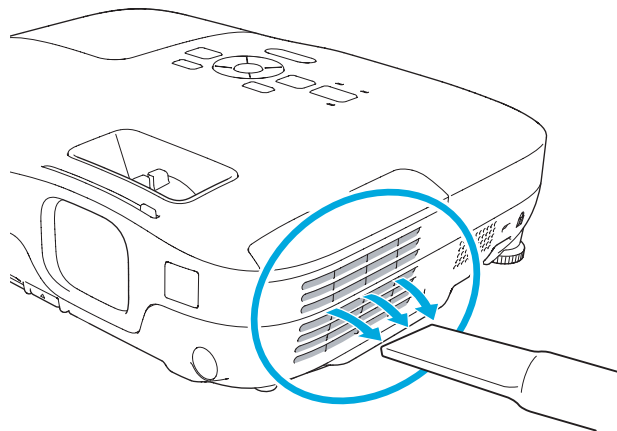
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

»The projector is overheating. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter.«

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave ter skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.




- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim Zračni filter. ➡ [str.78](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku najdete navodila za zamenjavo baterij daljinskega upravljalnika, žarnice in zračnega filtra.

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

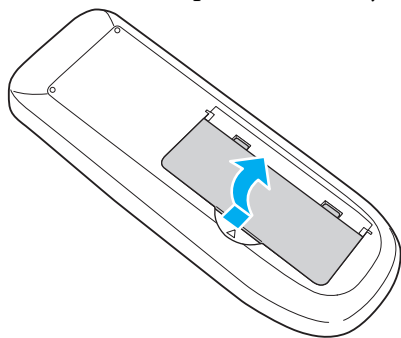
Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite Varnostna opozorila. 
Varnostna opozorila

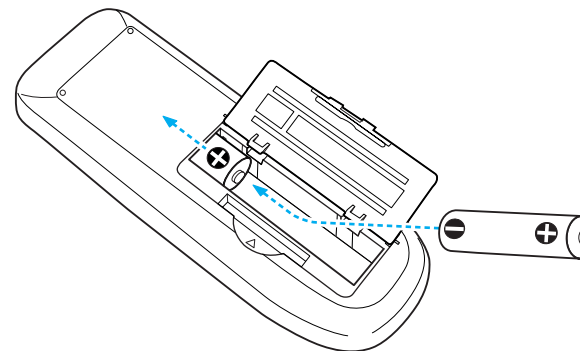
Postopek

1 Odstranite pokrov baterij.

Pritisnite zatič pokrova baterij in dvignite pokrov.



2 Zamenjajte stare baterije z novimi.



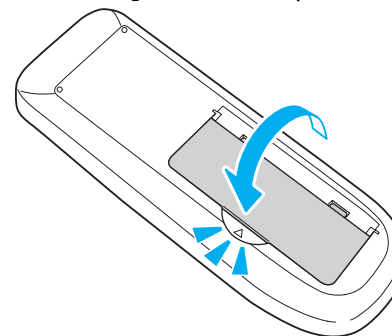
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.



3 Znova namestite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.

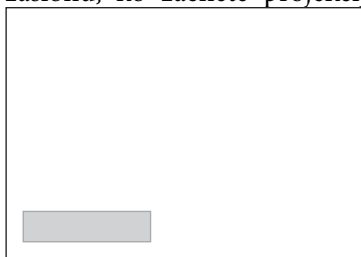


Menjava žarnice

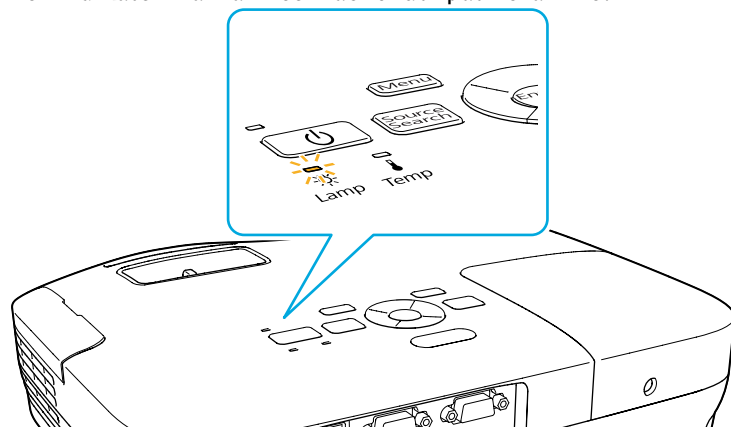
Obdobje za zamenjavo žarnice

Žarnico zamenjajte:

- Sporočilo »Zamenjajte žarnico.« se prikaže spodaj levo na projekcijskem zaslonu, ko začnete projekcijo.



- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.

 [str.51](#)

Ko je **poraba energije** nastavljena na **normalno**: približno 3900 ur

Ko je **poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 4900 ur

- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.



Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Rahlo odstranite Pokrov žarnice.
- Žarnica nikoli ne razstavljajte in ne preurejate. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.



Previdno

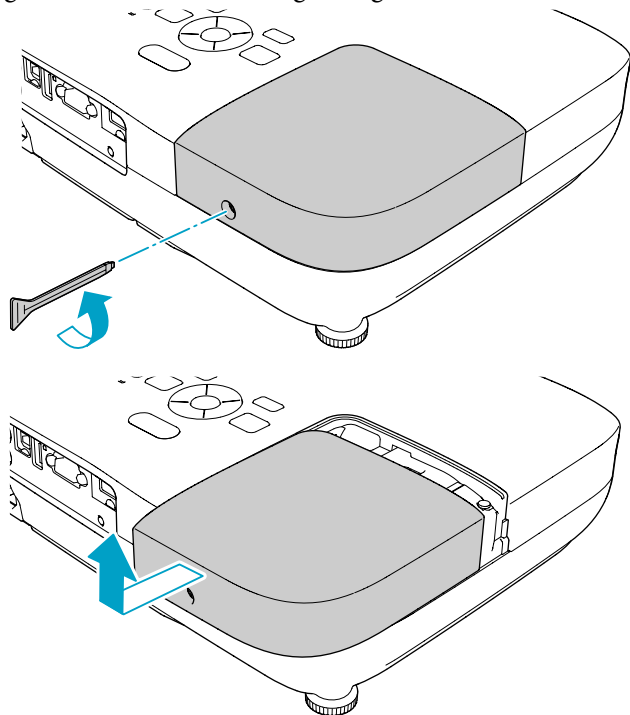
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

Postopek

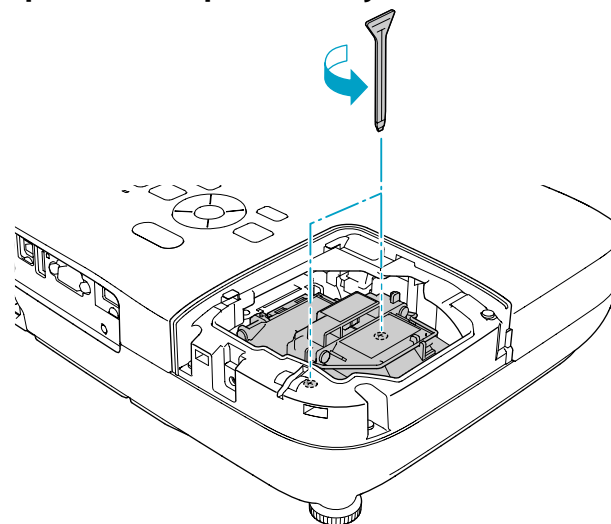
1 Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

2 Počakajte, da se žarnica ohladi, preden odstranite pokrov.

Razrahljajte pritrdilni vijak Pokrov žarnice z izvijačem, priloženim novi žarnici ali križnim izvijačem. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

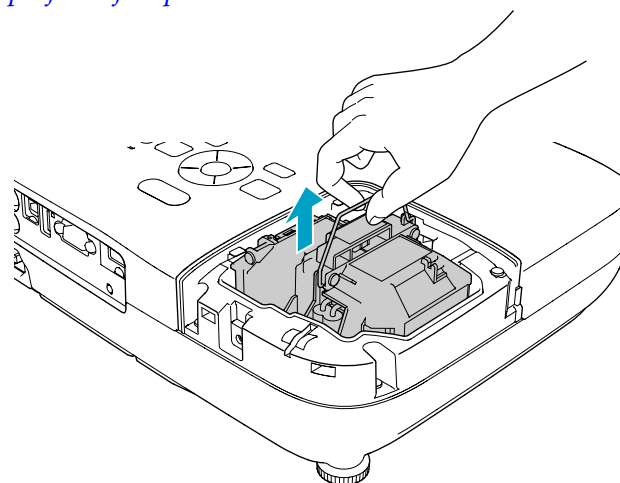


3 Sprostite dva pritrdilna vijaka Žarnica.



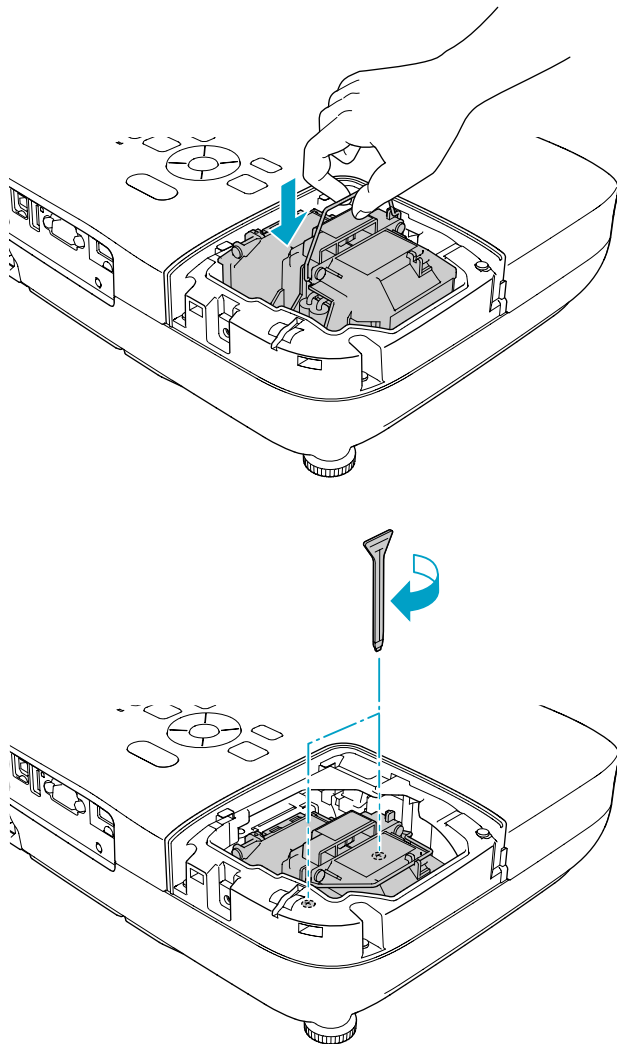
4 Staro žarnico izvečete tako, da povlečete za ročico.

Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali pa se obrnite na vašega dobavitelja za več nasvetov. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

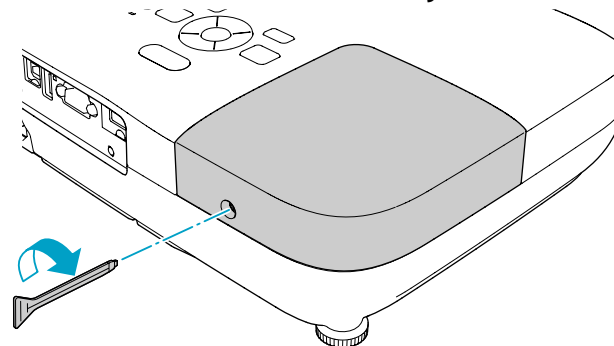


5 Namestite novo žarnico.

žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se varno prilega v prostor, nato privijte dva vijaka.



6 Pokrov žarnice namestite nazaj.



Pozor

- Pazite, da žarnico dobro namestite. Če pokrov žarnice odstranite, se kot varnostni ukrep žarnica samodejno izključi. Žarnica ne zasveti, če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Po menjavi žarnice, obvezno ponastavite ure žarnice v meniju Konfiguracija. ➡ [str.55](#)



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

Zamenjava zračnega filtra

Obdobje za menjavo zračnega filtra

Zračni filter je treba zamenjati:

- Ko je zračni filter strgan.
- Sporočilo je prikazano, čeprav je zračni filter očiščen.

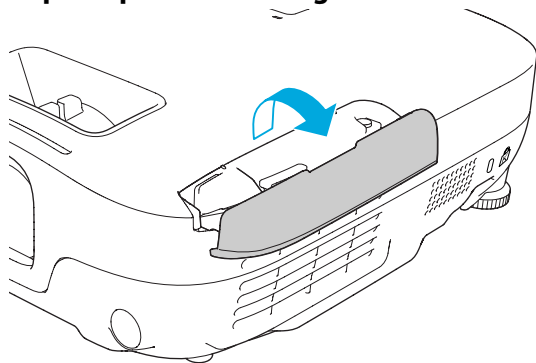
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

Postopek

1 Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

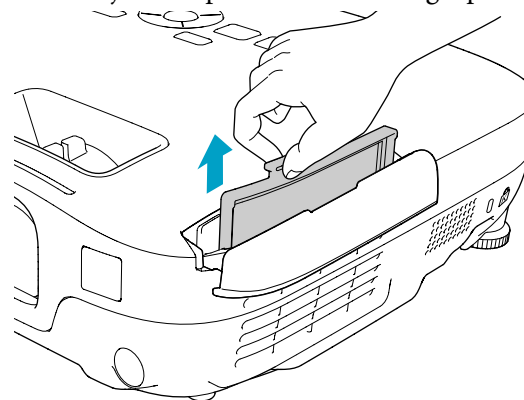
2 Odprite pokrov zračnega filtra.



3

Odstranite zračni filter.

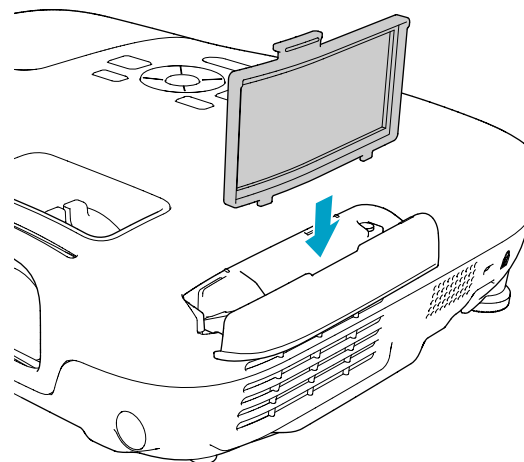
Primite jeziček pokrova filtra in ga povlecite navzven.



4

Namestite nov zračni filter.

Zračni filter vstavite od zunaj in ga pritisnite navznoter dokler se ne zatakne v ležišče.





Zaprte pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavrzite v skladu z lokalnimi predpisi.

Material dela ogrodja: ABS

Material iz katerega je narejen filter: Poliuretanska pena

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Naslednji seznam dodatkov in potrošnega materiala je bil posodobljen maja 2010. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

60" prenosni zaslon ELPSC27

80" prenosni zaslon ELPSC28

100" prenosni zaslon ELPSC29

Prenosni zasloni, ki se lahko zvijejo ([Razmerje gledišča](#) 4:3)

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu*¹ priloženemu projektorju.

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, *¹ ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Dokumentna kamera ELPDC06

Povezovanje na projektor preko računalnika in uporaba za projiciranje dokumentov kot so knjige, OHP dokumenti, diapozitivi.

Cev za na strop (450 mm)*² ELPFP13

Cev za na strop (700 mm)*² ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Stropni nosilec*² ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

*¹ Modelu EB-S92 računalniški kabel ni priložen.

*² Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če želite uporabiti ta način namestitve, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

Žarnica ELPLP58

Uporabite je kot nadomestek za izrabljene žarnice.

Zračni filter ELPAF25

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

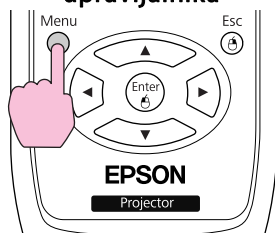


Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

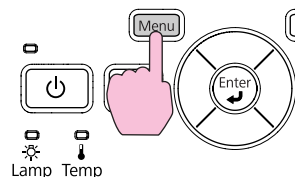
Postopek

- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

Uporaba daljinskega upravljalnika

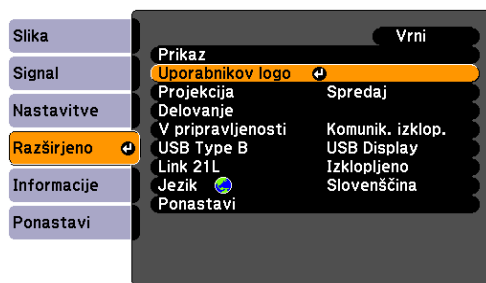


Uporaba nadzorne plošče



- 2 Izberite Razširjeno - "Uporabnikov logo" iz menija Konfiguracija. ➡ "Uporaba menijameni Configuration" [str.47](#)

Poglejte si gumbе, ki jih lahko uporabite, in njihove funkcije v vodiču pod menijem.



[Esc]:Vrni [↔]:Izberi [Enter]:Vnesi [Menu]:Izhod



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo, uporabnikovega loga pa ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**. ➡ [str.36](#)
- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Keystone, E-Zoom ali Pogled, se trenutna funkcija prekine.



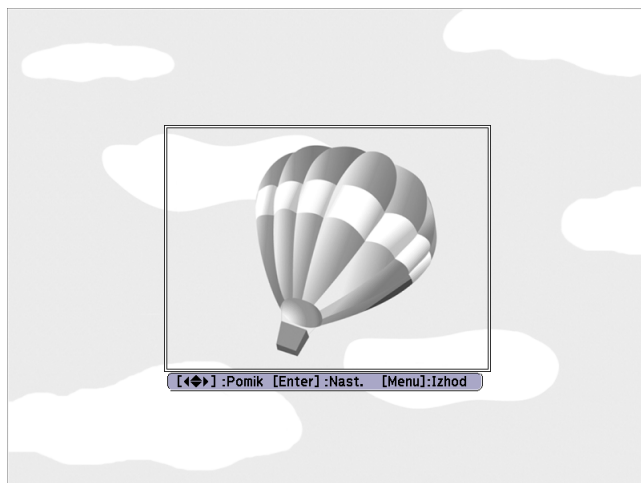
- 3 Ko se pokaže »Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?«, izberite »Da«.



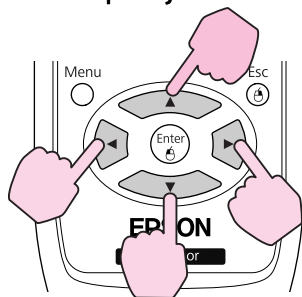
Ko pritisnete gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.



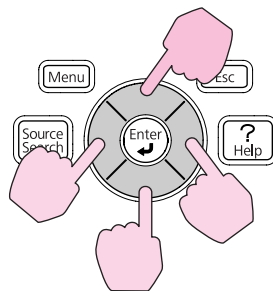
- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.



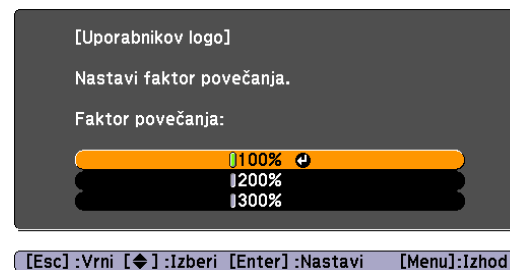
Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



Shranite lahko pri velikosti 400×300 pik.



7

Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite "Da".

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano.".



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje loga traja do 15 sekund. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

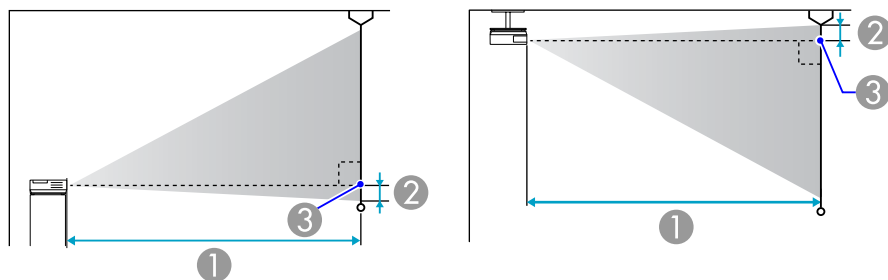
5

Ko se prikaže "Ali želite izbrati to sliko?", izberite "Da".

6

Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.

Razdalja projekcije (EB-W10/W9)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (na vrhu zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj(Široko) do največ (Tele)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

Enote: cm

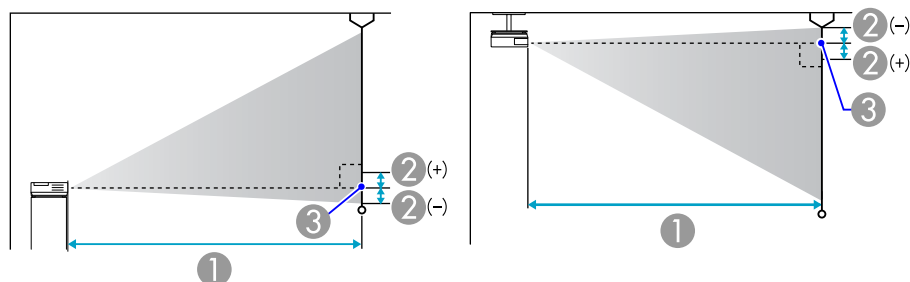
Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj(Široko) do največ (Tele)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj(Široko) do največ (Tele)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj(Široko) do največ (Tele)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

Razdalja projekcije (EB-X10/X9/X92)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (na vrhu zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

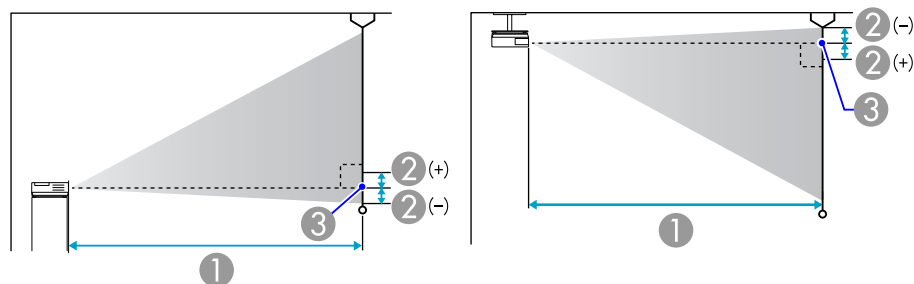
Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj(Široko) do največ (Tele)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj(Široko) do največ (Tele)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj(Široko) do največ (Tele)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

Razdalja projekcije (EB-S10/S9/S92)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (na vrhu zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

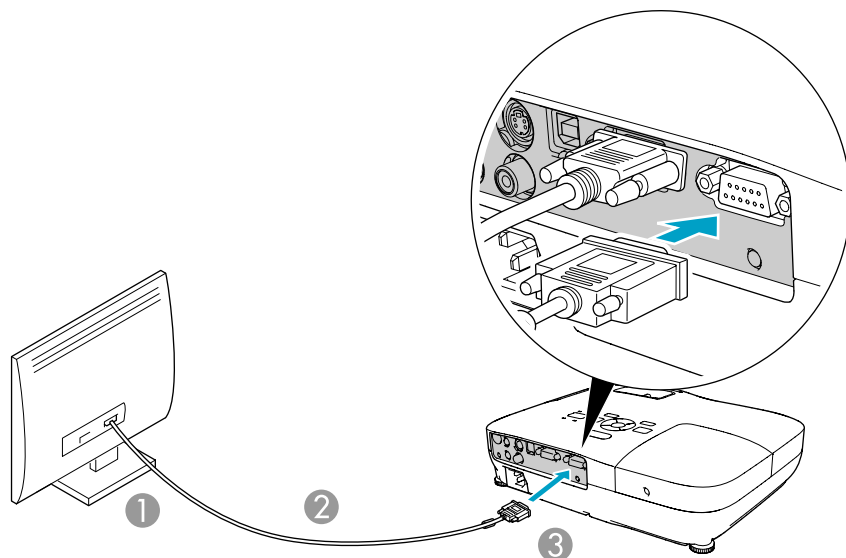
Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	(Široko)
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	(Široko)
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33

Povezovanje z zunanjim zaslonom (samo EB-W9/X9/S9)

Prikažete lahko slike z računalnika z vrat Računalnik ali z zunanjega monitorja in hkrati zaslon, povezan s projektorjem. To pomeni, da lahko preverjate projicirane slike na zunanjem monitorju, ko izvajate predstavitve, tudi če ne vidite na zaslon. Povezavo izvedite s kablom, ki je priložen zunanjem monitorju.



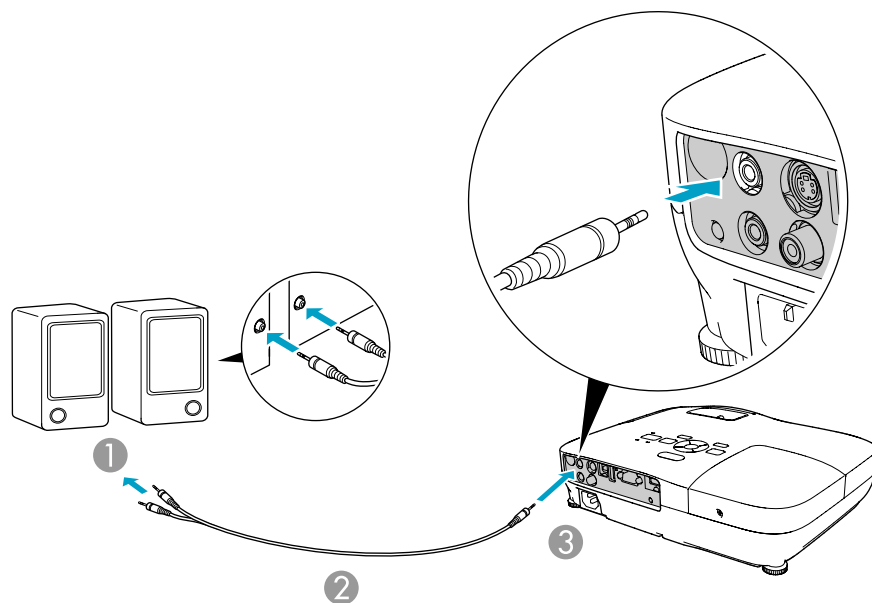
- ① Do vrat monitorja
- ② Kabel, priložen monitorju
- ③ Do vratMonitor Out



- Slik iz opreme, povezane s signalom komponentnega videa, vhodnih vrat Video, ali vhodnih vrat S-video ne morete predvajati na zunanjem monitorju.
- Nastavljanje merila, Meni konfiguracija, ali zasloni Pomoč za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Če želite slike prikazati na zunanji zaslon, ko je projektor v mirovanju, nastavite **Razširjeno - V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.** iz menija Konfiguracija. ➡ [str.52](#)

Povezava na zunanjo opremo (samo EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

Zvočnike z vgrajenimi ojačevalci lahko povežete z izhodnimi vrati Audio Out projektorja, za uživanje v polnejši kakovosti zvoka. Povezavo izvedite s splošno dobavljivim audio kablom (kot vtikač ↔ 3,5 mm stereo mini vtikač). Uporabljajte audio kabel, združljiv s konektorji na zunanjih zvočnikih.



- ① Do zunanje audio opreme
- ② Audio kabel (splošno dobavljiv)
- ③ Do vrat Audio Out



- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač audio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.
- Preden priključite zunanje zvočnike, glasnost zvočnikov nastavite na 0, ker se pri vklopu generira zvok.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin audio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Z računalnikom lahko nadzirate in upravljate projektor preko USB povezave. To storite tako, da povežete računalnik in projektor z USB kablom, in uporabite ukaze za komunikacijo (ESC/VP21 ukazi).

Preden začnete

Za upravljanje projektorja z ukazi ESC/VP21, je potrebno izvesti naslednje priprave.

Postopek

- 1 **Na vaš računalnik namestite USB komunikacijski gonilnik (EPSON USB-COM gonilnik)** Za informacije o gonilniku EPSON USB-COM, se obrnite na najbližjega prodajalca ali na najbližji naslov, vpisan v Navodilih za podporo in storitve. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- 2 **V projektorjevem meniju Konfiguracija nastavite "Razširjeno" - "USB Type B" na "Brezžična miška" ali "Stran gor/dol".**
- 3 **Podobno nastavite "Link 21L" na "Vklopljeno" iz menija Razširjeno.**
- 4 **Povežite računalnikov priključek USB na projektorjev priključek USB(TypeB) z USB kablom.**
Naslednjič začnite z drugim korakom.

Seznam Ukazov

Ko se ukaz Vklopljeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se vrne napajanje, se vrne dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (samo EB-W10/X10)		SOURCE 30
	VIdeo		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (samo EB-W10/X10)		SOURCE 52
A/V nemo Vklopljeno/Izklopljeno	Vklopljeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF
A/V nemo izbira	Črna		MSEL 00
	Modra		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Komunikacijski protokol

- Privzeta nastavitev hitrosti prenosa podatkov: 9600bps (hitrost ustreza standardu USB 1.1)
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

Podprti Prikazovalniki Monitorjev (EB-W10/W9)

Računalniški signali (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Gledišče				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

* Združljivo samo, ko je v meniju Konfiguracija za **Ločljivost** izbrana možnost **Široko**.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Sestavljeni video/S-video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-W10)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje			
			16:9	Polno	Zoom	Privzeto
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje			
			16:9	Polno	Zoom	Privzeto
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Podprti Prikazovalniki Monitorjev (EB-X10/X9/X92)

Računalniški signali (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje		
			Normalno	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje		
			Normalno	4:3	16:9
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponenti video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Sestavljeni video/S-video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-X10)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV (480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV (576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV (576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV (1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Podprti Prikazovalniki Monitorjev (EB-S10/S9/S92)

Računalniški signali (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled		
			Normalno	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponenti video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled	
			4:3	16:9
SDTV (480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

Sestavljeni video/S-video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Pogled	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Mere		295 (W) × 77 (H) × 228 (D) mm (brez dvignjenega dela)							
Velikost plošče		0,59" širok	0,55"		0,59" širok	0,55"			
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT							
Ločljivost		1.024.000 WXGA (1280 (W) × 800 (H) pik) × 3	786.432 XGA (1024 (W) × 768 (H) pik) × 3	480.000 SVGA (800 (W) × 600 (H) pik) × 3	1.024.000 WXGA (1280 (W) × 800 (H) pik) × 3	786.432 XGA (1024 (W) × 768 (H) pik) × 3		480.000 SVGA (800 (W) × 600 (H) pik) × 3	
Nastavitev ostrine		Ročno							
Nastavitev povečave		Ročno (1 do 1,2)		Ročno (1 do 1,35)	Ročno (1 do 1,2)			Ročno (1 do 1,35)	
Žarnica		UHE žarnica, 200 W model št.: ELPLP58			UHE žarnica, 175 W model št.: ELPLP58				
Največja glasnost		1 W mono							
Zvočnik		1							
Napajanje		od 100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz od 3,2 do 1,4 A					od 100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz od 2,8 do 1,2 A	od 100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz od 3,2 do 1,4 A	od 100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz od 2,8 do 1,2 A
Poraba energije	100 do 120 V	Delovna moč: 280 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 2,6 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,3 W					Delovanje: 244 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 2,6 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,3 W	Delovanje: 280 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 2,6 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,3 W	Delovna moč: 244 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 2,6 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,3 W

	od 220 do 240 V	<p>Delovna moč: 265 W</p> <p>Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 3,9 W</p> <p>Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,4 W</p>	<p>Delovanje: 234 W</p> <p>Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 3,9 W</p> <p>Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,4 W</p>	<p>Delovanje: 265 W</p> <p>Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 3,9 W</p> <p>Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,4 W</p>	<p>Delovna moč: 234 W</p> <p>Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 3,9 W</p> <p>Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,4 W</p>
Delovna višina	Višina 0 do 2286 m				
Delovna temperatura	od +5 do +35 °C (brez kondenzacije)				
Temperatura za shranjevanje	-10 do +60 °C (brez kondenzacije)				
Masa	Približno 2,3kg				

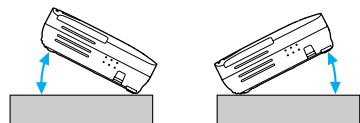
Ime izdelka			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Konek-torji	Računalnik Vhodni priklju-ček	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder							
	Vhod za video (Video)	1	RCA vtičnica za nožice							
	S-video Vhodni priklju-ček	1	Mini DIN 4-nožic							
	Avdio - L/D (Audio-L/R) vhodna vrata	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, R)	Mini stereo priključek						
	priključek HDMI	1	HDMI (Zvok podpira le PCM)	–						
	Vrata Monitor izhod	1	–			Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder		–	Mini D-Sub15-nožic (ženski) mo-der	–
	Vrata Avdio iz-hod (Audio Out)	1	–		Mini stereo priključek					
	USB (TypeA) Vrata *1	1	Konektor USB (Vrsta A)		–					
	USB (TypeB) Vrata *2	1	Konektor USB (Vrsta B)							

*1 Podpira USB 1,1.

*2 Podpira USB 2,0.

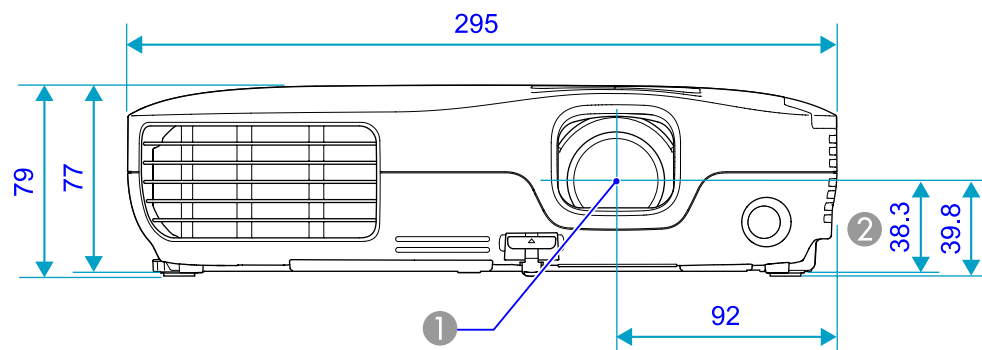
Kakorkoli, ni zajamčeno, da USB(TypeA) in USB(TypeB) vrata delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

Kot naklona

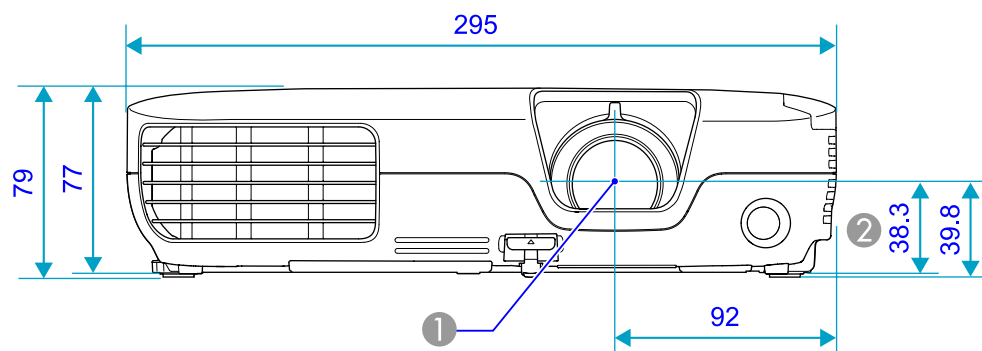


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

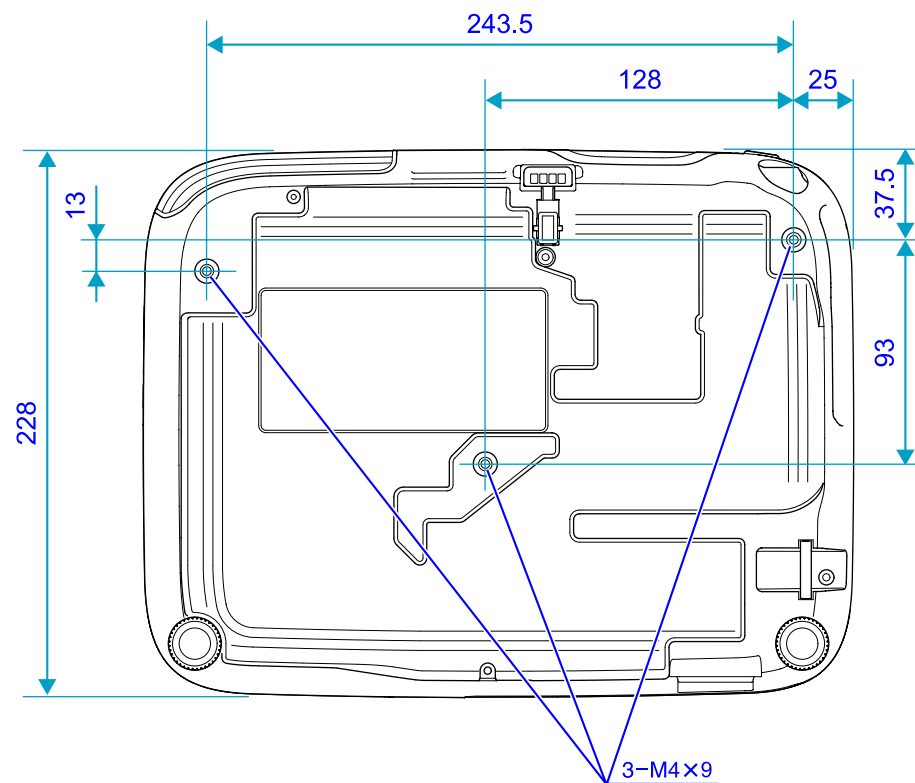
EB-W10/X10/S10



EB-W9/X9/S9/X92/S92



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča objektiva do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm

Ta odstavek na hitro razloži izraze za uporabo projektorja in ostale težke izraze, ki niso bili pojasnjeni v navodilih. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v hertzih (Hz).
HDCP	Kratica za High-bandwidth Digital Content Protection, ki se nanaša na tehnologijo zaščite, ki onemogoča nelegalno kopiranje s kodiranjem digitalnega signala, ki ga oddajajo in sprejemajo vrata HDMI. Ker vrata HDMI na projektorju podpirajo HDCP, se lahko projicirajo digitalne slike, zaščitene z HDCP tehnologijo. Če se HDCP standard spremeni, mogoče s spremenjenim standardom zaščiteneh slik ne bo možno projicirati.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u> ➡, i = <u>Prepleteno</u> ➡) • <u>Pogled gledišča</u> ➡ zaslona 16:9
Komponentni video	Video signal z ločenima komponentama svetlosti in barve, kar nudi boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki imajo tri samostojne signale: Y (svetlost), Pb in Pr (barvna odstopanja).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavek kontrasta.
Pogled gledišča (Pogled gledišča)	Razmerje med dolžino in višino slike. Slike HDTV imajo razmerje stranic 16:9 in se zdijo podaljšane. Razmerje stranic za standardne slike je 4:3.
Prepleteno	Način skeniranja slik, kjer se podatki o sliki razdelijo na tanke vodoravne črte, ki so prikazane v zaporedju od leve proti desni in nato od zgoraj navzdol. Izmenično se izpisujejo črte oštevilčene s soda števili in liho števili.
Progresivno	Način skeniranja slike, kjer se podatki posamezne slike skenirajo v zaporedju od zgoraj navzdol in se oblikuje enojna slika.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u> ➡ televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Video signali, ki imajo združene signale svetlosti in barvne signale. Tip signalov je običajno uporabljan pri hišni video opremi (NTSC, PAL, in SECAM formatih). Prenosni signal Y (svetlost) in kromatični (barvni) signal v barvni črti se prepletata in tvorita en sam signal.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SVGA	Tip video signala z ločljivostjo 800 (vodoravnih) × 600 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.

S-video	Video signal z ločenima komponentama svetlosti in barve, kar nudi boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki imajo dva samostojna signala: Y (svetlost) in C (barva).
SXGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.280 (vodoravnih) \times 1.024 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
VGA	Tip video signala z ločljivostjo 640 (vodoravnih) \times 480 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
XGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.024 (vodoravnih) \times 768 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega, se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic

operacijskega sistema Windows navedenih kot, na primer, Windows 2000/XP/Vista, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeno kot "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" in "Mac OS X 10.6.x". Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".

Splošno Obvestilo:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v združenih državah in drugih državah.

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac in iMac so zaščitene blagovne znamke družbe Apple Inc.

Dolby je blagovna znamka družbe Dolby Laboratories.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A

A/V Mute	25
Audio - L/D vhodna vrata	10

B

Barvna zasičenost	48
Barvni način	24
Brezžična miška	33

C

Color Mode	48
------------------	----

Č

Čiščenje površine projektorja	72
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	73
Črna podlaga	24

D

Daljinski Upravljalnik	15
Daljinski upravljalnik	9, 10, 11, 12
Delovanje	53
Delovna temperatura	98
Diaprojekcija	40
Dinamično	24
Display	52
Dodatna oprema	80

E

Električni vhod	10, 11
ESC/VP21	88

E-Zoom	32
--------------	----

F

Fotografija	24
Freeze	26
Frekvenca osveževanja	54

G

Gladka plošča	24
---------------------	----

I

Informacije sinhronizacije	54
Iskanje vira	13, 14
Iskanje virov	22

J

Jezik	53
-------------	----

K

Kako zamenjati zračni filter	78
Kako zamenjati žarnico	75
Keystone	51
konfiguracija	47
Kontrast	48
Kot naklona	100
Križec	32

L

Link 21	88
Link 21L	53
Ločljivost	54

M

Meni Informacije	54
Meni Nastavitve	51
Meni Ponastavi	55
Meni Razširjeno	52
Meni Signal	49
Meni Slika	48
Menjava baterija	74
Mirovanje	53

N

Način visoke višine	53
Nadzorna plošča	13, 14
Nalepka Zaščita z geslom	36
Nazivi in funkcije delov	9
Neposredni vklop	53

O

Obarvanost	48
Obdobje za menjava zračnega filtra	78
Obdobje za zamenjavo žarnice	75
Oblika kazalca	51
Območje HDMI video	50
Obroč za povečavo	10
Obroč za zoom	10
Odprtina za zračenje	9
Ostrina	48
Ozadje prikaza	52

P

Podprti prikazovalniki monitorjev	90
Pogled	26, 50

Pointer	31	Spređaj	52	vrata USB(TypeB)	10, 11, 12
Polni zaklep	37	sRGB	24	Vtič za električno napajanje	12
Položaj	49	Stanje pripravljenosti	53		
Pomoč	57	Stran gor/dol	34	Z	
Ponastavi vse	55	Strop	52	Zadaj	52
Ponastavitev ur trajanja žarnice	55, 77	Svetlost	48	Zadnja noga	13
Poraba energije	51			Zadnji zaslon	71
Potrošni material	80	Š		Zagonsko okno	52
Prednja nastavljiva noga	9	Širokozaslonska projekcija	26	Zaklep delovanja	38, 51
Predstavitev	24	Šport	24	Zaščita pri vklopu	36
Pregrevanje	60			Zaščita uporab. loga	36
Prikazovalniki monitorjev	90	T		Zaščita z geslom	36
Priklapljanje in odstranjevanje USB naprav	40	Teater	24		
Priključek za računalnik	10, 11, 12	Temperatura za shranjevanje	98		
priključek za zaslon	12	Točke za pritrditev na stropni nosilec	13		
Priključek za zvok	11, 12				
Prilagoditev barv	48	U			
Progresivno	50	Uporabnikov logo	81		
Projekcija	52	Ure žarnice	54		
R		V			
Razdalja	83	Varnostna reža	9		
Reševanje težav	59	Velikost zaslona	83		
		Ventilator za vpihavanje zraka	9		
S		Vhod HDMI	10		
Samonamestitev	49	Vhod za S-Video	10, 11, 12		
Samozaslonka	25	Vhod za video	10, 11, 12		
Sinhronizacija	49	Vhodni signal	50, 54		
Sledenje	49	Video Signal	50, 54		
Source	54	Videz	101		
Specifikacije	97	Volume	51		
Sporočila	52	vrata USB(TypeA)	10		