

# **Bruksanvisning**



## **Multimedia Projector**

<b>EB-W10</b>	<b>EB-W9</b>	<b>EB-X92</b>
<b>EB-X10</b>	<b>EB-X9</b>	<b>EB-S92</b>
<b>EB-S10</b>	<b>EB-S9</b>	





# Beteckningar som används i den här handboken

## • Säkerhetsindikatorer

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt. Symbolerna och deras betydelse beskrivs nedan. Se till att du förstår dem innan du läser handboken.

 <b>Varning</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.
 <b>Obs</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

## • Symboler för allmän information

<b>Observera</b>	Anger procedurer som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
	Anger att en förklaring av det eller de understrukna orden framför denna symbol finns i termordlistan. Se avsnittet "Ordlista" i "Bilaga".  <a href="#">sid.103</a>
<b>Procedur</b>	Anger förfaringssätt och stegordning vid utförandet. Angiven procedur ska utföras i den ordning som de numrerade stegen visar.
[ (Namn) ]	Anger namn på knappar på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Exempel: Knappen [Esc]
"(Menynamn)" <b>Ljusstyrka</b> (fet stil)	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: <b>Välj "Ljusstyrka" på Bild-menyn.</b> <b>Bild-menyn - Ljusstyrka</b>

## Beteckningar som används i den här handboken

..... 2

## Introduktion

### Projektorns funktioner ..... 7

Lätt att hantera och kompakt .....	7
Kompakt och lätt .....	7
Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display) .....	7
Linsskyddet gör det enkelt att projicera och lagra .....	7
Den enkla fotdesignen gör att du slipper krångliga nivåjusteringar .....	7
Främre luftutsläpp .....	7
Direkt ström på/av .....	7
Ingen fördröjning på grund av nedkylning .....	7
Förbättrade säkerhetsfunktioner .....	8
Password Protect (Lösenordsskydd) för att begränsa och hantera användare .....	8
Funktionen Control Panel Lock (Driftspärr) begränsar vem som kan använda knapparna på kontrollpanelen .....	8
EB-W10/X10 funktioner .....	8
Projicera JPEG-bilder från en USB-lagringseenhet eller digitalkamera utan en dator .....	8
Utrustad med HDMI-port för en mängd användningsområden, t.ex. titta på film och video .....	8

### Delarnas Namn och Funktioner ..... 9

Framsida/Ovansida .....	9
Baksida (EB-W10/X10) .....	10
Baksida (EB-S10) .....	11
Baksida (EB-W9/X9/S9/X92/S92) .....	12
Undersida .....	13
Kontrollpanel (EB-W10/X10/W9/X9/X92) .....	13
Kontrollpanel (EB-S10/S9/S92) .....	14
Fjärrkontroll .....	15

## Praktiska funktioner

### Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display) ..... 19

Systemkrav .....	19
Ansluter .....	19
Ansluta för första gången .....	21
För andra gången .....	22
Avinstallera .....	22

### Ändra den projicerade bilden ..... 23

Identifiera inkommande signaler automatiskt och ändra den projicerade bilden (Sök efter Källa) .....	23
Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen .....	24

### Funktioner för förbättrad projicering ..... 25

Välja projiceringskvalitet (Välja Färgläge) .....	25
Ställa in Automatisk bländare .....	26
Slå av ljud och bild tillfälligt (A/V Ljudavstängning) .....	26
Frysa bilden (Frysa) .....	27
Ändra Bredd-/höjdförhållande .....	28
Ändringsmetoder .....	28
Ändra bredd-/höjdförhållande för bilder från videoutrustningar .....	29
Ändra bredd-/höjdförhållande för datorbilder (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92) .....	30
Ändra bredd-/höjdförhållande för datorbilder (EB-W10/W9) .....	31
Funktionen visare (Visare) .....	33
Förstora en del av bilden (E-Zoom) .....	34
Använda fjärrkontrollen som mus .....	35
Trådlös mus .....	35
Sida upp/ned .....	36

### Säkerhetsfunktioner ..... 38

Hantera användare (Lösenordsskydd) .....	38
Typer av Lösenordsskydd .....	38
Ställa in Lösenordsskydd .....	38
Ange lösenord .....	39
Begränsa användningen (Driftspärr) .....	39
Stöldskyddslås .....	41
Montera vajerlåset .....	41

**Göra en presentation med Bildshow (endast EB-W10/X10) . . . . 42**

Specifikationer för filer som kan projiceras som bildspel . . . . .	42
Ansluta och koppla bort USB-enheter . . . . .	42
Ansluta USB-enheter . . . . .	42
Koppla bort USB-enheter . . . . .	43
Starta och avsluta Bildshow . . . . .	43
Starta Bildshow . . . . .	43
Avsluta Bildshow . . . . .	43
Bildshow Grundläggande åtgärder . . . . .	43
Rotera bilder . . . . .	44
Projicera bildfiler . . . . .	45
Projicera en bild . . . . .	45
Projicera alla bildfiler i en mapp i följd (Bildshow) . . . . .	46
Visningsinställning för bildfiler och inställningar för Bildshow . . . . .	47

**Menyn Konfiguration****Använda menyn Konfiguration . . . . . 49****Lista över funktioner . . . . . 50**

Bild-Meny . . . . .	50
Signal-Meny . . . . .	51
Inställningar-Meny . . . . .	53
Utökad-Meny . . . . .	54
Information-Meny (endast visning) . . . . .	56
Återställ-Meny . . . . .	57

**Felsökning****Använda Hjälp . . . . . 59****Lösa problem . . . . . 60**

Avläsa indikatorerna . . . . .	60
⏻ Indikator lyser eller blinkar rött . . . . .	61
🔊-indikatorerna blinkar eller lyser orange . . . . .	62
Om indikatorerna inte ger någon lösning . . . . .	63

Problem med projicering . . . . .	64
Problem med USB Display . . . . .	69
Övriga problem . . . . .	70

**Bilaga****Monteringsmetoder . . . . . 72****Rengöring . . . . . 73**

Rengöra projektorns utsida . . . . .	73
Rengöra linsen . . . . .	73
Rengöra luftfiltret . . . . .	74

**Byta ut förbrukningsartiklar . . . . . 75**

Byta batterier i fjärrkontrollen . . . . .	75
Byta ut lampan . . . . .	76
Utbytesperiod för lampa . . . . .	76
Så här byter du lampa . . . . .	76
Återställa lampans timmar . . . . .	79
Byta luftfiltret . . . . .	79
Luftfiltrets utbytesperiod . . . . .	79
Så här byter du luftfilter . . . . .	79

**Extra tillbehör och förbrukningsartiklar . . . . . 81**

Extra tillbehör . . . . .	81
Förbrukningsartiklar . . . . .	81

**Spara en Användarlogo . . . . . 82****Skärmstorlek och projiceringsavstånd . . . . . 84**

Projiceringsavstånd (EB-W10/W9) . . . . .	84
Projiceringsavstånd (EB-X10/X9/X92) . . . . .	85
Projiceringsavstånd (EB-S10/S9/S92) . . . . .	86

**Ansluta till Externa Utrustningar . . . . . 87**

Ansluta till en extern skärm (endast EB-W9/X9/S9) . . . . .	87
Ansluta till externa högtalare (endast EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92) . . . . .	88

<b>Övervaka och styra projektorn med en dator (ESC/VP21-kommandon) .....</b>	<b>89</b>
Innan du börjar .....	89
Kommandolista .....	89
Kommunikationsprotokoll .....	90
<b>Bildskärmar som stöds .....</b>	<b>91</b>
Bildskärmar som stöds (EB-W10/W9) .....	91
Datorsignaler (analog RGB) .....	91
Komponentvideo .....	92
Kompositvideo/S-video .....	92
Insignal från HDMI-ingången (endast EB-W10) .....	92
Bildskärmar som stöds (EB-X10/X9/X92) .....	93
Datorsignaler (analog RGB) .....	93
Komponentvideo .....	94
Kompositvideo/S-video .....	95
Insignal från HDMI-ingången (endast EB-X10) .....	95
Bildskärmar som stöds (EB-S10/S9/S92) .....	96
Datorsignaler (analog RGB) .....	96
Komponentvideo .....	97
Kompositvideo/S-video .....	97
<b>Specifikationer .....</b>	<b>98</b>
Allmänna projektorspecifikationer .....	98
<b>Utseende .....</b>	<b>102</b>
<b>Ordlista .....</b>	<b>103</b>
<b>Allmänna anmärkningar .....</b>	<b>105</b>
Om beteckningar .....	105
Allmänt meddelande: .....	105
<b>Index .....</b>	<b>106</b>



# Introduktion

Det här kapitlet beskriver projektorns funktioner och delarnas namn.

## Lätt att hantera och kompakt

### Kompakt och lätt

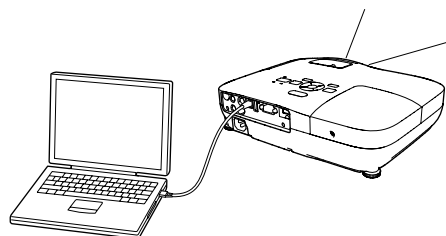
Projektorn är lätt och kompakt vilket gör det enkelt att flytta den.



### Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display)

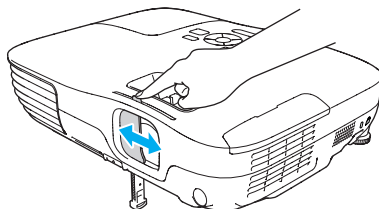
Du kan lätt projicera bilder från en datorskärm genom att ansluta projektorn till en dator med en USB-kabel. Kompatibel med både Windows och Mac OS.

👉 [sid.19](#)



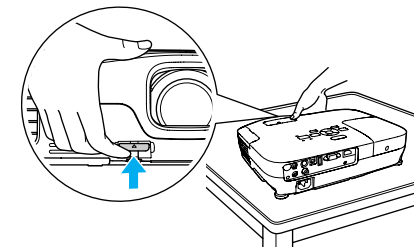
### Linsskyddet gör det enkelt att projicera och lagra

Du kan enkelt avbryta och återuppta projiceringen genom att öppna och stänga linsskyddet, vilket gör det lättare att hålla tydliga presentationer.



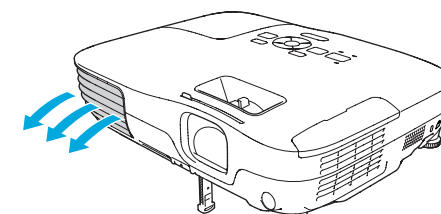
## Den enkla fotdesignen gör att du slipper krångliga nivåjusteringar

Det är lätt att ställa in höjden med en hand.



### Främre luftutsläpp

De främre luftutsläppen för bort varm luft från presentatören och datorutrustningen.



### Direkt ström på/av

På platser där strömmen hanteras centralt, som t.ex. ett konferensrum, kan projektorn ställas in att slå på och av strömmen automatiskt när strömkällan som projektorn är ansluten till slås på eller av.

### Ingen fördröjning på grund av nedkylning

När du stänger av strömmen till projektorn kan du koppla bort projektorns strömsladd utan att behöva vänta tills projektorn svalnar.

## Förbättrade säkerhetsfunktioner

### Password Protect (Lösenordsskydd) för att begränsa och hantera användare

Genom att ange ett lösenord begränsar du vem som får använda projektorn.

☞ [sid.38](#)

### Funktionen Control Panel Lock (Driftspärr) begränsar vem som kan använda knapparna på kontrollpanelen

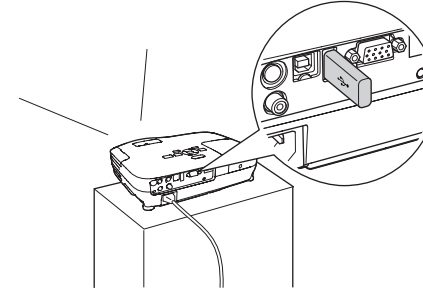
Använd dessa för att förhindra att människor ändrar projektorns inställningar utan tillåtelse vid evenemang, i skolor och så vidare.

☞ [sid.39](#)

## EB-W10/X10 funktioner

### Projicera JPEG-bilder från en USB-lagringsenhet eller digitalkamera utan en dator

Genom att ansluta en USB-lagringsenhet eller digitalkamera till projektorn kan du projicera ett bildspel med JPEG-bilder, t.ex. bilder som tagits med en digitalkamera, med funktionen Bildshow. Bilderna projiceras snabbt och enkelt utan att du behöver ansluta en dator. ☞ [sid.42](#)



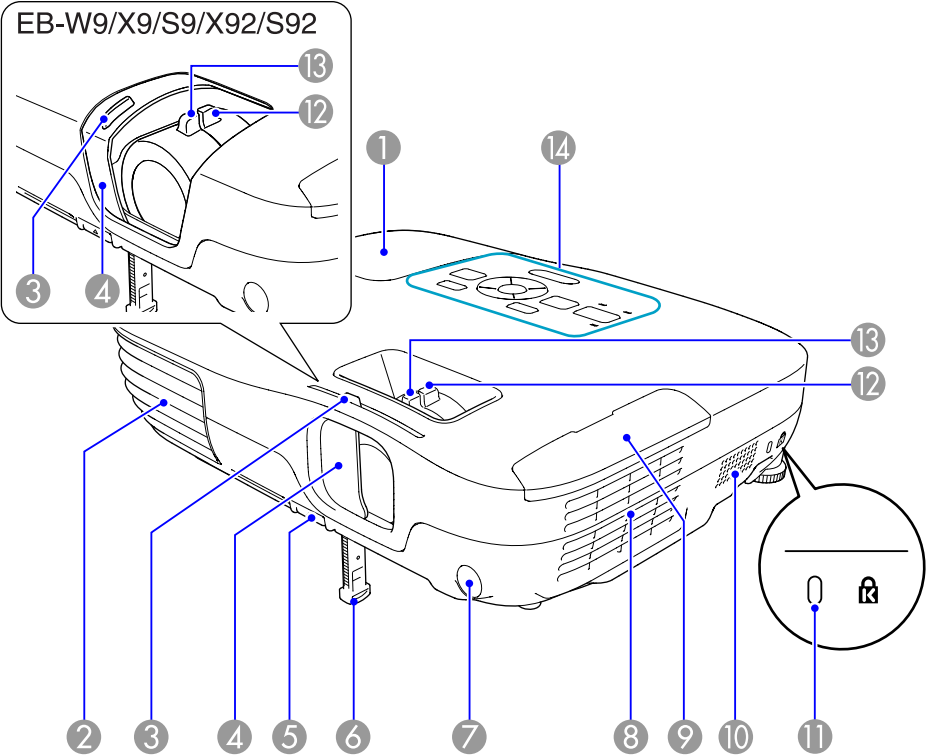
### Utrustad med HDMI-port för en mängd användningsområden, t.ex. titta på film och video

Du kan titta på bilder av hög kvalitet och lyssna på musik genom att ansluta olika digitala RGB-utrustningar till HDMI-porten, t.ex. en DVD-spelare, Blu-ray-spelare, spelkonsol och naturligtvis en dator.







Framsida/Ovansida

Bilden visar EB-W10/X10. Hädanefter beskrivs alla funktioner med bilder av EB-W10/X10 om inte annat anges.

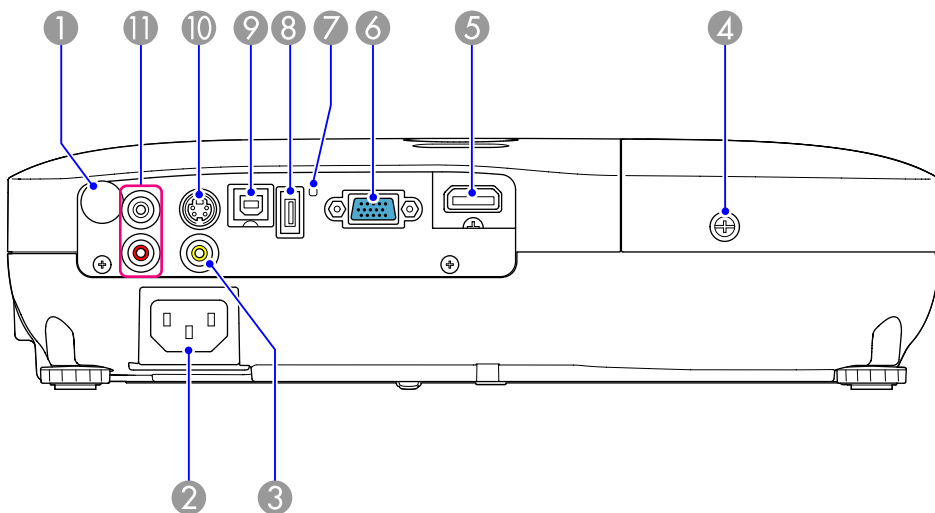





Namn	Funktion
1 Lamplucka	Öppna denna lucka när du ska byta projektorns lampa. <a href="#">sid.76</a>








Namn	Funktion
2 Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida. <div> <b>Obs</b> Placera inte föremål som kan böjas eller på annat sätt påverkas av värme nära luftutsläppet och håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet när projicering pågår.</div>
3 Reglage för linsskydd	Skjut reglaget fram och tillbaka för att öppna och stänga linsskyddet.
4 Linsskydd	Stäng linsskyddet för att skydda linsen när projektorn inte används. Du kan dölja bilden och dämpa ljudet under projicering genom att stänga linsskyddet (A/V Mute (A/V ljudavstängning)). <a href="#">sid.26</a>
5 Fotjusteringsspak	Dra ut fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut och dra in den justerbara foten fram. <a href="#">Snabbstartsguide</a>
6 Justerbar fot fram	Utvidga och justera den projicerade bildens position när projektorn står på en yta som ett skrivbord. <a href="#">Snabbstartsguide</a>
7 Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. <a href="#">Snabbstartsguide</a>
8 Luftfilter (Luftintag)	Tar in luft för att kyla projektorns inre. Om damm samlas här kan den interna temperaturen stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Kom ihåg att göra rent luftfiltret regelbundet. <a href="#">sid.74</a> , <a href="#">sid.79</a>
9 Luftfilterlucka	Öppna och stäng luckan när du byter luftfiltret. <a href="#">sid.79</a>
10 Högtalare	
11 Säkerhetsport	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. <a href="#">sid.41</a>

Namn	Funktion
12 <b>Zoomningsreglage</b> (endast EB-W10/X10/ W9/X9/X92)	Justerar bildens storlek.  <i>Snabbstartsguide</i>
13 <b>Fokuseringsreglage</b>	Justerar bildens fokus.  <i>Snabbstartsguide</i>
14 <b>Kontrollpanel</b>	 "Kontrollpanel (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" <a href="#">sid.13</a>  "Kontrollpanel (EB-S10/S9/S92)" <a href="#">sid.14</a>

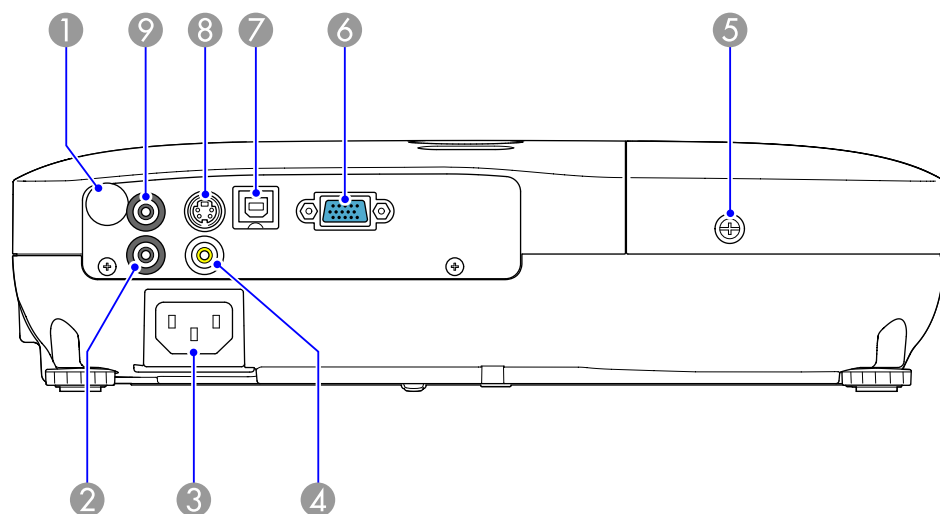
## Baksida (EB-W10/X10)



Namn	Funktion
1 <b>Fjärrmottagare</b>	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.  <i>Snabbstartsguide</i>
2 <b>Strömingång</b>	Här ansluts strömsladden.  <i>Snabbstartsguide</i>
3 <b>Video (Video)-ingång</b>	För kompositvideosignaler från videokällor.
4 <b>Lampluckans fästskruv</b>	Skruv som används för att hålla lampluckan på plats.  <a href="#">sid.76</a>

Namn	Funktion
5 <b>HDMI-port</b>	Matar in videosignaler från HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. Projektorn är kompatibel med HDCP  .
6 <b>Datoringång</b>	För videosignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
7 <b>USB-indikator</b>	Statusen för USB-enheter som är anslutna till USB(TypeA)-porten beskrivs nedan. Av: En USB-enhet är inte ansluten Orange lampa PÅ: En USB-enhet är ansluten Grön lampa PÅ: En USB-enhet används Röd lampa PÅ: Fel
8 <b>USB(TypeA)-port</b>	Ansluts till en USB-lagringsenhet eller digitalkamera för projicering av JPEG-bilder med Bildshow.  <a href="#">sid.42</a>
9 <b>USB(TypeB)-port</b>	Du kan använda följande funktioner när du ansluter till en dator med den medföljande USB-kabeln. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display  <a href="#">sid.19</a></li> <li>• Wireless Mouse (Trådlös mus)  <a href="#">sid.35</a></li> <li>• Utföra sidåtgärder i dokumentfiler som PowerPoint-filer  <a href="#">sid.36</a></li> <li>• Övervaka och styra projektorn via USB-kommunikation  <a href="#">sid.89</a></li> </ul>
10 <b>S-video-ingång</b>	För s-videosignaler från videokällor.
11 <b>Audio-L/R-port</b>	Matar ljud från ljudutgången på andra utrustningar.  <i>Snabbstartsguide</i>

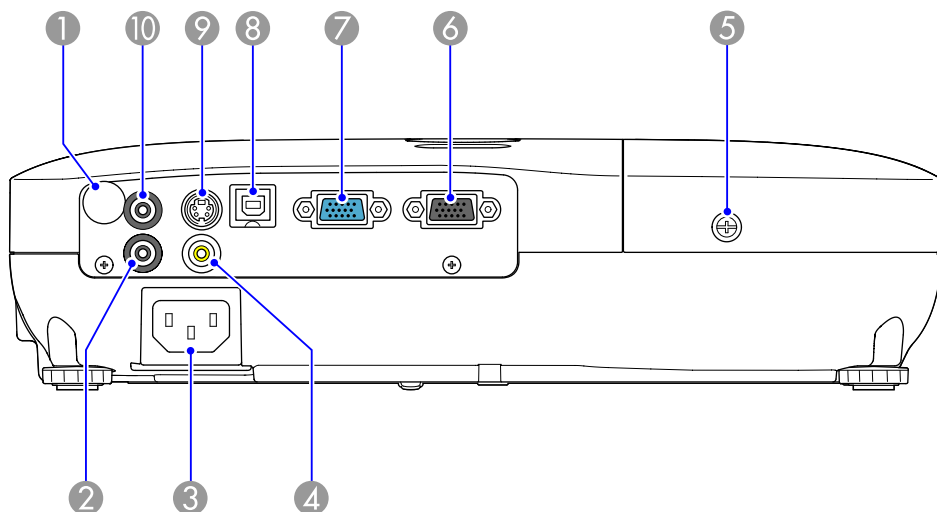
## Baksida (EB-S10)



Namn	Funktion
1 Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ☛ <i>Snabbstartsguide</i>
2 Ljudport	Matar ljud från ljudutgången på andra utrustningar. ☛ <i>Snabbstartsguide</i>
3 Strömingång	Här ansluts strömsladden. ☛ <i>Snabbstartsguide</i>
4 Videoingång	För kompositvideosignaler från videokällor.
5 Lampluckans fästskruv	Skruv som används för att hålla lampluckan på plats. ☛ <a href="#">sid.76</a>
6 Datoringång	För videosignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.

Namn	Funktion
7 USB(TypeB)-port	Du kan använda följande funktioner när du ansluter till en dator med den medföljande USB-kabeln. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display ☛ <a href="#">sid.19</a></li> <li>• Wireless Mouse (Trådlös mus) ☛ <a href="#">sid.35</a></li> <li>• Utföra sidåtgärder i dokumentfiler som PowerPoint-filer ☛ <a href="#">sid.36</a></li> <li>• Övervaka och styra projektorn via USB-kommunikation ☛ <a href="#">sid.89</a></li> </ul>
8 S-video-ingång	För s-videosignaler från videokällor.
9 Ljudutgång	Matar ut ljudet för bilden som projiceras till de externa högtalarna. ☛ <a href="#">sid.88</a>

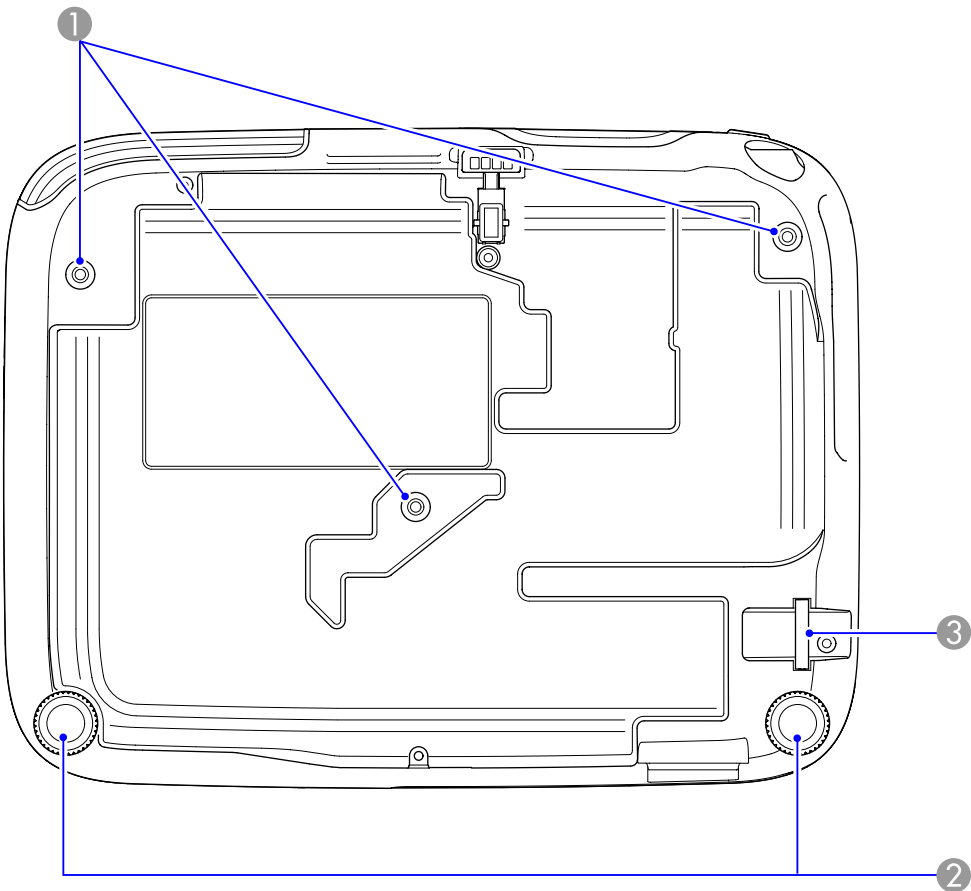
## Baksida (EB-W9/X9/S9/X92/S92)



Namn	Funktion
1 Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ☛ <i>Snabbstartsguide</i>
2 Ljudport	Matar ljud från ljudutgången på andra utrustningar. ☛ <i>Snabbstartsguide</i>
3 Strömingång	Här ansluts strömsladden. ☛ <i>Snabbstartsguide</i>
4 Videoingång	För kompositvideosignaler från videokällor.
5 Fästskruv för lamplucka	Skruv som används för att hålla lampluckan på plats. ☛ <a href="#">sid.76</a>
6 Monitor Out-port (endast EB-W9/X9/S9)	Matar ut bildsignalen från en dator som är ansluten till datoringången på en extern bildskärm. Den kan inte användas för komponentvideosignaler eller signaler som matas via en annan ingång än datoringången. ☛ <a href="#">sid.87</a>
7 Datoringång	För videosignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.

Namn	Funktion
8 USB(TypeB)-port	Du kan använda följande funktioner när du ansluter till en dator med en USB-kabel. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display ☛ <a href="#">sid.19</a></li> <li>• Wireless Mouse (Trådlös mus) ☛ <a href="#">sid.35</a></li> <li>• Utföra sidåtgärder i dokumentfiler som PowerPoint-filer ☛ <a href="#">sid.36</a></li> <li>• Övervaka och styra projektorn via USB-kommunikation ☛ <a href="#">sid.89</a></li> </ul>
9 S-video-ingång	För s-videosignaler från videokällor.
10 Ljudutgång	Matar ut ljudet för bilden som projiceras till de externa högtalarna. ☛ <a href="#">sid.88</a>

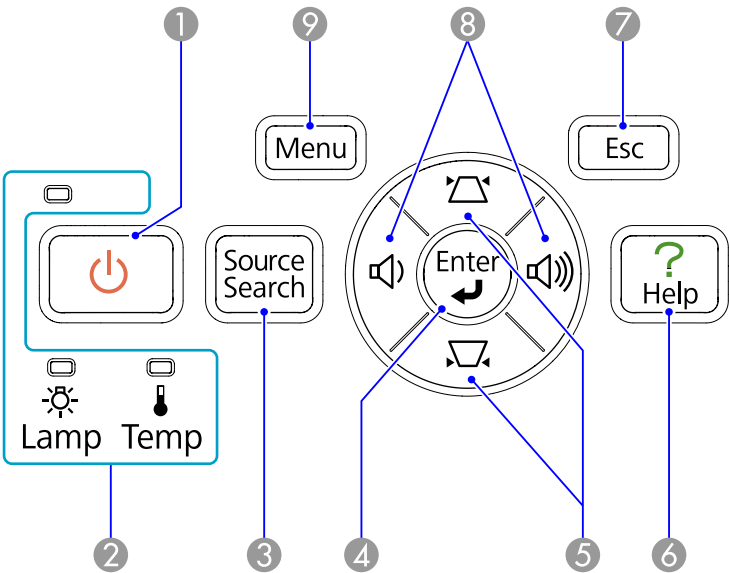
Undersida




Namn	Funktion
1 Fästpunkter för takstativ (3 punkter)	Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket. <a href="#">sid.72</a> , <a href="#">sid.81</a>
2 Fot bak	När projektorn används på ett skrivbord justerar du dess horisontella lutning genom att vrida fram eller vrida tillbaka. <a href="#">Snabbstartsguide</a>

Namn	Funktion
3 Monteringsplats för säkerhetskabel	För in ett vajerlås som finns i handeln här och lås det. <a href="#">sid.41</a>

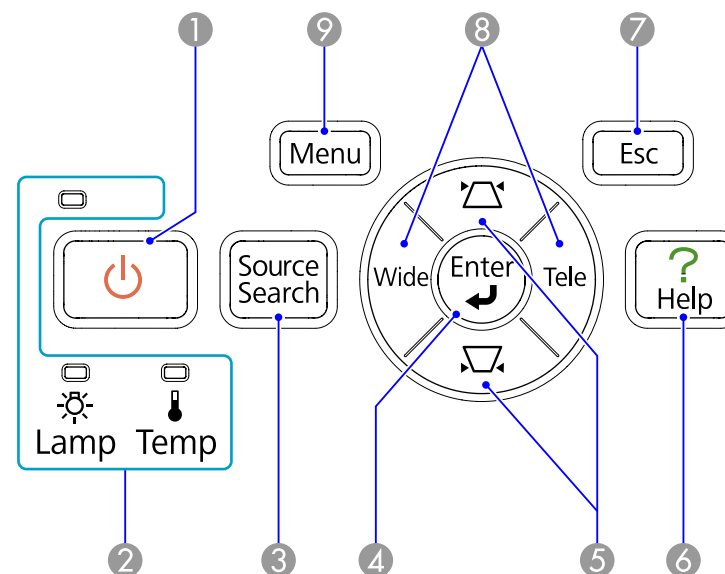
Kontrollpanel (EB-W10/X10/W9/X9/X92)








Namn	Funktion
1 [P]-knapp	Slår på och av projektorns ström. <a href="#">Snabbstartsguide</a>
2 Statusindikatorer	Färgen på indikatorerna samt om de blinkar eller lyser anger projektorns status. <a href="#">sid.60</a>
3 [Source Search]-knapp	Ändrar till nästa ingångskälla som är ansluten till projektorn och som skickar en bild. <a href="#">sid.23</a>

Namn	Funktion
4 [Enter]-knapp	Vid projicering av datorbilder trycker du på denna knapp för att automatiskt justera <b>Tracking</b> , <b>Synkronisering</b> och <b>Placering</b> för att visa en optimal bild. När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.
5 [△][▽]-knapp	Korrigerar Keystone-förvrängning.  <i>Snabbstartsguide</i> När du projicerar med Bildspel (endast EB-W10/X10), fungerar knapparna bara för funktionerna [ ▲ ] och [ ▼ ]. När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.  <a href="#">sid.49</a>
6 [Help]-knapp	Öppnar och stänger Hjälp-skärmen som visar hur du löser problem som kan uppstå.  <a href="#">sid.59</a>
7 [Esc]-knapp	Avbryter aktuell funktion. När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå.  <a href="#">sid.49</a>
8 [◀][▶]-knapp	Justera volymen.  <i>Snabbstartsguide</i> När du projicerar med Bildspel (endast EB-W10/X10), fungerar knapparna bara för funktionerna [ ◀ ] och [ ▶ ]. När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.  <a href="#">sid.49</a>
9 [Menu]-knapp	Öppnar och stänger menyn Konfiguration.  <a href="#">sid.49</a>

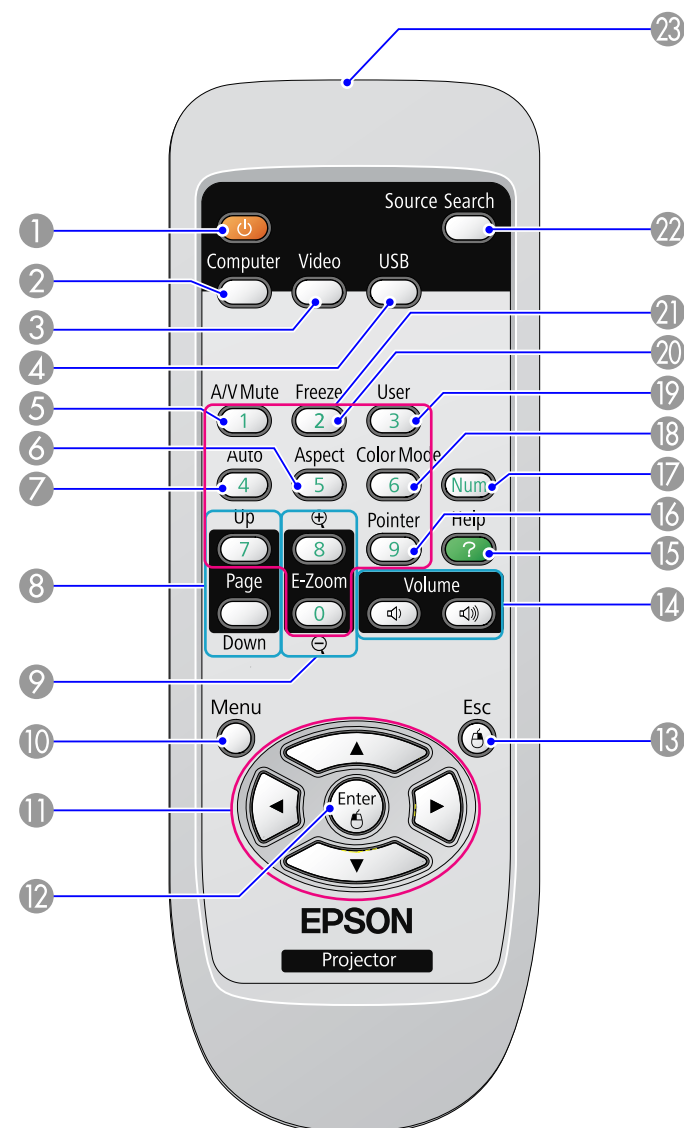
## Kontrollpanel (EB-S10/S9/S92)



Namn	Funktion
1 [⏻]-knapp	Slår på och av projektorns ström.  <i>Snabbstartsguide</i>
2 Statusindikatorer	Färgen på indikatorerna samt om de blinkar eller lyser anger projektorns status.  <a href="#">sid.60</a>
3 [Source Search]-knapp	Ändrar till nästa ingångskälla som är ansluten till projektorn och som skickar en bild.  <a href="#">sid.23</a>
4 [Enter]-knapp	Vid projicering av datorbilder trycker du på denna knapp för att automatiskt justera <b>Tracking</b> , <b>Sync</b> . ( <b>Synkronisering</b> ) och <b>Position (Placering)</b> för att visa en optimal bild. När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.
5 [△][▽]-knapp	Korrigerar Keystone-förvrängning.  <i>Snabbstartsguide</i> När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.  <a href="#">sid.49</a>

Namn	Funktion
6 [Help]-knapp	Öppnar och stänger Hjälp-skärmen som visar hur du löser problem som kan uppstå. <a href="#">sid.59</a>
7 [Esc]-knapp	Avbryter aktuell funktion. När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå. <a href="#">sid.49</a>
8 [Tele]/[Wide]-knappar	Justerar projektionsskärmens storlek. Projektionsskärmens storlek minskas när du trycker på [Tele]-knappen och den ökas när du trycker på [Wide]-knappen. <a href="#">Snabbstartsguide</a> När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. <a href="#">sid.49</a>
9 [Menu]-knapp	Öppnar och stänger menyn Konfiguration. <a href="#">sid.49</a>

## Fjärrkontroll



Namn	Funktion
① [⏻]-knapp	Slår på och av projektorns ström. 🖱️ <a href="#">Snabbstartsguide</a>
② [Computer]-knapp	Byter till bilder från Datoringången. 🖱️ <a href="#">sid.24</a>
③ [Video]-knapp	Enheten växlar mellan bilder från portarna Video, S-Video, och HDMI (endast EB-W10/X10) varje gång knappen trycks in. 🖱️ <a href="#">sid.24</a>
④ [USB]-knapp	Bilden växlar mellan USB Display och Bildshow (endast EB-W10/X10) varje gång knappen trycks in. 🖱️ <a href="#">sid.24</a>
⑤ [A/V Mute]-knapp	Slår på och av video och ljud. 🖱️ <a href="#">sid.26</a>
⑥ [Aspect]-knapp	Bredd-/höjdförhållandet ändras varje gång knappen trycks in. 🖱️ <a href="#">sid.28</a>
⑦ [Auto]-knapp	Vid projicering av datorbilder trycker du på denna knapp för att automatiskt justera <b>Tracking</b> , <b>Synkronisering</b> och <b>Placering</b> för att visa en optimal bild.
⑧ [Page]-knappar (Ned) (Upp)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Du kan gå en sida uppåt eller nedåt på skärmen om knapparna trycks in när projektorn är ansluten till en dator med en USB-kabel. 🖱️ <a href="#">sid.36</a></li> <li>Föregående/nästa skärm visas när du trycker på denna knapp och projicerar med Bildspel. (endast EB-W10/X10) 🖱️ <a href="#">sid.45</a></li> </ul>
⑨ [E-Zoom]-knappar (⊕)(⊖)	(⊕) Förstorar bilden utan att ändra projiceringsstorleken. (⊖) Förminskar delar av bilden som har förstörats med ⊕-knappen. 🖱️ <a href="#">sid.34</a>
⑩ [Menu]-knapp	Öppnar och stänger menyn Konfiguration. 🖱️ <a href="#">sid.49</a>
⑪ [↔️][↔️] [⏮️][⏭️]-knapp	När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med denna knapp. 🖱️ <a href="#">sid.49</a> När du använder funktionen Wireless Mouse (Trådlös mus) flyttas muspekaren i den riktning som knappen trycks in. 🖱️ <a href="#">sid.35</a>

Namn	Funktion
⑫ [Enter]-knapp	När menyn Konfiguration eller en Hjälp-skärm visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå. 🖱️ <a href="#">sid.49</a> Fungerar som musens vänsterknapp när du använder funktionen Trådlös mus. 🖱️ <a href="#">sid.35</a>
⑬ [Esc]-knapp	Avbryter aktuell funktion. När en konfigurationsmeny visas trycker du på denna knapp för att gå till föregående nivå. 🖱️ <a href="#">sid.49</a> Fungerar som musens högerknapp när du använder funktionen Trådlös mus. 🖱️ <a href="#">sid.35</a>
⑭ [Volume]-knappar (⏮️) (⏭️)	(⏮️) Sänker volymen. (⏭️) Höjer volymen. 🖱️ <a href="#">Snabbstartsguide</a>
⑮ [Help]-knapp	Öppnar och stänger Hjälp-skärmen som visar hur du löser problem som kan uppstå. 🖱️ <a href="#">sid.59</a>
⑯ [Pointer]-knapp	Tryck på denna knapp för att aktivera visaren på skärmen. 🖱️ <a href="#">sid.33</a>
⑰ [Num]-knapp	Används vid inmatning av lösenord. 🖱️ <a href="#">sid.38</a>
⑱ [Color Mode]-knapp	Färgläget ändras varje gång knappen trycks in. 🖱️ <a href="#">sid.25</a>
⑲ [User]-knapp	Tryck om du vill tilldela alternativ som används ofta från de fyra tillgängliga alternativen på menyn Konfiguration. Genom att trycka på knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. <b>Brightness Control (Ljusstyrka, kontroll)</b> är tilldelad som standardinställning. 🖱️ <a href="#">sid.53</a>
⑳ [Freeze]-knapp	Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras. 🖱️ <a href="#">sid.27</a>
㉑ Sifferknappar	Används vid inmatning av lösenord. 🖱️ <a href="#">sid.38</a>
㉒ [Search]-knapp	Ändrar till nästa ingångskälla som är ansluten till projektorn och som skickar en bild. 🖱️ <a href="#">sid.23</a>



Namn		Funktion
23	Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen	Fjärrkontrollsignaler skickas ut.



# Praktiska funktioner

Det här kapitlet innehåller praktiska tips för att hålla presentationer och beskriver säkerhetsfunktionerna.

Genom att ansluta projektorn till en dator med en USB-kabel kan du projicera bilder från datorn. Funktionen kallas för USB Display. Genom att helt enkelt ansluta via en USB-kabel kan bilder från datorn visas.

## Systemkrav

### För Windows

<b>Operativsystem*</b>	Windows 2000 Service Pack4 Windows XP Service Pack2 eller senare Windows Vista Windows Vista Service Pack1 eller senare Windows 7
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1.2 GHz eller snabbare Rekommenderas: Pentium M 1.6 GHz eller snabbare
<b>Minne</b>	256MB eller mer Rekommenderas: 512 MB eller mer
<b>Hårddisk Ledigt utrymme</b>	20MB eller mer
<b>Bildskärm</b>	Upplösning över 640x480 men under 1600x1200 16-bitars färgskärm eller bättre

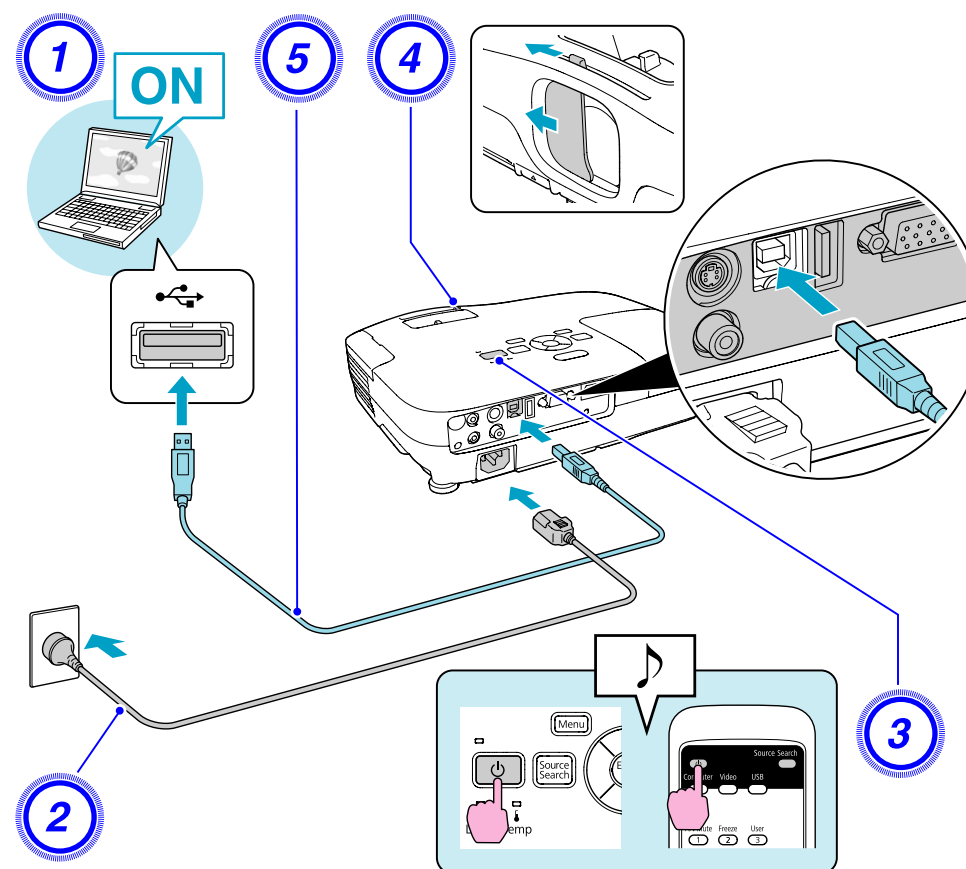
\* Endast 32 bitar stöds.

### För Mac OS

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.5.1 eller senare Mac OS X 10.6.x
<b>CPU</b>	Power PC G4 1 GHz eller snabbare Rekommenderas: Intel Core Duo 1.83 GHz eller snabbare
<b>Minne</b>	512MB eller mer

<b>Hårddisk Ledigt utrymme</b>	20MB eller mer
<b>Bildskärm</b>	Upplösning över 640x480 men under 1680x1200 16-bitars färgskärm eller bättre

## Ansluter



### Procedur

- 1 Slå på datorn.
- 2 Anslut strömsladden (medföljer).
- 3 Slå på projektorn.
- 4 Öppna linsskyddet.
- 5 Anslut till USB-kabel.  
Om ljud ska matas ut från projektorns högtalare ska du ansluta en ljudkabel (finns i handeln) till porten Ljudingång.
  - ☛ "Ansluta för första gången" [sid.21](#)
  - ☛ "För andra gången" [sid.22](#)

### Observera

*Anslut projektorn direkt till datorn och inte via en USB-hubb.*

## Ansluta för första gången

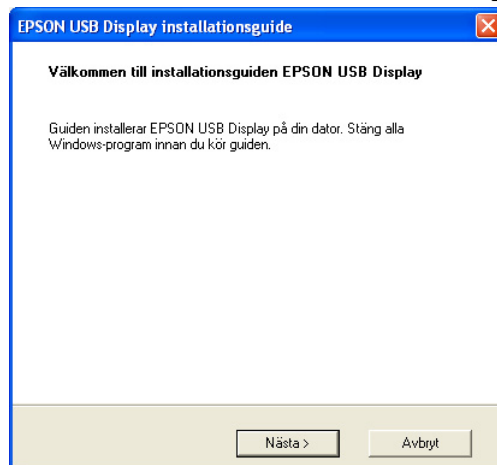
Du måste installera drivrutinen första gången du ansluter. Installationsproceduren skiljer sig för Windows och Mac OS.

### Procedur

#### För Windows

### 1 Drivrutinen installeras automatiskt.

När du använder Windows 2000 dubbelklickar du på **Den här datorn** - **EPSON\_PJ\_UD** - **EMP\_UDSE.EXE** på datorn.

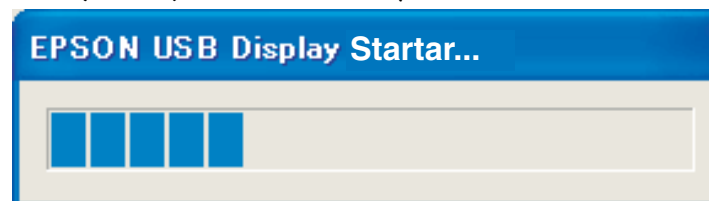


När du använder en dator som kör Windows 2000 med användarbehörighet, visas ett Windows-felmeddelande under installationen och du kan eventuellt inte installera programmet. I sådana fall ska du uppdatera till den senaste versionen av Windows, starta om datorn och sedan försöka ansluta igen.

Kontakta närmaste adress som anges i Anvisningar för support och service om du vill ha mer information. ☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

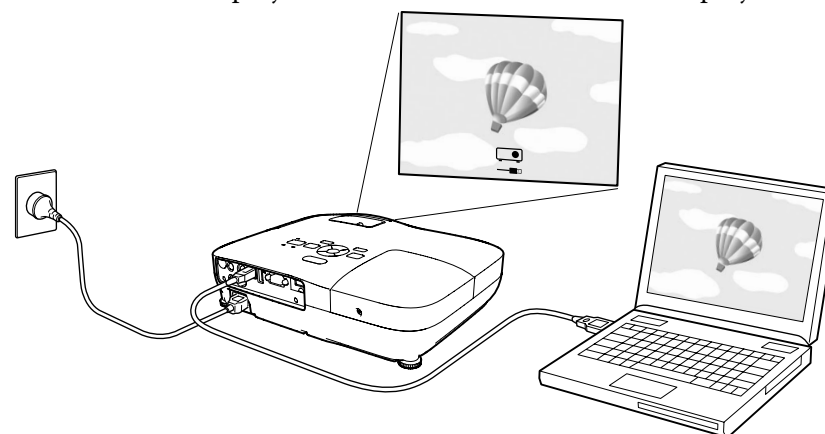
### 2 Klicka på "Samtycker".

Om drivrutinen inte har installerats kan du inte starta USB Display. Välj **Samtycker** om du vill installera drivrutinen. Klicka på **Samtycker ej** om du vill avbryta installationen.



### 3 Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.



### 4 När du är klar, koppla ur USB-kabeln.

Projektorn kan kopplas från genom att du helt enkelt drar ut USB-kabeln. Du behöver inte använda funktionen **Säker borttagning av maskinvara** i Windows.



- Om det inte installeras automatiskt ska du dubbelklicka på **Den här datorn - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** på datorn.
- Om ingenting projiceras av någon anledning ska du klicka på **Alla program - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** på datorn.

Se  "För andra gången" [sid.22](#) när du ansluter nästa gång.

## För Mac OS

**1**

**Mappen Setup för USB Display visas i Finder.**

**2**

**Dubbelklicka på ikonen "USB Display Installer".**

Starta installationen genom att skriva administratörslösenordet.

**3**

**Följ anvisningarna på skärmen under installationen.**

**4**

**Välj "Samtycker" när skärmen med licensavtalet visas.**

Om du inte väljer **Samtycker** kan du inte starta USB Display. Klicka på **Samtycker ej** om du vill avbryta projiceringen.

När installationen är klar visas ikonen USB Display i Dock och i menyfältet.

**5**

**Bilder från datorn projiceras.**

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.

**6**

**När du är klar, koppla ur USB-kabeln.**

Klicka på ikonen i menyfältet eller ikonen Dock och välj **Koppla bort** på menyn som visas, och ta sedan bort USB-kabeln.



- Om mappen Setup för USB Display inte visas automatiskt i Finder ska du dubbelklicka på **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** på datorn.
- Klicka på ikonen **USB Display** i Dock om ingenting projiceras av någon anledning.
- Om ikonen **USB Display** inte visas i Dock ska du köra **USB Display** från mappen Program.
- Om du väljer **Avsluta** på menyn för ikonen Dock kommer USB Display inte att starta automatiskt nästa gång du ansluter USB-kabeln.

## För andra gången

### Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Vänta en stund.

## Avinstallera

### För Windows

Öppna **Kontrollpanelen - Lägg till eller ta bort program** - och avinstallera **EPSON USB Display**.

### För Mac OS

Kör **USB Display UnInstaller** från mappen Verktyg i mappen Program.

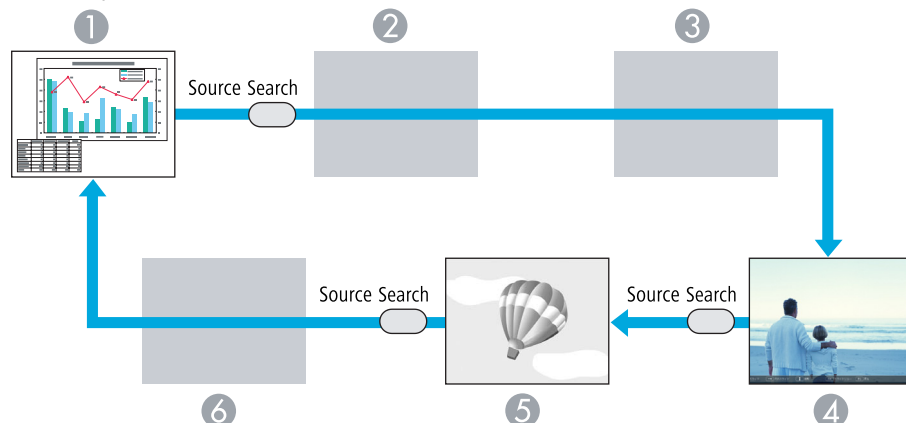
Du kan ändra den projicerade bilden på två sätt.

- Ändra med Sök efter källa  
Projektorn identifierar automatiskt signaler som tas emot från ansluten utrustning, och bilden som tas emot från utrustningen projiceras.
- Ändra direkt till målbilden  
Du kan ändra ingångsport med knapparna på fjärrkontrollen.

## Identifiera inkommande signaler automatiskt och ändra den projicerade bilden (Sök efter Källa)

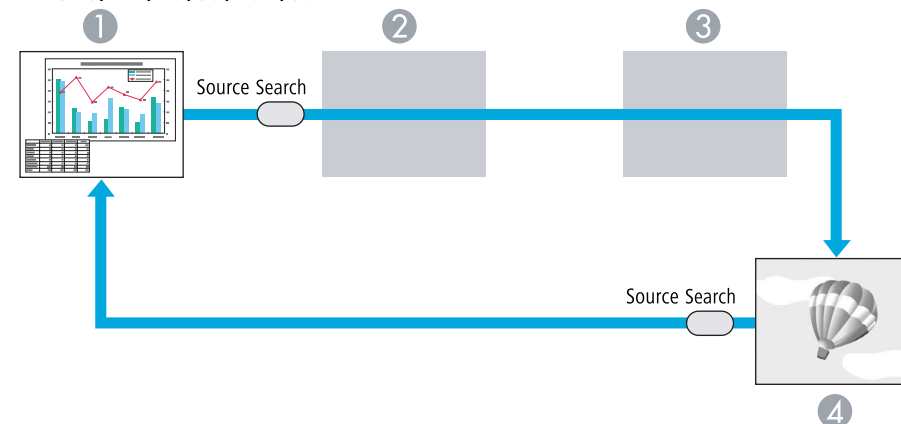
Du kan projicera önskad bild snabbt, eftersom ingångsportar utan mottagen bildsignal ignoreras när du gör ändringar genom att trycka på [Source Search]-knappen.

### EB-W10/X10



- 1 Dator
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 HDMI
- 5 USB Display
- 6 USB

### EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92

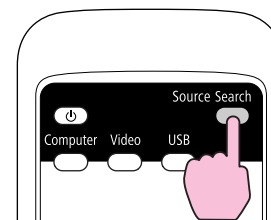


- 1 Dator
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 USB Display

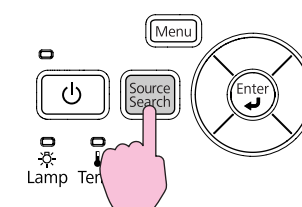
## Procedur

När videoutrustningen är ansluten ska du starta uppspelningen innan denna åtgärd påbörjas.

### Använda fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



När två eller flera utrustningar är anslutna trycker du på knappen [Source Search] tills den bild du vill visa projiceras.



Följande skärm som anger status för bildsignaler visas när endast projektorns aktuella bild är tillgänglig, eller när ingen bildsignal kan identifieras. Du kan välja ingångsporten som utrustningen du vill använda är ansluten till. Om ingen åtgärd utförs efter cirka 10 sekunder försvinner skärmen.

Exempel: EB-W10/X10

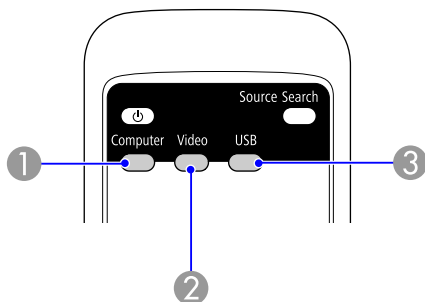


- ② Enheten växlar mellan bilder från portarna Video, S-Video, och HDMI (endast EB-W10/X10) varje gång knappen trycks in.
- ③ Bilderna växlar mellan USB Display och Bildshow (endast EB-W10/X10) varje gång knappen trycks in.

## Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen

Du kan gå direkt till önskad bild genom att trycka på följande knappar på fjärrkontrollen.

Fjärrkontroll



- ① Byter till bilder från Datoringången.



## Välja projiceringskvalitet (Välja Färgläge)

Du kan enkelt uppnå optimal bildkvalitet genom att välja den inställning som bäst motsvarar rådande förhållanden vid projiceringen. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

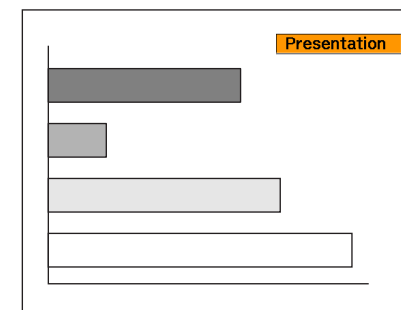
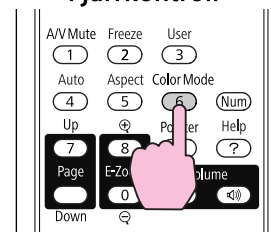
Läge	Användning
<b>Dynamiskt</b>	Läget är bäst för rum med stark belysning. Det är det ljusaste läget och återger skuggor bra.
<b>Presentation</b>	Läget är bäst för presentationer i färg i rum med stark belysning.
<b>Teater</b>	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.
<b>Foto*1</b>	Lämpligt för projicering av stillbilder, t.ex. foton, i ett ljust rum. Bilderna är levande och får bra kontrast.
<b>Sport*2</b>	Lämpligt om du tittar på ett tv-program i ett ljust rum. Bilderna är levande.
<b>sRGB**</b>	Lämpligt för bilder som överensstämmer med färgstandarden sRGB.
<b>Svarta tavlan</b>	Även om du projicerar på en svart (grön) tavla får bilderna en naturlig ton med den här inställningen, precis som vid projicering på en skärm.
<b>Skrivtavla</b>	Idealiskt för presentationer på en skrivtavla.

\*1 Kan endast väljas när en RGB-signal matas in eller källan är inställd på USB Display eller USB (endast EB-W10/X10).

\*2 Kan bara väljas vid mottagning av bilder från komponentvideo, S-video eller kompositvideo.

## Procedur

### Fjärrkontroll



Varje gång du trycker på knappen visas namnet på färgläget på skärmen och färgläget ändras.

Om du trycker på knappen när namnet på färgläget visas på skärmen, ändras det till nästa färgläge.



Färgläget kan även ställas in med **Färgläge** på menyn **Bild** på menyn **Konfiguration**. [sid.50](#)

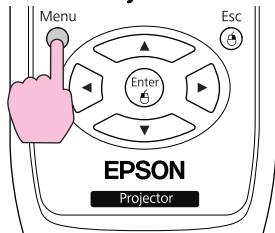
## Ställa in Automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fyllda bilder.

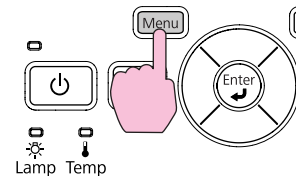
### Procedur

- 1 Tryck på knappen [Menu] och välj Bild - Automatisk bländare på menyn Konfiguration. ➡ "Använda menyn Konfiguration" sid.49

#### Använda fjärrkontrollen



#### Använda kontrollpanelen



- 2 Välj "På".  
Inställningen sparas för varje färgläge.

- 3 Tryck på [Menu]-knappen för att stänga menyn Konfiguration.



Automatisk bländare kan bara ställas in när **Färgläge** är **Dynamiskt** eller **Teater**.

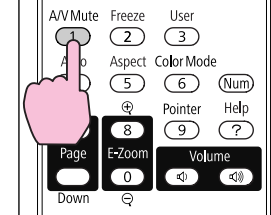
## Slå av ljud och bild tillfälligt (A/V Ljudavstängning)

Du kan använda denna funktion när du vill att åhörarnas uppmärksamhet ska riktas mot vad du säger, eller vid moment du inte vill visa, t.ex. om du hoppar mellan filer under presentationer från en dator.

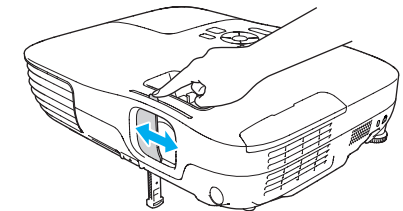


### Procedur

#### Fjärrkontroll



#### Hus



Funktionen A/V ljudavstängning aktiveras eller inaktiveras varje gång du trycker på knappen eller öppnar/stänger linsskyddets reglage.



- Om du använder denna funktion när du projicerar rörliga bilder, fortsätter källan att spela upp bilder och ljud och du kan inte återgå till den plats där A/V ljudavstängning aktiverades.
- När funktionen aktiveras med fjärrkontrollen, kan du välja att visa **Svart**, **Blå**, eller **Logotyp** som skärm för A/V ljudavstängning med inställningen **Utökad - Visning - A/V ljudavstängning** på menyn Konfiguration. 🖱️ [sid.54](#)
- När linsskyddet är stängt under ca. 30 minuter aktiveras linsskyddstimern och strömmen stängs av automatiskt. Om du inte vill att linsskyddstimern ska aktiveras ska du ändra inställningen **Linsskyddstimer** till **Av** via **Drift** på menyn **Utökad**. 🖱️ [sid.54](#)

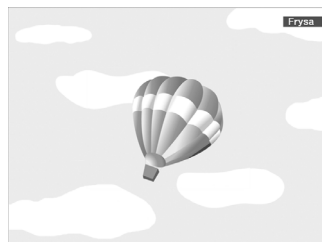
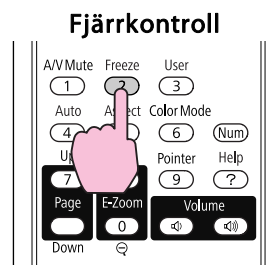


- Ljudet slås inte av.
- Bildkällan fortsätter att spela upp de rörliga bilderna även när skärmen är frusen, så det går inte att återuppta projiceringen från den punkt där den avbröts.
- Om du trycker på knappen [Freeze] när menyn Konfiguration eller enHjälp-skärm visas, rensas den meny eller Hjälp-skärm som visas.
- Frysning fungerar även när E-Zoom används.

## Frysa bilden (Frysa)

När Frysa aktiveras för en rörlig bild, fortsätter projektorn att projicera den, vilket innebär att du kan projicera en rörlig bild bildruta för bildruta som stillbilder. Om funktionen Frysa aktiveras i förväg kan du även använda funktioner som att hoppa mellan filer under presentationer från en dator utan att projicera några bilder.

### Procedur



Varje gång du trycker på knappen Freeze slår du på eller av frysfunktionen.

## Ändra Bredd-/höjdförhållande

Ändra inställningen bredd-/höjdförhållande när videoutrustning är ansluten så att bilder som har spelats in som digital video eller på dvd-skivor kan visas i breddbilsformatet 16:9 . Ändra inställningen bredd-/höjdförhållande när datorbilder projiceras vid full storlek.

Så här ser ändringsmetoderna och typerna av bildformatläge ut.

### Ändringsmetoder

#### Procedur



Varje gång du trycker på knappen visas namnet på bildformatläget på skärmen och bredd-/höjdförhållandet ändras.

Om du trycker på knappen när namnet på bildformatläget visas på skärmen, ändras det till nästa bildformatläge.

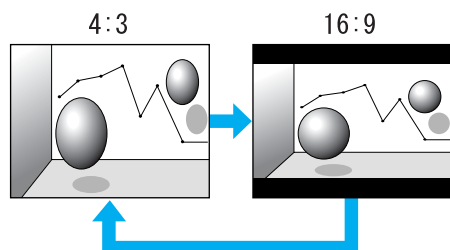


Bildformatläget kan även ställas in med **Bildformat** på menyn **Signal** på menyn **Konfiguration**. [sid.51](#)

## Ändra bredd-/höjdförhållande för bilder från videoutrustningar

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

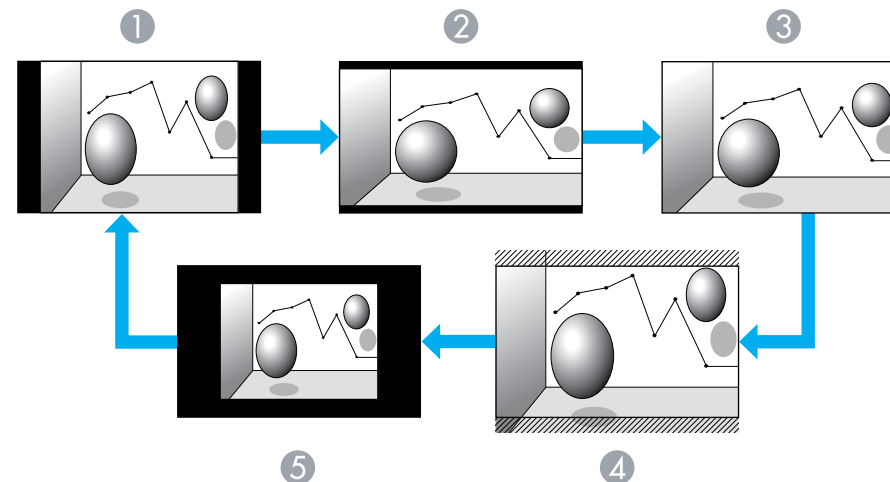
Enheten växlar mellan **4:3** och **16:9** varje gång du trycker på knappen.



Då en signal matas från HDMI-ingången ändras den i ordningen **Automatiskt**, **4:3**, och **16:9**. När **Automatiskt** är inställt visas den i ett lämpligt bredd-/höjdförhållande baserat på informationen från den inmatade signalen. (endast EB-X10)

EB-W10/W9

Varje gång knappen trycks in ändras den i ordningen **Normal\***, **16:9**, **Full**, **Zoom**, och **Ursprunglig**.


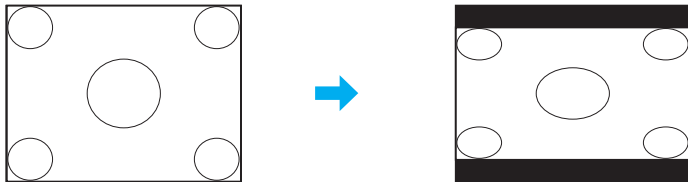


- ① Normal\*
- ② 16:9
- ③ Full
- ④ Zoom
- ⑤ Ursprunglig

\* När en signal matas in via HDMI-ingången visas **Automatiskt**. När **Automatiskt** är valt visas den i ett lämpligt bredd-/höjdförhållande baserat på informationen från den inmatade signalen. (endast EB-W10)

## Ändra bredd-/höjdförhållande för datorbilder (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

När bilder projiceras från datorn kan du ändra bredd-/höjdförhållandet enligt följande.

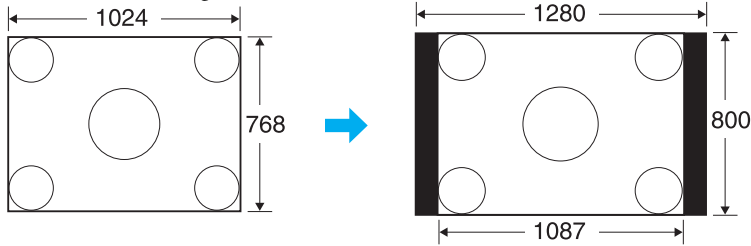
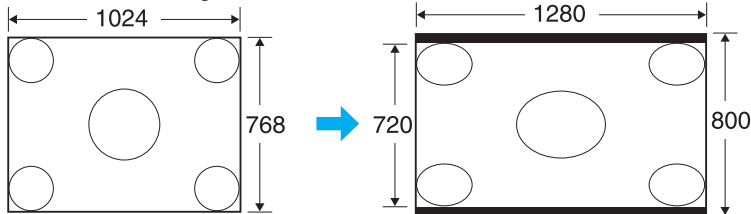
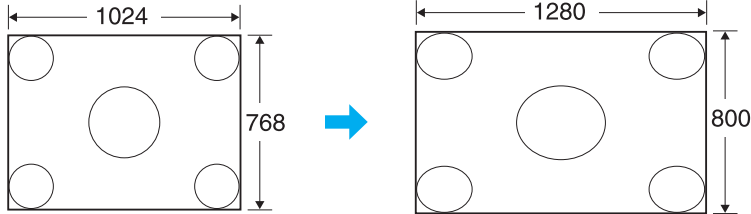
Bildformat	Drift	Projiceringsexempel
<b>Normal</b> Visas när källan är en dator.	Projicerar till hela projiceringsstorleken och behåller bredd-/höjdförhållandet hos den inmatade bilden.	
<b>Automatiskt (endast EB-X10)</b> Visas bara när källan är <b>HDMI</b> .	Projicerar i ett lämpligt bredd-/höjdförhållande baserat på information från signalen som tas emot.	
<b>4:3</b>	Projicerar till hela projiceringsstorleken vid ett bredd-/höjdförhållande på 4:3. Detta är idealiskt när du vill projicera bilder med ett bredd-/höjdförhållande på 5:4 (1280 x 1024) till hela projiceringsstorleken.	När en 1280x1024-signal tas emot  Normal 4 : 3
<b>16:9</b>	Projicerar vid ett bredd-/höjdförhållande på 16:9. Detta är lämpligt när du vill projicera till hel skärmstorlek när du använder en 16:9-skärm.	När en 1280x1024-signal tas emot 

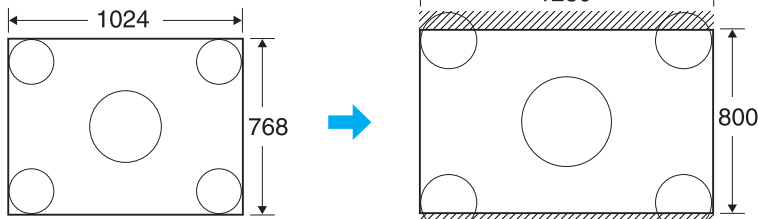
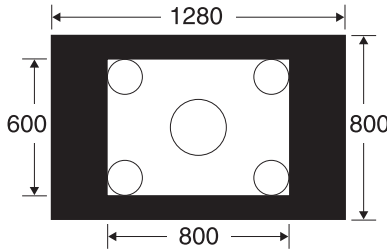
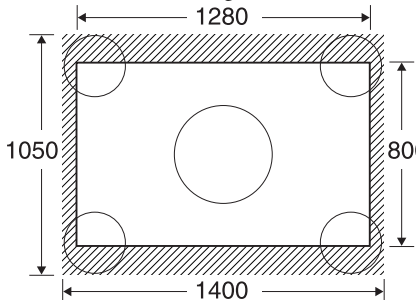


Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Bred** eller **Normal** i **Upplösning** på menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.  
 [sid.51](#)

## Ändra bredd-/höjdförhållande för datorbilder (EB-W10/W9)

Du kan ändra inställningen bredd-/höjdförhållande på följande sätt. För EB-W10/W9 är projiceringsstorleken 1280 x 800 punkter (bredd-/höjdförhållande 16:10) på grund av WXGA-panelens upplösning. Vid projicering på 16:9-skärmar ställer du in bredd-/höjdförhållandet på **16:9**.

Bildformatläge	Drift	Projiceringsexempel
<b>Normal</b>	Projicerar till hela projiceringsstorleken och behåller bredd-/höjdförhållandet hos den inmatade bilden.	När en 1024x768-signal tas emot 
<b>Automatiskt (endast EB-W10)</b> Visas bara när källan är <b>HDMI</b> .	Projicerar i ett lämpligt bredd-/höjdförhållande baserat på information från signalen som tas emot.	
<b>16:9</b>	Projicerar till hela projiceringsstorleken vid ett bredd-/höjdförhållande på 16:9.	När en 1024x768-signal tas emot 
<b>Full</b>	Projicerar till hela storleken.	När en 1024x768-signal tas emot 

Bildformatläge	Drift	Projiceringsexempel	
<b>Zoom</b>	Projicerar den inmatade bilden i lateral riktning i verkligt bredd-/höjdförhållande. Delar utanför projiceringsstorleken projiceras inte.	När en 1024x768-signal tas emot 	
<b>Ursprunglig</b>	Projicerar vid upplösningen av det inmatade bildformatet till mitten av skärmen. Lämpligt om du vill projicera tydliga bilder. Om bildupplösningen överstiger 1280x800, projiceras inte kanterna av bilden.	När en 800x600-signal tas emot 	När en 1400x1050-signal tas emot 



Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Bred** eller **Normal** i **Upplösning** på menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

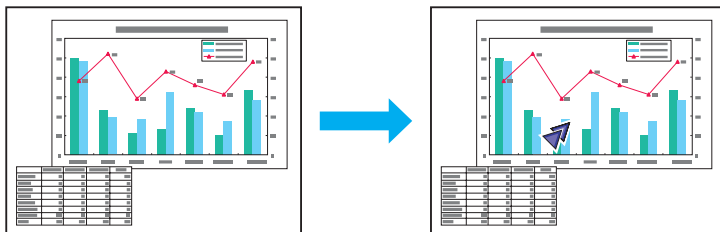


[sid.51](#)



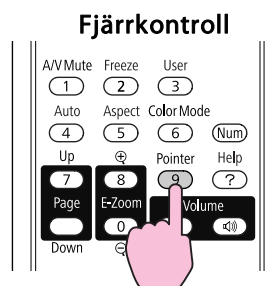
## Funktionen visare (Visare)

Med denna funktion kan du flytta en visare över den projicerade bilden och på så sätt rikta uppmärksamheten mot det bildområde som du talar om.



### Procedur

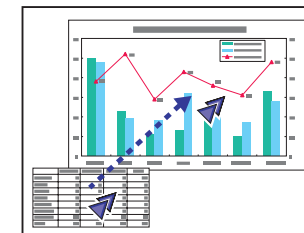
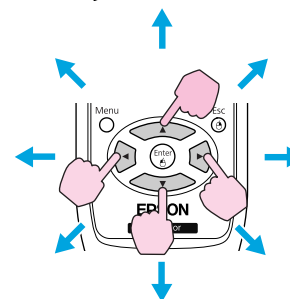
#### 1 Visa visaren.



Varje gång du trycker på knappen Visare visas eller försvinner visaren.

#### 2 Flytta visaren (↗).

Fjärrkontroll



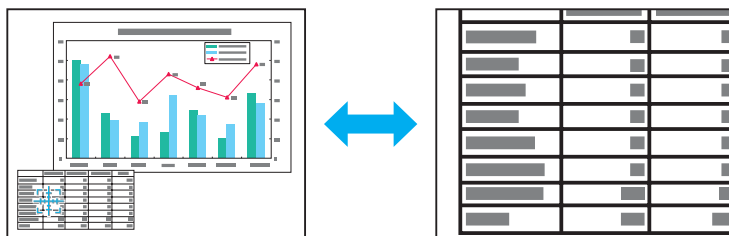
När du trycker ner den tillsammans med de närliggande knapparna [↖], [↘], [↙], och [↗] kan visaren även flyttas diagonalt.



Du kan välja mellan tre olika typer av visare (↗, ✖ eller ↘) i **Inställningar - Visarens form** på menyn Konfiguration. [sid.53](#)

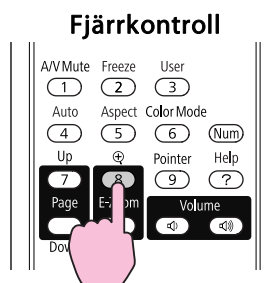
## Förstora en del av bilden (E-Zoom)

Denna funktion är praktisk när du vill förstora bilder för att studera dem i detalj, t.ex. diagram och tabeller.

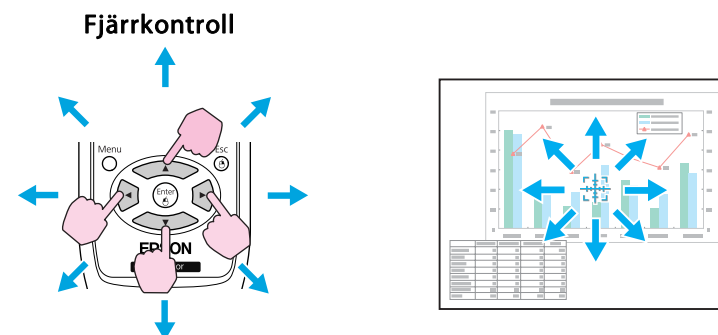


### Procedur

#### 1 Starta funktionen E-Zoom.

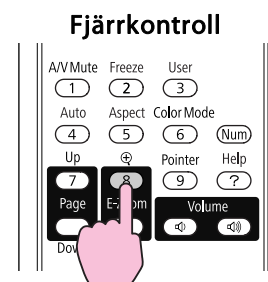


#### 2 Flytta ( ) till det bildområde som du vill förstora.



När du trycker ner den tillsammans med de närliggande knapparna [ ], [ ], [ ], och [ ] kan visaren även flyttas diagonalt.

#### 3 Förstora.



Vid tryck på denna knapp förstoras området. Förstoringen går snabbare om du håller ned knappen.

Du kan förminska den förstorade bilden genom att trycka på knappen [ ].

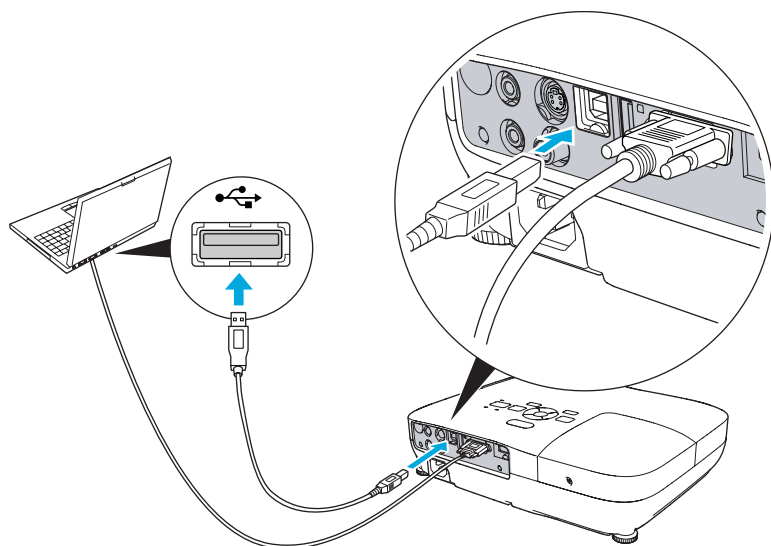
Tryck på [Esc]-knappen för att avbryta.



- Förstoringsförhållandet visas på skärmen. Det markerade området kan förstoras mellan 1 och 4 gånger, i 25 steg.
- Tryck på [▲], [▼], [◀] eller [▶]-knapparna för att rulla bilden.

## Använda fjärrkontrollen som mus


När USB-porten på en dator och USB(TypeB)-porten på projektorns baksida är anslutna med en USB-kabel, kan du styra datorns muspekare med projektorns fjärrkontroll (funktionen Trådlös mus) eller bläddra upp/ned på sidor.



Du kan inte använda funktionerna Trådlös mus och Sida upp/ned samtidigt.

	Windows	Mac OS
Operativsystem	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

## Trådlös mus

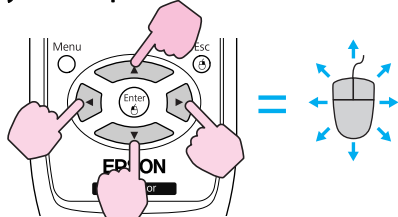
Ställ in **USB Type B** på **Trådlös mus** via **Utökad** på menyn Konfiguration när du vill aktivera funktionen Trådlös mus. Som standard är **USB Type B** inställt på USB Display. Ändra inställningen i förväg.  [sid.54](#)



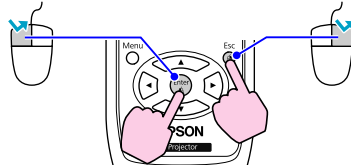
- Funktionen Trådlös mus kan bara användas när källan är **Dator** eller **HDMI** (endast EB-W10/X10). Du kan inte använda funktionen när du projicerar med USB Display.
- Det kanske inte går att använda funktionen Trådlös mus i vissa operativsystemsversioner av Windows och Macintosh.
- Vissa datorinställningar kanske måste ändras om musfunktionen ska användas. Läs datorns dokumentation för ytterligare information.

Muspekaren styrs på följande sätt när datorn och projektorn har anslutits med en USB-kabel.

## Flytta muspekaren

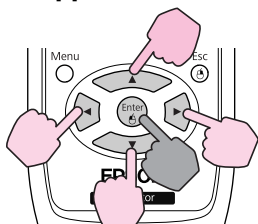



## Klicka med musen



Vänsterklick: Tryck på [Enter]-knappen.  
Högerklick: Tryck på [Esc]-knappen.  
Dubbelklicka: Tryck snabbt två gånger.

## Dra och släpp



: Håll nedtryckt

1. Håll [Enter]-knappen nedtryckt och tryck på knappen [↶], [↷], [↵] eller [↹].
2. Släpp [Enter]-knappen på önskad plats.



- När du trycker ner den tillsammans med de närliggande knapparna [↶], [↷], [↵], och [↹] kan visaren även flyttas diagonalt.
- Om inställningarna för musknappen är inställda i omvänd ordning på datorn, omvänds även knapparna på fjärrkontrollen.
- Det går inte att använda funktionen Trådlös mus i följande fall.
  - När menyn Konfiguration visas
  - När en Hjälpmeny visas
  - När E-Zoom-funktionen används
  - När en användarlogo hämtas
  - När funktionen Visare används
  - När du justerar ljudvolymen
  - När USB Display används
  - När ett Testmönster visas
  - När färgläget ställs in
  - När namnet för färgläget visas
  - När källnamnet visas
  - När du växlar mellan ingångskällor

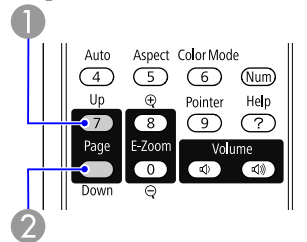
## Sida upp/ned

När du vill använda Sida upp/ned med fjärrkontrollen ska du ställa in **USB Type B** på **Sida upp/ned** via **Utökad** på menyn Konfiguration. Du kan

bläddra sidan upp/ned utan att ändra inställningen när du projicerar med USB Display.



## Exempel på att använda Sida upp/ned

Det är praktiskt om du vill visa föregående eller nästa bild i ett PowerPoint-bildspel.



- ① Till föregående bild
- ② Till nästa bild

Projektorn har följande utökade säkerhetsfunktioner.

- Lösenordsskydd  
Du kan begränsa vem som kan använda projektorn.
- Driftspärr  
Du kan förhindra att obehöriga personer ändrar projektorns inställningar.  [sid.39](#)
- Stöldskyddslås  
Projektorn är utrustad med olika stöldskyddsanordningar.  [sid.41](#)

## Hantera användare (Lösenordsskydd)

När Lösenordsskydd är aktiverat kan bara personer som känner till lösenordet använda projektorn för att projicera bilder, även om projektorn är på. Dessutom kan användarlogotypen som visas när du slår på projektorn inte ändras. Detta fungerar som ett stöldskydd, eftersom projektorn inte kan användas om den blir stulen. När du köper projektorn är Lösenordsskydd inte aktiverat.

### Typer av Lösenordsskydd

Följande två inställningar för Lösenordsskydd kan anges, beroende på hur projektorn ska användas.

#### 1. Strömtillförselskydd

När **Strömtillförselskydd** är **På** måste du ange ett förinställt lösenord när projektorn har anslutits och slagits på (det gäller även Snabb start). Om rätt lösenord inte anges kan inte projiceringen startas.

#### 2. Användarlogoskydd

Även om någon försöker ändra Användarlogo som angetts av ägaren till projektorn, går det inte att ändra. När **Användarlogoskydd** är **På**, kan följande inställningar för användarlogo inte ändras.

- Hämta en Användarlogo
- Inställningar för **Visa bakgrund**, **Startbild** och **A/V ljudavstängning** i **Visning** på menyn Konfiguration.

### Ställa in Lösenordsskydd

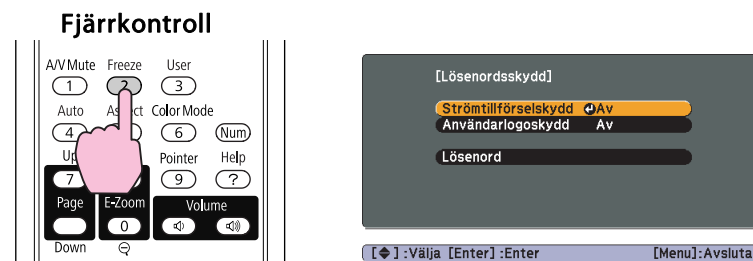
Använd följande procedur när du anger Lösenordsskydd.


#### Procedur



**Vid projicering håller du ned [Freeze]-knappen i cirka fem sekunder.**

Inställningsmenyn Lösenordsskydd visas.



- Om Lösenordsskydd redan är aktiverat, måste du ange lösenordet. Om rätt lösenord anges, visas inställningsmenyn för Lösenordsskydd.  "Ange lösenord" [sid.39](#)
- När lösenord är aktiverat ska du sätta fast medföljande Etikett för lösenordsskydd på en synlig plats på projektorn för att ytterligare förebygga stöld.  
(Etiketten för lösenordsskydd medföljer inte med EB-X92/S92.)

## 2 Aktivera "Strömtillförselskydd".

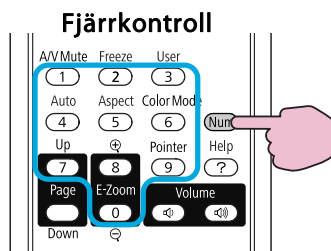
- (1) Välj **Strömtillförselskydd** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Välj **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (3) Tryck på [Esc]-knappen.

## 3 Aktivera "Användarlogoskydd".

- (1) Välj **Användarlogoskydd** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Välj **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (3) Tryck på [Esc]-knappen.

## 4 Ställ in Lösenordet.

- (1) Välj **Lösenord** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Meddelandet "**Ändra lösenordet?**" visas. Välj **Ja** och tryck sedan på [Enter]-knappen. Standardinställningen för Lösenord är "0000". Ändra detta till ett eget Lösenord. Om du väljer **Nej** visas skärmen från steg 1 igen.
- (3) Håll ned [Num]-knappen samtidigt som du anger ett fyrsiffrigt nummer med sifferknapparna. Numret som anges visas som "\*\*\*\*". När du anger den fjärde siffran visas bekräftelseskärmen.



- (4) Ange lösenordet igen.  
"Det nya lösenordet sparas." visas.  
Om du anger fel lösenord visas ett meddelande där du uppmanas att ange lösenordet igen.

## Ange lösenord

När lösenordsskärmen visas anger du lösenordet med sifferknapparna på fjärrkontrollen.

### Procedur

**Samtidigt som du håller ned [Num]-knappen, ange lösenordet genom att trycka på sifferknapparna.**

När du anger rätt lösenord startar projiceringen.

### Observera

- Om fel lösenord anges tre gånger i rad visas meddelandet "**Projektorns funktioner spärras.**" i ungefär fem minuter och sedan går projektorn in i vänteläge. Om detta händer, koppla ur strömkontakten från eluttaget. Vänta i ungefär 30 sekunder med projektorn urkopplad, och koppla sen i den igen och sätt på projektorn. Lösenordsskärmen visas igen, så att du kan ange rätt lösenord.
- Om du har glömt lösenordet antecknar du numret "**Kod för begäran: xxxxx**" som visas på skärmen och kontaktar närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service. [☛ Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du matar in fel lösenord trettio gånger i rad visas meddelandet nedan och projektorn godkänner inga fler lösenordsinmatningar. "**Projektorns funktioner spärras. Kontakta Epson enligt uppgifter i dokumentationen.**" [☛ Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Begränsa användningen (Driftspärr)

Välj något av följande om du vill låsa styrknapparna på kontrollpanelen.

- Total spärrning  
Alla knappar på kontrollpanelen spärras. Du kan inte använda några funktioner från kontrollpanelen, inte ens slå på eller av strömmen.

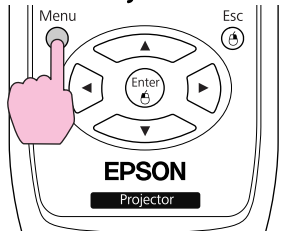
- Delvis spärrning  
Alla knappar på kontrollpanelen utom [⏻]-knappen spärras.

Denna funktion är användbar vid evenemang och mässor när du vill inaktivera alla knappar och bara projicera bilder, eller på skolor när du vill begränsa knappanvändningen. Projektorn kan fortfarande styras med fjärrkontrollen.

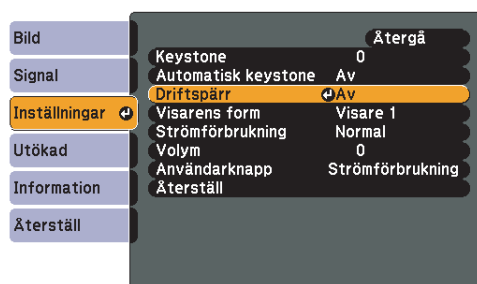
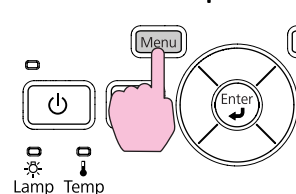
## Procedur

- 1 Vid projicering trycker du på [Menu]-knappen och väljer **Inställningar - Driftspärr** på menyn Konfiguration. ➡ "Använda menyn Konfiguration" [sid.49](#)

### Använda fjärrkontrollen

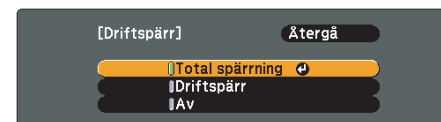


### Använda kontrollpanelen



[Esc] : Återgå [↵] : Välja [Enter] : Enter [Menu] : Avsluta

- 2 Välj "Total spärrning" eller "Delvis spärrning".



[Esc] : Återgå [↵] : Välja [Enter] : Ställa in [Menu] : Avslut

- 3 Välj **Ja** när bekräftelsemeddelandet visas.

Knapparna på kontrollpanelen låses enligt den inställning som du har valt.



Du kan låsa upp kontrollpanelen på ett av följande sätt.

- Använd fjärrkontrollen och välj **Av** i **Inställningar - Driftspärr** på menyn Konfiguration.
- Tryck och håll ned [Enter]-knappen på kontrollpanelen i cirka sju sekunder. Ett meddelande visas och låset inaktiveras.



## Stöldskyddslås

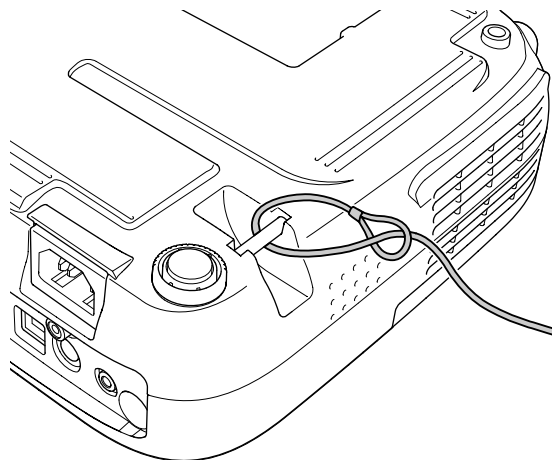
Eftersom projektorer ofta monteras på takstativ och lämnas oövervakade i rum, har projektorn följande säkerhetsanordningar för att förhindra att den stjäls.

- **Säkerhetsport**  
Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. Du hittar information om Microsaver Security System på Kensingtons webbplats <http://www.kensington.com/>.
- **Monteringsplats för säkeretskabel**  
Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare.

## Montera vajerlåset

För in ett stöldskyddande vajerlås på monteringsplatsen.

Information om att låsa finns i dokumentationen som medföljer vajerlåset.



Med Bildshow kan du ansluta en USB-lagringsenhet eller digitalkamera till projektorn och projicera bildfiler som sparats på enheten direkt.



Det kanske inte går att använda USB-lagringsenheter med säkerhetsfunktioner.

## Specifikationer för filer som kan projiceras som bildspel

Typ	Filtyp (filtillägg)	Anmärkningar
Stillbild	.jpg	Följande kan inte projiceras. <ul style="list-style-type: none"><li>• Format med färgläget CMYK</li><li>• Progressivt format</li><li>• Upplösningar som överstiger 8176 x 6144</li><li>• Filer med filtillägget ".jpeg"</li></ul> På grund av egenskaperna hos JPEG-filer kanske bilder med hög komprimering inte projiceras tydligt.



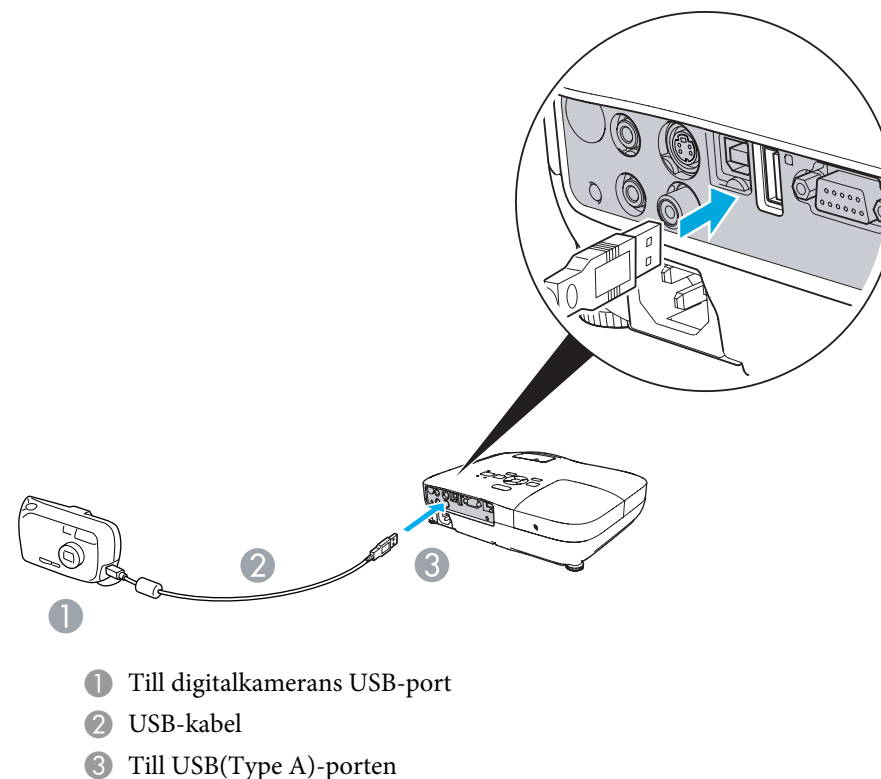
- Använd medier som formaterats med Windows eftersom vissa filsystem kanske inte stöds av projektorn.
- Formatera mediet med FAT16 eller FAT32.

## Ansluta och koppla bort USB-enheter

### Ansluta USB-enheter

Anslut USB-enheten som innehåller bildfilerna som ska spelas upp med Bildshow till projektorns USB(TypeA)-port. När du ansluter en digitalkamera, ska du ansluta den till projektorn med den medföljande USB-kabeln eller en som specificerats för användning med digitalkameran.

### Exempel: Ansluta en digitalkamera



### Observera

- Funktionen Bildshow kanske inte fungerar som den ska om du använder ett USB-nav. Enheter som digitalkameror och USB-lagringsenheter ska anslutas direkt till projektorn.
- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Anslut en digitalkamera eller hårddisk till projektorn med en USB-kabel som medföljer eller specificeras för användning med enheten.
- Använd inte en USB-kabel som längre än 3 m. Om kabeln är längre än 3 m kanske Bildshow inte visas på rätt sätt.

### Koppla bort USB-enheter

Koppla bort USB-enheten från projektorns USB(TypeA)-port när projiceringen är klar.

På digitalkameror, hårddiskar osv. ska du stänga av strömmen till enheten och sedan koppla bort den.

## Starta och avsluta Bildshow

### Starta Bildshow

#### Procedur

- 1 Ställ in den projicerade bilden på USB. 🖱️ [sid.23](#)
- 2 Anslut USB-lagringsenheten eller digitalkameran till projektorn. 🖱️ [sid.42](#)

Funktionen Bildshow startar och skärmen med fillistan visas.

### Avsluta Bildshow

#### Procedur

Koppla bort den anslutna USB-enheten från projektorn när du vill avsluta ett bildspel. 🖱️ "Koppla bort USB-enheter" [sid.43](#)



- Du kan sätta in ett minneskort i en USB-kortläsare och ansluta den till projektorn. Det kanske inte går att använda alla USB-kortläsare som finns i handeln med projektorn.
- Om skärmen nedan (skärmen Välj enhet) visas, ska du välja enheten du vill använda genom att trycka på [◀] och [▶]-knapparna på fjärrkontrollen, och sedan trycka på Enter-knappen.



- Placera markören på Välj enhet överst på skärmen med fillistan och tryck på Enter-knappen när du vill öppna skärmen Välj enhet.
- Projektorn kan identifiera upp till fyra mediatyper samtidigt.

## Bildshow Grundläggande åtgärder

Det här avsnittet beskriver proceduren för uppspelning och projicering av bilder med Bildshow.

Stegen nedan beskrivs med användning av fjärrkontrollen, men du kan utföra samma åtgärder via projektorns kontrollpanel.

#### Procedur



- 1 Placera markören på filen eller mappen du vill använda genom att trycka på [◀], [▶], [◀], och [▶]-knapparna.



## 1 Markör

- JPEG-filer visas som miniatyurer (små bilder som visar filernas innehåll).
- Vissa JPEG-filer kanske inte kan visas som miniatyurer. I sådana fall visas filen med en ikon.



Tryck på [Page]-knappen (Ned) på fjärrkontrollen eller placera markören på **Nästa sida** längst ned på skärmen och tryck på [Enter]-knappen om alla filer och mappar inte får plats på skärmen.

Tryck på [Page]-knappen (Upp) på fjärrkontrollen eller placera markören på **Föreg. sida** överst på skärmen och tryck på [Enter]-knappen om du vill gå tillbaka till den föregående skärmen.



## Tryck på [Enter]-knappen.

Den valda bilden visas.

Filerna i mappen visas om du har valt en mapp. Skärmen som visades innan mappen öppnades visas igen om du väljer **Till toppen** och trycker på [Enter]-knappen på skärmen som visar mappens innehåll.

## Rotera bilder

En JPEG-bild som projiceras med funktionen Bildshow kan roteras i steg om 90 grader. JPEG-bilder som spelas upp i en Bildshow kan också roteras. Utför proceduren nedan när du vill rotera en eller flera JPEG-bilder.

### Procedur



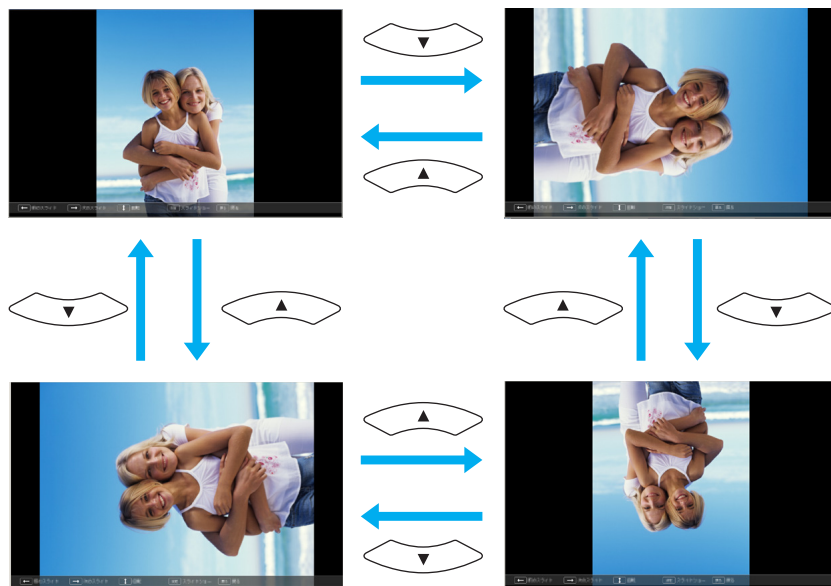
## Starta Bildshow och projicera en JPEG-bild eller spela upp ett bildspel med flera JPEG-bilder.

Visa JPEG-bilder ➡ [sid.45](#)

Visa bilder med bildspel ➡ [sid.46](#)



När du projicerar en JPEG-bild trycker du på knappen [↶] eller [↷].



Stegen nedan beskrivs med användning av fjärrkontrollen, men du kan utföra samma åtgärder via projektorns kontrollpanel.

## Projicera en bild





### Procedur

1

Starta ett bildspel.  [sid.43](#)

Skärmen med fillistan visas.

2

Placera markören på bildfilen du vill projicera genom att trycka på knapparna [  ], [  ], [  ] och [  ].



1 Bildfil


3

Tryck på [Enter]-knappen.

Bilden projiceras.

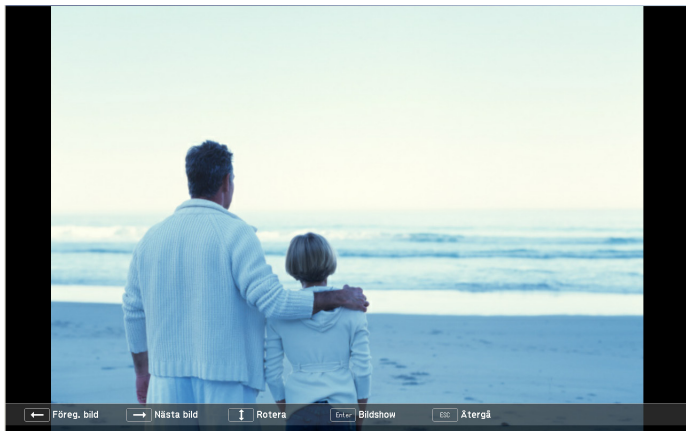
## Projicera bildfiler

Med Bildshow kan du projicera bildfiler på en USB-lagringsenhet eller en digitalkamera på två sätt.

- Projicera en vald bildfil  
Den här funktionen projicerar en bildfil som du valt.
- Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)  
Den här funktionen spelar upp bildfiler i följd (ett bildspel visas) i en vald mapp.  [sid.46](#)

### Observera

Koppla inte bort USB-enheten under tiden den används. Då kanske bildspelet inte fungerar på rätt sätt.




- 4 Skärmen med fillistan visas igen om du trycker på [Esc]-knappen.



## Projicera alla bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)

Du kan projicera bildfilerna i en mapp i följd och visa en bild i taget. Funktionen kallas för Bildshow. Använd följande procedur när du visar en Bildshow.



Om du vill att filerna automatiskt ska växla under en Bildshow ska du ställa in **Bildväxlingstid** på ett annat värde än **Ingen** på skärmen **Alternativ**. **Ingen** är inställt som standard.  [sid.47](#)

## Procedur

- 1 Starta ett bildspel.  [sid.43](#)  
Skärmen med fillistan visas.
- 2 Tryck på knapparna [◀], [▶], [◀], och [▶] för att placera markören på mappen som ska visas med bildspel, och tryck sedan på knappen [Enter].
- 3 Välj "Bildshow" längst ned på skärmen med fillistan och tryck på [Enter]-knappen.  
Bildshow startar och bildfilerna i mappen projiceras automatiskt en bild i taget i ordningsföljd.  
Skärmen med fillistan visas automatiskt när bildspelet är klart. Om inställningen för **Kontinuerlig uppspelning** är **På** på skärmen **Alternativ**, upprepas bildspelet från början när den sista bilden har visats.  [sid.46](#)  
Du kan gå till föregående/nästa skärm eller avbryta uppspelningen när du projicerar med Bildshow.







Om **Bildväxlingstid** är inställt på **Ingen** på skärmen **Alternativ**, växlar filerna inte automatiskt när funktionen Bildshow startas. Tryck på [Enter]-knappen eller [Page]-knappen (Ned) när du vill projicera nästa fil.

## Visningsinställning för bildfiler och inställningar för Bildshow

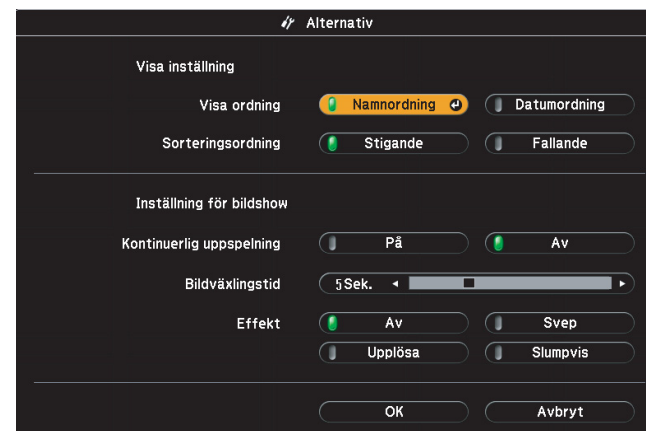
Du kan ställa in filernas visningsordning och funktionerna i Bildshow på skärmen **Alternativ**.

### Procedur





**1** Tryck på knapparna [, [, [, och [] för att placera markören på mappen som du vill ange visningsinställningar för, och tryck sedan på knappen [Esc]. Välj "Alternativ" på undermenyn som visas och tryck på [Enter]-knappen.

**2** Ställ in alternativen på Alternativ-skärmen som visas. Placera markören på inställningsvärdet för alternativet som du vill ändra och aktivera inställningen genom att trycka på [Enter]-knappen.

Tabellen nedan visar information om de olika alternativen.



<b>Visa ordning</b>	Ställer in filernas visningsordning. Du kan välja mellan <b>Namnordning</b> och <b>Datumordning</b> , i stigande ordning.
<b>Kontinuerlig uppspelning</b>	Ställer in om en Bildshow ska upprepas.
<b>Bildväxlings-tid</b>	Ställer in visningstiden för varje fil när en Bildshow spelas upp. Ställ in ett värde från <b>Ingen</b> (0) till 60 sekunder. Automatisk sidväxling är inaktiverat när inställningen är <b>Ingen</b> .
<b>Effekt</b>	Ställer in skärmeffekten som ska användas när bilderna ändras.

**3** Tryck på knapparna [, [, [, och [] för att placera markören på "OK" och tryck på [Enter].

Inställningarna aktiveras.

Placera markören på **Avbryt** och tryck på [Enter]-knappen om du inte vill aktivera inställningarna.



# Menyn Konfiguration

Det här kapitlet beskriver hur du använder menyn Konfiguration och dess funktioner.

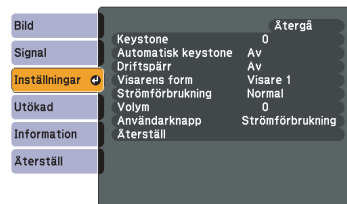


1

Välja från huvudmenyn



[↵]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta



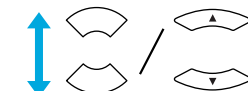
[↵]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

2

Välja från undermenyn



[Esc]:Återgå [↵]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta



[Esc]:Återgå [↵]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

3

Ändra valt alternativ



[Esc]:Återgå [↵]:Välja [Enter]:Justera [Menu]:Avsluta



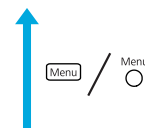
[Esc]:Återgå [↵]:Välja [Enter]:Ställa in [Menu]:Avslut



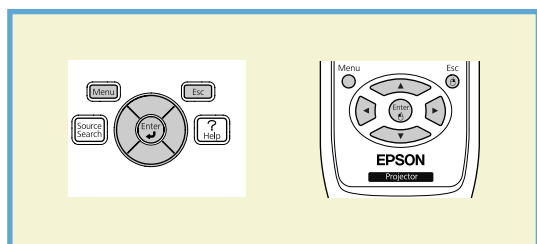
[Esc]:Återgå [↵]:Välja [Enter]:Ställa in [Menu]:Avslut

4

Avsluta



[Esc]:Återgå [↵]:Välja [Enter]:Ställa in [Menu]:Avslut



## Bild-Meny

Vilka alternativ som kan ställas in varierar beroende på vilken källa som projiceras, såsom visas på bilderna nedan. Inställningsdetaljerna sparas för varje källa och dess signalstatus.

Dator\*1/USB Display/HDMI\*1\*3/USB\*3







Dator\*2/S-Video/Video/HDMI\*2\*3





\*1 När en RGB-signal tas emot

\*2 När en komponentvideosignal tas emot

\*3 endast EB-W10/X10

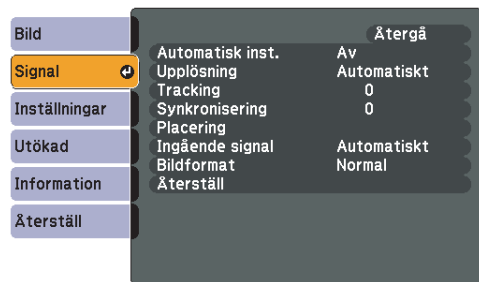
Undermeny	Funktion
<b>Färgläge</b>	Du kan välja den bildkvalitet som passar dina omgivningar.  <a href="#">sid.25</a>
<b>Ljusstyrka</b>	Du kan justera bildens ljusstyrka.
<b>Kontrast</b> 	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
<b>Färgmättnad</b>	Du kan justera bildernas färgmättnad.
<b>Färgton</b>	(Det går bara att göra justeringar när NTSC-signaler tas emot om du använder kompositvideo/S-video.) Du kan justera bildens färgton.
<b>Skärpa</b>	Du kan justera bildens skärpa.
<b>Färgtemperatur</b>	(Det kan inte ställas in när <b>Bild - Färgläge</b> är inställt på <b>sRGB</b>  .) Du kan justera bildens övergripande färgton. Bilden får en blåaktig ton när du väljer Hög och en rödaktig ton när du väljer Låg.
<b>Färgjustering</b>	(Detta alternativ kan inte väljas om <b>sRGB</b>  har valts som <b>Färgläge</b> på menyn <b>Bild</b> .) <b>Röd, Grön, Blå:</b> Du kan justera mättnaden för varje färg separat.

Undermeny	Funktion
<b>Automatisk bländare</b>	(Detta alternativ kan bara väljas om <b>Dynamiskt</b> eller <b>Teater</b> har valts i <b>Färgläge</b> på menyn <b>Bild</b> .) Ställ in om justering till optimal ljusstatus för bilderna som projiceras ska göras eller inte ( <b>On (På)/Off (Av)</b> ).  <a href="#">sid.26</a>
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden för funktionerna på <b>Bild</b> -menyn till standardinställningarna. Se  <a href="#">sid.57</a> om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.

## Signal-Meny

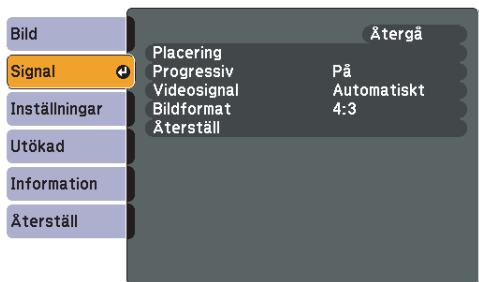
Vilka alternativ som kan ställas in varierar beroende på vilken källa som projiceras, såsom visas på bilderna nedan. Inställningsdetaljerna sparas för varje källa och dess signalstatus. Du kan inte göra inställningar på signalmenyn då källan är USB Display/USB\*3.

**Dator\*1**



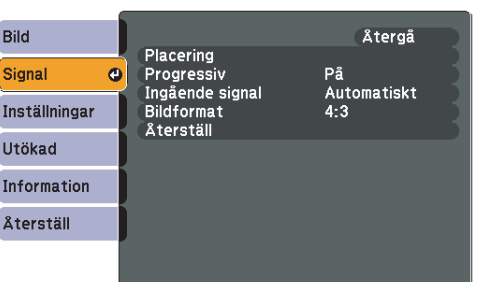
[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

**Dator\*2**



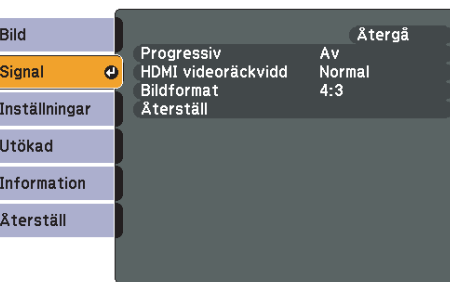
[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

**S-Video/Video**



[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

**HDMI\*3**







[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

\*1 När en RGB-signal tas emot

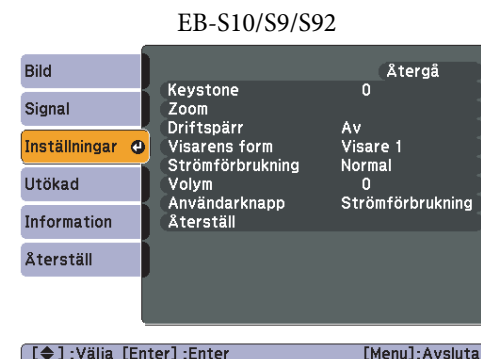
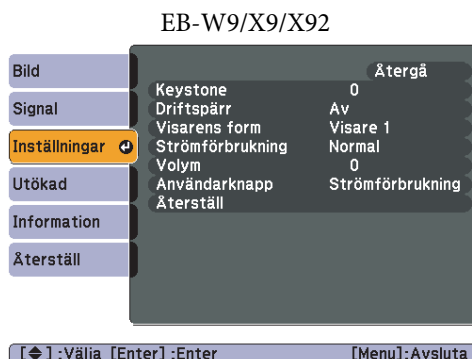
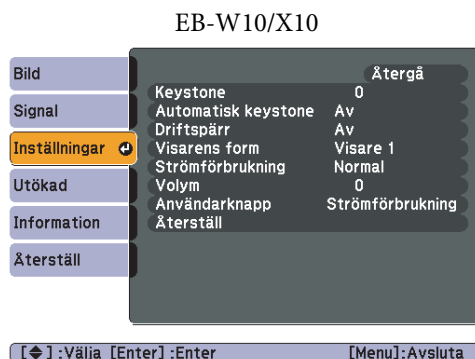
\*2 När en komponentvideosignal tas emot








\*3 endast EB-W10/X10

Undermeny	Funktion
<b>Automatisk inst.</b>	Du kan välja om automatisk inställning automatiskt ska justera bilden till optimalt läge när insignalen ändras ( <b>På/Av</b> ).
<b>Upplösning</b>	Upplösningen för insignalen identifieras automatiskt när inställningen är <b>Automatiskt</b> . Om de projicerade bilderna inte kan projiceras korrekt när inställningen är <b>Automatiskt</b> (till exempel när en del av bilden saknas), ändrar du till <b>Bred</b> för datorer med bredbildsskärmar eller till <b>Normal</b> för 4:3- eller 5:4-skärmar.
<b>Tracking</b> 	Du kan justera lodräta ränder i datorbilder.
<b>Synkronisering</b> 	Du kan justera flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder.

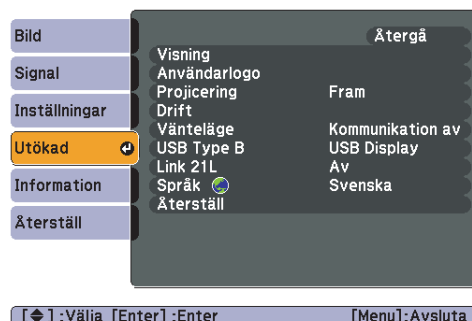
Undermeny	Funktion
<b>Placering</b>	Du kan justera bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
<b>Progressiv</b>	(När komponentvideo- eller RGB-videosignaler används, kan inställningen bara justeras när 480i/576i-signaler matas. Detta kan inte anges när en digital RGB-signal tas emot) <b>Av:</b> IP-konvertering utförs för varje fält på skärmen. Detta är lämpligt om du visar bilder med mycket rörelse. <b>På:</b> <u>Sammanflätad</u> (i)-signal konverteras till <u>Progressiv</u> (p). Avser stillbilder.
<b>HDMI videoräckvidd</b> (endast EB-W10/X10)	(Detta kan inte anges när en digital RGB-signal tas emot) När projektorns HDMI-port är ansluten till en dvd-spelare osv., anges inställningen för projektorns videointervall enligt dvd-spelarens videointervall.
<b>Ingående signal</b>	Du kan välja ingångssignal från dateringången. Om alternativet <b>Automatiskt</b> väljs, ställs insignalen automatiskt in efter den anslutna utrustningen. Om färgerna inte visas korrekt när <b>Automatiskt</b> är valt, väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan välja en ingående signal från S-Video/Video-ingångarna. Om du väljer <b>Automatiskt</b> identifieras videosignalerna automatiskt. Om det uppstår störningar i bilden eller om det inträffar ett problem, t.ex. att ingen bild visas när du har valt <b>Automatiskt</b> , väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Bildformat</b>	Ställ in bildformatläget efter bildens <u>bredd-/höjdförhållande</u> .  <a href="#">sid.28</a>
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Signal</b> till standardinställningarna, utom <b>Ingående signal</b> . Se  <a href="#">sid.57</a> om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.



## Inställningar-Meny



Undermeny	Funktion
<b>Keystone</b>	Du kan korrigera Keystone-förvrängning i vertikala riktningar.  <a href="#">Snabbstartsguide</a>
<b>Automatisk keystone</b> (endast EB-W10/X10)	Ange <b>På</b> om du vill korrigera keystone-förvrängning automatiskt. (Automatisk keystone-korrigerig utförs bara när <b>Fram</b> är valt på menyn <b>Utökad - Projicering</b> .)
<b>Zoom</b> (endast EB-S10/S9/S92)	Du kan ställa in projektionsskärmens storlek på <b>Vidvinkel</b> (stor) eller <b>Tele</b> (liten).
<b>Driftspärr</b>	Du kan använda denna funktion för att begränsa användningen av projektorns kontrollpanel.  <a href="#">sid.39</a>
<b>Visarens form</b>	Du kan välja form på visaren.  <a href="#">sid.33</a> Pointer 1 (Visare 1):  Pointer 2 (Visare 2):  Pointer 3 (Visare 3): 
<b>Strömförbrukning</b>	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. Välj <b>ECO</b> om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. När du väljer <b>ECO</b> ändras elförbrukningen och lampans livslängd enligt nedan och fläktljudet under projicering reduceras. Elförbrukning: minskar ungefär med 7 to 19%, lampans livslängd blir cirka 1.3 gånger längre
<b>Volym</b>	Du kan justera volymen. Inställningsdetaljerna sparas för varje källa och signalstatus.
<b>Användarknapp</b>	Du kan välja alternativet som tilldelats på menyn Konfiguration med [User]-knappen på fjärrkontrollen. Genom att trycka på [User]-knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. Ett av följande alternativ kan tilldelas knappen [User]. <b>Strömförbrukning, Information, Progressiv, Upplösning</b>
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Inställningar</b> till standardinställningarna, utom <b>Användarknapp</b> . Se  <a href="#">sid.57</a> om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.

## Utökad-Meny



Undermeny	Funktion
<b>Visning</b>	<p>Du kan göra inställningar för projektorns skärm.</p> <p><b>Meddelande:</b> Följande alternativ visas inte när inställningen är <b>Av</b>. Namnet på det aktuella valet när du ändrar <b>Källa</b>, <b>Färgläge</b> eller <b>Bildformat</b>, ett meddelande när en bildsignal inte matas, varningar som t.ex. Högtemp.varning.</p> <p><b>Visa bakgrund</b>*1: Du kan ställa in skärmstatus när ingen bildsignal är tillgänglig på <b>Svart</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logotyp</b>.</p> <p><b>Startbild</b>*1: Du kan ställa in om startbilden (den bild som projiceras när du startar projektorn) ska visas eller inte (<b>På/Av</b>).</p> <p><b>A/V ljudavstängning</b>*1: Vid A/V ljudavstängning kan du ställa in skärmen på <b>Svart</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logotyp</b>.</p>
<b>Användarlogo</b> *1	<p>Du kan ändra den användarlogo som visas som bakgrund när Display Background (Visa bakgrund), A/V Mute (A/V ljudavstängning) osv. är aktivt.  <a href="#">sid.82</a></p>
<b>Projicering</b>	<p>Du kan göra följande inställningar, beroende på hur projektorn är installerad.  <a href="#">sid.72</a></p> <p><b>Fram, Fram/tak, Bak, Bak/tak</b></p> <p>Du kan ändra inställningarna enligt följande genom att trycka på [A/V Mute]-knappen på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.</p> <p><b>Fram↔Fram/tak</b></p> <p><b>Bak↔Bak/tak</b></p>

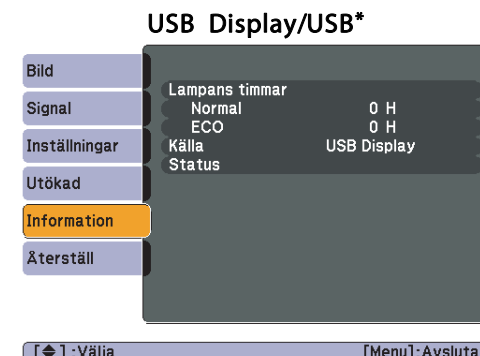
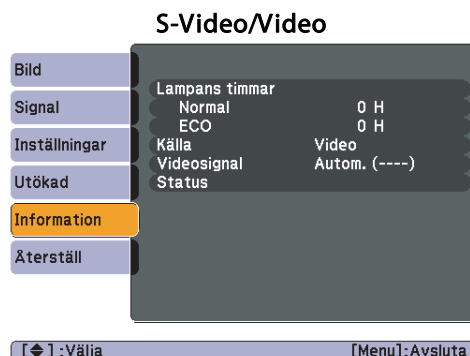
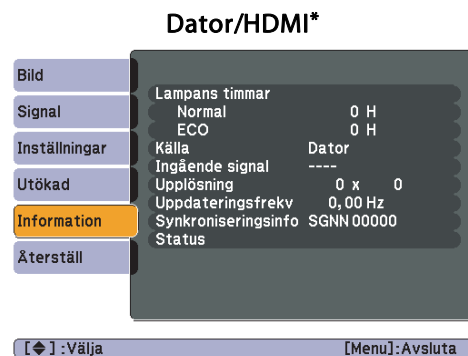
Undermeny	Funktion
<b>Drift</b>	<p><b>Snabb start:</b> Du kan ange om Snabb start ska aktiveras eller inte (<b>På/Av</b>). Tänk på att projektorn kommer att slås på automatiskt när ett strömavbrott avhjälpes om inställningen är <b>På</b> och strömsladden är ansluten.</p> <p><b>Sleep Mode:</b> Projiceringen avbryts automatiskt när ingen bildsignal tas emot och inga åtgärder utförs när inställningen är <b>På</b>.</p> <p><b>Sleep Mode timer:</b> När <b>Sleep Mode</b> är <b>På</b> kan du ställa in tiden innan projektorn automatiskt stängs av inom ett intervall på 1 till 30 minuter.</p> <p><b>Linsskyddstimer:</b> Strömmen stängs av automatiskt 30 minuter efter det att linsskyddet stängs när inställningen är <b>På</b>. <b>Linsskyddstimer</b> är <b>På</b> när projektorn inhandlas.</p> <p><b>Hög höjd läge:</b> Välj <b>På</b> när du använder projektorn på en höjd över 1500 m.</p>
<b>Vänteläge</b>	<p>Ange <b>Kommunikation på</b> när projektorns status ska övervakas och styras via en dator med USB-kommunikation, även om projektorn är i vänteläge. ☞ <a href="#">sid.89</a></p>
<b>USB Type B</b>	<p>Välj <b>USB Display</b> när projektorn och en dator är anslutna via en USB-kabel och bilder från datorn projiceras. ☞ <a href="#">sid.19</a></p> <p>Ställ in på <b>Wireless Mouse (Trådlös mus)</b> när muspekaren ska användas med fjärrkontrollen. ☞ <a href="#">sid.35</a></p> <p>Ställ in <b>Page Up/Down (Sida upp/ned)</b> när sidåtgärder ska utföras med fjärrkontrollen. ☞ <a href="#">sid.36</a></p>
<b>Link 21L</b>	<p>Ange <b>On (På)</b> när projektorns status ska övervakas och styras via en dator med USB-kommunikation. ☞ <a href="#">sid.89</a></p>
<b>Språk</b>	<p>Du kan ange språk för meddelanden.</p>
<b>Återställ</b>	<p>Du kan återställa <b>Visning</b><sup>*1</sup> och <b>Drift</b><sup>*2</sup> på menyn <b>Utökad</b> till standardinställningarna. Se ☞ <a href="#">sid.57</a> om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.</p>

\*1 När **Användarlogoskydd** är **På** i **Lösenordsskydd**, kan inte inställningarna för användarlogotypen ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **User's Logo Protect (Användarlogoskydd)** på **Off (Av)**. ☞ [sid.38](#)

\*2 Med undantag för **Hög höjd läge**.

## Information-Meny (endast visning)

På den här menyn kan du kontrollera statusen för de bildsignaler som projiceras samt projektorns status. Vilka alternativ som kan visas varierar beroende på vilken källa som projiceras, såsom visas på bilderna nedan.



\* endast EB-W10/X10

Undermeny	Funktion
<b>Lampans timmar</b>	Du kan visa den ackumulerade drifttiden för lampan*1. När lampans varningstid uppnås visas tecknen i gult.
<b>Källa</b>	Du kan visa namnet på källan för den anslutna utrustning som för tillfället projiceras.
<b>Ingående signal</b>	Du kan visa innehållet i <b>Ingående signal</b> som angetts på <b>Signal</b> -menyn enligt källan.
<b>Upplösning</b>	Du kan visa upplösningen för insignalen.
<b>Videosignal</b>	Du kan visa innehållet för <b>Videosignal</b> som anges på menyn <b>Signal</b> .
<b>Uppdateringsfrekv</b> ▶▶	Du kan visa Uppdateringsfrekv.
<b>Synkroniseringsinfo</b>	Du kan visa information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
<b>Status</b>	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.

\*1 Ackumulerad användningstid visas som "0H" under de första 10 timmarna. 10 timmar och över visas som "10H", "11H" osv.



## Återställ-Meny



Undermeny	Funktion
Återställ alla	Du kan återställa alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande inställningar återställs inte till standardvärdena: <b>Ingående signal</b> , <b>Användarlogo</b> , <b>Lampans timmar</b> och <b>Språk</b> .
Återst. lampans timmar	Du kan rensa den ackumulerade tiden för lampans timmar och återställa den till "0H". Återställ tiden när du byter lampa.



# Felsökning

Det här kapitlet beskriver hur du identifierar fel och vad du gör om du upptäcker ett fel.

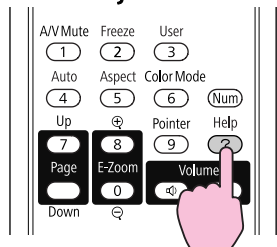
Du kan öppna en hjälpskärm genom att trycka på [Help]-knappen om ett problem uppstår med projektorn. Lös problemen genom att svara på frågorna.

## Procedur

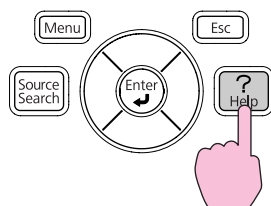
### 1 Tryck på [Help]-knappen.

Skärmen Hjälp visas.

#### Använda fjärrkontrollen



#### Använda kontrollpanelen



### 2 Välj ett menyalternativ.

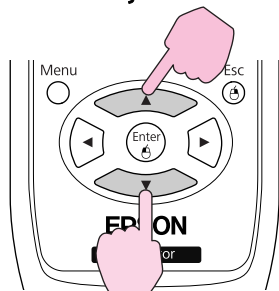
[Hjälp]

**Bilden är liten.** 📏  
Bilden projiceras som en trapezoid.  
Färgtonen är ovanlig.  
Ljudet saknas eller är för lågt.

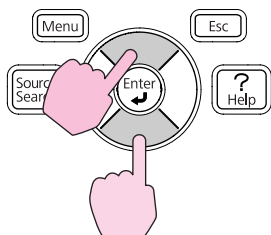
[↩] :Välja [Enter] :Enter

[Help] :Avsluta

#### Använda fjärrkontrollen



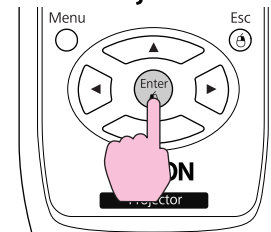
#### Använda kontrollpanelen



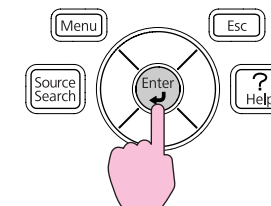
### 3

### Bekräfta valet.

#### Använda fjärrkontrollen



#### Använda kontrollpanelen



Frågor och lösningar visas så som anges på skärmen nedan.

Tryck på [Help]-knappen för att stänga Hjälp-skärmen.

#### Bilden är liten.

- ❓ Är zoom-funktionen inställd på minsta möjliga?  
· Använd zoomreglaget för att ändra bildens storlek.
- ❓ Är projektorn för nära skärmen?  
· Flytta bort projektorn från skärmen.


[Esc] :Återgå

[Help] :Avsluta



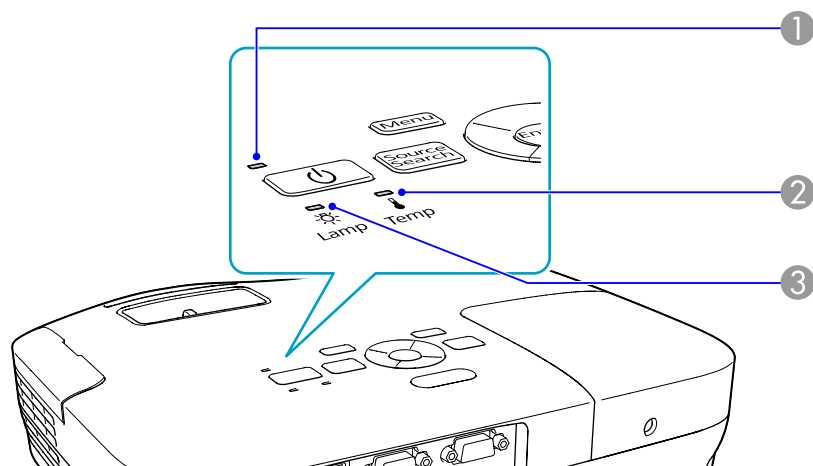
Om skärmen Hjälp inte ger en lösning på problemet går du till "Lös problem" sid.60.

Om du har problem med projektorn ska du först kontrollera projektorns indikatorer och sedan går du till "Avläsa indikatorerna" nedan.





Om indikatorerna inte tydligt kan visa vad problemet beror på, går du vidare till "Om Indikatorer inte ger någon lösning".  [sid.63](#)

## Avläsa indikatorerna

Projektorn är utrustad med följande tre indikatorer som anger projektorns driftsstatus.




① Indikerar driftsstatus.

-  Vänteläge  
När du trycker på [P]-knappen i detta läge startar projiceringen.
-  Förbereder övervakning med USB-kommunikation eller nedkylning pågår  
Alla knappar är inaktiverade när indikatorn blinkar.
-  Uppvärmning  
Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. När uppvärmningen är klar slutar indikatorn att blinka.  
[P]-knappen är inaktiverad under uppvärmning.
-  Projicering

② Anger status för den interna temperaturen.



























③ Anger projiceringslampans status.

Se följande tabell för information om vad indikatorerna betyder och hur de problem som indikeras ska åtgärdas.

Om alla indikatorerna är släckta kontrollerar du att strömsladden har anslutits på rätt sätt och att ström tillförs på normalt sätt. Ibland när strömsladden kopplas bort förblir -indikatorn tänd en kort stund, men det är inte ett fel.













## Indikator lyser eller blinkar rött

 : Lyser  : Blinkar  : Av

Status	Orsak	Åtgärd eller status
  	Internt fel	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste adress som anges i Anvisningar för support och service.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
  	Fläktfel Sensorfel	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste adress som anges i Anvisningar för support och service.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
  	Högtemp.fel (överhettning)	<p>Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Efter cirka fem minuter växlar projektorn till vänteläge. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att luftfiltret och luftutsläppet inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.  <a href="#">sid.74,sid.79</a></li> </ul> <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste adress som anges i Anvisningar för support och service.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p>Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska <b>High Altitude Mode (Hög höjd läge)</b> vara på <b>On (På)</b>.  <a href="#">sid.54</a></p>
  	Lampfel Trasig lampa	<p>Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ta ut lampan och kolla om den är sprucken.  <a href="#">sid.76</a></li> <li>Rengör luftfiltret.  <a href="#">sid.74</a></li> </ul> <p><b>Om den inte är sprucken:</b> Sätt tillbaka lampan och slå på strömmen.</p> <p><b>Om felet kvarstår:</b> Byt ut lampan mot en ny lampa och slå på strömmen.</p> <p><b>Om felet kvarstår:</b> Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste adress som anges i Anvisningar för support och service.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p><b>Om den är sprucken:</b> Byt till en ny lampa eller kontakta en lokal återförsäljare för råd. Om du byter lampan själv ska du vara försiktig så du inte skadar dig på glasbitarna (du kan inte fortsätta projicera förrän lampan har bytts ut).  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p>Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska <b>High Altitude Mode (Hög höjd läge)</b> vara på <b>On (På)</b>.  <a href="#">sid.54</a></p>
  	Fel Auto iris Strömfel (ballast)	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste adress som anges i Anvisningar för support och service.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>

## ☼ !-indikatorerna blinkar eller lyser orange

■ : Lyser ■■■ : Blinkar □ : Av ■ : Varierar beroende på projektorns status

Status	Orsak	Åtgärd eller status
     	Högtemp.varning	(Detta är inte ett fel. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen dock automatiskt.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att luftfiltret och luftutsläppet inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>• Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det. ➡ <a href="#">sid.74</a>, <a href="#">sid.79</a></li> </ul>
     	Byt lampa	Byt ut den mot en ny lampa. ➡ <a href="#">sid.76</a> Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt.














- Om projektorn inte fungerar korrekt trots att alla indikatorer ser normala ut, se "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.63](#).
- Om felet inte anges i den här tabellen ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste adress som anges i Anvisningar för support och service. ➡ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)





## Om indikatorerna inte ger någon lösning

Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för varje problem.




### Problem med projicering

- "Projektorn slås inte på"  sid.64
- "Inga bilder visas"  sid.64  
Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, projiceringsområdet är helt blått etc.
- "Rörliga bilder visas inte (rörliga bilder-delar är svarta)"  sid.65  
Rörliga bilder som projiceras från en dator är svarta, och ingenting projiceras.
- "Projiceringen avbryts automatiskt"  sid.65
- ""Not supported. (Stöds inte.) " visas"  sid.65
- ""No Signal. (Ingen signal.) " visas"  sid.65
- "Bilderna är suddiga eller oskarpa"  sid.66
- "Störning eller förvrängning förekommer i bilderna"  sid.66
- "Bildens beskär (stor) eller är liten, eller har fel bredd-/höjdförhållande"  sid.67  
Endast en del av bilden visas, höjd- och breddförhållandet är felaktigt, o.s.v.
- "Färgerna på bilden är felaktiga"  sid.67  
Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, färger ser gråa ut och så vidare... (Datorskärmar och LCD-skärmar har olika färgåtergivning så färgerna som projiceras av projektorn och färgerna som visas på skärmen behöver nödvändigtvis inte överensstämma. Det betyder inte att något fel har inträffat.)
- "Bilderna är mörka"  sid.68

### Problem med USB Display

- "Inga bilder visas"  sid.69  
Inget visas ens då USB-kabeln är ansluten.
- "En del av bilden visas inte"  sid.69
- "Musmarkören fladdrar"  sid.69
- "Det går inte att projicera Windows Media Center"  sid.69

### Övriga problem

- "Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt"  sid.70
- "Fjärrkontrollen fungerar inte"  sid.70
- "Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer"  sid.70

## Problem med projicering

Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på [⏻]-knappen?	Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Sladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte på normalt sätt. Dra ut och anslut strömsladden igen. 🖱 <a href="#">Snabbstartsguide</a> Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Tänds och släcks indikatorerna när sladden berörs?	Det beror förmodligen på dåligt kontakt i sladden eller så kan det vara något fel på den. Anslut sladden igen. Om det inte åtgärdar problemet ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste adress som anges i Anvisningar för support och service. 🖱 <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Är <b>Driftspärr</b> inställt på <b>Total spärrning</b> ?	Tryck på [⏻]-knappen på fjärrkontrollen. Om du inte vill använda <b>Driftspärr</b> , ändrar du inställningen till <b>Av</b> . 🖱 <b>Settings (Inställningar)</b> -meny - <b>Control Panel Lock (Driftspärr)</b> <a href="#">sid.39</a>

Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på [⏻]-knappen?	Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Sladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte på normalt sätt. Anslut projektorns strömsladd på rätt sätt. 🖱 <a href="#">Snabbstartsguide</a> Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på [A/V ljudavstängning]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta A/V Mute (A/V ljudavstängning). 🖱 <a href="#">sid.26</a>
Är linsskyddet stängt?	Öppna linsskyddet. 🖱 <a href="#">sid.9</a>
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. 🖱 <b>Reset (Återställ)</b> -meny - <b>Reset All (Återställ alla)</b> <a href="#">sid.57</a>
Är bilden som projiceras helt svart? <b>Bara när datorbilder projiceras</b>	Vissa ingångsbilder, t.ex. skärmläckare, kan vara helt svarta.
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? <b>Bara när bilder från en videokälla projiceras</b>	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. 🖱 <b>Signal</b> -meny - <b>Video Signal (Videosignal)</b> <a href="#">sid.51</a>



Rörliga bilder visas inte (rörliga bilder-delar är svarta)

Kontroll	Åtgärd
Sänds datorns bildsignal till LCD-skärmen och bildskärmen? <b>Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm</b>	Ändra bildsignalen till den externa utgången enbart. 🖱️ Se datorns dokumentation.

Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Sleep Mode</b> inställt på På?	Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen. Om du inte vill använda Sleep Mode ska du ändra inställningen till <b>Av</b> . 🖱️ <b>Extended (Utökad)-meny - Operation (Drift) - Sleep Mode</b> <a href="#">sid.54</a>

"Not supported. (Stöds inte.) " visas

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? <b>Bara när bilder från en videokälla projiceras</b>	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. 🖱️ <b>Signal-meny - Video Signal (Videosignal)</b> <a href="#">sid.51</a>
Stämmer bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens överens med läget? <b>Bara när datorbilder projiceras</b>	Läs datorns dokumentation för information om hur du ändrar bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens som sänds från datorn. 🖱️ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.91</a>

"No Signal. (Ingen signal.) " visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ <i>Snabbstartsguide</i>
Är rätt ingångsport inställd?	Ändra bilden genom att trycka på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. 🖱️ <a href="#">sid.23</a>
Är strömmen för dator- eller videokällan påslagen?	Slå på strömmen för utrustningen.


Kontroll	Åtgärd
Skickas bildsignalerna till projektorn? <b>Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm</b>	Om bildsignalerna bara skickas till datorns LCD-skärm eller till tillbehörsskärmen måste du ändra utgången till på den externa destinationen samt datorns egen skärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen eller tillbehörsskärmen när bildsignalerna matas ut externt. ☞ Datorns dokumentation, under en rubrik som t.ex. "Extern utgång" eller "Ansluta en extern bildskärm". Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att funktionstangenten [Fn] som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Slå av strömmen för datorn och projektorn, och slå på den igen.

Bilderna är suddiga eller oskarpa







Kontroll	Åtgärd
Är fokus korrekt justerat?	Justera fokus genom att vrida på fokuseringsreglaget. ☞ <i>Snabbstartsguide</i>
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndsintervallet för projicering? Installera inom det rekommenderade intervallet. ☞ <a href="#">sid.84</a>
Är värdet för Keystone-justering för stort?	Minska projiceringsvinkeln så att keystone-korrigeringen minskar. ☞ <i>Snabbstartsguide</i>
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om kondens uppstår på linsen slår du av projektorn och väntar tills kondensen försvinner.

Störning eller förvrängning förekommer i bilderna





Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? <b>Bara när bilder från en videokälla projiceras</b>	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☞ <b>Signal-meny - Video Signal (Videosignal)</b> <a href="#">sid.51</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☞ <i>Snabbstartsguide</i>
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd. Använd de kablar som medföljde projektorn för att kontrollera om det är kablarna du använder som orsakar problemet.
Är rätt upplösning inställd? <b>Bara när datorbilder projiceras</b>	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☞ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.91</a> ☞ Datorns dokumentation

Kontroll	Åtgärd
<p>Är inställningarna för "<u>Synkronisering</u>" och "<u>Tracking</u>" rätt inställda?</p> <p><b>Bara när datorbilder projiceras</b></p>	<p>Tryck på [Auto]-knappen på fjärrkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelen för att utföra automatisk justering. Om bilderna inte justeras på rätt sätt efter automatisk justering kan du göra justeringarna med funktionerna <b>Synkronisering</b> och <b>Tracking</b> på menyn Konfiguration.  <b>Signal-meny - Tracking, Sync. (Synkronisering)</b> <a href="#">sid.51</a></p>

Bilden beskärs (stor) eller är liten, eller har fel bredd-/höjdförhållande

Kontroll	Åtgärd
<p>Projiceras en datorbild av bredbilsformat?</p> <p><b>Bara när datorbilder projiceras</b></p>	<p>Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen.  <b>Signal-meny - Resolution (Upplösning)</b> <a href="#">sid.51</a></p>
<p>Förstoras bilden fortfarande med E-Zoom-funktionen?</p>	<p>Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta E-Zoom.  <a href="#">sid.34</a></p>
<p>Är Placering rätt inställt?</p>	<p>Tryck på [Auto]-knappen på fjärrkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelen för att utföra automatisk justering när datorbilden projiceras. Om bilderna inte justeras på rätt sätt efter automatisk justering kan du göra justeringarna med funktionen <b>Placering</b> på menyn Konfiguration.</p> <p>Förutom datorns bildsignaler kan även övriga signaler justeras under pågående projicering med <b>Placering</b> på menyn Konfiguration.  <b>Signal-menyn - Position (Placering)</b> <a href="#">sid.51</a></p>
<p>Är datorn inställd för dubbel visning?</p> <p><b>Bara när datorbilder projiceras</b></p>	<p>Om dubbelvisning är aktiverat i "Egenskaper för Bildskärm" i Kontrollpanelen på datorn, projiceras endast hälften av den bild som visas på datorskärmen. Om du vill visa hela bilden på datorskärmen inaktiverar du inställningen för dubbelvisning.  Datorns dokumentation om videodrivrutinen</p>
<p>Är rätt upplösning inställd?</p> <p><b>Bara när datorbilder projiceras</b></p>	<p>Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn.</p> <p> "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.91</a>  Datorns dokumentation</p>

Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
<p>Matchar insignalen signalerna från den anslutna enheten?</p>	<p>Ändra följande inställningar så att de stämmer överens med signalen för ansluten utrustning.</p> <p>När bilden är från en enhet som är ansluten till Computer (Dator)-ingången  <b>Signal-meny - Input Signal (Ingående signal)</b> <a href="#">sid.51</a></p> <p>När bilden är från en enhet som är ansluten till Video- eller S-Video-ingången  <b>Signal-meny - Video Signal (Videosignal)</b> <a href="#">sid.51</a></p>
<p>Är Ljusstyrka rätt inställt?</p>	<p>Justera inställningen <b>Ljusstyrka</b> på menyn Konfiguration.  <b>Image (Bild)-meny - Brightness (Ljusstyrka)</b> <a href="#">sid.50</a></p>
<p>Är kablarna rätt anslutna?</p>	<p>Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna.  <b>Snabbstartsguide</b></p>


Kontroll	Åtgärd
Är <b>Kontrast</b> » rätt inställt?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. 🖱️ <b>Image (Bild)</b> -meny - <b>Contrast (Kontrast)</b> <a href="#">sid.50</a>
Är Färgjustering rätt inställt?	Justera inställningen <b>Färgjustering</b> på menyn Konfiguration. 🖱️ <b>Image (Bild)</b> -meny - <b>Color Adjustment (Färgjustering)</b> <a href="#">sid.50</a>
Är Färgmättnad och Färgton rätt inställda? <b>Bara när bilder från en videokälla projiceras</b>	Justera inställningarna <b>Färgmättnad</b> och <b>Färgton</b> på menyn Konfiguration. 🖱️ <b>Image (Bild)</b> -meny - <b>Color Saturation (Färgmättnad), Tint (Färgton)</b> <a href="#">sid.50</a>

Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Har bildens ljusstyrka och luminans justerats på rätt sätt?	Justera inställningarna <b>Brightness (Ljusstyrka)</b> och <b>Brightness Control (Ljusstyrka, kontroll)</b> på menyn Konfiguration. 🖱️ <b>Image (Bild)</b> -menyn - <b>Brightness (Ljusstyrka)</b> <a href="#">sid.50</a> 🖱️ <b>Settings (Inställningar)</b> -menyn - <b>Brightness Control (Ljusstyrka, kontroll)</b> <a href="#">sid.53</a>
Är <b>Kontrast</b> » rätt inställt?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. 🖱️ <b>Image (Bild)</b> -menyn - <b>Contrast (Kontrast)</b> <a href="#">sid.50</a>
Lampan behöver bytas om:	Bilderna blir mörkare och färgkvaliteten försämras när det snart är dags att byta lampan. När detta inträffar ska du byta ut lampan mot en ny lampa. 🖱️ <a href="#">sid.76</a>

## Problem med USB Display

Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen på menyn Konfiguration korrekt?	När du använder USB Display, ställ in <b>USB Type B</b> -inställningen till <b>USB Display</b> .  <b>Extended (Utökad)</b> -meny - <b>USB Type B</b> <a href="#">sid.54</a>
Är USB-kabeln korrekt ansluten?	Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. Anslut kabeln om den är felaktigt ansluten eller inte ansluten alls.

En del av bilden visas inte

Kontroll	Åtgärd
Visas ett program som använder Windows DirectX-funktion? <b>För Windows</b>	Program som använder Windows DirectX-funktion kanske inte visas på rätt sätt.

Musmarkören fladdrar

Kontroll	Åtgärd
Är "Överför fönster med lager" valt?	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x</b> , och avmarkera sedan kryssrutan <b>Överför fönster med lager</b> .

Det går inte att projicera Windows Media Center

Kontroll	Åtgärd
Visas Windows Media Center med hel skärmstorlek? <b>För Windows</b>	I USB Display kan inte Windows Media Center projiceras med hel skärmstorlek.

## Övriga problem

Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

Kontroll	Åtgärd
Är ljudkällan rätt ansluten?	Koppla bort kabeln från Ljud-porten och anslut den sedan igen.
Är volymen inställd på lägsta volym?	Justera volymen så att ljudet hörs. 🖱️ <a href="#">sid.53</a> 🖱️ <i>Snabbstartsguide</i>
Är A/V-ljudavstängning aktiverat?	Tryck på [A/V ljudavstängning]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta A/V Mute (A/V ljudavstängning). 🖱️ <a href="#">sid.26</a>
Är ljudsladden lågohmig?	När du köper en ljudsladd ska du se till att den är lågohmig.

Fjärrkontrollen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns fjärrmottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot fjärrmottagaren. Räckvidd 🖱️ <i>Snabbstartsguide</i>
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Fjärrkontrollens räckvidd är ungefär 6 m. 🖱️ <i>Snabbstartsguide</i>
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i fjärrmottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i fjärrmottagaren.
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Se till att batterierna har satts i korrekt eller byt ut dem mot nya vid behov. 🖱️ <a href="#">sid.75</a>

Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer

Kontroll	Åtgärd
Ändra inställningen Språk.	Justera inställningen " <b>Language (Språk)</b> " på menyn Konfiguration. 🖱️ <a href="#">sid.54</a>



# Bilaga

Det här kapitlet innehåller information om vilka underhållsprocedurer som kan utföras för att uppnå högsta projektorprestanda under lång tid.

Projektorn stöder fyra olika projiceringsmetoder. Installera enligt villkoren på monteringsstället.

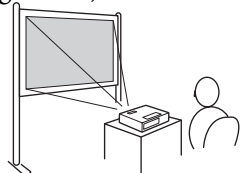
## Varning

- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim på fästpunkter för takstativ för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du använder t.ex. smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn falla ned från takstativet. Detta kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under takstativet och kan skada projektorn.  
Vid justering eller montering av takstativet, använd inte lim för att förhindra skruvarna från att lossna och använd inte oljor, smörjmedel, o.s.v.

## Observera

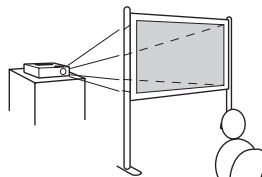
Använd inte projektorn på sidan. Detta kan leda till att fel uppstår.

- Projicera bilder framifrån. (Projicering Fram)

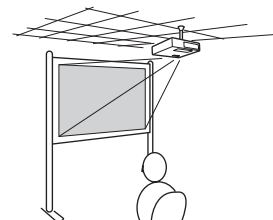


- Häng projektorn i taket och projicera bilder framifrån. (Projicering Fram/tak)

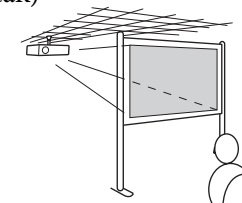
- Projicera bilder bakom en genomskinlig skärm. (Projicering Bak)





- Häng projektorn i taket och projicera bilder bakifrån en ge-



nomskinlig skärm. (Projicering Bak/tak)



- Ett takstativ (tillval) krävs när projektorn ska hängas upp i taket.  [sid.81](#)
- Du kan ändra inställningarna enligt följande genom att trycka på [A/V Mute]-knappen på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.  
**Fram ↔ Fram/tak**  
Ställ in **Rear (Bak)** eller **Rear/Ceiling (Bak/tak)** på menyn Konfiguration.  [sid.54](#)



Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.

**Observera**

*Stäng av strömmen till projektorn före rengöring.*

## Rengöra projektorns utsida

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om projektorn är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar projektorytan.

**Observera**

*Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljets material kan förändras eller missfärgas.*

## Rengöra linsen

Använd en trasa avsedd för att rengöra glasögon för att torka av linsen försiktigt.

**Varning**

*Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas när damm och ludd avlägsnas från linsen. Projektorn kan fatta eld på grund av den höga interna temperaturen i lampan.*

**Observera**

*Gnugga inte på linsen med hårt material och utsätt den inte för stötar. Den kan lätt gå sönder.*

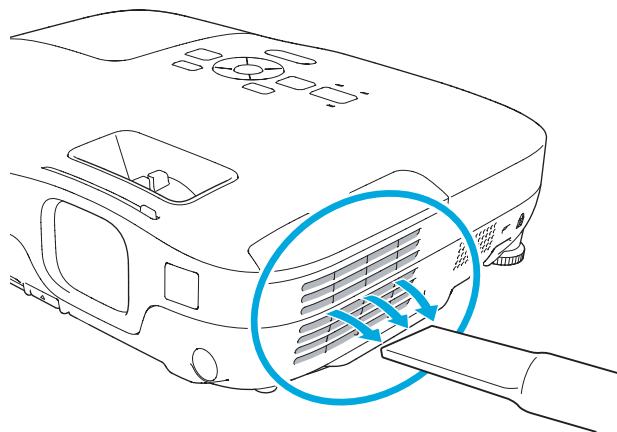
## Rengöra luftfiltret

Rengör luftfiltret och luftintaget när följande meddelande visas.

**"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."**

### Observera

- Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Rengör luftfiltret omedelbart när meddelandet visas.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.




- Om ett meddelande visas regelbundet, även efter rengöring, är det dags att byta luftfiltret. Byt ut det mot ett nytt luftfilter.  
☞ [sid.79](#)
- Vi rekommenderar att du rengör dessa delar minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.

Det här kapitlet beskriver hur du byter fjärrkontrollens batterier, lampan och luftfiltret.

## Byta batterier i fjärrkontrollen

Om det tar lång tid för fjärrkontrollen att svara eller om det inte går att styra med den efter att ha använt den en viss tid, beror det förmodligen på att batterierna håller på att ta slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek i reserv. Du kan inte använda andra batterier än AA-manganbatterier eller alkaliska batterier.

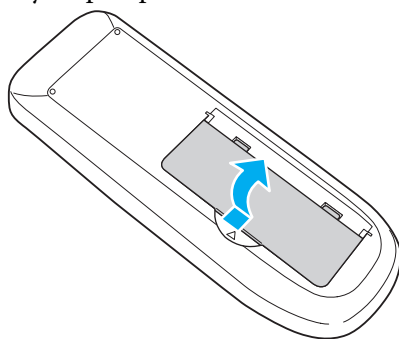
### Observera

Se till att ha läst Säkerhetsinstruktionerna innan du hanterar batterierna.  Säkerhetsinstruktioner

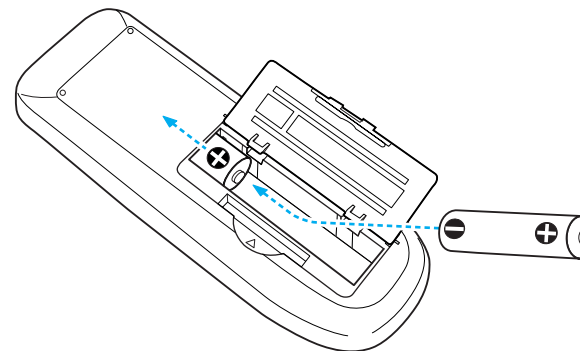
### Procedur

#### 1 Ta bort batteriluckan.

Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.



#### 2 Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.



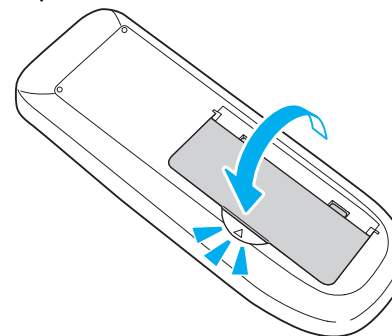
### Obs

Se till att batterierna sätts i i rätt riktning genom att kontrollera (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.



#### 3 Sätt tillbaka batteriluckan.

Tryck ned batteriluckan tills den sitter på plats.

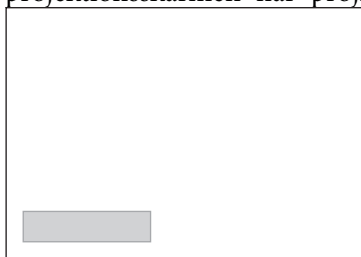


## Byta ut lampan

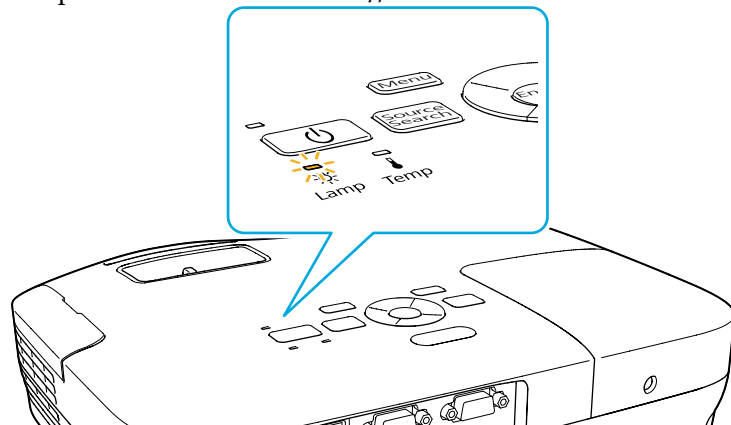
### Utbytesperiod för lampa

Lampan behöver bytas om:

- Meddelandet "Byt lampan." visas i nedre vänstra hörnet av projektionsskärmen när projicering startas.



- Lampindikatorn blinkar orange.



- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämrats.

### Observera

- Meddelandet för byte av lampan är inställt på att visas efter följande tidsperioder, så att den ursprungliga ljusstyrkan och den ursprungliga kvaliteten kan behållas på de projicerade bilderna. [sid.53](#)  
När **Power Consumption (Strömförbrukning)** är inställt på **Normal**: Cirka 3900 timmar  
När **Power Consumption (Strömförbrukning)** är inställt på **ECO**: Cirka 4900 timmar
- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Stäng inte av strömmen och slå på den omedelbart igen upprepade gånger. Om strömmen ofta slås på och av kan lampans livslängd förkortas.
- Beroende på lampans egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan den sluta att fungera innan varningsmeddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.

### Så här byter du lampa

Lampan kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.



### Varning

- När lampan ska bytas på grund av att den inte lyser kan den vara trasig. Om du byter lampan i en takmonterad projektor, bör du alltid vara förberedd på att lampan har gått sönder. Stå vid sidan av lampluckan och inte direkt under den. Ta försiktigt bort lampluckan.
- Ta aldrig isär eller försök ändra lampan. Om en lampa som tagits isär eller ändrats monteras och används i projektorn kan det leda till brand, elektriska stötar eller en olycka.

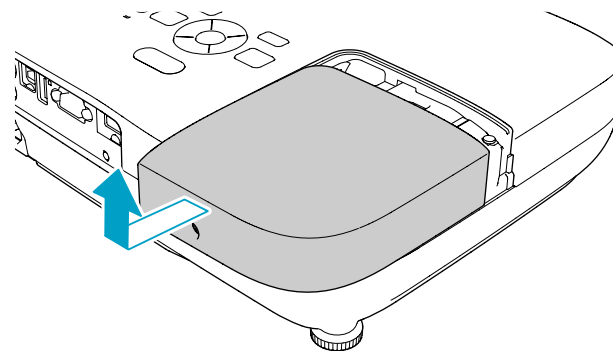
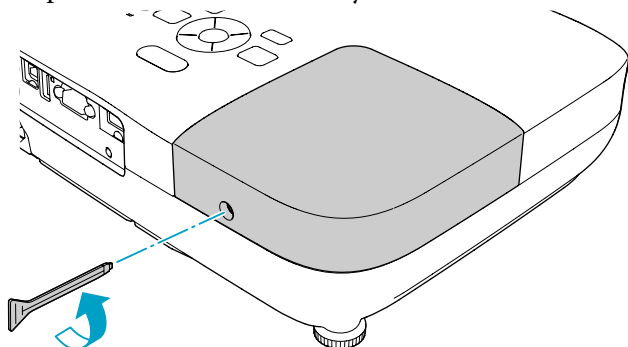
## **Obs**

Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Om lampan fortfarande är varm kan den ge brännskador eller andra skador. Det tar lampan ungefär en timme att svalna tillräckligt från det att strömmen har slagits av.

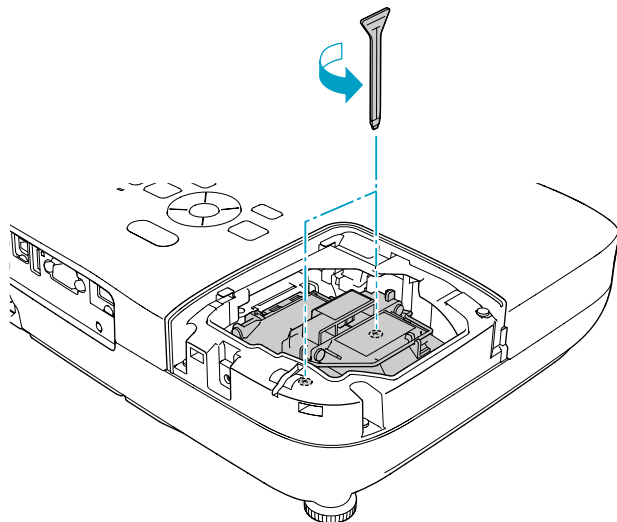
## **Procedur**

- 1** När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.
- 2** Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld och ta sedan bort lampluckan.


Lossa fästskruven för lampluckan med skruvmejseln som medföljer med den nya lampenheten eller med en stjärnmejsel. Skjut sedan lampluckan rakt fram och lyft bort den.

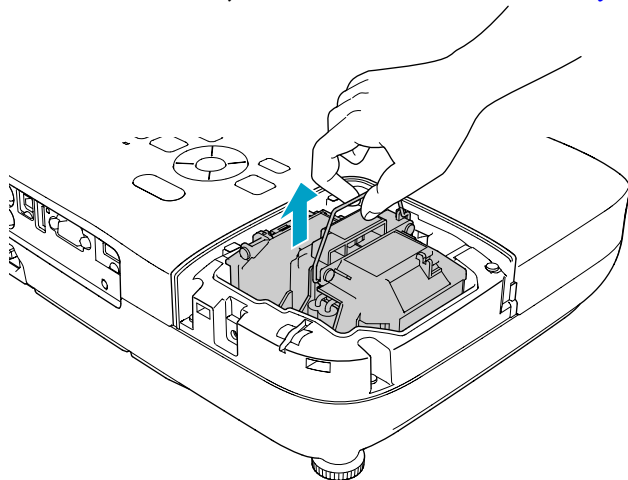


### 3 Lossa lampans två fästsruvar.



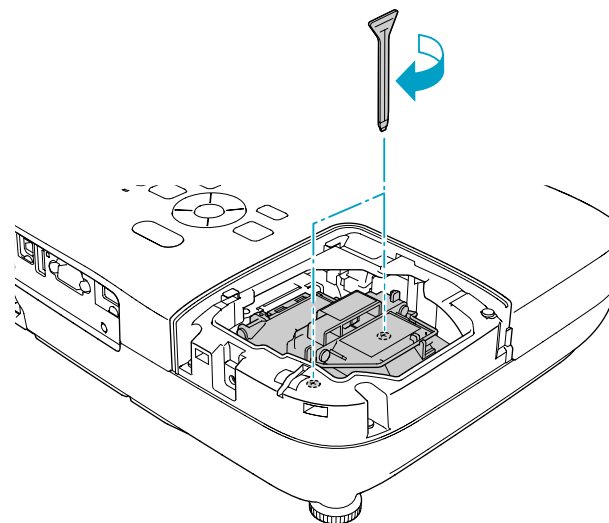
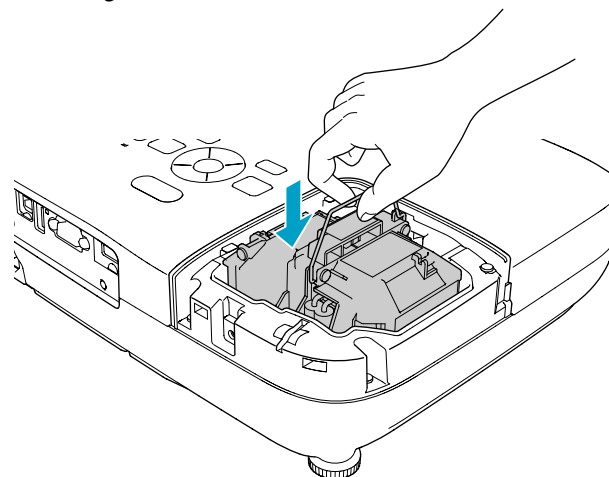
### 4 Ta ut den gamla lampan genom att dra i handtaget.

Om lampan är sprucken ska du byta till en ny lampa eller kontakta en lokal återförsäljare för råd.  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

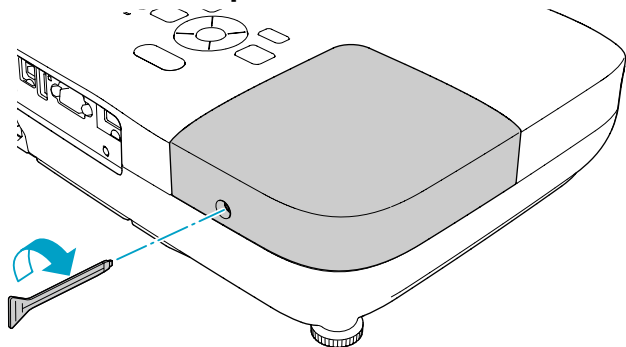


### 5 Montera den nya lampan.

För in den nya lampan längs skenan i rätt riktning så att den sitter ordentligt och dra sedan åt de två skruvarna.




### 6 Sätt tillbaka lampluckan.



#### Observera

- Se till att lampan sitter fast ordentligt. Om lampluckan tas bort stängs strömmen av automatiskt som en säkerhetsåtgärd. Om lampan eller lampluckan inte har installerats på rätt sätt tänds inte lampan.
- I den här produkten ingår en lampkomponent som innehåller kvicksilver (Hg). Kassera projektorn enligt lokala föreskrifter. Kassera den inte som hushållsavfall.

### Återställa lampans timmar

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och indikatorn visar när det är dags att byta lampan. När du har bytt lampan måste du återställa lampans timmar på menyn Konfiguration.  [sid.57](#)



Återställ bara lampans timmar efter att du har bytt ut lampan. Annars kan perioden för utbyte av lampan inte visas på rätt sätt.

## Byta luftfiltret

### Luftfiltrets utbytesperiod

Luftfiltret behöver bytas om:

- Luftfiltret är trasigt.
- Meddelandet visas trots att luftfiltret har rengjorts.

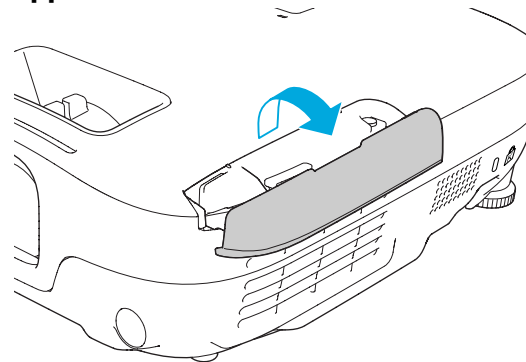
### Så här byter du luftfilter

Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.

#### Procedur

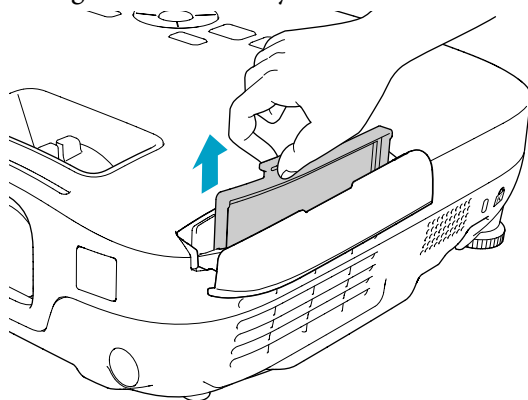
1 När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

2 Öppna luftfilterluckan.



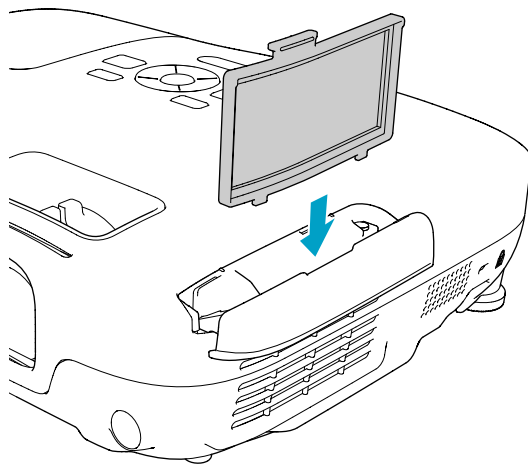
### 3 Ta bort luftfiltret.

Ta tag i luftfiltrets skyddsflik och dra den rakt utåt.



### 4 Montera det nya luftfiltret.

Skjut in luftfiltret utifrån och tryck in det tills det klickar på plats.



### 5 Stäng luftfilterluckan.



Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.  
Ramens tillverkningsmaterial: ABS  
Filtrets tillverkningsmaterial: Polyuretanskum



Följande extra tillbehör och förbrukningsartiklar finns tillgängliga. Köp dessa produkter vid behov. Följande lista med tillbehör och förbrukningsvaror (tillval) är aktuell från och med: maj 2010. Information om tillbehör kan ändras utan föregående meddelande och kan variera beroende på inköpsland.

## Extra tillbehör

**60 tums bärbar skärm ELPSC27**

**80 tums bärbar skärm ELPSC28**

**100 tums bärbar skärm ELPSC29**

Bärbara nedrullningsbara skärmar ([Bredd-/höjdförhållande](#) 4:3)

**Datorsladd ELPKC02**

**(1,8m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)**

Samma som datorsladden\*1 som medföljer med projektorn.

**Datorsladd ELPKC09**

**(3m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)**

**Datorsladd ELPKC10**

**(20 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)**

Använd en av dessa längre sladdar om datorsladden\*1 som medföljer med projektorn är för kort.

**Komponentvideosladd ELPKC19**

**(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/RCA-hankontakt×3)**

Används för att ansluta till en [komponentvideo](#)-källa.

**Dokumentkamera ELPDC06**

Ansluts till projektorn via en dator och används när du vill projicera t.ex. böcker, OH-film och diabilder.

**Takrör (450 mm)\*2 ELPFP13**


**Takrör (700 mm)\*2 ELPFP14**

Används för att installera projektorn i ett högt tak.

### Takstativ\*2 ELPMB23

Används för att installera projektorn i taket.

\*1 Datorsladd medföljer inte med EB-S92.

\*2 En särskild installationsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket. Kontakta en återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service om du vill använda denna installationsmetod.  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Förbrukningsartiklar

**Lampenhet ELPLP58**

Används vid byte av lampor.

**Luftfilter ELPAF25**

Används vid byte av luftfilter.

Du kan spara den bild som för tillfället projiceras som en användarlogo.

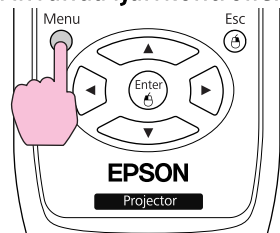


När en användarlogo har sparats går det inte att återställa inställningen för logotypen till standardinställningen.

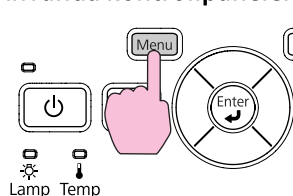
## Procedur

- 1 Projicera den bild som du vill använda som användarlogotyp och tryck sedan på [Menu]-knappen.

Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



- 2 Välj Extended (Utökad) - "User's Logo (Användarlogo)" på menyn Konfiguration. ➡ "Använda menyn Konfiguration" [sid.49](#)

Kontrollera vilka knappar du kan använda och vilka åtgärder de kan utföra i anvisningarna under menyn.



[Esc] : Återgå [↵] : Välja [Enter] : Enter [Menu] : Avsluta



- Om **Användarlogoskydd** i **Lösenordsskydd** är **På** visas ett meddelande och användarlogotypen kan inte ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **User's Logo Protect (Användarlogoskydd)** på **Off (Av)**. ➡ [sid.38](#)
- Om du väljer **Användarlogo** när funktionerna **Keystone**, **E-Zoom** eller **Bildformat** används, avbryts funktionen i fråga.



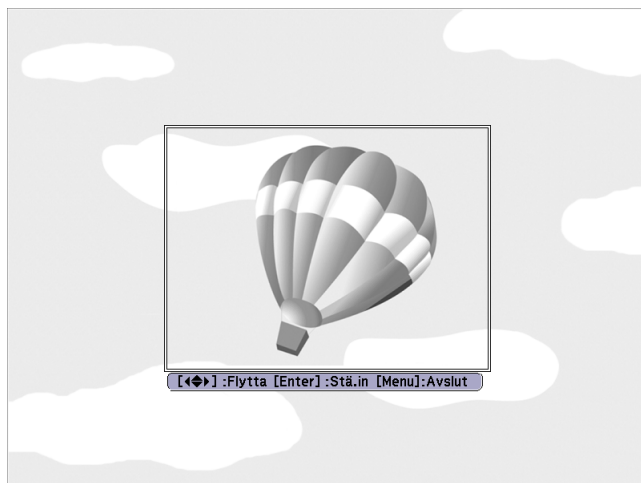
- 3 När "Vill du använda den här bilden som användarlogo?" visas väljer du "Ja".



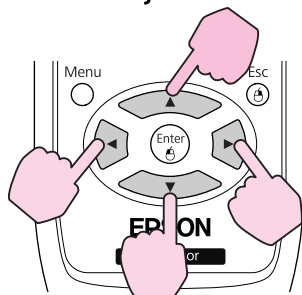
När du trycker på [Enter]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, kan skärmens format ändras efter signalen när den anpassas till den aktuella bildsignalens upplösning.



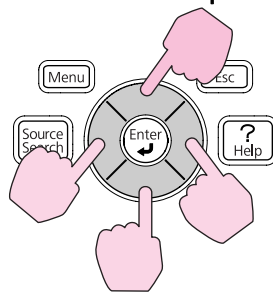
- 4 Flytta ramen för att välja den del av bilden som du vill använda som användarlogo.



Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



Du kan spara med  $400 \times 300$  punkter i storlek.



[Esc] : Återgå [Enter] : Välj [Enter] : Ställ in [Menu] : Avslut

7

När meddelandet "Save this image as the User's Logo? (Vill du spara bilden som användarlogo?)" visas ska du välja "Yes (Ja)".

Bilden sparas. Meddelandet "Completed. (Slutfört.)" visas när bilden har sparats.



- När en användarlogo sparas tas den gamla användarlogotypen bort.
- Det kan ta ungefär 15 sekunder att spara en användarlogo. Använd inte projektorn eller någon ansluten utrustning under tiden den sparar, eftersom fel kan uppstå.

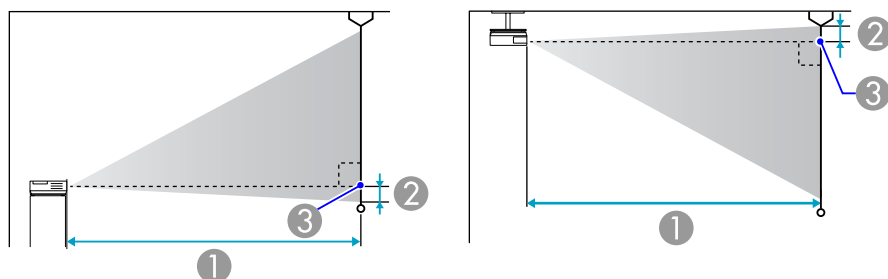
5

När "Select this image? (Vill du använda den här bilden?)" visas ska du välja "Yes (Ja)".

6

Välj zoomningsfaktor från skärmen för zoomningsinställning.

## Projiceringsavstånd (EB-W10/W9)



- ① Projiceringsavstånd
- ② Avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen.  
(eller skärmens överdel om projektorn är monterad i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

Enhet: cm

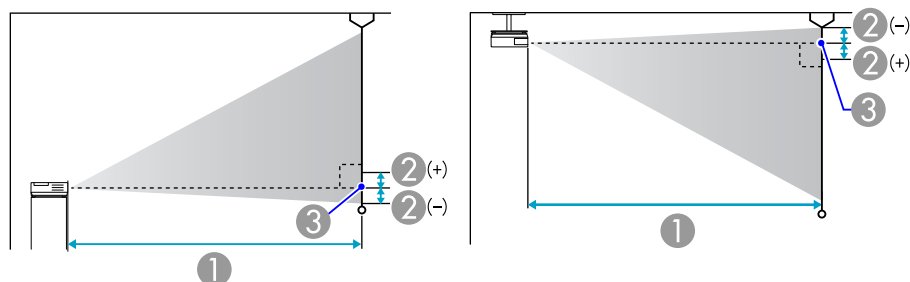
Skärmformat 16:9		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Enhet: cm

Skärmformat 16:10		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48

Skärmformat 16:10		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

## Projiceringsavstånd (EB-X10/X9/X92)



- ① Projiceringsavstånd
- ② Avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen.  
(eller skärmens överdel om projektorn är monterad i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

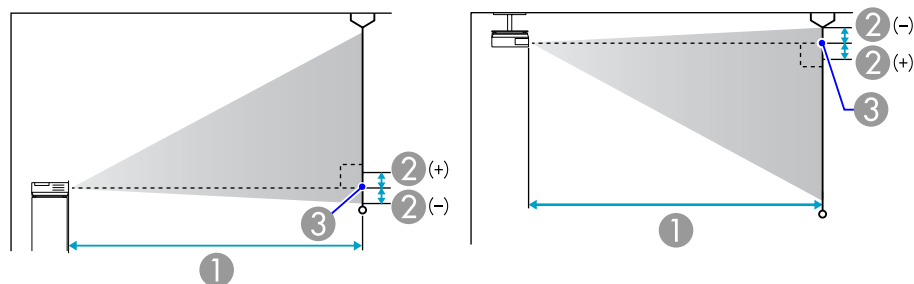
Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

## Projiceringsavstånd (EB-S10/S9/S92)



- ① Projiceringsavstånd
- ② Avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen.  
(eller skärmens överdel om projektorn är monterad i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

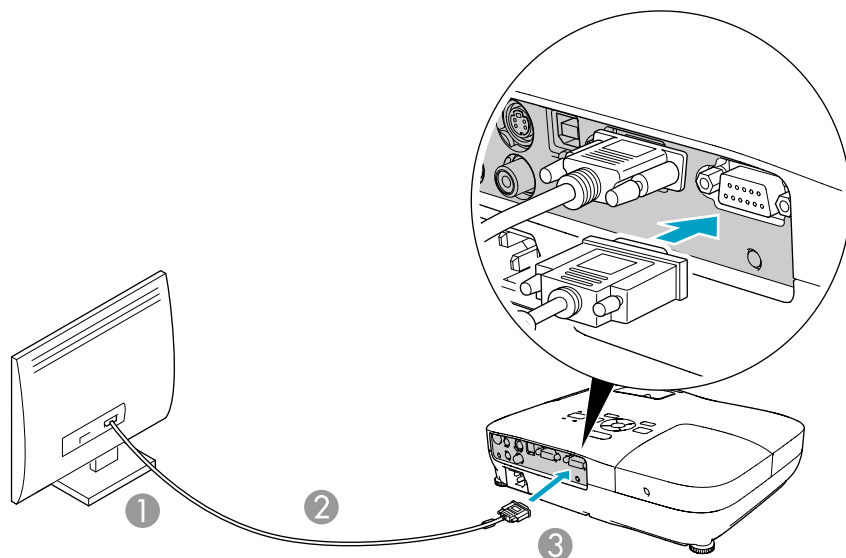
Skärmformat 16:9		①	②
		Kortaste (Wide (Bred)) till Längsta (Tele)	(Wide (Bred))
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Wide (Bred)) till Längsta (Tele)	(Wide (Bred))
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33

## Ansluta till en extern skärm (endast EB-W9/X9/S9)

Du kan visa datorbilder från porten Dator på en extern bildskärm och skärmen som är ansluten till projektorn samtidigt. Det betyder att du kan kontrollera de projicerade bilderna på en extern bildskärm när du ger presentationer även om du inte kan se den andra skärmen. Använd kabeln som medföljer den externa bildskärmen för anslutningen.



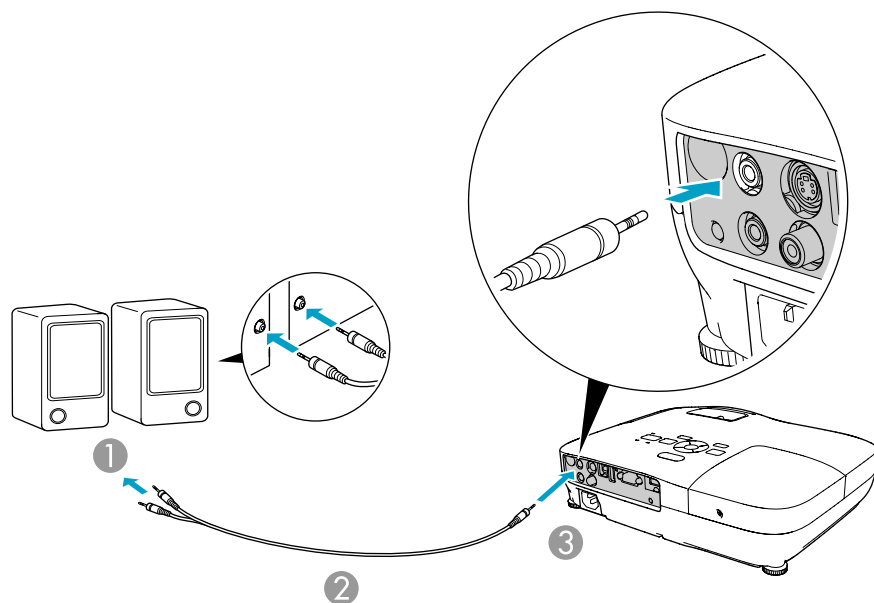
- ① Till bildskärmens port
- ② Kabel som medföljer bildskärmen
- ③ Till Monitor Out-porten



- Du kan inte visa bilder från utrustningar som använder komponentvideosignaler eller är anslutna till ingången Video eller S-video på den externa bildskärmen.
- Inställningsreglage, menyn Konfiguration och Hjälp-skärmar för funktioner som Keystone visas inte på den externa bildskärmen.
- Om du vill visa bilder på den externa skärmen när projektorn är i vänteläge ska du ställa in **Extended (Utökad) - Standby Mode (Vänteläge)** till **Communication On (Kommunikation på)** på menyn Konfiguration. 🖱️ [sid.54](#)

### Ansluta till externa högtalare (endast EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

Du kan ansluta högtalare med inbyggda förstärkare till projektorns Audio Out-utgång om du vill lyssna på ljud med bättre kvalitet. Anslut med en ljudkabel som finns i handeln (t.ex. en ↔ 3,5 mm stereo-minikontakt). Använd en ljudkabel som passar anslutningarna på de externa högtalarna.



- ① Till en extern ljudutrustning
- ② Ljudkabel (finns i handeln)
- ③ Till Audio Out-utgången



- När ljudkabelns kontakt sätts in i Audio Out-utgången, ändras ljudet från projektorns inbyggda högtalare till den externa utgången.
- När du ansluter högtalarna ska du sänka högtalarnas volym eller stänga av strömmen till dem eftersom störningar hörs under anslutningen.
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.




Du kan övervaka och styra projektorn med en dator via USB. Du ansluter projektorn och datorn med en USB-kabel och anger kommunikationskommandon (ESC/VP21-kommandon).

## Innan du börjar

Följande förberedelser måste utföras om du vill övervaka och styra projektorn med ESC/VP21-kommandon.

### Procedur

- 1** Installera drivrutinen för USB-kommunikation (drivrutinen EPSON USB-COM Driver) på datorn. Kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste adress som anges i Anvisningar för support och service om du vill ha mer information om drivrutinen EPSON USB-COM.  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- 2** I projektorns meny Konfiguration ställer du in "Extended (Utökad)" - "USB Type B" till "Wireless Mouse (Trådlös mus)" eller "Page Up/Down (Sida upp/ned)".
- 3** Ställ in "Link 21L" till "On (På)" på menyn Extended (Utökad).
- 4** Anslut datorns USB-port till projektorns USB(TypeB)-port med en USB-kabel.

Börja från steg två nästa gång du utför proceduren.

## Kommandolista

När kommandot för ström PÅ sänds till projektorn slås strömmen på och uppvärmningsläget startas. När projektorns ström slås på returneras ett kolon ":" (3Ah).

När ett kommando tas emot utför projektorn kommandot och returnerar ett ":" och tar sedan emot nästa kommando.

Om kommandot som behandlas avslutas på ett onormalt sätt visas ett felmeddelande, och ett ":" returneras.

Alternativ			Kommando
Power ON/OFF (Ström PÅ/AV)	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signal selection (Sig- nalval)	Dator	Automatiskt	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (endast EB-W10/X10)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (endast EB-W10/X10)		SOURCE 52
	A/V ljudavstängning På/Av	På	
Av		MUTE OFF	
Alternativ för A/V ljudavstängning	Svart		MSEL 00
	Blå		MSEL 01
	Logotyp		MSEL 02

Lägg till koden för vagnretur (CR) (0Dh) i slutet av varje kommando och skicka det.

### Kommunikationsprotokoll

- Baudhastighet som standard: 9600 bps (kommunikationshastigheten uppfyller USB 1.1-standarden.)
- Datalängd: 8 bitar
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: Ingen

## Bildskärmar som stöds (EB-W10/W9)

## Datorsignaler (analog RGB)

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat				
			Normal	16:9	Full	Zoom	Ursprunglig
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

\* Endast kompatibel när **Wide (Bred)** är valt som **Resolution (Upplösning)** på menyn Konfiguration.

Även när andra signaler än de som nämns ovan tas emot kan bilden troligen projiceras. Alla funktioner stöder dock inte sådana signaler.

## Komponentvideo

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat				
			Normal	16:9	Full	Zoom	Ursprunglig
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

## Kompositvideo/S-video

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat				
			Normal	16:9	Full	Zoom	Ursprunglig
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

## Insignal från HDMI-ingången (endast EB-W10)

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat			
			16:9	Full	Zoom	Ursprunglig
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat			
			16:9	Full	Zoom	Ursprunglig
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

## Bildskärmar som stöds (EB-X10/X9/X92)

### Datorsignaler (analog RGB)

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat		
			Normal	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat		
			Normal	4:3	16:9
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

Även när andra signaler än de som nämns ovan tas emot kan bilden troligen projiceras. Alla funktioner stöder dock inte sådana signaler.

## Komponentvideo

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformatläge	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

## Kompositvideo/S-video

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning	Bildformatläge	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

## Insignal från HDMI-ingången (endast EB-X10)

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

## Bildskärmar som stöds (EB-S10/S9/S92)

### Datorsignaler (analog RGB)

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekv (Hz)	Upplösning	Bildformat		
			Normal	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

Även när andra signaler än de som nämns ovan tas emot kan bilden troligen projiceras. Alla funktioner stöder dock inte sådana signaler.



**Komponentvideo**

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning	Bildformatläge	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

**Kompositvideo/S-video**

Enheter: punkter

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning	Bildformatläge	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450

## Allmänna projektorspecifikationer

Produktnamn		EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Mått		295 (B) × 77 (H) × 228 (D) mm (inkluderar ej upphöjd del)							
Panelstorlek		0,59" bred	0,55"		0,59 tum bred	0,55"			
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris							
Upplösning		1 024 000 WXGA (1280 (B) × 800 (H) punkter) × 3	786 432 XGA (1024 (B) × 768 (H) punkter) × 3	480 000 SVGA (800 (B) × 600 (H) punkter) × 3	1 024 000 WXGA (1280 (B) × 800 (H) punkter) × 3	786 432 XGA (1024 (B) × 768 (H) punkter) × 3		480 000 SVGA (800 (B) × 600 (H) punkter) × 3	
Fokusjustering		Manuell							
Zoomjustering		Manuell (1 till 1,2)		Digital (1 till 1,35)	Manuell (1 till 1,2)			Digital (1 till 1,35)	
Lampa		UHE-lampa, 200 W modellnr.: ELPLP58			UHE-lampa, 175 W modellnr.: ELPLP58				
Max. ljudutsändning		1 W enkanalig							
Högtalare		1							
Strömförsörjning		100 till 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 3,2 till 1,4 A					100 till 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 2,8 till 1,2 A	100 till 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 3,2 till 1,4 A	100 till 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 2,8 till 1,2 A
Ström-förbrukning	100 till 120 V	Drift: 280 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 2,6 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,3 W					Drift: 244W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 2,6 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,3 W	Drift: 280W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 2,6 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,3 W	Drift: 244 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 2,6 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,3 W

	<b>220 till 240 V</b>	Drift: 265 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 3,9 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,4 W	Drift: 234W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 3,9 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,4 W	Drift: 265W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 3,9 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,4 W	Drift: 234 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 3,9 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,4 W
<b>Driftshöjd</b>	Höjd över havet 0 till 2 286 m				
<b>Drifttemperatur</b>	+5 till +35° C (utan kondensering)				
<b>Förvaringstemperatur</b>	-10 till +60° C (utan kondensering)				
<b>Vikt</b>	Cirka 2,3 kg				

Produktnamn			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Kontak- ter	Dator -ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona) blå							
	Video (Video)- ingång	1	RCA-stiftkontakt							
	S-video -ingång	1	Mini-DIN 4-stifts							
	Ljudingång V/H (Audio- L/R)	1	RCA-stiftkontakt x 2 (V, H)	Stereominikontakt						
	HDMI-port	1	HDMI (ljud stöds enbart via PCM)	–						
	Monitor -utgång	1	–			Mini-D-Sub 15-stifts (hona) svart		–	Mini-D-Sub 15-stifts (hona) svart	–
	Ljudutgång (Audio Out)-ut- gång	1	–		Stereominikontakt					
	USB (TypeA) Port*1	1	USB-kontakt (typ A)		–					
	USB (TypeB) Port*2	1	USB-kontakt (typ B)							

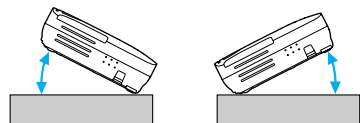
\*1 Stöd för USB 1.1.

\*2 Stöd för USB 2,0.

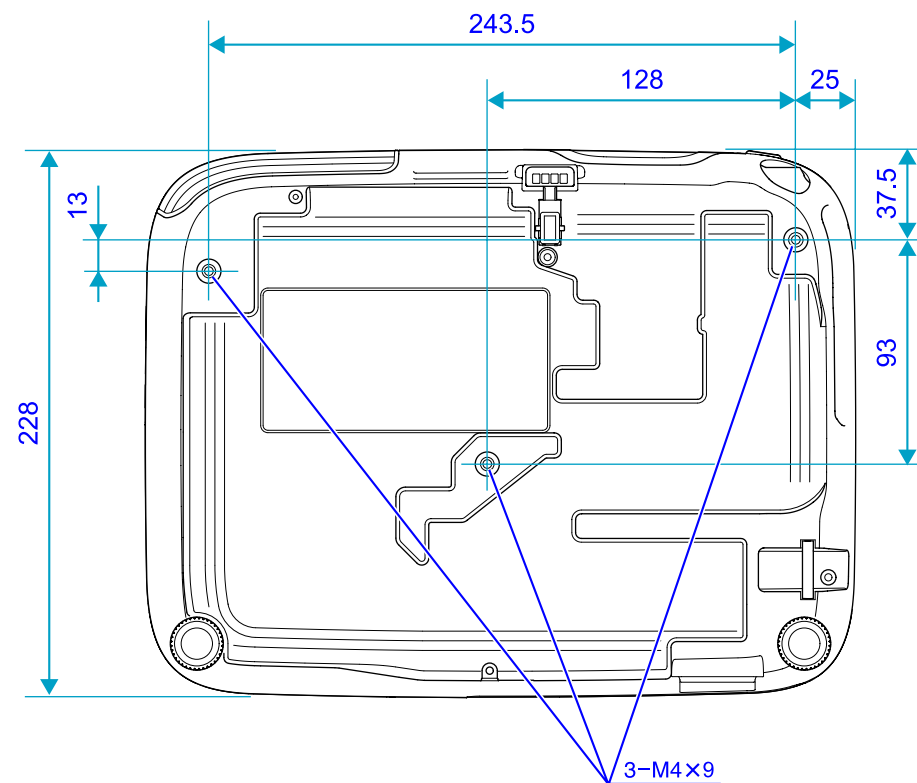
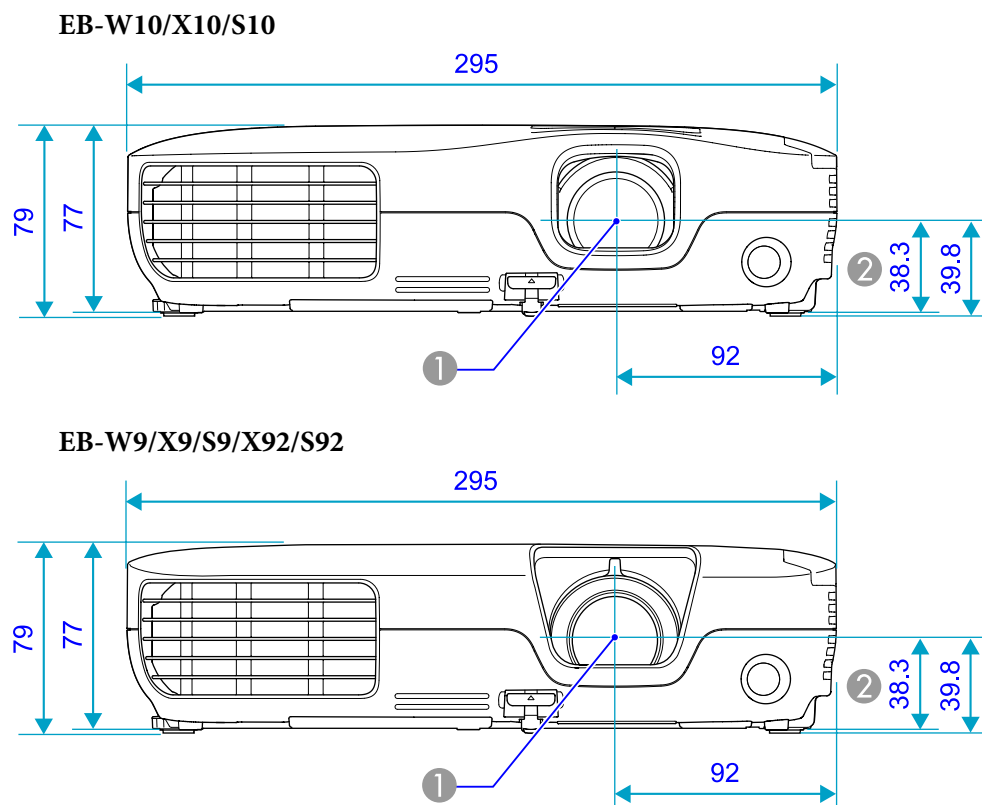
Vi kan dock inte garantera att portarna USB(TypeA) och USB(TypeB) kan hantera alla enheter som har stöd för USB.

"Apparaten skall anslutas till jordat uttag"

Lutningsvinkel



Om du ställer projektorn i mer än 30 ° vinkel kan den skadas och orsaka en olycka.



Enhet: mm

- ① Linsens mittpunkt
- ② Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol

I detta avsnitt förklaras vanliga termer som används med projektorn och svåra termer som inte förklaras i texten i den här handboken. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

<b>Bredd-/höjdförhållande (Bredd-/höjdförhållande)</b>	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. HDTV-bilder har ett bildförhållande på 16:9 och ser förlängda ut. Bildförhållandet för standardbilder är 4:3.
<b>HDCP</b>	En förkortning av High-bandwidth Digital Content Protection som är en teknik för upphovsrättsskydd som förhindrar olaglig kopiering genom att de digitala signalerna som sänds och tas emot via HDMI-porten krypteras. Eftersom HDMI-porten på projektorn har stöd för HDCP kan den projicera digitala bilder som skyddas med HDCP-tekniken. Om HDCP-standarden förändras kanske det inte går att projicera digitala bilder som skyddas av den nya standarden.
<b>HDTV</b>	En förkortning av High-Definition Television, vilket avser högdefinitionssystem som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller större (p = <u>Progressiv</u> ➤, i = <u>Sammanflätad</u> ➤)</li> <li>• Skärm <u>bredd-/höjdförhållande</u> ➤ 16:9</li> </ul>
<b>Komponentvideo</b>	En videosignal med separerade luminans- och färgkomponenter. Detta ger en bättre bildkvalitet. Avser bilder som består av tre oberoende signaler: Y (luminanssignal), Pb och Pr (färgdifferenssignaler).
<b>Kompositvideo</b>	Videosignaler med blandade ljus- och färgsignaler. Den här typen av signaler används oftast för hemmavideo (formaten NTSC, PAL och SECAM). Bärsignalerna Y (luminans) och färgstyrka (färg) i färgstapeln överlappas och skapar en signal.
<b>Kontrast</b>	Den relativa ljusstyrkan i ljusa och mörka partier i en bild kan ökas eller minskas så att text och bilder blir klarare eller mjukare. Justering av denna egenskap för en bild kallas Kontrast.
<b>Progressiv</b>	En bildinskaningsmetod där en bild skapas genom att bilddata från en bild skannas in sekventiellt från början till slutet.
<b>Sammanflätad</b>	En bildinskaningsmetod där bilddata delas upp i fina horisontella linjer som visas i en sekvens som startar från vänster till höger och sedan uppifrån och ned. Jämna och ojämna numrerade linjer visas växelvis.
<b>SDTV</b>	En förkortning av Standard Definition Television, vilket avser tv-system av standardtyp som inte uppfyller kraven för <u>HDTV</u> ➤ högdefinitions-tv.
<b>sRGB</b>	En internationell standard för färgintervall formulerad så att färger som reproduceras av videoutrustning enkelt kan hanteras av datorns operativsystem (OS) och Internet. Om den anslutna källan har ett sRGB-läge, ställer du in både projektorn och den anslutna signalkällan på sRGB.
<b>SVGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 800 (horisontellt) × 600 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.
<b>S-video</b>	En Videosignal med separerade luminans- och färgkomponenter. Detta ger en bättre bildkvalitet. Avser bilder som består av två oberoende signaler: Y (luminanssignal) och C (färgsignal).
<b>SXGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 1.280 (horisontellt) × 1.024 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.
<b>Synkronisering</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha faserna för dessa signaler (den relativa positionen för höjdpunkt och lågpunkt i signalen) kallas synkronisering. Om signalerna inte är synkroniserade kan flimmer, suddighet och horisontella störningar förekomma.

<b>Tracking</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen att matcha frekvensen för dessa signaler (antal höjdpunkter i signalen) kallas spårning. Om spårning inte görs på rätt sätt kommer breda, vertikala ränder att synas i signalen.
<b>Uppdateringsfrekv</b>	Elementet för ljusspridning på en skärm visar samma ljusstyrka och färg under en extremt kort tid. Bilden måste därför skannas in flera gånger per sekund så att elementet för ljusspridning hela tiden uppdateras. Antal uppdateringsåtgärder per sekund kallas uppdateringsfrekvens och uttrycks i hertz (Hz).
<b>VGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 640 (horisontellt) $\times$ 480 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.
<b>XGA</b>	En typ av videosignal med en upplösning på 1.024 (horisontellt) $\times$ 768 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer.



Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

## Om beteckningar

Microsoft® Windows® 2000 operativsystem  
Microsoft® Windows® XP Professional operativsystem  
Microsoft® Windows® XP Home Edition operativsystem  
Microsoft® Windows Vista® operativsystem  
Microsoft® Windows® 7 operativsystem

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" och "Windows 7". Dessutom kan den sammanfattande termen Windows användas för att referera till Windows 2000, Windows XP, Windows Vista och Windows 7, och flera versioner av Windows kan refereras till som, till exempel, Windows 2000/XP/Vista, med benämningen Windows utelämnad.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" och "Mac OS X 10.6.x". Dessutom används den sammanfattande termen "Mac OS" för att referera till dem.


## Allmänt meddelande:

Microsoft-, Windows-, Windows NT-, Windows Vista-, Windows 7-, PowerPoint-, och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

IBM, DOS/V och XGA är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac och iMac är varumärken som tillhör Apple Inc.

Dolby är ett varumärke som tillhör Dolby Laboratories.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. 

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

**A**

A/V ljudavstängning .....	26
Ansluta och koppla bort USB-enheter .....	42
Användarlogo .....	82
Användarlogoskydd .....	38
Audio-L/R-port .....	10
Automatisk bländare .....	26
Automatisk inst. ....	51
Avstånd .....	84

**B**

Bak .....	54
Bakre skärm .....	72
Bildformat .....	28, 52
Bild-meny .....	50
Bildshow .....	42
Bildskärmar .....	91
Bildskärmar som stöds .....	91
Bredbilsprojicering .....	28
Byta batterier .....	75

**D**

Datoringång .....	10, 11, 12
Delarnas namn och funktioner .....	9
Drift .....	55
Driftspärr .....	40, 53
Drifttemperatur .....	99
Dynamiskt .....	25

**E**

ESC/VP21 .....	89
Etikett för lösenordsskydd .....	38

Extra tillbehör .....	81
E-Zoom .....	34

**F**

Fjärrkontroll .....	15
Fjärrmottagare .....	9, 10, 11, 12
Fokuseringsreglage .....	10
Fot bak .....	13
Foto .....	25
Fram .....	54
Frysa .....	27
Färgjustering .....	50
Färgläge .....	25, 50
Färgmättnad .....	50
Färgton .....	50
Fästpunkter för takstativ .....	13
Förbrukningsartiklar .....	81
Förvaringstemperatur .....	99

**H**

HDMI videoräckvidd .....	52
HDMI-port .....	10
Hjälp-funktion .....	59
Hög höjd läge .....	55

**I**

Information-meny .....	56
Ingående signal .....	52, 56
Inställningar-meny .....	53

**J**

Justerbar fot fram .....	9
--------------------------	---

**K**

Keystone .....	53
Konfigurationsmeny .....	49
Kontrast .....	50
Kontrollpanel .....	13, 14
Krysset .....	34
Källa .....	56

**L**

Lampans timmar .....	56
Lampans utbytesperiod .....	76
Link 21 .....	89
Link 21L .....	55
Ljudport .....	11, 12
Ljudutgång .....	11, 12
Ljusstyrka .....	50
Luftfiltrets utbytesperiod .....	79
Luftintag .....	9
Luftutsläpp .....	9
Lutningsvinkel .....	101
Lösa problem .....	60
Lösenordsskydd .....	38

**M**

Meddelande .....	54
Monitor Out-port .....	12

**P**

Placering .....	52
Presentation .....	25
Progressiv .....	52
Projicering .....	54

**R**

Rengöra luftfiltret och luftintaget .....	74
Rengöra projektorns utsida .....	73

**S**

Sida upp/ned .....	36
Signal-meny .....	51
Skrivtavla .....	25
Skärmstorlek .....	84
Skärpa .....	50
Sleep Mode .....	55
Snabb start .....	55
Source Search .....	13, 14
Specifikationer .....	98
Sport .....	25
Språk .....	55
sRGB .....	25
Startbild .....	54
Strömförbrukning .....	53
Strömingång .....	10, 11, 12
Strömtillförselskydd .....	38
Svarta tavlan .....	25
S-video-ingång .....	10, 11, 12
Synkronisering .....	51
Synkroniseringsinfo .....	56
Så här byter du lampa .....	76
Så här byter du luftfilter .....	79
Säkerhetsport .....	9
Sök efter källa .....	23

**T**

Tak .....	54
-----------	----

Teater .....	25
Total spärrning .....	39
Tracking .....	51
Trådlös mus .....	35

**U**

Uppdateringsfrekv .....	56
Upplösning .....	56
USB(TypeA)-port .....	10
USB(TypeB)-port .....	10, 11, 12
Utseende .....	102
Utökad-meny .....	54

**V**

Videoingång .....	11, 12
Video-ingång .....	10
Videosignal .....	52, 56
Visa bakgrund .....	54
Visare .....	33
Visarens form .....	53
Visning .....	54
Volym .....	53
Vänteläge .....	55

**Z**

Zoomningsreglage .....	10
------------------------	----

**Å**

Återställ alla .....	57
Återställa lampans driftstid .....	57, 79
Återställ-meny .....	57

**Ö**

Överhettning .....	61
--------------------	----