EPSON
EXCEED YOUR VISION

Multimedia Projector

Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection

Abans d'utilitzar el dispositiu

Funcions de l'EasyMP Network Projection 5
Compartir el projector 5
Diferents funcions de transferència de pantalla 5

Instal·lar el software 7
Requisits de software 7
Instal·lar 7

Resum de l'EasyMP Network Projection

Dos modes de connexió 10
Mode Connexió Avançada 10
Mode Connexió Ràpida. (només si s'ha instal·lat la Unitat LAN sense fils) 10
Passos per a la connexió 10

Preparar la connexió 12

Connectar a un projector d'una xarxa i projectar imatges 13
Utilitzar el projector 13
Utilitzar l'ordinador 13
Utilitzar la pantalla de connexió 15
Utilitzar la barra d'eines 16

Funcions i ajustaments per a l'EasyMP Network Projection

Projectar només una presentació de diapositives de PowerPoint (Mode Presentació) 20

Projectar pel·lícules des d'un ordinador (Mode Enviar Pel·lícula) 21
Tipus de fitxers compatibles 21
Reproduir una pel·lícula 21

Utilitzar la visualització en múltiples pantalles 23
Exemple d'ajust de la pantalla virtual 24
Procediment abans d'utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles 24
Ajustar la pantalla virtual 25
Activar el controlador de pantalla virtual (només Windows) 25
Ajustar la pantalla virtual 25
Assignar la imatge que es projectarà 29
Projecteu les imatges assignades 30

Connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent 32
Especificar una adreça IP o un nom de projector i realitzar una cerca (només en Mode Connexió Avançada) 32
Realitzar una cerca amb un Perfil 33
Crear un Perfil 33
Cercar especificant un Perfil 34
Gestionar un Perfil 35

Utilitzar Configurar opcions 37
Configurar cadascun dels elements 37
Pestanya Paràmetres generals 37
Pestanya Ajustar rendiment 38
Pestanya Sortida d'àudio 39

Apèndix

Limitacions de connexió 41
Resolucions compatibles 41
Color de la pantalla 41
Nombre de connexions 41
Altres 41
Si utilitzeu Windows Vista o Windows 7 42
Limitacions quan projecteu des de la Galeria fotogràfica del Windows 42
Limitacions a Windows Aero 42
Limitacions quan projecteu des del Windows Media Center 42

Resolució de problemes 43
Problemes relacionats amb l'EasyMP Network Projection 44

No és possible connectar-se utilitzant l'EasyMP Network Projection 44
Quan s'estableix una connexió mitjançant l'EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador. 44
No s'ha trobat el projector en iniciar l'EasyMP Network Projection. 44
No es pot connectar en Mode Connexió Avançada ni mitjançant una connexió LAN amb cables 45
No es pot seleccionar o canviar el mode de connexió. 46
La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles. 46
Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles. 46
El cursor del ratolí no es visualitza a la pantalla de l'ordinador. 47
El cursor del ratolí parpelleja. 47
L'EasyMP Network Projection no reprodueix la imatge ni el so de les pel·lícules, la imatge tarda en aparèixer o la pel·lícula o l'àudio s'atura 47
El projector no reprodueix àudio quan es connecta mitjançant l'EasyMP Network Projection 48
Quan es realitza una connexió utilitzant l'EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives del PowerPoint. 48
Si heu creat una connexió fent servir l'EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació de l'Office. 48
Missatge d'error en iniciar l'EasyMP Network Projection 48
La configuració de la xarxa no es recupera després de tallar la connexió a l'ordinador amb l'EasyMP Network Projection. 50

Glossari 51

Notes generals 52

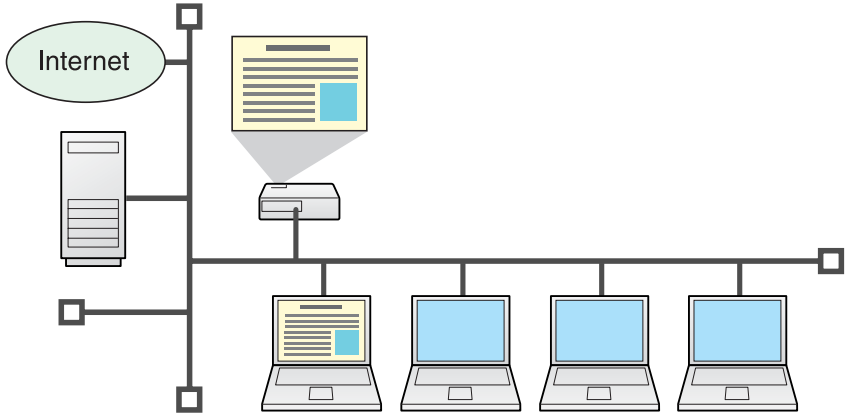
Sobre les notacions 52
Avís general: 52

Índex 53

Abans d’utilitzar el dispositiu

En aquest capítol es descriuen funcions útils de l'EasyMP Network Projection i el procés d'instal·lació del software.

Podeu fer servir l'EasyMP Network Projection per projectar la pantalla de l'ordinador des del projector a través de la xarxa. Compartir el projector a través de la xarxa i utilitzar diferents funcions de transferència de pantalla permet dur a terme reunions i presentacions eficaces.



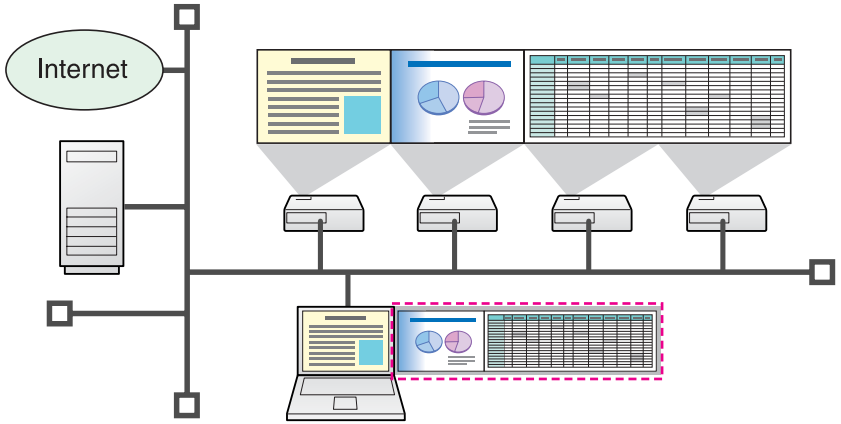
Compartir el projector

Si el projector està connectat a una xarxa, podeu compartir el projector des dels ordinadors de la xarxa. Quan projecteu dades des de diferents ordinadors durant una reunió o una presentació, podeu dur a terme el progrés de manera fluïda sense canviar el cable de senyal entre cada ordinador.
No es produiran problemes encara que el projector i l'ordinador estiguin a força distància.

Diferents funcions de transferència de pantalla

Podeu fer servir les següents funcions de transferència de pantalla.

- Visualització en múltiples pantalles ☛ pàg.23
  Podreu projectar imatges provinents d'un sol ordinador des de quatre projectors diferents, de manera que podreu projectar imatges apaïsades com fulls de càlcul formant una única imatge contínua.



- Transferència de fitxers de pel·lícula (Mode Enviar Pel·lícula) ☛ pàg.21
  Podeu enviar fitxers de pel·lícula directament al projector per reproduir-les. Això permet reproduir pel·lícules de forma fluïda.
- Transferència d'àudio
  Podreu reproduir els sons transferint els clips d'àudio de l'ordinador al projector d'un en un.
- Mode Presentació ☛ pàg.20
  El Mode Presentació us permet projectar una presentació del PowerPoint. Podeu oferir presentacions amb estil projectant una pantalla en negre mentre ultimeu detalls o quan no dugueu a terme una presentació de diapositives.
- Funció de distribució
  La pantalla que es visualitza en un ordinador remot pot mostrar-se simultàniament fins a quatre projectors connectats a la mateixa xarxa.

- Funció de commutació
  Si l'EasyMP Network Projection està instal·lat a tots els ordinadors, els conferenciants poden projectar les seves imatges per torns sense canviar els cables amb la funció de commutació de reunió.

El software de l'EasyMP Network Projection és al CD-ROM EPSON Projector Software subministrat. Instal·leu el software a l'ordinador que estigueu utilitzant.

Requisits de software

L'EasyMP Network Projection funciona en els ordinadors que compleixen els requisits següents.

SO	Sèries Windows (només versions de 32 bits) • Windows 2000 (Service Pack 4) • Windows XP • Windows XP (Service Pack 1 o posterior) • Windows Vista • Windows Vista (Service Pack 1 o posterior) • Windows 7
	Sèries Mac OS X • Mac OS X 10.3.x • Mac OS X 10.4.x • Mac OS X 10.5.1 o posterior* • Mac OS X 10.6.x Recomanat: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz o superior Power PC G3 900MHz o superior Recomanat: Pentium M 1.6GHz o superior CoreDuo 1.5GHz o superior
Quantitat de memòria	256MB o més Recomanat: 512MB o més
Espai lliure al disc dur	20MB o més
Visualització	Resolució mínima XGA (1024x768) i màxima UXGA (1600x1200) Pantalla en color de 16 bits o superior (aproximadament 32000 colors)

* No es garanteix el funcionament en Mac OS X 10.5.0, ja que el tallafoc no es configura correctament quan s'actualitza la versió.

Instal·lar

Assegureu-vos de comprovar els següents punts abans d'iniciar la instal·lació.

- Si feu servir un ordinador que utilitzi Windows, haureu de tenir drets d'administrador per instal·lar l'EasyMP Network Projection.
- Assegureu-vos de tancar totes les aplicacions que s'estiguin executant abans d'iniciar la instal·lació.
- Si l'idioma seleccionat a la instal·lació no coincideix amb el del sistema operatiu de l'ordinador, és possible que les pantalles no apareguin correctament.

Per a **usuaris** d'**EMP NS Connection**

El nom d'EMP NS Connection ha canviat.

Abans del canvi: EMP NS Connection

Després del canvi: EasyMP Network Projection

Si utilitzeu la mateixa funció que la realitzada per EMP NS Connection al projector, instal·leu l'EasyMP Network Projection després de desinstal·lar EMP NS Connection. No podreu connectar el projector correctament si utilitzeu EMP NS Connection.

Procediment

Per a Windows

1. **Enceneu l'ordinador.**
2. **Inseriu el CD-ROM EPSON Projector Software a l'ordinador.**
   L'instal·lador s'iniciarà automàticament.
3. **Seguiu les instruccions que es mostren a la pantalla per instal·lar el programari.**
   Quan aparegui la pantalla per afegir o esborrar EPSON Virtual Display, feu clic a Acceptar. Per fer servir la visualització en múltiples pantalles, haureu de configurar EPSON Virtual Display. Si no el voleu configurar ara, podeu fer-ho més endavant. ☛ pàg.24

Per a Mac OS

1. **Enceneu l'ordinador.**
2. **Inseriu el CD-ROM EPSON Projector Software a l'ordinador.**
3. **Feu doble clic a la icona "Install Navi" de la finestra EPSON.**
   S'inicia la instal·lació.
4. **Seguiu les instruccions que es mostren a la pantalla per instal·lar el programari.**

- Si la instal·lació no comença automàticament (només Windows) Obriu la carpeta de la unitat de CD-ROM des de El meu ordinador o Ordinador i feu doble clic a la icona InstallNavi.
- Desinstal·lar

  Per a Windows

  Seleccioneu **Inici** - **Configuració** - **Tauler de control** - **Afegeix o suprimeix programes** o **Addició o eliminació de programes** i suprimiu EasyMP Network Projection.

  Per a Mac OS

  Des d'**Applications**, suprimiu la carpeta de l'EasyMP Network Projection.

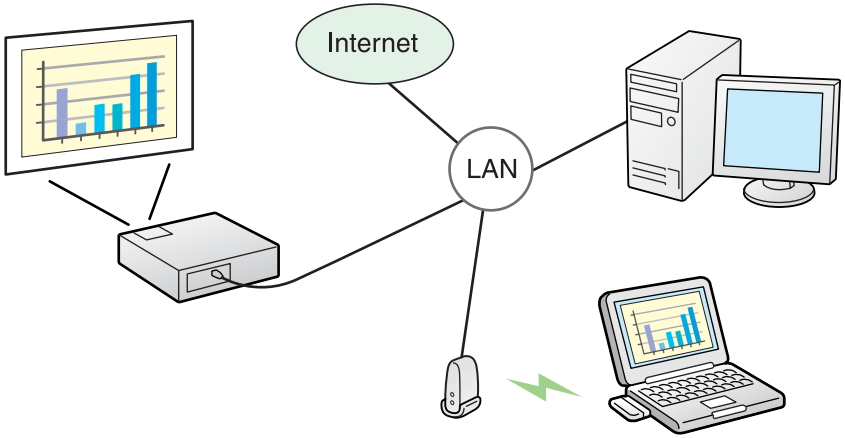
Resum de l'EasyMP Network Projection

Aquest capítol explica com connectar l'ordinador i el projector mitjançant una xarxa i el procediment per projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador amb el projector.

Hi ha dos mètodes per a connectar el projector i un ordinador per xarxa fent servir l'EasyMP Network Projection.

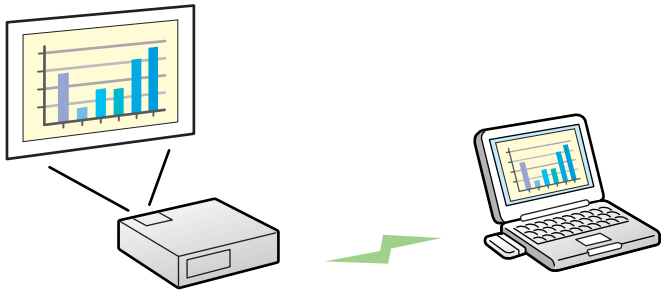
Mode Connexió Avançada

El Mode Connexió Avançada és una connexió d'infraestructura que permet connectar el projector a un sistema de xarxa ja existent mitjançant un cable de xarxa.
Si feu servir una LAN amb cables, connecteu el projector a un concentrador de xarxa amb un cable LAN. El trobareu a qualsevol botiga d'informàtica.
Si instal·leu al projector la Unitat LAN sense fils (ELPAP03), podreu connectar-vos a la xarxa mitjançant un punt d'accés LAN sense fils.



Mode Connexió Ràpida. (només si s'ha instal·lat la Unitat LAN sense fils)

El Mode Connexió Ràpida. només funciona si s'instal·la la Unitat LAN sense fils (ELPAP03) al projector.
El Mode Connexió Ràpida. assigna temporalment l'SSID del projector a un ordinador, tot creant una connexió ad hoc, i quan es desconnecta, recupera la configuració de la xarxa de l'ordinador. ☛ pàg.12



- Podeu connectar fàcilment a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador sense fer ajustos de xarxa.
- Això permet connectar-se amb facilitat sense utilitzar un cable i connectar-se encara que el projector i l'ordinador estiguin en ubicacions remotes.

Passos per a la connexió

Feu servir el procediment següent per connectar l'ordinador al projector i projectar imatges a l'EasyMP Network Projection.

Només heu de seguir els passos de l'1 al 4 la primera vegada que us connecteu.

1. Instal·leu l'EasyMP Network Projection a l'ordinador que connectareu. ☛ pàg.7

2.* Determineu la configuració de la xarxa a l'ordinador i prepareu-lo per a la connexió a xarxa. ☛ pàg.12

3. **Per utilitzar el Mode Connexió Ràpida.:** Instal·leu la Unitat LAN sense fils (ELPAP03).
   Per utilitzar el Mode Connexió Avançada: Activeu l'adaptador LAN amb cables o LAN sense fils a Configuracions del port. ☛ Documentació de l'ordinador

4. Porteu a terme els ajustos que calgui al menú Xarxa i poseu la xarxa en estat de connexió. ☛ *Guia de l'usuari*

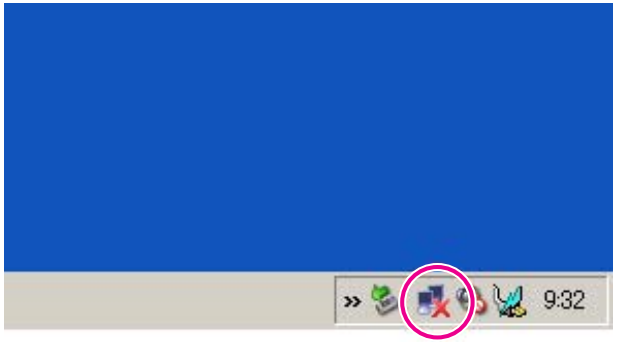
5. Inicieu l'EasyMP Network Projection a l'ordinador i connecteu-lo amb el projector. ☛ pàg.13

* Si l'ordinador normalment està connectat a la xarxa, no caldrà que realitzeu la configuració de la xarxa a l'ordinador.

Seguiu els passos següents per configurar l'ordinador per a la connexió.

Per a Windows

Determineu la configuració de la xarxa de l'ordinador fent servir el programa d'utilitats que s'entrega amb l'adaptador LAN. Per a més informació sobre el programa d'utilitats, consulteu la Guia de l'usuari que s'entrega amb l'adaptador LAN.
Per exemple, tal com es mostra en la següent il·lustració, si apareix una creu vermella (×) damunt de la icona de xarxa, no podreu connectar el projector.



Per a Mac OS

Configureu el port de xarxa i l'estat de comunicació. Per a més informació sobre com definir l'estat de comunicació, consulteu les Guies de l'usuari de l'ordinador o de la targeta AirPort.

Utilitzar el projector

Abans de connectar-lo, ajusteu el projector a l'estat d'espera de connexió. Assegureu-vos que la configuració de la xarxa del projector s'hagi completat i que el projector estigui connectat a un equip de xarxa, com un concentrador de xarxa, mitjançant un cable de xarxa convencional.

Procediment

1. **Premeu el botó [⏻] del comandament a distància per activar el projector.**

2. **Canvieu l'origen de la imatge projectada a LAN.** ☛ *Guia de l'usuari* **"Canviar la Imatge Projectada"**

   Apareix la pantalla d'espera de LAN.

Si es produeixen problemes durant la instal·lació, apareixerà un ID d'esdeveniment tal com es mostra a continuació.

ID d'esdeveniment:
04xx

Per obtenir informació sobre com interpretar l'ID d'esdeveniment, consulteu la pàgina següent. ☛ *Guia de l'usuari* "Si els indicadors no són d'ajuda"

Utilitzar l'ordinador

A les següents explicacions, llevat que s'indiqui el contrari, es fan servir captures de pantalla de Windows. A Mac OS es veuen les mateixes pantalles.

Procediment

1. **Inicieu l'EasyMP Network Projection.**

   Per a Windows

   Seleccioneu **Inici** - **Programes** (o **Tots els programes**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection** - **EasyMP Network Projection V2.XX**.

   Per a Mac OS

   Feu doble clic a la carpeta Aplicacions del volum del disc dur on hagueu instal·lat l'EasyMP Network Projection i, a continuació, feu doble clic a la icona de l'EasyMP Network Projection.

2 **Seleccioneu "Mode Connexió Ràpida."(només si s'ha instal·lat la Unitat LAN sense fils) o "Mode Connexió Avançada" i feu clic a "D'acord".**

Veureu els resultats de la cerca de projectors. Per connectar-vos sempre fent servir el mateix Mode de connexió, seleccioneu **Establiu el mode Connexió seleccionat com a mode per defecte per a futures connexions.**

3 **Seleccioneu el projector al que voleu connectar-vos i feu clic a "Connectar".**

Si el projector al que voleu connectar-vos no apareix als resultats de la cerca, feu clic al botó **Recerca automàtica**. La cerca triga uns 30 segons.
Per obtenir més informació sobre la pantalla de connexió, consulteu la secció "Utilitzar la pantalla de connexió". ☛ pàg.15

En Mode Connexió Ràpida, només podeu seleccionar múltiples projectors amb el mateix SSID.

No us podeu connectar a diversos projectors si hi ha un projector seleccionat per al qual es mostra **Automàtica** per l'SSID.

4 **Quan Paraula clau projector està ajustat a "Activat" des del projector, també es mostra la pantalla d'introducció de la paraula clau. Introduïu la paraula clau mostrada a la pantalla d'espera de LAN i, a continuació, feu clic a "Acceptar".**

Quan la connexió s'hagi completat, es projecta la pantalla de l'ordinador. Es mostra la següent barra d'eines de l'EasyMP Network Projection a la pantalla de l'ordinador. Podeu fer servir aquesta barra d'eines per utilitzar el projector, configurar paràmetres i desconnectar la connexió de xarxa. Per obtenir més informació sobre la barra d'eines, consulteu la secció "Utilitzar la barra d'eines". ☛ pàg.16

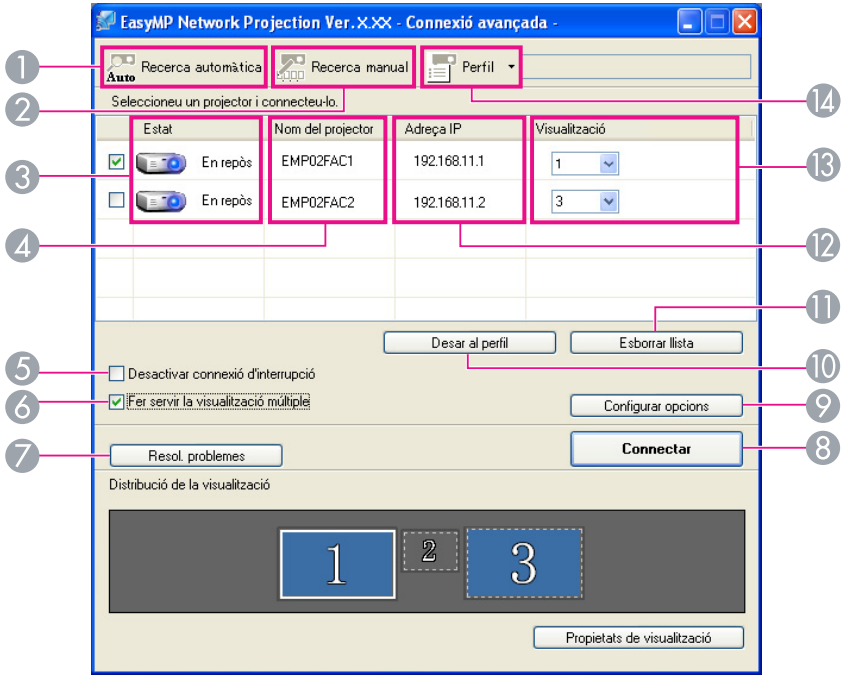
Quan el projector es connecti a un altre ordinador, com per exemple en canviar de conferenciant, inicieu l'EasyMP Network Projection des de l'ordinador que vulgueu connectar. L'ordinador que estava connectat es desconnectarà i l'ordinador que es volia connectar quedarà connectat al projector.

Si s'estableix una connexió mentre **Desactivar connexió d'interrupció** està ajustat, la connexió no canviarà a un altre ordinador.

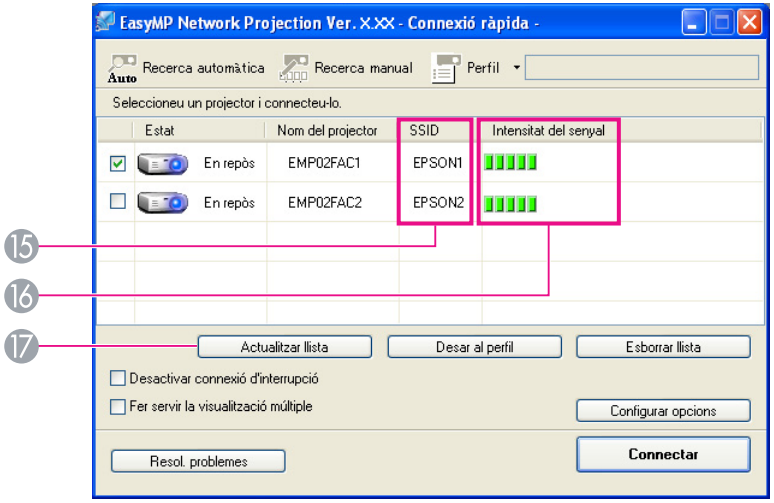
Utilitzar la pantalla de connexió

Inicieu l'EasyMP Network Projection perquè aparegui la següent pantalla. A la taula següent es descriu la funció de cada botó o element.

Quan el sistema s'inicia en **Mode Connexió Avançada.**



Quan el sistema s'inicia en **Mode Connexió Ràpida.**



❶

Recerca automàtica

En Mode Connexió Avançada podeu buscar els projectors disponibles al sistema de xarxa als quals està connectat l'ordinador.

En Mode Connexió Ràpida, podeu buscar el projector a partir del SSID.

❷

Recerca manual

En Mode Connexió Avançada, podeu buscar un projector a partir d'una adreça IP específica o del nom del projector.

En Mode Connexió Ràpida, podeu buscar el projector a partir del SSID que seleccioneu d'una llista.

❸ **Estat**

Les sis icones següents indiquen l'estat dels projectors detectats.

	En repòs	Seleccioneu-ho per a connectar.
	Ocupat	Seleccioneu-ho per a connectar. Si feu clic a **Connectar**, es desconnectarà l'ordinador que estigui connectat i es connectarà el vostre ordinador.

	Ocupat (Desactivar connexió d'interrupció)	No es pot seleccionar. **Desactivar connexió d'interrupció** està activat en un altre ordinador que ja es troba connectat.
	Actualment el fa servir una altra aplicació	No es pot seleccionar. La pantalla de configuració de xarxa del projector està oberta. O hi ha una altra aplicació de projector que està utilitzant el projector.
	Cerca	Es mostra quan s'està executant Recerca manual o Perfil.
	No s'ha trobat.	Es mostra quan no es pot trobar un projector com a resultat de la Recerca manual o del Perfil.

❹ **Nom del projector**

Es mostra el nom del projector.

❺ **Desactivar connexió d'interrupció**

Marqueu el quadre per evitar una connexió d'interrupció d'altres ordinadors mentre esteu connectats al projector seleccionat.

❻ **Fer servir la visualització múltiple**

Marqueu el quadre per utilitzar la funció de Pantalla múltiple. Quan està seleccionat, Distribució de la visualització i Propietats de visualització es mostren a la part inferior de la pantalla. ☛ pàg.23

❼ **Resol. problemes**

Si hi ha un problema i no podeu connectar-vos, premeu aquest botó per obrir la pantalla de Resolució de problemes de l'EasyMP Network Projection.

❽ **Connectar**

Connecteu al projector que heu seleccionat des de la llista de resultats de la cerca. Quan es du a terme una connexió amb un projector, es mostra una barra d'eines.

❾ **Configurar opcions**

Podeu definir els paràmetres generals de configuració, com el mètode de processament, quan s'inicia l'EasyMP Network Projection. Per obtenir més informació sobre Configurar opcions, vegeu ☛ pàg.37

❿ **Desar al perfil**

Desa els resultats d'una cerca de projectors a la xarxa com a Perfil. ☛ pàg.33

⓫ **Esborrar llista**

Esborra tots els resultats de la cerca.

⓬ **Adreça IP** (només en Mode Connexió Avançada)

Es mostra l'adreça IP del projector.

⓭ **Visualització**

Selecciona el número visualitzat (quan **Fer servir la visualització múltiple** està marcat). ☛ pàg.30

⓮

Perfil

Podeu buscar un projector a la xarxa fent servir un Perfil desat mitjançant **Desar al perfil**. ☛ pàg.33

⓯ **SSID** (només Mode Connexió Ràpida.)

Es mostra l'SSID del projector. Si **Config. auto SSID** està definit com a **Activat** al menú Xarxa del projector, apareixerà **Automàtica** abans de l'SSID.
L'SSID detectat actualment apareixerà atenuat en gris.

⓰ **Intensitat del senyal**

Es mostra quan la connexió es realitza en Mode Connexió Ràpida. Quant més potent sigui la Intensitat del senyal, més gran serà el número d'indicadors il·luminats.

⓱ **Actualitzar llista** (només Mode Connexió Ràpida.)

Actualitza la informació de l'Estat i la Intensitat del senyal.

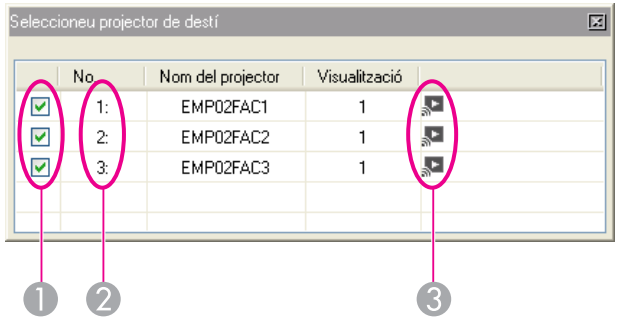
Utilitzar la barra d'eines

La barra d'eines apareix a la pantalla de l'ordinador després d'iniciar l'EasyMP Network Projection i que s'estableixi una connexió amb el projector. Podeu fer servir aquesta barra d'eines per controlar i configurar els paràmetres per al projector.

Seleccioneu projector de destí

Feu-hi clic per a limitar el projector utilitzat des de la barra d'eines quan es projecta des de múltiples projectors fent servir la funció de distribució o la visualització en múltiples pantalles. La indicació situada sota la icona indica els projectors que es poden controlar.
TOT indica que podeu controlar tots els projectors connectats.
Per exemple, quan es mostra "1, 3" es poden controlar els projectors núm. 1 i núm. 3.

Feu clic a ALL perquè aparegui la següent pantalla.



1. Seleccioneu el projector que voleu controlar.
2. Indica el No. d'un projector assignat. Aquest No. indica el No. del projector que podeu controlar des de la barra d'eines.
3. Indica l'estat del projector.

Aturar

Atura la projecció mentre esteu connectats al projector. Es projecta una pantalla en negre mentre està aturada.

Mostrar

Desactiva les funcions d'Aturar o de Pausa.

Pausa

Pausa les imatges projectades mentre us connecteu al projector.

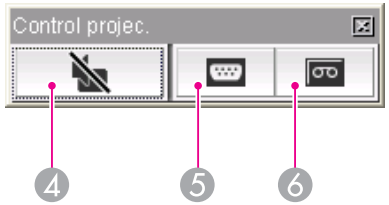
Mode Presentació

Cada vegada que hi feu clic, el Mode Presentació canviarà entre activat/desactivat. ☛ pàg.20

Control projec.

Quan el projector està connectat a la xarxa, les funcions Silenci A/V, Canviar font de PC i Canviar font de vídeo del projector es poden controlar tant des del comandament a distància com des del tauler de control del projector.

Feu clic a perquè aparegui la següent barra d'eines.



4 Silenci A/V

La mateixa funció que la del botó [A/V Mute] del comandament a distància.

☛ *Guia de l'usuari* "Comandament a Distància"

5 Canviar font de PC

Canvia a la imatge de l'Ordinador o el dispositiu USB.

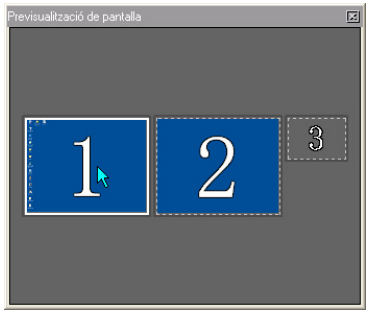
6 Canviar font de vídeo

Canvia a les imatges de l'equip de vídeo o del port d'entrada HDMI.

Previsualització de pantalla

Mostra múltiples pantalles de vista prèvia.

Feu clic a per visualitzar una vista prèvia amb la configuració que heu realitzat. Feu clic a les pantalles per ampliar cada Previsualització de pantalla a pantalla completa.



Configurar opcions

Es pot ajustar el rendiment de la transmissió durant la transferència d'imatges de l'ordinador. ☛ pàg.37

Mode Enviar Pel·lícula

Es fa servir per a reproduir immediatament un fitxer de pel·lícula. ☛ pàg.21

Desconnectar

Desconnecta la connexió amb el projector.

Intensitat del senyal

Es mostra quan es realitza una connexió en Mode Connexió Ràpida. Quant més potent sigui la intensitat del senyal, més gran serà el número d'indicadors il·luminats.

Canviar la visualització de la barra d'eines

La visualització de la barra d'eines canvia de la manera següent. La visualització de la barra d'eines roman igual fins al següent canvi.

Completa

Normal

Simple

Funcions i ajustaments per a l'EasyMP Network Projection

En aquest capítol es descriuen les funcions que poden resultar-vos útils durant reunions o presentacions, com ara la possibilitat d'enviar un fitxer de pel·lícula directament a un projector per reproduir-lo (Mode Enviar Pel·lícula) o enviar imatges a diferents projectors des d'un únic ordinador (Visualització en múltiples pantalles).

En el Mode Presentació, les imatges només es mostren quan s'executa una presentació de diapositives de PowerPoint desada en un ordinador. Quan atureu la presentació de diapositives, la pantalla del projector es torna negra. Això resulta útil quan només voleu visualitzar la presentació de diapositives.
A més del PowerPoint, el programa Keynote també és compatible amb el Mode Presentació de Mac OS.

Procediment

1. **Si és necessari, seleccioneu un altre projector que vulgueu controlar.** ☛ pàg.16

2. **Feu clic al botó de la barra d'eines.**

   Comença el Mode Presentació.

3. **Torneu a fer clic al botó per sortir del Mode Presentació.**

En el Mode Enviar Pel·lícula, els fitxers de pel·lícula es poden enviar directament a un projector. D'aquesta manera, una pel·lícula es pot projectar amb més qualitat que si s'envia des d'una aplicació que s'executa en un PC.

Podeu determinar la reproducció repetida o seqüencial dels fitxers seleccionats.

- El Mode Enviar Pel·lícula només és vàlid per a un projector. No es pot aplicar el Mode Enviar Pel·lícula a més d'un projector.
- Segons el mètode de comunicació i la recepció disponible, és possible que la imatge i el so saltin o s'aturin.

Tipus de fitxers compatibles

Els tipus de fitxers compatibles amb el Mode Enviar Pel·lícula es mostren a la taula següent.

Tipus de fitxer (extensió)	Còdec de vídeo	Còdec d'àudio	Qualitat de gravació
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer2 El contingut MPEG sense so es pot reproduir. Els formats d'àudio PCM lineal i AC-3 no es poden reproduir.	Número màxim de fotogrames per segon: 30 fps Resolució màxima: 720 x 576
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Els fitxers amb DRM (gestió de drets digitals) no es poden projectar.

Reproduir una pel·lícula

Procediment

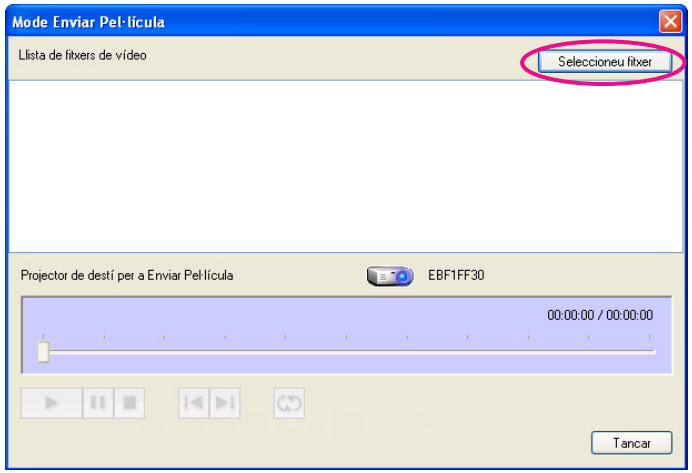
1. **Feu clic al botó de la barra d'eines.**

   Apareix la pantalla de selecció del projector.

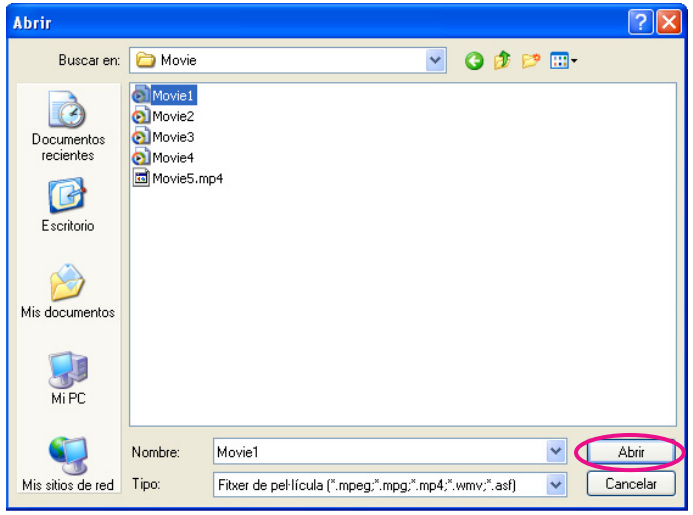
2. **Seleccioneu el projector que vulgueu utilitzar per reproduir la pel·lícula i feu clic a "D'acord".**

   Apareix la pantalla Mode Enviar Pel·lícula.

3. **Feu clic a "Seleccioneu fitxer".**



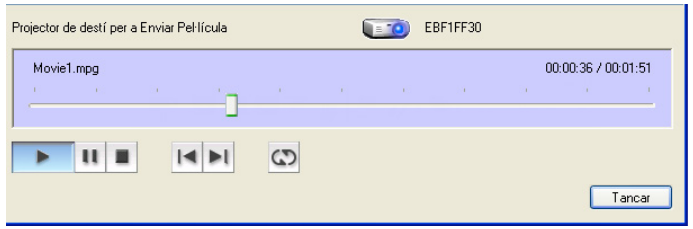
4. **Seleccioneu el fitxer de pel·lícula que voleu reproduir i feu clic a "Obrir".**



Torna a aparèixer la pantalla Mode Enviar Pel·lícula. Els fitxers seleccionats es mostren a la Llista de fitxers de vídeo.

Si torneu a executar **Seleccioneu fitxer**, la Llista de fitxers de vídeo canvia després de realitzar la selecció.

5 **Inicieu i pareu la reproducció dels fitxers de vídeo des de la pantalla Mode Enviar Pel·lícula.**



Capçal de reproducció
Arrossegueu l'indicador i deixeu-lo anar al punt del fitxer en què vulgueu iniciar la reproducció.

Reprodueix
Reprodueix el fitxer.

Pausa
Interromp la reproducció.

Aturar
Atura la reproducció.

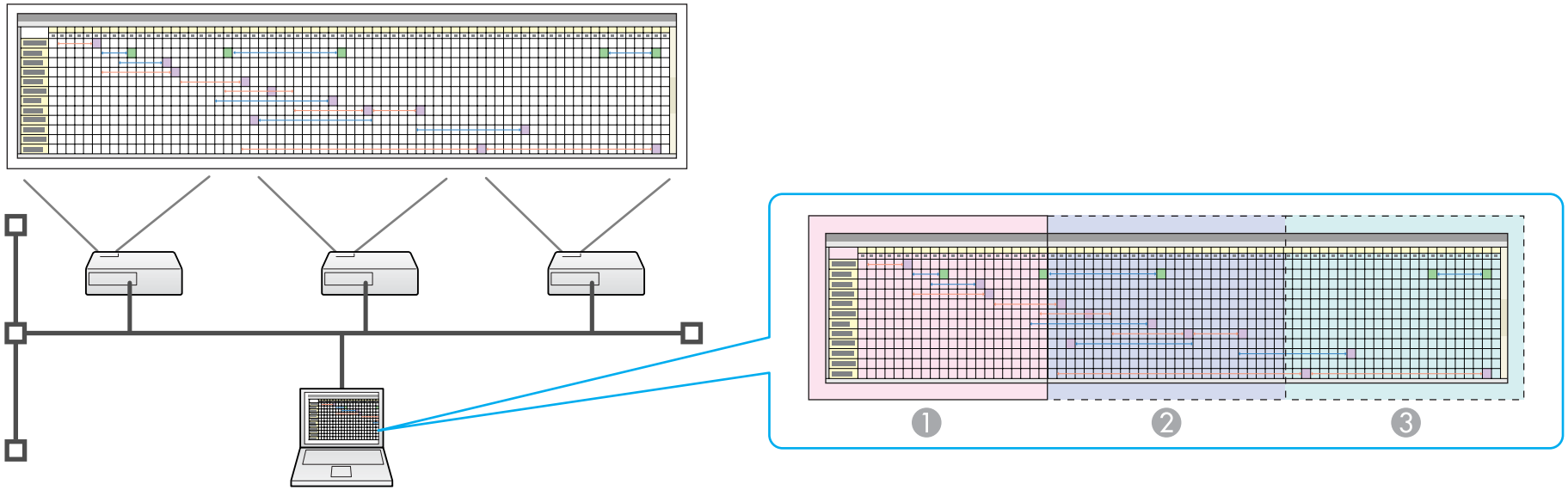
Inici
Reprodueix des del començament el fitxer que s'està reproduint.

Següent
Reprodueix el següent fitxer des del començament.

Repetir
Reprodueix repetidament la llista de fitxers en ordre. Si hi ha molts fitxers a la llista, no es poden reproduir repetidament només alguns d'aquests fitxers.

6 **Feu clic a "Tancar" per finalitzar el Mode Enviar Pel·lícula.**

El mode de visualització en múltiples pantalles permet projectar diferents imatges de diversos projectors que estan connectats a un únic ordinador. Windows permet instal·lar controladors de diverses pantalles virtuals a l'ordinador, cosa que permet que el projector pugui reproduir diverses imatges alhora. Aquesta funció no es pot utilitzar en Windows Vista i Windows 7 perquè no és compatible.
Amb ordinadors Mac OS, haureu de connectar un monitor extern a l'ordinador per utilitzar aquesta funció. A l'explicació anterior es parla de pantalles virtuals, però en el cas de Mac OS l'operació es refereix a les pantalles mostrades al monitor connectat físicament.



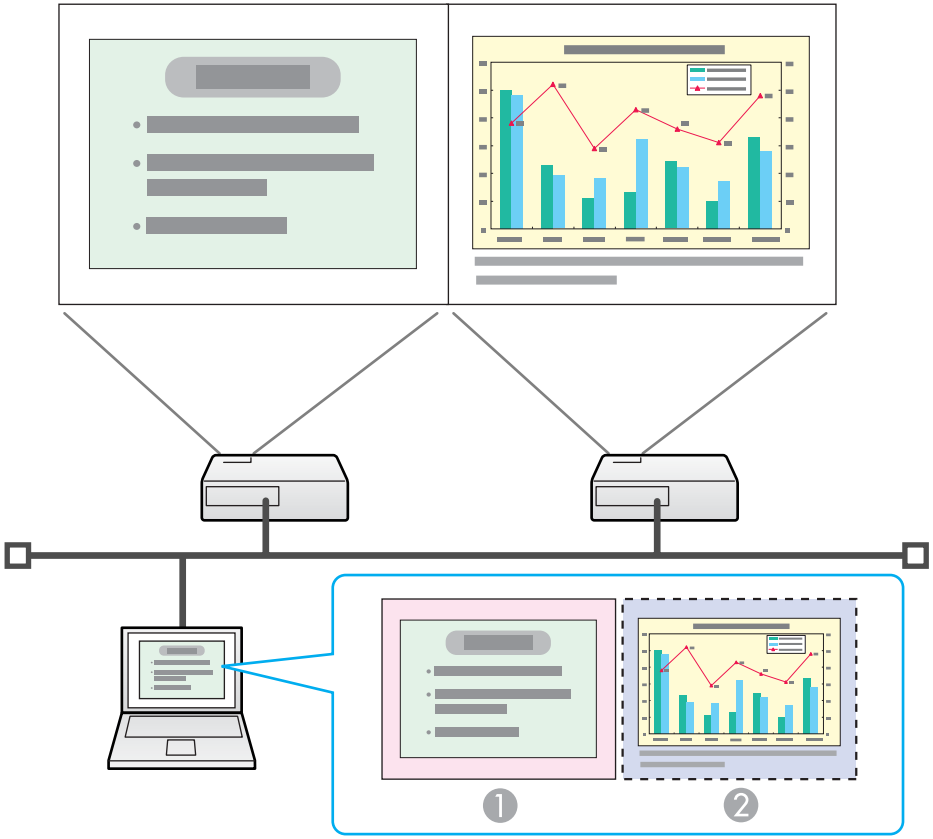
1. Imatge del monitor real
2. Imatge de pantalla virtual 1
3. Imatge de pantalla virtual 2

La Visualització en múltiples pantalles no es pot utilitzar si es mostra **Automàtica** com per al SSID al Mode Connexió Ràpida..

Exemple d'ajust de la pantalla virtual

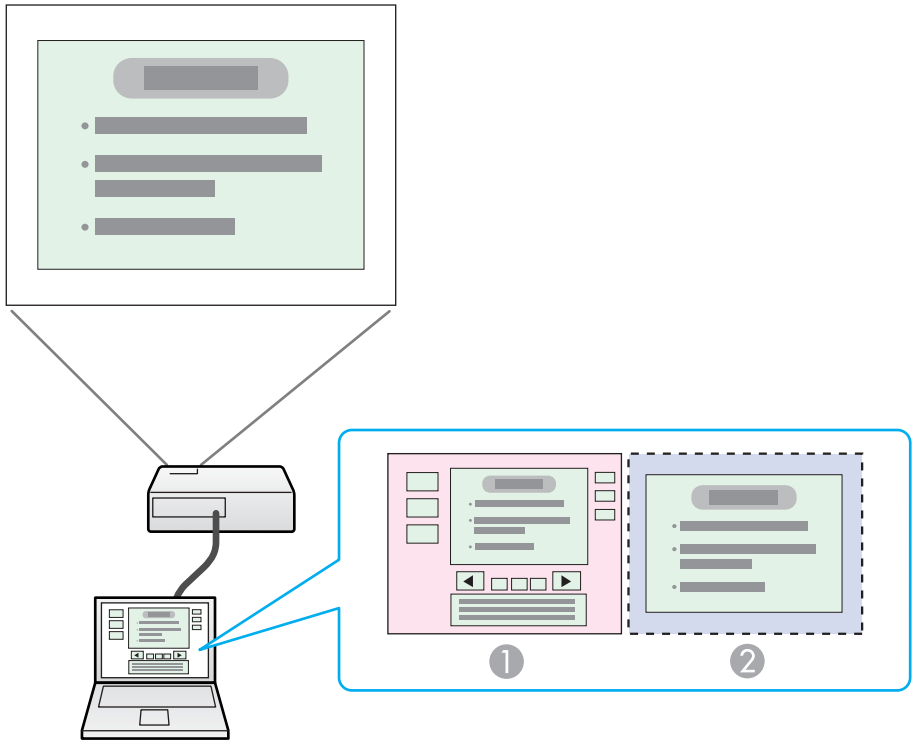
Si distribuïu l'assignació de les pantalles virtuals, podeu projectar només la imatge que voleu mostrar o projectar diferents imatges d'esquerra a dreta en una presentació.

Exemple de distribució 1



❶	Imatge del monitor real	Fitxer de PowerPoint
❷	Imatge de pantalla virtual	Fitxer d'Excel

Exemple de distribució 2



❶	Imatge del monitor real	Eines de presentació de fitxers de PowerPoint
❷	Imatge de pantalla virtual	Presentació de diapositives fent servir un fitxer de PowerPoint

Procediment abans d'utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles

1. **Ajustar la pantalla virtual** ☛ pàg.25

En un entorn de Windows, activeu el controlador de pantalla virtual si és necessari. I, tant amb Windows com amb Mac OS, configureu la distribució de les pantalles virtuals.

2. **Assignar la imatge que es projectarà** ☛ pàg.29

   Obriu el fitxer que voleu projectar i, a continuació, moveu la pantalla cap a la pantalla virtual d'acord amb la distribució de la projecció real.

3. **Es projecta la imatge assignada** ☛ pàg.30

   Assigneu un número de pantalla virtual a un projector que estigui connectat en xarxa i comenceu la projecció.

Ajustar la pantalla virtual

Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució 1. ☛ pàg.24

Activar el controlador de pantalla virtual (només Windows)

Activeu el controlador de pantalla virtual. Els usuaris mostrats a continuació no han de realitzar aquesta operació. Aneu al procediment ☛ "Ajustar la pantalla virtual" pàg.25.

- Els usuaris que han activat les pantalles virtuals en instal·lar l'EasyMP Network Projection.
- Per a usuaris de Mac OS.

Procediment

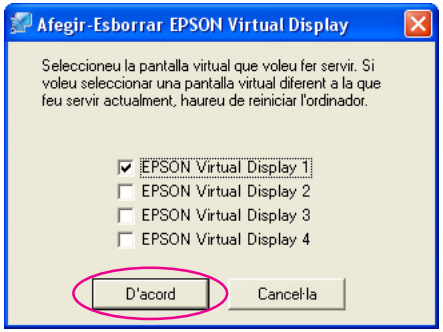
1. **Inicieu Windows a l'ordinador i, després, seleccioneu "Inici" - "Programes" (o "Tots els programes") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display".**

   Apareix la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display.

2. **Seleccioneu la pantalla virtual que voleu utilitzar.**

   Es poden afegir un màxim de quatre monitors. En aquest exemple es farà servir una única pantalla virtual. Si configureu diverses pantalles virtuals, seleccioneu tantes pantalles com sigui necessari.
   Podeu seleccionar qualsevol de les pantalles.

3. **Feu clic a "D'acord".**



Quan feu clic a **D'acord**, s'activaran els controladors de la pantalla virtual. En aquest moment, és normal que la pantalla parpellegi. Espereu que es tanqui la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display.

Ajustar la pantalla virtual

Després d'iniciar l'EasyMP Network Projection, el procediment de configuració de les pantalles virtuals és diferent per a Windows i Mac OS. A continuació s'expliquen els procediments per separat.

Comproveu aquests punts abans d'iniciar l'EasyMP Network Projection quan us connecteu des d'una LAN sense fils. Si aquests punts no estan ben configurats, no podreu fer servir la visualització en múltiples pantalles.

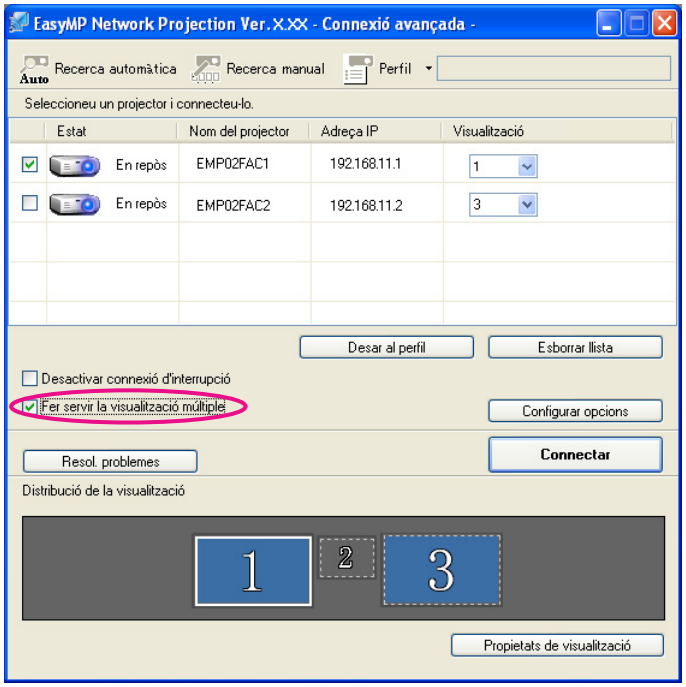
- L'SSID ha de ser el mateix per a l'ordinador i per cadascun dels projectors.
- El sistema LAN sense fils ha de ser el mateix per a l'ordinador i per a cadascun dels projectors.
  Podeu modificar l'SSID i el sistema LAN sense fils per al projector des del menú Xarxa del menú Configuració del projector. ☛ *Guia de l'usuari* "Menú LAN sense fils"

Procediment

Per a Windows

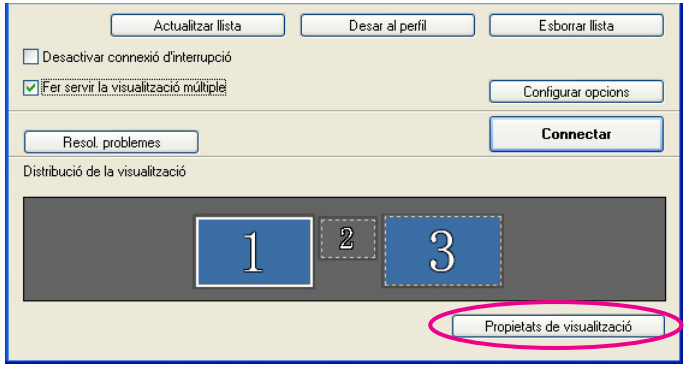
1. **Seleccioneu "Inici" - "Programes" (o "Tots els programes") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX" per iniciar l'EasyMP Network Projection.**

2. **Marqueu el quadre de verificació "Fer servir la visualització múltiple".**



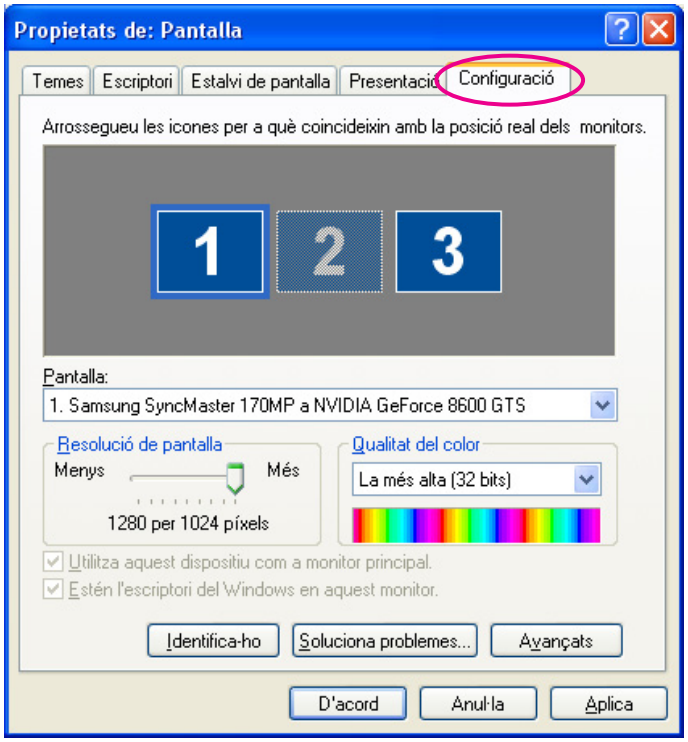
Distribució de la visualització i Propietats de visualització s'afegeixen a la part inferior de la pantalla.

3. **Feu clic a "Propietats de visualització".**



Apareix la finestra Propietats de visualització.

4 **Feu clic a la pestanya "Ajustos".**

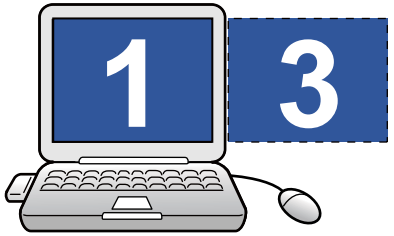


5 **Arrossegueu la icona del monitor actiu i col·loqueu-la a la posició desitjada.**

En aquesta imatge, el monitor real (1) està situat a l'esquerra, mentre que el monitor virtual (3) es col·loca a la dreta.
Quan el PC té diversos terminals de sortida de pantalla, els números assignats als terminals virtuals seran seqüencials amb els dels terminals físics.

- Quan es connecta un monitor extern com a monitor secundari, no es pot projectar la imatge per a aquesta pantalla.
- Segons el maquinari connectat a l'ordinador, el número del monitor secundari pot ser diferent de (2). Quan es mostri la icona del monitor en pantalla, feu clic a la icona i confirmeu que el tipus de monitor mostrat a Visualització no sigui "secundari".
- Per als ajustos de Resolució de pantalla, vegeu les instruccions següents. ☛ pàg.41

La pantalla virtual estarà connectada tal com es mostra a la imatge següent.



6 **Feu clic al botó "D'acord" per tancar la finestra Propietats de pantalla.**

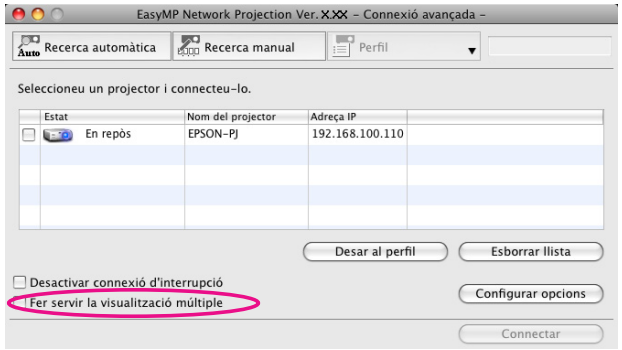
Un cop fet tot això, ja s'haurà definit la distribució de les pantalles virtuals.
A continuació, assigneu les imatges que es projectaran.
☛ pàg.29

Per a Mac OS

1 **Inicieu l'EasyMP Network Projection. Feu doble clic a la carpeta d'Applications del volum del disc dur on hagueu instal·lat l'EasyMP Network Projection i, a continuació, feu doble clic a la icona de l'EasyMP Network Projection.**

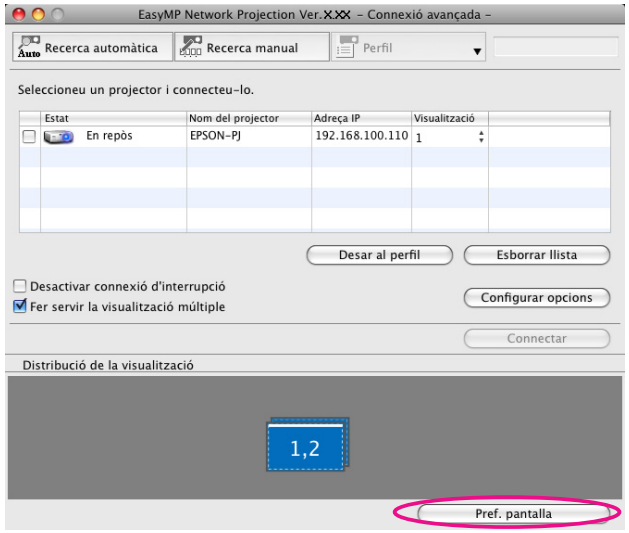
En aquest exemple, seleccionem i iniciem en **Mode Connexió Avançada**.

2 **Marqueu el quadre de verificació "Fer servir la visualització múltiple".**



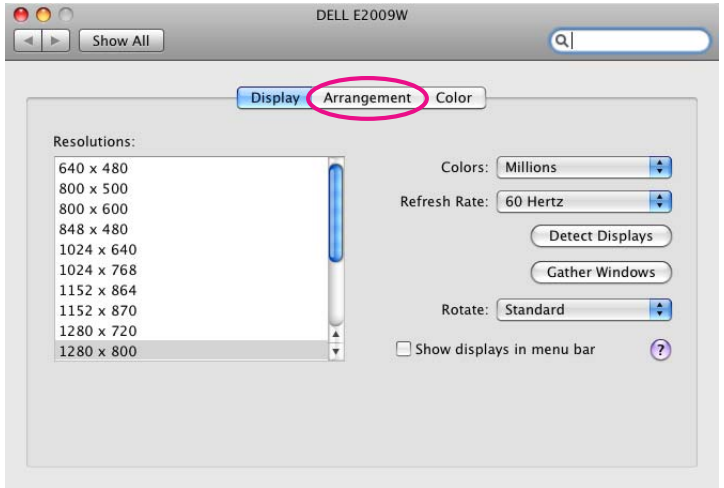
Distribució de la visualització i Pref. pantalla s'afegeixen a la part inferior de la pantalla.

3 **Feu clic a "Pref. pantalla".**

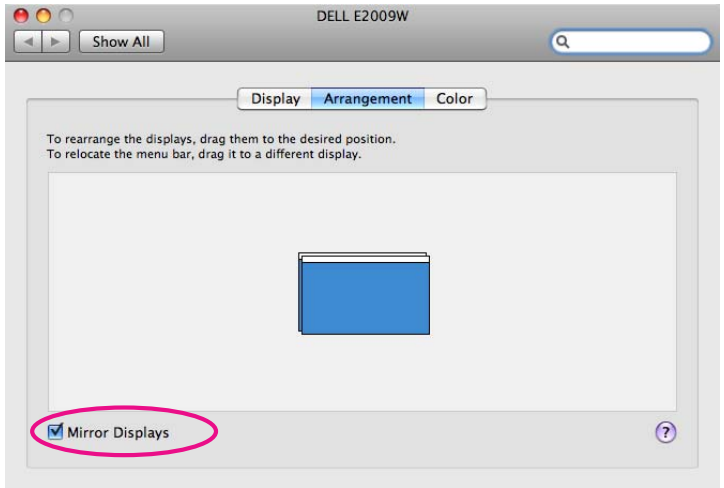


Apareix la finestra de configuració de la visualització.

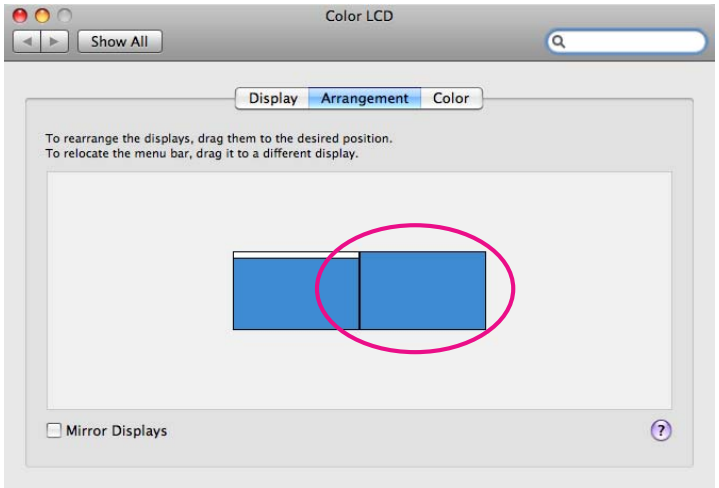
4 **Feu clic a "Arrangement".**



5 **Esborreu "Mirror Displays".**



6 **Arrossegueu la icona del monitor actiu i col·loqueu-la a la posició desitjada.**



7 **Tanqueu la finestra de paràmetres de visualització.**

Un cop fet tot això, ja s'haurà definit la distribució de les pantalles.

Assignar la imatge que es projectarà

Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució 1. ☛ pàg.24

Procediment

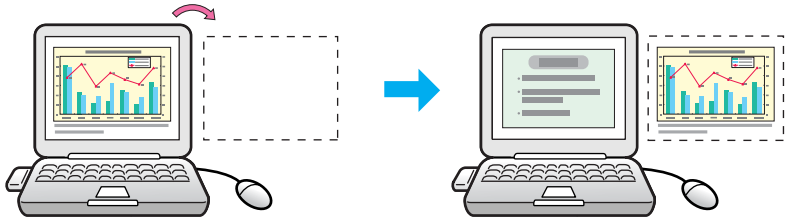
1 **Obriu el fitxer que voleu projectar.**

Obriu els fitxers de PowerPoint i d'Excel.

2 **Arrossegueu la finestra a la pantalla virtual desitjada i assigneu-la on s'hagi de projectar la imatge.**

Arrossegueu la finestra d'Excel cap a la dreta fins que no pugueu veure-la. El resultat és que la finestra del PowerPoint apareix al

monitor real, mentre que la finestra de l'Excel apareix a la pantalla virtual de la dreta.

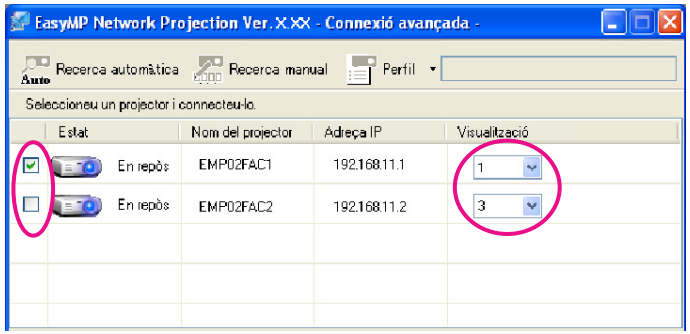


Projecteu les imatges assignades

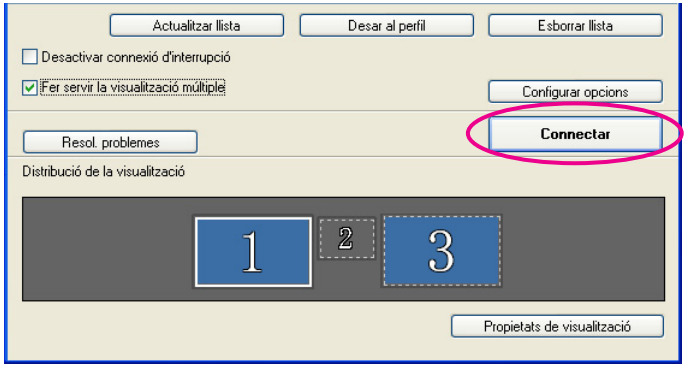
Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució 1. ☛ pàg.24

Procediment

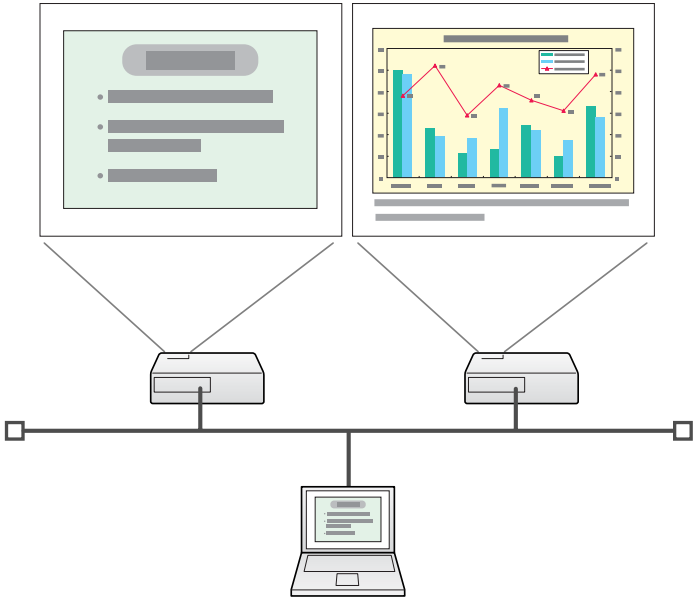
1. **Seleccioneu el número de la pantalla virtual que voleu assignar a "Visualització" i seleccioneu quina imatge es projectarà i des de quin projector.**



2. **Feu clic a "Connectar".**



Es projecta la imatge assignada a cada projector.



En un entorn de Windows, no podreu veure la imatge que s'envia a una pantalla virtual de l'ordinador. Per ajustar la imatge a la pantalla virtual, ho haureu de fer mentre es visualitza la imatge projectada.

Per tal d'efectuar operacions amb el ratolí a la pantalla virtual, moveu el punter del ratolí en la direcció de la pantalla virtual, de manera que aparegui a la pantalla virtual.

3 Per finalitzar la projecció per a la visualització en múltiples pantalles, feu clic a "Desconnectar" a la barra d'eines.

- En un entorn de Windows, si heu activat el controlador de pantalla virtual i el punter del ratolí es pot moure per fora dels límits de la pantalla, pot ser que a vegades el punter desaparegui i no pugueu trobar-lo. Si no feu servir una pantalla virtual, desactiveu l'opció sobre la pantalla virtual Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display, de manera que el punter del ratolí no pugui moure's fora dels límits de la pantalla. Per tornar a utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles, marqueu la pantalla desitjada a Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display.
  Per esborrar una marca de verificació, vegeu les instruccions següents. ☛ pàg.25
- Podeu ajustar el to de color de cada projector. ☛ *Guia de l'usuari* "Correcció del color quan es projecta des de diversos projectors (ajust de color de pantalla múltiple)"

En aquest capítol s'explica con connectar un projector a una subxarxa diferent a través d'un punt d'accés d'una LAN amb cables o d'una LAN sense fils en un sistema de xarxa existent.

Per defecte, aquesta aplicació només cerca projectors ubicats a la mateixa subxarxa que l'ordinador. Per tant, encara que realitzeu una cerca de projectors a la xarxa, els que formin part d'una subxarxa diferent no es localitzaran.
No obstant això, podeu identificar un projector d'una subxarxa diferent i connectar-vos-hi de la següent manera:

- Especifiqueu una adreça IP o Nom del projector i realitzeu una cerca. L'adreça IP pot introduir-se directament. A més, si el Nom del projector que s'ha de connectar s'ha registrat al Servidor DNS, podeu realitzar una cerca introduint aquest Nom del projector. ☛ pàg.32
- Realitzar una cerca basada en un Perfil
  Després de realitzar una cerca d'un projector d'una subxarxa diferent especificant una adreça IP o un Nom del projector, podeu desar-la com a Perfil amb un nom fàcil de recordar i després utilitzar aquest Perfil sempre que vulgueu buscar un projector en una subxarxa diferent.
  ☛ pàg.33

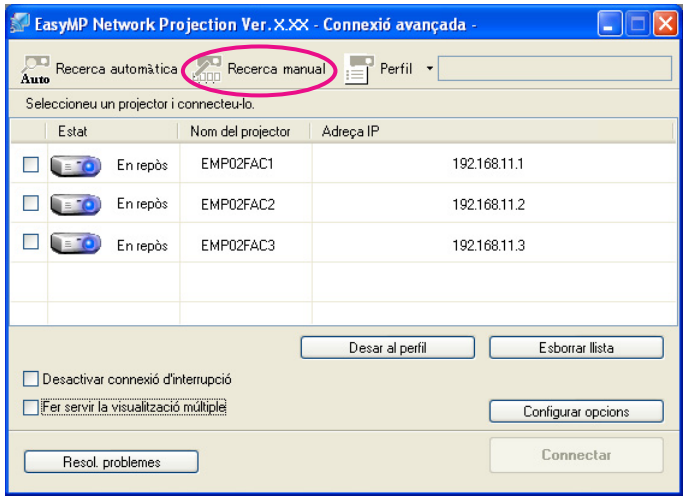
- Si no troba cap projector, les causes més probables són les següents. Continueu de la manera adequada, segons la causa de l'error.
  Per a Windows i Mac OS:
  Si no hi ha cap senyal de LAN sense fils o si el senyal és dèbil, mireu que no hi hagi res que pugui interferir-hi.
  Quan la unitat LAN sense fils està instal·lada al projector i es connecta Mac OS a una LAN sense fils:
  Comproveu si l'AirPort està ajustat a On. Si ho està, comproveu que s'hagi seleccionat un punt d'accés adequat.
- Quan utilitzeu la Recerca manual en Mode Connexió Ràpida, podeu especificar l'SSID. Quan hi hagi molts projectors, podeu restringir el camp de cerca utilitzant aquest SSID.

Especificar una adreça IP o un nom de projector i realitzar una cerca (només en Mode Connexió Avançada)

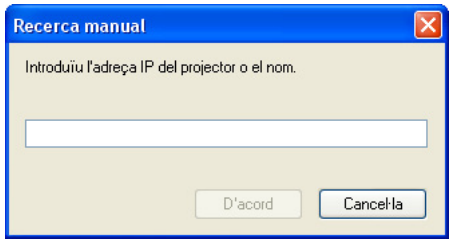
A les següents explicacions, llevat que s'indiqui el contrari, es fan servir captures de pantalla de Windows.
A Mac OS es veuen les mateixes pantalles.

Procediment

1. **Feu clic a "Recerca manual" a la pantalla de selecció del projector de l'EasyMP Network Projection.**



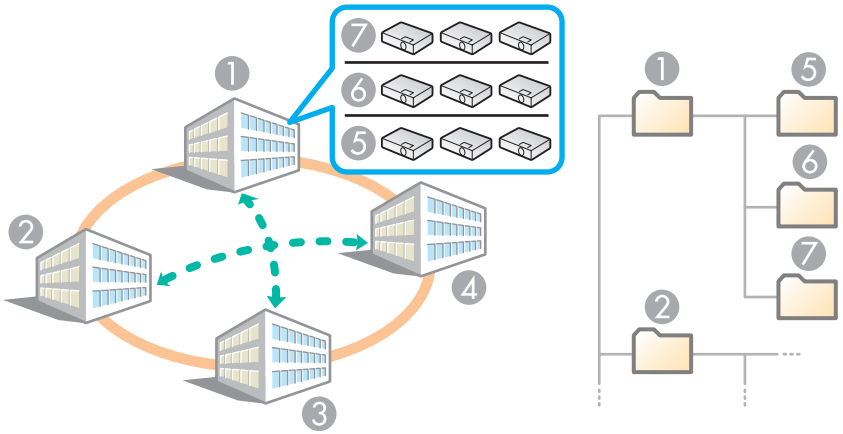
2. **Introduïu l'adreça IP o el nom del projector al qual voleu connectar-vos, i feu clic a "D'acord".**



Els resultats de la cerca es mostren a la pantalla de selecció del projector de l'EasyMP Network Projection.
Si el projector de destinació s'ha identificat, seleccioneu-lo i feu clic a **Connectar** per tal d'establir una connexió.
Si voleu utilitzar aquest projector altres vegades, deseu la cerca com a Perfil i així no haureu d'introduir els detalls necessaris cada vegada que realitzeu una cerca. ☛ pàg.33

Realitzar una cerca amb un Perfil

Podeu desar una cerca d'un projector que utilitzeu amb freqüència com a Perfil. Un "Perfil" és un fitxer que conté tota la informació relativa a un projector determinat, com el nom del projector, la seva adreça IP i l'SSID. Si especifiqueu aquesta informació la pròxima vegada que realitzeu una cerca, no caldrà que introduïu l'adreça IP o el nom del projector cada vegada. Per exemple, si es crea un grup de Perfils per a cada lloc on es configura un projector i s'administren en carpetes, podreu localitzar el projector de destinació ràpidament.



1 Edifici A
2 Edifici B
3 Edifici C
4 Edifici D
5 1ª planta
6 2ª planta
7 3ª planta

En aquesta secció s'explica com crear i editar un Perfil.

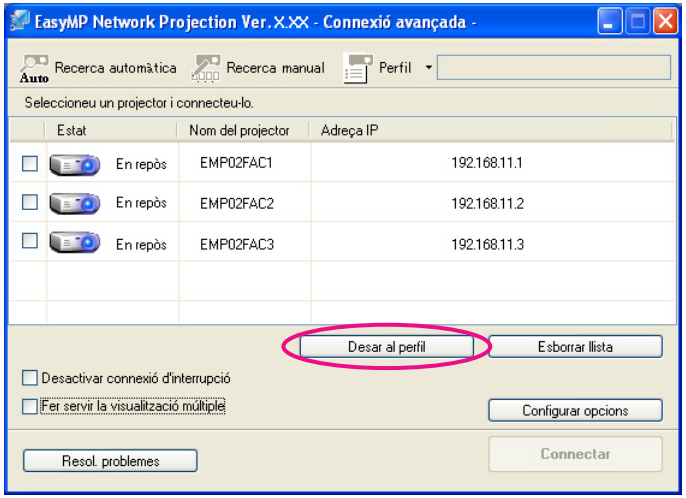
Crear un Perfil

Els perfils es creen desant els resultats de la cerca.

Per obtenir més informació sobre com editar un Perfil prèviament desat, consulteu la secció següent. ☛ pàg.35

Procediment

1 **Quan es mostri el projector a la pantalla de selecció del projector de l'EasyMP Network Projection, feu clic a "Desar al perfil".**

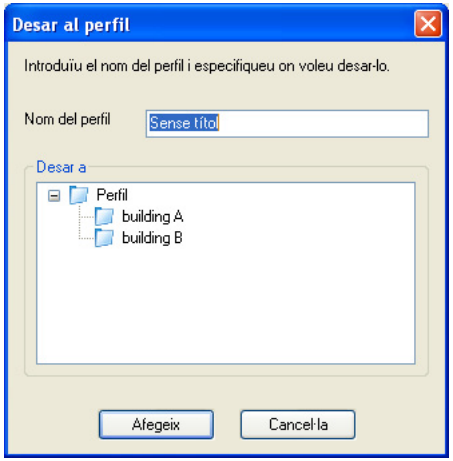


Es mostrarà la finestra Desar al perfil.

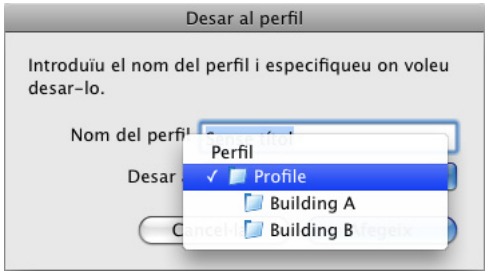
2 **Introduïu un Nom del perfil i feu clic a "Afegir".**

La informació del projector es registra al Perfil.
Si ja havíeu guardat un Perfil amb el mateix nom, apareixerà un missatge per confirmar si voleu sobreescriure aquest perfil. Per guardar un perfil amb un altre nom, seleccioneu **Desar com**. Si heu creat una carpeta per a un Perfil, es mostrarà la finestra següent. Després d'introduir el Nom del perfil i de seleccionar la destinació de **Desar a**, feu clic al botó **Afegir**.

Per a Windows



Per a Mac OS



Per obtenir més informació sobre com crear una carpeta per a un Perfil, consulteu la secció següent. ☛ pàg.35

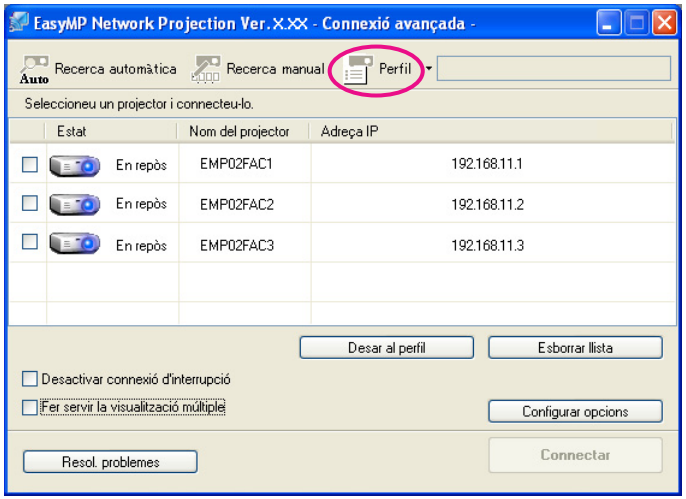
Cercar especificant un Perfil

Podeu cercar especificant el Perfil que heu creat.

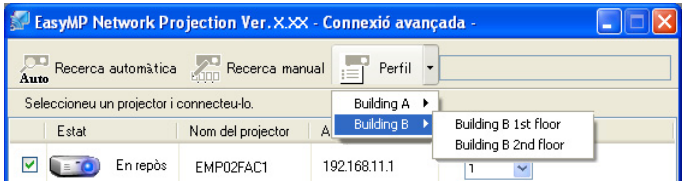
Procediment

1 **Feu clic a "Perfil" a la pantalla de selecció del projector de l'EasyMP Network Projection.**

Si no hi ha cap Perfil registrat, no podreu seleccionar l'opció **Perfil**.



2 **Al menú que apareix, seleccioneu el projector al qual voleu connectar-vos.**



Els resultats de la cerca es mostren a la pantalla de selecció del projector de l'EasyMP Network Projection.
Quan el projector de destinació s'hagi identificat, seleccioneu-lo i feu clic a **Connectar** per tal d'establir una connexió.

Gestionar un Perfil

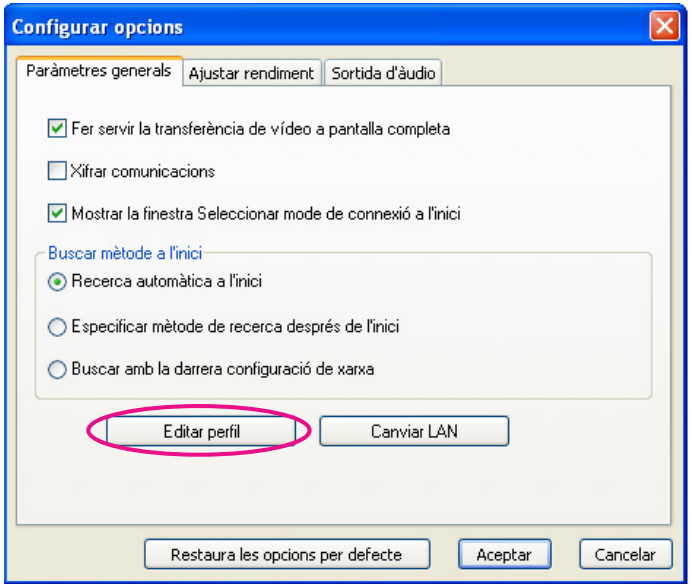
Podeu canviar el nom i l'estructura jeràrquica del Perfil.

Procediment

1 **A la pantalla principal de l'EasyMP Network Projection, feu clic a "Configurar opcions".**

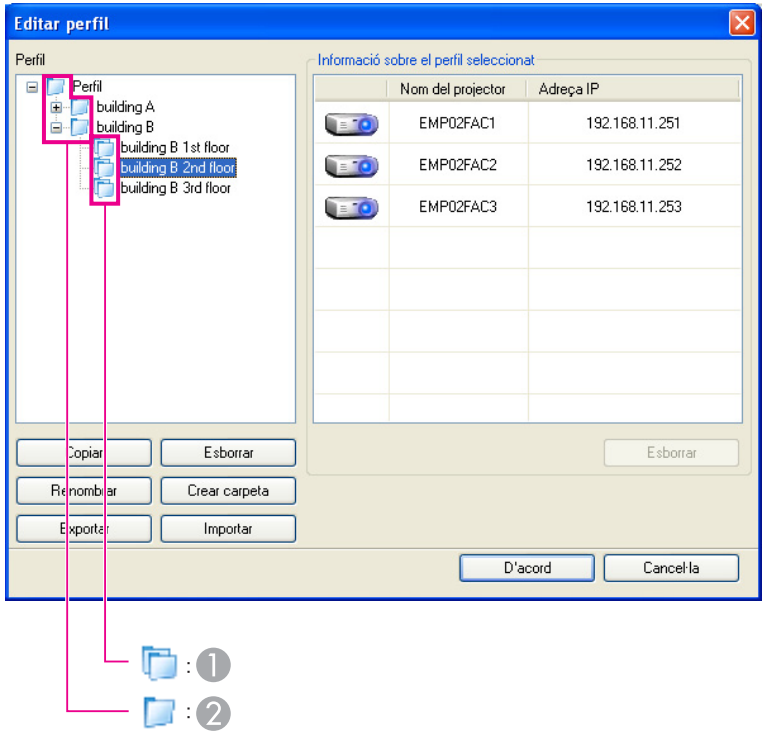
Apareix la pantalla Configurar opcions.

2 **Feu clic a "Editar perfil".**



Apareix la pantalla Editar perfil.

3 **Editeu el contingut registrat al Perfil.**



1 : Indica una carpeta.

2 : Indica un Perfil.

Perfil	
Element	**Funció**
Perfil	Podeu visualitzar el Perfil registrat. Podeu gestionar-lo creant una carpeta. Podeu canviar l'ordre del Perfil o de la carpeta arrossegant-los.
Copiar	Podeu copiar el Perfil. El Perfil copiat es desa a la mateixa carpeta que l'original amb el mateix nom.
Esborrar	Podeu esborrar el Perfil i la carpeta.

Perfil	
Element	**Funció**
Renombrar	Podeu visualitzar el quadre de diàleg Renombrar i renombrar la carpeta o el Perfil. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters al quadre de diàleg Renombrar.
Crear carpeta	Podeu crear una nova carpeta.
Exportar	Exporta un Perfil creat i permet importar i utilitzar aquest Perfil.
Importar	S'utilitza per a poder llegir i utilitzar un Perfil exportat.

Informació sobre el perfil seleccionat	
Element	**Funció**
Nom del projector, Adreça IP	Podeu visualitzar la informació del projector registrada al Perfil.
Esborrar	Podeu esborrar la informació del projector seleccionat. Quan s'esborra tota la informació del projector, el perfil també s'esborra.

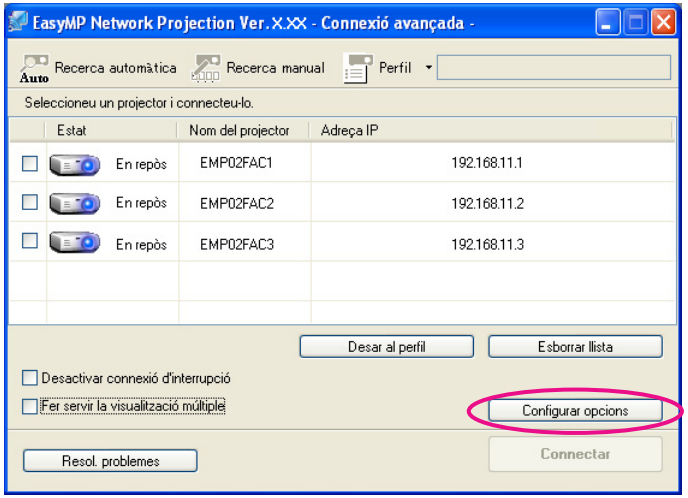
4 **Feu clic a "D'acord".**

Desa les edicions i tanca la pantalla Editar perfil.

Podeu definir opcions de configuració com el mètode de processament quan s'inicia l'EasyMP Network Projection.
Accediu a Configurar opcions des de la pantalla principal de l'EasyMP Network Projection.

Procediment

1 **A la pantalla principal de l'EasyMP Network Projection, feu clic a "Configurar opcions".**



Apareix la pantalla Configurar opcions.

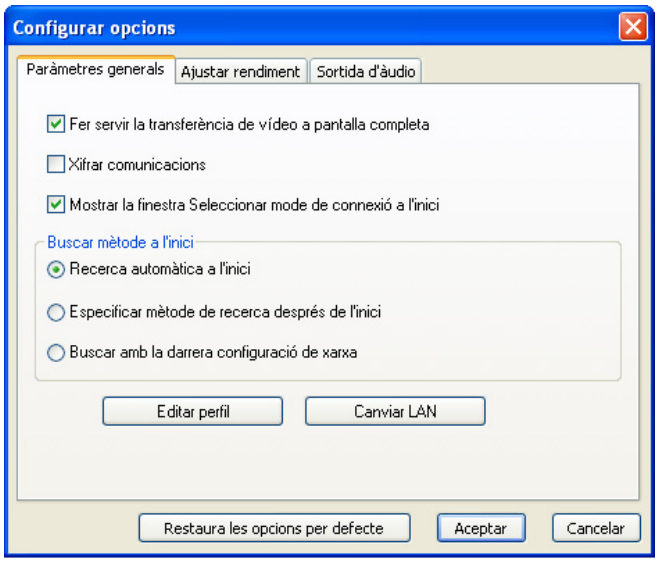
2 **Ajusteu cadascun dels elements.**

Confirmeu els detalls dels elements definits a la secció següent. Un cop definits tots els paràmetres necessaris, feu clic a **D'acord** per tancar la pantalla Configurar opcions.

Configurar cadascun dels elements

Configureu tots els elements de les pestanyes Paràmetres generals, Ajustar rendiment i Sortida d'àudio.

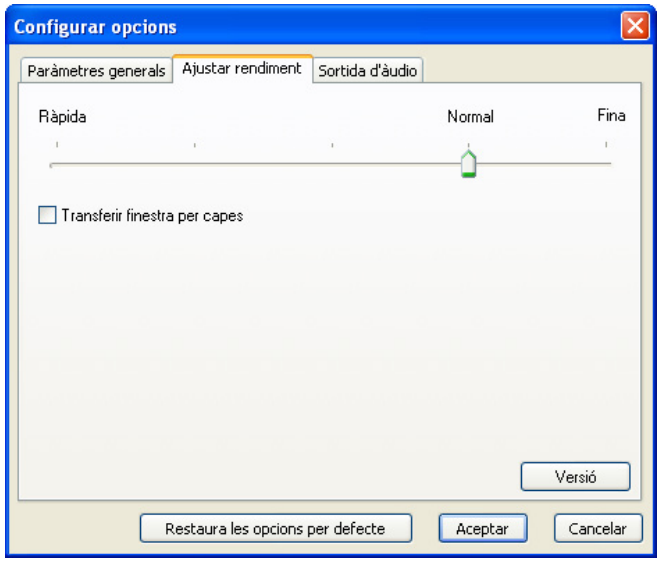
Pestanya Paràmetres generals



Fer servir la transferència de vídeo a pantalla completa	Només Windows 2000 i Windows XP Marqueu aquest quadre de verificació si voleu visualitzar el Reproductor de Windows Media a pantalla completa. No obstant això, desmarqueu aquest quadre de verificació si la pel·lícula no es reprodueix de manera uniforme.
Xifrar comunicacions	Seleccioneu-ho per a xifrar les dades que es transmetran. Encara que s'interceptin, les dades no es podran desxifrar. Si utilitzeu el Mode Connexió Ràpida, assegureu-vos que aquest quadre de verificació estigui sempre seleccionat.

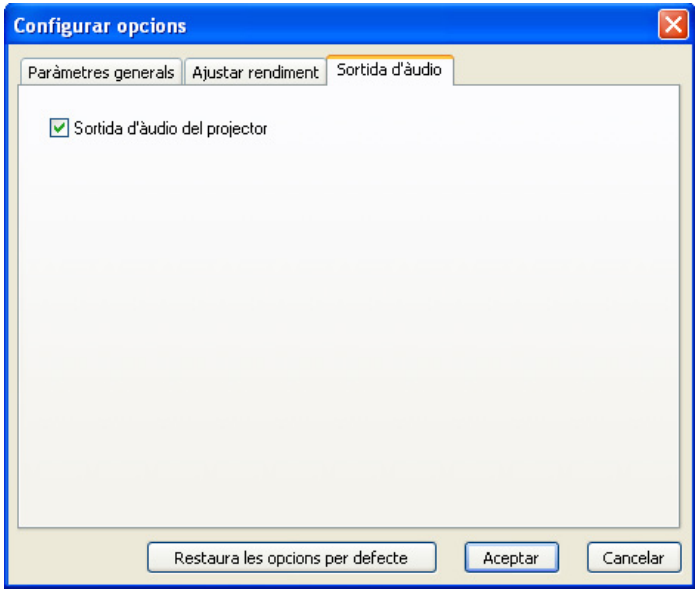
Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici	Definiu si es visualitzarà la pantalla Mode Connexió Ràpida./Mode Connexió Avançada quan l'EasyMP Network Projection s'iniciï Desmarqueu aquest quadre de verificació després d'haver establert un mètode d'inici habitual.
Buscar mètode a l'inici	Seleccioneu un dels següents mètodes de cerca del projector que s'executarà quan s'iniciï l'EasyMP Network Projection. **Recerca automàtica a l'inici** **Especificar mètode de recerca després de l'inici** **Buscar amb la darrera configuració de xarxa**
Editar perfil	Es visualitza el quadre de diàleg Editar perfil. ☛ pàg.35
Canviar LAN	Només per a Windows Apareix el quadre de diàleg de canvi de l'adaptador de xarxa. S'utilitza quan cal canviar l'adaptador de xarxa que s'utilitzarà per a realitzar una cerca quan un ordinador té més d'un adaptador. Per defecte, es fan servir tots els adaptadors de xarxa per a realitzar una cerca. Si utilitzeu sempre una LAN amb cables com a mètode de connexió, seleccioneu un adaptador de LAN amb cables.
Restaura les opcions per defecte	Podeu restablir tots els valors per defecte de les Configurar opcions, llevat de Editar perfil i Canviar LAN.

Pestanya Ajustar rendiment



Lliscador d'ajust del rendiment	La relació entre velocitat i qualitat d'imatge es pot ajustar a **Ràpida**, **Normal** i **Fina**. Seleccioneu **Ràpida** en cas que les projeccions de les pel·lícules s'interrompin.
Transferir finestra per capes	Només Windows 2000 i Windows XP Seleccioneu si es transferirà o no una finestra per capes. La finestra per capes està activada quan el projector no projecta contingut visualitzat a l'ordinador, com per exemple, missatges. Marqueu aquest quadre de verificació per projectar contingut com els missatges que utilitzen una finestra per capes. Desmarqueu aquest quadre si no voleu que el punter del ratolí parpellegi a la pantalla.
Restaura les opcions per defecte	Podeu restablir tots els valors per defecte de les Configurar opcions, llevat de Editar perfil i Canviar LAN.

Pestanya Sortida d'àudio



Sortida d'àudio del projector	Definiu si voleu transferir l'àudio de l'ordinador a la sortida d'àudio del projector. Desmarqueu aquesta casella si voleu que l'àudio provingui de l'ordinador. No obstant això, si projecteu una pel·lícula amb àudio en Mode Enviar Pel·lícula, l'àudio es reproduirà des del projector independentment d'aquest paràmetre.
Restaura les opcions per defecte	Podeu restablir tots els valors per defecte de les Configurar opcions, llevat de Editar perfil i Canviar LAN.

Apèndix

Quan es projecten imatges de l'ordinador mentre s'executa l'EasyMP Network Projection, cal tenir en compte les següents restriccions. Confirmeu aquests punts.

Resolucions compatibles

Aquestes són les resolucions de pantalla de l'ordinador que podreu projectar i reproduir. No podreu connectar-vos a un ordinador amb una resolució superior a UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1024x768)*
- SXGA (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Resolucions admeses quan la funció de visualització en múltiples pantalles està activada.

Si el monitor de l'ordinador té una proporció horitzontal-vertical especial, la resolució s'ajustarà d'acord amb el nombre de píxels del monitor de l'ordinador i el projector per maximitzar la qualitat de la imatge. Quan això s'hagi portat a terme, pot ser que aparegui un espai buit horitzontal o vertical a la pantalla, segons la resolució.

Color de la pantalla

Correspon al nombre de colors que poden projectar les pantalles d'ordinador.

Windows	Mac OS
Color de 16 bits	Uns 32.000 colors (16 bits)
Color de 32 bits	Uns 16,7 milions de colors (32 bits)

La garantia operativa de la visualització en múltiples pantalles és color de 16 bits i de 32 bits.

Nombre de connexions

Podeu connectar fins a quatre projectors a un ordinador i projectar imatges simultàniament.
No obstant això, no podreu connectar diversos ordinadors simultàniament a un projector.

Altres

- Si la velocitat de transmissió de la LAN sense fils és baixa, la xarxa es pot tallar de manera inesperada.
- L'àudio només es pot transferir a un projector. Per tant, no es transferirà àudio si hi ha diversos projectors connectats.
- La reproducció de vídeos no és tan fluïda com quan es visualitzen a l'ordinador.
- És possible que les aplicacions que utilitzen part de les funcions DirectX no es visualitzin correctament. (Només Windows)
- No es poden projectar els missatges d'MS-DOS a pantalla completa. (Només Windows)

- En alguns casos, és possible que la imatge de la pantalla de l'ordinador i la imatge projectada no coincideixin exactament.

Si utilitzeu Windows Vista o Windows 7

Teniu en compte aquests punts quan feu servir l'EasyMP Network Projection en un ordinador que utilitzi el sistema operatiu Windows Vista o Windows 7.

Limitacions quan projecteu des de la Galeria fotogràfica del Windows

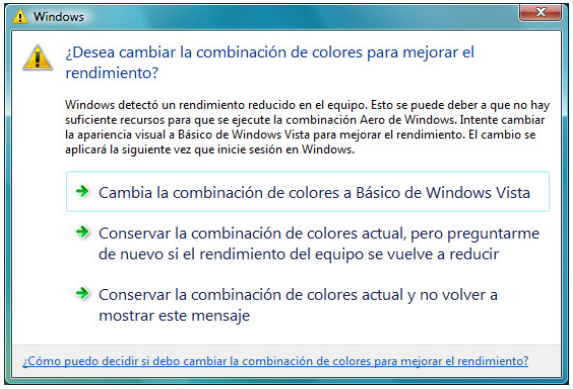
Teniu en compte aquestes dues limitacions quan inicieu la Galeria fotogràfica del Windows mentre PC Free s'està executant.

- Les presentacions de diapositives es reprodueixen en mode simple quan es projecten des de la Galeria fotogràfica del Windows.
  La barra d'eines no es visualitza i, per tant, no podreu fer canvis mentre reproduïu un Tema (efectes), independentment de la qualificació de l'Índex d'experiència de Windows.
  Un cop iniciat el mode simple, no podeu canviar els modes mentre s'executa la Galeria fotogràfica del Windows, fins i tot si tanqueu l'EasyMP Network Projection. Reinicieu la Galeria fotogràfica del Windows.
- No es poden reproduir pel·lícules.

Limitacions a Windows Aero

Teniu en compte aquestes dues limitacions quan el disseny de les finestres del vostre ordinador sigui Windows Aero.

- Es projecten finestres per capes sense tenir en compte l'opció Transferir finestra per capes de Configurar opcions de l'EasyMP Network Projection.
  Per exemple, si l'opció Transferir finestra per capes està desactivada per a la barra d'eines de l'EasyMP Network Projection, no es projectarà encara que aparegui a la pantalla de l'ordinador, malgrat que sí que es projecti la barra d'eines.
- Uns minuts després de connectar un ordinador al projector a través d'una xarxa amb l'EasyMP Network Projection, es mostra el missatge següent.
  Us recomanem que seleccioneu **Conservar la combinació de colors actual i no tornis a mostrar aquest missatge**. Aquesta selecció estarà activada fins que es reinicii l'ordinador.



Limitacions quan projecteu des del Windows Media Center

Amb Windows Media Center no es poden projectar imatges a pantalla completa. Canvieu al mode de visualització a la finestra per projectar les imatges.

Si es produeix algun d'aquests problemes, consulteu les pàgines relatives a cada problema.

Problemes relacionats amb l'EasyMP Network Projection

"No és possible connectar-se utilitzant l'EasyMP Network Projection" ☛ pàg.44

"Quan s'estableix una connexió mitjançant l'EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador." ☛ pàg.44

"No s'ha trobat el projector en iniciar l'EasyMP Network Projection." ☛ pàg.44

"No es pot connectar en Mode Connexió Avançada ni mitjançant una connexió LAN amb cables" ☛ pàg.45

"No es pot seleccionar o canviar el mode de connexió." ☛ pàg.46

"La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles." ☛ pàg.46

"Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles." ☛ pàg.46

"El cursor del ratolí no es visualitza a la pantalla de l'ordinador." ☛ pàg.47

"El cursor del ratolí parpelleja." ☛ pàg.47

"L'EasyMP Network Projection no reprodueix la imatge ni el so de les pel·lícules, la imatge tarda en aparèixer o la pel·lícula o l'àudio s'atura" ☛ pàg.47

"El projector no reprodueix àudio quan es connecta mitjançant l'EasyMP Network Projection" ☛ pàg.48

"Quan es realitza una connexió utilitzant l'EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives del PowerPoint." ☛ pàg.48

"Si heu creat una connexió fent servir l'EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació de l'Office." ☛ pàg.48

"Missatge d'error en iniciar l'EasyMP Network Projection" ☛ pàg.48

"La configuració de la xarxa no es recupera després de tallar la connexió a l'ordinador amb l'EasyMP Network Projection." ☛ pàg.50

Problemes relacionats amb l'EasyMP Network Projection

No és possible connectar-se utilitzant l'EasyMP Network Projection

Comproveu el missatge de la pantalla i, a continuació, preneu les mesures següents.

Missatges d'error	Solució
No es pot connectar al projector amb aquesta versió de l'EasyMP Network Projection. Instal·leu l'última versió de l'EasyMP Network Projection.	Instal·leu la versió actual de l'EasyMP Network Projection des del CD-ROM EPSON Projector Software inclòs amb el projector. La versió més recent de l'EasyMP Network Projection es pot descarregar del lloc web següent. http://www.epson.com

Quan s'estableix una connexió mitjançant l'EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador.

Comprovació	Solució
El presentador ha abandonat la sala de conferències sense tallar la connexió de xarxa?	Amb l'EasyMP Network Projection, la connexió a l'ordinador connectat prèviament es pot tallar quan un altre ordinador intenta connectar-se al projector, i el projector es connecta automàticament al nou ordinador que intenta connectar-se. Per tant, si no s'ha establert cap Paraula clau del projector, o bé si coneixeu la Paraula clau del projector, podeu tallar la connexió actual i, si realitzeu una operació de connexió, connectar-vos al projector. Si s'ha ajustat una Paraula clau del projector per al projector, si no coneixeu la Paraula clau del projector, reinicialitzeu el projector i torneu-lo a connectar.

No s'ha trobat el projector en iniciar l'EasyMP Network Projection.

Comprovació	Solució
La Unitat LAN sense fils està connectada? **Per a xarxes LAN sense fils**	Comproveu que la Unitat LAN sense fils estigui ben connectada.
Apareix la pantalla Configuració de la xarxa al projector?	Tanqueu el menú de configuració de la xarxa del projector i torneu a la pantalla d'espera de LAN.
La targeta LAN de l'ordinador i la funció LAN integrada estan disponibles?	Comproveu que la LAN sigui vàlida anant a Tauler de control - Sistema - Maquinari a l'administrador de dispositius, etc.

Comprovació	Solució
L'SSID coincideix amb el del punt d'accés? **Mode Connexió Ràpida**	Ajusteu un SSID diferent al del punt d'accés. ☛ *Guia de l'usuari* "Menú LAN sense fils"
La funció DHCP per a la LAN amb cables està ajustada a Activat? **Mode Connexió Ràpida**	Definiu **Desactivat** com a valor del paràmetre **DHCP** per a **LAN amb cables** des del menú Configuració. ☛ *Guia de l'usuari* "Menú LAN amb cables"
L'adaptador de xarxa utilitzat s'ha seleccionat correctament amb l'EasyMP Network Projection?	Si l'ordinador disposa de diversos entorns LAN, no es podrà connectar llevat que l'adaptador de xarxa estigui seleccionat correctament. Si utilitzeu un ordinador que funciona amb Windows, inicieu l'EasyMP Network Projection i seleccioneu l'adaptador de xarxa que utilitzeu a **Configurar opcions** - **Canviar LAN**. ☛ pàg.37
En cas de connexió LAN sense fils, l'ajust d'aquesta LAN està activat quan l'ordinador es troba en mode d'estalvi d'energia?	Activeu la LAN sense fils.
Hi ha algun obstacle entre el punt d'accés i l'ordinador o el projector? **Per a xarxes LAN sense fils**	De vegades, la situació de les ones electromagnètiques no permet trobar el projector en una cerca. Comproveu els obstacles situats entre el punt d'accés i l'ordinador o el projector i canvieu la vostra posició per millorar la situació de les ones electromagnètiques.
L'ona electromagnètica de la LAN sense fils de l'ordinador està ajustada a un nivell baix?	Ajusteu la força de l'ona electromagnètica al màxim.
La LAN sense fils és compatible amb els estàndards 802.11g, 802.11b o 802.11a?	Aquest projector només és compatible amb els estàndards 802.11g, 802.11b i 802.11a, i no amb altres estàndards com ara 802.11.
El tallafoc està desactivat o s'ha registrat com a excepció?	Si no voleu desactivar el tallafoc ni registrar-lo com a excepció, realitzeu els paràmetres necessaris per obrir els ports. Els ports utilitzats per l'EasyMP Network Projection són el "3620", el "3621" i el "3629".
El cable de xarxa està connectat correctament? **Per a xarxes LAN amb cables**	Comproveu que el cable de xarxa estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.
El paràmetre Alim. LAN sense fil està definit com a Desactivat el menú LAN sense fils del projector? **Per a xarxes LAN sense fils**	Definiu **Activat** con a valor del paràmetre **Alim. LAN sense fil**. ☛ *Guia de l'usuari* "Menú LAN sense fils"

No es pot connectar en Mode Connexió Avançada ni mitjançant una connexió LAN amb cables

Comprovació	Solució
La configuració de l'SSID és diferent.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector. ☛ *Guia de l'usuari* "Menú LAN sense fils"

Comprovació	Solució
La clau WEP introduïda coincideix?	Quan seleccioneu **WEP** des de **Seguretat**, seleccioneu la mateixa clau WEP per al punt d'accés, l'ordinador i el projector. ☛ *Guia de l'usuari* "Menú Seguretat (només disponible si s'ha instal·lat la unitat LAN sense fils)"
Les funcions de negació de connexió, com ara les restriccions d'Adreça MAC i les restriccions de ports, estan ajustades correctament al punt d'accés?	Ajusteu el projector per permetre connexions des del punt d'accés.
S'han ajustat correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la pel punt d'accés i pel projector?	Si no feu servir cap DHCP, definiu cada un dels ajustos. ☛ *Guia de l'usuari* "Menú LAN amb cables"
El punt d'accés i la subxarxa del projector són diferents?	Seleccioneu **Recerca manual** des de l'EasyMP Network Projection, especifiqueu l'adreça IP i connecteu-vos-hi. ☛ pàg.32

No es pot seleccionar o canviar el mode de connexió.

Comprovació	Solució
El projector ja està configurat per iniciar-se en el mateix mode de connexió?	Seleccioneu **Configurar opcions** i seleccioneu l'opció **Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici** a la pàgina de la pestanya **Paràmetres generals**. Quan es torni a iniciar l'EasyMP Network Projection, apareixerà la finestra Seleccionar mode de connexió. ☛ pàg.37

La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.

Comprovació	Solució
Feu servir el PowerPoint 2002 o una versió anterior? **Per a Windows**	Per definir i utilitzar dues o més pantalles virtuals, feu servir el PowerPoint 2003 o posterior, o bé limiteu el nombre de pantalles virtuals a un abans de mostrar la presentació de diapositives.

Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.

Comprovació	Solució
S'està executant una altra aplicació a la pantalla virtual? **Per a Windows**	Si heu instal·lat EPSON Virtual Display, de vegades s'executa una altra aplicació a la pantalla virtual. En aquest cas, desactiveu EPSON Virtual Display a "Propietats de pantalla".

El cursor del ratolí no es visualitza a la pantalla de l'ordinador.

Comprovació	Solució
Heu instal·lat EPSON Virtual Display? **Per a Windows**	El cursor del ratolí s'ha desplaçat a la pantalla virtual. Si desmarqueu el quadre de verificació de la pantalla virtual a la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display, el punter del ratolí torna a l'àrea de visualització de la pantalla.

El cursor del ratolí parpelleja.

Comprovació	Solució
Està seleccionada l'opció Transferir finestra per capes? **Per a Windows**	Si el parpelleig del cursor del ratolí us suposa un problema, esborreu la selecció de l'opció Transferir finestra per capes a la pàgina de la pestanya Ajustar rendiment. ☛ pàg.38

L'EasyMP Network Projection no reprodueix la imatge ni el so de les pel·lícules, la imatge tarda en aparèixer o la pel·lícula o l'àudio s'atura

Comprovació	Solució
Heu provat de reproduir pel·lícules amb el Media Player o d'utilitzar la vista prèvia de l'estalvi de pantalla?	Segons l'ordinador amb què treballeu, és possible que la pantalla de reproducció de pel·lícules del Media Player no es visualitzi, i que la vista prèvia de l'estalvi de pantalla tampoc no es mostri correctament.
El xifratge WEP està activat, o bé hi ha connectats múltiples projectors?	La velocitat de visualització disminueix quan el xifratge WEP està activat o si s'han connectat diversos projectors.
Heu activat DHCP?	Si DHCP està **Activat** a la Mode Connexió Avançada o a una connexió LAN amb cables, si no es troba cap servidor DHCP disponible, la LAN pot trigar més temps a entrar en l'estat d'espera.
L'EasyMP Network Projection s'ha iniciat durant la reproducció d'una pel·lícula, o s'ha canviat la resolució i el nombre de colors? **Per a Macintosh**	Quan reproduïu pel·lícules, inicieu l'EasyMP Network Projection abans d'iniciar la reproducció. Si l'EasyMP Network Projection s'inicia durant la reproducció d'una pel·lícula i canvien la resolució i el nombre de colors de la pantalla, moveu la finestra de reproducció de la pel·lícula, minimitzeu-la, canvieu-la de mida, etc.
Feu servir una LAN sense fils 802.11b/g amb el Mode Connexió Ràpida.?	Segons l'entorn de les ones electromagnètiques, és possible que de vegades la imatge i el so de les pel·lícules s'aturin. Quan feu servir la funció d'enviar pel·lícules, utilitzeu el Mode Connexió Avançada o una LAN sense fils 802.11a amb el Mode Connexió Ràpida.
Esteu fent servir un ordinador que no compleix les especificacions recomanades?	Si l'ordinador que utilitzeu no compleix les especificacions recomanades, és possible que les imatges i l'àudio de les pel·lícules no es reprodueixin amb fluïdesa. ☛ "Requisits de software" pàg.7

El projector no reprodueix àudio quan es connecta mitjançant l'EasyMP Network Projection

Comprovació	Solució
Hi ha més d'un projector connectat a un mateix ordinador?	L'àudio només es pot transferir a un projector. Desconnecteu les connexions actuals i connecteu només un projector a la pantalla de connexió.
S'ha definit que l'àudio es reproduís des de l'ordinador a Configurar opcions?	Seleccioneu **Sortida d'àudio del projector** a la pestanya Configurar opcions Sortida d'àudio. ☛ pàg.39

Quan es realitza una connexió utilitzant l'EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives del PowerPoint.

Comprovació	Solució
Heu iniciat l'EasyMP Network Projection mentre ja s'estava executant el PowerPoint? **Per a Windows**	Quan connecteu amb l'EasyMP Network Projection, tanqueu sempre primer el PowerPoint. És possible que la Presentació de diapositives no funcioni si us connecteu mentre el PowerPoint s'està executant.

Si heu creat una connexió fent servir l'EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació de l'Office.

Comprovació	Solució
Esteu movent el ratolí de manera contínua?	La pantalla s'actualitzarà quan deixeu de moure el cursor del ratolí. Si la pantalla no s'actualitza ràpidament, deixeu de moure el cursor del ratolí.

Missatge d'error en iniciar l'EasyMP Network Projection

Missatges d'error	Solució
Ha fallat la connexió amb el projector.	Proveu de tornar-lo a connectar. Si encara no es connecta, comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i del projector.
La paraula clau no coincideix. Torneu a introduir la paraula clau mostrada a la pantalla del projector.	Comproveu la Paraula clau projector que es mostra a la pantalla d'espera de la LAN i introduïu la Paraula clau projector correctament.

Missatges d'error	Solució
El projector seleccionat està ocupat. Voleu continuar amb el procés de connexió?	Heu provat de connectar-vos a un projector que està connectat a un altre ordinador. Si feu clic al botó **Sí**, us connectareu al projector. La connexió entre el projector i l'altre ordinador es tallarà. Si feu clic al botó **No**, no us connectareu al projector. Per tant, la connexió entre el projector i l'altre ordinador es mantindrà.
Ha fallat la inicialització de EasyMP Network Projection.	Reinicieu l'EasyMP Network Projection. Si el missatge encara apareix, desinstal·leu l'EasyMP Network Projection i torneu-lo a instal·lar. ☛ pàg.7
La connexió ha fallat degut a que la paraula clau no coincideix.	Us esteu connectant a un projector per al qual heu definit una Paraula clau projector i heu inserit una Paraula clau projector errònia. Comproveu la Paraula clau projector que apareix a la pantalla d'espera de connexió del projector. Després de desconnectar-vos i tornar-vos a connectar, escriviu la Paraula clau projector correcta a la pantalla d'entrada amb el teclat que es mostra. ☛ pàg.13
No s'ha pogut obtenir la informació de l'adaptador de xarxa.	Comproveu aquest punt. Hi ha un adaptador de xarxa instal·lat a l'ordinador? Heu instal·lat a l'ordinador el controlador per a l'adaptador de xarxa utilitzat? Quan ho hagueu comprovat, reinicieu l'ordinador i torneu-lo a connectar. Si encara no us podeu connectar, comproveu aquests punts. Comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i el projector.
Un o més dels projectors connectats no són compatibles amb resolucions superiors a SXGA. Reduïu la resolució de pantalla i torneu a connectar.	Hi ha un projector ELP-735 al destí de la connexió. Canvieu la resolució de pantalla de l'ordinador a SXGA (1280x1024) o inferior.
Un o més projectors no responen.	No us podeu connectar a diversos projectors simultàniament. Comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i el projector.
Introduïu la paraula clau mostrada a la pantalla del projector.	Comproveu la Paraula clau projector que es mostra a la pantalla d'espera de la LAN i introduïu la Paraula clau projector correctament.
Per enviar àudio des del projector, reinicieu aplicacions com ara el PowerPoint o el Windows Media Player.	El projector emetrà so quan es reiniciï el PowerPoint o el Media Player.
Per enviar àudio des de l'ordinador, reinicieu aplicacions com ara el PowerPoint o el Windows Media Player.	L'ordinador emetrà so quan es reiniciï el PowerPoint o el Media Player.

Missatges d'error	Solució
Cal que reinicieu l'ordinador per habilitar la sortida d'àudio. Seleccioneu "Sí" per reiniciar-lo ara, o "No" per reiniciar-lo més tard.	Per transferir l'àudio i reproduir-lo des del projector, seleccioneu **Sí** i reinicieu l'ordinador.
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè la Quick Wireless Connection s'està executant.	Tanqueu la Quick Wireless Connection i, llavors, inicieu l'EasyMP Network Projection.
La LAN sense fil està desactivada. Activeu la LAN sense fil i torneu a provar la cerca.	Engegueu la LAN sense fils mitjançant el commutador que hi ha a l'ordinador i després torneu a cercar el projector.

La configuració de la xarxa no es recupera després de tallar la connexió a l'ordinador amb l'EasyMP Network Projection.

Comprovació	Solució
Us esteu connectant manualment a una LAN sense fils quan s'inicia l'ordinador? **Mode Connexió Ràpida**	Proveu de connectar-vos a la LAN sense fils manualment.

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Ad hoc	Un mètode de connexió per LAN sense fils que comunica amb clients de la xarxa sense fils sense utilitzar un punt d'accés. Aquest mètode no permet comunicar-se amb dos o més dispositius de manera simultània.
Adreça MAC	Abreviació de Media Access Control (control d'accés als suports). L'adreça MAC és un número d'identificació exclusiu per a cada adaptador de xarxa. S'assigna un número exclusiu a cada adaptador de xarxa, i les dades es transmeten entre els adaptadors de xarxa amb base a aquesta identificació.
Pantalla virtual	Parlem de pantalles virtuals quan la imatge de la pantalla d'un ordinador s'envia a múltiples pantalles. Podeu crear una pantalla virtual d'una mida molt gran utilitzant múltiples pantalles.
SVGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 800 punts horitzontals × 600 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
SXGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.280 punts horitzontals × 1.024 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
UXGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.600 punts horitzontals × 1.200 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
VGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 640 punts horitzontals × 480 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
XGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.024 punts horitzontals × 768 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". També és possible que s'utilitzi la denominació Windows per referir-se a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, així com, per exemple, la denominació Windows 2000/XP/Vista, ometent la notació Windows, per referir-se a múltiples versions de Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" i "Mac OS X 10.6.x". També s'utilitza la denominació "Mac OS" per referir-se a tots ells.

Avís general:

IBM, DOS/V i XGA són marques comercials o marques comercials registrades d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac són marques comercials d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques comercials registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Copyright del software:

En aquest producte s'utilitza software lliure i altre software els drets del qual han estat adquirits per aquesta empresa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

411910200

A

Actualitzar llista 16
Ajustar rendiment 38

B

Barra d'eines 16

C

Canviar LAN 38
Configurar opcions 16, 37
Control del projector 17
Copiar 36
Crear carpeta 36

D

Desactivar connexió d'interrupció 16
Desar al perfil 16

E

Editar perfil 35, 38
Esborrar llista 16
Estat 15

F

Fer servir la transferència de vídeo a pantalla completa 37
Fer servir la visualització múltiple 16

I

Intensitat del senyal 16, 18

L

Limitacions 41

M

Mirror Displays 29
Mode Connexió Avançada 10, 14
Mode Connexió Ràpida 10, 14
Mode Enviar Pel·lícula 18, 21
Mode Presentació 5

P

Pantalla virtual 24, 25
Paràmetres generals 37
Perfil 16
Pref. pantalla 28
Previsualització de pantalla 17
problemes 43
Propietats de visualització 26, 27

R

Recerca automàtica 15
Recerca manual 15, 32
Renombrar 36
Reprod. contínua (EasyMP Network Projection) 22
Resolució de problemes 16, 43

S

Seleccioneu projector de destí 16
Sortida d'àudio 39
Sortida d'àudio del projector 39
SSID 16

T

Transferir finestra per capes 38

V

Visualització 16
Visualització en múltiples pantalles 23, 24