



Brukerhåndbok

Multimedia Projector

EB-G5750WU



EB-G5450WU

Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken





• Sikkerhetsmerking

Dokumentasjonen og projektoren anvender grafiske symboler for å vise sikker bruk av projektoren.

Ha forståelse for og respekter disse advarselssymbolene for å unngå skade på personer eller eiendom.

 Advarsel	Dette symbolet viser at hvis denne informasjonen ignoreres, kan det føre til mulig personskade eller også død, på grunn av at det brukes på feil måte.
 Forsiktig	Dette symbolet viser at hvis denne informasjonen ignoreres, kan det føre til mulig personskade eller fysisk skade, på grunn av at det brukes på feil måte.

• Merking for generell informasjon

Obs!	Angir prosedyrer som kan forårsake personskader eller materielle skader hvis man ikke er varsom.
	Angir tilleggsinformasjon og punkter som kan være nyttige å vite om et emne.
	Angir en side der man kan finne detaljert informasjon om et emne.
	Angir at det finnes en forklaring av understreket(e) ord foran dette symbolet i ordlisten. Se "Ordliste" i "Tillegg".  s.147
Fremgangsmåte	Angir operasjonsmetoder og operasjonenes rekkefølge. Angitt prosedyre bør utføres i rekkefølgen som er oppgitt i de nummererte trinnene.
[(Navn)]	Angir navnet på knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. For eksempel: [Esc]-knappen
"(Menynavn)" Lysstyrke (Fete typer)	Angir elementer i konfigurasjonsmenyen. For eksempel: Velg "Lysstyrke" fra Bilde-menyen. Bilde-meny - Lysstyrke

Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken 2

Innledning

Projektorfunksjoner 8

Enkel betjening ved takmontering	8
Pålitelighet du kan stole på	8
Dekker en lang rekke behov	8
Forbedrede sikkerhetsfunksjoner	9
Enkel å håndtere	9
Overvåkings- og kontrollfunksjoner	9
Få fullt utbytte av en nettverkstilkobling	9

Navn på Deler og Funksjoner 10

Foran/Overside	10
Sokkel	11
Bak	11
Grensesnitt	12
Kontrollpanel	13
Fjernkontroll	14
Sette inn batteriene	16
Driftsområde for fjernkontroll	17

Nyttige funksjoner

Justere det projiserte bildet 19

Vise et prøvemønster	19
Justere posisjonen til det projiserte bildet (Linseskift)	20
Korrigerer forvriddning i det projiserte bildet	20
Quick Corner	21
V/L-keystone	23

Endre det Projiserte Bildet 25

Automatisk oppdage inngangssignaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)	25
Skifte til målbildet via fjernkontrollen	26

Endre bredde/høyde-forholdet til det projiserte bildet 27

Endre bildeforholdsmodus	27
Projisere bilder fra videoutstyr eller fra HDMI-inngangsporten	27
Projisere bilder fra en datamaskin	28

Velge projeksjonskvalitet (Velge fargemodus) 29

Projiser to bilder samtidig (Split Screen) 30

Inngangskilder for projisering av delt skjerm	30
Driftsprosedyrer	30
Projisere på en delt skjerm	30
Bytte venstre og høyre skjerm	31
Bytte bildestørrelse på venstre og høyre bilde	31
Avslutte delt skjerm	32
Begrensninger under projisering av delt skjerm	32
Driftsbegrensninger	32
Begrensninger knyttet til bilder	33

Funksjoner for Forbedret Projeksjon 34

Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)	34
Fryse bildet (Stillbilde)	34
Pekerfunksjon (Peker)	35
Forstørre en del av bildet (E-Zoom)	35

Begrensninger på antall målprojektorer ved bruk av flere projektorer 37

Innstilling av projektor-ID	37
Kontrollere projektor-ID	37
Innstilling av fjernkontroll-ID	38

Fargekorrigering ved projisering fra flere projektorer (Fargejustering på flere skjermer) 40

Oppsummering av fremgangsmåte for korrigering	40
Korrigeringsmåte	40

Lagre en brukerlogo	42
Sikkerhetsfunksjoner	44
Styre brukere (Passordbeskyttelse)	44
Type passordbeskyttelse	44
Stille inn passordbeskyttelse	44
Tast inn passordet	45
Begrense bruken (driftslås)	46
Tyveribeskyttelseslås	47
Installere kabellåsen	47
Projeksjonslinse med tyveribeskyttelse	47

Konfigurasjonsmeny

Bruke konfigurasjonsmenyen	49
Bilde-meny	50
Signal-meny	52
Innstillinger-meny	54
Utvidet meny	56
Nettverk-meny	58
Merknader om betjening av nettverksmenyen	59
Bruk av skjermtastatur	59
Grunnleggende-meny	60
Trådløst LAN-meny	61
Sikkerhet-meny (kun tilgjengelig når den trådløse LAN-enheten er installert)	63
Når WEP er valgt	64
Når WPA-PSK(TKIP/AES) eller WPA2-PSK(TKIP/AES) er valgt	66
Når EAP-TLS er valgt	67
EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC er valgt	68
Trånbundet nettverk-meny	69
Post-meny	70
Annet-meny	71
Tilbakestill-meny	72

Info-meny (kun skjerm)	73
Tilbakestill-meny	74

Feilsøking

Bruke Hjelp-funksjonen	76
Problemløsning	78
Lese indikatorene	78
⏻-indikator lyser eller blinker rødt	79
💡🔊 Indikator blinker eller lyser	80
Når indikatorene ikke er til hjelp	82
Problemer knyttet til bilder	83
Problemer når projeksjonen starter	87
Andre problemer	88
Tolke Event IDs	90

Vedlikehold

Rengjøring	92
Rengjøre projektorens overflate	92
Rengjøre Linsen	92
Rengjøring av luftfilteret	92
Skifte ut Forbruksvarer	95
Skifte lampen	95
Periode for utskifting av lampe	95
Slik skifter du lampen	95
Nullstille Lampens brukstid	97
Skifte luftfilteret	98
Periode for utskifting av luftfilter	98
Slik skifter du luftfilteret	98
Merknader om transportering	100
Flytte i nærheten	100

Under transport	100
Gjøre klart for pakking	100
Merknader om pakking og transportering	100

Overvåking og kontroller

EasyMP Monitor	102
Endre innstillinger via webleseren (Web-kontroll)	103
Vise Web-kontroll	103
Vise Web-fjernkontroll	103
Bruke funksjonen E-post varsel til å rapportere problemer . . .	105
Tolke problem med funksjonen E-postvarsel	105
Styring med SNMP	106
ESC/VP21-kommandoer	107
Seriekobling	107
Kommunikasjonsprotokoll	107
Kommandoliste	107
Om PJLink	109
Om Crestron RoomView®	110
Betjene en projektor fra et datamaskinvindu	110
Vise betjeningsvinduet	110
Bruke betjeningsvinduet	111
Bruke verktøyvinduet	112

Nettverksfunksjoner

Projisere med "Koble til en nettverksprojektor"	115
Utføre en WPS-tilkobling (Wi-Fi Protected Setup) med tilgangspunkt for trådløst LAN	116
Oppsettmetode for tilkobling	116

Utføre en tilkobling med metoden med knapp	117
Utføre en tilkobling med Metode med PIN-kode	118

Installering og tilkoblinger

Installeringsmetoder	122
Bytte Projisering-modus	122
Koble til videoutstyr	124
Koble til en datamaskin	124
Bytte videoutgang fra en bærbar datamaskin.	126
Koble til videoutstyr	126
Koble til eksternt utstyr	129
Koble til LAN-kabel	129
Koble til en ekstern skjerm	129
Koble til eksterne høyttalere	129
Installere valgfritt og medfølgende tilbehør	131
Ta av og feste projektorlinsen	131
Ta ut	131
Feste	132
Installere den trådløse LAN-enheten (ELPAP03)	132
Feste	132
Lese indikatorene for trådløst LAN	133
Feste og ta av kabeldekselet	134
Feste	134
Ta ut	135

Tillegg

Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer	137
Valgfritt tilbehør	137
Forbruksvarer	138

Skjermformat og projeksjonsavstand	139
Projiseringsavstand	139
Støttede skjermvisninger	141
Støttede skjermvisninger	141
Datamaskinsignaler (analoge RGB)	141
Komponentvideo	141
Komposittvideo/S-Video	141
Inngangssignaler fra DVI-D- og HDMI-inngangsport	141
Spesifikasjoner	143
Generelle Spesifikasjoner for Projektor	143
Utseende	146
Ordliste	147
Generelle Merknader	149
Om betegnelser	149
Generell Merknad	149
Indeks	166



Innledning

Dette kapitlet forklarer projektorens funksjoner og navnet på delene.

Enkel betjening ved takmontering

Midtstilt linse

Linsen er plassert midt på projektoren for å gi likevekt og enkel montering i tak. Dette gjør det også enkelt å stille skjermen og projektoren på linje.

Utstyrt med horisontalt og vertikalt linseskift

Med et linseskift der du kan justere posisjonen til det projiserte bildet langs den horisontale og vertikale akselen, kan du montere projektoren på en rekke ulike steder.

☞ [s.20](#)

Det finnes fem valgfrie linser

Du kan velge den linsen som er best egnet i forhold til projiseringsavstand og formål. Med bajonettfestet kan du enkelt og greit skifte og installere de valgfrie linsene.

☞ [s.131](#), [s.137](#)

Et design som er i harmoni med omgivelsene og som gjør installeringen enkel

Kabler skjules med et kabeldeksel for å gi projektorens sofistikerte design et rent utvendig utseende.

Enkelt vedlikehold

Du kan bytte lampe ved å åpne dekselet på siden av projektoren og trekke den ut horisontalt.

Du kan også enkelt bytte luftfilter ved å dra det ut på forsiden av projektoren og skyve inn et nytt.

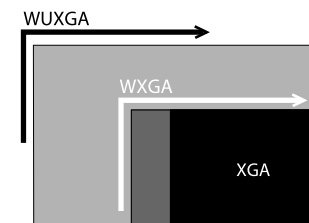
Pålitelighet du kan stole på

Et stort filter for statisk elektrisitet brukes i luftinntakssystemet. Dette reduserer mengden støv som kommer inn i projektoren, for å forhindre at projektoren overopphetes og slår seg av, selv når projektoren er permanent montert til et tak.

Dekker en lang rekke behov

Utstyrt med høyoppløselig WUXGA-panel

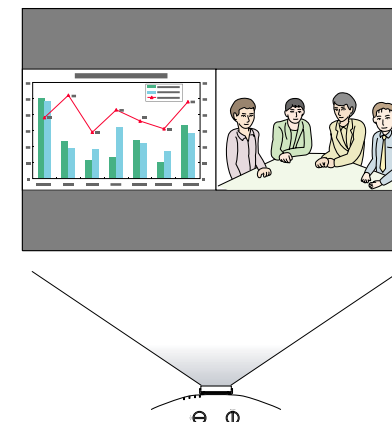
Du kan projisere store mengder informasjon på skjermen. De som ser på presentasjonen kan se all informasjonen med et hurtig blick uten å måtte skrolle eller bytte skjermer.




Projiser to bilder samtidig (Split Screen)

Du kan projisere bildene fra to videokilder stilt opp på skjermen samtidig. Dette øker antallet bruksområder, og du kan for eksempel holde en videokonferanse mens du projiserer presentasjonsmateriale.

☞ [s.30](#)



Gjengi medisinske bilder klart og tydelig

En fargemodus kalt "DICOM SIM" følger med for projisering av medisinske bilder, for eksempel røntgenbilder. Denne modusen gir en bildekvalitet som nærmer seg DICOM -standard.

(Projektoren er ikke medisinsk utstyr og kan ikke brukes til medisinsk diagnose.)


☞ [s.29](#)

Nøyaktig fargejustering


I tillegg til fargemodus kan du justere bildets absolutte fargetemperatur samt styrken for hver enkelt RGB-farge. Og siden du kan justere nyansen, metningen og lysstyrken til hver RGBCMY, kan bildet projiseres med dybde og en svært detaljert fargetilpasning.

Forbedrede sikkerhetsfunksjoner


Passordbeskyttelse for å begrense og styre brukere

Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren, ved å angi et passord.  [s.44](#)

Driftslås begrenser bruken av knappene på kontrollpanelet.

Du kan bruke denne funksjonen for å hindre at andre endrer projektorinnstillinger uten tillatelse ved arrangementer, på skoler og så videre.  [s.46](#)

Utstyrt med flere typer tyveribeskyttelse

Projektoren er utstyrt med følgende tyveribeskyttelse:  [s.47](#)

- Sikkerhetsåpning
- Installeringspunkt for sikkerhetskabel
- Skrue for å feste utløserknappen for linseenheten

Enkel å håndtere


Direkte strøm på/av

På steder med sentral strømstyring, som i et konferanserom, kan projektoren settes til å automatisk slå seg av og på når strømkilden som projektoren er koblet til slår seg av og på.

Ingen forsinkelse for nedkjøling


Når du har slått av strømmen til projektoren, kan du koble fra projektorens strømkabel uten å først måtte vente til projektoren har kjølt seg ned.

Overvåkings- og kontrollfunksjoner


En rekke overvåkings- og kontrollprotokoller støttes, for eksempel programvaren Epson EasyMP Monitor. Dermed kan du bruke projektoren i overensstemmelse med systemmiljøet ditt.  "Overvåking og kontroller" [s.101](#)

Få fullt utbytte av en nettverkstilkobling

Projiser fire bilder samtidig for dynamiske konferanser

Ved hjelp av den medfølgende programvaren EasyMP Multi PC Projection kan bildene fra opptil fire datamaskiner som er koblet til nettverket, vises samtidig. Hvem som helst kan enkelt projisere bilder fra tilkoblede datamaskiner for å gjøre konferanser og møter livligere.  [Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection](#)


Overføre bilder og lyd via nettverket

Den medfølgende programvaren EasyMP Network Projection kan brukes til å koble til nettverksdatamaskiner og overføre video, lyd og filmer. Med flere overføringsfunksjoner øker presentasjonsmulighetene.  [Driftshåndbok for EasyMP Network Projection](#)

Projiser ved hjelp av "Koble til en nettverksprojektor"

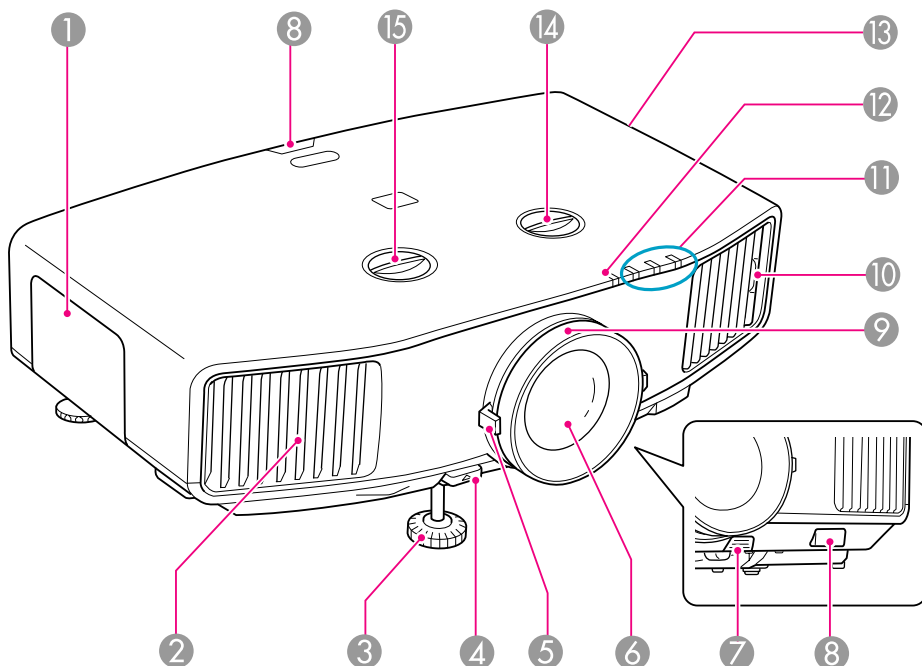
Ved å koble projektoren til et nettverk og bruke funksjonen Nettverksprojektor i Windows Vista eller Windows 7 kan flere brukere på nettverket dele projektoren.  [s.115](#)



Raske, trådløse tilkoblinger for enkel tilkobling til nettverket













Nettverksdatamaskiner kan enkelt kobles til projektoren ved å koble til en valgfri Quick Wireless Connection USB Key. (Denne funksjonen støttes kun for Windows-datamaskiner.)  [s.137](#)

Foran/Overside

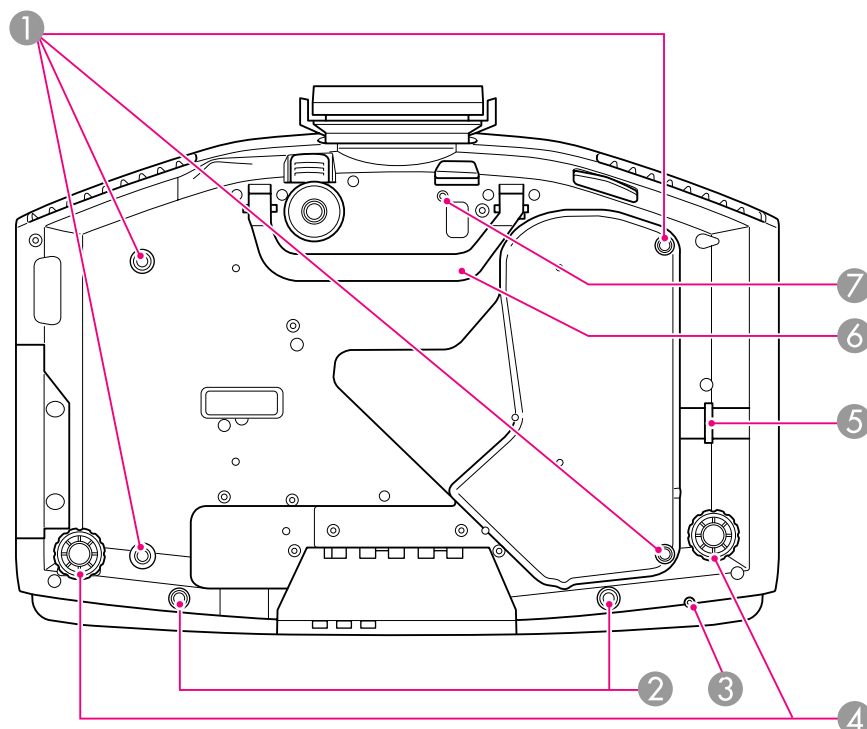
Illustrasjonen viser projektoren med en festet standardzoom.



Navn	Funksjon
1 Lampedeksel	Åpne dette dekselet når du skifter projektorlampen.  s.95
2 Luftutløpsåpning	Luftutløp for luft som kjøler ned projektoren innvendig. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Forsiktig Ikke plasser gjenstander som kan deformeres eller på annen måte påvirkes av varme, nær Luftutløpsåpningen, og ikke plasser ansikt eller hender nær åpningen under projeksjonen. </div>

Navn	Funksjon
3 Justerbar frontfot	Utvid og juster posisjonen til det projiserte bildet når projektoren står på et underlag, for eksempel et skrivebord.  Hurtigveiledning
4 Justerspak for fot	Trekk ut fotspaken for å forlenge og trekke inn frontfoten.  Hurtigveiledning
5 Zoomring	Justerer bildestørrelsen.  Hurtigveiledning
6 Projeksjonslinse	Bilder projiseres gjennom denne.
7 Utløserknapp for linseenhet	Trykk på denne knappen for å fjerne linseenheten når du skifter linseenhet.  s.131
8 Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.  s.17
9 Fokuseringsring	Justerer bildefokuset.  Hurtigveiledning
10 Luftfilterklaff	Bruk denne klaffen til å trekke ut luftfilteret når du rengjør eller skifter luftfilteret.  s.92, s.98
11 Statusindikatorer	Fargen på indikatorene og hvorvidt de blinker eller lyser indikerer projektorens status.  s.78
12 Trådløst LAN-indikator	Denne indikatoren viser statusen for nettverkstilgang når den trådløse LAN-enheten er installert.  s.133
13 Luftinntaksåpning (Luftfilter)	Tar inn luft for å kjøle ned projektoren internt. Hvis det samler seg støv her, kan dette føre til at projektorens innvendige temperatur stiger, og dette kan igjen føre til driftsproblemer og forkorte levetiden til den optiske motoren. Sørg for å rengjøre luftfilteret jevnlig.  s.92
14 Skive for vertikalt linseskift	Vri skiven for å flytte posisjonen til det projiserte bildet opp eller ned.  s.20
15 Skive for horisontalt linseskift	Vri skiven for å flytte posisjonen til det projiserte bildet mot venstre eller høyre.  s.20

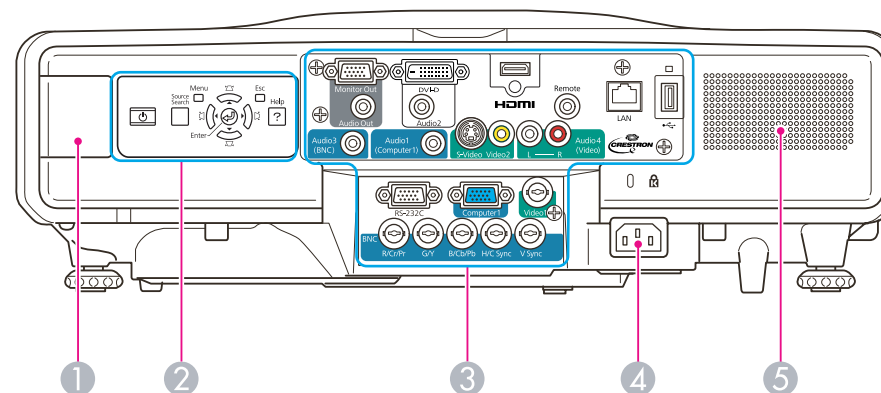
Sokkel



Navn	Funksjon
1 Festepunkter ved takmontering (4 punkter)	Fest valgfri takmontering her når du henger projektoren fra taket. s.137, s.122
2 Skruer hull for å feste kabeldekselet	Skrue hull for å feste kabeldekselet på plass. s.134
3 Skruer hull for å feste trådløs LAN-enhet	Når du installerer den trådløse LAN-enheten, bruker du dette skruer hull til å feste enheten på plass for å unngå tap osv. s.132

Navn	Funksjon
4 Bakre fot	Ved plassering på skrivebord dreier du denne for å trekke ut og sammen igjen for å justere horisontal skråstilling. Hurtigveiledning
5 Installeringspunkt for sikkerhetskabel	Før en vanlig kabellås mot tyveri gjennom her når du vil låse projektoren til et fast objekt. s.47
6 Håndtak	Bruk disse håndtakene når du bærer projektoren.
7 Skruer hull til skruer for å feste utløserknappen for linseenheten	Når du installerer en linseenhet, bruker du dette skruer hull til å feste utløserknappen for linseenheten med skruen som følger med. s.47

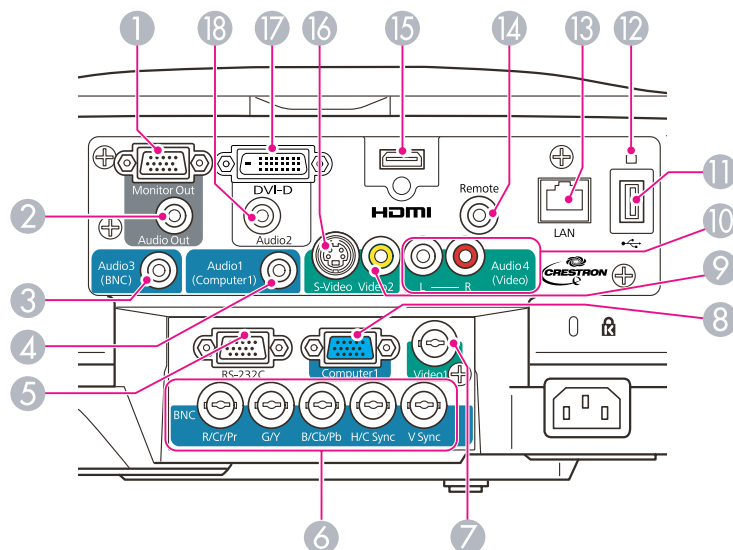
Bak





Navn	Funksjon
1 Installeringsområde for trådløs LAN-enhet	Installer den trådløse LAN-enheten her. Fjern dekslet når du installerer. "Installere den trådløse LAN-enheten (ELPAP03)" s.132
2 Kontrollpanel	"Kontrollpanel" s.13
3 Grensesnitt	"Grensesnitt" s.12
4 Strøminntak	Kobler til strømkabelen. Hurtigveiledning

Navn	Funksjon
5 Høyttaler	

Grensesnitt

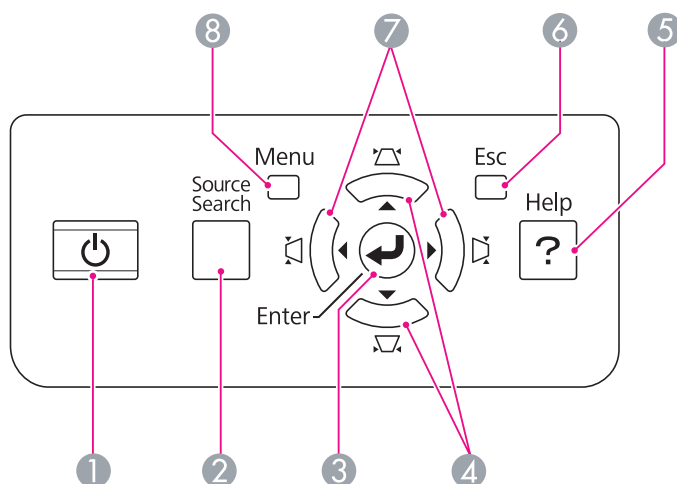


Navn	Funksjon
1 Monitor Out-port	Sender det analoge RGB-signalet til en ekstern skjerm fra datamaskinen som er koblet til Computer1-inngangsporten eller BNC-inngangsporten. Inngangssignalene fra andre porter og komponentvideosignaler kan ikke sendes ut.
2 Audio Out-port	Sender lyden fra bildet som projiseres, til eksterne høyttalere.
3 Audio3-inngangsport	Kobler til utgangsporten for lyd på enheten som er koblet til BNC-inngangsporten.

Navn	Funksjon
4 Audio1-inngangsport	Kobler til utgangsporten for lyd på enheten som er koblet til Computer1-inngangsporten.
5 RS-232C-port	Når projektoren skal styres fra en datamaskin, kobler du den til datamaskinen med en RS-232C-kabel. Denne porten er for styring, og den skal vanligvis ikke brukes.  "ESC/VP21-kommandoer" s.107
6 BNC-inngangsport	For analoge RGB-signaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
7 Video1-inngangsport	For komposittvideosignaler fra videokilder.
8 Computer1-inngangsport	For analoge RGB-signaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
9 Video2-inngangsport	For komposittvideosignaler fra videokilder.
10 Audio4-inngangsport	Kobler til utgangsporten for lyd når du vil spille av lyd fra projektoren fra utstyr som er koblet til S-Video-inngangsporten, Video1-inngangsporten eller Video2-inngangsporten.
11 USB(TypeA)-port	Kobler til en USB-lagringssenheter eller et digitalkamera og projiserer bilde-/filmfiler og scenarioer.  <i>Driftshåndbok for PC Free</i>
12 USB-indikator	Nedenfor forklares statusen til USB-enheter som er koblet til USB(TypeA)-porten. AV: USB-enhet er ikke tilkoblet Lyser oransje: USB-enhet er tilkoblet Lyser grønt: USB-enhet er i bruk Lyser rødt: Feil
13 LAN-port	Kobler til en LAN-kabel for å koble til et nettverk.
14 Remote-port	Tilkobler valgfritt sett med fjernkontrollkabel og leser inn signaler fra fjernkontrollen. Når fjernkontrollkabelen er koblet til denne fjernporten, deaktiveres fjernmottakeren på projektoren.

Navn	Funksjon
15 HDMI-inngangsport	Inngående videosignaler fra HDMI™-kompatibelt videoutstyr og datamaskiner. Projektoren er kompatibel med HDCP -signaler.
16 S-Video-inngangsport	For S-Video-signaler fra videokilder.
17 DVI-D-inngangsport	Inngående digitale RGB-signaler fra en datamaskin koblet til utgangsporten til DVI-D. Projektoren er kompatibel med HDCP -signaler.
18 Audio2-inngangsport	Kobler til utgangsporten for lyd på enheten som er koblet til DVI-D-inngangsporten.

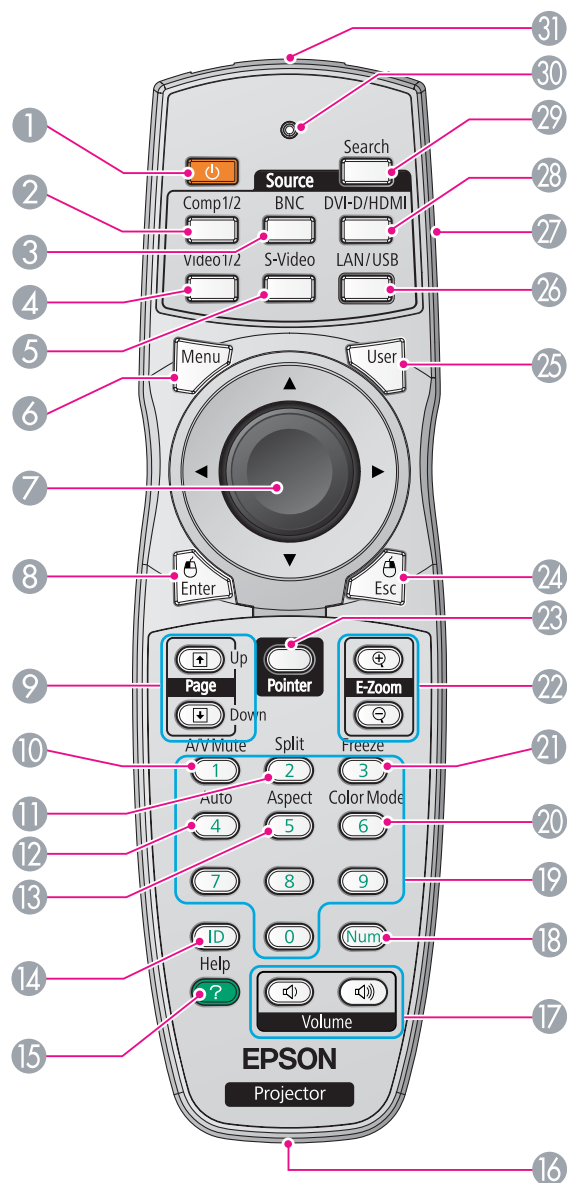
Kontrollpanel











Navn	Funksjon
1 [Power]-knapp	Slår på eller av strømmen til projektoren. Hurtigveiledning
2 [Source Search]-knapp	Bytter til neste inngangskilde som er koblet til projektoren, og sender ut et bilde. s.25







Navn	Funksjon
3 [Enter]-knapp	Hvis du trykker på denne under projisering av analoge RGB-signaler fra datamaskinen, justerer den automatisk Bildejustering, Synk. og Plassering for å projisere bildet best mulig. Når det vises en konfigurasjonsmeny eller et hjelpeskjerm bilde, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå. s.49
4 [Up/Down]-knapp	Korrigerer vertikal keystone-forvridning. s.23 Hvis du trykker på denne mens en konfigurasjonsmeny eller et hjelpeskjerm bilde vises, har knappene kun funksjonene [Up] og [Down], som velger menyelementer og innstillingsverdier. s.49 Når du projiserer med PC Free eller Koble til en nettverksprojektor, fungerer disse knappene kun som [Up]- og [Down]-knapper.
5 [Help]-knapp	Viser og lukker hjelpeskjerm bildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer. s.76
6 [Esc]-knapp	Stopper gjeldende funksjon. Hvis du trykker på denne når en konfigurasjonsmeny vises, flytter den til forrige menynivå. s.49
7 [Left/Right]-knapp	Korrigerer horisontal keystone-forvridning. s.23 Hvis du trykker på denne mens en konfigurasjonsmeny eller et hjelpeskjerm bilde vises, har knappene kun funksjonene [Left] og [Right], som velger menyelementer og innstillingsverdier. s.49 Når du projiserer med PC Free eller Koble til en nettverksprojektor, fungerer disse knappene kun som [Left]- og [Right]-knapper.
8 [Menu]-knapp	Viser og lukker konfigurasjonsmenyen. s.48

Fjernkontroll



Navn		Funksjon
1	[Power]-knapp	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☞ <i>Hurtigveiledning</i>
2	[Comp1/2]-knapp	Bytter til bilder fra Computer1-inngangsporten.
3	[BNC]-knapp	Bytter til bilder fra BNC-inngangsporten.
4	[Video1/2]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, bytter bildet som vises, mellom Video1-inngangsporten og Video2-inngangsporten.
5	[S-Video]-knapp	Bytter til bilder fra S-video-inngangsporten.
6	[Menu]-knapp	Viser og lukker konfigurasjonsmenyen. ☞ s.48
7	[Directional Pad]-knapp	Når en konfigurasjonsmeny eller et hjelpeskjerm bilde vises, velger den menyelementer og innstillingsverdier. ☞ s.49, s.76 Når du bruker den valgfrie mottakeren for trådløs mus, flytter pekeren seg i den retningen knappen trykkes (åtte mulige retninger).
8	[Enter]-knapp	Når det vises en konfigurasjonsmeny eller et hjelpeskjerm bilde, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå. ☞ s.49, s.76 Fungerer som venstre museknapp når du bruker den valgfrie mottakeren for trådløs mus.
9	[Page]-knapper [Up][Down]	Disse knappene kan brukes til å bla siden opp og ned når du projiserer et bilde fra en datamaskin som er koblet til projektoren gjennom nettverket. Disse knappene kan brukes til å bytte skjermen når du projiserer med PC Free. Disse knappene kan brukes til å bla siden opp og ned når du bruker den valgfrie mottakeren for trådløs mus.
10	[A/V Mute]-knapp	Slår videoen og lyden på eller av. ☞ s.34
11	[Split]-knapp	Trykk på denne knappen for å dele skjermen i to og projisere to bilder samtidig. ☞ s.30

Navn	Funksjon
12 [Auto]-knapp	Hvis du trykker på denne under projisering av analoge RGB-signaler fra datamaskinen, justerer den automatisk Bildejustering, Synk. og Plassering for å projisere bildet best mulig.
13 [Aspect]-knapp	Bredde/høyde-forholdet  endres hver gang du trykker på knappen.  s.27
14 [ID]-knapp	Trykk på denne for å stille inn fjernkontroll-IDen.  s.38
15 [Help]-knapp	Viser og lukker hjelpeskjermbildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer.  s.76
16 Fjernport	Tilkobler valgfritt sett med fjernkontrollkabel og sender ut signaler fra fjernkontrollen. Når fjernkontrollkabelen er koblet til denne fjernporten, deaktiveres fjernmottakeren.
17 [Volume]-knapp [<v>][>v>]	[<v>] Senker volumet. [>v>] Øker volumet.  Hurtigveiledning <div> Forsiktig <i>Ikke begynn med volumet for høyt. Høy lyd kan føre til hørselskade. Senk alltid volumet før du slå av projektoren. Øk volumet gradvis når du har slått på projektoren.</i></div>
18 [Num]-knapp	Bruk denne knappen til å angi passord, IP-adresse fra Nettverk og så videre.
19 Numeriske knapper	Bruk denne knappen til å angi passord, ID-innstilling for fjernkontroll, IP-adresse fra Nettverk og så videre.
20 [Color Mode]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres fargemodusen.  s.29
21 [Freeze]-knapp	Bilder settes i eller tas ut av pause.  s.34


Navn	Funksjon
22 [E-Zoom]-knapper [+][<v>]	[+]-knappen forstørrer bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen. [<v>-knappen reduserer bildedeler som har blitt forstørret med [+]-knappen.  s.35
23 [Pointer]-knapp	Trykk på knappen for å aktivere skjermpekeren.  s.35
24 [Esc]-knapp	Stopper gjeldende funksjon. Hvis du trykker på denne når en konfigurasjonsmeny vises, flytter den til forrige menylinje.  s.49 Fungerer som høyre museknapp når du bruker den valgfrie mottakeren for trådløs mus.
25 [User]-knapp	Trykk for å tilordne et element du bruker ofte, fra de seks tilgjengelige elementene på konfigurasjonsmenyen. Når du trykker på knappen, vises valg-/justeringsskjermbildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk.  s.54 Prøvemønster er tilordnet som standardinnstilling.
26 [LAN/USB]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, bytter bildet mellom bildet fra en datamaskin som er koblet til projektoren gjennom nettverket, og bildet fra USB-enheten som er koblet til USB(TypeA)-porten.
27 ID-bryter	Bruk denne bryteren til å aktivere (På) eller deaktivere (Av) ID-innstilling for fjernkontrollen.  s.37
28 [DVI-D/HDMI]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, bytter bildet som vises, mellom DVI-D-inngangsporten og HDMI-inngangsporten.
29 [Source Search]-knapp	Bytter til neste inngangskilde som er koblet til projektoren, og sender ut et bilde.  s.25
30 Indikatorer	Det sendes ut et lys når fjernkontrollsignalene sendes.
31 Fjernkontrollens lysutstrålende område	Sender ut fjernkontrollsignaler.

Sette inn batteriene

Batteriene er ikke i fjernkontrollen når den selges. Sett inn de medfølgende batteriene (to alkaliske AA-batterier) for å bruke fjernkontrollen.

Obs!

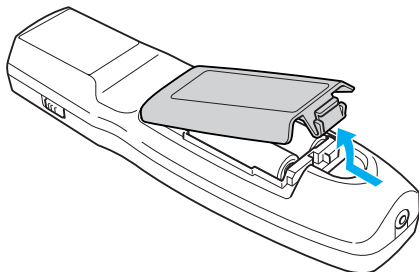
Sørg for at du leser Sikkerhetsinstruksjoner før du håndterer batteriene.

 [Sikkerhetsinstruksjoner](#)

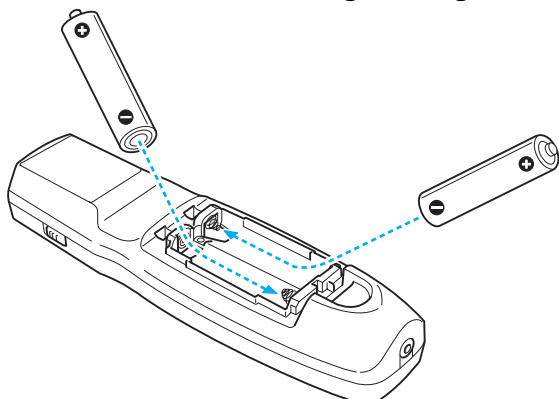
Fremgangsmåte

1 Fjern batteridekselet.

Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekselet.



2 Sett batteriene inn i riktig retning.



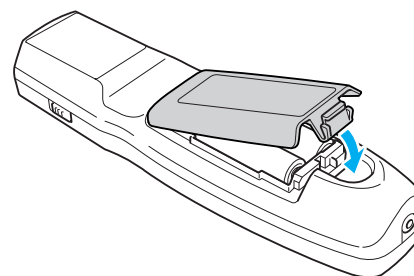
Forsiktig

Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du setter inn batteriene riktig vei.



3 Sett batteridekselet på plass igjen.

Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.

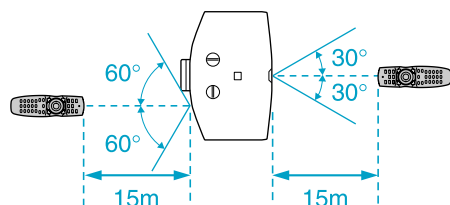


Når det oppstår forsinkelse i responsen på fjernkontrollen, eller den ikke virker etter at den har blitt brukt i en viss tid, betyr det sannsynligvis at batteriene er i ferd med å bli utladet. Skift dem ut med nye batterier når dette skjer. Ha to alkaliske AA-batterier klare til bruk. Du kan ikke bruke andre batterier enn alkaliske AA-batterier.

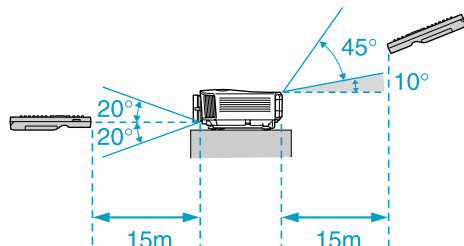
Driftsområde for fjernkontroll



Når du bruker fjernkontrollen, må du peke det lysutstrålende området mot fjernmottakeren på projektoren. Driftsområdet for fjernkontrollen som følger med projektoren, vises nedenfor.

Horisontalt driftsområde



Vertikalt driftsområde



- Du kan begrense mottaket av signaler fra fjernkontrollen ved å stille inn **Fjernmottaker** på **Angi**-menyen.  [s.54](#)
 - Når du bruker en fjernkontroll som følger med andre Epson-projektorer, angir du **Fjernkontrolltype** på **Utvidet**-menyen.  [s.56](#)
- Driftsområdet avhenger av fjernkontrollen du bruker.



Nyttige funksjoner

Dette kapitlet inneholder nyttige tips om å holde presentasjoner og om sikkerhetsfunksjonene.

Vise et prøvemønster

Et prøvemønster kan vises, slik at du kan justere projiseringsstatusen uten å koble til videoutstyr. Dette er nyttig når du installerer en projektor.



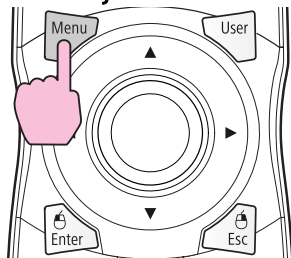
Hvis [User]-knappen på fjernkontrollen er satt til **Prøvemønster**, vises prøvemønsteret når du trykker på [User]-knappen. (Standardinnstillingen er Prøvemønster.)

Fremgangsmåte

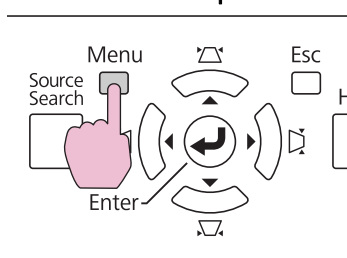
1

Trykk på [Menu]-knappen mens projektoren projiserer. Velg Innstillinger - "Prøvemønster", og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



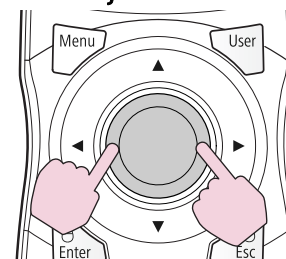
[Esc] :Tilbake [◄] :Velg [Enter] :Angi [Menu]:Avslutt

2

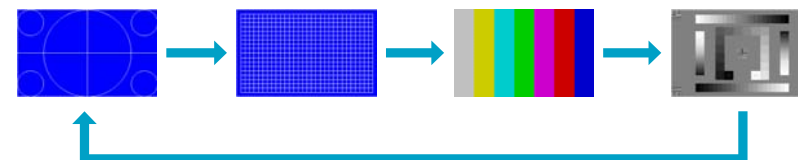
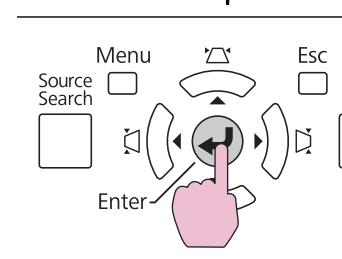
Skyv [◄]-knappen på fjernkontrollen i retningen [►], eller trykk på [Enter]-knappen på kontrollpanelet for å bytte prøvemønsteret.

Du kan vise det forrige bildet ved å skyve [◄]-knappen på fjernkontrollen i retningen [◄].

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



De følgende justeringene kan gjøres mens prøvemønsteret vises.

- Zoom- og fokusjustering *Hurtigveiledning*
- Posisjonsjustering for projisert bilde [s.20](#)
- Keystone-korrigerings for projisert bilde [s.20](#)
- Velg projeksjonskvalitet (velg fargemodus) [s.29](#)
- Lysstyrkejustering Bilde-meny - Lysstyrke [s.50](#)
- Skarphetsjustering (kun Standard) Bilde-meny - Skarphet [s.50](#)
- Fargetemperaturjustering Bilde-meny - Abs. fargetemp. [s.50](#)
- Fargejustering Bilde-meny - Fargejustering [s.50](#)



Hvis du vil angi menyelementer som ikke kan angis mens prøvemønsteret vises, eller hvis du vil finjustere det projiserte bildet, må du projisere et bilde fra den tilkoblede enheten.

3

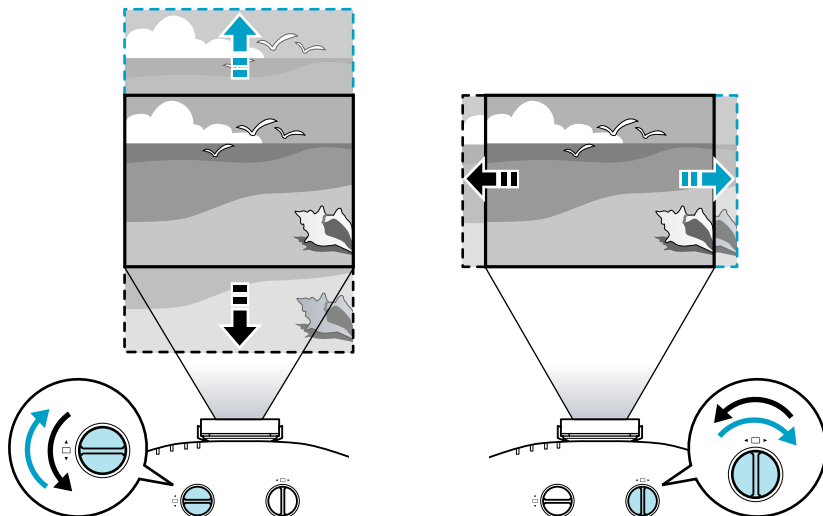
Trykk på [Esc]-knappen for å avslutte prøvemønsteret.

Justere posisjonen til det projiserte bildet (Linseskift)

Linsen kan forskyves for å justere posisjonen til det projiserte bildet, for eksempel når projektoren ikke kan installeres rett foran skjermen.

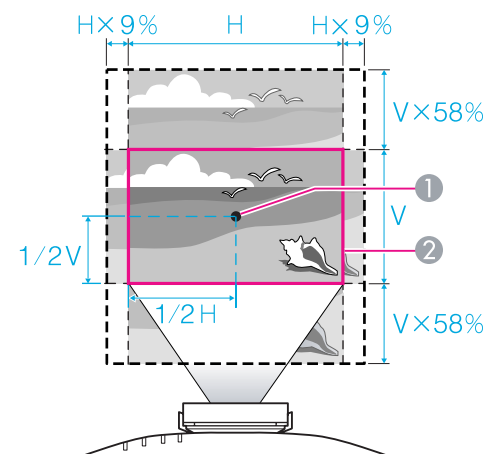
Fremgangsmåte

Vri skiven for vertikalt linseskift eller skiven for horisontalt linseskift på projektoren for å justere posisjonen til det projiserte bildet.



Bildet blir klarest når skivene for både vertikalt og horisontalt linseskift er stilt til midten.

Områdene som bildet kan flyttes innenfor med linseskiftskivene, vises nedenfor.




- ① Linsens midtpunkt
- ② Projisert bilde når linseskiftskivene er stilt i midten

Korrigerer forvridning i det projiserte bildet

Du kan korrigere forvridning i projiserte bilder på de to måtene som er beskrevet nedenfor.

• Quick Corner

Med denne funksjonen kan du manuelt korrigere hvert av de fire hjørnene på det projiserte bildet separat.  "Quick Corner" [s.21](#)

Vi anbefaler at Quick Corner brukes for nøyaktig justering av keystone-forvridning.

- V/L-Keystone

Med denne funksjonen kan du manuelt korrigere forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg. Du kan utføre enkle V/L-Keystone-korrigeringer ved hjelp av knappene [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↲/↳] på projektorens kontrollpanel. ➡ "V/L-keystone" [s.23](#)

Quick Corner og horisontal og vertikal keystone kan ikke utføres samtidig. Når **Keystone**-korrigeringsmåten velges fra konfigurasjonsmenyen, tilordnes korrigeringsmåten du velger, til kontrollpanelknappene [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↲/↳]. Standardinnstillingen for **Keystone** er satt til **V/L-Keystone**, slik at når knappene [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↲/↳] trykkes på, utføres V/L-Keystone-korrigerering.

Siden Quick Corner og V/L-Keystone-korrigerering kan utføres når du projiserer et prøvemønster, trenger du ikke gjøre forberedelser ved å koble til en datamaskin eller annet utstyr.

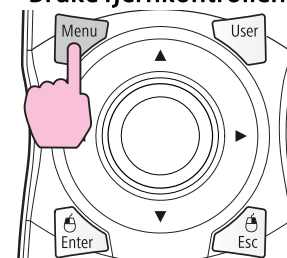
Quick Corner

Fremgangsmåte

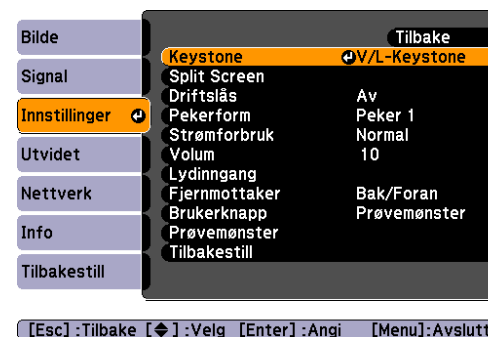
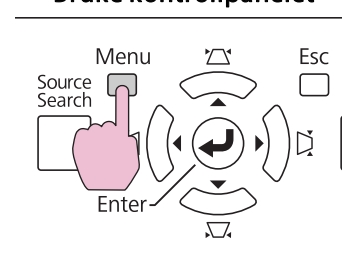
1

Trykk på [Menu]-knappen mens projektoren projiserer. Velg **Innstillinger-meny** - "**Keystone**", og trykk deretter på [Enter]-knappen. ➡ "**Bruke konfigurasjonsmenyen**" [s.49](#)

Bruke fjernkontrollen



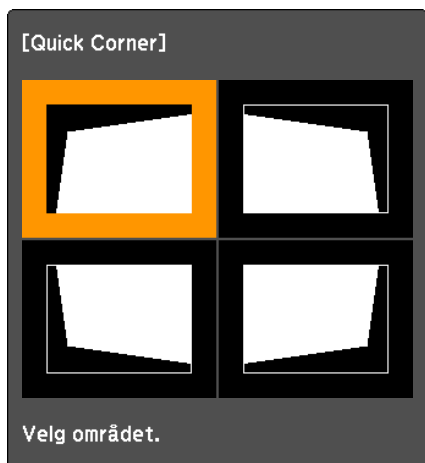
Bruke kontrollpanelet



2

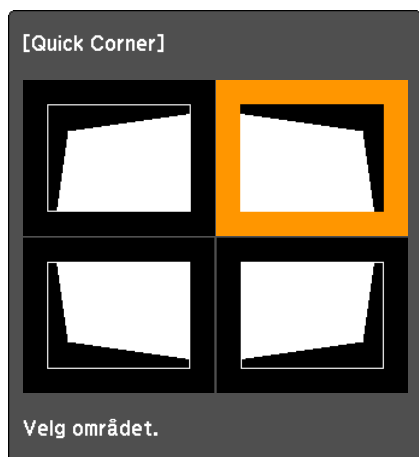
Velg "**Quick Corner**", og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Trykk på [Enter]-knappen igjen for å vise valgsjermbildet, der du kan velge ett av fire hjørner.

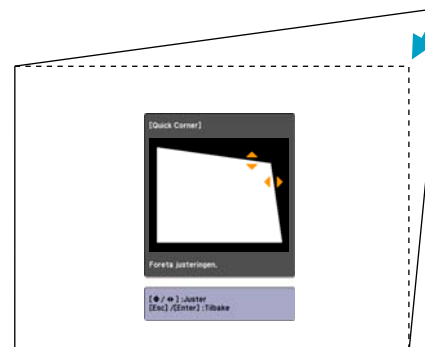


[◀/▶] : Velg
[Enter] : Angi
[Esc] : Tilbake (Trykk i 2 sekunder for å tilbakestille)

- 3 Bruk knappen [⊙] på fjernkontrollen eller knappene [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↔/↵] på kontrollpanelet for å velge hjørnet du vil justere, og trykk på [Enter]-knappen.



- 4 Korriger posisjonen til hjørnet ved hjelp av [⊙]-knappen på fjernkontrollen eller knappene [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↔/↵] på kontrollpanelet.



Hvis trekanten i den retningen du justerer blir grå, som vist i skjermbildet nedenfor, betyr det at du ikke kan justere mer i den retningen.



- 5 Gjenta trinn 3 og 4 etter behov for å justere de andre hjørnene.

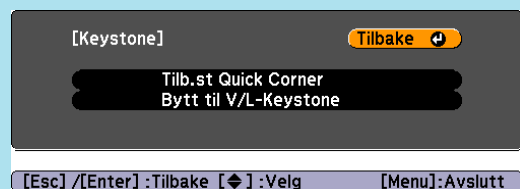
6

Når du er ferdig, trykker du på [Esc]-knappen for å avslutte korrigeringsmenyen.

Siden korrigeringsmåten ble endret til **Quick Corner** fra **Keystone** på konfigurasjonsmenyen, vises skjermbildet for å velge hjørne i trinn 2 når du senere trykker på knappene [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↲/↳]. Bytt **Keystone** på konfigurasjonsmenyen til **V/L-Keystone** hvis du vil korrigere V/L-Keystone når du trykker på knappene [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↲/↳] på kontrollpanelet. s.54



Hvis du holder nede [Esc]-knappen i omtrent to sekunder mens du korrigerer med Quick Corner, vises følgende skjermbilde.



Tilb.st Quick Corner: Tilbakestiller resultatet av Quick Corner-korrigeringer.

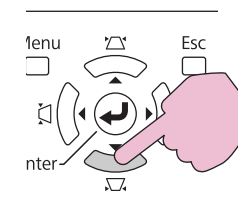
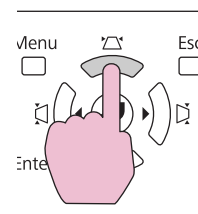
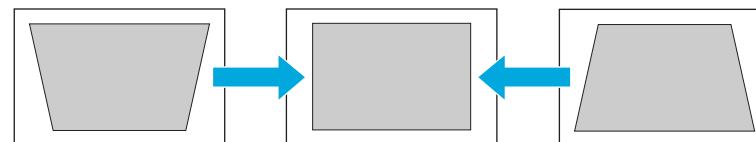
Bytt til V/L-Keystone: Bytter korrigeringsmåten til V/L-Keystone. "V/L-keystone" s.23



Denne justeringen kan også gjøres fra V/L-Keystone på Innstillinger-menyen. s.54

• Korrigere vertikal keystone

Vertikal keystone kan korrigeres til en vertikal projektorskråstilling på opptil 30° mot skjermen. Hvis du bruker projektoren skråstilt i en vinkel på mer enn 30°, kan det skade projektoren og forårsake ulykker.



Hvis knappene [↖/↗] og [↘/↙] trykkes samtidig i minst 1 sekund, går verdien for vertikal keystone tilbake til opprinnelig status.

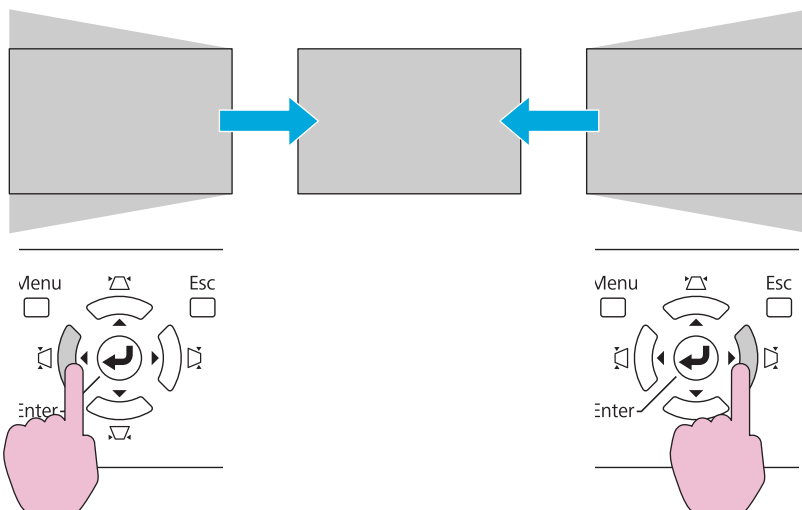
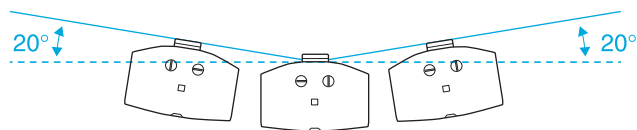
V/L-keystone





Fremgangsmåte

Trykk på knappene [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↲/↳] på kontrollpanelet for å justere keystone-innstillingene i horisontal og vertikal retning hver for seg.

- Korrigere horisontal keystone

Horisontal keystone kan korrigeres til en horisontal projektorskråstilling på opptil 20°.



Hvis knappene [/ >] og [> >] trykkes samtidig i minst 1 sekund, går verdien for horisontal keystone tilbake til opprinnelig status.



Skift linsen til posisjonen vist nedenfor ved utføring av horisontal- og vertikal keystone. Forvridningen vil ikke korrigeres nøyaktig hvis linseskiftet ikke er posisjonert som nedenfor. ➡ "Justere posisjonen til det projiserte bildet (Linseskift)" [s.20](#)

- Det horisontale linseskiftet er midtstilt.
- Det vertikale linseskiftet stilles til topp eller bunn.

Det er mulig korrigeringen ikke utføres helt i henhold til zoomens justeringsverdi. Og den projiserte skjermstørrelsen kan bli mindre etter utført korrigering. Ta hensyn til projiseringsavstanden ved installering av projektoren.

Korriger bildet med Quick Corner for å tilpasse det projiserte bildet nøyaktig til skjermen eller for å finjustere bildet. ➡ "Quick Corner" [s.21](#)

Du kan endre bildet som projiseres på følgende to måter.

- Endre ved hjelp av Kildesøk
Projektoren oppdager automatisk signaler som sendes fra tilkoblet utstyr, og bildet som sendes fra inngangsporten, blir projisert.
- Endre direkte til målbilde
Du kan bruke knappene på fjernkontrollen til å endre inngangsporten for signaler.

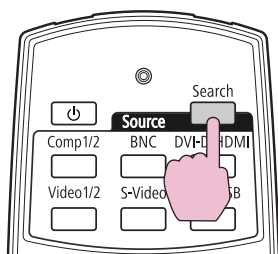
Automatisk oppdage inngangssignaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)

Du kan projisere målbildene raskt ved å trykke på [Source Search]-knappen, fordi den bare kommer til å bytte til bilder fra inngangsportene det kommer bildesignaler til.

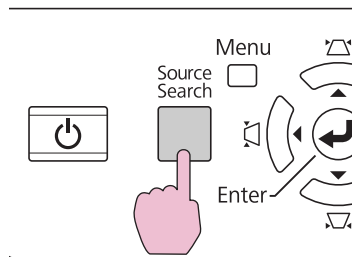
Fremgangsmåte

Når videoutstyret er tilkoblet, starter du avspilling før du foretar denne operasjonen. Når to eller flere utstyrsenheter er tilkoblet, trykker du på [Source Search]-knappen til målbildet projiseres.

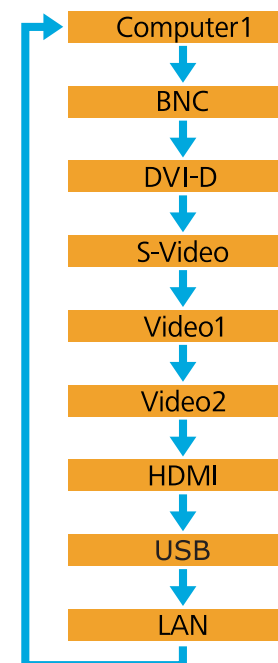
Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



Når [Source Search]-knappen trykkes, gjøres et søk etter inngangsporter som mottar videosignaler, i følgende rekkefølge. (Inngangsporten som ikke mottar noe bildesignal, hoppes over.)




Når du bytter til LAN, projiseres bilder fra datamaskiner som er koblet til via nettverket.



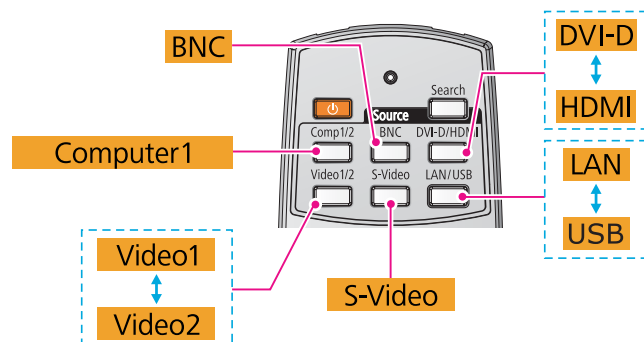
Følgende skjermbilde som viser status for bildesignaler, vises fortsatt når kun bildet som projektoren viser for øyeblikket, er tilgjengelig, eller når den ikke finner noe bildesignal. Du kan velge inngangsporten der utstyret du vil bruke, er tilkoblet. Hvis ingen operasjoner gjennomføres innen ti sekunder, lukkes skjermbildet.



Skifte til målbildet via fjernkontrollen

Du kan endre direkte til bildet fra målinngangsporten ved å trykke på følgende knapper på fjernkontrollen.  "Fjernkontroll" s.14

Når du bytter til LAN, projiseres bilder fra datamaskiner som er koblet til via nettverket.

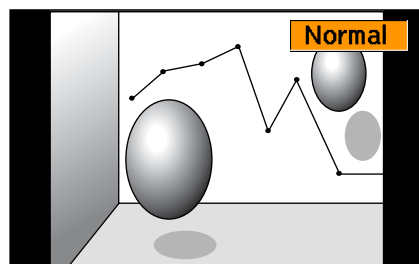
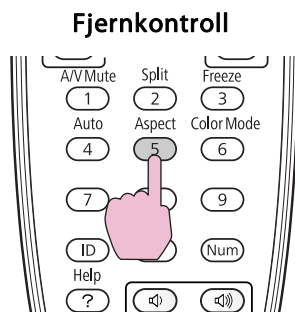


Du kan velge bildeforholdsmodusen i henhold til typen inngangssignal, høyde/bredde-forholdet og oppløsningen for å endre bredde/høyde-forholdet til det projiserte bildet. Bildeforholdsmodiene ser du nedenfor. Bildeforholdsmodiene som kan angis, avhenger av typen bilde som projiseres.

Bildeforholdsmodus	Forklaring
Normal	Projiserer til full projiseringsstørrelse og beholder bildeforholdet til bildet som leses inn.
Automatisk	Projiserer til egnet bildeforhold basert på informasjon fra signalet som leses inn.
16:9	Projiserer til full projiseringsstørrelse med et bildeforhold på 16:9.
Full*	Projiserer med full størrelse.
Zoom	Projiserer innlest bilde i full sidelengs størrelse mens bildeforholdet beholdes. Områder som strekker seg utover projeksjonsstørrelsen, projiseres ikke.
Innebygd	Projiserer med oppløsningen til innlest bildestørrelse til midten av skjermen. Passer perfekt til å projisere tydelige bilder.

* For å velge **Full** når et 1080i-signal leses inn, setter du **Progressiv** på konfigurasjonsmenyen til **Av**. [s.52](#)

Fremgangsmåte



Trykk på knappen for å vise navnet på bildeforholdsmodusen på skjermen. Hvis du trykker på knappen mens bildeforholdsmodusnavnet vises på skjermen, endrer den til neste bildeforholdsmodus.



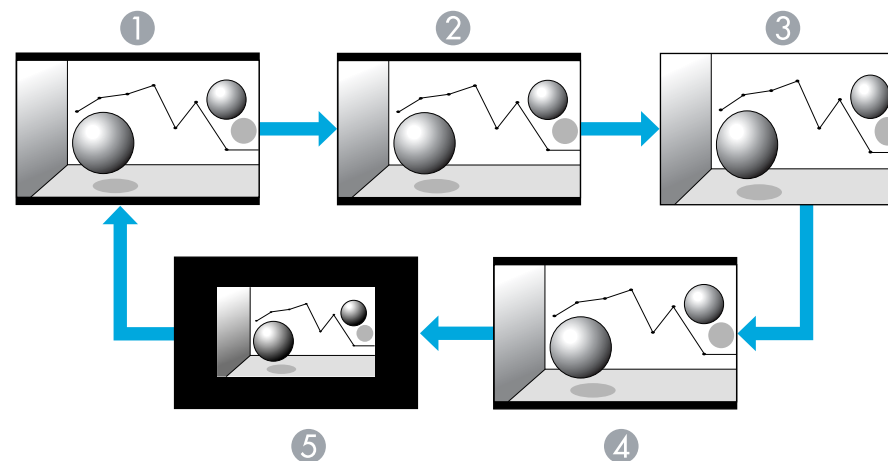
Bildeforholdsmodusen kan også stilles inn ved hjelp av **Bildeforhold** i **Signal**-menyen på konfigurasjonsmenyen. [s.52](#)

Endre bildeforholdsmodus

Projisere bilder fra videoutstyr eller fra HDMI-inngangsporten

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen, endres bildeforholdsmodusen i rekkefølgen **Automatisk**, **16:9**, **Full**, **Zoom** og **Innebygd**. [s.27](#)

Eksempel: 720p-inngangssignal (oppløsning: 1280 x 720, bildeforhold: 16:9)



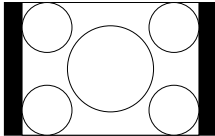
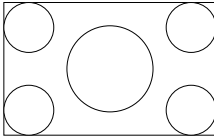
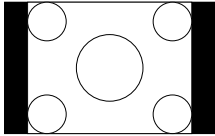
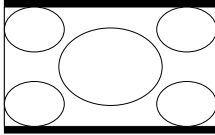
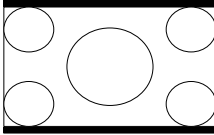
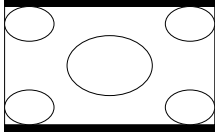
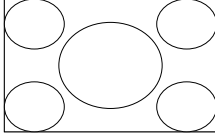
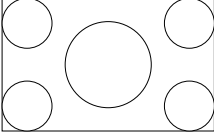
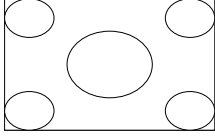
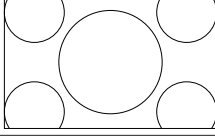
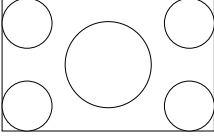
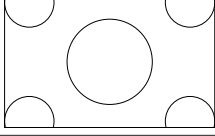
- 1 Automatisk
- 2 16:9
- 3 Full

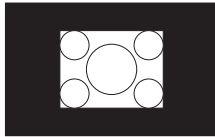
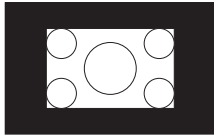
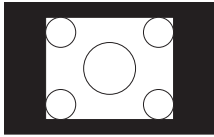
- 4 Zoom
- 5 Innebygd

Projisere bilder fra en datamaskin

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen, endres bildeforholdsmodusen i rekkefølgen **Normal**, **16:9**, **Full**, **Zoom** og **Innebygd**. ➡ s.27

Projiseringseksempler for hver bildeforholdsmodus vises nedenfor.

Bildeforholdsmodus	Inngangssignal		
	XGA 1024 x 768 (4:3)	WXGA 1280 x 800 (16:10)	SXGA 1280 x 1024 (5:4)
Normal			
16:9			
Full			
Zoom			

Bildeforholdsmodus	Inngangssignal		
	XGA 1024 x 768 (4:3)	WXGA 1280 x 800 (16:10)	SXGA 1280 x 1024 (5:4)
Innebygd			



Hvis deler av bildet mangler eller den ikke kan projisere alt, kan du angi **Vidvinkel** eller **Normal** i **Oppløsning** fra konfigurasjonsmenyen avhengig av størrelsen på datapanelet. ➡ s.52

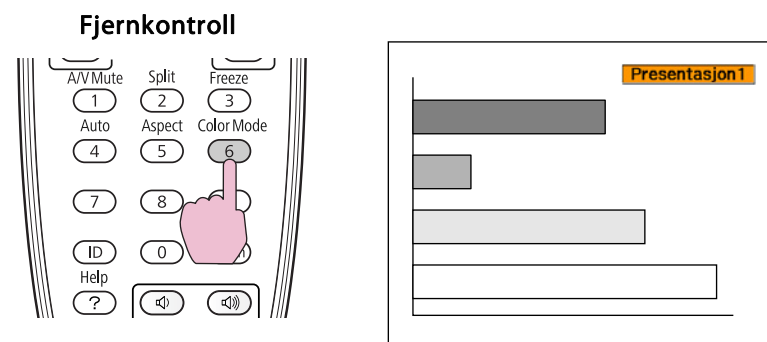
Du kan enkelt oppnå optimal bildekvalitet ved å velge den innstillingen som korresponderer best med omgivelsene ved projeksjon. Lysstyrken til bildet varierer avhengig av valgt modus.

Modus	Bruksområde
Dynamisk	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning. Dette er den lyseste modusen.
Presentasjon	Denne modusen er ideell for presentasjoner med fargemateriell i rom med sterk belysning.
Kino	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig tone nesten lik en opprinnelig kilde.
Foto*1	Ideell for å projisere stillbilder, som fotografier, i et rom med sterkt lys. Bildene har klare og kontrastfulle farger.
Sport*2	Ideell for å se TV-programmer i et rom med sterkt lys. Bildene har klare og kontrastfulle farger.
sRGB	Ideell for bilder som overholder <u>sRGB</u> -fargestandarden.
DICOM SIM*1	Ideell for å projisere røntgenbilder og andre medisinske bilder. Dette gir bilder med klare skygger. Projektoren er ikke medisinsk utstyr og kan ikke brukes til medisinsk diagnose.
Egendefinert	Velg Egendefinert for å justere R,G,B,C,M,Y fra Fargejustering i konfigurasjonsmenyen.

*1 Denne velges når RGB-signaler leses inn, eller når USB eller LAN velges som inngangskilde.

*2 Denne kan velges når komponentvideosignaler, S-Video-signaler eller komposittvideosignaler leses inn.

Fremgangsmåte



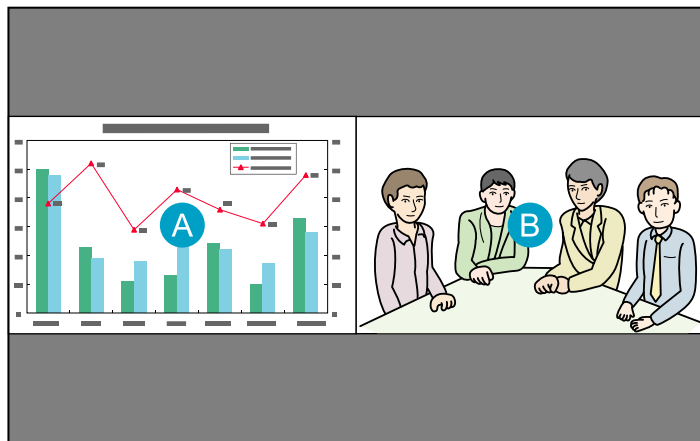
Trykk på knappen for å vise fargemodusnavnet på skjermen.

Hvis du trykker på knappen mens navnet på fargemodus vises på skjermen, endres den til neste fargemodus.



Fargemodusen kan også stilles inn ved hjelp av **Fargemodus** i **Bilde**-menyen på konfigurasjonsmenyen. [s.50](#)

En delt skjerm kan brukes til å dele skjermen inn i en venstre skjerm (A) og en høyre skjerm (B) og projisere to bilder samtidig.



Inngangskilder for projisering av delt skjerm

Kombinasjonene av inngangskilder som kan projiseres på en delt skjerm, vises nedenfor.

Bilder fra datamaskiner som er koblet til via nettverket, eller bilder fra USB(TypeA)-porten kan ikke projiseres.

Venstre eller høyre skjerm	Annen skjerm
DVI-D HDMI	Datamaskin 1 BNC S-Video Video1 Video2

Driftsprosedyrer

Projisere på en delt skjerm

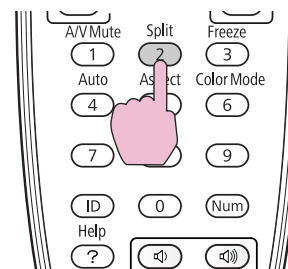
Fremgangsmåte

1

Trykk på [Split]-knappen på fjernkontrollen mens projektoren projiserer.

Den gjeldende valgte inngangskilden vises på den venstre skjermen.

Fjernkontroll

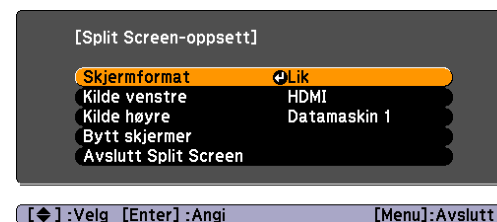


Den delte skjermen kan også startes fra Split Screen på konfigurasjonsmenyen. [s.54](#)

2

Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

Split Screen-oppsett vises.





Split Screen-oppsett vises også når [Source Search]-knappen trykkes på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, eller når en kildeknapp trykkes på fjernkontrollen.

3

Du kan bytte bildet som projiseres på den venstre skjermen, ved å velge "Kilde venstre" og trykke på [Enter]-knappen. Du kan bytte bildet som projiseres på den høyre skjermen, ved å velge "Kilde høyre" og trykke på [Enter]-knappen.

4

Velg inngangskilden som skal projiseres, og trykk på [Enter]-knappen.

Du kan bare velge inngangskildene som kan kombineres.

☞ "Inngangskilder for projisering av delt skjerm" s.30

Du kan bytte det projiserte bildet under projisering av delt skjerm ved å starte fremgangsmåten fra trinn 2.



- Lyden fra inngangskilden som er valgt for den venstre skjermen, spilles av.
- Hvis **Datamaskin 1** eller **BNC** er valgt for den venstre skjermen, kan bildet for den venstre skjermen vises på en ekstern monitor. (Dette er kun mulig når analoge RGB-signaler leses inn.) ☞ s.129

Bytte venstre og høyre skjerm

Bruk følgende fremgangsmåte for å bytte bildene som vises på venstre og høyre skjerm.

Fremgangsmåte

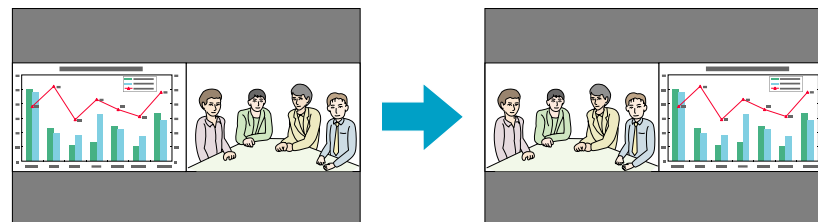
1

Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet under projisering med delt skjerm.

2

Velg "Bytt skjermer", og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Bildene på venstre og høyre skjerm byttes.



Bytte bildestørrelse på venstre og høyre bilde

Fremgangsmåte

1

Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet under projisering med delt skjerm.

2

Velg "Skjermformat", og trykk deretter på [Enter]-knappen.

3

Velg bildestørrelsen som skal vises, og trykk deretter på [Enter]-knappen.

**4**

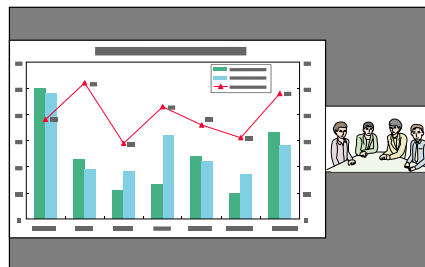
Trykk på [Menu]-knappen for å avslutte innstillingene.

De projiserte bildene vises som nedenfor etter at du har angitt skjermformatet.

Lik



Større venstre



Større høyre



- Du kan ikke forstørre bildene på både venstre og høyre skjerm samtidig.
- Når ett bilde forstørres, reduseres det andre bildet.
- Avhengig av videosignalene som leses inn, kan det hende at bildene på venstre og høyre skjerm ikke ser ut som de har samme størrelse, selv om de er stilt til **Lik**.

Avslutte delt skjerm

Fremgangsmåte

Avslutt delt skjerm ved å trykke på [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.


Følgende trinn kan også brukes for å avslutte delt skjerm.

- Trykk på [Split]-knappen på fjernkontrollen.
- Velg **Avslutt Split Screen** i **Split Screen-oppsett**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Begrensninger under projisering av delt skjerm




Driftsbegrensninger

De følgende operasjonene kan ikke utføres under projisering av delt skjerm.

- Stille inn konfigurasjonsmenyen
- E-zoom
- Bytte bildeforholdsmodusen (bildeforholdsmodusen blir satt til **Normal**.)
 [s.27](#)
- Operasjoner med [User]-knappen på fjernkontrollen.

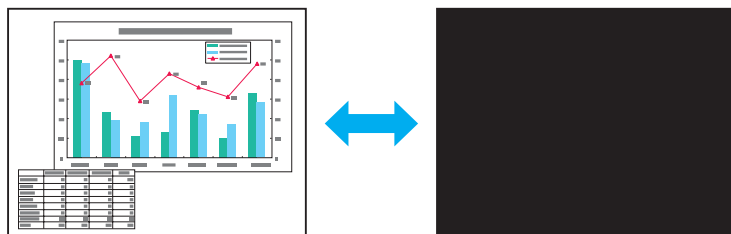
Hjelp kan kun vises når bildesignaler ikke mottas, eller når en melding om feil eller advarsel vises.

Begrensninger knyttet til bilder

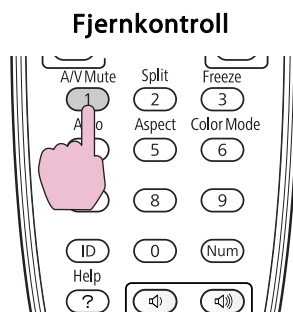
- Standardverdiene for **Bilde**-menyen angis for bildet på den høyre skjermen. Innstillingene for bildet som projiseres på den venstre skjermen, angis imidlertid for bildet på den høyre skjermen for **Fargemodus**, **Abs. fargetemp.** og **Fargejustering**. **Avansert**-innstillingene for **Skarphet** (Forb. av tynne linj., Forb. av tykke linj.) blir ignorert for bildene på begge skjermene.  [s.50](#)
- Innstillingene for **Progressiv**, **Støyreduksjon** og **2-2 Pull-down** er satt til **Av**.  Signal-meny [s.52](#)
- Standardinnstillingen for **Overskanning** angis.  Signal-meny - Overskanning [s.52](#)
- Skjermen er **Blå** når det ikke er noe bildesignal.
- Når A/V av-operasjonen utføres, blir skjermen **Svart**.

Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)

Du kan bruke denne funksjonen når du vil fokusere på publikums oppmerksomhet på det du sier, eller når du ikke vil vise informasjon mens du skifter mellom filer under presentasjoner fra en datamaskin.



Fremgangsmåte



Hver gang du trykker på knappen, slås A/V av-funksjonen på eller av.

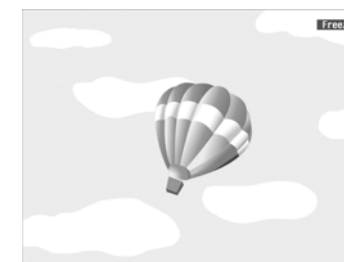
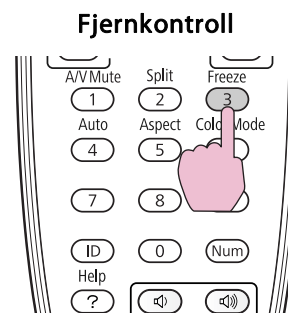


- Hvis du bruker denne funksjonen mens du projiserer levende bilder, vil bildene og lyden fortsette å avspilles av kilden, og du kan ikke gå tilbake til punktet der A/V av ble aktivert.
- Du kan sette visningsstatusen for A/V av til **Svart**, **Blå** eller **Logo** fra **Utvidet-meny - A/V av**. [s.56](#)
- Lampen lyser fortsatt under A/V av, slik at antall lampetimer øker.

Fryse bildet (Stillbilde)

Når stillbildefunksjonen aktiveres på levende bilder, fortsetter bildet å projiseres, slik at du kan projisere levende bilder én ramme av gangen, som et stillbilde. Du kan også utføre operasjoner som å bytte mellom filer under presentasjoner fra en datamaskin uten å projisere bilder hvis stillbildefunksjonen er aktivert på forhånd.

Fremgangsmåte



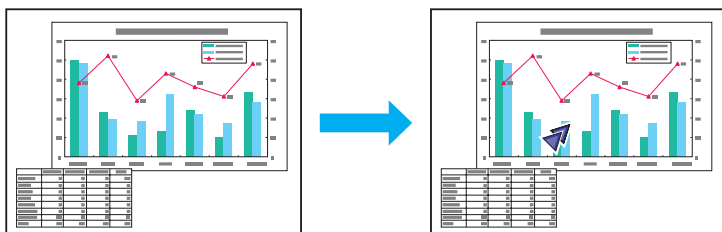
Hver gang du trykker på knappen, slås stillbilde-funksjonen på eller av.



- Lyden slås ikke av.
- Bildekilden fortsetter å spille av levende bilder selv når stillbildefunksjonen er på og det er derfor ikke mulig å gjenoppta projeksjon fra punktet der den ble pauset.
- Hvis du trykker på [Freeze]-knappen mens konfigurasjonsmenyen eller et hjelpeskjerm bilde vises, blir menyen eller hjelpeskjerm bildet fjernet.
- Frys fungerer fortsatt mens E-Zoom brukes.

Pekerfunksjon (Peker)

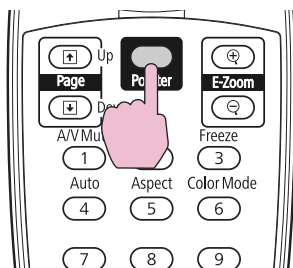
Dette gjør det mulig å flytte et pekerikon på det projiserte bildet, og på den måten trekke oppmerksomheten mot området du snakker om.



Fremgangsmåte

1 Vis pekeren.

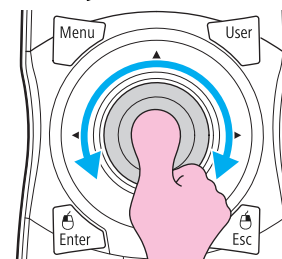
Fjernkontroll



Hver gang du trykker på knappen, vises eller skjules pekeren.

2 Flytt pekerikonet (↗).

Fjernkontroll



Du velge mellom tre forskjellige typer pekerikoner (↗, ✕ eller ↘) i **Innstillinger - Pekerform** fra konfigurasjonsmenyen.

☞ s.54

Forstørre en del av bildet (E-Zoom)

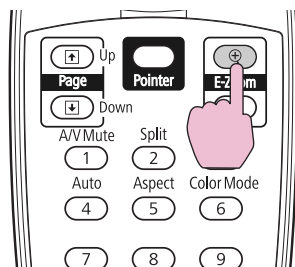
Dette er nyttig når du skal utvide bilder for å se dem i større detalj, som grafer og tabeller.



Fremgangsmåte

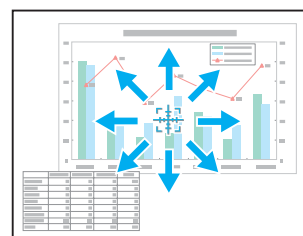
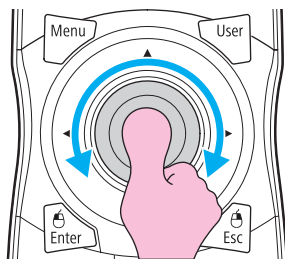
1 Start E-Zoom.

Fjernkontroll



2 Flytt (⌂) til området på bildet du vil forstørre.

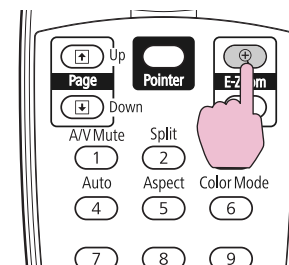
Fjernkontroll



3

Forstørre.

Fjernkontroll



Hver gang man trykker på knappen, utvides området. Du kan utvide raskt ved å holde nede knappen.

Du kan redusere det forstørrede bildet ved å trykke på [⌂]-knappen. Trykk på [Esc]-knappen for å avbryte.



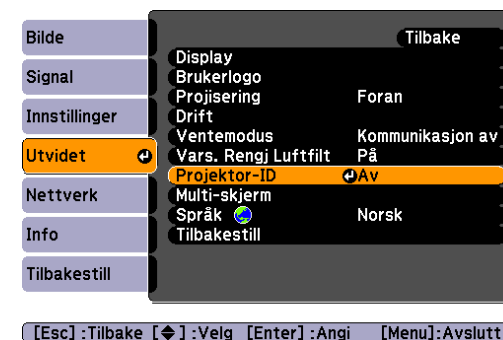
- Forstørrelsesforholdet vises på skjermen. Det valgte området kan forstørres til mellom én og fire ganger i 25 gradvis økende trinn.
- Når bildet er forstørret, kan du rulle det med [⌂]-knappen.
- Hvis E-Zoom er valgt, avbrytes Progressiv og Støyreduksjon.
- E-Zoom avbrytes ved utføring av visse funksjoner som Keystone eller Auto-oppsatt.

Når det er angitt en ID for projektoren og fjernkontrollen, kan du bruke fjernkontrollen til bare å betjene projektoren med lik ID. Dette er svært nyttig når du styrer flere projektorer.

Når du betjener alle projektorene fra fjernkontrollen, setter du ID-bryteren på siden av fjernkontrollen til Off.



- Betjening med fjernkontrollen er kun mulig for projektorer som er innenfor driftsområdet til fjernkontrollen. ☞ "Driftsområde for fjernkontroll" s.17
- Når **Fjernkontrolltype** er satt til **Enkel** fra **Drift** i konfigurasjonsmenyen, kan du ikke angi fjernkontroll-ID. s.56
- IDer ignoreres når projektor-IDen er satt til **Av** eller fjernkontroll-IDen er satt til **0**.



[Esc]:Tilbake [↩]:Velg [Enter]:Angi [Menu]:Avslutt

2

Velg ett av tallene fra 1 til 9 å bruke som ID, og trykk deretter på [Enter]-knappen.



[Esc]/[Enter]:Tilbake [↩]:Velg [Menu]:Avslutt

3

Trykk på [Menu]-knappen for å lukke konfigurasjonsmenyen.

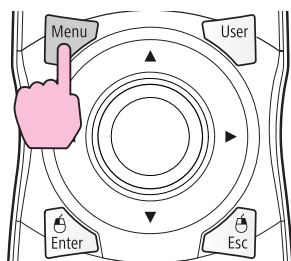
Innstilling av projektor-ID

Fremgangsmåte

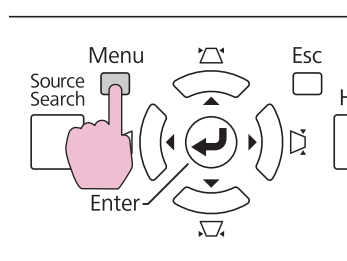
1

Under projisering trykker du på [Menu]-knappen og velger **Utvidet** - "Projektor-ID" fra konfigurasjonsmenyen. ☞ "Bruke konfigurasjonsmenyen" s.49

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet

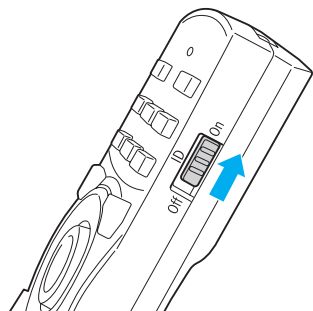


Kontrollere projektor-ID

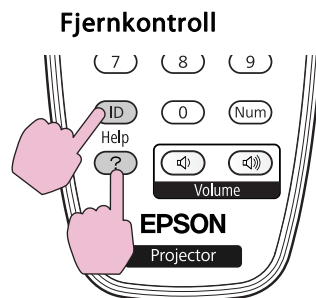
Bruk fremgangsmåten nedenfor til å kontrollere projektor-IDen.

Fremgangsmåte

- 1 Sett ID-bryteren på fjernkontrollen til On.



- 2 Hold inne [ID]-knappen under projisering og trykk samtidig inn [Help]-knappen.

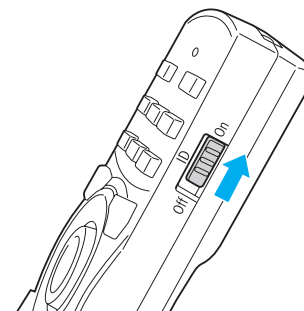


Når du trykker på knappene, vil aktuell projektor-ID vises på projektorskjermen. Den forsvinner etter omtrent tre sekunder.

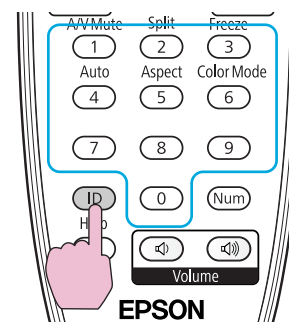
Innstilling av fjernkontroll-ID

Fremgangsmåte

- 1 Sett ID-bryteren på fjernkontrollen til On.



- 2 Samtidig som du holder nede [ID]-knappen, trykker du på en nummerknapp for å velge et nummer som skal samsvare med IDen til projektoren du vil betjene. ➡ "Kontrollere projektor-ID" [s.37](#)



Når denne innstillingen er foretatt, er det angitt begrensninger for projektoren som kan betjenes med fjernkontroll.



ID-innstillingen for fjernkontrollen lagres i fjernkontrollen. Selv om batteriene i fjernkontrollen tas ut for å byttes eller liknende, beholdes ID-innstillingen som er lagret. Hvis batteriene fjernes for en lengre tidsperiode, tilbakestilles imidlertid innstillingen til standardverdien (ID0).

Når flere projektorer er stilt opp og projiserer bilder, kan du manuelt korrigere lysstyrken og fargetonen for hver projektors bilde slik at projiserte farger fra hver projektor er like.

Bruk multi-skjermfunksjonen for fargejustering når Fargemodus på hver projektor er satt til samme element.

I noen tilfeller kan det hende at lysstyrken og fargetonen ikke er helt like, selv etter korrigering.

Oppsummering av fremgangsmåte for korrigering

Når flere projektorer er stilt opp og du må foreta korrigeringer, bruker du fremgangsmåten nedenfor for å korrigere én projektor om gangen.

1. Still inn projektor-ID og fjernkontroll-ID.

Vil du begrense bruken til én målprojektor, stiller du inn en projektor-ID for målprojektoren, og deretter angir du samme ID for fjernkontrollen. [s.37](#)

2. Korriger fargeforskjellen.

Du kan korrigere fargen når du projiserer fra flere projektorer. Du kan justere fra svart til hvitt i fem trinn kalt nivå 1 til 5, og på hvert av disse 5 nivåene kan du justere følgende to punkter.

- Korrigere lysstyrken

Du kan korrigere lysstyrken i bildet slik at de blir like.

- Fargekorrigering

Du kan justere fargen i bildet med **Fargekorr. (G/R)** og **Fargekorr. (B/Y)**.

Korrigeringsmåte

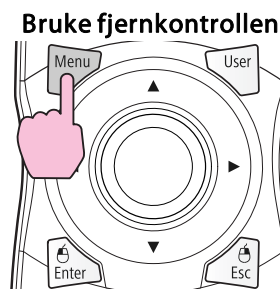
Når du har stilt inn projektorene, korrigerer du lysstyrken og fargetonen for hver projektor for å redusere forskjellene.

Fremgangsmåte

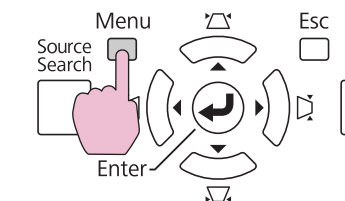
1

Trykk på [Menu]-knappen og velg Utvidet - "Multi-skjerm" fra konfigurasjonsmenyen. ["Bruke konfigurasjonsmenyen"](#)

[s.49](#)



Bruke kontrollpanelet



2

Velg Nivå som skal korrigeres i "Justeringsnivå".



- Hver gang et nivå blir valgt, vises mønsteret for valgt nivå.
- Du kan starte korrigeringen fra ønsket nivå, og vanligvis kan du gjøre bildet mørkere eller lysere ved å korrigere fra 1 til 5 eller 5 til 1.

3 Korriger lysstyrken med "Korr.av lysstyrke".

- Når du velger Nivå 5, justeres alle bildene til mørkeste bilde fra flere projektorer.
- Når du velger Nivå 1, justeres alle bildene til lyseste bilde fra flere projektorer.
- Når du velger Nivå 2 til 4, justeres alle bildene til bilde med mellomsterk lysstyrke fra flere projektorer.
- Hver gang du trykker på [Enter]-knappen, skifter bildet som vises, mellom mønstervisning og faktisk bilde, og du kan kontrollere resultatet av korrigeringen og foreta endringer i det faktiske bildet.

4 Korrigere "Fargekorr. (G/R)" og "Fargekorr. (B/Y)".

Hver gang du trykker på [Enter]-knappen, skifter bildet som vises, mellom mønstervisning og faktisk bilde, og du kan kontrollere resultatet av korrigeringen og foreta endringer i det faktiske bildet.

5 Gjenta fremgangsmåte 3 til 5 inntil alle korrigeringene er utført.

6 Når alle korrigeringene er utført, trykker du på [Menu]-knappen for å lukke konfigurasjonsmenyen.

Du kan lagre bildet som projiseres, som en brukerlogo.

Den lagrede brukerlogoen kan brukes som visningsbilde når det ikke er noe videosignal, eller når A/V av er i bruk.



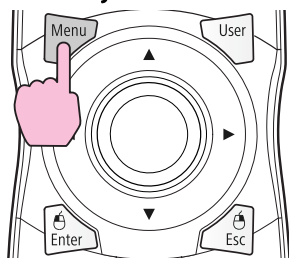
Når man har lagret en brukerlogo, kan logoen ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.

Fremgangsmåte

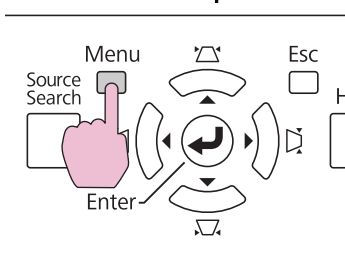
1

Projiser bildet du vil bruke som brukerlogo, og trykk på [Menu]-knappen.

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



2

Velg Utvidet - "Brukerlogo" fra konfigurasjonsmenyen.
☛ "Bruke konfigurasjonsmenyen" [s.49](#)

Kontroller knappene du kan bruke og funksjonene de utfører i veiledningen under menyen.



- Hvis **Brukerlogobeskytts.** fra **Passordbeskyttelse** er satt til **På**, vises en melding, og brukerlogoen kan ikke endres. Du kan gjøre endringer når du setter **Brukerlogobeskytts.** til **Av**. ☛ [s.44](#)
- Hvis **Brukerlogo** er valgt når **Keystone**, **E-Zoom**, **Bildeforhold** eller **Progressiv utføres**, avbrytes funksjonen som utføres for øyeblikket.

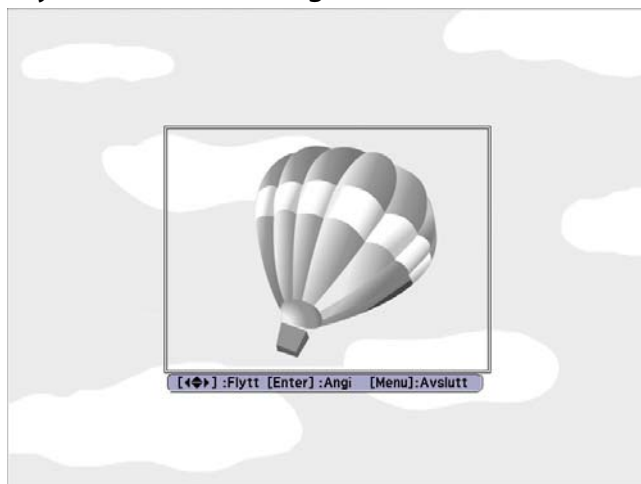
3

Når "Velge dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du "Ja".

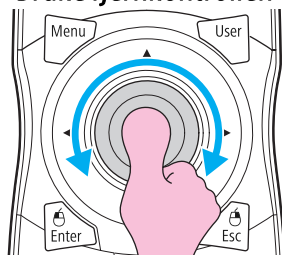


Når du trykker på [Enter]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kan skjermformatet endre seg i henhold til signalet når det endres til samme oppløsning som bildesignalet.

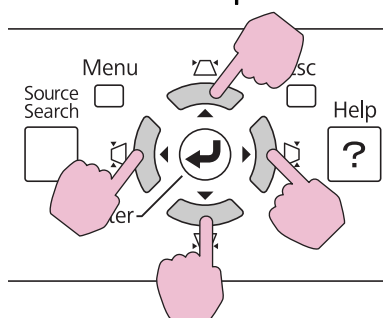
- 4 Flytt boksen for å velge øverste del av bildet som brukerlogo.



Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



Du kan lagre opptil 400×300 punkter i størrelse.



- 7 Når meldingen "Lagre dette bildet som brukerlogo?" vises, velg "Ja".

Bildet blir lagret. Når bildet har blitt lagret, vises meldingen "Fullført."





- Bruk den lagrede brukerlogoen som skjermbilde ved å angi den i **Display**-innstillingene under **Utvidet**-menyen. [s.56](#)
- Når du lagrer en Brukerlogo, blir den tidligere Brukerlogo slettet.
- Det kan ta opptil 15 sekunder å lagre brukerlogoen. Ikke bruk projektoren eller tilkoblet utstyr mens lagringen pågår, for dette kan føre til feilfunksjon.

- 5 Når "Velge dette bildet?" vises, velger du "Ja".

- 6 Still inn zoomfaktor fra zoominnstillingsskjermbildet.

Projektoren har følgende forbedrede sikkerhetsfunksjoner.

- **Passordbeskyttelse**
Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren.
- **Driftslås**
Du kan forhindre at folk endrer projektorens innstillinger uten tillatelse.
 [s.46](#)
- **Tyveribeskyttelseslås**
Projektoren er utstyrt med tyveribeskyttelsesenheter av ulike typer.
 [s.47](#)

Styre brukere (Passordbeskyttelse)

Når passordbeskyttelse er aktivert, kan ikke personer som ikke kan passordet, bruke projektoren til å projisere bilder, selv om projektorens strøm er slått på. I tillegg kan ikke brukerlogoen som vises når du slår på projektoren, endres. Dette fungerer som en tyveribeskyttelse, da projektoren kan ikke brukes hvis den skulle bli stjålet. Ved kjøp er passordbeskyttelse ikke aktivert.

Type passordbeskyttelse

Følgende tre typer innstillinger for passordbeskyttelse kan angis avhengig av hvordan projektoren brukes.

1. Strøm på-beskyttelse

Når **Strøm på-beskyttelse** er **På**, må du angi et forhåndsangitt passord etter at projektoren er koblet til og slått på (dette gjelder også for Direkte strøm på). Hvis korrekt passord ikke blir angitt, starter ikke projeksjon.

2. Brukerlogobeskyttls.

Selv om noen prøver å endre brukerlogoen som er angitt av eieren av projektoren, kan den ikke endres. Når **Brukerlogobeskyttls.** er satt til **På**, forhindres følgende innstillingsendringer for brukerlogoen.

- Lagre en brukerlogo
- Innstillinger for **Displaybakgrunn**, **Oppstartskjerm** og **A/V av fra Display** i konfigurasjonsmenyen

3. Nettverksb.skyt.

Når **Nettverksb.skyt.** er satt til **På**, kan du ikke endre innstillingene for **Nettverk-**menyen i konfigurasjonsmenyen.

Stille inn passordbeskyttelse

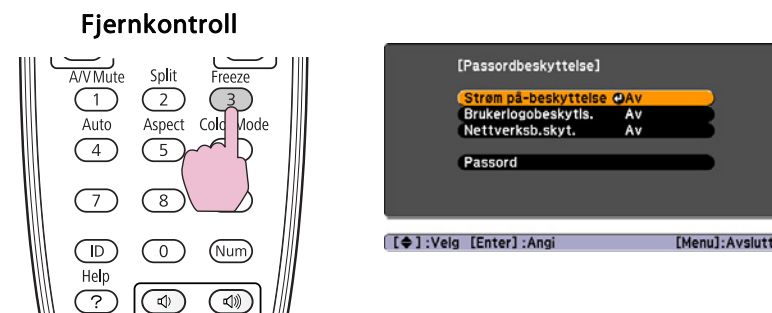
Bruk følgende fremgangsmåte til å stille inn passordbeskyttelse.

Fremgangsmåte




Under projeksjonen holder du nede [Freeze]-knappen i omtrent fem sekunder.

Passordbeskyttelse-innstillingsmenyen vises.





- Hvis passordbeskyttelse allerede er aktivert, må du angi passordet. Hvis passordet er korrekt angitt, vises innstillingsmenyen for Passordbeskyttelse.  "Tast inn passordet" s.45
- Når passordet er innstilt, fester du klistremerket om passordbeskyttelse på et godt synlig sted på projektoren for å avskrekke tyver.

2

Slå på "Strøm på-beskyttelse".

- (1) Velg **Strøm på-beskyttelse**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.
- (2) Velg **På**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.
- (3) Trykk på [Esc]-knappen.

3

Slå på "Brukerlogobeskytts.".

- (1) Velg **Brukerlogobeskytts.**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.
- (2) Velg **På**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.
- (3) Trykk på [Esc]-knappen.

4

Slå på "Nettverksb.skyt.".

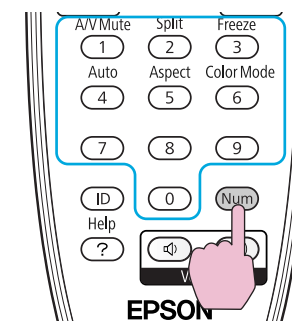
- (1) Velg **Nettverksb.skyt.**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.
- (2) Velg **På**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.
- (3) Trykk på [Esc]-knappen.

5

Still inn passordet.

- (1) Velg **Passord**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.
- (2) Meldingen "Endre passordet?" vises, velg **Ja** og trykk på [Enter]-knappen. Standardinnstillingen for passordet er "0000". Endre dette til et passord etter ditt eget ønske. Hvis du velger **Nei**, vises skjermbildet som er vist i trinn 1, på nytt.
- (3) Mens du holder nede [Num]-knappen, angir du et firesifret nummer ved hjelp av tallknappene. Nummeret som angis, vises som "****". Når du angir det fjerde tallet, vises bekreftelsesskjermbildet.

Fjernkontroll



- (4) Angi passordet på nytt. Meldingen "Det nye passordet er lagret." vises. Hvis du angir feil Passord, vises det en melding med beskjed om å angi passordet på nytt.

Tast inn passordet



Når skjermbildet for angivelse av passord vises, angir du passordet ved hjelp av tallknappene på fjernkontrollen.

Fremgangsmåte

Mens du holder nede [Num]-knappen, angir du passordet ved å trykke på tallknappene.

Når du taster inn korrekt passord, starter projeksjonen.

Obs!


- Hvis feil passord angis tre ganger på rad, vises meldingen **"Driften av projektoren er låst."** i ca. fem minutter, og deretter går projektoren over til standby-modus. Hvis dette skjer, koble støpselet fra strømuttaket, sett det inn igjen og slå projektorens strøm på igjen. Projektoren viser skjermbildet for angivelse av passord igjen, slik at du kan angi korrekt passord.
- Hvis du har glemt passordet, noterer du ned nummeret "Forespørselskode: xxxxx" som vises på skjermen, og tar kontakt med nærmeste adresse som er angitt i støtte- og serviceguiden.  [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)
- Hvis du fortsetter å gjenta operasjonen ovenfor og legge inn feil passord 30 ganger på rad, vises følgende melding og projektoren vil ikke godta at det angis flere passord. **"Driften av projektoren er låst."** Ta kontakt med Epson slik det er beskrevet i dokumentasjonen.  [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Begrense bruken (driftslås)

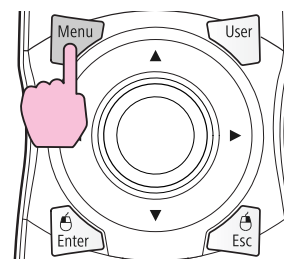
Gjør ett av følgende for å låse knappene på kontrollpanelet. Du kan fremdeles bruke fjernkontrollen som vanlig, selv om kontrollpanelet er låst.

- Full låsing
Alle knappene på kontrollpanelet er låst. Du kan ikke utføre noen operasjoner fra kontrollpanelet, inkludert å slå strømmen på eller av.
- Betjeningslås
Alle knappene på kontrollpanelet, unntatt [⏻]-knappen, er låst.

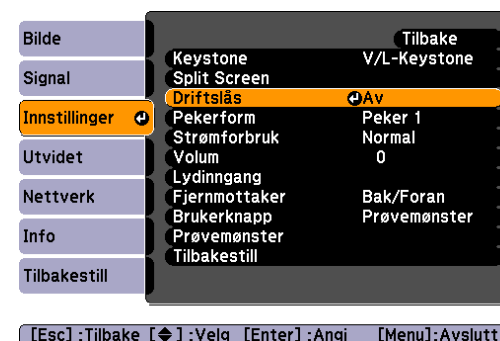
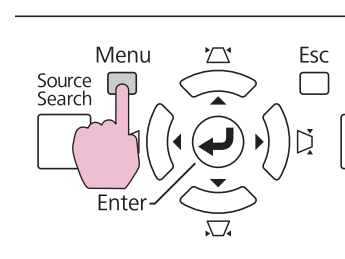
1

Under projisering trykker du på [Menu]-knappen og velger **Innstillinger - Driftslås fra konfigurasjonsmenyen.**  **"Bruke konfigurasjonsmenyen"** s.49

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



[Esc]:Tilbake [⏻]:Velg [Enter]:Angi [Menu]:Avslutt

2

Velg enten **Helt låst** eller **Delvis låst** i henhold til hva du trenger.



[Esc]:Tilbake [⏻]:Velg [Enter]:Angi [Menu]:Avslutt


3

Velg **Ja** når bekreftelsesmeldingen vises.

Knappene på kontrollpanelet låses i henhold til innstillingen du har valgt.



Du kan frigjøre driftslåsen ved hjelp av én av de følgende to metodene.

- Fra fjernkontrollen velger du **Av i Innstillinger - Driftslås** fra konfigurasjonsmenyen.  s.54
- Hold nede [Enter]-knappen på kontrollpanelet i ca. sju sekunder. Det vises en melding, og låsen frigjøres.

Tyveribeskyttelseslås

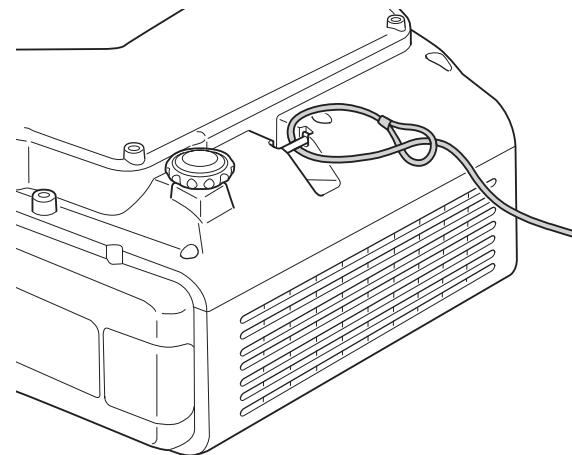
Siden projektoren ofte monteres i tak og blir stående ubevoktet, følger det med følgende sikkerhetsutstyr for projektoren for å hindre at noen tar den.

- Sikkerhetsåpning
Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington. Du finner mer informasjon om Microsaver Security System på Kensingtons nettsted <http://www.kensington.com/>.
- Installeringspunkt for sikkerhetskabel
En vanlig kabellås mot tyveri som fås i handelen, kan føres gjennom installeringspunktet for sikkerhetskabel for å feste projektoren til et bord eller en stolpe.
- Skrue for å feste utløserknappen for linseenheten
Linseutløserknappen kan låses med den medfølgende skruen, slik at projeksjonslinsen ikke kan tas rett av.

Installere kabellåsen

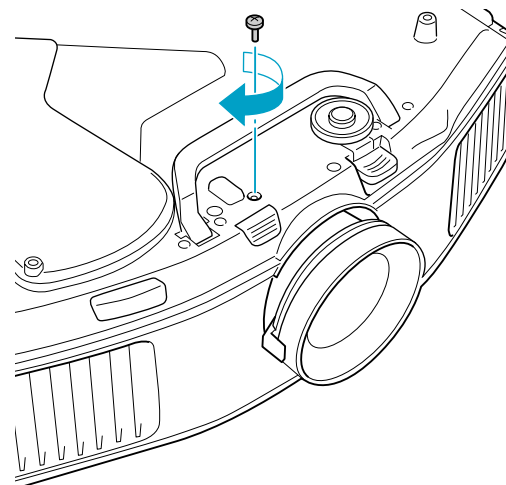
Før en kabellås gjennom installeringspunktet for sikkerhetskabel.

Se i dokumentasjonen som fulgte med kabellåsen, om hvordan du låser den.



Projeksjonslinse med tyveribeskyttelse

Med bajonettfestet kan du enkelt og greit skifte linse på projektoren. Hvis du er bekymret for sikkerheten, er dette en nyttig tyveribeskyttelse. Når linsen er låst med den medfølgende skruen, kan den ikke tas raskt av.





Konfigurasjonsmeny

Dette kapitlet forklarer hvordan du bruker konfigurasjonsmenyen og dennes funksjoner.

1

Velge fra hovedmenyen



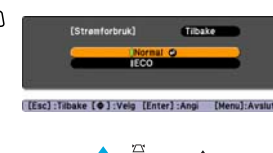
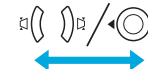
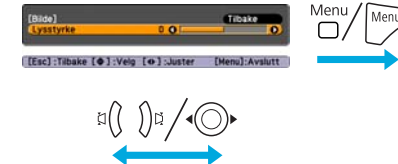
2

Velge fra undermenyen



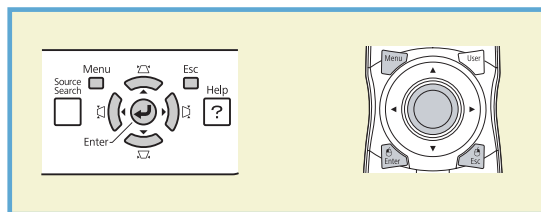
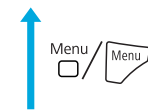
3

Stille inn hvert element



4

Avslutte




Hvilke elementer som kan angis, avhenger av bildesignalet eller inngangskilden som projiseres, som vist på skjermbildene nedenfor. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.


RGB-signal/USB/LAN



Komponentvideosignal / Komposittvideosignal / S-Video-signal



Undermeny	Funksjon
Fargemodus	Du kan velge en bildekvalitet som passer for omgivelsene.  s.29
Lysstyrke	Du kan justere bildets lysstyrke.
Kontrast	Du kan justere forskjellen mellom lys og skygge i bildene.
Fargemetning	Du kan justere bildets fargemetning.
Nyanse ^{*1}	Du kan justere bildets nyanse.
Skarphet	Standard: Du kan justere bildeskarpheten. Velg Avansert for å angi mer detaljerte innstillinger. Avansert ^{*2} : Følgende fire elementer kan angis. Forb. av tynne linj.: Hvis denne parameteren settes til en positiv verdi, forbedres detaljer som hår eller stoffmønstre. Forb. av tykke linj.: Hvis denne parameteren settes til en positiv verdi, forbedres konturene, bakgrunnen og andre hoveddeler av objektene på bildet for å vise dem klart. Forb. av V-linje: Hvis denne parameteren settes til en positiv verdi, forbedres bildet i vertikal retning. Forb. av H-linje: Hvis denne parameteren settes til en positiv verdi, forbedres bildet i horisontal retning.
Abs. fargetemp. ^{*3}	Du kan justere bildets generelle nyanse i 10 trinn fra 5000 K til 10000 K. Når en høy verdi er valgt, får bildet en blå nyanse, mens når en lav verdi er valgt, får bildet en rød nyanse.

Undermeny	Funksjon
Fargejustering	<p>Du utføre justeringer ved å velge en av følgende.</p> <p>Rød, Grønn, Blå*4: Du kan justere metningen av hver farge individuelt.</p> <p>R, G, B, C, M, Y: Du kan justere nyanse, metning og lysstyrke for hver farge individuelt: R (rød), G (grønn), B (blå), C (cyan), M (magenta) og Y (gul).</p> <p>(Dette elementet kan du enkelt angi ved å sette Fargemodus til Egendefinert.)</p>
Tilbakestill	<p>Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for funksjonene på Bilde-menyen til standardinnstillinger. Vil du tilbakestille alle menyelementene til standardinnstilling, kan du se  s.74</p>

*1 Denne parameteren kan kun settes for komposittvideosignalinngang eller S-Video-signalinngang når et NTSC-systemsignal leses inn.

*2 Denne parameteren kan ikke angis for RGB-signalinngang eller når inngangskilden er satt til **USB** eller **LAN**.

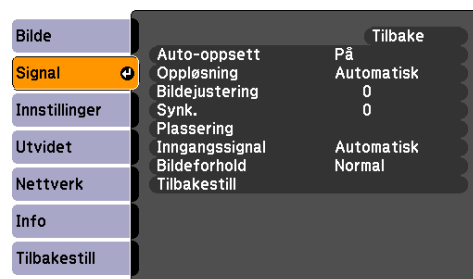
*3 Denne parameteren kan ikke settes når Fargemodus er satt til **sRGB**.

*4 Denne parameteren kan ikke settes når Fargemodus er satt til **sRGB** eller **Egendefinert**.

Hvilke elementer som kan angis, avhenger av bildesignalet eller inngangskilden som projiseres, som vist på skjermbildene nedenfor. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.

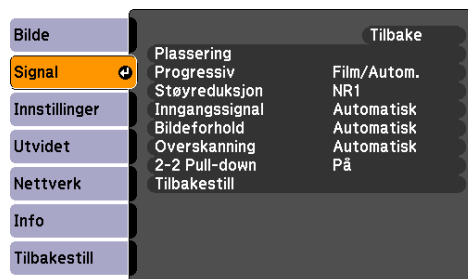
Du kan ikke foreta innstillinger i Signal-menyen når inngangskilden er USB eller LAN.

RGB-signal



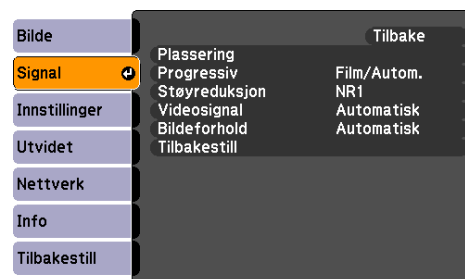
[◀]:Velg [Enter]:Angi [Menu]:Avslutt

Komponentvideosignal



[◀]:Velg [Enter]:Angi [Menu]:Avslutt

Komposittvideosignal/S-Video-signal






[◀]:Velg [Enter]:Angi [Menu]:Avslutt

DVI-D/HDMI



[◀]:Velg [Enter]:Angi [Menu]:Avslutt

Undermeny	Funksjon
Auto-oppsett	Når inngangssignalet skifter, kan du velge om (På/Av) Auto-oppsett automatisk skal justere bildet til optimal tilstand.
Oppløsning	Automatisk: Oppløsningen på inngangssignalet identifiseres automatisk. Vidvinkel, Normal: Hvis bildene ikke projiseres korrekt når Automatisk er angitt, kan du angi denne menyen. Satt til Vidvinkel avhengig av tilkoblet datamaskin for widescreens, eller satt til Normal for 4:3- eller 5:4-skjermer. Manuell: Du kan spesifisere oppløsningen. Passer perfekt når tilkoblet datamaskin er fast.
Bildejustering	Du kan justere databilder når det oppstår vertikale striper i bildet.
Synk.	Du kan justere databilder når det oppstår flimring, uklarhet eller interferens i bildet.
Plassering	Du kan justere skjermens plassering opp, ned, til venstre og til høyre når en del av bildet mangler, slik at hele bildet projiseres.
Progressiv*1*2*4	Av: IP-konvertering utføres for hvert felt i skjermbildet. Passer perfekt til å vise bilder med mye bevegelse. Video: Passer perfekt til å vise vanlige videobilder. Film/Autom.: Ved automatisk å konvertere filmfiler, CG, animerte bilder osv. som er innspilt i 24/30-rammer, til optimalt progressivt signal via 2-3 rullegardinmenyer, er det mulig å gjenopprette den naturlige følelsen til originalbildet.
Støyreduksjon*2	Glatte ut ujevne bilder. Det er to modi. Velg innstillingen du foretrekker. Det anbefales å stille denne til Av når du viser bildekilder med lite støy, for eksempel DVDer.

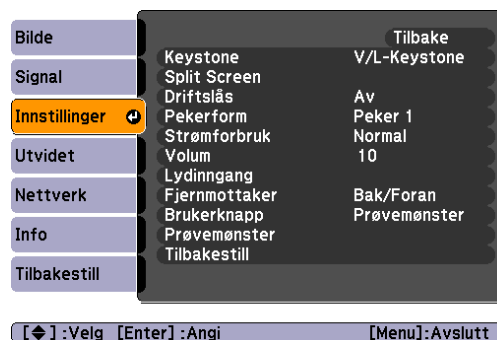
Undermeny	Funksjon
DVI/HDMI videoomr.	Når DVI-D- eller HDMI-inngangsporten er koblet til en DVD-spiller, setter du videonivået i henhold til videonivået til DVD-spilleren. Når HDMI er valgt for inngangskilden og området er satt til Automatisk * ³ , bestemmes videonivået til inngangssignalet automatisk. Hvis området er satt til Automatisk og bildet er helt hvitt eller helt svart, setter du videonivået i henhold til videonivået til DVD-spilleren. Videonivået til DVD-spilleren kan være satt til Normal eller Utvidet.
Inngangssignal	Du kan velge inngangssignalet fra Computer1-inngangsporten eller BNC-inngangsporten. Hvis Automatisk er valgt, blir inngangssignalet automatisk identifisert etter typen tilkoblet utstyr. Hvis fargene ikke fremstår korrekt når Automatisk er valgt, velger du riktig signal for tilkoblet utstyr.
Videosignal	Du kan velge inngangssignalet fra Video1-inngangsporten, Video2-inngangsporten og S-Video-inngangsporten. Hvis den er innstilt på Automatisk , blir videosignaler automatisk gjenkjent. Hvis bildet forstyrres av interferens eller det oppstår et problem, for eksempel at ingen bilder blir projisert, mens den er stilt til Automatisk , velger du riktig signal for det tilkoblede utstyret.
Bildeforhold	Du kan angi <u>Bredde/høyde-forhold</u>  for projiserte bilder.  s.27
Overskanning * ²	Du kan endre Utdataskalering (området for projisert bilde). Området for trimming av skjermen kan settes til Av , 4% eller 8% . Du kan kun velge Auto * ³ når HDMI er inngangskilden. Når Automatisk er valgt, blir området automatisk satt til Av eller 8% i henhold til inngangssignalet.
2-2 Pull-down * ²	Denne innstillingen kan bare angis når 1080p/24Hz-signaler leses inn. Hvis På er valgt, vil bilder som er spilt inn med 24 bilder per sekund, for eksempel filmer, projiseres med opprinnelig bildefrekvens uten bildeinterpolering. Det er mulig å gjenopprette den naturlige følelsen til originalbildet.
Tilbakestill	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Signal -menyen til standardinnstillinger, med unntak av Inngangssignal . Vil du tilbakestille alle menyelementene til standardinnstilling, kan du se  s.74









*1 Når en komponentvideo eller RGB-videosignaler leses inn, kan denne innstillingen bare angis når det er 480i-, 576i- eller 1080i-signaler.



*2 Kan ikke angis når et digitalt RGB-signal leses inn.

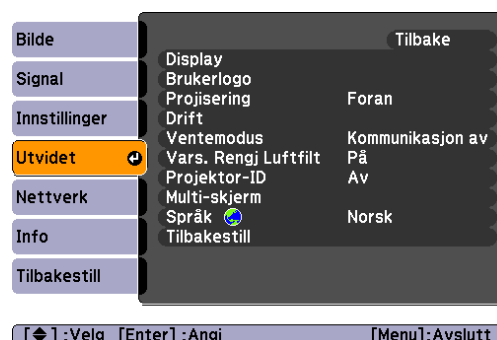
*3 Kan bare angis når HDMI-utgangen på det tilkoblede utstyret er koblet til HDMI-inngangsporten på projektoren.



*4 Kan ikke angis når 1080i-signaler leses inn og bildeforholdsmodusen er satt til **Full**.








Undermeny	Funksjon
Keystone	<p>Du kan korrigere keystone-forvridning.</p> <p>V/L-Keystone: Korrigerer horisontal og vertikal keystone-forvridning. Velg en av L-Keystone eller V-keystone.  s.23</p> <p>Bruk knappene [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗] og [↘/↙] på kontrollpanelet for å utføre lignende korrigeringer for L-Keystone og V-keystone.</p> <p>Quick Corner: Velger og korrigerer de fire hjørnene på det projiserte bildet.  s.21</p>
Split Screen	Du kan dele skjermen i to skjermer.  s.30
Driftslås	Du kan bruke denne funksjonen til å begrense bruken av projektorens kontrollpanel.  s.46
Pekerform	<p>Du kan velge formen til pekeren.  s.35</p> <p>Peker 1:  Peker 2:  Peker 3: </p>
Strømforbruk	<p>Du kan stille lampens lysstyrke til Normal eller ECO.</p> <p>Velg ECO hvis bildene som projiseres, er for lyse når du projiserer bilder i et mørkt rom eller på en liten skjerm. Når ECO er valgt, endres strømforbruket og lampens levetid som følger, og støyen fra den roterende viften under projeksjon reduseres. Strømforbruk: reduksjon på ca. 16 %, lampens levetid: ca. 1,5 ganger lengre</p>
Volum	Du kan justere volumet. Innstillingsdetaljer lagres for hver kilde og hvert bildesignal.
Lydinngang	<p>LAN-lydinngang: Når bildet fra en datamaskin som er tilkoblet via nettverket, projiseres, spilles lyden av fra projektoren med porten som er angitt her.</p> <p>Når du overfører lyd fra datamaskinen til projektoren for å spille den av, velger du LAN.</p>
Fjernmottaker	<p>Du kan begrense mottaket av betjeningssignalet fra fjernkontrollen.</p> <p>Når du vil forhindre betjening via fjernkontroll, eller hvis fjernmottakeren har et lysstoffrør i nærheten, kan du foreta innstillinger for å deaktivere fjernmottakeren du ikke vil bruke eller som viser tegn til interferens.</p> <p>Hvis [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet holdes nede i 15 sekunder, går denne parameteren tilbake til standardinnstillingen.</p>

Undermeny	Funksjon
Brukerknapp	Du kan velge elementet på konfigurasjonsmenyen med [User]-knappen på fjernkontrollen. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjermbildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk. Du kan tilordne ett av følgende seks elementer til [User]-knappen. Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Multi-skjerm og Oppløsning
Prøvemønster	Når projektoren er satt opp, vises det et prøvemønster, slik at du kan justere projiseringen uten å koble til annet utstyr.  s.19
Tilbakestill	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Innstillinger -menyen til standardinnstillinger, med unntak av Brukerknapp . Vil du tilbakestille alle menyelementene til standardinnstilling, kan du se  s.74



Undermeny	Funksjon
Skjerm	<p>Du kan foreta innstillinger for skjermen til projektoren.</p> <p>Melding: Følgende meldinger vises ikke på skjermen når denne er satt til Av. Overoppheting og andre advarsler, meldinger som når videesignaler mangler og når Stillbilde er på eller ved endring av Kilde, Fargemodus eller Bildeforhold.</p> <p>Displaybakgrunn*1: Du kan stille inn skjermstatusen når det ikke er noe bildesignal, til Svart, Blå eller Logo.</p> <p>Oppstartskjerm*1: Sett denne parameteren til På for å vise brukerlogoen når projiseringen startes.</p> <p>A/V av*1: Du kan angi skjermen som skal vises under A/V av, som Svart, Blå eller Logo.</p> <p>Menystørrelse: Du kan velge Normal eller Større for størrelsen på konfigurasjonsmenyen, Hjelp og andre meldinger.</p>
Brukerlogo*1	Du kan endre brukerlogoen som vises som bakgrunn i løpet av Displaybakgrunn eller Oppstartskjerm.  s.42
Projisering	Sett denne parameteren i henhold til installeringsstatusen til projektoren.  s.122

Undermeny	Funksjon
Drift	<p>Direkte strøm på: Du kan angi om (På/Av) skal aktiveres. Vær oppmerksom på at når denne innstillingen settes til På, vil enheten slå seg på etter at strømmen kommer tilbake etter et strømbrudd hvis kontakten er satt i.</p> <p>Dvalemodus: Når denne er satt til På, stanses projiseringen automatisk når ingen bildesignaler leses inn og ingen operasjoner utføres.</p> <p>Tid for Dvalemodus: Når Dvalemodus er satt til På, kan du angi hvor lang tid det tar før projektoren slår seg av automatisk, innenfor et område på 1 til 30 minutter.</p> <p>Høyfjellsmodus: Sett til På når du bruker projektoren ved høyder over 1500 m.</p> <p>Opphør av BNC-synk.: Still inn opphør av signalet fra BNC-inngangsporten. Den skal vanligvis være satt til Av. Still den til På når analogt (75 Ω) opphør kreves, for eksempel for brytere.</p> <p>Fjernkontrolltype: Du kan velge Normal eller Enkel avhengig av hvilken type fjernkontroll du har. Sett denne til Normal for å bruke fjernkontrollen som kom med projektoren. Når Enkel er valgt, kan du bruke fjernkontroller fra andre Epson-projektorer for å betjene denne projektoren. Dette er hendig hvis du ønsker å bruke en fjernkontroll som du allerede er godt kjent med. (Når du bruker fjernkontrollen som følger med en projektor i EB-G5xxx-serien eller EB-Z80xx-serien, velger du Normal.) Du kan imidlertid ikke bruke medfølgende fjernkontroll hvis innstillingen er satt til Enkel. Kontroller at innstillingen er riktig, da det kan være vrient å endre det tilbake igjen til Normal etter at projektoren er montert i taket eller på et annet vanskelig tilgjengelig sted. I tillegg kan du ikke bruke funksjonene som ikke er på denne projektoren eller fjernkontrollen du bruker.</p> <p>Speilvendt-knapp: Sett denne til På når du henger projektoren fra taket.  s.122</p>
Ventemodus	Du kan bruke funksjonene som overvåker og styrer statusen på projektoren over nettverket, selv når projektoren er i standby-modus og denne er satt til Kommunikasjon på .
Vars. Rengj Luftfilt	Du kan angi om (På/Av) du vil aktivere Vars. Rengj Luftfilt. Når denne er satt til På og luftfilteret er tett, vises meldingen på skjermen.
Projektor-ID	Sett ID innenfor området 1 til 9. Av indikerer at ingen ID er satt.  s.37
Multi-skjerm	<p>Du kan justere fargenyansen og lysstyrken til hvert projisert bilde når to eller flere projektorer er stilt opp og projiserer.  s.40</p> <p>Justeringsnivå: Du kan justere fra svart til hvitt i fem trinn kalt Nivå 1 til 5, og for hvert av disse 5 nivåene kan du justere Korr.av lysstyrke og Fargekorr.</p> <p>Korr.av lysstyrke: Korrigerer ulikhetene i lysstyrken for hver projektor.</p> <p>Fargekorr. (G/R) / Fargekorr. (B/Y): Du kan korrigere forskjellen i fargen til hver projektor.</p>
Språk	Du kan stille inn Språk for visning av meldinger.
Tilbakestill	<p>Du kan tilbakestille Display^{*2}, Drift^{*3} og Vars. Rengj Luftfilt fra Utvidet-menyen til standardinnstillingene.</p> <p>Vil du tilbakestille alle menyelementene til standardinnstilling, kan du se  s.74</p>

*1 Når **Brukerlogobeskytts.** er satt til **På** i Passordbeskyttelse, kan ikke innstillinger tilknyttet brukerlogoen endres. Du kan gjøre endringer når du setter **Brukerlogobeskytts.** til **Av**.  [s.42](#)

*2 Unntatt parameterne tilknyttet brukerlogoen.

*3 Unntatt parameterne for **Speilvendt-knapp**, **Høyfjellsmodus** og **Fjernkontrolltype**.

Når **Nettverksb.skyt.** er satt til **På** i **Passordbeskyttelse**, vises en melding og innstillingene kan ikke endres. Du kan gjøre endringer når du setter **Nettverksb.skyt.** til **Av**. 🗨 [s.44](#)



Undermeny	Funksjon
Nettv.info - Trådløst LAN Nettv.info - Trådb. LAN	Viser nettverksinnstillingene.
Til Nettverkskonfigurering	Viser skjermen for å stille inn nettverket. 🗨 s.59



Ved hjelp av webleseren på en datamaskin som er koblet til projektoren på et nettverk, kan du stille inn projektorens funksjoner og styre projektoren. Denne funksjonen kalles "Web-kontroll". Det er enkelt å skrive inn tekst ved hjelp av et tastatur for å foreta innstillinger for "Web-kontroll", for eksempel sikkerhetsinnstillinger. 🗨 [s.103](#)

Merknader om betjening av nettverksmenyen

Valg fra hovedmenyen, valg fra undermenyene og endring av valgte elementer tilsvarer operasjonene på konfigurasjonsmenyen.

Gå til **Oppsett fullført** når du er ferdig, og velg enten **Ja**, **Nei** eller **Avbryt**. Velger du **Ja** eller **Nei**, kommer du tilbake til konfigurasjonsmenyen.



- Ja:** Lagrer innstillingene og avslutter **Nettverk**-menyen.
- Nei:** Avslutter **Nettverk**-menyen uten å lagre innstillingene.
- Avbryt:** Fortsetter å vise **Nettverk**-menyen.





- Hver gang [CAPS]-tasten velges og [Enter]-knappen trykkes, bytter du mellom store og små bokstaver.
- Hver gang [SYM1/2]-tasten velges og [Enter]-knappen trykkes, byttes symboltastene i delen som er omsluttet av boksen.

Bruk av skjermtastatur


Nettverk-menyen inneholder elementer som krever at det tastes inn alfanumeriske tegn under oppsett. Når dette er tilfelle vises skjermtastaturet nedenfor. Bruk knappen [⊙] på fjernkontrollen eller knappene [↖/▲], [↗/▼], [↘/◀] og [↙/▶] på kontrollpanelet for å flytte markøren til ønsket tast, og trykk deretter på [Enter]-knappen for å skrive inn alfanumeriske tegn. Skriv inn tallene ved å holde nede [Num]-knappen på fjernkontrollen, og trykk deretter på tallknappene. Etter inntasting trykker du på [Finish] på tastaturet for å bekrefte inndataene. Trykk på [Cancel] på tastaturet for å avbryte inndataene.

Grunnleggende-meny




Undermeny	Funksjon
Prosjektnavn	Viser prosjektnavnet som brukes til å identifisere projektoren når den er koblet til et nettverk. Du kan angi inntil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn når du redigerer.
PJLink-passord	Angi et passord som skal brukes når du skaffer deg tilgang til projektoren ved hjelp av kompatibel PJLink-programvare.  s.109 Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
Passord Web-kontroll	Angi et passord som skal brukes når du angir innstillinger og styrer projektoren ved hjelp av Web-kontroll. Du kan angi opptil 8 enkeltbyte alfanumeriske tegn. Web-kontroll er en datamaskinfunksjon som gjør at du kan konfigurere og styre projektoren ved hjelp av webleseren på en datamaskin som er koblet til et nettverk.  s.103
Prosjektnøkkelord	Når denne er satt til På , må du angi nøkkelordet når du prøver å koble projektoren til en datamaskin på et nettverk. Du kan dermed forhindre avbrudd i presentasjoner som følge av ikke-planlagte tilkoblinger fra datamaskinen. Den skal vanligvis være satt til På .

Trådløst LAN-meny

Hvis du vil koble projektoren til en datamaskin ved hjelp av et trådløst LAN, må du installere den trådløse LAN-enheten (ELPAP03).  [s.132](#)

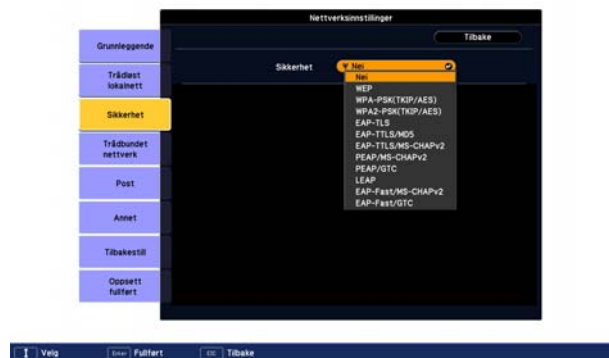


Undermeny	Funksjon
Trådløst LAN: strøm	Sett denne parameteren til På når du kobler projektoren til en datamaskin via et trådløst LAN. Hvis du ikke vil koble til via trådløst LAN, setter du denne parameteren til Av for å hindre uautorisert tilgang av andre.
Tilkoblingsmodus	Angi tilkoblingsmodusen som skal brukes, når du kobler projektoren til en datamaskin via et trådløst LAN. Når du bruker en Ad Hoc -tilkobling, settes tilkoblingsmodusen til Hurtig . Når du bruker Infrastrukturmodus , settes tilkoblingsmodusen til Avansert . Når du kobler datamaskinen til projektoren ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection, setter du tilkoblingsmodusen til Avansert .
Wi-Fi Protected Setup	Når du bruker et WPS (Wi-Fi Protected Setup) -kompatibelt tilgangspunkt via et trådløst LAN, kan du enkelt koble projektoren til tilgangspunktet og foreta sikkerhetsinnstillinger.  s.116
Kanal	Når du kobler til i Hurtigmodus, kan du velge en kanal som bruker 802.11b/g. Hvis interferens fra andre signaler oppstår, bruker du en annen kanal.
Trådløst LAN	Angir trådløst LAN. Når du kobler til i Avansert-modus, kan Automatisk angis for automatisk å velge en metode som egner seg for bruksmiljøet. I et område som ikke støtter 802.11a, vises kun 802.11b/g .
SSID-autoinnstilling	Når du kobler til i Hurtig-modus, kan SSID-autoinnstilling settes til På for at denne projektoren skal lokaliseres raskere blant flere projektorer, slik at tilkoblingen blir mer stabil. SSIDen opprettes automatisk, så den følgende adressen kan ikke angis. Sett denne parameteren til Av når du kobler til fra én datamaskin til flere projektorer.
SSID	Angi en SSID. Når det finnes en SSID for det trådløse LAN som projektoren er en del av, må du angi SSIDen. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
DHCP	Du kan angi om DHCP skal brukes (På/Av). Hvis På er valgt, kan du ikke angi flere adresser.

Undermeny	Funksjon
IP-adresse	Du kan angi IP-adressen som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
Subnettmaske	Du kan angi Subnettmasken for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway-adresse	Du kan angi IP-adressen til gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende Gateway-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
MAC-adresse	Viser MAC-adressen.
SSID display	Vil du forhindre at SSIDen vises på venteskjermbildet for LAN, setter du denne til Av .
Vis IP-adresse	Vil du forhindre IP-adressen vises på venteskjermbildet for LAN, setter du denne til Av .

Sikkerhet-meny (kun tilgjengelig når den trådløse LAN-enheten er installert)

Når den trådløse LAN-enheten er installert og brukes i Avansert-modus, anbefales det på det sterkeste at du angir sikkerhet.



Undermeny	Funksjon
Sikkerhet	<p>Du kan velge én type sikkerhet.</p> <p>Når du konfigurerer sikkerheten, må du følge instruksjonene til administratoren for nettverkssystemet du skal åpne tilgang til.</p> <p>Følgende sikkerhetstyper er innebygd i projektoren.</p> <p>WEP: Data krypteres med en kodenøkkel (WEP-nøkkel)</p> <p>Denne mekanismen forhindrer kommunikasjon, med mindre de krypterte nøklene for tilgangspunkt og projektor samsvarer.</p> <p>WPA/WPA2: Dette er en krypteringsstandard som forbedrer sikkerheten, som er et svakt punkt ved WEP. Selv om det finnes flere typer WPA-krypteringsmetoder, bruker denne projektoren "TKIP" og "AES".</p> <p>WPA inkluderer også funksjoner for brukergodkjenning. WPA-godkjenning gir to metoder: Bruk av en godkjenningsserver, eller godkjenning mellom en datamaskin og et tilgangspunkt uten en server. Denne projektoren støtter den sistnevnte metoden, uten en server.</p> <p>EAP: EAP er en protokoll som brukes for kommunikasjon mellom klienter og godkjenningsservere. Det finnes flere protokoller, for eksempel EAP-TLS som bruker elektronisk sertifisering for brukergodkjenning, LEAP som bruker bruker-navn og passord, og EAP-TTLS.</p>



Hvis det brukes EAP, må du angi innstillinger for projektoren som samsvarer med innstillingene for godkjenningsserveren. Rådfør deg med nettverksadministrator for detaljer om RADIUS-innstillinger.

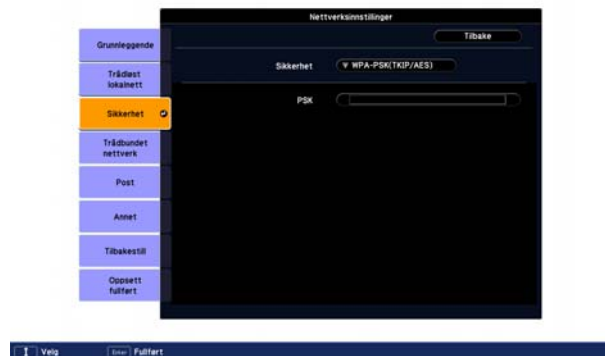
Når WEP er valgt



Undermeny	Funksjon
WEP-kryptering	Du kan angi kryptering for WEP-koding. 128 Bit: Bruker 128 (104) bitsers koding 64 Bit: Bruker 64 (40) bitsers koding
Format	Du kan angi inndatametode for den WEP-krypterte nøkkelen. ASCII: Tast inn tekst. Metoden med å taste inn kryptert WEP med tekst varierer, avhengig av tilgangspunktet. Hør med nettverksadministratoren for nettverket som projektoren tilhører, og still den deretter til "ASCII". HEX: Tast inn i heksadesimalt format.
Nøkkel-ID	Velger ID-nøkkelen for WEP-kryptering.
Krypteringsnøkkel 1/ Krypteringsnøkkel 2/ Krypteringsnøkkel 3/ Krypteringsnøkkel 4	Du kan angi nøkkelen som brukes for WEP-kryptering. Angi nøkkelen i enkeltbyte tegn og følg instruksjonene fra nettverksadministratoren for nettverket som projektoren er en del av. Typen og antallet tegn som kan angis, varierer avhengig av innstillingene for WEP-kryptering og Format . Hvis antallet tegn du angir er kortere enn obligatorisk tegnlengde, krypteres ingen tegn. Hvis antallet tegn du angir er lengre enn obligatorisk tegnlengde, krypteres ikke tegn som overskrider det tillatte antallet. 128 Bit - ASCII: Enkeltbyte alfanumeriske tegn, 13 tegn. 64 Bit - ASCII: Enkeltbyte alfanumeriske tegn, 5 tegn. 128 Bit - HEX: 0 til 9 og A til F, 26 tegn 64 Bit - HEX: 0 til 9 og A til F, 10 tegn

Undermeny	Funksjon
Godkjenningstype	<p>Du kan angi godkjenningstype for WEP-koding.</p> <p>Open: Metode for å koble til tilgangspunkt uten godkjenning.</p> <p>Shared: Godkjenningstype ved bruk av WEP-nøkkel.</p>

Når WPA-PSK(TKIP/AES) eller WPA2-PSK(TKIP/AES) er valgt



Undermeny	Funksjon
PSK (Krypteringsnøkkel)	<p>Du kan angi en PSK (kryptert nøkkel) med enkeltbyte alfanumeriske tegn. Angi minst 8 og maksimalt 63 tegn. Når PSK er angitt og du har trykket på [Enter]-knappen, angis og vises verdien som en asterisk (*).</p> <p>Du kan ikke taste inn flere enn 32 tegn i konfigurasjonsmenyen. Når du angir via Web-kontroll, kan du skrive inn flere enn 32 tegn.</p> <p>☞ s.103</p>

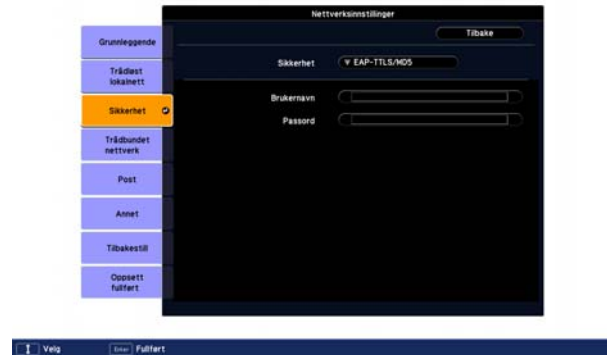
Når EAP-TLS er valgt

Se følgende informasjon for å registrere et digitalt sertifikat til projektoren for godkjenning. [☞ Driftshåndbok for PC Free "Registrere et digitalt sertifikat for projektoren"](#)



Undermeny	Funksjon
Utstedt til/Utstedt av/ Gyldighetsperiode	Informasjon i sertifikatet vises. Du kan ikke angi noe.

EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC er valgt



Undermeny	Funksjon
Brukernavn	Du kan angi et brukernavn som skal brukes for godkjenning i enkeltbyte alfanumeriske tegn (uten mellomrom). Du kan angi opptil 64 tegn. Du kan ikke taste inn flere enn 32 tegn i konfigurasjonsmenyen. Når du angir via Web-kontroll, kan du skrive inn flere enn 32 tegn. ☞ s.103
Passord	Du kan angi et passord for godkjenning med enkeltbyte alfanumeriske tegn. Du kan angi opptil 64 tegn. Når passordet er angitt og du har trykket på [Enter]-knappen, vil verdien angis og vises som en asterisk (*). Du kan ikke taste inn flere enn 32 tegn i konfigurasjonsmenyen. Når du angir via Web-kontroll, kan du skrive inn flere enn 32 tegn. ☞ s.103

Trånbundet nettverk-meny



Undermeny	Funksjon
DHCP	Du kan angi om (På/Av) DHCP skal brukes. Hvis På er valgt, kan du ikke angi flere adresser.
IP-adresse	Du kan angi IP-adressen som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
Subnettmaske	Du kan angi Subnettmasken for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway-adresse	Du kan angi IP-adressen til gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende Gateway-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
MAC-adresse	Viser MAC-adressen.
Vis IP-adresse	Vil du forhindre at IP-adressen vises på venteskjermbildet for LAN, setter du denne til Av.

Post-meny

Når denne er angitt, mottar du e-postvarsel hvis det oppstår et problem eller vises en advarsel i projektoren. ☞ "Tolke problem med funksjonen E-postvarsel" s.105



Undermeny	Funksjon
E-post varsel	Du kan angi om (På/Av) du skal varsles via e-post.
SMTP-server	Du kan angi <u>IP-adressen</u> til SMTP-serveren for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
Portnummer	Du kan angi portnummeret til SMTP-serveren. Standardverdien er 25. Du kan angi numre mellom 1 til 65535.
E-postadresse 1/E-postadresse 2/E-postadresse 3	Angi e-postadressen til destinasjonen som e-postvarsler skal sendes til. Du kan registrere opptil tre destinasjoner. Du kan angi opptil 64 enkeltbyte alfanumeriske tegn for e-postadressene. Du kan ikke taste inn flere enn 32 tegn i konfigurasjonsmenyen. Når du angir via Web-kontroll, kan du skrive inn flere enn 32 tegn. ☞ s.103
Angi et varsel	Du kan velge hvilke problemer eller advarsler det skal varsles om via e-post. Når angitte problemer eller advarsler forekommer i projektoren, sendes det en e-post til den angitte E-postadressen med et varsel om at problem eller advarsel har oppstått. Du kan velge flere av elementene som vises.

Annet-meny



Undermeny	Funksjon
SNMP	Sett denne parameteren til På når du bruker SNMP til å overvåke projektoren. Hvis du vil bruke SNMP til å overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen. SNMP bør administreres av en nettverksadministrator.
Fang IP adresse 1/Fang IP adresse 2	Når SNMP er satt til På , kan du angi opptil to IP-adresser som mål for varsling om SNMP-oppfanging. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
Prioritert gateway	For prioritert gateway velger du enten Trådbundet eller Trådløst .
AMX Device Discovery	Når projektoren er koblet til et nettverk, stiller du denne til På for å tillate at projektoren oppdages av AMX Device Discovery . Still den til Av hvis du ikke er koblet til et miljø som styres med en kontroller fra AMX eller AMX Device Discovery.
RoomView	Sett denne parameteren til På kun når du bruker Crestron RoomView® til å overvåke og kontrollere projektoren over et nettverk. Vanligvis lar du denne parameteren stå på Av . "Om Crestron RoomView" s.110 Endringer av projektorinnstillingene trer i kraft når projektoren startes på nytt. Følgende funksjoner kan ikke brukes når den er satt til På . <ul style="list-style-type: none"> • Web-kontroll • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin)

Tilbakestill-meny

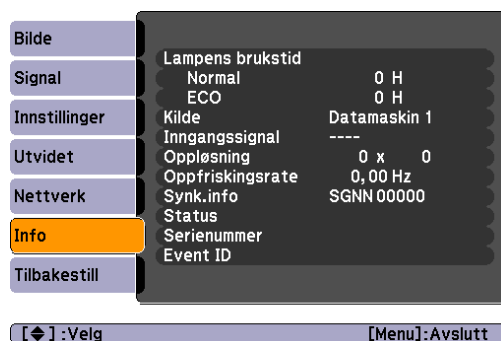
Tilbakestill alle nettverksinnstillingene.



Undermeny	Funksjon
Tilbakestill nettverksinnstillinger.	Hvis du vil tilbakestille alle nettverksinnstillingene, velger du Ja . Når du har tilbakestilt alle innstillingene, vises Grunnleggende meny.

Lar deg kontrollere statusen for bildesignalene som projiseres og statusen til projektoren. Hvilke elementer som kan vises, avhenger av bildesignalet eller inngangskilden som projiseres, som vist på skjermbildene nedenfor.

RGB-signal/Komponentvideo» Signal




Komposittvideo» Signal/S-Video» Signal



USB/LAN



Undermeny	Funksjon
Lampens brukstid	Du kan vise lampens samlede driftstid*1. Når den når varselstiden for lampen, vises tegnene i gult.
Kilde	Du kan vise kildenavnet for det tilkoblede utstyret som projiseres.
Inngangssignal	Du kan vise innholdet av Inngangssignal som er angitt i Signal -menyen i henhold til kilden.
Oppløsning	Du kan vise oppløsning.
Videosignal	Du kan vise innholdet til Videosignal som er angitt i Signal -menyen.
Oppfriskingsrate	Du kan vise <u>Oppfriskingsrate</u> ».
Synk. info	Du kan vise informasjon om bildesignalet. Denne informasjonen kan være nødvendig hvis det må utføres service.
Status	Dette er informasjon om feil som har oppstått i projektoren. Denne informasjonen kan være nødvendig hvis det må utføres service.
Serienummer	Viser projektorens serienummer.
Event ID	Når det oppstår problemer når projektoren og datamaskinen er tilkoblet gjennom nettverket, vises informasjon om problemet ved hjelp av en Event ID. Se følgende side for å få informasjon om hvordan du tolker Event ID-en.  s.90

*1 Samlet brukstid vises som "0H" for de første 10 timene. 10 timer og mer vises som "10H", "11H" og så videre.



Undermeny	Funksjon
Tilbakestill alt	Du kan tilbakestille alle elementene på konfigurasjonsmenyen til standardinnstillingene. Følgende elementer stilles ikke tilbake til standard: elementer for Passord, Inngangssignal , Brukerlogo , Multi-skjerm , alle elementer for Nettverk -menyer, Lampens brukstid og Språk .
Nullstill lampetid	Du kan slette lampens samlede brukstid og tilbakestille den til "0H". Tilbakestill når du skifter lampe.



Feilsøking

Dette kapitlet forklarer hvordan du kan identifisere problemer og hva du skal gjøre hvis det oppstår et problem.

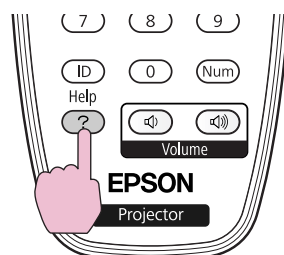
Hvis det oppstår et problem med projektoren, trykker du på [Help]-knappen for å vise hjelpeskjermbildet. Du kan løse problemer ved å svare på spørsmålene.

Fremgangsmåte

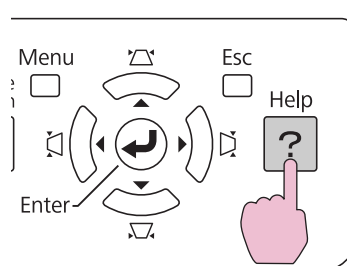
1 Trykk på [Help]-knappen.

Help-skjermbildet vises.

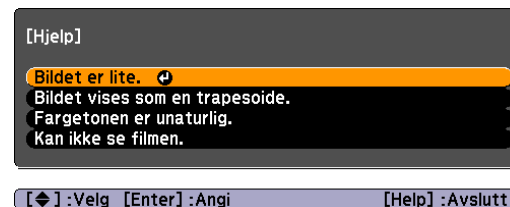
Bruke fjernkontrollen



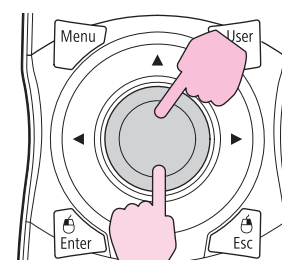
Bruke kontrollpanelet



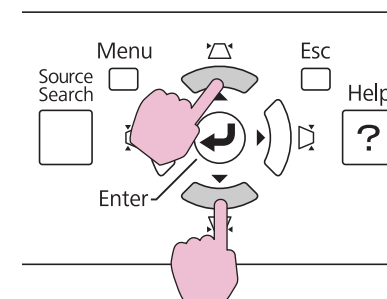
2 Velg et menyelement.



Bruke fjernkontrollen



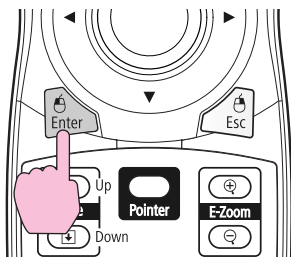
Bruke kontrollpanelet



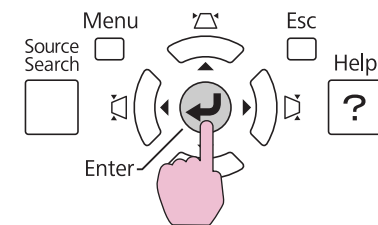
3

Bekreft valget.

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



Spørsmål og løsninger vises som på skjermbildet nedenfor.

Trykk på [Help]-knappen for å gå ut av Hjelp.

Bildet er lite.

- ❓ Er zoomen satt til minimum?
· Bruk zoomringen til å endre størrelsen på bildet.
- ❓ Er projektoren for nært lerretet.
· Flytt projektoren lengre vekk fra lerretet.

[Esc] :Tilbake

[Help] :Avslutt



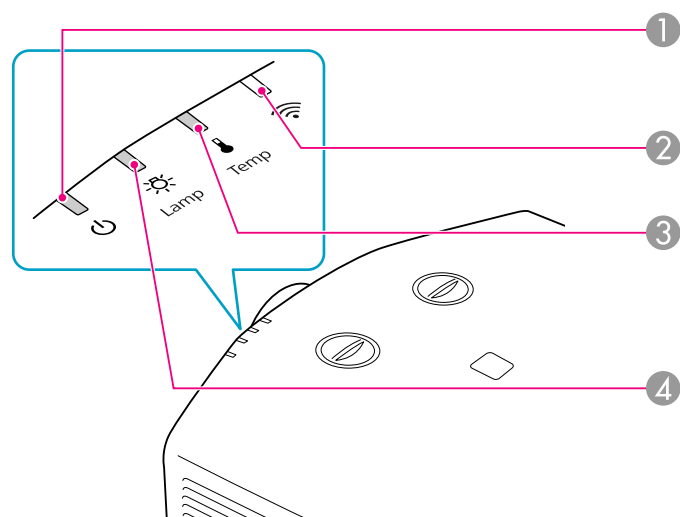
Hvis hjelpeskjermbildet ikke gir løsningen på et problem, kan du se "Problemløsning" s.78.

Hvis du opplever et problem med projektoren, kontroller først projektorens indikatorer og se "Lese indikatorene" nedenfor.

Hvis indikatorene ikke viser klart hva problemet kan være, se "Når indikatorene ikke er til hjelp". 🖱️ [s.82](#)

Lese indikatorene

Disse indikatorene indikerer projektorens driftsstatus.



❶ Indikerer driftsstatus.



Ventetilstand

Når du trykker på [⏻]-knappen i denne tilstanden, startes projeksjonen.



Forbereder nettverksovervåking (tar maks. 20 sekunder) eller nedkjøling pågår

Knappene er deaktivert mens indikatoren blinker.



Varmer opp

Oppvarmingen tar ca. 30 sekunder. Når oppvarmingen er fullført, slutter indikatorene å blinke.

[⏻]-knappen virker ikke under oppvarming.



Projiserer



















❷ Indikerer driftsstatus for trådløst LAN når den trådløse LAN-enheten er tilkoblet. 🖱️ "Lese indikatorene for trådløst LAN" [s.133](#)




















- 3 Indikerer statusen for intern temperatur.
- 4 Indikerer statusen for projiseringslampen.

Se den følgende tabellen for å se hva indikatorene betyr og hvordan du kan løse problemene de indikerer. Hvis alle indikatorene er slukket, kontroller at strømkabelen er korrekt tilkoblet og at strømmen blir tilført på normal måte. Når strømkabelen ikke er plugget inn, fortsetter noen ganger ⏻-indikatoren å lyse i en kort periode. Dette er ikke en feil.

⏻-indikator lyser eller blinker rødt















■ : Tent ■■■ : Blinker □ : Av


















Status	Årsak	Løsning eller status
     	Intern feil	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide. ➡ Kontaktliste for Epson-projektorer
     	Viftefeil Sensorfeil	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide. ➡ Kontaktliste for Epson-projektorer
     	Høy temperaturfeil (overoppheting)	<p>Lampen slukkes automatisk og projeksjonen stanser. Vent i ca. fem minutter. Etter ca. fem minutter går projektoren over til ventemodus, og du kan sjekke følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg. Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut. ➡ s.92, s.98 <p>Hvis feilen fortsetter etter at du har kontrollert punktene ovenfor, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide. ➡ Kontaktliste for Epson-projektorer</p>
	Filterluftstrømfeil	<p>Når den brukes i høyder på 1500 m eller mer, setter du Høyfjellsmodus til På. ➡ s.56</p> <p>Kontroller følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg. Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut. ➡ s.92, s.98 <p>Hvis feilen fortsetter etter at du har kontrollert punktene ovenfor, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide. ➡ Kontaktliste for Epson-projektorer</p>

Status	Årsak	Løsning eller status
     	Lampesvikt Lampefeil Lampedeakselet åpent	<p>Kontroller følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ta ut lampen, og kontroller om den har sprukket.  s.95 • Rengjør luftfilteret.  s.92 <p>Hvis den ikke er sprukket: Sett lampen på plass igjen, og slå på strømmen.</p> <p>Hvis feilen fortsetter: Skift ut lampen med en ny, og slå på strømmen.</p> <p>Hvis feilen fortsetter: Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide.  Kontaktliste for Epson-projektorer</p> <p>Hvis den er sprukket: Skift den ut med en ny lampe, eller kontakt nærmeste forhandler for ytterligere råd. Hvis du skifter lampen selv, må du se opp for glasskår (du kan ikke fortsette projeksjonen før lampen er blitt skiftet).  Kontaktliste for Epson-projektorer</p> <p>Når den brukes i høyder på 1500 m eller mer, setter du Høyfjellsmodus til På.  s.56</p> <p>Kontroller at lampedeakselet og lampen er montert korrekt.  s.95</p> <p>Hvis lampedeakselet eller lampen ikke er godt festet, slås ikke lampen på.</p>
     	Strømfeil (Belastn.)	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide.  Kontaktliste for Epson-projektorer



Indikator blinker eller lyser

 : Lyser
 : Blinker
 : Slukket
 : Varierer avhengig av projektorens status

Status	Årsak	Løsning eller status
     	Høy temperaturadv.	<p>(Dette er ikke unormalt. Men hvis temperaturen blir for høy igjen, stanser projeksjonen automatisk.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg. • Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut.  s.92, s.98
     	Bytt lampe	<p>Skift ut lampen med en ny.  s.95</p> <p>Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig.</p>

Status	Årsak	Løsning eller status
     	Lav luftgjennomstr.	<p>(Dette er ikke unormalt. Projiseringen stopper imidlertid automatisk hvis luftstrømmen fortsetter å falle.)</p> <p>Meldingen "Luftfilteret er tilstoppet. Rengjør eller bytt luftfilteret." vises. Kontroller følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg. • Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut.  s.92, s.98 <p>Hvis statusen Lav luftgjennomstr. fortsetter å vises etter at luftfilteret er rengjort, prøv å bytte ut luftfilteret med et nytt et.  s.98</p> <p>Hvis feilen fortsetter etter at du har kontrollert punktene ovenfor, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide.  Kontaktliste for Epson-projektorer</p>
     	Vars. Rengj Luftfilt	<p>Følgende melding kan også vises: "På tide å rengjøre filteret. Bytt eller rengjør luftfilteret." Rengjør luftfilteret.  s.92</p> <p>Hvis luftfilteret er blitt gult av tobakkryøk og ikke kan rengjøres, må det byttes ut.</p> <p>Indikatorene eller meldingene angående "Vars. Rengj Luftfil" vises bare når Vars. Rengj Luftfilt er satt til På på konfigurasjonsmenyens Utvidet-meny.  s.56</p>













- Hvis projektoren ikke fungerer korrekt, selv om alle indikatorene viser normal status, se "Når indikatorene ikke er til hjelp".  [s.82](#)
- Hvis feilen ikke står oppført i denne tabellen, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide.  [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Når indikatorene ikke er til hjelp

Hvis noen av problemene nedenfor oppstår og indikatorene ikke gir noen løsning, kan du se på sidene som omhandler hvert problem.






Problemer knyttet til bilder

- "Ingen bilder vises"  s.83
Projeksjon starter ikke, projeksjonsområdet er helt svart, projeksjonsområdet er helt blått, og så videre.
- "Levende bilder vises ikke (kun den delen som er levende, blir svart)."  s.83
Levende bilder som projiseres fra en datamaskin ser svarte ut og ingenting projiseres.
- "Projeksjon stanser automatisk"  s.83
- "Meldingen "Støttes ikke." vises."  s.84
- ""Ingen signal" vises."  s.84
- "Bilder er tåkete eller ufokuserte"  s.84
- "Interferens eller forvridning vises på bilder"  s.85
Problemer som interferens, forvridning eller svart/hvitt-rutet mønster vises.
- "Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet"  s.85
Bare en del av bildet vises, eller bildets høyde-/breddeforholdet er ikke korrekt, og så videre.
- "Bildets farger er ikke korrekte"  s.86
Hele bildet har lilla eller grønt skjær, bildene er svart-hvite, fargene er matte osv ... (Dataskjermer og LCD-skjermer har ulike fargegjengivelse, så derfor er det ikke noe tegn på problem at fargene som projiseres av projektoren, og fargene som vises på monitoren, ikke er helt like.)
- "Bildene ser mørke ut"  s.86

Problemer når projeksjonen starter

- "Ingen strøm tilføres"  s.87

Andre problemer

- "Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak"  s.88
- "Fjernkontrollen fungerer ikke"  s.88
- "Ingenting vises på den eksterne monitoren"  s.89
- "Jeg vil endre språk for meldinger og menyer"  s.89
- "Post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren"  s.89

Tolke event-IDer

-  s.90

Problemer knyttet til bilder

Ingen bilder vises

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-knappen?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen.
Er indikatorene slukket?	Strømledningen er ikke korrekt tilkoblet eller strømmen tilføres ikke på normal måte. Tilkoble projektorens strømkabel korrekt. 🖱 Hurtigveiledning Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Er A/V av aktiv?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avslutte A/V av. 🖱 s.34
Er innstillingene i konfigurasjonsmenyen korrekt innstilt?	Tilbakestill alt av innstillinger. 🖱 Tilbakestill-meny - Tilbakestill alt s.74
Er det projiserte bildet helt svart? Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin	Enkelte bilder som leses inn, som skjermssparere, kan være helt svarte.
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? Kun ved projeksjon av bilder fra en videokilde	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. 🖱 Signal-meny - Videosignal s.52

Levende bilder vises ikke (kun den delen som er levende, blir svart).

Kontroller	Løsning
Sendes bildesignalet fra datamaskinen til LCD-skjermen og monitoren? Kun ved projeksjon av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm	Bytt bildesignalet til kun ekstern utgang. 🖱 Se i dokumentasjonen til datamaskinen.

Projeksjon stanser automatisk

Kontroller	Løsning
Er Dvalemodus satt til På?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen. Hvis du ikke vil bruke Dvalemodus, endrer du innstillingen til Av . 🖱 Utvidet-meny - Drift - Dvalemodus s.56

Meldingen "Støttes ikke." vises.

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? Kun ved projeksjon av bilder fra en videokilde	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. 🖱️ Signal-meny - Videosignal s.52
Er bildeoppløsning og oppfriskingsrate egnet for modusen? Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin	Se i dokumentasjonen for datamaskinen om hvordan du endrer oppløsning for bildesignal og oppfriskingsrate fra datamaskinen. 🖱️ "Støttede skjermvisninger" s.141







"Ingen signal" vises.

Kontroller	Løsning
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon, er godt festet. 🖱️ s.124, s.129
Er korrekt inngangsport valgt?	Bytt bilde ved å trykke på [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. 🖱️ s.25
Er strømmen til datamaskin- eller videokilden slått på?	Slå på strømmen for utstyret.
Sendes bildesignalene til projektoren? Kun ved projeksjon av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm	Hvis bildesignalene kun sendes til datamaskinens LCD-skjerm eller til tilhørende monitor, må du endre destinasjonen for signalene til en ekstern destinasjon i tillegg til datamaskinens egen monitor. For enkelte datamaskinmodeller vises ikke bildesignalene lenger på LCD-skjermen eller på tilhørende monitor når de sendes eksternt. 🖱️ s.126 Hvis tilkoblingen foretas mens projektorens eller datamaskinens strøm allerede er slått på, kan det hende at funksjonstasten [Fn] som endrer datamaskinens bildesignal til ekstern destinasjon, ikke fungerer. Slå strømmen for datamaskinen og projektoren først av og deretter på igjen.






Bilder er tåkete eller ufokuserte

Kontroller	Løsning
Er fokus korrekt innstilt?	Vri fokuseringsringen for å justere fokuset. 🖱️ <i>Hurtigveiledning</i>
Er projektoren plassert på korrekt avstand?	Er projeksjonen utenfor anbefalt område for projeksjonsavstand? Sett opp projektoren innenfor anbefalt område. 🖱️ s.139
Er trapeskorrigeringsverdien for høy?	Senk projeksjonsvinkelen for å redusere keystone-korreksjonen. 🖱️ s.23
Har det dannet seg kondens på linsen?	Hvis projektoren flyttes raskt fra kalde til varme omgivelser, eller omgivelsestemperaturen plutselig skifter, kan det dannes kondens på linsens overflate, og dette kan gi tåkete bilde. Plasser projektoren i rommet ca. én time før den skal brukes. Hvis det dannes kondens på linsen, slår du av projektoren og venter til kondensen fordamper.

Interferens eller forvridning vises på bilder


Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? Kun ved projeksjon av bilder fra en videokilde	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret.  Signal-meny - Videosignal s.52
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon, er godt festet.  s.124, s.126
Bruker du skjøteledning?	Ved bruk av skjøteledning kan det oppstå elektrisk interferens i signalene. Bruk ledningene som følger med projektoren, til å kontrollere om ledningene du bruker, kan være årsaken til problemet.
Er korrekt oppløsning valgt? Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren.  "Støttede skjermvisninger" s.141  Dokumentasjon for datamaskinen
Er innstillingene "Synk." og "Bildejustering" riktig innstilt? Kun ved projisering av analoge RGB-signaler fra datamaskin	Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelet for å foreta automatisk justering. Hvis bildene ikke er korrekt justert etter fullført automatisk justering, kan du foreta justeringene ved hjelp av Synk. og Bildejustering fra konfigurasjonsmenyen.  Signal-meny - Bildejustering, Synk. s.52
Er Oppløsning satt til Manuell ? Kun ved projisering på en delt skjerm	Bildet kan være ødelagt hvis Oppløsning på konfigurasjonsmenyen og oppløsningen til det projiserte bildet ikke er den samme. Hvis bildet er ødelagt, setter du Oppløsning til Automatisk .  Signal-meny - Oppløsning s.52

Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet

Kontroller	Løsning
Er bildeforholdet korrekt innstilt?	Trykk på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen for å velge et passende bildeforhold for inngangskilden.  s.27
Er det et bredskjermstilte bildet fra datamaskin som projiseres? Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret.  Signal-meny - Oppløsning s.52
Blir bildet fortsatt forstørret av E-Zoom?	Trykk på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å avslutte E-Zoom.  s.35
Er Plassering riktig innstilt?	Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelet for å foreta automatisk justering når du projiserer de analoge RGB-signaler fra datamaskinen. Hvis bildene ikke er korrekt justert etter fullført automatisk justering, kan du foreta justeringene ved hjelp av Plassering fra konfigurasjonsmenyen. I tillegg til analoge RGB-signaler fra datamaskin, kan du justere andre signaler mens projeksjon pågår ved å justere Plassering fra konfigurasjonsmenyen.  Signal-meny - Menyplassering s.52
Er datamaskinen stilt inn for visning på to skjermer? Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin	Hvis visning på to skjermer er aktivert i "Egenskaper for skjerm" på datamaskinens Kontrollpanel, vil kun halve bildet på dataskjermen bli projisert. Vil du vise hele bildet på dataskjermen, må du deaktivere innstillingen for visning på to skjermer.  Dokumentasjon om skjermdriver for datamaskinen

Kontroller	Løsning
Er korrekt oppløsning valgt? Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes, er compatible med projektoren. ☛ "Støttede skjermvisninger" s.141 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen

Bildets farger er ikke korrekte

Kontroller	Løsning
Passer innstillingen for inngangssignaler med signalene som sendes fra tilkoblet enhet?	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal-meny - Inngangssignal, Videosignal s.52
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingen Lysstyrke fra konfigurasjonsmenyen. ☛ Bilde-meny - Lysstyrke s.50
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon, er godt festet. ☛ s.124 , s.126
Er Kontrast  riktig innstilt?	Juster innstillingen Kontrast fra konfigurasjonsmenyen. ☛ Bilde-meny - Kontrast s.50
Er Fargejustering korrekt innstilt?	Juster innstillingen Fargejustering fra konfigurasjonsmenyen. ☛ Bilde-meny - Fargejustering s.50
Er Fargemetning og Nyanse justert korrekt? Kun ved projeksjon av bilder fra en videokilde	Juster innstillingene Fargemetning og Nyanse fra konfigurasjonsmenyen. ☛ Bilde-meny - Fargemetning, Nyanse s.50

Bildene ser mørke ut

Kontroller	Løsning
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingene Lysstyrke og Strømforbruk fra konfigurasjonsmenyen. ☛ Bilde-meny - Lysstyrke s.50 ☛ Innstillinger-meny - Strømforbruk s.54
Er Kontrast  riktig innstilt?	Juster innstillingen Kontrast fra konfigurasjonsmenyen. ☛ Bilde-meny - Kontrast s.50
Er det på tide å skifte pæren?	Når det er på tide å skifte ut lampen, blir bildet mørkere og fargekvaliteten dårligere. Skift ut lampen med en ny når dette skjer. ☛ s.95

Problemer når projeksjonen starter

Ingen strøm tilføres

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-knappen?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen.
Er indikatorene slukket?	Strømledningen er ikke korrekt tilkoblet eller strømmen tilføres ikke på normal måte. Trekk ut og koble deretter til strømkabelen igjen. 🖱 Hurtigveiledning Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Blinker indikatorene på og av når man berører strømledningen?	Det er sannsynligvis dårlig kontakt i strømledningen, eller den kan være ødelagt. Sett i strømkabelen på nytt. Hvis dette ikke løser problemet, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide. 🖱 Kontaktliste for Epson-projektorer
Er Driftslås satt til Helt låst ?	Trykk på [⏻]-knappen på fjernkontrollen. Hvis du ikke vil bruke driftslåsen, endrer du innstillingen til Av . 🖱 Innstillinger -meny - Driftslås s.54
Er det valgt riktig innstilling for fjernmottakeren?	Kontroller Fjernmottaker fra konfigurasjonsmenyen. 🖱 Innstillinger -meny - Fjernmottaker s.54
Ble strømkabelen plugget i igjen eller er strømbryteren slått av rett etter Direkte strøm av?	Når operasjonen til venstre utføres når Direkte strøm på er satt til På , er det ikke sikkert at strømmen slås på igjen. Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen igjen.
Er ID-bryteren på siden av fjernkontrollen satt til On (På)?	Når bryteren er satt til On (På), kan du bruke fjernkontrollen til å betjene kun en projektor med en samsvarende ID. Sett ID-bryteren til Off (Av). 🖱 s.38

Andre problemer


Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak

Kontroller	Løsning
Er lydkilden korrekt tilkoblet?	Koble kabelen fra lydinngangsporten, og koble den deretter til igjen.
Er volumet stilt til minimum?	Juster volumet slik at lyden høres. 🗨 Hurtigveiledning
Er A/V av aktiv?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avslutte A/V av. 🗨 s.34
Er lydkabelens spesifikasjon "ingen motstand"?	Når du bruker en lydkabel som er tilgjengelig fra detaljhandelen, påse at den er merket med "ingen motstand".
Er den tilkoblet med en HDMI-kabel?	Hvis det ikke sendes lyd når den er tilkoblet med en HDMI-kabel, stiller du det tilkoblede utstyret til PCM-utsignal.
Er det valgt riktig innstilling for LAN-lydinngang? Kun når LAN er inngangskilde	Hvis lyden fra en datamaskin som er tilkoblet via et nettverk, ikke høres, må du kontrollere innstillingen til LAN-lydinngang på konfigurasjonsmenyen. 🗨 Innstillinger-meny - Lydinngang - LAN-lydinngang s.54

Fjernkontrollen fungerer ikke

Kontroller	Løsning
Er fjernkontrollens lysutstrålende område rettet mot signalmottakeren på projektoren når du bruker fjernkontrollen?	Pek fjernkontrollen mot Fjernmottaker. 🗨 s.17
Er fjernkontrollen for langt unna projektoren?	Driftsområdet for fjernkontrollen er ca. 15 meter. 🗨 s.17
Skinner direkte sollys eller sterkt lys fra lysstoffrør på Fjernmottaker?	Still projektoren slik at sterkt lys ikke skinner direkte på fjernmottakeren. Eller sett fjernmottakeren til Av fra Fjernmottaker i konfigurasjonsmenyen. 🗨 Innstillinger-meny - Fjernmottaker s.54
Er det valgt riktig innstilling for fjernmottakeren?	Kontroller Fjernmottaker fra konfigurasjonsmenyen. 🗨 Innstillinger-meny - Fjernmottaker s.54
Er batteriene utladet eller har de blitt satt feil inn?	Kontroller at Batterier er korrekt satt inn, eller skift ut med nye batterier om nødvendig. 🗨 s.16
Samsvarer fjernkontroll-IDen og projektor-IDen?	Kontroller at det er samsvar mellom IDen for projektoren du vil betjene, og IDen for fjernkontrollen. Vil du betjene alle projektorene ved hjelp av fjernkontroll uansett ID-innstilling, stiller du ID-bryteren på siden av fjernkontrollen til Off (Av). 🗨 s.37
Samsvarer Fjernkontrolltype med fjernkontrollen du bruker?	Kontroller Fjernkontrolltype på konfigurasjonsmenyen. 🗨 Utvidet-meny - Drift - Fjernkontrolltype s.56
Er den valgfrie fjernkontrollkabelen koblet til fjernkontrollen eller til fjernporten på projektoren?	Når fjernkontrollkabelen er tilkoblet, deaktiveres fjernkontrollens lysutstrålende område og projektorens fjernmottaker. Når fjernkontrollkabelen ikke brukes, skal du koble den fra fjernkontrollen og fjernporten.




Ingenting vises på den eksterne monitoren

Kontroller	Løsning
Prøver du å vise et bilde fra en annen inngangsport enn Computer1-inngangsporten eller BNC-inngangsporten?	Bare RGB-signaler fra Computer1-inngangsporten eller BNC-inngangsporten vises på en ekstern monitor.
Projiserer du en delt skjerm?	Bare RGB-signaler som projiseres på den venstre skjermen fra Computer1-inngangsporten eller BNC-inngangsporten vises på en ekstern monitor.  s.30

Jeg vil endre språk for meldinger og menyer

Kontroller	Løsning
Endre Språk -innstillingen.	Juster innstillingen Språk fra konfigurasjonsmenyen.  Utvidet-meny - Språk s.56

Post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren

Kontroller	Løsning
Er Ventemodus satt til Kommunikasjon på?	Hvis du vil bruke e-postvarselfunksjonen når projektoren er i standby-modus, angir du Kommunikasjon på i Ventemodus fra konfigurasjonsmenyen.  Utvidet-meny - Ventemodus s.56
Oppstod det en uopprettelig feil og projektoren stanset plutselig?	Når projektoren plutselig stanser, kan man ikke sende e-post. Hvis den unormale tilstanden fortsetter, kontakter du din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide.  Kontaktliste for Epson-projektorer
Tilføres det strøm til projektoren?	Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Er Post -funksjonen angitt korrekt i konfigurasjonsmenyen?	E-postvarsel av problemer sendes i i henhold til Post -innstillingene i konfigurasjonsmenyen. Kontroller at den er riktig angitt.  Nettverk-meny - Post s.70

Tolke Event IDs

Kontroller event-IDen og utfør løsningen som beskrives nedenfor. Hvis problemet ikke kan løses, kontakter du nettverksadministratoren eller en av de følgende kontaktadressene. 🖱 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Event ID	Årsak	Løsning
0432 0435	Klarte ikke å starte opp EasyMP Network Projection.	Start projektoren på nytt.
0434 0481 0482 0485	Nettverkskommunikasjonen er ustabil.	Kontroller statusen til nettverkskommunikasjonen. Vent en stund, og prøv deretter å koble til igjen.
0433	Et bilde som ble overført, kan ikke gjengis.	Start EasyMP Network Projection på nytt.
0484	Kommunikasjonen ble kuttet fra datamaskinen.	
04FE	EasyMP Network Projection ble uventet avsluttet.	Kontroller statusen til nettverkskommunikasjonen. Start projektoren på nytt.
04FF	En systemfeil inntraff i projektoren.	Start projektoren på nytt.
0891	Det samme SSID-tilgangspunktet kan ikke lokaliseres.	Angi samme SSID for datamaskinen, tilgangspunktet og projektoren.
0892	WPA- og WPA2-godkjenningemetodene er ikke like.	Kontroller innstillingen for trådløst LAN-sikkerhet for å se om den er riktig. 🖱 Nettverk -meny - Sikkerhet -meny s.58
0893	WEP-, TKIP- og AES-kodingsmetodene er ikke like.	
0894	Kommunikasjonen ble kuttet fordi en tilkobling ble gjort til feil tilgangspunkt.	Rådfør deg med nettverksadministratoren, og følg instruksjonene hans/hennes.
0898	Kunne ikke finne DHCP.	Kontroller DHCP-serveren for å se om den fungerer riktig, og kontroller LAN-kabelen for å se om den er riktig tilkoblet. Slå av DHCP hvis det ikke brukes. 🖱 Nettverk -meny - Trådløst LAN -meny s.61 , Trånbundet nettverk -meny s.69
0899	Andre tilkoblingsfeil	Hvis problemet ikke kan løses ved å starte projektoren eller EasyMP Network Projection på nytt, kontakter du en av følgende kontaktadresser. 🖱 Kontaktliste for Epson-projektorer



Vedlikehold

Dette kapitlet forklarer vedlikeholdsmetodene som kreves for å sikre lang levetid for projektoren.

Du bør rengjøre projektoren hvis den blir skitten eller hvis kvaliteten på de projiserte bildene blir dårligere.

Advarsel

Ikke bruk spray som inneholder eksplosjonsfarlig gass, for å fjerne smuss eller støv fra deler av projektoren, slik som linsen eller filteret. Dette kan føre til brann på grunn av den høye temperaturen på lampen inne i enheten.

Rengjøre projektorens overflate

Rengjør projektorens overflate ved å tørke forsiktig av den med en myk klut.

Hvis projektoren er ekstra skitten, fukt en klut med vann og litt nøytralt rengjøringsmiddel, og vri kluten godt opp før du tørker av projektorens overflate med kluten.

Obs!

Ikke bruk ustabile stoffer som voks, alkohol eller tynner til å rengjøre projektorens overflate. Kvaliteten på projektorhuset kan bli endret eller det kan bli misfarget.

Rengjøre Linsen

Bruk en klut som er tilgjengelig i detaljhandelen for rengjøring av glass til å tørke forsiktig av linsen.

Obs!

Ikke gni linsen med ru materialer eller utsett linsen for støt, da den lett kan skades.


Rengjøring av luftfilteret

Hvis en av de følgende meldingene vises, eller hvis temperaturindikatoren blinker grønt, må du rengjøre luftfilteret.

På tide å rengjøre luftfilteret.

Bytt eller rengjør luftfilteret.

Obs!

- Hvis det samler seg støv på luftfilteret, kan dette føre til at projektorens innvendige temperatur stiger, og dette kan igjen føre til driftsproblemer og forkorte levetiden til den optiske motoren. Rengjør luftfilteret umiddelbart når meldingen vises.
- Hvis luftfilteret farges gult av tobakksrøyk, kan det ikke rengjøres. Erstatt det i så fall med et nytt luftfilter.  s.98
- Ikke skyll luftfilteret i vann. Ikke bruk rengjøringsmidler eller løsningsmidler.
- Bruk en børste med lang, myk bust, og rengjør forsiktig. Ved altfor kraftig børsting drives støvet inn i luftfilteret slik at det ikke kan fjernes.

Fremgangsmåte

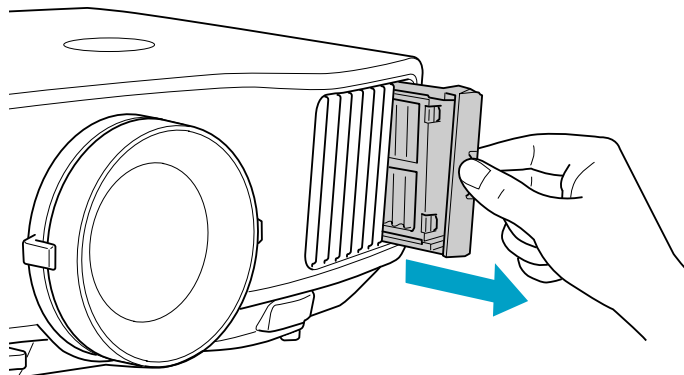
1

Når du har slått av projektorens strøm og du hører to pipelyder, kobler du fra strømledningen.

2

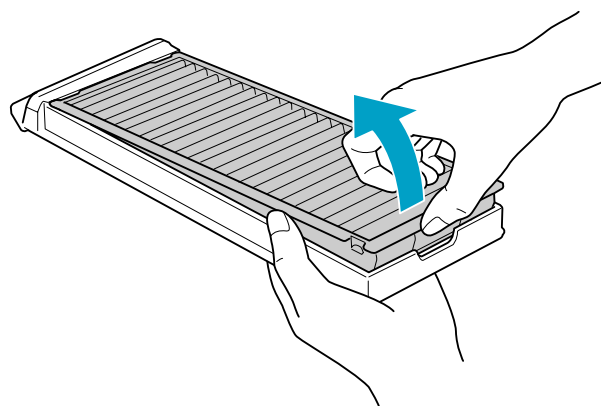
Fjern dekselet til luftfilteret.

Ta tak i klaffen på dekselet til luftfilteret, og trekk det rett ut.



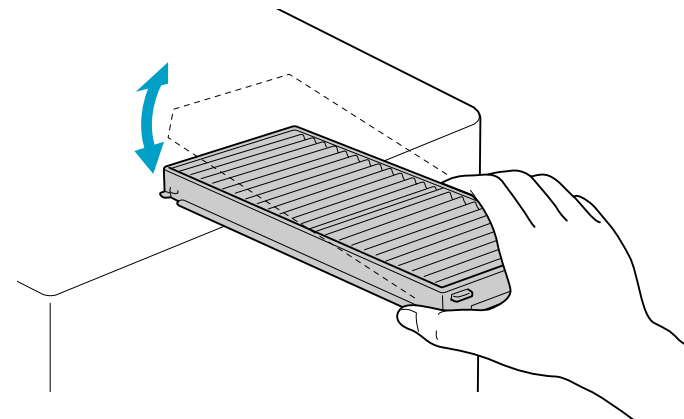
3 Fjern luftfilteret.

Fjern luftfilteret ved å plassere fingeren i sporet som vist på følgende illustrasjon.



4 Med forsiden (siden med fliker) på luftfilteret vendt nedover dunker du lett på det fire eller fem ganger for å få vekk støvet.

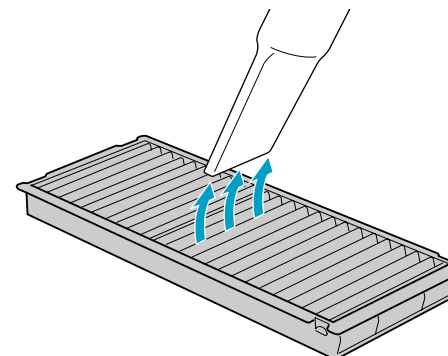
Snu det rundt og dunk lett på den andre siden også.



Obs!

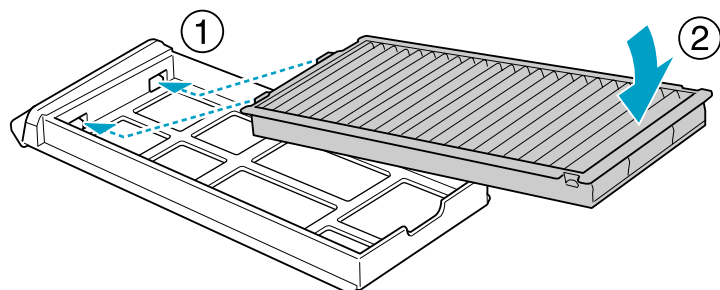
Slår du for hardt på luftfilteret, kan det bli ubrukelig på grunn av skjevhet og sprekker.

5 Fjern gjenværende støv på luftfilteret ved å bruke ved å bruke en støvsuger fra forsiden.



6 Sett luftfilteret tilbake i luftfilterdekselet.

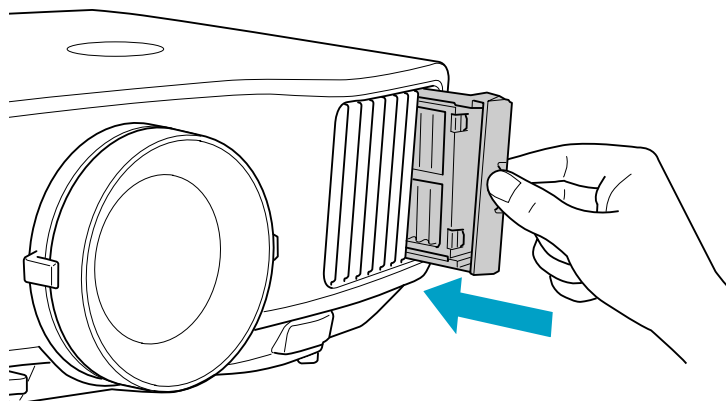
Sett klaffene på luftfilteret inn i hullene i dekselet, og trykk luftfilteret godt på plass.




7

Sett på plass dekslet til luftfilteret.

Trykk til det klikker på plass.



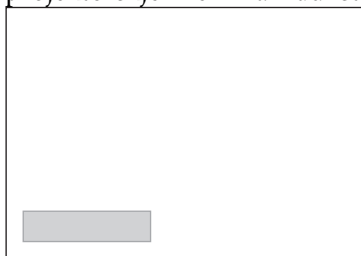
Hvis en melding vises ofte, selv etter rengjøring, er det på tide å skifte luftfilteret. Skift det med ut et nytt luftfilter.  [s.98](#)

Skifte lampen

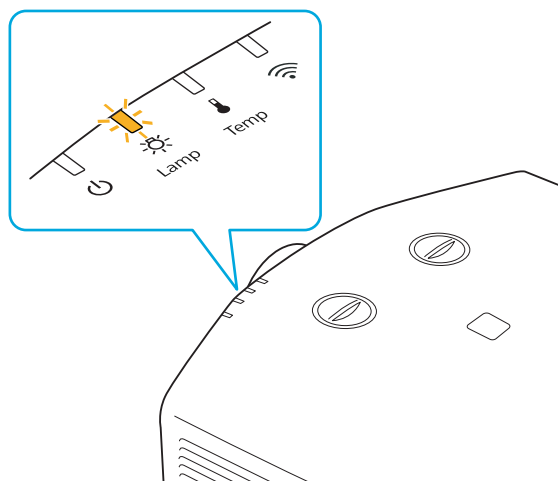
Periode for utskifting av lampe

Det er på tide å skifte lampen når:

- Meldingen "Skift ut projektorlampen." vises nederst til venstre på projektorskjermen når du starter projiseringen.



- Lampeindikatoren blinker oransje.



- Det projiserte bildet blir mørkere eller får dårligere kvalitet.

Obs!

- Meldingen om skifting av lampen er stilt til å vises etter følgende tidsperioder for å beholde opprinnelig lysstyrke og kvalitet på projiserte bilder.
Når du bruker **Strømforbruk** kontinuerlig ved Normal: Ca. 1900 timer
Når du bruker **Strømforbruk** kontinuerlig ved ECO: Ca. 2900 timer
- Projektoren må ikke slås på umiddelbart etter at den er slått av. Hvis projektoren slås hyppig på og av, kan lampens levetid forkortes.
- Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig når meldingen om utskifting av lampe vises, selv om den fortsatt virker.
- Avhengig av lampens egenskaper og måten den er blitt brukt på, kan lampen bli mørkere eller slutte å fungere før meldingen om utskifting av lampe vises. Vi anbefaler at du alltid har en ny lampe for hånden.



Vi anbefaler at du rengjør luftfilteret hver gang du bytter lampe.

☞ s.92

Bytt luftfilteret hvis det er misfarget eller hvis det kommer opp en melding selv etter at du har rengjort filteret. ☞ s.98

Slik skifter du lampen

Lampen kan skiftes selv om projektoren henger fra taket.



Advarsel

- Når du skifter ut lampen fordi den har sluttet å lyse, kan det hende at den er knust. Hvis du skifter ut lampen i en projektor som er montert i taket, bør du alltid anta at lampen er knust, og derfor stå til siden for lampedekselet, ikke under det. Fjern lampedekselet forsiktig.
- Du må aldri demontere eller bygge om lampen. Hvis du setter inn og bruker en lampe som er bygget om eller montert på nytt, kan det forårsake brann, elektrisk støt eller ulykke.

Forsiktig

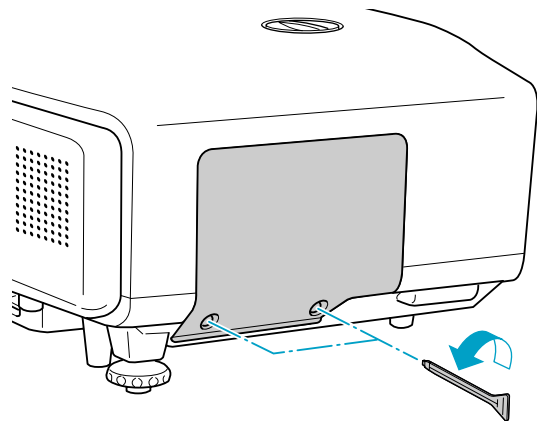
Vent til lampen har kjølt seg ned før du tar av lampedekselet. Hvis lampen fortsatt er varm, kan du få brannskader eller andre skader. Det tar ca. én time fra strømmen er blitt slått av til lampen er kald nok.

Fremgangsmåte

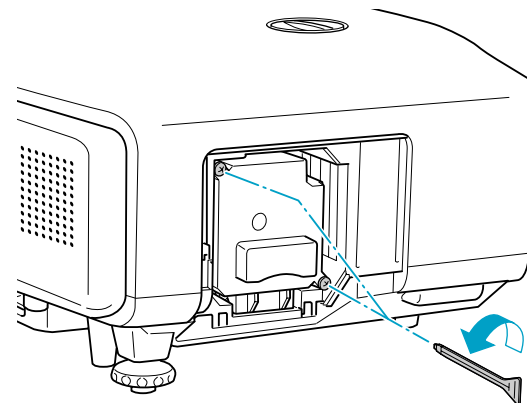
1 Når du har slått av projektorens strøm og du hører to pipelyder, kobler du fra strømledningen.

2 Vent til lampen har kjølt seg ned og ta av lampedekselet på projektoren.


Løsne festeskruene til lampedekselet med skrutrekkeren som følger med den nye lampen, eller med en stjerneskrutrekker, og ta deretter av lampedekselet. Lampedekselet er festet til projektoren med en snor for at det ikke skal falle, derfor faller det ikke i bakken selv om du bytter lampe på en projektor som er montert i taket.

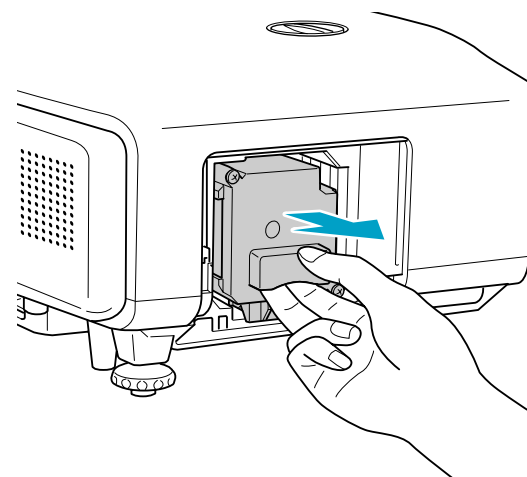


3 Løsne de to skruene som fester lampen.



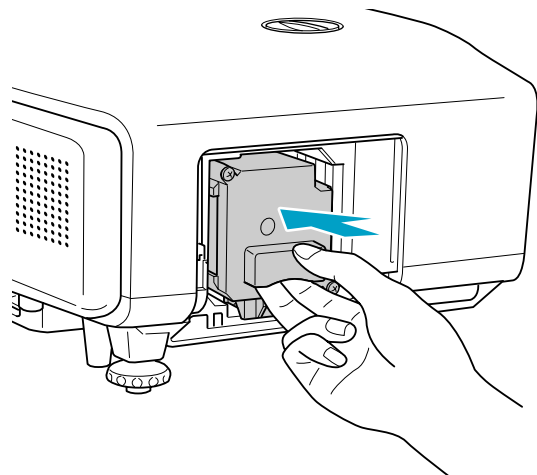
4 Ta ut den gamle lampen.

Hvis lampen er sprukket, skifter du den ut med en ny lampe eller kontakter nærmeste forhandler for assistanse.  [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

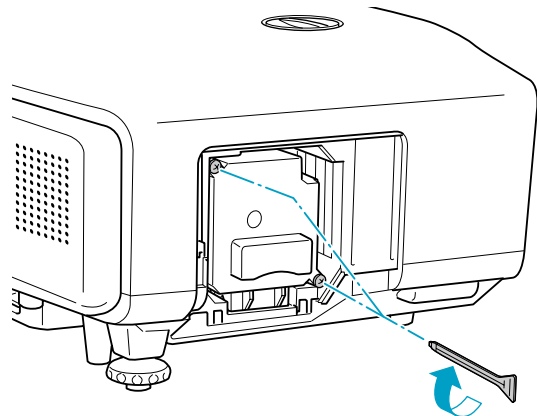


5 Sett inn den nye lampen.

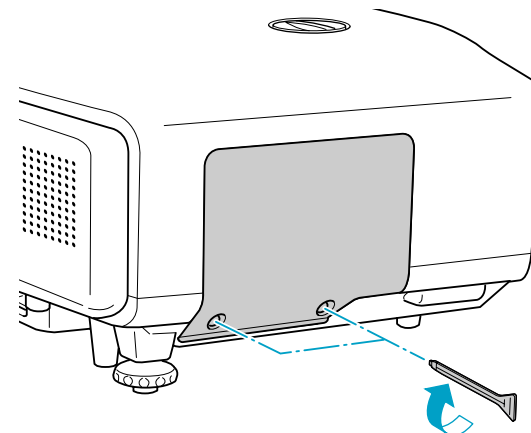
Sett inn lampen langs ledeskinnen i riktig retning, slik at den kommer på plass, og skyv den bestemt bakover.



6 Stram de to lampefesteskruene.



7 Sett lampedekselet på plass igjen.



Obs!

- Påse at du fester lampen godt. Hvis lampedekselet fjernes, slås lampen automatisk av av sikkerhetsårsaker. Hvis lampen eller lampedekselet ikke er godt festet, slås ikke lampen på.
- Dette produktet inneholder en lampekomponent som inneholder kvikksølv (Hg). Se lokalt regelverk for avhending eller resirkulering. Ikke kast den med vanlig husholdningsavfall.

Nullstille Lampens brukstid

Projektoren registrerer hvor lenge lampen er slått på, og en melding og indikator varsler deg når det er på tide å skifte lampen. Når du har skiftet lampen, må du nullstille lampens brukstid på Tilbakestill-menyen.

☛ s.74



Du må bare nullstille lampens driftstid etter at du har skiftet lampen. Ellers vil ikke perioden for utskifting av lampe være riktig angitt.

Skifte luftfilteret

Periode for utskifting av luftfilter

Det er på tide å skifte luftfilter når:

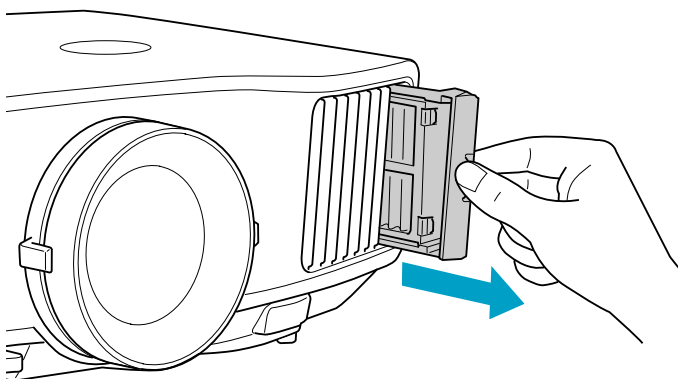
- Luftfilteret er misfarget.
- Meldingen vises selv om luftfilteret er blitt rengjort.

Slik skifter du luftfilteret

Luftfilteret kan skiftes selv om projektoren henger fra taket.

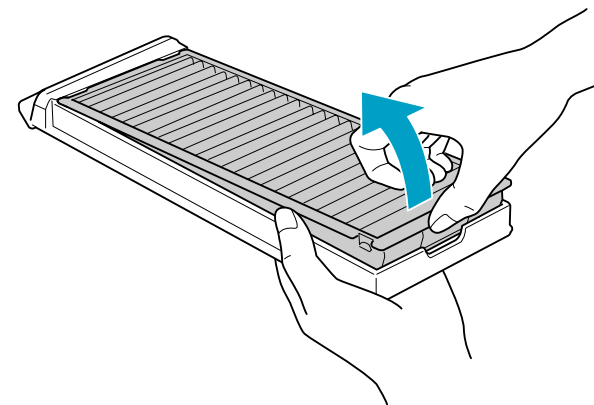
Fremgangsmåte

- 1** Når du har slått av projektorens strøm og du hører to pipelyder, kobler du fra strømledningen.
- 2** **Fjern dekslet til luftfilteret.**
Ta tak i klaffen på dekslet til luftfilteret, og trekk det rett ut.



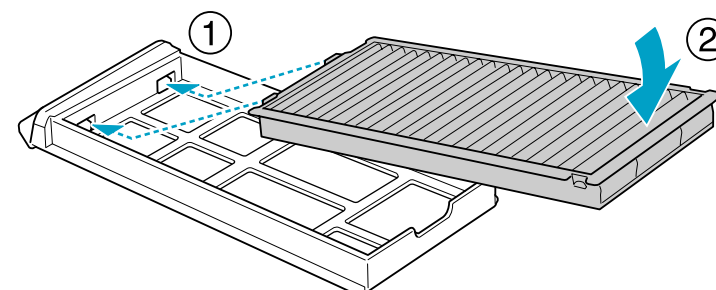
- 3** **Fjern luftfilteret.**

Fjern luftfilteret ved å plassere fingeren i sporet som vist på følgende illustrasjon.

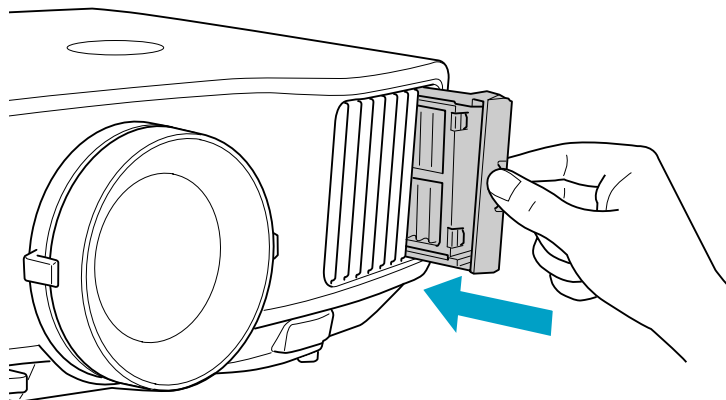


- 4** **Sett det nye luftfilteret inn i luftfilterdekslet.**

Sett klaffene på luftfilteret inn i hullene i dekslet, og trykk luftfilteret godt på plass.



- 5** **Trykk til det klikker på plass.**



Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.

Materialkvalitet på rammedelen: Polypropylen

Materialkvalitet på filterdelen: Polypropylen

Det er mange glassdeler og presisjonskomponenter inne i projektoren. Håndter projektoren som angitt nedenfor for å hindre skader under transporten.

Flytte i nærheten


Kontroller punktene nedenfor, og løft deretter forsiktig i håndtaket.

- Slå av strømmen til projektoren, og trekk ut alle kabler.
- Fest linsedekselet på linsen.
- Ta vare på foten.

Under transport

Gjøre klart for pakking

Når du har kontrollert punktene under "Flytte i nærheten", gjør du klart følgende, og deretter pakker du sammen projektoren.

- Sett det vertikale linseskiftet til den laveste stillingen.  [s.20](#)
- Fest beskyttelsesputene som fulgte med på linsen da du kjøpte projektoren.

Merknader om pakking og transportering

Pakk projektoren godt inn i isolasjonsmateriale for å beskytte den mot støt, og plasser den i en solid pappeske. Sørg for at transportselskapet får beskjed om at innholdet går lett i stykker.



Overvåking og kontroller

Dette kapitlet forklarer funksjonene som kan brukes for å overvåke og kontrollere projektoren.

Med EasyMP Monitor kan du utføre operasjoner som å sjekke statusen til flere Epson-projektører som er tilkoblet et nettverk, på en dataskjerm, og kontrollere projektorene fra datamaskinen.

Last ned EasyMP Monitor-programvaren fra følgende nettsted.

<http://www.epson.com>

Det følgende er korte beskrivelser av overvåkings- og kontrollfunksjonene som kan utføres med EasyMP Monitor.

- **Registrere projektører for overvåking og kontroll**

Projektører på nettverket kan søkes etter automatisk, og du kan deretter velge projektører som skal registreres, fra projektorene som oppdages. Du kan angi IP-adressene for målprojektører for å registrere dem.

- **Registrerte projektører kan også tilordnes grupper, slik at de kan overvåkes og kontrolleres i grupper.**

- **Overvåke statusen til registrerte projektører**

Strømstatusen (PÅ/AV) til projektører og problemer eller advarsler som krever din oppmerksomhet, kan kontrolleres visuelt ved hjelp av ikoner. Du kan velge grupper med projektører eller en enkelt projektor som du er interessert i, og deretter kontrollere lampens samlede driftstid eller opplysningsdetaljer som inngangskilder, problemer og advarsler for disse projektorene.

- **Kontrollere registrerte projektører**

Projektører kan velges i grupper eller som enkeltprojektører, og du kan deretter utføre operasjoner for de valgte projektorene, som å slå strømmen av og på og bytte inngangskilder.

Web-kontrollfunksjoner kan brukes til å endre innstillingene i projektores konfigurasjonsmeny.

Hvis det er visse kontrollhandlinger som utføres regelmessig til bestemte tidspunkter eller på bestemte dager, kan du bruke Innstillinger for tidsur til å registrere innstillinger for tidsur.

- **E-post varsel-innstillinger**

Du kan angi e-postadressene som skal motta varsler hvis en status krever din oppmerksomhet, for eksempel et problem som oppstår med en registrert projektor.

- **Sende meldinger til registrerte projektører**

Message Broadcasting-pluginmodulen for EasyMP Monitor kan brukes til å sende JPEG-filer til registrerte projektører.

Last ned Message Broadcasting-pluginmodulen fra nettstedet som angis i begynnelsen av dette kapitlet.

Du kan utføre Konfigurasjon-menyinnstillinger og kontrollere projektoren med webleseren på en datamaskin som er koblet til projektoren via et nettverk. Oppsett og kontrolloperasjoner kan utføres eksternt hvis denne funksjonen brukes. I tillegg blir det enklere å skrive inn det som trengs til oppsettet, siden du kan bruke tastaturet til datamaskinen.

Bruk Microsoft Internet Explorer 6.0 eller nyere som webleser. Hvis du bruker Mac OS, bruker du Safari eller Firefox.



- Bruk Avansert-modusen når du kobler til med et trådløst LAN. ➡ s.61
- Oppsett og kontroll med en webleser er mulig hvis **Ventemodus** er satt til **Kommunikasjon på** fra **Utvidet**-menyen på projektorens Konfigurasjon-meny, selv om projektoren er i standby-modus (når strømmen er av). ➡ s.56

Noen elementer kan ikke angis med en webleser (men kan angis fra Konfigurasjon-menyen), og noen elementer kan bare angis med en webleser.

Elementer i Konfigurasjon-menyen som ikke kan angis med webleseren

- Elementer tilknyttet passordinnstillinger
- Alle elementer på Tilbakestill-menyen
- De følgende elementene på Innstillinger-menyen
Quick Corner, Pekerform, Brukerknapp og Prøvemønster
- De følgende elementene på Utvidet-menyen
Brukerlogo, Høyfjellsmodus, Opphør av BNC-synk., Fjernkontrolltype og Språk

Elementer som bare kan angis i webleseren

- Community Navn
- Monitor-passord

Vise Web-kontroll

Følg denne prosedyren for å vise Web-kontroll.



Hvis webleseren din er stilt inn til å koble til via en proxy-server, kan ikke Web-kontroll vises. For å bruke Web-kontroll må du foreta innstillinger for nettverkstilkobling med en annen enhet enn en proxy-server.

Fremgangsmåte



Start webleseren på datamaskinen.



Skriv inn IP-adressen til projektoren i adressefeltet til webleseren, og trykk på [Enter]-tasten på tastaturet.

Web-kontroll vises.

Når Passord Web-kontroll er angitt i Nettverk-menyen fra projektorens Konfigurasjon-meny, skriver du inn Passord. Angi **EPSONWEB** som brukernavn. Skriv inn tegnene som er stilt inn som web-kontrollpassord, som passordet.

Vise Web-fjernkontroll

Med Web-fjernkontrollfunksjonen kan du fjernkontrollere projektoren fra en webleser.

Fremgangsmåte



Vis Web-kontroll. ➡ "Vise Web-kontroll" s.103

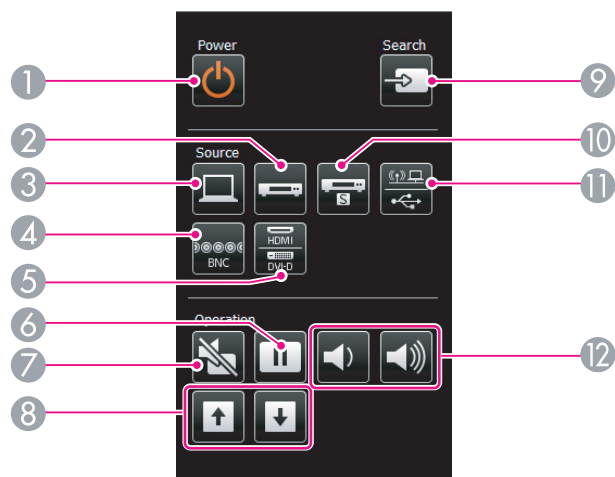




Klikk på Web-fjernkontroll.




3

Skjermen Web-fjernkontroll vises.



Navn	Funksjon
1 [Power]-knapp	Slår på eller av strømmen til projektoren.
2 [Video1/2]-knapp	Inngangskilden veksler mellom Video1 og Video2 hver gang du klikker.
3 [Comp1/2]-knapp	Inngangskilden endres til Datamaskin 1 .
4 [BNC]-knapp	Inngangskilden endres til BNC .
5 [DVI-D/HDMI]-knapp	Inngangskilden veksler mellom DVI-D og HDMI hver gang du klikker.
6 [Freeze]-knapp	Bilder settes i eller tas ut av pause.  s.34
7 [A/V Mute]-knapp	Slår lyden og bildet midlertidig på eller av.  s.34

Navn	Funksjon
8 [Page]-knapper [Up][Down]	Disse knappene kan brukes til å bla siden opp og ned når du projiserer et bilde fra en datamaskin som er koblet til projektoren gjennom nettverket. Disse knappene kan brukes til å bytte skjermen når du projiserer med PC Free.
9 [Search]-knapp	Bytter til neste inngangskilde som er koblet til projektoren, og sender ut et bilde.  s.25
10 [S-Video]-knapp	Inngangskilden endres til S-Video .
11 [LAN/USB]-knapp	Inngangskilden veksler mellom LAN og USB hver gang du klikker.
12 [Volume]-knapper (Left/Right)	(Left) Senker volumet. (Right) Øker volumet.

Hvis du stiller inn funksjonen **E-post varsel** fra projektorens Konfigurasjon-meny, sendes varselmeldinger til de forhåndsangitte e-postadressene når et problem eller en advarsel oppstår for en projektor. Da kan brukeren bli varslet om problemer med projektorer uten å være på samme sted som dem. 🖱️ [Nettverk-meny - Post-meny s.70](#)



- Du kan registrere opptil tre varseldestinasjoner (adresser), og varselmeldinger kan sendes til alle tre destinasjonene samtidig.
- Hvis en projektor får et kritisk problem og plutselig slutter å virke, kan det hende at den ikke klarer å sende en melding til brukeren om problemet.
- Overvåking er mulig hvis **Ventemodus** er satt til **Kommunikasjon på** fra **Utvidet**-menyen på projektorens Konfigurasjon-meny, selv om projektoren er i standby-modus (når strømmen er av). 🖱️ [s.56](#)

Tolke problem med funksjonen E-postvarsel

Når funksjonen **E-post varsel** er satt til **På** og det oppstår et problem eller en advarsel i projektoren, sendes følgende e-postmelding.

Emne: EPSON Projector

Linje 1: Navnet på projektoren der problemet er oppstått

Linje 2: IP-adressen som er angitt for projektoren der problemet er oppstått.

Linje 3 og videre: Detaljer om problemet

Detaljene om problemet står oppført linje for linje. Tabellen nedenfor viser detaljene i meldingen for hvert enkelt element. Vil du vite hvordan du håndterer problemer/advarsler, kan du se "Lese indikatorene" 🖱️ [s.78](#)

Melding	Årsak (problemer/advarsler)
Clean Air Filter	Vars. Rengj Luftfilt
Fan related error	Viftefeil
High-speed cooling in progress	Høy temperaturadv.
Internal error	Intern feil

Melding	Årsak (problemer/advarsler)
Internal temperature error	Høy temperaturfeil (overoppheting)
Lamp cover is open.	Lampedekselet åpent
Lamp out	Lampesvikt
Lamp replacement notification	Bytt lampe
Lamp timer failure	Lampefeil
Low Air Flow	Lav luftgjennomstr.
Low Air Flow Error	Filterluftstrømfeil
No-signal	Ingen signal Ingen signal sendes til projektoren. Kontroller tilkoblingsstatusen, eller påse at strømmen for signalkilden er slått på.
Power Err. (Ballast)	Strømfeil (Belastn.)
Sensor error	Sensorfeil

A (+) eller (-) vises på begynnelsen av meldingen.

(+): Det er oppstått et problem med projektoren

(-): Et problem med projektoren er blitt løst

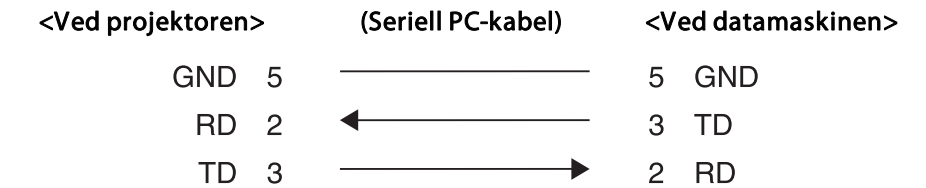
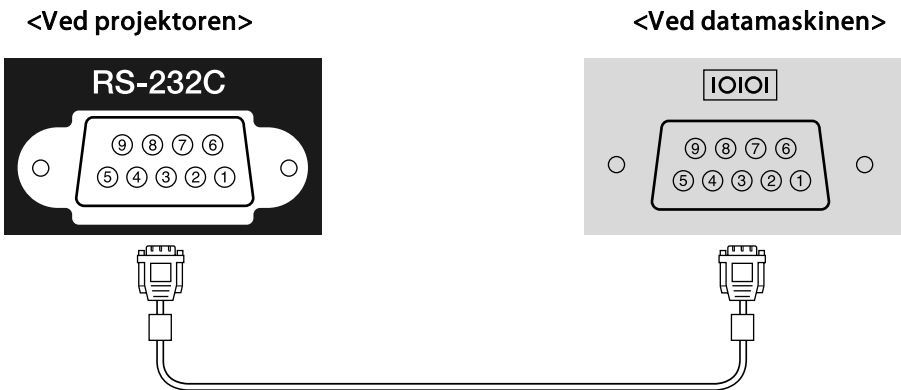
Hvis du stiller inn **SNMP** fra projektorens konfigurasjonsmeny, sendes varselmeldinger til de forhåndsangitte e-postadressene når et problem eller en advarsel oppstår for en projektor. Dette er nyttig når du kontrollerer projektorer sentralt på et sted borte fra dem. ➡ [s.71](#)



- SNMP bør administreres av en nettverksadministrator eller noen som er kjent med nettverket.
- Hvis du vil bruke SNMP-funksjonen til å overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen.
- Administrasjonsfunksjonen med SNMP kan ikke brukes via trådløst LAN i Modus for rask tilkobling.
- Opptil to destinasjons-IP-adresser kan lagres.

Seriekobling

- Konnektorform: D-Sub med 9 pinner (hann)
- Navn på projektorens inngangsport: **RS-232C**



Signalnavn	Funksjon
GND	Jording for signalkabel
TD	Overfør data
RD	Motta data

Kommunikasjonsprotokoll

- Standardinnstilling for overføringshastighet: 9600 bps
- Datalengde: 8 biter

- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flytkontroll: Ingen

Kommandoliste

Når strøm PÅ-kommandoen overføres til projektoren, slås strømmen på og projektoren går inn i oppvarmingsmodus. Når projektorens strøm har blitt slått på, sendes et kolon ":" (3Ah) tilbake.

Når en kommando blir gitt, utfører projektoren kommandoen og sender tilbake et ":", og godtar så neste kommando.

Hvis kommandoen som utføres, blir avbrutt på unormal måte, sendes en feilmelding og et ":" tilbake.

Element			Kommando
Strøm PÅ/AV	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signalvalg	Datamaskin 1	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	BNC	Automatisk	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponent	SOURCE B4
	DVI-D		SOURCE A0
	HDMI		SOURCE 30
	Video1		SOURCE 45
	Video2		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB		SOURCE 52

Element		Kommando
	LAN	SOURCE 53
A/V av På/Av	På	MUTE ON
	Av	MUTE OFF
A/V av-valg	Svart	MSEL 00
	Blå	MSEL 01
	Brukerlogo	MSEL 02

Legg til en vognretur (CR)-kode (0Dh) i slutten av hver kommando og overfør.

PJLink Class1 ble etablert av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som standardprotokoll for kontroll av nettverkskompatible projektorer som del av deres innsats for å standardisere kontrollprotokoller for projektorer.

Projektoren samsvarer med PJLink Class1-standarden som er etablert av JBMIA.

Den er i overensstemmelse med alle kommandoer, bortsett fra følgende kommandoer som er definert av PJLink Class1, og avtalen ble bekreftet med verifikasjon for PJLink-standardtilpasningsevne.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Ikke-kompatible kommandoer**

Funksjon	PJLink-kommando
Stille inn bilde av	AVMT 11
Stille inn lyd av	AVMT 21

- **Inngangsnavn definert av PJLink og korresponderende projektorkilder**

Kilde	PJLink-kommando
Datamaskin 1	INPT 11
BNC	INPT 13
Video1	INPT 23
Video2	INPT 21
S-Video	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- **Produsentnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produsentnavn"**
EPSON

- **Modellnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produktnavn"**

EB-G5750WU

EB-G5450WU

Crestron RoomView® er et integrert kontrollsystem fra Crestron®. Det kan brukes til å overvåke og kontrollere flere enheter som er koblet til et nettverk.

Projektoren støtter kontrollprotokollen og kan derfor brukes i et system som er bygd med Crestron RoomView®.

Se nettstedet til Crestron® for å få mer informasjon om Crestron RoomView®. (Kun engelskspråklige visninger støttes.)

<http://www.crestron.com>

En oversikt over Crestron RoomView® vises nedenfor.

- **Fjernstyring med en webleser**

En projektor kan styres fra et datamaskinvindu, på samme måte som du bruker en fjernkontroll.



- **Overvåking og kontroll med programvare**

Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition fra Crestron® kan brukes til å overvåke enheter i systemet, til å kommunisere med brukerstøtteavdelingen og til å sende nødmeldinger. Se følgende nettsted for å få detaljer.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Denne håndboken beskriver driftsprosedyrer i datamaskinvinduet ved hjelp av en webleser.





- Kun enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler kan angis.
- Følgende funksjoner kan ikke brukes mens du bruker Crestron RoomView®.
Web-kontroll  s.103
Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin)
- Kontrollering er mulig hvis **Ventemodus** er satt til **Kommunikasjon på** fra **Utvidet**-menyen på projektorens konfigurasjonsmeny, selv om projektoren er i standby-modus (når strømmen er av).  s.56

Betjene en projektor fra et datamaskinvindu

Vise betjeningsvinduet

Kontroller det følgende før du utfører prosedyren.

- Kontroller at datamaskinen og projektoren er koblet til nettverket. Når du kommuniserer med et trådløst LAN, må du koble til i Avansert-modus.  s.61
- Sett **RoomView** til **På** i **Annet**-menyen under **Nettverk**-menyen. Endringer av projektorinnstillingene trer i kraft når projektoren startes på nytt.  s.71

Fremgangsmåte



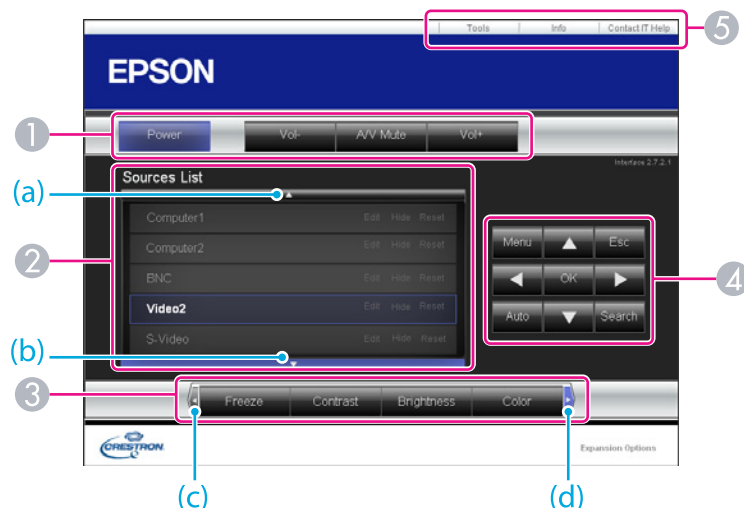
Start webleseren på datamaskinen.




Skriv inn IP-adressen til projektoren i adressefeltet til webleseren, og trykk på [Enter]-tasten på tastaturet.

Betjeningsvinduet vises.



Bruke betjeningsvinduet






- 1 Følgende operasjoner utføres når du klikker på knappene.

Knapp	Funksjon
Power	Slår på eller av strømmen til projektoren.
Vol-/Vol+	Justerer volumet.
A/V Mute	Slår videoen og lyden på eller av.  s.34

- 2 Bytt til bildet fra den valgte inngangskilden. Hvis du vil vise inngangskilder som ikke vises i vinduet, klikker du på (a) eller (b) for å bla opp eller ned.
- 3 Følgende operasjoner utføres når du klikker på knappene. Hvis du vil vise knapper som ikke vises i vinduet, klikker du på (c) eller (d) for å bla til venstre eller høyre.

Knapp	Funksjon
Freeze	Bilder settes i eller tas ut av pause.  s.34
Contrast	Justerer forskjellen mellom lys og skygge i bildene.
Brightness	Justerer lysstyrken til bildet.
Color	Justerer fargemetningen for bildene.
Sharpness	Justerer bildeklarheten.
Zoom	Klikk på [⊕]-knappen for å forstørre bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen. Klikk på [⊖]-knappen for å redusere et bilde som har blitt forstørret med [⊕]-knappen. Klikk på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] for å endre posisjonen til et forstørret bilde.  s.35

- 4 Knappene [▲], [▼], [◀] eller [▶] utfører de samme operasjonene som [⊕]-knappen på fjernkontrollen. Følgende operasjoner utføres når du klikker på de andre knappene.

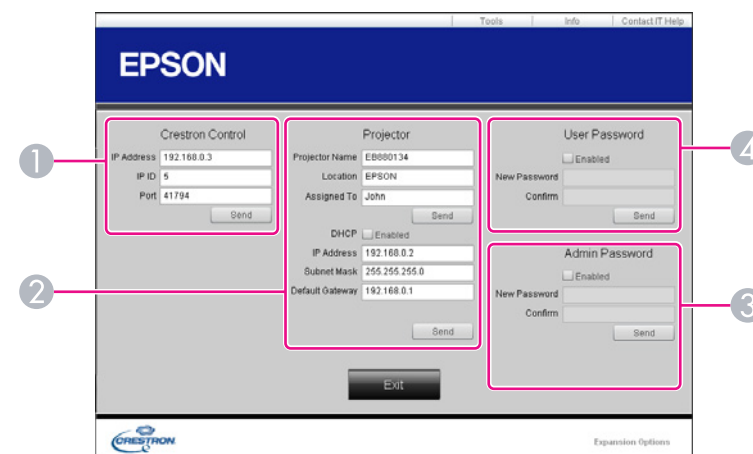
Knapp	Funksjon
OK	Utfører den samme operasjonen som [Enter]-knappen på fjernkontrollen.  s.14
Menu	Viser og lukker konfigurasjonsmenyen.
Auto	Hvis denne knappen klikkes mens analoge RGB-signaler fra en datamaskin projiseres, optimeres bildet automatisk ved justering av Bildejustering, Synk. og Zoomplassering.
Search	Bytter til bildet fra inngangsporten der det leses inn videosignaler.  s.25
Esc	Utfører den samme operasjonen som [Esc]-knappen på fjernkontrollen.  s.14

- 5 Følgende operasjoner utføres når du klikker på kategoriene.

Kategori	Funksjon
Contact IT Help	Viser brukerstøttevinduet. Brukes til å sende og motta meldinger til administratoren som bruker Crestron RoomView® Express.
Info	Viser informasjon om projektoren som er tilkoblet.
Tools	Endrer innstillingene i projektoren som er tilkoblet. Se neste avsnitt.

Bruke verktøyvinduet

Det følgende vinduet vises hvis du klikker på kategorien **Tools** i betjeningsvinduet. Dette vinduet brukes til å endre innstillingene i projektoren som er koblet til.



- 1 **Crestron Control**
Utfører innstillinger for sentrale Crestron®-kontrollere.
- 2 **Projector**
Følgende elementer kan angis.

Element	Funksjon
Projector Name	Skriv inn et navn for å skille projektoren som er koblet til, fra andre projektorer på nettverket. (Navnet kan inneholde opptil 15 enkeltbyte alfanumeriske tegn.)
Location	Angi et installeringsstedsnavn for projektoren som er koblet til nettverket. (Navnet kan inneholde opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.)
Assigned To	Skriv inn et brukernavn for projektoren. (Navnet kan inneholde opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.)
DHCP	Velg avmerkingsboksen Enabled for å bruke DHCP. Den følgende adressen kan ikke angis hvis DHCP er aktivert.

Element	Funksjon
IP Address	Skriv inn IP-adressen som skal tilordnes projektoren som er koblet til.
Subnet Mask	Angi en subnettmaske for projektoren som er koblet til nettverket.
Default Gateway	Angi en gateway-adresse for projektoren som er koblet til.
Send	Klikk på denne knappen for å iverksette endringene som er gjort for Projector .

3 Admin Password

Velg avmerkingsboksen **Enabled** for å kreve et passord for å åpne Tools-vinduet. Følgende elementer kan angis.

Element	Funksjon
New Password	Skriv inn det nye passordet når du endrer passordet for å åpne Tools-vinduet. (Passordet kan inneholde opptil 26 enkeltbyte alfanumeriske tegn.)
Confirm	Skriv inn det samme passordet som du skrev inn i New Password . Hvis passordene ikke er like, vises en feilmelding.
Send	Klikk på denne knappen for å iverksette endringene som er gjort for Admin Password .

4 User Password

Velg avmerkingsboksen **Enabled** for å kreve et passord for å åpne betjeningsvinduet på datamaskinen. Følgende elementer kan angis.

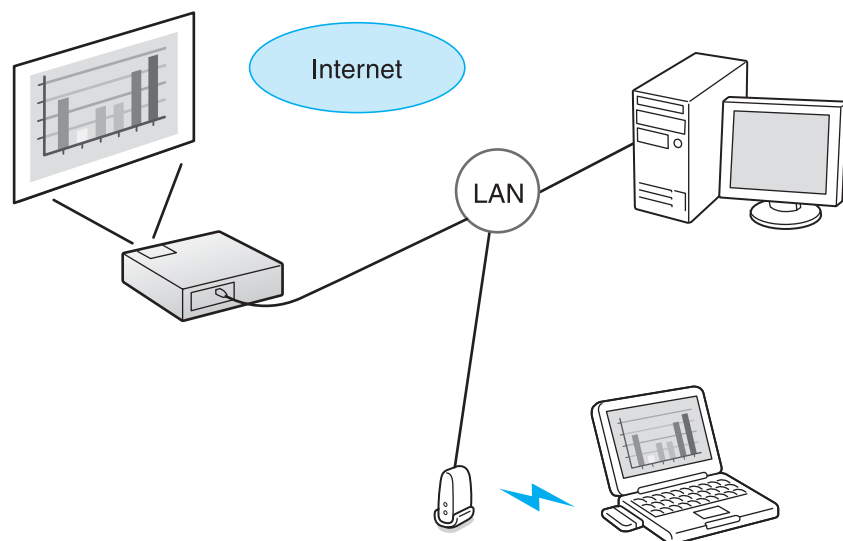
Element	Funksjon
New Password	Skriv inn det nye passordet når du endrer passordet for å åpne betjeningsvinduet. (Passordet kan inneholde opptil 26 enkeltbyte alfanumeriske tegn.)
Confirm	Skriv inn det samme passordet som du skrev inn i New Password . Hvis passordene ikke er like, vises en feilmelding.
Send	Klikk på denne knappen for å iverksette endringene som er gjort for User Password .



Nettverksfunksjoner

Dette kapitlet forklarer tilleggsfunksjonene for nettverk.

"Koble til en nettverksprojektor" er en standardfunksjon i Windows Vista og Windows 7. Du kan projisere bilder fra datamaskinen ved å finne projektoren på nettverket kun ved hjelp av en funksjon i operativsystemet, og uten å måtte installere en bestemt programvare.



Kompatible operativsystemer

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7: Professional/Ultimate

I dette avsnittet gis det en enkel forklaring på "Koble til en nettverksprojektor".

Kontroller at projektoren og datamaskinen er koblet til nettverket, og utfør operasjonene nedenfor.

Fremgangsmåte

- 1 Slå på projektoren, og sett inngangskilden til LAN. ➡ "Endre det Projiserte Bildet" [s.25](#)

- 2 Start Windows på datamaskinen og klikk på "Start"- "Alle programmer" - "Tilbehør" - "Koble til en nettverksprojektor".

Skjermbildet for tilkoblingsinnstillinger vises.

Projektoren identifiseres ved at du angir IP-adressen, eller ved at du tillater at operativsystemet automatisk identifiserer alle tilkoblede projektorer.

- 3 Når operativsystemet har identifisert alle tilkoblede projektorer, velger du den du vil bruke, og klikker "Koble til".

Når skjermbildet for projektorpassord vises, angir du nøkkelordet som vises nederst på venteskjermbildet for LAN.



- Du kan kun koble én projektor til datamaskinen.
- Lyd overføres ikke. Når du sender lyd fra datamaskinen til projektoren, må du koble datamaskinens lydutgangsport til Audio1-inngangsporten, Audio2-inngangsporten eller Audio3-inngangsporten på projektoren med en vanlig lydkabel. Sett **LAN-lydinngang**-innstillingen på **Innstillinger**-menyen til porten som lydkabelen er koblet til. ➡ [s.54](#)
- Når du bruker Nettverksprojektor fra Alternativer i Windows Meeting Space, setter du fargene for dataskjermen du bruker, til høyeste nivå (32 biter). Hvis 32 biters visning ikke er mulig, vises det en melding og du kan ikke koble til.

Det er to fremgangsmåter for å angi WPS».

- Metode med knapp

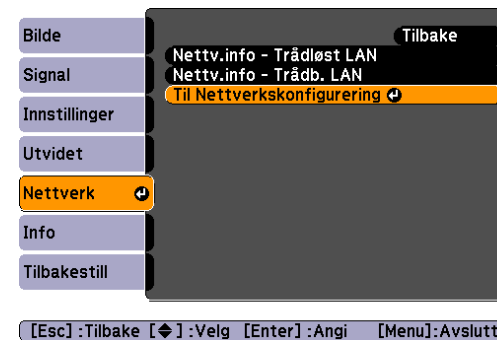
SSID og sikkerhet angis automatisk når [Enter]-knappen trykkes på projektorens kontrollpanel og tilordnet knapp på tilgangspunktstyret. Denne metoden anbefales når projektoren og tilgangspunktet er plassert rett i nærheten av hverandre.

- Metode med PIN-kode

SSID og sikkerhet angis automatisk ved å taste inn en 8-sifret kode som på forhånd er blitt tilordnet til projektoren fra datamaskinen til tilgangspunktet. Foreta innstillinger for tilkobling mellom datamaskinen og tilgangspunktet på forhånd. Hvis du vil ha informasjon om hvordan denne tilkoblingen utføres, kan du lese håndboken som leveres med tilgangspunktet. Denne metoden anbefales når projektoren er montert i taket.



Se i dokumentasjonen for tilgangspunktenheten og det følgende avsnittet når du bruker en annen tilkoblingsmetode enn WPS.
☞ "Trådløst LAN-meny" s.61



Skjermbildet for nettverkskonfigurasjon vises.

2

Fra "lokalnett" velger du "Til oppsett-veiviseren".



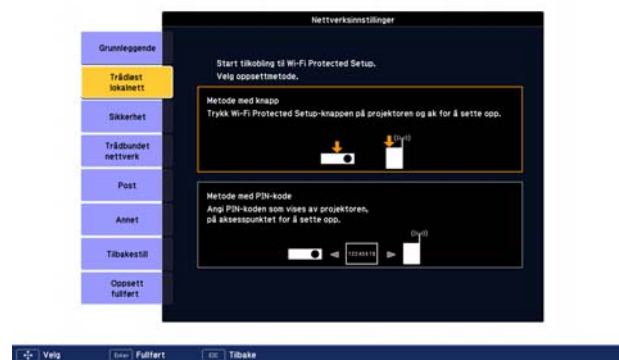
Skjermbildet nedenfor vises.

Oppsettmetode for tilkobling

Fremgangsmåte

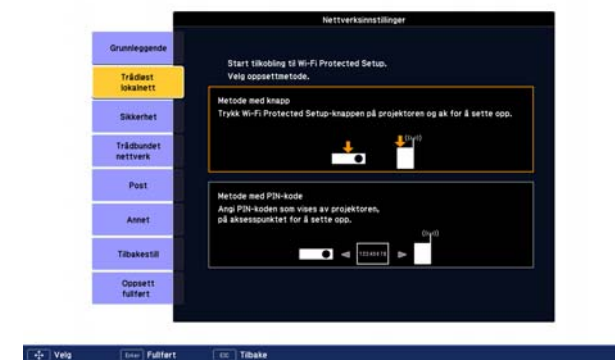
1

Under projisering trykker du på [Menu]-knappen og velger "Nettverk" - "Til Nettverkskonfigurering" fra konfigurasjonsmenyen.



Når du kobler til ved hjelp av Metode med knapp, følger du trinnene nedenfor.

Gå til "Utføre en tilkobling med Metode med PIN-kode" når du kobler til ved hjelp av "Metode med PIN-kode". [s.118](#)



Skjermbildet Metode med knapp vises.

2

Trykk på [Enter]-knappen på projektorens kontrollpanel når du blir bedt om det på skjermen.

Utføre en tilkobling med metoden med knapp

Fremgangsmåte

1

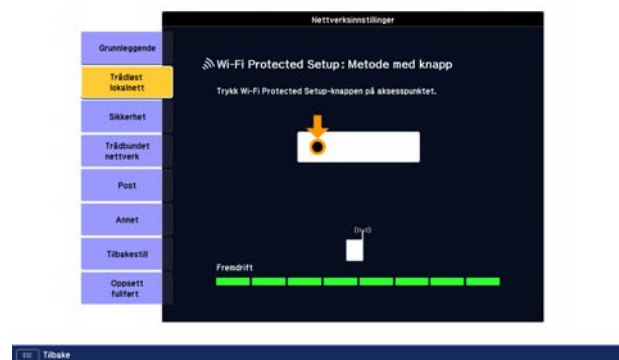
Velg "Metode med knapp".



Deretter vises skjermbildet Metode med knapp.

3

Trykk på knappen på tilgangspunktet når du blir bedt om det på skjermen.



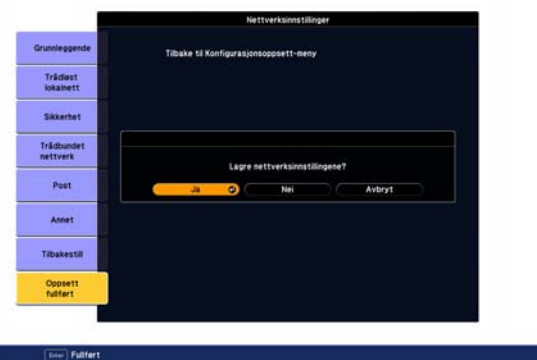
Dette fullfører oppsettet.

- 4 Trykk på [Enter]-knappen eller [Esc]-knappen.



Dermed kommer du tilbake til menyskjermbildet **Trådløst lokalt nett**.

- 5 Velg "Oppsett fullført" - "Ja."



Dette fullfører oppsettet av tilkoblingen mellom projektoren og tilgangspunktet. Trykk på [Menu]-knappen for å lukke konfigurasjonsmenyen.

Utføre en tilkobling med Metode med PIN-kode

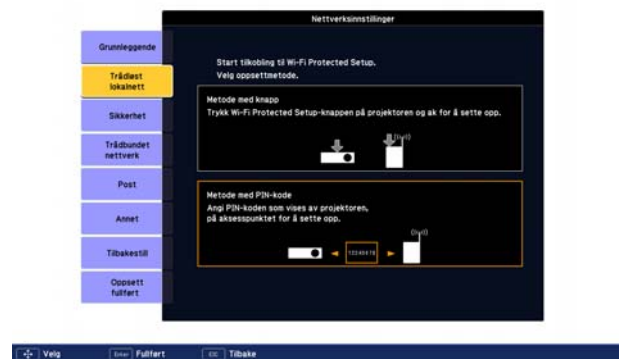


Før du kan utføre en tilkobling ved hjelp av "Metode med PIN-kode", må du allerede ha opprettet en tilkobling mellom datamaskinen og tilgangspunktet.

Fremgangsmåte



- 1 Velg "Metode med PIN-kode".



Skjermbildet Metode med PIN-kode vises.

- 2 Angi PIN-koden som vises på skjermbildet "Metode med PIN-kode" fra datamaskinen til tilgangspunktet, og velg deretter "Start oppsett".



Prosessen vises.



- 3 Meldingen "Oppsett med Wi-Fi Protected Setup fullført." vises. Trykk på [Enter]-knappen eller [Esc]-knappen.



Dermed kommer du tilbake til menykjermbildet Trådløst LAN.

- 4 Velg "Oppsett fullført" - "Ja."



Dette fullfører oppsettet av tilkoblingen mellom projektoren og tilgangspunktet. Trykk på [Menu]-knappen for å lukke konfigurasjonsmenyen.




Installering og tilkoblinger

Dette kapitlet forklarer installeringsmetoder for projektoren og hvordan du kan koble til annet utstyr.

Projektoren kan monteres i et tak eller plasseres på et skrivebord som vist nedenfor.

Advarsel

- En spesiell installeringsmetode er nødvendig når projektoren monteres hengende fra taket (takmontering). Hvis monteringen ikke utføres riktig, kan projektoren falle ned og forårsake ulykke eller skade. Dette kan føre til personskade eller ulykker.

Kontakt din forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide hvis du vil bruke denne installeringsmetoden.  [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

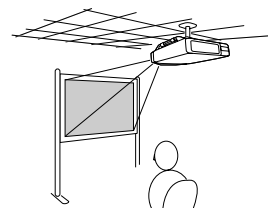
- Hvis du bruker klebemidler på festepunkter ved takmontering for å hindre at skruene løsner, eller hvis du bruker ting som smøremidler eller oljer på projektoren, kan dette forårsake sprekkdannelse i projektorhuset, slik at det faller ned fra takmonteringen. Dette kan påføre alvorlige skader for personer som befinner seg under takmonteringen, og det kan også skade selve projektoren.

Når du installerer eller justerer takmonteringen, må du ikke bruke klebemidler for å hindre at skruene løsner, og heller ikke bruke oljer, smøremidler osv.

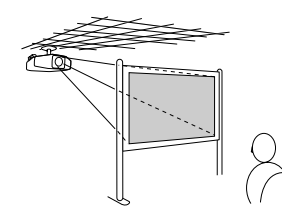
Obs!

- Ikke bruk projektoren mens den ligger på siden. Dette kan føre til feilfunksjon.

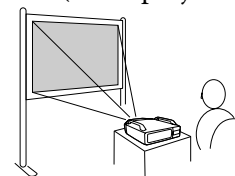
- Heng projektoren fra taket, og projiser bilder fra forsiden av skjermen.
(Foran/tak-projisering)



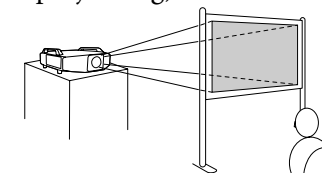
- Heng projektoren fra taket, og projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm.
(Bak/tak-projisering)




- Projiser bilder fra forsiden av skjermen. (Foranprojisering)



- Projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm.
(Bakprojisering)



- En valgfri takmontering er nødvendig når man henger projektoren fra taket.
 "Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer" [s.137](#)

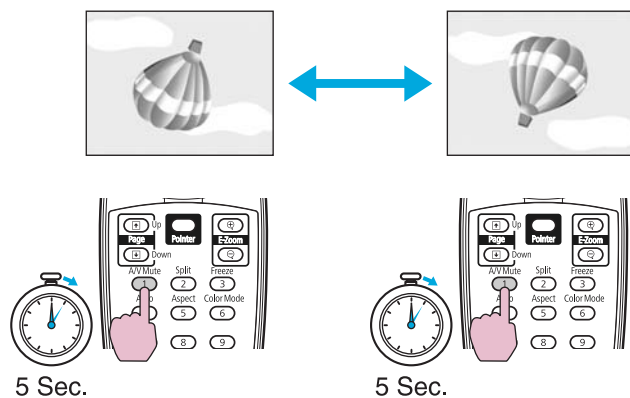
Bytte Projisering-modus

Bytt **Projisering**-modus i henhold til installeringsforholdene, slik at du får et godt projisert bilde.

Fremgangsmåte

Under projeksjonen holder du nede [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i omtrent fem sekunder.

Hver gang denne knappen holdes nede i minst 5 sekunder, bytter **Projisering**-innstillingen mellom **Foran** og **Foran/tak**. Retningen til det projiserte bildet byttes også.



Hvis du vil angi **Bak** eller **Bak/tak**, bruker du **Projisering**-innstillingen på **Utvidet**-menyen. ➡ [s.56](#)



Når du henger projektoren fra taket, setter du **Speilvendt-knapp** på **Utvidet**-menyen til **På**, slik at knappene [▲], [▼], [◀] og [▶] på kontrollpanelet fungerer i riktig retning. ➡ **Utvidet-meny - Drift - Speilvendt-knapp** [s.56](#)

Ta følgende forholdsregler når du kobler projektoren til eksternt utstyr. Husk også å lese dokumentasjonen for det eksterne utstyret.

Obs!

- Slå av projektoren og det eksterne utstyret. Det kan oppstå feil ved projektoren eller det eksterne utstyret hvis de kobles til mens strømmen er på.
- Kontroller tilstanden til kabelpluggen og porten før du kobler dem sammen. Hvis du prøver å koble dem sammen i feil retning, eller hvis de ikke passer sammen, kan det oppstå feil eller skade på utstyret.

Koble til en datamaskin

Dette avsnittet beskriver eksempler på tilkobling av projektoren til en datamaskin. Datamaskinporten og kabelnavnene kan også være annerledes enn de som beskrives.



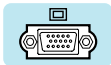
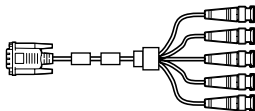
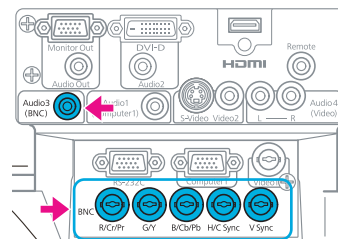

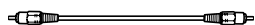
Se det følgende når du projiserer bilder fra en datamaskin som er tilkoblet via et nettverk.

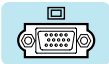
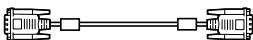
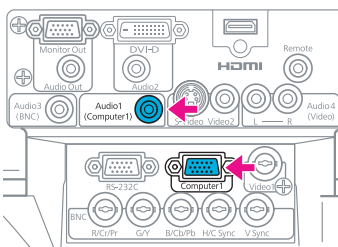

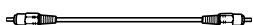


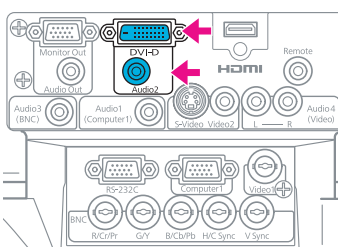


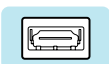

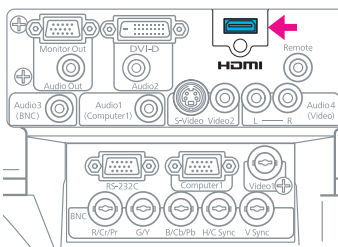
Projisering med EasyMP Network Projection-programvaren (følger med projektoren) ➡ [Driftshåndbok for EasyMP Network Projection](#)

Projisering med EasyMP Multi PC Projection-programvaren (følger med projektoren) ➡ [Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection](#)

Projisering med "Koble til en nettverksprojektor"-funksjonen som er på Windows Vista eller Windows 7 ➡ [s.115](#)

Projisering med Quick Wireless Connection ved bruk av valgfri Quick Wireless Connection USB Key ➡ Brukerveiledningen for det valgfrie produktet

	Datamaskinport	Tilkoblingskabel	Projektorport
Tilkobling 1	Utgangsport for skjerm 	5BNC-visningskabel (fås i handelen) 	BNC-inngangsport Audio3-inngangsport 
	Lydutgangsport 	Lydkabel (fås i handelen) 	

	Datamaskinport	Tilkoblingskabel	Projektorport
Tilkobling 2	Utgangsport for skjerm 	Datakabel (medfølger) 	Computer1-inngangsport Audio1-inngangsport 
	Lydutgangsport 	Lydkabel (fås i handelen) 	
Tilkobling 3	DVI-D-utgang 	DVI-D-kabel (fås i handelen) 	DVI-D-inngangsport Audio2-inngangsport 
	Lydutgangsport 	Lydkabel (fås i handelen) 	
Tilkobling 4	HDMI-utgang 	HDMI-kabel (fås i handelen) 	HDMI-inngangsport 



- Bruk en kabel som overholder HDMI-standarden, som HDMI-kabel.
- Det kan hende at du trenger en adapter for å koble til en Macintosh-maskin – denne får du i handelen.

Bytte videoutgang fra en bærbar datamaskin.


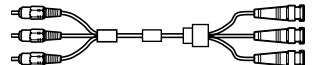
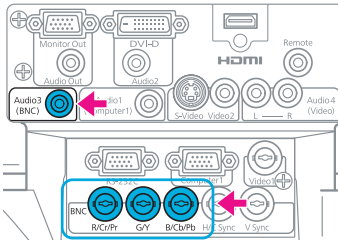
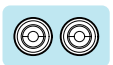
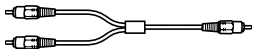
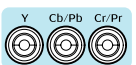
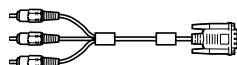
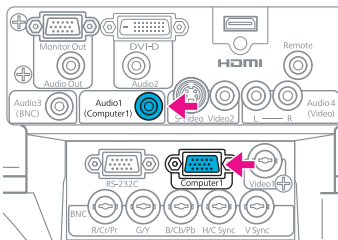
Når du projiserer bilder fra en bærbar datamaskin som er koblet til projektoren med en datakabel, kan utgangen for videosignalet noen ganger endres i datamaskinen. Se dokumentasjonen for datamaskinen for å finne ut hvordan du endrer videoutgangen.

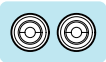
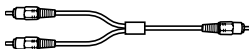


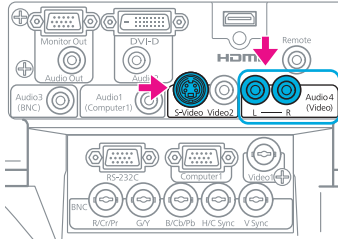
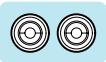



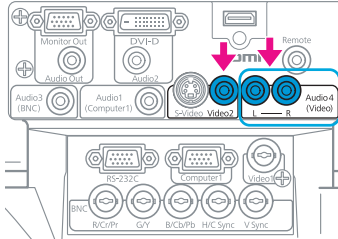




• Eksempel på endring av utgangen (Windows-datamaskiner)

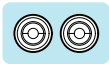

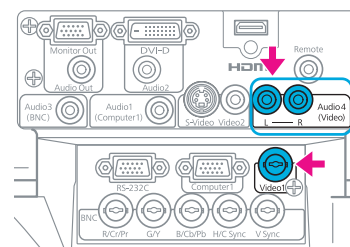
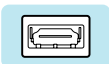

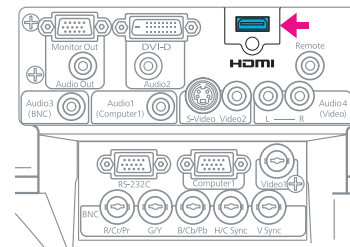
Hold nede [Fn]-tasten på datamaskinen og trykk på funksjonstasten merket CRT/LCD,  og så videre. Hvis bildet ikke vises på dataskjermen, trykker du på de samme tastene igjen.

Koble til videoutstyr

Dette avsnittet beskriver eksempler på tilkobling av projektoren til videoutstyr. Videoutstyrporten og kabelnavnene kan også være annerledes enn de som beskrives.

	Port på videoutstyret	Tilkoblingskabel	Projektorport
Tilkobling 1	Komponentutganger 	RCA-komponentvideokabel (fås i handelen) + BNC/RCA-adapter (fås i handelen) 	BNC-inngangsport (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb) Audio3-inngangsport 
	Lydutgangsport 	Lydkabel (fås i handelen) 	
Tilkobling 2	Komponentutganger 	Komponentkabel (D-sub/komponentkonvertering) (ekstraustyr) 	Computer1-inngangsport Audio1-inngangsport 

	Port på videoutstyret	Tilkoblingskabel	Projektorport
	Lydutgangsport 	Lydkabel (fås i handelen) 	
Tilkobling 3	S-Video-utgang 	S-Video-kabel (fås i handelen) 	S-Video-inngangsport Audio4-inngangsport 
	Lydutgangsport 	Lydkabel (fås i handelen) 	
Tilkobling 4	Videoutgang 	Videokabel (fås i handelen) 	Video2-inngangsport Audio4-inngangsport 
	Lydutgangsport 	Lydkabel (fås i handelen) 	
Tilkobling 5	Videoutgang 	BNC-videokabel (fås i handelen) 	Video1-inngangsport Audio4-inngangsport


	Port på videoutstyret	Tilkoblingskabel	Projektorport
	Lydutgangsport 	Lydkabel (fås i handelen) 	
Tilkobling 6	HDMI-utgang 	HDMI-kabel (fås i handelen) 	HDMI-inngangsport 



- Still inn inngangssignalet og videosignalet på Signal-menyen i henhold til signalet fra det tilkoblede utstyret. ➡ s.52
- Bruk en kabel som overholder HDMI-standarden, som HDMI-kabel.
- Når du bruker en vanlig lydkabel av typen 2RCA(L/R)/stereo-minipinner, kontrollerer du at den er merket med "ingen motstand".

Koble til LAN-kabel

Koble til med en vanlig LAN-kabel av typen 100BASE-TX eller 10BASE-T.

Tilkoblet utstyr	Tilkoblingskabel	Projektorport
LAN-port på nettverks-hub	LAN-kabel (fås i handelen)	LAN-port  LAN

Obs!


Bruk en skjermet LAN-kabel kategori 5 for å unngå funksjonsfeil.

Koble til en ekstern skjerm

Du kan vise databilder lest inn fra en datamaskin på både en ekstern skjerm og på skjermen som er koblet til projektoren, samtidig. Dette betyr at du kan kontrollere projiserte bilder på en ekstern monitor når du holder presentasjoner, selv om du ikke kan se skjermen. Koble til med kabelen som følger med den eksterne skjermen.



Bare RGB-signaler fra en datamaskin som er koblet til Computer1-inngangsporten eller BNC-inngangsporten vises på en ekstern monitor. Bilder fra utstyr som er koblet til andre porter, og komponentvideosignaler kan ikke vises.


Tilkoblet utstyr	Tilkoblingskabel	Projektorport
Skjerm	Kabel som følger med monitor	Monitor Out-port  Monitor Out



- Innstilling av mål, for eksempel Keystone, fører til at konfigurasjonsmenyen og hjelpeskjerm bildene ikke sendes til en ekstern monitor.
- Bildet vises ikke på den eksterne skjermen når projektoren er i standby-modus.

Koble til eksterne høyttalere

Du kan koble høyttalere med innebygde forsterkere til projektorens Audio Out-port, slik at lyd kvaliteten blir enda bedre. Koble til med en vanlig lydkabel (stiftplugg ↔ 3,5 mm stereo-miniplugg osv.). Bruk en lydkabel som er kompatibel med konnektoren på de eksterne høyttalerne.

Tilkoblet utstyr	Tilkoblingskabel	Projektorport
Lydenhet	Lydkabel (fås i handelen)	Audio Out-port  Audio Out




- Når en lydkabelplugg er satt inn i Audio Out-porten, byttes lyden til den eksterne destinasjonen, og det kommer ikke lenger lyd fra projektorens innebygde høyttaler.
- Når du bruker en vanlig lydkabel av typen 2RCA(L/R)/stereo-minipinner, kontrollerer du at den er merket med "ingen motstand".

Ta av og feste projektorlinsen

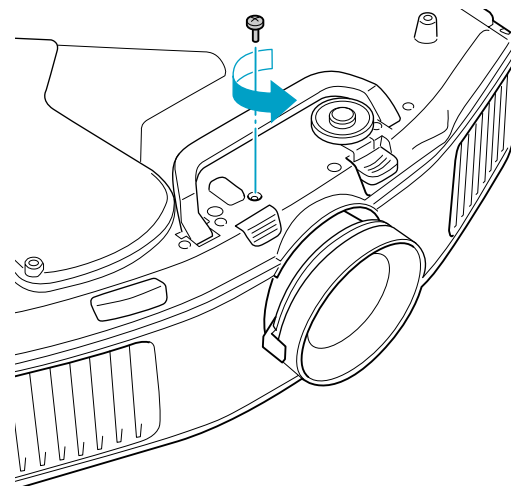
Ta ut

Obs!

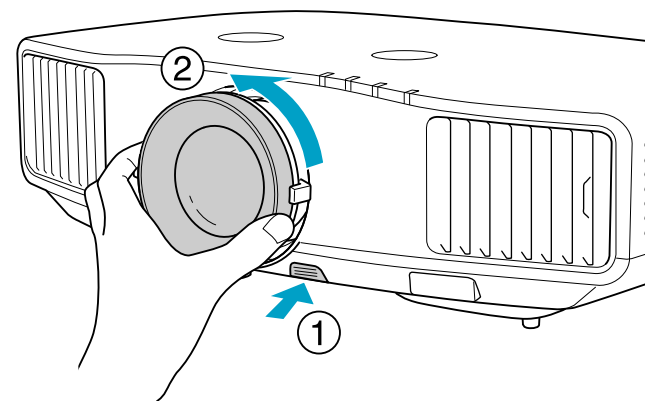
- Du bør kun ta av linsen når det er nødvendig. Hvis det kommer inn støv eller smuss i projektoren, forringes projiseringskvaliteten og det kan forårsake funksjonsfeil.
- Forsøk å ikke røre linseseksjonen med hånden eller fingrene dine. Hvis det kommer fingeravtrykk eller oljet stoff på linsen, forringes projiseringskvaliteten.
- Hvis linseskiftet har blitt utført, setter du linseskiftet til midten før linseenheten skiftes ut.  s.20

Fremgangsmåte

- 1 Hvis utløserknappen for linseenheten holdes på plass med en skrue, tar du bort skruen.

**2**

Hold nede utløserknappen for linseenheten, og vri linsen mot klokken til du hører et klikk.

**3**

Trekk linsen rett ut når den frigis.

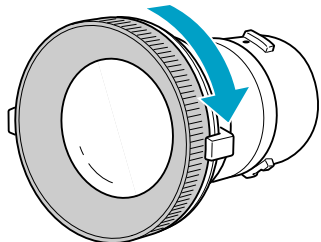
Feste

Obs!

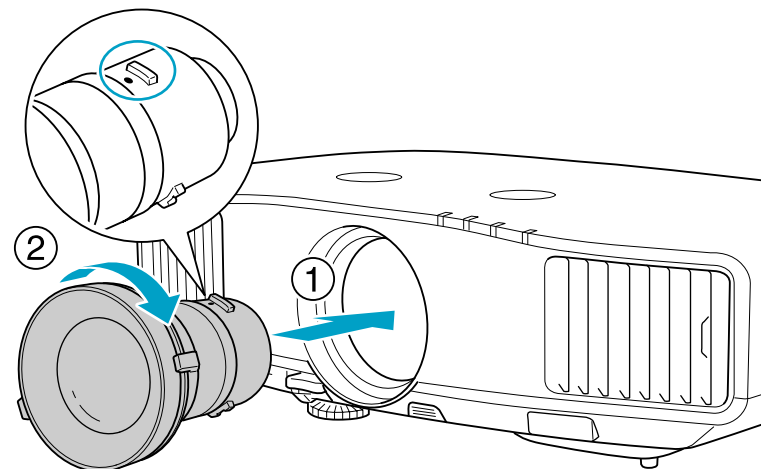
Du må ikke feste linsen når projektorens linseinnsettingsområde vender opp. Det kan komme inn støv eller smuss i projektoren.

Fremgangsmåte

- 1 Vri med klokken til fokuseringsringen ikke kommer lenger.



- 2 Sett linseenheten rett inn i linseinnsettingsområdet med den hvite sirkelen på linsen øverst, og vri deretter med klokken til du hører at den klikker på plass.



- 3 Kontroller at linsen ikke kan løsne, ved å vri den mot klokken.

Obs!

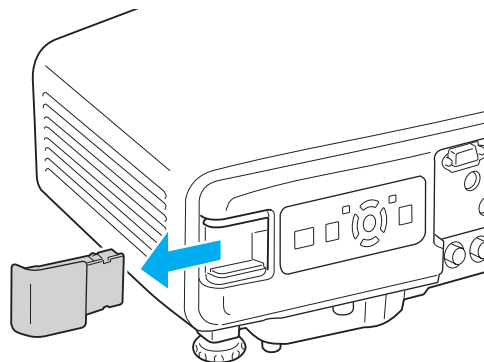
Oppbevar projektoren med linsen montert.
Hvis projektoren oppbevares uten linsen, kan det komme støv eller smuss i projektoren og forårsake funksjonsfeil eller forringe projiseringskvaliteten.

Installere den trådløse LAN-enheten (ELPAP03)

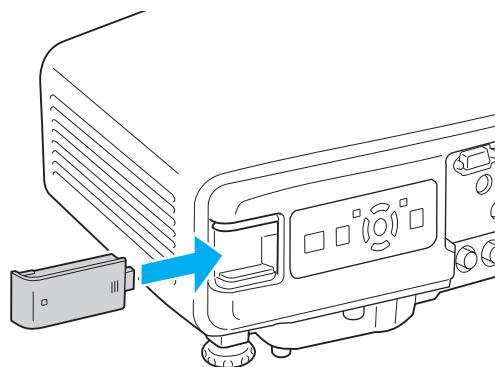
Feste

Fremgangsmåte

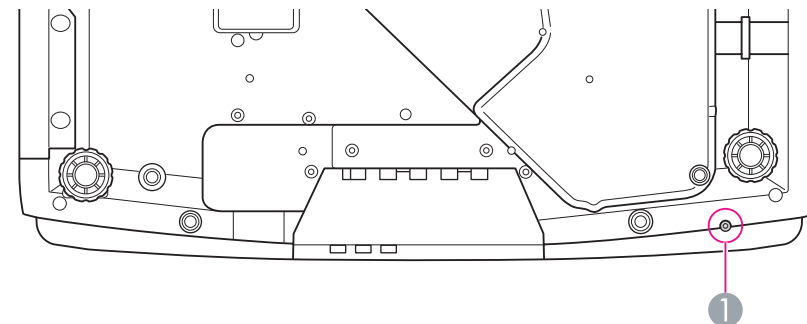
- 1 Ta av dekselet fra installeringsområdet for trådløs LAN-enhet på projektoren. Oppbevar dekselet, slik at du ikke mister det.



2 Installer den trådløse LAN-enheten.



3 Fest den trådløse LAN-enheten med den medfølgende skruen for å unngå å miste enheten.



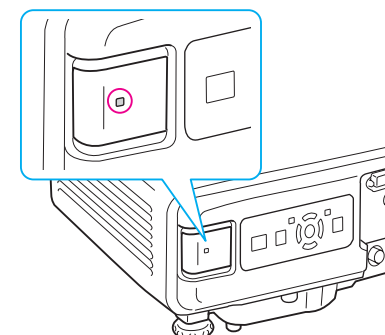
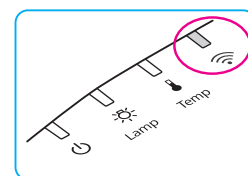
1 Skrueshull for å feste trådløs LAN-enhet




Når du kobler en projektor med en installert trådløs LAN-enhet til en datamaskin som bruker et trådløst LAN, setter du innstillingen **Trådløst LAN: strøm** på **Trådløst LAN**-menyen til **På**. (Standardinnstillingen er **På**.)








☛ s.61

Lese indikatorene for trådløst LAN

Det er to indikatorer for trådløst LAN, én på projektoren og én på den trådløse LAN-enheten.



 : Blinker  : Lyser  : Slukket

Status	Indikator på projektor	Indikator på trådløs LAN-enhet
Den trådløse LAN-enheten er ikke montert eller innstillingen Trådløst LAN: strøm på Trådløst LAN -menyen er Av		
Den trådløse LAN-enheten er montert på projektoren, men ikke koblet til nettverket.		
Den trådløse LAN-enheten er montert på projektoren og koblet til nettverket.		
Den trådløse LAN-enheten er montert på projektoren, koblet til nettverket og kommuniserer.		

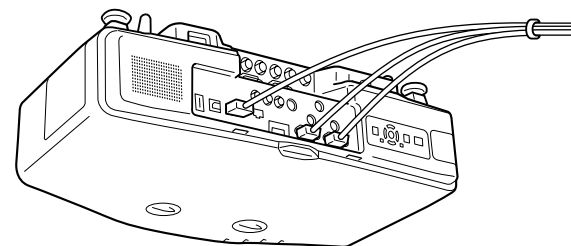
Feste og ta av kabeldekselet

Ved å montere kabeldekselet kan du rydde bort rotete kabler. (Illustrasjonen viser en projektor som henger fra taket.)

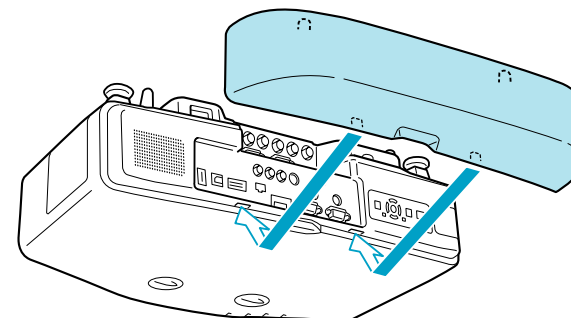
Feste

Fremgangsmåte

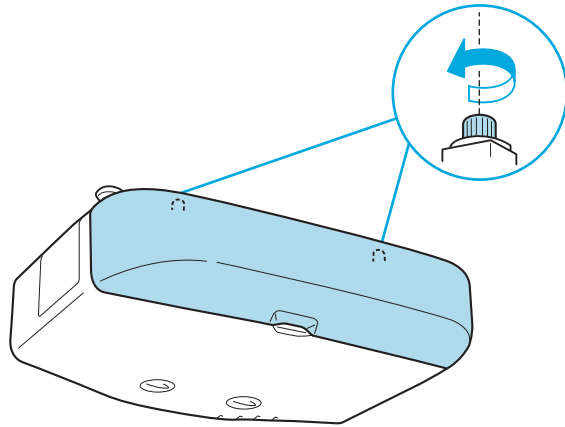
- 1** Bunt kablene sammen med et bånd.



- 2** Sett klaffene på kabeldekselet inn i de to hullene på baksiden av projektoren.



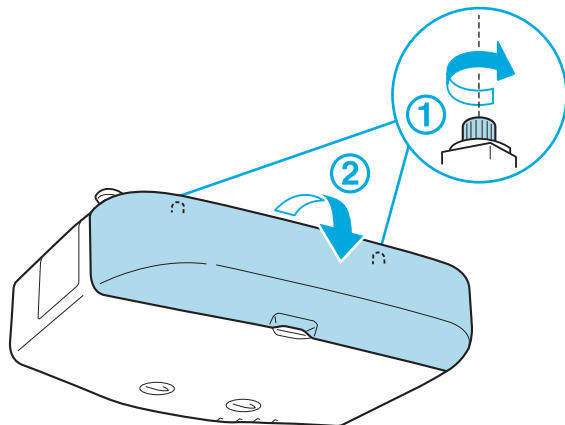
- 3** Stram de to kabeldekselskruene. (Du kan stramme skruene med fingrene.)



Ta ut

Fremgangsmåte

Løsne de to kabeldekselskruene og ta av kabeldekselet.





Tillegg

Følgende valgfritt tilbehør og forbruksvarer er tilgjengelige. Kjøp disse produktene etter behov. Følgende liste over valgfritt tilbehør og forbruksvarer er oppdatert per oktober 2010. Detaljer om tilbehør kan endres uten varsel, og tilgjengelighet kan variere avhengig av landet der den kjøpes.

Valgfritt tilbehør

Datakabel ELPKC02

(1,8 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Dette er den samme som datakabelen som følger med projektoren.

Datakabel ELPKC09

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Datakabel ELPKC10

(20 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Bruk en av disse lengre kablene hvis datakabelen som følger med projektoren, er for kort.

Komponentvideokabel ELPKC19

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / RCA hann×3)

Brukes til å koble til en [Komponentvideo](#)»-kilde

Sett med fjernkontrollkabel ELPKC28

(10 m sett med 2 deler)

Bruk denne for å sikre at fjernkontrollen fungerer på avstand.

Mottaker for trådløs mus ELPST16

Bruk denne for å bruke projektorens fjernkontroll til å kontrollere musepekeren på datamaskinen eller til å bla opp og ned på sidene.

Trådløs LAN-enhet ELPAP03

Bruk denne til å projisere bilder fra en datamaskin via et trådløst LAN.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Bruk denne brikken for å koble til en Windows-datamaskin og projisere bilder fra datamaskinen. Projektoren må imidlertid være tilkoblet et nettverk før den kan brukes.

Zoomlinse med tele ELPLL06

(Projiseringsavstandsforhold: Ca. 4,7 til 6,7)

Zoomlinse med middels fokus ELPLM04

(Projiseringsavstandsforhold: Ca. 2,2 til 3,4)

Zoomlinse med middels fokus ELPLM05

(Projiseringsavstandsforhold: Ca. 3,2 til 5,0)

Zoomlinse med standard fokus ELPLS05

(Projiseringsavstandsforhold: Ca. 1,3 til 2,3)

Vidvinkellinse for bakprojisering ELPLR03

(Projiseringsavstandsforhold: Ca. 0,77)

Projiseringsavstandsforhold = projiseringsavstand / bredden på projiseringsskjermen

Verdiene er installeringsstandarder. De kan endres, avhengig av forholdene ved projisering.


Takmontering* ELPMB22

Brukes ved installering av projektoren i taket.

Takrør (450 mm)* ELPFP13

Takrør (700 mm)* ELPFP14

Brukes ved installering av projektoren i taket.

* En spesiell installeringsmetode er nødvendig for å henge projektoren fra et tak. Kontakt din forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide hvis du vil bruke denne installeringsmetoden.  [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Forbruksvarer

Lampeenhet (EB-G5750WU) ELPLP63

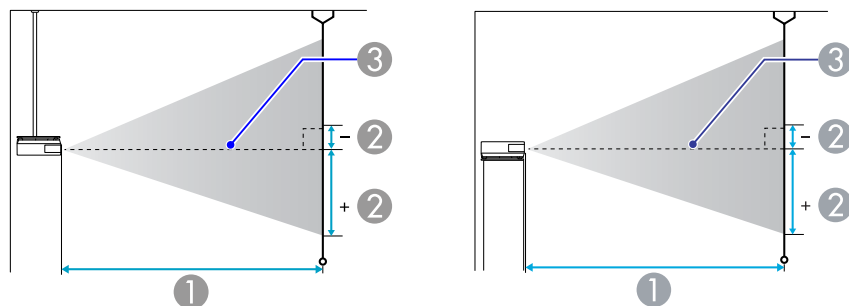
Lampeenhet (EB-G5450WU) ELPLP62

Brukes til utskifting av brukte lamper.

Luftfilter ELPAF17

Brukes til utskifting av brukte luftfiltre.

Tabellen nedenfor viser projiseringsavstanden når en standardlinse er festet. Når det er festet en valgfri linse, kontrollerer du projiseringsavstanden med tabellen for linseprojiseringsavstand som leveres sammen med denne projektoren. Se følgende tabell for oppsett av projektoren for å finne riktig skjermformat. Verdiene er kun veiledende.



- ① Projiseringsavstand
- ② er avstanden fra linsens midtpunkt til skjermens sokkel. Disse endringene er avhengige av innstillingen for vertikalt linseskift.
- ③ Linsens midtpunkt

Projiseringsavstand

Enheter: cm

4:3 Skjermformat		①	②
		Kortest (Wide) til lengst (Tele)	Vertikalt linseskift Størst til minst
50"	100x76	154 - 279	-6 - +83
60"	120x90	186 - 336	-8 - +99
80"	160x120	250 - 450	-10 - +132
100"	200x150	313 - 563	-13 - +165
120"	240x180	377 - 676	-15 - +198
150"	300x230	472 - 847	-19 - +248

4:3 Skjermformat		①	②
		Kortest (Wide) til lengst (Tele)	Vertikalt linseskift Størst til minst
200"	410x300	631 - 1130	-25 - +330
250"	510x380	790 - 1414	-32 - +413
265"	540x400	838 - 1499	-34 - +438

Enheter: cm

16:9 Skjermformat		①	②
		Kortest (Wide) til lengst (Tele)	Vertikalt linseskift Størst til minst
50"	110x62	139 - 253	-9 - +72
60"	130x75	168 - 305	-11 - +86
80"	180x100	226 - 408	-15 - +114
100"	220x120	284 - 511	-18 - +143
120"	270x150	342 - 614	-22 - +172
150"	330x190	428 - 768	-28 - +215
200"	440x250	573 - 1026	-37 - +286
250"	550x310	717 - 1283	-46 - +358
290"	640x360	833 - 1489	-54 - +415

Enheter: cm

16:10 Skjermformat		①	②
		Kortest (Wide) til lengst (Tele)	Vertikalt linseskift Størst til minst
50"	110x67	136 - 246	-6 - +73
60"	130x81	164 - 296	-7 - +88
80"	170x110	220 - 397	-9 - +117

16:10 Skjermformat		①	②
		Kortest (Wide) til lengst (Tele)	Vertikalt linseskift Størst til minst
100"	220x130	276 - 497	-11 - +146
120"	260x160	332 - 597	-13 - +175
150"	320x200	417 - 747	-17 - +219
200"	430x270	557 - 998	-22 - +292
250"	540x340	698 - 1248	-28 - +365
300"	640x400	838 - 1499	-34 - +438

Støttede skjermvisninger

Datamaskinsignaler (analoge RGB)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*1	60	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
MAC21"	75	1152x870

*1 Kun kompatibel når Vidvinkel er valgt som Oppløsning fra konfigurasjonsmenyen.

*2 Kun kompatibel når VESA CVT-RB (Reduced Blanking)-signal leses inn. Selv når andre signaler enn de som er nevnt ovenfor mottas, kan bildet sannsynligvis projiseres. Det er imidlertid ikke sikkert at det er støtte for alle funksjoner.

Komponentvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

Komposittvideo/S-Video

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
TV(NTSC)	60	720x480
TV(PAL,SECAM)	50/60	720x576

Inngangssignaler fra DVI-D- og HDMI-inngangsport

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60	640x480

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*	60	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* Kun kompatibel når VESA CVT-RB (Reduced Blanking)-signal leses inn.

Generelle Spesifikasjoner for Projektor

Produktnavn		EB-G5750WU	EB-G5450WU
Mål		470 (B) × 135 (H) × 311,5 (D) mm (ikke inkludert sokkel og projektorlinse)	
Panelstørrelse		0,76 tommer bred	
Visningsmetode		Polysilikon TFT aktiv matrise	
Oppløsning		2 304 000 piksler WUXGA (1920 (B) × 1200 (H) punkter) × 3	
Fokusjustering		Manuell	
Zoomjustering*1		Manuell (1 til 1,8)	
Linseskift*1		Manuell (vertikalt: ca. 58 % maks., horisontalt: ca. 9 % maks.)	
Lampe		UHE-lampe, 330 W Modellnr.: ELPLP63	UHE-lampe, 275 W Modellnr.: ELPLP62
Maks. lydeffekt		7 W mono	
Høytaler		1	
Strømforsyning		100 til 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 4,8 til 2,1 A	100 til 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 4,2 til 1,8 A
Strømforbruk	100 til 120 V-område	I drift: 477 W Standby-strømforbruk (Kommunikasjon på): 10 W Standby-strømforbruk (Kommunikasjon av): 0,38 W	I drift: 413 W Standby-strømforbruk (Kommunikasjon på): 10 W Standby-strømforbruk (Kommunikasjon av): 0,38 W
	220 til 240 V-område	I drift: 451 W Standby-strømforbruk (Kommunikasjon på): 11 W Standby-strømforbruk (Kommunikasjon av): 0,47 W	I drift: 393 W Standby-strømforbruk (Kommunikasjon på): 11 W Standby-strømforbruk (Kommunikasjon av): 0,47 W
Driftshøyde		Høyde 0 til 3000 m	
Driftstemperatur		5 til +40°C*2 (ingen kondens)	
Oppbevaringstemperatur		-10 til +60°C (ingen kondens)	
Volum*1		Ca. 6,8 kg	

*1 Spesifikasjonene gjelder når en standardlinse er montert. Når det er festet en valgfri linse, følg brukerhåndboken som følger med de valgfrie linsene.

*2 Driftstemperaturen er 0 til +35°C når "Strømforbruk" er satt til "Normal" ved en høyde på 1500m til 3000m.

Produktnavn			EB-G5750WU	EB-G5450WU
Konnek- torer	Computer1-inngangsport	1	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn) blå	
	Audio1-inngangsport	1	Stereo-minijackplugg	
	DVI-D-inngangsport	1	DVI-D 24pins Single-Link HDCP-kompatibel	
	Audio2-inngangsport	1	Stereo-minijackplugg	
	BNC-inngangsport	1	5BNC (hunn)	
	Audio3-inngangsport	1	Stereo-minijackplugg	
	Video1-inngangsport	1	1BNC (hunn)	
	Video2-inngangsport	1	Jackplugg med RCA-pinne	
	S-Video-inngangsport	1	Mini-DIN med 4 pinner	
	Audio4-inngangsport	1	Jackplugg med RCA-pinne × 2 (L, R)	
	HDMI-inngangsport	1	HDMI HDCP (lyden støttes bare for PCM)	
	Monitor Out-port	1	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn) svart	
	Audio Out-port	1	Stereo-minijackplugg	
	USB (Type A)-port*	1	USB-konnektor (type A)	
	USB-port (Kun for trådløs LAN-enhet)	1	USB-konnektor (type A)	
	LAN-port	1	RJ-45	
	RS-232C-port	1	Mini D-Sub med 9 pinner (hann)	
	Remote-port	1	Stereo-minijackplugg	

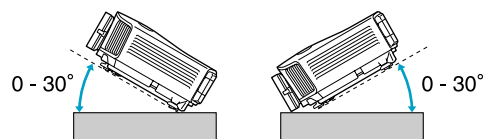
* USB 2.0 støttes. Det garanteres imidlertid ikke at alle USB-kompatible enheter fungerer.

Apparatet må tilkoples jordet stikkontakt.

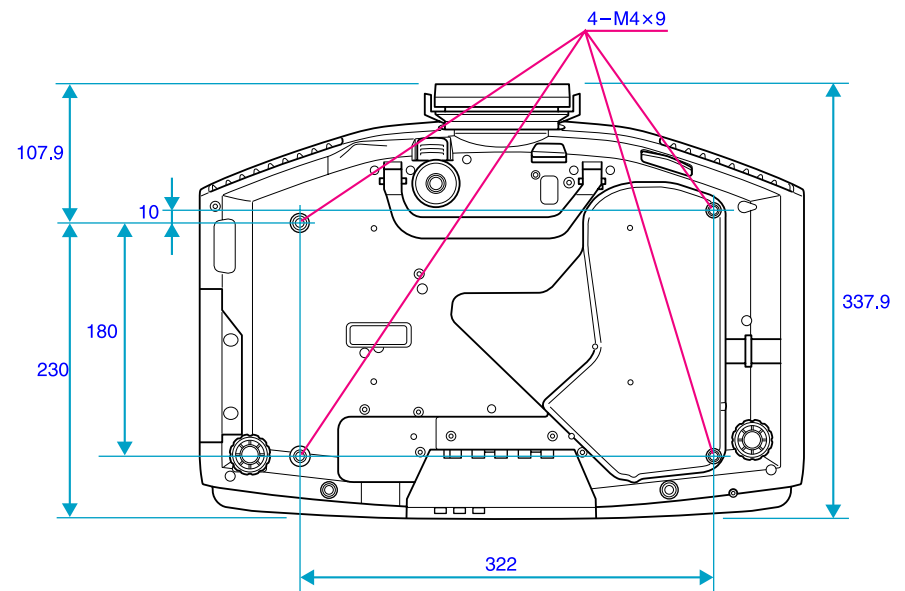
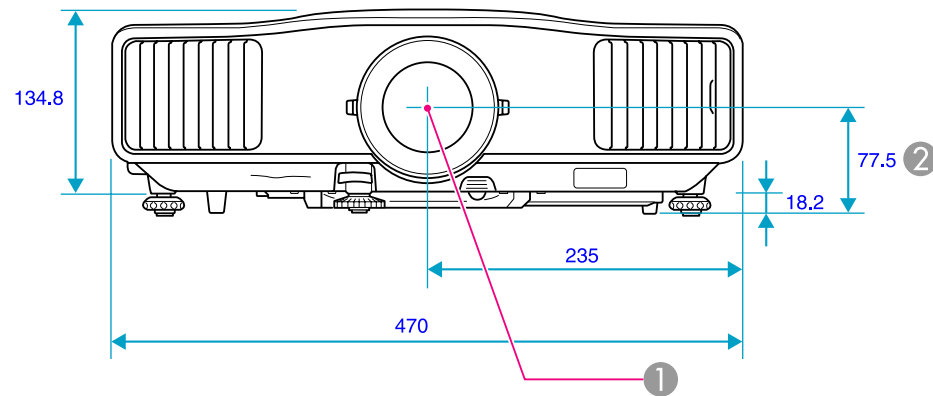


Pixelworks DNX™ IC er brukt i denne projektoren.

Skråstillingsvinkel



Hvis projektoren brukes i andre vinkler enn det som er vist i illustrasjonene ovenfor, kan det bli ødelagt eller forårsake en ulykke.





- ① Linsens midtpunkt
- ② Avstand fra midten av linsen til festepunktet for takmonteringsbraketten

Enheter: mm

Denne delen forklarer uttrykkene som brukes i forbindelse med projektoren, og vanskelige uttrykk som ikke er forklart i teksten i denne veiledningen. For detaljert informasjon, se andre publikasjoner som er tilgjengelig i detaljhandelen.

Ad hoc-modus	En trådløs LAN-tilkobling som kommuniserer med trådløse LAN-klienter uten å bruke et tilgangspunkt. Det er ikke mulig å kommunisere med to eller flere enheter samtidig.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery er en teknologi som er utviklet av AMX for å forenkle AMX-kontrollsystemer for enkel betjening av målutstyret. Epson har implementert denne protokollteknologien, og har tilført en innstilling for å aktivere protokollfunksjonen (PÅ). Se nettstedet til AMX hvis du vil vite mer. URL http://www.amx.com/
Bildejustering	Signaler som sendes fra datamaskiner, har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir ikke bildene av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse frekvensene til disse signalene (antall toppverdier i signalet) kalles bildejustering. Hvis bildejusteringen ikke utføres riktig, oppstår det brede, vertikale striper i signalet.
Bredde/høyde-forhold (Bredde/høyde-forhold)	Forholdet mellom et bildes bredde og høyde. HDTV-bilder har et bildeforhold på 16:9 og fremstår utvidet i bredden. Bildeforholdet for standardbilder er 4:3.
DHCP	En forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Denne protokollen tilordner automatisk en IP-adresse til utstyr som er koblet til et nettverk.
DICOM	Et akronym for Digital Imaging and Communications in Medicine. En internasjonal standard som definerer bildestandarder og en kommunikasjonsprotokoll for medisinske bilder.
Fang IP adresse	Dette er IP-adressen til mål-datamaskinen som brukes for feilvarsling i SNMP.
Gateway-adresse (Gateway-adresse)	Dette er en server (ruter) for kommunikasjon over et nettverk (subnett) som er inndelt i henhold til subnettmasker .
HDCP	HDCP er en forkortelse for High-bandwidth Digital Content Protection. Den brukes til å forhindre ulovlig kopiering og beskytter opphavsretten ved å kryptere digitale signaler som sendes over DVI- og HDMI-inngangsporter. Digitale bilder som beskyttes av HDCP-teknologi, kan projiseres med denne projektoren fordi projektorens HDMI-inngangsporter er compatible med HDCP. Projektoren kan imidlertid ikke projisere bilder som er beskyttet med oppdaterte eller reviderte versjoner av HDCP-kryptering.
HDTV	Forkortelse for High-Definition Television som brukes om systemer med høy definisjon som oppfyller følgende krav. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikal oppløsning på 720p eller 1080i eller høyere (p = Progressiv, i = Linjesprang) • Bredde/høyde-forhold for skjerm på 16:9
Infrastrukturmodus	En tilkoblingsmetode med trådløst LAN der enheter kommuniserer gjennom tilgangspunkter.
IP-adresse	Et nummer som identifiserer en datamaskin som er koblet til et nettverk.
Komponentvideo	Et videosignal som har atskilt luminans- og fargekomponent for å gi bedre bildekvalitet. Viser til bilder som består av tre uavhengige signaler: Y (luminanssignal), Pb og Pr (fargeforskjellssignaler).

Komposittvideo	Videosignaler som ikke har atskilte lysstyrke- og fargevideosignaler. Signaltypen som er mest i bruk i videoutstyr for privathusholdninger (NTSC-, PAL- og SECAM-formater). Bærebølgen Y (luminanssignal) og chroma (fargesignal) som ligger i fargestolpen, overlappes slik at de danner ett enkelt signal.
Kontrast	Den relative lysstyrken til lyse og mørke områder i et bilde kan reduseres eller økes for å få tekst og bilder til å fremstå tydeligere, eller få dem til å se dusere ut. Justering av denne egenskapen for et bilde kalles Kontrastjustering.
Linjesprang	En metode for bildeskanning der bildedata deles inn i fine, horisontale linjer som vises i sekvens fra venstre mot høyre og så fra toppen til bunnen. Partalls- og oddetallslinjer vises vekselvis.
Oppfriskingsrate	Det lysutstrålende elementet av et display beholder samme luminans og farge i ekstremt kort tid. På grunn av dette må bildet skannes mange ganger per sekund for å oppdatere det lysutstrålende elementet. Antall oppfriskingsoperasjoner per sekund kalles oppfriskingsrate, og uttrykkes i hertz (Hz).
Progressiv	En metode for bildeskanning der bildedata fra et enkelt bilde skannes sekvensielt fra topp til bunn for å skape ett enkelt bilde.
SDTV	Forkortelse for Standard Definition Television som brukes om systemer med standard definisjon som ikke oppfyller kravene for <u>HDTV</u>  høydefinisjons-TV.
SNMP	Forkortelse for Simple Network Management Protocol (protokoll for enkel nettverksadministrasjon), som er protokollen som brukes for overvåking og kontroll av enheter som rutere og datamaskiner som er koblet til et TCP/IP-nettverk.
sRGB	En internasjonal standard for fargeintervaller som ble formulert slik at farger som gjengis av videoutstyr, enkelt kan håndteres av datamaskiners operativsystemer (OS) og Internett. Hvis den tilkoblede kilden har en sRGB-modus, still både projektoren og den tilkoblede signalkilden til sRGB.
Subnettmaske (Subnettmaske)	Dette er en numerisk verdi som definerer antall bits som brukes til nettverksadressen på et delt nettverk (subnett) fra <u>IP-adressen</u>  .
SVGA	En type videosignal med oppløsning på 800 (horisontale) \times 600 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
S-Video	Et videosignal som har atskilt luminans- og fargekomponent for å gi bedre bildekvalitet. Viser til bilder som består av to uavhengige signaler: Y (luminanssignal) og C (fargesignal).
SXGA	En type videosignal med oppløsning på 1280 (horisontale) \times 1024 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
Synk.	Signaler som sendes fra datamaskiner, har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir ikke bildene av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse fasene til disse signalene (den relative plasseringen for topp- og bunnverdier i signalene) kalles synkronisering. Hvis signalene ikke er synkroniserte, kan det oppstå flimring, uskarphet og horisontal interferens.
VGA	En type videosignal med oppløsning på 640 (horisontale) \times 480 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup er utviklet av Wi-Fi Alliance som en metode for enkelt oppsett og sikring av trådløst LAN.
XGA	En type videosignal med oppløsning på 1024 (horisontale) \times 768 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

Om betegnelser

Microsoft® Windows® 2000 operativsystem
Microsoft® Windows® XP Professional operativsystem
Microsoft® Windows® XP Home Edition operativsystem
Microsoft® Windows Vista® operativsystem
Microsoft® Windows® 7 operativsystem

I denne veiledningen kalles operativsystemene ovenfor "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" og "Windows 7". Videre kan samlebegrepet Windows brukes om Windows 2000, Windows XP, Windows Vista og Windows 7, og det kan refereres til flere versjoner av Windows, for eksempel Windows 2000/XP/Vista, med Windows-betegnelsen utelatt.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

I denne veiledningen kalles operativsystemene ovenfor "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" og "Mac OS X 10.6.x". Videre brukes samlebegrepet "Mac OS" om dem.

Generell Merknad

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

IBM, DOS/V og XGA er varemerker eller registrerte varemerker for International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac og iMac er registrerte varemerker for Apple Inc.

Pixelworks og DNX er varemerker for Pixelworks Inc.

Dette produktet inneholder RSA BSAFE™-programvare fra RSA Security Inc. RSA er et registrert varemerke for RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. er et registrert varemerke i USA og andre land.

Dette produktet inkluderer **NetNucleus**® **WPA** -programvare fra TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus er et registrert varemerke for TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION i Japan.

WPA™, WPA2™ og Wi-Fi Protected Setup™ er registrerte varemerker for Wi-Fi Alliance.

Varemerket PLink er et varemerke som er søkt registrert eller allerede registrert i Japan, USA samt andre land og områder.

HDMI og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker for HDMI Licensing LLC. **HDMI**™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Andre produktnavn som brukes i denne publikasjonen, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. Med enerett.

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL
 - (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).
 - (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
 - (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).
2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product. Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This project product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane
Glenn Randers-Pehrson
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
Kevin BraceySam Bushell
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This project product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “ncurses” are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

⌂ indicator	78	C	Computer1-inngangsport	12	F	Fang IP adresse 1/2	71
2			Crestron RoomView	110		Fargejustering	51
2-2 rullegardinmenyer	53					Fargejustering på flere skjermer	40
A		D				Fargemetning	50
A/V av	14, 34		DHCP	69		Fargemodus	29, 50
Abs. Fargetemp.	50		DICOM SIM	29		Fjernkontroll	14
AMX Device Discovery	71		Digitalt sertifikat	67		Fjernkontroll-ID	38
Angi et varsel	70		Direkte strøm på	57		Fjernmottaker	10
Annet-meny	71		Displaybakgrunn	56		Fokuseringsring	10
Audio Out-port	12		Drift	57		Foran/tak-projisering	122
Audio1-inngangsport	12		Driftslås	46, 54		Foranprojisering	122
Audio2-inngangsport	13		Driftstemperatur	143		Forbruksvarer	138
Audio3-inngangsport	12		Dvalemodus	57		Forespørselskode	46
Audio4-inngangsport	12		DVI-/HDMI-videoområde	53		Foto	29
Auto-oppsett	52		DVI-D-inngangsport	13		Full	27
Avstand	139		Dynamisk	29		Full låsing	46
B		E			G		
Bak/tak-projisering	122		EAP-Fast	68		Gateway-adresse	62, 69
Bakprojisering	122		EAP-TLS	67		Grunnleggende-meny	60
Bakre fot	11		EAP-TTLS	68	H		
Betjeningslås	46		EasyMP Monitor	102		HDMI-inngangsport	13
Bildeforhold	27, 53		ECO	54		Høyfjellsmodus	57
Bildejustering	52		Egendefinert	29	I		
Bildemeny	50		E-post varsel	70, 105		Indikator	78
BNC-inngangsport	12		E-postadresse 1/2/3	70		Infomeny	73
Brukerlogo	42		ESC/VP21	107		Innebygd	27
Brukerlogobeskytls.	44		Event ID	73, 90		Inngangssignal	53, 73
Bytt skjermer	31		E-Zoom	35		Innstillinger-meny	54

Indeks

Installering og tilkoblinger 121

IP-adresse 69

J

Justerbar frontfot 10

Justerspak for fot 10

K

Kabeldeksel 134

Keystone 23, 54

Kilde 73

Kilde høyre 31

Kilde venstre 31

Kildesøk 13, 15, 25

Kino 29

Klistremerke om passordbeskyttelse 45

Koble til en nettverksprojektor 115

Konfigurasjonsmeny 49

Kontrast 50

Kontrollpanel 13

Kryss 36

L

Lampeindikator 78, 95

Lampens brukstid 73

LAN-lydinngang 54

LAN-port 12

LEAP 68

Linseskift 20

Luftfilterklaff 10

Luftutløpsåpning 10

Lysstyrke 50

M

MAC-adresse 69

Meldinger 56

Message Broadcasting 102

Monitor Out-port 12

Multi-skjerm 57

N

Navn på deler og funksjoner 10

Nettverksb.skyt. 45

Nettverksmeny 58

Normal 54

Nullstille driftstid for lampen 97

Nyanse 50

O

Oppbevaringstemperatur 143

Oppfriskingsrate 73

Opphør av BNC-synk. 57

Oppløsning 73, 141

Oppstartskjerm 56

Overoppheting 79

Overskanning 53

P

Passord Web-kontroll 60

Passordbeskyttelse 44, 58

PEAP 68

Peker 35

Pekerform 54

Periode for utskifting av lampe 95

Periode for utskifting av luftfilter 98

PJLink 109

PJLink-passord 60

Plassering 52

Portnummer 70

Post-meny 70

Presentasjon 29

Prioritert gateway 71

Problemløsning 78

Progressiv 52

Projektor-ID 37

Projektorlinse 131

Projektornavn 60

Projektornøkkelord 60

Projisering 56, 122

Prøvemønstre 19, 55

Q

Quick Corner 20, 54

R

Remote-port 12

Rengjøre projektorens overflate 92

Rengjøring av luftfilteret 92

RoomView 71, 110

RS-232C-port 12, 107

S

Signalmeny 52

Sikkerhetsmeny 63

Skarphet 50

Skive for horisontalt linseskift 10, 20

Skive for vertikalt linseskift 10, 20

Skjerm 56

Skjermformat	31, 139
Skjermtastatur	59
Skråstillingsvinkel	145
Slik skifter du lampen	95
Slik skifter du luftfilteret	98
SMTP-server	70
Speilvendt-knapp	57
Spesifikasjoner	143
Split Screen	30, 54
Split Screen-oppsett	30
Sport	29
Språk	57
sRGB	29
Statusindikatorer	10
Stillbilde	34
Strøm på-beskyttelse	44
Strømforbruk	54
Støttede skjermvisninger	141
Støyreduksjon	52
Subnet Mask	69
S-Video-inngangsport	13
Synk.	52
Synk. info	73

T

Temperaturindikator	78, 92
Til Nettverkskonfigurering	58
Tilbakestill alt	74
Tilbakestillingsmeny	72, 74
Trådb. LAN-meny	69
Trådløs LAN-enhet	132
Trådløst LAN	
strøm.....	61

Trådløst LAN-indikator	10, 133
Trådløst LAN-meny	61

U

USB(TypeA)-port	12
USB-indikator	12
Utløserknapp for linseenhet	10, 11
Utvidet meny	56

V

V/L-keystone	23
Valgfritt tilbehør	137
Vars. Rengj Luftfilt	57
Ventemodus	57
Video1-inngangsport	12
Video2-inngangsport	12
Videosignal	53, 73
Volumknapp	15

W

Web-fjernkontroll	103
Web-kontroll	58, 103
WEP	64
WPA2-PSK	66
WPA-PSK	66

Z

Zoom	27
Zoomring	10