EPSON
EXCEED YOUR VISION

Multimedia Projector

Navodila za uporabo EasyMP Network Projection

Pred uporabo

Funkcije za EasyMP Network Projection 5
Skupna raba projektorja 5
Različne funkcije za prenos prikazov 5
Namestitev programske opreme 6
Zahteve programske opreme 6
Namestitev 6

EasyMP Network Projection Povzetek

Dva načina povezave 9
Način napredne povezave 9
Način hitre povezave (samo kadar je nameščena enota za brezžično lokalno omrežje) 9
Postopek povezovanja 9
Priprava za povezavo 11
Vzpostavljanje povezave s projektorjem prek omrežja in projiciranje 12
Delovanje projektorja 12
Delovanje računalnika 12
Uporaba zaslona za povezavo 14
Uporaba orodne vrstice 15

Funkcije in nastavitve za EasyMP Network Projection

Projiciranje samo diaprojekcije programa PowerPoint (način predstavitve) 19
Projiciranje filmov iz računalnika (Način pošiljanja filmov) 20
Vrste podprtih datotek 20
Predvajanje filmov 20
Uporaba večzaslonskega prikaza 22
Primer prilagajanja virtualnega prikaza 23
Postopek pred uporabo funkcije večzaslonskega prikaza 23
Nastavitev virtualnega prikaza 24
Omogočanje gonilnika virtualnega prikaza (samo za sistem Windows) 24
Nastavitev virtualnega prikaza 24
Dodelitev slike, ki jo želite projicirati 28
Projiciranje dodeljenih slik 29
Vzpostavljanje povezave s projektorjem v drugem podomrežju 31
Določite naslov IP oz. ime Projektorja in sprožite Iskanje (Samo v Način Napredne Povezave) 31
Iskanje na osnovi profila 32
Izdelava profila 32
Iskanje z izbiro profila 33
Urejanje profila 34
Uporaba funkcije Nastavite možnosti 36
Nastavitev posameznih elementov 36
Kartica Splošne nastavitve 36
Kartica Prilagodi delovanje 37
Kartica Audio izhod 38

Dodatek

Omejitve povezave 40
Podprte ločljivosti 40
Barva prikaza 40
Število povezav 40
Ostali 40
Pri uporabi okolja Windows Vista ali Windows 7 40
Omejitve pri projiciranju iz Fotogalerije Windows 41
Omejitve v uporabi storitve Windows Aero 41
Omejitve pri projiciranju iz Windows Media Center 41

Odpravljanje težav 42

Težave s programom EasyMP Network Projection 43

S programom EasyMP Network Projection ni mogoče vzpostaviti povezave 43

Pri vzpostavitvi povezave s programom EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena, vzpostavitev povezave drugega računalnika pa ni mogoča. 43

Ob zagonu programa EasyMP Network Projection projektorja ni mogoče najti. 43

Povezava v načinu napredne povezave ali v žično lokalno omrežje ni mogoča 44

Načina povezave ni mogoče izbrati ali spremeniti. 45

Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaprojekcije na izbranem zaslonu. 45

Pri uporabi prikaza več zaslonov programi z računalniškega zaslona niso več prikazani. 45

Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške. 46

Kazalec miške utripa. 46

Slika in zvok za filme v programu EasyMP Network Projection se ne predvajata, slika se premika počasi ali pa se film oz. zvok zaustavi 46

Pri vzpostavljanju povezave s programom EasyMP Network Projection projektor ne oddaja zvoka 47

Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaprojekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati. 47

Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate program zbirke Office. 47

Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection 47

Nastavitve omrežja po prekinitvi povezave z računalnikom v programu EasyMP Network Projection niso obnovljene. 49

Slovar 50

Splošne opombe 51

Več o zapisih 51

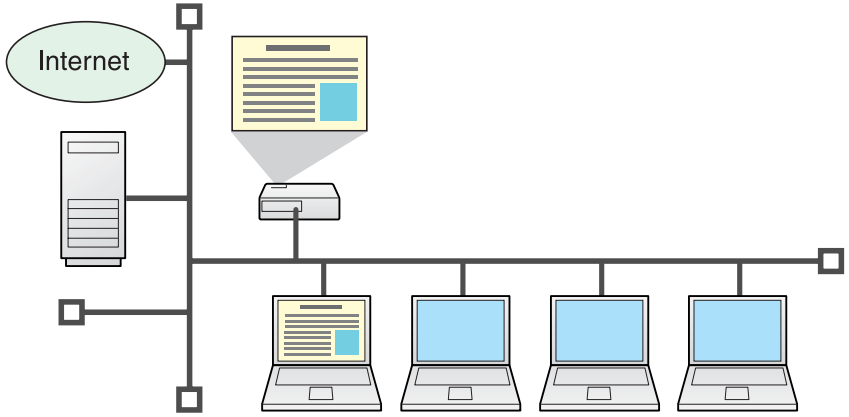
Splošno obvestilo: 51

Indeks 52

Pred uporabo

V tem poglavju so opisane uporabne funkcije za EasyMP Network Projection in namestitev programske opreme.

EasyMP Network Projection lahko uporabite za projiciranje računalniškega zaslona s projektorjem prek omrežja. Skupna raba projektorja preko omrežja in uporaba različnih funkcij za prenos prikazov, omogočata izvajanje učinkovitih sestankov in predstavitve



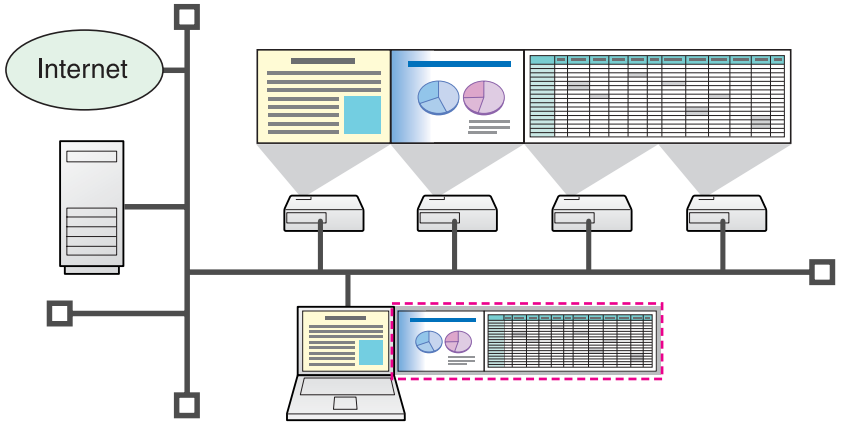
Skupna raba projektorja

Če ima projektor vzpostavljeno povezavo z omrežjem, je lahko v skupni rabi prek več računalnikov v omrežju. Projiciranje iz različnih računalnikov med sestankom ali predstavitvijo bo potekalo nemoteno, saj ne bo treba preklapljati signalnih kablov med posameznimi računalniki.
Celo razdalja med projektorjem in računalnikom ne predstavlja nobenih težav.

Različne funkcije za prenos prikazov

Uporabite lahko naslednje funkcije za prenos prikazov.

- Večzaslonski prikaz ☛ str.22
  Različne slike iz enega računalnika lahko projicirate prek do štirih projektorjev, kar omogoča, da slike v ležeči postavitvi, kot so na primer številske preglednice, prikažete kot eno samo široko sliko.



- Prenos filmske datoteke (Način pošiljanja filmov) ☛ str.20
  Filme lahko predvajate tako, da jih pošljete neposredno v projektor. Tako zagotovite nemoteno predvajanje filmov.
- Prenos zvoka
  Računalniški zvok lahko predvajate s prenosom v projektor na enakovredni osnovi.
- Način predstavitve ☛ str.19
  Način predstavitve omogoča projiciranje diaprojekcije programa PowerPoint. Predstavitve so videti privlačne, če projicirate črn zaslon med pripravami ali kadar ne predvajate diaprojekcije.
- Distributivna funkcija
  Zaslon, ki ga prikazuje oddaljeni računalnik, lahko istočasno prikazujejo do štirje projektorji v istem omrežju.
- Preklopna funkcija
  Če je program EasyMP Network Projection nameščen v vseh računalnikih, se lahko z uporabo preklopne funkcije predavatelji izmenjujejo in projicirajo vsak svoje slike brez predhodnega preklapljanja kablov.

Programska oprema EasyMP Network Projection je na priloženem CD-ju EPSON Projector Software. Programsko opremo namestite v računalnik, ki ga uporabljate.

Zahteve programske opreme

EasyMP Network Projection deluje v računalnikih, ki ustrezajo spodnjim zahtevam.

OS	Serija Windows (samo 32-bitne različice) • Windows 2000 (Service Pack 4) • Windows XP • Windows XP (Service Pack 1 ali novejši) • Windows Vista • Windows Vista (Service Pack 1 ali novejši) • Windows 7
	Serija Mac OS X • Mac OS X 10.3.x • Mac OS X 10.4.x • Mac OS X 10.5.1 ali novejša različica* • Mac OS X 10.6.x Priporočeno: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz ali hitrejši Power PC G3 900MHz ali hitrejši Priporočeno: Pentium M 1.6GHz ali hitrejši CoreDuo 1.5GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256MB ali več Priporočeno: 512MB ali več
Prostor na trdem disku	20MB ali več
Zaslon	Ločljivost, ki ni manjša od XGA (1024 x 768) in ni večja od UXGA (1600 x 1200) 16-bitni barvni prikaz ali večji (približno 32.000 prikaznih barv)

* Delovanje s sistemom Mac OS X 10.5.0 ni zagotovljeno, ker nastavitve požarnega zida niso pravilno nastavljene po posodobitvi različice.

Namestitev

Pred namestitvijo obvezno preverite spodnje točke.

- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows, se za namestitev programa EasyMP Network Projection zahtevajo skrbniške pravice.
- Pred namestitvijo zaprite vse odprte programe.
- Če pri namestitvi izberete jezik, ki je drugačen od jezika operacijskega sistema, zaslonske slike morda ne bodo pravilno prikazane.

Za **uporabnike EMP NS Connection**

Ime programa EMP NS Connection je spremenjeno.

Pred spreminjanjem: EMP NS Connection

Po spreminjanju: EasyMP Network Projection

Če za delovanje projektorja uporabljate funkcije, ki jih omogoča program EMP NS Connection, najprej odstranite program EMP NS Connection in nato namestite EasyMP Network Projection. S programom EMP NS Connection projektorja ne boste mogli pravilno povezati.

Postopek

Za sistem Windows

1 **Vklopite računalnik.**

2 **V računalnik vstavite CD EPSON Projector Software.**

Namestitveni program se zažene samodejno.

3 **Pri nameščanju programske opreme upoštevajte navodila na zaslonu.**

Ko se prikaže zaslon za dodajanje ali odstranjevanje programa EPSON Virtual Display, kliknite V redu. Če želite uporabljati več zaslonov, je treba namestiti program EPSON Virtual Display. Če ga ne želite namestiti zdaj, lahko to storite pozneje. ☛ str.23

Za Mac OS

1 **Vklopite računalnik.**

2 **V računalnik vstavite CD EPSON Projector Software.**

3 **Dvokliknite ikono "Install Navi" v oknu EPSON.**

Namestitev se zažene.

4 **Pri nameščanju programske opreme upoštevajte navodila na zaslonu.**

- Če se namestitev ne zažene samodejno (samo za sistem Windows) Kliknite Moj računalnik ali Računalnik, odprite mapo pogona CD-ROM in dvokliknite ikono InstallNavi.
- Odstranjevanje

  Za sistem Windows

  Izberite **Start** – **Nastavitve** – **Nadzorna plošča** – **Dodaj/odstrani programe** ali **Dodaj ali odstrani programe** in odstranite EasyMP Network Projection.

  Za Mac OS

  Iz mape **Applications** izbrišite mapo EasyMP Network Projection.

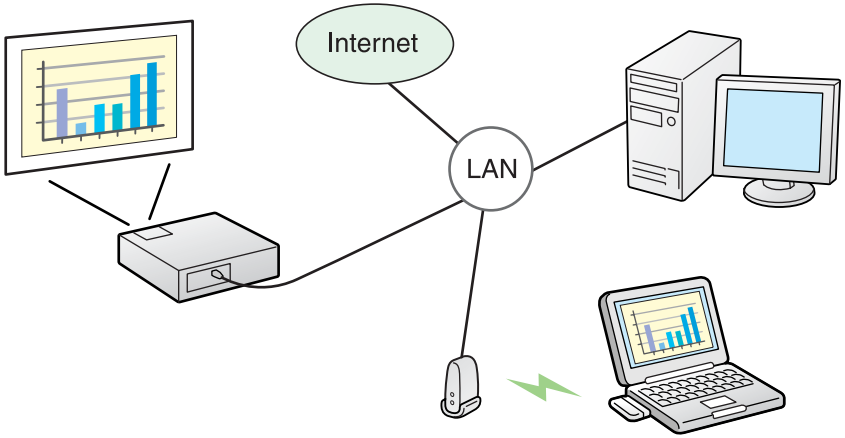
EasyMP Network Projection Povzetek

V tem poglavju so navodila za povezavo računalnika in projektorja prek omrežja ter postopek projiciranja slik z zaslona računalnika prek projektorja.

Obstajata dva načina za povezavo računalnika in projektorja prek omrežja s programom EasyMP Network Projection.

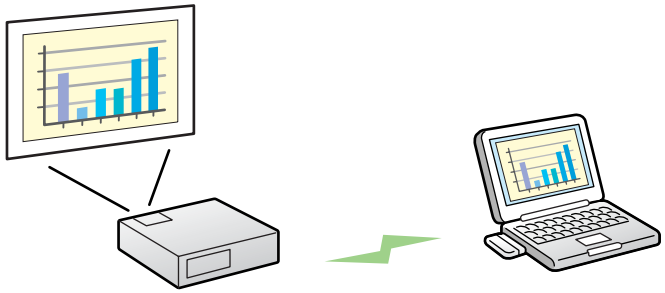
Način napredne povezave

Način napredne povezave je infrastrukturna povezava z obstoječim omrežnim sistemom prek omrežnega kabla.
Če projektor povezujete prek žičnega lokalnega omrežja, ga priključite v zvezdišče z omrežnim kablom, ki je na voljo v prosti prodaji.
Če v projektor namestite enoto za brezžično lokalno omrežje (ELPAP03), lahko vzpostavite povezavo z omrežjem prek dostopne točke za brezžično lokalno omrežje.



Način hitre povezave (samo kadar je nameščena enota za brezžično lokalno omrežje)

Način hitre povezave deluje samo, če v projektor namestite enoto za brezžično lokalno omrežje (ELPAP03).
Način hitre povezave začasno dodeli SSID projektorja računalniku in ustvari povezavo ad hoc, po prekinitvi povezave pa obnovi omrežne nastavitve računalnika. ☛ str.11



- Preprosto vzpostavite povezavo z računalnikom in projicirajte slike iz računalnika brez spreminjanja omrežnih nastavitev.
- To omogoča preprosto povezavo brez kabla za priključitev (tudi kadar sta projektor in računalnik na oddaljenih mestih).

Postopek povezovanja

Če želite vzpostaviti povezavo in projicirati s programom EasyMP Network Projection, ravnajte v skladu z navodili v nadaljevanju.

Postopek od koraka 1 do 4 izvedite le, ko prvič vzpostavljate povezavo.

1. Program EasyMP Network Projection namestite v računalnik, s katerim vzpostavljate povezavo. ☛ str.6

2.* Nastavite omrežne nastavitve računalnika in vzpostavite povezavo z omrežjem. ☛ str.11

3. **Za Način hitre povezave:** Namestite enoto brezžičnega lokalnega omrežja (ELPAP03).

   Za Način napredne povezave: V nastavitvi Konfiguracije vrat omogočite žično ali brezžično lokalno omrežje. ☛ Dokumentacija računalnika

4. Prilagodite nastavitve v meniju Omrežje in vzpostavite povezavo z omrežjem. ☛ *Uporabniški priročnik*

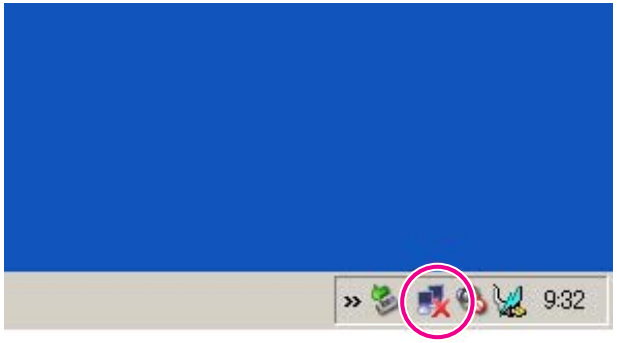
5. V računalniku zaženite EasyMP Network Projection in vzpostavite povezavo s projektorjem. ☛ str.12

* Če ima računalnik, ki ga uporabljate, že vzpostavljeno povezavo z omrežjem, vam v tem računalniku ni treba določati omrežnih nastavitev.

Sledite spodnjim napotkom za pripravo računalnika za povezavo.

Za sistem Windows

Omrežne nastavitve računalnika določite s programsko opremo, ki je priložena kartici za brezžično lokalno omrežje. Če želite več informacij o programski opremi, preberite uporabniški priročnik, ki je priložen kartici za brezžično lokalno omrežje.
Če je na primer prek ikone omrežja v opravilni vrstici prikazan rdeč križec (×), kot prikazuje spodnja slika, povezave s projektorjem ni mogoče vzpostaviti.



Za Mac OS

Nastavite omrežna vrata in stanje komunikacije. Če želite več informacij o nastavljanju stanja komunikacije, preberite uporabniški priročnik za računalnik ali kartico AirPort.

Delovanje projektorja

Pred vzpostavljanjem povezave spremenite stanje projektorja v stanje pripravljenosti za povezavo.
Prepričajte se, da so omrežne nastavitve projektorja določene in da je projektor povezan z omrežno opremo, kot je omrežno zvezdišče, prek omrežnega kabla, ki je na voljo v prosti prodaji.

Postopek

1. **Vklopite projektor, tako da na daljinskem upravljalniku pritisnete gumb [⏻].**

2. **Projicirano sliko preklopite na LAN.** ☛ *Uporabniški priročnik* **"Zamenjava Projicirane Slike"**

   Prikaže se zaslon pripravljenosti LAN.

Če pride do težav v povezavi z vzpostavljanjem povezave, se prikaže ID dogodka, kot prikazuje spodnja slika.

ID dogodka: 04xx

Informacije o stanju, ki ga označuje ID dogodka, so prikazane na naslednji strani. ☛ *Uporabniški priročnik* "Ko indikatorji niso v pomoč"

Delovanje računalnika

Če ni drugače navedeno, so v spodnjih razlagah uporabljeni posnetki zaslonov iz operacijskega sistema Windows. Podobni zasloni se prav tako prikažejo za Mac OS.

Postopek

1. **Zaženite EasyMP Network Projection.**

   Za sistem Windows

   Izberite **Start** – **Programi** (ali **Vsi programi**) – **EPSON Projector** – **EasyMP Network Projection** – **EasyMP Network Projection V2.XX**.

   Za Mac OS

   Dvokliknite mapo Applications na trdem disku, v kateri je nameščen program EasyMP Network Projection, in dvokliknite ikono EasyMP Network Projection.

2 **Izberite "Način hitre povezave" (samo, če je nameščena enota za brezžično lokalno omrežje) ali "Način napredne povezave", in kliknite "V redu".**

Prikažejo se rezultati iskanja projektorja. Če želite povezavo vedno vzpostaviti v istem načinu povezave, izberite **Nastavite izbrani način povezave kot privzeti način za prihodnje povezave.**

3 **Izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, in kliknite "Poveži".**

Če projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, ni prikazan med rezultati iskanja, kliknite gumb **Samodejno iskanje**. Iskanje traja približno 30 sekund.
Podrobnosti o zaslonu za povezavo so na voljo v poglavju "Uporaba zaslona za povezavo". ☛ str.14

V načinu hitre povezave lahko izberete več projektorjev le, če imajo enak identifikator SSID.

Če je izbran projektor, SSID katerega je nastavljen na **Samodejno**, povezave z več projektorji ni mogoče vzpostaviti.

4 **Če je parametru Šifra projektorja v projektorju dodeljena vrednost "Vklopljeno", se pojavi zaslon za vnos šifre. Prepišite šifro z zaslona stanja pripravljenosti LAN in kliknite "V redu".**

Ko je povezava vzpostavljena, se projicira računalnikov zaslon. Na zaslonu računalnika se prikaže spodnja orodna vrstica programa EasyMP Network Projection. To orodno vrstico lahko uporabite za upravljanje projektorja in izvajanje nastavitev ter za prekinitev omrežne povezave. Podrobnosti o orodni vrstici so na voljo v poglavju "Uporaba orodne vrstice". ☛ str.15

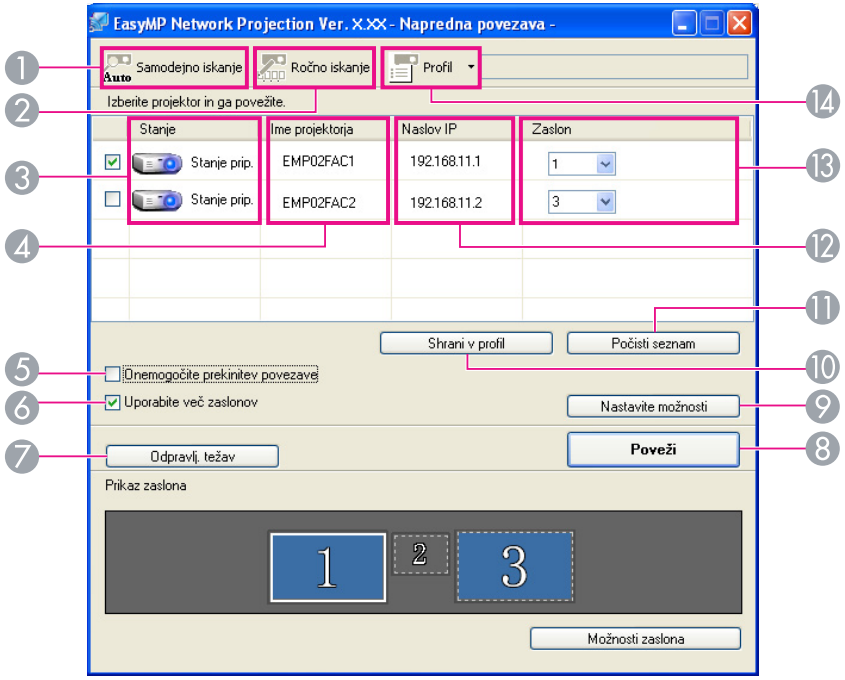
Če vzpostavljate povezavo iz drugega računalnika, na primer pri menjavi predavateljev, zaženite program EasyMP Network Projection v računalniku, iz katerega želite vzpostaviti povezavo. Povezava s trenutno povezanim računalnikom se prekine, projektor pa vzpostavi povezavo z računalnikom, ki poskuša vzpostaviti povezavo.

Če vzpostavite povezavo, medtem ko ste nastavili **Onemogočite prekinitev povezave**, povezava ni preklopljena na drug računalnik.

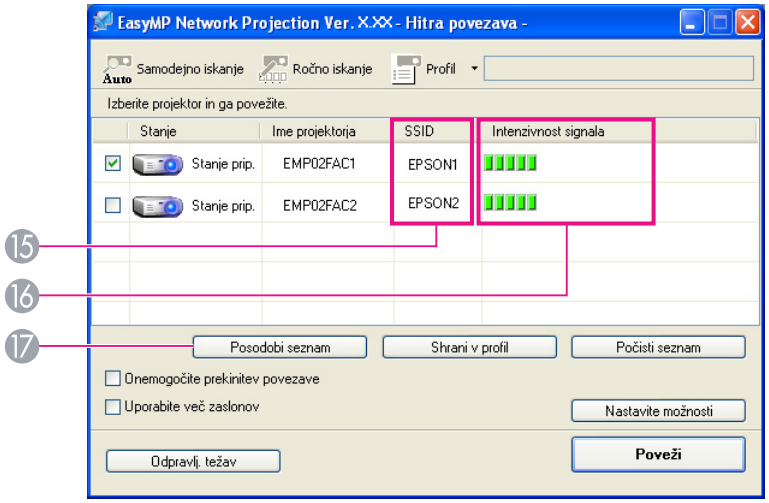
Uporaba zaslona za povezavo

Zaženite program EasyMP Network Projection in prikaže se spodnji zaslon. Delovanje posameznega gumba ali elementa je opisano v spodnji tabeli.

Ob zagonu sistema v **Način napredne povezave.**



Ob zagonu sistema v **Način hitre povezave.**



❶

Samodejno iskanje

V Načinu napredne povezave lahko iščete projektorje, ki so na voljo v omrežnem sistemu, v katerega je povezan računalnik.

V načinu hitre povezave lahko iščete projektor na osnovi SSID.

❷

Ročno iskanje

V načinu napredne povezave lahko iščete projektor na osnovi podanega naslova IP ali imena projektorja.

V Načinu hitre povezave lahko iščete projektor na osnovi identifikatorja SSID, ki ga izberete s seznama.

❸ **Stanje**

Spodnjih šest ikon prikazuje stanje zaznanih projektorjev.

	Stanje prip.	Izberite za povezavo.
	Zaseden	Izberite za povezavo. Ko kliknete **Poveži**, se povezava s trenutno povezanim računalnikom prekine, poveže pa se vaš računalnik.

	Zaseden (Onemogočite prekinitev povezave)	Ni mogoče izbrati. Nastavitev **Onemogočite prekinitev povezave** je vklopljena v drugem računalniku, ki je že povezan.
	Trenutno ga uporablja drug program.	Ni mogoče izbrati. Odpre se zaslon z omrežnimi nastavitvami projektorja ali pa projektor uporablja druga aplikacija.
	Iskanje	Prikazano, če izberete Ročno iskanje ali Profil.
	Ni najden.	Prikazano, ko projektorja s funkcijami Ročno iskanje ali Profil ni mogoče najti.

④ **Ime projektorja**

Prikaže se ime projektorja.

⑤ **Onemogočite prekinitev povezave**

Potrdite polje, če želite preprečiti, da bi drugi računalniki prekinili povezavo tega računalnika z izbranim projektorjem.

⑥ **Uporabite več zaslonov**

Potrdite polje, če želite uporabljati funkcijo prikaza več zaslonov. Če izberete to možnost, se na dnu zaslona prikažeta možnosti Prikaz zaslona in Možnosti zaslona. ☛ str.22

⑦ **Odpravlj. težav**

Če je prišlo do težave in povezave ni mogoče vzpostaviti, pritisnite ta gumb, da odprete zaslon za odpravljanje težav EasyMP Network Projection.

⑧ **Poveži**

Vzpostavi se povezava s projektorjem, ki ste ga izbrali na seznamu rezultatov iskanja. Ko je povezava s projektorjem vzpostavljena, se prikaže orodna vrstica.

⑨ **Nastavite možnosti**

Ko zaženete EasyMP Network Projection, lahko določite splošne nastavitve, npr. način obdelave. Če želite več informacij o možnosti Nastavite možnosti, glejte ☛ str.36

⑩ **Shrani v profil**

Shrani rezultate iskanja projektorja v omrežju kot Profil. ☛ str.32

⑪ **Počisti seznam**

Zbriše vse rezultate iskanja.

⑫ **Naslov IP** (samo v načinu napredne povezave)

Prikaže se naslov IP projektorja.

⑬ **Zaslon**

Izberite prikazano število (ko je izbrana možnost **Uporabite več zaslonov**). ☛ str.29

⑭

Profil

Projektor v omrežju lahko poiščete z možnostjo Profil, ki ste ga shranili s funkcijo **Shrani v profil**. ☛ str.32

⑮ **SSID** (samo za Način hitre povezave)

Prikaže se SSID projektorja. Če je možnost **Sam. nastav. SSID** v projektorjevem meniju Omrežje nastavljena na **Vklopljeno**, se pred oznako SSID prikaže **Samodejno**.

Trenutno zaznani SSID je označen sivo.

⑯ **Intenzivnost signala**

Prikaže se, ko je povezava vzpostavljena v načinu hitre povezave. S povečevanjem Intenzivnost signala se poveča tudi število svetlobnih indikatorjev.

⑰ **Posodobi seznam** (samo za Način hitre povezave)

Posodobi Stanje in Intenzivnost signala.

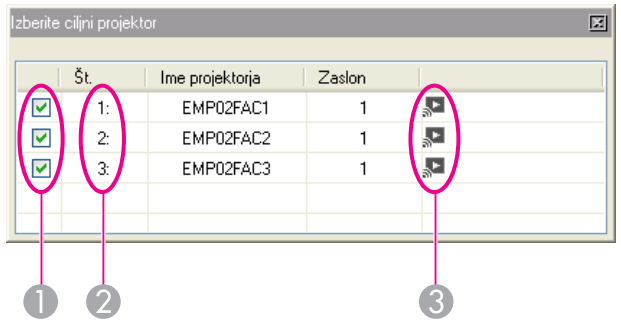
Uporaba orodne vrstice

Orodna vrstica se na računalniškem zaslonu prikaže po zagonu programa EasyMP Network Projection in vzpostavitvi povezave s projektorjem. To orodno vrstico lahko uporabite za upravljanje in nastavitve projektorja.

Izberite ciljni projektor

Tukaj kliknite, če želite določiti, katere projektorje upravljate z orodno vrstico, ko projicirate iz več projektorjev in uporabljate distributivno funkcijo ali več zaslonov. Oznaka pod ikono prikazuje, da projektor lahko upravljate.
VSE pomeni, da lahko upravljate vse povezane projektorje.
Ko se na primer prikaže "1, 3", lahko upravljate projektorja št. 1 in 3.

Za prikaz spodnjega zaslona kliknite .



1. Izberite projektor, ki ga želite upravljati.
2. Označuje Št. dodeljenega projektorja. Ta Št. označuje Št. projektorja, ki ga lahko upravljate v orodni vrstici.
3. Prikazuje stanje projektorja.

Zaustavi

Ustavi projiciranje med povezavo s projektorjem. Med zaustavitvijo se prikaže črn zaslon.

Prikaži

Sprosti funkciji Zaustavi ali Premor.

Premor

Začasno ustavi projicirane slike med povezavo s projektorjem.

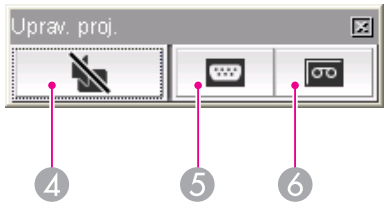
Način predstavitve

Vsakič, ko kliknete to možnost, Način predstavitve preklopi med nastavitvama omogočeno in onemogočeno. ☛ str.19

Uprav. proj.

Ko je projektor povezan v omrežje, lahko funkcije Izklopi A/V, Preklopi vir osebnega računalnika in Preklopi vir videa upravljate z daljinskim upravljalnikom ali nadzorno ploščo projektorja.

Za prikaz spodnje orodne vrstice kliknite .



4 Izklopi A/V

Enaka funkcija kot gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku.

☛ *Uporabniški priročnik* "Daljinski upravljalnik"

5 Preklopi vir osebnega računalnika

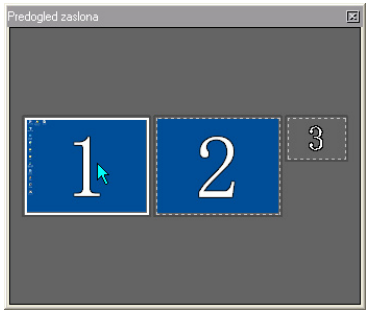
Preklopi prikaz iz Računalnika ali naprave USB.

6 Preklopi vir videa

Preklopi prikaz iz video opreme ali vhodnih vrat HDMI.

Predogled zaslona

Prikaže zaslon s predogledom več zaslonov.
Če si želite ogledati predogled nastavitev, ki ste jih opravili, kliknite . Če želite vsak predogled zaslona povečati na celozaslonski prikaz, kliknite nanj.



Nastavite možnosti

Med prenosom računalniške slike lahko spremenite delovanje prenosa. ☛ str.36

Način pošiljanja filmov

Omogoča takojšnje predvajanje filmske datoteke. ☛ str.20

Ločiti

Ločiti

Prekine povezavo s projektorjem.

Intenzivnost signala

Prikaže se, ko je povezava vzpostavljena v Načinu hitre povezave. S povečevanjem moči signala se poveča tudi število svetlobnih indikatorjev.

Preklop prikaza orodne vrstice

Prikaz orodne vrstice lahko preklapljate, kot je opisano spodaj. Prikaz orodne vrstice ostane nespremenjen do naslednjega preklopa.

Polno

Normalno

Preprosto

Funkcije in nastavitve za EasyMP Network Projection

V tem poglavju so opisne funkcije, ki so zelo uporabne med sestanki ali predstavitvami, kot npr. možnost pošiljanja filma za neposredno projekcijo (Način pošiljanja filmov) ali pošiljanje slik v več projektorjev iz enega računalnika (Več zaslonov).

Projiciranje samo diaprojekcije programa PowerPoint (način predstavitve)

V načinu predstavitve so slike prikazane samo med izvajanjem diaprojekcije programa PowerPoint v računalniku. Ko diaprojekcijo zaustavite, projektor prikaže črn zaslon. Ta funkcija je uporabna, kadar želite prikazati samo diaprojekcijo.
Razen programa PowerPoint je v načinu predstavitve mogoče uporabiti tudi program Keynote v računalnikih Mac OS.

Postopek

1. **Po potrebi izberite drug projektor za upravljanje.** ☛ str.15

2. **V orodni vrstici kliknite gumb .**

   Vklopi se način predstavitve.

3. **Če želite prekiniti način predstavitve, znova kliknite gumb .**

Način pošiljanja filmov omogoča pošiljanje filmskih datotek neposredno v projektor. Rezultat je manj motena projekcija filma kot pri pošiljanju filma iz programa v računalniku.

Predvajanje izbranih datotek lahko nastavite na ponavljajoče se ali zaporedno predvajanje.

- Način pošiljanja filmov je mogoče uporabiti samo za en projektor. Tega načina ni mogoče uporabiti za več kot en projektor.
- Pride lahko do preskakovanja ali zatikanja slike in zvoka, odvisno od načina komunikacije in razpoložljivega signala.

Vrste podprtih datotek

Vrste datotek, ki jih podpira Način pošiljanja filmov, so naštete v spodnji tabeli.

Vrsta datoteke (pripona)	Video kodek	Zvočni kodek	Kakovost zapisa
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer2 Predvajate lahko vsebino zapisov MPEG brez zvoka. Linearnih zvočnih datotek PCM in AC-3 ni mogoče predvajati.	Največje število sličic: 30 sličic na sekundo Najvišja ločljivost: 720 x 576
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Datotek z digitalno zaščito avtorskih pravic (DRM) ni mogoče projicirati.

Predvajanje filmov

Postopek

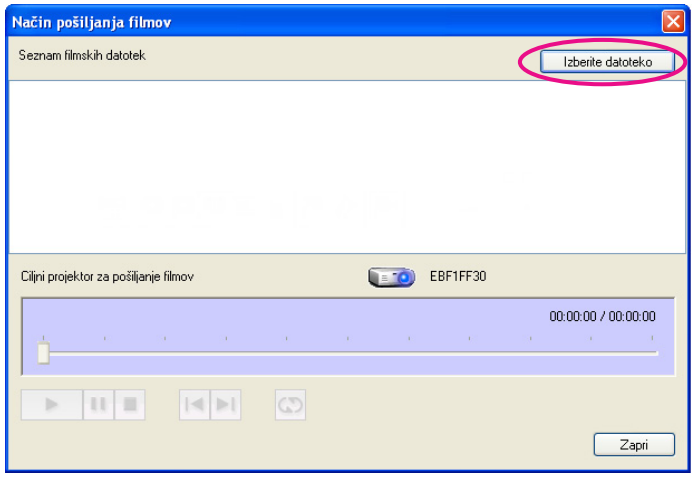
1. **V orodni vrstici kliknite gumb .**

   Prikaže se zaslon za izbiro projektorja.

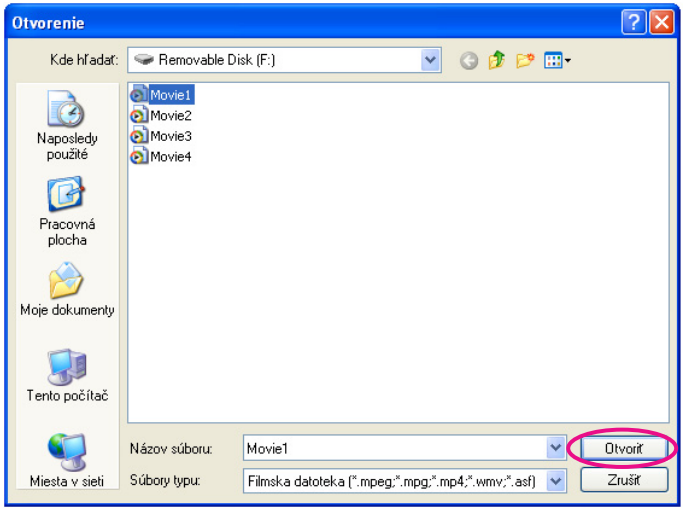
2. **Izberite projektor, ki ga želite uporabiti za predvajanje filma, in kliknite "V redu".**

   Odpre se zaslon Način pošiljanja filmov.

3. **Kliknite "Izberite datoteko".**



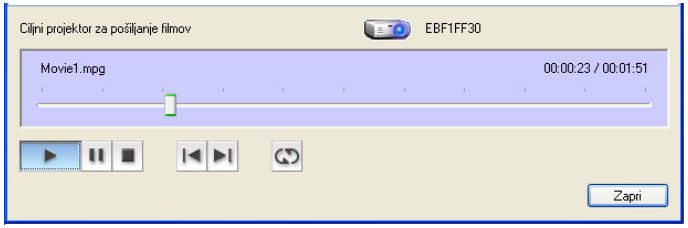
4. **Izberite filmsko datoteko za predvajanje in kliknite "Odpri".**



Znova se odpre zaslon Način pošiljanja filmov. Izbrane datoteke se prikažejo v možnosti Seznam filmskih datotek.

Če znova uporabite možnost **Izberite datoteko**, se Seznam filmskih datotek po opravljeni izbiri spremeni.

5 **Na zaslonu Način pošiljanja filmov lahko predvajate in zaustavite filmske datoteke.**



Glava predvajanja

Povlecite in spustite na mestu datoteke, kjer želite začeti predvajanje.

Predvajaj

Predvajanje datoteke.

Premor

Začasna zaustavitev predvajanja.

Zaustavitev

Zaustavitev predvajanja.

Nazaj

Predvajanje od začetka trenutne datoteke.

Naprej

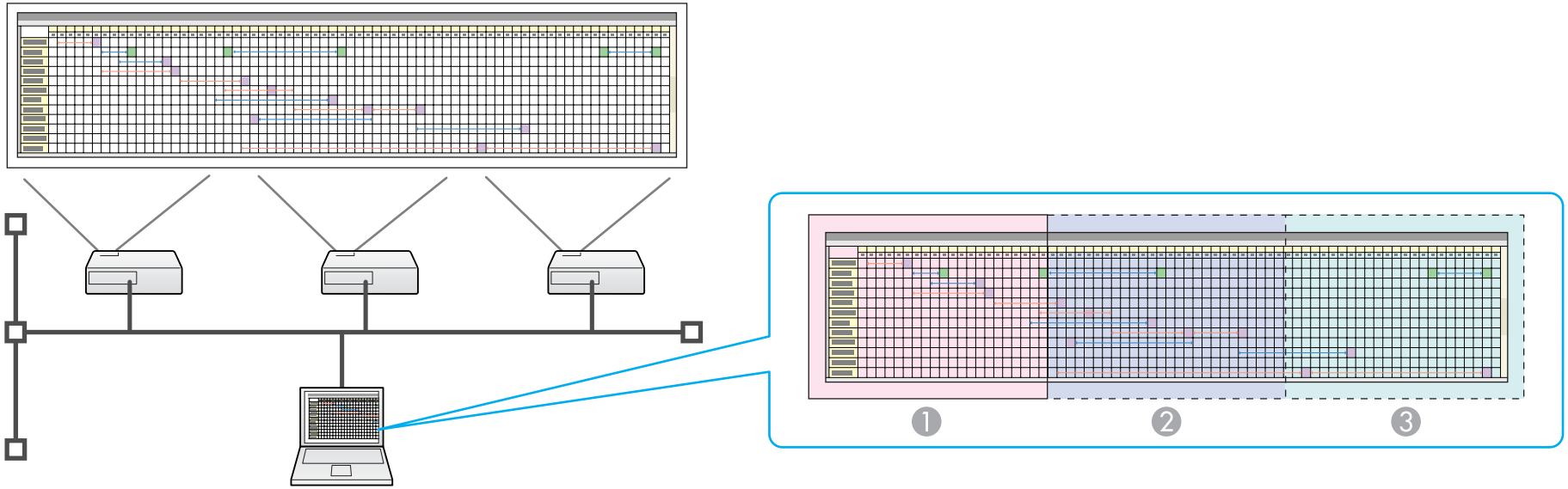
Predvajanje od začetka naslednje datoteke.

Ponovi

Ponavljajoče se zaporedno predvajanje datotek na seznamu. Kadar je na seznamu več datotek, se znova predvajajo vse – zgolj nekaterih izmed njih ni mogoče izbrati.

6 **Če želite zapreti Način pošiljanja filmov, kliknite "Zapri".**

Način večzaslonskega prikaza omogoča projiciranje različnih slik iz več projektorjev, ki so povezani z enim računalnikom.
V računalniku z operacijskim sistemom Windows lahko nastavite več gonilnikov za virtualne prikaze, projektor pa lahko projicira vsako posamezno sliko. Poleg tega ta funkcija ni združljiva s sistemoma Windows Vista in Windows 7.
Če želite to funkcijo uporabljati v okolju Mac OS, mora biti na računalnik priključen zunanji monitor. Razlaga v nadaljevanju se nanaša na virtualni prikaz, razen za okolje Mac OS, kjer se nanaša na zaslone, prikazane na fizično priključenem monitorju.



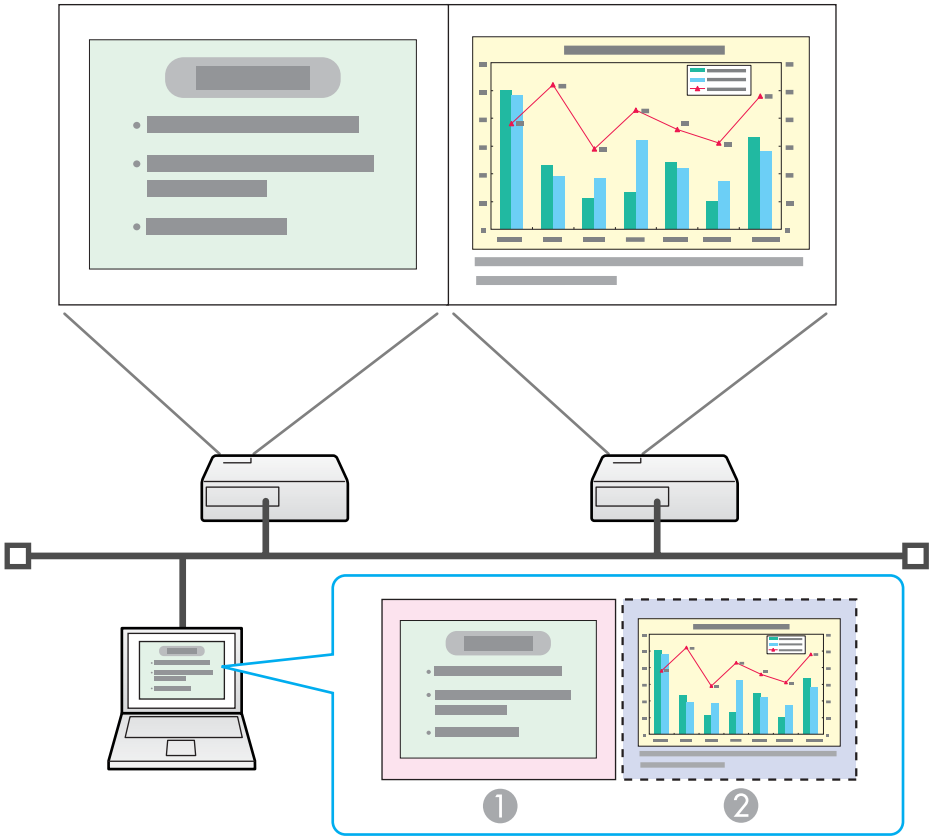
1. Dejanska slika na monitorju
2. Slika virtualnega prikaza 1
3. Slika virtualnega prikaza 2

Če je zaslon za SSID v načinu Način hitre povezave nastavljen na **Samodejno**, večzaslonskega prikaza ni mogoče uporabljati.

Primer prilagajanja virtualnega prikaza

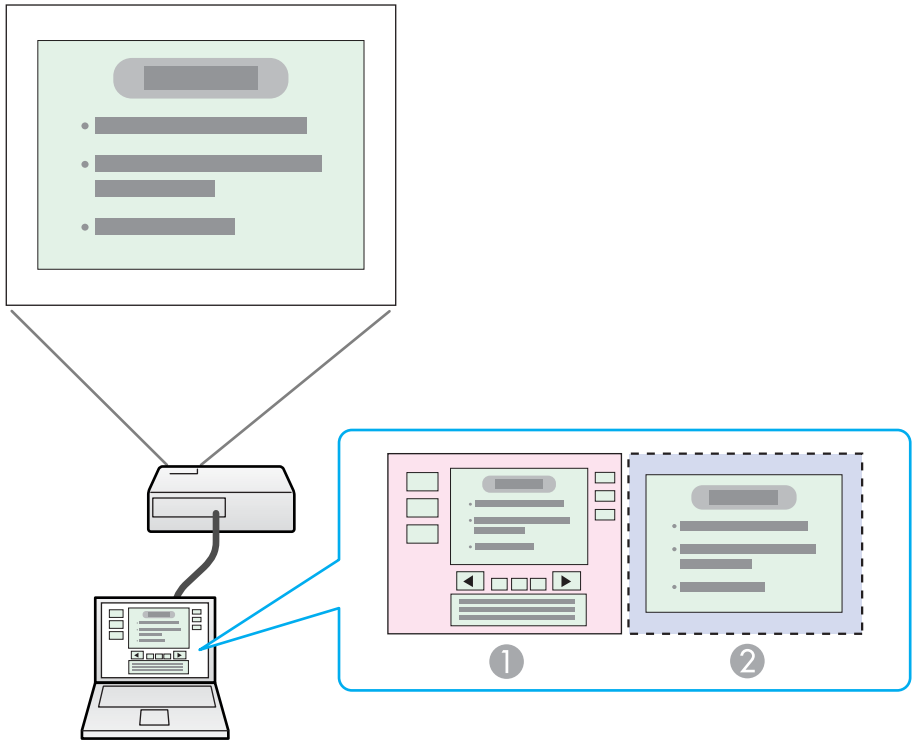
Z določitvijo virtualnega prikaza lahko projicirate samo posamezne slike ali naredite predstavitev slik od leve proti desni.

Primer postavitve 1



❶ Dejanska slika na monitorju	Datoteka programa PowerPoint
❷ Slika virtualnega prikaza	Datoteka programa Excel

Primer postavitve 2



❶ Dejanska slika na monitorju	Orodja za predstavitev datotek programa PowerPoint
❷ Slika virtualnega prikaza	Diaprojekcija datoteke programa PowerPoint

Postopek pred uporabo funkcije večzaslonskega prikaza

1. **Nastavitev virtualnega prikaza** ☛ str.24

V sistemu Windows po potrebi omogočite gonilnik za virtualni prikaz. V obeh okoljih, Windows in Mac OS, določite postavitev virtualnega prikaza.

2. **Določitev projekcijske slike** ☛ str.28

   Odprite datoteko za projekcijo in se pomaknite na virtualni prikaz, ki ustreza dejanski postavitvi projekcije.

3. **Projekcija izbrane slike** ☛ str.29

   Projektorju, ki ima vzpostavljeno povezavo prek omrežja, dodelite številko virtualnega prikaza in začnite projiciranje.

Nastavitev virtualnega prikaza

To poglavje opisuje virtualni prikaz – primer postavitve 1. ☛ str.23

Omogočanje gonilnika virtualnega prikaza (samo za sistem Windows)

Omogočite gonilnik za virtualni prikaz. V nadaljevanju navedenim uporabnikom ni treba izvesti tega postopka. Nadaljujte postopek ☛ "Nastavitev virtualnega prikaza" str.24.

- Uporabniki, ki so virtualni prikaz omogočili že med nameščanjem programa EasyMP Network Projection.
- Za uporabnike Mac OS.

Postopek

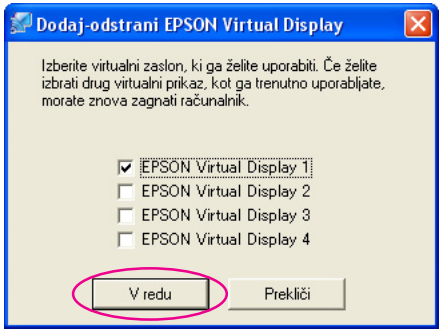
1. **V računalniku zaženite Windows, izberite "Start" – "Programi" (ali "Vsi programi") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection" – "Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display".**

   Prikaže se zaslon Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display.

2. **Izberite virtualni prikaz, ki ga želite uporabiti.**

   Dodate lahko največ štiri monitorje. V tem primeru je treba uporabiti en virtualni prikaz. Če nastavite več virtualnih prikazov, izberite toliko prikazov, kot jih potrebujete.
   Izberete lahko katerega koli od prikazov.

3. **Kliknite "V redu".**



   Ko kliknete **V redu**, so gonilniki virtualnega prikaza omogočeni. Prikaz običajno utripa. Počakajte, da se zaslon Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display zapre.

Nastavitev virtualnega prikaza

Po zagonu programa EasyMP Network Projection se postopek za namestitev navideznih prikazov v sistemu Windows razlikuje od namestitve v sistemu Mac OS. Postopka sta ločeno opisana v nadaljevanju.

Če želite vzpostaviti povezavo prek brezžičnega lokalnega omrežja, pred zagonom programa EasyMP Network Projection preverite spodnje točke. Če spodnje točke niso nastavljene pravilno, uporaba prikaza več zaslonov ni mogoča.

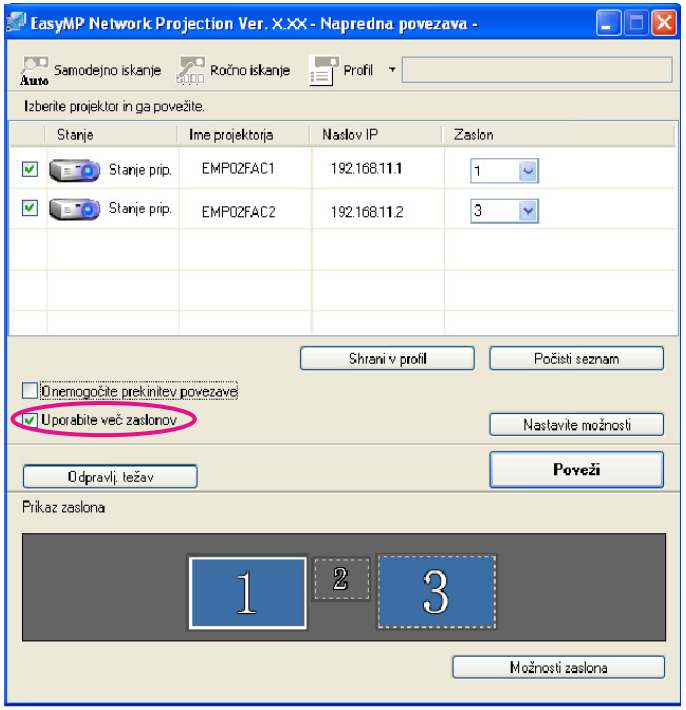
- SSID računalnika in posameznega projektorja mora biti enak.
- Sistemi brezžičnega omrežja LAN računalnika in vsakega od projektorjev morajo biti enaki.
  SSID in sistem brezžičnega lokalnega omrežja za projektor lahko spremenite v meniju Konfiguracija v meniju Omrežje projektorja.
  ☛ *Uporabniški priročnik* "Meni Brezžični LAN"

Postopek

Za sistem Windows

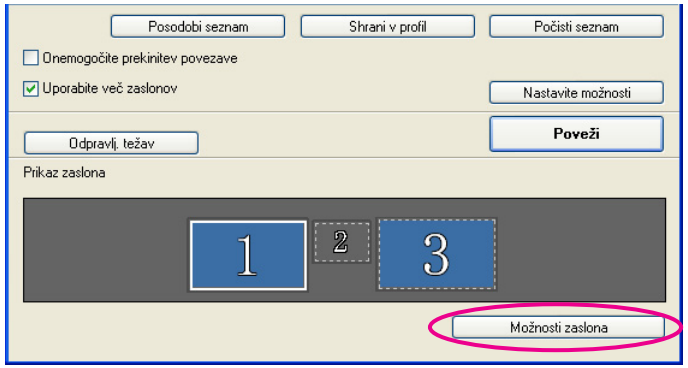
1. **Izberite "Start" – "Programi" (ali "Vsi programi") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection" – "EasyMP Network Projection V2.XX", da zaženete program EasyMP Network Projection.**

2. **Potrdite polje "Uporabite več zaslonov".**



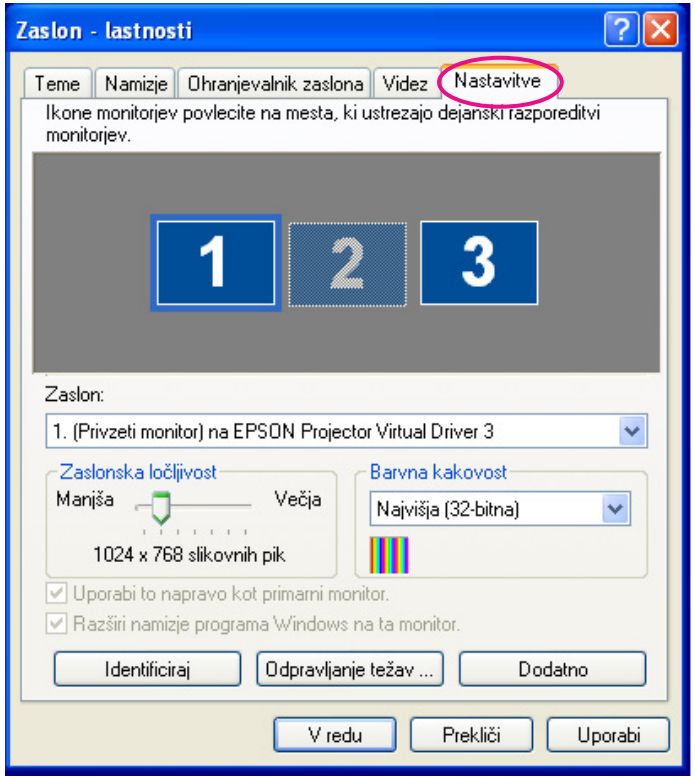
Na dnu zaslona se prikažejo Prikaz zaslona in Možnosti zaslona.

3. **Kliknite "Možnosti zaslona".**



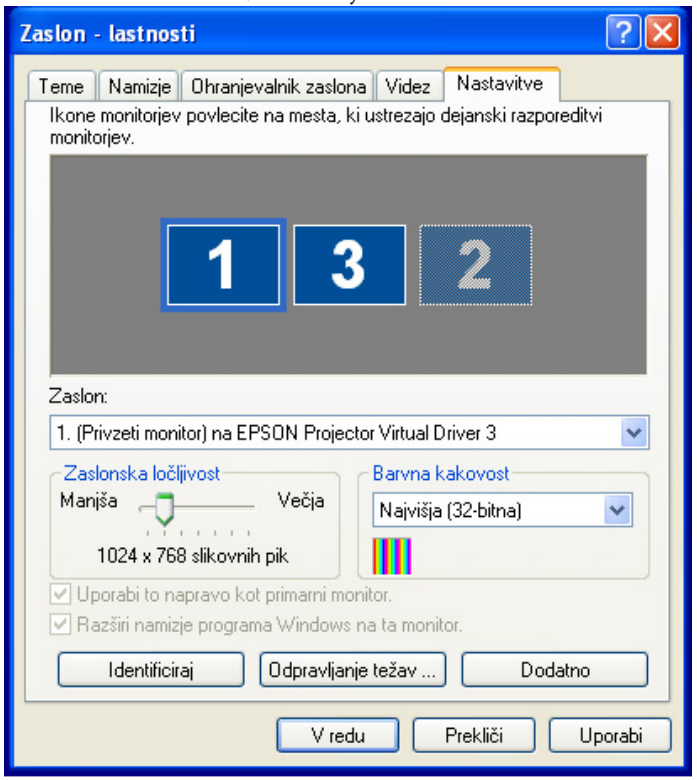
Prikaže se okno Možnosti zaslona.

4 **Kliknite zavihek "Nastavitve".**



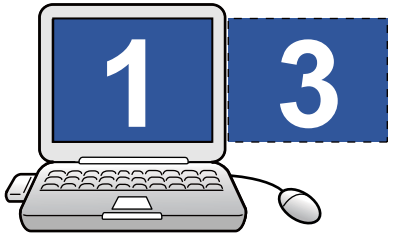
5 **Povlecite ikono prikazanega monitorja in jo spustite na poljubno mesto.**

Na tej sliki je dejanski monitor (1) na levi, virtualni (3) pa na desni. Če ima računalnik več grafičnih izhodov, številke, dodeljene virtualnim izhodom, ustrezajo številkam fizičnih izhodov.



- Če je zunanji monitor na računalnik priključen kot sekundarni monitor, slike tega zaslona ni mogoče projicirati.
- Številka sekundarnega monitorja ni nujno (2), kar je odvisno od strojne opreme. Ko se na zaslonu prikaže ikona monitorja, jo kliknite in se prepričajte, da monitor, prikazan pod možnostjo Prikaz, ni sekundarni.
- Za nastavitve možnosti Ločljivost zaslona glejte to poglavje. ☛ str.40

Ko je ikona monitorja urejena, je virtualni prikaz priključen, kot kaže spodnja slika.



6 Kliknite gumb "V redu" in okno Možnosti zaslona se zapre.

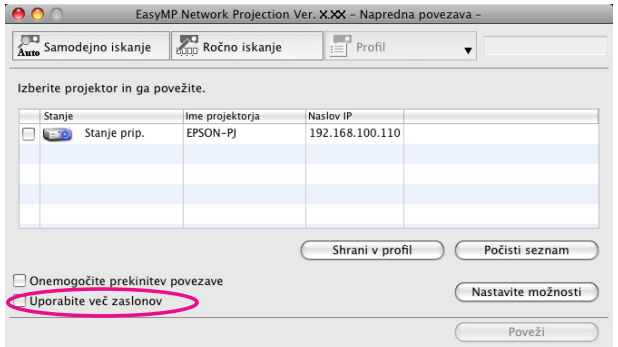
Postavitev virtualnega prikaza je končana.
Nato dodelite slike za projiciranje. ☛ str.28

Za Mac OS

1 Zaženite EasyMP Network Projection. Dvokliknite mapo Applications na trdem disku, v kateri je nameščen program EasyMP Network Projection, in dvokliknite ikono EasyMP Network Projection.

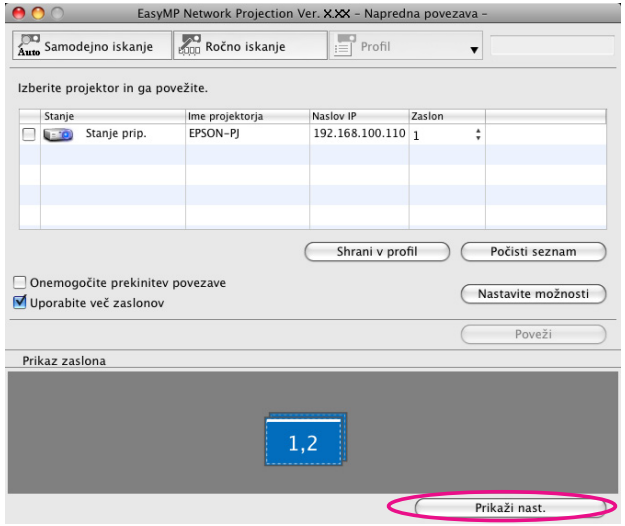
V tem primeru izberemo in zaženemo **Način napredne povezave**.

2 Potrdite polje "Uporabite več zaslonov".



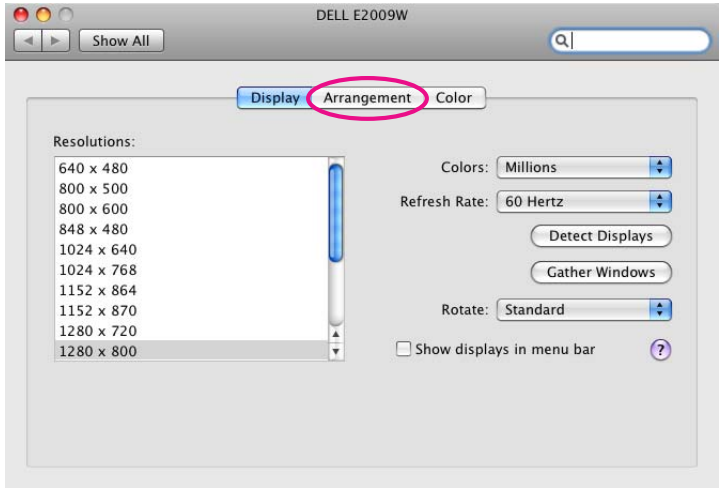
Na dnu zaslona se prikažejo Prikaz zaslona in Prikaži nast..

3 Kliknite "Prikaži nast.".

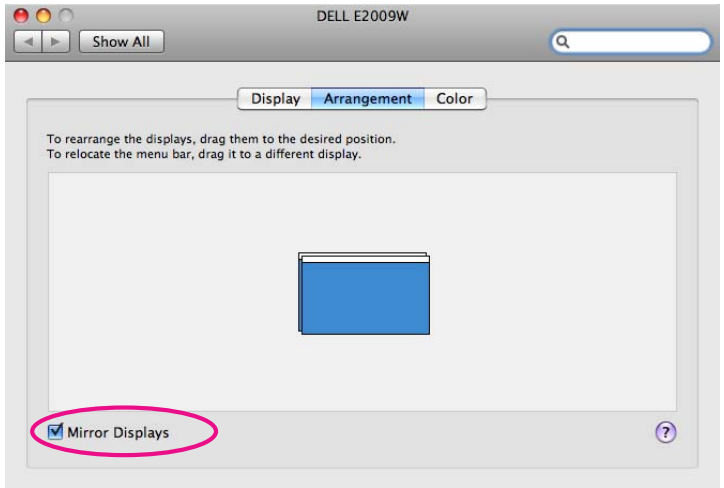


Prikaže se okno za nastavitev prikaza.

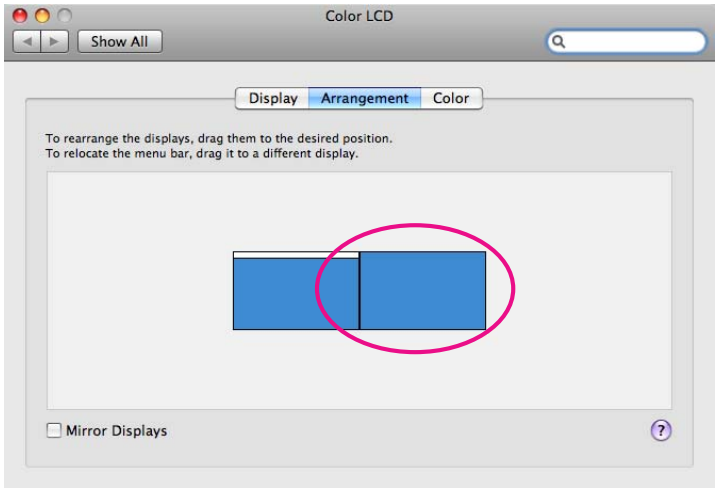
4 Kliknite "Arrangement".



5 **Počistite polje "Mirror Displays".**



6 **Povlecite ikono prikazanega monitorja in jo spustite na poljubno mesto.**



7 **Zaprite okno za nastavitev prikaza.**

Postavitev prikaza je končana.

Dodelitev slike, ki jo želite projicirati

To poglavje opisuje virtualni prikaz – primer postavitve 1. ☛ str.23

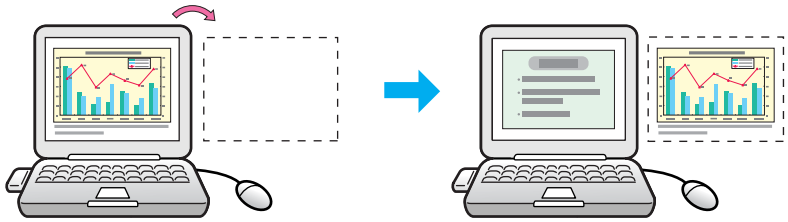
Postopek

1 **Odprite datoteko, ki jo želite projicirati.**

Odprite datoteke programov PowerPoint in Excel.

2 **Okno povlecite v poljubni monitor z virtualnim prikazom in določite, kam naj se slika projicira.**

Okno programa Excel prestavite na desno, da ga odstranite z zaslona. Na dejanskem monitorju se pokaže okno programa PowerPoint, medtem ko se okno programa Excel prikaže na virtualnem zaslonu na desni.

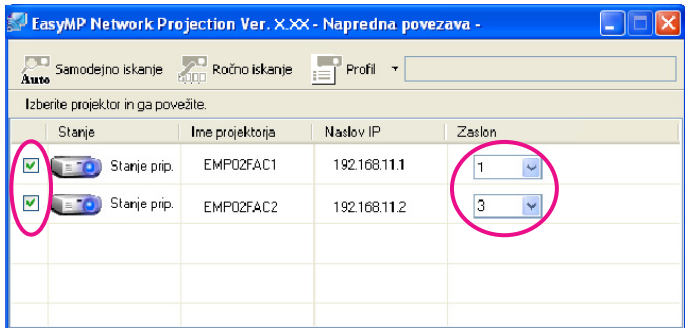


Projiciranje dodeljenih slik

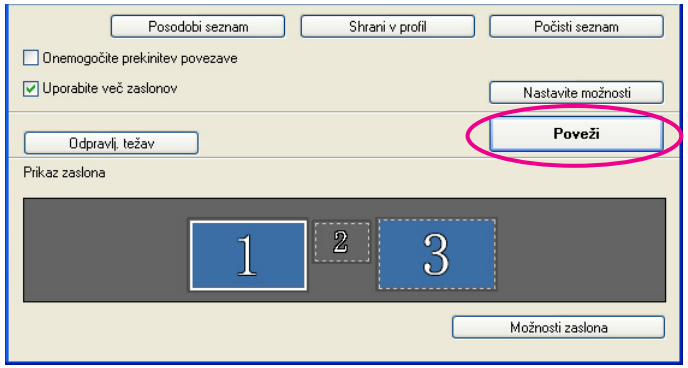
To poglavje opisuje virtualni prikaz – primer postavitve 1. ☛ str.23

Postopek

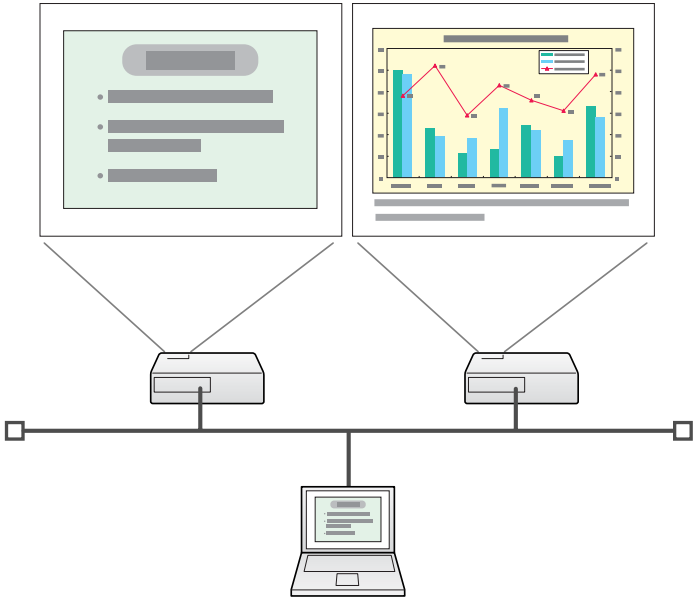
1. **Izberite številko virtualnega prikaza za dodelitev možnosti "Zaslon" in določite, katero sliko želite projicirati iz katerega projektorja.**



2. **Kliknite "Poveži".**



Projicira se slika, dodeljena posameznemu projektorju.



V sistemu Windows v računalniku ni mogoče prikazati slike, ki se pošilja v virtualni prikaz. Sliko virtualnega prikaza lahko prilagajate le med prikazom projicirane slike.

Če želite na virtualnem prikazu izvajati operacije z miško, miškin kazalec premaknite v smeri virtualnega prikaza tako, da se kazalec prikaže na virtualnem prikazu.

3 **Če želite končati projekcijo za večzaslonski prikaz, v orodni vrstici kliknite "Ločiti".**

- Za sistem Windows: če je gonilnik virtualnega prikaza omogočen, kazalec miške pa lahko premaknete zunaj robov zaslona, položaja kazalca morda ne bo mogoče odkriti. Če virtualnega prikaza ne uporabljate, počistite ustrezno potrditveno polje v oknu Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display, tako da kazalca miške ne bo mogoče premakniti zunaj robov zaslona. Če želite kasneje znova uporabiti večzaslonski prikaz, potrdite ustrezno potrditveno polje v oknu Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display.
  Če želite počistiti polje, preberite to poglavje. ☛ str.24
- Prilagodite lahko barvni ton posameznega projektorja.
  ☛ *Uporabniški priročnik* "Popravljanje barv pri projiciranju iz več projektorjev (Prilagoditev barv za več zaslonov)"

V tem poglavju je opisano, kako vzpostaviti povezavo računalnika s projektorjem v drugem podomrežju prek dostopne točke žičnega ali brezžičnega lokalnega omrežja v obstoječem omrežnem sistemu.

Ta program privzeto išče samo projektorje v podomrežju, v katerem je računalnik. Zaradi tega, tudi če izvedete iskanje projektorjev v omrežju, projektorja v drugem podomrežju ne bo mogoče najti.
Projektor v drugem podomrežju pa lahko prepoznate (in z njim vzpostavite povezavo), če upoštevate ta navodila:

- Določite naslov IP ali Ime projektorja in sprožite iskanje.
  Naslov IP lahko vnesete neposredno. Če je Ime projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, registrirano v možnosti DNS strežnik, lahko izvedete iskanje tudi tako, da vnesete Ime projektorja. ☛ str.31
- Iskanje na osnovi profila
  Če izvedete iskanje projektorja v drugem podomrežju, tako da določite naslov IP ali Ime projektorja, lahko iskanje shranite kot Profil s poljubnim imenom, ki ga lahko kadar koli znova uporabite za iskanje projektorja v drugem podomrežju. ☛ str.32

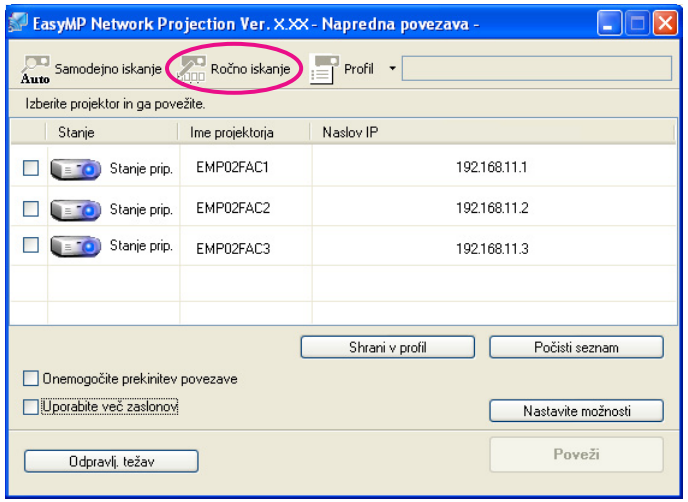
- Spodaj so navedeni najverjetnejši vzroki za neuspešno iskanje projektorja. Ravnajte ustrezno glede na vzrok za neuspešno iskanje.
  Za okolji Windows in Macintosh:
  Če ni signala brezžičnega lokalnega omrežja ali če je signal prešibek, preverite, kaj bi lahko povzročalo motnje signala.
  Če je v projektorju nameščena enota za brezžično lokalno omrežje in je v brezžično lokalno omrežje povezan računalnik Mac OS:
  Preverite, ali ima nastavitev AirPort dodeljeno vrednost Vklopljeno. Preverite tudi, ali je izbrana primerna dostopna točka.
- Če uporabljate ročno iskanje v načinu hitre povezave, lahko podate identifikator SSID. Če je projektorjev več, lahko z identifikatorjem SSID zožite obseg iskanja.

Določite naslov IP oz. ime Projektorja in sprožite Iskanje (Samo v Način Napredne Povezave)

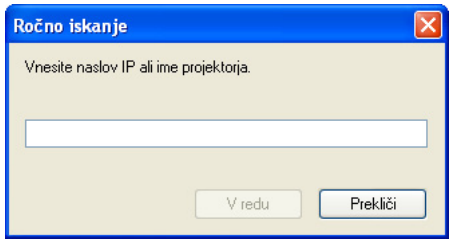
Če ni drugače navedeno, so v spodnjih razlagah uporabljeni posnetki zaslonov iz operacijskega sistema Windows.
Podobni zasloni se prav tako prikažejo za Mac OS.

Postopek

1. **Na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection kliknite "Ročno iskanje".**



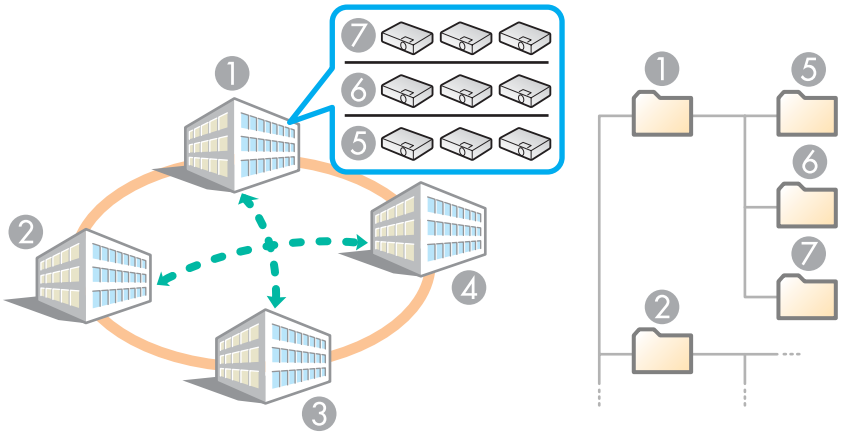
2. **Vnesite naslov IP ali ime projektorja, na katerega se želite povezati, in kliknite "V redu".**



Rezultati iskanja so prikazani na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.
Če je ciljni projektor najden, ga izberite in kliknite **Poveži**, da vzpostavite povezavo.
Če nameravate vedno uporabljati ta projektor, shranite iskanje kot Profil, tako da vam ustreznih podatkov ne bo treba vpisovati vsakič, ko želite izvesti iskanje. ☛ str.32

Iskanje na osnovi profila

Iskanje pogosto uporabljanega projektorja lahko shranite kot profil. "Profil" je datoteka, ki vsebuje vse informacije določenega projektorja, kot npr. ime projektorja, njegov naslov IP in SSID. Če navedete te podatke ob naslednjem iskanju, vam pri iskanju ne bo potrebno vpisovati naslova IP ali imena projektorja. Če na primer določite skupino profilov za vsak prostor s projektorjem in profile razporedite po mapah, lahko zelo hitro poiščete ciljni projektor.



1 Stavba A
2 Stavba B
3 Stavba C
4 Stavba D
5 Nadstropje 1
6 Nadstropje 2
7 Nadstropje 3

V tem poglavju je pojasnjeno, kako izdelati in urediti profil.

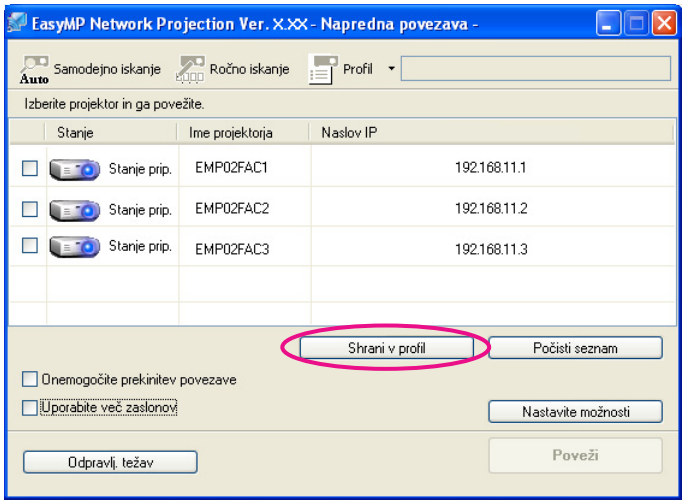
Izdelava profila

Profile ustvarite tako, da shranite rezultate iskanja.

Če želite več informacij o tem, kako urediti predhodno shranjeni Profil, glejte naslednje poglavje. ☛ str.34

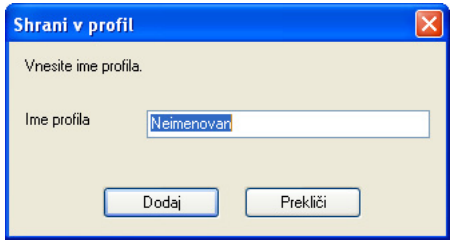
Postopek

1. **Ko se projektor prikaže na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection, kliknite "Shrani v profil".**



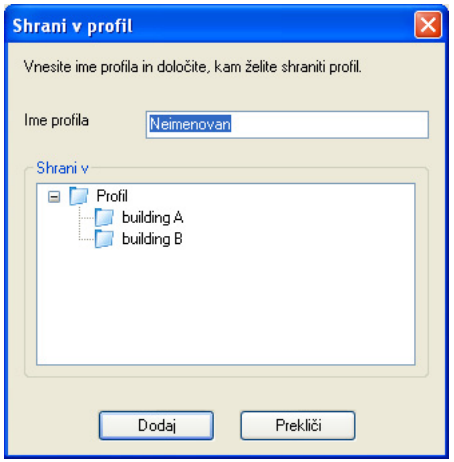
Prikaže se okno Shrani v profil.

2 **Vnesite ime profila in kliknite "Dodaj".**

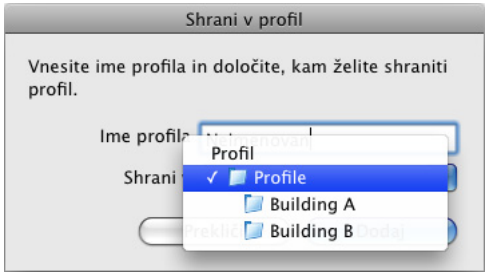


Informacije o projektorju se zapišejo v profil.
Če profil že obstaja, vas sistem povpraša, ali želite obstoječi profil prepisati. Če želite profil shraniti pod drugim imenom, izberite **Shrani kot**. Če ste za Profil ustvarili mapo, se prikaže spodnje okno. Ko vnesete ime profila in izberete mesto **Shrani v**, kliknite **Dodaj**.

Za sistem Windows



Za Mac OS



Podrobnosti o tem, kako ustvariti mapo za Profil, so na voljo v naslednjem poglavju. ☛ str.34

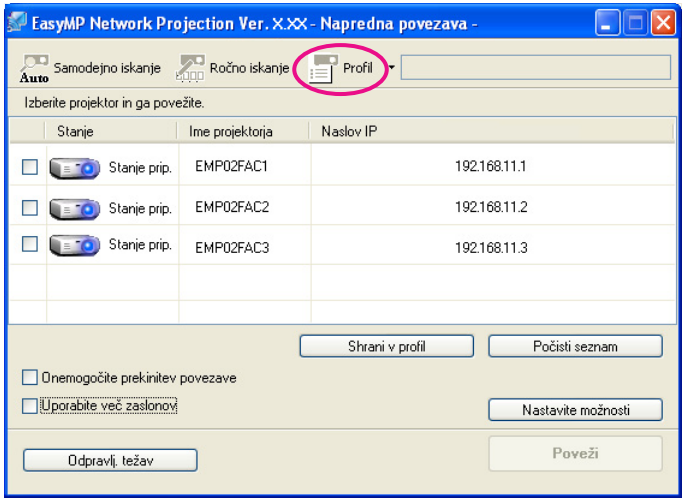
Iskanje z izbiro profila

Iskanje lahko poteka tudi na podlagi že izdelanega profila.

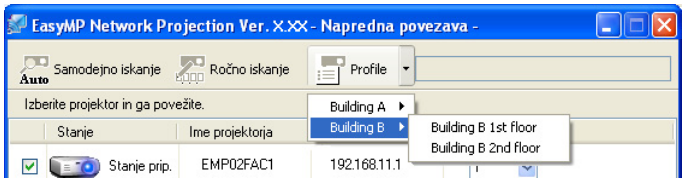
Postopek

1. **Kliknite "Profil" na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.**

   Če ni na voljo nobenih profilov, možnosti **Profil** ni mogoče izbrati.



2. **V prikazanem meniju izberite projektor, s katerim želite ustvariti povezavo.**



Rezultati iskanja so prikazani na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.
Če je sistem prepoznal ciljni projektor, ga izberite in kliknite **Poveži**, da vzpostavite povezavo.

Urejanje profila

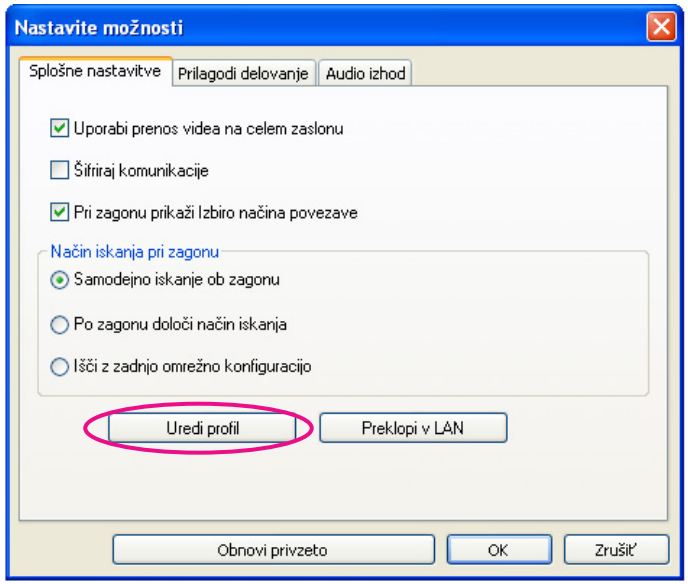
Ime in hierarhično strukturo profila lahko spremenite.

Postopek

1. **Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection kliknite "Nastavite možnosti".**

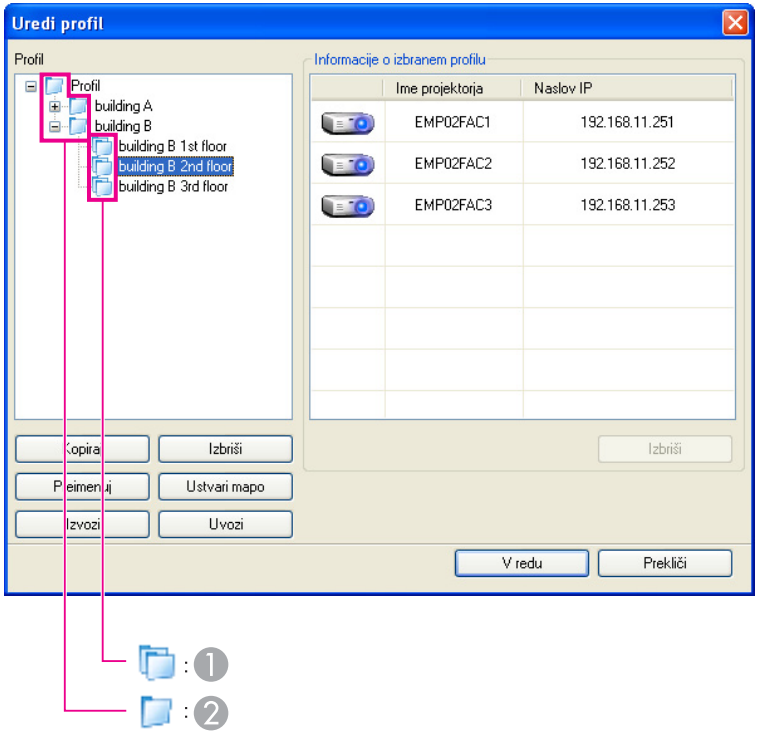
   Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

2. **Kliknite "Uredi profil".**



   Prikaže se zaslon Uredi profil.

3. **Uredite vsebino, zapisano v profilu.**



1 : označuje mapo

2 : označuje Profil

Profil	
Element	**Funkcija**
Profil	Shranjeni profil si lahko ogledate. Profile lahko za boljši pregled razvrstite v mape. Vrstni red profilov ali map spremenite tako, da jih povlečete in spustite.
Kopiraj	Izdelate lahko kopijo profila. Kopija profila se shrani v isto mapo kot original, z istim imenom.
Izbriši	Profil in mapo lahko izbrišete.

Profil	
Element	**Funkcija**
Preimenuj	Odprete lahko pogovorno okno Preimenuj in preimenujete mapo ali Profil. V pogovorno okno Preimenuj lahko vpišete največ 32 znakov.
Ustvari mapo	Ustvarite lahko novo mapo.
Izvozi	Izvozi ustvarjen profil, kar omogoča uvoz in uporabo tega profila.
Uvozi	Uporabite, ko želite prebrati in uporabiti izvoženi profil.

Informacije o izbranem profilu	
Element	**Funkcija**
Ime projektorja, Naslov IP	Ogledate si lahko informacije o projektorju, ki so zapisane v profilu.
Izbriši	Izbrišete lahko informacije o izbranem projektorju. Če izbrišete vse podatke o projektorju, se izbriše tudi profil.

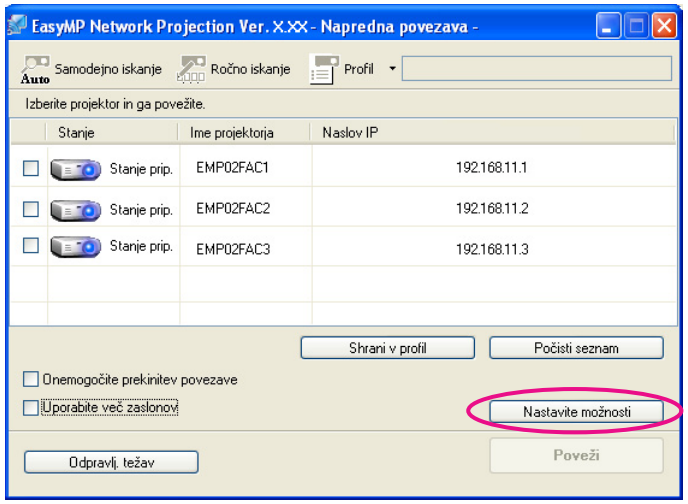
4 **Kliknite "V redu".**

Spremembe se shranijo in zaslon Uredi profil se zapre.

Ko zaženete program EasyMP Network Projection, lahko določite nastavitve, na primer način obdelave.
Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection lahko dostopate do funkcije Nastavite možnosti.

Postopek

1 **Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection kliknite "Nastavite možnosti".**



Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

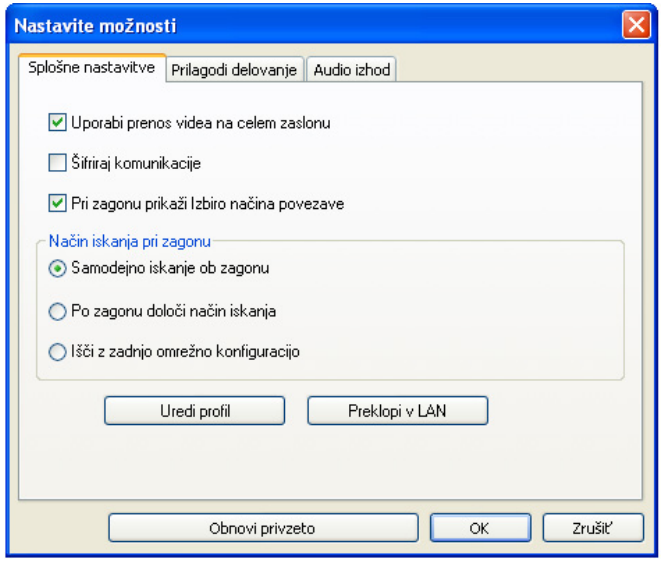
2 **Nastavite posamezne elemente.**

V naslednjem poglavju potrdite podrobnosti nastavljenih elementov. Ko določite vse nastavitve, kliknite **V redu**, da zaprete zaslon Nastavite možnosti.

Nastavitev posameznih elementov

Posamezne elemente lahko določite na karticah Splošne nastavitve, Prilagodi delovanje in Audio izhod.

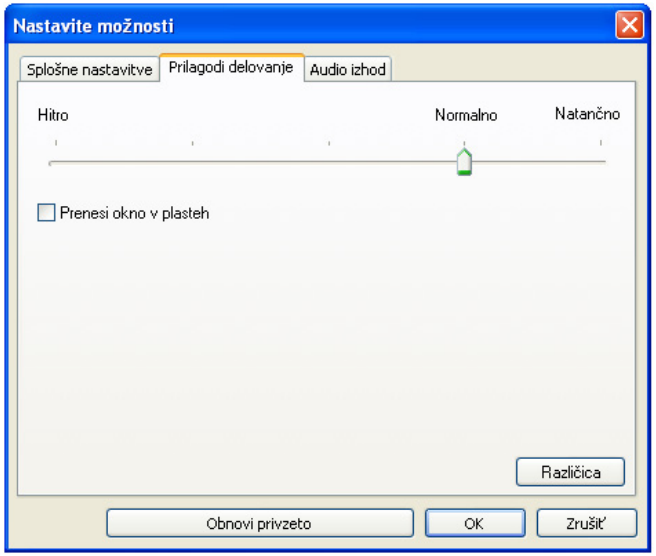
Kartica Splošne nastavitve



Uporabi prenos videa na celem zaslonu	Samo za sistem Windows 2000 in Windows XP To polje potrdite, če želite, da se predvajalnik Windows Media Player prikaže čez celoten zaslon. Če je predvajanje filma moteno, to polje počistite.
Šifriraj komunikacije	To možnost izberite, če želite podatke šifrirati in poslati. Če nekdo prestreže podatke, jih ne more dešifrirati. Če uporabljate način hitre povezave, vedno potrdite to potrditveno polje.

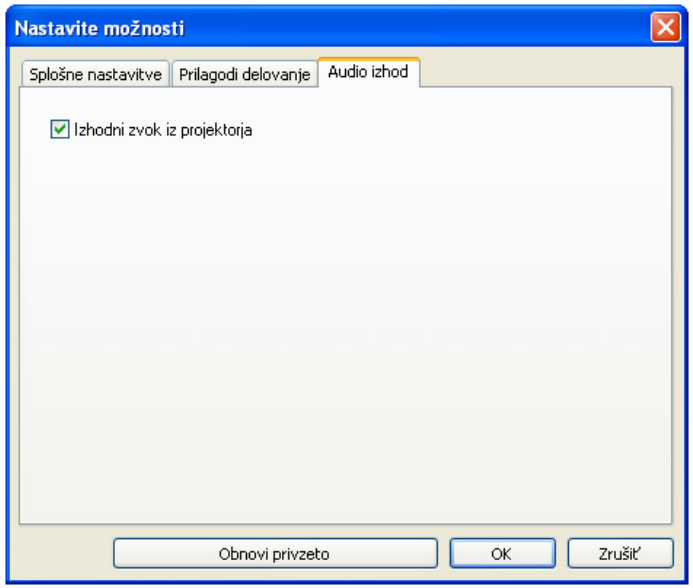
Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave	Omogočite/onemogočite prikaz zaslona Način hitre povezave/Način napredne povezave ob zagonu programa EasyMP Network Projection. Če se odločite za običajen zagon, to potrditveno polje počistite.
Način iskanja pri zagonu	Ob zagonu programa EasyMP Network Projection lahko izbirate med spodnjimi načini iskanja projektorja. **Samodejno iskanje ob zagonu** **Po zagonu določi način iskanja** **Išči z zadnjo omrežno konfiguracijo**
Uredi profil	Prikaže se pogovorno okno Uredi profil. ☛ str.34
Preklopi v LAN	Samo za sistem Windows Prikaže se pogovorno okno za preklop omrežne kartice. To funkcijo uporabite, če računalnik uporablja več omrežnih kartic in je treba pri iskanju preklapljati med njimi. Za iskanje se privzeto uporabijo vse omrežne kartice. Če za vzpostavljanje povezave vedno uporabljate žično lokalno omrežje, izberite kartico za žično lokalno omrežje.
Obnovi privzeto	Na privzete vrednosti lahko ponastavite vse vrednosti menija Nastavite možnosti, razen Uredi profil in Preklopi v LAN.

Kartica Prilagodi delovanje



Drsnik za prilagoditev delovanja	Za delovanje projektorja lahko uporabite nastavitve **Hitro**, **Normalno** ali **Natančno**. Nastavitev **Hitro** uporabite, kadar se projekcija filmov prekinja.
Prenesi okno v plasteh	Samo za sistem Windows 2000 in Windows XP Nastavite, ali želite prenesti okno v plasteh. Okno v plasteh se uporabi, kadar projektor ne projicira vsebine, na primer sporočil, prikazanih na računalniku. To potrditveno polje potrdite, če želite projicirati vsebino, ki uporablja okna v plasteh, na primer sporočila. Če ne želite utripanja kazalca miške na zaslonu, to potrditveno polje počistite.
Obnovi privzeto	Na privzete vrednosti lahko ponastavite vse vrednosti menija Nastavite možnosti, razen Uredi profil in Preklopi v LAN.

Kartica Audio izhod



Izhodni zvok iz projektorja	Omogočite/onemogočite prenos računalniškega zvoka v projektor in izhod. Če želite omogočiti zvok iz računalnika, počistite polje. Pri projiciranju filma z zvokom v načinu Način pošiljanja filmov se zvok predvaja iz projektorja, ne glede na nastavitve tega elementa.
Obnovi privzeto	Na privzete vrednosti lahko ponastavite vse vrednosti menija Nastavite možnosti, razen Uredi profil in Preklopi v LAN.

Dodatek

Če med delovanjem programa EasyMP Network Projection projicirate slike iz računalnika, veljajo spodnje omejitve. Potrdite te točke.

Podprte ločljivosti

Projicirate lahko računalniške zaslone s spodaj navedenimi vrednostmi ločljivosti. Projektorja ni mogoče priklopiti na računalnik z ločljivostjo, večjo od UXGA.

- VGA (640 x 480)
- SVGA (800 x 600)*
- XGA (1024 x 768)*
- SXGA (1280 x 960)
- SXGA (1280 x 1024)*
- SXGA+ (1400 x 1050)*
- WXGA (1280 x 768)
- WXGA (1280 x 800)
- WXGA+ (1440 x 900)
- UXGA (1600 x 1200)

* Podprte ločljivosti med uporabo funkcije prikaza več zaslonov.

Če je razmerje stranic monitorja računalnika neobičajno, se ločljivost prilagodi glede na število slikovnih pik monitorja in projektorja ter tako omogoča kar najboljšo kakovost slike.
Pri tem se lahko na zaslonu prikaže prazno vodoravno ali navpično območje, odvisno od ločljivosti.

Barva prikaza

Število barv na računalniškem zaslonu, ki jih je mogoče projicirati.

Windows	Mac OS
16-bitna barva	Približno 32.000 barv (16-bit)
32-bitna barva	Približno 16,7 milijonov barv (32-bit)

Zagotovilo za delovanje prikaza več zaslonov je 16-bitna in 32-bitna barva.

Število povezav

Na en računalnik lahko priključite štiri projektorje, ki lahko hkrati predvajajo projekcijo.
Na projektor ni mogoče hkrati priključiti več računalnikov.

Ostali

- Če je hitrost prenosa brezžičnega lokalnega omrežja nizka, se omrežna povezava lahko nepričakovano prekine.
- Zvok lahko predvajate samo iz enega projektorja. Zvoka ne morete predvajati, če ste priključili več projektorjev.
- Ko predvajate filme, bo predvajanje bolj moteno kot na računalniškem monitorju.
- Programi, ki uporabljajo del funkcij DirectX, morda ne bodo pravilno prikazani. (samo za sistem Windows)
- Celozaslonskih ukaznih oken MS-DOS ni mogoče projicirati. (samo za sistem Windows)
- Včasih se zgodi, da se slika na računalniškem zaslonu in slika, ki jo projicira projektor, ne ujemata povsem.

Pri uporabi okolja Windows Vista ali Windows 7

Če uporabljate program EasyMP Network Projection v računalniku z operacijskim sistemom Windows Vista ali Windows 7, veljajo spodaj navedene opombe.

Omejitve pri projiciranju iz Fotogalerije Windows

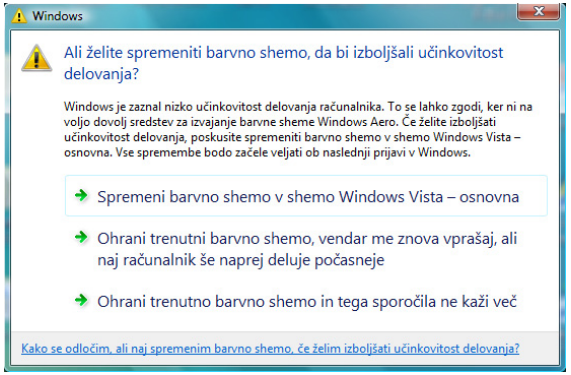
Če hkrati s programom PC Free uporabljate Fotogalerijo Windows, bodite pozorni na spodnji dve omejitvi.

- Če projicirate iz Fotogalerije Windows, se diaprojekcija predvaja v enostavnem načinu.
  Ker orodna vrstica ni prikazana, med predvajanjem teme (učinkov) ni mogoče izvajati sprememb, ne glede na ocene indeksa izkušnje uporabe sistema Windows.
  Ko preklopite v enostavni način, med delovanjem Fotogalerije Windows ni mogoče spreminjati načinov, tudi če program EasyMP Network Projection zaprete. Znova zaženite Fotogalerijo Windows.
- Filmov ni mogoče predvajati.

Omejitve v uporabi storitve Windows Aero

Če uporabljate obliko oken Windows Aero, bodite pozorni na spodnji dve omejitvi.

- Okna v plasteh so projicirana ne glede na Prenesi okno v plasteh menija Nastavite možnosti v programu EasyMP Network Projection.
  Če je na primer možnost Prenesi okno v plasteh za orodno vrstico programa EasyMP Network Projection onemogočena, ne bo projicirana, tudi če je prikazana na zaslonu računalnika, orodna vrstica pa bo projicirana.
- Nekaj minut po tem, ko s programom EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo računalnika s projektorjem prek omrežja, se prikaže spodnje sporočilo.
  Priporočljivo je, da izberete **Ohrani trenutno barvno shemo in tega sporočila ne kaži več**. Ta izbira je do vnovičnega zagona računalnika omogočena.



Omejitve pri projiciranju iz Windows Media Center

V Windows Media Center ne morete projicirati slike čez celoten zaslon. Za projiciranje slike preklopite na okenski način.

Če se pojavi katera od spodnjih težav, glejte strani, navedene ob težavi.

Težave s programom EasyMP Network Projection

"S programom EasyMP Network Projection ni mogoče vzpostaviti povezave" ☛ str.43

"Pri vzpostavitvi povezave s programom EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena, vzpostavitev povezave drugega računalnika pa ni mogoča." ☛ str.43

"Ob zagonu programa EasyMP Network Projection projektorja ni mogoče najti." ☛ str.43

"Povezava v načinu napredne povezave ali v žično lokalno omrežje ni mogoča" ☛ str.44

"Načina povezave ni mogoče izbrati ali spremeniti." ☛ str.45

"Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaprojekcije na izbranem zaslonu." ☛ str.45

"Pri uporabi prikaza več zaslonov programi z računalniškega zaslona niso več prikazani." ☛ str.45

"Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške." ☛ str.46

"Kazalec miške utripa." ☛ str.46

"Slika in zvok za filme v programu EasyMP Network Projection se ne predvajata, slika se premika počasi ali pa se film oz. zvok zaustavi" ☛ str.46

"Pri vzpostavljanju povezave s programom EasyMP Network Projection projektor ne oddaja zvoka" ☛ str.47

"Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaprojekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati." ☛ str.47

"Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate program zbirke Office." ☛ str.47

"Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection" ☛ str.47

"Nastavitve omrežja po prekinitvi povezave z računalnikom v programu EasyMP Network Projection niso obnovljene." ☛ str.49

Težave s programom EasyMP Network Projection

S programom EasyMP Network Projection ni mogoče vzpostaviti povezave

Preverite sporočilo na zaslonu in nato izvedite spodnje protiukrepe.

Sporočila o napakah	Rešitev
S to različico programa EasyMP Network Projection ni mogoče vzpostaviti povezave s projektorjem. Namestite najnovejšo različico programa EasyMP Network Projection.	Namestite trenutno različico programa EasyMP Network Projection s CD-ja EPSON Projector Software, ki ste ga prejeli skupaj s projektorjem. Najnovejšo različico programa EasyMP Network Projection lahko prenesete s spodnjega spletnega mesta. http://www.epson.com

Pri vzpostavitvi povezave s programom EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena, vzpostavitev povezave drugega računalnika pa ni mogoča.

Preverite	Rešitev
Ali je predavatelj sejno sobo zapustil, ne da bi prekinil omrežno povezavo?	Pri uporabi programa EasyMP Network Projection se predhodno vzpostavljena povezava z računalnikom lahko prekine, ko poskuša drug računalnik vzpostaviti povezavo s projektorjem. Povezava se vzpostavi z računalnikom, ki se poskuša povezati. Če torej projektor nima nastavljene šifre projektorja ali če šifro projektorja poznate, lahko trenutno povezavo prekinete in se po želji povežete s projektorjem. Če je šifra projektorja nastavljena in šifre projektorja ne poznate, projektor ponovno zaženite in znova vzpostavite povezavo.

Ob zagonu programa EasyMP Network Projection projektorja ni mogoče najti.

Preverite	Rešitev
Ali je Enota za brezžično lokalno omrežje povezana? **Za brezžično lokalno omrežje**	Preverite, ali je enota za brezžično lokalno omrežje varno povezana.
Ali projektor prikazuje zaslon Konfiguracija omrežja?	Zaprite omrežne nastavitve projektorja in se vrnite na zaslon stanja pripravljenosti LAN.
Ali sta kartica LAN računalnika in vgrajena funkcija LAN na voljo?	Preverite veljavnost lokalnega omrežja v upravitelju naprav, tako da kliknete Nadzorna plošča – Sistem – Strojna oprema in tako naprej.

Preverite	Rešitev
Ali je identifikator SSID enak identifikatorju SSID dostopne točke? **Način hitre povezave**	Nastavite SSID, ki se razlikuje od identifikatorja SSID dostopne točke. ☛ *Uporabniški priročnik* "Meni Brezžični LAN"
Ali je funkcija DHCP za žično omrežje LAN v stanju Vklopljeno? **Način hitre povezave**	Nastavitev **DHCP** za **Žično lokal. omrežje** v meniju Konfiguracija nastavite na **Izklopljeno**. ☛ *Uporabniški priročnik* "Meni Žično lokal. omrežje"
Ali je omrežna kartica, ki jo uporabljate s programom EasyMP Network Projection, nastavljena pravilno?	Kadar računalnik uporablja več okolij LAN, ne more vzpostaviti povezave, če izbrana omrežna kartica ni pravilno nastavljena. Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows, zaženite program EasyMP Network Projection in v meniju **Nastavite možnosti** – **Preklopi v LAN** izberite omrežni vmesnik, ki ga uporabljate. ☛ str.36
Ali je pri brezžični povezavi LAN nastavitev brezžičnega omrežja LAN omogočena, ko je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Omogočite brezžično lokalno omrežje.
Ali so med dostopno točko in računalnikom oz. projektorjem morebitne ovire? **Za brezžično lokalno omrežje**	Elektromagnetni valovi včasih preprečijo pravilno prepoznavanje projektorja. Preverite, ali so med dostopno točko in računalnikom oz. projektorjem morebitne ovire, in spremenite njihov položaj, da izboljšate postavitev glede na elektromagnetne valove.
Ali je elektromagnetni val brezžičnega lokalnega omrežja računalnika nastavljen na nizko vrednost?	Moč elektromagnetnega vala nastavite na največjo vrednost.
Ali je brezžično lokalno omrežje skladno s standardi 802.11g, 802.11b ali 802.11a?	Skladno je samo s standardi 802.11g, 802.11b in 802.11a in ne z drugimi standardi, kot je npr. 802.11.
Ali je požarni zid izklopljen oz. registriran kot izjema?	Če ne želite izklopiti požarnega zidu ali ga registrirati kot izjemo, spremenite potrebne nastavitve, da odprete vrata. Vrata, ki jih uporablja program EasyMP Network Projection, so "3620", "3621" in "3629".
Ali je omrežni kabel pravilno povezan? **Za žično lokalno omrežje**	Preverite, ali je omrežni kabel pravilno povezan. Če ni (pravilno) povezan, ga znova priklopite.
Ali je Napaj. brezžični LAN v projektorjevem meniju Brezžični LAN nastavljeno na Izklopljeno? **Za brezžično lokalno omrežje**	**Napaj. brezžični LAN** nastavite na **Vklopljeno**. ☛ *Uporabniški priročnik* "Meni Brezžični LAN"

Povezava v načinu napredne povezave ali v žično lokalno omrežje ni mogoča

Preverite	Rešitev
Ali se nastavitev SSID razlikuje?	Za računalnik, dostopno točko in projektor nastavite enak SSID. ☛ *Uporabniški priročnik* "Meni Brezžični LAN"

Preverite	Rešitev
Ali je nastavljen enak ključ WEP?	Pri izbiri možnosti **WEP** v meniju **Varnost** določite enak ključ WEP za dostopno točko, računalnik in projektor. ☛ *Uporabniški priročnik* "Meni Varnost (na voljo le, ko je nameščena enota brezžičnega omrežja LAN)"
Ali so funkcije zavrnitve povezave, kot so npr. omejitve za Naslov MAC in vrata, na dostopni točki nastavljene pravilno?	Projektor nastavite tako, da bo dovolil povezave z dostopne točke.
Ali so naslov IP, maska podomrežja, naslov prehoda za dostopno točko in projektor pravilno nastavljeni?	Če ne uporabljate protokola DHCP, prilagodite vsako nastavitev. ☛ *Uporabniški priročnik* "Meni Žično lokal. omrežje"
Ali se podomrežji dostopne točke in projektorja razlikujeta?	V meniju **Ročno iskanje** v programu EasyMP Network Projection določite Naslov IP in vzpostavite povezavo. ☛ str.31

Načina povezave ni mogoče izbrati ali spremeniti.

Preverite	Rešitev
Ali je projektor že nastavljen za zagon v istem načinu povezave?	Izberite **Nastavite možnosti**, nato pa na strani kartice **Splošne nastavitve** izberite možnost **Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave**. Ob vnovičnem zagonu programa EasyMP Network Projection se prikaže okno za izbiro načina povezave. ☛ str.36

Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaprojekcije na izbranem zaslonu.

Preverite	Rešitev
Ali uporabljate program PowerPoint 2002 ali starejšo različico? **Za sistem Windows**	Če želite nastaviti vsaj dva virtualna prikaza, uporabite PowerPoint 2003 ali pa pred prikazom diaprojekcije omejite število virtualnih prikazov na enega.

Pri uporabi prikaza več zaslonov programi z računalniškega zaslona niso več prikazani.

Preverite	Rešitev
Ali se v virtualnem prikazu izvaja drug program? **Za sistem Windows**	Pri namestitvi programa EPSON Virtual Display se v virtualnem prikazu včasih zažene drug program. V tem primeru nastavite možnost EPSON Virtual Display v oknu "Lastnosti zaslona" na "Izklopljeno".

Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške.

Preverite	Rešitev
Ali je EPSON Virtual Display nameščen? **Za sistem Windows**	Kazalec miške je bil premaknjen v virtualni prikaz. Ko je potrditveno polje virtualnega prikaza na zaslonu Dodaj-odstrani EPSON Virtual Display počiščeno, se kazalec miške vrne v območje prikaza na zaslonu.

Kazalec miške utripa.

Preverite	Rešitev
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh? **Za sistem Windows**	Če miškin kazalec utripa, na strani kartice Prilagodi delovanje počistite polje za izbiro možnosti Prenesi okno v plasteh. ☛ str.37

Slika in zvok za filme v programu EasyMP Network Projection se ne predvajata, slika se premika počasi ali pa se film oz. zvok zaustavi

Preverite	Rešitev
Ali ste poskusili predvajati filme s predvajalnikom Media Player oz. preverili delovanje predogleda za ohranjevalnik zaslona?	Zaslon predvajanja filma v predvajalniku Media Player se morda ne prikaže, predogled ohranjevalnika zaslona pa morda ne bo običajnega videza (odvisno od računalnika).
Ali je šifriranje WEP dejavno oz. ali je povezanih več projektorjev?	Hitrost prikazovanja se zmanjša, ko je šifriranje WEP dejavno oz. ko je povezanih več projektorjev.
Ali ste omogočili DHCP?	Če je možnost DHCP v meniju Način napredne povezave ali pri izbiri žičnega lokalnega omrežja nastavljena na **Vklopljeno**, strežnika DHCP pa ni mogoče najti, lahko prehod v stanje pripravljenosti lokalnega omrežja traja dalj časa.
Ali ste med predvajanjem filma zagnali EasyMP Network Projection oz. ali ste spremenili ločljivost in število barv? **Za sistem Macintosh**	Pred predvajanjem filmov zaženite EasyMP Network Projection. Če EasyMP Network Projection zaženete med predvajanjem filma ter spremenite ločljivost zaslona in število barv, prestavite okno za predvajanje filma, ga pomanjšajte, spremenite velikost ipd.
Ali v načinu Način hitre povezave uporabljate standard za brezžično lokalno omrežje 802.11b/g?	Odvisno od okolja elektromagnetnih valov se lahko zgodi, da se slika in zvok filma zaustavita. Ko uporabljate funkcijo pošiljanja filmov, uporabite način napredne povezave ali brezžični LAN 802.11a v načinu hitre povezave.
Ali uporabljate računalnik, ki ni v skladu s priporočenimi tehničnimi podatki?	Ob uporabi računalnika, ki ni v skladu s priporočenimi tehničnimi podatki, se lahko slika in zvok filma zaustavita. ☛ "Zahteve programske opreme" str.6

Pri vzpostavljanju povezave s programom EasyMP Network Projection projektor ne oddaja zvoka

Preverite	Rešitev
Ali je na računalnik priključenih več projektorjev?	Zvok lahko predvajate samo iz enega projektorja. Prekinite trenutne povezave, z zaslonom za povezavo pa povežite samo en projektor.
Ali je zvok v meniju Nastavitev možnosti nastavljen za predvajanje iz računalnika?	Na kartici Nastavite možnosti Audio izhod izberite **Izhodni zvok iz projektorja**. ☛ str.38

Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaprojekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati.

Preverite	Rešitev
Ali je bil program EasyMP Network Projection zagnan med izvajanjem programa PowerPoint? **Za sistem Windows**	Pri vzpostavljanju povezave v programu EasyMP Network Projection najprej zaprite program PowerPoint. Če povezavo vzpostavite, medtem ko se izvaja program PowerPoint, diaprojekcija morda ne bo delovala.

Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate program zbirke Office.

Preverite	Rešitev
Ali se miška nenehno premika?	Ko prenehate premikati kazalec miške, se zaslon posodobi. Če se zaslon ne posodobi hitro, prenehajte premikati kazalec miške.

Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection

Sporočila o napakah	Rešitev
Povezava s projektorjem ni uspela.	Poskusite vzpostaviti povezavo znova. Če povezave še vedno ni mogoče vzpostaviti, preverite omrežne nastavitve v računalniku in omrežne nastavitve projektorja.
Ključna beseda se ne ujema. Znova vnesite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu projektorja.	Preverite Šifra projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in vnesite Šifra projektorja.

Sporočila o napakah	Rešitev
Izbrani projektor je zaseden. Ali želite nadaljevati s postopkom povezave?	Poskusili ste vzpostaviti povezavo s projektorjem, ki je povezan z drugim računalnikom. Če kliknete **Da**, se vzpostavi povezava s projektorjem. Povezava med projektorjem in drugim računalnikom je prekinjena. Če kliknete **Ne**, se povezava s projektorjem ne vzpostavi. Povezava med projektorjem in drugim računalnikom se ohrani.
Inicializacija EasyMP Network Projection ni uspela.	Znova zaženite EasyMP Network Projection. Če se sporočilo še vedno prikazuje, odstranite in znova namestite program EasyMP Network Projection. ☛ str.6
Povezava ni uspela zaradi neujemanja ključne besede.	Pri vzpostavljanju povezave s projektorjem, za katerega ste vnesli šifro projektorja, je bila šifra projektorja napačna. Preverite Šifra projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti povezave projektorja. Ko je povezava prekinjena in znova vzpostavljena, na zaslonu za vnos šifre, ki se prikaže, vnesite Šifra projektorja. ☛ str.12
Ni mogoče pridobiti informacij o omrežni kartici.	Preverite spodnje točke. Ali je omrežna kartica nameščena v računalniku? Ali je gonilnik za uporabljeno omrežno kartico nameščen v računalniku? Ko preverite, znova zaženite računalnik in vzpostavite povezavo. Če povezave še vedno ni mogoče vzpostaviti, poskusite storiti to. Preverite nastavitve omrežja v računalniku in projektorju.
Eden ali več povezanih projektorjev ne podpira ločljivosti, ki je višja od SXGA. Zmanjšajte ločljivost zaslona in se znova povežite.	Za ciljno povezavo je nastavljen projektor ELP-735. Spremenite ločljivost zaslona računalnika na SXGA (1280 x 1024) ali manj.
Eden ali več projektorjev se ne odziva.	Istočasno ni mogoče vzpostaviti povezave z več projektorji. Preverite nastavitve omrežja v računalniku in projektorju.
Vnesite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu projektorja.	Preverite Šifra projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in vnesite Šifra projektorja.
Za predvajanje zvoka iz projektorja ponovno zaženite aplikacijo, kot npr. PowerPoint ali Windows Media Player.	Pri vnovičnem zagonu programa PowerPoint ali predvajalnika Media Player se predvaja zvok iz projektorja.
Za predvajanje zvoka iz računalnika ponovno zaženite aplikacijo, kot npr. PowerPoint ali Windows Media Player.	Pri vnovičnem zagonu programa PowerPoint ali predvajalnika Media Player se predvaja zvok iz računalnika.
Da omogočite audio izhod, morate ponovno zagnati računalnik. Izberite "Da" za ponovni zagon, ali "Ne", da računalnik ponovno zaženete pozneje.	Če želite omogočiti prenos zvoka v projektor in predvajanje, izberite **Da** in znova zaženite računalnik.
Aplikacije ne morem zagnati, saj teče Quick Wireless Connection.	Zaprite Quick Wireless Connection in nato zaženite EasyMP Network Projection.

Sporočila o napakah	Rešitev
Brezžični LAN je izklopljen. Vklopite brezžični LAN in ponovno poskusite z iskanjem.	Vklopite funkcijo brezžičnega lokalnega omrežja v računalniku in poskusite znova poiskati projektor.

Nastavitve omrežja po prekinitvi povezave z računalnikom v programu EasyMP Network Projection niso obnovljene.

Preverite	Rešitev
Ali vzpostavljate povezavo z brezžičnim lokalnim omrežjem po zagonu računalnika ročno? **Način hitre povezave**	Poskusite ročno vzpostaviti povezavo z brezžičnim lokalnim omrežjem.

Ta del na kratko razlaga zahtevne termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

Ad hoc	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke. Istočasno je mogoče komunicirati samo z eno napravo.
Naslov MAC	Kratica za nadzor dostopa do medijev (Media Access Control). Naslov MAC je identifikacijska številka, ki je enolična za vsako omrežno kartico. Enolična številka je dodeljena vsaki omrežni kartici in podatki med omrežnimi karticami se prenašajo na podlagi te identifikacije.
SVGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 800 (vodoravnih) × 600 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi s standardom IBM PC/AT.
SXGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 1280 (vodoravnih) × 1024 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi s standardom IBM PC/AT.
UXGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 1600 (vodoravnih) × 1200 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi s standardom IBM PC/AT.
VGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 640 (vodoravnih) × 480 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi s standardom IBM PC/AT.
Virtualni prikaz	Zaslon enega računalnika je prikazan v več prikazih. Z več prikazi je mogoče ustvariti velik virtualni zaslon.
XGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 1024 (vodoravnih) × 768 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi s standardom IBM PC/AT.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi se v teh navodilih nanašajo na "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega, se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot, na primer, Windows 2000/XP/Vista, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi se v teh navodilih nanašajo na "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" in "Mac OS X 10.6.x". Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".

Splošno obvestilo:

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac in Mac so registrirane blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Avtorske pravice za programsko opremo:

Izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in avtorsko zaščiteno programsko opremo, katere pravice pripadajo proizvajalcu.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

411910200

A

Avdio izhod 38

I

Izberite ciljni projektor 15
Izhodni zvok iz projektorja 38

K

Kopiraj 35

L

Lastnosti zaslona 27

M

Mirror Displays 28
Moč signala 15, 17
Možnosti zaslona 25, 26

N

Način hitre povezave 9, 13
Način napredne povezave 9, 13
Način pošiljanja filmov 17, 20
Način predstavitve 5
Nastavi možnosti 15
Nastavite možnosti 36
Neprekinjeno predvajanje (EasyMP Network Projection) 21

O

Odpravljanje težav 15, 42
Omejitve 40
Onemogoči prekinitev povezave 15
Orodna vrstica 15

P

Počisti seznam 15
Posodobi seznam 15
Predogled zaslona 16
Preimenuj 35
Preklopi v LAN 37
Prenesi okno v plasteh 37
Prikaz 15
Prilagodi delovanje 37
Profil 15

R

Ročno iskanje 14, 31

S

Samodejno iskanje 14
Shrani v profil 15
Splošne nastavitve 36
SSID 15
Stanje 14

T

težave 42

U

Uporabi prenos videa na celem zaslonu 36
Uporabi več zaslonov 15
Uprav. proj. 16
Uredi profil 34, 37
Ustvari mapo 35

V

Večzaslonski prikaz 22, 23
Virtualni prikaz 23, 24