



**Multimedia Projector**

# **EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu**

## Kullanımdan Önce

### EasyMP Network Projection Uygulamasının İşlevleri ..... 5

Projektörü Paylaşma .....	5
Çeşitli Ekran Aktarımı Fonksiyonları .....	5

### Yazılımı Kurma ..... 6

Yazılım Gereksinimleri .....	6
Kurulum .....	6

## EasyMP Network Projection Özeti

### İki Bağlantı Modları ..... 9

Gelişmiş Bağlantı Modu .....	9
Hızlı Bağlantı Modu (Sadece Kablosuz LAN ünitesi takılıysa) .....	9
Bağlantı Adımları .....	9

### Bağlantıya Hazırlık ..... 11

### Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma ve Yansıtma ..... 12

Projektörü Çalıştırma .....	12
Bilgisayarı Çalıştırma .....	12
Bağlantı Ekrانını Kullanma .....	14
Araç Çubuğu Kullanma .....	15

## EasyMP Network Projection Uygulaması İçin Fonksiyonlar

### Sadece bir PowerPoint Slayt Gösterisi Yansıtma (Sunum Modu) ..... 19

### Bilgisayardan Film Yansıtma (Film Gönderme Modu) ..... 20

Desteklenen Dosya Türleri .....	20
Film Oynatma .....	20

### Çoklu Ekran Görüntülemeyi Kullanma ..... 22

Sanal Ekranı Ayarlama Örneği .....	23
Çoklu Ekran Görüntüleme Fonksiyonu'nu Kullanmadan Önceki Prosedür .....	23
Sanal Ekranı Ayarlama .....	24
Sanal ekran sürücüsünü etkinleştirme (Sadece Windows) .....	24
Sanal ekranı ayarlama .....	24
Yansıtılacak Görüntüyü Belirleme .....	28
Belirlenen Resimlerin Yansıtılması .....	29

### Farklı Bir Alt Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma ..... 31

Bir IP Adresi veya Projektör Adı Belirterek Arama Yapma (Yalnızca Gelişmiş Bağlantı Modu) .....	31
Profil ile Arama Yapma .....	32
Bir Profil Hazırlama .....	32
Profil Belirterek Arama Yapma .....	33
Profil Yönetme .....	34

### Seçenekleri ayarla'yı kullanma ..... 36

Her Öğeyi Ayarlama .....	36
Genel ayarlar sekmesi .....	36
Performansı ayarla sekmesi .....	37
Ses çıkışını sekmesi .....	38

## Ek

### Bağlantı Sınırlamaları ..... 40

Desteklenen Çözünürlükler .....	40
Ekran Rengi .....	40
Bağlantı Sayısı .....	40
Ek Bilgiler .....	40
Windows Vista veya Windows 7 Kullanırken .....	41
Windows Photo Gallery'den yansıtırken sınırlamalar .....	41
Windows Aero'daki sınırlamalar .....	41
Windows Media Center Uygulamasından Yansıtırken Geçerli Olan Sınırlamalar .....	41

**Sorun Giderme ..... 42**

EasyMP Network Projection ile ilgili sorunlar .....	43
EasyMP Network Projection kullanılarak bağlanamıyor .....	43
EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı yapıldığında yansıtılan görüntü olduğu gibi kalıyor ve bir başka bilgisayardan bağlantı yapılamıyor. ....	43
EasyMP Network Projection başlatıldığında projektör bulunamıyor. ....	43
Gelişmiş Bağlantı Modu'nda veya Kablolu LAN bağlantısında bağlanılamıyor .....	44
Bağlantı modunu seçemiyor veya değiştiremiyorsunuz. ....	45
Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu çalıştırılırken Slayt Gösterisi istenen ekranda görüntülenenemiyor. ....	45
Çoklu ekran görüntüleme kullanılırken artık uygulamalar, bilgisayarın ekranından görülemiyor. ....	45
Fare imleci, bilgisayarın ekranında görülmüyor. ....	46
Fare imleci titriyor. ....	46
EasyMP Network Projection ile görüntüler görüntülenmiyor ve film sesleri çıkmıyor, görüntü çok yavaş ya da video veya ses duruyor .....	46
EasyMP Network Projection ile bağlantı kurulduğunda projektörden ses alınamıyor .....	47
EasyMP Network Projection kullanılarak bir bağlantı yapıldığında PowerPoint Slayt Gösterisi başlatılmıyor. ....	47
EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı kurulduğunda, bir Office uygulaması kullanırken ekran yenilenmeyecektir. ....	47
EasyMP Network Projection başlatılırken hata mesajı .....	47
EasyMP Network Projection ile bilgisayara yapılan bağlantı kesildikten sonra ağ ayarları geri yüklenemiyor. ....	49

**Sözlük ..... 50****Genel Bildirim ..... 51**

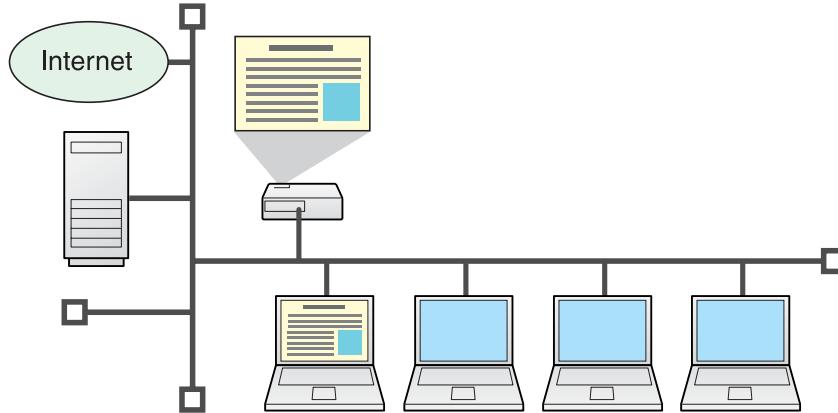
Gösterimler Hakkında .....	51
Genel Bildirim: .....	51

**Dizin ..... 52**

## Kullanımdan Önce

Bu bölümde, EasyMP Network Projection uygulamasının kullanışlı işlevleri ve yazılımın nasıl kurulacağı açıklanmıştır.

EasyMP Network Projection uygulamasını kullanarak, bilgisayar ekranınızı ağ üzerinden projektörle yansıtabilirsiniz. Projektörün ağ üzerinden paylaşılması ve çeşitli ekran aktarım fonksiyonları, etkili toplantılar ve sunumlar gerçekleştirmenize olanak verir.



## Projektörü Paylaşma

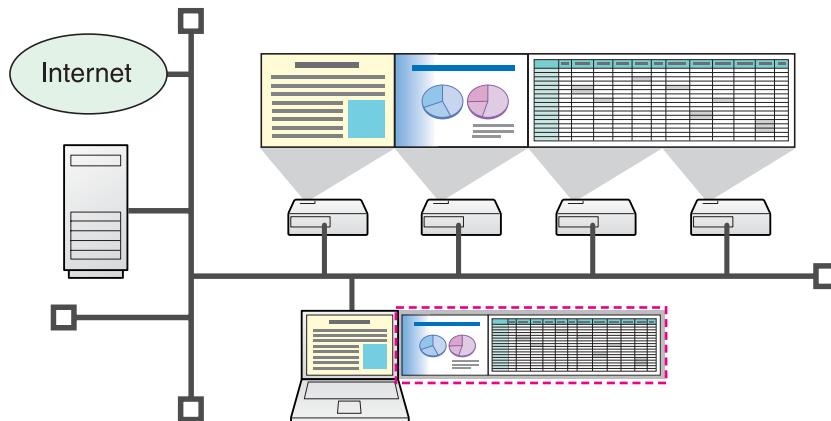
Projktör bir ağa bağlısa projektörü, ağdaki bilgisayarlardan da paylaşabilirsiniz. Bir toplantı veya sunum sırasında farklı bilgisayarlardan gelen verileri yansıtırken sinyal kablosunu bir bilgisayardan diğerine geçirmeden de sorunsuz bir şekilde çalışmaya devam edebilirsiniz. Projektör ile bilgisayar arasında mesafe olsa bile herhangi bir sorun yaşanmaz.

## Çeşitli Ekran Aktarımı Fonksiyonları

Aşağıdaki ekran aktarımı fonksiyonlarını kullanabilirsiniz.

- Çoklu ekran görüntüleme  [s.22](#)

Bir bilgisayardan gelen farklı görüntülerini en fazla dört farklı projektor'e yansıtarak, elektronik tablo vb. görüntülerini kesintisiz tek bir görüntü olarak yansıtabilirsiniz.



- Film dosyası aktarımı (Film Gönderme Modu)  [s.20](#)

Film dosyalarını yeniden oynatmak için doğrudan projektor'e gönderebilirsiniz. Bu, sorunsuz film oynatmayı sağlar.

- Ses aktarımı

Bilgisayardaki sesleri, projektor'e birer birer aktararak çalabilirsiniz.

- Sunum Modu  [s.19](#)

Sunum Modu, PowerPoint Slayt Gösterisini yansıtmanıza olanak sağlar. Hazırlık yaparken veya bir Slayt Gösterisi sunmuyorken, siyah ekran yansıtmak suretiyle sunumlarınızı hoş bir hava verebilirisiniz.

- Dağıtım işlevi

Uzaktaki bir bilgisayarda görüntülenen ekran, eşzamanlı olarak aynı ağ üzerinde yer alan en fazla dört farklı projektorde de görüntülenebilir.

- Geçiş işlevi

EasyMP Network Projection uygulamasının tüm bilgisayarlarda yüklü olması halinde, toplantı geçiş işlevini kullanarak sunumu yapan kişiler, kablo değiştirmeden de sıra kendilerine geldiğinde kendi görüntülerini yansıtabilirler.

EasyMP Network Projection yazılımı verilen EPSON Projector Software CD-ROM'unda yer alır. Yazılımı, kullandığınız bilgisayara yükleyin.

## Yazılım Gereksinimleri

EasyMP Network Projection uygulaması, aşağıdaki gereksinimleri karşılayan bilgisayarlarda çalışır.

İşletim sistemi	<p>Windows serisi (yalnızca 32 bitlik sürümlerde)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 2000 (Service Pack 4)</li><li>• Windows XP</li><li>• Windows XP (Service Pack 1 veya daha sonraki bir sürümü)</li><li>• Windows Vista</li><li>• Windows Vista (Service Pack 1 veya daha sonraki bir sürümü)</li><li>• Windows 7</li></ul> <p>Mac OS X serisi</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mac OS X 10.3.x</li><li>• Mac OS X 10.4.x</li><li>• Mac OS X 10.5.1 veya daha sonraki bir sürümü*</li><li>• Mac OS X 10.6.x</li></ul> <p>Önerilen: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5</p>
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz veya daha hızlı Power PC G3 900MHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1.6GHz veya daha hızlı CoreDuo 1.5GHz veya daha hızlı
Hafıza Miktarı	256MB veya üstü Önerilen: 512MB veya üstü
Sabit Disk Boş Alan	20MB veya üstü

Göster	En az XGA (1024x768), en çok UXGA (1600x1200) çözünürlük 16 bit renk veya daha fazla ekran rengi (yaklaşık 32000 ekran rengi)
--------	--

\* Mac OS X 10.5.0 altında işletim garantisini yoktur, çünkü sürüm güncelleştirildiğinde Güvenlik Duvarı ayarları doğru olarak yapılmaz.

## Kurulum

Kuruluma başlamadan önce aşağıdaki noktaları kontrol ettiğinizden emin olun.

- Windows işletim sistemi yüklü bir bilgisayarı kullanırken, EasyMP Network Projection uygulamasını yüklemek için yönetici yetkisine sahip olmanız gereklidir.
- Kuruluma başlamadan önce çalışan tüm uygulamaları kapattığınızdan emin olun.
- Yükleme işlemi için seçilen dil, kullandığınız işletim sisteminin dilinden farklısa, ekranlar düzgün olarak görüntülenmeyebilir.



### EMP NS Connection kullanıcıları için

EMP NS Connection adı değişmiştir.

Değişiklikten önce: EMP NS Connection

Değişiklikten sonra: EasyMP Network Projection

Projektörde EMP NS Connection ile aynı işlevi kullanırken, EasyMP Network Projection uygulamasını, EMP NS Connection uygulamasını kaldırıldıktan sonra kurun. EMP NS Connection uygulamasını kullanarak projektöre düzgün bir şekilde bağlanamazsınız.

**Prosedür****Windows için**

- 1 Bilgisayarınızı açın.**
- 2 EPSON Projector Software CD-ROM'unu bilgisayarınıza takın.**  
Kurulum programı otomatik olarak başlar.
- 3 Yazılımı yüklemek için ekrandaki yönergeleri takip edin.**  
EPSON Virtual Display uygulamasını ekle veya kaldır ekranı geldiğinde Tamam düğmesine tıklayın. Çoklu ekran özelliğini kullanmak istiyorsanız EPSON Virtual Display öğesini kurmanız gereklidir. Bu programı şimdi kurmak istemiyorsanız, daha sonra da kurabilirsiniz.  s.23

**Mac OS için**

- 1 Bilgisayarınızı açın.**
- 2 EPSON Projector Software CD-ROM'unu bilgisayarınıza takın.**
- 3 EPSON penceresinde "Install Navi" simgesine tıklayın.**  
Kurulum başlar.
- 4 Yazılımı yüklemek için ekrandaki yönergeleri takip edin.**



- Yükleme işlemi otomatik olarak başlamadığında (yalnızca Windows) Bilgisayarım'dan veya Bilgisayar'dan CD-ROM sürücüsü klasörünü açın ve InstallNavi simgesine tıklayın.

**• Kaldırma****Windows için**

Başlat - Ayarlar - Denetim Masası - Programları Ekle/Kaldır veya Programları Ekle veya Kaldır öğesine tıklayın ve ardından EasyMP Network Projection uygulamasını kaldırın.

**Mac OS için**

Applications (Uygulamalar) içinden, EasyMP Network Projection klasörünü silin.

# EasyMP Network Projection Özeti

Bu bölümde bilgisayar ile projektörü bir ağ üzerinden bağlama ve projektör ile bilgisayarınızın ekranından görüntüleri yansıtma prosedürü açıklanmaktadır.

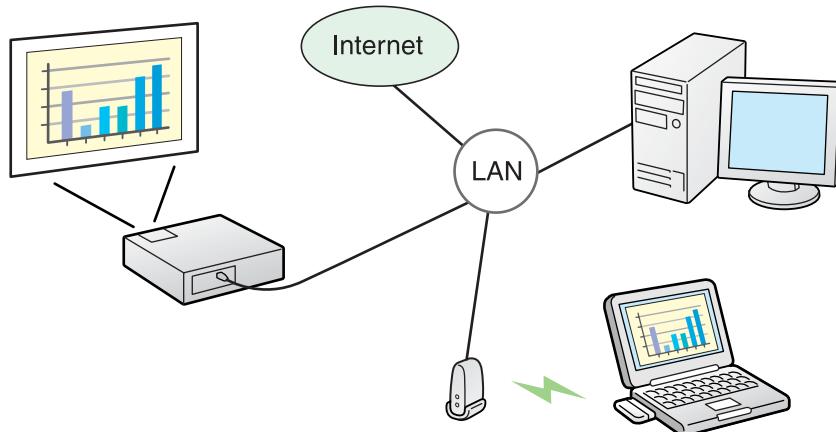
EasyMP Network Projection kullanarak projektör ile bir bilgisayarı ağ üzerinden bağlamanın iki yöntemi vardır.

## Gelişmiş Bağlantı Modu

Gelişmiş Bağlantı Modu, bir altyapı bağlantısıdır ve bir ağ kablosuyla varolan bir ağ sistemiyle bağlantı kurar.

Kablolu LAN aracılığıyla bir ağa bağlanırken, projektör ile hub bağlantısını piyasada satılan bir LAN kablosu yardımıyla kurun.

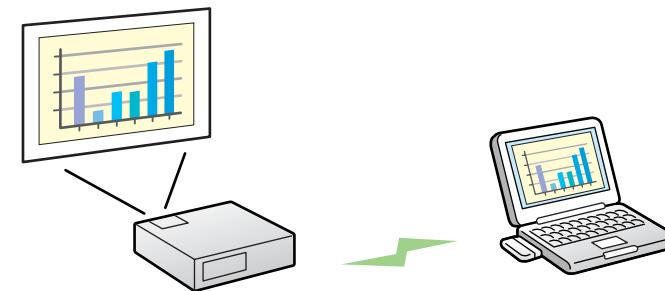
İsteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi'ni (ELPAP03) projekture takarsanız, ağa bir kablosuz LAN erişim noktasından bağlanabilirsiniz.



## Hızlı Bağlantı Modu (Sadece Kablosuz LAN ünitesi takılıysa)

Hızlı Bağlantı Modu yazılımı yalnızca projekture Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP03) uygulamasını yüklediğinizde çalışır.

Hızlı Bağlantı Modu projekturen SSID'sini geçici olarak bir bilgisayara atayarak, **geçici** bir bağlantı kurar ve bağlantı kesildikten sonra bilgisayarın ağ ayarlarını geri yükler. ↗ s.11



- Bir bilgisayara kolayca bağlanabilir ve bilgisayardan görüntüleri ağ ayarlarını yapma gereği duymaksızın yansıtabilirsiniz.
- Böylece bir bağlantı kablosu olmadan kolayca bağlanabilir ve hatta projektör ve bilgisayar uzak noktalarda olsalar bile aralarında bağlantı kurabilirsiniz.

## Bağlantı Adımları

Bilgisayarı projekture bağlamak ve EasyMP Network Projection uygulamasında yansitmak için aşağıdaki adımları kullanın.

İlk bağlantı sırasında 1 ila 4. adımları uygulamanız gereklidir.

1. Bağlantı kurulacak bilgisayara EasyMP Network Projection uygulamasını yükleyin. ↗ s.6
- 2.\* Bilgisayarda ağ ayarlarını yapın ve bilgisayarı ağ bağlantı durumuna getirin. ↗ s.11
3. **Hızlı Bağlantı Modu için:** Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP03) uygumasını kurun.  
**Gelişmiş Bağlantı Modu için:** Bağlantı Noktası Yapılandırmaları'nda Kablolu LAN veya Kablosuz LAN adaptörünü etkinleştirin. ↗ Bilgisayara ait belgeler

4. Ağ menüsünde ayarları yapın ve bilgisayarı ağ bağlantı durumuna getirin.

☞ [Kullanım Kılavuzu](#)



5. Bilgisayarda EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın ve projektör bağlantısını yapın. ☞ s.12

\* Kullandığınız bilgisayar normalde ağa bağlıysa, bilgisayarda ağ ayarlarını yapmanız gereklidir.

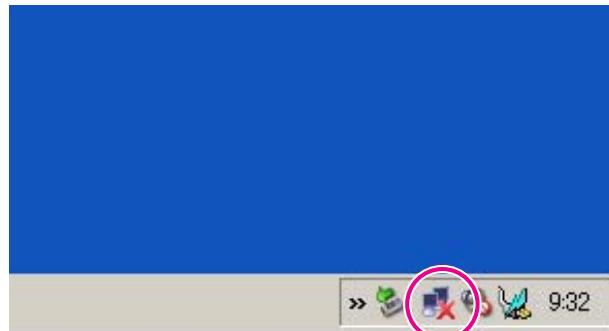


Bilgisayarı bağlantı kurmak üzere ayarlamak için, aşağıdaki prosedürü izleyin.

## Windows için

Bilgisayarın ağ ayarlarını, LAN bağıdaştırıcısı ile verilen yazılımı kullanarak yapın. Bu yazılım hakkında daha fazla bilgi için LAN bağıdaştırıcınızıza birlikte verilen Kullanım Kılavuzu'na bakınız.

Örneğin, aşağıdaki resimde gösterildiği gibi, görev çubuğundaki ağ simgesi üzerinde kırmızı bir çarpı işareteti (×) varsa, projektörü bağlayamazsınız.



## Mac OS için

Ağ bağlantı noktasını ve iletişim durumunu ayarlayın. İletişim durumunun ayarlanması konusunda daha fazla bilgi için, bilgisayarınızın veya AirPort kartının Kullanım Kılavuzu'na bakın.

## Projektörü Çalıştırma

Bağlanmadan önce projektörü bağlantı bekleme durumuna getirin. Projektörün ağ ayarlarının tamamlandığından ve projektörün, piyasada da bulunan bir ağ kablosu ile ağ hub'ı gibi bir ağ ekipmanına bağlı olduğundan emin olun.

### Prosedür

- 1** Gücü açmak için uzaktan kumandanın [⊕] düğmesine basın.
- 2** Yansıtılan görüntüyü LAN öğesine getirin.  [Kullanım Kılavuzu "Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi"](#)  
LAN bekleme penceresi görüntülenir.



Bağlantı yapılırken bir sorunla karşılaşılırsa, aşağıda gösterildiği gibi bir olay kimliği görüntülenecektir.

Event ID (Olay Kimliği): 04xx

Olay kimliğinin ne olduğunu bulmak için sonraki sayfadaki bilgilere başvurun.  [Kullanım Kılavuzu "Göstergeler Yardımcı Olmazsa"](#)

## Bilgisayarı Çalıştırma

Aşağıdaki açıklamalarda, aksi belirtilmedikçe, Windows ekran görüntüleri kullanılmıştır. Mac OS için de benzer ekranlar görüntülenir.

### Prosedür

- 1** EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın.

#### Windows için

Başlat - Programlar (veya Tüm Programlar) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection - EasyMP Network Projection V2.XX öğesini seçin.

#### Mac OS için

EasyMP Network Projection uygulamasının kurulu olduğu sabit disekte yer alan Uygulamalar klasörüne ve ardından EasyMP Network Projection simgesine çift tıklayın.

2

"Hızlı Bağlantı Modu" (yalnızca Kablosuz LAN ünitesi kurulu olduğunda) veya "Gelişmiş Bağlantı Modu" öğesini seçin, ardından "TAMAM" düğmesine tıklayın.

Projektör arama sonuçları görüntülenir. Her zaman aynı Bağlantı Modu'yla bağlanmak için Daha sonraki bağlantılar için seçili Bağlantı Modu'nu varsayılan bağlantı olarak ayarlayın. ögesini seçin.



Sunum yapan kişiyi değiştirmek gibi nedenlerle başka bir bilgisayara bağlanırken, bağlanmak istediğiniz bilgisayarda EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. O sırada bağlı olan bilgisayarın bağlantısı kesilir ve projektör, bağlanmaya çalışan bilgisayara bağlanır. Bağlantı, Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak seçeneği ayarlanmışken yapılrsa, bağlantı başka bir bilgisayara geçmez.

3

Bağlanmak istediğiniz projektörü seçip "Bağlan" seçeneğini tıklatın.

Bağlanmak istediğiniz projektör, arama sonuçlarında görüntülenmiyorsa Otomatik arama düğmesini tıklatın. Arama işlemi yaklaşık 30 saniye sürer. Bağlantı ekranındaki ayrıntılar için, bkz. "Bağlantı Ekranını Kullanma".  s.14



Hızlı Bağlantı Modu'nda sadece aynı SSID'ye sahip birden çok projektör seçebilirsiniz.

SSID için Otomatik görüntülenen bir projektör seçiliyse, birden fazla projektör bağlayamazsınız.

4

Projektör Anahtar Sözcüğü, projektörden "Açık" olarak ayarlandıysa Anahtar Sözcük giriş ekranı görüntülenir. LAN bekleme ekranında görünen anahtar sözcüğü girin ve ardından "Tamam" düğmesini tıklatın.

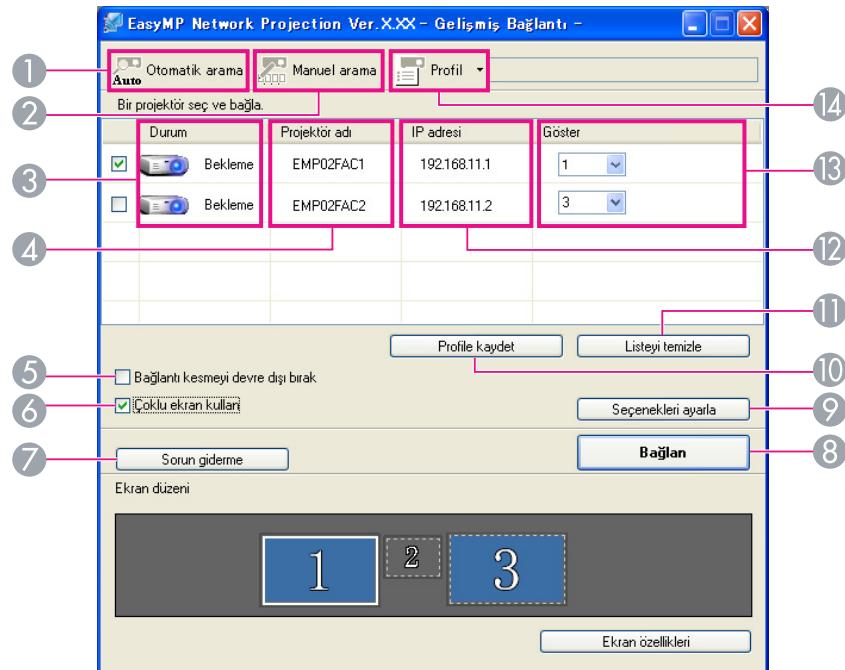
Bağlantı tamamlandığında, bilgisayarın ekranı yansıtılır. Bilgisayar ekranında, aşağıdaki EasyMP Network Projection araç çubuğu görüntülenir. Projektörü çalıştırmak ve ayarları yapmak ve ağ bağlantısını kesmek için bu araç çubuğunu kullanabilirsiniz. Araç çubuğu hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, bkz. "Araç Çubuğu Kullanma".  s.15



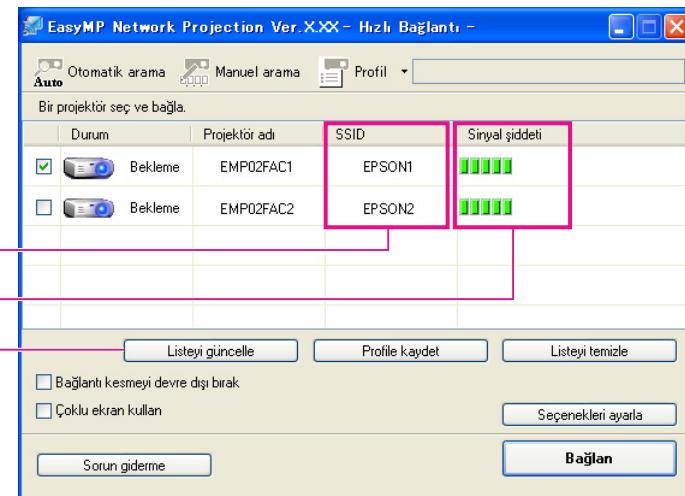
## Bağlantı Ekranını Kullanma

Aşağıdaki ekranı görüntülemek için, EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. Her bir düğmenin veya öğenin çalışması, aşağıdaki tabloda açıklanmıştır.

Sistem Gelişmiş Bağlantı Modu'nda başladığında.



Sistem Hızlı Bağlantı Modu'nda başladığında.



### 1 Otomatik arama



Gelişmiş Bağlantı Modu'nda bilgisayarın bağlandığı ağ sisteminin üzerinde bulunan projektörler için arama yapabilirsiniz.

Hızlı Bağlantı Modu'nda SSID değerine göre projektör arayabilirsiniz.

### 2 Manuel arama



Gelişmiş Bağlantı Modu'nda belirli bir IP adresi veya projektör adına göre projektör arayabilirsiniz.

Hızlı Bağlantı Modu'nda bir listeden seçilen SSID değerine göre projektör arayabilirsiniz.

### 3 Durum

Aşağıdaki altı simge, bulunan projektörlerin durumunu gösterir.



Bekleme

Bağlanmak için seçin.



Meşgul

Bağlanmak için seçin. **Bağlan'** tıklatığınızda, o anda bağlı olan bilgisayarın bağlantısı kesilir ve sizin bilgisayarınız bağlanır.



Meşgul  
(Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak seçeneği, zaten bağlı olan başka bir bilgisayarda ayarlanır.)



Başa bir uygulama tarafından kullanılıyor  
Seçilemez. Projektörün ağ ayarı ekranı açıktır. Ayrıca başka bir projektör uygulaması projektörü kullanmaktadır.



Ariyor  
Manuel arama veya Profil çalıştırılırken görüntülenir.



Bulunamadı.  
Manuel arama veya Profil sonucunda bir projektör bulunamadığında görüntülenir.

## ④ Projektör adı

Projektör adı görüntülenir.

## ⑤ Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak

Seçili projekture bağılı iken başka bilgisayarların bağlantıyi kesmesini önlemek için bu kutuyu işaretleyin.

## ⑥ Çoklu ekran kullan

Çoklu ekranada görüntüleme fonksiyonu için kutuyu işaretleyin. Bu özellik seçildiğinde, ekranın alt kısmında Ekran düzeni ve Ekran özellikleri görüntülenir.

[s.22](#)

## ⑦ Sorun giderme

Bir sorun varsa ve bir bağlantınız bulunmuyorsa, EasyMP Network Projection Sorun giderme ekranını açmak için bu düğmeye basın.

## ⑧ Bağlan

Arama sonuçları listesinden seçtiğiniz projekture bağlanın. Bir projektörle bağlantı kurulduğunda bir araç çubuğu görüntülenir.

## ⑨ Seçenekleri ayarla

EasyMP Network Projection uygulamasını başlatırken, işlem yöntemi gibi genel ayar seçeneklerini yapabilirsiniz. Seçenekleri ayarla için bkz. [s.36](#)

## ⑩ Profil kaydet

Ağ projektör aramasının sonuçlarını bir Profil olarak kaydeder.

[s.32](#)

## ⑪ Listeyi temizle

Tüm arama sonuçlarını siler.

⑫ IP adresi (Sadece Gelişmiş Bağlantı Modu)  
Projektörün IP adresi görüntülenir.

## ⑬ Göster

Görüntülenen rakamı seçin (Çoklu ekran kullan seçili olduğunda). [s.29](#)

## ⑭ Profil

**Profile kaydet** ile kaydedilmiş bir Profil kullanarak ağ üzerinde projektör arayabilirsiniz.

## ⑮ SSID (yalnızca Hızlı Bağlantı Modu)

Projektörün SSID değeri görüntülenir. Projektörün Ağ menüsünde **SSID Otomatik Ayar** değeri **Açık** olarak ayarlanmışsa, SSID'den önce **Otomatik** görüntülenir. Seçili olan SSID gri renkte görüntülenir.

## ⑯ Sinyal şiddeti

Bağlantı, Hızlı Bağlantı Modu yapıldığında bu simbol görüntülenir. Sinyal şiddeti arttıkça, yanayan göstergelerin sayısı da artar.

## ⑰ Listeyi güncelle (yalnızca Hızlı Bağlantı Modu)

Durum ve Sinyal şiddeti güncellenir.

## Araç Çubuğunu Kullanma

EasyMP Network Projection uygulaması başladıkten ve projektörle bağlantı kurulduktan sonra, bilgisayar ekranında araç çubuğu görüntülenir. Projektörü çalıştırmak ve projektörün ayarlarını yapmak için bu araç çubuğunu kullanabilirsiniz.



Hedef projektör seç

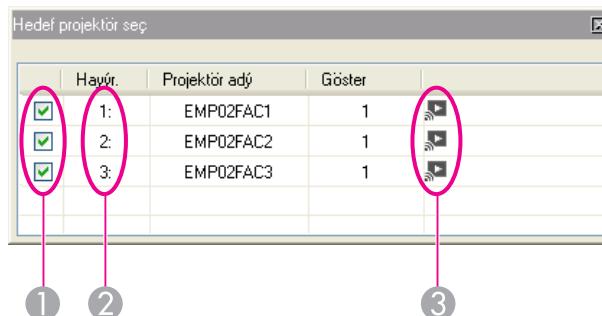
ALL

Dağıtım fonksiyonunu veya çoklu ekran görüntülemeyi kullanarak birden çok projektörden görüntüyü yansıtırken projektörlerin sadece araç çubuğundan kontrol edilmesini sağlamak için bu seçenek tıklayın. Aşağıdaki simbol, projektörlerin kontrol edilebileceğini gösterir.

TÜMÜ bağlanılan projektörlerin tamamının kontrol edilebildiğini gösterir.

Örneğin "1, 3" görüntüleniyorsa 1 ve 3 numaralı projektörler kontrol edilebilir.

Aşağıdaki ekranı görüntülemek için simbolüne tıklayın.



- ① Kontrol edilecek projektörü seçin.
- ② Tahsis edilen projektör Hayır. öğesini gösterir. Bu Hayır. değeri, araç çubuğundan kontrol edebileceğiniz projektörün Hayır. değerini belirtir.
- ③ Projektörün durumunu gösterir.



## Durdur

Projektöre bağlı iken yansıtmayı durdurur. Projektör durdurulduğunda siyah bir ekran yansıtılır.



## Göster

Durdur veya Duraklat sonlandırır.



## Duraklat

Projektöre bağlı iken yansıtılan görüntülerin duraklatır.



## Sunum Modu

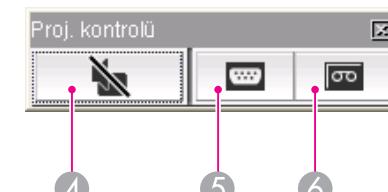
Bu simbol her tıklandığında Sunum Modu değerleri arasında geçiş yapar. s.19

## Proj. kontrolü

Projektör ağa bağlıken, projektörün A/V Sessiz, PC kaynağına geçiş yap ve Video kaynağına geçiş yap fonksiyonları, hem Uzaktan Kumanda'yla hem de projektörün Kontrol paneliyle kontrol edilebilir.



Aşağıdaki araç çubuğunu görüntülemek için simbolüne tıklayın.



### ④ A/V Sessiz

Uzaktan kumandaladaki [A/V Mute] düğmesiyle aynı fonksiyona sahiptir.

[Kullanım Kılavuzu "Uzaktan Kumanda"](#)



### ⑤ PC kaynağına geçiş yap

Bilgisayar'daki veya USB cihazındaki görüntüye geçiş yapar.



### ⑥ Video kaynağına geçiş yap

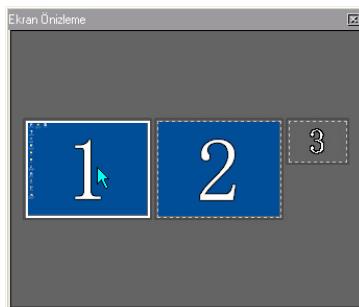
Video ekipmanından veya HDMI giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.



## Ekran Önizleme

Çoklu ekran önizleme penceresini görüntüler.

Yaptığınız ayarlarla bir önizleme görüntülemek için  simgesine tıklayın. Her Ekran Önizleme'yi tam ekrana büyütmek için her ekranı tıklatın.



## Seçenekleri ayarla

Bilgisayar görüntülerinin aktarılması sırasındaki iletim performansı ayarlanabilir.  s.36



## Film Gönderme Modu

Bir film dosyasını hemen oynatmak için kullanılır.  s.20



## Sondürmek

Projktör bağlantısını keser.



## Sinyal şiddeti

Hızlı Bağlantı Modu'nda bağlantı yapıldığında bu simbol görüntülenir. Sinyal şiddeti arttıkça yanayan göstergelerin sayısı da artar.



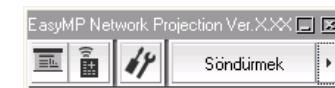
## Araç çubuğu ekranına geçiş

Araç çubuğu ekranında aşağıdaki şekilde geçiş yapılır. Araç çubuğu ekranı, bir sonraki geçişe kadar aynı kalır.

Tam



Normal



Basit



## EasyMP Network Projection Uygulaması için Fonksiyonlar

Bu bölümde, oynatılmak üzere bir film dosyasını doğrudan projektöre göndermek (Film Gönderme Modu) veya tek bir bilgisayardan birden fazla projekture görünübü göndermek (Çoklu Ekran Görüntüleme) gibi toplantılarda veya sunum sırasında faydalı olabilecek fonksiyonlar açıklanmıştır.

Sunum Modu'nda görüntüler sadece bilgisayarda bir PowerPoint Slayt Gösterisi yapılrken görüntülenir. Slayt Gösterisi'ni durdurduğunuzda projektör, siyah ekran görüntüler. Bu özellik sadece Slayt Gösterisi'ni görüntülemek istediğinizde faydalıdır.

PowerPoint'e ek olarak, Keynote Mac OS Sunum Modu ile uyumludur.

## Prosedür

- 1 Gerekirse kontrol edilecek bir başka projektör seçin. ↗ s.15**
- 2 Araç çubuğundaki  düğmesine tıklayın.**  
Sunum Modu başlar.
- 3 Sunum Modu'ndan çıkmak için,  düğmesini tekrar tıklatın.**

Film Gönderme Modu öğesinde film dosyaları, doğrudan bir projektöre gönderilebilir. Bunun sonucu olarak film PC üzerinde çalışan bir uygulamadan gönderildiğinden daha pürüzsüz bir şekilde yansıtılabilir.

Seçilen birden fazla sayıdaki dosyanın sürekli olarak ve sırayla oynatılmasını ayarlayabilirsiniz.



- Film Gönderme Modu, sadece bir projektör için geçerlidir. Film Gönderme Modu öğesini birden fazla projektöre uygulamak mümkün değildir.
- İletişim yöntemine ve mevcut veri alış durumuna göre görüntü ve ses atlanabilir veya donabilir.

## Desteklenen Dosya Türleri

Film Gönderme Modu tarafından desteklenen dosya türleri aşağıdaki tabloda listelenmektedir.

Dosya Türü (Uzantı)	Video Codec	Ses Codec	Kayıt Kalitesi
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer2 Ses olmayan MPEG içerikleri oynatılabilir. Lineer PCM ve AC-3 sesi oynatılamaz.	En yüksek kare oranı: 30 kare/sn  Maksimum çözünürlük: 720 x 576
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

DRM (Dijital Haklar Yönetimi) uygulanmış dosyalar yansıtılamaz.

## Film Oynatma

### Prosedür

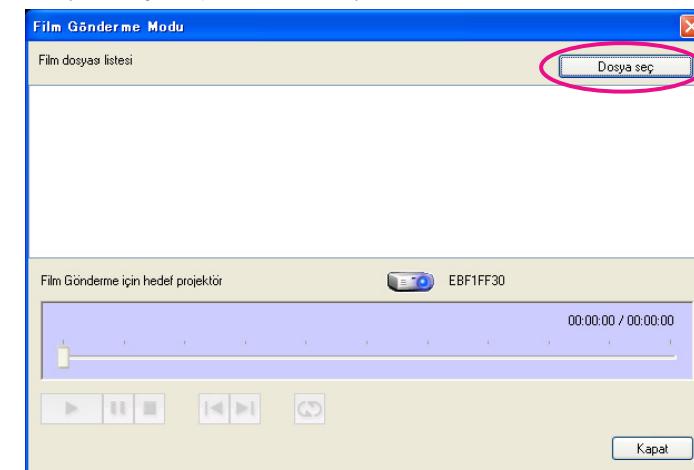
- 1 Araç çubuğundaki düğmesine tıklayın.

Projktör seçim ekranı görüntülenir.

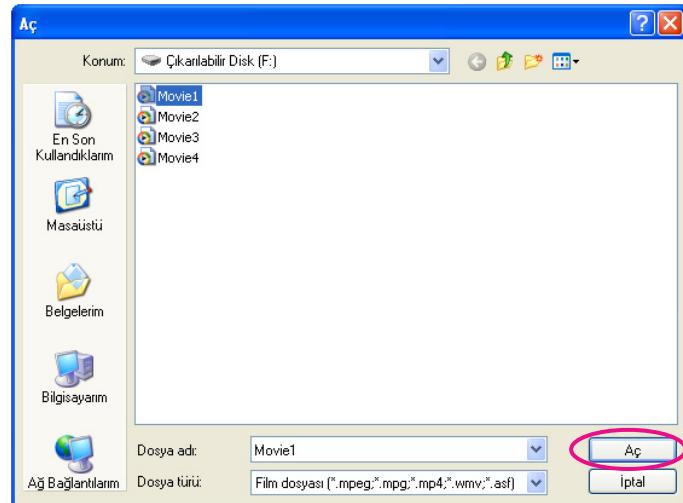
- 2 Filmi oynatırken kullanmak istediğiniz projektörü seçip "TAMAM" düğmesine tıklayın.

Film Gönderme Modu ekranı görüntülenir.

- 3 "Dosya seç" öğesine tıklayın.



- 4 Oynatmak istediğiniz film dosyasını seçin ve ardından "Aç" üzerine tıklayın.



Film Gönderme Modu ekranı görüntülenir. Seçilen dosyalar, Film dosyası listesi öğesinde görüntülenir.

**Dosya seç** işlemini tekrar uygularsanız, seçiminizi yaptıktan sonra Film dosyası listesi değişir.

5

**Film dosyalarını, Film Gönderme Modu ekranından oynatın ve durdurun.**



**Oynatma Başlangıcı**

Dosyada, oynatmanın başlamasını istediğiniz noktaya Sürükleyip Bırakın.



**Oynat**

Dosyayı oynatır.



**Duraklat**

Oynatmayı duraklatır.



**Durdur**

Oynatmayı durdurur.



**Geri**

Oynatılmakta olan dosyanın başlangıcından itibaren oynatır.



**Sonraki**

Bir sonraki dosyanın başlangıcından itibaren oynatır.



**Tekrarla**

Dosya listesini sıralı bir şekilde arka arkaya oynatır. Listede birden fazla dosya varsa bu dosyaların sadece bazılarını tekrar oynatmak mümkün değildir.

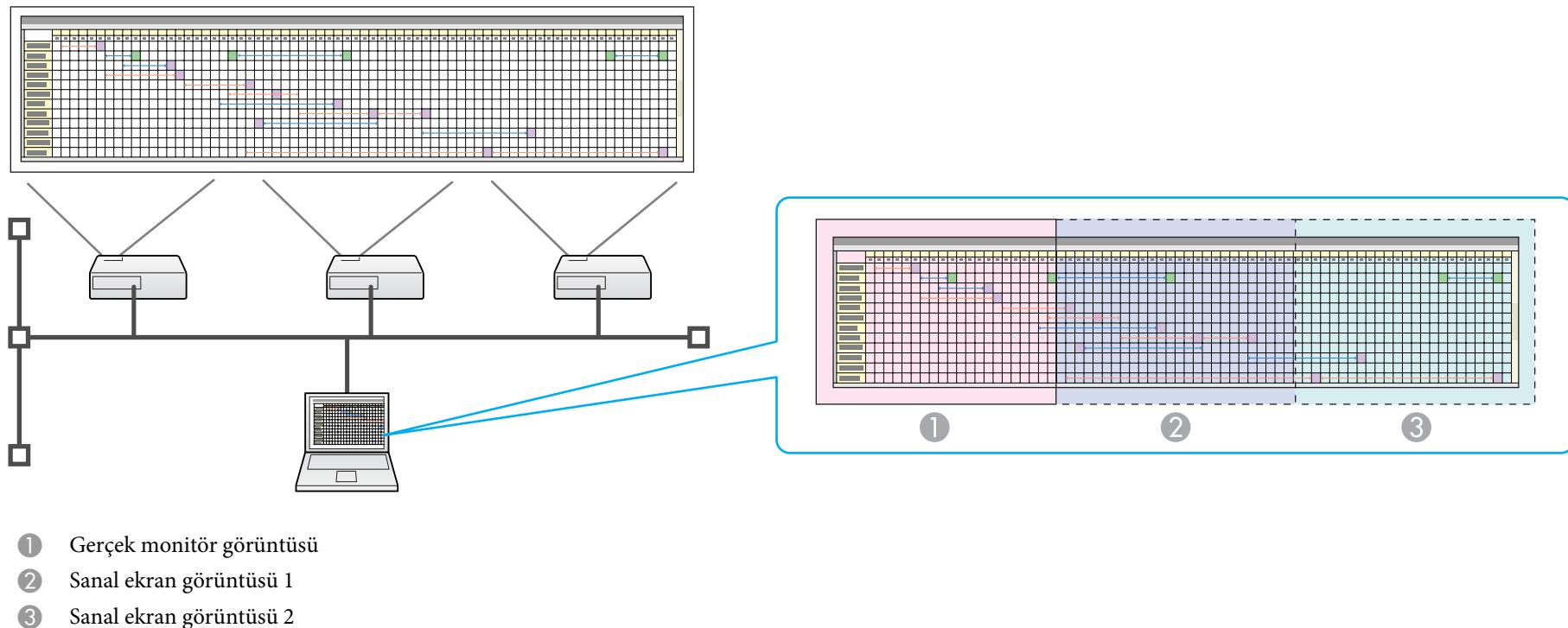
6

**Film Gönderme Modu işlemini sonlandırmak için "Kapat" düğmesine tıklayın.**

Çoklu ekran görüntüleme modu sadece tek bir bilgisayara bağlı olan birden fazla projektörden farklı görüntülerini yansıtmanıza imkan sağlar.

Windows ile bilgisayarda birden çok sanal ekran sürücüsü ayarlanabilir ve her görüntü projektorle yansıtılabilir. Ayrıca, bu fonksiyon uyumlu olmadığından, Windows Vista ve Windows 7 altında kullanılamaz.

Mac OS için, bu fonksiyonu etkinleştirmek üzere bilgisayara harici bir monitör bağlanması gereklidir. Aşağıdaki açıklamada sanal ekranın söz edilmekle birlikte, Mac OS için bu işlem, fiziksel olarak bağlanmış olan ekranlarda görüntülenen ekranlarla ilişkilidir.

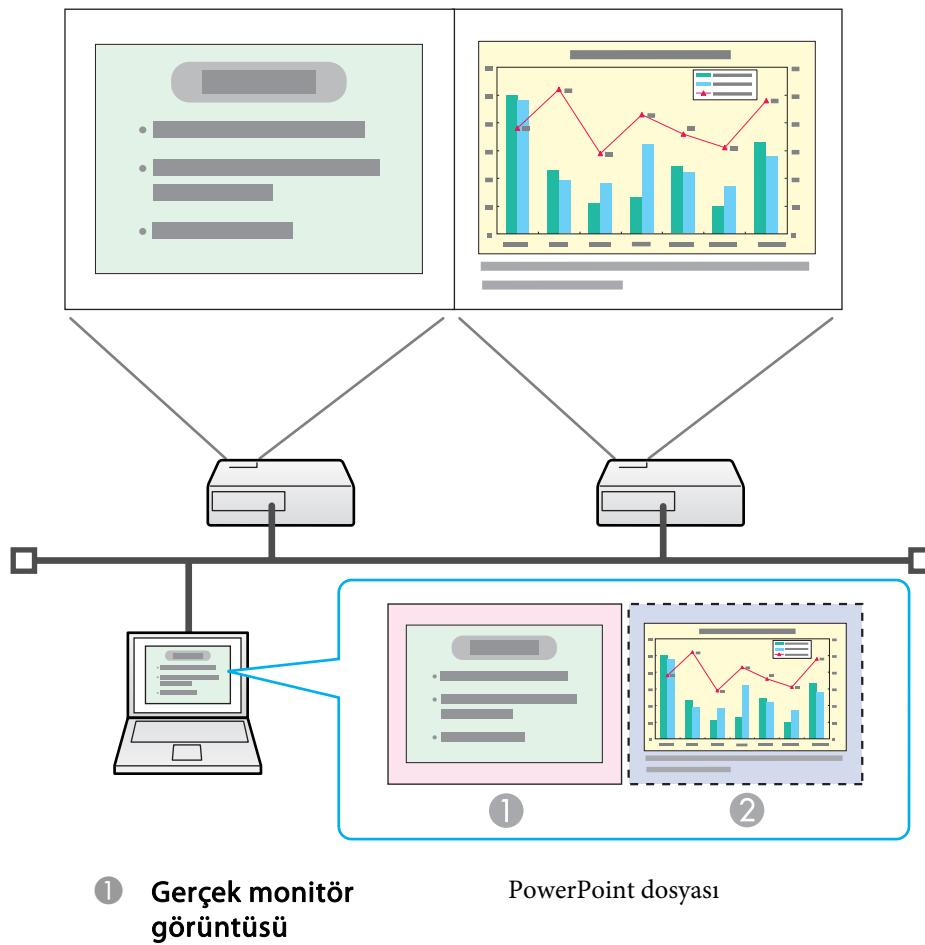


Hızlı Bağlantı Modu öğesinde SSID için **Otomatik** ekransa, Çoklu Ekran Görüntüleme kullanılamaz.

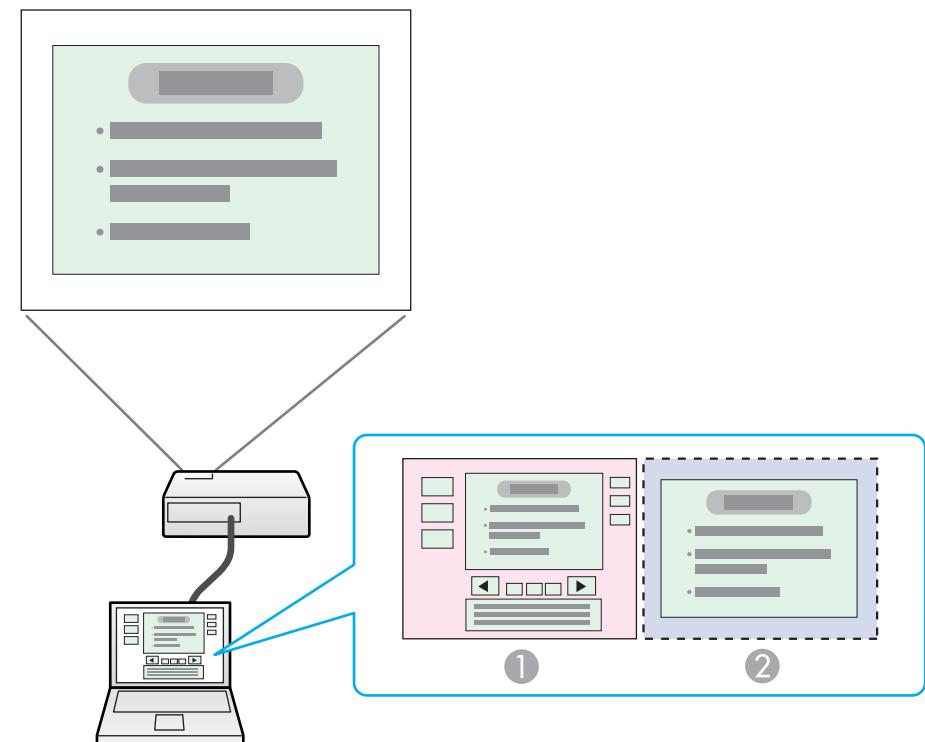
## Sanal Ekranı Ayarlama Örneği

Sanal ekran▶ paylaşımını düzenlemek suretiyle sadece bir sunum yaparken göstermek istediğiniz görüntüyü veya soldan sağa farklı görüntüleri yansıtabilirsiniz.

### Düzenleme örneği 1



### Düzenleme örneği 2



## Çoklu Ekran Görüntüleme Fonksiyonu'nu Kullanmadan Önceki Prosedür

1. Sanal Ekranı Ayarlama ↗ s.24

Windows ortamında sanal ekran▶ sürücüsünü gerektiği şekilde etkinleştirin. Ayrıca, hem Windows hem de Mac OS için sanal ekran düzenlemesini ayarlayın.

## 2. Yansıtılacak görüntüyü paylaşma ↗ s.28

Yansıtılacak dosyayı seçin ve ardından ekranı gerçek projeksiyon düzenlemesine göre sanal ekrana taşıyın.

## 3. Ayrılan görüntü yansıtılır ↗ s.29

Ağ üzerinden bağlanan projektöre bir sanal ekran numarası atayın ve ardından yansıtmayı başlatın.

## Sanal Ekranı Ayarlama

Bu bölüm 1. örnekteki düzenlemeye ait sanal ekranı açıklar. ↗ s.23

### Sanal ekran sürücüsünü etkinleştirme (Sadece Windows)

Sanal ekran▶ sürücüsünü etkinleştirin. Aşağıda listelenen kullanıcıların bu işlemi gerçekleştirmelerine gerek yoktur. ↗ "Sanal ekranı ayarlama" s.24 prosedürüne gidin.

- EasyMP Network Projection uygulamasını yükleyerek sanal ekranları etkinleştirilen kullanıcılar.
- Mac OS kullanıcıları için.

### Prosedür

#### 1 Bilgisayarda Windows uygulamasını başlatın, ardından "Başlat" - "Programlar" (veya "Tüm Programlar") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır" öğesini seçin.

EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranı görüntülenir.

2

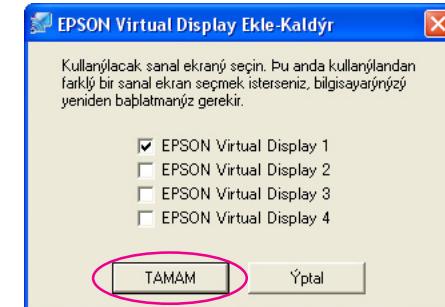
### Kullanmak istediğiniz sanal ekranı seçin.

En fazla dört monitör eklenebilir. Bu örnekte tek bir sanal ekran kullanılacaktır. Çoklu ekran görüntüleme ayarı yapıldığında, gerektiği kadar çok ekran seçin.

Ekranların herhangi biri seçilebilir.

3

### "TAMAM" öğesine tıklayın.



TAMAM düğmesini tıklattığınızda, sanal ekran sürücülerini etkinleştirilir. Bu noktada ekranın titremesi normaldir. EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranının kapanmasını bekleyin.

### Sanal ekranı ayarlama

EasyMP Network Projection uygulamasını başlattıktan sonra, sanal ekran kurma prosedürü, Windows ve Mac OS'ta farklı farklıdır. Prosedürler ayrıca aşağıda açıklanmaktadır.



Kablosuz LAN aracılığıyla bağlantı kurarken, EasyMP Network Projection uygulamasını başlatmadan önce aşağıdaki noktaları kontrol edin. Aşağıda belirtilenler doğru şekilde ayarlanmazsa Çoklu ekran görünümü kullanılamaz.

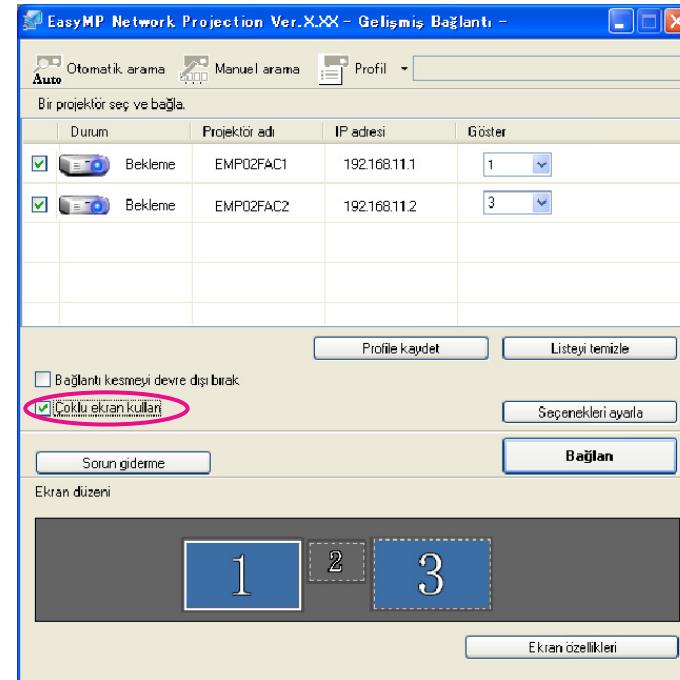
- Bilgisayar ve her projektör için kullanılacak olan SSID aynı olmalıdır.
- Bilgisayar ve her projektör için kullanılacak olan kablosuz LAN sistemi aynı olmalıdır.

SSID ve projektör Kablosuz LAN sistemini projektörün Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünden değiştirebilirsiniz.  *Kullanım Kilavuzu "Kablosuz LAN Menüsü"*

## Prosedür

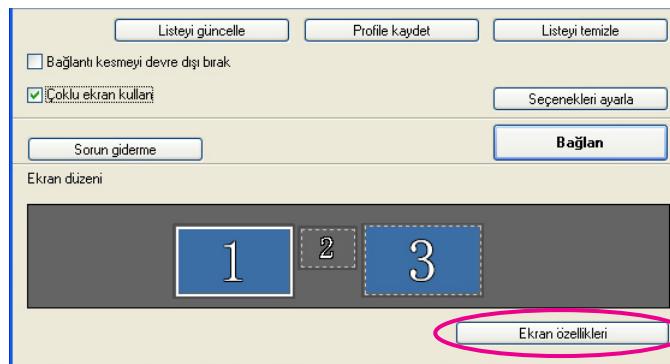
### Windows için

- 1 EasyMP Network Projection uygulamasını başlatmak için, "Başlat" - "Programlar" (veya "Tüm Programlar") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX" öğesini seçin.
- 2 "Çoklu ekran kullan" onay kutusunu seçin.



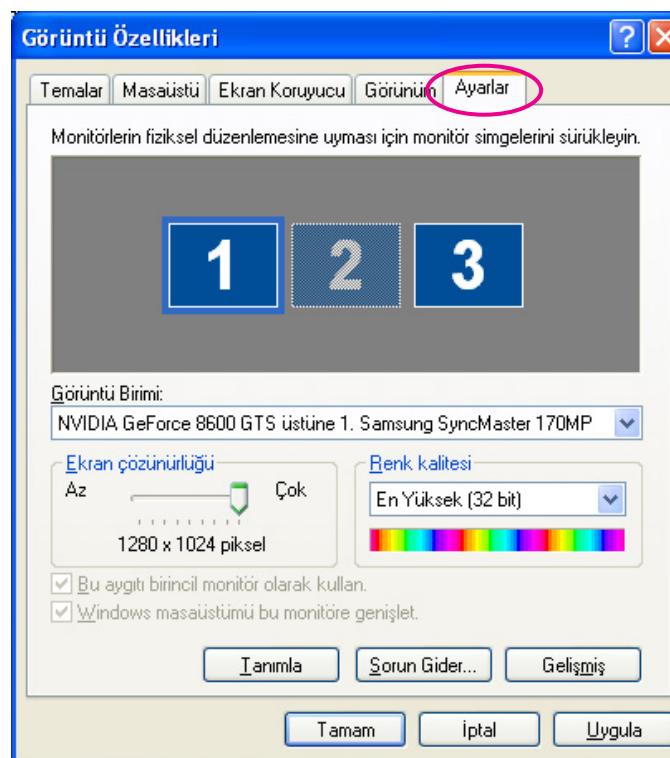
Ekran düzeni ve Ekran özellikleri ekranın alt kısmına eklenir.

- 3 "Ekran özellikleri" öğesine tıklayın.



Ekran Özellikleri ekranı görüntülenir.

## 4 "Ayarlar" sekmesine tıklayın.

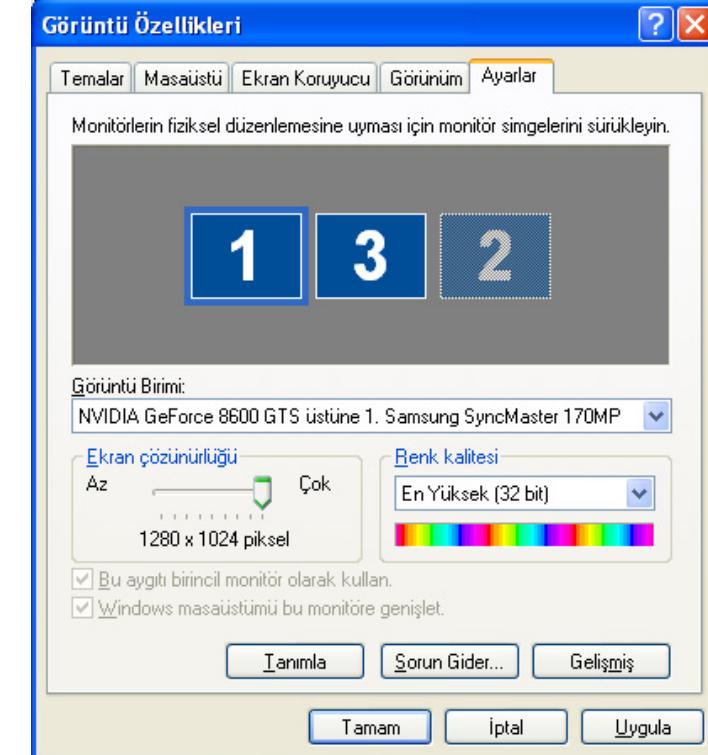


5

## Görüntülenen monitör simbolünü sürükleyip istediğiniz yere bırakın.

Burada gerçek monitör (1) solda ve sanal monitör (3) sağda görüntülenir.

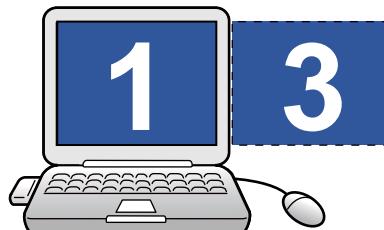
PC'de çoklu ekran çıkış terminalleri varsa, bu sanal terminallere atanmış numaralar, fiziksel terminallerle sıralı olacaktır.





- İkincil monitör olarak bir harici monitör bağlandıysa bu ekranın görüntüsü yansıtılamaz.
- Donanıma bağlı olarak ikincil monitörün sayısı, (2)'den farklı olabilir. Ekranda monitör simbolü görüntülenliğinde bu sembole tıklayın ve Ekran altında görüntülenen monitör türünün ikincil olmadığını teyit edin.
- Ekran Çözünürlüğü ayarları için aşağıya bakın. s.40

Monitör simgesi düzenlendiğinde, aşağıdaki resimdeki gibi bir sanal ekran bağlanır.



6

**Ecran özellikleri ekranını kapatmak için, "Tamam" düğmesine tıklayın.**

Bu noktaya kadar sanal ekran düzeni de düzelttilmiştir.

Daha sonra yansıtılacak resimleri belirleyin. s.28

Mac OS için

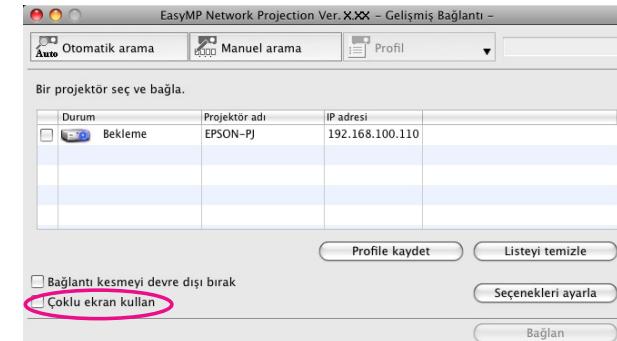
1

**EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. EasyMP Network Projection uygulamasının kurulu olduğu sabit diske yer alan Applications (Uygulamalar) klasörünü ve ardından EasyMP Network Projection simgesine çift tıklayın.**

Bu örnekte, Gelişmiş Bağlantı Modu'nu seçip başlatacağız.

2

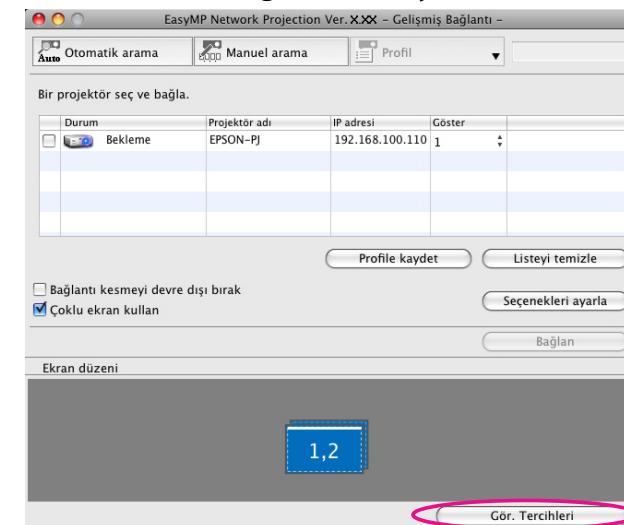
**"Çoklu ekran kullan" onay kutusunu seçin.**



Ekran düzeni ve Gör. Tercihleri ekranın alt kısmına eklenir.

3

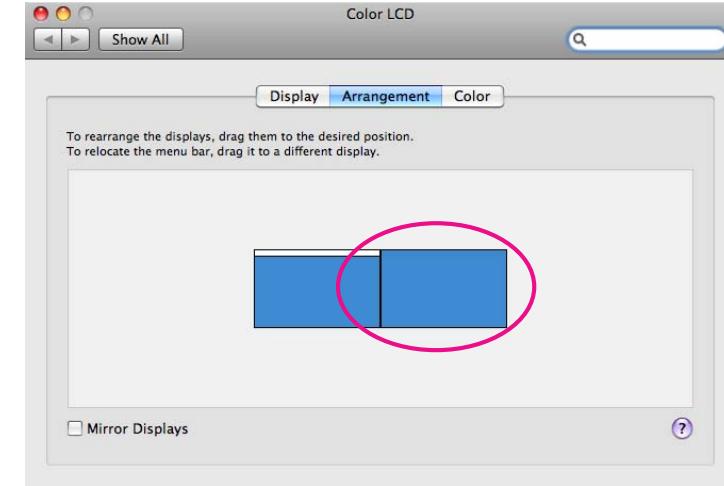
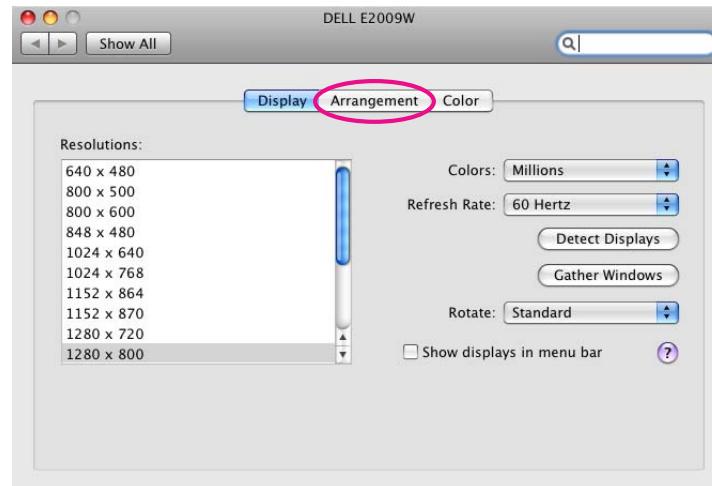
**"Gör. Tercihleri" öğesine tıklayın.**



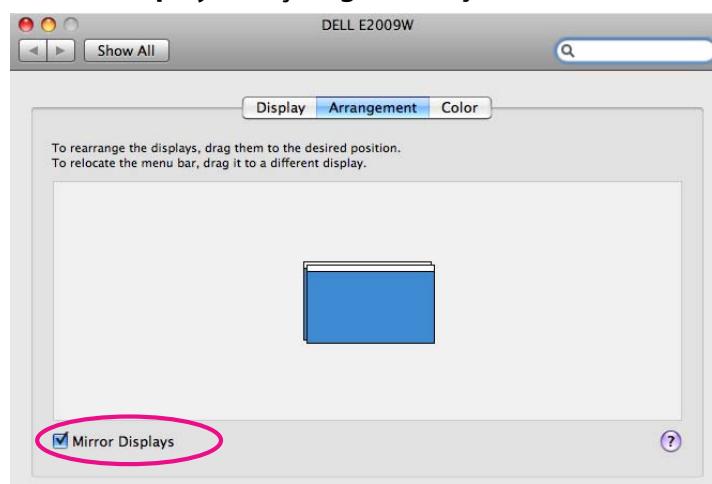
Ayarları görüntüle penceresi görüntülenir.

4

**"Arrangement" öğesine tıklayın.**



- 5** "Mirror Displays" seçenekindeki işareti kaldırın.



- 6** Görüntülenen monitör simbolünü sürükleyip istediğiniz yere bırakın.

- 7** Ayarları görüntüle penceresini kapatın.

Bu noktaya kadar ekran düzeni de düzeltilmiştir.

## Yansıtılacak Görüntüyü Belirleme

Bu bölüm 1. örnekteki düzenlemeye ait sanal ekranı açıklar. ↗ [s.23](#)

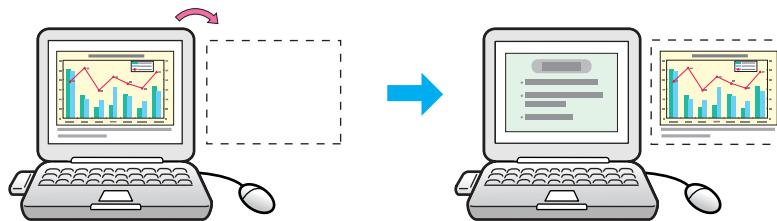
### Prosedür

- 1** Yansıtılacak dosyayı seçin.

PowerPoint ve Excel dosyalarını başlatın.

- 2** Pencereyi, istenen sanal ekran▶ monitörüne sürükleyin ve görüntünün yansıtılacağı yere atayın.

Excel penceresini, görüntülenmeyecek kadar sağa sürükleyin. Bunun sonucunda PowerPoint penceresi, gerçek monitör üzerinde görüntülenirken Excel penceresi de sağdaki sanal ekran üzerinde görüntülenir.

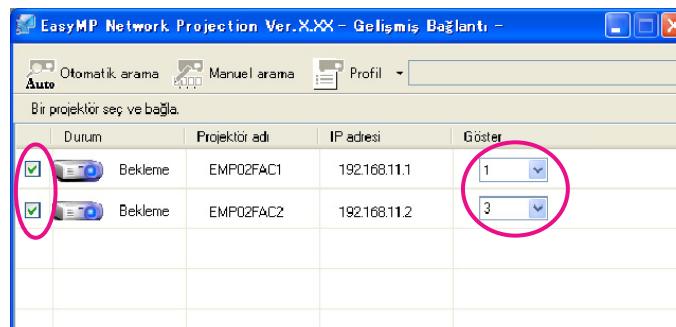


## Belirlenen Resimlerin Yansıtılması

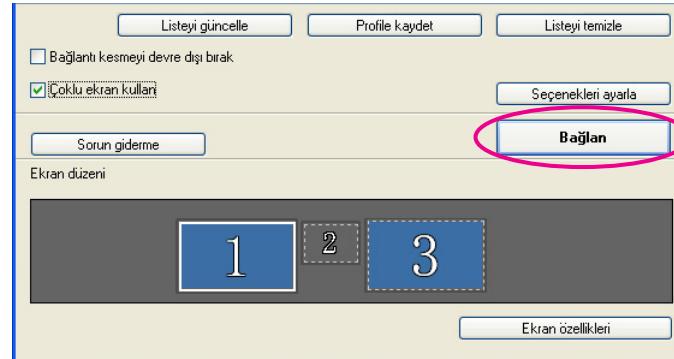
Bu bölüm 1. örnekteki düzenlemeye ait sanal ekranı açıklar. s.23

### Prosedür

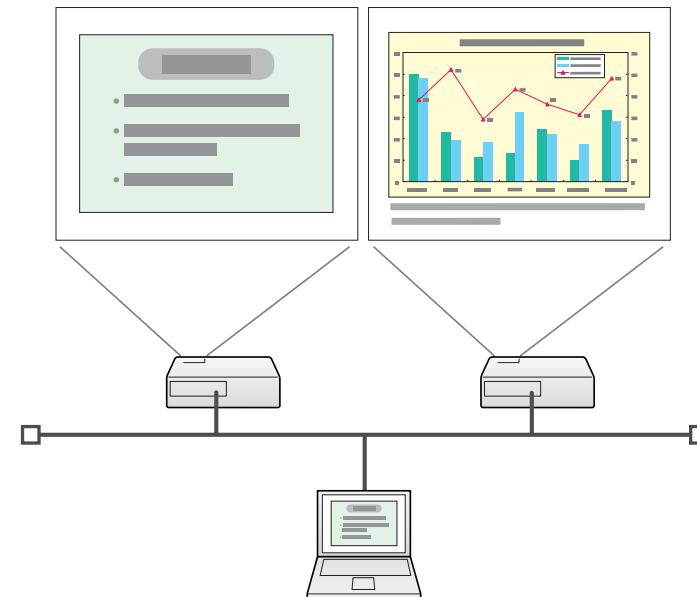
- "Göster" öğesine atayacağınız sanal ekran sayısını seçin ve hangi projektörden hangi görüntünün yansıtılacağını belirleyin.**



- "Bağlan" seçeneğini tıklatın.**



Her bir projekture atanen görüntü yansıtılır.



Windows ortamında, bilgisayardaki bir sanal ekrana gönderilen görüntüyü göremezsiniz. Sanal ekrandaki görüntüyü düzenlemek için bu görüntüyü yansıtırken düzenlemelisiniz.

Sanal ekran üzerinde fare ile işlem yapmak için farenin imlecini, imleç sanal ekranda görünyormuş gibi sanal ekranın yönünde taşıyın.

3

### Çoklu ekranada yansıtmayı sonlandırmak için araç çubuğundaki "Söndürmek" seçeneğine tıklayın.



- Windows ortamında sanal ekran sürücüsü, fare imlecinin ekranın sınırları dışına taşınabilmesine olanak tanıracak şekilde etkinleştirilmişse imlecin yerinin takibini kaybettığınız durumlar olabilir. Sanal ekran kullanmadığınızda EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır altında, sanal ekran karşısındaki onay işaretini temizleyin, böylece fare imleci ekran sınırlarının dışına taşınamaz. Çoklu ekran görüntülemeyi daha sonra tekrar kullanmak için EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır altındaki gerekli ekranın karşısına işaret koyun. Bir onay işaretini temizlemek için aşağıya bakın. ↗ s.24
- Her bir projektörün renk tonunu ayarlayabilirsiniz. ↗ *Kullanım Kilavuzu "Birden Fazla Projektörden Yansıturken Renk Düzeltmesi (Çoklu Ekran Renk Ayarı)"*

Bu bölümde bir bilgisayarı, var olan bir ağ sistemi üzerindeki bir Kablolu veya Kablosuz LAN erişim noktasını aracılığıyla farklı bir alt ağdaki bir projektöre nasıl bağlayabileceğiniz açıklanmıştır.

Varsayılan olarak bu uygulama sadece bilgisayar olarak aynı alt ağdaki projektörlerde arama yapar. Bu nedenle ağ üzerinde projektörler için arama yapmanız bile farklı bir alt ağdaki projektörler bulunmayacaktır.

Ancak farklı bir alt ağdaki bir projektörü aşağıdaki şekilde belirleyip bu projektöre bağlanabilirsiniz:

- Bir IP adresi veya Projektör adı belirtin ve arama yapın.  
IP Adresi, doğrudan girilebilir. Ayrıca bağlanılan Projektör adı, DNS sunucusu kayıtlı olması kaydıyla, sadece Projektör adı girerek kolayca arama da yapabilirsiniz. ↗ [s.31](#)
- Profil'e göre arama yapma  
Gerek bir IP adresini gerekse de bir Projektör adı belirterek farklı bir alt ağ üzerindeki projektör için arama yaptıktan sonra, aramanızı kolay hatırlanabilir isimle Profil olarak kaydedebilir ve ardından farklı bir alt ağda istediğinizde bu Profil öğesini kullanabilirsiniz. ↗ [s.32](#)



- Arama sonucunda bir projektör bulunamazsa bunun en olası sebepleri aşağıda belirtilmiştir. Hatanın nedenine bağlı olarak uygun şekilde ilerleyin.

Hem Windows hem de Mac OS için:

Kablosuz LAN sinyali yoksa veya sinyal zayıfsa, sinyale karışan herhangi bir şey olup olmadığını kontrol edin.

Projektöre Kablosuz LAN ünitesi takıldığından ve Mac OS kablosuz bir LAN'a bağlandığında:

AirPort'un Açık olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. Ya da uygun erişim noktasının seçili seçilmediğini kontrol edin.

- Hızlı Bağlantı Modu'nda Manuel arama'yı kullanırken, SSID değerini belirleyebilirsiniz. Birçok projektör varken SSID değerini kullanarak arama alanınızı daraltabilirsiniz.

## Bir IP Adresi veya Projektör Adı Belirterek Arama Yapma (Yalnızca Gelişmiş Bağlantı Modu)

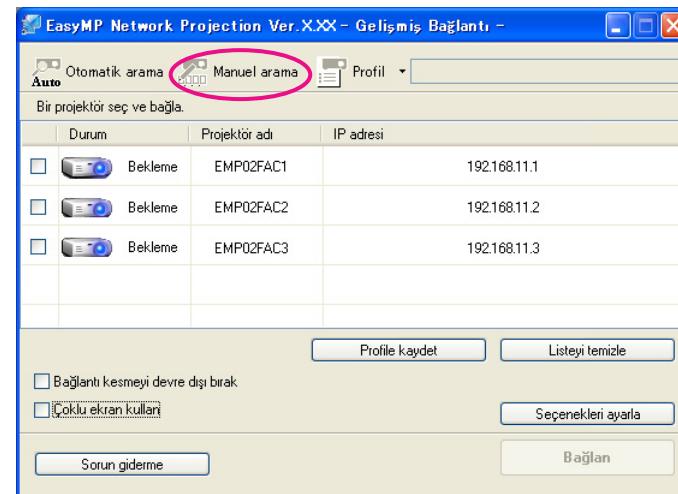
Aşağıdaki açıklamalarda, aksi belirtilmemişçe, Windows ekran görüntüleri kullanılmıştır.

Mac OS için de benzer ekranlar görüntülenir.

### Prosedür

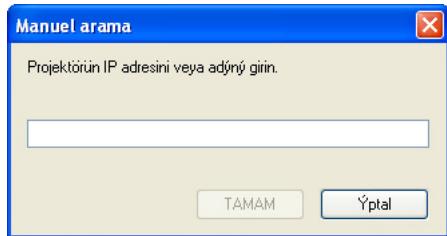
1

EasyMP Network Projection projektör seçim ekranında "Manuel arama" öğesine tıklayın.



2

Bağlanmak istediğiniz projektörün IP adresini veya projektör adını girin ve "Tamam'a tıklayın.



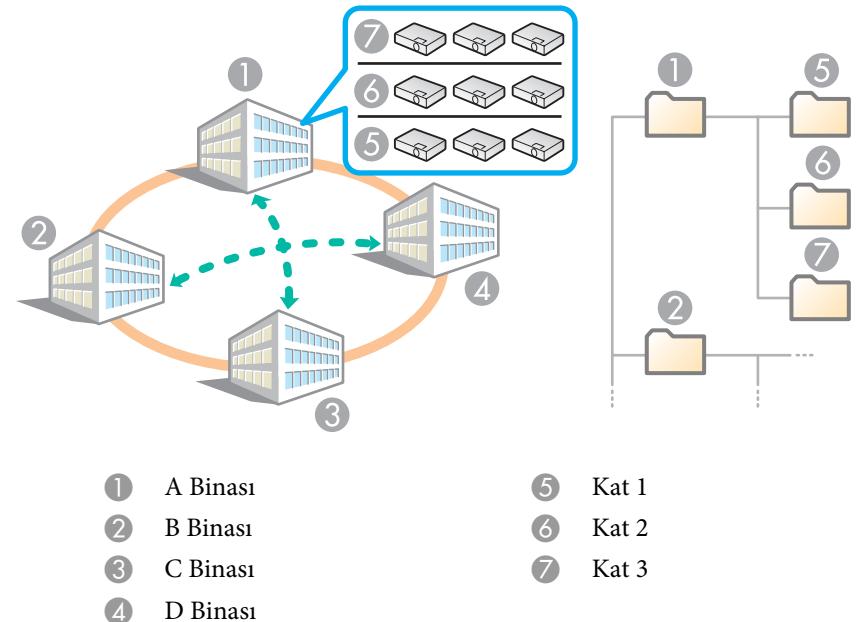
Arama sonuçları, EasyMP Network Projection projektör seçimi ekranında görüntülenir.

Hedef projektörün belirlenmiş olması kaydıyla, o projektörü seçin ve ardından bir bağlantı kurmak için **Bağlan**'ı tıklatın.

Bu projektörü ne zaman kullanacak olursanız aramanızı Profil olarak kaydedin, böylece her arama yaptığınızda ilgili detayları yeniden belirtmeyin. ↗ [s.32](#)

## Profil ile Arama Yapma

Sık kullanılan bir projektör için arama işlemini bir Profil olarak kaydedebilirsiniz. Bir "Profil", belirli bir projektörle ilgili projektör adı, IP adresi ve SSID değeri gibi bilgilerin tümünü içeren bir dosyadır. Bir dahaki arama yapışığınızda bu bilgileri belirtirseniz, her arama yaptığınızda IP adresi veya projektör adı belirtmenize gerek kalmaz. Örneğin, bir projektörün kurulduğu her bir yer için bir Profiller grubu oluşturarak ve bunları klasörler halinde yöneterek hedef projektör kolayca bulunabilir.



- ① A Binası
- ② B Binası
- ③ C Binası
- ④ D Binası

- ⑤ Kat 1
- ⑥ Kat 2
- ⑦ Kat 3

Bu bölümde bir Profil'in nasıl oluşturulacağı ve düzenleneceği anlatılmıştır.

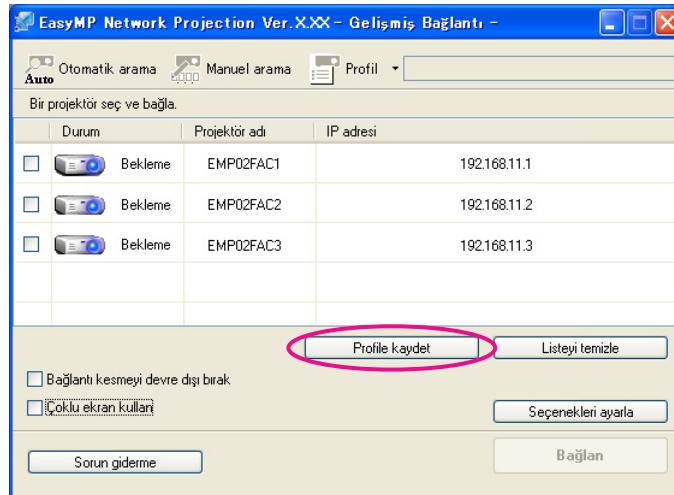
## Bir Profil Hazırlama

Profiller, arama sonuçları kaydedilerek hazırlanır.

Önceden kaydedilmiş bir Profil öğesinin nasıl düzenleneceğine dairayıntılar için aşağıdaki bölüme bakın. ↗ [s.34](#)

### Prosedür

- 1 Projektör, EasyMP Network Projection projektör seçim ekranında görüntülendiği sırada "Profile kaydet" öğesine tıklayın.



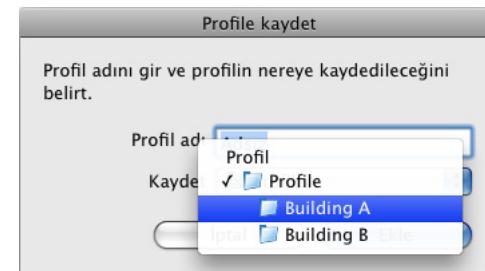
Profile kaydet penceresi görüntülenir.

2

**Bir Profil adı girin ve ardından "Ekle" seçeneğini tıklatın.**



Mac OS için



Projktör bilgileri, Profil'e kaydedilir.

Daha önce bir Profil kaydetmişseniz, bunun üzerine yazılıp yazılmayacağını onaylamamanız istenir. Bir Profili farklı bir adla kaydetmek için **Farklı kaydet**'i seçin. Bir Profil için klasör oluşturduysanız aşağıdaki pencere görüntülenir. Profil adı girdikten ve **Kaydet** hedefini seçtikten sonra **Ekle**'yi tıklatin.

**Windows için**

## Profil Belirterek Arama Yapma

Oluşturduğunuz Profili belirterek arama yapabilirsiniz.

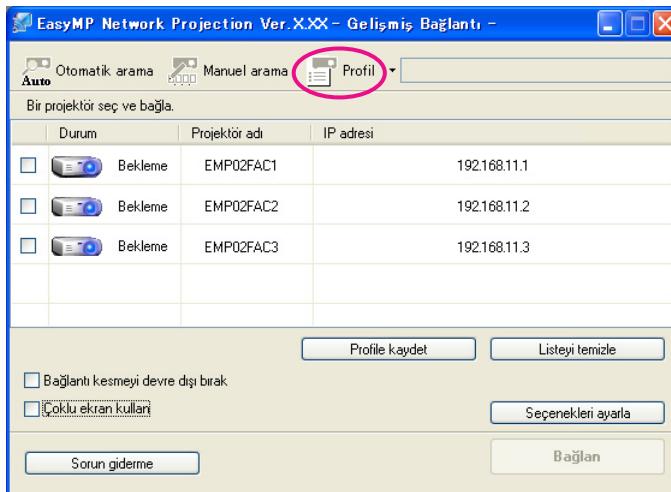


Bir Profil için klasör oluşturmayla ilgili ayrıntılı bilgi almak üzere aşağıdaki bölüme bakın. ↗ [s.34](#)

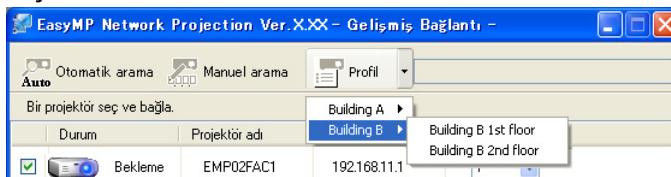
## Prosedür

- EasyMP Network Projection projektör seçim ekranında "Profil" öğesine tıklayın.**

Herhangi bir Profil kaydedilmemişse Profil seçemezsiniz.



- Görüntülenen menüden bağlanmak istediğiniz projektöryü seçin.**



Arama sonuçları, EasyMP Network Projection projektör seçimi ekranında görüntülenir.

Hedef projektör tanımlandığında, o projektörü seçin ve ardından bir bağlantı kurmak için **Bağlan** seçeneğine tıklayın.

## Profil Yönetme

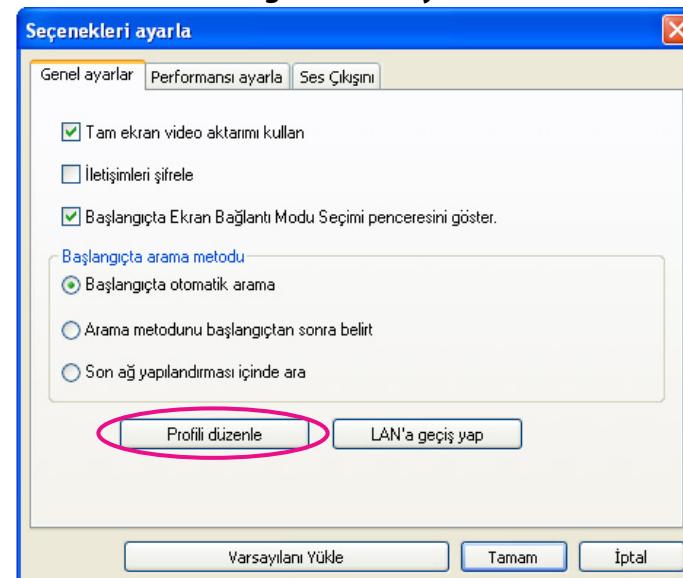
Profil adını ve hiyerarşik yapısını değiştirebilirsiniz.

## Prosedür

- EasyMP Network Projection ana ekranındaki "Seçenekleri ayarla" öğesine tıklayın.**

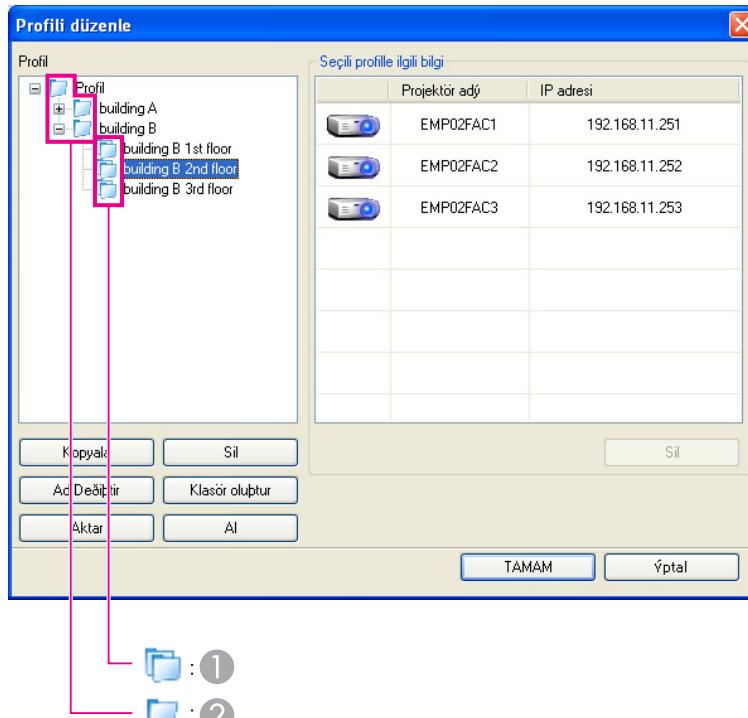
Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir.

- "Profilini düzenle" öğesine tıklayın.**



Profilini düzenle ekranı görüntülenir.

- Profil'e kaydedilen içerikleri düzenleyin.**



① : Klasörü belirtir.

② : Profil öğesini belirtir.

Profil	
Parça	Fonksiyon
<b>Ad Değiştir</b>	Ad Değiştir iletişim kutusunu görüntüleyebilir ve klasörü veya Profil öğesini yeniden adlandırabilirsiniz. Ad Değiştir iletişim kutusuna en fazla 32 karakter girebilirsiniz.
<b>Klasör oluştur</b>	Yeni bir klasör oluşturabilirsiniz.
<b>Aktar</b>	Oluşturulan bir Profil'i dışa aktarır. Sonradan bu Profil'i içe aktarıp kullanabilirsiniz.
<b>AI</b>	Dışa aktarılan bir Profil okumak ve kullanmak istediğinizde kullanılır.

Seçili profille ilgili bilgi	
Parça	Fonksiyon
<b>Projktör adı, IP adresi</b>	Profile kayıtlı projektör bilgilerini görüntüleyebilirsiniz.
<b>Sil</b>	Seçilen projektörün bilgilerini silebilirsiniz. Tüm projektör bilgileri silindiğinde profil de silinir.

④

"Tamam" düğmesini tıklatın.

Düzenlemelerinizi kaydeder ve Profili düzenle ekranını kapatır.

Profil	
Parça	Fonksiyon
<b>Profil</b>	Kayıtlı Profil'i görüntüleyebilirsiniz. Profili, bir klasör oluşturarak yönetebilirsiniz. Profilin veya klasörün sırasını sürükleyip bırakarak değiştirebilirsiniz.
<b>Kopyala</b>	Profili kopyalayabilirsiniz. Kopyalanan Profil, aynı adla orijinal ile aynı klasöre kaydedilir.
<b>Sil</b>	Profili ve klasörü silebilirsiniz.

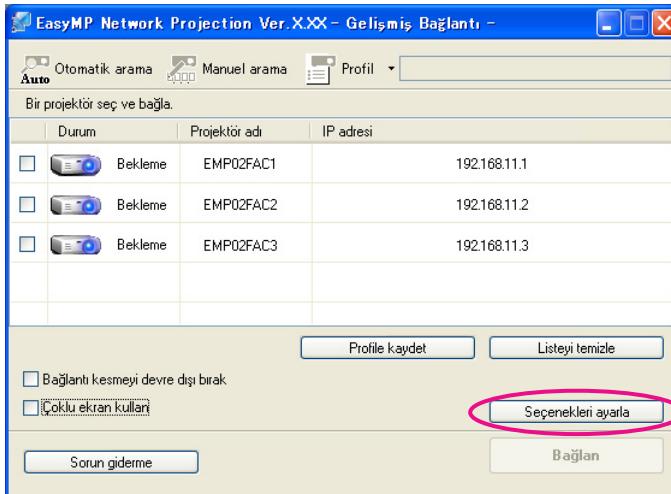
## Seçenekleri ayarla'yı kullanma

EasyMP Network Projection başladığında işlem yöntemi gibi ayar seçeneklerini yapabilirsiniz.

EasyMP Network Projection ana ekranından Seçenekleri ayarla öğesine erişin.

### Prosedür

- 1 EasyMP Network Projection ana ekranındaki "Seçenekleri ayarla" öğesine tıklayın.



Seçenekleri ayarla ekranı görüntülenir.

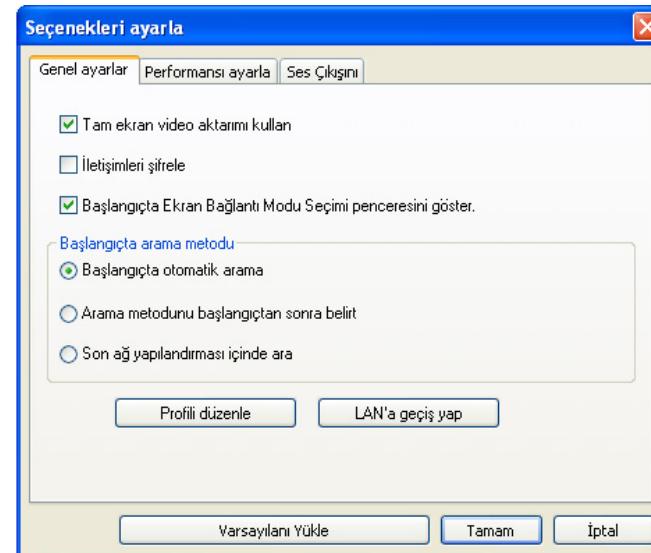
- 2 Öğelerin her birini ayarlayın.

Sonraki bölümde ayarlanan öğelerin ayrıntılarını teyit edin. Gerekli tüm ayarları yaptıktan sonra Seçenekleri ayarla ekranını kapatmak için TAMAM düğmesini tıklatin.

## Her Öğeyi Ayarlama

Genel ayarlar, Performansı ayarla ve Ses Çıkışını sekmesinden her öğeyi ayarlayın.

### Genel ayarlar sekmesi



#### Tam ekran video aktarımı kullan

Yalnızca Windows 2000, Windows XP Windows Media Player'i tam ekranda görüntülemek istediğinizde bu işaret kutusunu seçin. Ancak film sorunsuz bir şekilde oynatılmıyorsa bu onay kutusundaki işaretü kaldırın.

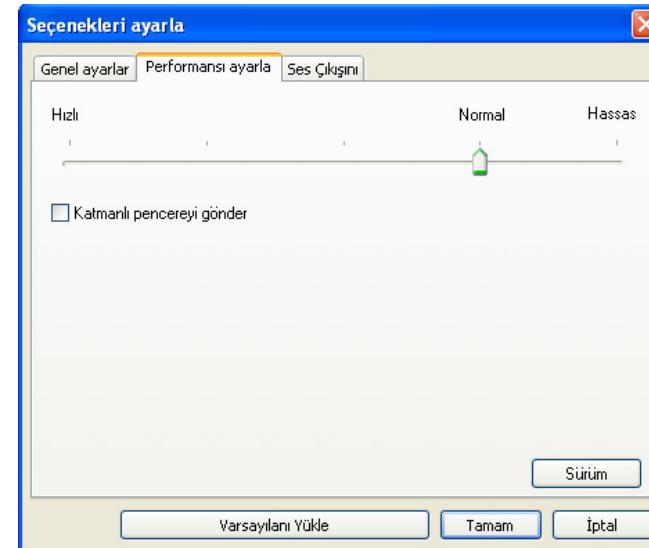
#### İletişimleri şifrele

Veriyi Şifreleyerek iletmek için seçin. Veriler ele geçirilse bile şifresi çözülemez. Hızlı Bağlantı Modu'nu kullanırken, her zaman bu onay kutusunu seçtiğinizden emin olun.

## Seçenekleri ayarla'yı kullanma

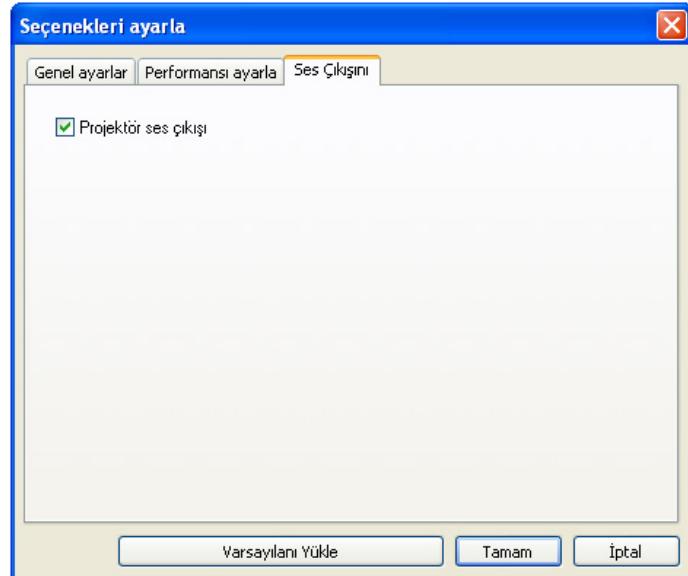
<b>Başlangıçta Ekran Bağlantı Modu Seçimi penceresini göster.</b>	EasyMP Network Projection başladığında Hızlı Bağlantı Modu/Gelişmiş Bağlantı Modu ekranının görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyin. Düzenli bir başlangıç yöntemi belirledikten sonra bu işaret kutusunu temizleyin.
<b>Başlangıçta arama metodu</b>	EasyMP Network Projection başlatıldığında icra edilecek, aşağıdaki projektör arama yöntemlerinden seçiminizi yapın. <b>Başlangıçta otomatik arama</b> <b>Arama metodunu başlangıçtan sonra belirt</b> <b>Son ağ yapılandırması içinde ara</b>
<b>Profilini düzenle</b>	Profilini düzenle iletişim kutusu görüntülenir.  s.34
<b>LAN'a geçiş yap</b>	Sadece Windows Ağ Bağdaştırıcı Geçişi iletişim kutusu görüntülenir. Bir bilgisayarın birden fazla bağdaştırıcı olduğuunda bir arama için kullanılacak ağ bağdaştırıcısına geçiş için gerekiğinde kullanılır. Varsayılan olarak ağ bağdaştırıcılarının tamamı, bir arama gerçekleştirmek için kullanılır. Bağlantı yöntemi olarak her zaman Kablolu LAN kullanılıyorsa Kablolu LAN bağdaştırıcısı seçin.
<b>Varsayılanı Yükle</b>	Profilini düzenle ve LAN'a geçiş yap dışında, Seçenekleri ayarla menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.

## Performansı ayarla sekmesi



<b>Performans ayarlama kaydırma çubuğu</b>	Performans, <b>Hızlı</b> , <b>Normal</b> ve <b>Hassas</b> olarak ayarlanabilir. Film yansımaları kesiliyorsa <b>Hızlı</b> olarak ayarlayın.
<b>Katmanlı pencereyi gönder</b>	Yalnızca Windows 2000, Windows XP Katmanlı bir pencerenin aktarılıp aktarılmayacağını ayarlar. Bilgisayarda görüntülenen mesajlar gibi içerikler projektorde yansıtılmayacaksız katmanlı pencere kullanılır. Katmanlı pencere kullanan mesajlar gibi proje içerikleri için bu onay kutusunu seçin. Fare işaretçisinin ekranda titremesini istemiyorsanız, bu onay kutusundaki işaretti kaldırın.
<b>Varsayılanı Yükle</b>	Profilini düzenle ve LAN'a geçiş yap dışında, Seçenekleri ayarla menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.

## Ses Çıkışını sekmesi



<b>Projektör ses çıkışı</b>	Bilgisayar sesinin projektöre aktararak çıkış verilmesi tercihini belirleyin. Ses çıkışının bilgisayardan yapılması için bu onay kutusundaki işaretin kaldırın. Ancak Film Gönderme Modu öğesinde sesli bir film yansıtılırken, bu öğenin ayarına bakılmaksızın ses çıkışı projektörden yapılır.
<b>Varsayılanı Yükle</b>	Profilin düzenlene ve LAN'a geçiş yap dışında, Seçenekleri ayarla menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.



Ek

EasyMP Network Projection uygulamasını çalıştırırken bilgisayar görüntülerini yansittığınızda, aşağıdaki sınırlamalar geçerli olur. Bu hususları teyit edin.

## Desteklenen Çözünürlükler

Aşağıdaki bilgisayar ekranı çözünürlükleri yansıtılabilir. UXGA► çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlüğe sahip bir bilgisayara bağlanamazsınız.

- VGA► (640x480)
- SVGA► (800x600)\*
- XGA► (1024x768)\*
- SXGA► (1280x960)
- SXGA (1280x1024)\*
- SXGA+ (1400x1050)\*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

\* Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu açık olduğunda desteklenen çözünürlükler.

Monitörün özel yatay-dikey oranı varsa, çözünürlük bilgisayarın piksel sayısına göre ve projektör görüntü kalitesini en üst seviyeye getirecek biçimde ayarlanacaktır.

Bu yapıldığında, çözünürlüğe bağlı olarak ekran boyunca yatay veya dikey boş alan görülebilir.

## Ekran Rengi

Bilgisayar ekranlarının renk sayısı yansıtılabilir.

Windows	Mac OS
16 bit renk	Yaklaşık 32.000 renk (16 bit)
32 bit renk	Yaklaşık 16,7 milyon renk (32 bit)

Coklu ekran görüntüleme, 16 bit ve 32 bit renkte çalışır.

## Bağlantı Sayısı

Bir bilgisayara en fazla dört projektör bağlayıp aynı anda yansıtılabilirsiniz. Bir projektöre aynı anda birden fazla bilgisayar bağlayamazsınız.

## Ek Bilgiler

- Kablosuz LAN iletim hızı düşükse, ağ bağlantısı beklenmedik şekilde kesilebilir.
- Ses sadece bir projektöre aktarılabilir. Birden çok projekture bağlandığında ses aktarılamaz.
- Videolar oynatıldığında, bilgisayarda göründüğü kadar pürüzsüz bir şekilde oynatılmazlar.
- DirectX fonksiyonlarının bir kısmını kullanan uygulamalar doğru gösterilmeyebilir. (Sadece Windows)
- Tam ekran MS-DOS komutları yansıtılamaz. (Sadece Windows)
- Bilgisayar ekranındaki görüntünün ve projektörde yansıtılan görüntünün tam olarak eşleşmeyebileceği durumlar olabilir.

## Windows Vista veya Windows 7 Kullanırken

EasyMP Network Projection uygulamasını Windows Vista veya Windows 7 kurulu bir bilgisayarda kullanırken, aşağıdaki noktalara dikkat edin.

### Windows Photo Gallery'den yansıtırken sınırlamalar

PC Free uygulaması çalışırken Windows Photo Gallery başlatıldığında, aşağıdaki iki sınırlamaya dikkat edin.

- Windows Photo Gallery'den yansıtma sırasında Slayt Gösterisi basit modda oynatılır.

Araç çubuğu gösterilmediğinden Windows Deneyimi Endeksi notu ne olursa olsun bir Tema (efektler) oynatılırken değişiklik yapamazsınız. Basit mod başlatıldığında EasyMP Network Projection uygulamasını kapatmış olsanız bile Windows Photo Gallery çalışırken modları değiştiremezsiniz. Windows Photo Gallery'yi yeniden başlatın.

- Filmleri oynatamazsınız.

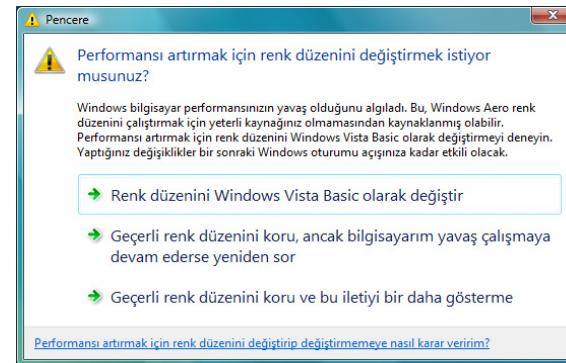
### Windows Aero'daki sınırlamalar

Bilgisayarınızın pencere tasarımı Windows Aero ise şu iki sınırlamaya dikkat edin.

- EasyMP Network Projection uygulamasında Seçenekleri ayarla öğesinin Katmanlı pencereyi gönder seçeneğine bakılmaksızın katmanlı pencereler yansıtılır.

Örneğin, EasyMP Network Projection araç çubuğu için Katmanlı pencereyi gönder devre dışı bırakılmışsa, bilgisayar ekranında görüntüülense bile yansıtılmaz, ancak araç çubuğu yansıtılır.

- EasyMP Network Projection bağlantısı ile bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlamazsanızın ardından birkaç dakika geçtikten sonra aşağıdaki mesaj görüntülenir.  
**Geçerli renk düzenini koru ve bu iletiyi bir daha gösterme** öğesini seçmeniz önerilir. Bu seçim, bilgisayar yeniden başlatılınca kadar etkindir.



### Windows Media Center Uygulamasından Yansıtırken Geçerli Olan Sınırlamalar

Windows Media Center uygulamasını kullanarak görüntüler tam ekranda yansıtamazsınız. Görüntüleri yansıtmak için, pencere görünümü moduna geçin.

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse her bir sorun için belirtilen sayfaları bakınız.

## EasyMP Network Projection ile ilgili sorunlar

- "EasyMP Network Projection kullanılarak bağlanamıyor." ↗ s.43
- "EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı yapıldığında yansıtılan görüntü olduğu gibi kalıyor ve bir başka bilgisayardan bağlantı yapılamıyor." ↗ s.43
- "EasyMP Network Projection başlatıldığında projektör bulunamıyor." ↗ s.43
- "Gelişmiş Bağlantı Modu'nda veya Kablolu LAN bağlantısında bağlanılamıyor" ↗ s.44
- "Bağlantı modunu seçemiyor veya değiştiremiyorsunuz." ↗ s.45
- "Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu çalıştırılırken Slayt Gösterisi istenen ekranda görüntülenemiyor." ↗ s.45
- "Çoklu ekran görüntüleme kullanılırken artık uygulamalar, bilgisayarın ekranından görülemiyor." ↗ s.45
- "Fare imleci, bilgisayarın ekranında görülmüyor." ↗ s.46
- "Fare imleci titriyor." ↗ s.46
- "EasyMP Network Projection ile görüntüler görüntülenmiyor ve film sesleri çkmıyor, görüntü çok yavaş ya da video veya ses duruyor" ↗ s.46
- "EasyMP Network Projection ile bağlantı kurulduğunda projektörden ses alınamıyor" ↗ s.47
- "EasyMP Network Projection kullanılarak bir bağlantı yapıldığında PowerPoint Slayt Gösterisi başlatılamıyor." ↗ s.47
- "EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı kurulduğunda, bir Office uygulaması kullanırken ekran yenilenmeyecektir." ↗ s.47
- "EasyMP Network Projection başlatılırken hata mesajı" ↗ s.47
- "EasyMP Network Projection ile bilgisayara yapılan bağlantı kesildikten sonra ağ ayarları geri yüklenemiyor." ↗ s.49

## EasyMP Network Projection ile ilgili sorunlar

### EasyMP Network Projection kullanılarak bağlanamıyor

Ekrandaki mesajı kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın.

Hata Mesajları	Düzelte
EasyMP Network Projection uygulamasının bu sürümünü kullanarak projektöre bağlanılamıyor. EasyMP Network Projection'in en son sürümünü yükletin.	Projektörle birlikte verilen EPSON Projector Software CD-ROM'undan, EasyMP Network Projection uygulamasının en son sürümünü yükleyin. EasyMP Network Projection uygulamasının en son sürümü aşağıdaki siteden yüklenebilir. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

### EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı yapıldığında yansıtılan görüntü olduğu gibi kalıyor ve bir başka bilgisayardan bağlantı yapılamıyor.

Kontrol	Düzelte
Sunucu konferans odasını, ağ bağlantısını kesmeden mi terk etti?	EasyMP Network Projection ile bilgisayarla daha önceden kurulan bağlantı, bir başka bilgisayar projeksiyona bağlanmaya çalıştığında ve projektör de kendisiyle bağlantı kurmaya çalışan bilgisayara bağlandığında kesilebilir. Bu nedenle projektör için bir Projektör Anahtar Sözcüğü belirlenmemişse veya Projektör Anahtar Sözcüğü değerini biliyorsanız, geçerli bağlantıyı kesebilir ve bir bağlanma işlemi gerçekleştiriyorsanız da projeksiyona bağlanabilirsiniz. Projektör için bir Projektör Anahtar Sözcüğü belirlendiğinde, Projektör Anahtar Sözcüğü değerini bilmeyorsanız, projeksiyonu tekrar başlatın ve yeniden bağlayın.

### EasyMP Network Projection başlatıldığında projektör bulunamıyor.

Kontrol	Düzelte
Kablosuz LAN ünitesi bağlı mı? <b>Kablosuz LAN için</b>	Kablosuz LAN ünitesinin doğru bağlandığından emin olun.
Projektörde Ağ Yapılandırması ekranı görüntüleniyor mu?	Projektörde ağ ayarlarını kapatın ve LAN bekleme ekranına dönün.
Bilgisayarın LAN kartı ve yerleşik LAN fonksiyonu var mı?	Denetim Masası - Sistem - Donanım aracılığıyla aygit yöneticisinde LAN'ın geçerli olup olmadığını kontrol edin.
SSID, erişim noktasınıninkiyle aynı mı? <b>Hızlı Bağlantı Modu</b>	Erişim noktasınıninkinden farklı bir SSID belirleyin.  <b>Kullanım Kılavuzu "Kablosuz LAN Menüsü"</b>

Kontrol	Düzelme
Kablolu LAN'a ait DHCP fonksiyonu Açık mı? <b>Hızlı Bağlantı Modu</b>	Yapilandırma menüsünden <b>Kablolu LAN</b> öğesinin <b>DHCP</b> ayarını <b>Kapalı</b> olarak belirleyin. (☞ <a href="#">Kullanım Kılavuzu "Kablolu LAN Menüsü"</a> )
Kullanılan ağ bağıdaştırıcısı, EasyMP Network Projection ile doğru bir şekilde seçildi mi?	Bilgisayarın birden fazla LAN ortamı varsa, ağ bağıdaştırıcısı doğru bir şekilde seçilene kadar bağlantı kuramaz. Üzerinde Windows çalışan bir bilgisayar kullanırken, EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın ve kullandığınız ağ bağıdaştırıcısını <b>Seçenekleri ayarla - LAN'a geçiş yap</b> içerisinde seçin. (☞ <a href="#">s.36</a> )
Kablosuz LAN bağlantısı için bilgisayar güç tasarrufu modunda çalıştığında Kablosuz LAN ayarı etkinleştirildi mi?	Kablosuz LAN'ı etkinleştirin.
Erişim noktası ile bilgisayar veya projektör arasında herhangi bir engel var mı? <b>Kablosuz LAN için</b>	Bazen elektromanyetik dalga durumu, projektörün bir aramada bulunmasını engeller. Erişim noktası ile bilgisayar veya projektör arasındaki her tür engeli kontrol edin ve elektromanyetik dalga durumunu iyileştirmek için pozisyonlarını değiştirin.
Bilgisayarın Kablosuz LAN elektromanyetik dalgası, düşük olarak mı ayarlandı?	Elektromanyetik dalganın gücünü maksimum olarak ayarlayın.
Kablosuz LAN, 802.11g, 802.11b veya 802.11a'ya uygun mu?	Sadece 802.11g, 802.11b ve 802.11a ile uyumludur; 802.11 gibi diğer standartlarla uyumlu değildir.
Güvenlik duvarı kapatıldı mı ya da güvenlik duvarı bir istisna olarak kaydedildi mi?	Güvenlik duvarını kapatmak veya bir istisna olarak kaydetmek istediğinizde bağlantı noktalarını açmak için gerekli ayarları yapın. EasyMP Network Projection tarafından kullanılan bağlantı noktaları, "3620", "3621" ve "3629"dur.
Ağ kablosu doğru takılmış mı? <b>Kablolu LAN için</b>	Ağ kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Projektörün Kablosuz LAN menüsünde Kablosuz LAN Gücü ayarı Kapalı olarak mı belirlenmiş? <b>Kablosuz LAN için</b>	<b>Kablosuz LAN Gücü</b> ayarını <b>Açık</b> olarak belirleyin. (☞ <a href="#">Kullanım Kılavuzu "Kablosuz LAN Menüsü"</a> )

### Gelişmiş Bağlantı Modu'nda veya Kablolu LAN bağlantısında bağlanılamıyor

Kontrol	Düzelme
SSID ayarı farklı mı?	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın. (☞ <a href="#">Kullanım Kılavuzu "Kablosuz LAN Menüsü"</a> )
Aynı WEB anahtarı ayarlandı mı?	<b>Güvenlik</b> öğesinde <b>WEP</b> seçilirken erişim noktasını, bilgisayarı ve projektörü aynı WEP anahtarıyla ayarlayın. (☞ <a href="#">Kullanım Kılavuzu "Güvenlik Menüsü (Sadece Kablosuz LAN ünitesi takılıysa)"</a> )

Kontrol	Düzelme
<u>MAC Adresi</u> ▶ kısıtlamaları ve bağlantı noktası kısıtlamaları gibi bağlantı reddetme fonksiyonları, erişim noktasında doğru bir şekilde mi belirlenmiş?	Erişim noktasından bağlantılarla izin vermek için projektörü ayarlayın.
Erişim noktası için projektörün IP adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi adresleri doğru mu belirlenmiş?	DHCP kullanılmazken her bir ayarı düzenleyin. ↗ <a href="#">Kullanım Kılavuzu "Kablolu LAN Menüsü"</a>
Erişim noktası ile projektörün alt ağı farklı mı?	EasyMP Network Projection uygulamasında, <b>Manuel arama</b> öğesini seçin, IP adresini belirtin ve bağlanın. ↗ <a href="#">s.31</a>

### Bağlantı modunu seçemiyor veya değiştiremiyorsunuz.

Kontrol	Düzelme
Projektör önceden aynı bağlantı modunda başlayacak biçimde mi ayarlanmış?	<b>Seçenekleri ayarla</b> öğesini seçtikten sonra <b>Genel ayarlar</b> sekmesi sayfasında <b>Başlangıçta Ekran Bağlantı Modu Seçimi penceresini göster</b> , seçeneğini belirleyin. EasyMP Network Projection yeniden başlatıldığında Bağlantı Modu penceresi görüntülenecektir. ↗ <a href="#">s.36</a>

### Çoklu ekran görüntüleme fonksiyonu çalıştırılırken Slayt Gösterisi istenen ekranda görüntülenemiyor.

Kontrol	Düzelme
PowerPoint 2002 veya daha önceki bir sürümünü mü kullanıyorsunuz?	En az iki <u>sanal ekran</u> ▶ ayarlamak ve kullanmak için PowerPoint 2003 ve üzeri sürümünü kullanın veya Slayt Gösterisini görüntülemeden önce sanal ekran sayısını birle sınırlı tutun.

**Windows için**

### Çoklu ekran görüntüleme kullanılırken artık uygulamalar, bilgisayarın ekranından görülemiyor.

Kontrol	Düzelme
<u>Sanal ekranda</u> ▶ başka bir uygulama mı çalışıyor? <b>Windows için</b>	EPSON Virtual Display kurulduğunda bazen sanal ekranın bir başka uygulama da çalışabilir. Bu durumda EPSON Virtual Display'i, "Ekran özellikleri"nden "Kapalı" olarak belirleyin.

### Fare imleci, bilgisayarın ekranında görülmüyor.

Kontrol	Düzelme
EPSON Virtual Display yüklü mü? <b>Windows için</b>	Fare imleci, <u>sanal ekran</u>  üzerine taşınır. EPSON Virtual Display Ekle-Kaldır ekranında sanal ekran onay kutusunun işaretri kaldırılırsa, fare işaretçisi ekran görüntüleme alanına geri döner.

### Fare imleci titriyor.

Kontrol	Düzelme
Katmanlı pencereyi aktar seçeneği mi belirlenmiş? <b>Windows için</b>	Fare imlecinin titremesi sorun yaratıyorsa, Performansı ayarla sekmesi sayfasında Katmanlı pencereyi aktar seçeneğindeki işaretri kaldırın.  <a href="#">s.37</a>

### EasyMP Network Projection ile görüntüler görüntülenmiyor ve film sesleri çıkmıyor, görüntü çok yavaş ya da video veya ses duruyor

Kontrol	Düzelme
Bu filmleri Media Player ile oynatmayı ya da ekran koruyucu önizlemesini çalıştırmayı hiç denediniz mi?	Bilgisayara bağlı olarak Media Player uygulamasındaki film oynatma ekranı görüntülenmeyebilir ve ekran koruyucu önizlemesi de normal şekilde görüntülenmeyebilir.
WEB şifreleme etkili mi ya da birden fazla projektör mü bağlı?	WEB şifreleme etkinken veya birden çok projektör bağlıken ekran hızı azalır.
DHCP'yi etkinleştirdiniz mi?	Gelişmiş Bağlantı Modu öğesinde veya Kablolu LAN bağlantısında DHCP, <b>Açık</b> olarak ayarlandığında, kullanılabilir bir DHCP sunucusu bulunmazsa, LAN bekleme durumuna girilmesi biraz zaman alabilir.
EasyMP Network Projection bir filmin oynatılması sırasında mı başlatıldı veya filmin oynatılması sırasında çözünürlük ve renk sayısında değişiklik yapıldı mı? <b>Macintosh için</b>	Film oynatırken, filmi oynatmaya başlamadan önce EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın. EasyMP Network Projection film oynatılırken başlatılmışsa veya ekran çözünürlüğü ve renk sayısı değiştirilmişse, film oynatma penceresini taşımayı, küçültmeyi veya yeniden boyutlandırmayı vb. deneyin.
Hızlı Bağlantı Modu seçeneğinde Kablosuz LAN 802.11b/g kullanılıyor mu?	Elektromanyetik dalga ortamına bağlı olarak filmin görüntü ve sesinin durabileceği anlar vardır. Film gönderme fonksiyonunu kullandığınızda, Gelişmiş Bağlantı Modu'nu veya Hızlı Bağlantı Modu'nda Kablosuz LAN 802.11a kullanın.
Önerilen spesifikasyonları karşılamayan bir bilgisayar mı kullanıyorsunuz?	Önerilen özelliklerini karşılamayan bir bilgisayar kullanıldığında, film görüntülerini ve sesi durabilir.  "Yazılım Gereksinimleri" <a href="#">s.6</a>

### EasyMP Network Projection ile bağlantı kurulduğunda projektörden ses alınamıyor

Kontrol	Düzelme
Bilgisayara birden çok projektör mü bağlı?	Ses sadece bir projektöre aktarılabilir. Geçerli bağlantıların bağlantısını kesin ve bağlantı ekranında yalnızca bir projektör bağlayın.
Seçenekleri Ayarla'da bilgisayardan ses çıkışı ayarlanmış mı?	Seçenekleri ayarla Ses Çıkışını sekmesinde <b>Projektör ses çıkışı</b> seçeneğini belirleyin. ↗ s.38

### EasyMP Network Projection kullanılarak bir bağlantı yapıldığında PowerPoint Slayt Gösterisi başlatılamıyor.

Kontrol	Düzelme
EasyMP Network Projection uygulaması, PowerPoint çalışırken mi başlatıldı?	EasyMP Network Projection ile bağlantı yaparken öncelikle PowerPoint'i kapattığınızdan emin olun. PowerPoint çalışırken bağlantı kurulduğunda Slayt Gösterisi çalışmaz.
Windows için	

### EasyMP Network Projection kullanılarak bağlantı kurulduğunda, bir Office uygulaması kullanırken ekran yenilenmeyecektir.

Kontrol	Düzelme
Fare sürekli olarak hareket ediyor mu?	Fare imlecini hareket ettirmeyi durdurduğunuzda ekran güncellenir. Ekran hızla güncellenmezse fare imlecini hareket ettirmeyi durdurun.

### EasyMP Network Projection başlatılırken hata mesajı

Hata Mesajları	Düzelme
Projektör bağlantısı başarısız.	Tekrar bağlanmaya çalışın. Hala bağlanılamıyorsa bilgisayar üzerindeki ağ ayarlarını ve projektörün ağ ayarlarını kontrol edin.
Anahtar sözcük uyuşmuyor. Projektör ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü tekrar girin.	LAN bekleme ekranında görüntülenen Projektör Anahtar Sözcüğü değerini kontrol edin ve Projektör Anahtar Sözcüğü girin.
Seçili projektör meşgul. Bağlantı işlemine devam etmek istiyor musunuz?	Bir başka projektöre bağlanan bir projektöre bağlanmaya çalışın. <b>Evet</b> düğmesi tıklatıldığında, projektöre bağlanır. Projektör ile diğer bilgisayar arasındaki bağlantı kesilir. <b>Hayır</b> düğmesi tıklatıldığında, projektöre bağlanmaz. Projektör ile diğer bilgisayar arasındaki bağlantı korunur.

Hata Mesajları	Düzelme
EasyMP Network Projection başlatma başarısız.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın. Mesaj hala görünen话ora EasyMP Network Projection uygulamasını kaldırıp yeniden kurun.  s.6
Anahtar sözcük eşleşmediği için bağlantı başarısız.	Projektör Anahtar Sözcüğü değerinin belirlendiği bir projekture bağlanılıyorsa yanlış Projektör Anahtar Sözcüğü girilmiştir. Projektörün bağlantı bekleme ekranında görüntülenen Projektör Anahtar Sözcüğü değerini kontrol edin. Bağlantı kesildikten ve yeniden kurulduktan sonra görüntülenmeyecek olan anahtar sözcük giriş ekranında Projektör Anahtar Sözcüğü girin.  s.12
Ağ adaptörü bilgisi alınamıyor.	Aşağıdaki noktayı kontrol edin. Bilgisayarda bir ağ bağıdaştırıcısı mı kurulu? Kullanılan ağ bağıdaştırıcısının sürücüsü, bilgisayarda yüklü mü? Kontrol ettikten sonra bilgisayarı yeniden başlatıp tekrar bağlanın. Hala bağlanamıyorsanız şunları kontrol edin. Bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektördeki ağ ayarlarını kontrol edin.
Bir veya daha fazla projektör SXGA'da yüksek çözünürlükleri desteklemiyor. Ekran çözünürlüğünü düşürün ve yeniden bağlayın.	Bağlantı hedefinde bir ELP-735 projektör mevcut. Bilgisayarın ekran çözünürlüğünü SXGA (1280x1024) veya daha azı olarak değiştirin.
Bir veya daha fazla projektör yanıt vermiyor.	Aynı anda birden çok projekture bağlanamazsınız. Bilgisayardaki ağ ayarlarını ve projektördeki ağ ayarlarını kontrol edin.
Projektör ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü girin.	LAN bekleme ekranında görüntülenen Projektör Anahtar Sözcüğü değerini kontrol edin ve Projektör Anahtar Sözcüğü girin.
Projektörden ses almak için, PowerPoint veya Windows Media Player gibi uygulamaları yeniden başlatın.	PowerPoint veya Media Player uygulamaları yeniden başlatıldığında projektörden ses duyulacaktır.
Bilgisayardan ses almak için, PowerPoint veya Windows Media Player gibi uygulamaları yeniden başlatın.	PowerPoint veya Media Player uygulamaları yeniden başlatıldığında bilgisayardan ses duyulacaktır.
Ses çıkışını etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gereklidir. Şimdi tekrar başlatmak için "Evet'i, sonra başlatmak için "Hayır'i seçin.	Sesi projekture aktarip oynatmak için <b>Evet</b> seçeneğini belirleyip bilgisayarı yeniden başlatın.
Quick Wireless Connection çalıştığından bu uygulama başlatılmıyor.	Quick Wireless Connection'ı kapatın, sonra EasyMP Network Projection uygulamasını başlatın.

Hata Mesajları	Düzelme
Kablosuz LAN kapalı. Kablosuz LAN'ı açın ve tekrar aramayı deneyin.	Kablosuz LAN'ı açın, bilgisayara geçin ve ardından projektörü yeniden arayın.

**EasyMP Network Projection ile bilgisayara yapılan bağlantı kesildikten sonra ağ ayarları geri yüklenemiyor.**

Kontrol	Düzelme
Bilgisayar çalışmaya başladığında bir Kablosuz LAN'a manuel olarak mı bağlanıyorsunuz?	Kablosuz LAN'a manuel olarak bağlanmaya çalışın.
<b>Hızlı Bağlantı Modu</b>	

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Ayrıntılar için, piyasada bulunan diğer yayılara bakınız.

<b>MAC Adresi</b>	Medya Erişim Kontrolü kısaltmasıdır. MAC Adresi, her ağ bağdaştırıcısına özgü benzersiz bir kimlik numarasıdır. Her bir ağ bağdaştırıcısına benzersiz bir numara atanır ve veriler de bu bilgiler ışığında ağ bağdaştırıcıları arasında iletilir.
<b>Özel</b>	Bir erişim noktası kullanmadan Kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kurmak kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir. Aynı anda iki veya daha fazla sayıda cihazla iletişim kurmak mümkün değildir.
<b>Sanal ekran</b>	Bir bilgisayarın ekranı, birden çok ekran'a bağlanır. Birden çok ekran kullanılarak da geniş bir sanal ekran oluşturulabilir.
<b>SVGA</b>	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 800 (yatay) × 600 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
<b>SXGA</b>	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1.280 (yatay) × 1.024 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
<b>UXGA</b>	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1.600 (yatay) × 1.200 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
<b>VGA</b>	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 640 (yatay) × 480 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
<b>XGA</b>	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1.024 (yatay) × 768 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'in önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümünü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü ugradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacağındır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilere yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalışma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacağındır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

## Gösterimler Hakkında

Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi  
Microsoft® Windows® XP Professional işletim sistemi  
Microsoft® Windows® XP Home Edition işletim sistemi  
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi  
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ve "Windows 7" olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ve Windows 7'den söz ederken kısaca Windows denmiş, bazen de Windows gösterim biçimini ihmal edilerek birden

çok Windows sürümü sözgelimi Windows 2000/XP/Vista şeklinde bir arada anılmıştır.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" ve "Mac OS X 10.6.x" olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen bunlardan söz etmek için kısaca "Mac OS" denmiştir.

## Genel Bildirim:

IBM, DOS/V ve XGA International Business Machines Corporation'ın ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh, Mac, Mac OS ve iMac Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint ve Windows logosu, Birleşik Devletler'de Microsoft Corporation şirketinin markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Burada kullanılan diğer ürün isimleri de sadece tanımlama amaçlıdır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalardaki her türlü haktan feragat eder.

## Yazılım Telif Hakkı:

Bu ürün açık yazılımın yanı sıra hakları bu şirketin elinde bulunan yazılım da kullanır.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. Tüm hakları saklıdır.

**A**

- Ad Değiştir ..... 35
- Araç Çubuğu ..... 15
- Ayna Ekranlar ..... 28

**B**

- Bağlantı kesmeyi devre dışı bırak ..... 15

**C**

- Çoklu ekran görüntüleme ..... 22, 23
- Çoklu ekran kullan ..... 15

**D**

- Durum ..... 14

**E**

- Ekran Önizleme ..... 16
- Ekran Özellikleri ..... 26
- Ekran özellikleri ..... 25
- Ekran tercihleri ..... 27

**F**

- Film Gönderme Modu ..... 17, 20

**G**

- Gelişmiş Bağlantı Modu ..... 9, 13
- Genel ayarlar ..... 36
- Göster ..... 15

**H**

- Hedef projektör seç ..... 15
- Hızlı Bağlantı Modu ..... 9, 13

**K**

- Katmanlı pencereyi gönder ..... 37
- Klasör oluştur ..... 35
- Kopyala ..... 35

**L**

- LAN'a geçiş yap ..... 37
- Listeyi güncelle ..... 15
- Listeyi temizle ..... 15

**M**

- Manual arama ..... 31
- Manuel arama ..... 14

**O**

- Otomatik arama ..... 14

**P**

- Performansı ayarla ..... 37
- Profil ..... 15
- Profile kaydet ..... 15
- Profilini düzenle ..... 34, 37
- Proj. kontrolü ..... 16
- Projektörden ses çıkışını alma ..... 38

**S**

- Sanal ekran ..... 23, 24

- Seçenekleri ayarla ..... 15, 36
- Ses Çıkışı ..... 38
- Sınırlamalar ..... 40
- Sinyal şiddeti ..... 15, 17
- Sorun Giderme ..... 15, 42
- sorunları ..... 42
- SSID ..... 15
- Sunum Modu ..... 5
- Sürekli Çal (EasyMP Network Projection) ..... 21

**T**

- Tam ekran video aktarımı kullan ..... 36