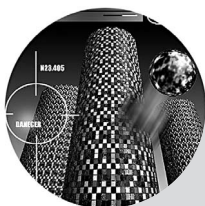


Home Cinema
EH-R4000
EH-R2000

Gebruikershandleiding



Over de handleidingen en de gebruikte notatie

Soorten handleidingen

De documentatie voor de EPSON-projector bestaat uit de volgende twee handleidingen. Raadpleeg de handleidingen in de onderstaande volgorde.

❶ Veiligheidsinstructies/Service- en ondersteuningsgids

Deze handleiding bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, en omvat tevens een handleiding voor garantiewerkzaamheden en een naslagblad voor het oplossen van problemen. Lees deze handleiding goed door voordat u de projector gebruikt.

❷ Gebruikershandleiding (deze handleiding)



Deze gebruikershandleiding bevat informatie over het installeren van de projector, de bediening, het gebruik van de configuratiemenu's, het oplossen van problemen en onderhoud.

Notatie in deze gebruikershandleiding

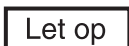






Veiligheidssymbolen

Voor een veilig en correct gebruik van het apparaat zijn in de gebruikershandleiding en op het apparaat zelf symbolen aanwezig om u te wijzen op mogelijk letsel voor de gebruiker of anderen en op het risico van schade aan uw eigendommen.

De gebruikte symbolen hebben de volgende betekenis. Wees u goed bewust van de betekenis, voordat u de handleiding leest.

 Waarschuwing	Dit geeft aan dat het negeren van de informatie kan leiden tot de dood of persoonlijk letsel door onjuist gebruik.
 Let op	Dit geeft aan dat het negeren van de informatie kan leiden tot persoonlijk letsel of fysieke schade door onjuist gebruik.

Algemene informatie

	Geeft procedures aan die kunnen leiden tot letsel of schade aan de projector als de procedures niet zorgvuldig worden gevolgd.
 Tip:	Geeft extra informatie en nuttige tips over een onderwerp aan.
	Verwijst naar een pagina waar handige informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Geeft aan dat de verklarende woordenlijst uitleg bevat over de onderstreepte woorden vóór dit symbool. Raadpleeg de 'Verklarende woordenlijst' in de 'Appendix'.  pagina 79
  enz.	Geeft toetsen aan op de afstandsbediening of het bedieningspaneel van de projector.
"Menunaam"	Verwijst naar items in het configuratiemenu. Voorbeeld: "Beeld" – "Kleurmodus"
[Naam]	Geeft de poortnaam op de projector aan. Voorbeeld: [Video]

Betekenis van 'eenheid', 'apparaat' en 'projector'

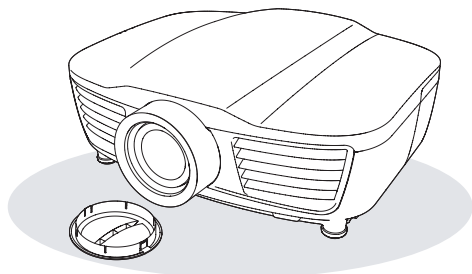
Waar de termen 'eenheid', 'apparaat' of 'projector' in deze *Gebruikershandleiding* worden gebruikt, kunnen deze verwijzen naar de projector of naar accessoires of optionele apparatuur.

Onderdelen controleren

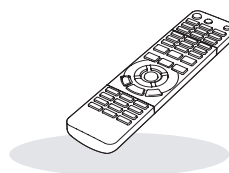


Controleer tijdens het uitpakken van de projector of alle onderdelen aanwezig zijn.

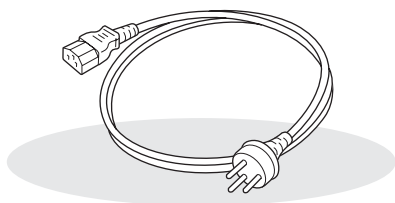
Neem contact op met uw leverancier als er onderdelen ontbreken of onjuist zijn.



☐ **Projector (met lenskap)**

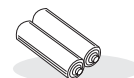


☐ **Afstandsbediening**



☐ **Voedingskabel (3,0 m)**

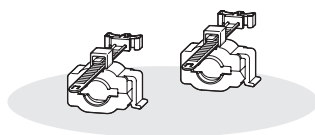
Sluit deze aan op de projector en op een stopcontact.



☐ **AA-formaat alkali batterijen (2 stuks)**

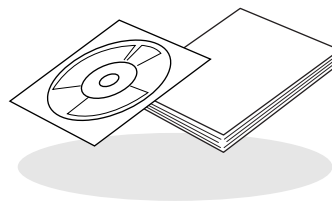
Plaats deze in de afstandsbediening.

Documentatie



☐ **HDMI-kabelklemmen (2 stuks)**

Vastzetten van de HDMI-kabel.



- ☐ **Document CD-ROM**
(Veiligheidsinstructies/Service- en ondersteuningsgids, Gebruikershandleiding)
- ☐ **Snelstartgids**

■ Kenmerken van de projector	4	Afstandsbediening	7
■ Onderdeelnamen en functies	6	Achter	8
Voorkant/bovenkant.....	6	Onderkant	8
Bedieningspaneel	6	■ Uiterlijk	9

Projector installeren

■ Instellen	10	■ Afstandsbediening voorbereiden	13
Grootte van projectie aanpassen	10	Batterijen in de afstandsbediening plaatsen.....	13
Projectiemethoden.....	11	De afstandsbediening gebruiken.....	13
■ Een beeldbron aansluiten	12		

Bedieningsbeginselen

■ Starten en stopzetten van de projectie	14	■ Projectiescherm aanpassen	16
Apparaat inschakelen en		Scherpstelling	16
beelden projecteren	14	Aanpassen van het projectieformaat	
Als de verwachte		(zoomaanpassing)	16
beelden niet worden geprojecteerd	15	Aanpassen van positie van geprojecteerde	
Het apparaat uitschakelen	15	beeld (lensverschuiving).....	16
		Aanpassen van de scheefstand van de	
		projector.....	17
		Een testpatroon weergeven	17

Aanpassingen van beeldkwaliteit

■ Basisaanpassingen voor beeldkwaliteit	18	■ Beeldkwaliteit verder onderzoeken	24
Kleurmodus selecteren.....	18	Scherpteaanpassing (Geavanceerd)	24
Hoogte-breedte -verhouding selecteren	19	Instelling voor Autom. iris (automatisch	
■ Geavanceerde kleuraanpassingen	21	lensopening).....	24
Tint, verzadiging en helderheid aanpassen.....	21	Super-resolution.....	25
Gamma aanpassen.....	22	Lensisiris	25
RGB-aanpassing		■ Beelden weergeven met een vooraf	
(Verschuiving, Versterking)	23	ingestelde beeldkwaliteit	
Kiezen van het kleurgamma.....	23	(geheugenfunctie)	26
		Geheugen opslaan, ophalen, wissen en	
		naam wijzigen.....	26
		■ Projecteren van beelden bij een	
		vooringestelde lenspositie	28
		Lenspositie opslaan, ophalen, wissen en	
		naam wijzigen.....	28

Configuratiemenu

Functies van configuratiemenu	30
De configuratiemenu's gebruiken	30
Overzicht van configuratiemenu's (EH-R2000)	32
Overzicht van configuratiemenu's (EH-R4000)	35
"Beeld" menu	38
"Signaal" menu	39


"Instellingen" menu	42
"Geheugen" menu	44
"Netwerk" menu (alleen EH-R4000)	45
• Gebruik van het softwaretoetsenbord	47
"Resetten" menu	47

Geavanceerde functies

Gebruik van de HDMI-verbinding	48
Instellen van de HDMI-verbinding	48
Lijst van aangesloten apparatuur	50
Bediening vanaf een computer (alleen EH-R4000)	51

Veranderen van instellingen met behulp van een webnavigatieprogramma (Web Control)	51
• Aansluiten van een LAN-kabel	51
• Weergeven van Web Control	51
• Instellen van de projector	52
Gebruik van de mailmeldingsfunctie voor het rapporteren van problemen	53

Problemen oplossen

Problemen oplossen	54
De indicatielampjes interpreteren	54
• Als het waarschuwinglampje  brandt of knippert	54
• Status van indicators bij normaal gebruik	55
Wanneer de indicatielampjes geen uitkomst bieden	56


• Problemen met betrekking tot het beeld	57
• Problemen bij het starten van de projectie	61
• Problemen met de afstandsbediening	62
• Overige problemen	62
• Netwerkproblemen (alleen EH-R4000)	62
• Problemen met de HDMI-verbinding	63
E-mailbericht Van de Functie E-mailmelding Lezen	64

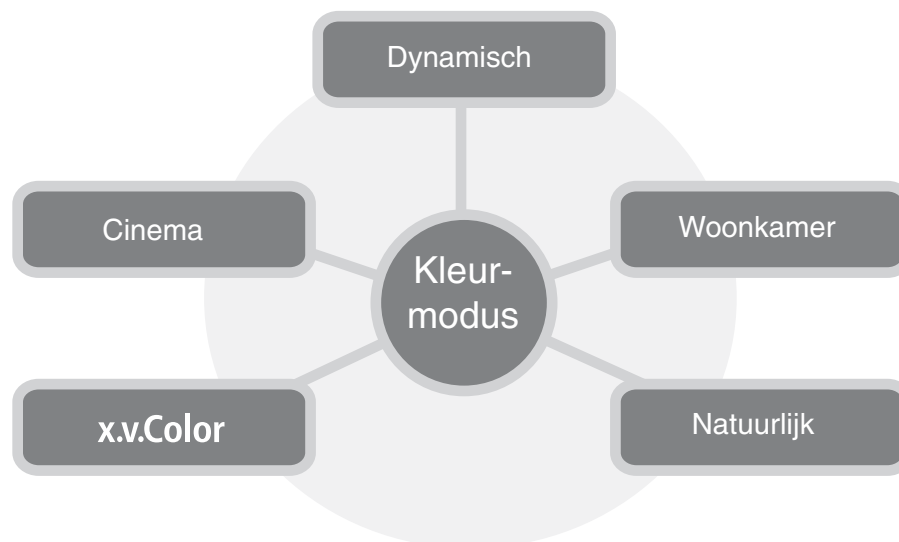
Appendix

Onderhoud	65
Reiniging	65
• LuchtfILTER reinigen	65
• Projectorbehuizing reinigen	67
• Lens reinigen	67
Vervangingsfrequentie van verbruiksmaterialen	68
• Vervangingsfrequentie van luchtfILTER	68
• Vervangingsfrequentie lamp	68
Vervangen van verbruiksmaterialen	69
• LuchtfILTER vervangen	69
• Lamp vervangen	70
• De werkingstijd van de lamp opnieuw instellen	71

Optionele accessoires/verbruiksmaterialen	72
Installeren en verwijderen van de kabelafdekking	72
Over PJLink	73
Lijst met ondersteunde monitors	74
• Componentvideo	74
• Composietvideo/S-Video	74
• Ingangssignaal van de [HDMI1] / [HDMI2] ingangspoort	75
• Computerbeeld (analoog RGB)	75
Specificaties	76
Verklarende woordenlijst	79
Index	81


Het uiterlijk van het beeld kan worden aangepast aan de projectie-omgeving (Kleurmodus)

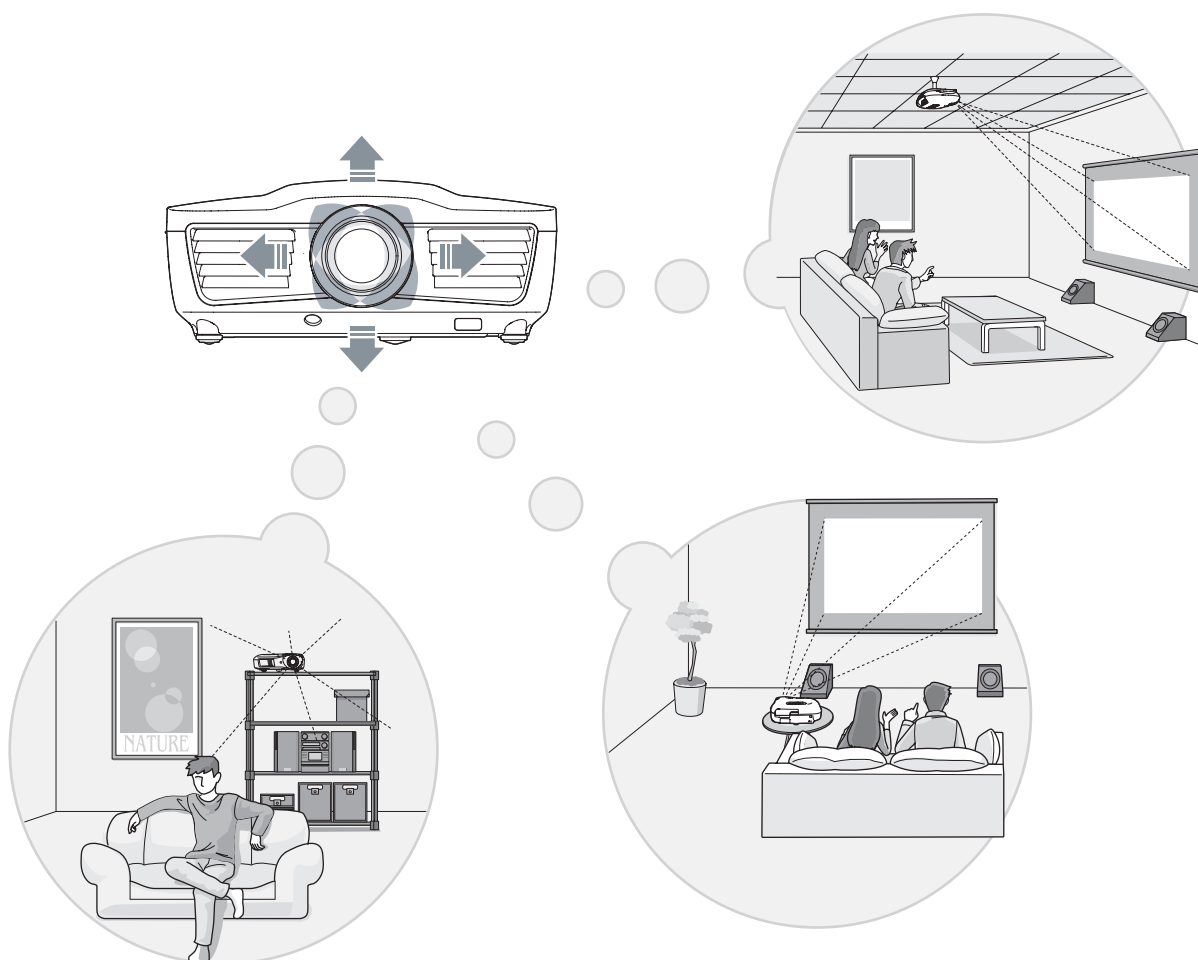
Het voor de locatie optimale beeld kan eenvoudig worden geprojecteerd door de gewenste kleurmodus te kiezen uit de volgende vijf vooraf ingestelde modi.  pagina 18



Elektrische lensverschuiving, zoom en scherpstelling

Met behulp van de lensverschuivingsfunctie kunt u de projectiepositie in horizontale en verticale richtingen aanpassen. Hierdoor is er meer vrijheid bij het installeren van de projector.

De zoom-, scherpstelling- en lensverschuivingsfuncties kunnen bediend worden met behulp van de afstandsbediening en wanneer dit eenmaal voltooid is kan de projectiepositie vergrendeld worden.  pagina 16





Geavanceerde functies voor het aanpassen van de beeldkwaliteit

Naast de vooringestelde kleurmodi kunt u de absolute kleurtemperatuur en huidtinten gemakkelijk aanpassen. Verder kunt u gamma, verschuiving en versterking van RGB-kleuren en tint, verzadiging en helderheid van RGBCMY-kleuren aanpassen om kleuren te maken die passen bij het beeld.



Super-resolution

Met behulp van de super-resolutiefunctie is het mogelijk DVD-beelden met gelijk hoge resoluties tot volledige hoge-definitiebeelden weer te geven en kunnen volledige hoge-definitiebeelden met lage resolutie (of die niet scherpgesteld zijn) scherper en meer natuurgetrouw getoond worden.



Frame-interpolatie

De frame-interpolatiefunctie vergelijkt elke twee opeenvolgende beelden van een film en genereert tussenbeelden, zodat kwalitatief hoge, bewegende beelden worden verkregen, zonder beeldvertraging en vervaging van beweging.

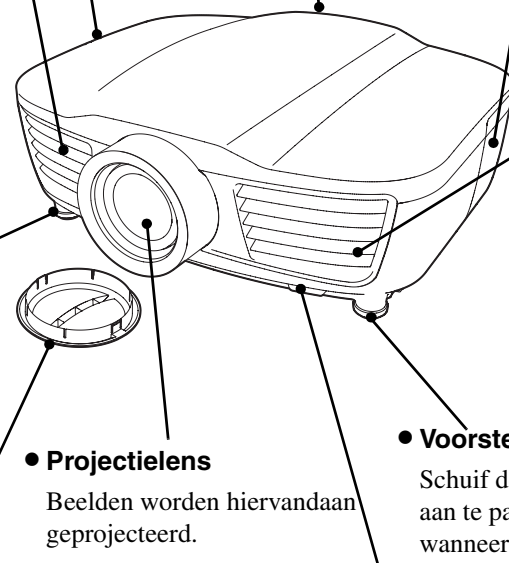


Overige functies die de beeldwaliteit helpen verbeteren

Hier volgen enkele van de vele andere functies.

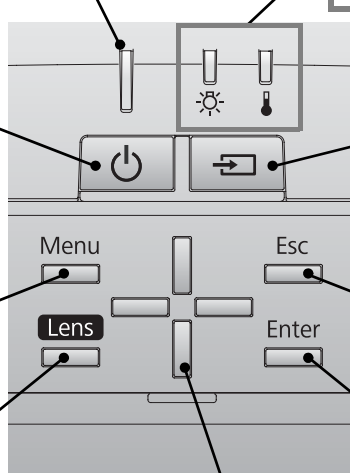
- Met de HDMI-verbinding is het mogelijk de afstandsbediening te gebruiken om de projector en de aangesloten HDMI-CEC compatibele audio- en videoapparatuur tegelijkertijd in te schakelen, of om de apparatuur te besturen. 🖱️ pagina 48
- De geheugenfunctie maakt het gemakkelijk de door u gekozen kleurtintinstellingen voor de geprojecteerde beelden in het geheugen op te slaan en deze weer op te halen. 🖱️ pagina 26
- Afstandsbediening met achtergrondverlichting biedt een grotere mate van zichtbaarheid en bedieningsgemak in donkere ruimten. 🖱️ pagina 7
- De automatische irisfunctie herkent automatisch de veranderingen in de helderheid van beelden voor een natuurgetrouwe weergave van diepte en perspectief. 🖱️ pagina 24

Voorkant/bovenkant

- 
- **Bedieningspaneel (zijkant)**
☛ Zie hieronder
 - **Luchtinlaat (luchtfilter)**
☛ pagina 65, 69
Hier wordt lucht naar binnen gezogen voor het koelen van het binnenste van de projector. Als er zich stof op het filter verzamelt, zal de temperatuur binnen in de projector toenemen en zullen er zich problemen met de bediening voordoen of zullen de optische componenten sneller verouderen. Het luchtfilter dient periodiek gereinigd te worden.
 - **Voorste stelvoeten**
☛ pagina 17
Schuif deze uit om de projectiehoek zodanig aan te passen dat de projector horizontaal is wanneer deze op een bureaublad geplaatst wordt.
 - **Lenskap**
Wanneer u de projector niet gebruikt, deze aan de lens bevestigen om de lens tegen beschadiging en vuil te beschermen.
 - **Projectiellens**
Beelden worden hiervandaan geprojecteerd.
 - **Lichtontvangend gedeelte van afstandsbediening** ☛ pagina 13
Ontvangt signalen van de afstandsbediening.
 - **Lampafdekking** ☛ pagina 70
Open deze afdekking wanneer de lamp binnenin wordt vervangen.
 - **Luchtuitlaatrooster**
Een uitlaatopening voor de lucht voor het koelen van het binnenste van de projector.
 - **Let op**
Plaats niets dat door de hitte kan kromtrekken of beschadigd kan worden in de buurt van de luchtuitlaatroosters. Breng terwijl de projectie aan de gang is uw handen of gezicht niet dicht bij de luchtuitlaatroosters.
 - **Voorste stelvoeten** ☛ pagina 17
Schuif deze uit om de projectiehoek zodanig aan te passen dat de projector horizontaal is wanneer deze op een bureaublad geplaatst wordt.
 - **Lichtontvangend gedeelte van afstandsbediening** ☛ pagina 13
Ontvangt signalen van de afstandsbediening.

Bedieningspaneel

Toetsen zonder verklaring werken op dezelfde manier als de overeenkomstige toetsen op de afstandsbediening. Raadpleeg "Afstandsbediening" voor nadere bijzonderheden over deze toetsen.

- 
- **Bedrijfsindicatielampje** ☛ pagina 54
 - **Waarschuwingssindicators** ☛ pagina 54
Knipperen of branden met verschillende kleuren om problemen met de projector aan te geven.
 - **Aan/uit toets** ☛ pagina 14, 15
 - **Brontoets** ☛ pagina 15
Schakelt de ingangsbron over telkens wanneer u op deze toets drukt.
 - **Menu (Menu) toets** ☛ pagina 30
 - **Esc (Esc) toets**
 - **Enter (Enter) toets**
 - **Lens (Lens) toets** ☛ pagina 16
Past elektronisch de scherpstelling, zoom en lensverschuiving aan.
 - **+ toetsen**

Afstandsbediening

• Lichtuitzendend gedeelte van afstandsbediening pagina 13

Hiermee worden de signalen van de afstandsbediening doorgegeven.

• Aan/uit toetsen pagina 14, 15

Gebruikt voor het in-/uitschakelen van de projector.

• Source (Bron) toetsen pagina 15

Voor het overschakelen tussen apparatuur die op de projector is aangesloten.

• Lens (Lens) toetsen pagina 16

Lens Shift (Lensverschuiving) toets: Verplaatst de beelden horizontaal en verticaal.

Zoom (Zoom) toets:

Past het beeldformaat aan.

Focus (Scherpstelling) toets:

Past de scherpstelling van het beeld aan.

• Menu (Menu) toets pagina 30

Toont/sluit het configuratiemenu.

• Default (Standaardinstelling) toets

Herstelt de standaardinstellingen wanneer het menu getoond wordt.

• RGBCMY (RGBCMY) toets pagina 21

Past de tint, verzadiging en helderheid voor elk van de RGBCMY kleuren aan.

• Memory (Geheugen) toets pagina 26

Voor het opslaan, ophalen en wissen van de geheugeninhoud.

• Lens Iris (Lensiris) toets pagina 25

Hiermee wordt de helderheid aangepast door wijziging van de luminantie van het licht door de lens.

• Aspect (Hoogte-breedte) toets pagina 19

Verandert de hoogte-breedteverhouding overeenkomstig hetingangssignaal.

• Super-res (Super-resolutie) toets pagina 25

Maakt gebruik van de super-resolutiebewerking voor de aanpassing van beelden, zodat delen die niet scherpgesteld zijn zoals randen, scherper kunnen worden weergegeven.

• Verlichtingstoets

Verlicht alle toetsen op de afstandsbediening gedurende 15 seconden zodat deze op donkere plaatsen zichtbaar worden.

• HDMI-verbinding toetsen pagina 48

Gebruikt voor bewerkingen zoals weergave, stopzetten en aanpassing van het volume voor aangesloten HDMI-CEC compatibele apparatuur.

• Enter (Enter) toets pagina 18, 26, 30

Als er een menu wordt weergegeven, op deze toets drukken om het menu-item te selecteren en naar het volgende scherm te gaan.

• toetsen pagina 18, 21, 23, 30

Indrukken om menu-items en aanpassingswaarden te selecteren.

• Esc (Esc) toets pagina 18, 21, 30

Keert terug naar het vorige menu wanneer deze tijdens de weergave van het menu wordt ingedrukt.



• Color Mode (Kleurmodus) toets pagina 18

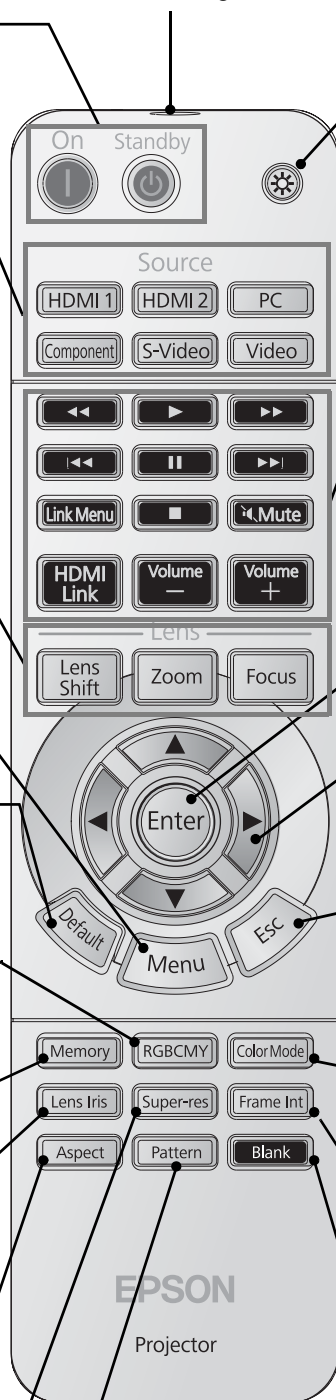
Verandert de kleurmodus overeenkomstig de projectieomgeving.

• Frame Int (Frame-interpolatie) toets pagina 40

Hiermee worden de bewegende beelden soepeler en scherper gemaakt en wordt beeldvertraging veroorzaakt door snelle bewegingen gereduceerd.

• Blank (Blanco) toets

Voor het tijdelijk in- en uitschakelen van de geprojecteerde beelden. Wanneer deze tijdens de weergave van het configuratiemenu wordt ingedrukt of door het indrukken van  of  terwijl een menu wordt weergegeven, verdwijnt en verschijnt het menuscherm.



Achter

De illustraties die hier gebruikt worden tonen de EH-R4000.

- **[Video] (Video) ingangspoort**
☛ pagina 12

Voor aansluiting op de Composietvideo™
uitgangspoort van de videoapparatuur.

- **[S-Video] (S-Video) ingangspoort**
☛ pagina 12

Voor aansluiting op de S-Video-
uitgangspoorten van de
videoapparatuur.

- **[Component] (Component) ingangspoort**
☛ pagina 12

Voor aansluiting op de
component (YCbCr™ of
YPbPr™) uitgangspoort
van de videoapparatuur.

- **Netspanningsingang**
☛ pagina 14

Voor aansluiting van het
netsnoer.

- **Hoofdschakelaar**
☛ pagina 14

- **[LAN] (LAN)-poort (alleen EH-R4000)**

Voor aansluiting van een
LAN-kabel. ☛ pagina 51

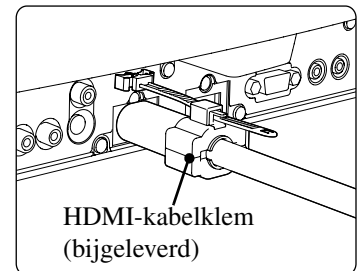
- **[PC] (Computer) ingangspoort**
☛ pagina 12

Voor aansluiting op de RGB-
uitgangspoort van de computer.

* Compatibel met HDCP™

- **Kabelhouders**

Bevestig de HDMI-kabelklemmen voor
het vastzetten van de HDMI-kabels om
te voorkomen dat de dikke en zware
kabels als gevolg van hun eigen gewicht
losraken uit de poorten.



HDMI-kabelklem
(bijgeleverd)

- **Beveiligingsslot**™
☛ pagina 79

- **[Trigger out] (Trigger-uit) poort**

Voert een 12-volt
gelijkstroomsignaal uit
wanneer de projector
wordt ingeschakeld. Dit
wordt gebruikt voor het
doorgeven van de
bedrijfstoestand (aan/uit)
of de hoogte-
breedteverhouding
(Anamorf breed/Horiz.
samendr.) van deze
projector aan een extern
apparaat zoals een
motoraangedreven
scherm.

- **[HDMI1] (HDMI1) ingangspoort***
☛ pagina 12

Voor aansluiting op
een HDMI™-
compatibele
videobron of op een
computer.

- **[HDMI2] (HDMI2) ingangspoort***
☛ pagina 12

Voor aansluiting op
een HDMI™-
compatibele
videobron of op een
computer.

- **[RS-232C] (RS-232C) poort**

Voor aansluiting op een computer
met behulp van een RS-232C
kabel voor besturing van de
projector via de computer. Deze
wordt normaal niet gebruikt.

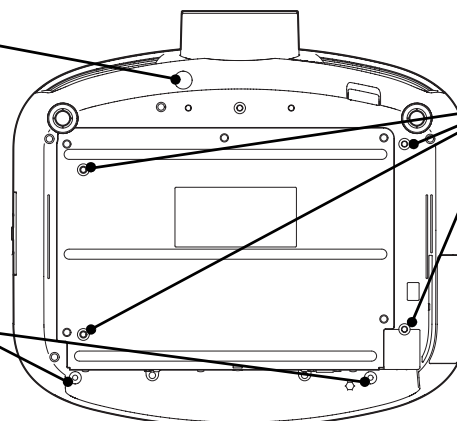
Onderkant

- **Openingsschakelaar filterdeksel**
☛ pagina 68

Druk op deze schakelaar
voor het vervangen van het
interne luchtfilter.

- **Kabelafdekkingsteunen (2 plaatsen)**

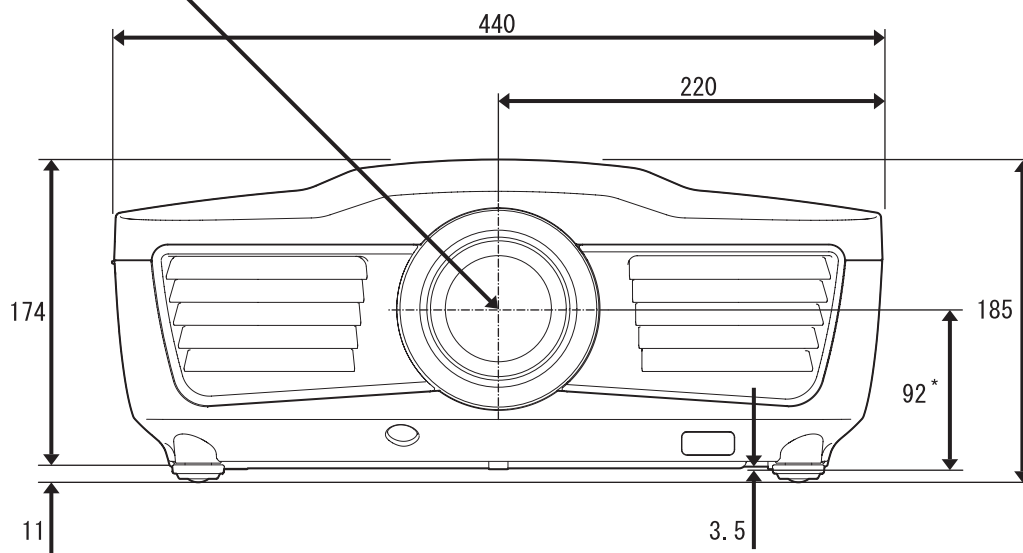
Maak de optionele
kabelafdekking hieraan vast.



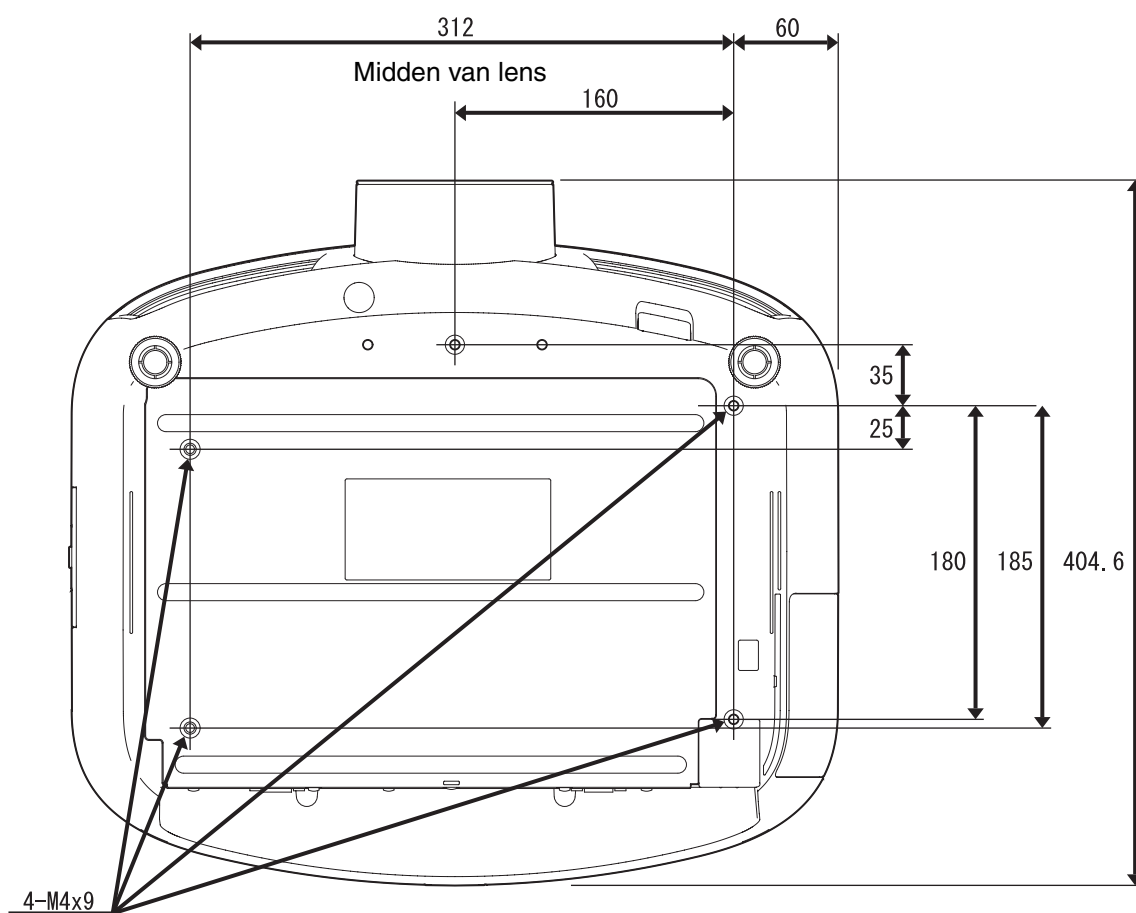
- **Bevestigingspunten voor ophangsteun (4 punten)**
☛ pagina 72

Installeer hier de optionele
plafondmontagesteun wanneer u
de projector aan een plafond wilt
ophangen.

Midden van lens



* Afstand van het midden van de lens naar het bevestigingspunt van de ophangsteun

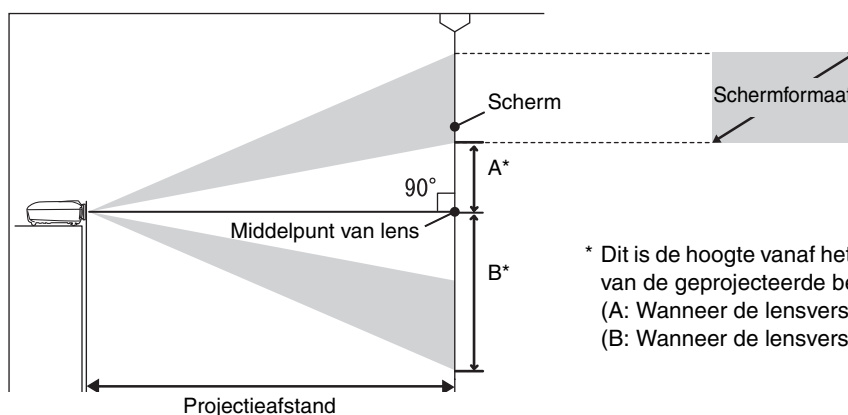


Eenheden: mm

Grootte van projectie aanpassen

Wanneer de projector zich verder weg van het scherm bevindt, wordt het geprojecteerde beeld groter. Plaats de projector aan de hand van de onderstaande tabel zo dat het beeld met optimale grootte op het scherm wordt geprojecteerd.

De waarden kunnen worden gebruikt als richtlijn bij het opstellen van de projector.



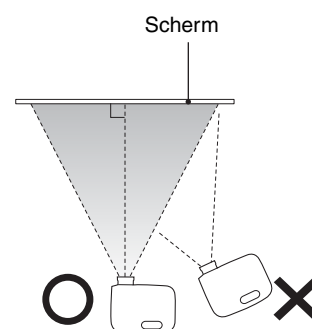
* Dit is de hoogte vanaf het midden van de lens tot aan de onderkant van de geprojecteerde beelden.
(A: Wanneer de lensverschuiving in de hoogste stand staat)
(B: Wanneer de lensverschuiving in de laagste stand staat)

Eenheid: cm

Schermformaat 16:9		Projectieafstand		A	B
		Kortste (Breed)	Langste (Tele)		
30"	66x37	83	179	13	50
40"	89x50	111	240	17	67
60"	130x75	169	361	26	101
80"	180x100	226	482	35	134
100"	220x120	283	604	44	168
120"	270x150	341	725	52	202
150"	330x190	427	908	65	252
200"	440x250	570	1211	87	336


Eenheid: cm

Schermformaat 4:3		Projectieafstand		A	B
		Kortste (Breed)	Langste (Tele)		
30"	61x46	102	220	16	62
40"	81x61	137	294	21	82
60"	120x90	207	443	32	123
80"	160x120	277	591	43	165
100"	200x150	348	740	53	206
120"	240x180	418	889	64	247
150"	300x230	523	1112	80	309
200"	410x300	699	1483	107	411



Stel de projector zodanig op dat deze parallel ten opzichte van het scherm staat. Als de projector onder een hoek ten opzichte van het scherm wordt opgesteld, zal beeldvervalsing optreden.

Lensverschuiving afstellen

Met de lensverschuiving kan de positie van het beeld worden aangepast. Deze functie is vooral handig onder de volgende omstandigheden.  pagina 16

- Wanneer de projector aan het plafond wordt opgehangen
- Wanneer de hoogte van de projector niet overeenkomt met die van het scherm
- Wanneer de projector aan de zijkant is opgesteld, zodat het scherm bekeken kan worden door er recht voor te zitten

Als het beeld wordt gepositioneerd met de draaiknop voor lensverschuiving, treedt er nauwelijks enige verslechtering van het beeld op omdat de lensverschuiving optisch wordt gecorrigeerd. Voor een optimale beeldkwaliteit is het echter beter de verschuif functie niet te gebruiken.

Projectiemethoden



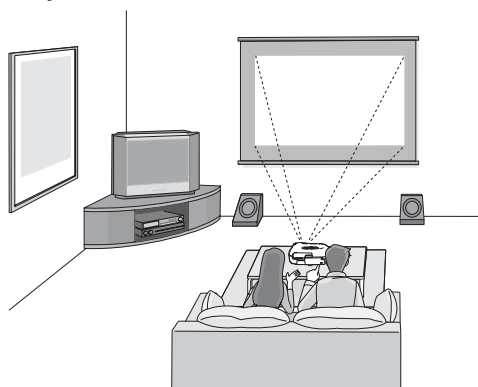
Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond installeert, dient deze projector door deskundige monteurs geïnstalleerd te worden met gebruik van enkel goedgekeurde montage-onderdelen. Als het installatiewerk niet correct wordt uitgevoerd, bestaat de kans dat de projector omlaag valt. Dit kan letsel of ongelukken veroorzaken. Neem contact op met uw dealer voor het uitvoeren van het installatiewerk.
- Als u lijm aanbrengt op de plafondbeugel om de schroeven goed vast te zetten of als u smeermiddelen of olie op de projector gebruikt, kan de behuizing barsten. Daardoor kan de projector uit de plafondbeugel naar beneden vallen. Dit kan ernstige verwondingen veroorzaken bij personen die zich onder de plafondbeugel bevinden en schade aan de projector tot gevolg hebben. Gebruik daarom bij het monteren of afstellen van de plafondbeugel geen lijm om de schroeven vast te zetten en gebruik geen olie, smeermiddelen enzovoort.

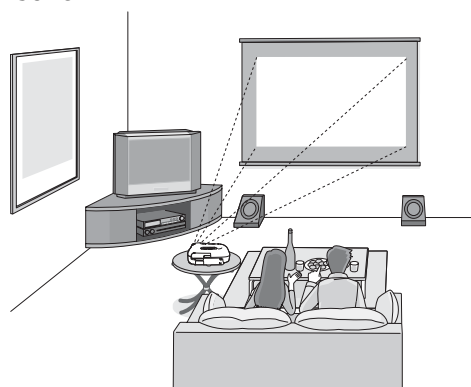
Let op

- Gebruik de projector niet op zeer vochtige of stoffige plaatsen, in de buurt van kook- of verwarmingstoestellen, of op plaatsen waar deze in contact kan komen met rook of stoom. Deze projector niet gedurende langere tijd buitenshuis gebruiken of bewaren. Dit kan brand of elektrische schokken veroorzaken.
- Reinig het luchtfilter minimaal eens per 3 maanden. Reinig het luchtfilter vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige omgeving.
- Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

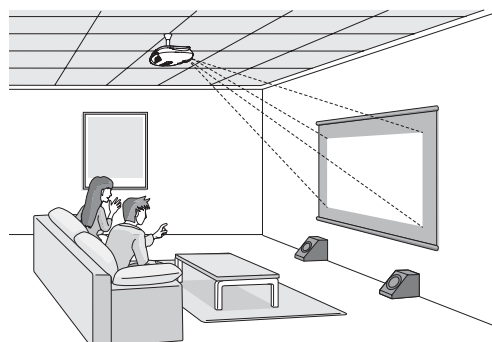
■ Projectie van recht van voren



■ Projectie vanaf de zijkant van het scherm



■ Projectie vanaf het plafond



* Als u de projector aan de zijkant plaatst, deze recht naar voren richten (niet op het midden van het scherm) en vervolgens de horizontale lensverschuivingsregelknop gebruiken om het beeld midden op het scherm te projecteren.

* Als de projector aan het plafond wordt gehangen, moeten de instellingen in het configuratiemenu worden gewijzigd.

🔊 pagina 42

Configuratiemenu

Instellingen



Projectie

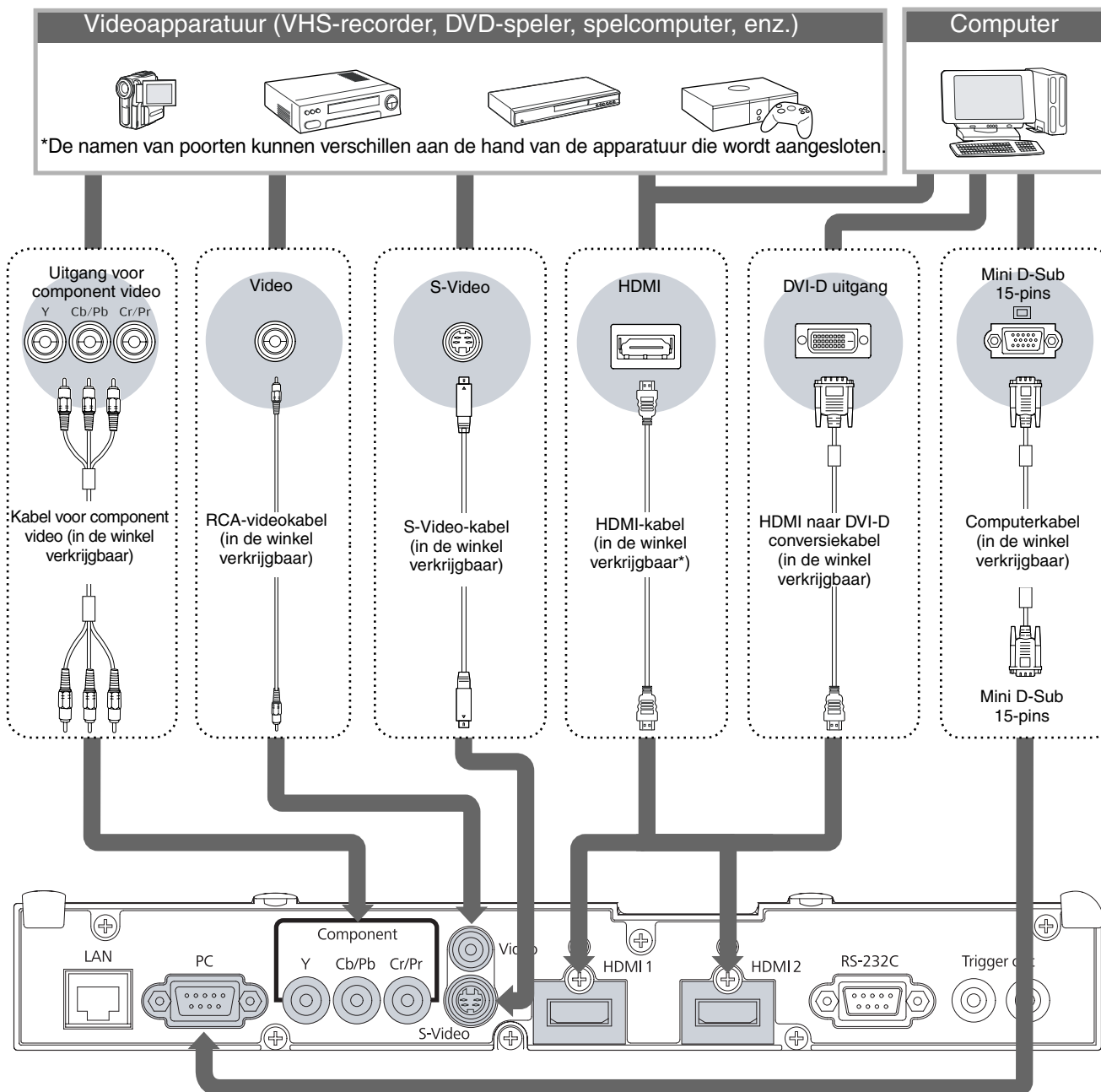
• Voorkant

• Voor/bovenkant

De illustraties die hier gebruikt worden tonen de EH-R4000.

Let op

- Schakel de projector en de signaalbron uit voordat beide apparaten op elkaar worden aangesloten. Als een van beide apparaten is ingeschakeld ten tijde van het aansluiten, kan dat schade veroorzaken.
- Controleer de vorm van de stekkers en de aansluitingen op de apparaten voordat u de kabel aansluit. Als u een stekker met kracht probeert aan te sluiten op een poort met een andere vorm of met een ander aantal aansluitpunten, kan er een storing optreden en kan de stekker of poort beschadigd raken.

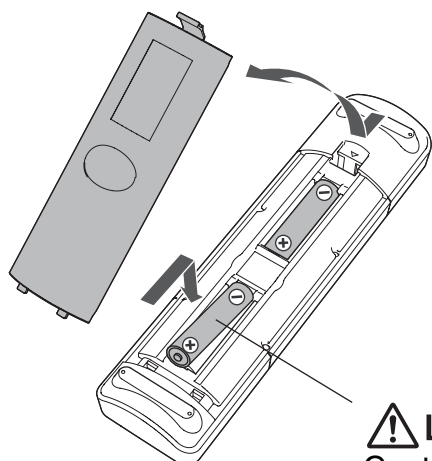


* Gebruik een HDMI kabel die overeenkomt met de HDMI specificaties.

Tip:

De kabels die moeten worden gebruikt zullen verschillen afhankelijk van de uitgangssignalen van de videoapparatuur die wordt aangesloten. Bepaalde soorten videoapparatuur kan verschillende signaaltypen genereren. Raadpleeg de documentatie die met de betreffende videoapparatuur is meegeleverd voor bijzonderheden over welke soort signalen de videoapparatuur kan uitvoeren.

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen



Op het moment van aankoop zijn de batterijen niet in de afstandsbediening geplaatst. Plaats de meegeleverde batterijen alvorens de afstandsbediening te gebruiken.

- 1 Til het batterijklepje omhoog door het lipje in te drukken.
- 2 Plaats de batterijen in de juiste richting.
- 3 Sluit het klepje.



Let op

Controleer de aanduidingen (+) en (-) in het batterijvak en plaats de batterijen in de juiste richting.

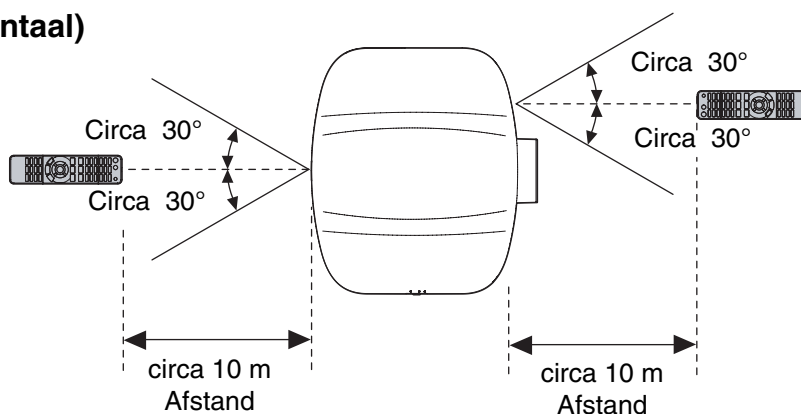


Tip:

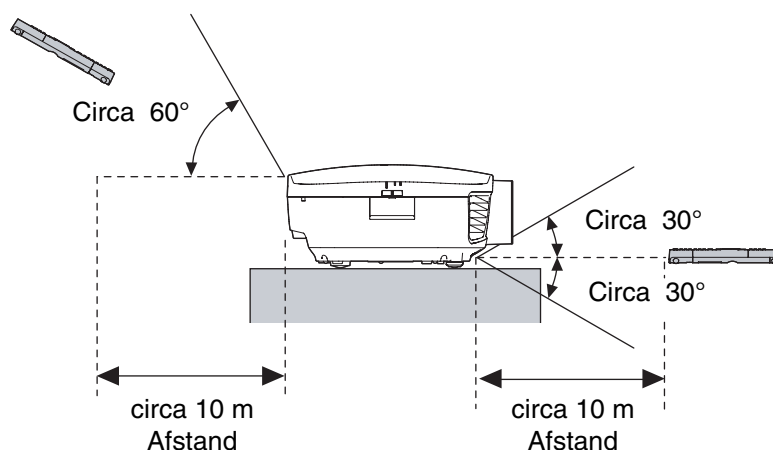
Als de afstandsbediening langzamer reageert of niet werkt nadat u hem enige tijd niet hebt gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen bijna leeg zijn. In dit geval, deze door nieuwe batterijen vervangen. Houd twee AA-formaat mangaan of alkali batterijen gereed. Andere batterijen behalve AA-formaat mangaan of alkali batterijen kunnen niet gebruikt worden.

De afstandsbediening gebruiken

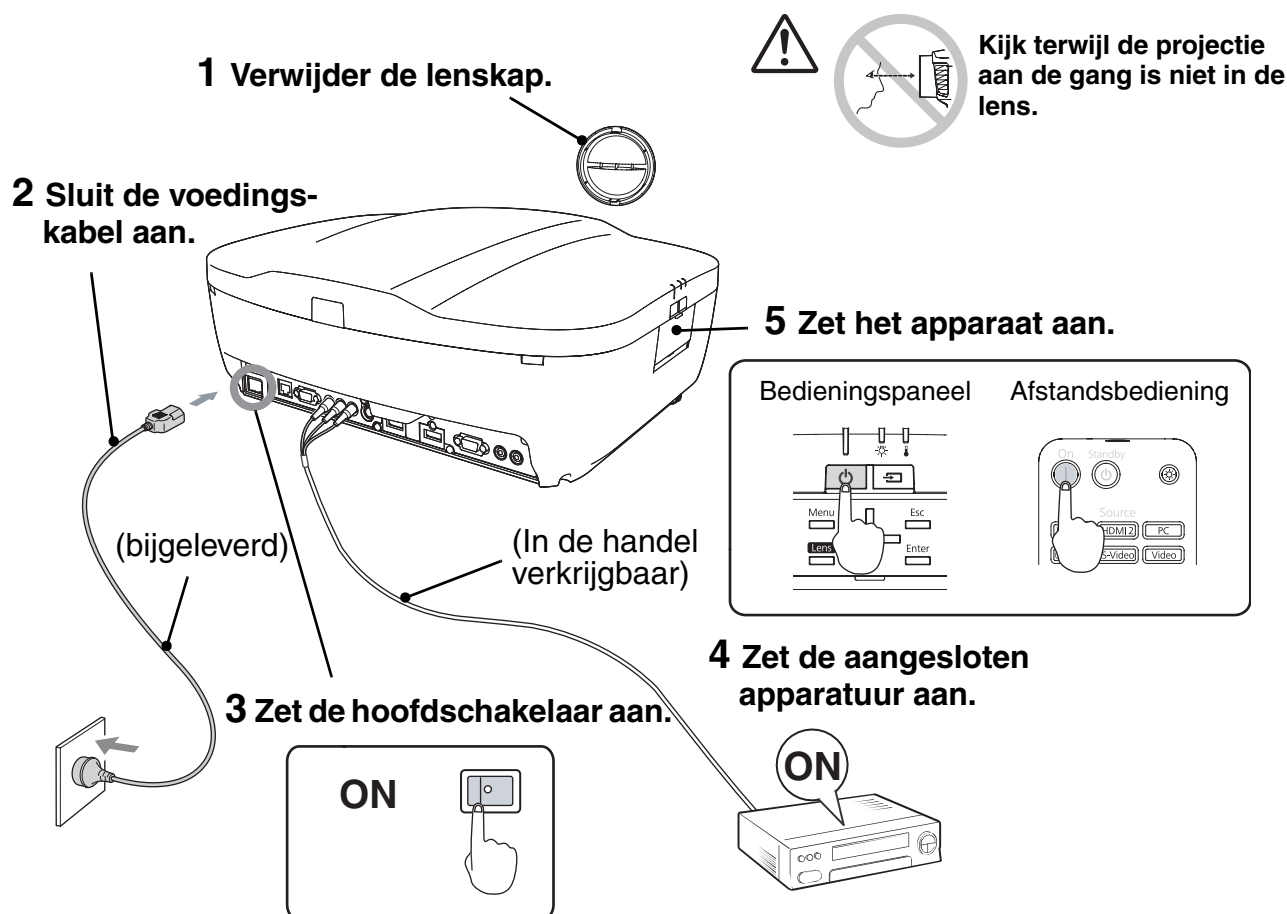
■ Bereik (horizontaal)




■ Bereik (verticaal)










Apparaat inschakelen en beelden projecteren



Raadpleeg  pagina 15, 54 als zich een probleem voordoet met de projectie, ook al is de projector goed ingesteld en aangesloten.



Tip:

- Als de functie "Dir. Inschakelen" is geactiveerd, wordt het apparaat ingeschakeld zodra de hoofdschakelaar in de stand ON (aan) wordt gezet. Het is dan niet meer nodig de aan-/uitknop op het bedieningspaneel of de toets ON (Aan) op de afstandsbediening te gebruiken.  pagina 42
- De projector is uitgerust met een "Kinderslot" functie waarmee wordt voorkomen dat jonge kinderen de projector per ongeluk inschakelen en in de lens kijken, en met een functie "Toetsvergrendeling" die ongewenste bediening voorkomt.  pagina 42
- Wanneer u de projector op een hoogte van ongeveer 1500 m of hoger gebruikt, de "Hoogtemodus" op "Aan" zetten.  pagina 43
- Deze projector is uitgerust met een automatische afstelfunctie die zorgt voor automatische optimalisatie van het apparaat als het ingangssignaal van een computer verandert.
- Als er een laptop of een computer met een LCD-scherm is aangesloten op de projector, kan het zijn dat u de bestemming van het uitgangssignaal moet wijzigen met toetsenbord- of functie-instellingen. Houd de toets **Fn** ingedrukt en druk op **F0** (de toets met een symbool zoals  / ). Kort nadat de selectie is uitgevoerd, wordt de projectie gestart.  Documentatie van computer
- Door "Stand-by modus" op "Aan" in te stellen, kunt u de projector in- en uitschakelen via een webnavigatieprogramma op een netwerk-aangesloten computer. (EH-R4000)  pagina 42

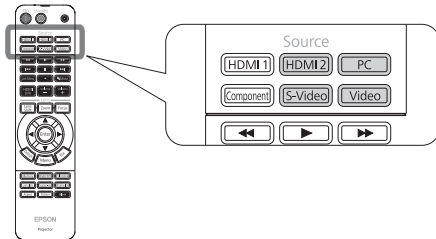
Voorbeeld van het selecteren van uitgangssignaal

NEC	
Panasonic	Fn + F3
SOTEC	
HP	Fn + F4
Toshiba	Fn + F5
IBM	
LENOVO	Fn + F7
SONY	
DELL	Fn + F8
Fujitsu	Fn + F10
Macintosh	Stel synchrone weergave of weergavedetectie in. Afhankelijk van het OS kunt u het uitgangssignaal selecteren door op F7 te drukken.

Als de verwachte beelden niet worden geprojecteerd

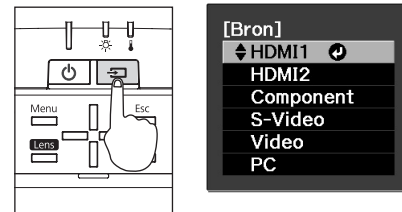
Als er meer dan één signaalbron is aangesloten, of als er geen beelden worden geprojecteerd, moet de signaalbron worden geselecteerd met de afstandsbediening of het bedieningspaneel van de projector. Druk in het geval van videoapparatuur eerst op de knop voor afspelen op het videoapparaat, en selecteer vervolgens de signaalbron.

Met de afstandsbediening



Druk op de toets met de naam van de poort waarop de betreffende signaalbron is aangesloten.

Met het bedieningspaneel



Als u op drukt, wordt het menu weergegeven.

Met elke druk op verspringt de aanwijzer. Verplaats de aanwijzer naar de doelinvoerbron om deze te selecteren.

De ingangsbron wordt automatisch overgeschakeld wanneer er gedurende ongeveer drie seconden geen bediening plaatsvindt en de aanwijzer op de bedoelde ingangsbron is geplaatst. U kunt ook op drukken om over te schakelen naar de bedoelde ingangsbron.

Tip: Als de kleur van het geprojecteerde beeld van de ingangspoort [Component] onnatuurlijk is, selecteer dan het signaal dat past bij het signaal van het apparaat dat is aangesloten op "ingangssignaal" in het configuratiemenu. pagina 43

Het apparaat uitschakelen

1 Schakel het apparaat uit dat functioneert als signaalbron voor de projector.

2 Druk op op de afstandsbediening of op op het bedieningspaneel van de projector.

Als "Stand-bybevestiging" in het configuratiemenu op "Aan" wordt ingesteld, verschijnt het volgende bericht wanneer u op drukt. Druk in een dergelijk geval nogmaals op .

Uitschakelen?

Ja : Druk op
Nee: Druk op een andere knop

Hiermee kunt u instellen of u het bevestigingsbericht al dan niet wilt weergeven wanneer op de afstandsbediening wordt ingedrukt. pagina 43

3 Wanneer de afkoelperiode[»] (ongeveer 16 seconden) voltooid is en het bedrijfsindicatielampje gestopt is met knipperen, de hoofdschakelaar uitzetten.

De projector zal overschakelen naar de standby-modus wanneer op of wordt gedrukt. Zet de hoofdschakelaar uit om de stroomtoevoer naar de projector volledig uit te schakelen. In de standby-modus verbruikt de projector nog steeds stroom.

4 Breng de lenskap aan.

Als de projector aan een plafond wordt opgehangen en de lenskap verwijderd blijft, zult u de lenskap alsnog nodig hebben als de projector ergens anders naar toe verplaatst wordt, dus bewaar deze op een veilige plaats.

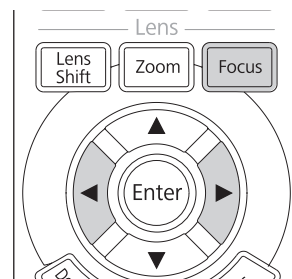
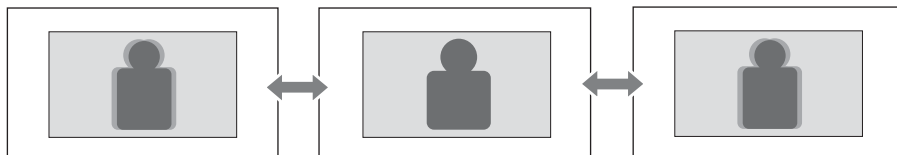
Scherpstelling, zoom en beeldpositie kunnen elektronisch worden afgesteld.

Hieronder wordt beschreven hoe u deze instellingen kunt aanpassen met behulp van de afstandsbediening.



De instellingen kunnen ook aangepast worden met behulp van het bedieningspaneel van de projector.

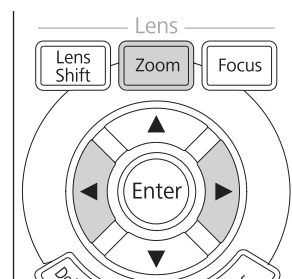
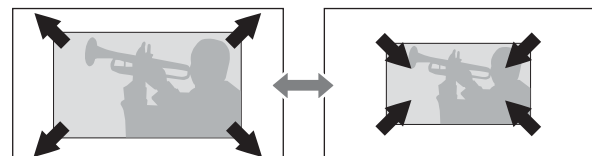
Scherpstelling

Druk op **Focus** en gebruik vervolgens   voor het maken van de aanpassing.







Aanpassen van het projectieformaat (zoomaanpassing)





Druk op **Zoom** en gebruik vervolgens   voor het maken van de aanpassing.







Aanpassen van positie van geprojecteerd beeld (lensverschuiving)

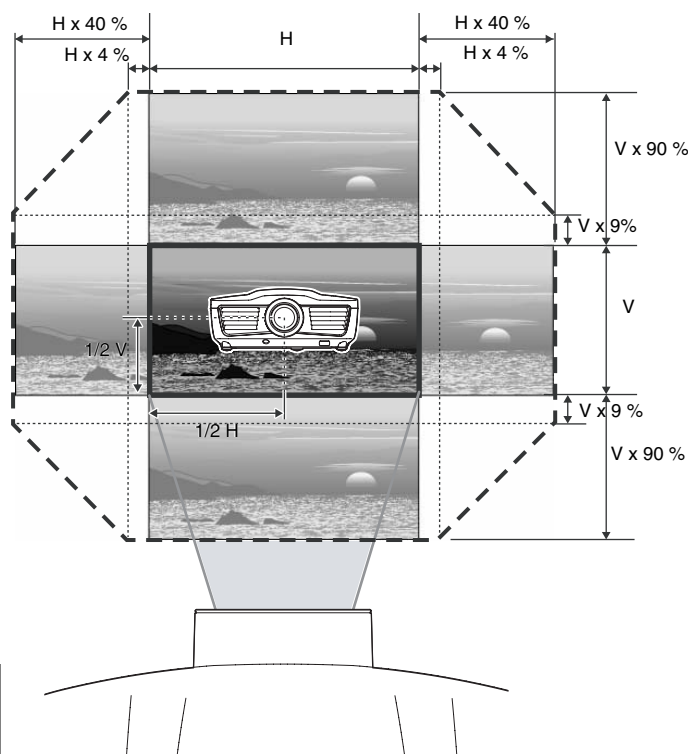
Als de projector niet direct voor het scherm opgesteld kan worden, kunt u de lensverschuivingsfunctie gebruiken om de positie van de geprojecteerde beelden aan te passen. De positie kan aangepast worden binnen het bereik dat getoond wordt in de afbeelding rechts.

Druk op **Lens Shift** en gebruik vervolgens     voor het maken van de aanpassing.

Als u de lens naar de middenpositie wilt laten terugkeren,     ingedrukt houden totdat de lens naar de middenpositie is teruggekeerd en stopt.

Druk om de lenspositie opnieuw af te stellen nogmaals op    .

De beeldpositie kan niet tegelijkertijd naar de maximale verticale waarden en maximale horizontale waarden verschoven worden. Wanneer bijvoorbeeld het beeld verticaal maximaal is verschoven, kan het niet meer dan 4 procent van de horizontale breedte van het scherm verschoven worden.




Let op

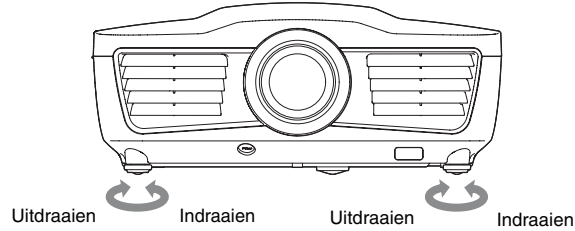
Zet alvorens de projector te transporteren de lens in de middenpositie terug. Wanneer de projector met de lens uit de middenpositie getransporteerd wordt kan het mechanisme voor lensverschuiving beschadigd raken.

Normale projectiestand
(middelste stand voor lensverschuiving)

Mogelijke verschuiving van het beeld ten opzichte van de normale projectiestand


Aanpassen van de scheefstand van de projector

Wanneer een beeld van de projector die op een vlakke ondergrond geplaatst is horizontale scheefstand () vertoont, de voorste voeten gebruiken om de scheefstand te corrigeren.




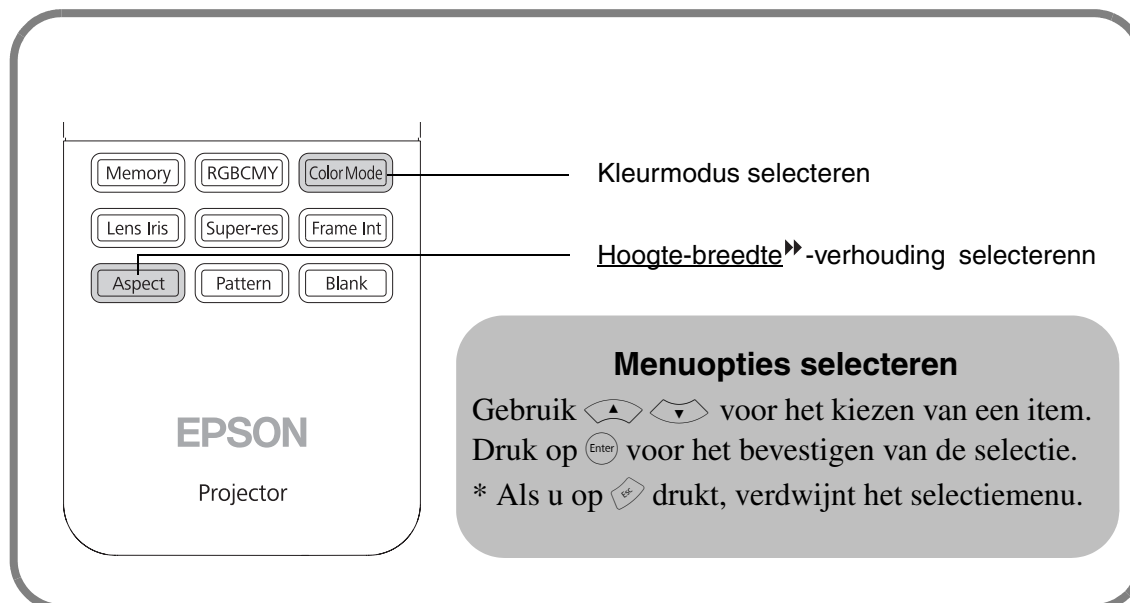
Een testpatroon weergeven

U kunt een testpatroon gebruiken voor het maken van de eerste opstelling, zoals bijvoorbeeld zoom, scherpstelling en beeldpositie met behulp van de lensverschuivingsfunctie zonder aansluiting op elektrische apparatuur.

Wanneer u op  op de afstandsbediening drukt, wordt het testpatroonmenu weergegeven.

De weergavepositie en de R (rood), G (groen) en B (blauw) instellingen kunnen worden aangepast.

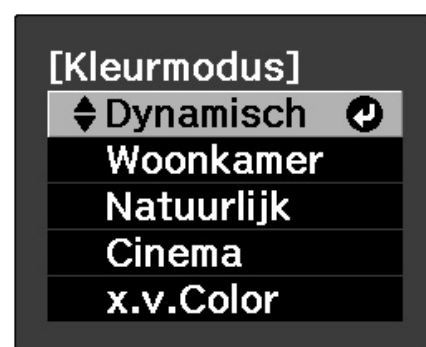
Druk voor het sluiten van het testpatroonmenu op  of selecteer "Afsluiten".



Kleurmodus selecteren



Druk op en selecteer de kleurmodus in het menu.
Het is ook mogelijk de modus in te stellen via het configuratiemenu.



Bij het invoeren van een signaal via de HDMI1/HDMI2-aansluitingen.

Dynamisch

: Voor het projecteren van de meest heldere en duidelijke beelden.

Woonkamer

: Voor het projecteren van scherpe en duidelijke beelden.

Natuurlijk

: Voor het projecteren van beelden in de meest natuurgetrouwe en accurate kleuren. Aanbevolen wordt in deze modus te beginnen als u kleuraanpassingen wilt uitvoeren.

Cinema

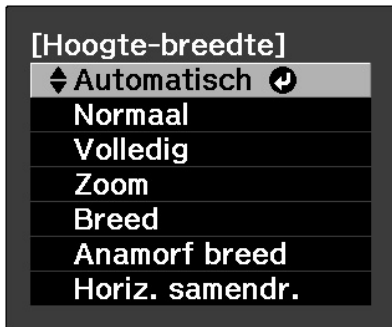
: Voor het bekijken van films of concertvideo's.

x.v.Color

: U kunt kiezen uit de signalen die naar de HDMI1- of HDMI2-aansluiting worden ingevoerd. Kleuren van beelden die opgenomen zijn in x.v.Color formaat kunnen accuraat geproduceerd worden.

Wanneer u een van de modi selecteert, wordt het Epson-bioscoopfilter automatisch toegepast en worden de oorspronkelijke kleuren van de videobron met meer precisie gereproduceerd.

Hoogte-breedte» -verhouding selecteren



Druk op **Aspect** en selecteer de hoogte-breedtemodus in het menu.

Afhankelijk van hetingangssignaal is het mogelijk dat u de hoogte-breedte verhouding niet kunt selecteren.











Bij projecteren met behulp van **Automatisch**

- Voor 4:3-ingangssignalen → Normaal
- Voor beelden die zijn opgenomen in gecomprimeerde modus → Volledig
- Voor lange, smalle ingangssignalen → Zoom
 - Dit is niet beschikbaar wanneer beeldsignalen van een computer worden ingevoerd en bij bepaalde component video signalen.»
 - Als de instelling Automatisch niet geschikt is, wordt Normaal gebruikt.



Tip

Als u in een publieke ruimte zoals een winkel of horecagelegenheid een beeld gecomprimeerd, vergroot of onvolledig projecteert met behulp van de hoogte-breedtefunctie, kan het zijn dat u daarmee de wetten met betrekking tot auteursrechten overtreedt.

Ingangs-sig-naal	Aanbevolen Hoogte- breedte modus	Resultaat	Opmerkingen
<ul style="list-style-type: none"> Beelden met standaard hoogte-breedteverhouding (4:3) Computerbeelden 	Normaal	 <p>Links en rechts van het beeld verschijnen zwarte stroken.</p>	 <p>Als <u>HDTV</u>-beelden worden geprojecteerd, worden deze weergegeven in het formaat 16:9.</p>
Beelden die zijn opgenomen met een videocamera of DVD-software in gecomprimeerde modus	Volledig	 <p>De ingangssignalen worden geprojecteerd met dezelfde breedte als de resolutie op het paneel van de projector.</p>	 <p>Als 4:3-beelden worden geprojecteerd, worden deze beelden horizontaal uitgerekt.</p>
Lange, smalle beelden	Zoom	 <p>De ingangssignalen worden geprojecteerd met dezelfde hoogte als de resolutie op het paneel van de projector.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Als een 4:3-beeld wordt geprojecteerd, worden de boven- en onderzijde van het beeld niet weergegeven. Als dit gebeurt, kunt u het deel van het beeld dat boven en onder aan het oog wordt onttrokken in verticale richting verkleinen qua formaat zodat het beeld kan worden weergegeven met "Zoomgrootte" in het configuratiemenu.  pagina 39 Als beelden met ondertiteling worden geprojecteerd en de ondertiteling is afgekapt, kan dit worden aangepast met de menuopdracht "Pos./zoom ondertit.".  pagina 40
Beelden met standaard hoogte-breedteverhouding (4:3)	Breed	 <p>De ingangssignalen worden geprojecteerd met dezelfde hoogte als de resolutie op het paneel van de projector. Hierbij is de beeldvergrotingsverhouding kleiner in het midden van de beelden en wordt deze groter in de richting van de linker- en rechterrand van het beeld.</p>	<p>Dit is handig voor het projecteren van 4:3-beelden op een breed scherm. Omdat er nauwelijks enige vervorming optreedt als gevolg van de vergroting in het midden van het beeld, komt het beeld sterk overeen met hoe het eruit zou zien op oorspronkelijke grootte. En omdat beide uiteinden van het beeld zijn vergroot, lijken bewegingen aan de rand van het beeld sneller te zijn waardoor de illusie van meer snelheid wordt gecreëerd, ideaal voor het bekijken van sport.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Computerbeelden HD-signalen SD-signalen 	Anamorf breed	 <p>Gebruik deze instelling voor het bekijken van een film in CinemaScope formaat op DVD of Blue-ray met een in de handel verkrijgbare anamorfische lens die aan de projector kan worden bevestigd.</p>	<p>Stel "Overscannen" in op "Uit" (100% display). De kans bestaat dat beelden niet correct geprojecteerd worden als een andere instelling dan "Uit" wordt geselecteerd.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Computerbeelden HD-signalen SD-signalen 	Horiz. samendr.	 <p>Gebruik deze instelling voor het bekijken van beelden in 16:9 of 4:3 wanneer een anamorfische lens op de projector is bevestigd.</p>	

U kunt "Beeld" - "Scherpte" of "Geavanceerd" kiezen voor het aanpassen van de beelden overeenkomstig uw eigen voorkeur. Het aanpassingsscherm voor "RGBCMY" kan rechtstreeks op het scherm worden weergegeven door het indrukken van de bijbehorende toets op de afstandsbediening. De ingestelde waarden kunnen worden opgeslagen in het geheugen zodat ze te allen tijde op de geprojecteerde beelden kunnen worden toegepast. (🖱️ pagina 26)

Tint, verzadiging en helderheid aanpassen

Voor elk kleurencomponent kan de tint, verzadiging en helderheid worden aangepast: R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).

Aanpassen is niet mogelijk als "Kleurmodus" is ingesteld op "x.v.Color".

■ Tint

Hiermee kleurt het gehele beeld blauwer, groener of roder.

■ Verzadiging





Hiermee wordt de globale intensiteit van het beeld aangepast.

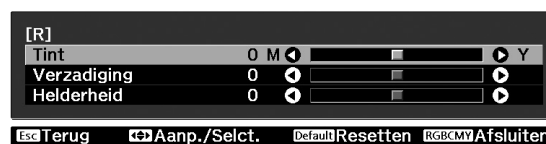
■ Helderheid



Hiermee wordt de algehele helderheid van het beeld aangepast.

1 Druk op **RGBCMY**.



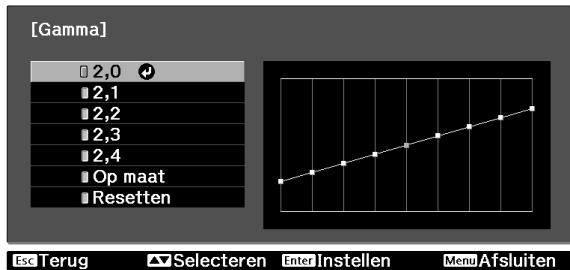
2 Gebruik   voor het selecteren en bevestigen van de kleur en selecteer vervolgens de tint, verzadiging of helderheid en gebruik vervolgens   om aan te passen.



Pas nog een kleur aan door op  te drukken. U stelt de aangepaste waarden weer in op de standaardinstellingen door op  te drukken.



3 Druk op **RGBCMY** om het menu af te sluiten.

Gamma aanpassen








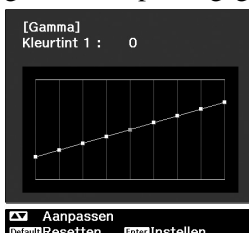
Verschillen tussen apparatuur kunnen leiden tot kleine kleurafwijkingen als de beelden worden geprojecteerd. U kunt dit eventueel corrigeren. (De projectie wordt tijdelijk onderbroken tijdens een dergelijke aanpassing.) Dit kan op twee manieren. In de eerste plaats kan een van de gammacorrectiewaarden worden geselecteerd: [2.0], [2.1], [2.2], [2.3], [2.4]. De tweede methode bestaat uit een aanpassing op basis van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek. De horizontale as van de gammagrafiek stelt het niveau van het ingangssignaal voor en de verticale as het niveau van het uitgangssignaal. Aanpassen is niet mogelijk als "Kleurmodus" is ingesteld op "x.v.Color".





Customized ("Aanpassen vanuit het beeld")

Druk op  en selecteer vervolgens achtereenvolgens "Beeld" - "Geavanceerd" - "Gamma" - "Op maat" - "Aanpassen vanuit het beeld" en druk op  om de selectie te bevestigen. In het geprojecteerde beeld verschijnt een gammapictogram.




Gebruik     om het gammapictogram te verschuiven naar de plaats waar u de helderheid wilt aanpassen en druk vervolgens op  om te bevestigen. De gebieden met dezelfde helderheid als de geselecteerde plaats gaan knipperen en de gamma-aanpassingsgrafiek wordt getoond.






Gebruik   om aan te passen en druk op  om te bevestigen. Druk op  om terug te gaan en het nogmaals te doen.

Aanpassen met gammacorrectiewaarden

Bedien met behulp van de afstandsbediening.

1 Druk op  en selecteer vervolgens achtereenvolgens "Beeld" - "Geavanceerd" - "Gamma" en bevestig de selectie.



2 Gebruik   om te selecteren en druk op  om te bevestigen.

Onderzoek de gammagrafiek om het resultaat van de aanpassing te controleren.

Wanneer een kleinere waarde wordt gekozen, worden de donkere delen van de beelden lichter, echter de lichtere delen kunnen dan oververzadigd worden. Dit wordt aangegeven door bollingen in het bovenste gedeelte van de gammagrafiek.



Wanneer een grotere waarde wordt gekozen, worden de lichte delen van beelden donkerder. Dit wordt aangegeven door bollingen in het onderste gedeelte van de gammagrafiek.

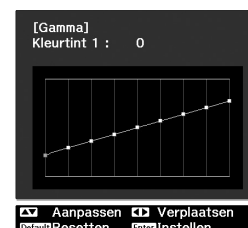
Customized ("Aanpassen vanuit de grafiek")





Druk op  en selecteer vervolgens achtereenvolgens "Beeld" - "Geavanceerd" - "Gamma" - "Op maat" - "Aanpassen vanuit de grafiek" en druk op  om de selectie te bevestigen.

Er verschijnt een grafiek voor aanpassing van de gammawaarde.



Gebruik   voor het kiezen van de plaats waar u de helderheid van de kleurtoon wilt afstellen.



Gebruik   om aan te passen en druk op  om te bevestigen. Druk op  om terug te gaan en het nogmaals te doen.

RGB-aanpassing (Verschuiving, Versterking)

De helderheid van het beeld kan worden aangepast door de afzonderlijke R-, G- en B-componenten (rood, groen en blauw) van donkere gebieden (verschuiving) en lichte gebieden (versterking) aan te passen.


Aanpassen is niet mogelijk als "Kleurmodus" is ingesteld op "x.v.Color".

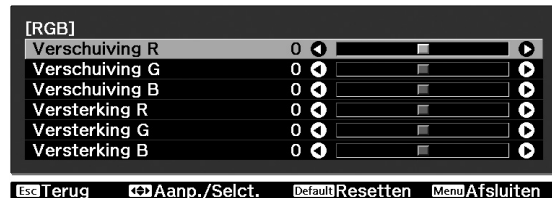
■ Verschuiving





Als u donkere gebieden helderder wilt maken, wijzigt u de instelling naar rechts. Als u de instelling naar – (links) wijzigt, wordt het hele beeld scherper, maar neemt het contrast in donkere gebieden af.


■ Versterking

Als u lichte gebieden helderder wilt maken, wijzigt u de instelling naar links. Als u de instelling naar + (rechts) wijzigt, zult u ervaren dat het beeld lichter en dichter bij wit komt, maar dat het contrast in lichte gebieden afneemt.

- 1 Druk op , selecteer achtereenvolgens "Beeld" – "Geavanceerd" – "RGB" en bevestig de selectie.



- 2 Gebruik   om een item te selecteren en gebruik   om aan te passen.


U stelt de aangepaste waarden weer in op de standaardinstellingen door op  te drukken.

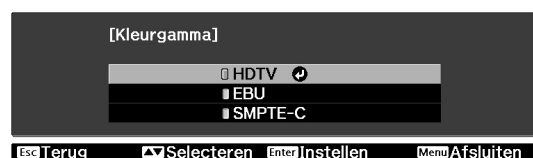
- 3 Druk op  om het menu af te sluiten.

Kiezen van het kleurgamma


Kleurgamma-instellingen geschikt voor diverse kleurformaten van apparatuur zijn vooringesteld. De kleurgamma-instelling kan gemakkelijk correct ingesteld worden door het item op het menu te kiezen dat overeenkomt met uw apparatuur.

Deze instelling is enkel beschikbaar wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op "Natuurlijk".

- 1 Druk op , en selecteer vervolgens achtereenvolgens "Beeld" - "Geavanceerd" - "Kleurgamma".



- 2 Selecteer "HDTV", "EBU" of "SMPTE-C" overeenkomstig de apparatuur die wordt gebruikt en bevestig vervolgens de selectie.

- 3 Druk op  om het menu af te sluiten.

Naast kleuraanpassingen zijn er ook geavanceerde aanpassingen mogelijk van de scherpte en van de hoeveelheid licht van de lamp om het beeld zo goed mogelijk te maken.


Scherpteaanpassing (Geavanceerd)

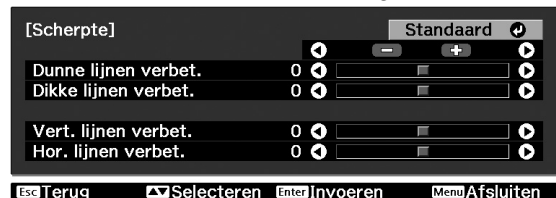
Als "Dunne lijnen verbet." hoger wordt gezet, worden haar en gedetailleerde gebieden met kleding benadrukt.



Als "Dikke lijnen verbet." hoger wordt gezet, worden de gebieden die worden benadrukt met "Dunne lijnen verbet." nauwelijks beïnvloed. In plaats daarvan worden de grove delen van het volledige onderwerp zoals omtrek en achtergrond, benadrukt, waardoor een scherp beeld ontstaat.

Door "Hor. lijnen verbet." / "Vert. lijnen verbet." te verhogen neemt de beeldscherpte in horizontale / verticale richting toe. Door deze instellingen te verlagen ontstaat een zachter beeld.


Deze instelling kan niet worden aangepast tijdens de invoer van beeldsignalen van de computer.

- 1 Druk op  en selecteer vervolgens "Beeld" - "Scherpte" - "Geavanceerd". Selecteer "Geavanceerd" in de rechterbovenhoek van het scherm om uw keuze te bevestigen.



- 2 Gebruik   om een item te selecteren en gebruik   om aan te passen.

Het is mogelijk "Dunne lijnen verbet." en "Dikke lijnen verbet." tegelijk aan te passen met behulp van de balk aan de bovenzijde van het scherm.


U stelt de aangepaste waarden weer in op de standaardinstellingen door op  te drukken.

- 3 Druk op  om het menu af te sluiten.



Instelling voor Autom. iris (automatisch lensopening)

Wanneer "Autom. iris" is ingeschakeld, wordt de lichtintensiteit van de lamp automatisch geregeld overeenkomstig de helderheid van de beelden voor het verkrijgen van een hoger contrast en rijkere beelden. De trackingsnelheid van de lichtintensiteitsregeling al naargelang de veranderingen in de helderheid van de beelden kan ingesteld worden op "Normaal" of "Hoge snelheid" afhankelijk van uw voorkeur. Instellen is niet mogelijk als "Kleurmodus" is ingesteld op "x.v.Color".

* Bij gebruik van de functie "Autom. iris" kan tijdens het projecteren van sommige beelden een geluid hoorbaar zijn. Dit duidt niet op een storing in de projector.

- 1 Druk op  en selecteer vervolgens "Beeld" - "Autom. iris".



- 2 Gebruik   om een item te selecteren en bevestig vervolgens de selectie.

- 3 Druk op  om het menu af te sluiten.

Super-resolution

Onduidelijke randen of delen van beelden die het gevolg zijn van het omzetten van beelden, zoals beelden van een SD-bron, naar paneelresolutie (1080p) kunnen met de super-resolutie bewerking scherper getoond worden. Naarmate het getal groter is, wordt het effect sterker.

Bij bepaalde beelden kan storing aan de randen zich visueel uitbreiden.

Dit kan niet worden aangepast tijdens de invoer van computerbeeldsignalen.

1 Druk op .



2 Druk op   om aan te passen.

3 Druk op  om af te sluiten.

Lensiris

Hiermee kunt u de helderheid aanpassen door regeling van de hoeveelheid licht in de projectielens.

Anders dan de automatische irisfunctie die automatisch de lichtintensiteit aanpast overeenkomstig de beelden, kunt u de hoeveelheid licht handmatig veranderen. Dit is handig bij het bekijken van films met veel heldere scènes.

1 Druk op .



2 Druk op   om aan te passen.

3 Druk op  om af te sluiten.

Nadat het geprojecteerde beeld is aangepast met behulp van een menuopdracht van "Signaal" en "Beeld" in het configuratiemenu, kunnen de aangepaste waarden vervolgens worden opgeslagen (Opslaan in geheugen). Verder kunnen de opgeslagen gegevens gemakkelijk worden opgehaald, zodat u te allen tijde met de aangepaste instellingen kunt genieten van beelden (Ophalen uit geheugen).

Geheugen opslaan, ophalen, wissen en naam wijzigen



Selecteren Enter Invoeren Memory Afsluiten

Er kunnen tien aanpassingen in het geheugen worden opgeslagen.


De aangepaste waarden van de volgende items kunnen worden opgeslagen.

■ Beeld menu

Alle items

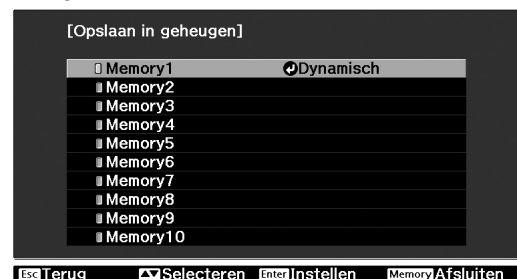
■ Signaal menu


- Progressief
- Frame-interpolatie
- Super-resolution
- Alle items in "Geavanceerd"

Afhankelijk van de ingangssignalen is het mogelijk dat u bepaalde items niet kunt instellen.  pagina 30

■ Opslaan in geheugen

- 1 Stel elk van de instellingen in op de te bewaren waarde.
- 2 Druk op **Memory** en selecteer "Opslaan in geheugen".
Het scherm Opslaan in geheugen wordt weergegeven.



- 3 Selecteer de geheugen-naam waaronder de aanpassingen moeten worden opgeslagen uit Memory1 tot 10 en druk op **Enter** of **Enter**.
Als  vóór de geheugen-naam groen is, zijn de aanpassingen al opgeslagen in het geheugen. Selecteer een al opgeslagen geheugen-naam en druk op **Enter** of **Enter**.
Er wordt een bevestigingsbericht weergegeven. Als u "Ja" selecteert, wordt de oude geheugeninhoud gewist en worden de aangepaste instellingen opgeslagen.

■ Ophalen uit geheugen

Opgeslagen geheugen ophalen.

- 1 Druk op **Memory** en selecteer "Ophalen uit geheugen".
Het scherm Ophalen uit geheugen wordt weergegeven.
- 2 Selecteer de beoogde geheugen-naam.

**Tip**

- Rechts staat de geselecteerde kleurmodus op het moment dat de betreffende waarden in het geheugen zijn opgeslagen.
- Afhankelijk van hetingangssignaal is het mogelijk dat bepaalde instellingen die uit het geheugen worden opgehaald niet op de beelden worden toegepast.


■ Geheugen wissen

Met deze functie kunt u ongewenste geheugens wissen of opschonen.

- 1 Druk op **Memory** en selecteer "Geheugen wissen".

Het scherm Geheugen wissen wordt weergegeven.


- 2 Selecteer de te wissen geheugennaam. Er wordt een bevestigingsbericht weergegeven. Als u "Ja" selecteert, wordt het geheugen gewist.


Selecteer "Resetten" - "Geheugen resetten" in het configuratiemenu om alle opgeslagen geheugens te wissen.  pagina 47

■ Naam geheugen wijzigen





De standaardnamen ("Geheugen1" tot "Geheugen10") kunnen veranderd worden. U kunt de namen van de geheugens wijzigen zodat de instellingen ervan gemakkelijk herkenbaar zijn.

- 1 Druk op **Memory** en kies vervolgens "Naam geheugen wijz.". Het "Naam geheugen wijz." scherm wordt getoond.

- 2 Kies de naam van het geheugen welke u wilt wijzigen en druk vervolgens op **Enter** of .

- 3 Het naamkeuzescherf wordt getoond. Voor het kiezen van een geheugennaam uit de getoonde voorgeprogrammeerde namen, de gewenste naam kiezen en vervolgens op **Enter** of  drukken en doorgaan naar stap 5. Kies "Op maat" als u een zelfgekozen naam wilt gebruiken.

- 4 Wanneer u "Op maat" kiest, wordt het volgende toetsenbord getoond.

Gebruik  of  voor het kiezen van de gewenste toets en druk vervolgens op **Enter** of . In totaal kunnen 12 tekens worden ingevoerd. Nadat u de naam heeft ingevoerd, "Finish" kiezen en vervolgens op **Enter** of  drukken.



- 5 De gekozen of ingevoerde geheugennaam wordt getoond naast het voorgeprogrammeerde geheugennummer om aan te geven dat de naam veranderd is. Daarna wordt de veranderde naam getoond op de "Ophalen uit geheugen" en "Opslaan in geheugen" schermen.

De aanpassingsresultaten voor scherpstelling, zoom en lensverschuiving kunnen als een instellingenbestand in het geheugen van de projector worden opgeslagen. (Lenspositie opslaan)


De opgeslagen instellingen kunnen gemakkelijk opgehaald worden, zodat u beelden kunt bekijken zonder de scherpstelling, zoom en lenspositie te hoeven aanpassen. (Lenspositie ophalen)

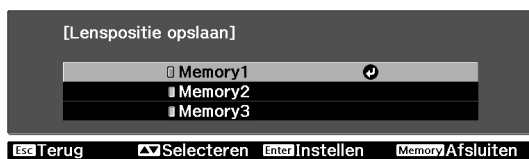
U kunt de standaardnamen van de opgeslagen instellingenbestanden veranderen, om het opzoeken van het gewenste bestand in de lijst van instellingenbestanden te vergemakkelijken. (Naam van lenspositie wijzigen)

Lenspositie opslaan, ophalen, wissen en naam wijzigen

■ Lenspositie opslaan

De huidige instellingen voor zoom, scherpstelling en lensverschuiving worden opgeslagen. In totaal drie instellingenbestanden kunnen worden opgeslagen.


- 1 Druk op  en selecteer "Geheugen" - "Lenspositie opslaan".
Het Lenspositie opslaan scherm wordt weergegeven.

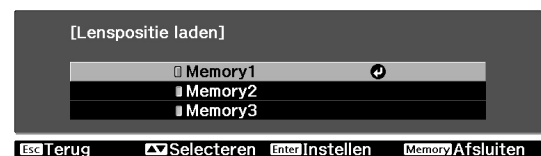


- 2 Selecteer "Geheugen1", "Geheugen2" of "Geheugen3" en bevestig vervolgens de selectie.
De huidige instellingen worden in het geselecteerde geheugen opgeslagen.
Als u een geheugen selecteert waarin u reeds instellingen hebt opgeslagen, wordt een bevestigingsbericht getoond.
Als u "Ja" selecteert, worden de eerder opgeslagen instellingen door de huidige instellingen overschreven.


■ Aanpassingswaarden ophalen

De opgeslagen instellingen kunnen worden opgeroepen.

- 1 Druk op  en selecteer "Geheugen" - "Lenspositie laden".
Het Lenspositie laden scherm wordt weergegeven.




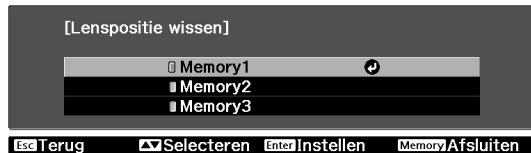
- 2 Selecteer de gewenste lenspositienaam.
De zoom, scherpstelling en lensverschuiving worden aangepast aan de geselecteerde lenspositieinstellingen.
Terwijl de aanpassing wordt uitgevoerd verschijnt een bericht en kan de projector niet bediend worden.

 **Tip:** Over "Lenspositie laden"
Dit garandeert niet dat de opgeslagen instellingen volledig gereproduceerd worden. Er kunnen zich verschillen voordoen.


■ Opgeslagen instellingen wissen

De opgeslagen instellingen kunnen worden gewist.

- 1 Druk op  en selecteer "Geheugen" - "Lenspositie wissen".
Het Lenspositie wissen scherm wordt weergegeven.




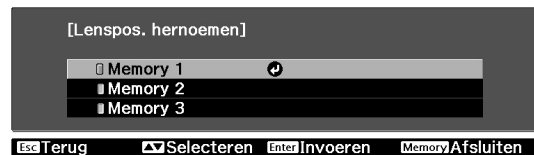
- 2 Selecteer de lenspositie die u wilt wissen.
Een bevestigingsscherm wordt weergegeven.
Selecteer "Ja" om te wissen.



Selecteer "Resetten" - "Lenspositie Resetten" in het configuratiemenu om alle opgeslagen lensposities te wissen.  pagina 47










■ Naam van opgeslagen instellingen wijzigen

De namen van opgeslagen instellingen kunnen worden gewijzigd.

- 1 Druk op  en selecteer "Geheugen" - "Lenspos. hernoemen".
Het Lenspos. hernoemen scherm wordt weergegeven.



- 2 Selecteer de lenspositie waarvan u de naam wilt wijzigen en druk vervolgens op  of .

- 3 Het toetsenbordscherm wordt weergegeven.
Gebruik , , ,  of  voor het kiezen van de gewenste toets en druk vervolgens op  of . Nadat u de naam heeft ingevoerd, "Finish" kiezen en vervolgens op  of  drukken.

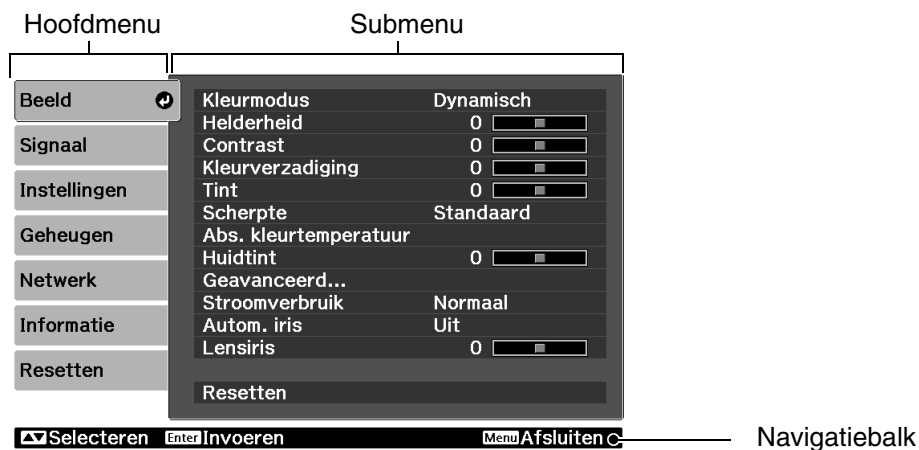


- 4 De gekozen of ingevoerde naam wordt getoond naast de lenspositienaam om aan te geven dat de naam veranderd is.
Daarna wordt de veranderde naam getoond in de "Lenspositie laden" en "Lenspositie opslaan" schermen.

Met de opties van de configuratiemenu's kunt u een groot aantal aanpassingen uitvoeren en instellingen selecteren betreffende de beeldkwaliteit en de ingangssignalen.

Hieronder wordt beschreven hoe u deze instellingen kunt maken met behulp van de afstandsbediening. De instellingen kunnen ook aangepast worden met behulp van het bedieningspaneel van de projector.

Alle opties van het configuratiemenu kunnen worden geselecteerd tijdens het wijzigen van de instellingen.



Zie voor details over de bedieningsmethode "De configuratiemenu's gebruiken" in het volgende hoofdstuk.




Tip Met het configuratiemenu kan het kleurpatroon en de weergavepositie van de menu's worden aangepast.

☛ "Instellingen" - "Weergeven" - "Menu Positie", "Menu Kleur"




De configuratiemenu's gebruiken

1 Menu weergeven

Druk op .





2 Menuoptie selecteren

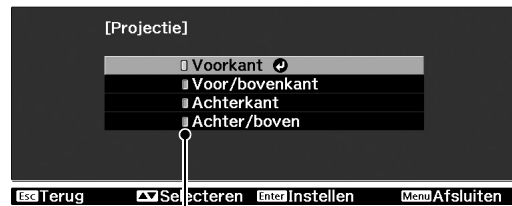
Gebruik  of  om een menuoptie te selecteren en druk vervolgens op .


3 Instellingen wijzigen




Voorbeeld:






Gebruik  of  om de waarden aan te passen.



 (groen): Huidige ingestelde waarde




Gebruik  of  om een menuoptie te selecteren en druk vervolgens op .

Als u op  drukt wanneer een optie is geselecteerd met  er naast, wordt het selectiescherm voor de desbetreffende optie geopend.


Druk op  om terug te keren naar het vorige scherm.



Tip

- Voor items zoals "Helderheid" die aangepast kunnen worden met gebruik van een aanpassingsbalk, kunnen de aanpassingswaarden op de standaard worden teruggesteld als u op  drukt terwijl de aanpassingsbalk getoond wordt.
- Als op  op de afstandsbediening wordt gedrukt terwijl een menu wordt getoond, verdwijnt het menuscherm. Dit kunt u gebruiken voor het controleren van het aanpassingsresultaat op de beelden. Als u nogmaals op  drukt, wordt het menu nogmaals getoond.

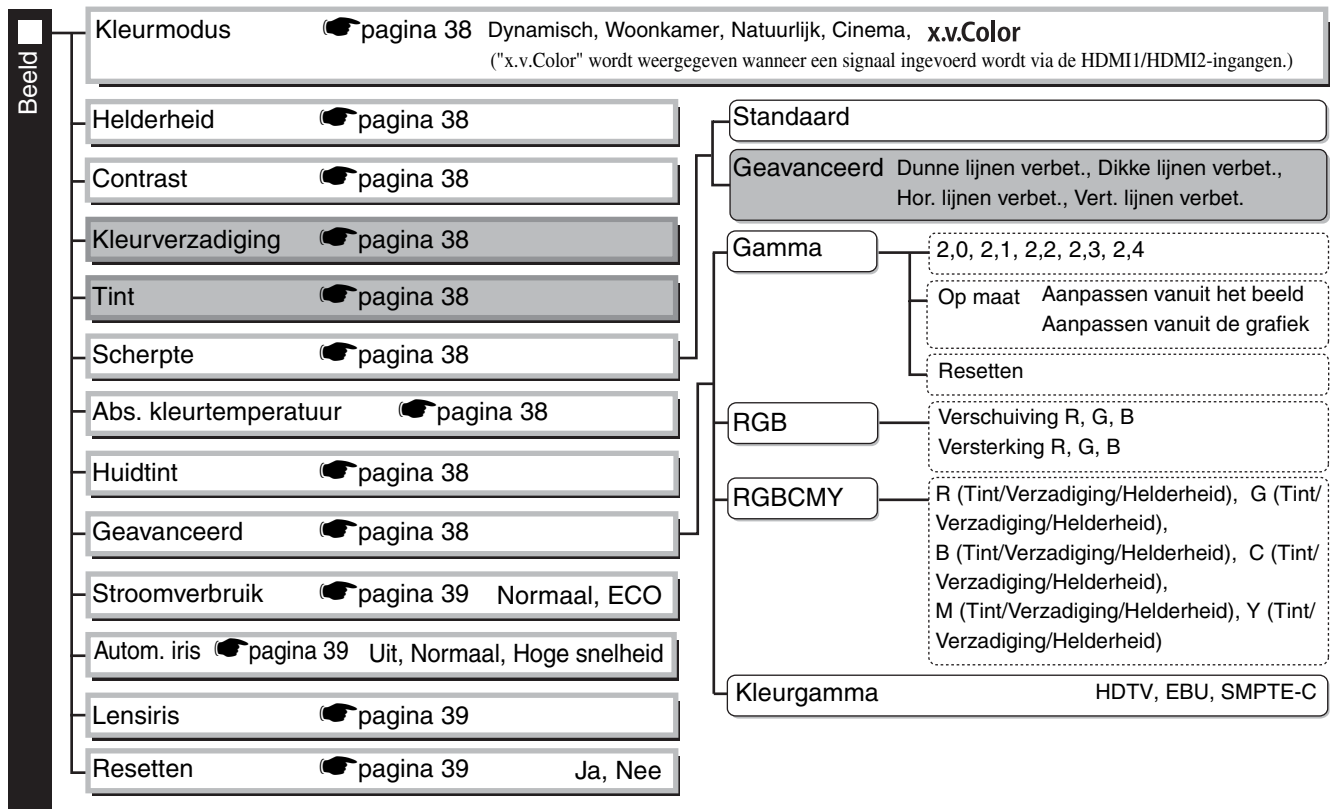
4 Wanneer het instellen is voltooid

Druk op .

Overzicht van configuratiemenu's (EH-R2000)

Als er geen invoer van beeldsignalen is, kan het "Beeld" menu en het "Signaal" menu niet worden aangepast. De opties in het "Beeld" menu, het "Signaal" menu en het "Informatie" menu variëren bovendien afhankelijk van het type beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

☐ Wordt niet getoond wanneer beeldsignalen van een computer worden ingevoerd.

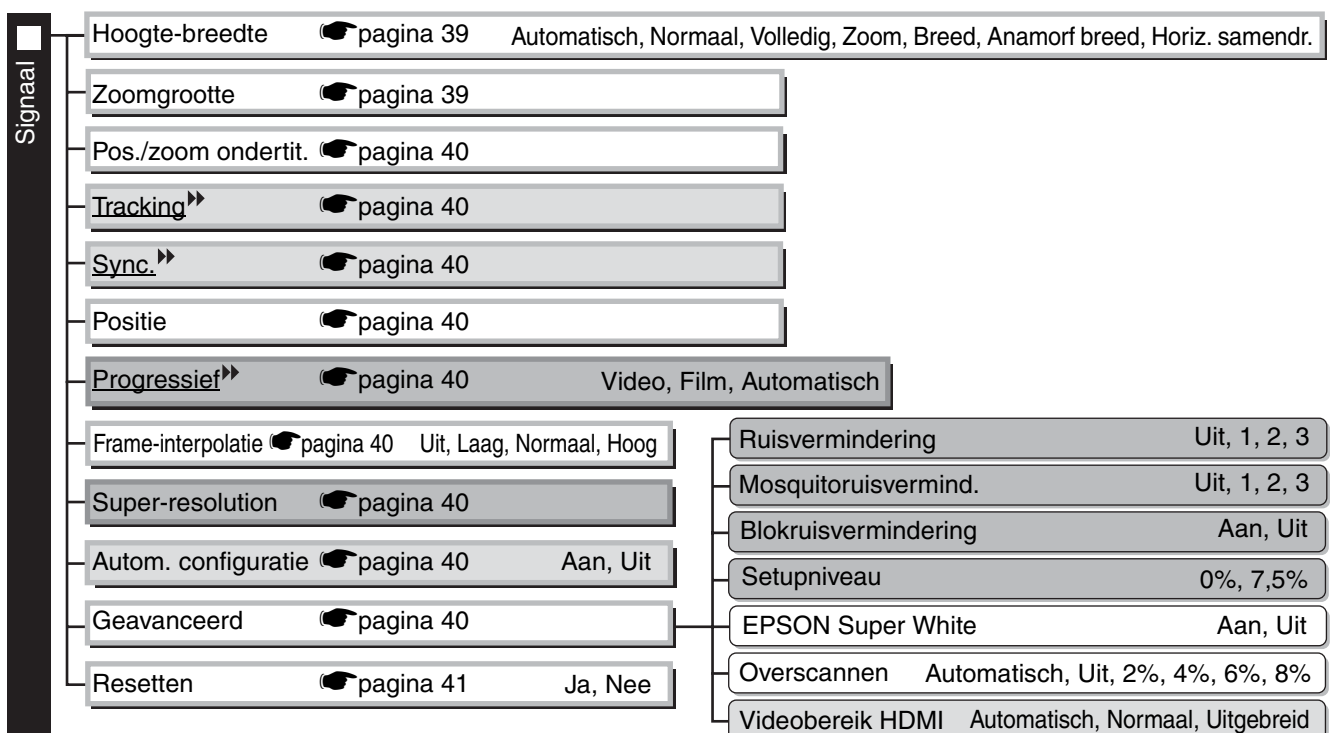


☒ Wordt niet getoond wanneer beeldsignalen van een computer worden ingevoerd.

☒ Wordt alleen getoond voor computerbeeldinvoer (verschijnt niet wanneer signalen ingevoerd worden via de [HDMI1]/[HDMI2]-ingangspoor(en))



☐ Wordt alleen getoond voor componentvideo of computerbeeldsignalen van de [HDMI1]/[HDMI2]-ingangspoor(en).

☐ Wordt alleen getoond voor invoer van componentvideobeelden.



Instellingen	Slotinstelling	pagina 42	Lensvergrendeling	Aan, Uit
			Kinderslot	Aan, Uit
			Toetsvergrendeling	Aan, Uit
	Projectie	pagina 42	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven	
	Bewerking	pagina 42	Dir. Inschakelen	Aan, Uit
			Sluimerstand	Uit, 5 min., 10 min., 30 min.
			Verlichting	Aan, Uit
			Trigger Uit	Uit, Voeding, Anamorf breed
			Hoogtemodus	Aan, Uit
	Weergeven	pagina 43	Menu Positie	Top-left, Top-center, Top-right, Center-left, Center, Center-right, Bottom-left, Bottom-center, Bottom-right
			Menu Kleur	Kleur 1, Kleur 2
			Bericht	Aan, Uit
			Achtergrond weerg.	Zwart, Blauw, Logo
			Opstartscherm	Aan, Uit
			Stand-bybevestiging	Aan, Uit
	Ingangssignaal	pagina 43	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
			Component	Automatisch, YCbCr, YPbPr
	Taal	pagina 44	日本語, English, Français, Deutsch, Italiano, Español, Português, 中文(简体), 中文(繁體), 한국어, Nederlands, Dansk, Polski, Magyar, Česky, Norsk, Svenska, Suomi, Русский, Ελληνικά, Türkçe	
	Resetten	pagina 44	Ja, Nee	

Geheugen	Ophalen uit geheugen	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen10
	Opslaan in geheugen	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen10
	Geheugen wissen	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen10
	Naam geheugen wijz.	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen10
	Lenspositie laden	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen3
	Lenspositie opslaan	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen3
	Lenspositie wissen	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen3
	Lenspos. hernoemen	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen3

-  Wordt alleen getoond voor composietvideo/S-video-invoer
-  Wordt alleen getoond voor componentvideo/computerbeeldinvoer


Informatie	Lampuren	<ul style="list-style-type: none"> Het bericht wordt met gele tekst weergegeven wanneer u de lamp moet vervangen. De tijd van 0H tot 10H wordt weergegeven als 0H (0 uur). Vanaf 10H wordt de tijd in eenheden van 1 uur weergegeven.
	Bron	
	Ingangssignaal	
	Resolutie	
	Scanmodus	
	Vernieuwingssnelh. »	
	Sync. info	
	Videosignaal	Het "Informatie" menu wordt alleen gebruikt om de status van de projector weer te geven.
	Diepe kleuren	Geeft de kleurdiepte aan van de HDMI-transmissie.
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Naar deze waarde wordt soms verwezen wanneer navraag wordt gedaan.
	Serienummer	Naar deze waarde wordt soms verwezen wanneer navraag wordt gedaan.

Resetten	Alle standaardw.	 pagina 47
	Geheugen resetten	 pagina 47
	Lenspositie Resetten	 pagina 47
	Lampuren terugzetten	 pagina 47














Overzicht van configuratiemenu's (EH-R4000)

Als er geen invoer van beeldsignalen is, kan het "Beeld" menu en het "Signaal" menu niet worden aangepast.


De opties in het "Beeld" menu, het "Signaal" menu en het "Informatie" menu zijn bovendien afhankelijk van het type beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

 Wordt niet getoond wanneer beeldsignalen van een computer worden ingevoerd.


Beeld

Kleurmodus		pagina 38	Dynamisch, Woonkamer, Natuurlijk, Cinema, x.v.Color ("x.v.Color" wordt weergegeven wanneer een signaal ingevoerd wordt via de HDMI1/HDMI2-ingangen.)	
Helderheid		pagina 38	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> Standaard Geavanceerd Dunne lijnen verbet., Dikke lijnen verbet., Hor. lijnen verbet., Vert. lijnen verbet. Gamma 2,0, 2,1, 2,2, 2,3, 2,4 <div style="border: 1px dashed gray; padding: 2px; margin: 2px;">Op maat Aanpassen vanuit het beeld Aanpassen vanuit de grafiek</div> Resetten RGB Verschuiving R, G, B Versterking R, G, B RGBCMY R (Tint/Verzadiging/Helderheid), G (Tint/Verzadiging/Helderheid), B (Tint/Verzadiging/Helderheid), C (Tint/Verzadiging/Helderheid), M (Tint/Verzadiging/Helderheid), Y (Tint/Verzadiging/Helderheid) Kleurgamma HDTV, EBU, SMPTE-C </div> </div>	
Contrast		pagina 38		
Kleurverzadiging		pagina 38		
Tint		pagina 38		
Scherpte		pagina 38		
Abs. kleurtemperatuur		pagina 38		
Huidtint		pagina 38		
Geavanceerd		pagina 38		
Stroomverbruik		pagina 39		Normaal, ECO
Autom. iris		pagina 39		Uit, Normaal, Hoge snelheid
Lensiris		pagina 39		
Resetten		pagina 39	Ja, Nee	













 Wordt niet getoond wanneer beeldsignalen van een computer worden ingevoerd.

 Wordt alleen getoond voor computerbeeldinvoer (verschijnt niet wanneer signalen ingevoerd worden via de [HDMI1]/[HDMI2]-ingangspoorten)

 Wordt alleen getoond voor componentvideo of computerbeeldsignalen van de [HDMI1]/[HDMI2]-ingangspoorten.

 Wordt alleen getoond voor invoer van componentvideo-beeldsignalen.

Signaal

Hoogte-breedte		pagina 39	Automatisch, Normaal, Volledig, Zoom, Breed, Anamorf breed, Horiz. samendr.
Zoomgrootte		pagina 39	
Pos./zoom ondertit.		pagina 40	
Tracking»		pagina 40	
Sync.»		pagina 40	
Positie		pagina 40	
Progressief»		pagina 40	Video, Film, Automatisch
Frame-interpolatie		pagina 40	Uit, Laag, Normaal, Hoog
Super-resolution		pagina 40	
Autom. configuratie		pagina 40	Aan, Uit
Geavanceerd		pagina 40	
Resetten		pagina 41	Ja, Nee

Ruisvermindering Uit, 1, 2, 3
Mosquitruisvermind. Uit, 1, 2, 3
Blokruisvermindering Aan, Uit
Setupniveau 0%, 7,5%
EPSON Super White Aan, Uit
Overscannen Automatisch, Uit, 2%, 4%, 6%, 8%
Videobereik HDMI Automatisch, Normaal, Uitgebreid

Configuratiemenu

35

Instellingen	Slotinstelling	pagina 42	Lensvergrendeling	Aan, Uit
			Kinderslot	Aan, Uit
			Toetsvergrendeling	Aan, Uit
	Projectie	pagina 42	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven	
	Stand-by modus	pagina 42	Communicatie aan, Communicatie uit	
	Bewerking	pagina 42	Dir. Inschakelen	Aan, Uit
			Sluimerstand	Uit, 5 min., 10 min., 30 min.
			Verlichting	Aan, Uit
			Trigger Uit 1	Uit, Voeding, Anamorf breed
			Trigger Uit 2	Uit, Voeding, Anamorf breed
			Hoogtemodus	Aan, Uit
	Weergeven	pagina 43	Menu Positie	Linksboven, middenboven, rechtsboven, middenlinks, midden, middenrechts, linksonder, middenonder, rechtsonder
			Menu Kleur	Kleur 1, Kleur 2
			Bericht	Aan, Uit
			Achtergrond weerg.	Zwart, Blauw, Logo
			Opstartscherm	Aan, Uit
			Stand-bybevestiging	Aan, Uit
	Ingangssignaal	pagina 43	Videosignaal	Automatisch, NTSC [⌂] , NTSC4.43, PAL [⌂] , M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM [⌂]
			Component	Automatisch, YCbCr [⌂] , YPbPr [⌂]
	Taal	pagina 44	日本語, English, Français, Deutsch, Italiano, Español, Português, 中文(简体), 中文(繁體), 한국어, Nederlands, Dansk, Polski, Magyar, Český, Norsk, Svenska, Suomi, Русский, Ελληνικά, Türkçe	
	Resetten	pagina 44	Ja, Nee	

Geheugen	Ophalen uit geheugen	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen10	
	Opslaan in geheugen	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen10	
	Geheugen wissen	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen10	
	Naam geheugen wijz.	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen10	
	Lenspositie laden	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen3	
	Lenspositie opslaan	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen3	
	Lenspositie wissen	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen3	
	Lenspos. hernoemen	pagina 44	Geheugen1 tot Geheugen3	

Netwerk	Netwerkinfo	pagina 45	Projectornaam	
			DHCP	
			IP-adres	
			Subnetmasker	
			Gateway-adres	
			MAC-adres	
	Basis	pagina 45	Projectornaam	
			Wachtwoord PJLink	
			Wachtwoord webctrl	
	Vast netwerk	pagina 45	DHCP	Aan, Uit
			IP-adres	
			Subnetmasker	
			Gateway-adres	
	E-mail	pagina 46	E-mailmelding	Aan, Uit
			SMTP-server	
			Poortnummer	
			Instelling adres 1	
			Instelling adres 2	
			Instelling adres 3	
	AMX Device Discovery	pagina 46		Aan, Uit
	Resetten	pagina 46		Ja, Nee

Wordt alleen getoond voor composietvideo/S-video-invoer
 Wordt alleen getoond voor componentvideo/computerbeeldinvoer


Informatie	Lampuren	<ul style="list-style-type: none"> •Het bericht wordt met gele tekst weergegeven wanneer u de lamp moet vervangen. •De tijd van 0H tot 10H wordt weergegeven als 0H (0 uur). Vanaf 10H wordt de tijd in eenheden van 1 uur weergegeven.
	Bron	
	Ingangssignaal	
	Resolutie	
	Scanmodus	
	Vernieuwingssnelh.▶▶	
	Sync. info	
	Videosignaal	Het "Informatie" menu wordt alleen gebruikt om de status van de projector weer te geven.
	Diepe kleuren	Geeft de kleurdiepte aan van de HDMI-transmissie.
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Naar deze waarde wordt soms verwezen wanneer navraag wordt gedaan.
	Serienummer	Naar deze waarde wordt soms verwezen wanneer navraag wordt gedaan.

Resetten	Alle standaardw.	pagina 47
	Geheugen resetten	pagina 47
	Lenspositie Resetten	pagina 47
	Lampuren terugzetten	pagina 47

"Beeld" menu

☐ Wordt niet getoond wanneer beeldsignalen van een computer worden ingevoerd

Kleurmodus ^{*1}

U kunt uit vijf verschillende instellingen kiezen om de kleurmodus aan te passen aan de beelden die worden geprojecteerd of aan de projectieomgeving.  pagina 18

Helderheid ^{*2}

(Aanpassen is niet mogelijk wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op "x.v.Color".)

Pas dit aan wanneer het uitgangsniveau van de aangesloten apparatuur zwak is en als u vindt dat de beelden te donker zijn.

Contrast ^{*2}

(Aanpassen is niet mogelijk wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op "x.v.Color".)

Hiermee past u het verschil tussen heldere en donkere gebieden aan.

Wanneer u het contrast verhoogt, krijgen de beelden een hogere modulatiegraad.

Kleurverzadiging ^{*2}

(Aanpassen is niet mogelijk wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op "x.v.Color".)

Hiermee past u de kleurintensiteit van de beelden aan.

Tint ^{*2}

(Aanpassen is niet mogelijk wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op "x.v.Color".)

Hiermee past u de tint van het beeld aan.


Scherpte ^{*2}

Hiermee past u de scherpte van het beeld aan.

Standaard

De resultaten van de aanpassing worden toegepast op het gehele beeld.

Geavanceerd

Hiermee kunt u een specifiek gebied aanpassen.  pagina 24

Abs. kleurtemperatuur ^{*2}

(Aanpassen is niet mogelijk wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op het volgende. EH-R4000 : "Natuurlijk", "x.v.Color")

Hiermee past u de algemene tinten van de beelden aan. Als u een hogere waarde kiest, worden de beelden blauwachtig en als u een lagere waarde kiest, worden de beelden roodachtig. De absolute kleurtemperatuur kan worden ingesteld op één van 12 verschillende instellingen binnen het bereik van 5000K tot 10000K.

Huidtint ^{*2}


(Aanpassen is niet mogelijk wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op het volgende. EH-R4000 : "Natuurlijk", "x.v.Color")

Hiermee past u de huidtint aan van personen in de beelden. Als u een hogere waarde kiest, neemt de groene toon toe en als u een lagere waarde kiest, neemt de rode toon toe.


Geavanceerd

(Aanpassen is niet mogelijk wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op "x.v.Color".)

Gamma ^{*1}

Hiermee past u de gamma-instelling aan. U kunt een waarde selecteren, of aanpassingen uitvoeren terwijl u een beeld of grafiek bekijkt.  pagina 22


RGB ^{*1}

Hiermee kunt u de verschuiving en versterking voor elke R/G/B-kleurcomponent aanpassen.  pagina 23

^{*1} De instellingswaarden worden voor elke beeldbron en elk signaaltype apart opgeslagen.


^{*2} De instellingswaarden worden voor elke beeldbron en elke kleurmodusinstelling apart opgeslagen.

RGBCMY *1

Hiermee kunt u de tint, verzadiging en helderheid voor elke R/G/B/C/M/Y-kleurcomponent aanpassen.  pagina 21

Kleurgamma alleen *1

(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op "Natuurlijk".)

Kies overeenkomstig de kleurgammamodus voor de apparatuur die wordt gebruikt.  pagina 23

- HDTV : Reproduceert het kleurgamma van de HDTV studiostandaard (internationale standaard).
- SMPTE-C : Reproduceert het kleurgamma van de SMPTE-C standaard.
- EBU : Reproduceert het kleurgamma van de EBU standaard.


Stroomverbruik *2

Voor de helderheid van de lamp kunt u kiezen uit twee instellingen.


Stel in op "ECO" als de geprojecteerde beelden te helder zijn bij het projecteren in een donkere kamer of het projecteren op een klein scherm. Bij gebruik met de "ECO" instelling, wordt het stroomverbruik en het ventilatorgeluid tijdens de projectie verminderd.

Autom. iris *3

(Instelling is niet mogelijk wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op "x.v.Color".)

De trackingsnelheid van de lichtintensiteitsregeling al naargelang de veranderingen in de helderheid van de beelden kan ingesteld worden op "Normaal" of "Hoge snelheid" afhankelijk van uw voorkeur. Als "Uit" wordt ingesteld, wordt geen lichtintensiteitsregeling uitgevoerd.  pagina 24

Lensiris


Hiermee wordt de helderheid aangepast door regeling van de hoeveelheid licht binnen in de projectielens.  pagina 25

Resetten

Hiermee brengt u alle instellingen in het "Beeld" menu terug naar hun standaardinstellingen.

"Signaal" menu

Hoogte-breedte » *1

Kiest de hoogte-breedte modus.  pagina 18

Zoomgrootte *1

(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer "Hoogte-breedte" ingesteld is op "Zoom".)

Met deze functie kan het beeld in verticale richting verkleind worden zodat de niet-zichtbare boven- en onderzijde van beelden toch kunnen worden weergegeven wanneer "Zoom" is ingesteld. Hoe groter de hier ingestelde aanpassingswaarde (reductieverhouding), hoe meer het beeld wordt gecomprimeerd en in verticale richting samengedrongen wordt weergegeven.

*1 De instellingswaarden worden voor elke beeldbron en elk signaaltype apart opgeslagen.

*2 De instellingswaarden worden voor elke beeldbron en elke kleurmodusinstelling apart opgeslagen.

*3 De instellingswaarden worden voor elke kleurmodusinstelling apart opgeslagen.

- ☐ Wordt niet getoond wanneer beeldsignalen van een computer worden ingevoerd.
- ☐ Wordt alleen getoond voor computerbeeldinvoer (verschijnt niet wanneer signalen ingevoerd worden via de [HDMI1]/[HDMI2]-ingangsp

Pos./zoom ondertit. *1

(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer "Hoogte-breedte" ingesteld is op "Zoom".)
Hiermee wordt de beeldweergavepositie in een bepaalde richting verplaatst, omhoog of omlaag, om titels weer te geven bij het projecteren van beelden met titels.

Tracking » *1

Hiermee past u de beelden aan als er verticale strepen op de beelden verschijnen.





Sync. » *1

Hiermee past u de beelden aan als de beelden flikkeren, onscherp zijn of worden gestoord.

- Het beeld kan ook flikkeren of onscherp worden wanneer u de instellingen voor helderheid, contrast» en scherpte aangepast worden.
- U behaalt betere resultaten door eerst "Tracking" en vervolgens "Sync." aan te passen.

Positie *1

(Instelling is niet mogelijk wanneer signalen ingevoerd worden van de [HDMI1]/[HDMI2]-ingangspoort.)

Als een deel van het beeld wordt afgesneden, verschuif dan de beeldweergavepositie in verticale of horizontale richting om het gehele beeld te projecteren. Druk op , ,  en  om de positie aan te passen.

Progressief» *1

(Dit kan alleen ingesteld worden wanneer signalen ingevoerd worden via de [Video]/[S-Video]-ingangspoort of 480i, 576i,

1080i signalen ingevoerd worden via de [Component]/[HDMI1]/[HDMI2] ingangspoort.)

Interliniëring» (i)-signalen worden geconverteerd naar progressieve (p) signalen volgens een methode die is aangepast aan het beeld.


- Video : Dit is ideaal voor algemene videobeelden.
- Film : Dit is ideaal voor filmbeelden. Kies dit als de instelling "Automatisch" is en de filmbeelden flikkering vertonen.
- Automatisch : Voor een optimale conversie van ingangssignalen voor film, computerbeelden en animaties.

Frame-interpolatie *1

De huidige en voorgaande frames worden vergeleken en het frame in het midden ervan wordt geïnterpoleerd om vaagheid te verminderen en bewegende beelden duidelijker te produceren. De mate van interpolatie kan naar wens ingesteld worden op "Laag", "Normaal" of "Hoog". Stel in op "Uit" als zich storing voordoet bij de "Laag", "Normaal" of "Hoog" instelling.

Super-resolution *1

Dit verbetert onduidelijke beelden en onscherpe randen, zodat de geprojecteerde beelden fijner en meer gedetailleerd worden weergegeven. Wanneer een groter getal wordt gekozen, wordt het effect sterker.

 pagina 25

Autom. configuratie

Hiermee schakelt u de automatische aanpassing in of uit. Als de automatische aanpassing is ingeschakeld, past de projector automatisch de beelden optimaal aan wanneer een ander ingangssignaal wordt geselecteerd. Er worden drie opties automatisch aangepast: "Tracking", "Positie" en "Sync."

Geavanceerd

(Instelling is niet mogelijk wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op "x.v.Color".)

Ruisvermindering *1


Dit vermindert de flikkering van beelden.

Er zijn drie standen mogelijk. Selecteer de stand die u wenst.

Selecteer "Uit" als de beeldbron, zoals DVD, weinig hinder heeft van elektrische interferentie.

*1 De instellingswaarden worden voor elke beeldbron en elk signaaltype apart opgeslagen.

 Wordt niet getoond wanneer beeldsignalen van een computer worden ingevoerd.

 Wordt alleen getoond voor computerbeeldvoer (verschijnt niet wanneer signalen ingevoerd worden via de [HDMI1]/[HDMI2]-ingang)

Mosquitruisvermind. (Mosquitruisvermindering)*¹

Dit vermindert de ruis die kan ontstaan rondom de randen van beelden bij het projecteren van MPEG beelden. Er zijn drie standen mogelijk. Selecteer de stand die u wenst.

Blokruisvermindering (Blokruisvermindering)*¹

Stel in op "Aan" om blokruiis te verminderen welke zich kan voordoen bij het projecteren van MPEG beelden die met een lage bitsnelheid gecompriimeerd zijn.

Setupniveau*¹

(Deze instelling is mogelijk als **NTSC** signalen ingevoerd worden via de [Video] / [S-Video]-ingangspoorten of als componentvideosignalen ingevoerd worden via de [Component]-ingangspoort.)

Als u producten gebruikt die andere zwartniveau-instellingen hebben (setup-niveau) omdat ze zijn ontworpen voor landen zoals Zuid-Korea, gebruikt u deze functie om de beelden correct weer te geven. Controleer de specificaties van de aangesloten apparatuur wanneer u deze instelling wijzigt.

EPSON Super White*¹


(Dit kan alleen worden aangepast wanneer de kleurmodus is ingesteld op "Natuurlijk" of "Cinema" en signalen ingevoerd worden via de [HDMI1]/[HDMI2]-ingangspoorten.)

Als felwitte gebieden van beelden oneffen en overbelicht zijn, op "Aan" zetten.

Wanneer de optie op "Aan" is ingesteld, wordt de instelling van "Videobereik HDMI" genegeerd.

Overscannen*¹

(Instelling is enkel mogelijk wanneer signalen ingevoerd worden via de [HDMI1]/[HDMI2]/[Component]-ingangs poort.)

- Uit, 2%, 4%, 6%, 8%: Wanneer deze op "Uit" wordt ingesteld, kan de boven- en onderzijde van het beeld soms door elektrische storing worden vervormd afhankelijk van het beeldsignaal. Als dat het geval is, probeert u het probleem op te lossen door de weergavepositie ("Positie") aan te passen.  pagina 40
- Automatisch: Verschijnt wanneer signalen ingevoerd worden via de [HDMI1]/[HDMI2]-ingangspoort. Deze wordt automatisch ingesteld op Uit of 8%, afhankelijk van het ingangssignaal. (Als de DVI-poort van de aangesloten apparatuur aangesloten wordt op de [HDMI1] / [HDMI2] -ingangspoort, wordt "Automatisch" niet weergegeven.)

Videobereik HDMI*¹

(Instelling is alleen mogelijk wanneer "EPSON Super White" ingesteld is op "Uit". Instelling is echter niet mogelijk wanneer "Kleurmodus" ingesteld is op "x.v.Color".)

Wanneer de [HDMI1] / [HDMI2]-ingangspoort van de projector aangesloten wordt op een DVD-speler bijvoorbeeld, kan de projector door het op Automatisch instellen van deze optie het videobereik van het ingangssignaal automatisch bepalen en instellen.

Als deze optie op Automatisch wordt ingesteld en er zich een zwartvervaging/witvervaging voordoet, het videobereik van de projector instellen op dat van de DVD-speler. De instelling op de DVD-speler kan Normal (Normaal) of Expand (Uitgebreid) zijn.

(Als de DVI-poort van de aangesloten apparatuur aangesloten wordt op de [HDMI1] / [HDMI2]-ingangspoort, wordt "Automatisch" niet weergegeven.)

Resetten





Hiermee brengt u alle instellingen in het "Signaal" menu, behalve "Hoogte-breedte", terug naar hun standaardinstellingen.

*¹ De instellingswaarden worden voor elke beeldbron en elk signaaltype apart opgeslagen.




"Instellingen" menu

Slotinstelling

Lensvergrendeling

Wanneer deze optie op "Aan" is ingesteld, worden de instellingen van "Scherpstelling", "Zoomen" en "Lensverschuiving" op hun huidige instellingen vergrendeld. Als u op ,  of  drukt wanneer "Lensvergrendeling" op "Aan" is ingesteld, wordt  op het scherm getoond.




Kinderslot

Hiermee vergrendelt u de inschakelfunctie van  op het bedieningspaneel van de projector, zodat kinderen de projector niet per ongeluk kunnen inschakelen en in de lens van de projector kunnen kijken. Wanneer de vergrendeling is geactiveerd, kunt u de projector alleen inschakelen door  ongeveer 3 seconden ingedrukt te houden. U kunt  gebruiken om de voeding uit te schakelen, de afstandsbediening blijft echter normaal werken.

Als u deze instelling wijzigt, treedt de nieuwe instelling in werking nadat u de voeding hebt uitgeschakeld en de afkoelingsperiode¹⁾ is verstreken.

Let op: Als "Kinderslot" op "Aan" staat, wordt wanneer "Dir. Inschakelen" op "Aan" staat het projecteren onmiddellijk gestart wanneer de hoofdschakelaar wordt ingeschakeld.

Toetsvergrendeling

Als deze optie ingesteld is op "Aan", worden alle toetsen op het bedieningspaneel van de projector buiten werking gesteld, behalve . Als een van de vergrendelde toetsen wordt ingedrukt, verschijnt  op het scherm. U kunt de vergrendeling opheffen door  op het bedieningspaneel van de projector ongeveer zeven seconden of langer ingedrukt te houden.

Als u deze instelling wijzigt, treedt de nieuwe instelling in werking wanneer u het configuratiemenu afsluit.

Projectie

Selecteer een optie in overeenstemming met de methode die voor het plaatsen van de projector wordt gebruikt.



- Voorkant : Selecteer deze optie wanneer de projector aan de voorkant van het scherm is geplaatst.
- Voor/bovenkant : Selecteer deze optie wanneer de projector aan de voorkant van het scherm is geplaatst en aan het plafond is bevestigd.
- Achterkant : Selecteer deze optie wanneer de projector aan de achterkant van het scherm is geplaatst.
- Achter/boven : Selecteer deze optie wanneer de projector aan de achterkant van het scherm is geplaatst en aan het plafond is bevestigd.

Stand-by modus (alleen EH-R4000)

Stel in op "Communicatie aan" als u de projector wilt controleren en/of besturen via een netwerk terwijl de projector op de standby-modus is ingesteld.

Bewerking


Dir. Inschakelen

Wanneer de hoofdschakelaar is ingeschakeld, kunt u het starten (Aan) / niet starten (Uit) van de projectie instellen zonder dat u op  of  hoeft te drukken.


Let op: Wanneer u deze optie op "Aan" instelt en de hoofdschakelaar niet wordt uitgeschakeld, is het mogelijk dat de projector wordt ingeschakeld wanneer zich plotselinge stroompieken voordoen na een stroomstoring.

Sluimerstand

De projector is voorzien van een energiebesparingsfunctie die de voeding automatisch uitschakelt en de projector op standby zet als gedurende een bepaalde onafgebroken periode geen signaal binnenkomt. Voor de tijdsduur alvorens de energiebesparingsfunctie wordt ingeschakeld, kan gekozen worden uit vier instellingen. Als "Uit" is geselecteerd, wordt de energiebesparingsfunctie niet ingesteld.

Wanneer u op  drukt terwijl de projector in de standby-modus staat, wordt de projectie hervat.

Verlichting

Als het licht van  en het bedrijfsindicatielampje hinderlijk wordt tijdens het kijken naar een film of dergelijke in een donkere kamer, deze instelling op "Uit" zetten.

Trigger Uit

Hiermee schakelt u de trigger-uit functie in die informatie zoals de aan/uit status van de projector aan externe apparatuur doorgeeft.

Als u deze instelling wijzigt, treedt de nieuwe instelling in werking nadat u de voeding hebt uitgeschakeld en de afkoelingsperiode is verstreken.

- Uit : Aan de trigger-uit poort wordt geen spanning uitgevoerd.
- Voeding : Wanneer de projector wordt ingeschakeld, wordt aan de trigger-uit poort een spanning uitgevoerd.
- Anamorf breed: Als de projector wordt ingeschakeld terwijl de hoogte-breedte modus ingesteld is op "Anamorf breed" of "Horiz. samendr.", wordt er aan de trigger-uit poort een spanning uitgevoerd.

Hoogtemodus

De interne temperatuur wordt verlaagd door een ventilator die op een bepaalde draaisnelheid wordt ingesteld.

Zet deze optie op "Aan" wanneer de projector wordt gebruikt op een hoogte boven 1500 m.

Weergeven

Menu Positie

Druk op ,  en  om de weergavepositie van de menu's te bepalen.

Menu Kleur

Voor het selecteren van de kleur voor het hoofdconfiguratiemenu.

- Kleur 1: Zwart
- Kleur 2: Blauw

Bericht

Hiermee geeft u aan of de volgende berichtvensters worden weergegeven (Aan) of niet worden weergegeven (Uit).

- Beeldsignaal, kleurmodus, hoogte-breedte en itemnaam bij het ophalen van de geheugeninstellingen.
- Als geen beeldsignalen binnenkomen of de ingangssignalen niet ondersteund worden.


Achtergrond weerg.

Hiermee geeft u een menu weer voor het selecteren van de schermstatus wanneer u de functie voor een leeg scherm gebruikt of wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt.

Opstartscherm

Hiermee geeft u aan of het opstartscherm (het EPSON logoscherm dat geprojecteerd wordt aan het begin van de projectie) wordt weergegeven (Aan) of niet wordt weergegeven (Uit). Als u deze instelling wijzigt, treedt de nieuwe instelling in werking nadat u de voeding hebt uitgeschakeld en de afkoelingsperiode is verstreken.

Stand-bybevestiging

Hiermee wordt ingesteld of een bevestigingsbericht wordt weergegeven (Aan) of niet wordt weergegeven (Uit) wanneer op  op de afstandsbediening wordt gedrukt.

Ingangssignaal

Videosignaal

Hiermee selecteert u de signaalindeling in overeenstemming met de videoapparatuur die aangesloten is op de [Video]- of [S-Video]-ingangspoort. Als u deze optie instelt op "Automatisch", wordt de videosignaalindeling automatisch ingesteld.

Als het beeld veel storing vertoont of er een probleem is zoals het ontbreken van een geprojecteerd beeld, zelfs wanneer "Automatisch" is geselecteerd, moet u handmatig de juiste signaalindeling selecteren.

Component

Verander deze instelling afhankelijk van het type signaal dat uitgevoerd wordt van de videoapparatuur die aangesloten is op de [Component]-ingangspoort.

Als "Automatisch" is geselecteerd, wordt het juiste signaal automatisch ingesteld. Als de kleuren niet natuurlijk zijn, zelfs niet wanneer "Automatisch" is geselecteerd, moet u de juiste signaalnaam in het menu selecteren.

Taal

Hiermee stelt u de displaytaal voor berichten en menu's in.

Resetten

Hiermee brengt u alle instellingen in het "Instellingen" menu, behalve "Hoogtemodus", "Projectie", "Component", "Taal" en "Stand-by modus" (alleen EH-R4000), terug naar hun standaardinstellingen.

"Geheugen" menu

Ophalen uit geheugen

Hiermee haalt u de instellingen op die u eerder hebt opgeslagen met "Opslaan in geheugen".

☛ pagina 26

Dit kan niet worden geselecteerd als er niets is opgeslagen onder "Opslaan in geheugen".

Opslaan in geheugen

U kunt de instellingen die u hebt aangepast opslaan met behulp van de "Signaal" en "Beeld" menu's.

☛ pagina 26

Geheugen wissen

Hiermee kunt u opgeslagen geheugens wissen die u niet meer gebruikt. ☛ pagina 26

Naam geheugen wijz.

Dit kan gebruikt worden voor het veranderen van de namen van de geheugens van "Geheugen1" tot "Geheugen10". U kunt de geheugennaam wijzigen zodat de instellingen ervan gemakkelijk herkenbaar zijn. Voor het wijzigen van een geheugennaam kan een van de volgende twee methoden gebruikt worden.

☛ pagina 26

- Kies een nieuw geheugen uit de lijst en wijzig vervolgens de naam ervan.
- Kies "Op maat" en voer vervolgens een gewenste naam in.

Lenspositie laden

Hiermee haalt u de instellingen op die u eerder hebt opgeslagen met "Lenspositie opslaan".

☛ pagina 28

Dit kan niet worden geselecteerd als er niets is opgeslagen onder "Lenspositie opslaan".

Lenspositie opslaan

U kunt de instellingen van scherpstelling, zoom en lensverschuiving opslaan. ☛ pagina 28

Lenspositie wissen

Hiermee kunt u de opgeslagen lenspositieinstellingen wissen die u niet meer gebruikt. ☛ pagina 28

Lenspos. hernoemen

Dit kan gebruikt worden voor het veranderen van de namen van de geheugens van "Geheugen1" tot "Geheugen3".

"Netwerk" menu (alleen EH-R4000)

Netwerkinfo

Hiermee kunt u de instellingstatus van elk netwerk controleren.

Projectornaam

Toont de projectornaam die gebruikt wordt voor het identificeren van de projector wanneer deze is aangesloten op een netwerk.

DHCP

Toont of DHCP in gebruik is (Aan) of niet in gebruik is (Uit).

IP-adres

Toont het IP adres dat aan de projector wordt toegewezen.

Subnetmasker

Toont het subnetmasker van de projector.

Gateway-adres

Toont het gateway IP-adres van de projector.

MAC-adres

Toont het MAC-adres.

Basis

Projectornaam

Toont de projectornaam die gebruikt wordt voor het identificeren van de projector wanneer deze is aangesloten op een netwerk. Bij bewerking kunt u tot in totaal 16 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.

Wachtwoord PJLink

Stel een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang neemt tot de projector met compatibele PJLink software. U kunt in totaal 32 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.

Wachtwoord webctrl

Stel een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u instellingen maakt en de projector bestuurt met Web Control. U kunt in totaal 8 single-byte alfanumerieke tekens invoeren. Web Control is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en besturen met behulp van een webnavigatieprogramma op een computer die aangesloten is op een netwerk.

Vast netwerk

DHCP

Stel in of u al dan niet (Aan/Uit) DHCP gaat gebruiken. Als dit op "Aan" is ingesteld, kunt u geen adressen meer instellen.

IP-adres

U kunt het IP-adres invoeren dat aan de projector wordt toegewezen. U kunt een getal van 0 tot 255 in elk veld van het adres invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.

0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 tot 255)

Subnetmasker

U kunt het subnetmasker van de projector invoeren. U kunt een getal van 0 tot 255 in elk veld van het adres invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.

0.x.x.x tot 254.x.x.x, 255.255.255.255

Gateway-adres

U kunt het IP-adres invoeren voor de gateway van de projector. U kunt een getal van 0 tot 255 in elk veld van het adres invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.
0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 tot 255)

E-mail**E-mailmelding**

U kunt instellen of u al dan niet (Aan/Uit) via e-mail een melding wilt ontvangen.

SMTP-server

U kunt het IP-adres invoeren voor de SMTP-server van de projector.
U kunt een getal van 0 tot 255 in elk veld van het adres invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.
0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 tot 255)

Poortnummer

U kunt het poortnummer van de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen invoeren van 1 tot 65535.

Instelling adres 1-3

Voer het e-mailadres en de mailgegevens in om melding te ontvangen wanneer er zich een afwijking of waarschuwing voordoet in de projector. U kunt voor de e-mailadressen in totaal 32 single-byte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt meerdere problemen of waarschuwingen selecteren waarover u via e-mail melding wilt verkrijgen. U kunt ook elk van de e-mailadressen wijzigen.







AMX Device Discovery

Wanneer de projector aangesloten is op een netwerk, deze optie op "Aan" instellen om detectie van de projector door AMX Device Discovery mogelijk te maken. Stel deze optie in op "Uit" als u niet aangesloten bent op een omgeving die gestuurd wordt door een regelaar van AMX of AMX Device Discovery.

Resetten

Selecteer "Ja" voor het resetten van alle Netwerk instellingen.

Gebruik van het softwaretoetsenbord

Het netwerkmenu bevat onderdelen waarvoor bij het instellen ervan alfanumerieke tekens ingevoerd moeten worden. In dit geval wordt het volgende softwaretoetsenbord getoond. Gebruik     or  om de cursor naar de gewenste toets te verplaatsen en druk vervolgens op  om het alfanumerieke teken in te voeren. Druk na het invoeren op [Finish] op het toetsenbord om uw invoer te bevestigen. Druk op [Cancel] op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



Telkens wanneer de [CAPS] toets wordt geselecteerd, wordt beurtelings veranderd tussen hoofdletters en kleine letters.

Telkens wanneer de [SYM1/2] toets wordt geselecteerd, worden de symbooltoetsen ingesteld en veranderd voor het gedeelte dat door het frame omsloten is.

"Resetten" menu

Alle standaardw.

Hiermee brengt u alle instellingen in het configuratiemenu terug naar hun standaardinstellingen. De "Component" en "Taal" instellingen in het "Instellingen" menu en de "Geheugen" instellingen worden niet teruggesteld wanneer het "Alle standaardw." commando gebruikt wordt.

Instellingen voor het "Netwerk" menu worden niet teruggesteld wanneer het "Alle standaardw." commando gebruikt wordt. (alleen EH-R4000)

Geheugen resetten

Hiermee worden alle instellingen teruggesteld (gewist) die gemaakt zijn met behulp van de "Opslaan in geheugen".

Lenspositie Resetten

Hiermee worden alle instellingen teruggesteld (gewist) die gemaakt zijn met behulp van de "Lenspositie opslaan".

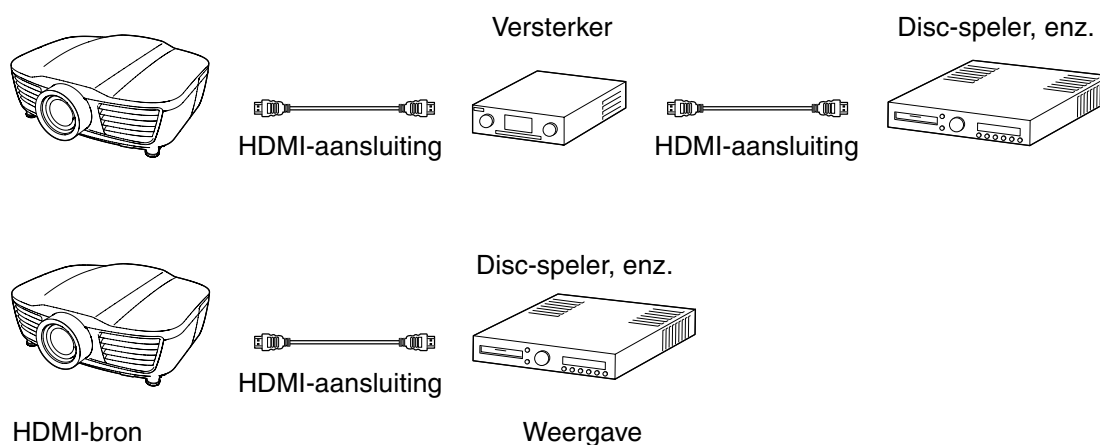
Lampuren terugzetten

Wis de cumulatieve werkingstijd van de lamp en stel deze opnieuw in op "0H". Voer deze procedure uit wanneer u de lamp vervangt.


HDMI-CEC compatibele audio-videoapparatuur die is aangesloten op de HDMI-poorten van de projector kan bestuurd worden met één afstandsbediening; mogelijk zijn het tegelijkertijd inschakelen van de projector en de apparatuur of het aanpassen van het volume van de versterker met behulp van de afstandsbediening van de projector.

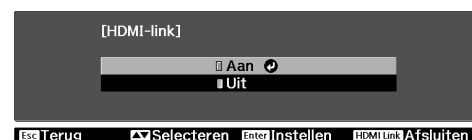
Zelfs als de versterker niet voldoet aan de HDMI-CEC standaard, is afstandsbediening mogelijk zolang als de aangesloten apparatuur voldoet aan de HDMI-CEC standaard.

Aansluitvoorbeeld



Instellen van de HDMI-verbinding

Druk op  op de afstandsbediening voor het selecteren van "HDMI-link". Instelling op "Aan" biedt de volgende functies.

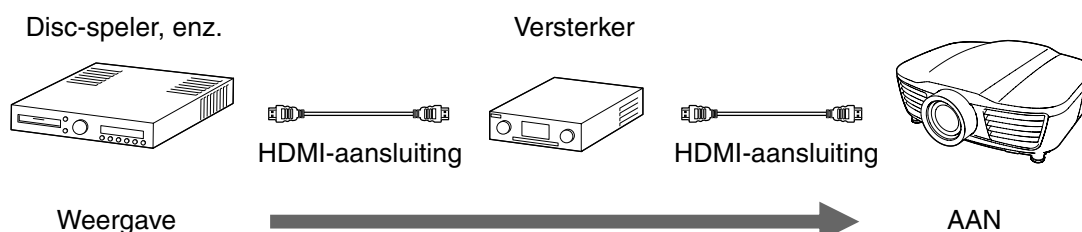


- Link aan (Apparaat -> PJ)
- Link uit (PJ -> apparaat)
- Besturing van aangesloten apparatuur (Weergave, stopzetten, snelvooruitspoelen, terugspoelen, hoofdstuk vooruit zoeken, hoofdstuk achteruit zoeken, pauze)
- Link aan (PJ -> apparaat)
- Volume-aanpassing van AV-versterker

Voor gebruik van de HDMI-verbinding dient u de aangesloten apparatuur in te stellen. Raadpleeg voor bijzonderheden de bij de apparatuur meegeleverde documentatie.

■ Link aan (Apparaat -> PJ)

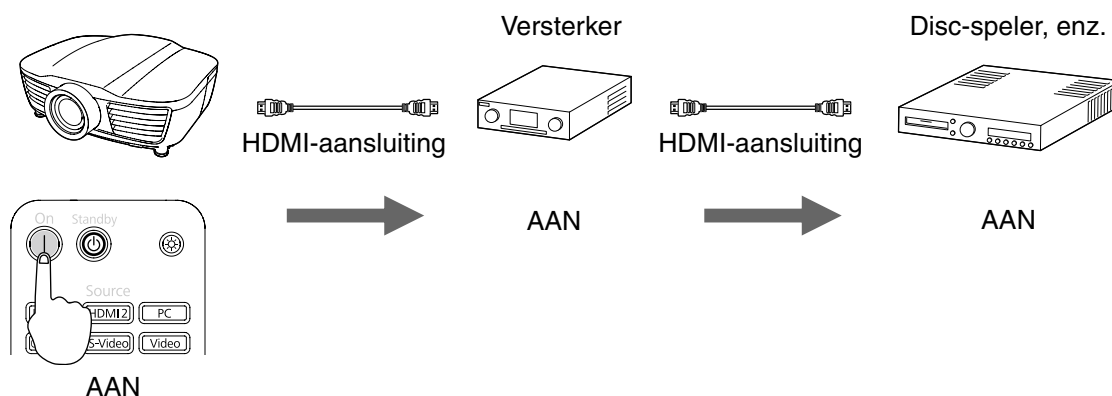
Wanneer audio- en videoweergave door de aangesloten apparatuur wordt gestart, wordt de projector ingeschakeld.



■ Link aan (PJ -> apparaat)

Wanneer de projector wordt ingeschakeld, wordt de aangesloten apparatuur eveneens ingeschakeld.

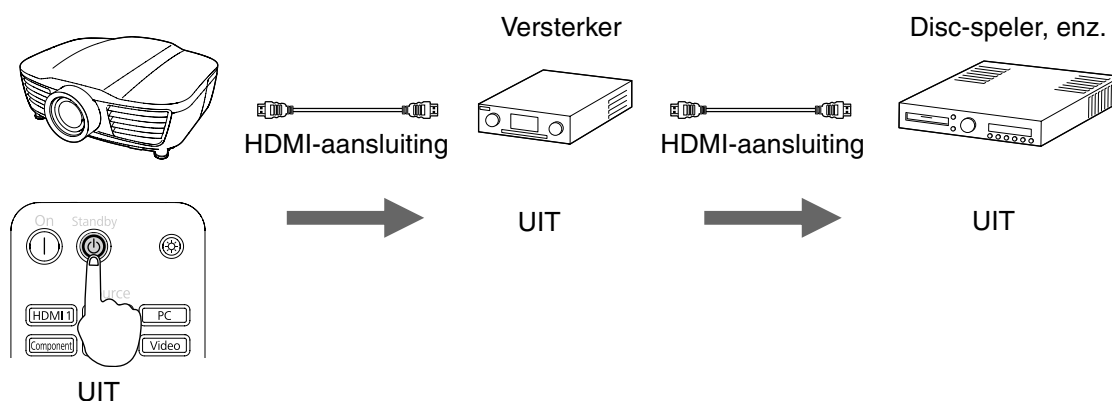
Als u behalve een versterker nog meer apparatuur hebt aangesloten, wordt het laatst gebruikte apparaat ingeschakeld.



■ Link uit (PJ -> apparaat)

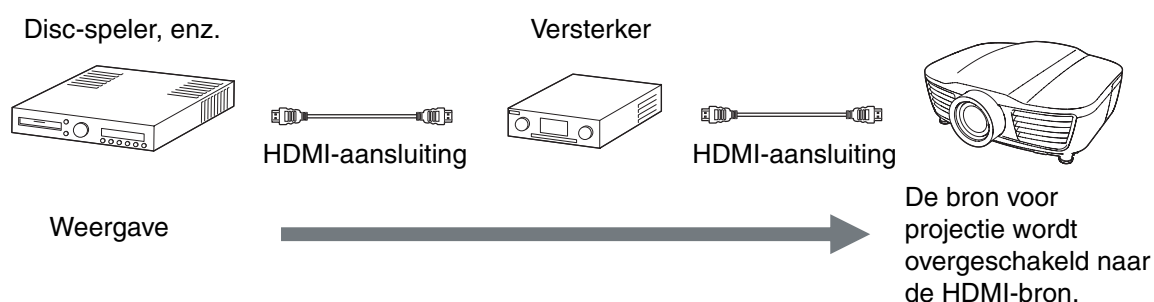
Wanneer de projector wordt uitgeschakeld, wordt de aangesloten apparatuur eveneens uitgeschakeld.

- De CEC-inschakelverbindingsfunctie van de aangesloten apparatuur moet ingeschakeld zijn.
- De kans bestaat dat uitschakeling van de apparatuur niet mogelijk is, afhankelijk van hun status, zoals tijdens opnemen.



■ Signaalingangsverbinding

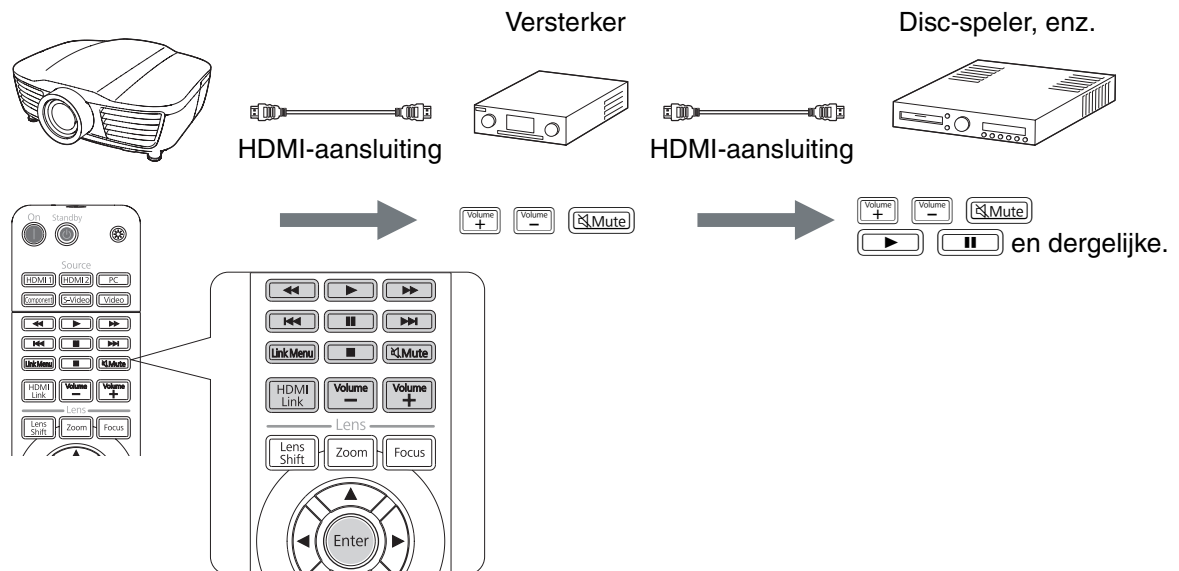
Wanneer audio- en videoweergave door de aangesloten apparatuur wordt gestart, wordt de ingangsbron overgeschakeld naar de HDMI-bron.



■ Volume-aanpassing van AV-versterker / Besturing van aangesloten apparatuur

U kunt het volume van de versterker aanpassen, audio uitschakelen of een andere bediening uitvoeren met behulp van de      toetsen.

Als u meerdere versterkers of apparatuur hebt aangesloten, wordt de als eerste herkende apparatuur bediend. Selecteer voor de bediening van andere apparatuur, de beoogde apparatuur uit de lijst van aangesloten apparatuur.




Lijst van aangesloten apparatuur

1 Druk op op de afstandsbediening voor het selecteren van "Apparaatverbindingen".

Er wordt dan een lijst getoond van apparatuur die op de HDMI-bron is aangesloten.

In totaal kunnen 10 stuks apparatuur op de lijst worden getoond.

Type: Het apparaattype (speler, recorder, AV-systeem of tuner) worden getoond.

Het groene lampje () links van het apparaattype geeft de huidige geselecteerde apparatuur aan.

Naam: Productnaam zoals het modelnummer van HDMI-CEC compatibele apparatuur wordt getoond. Er wordt niets getoond wanneer er van de apparatuur geen productnaam verkregen kan worden.

[Apparaatverbindingen]		
Type	Naam	Bron
 Recorder 1	Bl-XXX	HDMI1
 Speler 1	DWR-XXX	HDMI2
 Recorder 2		HDMI1
 AV-systeem	YSP-XXX	HDMI2

2 Wanneer de beoogde apparatuur eenmaal is geselecteerd, wordt de volgende bediening mogelijk.

- Inschakelen van de apparatuur wanneer deze in de standby-modus staat.
- Overschakelen van de ingangsbron naar HDMI1 of HDMI2 waar de apparatuur is aangesloten en projecteren van beelden.
- Bedienen van het verbindingsmenu van de apparatuur of starten van de weergave op de apparatuur.

Tip:

- U moet HDMI-compatibele kabels gebruiken.
- De kans bestaat de bepaalde HDMI-CEC compatibele apparatuur niet bediend kan worden, of dat bepaalde functies ervan niet werkzaam zijn. Raadpleeg de bij de apparatuur meegeleverde documentatie.
- Documentatie van apparatuur

Veranderen van instellingen met behulp van een webnavigatieprogramma (Web Control)

De projector kan ingesteld en bestuurd worden vanaf een computer met behulp van een webnavigatieprogramma op een computer die aangesloten is op de projector via een netwerk. Bij gebruik van deze functie kan instelling en besturing van de projector op afstand plaatsvinden. Bovendien wordt de invoer van lettertekens die voor het instellen vereist zijn vergemakkelijkt omdat u het toetsenbord van de computer kunt gebruiken.

Gebruik Microsoft Internet Explorer 6.0 of later als webnavigatieprogramma. Als u een Macintosh gebruikt, kunt u ook Safari gebruiken. Als u echter Safari gebruikt onder Mac OS X 10.2.8, bestaat de kans dat sommige radioknoppen voor Web Control niet juist worden weergegeven.

Tip: U kunt de projector instellen of besturen via een webnavigatieprogramma ook wanneer de projector in de standby-modus staat door "Stand-by modus" in het "Instellingen" menu van de projector op "Communicatie aan" in te stellen.

Aansluiten van een LAN-kabel

Sluit aan met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel.

Gebruik om defecten te voorkomen een categorie 5 afgeschermd LAN-kabel.

Weergeven van Web Control

Volg voor het weergeven van Web Control onderstaande procedure.

Tip: Als uw webnavigatieprogramma ingesteld is voor verbinding via een proxyserver, kan Web Control niet worden weergegeven. Voor gebruik van Web Control dient u netwerkverbindinginstellingen te maken met andere apparatuur dan een proxyserver.


Invoeren van het gateway IP-adres van de projector

Web Control kan geopend worden door het IP-adres van de projector als volgt te bepalen.

1 Start het webnavigatieprogramma op de computer.

2 Voer het IP-adres van de projector in op het adresinvoervenster van het webnavigatieprogramma en druk op de [Enter] toets op het toetsenbord van de computer.

Web Control wordt weergegeven.

Wanneer "Wachtwoord webctrl" is ingesteld in het "Netwerk" menu in het configuratiemenu van de projector, het wachtwoord invoeren. Voer de tekenset in voor het "Wachtwoord webctrl" als het wachtwoord.  pagina 45

Instellen van de projector

U kunt items instellen die normaal ingesteld worden in het configuratiemenu van de projector. De ingestelde gegevens worden in het configuratiemenu weergegeven. Er zijn ook items die enkel in het webnavigatieprogramma kunnen worden ingesteld.

Items in het configuratiemenu die niet met het webnavigatieprogramma kunnen worden ingesteld

Alle items in het configuratiemenu kunnen worden ingesteld met uitzondering van de volgende items.


- "Signaal" - "Zoomgrootte"
- "Instellingen" - "Bewerking" - "Hoogtemodus"
- "Instellingen" - "Weergeven" - "Menu Kleur"
- "Instellingen" - "Weergeven" - "Modelnaam"
- "Resetten" - "Alle standaardw.", "Lampuren terugzetten"
- "Signaal" - "Pos./zoom ondertit."
- "Instellingen" - "Weergeven" - "Menu Positie"
- "Instellingen" - "Weergeven" - "Stand-bybevestiging"
- "Instellingen" - "Taal"

De items die beschikbaar zijn op de menu's zijn hetzelfde als die in het configuratiemenu van de projector.



🖱️ pagina 30

Gebruik van de mailmeldingsfunctie voor het rapporteren van problemen

Door het instellen van de mailmeldingsfunctie op het configuratiemenu van de projector, kunnen meldingsberichten verzonden worden naar vooringestelde e-mailadressen wanneer er zich een probleem of waarschuwing voordoet bij een projector. Dit geeft de operator de mogelijkheid op de hoogte gesteld te worden van problemen met projectors ook op locaties op afstand van de projectors. ➡ pagina 30

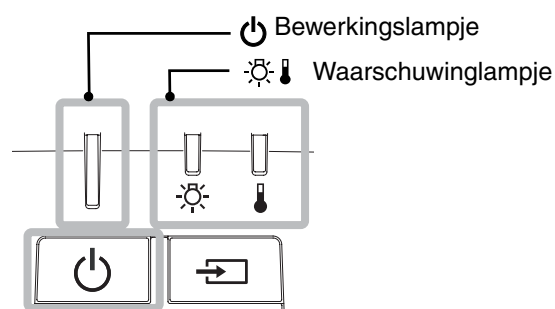
-  **Tip:**
- Er kunnen maximaal drie meldingsbestemmingen (adressen) worden geregistreerd en er kunnen meldingsberichten naar alle drie bestemmingen tegelijk worden verzonden.
 - Als er een ernstig probleem ontstaat bij een projector en plotseling stopt met functioneren, bestaat de kans dat deze geen bericht kan sturen om de operator op de hoogte te brengen.
 - Controle is mogelijk als "Communicatie aan" is ingesteld op het "Instellingen" menu op het configuratiemenu van de projector, ook als de projector op "Stand-by modus" is ingesteld.

De indicatielampjes interpreteren





De status van de projector wordt aangegeven door middel van indicators.  en het bedrijfsindicatielampje lichten op en knipperen en  licht op en knippert rood overeenkomstig de huidige status.


















De onderstaande tabellen geven aan wat de indicatielampjes betekenen en hoe u de bijbehorende problemen kunt oplossen.

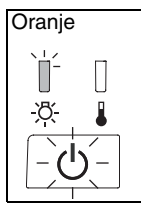
* Indien geen enkel lampje brandt, controleert u of de voedingskabel goed is aangesloten en of de hoofdschakelaar in de stand On (Aan) staat.




Als het waarschuwinglampje brandt of knippert **waarschuwing/probleem**

 : Brandt  /  : Knippert  : Uit


<p>Red (Rood)</p>  	<p>Intern probleem probleem met automatische iris / probleem met Cinema-filter</p>	<p>Let op Haal de stekker uit het stopcontact. Neem dan contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de <i>Service- en ondersteuningsgids</i>  <i>Adressenlijst Epson Projector</i></p>
<p>Red (Rood)</p>  	<p>probleem met ventilator / probleem met sensor</p>	
<p>Red (Rood)</p>  	<p>Probleem met lamp / fout met ingeschakelde lamp Controleer of de lamp defect is.  pagina 69 Reinig het luchtfilter.  pagina 65</p>	<p>Als het probleem niet is verholpen nadat de lamp is vervangen, stopt u met het gebruik van de projector en haalt u de stekker uit het stopcontact. Neem dan contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de <i>Service- en ondersteuningsgids</i>  <i>Adressenlijst Epson Projector</i></p> <p>Als de lamp defect is Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de <i>Adressenlijst Epson Projector</i>.</p>
<p>Als de lamp niet defect is</p>	<p>Vervang de lamp en schakel het apparaat in.</p>	
<p>Als de lamp defect is</p>	<p>Schakel de optie "Hoogtemodus" in als u de projector op een hoogte van meer dan 1500 meter gebruikt.  pagina 43</p>	<p>Als het probleem niet is verholpen als het apparaat weer wordt ingeschakeld, stopt u met het gebruik van de projector, zet u de hoofdschakelaar in de stand Off (Uit) en haalt u de stekker uit het stopcontact. Neem dan contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de <i>Service- en ondersteuningsgids</i>  <i>Adressenlijst Epson</i></p>
<p>Red (Rood)</p>  	<p>Hoge inwendige temperatuur (oververhitting) De lamp gaat automatisch uit en de projectie wordt afgebroken. Wacht ongeveer 5 minuten. Wacht tot de koelventilator stopt en zet de hoofdschakelaar op de achterzijde van de projector in de stand Off (Uit).</p>	
<p>Oranje</p>  	<p>Bezig met koelen op hoge snelheid U kunt doorgaan met het gebruik van de projector, maar als de temperatuur nog hoger wordt, wordt het apparaat automatisch uitgeschakeld.</p>	<p>Als het probleem niet is verholpen als het apparaat weer wordt ingeschakeld, stopt u met het gebruik van de projector, zet u de hoofdschakelaar in de stand Off (Uit) en haalt u de stekker uit het stopcontact. Neem dan contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de <i>Service- en ondersteuningsgids</i>  <i>Adressenlijst Epson</i></p>



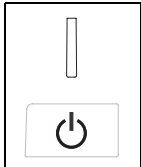
Waarschuwing voor lampvervanging

Het is tijd om de lamp te vervangen. Vervang de lamp zo spoedig mogelijk door een nieuwe.  pagina 70
Als u de projector blijft gebruiken zonder de lamp te vervangen, kan de lamp stukspringen.

Status van indicators bij normaal gebruik

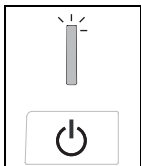
Tijdens normaal gebruik is de  indicator uit.

 /  : Brandt  /  : Knippert



Stand-by

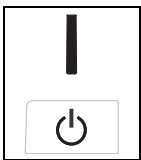
Als u op  ^{On}, drukt, begint de projectie kort daarna.



Projector wordt opgewarmd

De opwarmtijd bedraagt ongeveer 50 seconden.

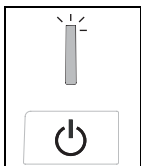
Terwijl de projector opwarmt, kunt u  ^{Standby} op de afstandsbediening of  op het bedieningspaneel van de projector niet indrukken om de projector in de standby-modus te schakelen.



Er wordt geprojecteerd

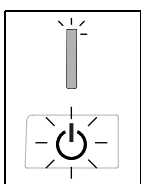
Normale werking.

Het indicatielampje is uit wanneer de verlichtingsfunctie ingesteld is op "Uit".



Afkoeling» is aan de gang (ongeveer 16 seconden)

Terwijl het afkoelen aan de gang is zijn de afstandsbediening en het bedieningspaneel buiten werking. Nadat het afkoelen voltooid is, wordt de projector op de standby-modus ingesteld. Als de hoofdschakelaar aan de achterzijde van de projector wordt uitgeschakeld terwijl het afkoelen nog aan de gang is, wachten totdat de lamp voldoende is afgekoeld (dit neemt ongeveer 10 minuten in beslag) en vervolgens de hoofdschakelaar weer aanzetten.



Bezig met gereed maken voor netwerkcontrole (alleen EH-R4000)

Terwijl dit lampje knippert kan geen van de toetsen bediend worden.

Wanneer de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Raadpleeg de betreffende pagina's indien zich één van de volgende problemen voordoet en de lampjes geen uitkomst bieden.

Problemen met betrekking tot het beeld

- **Geen beeld** 🖱️ pagina 57

De projector begint niet met projecteren, het projectiegebied is helemaal zwart of blauw enz.

- **Er worden geen bewegende beelden weergegeven** 🖱️ pagina 57

Er worden geen bewegende beelden vanaf een computer weergegeven.

- **Het bericht "Niet ondersteund.." wordt weergegeven** 🖱️ pagina 58

- **Het bericht "Geen signaal.." wordt weergegeven** 🖱️ pagina 58

- **Wazige of onscherpe beelden** 🖱️ pagina 59

- **Storing of vervorming van het beeld** 🖱️ pagina 59

Problemen als storing, vervorming of zwart-witte blokken doen zich voor in het beeld.

- **Beeld is afgekapt (groot) of klein** 🖱️ pagina 60

Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven.

- **Verkeerde beeldkleuren** 🖱️ pagina 60

Het hele beeld is paarsig of groenig, beelden zijn zwart-wit, kleuren zijn dof enz. (Computermonitoren en LCD-schermen leveren verschillende prestaties op het gebied van kleurenreproductie. De geprojecteerde kleuren komen dus mogelijk niet overeen met de kleuren op de monitor. Dit is normaal.)

- **Donkere beelden** 🖱️ pagina 61

- **Projectie stopt automatisch** 🖱️ pagina 61

Problemen bij het starten van de projectie

- **Projector kan niet worden aangezet** 🖱️ pagina 61

Problemen met de afstandsbediening

- **De afstandsbediening werkt niet** 🖱️ pagina 62

Overige problemen

- **Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen** 🖱️ pagina 62

Netwerkproblemen (alleen EH-R4000)

- **Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector** 🖱️ pagina 62









Problemen met de HDMI-verbinding

- **Geen bediening mogelijk met gebruik van de HDMI-verbinding** 🖱️ pagina 63


- **Apparatuurnaam verschijnt niet in de lijst van aangesloten apparatuur** 🖱️ pagina 63

Problemen met betrekking tot het beeld





■ Geen beeld

Hebt u op de aan-/uitknop gedrukt?	Druk op  op de afstandsbediening of op  op het bedieningspaneel van de projector.
Staat de hoofdschakelaar in de stand Off (Uit)?	Zet de hoofdschakelaar op de achterzijde van de projector in de stand On (Aan).
Zijn alle lampjes uit?	Haal de stekker uit het stopcontact en plaats deze vervolgens weer terug.  pagina 14 Controleer de zekering om te zien of de stroomtoevoer werkt.
Is de blanco modus actief?	Druk op  op de afstandsbediening om deze functie uit te schakelen.
Komt er een videosignaal binnen?	Controleer of de aangesloten apparatuur is ingeschakeld. Als de menuopdracht "Bericht" is ingeschakeld, worden er berichten met betrekking tot het beeldsignaal weergegeven.  "Instellingen" – "Weergeven" – "Bericht" pagina 43
Is de juiste indeling voor het beeldsignaal ingesteld?	Als het ingangssignaal uit <u>composite video</u> of <u>S-Video</u> bestaat Als er niets wordt geprojecteerd wanneer de menuopdracht "Videosignaal" is ingesteld op "Automatisch", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij de signaalbron.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Videosignaal" pagina 43 Als het apparaat dat het signaal invoert is aangesloten op de ingangspoort [Component]. Wanneer er niets wordt geprojecteerd als "Component" in de menuopdracht "Ingangssignaal" is ingesteld op "Autom.", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij het signaal van de aangesloten apparatuur.  "Instellingen" - "Ingangssignaal" - "Component" pagina 44
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Probeer het probleem te verhelpen door de standaardwaarden van alle instellingen te herstellen.  pagina 47
Is de projector op de computer aangesloten terwijl beide apparaten al waren ingeschakeld?	Als het apparaat wordt aangesloten terwijl dit is ingeschakeld, is het mogelijk dat de (Fn)-functietoets waarmee het videosignaal van de computer naar externe uitvoer wordt geschakeld, niet werkt. Zet de computer die op de projector is aangesloten, uit en weer aan.
<div>Als er een computer is aangesloten</div>	






■ Er worden geen bewegende beelden weergegeven

Is het beeldsignaal van de computer gelijktijdig ingesteld op een extern apparaat en op de LCD-monitor?	Wanneer u probeert beelden gelijktijdig weer te geven op een externe monitor en een LCD monitor, is het mogelijk dat bewegende beelden niet weergegeven worden als gevolg van de specificaties van de computer. Stel het beeldsignaal in op enkel externe uitvoer.  Documentatie bij de computer met een titel als "Externe uitvoer" of "Een externe monitor aansluiten"
<div>Alleen bij projectie van beelden vanaf een laptop of computer met ingebouwd LCD-scherm</div>	



■ Het bericht "Niet ondersteund.." wordt weergegeven

<p>Is de juiste indeling voor het beeldsignaal ingesteld?</p>	<p>Als hetingangssignaal uit <u>composite video</u> of <u>S-Video</u> bestaat Als er niets wordt geprojecteerd wanneer de menuopdracht "Videosignaal" is ingesteld op "Automatisch", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij de signaalbron.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Videosignaal" pagina 43</p> <p>Als het apparaat dat het signaal invoert is aangesloten op de ingangspoort [Component]. Wanneer er niets wordt geprojecteerd als "Component" in de menuopdracht "Ingangssignaal" is ingesteld op "Autom.", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij het signaal van de aangesloten apparatuur.  "Instellingen" - "Ingangssignaal" – "Component" pagina 44</p>
<p>Komt de modus overeen met de frequentie en resolutie van de beeldsignalen?</p> <p>Alleen bij projectie van computerbeelden</p>	<p>Controleer de ingangssignalen met de menuopdracht "Resolutie", en raadpleeg de 'Lijst met ondersteunde monitors' om er zeker van te zijn dat het signaal compatibel is.  "Informatie" – "Resolutie" pagina 34, 37  'Lijst met ondersteunde monitors' pagina 74</p>










■ Het bericht "Geen signaal.." wordt weergegeven

<p>Zijn de kabels goed aangesloten?</p>	<p>Controleer of alle kabels die nodig zijn voor projectie, correct zijn aangesloten.  pagina 12</p>
<p>Is de juiste video-ingang geselecteerd?</p>	<p>Druk op <u>HDMI 1</u>, <u>HDMI 2</u>, <u>Component</u>, <u>PC</u>, <u>S-Video</u> of <u>Video</u> op de afstandsbediening of op  op het bedieningspaneel van de projector om de bron te wijzigen.  pagina 15</p>
<p>Is de aangesloten apparatuur ingeschakeld?</p>	<p>Zet de apparaten aan.</p>
<p>Worden de beeldsignalen naar de projector verzonden?</p> <p>Alleen bij projectie van beelden vanaf een laptop of computer met ingebouwd LCD-scherm</p>	<p>Als de beeldsignalen alleen worden verzonden naar het LCD-scherm van de computer, moet u de uitvoer wijzigen. Bij bepaalde computermodellen verschijnt het beeld niet meer op het LCD-scherm als het signaal naar een extern apparaat worden gestuurd.  Documentatie bij de computer met een titel als "Externe uitvoer" of "Een externe monitor aansluiten"</p> <p>Als het apparaat wordt aangesloten terwijl dit is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee het videosignaal van de computer naar externe uitvoer wordt geschakeld, niet werkt. Zet de projector en de computer uit en weer aan.  pagina 14</p>







■ Wazige of onscherpe beelden

Is de focus goed ingesteld?	Pas de scherpste aan.  pagina 16
Zit de lenskap nog op de projector?	Verwijder de lenskap.
Staat de projector op de juiste afstand?	De aanbevolen afstand tussen de projector en het scherm ligt tussen 83 tot 1210 cm bij schermformaat 16:9, en tussen 102 tot 1482 cm bij schermformaat 4:3. Stel de projector zo op dat de projectieafstand binnen dit bereik ligt.  pagina 10
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Wanneer de projector snel van een koude naar een warme ruimte wordt verplaatst of zich plotselinge temperatuurwisselingen voordoen, kan condens neerslaan op het lensoppervlak. Hierdoor kan het beeld wazig lijken. Zet de projector ongeveer een uur voor gebruik in de projectieruimte. In het geval van condens zet u de projector uit en wacht u tot de condens is verdwenen.






■ Storing of vervorming van het beeld

Is de juiste indeling voor het beeldsignaal ingesteld?	<p>Als het ingangssignaal uit <u>composite video</u>  of <u>S-Video</u>  bestaat Als er niets wordt geprojecteerd wanneer de menuopdracht "Videosignaal" is ingesteld op "Automatisch", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij de signaalbron.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Videosignaal" pagina 43</p> <p>Als het apparaat dat het signaal invoert is aangesloten op de ingangspoort [Component]. Wanneer er niets wordt geprojecteerd als "Component" in de menuopdracht "Ingangssignaal" is ingesteld op "Autom.", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij het signaal van de aangesloten apparatuur.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Component" pagina 44</p>
Zijn de kabels goed aangesloten?	Controleer of alle kabels die nodig zijn voor projectie, correct zijn aangesloten.  pagina 12
Gebruikt u een verlengkabel?	Als een verlengkabel wordt gebruikt, kan de ruis toenemen. Kijk of een signaalversterker een oplossing biedt.
Zijn de instellingen " <u>Sync.</u>  " en " <u>Tracking</u>  " correct aangepast? <div>Alleen bij projectie van computerbeelden</div>	<p>De projector beschikt over een automatische afstelfunctie die zorgt dat er een optimaal beeld wordt geprojecteerd. Bij bepaalde signaaltypen is het echter niet mogelijk de juiste aanpassingen automatisch uit te voeren. In dergelijke gevallen kunnen de menuopdrachten "Tracking" en "Sync." worden gebruikt om de aanpassingen uit te voeren.  "Signaal" - "Tracking", "Sync." pagina 40</p>
Is de juiste resolutie geselecteerd? <div>Alleen bij projectie van computerbeelden</div>	<p>Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen geschikt zijn voor de projector.</p> <p> 'Lijst met ondersteunde monitors' pagina 74 Computerdocumentatie</p>

■ Beeld is afgekapt (groot) of klein

Is de juiste <u>hoogte-breedteverhouding</u> geselecteerd?	Druk op  om de hoogte-breedteverhouding te selecteren die overeenkomt met het ingangssignaal.  pagina 19 Als beelden met ondertiteling worden geprojecteerd met "Zoom", kan de menuopdracht "Pos./zoom ondertit." worden gebruikt om het beeld aan te passen.  pagina 40
Is de instelling "Positie" goed ingesteld?	Gebruik de menuopdracht "Positie" om de aanpassing uit te voeren.  "Signaal" – "Positie" pagina 40
Is de computer ingesteld op weergave op twee schermen? Alleen bij projectie van computerbeelden	Als de instelling voor weergave op twee schermen door de aangesloten computer is geactiveerd, wordt enkel de helft van de beelden op het computerscherm door de projector getoond. Schakel deze instelling uit als u het hele beeld op het computerscherm wilt weergeven.  Documentatie van het grafische stuurprogramma van de computer
Is de juiste resolutie geselecteerd? Alleen bij projectie van computerbeelden	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen geschikt zijn voor de projector.  'Lijst met ondersteunde monitors' pagina 74 Computerdocumentatie



■ Verkeerde beeldkleuren

Is de juiste indeling voor het beeldsignaal ingesteld?	Als het ingangssignaal uit <u>composite video</u> of <u>S-Video</u> bestaat Als er niets wordt geprojecteerd wanneer de menuopdracht "Videosignaal" is ingesteld op "Automatisch", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij de signaalbron.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Videosignaal" pagina 43 Als het apparaat dat het signaal invoert is aangesloten op de ingangspoort [Component]. Wanneer er niets wordt geprojecteerd als "Component" in de menuopdracht "Ingangssignaal" is ingesteld op "Autom.", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij het signaal van de aangesloten apparatuur.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Component" pagina 44
Zijn de kabels goed aangesloten?	Controleer of alle kabels die nodig zijn voor projectie, correct zijn aangesloten.  pagina 12
Is het <u>contrast</u> van het beeld juist afgesteld?	Gebruik de menuopdracht "Contrast" om de kleur aan te passen.  "Beeld" – "Contrast" pagina 38
Is de kleur goed ingesteld?	Gebruik de menuopdracht "Geavanceerd" om de kleur aan te passen.  "Beeld" – "Geavanceerd" pagina 38
Zijn de kleurintensiteit en -tint goed ingesteld? Alleen bij projectie vanaf een videobron	Gebruik de menuopdrachten "Kleurverzadiging" en "Tint" om de kleur en de tint aan te passen.  "Beeld" – "Kleurverzadiging", "Tint" pagina 38

■ Donkere beelden





Is de helderheid goed ingesteld?	Gebruik de menuopdracht "Helderheid" om de aanpassingen uit te voeren. ☛ "Beeld" – "Helderheid" pagina 38
Is het contrast van het beeld juist afgesteld?	Gebruik de menuopdracht "Contrast" om de kleur aan te passen. ☛ "Beeld" – "Contrast" pagina 38
Moet de lamp worden vervangen?	Wanneer de lamp toe is aan vervanging, wordt het beeld donkerder en neemt de kleurkwaliteit af. Vervang in dat geval de lamp. ☛ pagina 69
Is de lensiris correct afgesteld?	Pas de "Lensis" instelling aan. ☛ pagina 25

■ Projectie stopt automatisch

Is de sluimerstand actief?	Als de "Sluimerstand" is ingeschakeld, gaat de lamp automatisch uit als er gedurende ongeveer 30 minuten geen signaal wordt ontvangen. De projector wordt dan stand-by gezet. Druk op de toets  op de afstandsbediening of op de toets  op het bedieningspaneel van de projector om de projector weer aan te zetten. U kunt de instelling voor de sluimerstand annuleren door de menuopdracht "Sluimerstand" in te stellen op "Uit". ☛ "Instellingen" – "Bewerking" – "Sluimerstand" pagina 42
----------------------------	--




Problemen bij het starten van de projectie

■ Projector kan niet worden aangezet

Hebt u op de aan-/uitknop gedrukt?	Druk op  op de afstandsbediening of op  op het bedieningspaneel van de projector.
Is de optie "Kinderslot" ingeschakeld?	Als de menuopdracht "Kinderslot" is ingesteld op "Aan", drukt u gedurende ongeveer 3 seconden op  op het bedieningspaneel van de projector of op  op de afstandsbediening om het apparaat weer in te schakelen. ☛ "Instellingen" – "Bewerking" – "Kinderslot" pagina 42
Zijn alle lampjes uit?	Haal de stekker uit het stopcontact en plaats deze vervolgens weer terug. ☛ pagina 14 Controleer de zekering om te zien of de stroomtoevoer werkt.
Gaan de lampjes aan en uit wanneer u de voedingskabel aanraakt?	Zet het apparaat uit, haal de stekker uit het stopcontact en plaats deze vervolgens weer terug. Als het probleem hiermee niet is verholpen, kan het zijn dat er een probleem is met de voedingskabel. Neem dan contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de <i>Service- en ondersteuningsgids</i> . ☛ <i>Adressenlijst Epson Projector</i>


Problemen met de afstandsbediening

■ De afstandsbediening werkt niet

Is de zender van de afstandsbediening bij gebruik gericht op de ontvanger van de projector?	Richt de afstandsbediening op de ontvanger van de projector. De bedieningshoek van de afstandsbediening bedraagt ongeveer 30° horizontaal en ongeveer 30° verticaal. Bereik  pagina 13
Is de afstand tussen de afstandsbediening en de projector te groot?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 10 m.  pagina 13
Schijnt er direct zonlicht of sterk tl-licht op de ontvanger van de projector?	Plaats de projector op een locatie waar geen sterk licht op de ontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of zijn ze niet op de juiste wijze in de afstandsbediening geplaatst?	Plaats nieuwe batterijen en let er op dat deze op de juiste wijze worden geplaatst.  pagina 13





Overige problemen

■ Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu.  "Instellingen" – "Taal" pagina 44
--------------------------------	---




Netwerkproblemen (alleen EH-R4000)

■ Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector


Zijn de netwerkinstellingen juist?	Controleer de netwerkinstellingen van de projector.  pagina 45
Is "Stand-by modus" ingesteld op "Netwerk Aan"?	Als u de functie E-mailmelding wilt gebruiken terwijl de projector stand-by staat, kiest u "Netwerk Aan" bij "Stand-by modus" in het menu Configuratie.  "Uitgebreid" – "Stand-by modus" pagina 42
Heeft zich een kritieke fout voorgedaan en is de projector abrupt gestopt?	Als de projector abrupt wordt gestopt, kan geen e-mailmelding worden verzonden. Als het probleem zich blijft voordoen nadat u de projector hebt nagelopen, neemt u contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de <i>Service- en ondersteuningsgids</i> .  <i>Adressenlijst Epson Projector</i>
Is de projector aangesloten op een stroombron?	Controleer of er geen stroomstoring heeft plaatsgevonden en of de stroomonderbreker van de netsnoeraansluiting van de projector niet is losgekomen.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij "E-mail" in het Configuratiemenu. Controleer of deze instelling correct is.  "Netwerk" – "E-mail" pagina 46
Is de netwerkkabel juist aangesloten?	Controleer of de netwerkkabel juist is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet juist is aangesloten.

Problemen met de HDMI-verbinding

■ Geen bediening mogelijk met gebruik van de HDMI-verbinding

Worden HDMI-compatibele kabels gebruikt?	U moet HDMI-compatibele kabels gebruiken.
Is de aangesloten apparatuur HDMI-CEC compatibel?	Apparatuur die niet HDMI-CEC compatibel is kan niet bediend worden, zelfs niet als deze voorzien is van een HDMI-poort. Raadpleeg de bij de apparatuur meegeleverde documentatie.  Documentatie van apparatuur
Zijn alle kabels correct aangesloten?	Controleer dat alle kabels die vereist zijn voor bediening via de HDMI-verbinding stevig zijn aangesloten.
Is de aangesloten versterker, DVD-speler of andere apparatuur ingeschakeld?	Controleer dat de aangesloten apparatuur is ingeschakeld en op de standby-modus is ingesteld. Raadpleeg de bij de apparatuur meegeleverde documentatie.  Documentatie van apparatuur
Is de apparatuur zojuist aangesloten of zijn er verbindingen gewijzigd?	Als na het aansluiten van nieuwe apparatuur of nadat de verbindingen gewijzigd zijn geen bediening mogelijk is, bestaat de kans dat de CEC-functies van de aangesloten apparatuur teruggesteld moeten worden of dat de apparatuur opnieuw gestart moet worden.  Documentatie van apparatuur

■ Apparatuurnaam verschijnt niet in de lijst van aangesloten apparatuur

Is de aangesloten apparatuur HDMI-CEC compatibel?	De apparatuurnaam zal niet verschijnen als de aangesloten apparatuur niet voldoet aan de HDMI-CEC norm. Raadpleeg de bij de apparatuur meegeleverde documentatie.  Documentatie van apparatuur
--	---

E-mailbericht Van de Functie E-mailmelding Lezen

Wanneer de functie E-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem/waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De Projectornaam met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. In de volgende tabel staan de bijzonderheden die per item worden gegeven in het bericht. Zie "De indicatielampjes interpreteren" voor het verhelpen van problemen/waarschuwingen. 🖨️ pagina 54

Bericht	Oorzaak
No-signal	Geen signaal De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
Internal error	Interne fout
Fan related error	Fout: ventilator
Sensor error	Fout: sensor
Auto Iris Error	Fout: autom. iris
Cinema Filter Error	Fout: biosfilter
Power Err. (Ballast)	Fout: voed. (ballast)
Lamp timer failure	Lamp defect
Lamp out	Fout: lamp
Lamp replacement notification	Lamp vervangen
High Temp Warning	Waarsch.: hoge temp.
Lens Iris Warning	Lensiris waarschuwing
Cinema Filter Warn	Waarsch.: biosfilter

A (+) of (-) wordt weergegeven aan het begin van het bericht.

(+): Er is een projectorprobleem opgetreden.

(-): Een projectorprobleem is opgelost.

In dit deel worden onderhoudstaken beschreven zoals het reinigen van de projector en het vervangen van verbruiksmaterialen.

Reiniging

Reinig de projector als deze vuil is of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden begint af te nemen.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays die ontvlambaar gas bevatten voor het verwijderen van vuil of stof van onderdelen zoals de lens of het filter van de projector. Omdat de lamp binnen in de projector tijdens gebruik erg heet wordt, kunnen de gassen tot ontbranding komen en brand veroorzaken.

Luchtfilter reinigen

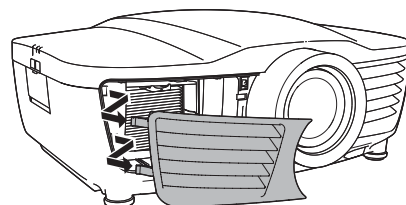
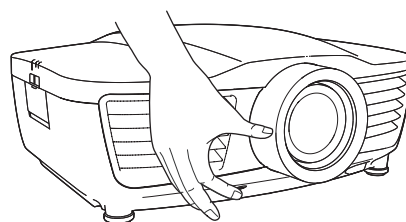
Als het luchtfilter verstopt is geraakt door stof en het bericht "De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter." verschijnt, moet het luchtfilter gereinigd worden.

Let op

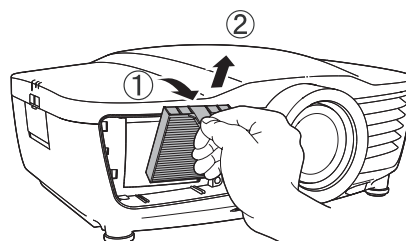
- Als het luchtfilter verstopt is geraakt door stof, kan de projector oververhit raken, waardoor werkingsproblemen kunnen optreden of de levensduur van de optische onderdelen kan verminderen. Het wordt aangeraden het luchtfilter ongeveer elke drie maanden te reinigen. Als de projector in een stoffige omgeving wordt gebruikt, moet u het luchtfilter vaker reinigen.
- Het luchtfilter is niet wasbaar. Gebruik ook geen schoonmaakmiddelen of reinigingsmiddelen.
- Wanneer voor het reinigen een borstel gebruikt wordt, een zachte borstel gebruiken met lange borstelharen en het filter voorzichtig schoon borstelen. Als u te krachtig borstelt, kan stof binnen in het luchtfilter geduwd worden en moeilijk te verwijderen worden.

1 Druk op de filterdekselopeningsschakelaar om het luchtfilterdeksel te verwijderen.

Het filterdeksel is met een koord aan de projector bevestigd, zodat dit niet kan vallen wanneer u het luchtfilter vervangt bij een projector die aan een plafond is opgehangen.



2 Houd de lip van het luchtfilter vast en verwijder het luchtfilter.

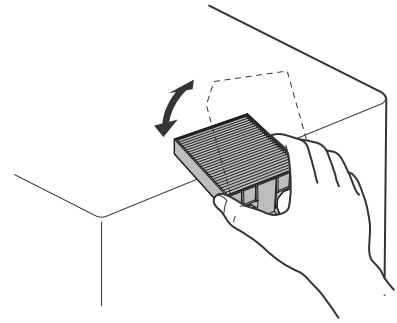


3 Klop vier of vijf maal op het luchtfilter terwijl u de bovenkant ervan omlaag houdt om het stof er uit te schudden.

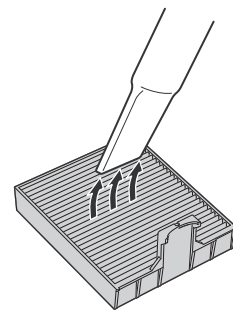
Houd het filter aan de andere kant vast en klop er opnieuw op om het stof er uit te schudden.

Let op

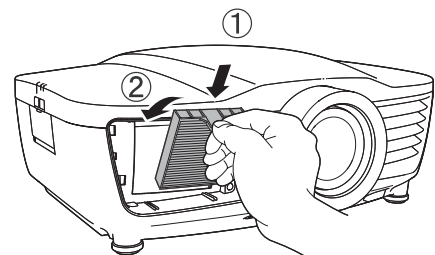
- Niet te hard op het luchtfilter slaan, aangezien dit verbogen kan raken of stuk kan gaan waardoor dit onbruikbaar wordt.
- Let er op de lip van het luchtfilter bij het uitschudden van het stof niet te beschadigen.



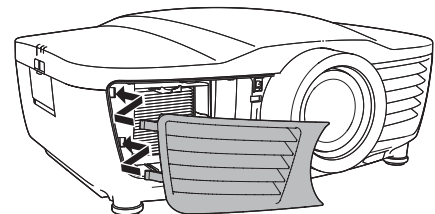
4 Gebruik een stofzuiger voor het verwijderen van stofresten van de bovenkant van het luchtfilter.



5 Installeer het luchtfilter.



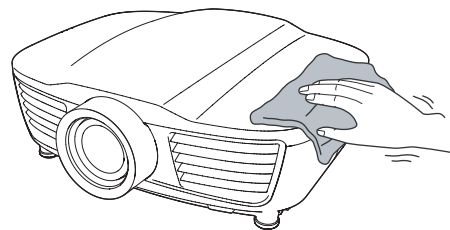
6 Installeer het luchtfilterdeksel.



Projectorbehuizing reinigen

Veeg de projectorbehuizing voorzichtig schoon met een zachte doek.

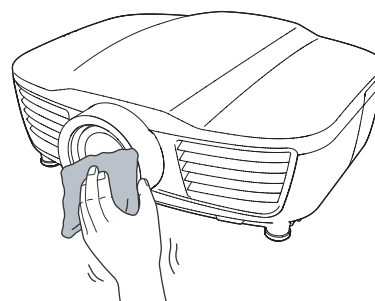
Als de projector bijzonder vuil is, kunt u de doek bevochtigen met water en een kleine hoeveelheid neutraal reinigingsmiddel. Wring vervolgens de doek goed uit voordat u de projectorbehuizing schoonveegt. Droog daarna de behuizing nogmaals af met een zachte, droge doek.

**Let op**

Gebruik geen vluchtige stoffen als was, alcohol of spiritus om de projectorbehuizing te reinigen. Hierdoor kan de behuizing kromtrekken en de coating losraken.

Lens reinigen

Voor het reinigen van de lens gebruikt u het best een luchtblazer die speciaal voor dit doel is bestemd. U kunt de lens echter ook voorzichtig schoonvegen met een brilreinigingsdoekje.

**Let op**


Wrijf niet over de lens met ruwe materialen en stoot er niet tegenaan, aangezien de lens gemakkelijk beschadigd kan raken.

Vervangingsfrequentie van verbruiksmaterialen

Vervangingsfrequentie van luchtfilter

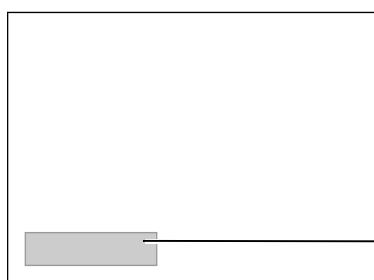
- Als het luchtfilter kapot is of het bericht "Replace" (Vervangen) verschijnt alhoewel u het luchtfilter hebt gereinigd.

Vervang het luchtfilter door een optioneel luchtfilter.

 Luchtfilter vervangen pagina 69

Vervangingsfrequentie lamp

- Het bericht "Vervang de lamp." verschijnt op het scherm wanneer de projectie begint.



Er wordt een bericht weergegeven.

- De geprojecteerde beelden worden donkerder of beginnen te verslechteren.



Tip:

- Het waarschuwingsbericht voor het vervangen van de lamp verschijnt na minimaal ongeveer 3900 branduren om de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden te garanderen. Het tijdstip waarop het bericht verschijnt is afhankelijk van de gebruiksomstandigheden, zoals de instellingen voor de kleurmodus.
Indien u de lamp blijft gebruiken na deze periode, wordt het risico dat de lamp breekt groter. Wanneer het lampvervangingsbericht verschijnt, de lamp zo spoedig mogelijk door een nieuwe vervangen, ook als deze nog werkt.
- Afhankelijk van de eigenschappen van de lamp en de manier waarop deze is gebruikt, kan de lamp donkerder worden of stoppen met werken voordat het lampwaarschuwingsbericht verschijnt. U dient daarom altijd een reservelamp bij de hand te houden voor het geval u de lamp moet vervangen.
- Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de *Adressenlijst Epson Projector*.

Vervangen van verbruiksmaterialen

Luchtfilter vervangen





Let op

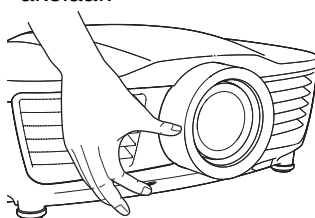
De lampafdekking niet meteen na het uitschakelen aanraken omdat anders de kans bestaat op brandwonden aangezien deze erg heet is.



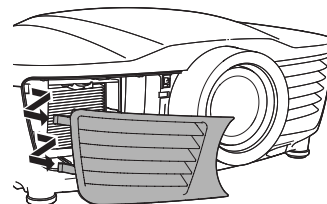
Tip: Ruim gebruikte luchtfilters op de juiste wijze op overeenkomstig de plaatselijke bepalingen voor het opruimen van afval.
 Framemateriaal: PP
 Filtermateriaal: PP, PET

- 1** Druk op  of  om de projector uit te schakelen en zet vervolgens de hoofdschakelaar UIT.

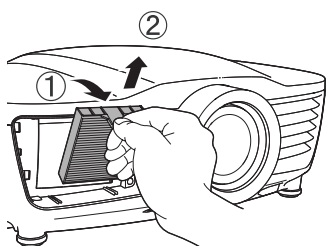
- 2** Druk op de filterdekselopeningsschakelaar.



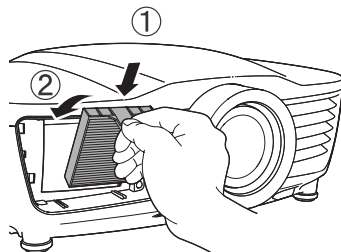
- 3** Verwijder het luchtfilterdeksel.



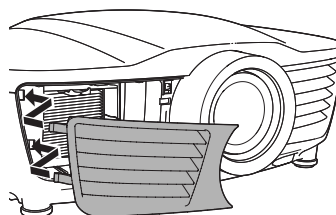
- 4** Verwijder het oude luchtfilter.



- 5** Plaats het nieuwe luchtfilter.



- 6** Installeer het luchtfilterdeksel.



Lamp vervangen



Waarschuwing

Als de lamp niet meer werkt en moet worden vervangen, bestaat het gevaar dat de lamp al is gebroken.

Als u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is bevestigd, moet u altijd veronderstellen dat de lamp is gebroken en heel voorzichtig met de lamp omgaan tijdens het verwijderen. Ga altijd naast en niet onder de projector staan.



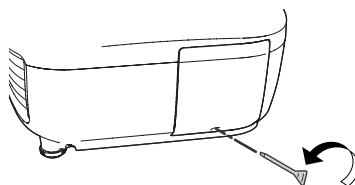
Let op

Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld alvorens de lampafdekking te verwijderen. Als de lamp erg heet is kan deze brandwonden veroorzaken.

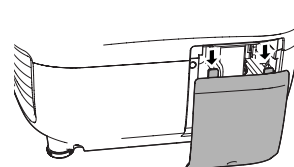
- 1** Druk op  of  om de projector uit te schakelen en zet vervolgens de hoofdschakelaar UIT.

* Wacht totdat de lamp is afgekoeld (ongeveer 1 uur).

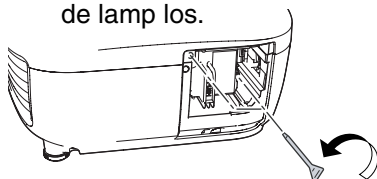
- 2** Draai de bevestigingsschroef van de lampafdekking los.



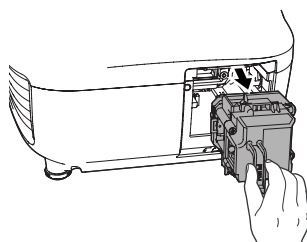
- 3** Verwijder de lampafdekking.



- 4** Draai de bevestigingsschroeven van de lamp los.

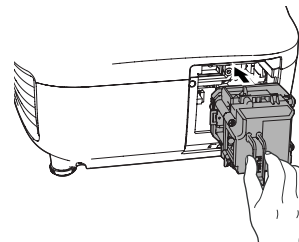


- 5** Verwijder de oude lamp.



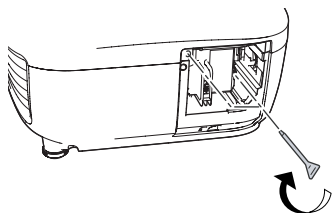
Recht naar buiten trekken.

- 6** Plaats de nieuwe lamp.

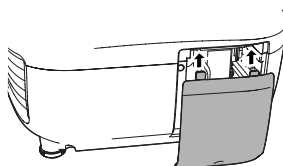


Zorg dat de lamp in de juiste richting wordt geplaatst.

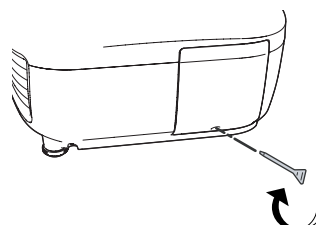
- 7** Draai de bevestigingsschroeven van de lamp goed vast.



- 8** Breng de lampafdekking aan.



- 9** Draai de bevestigingsschroef van de lampafdekking vast.




De werkingstijd van de lamp opnieuw instellen

De werkingstijd van de lamp moet altijd opnieuw worden ingesteld nadat de lamp door een nieuwe is vervangen.

De projector heeft een ingebouwde teller die de werkingstijd van de lamp bijhoudt. Wanneer de cumulatieve werkingstijd een bepaald punt bereikt, verschijnt het waarschuwingsbericht voor het vervangen van de lamp.


- 1** Druk op  om de projector in te schakelen.

- 2** Druk op  om het configuratiemenu weer te geven.




- 3** Selecteer "Lampuren terugzetten" in het "Resetten" menu.



- 4** Selecteer "Ja" en druk vervolgens op .



 **Waarschuwing** De lamp nooit demonteren of wijzigingen eraan aanbrengen.

Let op

- Zorg dat de lamp en de lampafdekking goed zijn vastgezet. De projector wordt niet ingeschakeld als de lamp of de lampafdekking niet correct geïnstalleerd is.
- Dit product bevat een lampcomponent dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de plaatselijke bepalingen m.b.t. weggooien of recycling. Gooi de projectorlamp niet bij het normale afval.

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires/verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst van optionele accessoires/verbruiksmaterialen is geldig met ingang van: 7.2010. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

■ Optionele accessoires

50" Draagbaar scherm ELPSC06

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden vervoerd.
(Aspect verhouding 4:3)

60" Draagbaar scherm ELPSC07 80" Draagbaar scherm ELPSC08 100" Draagbaar scherm ELPSC10

Draagbaar rolscherm (Aspect 4:3)

VGA-HD15 PC-kabel (1,8 m) ELPKC02 VGA-HD15 PC-kabel (3 m) ELPKC09 VGA-HD15 PC-kabel (20 m) ELPKC10

(Voor mini-D-Sub 15-pins/mini-D-Sub 15-pins)
Voor het aansluiten van de projector op een computer.

Plafondmontagesteun* ELPMB20 ELPMB22

(met plafondplaat)
Voor het bevestigen van de projector aan een plafond.

Plafondbuis 600 (600 mm/wit)* ELPFP07 Plafondbuis 450 (450 mm/wit)* ELPFP13 Plafondbuis 700 (700 mm/wit)* ELPFP14

Voor het bevestigen van de projector aan een hoog plafond of aan een plafond met laminaatpanelen.

Kabelafdekking (matzwart) ELPCC03B (zwart) Kabelafdekking (wit) ELPCC03W(wit)

Gebruik deze voor het afdekken van kabels van de projector die aan een plafond is opgehangen om het aanzien te verbeteren.

* Een speciale installatiemethode is vereist om de projector aan het plafond te bevestigen. Neem contact op met uw leverancier als u deze installatiemethode wilt gebruiken.

■ Verbruiksmaterialen

Lampeenheid ELPLP59

(1 reservelamp, 1 extra schroevendraaier)
Ter vervanging van oude lampen.

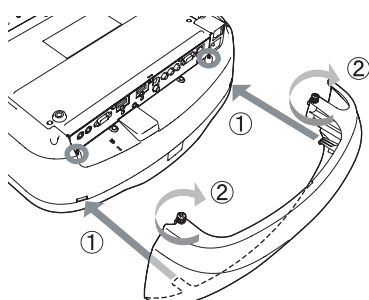
Luchtfilterset ELPAF28

(1 luchtfilter)
Ter vervanging van oude luchtfilters.

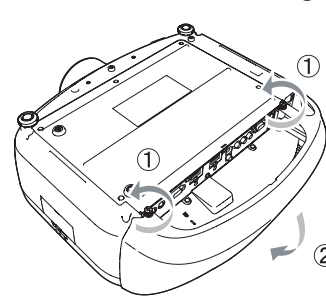
Installeren en verwijderen van de kabelafdekking

Wanneer de projector aan een plafond wordt opgehangen, kunt u de kabelafdekking gebruiken om het aanzien te verbeteren.

Installeren van de kabelafdekking



Verwijderen van de kabelafdekking



PJLink Class1 is ingesteld door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het beheer van netwerkcompatibele projectors als onderdeel van hun pogingen om beheerprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door de JBMIA.

Deze voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's en de overeenkomst is door de PJLink-standaard ter verificatie van de compatibiliteit bevestigd.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink Commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11

- Ingangsnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink Commando
PC	INPT 11
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
Component	INPT 24
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33

- De naam van de fabrikant die getoond wordt voor "Informatieverzoeken over fabrikant"
EPSON

- De modelnaam die getoond wordt voor "Informatieverzoeken over productnaam"
Home Cinema EH-R4000
PowerLite Pro Cinema 61000
Home Cinema EH-R5000C

Componentvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots)
<u>SDTV</u> (480i)	60	720×480
SDTV(576i)	50	720×576
SDTV(480p)	60	720×480
SDTV(576p)	50	720×576
<u>HDTV</u> (720p)	50/60	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080

Composietvideo/S-Video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots)
TV(<u>NTSC</u>)	60	720×480
TV(<u>SECAM</u>)	50	720×576
TV(<u>PAL</u>)	50/60	720×576

Ingangssignaal van de [HDMI1] / [HDMI2] ingangspoort

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots)
<u>VGA</u> »	60	640×480
<u>SDTV</u> » (480i)	60	720×480
SDTV(576i)	50	720×576
SDTV(480p)	60	720×480
SDTV(576p)	50	720×576
<u>HDTV</u> » (720p)	50/60	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080
HDTV(1080p)	24/50/60	1920×1080

Computerbeeld (analoog RGB)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots)
<u>VGA</u> »	60/72/75/85	640×480
<u>SVGA</u> »	56/60/72/75/85	800×600
<u>XGA</u> »	60/70/75/85	1024×768
<u>SXGA</u> »	70/75/85	1152×864
	60/75/85	1280×960
	60/75/85	1280×1024
WXGA	60	1280×768
	60	1360×768
	60/75/85	1280×800
MAC13"	67	640×480
MAC16"	75	832×624
MAC19"	59/75	1024×768
MAC21"	75	1152×870

Productnaam			EH-R4000		EH-R2000	
Afmetingen			440 (B) × 175 (H) × 370 (D) mm (zonder voeten en projectielens)			
Paneelformaat			18,8 mm (0,74 inch) breed			
Weergavemethode			Polysilicium TFT actieve matrix			
Resolutie			2.073.600 pixels (1920 (B) × 1080 (H) dots) × 3			
Aftastfrequenties		Digitaal	Pixelklok: 13,5 tot 148,5 MHz			
			Horizontaal: 15,63 tot 67,5 kHz			
			Verticaal: 24, 50 tot 60 Hz			
		Analoog	Pixelklok: 13,5 tot 157,5 MHz			
			Horizontaal: 15,63 tot 91,15 kHz			
			Verticaal: 50 tot 85 Hz			
Scherpstelling			Elektrisch			
Zoominstelling			Elektrisch (ongeveer 1 : 2,1)			
Lensverschuiving			Elektrisch (Maxima: Ongeveer 90% verticaal, 40% horizontaal)			
Lamp (lichtbron)			UHE-lamp, 200 W, modelnr.: ELPLP59			
Voeding			100 tot 240V AC±10%, 50/60Hz, 2,9 tot 1,3A			
Stroomverbruik	100 tot 120V gebied	In bedrijf	291W (Stroomverbruik: Normaal) 243W (Stroomverbruik: ECO)			
		Standby	8,8W (Communicatie aan) 0,17W (Communicatie uit)		0,17W	
	220 tot 240V gebied	In bedrijf	280W (Stroomverbruik: Normaal) 235W (Stroomverbruik: ECO)			
		Standby	9,7W (Communicatie aan) 0,27W (Communicatie uit)		0,27W	
Hoogte (in bedrijf)			0 tot 2286 m			
Temperatuur (in bedrijf)			+5 tot +35°C (zonder condensatie)			
Temperatuur (opslag)			-10 tot +60°C (zonder condensatie)			
Gewicht			Ongeveer 10 kg			

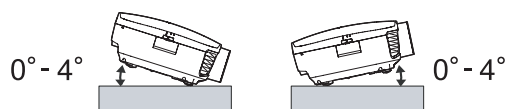
Poorten	Component ingang	1 RCA-penconnector × 3	
	PC ingang	1 Mini D-sub 15-pins (vrouwelijk) blauw	
	HDMI ingang*	2 <u>HDMI</u> » Compatibel met HDCP, CEC signalen	
	Video ingang	1 RCA-penconnector	
	S-Video ingang	1 Mini DIN 4-pins	
	LAN	1 RJ-45	-
	RS-232C	1 D-sub 9-pins (mannelijk)	
	Trigger out	2 3,5 mm miniconnector	1 3,5 mm miniconnector

* Alle HDMI of DVI-D compatibele apparatuur kan worden aangesloten. Echter de kans bestaat dat afhankelijk van de apparatuur de projector geen beeld projecteert.



In deze projector worden Pixelworks DNXTM-IC's gebruikt.

■ Kantelhoek



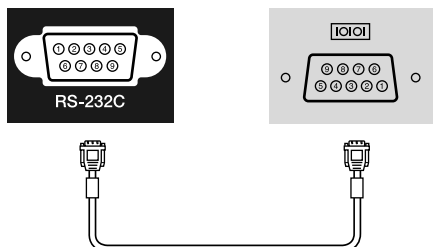
Als u de projector onder een hoek van meer dan 4 ° plaatst, kan de projector beschadigd raken en een ongeval veroorzaakt worden.

■ Schematisch overzicht RS-232C kabel

- Connectorvorm: D-sub 9-pins (mannelijk)
- Projectoringangconnector: RS-232C

<Bij de projector>

<Bij de computer>



<Bij de projector> (Seriële PC-kabel) <Bij de computer>

AARDING	5	—————	5	AARDING
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Signaal	Functie
AARDING	Signaaldraadmassa
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

■ Communicatieprotocol

- Standaard baudsnelheid instelling: 9600 bps
- Datalengte: 8 bit
- Pariteit: Geen
- Stop-bit: 1 bit
- Voortgangsbesturing: Geen

Hieronder vindt u een uitleg van een aantal termen in deze handleiding waarmee u mogelijk niet bekend bent of die niet zijn uitgelegd in de handleiding. Aanvullende informatie vindt u in andere publicaties die in de winkel verkrijgbaar zijn.

Beveiligingsslot

Een methode voor het scheiden van beeldsignalen in luminantie (Y), blauw kleurverschil (Cb of Pb) en rood kleurverschil (Cr of Pr) voor videotransmissie.

Componentvideo

Een methode voor het scheiden van beeldsignalen in luminantie (Y), blauw kleurverschil (Cb of Pb) en rood kleurverschil (Cr of Pr) voor videotransmissie.

Composietvideo

Een videotransmissiemethode waarbij luminantie en chrominantiesignalen tezamen in één enkele kabel gecombineerd worden.

Contrast

De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden verhoogd of verlaagd om tekst en grafische gebieden beter zichtbaar te maken, of om ze zachter te maken.

HDCP

Afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection, dat een type technologie is voor auteursrechtbeveiliging welke gebruikt wordt ter voorkoming van ongeoorloofd kopiëren door middel van codering van digitale signalen die verzonden en ontvangen worden via de DVI en HDMI poorten. De HDMI ingangsaansluitingen van deze projector zijn HDCP compatibel, zodat digitale beelden die beveiligd zijn door HDCP technologie geprojecteerd kunnen worden. Als echter wijzigingen aangebracht worden aan de HDCP standaard, bestaat de kans dat het niet langer mogelijk is digitale beelden te projecteren die beveiligd zijn door de nieuwe, gewijzigde standaard.

HDMI™

Afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Verwijst naar een standaard voor digitale transmissie van hoge-definitiebeelden en multikanaals-audiosignalen. HDMI™ is een standaard voor digitale huishoudapparatuur en computers, waarbij digitale signalen zonder compressie en met behoud van de oorspronkelijke hoge kwaliteit kunnen worden verzonden en ontvangen. De standaard voorziet ook in een digitale signaalcoderingsfunctie.

HDTV

Afkorting voor High-Definition Television. Verwijst naar hoge-definitiesystemen die voldoen aan de volgende voorwaarden:

- Verticale resolutie van 720p of 1080i of meer (p = progressief, i = interlaced)
- Schermaspectverhouding van 16:9
- Ontvangst en afspelen (of uitvoer) van Dolby Digital-audio

Hoogte-breedte

De verhouding tussen de lengte en hoogte van een beeld. HDTV-beelden hebben een aspect van 16:9 en lijken uitgerekte. Bij standaardbeelden is de verhouding 4:3.

Hoogte-breedteverhouding

De verhouding tussen de lengte van een beeld en de hoogte ervan. Met breedbeeldschermen worden schermen bedoeld zoals die voor HDTV waarbij de verhouding tussen de breedte en de hoogte 16:9 is. De hoogte-breedteverhouding voor SDTV en de meeste computerschermen is 4:3.

Interlaced

Geeft een beeld weer door verzending van scangegevens voor om de andere lijn van boven naar beneden. Aangezien in om de andere lijn één frame getoond wordt, kan beeldflikkering gemakkelijk zichtbaar worden.

NTSC

Afkorting voor National Television Standards Committee. Verwijst naar een indeling voor aardegebaseerde, analoge kleurentelevisie-uitzendingen. Deze indeling wordt gebruikt in Japan, Noord-Amerika, en Midden- en Zuid-Amerika.

PAL

Afkorting voor Phase Alternation by Line. Verwijst naar een indeling voor aardegebaseerde, analoge kleurentelevisie-uitzendingen. Deze indeling wordt gebruikt in alle West-Europese landen (behalve in Frankrijk), sommige Aziatische landen (zoals China) en Afrika.

Progressief

Geeft een beeld weer voor één frame lijn voor lijn van boven naar beneden alle tegelijk. Ook al zijn de scanlijnen hetzelfde als bij geïnterlineerd scannen, is beeldflikkering veel minder zichtbaar in de beelden, omdat er tweemaal zoveel informatie per tijdseenheid wordt verzonden.

SDTV

Afkorting voor Standard Definition Television. Verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden van HDTV.

SECAM

Afkorting voor Sequential Couleur A Memoire. Verwijst naar een indeling voor aardegebaseerde, analoge kleurentelevisie-uitzendingen. Deze indeling wordt gebruikt in Frankrijk, Oost-Europa en de vroegere Sovjet-Unie, het Midden-Oosten en Afrika.

SVGA

Een schermresolutiestandaard voor 800(B) x 600(H) pixels.

S-Video

Een methode voor het scheiden van beeldsignalen in luminantie (Y) en chrominantie (C) voor videotransmissie.

SXGA

Een schermresolutiestandaard voor 1280(B) x 1024(H) pixels.

Sync. (Synchronisatie)

De signalen die worden verzonden door computers hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet overeenkomt met deze frequentie, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fasen van deze signalen (de relatieve positie van de hoogten en laagten in het signaal) op elkaar worden afgestemd, wordt "synchronisatie" genoemd. Als de signalen niet zijn gesynchroniseerd, kunnen problemen zoals flikkeren, onscherpe beelden en horizontale interferentie optreden.

Tracking

De signalen die worden verzonden door computers hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet overeenkomt met deze frequentie, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequentie van deze signalen (het aantal hoogten in het signaal) wordt afgestemd, wordt "tracking" genoemd. Als de tracking niet goed wordt uitgevoerd, verschijnen brede verticale strepen in de geprojecteerde beelden.

VGA

Een schermresolutiestandaard voor 640(B) x 480(H) pixels.

XGA

Een schermresolutiestandaard voor 1024(B) x 768(H) pixels.

YCbCr

Een componentvideosignaal voor SDTV. Y geeft de luminantie aan en Cb en Cr geven het kleurverschil aan.

YPbPr

Een componentvideosignaal voor HDTV. Y geeft de luminantie aan en Pb en Pr geven het kleurverschil aan.

- A**
- Aanpassen van positie van geprojecteerd beeld 16
 - Aansluiten op een computer 12
 - Aansluiten op een videobron 12
 - Abs. kleurtemp. 32, 35, 38
 - Achtergrond weerg. 33, 36, 43
 - Afkoelen 15, 55
 - Afstandsbediening 7, 13
 - Alle standaardw. 34, 37, 47
 - Anamorf breed 20
 - Autom. configuratie 14, 32, 35, 40
 - Autom. iris 24, 32, 35, 39
 - Automatisch 18
- B**
- Batterij vervangen 13
 - Batterijen vervangen (afstandsbediening) 13
 - Bedieningspaneel 6
 - Beeldbron selecteren 15
 - Beeldgrootte 10
 - Bericht 33, 36, 43
 - Blokruisvermindering 32, 35
 - Bovenkant 11, 42
 - Breed 20
 - Bron 34, 37
- C**
- Component Video 12, 74
 - "Component"-ingangspoort 8, 12, 74, 76
 - Composite Video 12, 74
 - Configuratiemenu 30
 - Contrast 32, 35, 38
- D**
- Dir. Inschakelen 33, 36, 42
- E**
- EPSON Super White 32, 35, 41
 - EPSON-bioscoopfilter 18
- F**
- Frame-interpolatie 32, 35, 40
- G**
- Gamma 21, 32, 35
 - Geavanceerd 32, 35, 38, 40
 - Geheugen 26
 - Geheugen resetten 34, 37, 47
 - Geheugen wissen 26, 33, 36
- H**
- HDMI-CEC 48
 - "HDMI"-ingangspoort 8, 12, 75, 76
 - HDTV 74, 75
 - Helderheid 32, 35, 38
 - Het configuratiemenu gebruiken 30
 - Hoofdmenu 30
 - Hoofdschakelaar 8, 14, 15
 - Hoogte-breedte 18, 32, 35, 39
 - Hoogtemodus 33, 36, 43
 - Horiz. samendr. 20
- I**
- Indicators 6, 64
 - Ingangssignaal 34, 37
- K**
- Kinderslot 33, 36, 42
 - Kleuraanpassing 21
 - Kleurgamma 32, 35, 39
 - Kleurmodus 18, 32, 35, 38
 - Kleurverzadiging 32, 35, 38
- L**
- Lamp vervangen 69
 - Lampafdekking 6, 69
 - Lampjes 54
 - Lampuren 34, 37
 - Lampuren terugzetten 34, 37, 47, 69
 - Lens reinigen 67
 - Lenskap 6, 14
 - Lenspositie laden 33, 36
 - Lensvergrendeling 33, 36
 - Lensverschuiving 6, 16
 - Luchtfilter 8
 - Luchtfilter reinigen 65
 - Luchtfilter vervangen 69
- M**
- Menu "Beeld" 32, 35, 38
 - Menu "Geheugen" 36, 37, 44
 - Menu Kleur 33, 36, 43
 - Menu Positie 33, 36, 43
 - Menu "Resetten" 47
 - Menu "Signaal" 32, 35, 39
 - Menu's 30
 - Mosquitruisvermind 32, 35, 41
- N**
- Naam geheugen wijz. 33
 - "Netspanning" ingang 8, 14
 - Normaal 20
- O**
- Ondersteunde monitors 74
 - Ophalen uit geheugen 26, 33, 36
 - Opslaan in geheugen 26, 33, 36
 - Opstartscherm 33, 36, 43
 - Overscannen 32, 35, 41
 - Overschakelen naar een andere bron 6, 7
 - Oververhitting 54
- P**
- "PC"-ingangspoort 8, 12, 75, 76
 - Poort 8, 12, 76
 - Pos./zoom ondertit. 20, 32, 35, 40
 - Positie 32, 35, 40
 - Progressief 32, 35, 40
 - Projectie 11, 33, 36, 42
 - Projectieafstand 10
 - Projectieformaat 10

Projectiemethoden	11
Projectorbehuizing reinigen	67

R

Resetten	32, 33, 35, 36, 37, 39, 44
Resolutie	34, 37
RGB	21, 32, 35, 38
RGBCMY	21, 35, 39
RS-232C	8, 76, 78
Ruisvermindering	32, 35, 40

S

Scheefstand van projector corrigeren	17
Schermgrootte	10
Scherpstelling	6, 16
Scherpte	32, 35, 38
Scherpte (Geavanceerd)	24, 32, 35, 38
SDTV	74, 75
Setupniveau	32, 35, 41
Sluimerstand	33, 36, 42
Specificaties	76
Standby-modus	36, 42
Stroomverbruik	32, 35, 39
Submenu	30
Super-resolution	32, 35, 40
S-Video	12, 74
"S-Video"-ingangspoort	8, 12, 74, 76
Sync.	32, 35, 40
Sync. info	34, 37

T

Testpatroon	17
Tint	32, 35, 38
Tint, verzadiging en helderheid	21
Toetsvergrendeling	33, 36, 42
Tracking	32, 35, 40
Trigger Uit	33, 36, 43
Trigger-uit poort	8, 76

U

Uitschakelen	15
--------------------	----

V

Verlichting	33, 36, 42
Vernieuwingssnelh.	34, 37
Verschuiving	23, 32, 35
Versterking	23, 32, 35
Videobereik HDMI	32, 35
"Video"-ingangspoort	8, 12, 74, 76
Videosignaal	33, 36, 43
Vleeskleur	32, 35, 38
Voedingskabel	14
Volledig	20
Volledig menu	30
Voorste stelvoeten	6

W

Waarschuwingsslampje	54
Weergeven	33, 36, 43

X

x.v.Color	18
-----------------	----

Y

YCbCr	12, 33, 36
YPbPr	12, 33, 36

Z

Zoom	20
Zoomaanpassing	16
Zoomgrootte	32, 35, 39
Zoominstelling	6

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm of op welke andere wijze dan ook en evenmin in een gegevensopzoeksysteem worden opgeslagen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Er is geen sprake van patentaansprakelijkheid ten aanzien van het gebruik van de informatie in dit document. Ook wordt geen aansprakelijkheid geaccepteerd voor schade als gevolg van het gebruik van de informatie in dit document.

Noch Seiko Epson Corporation noch haar partners kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verlies, kosten of uitgaven door koper of derden als gevolg van: ongelukken, onjuist gebruik of misbruik van dit product of ongeoorloofde wijzigingen, reparaties of aanpassingen aan dit product, of (met uitzondering van de V.S.) het niet strikt naleven van de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation is niet aansprakelijk voor schade of problemen die het gevolg zijn van het gebruik van andere accessoires of verbruiksgoederen dan die door Seiko Epson Corporation zijn aangewezen als Originele Epson Producten of door Epson Goedgekeurde Producten.

De inhoud van deze handleiding kan zonder voorafgaand bericht worden gewijzigd of bijgewerkt.

Afbeeldingen en schermen in deze uitgave kunnen afwijken van de werkelijke afbeeldingen en schermen.

Algemene kennisgeving:

"x.v.Color" en **x.v.Color** zijn handelsmerken van Sony Corporation.

Macintosh, Mac en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc.

IBM is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation.

Windows, WindowsNT en PowerPoint zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten.

Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

Pixelworks en DNX zijn handelsmerken van Pixelworks, Inc.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Alle overige hierin genoemde productnamen dienen alleen ter kennisgeving en kunnen handelsmerken zijn van de respectieve eigenaren. Epson wijst alle rechten op deze merken van de hand.