EPSON
EXCEED YOUR VISION

Multimedia Projector

EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung

Inhaltsverzeichnis

Vor der Inbetriebnahme

Funktionen von EasyMP Network Projection 5
- Freigeben des Projektors 5
- Zahlreiche Funktionen für die Bildschirmübertragung 5

Installation der Software 7
- Software-Anforderungen 7
- Installation 7

EasyMP Network Projection - Übersicht

Zwei Verbindungsmodi 10
- Erweiterte Verbindung 10
- Schnellverbindung (nur bei Installation des optionalen WLAN-Geräts) 10
- Vorgehensweise für den Anschluss 10

Vorbereiten der Verbindung 12

Verbindung mit einem Projektor über ein Netzwerk und Projektion 13
- Bedienung des Projektors 13
- Bedienung des Computers 13
- Verwendung des Verbindungsbildschirms 15
- Verwendung der Symbolleiste 16

Funktionen und Einstellungen von EasyMP Network Projection

Nur eine PowerPoint-Bildschirmpräsentation wiedergeben (Präsentationsmodus) 20

Filme von einem Computer projizieren (Film-Sendemodus) 21
- Unterstützte Dateitypen 21
- Wiedergeben eines Films 21

Verwendung der Multi-Bildschirm-Anzeige 23
- Beispiel für die Anpassung der virtuellen Anzeige 24
- Vorgehen vor Verwendung der Multi-Bildschirm-Funktion 24
- Einstellen der virtuellen Anzeige 25
  - Aktivieren des Treibers der virtuellen Anzeige (nur Windows) 25
  - Einstellen der virtuellen Anzeige 25
- Zuordnen des zu projizierenden Bildes 30
- Projizieren der zugeordneten Bilder 30

Verbindung mit einem Projektor in einem anderen Subnetz 32
- Geben Sie entweder eine IP-Adresse oder einen Projektornamen an und führen Sie die Suche durch (nur Erweiterte Verbindung). 32
- Durchführen einer Suche mit einem Profil 33
  - Erstellen eines Profils 34
  - Suchen durch Angabe eines Profils 35
  - Verwalten eines Profils 35

Verwenden von Optionen einstellen 38
- Einstellen der einzelnen Punkte 38
  - Registerkarte "Allgemeine Einstellungen" 38
  - Registerkarte Leistung anpassen 39
  - Registerkarte Klangausgabe 40

Anhang

Verbindungseinschränkungen 42
- Unterstützte Bildschirmauflösungen 42
- Farbanzeige 42
- Anzahl der Verbindungen 42
- Weiteres 42
- Unter Windows Vista oder Windows 7 43
  - Einschränkungen beim Projizieren aus der Windows-Fotogalerie 43
  - Einschränkungen für Windows Aero 43
  - Einschränkungen beim Projizieren aus dem Windows Media Center 43

Problemlösung 44

Probleme im Zusammenhang mit EasyMP Network Projection 45

Keine Verbindung mit EasyMP Network Projection möglich 45

Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection bleibt das projizierte Bild unverändert und es kann keine Verbindung von einem anderen Computer aus hergestellt werden. 45

Der Projektor wird beim Start von EasyMP Network Projection nicht gefunden. 45

Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung oder bei Verwendung von Wired LAN nicht möglich 47

Der Verbindungsmodus kann nicht ausgewählt oder geändert werden. 47

Die Dia-Show kann auf der gewünschten Anzeige nicht wiedergegeben werden, wenn die Multi-Bildschirm-Anzeige aktiviert ist. 47

Anwendungen werden bei aktivierter Multi-Bildschirm-Anzeige nicht mehr vom Computerbildschirm angezeigt. 48

Der Mauszeiger wird nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt. 48

Der Mauszeiger flackert. 48

Bild und Ton von Filmen werden mit EasyMP Network Projection nicht angezeigt, die Bildwiedergabe erscheint langsam, oder die Film- bzw. Tonwiedergabe stoppt. 48

Keine Tonwiedergabe, wenn der Projektor mit EasyMP Network Projection verbunden wird. 49

Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection kann keine PowerPoint-Dia-Show gestartet werden. 49

Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection wird der Bildschirm bei Verwendung einer Office-Anwendung nicht aktualisiert. 50

Fehlermeldung beim Start von EasyMP Network Projection 50

Die Netzwerkeinstellungen werden nicht wiederhergestellt, nachdem die EasyMP Network Projection-Verbindung zum Computer getrennt wurde. 51

Glossar 52

Allgemeine Hinweise 53

Über Bezeichnungen 53

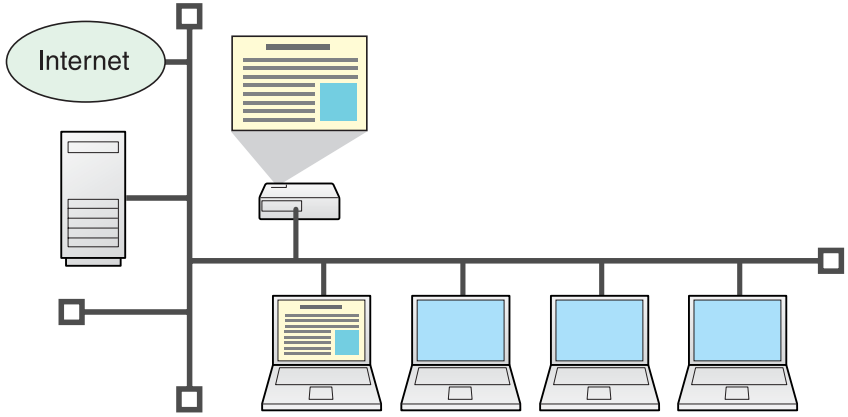
Allgemeiner Hinweis: 53

Index 54

Vor der Inbetriebnahme

Dieses Kapitel beschreibt nützliche Funktionen von EasyMP Network Projection und die Installation der Software.

Mit EasyMP Network Projection können Sie den Bildschirm Ihres Computers mit dem Projektor über ein Netzwerk projizieren. Durch die Freigabe des Projektors über das Netzwerk und verschiedene Bildschirmübertragungsfunktionen können Sie Ihre Meetings und Präsentationen effektiver gestalten.



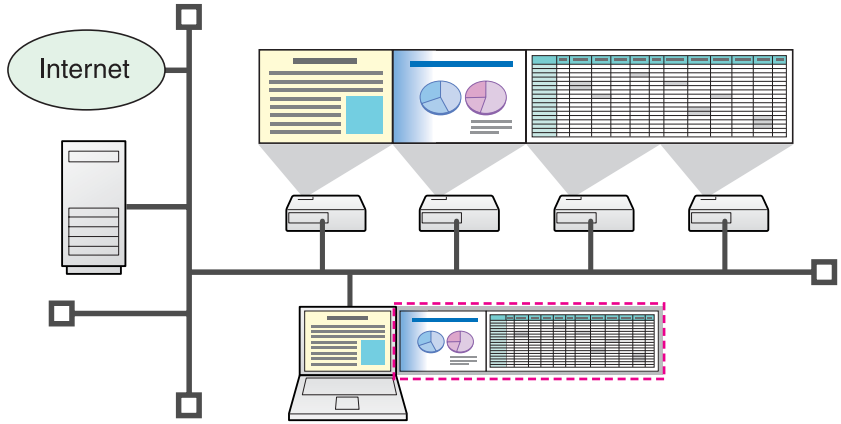
Freigeben des Projektors

Ist der Projektor an ein Netzwerk angeschlossen, können Sie ihn von verschiedenen Netzwerkcomputern aus gemeinsam nutzen. Beim Projizieren von Daten von verschiedenen Computern im Rahmen eines Meetings oder einer Präsentation erhalten Sie nahtlos Zugriff, ohne dass Sie die Verbindungskabel zwischen den Computern umstecken müssen.
Auch ein großer Abstand zwischen Projektor und Computer verursacht keinerlei Probleme.

Zahlreiche Funktionen für die Bildschirmübertragung

Sie können folgende Bildschirmübertragungsfunktionen verwenden.

- Multi-Bildschirm-Anzeige ☛ S.23
  Sie können verschiedene Bilder eines Computers auf maximal vier Projektoren übertragen. Somit lassen sich Bilder im Querformat, wie z. B. Tabellen, als eine fortlaufende Seite projizieren.



- Übertragung von Filmdateien (Film-Sendemodus) ☛ S.21
  Sie können Filmdateien direkt an den Projektor senden, um sie wiederzugeben. Die Wiedergabe der Filme erfolgt nahtlos.
- Tonübertragung
  Die Tonwiedergabe kann durch Eins-zu-Eins-Übertragung der Tondaten des Computers auf den Projektor erfolgen.
- Praesentationsmodus ☛ S.20
  Im Präsentationsmodus können Sie eine PowerPoint-Bildschirmpräsentation wiedergeben. Sie können Präsentationen stilvoll gestalten, indem Sie z. B. einen schwarzen Hintergrund projizieren, während Sie Vorbereitungen treffen oder gerade keine Bildschirmpräsentation zeigen.
- Verteilungsfunktion
  Der von einem an einem anderen Ort befindlichen Computer angezeigte Bildschirm kann von bis zu vier Projektoren in demselben Netzwerk wiedergegeben werden.

- Umschaltfunktion
  Wenn EasyMP Network Projection auf allen Computern installiert ist, können die Vortragenden durch Verwendung der Umschaltfunktion ihre eigenen Bilder abwechselnd und ohne Umstecken von Kabeln wiedergeben.

Die EasyMP Network Projection-Software befindet sich auf der mitgelieferten CD-ROM EPSON Projector Software. Installieren Sie die Software auf dem Computer, den Sie verwenden.

Software-Anforderungen

EasyMP Network Projection läuft auf Computern, die den folgenden Anforderungen entsprechen.

Betriebssystem	Windows-Serie (nur 32-Bit Versionen) • Windows 2000 (Service Pack 4) • Windows XP • Windows XP (Service Pack 1 oder höher) • Windows Vista • Windows Vista (Service Pack 1 oder höher) • Windows 7
	Mac OS X-Serie • Mac OS X 10.3.x • Mac OS X 10.4.x • Mac OS X 10.5.1 oder höher* • Mac OS X 10.6.x Empfohlen: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz oder schneller Power PC G3 900MHz oder schneller Empfohlen: Pentium M 1.6GHz oder schneller CoreDuo 1.5GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	256MB oder mehr Empfohlen: 512MB oder mehr
Festplatte Verfügbarer Speicherplatz	20MB oder mehr
Anzeige	Auflösung nicht niedriger als XGA (1024x768) und nicht höher als UXGA (1600x1200) Farbwiedergabe von 16-Bit-Farbtiefe oder höher (ca. 32000 Bildschirmfarben)

* Unter Mac OS X 10.5.0 kann kein reibungsloser Betrieb garantiert werden, da die Firewall-Einstellungen bei einer Versionsaktualisierung nicht richtig konfiguriert werden.

Installation

Überprüfen Sie vor Beginn der Installation die folgenden Punkte:

- Wenn Sie einen Computer mit Windows verwenden, benötigen Sie zur Installation von EasyMP Network Projection eine Administratorberechtigung.
- Schließen Sie alle laufenden Anwendungen, bevor Sie mit der Installation beginnen.
- Wenn für die Installation eine andere Sprache als die des Betriebssystems gewählt wird, werden unter Umständen die Bildschirme nicht richtig angezeigt.

Für **Benutzer** von **EMP NS Connection**

Der Name der EMP NS Connection hat sich geändert.

Vorher: EMP NS Connection

Nachher: EasyMP Network Projection

Wenn Sie die gleiche Funktion wie EMP NS Connection auf dem Projektor verwenden, installieren Sie EasyMP Network Projection, nachdem Sie EMP NS Connection deinstalliert haben. Der Projektor kann mit EMP NS Connection nicht richtig angeschlossen werden.

Vorgehen

Unter Windows

1. **Schalten Sie Ihren Computer ein.**
2. **Legen Sie die CD-ROM EPSON Projector Software in Ihren Computer ein.**

   Das Installationsprogramm startet automatisch.
3. **Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Software zu installieren.**

   Der Bildschirm EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen wird angezeigt. Klicken Sie auf OK. Um die Multi-Bildschirm-Anzeige zu verwenden, müssen Sie EPSON Virtual Display einrichten. Falls Sie dies jetzt noch nicht möchten, können Sie es später einrichten.
   ☛ S.24

Unter Mac OS

1. **Schalten Sie Ihren Computer ein.**
2. **Legen Sie die CD-ROM EPSON Projector Software in Ihren Computer ein.**
3. **Doppelklicken Sie im Fenster EPSON auf das Symbol "Install Navi".**

   Die Installation startet.
4. **Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Software zu installieren.**

- Wenn die Installation nicht automatisch startet (nur Windows) Öffnen Sie über Arbeitsplatz oder Computer den CD-ROM-Laufwerkordner, und doppelklicken Sie auf das Symbol InstallNavi.
- Deinstallation

  Unter Windows

  Klicken Sie auf **Start** - **Einstellungen** - **Systemsteuerung** - **Software** bzw. auf **Programme hinzufügen oder entfernen**, und deinstallieren Sie dann EasyMP Network Projection.

  Unter Mac OS

  Löschen Sie den Ordner EasyMP Network Projection unter **Programme**.

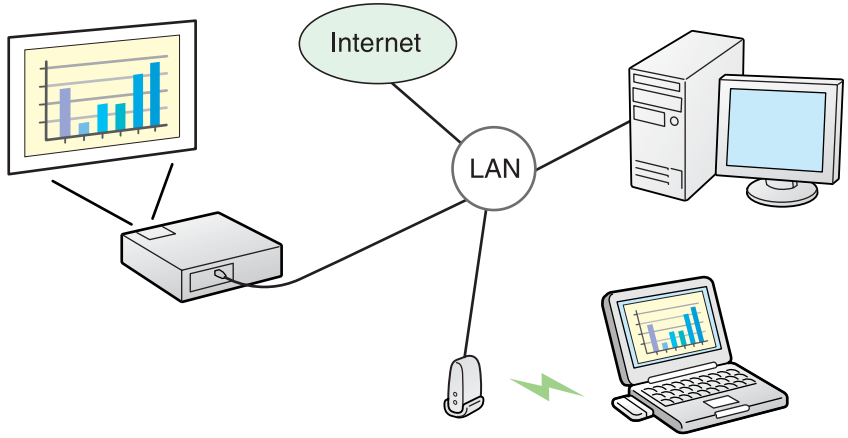
EasyMP Network Projection - Übersicht

In diesem Kapitel wird der Anschluss des Computers über ein Netzwerk an den Projektor erläutert und das Vorgehen beim Wiedergeben von Computer-Bildschirmansichten über den Projektor beschrieben.

Es gibt zwei Möglichkeiten, den Projektor mit EasyMP Network Projection über ein Netzwerk mit einem Computer zu verbinden.

Erweiterte Verbindung

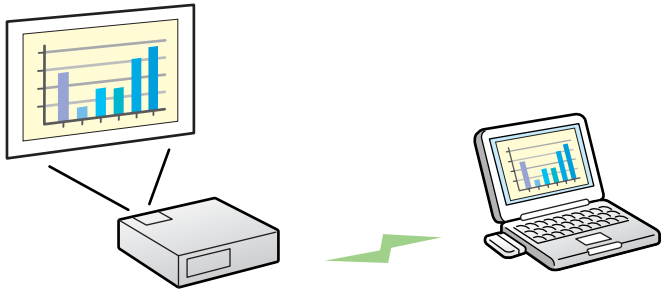
Die Erweiterte Verbindung ist eine Netzwerkverbindung zu einem bestehenden Netzwerksystem via Netzwerkkabel.
Erfolgt die Netzwerkverbindung über Wired LAN, muss der Projektor mit einem handelsüblichen LAN-Kabel am Netzwerk-Hub angeschlossen werden.
Wenn Sie das optionale WLAN-Gerät (ELPAP03) im Projektor installieren, können Sie eine Netzwerkverbindung über einen Wireless-LAN-Zugriffspunkt herstellen.



Schnellverbindung (nur bei Installation des optionalen WLAN-Geräts)

Die Schnellverbindung funktioniert nur, wenn das WLAN-Gerät (ELPAP03) im Projektor installiert ist.
Im Schnellverbindungsmodus wird die Projektor-SSID vorübergehend einem Computer zugewiesen und eine Ad-hoc-Verbindung hergestellt.

Nach dem Trennen der Verbindung werden die Netzwerkeinstellungen des Computers wiederhergestellt. ☛ S.12



- Sie können auf einfache Art und Weise eine Verbindung mit einem Computer herstellen und Bilder projizieren, ohne Netzwerkeinstellungen vornehmen zu müssen.
- Somit erfolgt der Anschluss schnell und ohne Verbindungskabel, und die Verbindung lässt sich auch herstellen, wenn Computer und Projektor voneinander entfernt aufgestellt sind.

Vorgehensweise für den Anschluss

Schließen Sie den Computer anhand der folgenden Schritte an den Projektor an, um dann in EasyMP Network Projection Daten zu projizieren.

Die Schritte 1 bis 4 müssen nur beim ersten Verbinden durchgeführt werden.

1. Installieren Sie EasyMP Network Projection auf dem Computer, den Sie verbinden möchten. ☛ S.7

2.* Nehmen Sie Netzwerkeinstellungen am Computer vor, und stellen Sie die Netzwerkverbindung her. ☛ S.12

3. **Im Modus Schnellverbindung:** Installieren Sie das WLAN-Gerät (ELPAP03).
   Im Modus Erweiterte Verbindung: Aktivieren Sie den Wired-LAN- oder Wireless-LAN-Adapter im Bereich Anschluss-Konfigurationen. ☛ Computerhandbuch

4. Nehmen Sie die erforderlichen Einstellungen im Menü Netzwerk vor, und stellen Sie die Netzwerkverbindung her. ☛ *Bedienungsanleitung*

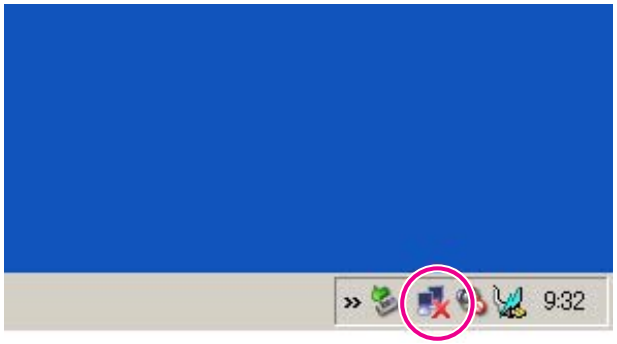
5. Starten Sie EasyMP Network Projection auf dem Computer, und verbinden Sie den Projektor. ☛ S.13

* Ist der von Ihnen verwendete Computer bereits mit dem Netzwerk verbunden, brauchen keine Computer-Netzwerkeinstellungen vorgenommen zu werden.

Bereiten Sie den Computer und den Projektor auf folgende Weise auf das Setup der Verbindung vor.

Unter Windows

Nehmen Sie die erforderlichen Netzwerkeinstellungen am Computer vor. Verwenden Sie hierfür die mitgelieferte Gerätesoftware des LAN-Adapters. Nähere Angaben zur Gerätesoftware finden Sie in der mitgelieferten Bedienungsanleitung Ihres LAN-Adapters.
Wie in der folgenden Abbildung beispielhaft dargestellt, können Sie den Projektor nicht verbinden, wenn ein rotes Kreuz (×) über dem Netzwerksymbol in der Taskleiste angezeigt wird.



Unter Mac OS

Stellen Sie Netzwerkanschluss und Kommunikationsstatus ein. Nähere Angaben zur Einstellung des Kommunikationsstatus finden Sie in den Bedienungsanleitungen Ihres Computers oder auf der AirPort-Karte.

Bedienung des Projektors

Vor dem Verbinden müssen Sie den Projektor in den Standby-Verbindungsmodus setzen.
Vergewissern Sie sich, dass die Netzwerkeinstellungen des Projektors vollständig sind, und dass der Projektor über ein handelsübliches Netzwerkkabel an ein entsprechendes Netzwerkgerät angeschlossen ist, z. B. an einen Netzwerk-Hub.

Vorgehen

1. **Drücken Sie auf der Fernbedienung die [⏻]-Taste, um das Gerät einzuschalten.**

2. **Wählen Sie LAN als Quelle für das projizierte Bild.**
   ☛ *Bedienungsanleitung* **"Ändern des Projizierten Bilds"**

   Der LAN-Bereitschaftsbildschirm wird angezeigt.

Bei Auftreten von Verbindungsproblemen wird eine Ereignis-ID wie die folgende angezeigt.

Ereignis-ID : 04xx

Auf der folgenden Seite finden Sie Informationen dazu, wie die Ereignis-ID interpretiert wird. ☛ *Bedienungsanleitung* "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen"

Bedienung des Computers

In den nachfolgenden Beschreibungen werden Bildschirmansichten unter Windows gezeigt, falls nicht anders angegeben. Unter Mac OS werden ähnliche Bildschirme angezeigt.

Vorgehen

1. **Starten Sie EasyMP Network Projection.**

   Unter Windows

   Klicken Sie auf **Start** - **Programme** (bzw. **Alle Programme**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection** - **EasyMP Network Projection V2.XX**.

   Unter Mac OS

   Doppelklicken Sie auf den Ordner "Programme" des Laufwerks, auf dem EasyMP Network Projection installiert ist. Doppelklicken Sie dann auf das Symbol für EasyMP Network Projection.

2 **Wählen Sie "Schnellverbindung" (nur wenn das optionale WLAN-Gerät installiert ist) oder "Erweiterte Verbindung", und klicken Sie auf "OK".**

Die Projektor-Suchergebnisse werden angezeigt. Um immer denselben Verbindungsmodus zu verwenden, wählen Sie **Legen Sie den ausgewählten Verbindungsmodus als Standardmodus für zukünftige Verbindungen fest.**

3 **Wählen Sie den Projektor aus, mit dem die Verbindung hergestellt werden soll, und klicken Sie auf "Verbinden".**

Wird der Projektor, den Sie verbinden möchten, nicht in den Suchergebnissen angezeigt, klicken Sie auf die Schaltfläche **Automatische Suche**. Die Suche dauert etwa 30 Sekunden. Nähere Angaben zum Verbindungsbildschirm finden Sie unter "Verwenden des Verbindungsbildschirms". ☛ S.15

Im Modus Schnellverbindung können Sie nur die Projektoren mit demselben SSID auswählen.

Sie können keine Verbindungen mit mehreren Projektoren herstellen, wenn ein Projektor ausgewählt wurde, für den eine **Automatische** SSID angezeigt wird.

4 **Ist die Option Projektor-Kennwort im Projektor auf "Ein" eingestellt, wird der Kennwort-Eingabebildschirm angezeigt. Geben Sie das Kennwort ein, das auf dem LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigt wird, und klicken Sie auf "OK".**

Sobald die Verbindung hergestellt ist, wird der Computerbildschirm angezeigt. Die folgende Symbolleiste von EasyMP Network Projection wird auf dem Computerbildschirm angezeigt. Sie können diese Symbolleiste verwenden, um den Projektor zu steuern, Einstellungen vorzunehmen und die Netzwerkverbindung zu trennen. Nähere Angaben zur Symbolleiste finden Sie unter "Verwendung der Symbolleiste". ☛ S.16

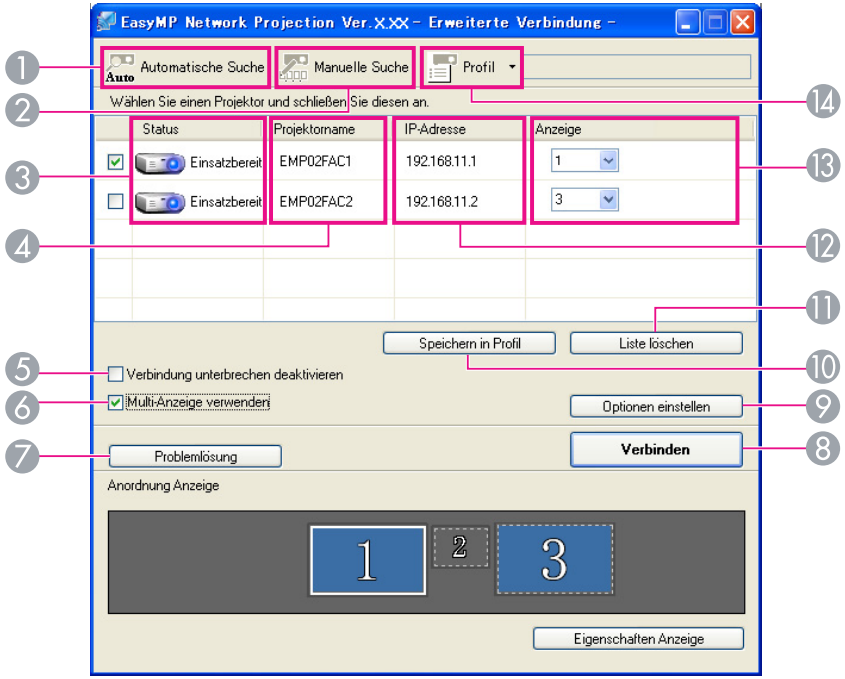
Wenn von einem anderen Computer aus verbunden werden soll, wie z. B. beim Wechsel des Vortragenden, starten Sie EasyMP Network Projection auf dem Computer, den Sie verbinden möchten. Der aktuell verbundene Computer wird getrennt, und der Projektor wird mit dem Computer verbunden, auf dem jetzt ein Verbindungsaufbau versucht wird.

Wird eine Verbindung hergestellt während **Verbindung unterbrechen deaktivieren** eingestellt ist, schaltet die Verbindung nicht auf einen anderen Computer um.

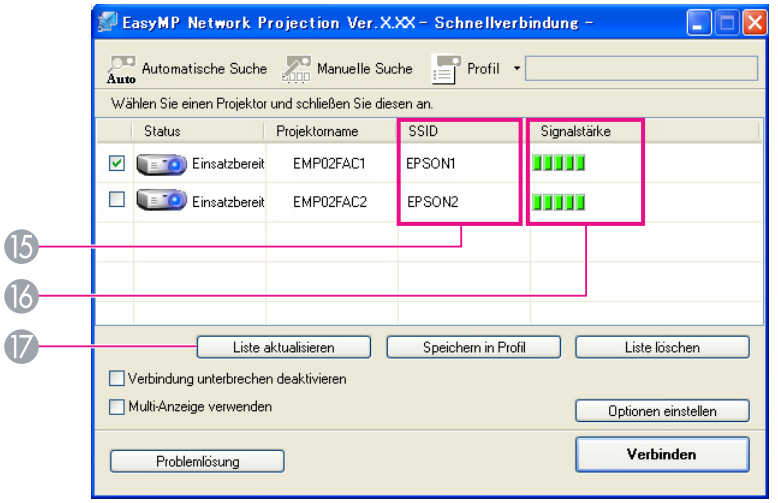
Verwendung des Verbindungsbildschirms

Starten Sie EasyMP Network Projection, um den folgenden Bildschirm anzuzeigen. In der nachfolgenden Tabelle wird die Verwendung der einzelnen Tasten und Menüpunkte erläutert.

Beim Systemstart im Modus **Erweiterte Verbindung**



Beim Systemstart im Modus **Schnellverbindung**



❶

Automatische Suche

Im Modus Erweiterte Verbindung können Sie im Netzwerk nach verfügbaren Projektoren suchen, mit denen der Computer verbunden ist.

Im Modus Schnellverbindung können Sie den Projektor mittels SSID suchen.

❷

Manuelle Suche

Im Modus Erweiterte Verbindung können Sie einen Projektor anhand einer IP-Adresse oder des Projektornamens suchen.

Im Modus Schnellverbindung können Sie einen Projektor mittels SSID suchen, der aus einer Liste gewählt wird.

❸ **Status**

Die folgenden sechs Symbole geben den Status der gefundenen Projektoren an.

Einsatzbereit — Auswählen zum Verbinden.

Besetzt — Auswählen zum Verbinden. Wenn Sie auf **Verbinden** klicken, wird der momentan verbundene Computer getrennt und Ihr Computer wird verbunden.

	Besetzt (Verbindung unterbrechen deaktivieren)	Kann nicht ausgewählt werden. **Verbindung unterbrechen deaktivieren** ist auf einem anderen Computer aktiviert, der bereits verbunden ist.
	Wird derzeit von einer anderen Anwendung benutzt	Kann nicht ausgewählt werden. Der Bildschirm für die Netzwerkeinstellungen des Projektors ist geöffnet. Es kann auch sein, dass der Projektor von einer anderen Projektoranwendung verwendet wird.
	Suche	Wird beim Durchführen der Option Manuelle Suche oder Profil angezeigt.
	Nicht gefunden.	Wird angezeigt, wenn ein Projektor über die Option Manuelle Suche oder Profil nicht gefunden werden kann.

④ **Projektorname**

Der Projektorname wird angezeigt.

⑤ **Verbindung unterbrechen deaktivieren**

Aktivieren Sie dieses Feld, um eine Unterbrechung der Verbindung durch einen anderen Computer zu verhindern, solange eine Verbindung zum ausgewählten Projektor besteht.

⑥ **Multi-Anzeige verwenden**

Aktivieren Sie dieses Feld, um die Multi-Bildschirm-Anzeige zu verwenden. Wenn ausgewählt, werden Anordnung Anzeige und Eigenschaften Anzeige unten am Bildschirm angezeigt. ☛ S.23

⑦ **Problemlösung**

Wenn Sie Probleme beim Verbinden haben, klicken Sie auf diese Schaltfläche, um den Problemlösungsbildschirm von EasyMP Network Projection anzuzeigen.

⑧ **Verbinden**

Stellen Sie eine Verbindung mit dem Projektor her, den Sie aus der Liste mit den Suchergebnissen ausgewählt haben. Wenn eine Verbindung zu einem Projektor hergestellt wurde, wird eine Symbolleiste angezeigt.

⑨ **Optionen einstellen**

Sie können allgemeine Einstellungen vornehmen, wie z. B. das anzuwendende Verfahren beim Starten von EasyMP Network Projection. Näheres zu Optionen einstellen finden Sie unter ☛ S.38.

⑩ **Speichern in Profil**

Speichert die Ergebnisse einer Suche nach einem Netzwerkprojektor als Profil. ☛ S.34

⑪ **Liste löschen**

Löscht alle Suchergebnisse.

⑫ **IP-Adresse** (nur Erweiterte Verbindung)

Die IP-Adresse des Projektors wird angezeigt.

⑬ **Anzeige**

Wählen Sie die angezeigte Nummer (wenn **Multi-Anzeige verwenden** ausgewählt ist). ☛ S.30

⑭

Profil

Sie können einen Projektor im Netzwerk mit einem Profil suchen, das mit **Speichern in Profil** gespeichert wurde. ☛ S.33

⑮ **SSID** (nur bei Schnellverbindung)

Die SSID des Projektors wird angezeigt. Wenn im Menü "Netzwerk" des Projektors die Option **SSID Auto** auf **Ein** gesetzt ist, wird vor der SSID das Wort **Automatische** angezeigt.
Die derzeit erkannte SSID erscheint ausgegraut.

⑯ **Signalstärke**

Wird bei einer Verbindungsherstellung über den Modus Schnellverbindung angezeigt. Je höher die Signalstärke, desto mehr Balken werden angezeigt.

⑰ **Liste aktualisieren** (nur bei Schnellverbindung)

Aktualisiert Status und Signalstärke.

Verwendung der Symbolleiste

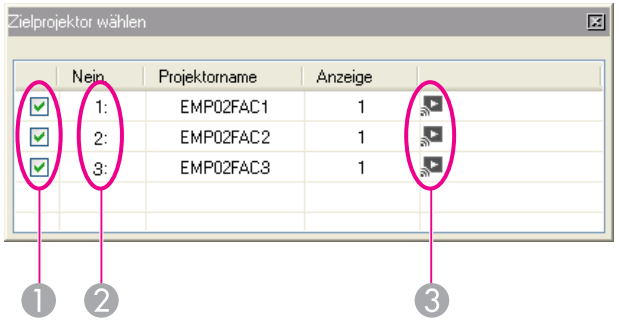
Die Symbolleiste wird auf dem Computerbildschirm angezeigt, nachdem EasyMP Network Projection gestartet und eine Verbindung zum Projektor hergestellt wurde. Sie können diese Symbolleiste verwenden, um den Projektor zu steuern und Einstellungen vorzunehmen.

Zielprojektor wählen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Anzahl der über die Symbolleiste gesteuerten Projektoren einzuschränken, wenn mit mehreren Projektoren mit der Verteilungsfunktion oder der Multi-Anzeige gearbeitet wird. Die Anzeige unter dem Symbol gibt an, welche Projektoren gesteuert werden können.
ALLE zeigt an, dass eine Steuerung aller angeschlossenen Projektoren möglich ist.
Wenn beispielsweise "1, 3" angezeigt wird, können die Projektoren Nr. 1 und Nr. 3 gesteuert werden.

Klicken Sie auf

, um den folgenden Bildschirm anzuzeigen.



1. Wählen Sie den Projektor aus, der gesteuert werden soll.
2. Zeigt die Nein. eines zugewiesenen Projektors an. Diese Nein. entspricht der Nein. des Projektors, den Sie über die Symbolleiste steuern können.
3. Zeigt den Status des Projektors an.

Stopp

Stoppt die Projektion, während eine Verbindung zum Projektor besteht. Solange der Projektor gestoppt ist, erscheint ein schwarzer Bildschirm.

Anzeigen

Hebt den Zustand Stopp oder Pause auf.

Pause

Hält wiedergegebene Bilder an, während eine Verbindung zum Projektor hergestellt wird.

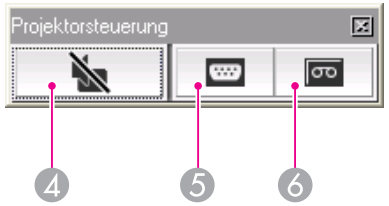
Praesentationsmodus

Durch Klicken auf diese Schaltfläche wechselt der Praesentationsmodus von Aktiviert zu Deaktiviert und umgekehrt.
☛ S.20

Projektorsteuerung

Während der Projektor an das Netzwerk angeschlossen ist, können die Projektorfunktionen A/V-Stummschaltung, PC-Quelle umschalten und Video-Quelle umschalten von der Fernbedienung und vom Bedienfeld des Projektors aus gesteuert werden.

Klicken Sie auf
, um die folgende Symbolleiste anzuzeigen.



4 A/V-Stummschaltung

Selbe Funktion wie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung.
☛ *Bedienungsanleitung* "Fernbedienung"

5 PC-Quelle umschalten

Wechselt zum Bild auf dem Computer oder USB-Gerät.

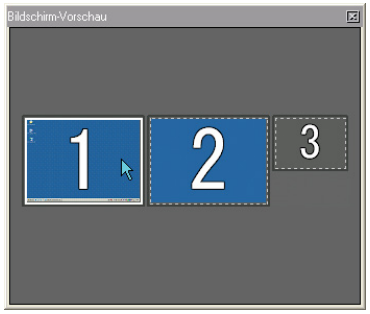
6 Video-Quelle umschalten

Wechselt zu Bildern vom Videogeräte- oder HDMI-Eingangsanschluss.

Bildschirm-Vorschau

Zeigt den Bildschirm für die Multi-Bildschirm-Vorschaufunktion an.

Klicken Sie auf , um eine Vorschau mit den vorgenommenen Einstellungen anzuzeigen. Klicken Sie auf jede Anzeige, um die Bildschirm-Vorschau auf ein Vollbild zu vergrößern.



Optionen einstellen

Die Übertragungsleistung bei der Übertragung von Computerbildern kann angepasst werden. ☛ S.38

Film-Sendemodus

Dient der direkten Wiedergabe einer Filmdatei. ☛ S.21

Trennen

Trennen

Trennt die Verbindung zum Projektor.

Signalstärke

Wird bei einer Verbindungsherstellung über den Modus Schnellverbindung angezeigt. Je höher die Signalstärke, desto mehr Anzeigelinien werden angezeigt.

Symbolleistenanzeige umschalten

Die Anzeige der Symbolleiste wechselt wie folgt. Die Anzeige der Symbolleiste bleibt bis zum nächsten Umschalten gleich.

Vollständig

Normal

Einfach

Funktionen und Einstellungen von EasyMP Network Projection

In diesem Kapitel werden jene Funktionen erläutert, die für Meetings oder Präsentationen nützlich sein können, so z. B. die Möglichkeit, eine Filmdatei zur Wiedergabe direkt an den Projektor zu senden (Film-Sendemodus), oder jene, die es Ihnen ermöglichen, Bilder von einem einzigen Computer aus an mehrere Projektoren zu senden (Multi-Bildschirm-Anzeige).

Im Präsentationsmodus werden die Bilder nur dann wiedergegeben, wenn gerade eine PowerPoint-Bildschirmpräsentation auf einem Computer ausgeführt wird. Sobald Sie die Bildschirmpräsentation anhalten, zeigt der Projektor einen schwarzen Bildschirm. Das ist nützlich, wenn Sie nur die Bildschirmpräsentation zeigen möchten.
Außer PowerPoint ist Keynote auch mit dem Präsentationsmodus für Mac OS kompatibel.

Vorgehen

1. **Wählen Sie ggf. einen anderen Projektor, der gesteuert werden soll.** ☛ S.16

2. **Klicken Sie auf die Schaltfläche** **auf der Symbolleiste.**

   Der Präsentationsmodus beginnt.

3. **Klicken Sie erneut auf die Schaltfläche** **, um den Präsentationsmodus zu beenden.**

Im Film-Sendemodus können Filmdateien direkt an einen Projektor gesendet werden. Dadurch wird der Film viel fließender projiziert, als wenn die Datei über eine Anwendung auf dem PC gesendet würde.

Sie können die Wiedergabe so einstellen, dass ausgewählte Dateien entweder wiederholt oder nacheinander wiedergegeben werden.

- Der Film-Sendemodus kann nur auf einem Projektor verwendet werden.
  Der Film-Sendemodus kann nicht auf mehreren Projektoren gleichzeitig ausgeführt werden.
- Je nach Kommunikationsverfahren und Empfang könnten Bild- und Tonaussetzer auftreten oder Bild- und Tonwiedergabe ganz stoppen.

Unterstützte Dateitypen

Die vom Film-Sendemodus unterstützten Dateitypen entnehmen Sie der folgenden Tabelle.

Dateityp (Dateierweiterung)	Video-Codec	Audio-Codec	Aufnahmequalität
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer2 MPEG-Inhalte ohne Ton können wiedergegeben werden. Lineares PCM und AC-3-Audio können nicht wiedergegeben werden.	Höchste Bildrate: 30 F/s Maximale Bildauflösung: 720 x 576
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Dateien, die mit DRM (Digitale Rechteverwaltung) versehen sind, können nicht projiziert werden.

Wiedergeben eines Films

Vorgehen

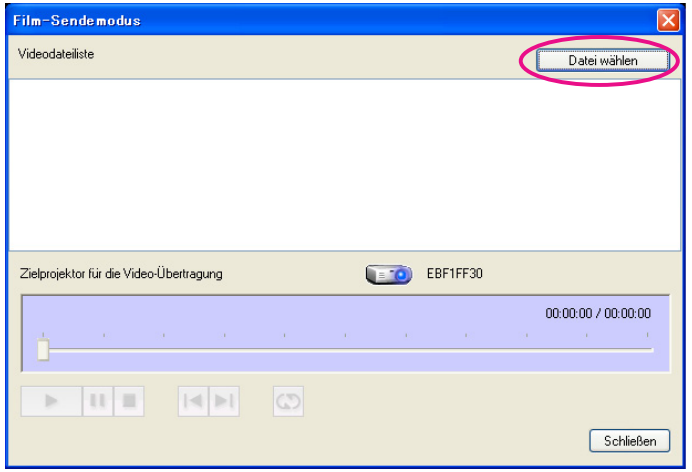
1. **Klicken Sie auf die Schaltfläche auf der Symbolleiste.**

   Der Projektorwahlbildschirm wird angezeigt.

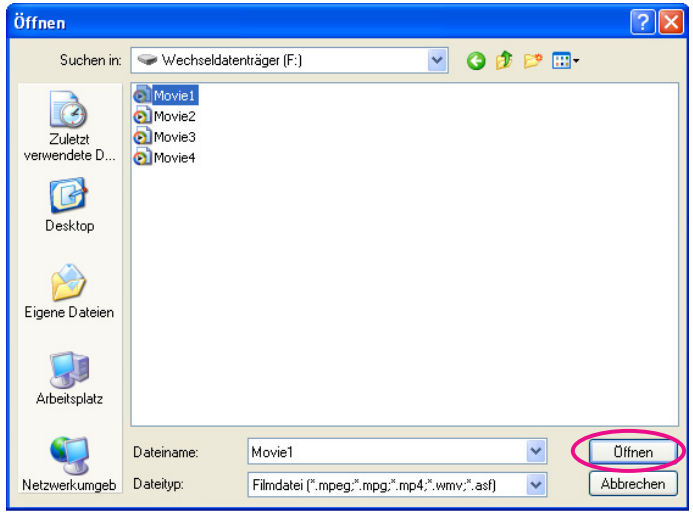
2. **Wählen Sie den Projektor aus, mit dem der Film wiedergegeben werden soll, und klicken Sie auf "OK".**

   Der Bildschirm Film-Sendemoduswird angezeigt.

3. **Klicken Sie auf "Datei wählen".**



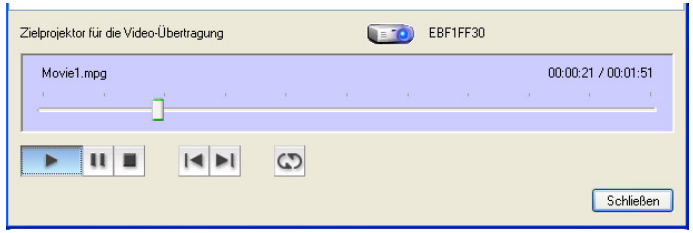
4. **Wählen Sie den wiederzugebenden Film aus, und klicken Sie auf "Öffnen".**



Der Bildschirm Film-Sendemodus wird erneut angezeigt. Die ausgewählten Dateien werden in der Videodateiliste angezeigt.

Wenn Sie den Vorgang **Datei wählen** erneut durchführen, ändert sich die Videodateiliste, nachdem Sie Ihre Wahl getroffen haben.

5 **Über den Bildschirm Film-Sendemodus können Sie die Filmdateien wiedergeben und stoppen.**



Wiedergabe-Schieberegler

Ziehen Sie den Wiedergabe-Schieberegler an die Stelle in der Datei, an der die Wiedergabe gestartet werden soll.

Wiedergabe

Startet die Wiedergabe der Datei.

Pause

Hält die Wiedergabe an.

Stopp

Stoppt die Wiedergabe.

Zurück

Startet die aktuelle Datei vom Beginn.

Vor

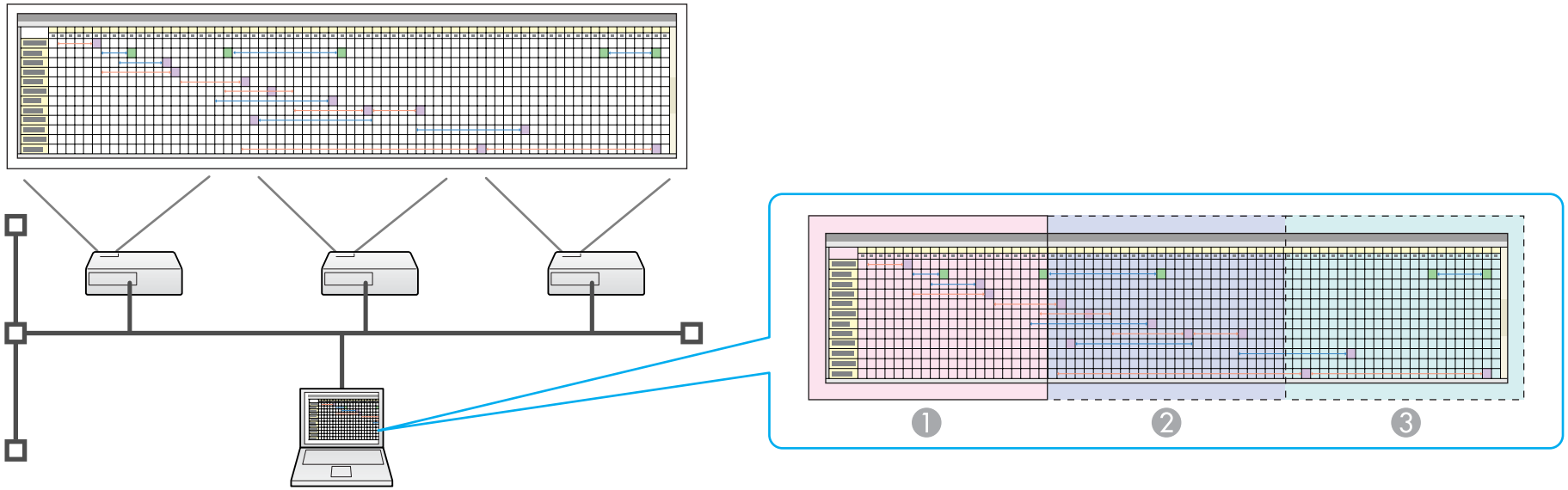
Startet die Wiedergabe am Beginn der nächsten Datei.

Wiederholung

Gibt die Dateien in der Liste wiederholt in der vorgegebenen Reihenfolge wieder. Wenn die Liste mehrere Dateien umfasst, ist es nicht möglich, nur einzelne dieser Dateien wiederholt wiederzugeben.

6 **Klicken Sie auf "Schließen", um den Film-Sendemodus zu beenden.**

Mit dem Multi-Bildschirm-Modus können Sie verschiedene Bilder mit mehreren an einen einzelnen Computer angeschlossenen Projektoren projizieren.
Unter Windows können mehrere Treiber für eine virtuelle Anzeige im Computer eingestellt werden, und jedes Bild kann vom Projektor projiziert werden. Diese Funktion kann unter Windows Vista und Windows 7 nicht verwendet werden, da diese Betriebssysteme nicht kompatibel dafür sind.
Unter Mac OS muss ein externer Monitor am Computer angeschlossen sein, um diese Funktion aktivieren zu können. Während sich die folgende Erläuterung auf die "virtuelle Anzeige" bezieht, müssen unter Mac OS die Schritte in den Bildschirmen des angeschlossenen Monitors befolgt werden.



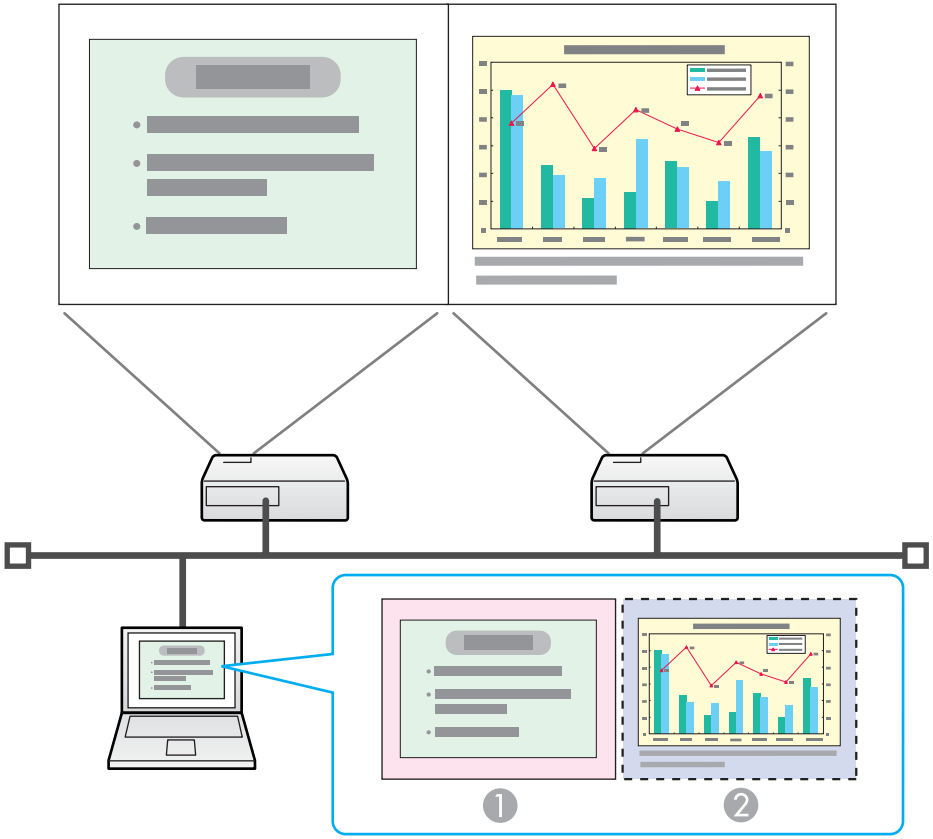
1. Tatsächliches Monitorbild
2. Bild der virtuellen Anzeige 1
3. Bild der virtuellen Anzeige 2

Die Multi-Bildschirm-Anzeige kann nicht verwendet werden, wenn im Schnellverbindung das Wort **Automatische** vor der SSID angezeigt wird.

Beispiel für die Anpassung der virtuellen Anzeige

Durch Anordnen der zugeordneten virtuellen Anzeige können Sie nur das Bild, das Sie in einer Präsentation zeigen möchten, projizieren oder verschiedene Bilder von links nach rechts projizieren.

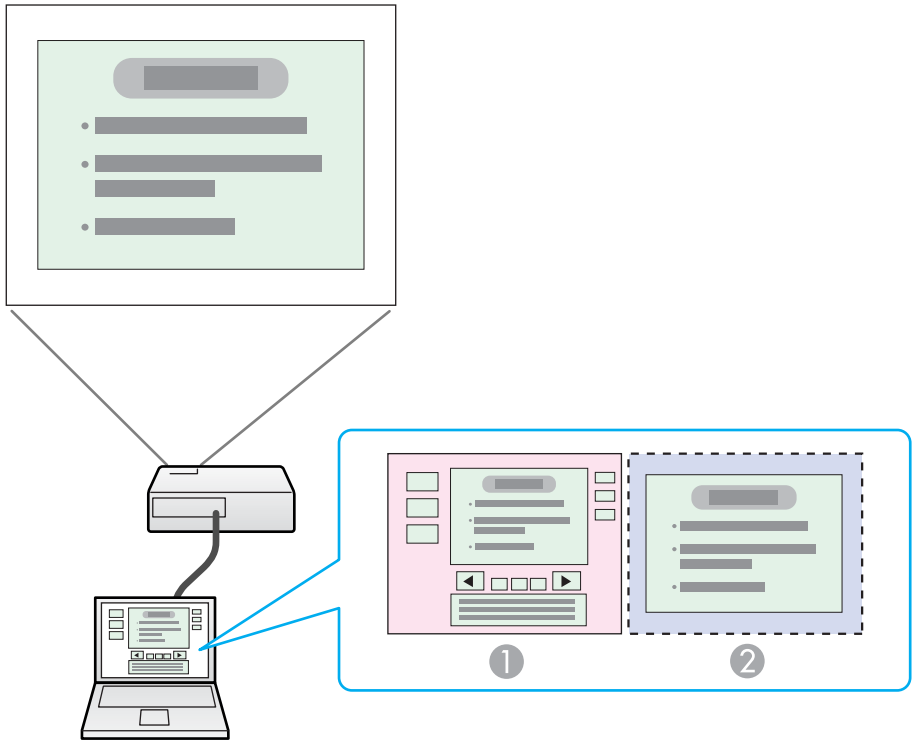
Beispiel Anordnung 1



❶ **Tatsächliches Monitorbild** — PowerPoint-Datei

❷ **Bild der virtuellen Anzeige** — Excel-Datei

Beispiel Anordnung 2



❶ **Tatsächliches Monitorbild** — Hilfsprogramme für Vortragende der PowerPoint-Datei

❷ **Bild der virtuellen Anzeige** — Bildschirmpräsentation einer PowerPoint-Datei

Vorgehen vor Verwendung der Multi-Bildschirm-Funktion

1. **Einstellen der virtuellen Anzeige** ☛ S.25

Aktivieren Sie in einer Windows-Umgebung gegebenenfalls den Treiber der virtuellen Anzeige. Richten Sie außerdem unter Windows und Mac OS die Anordnung der virtuellen Anzeige ein.

2. **Zuordnen des zu projizierenden Bildes** ☛ S.30

   Öffnen Sie die zu projizierende Datei, und verschieben Sie den Bildschirm entsprechend der tatsächlichen Projektionsanordnung in die virtuelle Anzeige.

3. **Das zugeordnete Bild wird projiziert** ☛ S.30

   Weisen Sie einem über das Netzwerk verbundenen Projektor eine virtuelle Anzeigenummer zu, und starten Sie die Projektion.

Einstellen der virtuellen Anzeige

In diesem Abschnitt wird die virtuelle Anzeige für die Anordnung im Beispiel 1 beschrieben. ☛ S.24

Aktivieren des Treibers der virtuellen Anzeige (nur Windows)

Aktivieren Sie den Treiber der virtuellen Anzeige. Die unten aufgeführten Benutzer müssen diesen Schritt nicht ausführen. Befolgen Sie die Schritte unter ☛ "Einstellen der virtuellen Anzeige" S.25.

- Benutzer, die die virtuellen Anzeigen durch Installation von EasyMP Network Projection aktiviert haben.
- Für Mac OS-Benutzer.

Vorgehen

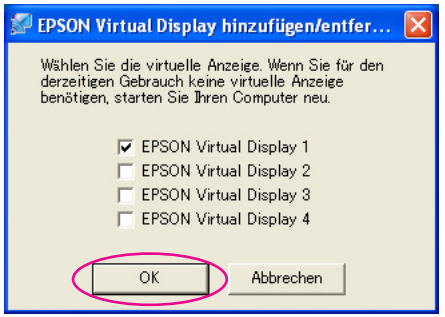
1. **Starten Sie Windows auf dem Computer, klicken Sie dann auf "Start" - "Programme" (bzw. "Alle Programme") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen".**

   Der Bildschirm EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen wird angezeigt.

2. **Wählen Sie die virtuelle Anzeige aus, die Sie verwenden möchten.**

   Es können bis zu vier Monitore hinzugefügt werden. In diesem Beispiel wird eine einzelne virtuelle Anzeige verwendet. Wählen Sie beliebig viele Anzeigen, wenn Sie mehrere virtuellen Anzeigen einstellen.
   Es kann eine beliebige Anzeige ausgewählt werden.

3. **Klicken Sie auf "OK".**



Wenn Sie auf **OK** klicken, werden die Treiber für die virtuelle Anzeige aktiviert. Es ist normal, wenn die Anzeige in diesem Moment flimmert. Warten Sie, bis sich der Bildschirm EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen schließt.

Einstellen der virtuellen Anzeige

Nach dem Start von EasyMP Network Projection unterscheidet sich die Einrichtung der virtuellen Anzeigen unter Windows von der unter Mac OS. Die Vorgehensweisen werden nachfolgend separat erläutert.

Prüfen Sie vor dem Start von EasyMP Network Projection die folgenden Punkte, wenn Sie eine Verbindung über Wireless LAN herstellen. Wenn die folgenden Punkte nicht korrekt eingestellt sind, kann die Multi-Bildschirm-Anzeige nicht verwendet werden.

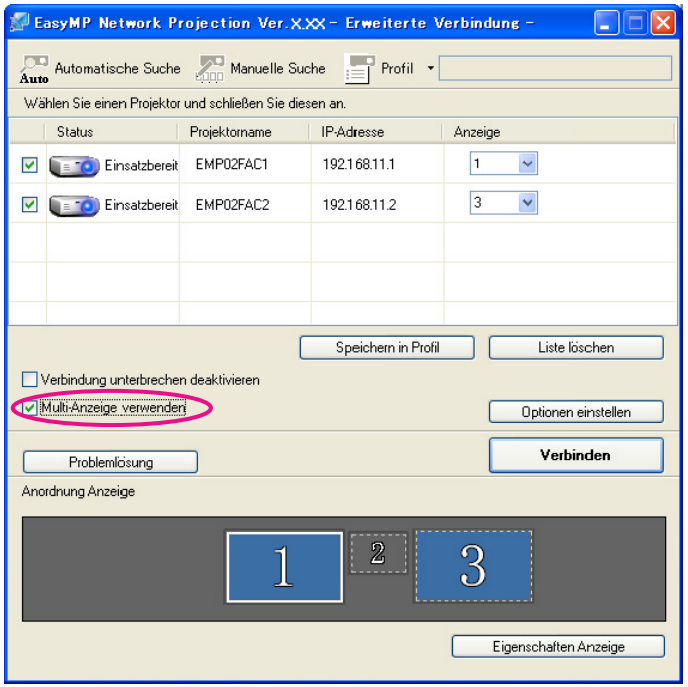
- Die SSID des Computers und der Projektoren müssen übereinstimmen.
- Das Wireless-LAN-System des Computers und der Projektoren müssen übereinstimmen.
  Sie können die SSID und das Wireless LAN-System eines Projektors im Menü Netzwerk (Menü Konfiguration) des Projektors ändern.
  ☛ *Bedienungsanleitung* "Wireless LAN-Menü"

Vorgehen

Unter Windows

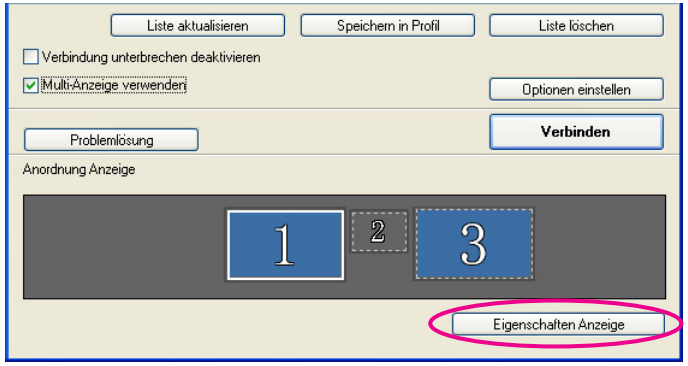
1. **Klicken Sie auf "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX", um EasyMP Network Projection zu starten.**

2. **Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Multi-Anzeige verwenden".**



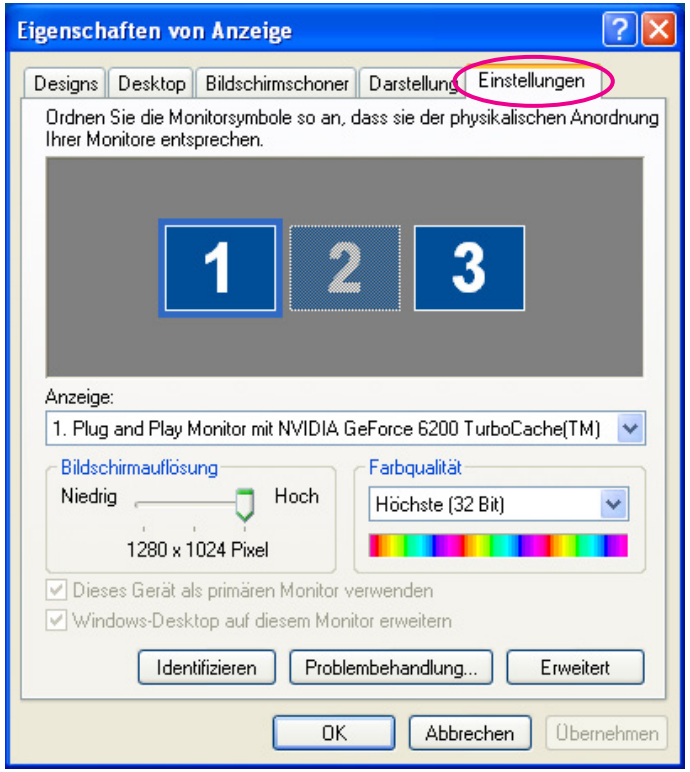
Anordnung Anzeige und Eigenschaften Anzeige werden am unteren Bildschirmrand hinzugefügt.

3. **Klicken Sie auf "Eigenschaften Anzeige".**



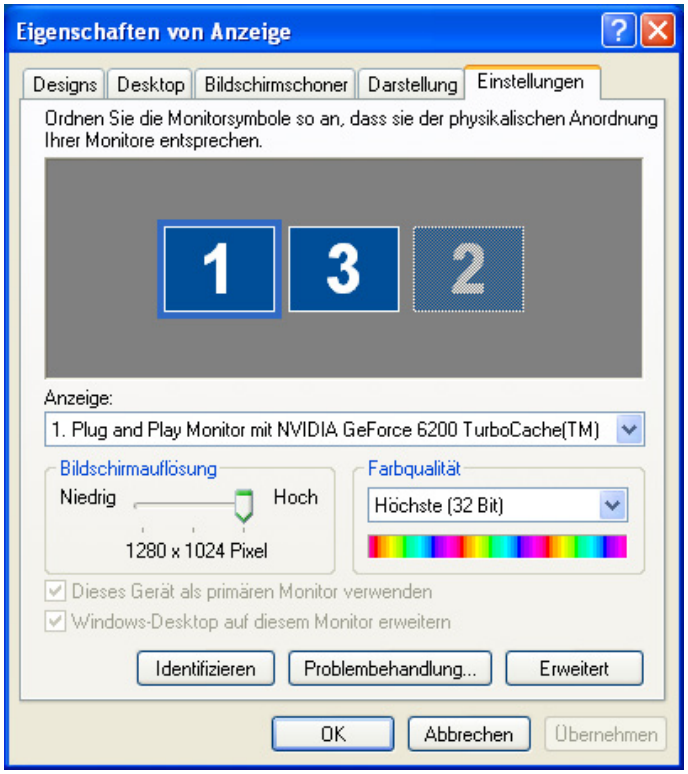
Der Bildschirm Eigenschaften Anzeige wird angezeigt.

4 **Klicken Sie auf die Registerkarte "Einstellungen".**



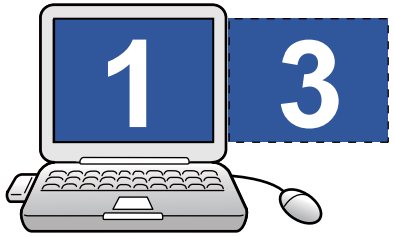
5 **Ziehen Sie das angezeigte Monitorsymbol an die gewünschte Stelle.**

Hier steht der tatsächliche Monitor (1) links, während der virtuelle Monitor (3) rechts steht.
Wenn der PC über mehrere Anzeigeausgänge verfügt, folgen die den virtuellen Anschlüssen zugewiesenen Nummern jenen der tatsächlichen Anschlüsse.



- Ist ein externer Monitor als sekundärer Monitor angeschlossen, kann das Bild für diesen Monitor nicht projiziert werden.
- Je nach Hardware hat der sekundäre Monitor möglicherweise eine andere Nummer als "2". Wenn das Monitorsymbol auf dem Bildschirm angezeigt wird, klicken Sie auf das Symbol, und bestätigen Sie, dass der unter "Anzeige" angezeigte Monitortyp nicht der sekundäre ist.
- Nähere Angaben zu den Einstellungen für die Bildschirmauflösung finden Sie an folgender Stelle. ☛ S.42

Wenn das Monitorsymbol angeordnet ist, ist eine virtuelle Anzeige wie im Bild unten verbunden.



6 **Klicken Sie auf die Schaltfläche "OK", um das Fenster Eigenschaften Anzeige zu schließen.**

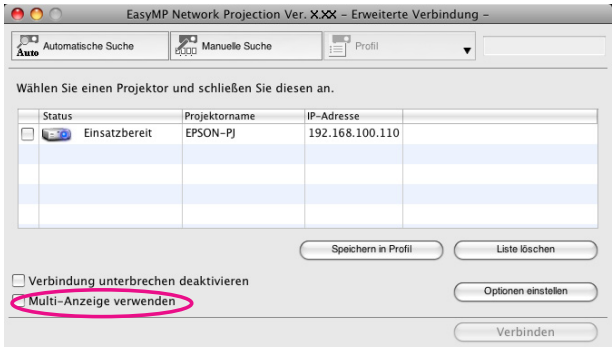
Hiermit ist die Festlegung des Layouts der virtuellen Anzeige abgeschlossen.
Ordnen Sie jetzt die Bilder zu, die Sie projizieren möchten.
☛ S.30

Unter Mac OS

1 **Starten Sie EasyMP Network Projection. Doppelklicken Sie auf den Ordner Programme des Laufwerks, auf dem EasyMP Network Projection installiert ist, und doppelklicken Sie dann auf das Symbol EasyMP Network Projection.**

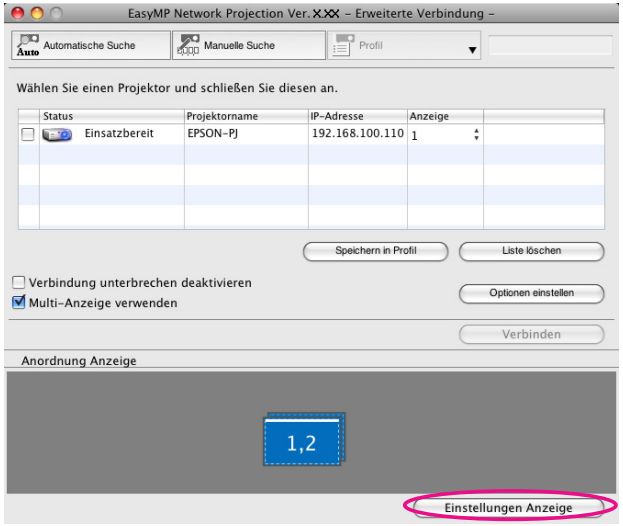
In diesem Beispiel wird die Auswahl und der Start im Modus **Erweiterte Verbindung** erläutert.

2 **Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Multi-Anzeige verwenden".**



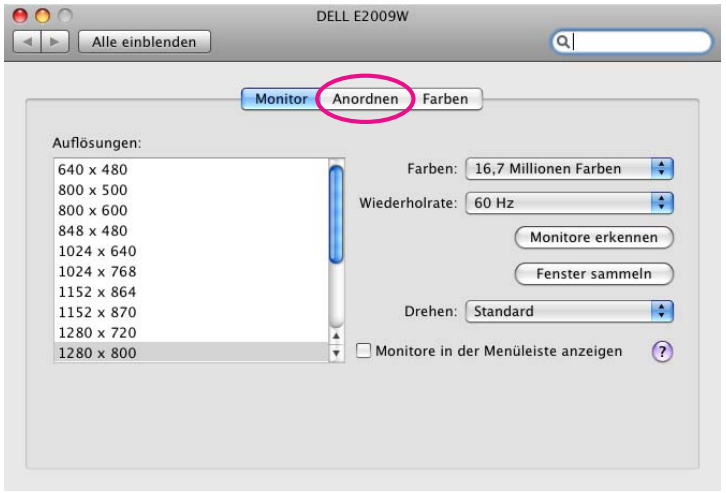
Anordnung Anzeige und Einstellungen Anzeige werden am unteren Bildschirmrand hinzugefügt.

3 **Klicken Sie auf "Einstellungen Anzeige".**



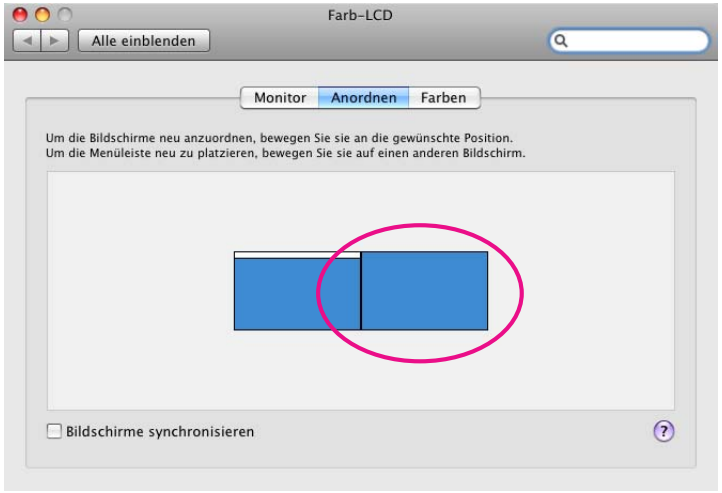
Das Fenster für die Anzeigeeinstellungen wird angezeigt.

4 **Klicken Sie auf die Schaltfläche "Anordnen".**



5 **Deaktivieren Sie "Bildschirme synchronisieren".**

6 **Ziehen Sie das angezeigte Monitorsymbol an die gewünschte Stelle.**



7 Schließen Sie das Fenster für die Anzeigeeinstellungen.

Hiermit ist die Festlegung des Bildschirmlayouts abgeschlossen.

Zuordnen des zu projizierenden Bildes

In diesem Abschnitt wird die virtuelle Anzeige für die Anordnung im Beispiel 1 beschrieben. ☛ S.24

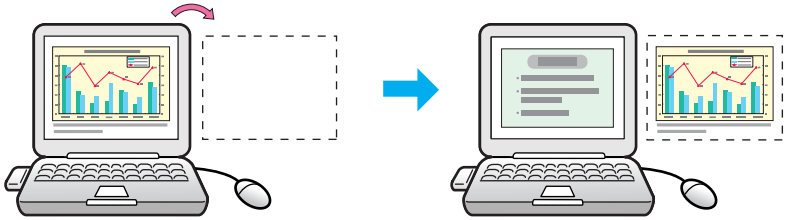
Vorgehen

1 Öffnen Sie die zu projizierende Datei.

Öffnen Sie die PowerPoint- und Excel-Dateien.

2 Ziehen Sie das Fenster zum gewünschten Monitor der virtuellen Anzeige und ordnen Sie es der Stelle zu, an der es projiziert werden soll.

Ziehen Sie das Excel-Fenster nach rechts, bis es nicht mehr sichtbar ist. In der Folge erscheint das PowerPoint-Fenster am tatsächlichen Monitor und das Excel-Fenster rechts in der virtuellen Anzeige.

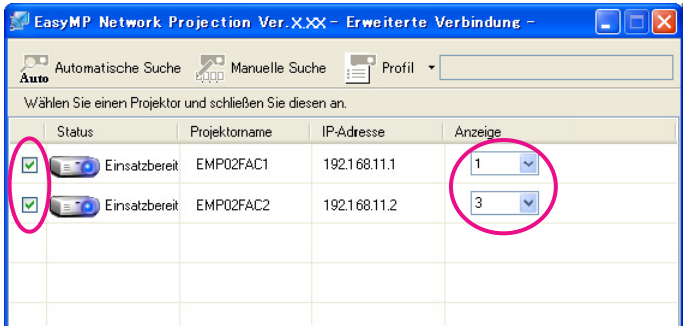


Projizieren der zugeordneten Bilder

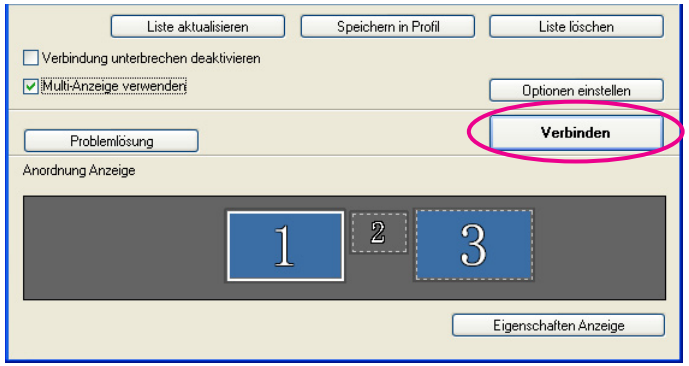
In diesem Abschnitt wird die virtuelle Anzeige für die Anordnung im Beispiel 1 beschrieben. ☛ S.24

Vorgehen

1 Wählen Sie die Nummer der virtuellen Anzeige, die auf der "Anzeige" zugeordnet werden sollen, und legen Sie fest, welches Bild von welchem Projektor projiziert werden soll.



2 **Klicken Sie auf "Verbinden".**



Das jedem Projektor zugeordnete Bild wird projiziert.

In einer Windows-Umgebung kann das an die virtuelle Anzeige gesendete Bild nicht am Computer angezeigt werden. Anpassungen am Bild der virtuellen Anzeige müssen vorgenommen werden, während das projizierte Bild angezeigt wird.

Um Bedienvorgänge mit der Maus in der virtuellen Anzeige vorzunehmen, bewegen Sie den Mauszeiger in Richtung der virtuellen Anzeige, so dass der Zeiger in der virtuellen Anzeige erscheint.

3 **Klicken Sie zum Beenden der Projektion für die Multi-Bildschirm-Anzeige auf "Trennen" auf der Symbolleiste.**

- Wenn der Treiber der virtuellen Anzeige in einer Windows-Umgebung so aktiviert wurde, dass der Mauszeiger über die Grenzen des Bildschirms hinaus bewegt werden kann, kann es vorkommen, dass Sie die Mauszeigerposition aus den Augen verlieren. Wenn Sie keine virtuelle Anzeige verwenden, entfernen Sie das Häkchen neben EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen, damit der Mauszeiger nicht mehr über die Bildschirmgrenzen hinaus bewegt werden kann. Um in der Folge die Multi-Anzeige wieder zu verwenden, markieren Sie die gewünschte Anzeige unter EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen erneut.
  Nähere Angaben zum Deaktivieren eines Kontrollkästchens finden Sie an folgender Stelle. ☛ S.25
- Sie können den Farbton jedes Projektors einstellen.
  ☛ *Bedienungsanleitung* "Farbkorrektur bei Projektion mit mehreren Projektoren (Multi-Bildschirm-Farbjustage)"

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Sie einen Computer mit einem Projektor in einem anderen Subnetz über einen Wired-LAN- oder Wireless-LAN-Zugriffspunkt in einem bestehenden Netzwerk verbinden.

Diese Anwendung sucht standardmäßig nur nach Projektoren in dem Subnetz, an das auch der Computer angeschlossen ist. Daher werden Projektoren eines anderen Subnetzes bei einer Suche nach den Projektoren im Netzwerk nicht gefunden.
Sie können einen Projektor in einem anderen Subnetz jedoch wie folgt finden und eine Verbindung zu dem Projektor herstellen:

- Geben Sie entweder eine IP-Adresse oder einen Projektornamen an, und führen Sie eine Suche durch.
  Die IP-Adresse kann direkt eingegeben werden. Ferner können Sie die Suche auch einfach durch Eingabe des Projektornamens durchführen, sofern der Projektorname am DNS-Server registriert wurde. ☛ S.32
- Durchführen einer Suche mit einem Profil
  Nachdem Sie einmal nach einem Projektor in einem anderen Subnetz durch die Eingabe einer IP-Adresse bzw. eines Projektornamens gesucht haben, können Sie die Suche als Profil mit einem leicht zu merkenden Namen speichern und dieses Profil immer dann verwenden, wenn Sie in der Folge nach einem Projektor in einem anderen Subnetz suchen möchten. ☛ S.33

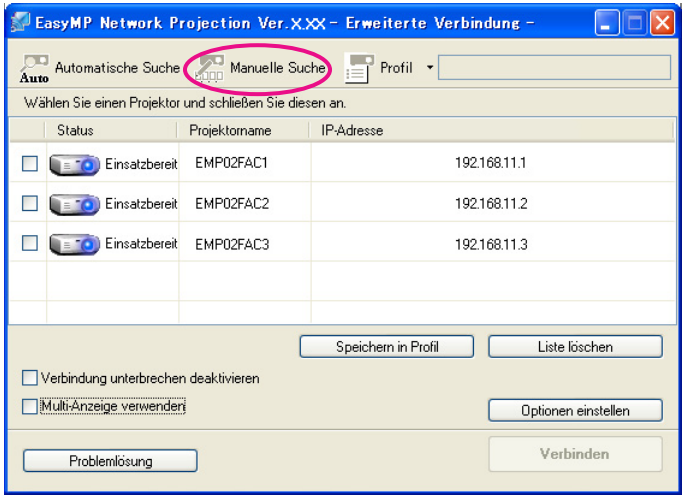
- Wenn Sie einen Projektor bei einer Suche nicht finden, hat dies höchstwahrscheinlich einen der folgenden Gründe. Gehen Sie je nach Ursache entsprechend vor.
  Unter Windows und Mac OS
  Wenn es kein oder ein nur sehr schwaches WLAN-Signal gibt, stellen Sie sicher, dass das Signal durch nichts gestört wird.
  Wenn das WLAN-Gerät im Projektor installiert wurde und Mac OS mit einem Wireless LAN verbunden wurde:
  Überprüfen Sie, ob die Option AirPort aktiviert ist. Überprüfen Sie alternativ, ob ein passender Zugriffspunkt ausgewählt wurde.
- Bei Verwendung der Manuellen Suche im Modus Schnellverbindung können Sie die SSID angeben. Wenn es viele Projektoren gibt, kann der Suchbereich durch die SSID eingeschränkt werden.

Geben Sie entweder eine IP-Adresse oder einen Projektornamen an und führen Sie die Suche durch (nur Erweiterte Verbindung).

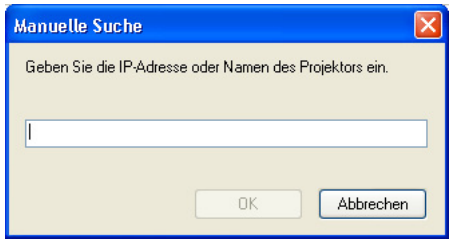
In den nachfolgenden Beschreibungen werden Bildschirmansichten unter Windows gezeigt, falls nicht anders angegeben.
Unter Mac OS werden ähnliche Bildschirme angezeigt.

Vorgehen

1. **Klicken Sie auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Manuelle Suche".**



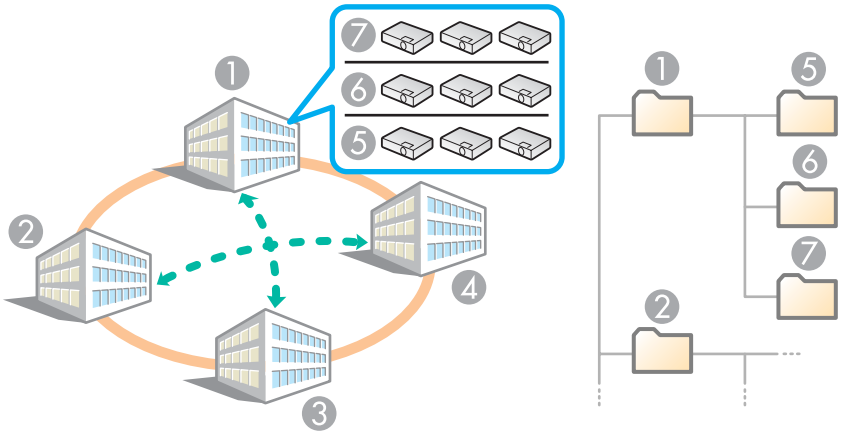
2 **Geben Sie die IP-Adresse oder den Namen des Projektors für die Verbindung ein und klicken Sie auf "OK".**



Die Suchergebnisse werden auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection angezeigt.
Sofern der gewünschte Projektor erkannt wurde, wählen Sie den Projektor aus und klicken Sie anschließend auf **Verbinden**, um die Verbindung herzustellen.
Wenn Sie in der Zukunft immer diesen Projektor verwenden werden, speichern Sie die Suche als Profil, damit Sie nicht bei jeder Suche die geforderten Angaben eingeben müssen. ☛ S.34

Durchführen einer Suche mit einem Profil

Sie können die Suchparameter für einen häufig benutzten Projektor als Profil speichern. Ein "Profile" ist eine Datei, die alle Informationen zu einem bestimmten Projektor enthält, wie beispielsweise Projektorname, IP-Adresse und SSID. Wenn Sie diese Informationen vor der nächsten Suche eingeben, ist es nicht notwendig die IP-Adresse oder den Projektornamen bei jeder Suche wieder einzugeben. Durch Erstellen einer Gruppe von Profilen beispielsweise für jeden Ort, an dem der Projektor aufgestellt wird, und durch ihre Verwaltung in Ordnern kann der Zielprojektor leicht gefunden werden.



1. Gebäude A
2. Gebäude B
3. Gebäude C
4. Gebäude D
5. 1. Etage
6. 2. Etage
7. 3. Etage

In diesem Abschnitt wird das Erstellen und Bearbeiten eines Profils erklärt.

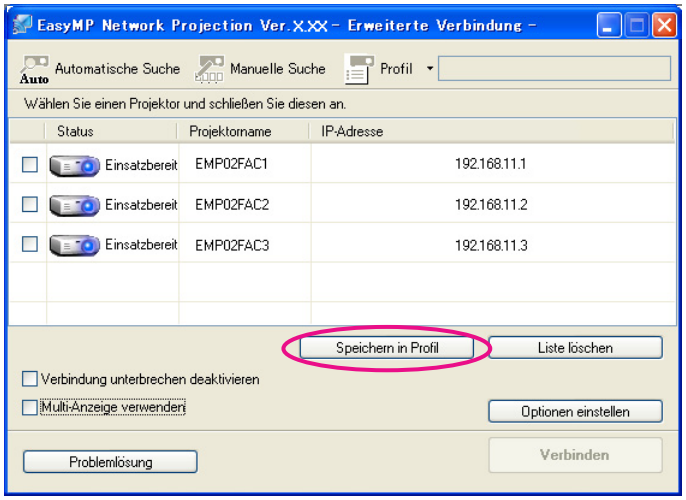
Erstellen eines Profils

Profile werden durch das Speichern von Suchergebnissen erstellt.

Nähere Angaben zum Bearbeiten eines gespeicherten Profils finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ S.35

Vorgehen

1. **Wenn der Projektor im Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection angezeigt wird, klicken Sie auf "Speichern in Profil".**

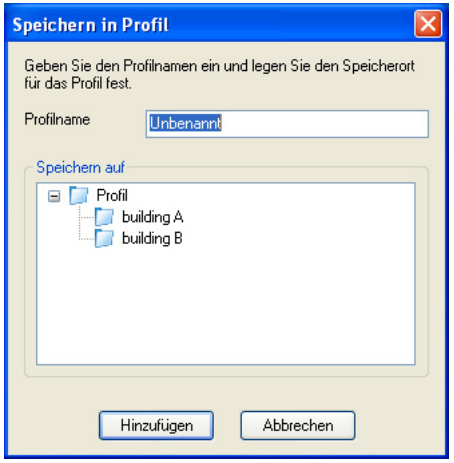


Das Fenster Speichern in Profil wird angezeigt.

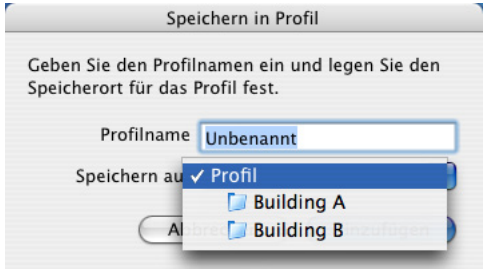
2. **Geben Sie einen Profilnamen ein und klicken Sie auf "Hinzufügen".**

Im Profil werden Projektorinformationen gespeichert.
Wenn Sie zuvor ein Profil gespeichert haben, werden Sie aufgefordert, zu bestätigen, ob dieses Profil überschrieben werden soll oder nicht. Um ein Profil unter einem anderen Namen zu speichern, wählen Sie **Speichern unter**. Wenn Sie einen Ordner für ein Profil erstellt haben, wird das folgende Fenster angezeigt. Klicken Sie nach dem Eingeben eines Profilnamens und Auswählen eines Speicherorts für **Speichern auf** auf **Hinzufügen**.

Unter Windows



Unter Mac OS



Nähere Angaben zum Erstellen eines Ordners für ein Profil finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ S.35

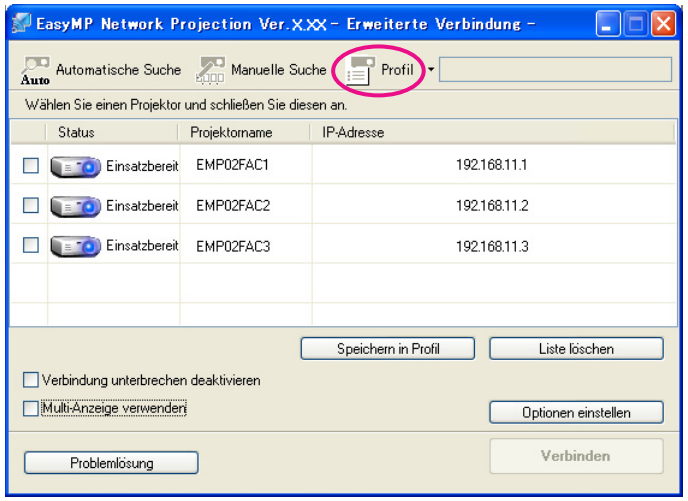
Suchen durch Angabe eines Profils

Sie können das erstellte Profil angeben und damit suchen.

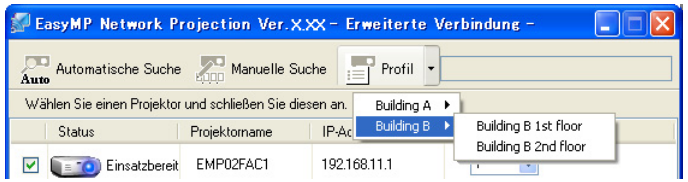
Vorgehen

1 **Klicken Sie auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Profil".**

Wenn kein Profil gespeichert ist, kann **Profil** nicht ausgewählt werden.



2 **Wählen Sie aus dem angezeigten Menü den Projektor, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten.**



Die Suchergebnisse werden auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection angezeigt.
Sofern der gewünschte Projektor erkannt wurde, wählen Sie den Projektor aus, und klicken Sie anschließend auf **Verbinden**, um die Verbindung herzustellen.

Verwalten eines Profils

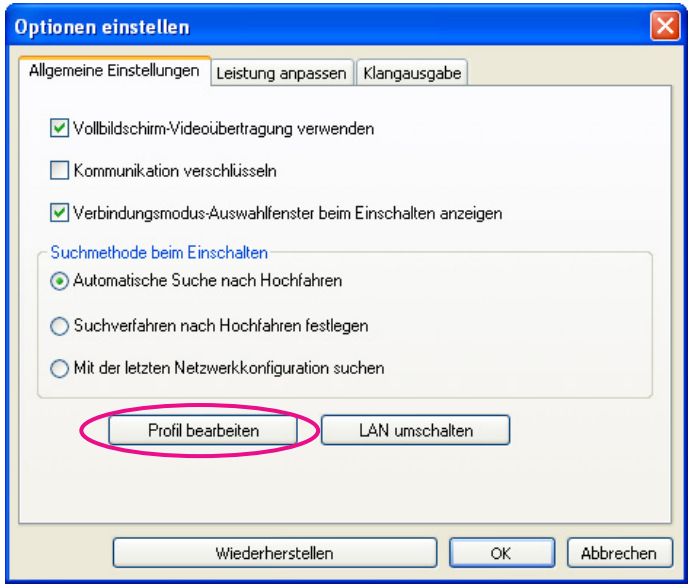
Der Name und die Ordnerstruktur eines Profils können geändert werden.

Vorgehen

1. **Klicken Sie im Hauptbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Optionen einstellen".**

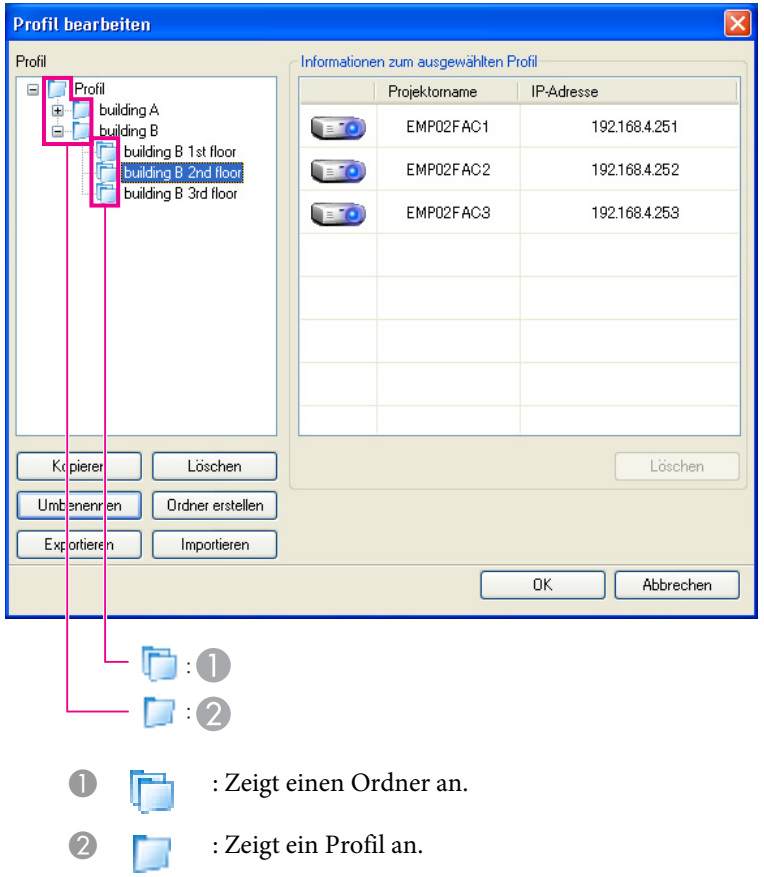
   Der Bildschirm Optionen einstellen wird angezeigt.

2. **Klicken Sie auf "Profil bearbeiten".**



   Das Dialogfeld Profil bearbeiten wird angezeigt.

3. **Bearbeiten Sie die im Profil gespeicherten Informationen.**



1 : Zeigt einen Ordner an.

2 : Zeigt ein Profil an.

Profil	
Punkt	**Funktion**
Profil	Sie können das gespeicherte Profil anzeigen. Es kann durch Anlegen eines Ordners verwaltet werden. Die Position eines Profils oder Ordners können durch Drag & Drop verändert werden.
Kopieren	Sie können das Profil kopieren. Das kopierte Profil wird im gleichen Ordner wie das Original mit dem gleichen Namen gespeichert.

Profil	
Punkt	**Funktion**
Löschen	Sie können das Profil und den Ordner löschen.
Umbenennen	Sie können das Dialogfeld Umbenennen anzeigen, in dem Ordner oder Profile umbenannt werden können. Im Dialogfeld Umbenennen können bis zu 32 Zeichen eingegeben werden.
Ordner erstellen	Sie können einen neuen Ordner erstellen.
Exportieren	Es wird das erstellte Profil exportiert, das Sie importieren und als Profil verwenden können.
Importieren	Diese Option wird verwendet, wenn Sie ein exportiertes Profil lesen und verwenden möchten.

Informationen zum ausgewählten Profil	
Punkt	**Funktion**
Projektorname, IP-Adresse	Sie können die im Profil gespeicherten Projektorinformationen anzeigen.
Löschen	Sie können die Informationen des ausgewählten Projektors löschen. Wenn alle Projektorinformationen gelöscht sind, wird das Profil ebenfalls gelöscht.

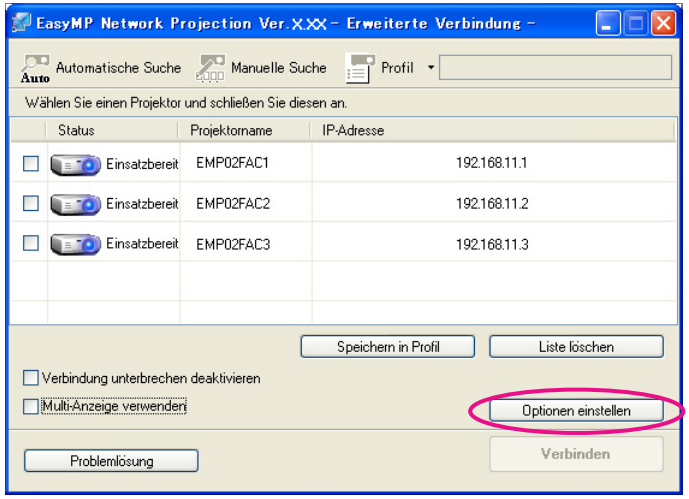
4 **Klicken Sie auf "OK".**

Ihre Einstellungen werden gespeichert und der Bildschirm Profil bearbeiten wird geschlossen.

Sie können Einstellungen vornehmen, wie z. B. das anzuwendende Verfahren beim Starten von EasyMP Network Projection.
Klicken Sie im Hauptbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Optionen einstellen".

Vorgehen

1 Klicken Sie im Hauptbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Optionen einstellen".



Der Bildschirm "Optionen einstellen" wird angezeigt.

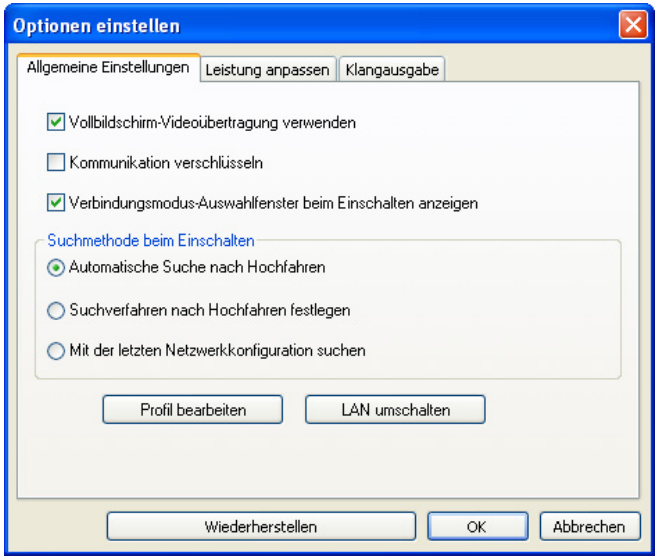
2 Nehmen Sie die einzelnen Einstellungen vor.

Überprüfen Sie im nächsten Abschnitt die Daten der eingestellten Punkte. Nachdem Sie alle erforderlichen Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf **OK**, um den Bildschirm Optionen einstellen zu schließen.

Einstellen der einzelnen Punkte

Stellen Sie jeden einzelnen Punkt der Registerkarten Allgemeine Einstellungen, Leistung anpassen und Klangausgabe ein.

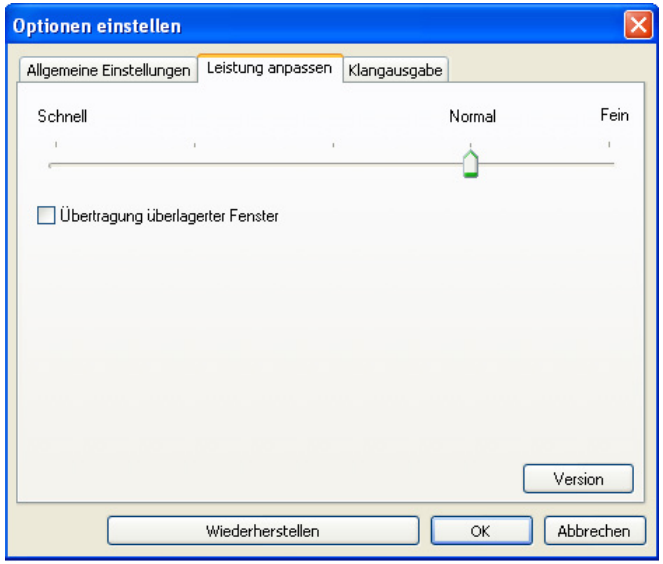
Registerkarte "Allgemeine Einstellungen"



Vollbildschirm-Videoübertragung verwenden	Nur Windows 2000, Windows XP. Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn Sie den Windows Media Player als Vollbild anzeigen möchten. Falls der Film jedoch nicht gleichmäßig abgespielt wird, sollten Sie das Kontrollkästchen deaktivieren.
Kommunikation verschlüsseln	Wählen Sie diese Option, um die Daten verschlüsselt zu übertragen. Selbst wenn die Daten abgefangen werden, können sie nicht entschlüsselt werden. Falls Sie den Modus Schnellverbindung verwenden, sollten Sie sicherstellen, dass dieses Kontrollkästchen immer aktiviert ist.

Verbindungsmodus -Auswahlfenster beim Einschalten anzeigen	Stellen Sie ein, ob der Bildschirm Schnellverbindung oder Erweiterte Verbindung beim Start von EasyMP Network Projection angezeigt werden soll. Deaktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, sobald Sie sich für ein bestimmtes Startverfahren entschieden haben.
Suchmethode beim Einschalten	Wählen Sie eine der folgenden Projektorsuchmethoden aus, die beim Start von EasyMP Network Projection ausgeführt wird. **Automatische Suche nach Hochfahren** **Suchverfahren nach Hochfahren festlegen** **Mit der letzten Netzwerkkonfiguration suchen**
Profil bearbeiten	Das Dialogfeld Profil bearbeiten wird angezeigt. ☛ S.35
LAN umschalten	Nur Windows Das Dialogfeld "Netzwerkadapter umschalten" wird angezeigt. Diese Option wird verwendet, wenn der für eine Suche zu verwendende Netzwerkadapter gewechselt werden muss, sofern ein Computer über mehrere Adapter verfügt. Standardmäßig werden alle Netzwerkadapter für eine Suche verwendet. Falls immer ein Wired LAN verwendet wird, wählen Sie einen Wired-LAN-Adapter aus.
Wiederherstellen	Setzt alle Einstellungen des Menüs Optionen einstellen auf die Voreinstellungen zurück, außer für Profil bearbeiten und LAN umschalten.

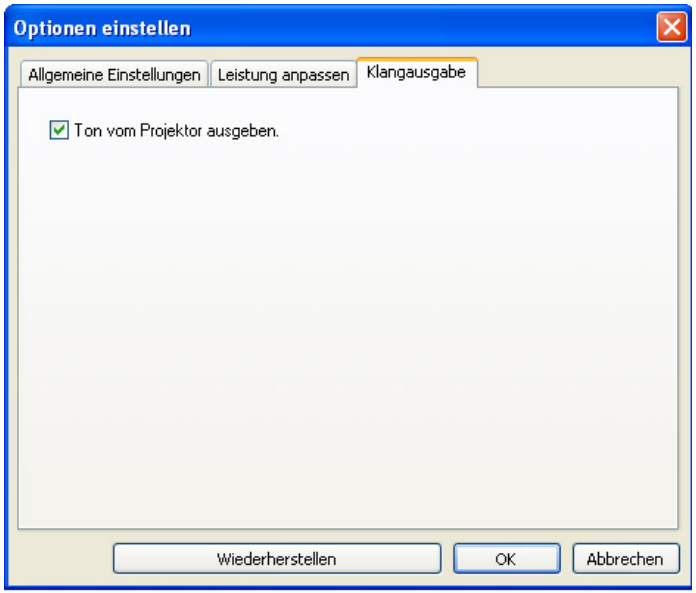
Registerkarte Leistung anpassen



Schieberegler für Leistungsanpassung	Für die Leistung kann zwischen **Schnell**, **Normal** und **Fein** gewählt werden. Werden Filme nicht unterbrechungsfrei projiziert, wählen Sie **Schnell** aus.
Übertragung überlagerter Fenster	Nur Windows 2000, Windows XP. Stellt ein, ob überlagerte Fenster übertragen werden sollen oder nicht. Überlagerte Fenster werden verwendet, wenn Inhalte wie auf dem Computer angezeigte Meldungen nicht vom Projektor projiziert werden. Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um bestimmte Inhalte (z. B. Mitteilungen) zu schützen, die überlagerte Fenster verwenden. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn Sie nicht möchten, dass der Mauszeiger auf dem Bildschirm flackert.

Wiederherstellen	Setzt alle Einstellungen des Menüs Optionen einstellen auf die Voreinstellungen zurück, außer für Profil bearbeiten und LAN umschalten.

Registerkarte Klangausgabe



Ton vom Projektor ausgegeben.	Stellt ein, ob die Tondaten des Computers auf den Projektor übertragen und dort ausgegeben werden sollen. Deaktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn die Tondaten vom Computer ausgegeben werden sollen. Wenn Sie jedoch einen Film mit Ton im Film-Sendemodus projizieren, wird der Ton unabhängig von dieser Einstellung vom Projektor ausgegeben.
Wiederherstellen	Setzt alle Einstellungen des Menüs Optionen einstellen auf die Voreinstellungen zurück, außer für Profil bearbeiten und LAN umschalten.

Anhang

Bei der Wiedergabe von Computerbildern während der Verwendung von EasyMP Network Projection gelten die folgenden Einschränkungen. Überprüfen Sie diese Punkte.

Unterstützte Bildschirmauflösungen

Folgende Bildschirmauflösungen können projiziert werden. Ein Computer mit einer höheren Auflösung als UXGA kann nicht angeschlossen werden.

- VGA (640 x 480)
- SVGA (800 x 600)*
- XGA (1.024 x 768)*
- SXGA (1.280 x 960)
- SXGA (1.280 x 1.024)*
- SXGA+ (1.400 x 1.050)*
- WXGA (1.280 x 768)
- WXGA (1.280 x 800)
- WXGA+ (1.440 x 900)
- UXGA (1.600 x 1.200)

* Unterstützte Auflösungen bei aktivierter Multi-Bildschirm-Funktion.

Wenn auf einem Computermonitor ein spezielles Verhältnis der Horizontalen zur Vertikalen eingestellt ist, wird die Auflösung gemäß der Anzahl an Pixel des Computermonitors und Projektors angepasst, um die Bildqualität zu erhöhen.
Nach dieser Anpassung erscheint je nach Auflösung möglicherweise ein Leerraum horizontal bzw. vertikal quer über den Bildschirm.

Farbanzeige

Folgende Anzahl an Farben kann für Computerbildschirme projiziert werden:

Windows	Mac OS
16 Bit Farbtiefe	Ungefähr 32.000 Farben (16 Bit)
32 Bit Farbtiefe	Ungefähr 16,7 Millionen Farben (32 Bit)

Die Funktionsgarantie für die Multi-Bildschirm-Funktion liegt bei einer Farbtiefe von 16 Bit und 32 Bit.

Anzahl der Verbindungen

Pro Projekt und Computer können Sie gleichzeitig mit maximal vier Projektoren arbeiten.
Sie können nicht gleichzeitig mehrere Computer mit einem Projektor verbinden.

Weiteres

- Wenn die Übertragungsgeschwindigkeit des Wireless LAN niedrig ist, kann die Netzwerkverbindung unerwartet getrennt werden.
- Tondaten können nur auf einen Projektor übertragen werden. Audiodaten können nicht übertragen werden, wenn mehrere Projektoren angeschlossen sind.
- Die Wiedergabe von Videos ist nicht so gleichmäßig wie auf der Bildschirmanzeige des Computers.
- Anwendungen, die Bestandteile der DirectX-Funktionen verwenden, werden möglicherweise nicht korrekt angezeigt. (nur Windows)
- Projizieren von MS-DOS-Hinweisen im Vollbild ist nicht möglich. (nur Windows)

- Es kann manchmal vorkommen, dass das projizierte Bild nicht ganz genau mit der Bildschirmanzeige übereinstimmt.

Unter Windows Vista oder Windows 7

Beachten Sie die folgenden Punkte, wenn Sie EasyMP Network Projection auf einem Computer mit Windows Vista oder Windows 7 verwenden.

Einschränkungen beim Projizieren aus der Windows-Fotogalerie

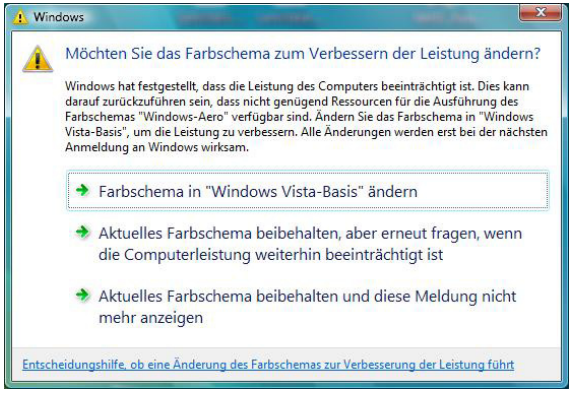
Beachten Sie die folgenden zwei Einschränkungen, wenn Sie die Windows-Fotogalerie während der Verwendung von PC Free starten.

- Dia-Shows werden im einfachen Modus wiedergegeben, wenn sie aus der Windows-Fotogalerie projiziert werden.
  Da die Symbolleiste nicht angezeigt wird, können Sie während der Wiedergabe eines Designs (Effekte) keine Änderungen vornehmen, ungeachtet der Bewertung des Windows-Leistungsindexes.
  Ist der einfache Modus aktiv, können Sie keine Modus-Änderungen vornehmen, solange die Windows-Fotogalerie läuft, auch nicht, wenn Sie EasyMP Network Projection schließen. Öffnen Sie die Windows-Fotogalerie erneut.
- Sie können keine Filme abspielen.

Einschränkungen für Windows Aero

Beachten Sie die folgenden zwei Einschränkungen, wenn Windows Aero das aktuelle Fenster-Design Ihres Computers ist.

- Überlagerte Fenster werden in jedem Fall projiziert. Die Einstellung von Übertragung überlagerter Fenster unter Optionen einstellen in EasyMP Network Projection spielt dabei keine Rolle.
  Wenn z. B. die Option Übertragung überlagerter Fenster für die Symbolleiste von EasyMP Network Projection deaktiviert ist, sollte keine Anzeige auf dem Computerbildschirm zu sehen sein, dennoch wird die Symbolleiste projiziert.
- Wenige Minuten, nachdem Sie einen Computer über ein Netzwerk mit EasyMP Network Projection mit dem Projektor verbunden haben, erscheint die folgende Meldung.
  Es wird empfohlen, dass Sie die Option **Aktuelles Farbschema beibehalten und diese Meldung nicht mehr anzeigen** wählen. Diese Auswahl bleibt bis zum Neustart des Computers aktiv.



Einschränkungen beim Projizieren aus dem Windows Media Center

Mit dem Windows Media Center ist es nicht möglich Bilder im Vollbildmodus zu projizieren. Schalten Sie um auf den Fensteranzeigemodus, um die Bilder zu projizieren.

Taucht eines der folgenden Probleme auf, schlagen Sie auf der für das jeweilige Problem angegebenen Seite nach.

Probleme im Zusammenhang mit EasyMP Network Projection

"Keine Verbindung mit EasyMP Network Projection möglich" ☛ S.45

"Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection bleibt das projizierte Bild unverändert und es kann keine Verbindung von einem anderen Computer aus hergestellt werden." ☛ S.45

"Der Projektor wird beim Start von EasyMP Network Projection nicht gefunden." ☛ S.45

"Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung oder bei Verwendung von Wired LAN nicht möglich" ☛ S.47

"Der Verbindungsmodus kann nicht ausgewählt oder geändert werden." ☛ S.47

"Die Dia-Show kann auf der gewünschten Anzeige nicht wiedergegeben werden, wenn die Multi-Bildschirm-Anzeige aktiviert ist." ☛ S.47

"Anwendungen werden bei aktivierter Multi-Bildschirm-Anzeige nicht mehr vom Computerbildschirm angezeigt." ☛ S.48

"Der Mauszeiger wird nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt." ☛ S.48

"Der Mauszeiger flackert." ☛ S.48

"Bild und Ton von Filmen werden mit EasyMP Network Projection nicht angezeigt, die Bildwiedergabe erscheint langsam, oder die Film- bzw. Tonwiedergabe stoppt." ☛ S.48

"Keine Tonwiedergabe, wenn der Projektor mit EasyMP Network Projection verbunden wird." ☛ S.49

"Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection kann keine PowerPoint-Dia-Show gestartet werden." ☛ S.49

"Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection wird der Bildschirm bei Verwendung einer Office-Anwendung nicht aktualisiert." ☛ S.50

"Fehlermeldung beim Start von EasyMP Network Projection" ☛ S.50

"Die Netzwerkeinstellungen werden nicht wiederhergestellt, nachdem die EasyMP Network Projection-Verbindung zum Computer getrennt wurde." ☛ S.51

Probleme im Zusammenhang mit EasyMP Network Projection

Keine Verbindung mit EasyMP Network Projection möglich

Lesen Sie die auf dem Bildschirm angezeigte Meldung, und führen Sie dann folgende Abhilfemaßnahmen durch.

Fehlermeldungen	Abhilfemaßnahme
Mit dieser Version von EasyMP Network Projection kann keine Verbindung mit dem Projektor hergestellt werden. Installieren Sie die neueste Version von EasyMP Network Projection.	Installieren Sie die neueste Version von EasyMP Network Projection von der CD-ROM EPSON Projector Software, die mit dem Projektor mitgeliefert wurde. Die neueste Version von EasyMP Network Projection kann von der folgenden Website heruntergeladen werden. http://www.epson.com

Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection bleibt das projizierte Bild unverändert und es kann keine Verbindung von einem anderen Computer aus hergestellt werden.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Wurde nach einer Präsentation die Netzwerkverbindung nicht unterbrochen?	Bei EasyMP Network Projection kann eine bestehende Verbindung unterbrochen werden, wenn ein anderer Computer einen Verbindungsversuch mit dem Projektor unternimmt. Dadurch wird eine Verbindung mit dem zweiten Computer hergestellt. Aus diesem Grund können Sie die aktuelle Verbindung trennen und eine Verbindung mit dem Projektor herstellen, wenn das Projektor-Kennwort für den Projektor nicht eingestellt ist, oder Ihnen das Projektor-Kennwort bekannt ist. Wenn ein Projektor-Kennwort für den Projektor eingestellt ist und Sie das Projektor-Kennwort nicht kennen, starten Sie den Projektor neu und stellen eine neue Verbindung her.

Der Projektor wird beim Start von EasyMP Network Projection nicht gefunden.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Wurde eine Verbindung mit der Wireless LAN-Einheit hergestellt? **Bei Wireless LAN**	Überprüfen Sie, ob das WLAN-Gerät richtig angeschlossen ist.
Wird auf dem Projektor der Netzwerkkonfigurationsbildschirm angezeigt?	Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektor, und kehren Sie zum LAN-Bereitschaftsbildschirm zurück.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Sind die eingebaute LAN-Karte und LAN-Funktion des Computers verfügbar?	Überprüfen Sie u. a. die Verfügbarkeit des LAN unter Systemsteuerung - System - Hardware im Geräte-Manager.
Ist die SSID dieselbe wie jene des Zugriffspunkts? **Schnellverbindung**	Geben Sie eine andere SSID als die des Zugriffspunkts ein. ☛ *Bedienungsanleitung* "Wireless LAN-Menü"
Ist die DHCP-Funktion für Wired LAN eingeschaltet? **Schnellverbindung**	Stellen Sie die Einstellung für **DHCP** für **Wired LAN** im Menü Konfiguration auf **Aus**. ☛ *Bedienungsanleitung* "Wired LAN-Menü"
Wurde der Netzwerkadapter zur Verwendung mit EasyMP Network Projection korrekt ausgewählt?	Wird der Computer mit mehreren LAN-Umgebungen verwendet, kann eine Verbindung nur hergestellt werden, wenn der Netzwerkadapter korrekt ausgewählt wird. Wenn Sie einen Computer mit Windows verwenden, starten Sie EasyMP Network Projection, und wählen Sie den entsprechenden Netzwerkadapter unter **Optionen einstellen** - **LAN umschalten** aus. ☛ S.38
Bei Verwendung von Wireless LAN: Sind die Wireless LAN-Einstellungen aktiviert, wenn der Computer sich im Stromsparmodus befindet?	Aktivieren Sie Wireless LAN.
Sind zwischen dem Zugriffspunkt und dem Computer bzw. Projektor Hindernisse vorhanden? **Bei Wireless LAN**	Manchmal wird der Projektor bei einer Suche durch die Gegebenheiten der elektromagnetischen Strahlung nicht gefunden. Überprüfen Sie, ob es Hindernisse zwischen dem Zugriffspunkt und dem Computer bzw. Projektor gibt, und stellen Sie sie ggf. zur Verbesserung der Gegebenheiten der elektromagnetischen Strahlung um.
Ist die Stärke der elektromagnetischen Strahlung des Wireless LAN des Computers auf niedrig eingestellt?	Stellen Sie den Maximalwert für die elektromagnetische Strahlung ein.
Entspricht das Wireless LAN den Standards 802.11g, 802.11b oder 802.11a?	Es ist nur mit den Standards 802.11g, 802.11b, und 802.11a kompatibel und nicht mit anderen Standards, wie z. B. 802.11.
Ist die Firewall ausgeschaltet oder wurde die Firewall als Ausnahme gespeichert?	Wenn Sie die Firewall nicht deaktivieren möchten oder die Firewall nicht als Ausnahme gespeichert werden soll, ändern Sie die entsprechenden Einstellungen, um die Ports zu öffnen. EasyMP Network Projection verwendet die Ports "3620", "3621" und "3629".
Ist das Netzwerkkabel richtig angeschlossen? **Für Wired LAN**	Überprüfen Sie, ob das Netzwerkkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie es erneut an, falls es nicht oder nicht richtig angeschlossen wurde.
Ist die Einstellung Wireless-LAN-Stärke im Menü Wireless LAN des Projektors auf Aus gesetzt? **Bei Wireless LAN**	Setzen Sie **Wireless-LAN-Stärke** auf **Ein**. ☛ *Bedienungsanleitung* "Wireless LAN-Menü"

Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung oder bei Verwendung von Wired LAN nicht möglich

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Unterscheiden sich die SSID-Einstellungen?	Stellen Sie für den Computer, den Zugriffspunkt und den Projektor die gleiche SSID ein. ☛ *Bedienungsanleitung* "Wireless LAN-Menü"
Ist derselbe WEP-Schlüssel eingestellt?	Ist **WEP** unter **Sicherheit** ausgewählt, stellen Sie den Zugriffspunkt, den Computer und den Projektor auf denselben WEP-Schlüssel ein. ☛ *Bedienungsanleitung* "Sicherheit-Menü (nur verfügbar, wenn die als Sonderzubehör erhältliche WLAN-Baugruppe installiert ist)"
Sind die Einstellungen zur Verbindungsverweigerung am Zugriffspunkt korrekt, z. B. Beschränkungen der MAC-Adresse und Anschlussbeschränkungen?	Nehmen Sie die Einstellungen am Zugriffspunkt so vor, dass eine Verbindung mit dem Projektor hergestellt werden kann.
Sind IP-Adresse, Subnet-Maske und Gateway-Adresse für Zugriffspunkt und Projektor korrekt eingestellt?	Falls Sie kein DHCP verwenden, passen Sie jede Einstellung an. ☛ *Bedienungsanleitung* "Wired LAN-Menü"
Unterscheidet sich das Subnet von Projektor und Zugriffspunkt?	Wählen Sie **Manuelle Suche** in EasyMP Network Projection, geben Sie die IP-Adresse an, und stellen Sie eine Verbindung her. ☛ S.32

Der Verbindungsmodus kann nicht ausgewählt oder geändert werden.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Ist der Projektor bereits so eingerichtet, dass er im selben Verbindungsmodus startet?	Wählen Sie **Optionen einstellen** und dann auf der Registerkarte **Allgemeine Einstellungen** die Option **Verbindungsmodus-Auswahlfenster beim Einschalten anzeigen** aus. Das Verbindungsmodus-Auswahlfenster wird beim nächsten Start von EasyMP Network Projection angezeigt. ☛ S.38

Die Dia-Show kann auf der gewünschten Anzeige nicht wiedergegeben werden, wenn die Multi-Bildschirm-Anzeige aktiviert ist.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Verwenden Sie PowerPoint 2002 oder eine frühere Version? **Unter Windows**	Zur Einstellung und Verwendung von zwei oder mehr virtuellen Anzeigen verwenden Sie PowerPoint 2003 oder höher, oder grenzen Sie die Anzahl der virtuellen Anzeigen auf eine ein, bevor Sie die Dia-Show anzeigen.

Anwendungen werden bei aktivierter Multi-Bildschirm-Anzeige nicht mehr vom Computerbildschirm angezeigt.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Wird im Moment eine andere Anwendung auf der virtuellen Anzeige ausgeführt? **Unter Windows**	Bei installiertem EPSON Virtual Display wird manchmal eine andere Anwendung auf der virtuellen Anzeige ausgeführt. Stellen Sie in diesem Fall EPSON Virtual Display unter "Eigenschaften Anzeige" auf "Aus".

Der Mauszeiger wird nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Wurde EPSON Virtual Display installiert? **Unter Windows**	Der Mauszeiger wurde auf die virtuelle Anzeige bewegt. Wird das Kontrollkästchen für die virtuelle Anzeige unter EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen deaktiviert, kehrt der Mauszeiger in den Bildschirm-Anzeigebereich zurück.

Der Mauszeiger flackert.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Ist die Option Übertragung überlagerter Fenster aktiviert? **Unter Windows**	Wenn das Flackern des Mauszeigers zum Problem wird, deaktivieren Sie auf der Registerkarte Leistung anpassen die Option Übertragung überlagerter Fenster. ☛ S.39

Bild und Ton von Filmen werden mit EasyMP Network Projection nicht angezeigt, die Bildwiedergabe erscheint langsam, oder die Film- bzw. Tonwiedergabe stoppt.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Haben Sie versucht, Filme mit dem Media Player wiederzugeben oder die Funktion Bildschirmschoner-Vorschau zu verwenden?	Abhängig vom verwendeten Computer werden eventuell der Wiedergabe-Bildschirm in Media Player und die Bildschirmschoner-Vorschau nicht korrekt angezeigt.
Ist die WEP-Verschlüsselung aktiviert, oder sind mehrere Projektoren verbunden?	Wenn die WEP-Verschlüsselung aktiviert ist oder mehrere Projektoren verbunden sind, verlangsamt sich die Geschwindigkeit der Anzeige.
Haben Sie DHCP aktiviert?	Wenn DHCP im Modus Erweiterte Verbindung bzw. Wired LAN auf **Ein** eingestellt ist und kein verfügbarer DHCP-Server gefunden wird, dauert es einen Augenblick, bis in den LAN-Bereitschaftsmodus gewechselt wird.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Wurde EasyMP Network Projection gestartet, während ein Film wiedergegeben wurde oder während die Bildschirmauflösung und Anzahl der Farben geändert wurden? **Unter Macintosh**	Starten Sie EasyMP Network Projection vor dem Beginn der Filmwiedergabe. Wird EasyMP Network Projection während der Filmwiedergabe gestartet und die Bildschirmauflösung und Anzahl der Farben geändert, verschieben Sie das Filmwiedergabefenster, minimieren Sie es, oder ändern Sie seine Größe usw.
Wird Wireless LAN 802.11g/b im Modus Schnellverbindung verwendet?	Abhängig von den Gegebenheiten der elektromagnetischen Strahlung können zeitweise Bild und Ton eines Filmes aussetzen. Wenn Sie Filme senden, verwenden Sie den Modus Erweiterte Verbindung oder Wireless LAN 802.11a im Modus Schnellverbindung.
Verwenden Sie einen Computer, der sich von den empfohlenen Spezifikationen unterscheidet?	Wenn Sie einen Computer verwenden, der nicht den empfohlenen Spezifikationen entspricht, kann es sein, dass die Bild- oder Tonwiedergabe während einer Filmwiedergabe gestoppt wird. ☛ "Software-Anforderungen" S.7

Keine Tonwiedergabe, wenn der Projektor mit EasyMP Network Projection verbunden wird.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Sind mehrere Projektoren an einen Computer angeschlossen?	Tondaten können nur auf einen Projektor übertragen werden. Trennen Sie die aktuellen Verbindungen, und verbinden Sie auf dem Verbindungsbildschirm nur einen Projektor.
Wurde die Klangausgabe auf den Computer unter Optionen einstellen eingestellt?	Wählen Sie auf der Registerkarte Klangausgabe (Optionen einstellen) die Option **Ton vom Projektor ausgegeben.**. ☛ S.40

Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection kann keine PowerPoint-Dia-Show gestartet werden.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Wurde EasyMP Network Projection gestartet, während PowerPoint noch ausgeführt wurde? **Unter Windows**	Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection müssen Sie PowerPoint zuvor schließen. Die Dia-Show kann möglicherweise nicht wiedergegeben werden, wenn PowerPoint ausgeführt wird.

Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection wird der Bildschirm bei Verwendung einer Office-Anwendung nicht aktualisiert.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Wird die Maus unaufhörlich bewegt?	Wenn Sie die Bewegung des Mauszeigers stoppen, wird der Bildschirm aktualisiert. Erfolgt keine schnelle Aktualisierung des Bildschirms, stoppen Sie die Bewegung des Mauszeigers.

Fehlermeldung beim Start von EasyMP Network Projection

Fehlermeldungen	Abhilfemaßnahme
Verbindung mit dem Projektor fehlgeschlagen.	Versuchen Sie erneut, eine Verbindung herzustellen. Ist keine Verbindung möglich, überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen am Computer und die Netzwerkeinstellungen des Projektors.
Das Kennwort stimmt nicht überein. Geben Sie das auf dem Projektorbildschirm angezeigte korrekte Kennwort ein.	Prüfen Sie das Projektor-Kennwort, das auf dem LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigt wird, und geben Sie das Projektor-Kennwort ein.
Der gewählte Projektor ist besetzt. Möchten Sie den Verbindungsaufbau fortsetzen?	Sie versuchen, eine Verbindung mit einem Projektor herzustellen, der bereits mit einem anderen Computer verbunden ist. Wenn Sie auf **Ja** klicken, wird die Verbindung mit dem Projektor hergestellt. Die bestehende Verbindung zwischen Projektor und anderem Computer wird unterbrochen. Wenn Sie auf **Nein** klicken, wird keine Verbindung mit dem Projektor hergestellt. Die Verbindung zwischen Projektor und anderem Computer bleibt bestehen.
Fehler beim Starten von EasyMP Network Projection.	Starten Sie EasyMP Network Projection neu. Wenn die Meldung weiterhin erscheint, deinstallieren Sie EasyMP Network Projection und installieren das Programm dann erneut. ☛ S.7
Verbindung auf Grund der Nichtübereinstimmung des Kennworts fehlgeschlagen.	Beim Verbinden mit einem Projektor, für den ein Projektor-Kennwort festgelegt wurde, wurde das falsche Projektor-Kennwort eingegeben. Überprüfen Sie das Projektor-Kennwort, das auf dem Bereitschaftsbildschirm des Projektors angezeigt wird. Unterbrechen Sie die Verbindung und geben Sie beim erneuten Herstellen der Verbindung das angezeigte Projektor-Kennwort im Kennworteingabebildschirm ein. ☛ S.13

Fehlermeldungen	Abhilfemaßnahme
Netzwerkadapter-Information konnte nicht erhalten werden.	Überprüfen Sie die folgenden Punkte. Ist im Computer ein Netzwerkadapter installiert? Ist der Treiber für den verwendeten Netzwerkadapter installiert? Starten Sie den Computer nach dem Überprüfen neu, und stellen Sie die Verbindung erneut her. Ist weiterhin keine Verbindung möglich, überprüfen Sie Folgendes. Überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen am Computer und am Projektor.
Einer oder mehr angeschlossene Projektoren unterstützen keine Auflösungen, die höher als SXGA sind. Verringern Sie die Bildschirmauflösung und stellen Sie die Verbindung neu her.	Unter den Verbindungszielen befindet sich ein ELP-735 Projektor. Ändern Sie die Bildschirmauflösung am Computer auf SXGA (1.280 x 1.024) oder geringer.
Einer oder mehr Projektoren reagieren nicht.	Sie können nicht gleichzeitig mit mehreren Projektoren eine Verbindung herstellen. Überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen am Computer und am Projektor.
Geben Sie das auf dem Projektorbildschirm angezeigte Kennwort ein.	Prüfen Sie das Projektor-Kennwort, das auf dem LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigt wird, und geben Sie das Projektor-Kennwort ein.
Zur Tonausgabe vom Projektor die Anwendungen wie z. B. PowerPoint oder Windows Media Player neu starten.	Der Ton wird vom Projektor ausgegeben, wenn PowerPoint oder Media Player neu gestartet werden.
Zur Tonausgabe vom Computer die Anwendungen wie z. B. PowerPoint oder Windows Media Player neu starten.	Der Ton wird vom Computer ausgegeben, wenn PowerPoint oder Media Player neu gestartet werden.
Um die Klangausgabe zu aktivieren, muss der Computer neugestartet werden. Wenn Sie jetzt neustarten möchten, wählen Sie "Ja". Wenn Sie später neu starten möchten, wählen Sie "Nein".	Um die Tondaten auf den Projektor zu übertragen und von dort aus wiederzugeben, wählen Sie **Ja**, und starten Sie den Computer neu.
Diese Anwendung kann nicht gestartet werden, weil Quick Wireless Connection gerade läuft.	Schließen Sie Quick Wireless Connection, und starten Sie EasyMP Network Projection neu.
Das WLAN ist aus. WLAN einschalten und erneut suchen.	Aktivieren Sie die WLAN-Option auf dem Computer, und suchen Sie dann erneut nach dem Projektor.

Die Netzwerkeinstellungen werden nicht wiederhergestellt, nachdem die EasyMP Network Projection-Verbindung zum Computer getrennt wurde.

Überprüfen	Abhilfemaßnahme
Stellen Sie die Verbindung zu einem WLAN manuell her, wenn der Computer hochfährt? **Schnellverbindung**	Versuchen Sie, die Verbindung zum WLAN manuell herzustellen.

In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Nähere Angaben finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

Ad-hoc	Eine Methode der Wireless LAN-Verbindung, bei der Wireless LAN-Clients ohne Verwendung eines Zugriffspunktes kommunizieren. Eine Kommunikation mit mehr als zwei Geräten ist nicht möglich.
MAC-Adresse	Abkürzung für Media Access Control. Die MAC-Adresse ist eine eindeutige Identifikationsnummer für den jeweiligen Netzwerkadapter. Jedem Netzwerkadapter wird eine eindeutige Nummer zugewiesen. Daten werden zwischen den Netzwerkadaptern auf Basis dieser Identifikation übertragen.
SVGA	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 800 (horizontalen) × 600 (vertikalen) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
SXGA	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 1.280 (horizontalen) × 1.024 (vertikalen) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
UXGA	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 1.600 (horizontalen) × 1.200 (vertikalen) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
VGA	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 640 (horizontalen) × 480 (vertikalen) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
Virtuelle Anzeige	Der Bildschirm eines Computers wird auf mehreren Anzeigen ausgegeben. Bei Verwendung mehrerer Anzeigen kann eine große virtuelle Anzeige erzeugt werden.
XGA	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 1.024 (horizontalen) × 768 (vertikalen) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

Über Bezeichnungen

Betriebssystem Microsoft® Windows® 2000
Betriebssystem Microsoft® Windows® XP Professional
Betriebssystem Microsoft® Windows® XP Home Edition
Betriebssystem Microsoft® Windows Vista®
Betriebssystem Microsoft® Windows® 7

In dieser Anleitung werden die oben erwähnten Betriebssysteme als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" und "Windows 7" bezeichnet. Der Sammelbegriff Windows wird für Windows 2000, Windows XP, Windows Vista und Windows 7 verwendet. Verschiedene Versionen von Windows werden auch als z. B. Windows 2000/XP/Vista ohne die Erwähnung von Windows bezeichnet.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

In dieser Anleitung werden die oben erwähnten Betriebssysteme als "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" und "Mac OS X 10.6.x" bezeichnet. Außerdem wird für sie auch der Sammelbegriff "Mac OS" verwendet.

Allgemeiner Hinweis:

IBM, DOS/V und XGA sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS und iMac sind Warenzeichen von Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint und das Windows Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Alle in der Anleitung genannten Bezeichnungen von Erzeugnissen sind Warenzeichen der jeweiligen Firmen. Epson verzichtet auf jegliche Rechte an diesen Warenzeichen.

Hinweise zum Urheberrecht der Software:

Dieses Produkt verwendet sowohl freie Software als auch Software, zu der dieses Unternehmen die Rechte hält.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

411910200

A

Allgemeine Einstellungen 38
Anzeige 16
Automatische Suche 15

B

Bildschirme synchronisieren 29
Bildschirm-Vorschau 18

E

Eigenschaften Anzeige 26, 27
Einschränkungen 42
Einstellungen Anzeige 29
Endlos Wiedergaben (EasyMP Network Projection) 22
Erweiterte Verbindung 10, 14

F

Film-Sendemodus 18, 21

K

Klangausgabe 40
Kopieren 36

L

LAN umschalten 39
Leistung anpassen 39
Liste aktualisieren 16
Liste löschen 16

M

Manuelle Suche 15, 32
Multi-Anzeige verwenden 16
Multi-Bildschirm-Anzeige 23, 24

O

Optionen einstellen 16, 38
Ordner erstellen 37

P

Präsentationsmodus 5
Probleme 44
Problemlösung 16, 44
Profil 16
Profil bearbeiten 36, 39
Projektorsteuerung 17

S

Schnellverbindung 10, 14
Signalstärke 16, 18
Speichern in Profil 16
SSID 16
Status 15
Symbolleiste 16

T

Ton vom Projektor ausgeben 40

U

Übertragung überlagerter Fenster 39
Umbenennen 37

V

Verbindung unterbrechen deaktivieren 16
Virtuelle Anzeige 24, 25
Vollbildschirm-Videoübertragung verwenden 38

Z

Zielprojektor wählen 17