



Multimedia Projector

Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection

Przed użyciem

Funkcje programu EasyMP Network Projection	5
Udostępnianie projektora	5
Różne funkcje przekazywania obrazu	5
Instalacja oprogramowania	7
Wymagania systemowe	7
Instalacja	7

Omówienie programu EasyMP Network Projection

Dwa tryby połączenia	10
Tryb zaawansowanego połączenia	10
Tryb szybkiego połączenia (tylko jeśli zainstalowano bezprzewodową kartę sieciową)	10
Podłączanie	10
Przygotowanie połączenia	12
Podłączanie projektora do sieci i projekcja	13
Obsługa projektora	13
Obsługa komputera	13
Korzystanie z ekranu połączenia	15
Korzystanie z paska narzędzi	16

Funkcje i ustawienia programu EasyMP Network Projection

Projekcja wyłącznie Pokazu slajdów programu PowerPoint (Tryb prezentacji)	20
Projekcja filmów z komputera (Tryb wysyłania filmów)	21
Obsługiwane typy plików	21
Odtwarzanie filmu	21

Korzystanie z wyświetlania na wielu ekranach

Przykład zmiany parametrów ekranu wirtualnego	24
Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach	24
Konfiguracja ekranu wirtualnego	25
Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows)	25
Ustawienia ekranu wirtualnego	25
Przypisywanie obrazów do projekcji	29
Projekcja przypisanych obrazów	30

Łączenie się z projektorem w innej podsieci

Określanie adresu IP lub nazwy projektora i przeprowadzanie wyszukiwania (tylko Tryb zaawansowanego połączenia)	32
Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil	33
Tworzenie Profilu	33
Wyszukiwanie przez określenie Profilu	35
Zarządzanie Profilem	35

Korzystanie z funkcji Ustaw opcje

Ustawianie poszczególnych pozycji	38
Karta Ustawienia ogólne	38
Karta Zmień ustawienia wydajności	39
Karta Wyjście audio	40

Dodatek

Ograniczenia dotyczące połączenia

Obsługiwane rozdzielczości	42
Wyświetlane kolory	42
Liczba połączeń	42
Inne	42
W przypadku używania systemu Windows Vista lub Windows 7	43
Ograniczenia wyświetlania przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows	43
Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero	43
Ograniczenia wyświetlania przy użyciu aplikacji Windows Media Center	43

Rozwiązywanie problemów

Problemy dotyczące programu EasyMP Network Projection	45
-------------------------------------------------------	----

Nie można nawiązać połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection	45
Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.	45
Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection nie odnaleziono projektora.	45
Nie można uzyskać połączenia w Trybie zaawansowanego połączenia lub dla kablowej sieci LAN	47
Nie można wybrać ani zmienić trybu połączenia.	47
W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie można wyświetlać pokazu slajdów na wybranym ekranie.	47
W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.	48
Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.	48
Wskaźnik myszy miga.	48
W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection nie jest wyświetlany obraz lub dźwięk filmu, obraz pojawia się z opóźnieniem lub występują przerwy w odtwarzaniu	48
Brak dźwięku z projektora po podłączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection	49
W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.	49
Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office.	50
Komunikat o błędzie podczas uruchamiania EasyMP Network Projection	50
Po zamknięciu połączenia z komputerem za pomocą programu EasyMP Network Projection nie są przywracane ustawienia sieciowe.	51

Słownik	52
--------------------------	-----------

Informacje ogólne	53
------------------------------------	-----------

Oznaczenia	53
Uwaga ogólna:	53

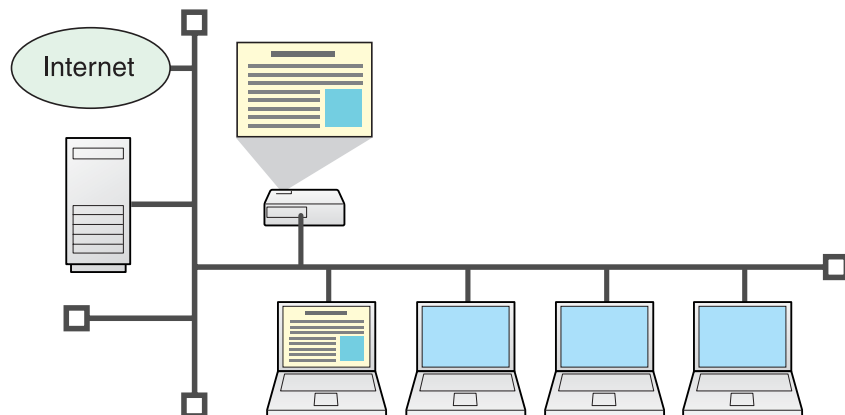
Skorowidz	55
----------------------------	-----------



Przed użyciem

Niniejszy rozdział zawiera opis przydatnych funkcji programu EasyMP Network Projection oraz wskazówki dotyczące instalacji oprogramowania.

Programu EasyMP Network Projection można używać do projekcji obrazu ekranu komputera z projektora przez sieć. Udostępnianie projektora za pośrednictwem sieci i korzystanie z różnych funkcji przekazywania obrazu umożliwia organizację efektywnych spotkań i prezentacji



Udostępnianie projektora

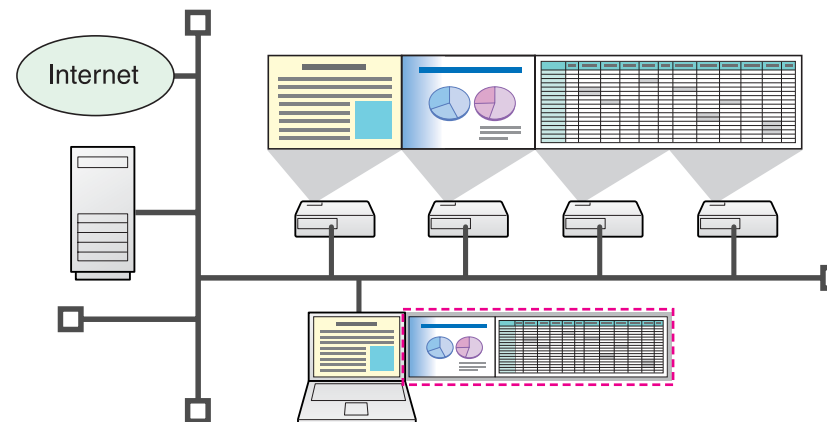
W przypadku podłączenia projektora do sieci można z niego korzystać z wielu komputerów znajdujących się w sieci. Jeśli prezentowane w trakcie projekcji dane pochodzą z różnych komputerów, nie ma konieczności przełączania kabla sygnałowego między komputerami. Nawet odległość między projektorem a komputerem nie jest problemem.

Różne funkcje przekazywania obrazu

Można korzystać z następujących funkcji przekazywania obrazu:

- Wyświetlanie na wielu ekranach 🖥️ [str.23](#)

Można wykonywać projekcję różnych obrazów z jednego komputera nawet na czterech projektorach, co umożliwia wyświetlanie obrazów w układzie poziomym, na przykład arkuszy kalkulacyjnych, w postaci jednego ciągłego obrazu.



- Przesyłanie plików z filmem (Tryb wysyłania filmów) 🖥️ [str.21](#)
Pliki z filmami można wysłać bezpośrednio do projektora, a następnie je odtwarzać. Takie rozwiązanie zapewni płynne odtwarzanie filmu.
- Przesyłanie dźwięku
Podczas odtwarzania dźwięk może być bezpośrednio przekazywany z komputera do projektora.
- Tryb prezentacji 🖥️ [str.20](#)
Tryb prezentacji zapewnia możliwość projekcji pokazu slajdów programu PowerPoint. W trakcie przygotowań do projekcji lub przerw w pokazie slajdów i w innych odpowiednich okolicznościach tryb ten umożliwia wyświetlenie czarnego ekranu.
- Funkcja dystrybucji
Obraz z ekranu zdalnego komputera można wyświetlać na maksymalnie czterech projektorach podłączonych do tej samej sieci.

- Funkcja przełączania

Funkcja przełączania używana w trakcie spotkań, dostępna pod warunkiem zainstalowania programu EasyMP Network Projection na wszystkich komputerach, umożliwia prowadzącym spotkania zamianę ról i projekcję własnych obrazów bez przełączania kabli.

Oprogramowanie EasyMP Network Projection znajduje się na dostarczonym dysku CD-ROM oznaczonym EPSON Projector Software. Należy je zainstalować na używanym komputerze.

Wymagania systemowe

Program EasyMP Network Projection współpracuje z komputerami spełniającymi poniższe wymagania.

System operacyjny	Seria Windows (tylko wersje 32-bitowe) <ul style="list-style-type: none">• Windows 2000 (Service Pack 4)• Windows XP• Windows XP (Service Pack 1 lub nowszy)• Windows Vista• Windows Vista (Service Pack 1 lub nowszy)• Windows 7
	Seria Mac OS X <ul style="list-style-type: none">• Mac OS X 10.3.x• Mac OS X 10.4.x• Mac OS X 10.5.1 lub nowszy*• Mac OS X 10.6.x Zalecany: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Power PC G3 900 Mhz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy CoreDuo 1,5 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
Dysk twardy Wolna przestrzeń	20 MB lub więcej

Ekran	Rozdzielczość nie mniejsza niż XGA (1024x768) i nie większa niż UXGA (1600x1200) Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej (ok. 32 000 wyświetlanych kolorów)
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

* Program może nie działać w systemie Mac OS X 10.5.0, ponieważ po aktualizacji wersji ustawienia zapory internetowej nie są prawidłowe.

Instalacja

Przed rozpoczęciem instalacji należy się upewnić, że zostały spełnione następujące wymagania.

- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows przeprowadzenie instalacji oprogramowania EasyMP Network Projection wymaga uprawnień administratora.
- Przed rozpoczęciem instalacji należy zamknąć wszystkie uruchomione aplikacje.
- Gdy wybrany język instalacji różni się od języka używanego systemu operacyjnego, ekran może nie być prawidłowo wyświetlany.



Dotyczy użytkowników programu **EMP NS Connection**

Zmieniono nazwę programu EMP NS Connection.

Wcześniej: EMP NS Connection

Obecnie: EasyMP Network Projection

Jeśli nadal zamierzasz korzystać z takich samych funkcji, jakie udostępnia program EMP NS Connection podczas obsługi projektora, odinstaluj oprogramowanie EMP NS Connection, a następnie zainstaluj oprogramowanie EasyMP Network Projection. Program EMP NS Connection nie zapewnia możliwości prawidłowego łączenia się z projektorem.

Procedura

System Windows

- 1 **Włącz komputer.**
- 2 **Włóż dysk CD-ROM oznaczony EPSON Projector Software do komputera.**
Nastąpi automatyczne uruchomienie programu instalacyjnego.
- 3 **Zainstaluj oprogramowanie, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.**

Gdy zostanie wyświetlone okno umożliwiające dodanie i usunięcie programu EPSON Virtual Display, kliknij przycisk OK. Program EPSON Virtual Display jest wymagany w przypadku zamiaru korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach. Konfigurację programu można przeprowadzić w późniejszym czasie. ➡ [str.24](#)

System Mac OS

- 1 **Włącz komputer.**
- 2 **Włóż dysk CD-ROM oznaczony EPSON Projector Software do komputera.**
- 3 **W oknie EPSON dwukrotnie kliknij ikonę "Install Navi".**
Rozpocznie się instalacja.
- 4 **Zainstaluj oprogramowanie, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.**



- Jeśli instalacja nie rozpoczyna się automatycznie (tylko system Windows)
Otwórz folder napędu CD-ROM z okna Mój komputer lub Komputer, a następnie dwukrotnie kliknij ikonę InstallNavi.

- Dezinstalacja

System Windows

Wybierz polecenie Start – Ustawienia – Panel sterowania – Dodaj/usuń programy lub Dodaj lub usuń programy, po czym usuń program EasyMP Network Projection.

System Mac OS

Usuń folder EasyMP Network Projection z folderu Aplikacje.



Omówienie programu EasyMP Network Projection

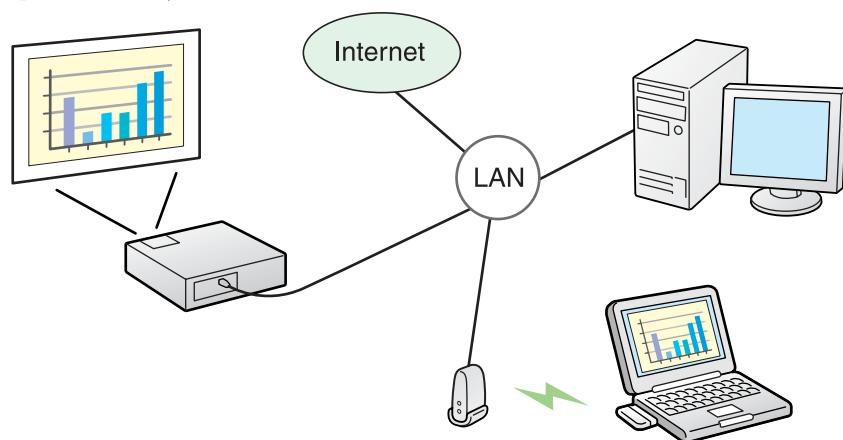
W niniejszym rozdziale wyjaśniono sposób łączenia komputera i projektora przez sieć oraz procedurę projekcji obrazów z ekranu komputera za pomocą projektora.

Istnieją dwie metody łączenia projektora i komputera przez sieć za pomocą programu EasyMP Network Projection.

Tryb zaawansowanego połączenia

Tryb zaawansowanego połączenia to połączenie infrastrukturalne, polegające na podłączeniu projektora do istniejącej sieci za pomocą kabla sieciowego. W przypadku łączenia się z siecią za pomocą kablowej sieci LAN, projektor należy podłączyć do koncentratora sieciowego przy użyciu dostępnego w sprzedaży kabla sieciowego.

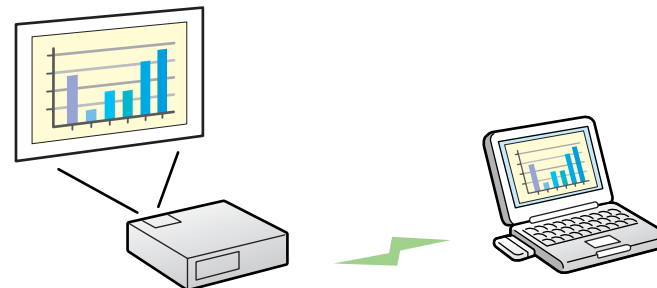
W przypadku zainstalowania w projektorze bezprzewodowej karty sieciowej (ELPAP03) z siecią można się połączyć za pomocą punktu dostępnego bezprzewodowej sieci LAN.



Tryb szybkiego połączenia (tylko jeśli zainstalowano bezprzewodową kartę sieciową)

Tryb szybkiego połączenia jest dostępny wyłącznie w przypadku zainstalowania w projektorze bezprzewodowej karty sieciowej (ELPAP03).

Tryb szybkiego połączenia tymczasowo przypisuje identyfikator SSID projektora komputerowi, tworząc połączenie typu ad hoc, a po rozłączeniu przywraca ustawienia sieciowe komputera. ➡ [str.12](#)



- Tryb ten umożliwia łączenie się z komputerem i projekcję obrazów z komputera bez konieczności wprowadzania ustawień sieciowych.
- Zapewnia też możliwość uzyskiwania połączenia bez użycia kabla oraz łączenia projektorów i komputerów znajdujących się w dużej odległości od siebie.

Podłączanie

W poniższej procedurze opisano sposób podłączania komputera do projektora i wykonywania projekcji za pomocą programu EasyMP Network Projection.

Wykonanie czynności od 1 do 4 jest konieczne tylko przy pierwszym podłączaniu.

1. Zainstaluj program EasyMP Network Projection na komputerze, który będzie podłączany. ➡ [str.7](#)
- 2.* Wprowadź ustawienia sieciowe na komputerze i przełącz go do trybu połączenia sieciowego. ➡ [str.12](#)



3. W trybie **Tryb szybkiego połączenia**: zainstaluj bezprzewodową kartę sieciową (ELPAP03).

W trybie Tryb zaawansowanego połączenia: uaktywnij kartę kablowej sieci LAN oraz bezprzewodowej sieci LAN za pomocą opcji konfiguracji portów. 🖱️ Dokumentacja komputera



4. Wprowadź ustawienia w menu Sieć i przełącz komputer do trybu połączenia sieciowego. 🖱️ [Przewodnik użytkownika](#)



5. Uruchom program EasyMP Network Projection na komputerze i połącz się z projektorem. 🖱️ [str.13](#)

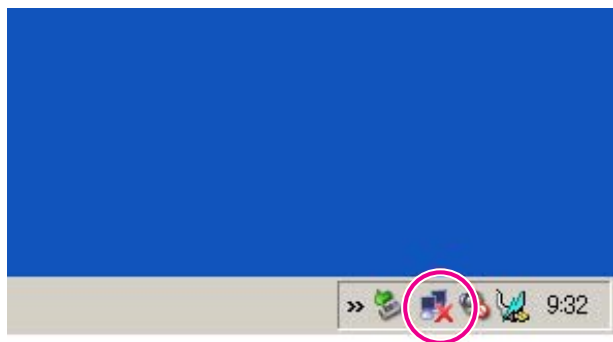
* Gdy używany komputer jest zwykle podłączony do sieci, nie ma potrzeby wprowadzania na nim ustawień sieciowych.

Aby skonfigurować komputer na połączenie, postępuj według poniższej procedury.

System Windows

Wprowadź ustawienia sieciowe komputera za pomocą oprogramowania narzędziowego dostarczonego z kartą sieci LAN. Dodatkowe informacje na temat oprogramowania narzędziowego można znaleźć w Przewodniku użytkownika dołączonym do karty sieci LAN.

Na kolejnej ilustracji przedstawiono przykładową sytuację, w której na ikonie sieci na pasku zadań jest wyświetlany czerwony krzyżyk (×), co oznacza, że nie można nawiązać połączenia z projektorem.



System Mac OS

Wprowadź ustawienia portu sieci i stanu komunikacji. Szczegółowe informacje na temat ustawiania stanu komunikacji można znaleźć w Przewodnikach użytkownika dotyczących obsługi komputera i karty AirPort.


Obsługa projektora

Przed nawiązaniem połączenia należy przełączyć projektor w tryb gotowości do połączenia.

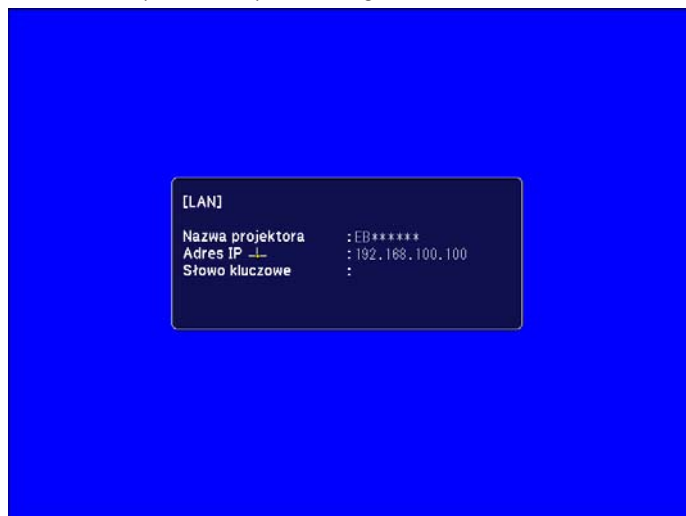
Należy się również upewnić, że zostały wprowadzone ustawienia sieciowe, a projektor jest podłączony do urządzeń sieciowych, takich jak koncentrator sieciowy, za pomocą dostępnego w sprzedaży kabla sieciowego.

Procedura

1 Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie, aby włączyć zasilanie.


2 Przełącz projekcję obrazu na LAN.  [Przewodnik użytkownika "Zmiana Wyświetlanego Obrazu"](#)

Zostanie wyświetlony ekran gotowości sieci LAN.



Jeśli podczas nawiązywania połączenia wystąpią problemy, zostanie wyświetlony widoczny poniżej identyfikator zdarzenia.

Identyfikator zdarzenia: 04xx

Informacje na temat rozpoznawania identyfikatorów zdarzeń znajdują się na stronie:  [Przewodnik użytkownika "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania"](#)

Obsługa komputera

W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, zostały użyte obrazy ekranu z systemu Windows. Podobne ekrany są także wyświetlane dla systemu Mac OS.

Procedura

1 Uruchom program EasyMP Network Projection.

System Windows

Wybierz polecenie Start - Programy (lub Wszystkie programy) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection - EasyMP Network Projection V2.XX.

System Mac OS

Dwukrotnie kliknij folder Aplikacje na dysku twardym, na którym zainstalowano program EasyMP Network Projection, a następnie dwukrotnie kliknij ikonę EasyMP Network Projection.

2

Wybierz opcję "Tryb szybkiego połączenia" (tylko jeśli jest zainstalowana bezprzewodowa karta sieciowa) lub "Tryb

zaawansowanego połączenia", a następnie kliknij przycisk "OK".

Zostaną wyświetlone wyniki wyszukiwania projektorów. Aby zawsze łączyć się za pomocą tego samego trybu połączenia, wybierz opcję **Ustaw wybrany tryb połączenia jako tryb domyślny**.

3

Zaznacz projektor, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij przycisk "Połącz".

Jeśli wyniki wyszukiwania nie uwzględniają tego projektora, kliknij przycisk **"Automatyczne wyszukiwanie"**. Proces wyszukiwania trwa około 30 sekund.

Szczegółowe informacje na temat ekranu połączenia można znaleźć w temacie "Korzystanie z ekranu połączenia". ➡ [str.15](#)



W Trybie szybkiego połączenia można wybierać tylko wiele projektorów o takich samych identyfikatorach SSID.

Nie można się łączyć z wieloma projektorami, jeśli wybrano projektor, w przypadku którego jako identyfikator SSID jest wyświetlana opcja **Automatyczne**.

4

W przypadku ustawienia opcji Słowo kluczowe projektora w pozycji "Włączone" zostanie wyświetlony ekran wprowadzania słowa kluczowego. Wprowadź słowo kluczowe wyświetlone na ekranie gotowości sieci LAN i kliknij przycisk "OK".

Po nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony ekran komputera. Na ekranie komputera jest wyświetlany poniższy pasek narzędzi programu EasyMP Network Projection. Narzędzia dostępne na tym pasku umożliwiają obsługę projektora, wprowadzanie ustawień i rozłączanie połączenia sieciowego. Szczegółowe informacje na temat paska narzędzi można znaleźć w temacie "Korzystanie z paska narzędzi". ➡ [str.16](#)



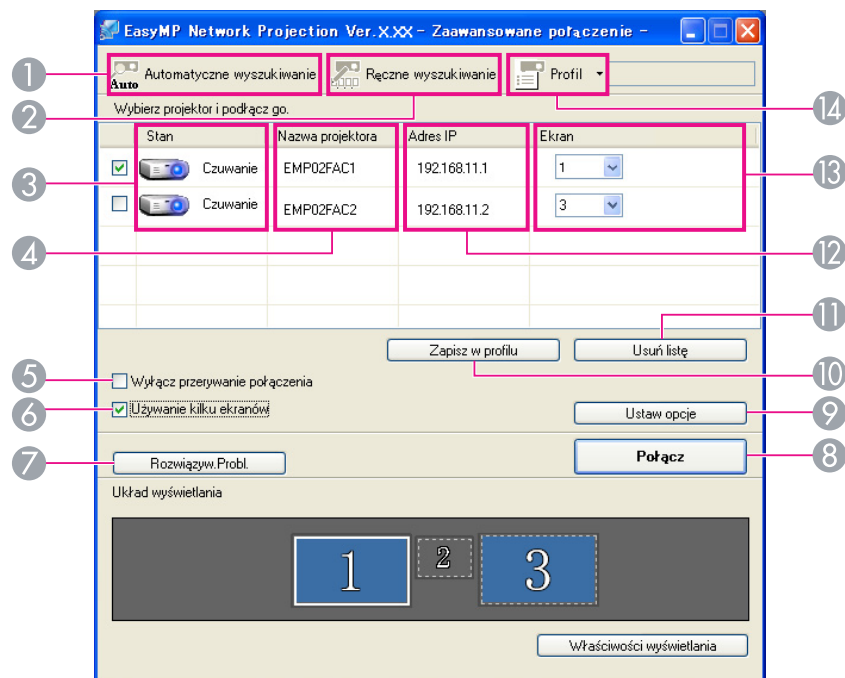
Przy nawiązaniu połączenia z innego komputera, na przykład gdy zmieniają się osoby prowadzący prezentację, uruchom program EasyMP Network Projection z komputera, który ma zostać połączony. Komputer, do którego jest aktualnie podłączony projektor, zostanie odłączony, a następnie projektor połączy się z komputerem, który próbuje nawiązać połączenie.

W przypadku nawiązania połączenia w czasie ustawiania opcji **Wyłącz przerywanie połączenia**, połączenie nie zostanie przełączone na inny komputer.

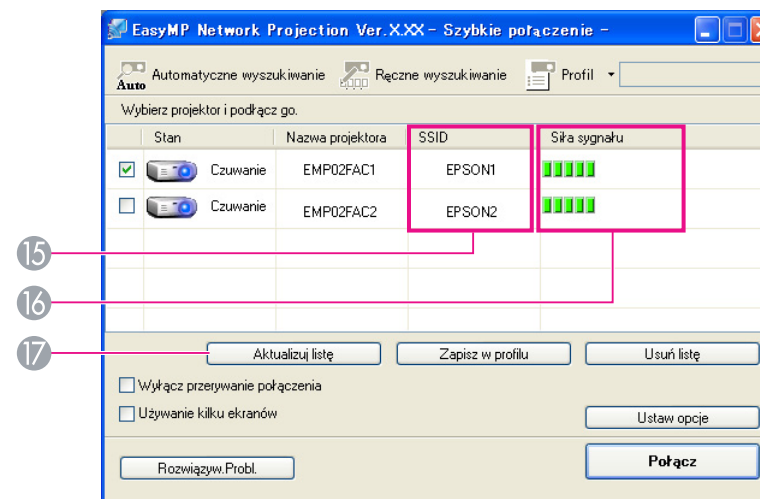
Korzystanie z ekranu połączenia

Uruchom program EasyMP Network Projection, aby wyświetlić następujący ekran. Opis poszczególnych przycisków i elementów znajduje się w tabeli poniżej.


Jeżeli system uruchamiany jest w trybie **Tryb zaawansowanego połączenia**.



Jeżeli system uruchamiany jest w trybie **Tryb szybkiego połączenia**.



- 1 **Automatyczne wyszukiwanie**
W Trybie zaawansowanego połączenia możliwe jest wyszukiwanie projektorów dostępnych w sieci, do której podłączony jest komputer. W Trybie szybkiego połączenia można wyszukiwać projektory na podstawie identyfikatora SSID.
- 2 **Ręczne wyszukiwanie**
W Trybie zaawansowanego połączenia istnieje możliwość wyszukiwania projektora na podstawie określonego adresu IP lub nazwy projektora. W Trybie szybkiego połączenia istnieje możliwość wyszukiwania projektorów na podstawie identyfikatora SSID wybranego z listy.
- 3 **Stan**
Sześć zamieszczonych niżej ikon wskazuje stan wykrytych projektorów.



Czuwanie

Wybierz, aby nawiązać połączenie.



Zajęty

Wybierz, aby nawiązać połączenie. Kliknięcie przycisku **Połącz** powoduje odłączenie komputera, który jest w danym momencie podłączony do projektora i podłączenie komputera użytkownika.



Zajęty (Wyłącz przerywanie połączenia)

Nie można wybrać. Opcja **Wyłącz przerywanie połączenia** jest włączona w innym komputerze, który jest już połączony.



Używany przez inny program

Nie można wybrać. Jest otwarty ekran ustawień sieciowych projektora lub dostęp do projektora uzyskuje inna aplikacja.



Szukanie

Wyświetlane podczas uruchamiania funkcji Ręczne wyszukiwanie lub Profil.



Nie znaleziono.

Komunikat jest wyświetlany, jeśli nie można wyszukać projektora za pomocą funkcji Ręczne wyszukiwanie lub Profil.


4 Nazwa projektora

Zostanie wyświetlona nazwa projektora.

5 Wyłącz przerywanie połączenia

Zaznacz pole, aby zapobiec przerwaniu połączenia przez inne komputery w trakcie połączenia z wybranym projektorem.

6 Używanie kilku ekranów

Zaznacz to pole, aby korzystać z funkcji wyświetlania na wielu ekranach. Po wybraniu tej opcji w dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Właściwości wyświetlania.  [str.23](#)


7 Rozwiązyw. Probl.

W przypadku wystąpienia problemu oraz gdy nie jest możliwe nawiązanie połączenia, naciśnij ten przycisk, aby otworzyć ekran rozwiązywania problemów EasyMP Network Projection.


8 Połącz

Połączenie z projektorem wybranym z listy wyników wyszukiwania. W momencie nawiązania połączenia z projektorem jest wyświetlany pasek narzędzi.

9 Ustaw opcje

Możliwość wprowadzenia ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection. Objasnienie polecenia Ustaw opcje, patrz  [str.38](#)

10 Zapisz w profilu

Zapisywanie wyników wyszukiwania projektorów w sieci jako Profil.  [str.33](#)


11 Usuń listę

Usuwanie wszystkich list wyników wyszukiwania.

12 Adres IP (tylko Tryb zaawansowanego połączenia)

Powoduje wyświetlenie adresu IP projektora.


13 Ekran

Wybór numeru ekranu (jeśli włączono opcję **Używanie kilku ekranów**).  [str.30](#)

14



Profil

Można wyszukiwać projektory podłączone do sieci, korzystając z elementu Profil zapisanego przy użyciu opcji **Zapisz w profilu**.  [str.33](#)

15 SSID (tylko Tryb szybkiego połączenia)

Identyfikator SSID projektora. Jeśli w przypadku ustawienia **Aut. ustaw. SSID** wybrano opcję **Włączone** w menu Sieć projektora, przed identyfikatorem SSID będzie wyświetlany element **Automatyczne**. Obecnie wykryty identyfikator SSID będzie wyświetlany szarym kolorem.

16 Siła sygnału

Opcja wyświetlana w przypadku nawiązania połączenia w Trybie szybkiego połączenia. Wraz ze wzrostem parametru Siła sygnału, rośnie liczba włączonych wskaźników.

17 Aktualizuj listę (tylko Tryb szybkiego połączenia)

Aktualizowanie Stanu i Siły sygnału.

Korzystanie z paska narzędzi

Pasek narzędzi jest wyświetlany na ekranie komputera po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection i nawiązaniu połączenia

z projektorem. Za pomocą tego paska narzędzi można obsługiwać i wprowadzać ustawienia projektora.



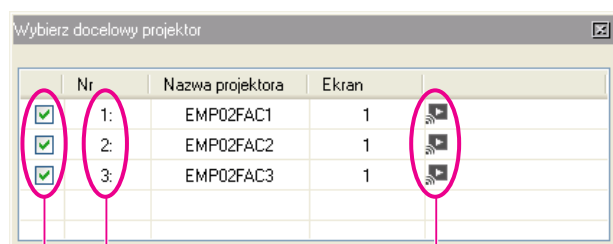
Wybierz docelowy projektor

Kliknij, aby wybrać projektory obsługiwane za pomocą paska narzędzi w przypadku korzystania z wielu projektorów przy użyciu funkcji dystrybucji lub wyświetlania na wielu ekranach. Projektory, którymi można sterować, są oznaczone ikoną umieszczoną poniżej symbolu projektora.

Wskaźnik WSZ. oznacza możliwość sterowania wszystkimi podłączonymi projektorami.

Na przykład, wskaźnik "1, 3" oznacza możliwość sterowania projektorami nr 1 i 3.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy ekran.



1

2

3

- 1 Wybierz projektor, którym chcesz sterować.
- 2 Określa Nr przypisanego projektorowi. Ten Nr to Nr projektora, którym można sterować za pomocą paska narzędzi.
- 3 Określa stan projektora.



Stop

Zatrzymanie projekcji w trakcie połączenia z projektorem. W czasie przerwy jest wyświetlany czarny ekran.



Pokaż

Anulowanie funkcji Stop lub Pauza.




Pauza

Zatrzymuje projekcję obrazów w trakcie połączenia z projektorem.




Tryb prezentacji

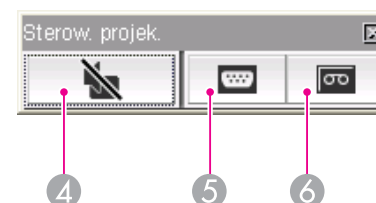
Każdorazowe kliknięcie tego przycisku powoduje włączenie lub wyłączenie trybu Tryb prezentacji.  [str.20](#)



Sterow. projek.

W przypadku podłączenia projektora do sieci sterowanie funkcjami projektora Ściszenie A/V, Przełącz źródłowy komputer i Przełącz źródłowe video jest możliwe zarówno za pomocą pilota, jak i panelu sterowania projektora.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy pasek narzędzi.



4 Ściszenie A/V

Ta sama funkcja, która jest dostępna po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie.

 [Przewodnik użytkownika "Pilot"](#)



5 Przełącz źródłowy komputer

Zmiana na obraz wyświetlany z komputera lub urządzenia USB.




6 Przełącz źródłowe video

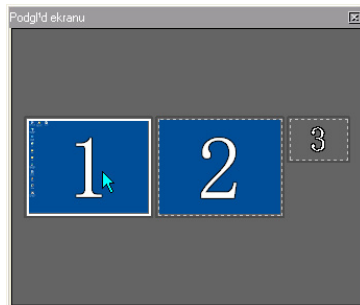
Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejściowego urządzenia wideo lub portu HDMI.




Podgląd ekranu

Wyświetlenie podglądu wielu ekranów.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić podgląd z użyciem wprowadzonych ustawień. Kliknij ekran, aby powiększyć dany Podgląd ekranu na całym ekranie.




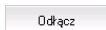
Ustaw opcje

Można zmienić parametry dotyczące przesyłania obrazów komputerowych.  [str.38](#)



Tryb wysyłania filmów

Umożliwia włączenie odtwarzania pliku z filmem.  [str.21](#)



Odłącz

Zakończenie połączenia z projektorem.



Siła sygnału

Opcja wyświetlana w przypadku nawiązania połączenia w Trybie szybkiego połączenia. Wraz ze wzrostem parametru Siła sygnału rośnie liczba włączonych wskaźników.



Przełączanie trybu wyświetlania paska narzędzi

Można się przełączać między wymienionymi niżej trybami wyświetlania paska narzędzi. Wygląd paska pozostaje bez zmian do następnego przełączenia.

Pełne



Normalnie



Proste







Funkcje i ustawienia programu EasyMP Network Projection

Niniejszy rozdział zawiera opis funkcji, które mogą się okazać przydatne podczas spotkań i prezentacji, takich jak funkcja przesyłania plików z filmami bezpośrednio do projektora w celu ich odtworzenia (Tryb wysyłania filmów) oraz funkcja umożliwiająca przesyłanie obrazów do wielu projektorów z jednego komputera (Wyświetlanie na wielu ekranach).

W Trybie prezentacji obrazy są wyświetlane jedynie w przypadku włączenia w komputerze pokazu slajdów programu PowerPoint. Po zatrzymaniu Pokazu slajdów projektor wyświetla czarny ekran. Jest to funkcja przydatna do wyświetlania wyłącznie Pokazu slajdów.

Oprócz programu PowerPoint program Keynote jest kompatybilny także z Trybem prezentacji systemu Mac OS.

Procedura

- 1 Jeśli to konieczne, wybierz odpowiedni projektor. 🖱️ [str.16](#)
- 2 Kliknij przycisk  na pasku narzędzi.
Zostanie uruchomiony Tryb prezentacji.
- 3 Kliknij ponownie przycisk , aby opuścić Tryb prezentacji.

Tryb wysyłania filmów umożliwia bezpośrednie przesyłanie plików z filmami do projektora. Zapewnia to znacznie większą płynność projekcji filmu, niż w przypadku przesyłania go z aplikacji uruchomionej na komputerze PC.

Można wybrać odtwarzanie wielu wybranych plików w pętli lub w określonej kolejności.



- Tryb wysyłania filmów można włączyć tylko na jednym projektorze. Tryb wysyłania filmów nie może być stosowany na więcej niż jednym projektorze.
- W zależności od metody i jakości połączenia w trakcie odtwarzania mogą wystąpić przerwy i przeskoki w odtwarzaniu obrazu i dźwięku.

Obsługiwane typy plików

W poniższej tabeli wymieniono typy plików obsługiwanych w trybie Tryb wysyłania filmów.

Typ pliku (rozszerzenie)	Kodek wideo	Kodek audio	Jakość nagrania
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer2 Można odtwarzać pliki MPEG bez dźwięku. Nie można odtwarzać dźwięku Linear PCM i AC-3.	Maksymalna liczba klatek na sekundę: 30
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	Maksymalna rozdzielczość: 720 x 576
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Nie można odtwarzać plików z włączoną funkcją DRM (Digital Rights Management).

Odtwarzanie filmu

Procedura

1

Kliknij przycisk  na pasku narzędzi.

Zostanie wyświetlony ekran wyboru projektora.

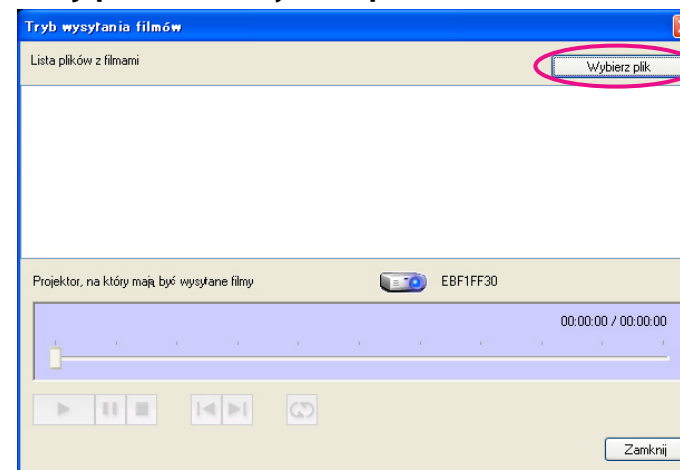
2

Wybierz projektor, który ma być używany do odtwarzania filmu i kliknij przycisk "OK".

Zostanie wyświetlony ekran Tryb wysyłania filmów.

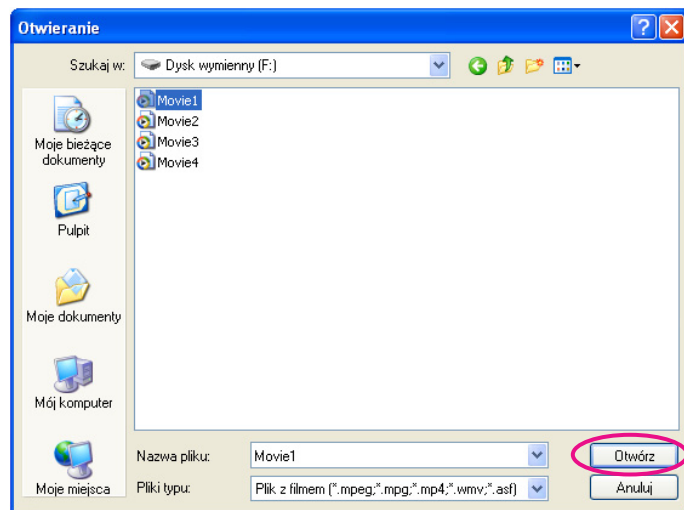
3

Kliknij polecenie "Wybierz plik".



4

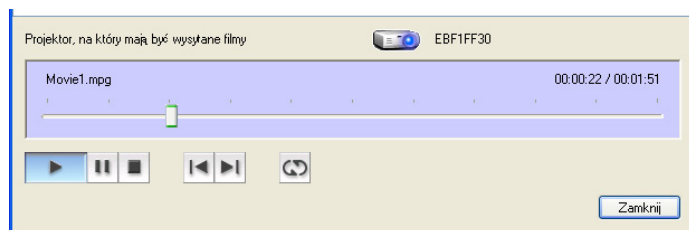
Wybierz plik z filmem, który chcesz odtwarzać, i kliknij przycisk "Otwórz".



Zostanie ponownie wyświetlony ekran Tryb wysyłania filmów. Wybrane pliki zostaną wyświetlone na liście Lista plików z filmami. Po ponownym zastosowaniu polecenia **Wybierz plik** lista Lista plików z filmami zmienia się, odzwierciedlając wybór użytkownika.

5

Odtwarzaj i zatrzymuj odtwarzanie plików filmowych za pomocą ekranu Tryb wysyłania filmów.



Odtwarzaj od

Przeciągnij i upuść do miejsca w pliku, od którego chcesz rozpocząć odtwarzanie.



Odtwarzaj

Odtwarzanie pliku.



Pauza

Wstrzymanie odtwarzania.



Stop

Zatrzymanie odtwarzania.



Wstecz

Odtwarzanie bieżącego pliku do początku.



Dalej

Odtwarzanie kolejnego pliku do początku.



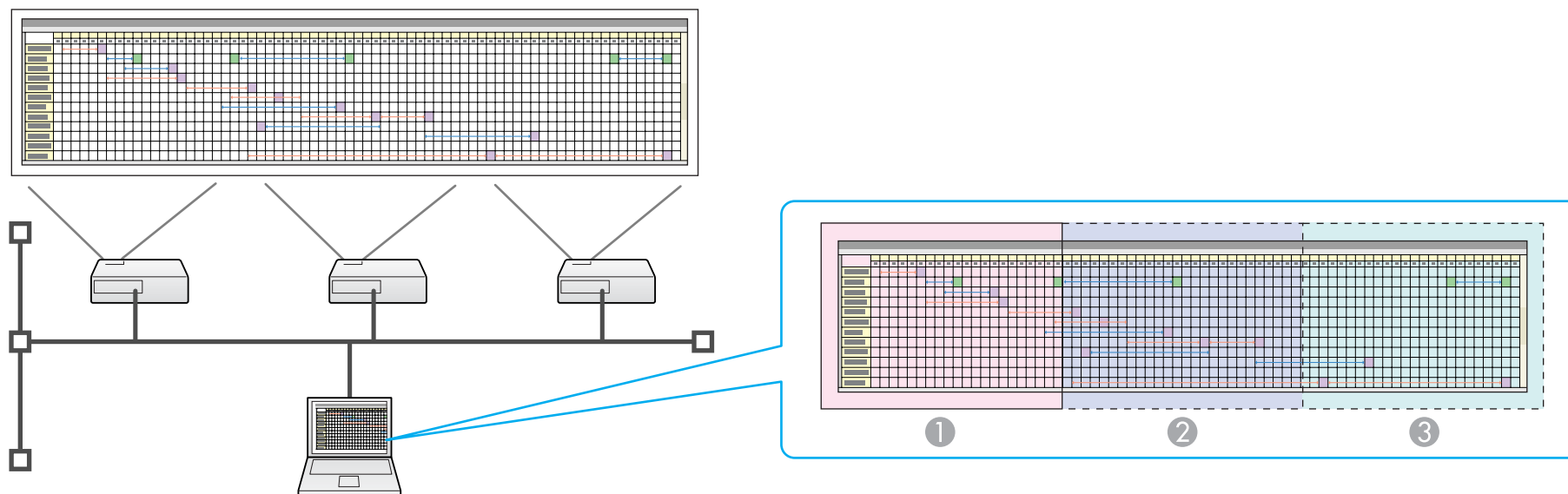
Powtórz

Wielokrotne odtwarzanie listy plików w ustalonej kolejności. Gdy na liście znajduje się wiele plików, wielokrotne odtwarzanie wybranych plików nie jest możliwe. Konieczne jest odtwarzanie całej listy.

6

Aby zakończyć Tryb wysyłania filmów, kliknij polecenie "Zamknij".

Tryb wyświetlania na wielu ekranach umożliwia wyświetlanie różnych obrazów na wielu projektorach podłączonych do jednego komputera. W przypadku systemu Windows można skonfigurować na komputerze kilka sterowników ekranów wirtualnych¹. Poszczególne projektory będą wyświetlać obraz z odpowiednich ekranów. Ponadto funkcja ta nie może być obsługiwana w systemie Windows Vista oraz Windows 7, ponieważ nie jest zgodna. W przypadku systemu Mac OS, korzystanie z tej funkcji wymaga podłączenia do komputera zewnętrznego monitora. Powyższe opisy dotyczące ekranów wirtualnych w przypadku systemu Mac OS odnoszą się do obrazów wyświetlanych na ekranach rzeczywistych monitorów.



- ① Rzeczywisty obraz na monitorze
- ② Obraz na ekranie wirtualnym 1
- ③ Obraz na ekranie wirtualnym 2

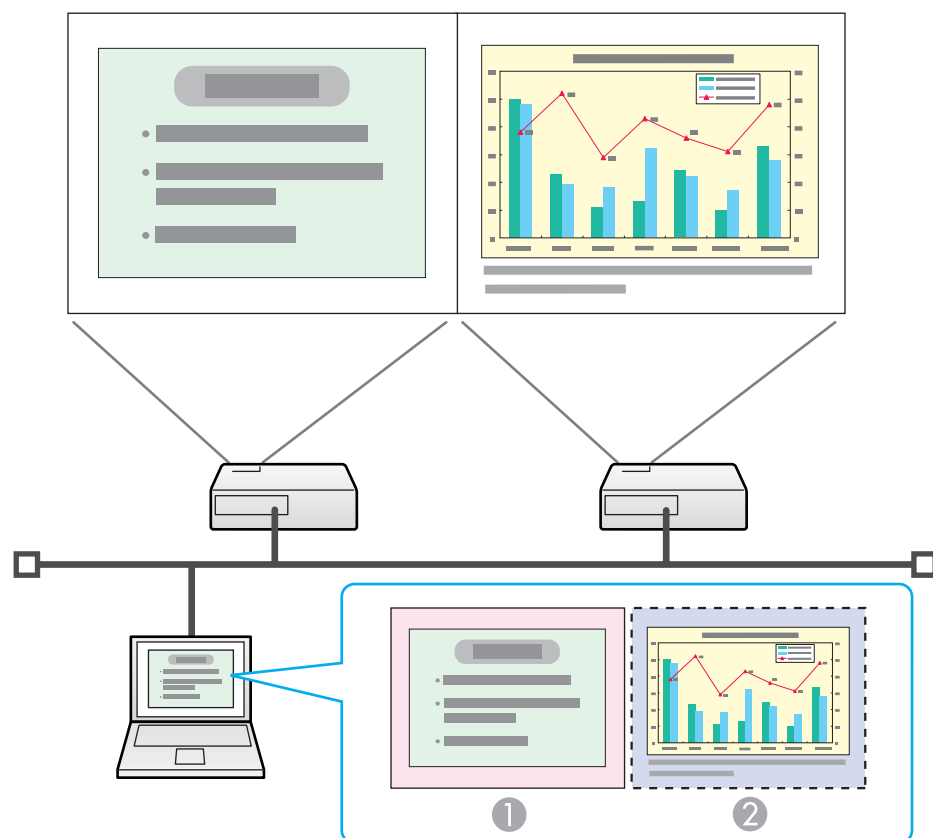


Z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie można korzystać, jeśli w przypadku identyfikatora SSID w trybie Tryb szybkiego połączenia jest wyświetlany element **Automatyczne**.

Przykład zmiany parametrów ekranu wirtualnego

Zmiana parametrów ekranu wirtualnego umożliwia projekcję tylko wybranych obrazów lub kilku różnych obrazów obok siebie podczas prezentacji.

Przykład rozmieszczenia 1



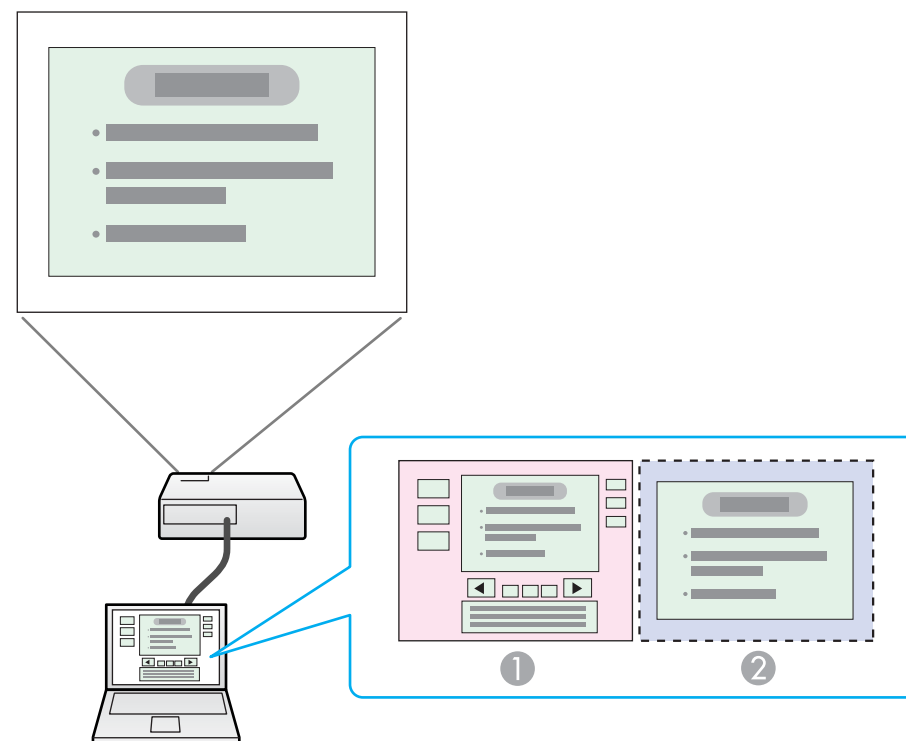
1 Rzeczywisty obraz na monitorze

Plik PowerPoint

2 Obraz na ekranie wirtualnym

Plik Excel

Przykład rozmieszczenia 2



1 Rzeczywisty obraz na monitorze

Narzędzia prowadzącego prezentację pliku programu PowerPoint

2 Obraz na ekranie wirtualnym

Pokaz slajdów z użyciem pliku programu PowerPoint

Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach

1. Konfiguracja ekranu wirtualnego [str.25](#)

W środowisku Windows, jeśli to konieczne, włącz sterownik ekranu wirtualnego». Zarówno w przypadku systemu Windows, jak i systemu Mac OS, konieczna jest konfiguracja rozmieszczenia ekranów wirtualnych.


2. Przypisywanie obrazów do projekcji str.29

Otwórz plik przeznaczony do projekcji, a następnie przenieś obraz na ekran wirtualny zgodnie z ustalonym rozmieszczeniem.


3. Projekcja przeniesionego obrazu str.30

Przypisz podłączonemu do sieci projektorowi numer ekranu wirtualnego i rozpocznij projekcję.

Konfiguracja ekranu wirtualnego

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dotyczący przykładowego rozmieszczenia 1.  str.24

Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows)

Włącz sterownik ekranu wirtualnego». Nie jest to konieczne w przypadku użytkowników opisanych poniżej. Przejdź do procedury  "Ustawienia ekranu wirtualnego" str.25.

- Użytkownicy, którzy włączyli funkcję ekranów wirtualnych podczas instalacji programu EasyMP Network Projection.
- Dla użytkowników systemu Mac OS.

Procedura

- 1 **Uruchom na komputerze system Windows, a następnie wybierz polecenie "Start" - "Programy" (lub "Wszystkie programy") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display".**

Zostanie wyświetlony ekran Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.

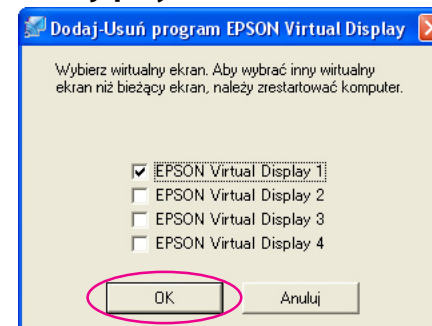
2

Wybierz ekran wirtualny, z którego chcesz korzystać.

Można dodać maksymalnie cztery monitory. W tym przykładzie zostanie użyty jeden ekran wirtualny. Podczas konfigurowania wielu ekranów wirtualnych należy wybrać ich wymaganą liczbę. Można wybrać dowolny ekran.

3

Kliknij przycisk "OK".




Kliknięcie przycisku **OK** powoduje włączenie sterowników ekranów wirtualnych. Miganie ekranu jest na tym etapie objawem normalnym. Poczekaj na zamknięcie ekranu Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.

Ustawienia ekranu wirtualnego

Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection procedura konfiguracji ekranu wirtualnego w przypadku systemu Windows jest inna niż w przypadku systemu Mac OS. Procedury dla obu systemów zostały opisane poniżej w osobnych punktach.



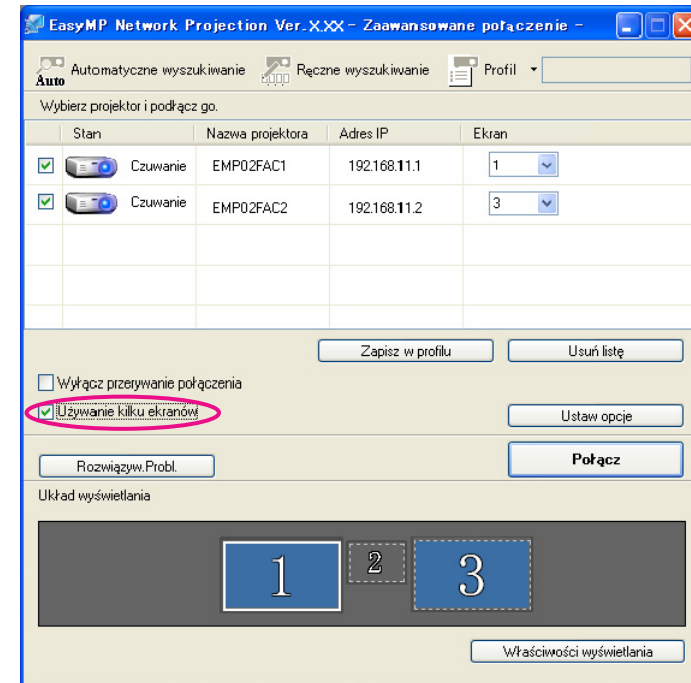
Przed uruchomieniem programu EasyMP Network Projection, w przypadku łączenia przez bezprzewodową sieć LAN, należy sprawdzić poniższe punkty. Jeżeli ustawienia te będą nieprawidłowe, nie będzie można korzystać z funkcji wyświetlania na wielu ekranach.

- Identyfikator SSID każdego komputera i projektora musi być taki sam.
- System bezprzewodowej sieci LAN dla komputera i każdego projektora musi być ten sam. Identyfikator SSID i system WLAN projektora można zmienić z menu Sieć w menu Konfiguracja projektora.  [Przewodnik użytkownika](#) "Menu Bezprzewodowa sieć LAN"

Procedura

System Windows

- 1 Wybierz polecenie "Start" - "Programy" (lub "Wszystkie programy") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX", aby uruchomić program EasyMP Network Projection.
- 2 Zaznacz pole wyboru "Używanie kilku ekranów".



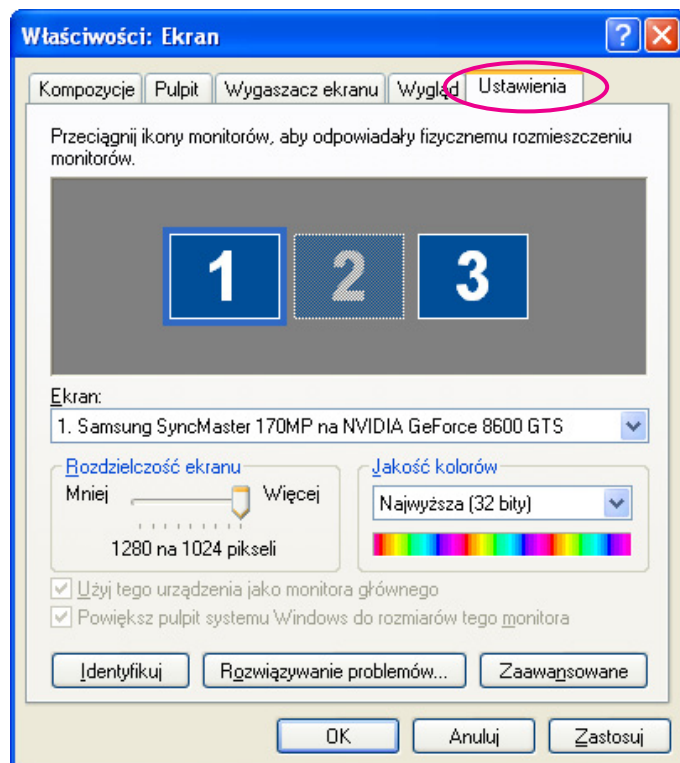
W dolnej części ekranu zostaną dodane opcje Układ wyświetlania oraz Właściwości wyświetlania.

- 3 Kliknij przycisk "Właściwości wyświetlania".



Zostanie wyświetlone okno Właściwości wyświetlania.

4 Kliknij kartę "Ustawienia".

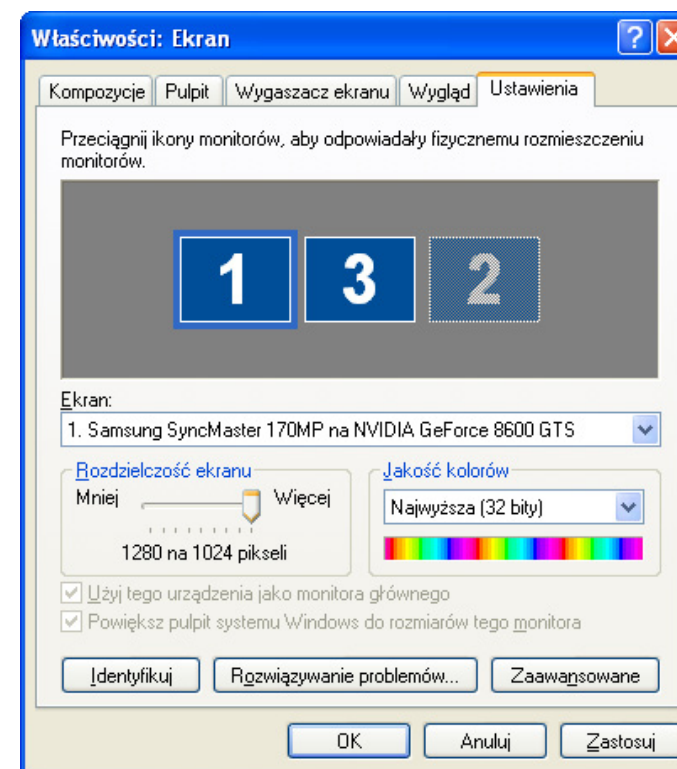


5

Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w wybranym miejscu.

W tym przykładzie monitor fizyczny (1) znajduje się po lewej stronie, a monitor wirtualny (3) po prawej.

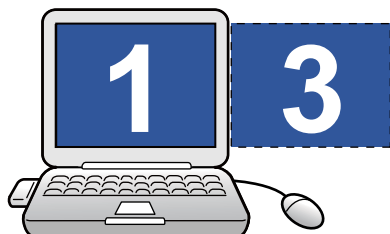
Gdy komputer ma kilka wyjść do obsługi monitorów fizycznych, numery przypisane do ekranów wirtualnych rozpoczynają się od pierwszego wolnego numeru.





- W przypadku podłączenia drugiego monitora zewnętrznego nie jest możliwa projekcja obrazu wyświetlanego na jego ekranie.
- W zależności od używanego sprzętu dodatkowy monitor zewnętrzny może mieć numer inny niż "2". Jeśli na ekranie jest wyświetlana ikona monitora, kliknij ją i upewnij się, że typ monitora wyświetlany w polu Ekran jest inny niż drugorzędny.
- Ustawienia rozdzielczości ekranu — patrz poniżej. 🖱️ [str.42](#)

Po ustawieniu ikony monitora ekran wirtualny zostaje podłączony, jak przedstawiono na poniższym obrazie.



6

Kliknij przycisk "OK", aby zamknąć ekran Właściwości wyświetlania.

Do tego momentu układ ekranów wirtualnych pozostawał stały. Następnie przydziel obrazy do projekcji. 🖱️ [str.29](#)

System Mac OS

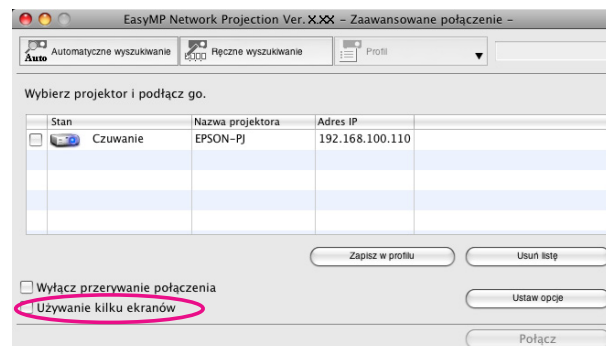
1

Uruchom program EasyMP Network Projection. Dwukrotnie kliknij folder Aplikacje na dysku twardym, na którym zainstalowano program EasyMP Network Projection, a następnie dwukrotnie kliknij ikonę EasyMP Network Projection.

W tym przykładzie wybieramy i uruchamiamy Tryb zaawansowanego połączenia.

2

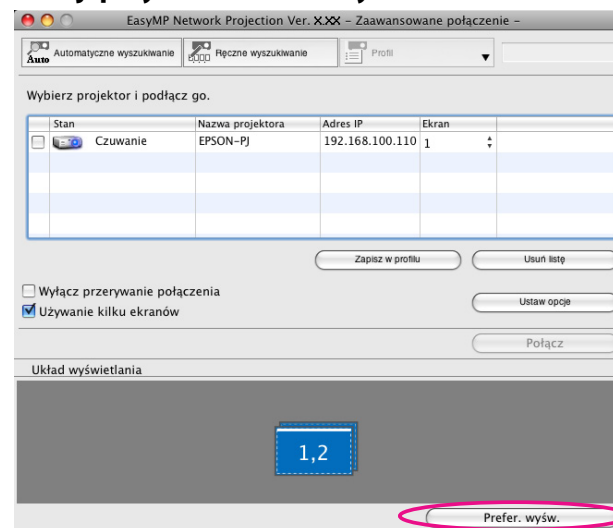
Zaznacz pole wyboru "Używanie kilku ekranów".



W dolnej części ekranu zostaną dodane opcje Układ wyświetlania oraz Prefer. wyświetlania.

3

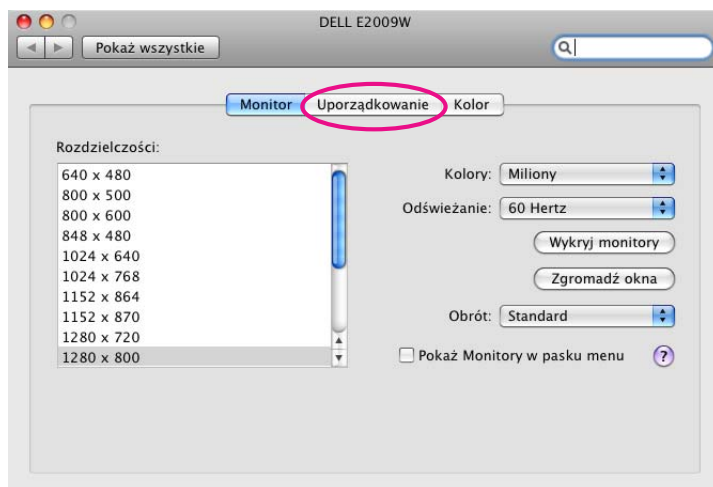
Kliknij przycisk "Prefer. wyświetlania".



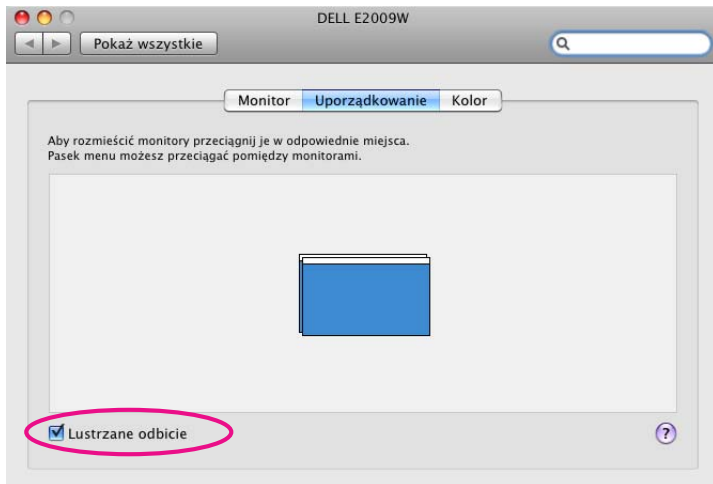
Zostanie wyświetlone okno ustawień wyświetlania.

4

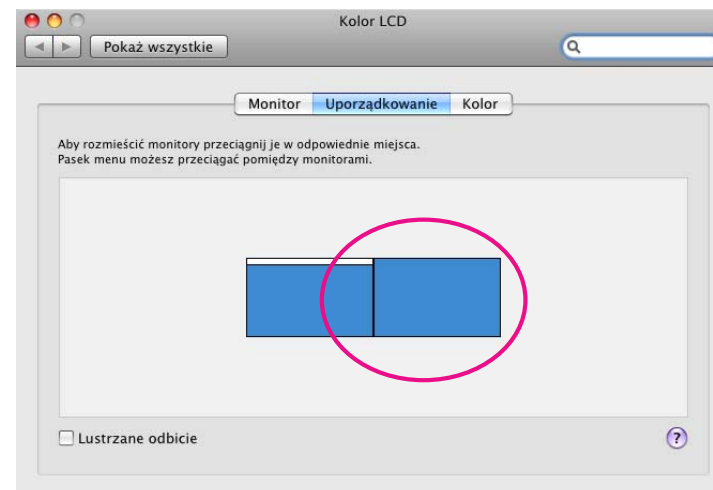
Kliknij opcję "Uporządkowanie".



- 5 Usuń zaznaczenie pola wyboru "Lustrzane odbicie".



- 6 Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w wybranym miejscu.



- 7 Zamknij okno ustawień wyświetlania.
Do tego momentu układ ekranów pozostawał stały.

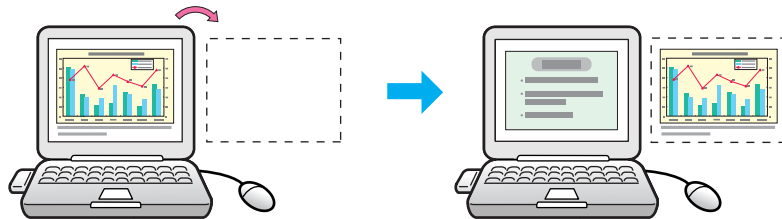
Przypisywanie obrazów do projekcji

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dotyczący przykładowego rozmieszczenia 1. ➡ [str.24](#)


Procedura

- 1 Otwórz plik przeznaczony do projekcji.
Otwórz pliki programów PowerPoint i Excel.
- 2 Przeciągnij okno na wybrany ekran wirtualny i umieść je w miejscu, w którym ma być wyświetlane.
Przeciągnij okno programu Excel w prawo, aż przestanie być widoczne. W wyniku tej operacji na monitorze fizycznym będzie

wyświetlane okno programu PowerPoint, a okno programu Excel pojawi się na ekranie wirtualnym po prawej stronie.

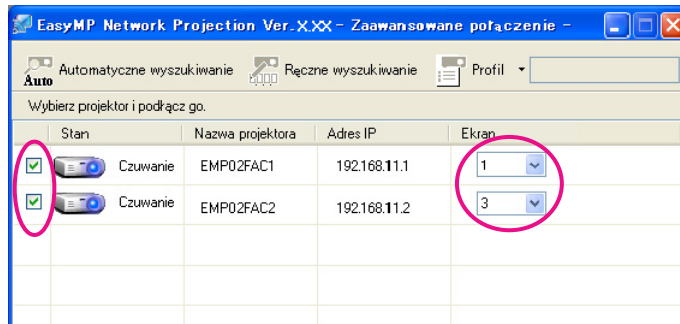


Projekcja przypisanych obrazów

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dotyczący przykładowego rozmieszczenia 1.  [str.24](#)

Procedura

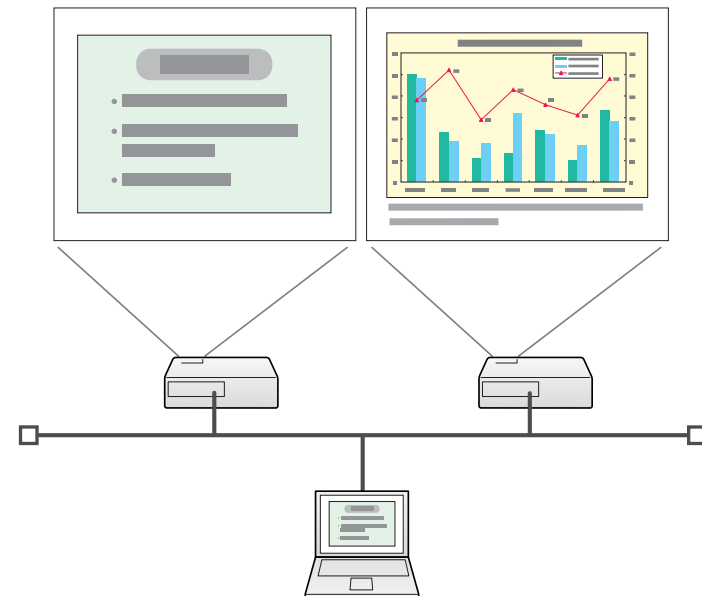
- 1 W polu "Ekran" wybierz numer ekranu wirtualnego, na który ma zostać przeniesiony obraz, a następnie ustal, jakie obrazy mają być wyświetlane za pomocą poszczególnych projektorów.



- 2 Kliknij przycisk "Połącz".



Rozpocznie się projekcja obrazów przeniesionych na poszczególne projektory.



W środowisku Windows nie można wyświetlać na komputerze obrazów wysyłanych na ekrany wirtualne. Jeśli wystąpi konieczność regulacji parametrów obrazu na ekranie wirtualnym, należy to wykonać w trakcie wyświetlania go na monitorze fizycznym.


Aby wykonać na ekranie wirtualnym operacje wymagające użycia myszy, należy przesunąć wskaźnik myszy w kierunku tego ekranu, tak aby pojawił się na nim wskaźnik.




Aby zakończyć projekcję na wielu ekranach, kliknij przycisk "Odłącz" na pasku narzędzi.



- W środowisku Windows, jeśli sterownik ekranu wirtualnego ustawiono tak, że można przesuwac wskaźnik myszy poza granice ekranu, czasami wskaźnik może zniknąć z pola widzenia użytkownika. Gdy ekran wirtualny nie jest używany, usuń zaznaczenie pola wyboru obok ekranu w oknie Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display. Zapobiegnie to przesuwaniu wskaźnika myszy poza granice ekranu. Aby ponownie skorzystać z wyświetlania wieloekranowego, zaznacz ponownie pole wyboru obok odpowiedniego ekranu na ekranie Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.

Aby usunąć zaznaczenie pola wyboru, patrz  [str.25](#)

- Można zmienić odcienie kolorów poszczególnych projektorów.
 [Przewodnik użytkownika "Korekcja kolorów podczas projekcji na wielu projektorach \(regulacja kolorów na wielu ekranach\)"](#)

Niniejszy rozdział zawiera opis podłączania komputera do projektora znajdującego się w innej podsieci za pomocą kablowej sieci LAN lub punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN w istniejącej sieci.

Aplikacja domyślnie wyszukuje wyłącznie projektory znajdujące się w tej samej podsieci, co komputer. W związku z tym procedura wyszukiwania projektorów podłączonych do sieci nie powoduje wskazania projektorów podłączonych do innej podsieci.

Istnieje jednak możliwość odszukania projektora znajdującego się w innej podsieci i połączenia się z nim. Należy w tym celu wykonać opisane niżej czynności:

- Podaj adres IP lub nazwę projektora (Nazwa projektora) i rozpocznij wyszukiwanie.
Adres IP można wprowadzić bezpośrednio. Ponadto, jeśli nazwa podłączonego projektora (Nazwa projektora) została zarejestrowana w serwerze DNS (Serwer DNS), wyszukiwanie można przeprowadzić przez wprowadzenie tej nazwy. ➡ [str.32](#)
- Przeprowadzanie wyszukiwania na podstawie Profilu
Po wyszukaniu projektora podłączonego do innej podsieci przez określenie adresu IP lub nazwy projektora (Nazwa projektora) można zapisać wynik wyszukiwania jako Profil o łatwej do zapamiętania nazwie, a następnie wykorzystać ten Profil w przypadku konieczności ponownego wyszukania projektora podłączonego do innej podsieci. ➡ [str.33](#)



- Poniżej opisano możliwe przyczyny niepowodzenia operacji wyszukiwania projektora. Należy pojąć odpowiednie działania zależne od przyczyny niepowodzenia.

Dotyczy systemów Windows i systemów Mac OS

W przypadku braku sygnału bezprzewodowej sieci LAN lub jeżeli sygnał jest słaby należy sprawdzić potencjalne źródła zakłóceń sygnału.

W przypadku zainstalowania bezprzewodowej karty sieciowej w projektorze i podłączenia systemu Mac OS do bezprzewodowej sieci LAN:

Sprawdź, czy dla opcji AirPort wybrano ustawienie Włączone.
Sprawdź także, czy wybrano odpowiedni punkt dostępu.

- W przypadku korzystania z opcji Ręczne wyszukiwanie w Trybie szybkiego połączenia istnieje możliwość określenia identyfikatora SSID. W przypadku dużej liczby projektorów podanie identyfikatora SSID umożliwia zawężenie wyników wyszukiwania.

Określanie adresu IP lub nazwy projektora i przeprowadzanie wyszukiwania (tylko Tryb zaawansowanego połączenia)

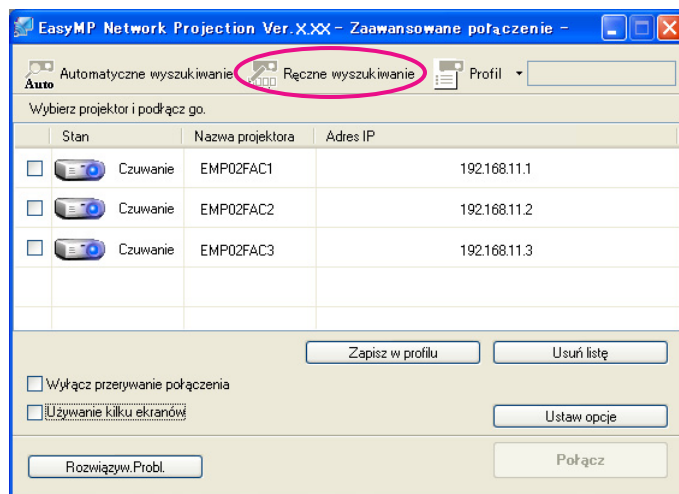
W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, zostały użyte obrazy ekranu z systemu Windows.

Podobne ekrany są także wyświetlane dla systemu Mac OS.

Procedura

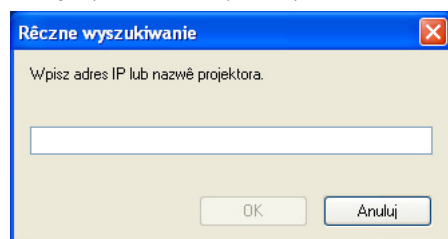


Kliknij opcję "Ręczne wyszukiwanie" na ekranie wyboru projektora w programie EasyMP Network Projection.



2

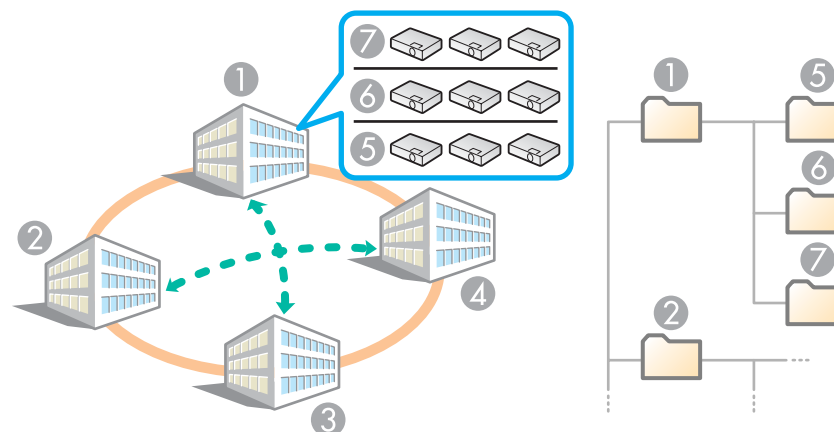
Wprowadź adres IP lub nazwę projektora, z którym chcesz się połączyć i kliknij przycisk "OK".



Wyniki wyszukiwania zostaną wyświetlone na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection. Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk **Połącz**, aby nawiązać połączenie. Jeśli projektor ten będzie używany regularnie, zapisz wyniki wyszukiwania jako Profil, co wyeliminuje konieczność określania szczegółowych danych przy następnych wyszukiwaniach. ➡ [str.33](#)

Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil

Wyniki wyszukiwania często używanego projektora można zapisać jako Profil. "Profil" to plik zawierający wszystkie informacje odnoszące się do danego projektora, takie jak jego nazwa, adres IP i identyfikator SSID. Określenie tych informacji spowoduje, że przy kolejnych wyszukiwaniach nie będzie już potrzeby określania adresu IP lub nazwy projektora za każdym razem. Szukanie projektora można na przykład przyspieszyć, tworząc grupę profili dotyczących poszczególnych lokalizacji, w których skonfigurowano projektory, i zarządzając nimi za pomocą folderów.



- | | |
|-------------|-------------------|
| ① Budynek A | ⑤ Pierwsze piętro |
| ② Budynek B | ⑥ Drugie piętro |
| ③ Budynek C | ⑦ Trzecie piętro |
| ④ Budynek D | |

Niniejsza sekcja zawiera opis metody tworzenia i edycji Profilu.

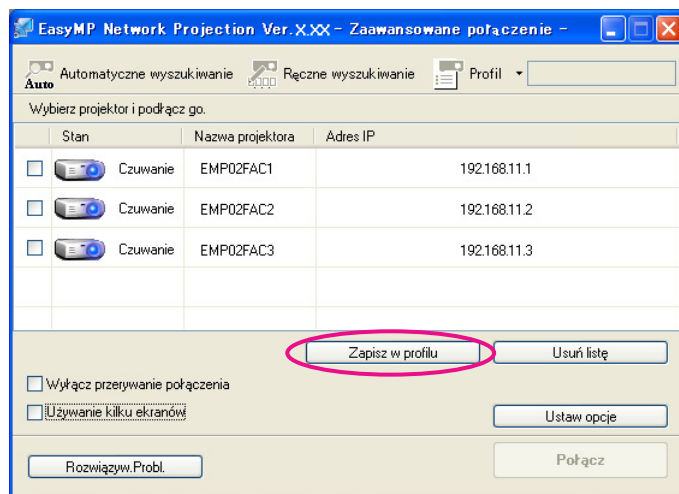
Tworzenie Profilu

Tworzenie profili odbywa się przez zapisanie wyników wyszukiwania.

Szczegółowe informacje na temat edycji uprzednio zapisanego Profilu —patrz następująca sekcja. ➡ [str.35](#)

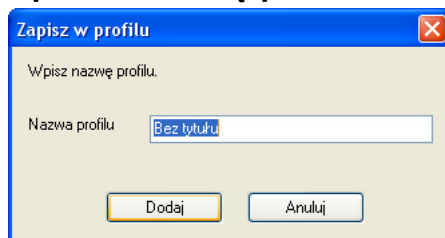
Procedura

- 1 Po wyświetleniu projektora na ekranie wyboru projektora w programie EasyMP Network Projection kliknij przycisk "Zapisz w profilu".



Zostanie wyświetlone okno Zapisz w profilu.

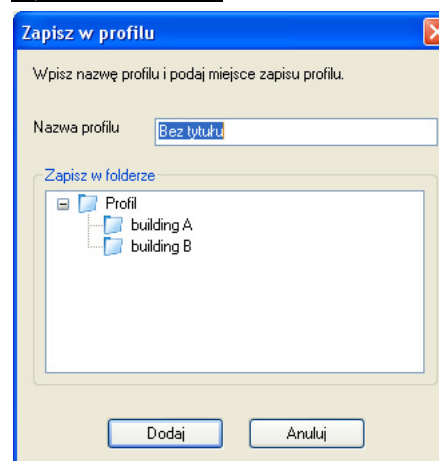
- 2 Wprowadź Nazwę profilu i kliknij przycisk "Dodaj".



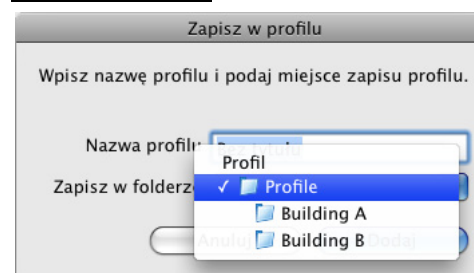
Dane projektora zostaną zapisane w Profilu.

Jeśli dany Profil został już wcześniej zapisany, pojawi się komunikat z pytaniem, czy użytkownik wyraża zgodę na zastąpienie profilu. Aby zapisać profil pod inną nazwą, wybierz opcję **Zapisz jako**. W przypadku utworzenia folderu dla profilu (Profil) są wyświetlane następujące ekrany. Po wprowadzeniu Nazwy profilu i wybraniu lokalizacji dla opcji **Zapisz w folderze**, kliknij przycisk **Dodaj**.

System Windows



System Mac OS





Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat tworzenia folderu dla profilu Profil — patrz następująca sekcja [str.35](#)

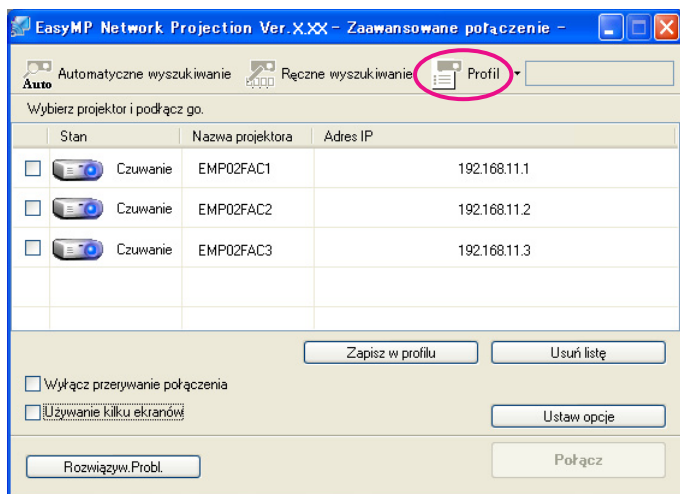
Wyszukiwanie przez określenie Profilu

Istnieje możliwość wyszukania projektora poprzez wybranie utworzonego wcześniej Profilu.

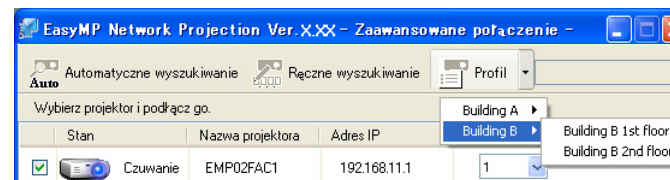
Procedura

- 1 Kliknij przycisk "Profil" na ekranie wyboru projektora w programie EasyMP Network Projection.

Jeśli nie zarejestrowano żadnego Profilu, wybór Profilu nie jest możliwy.



- 2 Z wyświetlonego menu wybierz projektor, z którym chcesz się połączyć.



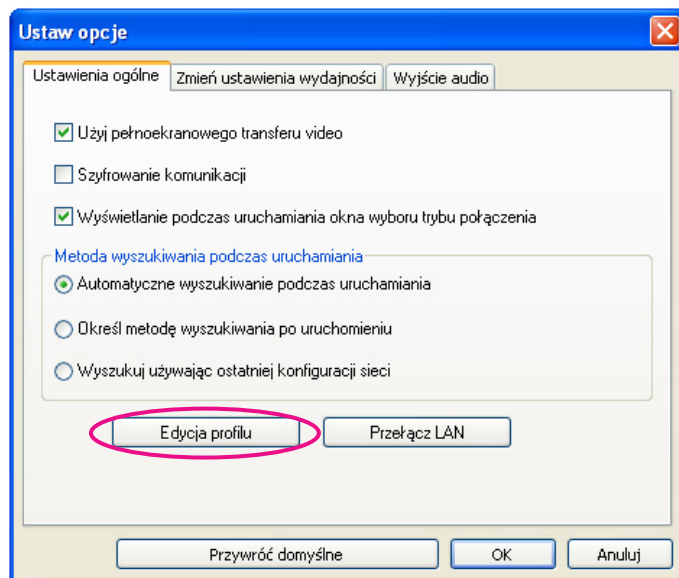
Wyniki wyszukiwania zostaną wyświetlone na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection. Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk **Połącz**, aby nawiązać połączenie.

Zarządzanie Profilem

Istnieje możliwość zmiany nazwy i położenia Profilu w hierarchii.

Procedura

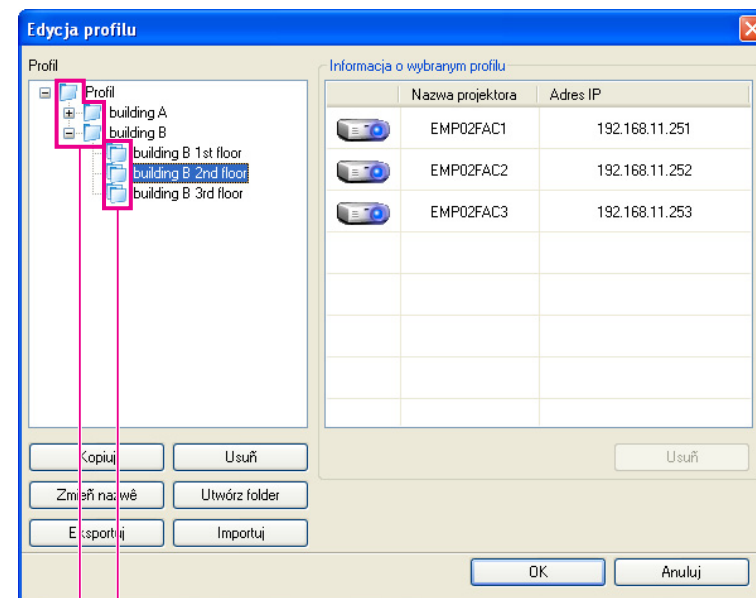
- 1 Kliknij polecenie "Ustaw opcje" na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.
Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.
- 2 Kliknij przycisk "Edycja profilu".



Zostanie wyświetlony ekran Edycja profilu.

3

Edytuj informacje zapisane w Profilu.



1 : oznacza folder.

2 : oznacza Profil.

Profil	
Element	Funkcja
Profil	Umożliwia wyświetlenie zarejestrowanego Profilu. Profilami można zarządzać przez tworzenie folderów. Istnieje możliwość zmiany kolejności Profilów lub folderów poprzez ich przeciąganie i upuszczanie.
Kopiuj	Istnieje możliwość kopiowania Profilu. Skopiowany Profil jest zapisywany w tym samym folderze co oryginał, pod tą samą nazwą.

Profil	
Element	Funkcja
Usuń	Istnieje możliwość usuwania Profilu i folderu.
Zmień nazwę	Można wyświetlić okno dialogowego Zmień nazwę i zmienić nazwy folderu Profilu. W oknie dialogowym Zmień nazwę można wprowadzić maksymalnie 32 znaki.
Utwórz folder	Można utworzyć nowy folder.
Eksportuj	Eksportuje utworzony Profil umożliwiając import Profilu i korzystanie z niego.
Importuj	Funkcja wykorzystywana w przypadku konieczności odczytu i wykorzystania wyeksportowanego Profilu.

Informacja o wybranym profilu	
Element	Funkcja
Nazwa projektora, Adres IP	Umożliwia wyświetlenie danych projektora zapisanych w Profilu.
Usuń	Można usunąć dane wybranego projektora. Usunięcie wszystkich danych projektora spowoduje usunięcie całego profilu.



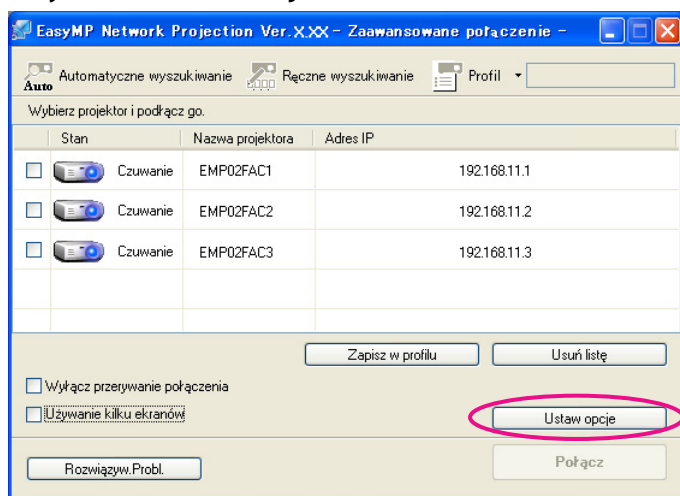
Kliknij przycisk "OK".

Spowoduje to zapisanie wprowadzonych zmian i zamknięcie ekranu Edycja profilu.

Można wprowadzać ustawienia ogólne, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection. Uzyskaj dostęp do polecenia Ustaw opcje na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.

Procedura

- 1 Kliknij polecenie "Ustaw opcje" na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.



Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.

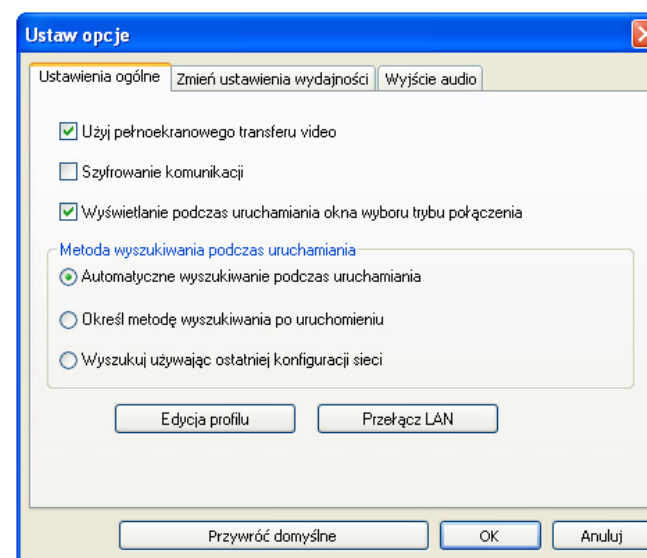
- 2 Ustaw poszczególne elementy.

W następnym etapie potwierdź ustawienia elementów. Po wprowadzeniu wszystkich ustawień kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć ekran Ustaw opcje.


Ustawianie poszczególnych pozycji

Ustaw wszystkie pozycje na kartach Ustawienia ogólne, Zmień ustawienia wydajności oraz Wyjście audio.

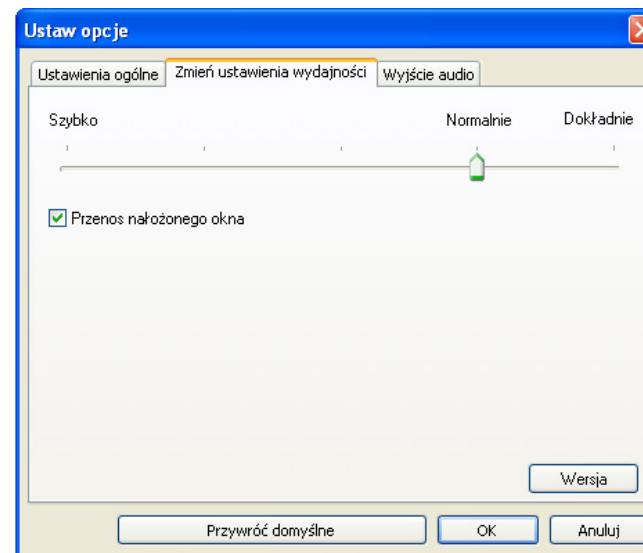
Karta Ustawienia ogólne



Użyj pełnoekranowego transferu video	Tylko systemy Windows 2000 i Windows XP Zaznacz to pole wyboru, jeśli chcesz wyświetlać filmy programu Windows Media Player na pełnym ekranie. Jednak jeśli filmy nie są płynnie odtwarzane, usuń zaznaczenie tego pola.
Szyfrowanie komunikacji	Wybierz tę opcję, aby zaszyfrować i przesłać dane. Dane takie nie mogą zostać rozkodowane nawet w przypadku ich przejęcia. W przypadku korzystania z Trybu szybkiego połączenia to pole wyboru powinno być zawsze zaznaczone.

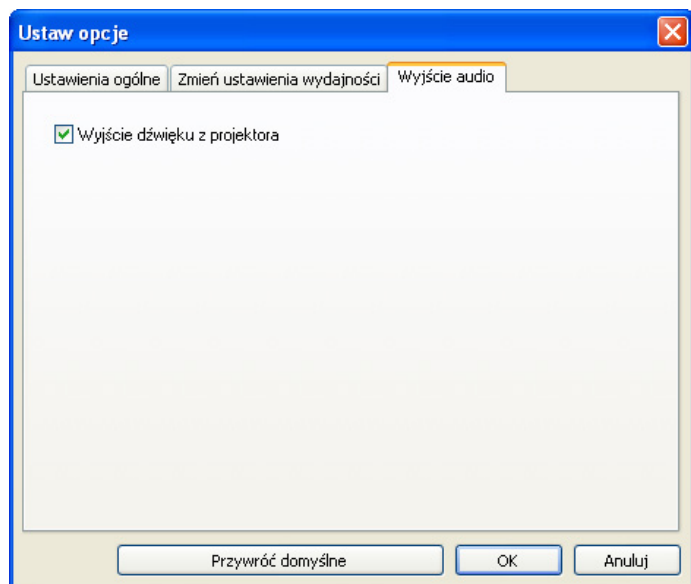
Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia	Ustal, czy w momencie uruchamiania programu EasyMP Network Projection ma być wyświetlany ekran Tryb szybkiego połączenia/Tryb zaawansowanego połączenia. Usuń zaznaczenie tego pola wyboru, jeśli regularnie używasz jednego z tych trybów.
Metoda wyszukiwania podczas uruchamiania	Wybierz metodę wyszukiwania projektora podczas uruchamiania programu EasyMP Network Projection. Automatyczne wyszukiwanie podczas uruchamiania Określ metodę wyszukiwania po uruchomieniu Wyszukuj używając ostatniej konfiguracji sieci
Edycja profilu	Zostanie wyświetlone okno dialogowe Edycja profilu.  str.35
Przełącz LAN	Tylko system Windows Zostanie wyświetlone okno dialogowe przełączania karty sieciowej. Okno to jest używane w przypadku konieczności przełączenia karty sieciowej używanej do wyszukiwania projektorów, jeśli komputer jest wyposażony w kilka kart sieciowych. Domyślnie wyszukiwanie jest przeprowadzane przy użyciu wszystkich kart sieciowych. Jeśli wyszukiwanie jest przeprowadzane zawsze w kablowej sieci LAN, wybierz kartę kablowej sieci LAN.
Przywróć domyślne	Można przywrócić domyślne wartości wszystkich ustawień okna Ustaw opcje, z wyjątkiem ustawienia Edycja profilu oraz Przełącz LAN.

Karta Zmień ustawienia wydajności



Suwak zmian ustawień wydajności	Dostępne ustawienia wydajności to Szybko , Normalnie i Dokładnie . Jeśli filmy nie są odtwarzane płynnie, wybierz opcję Szybko .
Przenos nałożonego okna	Tylko systemy Windows 2000 i Windows XP Umożliwia ustalenie, czy nałożone okna powinny być przenoszone. Nałożone okna są używane, gdy treści takie jak komunikaty wyświetlane na komputerze nie są wyświetlane przez projektor. Zaznacz to pole wyboru, aby zawartość nałożonego okna była wyświetlana w projektorze. Usuń zaznaczenie tego pola wyboru, aby wskaźnik myszy nie migał na ekranie.
Przywróć domyślne	Można przywrócić domyślne wartości wszystkich ustawień okna Ustaw opcje, z wyjątkiem ustawienia Edycja profilu oraz Przełącz LAN.

Karta Wyjście audio



Wyjście dźwięku z projektora

Włącz lub wyłącz opcję przesyłania dźwięku z komputera do projektora oraz na wyjście. Usuń zaznaczenie pola wyboru, aby dźwięk był odtwarzany przez komputer. Podczas odtwarzania filmu z dźwiękiem w trybie Tryb wysyłania filmów dźwięk jest odtwarzany z projektora niezależnie od tego ustawienia.

Przywróć domyślne


Można przywrócić domyślne wartości wszystkich ustawień okna Ustaw opcje, z wyjątkiem ustawienia Edycja profilu oraz Przełącz LAN.







Dodatek

Podczas projekcji obrazów z komputera, przy pracy z programem EasyMP Network Projection, obowiązują następujące ograniczenia. Należy sprawdzić poniższe punkty.

Obsługiwane rozdzielczości

Projektor obsługuje następujące rozdzielczości ekranu komputera. Nie można nawiązać połączenia z komputerem, którego rozdzielczość ekranu przekracza UXGA .

- VGA  (640x480)
- SVGA  (800x600)*
- XGA  (1024x768)*
- SXGA  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Rozdzielczości obsługiwane przy włączonej funkcji wyświetlania wielu ekranów.

Jeśli ekran komputera ma niestandardowy współczynnik proporcji obrazu, rozdzielczość zostanie dopasowana na podstawie liczby pikseli monitora komputera i projektora w celu uzyskania maksymalnej jakości obrazu. W zależności od wybranej rozdzielczości po wykonaniu tej operacji po bokach ekranu lub w jego górnej i dolnej części może być wyświetlana pusta przestrzeń.

Wyświetlane kolory

Możliwe konfiguracje wyświetlanej na ekranie liczby kolorów.

Windows	System Mac OS
Kolor 16-bitowy	Około 32 000 kolorów (kolor 16-bitowy)
Kolor 32-bitowy	Około 16,7 miliona kolorów (kolor 32-bitowy)

W trybie wyświetlania na wielu ekranach jest gwarantowana obsługa koloru 16- i 32-bitowego.

Liczba połączeń

Do jednego komputera można jednocześnie podłączyć maksymalnie cztery projektory.

Nie można równocześnie podłączać do projektora wielu komputerów.

Inne

- Jeśli prędkość transmisji bezprzewodowej sieci LAN jest niska, może dojść do nieoczekiwanego przerwania połączenia sieciowego.
- Dźwięk można przysyłać tylko do jednego projektora. Dźwięku nie można przysyłać, gdy jest podłączonych wiele projektorów.
- Filmy nie są odtwarzane tak płynnie, jak w przypadku wyświetlania ich na ekranie komputera.
- Aplikacje korzystające z funkcji DirectX mogą być wyświetlane nieprawidłowo (dotyczy tylko systemu Windows).
- Nie można odtwarzać pełnoekranowych okien MS-DOS (dotyczy tylko systemu Windows).
- W niektórych przypadkach obraz na ekranie komputera i obraz wyświetlany przez projektor mogą nie być identyczne.

W przypadku używania systemu Windows Vista lub Windows 7

W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection na komputerze z systemem Windows Vista lub Windows 7 należy pamiętać o poniższych punktach.

Ograniczenia wyświetlania przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows

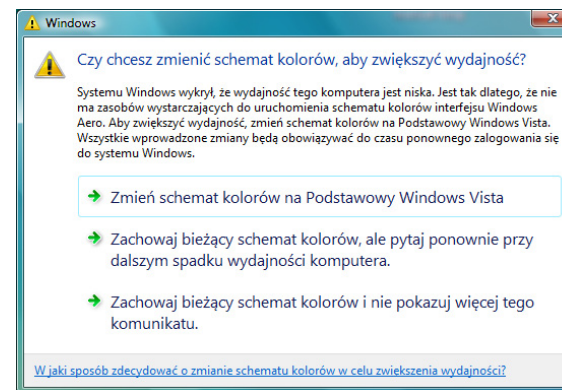
W przypadku równoczesnego korzystania z Galerii fotografii systemu Windows i programu PC Free należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

- W przypadku wyświetlania obrazów przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows pokazy slajdów są odtwarzane w trybie uproszczonym.
Ponieważ nie jest wyświetlany pasek narzędzi, nie można wprowadzać zmian podczas odtwarzania motywu (efektów), niezależnie od indeksu wydajności systemu Windows.
Po uruchomieniu trybu uproszczonego zmiana trybów nie jest możliwa, dopóki jest uruchomiona Galeria fotografii systemu Windows, nawet w przypadku zamknięcia programu EasyMP Network Projection.
Ponownie uruchom Galerię fotografii systemu Windows.
- Nie można odtwarzać filmów.

Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero

W przypadku korzystania z interfejsu Windows Aero należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

- Nałożone okna są wyświetlane niezależnie od ustawienia opcji Przenos nałożonego okna w menu Ustaw opcje programu EasyMP Network Projection.
Na przykład jeżeli jest wyłączona opcja Przenos nałożonego okna paska narzędzi programu EasyMP Network Projection, okno nie jest wyświetlane nawet wtedy, gdy jest widoczne na ekranie komputera. Pasek narzędzi jest jednak wyświetlany.
- Kilka minut po podłączeniu komputera do projektora przez sieć przy użyciu programu EasyMP Network Projection jest wyświetlany następujący komunikat.
Zaleca się wybranie opcji **Zachowaj bieżący schemat kolorów i nie pokazuj więcej tego komunikatu**. Wybór ten pozostaje aktywny do momentu ponownego uruchomienia komputera.




Ograniczenia wyświetlania przy użyciu aplikacji Windows Media Center

Obrazów nie można wyświetlać na pełnym ekranie podczas używania aplikacji Windows Media Center. Aby wyświetlać obrazy, przełącz się w tryb wyświetlania okna.

W przypadku wystąpienia jednego z poniższych problemów należy sprawdzić informacje podane na odpowiedniej stronie.

Problemy dotyczące programu EasyMP Network Projection


"Nie można nawiązać połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection"  str.45


"Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera."  str.45

"Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection nie odnaleziono projektora."  str.45

"Nie można uzyskać połączenia w Trybie zaawansowanego połączenia lub dla kablowej sieci LAN"  str.47


"Nie można wybrać ani zmienić trybu połączenia."  str.47


"W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie można wyświetlać pokazu slajdów na wybranym ekranie."  str.47


"W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera."  str.48


"Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy."  str.48

"Wskaźnik myszy miga."  str.48


"W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection nie jest wyświetlany obraz lub dźwięk filmu, obraz pojawia się z opóźnieniem lub występują przerwy w odtwarzaniu"  str.48

"Brak dźwięku z projektora po podłączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection"  str.49

"W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint."  str.49

"Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office."  str.50

"Komunikat o błędzie podczas uruchamiania EasyMP Network Projection"  str.50

"Po zamknięciu połączenia z komputerem za pomocą programu EasyMP Network Projection nie są przywracane ustawienia sieciowe."  str.51

Problemy dotyczące programu EasyMP Network Projection

Nie można nawiązać połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection

Sprawdź komunikat wyświetlany na ekranie i zastosuj następujące środki.





Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie można połączyć się z projektorem za pomocą używanej wersji programu EasyMP Network Projection. Zainstaluj najnowszą wersję programu EasyMP Network Projection.	Zainstaluj najnowszą wersję programu EasyMP Network Projection z dołączonego do projektora dysku CD-ROM oznaczonego EPSON Projector Software. Najnowszą wersję programu EasyMP Network Projection można pobrać z następującej witryny internetowej: http://www.epson.com

Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy osoba prowadząca prezentację opuściła salę konferencyjną nie zamknąwszy połączenia sieciowego?	W przypadku programu EasyMP Network Projection można zamknąć połączenie z uprzednio podłączonym komputerem, gdy z projektorem próbuje się połączyć inny komputer. W takim przypadku projektor łączy się z drugim komputerem. W związku z tym, jeśli dla projektora nie określono Słowa kluczowego projektora lub jeśli użytkownik zna Słowo kluczowe projektora, istnieje możliwość odcięcia aktywnego połączenia i połączenia się z projektorem. Jeśli dla projektora ustawiono Słowo kluczowe projektora i nie znasz Słowa kluczowego projektora, uruchom go ponownie i nawiąż połączenie jeszcze raz.

Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection nie odnaleziono projektora.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy podłączono Moduł bezprzewodowej sieci LAN? W przypadku bezprzewodowej sieci LAN	Upewnij się, że bezprzewodowa karta sieciowa jest prawidłowo podłączona.
Czy na projektorze jest wyświetlany ekran Konfiguracja sieci?	Zamknij ustawienia sieciowe na projektorze i wróć do ekranu gotowości sieci LAN.
Czy karta sieciowa i wbudowana funkcja LAN komputera są dostępne?	Upewnij się, że karta sieciowa jest dostępna, sprawdzając opcję Panel sterowania – System - Sprzęt w menedżerze urządzeń itp.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy identyfikatory SSID komputera i punktu dostępowego są identyczne?</p> <p>Tryb szybkiego połączenia</p>	<p>Wprowadź identyfikator SSID inny od identyfikatora punktu dostępowego.  Przewodnik użytkownika "Menu Bezprzewodowa sieć LAN"</p>
<p>Czy ustawiono funkcję DHCP przewodowej sieci LAN na Włączone?</p> <p>Tryb szybkiego połączenia</p>	<p>Ustaw opcję Wyłączone ustawienia DHCP w obszarze Sieć LAN kablowa w menu Konfiguracja.  Przewodnik użytkownika "Menu Sieć LAN kablowa"</p>
<p>Czy w programie EasyMP Network Projection skonfigurowano prawidłowo kartę sieciową?</p>	<p>Jeśli do komputera jest podłączonych kilka kart sieci LAN, w celu nawiązania połączenia należy wybrać odpowiednią kartę sieciową. W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows uruchom program EasyMP Network Projection i wybierz odpowiednią kartę sieciową z menu Ustaw opcje - Przełącz LAN.  str.38</p>
<p>W przypadku bezprzewodowej sieci LAN, czy sieć jest dostępna, gdy komputer znajduje się w trybie oszczędzania energii?</p>	<p>Włącz bezprzewodową sieć LAN.</p>
<p>Czy między punktem dostępowym a komputerem znajdują się jakiegokolwiek przeszkody?</p> <p>W przypadku bezprzewodowej sieci LAN</p>	<p>Czasami środowisko elektromagnetyczne nie pozwala na odszukanie projektora. Sprawdź, czy między punktem dostępowym a projektorem i komputerem znajdują się jakiegokolwiek przeszkody i przesun je, aby umożliwić połączenie.</p>
<p>Czy w ustawieniach bezprzewodowej sieci LAN wybrano niską moc?</p>	<p>Ustaw maksymalną moc sygnału sieci bezprzewodowej.</p>
<p>Czy bezprzewodowa sieć LAN jest zgodna ze standardem 802.11g, 802.11b lub 802.11a?</p>	<p>Projektor obsługuje jedynie sieci pracujące w standardach 802.11g, 802.11b i 802.11a. Nie obsługuje innych podtypów standardu 802.11.</p>
<p>Czy wyłączono zaporę internetową lub zarejestrowano ją jako wyjątek?</p>	<p>Jeśli nie chcesz wyłączać zapory internetowej lub rejestrować jej jako wyjątku, wprowadź odpowiednie ustawienia umożliwiające otwarcie portów. Program EasyMP Network Projection korzysta z portów "3620", "3621" i "3629".</p>
<p>Czy kabel sieciowy został prawidłowo podłączony?</p> <p>W przypadku kablowej sieci LAN</p>	<p>Sprawdź, czy kabel sieciowy jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.</p>
<p>Czy w przypadku ustawienia Zasil.bezprzew.LAN wybrano opcję Wyłączone w menu Bezprzewodowa sieć LAN projektora?</p> <p>W przypadku bezprzewodowej sieci LAN</p>	<p>W przypadku ustawienia Zasil.bezprzew.LAN wybierz opcję Włączone.  Przewodnik użytkownika "Menu Bezprzewodowa sieć LAN"</p>

Nie można uzyskać połączenia w Trybie zaawansowanego połączenia lub dla kablowej sieci LAN

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawiono różne identyfikatory SSID?	Ustaw taki sam identyfikator SSID w przypadku komputera, punktu dostępowego i projektora. ☛ Przewodnik użytkownika "Menu Bezprzewodowa sieć LAN"
Czy wprowadzono identyczny klucz WEP?	Gdy wybrano opcję WEP w przypadku ustawienia Zabezpieczenia , wprowadź taki sam klucz WEP dla punktu dostępowego, komputera i projektora. ☛ Przewodnik użytkownika "Menu Zabezpieczenia (tylko gdy zainstalowano bezprzewodową kartę sieciową)"
Czy w opcjach punktu dostępowego wprowadzono poprawne ustawienia ograniczające łączność, takie jak <u>Adres MAC</u> i właściwe porty?	Skonfiguruj projektor tak, aby dopuszczać połączenia z punktem dostępowym.
Czy wprowadzono poprawne ustawienia adresu IP, maski podsieci i bramy domyślnej punktu dostępowego i projektora?	Jeśli nie korzystasz z serwera DHCP, wprowadź odpowiednie ustawienia. ☛ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć LAN kablowa"
Czy punkt dostępowy i projektor znajdują się w różnych podsieciach?	Wybierz w programie EasyMP Network Projection opcję Ręczne wyszukiwanie , a następnie określ adres IP i nawiąż połączenie. ☛ str.32

Nie można wybrać ani zmienić trybu połączenia.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest już ustawiony do uruchamiania w takim samym trybie połączenia?	Wybierz polecenie Ustaw opcje , a następnie wskaż opcję Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia na karcie Ustawienia ogólne . Podczas kolejnego uruchomienia programu EasyMP Network Projection zostanie wyświetlone okno wyboru trybu połączenia. ☛ str.38

W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie można wyświetlać pokazu slajdów na wybranym ekranie.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy korzystasz z programu PowerPoint w wersji 2002 lub starszej? System Windows	Aby skonfigurować najmniej dwa <u>ekrany wirtualne</u> i korzystać z nich, użyj programu PowerPoint 2003 lub nowszego, albo przed włączeniem pokazu slajdów ogranicz liczbę ekranów wirtualnych do jednego.


W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy na <u>ekranie wirtualnym</u> uruchomiono inną aplikację? System Windows	W przypadku zainstalowania programu EPSON Virtual Display na wyświetlaczu wirtualnym są czasem wyświetlane inne aplikacje. W takiej sytuacji należy dla ustawienia EPSON Virtual Display w menu "Właściwości ekranu" wybrać opcję "Wyłączone".

Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zainstalowano program EPSON Virtual Display? System Windows	Wskaźnik myszy został przesunięty na <u>ekran wirtualny</u> . Po odznaczeniu pola wyboru ekranu wirtualnego na ekranie Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display wskaźnik myszy powróci na ekran.

Wskaźnik myszy miga.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zaznaczono pole wyboru Przenos nałożonego okna? System Windows	Jeśli miganie wskaźnika myszy stanowi problem, usuń zaznaczenie pola wyboru Przenos nałożonego okna na karcie Zmień ustawienia wydajności.  str.39

W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection nie jest wyświetlany obraz lub dźwięk filmu, obraz pojawia się z opóźnieniem lub występują przerwy w odtwarzaniu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy film był odtwarzany za pomocą programu Media Player lub uruchomiono podgląd wygaszacza ekranu?	W zależności od komputera ekran odtwarzania programu Media Player może nie zostać wyświetlony lub podgląd wygaszacza ekranu może nie być wyświetlany poprawnie.
Czy szyfrowanie WEP jest aktywne lub podłączono kilka projektorów?	Prędkość wyświetlania zmniejsza się przy aktywnym szyfrowaniu WEP lub podłączeniu kilku projektorów.
Czy włączono opcję DHCP?	Po wybraniu dla ustawienia DHCP opcji Włączone w trybie Tryb zaawansowanego połączenia lub w przypadku kablowego połączenia z siecią LAN, jeżeli nie zostanie odnaleziony dostępny serwer DHCP, przejście sieci LAN do trybu gotowości może trwać nieco dłużej.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy program EasyMP Network Projection został uruchomiony w trakcie odtwarzania filmu lub czy zmieniono rozdzielczość i liczbę kolorów?</p> <p>Komputery Macintosh</p>	<p>W przypadku odtwarzania filmów program EasyMP Network Projection należy uruchomić przed rozpoczęciem odtwarzania. Jeśli po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection podczas odtwarzania filmu nastąpi zmiana rozdzielczości i liczby kolorów, należy spróbować przenieść okno odtwarzania filmu, zminimalizować je, zmienić jego rozmiar itp.</p>
<p>Czy bezprzewodowa sieć LAN 802.11b/g jest używana w trybie Tryb szybkiego połączenia?</p>	<p>W zależności od środowiska elektromagnetycznego w niektórych sytuacjach mogą wystąpić przerwy w odtwarzaniu obrazu i dźwięku. W przypadku korzystania z funkcji wysyłania filmów należy użyć Trybu zaawansowanego połączenia lub bezprzewodowej sieci LAN w standardzie 802.11a w Trybie szybkiego połączenia.</p>
<p>Czy używany komputer spełnia zalecane wymagania techniczne?</p>	<p>Jeżeli używany komputer nie spełnia zalecanych wymagań technicznych, obraz lub dźwięk filmu może się zatrzymywać. ➡ "Wymagania systemowe" str.7</p>

Brak dźwięku z projektora po podłączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy do jednego komputera podłączono wiele projektorów?</p>	<p>Dźwięk można przysyłać tylko do jednego projektora. Zakończ istniejące połączenia i podłącz tylko jeden projektor na ekranie nawiązywania połączenia.</p>
<p>Czy w menu Ustaw opcje wyjście dźwięku jest ustawione na komputer?</p>	<p>Wybierz opcję Wyjście dźwięku z projektora na karcie Ustaw opcje Wyjście audio. ➡ str.40</p>



W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy program EasyMP Network Projection został uruchomiony podczas pracy programu PowerPoint?</p> <p>System Windows</p>	<p>W przypadku nawiązywania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection upewnij się, że wcześniej został zamknięty program PowerPoint. W przypadku nawiązywania połączenia w trakcie pracy programu PowerPoint odtworzenie pokazu slajdów może nie być możliwe.</p>

Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wskaźnik myszy stale się porusza?	Ekran jest aktualizowany po zatrzymaniu wskaźnika myszy. Jeśli ekran nie jest szybko aktualizowany, przestań poruszać wskaźnikiem myszy.

Komunikat o błędzie podczas uruchamiania EasyMP Network Projection

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie udało się połączyć z projektorem.	Spróbuj ponownie nawiązać połączenie. Jeśli nawiązanie połączenia nadal nie jest możliwe, sprawdź ustawienia sieciowe komputera oraz projektora.
Hasła nie są identyczne. Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora.	Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź Słowo kluczowe projektora.
Wybrany projektor jest zajęty. Czy chcesz kontynuować proces podłączania?	Podjęto próbę połączenia z projektorem podłączonym do innego komputera. Kliknięcie przycisku Tak spowoduje nawiązanie połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zamknięte. Kliknięcie przycisku Nie spowoduje zaprzestanie prób nawiązania połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zachowane.
Nie udało się inicjalizacja EasyMP Network Projection.	Ponownie uruchom program EasyMP Network Projection. Jeśli komunikat ten będzie nadal wyświetlany, odinstaluj program EasyMP Network Projection i ponownie go zainstaluj.  str.7
Połączenie nie zostało nawiązane z powodu niezgodności haseł.	W przypadku łączenia się z projektorem, dla którego ustawiono Słowo kluczowe projektora, wprowadzono niepoprawne Słowo kluczowe projektora. Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania projektora. Po odłączeniu i ponownym nawiązaniu połączenia wprowadź Słowo kluczowe projektora na wyświetlonym ekranie wprowadzania słowa kluczowego.  str.13

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie można uzyskać informacji o karcie sieciowej.	Sprawdź następujące kwestie. Czy w komputerze zainstalowano kartę sieciową? Czy na komputerze zainstalowano odpowiedni sterownik karty sieciowej? Po sprawdzeniu tych kwestii ponownie uruchom komputer i spróbuj nawiązać połączenie. Jeśli nawiązanie połączenia nadal nie jest możliwe, sprawdź następujące kwestie. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora.
Przynajmniej jeden z podłączonych projektorów nie obsługuje rozdzielczości większej niż SXGA. Zmniejsz rozdzielczość ekranu i ponownie podłącz.	Próbujesz nawiązać połączenie z projektorem ELP-735. Zmień rozdzielczość ekranu komputera na SXGA (1280x1024) lub niższą.
Przynajmniej jeden projektor nie reaguje.	Nie można jednocześnie nawiązywać połączenia z wieloma projektorami. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora.
Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora.	Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź Słowo kluczowe projektora.
Aby przekazywać dźwięk z projektora, zrestartuj programy takie jak PowerPoint lub Windows Media Player.	Dźwięk będzie emitowany przez projektor po ponownym uruchomieniu programu PowerPoint lub Media Player.
Aby przekazywać dźwięk z komputera, zrestartuj programy takie jak PowerPoint lub Windows Media Player.	Dźwięk będzie emitowany przez komputer po ponownym uruchomieniu programu PowerPoint lub Media Player.
Musisz uruchomić ponownie komputer, aby uaktywnić wyjście audio. Wybierz "Tak", aby uruchomić ponownie teraz lub "Nie", aby uruchomić ponownie później.	Aby przesłać dźwięk do projektora i odtwarzać go, wybierz opcję Tak i ponownie uruchom komputer.
Nie można uruchomić tej aplikacji, ponieważ uruchomiony jest program Quick Wireless Connection.	Zamknij program Quick Wireless Connection, po czym uruchom program EasyMP Network Projection.
Sieć bezprzewodowa jest wyłączona. Włącz sieć bezprzewodową i powtórz wyszukiwanie.	Włącz bezprzewodową kartę sieciową na komputerze i ponownie wyszukaj projektor.

Po zamknięciu połączenia z komputerem za pomocą programu EasyMP Network Projection nie są przywracane ustawienia sieciowe.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy przy uruchomieniu komputera łączysz się z bezprzewodową siecią LAN ręcznie? Tryb szybkiego połączenia	Spróbuj ręcznie nawiązać połączenie z bezprzewodową siecią LAN.

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Dodatkowe informacje znajdują się w innych dostępnych na rynku publikacjach.

Ad hoc	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego. Nie można jednocześnie nawiązywać połączenia z wieloma urządzeniami.
Adres MAC	Skrót od Media Access Control. Adres MAC to unikatowy identyfikator każdej karty sieciowej. Każda karta sieciowa ma własny unikatowy identyfikator, który jest używany do przesyłania danych między kartami sieciowymi.
Ekran wirtualny	Ekran jednego komputera jest wyświetlany na wielu ekranach. Przy użyciu kilku ekranów można utworzyć jeden duży ekran wirtualny.
SVGA	Typ sygnału video o rozdzielczości 800 (poziomo) \times 600 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
SXGA	Typ sygnału video o rozdzielczości 1280 (poziomo) \times 1024 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
UXGA	Typ sygnału video o rozdzielczości 1600 (poziomo) \times 1200 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
VGA	Typ sygnału video o rozdzielczości 640 (poziomo) \times 480 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
XGA	Typ sygnału video o rozdzielczości 1024 (poziomo) \times 768 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Oznaczenia

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP Professional
System operacyjny Microsoft® Windows® XP Home Edition
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7

W niniejszej instrukcji wymienione powyżej systemy operacyjne występują pod nazwami: "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" oraz "Windows 7". Ponadto, ogólna nazwa Windows może być używana w odniesieniu do systemów: Windows 2000, Windows XP, Windows Vista oraz Windows 7, a także wiele wersji systemu Windows mogą być nazywane np. Windows 2000/XP/Vista, z pominięciem oznaczenia Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

W niniejszej instrukcji powyższe systemy operacyjne występują pod nazwami: "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" oraz "Mac OS X 10.6.x". Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa "Mac OS".

Uwaga ogólna:

IBM, DOS/V i XGA to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i Mac są znakami towarowymi firmy Apple Inc.

Loga: Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint oraz Windows są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

Prawa autorskie do oprogramowania:

Niniejszy produkt korzysta z wolnego oprogramowania oraz oprogramowania, do którego firma ma odpowiednie prawa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

411910200

A		S		Zmień nazwę 37
Aktualizuj listę 16		Siła sygnału 16, 18		Zmień ustawienia wydajności 39
Automatyczne wyszukiwanie 15		SSID 16		
E		Stan 15		
Edycja profilu 35, 39		Sterow. projek. 17		
Ekran wirtualny 24, 25		T		
K		Tryb prezentacji 5		
Kopiuuj 36		Tryb szybkiego połączenia 10, 13		
L		Tryb wysyłania filmów 18, 21		
Lustrzane odbicie 29		Tryb zaawansowanego połączenia 10, 13		
O		U		
Odtwarzanie ciągłe (EasyMP Network Projection) 22		Ustaw opcje 16, 38		
Ograniczenia 42		Ustawienia ogólne 38		
P		Usuń listę 16		
Pasek narzędzi 16		Utwórz folder 37		
Podgląd ekranu 18		Użyj pełnoekranowego transferu video 38		
Preferencje wyświetlania 28		Używanie kilku ekranów 16		
problemy 44				
Profil 16		W		
Przełącz LAN 39		Właściwości wyświetlania 26, 27		
Przenos nałożonego okna 39		Wybierz docelowy projektor 17		
R		Wyjście audio 40		
Ręczne wyszukiwanie 15, 32		Wyjście dźwięku z projektora 40		
Rozwiązywanie problemów 16, 44		Wyłącz przerywanie połączenia 16		
		Wyświetlacz 16		
		Wyświetlanie na wielu ekranach 23, 24		
		Z		
		Zapisz w profilu 16		