



Multimedia Projector

Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection

Antes de utilizar

Funções do EasyMP Network Projection	5
Partilhar o projector	5
Várias funções de transferência de ecrã	5
Instalar o Software	7
Requisitos do software	7
Instalar	7

Resumo do EasyMP Network Projection

Dois modos de ligação	10
Ligação avançada	10
Ligação rápida (apenas quando a Unidade LAN sem fios está instalada)	10
Passos de ligação	10
Preparar para ligar	12
Ligar a um projector numa rede e projectar	13
Utilizar o projector	13
Utilizar o computador	13
Utilizar o ecrã de ligação	15
Utilizar a barra de ferramentas	16

Funções e definições do EasyMP Network Projection

Projectar apenas uma Apresentação em PowerPoint (Modo de apresentação)	20
Projectar filmes a partir de um computador (Modo Enviar filme)	21
Tipos de ficheiros suportados	21
Reproduzir um filme	21

Utilizar a apresentação de Tela Múltipla

Exemplo de ajuste do visor virtual	24
Procedimento antes de utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla	24
Configurar o Visor virtual	25
Active o controlador do visor virtual (apenas Windows)	25
Ajustar o visor virtual	25
Atribuir a imagem a projectar	29
Projectar as imagens atribuídas	30

Ligar a um projector numa sub-rede diferente

Especificar um endereço IP ou um nome do projector e realizar uma pesquisa (apenas na Ligação avançada)	32
Realizar uma pesquisa com um Perfil	33
Criar um Perfil	33
Pesquisar especificando um Perfil	35
Gerir um Perfil	35

Utilizar Definir opções

Definir cada item	38
Separador Definições gerais	38
Separador Ajustar desempenho	39
Separador Saída de Áudio	40

Anexo

Limitações de ligação

Resoluções suportadas	42
Cor do visor	42
Número de ligações	42
Outros	42
Quando utilizar o Windows Vista ou o Windows 7	43
Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows	43
Limitações no Windows Aero	43
Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center	43

Solução de Problemas

Problemas relativos ao EasyMP Network Projection	45
--	----

Não consegue estabelecer ligação utilizando o EasyMP Network Projection	45
Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projectada mantém-se tal como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador.	45
O projector não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection. . . .	45
Não consegue ligar utilizando a Ligação avançada ou a ligação de Rede com fio	47
Impossível seleccionar ou alterar o modo de ligação.	47
Não é possível mostrar a Apresentação de Diapositivos no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla.	47
As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla.	48
O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador.	48
O cursor do rato está a tremer.	48
A imagem e o som dos filmes no EasyMP Network Projection não são apresentados, a imagem demora a aparecer ou o vídeo ou a imagem param	48
Não é emitido áudio do projector quando ligado ao EasyMP Network Projection	49
Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação de Diapositivos em PowerPoint.	49
Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, o ecrã não é actualizado quando está a utilizar uma aplicação do Office.	49
Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection	50
As definições de rede não são restauradas depois de interromper a ligação do computador ao EasyMP Network Projection.	51

Glossário	52
----------------------------	-----------

Notas Gerais	53
-------------------------------	-----------

Sobre simbologia	53
Aviso Geral:	53

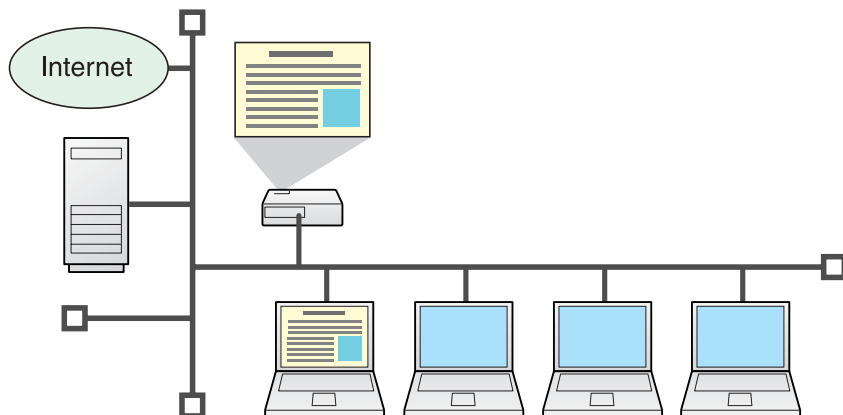
Índice Remissivo	54
-----------------------------------	-----------



Antes de utilizar

Este capítulo descreve funções úteis do EasyMP Network Projection e como instalar o software.

Pode utilizar o EasyMP Network Projection para projectar o ecrã do seu computador através de uma rede. A partilha do projector na rede e a utilização de várias funções de transferência de ecrã permite-lhe realizar reuniões e apresentações com eficácia



Partilhar o projector

Se o projector estiver ligado a uma rede, pode partilhá-lo a partir de computadores nessa rede. Ao projectar dados a partir de computadores diferentes durante uma reunião ou apresentação, pode avançar facilmente sem mudar o cabo de sinal entre cada computador.

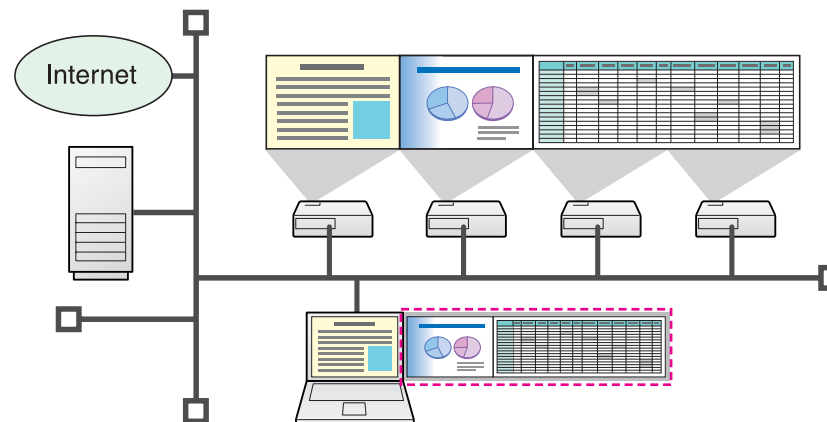
Mesmo uma grande distância entre o projector e o computador não causa quaisquer problemas.

Várias funções de transferência de ecrã

Pode utilizar as seguintes funções de transferência de ecrã.

- Apresentação de tela múltipla  [Pág.23](#)

Pode projectar diferentes imagens a partir de um computador para um máximo de quatro projectores, o que lhe permite projectar imagens horizontais, como folhas de cálculo como se fossem uma imagem contínua.



- Transferência de ficheiro de filme (Modo Enviar filme)  [Pág.21](#)

Pode enviar ficheiros de filme directamente para o projector para reproduzi-los. Isto permite uma fácil reprodução de filmes.

- Transferência de áudio

Pode reproduzir áudio transferindo o áudio do computador para o projector no modo um-para-um.

- Modo de apresentação  [Pág.20](#)

O Modo de apresentação permite-lhe projectar uma Apresentação em PowerPoint. Pode fazer elegantes apresentações projectando um ecrã preto enquanto faz preparativos ou quando não está a fazer uma Apresentação de Diapositivos.

- Função de distribuição

O ecrã que está a ser apresentado por um computador remoto pode ser simultaneamente apresentado por um máximo de quatro projectores na mesma rede.

- Função de alternância
Utilizando a função de alternância de reunião, se o EasyMP Network Projection estiver instalado em todos os computadores, os oradores podem alternadamente projectar as suas próprias imagens sem mudar os cabos.

O software do EasyMP Network Projection está incluído no CD-ROM EPSON Projector Software fornecido. Instale o software no computador que está a utilizar.

Requisitos do software

O EasyMP Network Projection funciona em computadores que cumprem os seguintes requisitos.

SO	Série Windows (só versões de 32 bits) <ul style="list-style-type: none">• Windows 2000 (Service Pack 4)• Windows XP• Windows XP (Service Pack 1 ou posterior)• Windows Vista• Windows Vista (Service Pack 1 ou posterior)• Windows 7
	Série Mac OS X <ul style="list-style-type: none">• Mac OS X 10.3.x• Mac OS X 10.4.x• Mac OS X 10.5.1 ou posterior*• Mac OS X 10.6.x Recomendado: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz ou mais rápido Power PC G3 900MHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M 1.6GHz ou mais rápido CoreDuo 1.5GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	256MB ou mais Recomendado: 512MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20MB ou mais

Visor	Resolução não inferior a XGA (1024x768) e não superior a UXGA (1600x1200) Visor de cores de 16 bits ou mais (aprox. 32000 cores)
-------	---

* Não se garante o funcionamento no Mac OS X 10.5.0 porque as definições de Firewall não foram correctamente efectuadas quando a versão foi actualizada.

Instalar

Certifique-se de que verifica os seguintes pontos antes de iniciar a instalação.

- Quando utilizar um computador com Windows, tem de ter autorização de administrador para instalar o EasyMP Network Projection.
- Certifique-se de que fecha todas as aplicações antes de iniciar a instalação.
- Quando o idioma seleccionado para a instalação é diferente do utilizado pelo SO, os ecrãs podem não ser apresentados correctamente.



Para utilizadores do EMP NS Connection

O nome do EMP NS Connection foi alterado.

Antes da alteração: EMP NS Connection

Depois da alteração: EasyMP Network Projection

Se utilizar a mesma função do EMP NS Connection no projector, instale o EasyMP Network Projection depois de desinstalar o EMP NS Connection. Não pode ligar correctamente ao projector utilizando o EMP NS Connection.

Procedimento

No Windows



Ligue o computador.

2 Insira o CD-ROM EPSON Projector Software no computador.

O programa de instalação inicia-se automaticamente.

3 Siga a instruções no ecrã para instalar o software.

Quando aparecer a janela para adicionar ou remover o EPSON Virtual Display, clique em OK. Para utilizar a apresentação de tela Múltipla, tem de configurar o EPSON Virtual Display. Se não pretender configurar agora, pode fazê-lo mais tarde. ➡ [Pág.24](#)

No Mac OS

1 Ligue o computador.

2 Insira o CD-ROM EPSON Projector Software no computador.

3 Faça duplo clique no ícone "Install Navi" na janela EPSON.

A instalação inicia-se.

4 Siga a instruções no ecrã para instalar o software.



- Se a instalação não se iniciar automaticamente (apenas no Windows)
Abra a pasta da unidade de CD-ROM a partir de Meu Computador ou Computador e faça duplo clique no ícone InstallNavi.

- Desinstalar

No Windows

Selecione **Iniciar - Configurações - Painel de controlo - Adicionar/Remover programas** ou **Adicionar ou remover programas** e remova o EasyMP Network Projection.

No Mac OS

A partir de **Aplicações**, elimine a pasta EasyMP Network Projection.



Resumo do EasyMP Network Projection

Este capítulo explica como ligar o computador e o projector através de uma rede e o procedimento para projectar imagens a partir do ecrã do computador com o projector.

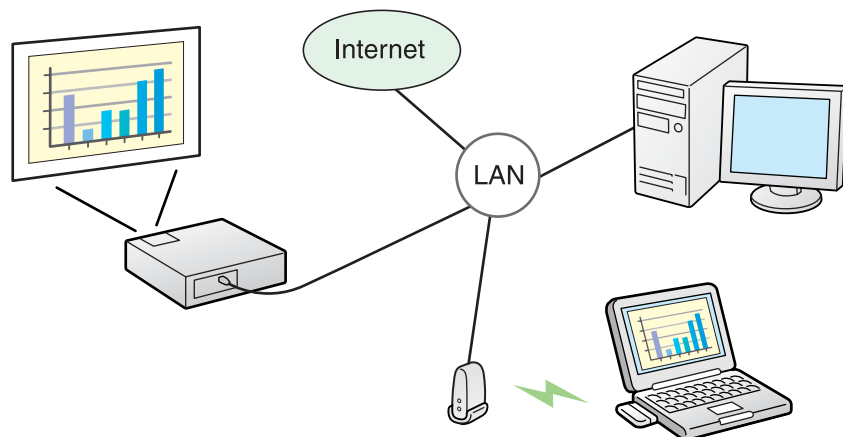
Existem dois métodos para ligar um computador e o projector através de uma rede utilizando o EasyMP Network Projection.

Ligação avançada

Ligação avançada é uma ligação de infra-estrutura que se liga a um sistema de rede existente através de um cabo de rede.


Quando ligar a uma rede através de Rede com fios, ligue o projector ao hub de rede usando um cabo LAN disponível no mercado.

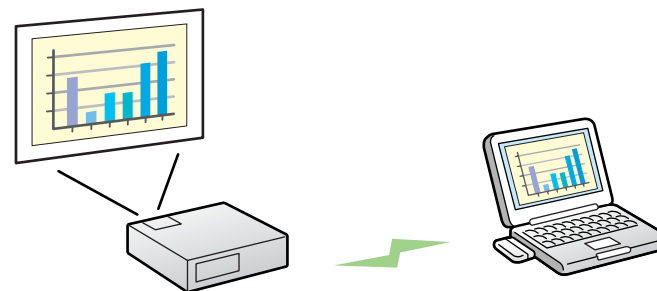
Se instalar a Unidade LAN sem fios (ELPAP03) no projector, pode efectuar a ligação à rede através de um ponto de acesso LAN sem fios.



Ligação rápida (apenas quando a Unidade LAN sem fios está instalada)

Ligação rápida só funciona quando instala a Unidade LAN sem fios (ELPAP03) no projector.

Ligação rápida atribui temporariamente o SSID do projector a um computador criando uma ligação ad hoc e restaura as definições de rede do computador depois de desligar.  [Pág.12](#)




- Pode ligar facilmente a um computador e projectar imagens a partir do computador sem efectuar definições de rede.
- Isto permite-lhe ligar facilmente sem um cabo, mesmo que o projector e o computador estejam em locais remotos.


Passos de ligação

Efectue os seguintes passos para ligar o computador ao projector e projectar com o EasyMP Network Projection.


Só é necessário realizar os passos 1 a 4 na primeira ligação.

1. Instale o EasyMP Network Projection no computador que pretende ligar.  [Pág.7](#)



- 2.* Efectue as definições de rede no computador e coloque-o no estado de ligação de rede.  [Pág.12](#)



3. **Para Ligação rápida:** instale a Unidade LAN sem fios (ELPAP03).
Para Ligação avançada: Active o adaptador LAN com fios ou o adaptador LAN sem fios em Configurações de porta.  Documentação do computador



4. Efectue configurações no menu Rede e coloque-o no estado de ligação de rede. ➡ [Manual do Utilizador](#)



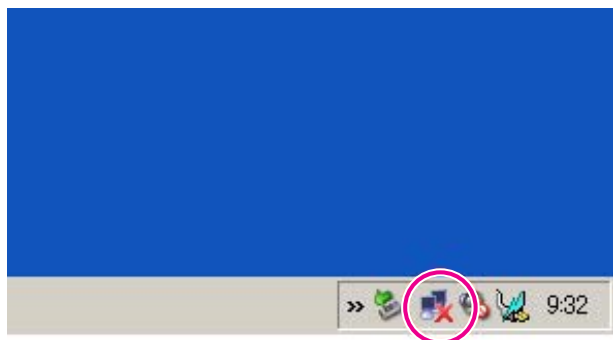
5. Inicie o EasyMP Network Projection no computador e estabeleça ligação com o projector. ➡ [Pág.13](#)
- * Se o computador que utiliza estiver normalmente ligado em rede, não necessita de proceder a definições de rede no computador.

Efectue o seguinte procedimento para configurar o computador para ligação.

No Windows

Efectue as definições de rede no computador utilizando o software utilitário fornecido com o adaptador LAN. Para obter mais informações sobre o software utilitário, consulte o Manual do Utilizador fornecido com o adaptador LAN.

Por exemplo, como pode ver-se na figura que se segue, quando uma cruz vermelha (x) é apresentada sobre o ícone da rede na barra de tarefas, não é possível ligar ao projector.



No Mac OS

Defina a porta de rede e o estado da comunicação. Para obter mais pormenores sobre a definição do estado da comunicação, consulte o Manual do Utilizador do seu computador ou da placa AirPort.

Utilizar o projector

Antes de estabelecer a ligação, coloque o projector no estado de espera de ligação.

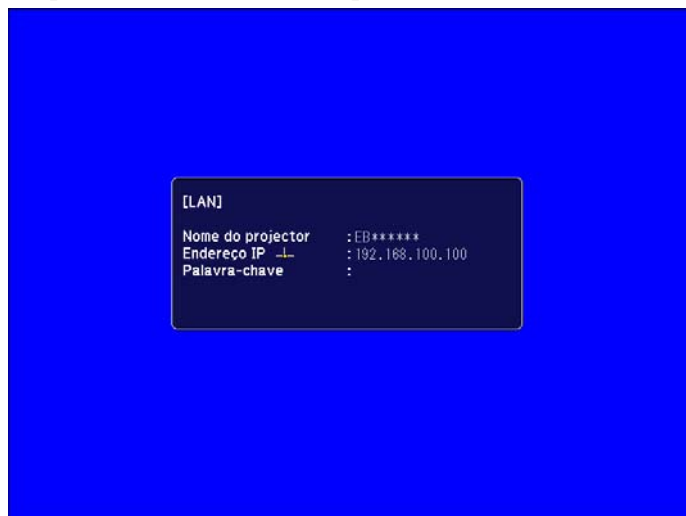
Certifique-se de que as definições de rede do projector estão concluídas e que o projector está ligado ao equipamento de rede, como um hub de rede, através de um cabo de rede disponível no mercado.

Procedimento

1 Prima o botão [⏻] do controlo remoto para ligar o projector.


2 Mude a imagem projectada para LAN.  [Manual do Utilizador "Mudar a Imagem Projectada"](#)

É apresentado o ecrã de espera da LAN.



É apresentado um ID de evento, tal como se pode ver abaixo, se ocorrerem problemas de ligação.

ID de evento: 04xx

Consulte a página que se segue para obter informações sobre como interpretar o ID de evento.  [Manual do Utilizador "Quando os Indicadores Luminosos não Apresentam Solução"](#)

Utilizar o computador

Nas explicações que se seguem, salvo indicação em contrário, são utilizadas capturas de ecrãs do Windows. Também aparecem ecrãs semelhantes para o Mac OS.

Procedimento

1 Inicie o EasyMP Network Projection.

No Windows

Selecione **Iniciar - Programas (ou Todos os programas) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection - EasyMP Network Projection V2.XX.**

No Mac OS

Faça duplo clique na pasta Aplicações do volume de disco rígido onde está instalado o EasyMP Network Projection e, em seguida, faça duplo clique no ícone do EasyMP Network Projection.

2 Selecione **"Ligação rápida"** (só se estiver instalada a Unidade LAN sem fios) ou **"Ligação avançada"** e depois clique **"OK."**

São apresentados os resultados de pesquisa de projectores. Para efectuar a ligação sempre com o mesmo modo de ligação, selecione

Defina o modo de ligação seleccionado como modo predefinido para futuras ligações.

3

Selecione o projector ao qual pretende fazer a ligação e, em seguida, clique em "Ligar".

Se o projector ao qual pretende fazer a ligação não aparecer nos resultados da pesquisa, clique no botão **Pesquisa automática**. A pesquisa demora cerca de 30 segundos.

Para obter pormenores sobre o ecrã de ligação, consulte "Utilizar o Ecrã de Ligação". ➡ [Pág.15](#)



Na Ligação rápida, só pode seleccionar vários projectores com o mesmo SSID.

Não pode ligar a vários projectores se estiver seleccionado um projector para o qual é apresentado **Automática** para o SSID.

4

Quando a Palavra-chave do projector é definida para "Activado" a partir do projector, é apresentado o ecrã de introdução de palavra-chave. Introduza a palavra-chave apresentada no ecrã de espera da LAN e clique em "OK".

Quando a ligação está concluída, é projectado o ecrã do computador. É apresentada a seguinte barra de ferramentas do EasyMP Network Projection no ecrã do computador. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar o projector, efectuar definições e desligar a ligação de rede. Para obter pormenores sobre a barra de ferramentas, consulte "Utilizar a barra de ferramentas". ➡ [Pág.16](#)



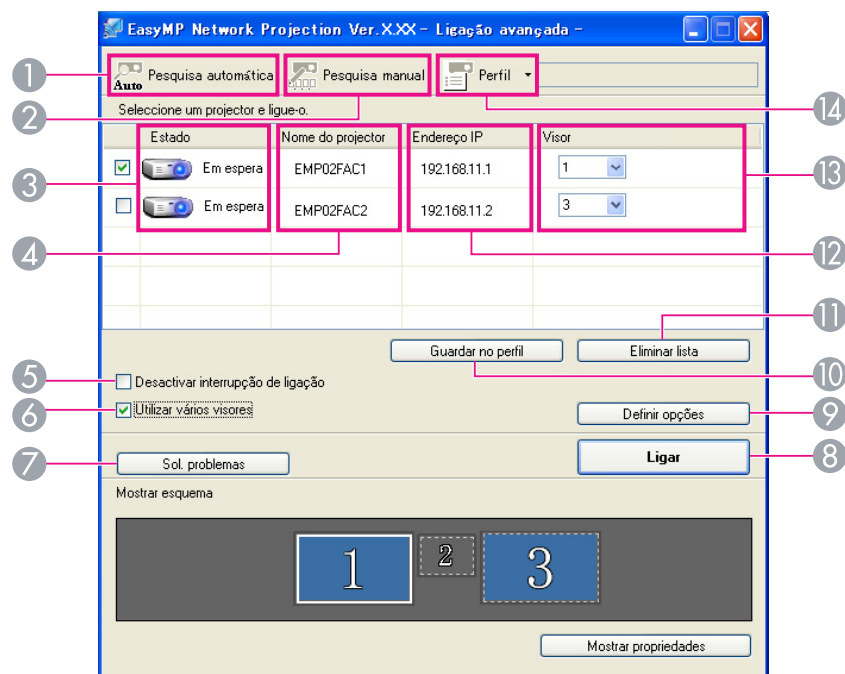
Quando ligar a partir de outro computador, por exemplo, quando muda de apresentador, inicie o EasyMP Network Projection no computador que deseja ligar. O computador actualmente ligado desliga-se e o projector fica ligado ao computador que está a tentar ligar nesta altura.

Se for feita uma ligação com a opção **Desactivar interrupção de ligação** definida, a ligação não passa para outro computador.

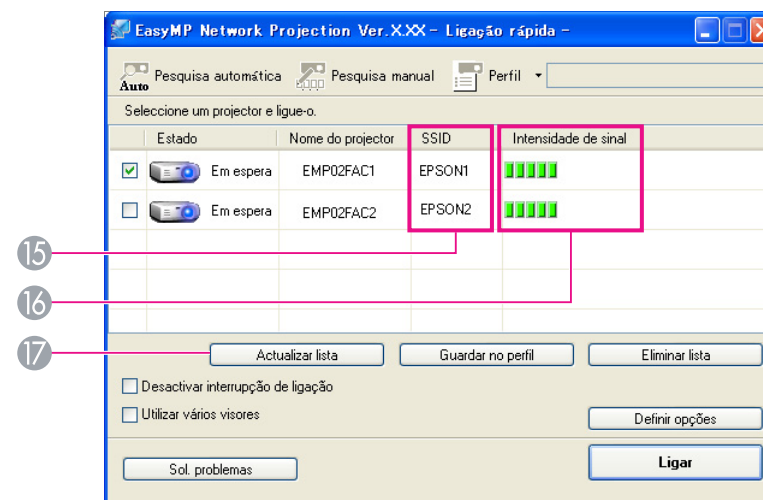
Utilizar o ecrã de ligação



Inicie EasyMP Network Projection para visualizar o ecrã que se segue. A tabela que se segue descreve o funcionamento de cada botão ou item.

Quando o sistema se inicia no modo **Ligação avançada**.





Quando o sistema se inicia no modo **Ligação rápida**.







- 1  **Pesquisa automática**
No modo Ligação avançada, pode procurar projectores disponíveis no sistema de rede ao qual o computador está ligado.
No modo Ligação rápida, pode procurar o projector com base no SSID.
- 2  **Pesquisa manual**
No modo Ligação avançada, pode procurar um projector com base num endereço IP especificado ou no nome do projector.
No modo Ligação rápida, pode procurar o projector com base no SSID seleccionado numa lista.

3 Estado

Os seis ícones que se seguem indicam o estado dos projectores detectados.

- | | | |
|---|-----------|--|
|  | Em espera | Selecione para ligar. |
|  | Ocupado | Selecione para ligar. Se clicar em Ligar , desliga o computador actualmente ligado e liga o seu computador. |

	Ocupado (Desactivar interrupção de ligação)	Não é possível seleccionar. Desactivar interrupção de ligação está definido noutro computador que já se encontra ligado.
	A ser utilizado por outra aplicação	Não é possível seleccionar. A apresentação as definições de rede do projector está aberta. Ou o projector está a ser utilizado por outra aplicação.
	A pesquisar	Aparece durante a execução da Pesquisa manual ou do Perfil.
	Não encontrado.	Aparece quando não é possível encontrar um projector como resultado da Pesquisa manual ou de Perfil.


4 Nome do projector

É apresentado o nome do projector.

5 Desactivar interrupção de ligação

Selecione esta caixa para impedir uma interrupção de ligação por parte de outros computadores durante a ligação ao projector seleccionado.

6 Utilizar vários visores

Selecione a caixa para utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla. Quando seleccionada, Mostrar esquema e Mostrar propriedades são apresentados no fundo da tela.  Pág.23


7 Sol. problemas

Se houver um problema e não conseguir uma ligação, prima este botão para abrir o ecrã de solução de problemas do EasyMP Network Projection.

8 Ligar

Permite ligar ao projector seleccionado na lista de resultados de pesquisa. Quando é estabelecida uma ligação com um projector, aparece uma barra de ferramentas.

9 Definir opções

Pode fazer opções de definições gerais, como o método de processamento, quando inicia o EasyMP Network Projection. Sobre Definir opções, consulte  Pág.38

10 Guardar no perfil

Guarda os resultados de uma pesquisa de projectores de rede como um Perfil.

 Pág.33


11 Eliminar lista

Elimina todos os resultados de pesquisa.


12 Endereço IP (apenas na Ligação avançada)

É apresentado o endereço IP do projector.

13 Visor

Selecione o número apresentado (se **Utilizar vários visores** estiver seleccionado).  Pág.30

14 Perfil

Pode procurar um projector na rede, utilizando um Perfil guardado por meio de **Guardar no perfil**.  Pág.33

15 SSID (apenas Ligação rápida)

É apresentado o SSID do projector. Se **Defin. Auto SSID** estiver definido para **Activado** no menu da rede do projector, é apresentado **Automática** antes do SSID. O SSID detectado actualmente é apresentado em cinzento.

16 Intensidade de sinal

Aparece quando a ligação é feita no modo Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.

17 Actualizar lista (apenas Ligação rápida)

Actualiza o Estado e a Intensidade de sinal.


Utilizar a barra de ferramentas




A barra de ferramentas é apresentada no ecrã do computador depois de iniciar o EasyMP Network Projection e estabelecer uma ligação com o projector. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar e efectuar definições para o projector.



Selecione projector alvo

Clique para limitar os projectores controlados a partir da barra de ferramentas quando projectar a partir de vários projectores utilizando a função de distribuição ou a apresentação de Tela Múltipla. A indicação por baixo do ícone mostra os projectores que é possível controlar. TUDO indica que é possível controlar todos os projectores ligados. Por exemplo, quando aparece "1, 3", é possível controlar os projectores nº 1 e 3.

Clique em  para visualizar o ecrã que se segue.

	No.	Nome do projector	Visor
	1:	EMP02FAC1	1
	2:	EMP02FAC2	1
	3:	EMP02FAC3	1

- 1 Seleccione o projector que pretende controlar.
- 2 Indica o N° de um projector atribuído. Este N° indica o N° do projector que pode controlar a partir da barra de ferramentas.
- 3 Indica o estado do projector.



Parar

Interrompe a projecção enquanto está ligado ao projector. É projectado um ecrã preto durante a interrupção.



Mostrar

Desactiva a opção Parar ou Pausa.




Pausa

Põe em pausa as imagens projectadas durante a ligação ao projector.




Modo de apresentação

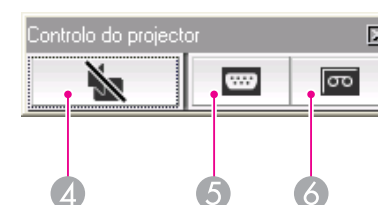
Sempre que se clica aqui, o Modo de apresentação muda entre activado/desactivado.  [Pág.20](#)



Controlo do projector

Enquanto o projector está ligado à rede, é possível controlar as funções Mute A/V, Mudar origem PC e Mudar origem vídeo do projector, tanto a partir do Controlo Remoto como do Pannel de controlo do projector.

Clique em  para visualizar a barra de ferramentas que se segue.



4 Mute A/V

A mesma função que o botão [A/V Mute] do controlo remoto.

 [Manual do Utilizador "Controlo Remoto"](#)



5 Mudar origem PC

Muda para a imagem do Computador ou do dispositivo USB.




6 Mudar origem vídeo

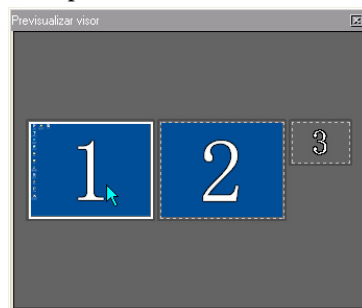
Muda para imagens do equipamento de vídeo ou da porta de entrada HDMI.




Previsualizar visor

Apresenta o ecrã de pré-visualização de tela múltipla.

Clique em  para apresentar uma pré-visualização com as definições efectuadas. Clique em cada visor para ampliar Previsualizar visor para ecrã total.




Definir opções

É possível ajustar o desempenho da transmissão durante a transferência de imagens do computador.  [Pág.38](#)



Modo Enviar filme

Utilizado para reproduzir imediatamente um ficheiro de filme.  [Pág.21](#)



Desligar

Desliga a ligação com o projector.



Intensidade de sinal

Aparece quando uma ligação é efectuada no modo Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.



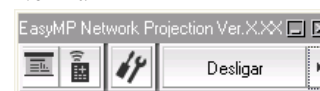
Alternar apresentação da barra de ferramentas

A apresentação da barra de ferramentas é alternada da forma apresentada em seguida. A apresentação da barra de ferramentas permanece inalterada até ser novamente mudada.

Total



Normal



Simple







Funções e definições do EasyMP Network Projection

Este capítulo explica as funções que podem ser úteis durante as reuniões ou ao fazer uma apresentação, tais como a possibilidade de enviar um ficheiro de filme directamente para um projector para reprodução (Modo Enviar filme) ou a que lhe permite enviar imagens para vários projectores a partir de um único computador (Apresentação de Tela Múltipla).

No Modo de apresentação, as imagens só são apresentadas quando fizer uma Apresentação em PowerPoint num computador. Quando pára a Apresentação, o projector apresenta um ecrã preto. Isto é útil quando pretende mostrar apenas a Apresentação de Diapositivos. Para além do PowerPoint, o Keynote é compatível com o Modo de apresentação para Mac OS.

Procedimento

- 1 Se necessário, seleccione outro projector a controlar.
👉 [Pág.16](#)
- 2 Clique no botão  da barra de ferramentas.
Inicia-se o Modo de apresentação.
- 3 Clique novamente no botão  para sair do Modo de apresentação.

Em Modo Enviar filme, os ficheiros de filme podem ser enviados directamente para um projector. Assim, é possível projectar um filme de uma forma muito mais suave do que quando é enviado a partir de uma aplicação executada num PC.

Pode definir a reprodução de vários ficheiros seleccionados de forma repetida e ordenada.



- Modo Enviar filme é válido para apenas um projector. Não é possível aplicar Modo Enviar filme a mais de um projector.
- Consoante o método de comunicação e a recepção disponível, a imagem e o som podem saltar ou parar.

Tipos de ficheiros suportados

Os tipos de ficheiro suportados por Modo Enviar filme estão listados na tabela que se segue.

Tipo de Ficheiro (Extensão)	Codec de vídeo	Codec de áudio	Qualidade da gravação
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer2 É possível reproduzir conteúdos MPEG sem som. Não é possível reproduzir PCM linear e áudio AC-3.	Velocidade de fotogramas mais elevada: 30 fps Resolução máxima: 720 x 576
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Não é possível projectar ficheiros com DRM (Digital Rights Management).

Reproduzir um filme

Procedimento

1

Clique no botão  da barra de ferramentas.

É apresentado o ecrã de selecção do projector.

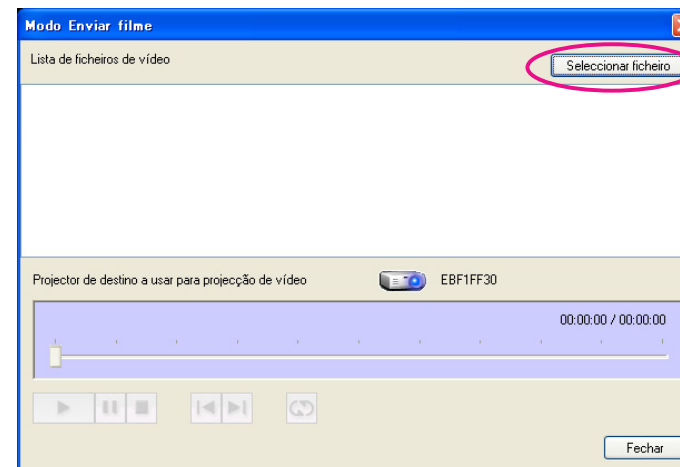
2

Selecione o projector que pretende utilizar para reproduzir o filme e clique em "OK".

Aparece o ecrã Modo Enviar filme.

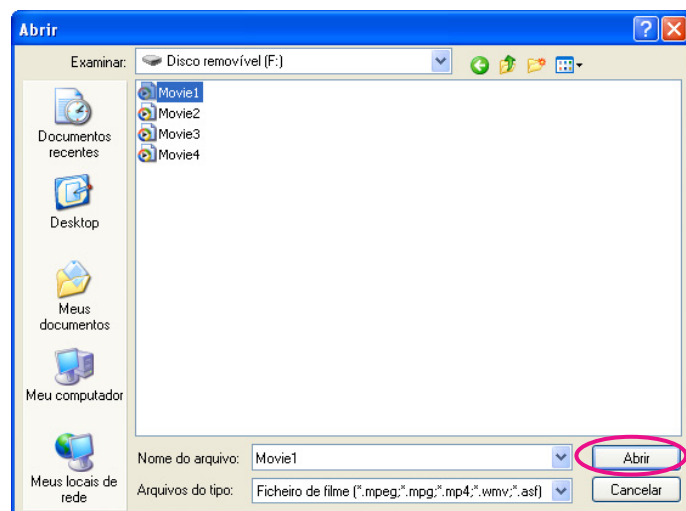
3

Clique em "Seleccionar ficheiro".



4

Selecione o ficheiro de filme que pretende reproduzir e clique em "Abrir".



Aparece o ecrã Modo Enviar filme. Os ficheiros seleccionados são apresentados na Lista de ficheiros de vídeo.

Se efectuar **Seleccionar ficheiro** de novo, a Lista de ficheiros de vídeo é alterada depois de efectuar a sua selecção.

5

Reproduza e pare os ficheiros de filme a partir do ecrã Modo Enviar filme.



Cursor de reprodução

Arraste e largue no ponto do ficheiro em que pretende iniciar a reprodução.



Reproduzir

Reproduz o ficheiro.



Pausa

Faz uma pausa na reprodução.



Parar

Pára a reprodução.



Voltar

Reproduz a partir do início do ficheiro que está a ser lido.



Seguinte

Reproduz a partir do início do ficheiro seguinte.



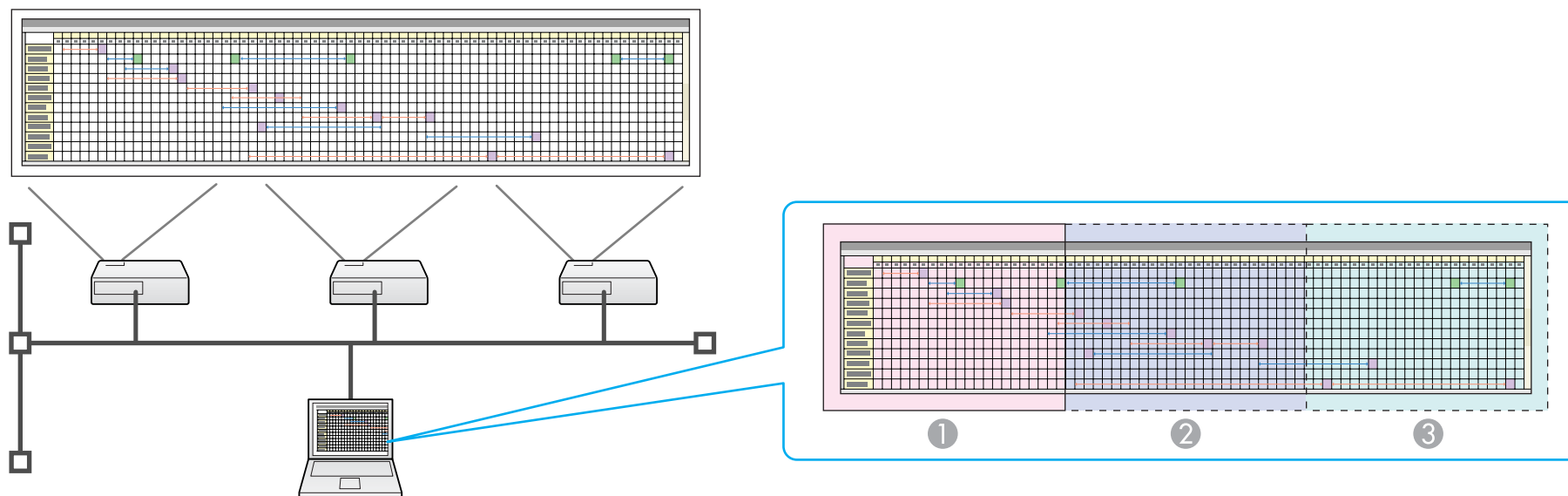
Repetir

Reproduz continuamente a lista de ficheiros por ordem. Se existirem vários ficheiros na lista, não é possível reproduzir repetidamente apenas alguns desses ficheiros.

6

Clique em "Fechar" para terminar Modo Enviar filme.

O modo de apresentação de Tela Múltipla permite-lhe projectar imagens diferentes a partir de vários projectores ligados a um único computador. No Windows, é possível definir vários controladores de visor virtual no computador e projectar cada imagem através do projector. Além disso, esta função não pode ser utilizada no Windows Vista nem no Windows 7 porque não é compatível. No Mac OS, é necessário ligar um monitor externo ao computador para activar esta função. Embora a explicação abaixo se refira ao visor virtual, no caso do Mac OS, a operação refere-se aos ecrãs apresentados no monitor que está fisicamente ligado ao computador.



- ① Imagem do monitor real
- ② Imagem do visor virtual 1
- ③ Imagem do visor virtual 2

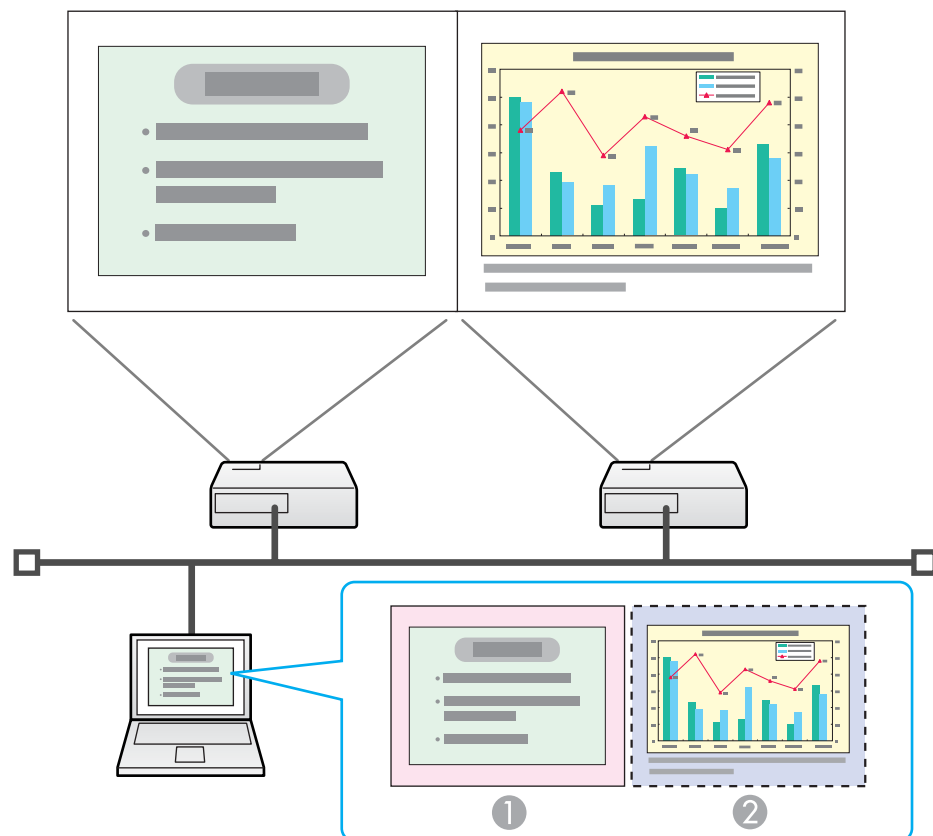


A apresentação de Telas Múltiplas não pode ser utilizada se **Automática** for apresentado para SSID no Ligação rápida.

Exemplo de ajuste do visor virtual

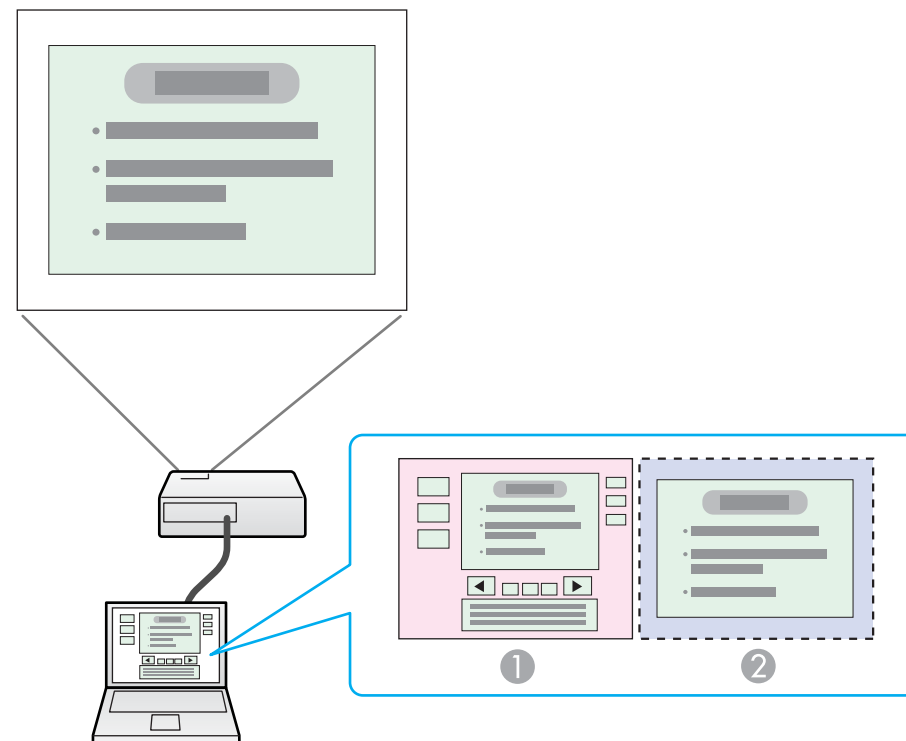
Se organizar a atribuição do visor virtual, pode projectar apenas a imagem que quer mostrar ou projectar imagens diferentes da esquerda para a direita numa apresentação.

Exemplo de organização 1




- ① Imagem do monitor real Ficheiro PowerPoint
- ② Imagem do visor virtual Ficheiro Excel

Exemplo de organização 2



- ① Imagem do monitor real Ferramentas de apresentação do ficheiro PowerPoint
- ② Imagem do visor virtual Apresentação de Diapositivos utilizando um ficheiro PowerPoint

Procedimento antes de utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla

1. Configurar o Visor Virtual  [Pág.25](#)

Num ambiente Windows, active o controlador do visor virtual», se necessário. Além disso, tanto no Windows como no Mac OS, configure a organização do visor virtual.

2. Atribuir a Imagem a Projectar ➡ Pág.29

Abra o ficheiro que pretende projectar e, em seguida, mova o ecrã para o visor virtual, de acordo com a organização da projecção efectiva.

3. A imagem atribuída é projectada ➡ Pág.30

Atribua um número de visor virtual a um projector que esteja ligado através da rede e, em seguida, inicie a projecção.

Configurar o Visor virtual

Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.

➡ Pág.24

Active o controlador do visor virtual (apenas Windows)

Active o controlador do visor virtual». Os utilizadores indicados em seguida não têm de realizar esta operação. Vá para o procedimento ➡ "Ajustar o visor virtual" Pág.25.

- Utilizadores que tenham activado visores virtuais instalando o EasyMP Network Projection.
- Para utilizadores do Mac OS.

Procedimento

- 1 **Inicie o Windows no computador e depois seleccione "Iniciar" - "Programas" (ou "Todos os programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "Adicionar-Remover EPSON Virtual Display".**

Aparece o ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display.

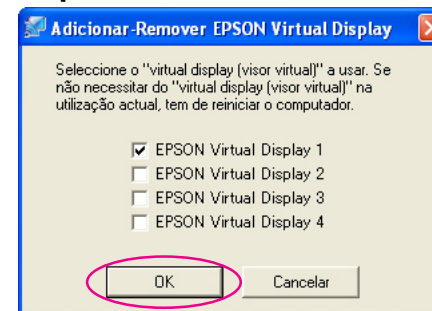
2

Selecione o visor virtual que pretende utilizar.

É possível adicionar até quatro monitores. Neste exemplo, será utilizado apenas um visor virtual. Quando definir vários visores virtuais, seleccione o número de visores necessários. É possível seleccionar qualquer um dos visores.

3

Clique em "OK".



Quando clica em **OK**, activa os controladores dos visores virtuais. Nesta altura, é normal que o visor cintile. Aguarde até que o ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display se feche.

Ajustar o visor virtual

Depois de iniciar o EasyMP Network Projection, o procedimento de configuração dos visores virtuais é diferente no Windows e no Mac OS. Os procedimentos são explicados separadamente em seguida.



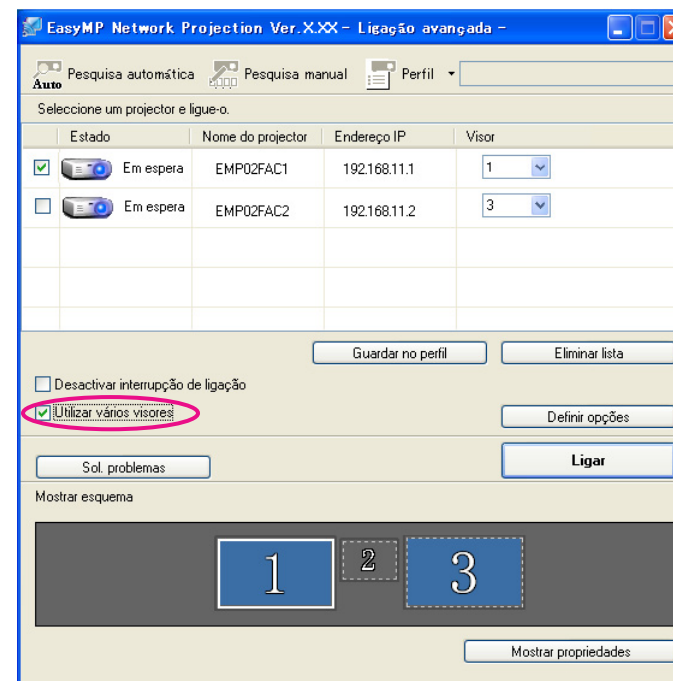
Verifique os pontos que se seguem antes de iniciar o EasyMP Network Projection através de uma ligação de rede sem fios. Se os pontos não forem definidos correctamente, não é possível usar a apresentação de Tela Múltipla.

- O SSID do computador e de cada projector tem de ser o mesmo.
 - O sistema LAN sem fios do computador e de cada projector tem de ser o mesmo.
- Pode alterar o SSID e o sistema LAN sem fios do projector a partir do menu Rede no menu de Configuração do projector. ➡ [Manual do Utilizador "Menu Rede sem fios"](#)

Procedimento

No Windows

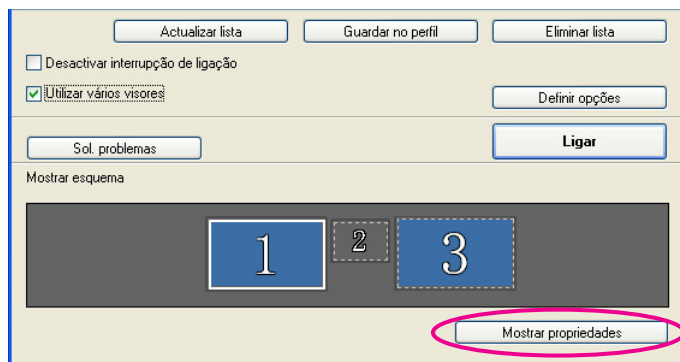
- 1 Seleccione "Iniciar" - "Programas" (ou "Todos os programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX" para iniciar o EasyMP Network Projection.
- 2 Seleccione a caixa de verificação "Utilizar vários visores".



Mostrar esquema e Mostrar propriedades são adicionados no fundo do ecrã.

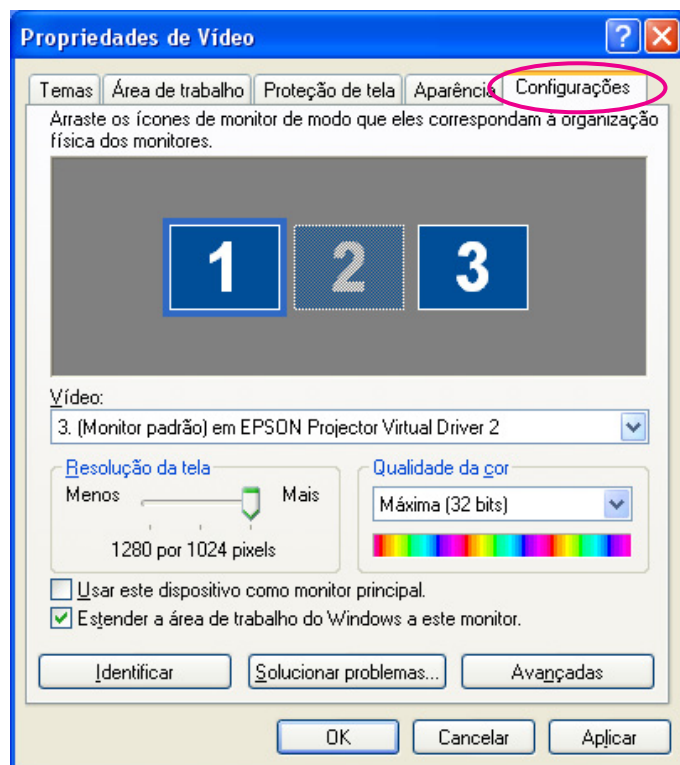


Clique em "Mostrar propriedades".



É apresentada a janela Mostrar propriedades.

4 Clique no separador "Configurações".

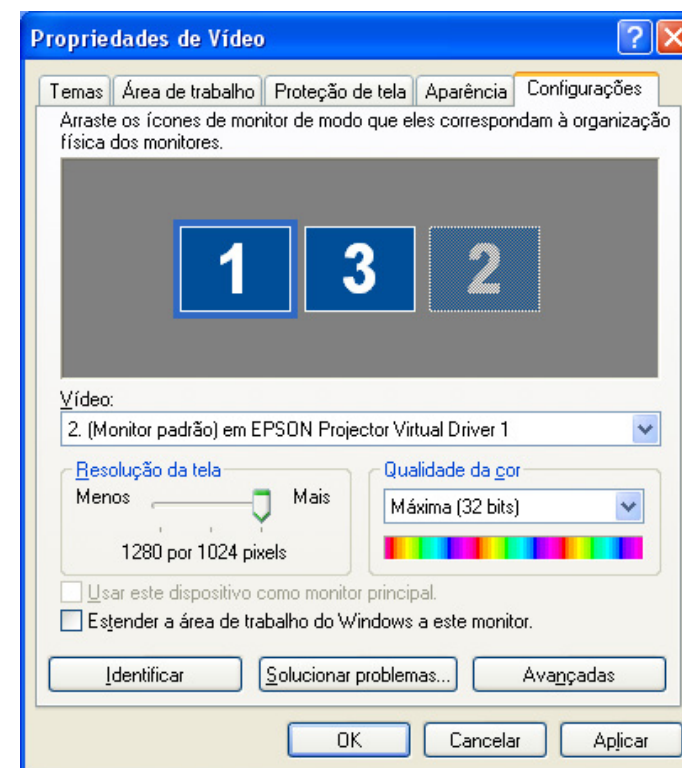


5

Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local pretendido.

Aqui, o monitor real (1) encontra-se à esquerda, enquanto o monitor virtual (3) está à direita.

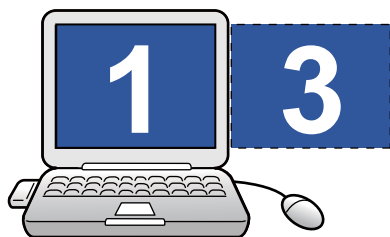
Se o PC tiver vários terminais de saída, os números atribuídos aos terminais virtuais será sequencial relativamente ao número dos terminais físicos.





- Se um monitor externo estiver ligado como monitor secundário, não é possível projectar a imagem desse ecrã.
- Dependendo do hardware, o número do monitor secundário poderá ser diferente de (2). Quando o ícone de monitor aparecer no ecrã, clique no ícone e confirme que o tipo de monitor apresentado em Visor não é secundário.
- Para obter as definições de Resolução do ecrã, consulte o seguinte.
👉 [Pág.42](#)

Quando o ícone de monitor estiver no local pretendido, o visor virtual é ligado e aparece conforme a imagem que se segue.

**6**

Clique no botão "OK" para fechar a janela Mostrar propriedades.

Até este momento, foi fixado o esquema do visor virtual. Em seguida, atribua as imagens a projectar. 👉 [Pág.29](#)

No Mac OS

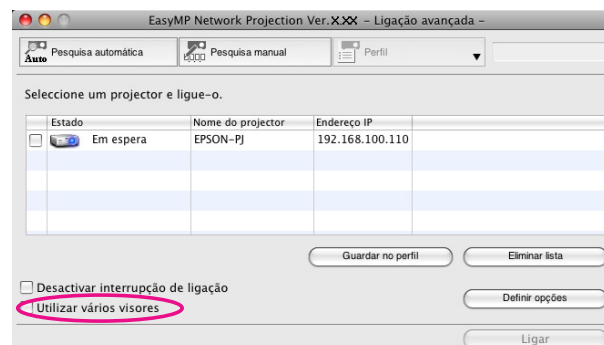
1

Inicie o EasyMP Network Projection. Faça duplo clique na pasta Aplicações do volume de disco rígido onde está instalado o EasyMP Network Projection e em seguida faça duplo clique no ícone EasyMP Network Projection.

Neste exemplo, seleccionámos e iniciámos no modo **Ligação avançada**.

2

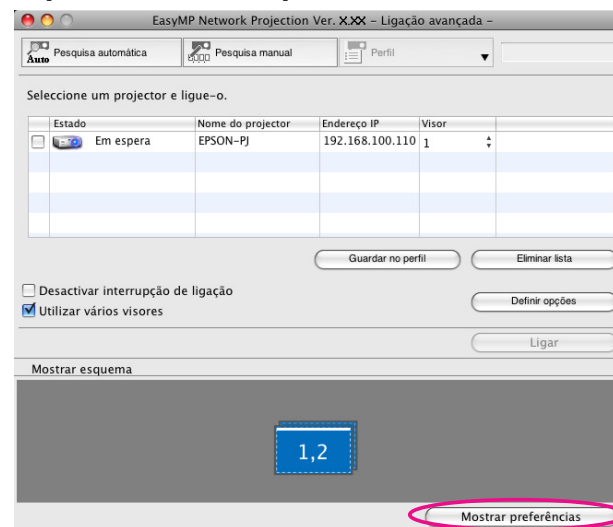
Selecione a caixa de verificação "Utilizar vários visores".



Mostrar esquema e Mostrar preferências são adicionados no fundo do ecrã.

3

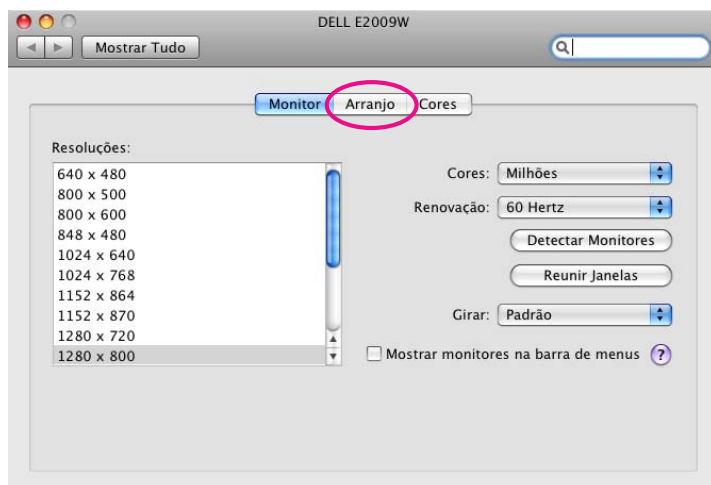
Clique em "Mostrar preferências".



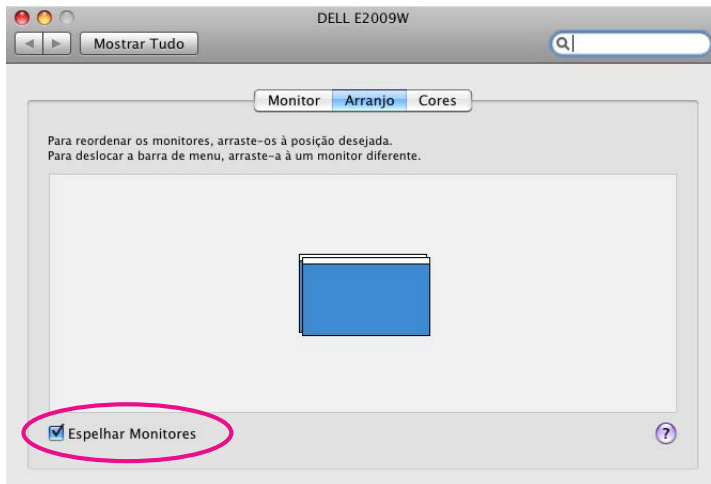
É apresentada a janela de definições de apresentação.

4

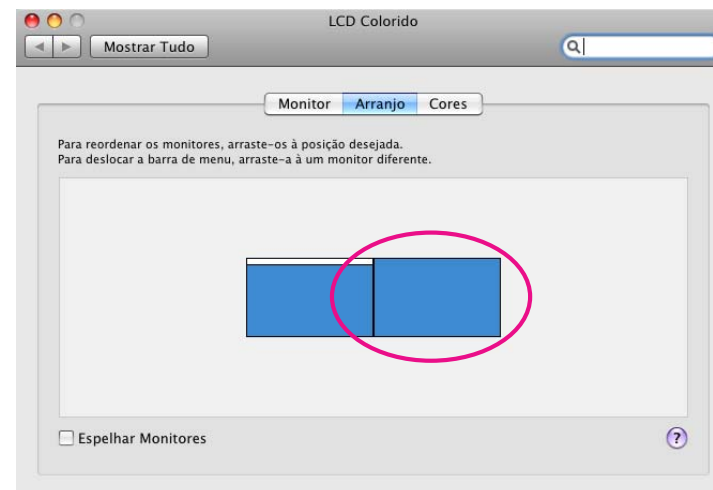
Clique em "Arranjo".



5 Limpar "Espelhar Monitores."



6 Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local pretendido.



7 Feche a janela de definições de apresentação. Até este momento, foi fixado o esquema do ecrã.

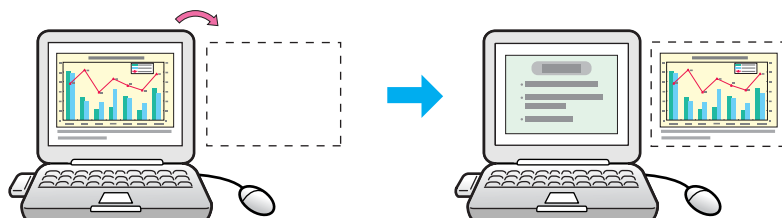
Atribuir a imagem a projectar

Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.

👉 [Pág.24](#)

Procedimento

- 1 Abra o ficheiro que pretende projectar.**
Abra os ficheiros PowerPoint e Excel.
- 2 Arraste a janela para o visor virtual» pretendido e atribua-a ao local onde pretende projectar a imagem.**
Arraste a janela do Excel para a direita até deixar de vê-la. Consequentemente, a janela do PowerPoint aparece no monitor real, enquanto a janela do Excel aparece no visor virtual, à direita.



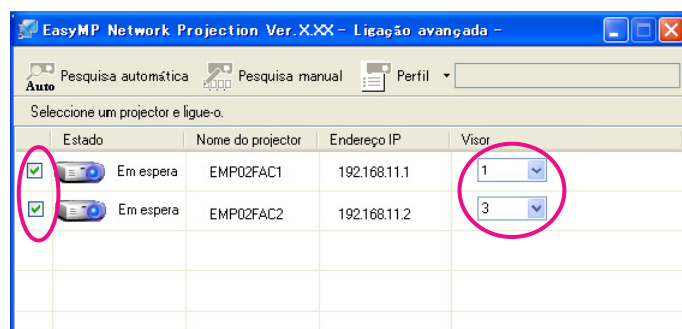
Projectar as imagens atribuídas

Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.

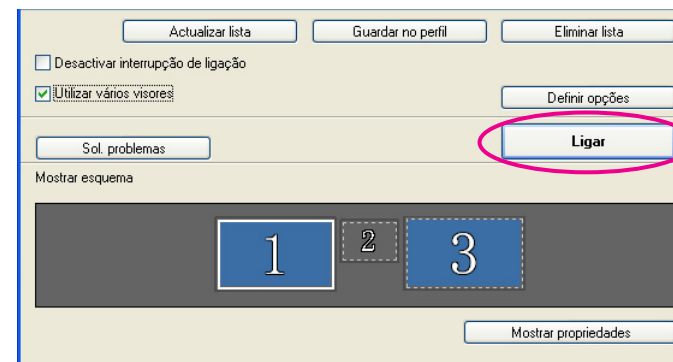
🖱️ Pág.24

Procedimento

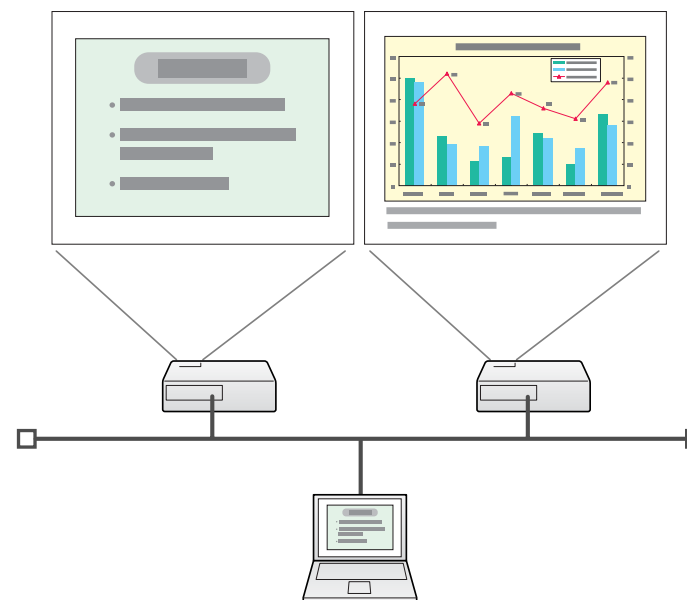
- 1 **Selecione o número do visor virtual que pretende atribuir em "Visor" e defina que imagem deve ser projectada a partir de que projector.**



- 2 **Clique em "Ligar".**



É projectada a imagem atribuída a cada projector.



Num ambiente Windows, não é possível visualizar no computador a imagem que está a ser enviada para um visor virtual. Para ajustar a imagem do visor virtual, tem de fazê-lo enquanto visualiza a imagem projectada.

Para realizar operações com o rato no visor virtual, mova o ponteiro do rato na direcção do visor virtual, de forma a que o ponteiro apareça no visor virtual.



Para terminar a projecção para a apresentação de tela múltipla, clique em "Desligar" na barra de ferramentas.



- Num ambiente Windows, se o controlador do visor virtual tiver sido activado de modo a que o ponteiro do rato possa ser movido fora dos limites do ecrã, poderá haver ocasiões em que não saiba onde se encontra o ponteiro. Quando não estiver a utilizar um visor virtual, elimine a marca de selecção do visor virtual em Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, de modo a que o ponteiro do rato não possa ser movido fora dos limites do ecrã. Para, posteriormente, voltar a utilizar a apresentação de tela múltipla, seleccione de novo o visor pretendido em Adicionar-Remover EPSON Virtual Display. Para eliminar uma marca de selecção, consulte o seguinte.
☞ [Pág.25](#)
- É possível ajustar o tom de cor de cada projector. ☞ [Manual do Utilizador "Correcção da cor ao projectar a partir de vários videoprojectores \(ajuste da cor de tela múltipla\)"](#)

Este capítulo explica como ligar um computador a um projector numa sub-rede diferente através de um ponto de acesso a LAN com fios ou a LAN sem fios num sistema de rede existente.

Por predefinição, esta aplicação pesquisa apenas projectores na mesma sub-rede que o computador. Assim, mesmo que realize uma pesquisa de projectores na rede, não serão encontrados projectores que estejam numa sub-rede diferente.

Contudo, pode identificar e efectuar a ligação a um projector numa sub-rede diferente da forma apresentada em seguida:

- Especifique um endereço IP ou um Nome do projector e efectue uma pesquisa.

Pode introduzir o Endereço IP directamente. Do mesmo modo, desde que o Nome do projector a ligar tenha sido registado no servidor DNS, pode efectuar uma pesquisa indicando simplesmente esse Nome do projector.

☞ [Pág.32](#)

- Realizar uma pesquisa com base num Perfil

Depois de ter efectuado uma pesquisa de um projector numa sub-rede diferente especificando um endereço IP ou um Nome do projector, pode guardar a pesquisa como Perfil com um nome fácil de memorizar e, posteriormente, utilizar esse Perfil sempre que quiser pesquisar um projector numa sub-rede diferente. ☞ [Pág.33](#)



- Se a pesquisa não encontrar um projector, as causas mais prováveis são as apresentadas em seguida. Proceda da forma adequada, consoante a causa da falha.

Para Windows e Mac OS:

Se não for detectado um sinal de LAN sem fios ou se o sinal for fraco, verifique se existe algo que possa estar a interferir com o sinal.

Quando a unidade LAN sem fios estiver instalada no projector e ligar o Mac OS a uma LAN sem fios:

Verifique se a opção AirPort está definida para On. Ou verifique se foi seleccionado um ponto de acesso adequado.

- Quando utilizar a Pesquisa manual com a Ligação rápida, pode especificar o SSID. Se houver muitos projectores, pode limitar o campo de pesquisa utilizando o SSID.

Especificar um endereço IP ou um nome do projector e realizar uma pesquisa (apenas na Ligação avançada)

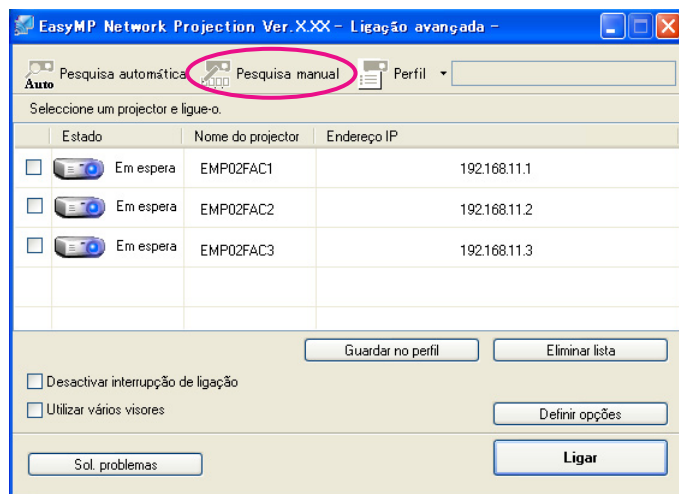
Nas explicações que se seguem, salvo indicação em contrário, são utilizadas capturas de ecrãs do Windows.

Também aparecem ecrãs semelhantes para o Mac OS.

Procedimento

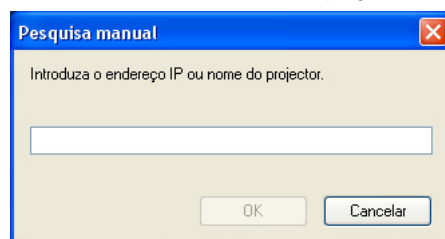


Clique em "Pesquisa manual" no ecrã de selecção do projector EasyMP Network Projection.




2

Introduza o endereço IP ou o nome do projector com o qual pretende estabelecer ligação e clique em "OK".



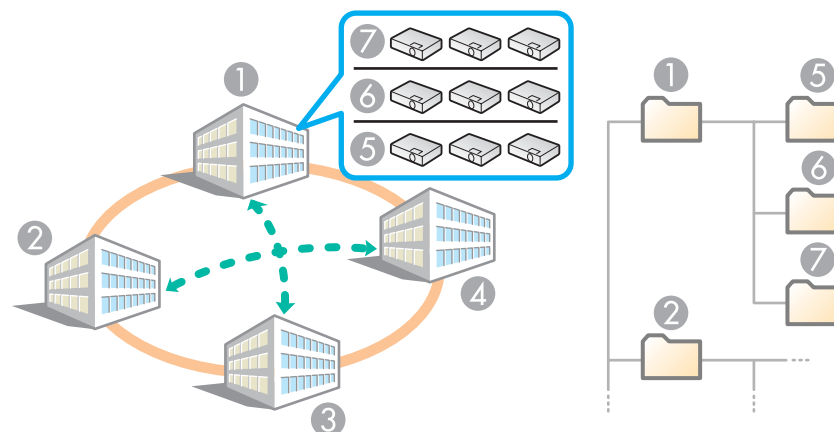
Os resultados da pesquisa são apresentados no ecrã de selecção do projector EasyMP Network Projection.

Depois de identificado o projector pretendido, seleccione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação.

Se pretender utilizar sempre esse projector, guarde a pesquisa como um Perfil, de forma a que não tenha de especificar os mesmos dados necessários sempre que realizar uma pesquisa.  [Pág.33](#)

Realizar uma pesquisa com um Perfil

Pode guardar uma pesquisa como um Perfil para um projector que utilize frequentemente. Um "Perfil" é um ficheiro que contém todas as informações relativas a determinado projector, como o nome do projector, o respectivo endereço IP e o SSID. Se especificar essas informações, não terá necessidade de especificar o endereço IP ou o nome do projector sempre que voltar a executar uma pesquisa. Por exemplo, se criar um grupo de perfis para cada local onde esteja instalado um projector e os gerir com pastas, pode encontrar rapidamente o projector alvo.



- | | | | |
|---|------------|---|---------|
| ① | Edifício A | ⑤ | Andar 1 |
| ② | Edifício B | ⑥ | Andar 2 |
| ③ | Edifício C | ⑦ | Andar 3 |
| ④ | Edifício D | | |

Esta secção explica como criar e editar um Perfil.

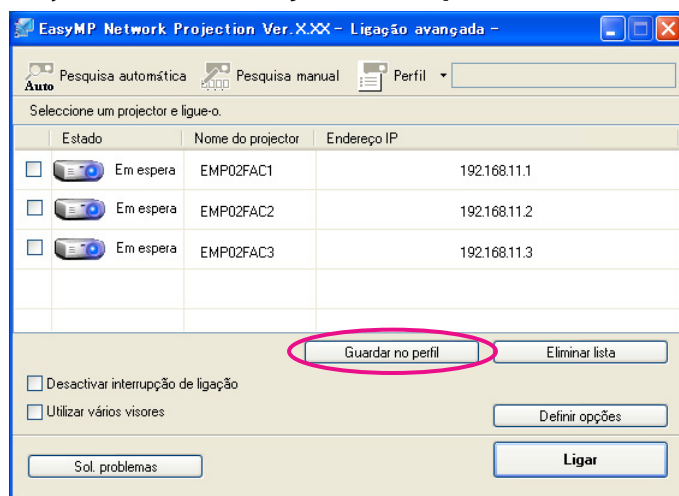
Criar um Perfil

Os perfis são criados guardando os resultados da pesquisa.

Para obter pormenores sobre como editar um Perfil guardado previamente, consulte a próxima secção. ➡ [Pág.35](#)

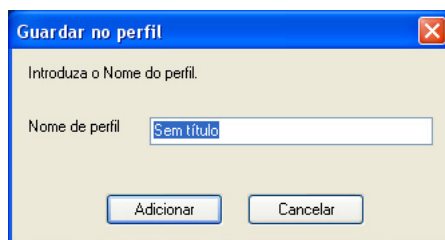
Procedimento

- 1 Enquanto o projector aparecer no ecrã de selecção do projector EasyMP Network Projection, clique em "Guardar no perfil".



É apresentada a janela Guardar no perfil.

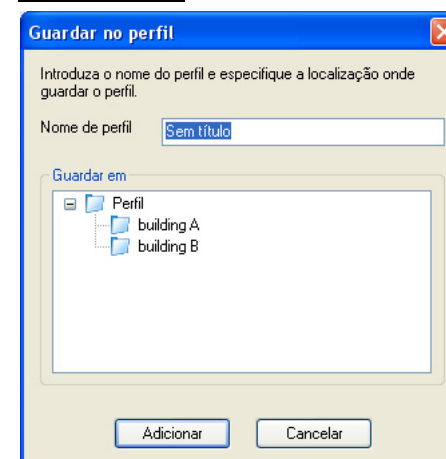
- 2 Introduza um Nome de perfil e, em seguida, clique em "Adicionar".



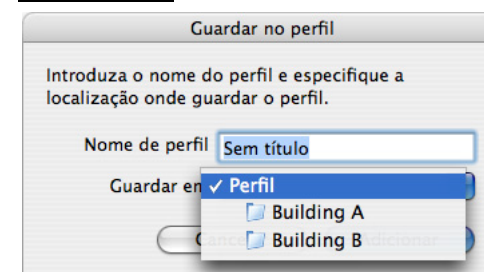
As informações do projector são registadas no Perfil.

Se já tiver guardado um Perfil, tem de confirmar se esse Perfil pode ou não ser substituído. Para guardar um Perfil com um nome diferente, seleccione **Guardar como**. Se tiver criado uma pasta para um Perfil, é apresentada a janela que se segue. Depois de introduzir o Nome de perfil e seleccionar o destino em **Guardar em**, clique em **Adicionar**.

No Windows



No Mac OS





Para obter pormenores sobre como criar uma pasta para um Perfil, consulte a próxima secção. [Pág.35](#)

Pesquisar especificando um Perfil

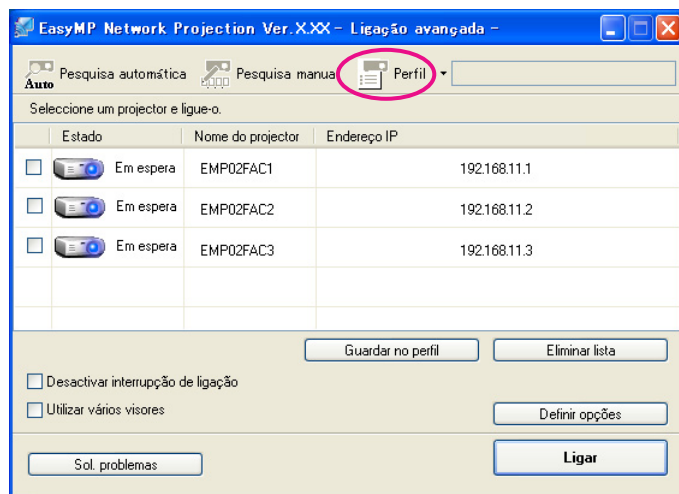
É possível pesquisar especificando o Perfil que criou.

Procedimento

1

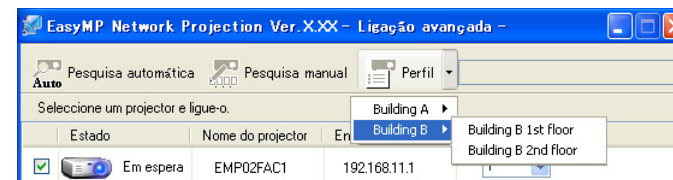
Clique em "Perfil" no ecrã de selecção do projector EasyMP Network Projection.

Se não estiver registado nenhum Perfil, não pode seleccionar Perfil.



2

No menu apresentado, seleccione o projector a que pretende ligar.



Os resultados da pesquisa são apresentados no ecrã de selecção do projector EasyMP Network Projection.

Depois de identificado o projector alvo, seleccione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação.

Gerir um Perfil

É possível alterar o nome e a estrutura hierárquica do Perfil.

Procedimento

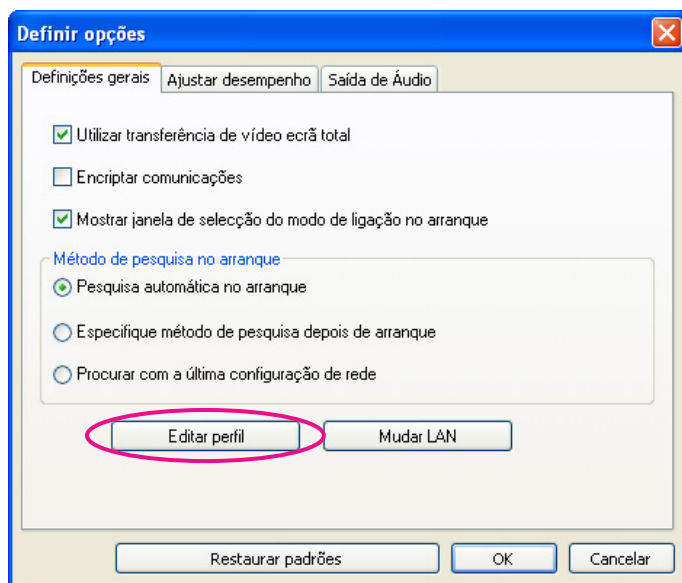
1

Clique em "Definir opções" no ecrã principal de EasyMP Network Projection.

Aparece o ecrã Definir opções.

2

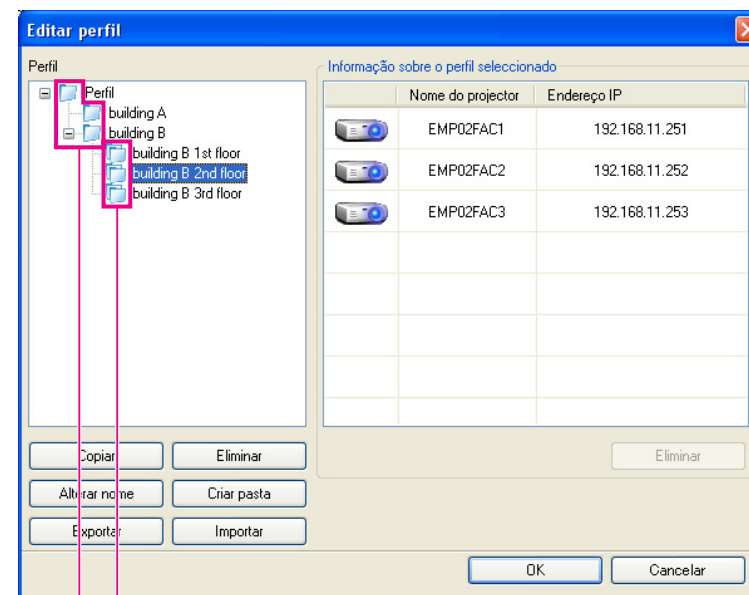
Clique em "Editar perfil."



Aparece o ecrã Editar perfil.

3

Edite o conteúdo registado no Perfil.



1

2

1 : indica uma pasta.

2 : indica um Perfil.

Perfil	
Item	Função
Perfil	Pode visualizar o Perfil registado. Pode geri-lo criando uma pasta. Pode alterar a ordem do Perfil ou da pasta com a função arrastar e largar.
Copiar	Pode copiar o Perfil. O Perfil copiado é guardado na mesma pasta do original com o mesmo nome.
Eliminar	Pode eliminar o Perfil e a pasta.

Perfil	
Item	Função
Alterar nome	Pode visualizar a caixa de diálogo Alterar nome e alterar o nome da pasta ou do Perfil. Pode introduzir até 32 caracteres na caixa de diálogo Alterar nome.
Criar pasta	Pode criar uma pasta nova.
Exportar	Exporta um Perfil criado, permitindo-lhe importar e utilizar esse Perfil.
Importar	Serve para ler e utilizar um Perfil exportado.

Informação sobre o perfil seleccionado	
Item	Função
Nome do projecto, Endereço IP	Pode visualizar as informações do projecto registadas no Perfil.
Eliminar	Pode eliminar as informações do projecto seleccionado. Se eliminar todas as informações do projecto, o perfil também é eliminado.



Clique em "OK".

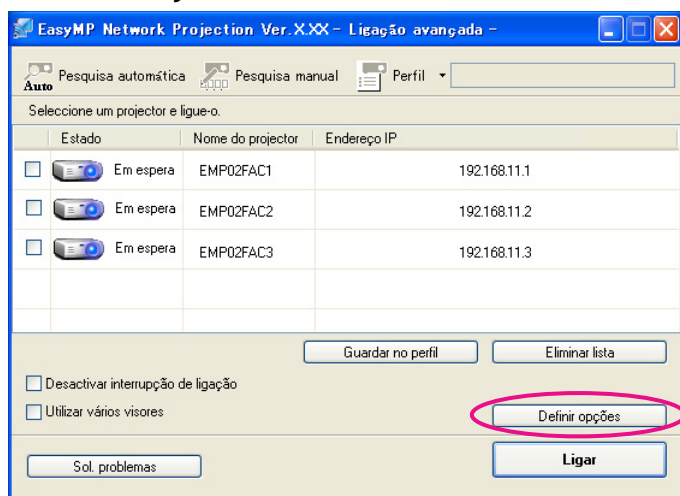
Guarda as edições efectuadas e fecha o ecrã Editar perfil.

Pode fazer opções de definições, como o método de processamento, quando o EasyMP Network Projection se inicia.

Aceda a "Definir opções" a partir do ecrã principal de EasyMP Network Projection.

Procedimento

- 1 **Clique em "Definir opções" no ecrã principal de EasyMP Network Projection.**



Aparece o ecrã Definir opções.

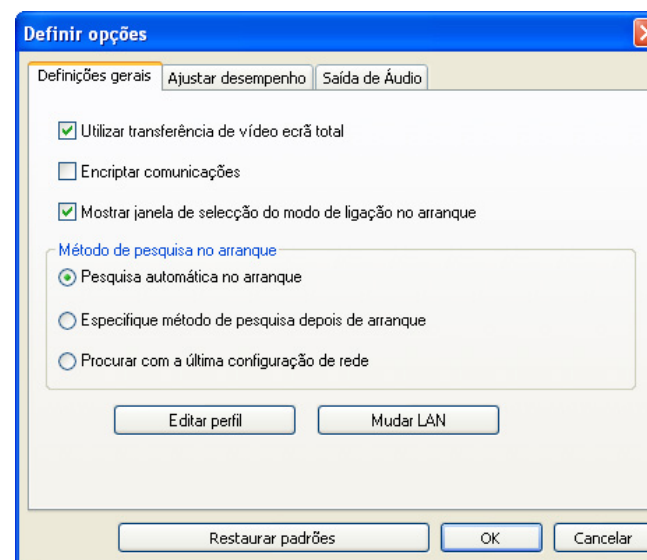
- 2 **Defina cada uma das opções.**

Confirme os pormenores dos itens definidos na secção seguinte. Depois de efectuar todas as definições necessárias, clique em **OK** para fechar o ecrã Definir opções.

Definir cada item

Defina cada item a partir dos separadores Definições gerais, Ajustar desempenho e Saída de Áudio.

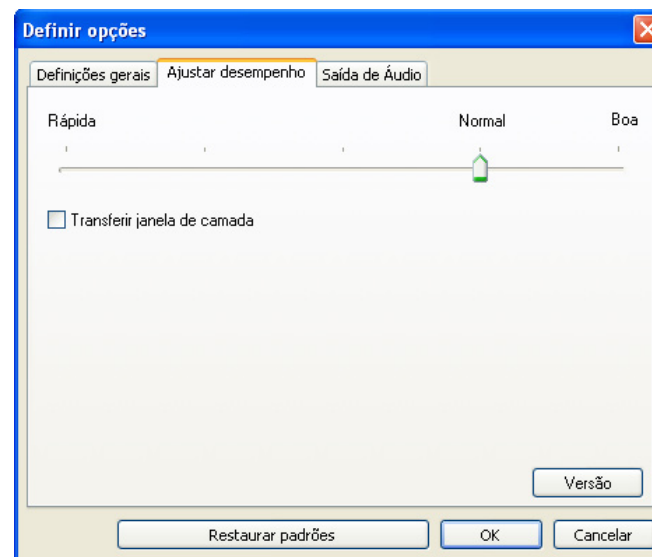
Separador Definições gerais



Utilizar transferência de vídeo ecrã total	Apenas Windows 2000, Windows XP Selecione esta caixa de verificação quando pretender visualizar o Windows Media Player em ecrã total. Contudo, retire a selecção desta caixa de verificação se o filme não for correctamente reproduzido.
Encriptar comunicações	Selecione esta opção para encriptar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados. Quando utilizar a Ligação rápida, certifique-se de que selecciona sempre esta caixa de verificação.

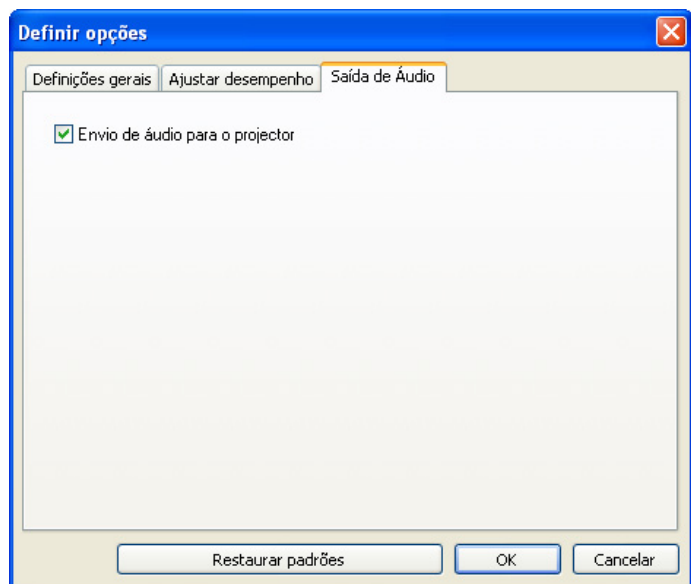
Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque	<p>Defina se o ecrã Ligação rápida/Ligação avançada é ou não apresentado quando EasyMP Network Projection é iniciado.</p> <p>Desmarque esta caixa de verificação quando já tiver estipulado um método de arranque regular.</p>
Método de pesquisa no arranque	<p>Selecione a partir dos seguintes métodos de pesquisa de projectores executados quando o EasyMP Network Projection se inicia.</p> <p>Pesquisa automática no arranque</p> <p>Especifique método de pesquisa depois de arranque</p> <p>Procurar com a última configuração de rede</p>
Editar perfil	É apresentada caixa de diálogo Editar perfil. Pág.35
Mudar LAN	<p>Apenas Windows</p> <p>É apresentada a caixa de diálogo Mudar adaptador de rede. Esta função é utilizada quando é necessário comutar o adaptador de rede a utilizar para uma pesquisa quando um computador tem vários adaptadores.</p> <p>Por predefinição, todos os adaptadores de rede são utilizados para efectuar uma pesquisa. Se utilizar sempre uma LAN com fios como método de ligação, selecione um adaptador LAN com fios.</p>
Restaurar padrões	Pode restabelecer todas as predefinições relativas aos valores de ajuste em "Definir opções, com excepção de Editar perfil e Mudar LAN.

Separador Ajustar desempenho



Barra de ajuste do desempenho	<p>A qualidade de desempenho pode ser definida para Rápida, Normal e Boa.</p> <p>Defina para Rápida quando ocorrerem interrupções nas projecções de filmes.</p>
Transferir janela de camada	<p>Apenas Windows 2000, Windows XP</p> <p>Defina se pretende ou não transferir uma janela de camada.</p> <p>A janela de camada é utilizada quando os conteúdos, como mensagens apresentadas no computador, não são projectados pelo projector. Selecione esta caixa de verificação para projectar conteúdos, como mensagens que utilizam a Janela de camada.</p> <p>Desmarque esta caixa de verificação se não quiser que o ponteiro do rato cintile no ecrã.</p>
Restaurar padrões	Pode restabelecer todas as predefinições relativas aos valores de ajuste em "Definir opções, com excepção de Editar perfil e Mudar LAN.

Separador Saída de Áudio



Envio de áudio para o projector	Defina se pretende ou não transferir o áudio do computador para o projector e obter som. Retire a selecção para obter áudio a partir do computador. No entanto, quando estiver a projectar um filme com áudio noModo Enviar filme, o áudio é obtido do projector independentemente da definição desta opção.
Restaurar padrões	Pode restabelecer todas as predefinições relativas aos valores de ajuste em "Definir opções, com excepção de Editar perfil e Mudar LAN.



Anexo

Ao projectar imagens do computador enquanto o EasyMP Network Projection é executado, aplicam-se as seguintes restrições. Verifique os pontos que se seguem.

Resoluções suportadas

É possível projectar as seguintes resoluções de ecrã do computador. Não é possível ligar a um computador com uma resolução superior a UXGA».

- VGA» (640x480)
- SVGA» (800x600)*
- XGA» (1024x768)*
- SXGA» (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Resoluções suportadas quando a função de apresentação de tela múltipla está activada.

Se o monitor do computador tiver uma relação horizontal/vertical especial, a resolução será ajustada de acordo com o número de pixéis do monitor do computador e do projector, de modo a maximizar a qualidade da imagem. Quando isto estiver concluído, pode aparecer um espaço preto horizontal ou vertical no ecrã, dependendo da resolução.

Cor do visor

Número de cores dos ecrãs de computador que é possível projectar.

Windows	Mac OS
cor de 16 bits	Cerca de 32 000 cores (16 bits)

Windows	Mac OS
cor de 32 bits	Cerca de 16,7 milhões de cores (32 bits)

A garantia de funcionamento para apresentação de tela múltipla é cor de 16 bits e de 32 bits.

Número de ligações

Pode ligar até quatro projectores a um computador e projectar simultaneamente.

Não é possível ligar simultaneamente vários computadores a um projector.

Outros

- Se a velocidade de transmissão da LAN sem fios for baixa, pode haver interrupções inesperadas na rede.
- O áudio só pode ser transferido para um projector. Não é possível transferir o áudio quando existem vários projectores ligados.
- A reprodução de vídeos tem uma qualidade inferior à visualização dos mesmos no computador.
- As aplicações que utilizam parte das funções DirectX podem não ser apresentadas correctamente. (Apenas Windows)
- Não é possível projectar linhas de comandos do MS-DOS em ecrã inteiro. (Apenas Windows)
- Em determinados momentos, a imagem no ecrã do computador e a imagem projectada pelo projector podem não corresponder exactamente.

Quando utilizar o Windows Vista ou o Windows 7

Tenha em atenção os pontos que se seguem quando utilizar o EasyMP Network Projection num computador equipado com Windows Vista ou Windows 7.

Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows

Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando iniciar a Galeria de Fotos do Windows ao executar o PC Free.

- A Apresentação de Diapositivos é reproduzida no modo simples ao projectar a partir da Galeria de fotografias do Windows. Uma vez que a barra de ferramentas não é apresentada, não pode efectuar alterações durante a reprodução de um Tema (efeitos), independentemente da classificação do Índice de Experiência Windows. Depois de iniciar o modo simples, não pode mudar de modo enquanto a Galeria de fotografias do Windows estiver a ser executada, mesmo que feche o EasyMP Network Projection. Reinicie a Galeria de fotografias do Windows.
- Não é possível reproduzir filmes.

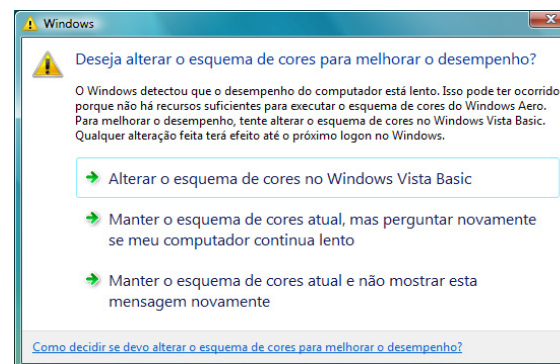
Limitações no Windows Aero

Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando o desenho das janelas do seu computador for o Windows Aero.

- As janelas de camada são projectadas independentemente da Transferir janela de camada de Definir opções em EasyMP Network Projection. Por exemplo, quando Transferir janela de camada da barra de ferramentas do EasyMP Network Projection está desactivada, não é projectada, mesmo que apareça no ecrã do computador; no entanto, a barra de ferramentas é projectada.

- Alguns minutos depois de ligar um computador ao projector através de uma rede com o EasyMP Network Projection, aparece a seguinte mensagem.

É aconselhável seleccionar **Manter o esquema de cores actual e não mostrar esta mensagem de novo**. Esta selecção mantém-se activada até reiniciar o computador.





Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center


Não pode projectar imagens em ecrã total utilizando o Windows Media Center. Mude para o modo de visualização de janela para projectar as imagens.

Se ocorrer qualquer um dos seguintes problemas, consulte as páginas indicadas para cada problema.

Problemas relativos ao EasyMP Network Projection


"Não consegue estabelecer ligação utilizando o EasyMP Network Projection"  Pág.45


"Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projectada mantém-se tal como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador."  Pág.45


"O projector não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection."  Pág.45

"Não consegue ligar utilizando a Ligação avançada ou a ligação de Rede com fio"  Pág.47


"Impossível seleccionar ou alterar o modo de ligação."  Pág.47

"Não é possível mostrar a Apresentação de Diapositivos no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla."  Pág.47

"As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla."  Pág.48


"O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador."  Pág.48

"O cursor do rato está a tremer."  Pág.48

"A imagem e o som dos filmes no EasyMP Network Projection não são apresentados, a imagem demora a aparecer ou o vídeo ou a imagem param"  Pág.48

"Não é emitido áudio do projector quando ligado ao EasyMP Network Projection"  Pág.49

"Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação de Diapositivos em PowerPoint."  Pág.49

"Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, o ecrã não é actualizado quando está a utilizar uma aplicação do Office."  Pág.49

"Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection"  Pág.50

"As definições de rede não são restauradas depois de interromper a ligação do computador ao EasyMP Network Projection."  Pág.51

Problemas relativos ao EasyMP Network Projection

Não consegue estabelecer ligação utilizando o EasyMP Network Projection

Verifique a mensagem apresentada no ecrã e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas.





Mensagens de erro	Solução
Impossível ligar o projector utilizando esta versão do EasyMP Network Projection. Instale a última versão do EasyMP Network Projection.	Instale a versão actual do EasyMP Network Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software fornecido com o projector. A versão mais recente do EasyMP Network Projection pode ser transferida do web site seguinte. http://www.epson.com

Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projectada mantém-se tal como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador.

Verificação	Solução
O orador saiu da sala de conferências sem fechar a ligação de rede?	Com o EasyMP Network Projection, a ligação ao computador que estava anteriormente ligado pode ser cortada quando outro computador tenta estabelecer ligação com o projector, e liga ao computador que está a tentar estabelecer ligação. Assim, se não estiver definida uma Palavra-chave do projector ou se souber a Palavra-chave do projector, pode interromper a ligação actual e, se efectuar uma operação de ligação, pode estabelecer ligação ao projector. Se estiver definida uma Palavra-chave do projector e não souber a Palavra-chave do projector, reinicie o projector e volte a estabelecer ligação.

O projector não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection.

Verificação	Solução
A Unidade de rede local (LAN) sem fios está ligada? Para LAN sem fios	Verifique se a Unidade LAN sem fios está correctamente ligada.
O ecrã de configuração de rede é apresentado no projector?	Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.
A placa de rede local do computador e a função de rede local incorporada estão disponíveis?	Confirme se a LAN é válida verificando no Painel de controlo - Sistema - Hardware no gestor de dispositivos.

Verificação	Solução
O SSID é o mesmo que o do ponto de acesso? Ligação rápida	Defina um SSID que seja diferente daquele do ponto de acesso.  Manual do Utilizador "Menu Rede sem fios"
A função DHCP para Rede com fio está Activado? Ligação rápida	Desactive (Desactivado) a definição DHCP para Rede com fios a partir do menu de Configuração.  Manual do Utilizador "Menu Rede com fios"
O adaptador de rede utilizado foi correctamente seleccionado com o EasyMP Network Projection?	Se o computador tiver vários ambientes LAN, não consegue estabelecer a ligação a menos que o adaptador de rede seja correctamente seleccionado. Se utilizar um computador com Windows, inicie o EasyMP Network Projection e seleccione o adaptador de rede que está a utilizar a partir de Definir opções - Mudar LAN .  Pág.38
Para uma ligação LAN sem fios, a definição de LAN sem fios fica activada quando o computador está no modo de poupança de energia?	Active a LAN sem fios.
Há algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projector? Para LAN sem fios	Por vezes, o estado da onda electromagnética impede que o projector seja encontrado numa pesquisa. Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a transmissão da onda electromagnética.
A intensidade da onda electromagnética da LAN sem fios do computador é demasiado baixa?	Defina a intensidade da onda electromagnética para o máximo.
A LAN sem fios está em conformidade com a norma 802.11g, 802.11b ou 802.11a?	É compatível apenas com as normas 802.11g, 802.11b e 802.11a, não sendo compatível com outras normas como a 802.11.
A firewall está desactivada ou foi registada como uma excepção?	Se não pretender desactivar a firewall nem registá-la como uma excepção, efectue as definições necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas pelo EasyMP Network Projection são "3620", "3621" e "3629".
O cabo de rede está correctamente ligado? Para LAN com fios	Verifique se o cabo de rede está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.
O Energia LAN Sem Fio está Desactivado no menu Rede sem fios do projector? Para LAN sem fios	Defina Energia LAN Sem Fio para Activado .  Manual do Utilizador "Menu Rede sem fios"

Não consegue ligar utilizando a Ligação avançada ou a ligação de Rede com fio

Verificação	Solução
A definição do SSID é diferente.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID. ☛ Manual do Utilizador "Menu Rede sem fios"
Está definida a mesma chave WEP?	Quando seleccionar WEP a partir de Segurança , defina o ponto de acesso, o computador e o projector para a mesma chave WEP. ☛ Manual do Utilizador "Menu Segurança (apenas disponível quando está instalada a unidade LAN sem fios)"
As funções de negação da ligação, como restrições de <u>Endereço MAC</u> e restrições de porta, estão correctamente definidas no ponto de acesso?	Configure o projector para permitir ligações a partir do ponto de acesso.
O endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço gateway do ponto de acesso e do projector estão correctamente definidos?	Quando não estiver a utilizar um DHCP, ajuste cada definição. ☛ Manual do Utilizador "Menu Rede com fios"
A sub-rede do ponto de acesso e do projector são diferentes?	Selecione Pesquisa manual no EasyMP Network Projection, especifique o endereço IP e estabeleça a ligação. ☛ Pág.32

Impossível seleccionar ou alterar o modo de ligação.

Verificação	Solução
O projector já está definido para ser iniciado no mesmo modo de ligação?	Selecione Definir opções e a opção Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque no separador Definições gerais . A janela de selecção do modo de ligação será apresentada quando EasyMP Network Projection for iniciado de novo. ☛ Pág.38

Não é possível mostrar a Apresentação de Diapositivos no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla.

Verificação	Solução
Está a utilizar o PowerPoint 2002 ou uma versão anterior? No Windows	Para definir e utilizar dois ou mais visores virtuais, utilize o PowerPoint 2003 ou posterior ou limite o número de visores virtuais a um antes de mostrar a apresentação.


As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla.

Verificação	Solução
Está a ser executada outra aplicação no <u>visor virtual</u> ? No Windows	Quando está instalado o EPSON Virtual Display, por vezes é executada outra aplicação no visor virtual. Nesse caso, defina o EPSON Virtual Display para "Desligado" em "Propriedades do ecrã".

O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador.

Verificação	Solução
O EPSON Virtual Display está instalado? No Windows	O cursor do rato moveu-se para o <u>visor virtual</u> . Quando desmarca a caixa de verificação do visor virtual no ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, o ponteiro do rato regressa à área de apresentação do ecrã.

O cursor do rato está a tremer.

Verificação	Solução
Está seleccionada a opção Transferir janela de camada? No Windows	Se o facto de o cursor do rato estar a tremer for um problema, elimine a selecção da opção Transferir janela da camada no separador Ajustar desempenho.  Pág.39

A imagem e o som dos filmes no EasyMP Network Projection não são apresentados, a imagem demora a aparecer ou o vídeo ou a imagem param

Verificação	Solução
Tentou reproduzir filmes com o Media Player ou tentou pré-visualizar a protecção de ecrã?	Dependendo do computador o ecrã de reprodução do filme no Media Player poderá não ser apresentado e a pré-visualização da protecção de ecrã poderá não ser apresentada normalmente.
A encriptação WEP está activada ou estão vários projectores ligados?	A velocidade de apresentação diminui quando a encriptação WEP está activada ou quando estão ligados vários projectores.
Activou o DHCP?	Quando o DHCP está definido para Activado em Ligação avançada ou na ligação LAN com fios, se não for encontrado um servidor DHCP disponível, poderá demorar algum tempo a entrar no estado de espera da LAN.

Verificação	Solução
O EasyMP Network Projection foi iniciado durante a reprodução de um filme ou a resolução ou o número de cores foram alterados? Para Macintosh	Quando pretender reproduzir filmes, inicie primeiro o EasyMP Network Projection antes de iniciar a reprodução. Se iniciar o EasyMP Network Projection durante a reprodução de um filme e alterar a resolução ou o número de cores do ecrã de apresentação, experimente mover, minimizar, redimensionar, etc., a janela de reprodução do filme.
Está a ser utilizada a LAN sem fios LAN 802.11b/g no Ligação rápida?	Dependendo do ambiente electromagnético, há alturas em que a imagem e o som dos filmes poderá parar. Quando recorrer à função de envio de filme, utilize Ligação avançada ou rede sem fios 802.11a em Ligação rápida.
Está a utilizar um computador que não cumpre as especificações recomendadas?	Se utilizar um computador que não cumpra as especificações recomendadas, as imagens e o áudio dos filmes podem parar. ➡ "Requisitos do software" Pág.7

Não é emitido áudio do projector quando ligado ao EasyMP Network Projection

Verificação	Solução
Existem vários projectores ligados a um único computador?	O áudio só pode ser transferido para um projector. Desligue as ligações actuais e ligue apenas um projector no ecrã de ligação.
Definiu a saída de áudio a partir do computador em Definir opções?	Selecione Envio de áudio para o projector no separador Definir opções Saída de Áudio. ➡ Pág.40



Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação de Diapositivos em PowerPoint.

Verificação	Solução
Iniciou o EasyMP Network Projection enquanto o PowerPoint estava a funcionar? No Windows	Quando ligar com o EasyMP Network Projection, certifique-se de que fecha primeiro o PowerPoint. A Apresentação de Diapositivos pode não ser executada se estabelecer a ligação enquanto o PowerPoint está a funcionar.

Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, o ecrã não é actualizado quando está a utilizar uma aplicação do Office.

Verificação	Solução
O rato é movido constantemente?	Quando pára de mover o cursor do rato, o ecrã é actualizado. Se o ecrã não actualizar rapidamente, pare de mover o cursor do rato.

Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection

Mensagens de erro	Solução
Falha na conexão com o projetor.	Tente ligar novamente. Se continuar a não estabelecer ligação, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede para o projector.
A palavra-chave não corresponde. Introduza a palavra-chave correcta que aparece no ecrã do projector.	Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projector.
O projector seleccionado está ocupado. Deseja continuar o processo de ligação?	Tentou estabelecer ligação com um projector que está ligado a outro computador. Quando clica em Sim , estabelece ligação com o projector. A ligação entre o projector e o outro computador é cortada. Quando clica em Não , não estabelece ligação com o projector. A ligação entre o projector e o outro computador mantém-se.
A inicialização EasyMP Network Projection falhou.	Reinicie o EasyMP Network Projection. Se a mensagem ainda aparecer, desinstale e volte a instalar o EasyMP Network Projection.  Pág.7
A ligação falhou devido à não correspondência da palavra-chave.	Ao ligar a um projector para o qual foi definida uma Palavra-chave do projector, introduziu uma Palavra-chave do projector errada. Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera de ligação do projector. Depois de a ligação ser interrompida e retomada, introduza a Palavra-chave do projector no ecrã de introdução de palavra-chave que aparece.  Pág.13
Não foi possível obter informações do adaptador de rede.	Verifique o ponto que se segue. Está instalado um adaptador de rede no computador? O controlador do adaptador de rede utilizado está instalado no computador? Depois de verificar, reinicie o computador e ligue novamente. Se continuar a não conseguir ligação, verifique o seguinte. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector.
Um ou mais projectores ligados não suportam resoluções superiores a SXGA. Reduza a resolução do ecrã e volte a ligar.	Está um projector ELP-735 no destino de ligação. Altere a resolução do ecrã do computador para SXGA (1280x1024) ou inferior.
Um ou mais projectores não estão respondendo.	Não pode estabelecer ligação com vários projectores ao mesmo tempo. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector.
Introduza a palavra-chave mostrada no ecrã do projector.	Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projector.

Mensagens de erro	Solução
Para obter áudio do projetor, reinicie aplicativos como o PowerPoint ou o Windows Media Player.	O som será enviado do projetor quando o PowerPoint ou o Media Player é reiniciado.
Para obter áudio do computador, reinicie aplicativos como o PowerPoint ou o Windows Media Player.	O som será enviado do computador quando o PowerPoint ou o Media Player é reiniciado.
Você precisa reiniciar o computador para activar a Saída de Áudio. Selecione "Sim" para reiniciar agora ou selecione "Não" para reiniciar mais tarde.	Para transferir o áudio para o projetor e reproduzi-lo, selecione Sim e reinicie o computador.
Impossível iniciar este aplicativo porque o Quick Wireless Connection está em execução.	Feche o Quick Wireless Connection e, em seguida, inicie o EasyMP Network Projection.
A rede sem fio está desligada. Ligue a rede sem fio e tente uma nova busca.	Ligue o interruptor da LAN sem fios no computador e depois efectue novamente uma pesquisa do projetor.

As definições de rede não são restauradas depois de interromper a ligação do computador ao EasyMP Network Projection.

Verificação	Solução
<p>Está a ligar manualmente a uma LAN sem fios quando o computador arranca?</p> <p>Ligação rápida</p>	Tente ligar manualmente à LAN sem fios.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis no mercado.

Ad hoc	Método de ligação LAN sem fios que comunica com clientes de LAN sem fios sem utilizar um ponto de acesso. Não é possível comunicar com dois ou mais dispositivos em simultâneo.
Endereço MAC	Sigla de Media Access Control (controlo de acesso de suporte). O endereço MAC é um número de identificação exclusivo de cada adaptador de rede. É atribuído um número exclusivo a cada adaptador de rede e os dados são transmitidos entre os adaptadores de rede com base nesta identificação.
SVGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 800 (horizontal) \times 600 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
SXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1.280 (horizontal) \times 1.024 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
UXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1.600 (horizontal) \times 1.200 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
VGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 640 (horizontal) \times 480 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
Visor virtual	O ecrã de um computador é enviado para vários visores. É possível criar um ecrã virtual de grandes dimensões utilizando vários visores.
XGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1.024 (horizontal) \times 768 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Sobre simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows 2000/XP/Vista, com o símbolo Windows omitido.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" e "Mac OS X 10.6.x". Além disso, também são designados pelo termo colectivo "Mac OS".

Aviso Geral:

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas registadas da International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Todos os outros nomes de produtos referidos neste documento têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Direitos de autor do Software:

Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

411910200

A

Actualizar lista	16
Ajustar desempenho	39
Alterar nome	37
Apresentação de Tela Múltipla	23, 24

B

Barra de ferramentas	16
----------------------------	----

C

Controlo do projector	17
Copiar	36
Criar pasta	37

D

Definições gerais	38
Definir opções	16, 38
Desactivar interrupção de ligação	16

E

Editar perfil	35, 39
Eliminar lista	16
Envio de áudio para o projector	40
Espelhar visores	29
Estado	15

G

Guardar no perfil	16
-------------------------	----

I

Intensidade de sinal	16, 18
----------------------------	--------

L

Ligação avançada	10, 13
Ligação rápida	10, 13
Limitações	42

M

Modo de apresentação	5
Modo Enviar filme	18, 21
Mostrar preferências	28
Mostrar propriedades	26, 27
Mudar LAN	39

P

Perfil	16
Pesquisa automática	15
Pesquisa manual	15, 32
Pré-visualizar visor	17
problemas	44

R

Reprodução contínua (EasyMP Network Projection)	22
---	----

S

Saída de Áudio	40
Selecione projector alvo	16
Solução de Problemas	16, 44
SSID	16

T

Transferir janela de camada	39
-----------------------------------	----

U

Utilizar transferência de vídeo ecrã total	38
Utilizar vários visores	16

V

Visor virtual	24, 25
Visualização	16