



**Multimedia Projector**

**PC Free Kullanım Kılavuzu**

## PC Free Özet

<b>PC Free Kullanarak Ne Yapabilirsiniz? .....</b>	<b>4</b>
PC Free Örnekleri .....	4
PC Free Kullanarak Yansıtılabilecek Dosyaların Özellikleri .....	4
Desteklenen film verileri .....	5

## PC Free Uygulamasını Kullanma

<b>PC Free Çalıştırma Prosedürü .....</b>	<b>7</b>
PC Free Uygulamasını Başlatma ve Kapatma .....	7
PC Free Uygulamasını Başlatma .....	7
PC Free Uygulamasını Kapatma .....	9
PC Free Temel İşlemler .....	9
Görüntüyü Döndürme .....	9
<b>PowerPoint ile Oluşturulan Dosyaları Yansıtma .....</b>	<b>11</b>
Bir Senaryoyu Oynatma .....	11
Senaryoları Oynatırken Gerçekleştirilen İşlemler .....	11
<b>Görüntü ve Film Dosyalarını Yansıtma .....</b>	<b>12</b>
Filmlerin ve Resimlerin Yansıtılması .....	12
Bir Klasördeki Görüntü Dosyalarını Sırayla Yansıtma (Slayt Gstr.) .....	13
Slayt gösterisi için çalıştırma ayarı .....	14

## Ek

<b>Sorun Giderme .....</b>	<b>16</b>
<b>Diğer işlevler .....</b>	<b>17</b>
Temel Senaryo (SIT dosyası) Düzenleme .....	17
Dijital Sertifikanın Projektöre Kaydedilmesi .....	19
Kaydedilebilen dijital sertifikalar .....	19
Bir İstemci Sertifikasını Kaydetme .....	19
CA Sertifikasını Kaydetme .....	20

<b>Genel Notlar .....</b>	<b>21</b>
---------------------------	-----------

Genel Uyarı: .....	21
--------------------	----

<b>Dizin .....</b>	<b>22</b>
--------------------	-----------

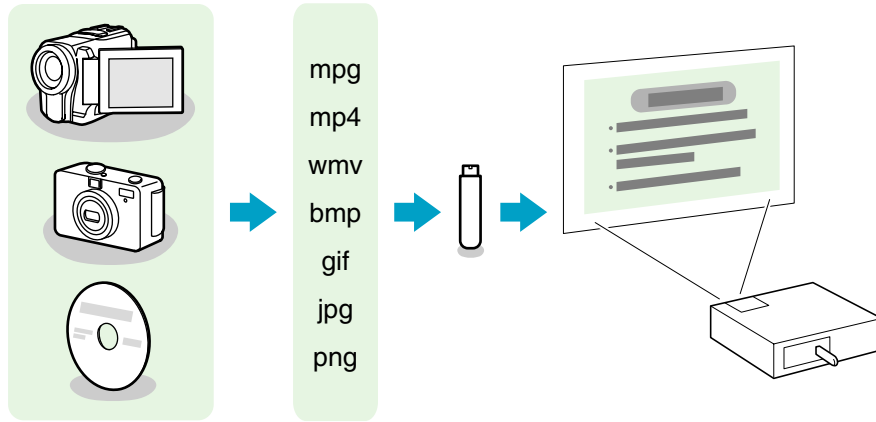


## PC Free Özet

Projektöre bağlı USB veri saklama cihazlarında ve dijital kameralarda bulunan dosyaları doğrudan yansıtmak için PC Free'yi kullanabilirsiniz.

## PC Free Örnekleri

USB veri saklama cihazındaki görüntüleri ve filmleri yansıtma

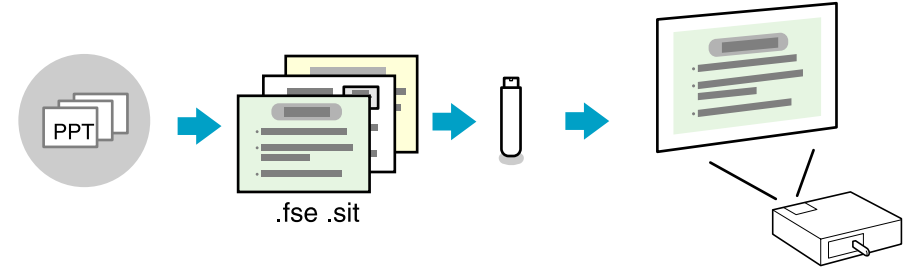


PC Free'yi film veya görüntü dosyalarını tek tek görüntülemek veya birden fazla dosya kullanarak slayt gösterisini yansıtmak için kullanabilirsiniz.

☛ "Görüntü ve Film Dosyalarını Yansıtma" [s.12](#)

☛ "Bir Klasördeki Görüntü Dosyalarını Sırayla Yansıtma (Slayt Gstr.)" [s.13](#)

Bilgisayara bağlamadan PowerPoint slayt gösterisini yansıtma



PowerPoint dosyasını PC Free ile yansıtılabilecek bir dosya biçimine dönüştürdüyse ve dönüştürülen dosyayı USB veri saklama cihazına kaydettiyseniz, PowerPoint slayt gösterisini bilgisayara bağlamadan yansıtabilirsiniz.

☛ "PowerPoint ile Oluşturulan Dosyaları Yansıtma" [s.11](#)

Sağlanan EasyMP Slide Converter uygulaması yazılımı PowerPoint dosyalarının dönüştürülmesinin kolaylaştırır.

☛ [EasyMP Slide Converter Kullanım Kılavuzu](#)

## PC Free Kullanarak Yansıtılabilecek Dosyaların Özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Senaryo dosyası	.fse .sit*	Bu, PC Free kullanarak yürütülebilecek dosya biçimidir. PowerPoint dosyalarını bu biçime dönüştürmek için EasyMP Slide Converter kullanılabilir. Bu Kılavuz'da, bu dosyalara senaryo adı verilmiştir.

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8192 x 8192'den büyük çözünürlüklü görüntüler</li> <li>• 12 MB'tan büyük dosya boyutuna sahip görüntüler</li> <li>• ".jpeg" uzantılı dosyalar</li> <li>• CMYK renk modu formatları</li> <li>• İleri giden formatlar</li> </ul> Genel olarak, sıkıştırma çok yüksek ayarlanmışsa görüntü yansıtılamayabilir.
	.bmp	1024 x 768'den büyük çözünürlüklü görüntüler yansıtılamaz.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1024 x 768'den büyük çözünürlüklü görüntüler yansıtılamaz.</li> <li>• Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.</li> </ul>
	.png	1024 x 768'den büyük çözünürlüklü görüntüler yansıtılamaz.

\* Diğer projektörlerle birlikte verilen EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2 uygulamasını kullanarak da senaryoları (SIT dosyaları) yansıtabilirsiniz.

Dosya Türü (Uzantı)	Film Codec	Ses Codec	Kayıt Kalitesi
.wmv	WMV8	WMA	
.asf	WMV9		

\* .mpeg uzantılı dosyalar yansıtılamaz.



- Güvenlik özellikleri olan USB veri saklama cihazları bazen kullanılamaz.
- DRM (Dijital Haklar Yönetimi) uygulanmış dosyalar yansıtılamaz.
- Filmleri oynatırken düşük erişim hızı olan bir USB veri depolama cihazı kullanırsanız (daha yüksek bit hızında iletirken) film dosyaları düzgün oynatılamayabilir veya seste atlama olabilir veya ses duyulmayabilir.
- Projektör, bazı dosya sistemlerinde biçimlendirilen ortamı desteklemez. Yansıtma sırasında sorunla karşılaşırsanız, Windows altında biçimlendirilen ortamı kullanın.
- Ortamı, FAT16/32 dosya sistemi kullanarak biçimlendirin.

## Desteklenen film verileri

Dosya Türü (Uzantı)	Film Codec	Ses Codec	Kayıt Kalitesi
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Ses olmayan MPEG içerikleri oynatılabilir. Lineer PCM ve AC-3 sesi oynatılamaz.	En yüksek kare hızı: 30fps Maksimum çözünürlük: 720 x 480 (NTSC) 720 x 576 (PAL)
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	



## PC Free Uygulamasını Kullanma

## PC Free Uygulamasını Başlatma ve Kapatma

### PC Free Uygulamasını Başlatma

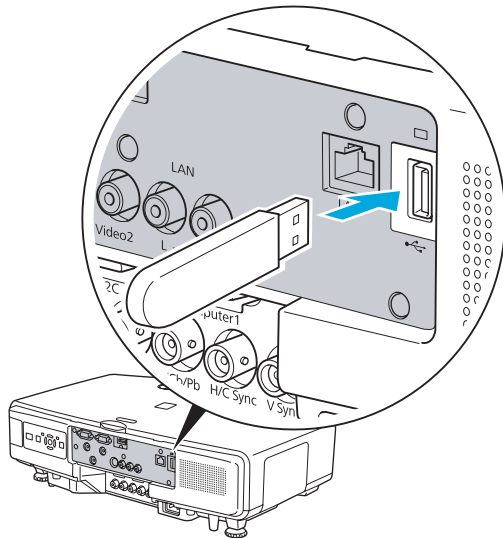
#### Prosedür

#### 1 Yansıtılan görüntüyü USB'ye geçirin.

 *Kullanım Kılavuzu* "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş"

#### 2 USB veri saklama cihazını veya dijital kamerayı projektörün üzerindeki USB (type A) bağlantı noktasına bağlayın.

Dijital kamerayı bağlarken dijital kameranızla birlikte gelen USB kablosunu veya belirtilen USB kablosunu kullanın.



#### Dikkat



- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmaz. Dijital fotoğraf makineleri ve USB veri saklama aygıtları gibi aygıtlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Dijital kamerayı veya sabit diski bağlarken cihazla birlikte gelen USB kablosunu veya belirtilen USB kablosunu kullanın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo uzunluğu 3 metreden fazlaysa, PC Free doğru çalışmayabilir.









#### 3

#### PC Free başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.



JPEG dosyaları ve MPEG dosyaları küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir). Senaryolar (FSE dosyaları ve SIT dosyaları) slayt gösterisindeki ilk resim olarak küçük resimler halinde görüntülenir. Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.

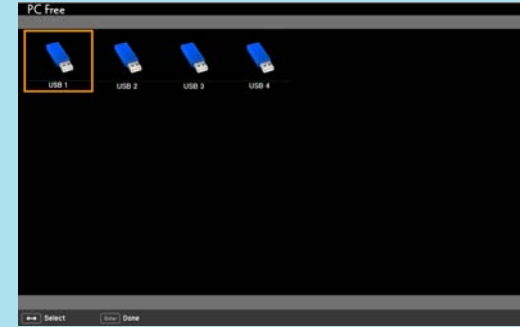
Simge	Dosya	Simge	Dosya
	FSE dosyaları*		SIT dosyaları*

Simge	Dosya	Simge	Dosya
	JPEG dosyaları*		MPEG dosyaları
	BMP dosyaları		WMV dosyaları
	GIF dosyaları		PFX dosyaları (istemci sertifikası)
	PNG dosyaları		CER dosyaları (CA sertifikası)

\* Küçük resim olarak görüntülenemediğinde, simge olarak görüntülenir.



- Bir senaryo için otomatik çalıştırma ayarlandığında, diğer giriş kaynaklarına kıyasla en yüksek önceliğe sahip olarak otomatik oynatılır. Oynatmayı durdurmak istiyorsanız, uzaktan kumandanın üzerindeki [Esc] düğmesine basın. [s.11](#)
- USB kart okuyucusuna yükleyerek bellek kartını da projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak, bazı kart okuyucular uyumlu olmayabilir.
- Bu ekran (Sürücüyü seçin ekranı) görüntülendiğinde uzaktan kumandanın üzerindeki [⊙] düğmesine veya kontrol panelinin üzerindeki [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] ve [↲/↳] düğmelerine basarak kullanmak istediğiniz sürücüyü seçtikten sonra [Enter] düğmesine basın.




- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için dosya listesi ekranının üst yarısının üzerindeki **Sürücüyü seçin** öğesinin üzerine imleci getirin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- Projektör bir kerede en fazla sekiz ortamı tanıyabilir.




## PC Free Uygulamasını Kapatma

### Prosedür

#### 1 Dosyayı oynatıyorsanız, işlemi durdurun.

Film veya görüntü oynatmayı sonlandırma  s.12

Senaryo oynatmayı sonlandırma  s.11

Slayt Gösterisini Sonlandırma  s.13

#### 2 USB cihazını projektörden çıkarın.

Dijital kameralar, sabit diskler ve benzeri için, aygıtı kapattıktan sonra çıkarın.

### Dikkat

USB cihaza erişilirken cihazı projektörden çıkarmayın.

## PC Free Temel İşlemler

Aşağıdaki konuda PC Free kullanarak görüntüleri, filmleri ve senaryoları oynatma prosedürleri ve projeksiyon işlemleri açıklanmıştır.

### Prosedür

#### 1 Uzaktan kumandanın üzerindeki [⏏] düğmesine veya kontrol panelindeki [⏏/▲], [⏏/▼], [⏏/◀] ve [⏏/▶] düğmelerine basarak erişmek istediğiniz dosya veya klasörün üzerine imleci getirin.



1 İmleç



Geçerli ekranda tüm dosya ve klasörler görüntülenemiyorsa, [Page] (⏏) düğmesine basın veya ekranın altındaki **Sonraki sayfa** ögesinin üzerine imleci getirin ve [Enter] düğmesine basın.  
Önceki ekrana dönmek için [Page] (⏏) düğmesine basın veya ekranın üst bölümündeki **Önceki sayfa** ögesinin üzerine imleci getirin ve [Enter] düğmesine basın.

#### 2

#### [Enter] düğmesine basın.

Seçilen görüntü gösterilir.

Klasör seçildiğinde, seçili klasörün içindeki dosyalar görüntülenir.

Açılan ekranda **Başla dön** ögesini seçin ve önceki ekrana dönmek için [Enter] düğmesine basın.

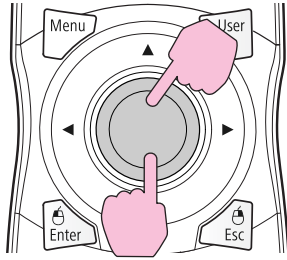
## Görüntüyü Döndürme

PC Free uygulamasıyla bir görüntü dosyasını yansıtırken 90° artışlara görüntüyü döndürebilirsiniz.

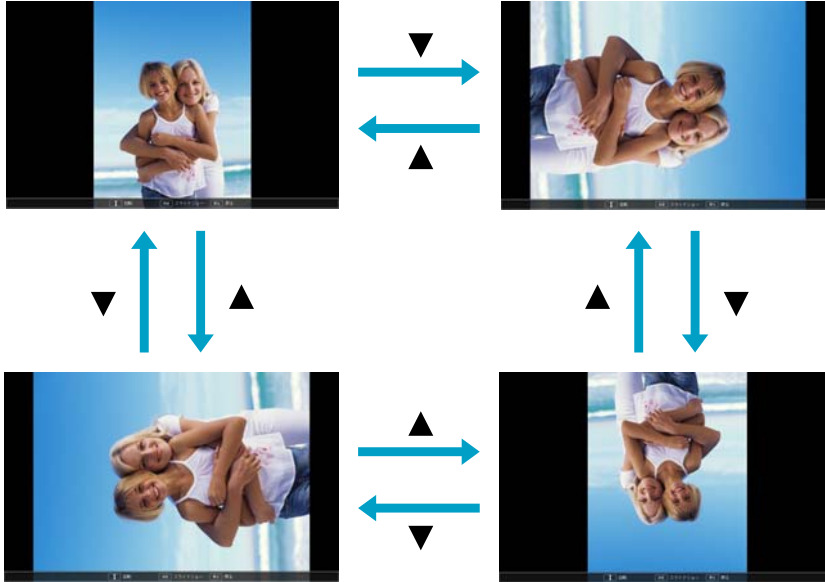
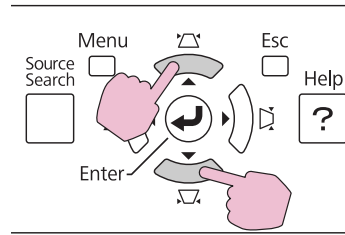
## Prosedür

Görüntüyü döndürmek için uzaktan kumandanın üzerindeki [⌂] düğmesine veya kontrol panelindeki [↶/↷] ve [↵/↴] düğmelerine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



PC Free ile PowerPoint dosyasını yansıtmak için sağlanan EasyMP Slide Converter uygulaması yazılımını kullanarak dosyayı FSE veya SIT dosyasına dönüştürün. [EasyMP Slide Converter Kullanım Kılavuzu](#)

Bu Kılavuz'da, dönüştürülen dosyalara senaryo adı verilmiştir.

Bu bölümde, USB veri saklama cihazında saklanan senaryoların oynatılma yöntemi ve senaryo oynatılırken yapılabilecek işlemler açıklanmaktadır.

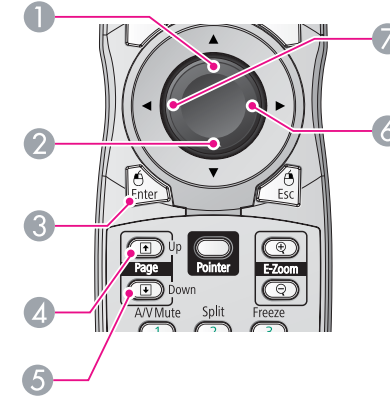
## Bir Senaryoyu Oynatma

### Prosedür

- 1** **PC Free uygulamasını başlatın.** [s.7](#)  
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
- 2** **Uzaktan kumandanın üzerindeki [Görüntü] düğmesine veya kontrol panelindeki [Görüntü/▲], [Görüntü/▼], [Görüntü/◀] ve [Görüntü/▶] düğmelerine basarak imleci hedef senaryonun üzerine getirin.**
- 3** **[Enter] düğmesine basın.**  
Senaryo oynamaya başlar.

## Senaryoları Oynatırken Gerçekleştirilen İşlemler

Bir senaryoyu oynatırken uzaktan kumandayı kullanarak aşağıdaki işlemler yapılabilir.



- 1 FSE dosyası için önceki slaydı görüntüler.
- 2 FSE dosyası için sonraki slaydı görüntüler.
- 3 Sonraki nesneyi veya slaydı görüntüler.
- 4 Önceki slaydı görüntüler.
- 5 Sonraki slaydı görüntüler.
- 6 Sonraki nesneyi veya slaydı görüntüler.
- 7 Önceki nesneyi veya slaydı görüntüler.

Senaryo oynatmayı durdurmak için [Esc] düğmesine basın. Görüntülenen ekranda Çıkış'ı seçin, sonra [Enter] düğmesine basın.



Senaryo veya görüntü dosyasını yansıtırken aşağıdaki işlevi kullanabilirsiniz.

Dondur [Kullanım Kılavuzu "Görüntüyü Dondurma \(Dondur\)"](#)

A/V Sessiz [Kullanım Kılavuzu "Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Gizleme \(A/V Mute\)"](#)

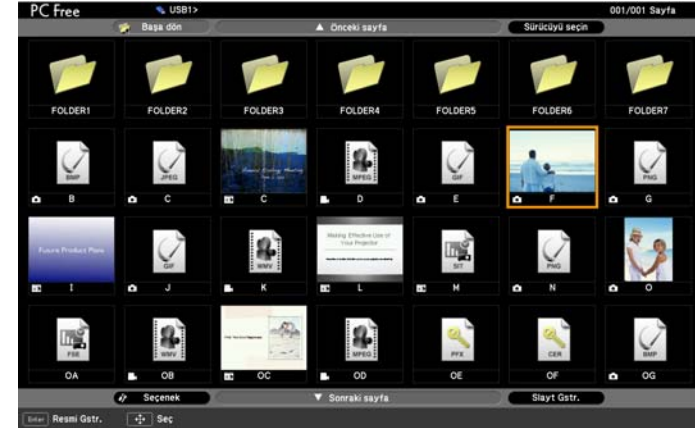
E-Zoom [Kullanım Kılavuzu "Görüntünün Bir Parçasını Büyütme \(E-Zoom\)"](#)

PC Free kullanılarak USB veri saklama cihazındaki görüntü ve film dosyaları ve dijital kameradaki görüntü dosyaları aşağıdaki yöntemlerden herhangi biriyle yansıtılabilir.

- Seçilen görüntü ve film dosyalarını yansıtma  
Bu, dosyaları tek tek yansıtma işlevidir.
- Bir klasörde yer alan tüm görüntü ve film dosyalarının sırasıyla yansıtılması (Slayt Gösterisi)  
Bir klasörde yer alan dosya içeriğinin birer birer sırayla yansıtılmasına yarayan bir fonksiyondur.

## Dikkat

USB veri saklama cihazına, film dosyaları oynatıldığında sıkça erişilir. Bu sırada USB veri saklama cihazını çıkarmayın. PC Free düzgün çalışmayabilir.



3

[Enter] düğmesine basın.

Görüntü veya film oynatılmaya başlar.



4







Oynatmayı durdurmak için aşağıdaki prosedürlerden birini gerçekleştirin.

Oynatma sona erdiğinde dosya listesi görüntülenir.


- Durağan resimleri görüntülerken: [Esc] düğmesine basın.
- Filmleri görüntülerken: [Esc] düğmesine basın. Görüntülenen ekranda Çık öğesini seçin, ardından [Enter] düğmesine basın.

## Filmlerin ve Resimlerin Yansıtılması

### Prosedür

- 1 **PC Free uygulamasını başlatın.**  s.7  
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
- 2 **Uzaktan kumandanın üzerindeki  düğmesine veya kontrol panelindeki , ,  ve  düğmelerine basarak yansıtılacak görüntü veya film dosyasının üzerine imleci getirin.**




- Görüntü dosyaları yansıtılırken görüntüler döndürülebilir.  s.9
- Film dosyalarını oynatırken uzaktan kumandayı kullanarak aşağıdaki işlemleri yapabilirsiniz.  
Hızlı ileri: [⏭] düğmesine [▶] yönünde basın.  
Geri: [⏮] düğmesine [◀] yönünde basın.  
Dondurma (duraklatma): [⏸] düğmesine [▼] yönünde basın.  
Üç farklı hızlı ileri/geri sarma hızı mevcuttur ve düğmeye her basışta hız değiştirilir.  
Normal oynatmaya geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.  
Hızlı ileri veya geri sarma veya duraklatma sırasında ses duyulmaz.

## Bir Klasördeki Görüntü Dosyalarını Sırayla Yansıtma (Slayt Gstr.)

Bir klasördeki görüntü ve film dosyalarını birer birer sırasıyla yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gstr. denir. Aşağıdaki prosedürle Slayt Gstr. işlevini gerçekleştirin.



Tekrarlayarak yansıtma ve dosyalar arasındaki geçiş yapılırken efektler görüntüleme gibi görüntüleme koşullarını ayarlayabilirsiniz. Slayt Gstr. işlevini çalıştırdığınızda film ve görüntü dosyalarını otomatik değiştirmek için PC Free Seçenek menüsünde **Ekran değiştirme süresi** ögesini, **Hayır** seçeneğinden farklı bir seçenek olarak belirleyin. Varsayılan ayar **Hayır**'dır.  "Slayt gösterisi için çalıştırma ayarı" s.14

### Prosedür

1

**PC Free uygulamasını başlatın.**  s.7

Dosya listesi ekranı görüntülenir.


2


**Uzaktan kumandanın üzerindeki [⏭] düğmesine veya kontrol panelindeki [⏭/▶], [⏮/◀], [⏸/⏹] ve [⏮/▶] düğmelerine basarak Slayt Gstr. işlevi için klasörün üzerine imceli getirin ve ardından [Enter] düğmesine basın.**

3

**Dosya listesi ekranında Slayt Gstr. ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.**

Slayt Gösterisi başlar ve klasördeki resim ve film dosyaları sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.

Son dosya yansıtıldığında dosya listesi ekranı otomatik olarak yeniden görüntülenir. Seçenek menüsünde **Devamlı Oynat** ögesini **Açık** olarak ayarladıysanız, sona gelindiğinde yansıtma işlemi baştan itibaren yeniden başlar.  "Slayt gösterisi için çalıştırma ayarı" s.14

Senaryoda olduğu gibi sonraki ekrana geçebilir, önceki ekrana denebilir veya Slayt Gstr. yansıtması sırasında oynatmayı durdurabilirsiniz.  "Senaryoları Oynatırken Gerçekleştirilen İşlemler" s.11



- Seçenek menüsünde **Ekran değiştirme süresi** ögesi **Hayır** olarak ayarlandıysa, Slayt Gösterisine başladığınızda dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyaya geçmek için [Enter] düğmesine veya uzaktan kumandadaki [Page] [↵] düğmesine basın.
- Slayt Gösterisini oynatmayı durdurmak için [Esc] düğmesine basın. Görüntülenen mesaj ekranında **Çık** ögesini seçin, ardından [Enter] düğmesine basın.

## Slayt gösterisi için çalıştırma ayarı

Dosya görüntüleme sırasını ve slayt gösterisi çalışmasını Seçenek menüsünde ayarlayabilirsiniz.

### Prosedür

1 İmleci dosya listesi ekranının alt kısmındaki "Seçenek" girişinin üzerine getirin ve [Enter] düğmesine basın.

2 Seçenek menüsü görüntülendiğinde öğelerin her birini ayarlayın.

Hedef öğenin üzerine imleci getirerek ve [Enter] düğmesine basarak ayarları etkinleştirin.

Öğelerin ayrıntıları aşağıda belirtilmiştir.



<b>Gösterme sırası</b>	Görüntülenecek dosyaların sırasını belirleyebilirsiniz. Dosya sıralamasını <b>Ada gö. sır</b> veya <b>Tar.gö.sır.</b> olarak belirleyebilirsiniz.
<b>Devamlı Oynat</b>	Slayt Gstr. işlevinin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını belirleyebilirsiniz.

<b>Ekran değiştirme süresi</b>	Slayt Gstr. işlevinde görüntülenecek tek dosyanın süresini ayarlayabilirsiniz. Süreyi <b>Hayır</b> ile (0) - 60 saniye arasında belirleyebilirsiniz. <b>Hayır</b> seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.
<b>Efekt</b>	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.


3 Uzaktan kumandanın üzerindeki [⏏] düğmesine veya kontrol panelindeki [⏏/▲], [⏏/▼], [⏏/◀] ve [⏏/▶] düğmelerine basarak "OK" öğesinin üzerine imleci getirin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

Ayarlar uygulanır.


Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** seçeneğinin üzerine getirin ve [Enter] düğmesine basın.





**Ek**

Bir senaryoyu oynatırken sorunlarla karşılaşıyorsanız bu Kılavuza başvurun.  [EasyMP Slide Converter Kullanım Kılavuzu](#)



**PC Free** uygulamasında dosyaları oynatamıyorum veya görüntüleyemiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
PC Free uygulamasının desteklemediği bir biçimdeki dosyayı mı oynatmayı deniyorsunuz?	PC Free uygulamasında oynatılabilecek dosyalar hakkında bilgi için  "PC Free Kullanarak Yansıtılabilecek Dosyaların Özellikleri" <a href="#">s.4</a>
Güvenlik işlevleri içeren bir USB depolama aygıtı mı kullanıyorsunuz?	Güvenlik özelliği olan USB depolama cihazları ve bazı diğer USB depolama cihazları bazen bu projektörle kullanılamaz. Dosyayı farklı bir USB depolama cihazına kaydetmeyi deneyin.
Bir USB sabit disk veya USB kart okuyucu mu kullanıyorsunuz?	Piyasadaki bazı USB sabit diskler veya USB kart okuyucuları projektörle uyumlu olmayabilir.

**Slayt değiştirilemez.**

Kontrol Edin	Çözüm
Slayt Gösterisi için çalışma ayarı doğru yapılmış mı? <b>Yalnızca Slayt Gösterisi gerçekleştirirken</b>	Seçenek menüsündeki <b>Ekran değiştirme süresi</b> ayarı <b>Hayır</b> olarak belirlendiyse, slaytlar her seferinde bir tane olmak üzere el ile değiştirilmelidir. Slaytların otomatik olarak değişmesini istiyorsanız, ayarı <b>Hayır</b> seçeneğinden farklı bir seçenek olarak ayarlayın.  <a href="#">s.14</a>
Dosya, PowerPoint'te slaytları otomatik değiştirmek üzere mi ayarlanmış? <b>Yalnızca senaryoları yansıtırken</b>	Slaytları otomatik değiştirmek için dosyayı senaryoya dönüştürmeden önce PowerPoint dosyasını slaytları otomatik değiştirmek üzere ayarlayın.  <a href="#">EasyMP Slide Converter Kullanım Kılavuzu</a>

**Ekranın üst ve alt bölümlerindeki menüleri gizleme**

Kontrol	Düzeltilme
Tek bir görüntü veya film dosyasını mı görüntülüyorsunuz?	Slayt Gstr. gerçekleştiriliyorsa, menüler görüntülenmez.  <a href="#">s.13</a> Slaytların otomatik değişmesini istemiyorsanız, Seçenek menüsündeki <b>Ekran değiştirme süresi</b> ayarını <b>Hayır</b> olarak belirleyin.  <a href="#">s.14</a>



## Temel Senaryo (SIT dosyası) Düzenleme

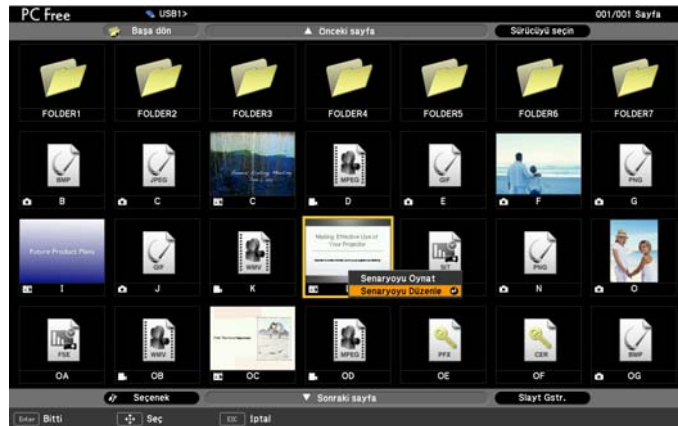
EasyMP Slide Converter uygulamasında **Basitleştirilmiş dönüştürme uygula** ile dönüştürülen SIT dosyaları için görüntülerin yansıtılma sırasını değiştirmek ve görüntüleri tek tek görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirlemek mümkündür.



Temel düzenleme FSE dosyalarında gerçekleştirilemez.

### Prosedür

- 1 Uzaktan kumandanın üzerindeki [⊙] düğmesine veya kontrol panelindeki [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] ve [↻/↺] düğmelerine basarak düzenlemek istediğiniz SIT dosyasının üzerine imceli getirin ve ardından [Esc] düğmesine basın.
- 2 Görüntülenen menüde Select "Senaryoyu Düzenle" öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.



3

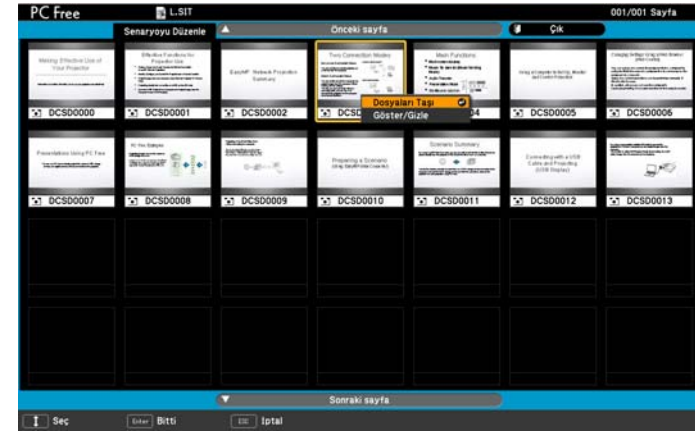
İstenilen slaydın üzerine imleci getirin ve [Esc] düğmesine basın.

Alt menü görüntülenir.

Slaytların sırasını değiştirmek için **Dosyaları Taşı** öğesini; dosyaları görüntüleyip gizlemek için ise **Göster/Gizle** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

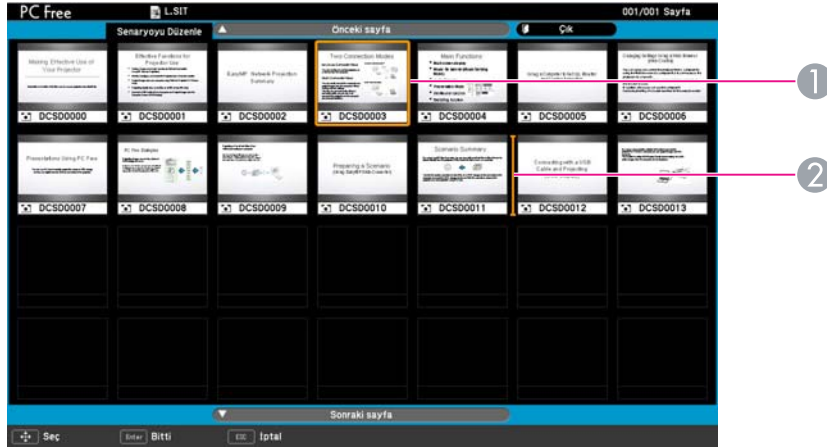
**Dosyaları Taşı** öğesini seçtiğinizde 4. adıma gidin.

**Göster/Gizle** öğesini seçtiğinizde 5. adıma gidin.



4

İmleci istediğiniz konuma getirin ve ardından [Enter] düğmesine basın.



- ① Taşınacak slayt
- ② Hedef konumdaki imleç

5

**Düzenlemeyi tamamladıktan sonra ekranın üzerindeki "Çık" ögesinin üzerine imleci getirin ve [Enter] düğmesine basın.**

Düzenlenen içeriğe sadece projektöre USB veri depolama aygıtı bağlıyken erişilebilir.

## Dijital Sertifikanın Projektöre Kaydedilmesi

Projektörün Ağ menüsünde Güvenlik ayarı EAP-TLS olarak yapılmışsa, yetkilendirme için istemci sertifikasını ve CA sertifikasını projektöre kaydetmeniz gerekir.

Bu bölümde USB veri saklama cihazında kayıtlı olan dijital sertifikayı PC Free kullanarak projektöre kaydetmek için gereken yöntem açıklanmıştır.


### Kaydedilebilen dijital sertifikalar

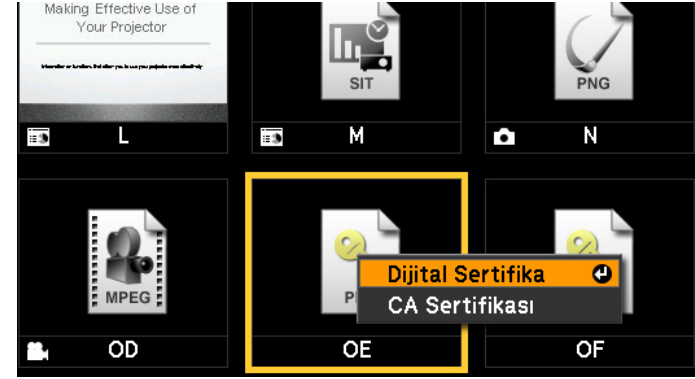
Projektöre sadece bir istemci sertifikası ve CA sertifikası takımı kaydedilebilir. Başka bir dijital sertifika kaydedildiğinde, önceki sertifikanın üzerine yazılır.

Tür	Uzantı	Notlar
İstemci sertifikası	.pfx	Parolasız sertifikalar (NULL) kullanılamaz.
CA sertifikası	.cer	İkili biçimde (DER) kodlanan sertifikalar. base64 ile kodlanan sertifikalar kullanılamaz.

### Bir İstemci Sertifikasını Kaydetme

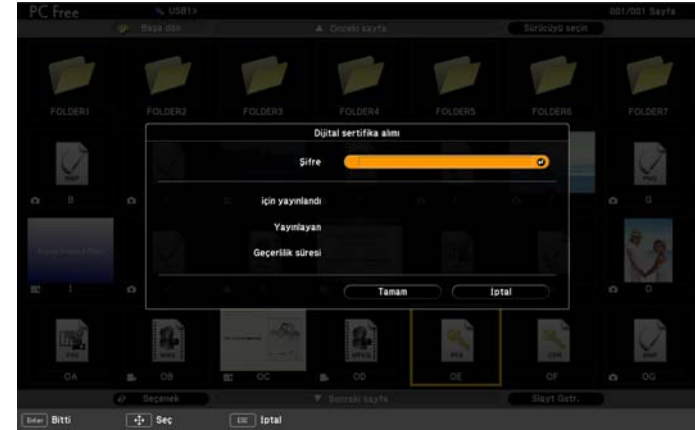
#### Prosedür

- 1 Dijital sertifikanın kayıtlı olduğu USB veri saklama cihazını projektöre bağlayın ve PC Free uygulamasını başlatın.  s.7 Dosya listesi ekranı görüntülenir.
- 2 Uzaktan kumandanın üzerindeki [⊙] düğmesine veya kontrol panelindeki [↖/↗], [↘/↙], [↖/↙] ve [↘/↗] düğmelerine basarak istemci sertifikası (PFX dosyası) simgesinin üzerine imleci getirin ve ardından [Esc] düğmesine basın.




3

Görüntülenen menüden "Dijital Sertifika" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.



4

Yazılım klavyesini kullanarak parolayı girin. (32 tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar girebilirsiniz)  [Kullanım Kılavuzu "Yazılım Klavyesi İşlemleri"](#)

- 5 Sertifika hakkındaki bilgiler görüntülediğinde, içeriğin doğru olduğunu kontrol edin ve imleci "Tamam" üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.

"Dijital sertifika alındı" mesajı görüntülediğinde, kayıt tamamlanmış demektir.

## CA Sertifikasını Kaydetme

### Prosedür

- 1 Dijital sertifikanın kayıtlı olduğu USB veri saklama cihazını projektöre bağlayın ve PC Free uygulamasını başlatın.  s.7

Dosya listesi ekranı görüntülenir.

- 2 Uzaktan kumandanın üzerindeki [⏏] düğmesine veya kontrol panelindeki [△/▲], [▽/▼], [◀/◀] ve [▶/▶] düğmelerine basarak CA sertifikası (CER dosyası) simgesinin üzerine imleci getirin ve ardından [Esc] düğmesine basın.



- 3 Görüntülenen menüden "CA Sertifikası" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 4 Sertifika hakkındaki bilgiler görüntülediğinde, içeriğin doğru olduğunu kontrol edin ve imleci "Tamam" üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.

"CA sertifikası alındı Yeniden başlat." görüntülenir, kayıt tamamlanmıştır. Projektörü yeniden başlatmak için [Enter] düğmesine bastıktan sonra sertifikanın kimlik doğrulaması yapılır. Kimlik doğrulama işlemi başarılı olursa, giriş kaynağı ekranı LAN olarak belirlendikten sonra LAN bekleme ekranında IP adresi görüntülenir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

---

## Genel Uyarı:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint ve Windows logosu, Birleşik Devletler'de Microsoft Corporation şirketinin markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

### Yazılım Telif Hakkı:

Bu ürün, ücretsiz yazılımın yanı sıra bu şirketin haklarına sahip olduğu yazılımı da kullanmaktadır.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

<b>A</b>		<b>İ</b>	
asf .....	5	İstemci sertifikası .....	19
<b>B</b>		<b>J</b>	
Başa dön .....	9	jpg .....	5
bmp .....	5	<b>M</b>	
<b>C</b>		mp4 .....	5
CA sertifikası .....	20	mpg .....	5
<b>Ç</b>		<b>P</b>	
Çık .....	18	png .....	5
<b>D</b>		<b>S</b>	
Dijital sertifika .....	19	Seçenek .....	14
Dosya listesi ekranı .....	7	Select Drive .....	8
Dosyaları Taşı .....	17	Senaryoyu Düzenle .....	17
<b>E</b>		sit .....	4
Efekt .....	14	Slayt Gösterisi .....	13
Ekran geçiş süresi .....	14	Sürekli Oynatma .....	14
<b>F</b>		<b>W</b>	
fse .....	4	wmv .....	5
<b>G</b>			
gif .....	5		
Görüntüleme sırası .....	14		