EPSON
EXCEED YOUR VISION

Multimedia Projector

Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection

Перед використанням

Функції EasyMP Network Projection 5
Спільне використання проектора 5
Різні функції роботи з екранами 5
Установлення програмного забезпечення 7
Системні вимоги програмного забезпечення 7
Установлення 7

Стислий опис EasyMP Network Projection

Два режими підключення 10
Режим розширеного підключення 10
Режим швидкого підключення (тільки якщо встановлено мережну карту для бездротової локальної мережі) 10
Послідовність дій для підключення 10
Підготовка до підключення 12
Підключення до проектора в мережі та проектування 13
Робота із проектором 13
Робота з комп'ютером 13
Використання вікна підключення 15
Використання панелі інструментів 16

Функції та параметри програми EasyMP Network Projection

Проеціювання тільки показу слайдів PowerPoint (режим презентації) 20
Проектування фільмів із комп'ютера (Режим надсилання фільмів) 21
Підтримувані типи файлів 21
Відтворення фільмів 21
Використання багатоекранного режиму 23
Приклад настроювання віртуального дисплея 24
Послідовність дій перед застосуванням функції багатоекранного режиму 24
Настроювання віртуального дисплея 25
Активація драйвера віртуального дисплея (тільки для ОС Windows) 25
Настроювання віртуального дисплея 25
Розташування зображення для проектування 30
Проектування призначених зображень 30
Підключення до проектора в іншій підмережі 32
Вказування IP-адреси або назви проектора та виконання пошуку (тільки в режимі розширеного підключення) 32
Пошук за профілем 33
Створення профілю 34
Пошук за профілем 35
Керування профілями 35
Використання вікна Задати параметри 38
Установлення значень окремих параметрів 38
Вкладка Загальні параметри 38
Вкладка Налаштувати продуктивність 39
Вкладка Звукового 40

Додаток

Обмеження підключення 42
Підтримувані значення роздільної здатності 42
Кольори дисплея 42
Кількість підключень 42
Інше 42
Якщо використовується ОС Windows Vista або Windows 7 43
Обмеження щодо проектування з Фотоколекції Windows 43
Обмеження щодо теми Windows Aero 43
Обмеження під час проеціювання з Windows Media Center 43

Усунення неполадок 44
Проблеми, пов'язані з використанням EasyMP Network Projection 45
Не вдається підключитися за допомогою програми EasyMP Network Projection 45
Коли підключення встановлено за допомогою програми EasyMP Network Projection, зображення, що проектується, залишається незмінним, а підключитися з іншого комп'ютера не вдається. 45
Під час запуску програми EasyMP Network Projection проектор не знайдено. 45
Не вдається підключитися в режимі розширеного підключення або до дротової мережі 47
Не вдається вибрати або змінити режим підключення. 47
У багатоекранному режимі на потрібному екрані не відтворюється слайд-шоу. 47
У багатоекранному режимі програми більше не відображаються з екрана комп'ютера. 48
Курсор миші не відображається на екрані комп'ютера. 48
Курсор миші мерехтить. 48
У EasyMP Network Projection відсутні зображення та звук фільмів, зображення відтворюється повільно, або виникають зупинки відео чи звуку 48
Під час підключення за допомогою програми EasyMP Network Projection проектор не відтворює звук 49
Коли підключення встановлено за допомогою програми EasyMP Network Projection, не вдається запустити слайд-шоу PowerPoint. 49
Якщо підключення встановлено за допомогою програми EasyMP Network Projection, екран не буде оновлюватися під час використання програми Office. 50
Під час запуску програми EasyMP Network Projection з'являється повідомлення про помилку 50
Після розриву підключення до комп'ютера за допомогою програми EasyMP Network Projection параметри мережі не відновлюються. 51

Глосарій 52

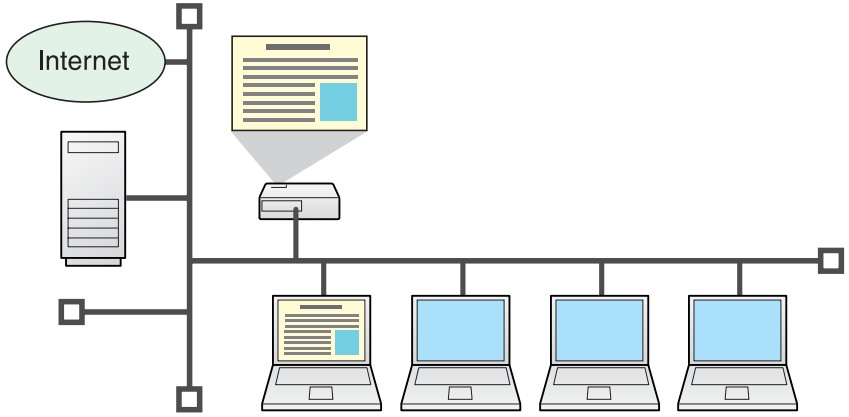
Загальні примітки 53
Позначення 53
Загальне повідомлення 53

Покажчик 55

Перед використанням

У цьому розділі описано корисні функції програмного забезпечення EasyMP Network Projection і процедуру його встановлення.

За допомогою EasyMP Network Projection можна проектувати вміст екрана комп'ютера, передаючи його на проектор через мережу. Можливості спільного використання проектора в мережі та численні функції роботи з екранами дозволяють проводити ефективні наради та презентації



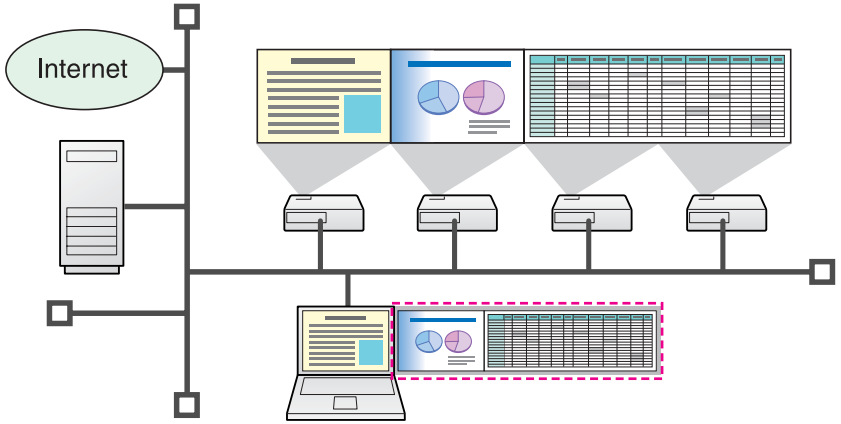
Спільне використання проектора

Якщо проектор підключено до мережі, на нього можна передавати зображення з усіх комп'ютерів у мережі. Проектуючи дані з різних комп'ютерів під час зустрічі або презентації, можна поступово переходити від даних з одного комп'ютера до даних з іншого, не переключаючи кабель передавання сигналу.
Навіть якщо проектор і комп'ютер розташовані на певній відстані один від одного, це не спричиняє жодних проблем.

Різні функції роботи з екранами

До послуг користувачів наступні функції роботи з екранами.

- Багатоекранний режим ☛ стор.23
  З одного комп'ютера можна проектувати різні зображення через декілька (до чотирьох) проекторів, створюючи таким чином цілісне широкоформатне зображення для виведення, приміром, електронних таблиць.



- Передавання файлів із фільмами (режим надсилання фільмів) ☛ стор.21
  Для відтворення файлів із фільмами їх можна надсилати безпосередньо на проектор. Це забезпечить якісне відтворення фільмів.
- Передавання звуку
  Для відтворення аудіофайлів їх можна по одному передавати з комп'ютера на проектор.
- Режим презентації ☛ стор.20
  У режимі презентації можна проектувати слайд-шоу PowerPoint. Щоб надати презентаціям стильного вигляду можна проектувати чорний екран під час підготовки тощо, а також коли слайд-шоу не відтворюється.
- Функція розподілу
  Екран віддаленого комп'ютера можуть одночасно проектувати до чотирьох проекторів в одній мережі.

- Функція перемикання
  Якщо на всіх комп'ютерах установлено програму EasyMP Network Projection, за допомогою функції перемикання доповідачі можуть по черзі проектувати свої зображення, не перемикаючи кабелі.

Програмне забезпечення EasyMP Network Projection міститься на компакт-диску EPSON Projector Software, що входить до комплекту постачання. Установіть це програмне забезпечення на своєму комп'ютері.

Системні вимоги програмного забезпечення

Програму EasyMP Network Projection можна використовувати на комп'ютерах, які відповідають наведеним нижче вимогам.

ОС	Windows (тільки 32-розрядні версії) • Windows 2000 (Service Pack 4) • Windows XP • Windows XP (Service Pack 1 або пізніша версія) • Windows Vista • Windows Vista (Service Pack 1 або пізніша версія) • Windows 7
	Mac OS X • Mac OS X 10.3.x • Mac OS X 10.4.x • Mac OS X 10.5.1 або пізніша версія* • Mac OS X 10.6.x Рекомендовано: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
ЦП	Mobile Pentium III 1.2GHz або потужніший Power PC G3 900MHz або потужніший Рекомендовано: Pentium M 1.6GHz або потужніший CoreDuo 1.5GHz або потужніший
Обсяг пам'яті	256MB або більше Рекомендовано: 512MB або більше
Вільне місце на жорсткому диску	20MB або більше
Екран	Роздільна здатність: не менша за XGA (1024x768) і не більша за UXGA (1600x1200) Якість передачі кольору: 16 біт або більше (прибл. 32000 кольорів)

* Програмне забезпечення може не працювати в Mac OS X 10.5.0, оскільки під час оновлення цієї версії ОС установлюються неправильні параметри брандмауера.

Установлення

Перш ніж почати встановлення, перевірте, чи виконано зазначені нижче умови.

- Для встановлення програми EasyMP Network Projection на комп'ютері з ОС Windows потрібно мати права адміністратора.
- Перед початком установлення необхідно закрити всі запущені програми.
- Якщо під час установлення програмного забезпечення вибрано мову, що відрізняється від мови операційної системи, текст на екрані може відображатися неправильно.

Для користувачів **EMP NS Connection**

Назву EMP NS Connection змінено.

Попередня назва: EMP NS Connection.

Поточна назва: EasyMP Network Projection.

Якщо для проектора необхідно використовувати функції EMP NS Connection, установіть EasyMP Network Projection, видаливши перед цим EMP NS Connection. У разі використання EMP NS Connection не можна належним чином підключитися до проектора.

Послідовність дій

Для ОС Windows

1. **Увімкніть комп'ютер.**
2. **Вставте в нього компакт-диск EPSON Projector Software.**

   Програма встановлення запуститься автоматично.
3. **Щоб установити програмне забезпечення, дотримуйтеся вказівок на екрані.**

   Коли з'явиться вікно Додати-видалити EPSON Virtual Display, натисніть кнопку OK. Для роботи в багатоекранному режимі необхідно настроїти програму EPSON Virtual Display. За потреби це можна зробити пізніше. ☛ стор.24

Для Mac OS

1. **Увімкніть комп'ютер.**
2. **Вставте в нього компакт-диск EPSON Projector Software.**
3. **Двічі клацніть піктограму "Install Navi" у вікні EPSON.**

   Почнеться встановлення.
4. **Щоб установити програмне забезпечення, дотримуйтеся вказівок на екрані.**

- Якщо встановлення не починається автоматично (тільки для ОС Windows),
  клацніть на робочому столі піктограму "Мій комп'ютер" або "Комп'ютер", відкрийте папку пристрою читання компакт-дисків і двічі клацніть піктограму InstallNavi.
- Видалення

  Для ОС Windows

  У меню **Пуск** послідовно виберіть пункти **Параметри** – **Панель керування** – **Інсталяція й видалення програм** або **Інсталяція та видалення програм**, а потім видаліть програму EasyMP Network Projection.

  Для Mac OS

  Видаліть папку EasyMP Network Projection з розділу **Applications**.

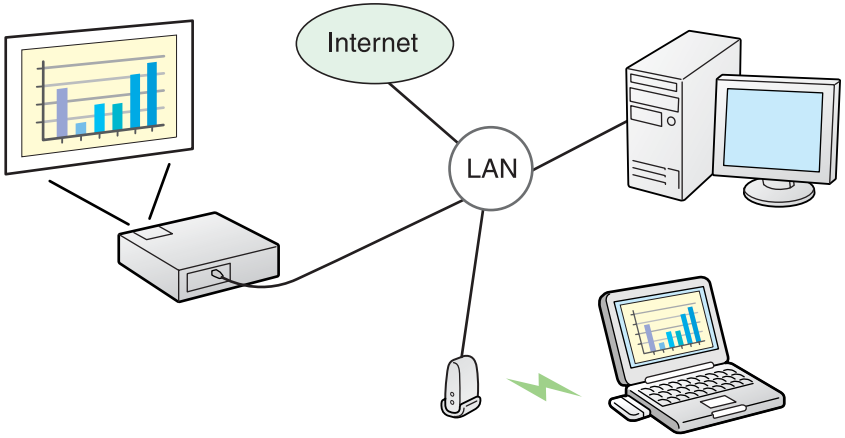
Стислий опис EasyMP Network Projection

У цьому розділі пояснюється, як установити зв'язок між комп'ютером і проектором через мережу, а також описується процедура проектування зображень з екрана комп'ютера за допомогою проектора.

Є два способи встановлення зв'язку між комп'ютером і проектором через мережу за допомогою EasyMP Network Projection.

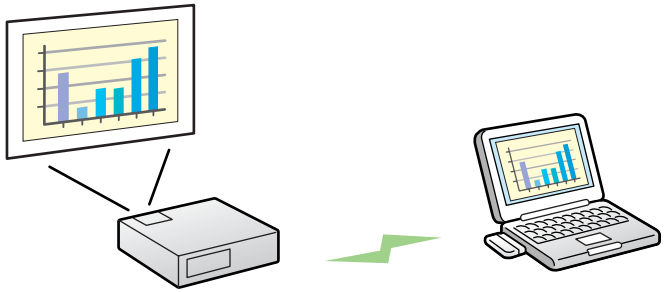
Режим розширеного підключення

Режим Режим розширеного підключення — це інфраструктурне підключення до наявної мережної системи через мережний кабель.
У разі підключення до дротової локальної мережі підключіть проектор до мережного концентратора за допомогою стандартного мережного кабелю.
Якщо проектор обладнано мережною картою для бездротової локальної мережі (ELPAP03), до мережі можна підключитися через точку доступу до бездротової локальної мережі.



Режим швидкого підключення (тільки якщо встановлено мережну карту для бездротової локальної мережі)

Режим Режим швидкого підключення працює лише в разі встановлення у проектор мережної карти для бездротової локальної мережі (ELPAP03).
У режимі Режим швидкого підключення ідентифікатор SSID проектора тимчасово призначається комп'ютеру, у результаті чого створюється пряме підключення, а після відключення параметри мережі комп'ютера відновлюються. ☛ стор.12



- Можна легко підключитися до комп'ютера та проектувати з нього зображення, не настроюючи параметри мережі.
- Для підключення не потрібен з'єднувальний кабель, а проектор і комп'ютер можуть бути віддалені один від одного.

Послідовність дій для підключення

Щоб підключити комп'ютер до проектора та проектувати за допомогою програми EasyMP Network Projection, виконайте наведені нижче дії.

Кроки 1–4 потрібно виконувати тільки під час першого підключення.

1. Установіть програму EasyMP Network Projection на комп'ютері, який потрібно підключити. ☛ стор.7

2.* Укажіть на комп'ютері параметри мережі та переведіть його у стан підключення до мережі. ☛ стор.12

3. **Для режиму Режим швидкого підключення:** установіть мережну карту для бездротової локальної мережі (ELPAP03).

   Для режиму Режим розширеного підключення: увімкніть адаптер дротової або бездротової локальної мережі в конфігураціях портів. ☛ Документація комп’ютера

4. Укажіть відповідні параметри на проекторі в меню Мережа та переведіть його у стан підключення до мережі. ☛ *Посібнику користувача*

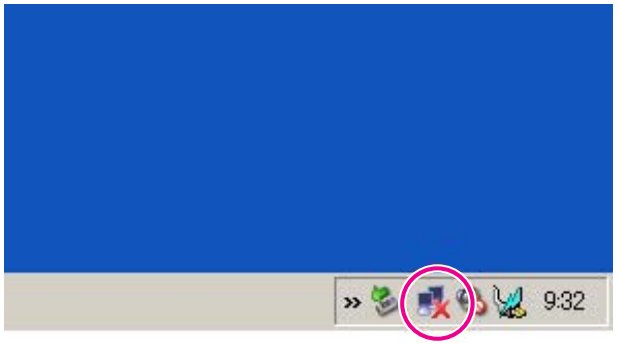
5. Запустіть на комп'ютері програму EasyMP Network Projection і підключіть його до проектора. ☛ стор.13

* Якщо використовуваний комп'ютер уже підключено до мережі, настроювати параметри мережі на ньому не потрібно.

Для налаштування комп'ютера для підключення виконайте таку послідовність дій.

Для ОС Windows

Укажіть на комп'ютері параметри мережі, використовуючи службове програмне забезпечення, що постачається з мережним адаптером. Докладніше про службове програмне забезпечення див. у посібнику користувача, що постачається з мережним адаптером.
Наприклад, якщо піктограма мережі на панелі завдань закреслена червоним хрестиком (×), як показано на наведеному нижче зображенні, підключення до проектора неможливе.



Для Mac OS

Настройте мережний порт і стан зв'язку. Докладніше про настроювання стану зв’язку див у посібнику користувача до комп'ютера або плати AirPort.

Робота із проектором

Перед підключенням переведіть проектор у режим очікування підключення.
Переконайтеся, що для проектора вказано всі параметри мережі, а сам проектор підключено до мережного обладнання, наприклад до мережного концентратора, за допомогою стандартного мережного кабелю.

Послідовність дій

1. **Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.**

2. **Змініть зображення, що проектується, на LAN.** ☛ *Посібнику користувача* **"Зміна П роектованого Зображення"**

   Відобразиться вікно стану очікування мережі.

У разі виникнення проблем під час підключення буде відображено код події (Event ID), як показано нижче.

Event ID: 04xx

Відомості про те, що означають коди подій, див. на цій сторінці.
☛ *Посібнику користувача* "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі"

Робота з комп'ютером

Якщо немає спеціальних приміток, у наведених нижче поясненнях використовуються знімки екрана ОС Windows. Подібні екрани відображаються також в Mac OS.

Послідовність дій

1. **Запустіть програму EasyMP Network Projection.**

   Для ОС Windows

   У меню **Пуск** послідовно виберіть пункти **Програми** (або **Усі програми**) – **EPSON Projector** – **EasyMP Network Projection** – **EasyMP Network Projection V2.XX**.

   Для Mac OS

   Двічі клацніть папку Applications на тому томі жорсткого диска, на якому встановлено програму EasyMP Network Projection, після чого двічі клацніть піктограму EasyMP Network Projection.

2. **Виберіть пункт "Режим швидкого підключення"(тільки якщо встановлено мережну карту для бездротової локальної**

мережі) або "Режим розширеного підключення" і натисніть кнопку "OK".

Відображаються результати пошуку проектора. Щоб завжди підключатися в тому самому режимі, установіть прапорець **Встановити обраний режим підключення як режим за замовчуванням для майбутніх підключень.**

3 **Виберіть проектор, до якого потрібно підключитися, потім клацніть "Підключити".**

Якщо проектор, до якого потрібно підключитись, не відображається в результатах пошуку, натисніть кнопку **Автоматичний пошук**. Пошук триватиме приблизно 30 сек. Докладніше про вікно підключення див. у розділі "Використання вікна підключення". ☛ стор.15

У режимі швидкого підключення можна вибрати декілька проекторів тільки з однаковим ідентифікатором SSID.

Підключення до кількох проекторів неможливе, якщо вибрано проектор, для ідентифікатора SSID якого вказано значення **Автоматичний**.

4 **Якщо на проекторі для параметра Ключове слово встановлено значення "Увімкн.", відображається екран введення ключового слова. Введіть ключове слово, що відображається на екрані стану очікування мережі, потім клацніть "OK".**

Після завершення підключення буде спроектований екран комп'ютера. На екрані комп'ютера буде відображено наведену нижче панель інструментів програми EasyMP Network Projection. За допомогою цієї панелі інструментів можна керувати проектором, указувати параметри та розривати підключення до мережі. Докладніше про використання цієї панелі інструментів див. у розділі "Використання панелі інструментів". ☛ стор.16

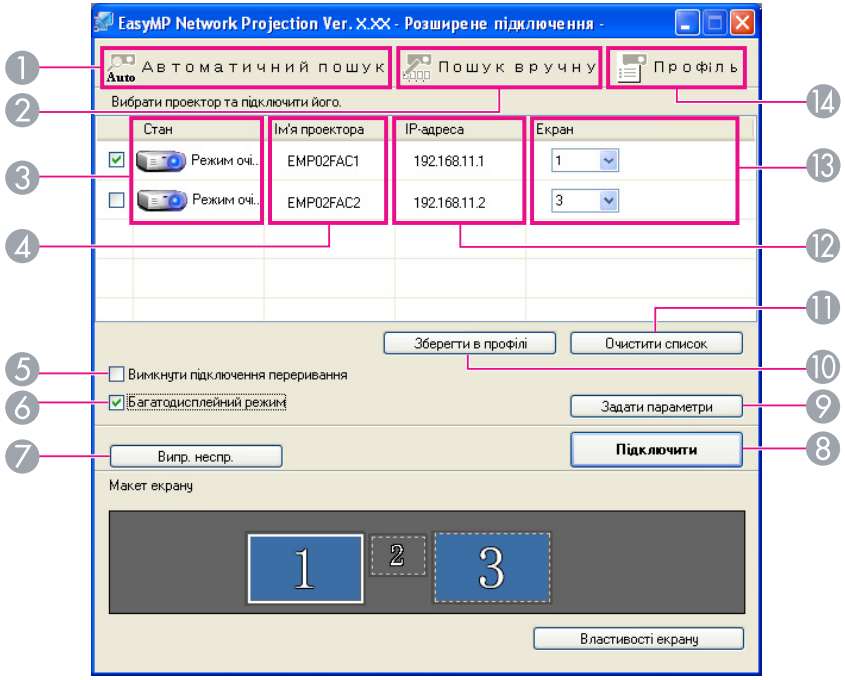
У разі підключенні з іншого комп'ютера, наприклад, якщо змінюються доповідачі, запустіть програму EasyMP Network Projection з комп'ютера, який необхідно підключити. Наразі підключений комп'ютер буде відключено, після чого проектор підключиться до комп'ютера, який у цей час намагається встановити зв'язок.

Якщо виконується підключення до проектора, до якого підключений інший комп'ютер з параметром **Вимкнути підключення переривання**, відключення від наразі підключеного комп'ютера виконано не буде.

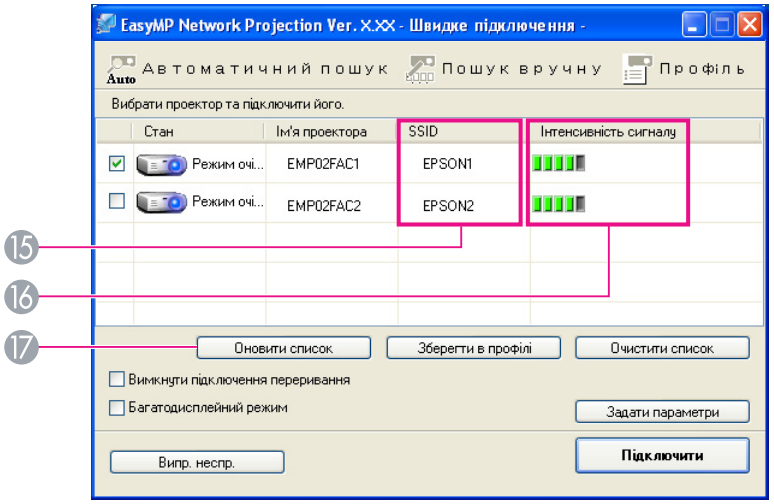
Використання вікна підключення

Запустіть програму EasyMP Network Projection, щоб відобразилося наведене нижче вікно. Призначення всіх кнопок і елементів описано в наведеній нижче таблиці.

Якщо система запускається в **Режим розширеного підключення.**



Якщо система запускається в **Режим швидкого підключення.**



❶

Автоматичний пошук

У режимі розширеного підключення можна здійснювати пошук усіх доступних проекторів у мережній системі, до якої підключений даний комп'ютер.

У режимі швидкого підключення можна шукати проектор за його ідентифікатором SSID.

❷

Пошук вручну

У режимі розширеного підключення можна шукати проектор за вказаною IP-адресою або за ім'ям проектора.

У режимі швидкого підключення проектор можна шукати, вибравши зі списку його ідентифікатор SSID.

❸ **Стан**

Шість наведених нижче піктограм указують на стан знайдених проекторів.

Режим очікування	Виберіть, щоб підключитися.

	Зайнятий	Виберіть, щоб підключитися. Якщо клацнути команду **Підключити**, підключений у даний момент комп'ютер відключиться, натомість підключиться ваш комп'ютер.
	Зайнятий (Переривання підключення заборонено)	Не можна вибрати. На іншому вже підключеному комп'ютері встановлено параметр **Вимкнути підключення переривання**.
	Зайнятий іншою програмою	Не можна вибрати. На проекторі відкрито вікно параметрів мережі. або проектор використовується іншою програмою із проектування.
	Пошук	Відображається, коли триває Пошук вручну або відкритий Профіль.
	Не знайдено.	Відображається, якщо не вдається знайти проектор у результаті дії Пошук вручну або на вкладці Профіль.

4 **Ім'я проектора**

Відображення імені проектора.

5 **Вимкнути підключення переривання**

Установіть цей прапорець, щоб інші комп'ютери не могли переривати підключення до вибраного проектора.

6 **Багатодисплейний режим**

Установіть цей прапорець, щоб використовувати функцію багатоекранного режиму. Після встановлення прапорця в нижній частині вікна відобразиться панель Макет екрану і кнопка Властивості екрану.
☛ стор.23

7 **Випр. неспр.**

У разі виникнення проблем із підключенням натисніть цю кнопку, щоб відкрити вікно виправлення несправностей програми EasyMP Network Projection.

8 **Підключити**

Підключення до проектора, вибраного зі списку результатів пошуку. Після підключення до проектора відобразиться панель інструментів.

9 **Задати параметри**

Після запуску програми EasyMP Network Projection можна вказати загальні параметри, наприклад метод обробки. Докладніше про вікно Задати параметри див. на ☛ стор.38

10 **Зберегти в профілі**

Збереження результатів пошуку проекторів у мережі як профілю (Профіль).
☛ стор.34

11 **Очистити список**

Видалення всіх результатів пошуку.

12 **IP-адреса** (тільки в режимі розширеного підключення)

Відображення IP-адреси проектора.

13 **Екран**

Вибір кількості екранів (якщо встановлено прапорець **Багатодисплейний режим**). ☛ стор.30

14

Профіль

Для пошуку проектора в мережі можна скористатися профілем (Профіль), збереженим за допомогою кнопки **Зберегти в профілі**.
☛ стор.33

15 **SSID** (тільки в режимі Режим швидкого підключення)

Відображення ідентифікатора SSID. Якщо на проекторі в меню Мережа для параметра **Автоналашт. SSID** установлено значення **Увімкн.**, навпроти SSID буде відображено значення **Автоматичний**.
Наразі виявлений ідентифікатор SSID буде відображено сірим кольором.

16 **Інтенсивність сигналу**

Відображається, якщо підключення виконано у режимі швидкого підключення. Із зростанням Інтенсивності сигналу зростає і кількість індикаторів, що світяться.

17 **Оновити список** (тільки в режимі Режим швидкого підключення)

Оновлення значень параметрів Стан та Інтенсивність сигналу.

Використання панелі інструментів

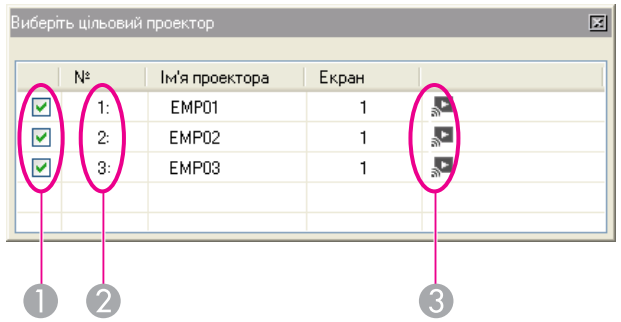
Після запуску програми EasyMP Network Projection і підключення до проектора на екрані комп'ютера відобразиться панель інструментів. За

допомогою цієї панелі інструментів можна керувати проектором та вказувати його параметри.

Виберіть цільовий проектор

Клацніть, щоб обмежити кількість проекторів, якими можна керувати з панелі інструментів, якщо проектування відбувається з кількох проекторів за допомогою функції розподілу або в багатоекранному режимі. Індикатор під піктограмою вказує на підконтрольні проектори.
УСЕ показує, що підконтрольні всі підключені проектори. Наприклад, відображення значень "1, 3" вказує на те, що підконтрольними є проектори №1 і №3.

Клацніть піктограму , щоб відкрити наведене нижче вікно.



1. Вибір проектора для керування.
2. Номер (№) вибраного проектора. Цей номер (№) указує на номер (№) проектора, яким можна керувати з панелі інструментів.
3. Стан проектора.

Зупинити

Припинення проектування з підключеного проектора. У цьому режимі проектується чорний екран.

Показати

Відміна режимів Зупинити або Пауза.

Пауза

Призупинення проектування зображень під час підключення до проектора.

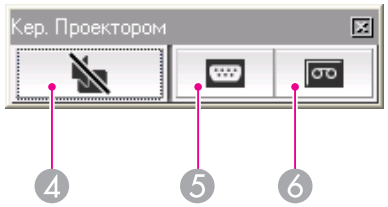
Режим презентації

Ця кнопка призначена для ввімкнення та вимкнення режиму Режим презентації. ☛ стор.20

Кер. Проектором

Коли проектор підключений до мережі, можна керувати функціями проектора Вимкнути A/V, Перемкнути джерело ПК і Перемкнути джерело відео з пульту дистанційного керування або з панелі керування проектора.

Клацніть піктограму для відображення наведеної нижче панелі інструментів.



4 Вимкнути A/V

Має таку саму функцію, як і кнопка [A/V Mute] на пульті дистанційного керування.

☛ *Посібнику користувача* "Пульт дистанційного керування"

5 Перемкнути джерело ПК

Змінення джерела зображень: комп'ютер або пристрій USB.

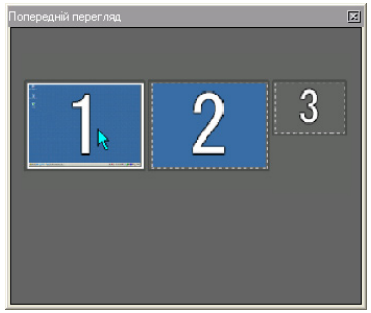
6 Перемкнути джерело відео

Змінення джерела відео: відеообладнання або вхідний порт HDMI.

Попередній перегляд

Відображення вікна попереднього перегляду в багатоекранному режимі.

Для попереднього перегляду з указаними параметрами клацніть піктограму . Щоб збільшити кожний попередній перегляд до повноекранного режиму, клацніть дисплеї.



Задати параметри

Регулювання швидкості передавання даних під час передавання зображень із комп'ютера. ☛ стор.38

Режим надсилання фільмів

Використовується для негайного відтворення файлів із фільмами. ☛ стор.21

Відключити

Відключення проектора.

Інтенсивність сигналу

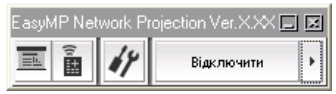
Відображається, якщо підключення виконано у режимі швидкого підключення. Зі зростанням інтенсивності сигналу збільшується кількість індикаторів, що світяться.

Змінення вигляду панелі інструментів

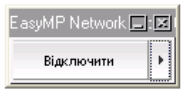
Вигляд панелі інструментів змінюється, як описано нижче. Вигляд панелі інструментів залишається незмінним, поки його не буде змінено.

Повний

Нормальний



Простий



Функції та параметри програми EasyMP Network Projection

У цьому розділі описано функції, які можуть стати у пригоді під час проведення зустрічей або презентацій, такі як надсилання фільмів для відтворення безпосередньо на проектор (режим надсилання фільмів) або передавання зображень на декілька проекторів з одного комп'ютера (багатоекранний режим).

У режимі презентації зображення відображаються тільки під час виконання на комп'ютері показу слайдів PowerPoint. Якщо зупинити Показ слайдів, проектор відображає чорний екран. Ця функція корисна, якщо потрібно показати лише слайд-шоу.
Окрім PowerPoint, програма Keynote також сумісна з режимом презентації Mac OS.

Послідовність дій

1. **За потреби виберіть для керування інший проектор.**
☛ стор.16

2. **Натисніть на панелі інструментів кнопку .**

Починається Режим презентації.

3. **Для виходу з режиму презентації натисніть кнопку ще раз.**

У режимі Режим надсилання фільмів фільми можна передавати безпосередньо на проектор. Завдяки цьому фільми відтворюються значно якісніше, ніж у разі їх передавання із програми, запущеної на ПК.

Можна вибрати декілька файлів і настроїти порядок їх відтворення та повторення.

- Режим Режим надсилання фільмів може використовуватися лише для одного проектора.

  Режим Режим надсилання фільмів не можна застосувати до кількох проекторів.
- Залежно від способу підключення та потужності сигналу можливі зупинки або пропуски фрагментів зображення чи звуку.

Підтримувані типи файлів

У таблиці нижче наведено типи файлів, що підтримуються в режимі Режим надсилання фільмів.

Тип файлу (розширення)	Відеокодек	Аудіокодек	Якість запису
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer2 Підтримується відтворення відеозаписів у форматі MPEG без звуку. Відтворення аудіозаписів у форматі Linear PCM і AC-3 не підтримується.	Максимальна частота кадрів: 30 кадр/с. Максимальна роздільна здатність: 720 x 576.
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Проектування файлів, до яких застосовано технологію керування цифровими правами DRM, не підтримується.

Відтворення фільмів

Послідовність дій

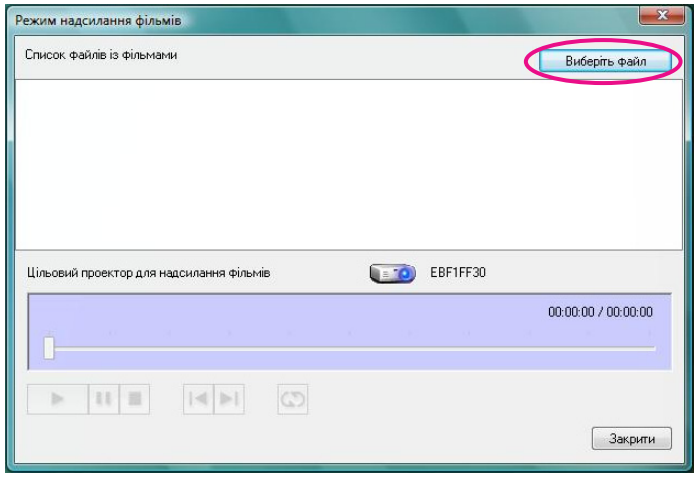
1. **Натисніть на панелі інструментів кнопку .**

   Відобразиться вікно вибору проектора.

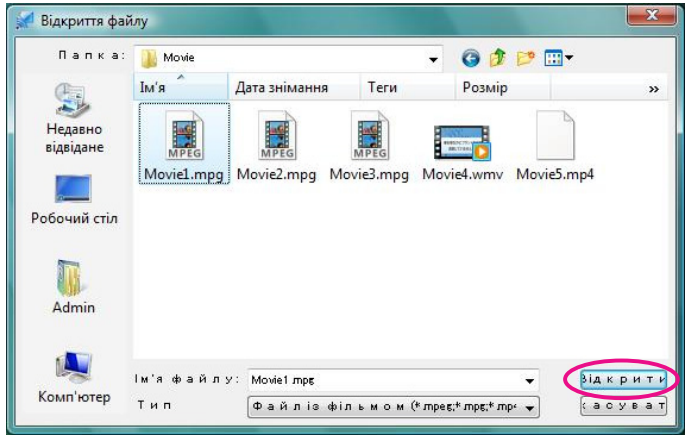
2. **Виберіть проектор, який слід використовувати для відтворення, і натисніть кнопку "OK".**

   З'явиться вікно Режим надсилання фільмів.

3. **Натисніть кнопку "Виберіть файл".**



4. **Виберіть файл із фільмом, який потрібно відтворити, і натисніть кнопку "Відкрити".**



Знову з'явиться вікно Режим надсилання фільмів. Вибрані файли будуть відображені у списку "Список файлів із фільмами".

Якщо ще раз натиснути кнопку **Виберіть файл** і вибрати інші файли, список Список файлів із фільмами зміниться.

5 **Починати та зупиняти відтворення фільмів можна у вікні Режим надсилання фільмів.**

Повзунок відтворення
Переміщення по файлу з фільмом до моменту, з якого потрібно почати відтворення.

Відтворення
Відтворення файлу.

Пауза
Призупинення відтворення.

Припинення
Припинення відтворення.

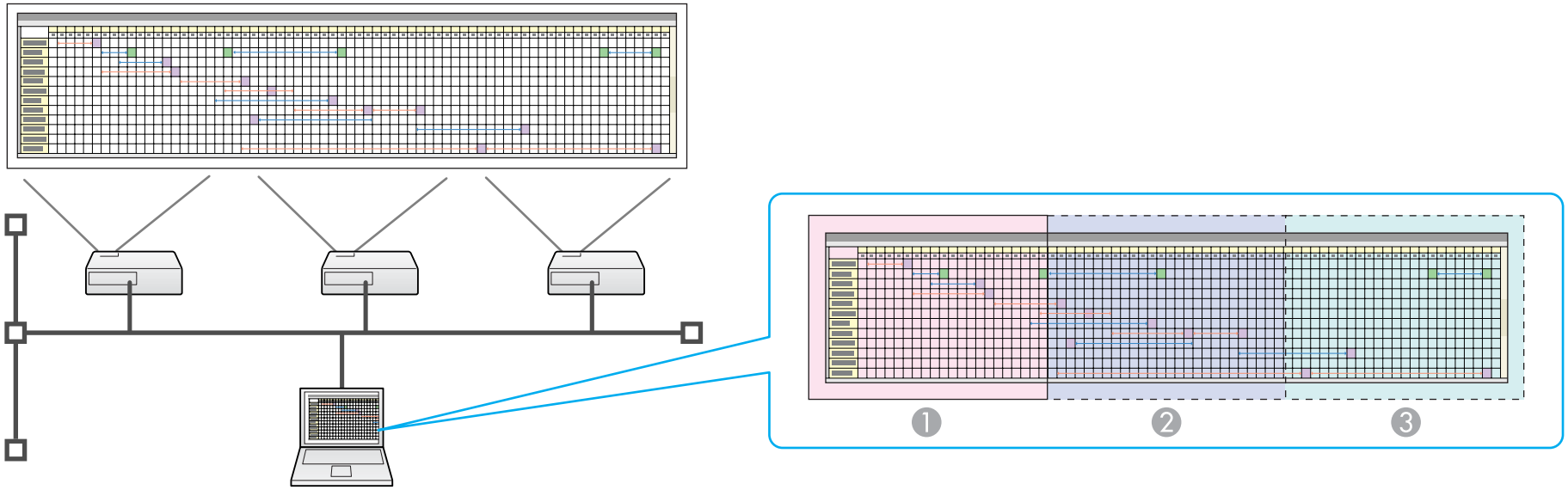
Назад
Відтворення з початку файлу, що відтворюється.

Далі
Відтворення з початку наступного файлу.

Повтор
Безперервне послідовне відтворення файлів зі списку. Якщо список містить декілька файлів, безперервне відтворення лише деяких із них неможливе.

6 **Натисніть кнопку "Закрити", щоб вийти з режиму Режим надсилання фільмів.**

Багатоекранний режим дає змогу проектувати різні зображення з кількох проекторів, підключених до одного комп'ютера.
В ОС Windows на комп'ютері можна настроїти кілька віртуальних дисплеїв і проектувати вміст кожного з них за допомогою проектора. Проте ця функція несумісна з ОС Windows Vista та Windows 7 і не може в них використовуватися.
Для використання цієї функції на комп'ютерах під управлінням Mac OS до комп'ютера необхідно підключити зовнішній монітор. Наведені нижче пояснення стосуються віртуального дисплея, для комп'ютерів під управлінням Mac OS маються на увазі екранні зображення на фізично підключеному моніторі.



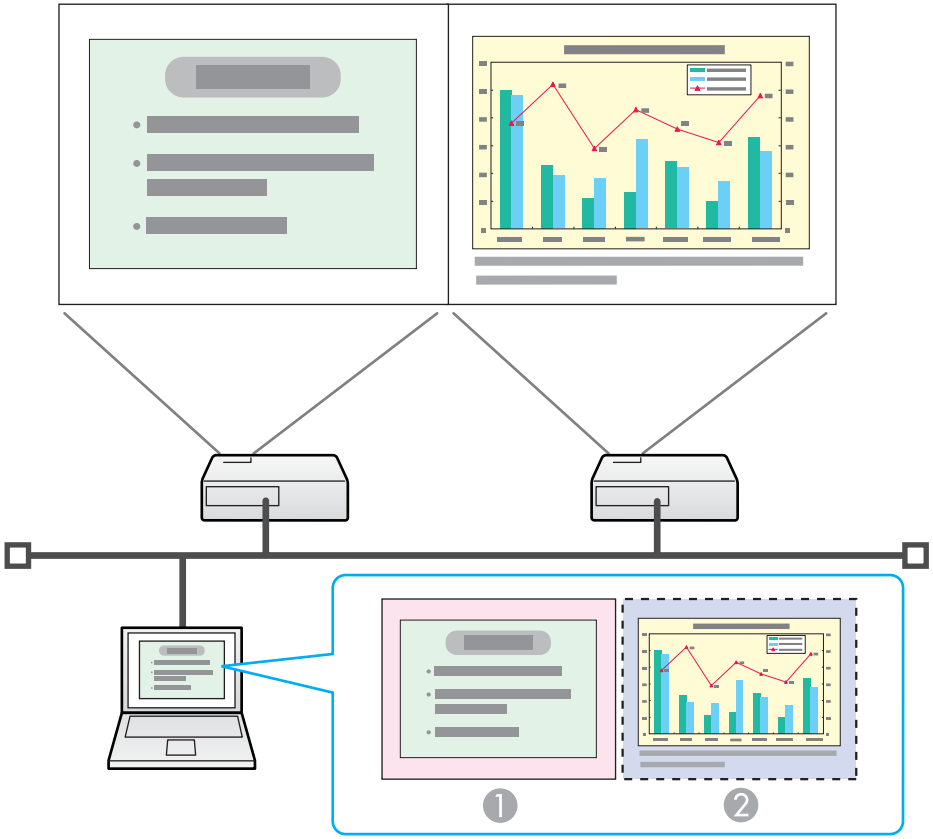
1. Зображення на реальному моніторі
2. Зображення на першому віртуальному дисплеї
3. Зображення на другому віртуальному дисплеї

Багатоекранний режим не можна використовувати, якщо в режимі Режим швидкого підключення для ідентифікатора SSID указано значення **Автоматичний**.

Приклад настроювання віртуального дисплея

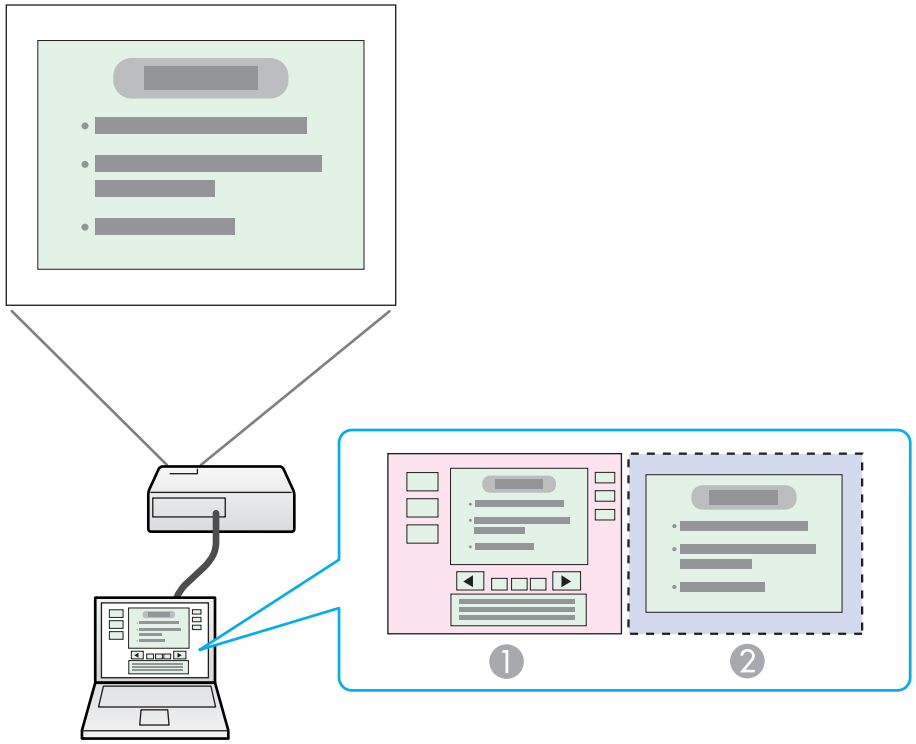
Залежно від вибраного розташування віртуального дисплея, на презентації можна проектувати різні зображення зліва направо або ж лише потрібне зображення.

Приклад розташування 1



❶ Зображення на реальному моніторі	Файл PowerPoint
❷ Зображення на віртуальному дисплеї	Файл Excel

Приклад розташування 2



❶ Зображення на реальному моніторі	Інструменти доповідача у файлі PowerPoint
❷ Зображення на віртуальному дисплеї	Слайд-шоу з використанням файлу PowerPoint

Послідовність дій перед застосуванням функції багатоекранного режиму

1. **Настроювання віртуального дисплея** ☛ стор.25

У середовищі ОС Windows за потреби активуйте драйвер віртуального дисплея. В обох випадках – для ОС Windows та Mac OS – розташуйте необхідним чином віртуальний дисплей.

2. **Розташування зображення для проектування** ☛ стор.30

   Відкрийте файл для проектування та перемістіть екран на віртуальний дисплей відповідно до фактичного розташування зображень, що будуть проектуватися.

3. **Проектування призначеного зображення** ☛ стор.30

   Призначте номер віртуального дисплея проектору, підключеному через мережу, і почніть проектування.

Настроювання віртуального дисплея

У цьому розділі наведено пояснення стосовно віртуального дисплея для прикладу розташування 1. ☛ стор.24

Активація драйвера віртуального дисплея (тільки для ОС Windows)

Активуйте драйвер віртуального дисплея. Користувачам зі списку нижче виконувати цю операцію не потрібно. Перейдіть до процедури ☛ "Настроювання віртуального дисплея" стор.25.

- Користувачі, які активували віртуальні дисплеї під час установлення EasyMP Network Projection.
- Для користувачів Mac OS

Послідовність дій

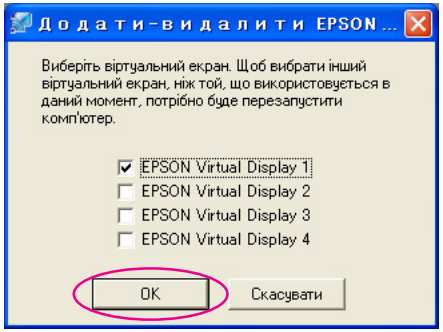
1. **Запустіть на комп'ютері ОС Windows, після чого в меню "Пуск" послідовно виберіть пункти "Програми" (або "Усі програми") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection" - "Додати-видалити EPSON Virtual Display".**

   При цьому відобразиться екран Додати-видалити EPSON Virtual Display.

2. **Виберіть потрібний віртуальний дисплей.**

   Можна додати до чотирьох моніторів. У цьому прикладі використовується один віртуальний дисплей. Під час настроювання кількох віртуальних дисплеїв виберіть стільки дисплеїв, скільки потрібно.
   Можна вибрати будь-який із дисплеїв.

3. **Натисніть кнопку "OK".**



Клацнувши **OK**, ви активуєте драйвери для віртуального дисплея. Екран у цей момент може мерехтіти. Дочекайтесь закриття екрана Додати-видалити EPSON Virtual Display.

Настроювання віртуального дисплея

Після запуску програми EasyMP Network Projection послідовність дій для настроювання віртуальних дисплеїв в ОС Windows і Mac OS відрізняється. Нижче ці процедури пояснюються окремо.

У разі підключення через бездротову мережу перед запуском програми EasyMP Network Projection перевірте, чи виконуються зазначені нижче умови. Якщо вони не виконуються, використання багатоекранного режиму буде неможливим.

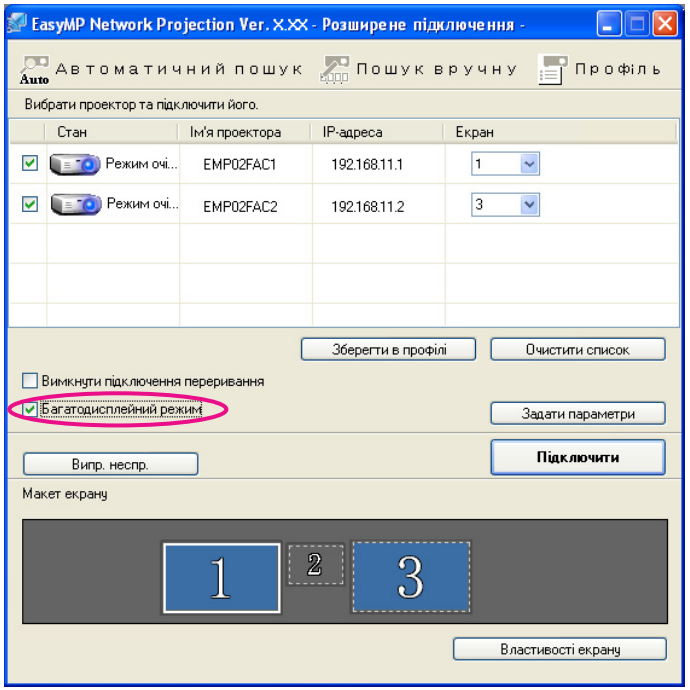
- Ідентифікатор SSID має бути однаковим для комп'ютера та кожного проектора.
- Система з бездротовою мережею має бути однаковою для комп'ютера та кожного проектора.
  Змінити ідентифікатор SSID і систему бездротової мережі для проектора можна з меню Мережа, доступного в меню Конфігурація проектора. ☛ *Посібнику користувача* "Меню Бездротова мережа"

Послідовність дій

Для ОС Windows

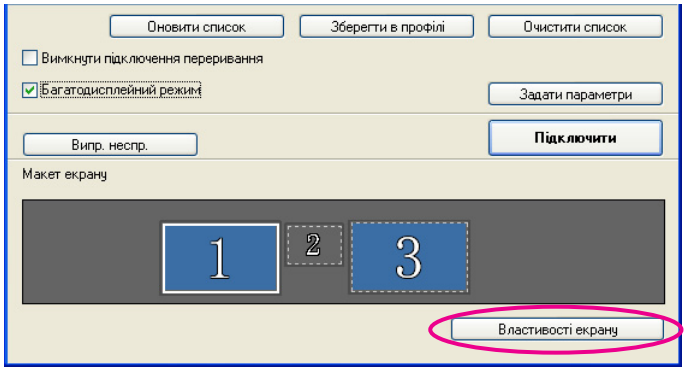
1. **Для запуску програми EasyMP Network Projection в меню "Пуск" послідовно виберіть пункти "Програми" (або "Усі програми") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection" – "EasyMP Network Projection V2.XX".**

2. **Установіть прапорець "Багатодисплейний режим".**



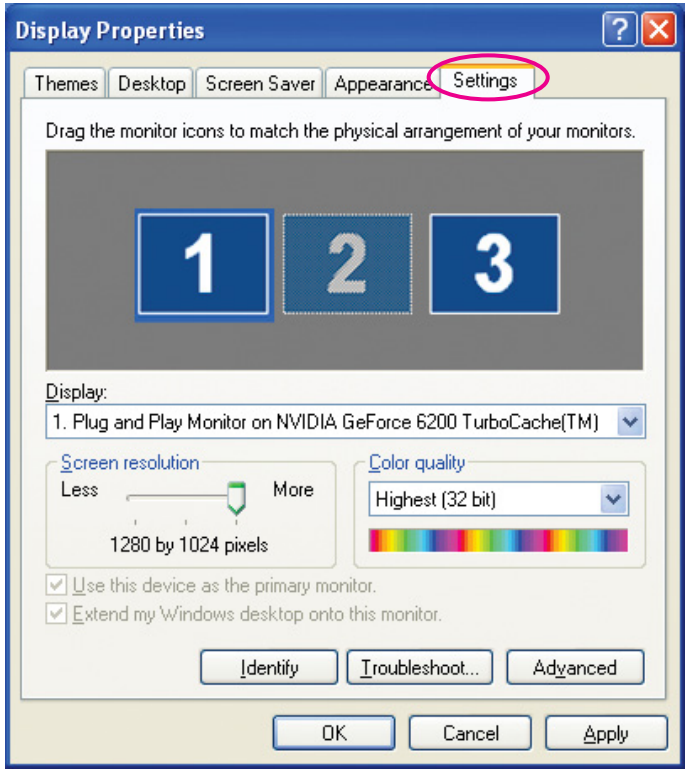
У нижній частині вікна з'явиться панель Макет екрану і кнопка Властивості екрану.

3. **Натисніть кнопку "Властивості екрану".**



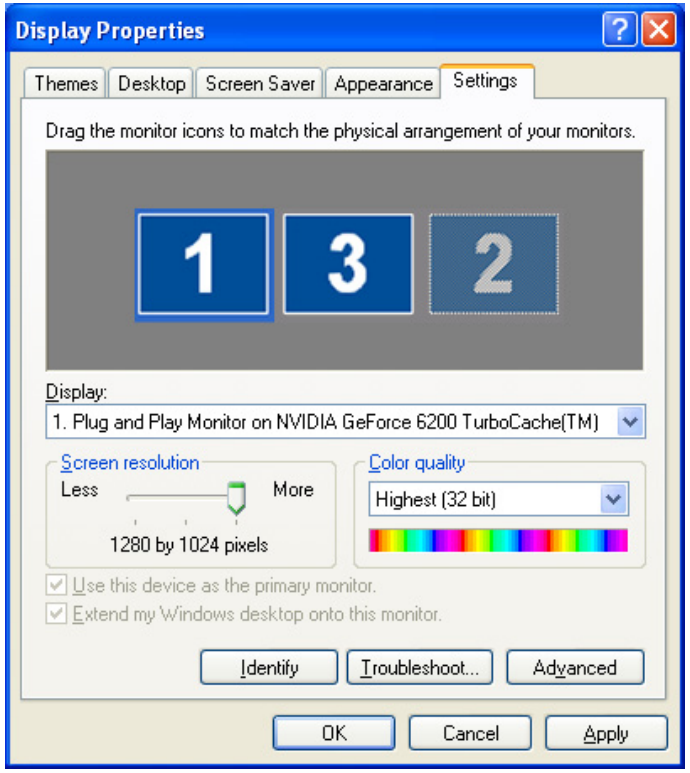
Відкриється вікно Властивості екрану.

4 **Перейдіть на вкладку "Settings".**



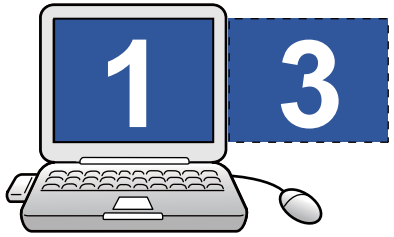
5 **Перетягніть піктограму відображуваного монітора на потрібне місце.**

У цьому прикладі реальний монітор (1) розташований зліва, а віртуальний (3) — справа.
Якщо комп'ютер обладнано кількома терміналами для виведення зображень, віртуальним терміналам призначаються номери, наступні після номерів фізичних терміналів.



- Якщо зовнішній монітор підключено як додатковий, проектування зображення з цього екрана неможливе.
- Залежно від обладнання номер додаткового монітора може бути не (2), а іншим. Коли на екрані відобразиться піктограма монітора, клацніть її та переконайтеся, що тип монітора, наведений під написом "Екран", не "Додатковий".
- Відомості про параметри Роздільна здатність екрана див. у цьому розділі. ☛ стор.42

Після розташування піктограми монітора віртуальний дисплей буде підключено для виведення зображення, як на зображенні нижче.



6 **Натисніть кнопку "OK", щоб закрити вікно Властивості екрану.**

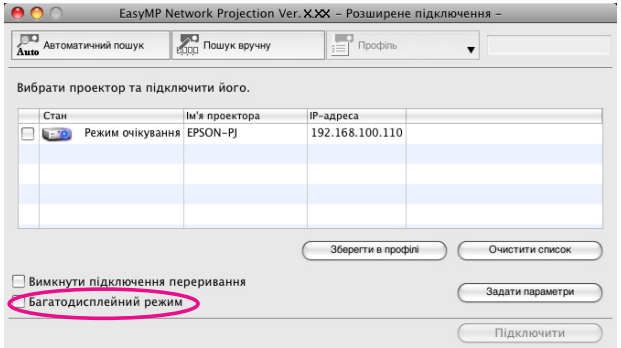
Макет віртуального дисплея настроєно.
Можна переходити до розміщення зображень для проектування.
☛ стор.30

Для Mac OS

1 **Запустіть програму EasyMP Network Projection. Двічі клацніть папку "Applications" на тому томі жорсткого диска, на якому встановлено програму EasyMP Network Projection, після чого двічі клацніть піктограму EasyMP Network Projection.**

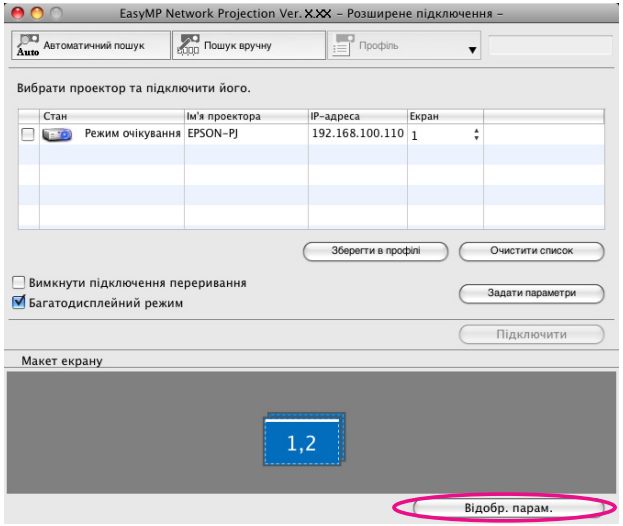
В цьому прикладі виберемо та працюватимемо в **Режим розширеного підключення**.

2 **Установіть прапорець "Багатодисплейний режим".**



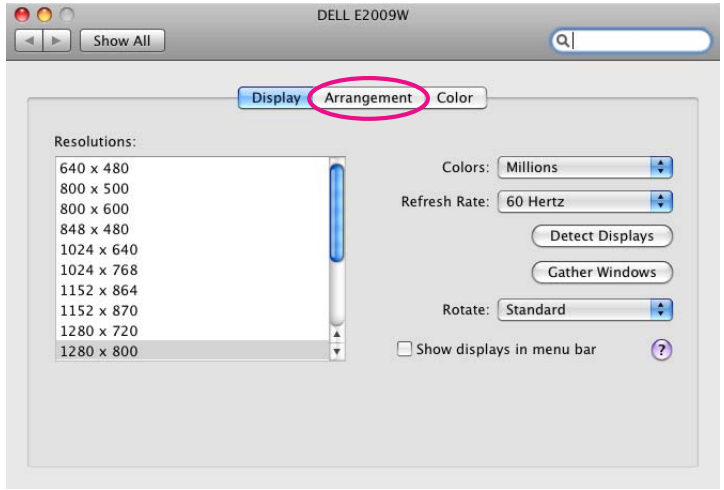
У нижній частині вікна з'явиться панель Макет екрану і кнопка Відобр. парам.

3 **Натисніть кнопку "Відобр. парам.".**

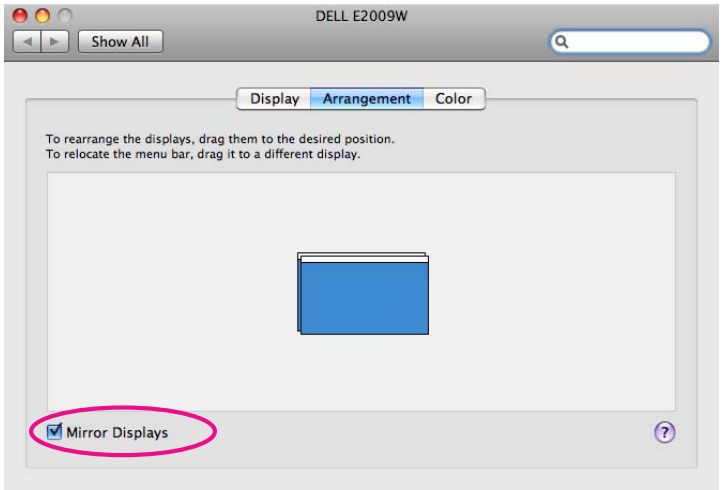


Відкриється вікно настроювання екрана.

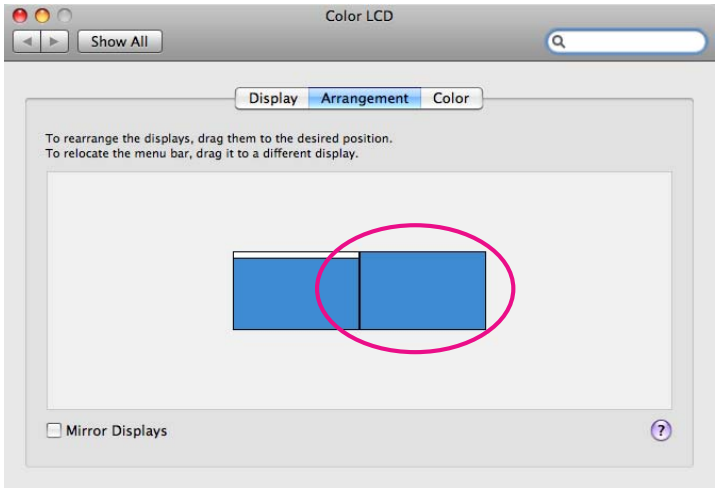
4 **Клацніть "Arrangement".**



5 **Зніміть прапорець "Mirror Displays.**



6 **Перетягніть піктограму відображуваного монітора на потрібне місце.**



7 **Закрийте вікно настроювання екрана.**

Макет екрана настроєно.

Розташування зображення для проектування

У цьому розділі наведено пояснення стосовно віртуального дисплея для прикладу розташування 1. ☛ стор.24

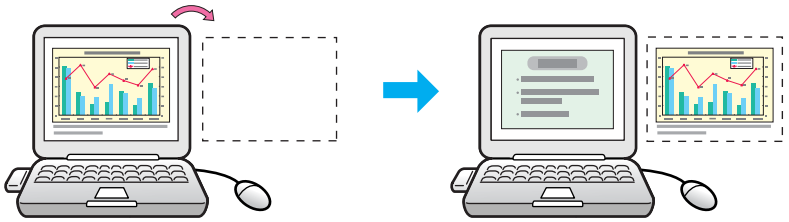
Послідовність дій

1 **Відкрийте файл для проектування.**

Відкрийте файли PowerPoint і Excel.

2 **Перетягніть вікно на потрібний віртуальний дисплей і розташуйте його там, де має проектуватися зображення.**

Пересувайте вікно Excel праворуч, доки воно не зникне з поля зору. Як наслідок, вікно PowerPoint з'явиться на реальному моніторі, а вікно Excel — на віртуальному дисплеї праворуч.

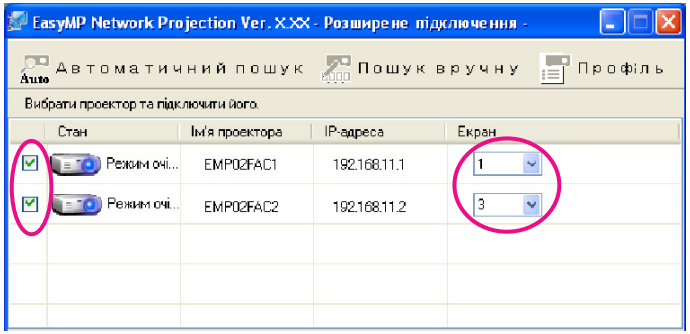


Проектування призначених зображень

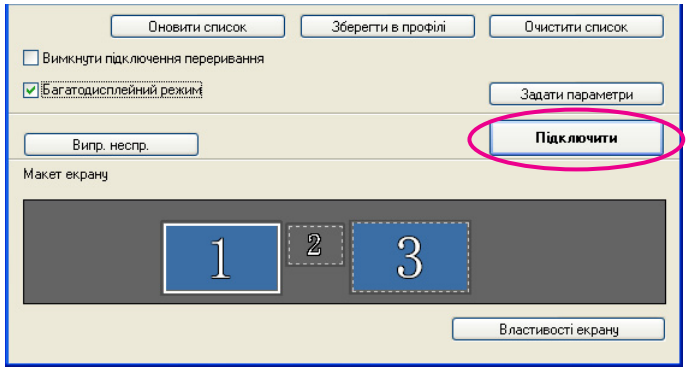
У цьому розділі наведено пояснення стосовно віртуального дисплея для прикладу розташування 1. ☛ стор.24

Послідовність дій

1 **Виберіть номер віртуального дисплея у розділі "Екран" і вкажіть, яке зображення має проектувати кожен проектор.**



2 **Клацніть кнопку "Підключити".**



Кожен проектор проектуватиме призначене йому зображення.

У середовищі ОС Windows на комп'ютері не можна переглядати зображення на віртуальному дисплеї. Настроювання зображення на віртуальному дисплеї відбувається під час перегляду зображення, що проектується.

Щоб скористатися мишею на віртуальному дисплеї, переміщуйте її вказівник у напрямку віртуального дисплея, доки він там не з'явився.

3 **Щоб вийти з багатоекранного режиму, натисніть на панелі інструментів кнопку "Відключити".**

- Якщо в середовищі ОС Windows активовано драйвер віртуального дисплея, а вказівник миші можна переміщувати за межі екрана, іноді він може випадково зникнути з поля зору. Якщо віртуальний дисплей не використовується, у розділі Додати-видалити EPSON Virtual Display зніміть прапорець біля віртуального дисплея, щоб вказівник миші не можна було переміщувати за його межі. Щоб знову використовувати багатодисплейний режим, у розділі Додати-видалити EPSON Virtual Display встановіть прапорець біля потрібного дисплея. Як зняти прапорець, див. у цьому розділі. ☛ стор.25
- Для кожного проектора можна настроїти відтінки кольору. ☛ *Посібнику користувача* "Корекція кольору під час проектування з кількох проекторів (регулювання кольору для багатьох екранів)"

У цьому розділі наведено відомості про підключення комп'ютера до проектора з іншої підмережі через дротову локальну мережу або точку доступу до бездротової локальної мережі в наявній мережній системі.

За промовчанням у цій програмі виконується пошук тільки тих проекторів, які перебувають в одній підмережі з комп'ютером. Отже, під час пошуку проекторів у мережі ті з них, що перебувають в іншій підмережі, не відображатимуться.
Однак, виконавши наведені нижче кроки, можна знайти та підключити проектор з іншої підмережі.

- Укажіть IP-адресу або назву проектора (Ім'я проектора) та виконайте пошук.
  IP-адресу можна ввести безпосередньо. Також, якщо назву проектора (Ім'я проектора) зареєстровано на сервері DNS (Сервер DNS), можна виконати пошук лише за цією назвою (Ім'я проектора).
  ☛ стор.32
- Пошук за профілем
  Виконавши пошук проектора в іншій підмережі за IP-адресою або назвою (Ім'я проектора), результати пошуку можна зберегти як профіль (Профіль) із назвою, яку легко запам’ятати, а потім використовувати цей профіль (Профіль) щоразу, коли знадобиться знайти проектор в іншій підмережі. ☛ стор.33

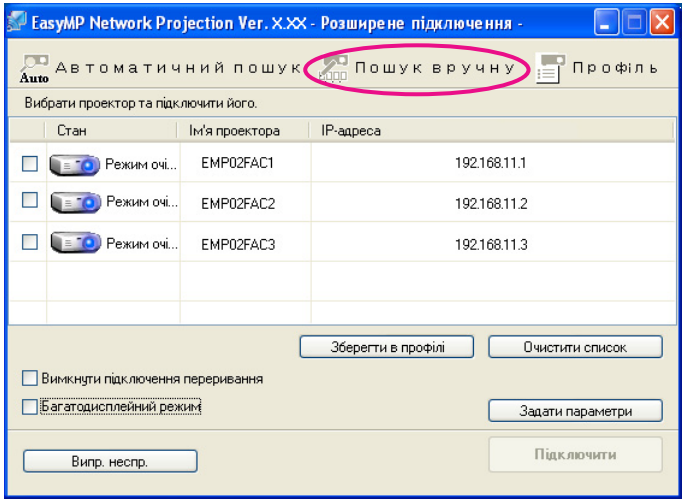
- Якщо проектор знайти не вдається, це може статися через одну із причин, наведених нижче. Залежно від причини виконайте рекомендовані дії.
  Для ОС Windows та Mac OS:
  Якщо сигнал бездротової локальної мережі відсутній або слабкий, перевірте, чи немає перешкод для сигналу.
  Якщо на проекторі встановлено мережну карту для бездротової локальної мережі, а комп'ютер під керуванням Mac OS підключається до бездротової локальної мережі, виконайте наведені далі дії.
  Перевірте, чи задано для плати AirPort значення Увімкн. Або перевірте, чи вибрано відповідну точку доступу.
- Використовуючи функцію Пошук вручну в режимі швидкого підключення, можна вказати ідентифікатор SSID. Якщо проекторів багато, за допомогою ідентифікатора SSID можна звузити пошук.

Вказування IP-адреси або назви проектора та виконання пошуку (тільки в режимі розширеного підключення)

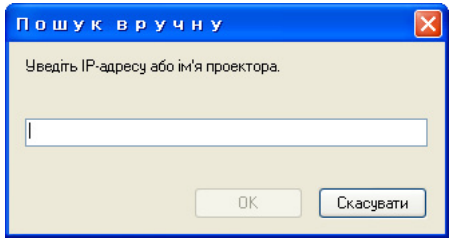
Якщо немає спеціальних приміток, у наведених нижче поясненнях використовуються знімки екрана ОС Windows.
Подібні екрани відображаються також в Mac OS.

Послідовність дій

1. **У вікні вибору проектора програми EasyMP Network Projection клацніть "Пошук вручну".**



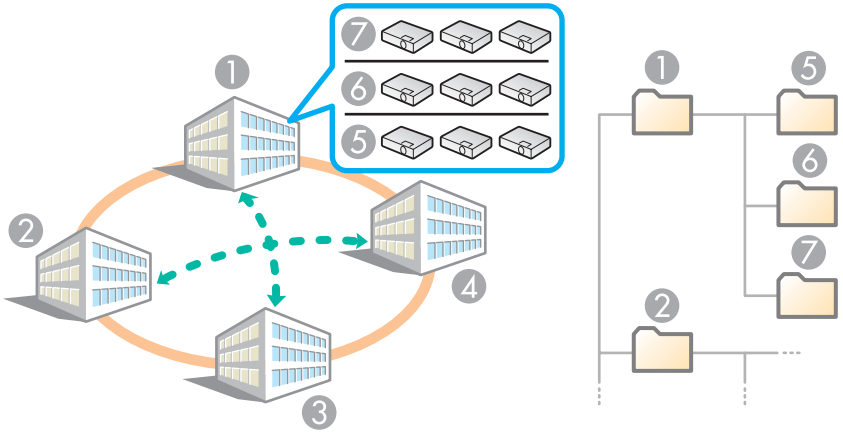
2 **Введіть IP-адресу або назву проектора, який потрібно підключити, і клацніть "OK".**



У вікні вибору проектора програми EasyMP Network Projection буде відображено результати пошуку.
Якщо цільовий проектор ідентифіковано, виберіть його та клацніть **Підключити**, щоб встановити підключення.
Якщо цей проектор буде використовуватися постійно, збережіть результати пошуку як профіль (Профіль), щоб не потрібно було вказувати відповідні відомості для кожного пошуку.
☛ стор.34

Пошук за профілем

Результати пошуку проектора, який часто використовується, можна зберегти як Профіль. Профіль – це файл, що містить всю інформацію стосовно даного проектора, як-от назву проектора, його IP-адресу та ідентифікатор SSID. Якщо наступного разу, коли потрібно виконати пошук, вказати цю інформацію, не буде потреби вводити IP-адресу або назву проектора кожного разу під час пошуку. Наприклад, потрібний проектор буде значно легше знайти, якщо створити групу профілів для кожного місця, де встановлюється проектор, і керувати ними за допомогою папок.



1 Будівля А
2 Будівля Б
3 Будівля В
4 Будівля Г
5 Поверх 1
6 Поверх 2
7 Поверх 3

У цьому розділі пояснюється, як створювати та змінювати профілі.

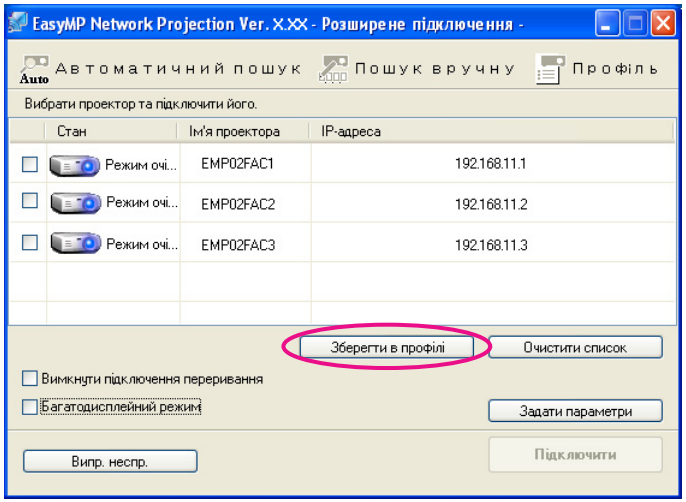
Створення профілю

Профіль створюється внаслідок збереження результатів пошуку.

Докладніше про змінення попередньо збереженого профілю (Профіль) див. у цьому розділі. ☛ стор.35

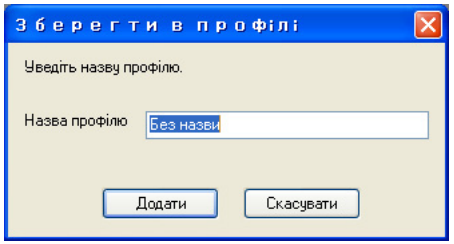
Послідовність дій

1 **Під час відображення проектора у вікні вибору проектора програми EasyMP Network Projection натисніть кнопку "Зберегти в профілі".**



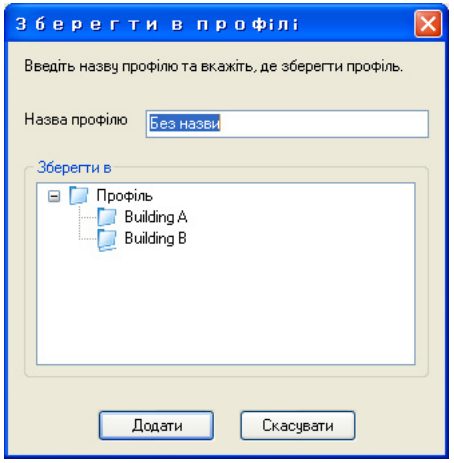
Відкриється вікно Зберегти в профілі.

2 **Введіть назву профілю і клацніть "Додати".**

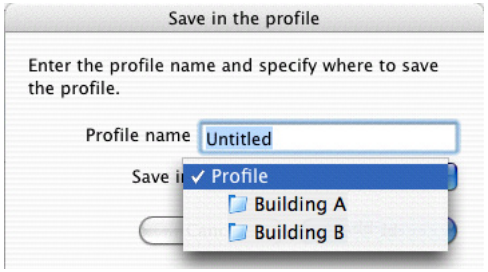


Інформація про проектор записується в профілі.
Якщо профіль вже зберігався раніше, відображається запит про дозвіл на його перезапис. Щоб зберегти профіль під іншою назвою, виберіть **Зберегти як**. Якщо для профілю (Профіль) створено папку, відкриється наведене нижче вікно. Введіть назву профілю, виберіть місце призначення для команди **Зберегти в** і натисніть кнопку **Додати**.

Для ОС Windows



Для Mac OS



Докладніше про створення папки для профілю (Профіль) див. у цьому розділі. ☛ стор.35

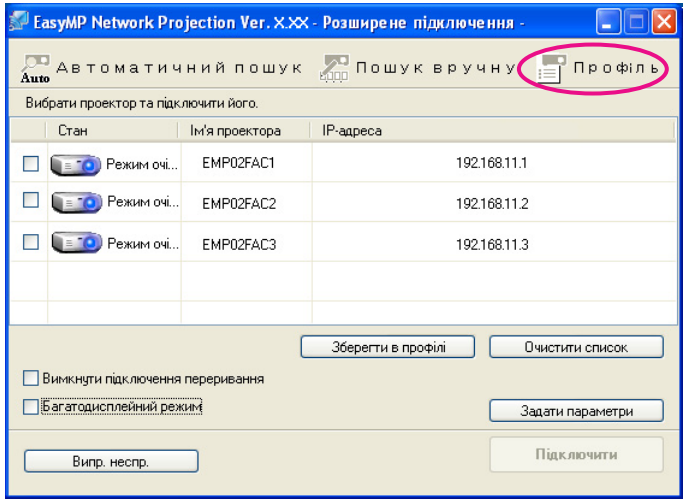
Пошук за профілем

Можна виконувати пошук, вказавши створений раніше Профіль.

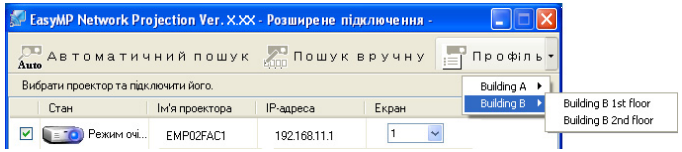
Послідовність дій

1 **У вікні вибору проектора програми EasyMP Network Projection клацніть "Профіль".**

Якщо не зареєстровано жодного профілю, вибрати **Профіль** неможливо.



2 **У меню, що відобразиться, виберіть проектор, до якого потрібно підключитися.**



У вікні вибору проектора програми EasyMP Network Projection буде відображено результати пошуку.
Якщо цільовий проектор знайдено, виберіть його та натисніть кнопку **Підключити**, щоб установити підключення.

Керування профілями

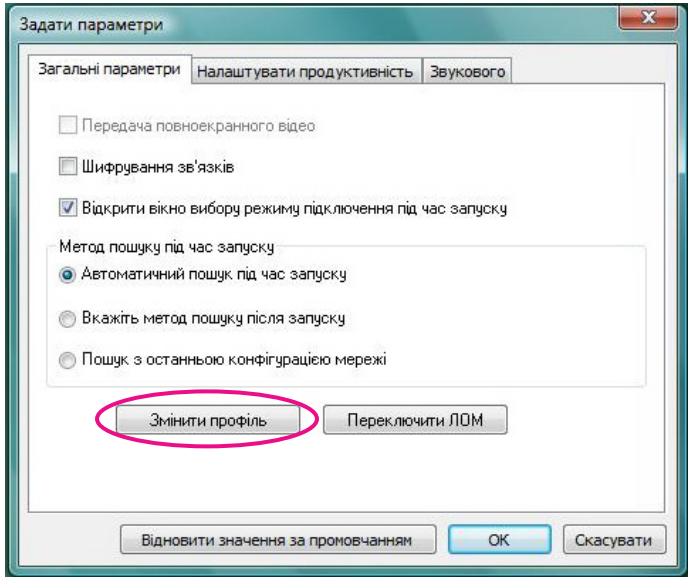
Можна змінити назву та ієрархічну структуру профілю.

Послідовність дій

1. **У головному вікні програми EasyMP Network Projection натисніть кнопку "Задати параметри".**

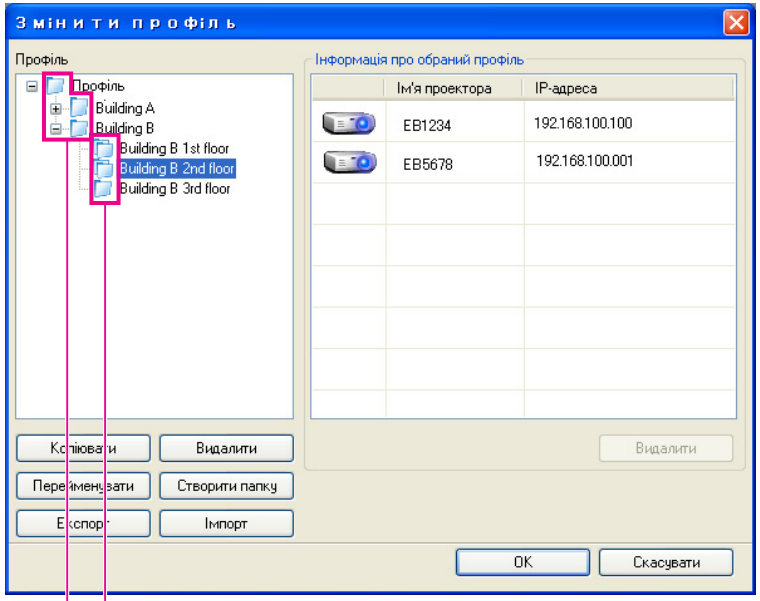
   Відобразиться екран Задати параметри.

2. **Натисніть кнопку "Змінити профіль".**



   Відображається екран Змінити профіль.

3. **Змініть вміст, зареєстрований у профілі.**



1 : папка.

2 : профіль (Профіль).

Профіль	
Елемент	**Функція**
Профіль	Можна відобразити зареєстрований Профіль. Керувати ним можна, створивши папку. Порядок профілів або папку можна змінювати, перетягуючи елементи.
Копіювати	Профіль можна копіювати. Скопійований Профіль зберігається у тій самій папці, що й оригінальний, з таким самим ім'ям.

Профіль	
Елемент	Функція
Видалити	Профілі та папки можна видаляти.
Перейменувати	Можна відкрити діалогове вікно Перейменувати та перейменувати папку або профіль (Профіль). У діалоговому вікні Перейменувати можна ввести до 32 символів.
Створити папку	Можна створити нову папку.
Експорт	Експорт створеного профілю, після чого профіль можна імпортувати та користатися ним.
Імпорт	Ця функція використовується, якщо потрібно прочитати та використовувати експортований Профіль.

Інформація про обраний профіль	
Елемент	Функція
Ім'я проектора, IP-адреса	Можна відобразити інформацію про проектор, зареєстровану у профілі.
Видалити	Можна видалити інформацію про вибраний проектор. Якщо видалити всю інформацію про проектор, профіль також буде видалено.

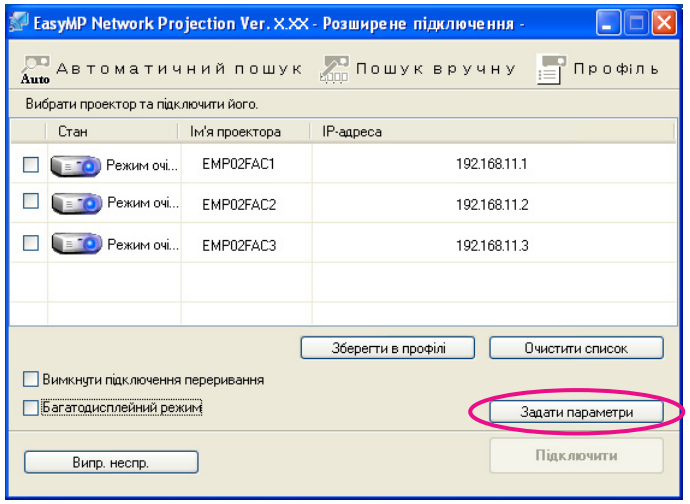
4 **Клацніть "OK".**

Зберігаються внесені зміни та закривається вікно Змінити профіль.

Після запуску програми EasyMP Network Projection можна вказати потрібні параметри, наприклад метод обробки.
Вікно Задати параметри можна відкрити з головного вікна програми EasyMP Network Projection.

Послідовність дій

1 **У головному вікні програми EasyMP Network Projection натисніть кнопку "Задати параметри".**



Відобразиться екран Задати параметри.

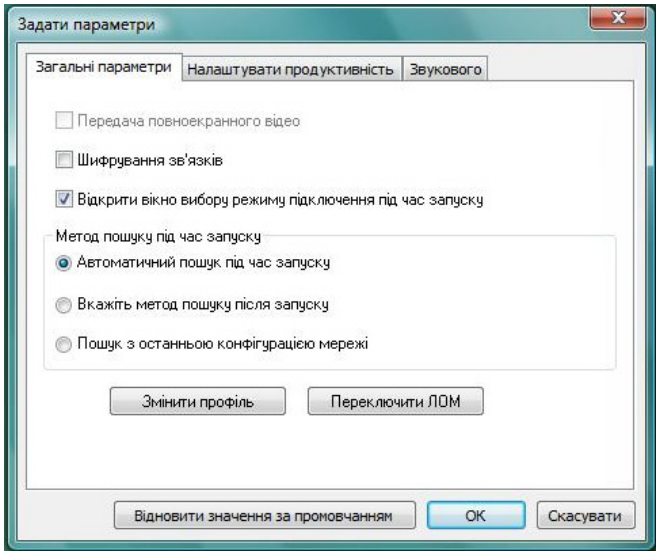
2 **Укажіть всі параметри.**

На наступному кроці підтвердьте відомості про вказані параметри. Після встановлення всіх необхідних параметрів клацніть **OK**, щоб закрити екран Задати параметри.

Установлення значень окремих параметрів

Укажіть усі параметри на вкладках Загальні параметри, Налаштувати продуктивність і Звукового.

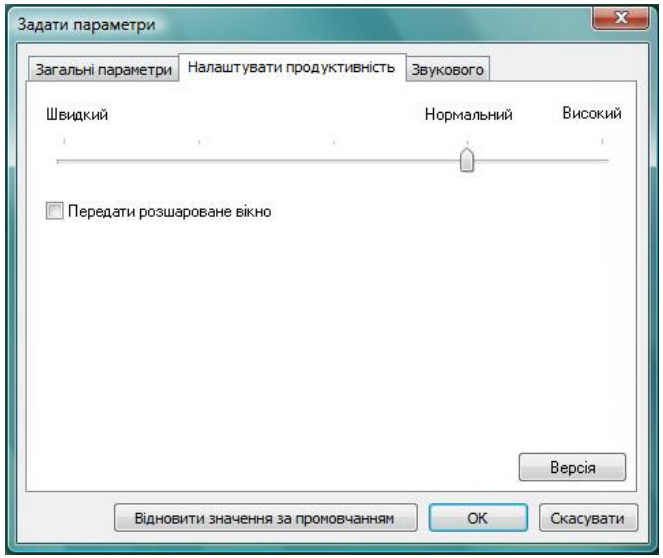
Вкладка Загальні параметри



Передача повноекранного відео	Тільки для ОС Windows 2000 і Windows XP Установіть цей прапорець, якщо потрібно відображати медіапрогравач Windows у повноекранному режимі. Проте, якщо фільм відтворюється неякісно, зніміть прапорець.
Шифрування зв'язків	Установіть цей прапорець для шифрування даних під час передавання. Навіть якщо дані будуть перехоплені, їх не вдасться розшифрувати. Якщо використовується режим швидкого підключення, цей прапорець встановлювати обов'язково.

Відкрити вікно вибору режиму підключення під час запуску	Укажіть, чи потрібно відображати вікно Режим швидкого підключення/Режим розширеного підключення під час запуску програми EasyMP Network Projection. Якщо вибрано звичайний метод запуску, зніміть цей прапорець.
Метод пошуку під час запуску	Виберіть, який із наведених нижче методів пошуку проектора має бути активовано під час запуску програми EasyMP Network Projection. **Автоматичний пошук під час запуску** **Вкажіть метод пошуку після запуску** **Пошук з останньою конфігурацією мережі**
Змінити профіль	Відкриється діалогове вікно Змінити профіль. ☛ стор.35
Переключити ЛОМ	Тільки для ОС Windows Відкриється діалогове вікно "Переключити мережний адаптер". Цим вікном можна скористатися, якщо потрібно переключити мережний адаптер для пошуку в разі обладнання комп'ютера кількома адаптерами. За промовчанням для пошуку використовуються всі мережні адаптери. Якщо як метод підключення завжди використовується дротова локальна мережа, виберіть адаптер дротової локальної мережі.
Відновити значення за промовчанням	Відновлення значень за промовчанням для всіх параметрів у вікні Задати параметри, окрім параметрів, установлених за допомогою кнопок Змінити профіль і Переключити ЛОМ.

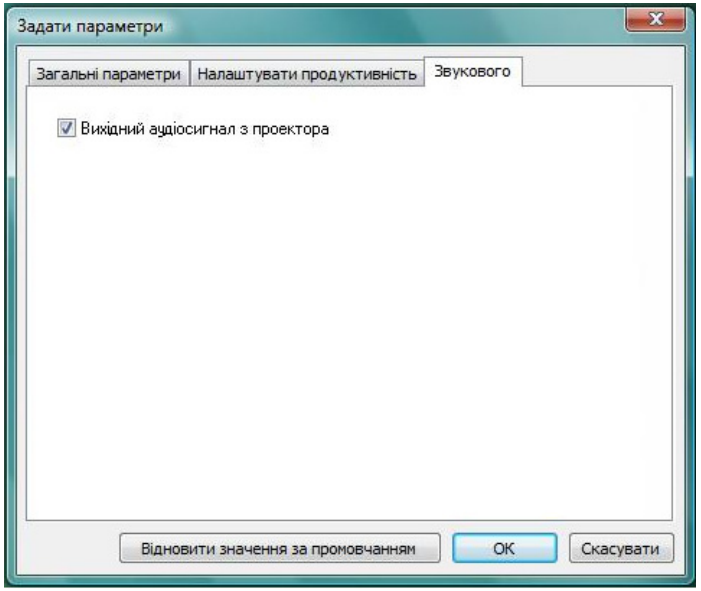
Вкладка Налаштувати продуктивність



Повзунок налаштування продуктивності	Для рівня продуктивності можна встановити значення **Швидкий**, **Нормальний** і **Високий**. Якщо проеціювання фільму переривається, встановіть режим **Швидкий**.
Передати розшароване вікно	Тільки для ОС Windows 2000 і Windows XP Укажіть, чи потрібно передавати розшароване вікно. Розшароване вікно використовується, коли вміст, наприклад повідомлення, що відображаються на комп'ютері, не проектується проектором. Встановіть цей прапорець, щоб проеціювати вміст, наприклад повідомлення, з використанням функції розшарованого вікна. Зніміть цей прапорець, якщо потрібно прибрати мерехтіння вказівника миші з екрану.

Відновити значення за промовчанням	Відновлення значень за промовчанням для всіх параметрів у вікні Задати параметри, окрім параметрів, установлених за допомогою кнопок Змінити профіль і Переключити ЛОМ.

Вкладка Звукового



Вихідний аудіосигнал з проектора	Укажіть, чи потрібно передавати звук із комп'ютера на проектор і виводити його. Зніміть цей прапорець, щоб виводити звук із комп'ютера. Зауважте, що в разі проектування фільму зі звуком у режимі Режим надсилання фільмів звук завжди виводиться із проектора, незалежно від значення цього параметра.
Відновити значення за промовчанням	Відновлення значень за промовчанням для всіх параметрів у вікні Задати параметри, окрім параметрів, установлених за допомогою кнопок Змінити профіль і Переключити ЛОМ.

Додаток

Існують певні обмеження щодо проектування зображень із комп'ютера з використанням програми EasyMP Network Projection. Ці обмеження зазначені нижче. Перевірте, чи виконуються наведені нижче умови.

Підтримувані значення роздільної здатності

Підтримуються наведені нижче значення роздільної здатності екрана комп'ютера. Не можна підключати комп'ютер із роздільною здатністю, більшою за UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1024x768)*
- SXGA (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Значення роздільної здатності, що підтримуються в багатоекранному режимі.

Якщо для монітора комп'ютера встановлено певний коефіцієнт масштабування по горизонталі й вертикалі, роздільну здатність буде скоректовано з урахуванням кількості пікселів на моніторі та проекторі, щоб підвищити якість зображення.
Після цього на екрані можуть з'явитися горизонтальні або вертикальні пусті ділянки (залежно від роздільної здатності).

Кольори дисплея

Доступна для проектування кількість кольорів екрана комп'ютера.

Windows	Mac OS
16-бітове відтворення кольору	Близько 32 000 кольорів (16 бітів)
32-бітове відтворення кольору	Близько 16,7 млн. кольорів (32 біти)

Робота багатоекранного режиму гарантується в разі використання 16-бітового та 32-бітового відтворення кольорів.

Кількість підключень

До одного комп'ютера можна підключити до чотирьох проекторів для одночасного проектування.
Не можна одночасно підключати кілька комп'ютерів до одного проектора.

Інше

- У разі низької швидкості передавання даних у бездротовій локальній мережі можливе раптове відключення від мережі.
- Передавання звуку може здійснюватися лише на один проектор. У разі підключення до декількох проекторів передавання звуку неможливе.
- Відеозображення відтворюються не настільки ж якісно, як під час відображення на комп'ютері.
- Програми, у яких використовуються деякі функції DirectX, можуть відображатися неправильно. (Тільки для ОС Windows.)
- Неможливе повноекранне проектування командних рядків MS-DOS. (Тільки для ОС Windows.)

- Час від часу зображення на екрані комп'ютера може не збігатися із зображенням, що проектує проектор.

Якщо використовується ОС Windows Vista або Windows 7

Якщо програма EasyMP Network Projection використовується на комп'ютері з ОС Windows Vista або Windows 7, зверніть увагу на моменти, наведені нижче.

Обмеження щодо проектування з Фотоколекції Windows

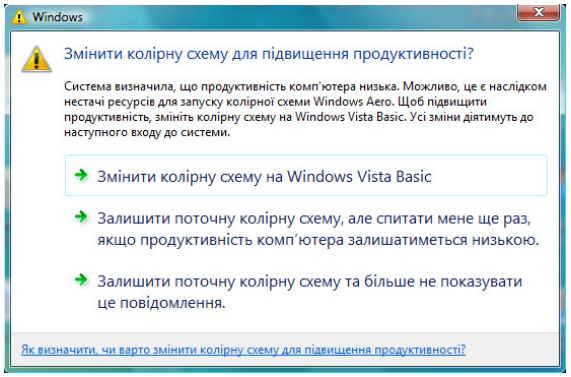
Якщо запустити Фотоколекцію Windows під час роботи програми PC Free, діють два описані нижче обмеження.

- Під час проектування з Фотоколекції Windows слайд-шоу відтворюються у простому режимі.
  Оскільки панель інструментів не відображається, не можна вносити зміни під час відтворення теми (ефектів), незалежно від значення індексу сумісності з Windows.
  Після переходу до простого режиму не можна буде змінювати режими під час роботи Фотоколекції Windows, навіть у разі закриття програми EasyMP Network Projection. Перезапустіть Фотоколекцію Windows.
- Неможливе відтворення фільмів.

Обмеження щодо теми Windows Aero

Якщо на комп'ютері вибрано оформлення вікон Windows Aero, діють два описані нижче обмеження.

- Багатошарові вікна проектуються незалежно від значення параметра Передати розшароване вікно у вікні Задати параметри програми EasyMP Network Projection.
  Наприклад, якщо параметр Передати розшароване вікно для панелі інструментів EasyMP Network Projection відключено, панель інструментів не має проектуватися, навіть якщо вона відображається на екрані комп'ютера, однак панель інструментів усе одно проектується.
- Через кілька хвилин після підключення комп'ютера до проектора через мережу за допомогою програми EasyMP Network Projection відобразиться наведене нижче повідомлення.
  Рекомендується вибрати пункт **Зберегти поточну колірну схему та більше не показувати це повідомлення**. Цей вибір залишається дійсним до перезавантаження комп'ютера.



Обмеження під час проеціювання з Windows Media Center

Проеціювання зображень з Windows Media Center в повноекранному режимі неможливо. Щоб проеціювати зображення, необхідно перейти у віконний режим.

У разі виникнення будь-якої з описаних нижче проблем див. відповідну сторінку.

Проблеми, пов'язані з використанням EasyMP Network Projection

"Не вдається підключитися за допомогою програми EasyMP Network Projection" ☛ стор.45

"Коли підключення встановлено за допомогою програми EasyMP Network Projection, зображення, що проектується, залишається незмінним, а підключитися з іншого комп'ютера не вдається." ☛ стор.45

"Під час запуску програми EasyMP Network Projection проектор не знайдено." ☛ стор.45

"Не вдається підключитися в режимі розширеного підключення або до дротової мережі" ☛ стор.47

"Не вдається вибрати або змінити режим підключення." ☛ стор.47

"У багатоекранному режимі на потрібному екрані не відтворюється слайд-шоу." ☛ стор.47

"У багатоекранному режимі програми більше не відображаються з екрана комп'ютера." ☛ стор.48

"Курсор миші не відображається на екрані комп'ютера." ☛ стор.48

"Курсор миші мерехтить." ☛ стор.48

"У EasyMP Network Projection відсутні зображення та звук фільмів, зображення відтворюється повільно, або виникають зупинки відео чи звуку" ☛ стор.48

"Під час підключення за допомогою програми EasyMP Network Projection проектор не відтворює звук" ☛ стор.49

"Коли підключення встановлено за допомогою програми EasyMP Network Projection, не вдається запустити слайд-шоу PowerPoint." ☛ стор.49

"Якщо підключення встановлено за допомогою програми EasyMP Network Projection, екран не буде оновлюватися під час використання програми Office." ☛ стор.50

"Під час запуску програми EasyMP Network Projection з'являється повідомлення про помилку" ☛ стор.50

"Після розриву підключення до комп'ютера за допомогою програми EasyMP Network Projection параметри мережі не відновлюються." ☛ стор.51

Проблеми, пов'язані з використанням EasyMP Network Projection

Не вдається підключитися за допомогою програми EasyMP Network Projection

Прочитайте повідомлення на екрані та виконайте наведені нижче дії.

Повідомлення про помилки	Спосіб усунення
Не вдається підключитися до проектора за допомогою поточної версії EasyMP Network Projection. Установіть останню версію EasyMP Network Projection.	Установіть поточну версію EasyMP Network Projection з компакт-диску EPSON Projector Software, який входить до комплекту постачання проектора. Останню версію EasyMP Network Projection можна завантажити з цього веб-сайту: http://www.epson.com

Коли підключення встановлено за допомогою програми EasyMP Network Projection, зображення, що проектується, залишається незмінним, а підключитися з іншого комп'ютера не вдається.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Можливо, доповідач залишив конференц-зал, не відключившись від мережі?	За допомогою програми EasyMP Network Projection раніше підключений комп'ютер можна відключити, якщо інший комп'ютер намагається підключитися до проектора, і проектор підключиться до нового комп'ютера. Отже, якщо для проектора не встановлено ключове слово або ви знаєте це ключове слово, можна перервати поточне підключення і, виконавши операцію підключення, підключитися до проектора. Якщо для проектора задано ключове слово, а ви це ключове слово не знаєте, перезапустіть проектор і підключіться повторно.

Під час запуску програми EasyMP Network Projection проектор не знайдено.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи підключено мережну карту для бездротової локальної мережі? **Для бездротової локальної мережі**	Перевірте надійність підключення мережної карти для бездротової локальної мережі.
Чи відображається на проекторі вікно "Конфігурація мережі"?	Закрийте на проекторі вікно з параметрами мережі та поверніться до вікна стану очікування мережі.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи встановлено на комп'ютері апаратний або програмний мережний адаптер?	Перевірте наявність мережного адаптера в диспетчері пристроїв (виберіть пункти Панель керування – Система – Обладнання) тощо.
Чи збігається ідентифікатор SSID з ідентифікатором точки доступу? **Режим швидкого підключення**	Установіть ідентифікатор SSID, відмінний від ідентифікатора точки доступу. ☛ *Посібнику користувача* "Меню Бездротова мережа"
Чи встановлено для функції DHCP дротової локальної мережі значення Увімкн.? **Режим швидкого підключення**	У меню Конфігурація встановіть для параметра **DHCP** для **Дротова LAN** значення **Вимкн.** ☛ *Посібнику користувача* "Меню Дротова LAN"
Чи правильно вибрано у програмі EasyMP Network Projection активний мережний адаптер?	Якщо для комп'ютера є декілька варіантів мережного середовища, підключення неможливе, доки не буде вибрано правильний мережний адаптер. Якщо використовується комп'ютер з ОС Windows, запустіть програму EasyMP Network Projection і виберіть потрібний мережний адаптер у вікні **Задати параметри** – **Переключити ЛОМ**. ☛ стор.38
За умови підключення до бездротової мережі: чи активовано параметр "Бездротова мережа", коли комп'ютер перебуває в режимі енергозбереження?	Активуйте параметр "Бездротова мережа".
Чи є перешкоди між точкою доступу та комп'ютером або проектором? **Для бездротової локальної мережі**	Іноді пошук проектора не дає результатів через електромагнітну ситуацію. Перевірте, чи немає перешкод між точкою доступу та комп'ютером або проектором, і змініть їхнє розташування, щоб поліпшити електромагнітну ситуацію.
Можливо, на комп'ютері встановлено низький рівень електромагнітних хвиль бездротової мережі?	Установіть максимальний рівень електромагнітних хвиль.
Чи відповідає бездротова мережа стандартам 802.11g, 802.11b або 802.11a?	Бездротова мережа сумісна лише зі стандартами 802.11g, 802.11b та 802.11a і несумісна з іншими, наприклад зі стандартом 802.11.
Чи вимкнено брандмауер або чи зареєстровано його як виняток?	Якщо ви не бажаєте вимикати брандмауер або реєструвати його як виняток, установіть необхідні параметри, щоб відкрити порти. Для програми EasyMP Network Projection використовуються порти "3620", "3621" і "3629".
Чи правильно підключено мережний кабель? **Для дротової локальної мережі**	Перевірте, чи правильно підключено мережний кабель. Якщо кабель не підключено або підключено неправильно, підключіть його повторно.
Можливо, на проекторі в меню Бездротова мережа для параметра Живл. бездр. LAN установлено значення Вимкн.? **Для бездротової локальної мережі**	Установіть для параметра **Живл. бездр. LAN** значення **Увімкн.** ☛ *Посібнику користувача* "Меню Бездротова мережа"

Не вдається підключитися в режимі розширеного підключення або до дротової мережі

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Можливо, установлено різні ідентифікатори SSID.	Установіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID. ☛ *Посібнику користувача* "Меню Бездротова мережа"
Можливо, установлено різні ключі WEP?	Під час вибору параметра **WEP** у меню **Безпека** встановіть для точки доступу, комп'ютера та проектора однаковий ключ WEP. ☛ *Посібнику користувача* "Меню Безпека (доступне лише в разі встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі)"
Чи правильно настроєно на точці доступу функції відмови в підключенні, наприклад обмеження за адресою MAC і портами?	Дозвольте на проекторі підключення з точки доступу.
Чи правильно вказано для точки доступу та проектора IP-адресу, маску підмережі та адресу шлюзу?	Якщо не використовується DHCP, настройте кожен параметр. ☛ *Посібнику користувача* "Меню Дротова LAN"
Можливо, точка доступу не відноситься до підмережі проектора?	У програмі EasyMP Network Projection клацніть **Пошук вручну**, укажіть IP-адресу та підключіться. ☛ стор.32

Не вдається вибрати або змінити режим підключення.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Можливо, для проектора вже встановлено, який режим підключення слід використовувати під час запуску?	У вікні **Задати параметри** на вкладці **Загальні параметри** установіть прапорець **Відкрити вікно вибору режиму підключення під час запуску**. Наступного разу під час запуску програми EasyMP Network Projection відкриється вікно вибору режиму підключення. ☛ стор.38

У багатоекранному режимі на потрібному екрані не відтворюється слайд-шоу.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Можливо, використовується програма PowerPoint 2002 або її попередня версія? **Для ОС Windows**	Щоб настроїти та використовувати декілька віртуальних дисплеїв, потрібна програма PowerPoint 2003 або пізнішої версії. Інакше перед початком слайд-шоу кількість віртуальних дисплеїв слід обмежити одним.

У багатоекранному режимі програми більше не відображаються з екрана комп'ютера.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Можливо, на віртуальному дисплеї запущено іншу програму? **Для ОС Windows**	Якщо встановлено EPSON Virtual Display, іноді на віртуальному дисплеї може виконуватись інша програма. У такому разі у вікні "Властивості екрану" встановіть для параметра EPSON Virtual Display значення "Вимкн.".

Курсор миші не відображається на екрані комп'ютера.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи встановлено EPSON Virtual Display? **Для ОС Windows**	Курсор миші перемістився на віртуальний дисплей. Якщо у вікні Додати-видалити EPSON Virtual Display зняти прапорець віртуального дисплея, вказівник миші повернеться на реальний дисплей.

Курсор миші мерехтить.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи встановлено прапорець "Передати розшароване вікно"? **Для ОС Windows**	Якщо мерехтіння курсору завдає проблем, зніміть прапорець "Передати розшароване вікно" на вкладці "Налаштувати продуктивність". ☛ стор.39

У EasyMP Network Projection відсутні зображення та звук фільмів, зображення відтворюється повільно, або виникають зупинки відео чи звуку

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Можливо, ви намагалися відтворювати фільми на медіапрогравачі або ввімкнули попередній перегляд заставки?	Залежно від характеристик комп'ютера може не відображатися вікно відтворення фільмів у медіапрогравачі, а також може неправильно відображатися попередній перегляд заставки.
Можливо, увімкнено шифрування WEP або підключено декілька проекторів?	Швидкість відображення знижується, якщо ввімкнено шифрування WEP або підключено декілька проекторів.
Можливо, увімкнено DHCP?	Якщо в режимі Режим розширеного підключення або в режимі підключення до дротової локальної мережі для параметра DHCP встановлено значення **Увімкн.** і не знайдено доступний сервер DHCP, для переходу в режим очікування мережі може знадобитися певний час.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи не запущено програму EasyMP Network Projection під час відтворення відеозапису та чи не змінено роздільну здатність або глибину кольору екрана? **Для комп'ютерів Macintosh**	Програму EasyMP Network Projection слід запускати до початку відтворення відеозапису. Якщо програму EasyMP Network Projection запущено під час відтворення відеозапису або якщо змінено параметри роздільної здатності чи глибини кольору екрана, спробуйте перемістити вікно, у якому відтворюється відеозапис, згорніть його або змініть його розмір тощо.
Можливо, у режимі Режим швидкого підключення використовується бездротова мережа стандарту 802.11b/g?	Залежно від електромагнітного середовища іноді можливі зупинки зображення або звуку під час відтворення фільмів. Коли потрібна функція надсилання фільмів, використовуйте режим розширеного підключення або бездротову мережу 802.11a в режимі швидкого підключення.
Можливо, використовується комп'ютер, технічні характеристики якого не відповідають вимогам?	Якщо використовується комп'ютер, технічні характеристики якого не відповідають вимогам, зображення та звук у фільмах можуть зникати. ☛ "Системні вимоги програмного забезпечення" стор.7

Під час підключення за допомогою програми EasyMP Network Projection проектор не відтворює звук

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи підключено до одного комп'ютера декілька проекторів?	Передавання звуку може здійснюватися лише на один проектор. Відключіть усі наразі підключені проектори та підключіть у вікні підключення лише один із них.
Чи не вибрано у вікні "Задати параметри" виведення звуку через комп'ютер?	У вікні Задати параметри на вкладці Звукового установіть прапорець **Вихідний аудіосигнал з проектора**. ☛ стор.40

Коли підключення встановлено за допомогою програми EasyMP Network Projection, не вдається запустити слайд-шоу PowerPoint.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Можливо, програму EasyMP Network Projection запущено після запуску PowerPoint? **Для ОС Windows**	Якщо підключення встановлюється за допомогою програми EasyMP Network Projection, спочатку потрібно закрити PowerPoint. У разі здійснення підключення під час роботи PowerPoint можливі проблеми з відтворенням слайд-шоу.

Якщо підключення встановлено за допомогою програми EasyMP Network Projection, екран не буде оновлюватися під час використання програми Office.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Можливо, ви безперервно рухаєте мишу?	Екран буде оновлено, коли курсор перестане рухатися. Якщо екран оновлюється із запізненням, припиніть пересувати курсор.

Під час запуску програми EasyMP Network Projection з'являється повідомлення про помилку

Повідомлення про помилки	Спосіб усунення
Не вдалося підключитися до проектора.	Повторіть спробу підключення. Якщо підключення все ж не встановлено, перевірте параметри мережі на комп'ютері та проекторі.
Неправильне ключове слово. Введіть ключове слово, яке відображається на екрані проектора.	Перевірте ключове слово, яке відображається на екрані стану очікування мережі, та введіть це ключове слово.
Обраний проектор зайнятий. Продовжити процес підключення?	Ви спробували підключитися до проектора, підключеного до іншого комп'ютера. Якщо натиснути кнопку **Так**, комп’ютер підключиться до проектора. Підключення між проектором та іншим комп'ютером буде розірвано. Якщо натиснути кнопку **Ні**, комп’ютер не підключиться до проектора. Підключення між проектором та іншим комп'ютером не розриватиметься.
Не вдалося ініціалізувати EasyMP Network Projection.	Перезапустіть EasyMP Network Projection. Якщо повідомлення про помилку з’явиться ще раз, видаліть програму EasyMP Network Projection, а потім установіть її знову. ☛ стор.7
Не вдалося підключити через розбіжність ключових слів.	Під час підключення до проектора, для якого задано ключове слово, введено неправильне ключове слово. Перевірте ключове слово, яке відображається на екрані стану очікування підключення проектора. Після припинення підключення та його повторного встановлення введіть ключове слово на екрані вводу ключового слова, що відобразиться. ☛ стор.13
Неможливо отримати дані мережного адаптера.	Перевірте вказані нижче пункти. Чи встановлено на комп'ютері мережний адаптер? Чи встановлено на комп'ютері драйвер для мережного адаптера? Перевіривши це, перезавантажте комп'ютер і спробуйте ще раз підключіться. Якщо підключитися все ж не вдалося, перевірте таке. Перевірте параметри мережі на комп'ютері та проекторі.

Повідомлення про помилки	Спосіб усунення
Один або декілька підключених проекторів не підтримують роздільну здатність, вищу за SXGA. Зменшіть роздільну здатність та повторіть підключення.	У місці призначення підключення перебуває проектор ELP-735. Змініть роздільну здатність екрана комп'ютера на SXGA (1280x1024) або меншу.
Один або декілька проекторів не відповідають.	Не можна підключитися до декількох проекторів одночасно. Перевірте параметри мережі на комп'ютері та проекторі.
Введіть ключове слово, яке відображається на екрані проектора.	Перевірте ключове слово, яке відображається на екрані стану очікування мережі, та введіть це ключове слово.
Щоб вивести аудіо з проектора, перезапустіть програму PowerPoint чи Windows Media Player.	Звук почне виводитися через проектор після перезапуску програми PowerPoint або медіапрогравача.
Щоб вивести аудіо з комп'ютера, перезапустіть програму PowerPoint чи Windows Media Player.	Звук почне виводитися через комп'ютер після перезапуску програми PowerPoint або медіапрогравача.
Для увімкнення звукового виходу необхідно перезавантажити комп'ютер. Натисніть "Так", щоб виконати перезавантаження зараз, або "Ні", щоб виконати його пізніше.	Щоб звук передавався на проектор і відтворювався, натисніть кнопку **Так** і перезавантажте комп'ютер.
Неможливо запустити цю програму, оскільки запущено Quick Wireless Connection.	Вимкніть режим швидкого бездротового підключення та запустіть програму EasyMP Network Projection.
Бездротова LAN вимкнена. Увімкніть бездротову LAN і виконайте пошук знову.	Увімкніть бездротову мережу на комп'ютері та ще раз виконайте пошук проектора.

Після розриву підключення до комп'ютера за допомогою програми EasyMP Network Projection параметри мережі не відновлюються.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи підключаєтеся ви до бездротової мережі вручну, вмикаючи комп'ютер? **Режим швидкого підключення**	Спробуйте підключитися до бездротової мережі вручну.

У цьому розділі стисло пояснюються складні терміни, які не пояснюються в тексті цього посібника. Докладніше див. в інших публікаціях, наявних у продажу.

SVGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) × 600 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
SXGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1 280 (по горизонталі) × 1 024 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
UXGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1 600 (по горизонталі) × 1 200 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
VGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) × 480 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
XGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1 024 (по горизонталі) × 768 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
Адреса MAC	Скорочення терміна Media Access Control. Адреса MAC — це унікальний для кожного мережного адаптера ідентифікаційний номер. Кожному мережному адаптеру призначається унікальний номер, і дані передаються між мережними адаптерами згідно з цими ідентифікаторами.
Віртуальний дисплей	Екран одного комп'ютера виводиться на кількох дисплеях. Із кількох дисплеїв можна сформувати один великий віртуальний дисплей.
Пряме підключення	Метод підключення до бездротової мережі, коли зв'язок із клієнтами мережі здійснюється без використання точки доступу. Зв'язок із кількома пристроями одночасно неможливий.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Позначення

Операційна система Microsoft® Windows® 2000
Операційна система Microsoft® Windows® XP Professional
Операційна система Microsoft® Windows® XP Home Edition
Операційна система Microsoft® Windows Vista®
Операційна система Microsoft® Windows® 7

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" та "Windows 7". Крім того, іноді по відношенню до ОС Windows 2000, Windows XP, Windows Vista та Windows 7 може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися, приміром, Windows 2000/XP/Vista, без зазначення позначень Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" і "Mac OS X 10.6.x". Крім того, іноді по відношенню до цих ОС може вживатися загальний термін "Mac OS".

Загальне повідомлення

IBM, DOS/V і XGA – товарні знаки або зареєстровані товарні знаки компанії International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS та iMac є товарними знаками компанії Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint та логотип Windows є товарними знаками компанії Microsoft Corporation у США та (або) інших країнах.

Інші назви продуктів використані в цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Компанія Epson відмовляється від усіх і будь-яких прав на ці товарні знаки.

Авторські права на програмне забезпечення

У цьому продукті використовується безкоштовне програмне забезпечення, а також програмне забезпечення, права на яке належать цій компанії.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

411910200

M

Mirror Displays 29

S

SSID 16

A

Автоматичний пошук 15

Б

Багатодисплейний режим 16
Багатоекранний режим 23, 24
Безперервне відтворення (EasyMP Network Projection) 22

В

Виберіть цільовий проектор 17
Вимкнути підключення переривання 16
Випр. неспр. 16
Вихідний аудіосигнал із проектора 40
Відобр. парам. 29
Віртуальний дисплей 24, 25
Властивості екрану 26, 27

Е

Екран 16

З

Загальні параметри 38
Задати параметри 16, 38
Зберегти в профілі 16
Звукового 40
Змінити профіль 36, 39

І

Інтенсивність сигналу 16, 18

К

Кер. Проектором 17
Копіювати 36

Н

Налаштувати продуктивність 39

О

Обмеження 42
Оновити список 16
Очистити список 16

П

Панель інструментів 16
Передавання повноекранного відео 38
Передати розшароване вікно 39
Перейменувати 37
Переключити ЛОМ 39
Попередній перегляд 18
Пошук вручну 15, 32
проблеми 44
Профіль 16

Р

Режим надсилання фільмів 18
режим надсилання фільмів 21
Режим презентації 5
Режим розширеного підключення 10, 13
Режим швидкого підключення 10, 13

С

Стан 15
Створити папку 37

У

Усунення неполадок 44