



**Multimedia Projector**

# **РЪКОВОДСТВО за работа с EasyMP Network Projection**



## Преди употреба

<b>Функции на EasyMP Network Projection</b>	<b>5</b>
Споделяне на проектора	5
Разнообразни функции за трансфер на екрани	5
<b>Инсталиране на софтуера</b>	<b>6</b>
Осигурен софтуер	6
Изисквания за софтуера	6
Инсталиране	6

## EasyMP Network Projection Кратко изложение

<b>Два режима на свързване</b>	<b>10</b>
Режим разш. свързване	10
Режим на бързо свързване (Само когато е инсталиран допълнителният Апарат за безжична локална мрежа)	10
Стъпки за свързване	10
<b>Подготовка за свързване</b>	<b>12</b>
<b>Свързване към проектор в мрежа и прожектиране</b>	<b>13</b>
Работа с проектора	13
Работа с компютъра	13
Работа с екрана за свързване	14
Работа с лентата с инструменти	16

## Функции и настройки за EasyMP Network Projection

<b>Прожектиране само на PowerPoint Слайдшоу (Режим на презентации)</b>	<b>20</b>
<b>Работа с мултиекранен дисплей</b>	<b>21</b>
Примери за настройване на виртуален дисплей	22
Процедура преди използване на функцията за мултиекранен дисплей	22
Настройване на виртуален дисплей	23

Включете драйвера на виртуалния дисплей (само за Windows)	23
Настройване на виртуалния дисплей	23
Разполагане на изображението за прожектиране	27
Прожектиране на разположените изображения	28

## Свързване на проектор към друга подмрежа

Посочване на IP Адрес или на Име на проектор и Провеждане на Търсене (Само за Режим Разш. Свързване)	30
Провеждане на Търсене с Профил	31
Създаване на Профил	32
Търсене чрез посочване на Профил	33
Управление на Профил	33

## Работа със Задаване на опции

Настройване на всеки елемент	36
Раздел Общи настройки	36
Раздел Настройка на работата	37
Раздел Извеждане на звук	38

## Приложение

### Ограничения при свързване

Поддържана разделителна способност	40
Цвят на дисплея	40
Брой връзки	40
Други	40
Когато използвате Windows Vista или Windows 7	41
Ограничения при прожектиране от Windows Photo Gallery	41
Ограничения в Windows Aero	41
Ограничения при прожектиране от Windows Media Center	41

### Отстраняване на неизправности

Проблеми, свързани с мрежовите функции	43
Не мога да се свържа към проектора.	43
Когато се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection, прожектираното изображение остава непроменено и не може да се осъществи връзка от друг компютър.	43



Проекторът не може да бъде намерен при стартирано EasyMP Network Projection. . . . .	43
Не може да се осъществи връзка в Режим разш. свързване или Кабелна LAN връзка . . . . .	44
Слайдшоу не може да се покаже на желанния дисплей, когато се изпълнява функция за мултиекранен дисплей. . . . .	45
При изпълнение на функция мултиекранен дисплей приложенията от екрана на компютъра вече не се показват. . . . .	45
Курсорът на мишката вече не се показва на екрана на компютъра. . . . .	45
При свързване чрез EasyMP Network Projection изображението не се показва или се показва бавно. . . . .	46
Когато се осъществява връзка чрез EasyMP Network Projection, не може да бъде стартирано PowerPoint Слайдшоу. . . . .	46
Когато е осъществена връзка чрез EasyMP Network Projection, при работа с приложение Office екранът няма да се опреснява. . . . .	46
Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Network Projection . . . . .	47
След прекъсване на връзката към компютъра с EasyMP Network Projection мрежовите настройки не се възстановяват. . . . .	48
<b>Речник . . . . .</b>	<b>49</b>
<b>Общи бележки . . . . .</b>	<b>50</b>
За обозначения . . . . .	50
Общо уведомление: . . . . .	50
<b>Индекс . . . . .</b>	<b>51</b>



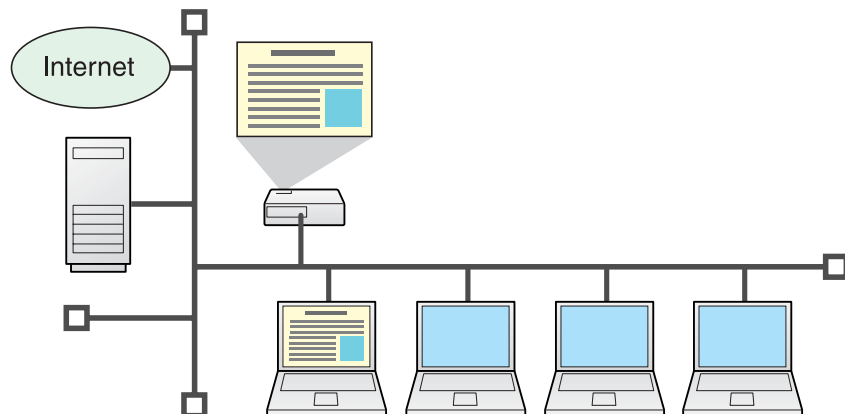


## Преди употреба

Това ръководство описва полезните функции за EasyMP Network Projection и как да инсталирате софтуера.



Можете да използвате EasyMP Network Projection, за да прожектирате през мрежа изведеното на вашия компютърен екран на проектора. Споделянето на проектора през мрежата и използването на различни функции за трансфер на екрана ви позволява да провеждате ефективни срещи и презентации



## Споделяне на проектора

Ако проекторът е свързан в мрежа, той може да бъде споделян от компютрите в мрежата. Когато се прожектират данни от различни компютри по време на среща или презентация, можете да работите плавно, без да сменяте сигналния кабел от компютър на компютър. Дори ако има разстояние между проектора и компютъра, това не причинява никакви проблеми.

## Разнообразни функции за трансфер на екрани

Можете да използвате следните функции за трансфер на екрани.

- Мултиекранен дисплей  [стр.21](#)

Можете да прожектирате различни изображения от максимум четири проектора от един компютър, което ви позволява да прожектирате хоризонтално ориентирани изображения, напр. електронни таблици и др., като едно непрекъснато изображение.

- Режим на презентации  [стр.20](#)

Тази функция може да прожектира Слайдшоу в PowerPoint, пуснато на компютър. Можете да правите стилни презентации, като прожектирате черен екран, докато се подготвяте и т.н., и когато не протича Слайдшоу.

- Функция за разпределяне

Екранът, който се изобразява на отдалечен компютър, може да бъде показван едновременно от максимум четири проектора в една и съща мрежа.

- Функция за превключване

При работа с функцията за превключване на срещи ако EasyMP Network Projection е инсталирано на всички компютри, докладчиците могат да се редуват и да прожектират свои собствени изображения, без да се сменят кабелите.



Можете да намерите софтуера за ефективно използване на проектора на предоставения CD-ROM носител "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". Инсталирайте софтуера на компютъра, който използвате.

## Осигурен софтуер

Можете да намерите следния софтуер на CD-ROM носителя "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".

- EasyMP Network Projection  
Софтуер за изпращане на изображения на компютърни екрани към проектор чрез мрежова връзка.
- EasyMP Monitor  
Софтуер, който описва текущия статус на проекторите Epson, свързани към мрежата, и наблюдава и управлява тези проектори. Можете да управлявате едновременно няколко проектора с помощта на EasyMP Monitor. Подробности за използването на EasyMP Monitor вижте в "Ръководство за експлоатация на EasyMP Monitor".  
☛ [Ръководство за експлоатация на EasyMP Monitor](#)

## Изисквания за софтуера

EasyMP Network Projection работи на компютри, които отговарят на следните изисквания.

ОС	Серия Windows (само 32-битовите версии) <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 2000 (Service Pack 4)</li><li>• Windows XP</li><li>• Windows XP (Service Pack 1 или по-нова версия)</li><li>• Windows Vista</li><li>• Windows Vista (Service Pack 1 или по-нова версия)</li><li>• Windows 7</li></ul>
----	---

	Mac OS X серия <ul style="list-style-type: none"><li>• Mac OS X 10.3.x</li><li>• Mac OS X 10.4.x</li><li>• Mac OS X 10.5.1 или по-нова версия*</li><li>• Mac OS X 10.6.x</li></ul> Препоръчани: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
Процесор	Mobile Pentium III 1.2GHz или по-бърз Power PC G3 900MHz или по-бърз Препоръчан: Pentium M 1.6GHz или по-бърз CoreDuo 1.5GHz или по-бърз
Обем на паметта	256MB или повече Препоръчан: 512MB или повече
Твърд диск Свободно пространство	20MB или повече
Дисплей	Резолюция не по-малка от XGA (1024x768) и не по-висока от UXGA (1600x1200) Цветовете на дисплея с 16- или повече битов цвят (прибл. 32000 цвята)

\* Работата не е гарантирана в Mac OS X 10.5.0, тъй като настройките на защитната стена не са зададени правилно, когато версията е актуализирана.

## Инсталиране

Преди инсталацията задължително проверете следните неща.

- Когато се използва компютър, работещ с някоя от следните операционни системи, вие трябва да имате права на администратор, за да инсталирате EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
  - Windows 7



- Преди да започнете инсталиране, се уверете, че сте изключили всички работещи приложения.
- Когато избраният за инсталацията език е различен от този на използваната ОС, екраните може да не се виждат добре.



#### За EMP NS Connection потребители

Името на EMP NS Connection е променено.

Преди промяна: EMP NS Connection

След промяна: EasyMP Network Projection

Когато използвате същата функция като EMP NS Connection на проектора, инсталирайте EasyMP Network Projection, след като деинсталирате EMP NS Connection. Не можете да се свържете правилно с проектора с помощта на EMP NS Connection.

## Процедура

### За Windows

- 1 Включете компютъра си.
- 2 Поставете CD-ROM носителя "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" в компютъра.  
Инсталирането започва автоматично.



#### Щракнете върху "Лесно инсталиране".

За да изберете софтуерът, който желаете, изберете **Инсталиране по избор**. За да промените езика за извеждане на софтуера, щракнете върху **Език**.



#### Изберете приложенията, които желаете да инсталирате, и щракнете върху "Инсталиране".



#### Когато се появи Лицензионното споразумение, щракнете върху "Да".



#### Когато се появи екранът Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display, щракнете върху "ОК".

За да използвате мултиекранен дисплей е необходимо да настроите EPSON Virtual Display. Ако не желаете да го настроите сега, можете да го направите по-късно. ➡ [стр.22](#)



#### Щракнете върху "Изход", за да завършите инсталирането.

### За Mac OS



#### Включете компютъра си.



#### Поставете CD-ROM носителя "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" в компютъра.



#### Щракнете два пъти върху иконата "ENPvx.xx\_Installer" в прозореца EPSON.

Инсталирането започва.



#### Щракнете върху "Изход", за да завършите инсталирането.





- Когато инсталирането не започва автоматично (само за Windows)  
Изберете **Старт - Пуск**, а в диалоговия прозорец **Пуск** въведете буквата на своето CD-ROM устройство, последвана от :  
\\EPsetup.exe, след което щракнете върху **ОК**.

- Деинсталиране

### **За Windows**

Изберете **Старт - Настройки - Контролен панел - Добавяне-премахване на програми** или **Добавяне или премахване на програми**, след това премахнете EasyMP Network Projection.

### **За Mac OS**

От **Приложения** изтрийте папката EasyMP Network Projection.





## EasyMP Network Projection Кратко изложение

Тази глава разяснява как да свържете компютъра и проектора чрез мрежа и процедурата за прожектиране на изображения от екрана на вашия компютър с проектора.



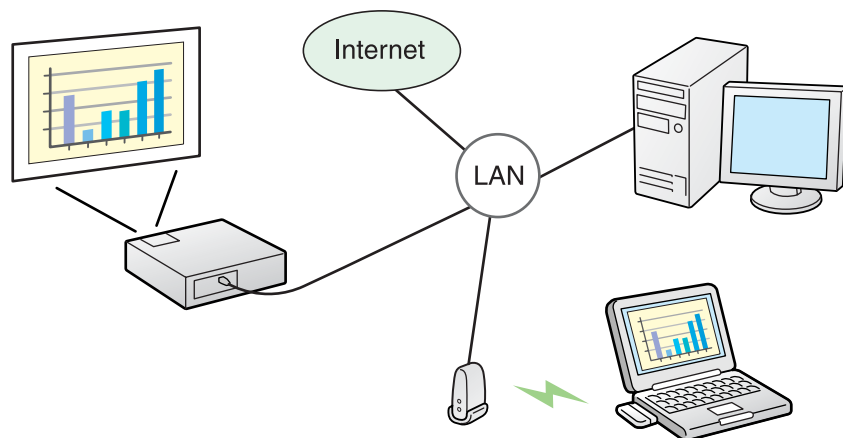
Има два метода за свързване на компютър с проектора чрез мрежа с помощта на EasyMP Network Projection.

## Режим разш. свързване

Режим разш. свързване е инфраструктурна връзка и се свързва към съществуваща мрежова система чрез мрежов кабел.

Когато осъществявате връзка към мрежа посредством безжична LAN, свържете проектора към мрежовия хъб с продаващ се свободно LAN кабел.

Ако инсталирате допълнителния Апарат за безжична локална мрежа към проектора, можете да се свържете с мрежата чрез точка за достъп до безжична LAN.

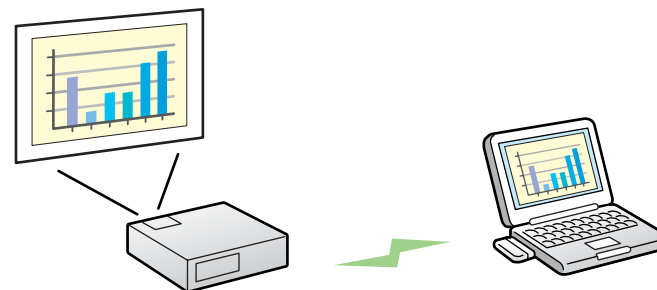


## Режим на бързо свързване (Само когато е инсталиран допълнителният Апарат за безжична локална мрежа)

Режим на бързо свързване е наличен само когато сте инсталирали допълнителния Апарат за безжична локална мрежа на проектора.

Режим на бързо свързване временно присвоява SSID на проектора на компютъра, като създава връзка точка-точка връзка, и възстановява мрежовите настройки на компютъра след прекъсване на връзката.

☛ [стр.12](#)



- Можете лесно да се свързвате към компютър и да проектирате изображения от него, без да правите мрежови настройки.
- Това ви позволява лесно да осъществявате връзка без свързващ кабел и можете да направите това дори ако проекторът и компютърът са отдалечени един от друг.

## Стъпки за свързване

Използвайте следната процедура, за да осъществите връзка на компютъра с проектора и да проектирате в EasyMP Network Projection.

Трябва да изпълните стъпки от 1 до 4 само при първоначалното свързване.

1. Инсталирайте EasyMP Network Projection на компютъра, за да осъществите връзка. ☛ [стр.6](#)




- 2.\* Направете мрежовите настройки на компютъра и го поставете в статус връзка към мрежа. ☛ [стр.12](#)







3. За **Режим на бързо свързване**: Инсталирайте допълнителния Апарат за безжична локална мрежа на проектора (ако е вече инсталиран, преминете към стъпка 5).

За **Режим разш. свързване**: Активирайте адаптера за кабелна локална връзка или безжичния LAN адаптер в "Конфигурации на портове".  Документация на компютъра



4. Направете мрежовите настройки на проектора и го поставете в статус връзка към мрежа.  [Потребителско ръководство "Меню Мрежа"](#)



5. Стартирайте EasyMP Network Projection на компютъра и го свържете с проектора.  [стр.13](#)

\* Когато компютърът, който използвате, е нормално свързан с мрежата, не е необходимо да правите настройки на мрежата в компютъра.



Използвайте следната процедура за настройване на компютъра за свързване.

## За Windows

Направете мрежовите настройки на компютъра чрез помощния софтуер, предоставен с LAN адаптера. За повече информация относно помощния софтуер се запознайте с Потребителското ръководство, приложено към вашия LAN адаптер.

Например, както е показано на следващата илюстрация, когато върху иконата за мрежа се появи червено кръстче (×), не можете да се свържете с проектора.



## За Mac OS

Вижте статуса на мрежовия порт и на комуникацията. За повече подробности относно регулиране на статуса на комуникацията се запознайте с Потребителското ръководство на компютъра си или с картата AirPort.



## Работа с проектора

Преди да свържете проектора, го поставете в състояние на готовност за връзка (стендбай).

Уверете се, че мрежовите настройки на проектора са завършени и че той е свързан към мрежово оборудване, като например мрежов хъб посредством продаващ се свободно мрежов кабел.

### Процедура

**1** Натиснете бутона [⏻] на дистанционното управление, за да включите захранването.

**2** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.

Появява се екранът за готовност на LAN.

Ако няма сигнал за установения входен източник, автоматично превключва към LAN източник. Ако не се превключи автоматично към LAN източник, натиснете бутон [LAN].



## Работа с компютъра

При следващите обяснения се използват екранни снимки на Windows, ако не е отбелязано друго. При Mac OS също се извеждат подобни екрани.

### Процедура

**1** Стартирайте EasyMP Network Projection.

#### За Windows

Изберете Старт - Програми (или Всички програми) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection - EasyMP Network Projection V2.XX.

#### За Mac OS

Щракнете два пъти върху папка Приложения в раздела на хард диска, където е инсталиран EasyMP Network Projection, а след това два пъти върху EasyMP Network Projection иконата.


**2** Изберете "Режим на бързо свързване" (наличен, когато е инсталиран допълнителният Апарат за безжична локална мрежа) или "Режим разш. свързване" и след това щракнете върху "ОК".

Показват се резултатите от търсенето на проектор. За да се свързвате винаги чрез Режим разш. свързване, изберете Задайте избрания режим на свързване като режим по подразбиране за бъдещи свързвания.

**3** Изберете проектора, с който искате да се свържете, след това щракнете върху "Свържи се".

Ако проекторът, с който искате да се свържете, не се появи в резултатите от търсенето, щракнете върху бутона Автоматично търсене. Търсенето отнема около 30 секунди.



За подробности относно екрана за свързване вижте "Работа с екрана за свързване".  [стр.14](#)

4

**Когато за Ключова дума на проектор е избрано "Вкл." от проектора, се показва екран за въвеждане на ключова дума. Въведете ключовата дума, която се вижда на екрана за готовност на LAN, след което щракнете върху "OK".**

Когато свързването е осъществено, се прожектира екранът на компютъра. Следната лента с инструменти на EasyMP Network Projection се появява на екрана на компютъра. Можете да я използвате, за работите с проектора, за настройки, както и за да прекъсване на връзката с мрежата. За подробности относно екрана за свързване, вижте „Работа с лентата с инструменти“.

 [стр.16](#)



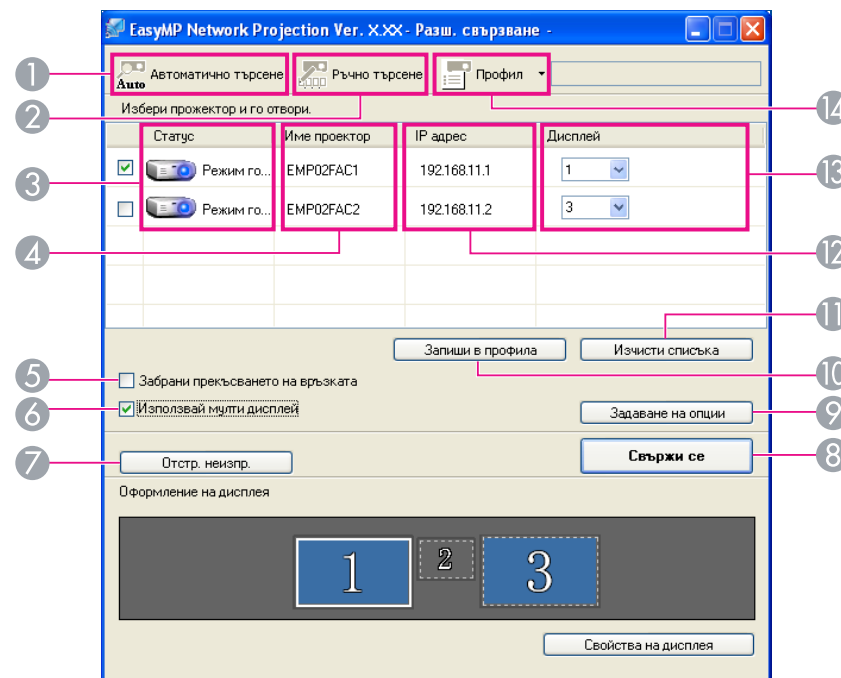
Когато осъществявате връзка от друг компютър, например когато сменяте докладчиците, стартирайте EasyMP Network Projection от компютъра, който искате да свържете. Връзката с компютъра, който е свързан в момента, се прекъсва, и тогава се осъществява връзка с този, който се опитваме да свържем сега.

Ако е осъществена връзка при настроена опция **Забрани прекъсването на връзката**, връзката не се превключва към друг компютър.

## Работа с екрана за свързване

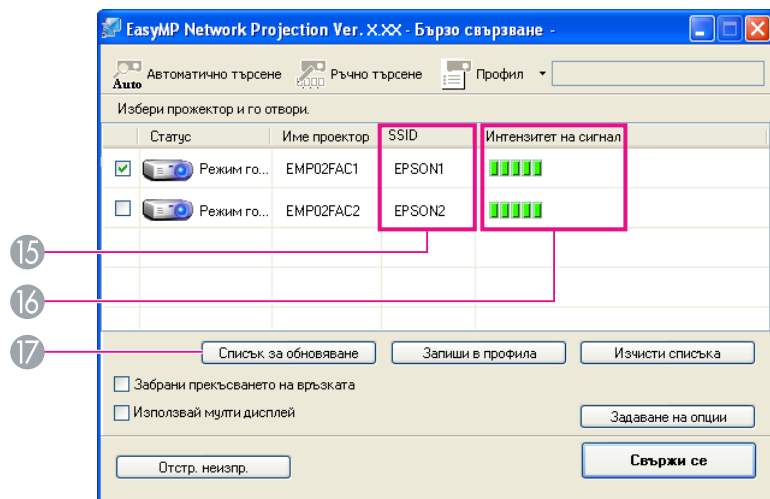
Стартирайте EasyMP Network Projection, за да се покаже следният екран. Операциите за всеки бутон или елемент са описани в долната таблица.

Когато системата стартира в Режим разш. свързване.





Когато системата стартира в **Режим на бързо свързване**.



## 1 Автоматично търсене

В Режим разш. свързване можете да търсите проекторите, налични в мрежовата система, към които е свързан компютърът. В "Режим на бързо свързване" можете да търсите проектора на база SSID.



## 2 Ръчно търсене

В Режим разш. свързване можете да търсите проектора на база конкретен IP адрес или Име проектор. В Режим на бързо свързване можете да търсите проектора на база SSID, избран от списък.



## 3 Статус

Следните шест икони показват статуса на откритите проектори.



Режим готов. Избери за свързване.



Зает Избери за свързване. Когато щракнете върху **Свържи се**, връзката с компютъра, който е свързан в момента, се прекъсва и компютърът ви се свързва.



Зает (Забрани прекъсването на връзката)

Не може да бъде избран. Функцията **Забрани прекъсването на връзката** е включена на друг компютър, който вече е свързан.



Използва се от друго приложение в момента

Менюто Конфигурация на проектора е отворено. Можете да го изберете след затваряне на меню Конфигурация и да пуснете ново търсене.



Търсене

Показва се, когато се изпълнява Ръчно търсене или Профил.



Не е намерено.

Показва се, когато проекторът не може да бъде намерен в резултат на Ръчно търсене или Профил. В Режим на бързо свързване можете да изберете повече проектори само ако са с един и същ SSID.

## 4 Име проектор

Показва се името на проектора.

## 5 Забрани прекъсването на връзката

Поставете отметка в полето, за да избегнете прекъсване на връзката от други компютри, докато сте свързани към избрания проектор.

## 6 Използвай мулти дисплей

Поставете отметка в квадратчето, за да ползвате функцията за мултиекранен дисплей. Когато тя е избрана, в дъното на екрана се появяват Оформление на дисплея и Свойства на дисплея. [стр.21](#)

## 7 Отстр. неизпр.

Ако има проблем и не можете да осъществите връзка, натиснете този бутон, за да отворите екрана за отстраняване на неизправности на EasyMP Network Projection.

## 8 Свържи се


Свържете се към проектора, избран от списъка с резултати от търсенето. Когато се осъществи връзка с даден проектор, се появява лента с инструменти.

## 9 Задаване на опции

Можете да зададете опции за общи настройки, като например метод на обработка при стартиране на EasyMP Network Projection. За подробности вижте Задаване на опции [стр.36](#)



## 10 Запиши в профила

Записва резултатите от дадено търсене на проектори в мрежата като Профил.  [стр.32](#)


## 11 Изчисти списъка

Изтрива всички резултати от търсене.

## 12 IP адрес (само за Режим разш. свързване)


Показва се IP адресът на проектора.

## 13 Дисплей

(Изберете номера, който се показва при избиране на **Използвай мулти дисплей**).  [стр.28](#)

## 14 Профил



Можете да потърсите проектор в мрежата с помощта на Профил, който е запазен с функция **Запиши в профила**.  [стр.31](#)

## 15 SSID (само за Режим на бързо свързване)

Показва се SSID на проектора.

## 16 Интензитет на сигнал

Показва се, когато връзката се осъществява в Режим на бързо свързване. С повишаване на Интензитета на сигнала се увеличава и броят на постоянно светещите индикатори.

## 17 Списък за обновяване (само за Режим на бързо свързване)

Актуализира Статус и Интензитет на сигнал.

## Работа с лентата с инструменти

Лентата с инструменти се показва на екрана на компютъра след стартиране на EasyMP Network Projection и осъществяване на връзката с проектора. Можете да я използвате за настройване и работа с проектора.




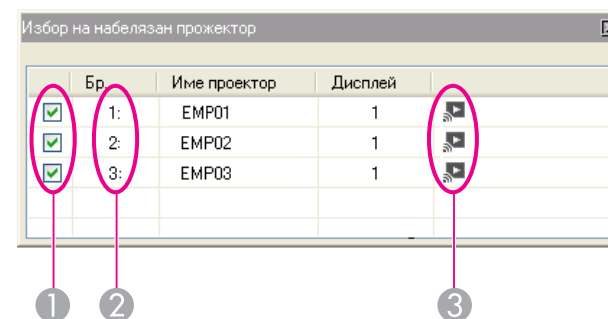
### Избор на набелязан проектор

Щракнете, за да ограничите броя на проекторите, които се управляват от лентата с инструменти, когато прожектирате от повече апарати, посредством функцията за разпределяне или мултиекранен дисплей. Означението под иконата показва проекторите, които могат да се управляват.

ALL показва, че могат да се управляват всички свързани проектори.

Например когато се покаже "1, 3", могат да се управляват проектори № 1 и № 3.

Кликнете върху , за да се покаже следващият екран.



1 Изберете проектора, който да управлявате.

2 Указва № на определен проектор. Този № указва № на проектора, който можете да управлявате от лентата с инструменти.



③ Показва статуса на проектора.



## Спиране

Спира прожектирането, докато има връзка с проектора. По време на спиране се прожектира черен екран. Аудиото обаче не спира. За да спрете аудио, или за да се покаже Потребителско лого, когато прожектирането е спряно, използвайте функция A/V заглушаване.



## Покажи

Освобождава Спиране или Пауза.




## Пауза

Поставя на пауза прожектираните изображения, докато се осъществява връзка с проектора. Не е прекъснато аудио.




## Режим на презентации

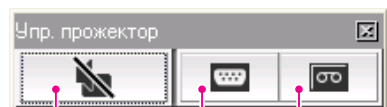
При всяко щракване Режимът на презентации превключва между вкл./изкл.  [стр.20](#)



## Упр. проектор

Докато проекторът е свързан към мрежата, функциите му A/V заглушаване, Превключване на източник PC и Превключване на видео източник могат да се управляват както от дистанционното управление, така и от контролния панел на проектора.

Щракнете върху  , за да се покаже следната лента с инструменти.



4


5

6



④ A/V заглушаване

Същата функция като бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление.

 [Потребителско ръководство "Дистанционно управление"](#)



## ⑤ Превключване на източник PC

Източникът превключва между Компютър1(Computer1), Компютър2(Computer2), USB дисплей, USB и LAN при всяко щракване.




## ⑥ Превключване на видео източник

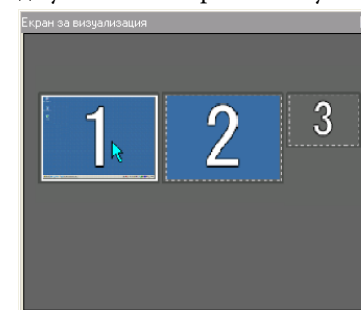
При всяко кликане Източник се превключва между S-Video и Видео(Video). S-Video не се включва, ако кабелът не е свързан.




## Екран за визуализация

Показва мултиекранен дисплей за визуализация.

Кликнете върху  , за да се покаже визуализация на направените от вас настройки. Щракнете върху всеки дисплей, за да увеличите Екран за визуализация на цял екран.



## Задаване на опции

Ефективността на предаване по време на трансфер на компютърни изображения може да се регулира.  [стр.36](#)



## Режим на изпращане на филм

Не е предвиден за този проектор. Извежда се съобщение "Свързаните проектори не поддържат изпращане на филм."

**Прек. вр.**

Прек. вр.



Прекратява връзката на проектора.

## Интензитет на сигнал

Извежда се, когато връзката се осъществява в Режим на бързо свързване. С повишаване на интензивността на сигнала се увеличава и броят на постоянно светещите индикатори.

## Превключване на дисплей на лентата с инструменти

Дисплеят на лентата с инструменти се включва, както следва. Той се запазва в този вид, докато не се превключи отново.

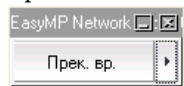
Изцяло



Нормално



Прост










## Функции и настройки за EasyMP Network Projection

Главата разяснява функциите, които могат да бъдат полезни при среща или презентация, като например функцията Мултиекранен дисплей, която ви позволява да изпращате изображения на няколко проектора от един и същ компютър.



В Режим на презентации изображения се показват само когато на компютъра се изпълнява PowerPoint Слайдшоу. Когато спрете Слайдшоу, проекторът показва черен екран. Това е полезно, когато искате да покажете само Слайдшоу. Освен с PowerPoint, Keynote е съвместим също и с Режим на презентации за Mac OS.

## Процедура

- 1 **Ако е необходимо, изберете друг проектор за управление.**  
 **стр.16**
- 2 **Щракнете върху бутона  на лентата с инструменти.**  
Режимът на презентации стартира.
- 3 **Щракнете върху бутона  отново, за да излезете от Режим на презентации.**



Режимът на мултиекранен дисплей ви позволява да прожектирате различни изображения от няколко проектора, които са свързани към един и същ компютър.

При Windows няколко драйвера на виртуални дисплеи ▶ могат да се зададат на компютъра и всяко изображение може да се прожектира от проектора. Освен това, тази функция не може да бъде използвана в Windows Vista и Windows 7, тъй като е несъвместима с тях.

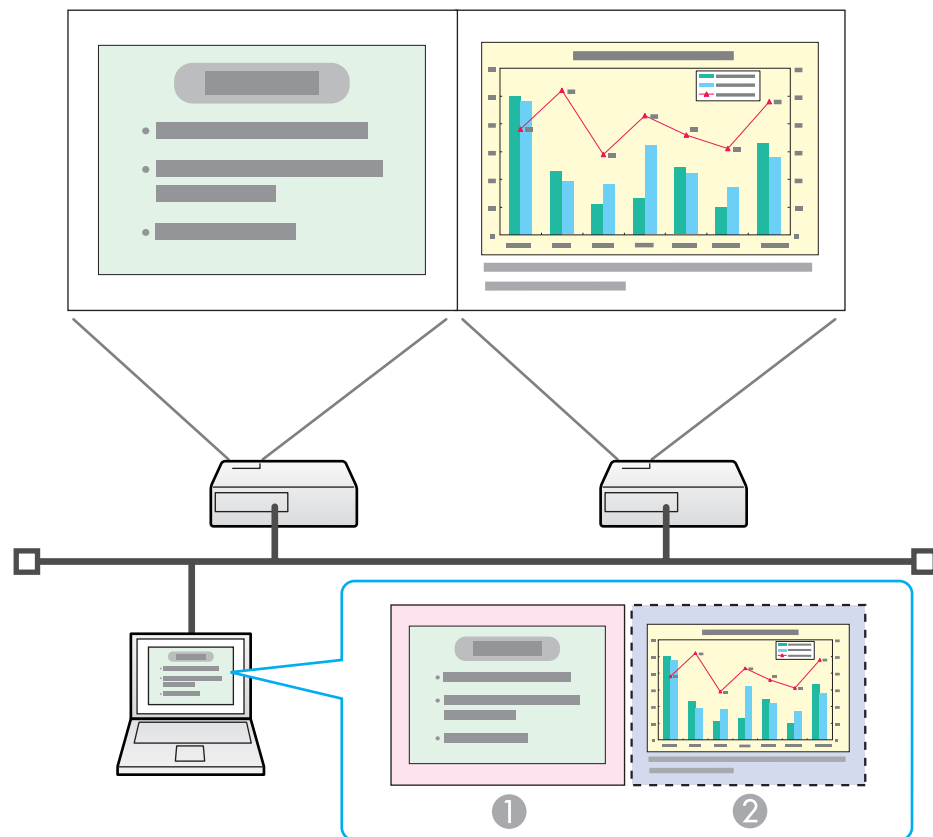
За да се активира тази функция при Mac OS, към компютъра трябва да се свърже външен монитор. Докато следващото пояснение се отнася за виртуалния дисплей, при Mac OS операцията се отнася за екраните, показвани на физически свързания монитор.



## Примери за настройване на виртуален дисплей

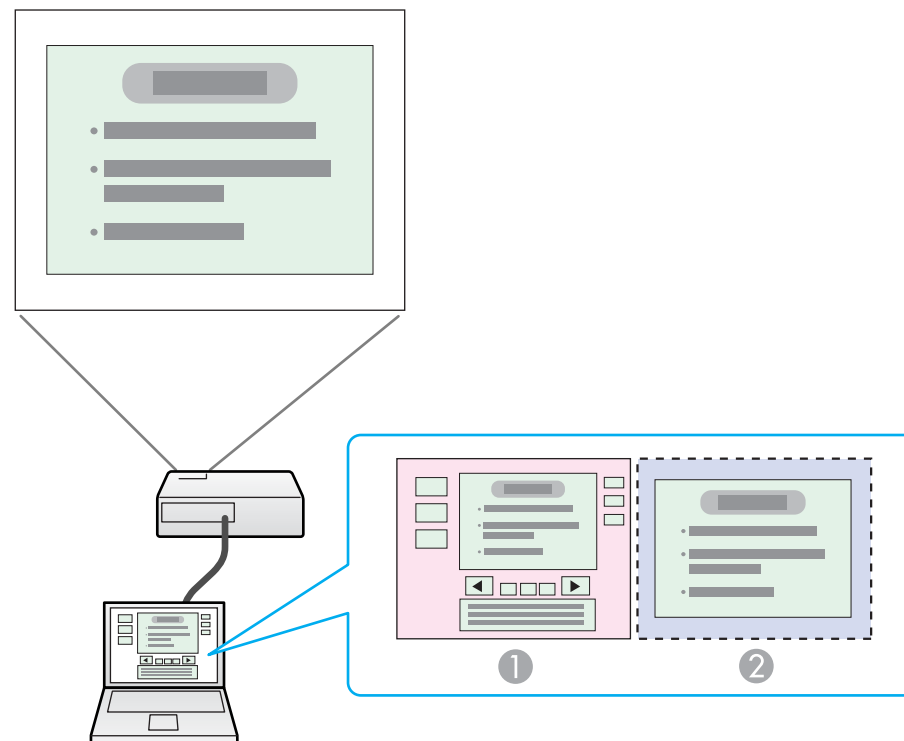
Чрез подреждане на разположението на виртуалния дисплей можете да прожектирате само тези изображения, които искате да покажете, или различни изображения отляво надясно при дадена презентация.

### Пример на подреждане 1



- 1 Реално изображение на монитора      Файл PowerPoint
- 2 Изображение на виртуален дисплей      Файл Excel

### Пример на подреждане 2



- 1 Реално изображение на монитора      Файл PowerPoint - инструменти за презентация
- 2 Изображение на виртуален дисплей      Слайдшоу при работа с файл PowerPoint

## Процедура преди използване на функцията за мултиекранен дисплей

1. Настройване на виртуалния дисплей  [стр.23](#)



При Windows среда, ако е необходимо включете драйвера за виртуален дисплей». Освен това, за Windows, и за Mac OS направете настройката за виртуален дисплей.


## 2. Разполагане на изображенията за прожектиране [стр.27](#)

Отворете файла, който ще се прожектира, след това преместете екрана към виртуалния дисплей според реалното подреждане при прожектирането.


## 3. Прожектиране на разположените изображения [стр.28](#)

Задайте номер на виртуален дисплей на проектор, който е свързан в мрежата, и започнете прожектиране.

## Настройване на виртуален дисплей

Тази глава разяснява настройката на виртуалния дисплей, пример 1.  [стр.22](#)

### Включете драйвера на виртуалния дисплей (само за Windows)

Включете драйвера на виртуалния дисплей». Потребителите, описани по-долу, не е нужно да извършват тази операция. Преминете към процедура  "Настройване на виртуалния дисплей" [стр.23](#).

- За потребители, които са включили виртуални дисплеи чрез инсталиране на EasyMP Network Projection.
- За потребители на Mac OS.

### Процедура

- 1 **Стартирайте Windows на компютъра, а след това изберете "Старт" - "Програми" (или "Всички програми") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display".**

Появява се екранът Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display.

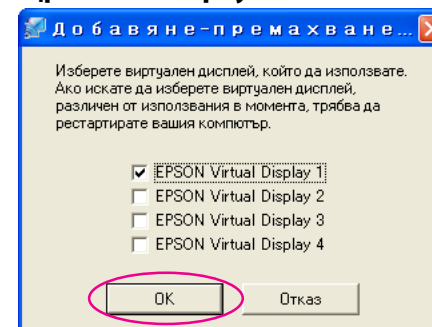
2

### Изберете желаните виртуален дисплей.

Могат да бъдат добавени до четири монитора. В този пример ще се работи само с един виртуален дисплей. При настройване на няколко виртуални дисплея изберете необходимия брой. Може да бъде избран всеки дисплей.

3

### Щракнете върху "OK".



Когато щракнете върху **OK**, се включват драйверите за виртуален дисплей. В този момент е нормално дисплеят да премигва. Изчакайте да се затвори екранът Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display.

### Настройване на виртуалния дисплей

След стартиране на EasyMP Network Projection, процедурата за настройка на виртуалните дисплеи се различава за Windows и Mac OS. Процедурите са обяснени поотделно по-долу.





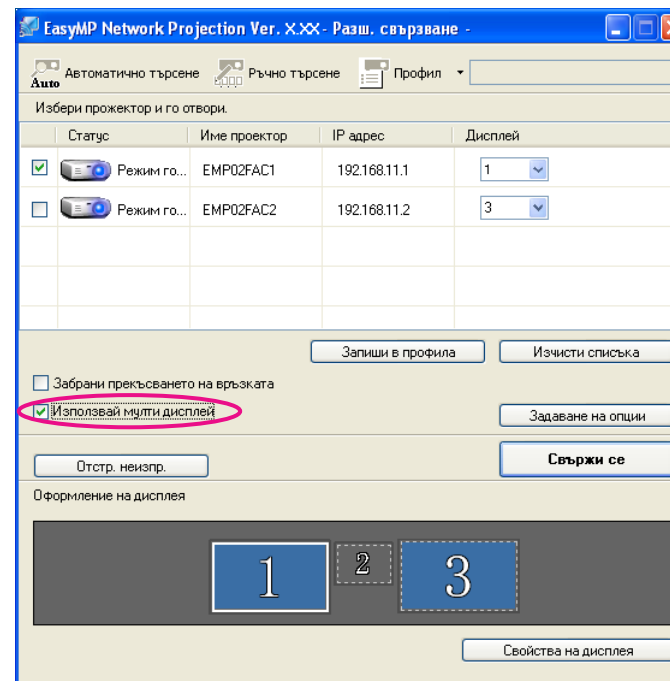
Проверете следните точки, преди да стартирате EasyMP Network Projection, когато се свързвате чрез безжична локална мрежа. Ако описаните точки не са правилно настроени, мултиекранният дисплей не може да се използва.

- SSID на компютъра и на всеки проектор трябва да е един и същ.
- Безжичната LAN система на компютъра и на всеки проектор трябва да е една и съща. Можете да модифицирате SSID и системата на безжичната локална мрежа на проектора от менюто Мрежа в менюто Конфигурация на проектора. *Потребителско ръководство "Меню "Безжична LAN"*

## Процедура

### 3a Windows

- 1 Изберете "Старт" - "Програми" (или "Всички програми") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX", за да стартирате EasyMP Network Projection.
- 2 Поставете отметка в квадратчето "Използвай мулти дисплей".

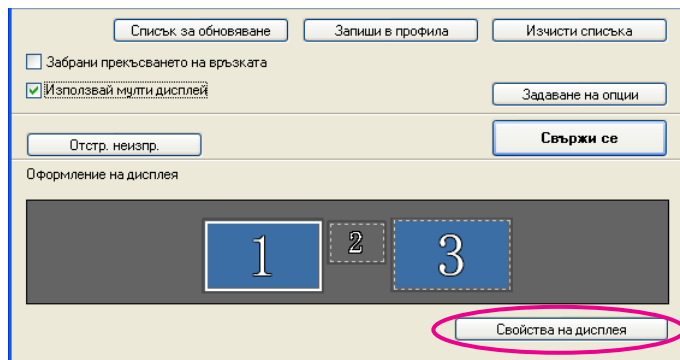


Оформление на дисплея и Свойства на дисплея се добавят в долната част на екрана.



Щракнете върху "Свойства на дисплея".

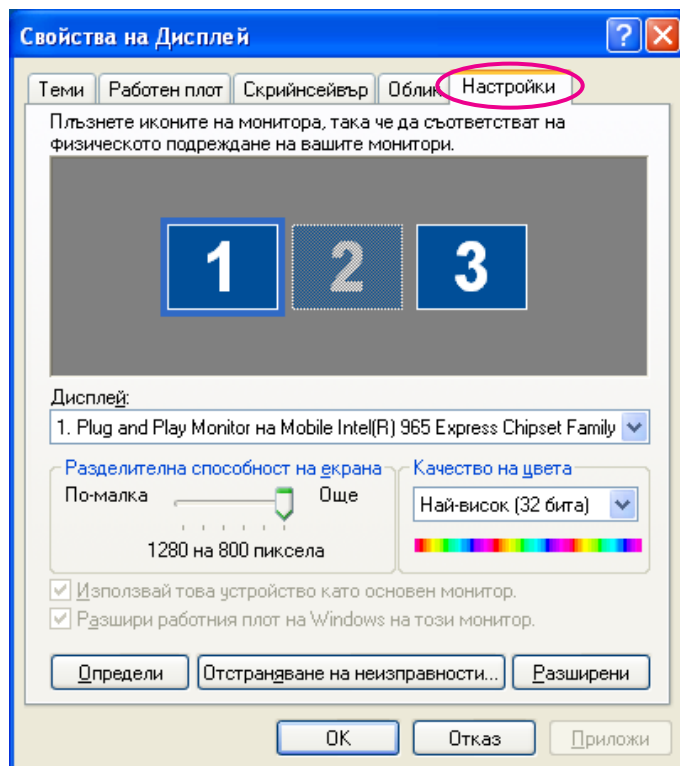




Екранът Свойства на дисплея се отваря.

4

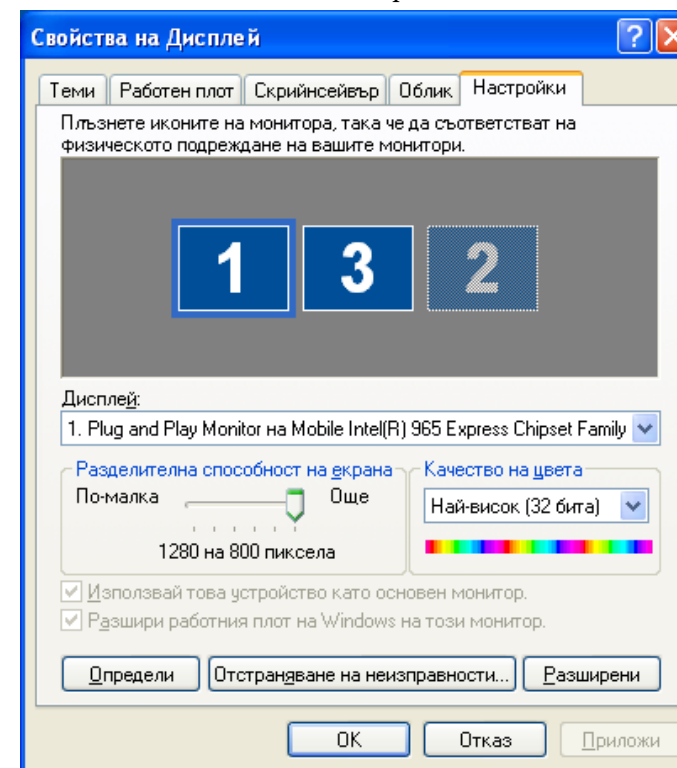
Щракнете върху раздел "Настройки".



5


Плъзнете появилата се икона на монитора и я поставете където желаете.

Тук, реалният монитор (1) е разположен вляво, докато виртуалният монитор (3) е разположен вдясно. Когато компютърът има изходни клеми за няколко дисплея, номерата, присвоени на виртуалните клеми, ще бъдат последователни на тези на физическите клеми.

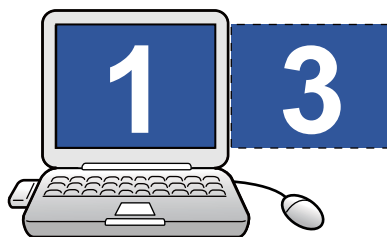






- Когато има външен монитор, свързан като втори монитор, изображението за този екран не може да се прожектира.
- В зависимост от хардуера номерът на втория монитор може да бъде различен от "2". Когато иконата на монитора се покаже на екрана, щракнете върху иконата и потвърдете, че видът на монитора, показан в "Дисплей", не е "втори".
- За настройка на Разделителна способност на екрана вижте следното.  [стр.40](#)

След подреждане на иконата на монитора виртуалният дисплей е свързан както на долното изображение.



2

**Щракнете върху бутон "ОК", за да затворите екран Свойства на дисплея.**

На този етап, оформлението на виртуалния дисплей е фиксирано. След това разположете изображенията за прожектиране.

 [стр.27](#)

**За Mac OS**

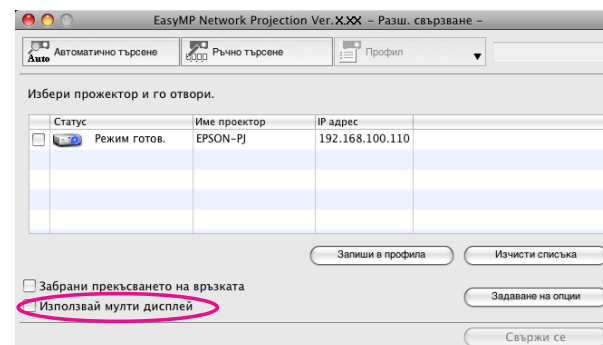
1

**Стартирайте EasyMP Network Projection. Щракнете двукратно върху папката Приложения в този дял на твърдия диск, в който е инсталиран EasyMP Network Projection, а след това двукратно върху иконата EasyMP Network Projection.**

В този пример, ние избираме и стартираме в Режим разш. свързване.

2

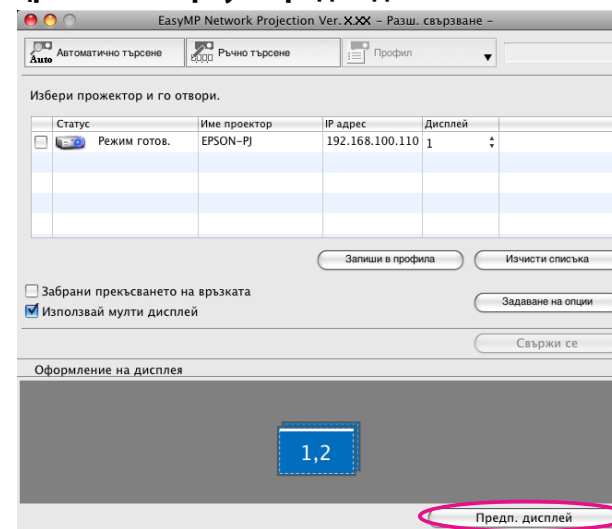
**Поставете отметка в квадратчето "Използвай мулти дисплей".**



Оформление на дисплея и Предп. дисплей се добавят в долната част на екрана.

3

**Щракнете върху "Предп. дисплей".**

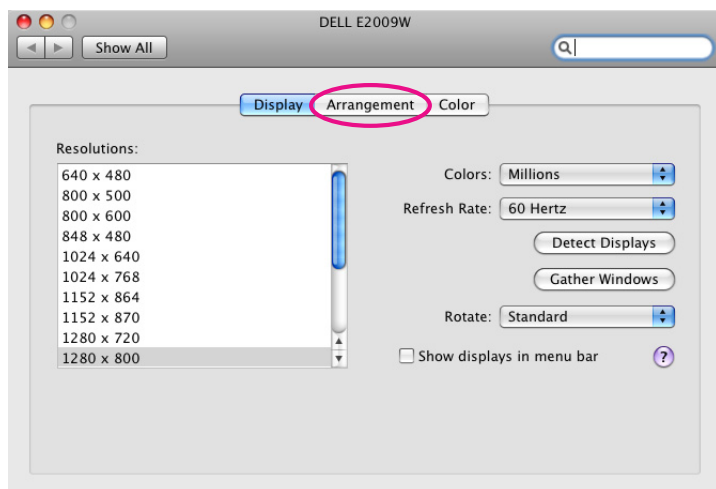


Показва се екранът за настройка на дисплея.

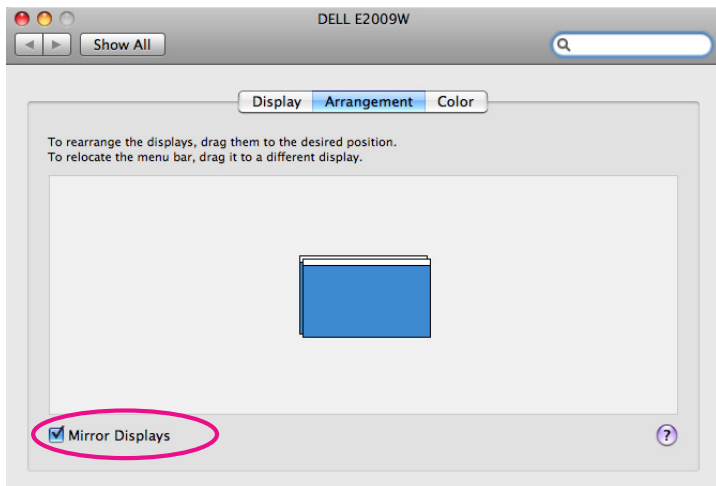
4

**Щракнете върху "Arrangement".**

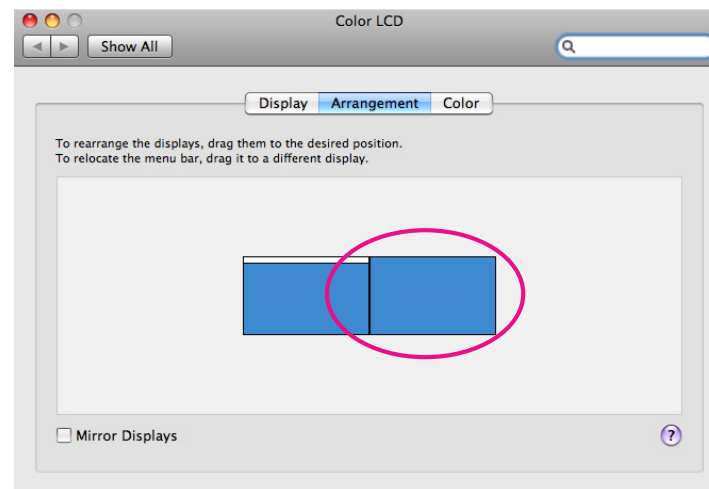




5 Изчистете "Mirror Displays".




6 Плъзнете появилата се икона на монитора и я поставете където желаете.



7 Затворете екрана за настройка на дисплея.  
На този етап оформлението на екрана е фиксирано.

## Разполагане на изображението за прожектиране

Този раздел разяснява настройката на виртуалния дисплей, пример 1.  
 [стр.22](#)

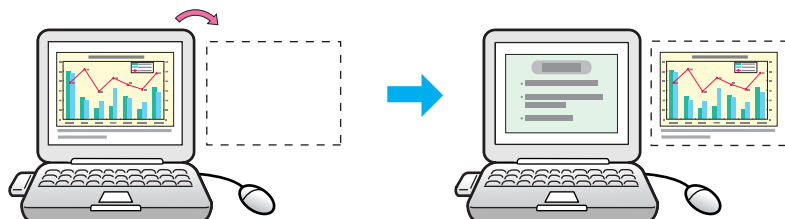
### Процедура

1 Отворете файла, който ще се прожектира.  
Стартирайте файловете на PowerPoint и Excel.




- 2 Плъзнете прозореца към желанния монитор на виртуалния дисплей и го разположете там, където ще се прожектира изображението.

Плъзнете прозореца на Excel надясно, докато не се вижда вече. Като резултат прозорецът на PowerPoint се появява на реалния монитор, докато прозорецът на Excel се появява на виртуалния дисплей вдясно.

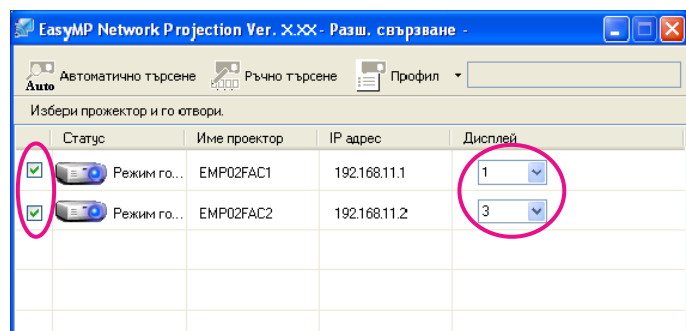


## Прожектиране на разположените изображения

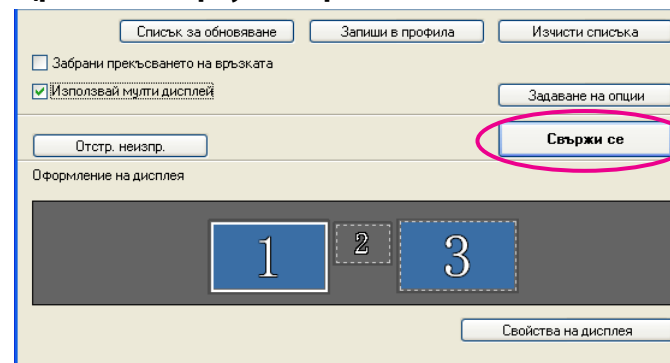
Този раздел разяснява настройката на виртуалния дисплей, пример 1.  
 [стр.22](#)

### Процедура

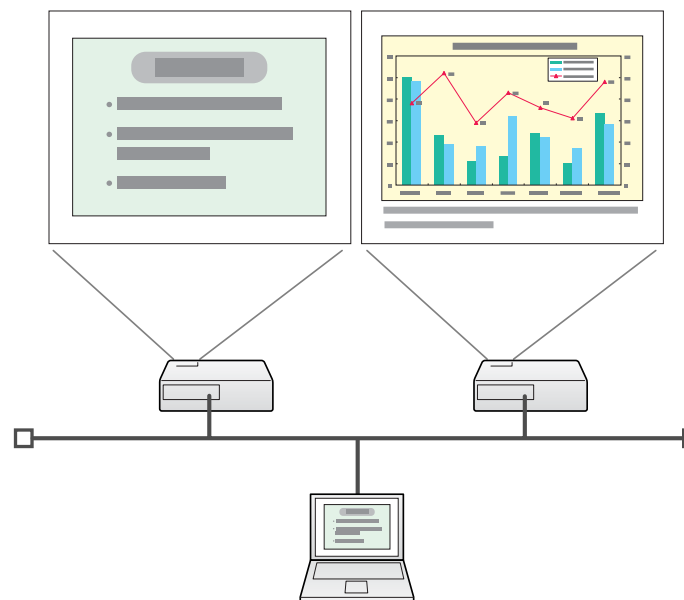
- 1 Изберете номера на виртуалния дисплей, който желаете от "Дисплей", и определете кое изображение от кой проектор да се прожектира.



- 2 Щракнете върху "Свържи се".



Прожектира се изображението, разпределено на всеки проектор.



В Windows среда вие можете да разгледате изображението, изпратено на виртуален дисплей на компютъра. За да настроите изображението на виртуалния дисплей, трябва да направите това, докато разглеждате прожектираното изображение.




За да извършите ориентиране на изображенията на виртуалния дисплей чрез мишката, придвижете курсора по посока на виртуалния дисплей, така че показалецът да се появи там.



**За да изключите мултиекранния дисплей, щракнете върху "Прек. вр." върху лентата с инструменти.**



В Windows среда, ако драйверът на виртуалния дисплей е включен, така че курсорът на мишката да може да се движи извън границите на екрана, може понякога да не виждате местоположението на курсора. Ако не използвате виртуален дисплей, махнете отметката от квадратчето за виртуален дисплей в екран Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display, курсорът на мишката се връща в зоната на дисплея на екрана. За да може по-късно отново да ползвате мулти дисплей, поставете отметка до искания дисплей под Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display.

За да изчистите отметка, вижте следното.  [стр.23](#)



Тази глава разяснява как се свързва компютър към проектор в друга подмрежа чрез точка за достъп до кабелна локална мрежа или безжична локална мрежа в съществуваща мрежова система.

По подразбиране настоящото приложение търси проектори само в подмрежата на компютъра. Така че дори ако проведете търсене на проектори в мрежата, проекторите в друга подмрежа няма да бъдат открити.

Все пак можете да идентифицирате и да свържете проектор в друга подмрежа по следния начин:

- Посочете или IP адрес, или Име на проектор, и проведете търсене. IP адресът може да бъде директно въведен. Освен това при условие че Името на проектора, който ще се свързва, е регистрирано на DNS сървър, вие можете да проведете търсене като просто въведете Име на проектор. ➡ [стр.30](#)

- Провеждане на търсене на база Профил

След като сте провели търсене на проектор в друга подмрежа чрез посочване или на IP адрес или Име на проектор, вие можете да съхраните търсенето като Профил с лесно за запомняне име и да използвате този Профил винаги, когато по-късно искате да търсите проектор в друга подмрежа. ➡ [стр.31](#)



- Ако дадено търсене не намери проектор, най-вероятните причини са следните. Постъпете по целесъобразност в зависимост от причината за неуспеха.

Валидно за Windows и Mac OS:

Ако няма сигнал от безжична локална мрежа или ако той е слаб, проверете дали нещо пречи на сигнала.

Когато на проектора е инсталиран допълнителен Апарат за безжична локална мрежа и Mac OS е свързан към безжична локална мрежа:

Проверете дали AirPort е в положение Вкл.. Или дали е избрана подходяща точка за достъп.

- Когато работите с Ръчно търсене в Режим на бързо свързване, можете да посочите SSID. Ако има много проектори, можете да ограничите полето на търсене с помощта на SSID.

## Посочване на IP Адрес или на Име на проектор и Провеждане на Търсене (Само за Режим Разш. Свързване)

При следващите обяснения се използват екранни снимки на Windows, ако не е отбелязано друго.

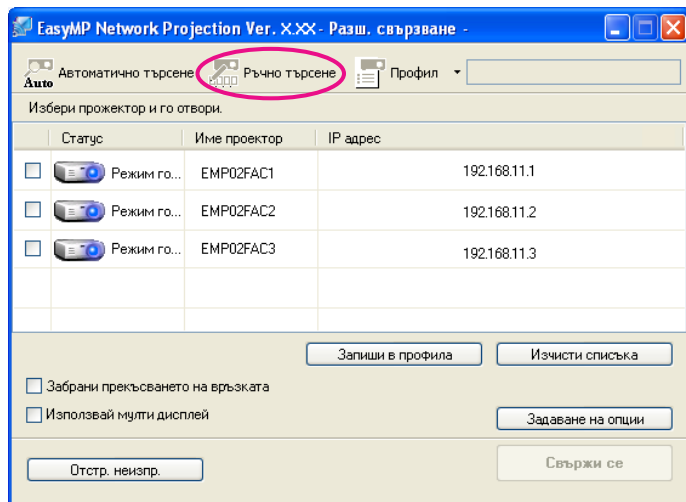
При Mac OS също се извеждат подобни екрани.

### Процедура



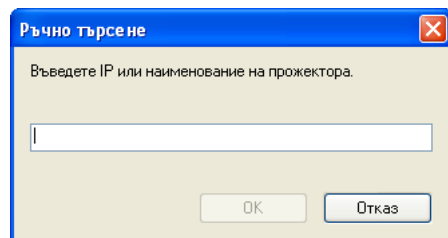
Щракнете върху "Ръчно търсене" на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection.





2

Въведете IP адреса или Име проектор за проектора, който желаете да свържете, и щракнете върху "ОК".

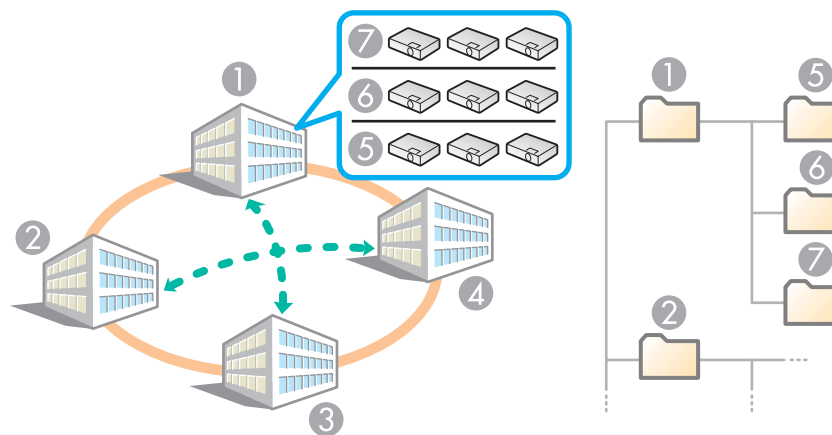


Резултатите от търсенето се показват на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection.

След като сте идентифицирали набелязания проектор, изберете го и щракнете върху **Свържи се**, за да установите връзка. В случай че винаги ще работите с този проектор, съхранете търсенето като Профил, за да не се налага да указвате съответните данни при всяко търсене. ➡ [стр.32](#)

## Провеждане на Търсене с Профил

Можете да съхраните търсене за проектор, с който работите често, като Профил. "Профил" представлява файл, който съдържа цялата информация за даден проектор, като Име проектор, неговия IP адрес и SSID. Ако зададете информацията за изпълнение на търсене следващия път, няма да е необходимо да задавате на IP адрес или име на проектор всеки път при изпълнение на търсене. Например чрез създаване на група Профил за всяко място, където е инсталиран проектор, и управлението им чрез папки, набелязваният проектор може да се намери бързо.



- 1 Сграда А
- 2 Сграда В
- 3 Сграда С
- 4 Сграда D

- 5 Етаж 1
- 6 Етаж 2
- 7 Етаж 3

Този раздел разяснява как да създадем и редактираме Профил.



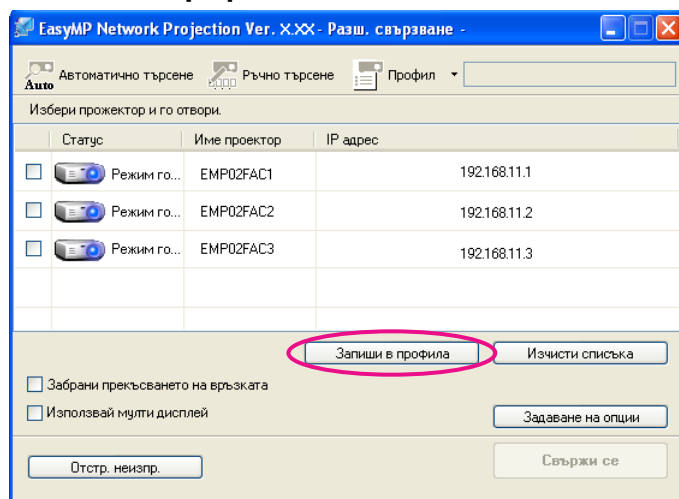
## Създаване на Профил

Профилите се създават, като се съхраняват резултатите от търсене.

За подробности как да редактирате запазен по-рано Профил вижте следващия раздел. ➡ [стр.33](#)

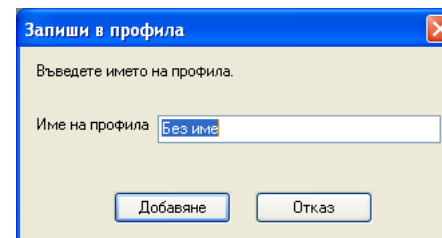
### Процедура

- 1 Когато проекторът се появи на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection, щракнете върху "Запиши в профила".



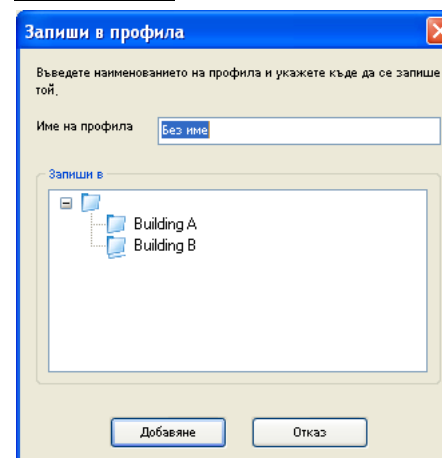
Появява се екранът Запиши в профила.

- 2 Въведете Име на профила, след което щракнете върху "Добавяне".



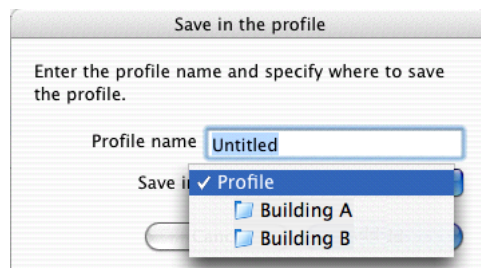
Информацията за проектора се регистрира в Профил. Ако преди това сте съхранили Профил, иска се да потвърдите дали може да се записва върху него. За да съхраните Профил под друго име, изберете **Запиши като**. Ако сте създали папка за Профил, се показват следните екрани. След въвеждане на Име на профила и избор на дестинация за **Запиши в**, щракнете върху **Добавяне**.

### За Windows



### За Mac OS





За подробности как да създадете папка за Профил вижте следващия раздел. [стр.33](#)

## Търсене чрез посочване на Профил

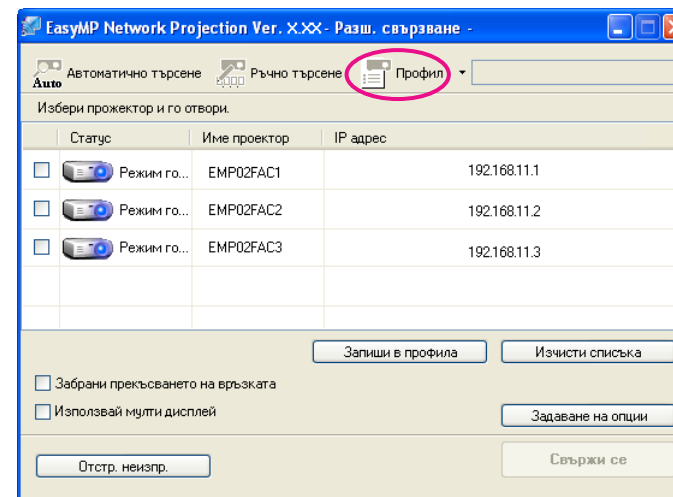
Можете да търсите, като посочите Профил, който сте създали.

### Процедура

1

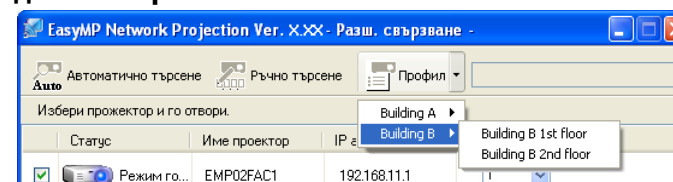
Щракнете върху "Профил" на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection.

Ако няма регистриран Профил, не можете да изберете Профил.



2

От появилото се меню изберете проектора, с който искате да се свържете.



Резултатите от търсенето се показват на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection.

След като сте идентифицирали набелязания проектор, изберете го и щракнете върху **Свържи се**, за да установите връзка.

## Управление на Профил

Можете да промените името и йерархичната структура на Профил.

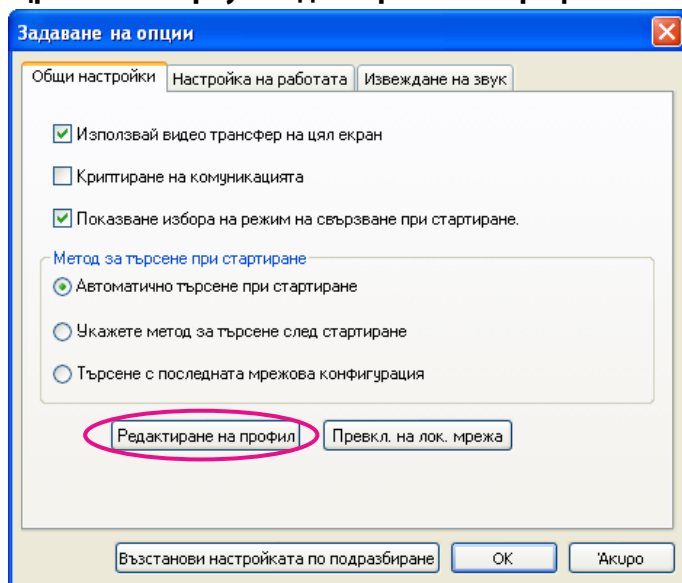


## Процедура

- Щракнете върху "Задаване на опции" на главния екран EasyMP Network Projection.

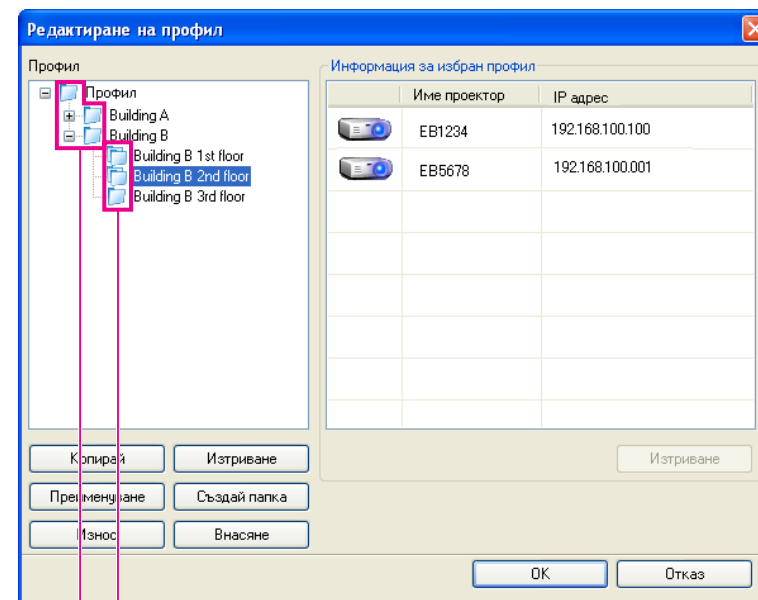
Показва се екранът Задаване на опции.

- Щракнете върху "Редактиране на профил".



Показва се екран Редактиране на профил.

- Редактирайте съдържанието, регистрирано в Профил.



- 1 : посочва папка.
- 2 : посочва Профил.

Профил	
Елемент	Функция
Профил	Можете да покажете регистрирания Профил. Можете да го управлявате, като създадете папка. Можете да промените реда на Профил или на папката чрез плъзгане и пускане.
Копирай	Можете да копирате Профил. Копираният Профил се съхранява в същата папка като оригинала със същото име.



Профил	
Елемент	Функция
Изтриване	Можете да заличите Профил и папката.
Преименуване	Извеждането на диалоговия прозорец Преименуване ви позволява да преименувате папката или Профил. Можете да въведете до 32 знака в диалоговия прозорец Преименуване.
Създай папка	Можете да създадете нова папка.
Износ	Експортирането на създадения Профил ви позволява да импортирате и използвате този Профил.
Внасяне	Използва се, когато искате да прочетете и да използвате експортиран Профил.

Информация за избран профил	
Елемент	Функция
Име проектор, IP адрес	Можете да покажете информацията, регистрирана за проектора в Профил.
Изтриване	Можете да изтриете информацията за избрания проектор. При изтриване на цялата информация за проектора се изтрива и профилът.



## Щракнете върху "ОК".

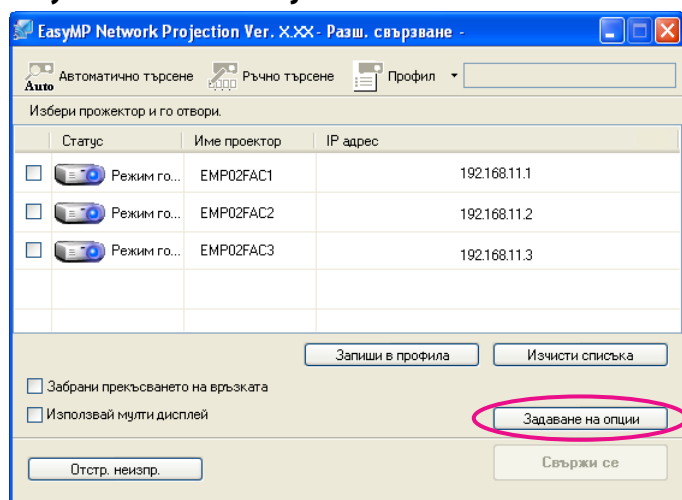
Запазва вашите промени и затваря екрана Редактиране на профил.



Можете да направите опции за настройки, като например метод на обработка, когато започне EasyMP Network Projection.  
Извикайте Задаване на опции от главния екран EasyMP Network Projection.

## Процедура

- Щракнете върху "Задаване на опции" на главния екран EasyMP Network Projection.



Показва се екранът Задаване на опции.

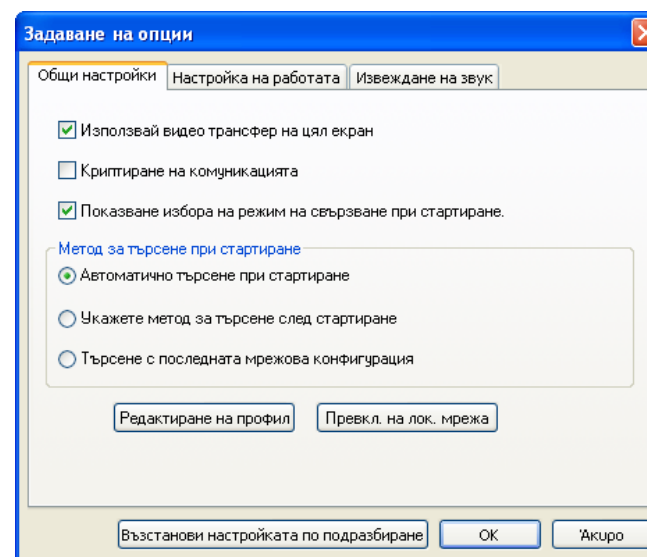
- Настройте всеки от елементите.

При следващата стъпка потвърдете данните на настроените елементи. Когато направите всички необходими настройки, щракнете върху ОК, за да затворите екрана Задаване на опции.

## Настройване на всеки елемент

Настройте всеки елемент от раздел Общи настройки и раздел Настройка на работата.

### Раздел Общи настройки




#### Используй видео трансфер на весь экран

Тази настройка е забранена, тъй като проекторът не поддържа функция за изпращане на филми.

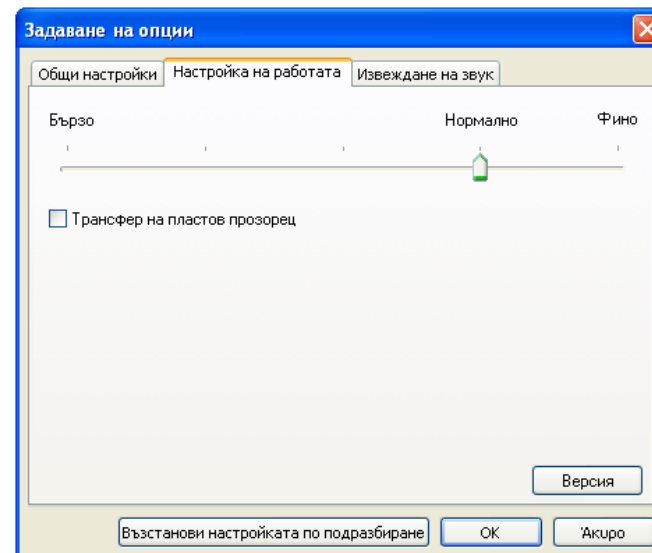
#### Криптиране на комуникацията

Изберете криптиране и прехвърлете данните. Дори ако данните бъдат уловени, те не могат да бъдат дешифрирани.  
Когато работите с Режим на бързо свързване, не забравяйте да отметнете това квадратче.



<b>Показване избора на режим на свързване при стартиране</b>	<p>Посочете дали екранът за Режим на бързо свързване/ Режим разш. свързване да се появява при стартиране на EasyMP Network Projection.</p> <p>След като изберете стандартен метод за стартиране, изчистете отметката.</p>
<b>Метод за търсене при стартиране</b>	<p>Изберете от следните методи за търсене на проектор, които да се изпълняват при стартиране на EasyMP Network Projection.</p> <p><b>Автоматично търсене при стартиране</b></p> <p><b>Укажете метод за търсене след стартиране</b></p> <p><b>Търсене с последната мрежова конфигурация</b></p>
<b>Редактиране на профил</b>	<p>Показва се диалогов прозорец Редактиране на профил.</p> <p> <a href="#">стр.33</a></p>
<b>Превкл. на лок. мрежа</b>	<p>само за Windows</p> <p>Показва се диалогов прозорец за Превключване на мрежов адаптер. Това се използва, когато е необходимо да се превключи мрежовият адаптер, използван при търсенето, когато компютърът има няколко адаптера.</p> <p>По подразбиране при провеждане на търсене се използват всички мрежови адаптери. Когато като метод на свързване винаги се използва Кабелна LAN, изберете адаптера за Кабелна LAN.</p>
<b>Възстанови настройката по подразбиране</b>	<p>Можете да възстановите всички стойности за настройване в раздел Общи настройки по подразбиране, освен Редактиране на профил и Превкл. на лок. мрежа.</p>

## Раздел Настройка на работата




<b>Плъзгач за регулиране на работата</b>	<p>Производителността може да се постави на <b>Бързо</b>, <b>Нормално</b> и <b>Fiно</b>.</p> <p>Когато прожектирането на филми прекъсва, поставете на <b>Бързо</b>.</p>
<b>Трансфер на пластов прозорец</b>	<p>Само за Windows (без Windows Vista и Windows 7)</p> <p>Определете дали да се прехвърля слоест прозорец, или не.</p> <p>Слоестият прозорец се използва, когато съдържание, като съобщения, появяващи се на компютъра, не се прожектира от проектора. Отметнете това поле, за да прожектирате съдържание като съобщения, които използват слоестия прозорец.</p> <p>Махнете отметката от това квадратче, ако не искате показалецът на мишката да мига на екрана.</p>



### Възстанови настройката по подразбиране

Можете да възстановите всички стойности за настройките по подразбиране в раздел Настройка на работата.



Когато щракнете  върху лентата с инструменти, се показва само раздел Настройка на работата.

### Раздел Извеждане на звук

Тъй като този проектор не поддържа функцията за изпращане на звук, настройките в раздел Извеждане на звук са деактивирани.










## Приложение



Когато прожектирате компютърни изображения, докато работи EasyMP Network Projection, действат следните ограничения. Проверете тези точки.

## Поддържана разделителна способност

Могат да се прожектират следните разделителни способности на компютърния екран. Не можете да осъществите връзка с компютър с разделителна способност, по-голяма от [UXGA](#) .

- [VGA](#)  (640x480)
- [SVGA](#)  (800x600)\*
- [XGA](#)  (1024x768)\*
- [SXGA](#)  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)\*
- SXGA+ (1400x1050)\*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

\* Поддържани разделителни способности при включен мултиекранен дисплей.

Ако се използва компютър със специален размер на екрана, при който не е представено съотношението между височина и ширина, от горния списък с 10 се избира разделителна способност за екрана, най-близка до ширината.

В този случай при широк екран се прожектират хоризонталните граници, а при тесен екран вертикалните граници са черни.

## Цвят на дисплея

Брой на цветовете за компютърни екрани, които могат да се прожектират.

Windows	Mac OS
16-битов цвят	Около 32 000 цвята (16-битов)
32-битов цвят	Около 16,7 милиона цвята (32-битов)

Оперативната гаранция за мултиекранен дисплей е 16-битов и 32-битов цвят.

## Брой връзки

Можете да свържете до четири проектора към един компютър и да прожектирате едновременно.

Не можете да свържете няколко компютъра едновременно към един и същ проектор.

## Други

- Ако скоростта на предаване на безжична LAN е ниска, е възможно връзката с мрежата неочаквано да прекъсне.
- Не се предава аудио.
- Когато се възпроизвеждат видео материали, те не вървят така гладко, както на компютъра.
- Приложения, които използват част от функции DirectX, може да не работят правилно (само Windows).
- Не могат да се прожектират подканващи надписи от MS-DOS на цял екран (само Windows).
- В някои моменти е възможно образът на компютърния екран и този, прожектиран от проектора, да не съвпадат напълно.



## Когато използвате Windows Vista или Windows 7

Обърнете внимание на следното, когато ползвате EasyMP Network Projection с компютър, работещ с Windows Vista или Windows 7.

### Ограничения при прожектиране от Windows Photo Gallery

Обърнете внимание на следните две ограничения, когато пускате Windows Photo Gallery при работеща EasyMP Network Projection.

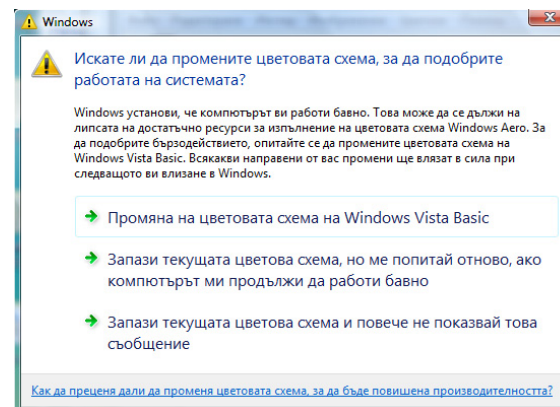
- Слайдшоу се възпроизвежда в опростен режим, когато се прожектира от Windows Photo Gallery.  
Тъй като лентата с инструменти не се показва, не можете да правите промени, докато работи Theme (ефекти), независимо от стойността на Windows Experience Index.  
Веднъж след като е пуснат опростеният режим, не можете да го промените, докато Windows Photo Gallery работи, дори и ако изключите EasyMP Network Projection. Рестартирайте Windows Photo Gallery.
- Не можете да възпроизвеждате филми.

### Ограничения в Windows Aero

Обърнете внимание на следните две ограничения, когато дизайнът на прозорците за компютъра ви е Windows Aero.

- Пластовият прозорец се прожектира, независимо от Трансфер на пластов прозорец от Задаване на опции в EasyMP Network Projection.  
Например когато Трансфер на пластов прозорец за лентата с инструменти на EasyMP Network Projection се деактивира, той не се прожектира, дори ако се показва на компютърния екран. Лентата с инструменти обаче се прожектира.

- Няколко минути след като свържете компютър към проектора чрез мрежа с EasyMP Network Projection, се появява следното съобщение. Препоръчително е да изберете **"Запази сегашната цвятова схема и не показвай повече това съобщение"**. Този избор е активен до рестартиране на компютъра.



### Ограничения при прожектиране от Windows Media Center

Не можете да прожектирате изображение на цял екран чрез Windows Media Center. Превключете към режим за извеждане на прозорец, за да прожектирате изображенията.

\* По същия начин, изображенията не могат да бъдат прожектирани с Quick Wireless Connection или USB дисплей.



Ако възникне някой от следните проблеми, направете справка със страниците, посочени за всеки проблем.

## Проблеми, свързани с мрежовите функции

"Не мога да се свържа към проектора." 🖱️ стр.43

"Когато се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection, прожектираното изображение остава непроменено и не може да се осъществи връзка от друг компютър." 🖱️ стр.43

"Проекторът не може да бъде намерен при стартирано EasyMP Network Projection." 🖱️ стр.43

"Не може да се осъществи връзка в Режим разш. свързване или Кабелна LAN връзка" 🖱️ стр.44

"Слайдшоу не може да се покаже на желанния дисплей, когато се изпълнява функция за мултиекранен дисплей." 🖱️ стр.45

"При изпълнение на функция мултиекранен дисплей приложенията от екрана на компютъра вече не се показват." 🖱️ стр.45

"Курсорът на мишката вече не се показва на екрана на компютъра." 🖱️ стр.45

"При свързване чрез EasyMP Network Projection изображението не се показва или се показва бавно." 🖱️ стр.46

"Когато се осъществява връзка чрез EasyMP Network Projection, не може да бъде стартирано PowerPoint Слайдшоу." 🖱️ стр.46

"Когато е осъществена връзка чрез EasyMP Network Projection, при работа с приложение Office екранът няма да се опреснява." 🖱️ стр.46

"Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Network Projection" 🖱️ стр.47

"След прекъсване на връзката към компютъра с EasyMP Network Projection мрежовите настройки не се възстановяват." 🖱️ стр.48



## Проблеми, свързани с мрежовите функции

### Не мога да се свържа към проектора.

Проверете съобщението на екрана и след това изпълнете следните ответни мерки.

Съобщения за грешка	Решение
Тази версия на приложението не се поддържа. Инсталирайте най-новата версия на приложението на своя компютър.	Инсталирайте EasyMP Network Projection от CD-ROM носителя EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, приложен към проектора.




### Когато се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection, прожектираното изображение остава непроменено и не може да се осъществи връзка от друг компютър.

Проверка	Решение
Докладчикът напусна ли конферентната зала, без да прекъсне връзката към мрежата?	<p>При EasyMP Network Projection връзката с компютъра, който е бил свързан преди това, може да бъде прекъсната, когато друг компютър се опита да се свърже с проектора и се свърже с компютъра, който се опитва да установи връзка.</p> <p>Затова, когато за проектора не е въведена Ключова дума на проектор, или когато вие знаете Ключова дума на проектор, можете да прекъснете настоящата връзка и ако извършите операция за свързване, можете да се свържете към проектора.</p> <p>Когато за проектора е въведена Ключова дума на проектор, ако не знаете Ключова дума на проектора, рестартирайте проектора и се свържете наново.</p>



### Проекторът не може да бъде намерен при стартирано EasyMP Network Projection.

Проверка	Решение
Свързан ли е Апарат за безжична локална мрежа? <b>За безжична LAN</b>	Уверете се, че допълнителният Апарат за безжична локална мрежа е правилно свързан.
Отворен ли е екранът за мрежова конфигурация от менюто Конфигурация на проектора?	Когато е отворен екранът за мрежова конфигурация на проектора, мрежовата връзка за EasyMP Network Projection е деактивирана. Затворете мрежовите настройки на проектора и се върнете към екрана за готовност на локалната мрежа.
Включени ли са LAN картата и вградената LAN функция на компютъра?	Уверете се, че локалната мрежа е валидна, като проверите Контролен панел - Система - Хардуер в диспечер на устройствата и т.н.





Проверка	Решение
SSID същият ли е като този на точката за достъп? <b>Режим на бързо свързване</b>	Въведете SSID, различен от този на точката за достъп.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню Мрежа"</a>
Поставена ли е DHCP функцията за Кабелна LAN на Вкл.? <b>Режим на бързо свързване</b>	Поставете на <b>Изкл.</b> настройката <b>DHCP</b> за <b>Кабелна LAN</b> от меню Конфигурация.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню Мрежа"</a>
Използваният мрежов адаптер беше ли правилно избран с EasyMP Network Projection?	Ако компютърът има няколко LAN среди, той не може да се свърже, ако мрежовият адаптер не е правилно избран. Ако работите с компютър под Windows, стартирайте EasyMP Network Projection и изберете подходящия мрежов адаптер от <b>Задаване на опции - Превкл. на лок. мрежа.</b>  <a href="#">стр.36</a>
За връзка по Безжична LAN проверихте ли дали настройката за безжична LAN е включена, когато компютърът е в енергоспестяващ режим?	Включете Безжична LAN.
Има ли някакви препятствия между точката за достъп и компютъра или проектора? <b>За безжична LAN</b>	Понякога фоновото електромагнитно излъчване пречи на намирането на проектора при търсене. Проверете за препятствия между точката за достъп и компютъра или проектора и сменете местата им, за да подобрите достъпа на електромагнитните вълни.
Електромагнитната вълна за Безжична LAN на компютъра настроена ли е на ниска?	Поставете силата на електромагнитната вълна на максимум.
Съответства ли Безжичната LAN на 802.11g, 802.11b или 802.11a?	Тя е съвместима само със стандарти 802.11g, 802.11b и 802.11a, но не и с други стандарти като 802.11.
Изключена ли е защитната стена (firewall) или регистрирана ли е защитната стена като изключение?	Ако не желаете да изключвате защитната стена или да я регистрирате като изключение, направете необходимите настройки, за да отворите портовете. Портовете, използвани от EasyMP Network Projection, са "3620", "3621" и "3629".
Правилно ли е свързан мрежовият кабел? <b>За Кабелна LAN</b>	Проверете дали мрежовият кабел е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете наново.

## Не може да се осъществи връзка в Режим разш. свързване или Кабелна LAN връзка

Проверка	Решение
Различава ли се настройката SSID?	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню Мрежа"</a>
Включен ли е един и същ WEP ключ?	При избора на <b>WEP</b> от <b>Защита</b> , поставете точката за достъп, компютъра и проектора на един и същ WEP ключ.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню Мрежа"</a>



Проверка	Решение
Функциите за забрана на връзката, като ограничения за <u>MAC адрес</u> и ограничения за порт правилно ли са настроени в точката за достъп?	Настройте проектора да разрешава свързване от точката за достъп.
IP адресът, подмреж. маска и адресът на шлюз на точката за достъп и на проектора настроени ли са правилно?	Когато не работите с DHCP, направете всяка настройка.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню Мрежа"</a>
Подмрежите на точката за достъп и на проектора различни ли са?	Изберете <b>Ръчно търсене</b> от EasyMP Network Projection, посочете IP адреса и осъществете връзка.  <a href="#">стр.30</a>

**Слайдшоу не може да се покаже на желанния дисплей, когато се изпълнява функция за мултиекранен дисплей.**

Проверка	Решение
Версия PowerPoint 2002 ли използвате или по-ранна версия? <b>За Windows</b>	За да настроите и използвате два или повече <u>виртуални дисплея</u> , работете с PowerPoint 2003 или по-нова версия или преди да пуснете Слайдшоу ограничете броя на виртуалните дисплеи на един.

**При изпълнение на функция мултиекранен дисплей приложенията от екрана на компютъра вече не се показват.**

Проверка	Решение
Има ли друго приложение, което да работи на <u>виртуалния дисплей</u> ? <b>За Windows</b>	Понякога при инсталиране на EPSON Virtual Display на виртуалния дисплей работи друго приложение. В този случай от "Свойства на екрана" (Screen properties) поставете EPSON Virtual Display на "Изкл".

**Курсорът на мишката вече не се показва на екрана на компютъра.**

Проверка	Решение
Инсталиран ли е EPSON Virtual Display? <b>За Windows</b>	Курсорът на мишката се премести на <u>виртуалния дисплей</u> . Когато отметката от квадратчето на виртуалния дисплей е изчистена на екрана Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display, курсорът на мишката се връща в зоната на дисплея на екрана.



При свързване чрез EasyMP Network Projection изображението не се показва или се показва бавно.

Проверка	Решение
Опитахте ли се да възпроизведате филми с Media Player или да пуснете визуализация на защита на екрана?	В зависимост от компютъра екранът за възпроизвеждане на филми в Media Player може да не се покаже, а визуализацията на защита на екрана може да не се покаже нормално.
Включено ли е WEP криптиране или свързани ли са няколко проектора?	Скоростта на показване намалява при действащо WEP криптиране или при включени няколко проектора.
Включили ли сте DHCP?	Когато DHCP е поставено на <b>Вкл.</b> в Режим разш. свързване, ако не бъде намерен достъпен DHCP сървър, влизането в режим на LAN готовност може да отнеме време.
Използва ли се Безжична LAN 802.11g/b в Режим на бързо свързване?	В зависимост от електромагнитната среда има моменти, когато образът или звукът на филмите може да спре. Когато работите с функция за изпращане на филми, използвайте Режим разш. свързване или Безжична LAN 802,11a в Режим на бързо свързване.

Когато се осъществява връзка чрез EasyMP Network Projection, не може да бъде стартирано PowerPoint Слайдшоу.

Проверка	Решение
EasyMP Network Projection беше ли пуснато, докато работеше PowerPoint? <b>За Windows</b>	При осъществяване на връзка с EasyMP Network Projection първо се уверете, че сте изключили PowerPoint. Слайдшоу може да не заработи, ако връзката се осъществява, докато работи PowerPoint.

Когато е осъществена връзка чрез EasyMP Network Projection, при работа с приложение Office екранът няма да се опреснява.

Проверка	Решение
Мишката постоянно ли се движи?	Ако спрете да движите курсора на мишката, екранът ще се актуализира. Ако екранът не се обновява достатъчно бързо, спрете да движите курсора на мишката.



## Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Network Projection

Съобщения за грешка	Решение
Връзката с проектора бе неуспешна.	Опитайте се да я осъществите отново. Ако все още не се свързвате, проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора. За подробности относно мрежовите настройки, които трябва да се направят на проектора, вижте <a href="#">☛ Потребителско ръководство "Меню Мрежа"</a>
Ключовата дума не съвпада. Въведете отново показваната на екрана на проектора ключова дума.	Проверете Ключова дума на проектор, която се показва на екрана за готовност на LAN, и въведете Ключова дума на проектор.
Избраният проектор е зает. Искате ли да продължите процеса на свързване?	Опитахте да се свържете с проектор, който е свързан с друг компютър. При натискане на бутон <b>Да</b> той се свързва към проектора. Връзката между проектора и другия компютър се прекъсва. При натискане на бутона <b>Не</b> той не се свързва с проектора. Връзката между проектора и другия компютър не се прекъсва.
Неуспешна инициализация на EasyMP Network Projection.	Рестартирайте EasyMP Network Projection. Ако съобщението се появява отново, деинсталирайте и инсталирайте наново EasyMP Network Projection. <a href="#">☛ стр.6</a>
Неуспешно свързване заради несъвпадение на ключова дума.	При свързване с проектор, за който е определена Ключова дума на проектор, е въведена погрешна Ключова дума на проектор. Проверете Ключовата дума на проектор, която е показана на екрана за готовност за свързване на проектора. След прекъсване на връзката и възобновяване, въведете Ключова дума на проектор на екрана за въвеждането ѝ, който се появява. <a href="#">☛ стр.13</a>
Не може да се получи информация за мрежовия адаптер.	Проверете следните неща. Инсталиран ли е мрежов адаптер на компютъра? Драйверът на използвания мрежов адаптер инсталиран ли е на компютъра? След проверка рестартирайте компютъра и осъществете връзката наново. Ако все още не можете да се свържете, проверете следното. Проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора. За подробности относно мрежовите настройки, които трябва да се направят на проектора, вижте <a href="#">☛ Потребителско ръководство "Меню Мрежа"</a>
Един или повече свързани проектори не поддържат разделителна способност, по-голяма от SXGA. Намалете я и свържете повторно.	На дестинацията за свързване има проектор ELP-735. Променете разделителната способност на екрана на компютъра на SXGA (1280 x 1024) или на по-малка.



Съобщения за грешка	Решение
Не отговарят един или повече проектори.	Не можете да се свържете към няколко проектора едновременно. Проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора. За подробности относно мрежовите настройки, които трябва да се направят на проектора, вижте <a href="#">☛ Потребителско ръководство "Меню Мрежа"</a>
Въведете показваната на екрана на проектора ключова дума.	Проверете Ключова дума на проектор, която се показва на екрана за готовност на LAN, и въведете Ключова дума на проектор.
Това приложение не може да се стартира, докато работи USB дисплей.	Затворете USB дисплей и след това стартирайте EasyMP Network Projection.
Не може да се осъществи свързване с проектора, когато се използва тази версия на EasyMP Network Projection. Инсталирайте последната версия на EasyMP Network Projection.	За да осъществите връзка, инсталирайте текущата версия на EasyMP Network Projection от CD-ROM носителя EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, приложен към проектора.

**След прекъсване на връзката към компютъра с EasyMP Network Projection мрежовите настройки не се възстановяват.**

Проверка	Решение
Свързвате ли ръчно Безжична LAN при стартиране на компютъра? <b>Режим на бързо свързване</b>	Опитайте ръчно свързване към Безжична LAN.



Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности вижте в другите продавани публикации.

<b>Ad hoc</b>	Метод на Безжична LAN връзка, който комуникира с безжични LAN клиенти, без да използва точка за достъп. Не е възможна едновременна комуникация с две или повече устройства.
<b>MAC адрес</b>	Съкратено от Media Access Control. MAC адресът е идентификационен номер, уникален за всеки мрежов адаптер. На всеки адаптер се задава уникален номер и данните се прехвърлят между мрежовите адаптери на база на тази идентификация.
<b>SVGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 800 (хоризонтална) × 600 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>SXGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 1280 (хоризонтална) × 1024 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>UXGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 1600 (хоризонтална) × 1200 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>VGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 640 (хоризонтална) × 480 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>XGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 1024 (хоризонтална) × 768 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>Виртуален дисплей</b>	Екранът на един компютър е изведен на няколко дисплея. Чрез използване на няколко дисплея може да се създаде голям виртуален екран.



Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

## За обозначения

Операционна система Microsoft® Windows® 2000  
Операционна система Microsoft® Windows® XP Professional  
Операционна система Microsoft® Windows® XP Home Edition  
Операционна система Microsoft® Windows Vista®  
Операционна система Microsoft® Windows® 7

В това ръководство операционните системи, които са дадени по-горе, са наричани "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" и "Windows 7". Освен това общият термин Windows може да бъде използван, за да се обозначат Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7 и многовариантни версии на Windows могат да бъдат наречени например Windows 2000/XP/Vista, като се пропусне обозначението Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

В това ръководство операционните системи, споменати по-горе, са наречени "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" и "Mac OS X 10.6.x". Освен това, за тях се използва общият термин "Mac OS".

## Общо уведомление:

IBM, DOS/V и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS и iMac са търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други страни.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

## Авторски права върху софтуер:

Този продукт работи със свободен софтуер, както и със софтуер, върху който компанията държи права.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.



<b>М</b>	Използвай мулти дисплей ..... 15	<b>Р</b>	Редактиране на профил ..... 34, 37
Mirror Displays ..... 27	Изчисти списъка ..... 16		Режим на бързо свързване ..... 10, 11, 13
<b>С</b>	Инсталиране по избор ..... 7		Режим на изпращане на филм ..... 17
SSID ..... 16	Интензитет на сигнал ..... 16, 18		Режим на презентации ..... 5
<b>А</b>	<b>К</b>		Режим разш. свързване ..... 10, 13
Автоматично търсене ..... 15	Копирай ..... 34		Режим разширено свързване ..... 11
Актуализирай списъка ..... 16	<b>Л</b>		Ръчно търсене ..... 15, 30
<b>В</b>	Лента с инструменти ..... 16	<b>С</b>	Свойства на дисплея ..... 24, 25
Виртуален дисплей ..... 22, 23	Лесно инсталиране ..... 7		Статус ..... 15
<b>Д</b>	<b>М</b>		Създай папка ..... 35
Дисплей ..... 16	Мултиекранен дисплей ..... 21, 22	<b>Т</b>	
<b>Е</b>	<b>Н</b>		Трансфер на пластов прозорец ..... 37
Език ..... 7	Настройка на работата ..... 37	<b>У</b>	
Екран за визуализация ..... 17	<b>О</b>		Упр. прожектор ..... 17
<b>З</b>	Общи настройки ..... 36		
Забрани прекъсването на връзката ..... 15	Ограничения ..... 40		
Задаване на опции ..... 15, 36	Отстраняване на неизправности ..... 15		
Запиши в профила ..... 16	<b>П</b>		
<b>И</b>	Превкл. на лок. мрежа ..... 37		
Избор на набелязан проектор ..... 16	Предп. дисплей ..... 26		
Извеждане на звук ..... 38	Преименуване ..... 35		
Използвай видео трансфер на цял екран	Проблем ..... 42		
..... 36	Профил ..... 16		