



Käyttäjän opas

Multimedia Projector

EB-D6250



EB-D6155W

EB-D6150





Tässä Oppaassa Käytetyt Merkinnot

• Turvamerkinnot

Käyttöohjeissa ja projektorissa käytetään kuvakkeita, joiden avulla laitetta opastetaan käyttämään turvallisesti. Opettele kuvakkeiden merkitykset ja noudata niitä, jotta henkilö- ja omaisuusvahingoilta välttyttäisiin.

 Varoitus	Tämä kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai jopa kuolema.
 Huom	Tämä kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai laitteen vaurioituminen.

• Yleiset tiedotusmerkinnot

Huomaa	Viittaa toimenpiteisiin, joiden seurauksena voi olla vaurioituminen tai loukkaantuminen, ellei niitä suoriteta riittävän huolellisesti.
	Viittaa lisätietoihin ja seikkoihin, jotka on hyvä tietää aiheesta.
	Viittaa sivuun, jolta löytyy tarkempia tietoja aiheesta.
	Tarkoittaa, että merkin edessä olevan alleviivatun sanan tai sanojen selitys on sanastossa. Katso Liite-kohdan osaa Sanasto.  "Sanasto" s.136
[Nimi]	Tarkoittaa kaukosäätimen tai käyttöpaneelin painikkeiden nimiä. Esimerkki: [Esc]-painike
"(Valikon nimi)"	Viittaa Konfigurointi-valikon kohtiin. Esimerkki: Valitse Kuva -valikosta Kirkkaus . Kuva -valikko – Kirkkaus

Tässä Oppaassa Käytetyt Merkinnät 2

Johdanto

Projektorin Ominaisuudet 7

Käytettävyys ja luotettavuus	7
Projisointitoiminnot	7
Kahden kuvan projisointi samanaikaisesti (Split Screen)	7
Kytkeytyminen verkkoon ja kuvien heijastaminen tietokoneen näytöstä	7
Helppo yhteys tietokoneeseen Quick Wireless -toiminnon avulla	8
Turvatoiminnot	8

Osien Nimet ja Toiminnot 9

Edestä/Ylhäältä	9
Takaosa	10
Alusta	12
Ohjauspaneeli	13
Kaukosäädin	14
Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen	16
Kaukosäätimen käyttöalue	17

Projektorin valmistelu

Projektorin asennus 19

Asennustavat	19
Asennusohjeet	19
Valkokankaan koko ja arvioitu projisointietäisyys	20

Laitteen kytkentä 21

Tietokoneen kytkeminen	21
Kuvalähteiden kytkeminen	22
USB-laitteiden liittäminen	25
Ulkoisten laitteiden liittäminen	26
LAN-Kaapelin kytkeminen	27
Langattoman lähiverkkolaitteen asennus	28

Johtosuojausten kiinnittäminen ja poistaminen	28
Kiinnittäminen	28
Poistaminen	29

Peruskäyttö

Kuvien heijastaminen 31

Asennuksesta projisointiin	31
Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)	32
Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä	33

Projisoitujen kuvien säätäminen 34

Tekee Trapetsikorjauksen	34
V/P-trapetsikorjaus	34
Quick Corner	35
Säätää kuvan kokoa	37
Säätää kuvan paikkaa	37
Tarkennuksen korjaaminen	37
Äänenvoimakkuuden säätäminen	38
Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)	38
Asetus Aut. himmennin	39
Kuvasuhteen Muuttaminen	40
Muutosmenetelmät	40
Kuvasuhteen muuttaminen (vain EB-D6155W)	40
Kuvasuhteen muuttaminen (vain EB-D6250/EB-D6150)	41

Hyödyllisiä Toimintoja

Projisointitoiminnot 44

Kahden kuvan projisointi samanaikaisesti (Split Screen)	44
Split Screen -projisoinnin tulolähteet	44
Heijastaminen Split Screen -asetuksella	44
Heijastetun kuvan muuttaminen	45
Vasemman ja oikean näytön vaihtaminen	45
Vasemman ja oikean näytön kuvan koon vaihtaminen	46

Audion muuttaminen	47
Split Screen -asetuksen lopettaminen	47
Split Screen -heijastamisen aikaiset rajoitukset	47
Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)	48
Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)	48
Kohdistintoiminto (Kohdistin)	49
Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)	50
Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)	51
Projektorin tunnuksen asettaminen ja kaukosäätimen käyttö	52
Projektorin Tunnuksen Asettaminen	53
Kaukosäätimen tunnuksen asettaminen	53
Värien korjaus, kun projisoidaan useilta projektoreilta	54
Yhteenveto korjaustoimenpiteistä	54
Korjaus	54
Käyttäjän logon tallentaminen	55
Turvatoiminnot	57
Käyttäjien hallinta (Salanasuojaus)	57
Salanasuojaus tyypit	57
Salanasuojaus-toiminnon asettaminen	57
Salasanan antaminen	58
Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)	59
Varkaudenestolukko	60
Vaijerilukon asennus	60

Konfigurointi-valikko

Konfigurointi-valikon käyttö	62
Toiminnot	63
Konfigurointi-valikon taulukko	63
Kuva-valikko	65
Signaali-valikko	66
Asetukset-Valikko	68
Laajennettu-valikko	69
Verkko-valikko	71
Verkko-valikon käyttöä koskevat huomautukset	71

Näppäimistötoiminnot	72
Perus-valikko	73
Langaton LAN-valikko	74
Turvallisuus-valikko	75
Kiinteä LAN-valikko	77
Posti-valikko	78
Muut-valikko	79
Palauta-Valikko	80
Info-Valikko (Vain Näyttö)	81
Palauta-Valikko	82

Vianmääritys

Ohjeen käyttö	84
Ongelmanratkaisu	85
Merkkivalojen lukeminen	85
Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua	89
Kuviin liittyvät ongelmat	90
Kuvia ei näy	90
Liikkuvat kuvat eivät näy (vain kuvan liikkuva osa muuttuu mustaksi)	90
Kuvien projisointi päättyy automaattisesti	91
Näyttöön tulee viesti Ei tueta.	91
Näyttöön tulee viesti Ei signaalia.	91
Kuvat ovat epäselviä, epätarkkoja tai vääristyneitä	92
Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä	92
Osa kuvasta puuttuu (kuva on suuri) tai kuva on pieni tai kuvasuhde ei ole sopiva	93
Kuvan värit eivät ole oikeat	93
Kuvat näyttävät tummilta	94
Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa	94
Projektori ei kytkeydy päälle	94
Muita ongelmia	95
Ääntä ei kuulu tai ääni on heikko	95
Kaukosäädin ei toimi	96
Ulkoisessa näytössä ei näy mitään	96
Haluan vaihtaa viestien ja valikoiden kielen	96

Projektorissa ilmenevistä ongelmista ei tule sähköposti-ilmoitusta	97
--	----

Tietoja kohteesta Event ID	98
-----------------------------------	-----------

Huoltotoimenpiteet

Puhdistaminen	100
----------------------	------------

Projektorin Pinnan Puhdistaminen	100
Linssisuojaus lasin puhdistus	100
Ilmansuodattimen Puhdistaminen	100
Ilmansuodattimen puhdistaminen	100

Tarvikkeiden Vaihtaminen	103
---------------------------------	------------

Lampun Vaihtaminen	103
Lampun vaihtoväli	103
Lampun vaihtaminen	103
Lampun käyttöajan nollaaminen	106
Ilmansuodattimen Vaihtaminen	106
Ilmansuodattimen vaihtoväli	106
Ilmansuodattimen vaihtaminen	107

Liite

Diaesitys	110
------------------	------------

Projisointi tietokonetta kytkenä (Diaesitys)	110
Määrittelyt tiedostoille, joita voidaan heijastaa käyttäen Diaesitys	110
Diaesitys-esimerkkejä	110
Diaesitys-toimintatavat	110
Valittujen kuvien projisointi	112
Kansion kaikkien kuvatiedostojen projisointi järjestyksessä (Diaesitys)	113
Kuvatiedoston näyttöasetukset ja Diaesitys käyttöasetukset	114

Valvonta ja ohjaus	115
---------------------------	------------

Tietoja EasyMP Monitor	115
Asetusten muuttaminen Internet-selaimella (Web Control)	115
Projektorin Asetukset	115

Web Control -toiminnon näyttäminen	116
Web Remote -näytön esittäminen	116
Postin ilmoitus -toiminnon käyttö virheiden raportointiin	117
Postin virheilmoituksen lukeminen	118
Hallinta käyttämällä SNMP-toimintoa	118
ESC/VP21-komennot	119
Komentoluettelo	119
Johdinkaaviot	119
Tietoja kohteesta PJLink	120
Tietoja Crestron RoomView® -toiminnosta	121
Projektorin käyttö tietokoneeltasi	121

Valinnaiset Lisävarusteet ja Tarvikkeet	125
--	------------

Valinnaiset Lisävarusteet	125
Tarvikkeet	125

Näytön Koko ja Projisointietäisyys	126
---	------------

Projisointietäisyys (EB-D6155W)	126
Projisointietäisyys (EB-D6250/EB-D6150)	127

Tuetut Näytöt	129
----------------------	------------

Tuetut kuvatarkkuudet	129
Tietokonesignaalit (analoginen RGB)	129
Komponenttivideo	129
Komposiittivideo	129
Tulosignaali HDMI-tuloportista	129

Tekniset Tiedot	131
------------------------	------------

Projektorin Yleiset Tekniset Tiedot	131
-------------------------------------	-----

Ulkonäkö	134
-----------------	------------

Sanasto	136
----------------	------------

Yleisiä Huomautuksia	138
-----------------------------	------------

Merkintätavoista	138
Yleinen Huomautus:	138

Hakemisto	156
------------------	------------

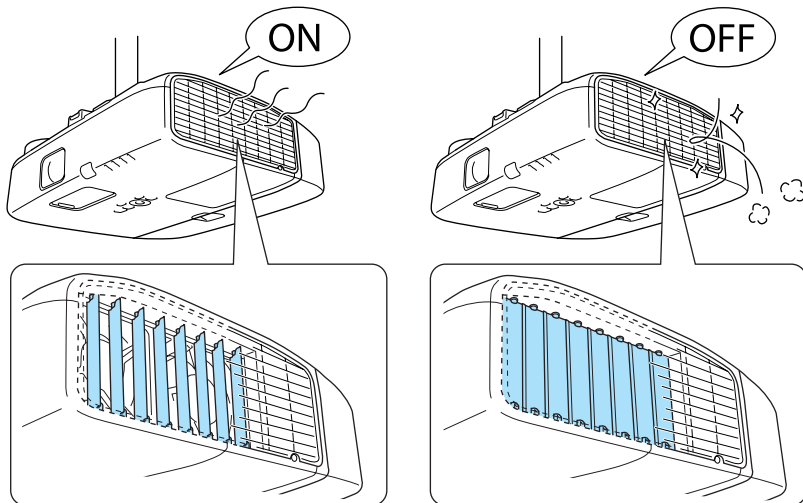


Johdanto

Tässä luvussa kuvataan projektorin ominaisuudet ja osien nimet.

Käytettävyys ja luotettavuus

- Ilmanpoistoaukon luukku, joka estää pölyn pääsyn projektoriin.



- Suuri suodatin, joka lisää pölynkestävyyttä.
- Sisäänrakennettu toiminto, joka ilmoittaa, kun on aika puhdistaa suodatin.
- Kytke projektori päälle ja pois päältä yksinkertaisesti kiinnittämällä ja irrottamalla virtajohto pistokkeesta.

Projisointitoiminnot

Kahden kuvan projisointi samanaikaisesti (Split Screen)

Voit heijastaa kahta kuvalähdetyyppiä samanaikaisesti. Toiminto lisää käyttömahdollisuuksia. Esimerkiksi videokonferenssin aikana voidaan samanaikaisesti heijastaa esitysmateriaalia.

🖥️ “Kahden kuvan projisointi samanaikaisesti (Split Screen)” [s.44](#)



Kytkeytyminen verkkoon ja kuvien heijastaminen tietokoneen näytöstä

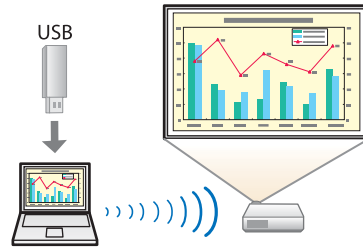
Voit kytkeä projektorin tietokoneeseen verkossa ja projisoida tietojeen näytön toimitukseen kuuluvalla EasyMP Network Projection (ohjelmistosovellus).

🖥️ [EasyMP Network Projection -toiminnon käyttöopas](#)



Helppo yhteys tietokoneeseen Quick Wireless -toiminnon avulla

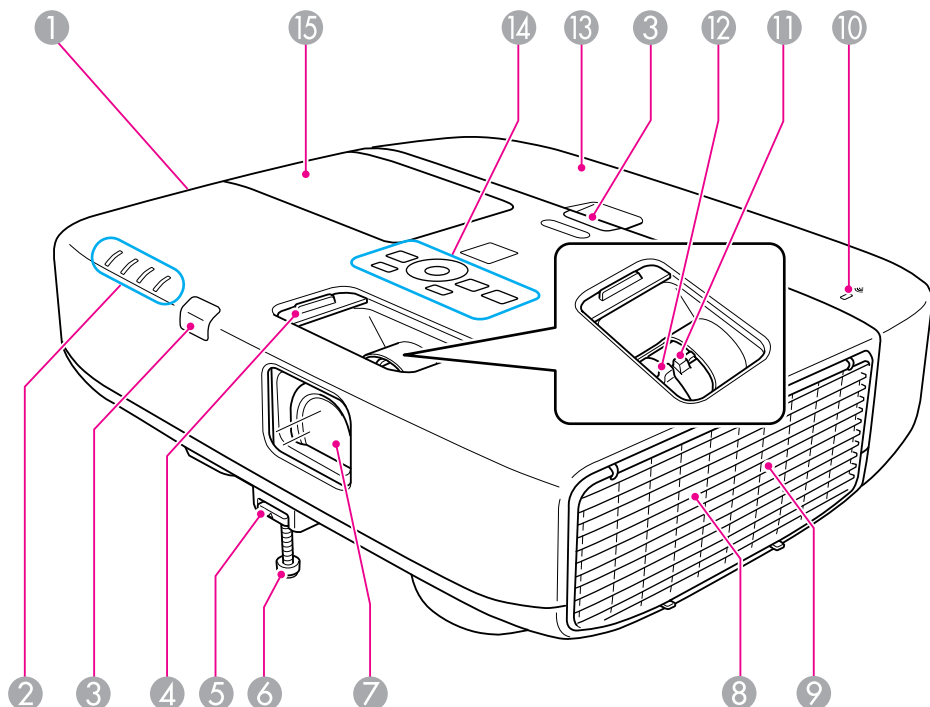
Voit yhdistää projektorin ja tietokoneen langattomalla yhteydellä ja heijastaa kuvat tietokoneelta yksinkertaisesti kytkemällä valinnaisen Quick Wireless Connection USB Key -toiminnon tietokoneeseen. (vain Windows)




Turvatoiminnot

- **Salasanasuojaus käyttäjien rajoittamiseksi ja hallitsemiseksi**
 - ☛ “Käyttäjien hallinta (Salasanasuojaus)” [s.57](#)
- **Käyttölukko rajoittaa käyttöpaneelin painikkeiden käyttöä**
 - ☛ “Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)” [s.59](#)
- **Varustettu monenlaisilla varkaudenestolaiteita**
 - ☛ “Varkaudenestolukko” [s.60](#)

Edestä/Ylhäältä

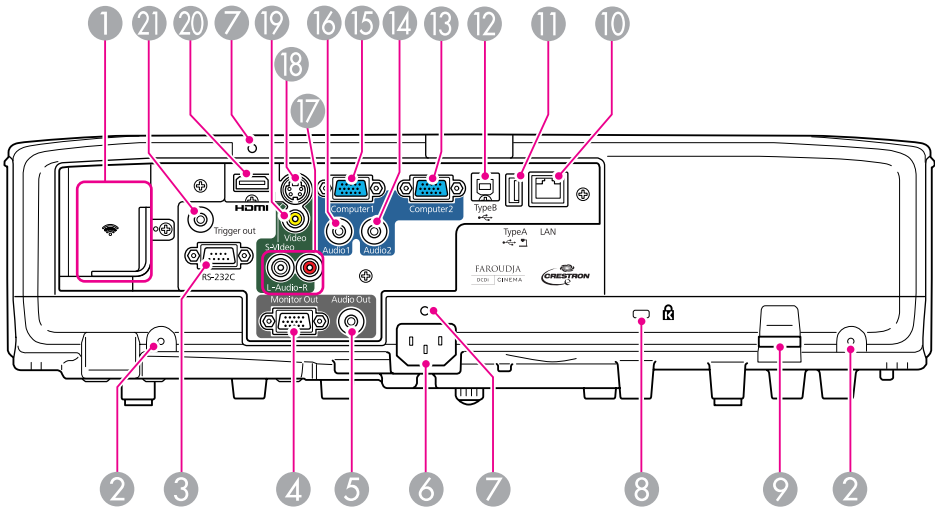


Nimi	Toiminto
1 Ilmanpoistoaukko (Ilmanpoistoaukon luukku)	<p>Ilmanpoistoaukko projektorin sisäosien jäähtytykseen.</p> <div>  Huom Älä aseta kasvoja tai käsiä ilmanpoistoaukon lähelle tai aseta ilmanpoistoaukon lähelle esineitä, joihin kuumuus voi vaikuttaa käpristämällä niitä tai muulla tavalla, kun projektori on käynnissä. </div>

Nimi	Toiminto
2 Merkkivalot	<p>Ilmaisee projisointilampun tilan.</p> <p>☛ “Merkkivalojen lukeminen” s.85</p>
3 Kaukovastaanotin	<p>Ottaa vastaan kaukosäätimen signaaleja.</p>
4 Zoomaus-/ tarkennusrenkaan suojus	<p>Avaa tämä vain silloin, kun käytät zoomaus- tai tarkennusrenkasta. Tämä on pidettävä tavallisesti suljettuna, jotta estetään pölyn pääsy projektoriin.</p>
5 Jalan säätövipu	<p>Voit pidentää tai lyhentää etujalkaa vetämällä jalan vivusta.</p> <p>☛ “Säätää kuvan paikkaa” s.37</p>
6 Säädettävä etujalka	<p>Kun laite on asetettu pinnan päälle, esim. kirjoituspöydälle, säädä kuvan paikkaa pidentämällä jalkaa.</p> <p>☛ “Säätää kuvan paikkaa” s.37</p>
7 Linssisuojaus lasi	<p>Suojaa projektorin linssiä.</p>
8 Kaiutin	<p>Lähetää audiota.</p>
9 Ilmanottoaukko (ilmansuodatin)	<p>Ottaa ilmaa projektorin sisäosien jäähdyttämiseksi.</p> <p>☛ “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.100</p>
10 Langattoman lähiverkon merkkivalo	<p>Näyttää lisävarusteena saatavan langattoman lähiverkkolaitteen tilan.</p>
11 Zoomausrenkas	<p>Säätää kuvan kokoa.</p> <p>☛ “Säätää kuvan kokoa” s.37</p>
12 Tarkennusrenkas	<p>Säätää kuvan tarkennusta.</p> <p>☛ “Tarkennuksen korjaaminen” s.37</p>
13 Kaapelisuojaus	<p>Suojus takana sijaitsevalle kaapelien kytkentäosalle.</p> <p>☛ “Johtosuojaus kiinnittäminen ja poistaminen” s.28</p>
14 Käyttöpaneeli	<p>Käyttää projektoria.</p> <p>☛ “Ohjauspaneeli” s.13</p>

Nimi	Toiminto
15 Lampun suojus	Avaa tämä suojus vaihtaessasi projektorin lamppua. ☞ “Lampun Vaihtaminen” s.103

Takaosa

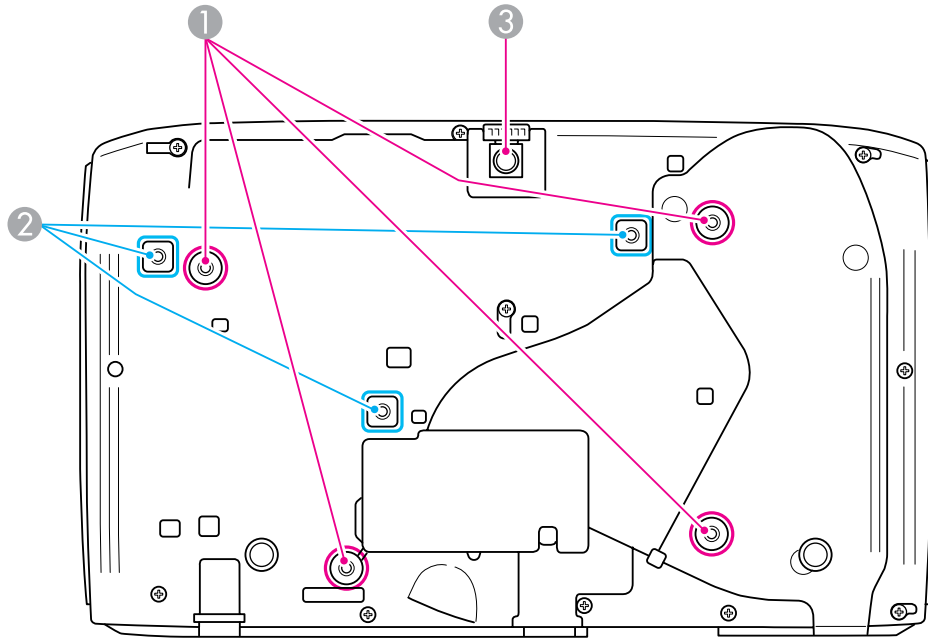


Nimi	Toiminto
1 Langattoman lähiverkkoyksikön asennuskohta	Asenna valinnainen langaton lähiverkkoyksikkö tähän. Poista pysäytin asennettaessa. ☞ “Langattoman lähiverkkolaitteen asennus” s.28
2 Johtosuojuksen kiinnitysruuvin reiät	Ruuvin reiät johtosuojuksen paikalleen kiinnitykseen. ☞ “Johtosuojuksen kiinnittäminen ja poistaminen” s.28
3 RS-232C-portti	Kun ohjaat projektoria tietokoneelta, kytke projektori tietokoneeseen RS-232C-kaapelilla. Tämä portti on valvontakäyttöä varten eikä sitä tule tavallisesti käyttää. ☞ “ESC/VP21-komennot” s.119
4 Monitor Out -portti	Lähetää analogiset RGB-signaalin tulot Computer1-portista ulkoiseen näyttöön. Et voi lähettää signaalien tuloa muiden porttien tai komponenttien videosignaaleista.

Nimi	Toiminto
5 Audio Out -portti	Siirtää sillä hetkellä heijastetun kuvan äänen ulkoisiin kaiuttimiin.
6 Virransyöttö	Kytkee virtajohdon projektoriin. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.31
7 Kaapelin pidike	Aseta toimitukseen kuuluva kaapelipidin tähän estääksesi HDMI- ja virtakaapeleita putoamasta. Seuraavassa on lisätietoja asennustoimenpiteestä. ☛ <i>Pika-aloitusopas</i>
8 Lukitusaukko	Lukitusaukko on yhteensopiva Kensington-yhtiön valmistaman Microsaver Security System -turvajärjestelmän kanssa. ☛ “Varkaudenestolukko” s.60
9 Lukituskaapelin asennuskohta	Projektori voidaan kiinnittää pöytään tai pylvääseen viemällä varkaudenestovaijerilukko (saatavana kaupoissa) asennuskohdan läpi. ☛ “Varkaudenestolukko” s.60
10 LAN-portti	Kytkee lähiverkkokaapelin verkkoon liittymistä varten.
11 USB (TypeA)-portti	<ul style="list-style-type: none"> Kytkee USB-tallennuslaitteen tai digitaalikameran, ja projisoi kuvat Diaesitys. ☛ “Projisointi tietokonetta kytkemättä (Diaesitys)” s.110 Lisävarusteena saatava asiakirjakamera liitetään tähän.
12 USB (TypeB) -portti	Kytkee projektorin tietokoneeseen kaupasta saatavalla USB-kaapelilla, jotta voidaan käyttää Langaton hiiri toimintaa. ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.51
13 Computer2-portti	Tietokoneesta tuleville analogisille RGB-signaaleille ja muista videolähteistä tuleville komponenttivideosignaaleille.
14 Audio2-portti	Syöttää äänen Computer2-porttiin kytketystä laitteesta.

Nimi	Toiminto
15 Computer1-portti	Tietokoneesta tuleville analogisille RGB-signaaleille ja muista videolähteistä tuleville komponenttivideosignaaleille.
16 Audio1-portti	Syöttää äänen Computer1-porttiin kytketystä laitteesta.
17 Audio-L/R-portti	Syöttää äänen S-Video-porttiin tai Video-porttiin kytketystä laitteesta.
18 S-Video-portti	Videolähteistä tuleville s-videosignaaleille.
19 Video-portti	Tulot videolähteistä tuleville komposiittivideosignaaleille.
20 HDMI-portti	Syöttää videosignaaleja HDMI-yhteensopivista videolaitteista ja tietokoneista. Projektori tukee <u>HDCP</u> -signaaleja.
21 Trigger out -portti	<p>Kun projektori on kytketty päälle, tästä portista saadaan 12 V:n tasavirtasignaalia. Kun projektori sammutetaan tai jos se joutuu epänormaaliin tilaan, tästä portista saadaan 0 V:n signaalia. Tämä ilmoittaa ulkoisille laitteille, onko projektori päällä vai pois päältä.</p> <p>Kun haluat ottaa liipaisulähdön käyttöön, aseta Trigger Out -asetukseksi konfigurointivalikosta Päällä.</p> <p>☛ Laajennettu - Toiminta s.69</p>

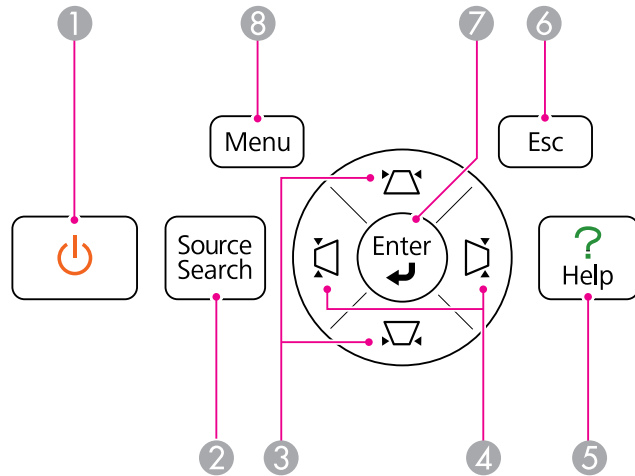
Alusta



Nimi	Toiminto
③ Säädettävä etujalka	Kun laite on asetettu pinnan päälle, esim. kirjoituspöydälle, säädä kuvan paikkaa pidentämällä jalkaa. ☛ “Säätää kuvan paikkaa ” s.37

Nimi	Toiminto
① Kattotelineen kiinnityspisteet (kattotelineelle ELPMB22: neljä kohtaa)	Jos haluat ripustaa projektoria kattoon, kiinnitä lisävarusteena saatava kattoteline tähän. ☛ “Projektoria asennus” s.19 ☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” s.125
② Kattotelineen kiinnityspisteet (kattotelineelle ELPMB23: kolme kohtaa)	

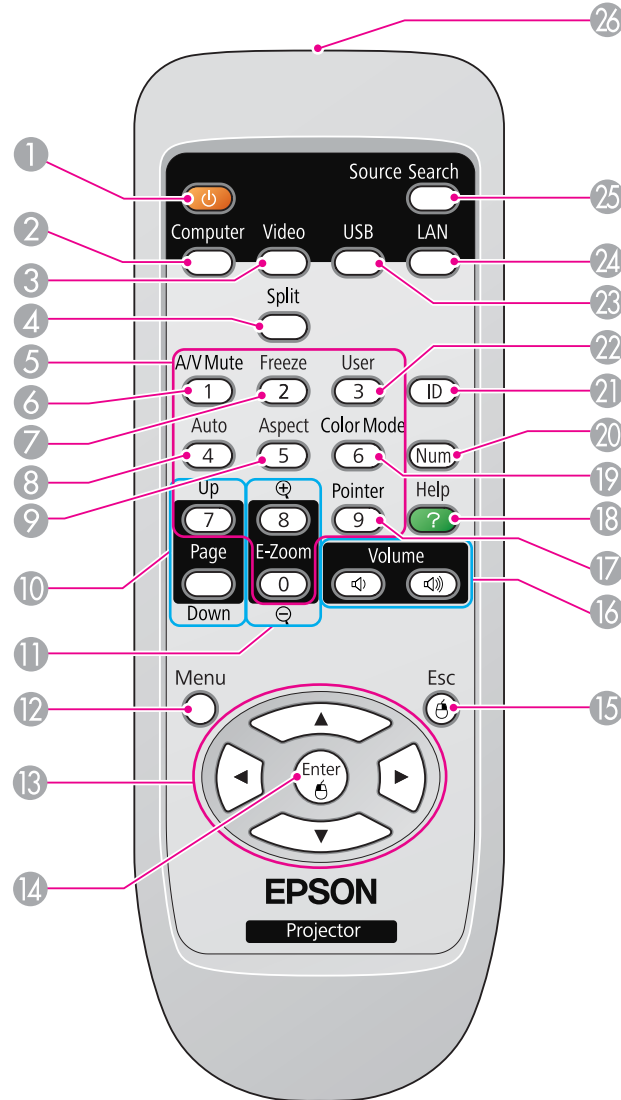
Ohjauspaneeli



Nimi	Toiminto
① [P]-painike	Kytkee projektorin virran päälle tai pois. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.31
② [Source Search] -painike	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosignaali syötetään. ☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32
③ [▽][△]-painikkeet	<ul style="list-style-type: none"> • suorittaa pystysuuntaisen trapetsikorjauksen. ☛ “Trapetsikorjaukset pystysuunnassa” s.34 • Kun näytössä on Konfigurointi-valikko tai Ohjenäyttö, näillä painikkeilla valitaan valikkokohdat ja asetusarvot. ☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62 ☛ “Ohjeen käyttö” s.84

Nimi	Toiminto
④ [◀][▶]-painikkeet	<ul style="list-style-type: none"> • Suorittaa vaakasuuntaisen trapetsikorjauksen. ☛ “Trapetsikorjaukset vaakasuunnassa” s.34 • Kun näytössä on Konfigurointi-valikko tai Ohjenäyttö, näillä painikkeilla valitaan valikkokohdat ja asetusarvot. ☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62 ☛ “Ohjeen käyttö” s.84
⑤ [Help]-painike	Näyttää ja sulkee ohjenäytön, jossa annetaan ohjeita mahdollisten ongelmien ratkaisemiseksi. ☛ “Ohjeen käyttö” s.84
⑥ [Esc]-painike	<ul style="list-style-type: none"> • Pysäyttää nykyisen toiminnon. • Jos tätä painetaan, kun näytössä on Konfigurointi-valikko, tällä pääsee edelliselle valikkotasolle. ☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62
⑦ [Enter]-painike	<ul style="list-style-type: none"> • Kun näytössä on konfigurointivalikko tai ohjenäyttö, sillä hyväksytään nykyinen valinta, siirrytään valintatilaan ja vaihdetaan seuraavalle tasolle. • Jos painiketta painetaan, kun analogisia RGB-signaaleja lähetetään Computer1- tai Computer2-portista, Seuranta-, Synkronointi- ja Paikka-toiminnot säädetään automaattisesti.
⑧ [Menu]-painike	Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon. ☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62

Kaukosäädin



Nimi		Toiminto
1	[Power]-painike	Kytkee projektorin virran päälle tai pois. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.31
2	[Computer]-painike	Jokainen painikkeen painallus vaihtaa Computer1-tuloportin kuvan ja Computer2-tuloportin kuvan välillä.
3	[Video]-painike	Aina kun tätä painiketta painetaan, kuva vaihtuu jaksoittain S-Video-, Video- ja HDMI-porttien välillä.
4	[Split]-painike	Paina tätä painiketta, kun haluat jakaa näytön kahtia ja heijastaa kahta kuvaa samanaikaisesti. ☛ “Kahden kuvan projisointi samanaikaisesti (Split Screen)” s.44
5	Numeropainikkeet	<ul style="list-style-type: none"> Syötä salasana ja määritä kaukosäätimen tunnus tällä painikkeella. ☛ “Kaukosäätimen tunnuksen asettaminen” s.53 ☛ “Salasanasuojaus-toiminnon asettaminen” s.57 Käytä syöttäessäsi numeroita Konfigurointi-valikon Verkko-asetuksissa.
6	[A/V Mute] -painike	Kytkee kuvan ja äänen päälle tai pois päältä. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.48
7	[Freeze]-painike	Tällä kuva pysäytetään tai pysäytys peruutetaan. ☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.48
8	[Auto]-painike	Jos painiketta painetaan, kun analogisia RGB-signaaleja lähetetään Computer1- tai Computer2-portista, Seuranta-, Synkronointi- ja Paikka-toiminnot säädetään automaattisesti.
9	[Aspect]-painike	Kuvasuhde muuttuu joka kerta, kun painiketta painetaan. ☛ “Kuvasuhteen Muuttaminen” s.40

Nimi	Toiminto
10 [Page]-painikkeet [Up] [Down]	Muuttaa sivuja tiedostoissa, kuten PowerPoint-tiedostoissa, kun käytetään seuraavia suojausmenetelmiä. <ul style="list-style-type: none"> Kun käytetään Langaton hiiri -toimintoa <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.51 Kun kytkeydytään verkkoon <p>Jos kuvia heijastetaan Diaesitys-toiminnolla, näitä painikkeita painamalla voidaan siirtyä edelliseen/seuraavaan näyttöön.</p>
11 [E-Zoom]-painikkeet [+][−]	Suurentaa tai pienentää kuvaa projisointikokoa muuttamatta. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” s.50
12 [Menu]-painike	Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62
13 [▲][▼] [◀][▶]-painikkeet	<ul style="list-style-type: none"> Kun näytössä on Konfigurointi-valikko tai Ohjenäyttö, näillä painikkeilla valitaan valikkokohdat ja asetusarvot. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62 Kun Diaesitys projisoidaan, näiden painikkeiden avulla saadaan näytölle edellinen/seuraava kuva, pyöritetään kuvaa jne. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Diaesitys-toimintatavat” s.110 Langaton hiiri -toimintoa käytettäessä hiiriosoitin siirtyy siihen suuntaan, johon painiketta painetaan. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.51
14 [Enter]-painike	<ul style="list-style-type: none"> Kun näytössä on konfigurointivalikko tai ohjenäyttö, sillä hyväksytään nykyinen valinta, siirrytään valintatilaan ja vaihdetaan seuraavalle tasolle. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62 Toimii hiiren ykköspainikkeena käytettäessä Langaton hiiri -toimintoa. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.51

Nimi	Toiminto
15 [Esc]-painike	<ul style="list-style-type: none"> Pysäyttää nykyisen toiminnon. Jos näytössä on Konfigurointi-valikko, painikkeen painaminen siirtää edelliselle tasolle. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62 Toimii hiiren kakkospainikkeena käytettäessä Langaton hiiri -toimintoa. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.51
16 [Volume]-painikkeet [◀][▶]	<p>[◀] Laskee äänenvoimakkuutta.</p> <p>[▶] Nostaa äänenvoimakkuutta.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Äänenvoimakkuuden säätäminen” s.38
17 [Pointer]-painike	Näyttää ruudulla olevan osoittimen. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Kohdistintoiminto (Kohdistin)” s.49
18 [Help]-painike	Näyttää ja sulkee ohjenäytön, jossa annetaan ohjeita mahdollisten ongelmien ratkaisemiseksi. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Ohjeen käyttö” s.84
19 [Color Mode]-painike	Väritila muuttuu joka kerta, kun painiketta painetaan. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)” s.38
20 [Num]-painike	Pidä tätä painiketta painettuna ja syötä salasanat ja numerot numero-painikkeilla. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Salasanasuojauksen toiminnon asettaminen” s.57
21 [ID]-painike	Pidä tätä painiketta painettuna ja määritä kaukosäätimen tunnus numero-painikkeilla. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Kaukosäätimen tunnuksen asettaminen” s.53
22 [User]-painike	Valitse mikä tahansa usein käytetty kohde viidestä käytettävissä olevasta Konfigurointi-valikkokohteesta ja määritä se tähän painikkeeseen. Kun User-painiketta painetaan, määritetty valikkokohteen valinta-/säätönäyttö esitetään, jolloin voit tehdä yhden painalluksen asetuksia/säätöjä. <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Asetukset-Valikko” s.68 <p>Testikuva on määritetty oletusasetukseksi.</p>

Nimi	Toiminto
23 [USB]-painike	Siirtyy seuraavaan kuvaan. USB (TypeA) -porttiin kytketyn laitteen kuva
24 [LAN]-painike	Siirtyy EasyMP Network Projection -toiminnolla projisoituun kuvaan. Kun kuvaa projisoidaan lisävarusteena saatavalla Quick Wireless Connection USB Key -toiminnolla, tämän painikkeen painaminen vaihtaa kyseiseen kuvaan.
25 [Source Search] -painike	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosignaali syötetään. ☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32
26 Kaukosäätimen valosäteilyalue	Lähetää kaukosäätimen signaaleja.

Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen

Jos kaukosäädin reagoi viiveellä tai jos se ei toimi, kun sitä on käytetty pidemmän aikaa, paristojen virta on luultavasti vähissä. Jos näin käy, vaihda paristot tällöin uusiin. Pidä varalla kahta AA-kokoista mangaani- tai alkaliparistoa. Et voi käyttää muita paristoja kuin AA-kokoisia mangaani- tai alkaliparistoja.

Huomaa

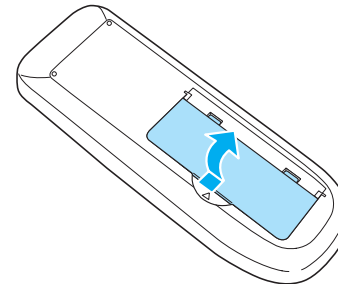
Muista lukea seuraava käyttöopas ennen paristojen käsittelyä.

☛ *Turvaohjeet*

1

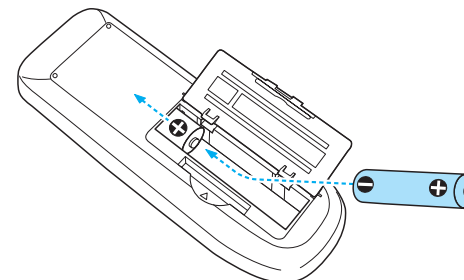
Poista paristolokeron kansi.

Paina paristolokeron kannen salpaa ja nosta kansi ylös.



2

Vaihda vanhat paristot uusiin.





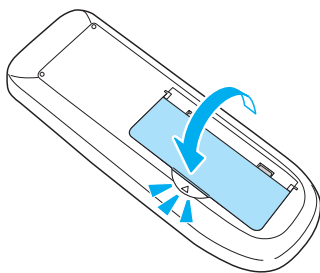
Huom

Tarkista (+)- ja (-)-merkkien paikat paristolokeron sisällä varmistaaksesi, että asetat paristot oikein päin.

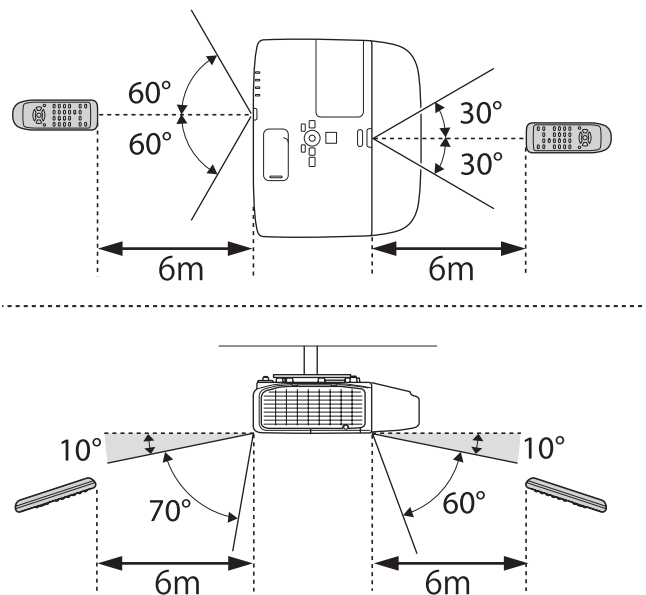
3

Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen.

Paina paristolokeron kantta alaspäin, kunnes se naksahda kiinni.



Kaukosäätimen käyttöalue





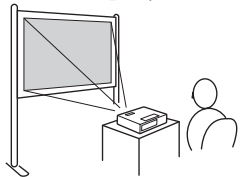
Projektorin valmistelu

Tässä kappaleessa selitetään, kuinka projektori asennetaan ja projsointilähteet kytketään.

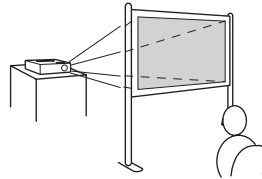
Asennustavat

Projektori tukee seuraavaa neljää projisointitapaa. Asenna projektori asennuspaikan olosuhteiden mukaan.

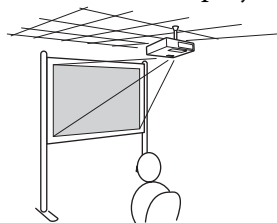
- Kuvien heijastus valkokankaan edestä. (Etuala-projisointi)



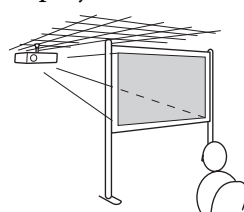
- Kuvien heijastus läpikuultavan valkokankaan takaa. (Taka-ala-projisointi)



- Projektorin ripustus kattoon ja kuvien heijastus valkokankaan edestä. (Etuala/katto-projisointi)



- Projektorin ripustus kattoon ja kuvien heijastus läpikuultavan valkokankaan takaa. (Taka-ala/katto-projisointi)



Varoitus

- Projektorin ripustaminen kattoon edellyttää erityistä asennustapaa (kattotelinettä). Jos asennusta ei tehdä oikein, projektori voi pudota ja aiheuttaa tapaturman ja loukkaantumisia.
- Jos Kattotelineen kiinnityspisteet käytetään liimoja ruuvien löystymisen estämiseksi tai jos projektorissa käytetään voiteluaineita tai öljyjä, projektorin kotelo voi murtua ja aiheuttaa projektorin putoamisen kattotelineestä. Tämä voi aiheuttaa kattotelineen alla oleville ihmisille vakavan loukkaantumisen ja vaurioittaa projektoria. Älä käytä liimaa ruuvien löystymisen estämiseksi kattotelinettä asentaessasi tai säätäessäsi. Älä myöskään käytä öljyjä tai voiteluaineita tms.

Huomaa

- Älä käytä projektoria kyljellään. Tämä voi saada laitteen toimimaan virheellisesti.
- Älä peitä projektorin ilmanottoaukkoa tai ilmanpoistoaukkoa. Jos jompi kumpi aukoista on peitetty, sisäinen lämpötila voi nousta ja aiheuttaa tulipalon.



- Projektorin ripustamiseksi kattoon tarvitaan lisävarusteena saatava kattoteline.

☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” [s.125](#)

- Voit muuttaa asetusta seuraavasti pitämällä kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta painettuna noin viiden sekunnin ajan.

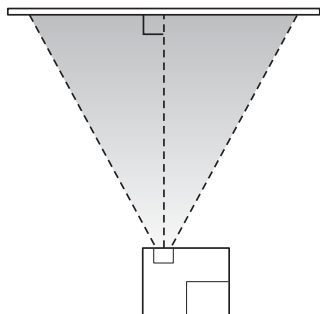
Etuala ↔ Etuala/katto

Valitse Konfigurointi-valikko **Taka-ala** tai **Taka-ala/katto**.

☛ **Laajennettu - Projisointi** [s.69](#)

Asennusohjeet

Asenna projektori niin, että se on ruudun kanssa yhdensuuntainen.



Jos projektori on asennettu kulmassa näyttöön nähden, projisoidussa kuvassa ilmenee trapetsivääristymä. Seuraavassa on lisätietoja trapetsivääristymän korjaamisesta.

👁️ “Tekee Trapetsikorjauksen” [s.34](#)



Aseta projektori tasaiselle pinnalle siten, että se ei ole vinossa.

Valkokankaan koko ja arvioitu projisointietäisyys

Projisointikoko määritetään projektorin etäisyyden perusteella valkokankaasta. Katso seuraavia kuvia ja valitse paras paikka valkokankaan koon mukaan. Kuvat osoittavat arvioidun lyhyimmän etäisyyden suurimmalla zoomauksella. Seuraavassa on lisätietoja projisointietäisyydestä.

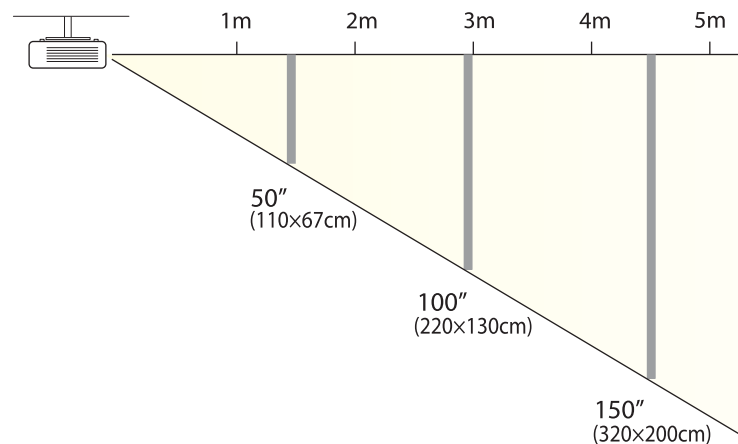
👁️ “Näytön Koko ja Projisointietäisyys” [s.126](#)



Kun korjaat trapetsivääristymän, projektin kuva saattaa pienentyä.

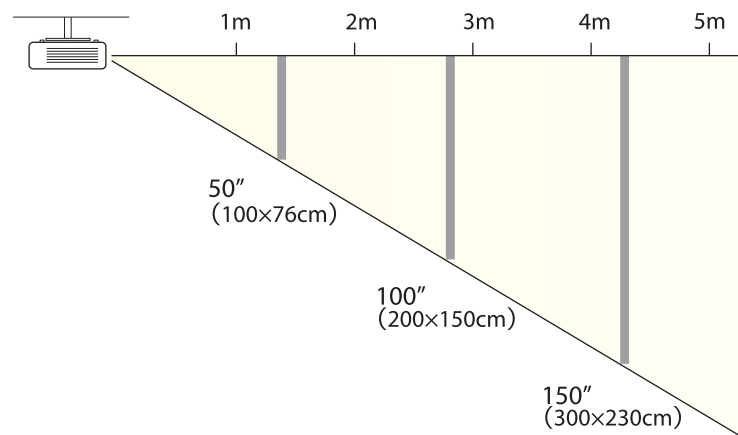
EB-D6155W

Valkokankaan koko 16:10



EB-D6250/EB-D6150

Valkokankaan koko 4:3

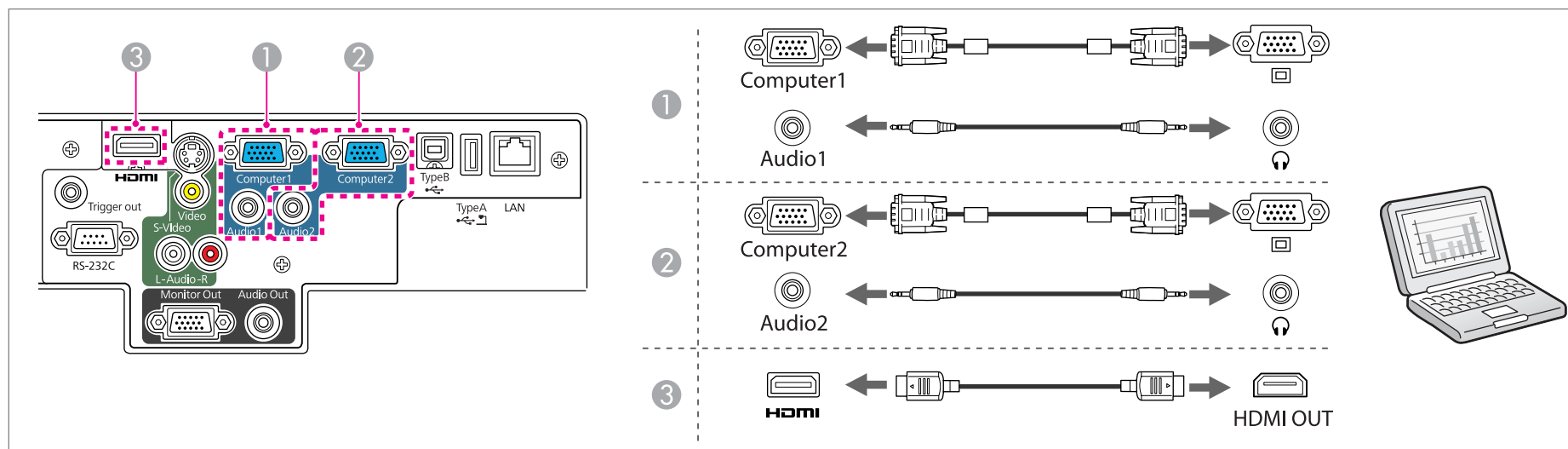


Protin nimi, paikka ja liittimen suunta eroavat riippuen niihin liitetystä lähteestä.

Tietokoneen kytkeminen

Jotta voit projisoida kuvia tietokoneelta, kytke tietokone joillakin seuraavista menetelmistä.

- 1 2 **Kun käytössä on varusteisiin kuuluva tietokonekaapeli**
Kytke tietokoneen näytön lähtö projektorin Computer1- tai Computer2-porttiin.
- 3 **Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva HDMI-kaapeli**
Kytke tietokoneen HDMI-portti projektorin HDMI-porttiin.

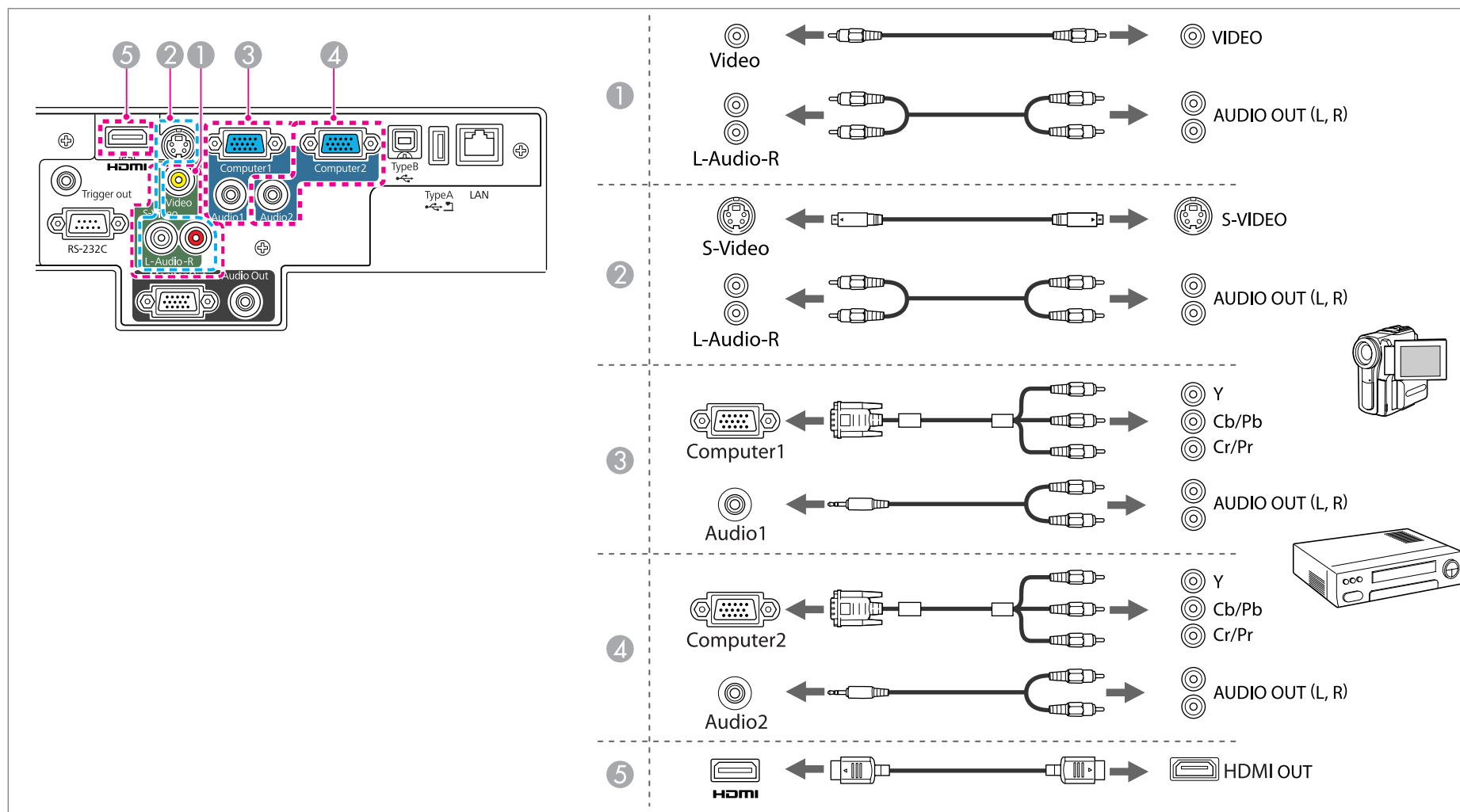


Jotta ääni toistetaan projektorin kaiuttimesta, vaaditaan audiokaapelin (saatavana kaupoista) kytkeminen.

Kuvalähteiden kytkeminen

Jotta voit projisoida kuvia DVD-soittimilta, VHS-videolta jne., kytke projektori jollakin seuraavista menetelmistä.

- ① **Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva videokaapeli**
Kytke projektorin kuvalähteen videon lähtöportti projektorin Video-porttiin kaupoista saatavan videokaapelin avulla.
- ② **Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva S-videokaapeli**
Kytke projektorin kuvalähteen videon lähtöportti projektorin S-Video-porttiin kaupoista saatavan videokaapelin avulla.
- ③ ④ **Kun käytössä on lisävarusteena saatava komponenttivideokaapeli**
☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” [s.125](#)
Kytke komponentin lähtö kuvalähteessä projektorin Computer1- tai Computer2-porttiin.
- ⑤ **Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva HDMI-kaapeli**
Kytke videon HDMI-portti projektorin kuvalähteeseen projektorin HDMI-tuloportissa kaupoista saatavan HDMI-kaapelin avulla.



Huomaa

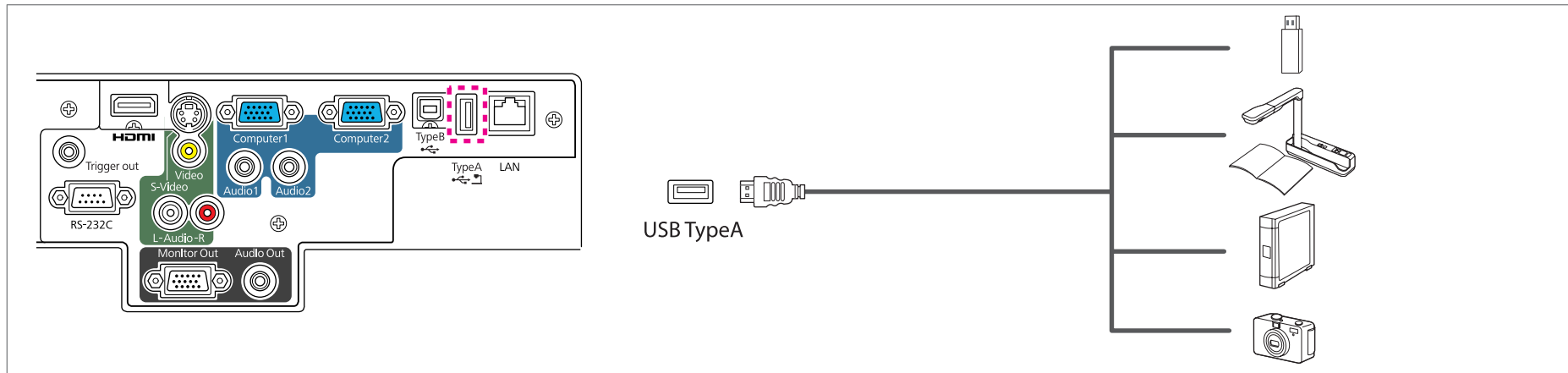
- Jos tulolähde on päällä, kun kytket sen projektoriin, sen pitäisi aiheuttaa toimintahäiriö.
- Jos pistokkeen suunta tai muoto on erilainen, sitä ei saa yrittää kytkeä väkisin. Laite saattaa vaurioitua tai toimia virheellisesti.



- Jotta ääni toistetaan projektorin kaiuttimesta, vaaditaan audiokaapelin (saatavana kauposta) kytkeminen.
- Jos sen lähteen portti, johon haluat kytkeä, on epätavallisen muotoinen, kytke projektoriin varusteisiin kuuluvan kaapelin tai lisävarusteena saatavan kaapelin avulla.
- Jos käytät kauposta saatavana olevaa 2RCA(L/R)/stereo mini-pin -audiokaapelia, varmista, että siinä on merkintä "Ei vastusta".

USB-laitteiden liitäntä

Voit kytkeä laitteita, kuten USB-muisti, lisävarusteena saatava asiakirjakamera ja USB-yhteensopivat kiintolevyt ja digitaaliset kamerat. Kytke USB-laite projektorin USB (TypeA)-porttiin USB-laitteen varusteisiin kuuluvan USB-kaapelin avulla.



Kun USB-laite on kytketty, voit projisoida kuvatiedostot USB-muistille tai digitaaliseen kameraan Diaesitys avulla.

☞ “Diaesitys” [s.110](#)

Kun asiakirjakamera on kytketty projektoriin, kun toisesta tuloportista projisoidaan kuvia, siirry asiakirjakameran kuviin painamalla kaukosäätimen [USB]-painiketta tai ohjauspaneelin [Source Search] -painiketta.

☞ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.32](#)



Kun heijastetaan kuvia USB-laitteesta, jos haluat kytkeä äänentoistolaitteen, kytke se Audio2-porttiin.

Huomaa

- Jos käytät USB-keskitintä, liitäntä ei välttämättä toimi kunnolla. Digitaalikameroiden ja USB-laitteiden kaltaiset laitteet tulisi liittää projektoriin suoraan.
- Kun kytket ja käytät USB-yhteensopivia kiintolevyjä, varmista, että liität kiintoaseman mukana toimitetun AC-sovittimen.
- Kytke digitaalikamera tai kiintolevy projektoriin mukana toimitetulla USB-kaapeli tai kaapelilla, joka on tarkoitettu käytettäväksi laitteen kanssa.
- Käytä alle 3 metrin pituista USB-kaapelia. Jos kaapeli on yli 3 metrin pituinen, Diaesitys ei välttämättä toimi kunnolla.

USB-laitteiden irrottaminen

Irrota USB-laitteet projektorista projisoinnin jälkeen. Kun olet sammuttanut digitaalikameran tai kiintolevyn virran, irrota se projektorista.

Ulkoisten laitteiden liitäntä

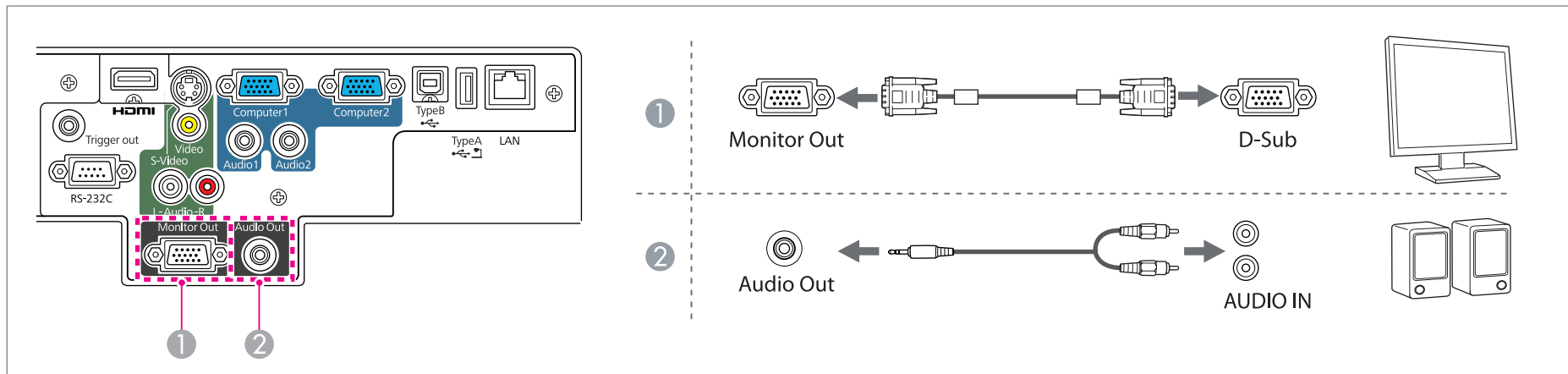
Kuvia ja ääntä on mahdollista lähettää ulkoisen näytön tai kaiuttimen avulla.

1 Kuvien lähettäminen ulkoiseen näyttöön

Kytke ulkoinen näyttö projektorin Monitor Out-porttiin ulkoisen näytön mukana toimitetun kaapelin avulla.

2 Äänen lähettäminen ulkoiseen kaiuttimeen

Kytke ulkoinen kaiutin projektorin Audio Out -porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.



Jos määrität **Valmiustila**-asetuksen tilaan **Yhteys päällä**, voit suorittaa seuraavan toiminnon, vaikka projektori on valmiustilassa.

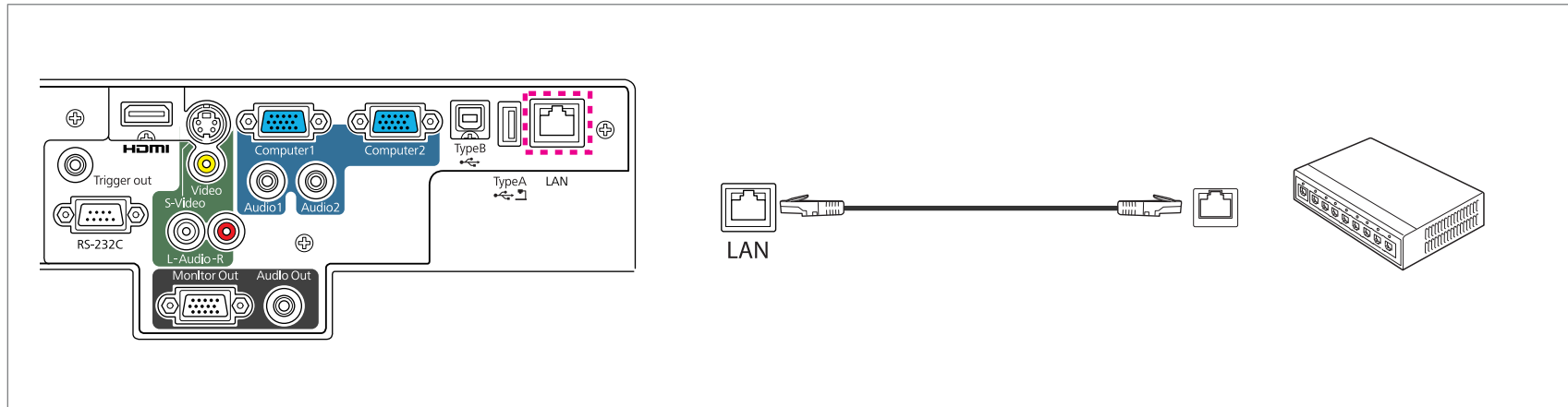
- Kuvien lähettäminen ulkoiseen näyttöön

🔊 **Laajennettu - Valmiustila** [s.69](#)

- Lähettää analogiset RGB-signaalin tulot Computer1-portista ulkoiseen näyttöön. Et voi lähettää signaalien tuloa muiden porttien tai komponenttien videosaaneista.
- Toimintojen mittariasetukset, kuten trapetsikorjaus, Konfigurointi-valikko tai Ohjenäytöt eivät näy ulkoisessa näytössä.
- Kun audiokaapelin liitin on kytketty Audio Out -porttiin, ääntä ei enää toisteta projektorin sisäisistä kaiuttimista vaan se siirtyy ulkoisiin kaiuttimiin.

LAN-Kaapelin kytkeminen

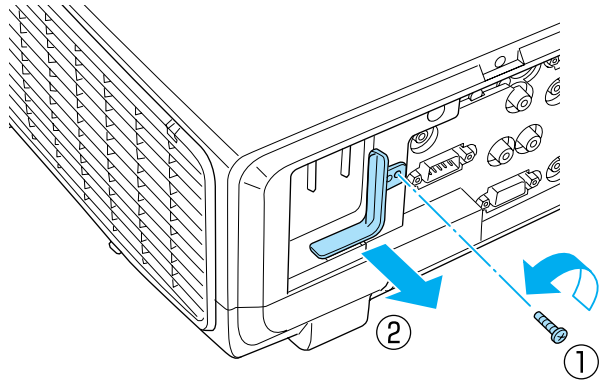
Kytke LAN-portti verkkokeskittimiin tai toisen laitteen projektorin LAN-porttiin, kaupasta saatavalla 100BASE-TX- tai 10BASE-T LAN -kaapelilla.



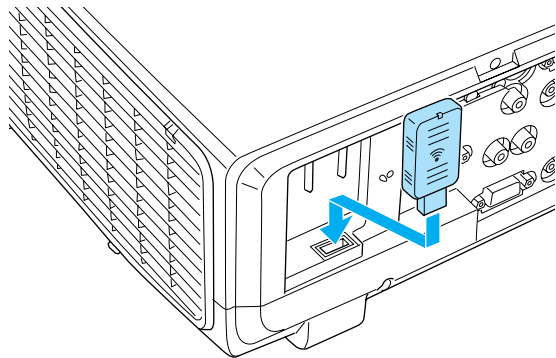
Käytä toimintahäiriöiden välttämiseksi luokan 5 suojattua LAN-kaapelia.

Langattoman lähiverkkolaitteen asennus

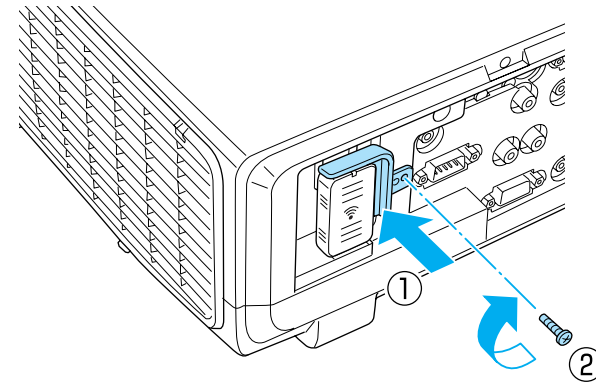
- 1 Irrota pysäyttimen kiinnitysruuvi, ja irrota sitten langattoman lähiverkkoyksikön pysäytin.



- 2 Langaton lähiverkkolaite on asennettu.



- 3 Jotta estät langattoman lähiverkkoyksikön katoamisen, kiinnitä pysäytin käyttämällä pysäyttimen kiinnitysruuvia.

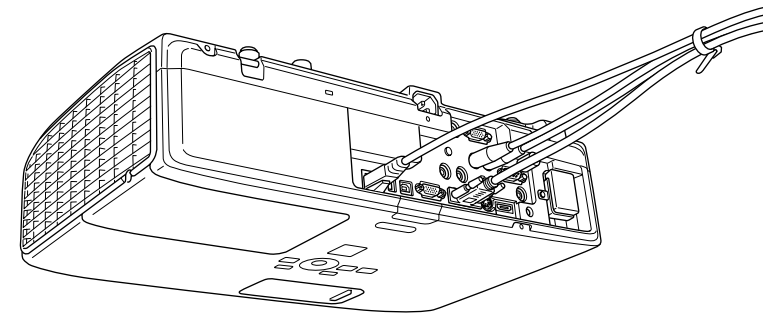


Johtosuojaus kiinnittäminen ja poistaminen

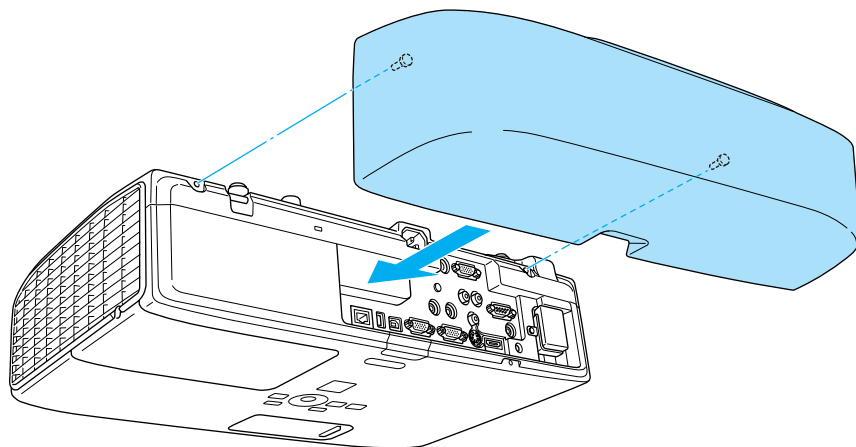
Kun johtosuojaus on käytössä, epäsiistit johdot voidaan siistiä pois näkyvistä (kuvassa näkyy kattoon kiinnitetty projektori).

Kiinnittäminen

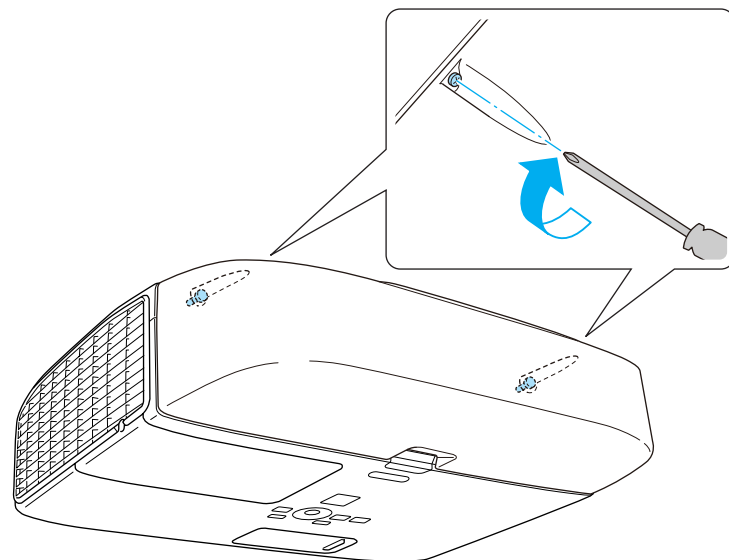
- 1 Niputa johdot kaupasta saatavalla nippusiteellä.



- 2 Aseta johtosuojaus projektorin taakse.



3 Kiristä johtosuojuksen kaksi ruuvia.



Poistaminen

Löysää johtosuojuksen kaksi ruuvia ja irrota johtosuojus.

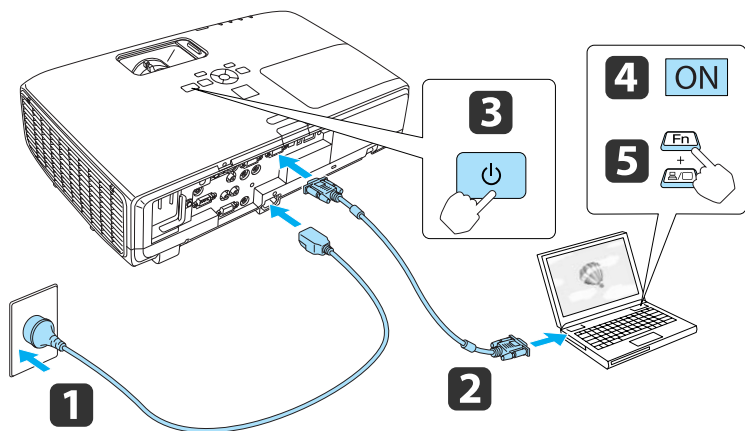



Peruskäyttö

Tässä kappaleessa kuvataan, kuinka projisoida ja säätää kuvia.

Asennuksesta projisointiin

Tässä osassa kuvataan, kuinka projektori kytketään tietokoneeseen toimitukseen kuuluvan tietokoneen kaapelin avulla ja kuinka kuvat projisoidaan.





- 1** Kytke projektori virtajohdolla sähköpistorasiaan.
- 2** Kytke projektori tietokonekaapelilla tietokoneeseen.
- 3** Kytke projektoriin virta.
- 4** Kytke tietokoneeseen virta.
- 5** Vaihda tietokoneen ruudun lähtö.
Kun käytössä on kannettava, lähtönäyttö täytyy vaihtaa tietokoneesta.
Pidä Fn-painiketta (toimintopainike) painettuna ja paina /□-painiketta.





Vaihtamismenetelmät vaihtelevat käytettävästä tietokoneesta riippuen. Katso tietokoneen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista.

Jos kuvaa ei projisoida, voit vaihtaa projisoidun kuvan yhdellä seuraavista menetelmistä.

- Paina kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Source Search] -painiketta.
 “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.32](#)
- Paina kaukosäätimen kohdeportin painiketta.
 “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” [s.33](#)



Säädä kuvaa tarvittaessa projisoinnin jälkeen.

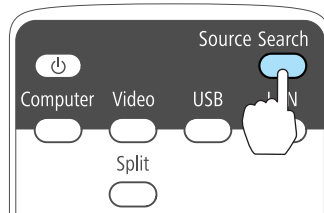
-  “Tekee Trapetsikorjauksen” [s.34](#)
-  “Tarkennuksen korjaaminen” [s.37](#)

Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)

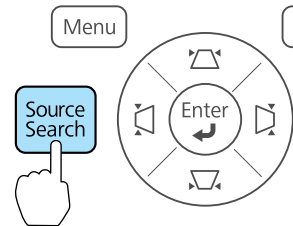
Voit projisoida kuvat kuvaa parhaillaan vastaanottavasta portista painamalla [Source Search] -painiketta.

Voit nopeasti projisoida haluamasi kuvan, koska vain kuvaa vastaanottavan portin kuvat projisoidaan.

Kaukosäätimen käyttö



Käyttöpaneelin käyttö



Kun kaksi tai useampia laitteita on kytkettynä, paina [Source Search] -painiketta, kunnes kohdekuva projisoituu.

Kun videolaitteisto on kytkettynä, aloita toisto ennen tämän toiminnon aloittamista.

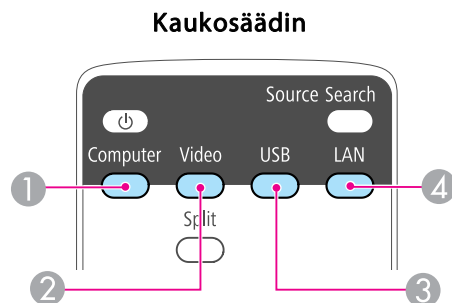


Seuraava näyttö pysyy näytössä, kun käytettävissä on vain se kuva, jonka projektori parhaillaan heijastaa valkokankaalle, tai kun kuvasignaalia ei löydy. Voit valita tuloportin, jonka kautta haluamasi kytketty laite heijastaa. Jos mitään toimintoja ei suoriteta noin 10 sekunnin kuluessa, näyttö sulkeutuu.



Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä

Voit siirtyä suoraan kohdekuvaan painamalla seuraavia kaukosäätimen painikkeita.



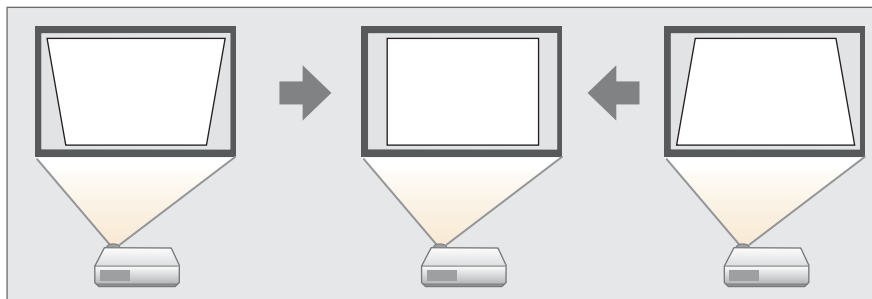
- ① Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä:
 - Computer1-portti
 - Computer2-portti
- ② Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä:
 - S-Video-portti
 - Video-portti
 - HDMI-portti
- ③ Siirtyy seuraavaan kuvaan.
 - USB (TypeA) -porttiin kytketyn laitteen kuva
- ④ Siirtyy EasyMP Network Projection -toiminnolla projisoituun kuvaan. Kun kuvaa projisoidaan lisävarusteena saatavalla Quick Wireless Connection USB Key -toiminnolla, tämän painikkeen painaminen vaihtaa kyseiseen kuvaan.

Tekee Trapetsikorjauksen

Voit korjata kuvien trapetsivääristymän yhdellä seuraavista menetelmistä.

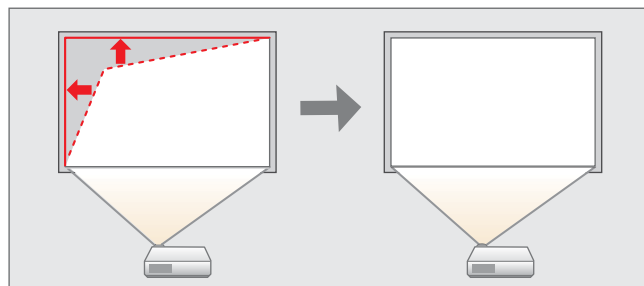
- V/P-trapetsikorjaus

Tällä toiminnolla voit manuaalisesti korjata vaaka- ja pystysuuntaiset vääristymät erikseen. Tällä toiminnolla voit tehdä käteviä korjauksia.



- Quick Corner

Korjaa manuaalisesti ja erikseen neljä nurkkaa. Tällä toiminnolla voit tehdä tarkemman trapetsikorjauksen.



Kun korjaat trapetsivääristymän, projektin kuva saattaa pienentyä.

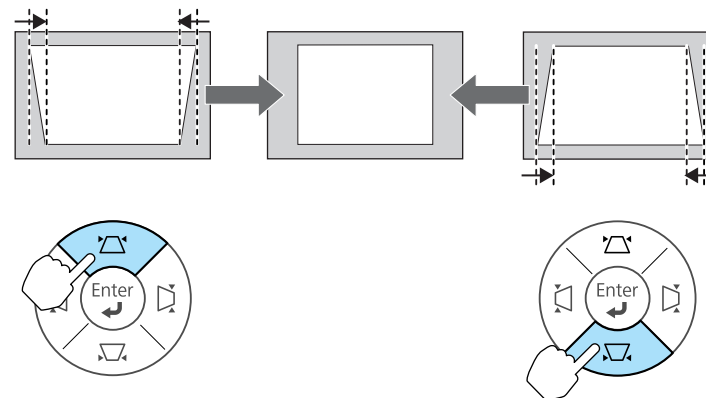
V/P-trapetsikorjaus

Tällä toiminnolla voit manuaalisesti korjata vaaka- ja pystysuuntaiset vääristymät erikseen.

Trapetsikorjaukset pystysuunnassa

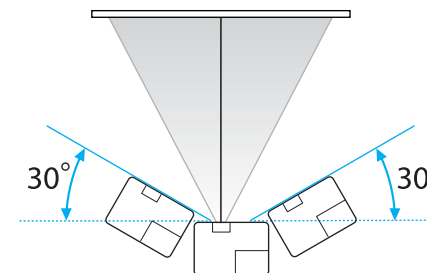
Pystysuuntainen trapetsivääristymä voidaan korjata, kun projektorin pystysuuntainen kallistuskulma valkokankaaseen nähden on enintään 30 °.

Paina ohjauspaneelin [] []-painikkeita.

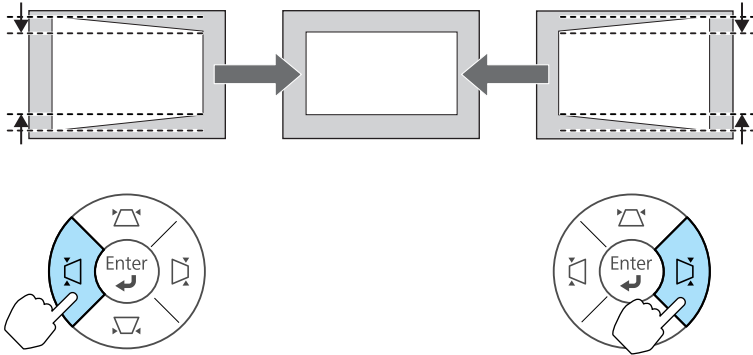


Trapetsikorjaukset vaakasuunnassa

Vaakasuuntainen trapetsivääristymä voidaan korjata, kun projektorin vaakasuuntainen kallistuskulma on enintään 30 °.



Paina ohjauspaneelin [↶][↷]-painikkeita.



V/P-trapetsikorjaus voidaan asettaa Konfigurointi-valikosta.

☛ Asetukset - Trapetsi - V/P-trapetsikorj s.68

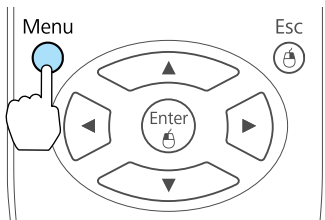
Quick Corner

Tällä toiminnolla voit korjata manuaalisesti heijastetun kuvan kaikki neljä kulmaa erikseen.

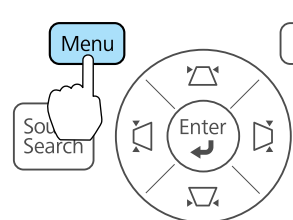
1 Paina [Menu] -painiketta, kun projisoit.

☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62

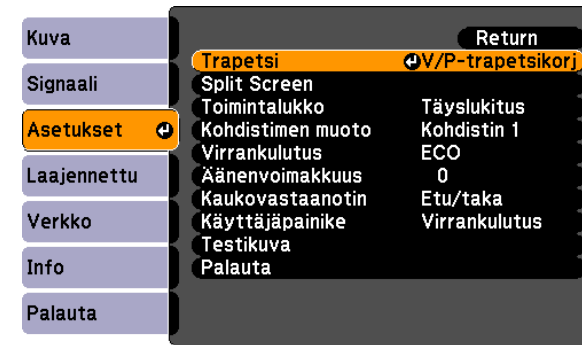
Kaukosäätimen käyttö



Käyttöpaneelin käyttö

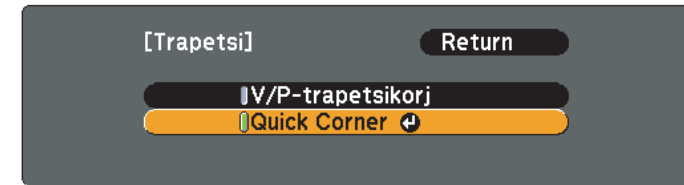


2 Valitse **Trapetsi** kohdasta **Asetukset**.

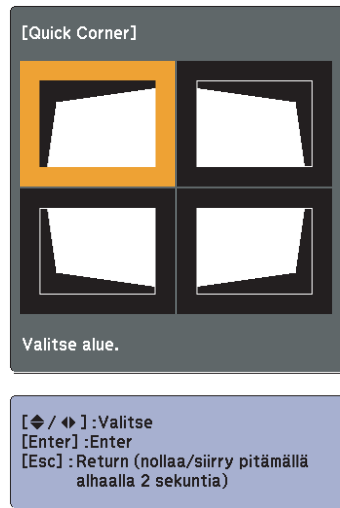


[Esc]:Return [◆]:Valitse [Enter]:Enter [Menu]:Lopeta

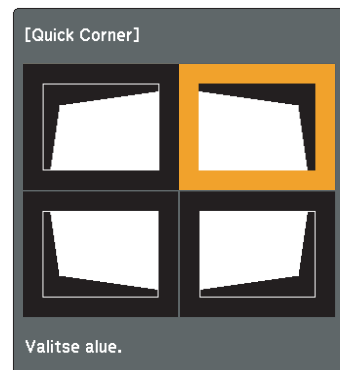
3 Valitse **Quick Corner** ja paina sitten [Enter]-painiketta.



[Esc]:Return [◆]:Valitse [Enter]:Enter [Menu]:Lopeta



- 4** Valitse säädettävä kulma käyttämällä kaukosäätimen [▲], [▼], [◀] ja [▶]-painikkeita tai [↶], [↷], [↸] ja [↹]-painikkeita tai valitse ohjauspaneelilla korjattava nurkka ja paina sitten [Enter]-painiketta.



- 5** Valitse säädettävä kulma käyttämällä kaukosäätimen [▲], [▼], [◀] ja [▶]-painikkeita tai [↶], [↷], [↸] ja [↹]-painikkeita tai korjaa nurkan paikka.

Kun [Enter]-painiketta painetaan, vaiheessa 4 esitetty näyttö tulee näkyviin.

Jos säädät asetusta tiettyyn suuntaan ja kyseisen suunnan kolmio muuttuu harmaaksi (kuten alla olevassa kuvassa), säätöä ei voi säätää enempää kyseiseen suuntaan.

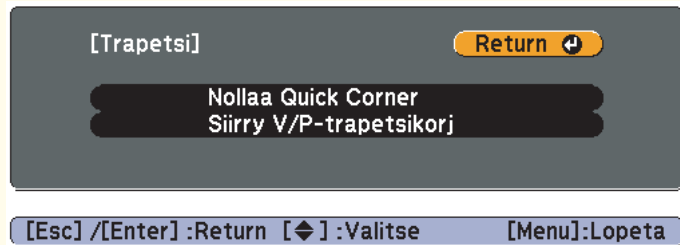


- 6** Toista toimenpiteet 4 ja 5 tarvittaessa ja säädä jäljellä olevat kulmat.

- 7** Kun olet valmis, poistu korjausvalikosta [Esc]-painiketta painamalla. Koska **Trapetsi** vaihdettiin **Quick Corner**-toimintoon, nurkan valintanäyttö aiheesta 3 tulee näkyviin, kun ohjauspaneelilla painetaan seuraavan kerran [↶], [↷], [↸] ja [↹]-painikkeita. Muuta **Trapetsi** arvoon **V/P-trapetsikorj**, jos halutaan suorittaa vaak- ja pystysuuntaisia korjauksia ohjauspaneelin [↶], [↷], [↸] ja [↹]-painikkeilla.



Jos [Esc]-painiketta pidetään painettuna noin kahden sekunnin ajan, kun korjausta tehdään Quick Corner -toiminnolla, seuraava näyttö tulee esiin.



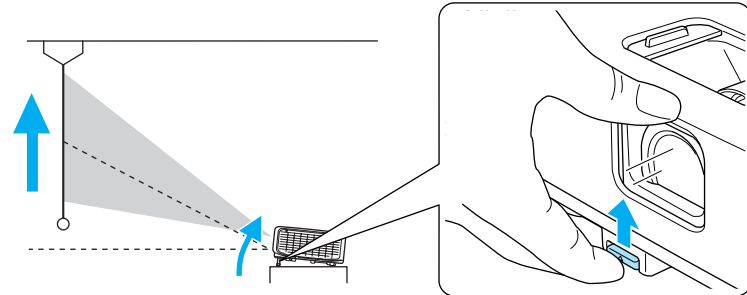
Nollaa Quick Corner: Nollaa Quick Corner -korjauksen tuloksen.

Siirry V/P-trapetsikorj: Vaihtaa korjausmenetelmäksi V/P-trapetsikorj.

☛ “Asetukset-Valikko” [s.68](#)

Säätää kuvan paikkaa

Voit pidentää tai lyhentää etujalkaa vetämällä jalan vivusta. Kuvan paikkaa voidaan säätää kallistamalla projektoria enintään 10 astetta.

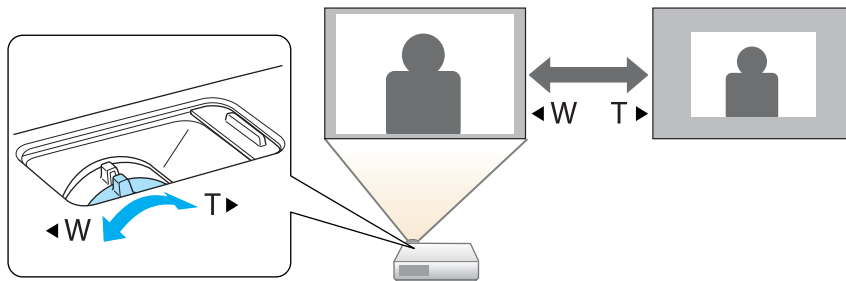


Mitä suurempi kallistuksen kulma on, sitä vaikeampi on tarkentaa. Asenna projektori niin, että sitä täytyy kallistaa vain pienessä kulmassa.

Säätää kuvan kokoa

Säädä kohdistusta säätämällä projisoidun kuvan kokoa.

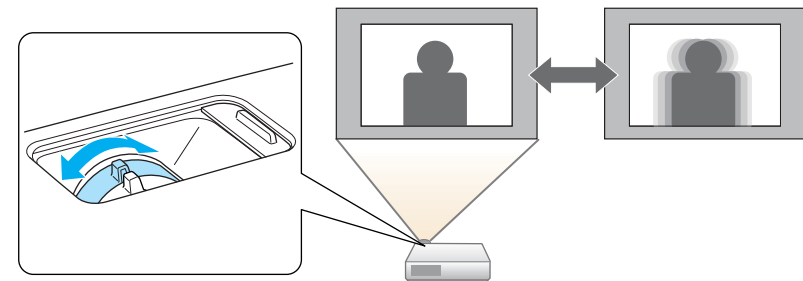
Zoomausrengas on liukusuojuksen alla.



Tarkennuksen korjaaminen

Voit korjata tarkennusta tarkennusrenkaan avulla.

Tarkennusrengas on liukusuojuksen alla.

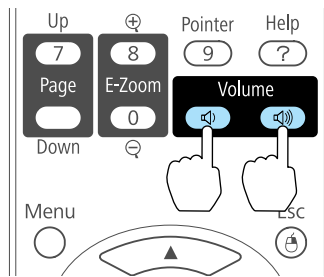


Äänenvoimakkuuden säätäminen


Voit säätää äänenvoimakkuutta yhdellä seuraavista menetelmistä.

- Säädä äänenvoimakkuutta painamalla kaukosäätimen [Volume]-painikkeita.

Kaukosäädin



- [<V>] Laskee äänenvoimakkuutta.
- [<V>] Nostaa äänenvoimakkuutta.

- Säädä äänenvoimakkuutta konfigurointi-valikosta.
 **Asetukset - Äänenvoimakkuus** [s.68](#)



Huom

Aseta äänenvoimakkuus aluksi pienelle.

Kova äkillinen ääni voi aiheuttaa kuulovaurioita. Pienennä äänenvoimakkuus aina ennen virran katkaisemista. Voit lisätä äänenvoimakkuutta vähitellen laitteen käynnistämisen jälkeen.

Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)

Saat kuvan laadusta helposti parhaan mahdollisen valitsemalla asetuksen, joka vastaa parhaiten ympäristöä kuvaa heijastettaessa. Kuvan kirkkaus riippuu valitusta tilasta.

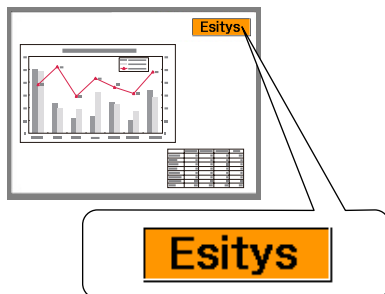
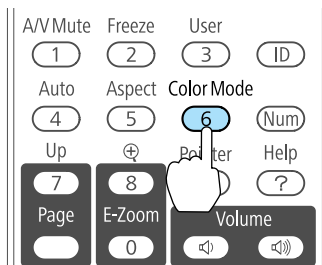
Tila	Sovellus
Dynaaminen	Tämä tila sopii erinomaisesti käytettäväksi valoisissa tiloissa. Tämä on kirkkain tila ja tuottaa myös tummat sävyt hyvin.
Esitys	Tämä tila sopii erinomaisesti esitysten tekemiseen kirkkaan tilan värimateriaaleja käyttäen.
Teatteri	Ihanteellinen elokuvien katseluun pimeässä huoneessa. Antaa kuville luonnollisen sävyn.
Valokuva*1	Ihanteellinen still-kuvien, esim. valokuvien, heijastamiseen kirkkaassa huoneessa. Kuvat ovat kirkkaita ja kontrastit korostettuja.
Urheilu*2	Ihanteellinen TV-ohjelmien katseluun valoisassa huoneessa. Kuvat ovat kirkkaita ja eloisia.
sRGB	Ihanteellinen <u>sRGB</u> -väristandardin mukaisille kuville.
Musta taulu	Vaikka heijastaisit kuvat liitutaululle (vihreälle taululle), tällä asetuksella saat kuvalle luonnollisen värin, aivan kuin valkokankaalle heijastettaessa.
Valkokangas	Ihanteellinen esitysten tekoon valkokankaalle.
Mukautettu	Valitse Mukautettu , jos haluat säätää R -, G -, B -, C -, M - ja Y -asetuksia Värinsäätö -alavalikossa konfigurointi-valikossa.

*1 Tämä valinta on käytettävissä vain jos tulosignaalina on RGB tai lähteenä on USB, LAN.


*2 Tämä voidaan valita, kun syötetään komponenttideo-, S-video- tai komposiittivideosignaaleja.

Aina kun painat [Color Mode] -painiketta, valkokankaalla näkyy Värityla nimi, ja Värityla vaihtuu.

Kaukosäädin



Tarkista Värityla konfigurointi-valikosta.


 Kuva - Värityla s.65

Asetus Aut. himmennin

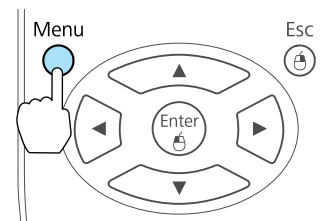
Asettamalla valontheiheyden automaattisesti näytetyn kuvan kirkkauden mukaan voit katsella hyvän värisiä ja rikkaita kuvia.

1

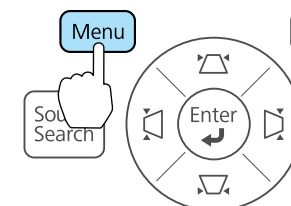
Paina [Menu]-painiketta.

 “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62

Kaukosäätimen käyttö



Käyttöpaneelin käyttö



2

Valitse **Aut. himmennin** kohdasta **Kuva**.



[Esc]:Return [◆]:Valitse [Enter]:Enter [Menu]:Lopeta

3

Valitse **Päällä**.

Asetus tallennetaan kullekin Värityla-asetukselle.

4

Sulje valikko painamalla [Menu]-painiketta.



Aut. himmennin-asetus voidaan määrittää vain, jos **Väritila**-asetuksena on **Dynaaminen**, **Teatteri** tai **Mukautettu**.

Kuvasuhteen Muuttaminen

Muuta **Kuvasuhde**-asetusta videolaitteen ollessa kytkettynä niin, että digitaaliselle videolle tai DVD-levyille tallennettuja kuvia voidaan katsoa 16:9-laajakuvamuodossa. Voit muuttaa kuvasuhteen, kun tietokonekuvia heijastetaan täydessä koossa.

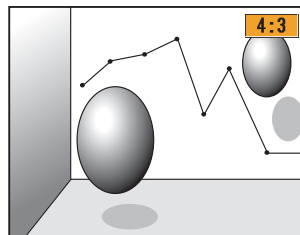
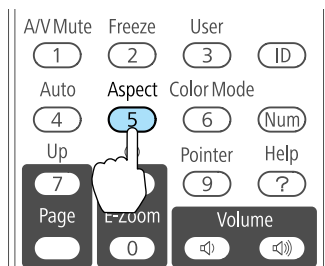
Käytettävissä olevat kuvasuhteet vaihtelevat kullakin hetkellä projisoitavasta kuvasignaalista.

Muutosmenetelmät ja kuvasuhdetypit ovat seuraavat.

Muutosmenetelmät

Aina kun painat [Aspect]-painiketta, valkokankaalla näkyy kuvasuhteen nimi ja kuvasuhde vaihtuu.

Kaukosäädin



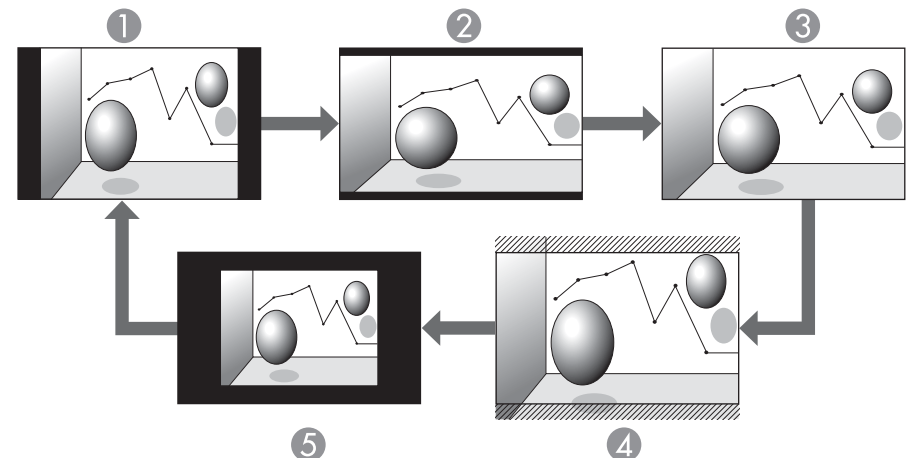
Voit määrittää kuvasuhteen konfigurointi-valikosta.

Signaali - Kuvasuhde s.66

Kuvasuhteen muuttaminen (vain EB-D6155W)

Kuvien projisoiminen videolaitteesta tai HDMI-portista

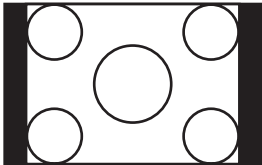
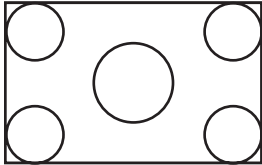
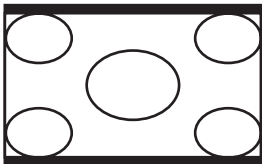
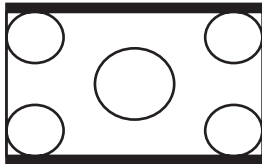
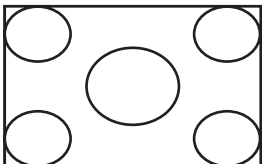
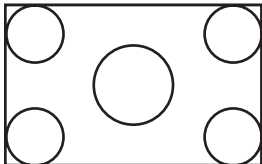
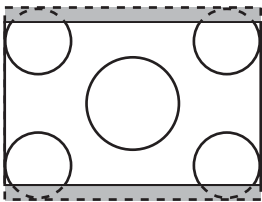
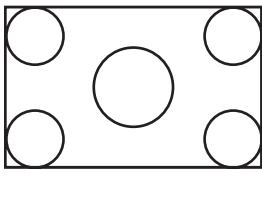
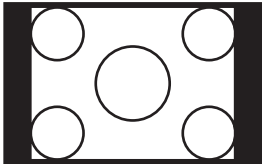
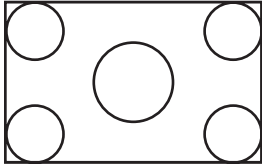
Joka kerta, kun kaukosäätimen [Aspect]-painiketta painetaan, kuvasuhde muuttuu eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **Normaali** tai **Automaattinen**, **16:9**, **Täysi**, **Zoomaus** ja **Natiivi**.



- 1 Normaali tai Automaattinen
- 2 16:9
- 3 Täysi
- 4 Zoomaus
- 5 Natiivi

Kuvien projisoiminen tietokoneelta

Seuraavassa esitetään esimerkit kaikkien kuvasuhteiden projisoinnista.

Kuvasuhte	Tulosignaali	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normaali tai Automaattinen*		
16:9		
Täysi		
Zoomaus		
Natiivi		

* Käytettävissä vain kun lähteenä on HDMI.



Jos kuvasta puuttuu osia, aseta Konfigurointi-valikon **Kuvatarkkuus**-asetukseksi tietokoneen näytön koon mukaan joko **Laaja** tai **Normaali**.

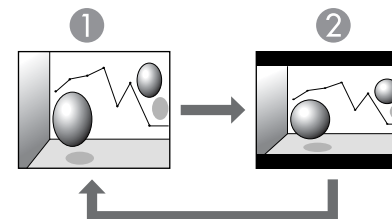
 **Signaali** - Kuvatarkkuus [s.66](#)

Kuvasuhteen muuttaminen (vain EB-D6250/EB-D6150)

Kuvien projisoiminen videolaitteesta

Kaukosäätimen painikkeen [Aspect]-painaminen vaihtaa kuvasuhdetta eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **4:3** ja **16:9**.

Kun syötetään signaalia 720p/1080i ja kuvasuhde on asetettu arvoon **4:3**, 4:3 zoomausta on käytössä (kuvan oikeat ja vasemmat puolet leikataan pois).

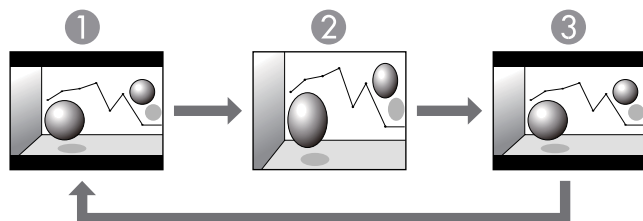


① 4:3

② 16:9

Kuvien projisoiminen HDMI-portista

Kaukosäätimen painikkeen [Aspect]-painaminen vaihtaa kuvasuhdetta eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **Automaattinen**, **4:3** ja **16:9**.

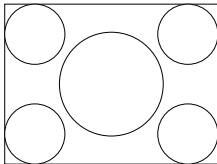
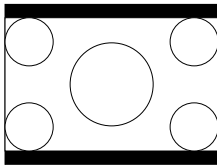
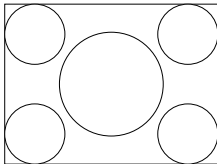
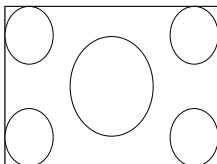


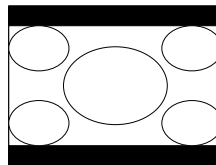
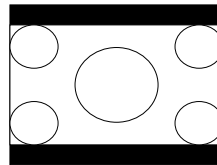
- ① Automaattinen
- ② 4:3
- ③ 16:9

Kuvien projisoiminen tietokoneelta

Aina kun kaukosäätimen [Aspect]-painiketta painetaan, kuvasuhde vaihtuu järjestyksessä **Normaali** tai **Automaattinen**, **4:3** ja **16:9**.

Seuraavassa esitetään esimerkit kaikkien kuvasuhteiden projisoinnista.

Kuvasuhde	Tulosignaali	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normaali tai Automaattinen*		
4:3		

Kuvasuhde	Tulosignaali	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
16:9		

* Käytettävissä vain kun lähteenä on **HDMI**.



Jos kuvasta puuttuu osia, aseta Konfigurointi-valikon **Kuvatarkkuus**-asetukseksi tietokoneen näytön koon mukaan joko **Laaja** tai **Normaali**.

🖱️ **Signaali** - **Kuvatarkkuus** [s.66](#)

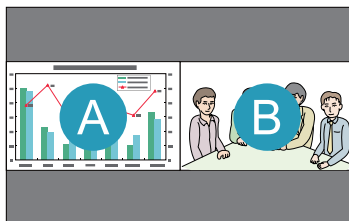


Hyödyllisiä Toimintoja

Tässä luvussa annetaan hyödyllisiä vinkkejä esitysten pitämistä varten sekä kuvataan turvatoiminnot.

Kahden kuvan projisointi samanaikaisesti (Split Screen)

Split Screen -toiminnon avulla näyttöalue voidaan jakaa vasempaan (A) ja oikeaan (B) näyttöön, jolloin kaksi kuvaa voidaan heijastaa samanaikaisesti.



Split Screen -projisoinnin tulolähteet

Alla on lueteltu tulolähteiden yhdistelmät, joita voidaan heijastaa vasemmalle ja oikealle näytölle.

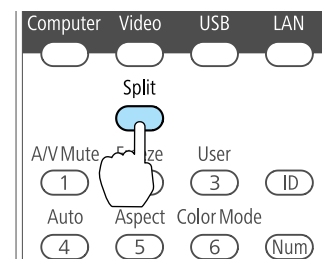
	Tieto-kone1	Tieto-kone2	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB	LAN
Tieto-kone1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Tieto-kone2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-Vi-deo	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
Video	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓
USB	✓	✓	✓	✓	✓	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-

Heijastaminen Split Screen -asetuksella

Paina kaukosäätimen [Split]-painiketta, kun projektori on käytössä.

Kun käynnistät Split Screen -toiminnon, valittu tulolähde näytetään vasemmassa näytössä.

Oikeassa näytössä esitetään tulolähteen kuva, jota käytettiin edellisessä Split Screen -yhdistelmässä.



Split screen -toiminto voidaan käynnistää myös konfigurointivalikon kohdasta **Split Screen**.

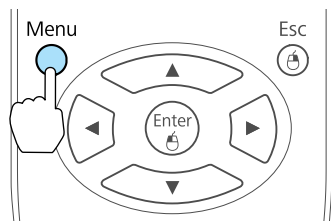
🖱️ **Asetukset - Split Screen** [s.68](#)

Heijastetun kuvan muuttaminen

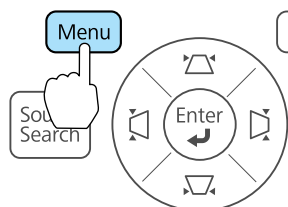
- 1** Paina [Menu]-painiketta Split Screen -projisoinnin aikana.

☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62

Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö

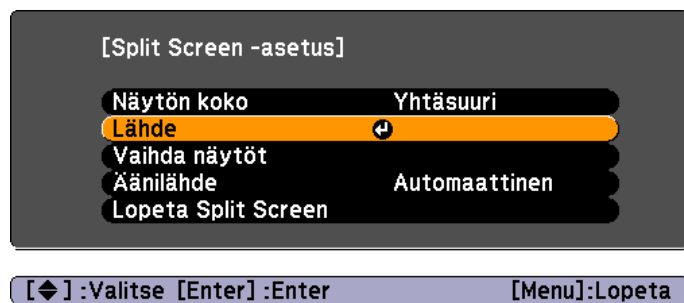


Split Screen -asetus on näytössä.



Lähde-näyttö (vaihe 3) tulee esiin, kun painetaan kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Source Search] -painiketta tai kaukosäätimen Source-painiketta.

- 2** Valitse **Lähde**.



- 3** Valitse lähde näytöille **Vasen** ja **Oikea**.

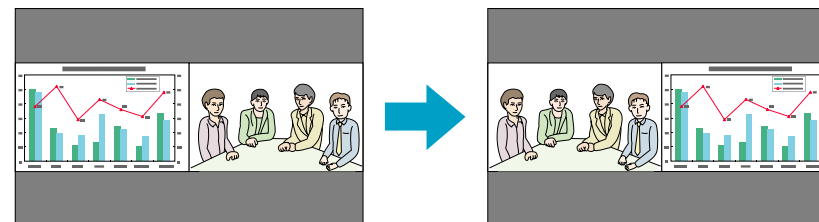
Katso seuraavasta heijastettavien tulolähteiden yhdistelmät.

☛ “Split Screen -projisoinnin tulolähteet” s.44



- 4** Valitse **Suorita** ja paina sitten [Enter]-painiketta.

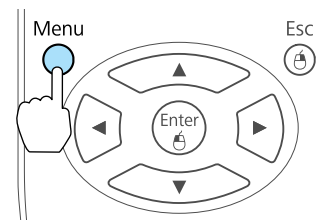
Vasemman ja oikean näytön vaihtaminen



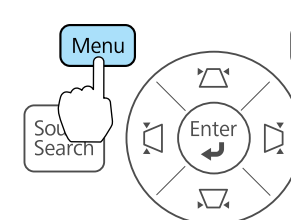
- 1** Paina [Menu]-painiketta Split Screen -projisoinnin aikana.

☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62

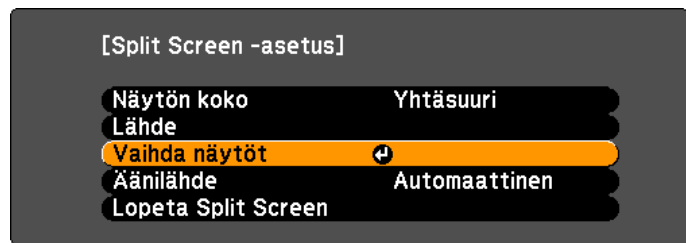
Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



- 2** Valitse **Vaihda näytöt** ja paina sitten [Enter]-painiketta.
Vasemman ja oikean näytön kuvat vaihtuvat keskenään.

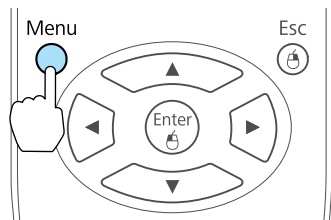


- 3** Sulje valikko painamalla [Menu]-painiketta.

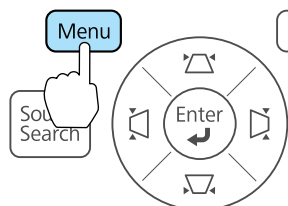
Vasemman ja oikean näytön kuvan koon vaihtaminen

- 1** Paina [Menu]-painiketta Split Screen -projisoinnin aikana.
☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62

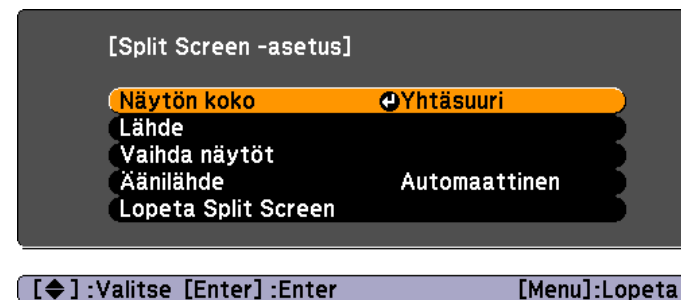
Kaukosäätimen käyttäminen



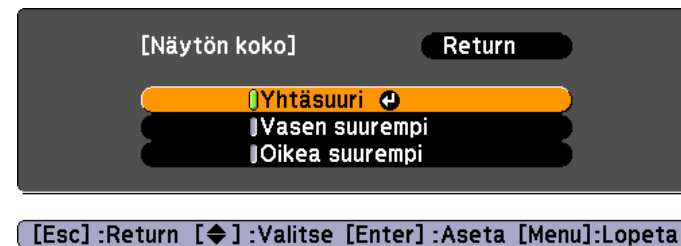
Ohjauspaneelin käyttö



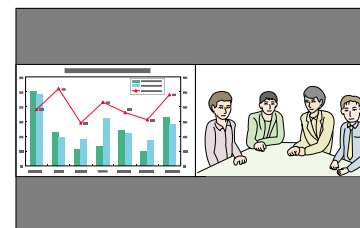
- 2** Valitse **Näytön koko**.



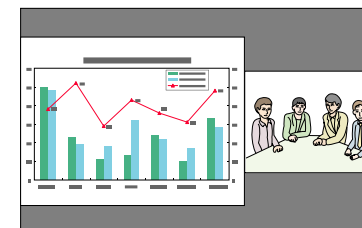
- 3** Valitse kuvan koko ja paina sitten [Enter]-painiketta.



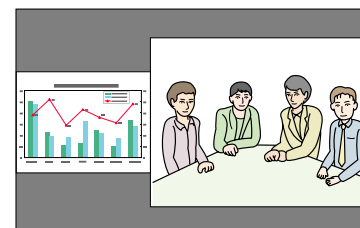
Yhtäsuuri



Vasen suurempi



Oikea suurempi



4 Sulje valikko painamalla [Menu]-painiketta.



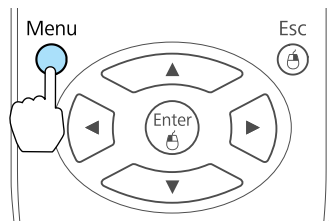
- Vasenta ja oikeaa näyttöä ei voi suurentaa samanaikaisesti.
- Kun toista kuvaa suurennetaan, toinen kuva pienenee.
- Käytössä olevista videosignaaleista johtuen vasen ja oikea kuva eivät välttämättä näy samankokoisina, vaikka **Yhtäsuuri**-asetus olisi käytössä.

Audion muuttaminen

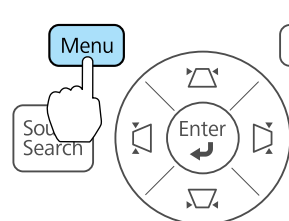
1 Paina [Menu]-painiketta Split Screen -projisoinnin aikana.

☞ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62

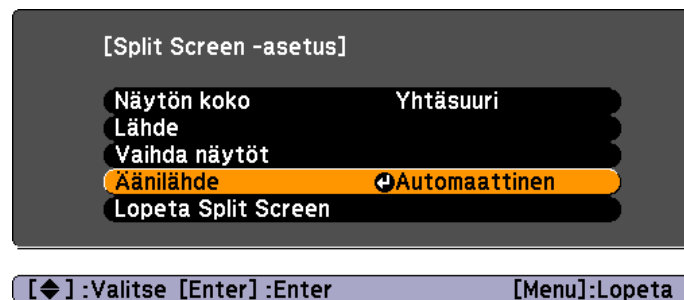
Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



2 Valitse **Äänilähde**.



3 Valitse audiolähtö ja paina sitten [Enter]-painiketta.

Kun on valittu **Automaattinen**, ääni toistetaan suurimmasta näytöstä.

Jos näytön koot ovat samat, ääni toistetaan vasemmasta näytöstä.



4 Sulje valikko painamalla [Menu]-painiketta.

Split Screen -asetuksen lopettaminen

Lopeta Split Screen käyttämällä jotakin seuraavista toiminnoista.

- Paina kaukosäätimen [Split]-painiketta.
- Valitse **Split Screen** -asetus -kohdasta **Lopeta Split Screen** ja paina sitten [Enter]-painiketta.
- Paina kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Esc]-painiketta.

Split Screen -heijastamisen aikaiset rajoitukset

Käyttörajoitukset

Seuraavia toimintoja ei voi tehdä Split Screen -projisoinnin aikana.

- Konfigurointivalikon asetus
- E-Zoom
- Kuvasuhteen vaihto
- Kaukosäätimen [User]-painikkeen toiminnot

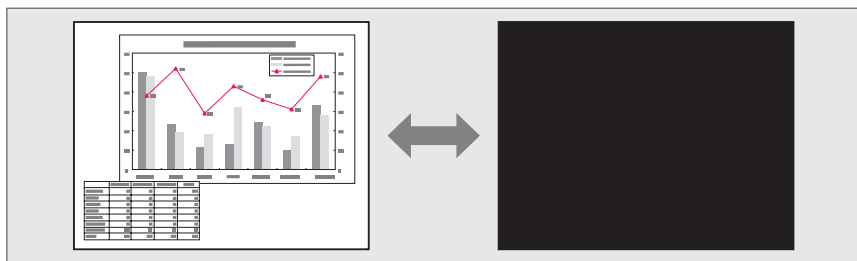
- Ohje-näyttö voidaan avata vain, kun kuvasignaalia ei syötetä tai kun näytössä näkyy virhe- tai varoitusteksti.
- Käyttäjän logoa ei näytetä.

Kuviin liittyvät rajoitukset

- Oikean näytön kuvassa käytetään **Kuva**-valikon oletusarvoja. Vasemman näytön kuvan asetuksia käytetään kuitenkin myös oikean näytön kuvassa **Väritila**-, **Abs. värilämpötila**- ja **Värinsäätö**-asetuksille.
- **Aut. himmennin** ei toimi.
☛ “Kuva-valikko” s.65

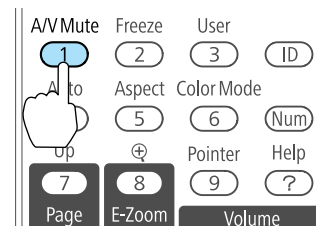
Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)

Voit käyttää tätä toimintoa, jos haluat kiinnittää yleisön huomion siihen, mitä sanot, tai jos et halua näyttää yksityiskohtia pitämäsi esityksen aikana, kuten tiedostojen vaihtoa tietokoneelta.



Aina kun painat [A/V Mute] -painiketta, A/V-mykistys kytkeytyy päälle tai pois päältä.

Kaukosäädin



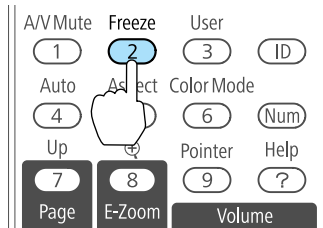
- Jos käytät tätä toimintoa heijastaessasi liikkuvia kuvia, lähde toistaa edelleen kuvia ja ääntä etkä voi palata kohtaan, jossa A/V-mykistys aktivoitiin.
- Voit valita näytettävän ruudun, kun [A/V Mute] -painiketta painetaan Konfigurointi-valikosta.
☛ **Laajennettu - Näyttö - A/V-mykistys** s.69
- Lamppu palaa myös A/V-mykistys-toiminnon aikana, joten lampun käyttöaika kertyy normaalisti.

Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)

Kun liikkuvien kuvien Pysäytys aktivoidaan, pysäytetty kuva projisoituu kankaalle edelleen, joten voit projisoida liikkuvaa kuvaa kehys kerrallaan, kuten still-valokuvia. Voit myös esimerkiksi vaihtaa tiedostoja tietokoneelta pidettävän esityksen aikana heijastamatta mitään kuvia, jos Pysäytystoiminto on aktivoitu etukäteen.

Aina kun painat [Freeze]-painiketta, pysäytystoiminto kytkeytyy päälle tai pois päältä.

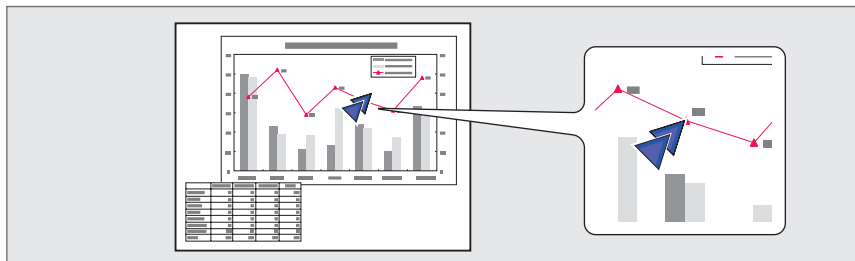
Kaukosäädin



- Ääni ei lakkaa kuulumasta.
- Liikkuvaa kuvaa esitettäessä kuvien toisto jatkuu, vaikka näyttö on pysähtynyt, joten ei ole mahdollista palauttaa projisointia kohtaan, jossa näyttö pysäytettiin.
- Jos [Freeze]-painiketta painetaan, kun Konfigurointi-valikko tai ohjenäyttö on näkyvissä, näytetty valikko tai ohjenäyttö tyhjenee.
- Pysäytys toimii myös Zoomaus-toimintoa käytettäessä.

Kohdistintoiminto (Kohdistin)

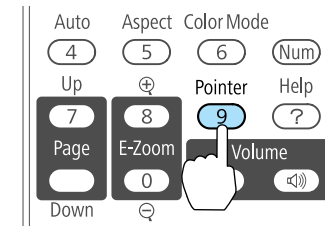
Tämän avulla voit liikuttaa kohdistimen kuvaa heijastetun kuvan päällä ja kiinnittää katsojien huomion alueeseen, josta parhaillaan puhut.



1 Näytä kohdistin.

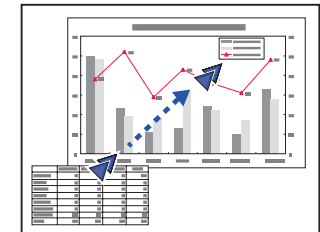
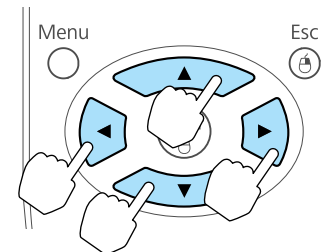
Aina kun painat [Pointer]-painiketta, kohdistin tulee näkyviin tai poistuu.

Kaukosäädin



2 Liikuta kohdistimen kuvaketta (↗).

Kaukosäädin



Painettaessa yhdessä viereisten painikkeiden [↖], [↗], [↘] ja [↙] kanssa kohdistinta voidaan siirtää viistosti.

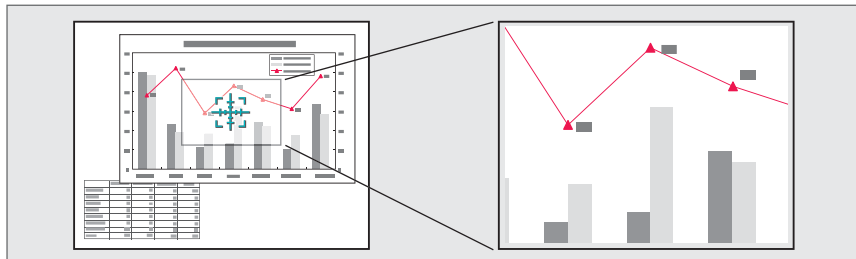


Kohdistinkuvakkeen muoto voidaan määrittää **Kohdistimen muoto** -asetuksella.

🖱️ Asetukset - Kohdistimen muoto [s.68](#)

Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)

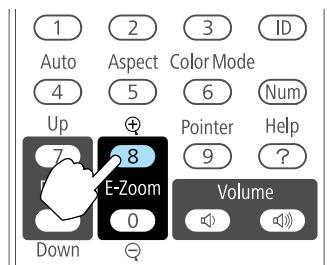
Tämä on hyödyllinen toiminto, kun haluat suurentaa kuvia näyttääksesi niiden yksityiskohtia, kuten kaavioita ja taulukoita.



1 Käynnistä Zoomaus.

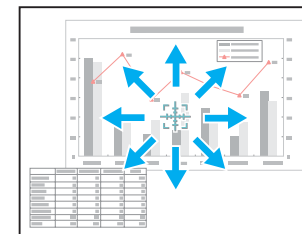
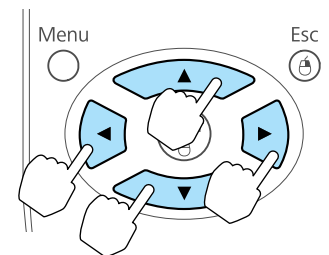
Saat ristin näkyseen painamalla [⊕]-painiketta (⊕).

Kaukosäädin



2 Siirrä Risti (⊕) sille kuvan alueelle, jota haluat suurentaa.

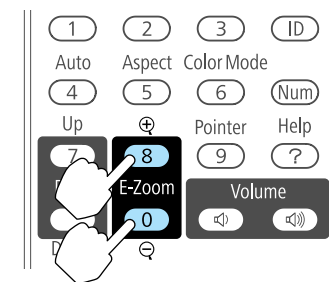
Kaukosäädin



Painettaessa yhdessä viereisten painikkeiden [⬆], [⬇], [⬅] ja [➡] kanssa kohdistinta voidaan siirtää viistosti.

3 Suurennna.

Kaukosäädin



[⊕]-painike: Kuvasuhde muuttuu joka kerta, kun painiketta painetaan. Voit suurentaa aluetta nopeasti pitämällä painiketta painettuna.

[⊖]-painike: pienentää suurennettuja kuvia.

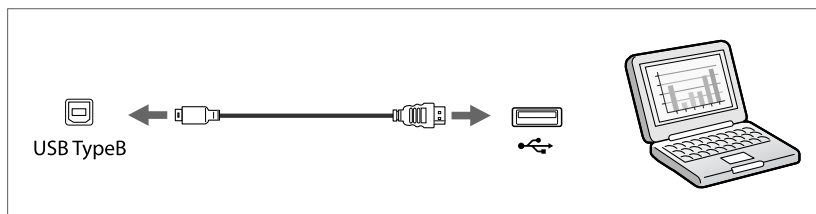
[Esc]-painike: peruuttaa E-Zoomauksen.



- Suurennussuhde näkyy valkokankaalla. Valittua aluetta voi suurentaa 1–4-kertaiseksi 25 askeleen lisäyksin.
- Voit vierittää kuvaa painamalla [⬆], [⬇], [⬅] ja [➡]-painikkeita.

Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)

Kun tietokoneen USB-portin ja projektorissa olevan USB (TypeB) -portin välille liitetään kauposta saatava USB-kaapeli, voit ohjata tietokoneen hiirisoitinta kaukosäätimellä.



Tämä toiminto on käytettävissä, kun heijastetaan kuvia tietokoneesta, joka on kytketty Computer1-, Computer2- tai HDMI-portteihin.

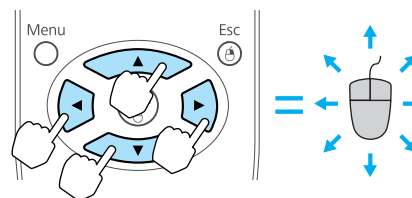
Seuraavat käyttöjärjestelmät ovat yhteensopivia langattoman hiiren kanssa.

	Windows	Mac OS
Käyttöjärjestelmä	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

Joissakin käyttöjärjestelmissä Langaton hiiri -toiminnon käyttö ei välttämättä ole mahdollista.

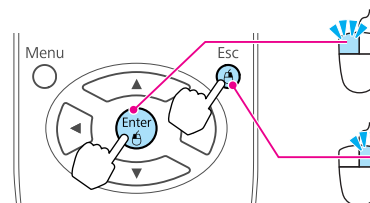
Kun kytkentä on tehty, hiirisoitinta voidaan käyttää seuraavasti:

Hiirisoittimen liikuttaminen



[<] [↑] [↓] [→]-painike:
Liikuttaa hiirisoitinta.

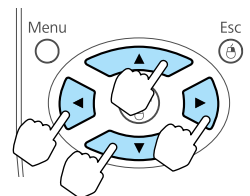
Hiiren napsauttaminen



[Enter]-painike: napsauta hiiren ykköspainiketta. Kaksoisnapsautus: paina nopeasti kaksi kertaa.

[Esc]-painike: Napsauta hiiren kakkospainiketta.

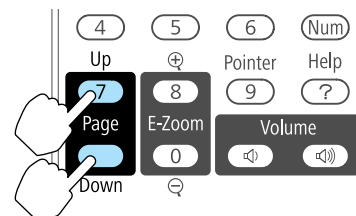
Vedä ja pudota



Samalla kun pidät [Enter]-painiketta painettuna, paina [<]-, [↑]-, [↓]-, [→]- tai [↵]-painikkeita.

Pudota kohde haluamaasi kohtaan vapauttamalla [Enter]-painike.




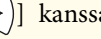
Sivu ylös/alas



[Up]-painike: Siirtyy edelliselle sivulle.

[Down]-painike: Siirtyy seuraavalle sivulle.



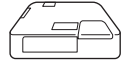







- Painettaessa yhdessä viereisten painikkeiden [], [], [] ja [] kanssa kohdistinta voidaan siirtää viistosti.
- Jos hiiren painikkeille on tietokoneessa määritetty käänteiset asetukset, myös kaukosäätimen painikkeiden asetukset ovat käänteiset.
- Langaton hiiri -toimintoa ei voida käyttää, kun käytössä ovat seuraavat toiminnot.
 - Kun näytössä on Konfigurointi-valikko
 - Kun näytössä on ohjevalikko
 - Kun Zoomaus-toimintoa käytetään
 - Kun käyttäjän logoa siepataan parhaillaan
 - Kun kohdistintoimintoa käytetään
 - Kun äänenvoimakkuutta säädetään parhaillaan
 - Kun testikuvaa näytetään
 - Kun väritila asetetaan
 - Kun väritilan nimi näytetään
 - Kun näytössä on lähteen nimi
 - Kun tulolähdettä vaihdetaan
 - Kun Message Broadcasting on näkyvissä

Projektorin tunnuksen asettaminen ja kaukosäätimen käyttö

Kun projektorille ja kaukosäätimelle annetaan tunnus, voit käyttää kaukosäädintä vain sen projektorin kanssa, jonka tunnus täsmää. Tämä on hyvin hyödyllinen toiminto useita projektoreita käytettäessä.

Voit asettaa projektorille tunnuksen väliltä "1" - "9". Oletusarvo on Pois.

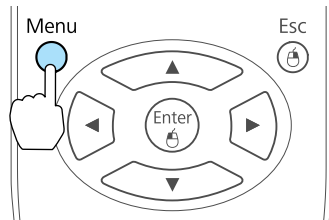
Voit asettaa kaukosäätimelle tunnuksen väliltä "0" - "9". Oletusarvo on "0". Projektorin tunnus ja kaukosäätimen tunnuksen mahdolliset yhdistelmät on lueteltu seuraavassa taulukossa.

Toiminta	Yhdistelmät		Kuvaukset
Mahdollinen		Projektorin tunnus: 1	Projektorin ja kaukosäätimen tunnukset ovat samat, joten projektoria voi käyttää kaukosäätimellä.
		Kaukosäätimen tunnus: 1	
Mahdollinen		Projektorin tunnus: Pois	Jos Projektorin tunnus on Pois, voit käyttää projektoria kaukosäätimellä kaukosäätimen tunnusasetuksista riippumatta.
		Kaukosäätimen tunnus: 1	
Mahdollinen		Projektorin tunnus: 1	Jos kaukosäätimen tunnus on "0", voit käyttää projektoria kaukosäätimellä projektorin tunnusasetuksesta riippumatta.
		Kaukosäätimen tunnus: 0	
Ei mahdollinen		Projektorin tunnus: 1	Projektorin tunnus ja kaukosäätimen tunnus eivät ole samat, joten projektoria ei voi käyttää kaukosäätimellä.
		Kaukosäätimen tunnus: 3	

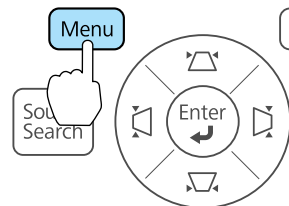
Projektorin Tunnuksen Asettaminen

- 1 Paina [Menu] -painiketta, kun projisoit.
☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62

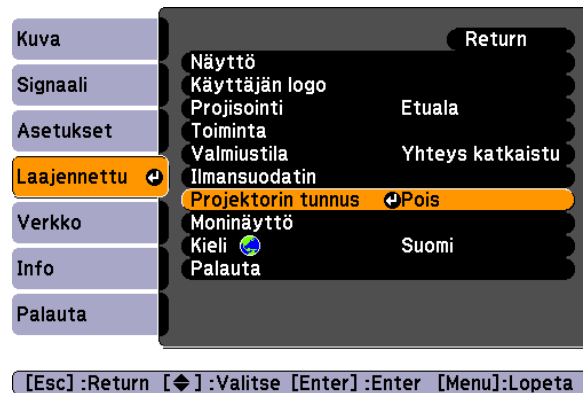
Kaukosäätimen käyttäminen



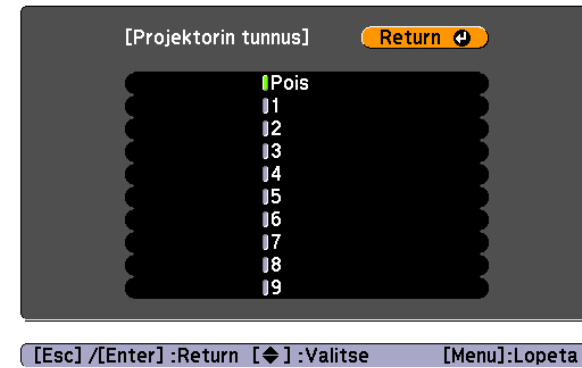
Ohjauspaneelin käyttö



- 2 Valitse **Projektorin tunnus** kohdasta **Laajennettu**.



- 3 Valitse asetettava tunnus ja paina [Enter]-painiketta.



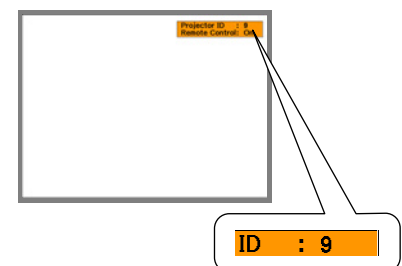
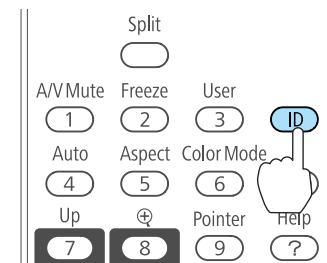
- 4 Sulje valikko painamalla [Menu]-painiketta.

Kaukosäätimen tunnuksen asettaminen

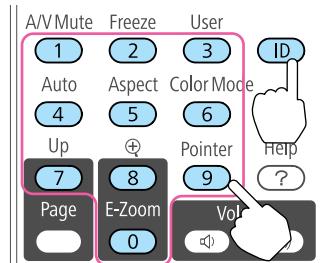
Aseta tunnus kaukosäätimeen joka kerta, kun käynnistät projektorin virran. Kun projektori käynnistetään, kaukosäätimen tunnukseksi asetetaan "0" (eli projektoriä voi käyttää kaukosäätimellä projektorin tunnuksesta riippumatta).

- 1 Osoita kaukosäätimellä käytettävän projektorin kaukovastaanottoimeen ja paina kaukosäätimen [ID]-painiketta. Projektorin tunnus tulee projisointinäyttöön, kun painat ID-painiketta. Se häviää näytöltä noin kolmen sekunnin kuluttua.

Kaukosäädin



- 2** Samalla kun painat [ID]-painiketta, valitse numeropainikkeella numero, joka täsmää käytettävän projektorin tunnuksen kanssa.



Kun tämä asetus on tehty, kaukosäätimellä voi ohjata vain kyseistä projektoria.



Kun projektori sammutetaan, kaukosäätimen tunnukseksi palautetaan "0" (eli projektorin voi käyttää kaukosäätimellä projektorin tunnuksesta riippumatta).

Värien korjaus, kun projisoidaan useilta projektoreilta

Kun useita projektoreita on kytketty toisiinsa ja ne heijastavat kuvia, voit korjata kunkin projektorin kuvan kirkkautta ja värinsävyä moninäytön värinsäädöllä, jotta kunkin projektorin kuvien värit olisivat lähellä toisiaan.



Joissakin tapauksissa kirkkaus ja värinsävy eivät vastaa toisiaan täydellisesti edes korjauksen jälkeen.

Yhteenveto korjaustoimenpiteistä

Kun käytössä on useita projektoreita ja sinun on tehtävä korjauksia, tee korjaukset yksi projektori kerrallaan seuraavien ohjeiden mukaisesti.

1. Aseta projektorin ja kaukosäätimen tunnus.

Kun haluat rajoittaa käytön vain yhteen kohdeprojektoriin, aseta projektorin tunnus kohdeprojektorille ja aseta sama tunnus kaukosäätimeen.

☛ "Projektorin tunnuksen asettaminen ja kaukosäätimen käyttö" [s.52](#)

2. Korjaa värien erot.

Voit suorittaa värien korjauksen, kun heijastetaan useilta projektoreilta. Voit säätää väriä mustasta valkoiseen viidellä eri tasolla (1–5), ja kussakin tasossa voit säätää kahta seuraavaa kohtaa.

- Kirkkauden korjaus
Voit korjata kuvien kirkkauden ja tehdä niistä yhtä kirkkaita.
- Värin korjaus
Kuvan värin voi korjata niin, että ne ovat lähellä toisiaan.

Korjaus

Säädä projektorien asetusten määrittämisen jälkeen kunkin kuvan kirkkaus ja värinsävy niin, että ero on mahdollisimman pieni.

1 Paina [Menu]-painiketta.

☛ "Konfigurointi-valikon käyttö" [s.62](#)

2 Valitse **Moninäyttö** kohdasta **Laajennettu**.



3 Valitse säädettävä taso kohdasta **Säädön taso**.

- Valitun tason kuvio tulee näkyviin, aina kun valitset jonkun tason.
- Voit aloittaa korjauksen miltä tahansa tasolta. Yleensä kuvan saa tummemmaksi tai vaaleammaksi säätämällä 1–5 tai 5–1.

4 Korjaa kirkkaus toiminnolla **Kirkkauden korjaus**.

- Kun valitset **Taso 5**, kaikki kuvat säädetään useiden projektorien tummimman kuvan mukaan.
- Kun valitset **Taso 1**, kaikki kuvat säädetään useiden projektorien kirkkaimman kuvan mukaan.
- Kun valitset tason **Taso 2–Taso 4**, kaikki kuvat säädetään useiden projektorien kirkkaudeltaan keskitasoa olevan kuvan mukaan.
- Näkyvä kuva muuttuu kuvion ja todellisen kuvan välillä aina, kun painat [Enter]-painiketta. Voit tarkistaa korjaustulokset ja tehdä korjauksia todelliseen kuvaan.

5 Korjaa **Värin korjaus. (G/R)** ja **Värin korjaus. (B/Y)**-asetukset.

6 Toista vaiheet 3 – 5, kunnes kaikki korjaukset on tehty.

7 Kun kaikki korjaukset on tehty, lopeta asetusten määrittäminen painamalla [Menu]-painiketta.

Käyttäjän logon tallentaminen

Voit tallentaa parhaillaan heijastettavan kuvan käyttäjän logoksi.

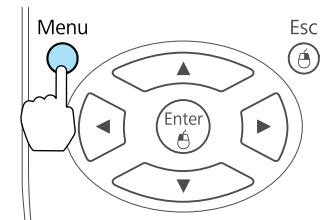


Kun käyttäjän logo on tallennettu, logon tehdasasetusta ei voi palauttaa.

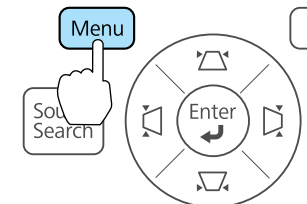
1 Projisoi kuva, jota haluat käyttää käyttäjän logona, ja paina sitten [Menu]-painiketta.

☛ “Konfigurointi-valikon käyttö” s.62

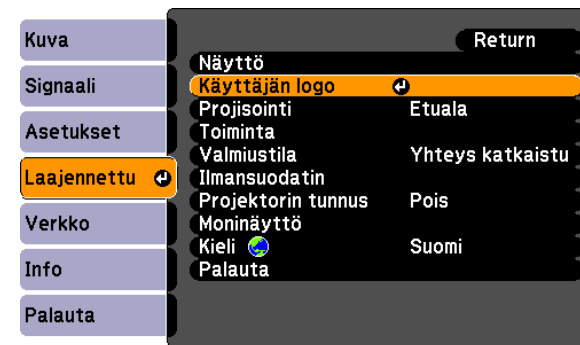
Kaukosäätimen käyttö



Käyttöpaneelin käyttö



2 Valitse **Käyttäjän logo** kohdasta **Laajennettu**.



[Esc]:Return [◆]:Valitse [Enter]:Enter [Menu]:Lopeta



- Jos **Käytt. logon suoj.** -asetuksena **Salasanasuojaus**-kohdassa on **Päällä**, näyttöön tulee viesti eikä käyttäjän logoa voi vaihtaa. Voit tehdä muutoksia, kun **Käytt. logon suoj.** -asetukseksi asetetaan **Pois**.



“Käyttäjien hallinta (Salasanasuojaus)” s.57

- Jos **Käyttäjän logo** valitaan Trapetsi-, Zoomaus- tai Kuvasuhde-toiminnon aikana, parhaillaan meneillään toiminto peruutetaan.

3

Kun näyttöön tulee viesti "Haluatko valita kuvan käyttäjän logoksi?", valitse **Kyllä**.

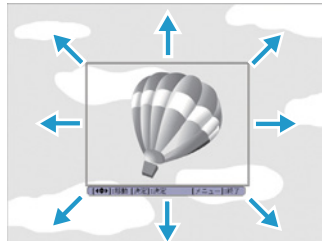
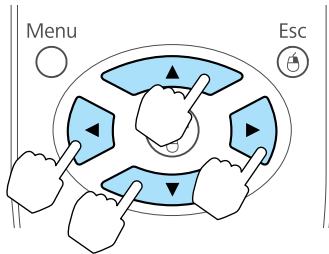


Kun painat kaukosäätimen tai käyttöpaneelin [Enter]-painiketta, näytön koko voi muuttua signaalista riippuen sen tarkkuuden muuttuessa kuvasignaalin tarkkuutta vastaavaksi.

4

Valitse osa kuvasta käyttäjän logoksi ruutua siirtämällä. Samat toiminnot voidaan suorittaa projektorin ohjauspaneelin avulla.

Kaukosäädin



Voit tallentaa 400x300 kuvapisteen kokoisen logon.

5

Kun painat [Enter]-painiketta ja näyttöön tulee viesti "Valitsetko tämän kuvan?", vastaa **Kyllä**.

6

Valitse zoomauskerroin zoomausasetusikkunasta.



[Esc] :Return [◆] :Valitse [Enter] :Aseta [Menu]:Lopeta

7

Kun näyttöön tulee kysymys "Haluatko tallentaa kuvan käyttäjän logoksi?", valitse **Kyllä**.

Kuva tallennetaan. Kun kuva on tallennettu, näyttöön tulee viesti "Valmis."



- Tallennettu käyttäjän logo korvaa edellisen käyttäjän logon.
- Käyttäjän logon tallentaminen voi kestää noin 15 sekuntia. Älä käytä projektoria tai mitään siihen kytkettyä laitetta tallennuksen aikana, koska tämä voi aiheuttaa virhetoimintoja.

Projektorissa on seuraavat tehokkaat turvatoiminnot.

- Salanasuojaus
Voit rajoittaa sitä, kuka voi käyttää projektoria.
- Toimintalukko
Voit estää muita muuttamasta projektorin asetuksia ilman lupaa.
☛ “Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)” [s.59](#)
- Varkaudenestolukko
Projektori on varustettu seuraavilla varkaudenestotoiminnoilla.
☛ “Varkaudenestolukko” [s.60](#)

Käyttäjien hallinta (Salanasuojaus)

Salanasuojaus-toiminnon ollessa käytössä henkilöt, jotka eivät tiedä salasanaa, eivät voi käyttää projektoria kuvien projisointiin, vaikka projektorin virta olisi kytkettynä. Projektorin käynnistyessä näkyvää käyttäjän logoa ei myöskään voi muuttaa. Tämä toimii varkaudenestolaitteena, sillä vaikka projektori varastettaisiin, sitä ei voi käyttää. Ostohetkellä Salanasuojaus ei ole käytössä.

Salanasuojaus tyypit

Projektorin käyttötavasta riippuen voidaan määrittää seuraavat kolme salanasuojauksen asetustyyppiä.

- **Käynnistyssuojaus**
Kun **Käynnistyssuojaus**-asetus on **Päällä**, salasana on annettava aina, kun projektori kytketään pistorasiaan ja käynnistetään (koskee myös Suora käynnistys -toimintoa). Ellei oikeaa salasanaa syötetä, kuvien heijastus ei käynnisty.

• Käytt. logon suoj.

Jos tämä toiminto on päällä, projektorin omistajan asettamaa käyttäjän logoa ei voi muuttaa. Kun **Käytt. logon suoj.** on asetettu tilaan **Päällä**, seuraavia käyttäjän logon asetuksia ei voida muuttaa.

- Käyttäjän logon sieppaus
- Asetukset **Näytä tausta**, **Aloitusruutu** tai **A/V-mykistys** kohdasta **Näyttö**
☛ **Laajennettu - Näyttö** [s.69](#)

• Verkon suojaus

Kun kohdan **Verkon suojaus** asetuksena on **Päällä**, **Verkko**-asetuksia ei voida muuttaa.

☛ “Verkko-valikko” [s.71](#)

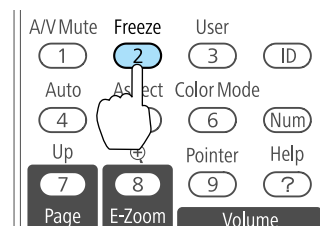
Salanasuojaus-toiminnon asettaminen

Aseta salanasuojaus seuraavasti.

- 1 Pidä [Freeze]-painiketta painettuna noin viiden sekunnin ajan projisoinnin aikana.

Salanasuojaus-asetusvalikko tulee näkyviin.

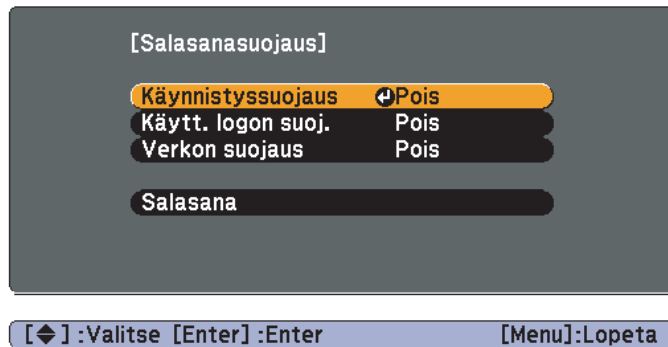
Kaukosäädin





- Jos Salanasuojaus on jo käytössä, salasana on annettava. Jos salasana syötetään oikein, näyttöön tulee Salanasuojaus-asetusvalikko.
- “Salasanan antaminen” s.58
- Kun salasana on asetettu, kiinnitä salanasuojauksesta kertova tarra projektoriin näkyvälle paikalle varkauksia estävänä lisätoimena.

- 2** Valitse haluamasi salanasuojauksen tyyppi ja paina sitten [Enter]-painiketta.

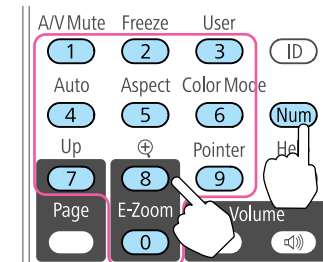


- 3** Valitse **Päällä** ja paina sitten [Enter]-painiketta. Paina [Esc]-painiketta ja näkyviin tulee uudelleen vaiheessa 2 näytetty ruutu.

- 4** Aseta salasana.
- (1) Valitse **Salasana** ja paina sitten [Enter]-painiketta.
 - (2) Kun näkyviin tulee viesti "Haluatko vaihtaa salasanan?", valitse **Kyllä** ja paina sitten [Enter]-painiketta. Salasan oletusasetus on "0000". Vaihda sen tilalle haluamasi salasana. Jos valitset **Ei**, vaiheen 2 näyttö tulee uudestaan esiin.

- (3) Pidä [Num]-painiketta painettuna ja kirjoita nelinumeroisen luku numeropainikkeilla. Kirjoittamasi luku näkyy muodossa * * * *. Kun kirjoitat neljännen numeron, esiin tulee vahvistusikkuna.

Kaukosäädin

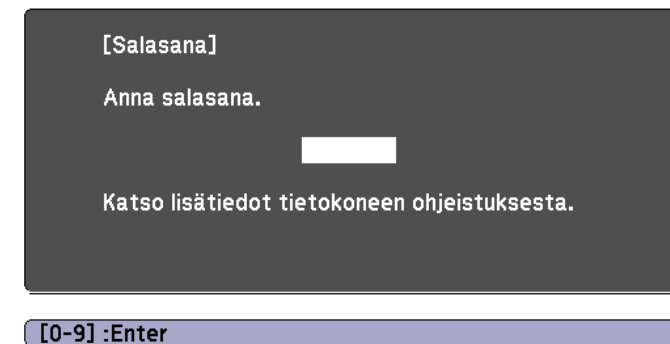


- (4) Näppäile salasana uudelleen. Esiin tulee viesti "Uusi salasana on tallennettu." Jos näppäilet salasanan väärin, esiin tulee viesti, jossa sinua pyydetään näppäilemään salasana uudelleen.

Salasanan antaminen

Kun esiin tulee salasan syöttöikkuna, kirjoita salasana kaukosäätimen numeropainikkeilla.

Pidä [Num]-painiketta painettuna ja syötä salasana numeropainikkeilla.



Kun syötät oikean salasan, salanasuojaus vapautetaan tilapäisesti.



- 4** Valitse **Kyllä**, kun vahvistusviesti tulee näkyviin.
Käyttöpaneelin painikkeet lukitaan valitsemiesi asetusten mukaan.



Voit poistaa käyttöpaneelin lukituksen kahdella eri tavalla.

- Valitse **Pois** kohdasta **Toimintalukko**.
☛ **Asetukset-Toimintalukko** s.68
- Paina ohjauspaneelin [Enter]-painiketta ja pidä sitä painettuna noin seitsemän sekunnin ajan. Näyttöön tulee viesti ja lukitus avautuu.

Varkaudenestolukko

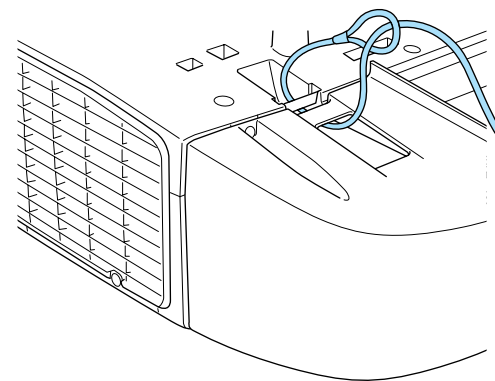
Projektori on varustettu seuraavilla varkaudenestolaitteilla.

- Lukitusaukko
Lukitusaukko on yhteensopiva Kensington-yhtiön valmistaman Microsaver Security System -turvajärjestelmän kanssa.
Seuraavassa on lisätietoja Microsaver Security System -turvajärjestelmästä.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Lukituskaapelin asennuskohta
Projektori voidaan kiinnittää pöytään tai pylvääseen viemällä varkaudenestovaijerilukko (saatavana kaupoissa) asennuskohdan läpi.

Vaijerilukon asennus

Vie vaijerilukko asennuspisteen läpi.

Katso lukitusohjeet vaijerilukon mukana tulleista ohjeista.





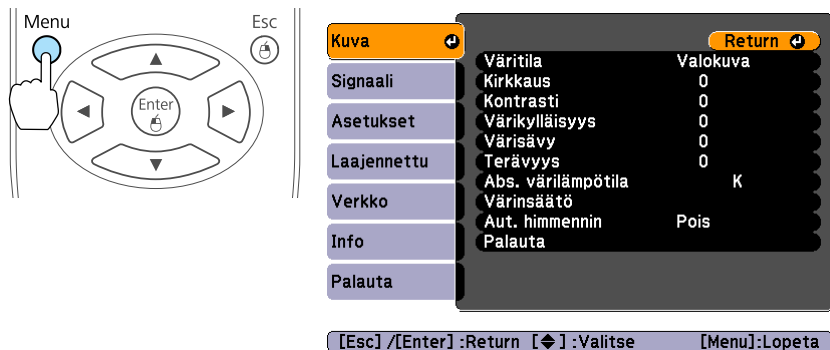
Konfigurointi-valikko

Tässä luvussa kuvataan Konfigurointi-valikko ja sen toimintojen käyttö.

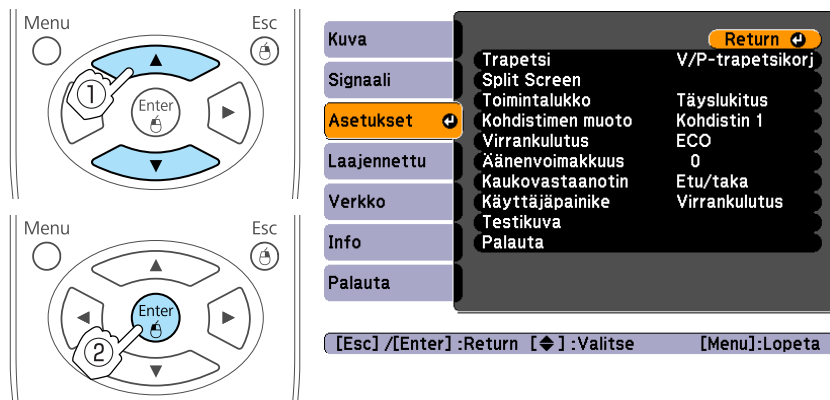
Tässä luvussa kuvataan Konfigurointi-valikko ja sen toimintojen käyttö.

Vaikka seuraavien vaiheiden selitykset perustuvat kaukosäätimeen, voit suorittaa samat toiminnot ohjauspaneelistä. Tarkasta käytettävissä olevat painikkeet ja niiden toiminnot valikon alla olevasta oppaasta.

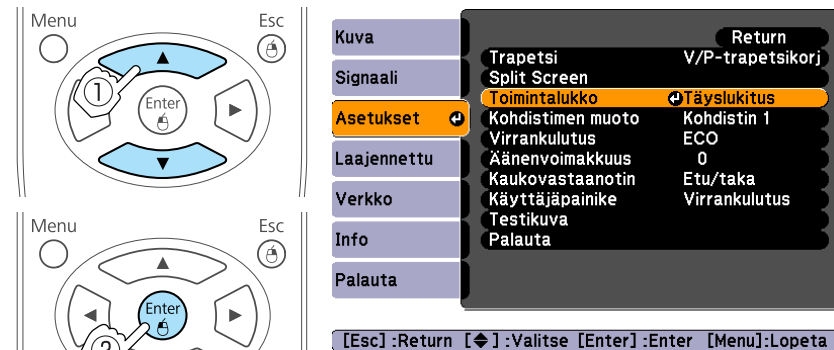
1 Näyttää Konfigurointi-valikon.



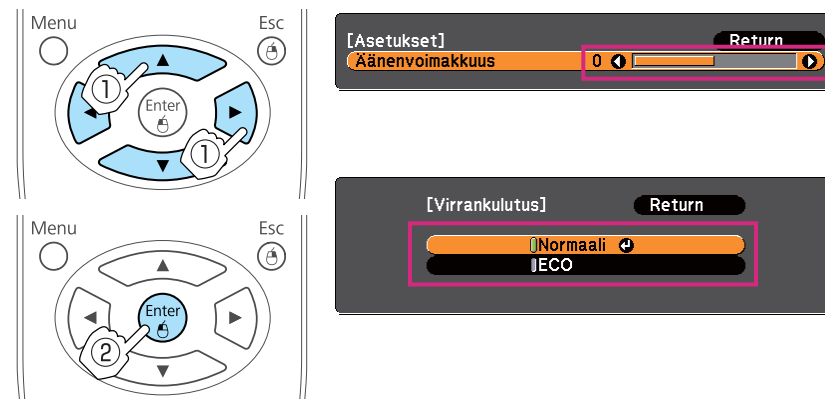
2 Valitse päävalikkokohta.



3 Valitse alavalikkokohta.





4 Muuta asetukset.














5 Paina [Menu] -painiketta, kun olet tehnyt asetukset.

Konfigurointi-valikon taulukko

Määritettävät kohteet vaihtelevat käytettävän mallin sekä projisoitavan kuvasignaalin ja lähteen mukaan.

Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Asetusarvot
Kuva-valikko  s.65	Väritila	Dynaaminen, Esitys, Teatteri, Valokuva, sRGB, Musta taulu, Valkokangas ja Mukautettu
	Kirkkaus	-24 - 24
	Kontrasti	-24 - 24
	Värikylläisyys	-32 - 32
	Värisävy	-32 - 32
	Terävyys	-5 - 5
	Abs. värilämpötila	5000K - 10000K
	Värinsäätö	Punainen: -16 - 16 Vihreä: -16 - 16 Sininen: -16 - 16 R: -64 - 64 G: -64 - 64 B: -64 - 64 C: -64 - 64 M: -64 - 64 Y: -64 - 64
Signaali-valikko  s.66	Aut. himmennin	Päällä ja Pois
	Aut. säätö	Päällä ja Pois
	Kuvatarkkuus	Automaattinen, Laaja ja Normaali
	Seuranta	Vaihtelee tulosignaalin mukaan.
	Synkronointi	0 - 31
	Paikka	Ylös, Alas, Vasen ja Oikea

Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Asetusarvot
	Progressiivinen	Pois, Video ja Filmi/Automaattinen
	Kohinasalpa	Pois, NR1 ja NR2
	HDMI-videoalue	Automaattinen, Normaali ja Laajennettu
	Tulosignaali	Automaattinen, RGB ja Komponentti
	Videosignaali	Automaattinen, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ja SECAM
	Kuvasuhde	Normaali, Automaattinen, 4:3, 16:9, Täysi, Zoomaus ja Natiivi
	Yliskannaus	Automaattinen, Pois, 4% ja 8%
Asetukset-valikko  s.68	Trapetsi	V/P-trapetsikorj ja Quick Corner
	Split Screen	-
	Toimintalukko	Täyslukitus, Toimintalukko ja Pois
	Kohdistimen muoto	Kohdistin 1:Kohdistin 2:Kohdistin 3
	Virrankulutus	Normaali ja ECO
	Äänenvoimakkuus	0 - 20
	Kaukovastaanotin	Etu/taka, Etuala, Taka-ala ja Pois
	Käyttäjäpainike	Virrankulutus, Info, Progressiivinen, Testikuva, Moninäyttö ja Kuvatarkkuus
Laajennettu-valikko  s.69	Testikuva	-
	Näyttö	Sanoma, Näytä tausta, Aloitusruutu ja A/V-mykistys
	Käyttäjän logo	-

Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Asetusarvot
	Projisointi	Etuala, Etuala/katto, Taka-ala ja Taka-ala/katto
	Toiminta	Suora käynnistys, Virransäästötila, Virr.sääst.til. aika, Trigger Out ja Korkeapaikkatila
	Valmiustila	Yhteys päällä ja Yhteys katkaistu
	Ilmansuodatin	Puhdistusilmoitus, Puhd. ilm. ajast.
	Projektorin tunnus	Pois ja 1 - 9
	Moninäyttö	Säädön taso, Kirkkauden korjaus., Värin korjaus. (G/R) ja Värin korjaus. (B/Y) säätäminen
	Kieli	14 tai 34 kieltä*
Verkkovalikko  s.71	Verkkoinf-Langaton LAN	-
	Verkkoinf-Kiinteä LAN	-
	Verkon määrittelykseen	Perus  s.73 Langaton LAN  s.74 Turvallisuus  s.75 Kiinteä LAN  s.77 Posti  s.78 Muut  s.79 Palauta  s.80
Info-valikko  s.81	Lampun käyttöaika	-
	Lähde	-
	Tulosignaali	-
	Kuvatarkkuus	-
	Videosignaali	-
	Virkistystaajuus	-

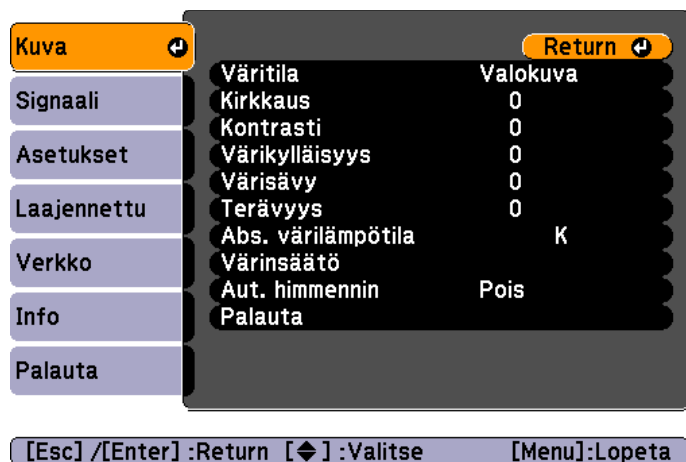
Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Asetusarvot
	Synkr.tiedot	-
	Tila	-
	Sarjanumero	-
	Event ID	-
Palauta-valikko  s.82	Palauta kaikki	-
	Lampun käyttöajan pal.	-

* Tuettujen kielten määrä vaihtelee riippuen alueesta, jossa projektoria käytetään.

Kuva-valikko

Käytettävissä olevat kuvasuhteet vaihtelevat kullakin hetkellä projisoitavasta kuvasignaalista ja lähteestä. Kullekin kuvasignaalityyölle tallennetaan asetustiedot.

☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.32](#)



Alavalikko	Toiminto
Väritila	Voit valita kuvan laadun ympäristön mukaan. ☛ “Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)” s.38
Kirkkaus	Voit säätää kuvan valoisuutta.
Kontrasti	Voit säätää valon ja varjon eroa kuvissa.
Värikylläisyys	(Säätö on mahdollista vain, kun tulosaatioli on komponenttivideo-, komposiittivideo- tai S-videosignaali.) Voit säätää kuvien värikylläisyyttä.

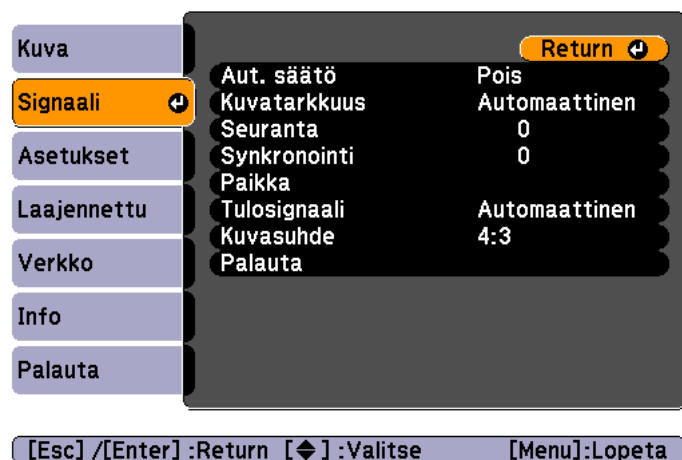
Alavalikko	Toiminto
Värisävy	(Säätö on mahdollista vain, kun tulosaatioli on komponenttivideosignaali. Jos syötetään komposiitti- tai S-videosignaali, säätö on mahdollista vain, kun tulosaatioli on NTSC-signaali.) Voit säätää kuvan sävyä.
Terävyys	Voit säätää kuvan terävyyttä.
Abs. värilämpötila	(Tätä kohtaa ei voi valita, jos Väritila -asetuksena on sRGB.) Voit säätää kuvan kokonaissävyä. Voit valita sävyn 10 vaihtoehdosta 5 000 K - 10 000 K. Kuva sävytetään siniseksi, kun valitaan korkea arvo ja punaiseksi, kun valitaan alhainen arvo.
Värinsäätö	(Tätä kohtaa ei voi valita, jos Väritila -asetuksena on sRGB.) <ul style="list-style-type: none"> Kun Väritila on määritetty johonkin muuhun arvoon kuin Mukautettu: Voit valita jokaisen värin kylläisyyden erikseen väreille Punainen, Vihreä ja Sininen. Kun Väritila on määritetty johonkin muuhun arvoon kuin Mukautettu: Voit säätää arvoja Sävy, Kylläisyys ja Kirkkaus väreille R (punainen), G (vihreä), B (sininen), C (syaani), M (magenta) ja Y (keltainen) yksitellen.
Aut. himmennin	(Tämä voidaan asettaa vain, jos Väritila -asetuksena on Dynaaminen , Teatteri tai Mukautettu .) Valitse säädetäänkö himmennystä (Päällä) kuvien optimaalista valaisua varten. Asetus tallennetaan kullekin Väritila-asetukselle. ☛ “Asetus Aut. himmennin” s.39
Palauta	Voit palauttaa kaikki Kuva -valikon säätöarvot oletusasetuksiin. Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso ☛ “Palauta-Valikko” s.82

Signaali-valikko

Käytettävissä olevat kuvasuhteet vaihtelevat kullakin hetkellä projisoitavasta kuvasignaalistista ja lähteestä. Kullekin kuvasignaalityyölle tallennetaan asetustiedot.



Signaali-valikon asetuksia ei voi muuttaa, jos tulolähteeksi on valittu USB tai LAN.


☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.32](#)



Alavalikko	Toiminto
Aut. säätö	(Käytettävissä vain, kun tulosignaali on tietokoneen analogista RGB-signaalia.) Voit valita, säädetäänkö kuva tulosignaalin muuttuessa automaattisesti parhaaseen mahdolliseen tilaan vain ei asetuksella Päällä .

Alavalikko	Toiminto
Kuvatarkkuus	(Käytettävissä vain, kun tulosignaali on tietokoneen analogista RGB-signaalia.) Kun asetuksena on Automaattinen , tulosignaalin kuvatarkkuus tunnistetaan automaattisesti. Jos kuvia ei voida projisoida oikein, kun asetuksena on Automaattinen , esimerkiksi jokin kuvista puuttuu, säädä asetukseksi riippuen kytketystä tietokoneesta Laaja laajakuvanäytöille ja Normaali kuvasuhteen 4:3 tai 5:4 näytöille.
Seuranta	(Säätö on mahdollinen vain, kun tulosignaali on tietokoneen analogista RGB-signaalia.) Voit säätää tietokonekuvia, kun kuvissa näkyy pystysuoria viivoja.
Synkronointi	(Säätö on mahdollinen vain, kun tulosignaali on tietokoneen analogista RGB-signaalia.) Voit säätää tietokonekuvia, kun kuvissa näkyy välkkymistä, sumeutta tai häiriöitä.
Paikka	(Tämä asetus ei ole käytettävissä, kun tulolähteenä on HDMI) Jos kuva ei näy kokonaan, voit säätää kuvaa toiminnoilla Paikka ylös, alas, vasemmalle ja oikealle. Näin saat koko kuvan näkymään näytössä.
Progressiivinen	(Tämä voidaan asettaa, kun tulosignaali on komposiittivideo- tai S-videosignaaleja. Jos tulevat signaalit ovat komponenttivideo- tai RGB-videosignaaleja, tämä voidaan asettaa vain, kun tulosignaali on 480i/576i/1080i.) Lomittainen (i) signaali muunnetaan Progressiivinen (p) -signaaliksi. (IP-muunnos) Pois : Tämä on paras asetus katseltaessa kuvia, joissa on paljon liikettä. Video : Tämä on paras asetus tavallisten videokuvien katseluun. Filmi/autom. : Tämä on paras asetus elokuvien, tietokonegrafiikan ja animaatioiden katseluun.

Alavalikko	Toiminto
Kohinasalpa	(Tätä asetusta ei voida käyttää, kun tulosignaali on RGB tai kun lomittainen signaali näkyy, kun arvoksi Progressiivinen on määritetty Pois .) Tasoiittaa rakeiset kuvat. Tiloja on kaksi. Valitse mieluisin asetus. Asetukseksi kannattaa valita Pois , kun näytetään kuvaa lähteistä, joissa on hyvin vähän kohinaa, kuten DVD-levyt.
HDMI-videoalue	(Käytettävissä vain kun tulolähde on HDMI) Kun projektorin HDMI-portti on kytketty DVD-soittimeen, aseta projektorin videoalue DVD-soittimen videoalueasetuksen mukaan. Kun asetuksena on Automaattinen , tulosignaalin videoalue tunnistetaan automaattisesti. Tämä tapahtuu kuitenkin vain silloin, kun kytketyn laitteen HDMI-portti on kytketty projektorin HDMI-porttiin.
Tulosignaali	Voit valita tulosignaalin Computer1-portista tai Computer2-portista. Jos asetuksena on Automaattinen , tulosignaali asetetaan automaattisesti kytketyn laitteen mukaan. Jos värit eivät näy oikeanlaisina, kun asetuksena on Automaattinen , valitse kytketylle laitteelle sopiva signaali.
Videosignaali	Voit valita tulosignaalin S-Video- tai Video-tuloportista. Jos asetuksena on Automaattinen , videosignaali tunnistetaan automaattisesti. Jos kuvassa näkyy häiriöitä tai esiintyy muita ongelmia, esim. kuvaa ei projisoida, kun asetuksena on Automaattinen , valitse kytketylle laitteelle sopiva signaali.
Kuvasuhde	Voit määrittää projisoitavien kuvien Kuvasuhde  .  “Kuvasuhteen Muuttaminen” s.40




Alavalikko	Toiminto
Yliskannaus	(Tämä voidaan asettaa vain, kun tulosignaali on komponentti- tai RGB-videosignaali.) Muuttaa lähtökuvasuhteen (projisoitavan kuvan alue). Rajausalue voidaan asettaa arvoihin Pois , 4% tai 8% . Käytettävissä vain kun lähteenä on HDMI, Automaattinen on käytettävissä. Lin asetuksena on Automaattinen , se vaihtuu automaattisesti arvoon Pois tai 8% tulosignaalin mukaan. Tämä tapahtuu kuitenkin vain silloin, kun kytketyn laitteen HDMI-portti on kytketty projektorin HDMI-porttiin.
Palauta	Voit palauttaa kaikki Signaali -valikon säätöarvot oletusasetuksiin Tulosignaali -asetusta lukuun ottamatta. Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso  “Palauta-Valikko” s.82


Asetukset-Valikko



[Esc] / [Enter] : Return [◀] : Valitse [Menu] : Lopeta

Alavalikko	Toiminto
Trapetsi	<p>Voit korjata kuvien trapetsivääristymän.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kun on valittu V/P-trapetsikorj: Säädä Pystytrapetsi ja Vaakatrapetsi: Korjaa vaaka- ja pystysuuntaisen trapetsivääristymän. Kun valittuna on Quick Corner: Valitse ja korjaa projisoitavan kuvan neljä nurkkaa. ☛ "Quick Corner" s.35
Split Screen	<p>Voit jakaa näytön kahteen näyttöön.</p> <p>☛ "Kahden kuvan projisointi samanaikaisesti (Split Screen)" s.44</p>
Toimintalukko	<p>Tällä asetuksella voit rajoittaa projektorin käyttöpaneelin käyttöä.</p> <p>☛ "Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)" s.59</p>



Alavalikko	Toiminto
Kohdistimen muoto	<p>Voit valita osoittimen muodon.</p> <p>Kohdistin 1: </p> <p>Kohdistin 2: </p> <p>Kohdistin 3: </p> <p>☛ "Kohdistintoiminto (Kohdistin)" s.49</p>
Virrankulutus	<p>Voit valita lampun valoisuuden kahdesta vaihtoehdosta. Valitse ECO, jos heijastettavat kuvat ovat liian kirkkaita, kuten heijastettaessa kuvia pimeässä huoneessa tai pienelle valkokankaalle. Kun ECO on valittu sähkönkulutus projektion aikana muuttuu seuraavasti ja tuulettimen pyörimisestä aiheutuva melu vaimenee.</p> <p>Sähkönkulutus: laskee noin 18 - 25%</p>
Äänenvoimakkuus	<p>Voit säätää äänenvoimakkuutta. Kullekin lähteelle tallennetaan asetusarvot.</p>
Kaukovastaanotin	<p>Voit rajoittaa kaukosäätimestä tulevien käyttösignaalien vastaanottoa.</p> <p>Kun asetus on Pois, kaukosäätimeltä ei voida tehdä mitään säätöjä. Jos haluat tehdä toimintoja kaukosäätimeltä, pidä kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Menu]-painiketta painettuna vähintään 15 sekuntia ja nollaa asetukset oletusarvoon.</p>
Käyttäjäpainike	<p>Voit valita ja kohdistaa vaihtoehdon Konfigurointi-valikosta kaukosäätimen [User]-painikkeelle. Kun [User]-painiketta painetaan, määritetyn valikkokohdan valinta/säätönäyttö tulee näkyviin, jolloin voit tehdä asetuksia/säätöjä yhdellä painalluksella. Voit määrittää yhden seuraavista kohteista [User]-painikkeelle.</p> <p>Virrankulutus, Info, Progressiivinen, Testikuva, Moninäyttö ja Kuvatarkkuus</p>

Alavalikko	Toiminto
Testikuva	Projektorin asetuksen aikana näytössä näkyy testikuva, joten voit säätää heijastuksen muita laitteita liittämättä. Kun näytössä on testikuva, voidaan suorittaa trapetsikorjaus, zoomata ja tarkentaa. Voit peruuttaa testikuvan painamalla kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Esc]-painiketta.
Palauta	Voit palauttaa kaikki Asetukset -valikon säätöarvot oletusasetuksiin Käyttäjäpainike -asetusta lukuun ottamatta. Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso  “Palauta-Valikko” s.82

Laajennettu-valikko



[Esc] / [Enter] :Return [◆] :Valitse [Menu]:Lopeta

Alavalikko	Toiminto
Näyttö	Voit määrittää projektorin näyttöön liittyviä asetuksia. Sanoma: Kun asetukseksi valitaan Pois , seuraavia kohtia ei näytetä. Kohteiden nimet, kun Lähde, Väritila tai Kuvasuhde muutetaan; viestit, kun signaalia ei syötetä ja varoitukset, kuten Kor. Lämpöt. Varoit. Näytä tausta *1: Voit määrittää näytön taustan, arvoon Musta , Sininen tai Logo , kun kuvasignaalia ei ole saatavilla. Aloitusruuu *1: Aseta arvoon Päällä näyttääksesi Käyttäjän logo , kun projisointi alkaa. A/V-mykistys *1: Voit asettaa näytön esitettäväksi, kun kaukosäätimen [A/V Mute] -painike on painettu arvoon Musta , Sininen tai Logo .
Käyttäjän logo *1	Voit vaihtaa Käyttäjän logon, joka näkyy taustalla Näytä tausta -toiminnon, A/V-mykistys jne. aikana.  “Käyttäjän logon tallentaminen” s.55
Projisointi	Valitse yksi seuraavista projisointimenetelmistä riippuen siitä, kuinka projektori on asennettu. Etuala , Etuala/katto , Taka-ala ja Taka-ala/katto Voit muuttaa asetusta seuraavasti pitämällä kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta painettuna noin viiden sekunnin ajan. Etuala ↔ Etuala/katto Taka-ala ↔ Taka-ala/katto  “Asennustavat” s.19

Alavalikko	Toiminto
Toiminta	<p>Suora käynnistys: Aseta arvoon Päällä kytkeäksesi projektorin päälle yksinkertaisesti kytkemällä virtapistoke seinään.</p> <p>Huomaa, että jos sähköjohto on kytketty, projektori käynnistyy automaattisesti esimerkiksi silloin, kun sähkö palaaavat sähkökatkon jälkeen.</p> <p>Virrnsäästötila: Kun tämä asetetaan Päällä-tilaan, virta katkeaa automaattisesti, kun kuvasignaalia ei syötetä eikä mitään toimintoja suoriteta tietyn ajan kuluessa.</p> <p>Virr.sääst.til. aika: Kun Virrnsäästötila-asetus on Päällä, voit määrittää ajan, jonka jälkeen projektori sammuu automaattisesti. Aika voi olla yhdestä 30 minuuttiin.</p> <p>Trigger Out: Kun tämä asetetaan Päällä-tilaan, lähtösignaali on liipaisusignaali (DC 12 V). Näin ilmoitetaan ulkoisille laitteille, onko projektori päällä vai pois päältä.</p> <p>Korkeapaikkatila: Valitse Päällä, kun projektoria käytetään vähintään 1500 metrin korkeudessa.</p>
Valmiustila	<p>Jos määrität Yhteys päällä, voit suorittaa seuraavat toiminnot, vaikka projektori on valmiustilassa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektorin valvonta ja ohjaus verkon kautta. ☛ “Valvonta ja ohjaus ” s.115 • Kuvien lähettäminen ulkoiseen näyttöön.
Ilmansuodatin	<p>Puhdistusilmoitus: Kun asetus on Päällä, esiin tulee viesti, kun ilmansuodatin tulee vaihtaa.</p> <p>Puhd. ilm. ajast.: Aseta ilmansuodattimen puhdistusilmoituksen ajoitus.</p>
Projektorin tunnus	<p>Aseta tunnusnumero arvoksi 1 - 9. Pois ilmaisee, että tunnusta ei ole asetettu.</p> <p>☛ “Projektorin Tunnuksen Asettaminen” s.53</p>

Alavalikko	Toiminto
Moninäyttö	<p>Voit säätää kunkin heijastettavan kuvan värisävyä ja kirkkautta, kun kytkettynä on useita projektoreja, jotka heijastavat kuvia.</p> <p>Säädön taso: Voit säätää mustasta valkoiseen viidellä tasolla: 1–5. Kunkin viiden tason säädettävät ominaisuudet ovat Kirkkauden korjaus ja Väri korjaus.</p> <p>Kirkkauden korjaus.: Korjaa projektorien väliset kirkkauserot.</p> <p>Väri korjaus. (G/R) / Väri korjaus. (B/Y): Voit korjata eroja kunkin projektorin väreissä.</p> <p>☛ “Värien korjaus, kun projisoidaan useilta projektoreilta” s.54</p>
Kieli	Voit määrittää viesteissä käytettävän kielen.
Palauta	<p>Voit palauttaa Näyttö^{*1}-, Toiminta^{*2}- ja Ilmansuodatin-asetukset Laajennettu-valikosta niiden oletusasetuksiin.</p> <p>Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso</p> <p>☛ “Palauta-Valikko” s.82</p>

*1 Kun **Käytt. logon suoj.**-asetukseksi on valittu **Salanasuoj.**-kohdassa **Päällä**, käyttäjän logoon liittyviä asetuksia ei voida muuttaa. Voit tehdä muutoksia, kun **Käytt. logon suoj.** -asetukseksi asetetaan **Pois**.

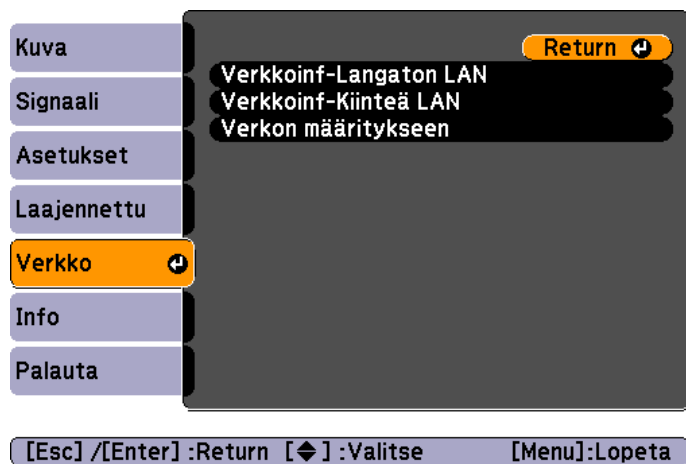
☛ “Käyttäjien hallinta (Salanasuoj.)” [s.57](#)

*2 Paitsi silloin, kun tilana on Korkeapaikkatila.

Verkko-valikko

Kun **Verkon suojaus**-asetukseksi on valittu **Salasanasuojau**s-kohdassa **Päällä**, näyttöön tulee ilmoitus, eikä verkkoasetuksia voida muuttaa. Vaihda **Verkon suojaus** -asetukseksi **Pois** ja määritä verkon asetukset.

☞ “Salasanasuojau

s-toimin


Alavalikko	Toiminto
Verkkoinf-Langaton LAN	Näyttää seuraavat verkon asetusten tilatiedot. <ul style="list-style-type: none"> • Liitântätila • Antennin voimakkuus • Projektorin nimi • SSID • DHCP • IP-osoite • Aliverkon peite • Yhd.käyt. os. • MAC-osoite • Aluekoodi*

Alavalikko	Toiminto
Verkkoinf-Kiinteä LAN	Näyttää seuraavat verkon asetusten tilatiedot. <ul style="list-style-type: none"> • Projektorin nimi • DHCP • IP-osoite • Aliverkon peite • Yhd.käyt. os. • MAC-osoite
Verkon määrittäykseen	Seuraavat valikot ovat käytettävissä verkkokohteiden asetukseen. <p>Perus, Langaton LAN, Turvallisuus, Kiinteä LAN, Posti, Muut, Palauta ja Asennus valmis</p>

* Näyttää käytettävissä olevan alueen tiedot käytössä olevalle Langattomalle lähiverkkoyksikölle. Saat lisätietoja ottamalla yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelossa.

☞ [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)



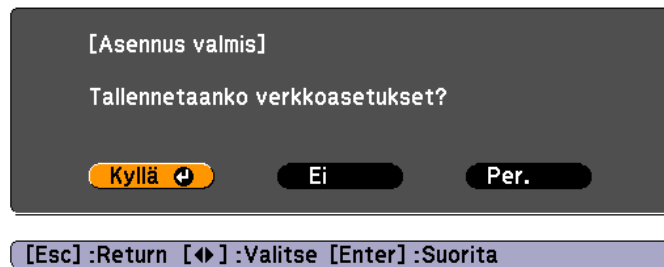
Projektorin toiminnot voidaan asettaa ja projektoria voidaan hallita projektoriin verkon kautta kytketyn tietokoneen internet-selaimella. Tätä toimintoa kutsutaan Web Control -toiminnoksi. Voit tehdä Web control -asetukset, kuten turvallisuusasetukset, kätevästi syöttämällä tekstin näppäimistöltä.

☞ “Asetusten muuttaminen Internet-selaimella (Web Control)”
s.115

Verkko-valikon käyttöä koskevat huomautukset

Valinnat päävalikosta ja alavalikoista sekä valittujen kohtien muuttaminen ovat samat kuin Konfigurointi-valikon toiminnot.

Kun olet valmis, muista siirtyä **Asennus valmis**-valikkoon ja valita **Kyllä, Ei** tai **Per.** Kun valitset **Kyllä** tai **Ei**, palaat Konfigurointi-valikkoon.











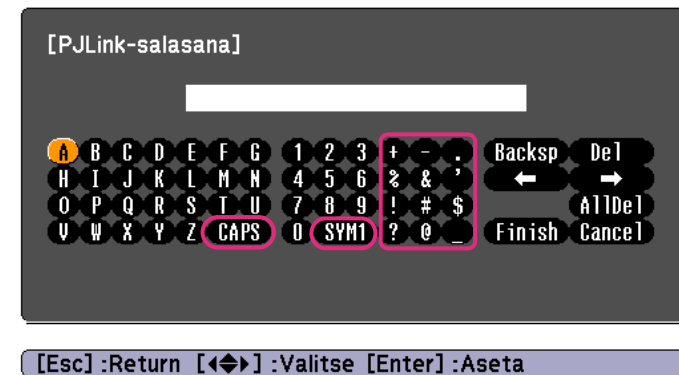
Kyllä: Tallentaa asetukset ja poistuu Verkko-valikosta.

Ei: Ei tallenna asetuksia ja poistuu Verkko-valikosta.

Per.: Verkko-valikko pysyy näkyvissä.

Näppäimistötoiminnot

Verkko-valikossa on valikkokohtia, joihin on asetuksen aikana syötettävä aakkosnumeerisia arvoja. Tällöin näytössä näkyy seuraava näppäimistö. Siirrä kohdistin haluttuun kohtaan kaukosäätimen []-, []-, []- ja []-painikkeilla tai käyttöpaneelin []-, []-, []- ja []-painikkeilla. Syötä sen jälkeen aakkosnumeerinen merkki painamalla [Enter]-painiketta. Syötä luvut pitämällä kaukosäätimen [Num]-painike painettuna ja painamalla numeropainikkeita. Vahvista antamasi tiedot painamalla näppäimistön **Finish**-painiketta. Voit peruuttaa antamasi tiedot näppäimistön **Per.**-painikkeella.



- Aina, kun **CAPS**-näppäin valitaan ja [Enter]-painiketta painetaan, valitaan isot tai pienet kirjaimet.
- Aina kun **SYM1/2**-näppäintä ja [Enter]-painiketta painetaan, valitaan ja muutetaan symbolinäppäimet kehikseen sisältyvälle osalle.

Perus-valikko

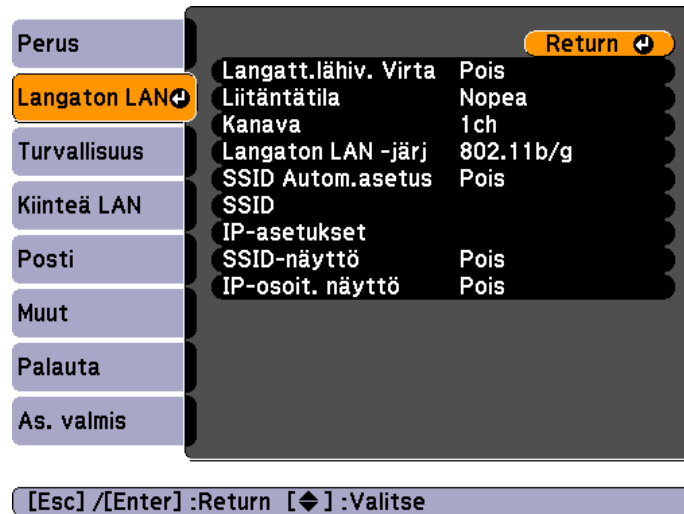


[Esc] / [Enter] : Return [◆] : Valitse

Alavalikko	Toiminto
Projektorin nimi	Näyttää projektorin nimen, josta sen voi tunnistaa, kun se on verkossa. Voit syöttää enintään 16 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä nimeä muokatessa.
PJLink-salasana	Aseta salasana, jota käytetään, kun projektoria käytetään yhteensopivalla PJLink-ohjelmistolla. Voit syöttää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.
Web Control-salasana	Aseta salasana, jota käytetään määrittettäessä asetuksia ja ohjattaessa projektoria Web Control -toiminnon avulla. Voit syöttää enintään kahdeksan yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä. Web Control on tietokonetoiminto, jonka avulla voit asettaa projektorin asetukset ja ohjata sitä verkossa olevan tietokoneen Internet-selaimella. ☛ "Asetusten muuttaminen Internet-selaimella (Web Control)" s.115

Alavalikko	Toiminto
Projektorin tunnussana	Kun asetus on Päällä , sinun on syötettävä tunnussana, kun yrität kytkeä projektorin verkossa olevaan tietokoneeseen. Tämän tuloksena voit estää esitysten keskeytymisen, joka voi aiheutua yhteyksistä suunnittelemattomista tietokoneista. Normaalisti tämän asetuksen on oltava Päällä . ☛ EasyMP Network Projection -toiminnon käyttöopas

Langaton LAN-valikko



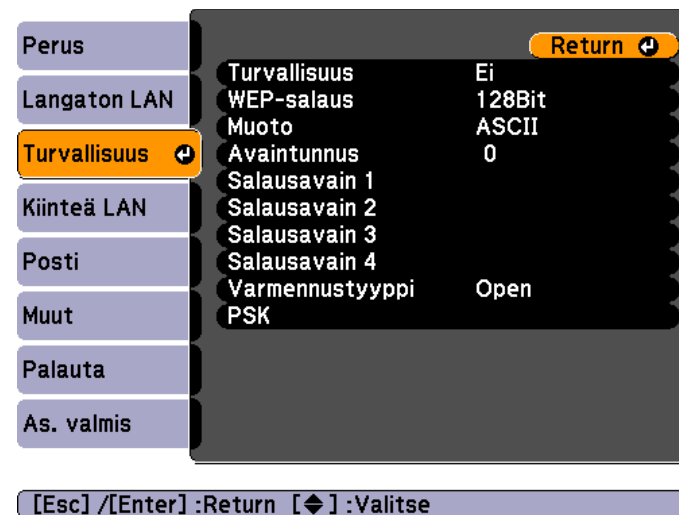
Alavalikko	Toiminto
Langatt.lähiv. Virta	Aseta Päällä , kun liität projektorin tietokoneeseen langattoman lähiverkon avulla. Jos et halua muodostaa yhteyttä langattoman lähiverkon avulla, kytke virta Pois estääksesi lähiverkon luvattoman käytön. Tämä asetus on oletuksena Päällä .
Liitântätila	Valitse Nopea , kun liität tietokoneen suoraan projektoriin. Valitse Kehittynyt , kun liität tietokoneen projektoriin tukiaseman kautta. Aseta Kehittynyt , kun liität useita tietokoneita tai kun ohjaat projektorin verkon kautta. Tämä asetus on oletuksena Nopea . ☞ “Valvonta ja ohjaus” s.115

Alavalikko	Toiminto
Kanava	(Tämä voidaan asettaa vain, jos Liitântätila -asetukseksi on määritetty Nopea .) Valitse langattoman yhteyden käyttämä laajuuskaista 1ch , 6ch tai 11ch . Tämä asetus on oletuksena 11ch .
Langaton LAN - järj	Aseta langattomaksi lähiverkoksi joko 802.11b/g tai 802.11b/g/n . Oletusarvo on 802.11b/g/n .
SSID Autom.asetus	Aseta arvo Päällä , niin projektorin haku aika laskee, kun verkkoon otetaan yhteys käyttämällä asetusta Nopea kohdasta Liitântätila . Aseta arvoon Pois , kun kytket useita projektoreita yhtä aikaa. Tämä asetus on oletuksena Päällä .
SSID	Syötä SSID ▶. Syötä SSID, jos projektorin käyttämällä langattomalla lähiverkolla on SSID. Voit syöttää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.

Alavalikko	Toiminto
IP-asetukset	<p>Voit tehdä verkkoasetuksia.</p> <p>DHCP: Aseta arvoon Päällä ja määritä verkon asetukset, jotka käyttävät DHCP:tä . Jos asetukseksi on valittu Päällä, muita osoitteita ei voida asettaa.</p> <p>IP-osoite: Voit syöttää projektorille määritetyn IP-osoite -asetuksen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0–255)</p> <p>Aliverkon peite: Voit syöttää projektorin Aliverkon peite -asetuksen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia aliverkon peitteitä ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Yhd.käyt. os.: Voit syöttää projektorille määritetyn yhdyskäytävän IP-osoitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia yhdyskäytäväosoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0–255)</p>
SSID-näyttö	Jotta SSID ei näkyisi LAN-valmiusnäytössä, valitse asetukseksi Pois .
IP-osoit. näyttö	Jotta IP-osoite ei näkyisi LAN-valmiusnäytössä, valitse asetukseksi Pois .

Turvallisuus-valikko

Käytettävissä vain kun valinnainen Langaton lähiverkkoyksikkö on asennettu.



Alavalikko	Toiminto
Turvallisuus	Valitse turvallisuustyyppi näytössä näkyvistä valikkokokohdista. Noudata turvallisuusasetuksia asettaessasi sen verkon pääkäyttäjän ohjeita, jota haluat käyttää.
WEP-salaus	Voit asettaa WEP-salauksen koodausmenetelmän. 128Bit: Käyttää 128 (104) -tavuista koodausta. 64Bit: Käyttää 64 (40) -tavuista koodausta.
Muoto	Voit asettaa WEP-salausavaimen syöttömenetelmän. ASCII: Syöttöteksti. HEX: Heksadesimaalinen syöttöarvo.
Avaintunnus	Valitsee WEP-salauksen tunnusavaimen.

Alavalikko	Toiminto
Salausavain 1/ Salausavain 2/ Salausavain 3/ Salausavain 4	<p>Voit syöttää WEP-salauksessa käytetyn avaimen. Syötä avain yksitavuisina merkkeinä projektorin käyttämän verkon pääkäyttäjän ohjeiden mukaan. Syötettävän merkin ja numeron tyyppi vaihtelee WEP-salaus- ja Muoto-asetusten mukaan.</p> <p>128Bit - ASCII: yksitavuiset aakkosnumeeriset merkit, 13 merkkiä.</p> <p>64Bit - ASCII: yksitavuiset aakkosnumeeriset merkit, 5 merkkiä.</p> <p>128Bit - HEX: 0–9 ja A–F, 26 merkkiä.</p> <p>64Bit - HEX: 0–9 ja A–F, 10 merkkiä.</p>
Varmennustyyppi	<p>Aseta WEP-varmennustapa.</p> <p>Open: Käyttää avointa varmennusta.</p> <p>Shared: Käyttää jaettua avainta varmennukseen.</p>
PSK	<p>(Tämä voidaan määrittää vain, kun WPA-PSK tai WPA2-PSK on valittu kohdasta Turvallisuus.)</p> <p>Voit syöttää Pre-Shared Key -avaimen (salattu avain) yksitavuisina aakkosnumeerisina merkkeinä. Syötä vähintään 8 ja enintään 32 merkkiä.</p>

Turvallisuustyyppi

Turvallisuusasetukset tulisi määrittää huolellisesti, kun laitteen mukana tuleva tai lisävarusteena saatava langaton lähiverkkolaite on asennettu ja sitä käytetään Kehittynyt-tilassa. Valitse jokin seuraavista salausmenetelmistä.

• WEP

Tiedot salataan koodiavaimella (WEP-avain). Tämä menetelmä estää kommunikoinnin, jos tukiaseman ja projektorin salatut koodit eivät täsmää.

• WPA

Tämä salausmenetelmä parantaa turvallisuutta, joka on WEPin heikkous. WPA-salausmenetelmiä on useita, mutta tässä projektorissa käytetään TKIP- ja AES-menetelmiä.

WPA sisältää myös käyttäjän vahvistustoimintoja. WPA-vahvistus toimii kahdella eri tavalla: käyttämällä vahvistuspalvelinta tai suorittamalla vahvistuksen tietokoneen ja tukiaseman välillä ilman palvelinta. Tämä projektori tukee jälkimmäistä menetelmää ilman palvelinta.



Lisätietoja asetuksista saat noudattamalla verkon pääkäyttäjän ohjeita.

Kiinteä LAN-valikko

Perus	Return
Langaton LAN	IP-asetukset
Turvallisuus	IP-osoit. näyttö
Kiinteä LAN	Pois
Posti	
Muut	
Palauta	
As. valmis	

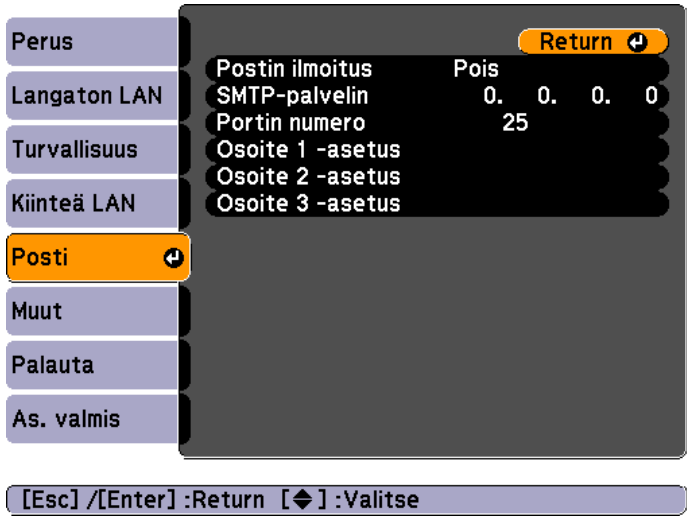
[Esc] / [Enter] : Return [◆] : Valitse

Alavalikko	Toiminto
IP-asetukset	<p>Voit määrittää seuraaviin osoitteisiin liittyviä asetuksia.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Aseta arvoon Päällä ja määritä verkon asetukset, jotka käyttävät DHCP:tä. Jos asetukseksi on valittu Päällä, muita osoitteita ei voida asettaa.</p> <p><u>IP-osoite</u> ▶: Voit syöttää projektorille määritetyn IP-osoitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0–255)</p> <p><u>Aliverkon peite</u> ▶: Voit syöttää projektorin aliverkon peitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia aliverkon peitteitä ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Yhd.käyt. os.</u> ▶: Voit syöttää projektorille määritetyn yhdyskäytävän IP-osoitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia yhdyskäytäväosoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0–255)</p>
IP-osoit. näyttö	<p>Jos et halua IP-osoitteen näkyvän Verkko-valikon verkkotiedoissa ja LAN-valmiusnäytössä, valitse asetukseksi Pois.</p>

Posti-valikko

Kun tämä on asetettu, saat sähköpostiviestin, jos projektorissa on ongelma tai varoitus.

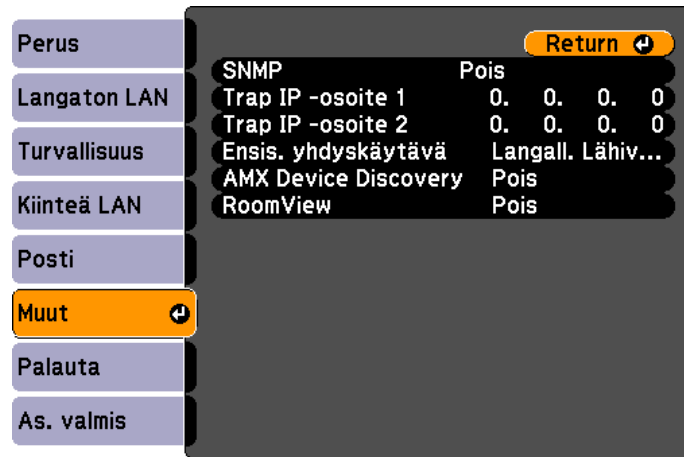
☛ “Postin ilmoitus -toiminnon käyttö virheiden raportointiin” [s.117](#)



Alavalikko	Toiminto
Postin ilmoitus	Sähköposteja voidaan lähettää etukäteen määritettyihin osoitteisiin, kun projektorin käytössä esiintyy ongelma tai saadaan varoitus asettamalla arvo Päällä .
SMTP-palvelin	<p>Voit syöttää projektorin käyttämän SMTP-palvelimen <u>IP-osoite</u> -asetuksen.</p> <p>Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0–255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0–255)</p>
Portin numero	Voit syöttää SMTP-palvelimelle portin numeron. Oletusarvo on 25. Syötetty arvo voi olla alueella 1–65535.

Alavalikko	Toiminto
Osoite 1 -asetus/ Osoite 2 -asetus/ Osoite 3 -asetus	<p>Syötä sen kohteen sähköpostiosoite, johon haluat lähettää sähköposti-ilmoituksen. Voit rekisteröidä enintään kolme vastaanottajan osoitetta. Voit syöttää sähköpostiosoitteille enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.</p> <p>Voit halutessasi saada sähköpostitse ilmoituksen useista ongelmista tai varoituksista. Kun projektorissa esiintyy valittu ongelma tai varoitus, määritettyyn kohdeosoitteeseen lähetetään esiintyneestä ongelmasta tai varoituksesta ilmoittava sähköpostiviesti. Voit valita useita valikkokohtia näytössä näkyvillä vaihtoehdoille.</p>

Muut-valikko



[Esc] / [Enter] :Return [◆] :Valitse

Alavalikko	Toiminto
SNMP	SNMP:tä käyttävää projektoria tarkkaillaan asetuksella Päällä . Kun haluat käyttää SNMP:tä projektorille, tietokoneelle on asennettava SNMP:n hallintaohjelma. SNMP:tä tulisi käyttää pääkäyttäjän toimesta. Oletusarvo on Pois .
Trap IP -osoite 1 ja Trap IP -osoite 2	Voit rekisteröidä enintään kaksi SNMP trap -ilmoitusosoitetta. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 127.x.x.x, 224.0.0.0–255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0–255)
Ensis. yhdyskäytävä	Voit määrittää ensisij. yhdyskäytävän arvoon Kiinteä LAN tai Langaton LAN .
AMX Device Discovery	Kun projektori on liitetty verkkoon, määritä asetukseksi Päällä , jotta <u>AMX Device Discovery</u> -toiminto voi tunnistaa projektorin. Valitse asetukseksi Pois , jos laite ei ole kytketty AMX- tai AMX Device Discovery -ohjaimen valvomaan ympäristöön.

Alavalikko	Toiminto
RoomView	Määritä tämä arvoon Päällä vain silloin, kun projektoria valvotaan tai ohjataan verkossa Crestron RoomView® -toiminnon avulla. Muulloin asetus on arvossa Pois . ☛ “Tietoja Crestron RoomView® -toiminnosta” s.121 Kun tämä on määritetty arvoon Päällä , seuraavat toiminnot eivät ole käytettävissä. <ul style="list-style-type: none"> • Web Control • Message Broadcasting (EasyMP Monitor lisätoiminto)

Palauta-Valikko

Palauttaa kaikki verkkoasetukset oletuksiin.

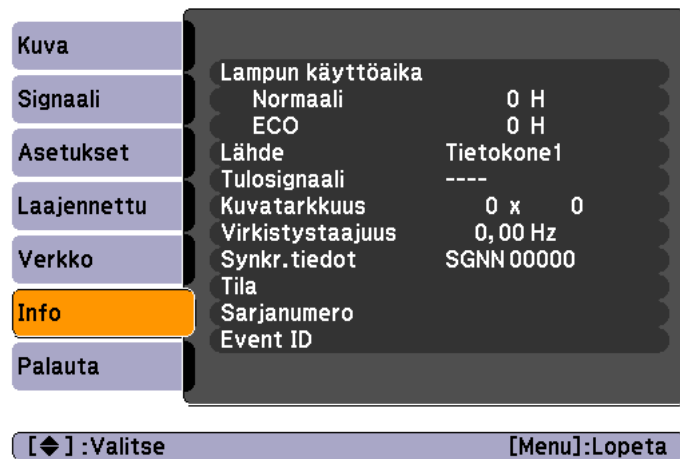



Alavalikko	Toiminto
Palauta verkkoasetukset.	Palauta kaikki verkon asetukset oletusarvoihin valitsemalla Kyllä.

Info-Valikko (Vain Näyttö)

Tästä voit tarkistaa heijastettavien kuvasignaalien ja projektorin tilan. Määritettävät kohdat riippuvat heijastettavasta lähteestä, kuten seuraavista näyttökuvista käy ilmi. Jotkin mallit eivät tue kaikkia syöttölähteitä.

☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.32](#)

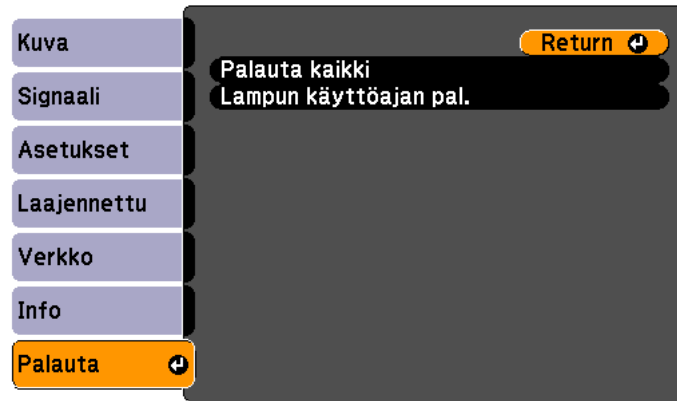


Alavalikko	Toiminto
Lampun käyttöaika	Voit tuoda näyttöön lampun kokonaiskäyttöajan*. Kun se saavuttaa lampun varoitusajan, merkit näkyvät keltaisina.
Lähde	Voit näyttää lähteen nimen siltä laitteelta, jonka kuvaa parhaillaan projisoidaan.
Tulosignaali	Voit näyttää sen Tulosignaali -sisällön, joka on asetettu lähteen mukaan Signaali -valikossa.
Kuvatarkkuus	Voit näyttää kuvatarkkuuden.
Videosignaali	Voit näyttää Signaali -valikossa määritetyn Videosignaali -kohdan asetukset.
Virkistystaajuus	Voit näyttää <u>Virkistystaajuus</u>  -asetuksen.

Alavalikko	Toiminto
Synkr.tiedot	Voit näyttää kuvasignaalin tiedot. Näitä tietoja voidaan tarvita mahdollisen huollon yhteydessä.
Tila	Tässä on tietoa projektorilla esiintyneistä virheistä. Näitä tietoja voidaan tarvita mahdollisen huollon yhteydessä.
Sarjanumero	Näyttää projektorin sarjanumeron.
Event ID	Näyttää sovelluksen virhelokin. ☛ “Tietoja kohteesta Event ID” s.98

* Kokonaiskäyttöaikana näkyy ensimmäisten 10 tunnin ajan "0H". 10 tuntia ja yli näytetään "10H", "11H", jne.

Palauta-Valikko



[Esc] / [Enter] : Return [◀] : Valitse [Menu] : Lopeta

Alavalikko	Toiminto
Palauta kaikki	<p>Voit palauttaa kaikki kohdat oletusasetuksiin Konfigurointi-valikossa.</p> <p>Seuraavat valikkokokohdat eivät palaudu oletusarvoihin: Tulosignaali, Käyttäjän logo, kaikki Verkko-valikon kohteet, Lampun käyttöaika, Kieli, Salasana, Käyttäjäpainike ja Moninäyttö.</p>
Lampun käyttöajan pal.	Tyhjentää kerääntyneen lampun käyttöajan. Nollaa arvo, kun vaihdat lampun.



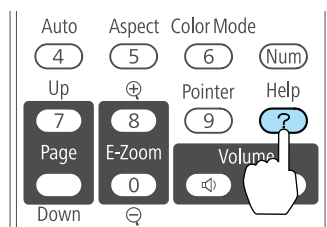
Vianmääritys

Tässä luvussa kuvataan ongelmien tunnistus ja niiden selvittäminen.

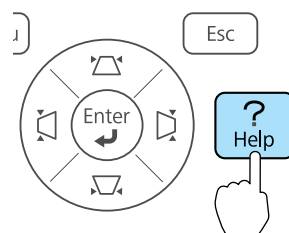
Jos projektorin kanssa ilmenee ongelmia, ohjenäytön saa näkyviin painamalla Help-painiketta. Voit ratkaista ongelmat vastaamalla kysymyksiin.

- 1** Paina [Help]-painiketta.
Help-näyttö tulee näkyviin.

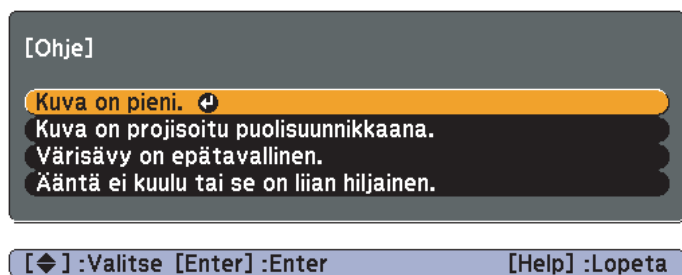
Kaukosäätimen käyttö



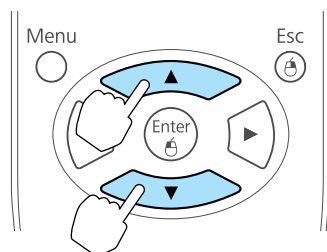
Käyttöpaneelin käyttö



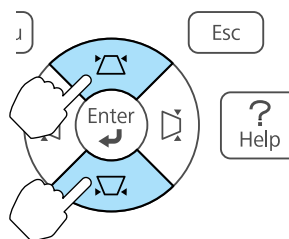
- 2** Valitse valikkokohta.



Kaukosäätimen käyttäminen

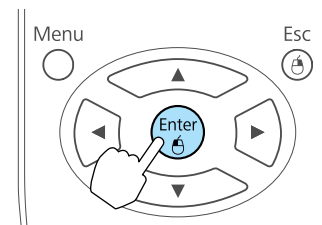


Ohjauspaneelin käyttö

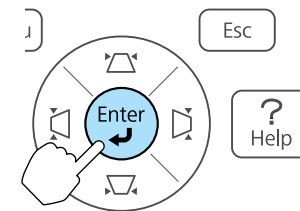


- 3** Vahvista valinta.

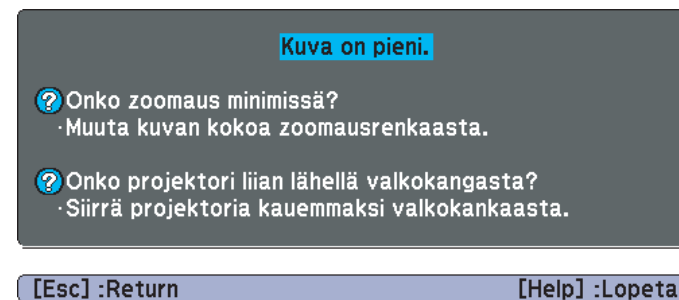
Kaukosäätimen käyttö



Käyttöpaneelin käyttö



Kysymykset ja vastaukset näkyvät alla olevassa näytössä.
Voit poistua ohjeesta painamalla [Help]-painiketta.



Jos ohjetoiminnosta ei löydy ratkaisua ongelmaan, katso seuraavaa.
"Ongelmanratkaisu" s.85

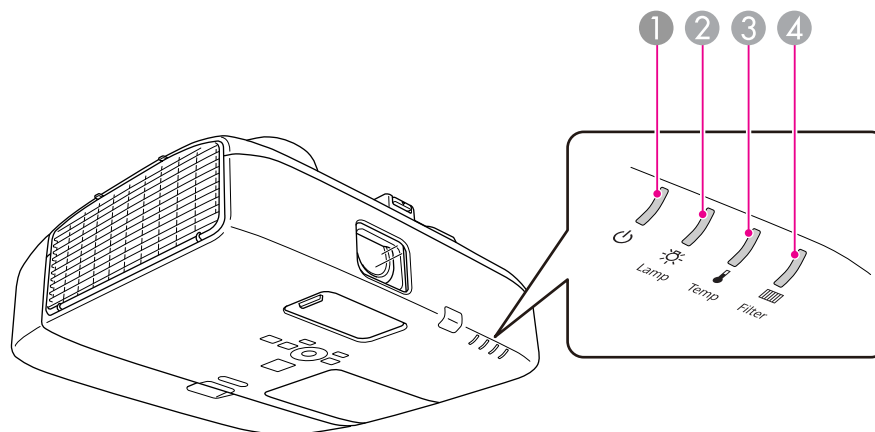
Jos sinulla on projektoriin liittyvä ongelma, tarkista ensin projektorin merkkivalot ja katso alla olevaa jaksoa "Merkkivalojen Lukeminen".

Jos ilmaisimet eivät osoita selvästi, mikä ongelma voisi olla, katso seuraavaa.

☞ "Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua" [s.89](#)





Merkkivalojen lukeminen

Projektorissa on seuraavat neljä merkkivaloa, jotka ilmaisevat projektorin toimintatilan.



1 Virran merkkivalo

Ilmaisee toimintatilan.

-  Valmiustila
Kun tässä tilassa painetaan [P]-painiketta, projisointi käynnistyy.
-  Verkon valvonnan valmistelu tai jäähtyminen käynnissä
Mikään painike ei toimi, kun merkkivalo vilkkuu.
-  Lämpenee
Lämpeneminen kestää noin 30 sekuntia. Kun laite on lämmennyt, merkkivalo lakkaa vilkkumasta.
[P]-painike ei toimi lämpenemisen aikana.
-  Projisoi

2 Lampun merkkivalo

Ilmaisee projisointilampun tilan.

3 Lämpötilan merkkivalo


Ilmoittaa sisäisen lämpötilan.





4 Suodattimen merkkivalo








































Ilmoittaa ilmansuodattimen tilan.
















Katso seuraavasta taulukosta, mitä merkkivalot tarkoittavat ja miten voit korjata ongelmia, joihin ne viittaavat.

Jos mikään merkkivalo ei pala, tarkista, että virtajohto on kytketty oikein ja että laitteeseen tulee virtaa normaalisti.

Joskus, kun sähköjohto on irti, -merkkivalo jää vähäksi aikaa palamaan. Tämä ei ole vika.



 : palaa  : vilkkuu  : pois  : vaihtelee projektorin tilan mukaan

Tila	Syy	Korjaustapa tai tila
       	Sisäinen virhe	<p>Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p> Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
       	Tuulettimen virhe Tunnistimen virhe	<p>Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p> Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
       	Kork. Lämpöt. Virhe (ylikuumeneminen)	<p>Lamppu kytkeytyy automaattisesti pois päältä ja kuvien heijastaminen loppuu. Odota noin viisi minuuttia. Noin viiden minuutin kuluttua projektori siirtyy valmiustilaan, joten tarkista seuraavat kaksi kohtaa.</p> <ul style="list-style-type: none"> Tarkista, että ilmansuodatin ja ilmanpoistoaukko ovat puhtaat eikä projektoria ole asetettu seinää vasten. Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista tai vaihda se.  “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.100, “Ilmansuodattimen Vaihtaminen” s.106 <p>Jos vikaa ei saada selvitettyä edellä olevien kohtien avulla, lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p> Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p> <p>Jos käytät laitetta vähintään 1500 metrin korkeudessa, valitse Korkeapaikkatila-asetukseksi Päällä.</p> <p> “Laajennettu-valikko” s.69</p>
       	Lampun virhe Lamppu epäkunnossa	<p>Tarkista seuraavat kaksi seikkaa.</p> <ul style="list-style-type: none"> Irrota lamppu ja tarkista, onko se rikki.  “Lampun Vaihtaminen” s.103 Puhdista ilmansuodatin.  “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.100

Tila	Syy	Korjaustapa tai tila
		<p>Jos lamppu ei ole rikki: Aseta lamppu takaisin paikoilleen ja kytke virta päälle.</p> <p>Jos vika ei korjaannu: Vaihda lamppu uuteen ja kytke virta päälle.</p> <p>Jos vika jatkuu: Lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
		<p>Jos se on rikki: Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo. (Kuvia ei voi heijastaa ennen kuin lamppu on vaihdettu.)</p> <p>☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
		<p>Jos käytät laitetta vähintään 1500 metrin korkeudessa, valitse Korkeapaikkatila-asetukseksi Päällä.</p> <p>☛ “Laajennettu-valikko” s.69</p>
    	<p>Autom. iiriks. virhe</p> <p>Virtavirhe(kuristin)</p> <p>Ilmanpoistoaukon luukun virhe</p>	<p>Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
		<p>Ilmanpoistoaukon luukku on viallinen, jos se ei avaudu, kun projektori kytketään päälle tai jos se ei sulkeudu, kun projektorin virta katkaistaan. Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
    	<p>Ilmavir. Tunn. Virhe</p>	<p>Ilmavirran tunnistin on viallinen. Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
    	<p>Suod. ilmav. virhe</p>	<p>Tarkista seuraavat kaksi seikkaa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tarkista, että ilmansuodatin ja ilmanpoistoaukko eivät ole tukossa eikä projektori ole asetettu seinää vasten. • Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista tai vaihda se. <p>☛ “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.100, “Ilmansuodattimen Vaihtaminen” s.106</p> <p>Jos vikaa ei saada selvitettyä edellä olevien kohtien avulla, lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>

Tila	Syy	Korjaustapa tai tila
   	Kor. Lämpöt. Varoit.	<p>(Tämä ei ole epänormaalia. Jos lämpötila kuitenkin nousee uudelleen liian korkeaksi, kuvien heijastaminen lopetetaan automaattisesti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Tarkista, että ilmansuodatin ja ilmanpoistoaukko ovat puhtaat eikä projektoria ole asetettu seinää vasten. Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista tai vaihda se.  “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.100, “Ilmansuodattimen Vaihtaminen” s.106
   	Vaihda lamppu	<p>Vaihda se uuteen lamppuun.  “Lampun Vaihtaminen” s.103</p> <p>Jos käytät lamppua sen vaihtoaikavälin kulumisen jälkeen, lampun räjähtämismahdollisuus kasvaa. Vaihda lamppu uuteen mahdollisimman pian.</p>
   	Heikko ilmavirta	<p>Tarkista seuraavat kaksi seikkaa.</p> <ul style="list-style-type: none"> Tarkista, että ilmansuodatin ja ilmanpoistoaukko eivät ole tukossa eikä projektoria ole asetettu seinää vasten. Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista tai vaihda se.  “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.100, “Ilmansuodattimen Vaihtaminen” s.106 <p>Jos vikaa ei saada selvitettyä edellä olevien kohtien avulla, lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.  Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
   	Ei ilmansuodatinta	<p>Tarkista, että ilmansuodatin on asennettu kunnolla.  “Ilmansuodattimen Vaihtaminen” s.106</p>
   	Puhd. Ilm.suodatin	<p>”Ilmansuodatin pitää vaihtaa. Puhdista tai vaihda ilmansuodatin.” tulee esiin. Puhdista ilmansuodatin.  “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.100</p> <p>Merkkivalot tai viestit, jotka koskevat Puhd. Ilm.suodatin -asetusta, tulevat esiin vain, kun Puhdistusilmoitus-asetuksena on Päällä konfigurointivalikon kohdassa Ilmansuodatin.  Laajennettu - Ilmansuodatins.69</p>












- Jos projektori ei toimi kunnolla, vaikka kaikki merkkivalot osoittavat normaalia, katso seuraavaa.
 “Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua” [s.89](#)
- Jos vikaa ei mainita tässä taulukossa, lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.
 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua

Jos jokin seuraavista ongelmista ilmenee eivätkä merkkivalot tarjoa ratkaisua, katso kuhunkin ongelmaan liittyviä sivuja.


Kuviin liittyvät ongelmat




<ul style="list-style-type: none"> • Kuvia ei näy Kuvien heijastus ei käynnisty, heijastusalue on täysin musta, heijastusalue on täysin sininen jne. 	 s.90
<ul style="list-style-type: none"> • Liikkuvat kuvat eivät näy Tietokoneelta heijastettavat liikkuvat kuvat näkyvät mustina eikä mitään heijastu valkokankaalle. 	 s.90
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvien projisointi päättyy automaattisesti 	 s.91
<ul style="list-style-type: none"> • Näyttöön tulee viesti Ei tueta 	 s.91
<ul style="list-style-type: none"> • Näyttöön tulee viesti Ei signaalia 	 s.91
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvat ovat epäselviä, epätarkkoja tai vääristyneitä 	 s.92
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä 	 s.92
<ul style="list-style-type: none"> • Osa kuvasta puuttuu (kuva on suuri) tai kuva on pieni tai kuvasuhde ei ole sopiva Vain osa kuvasta näkyy, kuvan korkeuden ja leveyden suhteet eivät ole oikeat jne. 	 s.93
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvan värit eivät ole oikeat Koko kuvan sävy on purppuranpunertava tai vihertävä, kuvat ovat mustavalkoisia, värit ovat himmeät jne. 	 s.93
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvat näyttävät tummilta 	 s.94

Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa

<ul style="list-style-type: none"> • Projektori ei kytkeydy päälle 	 s.94
--	--

Muita ongelmia

<ul style="list-style-type: none"> • Ääntä ei kuulu tai ääni on heikko 	 s.95
--	--

<ul style="list-style-type: none"> • Kaukosäädin ei toimi 	 s.96
<ul style="list-style-type: none"> • Haluan vaihtaa viestien ja valikoiden kielen 	 s.96
<ul style="list-style-type: none"> • Projektorissa ilmenevistä ongelmista ei tule sähköposti-ilmoitusta 	 s.97

Kuviin liittyvät ongelmat

Kuvia ei näy

Tarkista	Korjauskeino
Painoitko [⏻]-painiketta?	Kytke virta painamalla [⏻]-painiketta.
Ovatko merkkivalot sammuksissa?	Virtajohtoa ei ole kytketty oikein tai virtaa ei tule. Kytke projektorin virtajohto oikein. 🔊 “Asennuksesta projisointiin” s.31 Varmista, että pistorasia tai virtalähde toimii oikein.
Onko A/V-mykistys päällä?	Peruuta A/V-mykistys painamalla kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta. 🔊 “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.48
Ovatko Konfigurointi-valikon asetukset oikeat?	Palauta kaikki asetukset. 🔊 Palauta - Palauta kaikki s.82
Onko projisoitu kuva kokonaan musta? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Jotkut syötettävät kuvat, kuten näytönsäätäjät, voivat olla kokonaan mustia.
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. 🔊 Signaali - Videosignaali s.66
Näkykö Windows Media Center koko ruudun kokoisena? (Vain verkkoyhteyden aikana)	Kun Windows Media Center näkyy koko näytöllä, projisointi ei onnistu verkkoyhteydellä. Pienennä näytön kokoa.
Onko näytöllä sovellus, joka käyttää Windows DirectX -toimintoa? (Vain verkkoyhteyden aikana)	Sovellukset, jotka käyttävät Windows DirectX-toimintoa, eivät ehkä näytä kuvia oikein.

Liikkuvat kuvat eivät näy (vain kuvan liikkuva osa muuttuu mustaksi)

Tarkista	Korjauskeino
Lähetetäänkö tietokoneen kuvasignaali nestekidenäyttöön ja näyttöön? (Vain heijastettaessa kuvia kannettavasta tietokoneesta tai tietokoneesta, jossa on sisäänrakennettu nestekidenäyttö)	Vaihda kuvasignaali tietokoneesta ainoastaan ulkoiseen lähtöön. Katso tietokoneen ohje tai ota yhteyttä tietokoneen valmistajaan.

Kuvien projisointi päättyy automaattisesti

Tarkista	Korjauskeino
Onko Virransäästötila -asetus Päällä ?	Kytke virta painamalla [⏻]-painiketta. Jos et halua käyttää Virransäästötila-toimintoa, vaihda asetukseksi Pois . ☛ Laajennettu - Toiminta - Virransäästötila s.69

Näyttöön tulee viesti Ei tueta.

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. ☛ Signaali - Videosignaali s.66
Vastaavatko kuvasignaalin tarkkuus ja päivitystaajuus tilaa? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Katso tietokoneen käyttöohjeesta ohjeet kuvasignaalin kuvatarkkuuden ja tietokoneen virkistystaajuuden muuttamiseen. ☛ “Tuetut Näytöt” s.129

Näyttöön tulee viesti Ei signaalia.

Tarkista	Korjauskeino
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.31
Onko oikea portti valittu?	Vaihda kuva painamalla kaukosäätimen tai käyttöpaneelin [Source Search] -painiketta. ☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32
Onko tietokoneen tai videolähteen virta päällä?	Kytke laitteeseen virta.
Lähetetäänkö kuvasignaali projektoriin? (Vain heijastettaessa kuvia kannettavasta tietokoneesta tai tietokoneesta, jossa on sisäänrakennettu nestekidenäyttö)	Jos kuvasignaali lähetetään ainoastaan tietokoneen nestekidenäyttöön tai lisänäyttöön, niiden lähetystä on muutettava niin, että ne lähetetään sekä ulkoiseen kohteeseen että tietokoneen omaan näyttöön. Joissakin tietokonemalleissa kuvasignaali eivät enää näy nestekidenäytössä tai lisänäytössä, kun ne lähetetään ulkoiseen kohteeseen. Jos kytkentä tehdään niin, että projektoriin tai tietokoneeseen on jo kytketty virta, tietokoneen kuvasignaalin ulkoiseen näyttöön lähettävä toimintonäppäin (Fn-näppäin) ei välttämättä toimi. Katkaise tietokoneesta ja projektorista virta ja kytke ne sitten uudelleen päälle. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.31 ☛ Tietokoneen dokumentaatio

Kuvat ovat epäselviä, epätarkkoja tai vääristyneitä

Tarkista	Korjauskeino
Onko trapetsi säädetty oikein?	Säädä heijastettua kuvaa. ☛ “V/P-trapetsikorjaus” s.34, “Quick Corner” s.35
Onko kohdistus säädetty oikein?	Säädä kohdistusta kääntämällä kohdistusrengasta. ☛ “Tarkennuksen korjaaminen” s.37
Onko projektorin etäisyys sopiva?	Heijastaako se suositellun projisointietäisyyden ulkopuolelle? Määritä asetus suositellulle alueelle. ☛ “Näytön Koko ja Projisointietäisyys” s.126
Onko trapetsisäädön arvo suuri?	Pienennä heijastuskulmaa pienentääksesi trapetsikorjausta. ☛ “Säätää kuvan paikkaa ” s.37
Onko linssiin muodostunut kosteutta?	Jos projektori siirretään yhtäkkiä kylmästä lämpimään ympäristöön tai ympäristön lämpötila muuttuu nopeasti, linssin pintaan voi muodostua kosteutta, mikä voi tehdä kuvista epäselviä. Asenna projektori huoneeseen noin tunti ennen sen käyttöä. Jos linssiin muodostuu kosteutta, katkaise virta ja odota, että kosteus häviää.

Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. ☛ Signaali - Videosignaali s.66
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. ☛ “Laitteen kytkentä” s.21
Onko käytössä jatkojohto?	Jos käytössä on jatkojohto, sähköiset häiriöt voivat vaikuttaa signaaleihin. Käytä projektorin mukana toimitettuja johtoja tarkistaaksesi, johtuuko ongelma käyttämästäsi johdoista.
Onko sopiva tarkkuus valittu? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Määritä tietokoneen asetukset niin, että lähetettävät signaalit ovat yhteensopivia projektorin kanssa. ☛ “Tuetut Näytöt” s.129 ☛ Tietokoneen dokumentaatio
Onko <u>Synkronointi</u> » - ja <u>Seuranta</u> » -asetukset säädetty oikein? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Suorita säädöt automaattisesti painamalla joko kaukosäätimen [Auto]-painiketta tai käyttöpaneelin [Enter]-painiketta. Jos kuvien säädöt eivät ole kohdallaan automaattisen säädön jälkeen, voit suorittaa ne Konfigurointi-valikossa. ☛ Signaali - Seuranta ja Synkronointi s.66

Osa kuvasta puuttuu (kuva on suuri) tai kuva on pieni tai kuvasuhde ei ole sopiva

Tarkista	Korjauskeino
Heijastetaanko kuvaa suurinäyttöisestä tietokoneesta? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. ☛ Signaali - Kuvatarkkuus s.66
Suurentuuko kuva yhä Zoomaus-toiminnolla?	Paina kaukosäätimen [Esc]-painiketta ja poista Zoomaus-toiminto käytöstä. ☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” s.50
Onko kuvan paikka säädetty oikein?	Suorita tietokoneesta tulevan ja heijastettavan kuvan säädöt automaattisesti painamalla kaukosäätimen [Auto]-painiketta tai ohjauspaneelin [Enter]-painiketta. Jos kuvien säädöt eivät ole kohdallaan automaattisen säädön jälkeen, voit suorittaa ne Konfigurointi-valikossa. Tietokonekuvan signaalien lisäksi voit säätää heijastuksen aikana muita signaaleja säätämällä konfigurointivalikon kohtaa Konfigurointi-valikko. ☛ Signaali - Paikka s.66
Onko tietokoneen asetuksissa määritetty kaksi näyttöä? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Jos tietokoneen Ohjauspaneeli Näytön ominaisuudet -kohdassa on valittuna kaksi näyttöä, projektori heijastaa vain noin puolet tietokoneen näytössä olevasta kuvasta. Jos haluat näyttää tietokoneen näytössä koko kuvan, poista kahden näytön asetus käytöstä. ☛ Tietokoneen video-ohjaimen käyttöohjeet
Onko sopiva tarkkuus valittu? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Määritä tietokoneen asetukset niin, että lähetettävät signaalit ovat yhteensopivia projektorin kanssa. ☛ “Tuetut Näytöt” s.129 ☛ Tietokoneen dokumentaatio

Kuvan värit eivät ole oikeat

Tarkista	Korjauskeino
Vastaavatko tulosignaalin asetukset kytketystä laitteesta tulevia signaaleja?	Muuta seuraavat asetukset kytketyn laitteen signaalin mukaan. • Kun kuva tulee Computer1- tai Computer2-porttiin kytketystä laitteesta. ☛ Signaali - Tulosignaali s.66 • Kun kuva tulee S-Video-tai Video-porttiin liitetystä laitteesta. ☛ Signaali - Videosignaali s.66
Onko kuvan valoisuus säädetty oikein?	Säädä Kirkkaus -asetus konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Kirkkaus s.65
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. ☛ “Laitteen kytkentä” s.21

Tarkista	Korjauskeino
Onko <u>Kontrasti</u> ▶ säädetty oikein?	Säädä Kontrasti -asetusta Konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Kontrasti s.65
Onko värinsäätö oikein?	Säädä Värinsäätö -asetusta Konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Värinsäätö s.65
Onko värikylläisyys ja värisävy säädetty oikein? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Säädä Värikylläisyys - ja Värisävy -asetuksia Konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Värikylläisyys ja Värisävy s.65




Kuvat näyttävät tummilta

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvan kirkkaus asetettu oikein?	Säädä Kirkkaus - ja Virrankulutus -asetuksia Konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Kirkkaus s.65 ☛ Asetukset - Virrankulutus s.68
Onko <u>Kontrasti</u> ▶ säädetty oikein?	Säädä Kontrasti -asetusta Konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Kontrasti s.65
Onko aika vaihtaa lamppu, kun?	Kun lampun käyttöiän loppu on lähellä, kuvista tulee tummempia ja värin laatu heikkenee. Kun näin käy, vaihda lamppu uuteen. ☛ “Lampun Vaihtaminen” s.103

Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa




Projektori ei kytkeydy päälle

Tarkista	Korjauskeino
Painoitko [⏻]-painiketta?	Kytke virta painamalla [⏻]-painiketta.
Ovatko merkkivalot sammuksissa?	Virtajohtoa ei ole kytketty oikein tai virtaa ei tule. Irrota virtakaapeli ja kytke uudelleen. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.31 Varmista, että pistorasia tai virtalähde toimii oikein.

Tarkista	Korjauskeino
Syttyvätkö ja sammuvatko merkkivalot, kun virtajohto kosketetaan?	Virtajohdossa on luultavasti heikko kosketus, tai virtajohto voi olla viallinen. Kytke virtajohto uudelleen. Jos tämä ei ratkaise ongelmaa, lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.  Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo
Onko Toimintalukko tilaan Täyslukitus ?	Paina kaukosäätimen [⏻]-painiketta. Jos et halua käyttää Toimintalukko -asetusta, valitse asetukseksi Pois .  Asetukset - Toimintalukko s.68
Onko kaukovastaanottimelle valittu oikea asetus?	Tarkista Konfigurointi-valikon Kaukovastaanotin -asetus.  Asetukset - Kaukovastaanotin s.68
Kytkeätkö virtajohto takaisin vai onko katkaisin kytketty päälle heti suoran virtakatkaisun jälkeen?	Virta ei välttämättä kytkeydy takaisin päälle, jos vasemmanpuoleinen toiminto suoritetaan silloin, kun Suora käynnistys -asetus on Päällä . Kytke virta uudelleen painamalla [⏻]-painiketta.

Muita ongelmia

Ääntä ei kuulu tai ääni on heikko

Tarkista	Korjauskeino
Tarkista, että audio/video-kaapeli on varmasti liitetty sekä projektoriin että audiolähteeseen.	Irrota kaapeli Audio-portista ja kytke kaapeli sitten uudelleen.
Onko äänenvoimakkuus säädetty mahdollisimman pieneksi?	Säädä äänenvoimakkuutta siten, että ääni voidaan kuulla.  Asetukset - Äänenvoimakkuus s.68  “Äänenvoimakkuuden säätäminen” s.38
Onko A/V-mykistys päällä?	Peruuta A/V-mykistys painamalla kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta.  “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.48
Mainitaanko äänikaapelin tiedoissa “No resistance” (ei vastusta)?	Jos käytät kaupoista saatavana olevaa äänikaapelia, varmista, että siinä on merkintä “No resistance” (ei vastusta).
Onko laite kytketty HDMI-kaapelilla?	Jollei ääntä kuulu, kun laite on kytketty HDMI-kaapelilla, kiinnitä kytketty laite PCM-ulostuloon.

Kaukosäädin ei toimi

Tarkista	Korjauskeino
Osoittaako kaukosäätimen valoa säteilevä alue käytön aikana projektorin kaukovastaanottoon?	Osoita kaukosäätimellä kaukovastaanottoa. ☛ “Kaukosäätimen käyttöalue” s.17
Onko kaukosäädin liian kaukana projektorista?	Kaukosäätimen toiminta-alue on noin 6 m. ☛ “Kaukosäätimen käyttöalue” s.17
Osuuko kaukovastaanottoon suora auringonvalo tai loisteputkivalaisinten voimakasta valoa?	Asenna projektori paikkaan, jossa kaukovastaanottoon ei osu voimakasta valoa. Tai aseta Konfigurointi-valikon Kaukovastaanotin -kohdasta kaukosäätimen asetukseksi Pois . ☛ Asetukset - Kaukovastaanotin s.68
Onko Kaukovastaanotin -asetus valittu oikein?	Tarkista Konfigurointi-valikon Kaukovastaanotin -asetus. ☛ Asetukset - Kaukovastaanotin s.68
Ovatko paristot tyhjä tai asetettu väärin paikoilleen?	Varmista, että paristot ovat oikein paikoillaan, tai vaihda ne tarvittaessa uusiin. ☛ “Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen” s.16
Täsmäävätkö kaukosäätimen tunnus ja Projektorin tunnus?	Varmista, että käyttämäsi projektorin tunnus ja kaukosäätimen tunnus täsmäävät. Jos haluat käyttää kaikkia projektoreita niiden tunnusasetuksista riippumatta, aseta kaukosäätimen tunnukseksi "0". ☛ “Kaukosäätimen tunnuksen asettaminen” s.53

Ulkoisessa näytössä ei näy mitään

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvien tuloportti muu kuin Computer1-portti?	Ainoat kuvat, joita voidaan näyttää ulkoisessa näytössä, ovat analogisia RGB-signaaleja Computer1-portista.

Haluan vaihtaa viestien ja valikoiden kielen

Tarkista	Korjauskeino
Vaihda kieliasetusta.	Säädä Konfigurointi-valikon Kieli-asetusta. ☛ Laajennettu - Kieli s.69

Projektorissa ilmenevistä ongelmista ei tule sähköposti-ilmoitusta

Tarkista	Korjauskeino
Onko Valmiustila -asetuksena Yhteys päällä ?	Jos haluat käyttää Postin ilmoitus -toimintoa projektorin ollessa valmiustilassa, valitse Konfigurointi-valikon Valmiustila -asetukseksi Yhteys päällä . ☛ Laajennettu - Valmiustila s.69
Tapahtuiko projektorissa vakava epänormaali toiminto ja projektori lakkasi toimimasta?	Jos epänormaali tilanne jatkuu, ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo. ☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo
Tuleeko projektoriin virtaa?	Varmista, että pistorasia tai virtalähde toimii oikein.
Onko Postin ilmoitus -toiminto asetettu oikein Konfigurointi-valikosta?	Virheilmoitus lähetetään sähköpostitse Konfigurointi-valikon Posti -asetusten mukaan. Tarkista, ovatko asetukset oikein. ☛ “Posti-valikko” s.78

Tarkista näytön viesti ja suorita sitten seuraavat vastatoimet. Jos ongelma ei ratkea, ota yhteyttä verkon ylläpitäjään tai johonkin seuraavista osoitteista.

🔊 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Tapahtuman tunnus	Syy	Korjauskeino
0432 0435	EasyMP Network Projection-käynnistys epäonnistui.	Käynnistä projektori uudelleen.
0434 0482 0484 0485	Verkon yhteys on epävaka.	Tarkista verkkoliikenteen tilanne ja kytke uudelleen hetken päästä.
0433	Siirrettyjen kuvien näyttäminen ei onnistu.	Käynnistä EasyMP Network Projection uudelleen.
0481	Yhteys keskeytyi tietokoneesta.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection pysähtyi odottamatta.	Valvo ja ohjaa projektorin tilaa verkon kautta ja käynnistä projektori sitten uudelleen.
0479 04FF	Projektorissa esiintyi järjestelmävirhe.	Käynnistä projektori uudelleen.
0891	Ei löydy tukiasemaa, jolla on sama SSID.	Aseta tietokoneelle, tukiasemalle ja projektorille sama SSID.
0892	WPA/WPA2-todennustyyppi ei täsmää.	🔊 Turvallisuus s.75
0893	WEP/TKIP/AES-suojautustyyppi ei täsmää.	
0894	Yhteys katkaistiin, koska projektori kytkettiin valtuuttamattomaan tukiasemaan.	Lisätietoja saat järjestelmän pääkäyttäjältä.
0898	DHCP:n hakeminen epäonnistui.	Tarkista, että DHCP-palvelin toimii oikein. Jos DHCP ei ole käytössä, kytke sen asetus pois päältä. 🔊 Langaton LAN - IP-asetukset s.74
0895 0899	Muut yhteysvirheet	Jos projektorin tai EasyMP Network Projection -toiminnon uudelleen käynnistäminen ei ratkaise ongelmaa, ota yhteys jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa luettelossa. 🔊 Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo



Huoltotoimenpiteet

Tässä luvussa annetaan tietoa huoltotoimista, joiden avulla taataan projektorin paras mahdollinen suorituskyky pitkäksi ajaksi.

Projektori on puhdistettava, jos se likaantuu tai jos heijastettujen kuvien laatu alkaa heikentyä.

Huomaa

Katkaise projektorista virta ennen puhdistusta.

Projektorin Pinnan Puhdistaminen

Puhdista projektorin pinta pyyhkimällä sitä varovasti pehmeällä liinalla.

Jos projektori on erityisen likainen, kostuta liina vedessä, joka sisältää hieman neutraalia puhdistusainetta, ja kierrä liina lujasti kuivaksi, ennen kuin käytät sitä projektorin pinnan pyyhkimiseen.

Huomaa

Älä käytä projektorin pinnan puhdistamiseen haihtuvia aineita, kuten vahaa, alkoholia tai tinneriä. Kotelon pinta voi muuttua tai sen väri kärsiä.

Linssisuojuksen lasin puhdistus

Pyyhi linssisuojuksen lasista lika pois varovasti kaupoista saatavalla lasipintojen puhdistukseen tarkoitetulla liinalla.



Varoitus

Älä käytä linssisuojuksen lasin puhdistamiseen liasta ja pölystä suihkeita, jotka sisältävät helposti syttyvää kaasua. Projektori saattaa syttyä tuleen lampun korkean sisälämpötilan vuoksi.

Huomaa

Älä hankaa linssisuojuksen lasia kovilla materiaaleilla tai altista sitä iskuille, sillä se voi vaurioitua helposti.

Ilmansuodattimen Puhdistaminen

Puhdista ilmansuodatin tai ilmanottoaukko, jos jokin seuraavista viesteistä tulee esiin tai jos suodattimen merkkivalo vilkkuu vihreänä.

"Ilmansuodatin pitää vaihtaa. Puhdista tai vaihda ilmansuodatin."

"Projektori ylikuumenee. Varmista, että ilmanottoaukko on esteetön, ja puhdista tai vaihda ilmansuodatin."

"Ilmansuodatin on tukossa. Puhdista tai vaihda ilmansuodatin."

Huomaa

- Jos ilmansuodattimeen kertyy pölyä, se voi nostaa projektorin sisäistä lämpötilaa, mikä voi aiheuttaa käyttöongelmia ja lyhentää optisen moottorin käyttöikää. Puhdista ilmansuodatin välittömästi viestin tultua näytölle.
- Älä huuhto ilmansuodatinta vedessä. Älä käytä pesuaineita tai liuottimia.
- Kun käytät harjaa puhdistamiseen, käytä sellaista, jossa on pitkät ja pehmeät harjakset ja harjaa kevyesti. Jos sitä harjataan liian voimakkaasti, pölyä pääsee ilmansuodattimeen eikä sitä voi poistaa.

Ilmansuodattimen puhdistaminen

Ilmansuodatin voidaan vaihtaa, vaikka projektori olisi ripustettu kattoon.

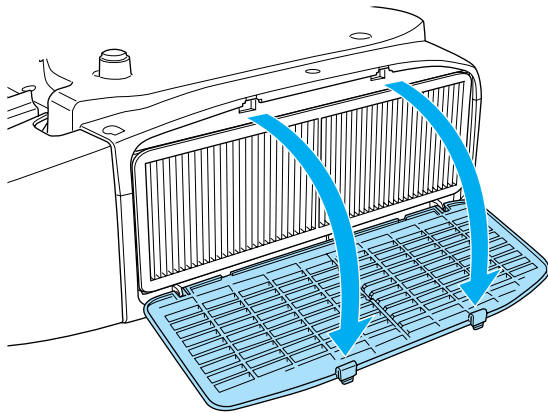
1

Kun olet katkaissut projektorista virran ja vahvistusäänimerkki on kuulunut kahdesti, kytkä virtajohto irti.

2

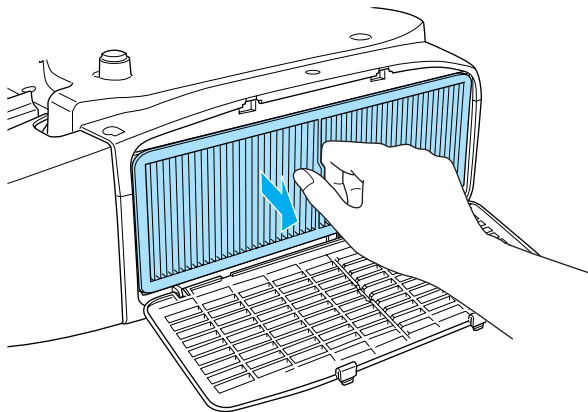
Avaa ilmansuodattimen suojus.

Paina ilmansuodattimen suojuksen kielekkeitä ja avaa suojus.



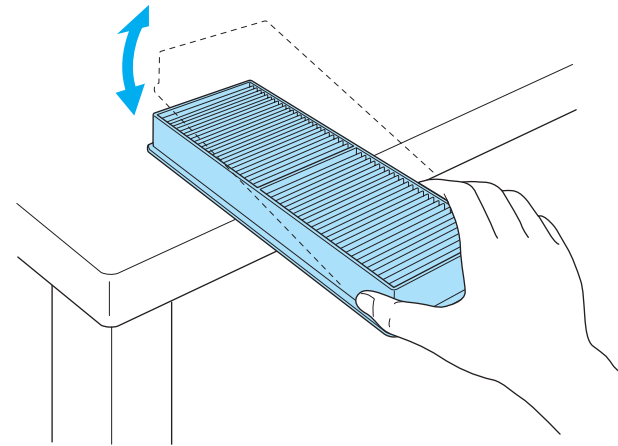
3 Irrota ilmansuodatin.

Tartu ilmansuodattimen keskellä olevaan kielekkeeseen ja vedä ilmansuodatin suoraan ulos.



4 Kun ilmansuodattimen etuosa (jossa on kielekkeet) on alaspäin, napsauta ilmansuodatinta neljä tai viisi kertaa ja pudista siitä pölyt pois.

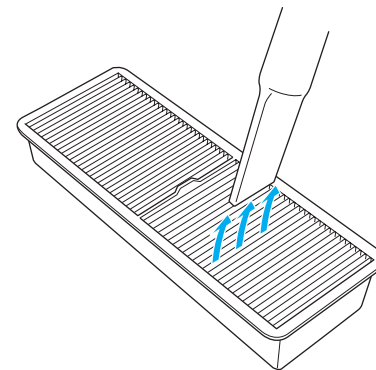
Käännä se ympäri sekä napsauta toista puolta samalla tavoin.



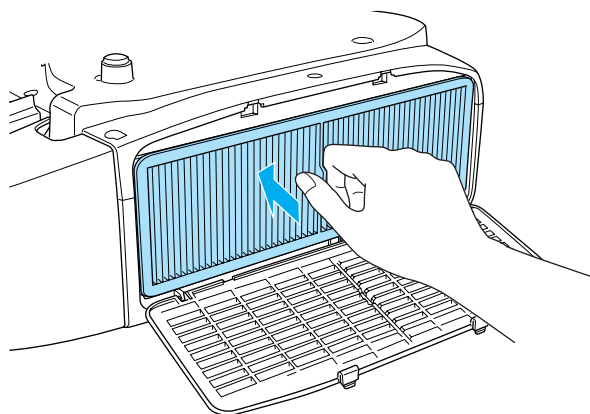
Huomaa

Jos ilmansuodatinta lyödään liian kovaa, se saattaa tulla käyttökelvottomaksi epämuotoisuuden tai halkeamien vuoksi.

5 Poista kaikki ilmansuodattimeen jäänyt pöly pölynimurilla etuosan kautta.



6 Asenna ilmansuodatin.



7 Sulje ilmansuodattimen suojus.

Paina kielekkeitä, kunnes kuulet niiden napsahtavan paikalleen.



- Jos viesti ilmestyy usein myös puhdistuksen jälkeen, on aika vaihtaa ilmansuodatin. Vaihda se uuteen ilmansuodattimeen.

☛ “Ilmansuodattimen Vaihtaminen” [s.106](#)

- Suosittelemme näiden osien puhdistamista vähintään joka kolmas kuukausi. Puhdista ne useammin, jos projektoria käytetään erityisen pölyisessä ympäristössä.

- Merkkivalot tai viestit, jotka koskevat Puhd. Ilm.suodatin -asetusta, tulevat esiin vain, kun **Puhdistusilmoitus**-asetuksena on **Päällä** konfigurointivalikon kohdassa **Ilmansuodatin**.

☛ **Laajennettu - Ilmansuodatin** [s.69](#)

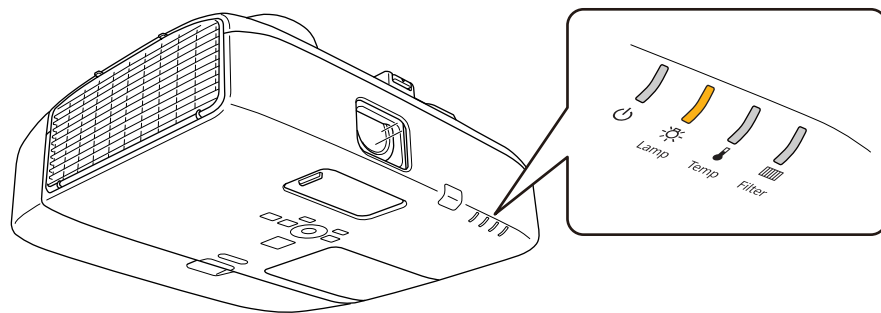
Tässä jaksossa kuvataan lampun ja ilmansuodattimen vaihto.

Lampun Vaihtaminen

Lampun vaihtoväli

Lamppu on vaihdettava, kun:

- Seuraava viesti tulee näkyviin.
"On aika vaihtaa lamppu. Ota yhteys Epson-projektorin jälleenmyyjään tai osta www.epson.com-sivuston kautta."
Viesti näkyy 30 sekuntia.
- Lampun merkkivalo vilkkuu oranssina.



- Heijastettu kuva on tummentunut tai huonontunut.

Huomaa

- Lampunvaihtoviesti on asetettu ilmestymään seuraavien aikajaksojen kuluttua, jotta heijastettujen kuvien alkuperäinen valoisuus ja laatu säilyisivät.
EB-D6150:
Kun **Virrankulutus** on asetettu **Normaali**-asetukseen: noin 3900 tuntia
Kun **Virrankulutus** on asetettu **ECO**-asetukseen: noin 5900 tuntia
EB-D6250/EB-D6155W:
Kun **Virrankulutus** on asetettu **Normaali**-asetukseen: noin 2900 tuntia
Kun **Virrankulutus** on asetettu **ECO**-asetukseen: noin 3900 tuntia
- Jos käytät lamppua sen vaihtoaikavälin kulumisen jälkeen, lampun räjähtämismahdollisuus kasvaa. Kun lampunvaihtoviesti ilmestyy, vaihda lamppu uuteen mahdollisimman pian, vaikka se toimisi yhä.
- Älä kytke virtaa päälle heti sen jälkeen, kun se on sammutettu. Virran kytkeminen ja sammuttaminen usein saattaa lyhentää lampun käyttöikää.
- Lampun ominaisuuksista ja sen käyttötavasta riippuen lamppu voi muuttua tummemmaksi tai lakata toimimasta ennen lampun varoitusviestin ilmestymistä. Pidä varalamppuyksikkö aina valmiina siltä varalta, että sitä tarvitaan.



Suosittelimme, että ilmansuodatin puhdistetaan aina lampunvaihdon yhteydessä.

☞ "Ilmansuodattimen Puhdistaminen" [s.100](#)

Lampun vaihtaminen

Lamppu voidaan vaihtaa, vaikka projektori olisi ripustettu kattoon.

Varoitus

- Kun lamppu vaihdetaan, koska se ei enää pala, lamppu voi olla rikki. Kattoon asennetun projektorin lamppea vaihdettaessa tulee aina olettaa, että lamppu on rikki, ja seistä lampun suojuksen sivulla, ei sen alapuolella. Poista lampun suojuksen varovasti.
- Älä koskaan pura tai muokkaa lamppea. Mukautetun tai puretun lampun käyttö projektorissa voi aiheuttaa tulipalon, sähköiskun tai tapaturman.

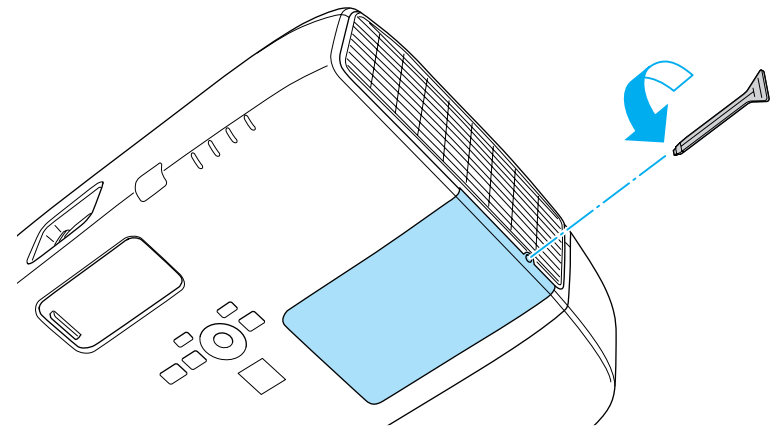
Huom

Odota ennen lampun suojuksen poistamista, että lamppu on jäähtynyt riittävästi. Jos lamppu on vielä kuuma, tuloksena voi olla palo- tai muita vammoja. Lamppu jäähtyy riittävästi noin tunnin kuluessa sen jälkeen, kun virta on katkaistu.

1 Kun olet katkaissut projektorista virran ja vahvistusäänimerkki on kuulunut kahdesti, kytke virtajohto irti.

2 Odota kunnes lamppu on jäähtynyt riittävästi ja poista sitten lampun suojuksen projektoria yläosasta.

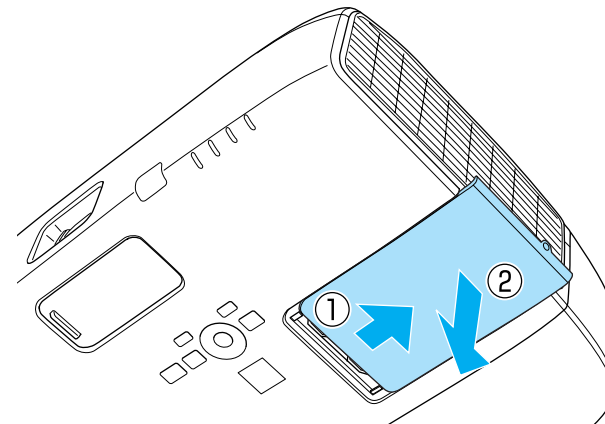
Löysää lampun suojuksen kiinnityssruuvi uuden lampun mukana toimitetulla ruuviavaimella tai +-päisellä ruuviavaimella.



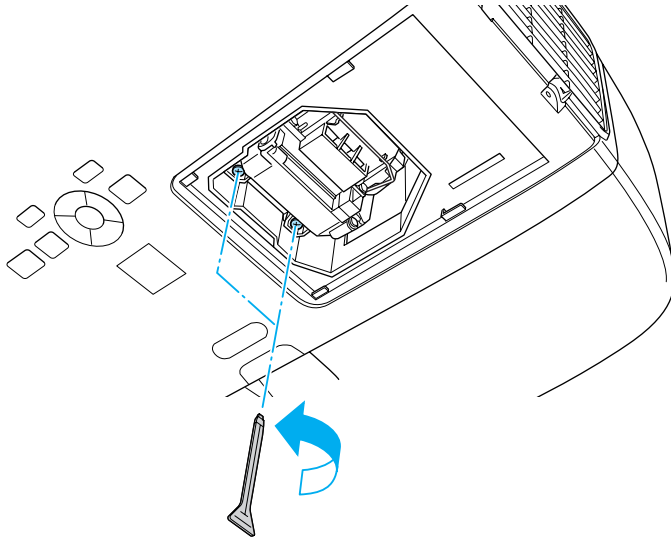
Siirrä lampun suojusta suoraan eteenpäin ja irrota se.

Huomaa

Kun vaihdetaan lamppea, kun projektori on kiinnitetty kattoon, tue lampun suojusta käsilläsi siten, ettei se pääse putoamaan ja irrota se varovasti.



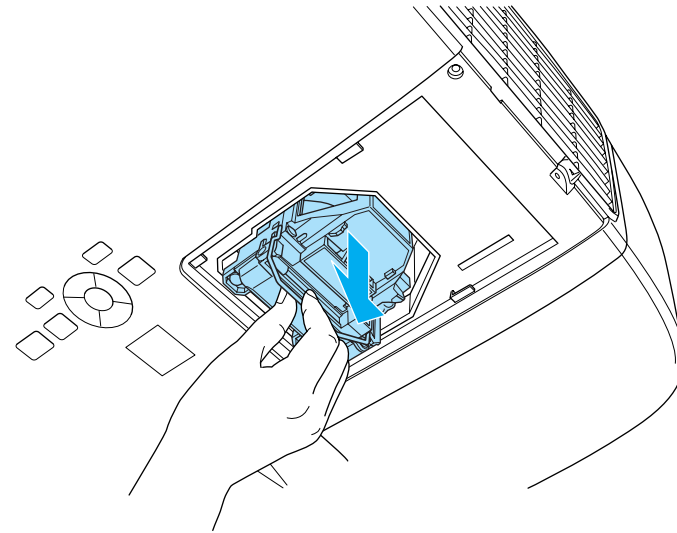
3 Löysää lampun kaksi kiinnityssruuvia.



4 Irrota lamppu pitämällä lamppua kahvasta.

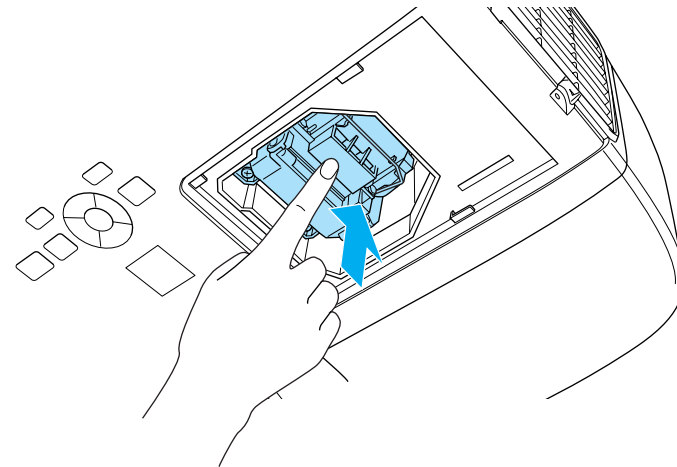
Jos epänormaali tilanne jatkuu, ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

🖨️ [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

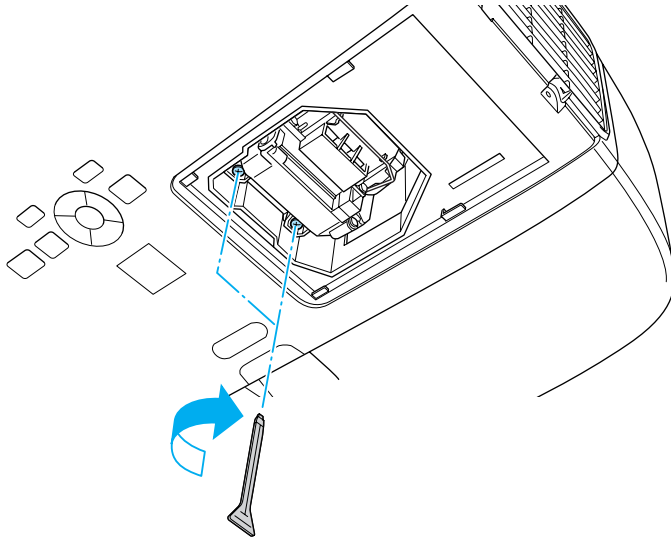


5 Asenna uusi lamppu.

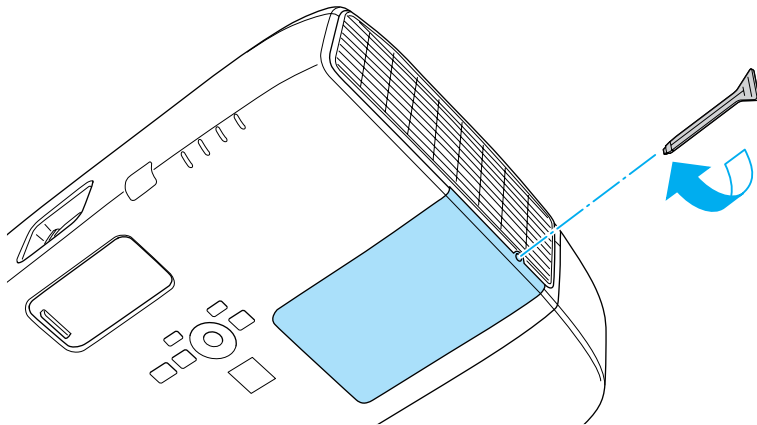
Aseta uusi lamppu ohjauskiskoa pitkin oikeaan suuntaan siten, että se sopii paikalleen. Paina vahvasti.



6 Kiristä kaksi lampun kiinnitysruuvia.



- 7** Aseta lampun suojus takaisin paikalleen.
Aseta suojus takaisin paikalleen. Kiristä lampun kaksi kiinnitysruuvia.



Huomaa

- Varmista, että lamppu on tukevasti paikallaan. Jos lampun suojus irrotetaan, virta sammuu automaattisesti turvatoimenpiteenä. Jos lamppua tai lampun suojusta ei ole asennettu oikein, lamppu ei syty.
- Tämän tuotteen lamppuosa sisältää elohopeaa (Hg). Noudata paikallisia jätteenkäsittely- ja kierrätysmääräyksiä. Käytetyt ilmansuodattimet tulee hävittää paikallisten säännösten mukaisesti.

Lampun käyttöajan nollaaminen

Projektori rekisteröi ajan, jonka lamppu on ollut päällä, ja viesti ja merkkiäni ilmoittavat, kun on aika vaihtaa lamppu. Kun olet vaihtanut lampun, nollaa kertynyt aika, joka on kertynyt **Lampun käyttöaika** -asetukselle Konfigurointi-valikossa.

☛ “Palauta-Valikko” [s.82](#)



Nollaa **Lampun käyttöaika** ainoastaan lampun vaihtamisen jälkeen. Muuten lampun vaihtoväliä ei näytetä oikein.

Ilmansuodattimen Vaihtaminen

Ilmansuodattimen vaihtoväli

Ilmansuodatin on vaihdettava, kun:

- Näytössä näkyy viesti, vaikka ilmansuodatin on puhdistettu.



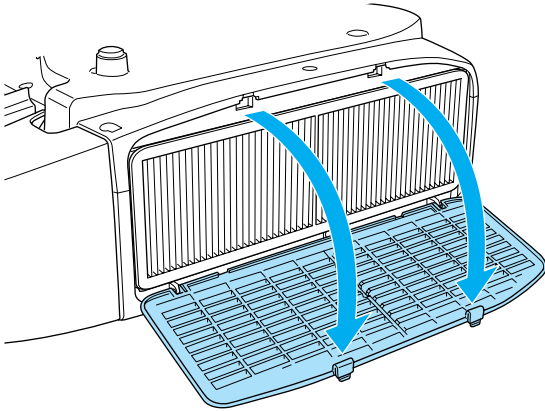
Viestit, jotka koskevat Puhd. Ilm.suodatin -asetusta, tulevat esiin vain, kun **Puhdistusilmoitus**-asetuksena on **Päällä** konfigurointivalikon kohdassa **Ilmansuodatin**.

☛ Laajennettu - Ilmansuodatin [s.69](#)

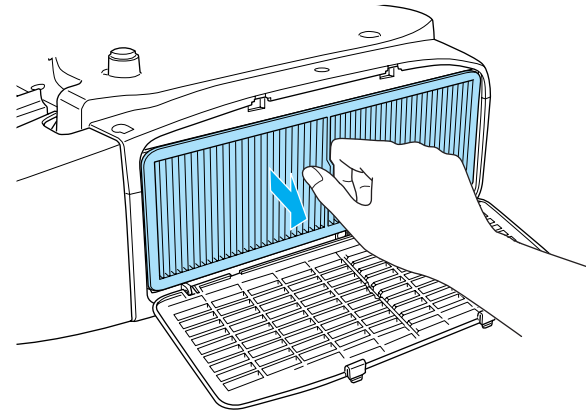
Ilmansuodattimen vaihtaminen

Ilmansuodatin voidaan vaihtaa, vaikka projektori olisi ripustettu kattoon.

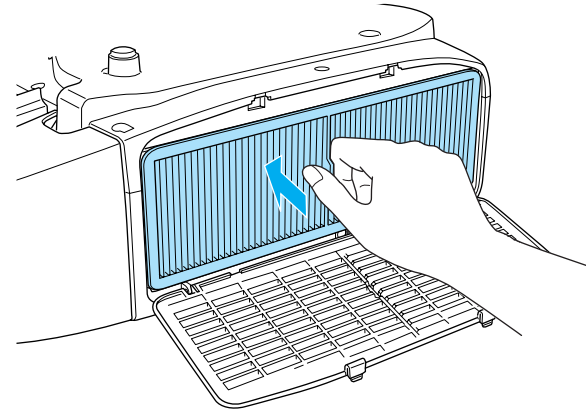
- 1** Kun olet katkaissut projektorista virran ja vahvistusäänimerkki on kuulunut kahdesti, kytke virtajohto irti.
- 2** Avaa ilmansuodattimen suojus.
Paina ilmansuodattimen suojuksen kielekkeitä ja avaa suojus.



- 3** Poista ilmansuodatin.
Tartu ilmansuodattimen keskellä olevaan kielekkeeseen ja vedä ilmansuodatin suoraan ulos.



- 4** Asenna uusi ilmansuodatin.



- 5** Sulje ilmansuodattimen suojus.
Paina kielekkeitä, kunnes kuulet niiden napsahdavan paikalleen.



- Varmista, että asennat ilmansuodattimen. Jos käytät projektoria asentamatta ilmansuodatinta, esiin tulee viesti ja projektori sammuu automaattisesti yhden minuutin kuluttua.
- Käytetyt ilmansuodattimet tulee hävittää paikallisten säännösten mukaisesti.

Runko-osan materiaali: polypropeeni

Suodatinosan materiaali: polypropeeni







Liite

Projisointi tietokonetta kytkemättä (Diaesitys)

Voit projisoida tallennettuja tiedostoja ilman tietokonetta kytkemällä projektorin USB-tallennuslaitteeseen, kuten USB-muistitikuun tai USB-kiintolevyyn. Tämän toiminnon nimi on Diaesitys.



- Et ehkä voi käyttää USB-tallennuslaitteita, joihin on yhdistetty suojaustoimintoja.
- Et voi korjata trapetsivääristymää, kun projisoit Diaesitys, vaikka painat ohjauspaneelin [, [, [] ja [] -painikkeita.

Määitykset tiedostoille, joita voidaan heijastaa käyttäen Diaesitys

tyyppi	Tiedostotyyppi (tarkenne)	Huomautukset
Kuva	.jpg	Seuraavia ei voi heijastaa. - CMYK-väritilan muodot - Progressiiviset muodot - Kuvat, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 8192x8192 JPEG-tiedostojen ominaisluonteesta johtuen kuvia ei ehkä voi heijastaa tarkasti, jos pakkaussuhde on liian korkea.
	.bmp	Ei voi heijastaa kuvia, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Ei voi heijastaa kuvia, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 1280x800. • Ei voi heijastaa animoituja GIF-kuvia.
	.png	Ei voi heijastaa kuvia, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 1280x800.



- Kun kytket ja käytät USB-yhteensopivia kiintolevyjä, varmista, että liität kiintoaseman mukana toimitetun AC-sovittimen.
- Projektori ei tue joitakin tiedostojärjestelmiä, joten käytä tallennusvälinettä, joka on formatoitu Windows-käyttöjärjestelmässä.
- Formatoi tallennusväline FAT16/32-järjestelmässä.

Diaesitys-esimerkkejä

USB-muistiin tallennettujen kuvien projisointi



☛ “Valittujen kuvien projisointi” [s.112](#)

☛ “Kansion kaikkien kuvatiedostojen projisointi järjestyksessä (Diaesitys)” [s.113](#)

Diaesitys-toimintatavat

Vaikka seuraavien vaiheiden selitykset perustuvat kaukosäätimeen, voit suorittaa samat toiminnot ohjauspaneelistä.

Diaesityksen käynnistys

1

Muuta lähteeksi USB.





☛ “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” [s.33](#)

2 Kytke USB-tallennusväline tai digitaalikamera projektoriin.

☛ “USB-laitteiden liitäntä” s.25

Diaesitys alkaa ja näytössä on tiedostoluettelo.

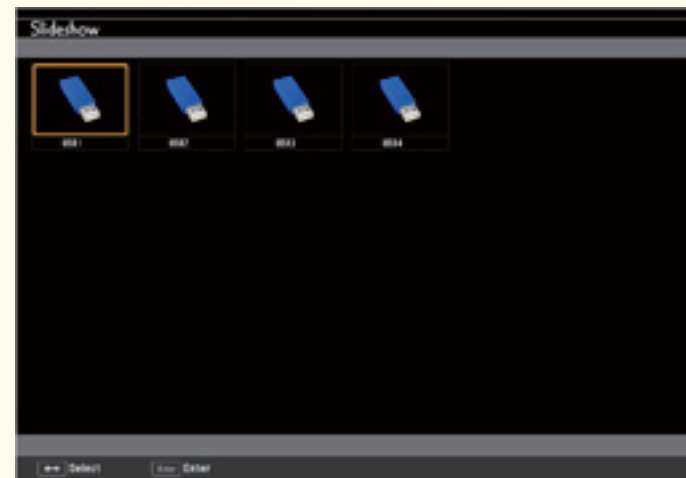
- JPEG-tiedostot näytetään pikkukuvina (tiedostojen sisällöt näytetään pieninä kuvina).
- Muut tiedostot tai kansiot näytetään kuvakkeina seuraavan taulukon mukaisesti.

Kuvake	Tiedosto	Kuvake	Tiedosto
	JPEG-tiedostot*		BMP-tiedostot
	GIF-tiedostot		PNG-tiedostot

* Kun sitä ei voi näyttää pikkukuvana, se näytetään kuvakkeena.



- Voit myös asettaa muistikortin USB-kortinlukijaan ja liittää sitten lukijan projektoriin. Jotkut kaupoista saatavat USB-kortinlukijat eivät ehkä kuitenkaan ole yhteensopivia projektorin kanssa.
- Kun seuraava näyttö (Valitse asema -näyttö) tulee esiin, paina [↶], [↷], [⏪] ja [⏩] -painikkeita valitaksesi käytettävän aseman ja paina [Enter]-painiketta.



- Saat Valitse asema -näytön näkyviin asettamalla kohdistimen kohtaan **Valitse asema** tiedostoluettelon yläpuolella ja painamalla sitten [Enter]-painiketta.

Kuvien heijastaminen

1

Valitse tiedosto tai kansio, jonka haluat projisoida painamalla

[↶], [↷], [⏪] ja [⏩]-painikkeita.



Jos kaikkia tiedostoja ja kansioita ei voida näyttää yhtä aikaa nykyisessä ikkunassa, paina kaukosäätimen [Down]-painiketta tai sijoita kohdistin kohtaan **Seuraava sivu** näytön alalaidassa ja paina [Enter]-painiketta.

Palaa edelliseen näyttöön painamalla kaukosäätimen [Up]-painiketta tai sijoita kohdistin kohtaan **Edellinen sivu** näytön yläreunassa ja paina [Enter]-painiketta.

2 Paina [Enter]-painiketta.

Valittu kuva näytetään.

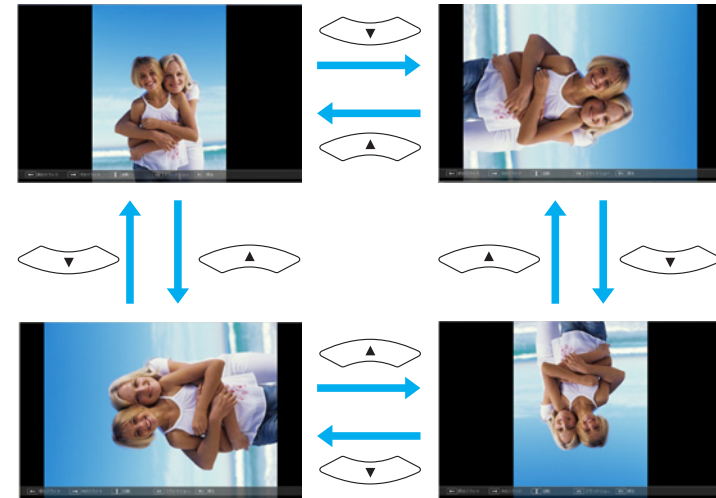
Kun kansio on valittu, valitun kansion tiedostot näytetään. Voit palata edelliseen näyttöön asettamalla kohdistimen kohtaan **Taka** **ylös** ja painamalla sitten [Enter]-painiketta.

Kuvien kiertäminen

Voit kiertää toistettuja kuvia 90° lisäyksiin. Kääntötoiminto on käytössä myös Diaesitys aikana.

1 Toista kuvia tai käynnistä Diaesitys.

2 Kun projisoit, paina [] tai []-painiketta.



Diaesityksen pysäyttäminen

Sulje Diaesitys kytkemällä USB-laite irti projektorin USB-portista. Digitaalikamerat, kiintolevyt, ja niin edelleen: katkaise laitteen virta ja irrota laite.

Valittujen kuvien projisointi





Huomaa

Älä kytke USB-tallennusvälinettä irti sinä aikana, kun se on käytössä. Diaesitys ei ehkä toimi oikein.

1 Käynnistä Diaesitys.

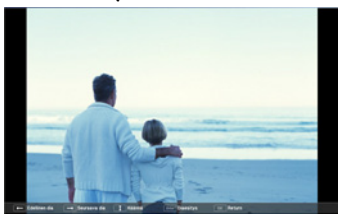
Tiedostoluettelonäyttö tulee näkyviin.



☛ “Diaesityksen käynnistys” [s.110](#)

- 2** Valitse kuvatiedosto, jonka haluat projisoida painamalla [, [, [] ja []-painikkeita.



- 3** Paina [Enter]-painiketta.
Kuva näytetään.



Siirry seuraavaan tai edelliseen kuvatiedostoon painamalla [, []-painikkeita.





- 4** Palaa tiedostoluettelonäyttöön painamalla [Esc]-painiketta.

Kansion kaikkien kuvatiedostojen projisointi järjestyksessä (Diaesitys)


Voit heijastaa kansion kuvatiedostoja järjestyksessä, yksi kerrallaan. Tämän toiminnon nimi on Diaesitys. Esitä Diaesitys seuraavilla toimenpiteillä.



Kun haluat vaihtaa tiedostot automaattisesti Diaesitys aikana, aseta **Kuvan vaihtumisaika** kohdasta **Valinta** kohdassa Diaesitys jokin muu arvo kuin Ei. Oletusasetus on 3 Sek.

- 1** Käynnistä Diaesitys.
Tiedostoluettelonäyttö tulee näkyviin.
☛ “Diaesityksen käynnistys” [s.110](#)
- 2** Sijoita kohdistin [, [, [] ja []-painikkeiden avulla sen kansion päälle, josta haluat tehdä Diaesitys, ja paina [Enter]-painiketta.
- 3** Valitse **Diaesitys** tiedostoluettelonäytön oikeasta alaosasta ja paina sitten [Enter]-painiketta.
Diaesitys alkaa ja kansion kuvatiedostot esitetään automaattisesti järjestyksessä, yksi kerrallaan.
Kun viimeinen tiedosto heijastetaan, tiedostoluettelo tulee uudelleen näkyviin automaattisesti. Jos asetat **Jatkuva toisto** -tilaksi **Päällä** Valinta-ikkunassa, projisointi käynnistyy uudelleen alusta, kun päästään loppuun.
☛ “Kuvatiedoston näyttöasetukset ja Diaesitys käyttöasetukset” [s.114](#)
Voit siirtyä seuraavaan näyttöön, palata edelliseen näyttöön tai lopettaa toiston Diaesitys toiston aikana.



Jos **Kuvan vaihtumisaika** -asetukseksi Valinta-ruudussa on asetettu **Ei**, tiedostot eivät vaihdu automaattisesti, kun valitset Katsele kuvaesitystä -valinnan. Paina kaukosäätimen , [Enter]- tai [Down]-painiketta ja jatka seuraavaan tiedostoon.





Kun projisoit kuvatiedostoa Diaesitys-asetuksella, voit käyttää seuraavia toimintoja.

- Pysäytys
☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” [s.48](#)
- A/V-mykistys
☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” [s.48](#)
- E-Zoom
☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” [s.50](#)

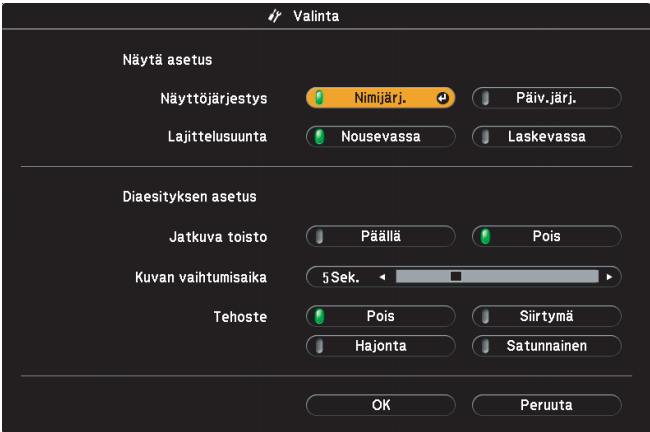
Kuvatiedoston näyttöasetukset ja Diaesitys käyttöasetukset

Voit asettaa tiedostojen näyttöjärjestyksen ja Diaesitys-toiminnot Valinta-ikkunassa.

- 1





Sijoita kohdistin sen kansion päälle, jonka näyttöasetukset haluat asettaa, painamalla    -painikkeita ja paina [Esc]-painiketta. Valitse **Valinta** näytetystä alavalikosta ja paina sitten [Enter]-painiketta.
- 2

Kun seuraava Valinta-ikkuna tulee näkyviin, aseta kukin kohde. Ota asetukset käyttöön asettamalla kohdistin kohteen kohdalle ja painamalla [Enter]-painiketta.
Seuraavassa taulukossa näytetään kunkin kohteen tiedot.



Näyttöjärjestys	Voit valita tiedostojen näyttöjärjestyksen Nimijärj. - tai Päiv.järj. -asetuksen mukaiseen järjestykseen.
Lajitteluasuunta	Voit valita tiedostojen lajittelujärjestyksen Nousevassa tai Laskevassa järjestyksessä.
Jatkuva toisto	Voit määrittää, toistetaanko Diaesitys.
Kuvan vaihtumisaika	Voit asettaa ajan, joka yksittäistä tiedostoa näytetään Katsele kuvaesitystä -toiminnon aikana. Voit asettaa ajan väliltä Ei (0) - 60 Sek. Kun asetat asetukseksi Ei , automaattinen toisto ei ole enää käytössä.
Tehoste	Voit asettaa diojen vaihtamisen näyttötehosteet.

- 3

Kun asetukset ovat valmiit, aseta kohdistin , ,  ja -painikkeiden avulla arvon **OK** päälle ja paina [Enter].
Asetukset otetaan käyttöön.
Jos et halua ottaa asetuksia käyttöön, aseta kohdistin kohtaan **Per.** ja paina [Enter]-painiketta.

Tietoja EasyMP Monitor

EasyMP Monitor mahdollistaa mm. useiden verkkoon kytkettyjen Epson-projektoreiden tilan tarkastamisen sekä projektoreiden ohjaamisen tietokoneelta.

EasyMP Monitor on ladattavissa seuraavalta verkkosivustolta.

<http://www.epson.com>

Seuraavassa kuvataan lyhyesti valvonta- ja ohjaustoiminnot, jotka voidaan suorittaa käyttämällä EasyMP Monitor-sovellusta.

- **Projektoreiden rekisteröiminen valvontaa ja ohjausta varten**

Verkossa olevia projektoreita voidaan etsiä automaattisesti. Havaituista projekteista voi sitten valita, mitkä niistä halutaan rekisteröidä. Kohdeprojektorit voi rekisteröidä syöttämällä niiden IP-osoitteet.

- **Rekisteröidyt projektorit voidaan myös kohdistaa ryhmiin, niin että niitä voidaan valvoa ja ohjata ryhmissä.**

- **Rekisteröityjen projektorien tilan valvonta**

Projektoreiden virran tilan (ON/OFF) ja huomiota vaativat ongelmat ja varoitukset voi tarkastaa kuvakkeiden avulla. Voit valita projektoriryhmän tai yksittäisen projektorin ja tarkastaa sitten lampun kokonaiskäyttöajan tai sellaiset tiedot, kuten syöttölähteet, ongelmat ja projektoreiden varoitukset.

- **Rekisteröityjen projektoreiden ohjaaminen**

Projektorit voidaan valita ryhmissä tai yksittäisinä projekteina, jonka jälkeen valituille projekteille voidaan suorittaa toimintoja, esim. kytkeä virta päälle tai pois päältä tai vaihtaa syöttölähteet.

Projektorin asetuksia voi muuttaa Web Control -toiminnoilla projektorin Konfigurointi-valikossa.

Jos tiettyjä valvontatoimintoja suoritetaan säännöllisesti määrättyinä aikoina tai päivinä, ajastimen asetukset voi rekisteröidä Ajastimen asetukset -kohdasta.

- **Postin ilmoitus -asetukset**

Voit määrittää sähköpostiosoitteet, joihin lähetetään ilmoitusviestit, kun tila vaatii huomiota, kuten rekisteröidyn projektorin ongelma.

- **Viestien lähettäminen rekisteröityihin projekteihin**

EasyMP Monitor -sovelluksen Message Broadcasting -laajennuksen avulla voidaan lähettää JPEG-tiedostoja rekisteröityihin projekteihin.

Lataa Viestin lähettäminen -lisätoiminto tämän kappaleen alussa olevalta verkkosivustolta.


Asetusten muuttaminen Internet-selaimella (Web Control)

Projektorin toiminnot voidaan asettaa ja projektori voidaan hallita projektoriin verkon kautta kytketyn tietokoneen internet-selaimella. Tällä toiminnolla voi suorittaa asetukset ja ohjata toimintoja etäkäytöllä. Lisäksi asennuksessa tarvittavien merkkien syöttäminen on helpompaa, koska voit käyttää tietokoneen näppäimistöä.

Käytä web-selaimena Microsoft Internet Explorer 6.0 tai uudempaa. Jos käytössäsi on Mac OS -käyttöjärjestelmä, Safaria tai Firefoxia.



Jos asetat asetuksen **Valmiustila** tilaksi **Yhteys päällä**, voit käyttää Web-selainta asetusten tekemiseen ja ohjaamiseen, vaikka projektori on valmiustilassa (kun virta on sammutettu).

 **Laajennettu - Valmiustila s.69**

Projektorin Asetukset

Voit asettaa Web-selaimessa kohteita, jotka asetetaan tavallisesti projektorin Kokoonpano-valikossa. Asetettu sisältö vaikuttaa Kokoonpano-valikkoon. Joitain kohteita voi asettaa vain web-selaimessa.

Konfigurointi-valikon kohteet, joita ei voi asettaa web-selaimella

- Asetukset-valikko - Trapetsi - Quick Corner
 - Asetukset-valikko - Kohdistimen muoto
 - Asetukset-valikko - Testikuva
 - Asetukset-valikko - Käyttäjäpainike
 - Laajennettu-valikko - Käyttäjän logo
 - Laajennettu-valikko - Kieli
 - Laajennettu-valikko - Toiminta - Korkeapaikkatila
 - Palauta-valikko - Palauta kaikki ja Lampun käyttöajan pal.
- Kunkin valikon kohteiden asetukset ovat samat kuin projektorin Konfigurointi-valikossa.
- ☞ “Konfigurointi-valikko” [s.61](#)

Kohteet, jotka voi asettaa vain Internet-selaimella

- SNMP-yhteisönimi
- Monitorin salasana

Web Control -toiminnon näyttäminen

Tuo Web Control näyttöön seuraavasti.

Tee verkkoasetukset tietokoneessa ja projektorissa ja aseta ne verkkokytkeätilaan. Kun toimit langattoman lähiverkon kautta, ota yhteys Kehittynyt-yhteystilassa.

☞ **Langaton LAN - Liitännät** [s.74](#)



Jos web-selaimesi on asetettu muodostamaan yhteys proxy-palvelimen välityksellä, Web Control -toimintoa ei voida näyttää. Web Controlin näyttämiseksi sinun on tehtävä sellaiset asetukset, joissa proxy-palvelinta ei käytetä yhteyden muodostamiseen.

1 Käynnistä tietokoneen Web-selain.

2 Syötä projektorin IP-osoite Internet-selaimen osoitteen syöttökenttään ja paina tietokoneen näppäimistöllä Enter-näppäintä.

Web Control-näyttö tulee näkyviin.

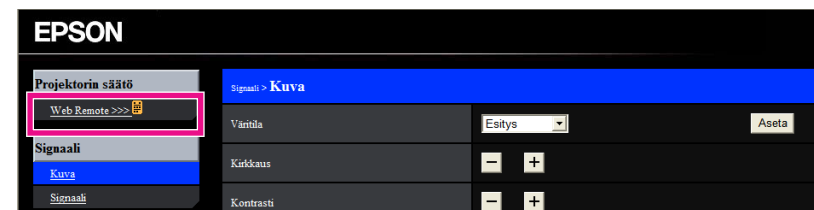
Kun Web Control-salasana on asetettu Verkko-valikosta projektorin Kokoonpano-valikossa, syötä salasana -ruutu tulee näkyviin.

Web Remote -näytön esittäminen

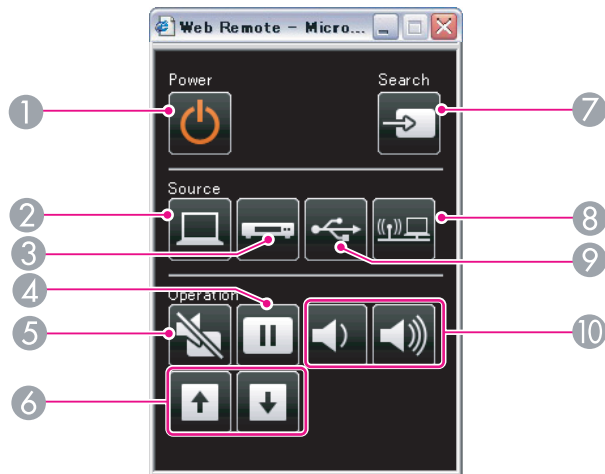
Web Remote -toiminnon avulla voit suorittaa projektorin etätoimintoja Web-selaimella.

1 Näytä Web Control -näyttö.

2 Napsauta **Web Remote**.



3 Web Remote-näyttö tulee näkyviin.



Nimi	Toiminto
① [Power]-painike	Kytkee projektorin virran päälle tai pois. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.31
② [Computer]-painike	Jokainen painikkeen painallus vaihtaa Computer1-tuloportin kuvan ja Computer2-tuloportin kuvan välillä.
③ [Video]-painike	Aina kun tätä painiketta painetaan, kuva vaihtuu jaksoittain Video-, S-Video- ja HDMI-porttien välillä.
④ [Freeze]-painike	Tällä kuva pysäytetään tai pysäytys peruutetaan. ☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.48
⑤ [A/V Mute] -painike	Kytkee kuvan ja äänen päälle tai pois päältä. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.48

Nimi	Toiminto
⑥ [Page]-painikkeet [Up] [Down]	Muuttaa sivuja tiedostoissa, kuten PowerPoint-tiedostoissa, kun käytetään seuraavia suojausmenetelmiä. <ul style="list-style-type: none"> Kun käytetään Langaton hiiri -toimintoa <ul style="list-style-type: none"> ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.51 Kun kytkeydytään verkkoon Jos kuvia heijastetaan Diaesitys-toiminnolla, näitä painikkeita painamalla voidaan siirtyä edelliseen/seuraavaan tiedostoon.
⑦ [Source Search] - painike	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosaatimet syötetään. ☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32
⑧ [LAN]-painike	Siirtyy EasyMP Network Projection -toiminnolla projisoituun kuvaan. Kun kuvaa projisoidaan lisävarusteena saatavalla Quick Wireless Connection USB Key -toiminnolla, tämän painikkeen painaminen vaihtaa kyseiseen kuvaan. ☛ “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” s.33
⑨ [USB]-painike	Siirtyy seuraavaan kuvaan. <ul style="list-style-type: none"> USB (TypeA) -porttiin kytketyn laitteen kuva ☛ “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” s.33
⑩ [Volume]-painikkeet [V] [V]	[V] Laskee äänenvoimakkuutta. [V] Nostaa äänenvoimakkuutta. ☛ “Äänenvoimakkuuden säätäminen” s.38

Postin ilmoitus -toiminnon käyttö virheiden raportointiin

Sähköposteja voidaan lähettää etukäteen määritettyihin osoitteisiin, kun projektorin käytössä esiintyy ongelma tai saadaan varoitus asettamalla arvo

Postin ilmoitus. Tällä voidaan tiedottaa projektorin ongelmista käyttäjälle, vaikka hän ei olisi projektorin luona.

☛ **Verkko - Posti - Postin ilmoitus** [s.78](#)



- Voidaan tallentaa korkeintaan kolme ilmoituskohdetta (osoitetta), ja ilmoitusviestit voidaan lähettää samanaikaisesti kaikkiin kolmeen kohteeseen.
- Jos projektorissa esiintyy vakava ongelma ja sen toiminta päättyy äkkiä, se ei saata pystyä lähettämään viestiä, jolla käyttäjälle tiedotetaan ongelmasta.
- Ohjaus on mahdollista, jos **Valmiustila** on asetettu arvoon **Yhteys päällä**, vaikka projektori on valmiustilassa (kun virta on pois päältä).
☛ **Laajennettu - Valmiustila** [s.69](#)

Postin virheilmoituksen lukeminen

Kun Postin ilmoitus -toiminto on Päällä ja projektorissa tapahtuu ongelma/varoitus, lähetetään seuraava sähköpostiviesti.

Aihe: EPSON Projector

Rivi 1: Sen projektorin nimi, jossa ongelma tapahtui

Rivi 2: Sen projektorin IP-osoite, jossa ongelma tapahtui.

Rivi 3 ja sitä seuraavat: ongelman yksityiskohdat

Ongelman yksityiskohdat kuvataan rivi kerrallaan. Viestin pääsisällöt on esitetty alla.

- Internal error (Sisäinen virhe)
- Fan related error (Tuulettimen virhe)
- Sensor error (Tunnistimen virhe)
- Lamp timer failure (Lamppu epäkunnossa)
- Lamp out (Lampun virhe)

- Lamp replacement notification (Vaihda lamppu)
- Internal temperature error (Kork. Lämpöt. Virhe/ylikuumeneminen)
- High-speed cooling in progress (Kor. Lämpöt. Varoit.)
- Clean Air Filter (Puhd. Ilm.suodatin)
- Low Air Flow (Heikko ilmavirta)
- Low Air Flow Error (Suod. ilmav. virhe)
- Air Flow Sensor Error (Ilmavir. Tunn. Virhe)
- No Air Filter (Ei ilmansuodatinta)
- No-signal (Ei signaalia)
Projektori ei saa signaalia. Tarkista kytkentätila tai tarkista, että signaalilähteen virta on päällä.
- Exhaust vent shutter Error (Ilmanpoistoaukon luukun virhe)
- Auto Iris Error (Autom. iiriks. virhe)
- Power Err. (Ballast) (Virtavirhe(kuristin))

Ohjeet ongelmien/varoitusten käsittelyyn.

☛ “Merkkivalojen lukeminen” [s.85](#)

Hallinta käyttämällä SNMP-toimintoa

Kun asetat **SNMP**-toiminnon arvoon **Päällä** Konfigurointi-valikossa, ilmoitusviestit lähetetään ennalta määriteltyyn tietokoneeseen, kun ongelma tai varoitus esiintyy. Tällä voidaan tiedottaa projektorin ongelmista käyttäjälle, vaikka hän ei olisi projektorin luona.

☛ **Verkko - Muut - SNMP** [s.79](#)



- SNMP-toimintoa tulisi hallita verkon pääkäyttäjän tai henkilön, joka tuntee verkon.
- Kun haluat käyttää SNMP-toimintoa projektorin tarkkailuun, tietokoneelle on asennettava SNMP:n hallintaohjelma.
☛ **Langaton LAN - Liitäntätila** s.74
- Hallintatoimintoa SNMP-toiminnolla ei voi käyttää langattoman lähiverkon kautta Nopea-kytkentätilassa.
- Kohde-IP-osoitteita voidaan tallentaa korkeintaan kaksi.

ESC/VP21-komennot

Projektoria voidaan ohjata ulkoisesta ESC/VP21-laitteesta.

Komentoluettelo

Kun projektorille lähetetään virta päälle -komento, virta kytkeytyy ja projektori alkaa lämmitä. Kun projektorin virta on kytketty, vastauksena saadaan kaksoispiste ":" (3Ah).

Kun komento syötetään, projektori suorittaa komennon ja antaa vastaukseksi ":"-merkin ja hyväksyy sitten seuraavan komennon.

Jos käsiteltävä komento päättyy epänormaalisti, annetaan virheilmoitus ja vastaukseksi saadaan ":".

Pääsisällöt on esitetty alla.

Toiminto			Komento
Virta PÄÄLLE/POIS	Päällä		PWR ON
	Pois		PWR OFF
Signaalin valinta	Tietokone1	Automaattinen	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponentti	SOURCE 14
	Tietokone2	Automaattinen	SOURCE 2F

Toiminto			Komento
		RGB	SOURCE 21
		Komponentti	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V-mykistys Päällä/ Pois	Päällä		MUTE ON
	Pois		MUTE OFF

Lisää rivinvaihto (CR) -koodi (0Dh) jokaisen komennon loppuun ja lähetä.

Saat lisätietoja ottamalla yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelossa.

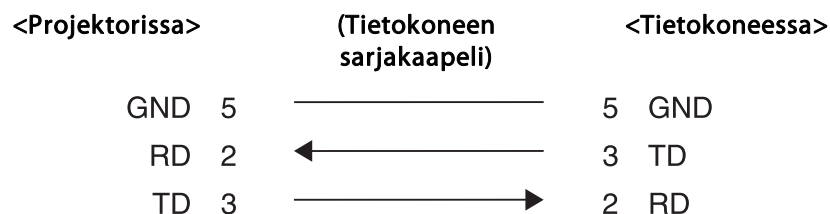
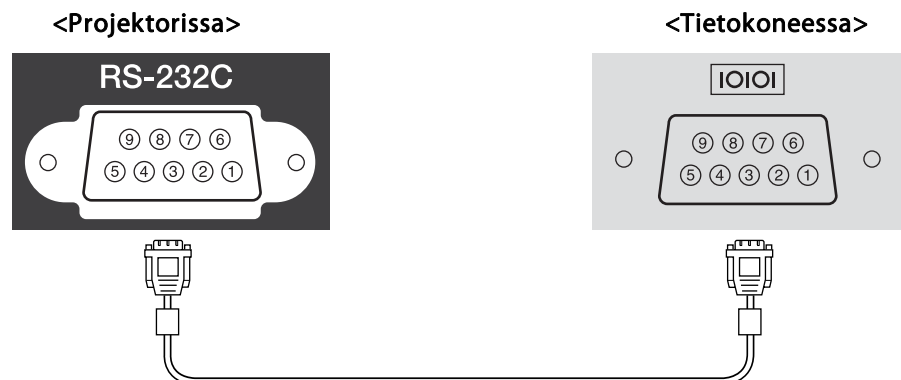
☛ [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Johdinkaaviot

Sarjaliitäntä

- Liitännän muoto: 9-nastainen D-Sub (uros)

- Projektorin tuloportin nimi: RS-232C



Signaalin nimi	Toiminto
GND	Signaalin maadoitus
TD	Tiedon lähetys
RD	Tiedon vastaanotto

Yhteysprotokolla

- Oletusbaudinopeus: 9600 b/s
- Datan pituus: 8 bittiä
- Pariteetti: ei mitään
- Stop-bitti: 1 bitti
- Vuonohjaus: ei mitään

Tietoja kohteesta PJLink

JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) loi PJLink Class1-standardin verkon kanssa yhteensopivien projektorien vakioprotokollaksi osana sen pyrkimyksiä standardoida projektorien ohjausprotokollia.

Projektori noudattaa PJLink Class1 -standardia, jonka JBMA on luonut.

Katso seuraavasta lisätietoja PJLink-standardiin liittyvistä verkkoasetuksista.

☛ “Verkko-valikko” s.71

Se on kaikkien komentojen mukainen lukuun ottamatta seuraavia PJLink Class1 -standardissa määritettyjä komentoja, ja komentojen mukaisuus vahvistettiin PJLink-standardin soveltuvuustarkistuksella.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Yhteensopimattomat komennot

	Toiminto	PJLink-komento
Mykistysasetukset	Kuvan mykistysten asettaminen	AVMT 11
	Äänen mykistysten asettaminen	AVMT 21

- Syöttönimet määrittää PJLink ja vastaavat projektorilähteet

Lähde	PJLink-komento
Tietokone1	INPT 11
Tietokone2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Lähde	PJLink-komento
LAN	INPT 52

- Valmistajan nimi, joka näytetään kohdassa “Valmistajan nimitiedon tiedustelu”
EPSON
- Mallinimi, joka näytetään kohdassa “Tuotteen nimitiedon tiedustelu”
EB-D6250
EB-D6155W
EB-D6150

Tietoja Crestron RoomView® -toiminnosta

Crestron RoomView® on Crestron®-yrityksen mahdollistama integroitu hallintajärjestelmä. Sitä voidaan käyttää useiden verkkoon kytkettyjen laitteiden valvontaan ja ohjaamiseen.

Projektori tukee ohjausprotokollaa, minkä vuoksi sitä voidaan käyttää Crestron RoomView® -toiminnolla rakennetussa järjestelmässä.

Katso lisätietoja Crestron®-verkkosivustolta Crestron RoomView® -toiminnosta. (Vain englanninkielisiä näyttöjä tuetaan.)

<http://www.crestron.com>

Seuraavassa on yhteenveto Crestron RoomView® -toiminnosta.

- **Etäkäyttö Web-selaimella**
Voit käyttää projektoria tietokoneeltasi samalla tavalla kuin käyttäisit kauko-ohjainta.

• Valvonta ja ohjaus ohjelmistosovelluksen avulla

Voit valvoa järjestelmän laitteita, kommunikoida tukipalvelun kanssa ja lähettää hätäviestejä Crestron®-yhtiön tuottamien Crestron RoomView® Express- tai Crestron RoomView® Server Edition -sovellusten avulla. Katso lisätietoja seuraavalta web-sivustolta.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Tässä käyttöoppaassa kuvataan, kuinka suoritat toimintoja tietokoneella Web-selaimen avulla.



- Voit syöttää ainoastaan yksitavuisia aakkosnumeerisia merkkejä ja symboleita.
- Seuraavia toimintoja ei voi käyttää, kun käytössä on Crestron RoomView®.
 - ☛ “Asetusten muuttaminen Internet-selaimella (Web Control)” [s.115](#)
 - Viestien lähettäminen (EasyMP Monitor lisätoiminto)
- Ohjaus on mahdollista, jos **Valmiustila** on asetettu arvoon **Yhteys päällä**, vaikka projektori on valmiustilassa (kun virta on pois päältä).
 - ☛ **Laajennettu - Valmiustila** [s.69](#)

Projektorin käyttö tietokoneeltasi

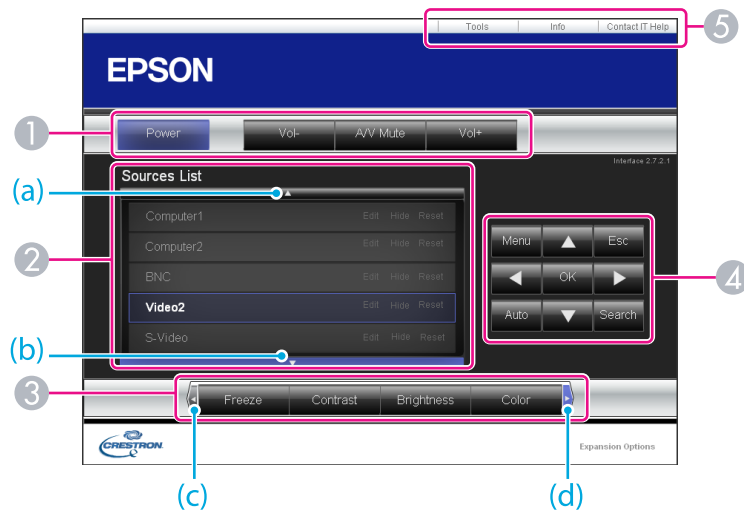
Toimintaikkunan näyttäminen

Tarkasta seuraavat toimenpiteet ennen minkään toimintojen suorittamista.

- Varmista, että tietokone ja projektori on kytketty verkkoon. Kun toimit langattoman lähiverkon kautta, ota yhteys Kehittynyt-yhteystilassa.
 - ☛ **Langaton LAN - Liitäntätila** [s.74](#)
- Aseta **RoomView** arvoon **Päällä Verkko**-valikosta.
 - ☛ **Verkko - Muut - RoomView** [s.79](#)

- 1 Käynnistä tietokoneen Web-selain.
- 2 Syötä projektorin IP-osoite web-selaimen osoitekenttään ja paina näppäimistöllä Enter-painiketta.
Toimintaikkuna tulee näkyviin.

Toimintaikkunan käyttäminen



- 1 Painikkeiden avulla voit suorittaa seuraavia toimintoja.

Painike	Toiminto
Power	Kytkee projektorin virran päälle tai pois.
Vol-/Vol+	Säätää äänenvoimakkuutta.

Painike	Toiminto
A/V Mute	Kytkee kuvan ja äänen päälle tai pois päältä. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.48

- 2 Vaihda kuvaan valitusta syöttölähteestä. Saat näkyviin tulolähteet, jotka eivät näy lähdeluettelossa, napsauttamalla (a) tai (b) ja vierittämällä ylös tai alas. Voit vaihtaa tarvittaessa lähteen nimeä.
- 3 Painikkeiden avulla voit suorittaa seuraavia toimintoja. Saat näkyviin painikkeet, jotka eivät näy ikkunassa, napsauttamalla (c) tai (d) ja vierittämällä vasemmalla tai oikealle.

Painike	Toiminto
Freeze	Tällä kuva pysäytetään tai pysäytys peruutetaan. ☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.48
Contrast	Säätää valon ja varjon eroa kuvissa.
Brightness	Säätää kuvan kirkkautta.
Color	Säätää kuvien värikylläisyyttä.
Sharpness	Säätää kuvan terävyyttä.
Zoom	Voit laajentaa kuvaa projisointikokoa muuttamatta napsauttamalla [⏏]-painiketta. Voit pienentää [⏏]-painikkeella laajennettua kuvaa [⏏]-painikkeella. Painamalla [⏏], [⏏], [⏏] tai [⏏]-painiketta voit muuttaa suurennetun kuvan paikkaa. ☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” s.50

- 4 [⏏], [⏏], [⏏], tai [⏏]-painikkeilla voidaan suorittaa samat toiminnot kuin kaukosäätimen [⏏] [⏏] [⏏] [⏏]-painikkeilla. Muiden painikkeiden avulla voit suorittaa seuraavia toimintoja.

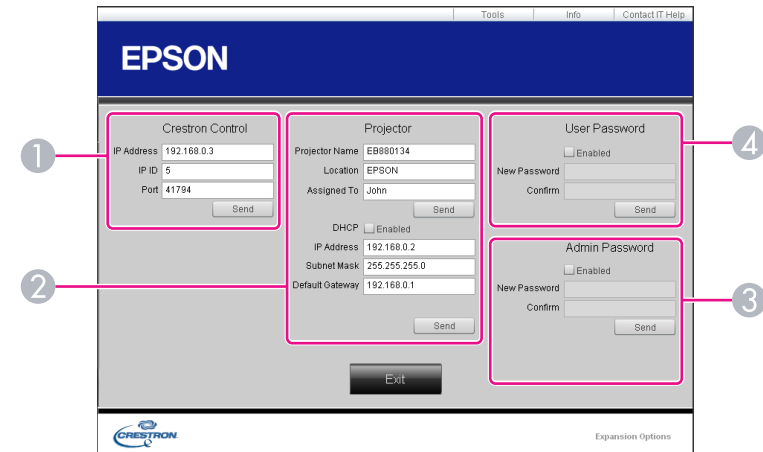
Painike	Toiminto
OK	Suorittaa samat toiminnot kuin kaukosäätimen [Enter]-painike. ☛ “Kaukosäädin” s.14
Menu	Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon.
Auto	Jos painiketta painetaan analogisia RGB-signaaleja projisoitaessa Computer1- tai Computer2-portista, kuva optimoidaan automaattisesti säätämällä Seuranta-, Synkronointi- ja Paikka -toimintoja.
Search	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosignaalit syötetään. ☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32
Esc	Suorittaa samat toiminnot kuin kaukosäätimen [Esc]-painike. ☛ “Kaukosäädin” s.14

- 5 Napsauttamalla välilehtiä voit suorittaa seuraavia toimintoja.

Välilehti	Toiminto
Contact IT Help	Näyttää tukipalveluikkunan. Käytetään lähettämään viestejä pääkäyttäjälle ja vastaanottamaan viestejä pääkäyttäjältä Crestron RoomView® Express -sovelluksella.
Info	Näyttää parhaillaan kytkettynä olevan projektorin tiedot.
Tools	Vaihtaa parhaillaan kytkettynä olevan projektorin asetukset. Katso seuraava osa.

Työkaluikkunan käyttäminen

Seuraava ikkuna näkyy, kun toimintaikkunassa napsautetaan **Tools**-välilehteä. Tämän ikkunan avulla voit vaihtaa asetuksia parhaillaan kytkettynä olevaan projektoriin.



The screenshot shows the Epson Crestron Control interface with the following sections:

- Crestron Control** (1): IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), Port (41794), Send button.
- Projector** (2): Projector Name (EB880134), Location (EPSON), Assigned To (John), Send button. Below this, DHCP is enabled, and IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1) are listed with a Send button.
- User Password** (4): Enabled checkbox, New Password field, Confirm field, Send button.
- Admin Password** (3): Enabled checkbox, New Password field, Confirm field, Send button.

At the bottom, there is an Exit button and a Crestron logo.

- 1 **Crestron Control**
Asetusten tekeminen Crestron®-keskusohjaimille.
- 2 **Projector**
Seuraavat kohteet voidaan määrittää.

Kohta	Toiminto
Projector Name	Anna parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille nimi, joka erottaa sen muista verkon projektoreista. (Nimi voi sisältää enintään 15 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.)
Location	Anna verkkoon parhaillaan kytkettynä olevan projektorin paikan nimi. (Nimi voi sisältää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä ja symbolia.)

Kohta	Toiminto
Assigned To	Anna käyttäjänimi projektorille. (Nimi voi sisältää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä ja symbolia.)
DHCP	Valitse Enabled -valintaruutu käyttääksesi DHCP:tä. Jos DHCP on käytössä, IP-osoitetta ei voi syöttää.
IP Address	Kohdista parhaillaan kytkettynä oleva projektori syöttämällä IP-osoite.
Subnet Mask	Syötä parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille aliverkon peite.
Default Gateway	Syötä parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille yhdyskäytävän osoite.
Send	Vahvista Projector -kohtaan tehdyt muutokset napsauttamalla tätä painiketta.

3 Admin Password

Voit vaatia salasanan Tools-ikkunan avaamiseen valitsemalla **Enable**-valintaruudun.
Seuraavat kohteet voidaan määrittää.

Kohta	Toiminto
New Password	Anna uusi salasana, kun vaihdat salasanaa avatessasi Tools-ikkunan. (Salasana voi koostua enintään 26 yksitavuisesta alfanumeerisesta merkistä.)
Confirm	Anna sama salasana kuin kohdassa New Password . Jos salasanat eivät ole samat, näkyviin tulee virhe.
Send	Vahvista Admin Password -kohtaan tehdyt muutokset napsauttamalla tätä painiketta.

4 User Password

Valitse **Enable**-valintaruutu, jos haluat, että sovelluksen käyttöikkunan avaaminen edellyttää salasanaa.
Seuraavat kohteet voidaan määrittää.

Kohta	Toiminto
New Password	Anna uusi salasana, kun vaihdat salasanaa avatessasi toimintoikkunan. (Salasana voi koostua enintään 26 yksitavuisesta alfanumeerisesta merkistä.)
Confirm	Anna sama salasana kuin kohdassa New Password . Jos salasanat eivät ole samat, näkyviin tulee virhe.
Send	Vahvista User Password -kohtaan tehdyt muutokset napsauttamalla tätä painiketta.

Käytettävissä ovat seuraavat lisävarusteet ja tarvikkeet. Hanki näitä tuotteita tarvittaessa. Oheinen valinnaisten lisävarusteiden ja tarvikkeiden luettelo on voimassa alkaen: joulukuu 2010. Lisävarusteita koskevia tietoja voidaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta, ja niiden saatavuus voi vaihdella ostomaasta riippuen.

Valinnaiset Lisävarusteet

50 tuuman kannettava valkokangas ELPSC06

Pieneen tilaan sopiva valkokangas, joka on helppo kuljettaa mukana.
([Kuvasuhte](#) 4:3)

70 tuuman kannettava valkokangas ELPSC23

80 tuuman kannettava valkokangas ELPSC24

90 tuuman kannettava valkokangas ELPSC25

Kannettavat rullavalkokankaat. (kuvasuhte 16:10)

60 tuuman kannettava valkokangas ELPSC27

80 tuuman kannettava valkokangas ELPSC28

100 tuuman valkokangas ELPSC29

Kannettavat rullavalkokankaat. (kuvasuhte 4:3)

Tietokonekaapeli ELPKC02

(1,8 m, 15-nastaista mini D-Sub -liitäntää varten)

Tämä on samanlainen kuin projektorin mukana toimitettu tietokonekaapeli.

Tietokonekaapeli ELPKC09

(3 m, 15-nastaista mini D-Sub -liitäntää varten)

Tietokonekaapeli ELPKC10

(20 m, 15-nastaista mini D-Sub -liitäntää varten)

Näitä pidempiä kaapeleita voi käyttää, jos projektorin mukana toimitettu tietokonekaapeli on liian lyhyt.

Komponenttvideokaapeli ELPKC19

(3 m, 15-nastaista mini D-Sub- / uros-RCA × 3 -liitäntää varten)

Käytä [Komponenttideo](#) -lähteen kytkemisen.

Asiakirjakamera ELPDC06/ELPDC11

Käytä kirjojen, kalvojen tai diojen projisointiin.

Interaktiivinen laite ELPIU01

Tietokoneen näyttöä käytetään projisointipinnalla.

Langaton lähiverkkoyksikkö ELPAP07

Käytä, kun projektori kytketään tietokoneeseen langattomasti ja projisoidaan.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Käytä, kun haluat muodostaa nopeasti kahdenvälisen yhteyden projektorin ja Windows-tietokoneen välille ja projisoida kuvia.

Kattoputki (450 mm)* ELPPF13

Kattoputki (700 mm)* ELPPF14

Käytä asentaessasi projektoria korkeaan kattoon.

Kattoteline* ELPMB22 tai ELPMB23

Käytä asentaessasi projektoria kattoon.

* Projektori on ripustettava kattoon erityistä asennustapaa noudattaen. Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Tarvikkeet

Lamppuyksikkö (EB-D6150) ELPLP61

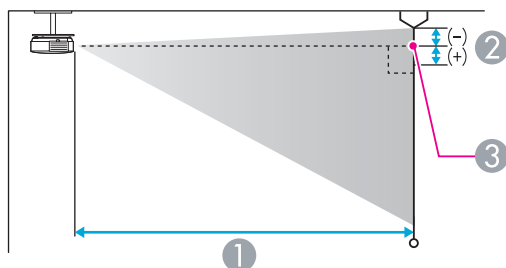
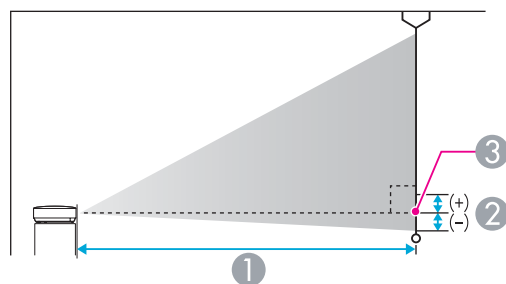
Lamppuyksikkö (EB-D6250/EB-D6155W) ELPLP64

Nämä ovat vaihtolamppuja kuluneiden lamppujen tilalle.

Ilmansuodatin ELPAF30

Nämä ovat vaihtoilmansuodattimia kuluneiden tilalle.

Projisointietäisyys (EB-D6155W)



- ① Projisointietäisyys
- ② Etäisyys linssin keskikohdasta valkokankaan alareunaan (tai valkokankaan yläreunaan, jos ripustettu kattoon)
- ③ Linssin keskikohta

Yksikkö: cm

Näytön koko 4:3		①	②
		Vähintään (Laaja) – Enintään (Pien.)	
30"	61x46	99 - 163	-1
40"	81x61	133 - 218	-2
50"	100x76	168 - 274	-2

Näytön koko 4:3		①	②
		Vähintään (Laaja) – Enintään (Pien.)	
60"	120x91	202 - 330	-2
80"	160x120	270 - 441	-3
100"	200x150	339 - 552	-4
120"	240x180	407 - 663	-5
150"	300x230	510 - 830	-6
200"	410x300	682 - 1107	-8
250"	510x380	853 - 1385	-10

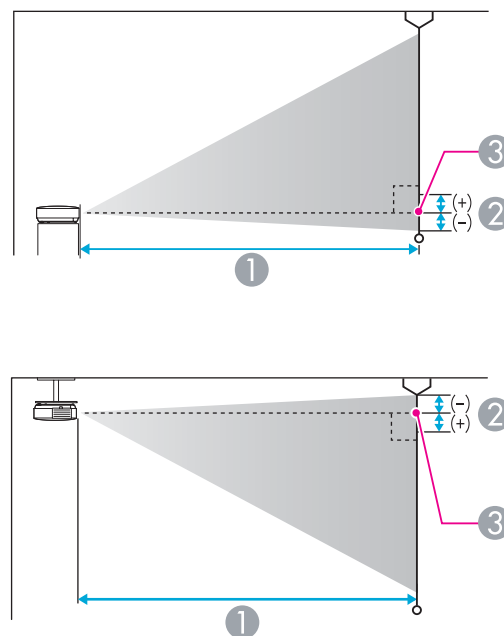
Yksikkö: cm

Näytön koko 16:9		①	②
		Vähintään (Laaja) – Enintään (Pien.)	
30"	66x37	90 - 148	+1
40"	89x50	121 - 198	+1
50"	110x62	152 - 248	+2
60"	130x75	183 - 299	+2
80"	180x100	245 - 400	+3
100"	220x120	307 - 501	+3
120"	270x150	370 - 601	+4
150"	330x190	463 - 753	+5
200"	440x250	618 - 1005	+7
250"	550x310	774 - 1257	+9
275"	610x340	852 - 1383	+10

Yksikkö: cm

Näytön koko 16:10		①	②
		Vähintään (Laaja) – Enintään (Pien.)	
30"	65x40	87 - 143	-1
40"	86x54	117 - 193	-1
50"	110x67	148 - 242	-2
60"	130x81	178 - 291	-2
80"	170x110	238 - 389	-3
100"	220x130	299 - 487	-3
120"	260x160	359 - 585	-4
150"	320x200	450 - 732	-5
200"	430x270	602 - 978	-7
250"	540x340	753 - 1223	-8
280"	600x370	844 - 1370	-9

Projisointietäisyys (EB-D6250/EB-D6150)



- ① Projisointietäisyys
- ② Etäisyys linssin keskikohdasta valkokankaan alareunaan (tai valkokankaan yläreunaan, jos ripustettu kattoon)
- ③ Linssin keskikohta

Yksikkö: cm

Näytön koko 4:3		①	②
		Vähintään (Laaja) – Enintään (Pien.)	
30"	61x46	82 - 135	-5
40"	81x61	111 - 181	-6
50"	100x76	139 - 228	-8

Näytön koko 4:3		①	②
		Vähintään (Laaja) – Enintään (Pien.)	
60"	120x91	168 - 274	-10
80"	160x120	225 - 367	-13
100"	200x150	282 - 459	-16
120"	240x180	339 - 552	-19
150"	300x230	425 - 691	-24
200"	410x300	567 - 922	-32
250"	510x380	710 - 1154	-40
300"	610x460	853 - 1385	-48

Yksikkö: cm

Näytön koko 16:9		①	②
		Vähintään (Laaja) – Enintään (Pien.)	
30"	66x37	90 - 148	+1
40"	89x50	121 - 198	+1
50"	110x62	152 - 248	+2
60"	130x75	183 - 299	+2
80"	180x100	245 - 400	+3
100"	220x120	307 - 501	+3
120"	270x150	370 - 601	+4
150"	330x190	463 - 753	+5
200"	440x250	618 - 1005	+7
250"	550x310	774 - 1257	+9
275"	610x340	852 - 1383	+10

Tuetut kuvatarkkuudet

Tietokonesignaalit (analoginen RGB)

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1*2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 vain EB-D6155W

*2 Yhteensopiva vain, kun Konfigurointi-valikosta on valittu **Kuvatarkkuus-**asetukseksi **Laaja**.

Vaikka muita kuin mainitunlaisia signaaleja tuodaan, on todennäköistä, että kuva voidaan heijastaa. Kaikkia toimintoja ei kuitenkaan välttämättä tueta.

Komponenttivideo

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Komposiittivideo

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Tulosignaali HDMI-tuloportista

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Projektorin Yleiset Tekniset Tiedot

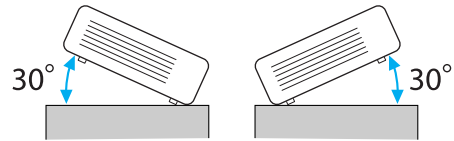
Tuotteen nimi		EB-D6250	EB-D6155W	EB-D6150
Mitat		450 (L) x 114 (K) x 274 (S) mm (ei sisällä ulkonevaa osaa)		
LCD-peelin koko		0,63"	Leveys 0,59 tuumaa	0,63"
Näyttötapa		Polysilikoni-TFT-aktiivimatriisi		
Kuvatarkkuus		786 432 pikseliä XGA (1024 (L) x 768 (K) pistettä) x 3	1 024 000 pikseliä WXGA (1280 (W) x 800 (H) pistettä) x 3	786 432 pikseliä XGA (1024 (L) x 768 (K) pistettä) x 3
Kohdistuksen säätö		Manuaalinen		
Zoomauksen säätö		Manuaalinen (1 – 1,6)		
Lamppu		UHE-lamppu, 275 W, mallinro: ELPLP64	UHE-lamppu, 275 W, mallinro: ELPLP64	UHE-lamppu, 230 W, mallinro: ELPLP61
Äänen maksimiteho		5 W monauraalinen		
Kaiutin		1		
Virtalähde		110 to 240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz 3.6 - 1.8 A	110 to 240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz 3.6 - 1.8 A	110 to 240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz 3.0 - 1.5 A
Virrankulutus	110 – 120 V alue	Käyttö: 395 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 6.0 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0.29 W	Käyttö: 395 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 6.0 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0.29 W	Käyttö: 328 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 6.0 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0.29 W
	220 – 240 V alue	Käyttö: 380 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 6.5 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0.38 W	Käyttö: 380 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 6.5 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0.38 W	Käyttö: 316 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 6.5 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0.38 W
Käyttökorkeus		Korkeus merenpinnasta 0 to 3000 m		
Käyttölämpötila		0 to +40°C (ei tiivistymistä)		
Säilytyslämpötila		-10 to +60°C (ei tiivistymistä)		

Paino			Noin 4.4 kg	Noin 4.4 kg	Noin 4.2 kg
Liittimet	Computer1-portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras), sininen		
	Computer2-portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras), sininen		
	Video-portti	1	RCA-nastaliitin		
	S-Video-portti	1	4-nastainen mini DIN		
	Audio1-portti	1	Ministereoliitin		
	Audio2-portti	1	Ministereoliitin		
	Audio-L/R-portti	1	RCA -liitin x 2 (V, O)		
	Audio Out -portti	1	Ministereoliitin		
	Monitor Out -portti	1	15-nastainen mini D-Sub 1 (naaras), musta		
	HDMI-portti	1	HDMI (vain PCM tukee audiota)		
	USB (TypeA) *	1	USB-liitin (Type A)		
	USB (TypeB) *	1	USB-liitin (Type B)		
	USB-portti (vain langattomalle lähiverkkolaitteelle)	1	USB-liitin (Type A)		
	LAN-portti	1	RJ-45		
	RS-232C-portti	1	9-nastainen mini-D-Sub (uros)		
	Trigger out -portti	1	3,5 mm miniliitin DC 12 V, enintään 200 mA		

* Tukee USB 2.0 -liitäntää. Kaikki USB:tä tukevat laitteet eivät kuitenkaan välttämättä toimi USB-porteissa.

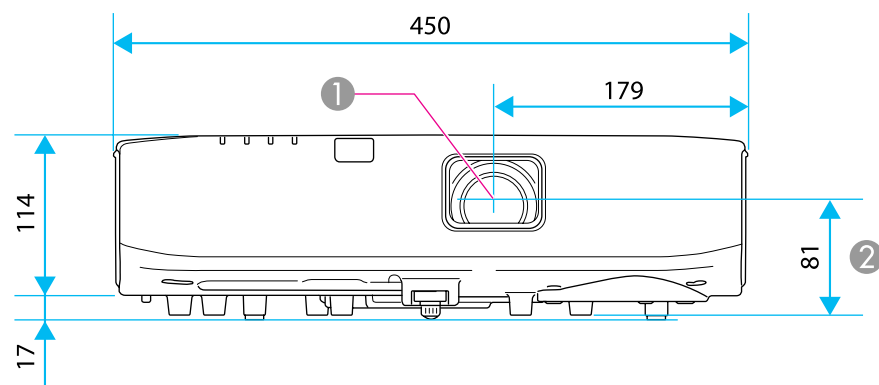
Laite on liitettävä suojamaadoituskoskettimilla varustettuun pistorasiaan.

Kallistuskulma

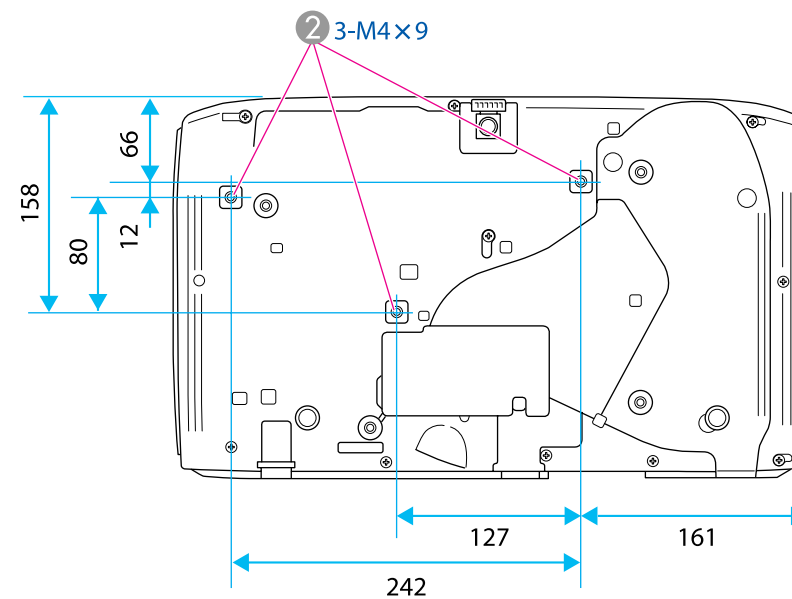
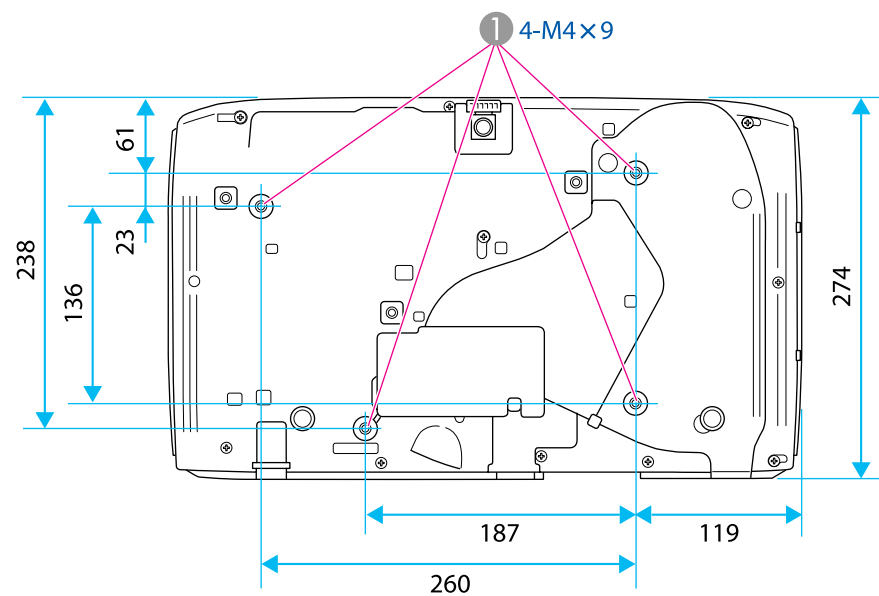


Jos projektoria käytetään kallistettuna yli 30° kulmassa, se voi vaurioitua ja aiheuttaa tapaturman.

Yksiköt: mm



- ① Linssin keskikohta
- ② Etäisyys linssin keskikohdasta ripustuskiinnikkeen kiinnityspisteeseen



- ① ELPMB22-mallin kattotelineen kiinnityspisteet
- ② ELPMB23-mallin kattotelineen kiinnityspisteet

Tässä osassa kuvataan lyhyesti vaikeita termejä, joita ei ole selitetty tämän oppaan tekstiosassa. Katso tarkempia tietoja kaupoista saatavista muista julkaisuista.

Aliverkon peite	Tämä numeerinen arvo määrittää niiden tavujen määrän, joita käytetään verkko-osoitteeseen jaetussa verkossa (aliverkko) IP-osoitteesta.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery on AMX:n kehittämä teknologia, joka helpottaa kohdelaitteiden käyttämistä AMX-ohjausjärjestelmillä. Epson on toteuttanut tämä protokollateknologian laitteissaan ja varustanut ne asetuksella, jossa protokollan toiminnot voi ottaa käyttöön (PÄÄLLÄ). Katso lisätietoja AMX:n verkkosivustolta. URL http://www.amx.com/
DHCP	Lyhenne termille Dynamic Host Configuration Protocol. Tämä protokolla määrittää automaattisesti <u>IP-osoite</u> -asetuksen verkkoon kytketyille laitteille.
HDCP	HDCP on lyhenne sanoista High-bandwidth Digital Content Protection. Sen avulla pyritään estämään laitonta kopiointia ja suojaamaan tekijänoikeuksia salaamalla DVI- ja HDMI-porttien kautta lähetettävät digitaaliset signaalit. Koska tämän projektorin HDMI-portti tulee HDCP:tä, se voi projisoida HDCP-tekniikalla suojattuja digikuvia. Projektori ei kuitenkaan välttämättä pysty näyttämään kaikkia kuvia, joiden suojauksessa on käytetty HDCP-salauksen päivitetyjä versioita.
HDTV	Lyhenne termille High-Definition Television, joka viittaa seuraavat ehdot täyttäviin teräväpiirtojärjestelmiin. <ul style="list-style-type: none"> • Kuvatarkkuus pystysuunnassa 720p tai 1080i tai suurempi (p = <u>Progressiivinen</u>, i = <u>Lomittainen</u>) • Näytön <u>Kuvasuhde</u> 16:9
IP-osoite	Verkkoon liitetyn tietokoneen tunnistamisessa käytetty numero.
Komponenttideo	Menetelmä, joka erottaa videosignaaliin valotiheyskomponenttiin (Y) sekä sininen miinus (Cb tai Pb) ja punainen miinus valontiheyteen (Cr tai Pr) (C).
Komposiittideo	Menetelmä, joka yhdistää videosignaaliin valotiheys- (Y) ja värikomponenttiin (C) ja siirtää ne yhtä kaapelia pitkin.
Kontrasti	Kuvan vaaleiden ja tummien alueiden suhteellista valoisuutta voidaan lisätä tai vähentää, jotta teksti ja kuvat erottuisivat selvemmin tai vaikuttaisivat pehmeämmiltä. Tämän kuvaominaisuuden säätämistä kutsutaan kontrastisäädöksi.
Kuvasuhde	Kuvan pituuden ja korkeuden suhde. Ruudut, joiden vaaka:pystysuuntainen suhde on 16:9, kuten HDTV-ruudut, tunnetaan laajakuvina. SDTV- ja yleisillä tietokoneen näytöillä on kuvasuhde 4:3.
Lomittainen	Siirtää tietoja, joita tarvitaan yhden näytön luomiseen lähettämällä joka toinen rivi, aloittamalla kuvan yläosasta ja etenemällä kohti alaosa. Kuvat todennäköisesti välkkyvät, koska yksi kehys näytetään joka toisella rivillä.
Progressiivinen	Projisoi tietoja ja luo yhden ruudun kerrallaan ja näyttää kuvan yhdelle ruudulle. Vaikka skannattujen rivien määrä on sama, välkkymisen määrä kuvissa vähenee, koska tietomäärä on kaksinkertainen verrattuna lomitettuun järjestelmään.
SDTV	Lyhenne termille Standard Definition Television. Se viittaa normaaleihin televisiojärjestelmiin, jotka eivät täytä <u>HDTV</u> -teräväpiirtotelevisiolle asetettuja vaatimuksia.

Seuranta	Tietokoneista tulevilla signaaleilla on tietty taajuus. Jos projektorin taajuus ei vastaa tätä taajuutta, tuloksena olevat kuvat eivät ole hyvälaatuisia. Näiden signaalien taajuuksien (signaalin huippujen määrän) sovittamista kutsutaan seurannaksi. Jos seurantaa ei suoriteta oikein, signaalissa esiintyy leveitä pystyraitoja.
SNMP	Lyhenne yksinkertaisesta verkonhallintaprotokollasta (Simple Network Management Protocol), joka on TCP/IP-verkkoon kytkettyjen reititinten ja tietokoneiden kaltaisten laitteiden tarkkailuun ja ohjaukseen käytetty protokolla.
sRGB	Kansainvälinen väristandardi, joka on laadittu siten, että videolaitteilla toistettavia värejä voidaan käsitellä helposti tietokoneiden käyttöjärjestelmissä ja Internetissä. Jos kytketyssä lähteessä on käytettävissä sRGB-tila, sekä projektorin että kytketyn signaalilähteen asetukseksi tulee valita sRGB.
SSID	SSID on identifiointidata toisen langattomassa lähiverkossa olevan laitteen kytkemiseen. Langaton yhteys on mahdollinen laitteilla, jotka vastaavat SSID-tunnusta.
SVGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 800 (vaakasuuntainen) x 600 (pystysuuntainen) pistettä.
S-Video	Menetelmä, joka erottaa videosignaaliin valotiheys- (Y) ja värikomponenttiin (C).
SXGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 1280 (vaakasuuntainen) x 1024 (pystysuuntainen) pistettä.
Synkronointi	Tietokoneista tulevilla signaaleilla on tietty taajuus. Jos projektorin taajuus ei vastaa tätä taajuutta, tuloksena olevat kuvat eivät ole hyvälaatuisia. Näiden signaalien vaiheiden sovittamista (signaalin huippujen ja minimikohtien suhteellista sijoittelua) kutsutaan synkronoinniksi. Jos signaaleja ei synkronoida, kuvissa voi ilmetä välkkymistä, sumeutta ja vaakasuuntaisia häiriöitä.
Trap IP -osoite	Tämä on sen kohdetietokoneen <u>IP-osoite</u> », jota käytetään virheestä ilmoittamiseen SNMP-protokollassa.
VGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 640 (vaakasuuntainen) x 480 (pystysuuntainen) pistettä.
XGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 1024 (vaakasuuntainen) x 768 (pystysuuntainen) pistettä.
Yhd.käyt. os.	Tämän palvelimen (reitittimen) avulla viestitään verkossa (aliverkko), joka on jaettu <u>Aliverkon peite</u> » mukaan.

Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän julkaisun osia ei saa kopioida, tallentaa tallennusjärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla sähköisesti, mekaanisesti, valokopiona, nauhoittamalla tai muuten ilman Seiko Epson Corporationin myöntämää kirjallista lupaa. Tämän julkaisun sisällön käyttöön ei liity patenttivastuuta. Emme myöskään vastaa vahingoista, joita voi aiheutua näiden tietojen käytöstä.

Seiko Epson Corporation tai sen tytäryhtiöt eivät ole vastuussa tämän tuotteen ostajalle tai kolmansille osapuolille ostajan tai kolmansien osapuolten aiheuttamista vahingoista, menetyksistä, kustannuksista tai kuluista, jotka johtuvat tapaturmasta, tämän tuotteen väärin- tai hyväksikäytöstä tai valtuuttamattomista muunnoksista, korjauksista tai muutoksista tai (Yhdysvaltoja lukuun ottamatta) siitä, että Seiko Epson Corporationin käyttö- ja huolto-ohjeita ei noudateta täsmälleen.

Seiko Epson Corporation ei vastaa mistään vahingoista tai ongelmista, joita aiheutuu muiden kuin Seiko Epson Corporationin alkuperäisiksi Epson-tuotteiksi tai Epsonin hyväksymiksi tuotteiksi nimeämien lisävarusteiden tai tarvikkeiden käytöstä.

Tämän oppaan sisältöä voidaan muuttaa tai päivittää ilman eri ilmoitusta.

Tämän oppaan piirroksot ja itse projektori voivat poiketa toisistaan.

Merkintätavoista

Microsoft® Windows® 98 -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® Me -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® 2000 -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® XP Professional -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® XP Home Edition -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows Vista® -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® 7 -käyttöjärjestelmä

Tässä oppaassa yllämainittuihin käyttöjärjestelmiin viitataan termeillä "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ja "Windows 7". Lisäksi yleiskäsitteellä Windows voidaan viitata käyttöjärjestelmiin Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows

XP, Windows Vista ja Windows 7, ja useisiin Windows-versioihin voidaan viitata esim. muodossa Windows 98/Me/2000/XP/Vista, Windows-merkintä jätettynä pois.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Tässä oppaassa yllämainittuihin käyttöjärjestelmiin viitataan termeillä "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" ja "Mac OS X 10.6.x". Lisäksi niihin viitataan yleiskäsitteellä "Mac OS".

Yleinen Huomautus:

IBM, DOS/V ja XGA ovat International Business Machines Corp.:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Macintosh, Mac, Mac OS ja iMac ovat Apple Inc.:n tavaramerkkejä.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint ja Windows-logo ovat Microsoft Corporationin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.

WPA™ ja WPA2™ ovat Wi-Fi Alliancen rekisteröityjä tavaramerkkejä.

HDMI ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä. 

PJLink-tavaramerkki on tavaramerkki, jolle on haettu rekisteröintiä tai joka on jo rekisteröity Japanissa, Yhdysvalloissa ja muissa maissa sekä alueilla.

Muita tässä mainittuja tuotenimiä käytetään ainoastaan kyseisten tuotteiden tunnistamiseen, ja ne voivat olla omistajiensa tavaramerkkejä. Epson luopuu kaikista oikeuksista niihin merkkeihin.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.13.4

iptables-1.4.4

libgcc1(gcc-4.3.3)

linux-2.6.27

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

EPSON original drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- 7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- 8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
- 9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

glibc-2.8

SDL-1.2.13

SDL-Image

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
 jloup@gzip.org

Mark Adler
 madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

mDNSResponder

This project product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

aes-src-29-04-09

This projector product includes the open source software program "aes-src-29-04-09" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09".

The "aes-src-29-04-09" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of aes-src-29-04-09 programs

aes-src-29-04-09

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “aes-src-29-04-09” are as follows.

Copyright (c) 1998-2008, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

LICENSE TERMS

The redistribution and use of this software (with or without changes) is allowed without the payment of fees or royalties provided that:

1. source code distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. binary distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in their documentation;
3. the name of the copyright holder is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

DISCLAIMER

This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

A

A/V-mykistys	48
Abs. värilämpötila	65
Aliverkon peite	75, 77
Aloitusruutu	69
Asetukset-valikko	68
Asiakirjakamera	125
Aut. himmennin	65
Automaattinen himmennin	39
Automaattinen säätö	66

C

Crestron RoomView	121
-------------------------	-----

D

Diaesitys	110, 113
Dynaaminen	38

E

EasyMP Monitor	115
ESC/VP21	119
Esitys	38, 110
Etuala	19, 69
Etäisyys	126
E-Zoom	50

F

Freeze	48
--------------	----

H

HDMI-portti	11
-------------------	----

HDMI-videoalue	67
Hiirisoitin	51

I

Ilmanpoistoaukko	9
Ilmansuodattimen ja ilmanottoaukon puhdistaminen	100
Ilmansuodattimen vaihtaminen	107
Ilmansuodattimen vaihtoväli	106
Info-valikko	81
Internet-selain	115
IP-osoite	78

J

Jalan säätövipu	9
Jatkuva	114

K

Katto	19, 69
Kattotelineen kiinnityspisteet	12
Kaukosäädin	14
Kaukosäätimen tunnus	53
Kaukovastaanotin	9
Kieli	70
Kirkkaudensäätö	68
Kirkkaus	65
Kohdistimen muoto	68
Kohdistin	49
Kohinasalpa	67
Konfigurointivalikko	62
Kontrasti	65
Korkeapaikkatila	70
Kuvan vaihtumisaika	114

Kuvasuhde	40, 67
Kuvatarkkuus	81
Kuva-valikko	65
Kuvien kiertäminen	112
Käynnistyssuojaus	57
Käyttäjän logo	55
Käyttäjän logon suojaus	57
Käyttäjäpainike	68
Käyttölämpötila	131

L

Laajakuvaheijastus	40
Laajennettu-valikko	69
Lampun käyttöaika	81
Lampun käyttöajan nollaaminen	106
Lampun käyttöajan palautus	82
Lampun merkkivalo	85
Lampun suojuus	10
Lampun vaihtaminen	103
Lampun vaihtoväli	103
Langall. lähiverkko -valikko	77
Langaton hiiri -toiminto	51
Langaton LAN -valikko	74
Langaton lähiverkko	74
Langatt.lähiv. Virta	74
Liitäntätila	74
Lähde	81
Lähteen etsintä	13, 32
Lämpötilan merkkivalo	85

M

Merkkivalot	85
Moninäyttö	54, 70

Mukautettu	38
Musta taulu	38

N

Näppäimistö	72
Näyttö	69
Näyttöasetukset	114
Näyttöjärjestys	114
Näytä tausta	69
Näytön koko	126
Näytöt	129

O

Ohjauspaneeli	13
Ohje-toiminto	84
Ongelmanratkaisu	85
Osien nimet ja toiminnot	9

P

Paikka	66
Palauta kaikki	82
Palauta-valikko	80, 82
Paristojen vaihtaminen	16
Perus-valikko	73
PJLink	120
PJLink-salasana	73
Portin numero	78
Postin ilmoitus	78, 117
Postin ilmoitus -valikko	78
Postin lukeminen	118
Progressiivinen	66
Projektorin asetukset	115
Projektorin nimi	73

Projektorin pinnan puhdistaminen	100
Projektorin tunnus	53, 70
Projektorin tunnussana	73
Projisointi	69
Puhdistaminen	100

Q

Quick Corner	68
--------------------	----

R

Risti	50
RoomView	121

S

Salanasuojauksesta kertova tarra	58
Salanasuojaus	57
Sanoma	69
Selainkaukosäädin	116
Seuranta	66
Signaali-valikko	66
SMTP-palvelin	78
SNMP	118
Split Screen	44
sRGB	38
SSID	74
Suora käynnistys	70
S-video-portti	11
Synkronointi	66
Synkronointitiedot	81
Sähköpostiosoite	78
Säilytyslämpötila	131
Säädettävä etujalka	9

T

Takaa	19
Taka-ala	69
Tarkennusrengas	9
Tarvikkeet	125
Teatteri	38
Tekniset tiedot	131
Terävyys	65
Testikuva	69
Tietokoneportti	11
Toiminta	70
Toimintalukko	59, 68
Trapetsi	68
Tuetut näytöt	129
Tulosignaali	67, 81
Turvallisuus-valikko	75
Täyslukitus	59

U

Urheilu	38
USB (TypeA) -portti	11
USB(TypeB) -portti	11

V

Valinnaiset lisävarusteet	125
Valitse asema	111
Valkokangas	38
Valkokankaan takaa	19
Valmiustila	70
Valokuva	38

W

Web Control	116
Web Control-salasana	73

V

Verkkotiedot	71
Verkko-valikko	71
Verkon määrittämiseen	71
Video-portti	11
Videosignaali	67, 81
Viestien lähettäminen	115
Virkistystaajuus	81
Virran merkkivalo	85
Virransyöttö	11
Virransäästötila	70
Värikylläisyys	65
Värinsäätö	65
Värisävy	65
Väritila	38, 65

Y

Yhdyskäytävän osoite	75, 77
Ylikuumeneminen	86

Z

Zoomausrengas	9
---------------------	---

Ä

Äänenvoimakkuus	68
-----------------------	----