

מדריך למשתמש

# Multimedia Projector

**EB-D6250**

**EB-D6155W**



**EB-D6150**







## סימנים המשמשים במדריך זה

• סימני בטיחות

החומר הכתוב והמקרה עושים שימוש בסמלים גרפיים כדי להראות כיצד להשתמש במקרה בצורה בטוחה. אנא הבן והתחשב בסמלי אזהרה אלה כדי למנוע פגיעה באנשים או ברכוש.

סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה גופנית או אפילו למוות בגלל שימוש לא נכון.	<b>אזהרה</b> 
סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה גופנית או לנזק גופני בגלל שימוש לא נכון.	<b>זהירות</b> 

• סימני מידע כללי

מצייין הליכים שעלולים להוביל לנזק או פגיעה ללא תשומת לב מתאימה.	<b>שים לב</b>
מצייין מידע ונקודות נוספות שעשויים להיות שימושיים עבור נושא מסוים.	
מצייין עמוד שבו ניתן למצוא מידע מפורט אודות נושא מסוים.	
מצייין שהסבר של המילה או המילים המודגשות ליד סמל זה מופיע במילון המונחים. ראה את הפרק "מילון מונחים" שבחלק "נספח".  "מילון מונחים" עמ' 130	
מצייין את שמות הלחצנים בשלט הרחוק או בלוח הבקרה. דוגמה: לחצן [Esc]	[שם]
מצייין פריטי תפריט תצורה. דוגמה: בחר בהירות מהתפריט תמונה. תמונה - בהירות	"(שם תפריט)"



27	חיבור והסרת כיסוי הכבל
27	חיבור
28	הסרה

## שימוש בסיסי

30	הקרנת תמונות
30	מהתקנה להקרנה
31	זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)
32	מעבר אל תמונת היעד באמצעות השלט
33	כוונון של התמונות המוקרנות
33	תיקון העיוות ב- Keystone
33	H/V-Keystone
34	Quick Corner
36	כוונון גודל התמונה
36	כוונון מיקום התמונה
36	תיקון המיקוד
36	מכוון את עוצמת הקול
37	בחירת איכות ההקרנה (בחירת מצב צבעים)
38	קביעת קשתית אוטומטית
38	שינוי יחס גובה-רוחב
38	שיטות משתנות
39	שינוי מצב יחס הגובה-רוחב (EB-D6155W בלבד)
40	שינוי מצב יחס הגובה-רוחב (EB-D6250/EB-D6150 בלבד)

## פונקציות שימושיות

43	פונקציות המקרן
43	הקרנת שתי תמונות סימולטנית (Split Screen)
43	מקורות קלט עבור הקרנת Split Screen
43	הקרנה על Split Screen
43	שינוי התמונה המוקרנת
44	החלפה בין מסכי שמאל וימין
45	החלפת גדלי התמונה שבימין ושמאל
46	שינוי האודיו

## סימנים המשמשים במדריך זה

### הקדמה

7	תכונות המקרן
7	שימושים ומהימנות
7	פונקציות המקרן
7	הקרנת שתי תמונות סימולטנית (מסך מפוצל)
7	חיבור לרשת והקרנה של תמונות ממסך המחשב
7	חיבור קל למחשב עם Quick Wireless
8	פונקציות אבטחה

### שמות החלקים והפונקציות

9	חלק קדמי/עליון
10	חלק אחורי
11	בסיס
12	לוח הבקרה
13	שלט רחוק
15	החלפת סוללות בשלט
16	טווח הפעולה של השלט

### הכנת המקרן

18	התקנת המקרן
18	שיטות התקנה
18	כיצד להתקין
19	גודל מסך וכן מרחק הקרנה מקורב

### חיבור ציוד

20	חיבור מחשב
21	חיבור אותות מקור תמונה
24	חיבור התקני USB
25	חיבור מתקנים חיצוניים
26	חיבור כבל LAN
27	התקנת יחידת רשת ה-LAN האלחוטית



72	תפריט בסיסי
72	תפריט LAN אלחוטי
73	תפריט אבטחה
74	LAN קווית LAN קווי
76	תפריט דואר
76	תפריט אחרים
77	אפס תפריט
78	תפריט פרטים (תצוגה בלבד)
78	אפס תפריט

## פתרון בעיות

80	שימוש בעזרה
81	פתרון בעיות
81	קריאת המחוונים
85	כאשר המחוונים אינם עוזרים
86	בעיות הקשורות בתמונות
86	לא מופיעות תמונות
86	תמונות נעות אינן מוצגות (רק חלק התמונה הנע הופך שחור)
87	ההקרנה מפסיקה אוטומטית
87	ההודעה "לא נתמך" מוצגת
87	ההודעה "אין אות" מוצגת
88	תמונות מטושטשות, לא ממוקדות, או מעוותות
88	התמונות כוללות הפרעה או עיוות
89	התמונה קטועה (גדולה) או קטנה, או שיחס הגובה-רוחב אינו מתאים
89	צבעי התמונה אינם נכונים
90	התמונות נראות כהות
90	בעיות בעת התחלת ההקרנה
90	לא ניתן להפעיל את המקרן
91	בעיות אחרות
91	לא נשמע צליל או שהצליל עמום
91	השלט רחוק אינו פועל
92	לא מופיע דבר על-גבי הצג החיצוני
92	ברצוני להחליף את שפת ההודעות והתפריטים
93	דואר לא מתקבל גם כאשר מתרחשת שגיאה במקרן

46	סיום Split Screen
46	הגבלות בעת הקרנת מסך מפוצל
47	הסתרת התמונה והצליל באופן זמני (השתקת קול/וידאו)
47	הקפאת התמונה (הקפא)
48	פונקציית המצביע (מצביע)
49	הגדלת חלק של התמונה (E-Zoom)
50	שימוש בשלט להפעלת סמן העכבר (עכבר אלחוטי)
51	קביעת המזהה ושימוש בשלט
52	הגדרת מזהה המקרן
52	קביעת מזהה השלט
53	תיקון צבעים במהלך הקרנה ממספר מקרנים
53	סיכום הליך התיקון
53	תיקון
54	שמירת לוגו משתמש

56	פונקציות אבטחה
56	ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)
56	סוגי הגנת סיסמה
56	הגדרת הגנת סיסמה
57	הזנת הסיסמה
58	הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)
59	נעילה נגד גניבה
59	התקנת מנעול הכבל

## תפריט תצורה

61	שימוש בתפריט תצורה
62	רשימת פונקציות
62	טבלת תפריט תצורה
64	תפריט תמונה
65	תפריטאות
67	הגדרות הגדרות
68	תפריט מורחב
70	תפריט רשת
70	הערות לגבי הפעלת התפריט רשת
71	פעולות לוח מקשים על המסך



112	שימוש בפונקציה הודעת דואר לדיווח על בעיות
112	קריאת דואר הודעת שגיאה
113	ניהול באמצעות SNMP
113	פקודות ESC/VP21
113	רשימת פקודות
114	פריסות כבלים
115	אודות PLink
115	אודות Crestron RoomView®
116	הפעלת מקרן מהמחשב
119	אביזרים וחומרים מתכלים אופציונליים
119	אביזרים אופציונליים
119	חומרים מתכלים
120	גודל מסך ומרחק הקרנה
120	מרחק הקרנה עבור EB-D6155W
121	מרחק הקרנה עבור EB-D6250/EB-D6150
123	נתמכים צגים
123	רזולוציות נתמכות
123	אותות מחשב (RGB אנלוגי)
123	Component Video
123	Composite video
124	אות קלט מיציאת HDMI
125	מפרטים
125	מפרטים כלליים של המקרן
128	מראה
130	מילון מונחים
132	הערות כלליות
132	אודות סימנים
132	הערה כללית:
150	אינדקס

94	אודות Event ID
----	----------------

## תחזוקה

96	ניקוי
96	ניקוי פני השטח של המקרן
96	ניקוי הזכוכית המכסה את העדשה
96	ניקוי מסנן האוויר
96	כיצד לנקות את מסנן האוויר
99	החלפת חומרים מתכלים
99	החלפת הנורה
99	פרק זמן להחלפת נורה
99	כיצד להחליף את הנורה
102	איפוס שעות נורה
102	החלפת מסנן אוויר
102	פרק זמן להחלפת מסנן אוויר
102	כיצד להחליף את מסנן האוויר

## נספח

105	מצגת
105	הצגה ללא מחשב (מצגת שקופיות)
105	מפרטי קבצים שניתן להקרין באמצעות מצגת
105	דוגמאות למצגת שקופיות
105	מצגת שקופיות דרכי הפעלה
107	הקרנת התמונה הנבחרת
108	הקרנת כל קובצי התמונה שבתיקייה ברצף (מצגת)
109	הגדרות תצוגה של קובצי תמונה והגדרות הפעלה של מצגת
110	ניטור ובקרה
110	אודות EasyMP Monitor
110	שינוי הגדרות באמצעות דפדפן אינטרנט (בקר Web)
110	הגדרת המקרן
111	הצגת המסך בקרת Web
111	הצגת המסך Web Remote



## הקדמה

פרק זה מסביר את תכונות המקרן ואת שמות החלקים.

## פונקציות המקרן

## הקרנת שתי תמונות סימולטנית (מסך מפוצל)

תוכלו להקרין שני סוגי מקורות תמונה סימולטנית. זה מגביר את טווח היישומים כגון בעת ניהול שיחת ווידאו בווידיאו תוך הקרנת חומרי מצגת.

ה"הקרנת שתי תמונות סימולטנית (Split Screen)"  
עמ' 43



## חיבור לרשת והקרנה של תמונות ממסך המחשב

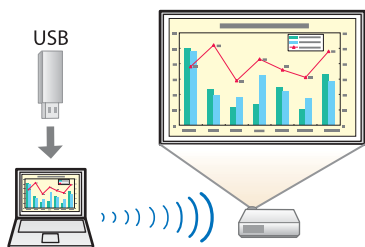
באפשרותך לחבר את המקרן למחשב ברשת ולהקרין את מסך המחשב באמצעות תוכנת ה-EasyMP Network Projection הכלולה.

מדריך הפעלה ל-EasyMP Network Projection



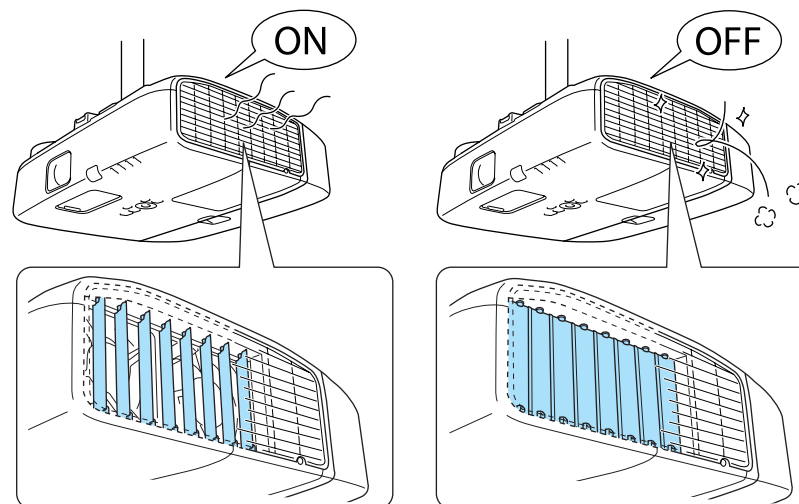
## חיבור קל למחשב עם Quick Wireless

על ידי חיבור פשוט של Quick Wireless Connection USB Key האופציונלי אל המחשב, תוכלו לחבר את המקרן ואת המחשב בתקשורת אלחוטית ולהקרין תמונות מהמחשב. (מחשבי Windows בלבד)



## שמישות ומהימנות

• תריס מאוורר צינור פליטה למניעה מאבק לחדור למקרן.



- מסנן גדול להגברת העמידות בפני אבק.
- פונקציה מובנית שתודיע לכם בהגיע הזמן לנקות את המסנן.
- הדלק את המקרן וכבה אותו באמצעות חיבור או ניתוק שלו מהחשמל.



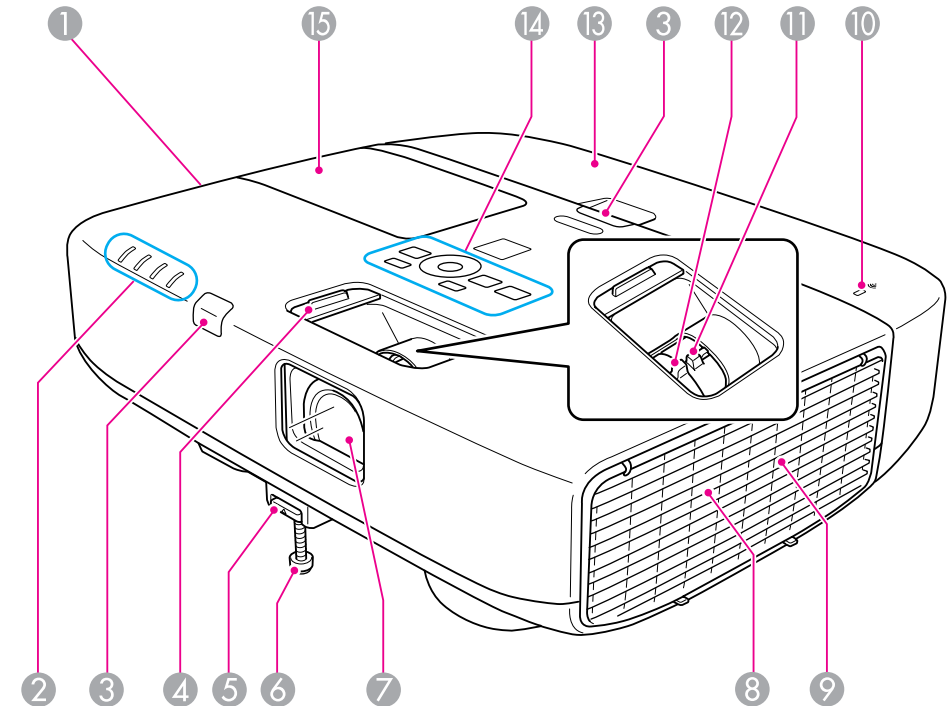
---

## פונקציות אבטחה

- הגנת סיסמה להגבלה וניהול של משתמשים  
👉 "ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)" עמ' 56
- נעילת לוח בקרה מגבילה את פעולת הלחצנים של לוח הבקרה  
👉 "הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)" עמ' 58
- מצויד בהתקנים שונים נגד גניבה  
👉 "נעילה נגד גניבה" עמ' 59



חלק קדמי/עליון

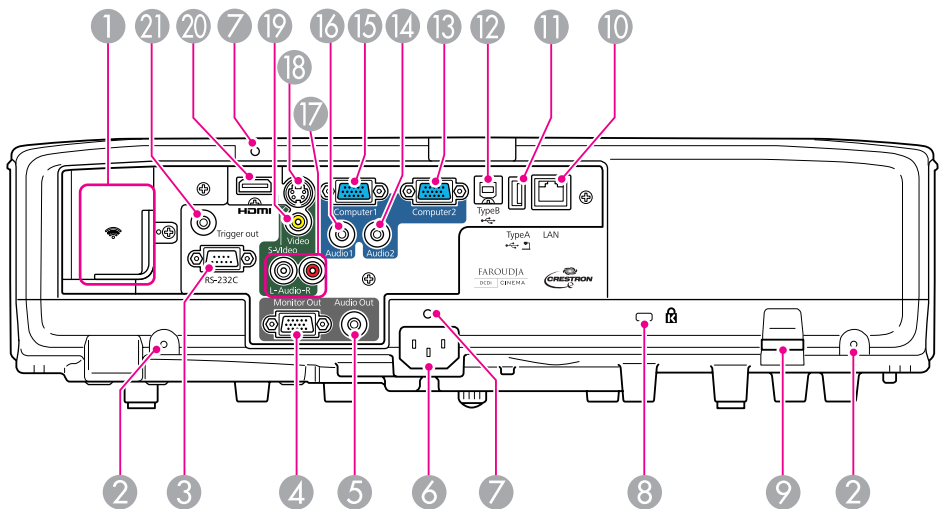


פונקציה	שם
מקלט שלט	3
מקבל אותות מהשלט רחוק.	
כיסוי חוגת זום/פוקוס	4
יש לפתוח רק כאשר אתם מפעילים את חוגת הזום או חוגת הפוקוס. יש לוודא שזה נשאר סגור כדי למנוע מאבק מלהיכנס למקרן.	
ידית כוונון רגל	5
לחץ על ידית כוונון הרגל כדי להאריך ולקצר את הרגלית הקדמית. "כוונון מיקום התמונה." עמ' 36	
רגל מתכווננת קדמית	6
כאשר המקרן מונח על גבי משטח כגון שולחן, הארך את הרגלית לכיוון מיקום התמונה. "כוונון מיקום התמונה." עמ' 36	
זכוכית כיסוי לעדשה	7
מגינה על עדשת המקרן.	
רמקול	8
פלטי אודיו.	
פתח כניסת אוויר (מסנן אוויר)	9
מכניס אוויר כדי לקרר את חלקו הפנימי של המקרן. "ניקוי מסנן האוויר" עמ' 96	
מחווין רשת LAN אלחוטית	10
מציג את סטטוס הגישה של יחידת רשת LAN אלחוטית האופציונלית.	
טבעת גודל תצוגה	11
לכוונן הגודל של התמונה. "כוונן גודל התמונה." עמ' 36	
טבעת מיקוד	12
לכיוון המיקוד של התמונה. "תיקון המיקוד" עמ' 36	
מכסה כבל	13
כיסוי לחלק המקשר של כבל הממשק האחורי. "חיבור והסרת כיסוי הכבל" עמ' 27	
לוח בקרה	14
מפעיל את המקרן. "לוח הבקרה" עמ' 12	
כיסוי נורה	15
פתח כדי להחליף את הנורה של המקרן. "החלפת הנורה" עמ' 99	

פונקציה	שם
פתח אוורור המשמש לקירור חלקו הפנימי של המקרן.	1 פתח אוורור (תריס מאוורר צינור פליטה)
<p><b>זהירות</b> ⚠</p> <p>בזמן ההקרנה, אל תקרב את פניך או את ידיך אל פתח יציאת האוויר, ואל תניח חפצים שעלולים להתעוות או להינזק מחום ליד פתח האוורור.</p>	
מציין את סטטוס המקרן. "קריאת המחוונים" עמ' 81	2 חיויים



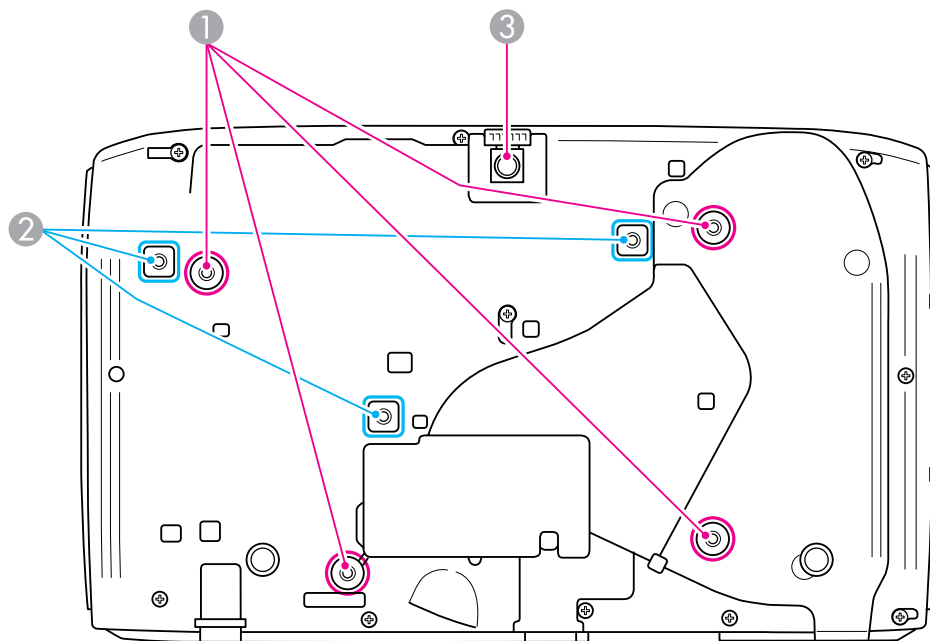
## חלק אחורי



שם	פונקציה
1 חלק הנוגע להתקנת יחידת רשת LAN אלחוטית	התקינו את יחידת רשת ה-LAN האלחוטית האופציונלית כאן. יש להסיר את המעצור בעת ההתקנה. 🔧 "התקנת יחידת רשת ה-LAN האלחוטית" עמ' 27
2 חורים להברגה כדי לקבע את מכסה הכבל	חורים להברגה כדי לקבע את מכסה הכבל במקומו. 🔧 "חיבור והסרת כיסוי הכבל" עמ' 27
3 יציאת RS-232C	בעת שליטה במקרן ממשב, חבר אותו למחשב בעזרת כבל RS-232C. יציאה זו משמשת לצורך בקרה ואין להשתמש בה באופן רגיל. 🔧 "פקודות ESC/VP21" עמ' 113
4 יציאת Monitor Out	העברת קלט אותות RGB אנלוגיים מהיציאה Computer1 לצג חיצוני. לא ניתן להעביר קלט אותות מציאות אחרות או מאותות component video.
5 יציאת Audio Out	השמעת הקול של התמונה המוקרנת כרגע לרמקולים חיצוניים.
6 כניסת חשמל	חיבור בין כבל החשמל למקרן. 🔧 "מהתקנה להקרנה" עמ' 30

שם	פונקציה
7 מחזיק כבל	הכניסו כאן את תפסן הכבל שסופק למניעת כבלי ה-HDMI והכוח מליפול. לפרטים נוספים אודות הליך ההתקנה, קראו את המידע הבא. 🔧 מדריך להפעלה מהירה
8 חריץ אבטחה	חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System המיוצרת על-ידי Kensington. 🔧 "נעילה נגד גניבה" עמ' 59
9 נקודת התקנה לכבל אבטחה	ניתן להעביר מנעול כבל למניעת גניבה המשווק באופן מסחרי דרך נקודת ההתקנה כדי לאבטח את המקרן לשולחן או לעמוד. 🔧 "נעילה נגד גניבה" עמ' 59
10 יציאת LAN	מחברת כבל LAN לחיבור לרשת.
11 ממשק USB (TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> <li>מחברת התקן זיכרון USB או מצלמה דיגיטלית, ומקרינה תמונות כמצגת.</li> <li>🔧 "הצגה ללא מחשב (מצגת שקופיות)" עמ' 105</li> <li>מחברת את מצלמת מסמכים האופציונלית.</li> </ul>
12 ממשק USB (TypeB)	מחברת את המקרן למחשב באמצעות כבל USB הזמין באופן מסחרי, על מנת להשתמש בתכונת עכבר אלחוטי. 🔧 "שימוש בשלט להפעלת סמן העכבר (עכבר אלחוטי)" עמ' 50
13 ממשק Computer2	לאותות RGB קויים ממחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים.
14 ממשק Audio2	הזרמת שמע מצידוד המחובר לכניסה Computer2.
15 ממשק Computer1	לאותות RGB קויים ממחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים.
16 ממשק Audio1	הזרמת שמע מצידוד המחובר לכניסה Computer1.
17 יציאת Audio-L/R	הזרמת שמע מצידוד המחובר לכניסת ה-S-Video או לכניסת ה-Video.
18 ממשק S-Video	לאותות S-Video ממקורות וידאו.
19 יציאת Video	קבלת אותות Composite Video ממקורות וידאו.

## בסיס



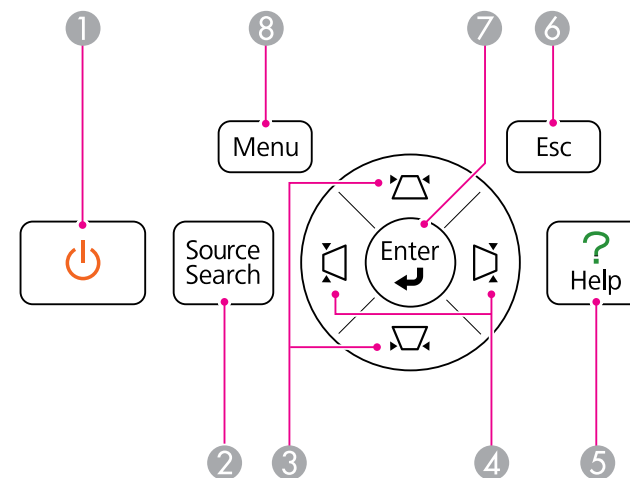
פונקציה	שם
קולטת אותות וידאו מצויד וידאו וממחשבים תואמי HDMI. מקרן זה תואם אותות HDCP.	20 יציאת HDMI
כשהמקרן מופעל, אות DC 12 V נפלט מממשק זה. כשהמקרן מכובה, או אם הוא במצב הפעלה חריג, ייפלט 0 וולט מממשק זה. זה מיידע מכשירים חיצוניים באם המקרן דלוק או מכובה. לאפשר מנגנון פלט, יש לקבוע את Trigger Out מתפריט התצורה ל-פועל. הפעלה - מורחב עמ' 68	21 ממשק Trigger out

פונקציה	שם
חברו כאן את המתלה לתקרה האופציונלי בעת תליית המקרן מהתקרה. 🔧 "התקנת המקרן" עמ' 18 🔧 "אביזרים אופציונליים" עמ' 119	1 נקודות חיבור מתלה לתקרה (למתלה לתקרה) ELPMB22: ארבע נקודות
	2 נקודות חיבור מתלה לתקרה (למתלה לתקרה) ELPMB23: שלוש נקודות
כאשר המקרן מונח על גבי משטח כגון שולחן, הארך את הרגלית לכיוון מיקום התמונה. 🔧 "כוונון מיקום התמונה." עמ' 36	3 רגלית כונון קדמית



פונקציה	שם
<ul style="list-style-type: none"> <li>מבצעים תיקון keystone אופקי.</li> <li>👉 "תיקון עיוות keystone בציר האופקי" עמ' 33</li> <li>אם הלחצן נלחץ כאשר תפריט תצורה או מסך העזרה מוצגים, לחצנים אלה משמשים לבחירת פריטי תפריט וערכי הגדרות.</li> <li>👉 "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61</li> <li>👉 "שימוש בעזרה" עמ' 80</li> </ul>	<b>4</b> הלחצנים [↵][↶]
מציג וסוגר את מסך העזרה, שמראה לך כיצד להתמודד עם בעיות, במקרה שהן מתעוררות. 👉 "שימוש בעזרה" עמ' 80	<b>5</b> לחצן [Help]
<ul style="list-style-type: none"> <li>עוצר את הפונקציה הנוכחית.</li> <li>אם הלחצן נלחץ בזמן שתפריט תצורה מוצג, הוא עובר לרמת התפריט הקודמת.</li> <li>👉 "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61</li> </ul>	<b>6</b> לחצן [Esc]
<ul style="list-style-type: none"> <li>כשהתפריט תצורה או המסך עזרה מוצגים, הלחצן מקבל את הבחירה הנוכחית ומזין אותה ועובר לרמה הבאה.</li> <li>לחיצה על כפתור זה בזמן הקרנת אותות RGB קווים מממשק Computer1 או מממשק Computer2 מאפשרת למטב אוטומטית את העקיבה, הסנכרון, ומיקום.</li> </ul>	<b>7</b> לחצן [Enter]
מציג וסוגר את התפריט תצורה. 👉 "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61	<b>8</b> לחצן [Menu]

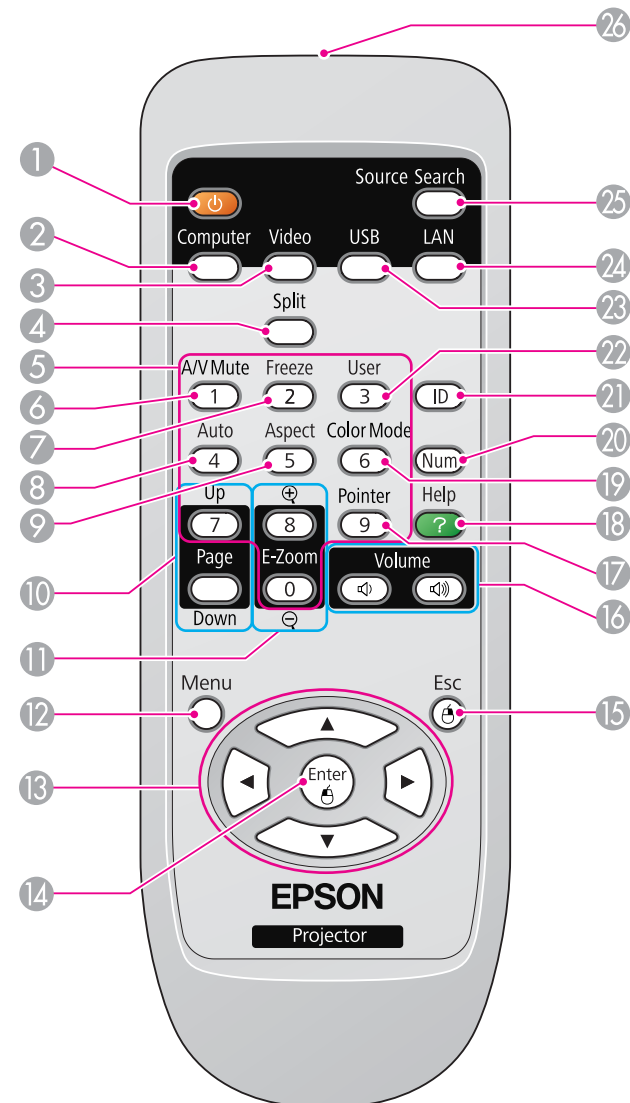
## לוח הבקרה



פונקציה	שם
הפעל או כבה את המקרן. 👉 "מהתקנה להקרנה" עמ' 30	<b>1</b> לחצן [⏻]
עובר לתמונה מהכניסה שאליה מוזנים אותות וידאו. 👉 "זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)" עמ' 31	<b>2</b> כפתור [Source Search]
<ul style="list-style-type: none"> <li>מבצעים תיקון keystone אנכי.</li> <li>👉 "תיקון עיוות keystone בציר האנכי" עמ' 33</li> <li>אם הלחצן נלחץ כאשר תפריט תצורה או מסך העזרה מוצגים, לחצנים אלה משמשים לבחירת פריטי תפריט וערכי הגדרות.</li> <li>👉 "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61</li> <li>👉 "שימוש בעזרה" עמ' 80</li> </ul>	<b>3</b> הלחצנים [↵][↶]

פונקציה	שם
הפעל או כבה את המקרן. ☞ "מהתקנה להקרנה" עמ' 30	1 לחצן [⏻]
כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהכניסה Computer1 לכניסה Computer2.	2 כפתור [Computer]
בכל פעם שהלחצן נלחץ, התמונה מתחלפת בין כניסות S-Video, Video, ו-HDMI.	3 לחצן [Video]
לפיצול המסך לשניים ולהקרנת שתי תמונות סימולטנית, הקישו על כפתור זה. ☞ "הקרנת שתי תמונות סימולטנית (Split Screen)" עמ' 43	4 כפתור [Split]
<ul style="list-style-type: none"> <li>לחץ על לחצן זה כדי להזין סיסמאות וכדי לקבוע את מזהה השלט.</li> <li>☞ "קביעת מזהה השלט" עמ' 52</li> <li>☞ "הגדרת הגנת סיסמה" עמ' 56</li> <li>לחץ על לחצן זה כדי להזין מספרים בהגדרות רשת שבתפריט תצורה.</li> </ul>	5 לחצנים מספריים
מפעיל ומכבה את הווידאו והשמע. ☞ "הסתרת התמונה והצליל באופן זמני (השתקת קול/וידאו)" עמ' 47	6 לחצן [A/V Mute]
התמונות מושהות או מופעלות. ☞ "הקפאת התמונה (הקפא)" עמ' 47	7 כפתור [Freeze]
לחיצה על כפתור זה בזמן הקרנת אותות RGB קוויים מממשק Computer1 או מממשק Computer2 מאפשרת למטב אוטומטית את העקיבה, הסנכרון, ומיקום.	8 לחצן [Auto]
יחס גובה-רוחב משתנה בכל פעם שהלחצן נלחץ. ☞ "שינוי יחס גובה-רוחב" עמ' 38	9 כפתור [Aspect]

## שלט רחוק





פונקציה	שם
<ul style="list-style-type: none"> <li>• עוצר את הפונקציה הנוכחית.</li> <li>• אם הלחצן נלחץ בזמן שהתפריט תצורה מוצג, הוא עובר לרמה הקודמת.</li> <li>• "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61</li> <li>• משמש בתור לחצן עכבר ימני בעת שימוש בפונקציית עכבר אלחוטי.</li> <li>• "שימוש בשלט להפעלת סמן העכבר (עכבר אלחוטי)" עמ' 50</li> </ul>	15 לחצן [Esc]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• [F1] מחליש את העוצמה.</li> <li>• [F2] מגביר את העוצמה.</li> <li>• "מכוון את עוצמת הקול" עמ' 36</li> </ul>	16 לחצני [Volume] [F1] [F2]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• מציג את הסמן על גבי המסך.</li> <li>• "פונקציית המצביע (מצביע)" עמ' 48</li> </ul>	17 כפתור [Pointer]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• מציג וסוגר את מסך העזרה, שמראה לכם כיצד להתמודד עם בעיות, במקרה שהן מתעוררות.</li> <li>• "שימוש בעזרה" עמ' 80</li> </ul>	18 לחצן [Help]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• בכל פעם שהלחצן נלחץ, מצב הצבעים משתנה.</li> <li>• "בחירת איכות ההקרנה (בחירת מצב צבעים)" עמ' 37</li> </ul>	19 לחצן [Color Mode]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• לחץ והחזק לחצן זה ולחץ על לחצני הספרות כדי להזין ספרות ומספרים.</li> <li>• "הגדרת הגנת סיסמה" עמ' 56</li> </ul>	20 לחצן [Num]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• לחץ והחזק לחצן זה ולחץ על לחצני הספרות כדי לקבוע מזהה עבור השלט.</li> <li>• "קביעת מזהה השלט" עמ' 52</li> </ul>	21 לחצן [ID]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• בחר פריט הנמצא בשימוש תכוף מבין חמשת הפריטים הזמינים בתפריט תצורה, והקצה אותו ללחצן זה. לחיצה על כפתור המשתמש, מביאה להצגת בחירת פריט התפריט שנבחר/התאמה, ומאפשרת לכם לבצע הגדרות/התאמות בלחיצת מקש בודדת.</li> <li>• "הגדרות הגדרות" עמ' 67</li> <li>• תבנית בדיקה מוקצה כהגדרת ברירת המחדל.</li> </ul>	22 לחצן [User]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• שניוניים בתמונה הבאה.</li> <li>• תמונות מההתקן המחובר לכניסת USB (TypeA)</li> </ul>	23 לחצן [USB]

פונקציה	שם
<ul style="list-style-type: none"> <li>• מדפדפים בקבצים כגון קובצי PowerPoint כאשר משתמשים בשיטות ההקרנה הבאות.</li> <li>• כאשר משתמשים בתכונה עכבר אלחוטי</li> <li>• "שימוש בשלט להפעלת סמן העכבר (עכבר אלחוטי)" עמ' 50</li> <li>• בעת חיבור לרשת</li> <li>• בעת הקרנת תמונות באמצעות מצגת, לחיצה על כפתורים אלה תציג את התמונה הקודמת/הבאה.</li> </ul>	10 כפתורי [Page] [Up] [Down]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• הגדלה או הקטנה של התמונה מבלי לשנות את גודל ההקרנה.</li> <li>• "הגדלת חלק של התמונה (E-Zoom)" עמ' 49</li> </ul>	11 לחצני [E-Zoom] [F5] [F6]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• מציג וסוגר את התפריט תצורה.</li> <li>• "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61</li> </ul>	12 לחצן [Menu]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• כאשר תפריט תצורה או מסך העזרה מוצגים, לחיצה על כפתורים אלה בוחרת פריטי תפריט וערכי הגדרות.</li> <li>• "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61</li> <li>• כאשר מקרינים מצגת, לחיצה על הלחצנים הללו תציג את התמונה הקודמת/הבאה, תסובב את התמונה, וכדומה.</li> <li>• "מצגת שקופיות דרכי הפעלה" עמ' 105</li> <li>• במהלך הפעלת פונקציית עכבר אלחוטי, מצביע העכבר נע בכיוון הלחצן שנלחץ.</li> <li>• "שימוש בשלט להפעלת סמן העכבר (עכבר אלחוטי)" עמ' 50</li> </ul>	13 הלחצנים [F3] [F4] [F5] [F6]
<ul style="list-style-type: none"> <li>• כשהתפריט תצורה או המסך עזרה מוצגים, הלחצן מקבל את הבחירה הנוכחית ומזין אותה ועובר לרמה הבאה.</li> <li>• "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61</li> <li>• משמש בתור לחצן עכבר שמאלי בעת שימוש בפונקציית עכבר אלחוטי.</li> <li>• "שימוש בשלט להפעלת סמן העכבר (עכבר אלחוטי)" עמ' 50</li> </ul>	14 לחצן [Enter]



## החלפת סוללות בשלט

אם השלט הרחוק משתנה או אינו מגיב כראוי או אם הוא אינו פועל לאחר שהיה בשימוש למשך זמן מסוים, ייתכן שהסוללות התרוקנו. במצב זה, החלף אותן בסוללות חדשות. החזק שתי סוללות מנגן או אלקליין גודל AA בהישג יד. לא ניתן להשתמש בסוללות שאינן סוללות מנגן או אלקליין בגודל AA.

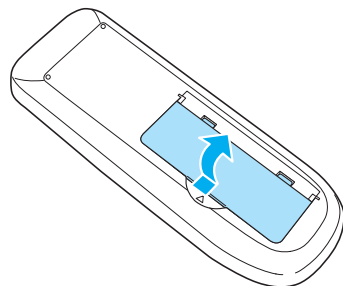
## שים לב

הקפד לקרוא את המדריך הבא לפני הטיפול בסוללות.

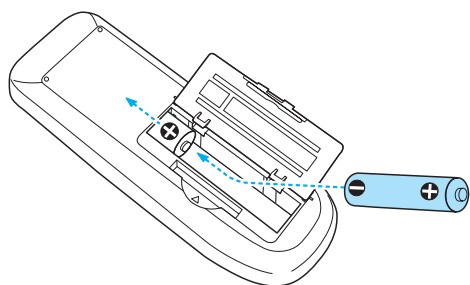
הוראות בטיחות

1 הסר את מכסה הסוללות.

תוך דחיפה של תפס מכסה תא הסוללות, הרם את המכסה.



2 החלף את הסוללות הישנות בחדשות.



שם	פונקציה
24 לחצן [LAN]	משנה לתמונות המוקרנת עם EasyMP Network Projection. כאשר מקרינים באמצעות ה- Quick Wireless Connection USB Key האופציונלי, לחצן זה עובר אל תמונה זו.
25 לחצן [Source Search]	עובר לתמונה מהכניסה שאליה מוזנים אותות וידאו. "זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)" עמ' 31
26 אזור פליטת אור של השלט הרחוק	שולח אותות שלט רחוק.

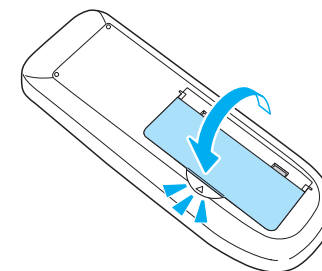
## זהירות



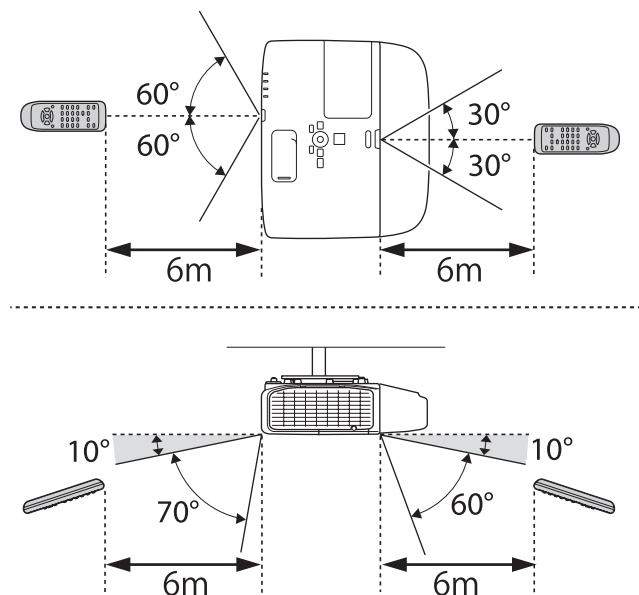
בדוק את המיקומים של סימני ה-(+) וה-(-) בתוך תא הסוללות כדי לוודא שהסוללות הוכנסו באופן הנכון.

3

החזר את מכסה הסוללות למקומו.  
לחץ על מכסה תא הסוללות עד שייכנס למקומו תוך השמעת נקישה.



טווח הפעולה של השלט







## הכנת המקרן

פרק זה מסביר כיצד להתקין את המקרן וכיצד לחבר אליו אותות מקור.

## שים לב

- אל תשתמש במקרן, כשהוא מונח על צדו. הרטבתו עלולה לגרום לתקלות.
- אל תכסה את כניסת האוויר של המקרן או את פתח האוויר שלו. אם שני הפתחים של המקרן חסומים, הטמפרטורה בתוך המכשיר עלולה לעלות ולגרום לשריפה.

- תליית מקרן מהתקרה דרוש מתלה לתקרה (אופציונלי).

📎 "אביזרים אופציונליים" עמ' 119

- באפשרותך לשנות את ההגדרה באופן הבא באמצעות לחיצה על הלחצן [A/V] [Mute] בשלט למשך כחמש שניות.

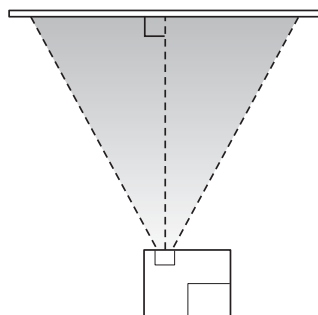
חלק קדמי ↔ חלק קדמי/תקרה

הגדר חלק אחורי או חלק אחורי/תקרה בתפריט תצורה.

📎 מורחב - הקרנה עמ' 68

## כיצד להתקין

התקן את המקרן כך שיהיה מקביל כלפי המסך.



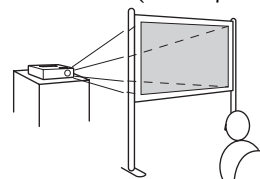
אם המקרן מותקן בזווית כלפי המסך, יהיה עיוות keystone בתמונה המוקרנת. לפרטים נוספים אודות תיקון של עיוות keystone, קרא את המידע הבא.

📎 "תיקון העיוות ב-Keystone" עמ' 33

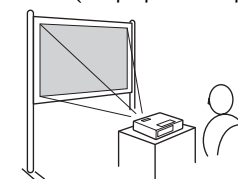
## שיטות התקנה

המקרן תומך בארבע שיטות ההקרנה הבאות. התקן את המקרן בהתאם לתנאי מיקום ההתקנה.

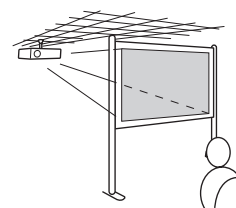
- הקרנת תמונות מבעד ל מסך שקוף. (הקרנת חלק אחורי)



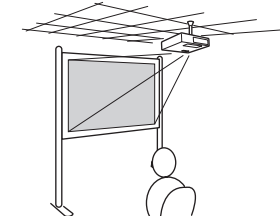
- הקרנת תמונות מחלקו הקדמי של המסך. (הקרנת חלק קדמי)



- תליית המקרן מהתקרה והקרנת תמונות מאחורי מסך שקוף. (הקרנת חלק אחורי/תקרה)



- תליית המקרן מהתקרה והקרנת תמונות מחלקו הקדמי של המסך. (הקרנת חלק קדמי/תקרה)



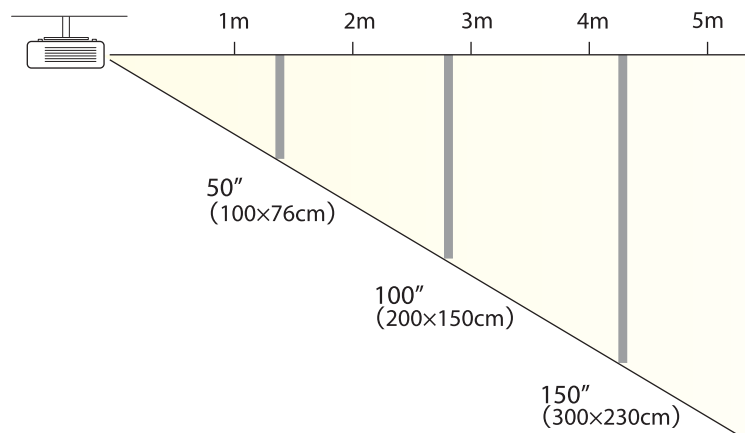
## ⚠ אזהרה

- שיטת התקנה מיוחדת נדרשת במקרה של תליית המקרן מהתקרה (מתלה צמוד תקרה). אם הוא אינו מותקן כהלכה, הוא עלול ליפול ולגרום לתאונה ופציעה.
- אם אתה משתמש בחומרים דביקים ב נקודות חיבור מתלה לתקרה, למניעת התרופפות של הברגים, או אם אתה משתמש בפריטים כחומרי סיכה או שמנים על המקרן, מארז המקרן עלול להיסדק ולגרום לו ליפול מהמתלה צמוד תקרה. הדבר עלול לגרום נזק חמור לכל מי שנמצא מתחת המתלה צמוד תקרה וכן למקרן עצמו.
- בעת התקנה או כונון של מתלה התקרה, אל תשתמש בחומרי הדבקה כדי למנוע התרופפות של הברגים ואל תשתמש בשמנים, בחומרי סיכה או בחומרים דומים.



## EB-D6250/EB-D6150

גודל מסך 4:3



הציבו את המקרן על משטח מאוזן, כדי שלא ייטה.



## גודל מסך וכן מרחק הקרנה מקורב

גודל ההקרנה נקבע על ידי המרחק מהמקרן אל המסך. עיינו בתרשימים הבאים ובחרו במיקום הטוב ביותר בהתאם לגודל המסך. התרשימים מציגים את המרחק המקורב הקצר ביותר בזום מרבי. לפרטים נוספים אודות מרחק מהמקרן, קרא את המידע הבא.

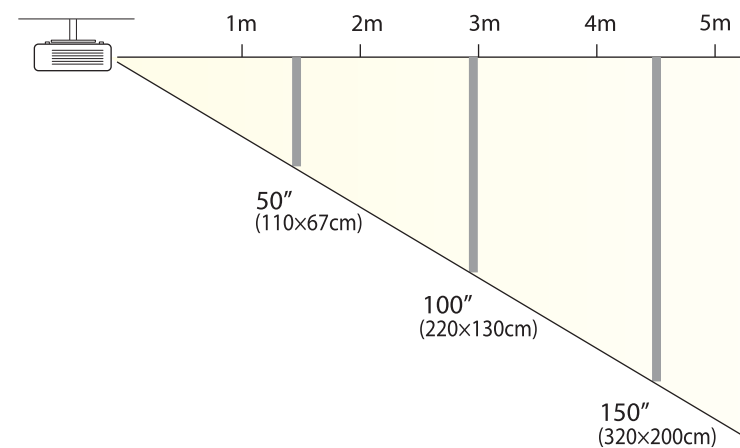
👁️ "גודל מסך ומרחק הקרנה" עמ' 120

אם תבחר בתיקון של עיוות keystone, ייתכן שהתמונה המוקרנת תהיה קטנה יותר.



## EB-D6155W

גודל מסך 16:10



שם היציאה, החיבור, וכיוון המחבר שונים כתלות באות המקור המחובר.

## חיבור מחשב

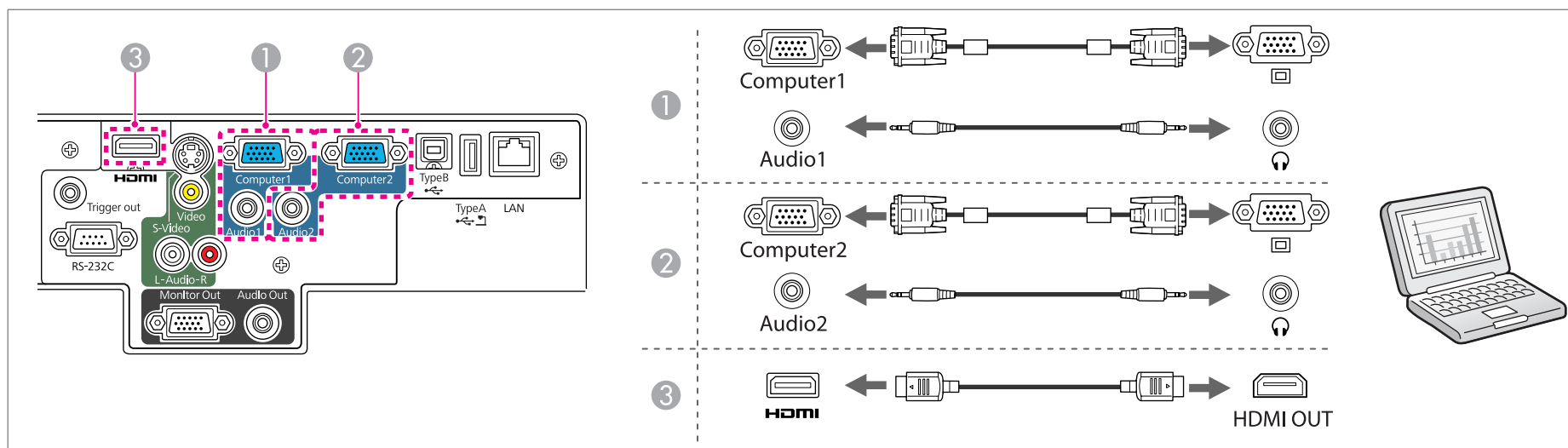
להקרנה של תמונות ממחשב, חבר את המחשב באחת השיטות הבאות.

1 2 כאשר נעשה שימוש בכבל המחשב המצורף

חבר את יציאת פלט התצוגה של המחשב לכניסה Computer1 או Computer2 של המקרן.

3 כאשר נעשה שימוש בכבל HDMI רגיל

חבר את יציאת ה-HDMI של המחשב ליציאת ה-HDMI של המקרן.



להשמעת שמע מרמקול המחשב, יש לחבר כבל שמע רגיל אותו ניתן לרכוש בחנויות.

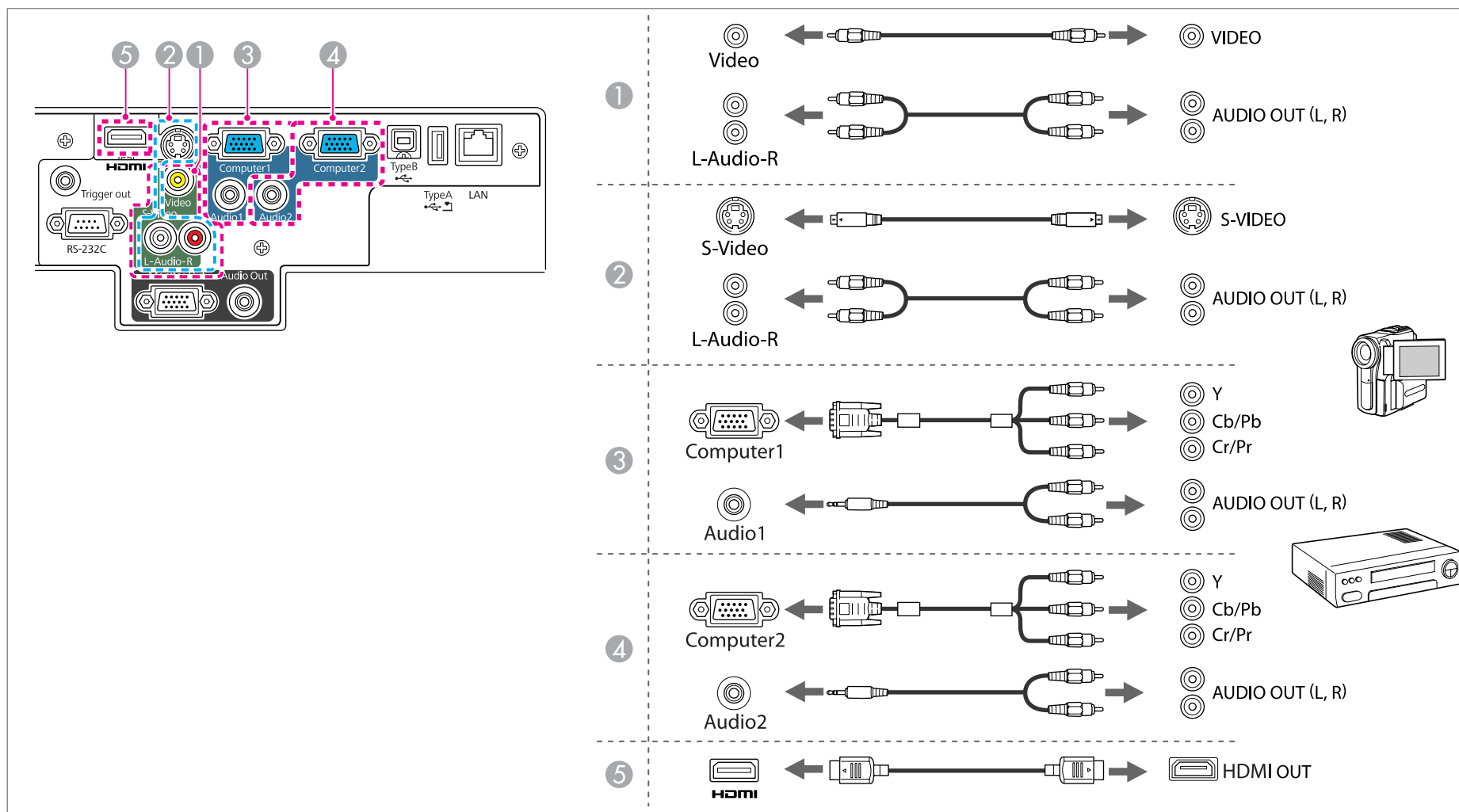




## חיבור אותות מקור תמונה

להקרנה של תמונות מנגני DVD או ממכשירי וידאו, וכדומה, חבר את המקרן באחת השיטות הבאות.

- 1 כאשר נעשה שימוש בכבל וידאו רגיל  
חברו את ממשק פלט הוידאו שבהתקן מקור התמונה אל ממשק ה- Video של המקרן באמצעות כבל וידאו הזמין באופן מסחרי.
- 2 כאשר נעשה שימוש בכבל S-video הזמין באופן מסחרי  
חברו את ממשק פלט הוידאו שבהתקן מקור התמונה אל ממשק ה- S-Video של המקרן באמצעות כבל וידאו הזמין באופן מסחרי.
- 3 4 כאשר נעשה שימוש בכבל component video אופציונלי  
🔊 "אביזרים אופציונליים" עמ' 119  
חבר את יציאת ה-component של התקן המקור לכניסה Computer1 או Computer2 של המקרן.
- 5 כאשר נעשה שימוש בכבל HDMI רגיל  
חבר את היציאה HDMI שבהתקן המקור אל הכניסה HDMI באמצעות כבל HDMI רגיל.



## שים לב

- אם תחבר את אות המקור אל המקרן כאשר אות המקור פעיל, הדבר עלול לגרום לתקלה.
- אם הכיוון או הצורה של התקע שונים, אל תנסה לחבר בכוח. הדבר עלול לגרום נזק או תקלה במכשיר.



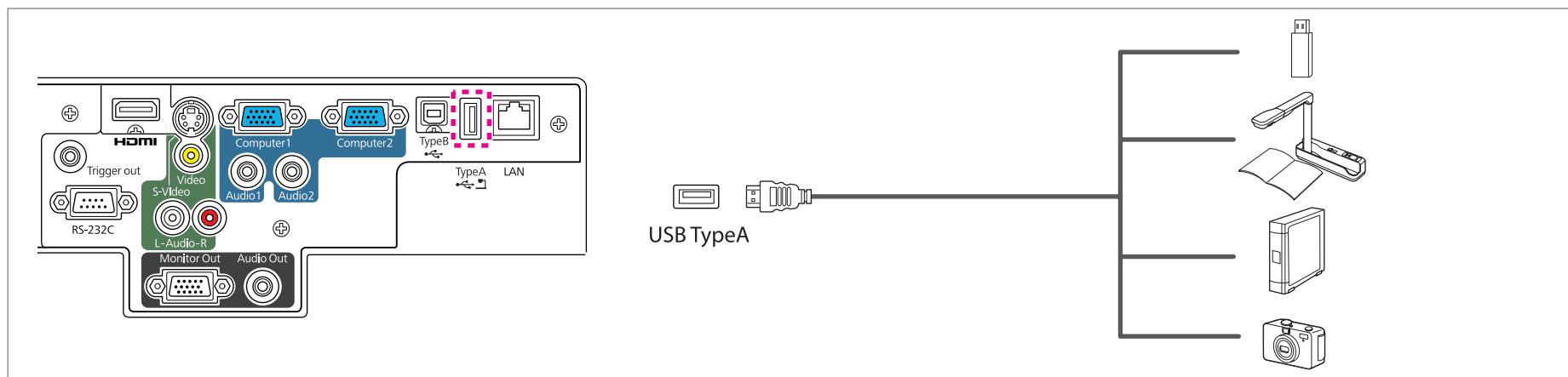
- להשמעת שמע מרמקול המחשב, יש לחבר כבל שמע רגיל אותו ניתן לרכוש בחנויות.
- אם לאות המקור שברצונך לחבר יש צורה לא רגילה, חבר אותו אל המקרן באמצעות הכבל המצורף למכשיר או כבל אופציונלי.
- בעת שימוש בכבל שמע stereo mini-pin/(L/R)2RCA הזמין בשוק, יש לוודא שהוא מסומן כ-"ללא התנגדות".



## חיבור התקני USB

תוכל לחבר התקנים כגון זיכרון USB, מצלמת מסמכים אופציונלית וכן דיסקים קשיחים ומצלמות דיגיטליות עם חיבור USB.

חבר את התקן ה-USB אל היציאה USB (TypeA) שבמקרה באמצעות כבל ה-USB המצורף להתקן ה-USB.



כאשר התקן ה-USB מחובר, תוכל להקליף קובצי תמונות שנמצאים בזיכרון ה-USB או במצלמה הדיגיטלית על ידי הבחירה באפשרות מצגת.

👁️ "מצגת" עמ' 105

אם מצלמת מסמכים מחוברת בזמן הקרנת תמונות מכניסה אחרת, לחץ על הלחצן [USB] בשלט או על הלחצן [Source Search] בלוח הבקרה, כדי לעבור להקרנה של תמונות ממצלמת מסמכים.

👁️ "זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)" עמ' 31

אם תרצו לחבר התקן פלט אודיו בעת הקרנת תמונות מהתקן ה-USB, חברו אותו אל הממשק Audio2.





## שים לב

- אם אתה משתמש במפצל USB, ייתכן שהחיבור לא יפעל כראוי. התקנים כמצלמות דיגיטליות והתקני אחסון עם חיבור USB, יש לחבר ישירות למקרון.
- בעת חיבור ושימוש בדיסק קשיח תואם-USB, הקפד לחבר את מתאם זרם החילופין שסופק עם הדיסק הקשיח.
- חבר מצלמה דיגיטלית או דיסק קשיח למקרון באמצעות כבל USB שסופק עם ההתקן, או שצוין כמתאים לשימוש עם ההתקן.
- השתמש בכבל USB שאורכו פחות מ-3 מטרים. אם אורך הכבל יותר מ-3 מ', ייתכן ש מצגת לא תפעל כראוי.

## הסרת התקני USB

לאחר ההקרנה הסר את התקני ה-USB מהמקרון. במקרה של התקנים כגון מצלמות דיגיטליות או דיסקים קשיחים, כבה את ההתקן ולאחר מכן נתק אותו מהמקרון.

## חיבור מתקנים חיצוניים

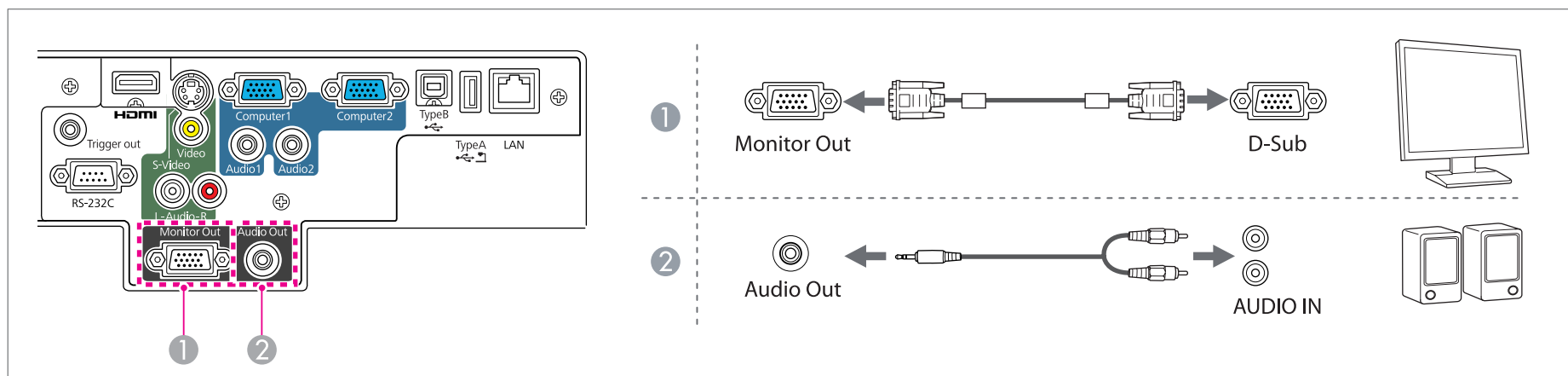
ניתן להוציא תמונות ושמע, על-ידי חיבור צג או רמקול חיצוניים.

① בעת הוצאת תמונות לצג חיצוני

חבר את הצג החיצוני ליציאת Monitor Out של המקרון, באמצעות הכבל המצורף לצג החיצוני.

② בעת הוצאת שמע לרמקול חיצוני

חבר את הרמקול החיצוני ליציאת Audio Out של המקרון, באמצעות כבל שמע הזמין באופן מסחרי.



• אם תגדירו את מצב המתנה לתקשורת פועלת, תוכלו לבצע את הפעולות הבאות גם אם המקרן נמצא במצב המתנה.

- הוצאת תמונות לצג חיצוני

מורחב - מצב המתנה עמ' 68

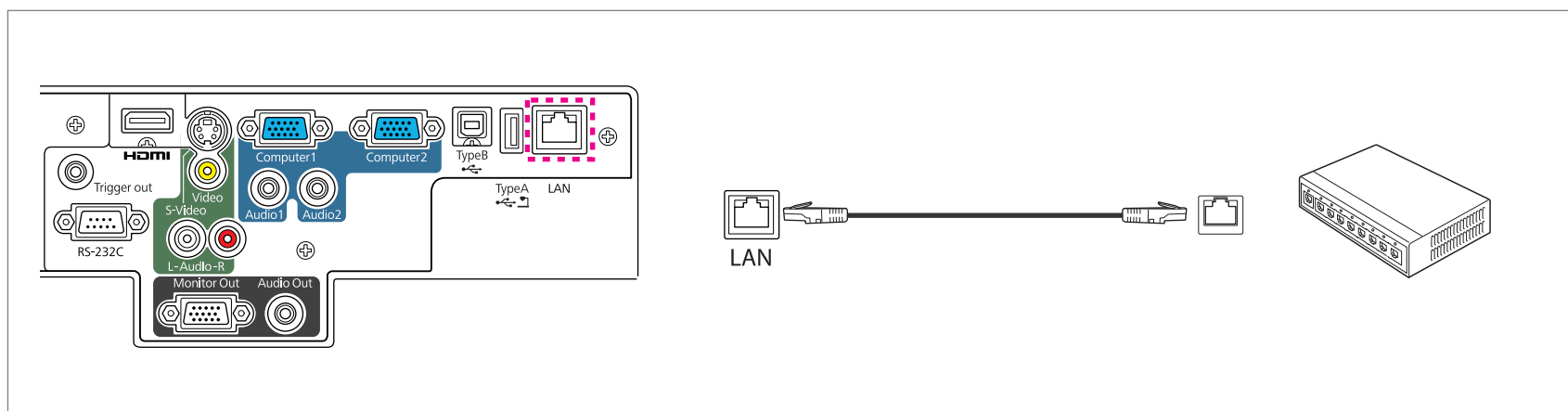
• ניתן להוציא לצג חיצוני רק אותות RGB אנלוגיים מהציאה Computer1. לא ניתן להעביר קלט אותות מיציאות אחרות או מאותות component video.

• מדדי הגדרה עבור פונקציות כגון Keystone, תפריט תצורה או מסכי עזרה, אינם נשלחים לצג החיצוני.

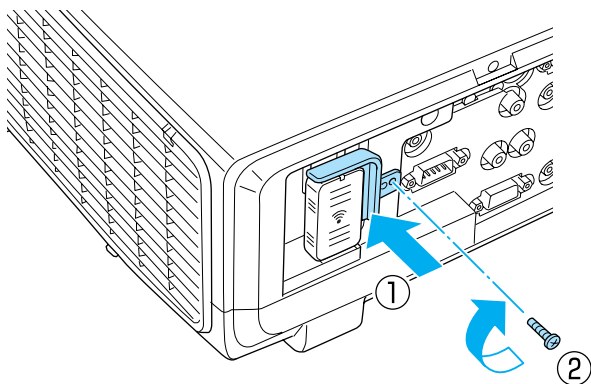
• כאשר התקע של כבל האודיו מוכנס לממשק Audio Out, הוצאת השמע מהרמקולים המובנים של המקרן נפסקת והשמע עובר לפלט חיצוני.

## חיבור כבל LAN

חבר יציאת LAN ברכוזת רשת או ציוד אחר ליציאת ה-LAN של המקרן, באמצעות כבל LAN מסוג 100BASE-TX או 10BASE-T LAN, הזמין באופן מסחרי.



למניעת בעיות בתפקוד, השתמש בכבל LAN מוגן מקטגוריה 5.

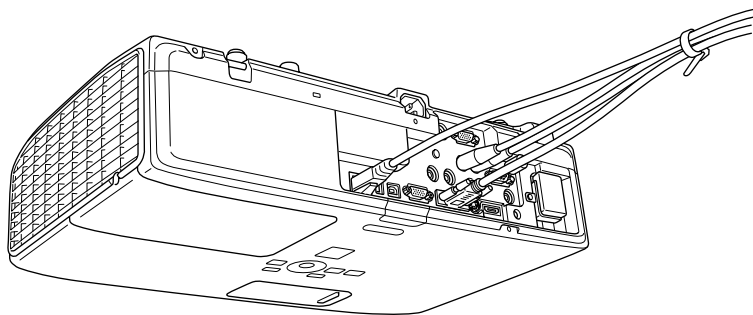


### חיבור והסרת כיסוי הכבל

בחיבור כיסוי הכבל, ניתן לסדר כבלים מפורזים (התרשים מציג מקרן התלוי מהתקרה).

#### חיבור

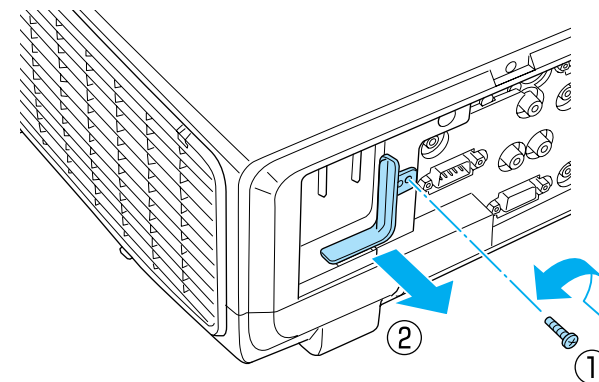
1 קבצו את הכבלים עם רצועה הזמינה באופן מסחרי.



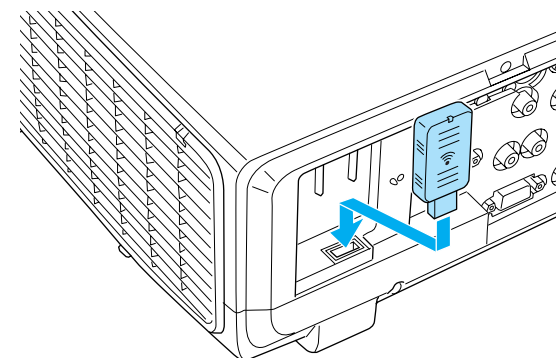
2 הציבו את כיסוי הכבל מאחורי המקרן.

### התקנת יחידת רשת ה-LAN האלחוטית

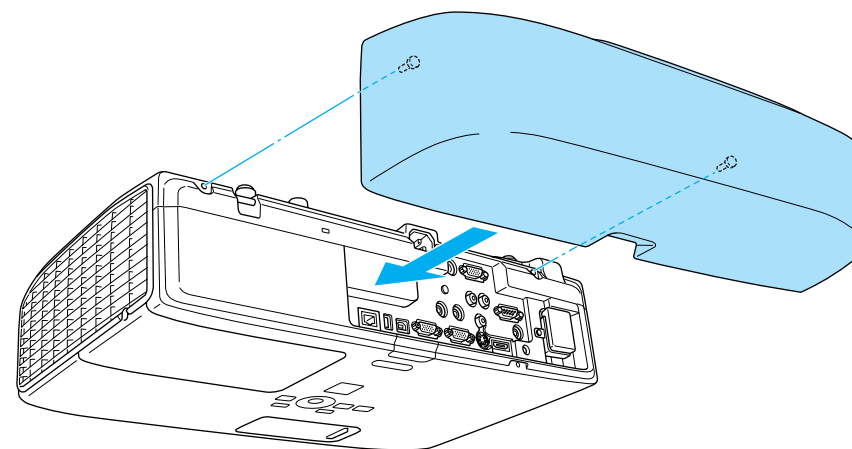
1 הסירו את בורג המעצור, ולאחר מכן הסירו את מעצור יחידת ה-LAN האלחוטית.



2 היחידת רשת LAN אלחוטית מותקנת.

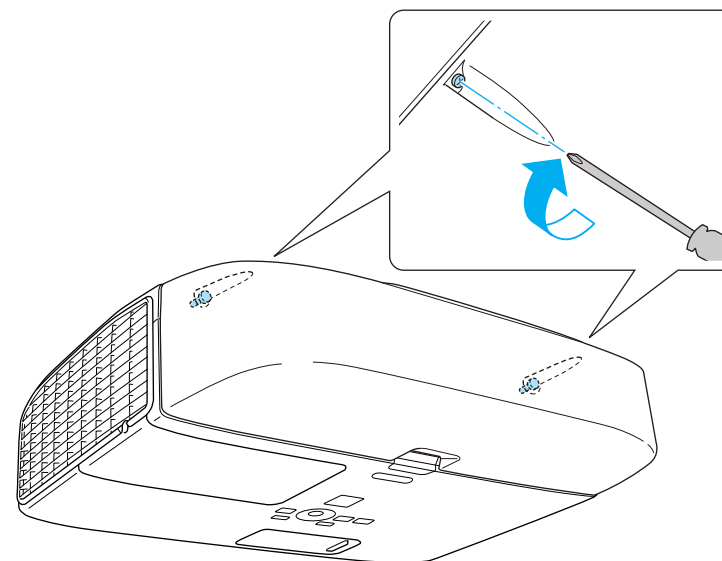


3 להימנעות מאובדן יחידת ה-LAN האלחוטית, נעלו את המעצור באמצעות שימוש בבורג קיבוע המעצור.



הדקו את שני ברגי כיסוי הכבל.

**3**



הסרה


שחררו את שני ברגי כיסוי הכבל ולאחר מכן הסירו את כיסוי הכבל.




## שימוש בסיסי

פרק זה מסביר כיצד לחבר את המקרן וכיצד לכוונן את התמונות.


אם התמונה אינה מוקרנת, תוכל להחליף את התמונה המוקרנת באחת מהשיטות הבאות.


- לחץ על הלחצן [Source Search] בשלט או בלוח הבקרה.  
 "זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)"  
 עמ' 31

- לחץ על הלחצן המתאים עבור יציאת היעד הרצויה בשלט.

 "מעבר אל תמונת היעד באמצעות השלט" עמ' 32

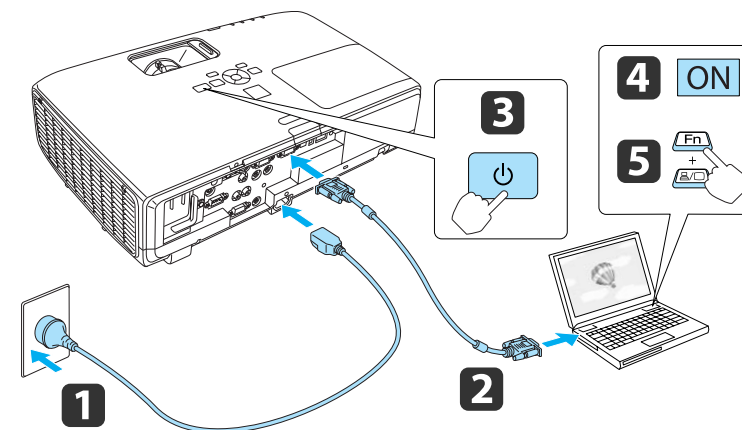
ללאחר שהתמונה מוקרנת, כוונן אותה אם יש צורך בכך.

 "תיקון העיוות ב-Keystone" עמ' 33

 "תיקון המיקוד" עמ' 36

## מהתקנה להקרנה

סעיף זה מסביר כיצד לחבר את המקרן אל מחשב באמצעות כבל המחשב שסופק, וכיצד להקרין תמונות.



**1** חבר את המקרן אל שקע חשמל באמצעות כבל החשמל.


**2** חברו את המקרן אל המחשב שלכם באמצעות כבל המחשב.

**3** הפעל את המקרן.

**4** הפעל את המחשב.

**5** שנה את יציאת המסך הנבחרת במחשב.

אם אתה משתמש במחשב נישא, עליך להחליף את יציאת המסך הנבחרת מהמחשב.

לחץ והחזק את המקש Fn (מקש הפונקציות) ולחץ על המקש .

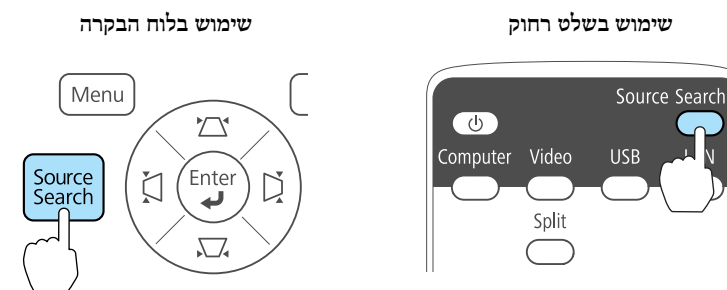
הדרך להחלפת יציאת המסך שונה ממחשב למחשב. עיין בתיעוד המצורף למחשב.

המסך הבא ימשיך להיות מוצג כאשר רק התמונה אשר המקרן מציג כרגע זמינה, או כאשר לא ניתן למצוא אות תמונה. באפשרותכם לבחור את ממשק הכניסה שמחובר אליו הציוד שבו תרצו להשתמש להקרנה. אם לא מתבצעת אף פעולה תוך כעשר שניות, המסך נסגר.



## זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)

לחץ על הלחצן [Source Search] כדי להקרין תמונות מהיציאה הנבחרת. המקרן יציג רק תמונות מהיציאה הנבחרת, ולכן תוכל להקרין במהירות את התמונה הרצויה.



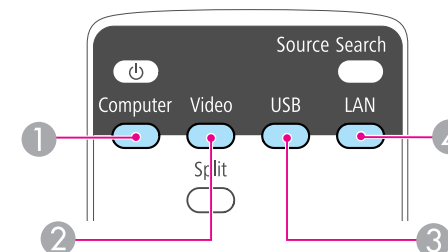
כאשר שני חלקי ציוד או יותר מחוברים, לחץ על הלחצן [Source Search] עד שתמונת היעד מוקרנת.

כאשר ציוד הווידאו שלך מחובר, התחל בהפעלה לפני שתתחיל בפעולה זו.

## מעבר אל תמונת היעד באמצעות השלט

באפשרותך לעבור ישירות אל תמונת היעד על-ידי לחיצה על הלחצנים הבאים בשלט רחוק.

שלט רחוק



1 בכל פעם שהלחצן נלחץ, הוא עובר בין התמונות הבאות:

- יציאת Computer1
- יציאת Computer2

2 בכל פעם שהלחצן נלחץ, הוא עובר בין התמונות הבאות:

- כניסת S-Video
- כניסת Video
- כניסת HDMI

3 שינויים בתמונה הבאה.

- תמונות מההתקן המחובר לכניסת USB (TypeA)

4 משנה לתמונות המוקרנת עם EasyMP Network Projection. כאשר מקרינים באמצעות ה-Quick Wireless Connection USB Key האופציונלי, לחצן זה עובר אל תמונה זו.



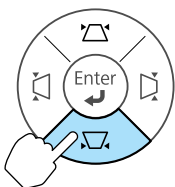
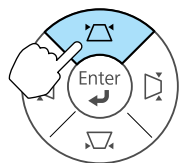
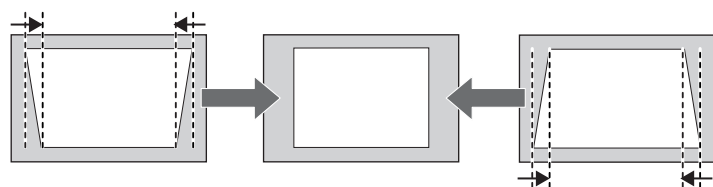
## H/V-Keystone

תיקון ידני של עיוות בציר האופקי והאנכי בנפרד.

תיקון עיוות keystone בציר האנכי

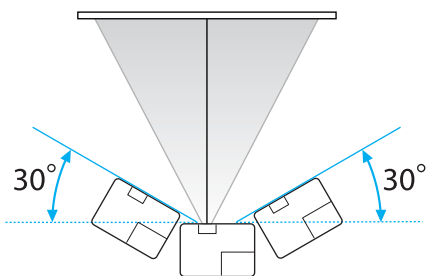
ניתן לתקן keystone מאונך לנטיית מקרן מאונכת של עד  $30^{\circ}$  כנגד המסך.



לחץ על הלחצנים   בלוח הבקרה.



תיקון עיוות keystone בציר האופקי

ניתן לתקן keystone אופקי לנטיית מקרן אופקית של עד  $30^{\circ}$ .



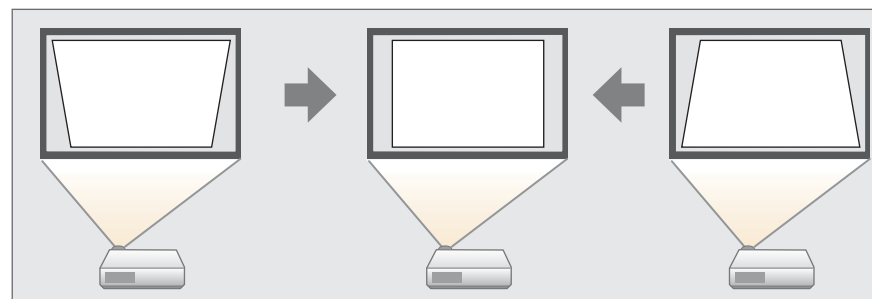
לחץ על הלחצנים   בלוח הבקרה.

## תיקון העיוות ב-Keystone

תוכל לתקן את העיוות ב-keystone באמצעות השיטות הבאות.

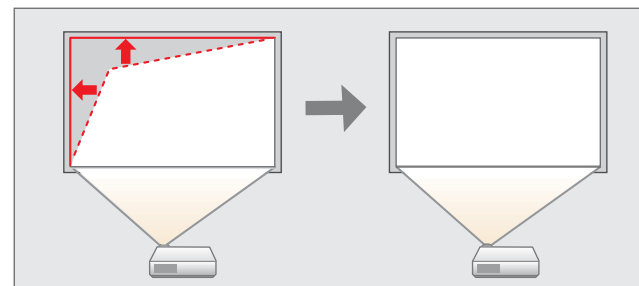
## • H/V-Keystone

תיקון ידני של עיוות בציר האופקי והאנכי בנפרד. פונקציה זו מאפשרת לכם לבצע תיקונים קלים.



## • Quick Corner

תיקון ידני של ארבעת הפינות בנפרד. פונקציה זו מאפשרת לכם לבצע תיקון keystone מדויק יותר.



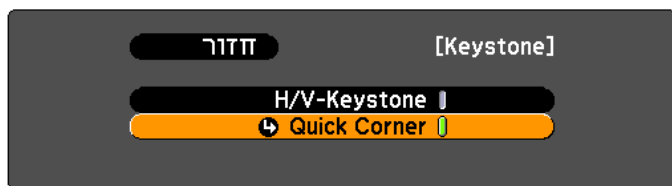
אם תבחר בתיקון של עיוות keystone, ייתכן שהתמונה המוקרנת תהיה קטנה יותר.



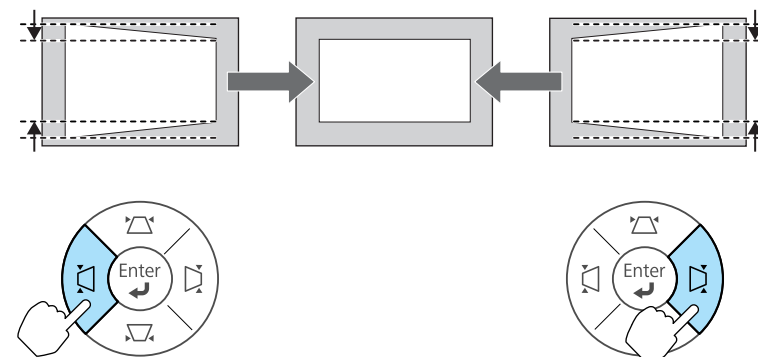


אפס: [Esc] חזור: [Enter] כנס: [Menu] יציאה: [Menu]

3 בחר Quick Corner, ולאחר מכן לחץ על הכפתור [Enter].



אפס: [Esc] חזור: [Enter] כנס: [Menu] יציאה: [Menu]



תוכלו לקבוע Keystone אופקי/אנכי מהתפריט תצורה.

הגדרות - Keystone - H/V-Keystone עמ' 67

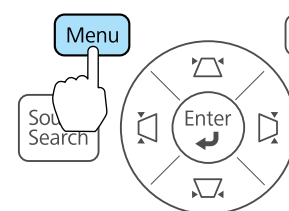
## Quick Corner

פונקציה זו מאפשרת לך לתקן בנפרד, באופן ידני, כל אחת מארבעת פינות התמונה המוקרנת.

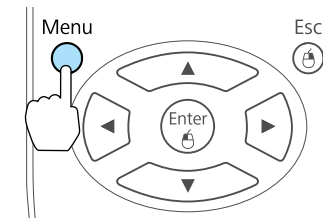
1 לחץ על לחצן [Menu] תוך כדי הקרנה.

"שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



2 בחר באפשרות Keystone מהגדרות.



5

לחץ [↩], [↪], [↶], [↷], [↵] או [↴] בשלט, או [↩], [↪], [↶], [↷], [↵] או [↴] בלוח הבקרה כדי לתקן את מיקום הפינה.

לחיצה על הלחצן [Enter] מציגה את המסך המוצג בשלב 4. אם המשולש בכיוון אותו אתה מתקן הופך לאפור, כמתואר בצילום המסך שלהלן, לא ניתן לכוון עוד את הצורה בכיוון זה.



6

חזור על הליכים 4 ו-5 כדי לכוון את שאר הפינות כנדרש.

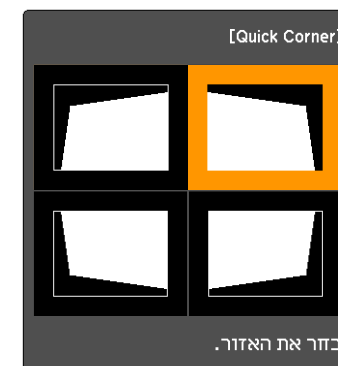
7

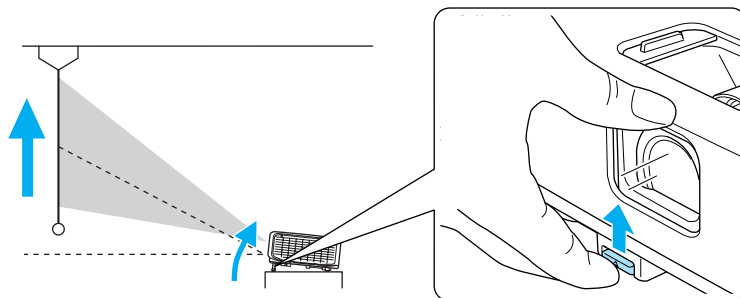
לסיום לחץ על לחצן [Esc] ליציאה מתפריט התיקון. Keystone השתנה ל-Quick Corner, ולכן מסך בחירת הפינה משלב 3 יוצג כאשר תלחץ בפעם הבאה על הלחצנים [↩], [↪], [↶], [↷], [↵] או [↴]. בלוח הבקרה. שנה את הערך Keystone ל-H/V-Keystone אם תרצה לבצע תיקון אופקי ואנכי על ידי לחיצה על [↩], [↪], [↶], [↷], [↵] או [↴] שבלוח הבקרה.

👉 הגדרות - H/V-Keystone - Keystone עמ' 67

4

לחץ [↩], [↪], [↶], [↷], [↵] או [↴] בשלט, או [↩], [↪], [↶], [↷], [↵] או [↴] בלוח הבקרה ובחר את הפינה שברצונך לתקן. לאחר מכן, לחץ [Enter].

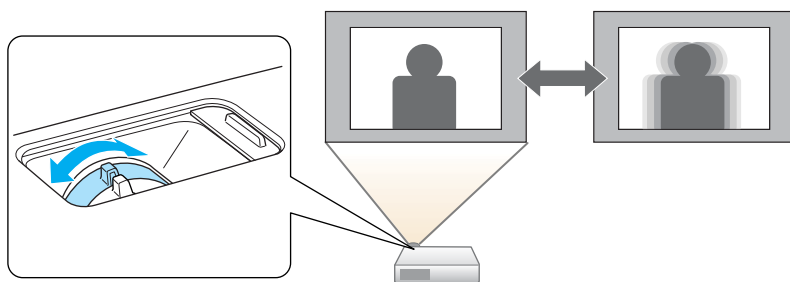




ככל שזווית ההטיה גדולה יותר, כך יהיה קשר יותר למקד את התמונה. התקן את המקרן באופן שיחייב הטיה בזווית קטנה בלבד.

### תיקון המיקוד

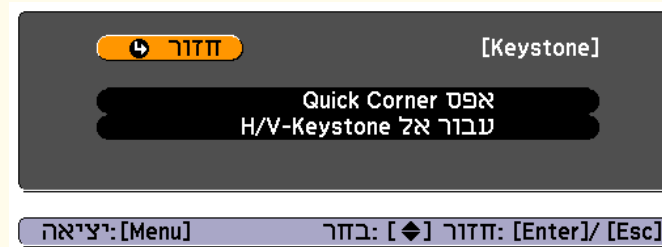
ניתן לתקן את המיקוד באמצעות טבעת המיקוד. חוגת הפוקוס נמצאת תחת הכיסוי שניתן להזיז.



### מכוון את עוצמת הקול

תוכל לכוון את העוצמה באחת מהשיטות הבאות.

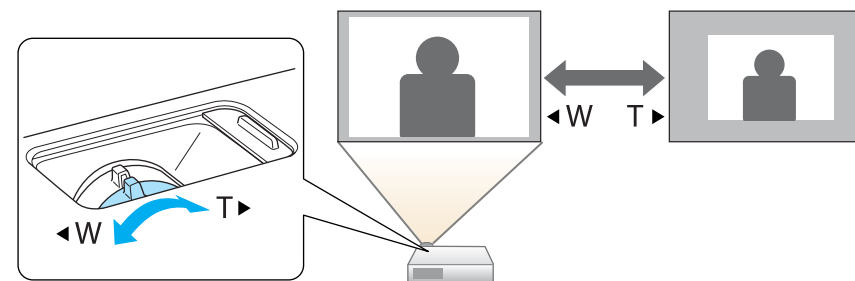
אם לוחצים על לחצן [Esc] למשך כשתי שניות בעת תיקון עם Quick Corner, יופיע המסך הבא.



אפס Quick Corner: מאפס את תוצאת תיקוני Quick Corner.  
עבור אל H/V-Keystone: מחליף את שיטת התיקון ל-H/V-Keystone.  
"הגדרות הגדרות" עמ' 67

### כוונון גודל התמונה.

סובב את טבעת הזום כדי לכוון את גודל התמונה המוקרנת. חוגת הזום נמצאת תחת הכיסוי שניתן להזיז.



### כוונון מיקום התמונה.

לחץ על ידית כוונון הרגל כדי להאריך ולקצר את הרגלית הקדמית. תוכל לקבוע את מיקום התמונה באמצעות הטיית המקרן בזווית של עד 10 מעלות.

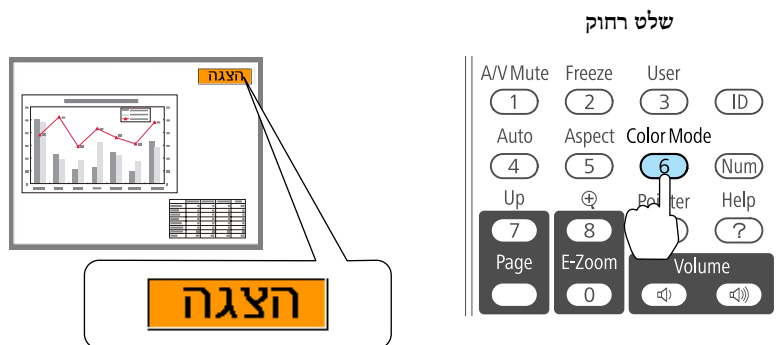


יישום	מצב
אידיאלי לצפייה בתוכניות טלוויזיה בחדר בעל תאורה בהירה. התמונות בעלות צבעים חיים ו"קמות לתחייה".	ספורט*2
אידיאלי עבור תמונות המתאימות לתקן הצבעים sRGB.	sRGB
גם אם אתה מקרין על לוח כיתה (לוח ירוק), הגדרה זו מעניקה לתמונות שלך גוון טבעי, כמו בעת הקרנה על מסך.	לוח שחור
אידיאלי למצגות על לוח לבן.	לוח לבן
בחר מותאם אישית אם ברצונך לכוון את הגדרות R, G, B, C, M, ו-Y בתפריט המשנה התאמת צבעים של תפריט תצורה.	מותאם אישית

1\* בחירה זו אפשרית רק כאשר אות הקלט הוא RGB או כאשר אות הקלט הוא USB LAN.

2\* ניתן לבחור זאת כשמיניס אותות component video, אותות S-video או אותות composite video.

בכל לחיצה על הלחצן [Color Mode] מוצג השם מצב צבעים וערך מצב צבעים משתנה.



תוכל להגדיר מצב צבעים מהתפריט תצורה.

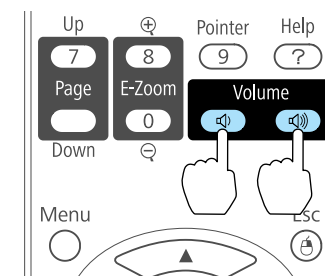
תמונה - מצב צבעים עמ' 64

• לחץ על לחצני [Volume] שבשלט כדי לשנות את העוצמה.

שלט רחוק

[<] מחליש את העוצמה.

[>] מגביר את העוצמה.



• שינוי העוצמה מהתפריט תצורה.

הגדרות - עוצמה עמ' 67

## זהירות



אל תתחיל בעצמה גבוהה. עוצמת קול מוגזמת ופתאומית עלולה לגרום לאובדן שמיעה. יש להנמיך את העצמה לפני הכיבוי כדי שתוכל להפעיל ואז להגביר את העצמה בהדרגה.

## בחירת איכות ההקרנה (בחירת מצב צבעים)

באפשרותך להשיג בקלות את איכות התמונה המיטבית על-ידי בחירה בהגדרה המתאימה ביותר לסביבתך בעת ההקרנה. בהירות התמונה משתנה בהתאם למצב הנבחר.

יישום	מצב
אידיאלי לשימוש בחדר בעל אור בהיר. זה המצב הבהיר ביותר והוא מפיק גוני צל היטב.	דינמי
אידיאלי ליצירת מצגות באמצעות חומרים צבעוניים בחדר בעל תאורה בהירה.	הצגה
אידיאלי לצפייה בסרטים בחדר חשוך. מעניק לתמונות גוון טבעי.	תיאטרון
אידיאלי להקרנת תמונות סטילס, כגון תצלומים, בחדר בעל תאורה בהירה. התמונות בעלות צבעים חיים ויוצרות ניגודיות.	תמונות*1

ניתן להגדיר קשתית אוטומטית רק כאשר מצב צבעים הוא דינמי, תיאטרון או מותאם אישית.

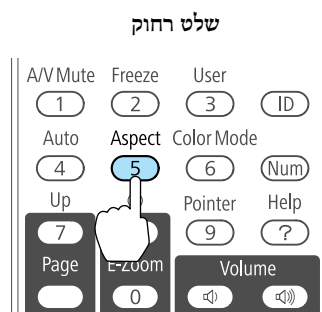
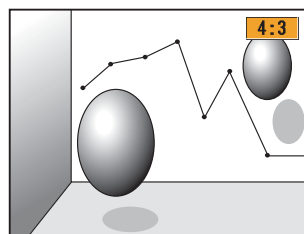
## שינוי יחס גובה-רוחב

שנה את יחס גובה-רוחב כאשר ציוד הווידאו מחובר, כך שניתן יהיה להציג תמונות שהוקלטו בווידיאו דיגיטלי או בתקליטורי DVD בתבנית מסך רחב של 16:9. שנה את יחס גובה-רוחב בעת הקרנת תמונות ממחשב בגודל מלא.

מצבי יחס גובה-רוחב הזמינים עשויים להשתנות בהתאם לאות התמונה המוקרן. שיטות שינוי וסוגי מצבי יחס גובה-רוחב הם כדלקמן.

### שיטות משתנות

בכל לחיצה על הלחצן [Aspect], השם גובה-רוחב מוצג על-גבי המסך ויחס גובה-רוחב משתנה.



תוכל להגדיר את יחס הגובה והרוחב מהתפריט תצורה.

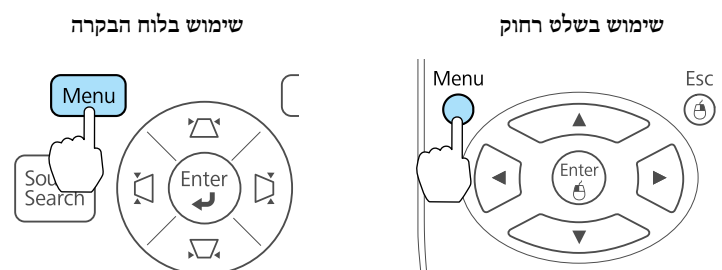
אות - גובה-רוחב עמ' 65

## קביעת קשתית אוטומטית

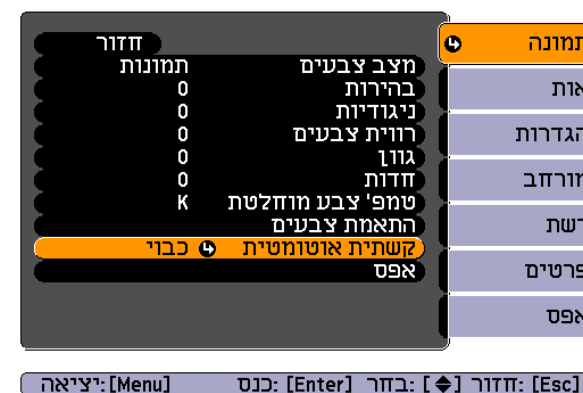
על-ידי הגדרה אוטומטית של מידת ההארה לפי בהירות התמונה המוצגת, באפשרותך ליהנות מתמונות בעלות עומק ועושר.

1 לחץ על הלחצן [Menu].

"שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61



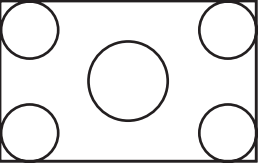
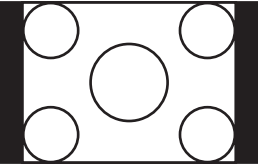
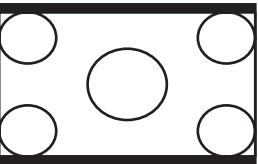
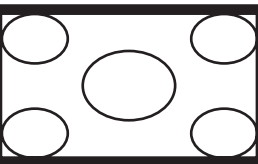
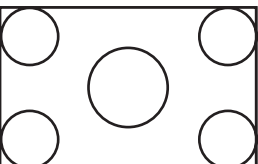
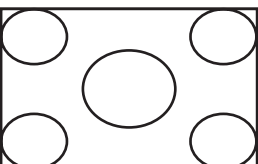
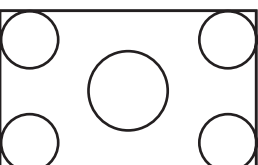
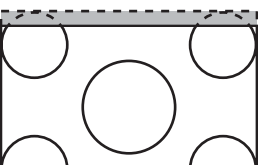
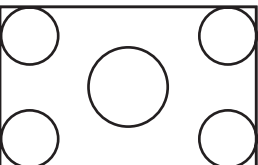
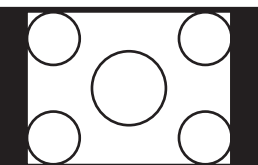
2 בחר קשתית אוטומטית מתמונה.



3 בחר פועל.

ההגדרה מאוחסנת עבור כל מצב צבעים.

4 הקישו על הכפתור [Menu] לסיום הליך ההגדרות.

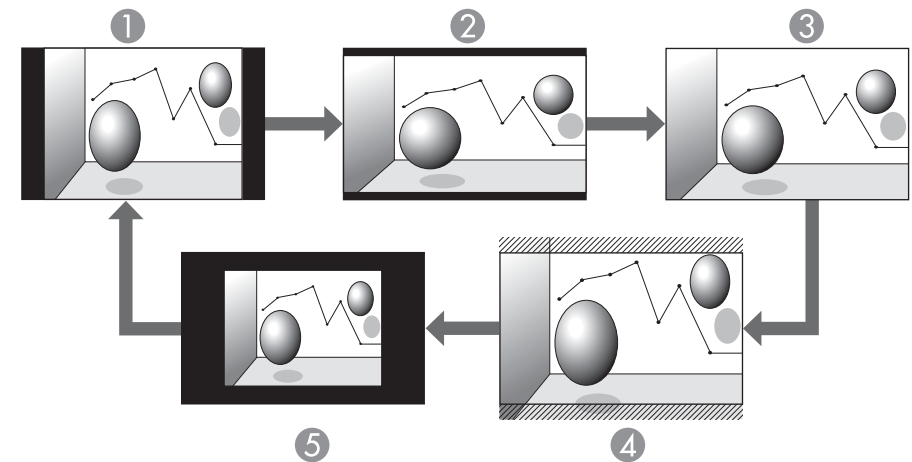
אות כניסה		מצב גובה-רוחב
1280x800 (16:10) WXGA	1024x768 (4:3) XGA	
		רגיל/אוטומטי*
		16:9
		מלא
		זום
		מקורי

\* זמין רק כאשר המקור הוא HDMI.

### שינוי מצב יחס הגובה-רוחב (EB-D6155W בלבד)

הקרנת תמונות מצויד וידאו או מציאת ה-HDMI

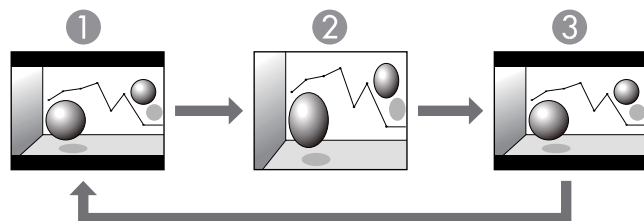
בכל לחיצה על הלחצן [Aspect] בשלט, ישתנה יחס הגובה-רוחב בסדר הבא: רגיל או אוטומטי, 16:9, מלא, זום ומקורי.



- ① רגיל או אוטומטי
- ② 16:9
- ③ מלא
- ④ זום
- ⑤ מקורי

הקרנת תמונות ממחשב

הטבלה הבאה מציגה דוגמאות הקרנה עבור כל מצב גובה-רוחב.

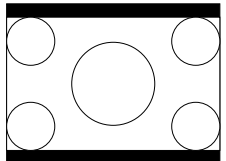
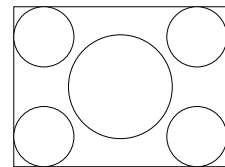
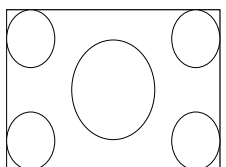


- 1 אוטומטי  
2 4:3  
3 16:9

הקרנת תמונות ממחשב

בכל לחיצה על הכפתור [Aspect] בשלט, משתנה מצב הגובה-רוחב לפי הסדר הבא: רגיל או אוטומטי, 4:3, ו-16:9.

הטבלה הבאה מציגה דוגמאות הקרנה עבור כל מצב גובה-רוחב.

אות כניסה		מצב גובה-רוחב
1280x800 (16:10) WXGA	1024x768 (4:3) XGA	
		רגיל/אוטומטי*
		4:3

אם חלקים מהתמונה חסרים, קבע רחב או רגיל ב-רזולוציה מתוך תפריט תצורה בהתאם לגודל צג המחשב.

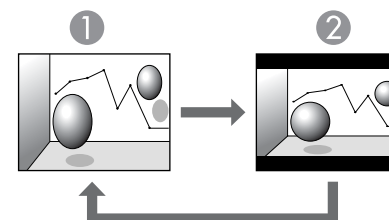
אות - רזולוציה עמ' 65

שינוי מצב יחס הגובה-רוחב (EB-D6250/EB-D6150 בלבד)

הקרנת תמונות מצויד וידאו

בכל לחיצה על הלחצן [Aspect] בשלט, משתנה מצב הגובה-רוחב לפי הסדר הבא: 4:3 ו-16:9.

בעת קליטת אות 720p/1080i וכאשר מצב הגובה-רוחב מוגדר כ-4:3, מוחל זום 4:3 (צידה הימני צידה השמאלי של התמונה נחתכים).



- 1 4:3  
2 16:9

הקרנת תמונות מיציאת ה-HDMI

בכל לחיצה על הלחצן [Aspect] בשלט, משתנה מצב הגובה-רוחב לפי הסדר הבא: אוטומטי, 4:3, ו-16:9.





אות כניסה		מצב גובה-רוחב
1280x800 (16:10) WXGA	1024x768 (4:3) XGA	
		16:9

\* זמין רק כאשר המקור הוא HDMI.

אם חלקים מהתמונה חסרים, קבע רחב או רגיל ב-רזולוציה מתוך תפריט תצורה בהתאם לגודל צג המחשב.



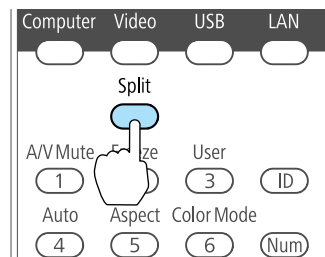
אות - רזולוציה עמ' 65



## פונקציות שימושיות

פרק זה מסביר טיפים שימושיים להצגת מצגות, וכן את פונקציות האבטחה.

התמונה ממקור הקלט ששימשה בשילוב הקודם של Split Screen מוצגת במסך הימני.



ניתן גם להתחיל במסך מפוצל מאפשרות Split Screen שבתפריט התצורה.

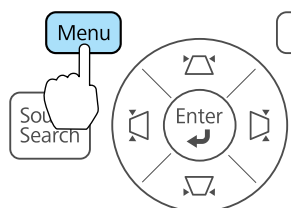
הגדרות - Split Screen עמ' 67

שינוי התמונה המוקרנת

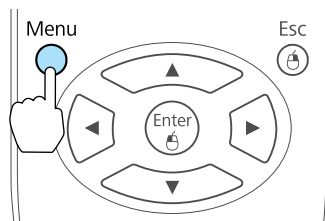
1 הקישו על הכפתור [Menu] בעת הקרנת Split Screen.

"שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



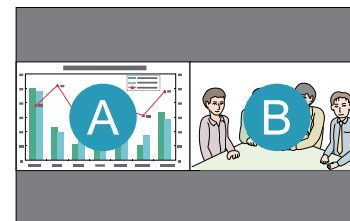
מוצגת התקנת Split Screen.

מסך מקור (שלב 3) מוצג כשלחצתם על הכפתור [Source Search] בשלט הרחוק או בלוח הבקרה או כשלחצתם על כפתור source בשלט הרחוק.

בחרו מקור.

2

## הקרנת שתי תמונות סימולטנית (Split Screen)



Split Screen יכול לשמש לחלוקת המסך למסך שמאל (A) ומסך ימין (B), ולהקרין סימולטנית שתי תמונות.

מקורות קלט עבור הקרנת Split Screen

שילובי מקורות הקלט שניתן להקרין על מסך שמאל ומסך ימין מפורטים להלן.

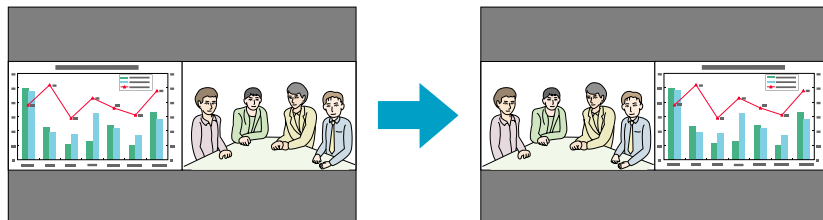
LAN	USB	HDMI	וידאו	S-Video	מחשב 2	מחשב 1	
✓	✓	✓	✓	✓	-	-	מחשב 1
✓	✓	✓	✓	✓	-	-	מחשב 2
✓	✓	✓	-	-	✓	✓	S-Video
✓	✓	✓	-	-	✓	✓	וידאו
✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	HDMI
-	-	✓	✓	✓	✓	✓	USB
-	-	✓	✓	✓	✓	✓	LAN

הקרנה על Split Screen

הקישו על הכפתור [Split] שבשלט בעת שהמקרן מקרין.

מקור הקלט שנבחר כשהתחלתם Split Screen מוצג במסך השמאלי.

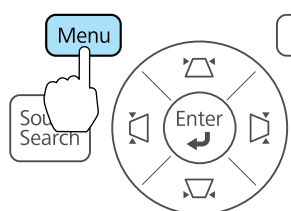
החלפה בין מסכי שמאל וימין



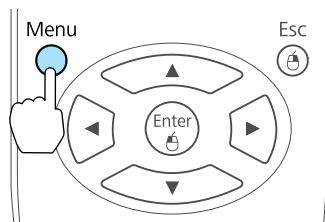
1 הקישו על הכפתור [Menu] בעת הקרנת Split Screen.

☞ "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61

שימוש בלוח הבקרה

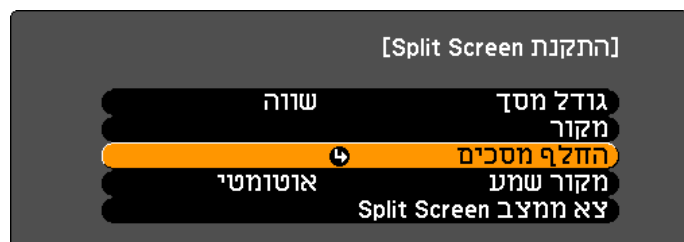


שימוש בשלט רחוק



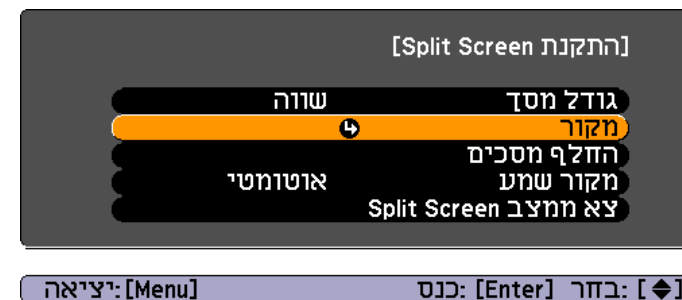
2 בחרו ב- החלף מסכים ולאחר מכן הקישו על הכפתור [Enter].

התמונות שבמסך השמאלי והימני יחליפו את מקומן.



[Menu]: יציאה [Enter]: קבע [↔]: בחר

3 הקישו על הכפתור [Menu] לסיום הליך ההגדרות.

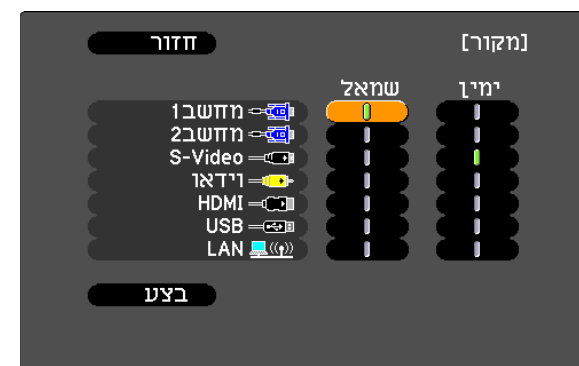


[Menu]: יציאה [Enter]: כנס [↔]: בחר

3 בחרו במקור עבור שמאל ו- ימין.

להלן שילובים של מקורות קלט שניתן להקרין.

☞ "מקורות קלט עבור הקרנת Split Screen" עמ' 43



[Esc]: חזרה [↔]: בחר [Enter]: קבע [Menu]: יציאה

4 בחרו בצע ולאחר מכן הקישו על הכפתור [Enter].

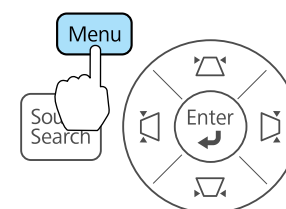
החלפת גדלי התמונה שבימין ושמאל

1

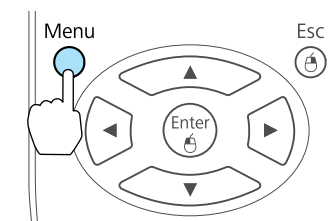
הקישו על הכפתור [Menu] בעת הקרנת Split Screen.

👉 "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



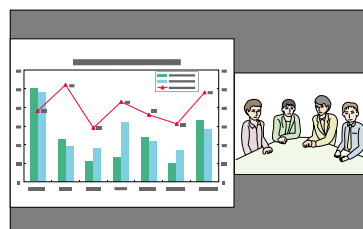
2

בחרו גודל מסך.



[Esc]: חזרה [Enter]: בחר [Menu]: יציאה

גדול יותר בשמאל



שווה



גדול יותר בימין



4

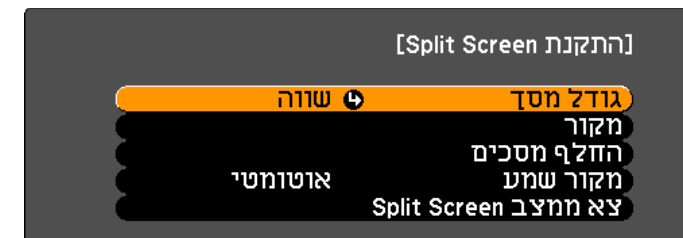
הקישו על הכפתור [Menu] לסיום הליך ההגדרות.

- לא ניתן להגדיל את תמונות המסך הימני והשמאלי באותה העת.
- כשתמונה אחת מוגדלת, התמונה האחרת מוקטנת.
- תלוי באותות הוידאו שנקלטים, יתכן שהתמונות שמשמאל ומימין לא יופיעו באותו הגודל אפילו אם שווה מופעל.



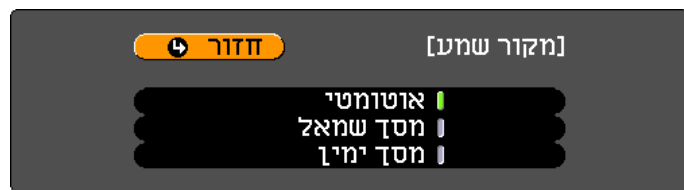
3

בחרו בגודל התמונה להצגה ולאחר מכן הקישו על הכפתור [Enter].



[Enter]: כנס [Menu]: יציאה

שינוי האודיו



[Menu]: יציאה      [Enter]/[Esc]: חזרה      [Enter]: בחירה

4 הקישו על הכפתור [Menu] לסיום הליך ההגדרות.

### סיום Split Screen

יש לבצע את אחת מהפעולות הבאות לסיום Split Screen.

- הקישו על הכפתור [Split] שבשלט הרחוק.
- יש לבחור צא ממצב Split Screen שבו- התקנת Split Screen ולאחר מכן להקיש על הכפתור [Enter].
- הקישו על הכפתור [Esc] בשלט הרחוק או בלוח הבקרה.

הגבלות בעת הקרנת מסך מפוצל

הגבלות הפעלה

לא ניתן לבצע את הפעולות הבאות בעת הקרנת Split Screen.

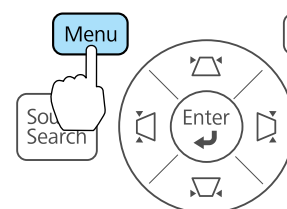
- הגדרת תפריט התצורה
- E-Zoom
- שינוי יחס הגובה-רוחב
- פעולות בעת שימוש בכפתור [User] שבשלט הרחוק
- מסך עזרה יוכל להיות מוצג רק כשאותות תמונה לא נקלטים או כשמוצגת הודעת שגיאה או אזהרה.
- הלוגו של המשתמש אינו מוצג.

1

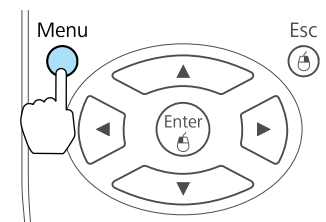
הקישו על הכפתור [Menu] בעת הקרנת Split Screen.

👉 "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61

שימוש בלוח הבקרה

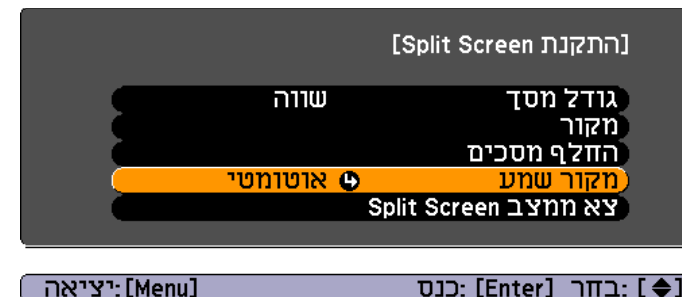


שימוש בשלט רחוק



2

בחרו מקור שמע.



3

בחרו בפלט האודיו ולאחר מכן הקישו על הכפתור [Enter].

עם בחירת אוטומטי, האודיו מושמע מהמסך הגדול יותר.

אם גדלי המסך שווים, האודיו מושמע מהמסך השמאלי.

- אם תשתמש בפונקציה זו בעת הקרנת תמונות נעות, המקור ימשיך להפעיל את התמונות והשמע ולא תוכל לחזור לנקודה שבה השתקת קול/וידאו הופעלה.
- תוכל לבחור במסך המוצג בלחיצה על הלחצן [A/V Mute] מהתפריט תצורה.
- מורחב - תצורה - השתקת קול/וידאו עמ' 68
- הנורה ממשיכה להאיר בעת השתקת קול/וידאו, כך ששעות הנורה ממשיכות להצטרב.

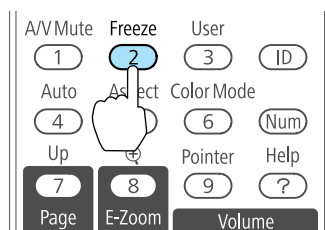


## הקפאת התמונה (הקפא)

כאשר מופעל הקפא על תמונות נעות, התמונה המוקפאת ממשיכה להיות מוקרנת כך שבאפשרותך להקרין תמונה נעה, תמונה אחר תמונה, כמו תמונת סטילס. כמו כן, באפשרותך לבצע פעולות כגון החלפה בין קבצים במהלך מצגות ממחשב מבלי להקרין תמונות כלשהן, אם פונקציית הקפאה הופעלה מראש.

בכל לחיצה על הלחצן [Freeze], האפשרות מופעלת או כבית.

שלט רחוק



- השמע אינו מפסיק.
- עבור תמונות נעות, הצגת התמונות נמשכת בזמן שהמסך קפוא, כך שלא ניתן לחדש את ההקרנה מהנקודה שבה הוקפא המסך.
- אם לוחצים על הלחצן [Freeze] בזמן שתפריט התצורה או מסך העזרה מוצגים, התפריט או מסך העזרה המוצגים נעלמים.
- האפשרות הקפא עדיין פועלת בעת השימוש ב-E-Zoom.

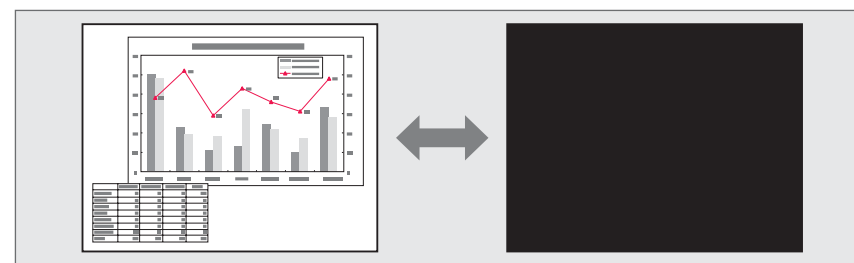


הגבלה הקשורה לתמונות

- ערכי ברירת המחדל של תפריט תמונה מיושמים על התמונה שבמסך הימני. אולם, הגדרות התמונה המוקרנת במסך השמאלי מיושמים על התמונה במסך הימני בכל הנוגע ל-מצב צבעים, טמפ' צבע מוחלטת, ו-התאמת צבעים.
- קשתית אוטומטית אינו מתפקד.
- "תפריט תמונה" עמ' 64

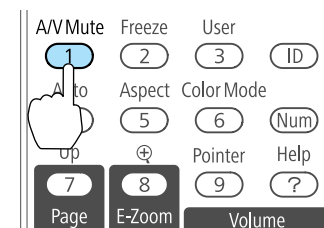
## הסתרת התמונה והצליל באופן זמני (השתקת קול/וידאו)

באפשרותך להשתמש באפשרות זו כאשר ברצונך למקד את תשומת הלב של הקהל בדבריו, או אם אינך רוצה להציג פרטים, כגון המועד שבו אתה מחליף בין קבצים במהלך מצגות ממחשב.



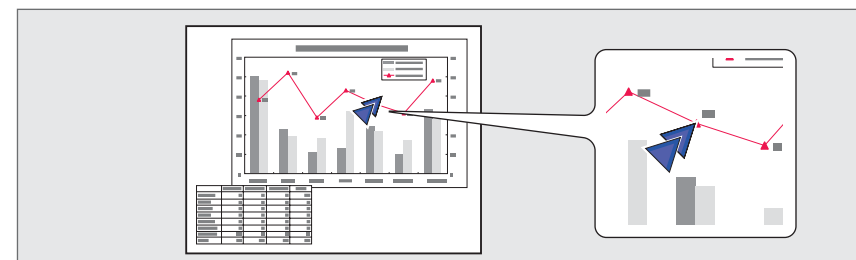
בכל פעם שאתם לוחצים על הכפתור [A/V Mute], השתקת קול/וידאו מופעל או מכובה.

שלט רחוק



## פונקצית המצביע (מצביע)

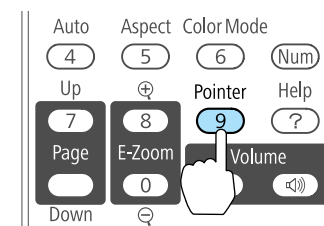
פונקציה זו מאפשרת לך להזיז סמל מצביע על התמונה המוקרנת ומסייעת לך להפנות תשומת לב אל האזור שעליו אתה מדבר.



1 הצג את המצביע.

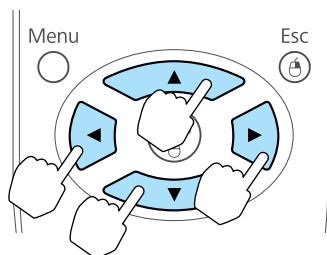
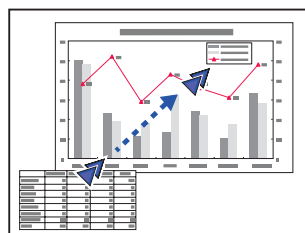
בכל לחיצה על הלחצן [Pointer], המצביע מופיע או נעלם.

שלט רחוק



2 העבר את סמל המצביע (↗).

שלט רחוק



כאשר לוחצים עליו בצירוף עם הלחצנים הסמוכים [↗], [↘], [↖], [↙], ניתן להזיז את הסמן גם באלכסון.

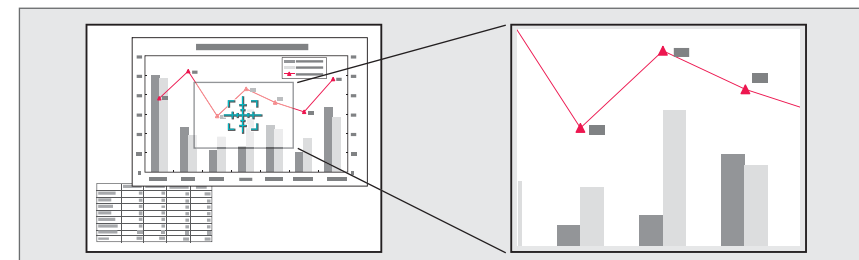
תוכל לקבוע את צורת סמל המצביע באמצעות האפשרות צורת מצביע.

הגדרות - צורת מצביע עמ' 67



## הגדלת חלק של התמונה (E-Zoom)

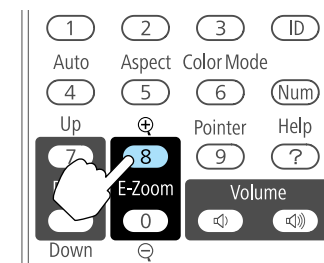
פעולה זו שימושית כאשר ברצונך להרחיב תמונות כדי לראות אותן בפירוט רב יותר, כגון גרפים או טבלאות.



1 הפעלת E-Zoom.

לחץ על הלחצן [⊕] כדי להציג את סמל הפלוס (⊕).

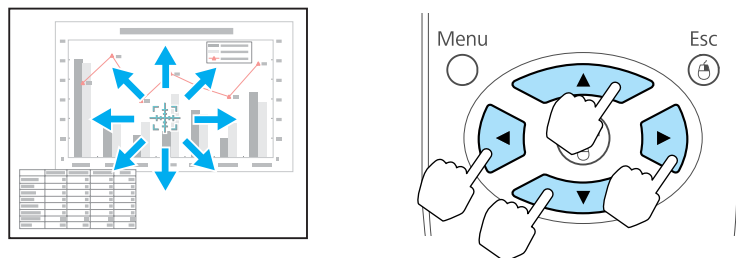
שלט רחוק



2

העבר את הסימן (⊕) אל אזור התמונה שברצונך להגדיל.

שלט רחוק

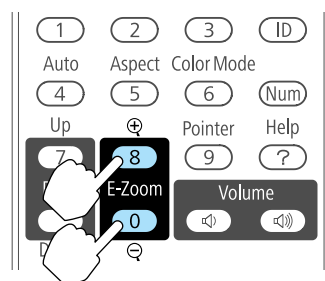


כאשר לוחצים עליו בצירוף עם הלחצנים הסמוכים [⬅], [⬆], [⬇], [⬅], ניתן להזיז את הסמן גם באלכסון.

הגדל.

3

שלט רחוק



הלחצן [⊕]: מרחיב את השטח בכל לחיצה. באפשרותך להרחיב במהירות על-ידי לחיצה על הלחצן.

הלחצן [⊖]: מקטין תמונות שהוגדלו.

הלחצן [Esc]: מבטל את התכונה E-Zoom.

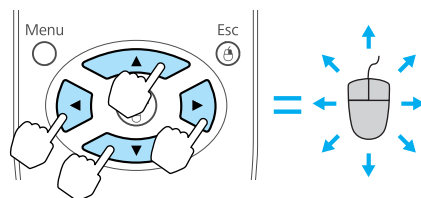
- יחס ההגדלה מופיע על-גבי המסך. ניתן להגדיל את האזור הנבחר פי 1 עד 4 ב-ב הפרשים קבועים.

- במהלך הקרנה מוגדלת, לחץ על הלחצנים [⬅], [⬆], [⬇], [⬅] ו- [⊕] כדי לגלול את התמונה.

לאחר שהחיבור מתבצע, ניתן להפעיל את מצביע העכבר באופן הבא.

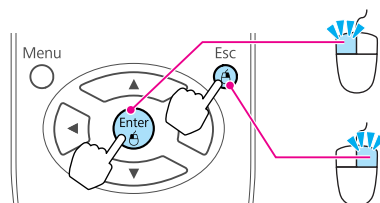
הזזת מצביע העכבר

הלחצנים: [↑] [↓] [←] [→]  
הזזת סמן העכבר.



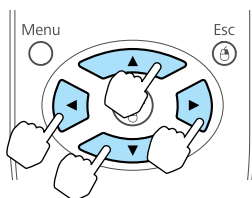
לחיצות עכבר

הלחצן [Enter]: לחיצה שמאלית. לחץ פעמיים במהירות כדי לבצע לחיצה כפולה.  
הלחצן [Esc]: לחיצה ימנית.



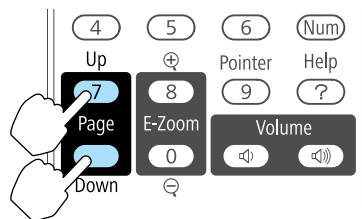
גרירה ושחרור

תוך כדי לחיצה על הלחצן [Enter], לחץ על הלחצן [←] או [→].  
שחרר את הלחצן [Enter] כדי לשחרר במיקום הרצוי.



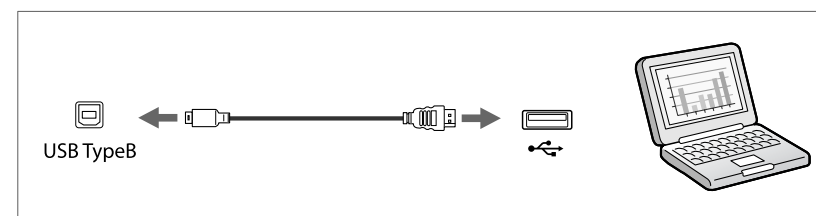
דף למעלה/למטה

הלחצן [Up]: עובר אל הדף הקודם.  
הלחצן [Down]: עובר אל הדף הבא.



## שימוש בשלט להפעלת סמן העכבר (עכבר אלחוטי)

כאשר ממשק ה-USB של מחשב וממשק USB (TypeB) של המקרן מחוברים באמצעות כבל USB הזמין באופן מסחרי, ניתן להשתמש בשלט של המקרן כדי לשלוט בסמן העכבר של המחשב.

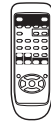
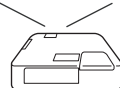

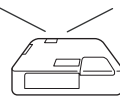

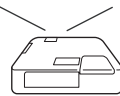



זה זמין בעת הקרנת תמונות ממחשב המחובר אל Computer1, Computer2, או ממשקים של HDMI.

העכבר האלחוטי תואם למערכות ההפעלה הבאות.

Mac OS	Windows	מערכת הפעלה
Mac OS X 10.3.x	Windows 98	מערכת הפעלה
Mac OS X 10.4.x	Windows 98SE	
Mac OS X 10.5.x	Windows Me	
Mac OS X 10.6.x	Windows 2000	
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

ייתכן שלא תוכל להשתמש בפונקציה עכבר אלחוטי בגרסאות מסוימות של מערכות ההפעלה.

הפעלה	ציורפים	תיאורים
	מזהה שלט: 1 	
אפשרי	מזהה מקרן: כבוי 	כאשר מזהה מקרן הוא כבוי, ניתן להפעיל בעזרת השלט ללא קשר להגדרת מזהה השלט.
	מזהה שלט: 1 	
אפשרי	מזהה מקרן: 1 	כאשר מזהה השלט הינו "o", ניתן להפעיל בעזרת השלט ללא קשר להגדרת מזהה המקרן.
	מזהה שלט: o 	
בלתי אפשרי	מזהה מקרן: 1 	מזהה מקרן ומזהה השלט אינם מתאימים, לכן לא ניתן להפעיל את המקרן בעזרת השלט.
	מזהה שלט: 3 	

• כאשר לוחצים עליו בצירוף עם הלחצנים הסמוכים [ ] , [ ] , [ ] , ניתן להזיז את הסמן גם באלכסון.

• אם הגדרות לחצן העכבר קבועות כהפוכות במחשב, גם פעולת לחצני השלט תהיה הפוכה.

• לא ניתן להשתמש בפונקציות עכבר אלחוטי בעת שימוש בפונקציות הבאות.

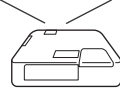
- במהלך הצגת תפריט תצורה
- במהלך הצגת תפריט העזרה
- במהלך שימוש בפונקציה E-Zoom
- במהלך לכידת לוגו משתמש
- במהלך שימוש בפונקציות המצביע
- במהלך כיוון עוצמת הקול
- במהלך הצגת תבנית בדיקה
- במהלך קביעת מצב צבעים
- במהלך הצגת שם מצב צבעים
- במהלך הצגת ה-Source Name
- במהלך שינוי מקור קלט
- במהלך הצגת Message Broadcasting

## קביעת המזהה ושימוש בשלט

כאשר נקבע מזהה למקרן ולשלט, ניתן להשתמש בשלט רק להפעלת מקרן עם מזהה תואם. דבר זה יעיל בעת ניהול מקרנים מרובים.

ניתן לקבוע מזהה מקרן בין "1" ל- "9". ברירת המחדל הינה כבוי.

ניתן לקבוע מזהה שלט בין "o" ל- "9". ברירת המחדל הינה "o". הטבלה הבאה מציגה את הצירופים האפשריים למזהה מקרן ומזהה שלט.

הפעלה	ציורפים	תיאורים
אפשרי	מזהה מקרן: 1 	מזהה המקרן ומזהה השלט זהים, לכן ניתן להפעיל את המקרן בעזרת השלט.

## הגדרת מזהה המקרן

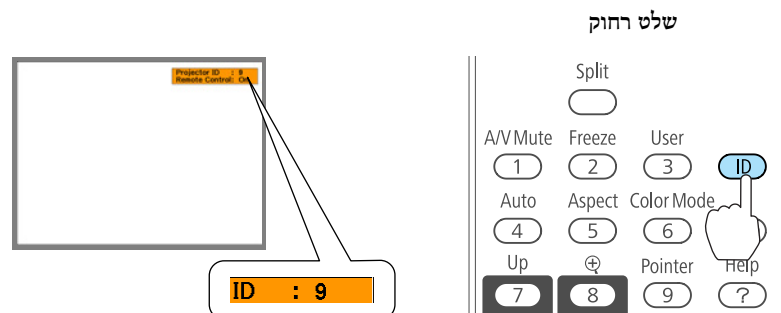


4 הקישו על הכפתור [Menu] לסיום הליך ההגדרות.

## קביעת מזהה השלט

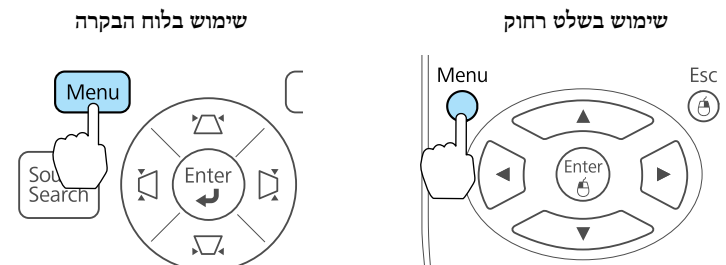
הגדירו את המזהה בשלט בכל פעם שתפעילו את המקרן. כאשר המקרן מופעל, מזהה השלט נקבע ל-"o" (דהיינו, ניתן להפעיל את המקרן בעזרת השלט ללא קשר למזהה המקרן).

1 כוון את השלט למקלט השלט של מקרן היעד ולחץ על כפתור [ID] בשלט. כאשר אתם מקישים על הכפתור ID, מזהה המקרן הנוכחי מוצג על-גבי מסך ההקרנה. הוא נעלם לאחר כשלוש שניות.

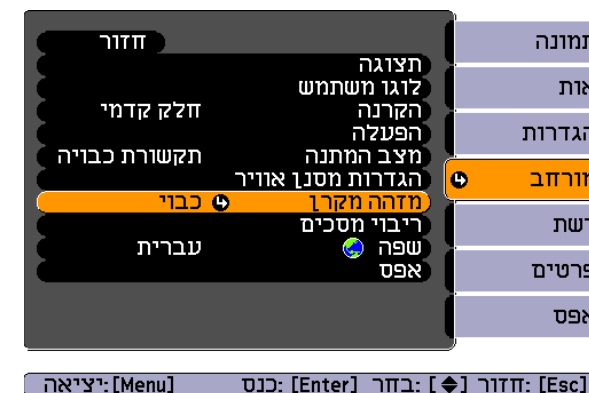


1 לחץ על לחצן [Menu] תוך כדי הקרנה.

שימוש בתפריט תצורה "עמ' 61"



2 בחר מזהה מקרן מתוך מורחב.

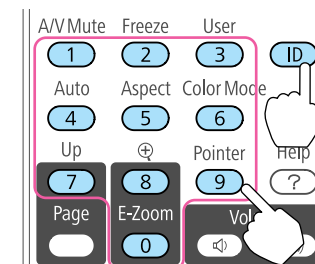


3 בחר את המזהה שברצונך לקבוע ולחץ על לחצן [Enter].



2

במהלך לחיצה על לחצן [ID], לחץ על לחצן ספרה התואם למזהה המקרן שאותו אתה מעוניין להפעיל.



לאחר ביצוע ההגדרה, המקרנים אותם ניתן להפעיל בעזרת השלט מוגבלים.

כאשר מכבים את המקרן, מזהה השלט מאופס ל-"0" (דהיינו ניתן להפעיל את המקרן בעזרת השלט ללא קשר למזהה המקרן).



## תיקון צבעים במהלך הקרנה ממספר מקרנים

כאשר מקרנים מרובים מיושרים ומקרינים תמונות, ניתן לתקן בהירות וגוון צבע לתמונה של כל מקרן בעזרת ריבוי מסכים תיאום צבעים לריבוי מסכים כדי שצבעי התמונות מכל מקרן יתאימו זה לזה.

במקרים מסוימים יתכן והבהירות וגוון הצבע לא יהיו זהים לחלוטין גם לאחר התיקון.



## סיכום הליך התיקון

כאשר ישנם מקרנים מרובים ויש צורך בתיקונים, השתמש בהליך הבא כדי לתקן כל מקרן בנפרד.

1. הגדר את מזהה המקרן ומזהה השלט.

הגדר מזהה מקרן למקרן היעד והשתמש באותו מזהה גם לשלט, כך תוכל להגביל את הפעולה למקרן יעד מסוים.

👉 "קביעת המזהה ושימוש בשלט" עמ' 51

2. תקן את הבדלי הצבע.

ניתן לבצע את תיקוני הצבע בהקרנה ממקרנים מרובים. ניתן לכוון משחור ללבן בחמישה שלבים המכונים רמות 1 עד 5, ובכל אחת מהרמות ניתן לכוון את שתי הנקודות הבאות.

• תיקון בהירות

ניתן לתקן את בהירות התמונות כדי שיהיו שוות.

• תיקון צבע

תוכל לתקן את צבעי התמונה כך שיהיו קרובים למקור.

## תיקון

לאחר הגדרת המקרנים, תקן את הבהירות והגוון לכל מקרן כדי להקטין את ההבדלים.

1 לחץ על הלחצן [Menu].

👉 "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61

2 בחר ריבוי מסכים ממורחב.



[Esc]: תצורה [Enter]: בחר [Menu]: יציאה



## שמירת לוגו משתמש

באפשרותך לשמור את התמונה המוקרנת כעת כלוגו משתמש.

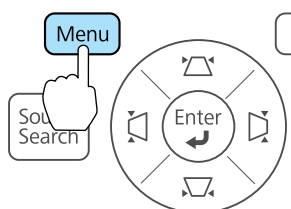
לאחר שמירת לוגו משתמש, לא ניתן לשחזר את הלוגו להגדרות היצרן.



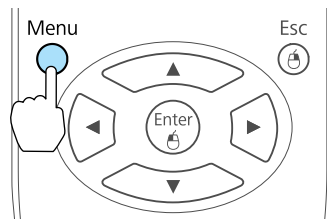
1 הקרן את התמונה בה אתה מעוניין להשתמש כלוגו משתמש ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Menu].

☞ "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 61

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



2 בחר לוגו משתמש מתוך מורחב.



[Esc]: חזר [Enter]: כנס [Menu]: יציאה

3

בחר את הרמה לתיקון ב-רמת כיוון.

- בכל פעם שנבחרת רמה, מוצגת תבנית הרמה.
- ניתן להתחיל לתקן מכל רמה, בדרך כלל ניתן להכהות או להבהיר על-ידי תיקון מ-1 ל-5 או מ-5 ל-1.

4

תקן את הבהירות בעזרת תיקון בהירות.

- כאשר תבחר רמה 5, כל התמונות יכוונו לתמונה הכהה ביותר מבין המקרנים.
- כאשר תבחר רמה 1, כל התמונות יכוונו לתמונה הבהירה ביותר מבין המקרנים.
- כאשר תבחר רמה 2 עד רמה 4, כל התמונות יכוונו לתמונה בעלת בהירות בתחום הביניים מבין המקרנים.
- מכיוון שבכל לחיצה על הכפתור [Enter] התמונה המוצגת מתחלפת בין תצוגת התבנית והתמונה עצמה, ניתן לבדוק את תוצאות התיקון ולבצע תיקונים בתמונה עצמה.

5

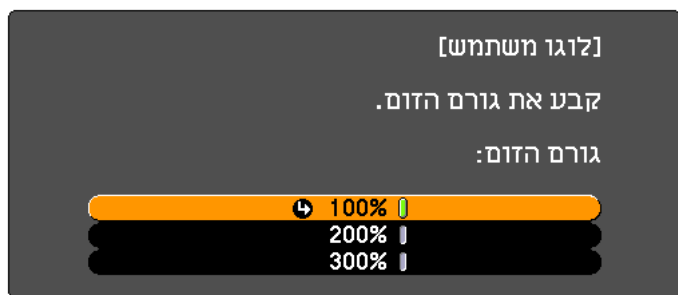
תקן את הגדרות תיקון צבעים (G/R) ו- תיקון צבעים (B/Y).

6

חזור על הליכים 3 עד 5 עד לסיום התיקונים.

7

כאשר סיימת את כל התיקונים, לחץ על לחצן [Menu] כדי לסיים את קביעת ההגדרות.



[Esc]: חזרה [Enter]: קבע [Menu]: יציאה

7 כשמוצגת ההודעה "לשמור תמונה זו כלוגו המשתמש?", בחר כן. התמונה נשמרת. לאחר שמירת התמונה, מוצגת ההודעה "הסתיים".

- כאשר לוגו משתמש נשמר, לוגו המשתמש הקודם נמחק.
- שמירת לוגו המשתמש עשויה להימשך כ-15 שניות. בעת השמירה, אל תפעיל את המקרן או כל ציוד מחובר אחר - מחשש לפגיעה בתפקוד.

- כאשר הגנת לוגו משתמש בהגנת סיסמה מוגדרת כפועל, תוצג הודעה ולא ניתן יהיה לשנות את לוגו המשתמש. באפשרותך לבצע שינויים לאחר הגדרת הגנת לוגו משתמש כ-כבוי.

👉 "ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)" עמ' 56

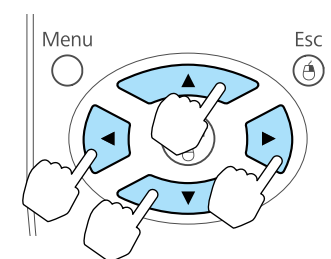
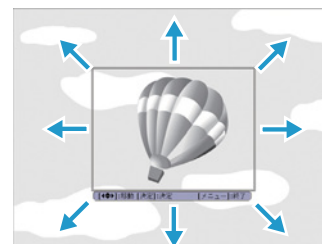
- אם נבחר לוגו משתמש בעת כוונן Keystone, E-Zoom, או גובה-רוחב, הפונקציה המבוצעת באותה עת מבטלת.

3 כשמוצגת ההודעה "האם לבחור תמונה זו כלוגו המשתמש?", בחר כן.

- כשתלחץ על לחצן [Enter] בשלט הרחוק או בלוח הבקרה, גודל המסך עשוי להשתנות בהתאם לאות, כדי להתאים לרזולוציה בפועל של אות התמונה.

4 הזז את התיבה כדי לבחור בחלק של התמונה שישמש כלוגו משתמש. תוכל לבצע את אותן הפעולות גם מלוח הבקרה של המקרן.

שלט רחוק



תוכל לשמור בגודל של 400x300 נקודות.

5 לאחר שתלחץ על [Enter] ותופיע ההודעה "האם לבחור תמונה זו?", בחר כן.

6 בחר בגורם הזום במסך הגדרת הזום.



### • הגנת לוגו משתמש

גם אם מישהו ינסה לשנות את לוגו משתמש שנקבע על-ידי בעל המקרן, לא ניתן לשנות אותו. כאשר הגנת לוגו משתמש נקבעת ל-פועל, שינויי ההגדרה הבאים של לוגו משתמש אסורים.

### • לכידת לוגו משתמש

• קביעת רקע תצוגה, מסך התחלה או השתקת קול/וידאו מתוך תצוגה מורחב - תצוגה עמ' 68

### • הגנת רשת

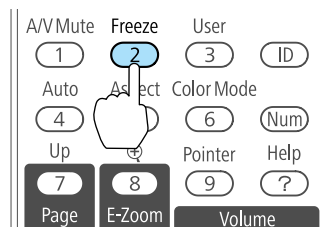
כאשר הגנת רשת מוגדרת כ-פועל, שינוי ההגדרות עבור רשת אסור.  
 "תפריט רשת" עמ' 70

### הגדרת הגנת סיסמה

השתמש בהליך הבא כדי להגדיר הגנת סיסמה.

1 במהלך הקרנה, לחצו על הכפתור [Freeze] במשך כחמש שניות.  
 תפריט ההגדרה הגנת סיסמה מוצג.

שלט רחוק



- אם הגנת סיסמה כבר מופעלת, עליך להזין את הסיסמה.
- אם הסיסמה מוזנת כהלכה, תפריט ההגדרה הגנת סיסמה מוצג.

"הזנת הסיסמה" עמ' 57

- כאשר הסיסמה מוגדרת, הדבק את המדבקה המצורפת 'הגנה באמצעות סיסמה' במקום גלוי על המקרן, כגורם מרתיע נוסף מפני גניבה.

המקרן הוא בעל פונקציות האבטחה המשופרות הבאות.

### • הגנת סיסמה

באפשרותך להגביל את המשתמשים במקרן.

### • נעילת לוח בקרה

באפשרותך למנוע מאנשים לשנות את ההגדרות במקרן ללא רשות.

"הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)" עמ' 58

### • נעילה נגד גניבה

המקרן מצויד בסוגים הבאים של התקני אבטחה נגד גניבה.

"נעילה נגד גניבה" עמ' 59

## ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)

כאשר הגנת סיסמה מופעלת, אנשים שאינם יודעים את הסיסמה אינם יכולים להשתמש במקרן להקרנת תמונות, גם אם המקרן פועל. יתר על כן, לא ניתן לשנות את לוגו המשתמש אשר מוצג בעת הפעלת המקרן. זה משמש כהתקן נגד גניבה כך שלא ניתן להשתמש במקרן גם אם הוא נגנב. בזמן הרכישה, הגנת סיסמה אינה מופעלת.

### סוגי הגנת סיסמה

שלושת הסוגים הבאים של הגדרות הגנת סיסמה ניתנים לקביעה לפי אופן השימוש במקרן.

### • הגנה בהדלקה

כאשר האפשרות הגנה בהדלקה במצב פועל, עליך להזין סיסמה שנקבעה מראש לאחר חיבור המקרן לשקע והפעלתו (הוראה זו חלה גם על הדלקה ישירה). אם הסיסמה שהוזנת אינה נכונה, ההקרנה לא תתחיל.





## הזנת הסיסמה

כאשר מסך הזנת הסיסמה מוצג, הזן את הסיסמה באמצעות הלחצנים המספריים בשלט. תוך כדי החזקת הלחצן [Num] לחוץ, הזן את הסיסמה על-ידי לחיצה על הלחצנים המספריים.

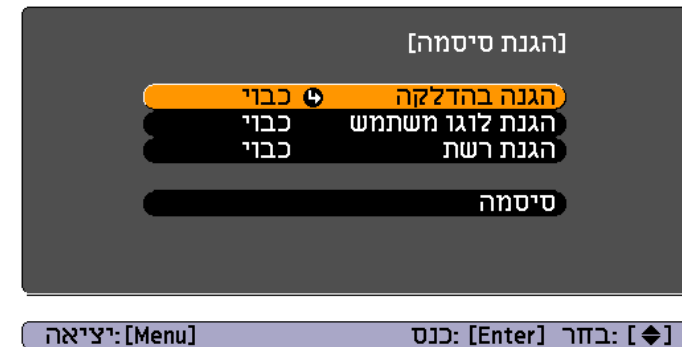


לאחר הזנה של הסיסמה הנכונה, האפשרות הגנת סיסמה משתחררת זמנית.

## שים לב

- אם תזין שלוש פעמים ברצף סיסמה לא נכונה, ההודעה "המקרה יינעל" תוצג למשך כחמש דקות ולאחר מכן המקרה יעבור למצב המתנה. אם זה קורה, נתק את תקע החשמל מהשקע החשמלי ולאחר מכן הכנס אותו שוב והפעל את המקרה מחדש. המקרה יציג את מסך הזנת הסיסמה שוב, כך שבאפשרותך להזין את הסיסמה הנכונה.
- אם שכחת את הסיסמה, רשום את מספר "בקש קוד: xxxxx" המופיע על-גבי המסך ופנה לכתובת הקרובה אל מקום מגוריך המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון.
- רשימת ספקים של מקרני אפסון
- אם תמשיך לחזור על הפעולה לעיל ולהזין סיסמה שגויה שלושים פעם ברצף, תוצג ההודעה הבאה והמקרה לא יקבל עוד הזנות סיסמה. "המקרה יינעל" צור קשר עם Epson כמתואר בתיעוד שברשותך.
- רשימת ספקים של מקרני אפסון

2 בחר בסוג הגנת הסיסמה הרצוי, ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].



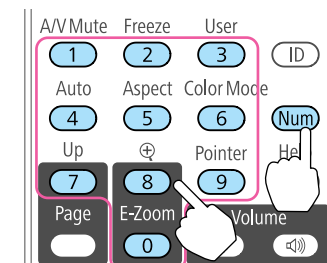
3 בחר פועל ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].

לחץ על הלחצן [Esc] להצגה חוזרת של המסך המוצג בשלב 2.

4 קבע את הסיסמה.

- 1 בחר סיסמה ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- 2 כאשר ההודעה "לשנות סיסמה?" מוצגת, בחר כן ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter]. סיסמת ברירת המחדל היא "0000". שנה אותה לסיסמה הרצויה. אם תבחר לא, המסך המוצג בשלב 2 יוצג שוב.
- 3 בעת לחיצה על הלחצן [Num], הזן מספר בן 4 ספרות באמצעות הלחצנים המספריים. המספר המוזן מוצג כ- "\*\*\*\*". בעת הזנת הספרה הרביעית, מסך האישור מוצג.

## שלט רחוק



(4) הזן שוב את הסיסמה.

ההודעה "הסיסמה התקבלה" מוצגת.

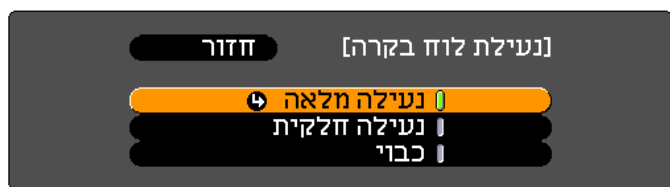
אם תזין סיסמה שגויה, תוצג הודעה המבקשת ממך להזין שוב את הסיסמה.



תמונה: H/V-Keystone  
אות: Keystone  
הגדרות: Split Screen  
מורחב: נעילת לוח בקרה  
רשת: נעילה מלאה  
פרטים: מצביע 1  
אפס: ECO  
מצביע 0  
קדמי/אחורי  
צריכת חשמל  
צריכת חשמל  
אפס

בחר נעילה מלאה או נעילה חלקית בהתאם לצרכיך.

3



תמונה: [Menu]  
בחר: [Enter]  
אפס: [Esc]

בחר כן כאשר תוצג הודעת האישור.

לחצני לוח הבקרה נעולים לפי ההגדרה שבחרת.

4

באפשרותך לשחרר את נעילת לוח הבקרה באמצעות אחת משתי השיטות הבאות.

• בחר כבוי מנעילת לוח בקרה.

• הגדרות - נעילת לוח בקרה עמ' 67

• לחצו על הכפתור [Enter] בלוח הבקרה במשך כשבע שניות, מוצגת הודעה והנעילה משתחררת.

## הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)

בצע אחת מהפעולות הבאות כדי לנעול את לחצני ההפעלה בלוח הבקרה.

• נעילה מלאה

כל הלחצנים בלוח הבקרה נעולים. אין באפשרותך לבצע פעולות כלשהן מתוך לוח הבקרה, לרבות הפעלה או כיבוי.

• נעילה חלקית

כל הלחצנים בלוח הבקרה, למעט הלחצן [U], נעולים.

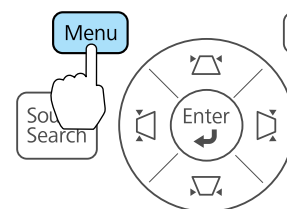
אפשרות זו שימושית באירועים או בתצוגות שבהם ברצונך לבטל את הפעלת כל הלחצנים בעת הקרנה, או בבתי ספר, כאשר ברצונך להגביל פעולת לחצן. ניתן להמשיך ולהפעיל את המקרן באמצעות השלט.

1

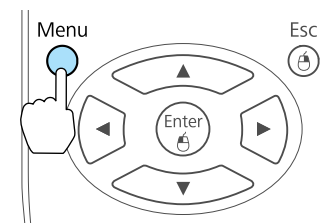
לחץ על לחצן [Menu] תוך כדי הקרנה.

שימוש בתפריט תצורה "עמ' 61"

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



2

בחר נעילת לוח בקרה מתוך הגדרות.

## נעילה נגד גניבה

המקרה מצויד בסוגים הבאים של התקני אבטחה נגד גניבה.

- חריץ אבטחה  
חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System המיוצרת על-ידי Kensington.  
קרא את המידע המופיע בהמשך לקבלת פרטים נוספים אודות מערכת האבטחה Microsaver.

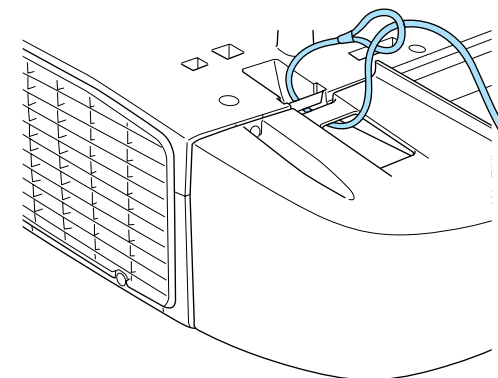
<http://www.kensington.com/> 

- נקודת התקנה לכבל אבטחה  
ניתן להעביר מנעול כבל למניעת גניבה המשווק באופן מסחרי דרך נקודת ההתקנה כדי לאבטח את המקרה לשולחן או לעמוד.

## התקנת מנעול הכבל

העבר מנעול כבל למניעת גניבה דרך נקודת ההתקנה.

עיון בתיעוד המצורף למנעול הכבל לצורך קבלת הוראות נעילה.





## תפריט תצורה

פרק זה מסביר את אופן השימוש בתפריט תצורה ובפונקציות שלו.

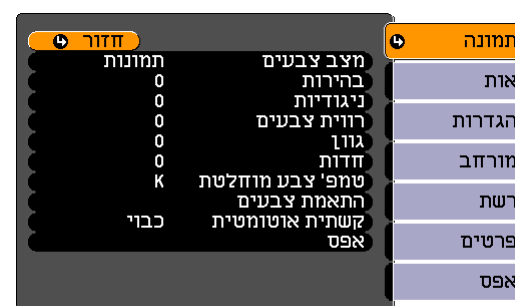


סעיף זה מסביר כיצד להשתמש בתפריט תצורה.

למרות שהשלבים מוסברים באמצעות השימוש בשלט הרחוק, ניתן לבצע את אותן הפעולות מלוח הבקרה. בדוק את המדריך שבתפריט לקבלת רשימה של לחצנים ושל הפעולות אותן הם מבצעים.

1

הצג את מסך התפריט תצורה.



[Menu]: יציאה

2

בחר תפריט עליון.



[Menu]: יציאה

3

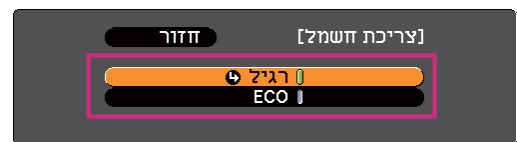
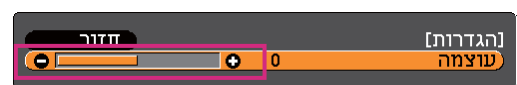
בחר תפריט משנה.



[Menu]: יציאה

4

שנה הגדרות.



5

לחץ על הלחצן [Menu] כדי לסיים את ההגדרות.



שם תפריט עליון	שם תפריט משנה	הגדרת ערכים
	מדורג	כבוי, וידאו, וכן סרט/אוטומטי
	הפחתת רעשים	כבוי, NR1, וכן NR2
	HDMI טווח וידאו	אוטומטי, רגיל, וכן מורחב
	אות כניסה	אוטומטי, RGB, וכן Component
	אות וידאו	אוטומטי, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, וכן SECAM
	גובה-רוחב	רגיל, אוטומטי, 4:3, 16:9, מלא, זום, ו- מקורי
	Overscan	אוטומטי, כבוי, 4%, וכן 8%
	Keystone	H/V-Keystone וכן Quick Corner
	Split Screen	-
	נעילת לוח בקרה	נעילה מלאה, נעילה חלקית, וכן כבוי
תפריט הגדרות עמ' 67	צורת מצביע	מצביע 1, מצביע 2, מצביע 3
	צריכת חשמל	רגיל או ECO
	עוצמה	0 - 20
	מקלט מרוחק	קדמי/אחורי, חלק קדמי, חלק אחורי וכן כבוי
	לחצן משתמש	צריכת חשמל, פרטים, מדורג, תבנית בדיקה, ריבוי מסכים, וכן רוולוציה
	תבנית בדיקה	-
	תצוגה	הודעות, רקע תצוגה, מסך התחלה וכן השתקת קול/וידאו
	לוגו משתמש	-
	הקרנה	חלק קדמי, חלק קדמי/תקרה, חלק אחורי וכן חלק אחורי/תקרה
	הפעלה	הדלקה ישירה, מצב שינה, טיימר מצב שינה, Trigger Out, וכן מצב גובה רב
תפריט מורחב עמ' 68	מצב המתנה	תקשורת פועלת וכן תקשורת כבויה

## טבלת תפריט תצורה

הפריטים אותם ניתן לשנות משתנים בהתאם לדגם שבשימוש ולא את התמונה והקלט המוקרנים.

שם תפריט עליון	שם תפריט משנה	הגדרת ערכים
תפריט תמונה עמ' 64	מצב צבעים	דינמי, הצגה, תיאטרון, תמונות, sRGB, לוח שחור, לוח לבן, וכן מותאם אישית
	בהירות	24 - 24
	ניגודיות	24 - 24
	רווית צבעים	32 - 32
	גוון	32 - 32
	חדות	5 - 5
	טמפ' צבע מוחלטת	5000K עד 10000K
	התאמת צבעים	אדום: 16- עד 16 Green: 16- עד 16 כחול: 16- עד 16 R: 64- עד 64 G: 64- עד 64 B: 64- עד 64 C: 64- עד 64 M: 64- עד 64 Y: 64- עד 64
	קשתית אוטומטית	פועל וכן כבוי
	הגדרה אוטומטית	פועל וכן כבוי
תפריט אות עמ' 65	רוולוציה	אוטומטי, רחב, וכן רגיל
	עקיבה	משתנה בהתאם לאות הקלט.
	סנכרון	0 - 31
	מיקום	למעלה, למטה, שמאל, וכן ימין



שם תפריט עליון	שם תפריט משנה	הגדרת ערכים
	הגדרות מסנן אוויר	הודעת ניקוי, תזמון הודעת ניקוי
	מזהה מקרן	כבוי 1-1 עד 9
	ריבוי מסכים	רמת כיוון, תיקון בהירות, תיקון צבעים (G/R), ו-תיקון צבעים (B/Y)
	שפה	14 או 34 שפות*
תפריט רשת עמ' 70	פרטי רשת LAN אלחוטית	-
	פרטי רשת LAN קווית	-
	תצורת רשת	בסיסי עמ' 72 LAN אלחוטי עמ' 72 אבטחה עמ' 73 LAN קווית עמ' 74 דואר עמ' 76 אחרים עמ' 76 אפס עמ' 77
	שעות נורה	-
	מקור	-
	אות כניסה	-
	רזולוציה	-
	אות וידאו	-
	קצב רענון	-
תפריט פרטים עמ' 78	פרטי סנכרון	-
	סטטוס	-
	מספר סידורי	-
	Event ID	-
	אפס הכל	-
	אפס שעות נורה	-
	אפס	-

\* מספר השפות הנתמכות משתנה בהתאם לאזור שבו נעשה שימוש במקרן.



תפריט תמונה

הפריטים אותם ניתן להגדיר עשויים להשתנות בהתאם לאות התמונה ולאות הקלט המוקרן. פרטים מוגדרים נשמרים עבור כל אות תמונה.

👉 "זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)"  
עמ' 31



[Menu]: יציאה [Enter]/[Esc]: בזור [ ]: בזור

תפריט משנה	פונקציה
מצב צבעים	באפשרותך לבחור את איכות התמונה אשר תתאים לסביבתך. 👉 "בחירת איכות ההקרנה (בחירת מצב צבעים)" עמ' 37
בהירות	באפשרותך לכוון את בהירות התמונה.
ניגודיות	באפשרותך לכוון את ההבדל בין אזורים בהירים לכהים בתמונות.
רווית צבעים	(ניתן לבצע התאמה רק עם אותות component video, composite video או S-Video שנקלטים). באפשרותך לכוון את רווית הצבעים עבור התמונות.
גוון	(ניתן לבצע התאמה כשאות component video נקלט. אם אות composite video או S-video נקלט, ניתן לבצע התאמה רק כשאותות NTSC נקלטים). באפשרותך לכוון את גוון התמונה.
חדות	באפשרותך לכוון את חדות התמונה.

תפריט משנה	פונקציה
טמפר' צבע מוחלטת	(לא ניתן לבחור פריט זה כאשר מצב צבעים נקבע לערך sRGB). באפשרותך לכוון את הגוון הכולל של התמונה. ניתן לכוון גוונים ב-10 שלבים מ-K 5000 עד K 10000. גוון התמונה יהיה כחול כאשר תבחר ערך גבוה ואדום כאשר תבחר ערך נמוך.
התאמת צבעים	(לא ניתן לבחור פריט זה כאשר מצב צבעים נקבע לערך sRGB). • כאשר התכונה מצב צבעים אינה במצב מותאם אישית: תוכל לשנות את עוצמת הצבעים אדום, Green וכחול בנפרד. • כאשר התכונה מצב צבעים במצב מותאם אישית: תוכל לשנות בנפרד את הערך גוון, רוויה, וכן בהירות עבור R (אדום), G (ירוק), B (כחול), C (ציאן), M (מגנטה), וכן Y (צהוב).
קשתית אוטומטית	(ניתן לקבוע פריט זה רק כאשר מצב צבעים נקבע לערך דינמי, תיאטרון, או מותאם אישית). בחר בערך פועל כדי לכוון את הקשתית כך שתקבל את הכמות המרבית של האור בתמונות המוקרנות. ההגדרה מאוחסנת עבור כל מצב צבעים. 👉 "קביעת קשתית אוטומטית" עמ' 38
אפס	באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוון של פונקציות התפריט תמונה, להגדרות ברירת המחדל שלהן. להחזרת כל פריטי התפריט אל הגדרות ברירת המחדל שלהם, קרא את הסעיף הבא. 👉 "אפס תפריט" עמ' 78



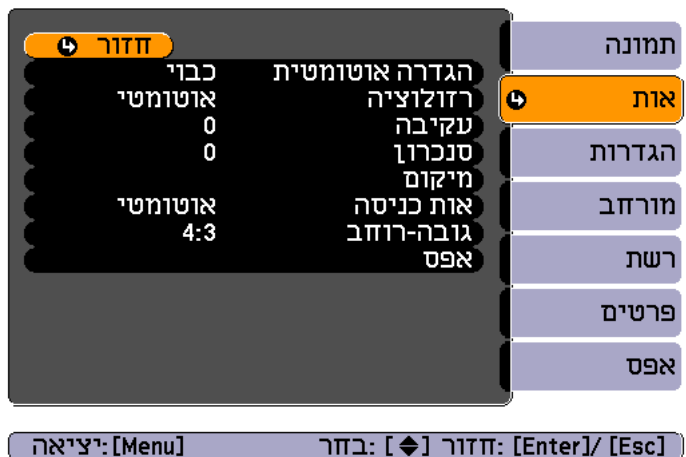


## תפריטאות

הפריטים אותם ניתן להגדיר עשויים להשתנות בהתאם לאות התמונה ולאות הקלט המוקרן. פרטים מוגדרים נשמרים עבור כל אות תמונה.

אינכם יכולים לקבוע הגדרות בתפריט אות כשמקור הקלט הוא USB או LAN.

🔍 "זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)"  
עמ' 31



תפריט משנה	פונקציה
הגדרה אוטומטית	(זמין רק כאשר אות RGB קווי של המחשב נקלט). בחר בערך פועל כדי לכוון אוטומטית את התמונה למצבה האופטימלי כאשר אות הקלט משתנה.
רזולוציה	(זמין רק כאשר אות RGB קווי של המחשב נקלט). קבע בערך אוטומטי כדי לזהות אוטומטית את הרזולוציה של אות הקלט. אם לא ניתן להקריין את התמונות כהלכה כאשר האפשרות המוגדרת היא אוטומטי, לדוגמה אם חסר חלק מהתמונה, בחר בערך רחב עבור מסכים רחבים, או בחר רגיל עבור מסכי 4:3 או 5:4, בהתאם למחשב המחובר.
עקיבה	(ניתן לבצע התאמה רק כשאות RGB קווי של המחשב נקלט). באפשרותך לכוון תמונות מחשב כאשר פסים אנכיים מופיעים על התמונות.

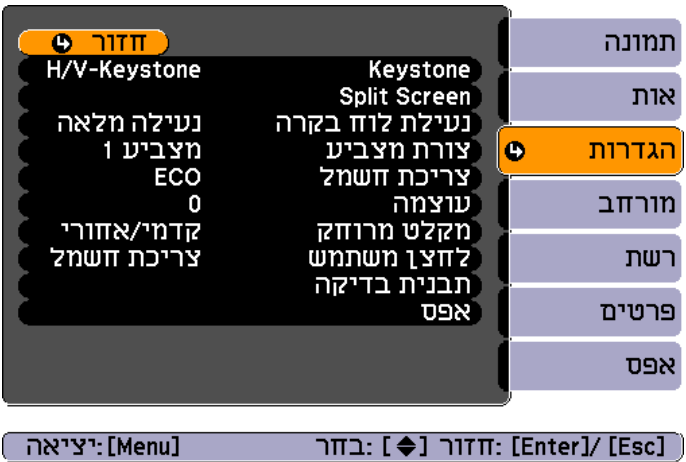
תפריט משנה	פונקציה
סנכרון	(ניתן לבצע התאמה רק כשאות RGB קווי של המחשב נקלט). באפשרותך לכוון תמונות מחשב כאשר הבהובים, ערפול או הפרעות מופיעים על התמונות.
מיקום	(הגדרה זו אינה זמינה כשמקור הקלט הוא HDMI) כאשר חלק מהתמונה חסר, באפשרותך לכוון את מיקום התצוגה למעלה, למטה, שמאלה וימינה, כך שכל התמונה תוקרן.
מדורג	(ניתן לבצע הגדרה זו כשאותות composite video או S-video נקלטים. (אם אות הכניסה הוא Component Video או RGB וידאו, ניתן להגדירו רק כאשר אותות הכניסה הם 480i/576i/1080i). <u>שזירה</u> <u>השזירה</u> (i) מומר למדורג <u>(p)</u> . (המרת IP) כבוי: אפשרות זו אידיאלית להצגת תמונות בעלות מידה רבה של תנועה. וידאו: אידיאלי לצפייה בתמונות וידאו כלליות. סרט/אוטומטי: אידיאלי לסרטי וידאו, גרפיקת מחשב ואנימציה.
הפחתת רעשים	(לא ניתן לבחור ערך זה כאשר אות הקלט הינו RGB דיגיטלי, או כאשר אות השזירה מוצג במצב בו האפשרות מדורג במצב כבוי). אפשרות זו מחליקה תמונות מחוספסות. קיימים שני מצבים. בחר את ההגדרה המועדפת עליך. מומלץ להגדיר כ-כבוי בעת הצגת מקורות תמונה שבהם מידת הרעש נמוכה מאוד, כגון תקליטורי DVD.
HDMI טווח וידאו	(זמין כשמקור הקלט הוא HDMI) כאשר ממשיק HDMI של המקרן מחובר לנגן DVD, יש לקבוע את טווח הווידאו של המקרן לפי הגדרת טווח הווידאו של נגן ה-DVD. כאשר הוא מוגדר ל-אוטומטי, טווח הווידאו של אות הכניסה מזהה באופן אוטומטי. עם זאת, דבר זה יקרה רק כשממשיק ה-HDMI של המתקן המחובר הוא מחובר לממשק HDMI של המקרן.
אות כניסה	ניתן לבחור את אות הקלט מממשק Computer1 או מממשק Computer2. אם הוא מוגדר כ-אוטומטי, אות הכניסה מוגדר באופן אוטומטי לפי המתקן המחובר. אם הצבעים אינם מופיעים כהלכה כאשר האפשרות המוגדרת היא אוטומטי, יש לבחור באות המתאים לפי הציוד המחובר.
אות וידאו	ניתן לבחור באות הכניסה מהממשק של S-Video או הממשק Video. אם האפשרות המוגדרת היא אוטומטי, אותות וידאו מזהים באופן אוטומטי. אם תופיע הפרעה בתמונה או בעיה כגון מצב שבו לא מוקרנת אף תמונה כאשר האפשרות המוגדרת היא אוטומטי, בחר את האות המתאים בהתאם לציוד המחובר.



פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך להגדיר את <u>יחס גובה-רוחב</u> עבור תמונות מוקרנות. 👁️ "שינוי יחס גובה-רוחב" עמ' 38	גובה-רוחב
(זה יכול להיות מוגדר רק כשאות component video או אות וידאו RGB נקלט). משנה את יחס תמונת הפלט (טווח התמונה המוקרנת). תוכל לקבוע את טווח החיתוך לכבוי, 4%, או 8%. כאשר אות הקלט הינו HDMI, האפשרות אוטומטי תהיה זמינה. כאשר האפשרות אוטומטי נבחרה, היא תשתנה אוטומטית לכבוי או ל-8% בהתאם לאות הקלט. עם זאת, דבר זה יקרה רק כאשר יציאת HDMI של ההתקן המחובר מחוברת אל יציאת HDMI של המקרן.	Overscan
בתפריט אות, באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוונון להגדרות ברירת המחדל שלהם, למעט אות כניסה. להחזרת כל פריטי התפריט אל הגדרות ברירת המחדל שלהם, קרא את הסעיף הבא. 👁️ "אפס תפריט" עמ' 78	אפס



הגדרות הגדרות



תפריט משנה	פונקציה
Keystone	באפשרותך לתקן עיוות keystone. • כאשר H/V-Keystone נבחר: כוון את הערך של האפשרות V-Keystone ו-H-Keystone כדי לתקן את עיוות ה-keystone האופקי והאנכי. • כאשר נבחרת האפשרות Quick Corner: בחר ותקן את ארבעת הפינות של התמונה המוקרנת. 👉 "Quick Corner" עמ' 34
Split Screen	ניתן לפצל את המסך לשני מסכים. 👉 "הקרנת שתי תמונות סימולטנית (Split Screen)" עמ' 43
נעילת לוח בקרה	באפשרותך להשתמש באפשרות זו כדי להגביל את פעולת לוח הבקרה של המקרן. 👉 "הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)" עמ' 58

תפריט משנה	פונקציה
צורת מצביע	באפשרותך לבחור את צורת המצביע. מצביע 1: מצביע 2: מצביע 3: 👉 "פונקציית המצביע (מצביע)" עמ' 48
צריכת חשמל	באפשרותך לקבוע את בהירות הנורה באחד משני מצבים. בחר ECO אם התמונות המוקרנות בהירות מדי, כגון בעת הקרנת תמונות בחדר חשוך או על מסך קטן. אם נבחרה האפשרות ECO, צריכת ההספק תשתנה באופן הבא, והמאוורר של המקרן ירעיש פחות. צריכת חשמל: צמצום של כ-18% - 25%
עוצמה	באפשרותך לכוון את עוצמת הקול. ערכי ההגדרה נשמרים עבור כל מקור.
מקלט מרוחק	באפשרותך להגביל את קליטת אות הפעולה מהשלט. אם האפשרות מוגדרת בערך כבוי, לא תוכל לבצע פעולות מהשלט. אם תרצה לבצע פעולות מהשלט, לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה למשך 15 שניות לפחות כדי להחזיר את ההגדרה לערך ברירת המחדל שלה.
לחצן משתמש	ניתן להקצות פריט מתפריט תצורה כדי להקצות לכפתור [User] של השלט הרחוק. באמצעות לחיצה על הלחצן [User], מסך הבחירה/כוונון של פריט התפריט שהוקצה מוצג ומאפשר לך לקבוע הגדרות/כוונונים בלחיצה אחת. באפשרותך להקצות את אחד מהפריטים הבאים ללחצן [User]. צריכת חשמל, פרטים, מדורג, תבנית בדיקה, ריבוי מסכים, וכן רזולוציה
תבנית בדיקה	כאשר המקרן מותקן, תבנית בדיקה מוצגת כך שניתן לכוון את ההקרנה מבלי לחבר ציוד נוסף. כאשר מוצגת תבנית הבדיקה, ניתן לכוון את הערכים keystone, זום ופוקוס. לביטול תבנית הבדיקה, הקישו על הכפתור [Esc] בשלט או בלוח הבקרה.
אפס	באפשרותך לאפס את כל ערכי הכווןון בתפריט הגדרות להגדרות ברירת המחדל שלהם, למעט לחצן משתמש. להחזרת כל פריטי התפריט אל הגדרות ברירת המחדל שלהם, קרא את הסעיף הבא. 👉 "אפס תפריט" עמ' 78



תפריט משנה	פונקציה
הקרנה	<p>בחר שיטת הקרנה רצויה מבין השיטות הבאות, בהתאם לאופן ההתקנה של המקרן.</p> <p>חלק קדמי, חלק קדמי/תקרה, חלק אחורי, וכן חלק אחורי/תקרה באפשרותך לשנות את ההגדרה באופן הבא באמצעות לחיצה על הלחצן [A/V Mute] בשלט למשך כחמש שניות.</p> <p>חלק קדמי ↔ חלק קדמי/תקרה</p> <p>חלק אחורי ↔ חלק אחורי/תקרה</p> <p>🔊 "שיטות התקנה" עמ' 18</p>
הפעלה	<p>הדלקה ישירה: קבע כפועל כדי להדליק את המקרן באמצעות חיבורו לחשמל.</p> <p>כאשר כבל החשמל מחובר, שים לב לכך שהמקרן יידלק אוטומטית במקרה של חזרת המתח לאחר הפסקת חשמל.</p> <p>מצב שינה: כשהוא מוגדר ל- פועל, החשמל מכובה אוטומטית כשלא נקלט כל אות כניסה ולא מבוצע כל תפעול במסגרת משך זמן מוגדר.</p> <p>טיימר מצב שינה: כאשר מצב שינה נקבע לערך פועל, באפשרותך להגדיר את טווח זמן לכיבוי אוטומטי של המקרן, בין 1 עד 30 דקות.</p> <p>Trigger Out: כשפונקציה זו מוגדרת למצב פועל, האות של ה- trigger out (בעוצמה של DC 12 V) נשלח. זה מיידיע מכשירים חיצוניים באם המקרן דלוק או מכובה.</p> <p>מצב גובה רב: הגדרה כ-פועל בעת שימוש במקרן בגובה של 1,500 מטר או יותר.</p>
מצב המתנה	<p>אם תגדיר תקשורת פועלת, תוכל לבצע את הפעולות הבאות גם אם המקרן נמצא במצב המתנה.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ניטור ובקרה של המקרן ברשת.</li> <li>🔊 "ניטור ובקרה" עמ' 110</li> <li>שליחת תמונות לצג חיצוני.</li> </ul>
הגדרות מסנן אוויר	<p>הודעת ניקוי: כשהיא מוגדרת למצב הפעלה פועל, מוצגת הודעה כשהגיע הזמן לנקות את מסנן האוויר.</p> <p>תזמון הודעת ניקוי: יש לקבוע את עיתוי הודעת ניקוי מסנן האוויר.</p>
מזהה מקרן	<p>קבעו את מזהה המקרן כך שיהיה מספר בין 1 ל-9. הערך כבוי מציין כי לא נקבע מזהה.</p> <p>🔊 "הגדרת מזהה המקרן" עמ' 52</p>

## תפריט מורחב



[Menu]: יציאה [Enter]/[Esc]: חזור [↩]: בחזור

תפריט משנה	פונקציה
תצוגה	<p>באפשרותך לקבוע הגדרות הקשורות לתצוגת המקרן.</p> <p>הודעות: כשנקבע למצבכבוי, הפריטים הבאים לא יוצגו.</p> <p>שמות פריטים כאשר המקור, מצב צבעים או יחס גובה-רוחב שונו, הודעות כשלא נקלט כל אות, ואזהרות כגון אזהרת טמפ' גבוהה.</p> <p>רקע תצוגה*<sup>1</sup>: כאשר אות תמונה אינו זמין, באפשרותך להגדיר את סטטוס המסך לשחור, כחול, או לוגו.</p> <p>מסך התחלה*<sup>1</sup>: קבע כפועל כדי להציג את לוגו משתמש בהתחלת ההקרנה.</p> <p>השתקת קול/וידאו*<sup>1</sup>: באפשרותך לקבוע את המסך המוצג בלחיצה על הלחצן [A/V Mute]. תוכל לבחור באפשרות שחור, כחול, או לוגו.</p>
לוגו משתמש* <sup>1</sup>	<p>באפשרותך לשנות את לוגו המשתמש אשר מוצג בתור רקע במהלך רקע תצוגה, השתקת קול/וידאו וכן הלאה.</p> <p>🔊 "שמירת לוגו משתמש" עמ' 54</p>



פונקציה	תפריט משנה
ניתן לכוון את הגוון והבהירות של כל תמונה המוקרנת כאשר משתמשים במספר מקרנים. רמת כיוון: ניתן לכוון משחור ללבן בחמישה שלבים המכונים רמות 1 עד 5, ובכל אחת מהרמות ניתן לכוון תיקון בהירות ותיקון צבעים. תיקון בהירות: מתקן את ההבדל בבהירות של כל מקרן. תיקון צבעים (G/R) / תיקון צבעים (B/Y): ניתן לתקן את ההבדל בצבע של כל מקרן. 🔍 "תיקון צבעים במהלך הקרנה ממספר מקרנים" עמ' 53	ריבוי מסכים
באפשרותך להגדיר את השפה עבור הודעות ותפריטים.	שפה
ניתן לאתחל תצוגה <sup>1</sup> , הפעלה <sup>2</sup> , ו- הגדרות מסנן אוויר מהתפריט מורחב להגדרות ברירת המחדל שלהם. להחזרת כל פריטי התפריט אל הגדרות ברירת המחדל שלהם, קרא את הסעיף הבא. 🔍 "אפס תפריט" עמ' 78	אפס

\*1 כאשר הגנת לוגו משתמש נקבעת לערך פועל בהגנת סיסמה, לא ניתן לשנות הגדרות הקשורות ללוגו משתמש. באפשרותך לבצע שינויים לאחר הגדרת הגנת לוגו משתמש כ-כבוי.

🔍 "ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)" עמ' 56

\*2 למעט עבור מצב גובה רב.



פונקציה	תפריט משנה
מציג את הפרטים הבאים אודות סטטוס הגדרות הרשת. <ul style="list-style-type: none"><li>שם מקרן</li><li>DHCP</li><li>כתובת IP</li><li>מיסוך Subnet</li><li>כתובת שער</li><li>כתובת MAC</li></ul>	פרטי רשת LAN קווית
התפריטים הבאים זמינים להגדרת פרטי רשת. בסיסי, LAN אלחוטי, אבטחה, LAN קווית, דואר, אחרים, אפס, וההתקנה הסתיימה	תצורת רשת

\* מציג את פרטי האזור הזמין עבור יחידת רשת LAN אלחוטית שבשימוש. לקבלת פרטים נוספים, פנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת ברשימת הספקים של מקרני אפסון.

רשימת ספקים של מקרני אפסון

באמצעות שימוש בדפדפן אינטרנט במחשב המחובר למקרן ברשת, ניתן לקבוע את הפונקציות ולשלוט במקרן. פונקציה זו מכונה בקרת Web. ניתן להזין בקלות טקסט תוך שימוש במקלדת כדי לקבוע הגדרות ל-בקרת Web כגון הגדרות אבטחה.

👉 "שינוי הגדרות באמצעות דפדפן אינטרנט (בקרת Web)" עמ' 110

הערות לגבי הפעלת התפריט רשת

בחירה מהתפריט הראשי ומתפריטי המשנה ושינוי הפרטים שנבחרו זהים לפעולות בתפריט תצורה.

לאחר ביצוע הפעולה, ודא כי אתה עובר אל תפריט ההתקנה הסתיימה ובחר אחת מהאפשרויות כן, לא, או ביטול. עם בחירתכם ב- כן או לא, אתם תחזרו לתפריט תצורה.

תפריט רשת

כאשר הגנת רשת מוגדרת כ-פועל ב-הגנת סיסמה, תוצג הודעה ולא ניתן יהיה לשנות את ההגדרות. קבע את הגנת רשת לערך כבוי והגדר את הרשת.

👉 "הגדרת הגנת סיסמה" עמ' 56

חזור

פרטי רשת LAN אלחוטית

פרטי רשת LAN קווית

תצורת רשת

תמונה

אות

הגדרות

מורחב

רשת

פרטים

אפס

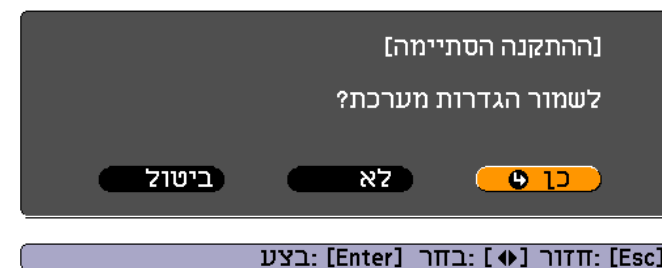
[Menu]: יציאה

[Enter]/[Esc]: בחר

פונקציה	תפריט משנה
מציג את הפרטים הבאים אודות סטטוס הגדרות הרשת. <ul style="list-style-type: none"><li>מצב התחברות</li><li>רמת אנטנה</li><li>שם מקרן</li><li>SSID</li><li>DHCP</li><li>כתובת IP</li><li>מיסוך Subnet</li><li>כתובת שער</li><li>כתובת MAC</li><li>קוד אזור*</li></ul>	פרטי רשת LAN אלחוטית



- כל לחיצה על המקש **CAPS** ולחיצה על המקש **[Enter]** תגרום להחלפה בין אותיות רישיות לבין אותיות קטנות.
- בחירה במקש **SYM1/2** ולחיצה על **[Enter]** תגרום להחלפה בין מקשי הסמלים עבור החלק התחום במסגרת.



כן: שמירת ההגדרות וציאה מהתפריט רשת.

לא: ההגדרות אינן נשמרות ואתם יוצאים מהתפריט רשת.

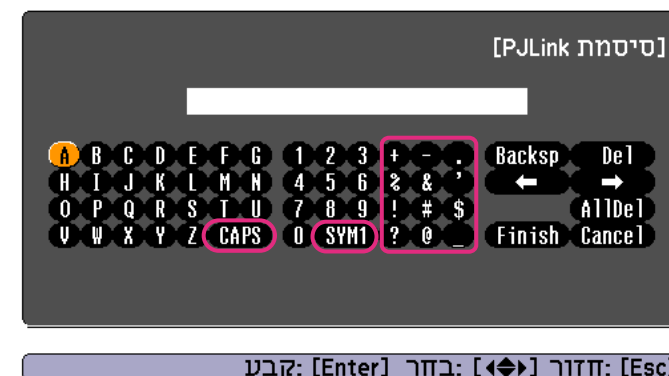
ביטול: התפריט רשת ממשיך להיות מוצג.

### פעולות לוח מקשים על המסך

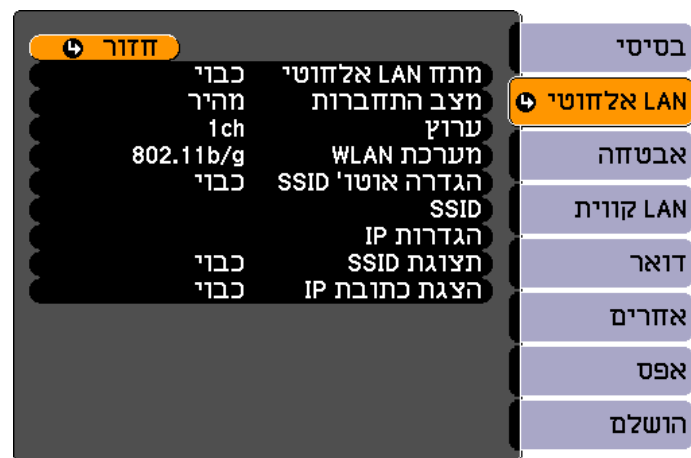
תפריט רשת מכיל פריטים הדורשים הזנת תווים אלפא-נומריים בעת ההגדרה. במקרים הללו, מוצג לוח מקשים על המסך באופן הבא. השתמש בלחצנים , , , , ו-.

בשלט או בלחצנים , , , ו- בלוח הבקרה להזנת הסמן למקש הרצוי.

ואז לחץ על לחצן **[Enter]** להזנת התו האלפא-נומרי. הזן מספרים באמצעות לחיצה על הלחצן **[Num]** בשלט ולחיצה על הלחצנים המספריים. לאחר ההזנה, לחץ על **Finish** בלוח המקשים כדי לאשר את הקלט. לחץ על ביטול בלוח המקשים כדי לבטל את הקלט שלך.



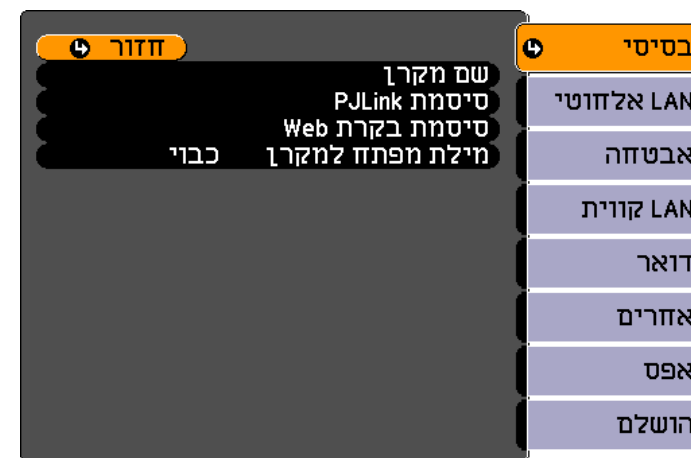
## תפריט LAN אלחוטי



בזזז: [Enter]/[Esc] :בזזז: [Enter]/[Esc]

פונקציה	תפריט משנה
העבר למצב פועל בעת חיבור המקרן למחשב באמצעות רשת LAN אלחוטית. אם אינך רוצה להתחבר באמצעות רשת LAN אלחוטית, העבר את ההגדרה ל-כבוי למניעת גישה בלתי מורשית על-ידי אחרים. ברירת המחדל היא פועל.	מתח LAN אלחוטי
יש לבחור מהיר בעת חיבור מחשב ישירות למקרן. יש לבחור מתקדם בעת חיבור מחשב למקרן דרך נקודת גישה. יש להגדיר מתקדם בעת חיבור למספר מחשבים או בעת בקרה על המקרן דרך רשת. ברירת המחדל היא מהיר.	מצב התחברות
(ניתן לקבוע זאת רק אם האפשרות מצב התחברות נקבעה כמהיר). בחר בפס התדרים המתאים עבור רשת ה-LAN האלחוטית מבין הערכים 1ch, 6ch, או 11ch. ברירת המחדל היא 11ch.	ערוץ
יש לקבוע את מערכת LAN אלחוטית ל-802.11b/g או 802.11b/g/n. ערך ברירת המחדל הוא 802.11b/g/n.	מערכת WLAN

## תפריט בסיסי



בזזז: [Enter]/[Esc] :בזזז: [Enter]/[Esc]

פונקציה	תפריט משנה
הצגת שם המקרן המשמש לזיהוי המקרן כאשר הוא מחובר לרשת. בעת עריכה, באפשרותך להזין עד 16 תווים אלפא-נומריים של סיביות בודדות.	שם מקרן
הגדר סיסמה אשר תשמש בעת קבלת גישה למקרן באמצעות תוכנה תואמת PLink. באפשרותך להזין עד 32 תווים אלפא-נומריים של סיביות בודדות.	סיסטם PLink
הגדר סיסמה אשר תשמש בעת קביעת הגדרות ושליטה במקרן באמצעות בקרת Web. הכנס עד שמונה תווים אלפא-נומריים של סיביות בודדות. בקרת Web היא פונקציה מחשב המאפשרת לכם להגדיר ולבצע בקרה על המקרן על-ידי שימוש בדפדפן במחשב המחובר ברשת.	סיסטם בקרת Web
"שינוי הגדרות באמצעות דפדפן אינטרנט (בקררת Web)" "עמ' 110"	מילת מפתח למקרן
אם האפשרות המוגדרת היא פועל, יש להזין את מילת המפתח כאשר אתם מנסים לחבר את המקרן למחשב ברשת. כתוצאה מכך, תוכל למנוע הפרעות למצגות באמצעות חיבורים ממחשבים אחרים. האפשרות המוגדרת בדרך כלל היא פועל.	מילת מפתח למקרן

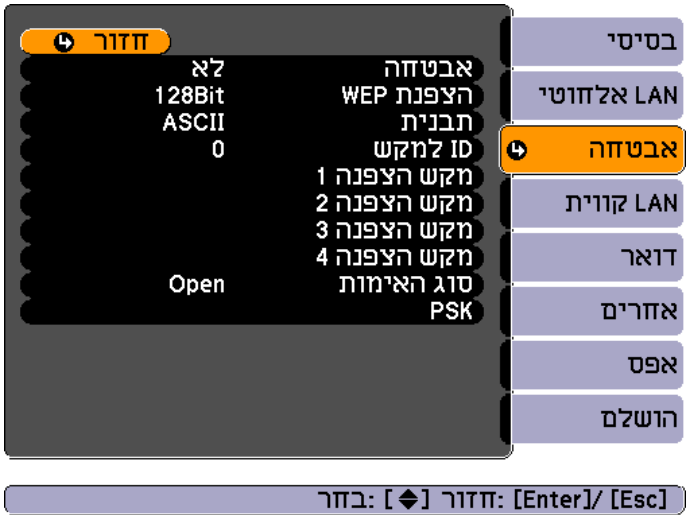
מדריך הפעלה ל-EasyMP Network Projection





תפריט אבטחה

זמין רק כאשר יחידת רשת ה-LAN האלחוטית האופציונלית מותקנת.



תפריט משנה	פונקציה
הגדרה אוטו' SSID	בחר בערך פועל כדי לקצר את זמן החיפוש של המקרן בהתחברות אל הרשת, על ידי בחירת הערך מהיר עבור האפשרות מצב התחברות. בחר כבוי אם אתה מחבר מספר מקרנים במקביל. ברירת המחדל היא פועל.
SSID	הזינו SSID. כאשר SSID מסופק עבור מערכת LAN אלחוטית שהמקרה הוא חלק ממנה, הזן את ה-SSID. באפשרותך להזין עד 32 תווים אלפא-נומריים של בית אחד.
הגדרות IP	באפשרותך לקבוע הגדרות רשת. DHCP: הגדר כפועל כדי לקבוע הגדרות רשת באמצעות השימוש ב-DHCP. אם האפשרות המוגדרת היא פועל, אין באפשרותך להגדיר כתובות נוספות. כתובת IP: ניתן להזין כתובת IP שהוקצתה למקרה. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות. מ-0 עד 255 127.x.x.x, 0.0.0.0 עד 224.0.0.0 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255) מיסוך Subnet: ניתן להזין מיסוך Subnet עבור המקרה. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש במיסוכי ה-Subnet הבאים. 0.0.0.0, 255.255.255.255 כתובת שער: באפשרותך להזין כתובת IP עבור שער המקרה. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת לא ניתן להשתמש ב-כתובות השער/Gateway הבאות. 0.0.0.0, 127.x.x.x עד 224.0.0.0 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255)
תצוגת SSID	למניעת תצוגת SSID במסך מצב המתנה LAN, קבע אותו ל-כבוי.
הצגת כתובת IP	למניעת תצוגת כתובת IP במסך מצב המתנה LAN, קבע אותו ל-כבוי.

תפריט משנה	פונקציה
אבטחה	בחר את סוג האבטחה מהפריטים המוצגים. בעת הגדרת אבטחה, פעל לפי ההוראות של מנהל המערכת של הרשת אליה אתה עומד לגשת.
הצפנת WEP	באפשרותך להגדיר את ההצפנה עבור הצפנת WEP. 128Bit: שימוש בהצפנת 128 (104) סיביות. 64Bit: שימוש בהצפנת 64 (40) סיביות.
תבנית	באפשרותך להגדיר את שיטת הקלט עבור מפתח הצפנת WEP. ASCII: טקסט קלט. HEX: קלט ב-HEX (הקסדצימלי).
ID למקש	בחירת מפתח המזהה של הצפנת WEP.

## LAN קווית LAN קווי

**חזור**

הגדרות IP

הצגת כתובת IP

כבוי

בסיסי

LAN אלחוטי

אבטחה

**LAN קווית**

דואר

אזורים

אפס

הושלם

בזזר: [Enter]/[Esc] :חזור [Enter]/[Esc] :בזזר

תפריט משנה	פונקציה
מקש הצפנה 1/מקש הצפנה 2/מקש הצפנה 3/מקש הצפנה 4	באפשרותך להזין את המפתח המשמש להצפנת WEP. הזן את המפתח בתווים של בית יחיד לפי ההנחיות של מנהל הרשת עבור הרשת בה נמצא המקרן. סוג התו והמספר אשר ניתן להזין, משתנה בהתאם להגדרות הצפנת WEP ו-תבנית. ASCII - 128Bit: תווים אלפא-נומריים של סיביות בודדות, 13 תווים. ASCII - 64Bit: תווים אלפא-נומריים של סיביות בודדות, 5 תווים. 0 - 128Bit - HEX: עד 9 ו-A עד 26 F, תווים. 0 - 64Bit - HEX: עד 9 ו-A עד 10 F, תווים.
סוג האימות	הגדר את סוג האימות ל-WEP. Open: משתמש באימות מערכת פתוחה. Shared: משתמש באימות מפתח משותף.
PSK	(ניתן לקבוע אפשרות זו רק כאשר נבחר הערך WPA-PSK או WPA2-PSK עבור אבטחה.) ניתן להזין מפתח ששותף מראש (מפתח מוצפן) בתווים אלפא-נומריים של בית יחיד. הזן לפחות 8 ועד 32 תווים.

## סוג אבטחה

בעת התקנת יחידת רשת ה-LAN האלחוטית האופציונלית והשימוש בה במצב חיבור מתקדם, מומלץ מאוד לקבוע הגדרות אבטחה. בחר באחד ממצבי האבטחה שלהלן.

## • WEP

הנתונים מוצפנים בעזרת מפתח קוד (מפתח WEP). מנגנון זה מונע תקשורת, אלא אם כן המפתחות המוצפנים עבור נקודת הגישה והמקרן תואמים.

## • WPA

זהו תקן הצפנה המשפר את האבטחה שמהווה נקודת תורפה של WEP. אף שקיימים סוגים רבים של שיטות הצפנה של WPA, מקרן זה משתמש ב-TKIP וב-AES. WPA כולל גם פונקציות לאימות משתמש. אימות WPA מוצע בשתי שיטות: שימוש בשרת אימות או אימות בין מחשב ונקודת גישה ללא שימוש בשרת. מקרן זה תומך בשיטה השנייה, אימות ללא שרת.

לפרטים נוספים בנושא ההגדרות, עקוב אחר ההוראות של מנהל הרשת שלך.



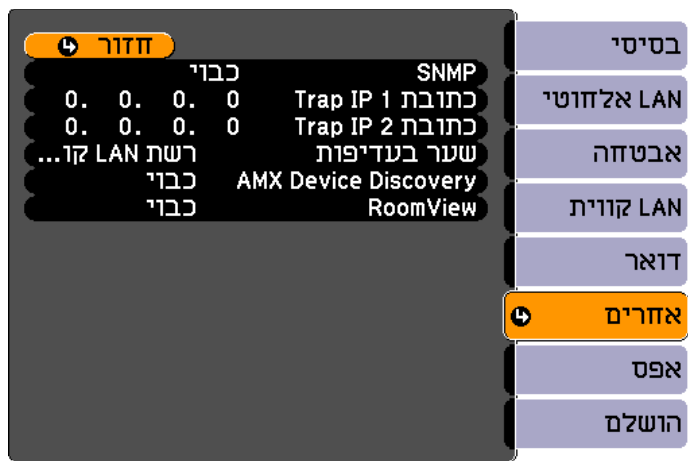


תפריט משנה	פונקציה
הגדרות IP	<p>באפשרותך לבקוע הגדרות הקשורות לכתובות הבאות.</p> <p><b>DHCP</b>: הגדר כפועל כדי להגדיר את הקשת באמצעות DHCP. אם האפשרות המוגדרת היא פועל, אין באפשרותך להגדיר כתובות נוספות.</p> <p><b>כתובת IP</b>: באפשרותך להזין את כתובת ה-IP שהוקצתה למקרון. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות.</p> <p>224.0.0.0,127.x.x.x,0.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255)</p> <p><b>מיסוך Subnet</b>: באפשרותך להזין מיסוך Subnet עבור המקרון. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש במיסוכי ה-Subnet הבאים.</p> <p>255.255.255.255,0.0.0.0</p> <p><b>כתובת שער</b>: באפשרותך להזין כתובת IP עבור שער המקרון. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות השער הבאות.</p> <p>224.0.0.0,127.x.x.x,0.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255)</p>
הצגת כתובת IP	<p>כדי למנוע הצגה של כתובת ה-IP במידע רשת בתפריט רשת ובמסך ההמתנה של ה-LAN, הגדר אפשרות זאת ככבוי.</p>



פונקציה	תפריט משנה
ניתן להזין כתובת דואר אלקטרוני של הנמען שאליו יש לשלוח את הודעת הדואר. ניתן לרשום עד שלושה יעדים. באפשרותך להזין עד 32 תווים אלפא-נומריים של בית יחיד עבור כתובות הדואר האלקטרוני.	הגדרות כתובת 1/ הגדרות כתובת 2/ הגדרות כתובת 3
באפשרותך לבחור עבור אילו בעיות או אזהרות תקבל הודעה בדואר. כאשר הבעיה או האזהרה תתרחש במקרה, יישלח דואר אלקטרוני המודיע על תקלה או אזהרה אל כתובת היעד המוגדרת. ניתן לבחור פריטים מרובים מהפריטים המוצגים.	

#### תפריט אחרים



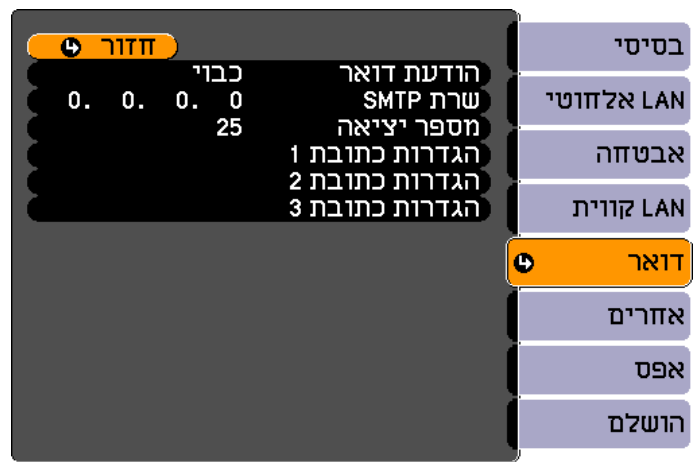
בזכור: [Enter]/[Esc] :אחרים [Enter]/[Esc] :בזכור

פונקציה	תפריט משנה
בחר בערך פועל כדי לנסות את המקרה באמצעות SNMP. כדי להשתמש ב-SNMP לניטור המקרה, עליך להתקין את תוכנית המנהל של ה-SNMP במחשב. SNMP צריך להיות מנוהל על-ידי מנהל רשת. ברירת המחדל הינה כבוי.	SNMP

#### תפריט דואר

כאשר אפשרות זו מוגדרת, אתה מקבל הודעת דואר אלקטרוני אם קיימת בעיה או אזהרה במקרה.

👁 "שימוש בפונקציה הודעת דואר לדיווח על בעיות" עמ' 112



בזכור: [Enter]/[Esc] :אחרים [Enter]/[Esc] :בזכור

פונקציה	תפריט משנה
בחר בערך פועל כדי לשלוח דואר אלקטרוני אל כתובות מוגדרות מראש במקרה של בעיה או אזהרה שקשורה במקרה.	הודעת דואר
ניתן להזין כתובת IP עבור שרת ה-SMTP של המקרה. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות. 255.255.255.255 עד 224.0.0.0, 127.x.x.x (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255)	שרת SMTP
באפשרותך להזין את מספר היציאה עבור שרת SMTP. ערך ברירת המחדל הוא 25. באפשרותך להזין מספרים מ-1 עד 65535.	מספר יציאה



## אפס תפריט

איפוס כל הגדרות הרשת.



פונקציה	תפריט משנה
לאיפוס כל הגדרות הרשת, בחר כן.	אפס הגדרות רשת.

פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לרשום עד שתי כתובות IP עבור יעד הודעת הלכידה של ה-SNMP. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות: 127.x.x.x, 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255)	כתובת 1 /Trap IP כתובת 2 /Trap IP
ניתן להגדיר את השער בעדיפות LAN קווית או LAN אלחוטי.	שער בעדיפות
כאשר המקרן מחובר לרשת, יש להגדיר את האפשרות כ-פועל כדי לאפשר זיהוי של המקרן על-ידי <a href="#">AMX Device Discovery</a> . הגדר אפשרות זאת כ-כבוי אם אינך מחובר לסביבה הנשלטת על-ידי בקר מ-AMX או AMX Device Discovery.	AMX Device Discovery
יש להגדיר את מצב ההפעלה ל- פועל רק בעת ניטור או בקרה של המקרן ברשת באמצעות <a href="#">Crestron RoomView®</a> . אחרת, הגדר אפשרות זו ככבוי. "אודות" <a href="#">Crestron RoomView®</a> "עמ' 115 כאשר אפשרות זו מוגדרת כפועל, הפונקציות הבאות אינן זמינות. <ul style="list-style-type: none"> <li>• בקרת Web</li> <li>• Message Broadcasting (יישום של plug-in של EasyMP Monitor)</li> </ul>	RoomView



פונקציה	תפריט משנה
זהו מידע אודות תקלות שאירעו במקרן. ייתכן שיהיה צורך במידע זה במקרה שבו השירות יידרש.	סטטוס
הצגת המספר הסידורי של המקרן.	מספר סידורי
מציג את יומן השגיאות של היישום. 👉 "אודות Event ID" עמ' 94	Event ID

\* זמן השימוש המצטבר מוצג כ-"שעות" עבור 10 השעות הראשונות. מ-10 שעות ומעלה התצוגה הינה "10שעות", "11שעות" וכן הלאה.

אפס תפריט

תמונה

אות

הגדרות

מורחב

פרטים

אפס

חזור

אפס הכל

אפס שעות נורה

[Menu]: יציאה

[Enter]/[Esc]: חזור [ ]: בבחור

פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לאפס את כל הפרטים בתפריט תצורה להגדרות ברירת המחדל שלהם. לא ניתן לאתחל את הפרטים הבאים להגדרת ברירת המחדל שלהם: אות כניסה, לוגו משתמש, כל הפרטים שבתפריט רשת, שעות נורה, שפה, סיסמה, לחצן משתמש, ו- ריבוי מסכים.	אפס הכל
מאפס את שעות השימוש המצטברות של הנורה. אפס בעת החלפת הנורה.	אפס שעות נורה

תפריט פרטים (תצוגה בלבד)

התפריט מאפשר לך לבדוק את סטטוס אותות התמונה אשר מוקרנים ואת סטטוס המקרן. הפרטים אותם ניתן להציג משתנים כתלות באות המקור המוקרן. בהתאם לדגם הנמצא בשימוש, מקורות קלט מסוימים אינם נתמכים.

👉 "זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)" עמ' 31

תמונה

אות

הגדרות

מורחב

רשת

פרטים

אפס

שעות נורה

רגיל

ECO

מקור

אות כניסה

רזולוציה

קצב רענון

פרטי סנכרון

סטטוס

מספר סידורי

Event ID

[Menu]: יציאה

[ ]: בבחור

פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך להציג את זמן הפעולה המצטבר של הנורה*.	שעות נורה
כאשר זמן האזהרה של הנורה מתקרב, התווים מוצגים בצהוב.	מקור
באפשרותך להציג את שם המקור עבור הציוד המחובר המוקרן כעת.	אות כניסה
באפשרותך להציג את התוכן של אות כניסה המוגדר בתפריט אות לפי המקור.	רזולוציה
באפשרותך להציג את הרזולוציה.	אות וידאו
באפשרותך להציג את ההגדרות של אות וידאו בתפריט אות.	קצב רענון
באפשרותך להציג את קצב רענון	פרטי סנכרון
באפשרותך להציג פרטים אודות אות התמונה. ייתכן שיהיה צורך במידע זה במקרה שבו השירות יידרש.	



## פתרון בעיות

פרק זה מסביר כיצד לזהות בעיות ומה לעשות כשמתגלה בעיה.



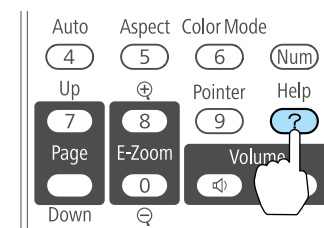
אם תתעורר בעיה עם המקרן, לחיצה על לחצן Help תציג את מסך עזרה כדי לסייע לך. תוכל לפתור בעיות על-ידי מתן מענה לשאלות.

1

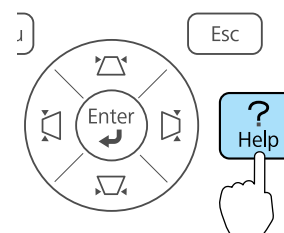
הקישו על הכפתור [Help].

המסך Help מוצג.

שימוש בשלט רחוק



שימוש בלוח הבקרה



2

בחר פריט בתפריט.

[עזרה]

**התמונה קטנה.**

התמונה מוקרנת בצורת טרפז.

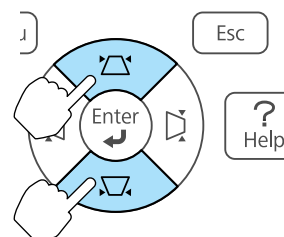
גוון הצבעים חריג.

לא נשמע קול או שהצליל חלש מדי.

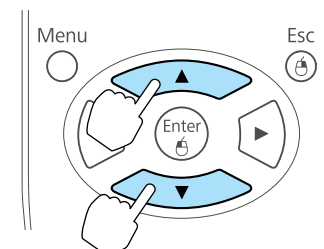
[Help]: יציאה

[Enter]: כנס

שימוש בלוח הבקרה



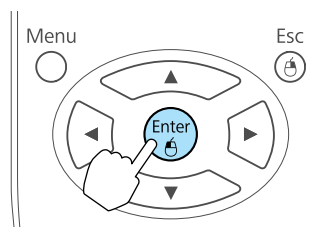
שימוש בשלט רחוק



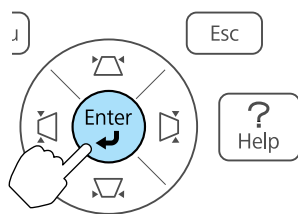
אשר את הבחירה.

3

שימוש בשלט רחוק



שימוש בלוח הבקרה



השאלות והפתרונות מוצגים כפי שמודגם במסך שלהלן.  
לחץ על הלחצן [Help] כדי לצאת מהעזרה.

### התמונה קטנה.

האם הזום בערך המינימלי שלו?  
השתמש בבורר הטבעתי זום כדי לשנות את גודל התמונה.

האם המקרן קרוב מדי למסך?  
הרחק את המקרן מהמסך.

[Help]: יציאה

[Esc]: חזרה

קרא את המידע הבא אם פונקצית העזרה אינה מספק פתרון לבעיה.

"פתרון בעיות" עמ' 81



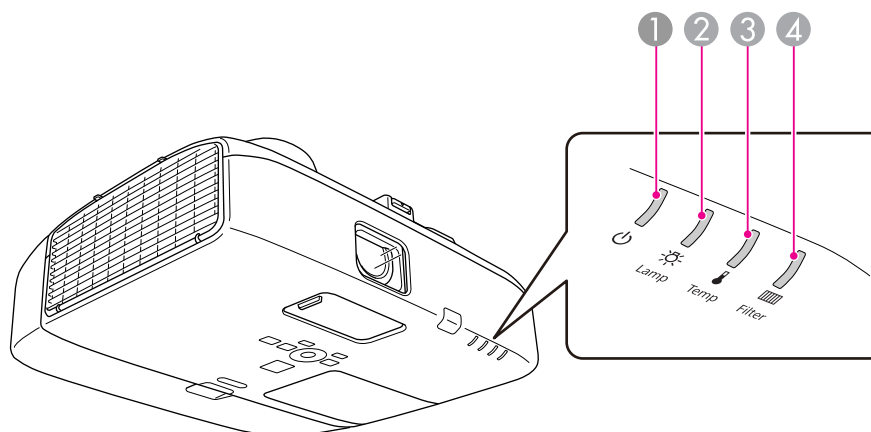
אם אתה נתקל בבעיה עם המקרן, בדוק תחילה את המחוונים של המקרן ועיין בסעיף "קריאת המחוונים" שלהלן.

קרא את המידע הבא ובדוק אם החיוויים מציגים באופן ברור מה הבעיה.

👁️ "כאשר המחוונים אינם עוזרים" עמ' 85


## קריאת המחוונים

המקרן מסופק כשהוא כולל את ארבעת המחוונים הבאים, המצביעים על מצב ההפעלה של המקרן.




### 1 חיווי הפעלה


מצייין את סטטוס הפעולה.

מצב המתנה 

בעת לחיצה על הלחצן [⏻] במצב זה, ההקרנה מתחילה.


מתכוון לניטור רשת או שמתבצע צינון 

כאשר המחוון מהבהב, כל הלחצנים מושבתים.

מתחמם 

זמן ההתחממות הוא כ-30 דקות. בתום ההתחממות, המחוון מפסיק להבהב.

הלחצן [⏻] מושבת במהלך ההתחממות.

מקרין 

מצייין את סטטוס נורת ההקרנה.

מצייין את סטטוס הטמפרטורה הפנימית.

### 2 חיווי נורה

### 3 חיווי טמפרטורה



## 4 מחוון מסנן

מצביע על מצב מסנן האוויר.

עיון בטבלה הבאה כדי לראות את משמעותם של המחוונים וכיצד לתקן בעיות שעליהן הם מצביעים.

אם כל המחוונים כבויים, ודא שכבל החשמל מחובר כראוי ושהזנת החשמל מתבצעת כרגיל.

לעתים, כאשר כבל החשמל אינו מחובר, המחוון נשאר דלוק לפרק זמן קצר, למרות שאין מדובר בפגם.

: דולק : מהבהב : כבוי : משתנה בהתאם לסטטוס המקרן

סטטוס	סיבה	תיקון או סטטוס
	שגיאה פנימית	יש להפסיק להשתמש במקרן, לנתק את כבל הכוח משקע החשמל ולפנות לספק המקומי שלכם או לכתובת הקרובה ביותר למקום מגוריכם, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון. <a href="#">רשימת ספקים של מקרני אפסון</a>
	שגיאת מאוורר שגיאת חיישן	יש להפסיק להשתמש במקרן, לנתק את כבל הכוח משקע החשמל ולפנות לספק המקומי שלכם או לכתובת הקרובה ביותר למקום מגוריכם, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון. <a href="#">רשימת ספקים של מקרני אפסון</a>
	שגיאת סמפ' גבוהה (התחממות יתר)	<p>הנורה כבית אוטומטית וההקרנה נעצרת. המתן כחמש דקות. לאחר כחמש דקות, יעבור המקרן למצב המתנה, ובדוק אז את שתי הנקודות הבאות.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שמסנן האוויר ופתח האוורור נקיים, וכי המקרן אינו ממוקם בסמוך לקיר.</li> <li>• אם מסנן האוויר סתום, נקה או החלף אותו.</li> </ul> <p> "ניקוי מסנן האוויר" עמ' 96, "החלפת מסנן אווריר" עמ' 102</p> <p>אם השגיאה נמשכת גם לאחר בדיקת הנקודות שלעיל, הפסק להשתמש במקרן, נתק את תקע החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון.  <a href="#">רשימת ספקים של מקרני אפסון</a></p> <p>בשימוש בגובה של 1,500 מ' או יותר, יש להגדיר את מצב גובה רב כ-פועל.  "תפריט מורחב" עמ' 68</p>
	שגיאת נורה תקלה בנורה	<p>בדוק את שתי הנקודות הבאות.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• הסר את הנורה ובדוק אם היא סדוקה.</li> </ul> <p> "החלפת הנורה" עמ' 99</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• נקה את מסנן האוויר.</li> </ul> <p> "ניקוי מסנן האוויר" עמ' 96</p>



סטטוס	סיבה	תיקון או סטטוס
		<p>אם הנורה אינה סדוקה: התקן את הנורה מחשב והפעל את החשמל.</p> <p>אם השגיאה נמשכת: החלף את הנורה בנורה חדשה והפעל את החשמל.</p> <p>אם השגיאה נמשכת: יש להפסיק להשתמש במקרן, לנתק את כבל הכוח משקע החשמל ולפנות לספק המקומי שלכם או הכתובת הקרובה למקום מגוריכם, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון.</p> <p><b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b></p>
		<p>אם היא סדוקה: פנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון. (לא ניתן להקריין תמונות עד להחלפת הנורה).</p> <p><b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b></p>
		<p>בשימוש בגובה של 1,500 מ' או יותר, יש להגדיר את מצב גובה רב כ-פועל.</p> <p><b>תפריט מורחב "עמ' 68"</b></p>
	<p>שגיאה קשתית אוט' שגיאת מתח (Ballast) שגיאה בתריס מאוורר צינור הפליטה</p>	<p>יש להפסיק להשתמש במקרן, לנתק את כבל הכוח משקע החשמל ולפנות לספק המקומי שלכם או לכתובת הקרובה ביותר למקום מגוריכם, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון.</p> <p><b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b></p>
	<p>שגיאת חיישן זר' אויר</p>	<p>תריס מאוורר צינור הפליטה פגום אם הוא אינו נפתח כשמדליקים את המקרן, או אם הוא לא נסגר כשמכבים את המקרן. יש להפסיק להשתמש במקרן, לנתק את כבל הכוח משקע החשמל ולפנות לספק המקומי שלכם או לכתובת הקרובה ביותר למקום מגוריכם, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון.</p> <p><b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b></p>
	<p>שגיאת חיישן זר' אויר</p>	<p>חיישן זרימת האוויר פגום. יש להפסיק להשתמש במקרן, לנתק את כבל הכוח משקע החשמל ולפנות לספק המקומי שלכם או לכתובת הקרובה ביותר למקום מגוריכם, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון.</p> <p><b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b></p>
	<p>שגיאת זר' אויר למסנן</p>	<p>בדוק את שתי הנקודות הבאות.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שמסנן האוויר ופתח האוויר אינם חסומים, וכי המקרן אינו ממוקם בסמוך לקיר.</li> <li>• אם מסנן האוויר סתום, נקה או החלף אותו.</li> </ul> <p><b>ניקוי מסנן האוויר "עמ' 96", "החלפת מסנן אוויר" עמ' 102</b></p> <p>אם השגיאה נמשכת לאחר שבדקתם את הנקודות לעיל, יש להפסיק להשתמש במקרן, לנתק את כבל הכוח משקע החשמל ולפנות לספק המקומי שלכם או לכתובת הקרובה למקום מגוריכם, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון.</p> <p><b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b></p>
	<p>אזהרת סמפ' גבוהה</p>	<p>(זו אינה חריגה. עם זאת, אם הטמפרטורה עולה שוב לרמות גבוהות מדי, ההקרנה תיעצר באופן אוטומטי)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שמסנן האוויר ופתח האוויר נקיים, וכי המקרן אינו ממוקם בסמוך לקיר.</li> <li>• אם מסנן האוויר סתום, נקה או החלף אותו.</li> </ul> <p><b>ניקוי מסנן האוויר "עמ' 96", "החלפת מסנן אוויר" עמ' 102</b></p>



סטטוס	סיבה	תיקון או סטטוס
   	החלף נורה	<p>החלף אותה בנורה חדשה.</p> <p>👉 "החלפת הנורה" עמ' 99</p> <p>אם תמשיך להשתמש בנורה לאחר תום פרק הזמן להחלפה, הסבירות להתפוצצות הנורה תגדל. החלף אותה בנורה חדשה בהקדם האפשרי.</p>
   	זרימת אוויר חלשה	<p>בדוק את שתי הנקודות הבאות.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שמסנן האוויר ופתח האוורור אינם חסומים, וכי המקרן אינו ממוקם בסמוך לקיר.</li> <li>• אם מסנן האוויר סתום, נקה או החלף אותו.</li> </ul> <p>👉 "ניקוי מסנן האוויר" עמ' 96, "החלפת מסנן אוויר" עמ' 102</p> <p>אם השגיאה נמשכת לאחר שבדקתם את הנקודות לעיל, יש להפסיק להשתמש במקרן, לנתק את כבל הכוח משקע החשמל ולפנות לספק המקומי שלכם או לכתובת הקרובה למקום מגוריכם, המצוינת ב רשימת ספקים של מקרני אפסון.</p> <p>👉 רשימת ספקים של מקרני אפסון</p>
   	אין מסנן אוויר	<p>יש לבדוק שמסנן האוויר מותקן באופן מאובטח.</p> <p>👉 "החלפת מסנן אוויר" עמ' 102</p>
   	הוד' נקוי מסנן אוויר	<p>"הגיע הזמן להחליף את מסנן האוויר. נקה או החלף את מסנן האוויר." נקה את מסנן האוויר.</p> <p>👉 "ניקוי מסנן האוויר" עמ' 96</p> <p>המחווניים או ההודעות בנוגע ל- הוד' נקוי מסנן אוויר מוצגים רק כאשר מצב ההפעלה של הודעת ניקוי מוגדר ל- פועל ב-הגדרות מסנן אוויר מתפריט התצורה.</p> <p>👉 מורחב - הגדרות מסנן אוויר עמ' 68</p>

• אם המקרן אינו פועל כראוי למרות שכל המחווניים מציגים שהכול כרגיל, קרא את המידע הבא.




👉 "כאשר המחווניים אינם עוזרים" עמ' 85

• אם השגיאה אינה מופיעה בטבלה זו, יש להפסיק להשתמש במקרן, לנתק את כבל הכוח משקע החשמל ולפנות לספק המקומי שלכם או לכתובת הקרובה למקום מגוריכם, המצוינת בחוברת רשימת ספקים של מקרני אפסון.

👉 רשימת ספקים של מקרני אפסון













## בעיות אחרות

• לא נשמע צליל או שהצליל עמום	 עמ' 91
• השלט רחוק אינו פועל	 עמ' 91
• ברצוני להחליף את שפת ההודעות והתפריטים	 עמ' 92
• דואר לא מתקבל גם כאשר מתרחשת שגיאה במקרן	 עמ' 93

## כאשר המחוונים אינם עוזרים

אם תתעורר אחת מהבעיות הבאות והמחוונים לא יספקו פתרון, עיין בעמודים הדנים בכל אחת מהבעיות.

## בעיות הקשורות בתמונות

• לא מופיעות תמונות	 עמ' 86
ההקרנה לא מתחילה, אזור ההקרנה שחור לגמרי, אזור ההקרנה כחול לגמרי.	
• תמונות נעות לא מוצגות	 עמ' 86
תמונות נעות המוקרנות מתוך מחשב, מופיעות בשחור ודבר לא מוקרן.	
• ההקרנה מפסיקה אוטומטית	 עמ' 87
• ההודעה "לא נתמך" (Not supported) מוצגת	 עמ' 87
• ההודעה "אין אות" (No Signal) מוצגת	 עמ' 87
• תמונות מטושטשות, לא ממוקדות, או מעוותות	 עמ' 88
• התמונות כוללות הפרעה או עיוות	 עמ' 88
• התמונה קטועה (גדולה) או קטנה, או שיחס הגובה-רוחב אינו מתאים רק חלק מהתמונה מוצג, יחסי הגובה והרוחב של התמונה שגויים.	 עמ' 89
• צבעי התמונה אינם נכונים	 עמ' 89
התמונה כולה נראית בגווי סגול או ירוק, התמונות מופיעות בצבעי שחור ולבן, או שהצבעים עמומים.	
• התמונות נראות כהות	 עמ' 90

## בעיות בעת התחלת ההקרנה

• לא ניתן להפעיל את המקרן	 עמ' 90
---------------------------	---



## בעיות הקשורות בתמונות

לא מופיעות תמונות

בדיקה	תיקון
האם לחצת על הלחצן [⏻]?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל.
האם המחוננים כבויים?	<p>כבל החשמל אינו מחובר כראוי או שחשמל אינו מסופק.</p> <p>חבר את כבל החשמל של המקרן כראוי.</p> <p>🔊 "מהתקנה להקרנה" עמ' 30</p> <p>ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.</p>
האם השתקת קול/וידאו פעילה?	<p>לחץ על הלחצן [A/V Mute] בשלט הרחוק כדי לבטל את השתקת קול/וידאו.</p> <p>🔊 "הסתרת התמונה והצליל באופן זמני (השתקת קול/וידאו)" עמ' 47</p>
האם הגדרות תפריט תצורה נכונות?	<p>אפס את כל ההגדרות.</p> <p>🔊 אפס - אפס הכל עמ' 78</p>
האם התמונה המוקרנת שחורה לגמרי? (רק בעת הקרנת תמונות ממחשב)	חלק מהתמונות הנקלטות, כגון שומרי מסך, עשויות להיות שחורות לגמרי.
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה? (רק בעת הקרנת תמונות ממקור וידאו)	<p>שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציד המחובר.</p> <p>🔊 אות - אות וידאו עמ' 65</p>
האם Windows Media Center מוצג במסך מלא? (רק בעת חיבור לרשת)	כאשר Windows Media Center מוצג במסך מלא, לא ניתן להקרין תוך שימוש בחיבור לרשת. הקטן את מידות המסך.
האם מוצג יישום אשר משתמש ב-Windows DirectX? (רק בעת חיבור לרשת)	ייתכן כי תמונות של יישום המשתמש בפונקציה Windows DirectX לא תוצגנה כהלכה.

תמונות נעות אינן מוצגות (רק חלק התמונה הנע הופך שחור)

בדיקה	תיקון
האם אות התמונה של המחשב נשלח אל מסך ה-LCD והצג? (רק בעת הקרנת תמונות ממחשב נייד או ממחשב עם מסך LCD מובנה)	שנה את אות התמונה ממחשב לפלט חיצוני בלבד. בדוק את תיעוד המחשב שברשותך, או צור קשר עם יצרן המחשב.



## ההקרנה מפסיקה אוטומטית

בדיקה	תיקון
האם מצב שינה מוגדר כ-פועל?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל. אם אין ברצונכם להשתמש ב- מצב שינה, יש לשנות את ההגדרה ל- כבוי.  מורחב - הפעלה - מצב שינה עמ' 68

## ההודעה "לא נתמך" מוצגת.

בדיקה	תיקון
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה? (רק בעת הקרנת תמונות ממקור וידאו)	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציד המחובר. אות - אות וידאו עמ' 65
האם הרזולוציה של אות התמונה וקצב הרענון תואמים למצב? (רק בעת הקרנת תמונות ממחשב)	עיין בתיעוד המחשב כדי לדעת כיצד לשנות את הרזולוציה של אות התמונה ואת קצב הרענון ביציאה של המחשב. "נתמכים" עמ' 123

## ההודעה "אין אות" מוצגת.

בדיקה	תיקון
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. "מהתקנה להקרנה" עמ' 30
האם נבחרה היציאה המתאימה?	החלף את התמונה על-ידי לחיצה על הלחצן [Source Search] בשלט הרחוק או בלוח הבקרה. "זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)" עמ' 31
האם החשמל למחשב או למקור הווידאו מופעל?	חבר את החשמל של הציד.
האם אותות התמונה נשלחים אל המקרן? (רק בעת הקרנת תמונות ממחשב נייד או ממחשב עם מסך LCD מובנה)	אם אותות התמונה נשלחים רק לצג ה-LCD של המחשב או לצג העזר, עליך להעביר את היציאה אל יעד חיצוני וכן אל צג המחשב. בחלק מדגמי המחשבים, כאשר אותות התמונה נשלחים חיצונית, הם אינם מופיעים עוד בצג ה-LCD או בצג העזר. אם החיבור מתבצע כאשר החשמל של המקרן או המחשב כבר מופעל, ייתכן שמקש הפונקציה (Fn), אשר מחליף את אותות התמונה של המחשב ליציאה חיצונית, לא יפעל. כבה את החשמל למחשב ולמקרן ולאחר מכן הפעל אותם מחדש. "מהתקנה להקרנה" עמ' 30 תיעוד המחשב



## תמונות מטושטשות, לא ממוקדות, או מעוותות

בדיקה	תיקון
האם ה-keystone מכוון כראוי?	יש לכוון את התמונה המוקרנת. ☛ "H/V-Keystone" עמ' 33, "Quick Corner" עמ' 34
האם המיקוד מכוון כראוי?	סובב את טבעת מיקוד כדי לכוון את המיקוד. ☛ "תיקון המיקוד" עמ' 36
האם המקרן נמצא במרחק הנכון?	האם הוא מקרין מחוץ לטווח המרחק המומלץ להקרנה? התקן בטווח המומלץ. ☛ "גודל מסך ומרחק הקרנה" עמ' 120
האם ערך כוון ה-Keystone גדול?	הקטן את זווית ההקרנה כדי להפחית את מידת תיקון ה-keystone. ☛ "כוון מיקום התמונה." עמ' 36
האם נוצר עיבוי על העדשה?	כאשר המקרן מועבר במהירות מסביבה קרה לסביבה חמה, או במקרה של שינויים פתאומיים בטמפרטורת הסביבה, ייתכן שייווצר על פני העדשה עיבוי שיגרם לתמונות להיראות מעורפלות. הצב את המקרן בנקודה גבוהה בחדר, כשעה אחת לפני השימוש בו. אם נוצר עיבוי על העדשה, כבה את המקרן והמתן עד שהעיבוי ייעלם.

## התמונות כוללות הפרעה או עיוות

בדיקה	תיקון
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה? (רק בעת הקרנת תמונות ממקור וידאו)	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציד המחובר. ☛ אות - אות וידאו עמ' 65
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. ☛ "חיבור ציוד" עמ' 20
האם נעשה שימוש בכבל מאריך?	כשמשמשים בכבל מאריך, האותות עשויים להיות מושפעים מהשראה חשמלית. השתמש בכבלים שסופקו עם המקרן, ובדוק אם הכבלים שבהם אתה משתמש הם הגורם לבעיה.
האם נבחרה הרזולוציה המתאימה? (רק בעת הקרנת תמונות ממחשב)	הגדר את המחשב כך שהאותות ביציאה יהיו תואמים למקרן. ☛ "נתמכיסגים" עמ' 123 ☛ תיעוד המחשב
האם ההגדרות סנכרון <sup>1</sup> ועקיבה <sup>2</sup> מכוונות כראוי? (רק בעת הקרנת תמונות ממחשב)	לחץ על לחצן [Auto] בשלט הרחוק או על המקש [Enter] בלוח הבקרה כדי לבצע כוון אוטומטי. אם התמונות אינן מכוונות כראוי גם לאחר ביצוע כוון אוטומטי, תוכל לבצע כוונות גם מהתפריט תצורה. ☛ אות - עקיבה, סנכרון. עמ' 65





### התמונה קטועה (גדולה) או קטנה, או שיחס הגובה-רוחב אינו מתאים

בדיקה	תיקון
האם מוקרנת תמונה ממחשב בעל מסך רחב? (רק בעת הקרנת תמונות ממחשב)	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציד המחובר. אות - רזולוציה עמ' 65
האם התמונה עדיין מוגדלת על-ידי E-Zoom?	לחץ על לחצן [Esc] בשלט הרחוק כדי לבטל את E-Zoom. "הגדלת חלק של התמונה (E-Zoom)" עמ' 49
האם מיקום התמונה תקין?	לחץ על לחצן [Auto] בשלט או על המקש [Enter] בלוח הבקרה, כדי לבצע כוונון אוטומטי של תמונת המחשב המוקרנת. אם התמונות אינן מכווננות כראוי גם לאחר ביצוע כוונון אוטומטי, תוכל לבצע כוונונים גם מהתפריט תצורה. בנוסף לאותות תמונת המחשב, תוכל לכוון אותות אחרים במהלך ההקרנה על-ידי מהתפריט תצורה. אות - מיקום עמ' 65
האם המחשב מוגדר לתצוגה כפולה? (רק בעת הקרנת תמונות ממחשב)	אם מופעלת תצוגה כפולה במאפייני תצוגה של לוח הבקרה של המחשב, על מסך המחשב תוקרן כמחצית התמונה בלבד. להצגת התמונה כולה על מסך המחשב, כבה את הגדרת התצוגה הכפולה. תיעוד מנהל התקן הווידיאו של המחשב
האם נבחרה הרזולוציה המתאימה? (רק בעת הקרנת תמונות ממחשב)	הגדר את המחשב כך שהאותות ביציאה יהיו תואמים למקור. "נתמכים צגים" עמ' 123 תיעוד המחשב

### צבעי התמונה אינם נכונים

בדיקה	תיקון
האם הגדרות אות הכניסה תואמות לאותות המגיעים מהתקן המחובר?	שנה את ההגדרות הבאות בהתאם לאות של הציד המחובר. <ul style="list-style-type: none"> <li>כאשר התמונה מגיעה מהתקן המחובר לכניסה Computer1 או Computer2.</li> <li>אות - אות כניסה עמ' 65</li> <li>כאשר התמונה מגיעה מהתקן המחובר לממשק S-Video או Video.</li> <li>אות - אות וידאו עמ' 65</li> </ul>
האם בהירות התמונה מכוונת כראוי?	כוון את הגדרת הבהירות בתפריט תצורה. תמונה - בהירות עמ' 64
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. "חיבור ציוד" עמ' 20



בדיקה	תיקון
האם הניגודיות <sup>44</sup> מכוונת כראוי?	כוון את הגדרת הניגודיות בתפריט תצורה. 👉 תמונה - ניגודיות עמ' 64
האם התאמת הצבעים מכוונת כראוי?	כוון את הגדרת התאמת צבעים בתפריט תצורה. 👉 תמונה - התאמת צבעים עמ' 64
האם רווית הצבעים והגוון מכוונים נכון? (רק בעת הקרנת תמונות ממקור וידאו)	כוון את הגדרת רווית צבעים והגדרת הגוון בתפריט תצורה. 👉 תמונה - רווית צבעים, גוון עמ' 64

## התמונות נראות כהות

בדיקה	תיקון
האם בהירות התמונה מוגדרת כראוי?	כוון את הגדרות הבהירות וצריכת חשמל בתפריט תצורה. 👉 תמונה - בהירות עמ' 64 👉 הגדרות - צריכת חשמל עמ' 67
האם הניגודיות <sup>44</sup> מכוונת כראוי?	כוון את הגדרת הניגודיות בתפריט תצורה. 👉 תמונה - ניגודיות עמ' 64
האם הגיע הזמן להחליף את הנורה?	כאשר הנורה קרובה לסוף חייה, התמונות הופכות כהות יותר ואיכות הצבע יורדת. במצב זה, החלף את המנורה בנורה חדשה. 👉 "החלפת הנורה" עמ' 99

## בעיות בעת התחלת ההקרנה

## לא ניתן להפעיל את המקרן

בדיקה	תיקון
האם לחצת על הלחצן [⏻]?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל.
האם המחוננים כבויים?	כבל החשמל אינו מחובר כראוי או שחשמל אינו מסופק. נתק את כבל החשמל וחבר אותו מחדש. 👉 "מהתקנה להקרנה" עמ' 30 ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.



בדיקה	תיקון
האם המחוונים נדלקים וכבים כשנוגעים בכבל החשמל?	ייתכן שישנו מגע רופף בכבל החשמל או שכבל החשמל פגום. הכנס מחדש את כבל החשמל. אם הבעיה לא נפתרת בדרך זו, הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון. <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b>
האם נעילת לוח בקרה מוגדרת ל נעילה מלאה?	לחץ על הלחצן [⏻] בשלט. אם אינך מעוניין להשתמש ב נעילת לוח בקרה, שנה את ההגדרה ל-כבוי. <b>הגדרות - נעילת לוח בקרה עמ' 67</b>
האם נבחרה ההגדרה הנכונה למקלט המרוחק?	בדוק את הגדרות מקלט מרוחק בתפריט תצורה. <b>הגדרות - מקלט מרוחק עמ' 67</b>
האם כבל הכוח מחובר מאחור או האם המפסק נדלק מייד לאחר כיבוי ישיר?	אם מבוצעת ההפעלה משמאל כאשר הדלקה ישירה מוגדרת ל- פועל, ייתכן שהמתח לא יחזור. הקישו על הכפתור [⏻] כדי להתחבר מחדש לחשמל.

## בעיות אחרות

### לא נשמע צליל או שהצליל עמום

בדיקה	תיקון
ודא שכבל השמע/וידאו מחובר בצורה הדוקה אל המקרן ואל מקור השמע.	נתק את הכבל מכניסת Audion ולאחר מכן חבר אותו מחדש.
האם העוצמה מכוונת להגדרת המינימום?	כוונן את העוצמה כך שישמע צליל. <b>הגדרות - עוצמה עמ' 67</b> <b>"מכוונן את עוצמת הקול" עמ' 36</b>
האם השתקת קול/וידאו פעילה?	לחץ על הלחצן [A/V Mute] בשלט הרחוק כדי לבטל את השתקת קול/וידאו. <b>"הסתרת התמונה והצליל באופן זמני (השתקת קול/וידאו)" עמ' 47</b>
האם מפרט כבל השמע הוא "ללא התנגדות"?	בעת שימוש בכבל שמע מהסוג הזמין בשוק, יש לוודא שהוא מסומן כ- "ללא התנגדות".
האם הוא מחובר באמצעות כבל HDMI?	אם אין פלט שמע כאשר הוא מחובר באמצעות כבל HDMI, הגדר יציאת PCM בצידו המחובר.

### השלט רחוק אינו פועל

בדיקה	תיקון
האם בעת הפעלת השלט, פונה האזור פולט האור של השלט לכיוון מקלט השלט במקרן?	כוון את השלט אל מקלט השלט. <b>"טווח הפעולה של השלט" עמ' 16</b>



בדיקה	תיקון
האם השלט הרחוק רחוק מדי מהמקרן?	טווח הפעולה של השלט הרחוק הוא בערך 6 מ'. 👉 "טווח הפעולה של השלט" עמ' 16
האם אור שמש ישיר או תאורת פלואורסצנט חזקה מאירים לכיוון המקלט המרוחק?	מקם את המקרן במקום בו אור חזק אינו מאיר אל המקלט המרוחק. לחלופין, הגדר את מצב המקלט המרוחק כ-כבוי דרך מקלט מרוחק בתפריט תצורה. 👉 הגדרות - מקלט מרוחק עמ' 67
האם נבחרה ההגדרה הנכונה למקלט מרוחק?	בדוק את הגדרות מקלט מרוחק בתפריט תצורה. 👉 הגדרות - מקלט מרוחק עמ' 67
האם הסוללות ריקות, או האם הסוללות הוכנסו כראוי?	ודא שהסוללות הוכנסו כראוי או החלף אותן בחדשות במידת הצורך. 👉 "החלפת סוללות בשלט" עמ' 15
האם מזהה השלט ומזהה מקרן תואמים?	וודא כי מזהה המקרן שברצונך להפעיל ומזהה השלט תואמים. להפעלת כל המקרנים באמצעות שלט, ללא קשר למזהה שלהם, קבע את מזהה השלט ל-"0". 👉 "קביעת מזהה השלט" עמ' 52

## לא מופיע דבר על-גבי הצג החיצוני

בדיקה	תיקון
האם התמונות מגיעות מממשק השונה מממשק Computer1?	התמונות היחידות אותן ניתן להציג על-גבי צג חיצוני הן אלו המגיעות מאותות RGB קויים מממשק Computer1.

## ברצוני להחליף את שפת ההודעות והתפריטים

בדיקה	תיקון
שנה את הגדרת השפה.	כוון את הגדרת השפה בתפריט תצורה. 👉 מורחב - שפה עמ' 68



## דואר לא מתקבל גם כאשר מתרחשת שגיאה במקרן

בדיקה	תיקון
האם מצב המתנה מוגדר כתקשורת פועלת?	כדי להשתמש בפונקציית הודעת דואר כשהמקרן נמצא במצב המתנה, הגדר תקשורת פועלת ב-מצב המתנה בתפריט תצורה. 👉 מורחב - מצב המתנה עמ' 68
האם אירעה תקלה קריטית והמקרן הפסיק לעבוד פתאום?	אם המצב החריג נמשך, פנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון. 👉 רשימת ספקים של מקרני אפסון
האם מגיע חשמל למקרן?	ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.
האם הפונקציה הודעת דואר מוגדרת כראוי בתפריט תצורה?	נשלחת הודעת דואר על בעיות בהתאם להגדרות ה-דואר בתפריט תצורה. בדוק אם היא מוגדרת כראוי. 👉 תפריט דואר" עמ' 76



בדוק את המספרים ולאחר מכן החל את פעולות המנע הבאות. אם לא ניתן לפתור את הבעיה, יש לפנות למנהל הרשת או לאחת מהכתובות ליצירת קשר הבאות.

רשימת ספקים של מקרני אפסון

תיקון	סיבה	Event ID
הפעל מחדש את המקרן.	לא הצליח להידלק EasyMP Network Projection.	0432 0435
בדוק את סטטוס תקשורת הרשת, וחבר מחדש לאחר שתמתין זמן מה.	תקשורת הרשת אינה יציבה.	0434 0482 0484 0485
הפעל מחדש את EasyMP Network Projection.	לא ניתן להציג את התמונות שהועברו.	0433
	התקשורת עם המחשב התנתקה.	0481
בדוק את סטטוס תקשורת הרשת, ולאחר מכן הפעל מחדש את המחשב.	EasyMP Network Projection הסתיים באופן בלתי צפוי.	0483 04FE
הפעל מחדש את המקרן.	אירעה שגיאת מערכת במקרן.	0479 04FF
הגדר SSID זהה עבור המחשב, נקודת הגישה, והמקרן.	לא ניתן לאתר נקודת גישה עם SSID זהה.	0891
ודא שהגדרות האבטחה של רשת ה-LAN האלחוטית נכונות. אבטחה עמ' 73	סוג האימות WPA/WPA2 אינו תואם.	0892
	סוג הצפנת WEP/TKIP/AES אינו תואם.	0893
לפרטים נוספים, צור קשר עם מנהל הרשת.	התקשורת התנתקה משום שהמקרן חובר אל נקודת גישה לא מורשה.	0894
ודא ששרת ה-DHCP מתפקד כראוי. אם אינך משתמש בשרת DHCP, בטל את הגדרת ה-DHCP. LAN אלחוטי - הגדרות IP עמ' 72	לא ניתן לקבל נתוני DHCP.	0898
אם אתחול המקרן או EasyMP Network Projection לא פותר את הבעיה, יש לפנות לספק המקומי שלכם או לכתובת הקרובה למקום מגוריכם המסופקת ברשימה הבאה. רשימת ספקים של מקרני אפסון	שגיאות תקשורת אחרות	0895 0899



## תחזוקה

פרק זה מספק מידע על הליכי תחזוקה, אשר יבטיחו רמת ביצועים מיטבית של המקרן לאורך זמן.



## ניקוי מסנן האוויר

יש לנקות את מסנן האוויר או מאוורר קליטת האוויר אם אחת מההודעות הבאות מוצגת, או אם נורית מחוון המסנן מהבהבת באור ירוק.

"הגיע הזמן להחליף את מסנן האוויר. נקה או החלף את מסנן האוויר."

"המקרן מגיע להתחממות יתר. ודא שפתחי האוורור אינם חסומים ונקה או החלף את מסנן האוויר."

"מסנן האוויר נסתם. נקה או החלף את מסנן האוויר."

### שים לב

- הצטברות אבק על מסנן האוויר עלולה לגרום לעלייה בטמפרטורה הפנימית של המקרן, אשר עלולה להוביל לבעיות בתפעול ולקצר את אורך חיי השירות של המנוע האופטי. נקה את מסנן האוויר מייד עם הופעתה של הודעה זו.
- אל תשטוף את מסנן האוויר במים. אל תשתמש בחומרי ניקוי או בממסים.
- בעת שימוש במברשת כדי לנקות, יש להשתמש במברשת עם סיבים ארוכים ורכים, ולהבריש בעדינות. אם מברשים יותר מדי בכוח, האבק ידחף לתוך מסנן האוויר ולא ניתן יהיה להסירו.

## כיצד לנקות את מסנן האוויר

ניתן להחליף את מסנן האוויר גם כאשר המקרן תלוי מהתקרה.

**1** לאחר שכיבית את החשמל למקרן וזמזום האישור מצפצף פעמיים, נתק את כבל החשמל.

**2** פתח את מכסה מסנן האוויר.  
יש ללחוץ על הלשוניות שבמכסה מסנן האוויר ולפתוח את המכסה.

עליך לנקות את המקרן כשהוא מתלכלך או כאשר איכות התמונות המוקרנות מתחילה להידרדר.

### שים לב

כבה את המתח למקרן לפני ניקוי.

## ניקוי פני השטח של המקרן

נקה את פני השטח של המקרן על-ידי ניגובו בעדינות באמצעות בד רך.

, כדי לנגב את פני השטח של המקרן כאשר המקרן מלוכלך במיוחד, הרטב את הבד במים המכילים כמות קטנה של חומר ניקוי ניטרלי ולאחר מכן סחט אותו בחזקה.

### שים לב

אל תשתמש בחומרים נדיפים, כגון שעווה, אלוהול או סינר, לניקוי פני השטח של המקרן. איכות המארז עשויה להשתנות או שהמארז יאבד מצבעו.

## ניקוי הזכוכית המכסה את העדשה

יש להשתמש בבד לניקוי זכוכיות מהסוג הזמין בשוק כדי לנגב בעדינות לכלוך מהזכוכית המכסה את העדשה.

### אזהרה

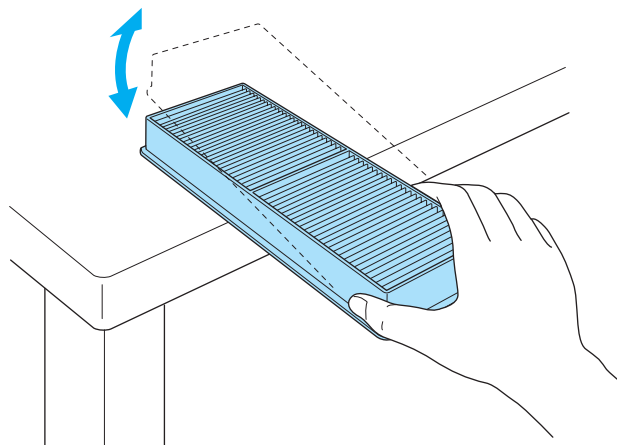


אין להשתמש בתרסיסים המכילים גז מתלקח להסרת לכלוך ואבק מהזכוכית המכסה את העדשה. המקרן עלול לעלות באש עקב החום הפנימי הגבוה של הנורה.

### שים לב

אין לשפשף את הזכוכית המכסה את העדשה בעזרת חומרים קשים ואין לחשוף אותה לזעזועים, מפני שאלה עלולים לגרום לה לנזק בקלות.

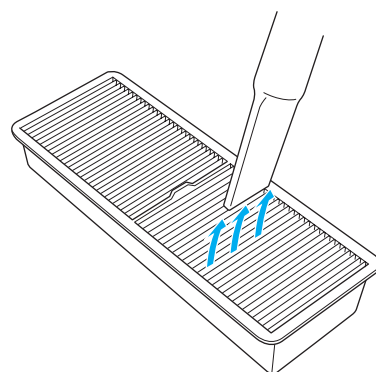




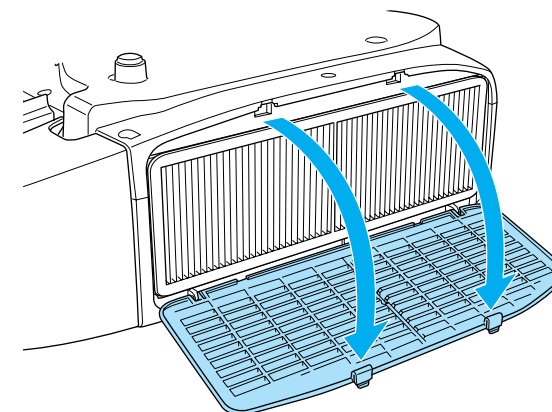
### שים לב

אם טפחתם על מסנן האוויר חזק מדי, ייתכן שלא ניתן יהיה להשתמש בו יותר בגין עיוותים וסדקים.

יש להסיר כל גרגיר אבק שנשאר על מסנן האוויר באמצעות שימוש בשואב אבק מהצד הקדמי.

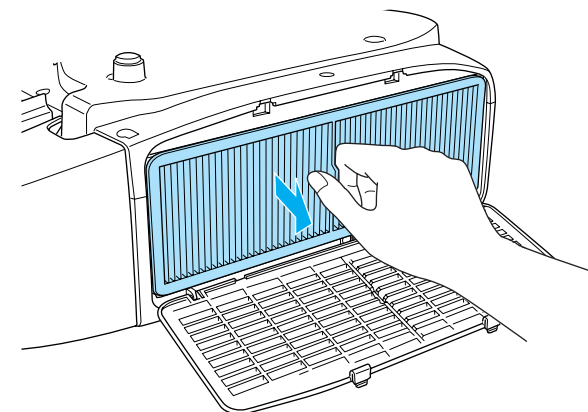


התקנת מסנן האוויר.



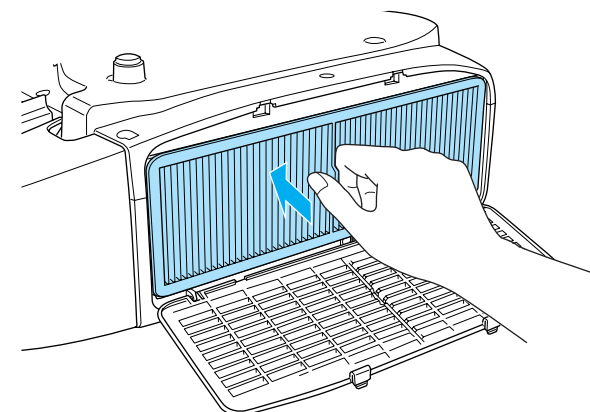
3

הסר את מסנן האוויר.  
תפוס את הלשונית במרכז מסנן אוויר ומשוך את מסנן האוויר החוצה.



4

כשהחלק הקדמי של מסנן האוויר פונה כלפי מטה (החלק עם הלשוניות), יש לטפוח אל מסנן האוויר ארבע או חמש פעמים כדי לנער ממנו את האבק.  
יש להפוך את הצד שלו ולטפוח על הצד השני באותו האופן.



7

סגור את מכסה מסנן האוויר.

יש לדחוף את הלשוניות עד שתשמעו קול נקישה המאשר שהן הודקו למקומן.

- אם הודעה מסוימת מוצגת לעתים קרובות, גם לאחר הניקוי, הגיע הזמן להחליף את מסנן האוויר. החלף אותו ב מסנן אוויר חדש.
- "החלפת מסנן אוויר" עמ' 102
- מומלץ לנקות חלקים אלה לפחות אחת לשלושה חודשים. נקה אותם בתדירות גבוהה אף יותר, אם אתה משתמש במקרן בסביבה מאובקת במיוחד.
- המחווניס או ההודעות בנוגע ל- הוד' נקוי מסנן אוויר מוצגים רק כאשר מצב ההפעלה של הודעת ניקוי מוגדר ל- פועל ב-הגדרות מסנן אוויר מתפריט התצורה.
- מורחב - הגדרות מסנן אוויר עמ' 68

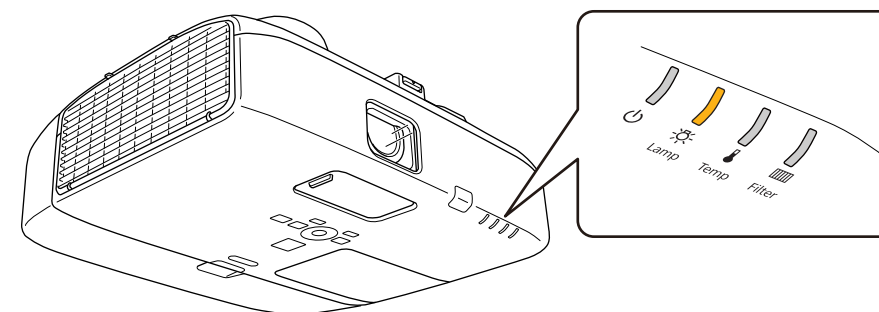
סעיף זה מסביר כיצד להחליף את הנורה ואת מסנן האוויר.

## החלפת הנורה

### פרק זמן להחלפת נורה

הגיע הזמן להחליף את הנורה כאשר:

- ההודעה הבאה מוצגת.  
"הגיע הזמן להחליף את הנורה שלך. אנא צור קשר עם משווק מקרן Epson שלך או היכנס לכתובת [www.epson.com](http://www.epson.com) כדי לרכוש אותה."
- ההודעה תוצג למשך 30 שניות.
- מחוון הנורה מהבהב בכתום.



- התמונה המוקרנת מתכהה או שאיכותה מתחילה להידרדר.

### שים לב

- כדי לשמר את הבהירות ואת האיכות ההתחלתיות של התמונות המוקרנות, הודעת החלפת הנורה מוגדרת להופיע לאחר פרקי הזמן הבאים.  
EB-D6150  
כאשר האפשרות צריכת חשמל מוגדרת כרגיל: כ-3900 שעות  
כאשר האפשרות צריכת חשמל מוגדרת כ-ECO: כ-5900 שעות  
EB-D6250/EB-D6155W  
כאשר האפשרות צריכת חשמל מוגדרת כרגיל: כ-2900 שעות  
כאשר האפשרות צריכת חשמל מוגדרת כ-ECO: כ-3900 שעות
- אם תמשיך להשתמש בנורה לאחר תום פרק הזמן להחלפה, הסבירות להתפוצצות הנורה תגדל. כאשר תופיע הודעת החלפת הנורה, החלף את הנורה בנורה חדשה בהקדם האפשרי, גם אם היא עדיין עובדת.
- אל תכבה ותפעיל שוב את המתח באופן מיידי. הפעלה וכיבוי בתדירות גבוהה עלולה לקצר את משך החיים של הנורה.
- בהתאם למאפייני הנורה ולאופן השימוש בה, הנורה עשויה להתכהות או להפסיק לעבוד עוד לפני שתופיע הודעת החלפת הנורה. עליך להחזיק תמיד יחידת נורה רזרבית, למקרה הצורך.

אנו ממליצים שתנקו את מסנן האוויר בכל פעם שאתם מחליפים את הנורה.

👉 "ניקוי מסנן האוויר" עמ' 96



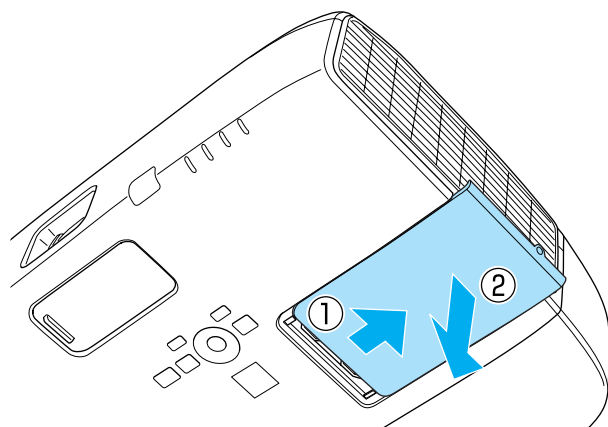
### כיצד להחליף את הנורה

ניתן להחליף את הנורה גם כאשר המקרן תלוי מהתקרה.

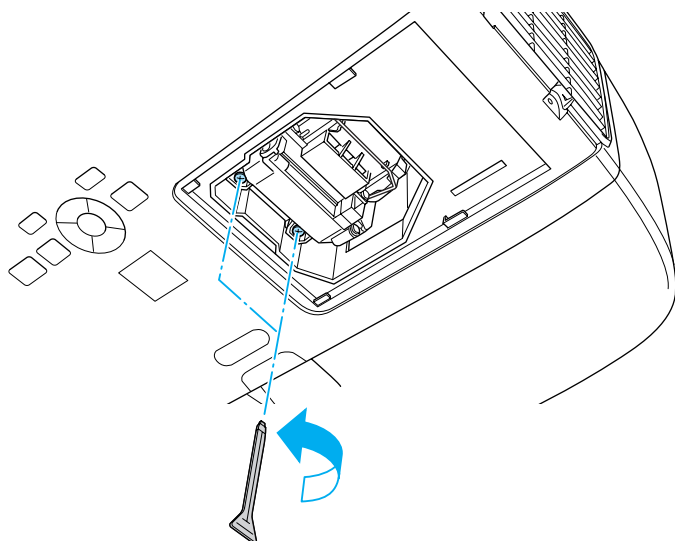
### אזהרה



- אם אתה מחליף את הנורה מפני שהפסיקה להאיר, ייתכן והנורה שבורה. אם אתה מחליף נורה של מקרן שהותקן על התקרה, תמיד עליך להניח שיתכן והנורה סדוקה ועליך לעמוד לצד כיסוי הנורה ולא מתחתיו. הסר בעדינות את כיסוי הנורה.
- אף פעם אל תפרק ואל תבנה מחדש את הנורה. אם במקרן מותקנת נורה ששונתה או פורקה ונעשה בה שימוש, היא עלולה לגרום לשריפה, הלם חשמלי או תאונה.



3 שחרר את שני בורגי הקיבוע של הנורה.



4 החזיקו את הנורה מהידית שלה כדי להוציאה.

אם הנורה סדוקה, פנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון.

רשימת ספקים של מקרני אפסון

### זהירות

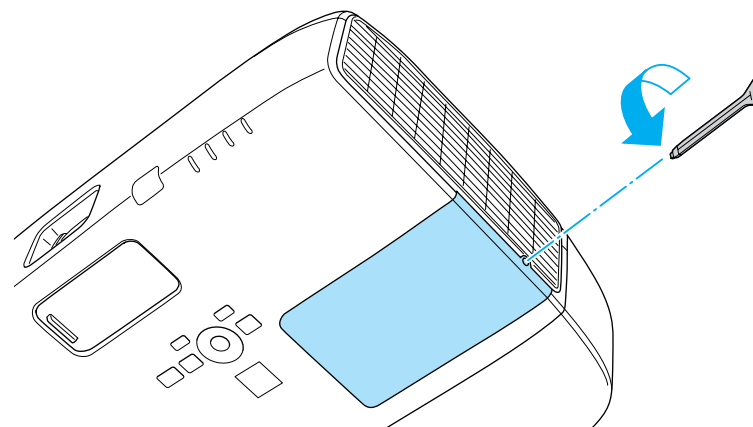


המתן עד שהנורה תתקרר מספיק לפני הסרת מכסה הנורה. אם הנורה עדיין חמה, קיימת סכנת כוויות או פציעות. לאחר כיבוי החשמל נדרשת כשעה אחת עד שהנורה תהיה קרה מספיק.

1 לאחר שכיבית את החשמל למקרן וזמזם האישור מצפצף פעמיים, נתק את כבל החשמל.

2 המתן עד שהנורה תתקרר מספיק, ולאחר מכן הסר את מכסה הנורה בחלקו העליון של המקרן.

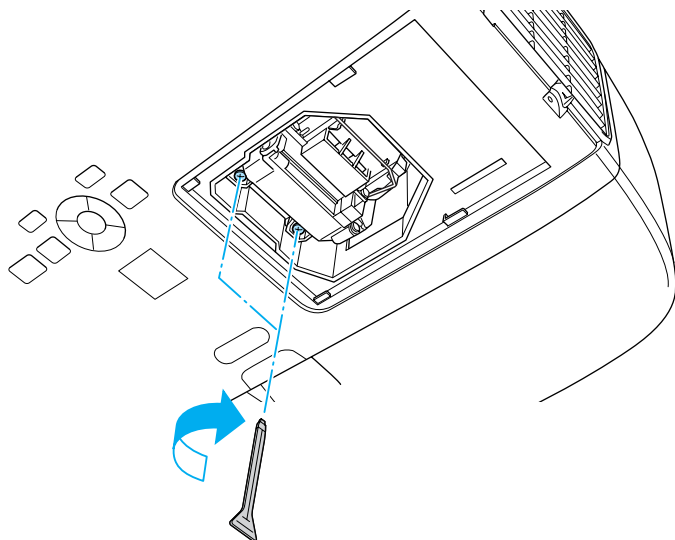
שחרר את בורג הקיבוע של מכסה הנורה בעזרת המברג המצורף ליחידת הנורה החדשה או בעזרת מברג פיליפס.



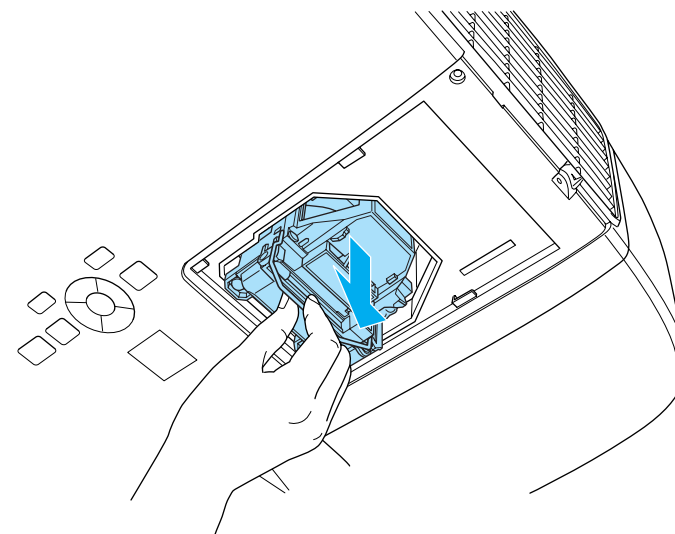
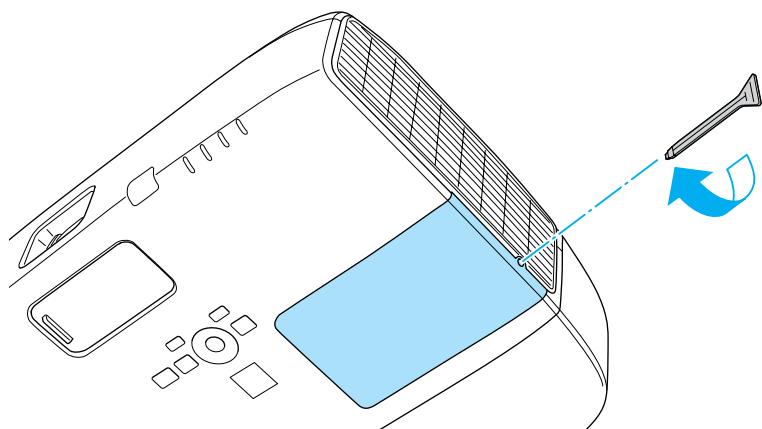
החליקו את מכסה הנורה ישר קדימה והסירו אותה.

### שים לב

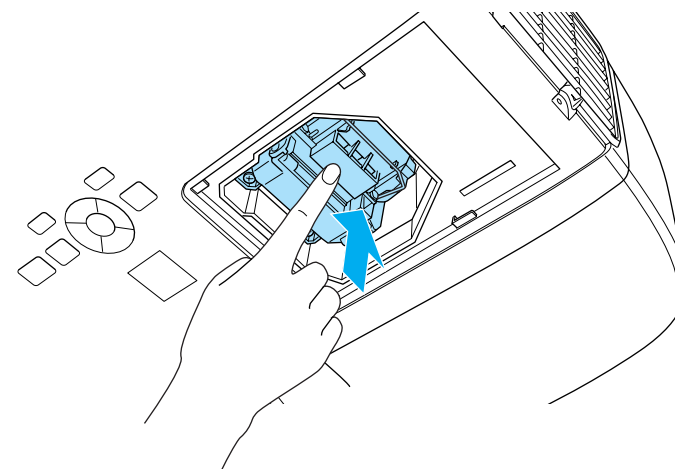
בעת החלפת הנורה כשהמקרן תלוי מהתקרה, יש לתמוך במכסה הנורה עם היד שלכם כדי שלא יפול, והסירו אותו בזהירות.



**7** החזר את כיסוי הנורה למקומו.  
החליקו את הכיסוי בחזרה למקומו. הדק את בורג הקיבוע של כיסוי הנורה.



**5** התקן את הנורה החדשה.  
הכנס את הנורה החדשה בהתאם למובילי ההנחיה, בכיוון הנכון כך שתתאים, ודחוף אותה למקומה.



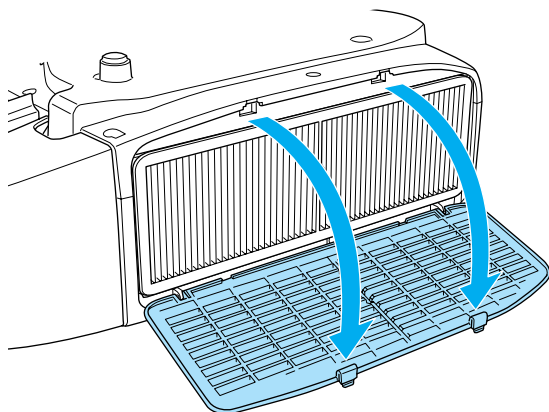
**6** הדקו את שני בורגי הקיבוע של הנורה.

### כיצד להחליף את מסנן האוויר

ניתן להחליף את מסנן האוויר גם כאשר המקרן תלוי מהתקרה.

**1** לאחר שכיבית את החשמל למקרן וזמזום האישור מצפצף פעמיים, נתק את כבל החשמל.

**2** פתח את מכסה מסנן האוויר.  
יש ללחוץ על הלשוניות שבמכסה מסנן האוויר ולפתוח את המכסה.




**3** הסר את מסנן האוויר.  
תפוס את הלשונית במרכז מסנן אוויר ומשוך את מסנן האוויר החוצה.

#### שים לב

- וודא כי התקנת את הנורה היטב במקומה. כאמצעי בטיחות, המתח מנותק באופן אוטומטי בעת הסרת כיסוי הנורה. אם מכסה הנורה או הנורה אינם מותקנים כראוי, אספקת החשמל לא תפעל.
- מוצר זה כולל רכיב נורה אשר כולל כספית (Hg). לקבלת מידע על השלכה או על מחזור, אנא התייחס לתקנות המקומיות. אל תשליך את המוצר עם האשפה הרגילה.

#### איפוס שעות נורה

המקרן עוקב אחר משך הזמן בו הנורה דולקת, והודעה ומחוון מיידעים אותך כאשר מגיע הזמן להחליף את הנורה. לאחר החלפת הנורה, יש לאתחל את הזמן שהצטבר עבור שעות נורה בתפריט תצורה.

 "אפס תפריט" עמ' 78

אפס את שעות נורה רק לאחר החלפת הנורה. אחרת פרק הזמן להחלפת הנורה לא יצוין כראוי.



### החלפת מסנן אוויר


#### פרק זמן להחלפת מסנן אוויר

הגיע הזמן להחליף את מסנן האוויר כאשר:

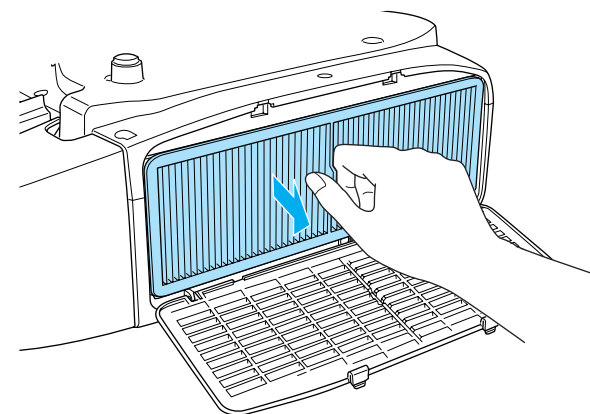
- ההודעה מוצגת למרות שמסנן האוויר נוקה.

ההודעות בנוגע ל- הוד' נקוי מסנן אוויר מוצגות רק כאשר מצב ההפעלה של הודעת ניקוי מוגדר ל- פועל ב-הגדרות מסנן אוויר מתפריט התצורה.



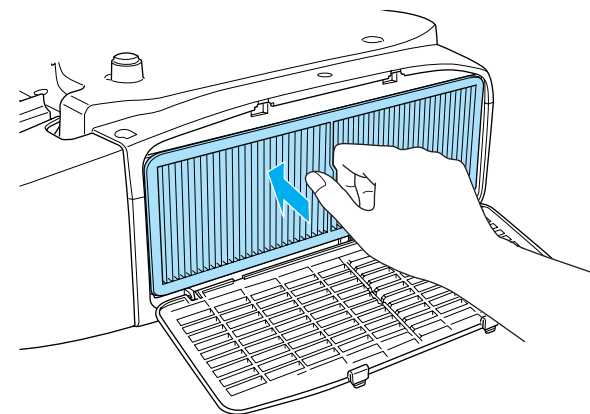
 מורחב - הגדרות מסנן אוויר עמ' 68

- יש לוודא שהתקנתם מסנן אוויר. אם אתם משתמשים במקרן מבלי שהותקן בו מסנן אוויר, תוצג הודעה והמקרן יכבה את עצמו אוטומטית לאחר כדקה.
- השלך את מסנני האוויר כראוי, בהתאם לתקנות המקומיות.  
החומר של חלק המסגרת: פוליפרופילן  
החומר של חלק המסנן: פוליפרופילן



4 התקן את מסנן האוויר החדש.

4



5 סגור את מכסה מסנן האוויר.

5

יש לדחוף את הלשוניות עד שתשמעו קול נקישה המאשר שהן הודקו למקומן.



נספח





- בעת חיבור ושימוש בדיסק קשיח תואם-USB, הקפד לחבר את מתאם זרם החילופין שסופק עם הדיסק הקשיח.
- המקרן לא תומך במערכות קבצים מסוימות, לכן יש להשתמש במדיה שאותחלה ב-Windows.
- אתחל את המדיה ב-FAT16/32.



### דוגמאות למצגת שקופיות

הקרנה של תמונות השמורות באמצעי אחסון USB



👉 "הקרנת התמונה הנבחרת" עמ' 107

👉 "הקרנת כל קובצי התמונה שבתיקייה ברצף (מצגת)" עמ' 108

### מצגת שקופיות דרכי הפעלה

למרות שהשלבים שלהלן מוסברים באמצעות השימוש בשלט הרחוק, ניתן לבצע אותן הפעולות מלוח הבקרה.

הפעלת מצגת

1 שנה את המקור ל-USB.

1

👉 "מעבר אל תמונת היעד באמצעות השלט" עמ' 32

## הצגה ללא מחשב (מצגת שקופיות)

על ידי חיבור של התקן אחסון כגון זיכרון או דיסק קשיח בחיבור USB אל המקרן, תוכל להקרין את הקבצים השמורים בהתקן מבלי להשתמש במחשב. פונקציה זו מכונה מצגת.

- ייתכן שלא תוכל להשתמש בהתקני אחסון מסוג USB הכוללים פונקציות אבטחה.
- במהלך הקרנה של מצגת שקופיות, לא תוכל לבצע תיקון של עיוות keystone גם אם תלחץ [ ] , [ ] , [ ] , ו-[ ] בלוח הבקרה.



### מפרטי קבצים שניתן להקרין באמצעות מצגת

סוג	סוג קובץ (סיומת)	הערות
תמונה	.jpg	קבצים מהסוגים הבאים אינם ניתנים להקרנה. - תבניות מצב צבע CMYK - תבניות מדורגות - תמונות עם רזולוציה הגבוהה מ-8192x8192 עקב המאפיינים של קובצי JPEG, ייתכן כי התמונות לא יוקרנו בבירור אם יחס הדחיסה גבוה מדי.
	.bmp	אין אפשרות להקרין תמונות עם רזולוציה הגבוהה מ-1280x800.
	.gif	• אין אפשרות להקרין תמונות עם רזולוציה הגבוהה מ-1280x800. • אין אפשרות להקרין תמונות GIF מונפשות.
	.png	אין אפשרות להקרין תמונות עם רזולוציה הגבוהה מ-1280x800.







2

חבר למקרן את התקן האחסון מסוג USB או את המצלמה הדיגיטלית.

👁 "חיבור התקני USB" עמ' 24

מצגת מופעלת ומסך רשימת הקבצים מוצג.





- קובצי JPEG מוצגים כתמונות ממוזערות (תוכן הקבצים מוצג כתמונות קטנות).
- קבצים או תיקיות אחרים מוצגים כסמלים, כמוצג בטבלה הבאה.


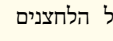


קובץ	סמל	קובץ	סמל
קובצי BMP		קובצי *JPEG	
קובצי PNG		קובצי GIF	

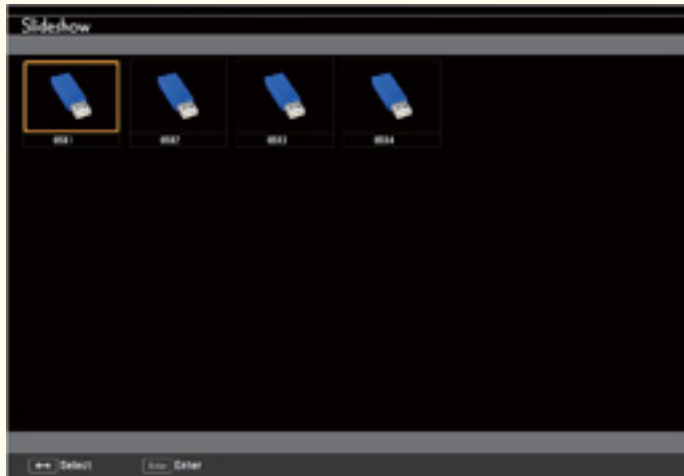
\* כאשר לא ניתן להציג את הקובץ כתמונה ממוזערת, הוא מוצג כסמל.

הקרנת תמונות

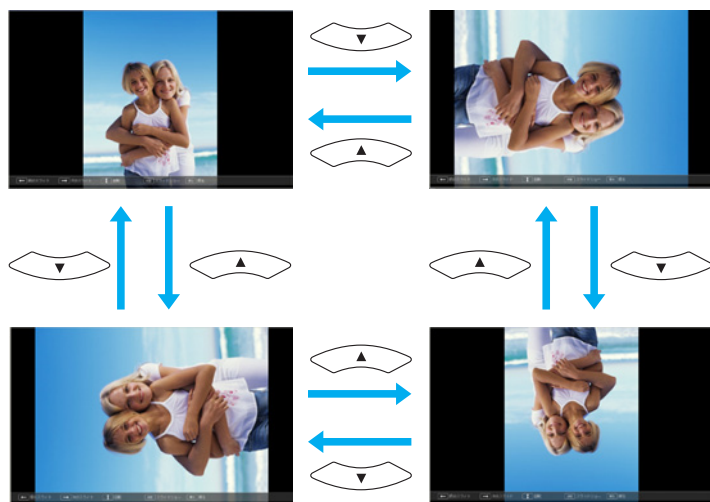
1

- לחץ על הלחצנים , , , ו- כדי לבחור בקובץ או בתיקייה שברצונך להקרין.

- באפשרותך גם להכניס כרטיס זיכרון לקורא כרטיס USB ולאחר מכן לחבר את הקורא למקרן. עם זאת, ייתכן כי קוראי כרטיסים מסוימים מסוג USB, הזמינים באופן מסחרי לא יהיו תואמים למקרן.
- אם המסך (בחר כונון) הבא מוצג, לחץ על הלחצנים , , , ו- כדי לבחור בכוון הרצוי, ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].



- כדי להציג את המסך בחר כונון, הצב את הסמן מעל בחר כונון בחלקו העליון של מסך רשימת הקבצים, ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].



הפסקת מצגת שקופיות

כדי לסגור את המצגת, נתק את התקן ה-USB מהציאה USB שבמקרה. עבור מצלמות דיגיטליות, דיסקים קשיחים וכד', כבה את זרם החשמל למכשיר ואז הסר אותו.

## הקרנת התמונה הנבחרת

## שים לב

אל תנתק את התקן האחסון מסוג USB בשעה שמתבצעת אליו גישה. ייתכן כי מצגת לא תפעל כהלכה.

1 הפעל את מצגת.

מסך רשימת הקבצים מוצג.

👉 "הפעלת מצגת" עמ' 105

2 לחץ על הלחצנים [⏮], [⏪], [⏩], [⏭] כדי לבחור בתמונה שברצונך להקרין.



אם לא מוצגים כל הקבצים והתיקיות במסך הנוכחי, לחץ על הלחצן [Down] בשלט, או הצב את הסמן על דף הבא בתחתית המסך ולחץ על הלחצן [Enter]. כדי לחזור אל המסך הקודם, לחץ על הלחצן [Up] בשלט הרחוק או הצב את הסמן מעל דף קודם בחלק העליון של המסך ולחץ על הלחצן [Enter].



2 לחץ על הלחצן [Enter].

התמונה שנבחרה מוצגת.

כאשר תיקייה נבחרת, מוצגים הקבצים שבתיקייה שנבחרה. לחזרה אל המסך הקודם, הצב את הסמן מעל חזרה להתחלה ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].

סיבוב תמונות

באפשרותך לסובב את התמונות במרווחים של 90°. פונקציית הסיבוב זמינה גם במהלך מצגת.

1 הצג תמונות, או הפעל מצגת שקופיות.

2 במהלך ההקרנה, לחץ על הלחצן [⏮] או [⏭].



כדי לעבור מקובץ לקובץ באופן אוטומטי במהלך הפעלת מצגת, הגדר את האפשרות זמן החלפת מסך שבתפריט אפשרות במצגת לכל ערך אחר מלבד לא. הגדרת ברירת המחדל היא 3 שניות.



הפעל את מצגת.

1

מסך רשימת הקבצים מוצג.

☞ "הפעלת מצגת" עמ' 105

השתמש בלחצנים [▶][◀][⏮][⏭] כדי להציב את הסמן מעל לתקייה המכילה את המצגת שברצונך להפעיל ולחץ על הלחצן [Enter].

2

בחר מצגת מהחלק הימני התחתון של מסך רשימת הקבצים ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].

3

המצגת מתחילה וקובצי התמונה שבתקייה מוקרנים אוטומטית ברצף, אחד אחד. לאחר הקרנת הקובץ האחרון, רשימת הקבצים מוצגת שוב באופן אוטומטי. אם תגדיר את נגינה רציפה כפועל בחלון אפשרות, תתחיל ההקרנה מההתחלה מייד כשתסתיים.

☞ "הגדרות תצוגה של קובצי תמונה והגדרות הפעלה של מצגת" עמ' 109

באפשרותך להמשיך למסך הבא, לחזור למסך הקודם, או לעצור את ההפעלה במהלך ההקרנה של מצגת.

אם זמן החלפת מסך במסך אפשרות מוגדר כלא, לא יתחלפו הקבצים באופן אוטומטי כאשר תבחר באפשרות נגן מצגת. לחץ על הלחצן [▶], על הלחצן [Enter] או [Down] בשלט כדי להמשיך את הקובץ הבא.



ניתן להשתמש בפונקציות הבאות בעת הקרנת קובץ תמונה באמצעות מצגת.

• הקפא

☞ "הקפאת התמונה (הקפא)" עמ' 47

• השתקת קול/וידאו

☞ "הסתרת התמונה והצליל באופן זמני (השתקת קול/וידאו)" עמ' 47



לחץ על הלחצן [Enter].

3

התמונה מוצגת.



לחץ על הלחצנים [▶][◀] כדי לעבור את קובץ התמונה הבא או הקודם.



לחץ על הלחצן [Esc] כדי לחזור אל מסך רשימת הקבצים.

4

הקרנת כל קובצי התמונה שבתקייה ברצף (מצגת)

באפשרותך להקרין את קובצי התמונה שבתקייה ברצף, אחד-אחד. פונקציה זו מכונה מצגת. השתמש בהליך הבא כדי להפעיל מצגת.



זמן החלפת מסך	באפשרותך להגדיר את משך הזמן שיוצג קובץ יחיד בעזרת הפונקציה נגן מצגת. ניתן להגדיר זמן בין לא (0) ל- 60 שניות. אם תבחר בלא, ההפעלה אוטומטית תושבת.
אפקט	באפשרותך להגדיר את אפקטי המסך בעת החלפת שקופיות.

**3** בסיום ההגדרות, לחץ על הלחצנים , , , כדי להציב את הסמן מעל אישור ולחץ על הלחצן [Enter]. ההגדרות מוחלות. אם אין ברצונך להחיל את ההגדרות, הצב את הסמן מעל ביטול ולחץ על הלחצן [Enter].

## E-Zoom •

👉 "הגדלת חלק של התמונה (E-Zoom)" עמ' 49

הגדרות תצוגה של קובצי תמונה והגדרות הפעלה של מצגת

באפשרותך לקבוע את סדר הצגת הקבצים ופעולות המצגת במסך אפשרות.

**1** לחץ על הלחצנים כדי להציב את הסמן מעל לתיקייה שבה ברצונך לקבוע תנאי תצוגה ולחץ על הלחצן [Esc]. בחר אפשרות מתפריט המשנה המוצג ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].

**2** כאשר יוצג מסך האפשרות הבא, קבע כל אחד מהפריטים. הפעל הגדרות על-ידי הצבת הסמן על פריט היעד ולחיצה על הלחצן [Enter]. הטבלה הבאה מציגה את הפריטים של כל פריט.

סדר תצוגה	באפשרותך להציג את הקבצים לפי סדר שמות או סדר תאריכים.
סדר מיון	תוכל למיין את הקבצים בסדר עולה או בסדר יורד.
נגינה רציפה	באפשרותך לקבוע אם לחזור על מצגת.



- שליחת הודעות למקרנים רשומים  
יישום ה-EasyMP Monitor יכול לשמש Message Broadcasting plugin עבור מקרנים רשומים לשליחת קבצי JPEG.  
הורד את יישום ה-Message Broadcasting plugin מכתובת אתר האינטרנט המצוינת בתחילתו של פרק זה.

## שינוי הגדרות באמצעות דפדפן אינטרנט (בקרת Web)

באמצעות דפדפן אינטרנט במחשב המחובר למקרן ברשת, ניתן לקבוע לשנות את ההגדרות ולשלוח במקרן. בעזרת תכונה זו תוכל לבצע פעולות הגדרה ושליטה מרחוק. בנוסף, מאחר שניתן להשתמש בלוח המקשים של המחשב, קל יותר להזין תווים הדרושים לתהליך ההגדרה. השתמש ב-Microsoft Internet Explorer 6.0 ואילך כדפדפן האינטרנט. אם אתה משתמש ב-Mac OS, השתמש ב-Safari או ב-Firefox.

אם הגדרת את מצב המתנה כתקשורת פועלת, תוכל לבצע הגדרות ולשלוח במקרן מדפדפן אינטרנט גם אם המקרן במצב המתנה (כאשר הוא כבוי).

מורחב - מצב המתנה עמ' 68



### הגדרת המקרן

בדפדפן האינטרנט תוכל להגדיר פריטים המוגדרים בדרך כלל בתפריט תצורה של המקרן. ההגדרות קיימות גם בתפריט תצורה. קיימים גם פריטים שניתן להגדיר בדפדפן אינטרנט בלבד.

פריטים בתפריט תצורה שלא ניתן להגדיר באמצעות דפדפן אינטרנט

- תפריט הגדרות - Keystone - Quick Corner
- תפריט הגדרות - צורת מצביע
- תפריט הגדרות - תבנית בדיקה
- תפריט הגדרות - לחצן משתמש
- תפריט מורחב - לוגו משתמש
- תפריט מורחב - שפה

## אודות EasyMP Monitor

EasyMP Monitor מאפשר לך לבצע פעולות כגון בדיקת מצבם של מספר מקרני Epson המחוברים לרשת בצג מחשב, ושליטה במקרנים מהמחשב.  
ניתן להוריד EasyMP Monitor מאתר האינטרנט הבא.

<http://www.epson.com>

להלן תיאורים קצרים של פונקציות הניטור והבקרה שניתן לבצע באמצעות EasyMP Monitor.

- רישום מקרנים לניטור ובקרה  
ניתן לחפש מקרנים ברשת באופן אוטומטי, ולאחר מכן ניתן לבחור מקרנים לרישום מבין המקרנים שאותרו.  
ניתן לרשום מקרני יעד על-ידי הזנת כתובות ה-IP שלהם.
- ניתן להקצות מקרנים רשומים לקבוצות, כדי שניתן יהיה לנטר ולשלוח בהם בקבוצות.
- ניטור מצבם של מקרנים רשומים  
ניתן לבדוק את מצב ההפעלה (פועל/כבוי) של מקרנים ולאחר בעיות או אזהרות המחייבות תשומת לב, באמצעות הסמלים.  
ניתן לבחור קבוצות של מקרנים או מקרן יחיד, ולאחר מכן לבדוק את זמן הפעלת הנורה המצטבר, או מידע כגון מקורות קלט, בעיות ואזהרות עבור המקרנים.
- שליטה במקרנים רשומים  
ניתן לבחור מקרנים בקבוצות או כמקרנים בודדים, ובאפשרותך לבצע לאחר מכן פעולות עבור המקרנים שנבחרו, כגון הפעלה וכיבוי ושינוי מקורות הקלט שלהם.  
ניתן להשתמש בפונקציות של בקרת Web כדי לשנות את ההגדרות בתפריט התצורה של המקרן.  
אם אתה מבצע באופן קבוע פעולות בקרה מסוימות במועדים או בימים מסוימים, תוכל להשתמש בהגדרות הטיימר כדי לרשום הגדרות לטיימר.
- הגדרות של הודעת דואר  
באפשרותך להגדיר כתובות דואר אלקטרוני שאליו יישלחו הודעות אם מתרחש במקרן רשום מצב המחייבת תשומת לב, כגון בעיה.



## הצגת המסך Web Remote

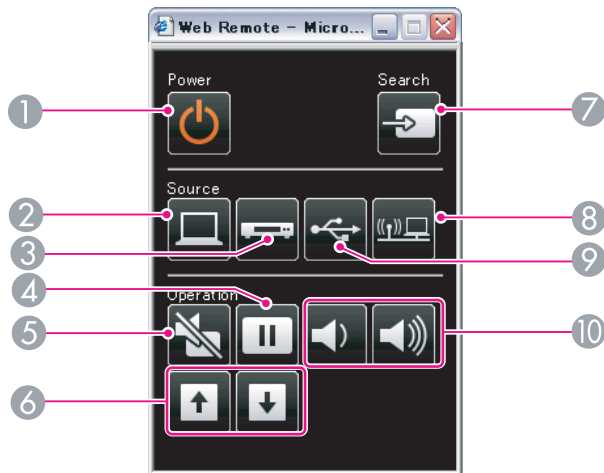
הפונקציה Web Remote מאפשרת לך לבצע פעולות שלט רחוק במקרן, באמצעות דפדפן אינטרנט.

1 הצגת המסך בקרת Web.

2 לחץ על Web Remote.



3 המסך Web Remote מוצג.



- תפריט מורחב - הפעלה - מצב גובה רב
- תפריט אפס - אפס הכל, ואפס שעות נורה
- ההגדרות עבור הפריטים בכל תפריט זהות לאלו שבתפריט תצורה של המקרן.
- 👁️ "תפריט תצורה" עמ' 60

פריטים שניתן להגדיר באמצעות דפדפן אינטרנט בלבד

- שם קהילת SNMP
- סיסמת צג

## הצגת המסך בקרת Web

השתמש בהליך הבא כדי להציג את המסך בקרת Web.

קבע את הגדרות הרשת במחשב ובמקרן והעבר אותם למצב חיבור לרשת. בעת תקשורת עם רשת LAN אלחוטית, חבר במצב חיבור מתקדם.

👁️ LAN אלחוטי - מצב התחברות עמ' 72

אם דפדפן האינטרנט שלך מוגדר להתחבר דרך שרת proxy, לא ניתן להציג את המסך בקרת Web. כדי להציג את בקרת Web, עליך לקבוע את ההגדרות כך שלא ייעשה שימוש בשרת proxy לצורך חיבור.

1 הפעל דפדפן אינטרנט במחשב.

2 הזן את כתובת ה-IP של המקרן בתיבת הכתובת בדפדפן האינטרנט, והקש Enter בלוח המקשים של המחשב.

המסך בקרת Web מוצג.

כאשר סיסמת בקרת Web מוגדרת בתפריט רשת מתפריט תצורה של המקרן, יוצג מסך הזנת הסיסמה.

שם	פונקציה
1 לחצן [⏻]	הפעל או כבה את המקרן. 👁️ "מהתקנה להקרנה" עמ' 30



## שימוש בפונקציה הודעת דואר לדיווח על בעיות

אם הפעלת את האפשרות הודעת דואר, הודעות התראה תישלחנה אל כתובות הדואר האלקטרוני שהוגדרו מראש אם תתרחש בעיה או אם תהיה התראה בנוגע למקרה. פונקציה זו תאפשר למפעיל לקבל דיווחים על בעיות גם במיקומים מרוחקים מהמקרים.

רשת - דואר - הודעת דואר עמ' 76

- ניתן לציין שלושה יעדי דיווח (כתובות) לכל היותר, וניתן לשלוח הודעות דיווח לכל שלושת היעדים בבת אחת.
- אם קיימת במקרה בעיה חמורה והוא מפסיק לפעול בפתאומיות, ייתכן שלא תהיה לו אפשרות לשלוח הודעה שתודיע למפעיל על הבעיה.
- ניתן לשלוט במקרה אם מצב המתנה מוגדר כתקשורת פועלת, גם אם הוא נמצא במצב המתנה (כאשר הוא כבוי).

מורחב - מצב המתנה עמ' 68

### קריאת דואר הודעת שגיאה

כאשר הפונקציה הודעת דואר מוגדרת כ-פועל וישנה בעיה או אזהרה במקרה, תישלח הודעת דואר אלקטרוני כדלהלן.

נושא: EPSON Projector

שורה 1: שם המקרה בו התעוררה הבעיה

שורה 2: כתובת ה-IP שנקבעה למקרה בו התעוררה הבעיה.

שורה 3 ואילך: פרטי הבעיה

פרטי הבעיה מוצגים שורה אחת שורה. תוכן ההודעה העיקרי מפורט להלן.

- Internal error (שגיאה פנימית)
- Fan related error (שגיאת מאוורר)
- Sensor error (שגיאת חיישן)
- Lamp timer failure (תקלה בנורה)

שם	פונקציה
2 כפתור [Computer]	כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהכניסה Computer1 לכניסה Computer2.
3 לחצן [Video]	בכל פעם שהלחצן נלחץ, התמונה מתחלפת בין כניסות ה-Video, S-Video, ו-HDMI.
4 כפתור [Freeze]	התמונות מושהות או מופעלות. ☞ "הקפאת התמונה (הקפא)" עמ' 47
5 לחצן [A/V Mute]	מפעיל ומכבה את הווידיאו והשמע. ☞ "הסתרת התמונה והצליל באופן זמני (השתקת קול/וידאו)" עמ' 47
6 כפתורי [Page] [Up] [Down]	מדפדפים בקבצים כגון קובצי PowerPoint כאשר משתמשים בשיטות ההקרנה הבאות. • כאשר משתמשים בתכונה עכבר אלחוטי ☞ "שימוש בשלט להפעלת סמן העכבר (עכבר אלחוטי)" עמ' 50 • בעת חיבור לרשת בעת הקרנת תמונות באמצעות מצגת, לחיצה על כפתורים אלה תציג את קובץ התמונה הקודם/הבא.
7 לחצן [Source Search]	עובר לתמונה מהכניסה שאליה מוזנים אותות וידאו. ☞ "זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)" עמ' 31
8 לחצן [LAN]	משנה לתמונות המוקרנת עם EasyMP Network Projection. כאשר מקרינים באמצעות ה-Quick Wireless Connection USB Key האופציונלי, לחצן זה עובר אל תמונה זו. ☞ "מעבר אל תמונת היעד באמצעות השלט" עמ' 32
9 לחצן [USB]	שינויים בתמונה הבאה. • תמונות מההתקן המחובר לכניסת USB (TypeA) ☞ "מעבר אל תמונת היעד באמצעות השלט" עמ' 32
10 לחצני [Volume] [F1] [F2]	[F1] מחליש את העוצמה. [F2] מגביר את העוצמה. ☞ "מכוונן את עוצמת הקול" עמ' 36





- על SNMP להיות מנוהל בידי מנהל רשת או אדם המתמצא היטב ברשת.
- כדי להשתמש בפונקציה SNMP לניטור המקרן, עליך להתקין את תוכנית ניהול ה-SNMP במחשב.
- **LAN אלחוטי - מצב התחברות עמ' 72**
- לא ניתן להשתמש בפונקציה הניהול באמצעות SNMP דרך רשת LAN אלחוטית במצב חיבור מהיר.
- ניתן לשמור עד שתי כתובות IP המשמשות כיעד.

## פקודות ESC/VP21

באפשרותך לשלוט במקרן מהתקן חיצוני באמצעות ESC/VP21.

### רשימת פקודות

כאשר הפקודה מועברת למקרן, החשמל מחובר והמקרן נכנס למצב התחממות. כאשר המקרן הופעל, מוחזר סימן נקודתיים ":(3Ah).

כאשר נקלטת פקודה, המקרן מבצע את הפקודה, מחזיר סימן ":( ולאחר מכן מקבל את הפקודה הבאה.

אם הפקודה המעובדת מסתיימת באופן חריג, מתקבלת הודעת שגיאה ומוחזר סימן ":(.

התוכן העיקרי מפורט להלן.

פקודה	פריט	
PWR ON	פועל	Power ON/OFF
PWR OFF	כבוי	
SOURCE 1F	אוטומטי	בחירת אות
SOURCE 11	RGB	
SOURCE 14	Component	
SOURCE 2F	אוטומטי	מחשב2

• Lamp out (שגיאת נורה)

• החלף נורה (Lamp replacement notification)

• Internal temperature error (שגיאת טמפ' גבוהה/התחממות יתר)

• High-speed cooling in progress (אזהרת טמפ' גבוהה)

• Clean Air Filter (הוד' נקוי מסנן אוויר)

• Low Air Flow (זרימת אוויר חלשה)

• Low Air Flow Error (שגיאת זר' אויר למסנן)

• Air Flow Sensor Error (שגיאת חיישן זר' אויר)

• No Air Filter (אין מסנן אוויר)

• No-signal (אין אות)

לא נכנס אות למקרן. בדוק את מצב החיבור או ודא שהחשמל למקור האות דולק.

• Exhaust vent shutter Error (שגיאה בתריס מאוורר צינור הפליטה)

• Auto Iris Error (שגיאה קשתית אוט')

• Power Err. (Ballast) (שגיאת מתח (Ballast))

עין במידע הבא לטיפול בבעיות או באזהרות.

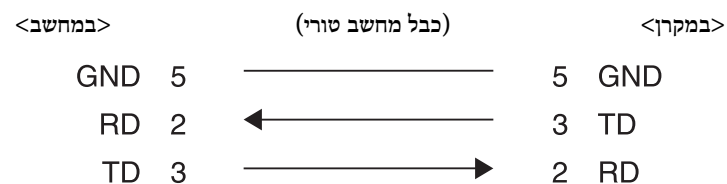
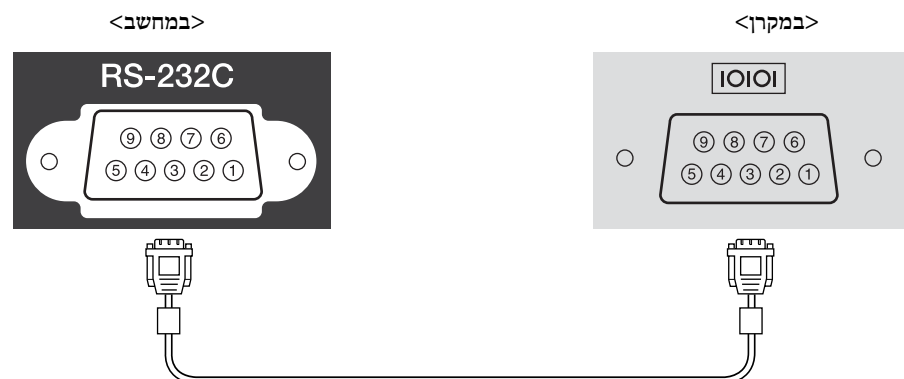
• "קריאת המחוננים" עמ' 81

## ניהול באמצעות SNMP

קביעת האפשרות SNMP כפועל בתפריט תצורה תגרום לשליחת הודעות התראה אל המחשב שצוין אם מתרחשת בעיה או אזהרה. פונקציה זו תאפשר למפעיל לקבל דיווחים על בעיות גם במיקומים מרוחקים מהמקרנים.

• רשת - אחרים - SNMP עמ' 76

• שם כניסת מקרן: RS-232C



שם אות	פונקציה
GND	חוט ארקה, חוט ארקה
TD	שידור נתונים
RD	קליטת נתונים

פרוטוקול תקשורת

- ברירת מחדל להגדרת קצב: 9600 baud: סיביות לשנייה
- אורך נתונים: 8 סיביות
- סיבית ביקורת: ללא
- סיבית עצירה: סיבית 1
- בקרת זרימה: ללא

פקודה	פריט		
SOURCE 21	RGB		
SOURCE 24	Component		
SOURCE 30	HDMI		
SOURCE 41	וידאו		
SOURCE 42	S-Video		
SOURCE 52	USB		
SOURCE 53	LAN		
MUTE ON	פועל	השתקת קול/וידאו פועל/כבוי	
MUTE OFF	כבוי		

הוספת החזרת גררה קוד (CR) (oDh) לסוף של כל פקודה ושליחה.

לקבלת פרטים נוספים, פנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת ברשימת הספקים של מקרני אפסון.

 רשימת ספקים של מקרני אפסון

## פריסות כבלים

חיבור טורי

- צורת מחבר: D-Sub 9-pin (זכר)



מקור	פקודת PJLink
LAN	INPT 52

- שם היצרן המוצג עבור "שאיילת מידע על שם היצרן"  
EPSON

- שם הדגם המוצג עבור "שאיילת מידע על שם המוצר"  
EB-D6250  
EB-D6155W  
EB-D6150

## אודות Crestron RoomView®

Crestron RoomView® הוא מערכת בקרה משולבת המסופקת על-ידי Crestron®. ניתן להשתמש בה כדי לנטר בהתקנים מרובים המחוברים לרשת ולשלוט בהם.

המקרה תומך בפרוטוקול הבקרה, ולכן ניתן להשתמש בו במערכת שהוקמה עם Crestron RoomView®.

בקרו באתר האינטרנט של Crestron® לקבלת פרטים בנוגע ל-Crestron RoomView®. (רק תצוגות באנגלית נתמכות).

<http://www.crestron.com>

להלן סקירה כללית של Crestron RoomView®.

- הפעלה מרחוק באמצעות דפדפן אינטרנט  
באפשרותך להפעיל מקרה מהמחשב שלך, בדומה לשימוש בשלט רחוק.

## PJLink אודות

PJLink Class1 נקבע על-ידי Japan Business Machine and Information JBMIA - System Industries Association איגוד תעשיות המחשבים העסקיים ומערכות המידע של (יפן) כפרוטוקול תקני לשליטה במקרנים תואמי-רשת, כחלק ממאמצי האיגוד ליצור תקן לפרוטוקולי הבקרה.

המקרה תואם לתקן PJLink Class1 שנקבע על-ידי JBMIA.

ראו להלן למידע נוסף בנוגע להגדרות רשת הקשורות ל-PJLink.

🔊 "תפריט רשת" עמ' 70

הוא תואם לכל הפקודות, פרט לפקודות הבאות, המוגדרות ב-PJLink Class1, וההסכם בדבר אימות כושר ההסתגלות לתקן PJLink אושר.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- פקודות לא-תואמות

פונקציה	פקודת PJLink
הגדרות השתקה	AVMT 11
השתקת תמונה הוגדרה	
השתקת שמע הוגדרה	AVMT 21

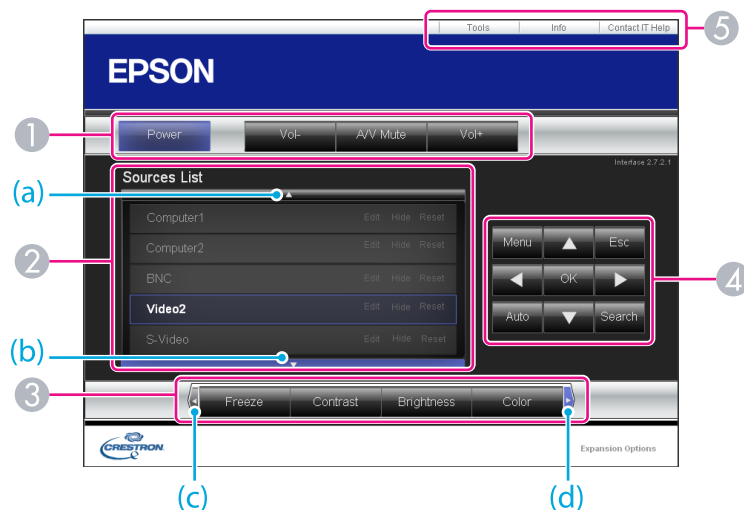
- שמות הקלט שהוגדרו על-ידי PJLink ומקורות המקרה התואמים

מקור	פקודת PJLink
מחשב 1	INPT 11
מחשב 2	INPT 12
וידאו	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

2 הזן את כתובת ה-IP של המקרן בשדה הכתובת בדפדפן האינטרנט, והקש Enter בלוח המקשים.

חלון ההפעלה מוצג.

שימוש בחלון ההפעלה



1 באפשרותך לבצע את הפעולות הבאות באמצעות לחיצה על הלחצנים.

לחצן	פונקציה
Power	הפעל או כבה את המקרן.
Vol-/Vol+	מכווננים את עוצמת הקול.

• ניטור ובקרה עם יישום תוכנה

ניתן להשתמש ב- Crestron RoomView® Express או במהדורת שרת של Crestron RoomView® Server Edition המסופקת על ידי Crestron® כדי לנטר התקנים במערכת, לתקשר עם מחלקת התמיכה, וכדי לשלוח הודעות חירום. לפרטים נוספים, עיין באתר האינטרנט הבא.

<http://www.crestron.com/getroomview>

מדריך זה מתאר כיצד לבצע פעולות במחשב באמצעות דפדפן אינטרנט.

- ניתן להזין רק תווים אלפאנומריים וסימנים בני בית אחד.
- לא ניתן להשתמש בפונקציות הבאות בעת השימוש ב-Crestron RoomView®.
- "שינוי הגדרות באמצעות דפדפן אינטרנט (בקר Web)" עמ' 110
- Message Broadcasting (יישום plug-in של EasyMP Monitor)
- ניתן לשלוט במקרן אם מצב המתנה מוגדר כתקשורת פועלת, גם אם הוא נמצא במצב המתנה (כאשר הוא כבוי).
- מורחב - מצב המתנה עמ' 68

הפעלת מקרן מהמחשב

הצגת חלון ההפעלה

בדוק את הפרטים הבאים לפני שתבצע פעולות כלשהן.

- ודא כי המחשב והמקרן מחוברים לרשת. בעת תקשורת עם רשת LAN אלחוטית, חבר במצב חיבור מתקדם.
- LAN אלחוטי - מצב התחברות עמ' 72
- הגדר את RoomView כפועל בתפריט רשת.
- רשת - אחרים - RoomView עמ' 76

1 הפעל דפדפן אינטרנט במחשב.



לחצן	פונקציה
OK	מבצע את אותה הפעולה כמו הלחצן [Enter] בשלט הרחוק. 🖱️ "שלט רחוק" עמ' 13
Menu	מציג וסוגר את התפריט תצורה.
Auto	לחיצה על לחצן זה בזמן הקרנת אותות RGB אנלוגיים מהכניסה Computer1 או Computer2 ממטבת אוטומטית את התמונה על-ידי שינוי העקיבה, הסנכרון, והמיקום.
Search	עובר לתמונה מהכניסה שאליה מוזנים אותות וידאו. 🖱️ "זיהוי אוטומטי של אותות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)" עמ' 31
Esc	מבצע את אותה הפעולה כמו הלחצן [Esc] בשלט הרחוק. 🖱️ "שלט רחוק" עמ' 13

5 באפשרותך לבצע את הפעולות הבאות באמצעות לחיצה על הכרטיסיות.

כרטיסיה	פונקציה
Contact IT Help	הצגת חלון מחלקת התמיכה. משמש לשליחת הודעות למנהל ולקבלת הודעות ממנו באמצעות Crestron RoomView® Express.
Info	הצגת מידע על המקרן המחובר כעת.
Tools	שינוי הגדרות במקרן המחובר כעת. עיין בסעיף הבא.

שימוש בחלון הכלים

החלון הבא מוצג בעת לחיצה על הכרטיסייה **Tools** בחלון ההפעלה. באפשרותך להשתמש בחלון זה כדי לשנות הגדרות במקרן המחובר כעת.

לחצן	פונקציה
A/V Mute	מפעיל ומכבה את הווידאו והשמע. 🖱️ "הסתרת התמונה והצליל באופן זמני (השתקת קול/וידאו)" עמ' 47

2 מעבר לתמונה ממקור הקלט הנבחר. כדי להציג מקורות קלט שאינם מוצגים ברשימת Source List, הקישו על (a) או (b) כדי לגלול למעלה או למטה.  
ניתן לשנות את שם המקור במידת הצורך.

3 באפשרותך לבצע את הפעולות הבאות באמצעות לחיצה על הלחצנים. כדי להציג כפתורים שאינם מוצגים ברשימת Source List, הקישו על (c) או (d) כדי לגלול שמאלה או ימינה.

לחצן	פונקציה
Freeze	התמונות מושהות או מופעלות. 🖱️ "הקפאת התמונה (הקפא)" עמ' 47
Contrast	שינוי ההבדל בין אור לצל בתמונות.
Brightness	שינוי בהירות התמונה.
Color	שינוי רווית הצבעים עבור התמונות.
Sharpness	שינוי חדות התמונה.
Zoom	לחץ על הלחצן [⊕] כדי להגדיל את התמונה מבלי לשנות את גודל ההקרנה. לחץ על הלחצן [⊖] כדי להקטין תמונה שהוגדלה באמצעות הלחצן [⊕]. הקישו על הכפתור [▲], [▼], [▶], [◀], או [↻] כדי לשנות את מיקומה של תמונה שהוגדלה. 🖱️ "הגדלת חלק של התמונה (E-Zoom)" עמ' 49

4 הלחצנים [▲], [▼], [▶], [◀], או [↻] מבצעים את אותן הפעולות כמו הלחצנים [⊕] [⊖] [↺] [↻] בשלט הרחוק. באפשרותך לבצע את הפעולות הבאות באמצעות לחיצה על הלחצנים האחרים.



פונקציה	פריט
הזן את כתובת השער עבור המקרן המחובר כעת.	<b>Default Gateway</b>
לחץ על לחצן זה כדי לאשר את השינויים שבוצעו ב-Projector.	<b>Send</b>

### Admin Password 3

יש לבחור בתיבת הסימון **Enable** כדי לחייב סיסמה לשם פתיחת החלון Tools. ניתן להגדיר את הפריטים הבאים.

פונקציה	פריט
הזן את הסיסמה החדשה בעת שינוי הסיסמה לפתיחת החלון Tools. (הסיסמה יכולה להכיל עד 26 תווים אלפאנומריים בני בית אחד).	<b>New Password</b>
הזן את אותה הסיסמה שהזנת בשדה <b>New Password</b> . אם הסיסמאות אינן זהות, מוצגת שגיאה.	<b>Confirm</b>
לחץ על לחצן זה כדי לאשר את השינויים שבוצעו ב-Admin Password.	<b>Send</b>

### User Password 4

בחרו בתיבת הסימון **Enable** כדי לחייב סיסמה לשם פתיחת חלון ההפעלה במחשב. ניתן להגדיר את הפריטים הבאים.

פונקציה	פריט
הזן את הסיסמה החדשה בעת שינוי הסיסמה לפתיחת חלון ההפעלה. (הסיסמה יכולה להכיל עד 26 תווים אלפאנומריים בני בית אחד).	<b>New Password</b>
הזן את אותה הסיסמה שהזנת בשדה <b>New Password</b> . אם הסיסמאות אינן זהות, מוצגת שגיאה.	<b>Confirm</b>
לחץ על לחצן זה כדי לאשר את השינויים שבוצעו ב-User Password.	<b>Send</b>

### Crestron Control 1

לקביעת הגדרות עבור הבקרים המרכזיים של Crestron®.

### Projector 2

ניתן להגדיר את הפריטים הבאים.

פונקציה	פריט
הזן שם כדי להבדיל בין המקרן המחובר כעת לבין מקרנים אחרים ברשת. (השם יכול להכיל עד 15 תווים אלפאנומריים בני בית אחד).	<b>Projector Name</b>
הזן שם מיקום התקנה עבור המקרן המחובר כעת ברשת. (השם יכול להכיל עד 32 תווים אלפאנומריים וסימנים בני בית אחד).	<b>Location</b>
הזן שם משתמש עבור המקרן. (השם יכול להכיל עד 32 תווים אלפאנומריים וסימנים בני בית אחד).	<b>Assigned To</b>
בחר את תיבת הסימון <b>Enabled</b> כדי להשתמש ב-DHCP. לא ניתן להזין כתובת IP אם DHCP מופעל.	<b>DHCP</b>
הזן את כתובת ה-IP שברצונך להקצות למקרן המחובר כעת.	<b>IP Address</b>
הזן מיוך Subnet עבור המקרן המחובר כעת.	<b>Subnet Mask</b>



להלן האביזרים והחומרים המתכלים האופציונליים הזמינים. רכוש מוצרים אלה אם וכאשר תזדקק להם. רשימת האביזרים האופציונליים והחומרים המתכלים הבאה עדכנית נכון ל: דצמבר 2010. פרטי האביזרים עשויים להשתנות ללא הודעה והזמנות עשויה להשתנות בהתאם לארץ הרכישה.

## אביזרים אופציונליים

מסך נייד בגודל 50 אינץ' ELPSC06 מסך קומפקטי הניתן לנשיאה בקלות. (יחס גובה-רוחב "4:3)
מסך נייד בגודל 70 אינץ' ELPSC23
מסך נייד בגודל 80 אינץ' ELPSC24
מסך נייד בגודל 90 אינץ' ELPSC25 מסכי גלילה ניידים. (יחס גובה-רוחב 16:10)
מסך נייד בגודל 60 אינץ' ELPSC27
מסך נייד בגודל 80 אינץ' ELPSC28
מסך בגודל 100 אינץ' ELPSC29 מסכי גלילה ניידים. (יחס גובה-רוחב 4:3)
כבל מחשב ELPKC02 (1.8 מ' - עבור mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin) זהו לכבל המחשב שסופק עם המקרן.
כבל מחשב ELPKC09 (3 מ' - עבור mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)
כבל מחשב ELPKC10 (20 מ' - עבור mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin) השתמש באחד מהכבלים הללו, הארוכים יותר, במקרה שכבל המחשב שסופק עם המקרן קצר מדי.
כבל Component video ELPKC19 (3 מ' - עבור mini D-Sub 15-pin/RCA זכר×3) השתמש לחיבור מקור Component Video "4.

מצלמת מסמכים ELPDC11 / ELPDC06 השתמש בעת הקרנת תמונות כגון ספרים, מסמכי OHP או שקופיות.
יחידה אינטראקטיבית ELPIU01 השתמש בה בעת הפעלת מסך המחשב במשטח ההקרנה.
יחידת רשת LAN אלחוטית ELPAP07 השתמש בעת חיבור המקרן למחשב בצורה אלחוטית וביצוע הקרנה.
Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08 השתמש כאשר אתה מעוניין ליצור במהירות חיבור אחד על אחד בין המקרן לבין מחשב עם התקנת Windows.
צינור לתקרה (450 מ"מ) * ELPFP13 צינור לתקרה (700 מ"מ) * ELPFP14 השתמש להתקנת המקרן על תקרה גבוהה.
מתלה לתקרה * ELPMB22 או ELPMB23 השתמש להתקנת המקרן על תקרה.

\* לתליית המקרן מהתקרה נדרש ידע מתאים. פנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת ברשימת ספקים של מקרני אפסון.

רשימת ספקים של מקרני אפסון

## חומרים מתכלים

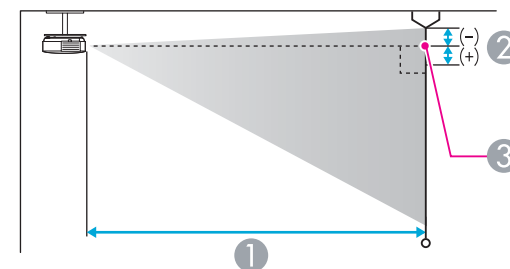
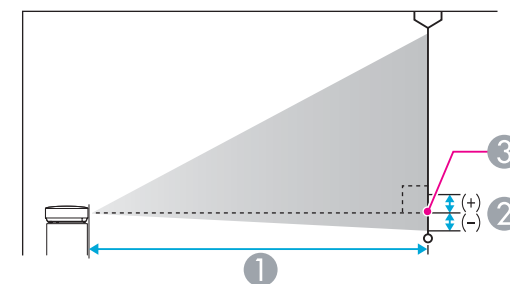
יחידת נורה (עבור EB-D6150) ELPLP61 יחידת נורה (עבור EB-D6250/EB-D6155W) ELPLP64 השתמש כתחליף לנורות משומשות.
מסנן אוויר ELPAF30 השתמש כתחליף למסנני אוויר משומשים.

2	1	גודל מסך 4:3	
	מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)		
-2	202 - 330	120x91	"60
-3	270 - 441	160x120	"80
-4	339 - 552	200x150	"100
-5	407 - 663	240x180	"120
-6	510 - 830	300x230	"150
-8	682 - 1107	410x300	"200
-10	853 - 1385	510x380	"250

יחידה: ס"מ

2	1	גודל מסך 16:9	
	מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)		
+1	90 - 148	66x37	"30
+1	121 - 198	89x50	"40
+2	152 - 248	110x62	"50
+2	183 - 299	130x75	"60
+3	245 - 400	180x100	"80
+3	307 - 501	220x120	"100
+4	370 - 601	270x150	"120
+5	463 - 753	330x190	"150
+7	618 - 1005	440x250	"200
+9	774 - 1257	550x310	"250
+10	852 - 1383	610x340	"275

## מרחק הקרנה עבור EB-D6155W



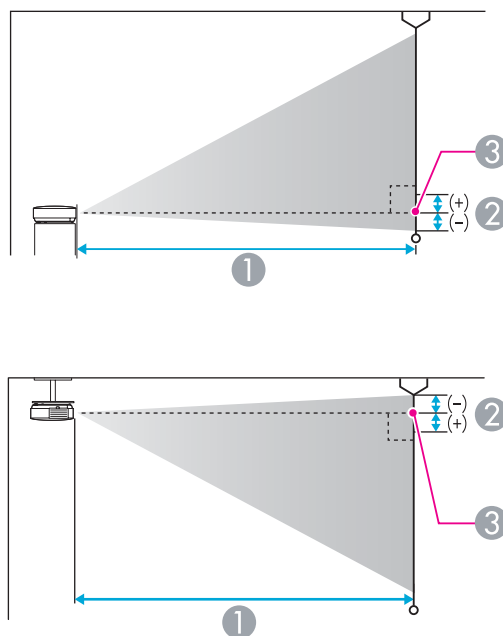
- 1 מרחק הקרנה  
 2 המרחק ממרכז העדשה לבסיס המסך  
 (או לראש המסך, אם הוא תלוי מהתקרה)  
 3 מרכז העדשה

יחידה: ס"מ

2	1	גודל מסך 4:3	
	מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)		
-1	99 - 163	61x46	"30
-2	133 - 218	81x61	"40
-2	168 - 274	100x76	"50



## מרחק הקרנה עבור EB-D6250/EB-D6150



- 1 מרחק הקרנה  
2 המרחק ממרכז העדשה לבסיס המסך  
(או לראש המסך, אם הוא תלוי מהתקרה)  
3 מרכז העדשה

יחידה: ס"מ

2	1 מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 16:10	
-1	87 - 143	65x40	"30
-1	117 - 193	86x54	"40
-2	148 - 242	110x67	"50
-2	178 - 291	130x81	"60
-3	238 - 389	170x110	"80
-3	299 - 487	220x130	"100
-4	359 - 585	260x160	"120
-5	450 - 732	320x200	"150
-7	602 - 978	430x270	"200
-8	753 - 1223	540x340	"250
-9	844 - 1370	600x370	"280

יחידה: ס"מ

2	1 מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 4:3	
-5	82 - 135	61x46	"30
-6	111 - 181	81x61	"40
-8	139 - 228	100x76	"50



2	1	גודל מסך 4:3	
	מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)		
-10	168 - 274	120x91	"60
-13	225 - 367	160x120	"80
-16	282 - 459	200x150	"100
-19	339 - 552	240x180	"120
-24	425 - 691	300x230	"150
-32	567 - 922	410x300	"200
-40	710 - 1154	510x380	"250
-48	853 - 1385	610x460	"300

יחידה: ס"מ

2	1	גודל מסך 16:9	
	מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)		
+1	90 - 148	66x37	"30
+1	121 - 198	89x50	"40
+2	152 - 248	110x62	"50
+2	183 - 299	130x75	"60
+3	245 - 400	180x100	"80
+3	307 - 501	220x120	"100
+4	370 - 601	270x150	"120
+5	463 - 753	330x190	"150
+7	618 - 1005	440x250	"200
+9	774 - 1257	550x310	"250
+10	852 - 1383	610x340	"275



אות	קצב רענון (הרץ)	רזולוציה (נקודות)
MAC21"	75	1152x870

1\* EB-D6155W בלבד

2\* \* תואם רק כאשר נבחרת האפשרות רחב תחת רזולוציה בתפריט תצורה.

גם כשנקלטים אותות שונים מאלה שהוזכרו לעיל, סביר שניתן יהיה להקרין את התמונה. עם זאת, ייתכן שלא כל הפונקציות ייתמכו.

### Component Video

אות	קצב רענון (הרץ)	רזולוציה (נקודות)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Composite video

אות	קצב רענון (הרץ)	רזולוציה (נקודות)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### רזולוציות נתמכות

אותות מחשב (RGB אנלוגי)

אות	קצב רענון (הרץ)	רזולוציה (נקודות)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
2*1*WSXGA+	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768



## אות קלט מיציאת HDMI

רזולוציה (נקודות)	קצב רענון (הרץ)	אות
640x480	60	VGA
800x600	60	SVGA
1024x768	60	XGA
1280x800	60	WXGA
1280x960	60	SXGA
1280x1024	60	
1400x1050	60	SXGA+
1600x1200	60	UXGA
720x480	60	SDTV (480i)
720x576	50	SDTV (576i)
720x480	60	SDTV (480p)
720x576	50	SDTV (576p)
1280x720	50/60	HDTV (720p)
1920x1080	50/60	HDTV (1080i)
1920x1080	24/30/50/60	HDTV (1080p)



## מפרטים כלליים של המקרן

EB-D6150		EB-D6155W		EB-D6250		שם המוצר	
450 (ר') x 114 (ג') x 274 (ע') מ"מ (לא כולל חלק מוגבה)						ממדים	
0.63"		רוחב 0,59 אינץ'		0.63"		מידות פנל LCD	
מטריצה פעילה Polysilicon TFT						שיטת תצוגה	
786,432 פיקסלים XGA 1024 (ר') x 768 (ג') נקודות x 3		1,024,000 פיקסלים WXGA 1280 (ר') x 800 (ג') נקודות x 3		786,432 פיקסלים XGA 1024 (ר') x 768 (ג') נקודות x 3		רזולוציה	
ידני						כוונון מיקוד	
ידני (1 עד 1.6)						כוונון זום	
נורת UHE, 230 ואט, מס' דגם: ELPLP61		נורת UHE, בעוצמה של 275 ואט מספר מודל: ELPLP64		נורת UHE, בעוצמה של 275 ואט מספר מודל: ELPLP64		מנורה	
5 ואט ערוץ שמע אחד						פלט שמע מרבי	
1						רמקול	
110 to 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.0 - 1.5 A		110 to 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.6 - 1.8 A		110 to 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.6 - 1.8 A		אספקת חשמל	
פעולה: 328 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 6.0 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.29 ואט		פעולה: 395 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 6.0 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.29 ואט		פעולה: 395 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 6.0 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.29 ואט		110- עד 120 וולט	
פעולה: 316 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 6.5 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.38 ואט		פעולה: 380 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 6.5 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.38 ואט		פעולה: 380 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 6.5 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.38 ואט		220- עד 240 וולט	
גובה 0 to 3000 m						גובה פעולה	
0 to +40°C (ללא עיבוי)						טמפרטורת פעולה	
-10 to +60°C (ללא עיבוי)						טמפרטורת אחסון	

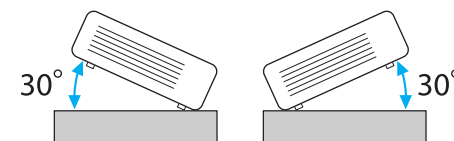


מסה	כ-4.4 ק"ג	כ-4.4 ק"ג	כ-4.2 ק"ג
מחברים	1	Mini D-Sub15-pin (נקבה) כחול	
	1	Mini D-Sub15-pin (נקבה) כחול	
	1	שקע RCA pin	
	1	Mini DIN 4-pin	
	1	שקע סטריאו מיני	
	1	שקע סטריאו מיני	
	1	שקע 2 x RCA pin (י-ש)	
	1	שקע סטריאו מיני	
	1	Mini D-Sub15-pin (נקבה) שחור	
	1	HDMI (שמע נתמך על-ידי PCM בלבד)	
	1	מחבר USB (Type A)	
	1	מחבר USB (Type B)	
	1	מחבר USB (Type A)	
	1	RJ-45	
	1	Mini D-Sub 9-pin (זכר)	
	1	3.5 מ"מ מיני שקע DC 12 V, מקסימום 200 mA	
Computer1 יציאת			
Computer2 יציאת			
Video כניסת			
S-Video כניסת			
Audio1 ממשק			
Audio2 ממשק			
Audio-L/R יציאת			
Audio Out יציאת			
Monitor Out יציאת			
HDMI כניסת			
*USB (TypeA) ממשק			
*USB (TypeB) ממשק			
USB יציאת (יחידת יחידת רשת LAN אלחוטית ייעודית)			
LAN יציאת			
RS-232C יציאת			
Trigger out ממשק			

\* תומך ב-USB 2.0. עם זאת, לא מובטח שכניסות USB יפעלו עם כל ההתקנים התומכים ב-USB.



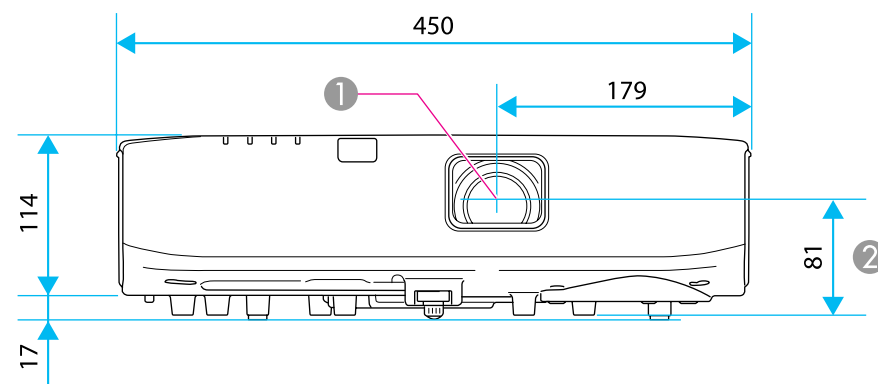
זווית הטיה



אם אתה משתמש במקרן כשהוא מוטה בזווית של יותר מ- $30^{\circ}$ , הוא עלול להינזק ולגרום לתאונה.



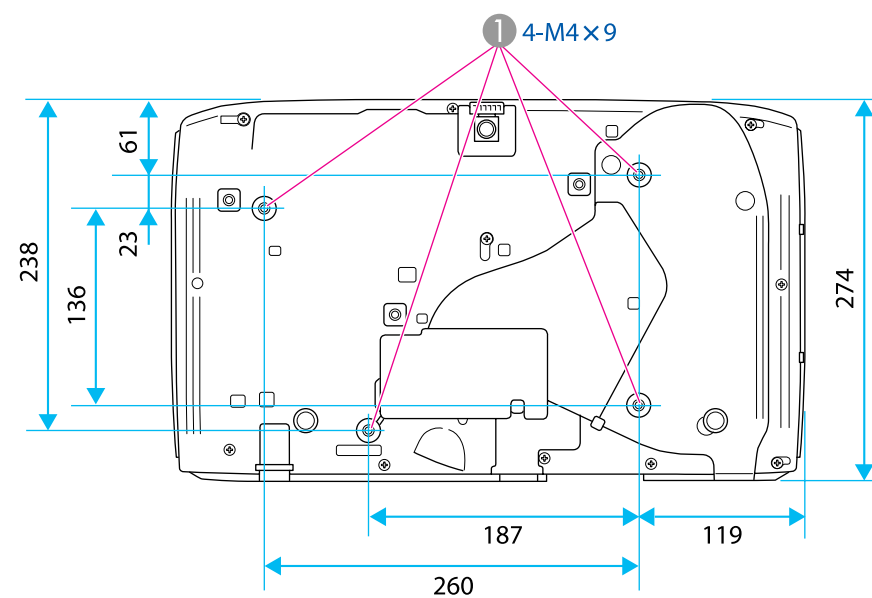
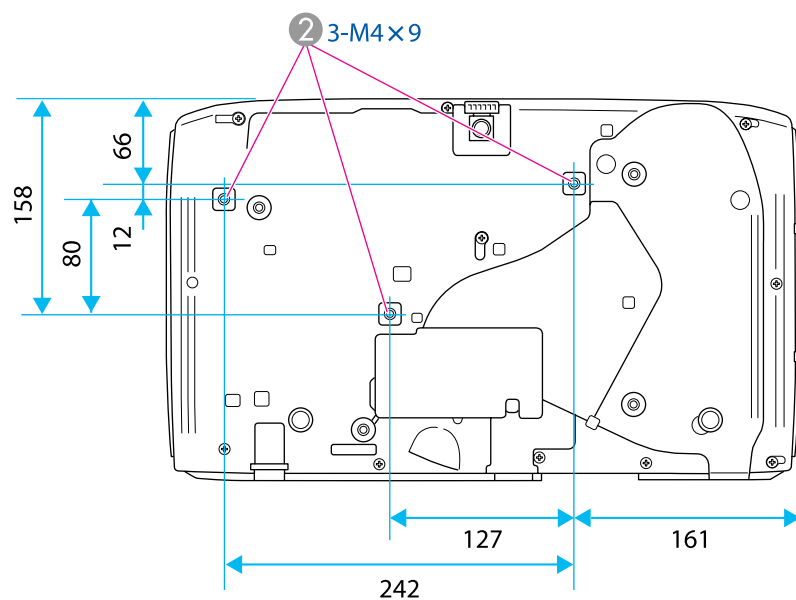
יחידות: מ"מ



① מרכז העדשה

② המרחק ממרכז העדשה עד לנקודת הקיבוע של כן התלייה





1 נקודות חיבור מתלה לתקרה עבור ELPMB22

2 נקודות חיבור מתלה לתקרה עבור ELPMB23



סעיף זה מתאר בקצרה את המונחים המורכבים שאינם מוסברים בטקסט במדריך זה. לקבלת פרטים, עיין בפרסומים אחרים הזמינים בשוק.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery היא טכנולוגיה שפותחה על-ידי AMX כדי לפשט את מערכות הבקרה של AMX להבטחת הפעלה קלה יותר של ציוד היעד. Epson יישמה את הטכנולוגיה של פרוטוקול זה ואף סיפקה הגדרה שתפשט את תפקוד הפרוטוקול (ON). לקבלת פרטים נוספים, בקר באתר האינטרנט של AMX. <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a> URL
<b>Component Video</b>	שיטה אשר מחלקת את אות הוידאו לרכיב הפצת אור (Y) ולרכיבי כחול מינוס הארה (Cb או Pb) ולאדום מינוס הארה (Cr או Pr).
<b>Composite video</b>	שיטה אשר משלבת את וידאו לרכיב הפצת אור ולרכיב צבע לצורך שידור בכבל יחיד.
<b>DHCP</b>	קיצור של Dynamic Host Configuration Protocol. פרוטוקול זה מקצה כתובת IP באופן אוטומטי לציוד המחובר לרשת.
<b>HDCP</b>	HDCP הינו קיצור של High-bandwidth Digital Content Protection. הוא משמש למניעת העתקה בלתי-חוקית ולהגנה על זכויות יוצרים על-ידי הצפנת אותות דיגיטליים הנשלחים דרך כניסות DVI ו-HDMI. מכיוון שכניסת ה-HDMI במקרה זה תומכת HDCP, המקרה יכול להציג תמונות דיגיטליות המוגנות בטכנולוגיית HDCP. אולם יתכן והמקרה לא יוכל להקרין תמונות דיגיטליות המוגנות עם גרסה מעודכנת או משופרת של הצפנת HDCP.
<b>HDTV</b>	קיצור של High-Definition Television. הכוונה למערכות בהפרדה גבוהה אשר עומדות בתנאים שלהלן. • רוזלוציה אנכית של 720p או 1080i או יותר (p = מדורג, i = שזירה) • יחס גובה-רוחב של 16:9
<b>SDTV</b>	קיצור של Standard Definition Television. הכוונה למערכות טלביזיה בהפרדה רגילה, אשר אינן עומדות בתנאים של HDTV - טלוויזיה בהפרדה גבוהה.
<b>SNMP</b>	קיצור של Simple Network Management Protocol, שהוא פרוטוקול לפיקוח ושליטה על התקנים כגון נתבים ומחשבים, המחוברים לרשת TCP/IP.
<b>sRGB</b>	תקן בינלאומי למרווחי צבע אשר תוכנן כדי שניתן יהיה לטפל בקלות בצבעים הנוצרים על-ידי ציוד וידאו, במערכות הפעלה של מחשב ובאינטרנט. אם המקור המחובר כולל מצב sRGB, הגדר הן את המקור והן את מקור האות המחובר כ-sRGB.
<b>SSID</b>	SSID הוא נתון מזהה להתחברות להתקן אחר ברשת LAN אלחוטית. תקשורת אלחוטית מתאפשרת בין התקנים תואמי-SSID.
<b>SVGA</b>	תקן מידות מסך ברזולוציה של 800 (אופקי) x 600 (אנכי) נקודות.
<b>S-Video</b>	שיטת שידור אשר מחלקת את אות הוידאו לרכיב הפצת אור (Y) ולרכיב צבע (C).
<b>SXGA</b>	תקן מידות מסך ברזולוציה של 1,280 (אופקי) x 1,024 (אנכי) נקודות.
<b>VGA</b>	תקן מידות מסך ברזולוציה של 640 (אופקי) x 480 (אנכי) נקודות.
<b>XGA</b>	תקן מידות מסך ברזולוציה של 1,024 (אופקי) x 768 (אנכי) נקודות.
<b>יחס גובה-רוחב</b>	היחס בין האורך והגובה של תמונה. מסכים עם יחס אופקי:אנכי של 16:9, כגון מסכי HDTV, קרויים מסכים רחבים. לתצוגות SDTV ולצג מחשב רגילים יחס גובה-רוחב של 4:3.
<b>כתובת IP</b>	מספר לזיהוי מחשב המחובר לרשת.



<b>כתובת Trap IP</b>	זוהי כתובת IP של מחשב היעד, הנמצא בשימוש לצורך הודעת השגיאה ב-SNMP.
<b>כתובת שער</b>	זהו שרת (נתב) לתקשורת ברשת (subnet), המחולקת בהתאם ל- <b>מיסוך Subnet</b> .
<b>מדורג</b>	מקרין מידע המאפשר יצירת מסך אחד בכל פעם, תוך הצגת התמונה עבור מסגרת אחת. גם כאשר מספר שורות הסריקה זהה, כמות ההבהוב של התמונות קטנה משום שנפח המידע הוכפל בהשוואה למערכת שזירה.
<b>מיסוך Subnet</b>	ערך מספרי המגדיר את מספר הסיביות המשמש את כתובת הרשת ברשת מחולקת (subnet) מכתובת IP.
<b>ניגודיות</b>	הבהירות היחסית של אזורי האור והחושך בתמונה יכולה להתגבר או לפחות כדי לגרום לטקסט או לגרפיקה לבלוט באופן ברור יותר, או כדי לשוות להם מראה רך יותר. כוונון מאפיין מסוים זה של התמונה נקרא כוונון ניגודיות.
<b>סנכרון</b>	לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת הפאזות של אותות אלה (המיקום היחסי של הנקודה העליונה והנקודה התחתונה באות) נקרא סנכרון. אם האותות אינם מסונכרנים, מתרחשים הבהוב, טשטוש והפרעות אופקיות.
<b>עקיבה</b>	לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת התדר של אותות אלה (מספר נקודות השיא באות) נקרא עקיבה. אם העקיבה לא מבוצעת כראוי, יופיעו באות פסים אנכיים רחבים.
<b>שזירה</b>	משדר את המידע הדרוש כדי ליצור מסך שלם באמצעות שליחה של שורות לסירוגין, החל מראש התמונה עד לתחתיתה. הסיכוי להבהוב של תמונות גדל משום שהמסגרת מוצגת כל שורה שנייה.



Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

במדריך זה, מערכות ההפעלה שלעיל מכונות "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", ו-"Mac OS X 10.6.x". יתר על כן, המונח הקיבוצי "Mac OS" משמש להתייחסות אליהן.

## הערה כללית:

IBM, DOS/V ו-XGA הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac OS, ו-iMac הינם סימני מסחר של Apple Inc. Windows 7, Windows Vista, Windows NT, Windows, Microsoft, PowerPoint של Windows הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של Microsoft Corporation בארה"ב ו/או במדינות אחרות.

WPA™ ו-WPA2™ הם סימנים מסחריים רשומים של Wi-Fi Alliance.

HDMI ו-High-Definition Multimedia Interface הם סימנים רשומים או סימנים מסחריים רשומים של HDMI Licensing LLC. **HDMI** HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

הסימן המסחרי של PLink הוא סימן מסחרי שלגביו הוגשה בקשה לרישום, או שכבר נרשם, ביפן, בארצות הברית וכן בארצות ובאזורים נוספים.

שמות המוצרים האחרים, שבהם נעשה שימוש כאן, מופיעים למטרות זיהוי בלבד ועשויים להיות סימנים מסחריים של בעליהם המתאימים. Epson מתנעת מכל זכות שהיא לגבי סימנים אלה.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

כל הזכויות שמורות. אין לשכפל חלק כלשהו מפרסום זה, לאחסן אותו במערכת אחזור או לשדר בצורה כלשהי או באמצעי כלשהו בין אם אלקטרוני, מכני, באמצעות צילום, הקלטה, או אמצעי אחר, ללא הסכמה מפורשת מראש בכתב של Seiko Epson Corporation. החברה אינה לוקחת כל חבות פטנט ביחס לשימוש במידע המובא כאן. בנוסף, אין לקחת חבות עבור נזקים הנגרמים כתוצאה משימוש במידע המובא כאן.

חברת Seiko Epson Corporation וחברות הבת שלה אינן בעלות חבות לרוכש המוצר או לצד שלישי עבור נזקים, אובדן, עלויות, או הוצאות של הרוכש או של צד שלישי כתוצאה מהגורמים הבאים: תאונה, שימוש לא נכון, או פגיעה במוצר או שינויים שאינם מורשים, תיקונים או שינויים במוצר זה, או (מלבד בארצות הברית) חוסר-ציות להנחיות התפעול והתחזוקה של Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation לא תהיה בעלת חבות לכל נזקים או בעיות שנובעות משימוש באפשרויות או באחד מהמוצרים המתכלים, מלבד לאלו המשמשים כמוצרים מקוריים של Epson או מוצרי Epson המאושרים על-ידי Seiko Epson Corporation.

התוכן של מדריך זה עשוי להשתנות או להתעדכן ללא הודעה מוקדמת.

האיורים במדריך זה והמקור בפועל עשויים להיות שונים.

## אודות סימנים

מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® 98  
מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® Me  
מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® 2000  
מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® XP Professional  
מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® XP Home Edition  
מערכת ההפעלה Microsoft® Windows Vista®  
מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® 7

במדריך זה, מערכות ההפעלה שלעיל מכונות "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", ו-"Windows 7". בנוסף, המונח הקיבוצי Windows עשוי להתייחס אל Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, וכן תיתכן התייחסות אל מספר גרסאות Windows כ-Windows 98/Me/2000/XP/Vista, כאשר המונח Windows מושמט.



The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

**busybox-1.13.4**

**iptables-1.4.4**

**libgcc1(gcc-4.3.3)**

**linux-2.6.27**

**patches**

**udhcp 0.9.8**

**uvc rev.219**

**wireless\_tools 29**

**EPSON original drivers**

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble



- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- 3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

- o. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

- 1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- 2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.



7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.





## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.





Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

#### GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

#### LGPL Programs

glibc-2.8

SDL-1.2.13

SDL-Image

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

#### GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999



Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

#### GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

- o. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.



Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.  
If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.
5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) The modified work must itself be a software library.
  - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.  
(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.



- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:



11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.





## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.



### libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg". The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

#### libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

#### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

### BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

#### busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

### libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng". The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

#### libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansizknr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansizknr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansizknr.c for full details.) However, since ansizknr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.





Andreas Dilger  
 Dave Martindale  
 Guy Eric Schlnat  
 Paul Schmidt  
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
 glennrp@users.sourceforge.net  
 September 12, 2004

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux  
 Eric S. Raymond  
 Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane  
 Glenn Randers-Pehrson  
 Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler  
 Kevin Bracey  
 Sam Bushell  
 Magnus Holmgren  
 Greg Roelofs  
 Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schlnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:



### libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

#### libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

#### zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

jloup@gzip.org

madler@alummi.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.



"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

### **mDNSResponder**

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

**mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)**

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

### **TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION**

#### **1. Definitions.**

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.



- (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
  - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and



Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");  
you may not use this file except in compliance with the License.  
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

#### aes-src-29-04-09

This projector product includes the open source software program "aes-src-29-04-09" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09".

The "aes-src-29-04-09" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of aes-src-29-04-09 programs

#### aes-src-29-04-09

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09" are as follows.

Copyright (c) 1998-2008, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

#### LICENSE TERMS

The redistribution and use of this software (with or without changes) is allowed without the payment of fees or royalties provided that:

1. source code distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. binary distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in their documentation;
3. the name of the copyright holder is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

#### DISCLAIMER

This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

#### APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]



68 ..... הדלקה ישירה	א	115 ..... Crestron RoomView	C
68 ..... הודעות			
112,76 ..... הודעת דואר	אביזרים אופציונליים ..... 119		
15 ..... החלפת סוללות	אות וידאו ..... 78,65		
65 ..... הפחתת רעשים	אות כניסה ..... 78,65		E
68 ..... הפעלה	אחורי ..... 18	110 ..... EasyMP Monitor	
47 ..... הקפא	איפוס שעות נורה ..... 102	113 ..... ESC/VP21	
68 ..... הקרנה	אפס הכול ..... 78	49 ..... E-Zoom	
38 ..... הקרנה במסך רחב	אתחול שעות נורה ..... 78		H
47 ..... השתקת A/V	אתחול תפריט ..... 78,77		
82 ..... התחממות יתר			
	ב	65 ..... HDMI טווח וידאו	
			K
109 ..... זמן החלפת מסך	בהירות ..... 64	67 ..... Keystone	
	בחר כונן ..... 106		P
	בקרת Web ..... 111		
	בקרת בהירות ..... 67		
	ג	115 ..... PjLink	
64 ..... חדות	גובה-רוחב ..... 66,38		Q
119 ..... חומרים מתכלים	גודל מסך ..... 120	67 ..... Quick Corner	
81 ..... חיווי טמפרטורה	גוון ..... 64		R
81 ..... חיווי נורה			
81 ..... חיווי פעילות			
81 ..... חיוויים			
68 ..... חלק אחורי	ד	116 ..... RoomView	
68 ..... חלק קדמי	דינמי ..... 37		S
	דפדפן אינטרנט ..... 110		
	ה		
9 ..... טבעת זום	הגדרה אוטומטית ..... 65	113 ..... SNMP	
9 ..... טבעת מיקוד	הגדרות תצוגה ..... 109	31,12 ..... Source Search	
טמפ' צבע מוחלטת	הגדרת המקרן ..... 110	37 ..... sRGB	
64 ..... טמפרטורת צבעים	הגנה בהדלקה ..... 56	73 ..... SSID	
125 ..... טמפרטורת אחסון	הגנת לוגו משתמש ..... 56		
125 ..... טמפרטורת פעולה	הגנת סיסמה ..... 56		





	י	ידיית כוונון רגל .....	9
		יציאת HDMI .....	11
		יציאת וידאו .....	10
	כ	כוונון צבעים .....	64
		כיסוי נורה .....	9
		כיצד להחליף את הנורה .....	99
		כיצד להחליף את מסנן האוויר .....	102
		כניסת חשמל .....	10
		כתובת IP .....	76
		כתובת דואר אלקטרוני .....	76
		כתובת שער 75, 73 .....	
	ל	לוגו משתמש .....	54
		לוח הבקרה .....	12
		לוח לבן .....	37
		לוח מקשים על המסך .....	71
		לוח שחור .....	37
		לחצן משתמש .....	67
	מ	מדבקת הגנה באמצעות סיסמה .....	56
		מדורג .....	65
		מותאם אישית .....	37
		מזהה השלט הרחוק .....	52
		מזהה מקרן 68, 52 .....	
		מחוננים .....	81
		מילת מפתח למקרן .....	72
		מיסוך Subnet 75, 73 .....	
	נ	נגינה רציפה .....	109
		ניגוד .....	64
		ניקוי .....	96
		ניקוי מסנן האוויר ופתח כניסת האוויר .....	96
		ניקוי פני השטח של המקרן .....	96
		נעילה מלאה .....	58
		נעילת לוח בקרה 67, 58 .....	
		נקודות חיבור מתלה לתקרה .....	11
מיקום .....	ס	ממשק S-Video .....	10
ממשק USB (סוג A) .....		ממשק USB (סוג B) .....	10
ממשק מחשב .....		מסך אחורי .....	18
מסך מפוצל .....		מסך פתיחה .....	43
מסך פתיחה .....		מספר יציאה .....	68
מספר יציאה .....		מפרטים .....	76
מצב גובה רב .....	ע	מצב המתנה .....	125
מצב התחברות .....		מצב צבעים .....	68
מצב שינה .....		מצביע .....	72
מצגת שקופיות .....	פ	מצגת 37, 105 .....	64, 37
מצלמת מסמכים .....		מקור .....	68
מקור .....		מקלט שלט .....	105, 37
מקלט שלט .....		מרחק .....	108, 105
מרחק .....		מתח LAN אלחוטי .....	119
מתח LAN אלחוטי .....		נגינה רציפה .....	78
נגינה רציפה .....	נ	ניגוד .....	9
ניגוד .....		ניקוי .....	120
ניקוי .....		ניקוי מסנן האוויר ופתח כניסת האוויר .....	72
ניקוי פני השטח של המקרן .....		ניקוי מלאה .....	
נעילה מלאה .....		נעילת לוח בקרה .....	67, 58
נעילת לוח בקרה .....		נקודות חיבור מתלה לתקרה .....	11
נקודות חיבור מתלה לתקרה .....	צ	צגים .....	109
סדר תצוגה .....		צורת מצביע .....	64
סיבוב תמונות .....		קדמי .....	96
סיסמת PLink .....		קצב רענון .....	96
סיסמת בקרת Web .....	ק		96
סמן העכבר .....			58
סנכרון .....			67, 58
ספורט .....			11
עוצמה .....			
עקיבה .....			
פונקצית עזרה .....			
פונקצית עכבר אלחוטי .....			
פלוס .....			
פרוטוקול LAN אלחוטי .....			
פרטי סנכרון .....			
פרטי רשת .....			
פרק זמן להחלפת מסנן אוויר .....			
פרק זמן להחלפת נורה .....			
פתח אוורור .....			
פתרון בעיות .....			
פונקצית עזרה .....			
פונקצית עכבר אלחוטי .....			
פלוס .....			
פרוטוקול LAN אלחוטי .....			
פרטי סנכרון .....			
פרטי רשת .....			
פרק זמן להחלפת מסנן אוויר .....			
פרק זמן להחלפת נורה .....			
פתח אוורור .....			
פתרון בעיות .....			
צגים .....			
צורת מצביע .....			
קדמי .....			
קצב רענון .....			



64	תפריט תמונה
61	תפריט תצורה
68	תצוגה
70	תצורת רשת
37	תצלום
68, 18	תקרה

112	קריאת דואר
64, 38	קשתית אוטומטית

## ר

9	רגל מתכווננת קדמית
64	רווית צבעים
78	רזולוציה
69, 53	ריבוי מסכים
68	רקע תצוגה

## ש

110	שידור הודעות
111	שלט Web
13	שלט רחוק
72	שם מקרן
9	שמות החלקים והפונקציות
78	שעות נורה
69	שפה
76	שרת SMTP

## ת

67	תבנית בדיקה
37	תיאטרון
72	תפריט LAN אלחוטי
74	תפריט LAN קווי
73	תפריט אבטחה
65	תפריט אות
72	תפריט בסיסי
67	תפריט הגדרות
76	תפריט הודעת דואר
68	תפריט מורחב
78	תפריט מידע
70	תפריט רשת