



Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-D6250

EB-D6155W



EB-D6150

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektoru.

Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanij riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci".  "Rječnik" str.136
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
"(Naziv izbornika)"	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite Svjetlina iz Slika . Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektor 7

Upotrebljivost i pouzdanost	7
Funkcije projekcije	7
Istodobna projekcija dviju slika (Split Screen)	7
Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala	7
Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless	8
Funkcije Sigurnosti	8

Nazivi i funkcije dijelova 9

Sprijeda/Gore	9
Stražnja	10
Podnožje	11
Upravljačka ploča	12
Daljinski upravljač	13
Zamjena baterija daljinskog upravljača	15
Radni raspon daljinskog upravljača	16

Pripremanje projektor

Postavljanje projektor 18

Načini postavljanja	18
Način ugradnje	18
Veličina i približna udaljenost zaslona	19

Spajanje opreme 20

Spajanje računala	20
Spajanje izvora slika	21
Spajanje USB uređaja	24
Priključivanje vanjskih uređaja	25
Priključivanje LAN kabela	26
Ugradnja jedinice bežične mreže	27

Postavljanje i skidanje poklopca kabela	27
Postavljanje	27
Skidanje	28

Osnovna uporaba

Projiciranje slika 30

Od postavljanje do projekcije	30
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)	31
Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača	32

Podešavanje projiciranih slika 33

Ispravljanje deformacije geometrije slike	33
H/V-geometrija	33
Quick Corner	34
Namještanje veličine slike	36
Namještanje položaja slike	36
Ispravljanje fokusa	36
Namještanje glasnoće	37
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)	37
Postavljanje opcije Auto Iris	38
Promjena Formata Zaslona	39
Načini promjene	39
Promjena formata zaslona (samo EB-D6155W)	39
Promjena formata zaslona (samo EB-D6250/EB-D6150)	40

Korisne Funkcije

Funkcije projekcije 43

Istodobna projekcija dviju slika (Split Screen)	43
Izvori ulaznih signala za projekciju Split Screen	43
Projekcija na Split Screen	43
Promjena projicirane slike	43
Zamjena mjesta zaslona	44
Zamjena veličine lijeve i desne slike	45

Promjena zvuka	46
Zatvaranje Split Screen	46
Ograničenja tijekom Split Screen projekcije	46
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	47
Zamrzavanje slike (Zamrzni)	47
Funkcija pokazivača (Pokazivač)	48
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)	49
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)	50
Postavljanje ID-a i uporaba daljinskog upravljača	51
Namještanje ID-a Projektor	52
Namještanje ID-a daljinskog upravljača	52
Ispravljanje boje prilikom projiciranja s više projektor	53
Sažetak postupka ispravljanja	53
Ispravljanje	53
Spremanje Korisničkog logotipa	55
Funkcije Sigurnosti	57
Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)	57
Vrste Zaštita lozinkom	57
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom	57
Upisivanje lozinke	58
Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)	59
Zaštita od krađe	60
Ugradnja sigurnosnog kabela	60
Izbornik Konfiguriranje	
Korištenje izbornika Konfiguriranje	62
Popis funkcija	63
Tablica izbornika za konfiguriranje	63
Izbornik Slika	65
Izbornik Signal	66
Izbornik Postavke	68
Izbornik Prošireno	69
Izbornik Mreža	71
Napomene o korištenju izbornika Mreža	71

Rad sa softverskom tipkovnicom	72
Izbornik Osnove	73
Izbornik Bežični LAN	74
Izbornik Sigurnost	75
Kabelski LAN izbornik	77
Izbornik Pošta	78
Izbornik Ostalo	79
Izbornik Poništi	80
Izbornik Info (samo zaslon)	81
Izbornik Poništi	82

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoći	84
Rješavanje Problema	85
Signali pokazivača	85
Ako pokazivači ne pomognu	89
Problemi u svezi sa slikama	90
Nema slike	90
Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)	90
Projekcija se automatski prekida	91
Prikazuje se poruka "Nije podržano".	91
Prikazuje se poruka "Nema signala".	91
Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane	92
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije	92
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan	93
Boje na slici nisu ispravne	93
Slika je tamna	94
Problemi na početku projekcije	94
Projektor se ne uključuje	94
Ostali problemi	95
Nema zvuka ili je zvuk suviše tih	95
Daljinski upravljač ne radi	96
Nema prikaza na vanjskom monitoru	96
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika	96
Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektor	97

O značajci Event ID	98
----------------------------------	-----------

Održavanje

Čišćenje	100
Čišćenje površine projektoru	100
Čišćenje stakla na poklopcu objektiva	100
Čišćenje zračnog filtra	100
Kako očistiti zračni filter	100
Zamjena Potrošnog Pribora	103
Zamjena lampe	103
Vrijeme zamjene lampe	103
Postupak zamjene lampe	103
Poništavanje vremena rada lampe	106
Zamjena zračnog filtra	106
Vrijeme zamjene zračnog filtra	106
Postupak zamjene zračnog filtra	107

Dodaci

Dijaproj.	110
Projiciranje bez računala (Dijaproj.)	110
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.	110
Primjeri Dijaproj.	110
Načini rada Dijaproj.	110
Projiciranje odabrane slike	112
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	113
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.	114
Nadziranje i upravljanje	115
O programu EasyMP Monitor	115
Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)	115
Postavljanje Projektoru	115
Prikaz zaslona Web kontrole	116
Prikaz zaslona Web Remote	116

Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema	117
Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci	118
Upravljanje pomoću SNMP	118
Naredbe ESC/VP21	119
Popis naredbi	119
Raspored kabela	119
O PJLink	120
O sustavu Crestron RoomView®	121
Rukovanje projektorom s vašeg računala	121

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor

Dodatna oprema	125
Potrošni pribor	125

Veličina zaslona i Udaljenost projekcije

Udaljenost projekcije (za EB-D6155W)	126
Udaljenost projekcije (za EB-D6250/EB-D6150)	127

Podržani Prikazi monitora

Podržane razlučivosti	129
Računalni signal (analogni RGB)	129
Komponentni video	129
Kompozitni video	129
Ulazni signal iz HDMI priključka	129

Tehnički podaci

Opći Tehnički Podaci Projektoru	131
---------------------------------------	-----

Izgled

Rječnik

Opće Napomene

O oznakama	138
Opća Napomena:	138

Kazalo

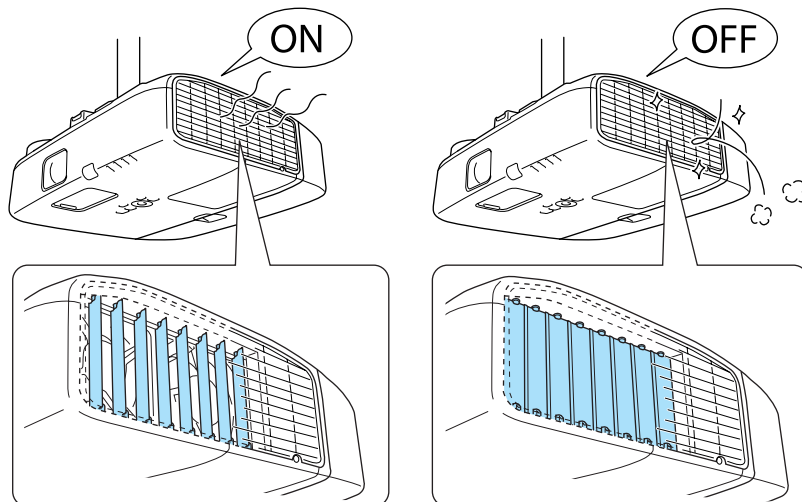


Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

Upotrebljivost i pouzdanost

- Poklopac zračnog odvoda sprječava ulazak prašine u projektor.



- Veći filter povećava otpornost na prašinu.
- Ugrađena funkcija upozorenja koja vas obavještava kada je potrebno očistiti filter.
- Projektor se uključuje i isključuje jednostavnim prikapčanjem i iskapčanjem.

Funkcije projekcije

Istodobna projekcija dviju slika (Split Screen)

Na ovaj način možete istodobno vršiti projekciju slika iz dva izvora. Ovime se povećava raspon mogućih primjena, npr., održavanje video konferencije s istodobnom projekcijom prezentacijskih materijala.

☞ "Istodobna projekcija dviju slika (Split Screen)" [str.43](#)



Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala

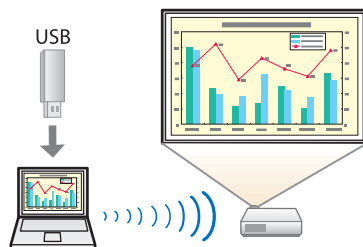
Projektor možete spojiti s računalom na mreži i projicirati zaslon računala pomoću priloženog softverskog programa EasyMP Network Projection.

☞ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)



Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless

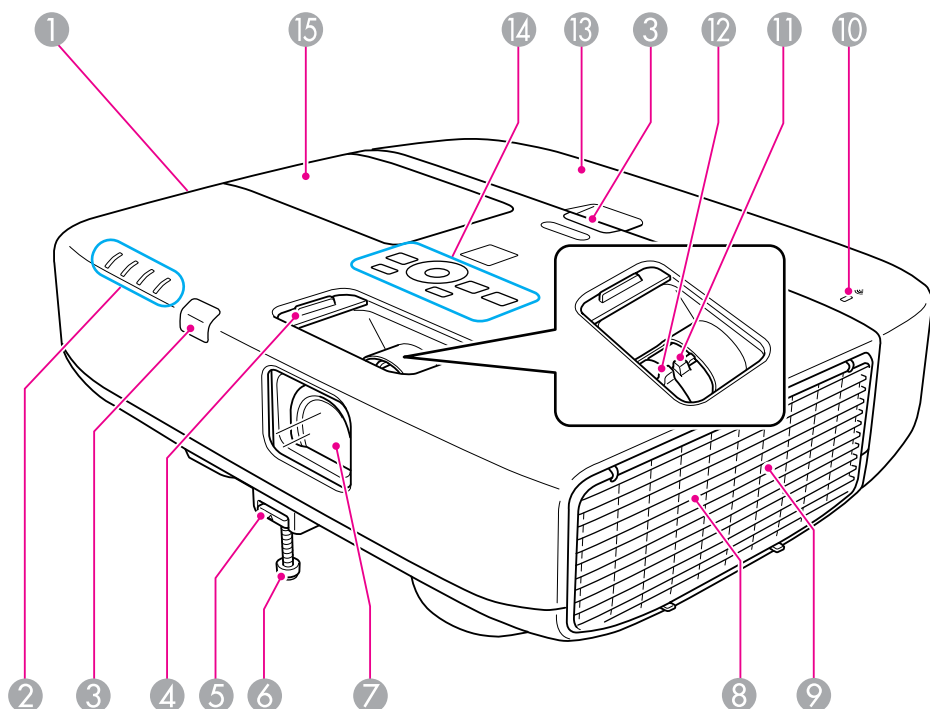
Jednostavnim spajanjem dodatnog Quick Wireless Connection USB Key na računalo, pomoću bežične veze možete povezati projektor s računalom i projicirati slike s računala. (samo za računala s OS Windows)





Funkcije Sigurnosti

- **Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika**
☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.57](#)
- **Zaključ. upr. ploče ograničava uporabu gumba na upravljačkoj ploči**
☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.59](#)
- **Ugrađeni elementi za zaštitu od krađe**
☛ "Zaštita od krađe" [str.60](#)

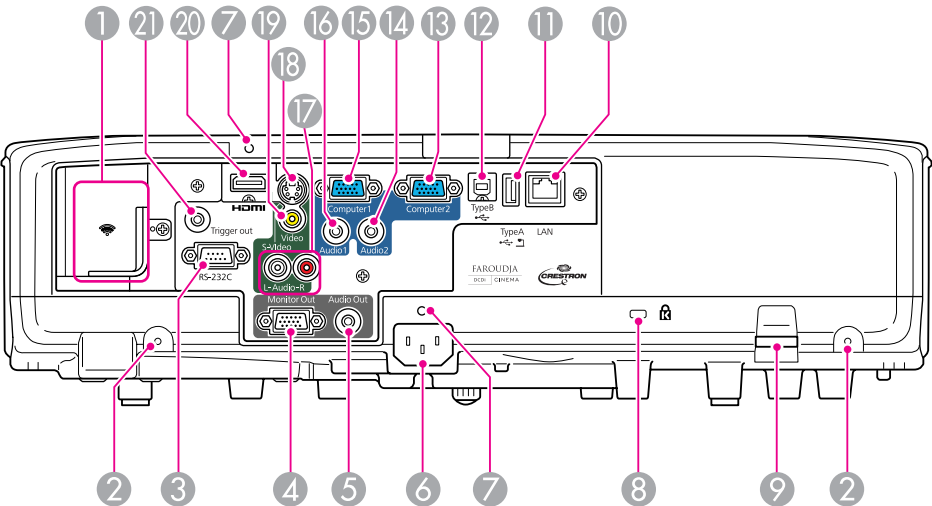
Srijeda/Gore



Naziv	Funkcija
<p>1 Zračni odvod (Poklopac zračnog odvoda)</p>	<p>Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektora.</p> <div data-bbox="499 1211 1061 1410">  <p>Oprez</p> <p>Tijekom projiciranja ne stavljajte lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda.</p> </div>
<p>2 Pokazivači</p>	<p>Označava status projektora.</p> <p> "Signali pokazivača" str.85</p>

	Naziv	Funkcija
3	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
4	Poklopac prstena za zumiranje/fokusiranje	Otvorite ovaj poklopac samo tijekom korištenja prstena za zumiranja ili fokusiranje. U svim drugim situacijama držite ovaj poklopac zatvorenim kako biste spriječili ulazak prašine u projektor.
5	Poluga za podešavanje prednje nožice	Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice. ☞ "Namještanje položaja slike" str.36
6	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☞ "Namještanje položaja slike" str.36
7	Staklo na poklopcu objektiva	Služi za zaštitu objektiva projektor.
8	Zvučnik	Služi za izlaz zvuka.
9	Otvor za ulaz zraka (filtar zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.100
10	Pokazivač bežične mreže	Prikazuje status pristupanja dodatne jedinice bežične mreže.
11	Regulator zumiranja	Namještanje veličine slike. ☞ "Namještanje veličine slike" str.36
12	Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. ☞ "Ispravljanje fokusa" str.36
13	Poklopac kabela	Poklopac sučelja za priključak kabela sa stražnje strane projektor. ☞ "Postavljanje i skidanje poklopca kabela" str.27
14	Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ☞ "Upravljačka ploča" str.12
15	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ☞ "Zamjena lampe" str.103

Stražnja

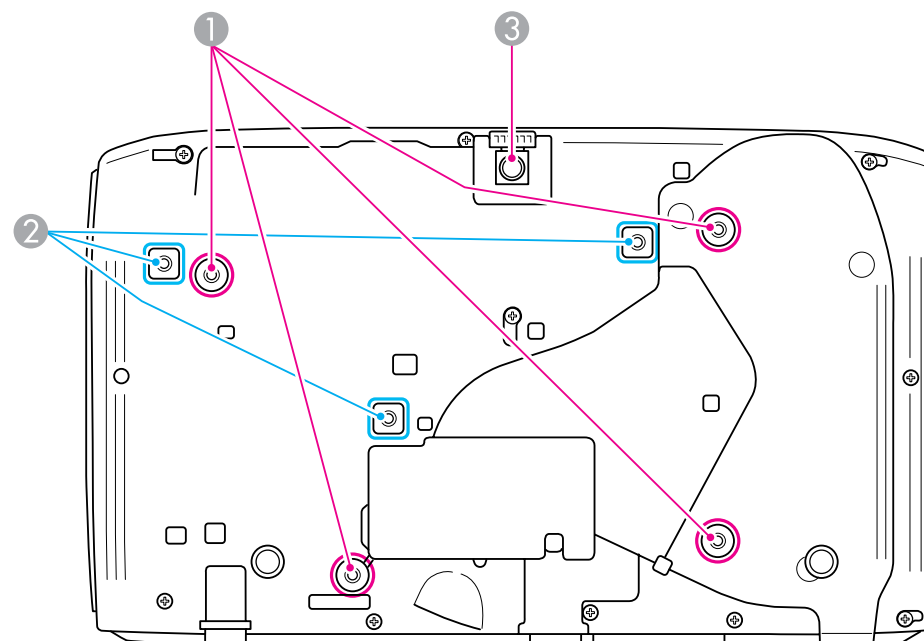


Naziv		Funkcija
1	Područje za ugradnju jedinice bežične mreže	Ovdje ugradite dodatnu jedinicu bežične mreže. Prilikom ugradnje skinite zaustavljač. ☛ "Ugradnja jedinice bežične mreže" str.27
2	Zategnite vijke kako biste učvrstili poklopac kabela	Zategnite vijke kako biste učvrstili poklopac kabela. ☛ "Postavljanje i skidanje poklopca kabela" str.27
3	RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. ☛ "Naredbe ESC/VP21" str.119
4	Priključak Monitor Out	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.

Naziv		Funkcija
5	Priključak Audio Out	Služi za izlaz zvuka slike koja se upravo projicira na vanjske zvučnike.
6	Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30
7	Držač kabela	Ovdje ugradite priloženi držač kabela kako biste spriječili ispadanje HDMI i napojnog kabela. Za dodatne informacije o postupku ugradnje pogledajte sljedeće. ☛ Kratke upute
8	Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. ☛ "Zaštita od krađe" str.60
9	Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup. ☛ "Zaštita od krađe" str.60
10	LAN priključak	Za priključivanje LAN kabela za spajanje na mrežu.
11	USB (TypeA) priključak	<ul style="list-style-type: none">• Za priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje slika kao Dijaproj.☛ "Projiciranje bez računala (Dijaproj.)" str.110• Za priključivanje dodatne kamere za dokumente.
12	USB (TypeB) priključak	Za priključivanje projektor na računalo putem USB kabela dostupnog u prodaji, radi uporabe funkcije Bežični miš. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.50
13	Priključak Computer2	Za ulaz analognih RGB signala iz računala i komponentnih video signala iz ostalih video izvora.
14	Priključak Audio2	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2.

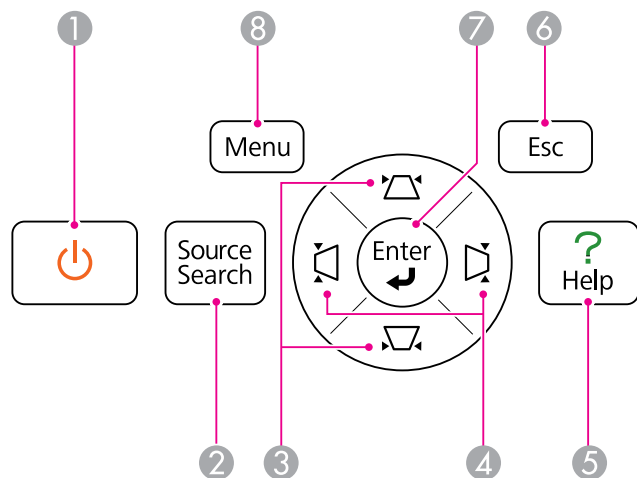
Naziv	Funkcija
15 Priključak Computer1	Za ulaz analognih RGB signala iz računala i komponentnih video signala iz ostalih video izvora.
16 Priključak Audio1	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.
17 Audio-L/R priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na S-Video priključak ili Video priključak.
18 Priključak S-Video	Za signale S-video iz videoizvora.
19 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
20 HDMI priključak	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor može projicirati HDCP signale.
21 Priključak Trigger out	Kada je projektor uključen, iz ovog priključka izlazi DC signal od 12 V. Kada je projektor isključen ili u neuobičajenom stanju, iz ovog priključka izlazi signal od 0 V. Ovo obavještava vanjske uređaje o tome je li projektor uključen ili isključen. Kako biste omogućili izlaz okidnog signala, podesite funkciju Okidač isključen u izborniku Konfiguriranje na Uključeno . ☛ Prošireno - Radnja str.69

Podnožje



Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (za stropni nosač ELPMB22: četiri točke)	Ovdje montirajte dodatni stropni nosač ako je projektor potrebno učvrstiti na strop. ☛ "Postavljanje projektor" str.18 ☛ "Dodatna oprema" str.125
2 Točke za fiksiranje na stropni nosač (Za stropni nosač ELPMB23: tri točke)	
3 Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.36

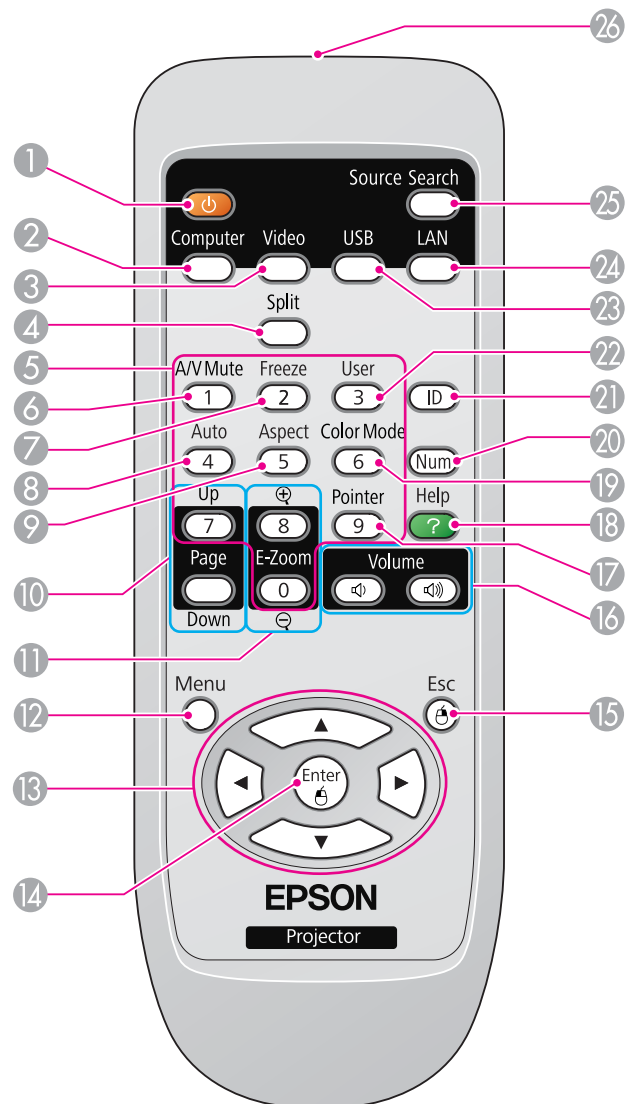
Upravljačka ploča




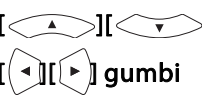
	Naziv	Funkcija
1	[⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor.
		☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30
2	Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali.
		☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.31
3	[△][▽] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Ispravljanje okomite geometrije slike.
		☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike u okomitim smjerovima" str.33
		<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki.
		☛ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" str.62
		☛ "Korištenje Pomoći" str.84

	Naziv	Funkcija
4	[←][→] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Ispravljanje vodoravne geometrije slike.
		☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike u vodoravnim smjerovima" str.33
		<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki.
		☛ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" str.62
		☛ "Korištenje Pomoći" str.84
5	Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.
		☛ "Korištenje Pomoći" str.84
6	Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije.
		<ul style="list-style-type: none"> Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika.
		☛ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" str.62
7	Gumb [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.
		<ul style="list-style-type: none"> Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
8	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.
		☛ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" str.62

Daljinski upravljač



Naziv		Funkcija
1	[] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3	Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike s priključaka S-Video, Video i HDMI.
4	Gumb [Split]	Pritiskom na ovaj gumb možete podijeliti zaslon na dva dijela i istodobno projicirati dvije slike. ☛ "Istodobna projekcija dviju slika (Split Screen)" str.43
5	Gumbi s brojevima	<ul style="list-style-type: none"> Ovaj gumb se koristi za unosenje lozinki i postavljanje ID-a daljinskog upravljača. ☛ "Namještanje ID-a daljinskog upravljača" str.52 ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.57 Ovaj gumb se koristi za unosenje brojeva u postavkama Mreža u izborniku Konfiguriranje.
6	Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.47
7	Gumb [Freeze]	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.47
8	Gumb [Auto]	Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje , Sinkronizacija i Položaj .
9	Gumb [Aspect]	Format zaslona mijenja se svakim pritiskom na gumb. ☛ "Promjena Formata Zaslona" str.39

Naziv	Funkcija
10 Gumb [Page] [Up] [Down]	<p>Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.50 Prilikom spajanja na mrežu <p>Prilikom projiciranja slika pomoću funkcije Dijaproj., pritiskom na ove gumbе prikazuje se prethodna/sljedeća slika.</p>
11 Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.49
12 Gumb [Menu]	<p>Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje izbornika Konfiguriranje" str.62
13  gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Tijekom prikaza izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć, pritiskom na ove gumbе vrši se odabir stavaka izbornika i vrijednosti postavki. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje izbornika Konfiguriranje" str.62 Kod projiciranja Dijaproj., pritiskanjem tih gumbа prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće itd. <ul style="list-style-type: none"> "Načini rada Dijaproj." str.110 Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.50
14 Gumb [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje izbornika Konfiguriranje" str.62 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.50

Naziv	Funkcija
15 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje izbornika Konfiguriranje" str.62 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.50
16 Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Smanjivanje glasnoće.</p> <p>[⏭] Pojačavanje glasnoće.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Namještanje glasnoće" str.37
17 Gumb [Pointer]	<p>Prikazivanje zaslonskog pokazivača.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.48
18 Gumb [Help]	<p>Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje Pomoći" str.84
19 Gumb [Color Mode]	<p>Svakim pritiskom na gumb mijenja se način rada u boji.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.37
20 Gumb [Num]	<p>Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbе za unos lozinki i brojeva.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.57
21 Gumb [ID]	<p>Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbе za postavljanje ID-a daljinskog upravljača.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Namještanje ID-a daljinskog upravljača" str.52
22 Gumb [User]	<p>Odabir i dodjela ovom gumbu bilo koje često korištene stavke od pet dostupnih stavki izbornika Konfiguriranje. Pritiskom na ovaj gumb prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika, koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Izbornik Postavke" str.68 <p>Dodijeljena zadana postavka je Testni uzorak.</p>

Naziv	Funkcija
23 Gumb [USB]	Služi za prelazak na sljedeću sliku. Slike iz uređaja priključenog na USB (TypeA) ulaz
24 Gumb [LAN]	Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku.
25 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.31
26 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Zamjena baterija daljinskog upravljača

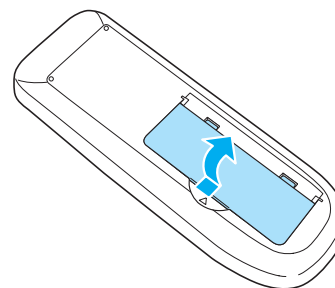
Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi nakon dulje uporabe, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

Pozor

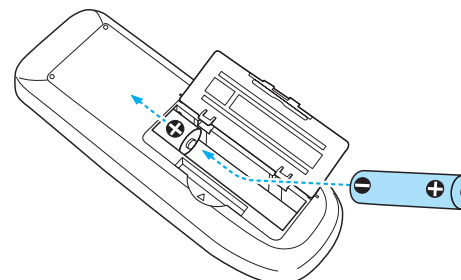
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

☛ [Sigurnosne upute](#)

- 1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2 Zamijenite stare baterije novima.





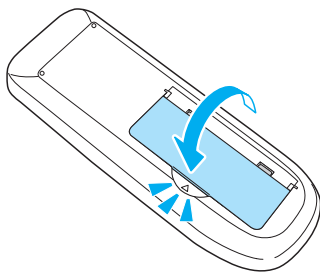
Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

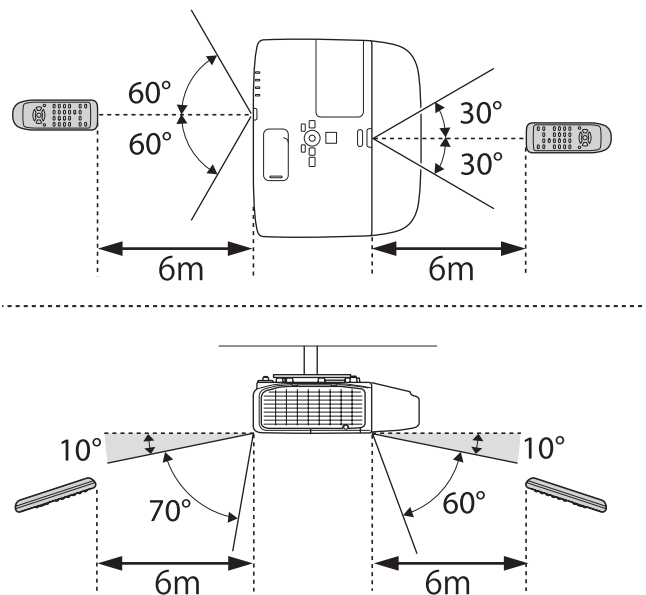
3

Ugradite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



Radni raspon daljinskog upravljača





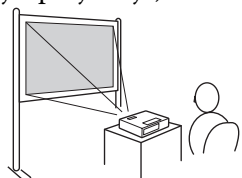
Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

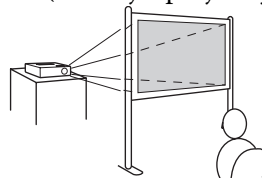
Načini postavljanja

Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite projektor sukladno uvjetima na mjestu postavljanja.

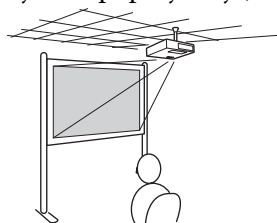
- Projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja projekcija)



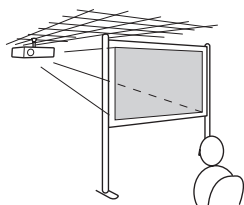
- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



- Ovješenoj projektor na strop i projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja/strop projekcija)



- Ovješenoj projektor na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/strop projekcija)



Upozorenje

- Pri postavljanju projektor u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za Točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektor bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor. Pri ugradnji ili namještanju stropnog nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.

Pozor

- Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.



- Za ovješenoj projektor na strop potreban je dodatni stropni nosač. ➡ "Dodatna oprema" [str.125](#)

- Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.

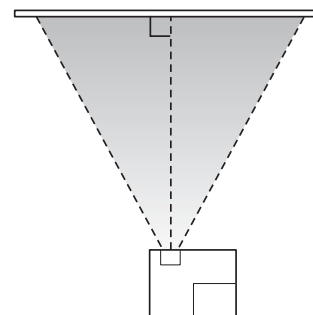
Prednja ↔ Prednja/strop

Namjestite **Stražnja** ili **Stražnja/strop** u izborniku Konfiguriranje.

➡ **Prošireno - Projekcija** [str.69](#)

Način ugradnje

Projektor postavite tako da bude paralelan sa zaslonom.



Ako se projektor postavi pod određenim kutom prema zaslonu, dolazi do deformacije geometrije projicirane slike. Pogledajte sljedeće za dodatne informacije o ispravljanju geometrijske deformacije.

➡ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.33](#)



Postavite projektor na ravnu površinu tako da ne bude nakošen.

Veličina i približna udaljenost zaslona

Veličina projekcije određena je udaljenošću od projektor do zaslona. Pogledajte sljedeće ilustracije kako biste odabrali najbolji položaj ovisno o veličini zaslona. Ilustracije prikazuju približnu, najkraću udaljenost pri maksimalnom zumiranju. Pogledajte sljedeće za dodatne informacije o udaljenosti zaslona.

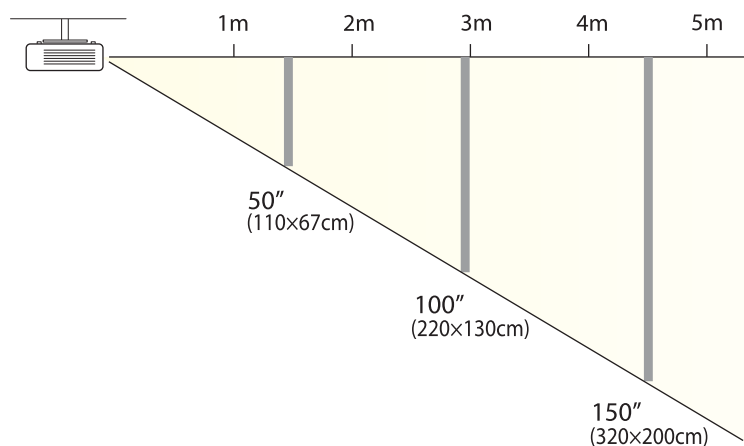
👁 "Veličina zaslona i Udaljenost projekcije" [str.126](#)



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

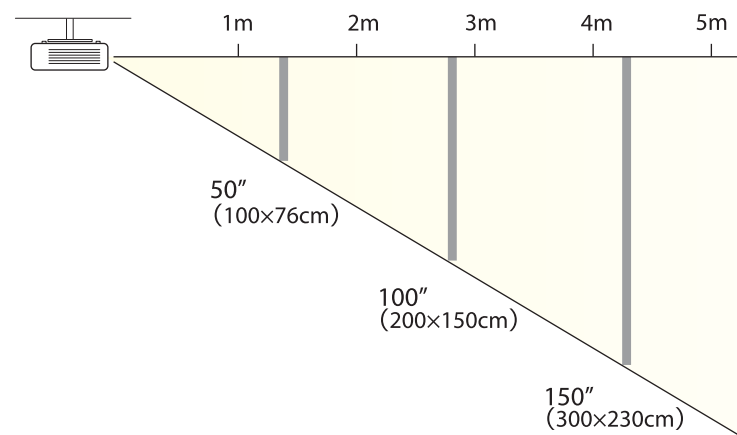
EB-D6155W

Veličina zaslona 16:10



EB-D6250/EB-D6150

Veličina zaslona 4:3

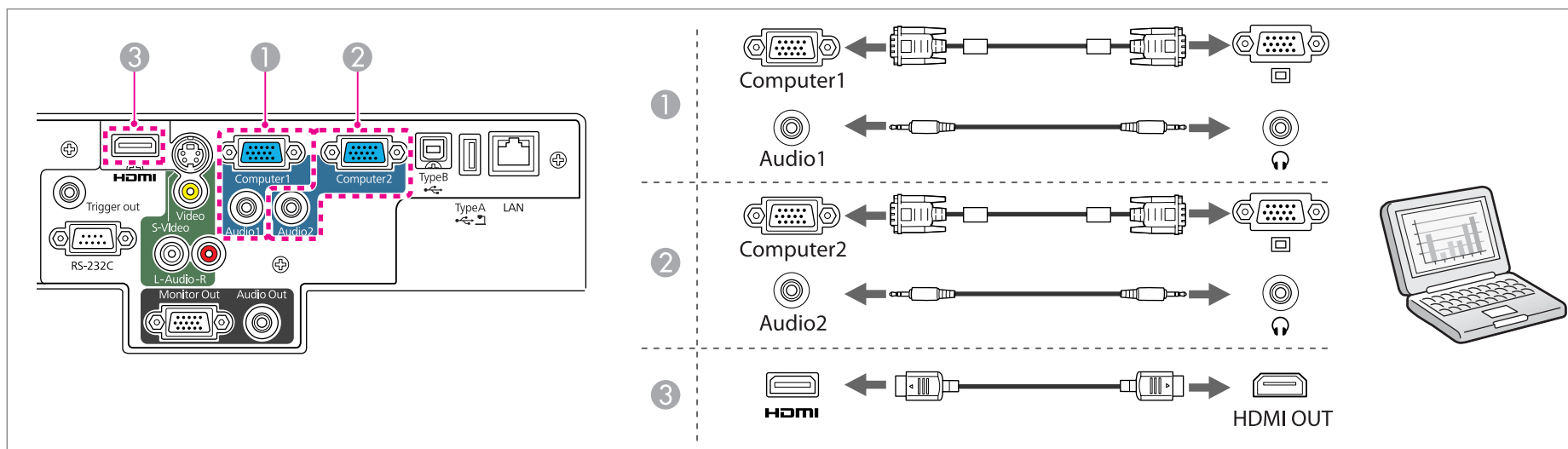


Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalno na jedan od sljedećih načina.


- 1 2 **Kada se koristi priloženi računalni kabel**
Spojite izlazni priključak zaslona računala s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.
- 3 **Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel**
Spojite HDMI priključak na računalu s priključkom HDMI na projektoru.

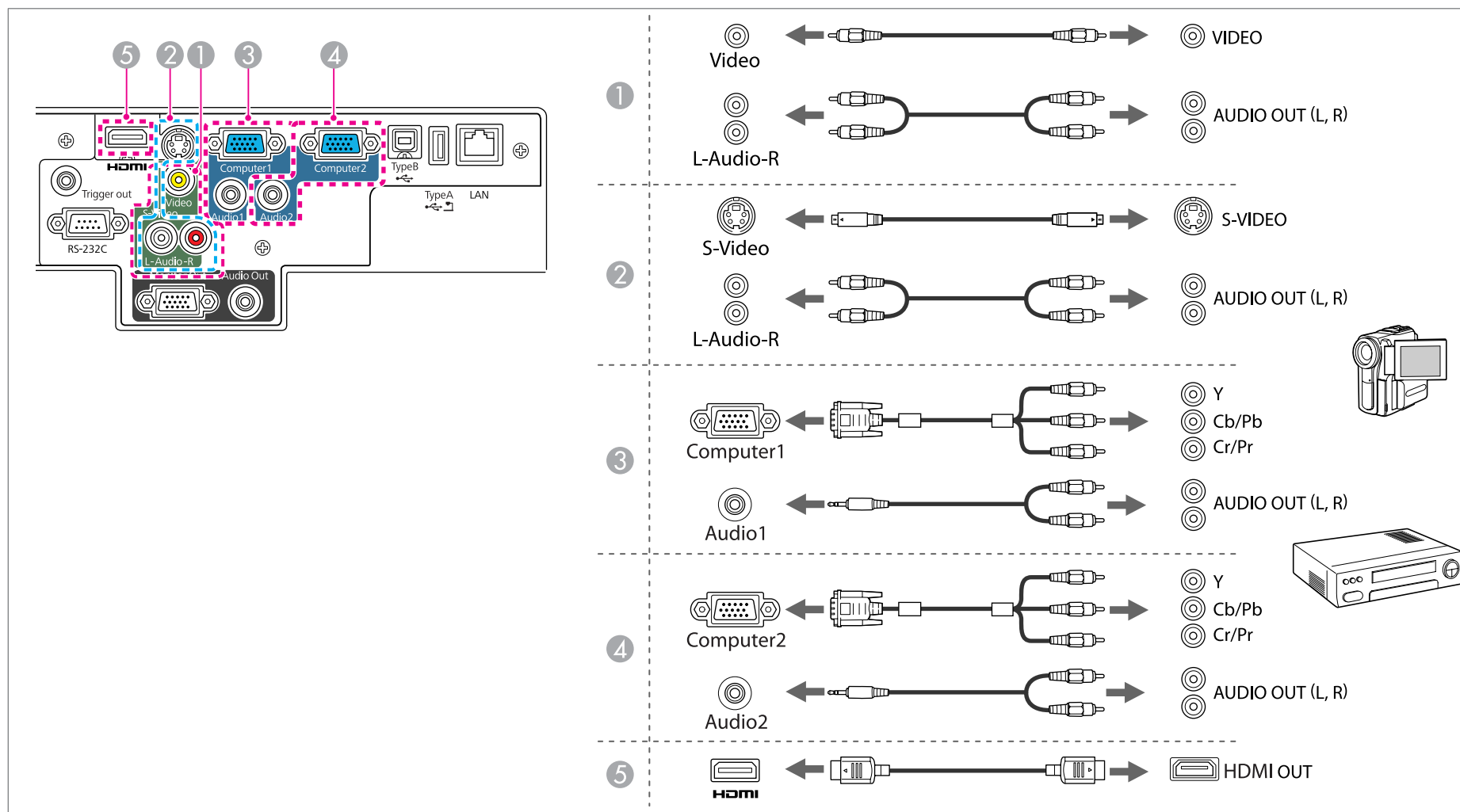


Za izlaz zvuka iz zvučnika projektoru potrebno je priključiti audio kabel dostupan u prodaji.

Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

- ① **Kada se koristi, u prodaji dostupan, video kabel**
Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.
- ② **Ako koristite S-video kabel dostupan u slobodnoj prodaji**
Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom S-Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.
- ③ ④ **Kada se koristi dodatni komponentni video kabel**
 "Dodatna oprema" [str.125](#)
Spojite izlazni komponentni priključak na izvoru slika s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.
- ⑤ **Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel**
Spojite HDMI priključak na izvoru slika s HDMI priključkom na projektoru pomoću HDMI kabela dostupnog u prodaji.



Pozor

- Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.

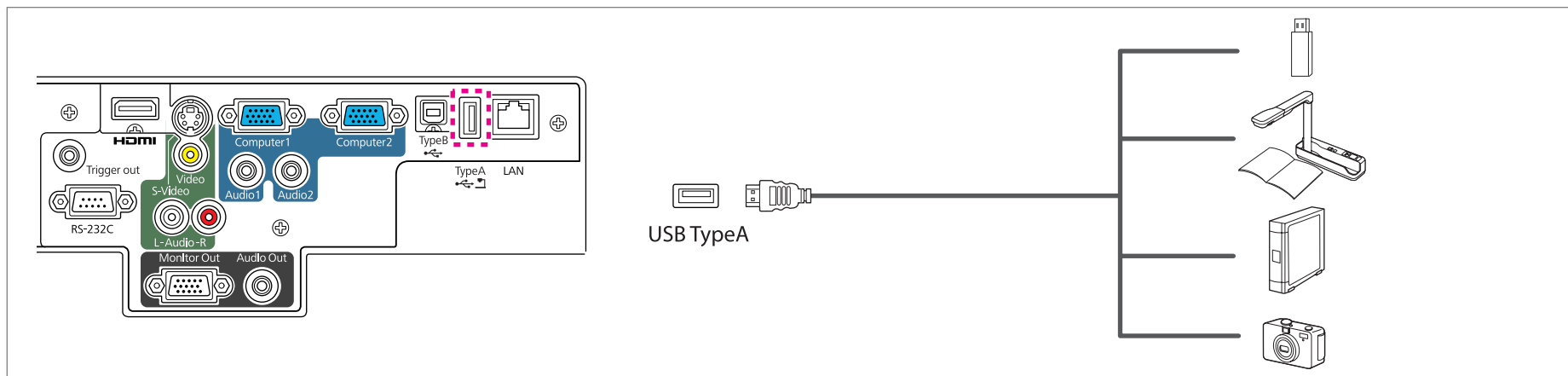


- Za izlaz zvuka iz zvučnika projektoru potrebno je priključiti audio kabel dostupan u prodaji.
- Ako izvor kojeg želite priključiti ima neobično oblikovani priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput USB memorije, dodatne kamere za dokumente te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj, spojite USB uređaj s USB (TypeA) priključkom na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću Dijaproj.

☞ "Dijaproj." [str.110](#)

Ako je kamera za dokumente priključena za vrijeme projiciranja slika s drugog ulaznog priključka, pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču ili gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči za prebacivanje na projiciranje slika iz kamere za dokumente.

☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.31](#)



Ako tijekom projekcije slika s USB uređaja želite koristiti audio uređaj, spojite ga na priključak Audio2.

Pozor

- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel dulji od 3 m, Dijaproj. možda neće ispravno funkcionirati.

Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektor. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektor.

Priključivanje vanjskih uređaja

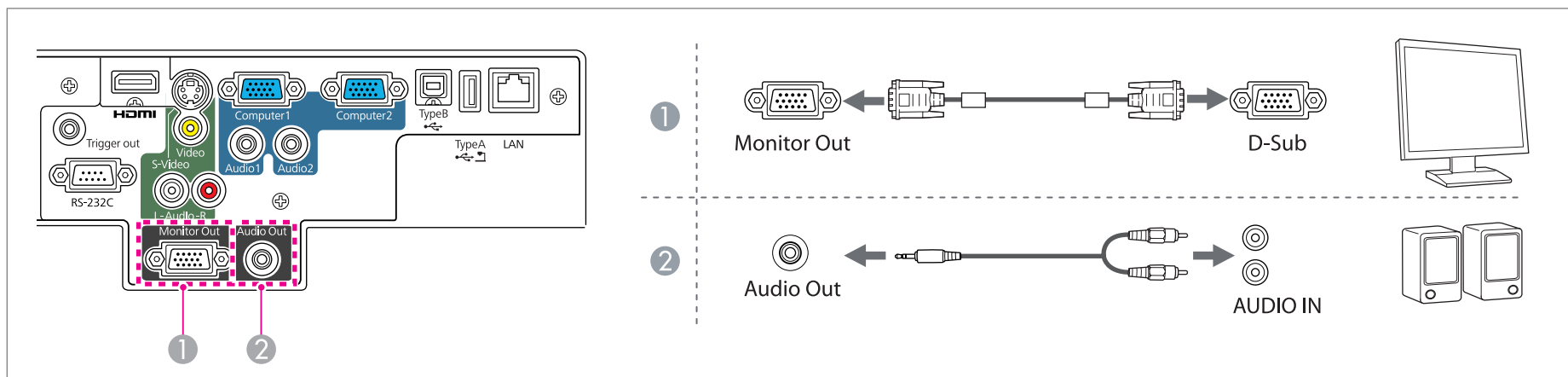
Možete prenositi slike i zvuk s projektor priključivanjem vanjskog monitora ili zvučnika.

1 Kod prijenosa slika na vanjski monitor

Spojite vanjski monitor na priključak Monitor Out na projektoru pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.

2 Kod prijenosa zvuka na vanjski zvučnik

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio Out na projektoru pomoću, u prodaji dostupnog, audio kabela.

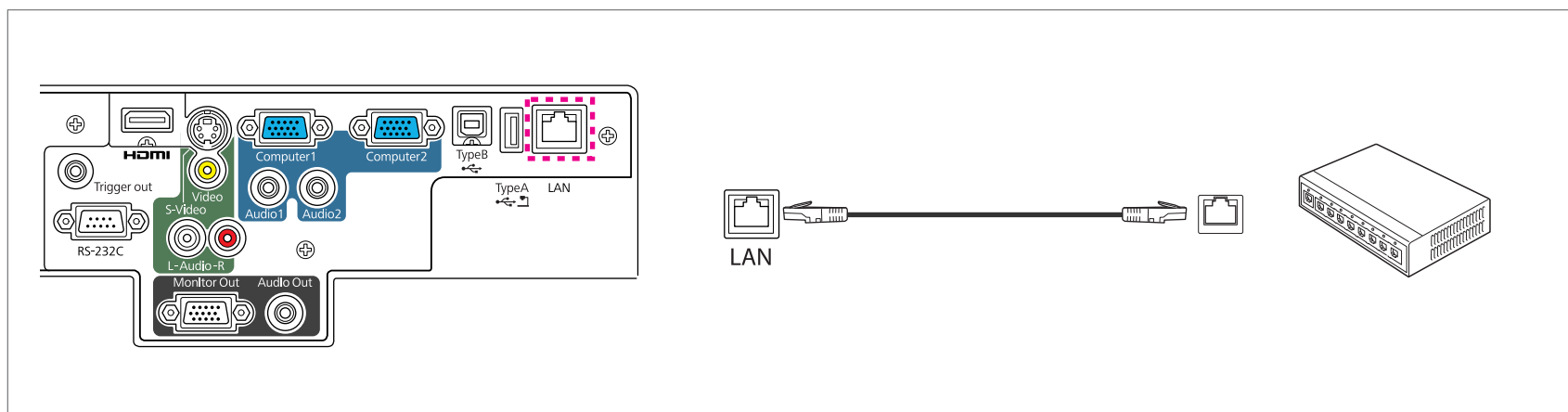




- Ako funkciju **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, možete izvršiti sljedeće radnje čak i ako je projektor u načinu na čekanju.
 - Prenošnje slika na vanjski monitor
 - ☛ **Prošireno - Način na čekanju** [str.69](#)
- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
- Na vanjskom monitoru ne prikazuju se postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona za pomoć.
- Spajanjem audio kabela na priključak Audio Out, izlaz zvuka prebacuje se s unutarnjih zvučnika na projektoru na vanjski izlaz.

Priključivanje LAN kabela

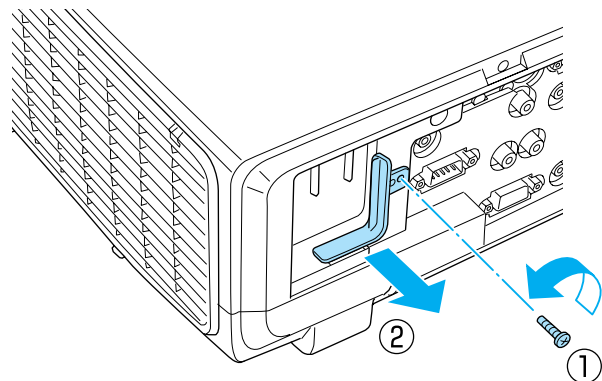
Spojite LAN priključak na mrežnim sabirnicama ili drugoj opremi s LAN priključkom na projektoru, pomoću, u prodaji dostupnog, LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T.



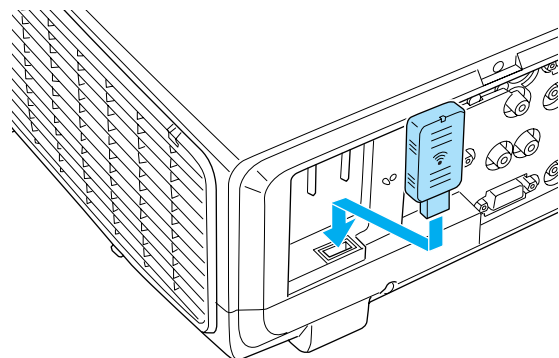
Za sprječavanje kvarova koristite zaštićeni LAN kabel kategorije 5.

Ugradnja jedinice bežične mreže

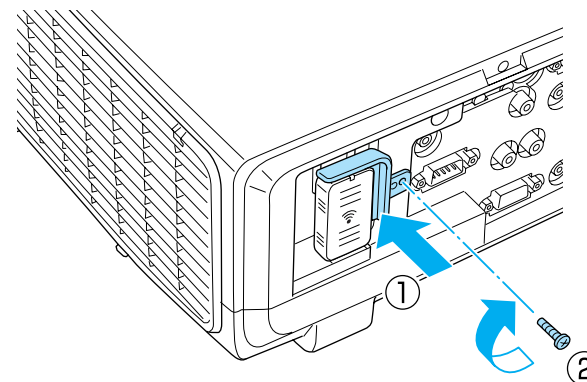
- 1 Skinite pričvrsni vijak i uklonite zaustavljač jedinice bežične mreže.



- 2 Jedinica bežične mreže je instalirana.



- 3 Kako biste spriječili ispadanje jedinice bežične mreže, učvrstite zaustavljač pričvrsnim vijkom.

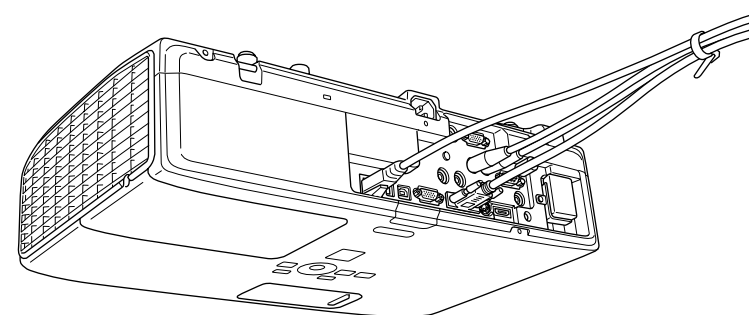


Postavljanje i skidanje poklopca kabela

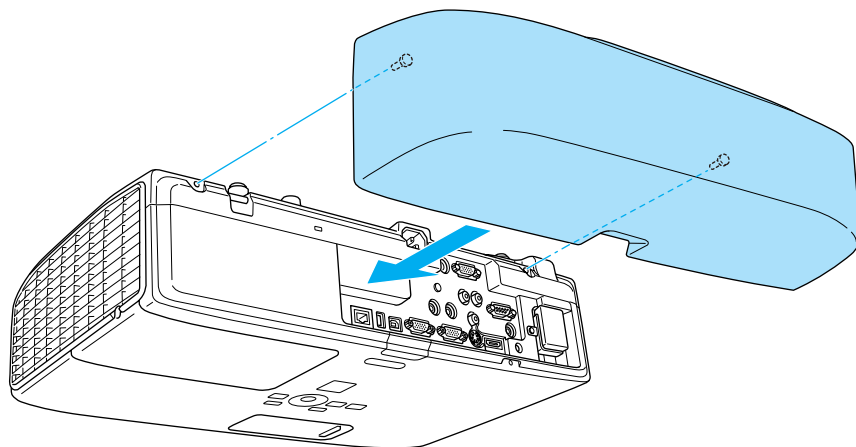
Postavljanjem poklopca kabela možete uredno pospremiti kablove (ilustracija prikazuje projektor pričvršćen na strop).

Postavljanje

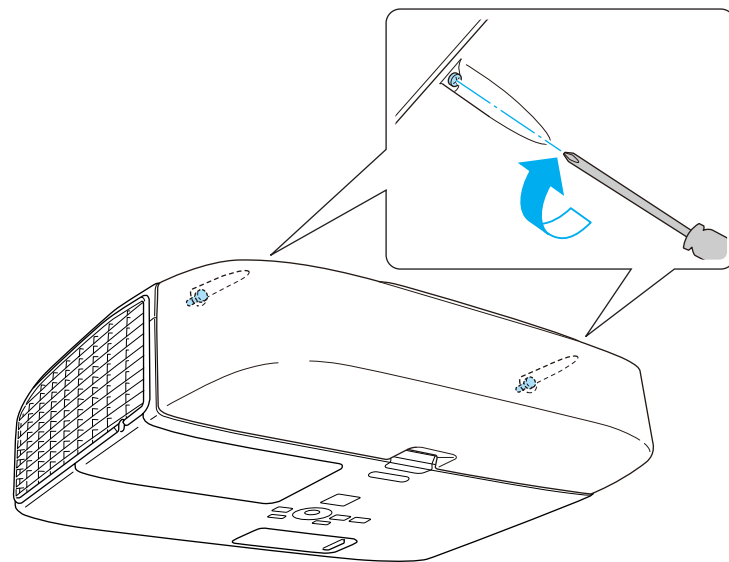
- 1 Svežite kablove zajedno pomoću trake dostupne u slobodnoj prodaji.



- 2 Postavite poklopac kabela na stražnju stranu projektor.



3 Zategnite dva vijka na poklopcu kabela.



Skidanje

Odvijte dva vijka i skinite poklopac kabela.

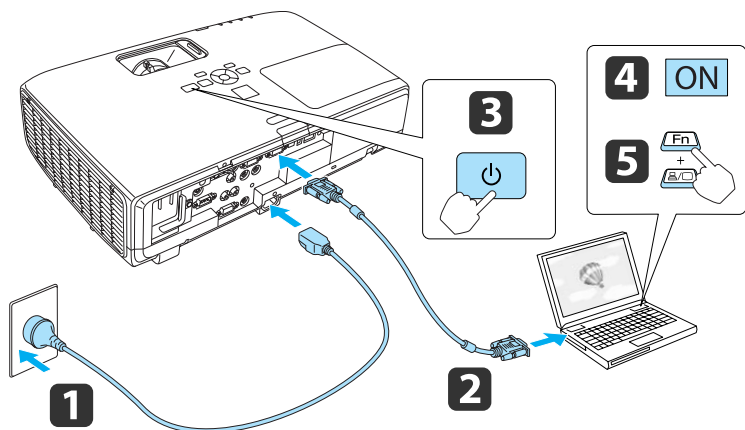



Osnovna uporaba

U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

Od postavljanje do projekcije

U ovom se odjeljku objašnjava postupak spajanja projektor s računalom pomoću priloženog računalnog kabela i projiciranja slika.



- 1** Priključite projektor u električnu utičnicu pomoću kabela za napajanje.
- 2** Spojite projektor s računalom pomoću računalnog kabela.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Uključite računal.
- 5** Promijenite izlaz zaslona na računalu.
Kada koristite prijenosno računalo, izlaz zaslona trebate promijeniti na računalu.
Držite pritisnutom tipku Fn (funkcijska tipka) i pritisnite tipku .



Način promjene razlikuje se ovisno o računalu koje se koristi. Pojediniosti potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

Ako se slika ne projicira, projiciranu sliku možete promijeniti korištenjem jednog od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.31](#)
- Pritisnite gumb za željeni priključak na daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.32](#)



Ako je potrebno, nakon projiciranja, podesite sliku.

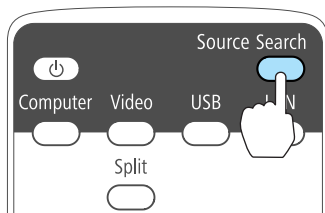
- ☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.33](#)
- ☛ "Ispravljanje fokusa" [str.36](#)

Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

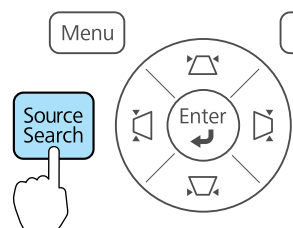
Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

Iz razloga što se projiciraju samo slike iz priključaka koji primaju sliku, možete brzo projicirati sliku koju želite.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



Ako su priključena dva ili više uređaja, nekoliko puta pritisnite gumb [Source Search] dok se počne projicirati željena slika.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.

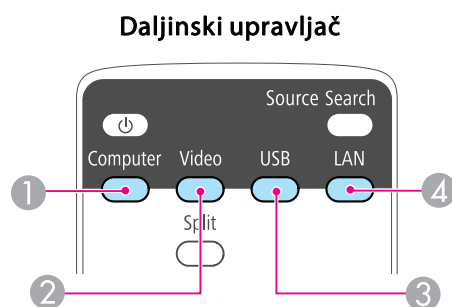


Sljedeći zaslon prikazuje se kada je dostupna samo slika koju projektor upravo projicira ili kada nije pronađen signal slike. Možete odabrati ulazni priključak na koji je spojen željeni uređaj. Zaslon se zatvara ako ništa ne učinite unutar 10 sekundi.



Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.



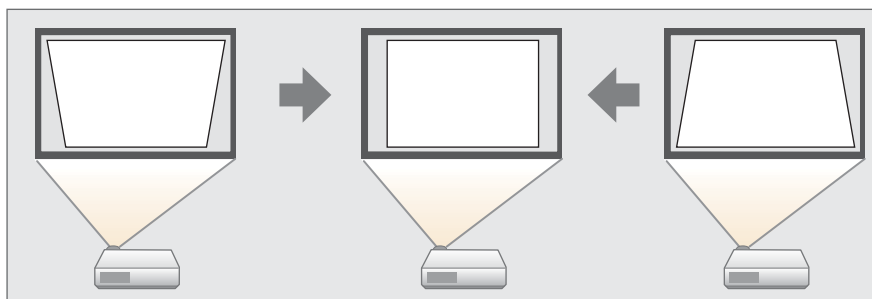
- ① Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - Priključak Computer1
 - Priključak Computer2
- ② Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - S-Video priključak
 - Video priključak
 - HDMI priključak
- ③ Služi za prelazak na sljedeću sliku.
 - Slike iz uređaja priključenog na USB (TypeA) ulaz
- ④ Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku.

Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

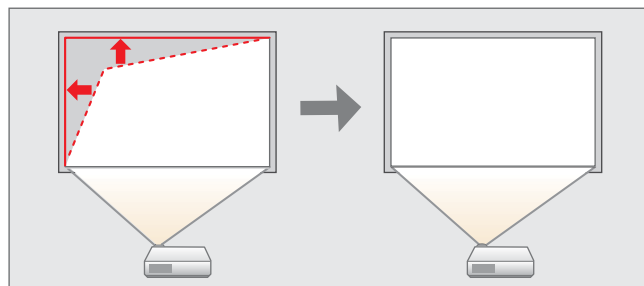
- H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru. Ova funkcija omogućava jednostavne ispravke.



- Quick Corner

Ručno ispravite zasebna četiri kuta. Ova funkcija omogućava preciznije ispravke geometrije.



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

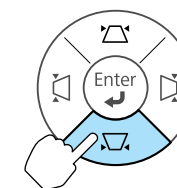
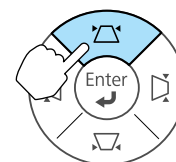
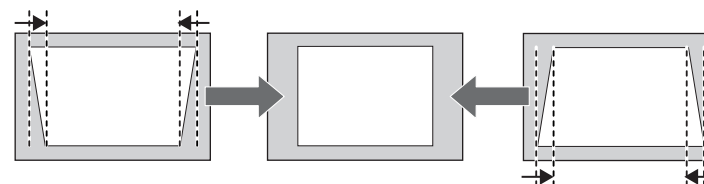
H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.

Ispravljanje deformacije geometrije slike u okomitim smjerovima

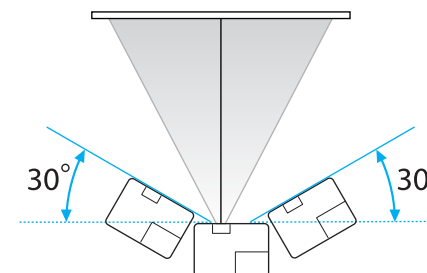
Vertikalna geometrija može se ispraviti u vertikalni nagib projektoru do 30° u odnosu na zaslon.

Pritišćite gumbе [↶] [↷] na upravljačkoj ploči.

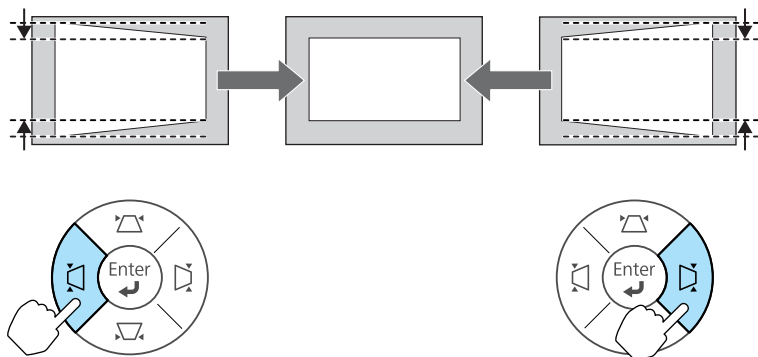


Ispravljanje deformacije geometrije slike u vodoravnim smjerovima

Horizontalna geometrija može se ispraviti u horizontalni nagib projektoru do 30°.



Pritisćite gumbе [↶][↷] na upravljačkoj ploči.



H/V-geometriju možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.68](#)

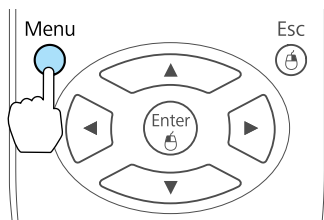
Quick Corner

Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

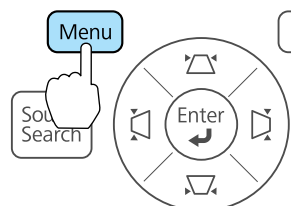
1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☛ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.62](#)

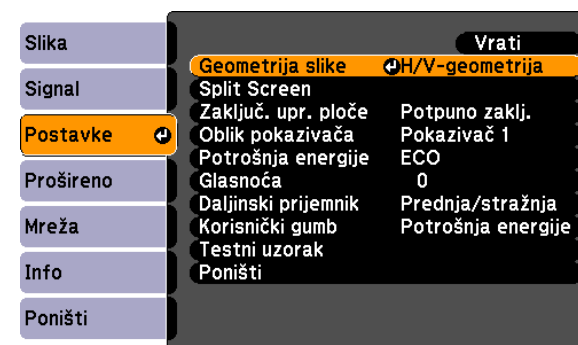
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče

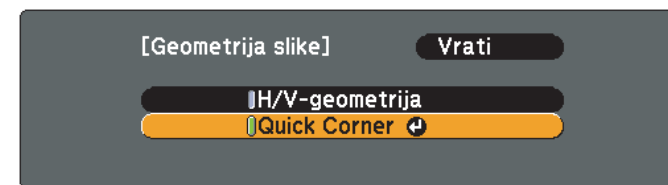


2 Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.

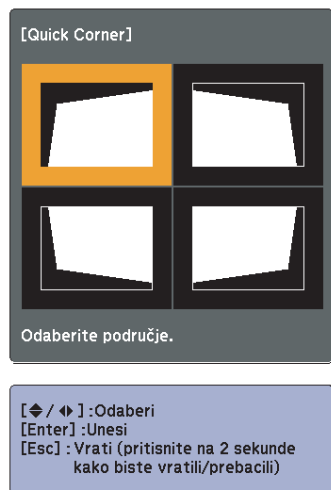


[Esc] :Vrati [↶] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izadi

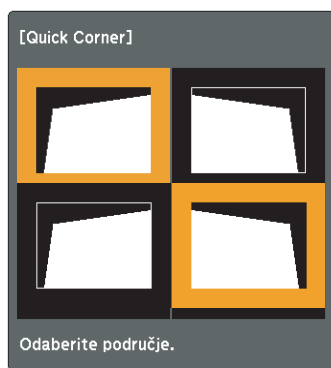
3 Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite gumb [Enter].



[Esc] :Vrati [↶] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izadi



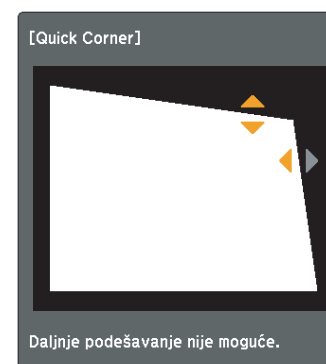
- 4** Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↷] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [↵] i [↷] na upravljačkoj ploči odaberite kut koji želite ispraviti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- 5** Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↷] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [↵] i [↷] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Kada pritisnete gumb [Enter], prikazuje se zaslon kojeg ste vidjeli u 4. koraku.

Ako trokut u smjeru koji namještate oblik posivi, kao što je prikazano na donjem crtežu, dalje ne možete namjestiti oblik u tom smjeru.



- 6** Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.
- 7** Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

Zbog toga što je **Geometrija slike** promijenjena na **Quick Corner**, kada sljedeći put pritisćete gumb [↶], [↷], [↵] i [↷] na upravljačkoj ploči, prikazuje se zaslon za odabir kuta iz 3. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite

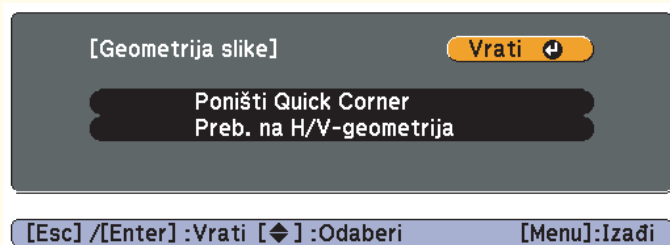
napraviti vodoravno i okomito ispravljanje pomoću gumba [↔],

[↕], [↔] i [↕] na upravljačkoj ploči.

☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.68](#)



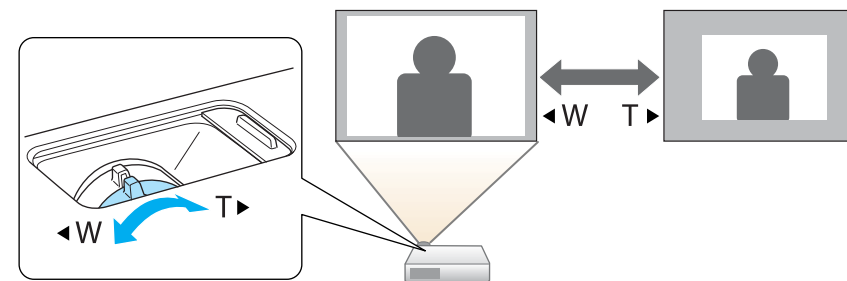
Držite li pritisnut gumb [Esc] otprilike dvije sekunde tijekom ispravljanja funkcijom Quick Corner, prikazat će se sljedeći zaslon.



Poništi Quick Corner: Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

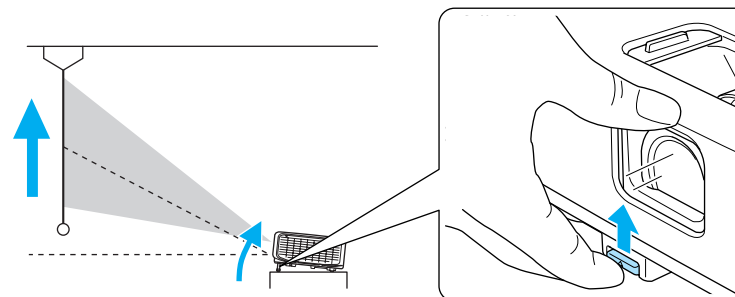
Preb. na H/V-geometrija: Prebacuje način ispravljanja na H/V-geometrija.

☛ "Izbornik Postavke" [str.68](#)



Namještanje položaja slike

Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice. Položaj slike možete namjestiti nagibanjem projektora do 10 stupnjeva.



Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

Namještanje veličine slike

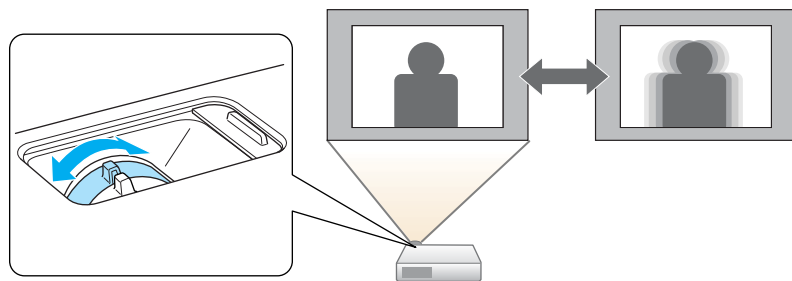
Okrenite regulator zumiranja za namještanje veličine projicirane slike.

Prsten za zumiranje nalazi se ispod kliznog poklopca.

Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.

Prsten za namještanje fokusa nalazi se ispod kliznog poklopca.

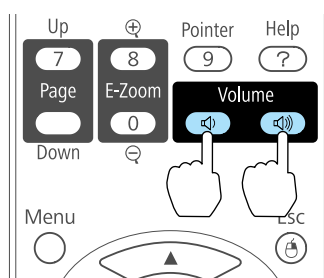


Namještanje glasnoće

Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritišćite gumb [Volume] na daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.

Daljinski upravljač



[<V>] Smanjivanje glasnoće.

[>V>] Pojačavanje glasnoće.

- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.

➡ **Postavke - Glasnoća** [str.68](#)



Oprez

Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći. Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

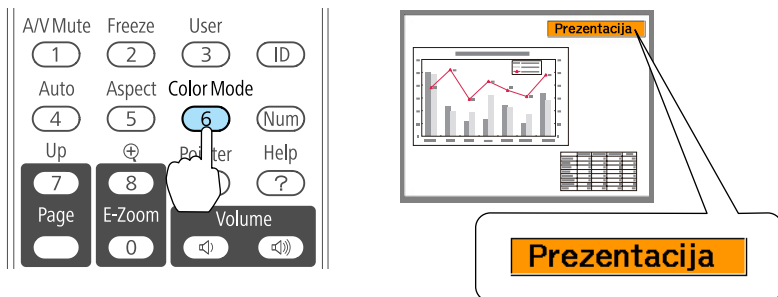
Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
Prezentacija	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
Kazalište	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
Fotografija*1	Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
Sportovi*2	Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.
sRGB	Idealno za slike prilagođene standardu boja <u>sRGB</u> .
Crna podloga	Čak i ako projicirate na crnu podlogu (zelenu podlogu) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslon.
Whiteboard	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.
Prilagođeno	Odaberite Prilagođeno želite li namjestiti postavke R, G, B, C, M i Y u podizborniku Podešavanje boje izbornika Konfiguriranje.

*1 Ovaj odabir dostupan je samo kada je ulazni signal RGB ili kada je izvor USB ili LAN.

*2 Ovaj odabir vrši se za ulaz komponentnih video signala, S-video signala ili kompozitnih video signala.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv Način rada u boji i Način rada u boji se mijenja.

Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☛ Slika - Način rada u boji [str.65](#)

Postavljanje opcije Auto Iris

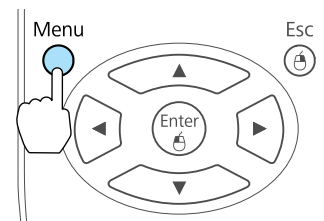
Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

1

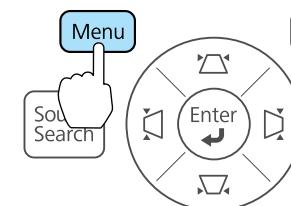
Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.62](#)

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



2

Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



[Esc] :Vrati [◀] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izađi

3

Odaberite opciju **Uključeno**.

Postavka se sprema za svaki Način rada u boji.

4

Pritisnite gumb [Menu] kako biste završili postupak postavljanja.



Auto Iris se može namjestiti samo kada je opcija **Način rada u boji** namještena na **Dinamično**, **Kazalište** ili **Prilagođeno**.

Promjena Formata Zaslona

Promijenite **Format zaslona** kada je priključen videouređaj tako da se slike snimljene kao digitalni video ili na DVD-ima mogu prikazati u širokokutnom formatu 16:9. Promijenite format zaslona kada slike sa računala projicirate u punoj veličini.

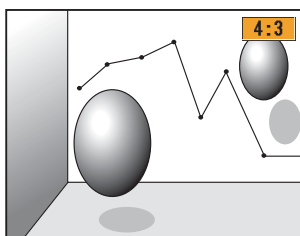
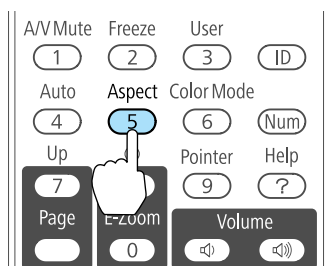
Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

Načini promjene i vrste formata zaslona su sljedeće.

Načini promjene

Svakim pritiskom gumba [Aspect], naziv formata zaslona prikazuje se na zaslonu i format zaslona se mijenja.

Daljinski upravljač



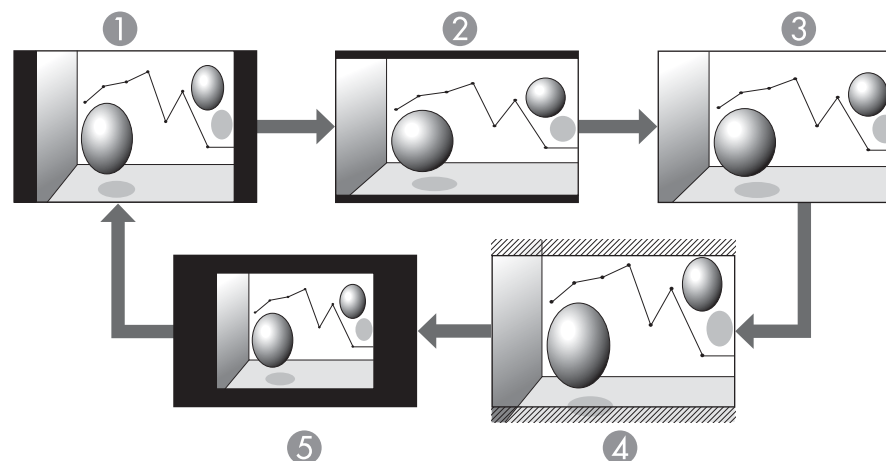
Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

➡ **Signal - Dimenzija** [str.66](#)

Promjena formata zaslona (samo EB-D6155W)

Projiciranje slika s video opreme ili s HDMI priključka

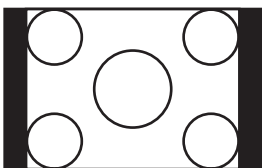
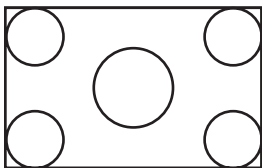
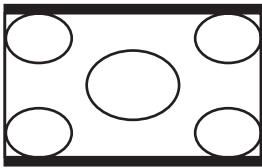
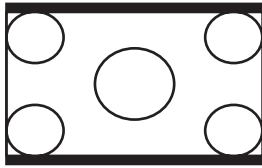
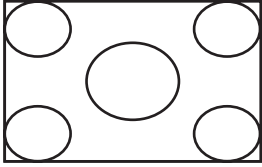
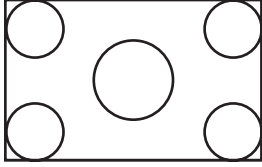
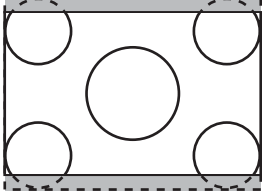
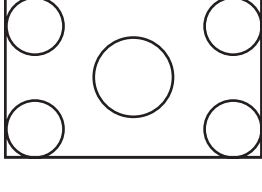
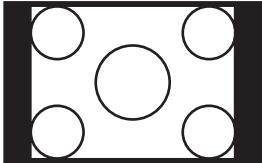
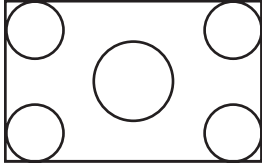
Svakim pritiskom gumba [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona se mijenja redoslijedom **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.



- ① Normalno ili Auto
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

Projiciranje slika s računala

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normalno/ Auto*		
16:9		
Puno		
Zumiranje		
Izvorno		

* Dostupno samo kada je izvor HDMI.



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

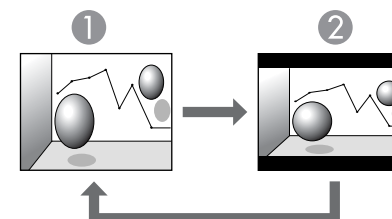
🖱️ **Signal - Razlučivost** [str.66](#)

Promjena formata zaslona (samo EB-D6250/EB-D6150)

Projiciranje slika s video opreme

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **4:3** i **16:9**.

Kod ulaza 720p/1080i signala i formata zaslona postavljenog na **4:3**, primjenjuje se zumiranje 4:3 (desna i lijeva strana slike su odrezane).

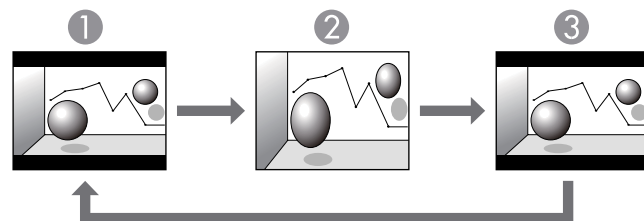


① 4:3

② 16:9

Projiciranje slika s HDMI priključka

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **Auto**, **4:3** i **16:9**.

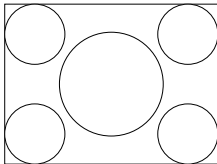
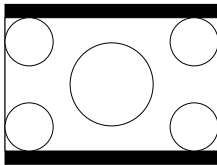
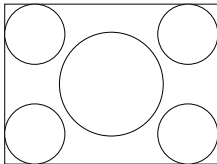
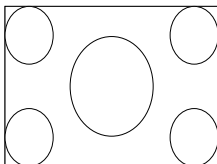


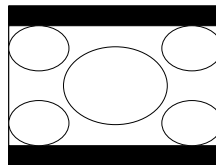
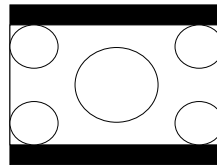
- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9

Projeciranje slika s računala

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **Normalno** ili **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normalno/ Auto*		
4:3		

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
16:9		

* Dostupno samo kada je izvor **HDMI**.



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

🖱️ **Signal - Razlučivost** [str.66](#)

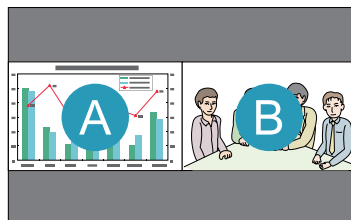


Korisne Funkcije

U ovom poglavlju navedeni su korisni savjeti za održavanje prezentacija, kao i funkcije sigurnosti.

Istodobna projekcija dviju slika (Split Screen)

Funkcija Split Screen služi za podjelu na lijevi (A) i desni zaslon (B), te istodobnu projekciju dviju slika.



Izvori ulaznih signala za projekciju Split Screen

U daljnjem tekstu navedene su kombinacije izvora projekcije na lijevi i desni zaslon.

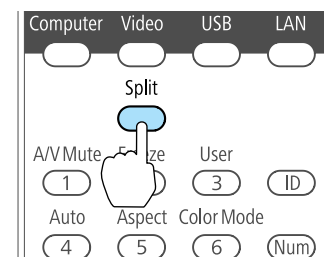
	Raču- nalo1	Raču- nalo2	S-vi- deo	Video	HDMI	USB	LAN
Raču- nalo1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Raču- nalo2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-vi- deo	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
Video	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓
USB	✓	✓	✓	✓	✓	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-

Projekcija na Split Screen

Tijekom projekcije pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.

Odabrani izvor projekcije prilikom pokretanja Split Screen prikazuje se na lijevom zaslonu.

Na desnom zaslonu prikazuje se slika iz izvora projekcije prethodne kombinacije za Split Screen.



Funkcija Split Screen također se može pokrenuti iz stavke **Split Screen** u izborniku Konfiguriranje.

➡ Postavke - Split Screen [str.68](#)

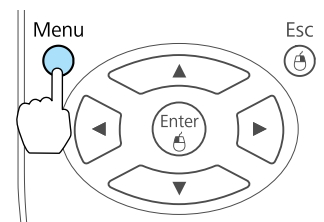
Promjena projicirane slike

1

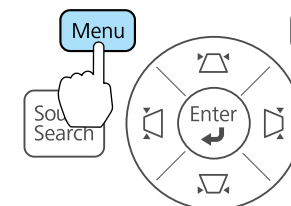
Pritisnite gumb [Menu] tijekom Split Screen projekcije.

➡ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.62](#)

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče

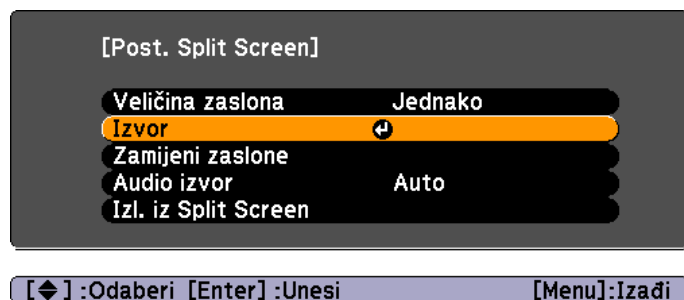


Prikazuje se Post. Split Screen.



Zaslon **Izvor** (korak 3) prikazuje se pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, ili pritiskom na gumb za odabir izvora na daljinskom upravljaču.

2 Odaberite **Izvor**.



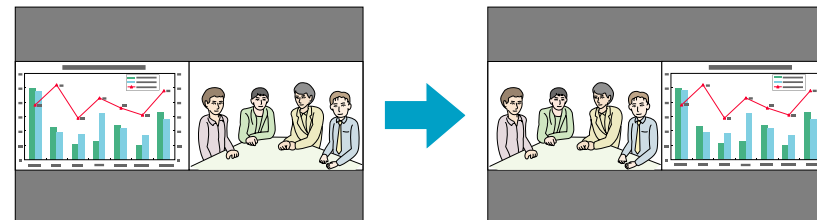
3 Odaberite izvor za **Lijevo** i **Desno**. Pogledajte sljedeće kombinacije izvora projekcije.

☛ "Izvori ulaznih signala za projekciju Split Screen" [str.43](#)



4 Odaberite opciju **Izvrši**, zatim pritisnite gumb [Enter].

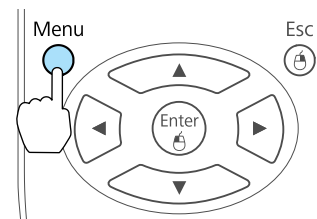
Zamjena mjesta zaslona



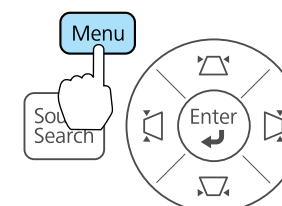
1 Pritisnite gumb [Menu] tijekom Split Screen projekcije.

☛ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.62](#)

Daljinskim upravljačem

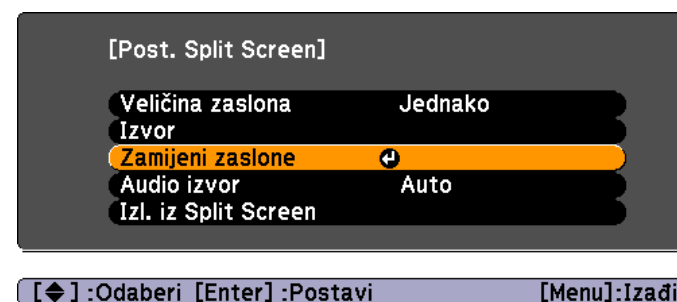


Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite opciju **Zamijeni zaslone**, zatim pritisnite gumb [Enter].

Slike na lijevom i desnom zaslonu zamijenit će strane.



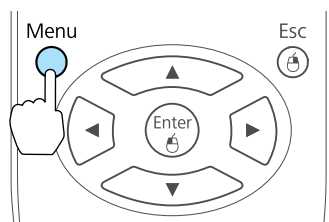
3 Pritisnite gumb [Menu] kako biste završili postupak postavljanja.

Zamjena veličine lijeve i desne slike

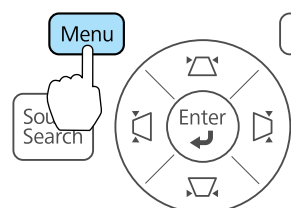
- 1 Pritisnite gumb [Menu] tijekom Split Screen projekcije.

☞ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.62](#)

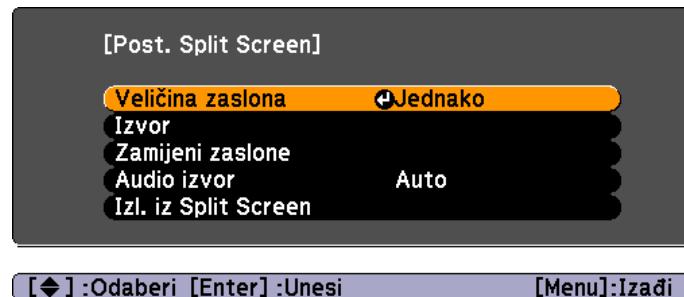
Daljinskim upravljačem



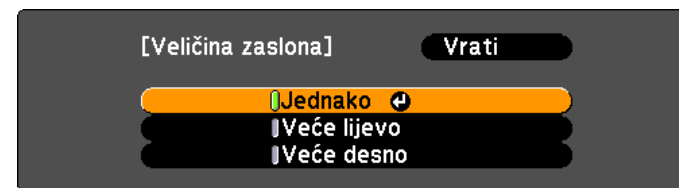
Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **Veličina zaslona**.

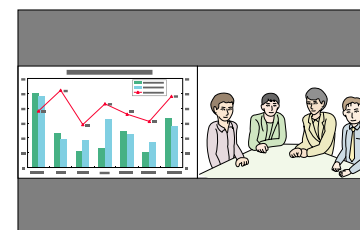


- 3 Odaberite veličinu slike za prikaz, zatim pritisnite gumb [Enter].

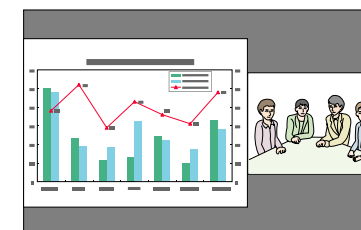


[Esc] :Vrati [◀] :Odaberi [Enter] :Postavi [Menu]:Izađi

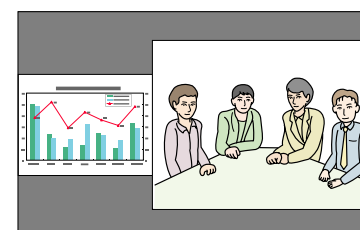
Jednako



Veće lijevo



Veće desno



- 4 Pritisnite gumb [Menu] kako biste završili postupak postavljanja.



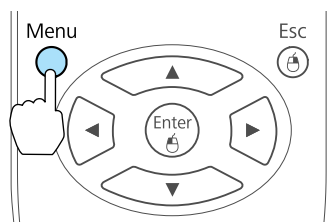
- Nije moguće istodobno povećanje slika na lijevom i desnom zaslonu.
- Povećanjem jedne, druga se slika smanjuje.
- Ovisno o ulaznim video signalima, slike na desnoj i lijevoj strani možda neće biti iste veličine, čak i ako ste odabrali postavku **Jednako**.

Promjena zvuka

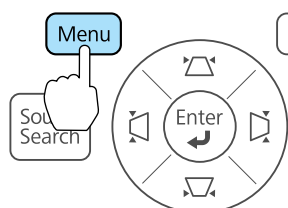
- 1** Pritisnite gumb [Menu] tijekom Split Screen projekcije.

☞ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.62](#)

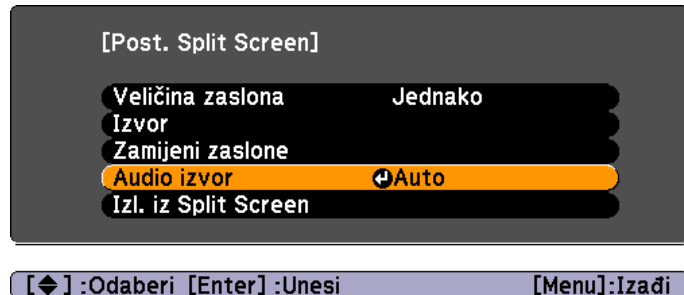
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



- 2** Odaberite **Audio izvor**.



- 3** Odaberite audio izlaz, zatim pritisnite gumb [Enter].
Odabirom opcije **Auto**, zvuk se projicira s najvećeg zaslona.
Ako su zasloni iste veličine, zvuk se projicira s lijevog zaslona.



[Esc]/[Enter] :Vrati [◀] :Odaberi [Menu]:Izađi

- 4** Pritisnite gumb [Menu] kako biste završili postupak postavljanja.

Zatvaranje Split Screen

Za zatvaranje Split Screen projekcije slijedite jedan od dolje navedenih postupaka.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.
- Odaberite opciju **Izl. iz Split Screen** u izborniku **Post. Split Screen**, zatim pritisnite gumb [Enter].
- Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

Ograničenja tijekom Split Screen projekcije

Ograničenja u radu

Tijekom Split Screen projekcije ne mogu se vršiti sljedeće radnje.

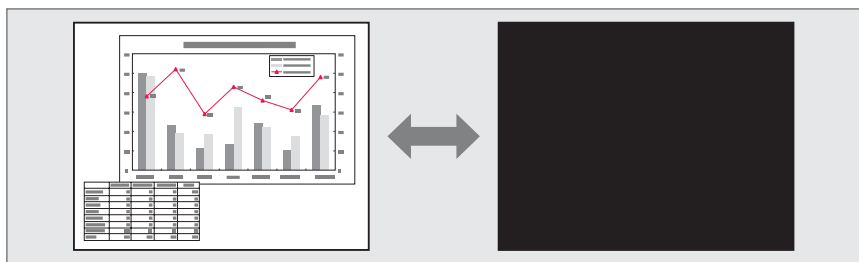
- Postavljanje izbornika Konfiguriranje
- E-Zoom
- Promjena formata zaslona
- Radnje pomoću gumba [User] na daljinskom upravljaču
- Pomoć se prikazuje samo kada nema ulaznih signala ili se prikazuje poruka o pogrešci ili upozorenju.
- Ne prikazuje se logotip korisnika.

Ograničenja u svezi sa slikama

- Zadane vrijednosti za izbornik **Slika** primjenjuju se na sliku na desnom zaslonu. Međutim, postavke za sliku projiciranu na lijevom zaslonu **Način rada u boji**, **Aps. boja temp.** i **Podešavanje boje** primjenjuju se na sliku na desnom zaslonu.
- **Auto Iris** ne funkcioniра.
- ☛ "Izbornik Slika" [str.65](#)

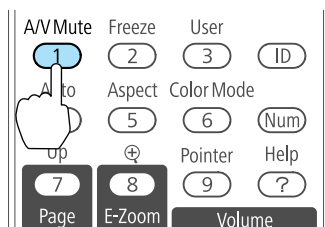
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kada pozornost publike želite privući na ono što govorite ili kada ne želite pokazati nepotrebne pojedinosti pri promjeni datoteka tijekom prezentacije putem računala.



Svakim pritiskom na gumb [A/V Mute] uključuje se ili isključuje opcija A/V bez tona.

Daljinski upravljač



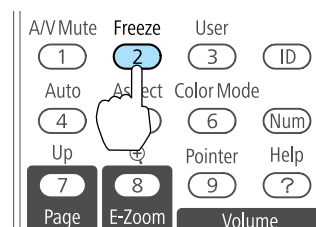
- Ako ovu funkciju koristite tijekom projekcije pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk te se nećete moći vratiti na mjesto aktivacije A/V bez tona.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] u izborniku Konfiguriranje.
☛ **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona** [str.69](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

Zamrzavanje slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

Daljinski upravljač

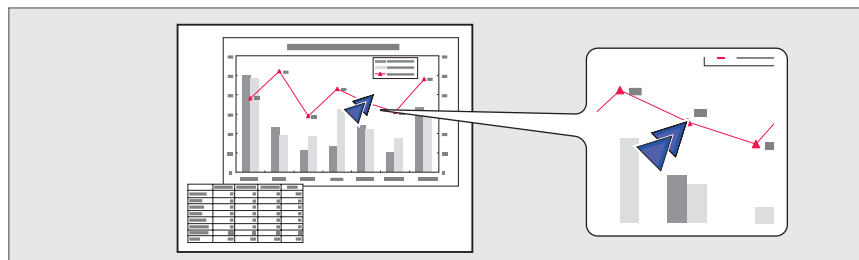




- Zvuk se ne prekida.
- Za pokretne slike, slike se nastavljaju reproducirati i dok je zaslon zamrznut, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Funkcija Zamrznuti funkcionira i kada se koristi E-Zoom.

Funkcija pokazivača (Pokazivač)

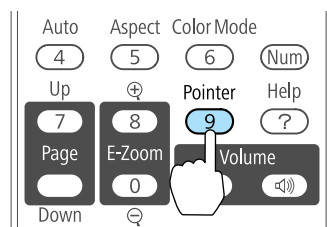
Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



1 Prikažite pokazivač.

Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

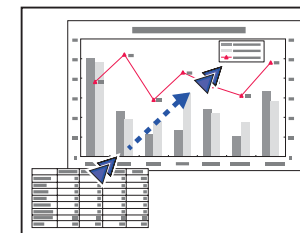
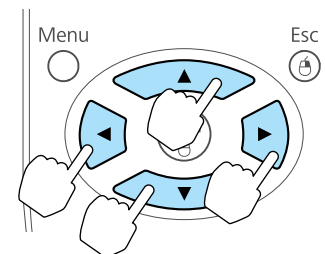
Daljinski upravljač



2

Pomičite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [↖], [↗], [↘] i [↙], pokazivač se može pomicati dijagonalno.

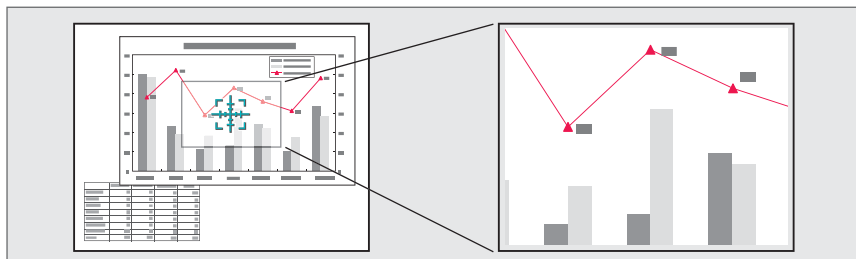


Za postavljanje oblika ikone pokazivača možete koristiti **Oblik pokazivača**.

🖱️ Postavke - Oblik pokazivača [str.68](#)

Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

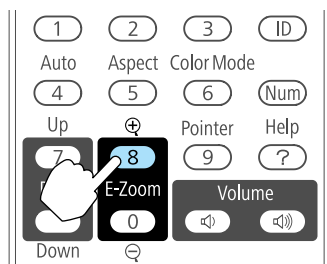
Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.



1 Pokrenite E-Zoom.

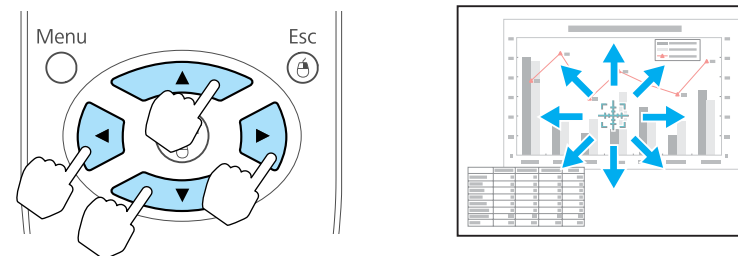
Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).

Daljinski upravljač



2 Pomaknite križić (⊕) do dijela slike koji želite povećati.

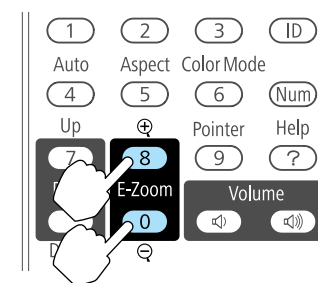
Daljinski upravljač



Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [⬆], [⬇], [⬅] i [➡], pokazivač se može pomicati dijagonalno.

3 Povećajte sliku.

Daljinski upravljač



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

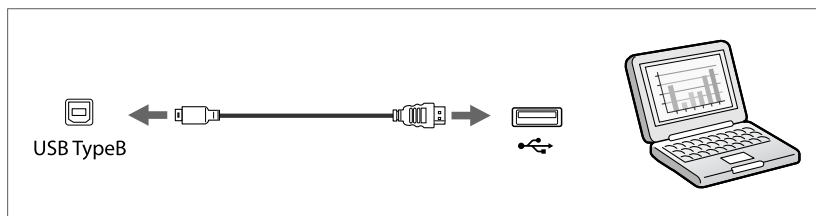
Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije, pritisnite gumbe [⬆], [⬇], [⬅] i [➡] za pregledavanje slike.

Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)

Kada se USB priključak računala i USB (TypeB) priključak na projektoru spoje USB kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji, možete koristiti daljinski upravljač za upravljanje pokazivačem miša računala.



Ova funkcija dostupna je prilikom projekcije slika s računala spojenog na priključke Computer1, Computer2 ili HDMI.

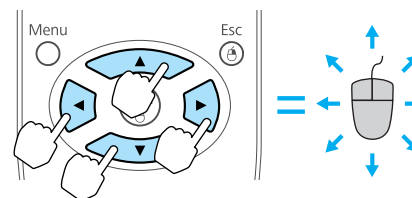
S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.





	Windows	Mac OS
Operacijski sustav	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama operacijskih sustava.

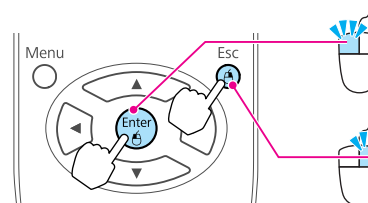
Nakon povezivanja, pokazivač miša se može koristiti kako slijedi:

Pomicanje pokazivača miša



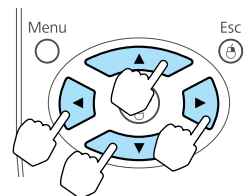
Gumbi [] [] [] []:
Pomicanje pokazivača miša.





Pritiskanje tipki miša



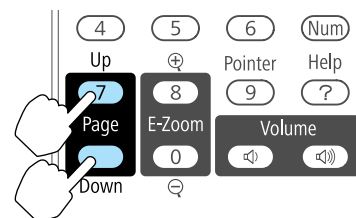
Gumb [Enter]: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.
Gumb [Esc]: Desni klik.

Povlačenje i puštanje







Držeći pritisnutim gumb [Enter], pritišćite gumbe [], [], [] i [].
Otpustite gumb [Enter] kako biste ispustili stavku na željeno mjesto.

Str. gore/dolje



Gumb [Up]: Pomicanje na prethodnu stranicu.
Gumb [Down]: Pomicanje na sljedeću stranicu.



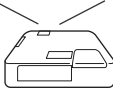
- Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [], [], [] i [], pokazivač se može pomicati dijagonalno.
- Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Bežični miš neće funkcionirati tijekom korištenja sljedećih funkcija.
 - Dok je prikazan izbornik Konfiguriranje
 - Dok je prikazan izbornik Pomoć
 - Dok se koristi funkcija E-Zoom
 - Dok snimate korisnički logotip
 - Dok koristite funkciju pokazivača
 - Dok namještate glasnoću
 - Dok se prikazuje testni uzorak
 - Dok namještate način rada u boji
 - Dok se prikazuje naziv načina rada u boji
 - Dok je prikazan naziv izvora
 - Dok mijenjate izvor signala
 - Dok se prikazuje Message Broadcasting

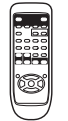
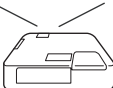
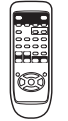

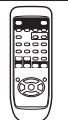

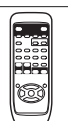
Postavljanje ID-a i uporaba daljinskog upravljača

Kada se postavi ID za projektor i za daljinski upravljač, daljinski upravljač možete koristiti samo za upravljanje projektorom s odgovarajućim ID-om. To je vrlo korisno kada koristite više projektor.

ID projektor možete namjestiti u rasponu od "1" do "9". Zadana je vrijednost Isključeno.

ID daljinskog upravljača možete namjestiti u rasponu od "0" do "9". Zadana je vrijednost "0". Donja tablica prikazuje moguće kombinacije ID projektor i ID-a daljinskog upravljača.

Radnja	Kombinacije	Opis
Moguće	 ID projektor: 1	ID-i projektor i daljinskog upravljača su isti, stoga daljinskim upravljačem

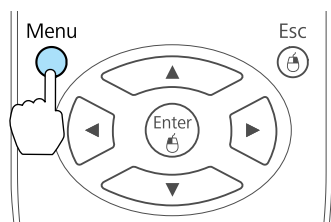
Radnja	Kombinacije		Opis
		ID daljinskog upravljača: 1	možete upravljati projektorom.
Moguće		ID projektor: Isključeno	Kada je ID projektor Isključeno, daljinskim upravljačem možete upravljati bez obzira na postavku ID-a daljinskog upravljača.
		ID daljinskog upravljača: 1	
Moguće		ID projektor: 1	Kada je ID daljinskog upravljača "0", daljinskim upravljačem možete upravljati bez obzira na vrijednost ID-a projektor.
		ID daljinskog upravljača: 0	
Nije moguće		ID projektor: 1	ID projektor i ID daljinskog upravljača se ne podudaraju, stoga daljinskim upravljačem ne možete upravljati projektorom.
		ID daljinskog upravljača: 3	

Namještanje ID-a Projektora

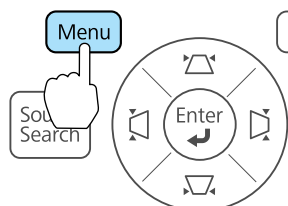
- 1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☛ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.62](#)

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **ID projektor** u izborniku **Prošireno**.



- 3 Odaberite ID koji želite namjestiti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- 4 Pritisnite gumb [Menu] kako biste završili postupak postavljanja.

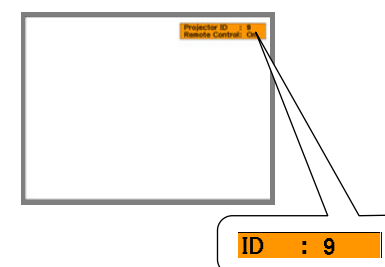
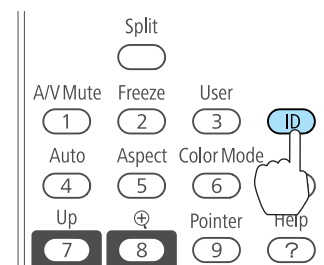
Namještanje ID-a daljinskog upravljača

Prilikom svakog uključivanja projektor, podesite ID na daljinskom upravljaču. Po uključivanju projektor, ID daljinskog upravljača podešen je na "0" (tj. projektorom možete upravljati pomoću daljinskog upravljača bez obzira na ID projektor).

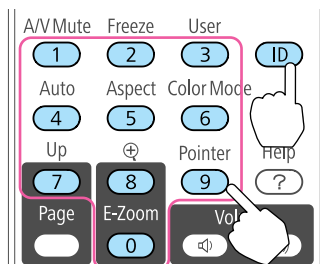
- 1 Usmjerite daljinski upravljač u daljinski prijemnik željenog projektor i pritisnite gumb [ID] na daljinskom upravljaču.

Pritiskom na gumb ID, na projekcijskom zaslonu prikazuje se trenutni ID projektor. Nestaje nakon otprilike tri sekunde.

Daljinski upravljač



- 2** Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite brojčani gumb koji odgovara ID-u projektoru kojim želite upravljati.



Kada namjestite postavku, projektor kojim možete upravljati daljinskim upravljačem je ograničen.



Kada isključite projektor, ID daljinskog upravljača se vraća na "0" (tj. daljinskim upravljačem možete upravljati projektorom bez obzira na ID projektor).

Ispravljanje boje prilikom projiciranja s više projektor

Kada koristite više projektor za projiciranje slika, svjetlinu i ton boje slike svakog pojedinog projektor možete namjestiti pomoću podešavanja boje višestrukih zaslona radi usklađivanja boja slika iz svih projektor.



U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.

Sažetak postupka ispravljanja

Kada koristite više projektor i želite izvršiti ispravke, slijedite sljedeći postupak za ispravljanje svakog pojedinačnog projektor.

1. Namjestite ID projektor i daljinskog upravljača.

Namjestite ID projektor za željeni projektor, a zatim isti taj ID za daljinski upravljač kako biste mogli ograničiti upravljanje na jedan projektor.

☛ "Postavljanje ID-a i uporaba daljinskog upravljača" [str.51](#)

2. Ispravite razliku boja.

Ispravljanje boje možete obaviti pri projiciranju iz više projektor. Možete namjestiti od crne do bijele u pet razina od 1 do 5, a u svakoj od tih 5 razina možete namjestiti sljedeće dvije točke.

• Ispravljanje svjetline

Možete ispraviti svjetlinu slike kako bi sve slike bile iste.

• Ispravljanje boje

Možete ispraviti boju slike radi usklađivanja.

Ispravljanje

Nakon postavljanja projektor ispravite svjetlinu i ton na svakom projektoru kako biste smanjili razlike.

1

Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.62](#)

2

Odaberite **Višestruki zaslona** u izborniku **Prošireno**.



- 7** Kada završite sa svim ispravljanjima, pritisnite gumb [Menu] za dovršavanje namještanja postavki.

3 Odaberite razinu ispravljanja u opciji **Razina podešavanja**.

- Odabirom pojedine razine prikazuje se uzorak odabrane razine.
- Ispravljanje možete početi od bilo koje razine i to tako da zatamnite ili posvijetlite sliku ispravljanjem vrijednosti od 1 do 5 ili 5 do 1.

4 Ispravite svjetlinu funkcijom **Svjetlina ispravna**.

- Kada odaberete **Razina 5**, sve slike su namještene na najtamniju sliku iz svih projektora.
- Kada odaberete **Razina 1**, sve slike su namještene na najsvjetliju sliku iz svih projektora.
- Kada odaberete **Razina 2** do **Razina 4**, sve slike su namještene na srednju svjetlinu slika iz svih projektora.
- Budući da se svakim pritiskom na gumb [Enter] prikazana slika prebacuje s prikaza uzorka na stvarnu sliku, možete provjeriti rezultate ispravljanja i izvršiti ispravke na stvarnoj slici.

5 Ispravite postavke **Boja ispravna. (G/R)** i **Boja ispravna. (B/Y)**.

6 Ponovite korake od 3 do 5 dok ne završite ispravljanje.

Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

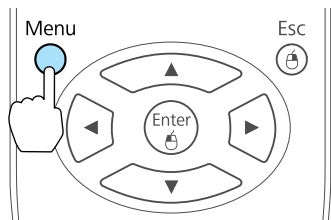


Nakon što spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

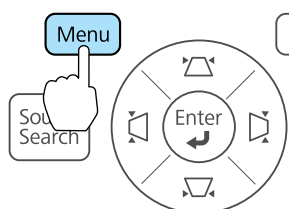
- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☛ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.62](#)

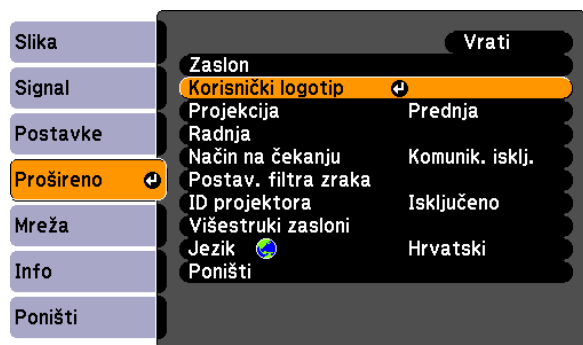
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



[Esc]: Vрати [↔]: Odaberi [Enter]: Unesi [Menu]: Izadi



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.57](#)

- Odabirom opcije **Korisnički logotip** dok je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom ili Dimenzija, trenutno aktivna funkcija se poništava.

- 3 Kad se prikaže poruka "Odabrati sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

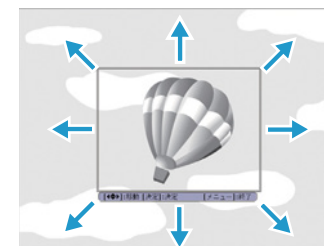
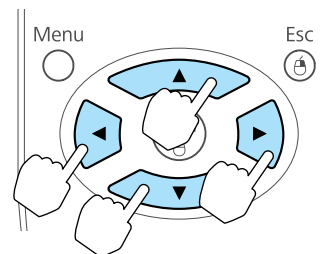


Kada pritisnete gumb [Enter] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, veličina zaslona se može promijeniti zavisno od signala radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

- 4 Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektor.

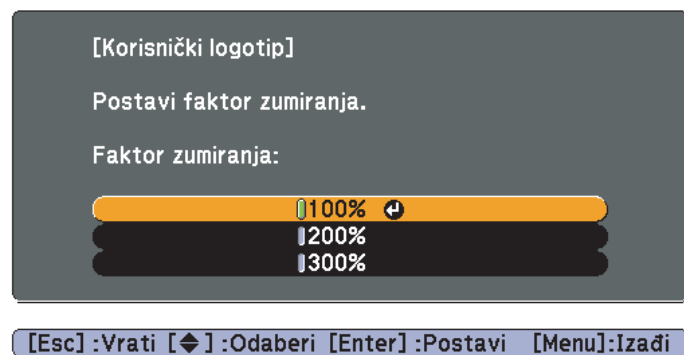
Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

5 Kada pritisnete gumb [Enter] i prikaže se poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite **Da**.

6 Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



7 Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno."



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Spremanje korisničkog logotipa može trajati oko 15 sekundi. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.59](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.
☛ "Zaštita od krađe" [str.60](#)

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U vrijeme kupnje, opcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

• Zašt. koris. logo.

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.69](#)

• Mrežna zaštita

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

☛ "Izbornik Mreža" [str.71](#)

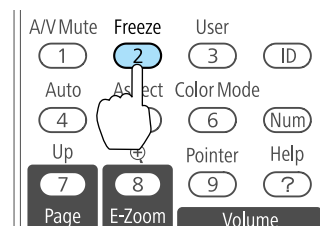
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

- 1 Tijekom projekcije pritisnite i na pet sekunda zadržite gumb [Freeze].

Prikazuje se izbornik postavki Zaštita lozinkom.

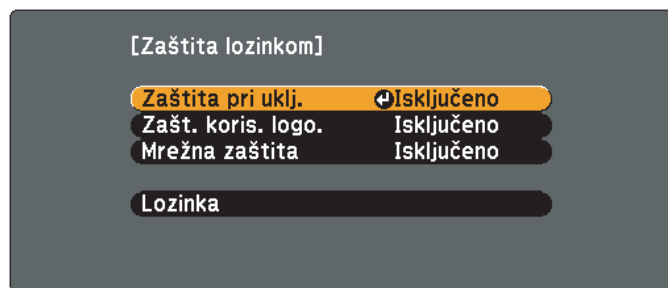
Daljinski upravljač





- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik postavke Zaštita lozinkom.
- "Upisivanje lozinke" [str.58](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.

- 2** Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite gumb [Enter].



[◀] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izađi

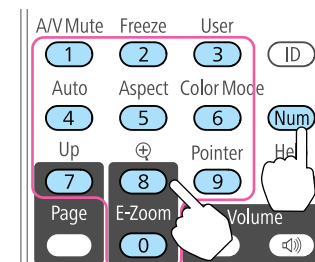
- 3** Odaberite opciju **Uključeno**, zatim pritisnite gumb [Enter].
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- 4** Odredite lozinku.

- Odaberite opciju **Lozinka**, zatim pritisnite gumb [Enter].
- Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.

- (3) Zadržite gumb [Num] i pomoću gumba s brojkama upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "****". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

Daljinski upravljač

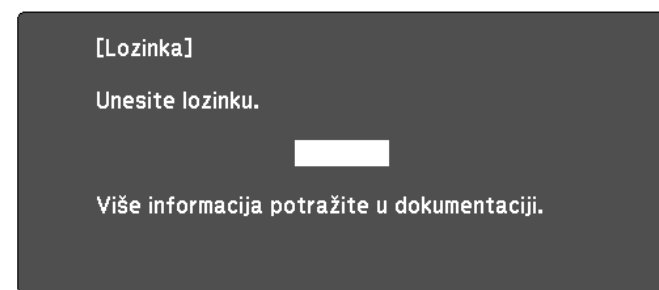


- (4) Ponovno upišite lozinku.
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena."
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku broječanim gumbima na daljinskom upravljaču.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem bročanih gumba.



[0-9] :Unesi

Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.
☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektor će biti zaključan." "Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."
☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbe na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

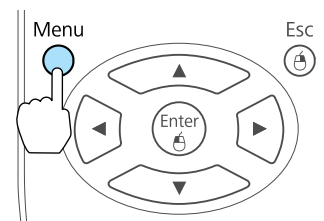
- Potpuno zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.
- Djelom. zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏻].

Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

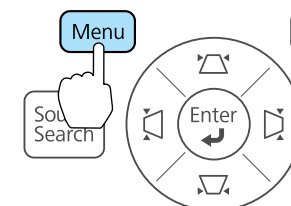
1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Korištenje izbornika Konfiguriranje" [str.62](#)

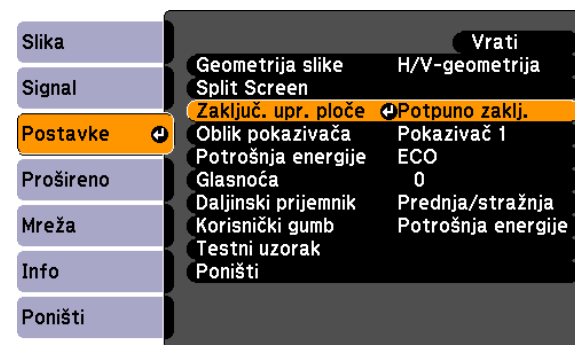
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** u izborniku **Postavke**.



[Esc]:Vrati [⏻]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izađi

3 Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



[Esc]:Vrati [⏻]:Odaberi [Enter]:Postavi [Menu]:Izađi

- 4** Kada se prikaže upit za potvrdu, odaberite **Da**.
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.
☛ **Postavke - Zaključ. upr. ploče** [str.68](#)
- Držite pritisnut gumb [Enter] na upravljačkoj ploči oko sedam sekunda i prikazat će se poruka te otključati gumbi upravljačke ploče.

Zaštita od krađe

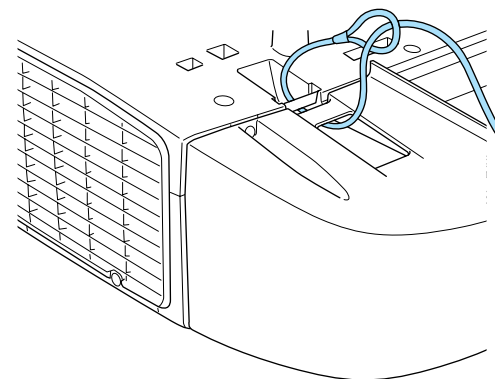
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- **Sigurnosni utor**
Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela**
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.





Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

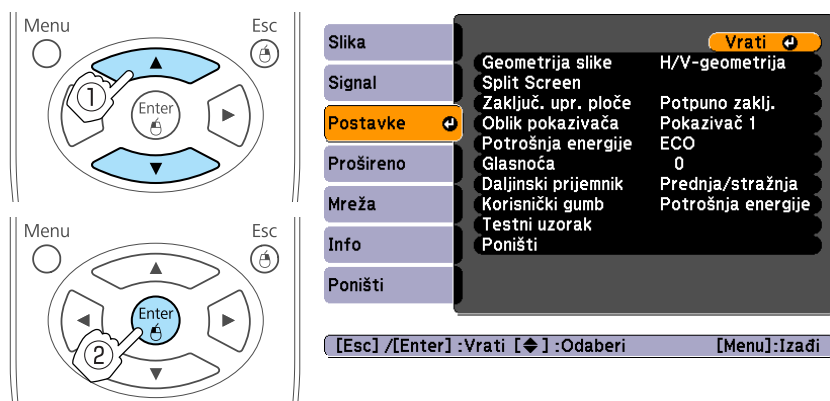
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

1 Prikažite zaslon izbornika za konfiguriranje.



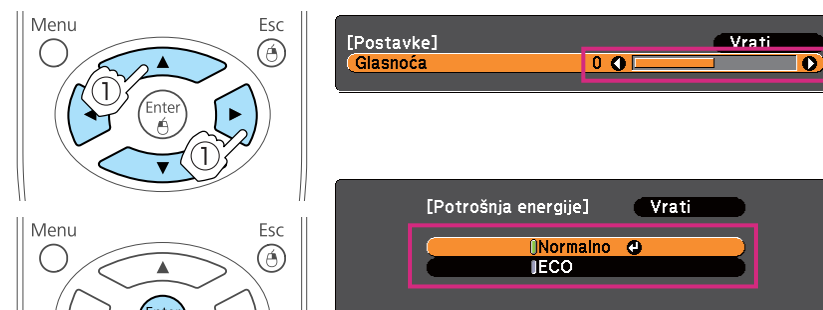
2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



3 Odaberite stavku podizbornika.



4 Promijenite postavke.







5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.













Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Vrijednosti za postavljanje
Izbornik Slika  str.65	Način rada u boji	Dinamično, Presentacija, Kazalište, Fotografija, sRGB, Crna podloga, Whiteboard i Prilagođeno
	Svjetlina	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Zasićenje boje	-32 - 32
	Nijansa	-32 - 32
	Oštrina	-5 - 5
	Aps. boja temp.	od 5000K do 10000K
	Podešavanje boje	Crvena: -16 do 16 Zelena: -16 do 16 Plava: -16 do 16 R: od -64 do 64 G: od -64 do 64 B: od -64 do 64 C: -64 do 64 M: -64 do 64 Y: -64 do 64
	Auto Iris	Uključeno i Isključeno
Izbornik Signal  str.66	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	Razlikuje se ovisno o ulaznom signalu.
	Sinkronizacija	0 - 31

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Vrijednosti za postavljanje
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/Auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, Auto, 4:3, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
Izbornik Postavke  str.68	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Split Screen	-
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, Pokazivač 2, Pokazivač 3
	Potrošnja energije	Normalno i ECO
	Glasnoća	0 - 20
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključeno
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Višestruki zaslone i Razlučivost
	Testni uzorak	-
Izbornik Prošireno  str.69	Zaslon	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja i A/V bez tona
	Korisnički logotip	-

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Vrijednosti za postavljanje
	Projekcija	Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način mirovanja, Vrijeme Načina mir., Okidač isključen i Način velike visine
	Način na čekanju	Komunik. uklj. i Komunik. isklj.
	Postav. filtra zraka	Poruka čišćenja, Vrijeme por. čišć.
	ID projektora	Isključeno i od 1 do 9
	Višestruki zasloni	Razina podešavanja, Svjetlina ispravna., Boja ispravna. (G/R) i Boja ispravna. (B/Y)
	Jezik	14 ili 34 jezika*
Izbornik Mreža  str.71	Mrežni pod. - Bežični LAN	-
	Mrežni pod. - Kabel. LAN	-
	Mrežna konfiguracija	Osnove  str.73 Bežični LAN  str.74 Sigurnost  str.75 Kabelski LAN  str.77 Pošta  str.78 Ostalo  str.79 Poništi  str.80
Izbornik Info  str.81	Vrijeme lampice	-
	Izvor	-
	Ulazni signal	-
	Razlučivost	-
	Videosignal	-

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Vrijednosti za postavljanje
	Učestalost osvjež.	-
	O sinkronizaciji	-
	Status	-
	Serijski broj	-
	Event ID	-
Izbornik Poništi  str.82	Poništi sve	-
	Poništi vrijeme lampe	-

* Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.

Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.31](#)



Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.37
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Zasićenje boje	(Podešavanje je moguće samo za projekciju signala komponentnog videa, kompozitnog videa ili S-videa.) Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	(Podešavanje je moguće samo za projekciju video signala. Ako se radi o projekciji signala kompozitnog videa ili S-videa, podešavanje je moguće samo za projekciju NTSC signala.) Namještanje nijanse slike.

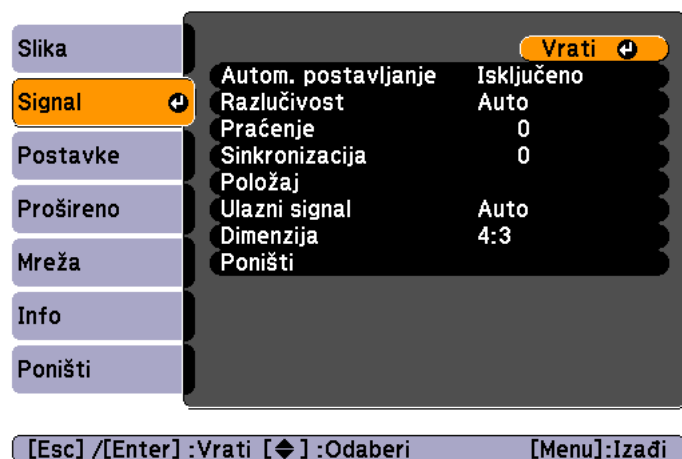
Podizbornik	Funkcija
Oštrina	Namještanje oštrote slike.
Aps. boja temp.	(Ova se stavka ne može odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB .) Namještanje sveukupne nijanse slike. Nijanse možete namjestiti u 10 stupnjeva od 5 000 K do 10 000 K. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost.
Podešavanje boje	(Ova se stavka ne može odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB .) <ul style="list-style-type: none"> Kada je Način rada u boji postavljen na bilo što drugo osim Prilagođeno: Jačinu boje možete namjestiti pojedinačno za sljedeće boje: Crvena, Zelena i Plava. Kada je Način rada u boji postavljen na Prilagođeno: Možete namjestiti Ton, Zasićenje i Svjetlina za pojedinačne boje R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta).
Auto Iris	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je Način rada u boji postavljen na Dinamično , Kazalište ili Prilagođeno .) Postavite na Uključeno za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Postavka se sprema za svaki Način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" str.38
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.82

Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

Izrada postavki u izborniku Signal nije moguća kada je izvor signala USB ili LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.31](#)



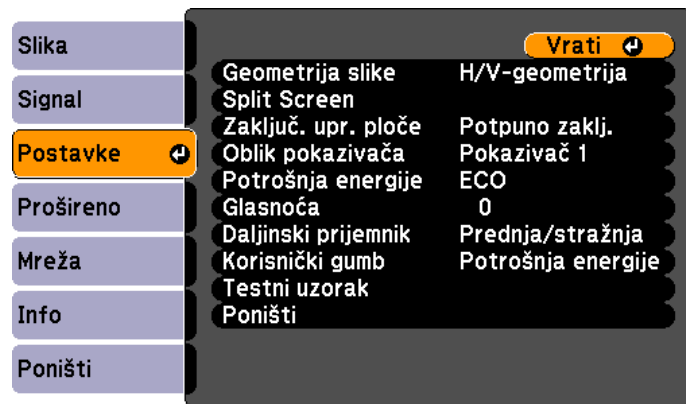
Podizbornik	Funkcija
Autom. postavljanje	(Dostupno je samo prilikom projekcije analognog RGB signala iz računala.) Postavite na Uključeno za automatsko namještanje slike na optimalno stanje kada se ulazni signal promijeni.

Podizbornik	Funkcija
Razlučivost	(Dostupno je samo prilikom projekcije analognog RGB signala iz računala.) Postavite na Auto za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namješтана na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone ili postavite na Normalno za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
Praćenje	(Podešavanje je moguće samo prilikom projekcije analognog RGB signala iz računala.) Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sinkronizacija	(Podešavanje je moguće samo prilikom projekcije analognog RGB signala iz računala.) Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
Položaj	(Ova postavka nije dostupna kada je izvor signala HDMI) Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Progresivno	(Ova je postavka dostupna prilikom projekcije signala kompozitnog videa ili S-video. Prilikom projekcije signala komponentnog videa ili RGB-video, ova se postavka može namjestiti samo za signale 480i/576i/1080i.) Isprepleteno (i) signal se pretvara u Progresivno (p). (IP pretvaranje) Isključeno : Idealno za slike s puno kretanja. Video : Idealno za pregled videoslika općeg sadržaja. Film/auto : Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.
Smanjenje buke	(Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala ili kada je isprepleteni signal prikazan kada je opcija Progresivno postavljena na Isključeno .) Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Prilikom prikazivanja slike sa izvora s niskom razinom buke, poput DVD-a, preporučujemo da ovu opciju postavite na Isključeno .

Podizbornik	Funkcija
HDMI video raspon	<p>(Dostupno samo kada je izvor HDMI)</p> <p>Kada je HDMI priključak na projektoru spojen s DVD uređajem, namjestite video raspon projektoru prema postavci video raspona DVD uređaja.</p> <p>Kada je ova opcija podešena na Auto, video raspon ulaznog signala određuje se automatski. Međutim, to se događa samo kada je HDMI priključak priključenog uređaja spojen na HDMI priključak projektoru.</p>
Ulazni signal	<p>Možete odabrati ulazni signal s priključka Computer1 ili Computer2.</p> <p>Odabirom postavke Auto, ulazni signal automatski se prilagođava priključenom uređaju.</p> <p>Ako se u slučaju odabira postavke Auto boje ne prikazuju ispravno, odaberite odgovarajući signal za priključeni uređaj.</p>
Videosignal	<p>Možete odabrati ulazni signal s priključka S-Video ili Video.</p> <p>Odabirom postavke Auto, video signali automatski se prepoznaju. Ako odabirom postavke Auto na slici nastanu smetnje ili se slika uopće ne projicira, odaberite odgovarajući signal za priključeni uređaj.</p>
Dimenzija	<p>Namještanje <u>Format zaslona</u> ▶ za projicirane slike.</p> <p>☛ "Promjena Formata Zaslona" str.39</p>
Veće područje sken.	<p>(Ovo se može namjestiti samo prilikom projekcije signala komponentnog videa ili RGB videa.)</p> <p>Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike).</p> <p>Raspon rezanja slike možete postaviti na Isključeno, 4% ili 8%.</p> <p>Kada je izvor HDMI, opcija Auto je dostupna. Kada se odabere opcija Auto, ona se automatski mijenja u Isključeno ili 8% u skladu s ulaznim signalom. Međutim, to se događa samo kada je HDMI priključak priključenog uređaja spojen na HDMI priključak projektoru.</p>





Podizbornik	Funkcija
Poništi	<p>Sve postavke u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim postavke Ulazni signal.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.82</p>

Izbornik Postavke



[Esc] / [Enter] : Vrati [◆] : Odaberi [Menu] : Izadi

Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike	Ispravljanje deformacija geometrije slike. <ul style="list-style-type: none"> Kada je odabrana funkcija H/V-geometrija: Namjestite V-geometrija i H-geometrija za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike. Kada je odabran Quick Corner: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" str.34
Split Screen	Zaslon možete podijeliti na dva dijela. <ul style="list-style-type: none"> "Istodobna projekcija dviju slika (Split Screen)" str.43
Zaključ. upr. ploče	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektora. <ul style="list-style-type: none"> "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" str.59

Podizbornik	Funkcija
Oblik pokazivača	Odaberite oblik pokazivača. <p>Pokazivač 1: </p> <p>Pokazivač 2: </p> <p>Pokazivač 3: </p> <p> "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.48</p>
Potrošnja energije	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO , potrošnja električne energije mijenja se kao što je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije. <p>Potrošnja električne energije: manja za oko 18 - 25%</p>
Glasnoća	Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Daljinski prijemnik	Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Kada je postavljen na Isključeno , ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.
Korisnički gumb	Možete odabrati stavku izbornika Konfiguriranje i dodijeliti je gumbu [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika na kojem možete izvršiti odabir/podešavanje jednim dodirom. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija. <p>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Višestruki zasloni i Razlučivost</p>

Podizbornik	Funkcija
Testni uzorak	Nakon podešavanja postavki projektora prikazuje se testni uzorak koji vam omogućava podešavanje projekcije bez priključivanja dodatne opreme. Za vrijeme prikaza testnog uzorka možete izvršiti ispravke geometrije slike te podesiti zumiranje i fokus. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.
Poništi	Sve postavke u izborniku Postavke možete vratiti na zadane vrijednosti, osim postavke Korisnički gumb . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.82

Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
Zaslon	Postavke vezane za zaslon projektora. Poruke: Kada se namjesti na Isključeno , neće se prikazivati sljedeće opcije. Nazivi stavaka prilikom promjene funkcija Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke o tome da nema ulaznog signala i upozorenja, kao što su Upoz. visoke temp. Pozadina zaslona*1: Možete namjestiti pozadinu zaslona na Crna , Plava ili Logotip kada nema dostupnog signala slike. Zaslon pokretanja*1: Postavite na Uključeno da se pri pokretanju projekcije prikaže Korisnički logotip . A/V bez tona*1: Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje Crna , Plava ili na Logotip .
Korisnički logotip*1	Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd. ☛ "Spremanje Korisničkog logotipa" str.55
Projekcija	Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen. Prednja, Prednja/strop Stražnja i Stražnja/strop Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi. Prednja ↔ Prednja/strop Stražnja ↔ Stražnja/strop ☛ "Načini postavljanja" str.18

Podizbornik	Funkcija
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Postavite na Uključeno za uključivanje projektoru jednostavnim ukopčavanjem.</p> <p>Kada je kabel napajanja ukopčan, projektor se automatski uključuje u slučaju da dođe do vraćanja struje nakon nestanka.</p> <p>Način mirovanja: Kada je ovaj način podešen na Uključeno, napajanje se automatski isključuje ako nema ulaznog signala i ako neko vrijeme nije izvršena ni jedna radnja.</p> <p>Vrijeme Načina mir.: Kada je Način mirovanja namješten na Uključeno, možete odrediti vrijeme kada se će projektor automatski isključiti u rasponu od 1 do 30 minuta.</p> <p>Okidač isključen: Kada je ova funkcija podešena na Uključeno, izlazni signal je okidni signal (DC 12 V). Ovime se obavještavaju vanjski uređaji o tome je li projektor uključen ili isključen.</p> <p>Način velike visine: Kada projektor koristite na nadmorskoj visini iznad 1 500 m, namjestite ovaj način rada na Uključeno.</p>
Način na čekanju	<p>Ako postavite Komunik. uklj., možete napraviti sljedeće radnje, čak i ako je projektoru u načinu na čekanju.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže. <ul style="list-style-type: none"> "Nadziranje i upravljanje" str.115 Projekcija slika na vanjski monitor.
Postav. filtra zraka	<p>Poruka čišćenja: Kada je ova funkcija podešena na Uključeno, pokazuje se poruka kada je potrebno očistiti zračni filter.</p> <p>Vrijeme por. čišć.: Podesite vrijeme za pojavu poruke o potrebi čišćenja zračnog filtra.</p>
ID projektora	<p>Namjestite ID projektora na broj između 1 i 9. Isključeno označava da ID nije namješten.</p> <p>☛ "Namještanje ID-a Projektora" str.52</p>

Podizbornik	Funkcija
Višestruki zasloni	<p>Možete podesiti ton i svjetlinu svake projicirane slike kada koristite više projektoru za projiciranje.</p> <p>Razina podešavanja: Možete podesiti od crne do bijele u pet razina nazvanih Razina 1 do 5, a u svakoj od tih 5 razina možete podesiti Ispravl. svjetline i Ispravl. boje.</p> <p>Svjetlina ispravna.: Ispravlja razliku u svjetlini svakog projektoru.</p> <p>Boja ispravna. (G/R) / Boja ispravna. (B/Y): Možete ispraviti razliku u boji svakog projektoru.</p> <p>☛ "Ispravljanje boje prilikom projiciranja s više projektoru" str.53</p>
Jezik	Možete postaviti jezik za poruke i izbornike.
Poništi	<p>Postavke Zaslon^{*1}, Radnja^{*2} i Postav. filtra zraka u izborniku Prošireno možete poništiti i vratiti na njihove zadane vrijednosti.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.82</p>

*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke povezane s korisničkim logotipom ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

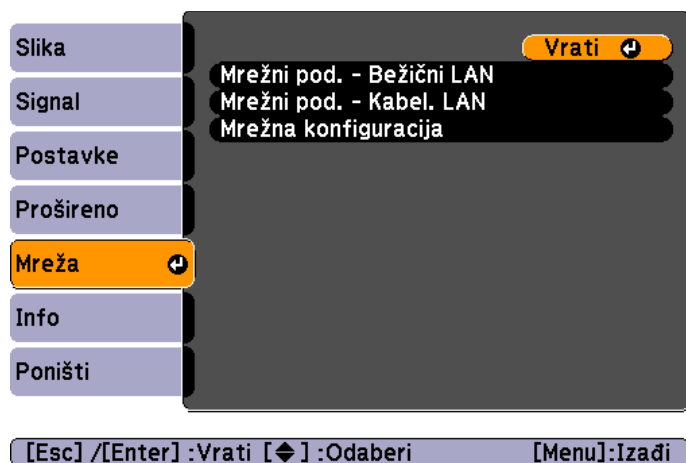
☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.57](#)

*2 Osim za Način velike visine.

Izbornik Mreža

Kada je postavka **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom**, prikazuje se poruka i postavke se ne mogu mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** na **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☞ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" [str.57](#)



Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Bežični LAN	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezivanja • Doseg antene • Naziv proj. • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa • Šifra regije*

Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Kabel. LAN	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> • Naziv proj. • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa
Mrežna konfiguracija	Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi i Postavljanje je dovršeno

* Prikaz dostupnih podataka o regiji za jedinicu bežične mreže koja se koristi. Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na popisu kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)



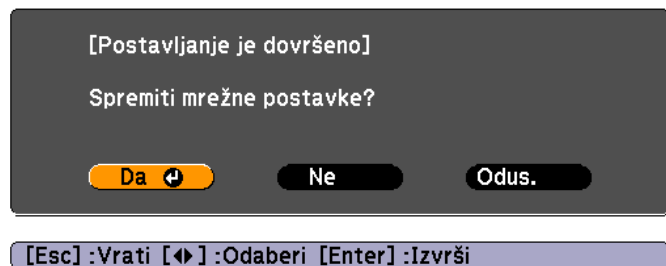
Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete namještni funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za web kontrolu, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.

☞ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.115](#)

Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za konfiguriranje.

Po završetku prijedite na izbornik **Postavljanje je dovršeno** i odaberite jednu od opcija: **Da**, **Ne** ili **Odus**. Odabirom **Da** ili **Ne**, vratit ćete se u izbornik Konfiguriranje.



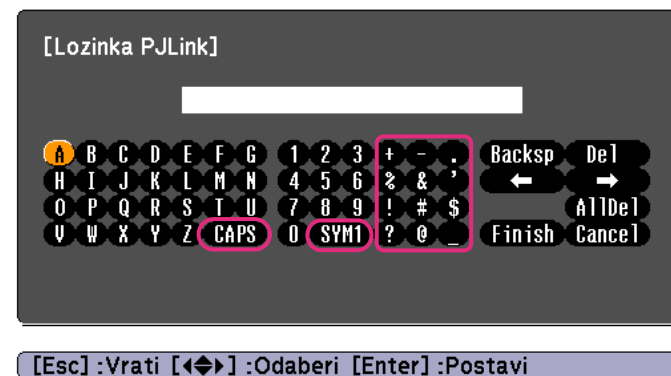
Da: Spremanje postavki i izlaz iz izbornika Mreža.

Ne: Izlaz iz izbornika Mreža bez spremanja postavki.

Odus.: Nastavak prikaza izbornika Mreža.

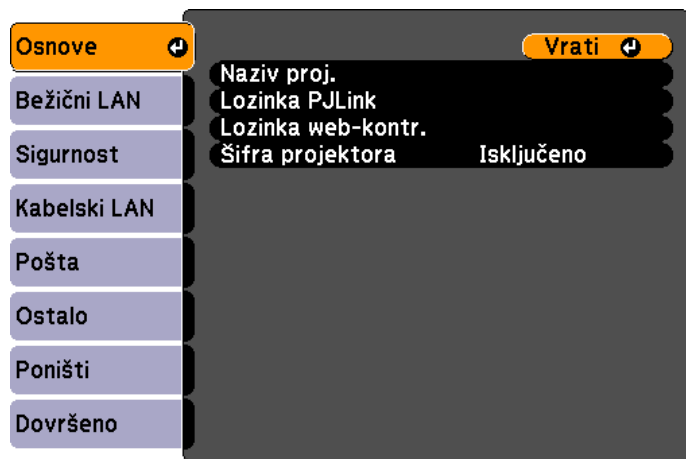
Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] na upravljačkoj ploči pomaknite pokazivač na željenu tipku, a zatim pritisnite gumb [Enter] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unosa pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici i potvrdite unos. Pritisnite **Odust.** na tipkovnici i poništite unos.



- Svaki put kada odaberete tipku **CAPS** i pritisnete gumb [Enter], postavlja se i prebacuje između velikih i malih slova.
- Svaki put kada odaberete tipku **SYM1/2** i pritisnete gumb [Enter], postavljaju se i mijenjaju tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.

Izbornik Osnove

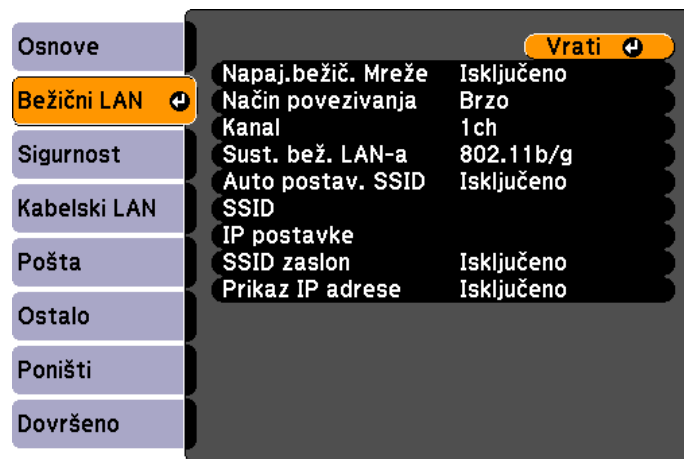


[Esc] / [Enter] : Vrati [◆] : Odaberi

Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektor koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.
Lozinka PJLink	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate pomoću kompatibilnog PJLink programa. Prilikom uređivanja možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Unesite najviše osam jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom putem web preglednika na računalu povezanom na mrežu. ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.115

Podizbornik	Funkcija
Šifra projektora	Ako je odabrana postavka Uključeno , pri pokušaju povezivanja projektor s računalom na mreži morate unijeti šifru. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala. Ova opcija je obično namještena na Uključeno . ☛ Vodič za EasyMP Network Projection

Izbornik Bežični LAN



[Esc] / [Enter] : Vrati [◆] : Odaberi

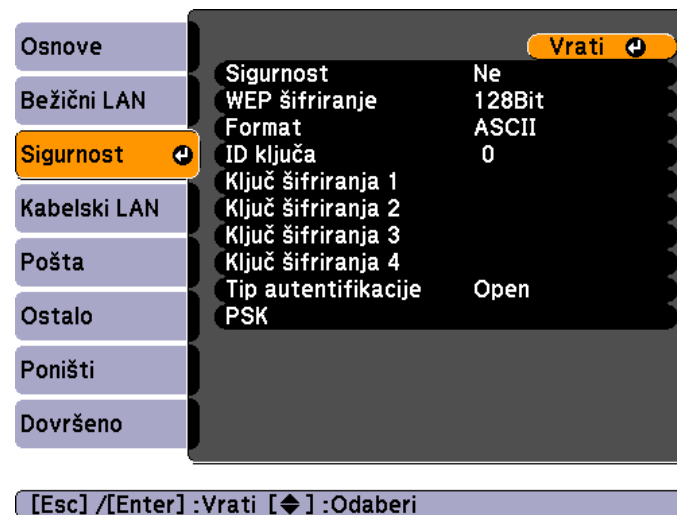
Podizbornik	Funkcija
Napaj.bežič. Mreže	Namjestite na Uključeno pri povezivanju projektor s računalom putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .
Način povezivanja	Prilikom izravnog priključivanja računala na projektor, odaberite opciju Brzo . Prilikom priključivanja računala na projektor pomoću pristupne točke, odaberite opciju Napredno . Prilikom povezivanja nekoliko računala ili upravljanja projektorom putem mreže, odaberite opciju Napredno . Zadana postavka ove opcije je Brzo . ☞ "Nadziranje i upravljanje" str.115

Podizbornik	Funkcija
Kanal	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Odaberite frekvencijski pojas koji se koristi za bežični LAN od 1ch , 6ch ili 11ch . Zadana postavka ove opcije je 11ch .
Sust. bež. LAN-a	Podesite sustav bežičnog LAN-a na 802.11b/g ili 802.11b/g/n . Zadana vrijednost je 802.11b/g/n .
Auto postav. SSID	Postavite na Uključeno za skraćivanje vremena traženja projektor prilikom spajanja na mrežu pomoću opcije Brzo u podizborniku Način povezivanja . Postavite na Isključeno kada spajate više projektor u isto vrijeme. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .
SSID	Unesite SSID ▶. Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.

Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete namjestiti mrežne postavke.</p> <p>DHCP: Postavite na Uključeno za izradu mrežnih postavki pomoću opcije DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p>IP adresa: Unesite IP adresa dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p> <p>Maska pod mreže: Unesite Maska pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa pristupnika: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pritom nije moguće koristiti sljedeće Adrese pristupnika. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p>
SSID zaslon	Kako se SSID ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno .
Prikaz IP adrese	Kako se IP adresa ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno .

Izbornik Sigurnost

Dostupan je samo kada je instalirana dodatna Jedinica bežične mreže.



Podizbornik	Funkcija
Sigurnost	Odaberite vrstu sigurnost od prikazanih opcija. Pri namještanju postavke Sigurnost slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate.
WEP šifriranje	Odredite vrstu šifriranja za WEP šifriranje. 128Bit: Uporaba 128 (104) bitnog kodiranja. 64Bit: Koristi 64 (40) bitno kodiranje.
Format	Možete odrediti način unosa WEP ključa šifriranja. ASCII: Unos teksta. HEX: Unos heksadecimalnih vrijednosti (HEX).
ID ključa	Za odabir ID ključa za WEP šifriranje.

Podizbornik	Funkcija
Ključ šifriranja 1/ Ključ šifriranja 2/ Ključ šifriranja 3/ Ključ šifriranja 4	Možete unijeti ključ koji se koristi za WEP šifriranje. Unesite ključ u jednobajtnim znakovima prema uputama administratora mreže u kojoj se projektor nalazi. Znakovi i brojevi koji se mogu unijeti razlikuju se ovisno o postavkama za WEP šifriranje i Format . 128Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 13 znakova. 64Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 5 znakova. 128Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 26 znakova. 64Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 10 znakova.
Tip autentifikacije	Namjestite vrstu WEP autorizacije. Open: Koristi otvoreni sustav autorizacije. Shared: Koristi zajednički autorizacijski ključ.
PSK	(Ovo postavljanje je moguće samo kad se odabere opcija WPA-PSK ili WPA2-PSK u izborniku Sigurnost .) Možete unijeti zajednički ključ (šifrirani ključ) u jednobajtnim alfanumeričkim znakovima. Unesite od 8 do 32 znaka.

Vrsta sigurnosti

Kada je instalirana dodatna jedinica bežične mreže i kada se koristi u Napredno načinu povezivanja, strogo je preporučljivo postaviti sigurnost. Odaberite neki od sljedećih načina sigurnosti.

• WEP

Podaci se šifriraju kodnim ključem (WEP ključem). Ovaj mehanizam onemogućava komunikaciju ako se kodni ključevi pristupne točke i projektora ne poklapaju.

• WPA

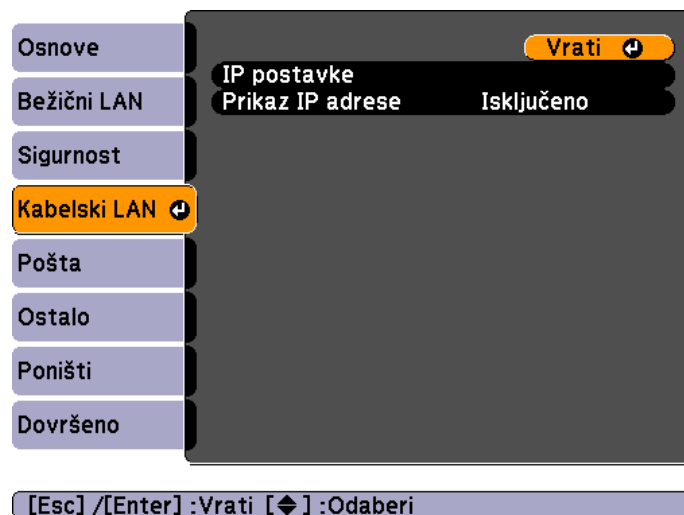
Ovo je standard šifriranja koja pruža veću sigurnost od slabog sustava WEP. Iako postoji puno vrsta WPA šifriranja, projektor koristi TKIP i AES.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.



Pojedinosti o namještanju zatražite od administratora mreže.

Kabelski LAN izbornik

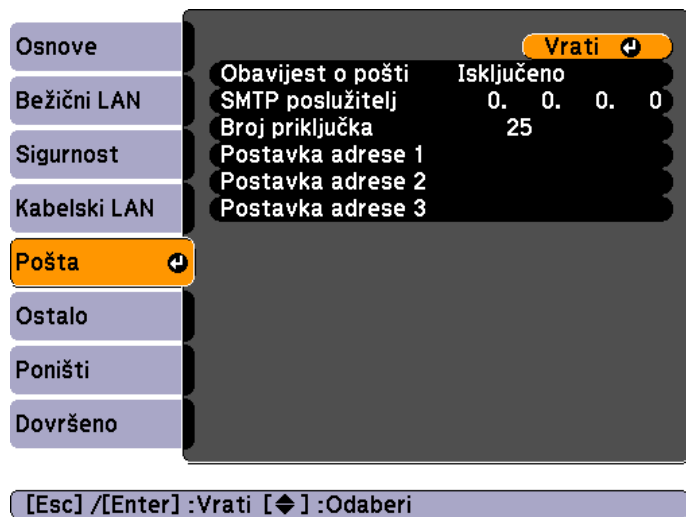


Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete napraviti postavke vezane za sljedeće adrese.</p> <p><u>DHCP</u>: Postavite na Uključeno za konfiguriranje mreže koristeći DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p><u>IP adresa</u>: Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p> <p><u>Maska pod mreže</u>: Unesite masku pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresa pristupnika</u>: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p>
Prikaz IP adrese	<p>Da biste spriječili prikazivanje IP adrese u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na Isključeno.</p>

Izbornik Pošta

Kada je ovo postavljeno, primete obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

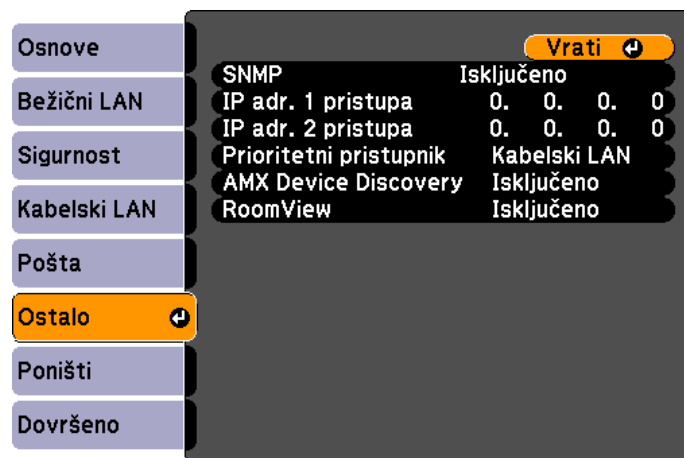
☛ "Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema" [str.117](#)



Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	Možete unijeti IP adresu ▶ za SMTP poslužitelj za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj između 0 i 255)
Broj priključka	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.

Podizbornik	Funkcija
Postavka adrese 1/Postavka adrese 2/Postavka adrese 3	Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka za adrese e-pošte. Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu odredišnu adresu s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim.

Izbornik Ostalo



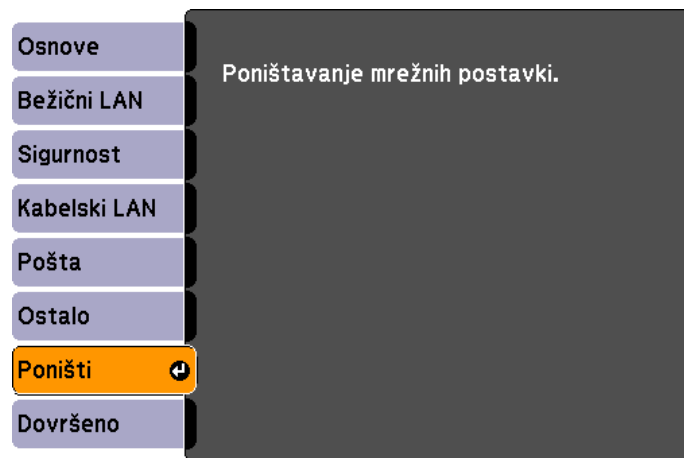
[Esc] / [Enter] : Vrati [◆] : Odaberi

Podizbornik	Funkcija
SNMP	Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je Isključeno .
IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa	Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj između 0 i 255)
Prioritetni pristupnik	Prioritetni pristupnik možete namjestiti na Kabelski LAN ili na Bežični LAN .
AMX Device Discovery	Kada je projektor povezan na mrežu, namjestite ovu funkciju na Uključeno kako biste omogućili prepoznavanje projektora pomoću funkcije <u>AMX Device Discovery</u> . Namjestite ovu funkciju na Isključeno ako niste povezani na okruženje kojim upravlja kontroler AMX ili AMX Device Discovery.

Podizbornik	Funkcija
RoomView	Namjestite ovu opciju na Uključeno samo prilikom nadzora ili upravljanja projektorom putem mreže pomoću funkcije Crestron RoomView®. U suprotnom, postavite na Isključeno . ☛ "O sustavu Crestron RoomView®" str.121 Kada je ovo postavljeno na Uključeno , nisu dostupne sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> • Web upravljanje • Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)

Izbornik Poništi

Poništava sve mrežne postavke.



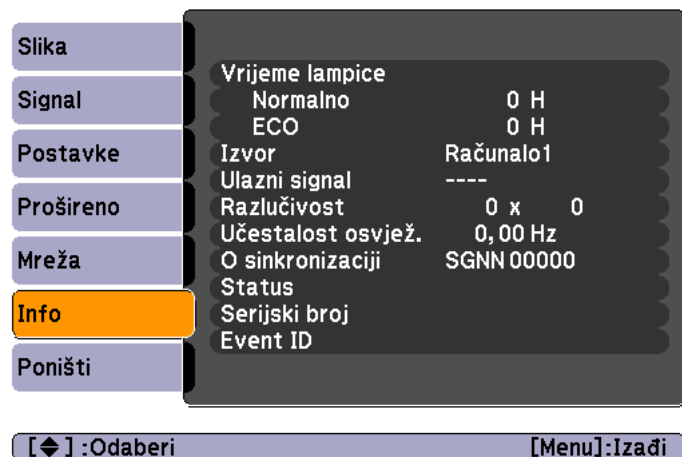
[◆] :Odaberi [Enter] :Unesi

Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da .

Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektor. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.31](#)

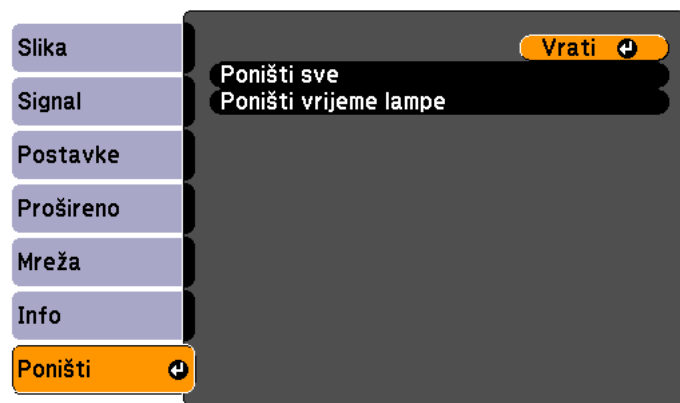


Podizbornik	Funkcija
Vrijeme lampice	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.
Izvor	Možete prikazati naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
Ulazni signal	Prikazuje sadržaj opcije Ulazni signal namješten u izborniku Signal prema izvoru.
Razlučivost	Možete prikazati razlučivost.
Videosignal	Možete prikazati postavke za Videosignal u izborniku Signal .

Podizbornik	Funkcija
Učestalost osvjež.	Prikazuje <u>Učestalost osvjež.</u> ▶▶.
O sinkronizaciji	Možete prikazati informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.
Event ID	Prikaz dnevnika pogreški aplikacije. ☛ "O značajci Event ID" str.98

* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

Izbornik Poništi



[Esc] / [Enter] : Vrati [◀] : Odaberi [Menu] : Izađi

Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke ne vraćaju se na zadane vrijednosti: Ulazni signal , Korisnički logotip , sve stavke iz izbornika Mreža , Vrijeme lampice , Jezik , Lozinka , Korisnički gumb i Višestruki zasloni .
Poništi vrijeme lampe	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.



Ispravljanje Problema

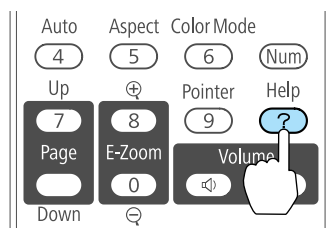
U ovom poglavlju objašnjeno je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

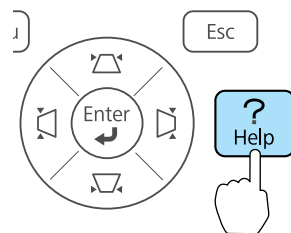
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikazuje se zaslon Pomoć.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite stavku izbornika.

[Help]

Slika je malena.

Slika se prikazuje u obliku trapezoida.

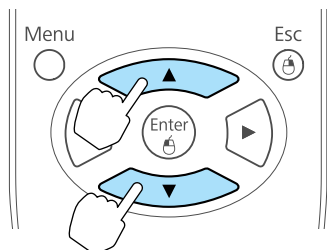
Nijansa boje je neobična.

Ili nema zvuka ili je pretih.

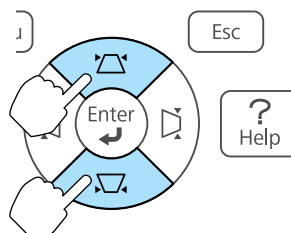
[◀] :Odaberi [Enter] :Unesi

[Help] :Izađi

Daljinskim upravljačem

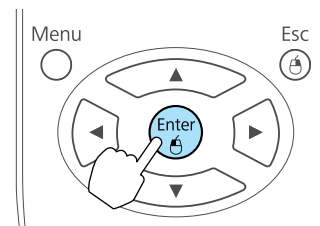


Pomoću upravljačke ploče

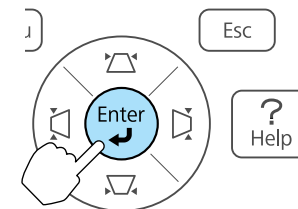


3 Potvrdite odabir.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.

Slika je malena.

? Je li vrijednost zumiranja postavljena na najnižu?
·Pomoću kruga za zumiranje promijenite veličinu slike.

? Je li projektor preblizu zaslonu?
·Odmaknite projektor od zaslona.

[Esc] :Vrati

[Help] :Izađi



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

☞ "Rješavanje Problema" [str.85](#)

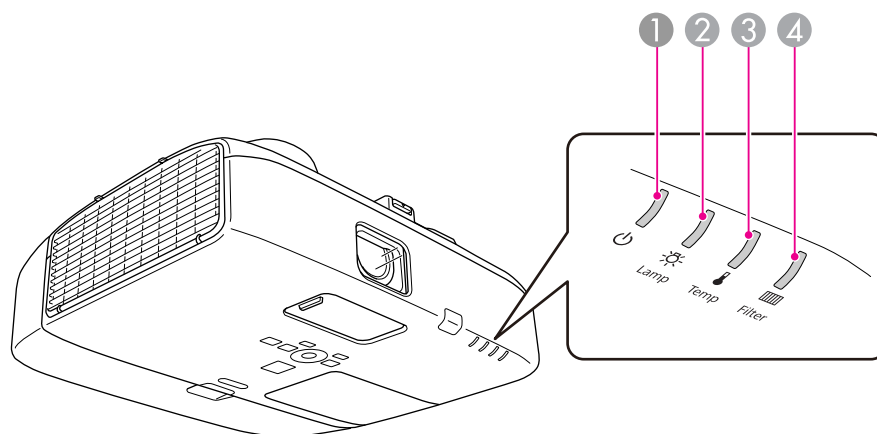
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektor i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača" u nastavku.

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokažu u čemu bi mogao biti problem.

☞ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.89](#)





Signali pokazivača

Projektor ima četiri pokazivača koji označavaju radno stanje projektor.



1 Pokazivač napajanja

Označava radno stanje.

-  Stanje mirovanja
Kada se gumb [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
-  Priprema mrežnog praćenja ili hlađenje u tijeku
Dok indikator treperi, svi su gumbi onemogućeni.
-  Zagrijavanje
Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.
Gumb [⏻] je onemogućen tijekom zagrijavanja.
-  Projiciranje

2 Pokazivač lampe

Označava stanje projekcijske lampe.

3 Pokazivač temp.


Označava stanje unutarnje temperature.

4 Pokazivač filtra



































Pokazuje stanje zračnog filtra.
















U sljedećoj tablici opisani su signali pokazivača i ponuđena rješenja za ispravljanje problema.




























Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili napojni kabel i ima li struje.

Kada iskopčate napojni kabel, pokazivač  ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.



 : Svijetli  : Treperi  : Isključeno  : Ovisno o stanju projektor

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
     	Unutarnja pogreška	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p> Popis kontakata za Epson projektor</p>
      	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p> Popis kontakata za Epson projektor</p>
      	Pogr. visoke temp. (pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. <p> "Čišćenje zračnog filtra" str.100, "Zamjena zračnog filtra" str.106</p> <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p> Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako projektor koristite iznad 1 500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno.</p> <p> "Izbornik Prošireno" str.69</p>
      	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvadite lampu i provjerite je li napukla. <p> "Zamjena lampe" str.103</p> <ul style="list-style-type: none"> • Očistite zračni filter. <p> "Čišćenje zračnog filtra" str.100</p>

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
		<p>Ako nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ponovi li se pogreška: Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako je napukla: Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.)</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako projektor koristite iznad 1 500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.69</p>
    	<p>Pogreška Auto Iris</p> <p>Gr. napaj. (balast)</p> <p>Greška poklopca zračnog odvoda</p>	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Poklopac zračnog odvoda je neispravan i ne otvara se prilikom uključivanja projektora ili se ne zatvara prilikom isključivanja projektora. Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
    	Gr. senz. st. zraka	<p>Senzor strujanja zraka je neispravan. Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
    	Gr. fil. str. zraka	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.100, "Zamjena zračnog filtra" str.106 <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
   	Upoz. visoke temp.	<p>(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filtar i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. • Ako je zračni filtar začepljen, očistite ga ili zamijenite.  "Čišćenje zračnog filtra" str.100, "Zamjena zračnog filtra" str.106
   	Zamijenite lampu	<p>Zamijenite je novom lampom.  "Zamjena lampe" str.103</p> <p>Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.</p>
   	Nisko struj. zraka	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filtar začepljen, očistite ga ili zamijenite.  "Čišćenje zračnog filtra" str.100, "Zamjena zračnog filtra" str.106 <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor</p>
   	Nema zračnog filtra	<p>Provjerite je li zračni filtar ispravno ugrađen.  "Zamjena zračnog filtra" str.106</p>
   	Por. čiš. fil. zraka	<p>"Vrijeme je za čišćenje filtra zraka. Očistite ili zamijenite filtar zraka." Očistite zračni filtar.  "Čišćenje zračnog filtra" str.100</p> <p>Pokazatelji ili poruke Por. čiš. fil. zraka prikazuju se samo kada je opcija Poruka čišćenja podešena na Uključeno u izborniku Postav. filtra zraka u izborniku Konfiguriranje.  Prošireno - Postav. filtra zrakastr.69</p>













- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
 "Ako pokazivači ne pomognu" [str.89](#)
- Ako problem nije naveden u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)


Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.





Problemi u svezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> • Nema slike Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo. 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Ne prikazuju se pokretne slike Pokretne slike projicirane iz računala su crne i ništa se ne projicira. 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se automatski prekida 	 str.91
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nije podržano" 	 str.91
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nema signala" 	 str.91
<ul style="list-style-type: none"> • Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane 	 str.92
<ul style="list-style-type: none"> • Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije 	 str.92
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format zaslona nije odgovarajući Prikazuje se samo dio slike, ili omjeri visine i širine slike nisu ispravni. 	 str.93
<ul style="list-style-type: none"> • Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede. 	 str.93
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je tamna 	 str.94

Problemi na početku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne uključuje 	 str.94
--	---

Ostali problemi

<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka ili je zvuk suviše tih 	 str.95
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljač ne radi 	 str.96
<ul style="list-style-type: none"> • Želim promijeniti jezik poruka i izbornika 	 str.96
<ul style="list-style-type: none"> • Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora 	 str.97

Problemi u svezi sa slikama

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite napojni kabel projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.47
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. ☛ Poništi - Poništi sve str.82
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. ☛ Signal - Videosignal str.66
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (samo tijekom povezivanja na mrežu)	Kada se na punom zaslonu prikazuje naziv Windows Media Center, projekcija se ne može vršiti povezivanjem na mrežu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (samo tijekom povezivanja na mrežu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.

Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja namješten na Uključeno ?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja. Ako ne želite koristiti Način mirovanja, promijenite postavku na Isključeno . ➡ Prošireno - Radnja - Način mirovanja str.69

Prikazuje se poruka "Nije podržano".

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ➡ Signal - Videosignal str.66
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	U dokumentaciji računala pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ➡ "Podržani Prikazi monitora" str.129

Prikazuje se poruka "Nema signala".

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ➡ "Od postavljanje do projekcije" str.30
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ➡ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.31
Jeste li uključili računalo ili izvor videosignala?	Uključite uređaj.
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz na vanjsko odredište te na monitor računala. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite. ➡ "Od postavljanje do projekcije" str.30 ➡ Dokumentacija računala

Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

Uzrok	Rješenje
Je li geometrija slike ispravno podešena?	Podesite projiciranu sliku. ☛ "H/V-geometrija" str.33 , "Quick Corner" str.34
Je li fokus ispravno namješten?	Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.36
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina zaslona i Udaljenost projekcije" str.126
Je li vrijednost ispravka geometrije slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje geometrije slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.36
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.66
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.20
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.129 ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke Sinkronizacija i Praćenje ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Praćenje, Sinkronizacija str.66

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Razlučivost str.66
Odvija li se i dalje povećanje slike pomoću funkcije E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.49
Je li položaj slike ispravno podešen?	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje projicirane računalne slike. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. Osim signala slika iz računala, možete podesiti i ostale signale za vrijeme projiciranja namještanjem postavke u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Položaj str.66
Je li računalno konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci Arbeitsplatz na Upravljačka ploča računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalno tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.129 ☛ Dokumentacija računala

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na priključak Computer1 ili Computer2. ☛ Signal - Ulazni signal str.66 • Kada se slika projicira s uređaja spojenog na priključak S-Video ili Video. ☛ Signal - Videosignal str.66
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.65
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.20

Uzrok	Rješenje
Je li Kontrast ▶ ispravno podešen?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.65
Je li podešavanje boje ispravno namješteno?	Namjestite postavku Podešavanje boje u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Podešavanje boje str.65
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Zasićenje boje, Nijansa str.65

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavke za Svjetlina i Potrošnja energije u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.65 ☛ Postavke - Potrošnja energije str.68
Je li Kontrast ▶ ispravno podešen?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.65
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" str.103

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.

Uzrok	Rješenje
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Vjerojatno je slab kontakt u strujnom kabelu ili je kabel neispravan. Ponovno priključite napojni kabel. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Je li funkcija Zaključ. upr. ploče podešena na Potpuno zaklj.?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ako ne želite koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . ☛ Postavke - Zaključ. upr. ploče str.68
Je li odabrana ispravna postavka za daljinski prijemnik?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.68
Je li napojni kabel bio ponovno ukopčan ili se prekidač aktivirao odmah nakon izravnog isključivanja napajanja?	Ako se lijevo opisana radnja vrši kada je funkcija Izr. napajanje uklj. podešena na Uključeno , napajanje se možda neće ponovno uključiti. Pritisnite gumb [⏻] kako biste ponovno uključili napajanje.

Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz ulaza Audio, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Jeste li glasnoću namjestili na minimum?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Glasnoća str.68 ☛ "Namještanje glasnoće" str.37
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.47
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.16
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.16
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. Ili namjestite daljinski prijemnik na Isključeno u postavci Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.68
Je li odabrana ispravna postavka za Daljinski prijemnik ?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.68
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" str.15
Podudaraju li se ID daljinskog upravljača i ID projektora?	ID projektora kojim želite upravljati i ID daljinskog upravljača moraju biti identični. Za upravljanje svim projektorima pomoću daljinskog upravljača bez obzira na postavku ID-a, postavite ID daljinskog upravljača na "0". ☛ "Namještanje ID-a daljinskog upravljača" str.52

Nema prikaza na vanjskom monitoru

Uzrok	Rješenje
Je li izvor signala slika iz priključka koji nije Computer1?	Jedine slike koje se mogu prikazivati na vanjskom monitoru su analogni RGB signali iz priključka Computer1.

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Jezik str.69

Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektor

Uzrok	Rješenje
Je li Način na čekanju namješten na Komunik. uklj. ?	Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u mirovanju namjestite opciju Komunik. uklj. u postavci Način na čekanju u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Način na čekanju str.69
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguriranje?	E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje s sukladno postavkama u opciji Pošta u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☛ "Izbornik Pošta" str.78

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće kontra mjere. Ako se problem ne može riješiti, obratite se mrežnom administratoru ili na jednu od sljedećih kontakt adresa.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	Pokretanje nije uspjelo EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0482 0484 0485	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali.
0433	Reprodukcija prenesenih slika nije moguća.	Ponovno pokrenite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija s računalom je prekinuta.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection završilo neočekivano.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do pogreške sustava u projektoru.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara.	Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. ☞ Sigurnost str.75
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne podudara.	
0894	Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku.	Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☞ Bežični LAN - IP postavke str.74
0895 0899	Ostale komunikacijske pogreške	Ako se ponovnim pokretanjem projektoru ili EasyMP Network Projection problem ne razriješi, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u sljedećem popisu. ☞ Popis kontakata za Epson projektor



Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Pozor

Isključite projektor prije čišćenja.

Čišćenje površine projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje stakla na poklopcu objektiva

Krpicom za brisanje naočala lagano obrišite prljavštinu sa stakla na poklopcu objektiva.



Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine s poklopca objektiva ne koristite raspršivače koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

Pozor

Ne trljajte staklo poklopca objektiva grubim materijalima i zaštitite ga od udaraca, jer bi se moglo lako oštetiti.

Čišćenje zračnog filtra

Ako se pojavi jedna od sljedećih poruka ili pokazatelj filtra svijetli u zelenoj boji, očistite zračni filter ili zračni odvod.

"Vrijeme je za čišćenje filtra zraka. Očistite ili zamijenite filter zraka."

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

"Filter zraka je začepljen. Očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filteru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.
- Ako za čišćenje koristite četkicu, odaberite četkicu s dugim mekim dlakama i lagano četkajte. Ako četkate prejako, prašina će se zalijepiti za filter i neće se moći odstraniti.

Kako očistiti zračni filter

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješ na strop.

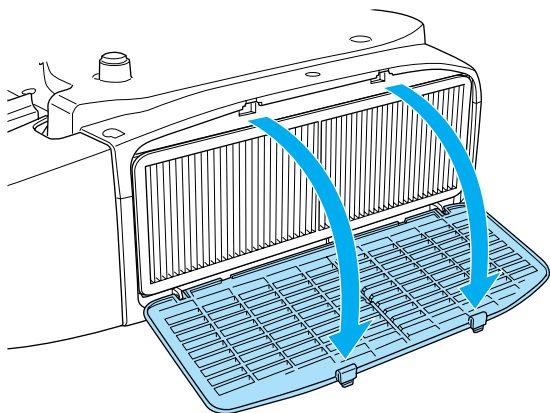
1

Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

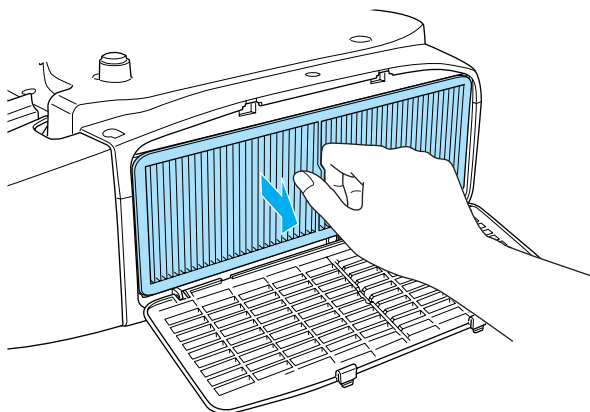
2

Otvorite poklopac zračnog filtra.

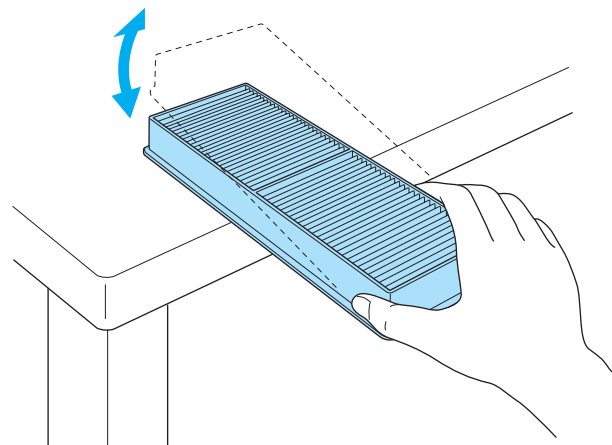
Pritisnite jezičke na poklopcu zračnog filtra i otvorite poklopac.



- 3** Izvadite zračni filter.
Uхватите rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



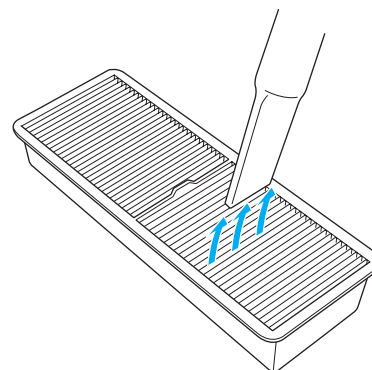
- 4** Okrenite filter tako da prednja strana (strana s jezičcima) bude okrenuta prema dolje i lagano udarite filter četiri ili pet puta kako biste istresli prašinu.
Preokrenite filter i udarite ga na isti način s druge strane.



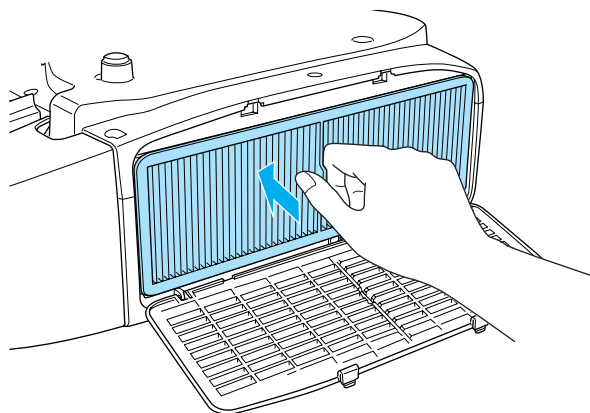
Pozor

Prejako udaranje filtra može izazvati izobličenja i napukline na filtru, uslijed čega postaje neupotrebljiv.

- 5** Uklonite svu preostalu prašinu iz filtra pomoću usisavača s prednje strane.



- 6** Ugradite zračni filter.



- 7** Zatvorite poklopac zračnog filtra.
Gurnite jezičke sve dok ne začujete da su se uglavili na svoje mjesto.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
☛ "Zamjena zračnog filtra" [str.106](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.
- Pokazatelji ili poruke Por. čiř. fil. zraka prikazuju se samo kada je opcija **Poruka čišćenja** podeřena na **Uključeno** u izborniku **Postav. filtra zraka** u izborniku Konfiguriranje.
☛ **Prořireno** - **Postav. filtra zraka** [str.69](#)

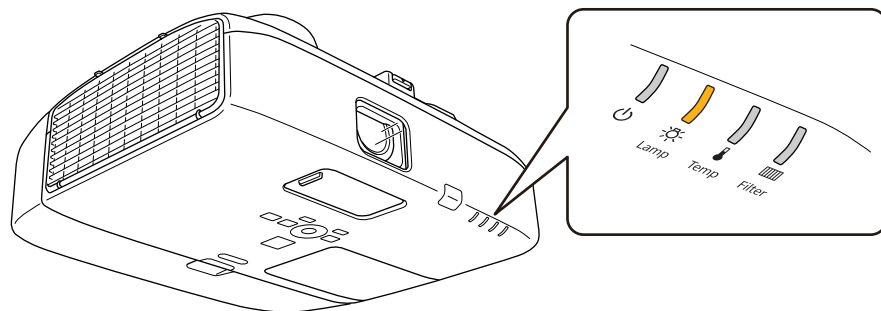
U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

Zamjena lampe

Vrijeme zamjene lampe

Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.
"Vrijeme je zamjenu lampe. Za kupnju proizvoda, obratite se zastupniku za prodaju Epson projektora ili posjetite www.epson.com."
Poruka se prikazuje 30 sekundi.
- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike.
EB-D6150:
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: Otprilike 3900 sati
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: Otprilike 5900 sati
EB-D6250/EB-D6155W:
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: Otprilike 2900 sati
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: Otprilike 3900 sati
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.



Prilikom svake zamjene lampe, preporučujemo čišćenje zračnog filtra.
☛ "Čišćenje zračnog filtra" [str.100](#)

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješ na strop.

Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješnom na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe.
- Nikada ne rastavljajte i ne pravite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljanu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

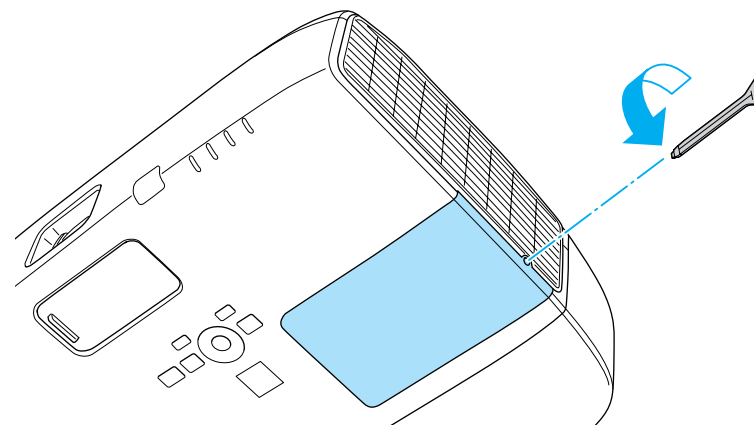
Oprez

Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon otprilike jedan sat od isključivanja projektor.

1 Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

2 Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

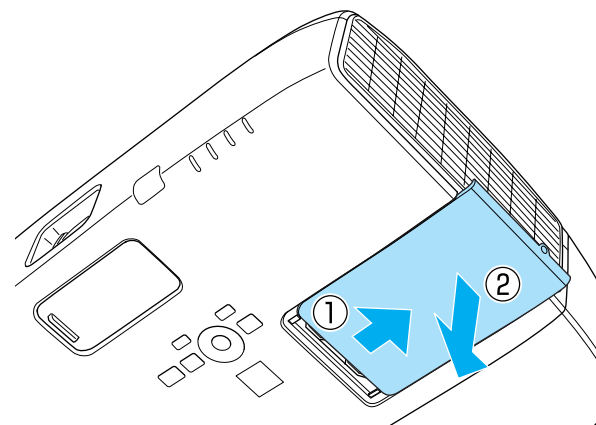
Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili križnim odvijačem.



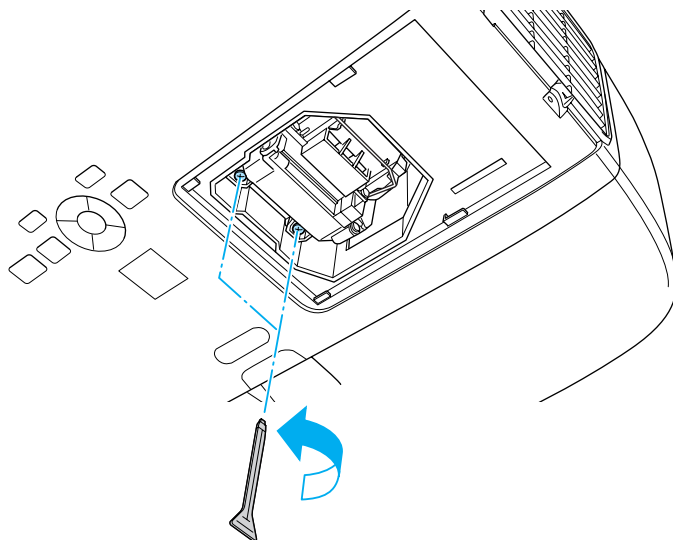
Povucite poklopac lampe ravno naprijed i skinite ga.

Pozor

Ako zamjenu lampe vršite dok je projektor učvršćen na strop, rukom pridržite poklopac lampe kako ne bi pao i pažljivo ga skinite.

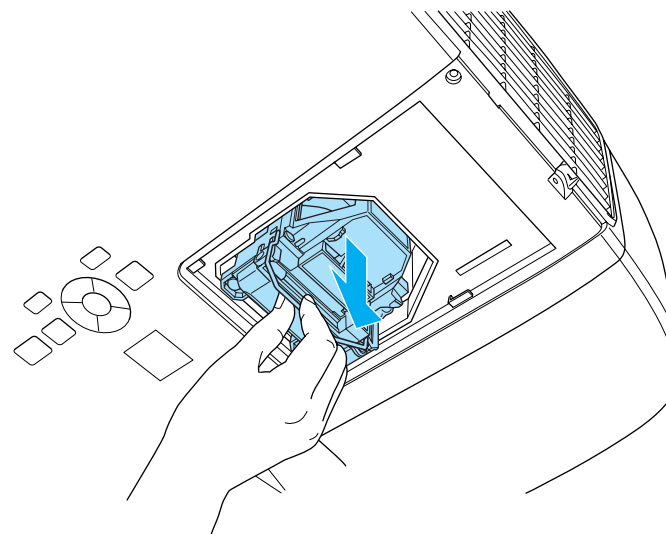


3 Odvijte dva vijka za lampu.

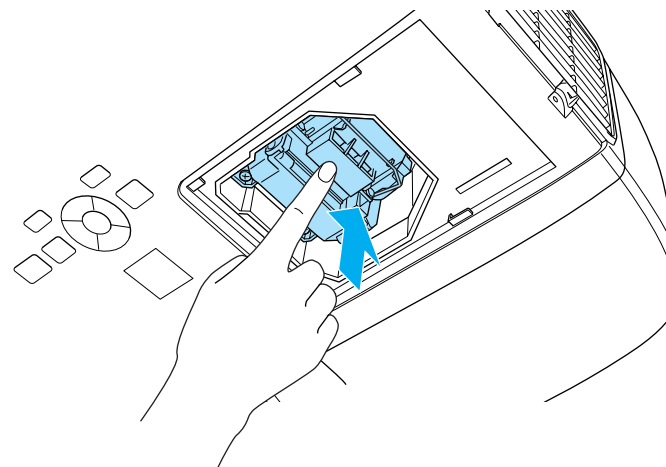


- 4** Uхватite lampu za ručku i izvadite je iz projektor.
- Ako je lampa napukla, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

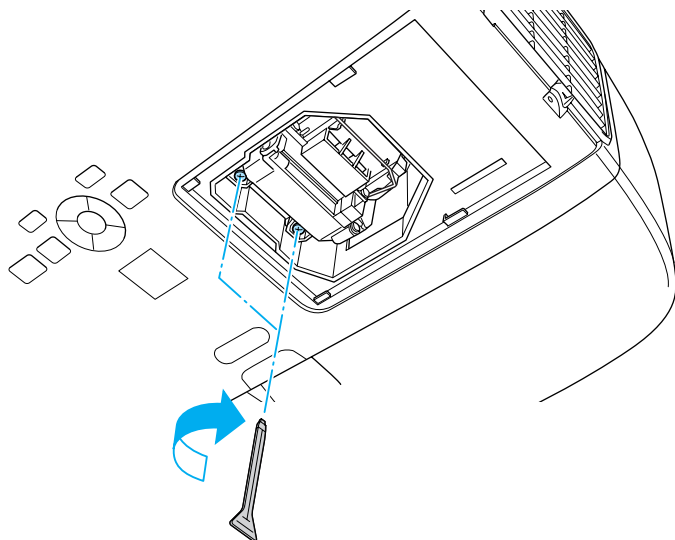
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)



- 5** Ugradite novu lampu.
- Umetnite novu lampu duž vodilica u ispravnom smjeru tako da stane i čvrsto je ugradite na njeno mjesto.

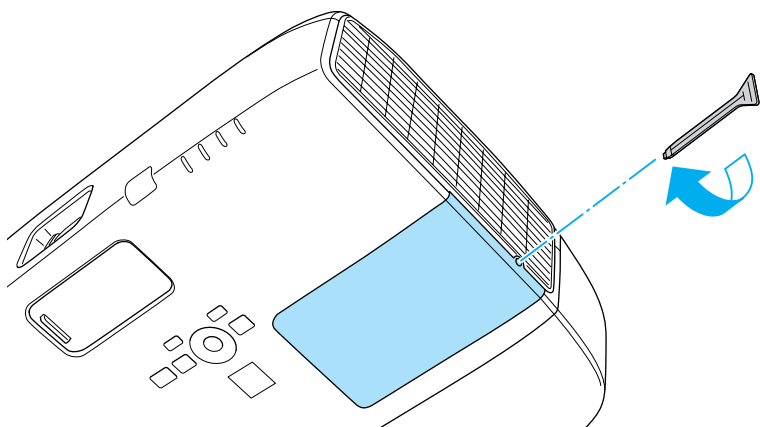


- 6** Odvijte dva pričvrtna vijka za lampu.



7 Vratite poklopac lampe.

Povucite poklopac natrag na mjesto. Pričvrstite vijak za poklopac lampe.



Pozor

- Provjerite je li lampica sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampica će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampica ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe poništite vrijeme zabilježeno za stavku **Vrijeme lampice** u izborniku Konfiguriranje.

☛ "Izbornik Poništi" [str.82](#)



Vrijeme lampice poništite samo nakon zamjene lampe. Inače se vrijeme zamjene lampe neće ispravno prikazati.

Zamjena zračnog filtra

Vrijeme zamjene zračnog filtra

Zračni filter zamijenite kada:

- Prikazuje se poruka čak i nakon što očistite zračni filter.



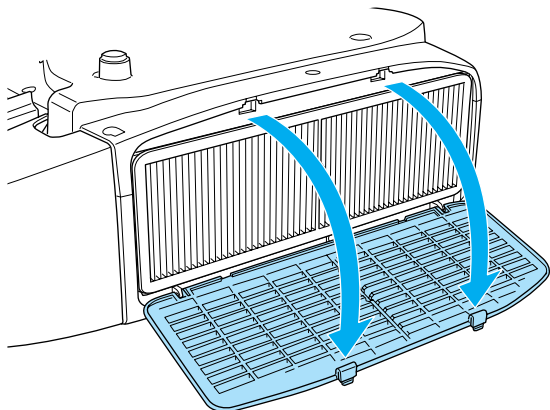
Poruke Por. čist. fil. zraka prikazuju se samo kada je opcija **Poruka čišćenja** podešena na **Uključeno** u izborniku **Postav. filtra zraka** u izborniku Konfiguriranje.

☛ Prošireno - Postav. filtra zraka [str.69](#)

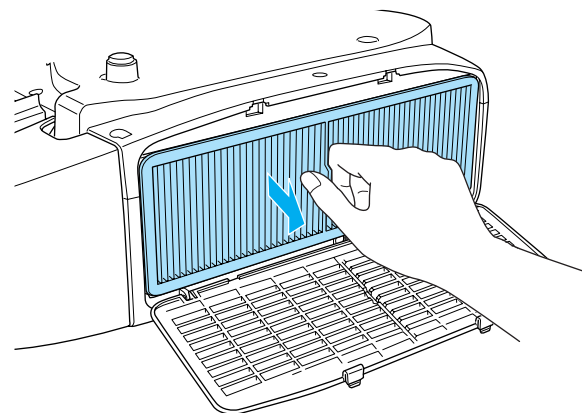
Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na strop.

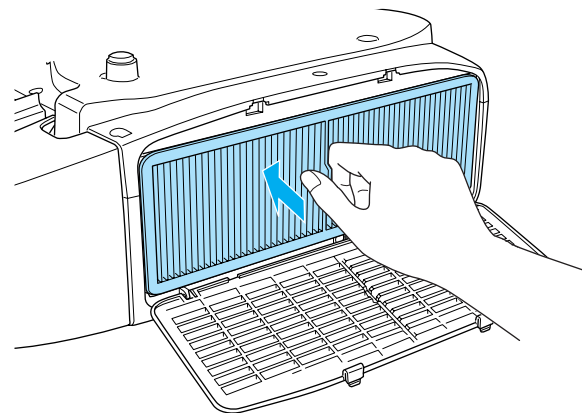
- 1** Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.
Pritisnite jezičke na poklopcu zračnog filtra i otvorite poklopac.



- 3** Izvadite zračni filter.
Uhvatite rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



- 4** Stavite novi zračni filter.



- 5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.
Gurnite jezičke sve dok ne začujete da su se uglavili na svoje mjesto.



- Obavezno ugradite zračni filter. Ako projektor koristite bez ugrađenog zračnog filtra, prikazuje se poruka i projektor se automatski isključuje nakon otprilike jedne minute.
- Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.
Materijal okvira: polipropilen
Materijal uloška filtra: polipropilen



Dodaci

Projiciranje bez računala (Dijaproj.)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB memorije ili USB tvrdog diska s projektorom, možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ova se funkcija zove Dijaproj.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Ne možete ispraviti deformaciju geometrije slike za vrijeme projiciranja Dijaproj., čak i ako pritisćete gumbе [ZOOM], [RECALL], [STOP] i [PAUSE] na upravljačkoj ploči.

Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. - Formate s CMYK rasporedom boja - Progresivne formate - Slike razlučivosti veće od 8192x8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800. • Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.



- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

Primjeri Dijaproj.

Projiciranje slika pohranjenih na USB uređaju



☛ "Projiciranje odabrane slike" [str.112](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.113](#)

Načini rada Dijaproj.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

Pokretanje dijaproj.

1

Promijenite izvor na USB.





☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.32](#)

2 Spojite USB uređaj za pohranu ili digitalnu kameru na projektor.

☛ "Spajanje USB uređaja" [str.24](#)

Dijaproj. se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

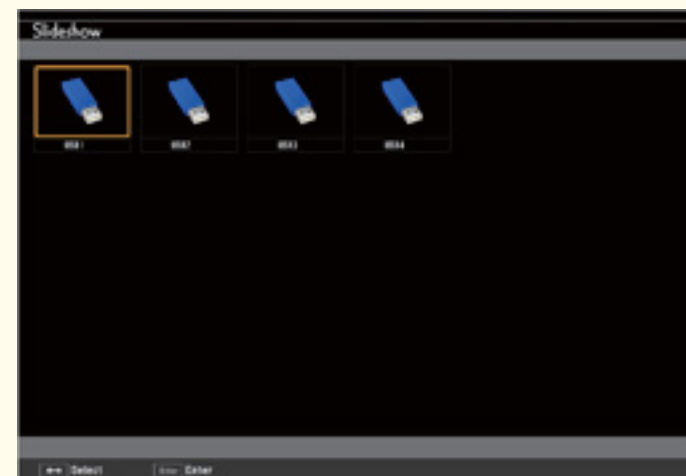
- JPEG datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	JPEG datoteke*		BMP datoteke
	GIF datoteke		PNG datoteke

* Kada nije moguće prikazati sličicu, prikazuje se ikona.



- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (zaslon Odaberi pogon), pritisćite gumbе [↶], [↷], [⏪] i [⏩] kako biste odabrali željeni pogon, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon, postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Projiciranje slika

1

Pomoću gumbа [↶], [↷], [⏪] i [⏩] odaberite datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [Down] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite gumb [Enter].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [Up] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite gumb [Enter].

2 Pritisnite gumb [Enter].

Prikazuje se odabrana slika.

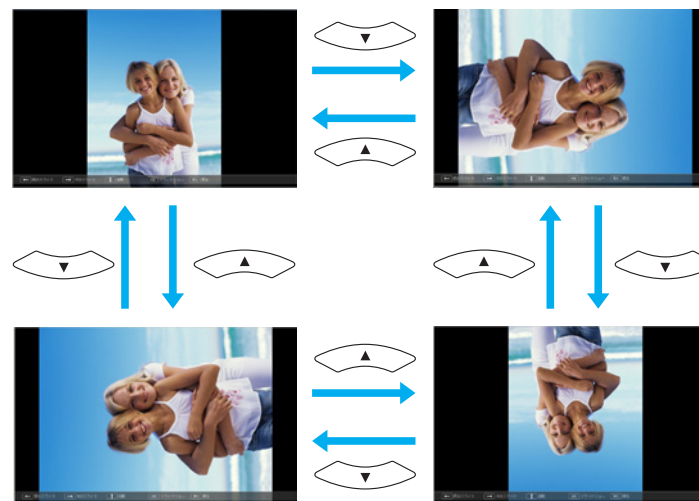
Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na prethodni zaslon postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite gumb [Enter].

Zakretanje slika

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90°. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom Dijaproj.

1 Reproducirajte slike ili pokrenite Dijaproj.

2 Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [↶] ili [↷].



Zaustavljanje dijaprojeksije

Za zatvaranje Dijaproj., iskopčajte USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Za digitalne kamere, tvrde diskove i sl., isključite uređaj a zatim ga iskopčajte.

Projiciranje odabrane slike

Pozor

Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. Moguće su smetnje u Dijaproj.

1 Pokrenite Dijaproj.

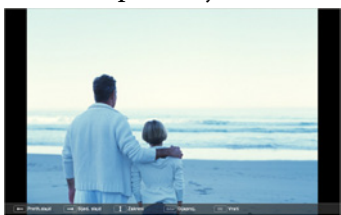
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

☛ "Pokretanje dijaproj." [str.110](#)

- 2** Pritisćite gumbе [↶], [↷], [⏮] i [⏭] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [Enter].
Slika se prikazuje.



Pritisćite gumbе [⏮][⏭] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4** Pritisnite gumb [Esc] kako biste se vratili na zaslon s popisom datoteka.

Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ova se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom Dijaproj. namjestite **Vrijeme promjene zaslona** u izborniku **Opcija** u Dijaproj. na bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 Sek.

- 1** Pokrenite Dijaproj.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje dijaproj." [str.110](#)
- 2** Koristite gumbе [↶][↷][⏮][⏭] za postavljanje pokazivača iznad mape za Dijaproj. koju želite prikazati i pritisnite gumb [Enter].
- 3** Odaberite **Dijaproj.** na donjem desnom dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite gumb [Enter].
Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.
Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** u prozoru Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.
☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.114](#)
Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [▶], gumb [Enter] ili gumb [Down] na daljinskom upravljaču za prelazak na sljedeću datoteku.

Prilikom projekcije slikovne datoteke pomoću Dijaproj. možete koristiti sljedeće funkcije.

- Zamrzni
☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.47](#)
- A/V bez tona
☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.47](#)
- E-Zoom
☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.49](#)

Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.

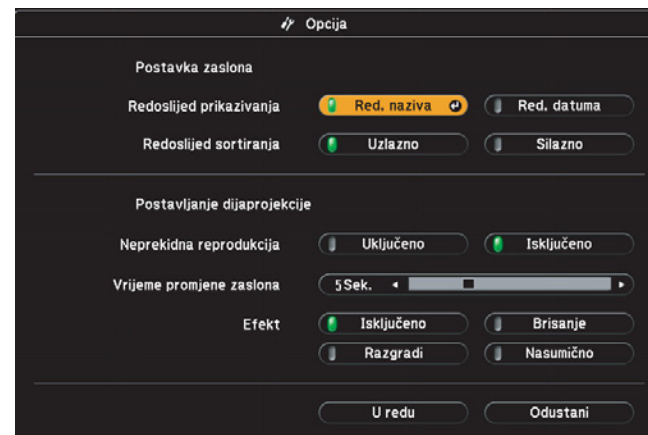
Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

1 Pritišćite gumbе [◀] [▶] [◀] [▶] za postavljanje pokazivala iznad mape u kojoj želite postaviti uvjete prikaza i pritisnite gumb [Esc]. Odaberite **Opcija** iz prikazanog podizbornika i zatim pritisnite gumb [Enter].

2 Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Omogućite postavke tako što ćete dovesti kursor na određenu stavku i pritisnuti gumb [Enter].

U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.



Redoslijed prikazivanja	Datoteke možete odabrati za prikaz prema Red. naziva ili Red. datuma .
Redoslijed sortiranja	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje Uzlazno ili Silazno .
Neprekidna reprodukcija	Možete postaviti želite li da se Dijaproj. ponavlja.
Vrijeme promjene zaslona	Možete postaviti vrijeme prikaza pojedine datoteke u izborniku Reproduciraj dijaprojekciju. Možete podesiti vrijeme između Ne (0) i 60 Sek. Ako odaberete opciju Ne , automatska reprodukcija nije moguća.
Efekt	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

3 Kada završite s namještanjem postavki, pomoću gumba [◀], [▶], [◀] i [▶] postavite pokazivač iznad **U redu** i pritisnite [Enter].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite kursor na **Odus.** i pritisnite gumb [Enter].

O programu EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vam omogućava provođenje radnji poput provjere stanja više Epson projektor koji su spojeni u mrežu na monitoru računala i upravljanja projektorima s računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Slijedi kratki opis funkcija nadziranja i upravljanja koje se se mogu provoditi pomoću programa EasyMP Monitor.

• Registriranje projektor za nadziranje i provjeru

Projektore na mreži se može automatski pretraživati i zatim možete odabrati koje od otkrivenih projektor želite registrirati.

Željene projektore možete registrirati unošenjem njihovih IP adresa.

• Registrirani projektori se također mogu dodijeliti u grupe kako bi ih se moglo nadzirati i upravljati njima u grupama.

• Nadziranje stanja registriranih projektor

Možete provjeriti stanje napajanja (UKLJUČENO/ISKLJUČENO) projektor te probleme i upozorenja koji zahtijevaju pozornost uporabom ikona.

Možete odabrati grupu projektor ili jedan projektor i zatim provjeriti ukupno vrijeme rada lampe ili informacije kao što su ulazni izvori, problemi i upozorenja za projektore.

• Upravljanje registriranim projektorima

Projektore je moguće odabrati u grupama ili kao pojedinačne projektore, a zatim možete za odabrane projektore provoditi radnje kao što su uključivanje i isključivanje napajanja te prebacivanje ulaznih izvora. Pomoću funkcije Web kontrola možete mijenjati postavke u izborniku Konfiguriranje na projektoru.

Ako postoje određene radnje upravljanja koje se provode redovito u određeno vrijeme ili u određene dane, možete koristiti Postavke brojača za registriranje postavki brojača.

• Postavke za obavijest o pošti

Možete postaviti adrese e-pošte na koje će se obavijesti slati ako se na registriranom projektoru pojavi stanje koje zahtijeva pozornost kao što je primjerice neki problem.

• Slanje poruka na registrirane projektore

Dodatak Message Broadcasting za EasyMP Monitor može se koristiti za slanje JPEG datoteka registriranim projektorima.

Preuzmite dodatak Message Broadcasting s adrese web stranice navedene na početku ovog poglavlja.

Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)

Koristeći web preglednik na računalu povezanom s projektorom putem mreže, možete namještati postavke i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 6.0 ili noviju inačicu. Ako koristite Mac OS, koristite Safari ili Firefox.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, za namještanje postavki i upravljanje možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **Prošireno** - Način na čekanju [str.69](#)

Postavljanje Projektor

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektor Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Geometrija slike - Quick Corner
- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
- Izbornik Postavke - Testni uzorak
- Izbornik Postavke - Korisnički gumb
- Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
- Izbornik Prošireno - Jezik
- Izbornik Prošireno - Radnja - Način velike visine
- Izbornik Poništi - Poništi sve i Poništi vrijeme lampe

Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.

☞ "Izbornik Konfiguriranje" [str.61](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

- SNMP Naziv zajednice
- Lozinka zaslona

Prikaz zaslona Web kontrole

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.

Podesite mrežne postavke na računalu i na projektoru i postavite ih u stanje mrežne veze. Kod komuniciranja pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u Napredno načinu povezivanja.

☞ Bežični LAN - Način povezivanja [str.74](#)



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon web kontrole se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

1 Pokrenite web preglednik na računalu.

2 Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.

Prikazan je zaslon Web kontrole.

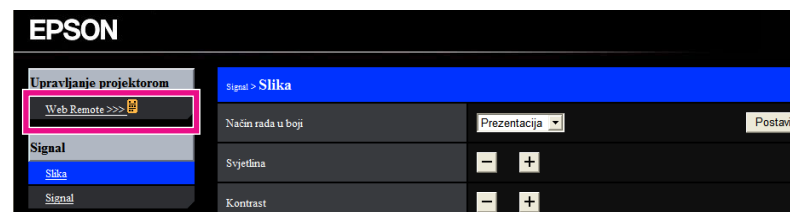
Kada se Lozinka web-kontr. postavi u izborniku Mreža koji se nalazi u izborniku Konfiguriranje na projektoru, prikazuje se zaslon za unos lozinke.

Prikaz zaslona Web Remote

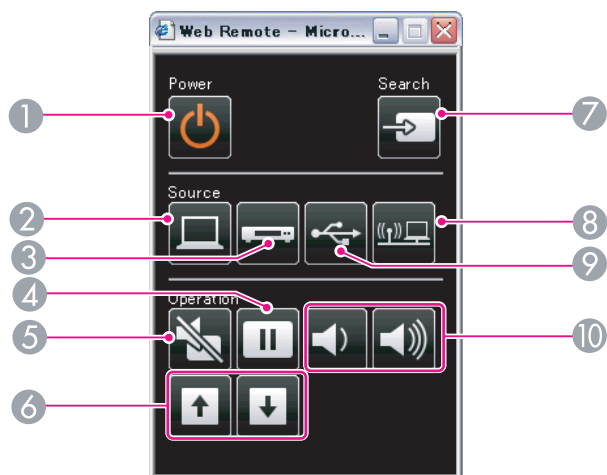
Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

1 Prikažite zaslon Web kontrole.

2 Kliknite na **Web Remote**.



3 Prikazan je zaslon Web Remote.



Naziv		Funkcija
1	[Power] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3	Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike s priključaka Video, S-Video i HDMI.
4	Gumb [Freeze]	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.47
5	Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.47

Naziv		Funkcija
6	Gumb [Page] [Up] [Down]	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.50 Prilikom spajanja na mrežu Prilikom projiciranja slika pomoću funkcije Dijaproj., pritiskom na ove gumbe prikazuje se prethodna/sljedeća slikovna datoteka.
7	Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.31
8	Gumb [LAN]	Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku. ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.32
9	Gumb [USB]	Služi za prelazak na sljedeću sliku. <ul style="list-style-type: none"> Slike iz uređaja priključenog na USB (TypeA) ulaz ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.32
10	Gumbi [Volume] [Left] [Right]	[Left] Smanjivanje glasnoće. [Right] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.37

Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na

projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Pošta - Obavijest o pošti** [str.78](#)



- Moguće je registrirati maksimalno tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istovremeno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **Prošireno - Način na čekanju** [str.69](#)

Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektora, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Predmet: EPSON Projector

1. redak: Naziv projektora na kojem je nastao problem
2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem.

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Pojedinosti o problemu prikazuju se redak po redak. Sadržaji glavne poruke navedeni su ispod.

- Internal error (Unutarnja pogreška)
- Fan related error (Pogr. ventilatora)
- Sensor error (Pogreška senzora)
- Lamp timer failure (Kvar lampe)

- Lamp out (Pogreška lampe)
- Lamp replacement notification (Zamijenite lampu)
- Internal temperature error (Pogr. visoke temp./pregrijavanje)
- High-speed cooling in progress (Upoz. visoke temp.)
- Clean Air Filter (Por. čiš. fil. zraka)
- Low Air Flow (Nisko struj. zraka)
- Low Air Flow Error (Gr. fil. str. zraka)
- Air Flow Sensor Error (Gr. senz. st. zraka)
- No Air Filter (Nema zračnog filtra)
- No-signal (Nema signala)
Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze ili provjerite je li napajanje na izvoru signala uključeno.
- Exhaust vent shutter Error (Pogreška poklopca zračnog odvoda)
- Auto Iris Error (Pogreška Auto Iris)
- Power Err. (Ballast) (Gr. napaj. (balast))

Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☛ "Signali pokazivača" [str.85](#)

Upravljanje pomoću SNMP

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno** u izborniku Konfiguriranje, poruke s obavijestima šalju se na navedeno računalo kada dođe do problema ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Ostalo - SNMP** [str.79](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalu.
- ☛ **Bežični LAN - Način povezivanja** [str.74](#)
- Funkcija upravljanja putem SNMP-a ne može se koristiti putem bežičnog LAN-a u načinu povezivanja Brzo.
- Moguće je spremiti najviše dvije određene IP adrese.

Naredbe ESC/VP21

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Po uključivanju projektora prikazuje se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Glavni sadržaji navedeni su ispod.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalo2	Auto	SOURCE 2F

Stavka		Naredba
	RGB	SOURCE 21
	Komponenta	SOURCE 24
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF

Nakon svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na popisu kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Raspored kabela

Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)

- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

<Na projektoru>

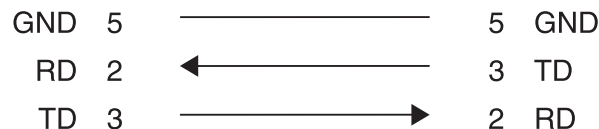
<Na računalu>



<Na projektoru>

(serijski PC kabel)

<Na računalu>



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

O PJLink

Standard PJLink Class1 ustanovilo je udruženje JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektorima s mogućnošću mrežnog povezivanja, u okviru nastojanja za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 koji je ustanovila JBMA.

Za više informacija o postavkama mreže prema standardu PJLink pogledajte sljedeće:

☞ "Izbornik Mreža" [str.71](#)

Projektor je usklađen sa svim naredbama, osim sljedećim naredbama koje je utvrdio standard PJLink Class1, a dogovor je potvrdilo tijelo za verifikaciju prilagodljivosti standarda PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nekompatibilne komande**

Funkcija		PJLink naredba
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

- **Nazivi ulaza koje su definirali PJLink i odgovarajući izvori projektor**

Izvor	PJLink naredba
Računalo1	INPT 11
Računalo2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Izvor	PJLink naredba
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Product name information query"
EB-D6250
EB-D6155W
EB-D6150

O sustavu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrirani upravljački sustav tvrtke Crestron®. Može se koristiti za nadziranje i upravljanje više uređaja spojenih na mreži.

Projektor podržava upravljački protokol i stoga se može koristiti sa sustavom Crestron RoomView®.

Posjetite web stranicu Crestron® za više pojedinosti o sustavu Crestron RoomView®. (Podržani su samo prikazi na engleskom jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Slijedi pregled sustava Crestron RoomView®.

- **Rukovanje s udaljenosti pomoću web preglednika**
Projektorom možete rukovati s vašeg računala na isti način kao što koristite daljinski upravljač.

• Nadziranje i upravljanje softverskim programom

Za nadzor uređaja u sustavu, komunikaciju sa službom za podršku korisnicima i slanje hitnih poruka možete koristiti Crestron RoomView® Express ili Crestron RoomView® Server Edition tvrtke Crestron®. Pojedinosti potražite na sljedećoj web stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom je priručniku opisan način provođenja radnji na vašem računalu pomoću web preglednika.



- Možete unijeti samo jednobajtna alfanumerička znakovna i simbolična.
- Tijekom korištenja sustava Crestron RoomView® nije moguće koristiti sljedeće funkcije:
 - ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.115](#)
Message Broadcasting (dodatak programu EasyMP Monitor)
 - Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).
 - ☛ **Prošireno - Način na čekanju** [str.69](#)

Rukovanje projektorom s vašeg računala

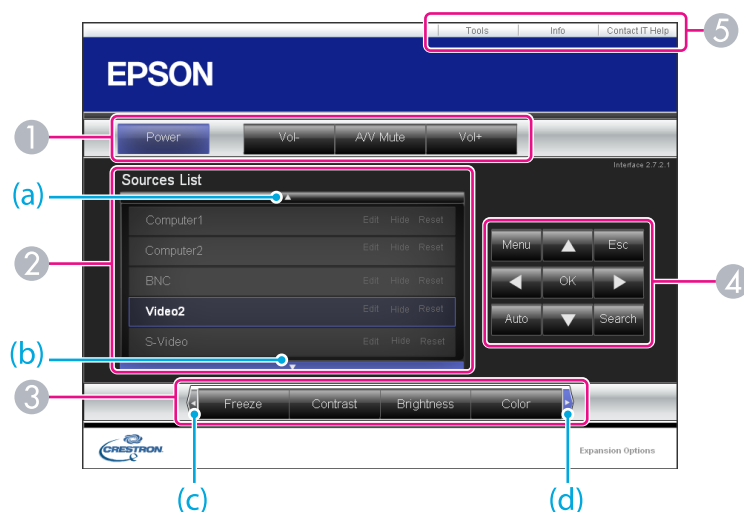
Prikaz prozora za rukovanje

Provjerite sljedeće prije provođenja bilo kakve radnje.

- Provjerite jesu li računalno i projektor spojeni na mrežu. Kod komuniciranja pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u Napredno načinu povezivanja.
 - ☛ **Bežični LAN - Način povezivanja** [str.74](#)
- Postavite **RoomView** na **Uključeno** na izborniku **Mreža**.
 - ☛ **Mreža - Ostalo - RoomView** [str.79](#)

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2 Unesite IP adresu projektora u polje za adresu u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici.
Prikazuje se prozor za rukovanje.

Uporaba prozora za rukovanje



- 1 Kada kliknete na ove gumbe možete obavljati sljedeće radnje.

Gumb	Funkcija
Power	Uključivanje i isključivanje projektora.
Vol-/Vol+	Namještanje glasnoće.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.47

- 2 Prebacivanje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani na popisu izvora kliknite na (a) ili (b) za pomicanje prema gore ili prema dolje.
Prema potrebi možete promijeniti naziv izvora.
- 3 Kada kliknete na ove gumbe možete obavljati sljedeće radnje. Za prikaz gumba koji nisu prikazani u prozoru kliknite na (c) ili (d) za pomicanje ulijevo ili udesno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.47
Contrast	Namještanje razlike između svjetla i sjene na slikama.
Brightness	Namještanje svjetline slike.
Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Sharpness	Namještanje oštrote slike.
Zoom	Kliknite na gumb [⊕] za povećavanje slike bez promjene veličine projiciranja. Kliknite na gumb [⊖] za smanjivanje slike koja je povećana pomoću gumba [⊕]. Kliknite na gumb [▲], [▼], [◀] ili [▶] za promjenu položaja povećane slike. ☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.49

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] ili [▶] rade isto što i gumbi [⏮] [⏭] [⏪] [⏩] na daljinskom upravljaču. Kada kliknete na druge gumbe možete obavljati sljedeće radnje.

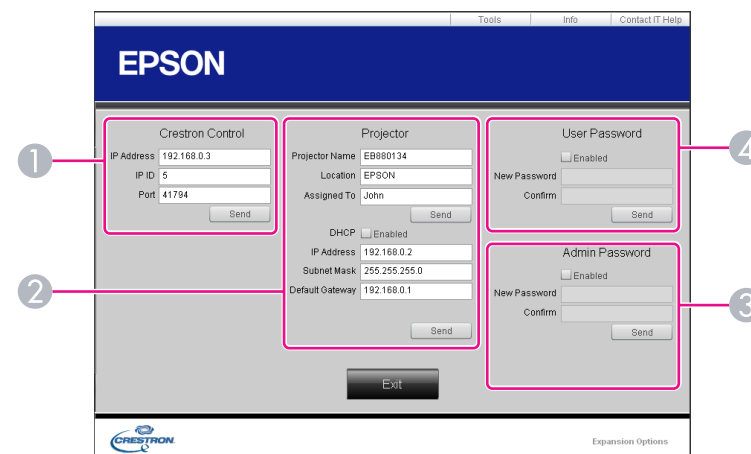
Gumb	Funkcija
OK	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Enter] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" str.13
Menu	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.
Auto	Ako se klikne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, slika se automatski optimizira podešavanjem Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
Search	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.31
Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" str.13

5 Kada kliknete na ove kartice možete obavljati sljedeće radnje.

Kartica	Funkcija
Contact IT Help	Prikaz prozora službe za informacije. Koristi se za slanje poruka administratoru i primanje poruka od administratora pomoću sustava Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaz informacija o projektoru koji je trenutno spojen.
Tools	Promjena postavki na projektoru koji je trenutno spojen. Pogledajte sljedeći odjeljak.

Uporaba prozora za alate

Kada kliknete na karticu **Tools** na prozoru za rukovanje, prikazuje se sljedeći prozor. Ovaj prozor možete koristiti za promjenu postavki na projektoru koji je trenutno spojen.



1 **Crestron Control**
Izrada postavki za središnje kontrolore sustava Crestron®.

2 **Projector**
Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
Projector Name	Unesite naziv radi razlikovanja projektora koji je trenutno spojen od ostalih projektora na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 15 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Location	Unesite naziv mjesta postavljanja z projektor koji je trenutno spojen na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)

Stavka	Funkcija
Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
DHCP	Označite potvrdni okvir Enabled za uporabu DHCP-a. Ne možete unijeti IP adresu ako je omogućen DHCP.
IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
Subnet Mask	Unesite masku pod mreže za trenutno spojeni projektor.
Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Projector .

3 Admin Password

Označite potvrdni okvir **Enable** kako biste zatražili lozinku za otvaranje prozora Tools.

Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora Tools. (Lozinka može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Admin Password .

4 User Password

Označite potvrdni okvir **Enable** kako biste zatražili lozinku za otvaranje radnog prozora na računalu.

Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora za rukovanje. (Lozinka može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za User Password .

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od prosinca 2010. Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

Dodatna oprema

50-inčni prijenosni zaslon ELPSC06

Kompaktan zaslon jednostavan je za nošenje. (Format zaslona [▶](#) 4:3)

70-inčni prijenosni zaslon ELPSC23

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC24

90-inčni prijenosni zaslon ELPSC25

Prijenosni zaslone za namotavanje. (format zaslona 16:10)

60-inčni prijenosni zaslon ELPSC27

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC28

100-inčni zaslon ELPSC29

Prijenosni zaslone za namotavanje. (format zaslona 4:3)

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Isti kao računalni kabel priložen uz projektor.

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Koristite neki od ovih duljih kabela ako je računalni kabel priložen uz proizvod prekrtak.

Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za povezivanje [Komponentni video ▶](#) izvora.

Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Interaktivna jedinica ELPIU01

Koristite ju kada rukujete zaslonom računala na površini za projiciranje.

Jedinica bežične mreže ELPAP07

Služi za bežično povezivanje projektor s računalom i za projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala sa sustavom Windows.

Stropna cijev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cijev (700 mm)* ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

Stropni nosač* ELPMB22 ili ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor sa stropa. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Potrošni pribor

Jedinica lampe (za EB-D6150) ELPLP61

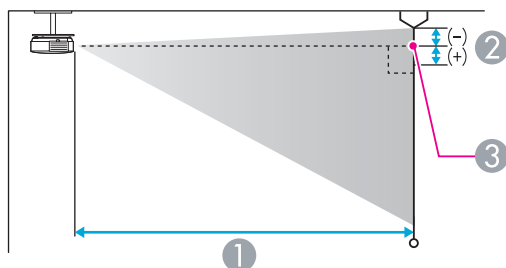
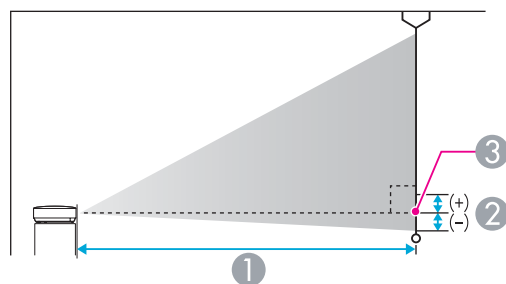
Jedinica lampe (za EB-D6250/EB-D6155W) ELPLP64

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

Zračni filter ELPAPF30

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Udaljenost projekcije (za EB-D6155W)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješ na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	99 - 163	-1
40"	81x61	133 - 218	-2
50"	100x76	168 - 274	-2

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
60"	120x91	202 - 330	-2
80"	160x120	270 - 441	-3
100"	200x150	339 - 552	-4
120"	240x180	407 - 663	-5
150"	300x230	510 - 830	-6
200"	410x300	682 - 1107	-8
250"	510x380	853 - 1385	-10

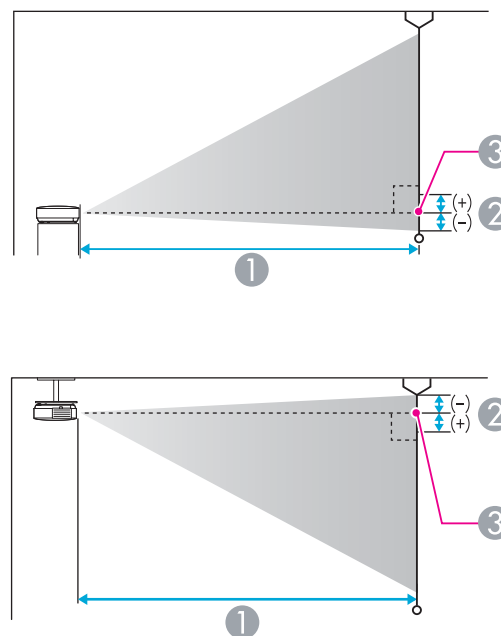
Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	90 - 148	+1
40"	89x50	121 - 198	+1
50"	110x62	152 - 248	+2
60"	130x75	183 - 299	+2
80"	180x100	245 - 400	+3
100"	220x120	307 - 501	+3
120"	270x150	370 - 601	+4
150"	330x190	463 - 753	+5
200"	440x250	618 - 1005	+7
250"	550x310	774 - 1257	+9
275"	610x340	852 - 1383	+10

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
30"	65x40	87 - 143	-1
40"	86x54	117 - 193	-1
50"	110x67	148 - 242	-2
60"	130x81	178 - 291	-2
80"	170x110	238 - 389	-3
100"	220x130	299 - 487	-3
120"	260x160	359 - 585	-4
150"	320x200	450 - 732	-5
200"	430x270	602 - 978	-7
250"	540x340	753 - 1223	-8
280"	600x370	844 - 1370	-9

Udaljenost projekcije (za EB-D6250/EB-D6150)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješten na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	82 - 135	-5
40"	81x61	111 - 181	-6
50"	100x76	139 - 228	-8

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
60"	120x91	168 - 274	-10
80"	160x120	225 - 367	-13
100"	200x150	282 - 459	-16
120"	240x180	339 - 552	-19
150"	300x230	425 - 691	-24
200"	410x300	567 - 922	-32
250"	510x380	710 - 1154	-40
300"	610x460	853 - 1385	-48

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	90 - 148	+1
40"	89x50	121 - 198	+1
50"	110x62	152 - 248	+2
60"	130x75	183 - 299	+2
80"	180x100	245 - 400	+3
100"	220x120	307 - 501	+3
120"	270x150	370 - 601	+4
150"	330x190	463 - 753	+5
200"	440x250	618 - 1005	+7
250"	550x310	774 - 1257	+9
275"	610x340	852 - 1383	+10

Podržane razlučivosti

Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 samo EB-D6155W

*2 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ulazni signal iz HDMI priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

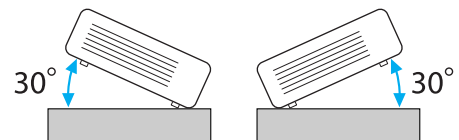
Opći Tehnički Podaci Projektora

Naziv proizvoda		EB-D6250	EB-D6155W	EB-D6150
Dimenzije		450 (Š) x 114 (V) x 274 (D) mm (bez podignutog dijela)		
Veličina LCD zaslona		0,63"	širina 0,59"	0,63"
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz		
Razlučivost		786.432 piksela XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	1.024.000 piksela WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3	786.432 piksela XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3
Namještanje fokusa		Ručno		
Namještanje zumiranja		Ručno (1 do 1,6)		
Lampa		Lampa UHE, 275 W, br. modela: ELPLP64	Lampa UHE, 275 W, br. modela: ELPLP64	Lampa UHE, 230 W, br. modela: ELPLP61
Maks. snaga zvuka		5 W jednokanalni		
Zvučnik		1		
El. napajanje		110 to 240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz 3.6 - 1.8 A	110 to 240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz 3.6 - 1.8 A	110 to 240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz 3.0 - 1.5 A
Potrošnja energije	110 do 120 V	Rad: 395 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 6.0 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.29 W	Rad: 395 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 6.0 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.29 W	Rad: 328 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 6.0 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.29 W
	220 do 240 V	Rad: 380 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 6.5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.38 W	Rad: 380 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 6.5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.38 W	Rad: 316 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 6.5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.38 W
Radna nadmorska visina		Visina 0 to 3000 m		
Radna temperatura		0 to +40°C (Bez kondenzacije)		
Skladišna temperatura		-10 to +60°C (Bez kondenzacije)		

Masa			Oko 4.4 kg	Oko 4.4 kg	Oko 4.2 kg
Prijključci	Prijključak Computer1	1	Mini D-Sub15-pin (ženski) plavi		
	Prijključak Computer2	1	Mini D-Sub15-pin (ženski) plavi		
	Video priključak	1	RCA-utičnica		
	S-Video priključak	1	Mini DIN 4-pin		
	Prijključak Audio1	1	Stereo mini konektor		
	Prijključak Audio2	1	Stereo mini konektor		
	Audio-L/R priključak	1	RCA utičnica x 2 (L-R)		
	Prijključak Audio Out	1	Stereo mini konektor		
	Prijključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (ženski) crni		
	HDMI priključak	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)		
	USB (TypeA) priključak*	1	USB priključak (Type A)		
	USB (TypeB) priključak*	1	USB priključak (Type B)		
	USB priključak (za Jedinica bežične mreže)	1	USB priključak (Type A)		
	LAN priključak	1	RJ-45		
	RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)		
	Prijključak Trigger out	1	3,5 mm mini-priključak DC 12 V, maksimum 200 mA		

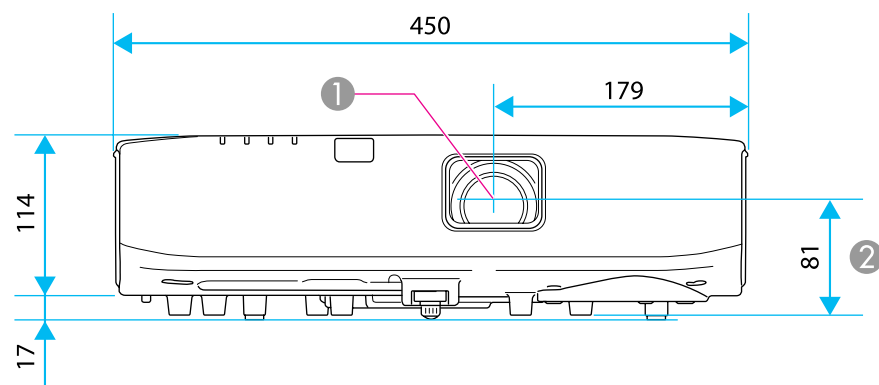
* Podržava USB 2.0. No nije moguće jamčiti da će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.

Kut nagiba

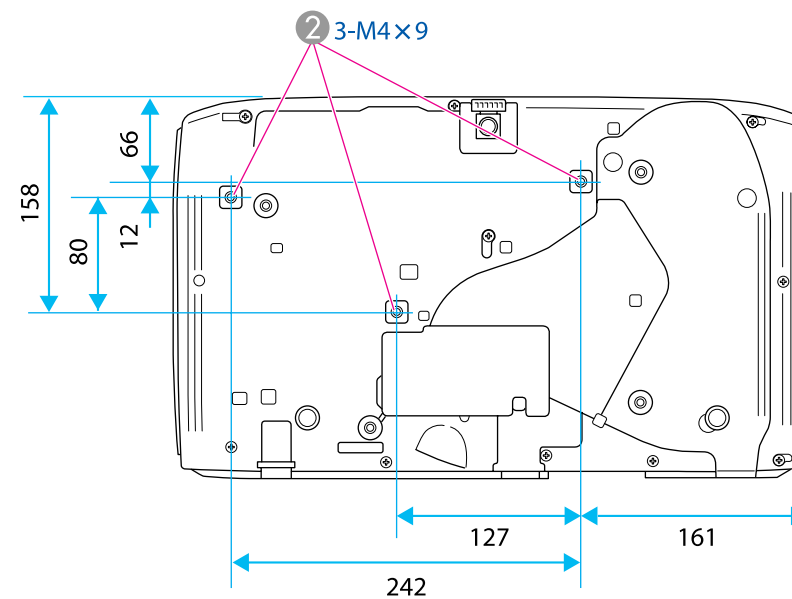
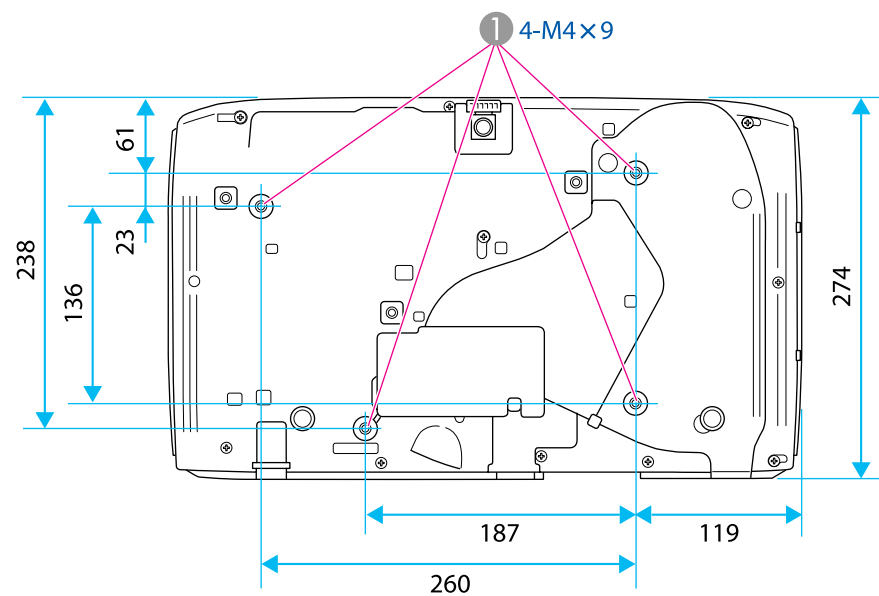


Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 30°, projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.

Mjerne jedinice: mm



- ① Sredina objektiva
- ② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača



- ① Točke za fiksiranje na stropni nosač za ELPMB22
- ② Točke za fiksiranje na stropni nosač za ELPMB23

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>Maska podmreže</u> ».
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX za jednostavno korištenje upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	DHCP, skraćenica za Dynamic Host Configuration Protocol, je protokol koji automatski dodjeljuje <u>IP adresa</u> » uređaju povezanom na mrežu.
Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDTV	HDTV, skraćenica za High-Definition Television, odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> », i = <u>Isprepleteno</u> ») • <u>Format zaslona</u> » 16:9
IP adr. pristupa	<u>IP adresa</u> » odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.

SDTV	SDTV, skraćenica za Standard Definition Television, odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za <u>HDTV</u> ► televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija moguća je samo između uređaja s odgovarajućim SSID brojem.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
S-video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i komponentu boje (C).
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 280 (vodoravnih) x 1 024 (okomitih) točaka.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 98
Operacijski sustav Microsoft® Windows® Me
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i

Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" i "Mac OS X 10.6.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

Opća Napomena:

IBM, DOS/V i XGA zaštitni su znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA™ i WPA2™ registrirani su zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.13.4

iptables-1.4.4

libgcc1(gcc-4.3.3)

linux-2.6.27

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

EPSON original drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

glibc-2.8

SDL-1.2.13

SDL-Image

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- 3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

- 4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
 jloup@gzip.org

Mark Adler
 madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

aes-src-29-04-09

This projector product includes the open source software program "aes-src-29-04-09" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09".

The "aes-src-29-04-09" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of aes-src-29-04-09 programs

aes-src-29-04-09

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “aes-src-29-04-09” are as follows.

Copyright (c) 1998-2008, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

LICENSE TERMS

The redistribution and use of this software (with or without changes) is allowed without the payment of fees or royalties provided that:

1. source code distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. binary distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in their documentation;
3. the name of the copyright holder is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

DISCLAIMER

This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

A

A/V utišano	47
Adresa e-pošte	78
Adresa pristupnika	75, 77
Aps. boja temp.	65
Auto Iris	38, 65
Autom. postavljanje	66

B

Broj priključka	78
-----------------------	----

C

Crestron RoomView	121
Crna podloga	37

Č

Čišćenje	100
Čišćenje površine projektora	100
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka	100
Čitanje pošte	118

D

Daljinski prijemnik	9
Daljinski upravljač	13
Daljinsko web upravljanje	116
Dijaproj.	110
Dijaprojekcija	113
Dimenzija	39, 67
Dinamično	37
Dodatna oprema	125

E

EasyMP Monitor	115
ESC/VP21	119
E-Zoom	49

F

Fotografija	37
Freeze	47
Funkcija bežičnog miša	50
Funkcija Pomoć	84

G

Geometrija slike	68
Glasnoća	68

H

HDMI priključak	11
HDMI video raspon	67

I

ID daljinskog upravljača	52
ID projektora	52, 70
IP adresa	78
Iza zaslona	18
Izbornik Bežični LAN	74
Izbornik Info	81
Izbornik Konfiguriranje	62
Izbornik Mreža	71
Izbornik Obavijest o pošti	78
Izbornik Osnove	73
Izbornik Poništi	80, 82
Izbornik Postavke	68

Izbornik Prošireno	69
Izbornik Signal	66
Izbornik Sigurnost	75
Izbornik Slika	65
Izbornik za kablanski LAN	77
Izr. napajanje uklj.	70
Izvor	81

J

Jezik	70
-------------	----

K

Kamera za dokumente	125
Kazalište	37
Kontrast	65
Korisnički gumb	68
Korisnički logotip	55
Križić	49

L

Lozinka PJLink	73
Lozinka web-kontr.	73

M

Maska podmreže	75, 77
Mrežna konfiguracija	71
Mrežni pod.	71
Mrežni podaci	71

N

Način mirovanja	70
Način na čekanju	70

Način povezivanja	74
Način rada u boji	37, 65
Način velike visine	70
Naljepnica zaštićeno lozinkom	58
Napaj. bežične mreže	74
Naziv proj.	73
Nazivi i funkcije dijelova	9
Neprekidno	114
Nijansa	65

O

O sinkronizaciji	81
Obavijest o pošti	78, 117
Oblik pokazivača	68
Odaberi pogon	111
Oštrina	65

P

PJLink	120
Podesiva prednja nožica	9
Podešavanje boje	65
Podešavanje svjetline	68
Podijeljeni zaslon	43
Podržani prikazi monitora	129
Pokazivač	48
Pokazivač lampe	85
Pokazivač miša	50
Pokazivač napajanja	85
Pokazivač temp.	85
Pokazivači	85
Poklopac lampe	9
Položaj	66
Poluga za podešavanje prednje nožice	9

Poništavanje vremena rada lampe	106
Poništi sve	82
Poništi vrijeme lampe	82
Poruke	69
Postavke prikaza	114
Postavljanje projektora	115
Postupak zamjene lampe	103
Postupak zamjene zračnog filtra	107
Potpuno zaklj.	59
Potrošni pribor	125
Pozadina zaslona	69
Praćenje	66
Prednja	18, 69
Pregrijavanje	86
Pretraga izvora	12
Pretraživanje izvora	31
Prezentacija	37, 110
Prikaz poruka	115
Prikazi monitora	129
Priključak Računalo	10, 11
Priključak za napajanje	10
Prilagođeno	37
Progresivno	66
Projekcija	69

Q

Quick Corner	68
--------------------	----

R

Radna temperatura	131
Radnja	70
Razlučivost	81
Redoslijed prikazivanja	114

Regulator fokusa	9
Regulator zumiranja	9
Rješavanje problema	85
RoomView	121

S

Sinkronizacija	66
Skladišna temperatura	131
Smanjenje buke	66
SMTP poslužitelj	78
SNMP	118
Softverska tipkovnica	72
Sportovi	37
sRGB	37
SSID	74
Stražnja	18, 69
Strop	18, 69
Sustav bežičnog LAN-a	74
S-video priključak	11
Svjetlina	65

Š

Šifra projektora	73
Širokokutna projekcija	39

T

Tehnički podaci	131
Testni uzorak	69
Točke za fiksiranje na stropni nosač	11

U

Učestalost osvjež.	81
-------------------------	----

Udaljenost	126
Ulazni signal	67, 81
Upravljačka ploča	12
USB(TypeA) priključak	10
USB(TypeB) priključak	10

V

Veličina zaslona	126
Video priključak	11
Video signal	67, 81
Višestruki zaslone	53, 70
Vrijeme lampice	81
Vrijeme promjene zaslona	114
Vrijeme zamjene lampe	103
Vrijeme zamjene zračnog filtra	106

W

Web kontrola	116
Web preglednik	115
Whiteboard	37

Z

Zaključ. upr. ploče	59, 68
Zakretanje slika	112
Zamjena baterija	15
Zasićenje boje	65
Zaslon	69
Zaslon pokretanja	69
Zašt. koris. logo.	57
Zaštita lozinkom	57
Zaštita pri uklj.	57
Zračni odvod	9