

# **Bruksanvisning**

## **Multimedia Projector**

**EB-D6250**

**EB-D6155W**

**EB-D6150**





# Beteckningar som Används i den här Handboken





## • Säkerhetsindikatorer

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt.

Försäkra dig om att du förstår och följ dessa varningssymboler för att undvika skador på person eller egendom.

 <b>Varning</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.
 <b>Obs</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

## • Symboler för allmän information

<b>Observera</b>	Anger procedurer som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
	Anger att en förklaring av det eller de understrukna orden framför denna symbol finns i termordlistan. Se avsnittet "Ordlista" i "Bilaga".  "Ordlista" <a href="#">sid.136</a>
[Namn]	Anger namn på knappar på fjärrkontroll eller kontrollpanel. Exempel: [Esc]-knapp
"(Menu Name (Menynamn))"	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: Välj <b>Ljusstyrka</b> under <b>Bild</b> . <b>Bild - Ljusstyrka</b>



## Beteckningar som Används i den här Handboken

..... 2

## Introduktion

### Projektorns Funktioner ..... 7

Praktisk och tillförlitlig .....	7
Projiceringsfunktioner .....	7
Projicera två bilder samtidigt (Split Screen) .....	7
Ansluta till ett nätverk och projicera bilder från datorns skärm .....	7
Enkel anslutning till en dator med Quick Wireless .....	7
Säkerhetsfunktioner .....	8

### Delarnas namn och funktioner ..... 9

Framsida/Ovansida .....	9
Baksida .....	10
Undersida .....	11
Kontrollpanel .....	12
Fjärrkontroll .....	13
Byta batterier i fjärrkontrollen .....	15
Fjärrkontrollens användningsräckvidd .....	16

## Förbereda Projektorn

### Installera Projektorn ..... 18

Monteringsmetoder .....	18
Installation .....	18
Skärmstorlek och Ungefärligt Projiceringsavstånd .....	19

### Ansluta Utrustning ..... 20

Ansluta en Dator .....	20
Ansluta Bildkällor .....	21
Ansluta USB-enheter .....	24
Ansluta externa enheter .....	25
Ansluta en LAN-kabel .....	26

Installera en trådlös LAN-enhet .....	27
Fästa och ta bort kabelskyddet .....	27
Sätta fast .....	27
Ta bort .....	28

## Grundläggande Användning

### Projicera bilder ..... 30

Från Installation till Projicering .....	30
Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa) .....	31
Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen .....	32

### Justera Projicerade Bilder ..... 33

Korrigera Keystone-förvrängning .....	33
H/V keystone .....	33
Quick Corner .....	34
Justera Bildens Storlek .....	36
Justera Bildens Position .....	36
Korrigera Fokus .....	36
Justera Volymen .....	37
Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge) .....	37
Ställa in Automatisk bländare .....	38
Ändra bredd-/höjdförhållande .....	39
Ändringsmetoder .....	39
Ändra bildformatläget (endast EB-D6155W) .....	39
Ändra bildformatläget (endast EB-D6250/EB-D6150) .....	40

## Praktiska Funktioner

### Projiceringsfunktioner ..... 43

Projicera två bilder samtidigt (Split Screen) .....	43
Ingångskällor för Split Screen-projicering .....	43
Projicera med Split Screen .....	43
Ändra den projicerade bilden .....	43
Byta mellan vänster och höger skärm .....	44



Byta mellan vänster och höger bildstorlek	45
Ändra ljudet	46
Avsluta Split Screen	46
Begränsningar vid projicering på split screen	46
Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)	47
Frysa Bilden (Frysa)	47
Funktionen Visare (Visare)	48
Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)	49
Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)	50
Ställa in ID och Använda Fjärrkontrollen	51
Ställa in projektor-ID	52
Ställa in fjärrkontroll-ID	52
Korrigerar Färg under Projicering från Flera Projektorer	53
Sammanfattning av korrigeringsproceduren	53
Korrigerar	53
Spara en användarlogo	55
<b>Säkerhetsfunktioner</b>	<b>57</b>
Hantera användare (Lösenordsskydd)	57
Typer av Lösenordsskydd	57
Ställa in Lösenordsskydd	57
Ange lösenord	58
Begränsa användningen (Driftspärr)	59
Stöldskyddslås	60
Montera vajerlåset	60

## Menyn Konfiguration

<b>Använda menyn Konfiguration</b>	<b>62</b>
<b>Lista över Funktioner</b>	<b>63</b>
Konfigurationsmeny-tabell	63
Menyn Bild	65
Menyn Signal	66
Menyn Inställningar	68
Menyn Utökad	69
Nätverksmeny	71

Anmärkningar om att använda menyn Nätverk	71
Använda skärmtangentbordet	72
Menyn Grundlägg.	73
Menyn Trådlöst LAN	74
Menyn Säkerhet	75
LAN m kabel-meny	77
Menyn E-post	78
Menyn Övriga	78
Menyn Återställ	79
Menyn Information (Endast visning)	80
Menyn Återställ	81

## Felsökning

<b>Använda hjälp</b>	<b>83</b>
<b>Lösa problem</b>	<b>84</b>
Avläsa indikatorerna	84
Om indikatorerna inte ger någon lösning	89
Problem med Bilder	90
Inga bilder visas	90
Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)	90
Projiceringen avbryts automatiskt	91
Meddelandet "Stöds inte." visas.	91
Meddelandet "Ingen signal." visas.	91
Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda	92
Störning eller förvrängning förekommer i bilderna	92
Bilden trunkeas (stor) eller är liten, eller har fel bildformat	93
Färgerna på bilden är felaktiga	94
Bilderna är mörka	94
Problem när Projiceringen Startar	95
Projektorn slås inte på	95
Övriga Problem	95
Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt	95
Fjärrkontrollen fungerar inte	96
Ingenting visas på den externa bildskärmen	96
Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer	97



E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn	97
--	----

<b>Om Event ID</b>	<b>98</b>
--------------------	-----------

## Underhåll

<b>Rengöring</b>	<b>100</b>
------------------	------------

Rengöra projektorns utsida	100
Rengöra glaset på linsskyddet	100
Rengöra Luftfiltret	100
Så här gör du rent luftfiltret	100

<b>Byta ut Förbrukningsartiklar</b>	<b>103</b>
-------------------------------------	------------

Byta ut lampan	103
Utbytesperiod för lampa	103
Så här byter du lampa	103
Återställa lampans timmar	106
Byta luftfiltret	106
Luftfiltrets utbytesperiod	106
Så här byter du luftfilter	107

## Bilaga

<b>Bildshow</b>	<b>110</b>
-----------------	------------

Projicera Utan en Dator (Bildshow)	110
Specifikationer för filer som kan projiceras med Bildshow	110
Exempel på Bildshow	110
Bildshow - användningsmetoder	110
Projicera den valda bilden	112
Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)	113
Inställningar för bildfilvisning och driftinställningar för Bildshow	114

<b>Övervaka och Kontrollera</b>	<b>115</b>
---------------------------------	------------

Om EasyMP Monitor	115
Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning)	115
Inställning av projektor	115

Visning av skärmen Webbstyrning	116
Visa skärmen Web Remote	116
Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem	118
Läsa e-postfelmeddelanden	118
Hantering med SNMP	118
ESC/VP21-kommandon	119
Kommandolista	119
Sladdtyper	119
Om PJLink	120
Om Crestron RoomView®	121
Använda en projektor från din dator	121

<b>Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar</b>	<b>125</b>
---	------------

Extra tillbehör	125
Förbrukningsartiklar	125

<b>Skärmstorlek och projiceringsavstånd</b>	<b>126</b>
---	------------

Projiceringsavstånd för EB-D6155W	126
Projiceringsavstånd för EB-D6250/EB-D6150	127

<b>Bildskärmar som stöds</b>	<b>129</b>
------------------------------	------------

Upplösningar som stöds	129
Datorsignaler (analog RGB)	129
Komponentvideo	129
Kompositvideo	129
Insignal från HDMI-ingången	129

<b>Specifikationer</b>	<b>131</b>
------------------------	------------

Allmänna Projektorspecifikationer	131
-----------------------------------	-----

<b>Utseende</b>	<b>134</b>
-----------------	------------

<b>Ordlista</b>	<b>136</b>
-----------------	------------

<b>Allmänna Anmärkningar</b>	<b>138</b>
------------------------------	------------

Om beteckningar	138
Allmänt Meddelande:	138

<b>Index</b>	<b>156</b>
--------------	------------





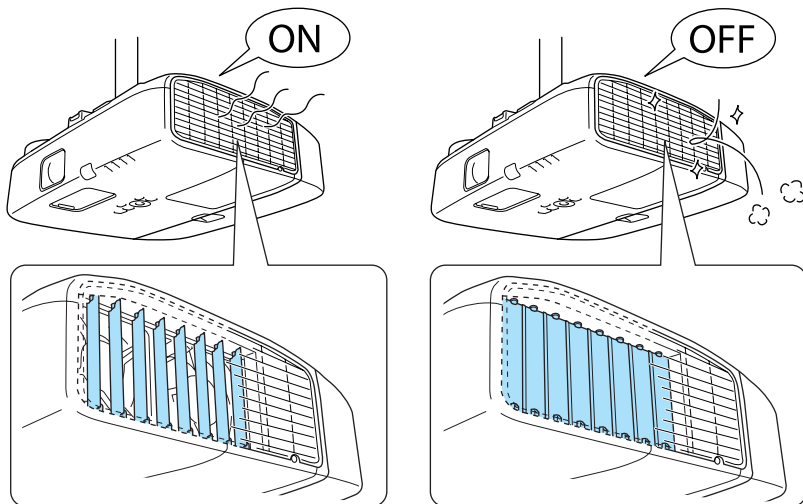
# Introduktion

Det här kapitlet beskriver projektorns funktioner och delarnas namn.



## Praktisk och tillförlitlig

- Galler på luftutsläppet förhindrar att damm tränger in i projektorn.



- Stort filter som ökar motståndskraften mot damm.
- Inbyggd funktion som talar om när det är dags att rengöra filtret.
- Sätt på och stäng av projektorn genom att helt enkelt bara koppla i eller ur den.

## Projiceringsfunktioner

### Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)

Du kan projicera från två typer av bildkällor samtidigt. Det ökar antalet användningsområden. Du kan till exempel hålla en videokonferens samtidigt som du projicerar presentationsmaterial.

☞ "Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" [sid.43](#)



### Ansluta till ett nätverk och projicera bilder från datorns skärm

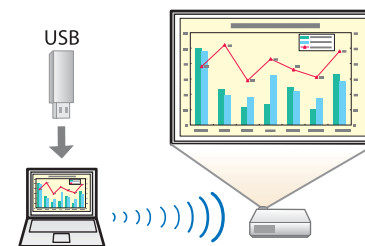
Du kan ansluta projektorn till en dator i ett nätverk och projicera datorns skärm med det medföljande EasyMP Network Projection (program).

☞ [EasyMP Network Projection-bruksanvisning](#)



### Enkel anslutning till en dator med Quick Wireless

Genom att helt enkelt ansluta Quick Wireless Connection USB Key (tillval) till en dator kan du trådlöst ansluta projektorn till en dator och projicera bilder från datorn. (Endast datorer med Windows)





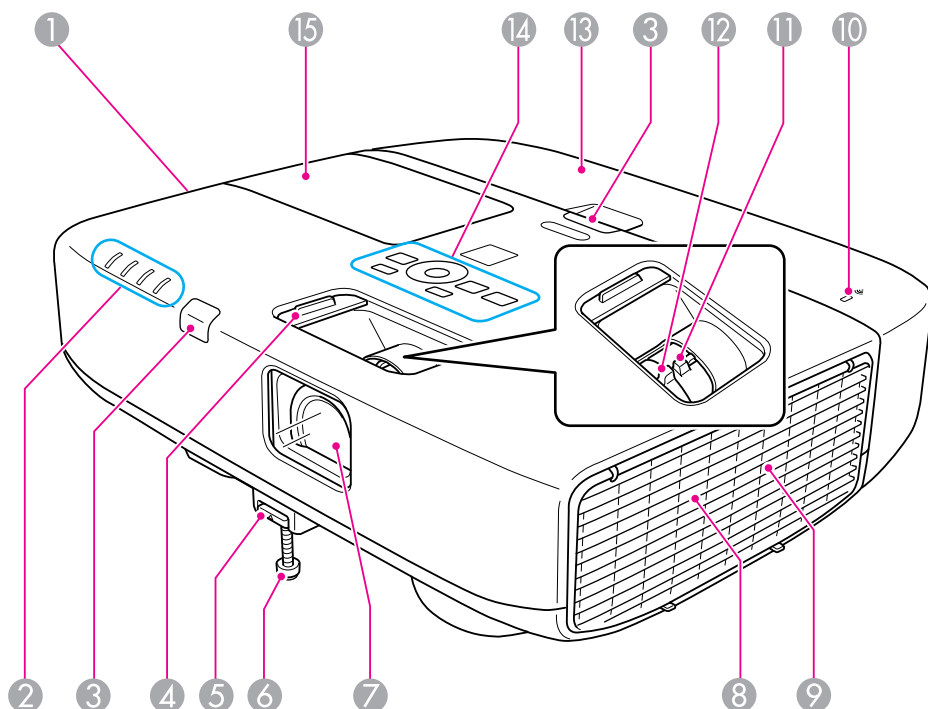
---

### Säkerhetsfunktioner

- Lösenordsskydd för att begränsa och hantera användare
  - ☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.57](#)
- Driftslåset begränsar vem som får använda knapparna på kontrollpanelen
  - ☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" [sid.59](#)
- Utrustad med olika stöldskyddsanordningar
  - ☛ "Stöldskyddslås" [sid.60](#)



## Framsida/Ovansida

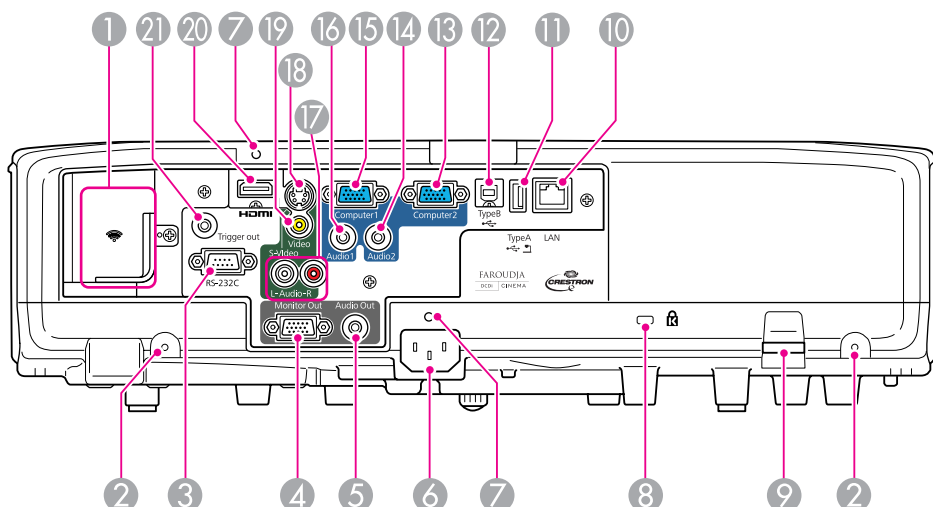


Namn	Funktion
1 Luftutsläpp (Galler på luftutsläpp)	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>Obs</b></p> <p>Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hetta nära utsläppet.</p> </div>

Namn	Funktion
2 Indikatorer	Anger projektorns status. ☛ "Avläsa indikatorerna" <a href="#">sid.84</a>
3 Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
4 Zoom/skydd för fokuseringsreglage	Öppna bara skyddet när zoomningsreglaget eller fokuseringsreglaget används. Skyddet ska i vanliga fall vara stängt för att förhindra att damm tränger in i projektorn.
5 Fotjusteringsspak	Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut eller dra in den främre foten. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.36</a>
6 Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord, skjut ut foten för att justera bildens position. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.36</a>
7 Linsskydd av glas	Skyddar projektorns lins.
8 Högtalare	Matar ut ljud.
9 Luftintag (luftfilter)	Tar in luft för att kyla projektorns inre. ☛ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.100</a>
10 Indikator för trådlöst LAN	Visar åtkomststatus för den trådlösa LAN-enheten (tillval).
11 Zoomningsreglage	Justerar bildens storlek. ☛ "Justera Bildens Storlek" <a href="#">sid.36</a>
12 Fokuseringsreglage	Justerar bildens fokus. ☛ "Korrigera Fokus" <a href="#">sid.36</a>
13 Kabelskydd	Lucka på den bakre delen för anslutning av gränssnittskablar. ☛ "Fästa och ta bort kabelskyddet" <a href="#">sid.27</a>
14 Kontrollpanel	Här styr du projektorn. ☛ "Kontrollpanel" <a href="#">sid.12</a>
15 Lamplucka	Öppna denna när du ska byta projektorns lampa. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.103</a>



## Baksida



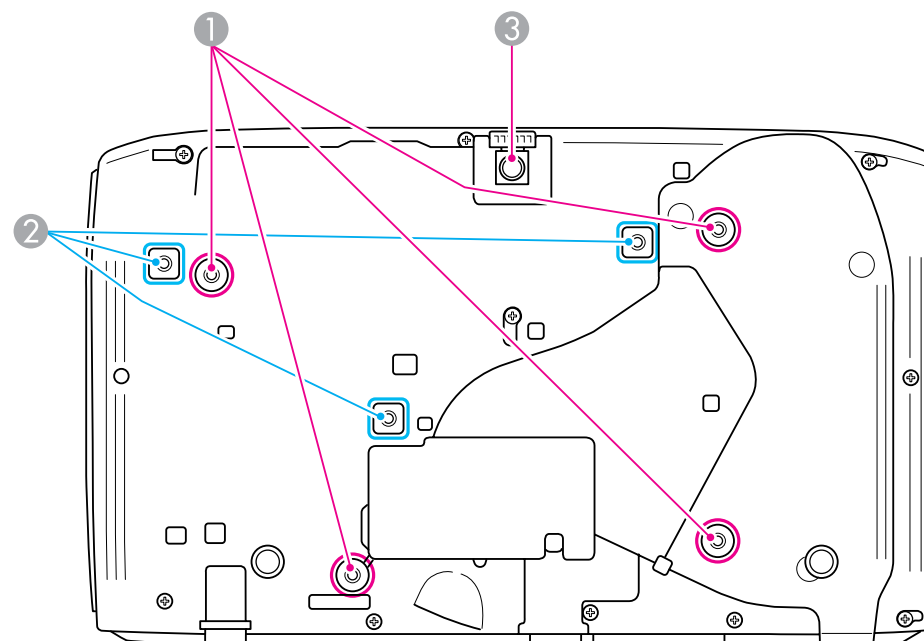
Namn	Funktion
1 <b>Del för montering av trådlös LAN-enhet</b>	Montera den trådlösa LAN-enheten (tillval) här. Ta bort stoppet under installationen. ☛ "Installera en trådlös LAN-enhet" <a href="#">sid.27</a>
2 <b>Skruvhål för att fästa kabelskyddet</b>	Skruvhål som håller kabelskyddet på plats. ☛ "Fästa och ta bort kabelskyddet" <a href="#">sid.27</a>
3 <b>RS-232C-port</b>	När projektorn styrs via en dator ska den anslutas till datorn med en RS-232C-kabel. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall. ☛ "ESC/VP21-kommandon" <a href="#">sid.119</a>
4 <b>Monitor Out-port</b>	Matar ut analoga ingående RGB-signalerna från Computer1-ingången till en extern bildskärm. Du kan inte mata ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.
5 <b>Audio Out-port</b>	Matar ut ljudet för bilden som projiceras till de externa högtalarna.

Namn	Funktion
6 <b>Strömingång</b>	Ansluter strömkabeln till projektorn. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.30</a>
7 <b>Kabelhållare</b>	För in den medföljande kabelklämman här för att förhindra att HDMI- och strömsladdarna lossnar. Läs följande för mer information om montering. ☛ <i>Snabbstartsguide</i>
8 <b>Säkerhetsport</b>	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. ☛ "Stöldskyddslås" <a href="#">sid.60</a>
9 <b>Monteringsplats för säkerhetskabel</b>	Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare. ☛ "Stöldskyddslås" <a href="#">sid.60</a>
10 <b>LAN-port</b>	Ansluter en LAN-kabel till ett nätverk.
11 <b>USB (TypeA)-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ansluter en USB-minnesenhet eller en digitalkamera och projicerar bilder som en Bildshow. ☛ "Projicera Utan en Dator (Bildshow)" <a href="#">sid.110</a></li> <li>Ansluter dokumentkameran (tillval).</li> </ul>
12 <b>USB (TypeB)-port</b>	Ansluter projektorn till en dator via USB-kabel tillgänglig i handeln för att använda funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.50</a>
13 <b>Computer2-port</b>	För analoga RGB-signalerna från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
14 <b>Audio2-ingång</b>	Här går ljud in från utrustning ansluten till Computer2-ingången.
15 <b>Computer1-port</b>	För analoga RGB-signalerna från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
16 <b>Audio1-ingång</b>	Här går ljud in från utrustning ansluten till Computer1-ingången.
17 <b>Audio-L/R-ingång</b>	Här går ljud in från utrustning ansluten till S-Video-ingången eller Video-ingången.



Namn	Funktion
18 <b>S-Video-ingång</b>	För s-videosignaler från videokällor.
19 <b>Video-ingång</b>	Ingång för kompositvideosignaler från videokällor.
20 <b>HDMI-ingång</b>	Matar videosignaler från HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. Denna projektor är kompatibel med <b>HDCP</b> -signaler.
21 <b>Trigger out-port</b>	En 12 V DC-signal matas från porten när projektorn är påslagen. 0 V matas från porten när projektorn är avstängd eller om ett feltilstånd inträffar. Signalen meddelar externa enheter om projektorn är på eller av. Ange <b>På</b> för <b>Trigger out</b> på konfigurationsmenyn när du vill aktivera signalsändningen. ☛ <b>Utökad - Drift</b> <a href="#">sid.69</a>

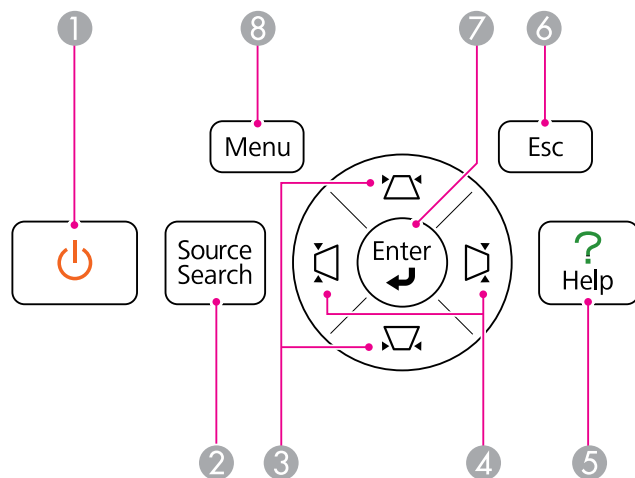
## Undersida



Namn	Funktion
1 <b>Fästpunkter för takstativ (För takstativ ELPMB22: fyra punkter)</b>	Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket. ☛ "Installera Projektorn" <a href="#">sid.18</a> ☛ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.125</a>
2 <b>Fästpunkter för takstativ (För takstativ ELPMB23: tre punkter)</b>	
3 <b>Justerbar fot fram</b>	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord, skjut ut foten för att justera bildens position. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.36</a>



## Kontrollpanel

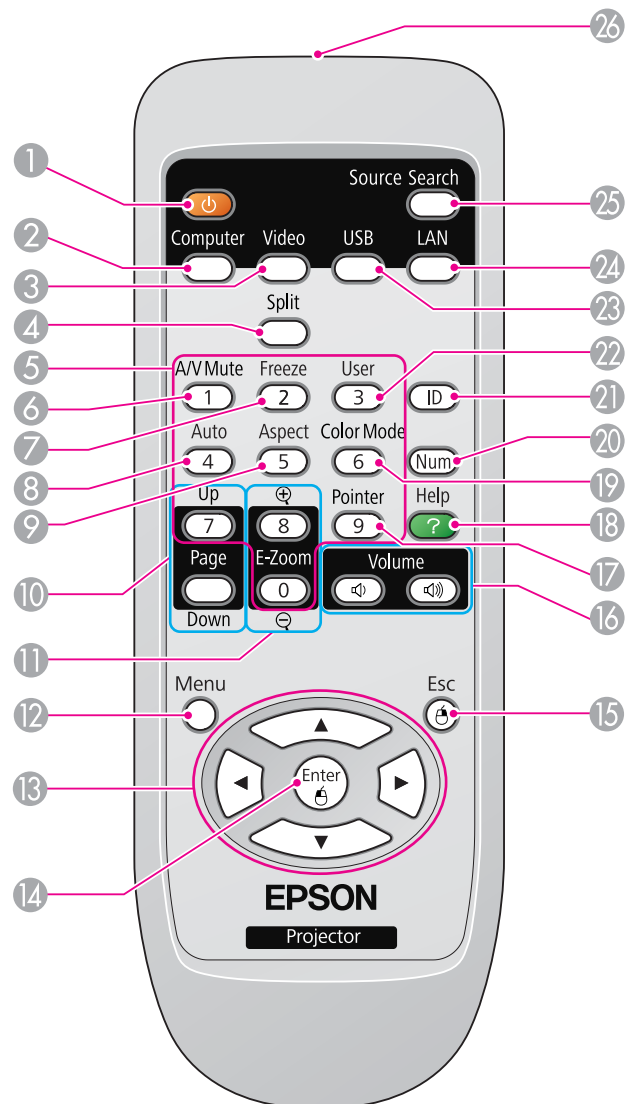


Namn		Funktion
①	[P]-knapp	Slår på och av projektorns ström. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.30</a>
②	[Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.31</a>
③	[↑][↓]-knappar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utför vertikal keystone-korrigerig.</li> <li>☛ "Korrigera keystone-förvrängning i vertikala riktningar" <a href="#">sid.33</a></li> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.</li> <li>☛ "Använda menyn Konfiguration" <a href="#">sid.62</a></li> <li>☛ "Använda hjälp" <a href="#">sid.83</a></li> </ul>

Namn		Funktion
④	[←][→]-knappar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utför horisontell keystone-korrigerig.</li> <li>☛ "Korrigera keystone-förvrängning i horisontella riktningar" <a href="#">sid.33</a></li> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar.</li> <li>☛ "Använda menyn Konfiguration" <a href="#">sid.62</a></li> <li>☛ "Använda hjälp" <a href="#">sid.83</a></li> </ul>
⑤	[Help]-knapp	Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. ☛ "Använda hjälp" <a href="#">sid.83</a>
⑥	[Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avbryter aktuell funktion.</li> <li>När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå.</li> <li>☛ "Använda menyn Konfiguration" <a href="#">sid.62</a></li> </ul>
⑦	[Enter]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.</li> <li>Om denna knapp trycks in under projicering av analoga RGB-sigaler från Computer1-porten eller Computer2-porten kan du automatiskt optimera <b>Tracking, Synkronisering och Placering</b>.</li> </ul>
⑧	[Menu]-knapp	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☛ "Använda menyn Konfiguration" <a href="#">sid.62</a>



## Fjärrkontroll



Namn		Funktion
1	[Power]-knapp	Slår på och av projektorns ström. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.30</a>
2	[Computer]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan Computer1-ingången och Computer2-ingången.
3	[Video]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan S-Video-, Video-, och HDMI-ingångarna.
4	[Split]-knapp	Tryck på knappen för att dela skärmen i två delar och projicera två bilder samtidigt. ☛ "Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" <a href="#">sid.43</a>
5	Sifferknappar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Använd dessa knappar för att skriva in lösenord och ställa in fjärrkontroll-ID. ☛ "Ställa in fjärrkontroll-ID" <a href="#">sid.52</a> ☛ "Ställa in Lösenordsskydd" <a href="#">sid.57</a></li> <li>Använd dessa knappar för att skriva in <b>Nätverk</b>-inställningar från menyn Konfiguration.</li> </ul>
6	[A/V Mute]-knapp	Slår på och av video och ljud. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.47</a>
7	[Freeze]-knapp	Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras. ☛ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.47</a>
8	[Auto]-knapp	Om denna knapp trycks in under projicering av analoga RGB-signaler från Computer1-porten eller Computer2-porten kan du automatiskt optimera <b>Tracking</b> , <b>Synkronisering</b> och <b>Placering</b> .
9	[Aspect]-knapp	Bildförhållandet ändras vid tryck på denna knapp. ☛ "Ändra bredd-/höjdförhållande" <a href="#">sid.39</a>



Namn	Funktion
10 [Page]-knappar [Up] [Down]	Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> <li>Då du använder Trådlös mus-funktionen <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.50</a></li> </ul> </li> <li>Vid anslutning till ett nätverk</li> </ul> <p>När du projicerar bilder med funktionen Bildshow visar du föregående/nästa bild genom att trycka på dessa knappar.</p>
11 [E-Zoom]-knappar [+][−]	Förstorar eller förminskar bilden utan att ändra projiceringsstorleken. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.49</a></li> </ul>
12 [Menu]-knapp	Visar och stänger menyn Konfiguration. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda menyn Konfiguration" <a href="#">sid.62</a></li> </ul>
13 [▲][▼] [◀][▶]-knappar	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda menyn Konfiguration" <a href="#">sid.62</a></li> </ul> </li> <li>Då du projicerar en Bildshow trycker du på dessa knappar för att visa föregående/nästa bild, rotera bilden, och så vidare. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Bildshow - användningsmetoder" <a href="#">sid.110</a></li> </ul> </li> <li>Muspekaren flyttas i den riktning som knappen trycks in när du använder funktionen Trådlös mus. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.50</a></li> </ul> </li> </ul>
14 [Enter]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda menyn Konfiguration" <a href="#">sid.62</a></li> </ul> </li> <li>Fungerar som musens vänsterknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.50</a></li> </ul> </li> </ul>

Namn	Funktion
15 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avbryter aktuell funktion.</li> <li>När menyn Konfiguration visas trycker du på denna knapp för att gå till föregående nivå. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda menyn Konfiguration" <a href="#">sid.62</a></li> </ul> </li> <li>Fungerar som musens högerknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.50</a></li> </ul> </li> </ul>
16 [Volume]-knappar [◀][▶]	<p>[◀] Sänker volymen. [▶] Höjer volymen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Justera Volymen" <a href="#">sid.37</a></li> </ul>
17 [Pointer]-knapp	Visar visaren på skärmen. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Funktionen Visare (Visare)" <a href="#">sid.48</a></li> </ul>
18 [Help]-knapp	Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda hjälp" <a href="#">sid.83</a></li> </ul>
19 [Color Mode]-knapp	Färgläget ändras varje gång knappen trycks in. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" <a href="#">sid.37</a></li> </ul>
20 [Num]-knapp	Håll nere denna knapp och tryck på sifferknapparna för att skriva in lösenord och siffror. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ställa in Lösenordsskydd" <a href="#">sid.57</a></li> </ul>
21 [ID]-knapp	Håll nere denna knapp och tryck på sifferknapparna för att skriva in fjärrkontroll-ID. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ställa in fjärrkontroll-ID" <a href="#">sid.52</a></li> </ul>
22 [User]-knapp	Välj något av de fem tillgängliga alternativen på menyn Konfiguration som du använder ofta, och tilldela det till denna knapp. Genom att trycka på användarknappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Menyn Inställningar" <a href="#">sid.68</a></li> </ul> <p><b>Testmönster</b> har angetts som standardinställning.</p>



Namn	Funktion
23 [USB]-knapp	Växlar till följande bild. Bilder från enheten som är ansluten till USB (TypeA)-porten
24 [LAN]-knapp	Byter till bilderna som projiceras med EasyMP Network Projection. När du projicerar via Quick Wireless Connection USB Key (tillval) byter knappen till den bilden.
25 [Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.31</a>
26 Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen	Fjärrkontrollssignaler skickas ut.

## Byta batterier i fjärrkontrollen

Om det tar lång tid för fjärrkontrollen att svara eller om den slutar att fungera, beror det förmodligen på att batterierna håller på att ta slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek i reserv. Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

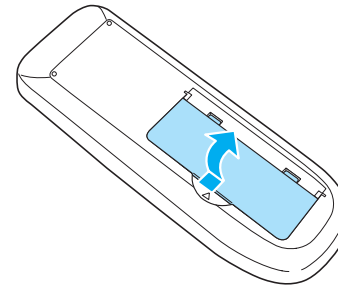
### Observera

Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

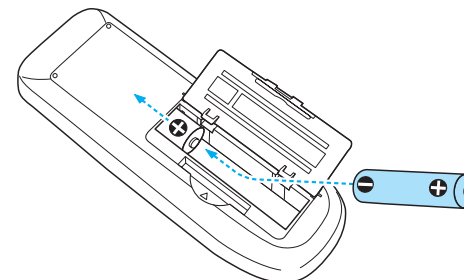
☛ [Säkerhetsinstruktioner](#)

### 1 Ta bort batteriluckan.

Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.



### 2 Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.







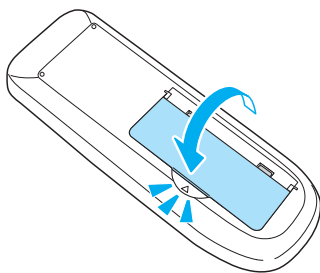
### Obs

Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

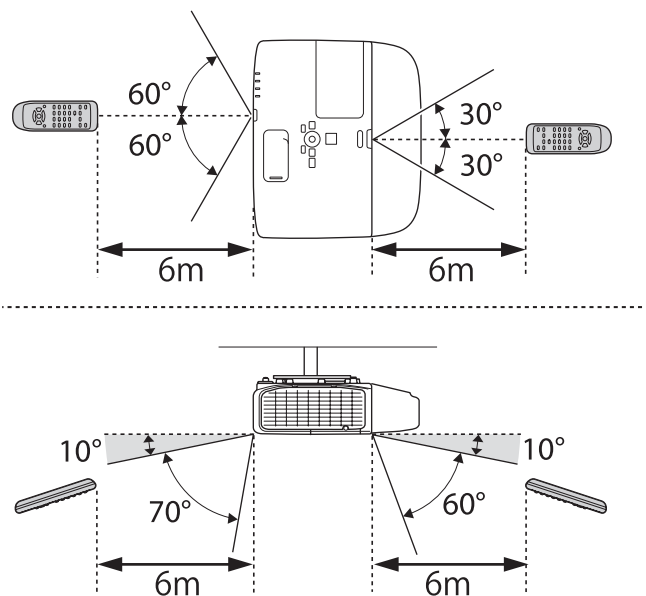
**3**

Sätt tillbaka batteriluckan.

Tryck ned batteriluckan tills den sitter på plats.



## Fjärrkontrollens användningsräckvidd







# Förbereda Projektorn

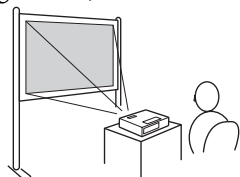
I detta avsnitt beskrivs hur du installerar projektorn och ansluter projiceringskällor.



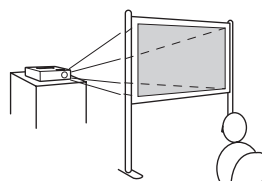
## Monteringsmetoder

Projektorn stöder fyra olika projiceringsmetoder. Installera projektorn enligt villkoren på monteringsstället.

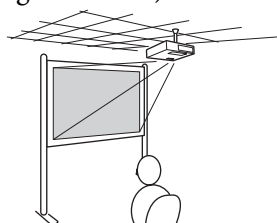
- Projicera bilder framifrån. (Projicering Fram)



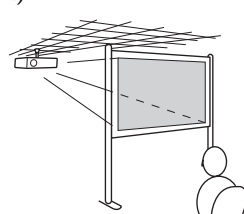
- Projicera bilder bakom en genomskinlig skärm. (Projicering Bak)



- Häng projektorn i taket och projicera bilder framifrån. (Projicering Fram/tak)



- Häng projektorn i taket och projicera bilder bakifrån en genomskinlig skärm. (Projicering Bak/tak)



## Varning

- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim på Fästpunkter för takstativ för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du använder t.ex. smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn falla ned från takstativet. Detta kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under takstativet och kan skada projektorn.  
Vid justering eller montering av takstativet, använd inte lim för att förhindra skruvarna från att lossna och använd inte oljor, smörjmedel, o.s.v.

## Observera

- Använd inte projektorn på sidan. Detta kan leda till att fel uppstår.
- Täck inte för projektorns luftintag eller luftutsläpp. Om någon av luftgångarna täcks för kan den inre temperaturen stiga och leda till brand.



- Ett takstativ (tillval) krävs när projektorn ska hängas upp i taket.  
☛ "Extra tillbehör" [sid.125](#)

- Du kan ändra inställningarna enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.

**Fram ↔ Fram/tak**

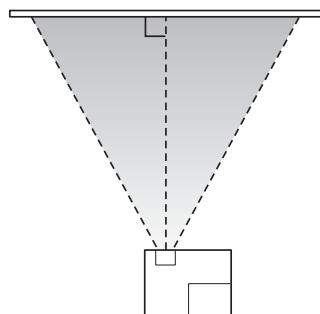
Ställ in **Bak** eller **Bak/tak** på menyn Konfiguration.

☛ Utökad - Projicering [sid.69](#)

## Installation

Montera projektorn så att den är parallell gentemot skärmen.





Om projektorn monteras med en vinkel gentemot skärmen uppträder keystone-förvrängning i den projicerade bilden. Läs det följande för mer information om hur du korregerar keystone-förvrängning.

☞ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.33](#)



Placera projektorn på en plan yta så att den inte lutar.

## Skärmstorlek och Ungefärligt Projiceringsavstånd

Projiceringsstorleken bestäms av avståndet från projektorn till skärmen. Se bilderna nedan för att välja den bästa positionen beroende på skärmstorleken. På bilderna visas det ungefärligt kortaste avståndet vid maximal zoomning. Läs det följande för mer information om projiceringsavstånd.

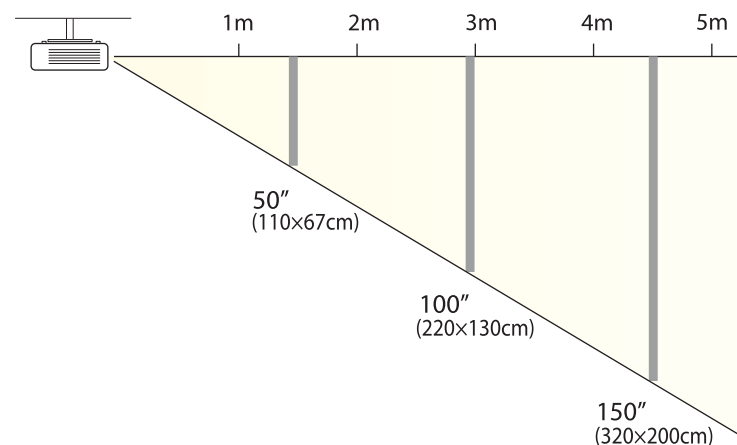
☞ "Skärmstorlek och projiceringsavstånd" [sid.126](#)



Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre.

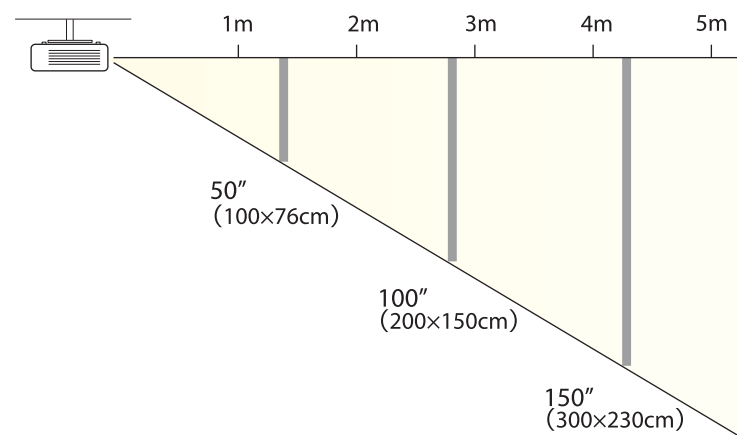
### EB-D6155W

Skärmformat 16:10



### EB-D6250/EB-D6150

Skärmformat 4:3





Portnamn, plats och anslutningsriktning varierar beroende på källan som ska anslutas.

## Ansluta en Dator

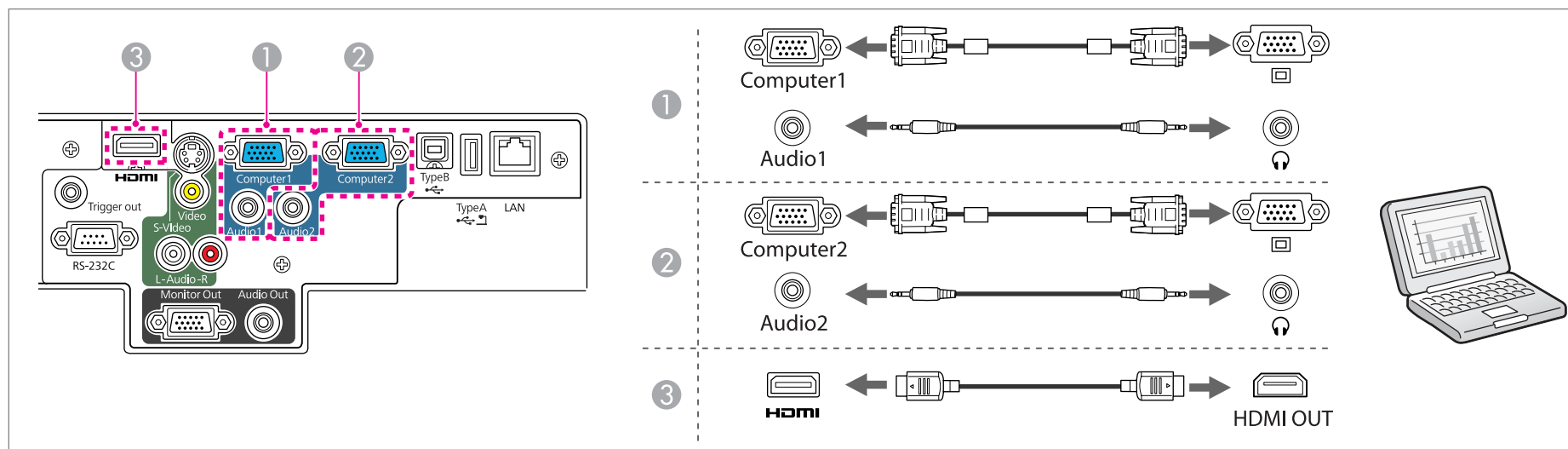
För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.

**1 2 Om du använder den medföljande datorkabeln**

Anslut datorns skärmutgång till projektorns Computer1- eller Computer2-ingång.

**3 Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)**

Anslut datorns HDMI-port till projektorns HDMI-port.



För att mata ut ljud från projektorns högtalare ska du ansluta en ljudkabel (finns i handeln).

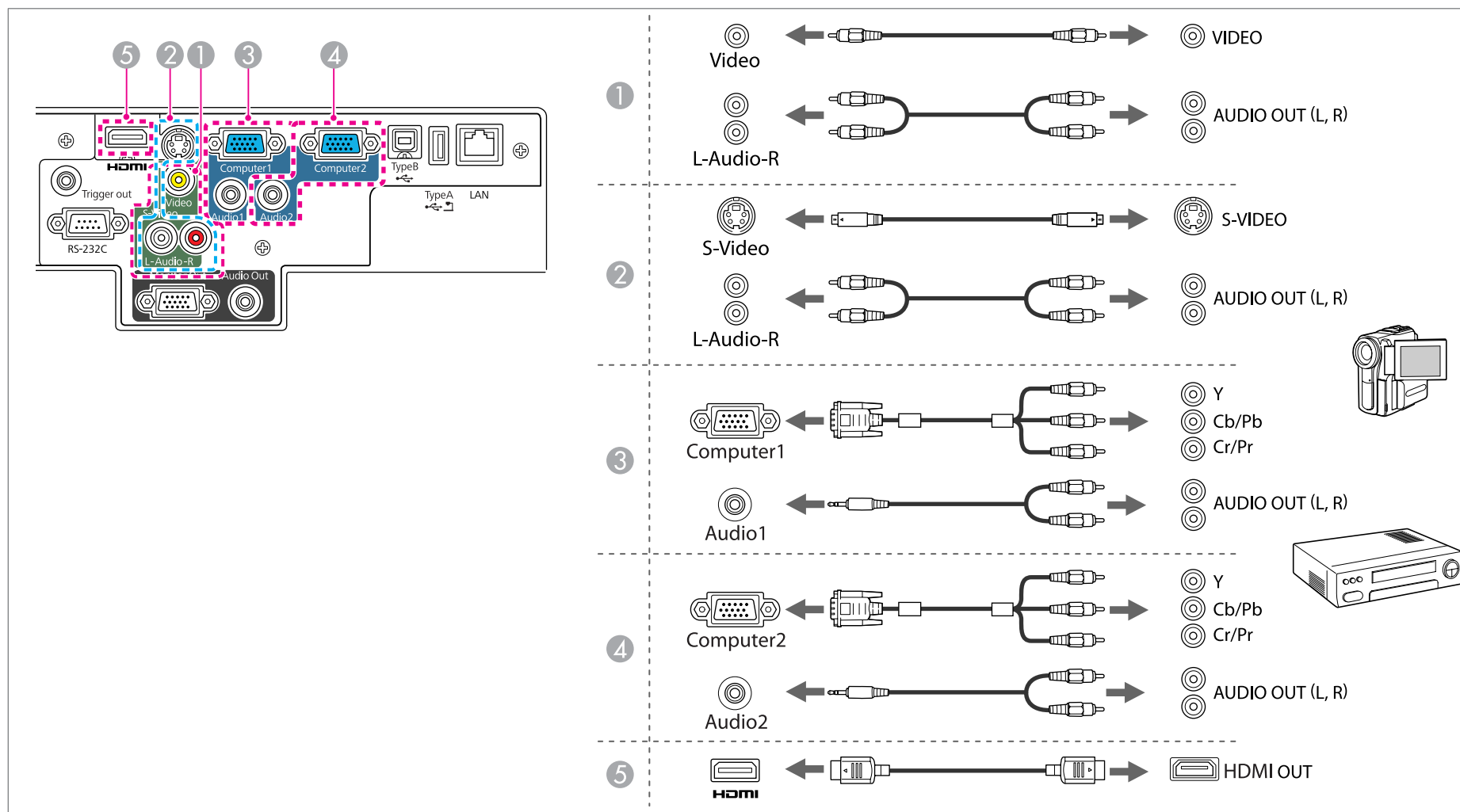


## Ansluta Bildkällor

För att projicera bilder från DVD-spelare eller VHS-videospelare och så vidare, anslut projektorn med någon av följande metoder.

- ① **Om du använder en videokabel (finns i handeln)**  
Anslut videoutgången på bildkällan till projektorns Video-port med en videokabel (finns i handeln).
- ② **Om du använder en S-videokabel som finns i handeln**  
Anslut videoutgången på bildkällan till projektorns S-Video-port med en videokabel (finns i handeln).
- ③ ④ **Om du använder komponentvideokabeln (tillval)**  
☛ "Extra tillbehör" [sid.125](#)  
Anslut komponentutgången på bildkällan till projektorns Computer1- eller Computer2-ingång.
- ⑤ **Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)**  
Anslut HDMI-porten på bildkällan till projektorns HDMI-port med en HDMI-kabel (finns i handeln).





## Observera

- Om ingångskällan är på då du ansluter den till projektorn kan det orsaka tekniska fel.
- Om kontaktens riktning eller form är annorlunda, försök in tvinga in den. Enheten kan då bli skadad eller få tekniska fel.





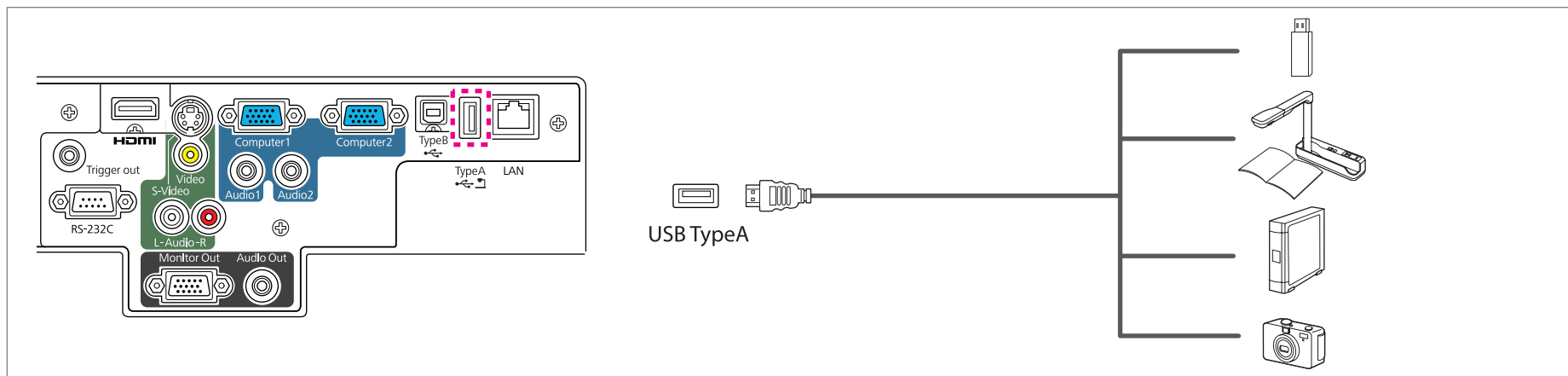
- För att mata ut ljud från projektorns högtalare ska du ansluta en ljudkabel (finns i handeln).
- Om den källa du vill ansluta till har en port med en ovanlig form, använd den medföljande kabeln med enheten eller en tillvalskabel för att ansluta till projektorn.
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.



## Ansluta USB-enheter

Du kan ansluta enheter som ett USB-minne, dokumentkamera (tillval), och USB-kompatibla hårddiskar och digitalkameror.

Anslut USB-enheten med dess medföljande USB-kabel till USB (TypeA)-porten på projektorn.



Då USB-enheten är ansluten kan du projicera bildfiler på USB-minnet eller digitalkameran med Bildshow.

☞ "Bildshow" [sid.110](#)

Om dokumentkamera är ansluten medan bilder projiceras från en annan ingång, tryck på knappen [USB] på fjärrkontrollen, eller knappen [Source Search] på kontrollpanelen för att växla till bilder från dokumentkameran.

☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.31](#)



När du projicerar bilder från en USB-enhet och vill ansluta en ljudenhet ska du ansluta ljudenheten till Audio2-porten.

### Observera

- Anslutningen kanske inte fungerar som den ska om du använder ett USB-nav. Enheter som digitalkameror och USB-enheter ska anslutas direkt till projektorn.
- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Anslut en digitalkamera eller hårddisk till projektorn med en USB-kabel som medföljer eller specificeras för användning med enheten.
- Använd inte en USB-kabel som längre än 3 m. Om kabeln är längre än 3 m kanske Bildshow inte visas på rätt sätt.



## Ta bort USB-enheter

Koppla bort USB-enheter från projektorn när projiceringen är klar. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

## Ansluta externa enheter

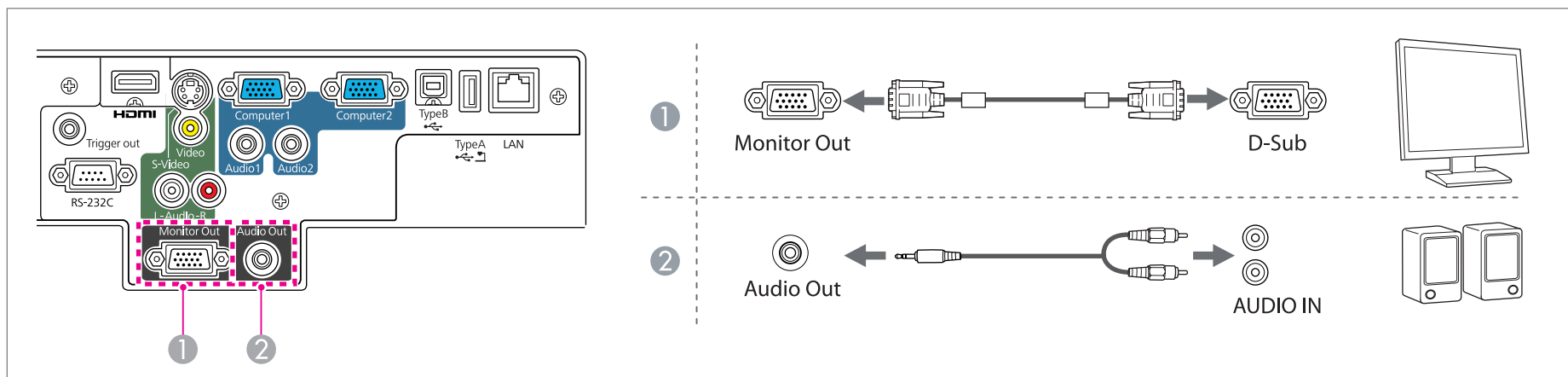
Du kan mata ut bilder och ljud genom att ansluta en extern bildskärm eller högtalare.

### 1 Vid utmatning av bilder till en extern bildskärm

Anslut den externa bildskärmen till projektorns Monitor Out-utgång med kabeln som medföljer med den externa bildskärmen.

### 2 Vid utmatning av ljud till en extern högtalare

Anslut den externa högtalaren till projektorns Audio Out-utgång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.







- Om du ställer in **Vänteläge** på **Kommunikation** på kan du utföra följande åtgärder även om projektorn är i vänteläge.

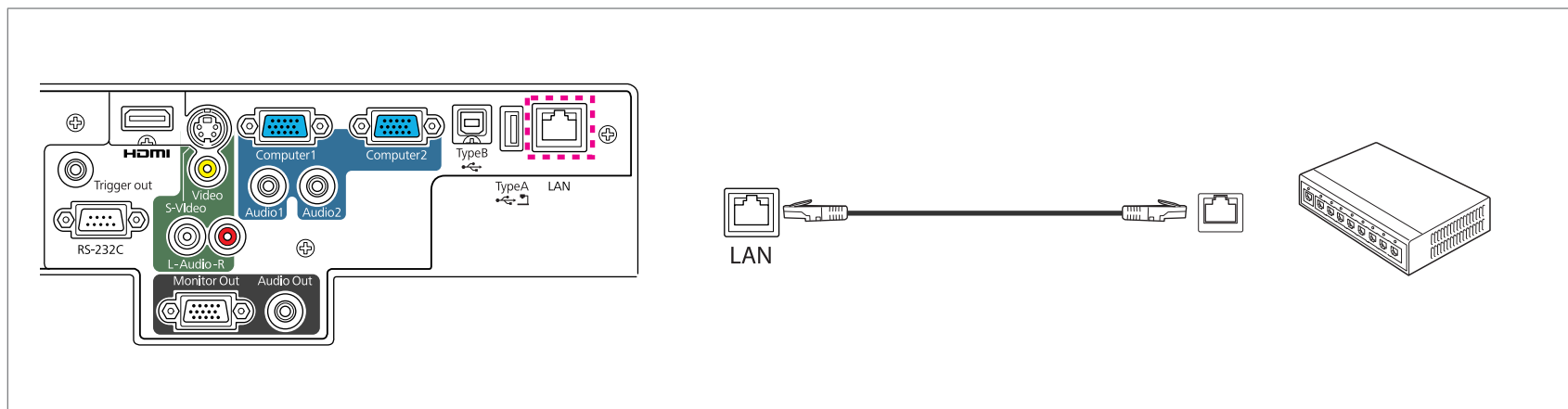
- Mata ut bilder till en extern bildskärm

☛ **Utökad - Vänteläge** [sid.69](#)

- Endast analoga RGB-signaler från Computer1-ingången kan matas ut till en extern bildskärm. Du kan inte mata ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.
- Inställningsreglage för funktioner som Keystone, menyn Konfiguration och hjälpskärmar visas inte på den externa bildskärmen.
- När ljudkabelns kontakt sätts in i Audio Out-porten, ändras ljudet från projektorns interna högtalare till den externa utgången.

## Ansluta en LAN-kabel

Anslut en LAN-port på nätverksnav eller annan utrustning till projektorns LAN-port med en 100BASE-TX- eller 10BASE-T-LAN-kabel tillgänglig i handeln.

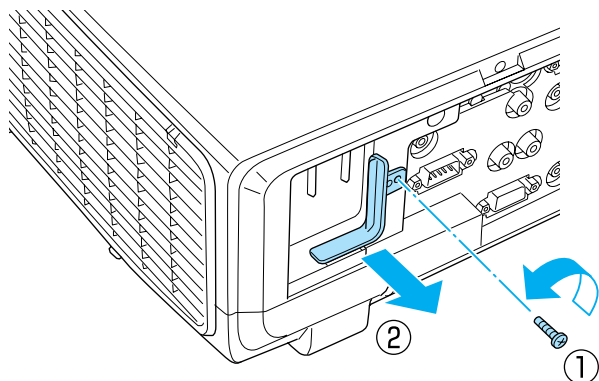


Använd en kategori 5 skärmad nätverkskabel för att förhindra fel.

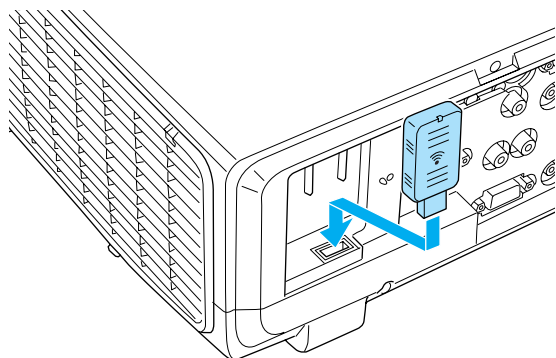


## Installera en trådlös LAN-enhet

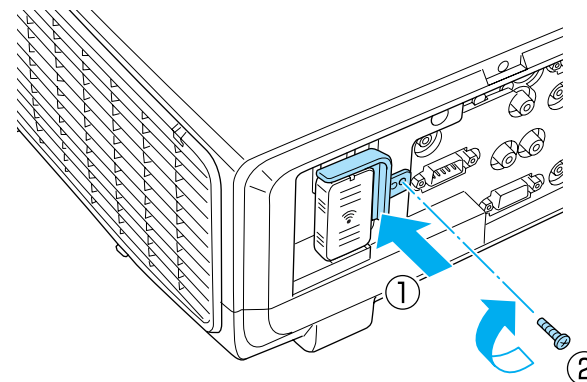
- 1 Lossa fästskruven på stoppet och ta bort stoppet för den trådlösa LAN-enheten.



- 2 Den trådlösa LAN-enheten har installerats.



- 3 Fäst stoppet med fästskruven för att förhindra att den trådlösa LAN-enheten lossnar.

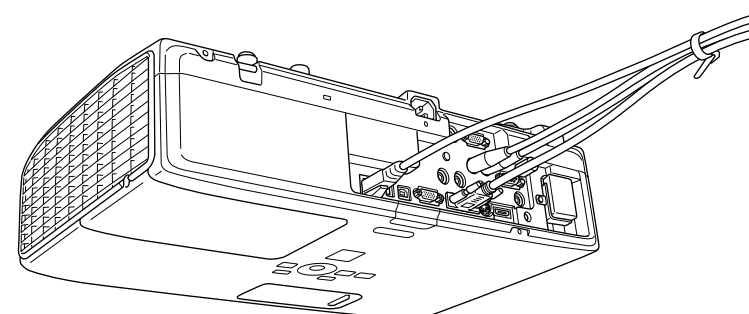


## Fästa och ta bort kabelskyddet

Kablar kan fästas snyggt om du sätter fast kabelskyddet (bilden visar en projektor som är upphängd i taket).

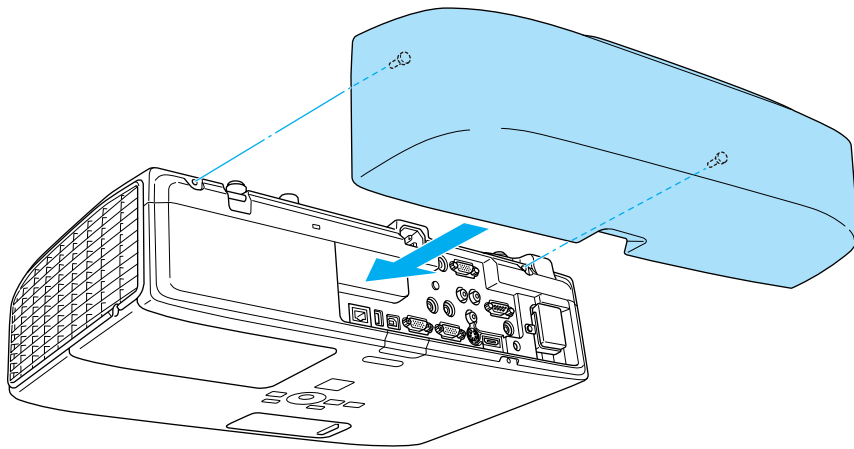
### Sätta fast

- 1 Bunta ihop kablarna med ett band som finns i handeln.

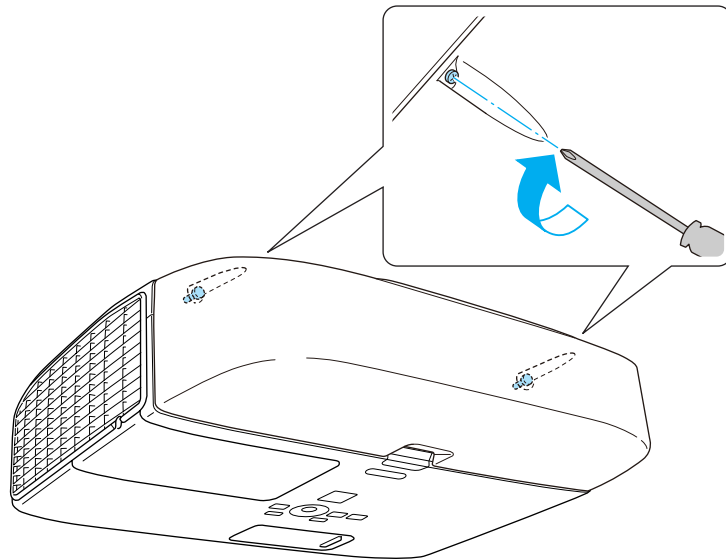


- 2 Placera kabelskyddet på projektorns baksida.





**3** Dra åt kabelskyddets två skruvar.



### Ta bort

Lossa de två kabelskruvarna och ta bort kabelskyddet.





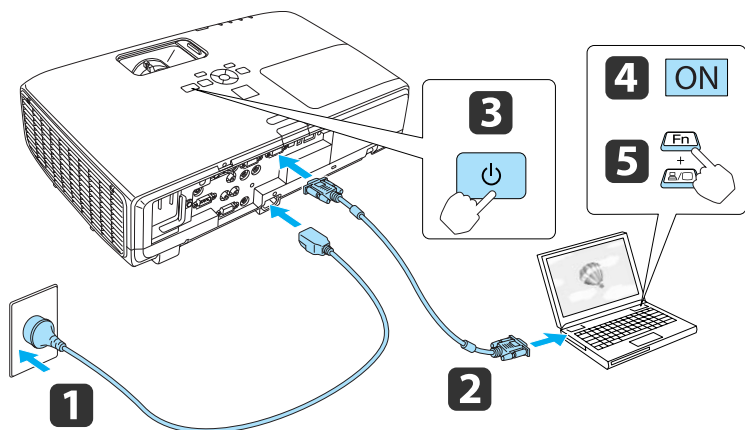
# Grundläggande Användning

I det här avsnittet förklaras hur man projicerar och justerar bilder.



## Från Installation till Projicering

Detta avsnitt beskriver hur du ansluter projektorn till en dator med datorkabeln som medföljer och projicerar bilder.



**1** Anslut projektorn till ett eluttag med strömkabeln.


**2** Anslut projektorn till datorn med datorkabeln.

**3** Starta projektorn.

**4** Starta datorn.

**5** Ändra utgången för datorns skärmbild.

Om du använder en laptop måste du ändra utgången för skärmbilden från datorn.

Håll nere Fn-tangent (funktionstangenten) och tryck på tangenten .



Metoden för ändringen varierar beroende på vilken dator som används. Se dokumentationen som medföljer datorn.

Om bilden inte projiceras kan du ändra den projicerade bilden med någon av följande metoder.

- Tryck på knappen [Source Search] på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen.  
☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.31](#)
- Tryck på knappen för målporten på fjärrkontrollen.  
☛ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" [sid.32](#)



Efter att bilden börjat projiceras, justera den om det är nödvändigt.

☛ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.33](#)

☛ "Korrigerar Fokus" [sid.36](#)

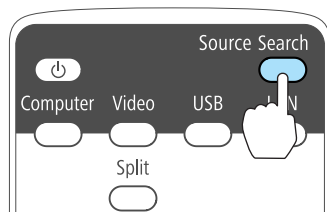


## Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)

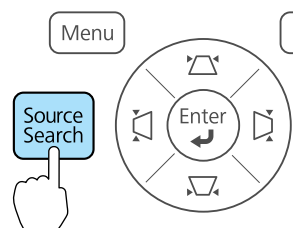
Tryck på knappen [Source Search] för att projicera bilder från den port som för närvarande tar emot en bild.

Eftersom bara bilder från portar som tar emot en bild projiceras kan du snabbt projicera den bild du vill.

### Vid användning av fjärrkontrollen



### Vid användning av kontrollpanelen



När två eller flera utrustningar är anslutna trycker du på knappen [Source Search] tills den bild du vill visa projiceras.

När videoutrustningen är ansluten ska du starta uppspelningen innan denna åtgärd påbörjas.



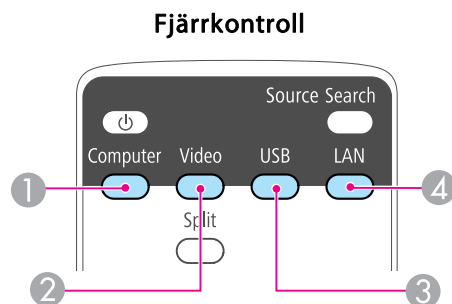
Följande skärm fortsätter att visas när endast projektorns aktuella bild är tillgänglig eller när en bildsignal inte kan hittas. Du kan välja den ingångsport där den anslutna utrustning som du vill använda projiceras. Om ingen åtgärd utförs efter cirka 10 sekunder försvinner skärmen.





## Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen

Du kan gå direkt till önskad bild genom att trycka på följande knappar på fjärrkontrollen.



- ① Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in:
  - Computer1-ingång
  - Computer2-ingång
- ② Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in:
  - S-Video-ingång
  - Video-ingång
  - HDMI-ingång
- ③ Växlar till följande bild.
  - Bilder från enheten som är ansluten till USB (TypeA)-porten
- ④ Byter till bilderna som projiceras med EasyMP Network Projection. När du projicerar via Quick Wireless Connection USB Key (tillval) byter knappen till den bilden.

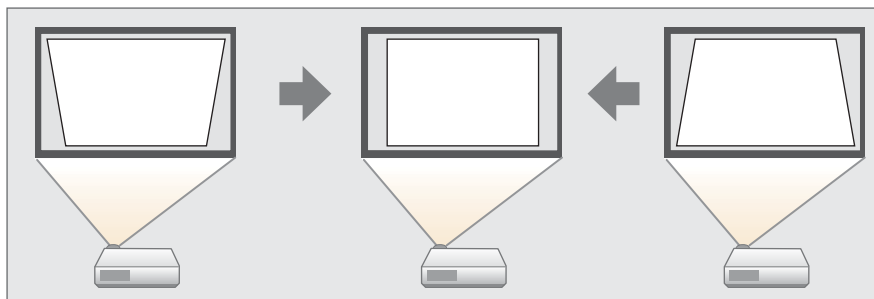


## Korrigerar Keystone-förvrängning

Du kan korrigerar keystone-förvrängning med någon av följande metoder.

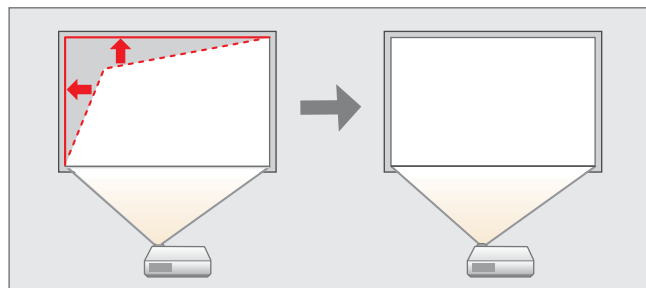
- H/V keystone

Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra. Med den här funktionen kan du lätt göra korrigeringar.



- Quick Corner

Korrigerar de fyra hörnen manuellt oberoende av varandra. Med den här funktionen kan du göra mer exakta keystone-korrigeringar.



Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre.

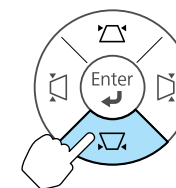
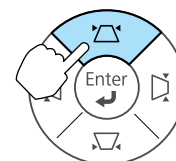
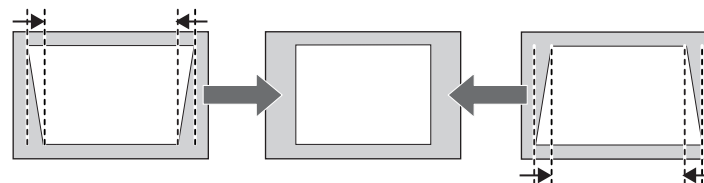
## H/V keystone

Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.

Korrigerar keystone-förvrängning i vertikala riktningar

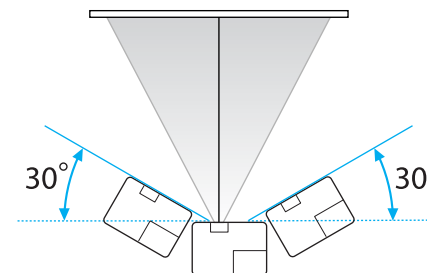
Vertikal keystone kan korrigeras till en vertikal projektorvinkel upp till 30° mot skärmen.

Tryck på knapparna [




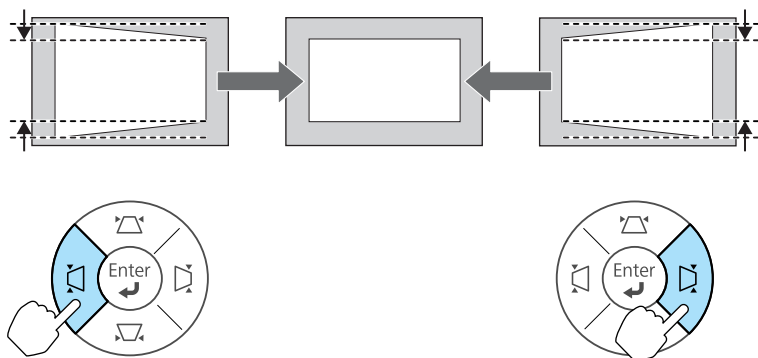
Korrigerar keystone-förvrängning i horisontella riktningar

Horizontal keystone kan korrigeras till en horisontal projektorvinkel upp till 30°.





Tryck på knapparna [] på kontrollpanelen.



Du kan ställa in H/V keystone på menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone** [sid.68](#)

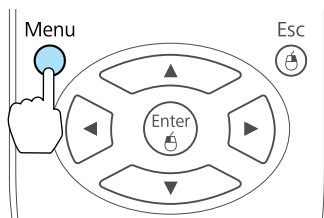
## Quick Corner

Används om du manuellt vill korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden oberoende av varandra.

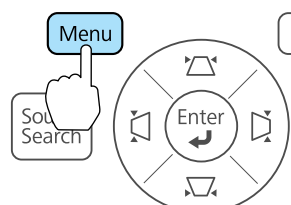
**1** Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☛ "Använda menyn Konfiguration" [sid.62](#)

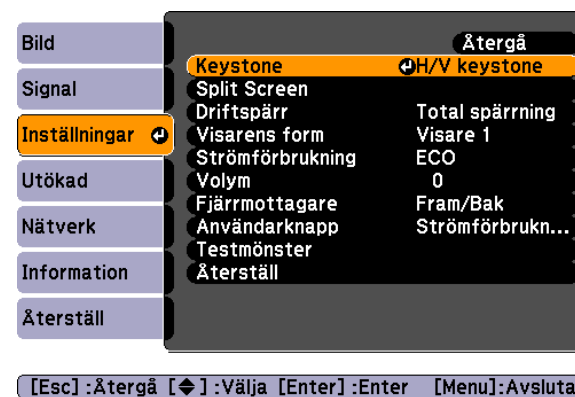
Vid användning av fjärrkontrollen



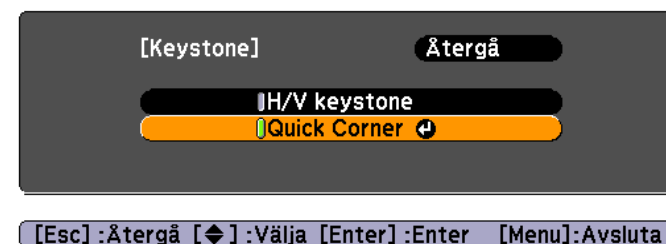
Vid användning av kontrollpanelen



**2** Välj **Keystone** från **Inställningar**.



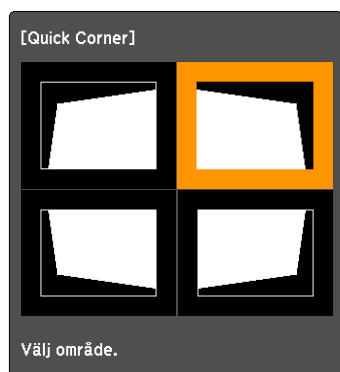
**3** Välj **Quick Corner** och tryck sedan på knappen [Enter].



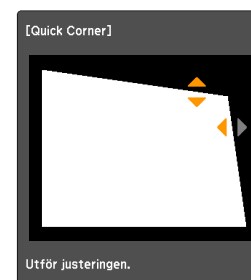




- 4** Använd knapparna [↶], [↷], [↵], och [↷] på fjärrkontrollen, eller knapparna [↶], [↷], [↵], och [↷] på kontrollpanelen, välj hörn att korrigera, och tryck sedan på knappen [Enter].



- 5** Använd knapparna [↶], [↷], [↵], och [↷] på fjärrkontrollen, eller knapparna [↶], [↷], [↵], och [↷] på kontrollpanelen för att korrigera hörnets position. När du trycker på knappen [Enter] visas den skärm som visas i steg 4. Om triangeln i den riktning som du håller på att justera blir grå, såsom visas i skärmdumpen nedan, går det inte att justera formen i den riktningen något mer.

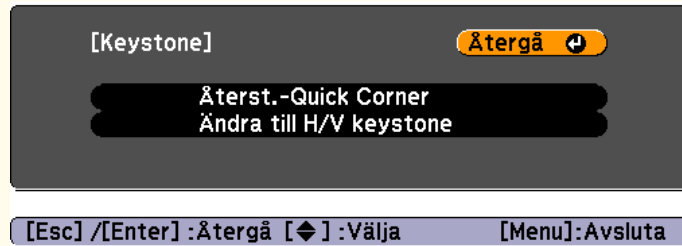


- 6** Upprepa steg 4 och 5 efter behov för att justera alla återstående hörn.
- 7** När du är klar trycker du på [Esc] för att avsluta korrigeringsmenyn. Eftersom **Keystone** ändrades till **Quick Corner** visas skärmen för val av hörn från steg 3 då du trycker på knapparna [↶], [↷], [↵], och [↷] på kontrollpanelen nästa gång. Ändra **Keystone** till **H/V keystone** om du vill utföra horisontell och vertikal korrigering med knapparna [↶], [↷], [↵], och [↷] på kontrollpanelen.





Om du håller ned knappen [Esc] i cirka två sekunder under tiden du korrigerar med Quick Corner visas följande skärm.

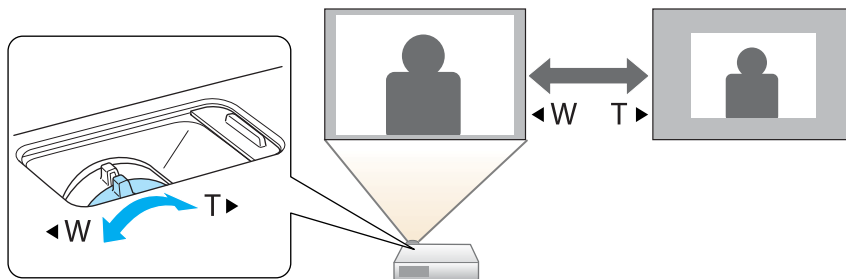


**Återst.-Quick Corner:** Återställer Quick Corner-korrigerarna.  
**Ändra till H/V keystone:** Byter till korrigeringsmetoden H/V keystone.

☛ "Menyn Inställningar" [sid.68](#)

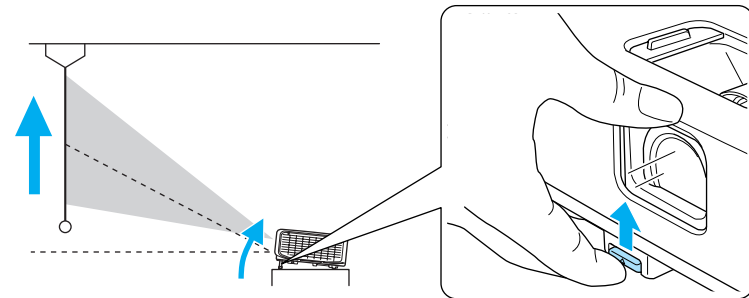
## Justera Bildens Storlek

Vrid zoomningsreglaget för att justera storleken på den projicerade bilden. Zoomningsreglaget finns under skjutluckan.



## Justera Bildens Position

Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut eller dra in den främre foten. Du kan justera bildens position genom att luta projektorn upp till 10 grader.

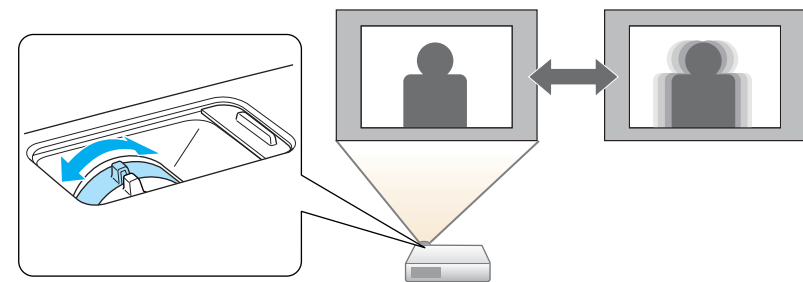


Ju större vinkel på lutningen, desto svårare blir det att fokusera. Installera projektorn så att den endast behöver lutas i en liten vinkel.

## Korrigerar Fokus

Du kan korrigera fokusen med fokuseringsreglaget.

Fokuseringsreglaget finns under skjutluckan.



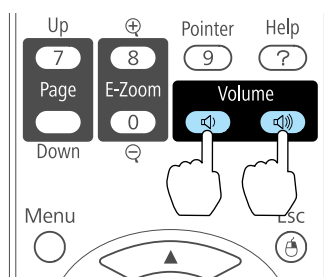


## Justera Volymen

Du kan justera volymen med någon av följande metoder.

- Tryck på knapparna [Volume] på fjärrkontrollen för att justera volymen.

### Fjärrkontroll



[<] Sänker volymen.

[>] Höjer volymen.

- Justera volymen från menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Volym** [sid.68](#)



### Obs

Börja inte på en hög volym.

Plötsliga, höga ljud kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan enheten stängs av så att du gradvis kan öka volymen när enheten slås på igen.

## Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)

Du kan enkelt uppnå optimal bildkvalitet genom att välja den inställning som bäst motsvarar rådande förhållanden vid projiceringen. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

Läge	Användning
<b>Dynamiskt</b>	Läget är bäst för rum med stark belysning. Det är det ljusaste läget och återger skuggor bra.

Läge	Användning
<b>Presentation</b>	Läget är bäst för presentationer i färg i rum med stark belysning.
<b>Teater</b>	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.
<b>Foto*1</b>	Lämpligt för projicering av stillbilder, t.ex. foton, i ett ljust rum. Bilderna är levande och får bra kontrast.
<b>Sport*2</b>	Lämpligt om du tittar på ett tv-program i ett ljust rum. Bilderna är levande.
<b>sRGB</b>	Lämpligt för bilder som överensstämmer med färgstandarden <u>sRGB</u> .
<b>Svarta tavlan</b>	Även om du projicerar på svarta (gröna) tavlan får bilderna en naturlig ton med den här inställningen, precis som vid projicering på en skärm.
<b>Skrivtavla</b>	Idealiskt för presentationer på en skrivtavla.
<b>Anpassat</b>	Välj <b>Anpassat</b> om du vill justera inställningarna för <b>R, G, B, C, M, och Y</b> i undermenyn <b>Färgjustering</b> i menyn Konfiguration.

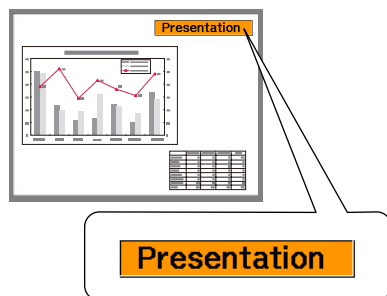
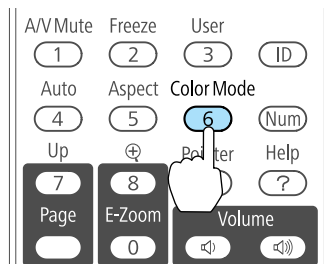
\*1 Detta val är bara tillgängligt när insignalen är RGB eller ingångskällan är USB eller LAN.

\*2 Kan väljas när komponentvideosignaler, S-videosignaler eller kompositvideosignaler matas in.




Varje gång du trycker på knappen [Color Mode] visas namnet Färgläge på skärmen och Färgläge ändras.

## Fjärrkontroll



Du kan ställa in Färgläge från menyn Konfiguration.


 Bild - Färgläge [sid.65](#)

## Ställa in Automatisk bländare

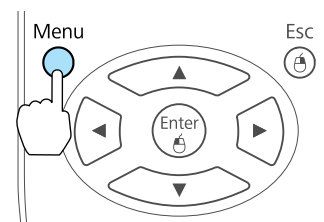
Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fyllda bilder.

**1**

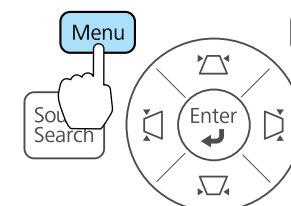
Tryck på knappen [Menu].

 "Använda menyn Konfiguration" [sid.62](#)

Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



**2**

Välj **Automatisk bländare** från **Bild**.



**3**

Välj **På**.

Inställningen sparas för varje Färgläge.



## 4 Tryck på [Menu] för att avsluta inställningen.



Automatisk bländare kan bara ställas in när **Färgläge** är **Dynamiskt**, **Teater** eller **Anpassat**.

## Ändra bredd-/höjdförhållande

Ändra inställningen Bredd-/höjdförhållande när videoutrustning är ansluten så att bilder som har spelats in som digital video eller på dvd-skivor kan visas i bredbildsformatet 16:9. Ändra bredd-/höjdförhållandet när datorbilder projiceras vid full storlek.

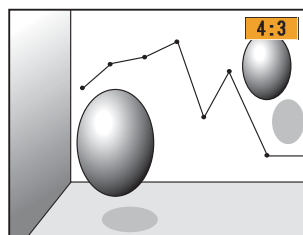
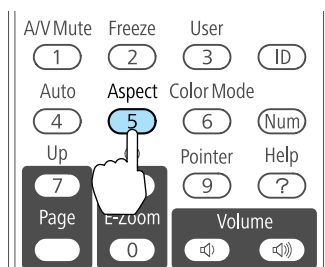
Tillgängliga bildformatlägen varierar beroende på vilken bildsignal som projiceras.

Så här ser ändringsmetoderna och typerna av bildformatlägen ut.

## Ändringsmetoder

Varje gång du trycker på knappen [Aspect] visas namnet på bildformatet på skärmen och bredd-/höjdförhållandet ändras.

### Fjärrkontroll



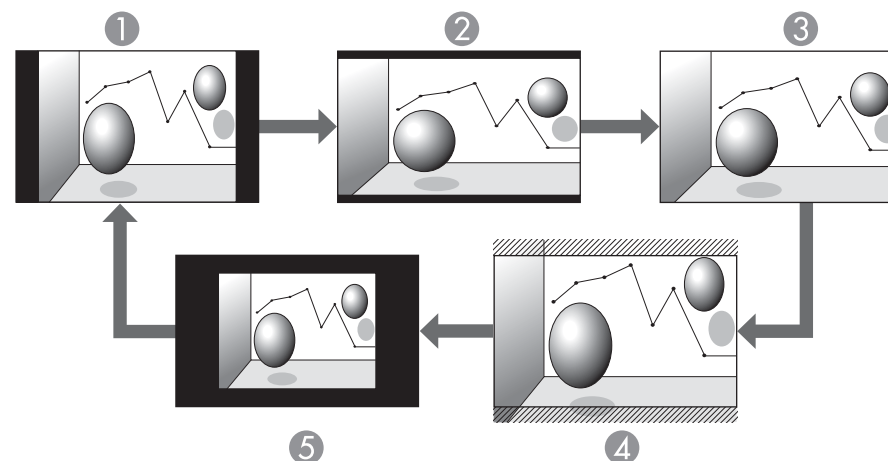
Du kan ställa in bredd-/höjdförhållandet från menyn Konfiguration.

➡ **Signal - Bildformat** [sid.66](#)

## Ändra bildformatläget (endast EB-D6155W)

Projicera bilder från videoutrustning eller från HDMI-porten

Varje gång knappen [Aspect] på fjärrkontrollen trycks in ändras bildformatläget i ordningen **Normal** eller **Automatiskt**, **16:9**, **Full**, **Zoom**, och **Ursprunglig**.

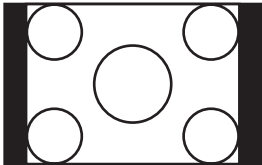
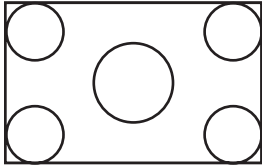
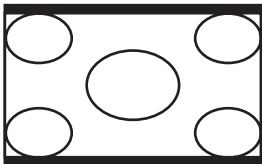
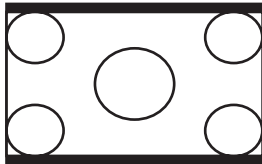
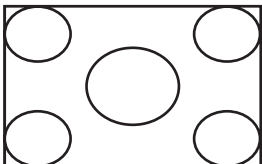
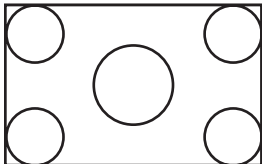
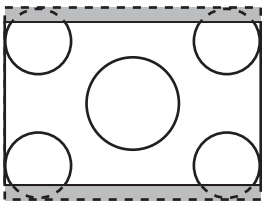
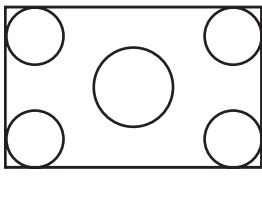
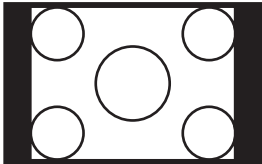
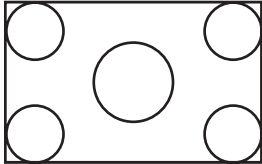


- ① Normal eller Automatiskt
- ② 16:9
- ③ Full
- ④ Zoom
- ⑤ Ursprunglig

Projicera bilder från en dator

Här följer projiceringsexempel för varje bildformatläge.



Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normal/Automatiskt*		
16:9		
Full		
Zoom		
Ursprunglig		

\* Endast tillgängligt när källan är HDMI.



Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

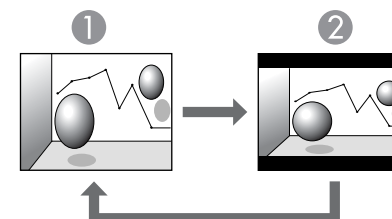
☛ **Signal - Upplösning** [sid.66](#)

## Ändra bildformatläget (endast EB-D6250/EB-D6150)

Projicera bilder från videoutrustning

Varje gång knappen [Aspect] på fjärrkontrollen trycks ner ändras bildformatläget i ordningen **4:3** och **16:9**.

Vid inmatning av en 720p/1080i-signal och bildformatläget är inställt till **4:3**, tillämpas en 4:3-zoom (höger och vänster sidor av bilden skärs bort).



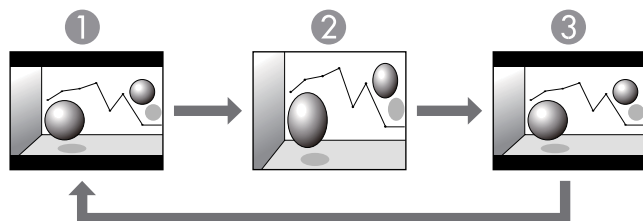
① 4:3

② 16:9

Projicera bilder från HDMI-porten

Varje gång knappen [Aspect] på fjärrkontrollen trycks ner ändras bildformatläget i ordningen **Automatiskt**, **4:3**, och **16:9**.



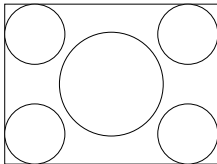
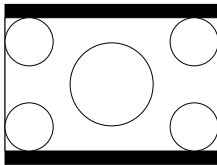
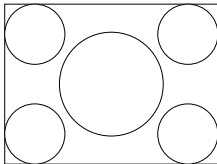
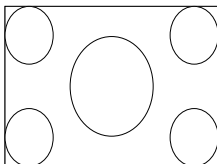


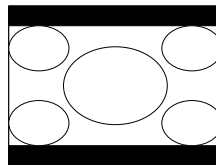
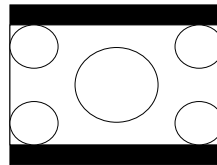
- ① Automatiskt
- ② 4:3
- ③ 16:9

Projicera bilder från en dator

Varje gång du trycker på knappen [Aspect] på fjärrkontrollen ändras bildformatläget i ordningen **Normal** eller **Automatiskt**, **4:3** och **16:9**.

Här följer projiceringsexempel för varje bildformatläge.

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
<b>Normal/Automatiskt*</b>		
<b>4:3</b>		

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
<b>16:9</b>		

\* Endast tillgängligt när källan är **HDMI**.



Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

☞ **Signal - Upplösning** [sid.66](#)





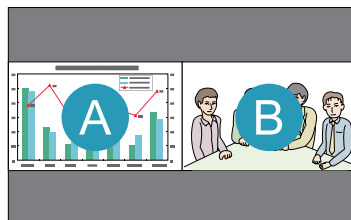
# Praktiska Funktioner

Det här kapitlet innehåller praktiska tips för att hålla presentationer och beskriver säkerhetsfunktionerna.



## Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)

Split Screen kan användas till att dela skärmen i en vänsterskärm (A) och en högerskärm (B) och visa två bilder samtidigt.



### Ingångskällor för Split Screen-projicering

De kombinationer av ingångskällor som kan projiceras på den vänstra skärmen och den högra skärmen anges nedan.

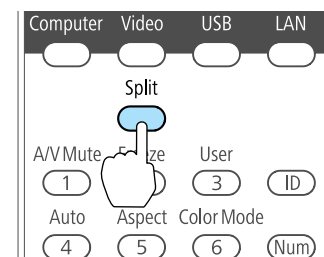
	Dator 1	Dator 2	S-vi-deo	Video	HDMI	USB	LAN
Dator 1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Dator 2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-vi-deo	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
Video	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓
USB	✓	✓	✓	✓	✓	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-

### Projicera med Split Screen

Tryck på knappen [Split] på fjärrkontrollen när projektorn projicerar.

Ingångskällan som var vald när du startade Split Screen visas på den vänstra skärmen.

Bilden från ingångskällan som användes i den föregående Split Screen-kombinationen visas på den högra skärmen.



En split screen kan också startas från **Split Screen** på konfigurationsmenyn.

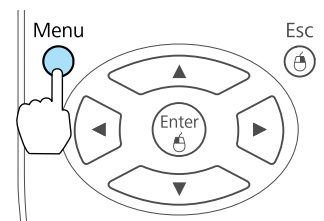
☛ **Inställningar - Split Screen** [sid.68](#)

### Ändra den projicerade bilden

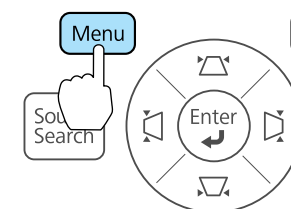
**1** Tryck på [Menu]-knappen när du projicerar med Split Screen-funktionen.

☛ "Använda menyn Konfiguration" [sid.62](#)

Med fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



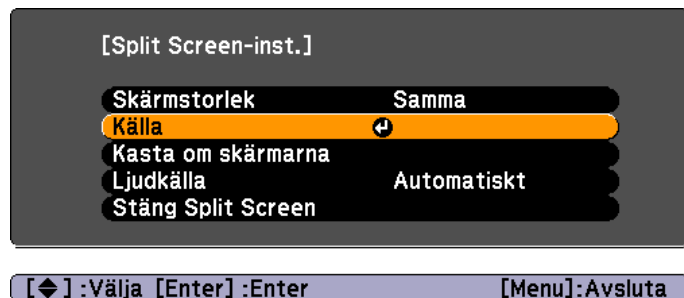
Split Screen-inst. visas.





Skärmen **Källa** (steg 3) visas när du trycker på knappen [Source Search] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, eller när du trycker på en knapp för källa på fjärrkontrollen.

## 2 Vlj **Källa**.



## 3 Vlj källa för **Vänster** och **Höger**.

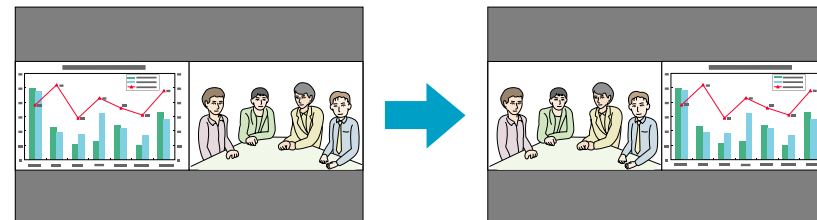
Se nedan för de kombinationer av ingångskällor som kan projiceras.

☛ "Ingångskällor för Split Screen-projicering" [sid.43](#)



## 4 Vlj **Verkställa** och tryck sedan på [Enter]-knappen.

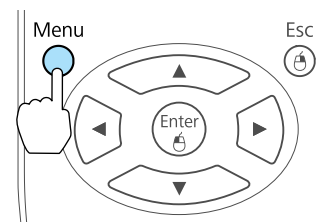
## Byta mellan vänster och höger skärm



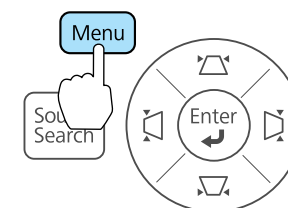
## 1 Tryck på [Menu]-knappen när du projicerar med Split Screen-funktionen.

☛ "Använda menyn Konfiguration" [sid.62](#)

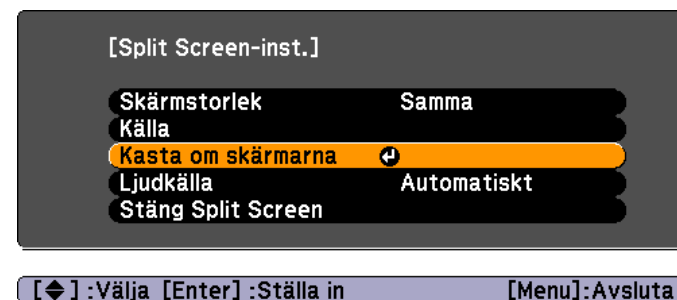
### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



## 2 Vlj **Kasta om skärmarna** och tryck sedan på [Enter]-knappen. Bilderna på vänster och höger skärm byter plats.



## 3 Tryck på [Menu] för att avsluta inställningen.

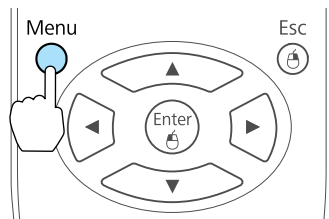


## Byta mellan vänster och höger bildstorlek

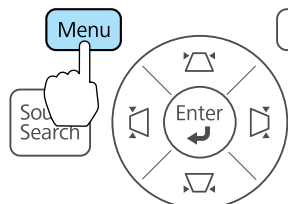
- Tryck på [Menu]-knappen när du projicerar med Split Screen-funktionen.

☞ "Använda menyn Konfiguration" [sid.62](#)

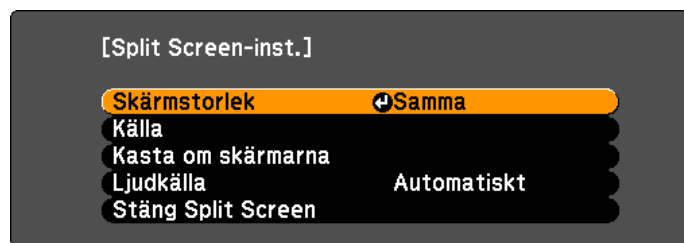
### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



- Välj **Skärmstorlek**.



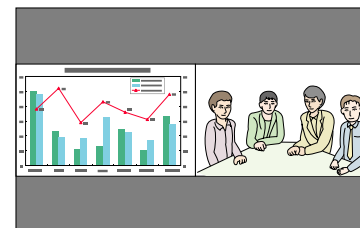
[◀] :Välja [Enter] :Enter [Menu]:Avsluta

- Välj vilken bildstorlek som ska visas och tryck på [Enter].

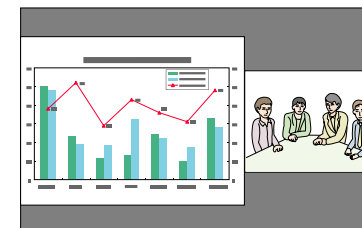


[Esc] :Återgå [◀] :Välja [Enter] :Ställa in [Menu]:Avslut

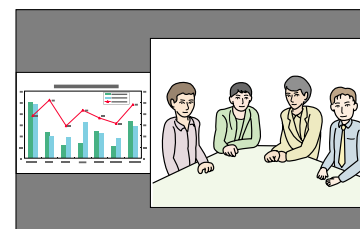
### Samma



### Vänster stor



### Höger stor



- Tryck på [Menu] för att avsluta inställningen.



- Du kan inte förstora bilderna på både vänster och höger skärm på samma gång.
- När en bild förstoras, förminskas den andra bilden.
- Beroende på vilka videosignaler som matas in kan det se ut som om vänster och höger bild inte är lika stora, även om **Samma** har ställts in.

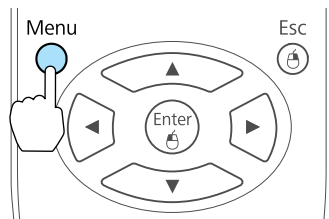


## Ändra ljudet

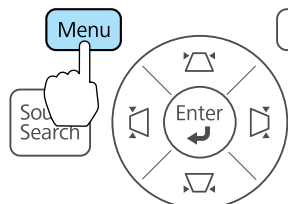
- 1 Tryck på [Menu]-knappen när du projicerar med Split Screen-funktionen.

☞ "Använda menyn Konfiguration" [sid.62](#)

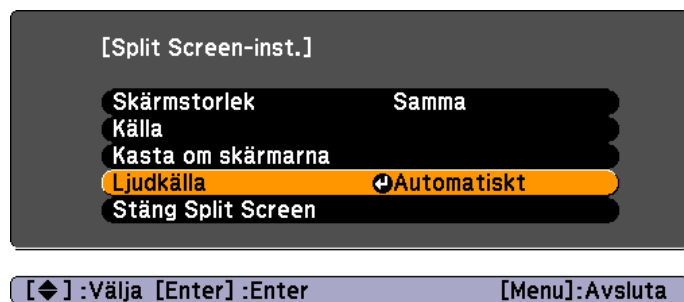
### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



- 2 Välj **Ljudkälla**.



- 3 Välj ljudutgång och tryck sedan på [Enter]-knappen.  
Ljud matas ut från den största skärmen när **Automatiskt** är valt.  
Ljud matas ut från den vänstra skärmen om skärmarna är lika stora.



[Esc]/[Enter] :Återgå [◀] :Välja [Menu]:Avsluta

- 4 Tryck på [Menu] för att avsluta inställningen.

## Avsluta Split Screen

Utför någon av åtgärderna nedan när du vill avsluta Split Screen.

- Tryck på [Split]-knappen på fjärrkontrollen.
- Välj **Stäng Split Screen** i **Split Screen-inst.** och tryck på [Enter].
- Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

## Begränsningar vid projicering på split screen

### Användningsbegränsningar

Följande åtgärder kan inte utföras vid projicering med funktionen Split Screen.

- Ställa in konfigurationsmenyn
- E-Zoom
- Ändra bildformatläge
- Åtgärder där knappen [User] på fjärrkontrollen används
- Hjälp kan bara visas när bildsignalerna inte matas in, eller när ett fel- eller varningsmeddelande visas.
- Användarlogotypen visas inte.

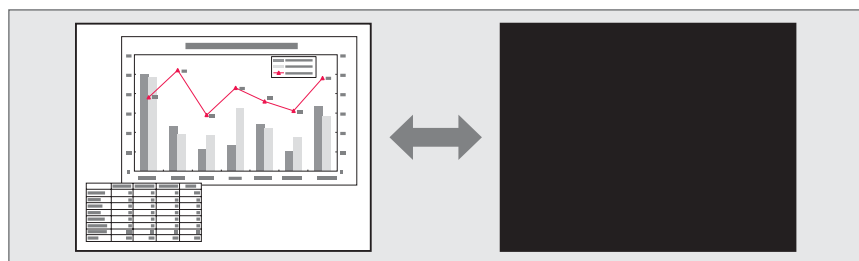


## Begränsningar för bilder

- Standardvärdena för **Bild**-menyn används för bilden på den högra skärmen. Däremot används inställningarna för bilden som projiceras på den vänstra skärmen för **Färgläge**, **Abs. färgtemp.** och **Färgjustering** på den högra skärmen.
- Automatisk bländare** kan inte användas.
  - ☛ "Menyn Bild" [sid.65](#)

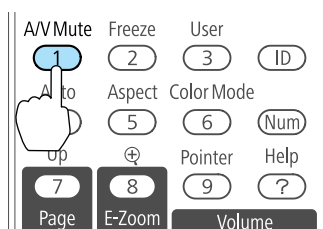
## Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V Ljudavstängning)

Du kan använda denna funktion när du vill att åhörarnas uppmärksamhet ska riktas mot vad du säger, eller vid moment du inte vill visa, t.ex. om du hoppar mellan filer under presentationer från en dator.



Varje gång du trycker på [A/V Mute]-knappen, slår du på eller av funktionen A/V ljudavstängning.

### Fjärrkontroll



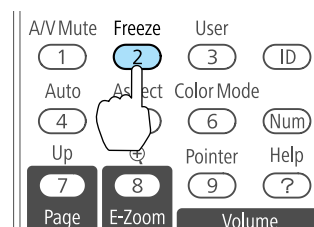
- Om du använder denna funktion när du projicerar rörliga bilder, fortsätter källan att spela upp bilder och ljud och du kan inte återgå till den plats där A/V ljudavstängning aktiverades.
- Du kan välja den visade skärmbilden när knappen [A/V Mute] trycks ner i menyn Konfiguration.
  - ☛ **Utökad - Visning - A/V ljudavstängning** [sid.69](#)
- Lampan är tänd när A/V ljudavstängning är aktiverat vilket innebär att lampans timmar fortsätter att öka.

## Frysa Bilden (Frysa)

När Frysa aktiveras för en rörlig bild, fortsätter projektorn att projicera den, vilket innebär att du kan projicera en rörlig bild bildruta för bildruta som stillbilder. Om funktionen Frysa aktiveras i förväg kan du även använda funktioner som att hoppa mellan filer under presentationer från en dator utan att projicera några bilder.

Varje gång du trycker på knappen [Freeze] slås frysningen av eller på.

### Fjärrkontroll



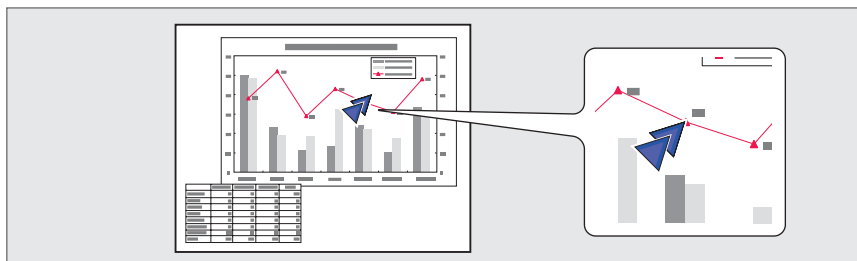




- Ljudet slås inte av.
- Bildkällan fortsätter att spela upp de rörliga bilderna även när skärmen är frusen, så det går inte att återuppta projiceringen från den punkt där den avbröts.
- Om knappen [Freeze] trycks ner medan menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas stängs menyn eller den visade Hjälpskärmen.
- Funktionen Frysa fungerar även när E-Zoom används.

## Funktionen Visare (Visare)

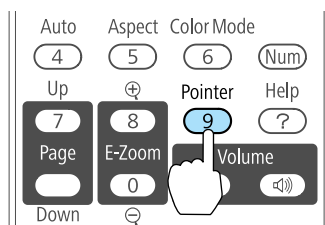
Med denna funktion kan du flytta en visare över den projicerade bilden och på så sätt rikta uppmärksamheten mot det bildområde som du talar om.



### 1 Visa visaren.

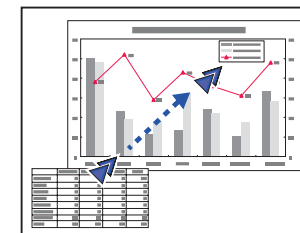
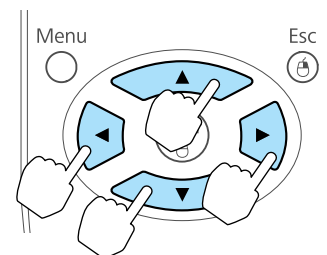
Varje gång du trycker på knappen [Pointer] visas eller försvinner visaren.

#### Fjärrkontroll



### 2 Flytta visaren (↗).

#### Fjärrkontroll



När du trycker ner den tillsammans med de närliggande knapparna [↖], [↘], [↙], och [↗] kan visaren flyttas diagonalt.



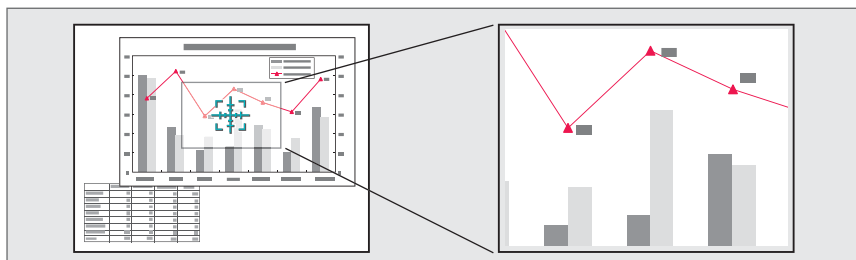
Du kan använda alternativet **Visarens form** för att ställa in formen på visarikonen.

☞ **Inställningar - Visarens form** [sid.68](#)



## Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)

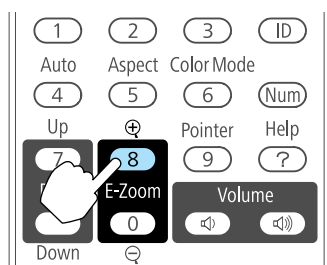
Denna funktion är praktisk när du vill förstora bilder för att studera dem i detalj, t.ex. diagram och tabeller.



### 1 Starta funktionen E-Zoom.

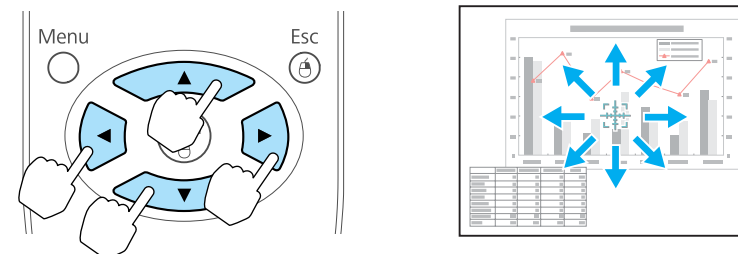
Tryck på knappen [⊕] för att visa krysset (⊕).

#### Fjärrkontroll



### 2 Flytta krysset (⊕) till det bildområde som du vill förstora.

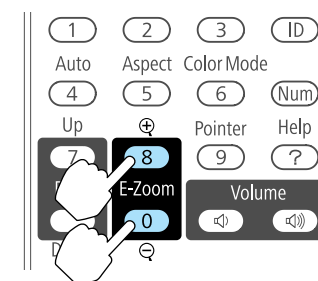
#### Fjärrkontroll



När du trycker ner den tillsammans med de närliggande knapparna [↖], [↘], [↙], och [↗] kan visaren flyttas diagonalt.

### 3 Förstora.

#### Fjärrkontroll



Knappen [⊕]: Förstorar ytan varje gång den trycks ner. Förstoringen går snabbare om du håller ned knappen.  
Knappen [⊖]: Förminskar bilder som har förstörats.  
Knappen [Esc]: Avbryter E-Zoom.

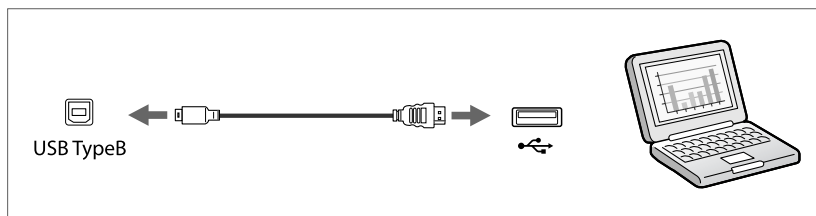


- Förstoringsförhållandet visas på skärmen. Det markerade området kan förstöras mellan 1 och 4 gånger, i 25 steg.
- Under förstörad projicering, tryck på knapparna [↖], [↘], [↙], och [↗] för att rulla bilden.



## Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)

När USB-porten på en dator och USB (TypeB)-porten på projektorn är anslutna med en USB-kabel som finns i handeln kan du använda fjärrkontrollen för att styra datorns muspekare.



Detta är tillgängligt när du projicerar bilder från en dator som är ansluten till Computer1-, Computer2- eller HDMI-porten.

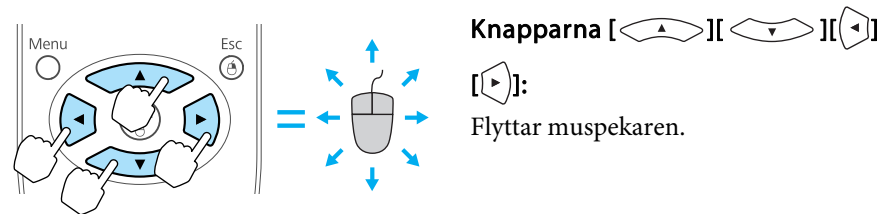
Följande operativsystem är kompatibla med Trådlös mus.

	Windows	Mac OS
<b>Operativsystem</b>	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

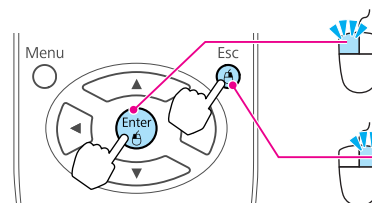
Det kanske inte går att använda funktionen Trådlös mus i vissa operativsystemsversioner.

När anslutningen har gjorts kan muspekaren användas på följande sätt.

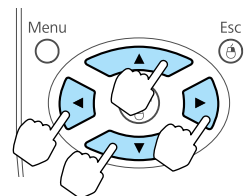
### Flytta muspekaren



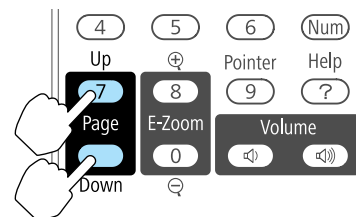
### Klicka med musen



### Dra och släpp



### Sida Upp/Ned







Medan du håller nere knappen [Enter], tryck på knapparna [Enter], [Enter], [Enter], och [Enter].

Släpp [Enter]-knappen på önskad plats.

Knappen [Up]: Går till föregående sida.  
Knappen [Down]: Går till nästa sida.





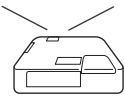
- När du trycker ner den tillsammans med de närliggande knapparna [  ], [  ], [  ], och [  ] kan visaren flyttas diagonalt.
- Om inställningarna för musknappen är inställda i omvänd ordning på datorn, omvänds även knapparna på fjärrkontrollen.
- Det går inte att använda funktionen Trådlös mus i följande fall.
  - När menyn Konfiguration visas
  - När en hjälpmeny visas
  - När funktionen E-Zoom används
  - När en användarlogo hämtas
  - När en pekarfunktion används
  - När du justerar ljudvolymen
  - När ett testmönster visas
  - När färgläget ställs in
  - När namnet för färgläget visas
  - När källnamnet visas
  - När du växlar mellan ingångskällor
  - När Message Broadcasting visas

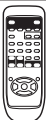
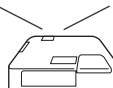

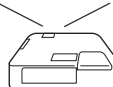

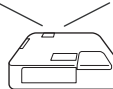
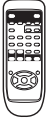
## Ställa in ID och Använda Fjärrkontrollen

Om ett ID har ställts in för projektorn och fjärrkontrollen kan du använda fjärrkontrollen för att styra endast den projektor som har ett matchande ID. Detta är användbart när du hanterar flera projektorer.

Projektorn kan identifieras med ett ID i intervallet "1" till "9". Standardvärdet är Av.

Fjärrkontrollen kan identifieras med ett ID i intervallet "0" till "9". Standardvärdet är "0". Följande tabell visar de möjliga kombinationerna av Projektor-ID och Fjärrkontroll-ID.

Drift	Kombinationer	Förklaringar
Möjligt		Projektor-ID: 1  Projektor-ID och fjärrkontroll-ID är identiska vilket innebär att du kan styra

Drift	Kombinationer		Förklaringar
		Fjärrkontroll-ID: 1	projektorn med fjärrkontrollen.
Möjligt		Projektor-ID: Av	När Projektor-ID är Av kan du styra med fjärrkontrollen oavsett ID-inställningen för fjärrkontrollen.
		Fjärrkontroll-ID: 1	
Möjligt		Projektor-ID: 1	När fjärrkontroll-ID är "0", kan du styra med fjärrkontrollen oavsett ID-inställningen för projektorn.
		Fjärrkontroll-ID: 0	
Ej möjligt		Projektor-ID: 1	Projektor-ID och Fjärrkontroll-ID är inte identiska vilket innebär att du inte kan styra projektorn med fjärrkontrollen.
		Fjärrkontroll-ID: 3	

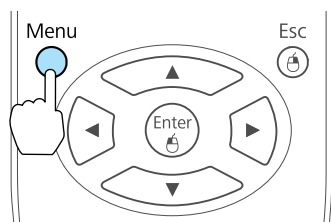


## Ställa in projektor-ID

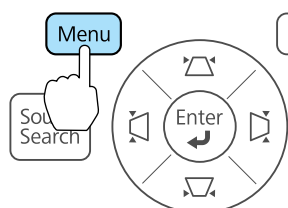
- Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☞ "Använda menyn Konfiguration" [sid.62](#)

### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



- Välj **Projektor-ID** från **Utökad**.



[Esc] :Återgå [↔] :Välja [Enter] :Enter [Menu]:Avsluta

- Välj det ID du önskar ange och tryck på [Enter]-knappen.



- Tryck på [Menu] för att avsluta inställningen.

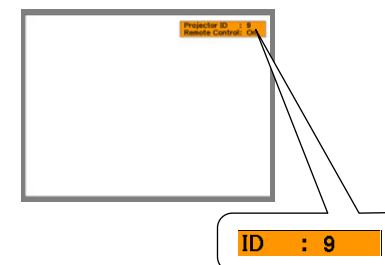
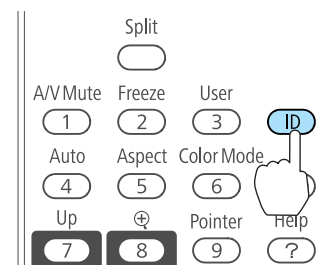
## Ställa in fjärrkontroll-ID

Ställ in ID på fjärrkontrollen varje gång du startar projektorn. När projektorn slås på ställs fjärrkontroll-ID in på "0" (dvs. du kan styra projektorn med fjärrkontrollen oavsett projektorns ID).

- Rikta fjärrkontrollen mot fjärrmottagaren på målprojektorn och tryck på fjärrkontrollens [ID]-knapp.

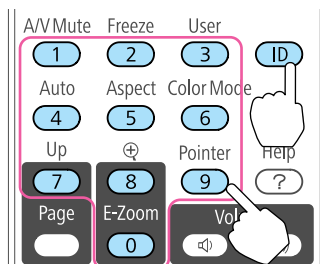
När du trycker på ID-knappen visas aktuellt projektor-ID på projiceringsskärmen. Det tas bort efter cirka tre sekunder.

### Fjärrkontroll





- 2 Under tiden du håller ned knappen [ID] trycker du på den sifferknapp som matchar det ID den projektor har som du vill använda.



När du har gjort denna inställning begränsas projektorn som kan användas via fjärrkontrollen.



När du stänger av strömmen till projektorn återställs fjärrkontroll-ID till "0" (dvs. du kan styra projektorn med fjärrkontrollen oavsett projektorns ID).

## Korrigerar Färg under Projicering från Flera Projektorer

När flera projektorer används och projicerar bilder kan du korrigera ljusstyrka och färgton för varje projektors bild med multi-skärm-färgjustering, så att färgerna i de olika bilderna från varje projektor stämmer överens.



I vissa fall kan det hända att ljusstyrka och färgton inte stämmer helt överens efter korrigering.

## Sammanfattning av korrigeringsproceduren

När flera projektorer används och du behöver göra korrigeringar, använder du följande procedur för att korrigera en projektor åt gången.

### 1. Ange projektor-ID och fjärrkontroll-ID.

Ställ in ett projektor-ID för målprojektorn och ange sedan samma ID för fjärrkontrollen så att endast målprojektorn styrs.

☛ "Ställa in ID och Använda Fjärrkontrollen" [sid.51](#)

### 2. Korrigera färgskillnaden.

Du kan utföra färgkorrigering när du projicerar från flera projektorer. Du kan justera bilden från svart till vitt i fem steg, nivå 1 till 5, och på varje nivå kan du justera följande två inställningar:

- Korrigera ljusstyrkan  
Du kan korrigera bildens ljusstyrka så att de alla blir lika.
- Korrigera färgen  
Du kan korrigera bildfärgen så att de stämmer nära överens.

## Korrigerar

När du har ställt in projektorerna, korrigerar du ljusstyrka och ton för varje projektor för att minska skillnaderna.

### 1 Tryck på knappen [Menu].

☛ "Använda menyn Konfiguration" [sid.62](#)

### 2 Välj **Multi-skärm** från **Utökad**.





## 3 Välj den nivå som ska korrigeras i **Justeringsnivå**.

- Varje gång en nivå markeras, visas mönstret för markerad nivå.
- Du kan påbörja korrigeringen från vilken nivå som helst, vanligtvis blir den mörkare eller ljusare om du korrigerar 1 till 5 eller 5 till 1.

## 4 Korrigera ljusstyrkan med **Korrig. ljusstyrka**

- När du väljer **Nivå 5**, justeras alla bilderna till den mörkaste bilden från flera projektorer.
- När du väljer **Nivå 1** justeras alla bilderna till den ljusaste bilden från flera projektorer.
- När du väljer **Nivå 2** till **Nivå 4** justeras alla bilderna till medelljus bild från flera projektorer.
- Eftersom varje tryckning på knappen [Enter] gör att den visade bilden växlar mellan mönstervisning och faktisk bild, kan du kontrollera resultatet av korrigeringen och korrigera den faktiska bilden.

## 5 Korrigera inställningarna **Färgkorrig. (G/R)** och **Färgkorrig. (B/Y)**.

**6** Upprepa steg 3 till 5 tills korrigeringen är klar.

**7** När alla korrigeringar har utförts trycker du på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.



## Spara en användarlogo

Du kan spara den bild som för tillfället projiceras som en användarlogo.

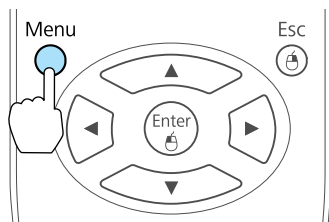


När en användarlogo har sparats går det inte att återställa inställningen för logotypen till standardinställningen.

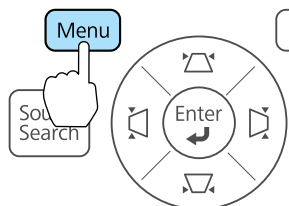
- 1 Projicera den bild som du vill spara som användarlogotyp och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☛ "Använda menyn Konfiguration" [sid.62](#)

Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



- 2 Välj **Användarlogo** från **Utökad**.



[Esc] : Återgå [↵] : Välja [Enter] : Enter [Menu] : Avsluta



- Om **Användarlogoskydd** i **Lösenordsskydd** är **På** visas ett meddelande och användarlogotypen kan inte ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.

☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.57](#)

- Den aktuella funktionen avbryts om **Användarlogo** väljs när Keystone, E-Zoom eller Bildformat används.

- 3 När meddelandet "Vill du använda den här bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

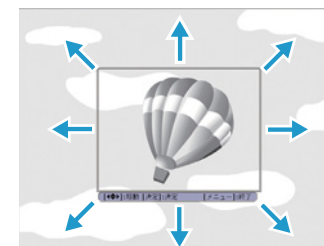
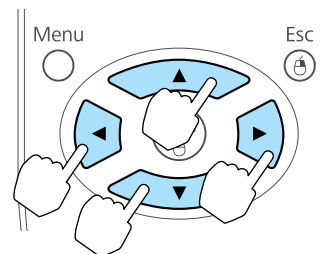


När du trycker på [Enter]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, kan skärmens format ändras beroende på signalen när den anpassas till den aktuella bildsignalens upplösning.

- 4 Flytta ramen för att välja den del av bilden som du vill använda som användarlogo.

Du kan utföra samma funktioner från projektorns kontrollpanel.

Fjärrkontroll



Du kan spara med 400x300 punkter i storlek.



**5** När du trycker på knappen [Enter] och meddelandet "Vill du använda den här bilden?" visas väljer du **Ja**.

**6** Välj zoomningsfaktor från skärmen för zoomningsinställning.



[Esc] :Återgå [◀] :Välja [Enter] :Ställa in [Menu]:Avslut

**7** När meddelandet "Vill du spara bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

Bilden sparas. Meddelandet "Slutfört." visas när bilden har sparats.



- När en användarlogo sparas tas den gamla användarlogotypen bort.
- Det kan ta ungefär 15 sekunder att spara en användarlogo. Använd inte projektorn eller någon ansluten utrustning under tiden den sparar, eftersom fel då kan uppstå.



Projektorn har följande utökade säkerhetsfunktioner.

- **Lösenordsskydd**  
Du kan begränsa vem som kan använda projektorn.
- **Driftspärr**  
Du kan förhindra att obehöriga personer ändrar projektorns inställningar.  
☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" [sid.59](#)
- **Stöldskyddslås**  
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordning.  
☛ "Stöldskyddslås" [sid.60](#)

## Hantera användare (Lösenordsskydd)

När Lösenordsskydd är aktiverat kan bara personer som känner till lösenordet använda projektorn för att projicera bilder, även om projektorn är på. Dessutom kan användarlogotypen som visas när du slår på projektorn inte ändras. Detta fungerar som ett stöldskydd, eftersom projektorn inte kan användas om den blir stulen. När du köper projektorn är Lösenordsskydd inte aktiverat.

### Typer av Lösenordsskydd

Följande tre inställningar för lösenordsskydd kan göras, beroende på hur projektorn ska användas.

- **Strömtillförselskydd**  
När **Strömtillförselskydd** är **På** måste du ange ett förinställt lösenord när projektorn har anslutits och slagits på (det gäller även Snabb start). Om rätt lösenord inte anges kan inte projiceringen startas.

### • Användarlogoskydd

Även om någon försöker ändra Användarlogo som angetts av ägaren till projektorn, går det inte att ändra. När **Användarlogoskydd** är **På**, kan följande inställningar för användarlogo inte ändras.

- Hämta en Användarlogo
- Ställa in **Visa bakgrund**, **Startbild**, eller **A/V ljudavstängning** från **Visning**  
☛ **Utökad - Visning** [sid.69](#)

### • Nätverksskydd

När **Nätverksskydd** är **På** kan du inte ändra inställningar för **Nätverk**.

☛ "Nätverkmeny" [sid.71](#)

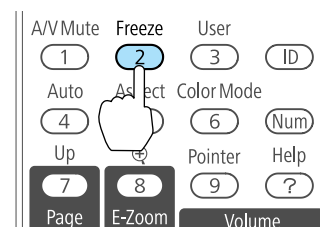
## Ställa in Lösenordsskydd

Använd följande procedur när du anger lösenordsskydd.

- 1** Håll [Freeze]-knappen intryckt i cirka fem sekunder när du projicerar.

Inställningsmenyn Lösenordsskydd visas.

### Fjärrkontroll







- Om Lösenordsskydd redan är aktiverat, måste du ange lösenordet.  
Om rätt lösenord anges, visas inställningsmenyn för Lösenordsskydd.
- "Ange lösenord" [sid.58](#)
- När Lösenord är aktiverat, ska du sätta fast etiketten för lösenordsskydd på en synlig plats på projektorn för att ytterligare förebygga stöld.

- 2** Välj vilken typ av lösenordsskydd du vill ställa in och tryck sedan på knappen [Enter].



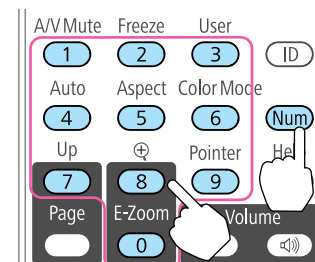
- 3** Välj **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen.  
Tryck på knappen [Esc] och skärmbilden som visades i steg 2 visas igen.

- 4** Ställ in lösenordet.

- (1) Välj **Lösenord** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) När meddelandet "Ändra lösenordet?" visas väljer du **Ja** och trycker sedan på knappen [Enter]. Standardlösenordet är "0000". Ändra detta till ett eget Lösenord. Om du väljer **Nej** visas skärmen från steg 2 igen.

- (3) Håll ned [Num]-knappen samtidigt som du anger ett fyrsiffrigt nummer med sifferknapparna. Numret som anges visas som "\* \* \* \*". När du anger den fjärde siffran visas bekräftelseskärmen.

## Fjärrkontroll

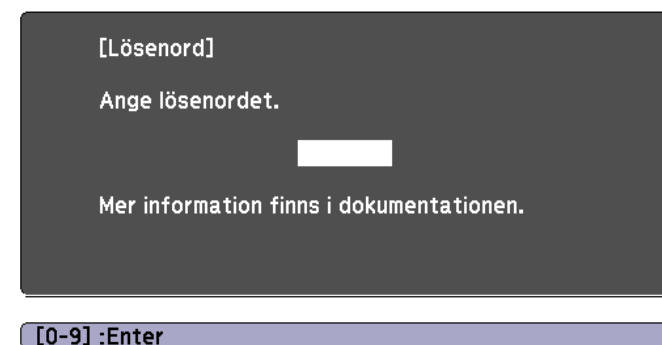


- (4) Ange lösenordet igen.  
"Det nya lösenordet sparas." visas.  
Om du anger fel lösenord visas ett meddelande där du uppmanas att ange lösenordet igen.

## Ange lösenord

När lösenordsskärmen visas anger du lösenordet med sifferknapparna på fjärrkontrollen.

Samtidigt som du håller ned knappen [Num] anger du lösenordet genom att trycka på sifferknapparna.





När du skriver in korrekt lösenord släpps lösenordsskyddet tillfälligt.

### Observera

- Om fel lösenord anges tre gånger i rad visas meddelandet "Projektorns funktioner spärras." i ungefär fem minuter och sedan går projektorn in i vänteläge. Sedan övergår projektorn till vänteläge. Om det händer drar du ut stickkontakten ur eluttaget och sätter in den igen. Sedan slår du på projektorn igen. Lösenordsskärmen visas igen, så att du kan ange rätt lösenord.
- Om du har glömt lösenordet antecknar du numret "**Kod för begäran: xxxxx**" som visas på skärmen och kontaktar närmaste adress som anges i Kontaktlista för Epson-projektor.  
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du matar in fel lösenord trettio gånger i rad visas meddelandet nedan och projektorn godkänner inga fler lösenord. "Projektorns funktioner spärras." "Kontakta Epson enligt uppgifter i dokumentationen."  
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Begränsa användningen (Driftspärr)

Utför något av följande om du vill låsa styrknapparna på kontrollpanelen.

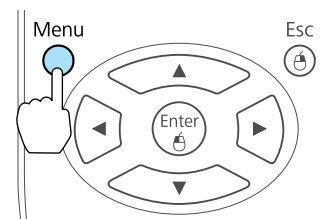
- **Total spärrning**  
Alla knappar på kontrollpanelen låses. Du kan inte utföra använda några funktioner från kontrollpanelen, inte ens slå på eller av strömmen.
- **Driftspärr**  
Alla knappar på kontrollpanelen utom knappen [⏏] spärras.

Denna funktion är användbar vid evenemang och mässor när du vill inaktivera alla knappar under projicering, eller på skolor när du vill begränsa knappanvändningen. Projektorn kan fortfarande styras med fjärrkontrollen.

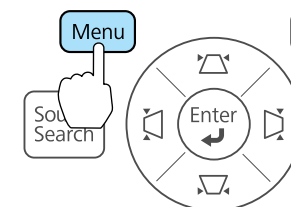
- 1 Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☞ "Använda menyn Konfiguration" [sid.62](#)

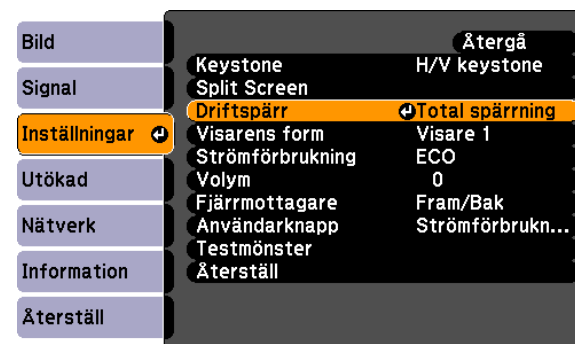
#### Med fjärrkontrollen



#### Använda kontrollpanelen



- 2 Välj **Driftspärr** från **Inställningar**.



[Esc]: Återgå [⏏]: Välja [Enter]: Enter [Menu]: Avsluta

- 3 Välj antingen **Total spärrning** eller **Driftspärr** enligt det syfte du önskar uppnå.



[Esc]: Återgå [⏏]: Välja [Enter]: Ställa in [Menu]: Avslut



- 4** Välj **Ja** när bekräftelsemeddelandet visas.  
Knapparna på kontrollpanelen låses enligt den inställning som du har valt.



Du kan låsa upp kontrollpanelen på ett av följande sätt.

- Välj **Av** från **Driftspärr**.
  - ☛ **Inställningar - Driftspärr** [sid.68](#)
- Håll [Enter]-knappen på kontrollpanelen intryckt i cirka sju sekunder. Ett meddelande visas och låset inaktiveras.

## Stöldskyddslås

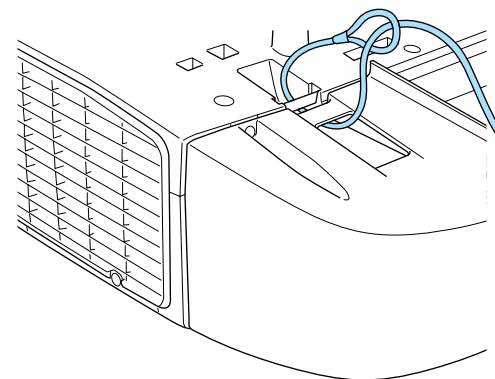
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- **Säkerhetsport**  
Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington.  
Läs det följande för mer information om Microsaver Security System.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Monteringsplats för säkerhetskabel**  
Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare.

## Montera vajerlåset

För in ett stöldskyddande vajerlås på monteringsplatsen.

Information om att låsa finns i dokumentationen som medföljer vajerlåset.







# Menyn Konfiguration

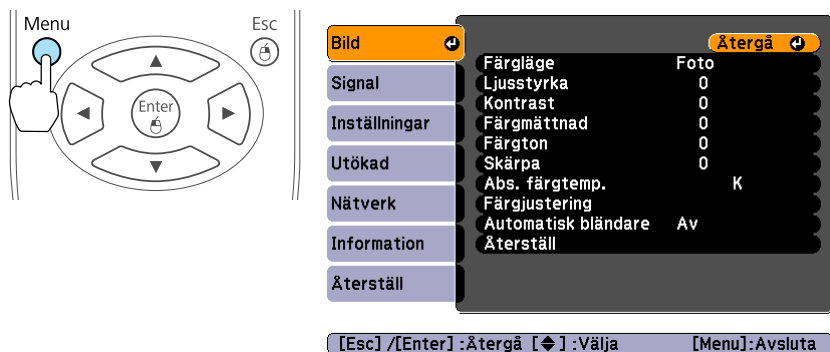
I det här kapitlet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration och dess funktioner.



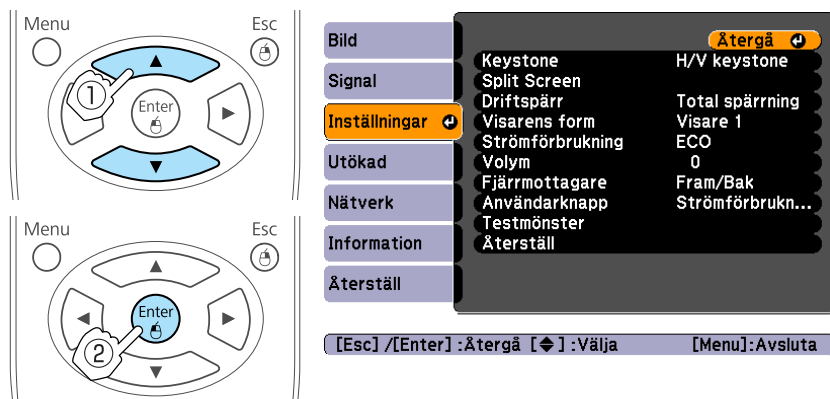
I det här avsnittet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration.

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen. Kolla guiden under menyn för tillgängliga knappar och deras funktioner.

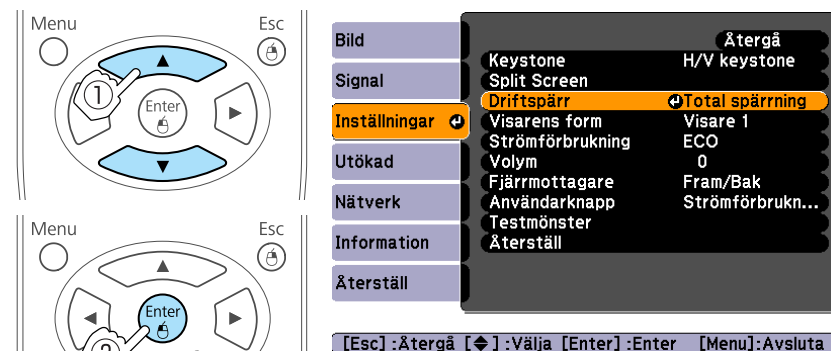
## 1 Visa menyskärmen Konfiguration.



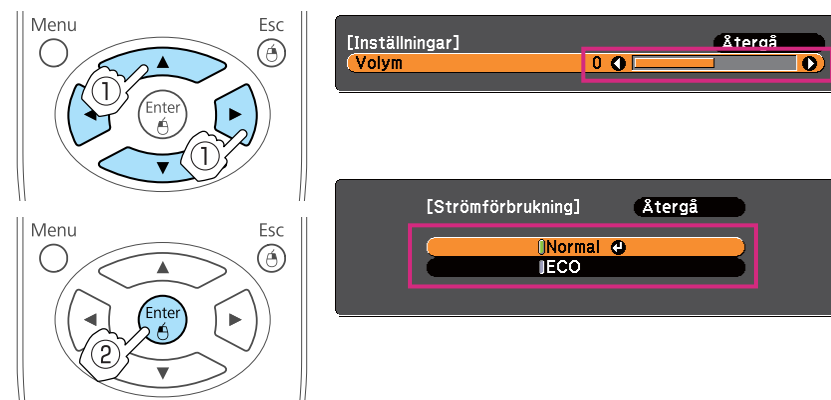
## 2 Välj ett huvudmenyalternativ.



## 3 Välj ett undermenyalternativ.



## 4 Ändra inställningar.







## 5 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.



## Konfigurationsmeny-tabell

Inställningsbara alternativ varierar beroende på vilken modell som används och vilken bildsignal och källa som projiceras.

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Inställningsalternativ
Menyn Bild  <a href="#">sid.65</a>	Färgläge	Dynamiskt, Presentation, Teater, Foto, sRGB, Svarta tavlan, Skrivtavla, och Anpassat
	Ljusstyrka	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Färgmättnad	-32 - 32
	Färgton	-32 - 32
	Skärpa	-5 - 5
	Abs. färgtemp.	5000K till 10000K
	Färgjustering	Röd: -16 till 16 Grön: -16 till 16 Blå: -16 till 16 R: -64 till 64 G: -64 till 64 B: -64 till 64 C: -64 till 64 M: -64 till 64 Y: -64 till 64
	Automatisk bländare	På och Av
Menyn Signal  <a href="#">sid.66</a>	Automatisk inst.	På och Av
	Upplösning	Automatiskt, Bred, och Normal
	Tracking	Varierar beroende på den ingående signalen.
	Synkronisering	0 - 31

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Inställningsalternativ
	Placering	Uppåt, Nedåt, Vänster, och Höger
	Progressiv	Av, Video, och Film/Automatiskt
	Brusreducering	Av, NR1, och NR2
	HDMI videoräckvidd	Automatiskt, Normal, och Utökad
	Ingående signal	Automatiskt, RGB, och Komponent
	Videosignal	Automatiskt, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, och SECAM
	Bildformat	Normal, Automatiskt, 4:3, 16:9, Full, Zoom och Ursprunglig
	Overscan	Automatiskt, Av, 4%, och 8%
Menyn Inställningar  <a href="#">sid.68</a>	Keystone	H/V keystone och Quick Corner
	Split Screen	-
	Driftspärr	Total spärrning, Driftspärr, och Av
	Visarens form	Visare 1, Visare 2, Visare 3
	Strömförbrukning	Normal och ECO
	Volym	0 - 20
	Fjärrmottagare	Fram/Bak, Fram, Bak och Av
	Användarknapp	Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Multi-skärm och Upplösning
	Testmönster	-
Menyn Utökad  <a href="#">sid.69</a>	Visning	Meddelande, Visa bakgrund, Startbild, och A/V ljudavstängning
	Användarlogo	-



Huvudmenynamn	Undermenynamn	Inställningsalternativ
	Projicering	Fram, Fram/tak, Bak, och Bak/tak
	Drift	Snabb start, Sleep Mode, Sleep Mode timer, Trigger out och Hög höjd läge
	Vänteläge	Kommunikation på och Kommunikation av
	Luftfilterinst.	Rengöringsmedd., Tid f rengöringsmedd
	Projektor-ID	Av och 1 till 9
	Multi-skärm	Justeringsnivå, Korrig. ljusstyrka, Färgkorrig. (G/R) och Färgkorrig. (B/Y)
	Språk	14 eller 34 språk*
Menyn Nätverk ☛ sid.71	Nätv.info - Trådlöst LAN	-
	Nätv.info - LAN m. kabel	-
	Till nätverkskonfiguration	Grundlägg. ☛ sid.73 Trådlöst LAN ☛ sid.74 Säkerhet ☛ sid.75 LAN m kabel ☛ sid.77 E-post ☛ sid.78 Övriga ☛ sid.78 Återställ ☛ sid.79
Menyn Information ☛ sid.80	Lampans timmar	-
	Källa	-
	Ingående signal	-
	Upplösning	-
	Videosignal	-
	Uppdateringsfrekv	-

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Inställningsalternativ
	Synkroniseringsinfo	-
	Status	-
	Serienummer	-
	Event ID	-
Menyn Återställ ☛ sid.81	Återställ alla	-
	Återst. lampans timmar	-

\* Antalet språk som stöds varierar beroende på vilken region projektorn används i.



## Menyn Bild

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.31](#)



Undermeny	Funktion
<b>Färgläge</b>	Du kan välja den bildkvalitet som passar dina omgivningar. ☛ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" <a href="#">sid.37</a>
<b>Ljusstyrka</b>	Du kan justera bildens ljusstyrka.
<b>Kontrast</b>	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
<b>Färgmättnad</b>	(Kan bara justeras när komponentvideo-, kompositvideo- eller S-videosignaler tas emot.) Du kan justera bildernas färgmättnad.
<b>Färgton</b>	(Kan justeras när en komponentvideosignal tas emot. Om en kompositvideo- eller S-videosignal tas emot kan inställningen bara justeras när NTSC-signaler tas emot.) Du kan justera bildens färgton.
<b>Skärpa</b>	Du kan justera bildens skärpa.

Undermeny	Funktion
<b>Abs. färgtemp.</b>	(Alternativet kan inte ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>sRGB</b> .) Du kan justera bildens övergripande färgton. Du kan justera färgtonen i 10 steg från 5 000 K till 10 000 K. Bilden tonas i blått om ett högt värde väljs och i rött om ett lågt värde väljs.
<b>Färgjustering</b>	(Alternativet kan inte ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>sRGB</b> .) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Då <b>Färgläge</b> är inställt på någonting annat än <b>Anpassat</b>: Du kan justera färgstyrkan för <b>Röd</b>, <b>Grön</b>, och <b>Blå</b> enskilt.</li> <li>• Då <b>Färgläge</b> är inställt på <b>Anpassat</b>: Du kan justera <b>Nyans</b>, <b>Mättnad</b>, och <b>Ljushet</b> för <b>R</b> (röd), <b>G</b> (grön), <b>B</b> (blå), <b>C</b> (cyan), <b>M</b> (magenta), och <b>Y</b> (gul) enskilt.</li> </ul>
<b>Automatisk bländare</b>	(Alternativet kan bara ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>Dynamiskt</b> , <b>Teater</b> , eller <b>Anpassat</b> .) Ställ in till <b>På</b> för att justera bländaren så att du uppnår optimalt ljus för de projicerade bilderna. Inställningen sparas för varje Färgläge. ☛ "Ställa in Automatisk bländare" <a href="#">sid.38</a>
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Bild</b> till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.81</a>

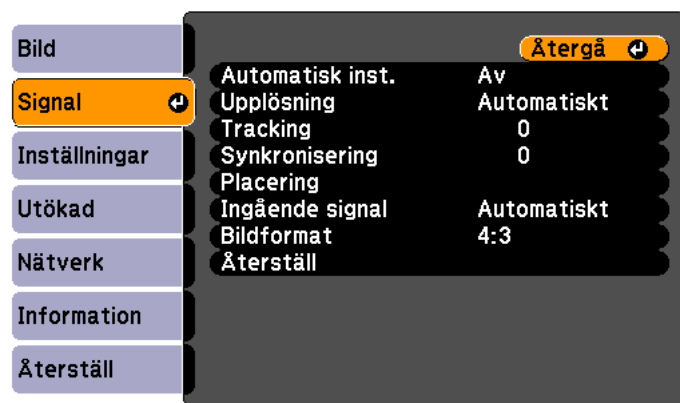


## Menyn Signal

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

Du kan inte göra inställningar på Signal-menyn när ingångskällan är USB eller LAN.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.31](#)



[Esc] / [Enter] : Återgå [◀] : Välja [Menu] : Avsluta

Undermeny	Funktion
<b>Automatisk inst.</b>	(Kan endast användas när en analog RGB-signal tas emot från en dator.) Ställ in till <b>På</b> för att automatiskt justera bilden till optimalt läge när signalen ändras.

Undermeny	Funktion
<b>Upplösning</b>	(Kan endast användas när en analog RGB-signal tas emot från en dator.) Ställ in till <b>Automatiskt</b> för att automatiskt identifiera upplösningen för signalen. Om de projicerade bilderna inte kan projiceras korrekt när inställningen är <b>Automatiskt</b> , till exempel om en del av bilden saknas, justera till <b>Bred</b> för bredbildsskärmar, eller ställ in till <b>Normal</b> för 4:3- eller 5:4-skärmar beroende på den anslutna datorn.
<b>Tracking</b>	(Kan endast justeras när en analog RGB-signal tas emot från en dator.) Du kan justera lodräta ränder i datorbilder.
<b>Synkronisering</b>	(Kan endast justeras när en analog RGB-signal tas emot från en dator.) Du kan justera flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder.
<b>Placering</b>	(Inställningen är inte tillgänglig när ingångskällan är HDMI) Du kan justera bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
<b>Progressiv</b>	(Kan ställas in när kompositvideo- eller S-videosignaler tas emot. Om en komponentvideo- eller RGB-videosignal tas emot kan inställningen bara anges när 480i/576i/1080i-signaler tas emot.) <u>Sammanflätad</u> (i)-signal konverteras till <u>Progressiv</u> (p). (IP-konvertering) <b>Av:</b> Idealiskt för bilder med mycket rörelse. <b>Video:</b> Idealiskt för att titta på allmänna videobilder. <b>Film/Auto:</b> Idealiskt för filmer, datorgrafik och animeringar.
<b>Brusreducering</b>	(Detta kan inte ställas in då en digital RGB-signal matas in eller då en sammanflätad signal visas när <b>Progressiv</b> är <b>Av</b> .) Jämnar ut korniga bilder. Det finns två lägen. Välj din favoritinställning. Vi rekommenderar att detta ställs in på <b>Av</b> när du tittar på bildkällor med mycket lite brus, t.ex. dvd-skivor.

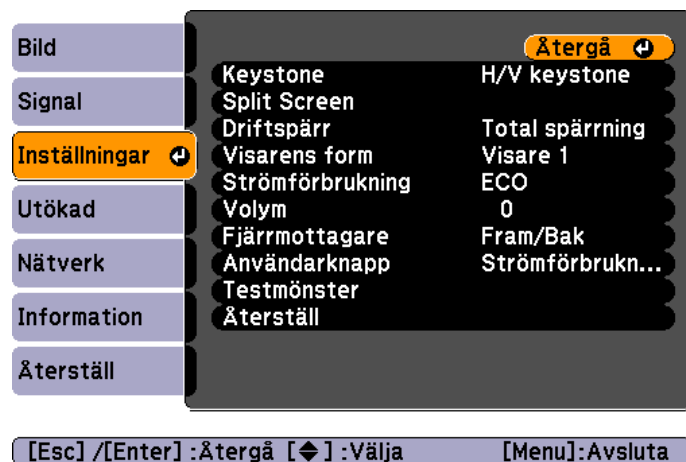


Undermeny	Funktion
<b>HDMI videoräckvidd</b>	(Kan användas när ingångskällan är HDMI) Ställ in projektorns videoräckvidd enligt dvd-spelarens videoräckviddsinställning när projektorns HDMI-port är ansluten till en dvd-spelare. Videoräckvidden för insignalen identifieras automatiskt när inställningen är <b>Automatiskt</b> . Men det fungerar bara när HDMI-porten på den anslutna enheten är ansluten till projektorns HDMI-port.
<b>Ingående signal</b>	Du kan välja ingående signal från Computer1 - eller Computer2-porten. Om alternativet <b>Automatiskt</b> väljs ställs insignalen automatiskt in efter den anslutna enheten. Om färgerna inte visas korrekt när <b>Automatiskt</b> är valt, väljer du rätt signal beroende på den anslutna enheten.
<b>Videosignal</b>	Du kan välja en insignal från S-Video-porten eller Video-porten. Om du väljer <b>Automatiskt</b> identifieras videosignalerna automatiskt. Om det uppstår störningar i bilden eller om det inträffar ett problem, t.ex. att ingen bild visas när du har valt <b>Automatiskt</b> , väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Bildformat</b>	Du kan ställa in <u>Bredd-/höjdförhållande</u> ► för de projicerade bilderna. ☛ "Ändra bredd-/höjdförhållande" <a href="#">sid.39</a>
<b>Overscan</b>	(Kan bara ställas in när en komponentvideosignal eller RGB-videosignal tas emot.) Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). Du kan bestämma beskärningsområdet till <b>Av</b> , <b>4%</b> , eller <b>8%</b> . När källan är HDMI är <b>Automatiskt</b> tillgänglig. När <b>Automatiskt</b> är valt ändras automatiskt till <b>Av</b> eller <b>8%</b> enligt den ingående signalen. Men detta fungerar endast när HDMI-utgången på den anslutna enheten är ansluten till projektorns HDMI-ingång.

Undermeny	Funktion
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Signal</b> till standardinställningarna, utom <b>Ingående signal</b> . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.81</a>



## Menyn Inställningar



Undermeny	Funktion
<b>Keystone</b>	Du kan korrigera keystone-förvrängning. <ul style="list-style-type: none"> <li>När <b>H/V keystone</b> är valt: Justera <b>Vertikal keystone</b> och <b>Horisontal keystone</b> för att korrigera horisontal och vertikal keystone-förvrängning.</li> <li>När <b>Quick Corner</b> är valt: Välj och korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Quick Corner" <a href="#">sid.34</a></li> </ul> </li> </ul>
<b>Split Screen</b>	Du kan dela skärmen i två skärmar. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" <a href="#">sid.43</a></li> </ul>
<b>Driftspärr</b>	Du kan använda denna funktion för att begränsa användningen av projektorns kontrollpanel. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Begränsa användningen (Driftspärr)" <a href="#">sid.59</a></li> </ul>

Undermeny	Funktion
<b>Visarens form</b>	Du kan välja form på visaren. <p>Visare 1: </p> <p>Visare 2: </p> <p>Visare 3: </p> <p> "Funktionen Visare (Visare)" <a href="#">sid.48</a></p>
<b>Strömförbrukning</b>	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. <p>Välj <b>ECO</b> om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. När du väljer <b>ECO</b> ändras elförbrukningen enligt följande, och fläktljudet under projicering reduceras.</p> <p>Elförbrukning: minskar med cirka 18 - 25%</p>
<b>Volym</b>	Du kan justera volymen. Inställningsvärdena sparas för varje källa.
<b>Fjärrmottagare</b>	Du kan begränsa driftsignalens mottagning med fjärrkontrollen. När inställningen är <b>Av</b> kan du inte utföra några funktioner från fjärrkontrollen. Om du vill utföra funktioner från fjärrkontrollen, håll ned knappen [Menu] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen i minst 15 sekunder för att återställa inställningen till dess standardvärde.
<b>Användarknapp</b>	Du kan välja ett alternativ på menyn Konfiguration som ska tilldelas knappen [User] på fjärrkontrollen. Genom att trycka på [User]-knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. Ett av följande alternativ kan tilldelas knappen [User]. <p><b>Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Multi-skärm och Upplösning</b></p>



Undermeny	Funktion
<b>Testmönster</b>	När projektorn installeras visas ett testmönster så att du kan justera projiceringen utan att ansluta andra utrustningar. När testmönstret visas kan du använda keystone-korrigerig och justera zoom samt fokus. Tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen när du vill stänga testmönstret.
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Inställningar</b> till standardinställningarna, utom <b>Användarknapp</b> . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.81</a>

## Menyn Utökad



Undermeny	Funktion
<b>Visning</b>	Du kan göra inställningar för projektorns skärm. <b>Meddelande:</b> Följande alternativ visas inte när inställningen är <b>Av</b> . Alternativens namn när Källa, Färgläge eller Bredd-/höjdförhållande ändras, meddelanden när ingen signal matas och varningar som Högtemp.varning. <b>Visa bakgrund</b> *1: Du kan ställa in skärmbakgrunden till <b>Svart</b> , <b>Blå</b> , eller <b>Logotyp</b> när ingen bildsignal finns tillgänglig. <b>Startbild</b> *1: Ställ in till <b>På</b> för att visa <b>Användarlogo</b> när projiceringen startar. <b>A/V ljudavstängning</b> *1: Du kan ställa in skärmbilden som visas när knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen trycks ner till <b>Svart</b> , <b>Blå</b> , eller <b>Logotyp</b> .
<b>Användarlogo</b> *1	Du kan ändra den användarlogo som visas som bakgrund när Visa bakgrund, A/V ljudavstängning, osv. är aktivt. ☛ "Spara en användarlogo" <a href="#">sid.55</a>
<b>Projicering</b>	Välj någon av följande projiceringsmetoder beroende på hur projektorn är installerad. <b>Fram</b> , <b>Fram/tak</b> , <b>Bak</b> , och <b>Bak/tak</b> Du kan ändra inställningarna enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder. <b>Fram↔Fram/tak</b> <b>Bak↔Bak/tak</b> ☛ "Monteringsmetoder" <a href="#">sid.18</a>



Undermeny	Funktion
<b>Drift</b>	<p><b>Snabb start:</b> Ställ in till <b>På</b> för att sätta på projektorn genom att helt enkelt koppla i den.</p> <p>Tänk på att projektorn kommer att slås på automatiskt när ett strömavbrott avhjälpes om inställningen är <b>På</b> och strömsladden är ansluten.</p> <p><b>Sleep Mode:</b> Strömmen stängs av automatiskt om ingen bildsignal tas emot och inga åtgärder utförs inom en viss tidsperiod när inställningen är <b>På</b>.</p> <p><b>Sleep Mode timer:</b> När <b>Sleep Mode</b> är inställt till <b>På</b> kan du ställa in tiden innan projektorn automatiskt stängs av inom ett intervall på 1 till 30 minuter.</p> <p><b>Trigger out:</b> En aktiveringssignal (12 V DC) sänds när inställningen är <b>På</b>. Signalen meddelar externa enheter om projektorn är på eller av.</p> <p><b>Hög höjd läge:</b> Välj <b>På</b> när du använder projektorn på en höjd över 1 500 m.</p>
<b>Vänteläge</b>	<p>Om du ställer in <b>Kommunikation på</b> kan du utföra följande funktioner även om projektorn är i vänteläge.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Övervaka och styra projektorn via ett nätverk. ☛ "Övervaka och Kontrollera" <a href="#">sid.115</a></li> <li>• Mata ut bilder till en extern bildskärm.</li> </ul>
<b>Luftfilterinst.</b>	<p><b>Rengöringsmedd.:</b> Ett meddelande visas när det är dags att rengöra luftfiltret när inställningen är <b>På</b>.</p> <p><b>Tid f rengöringsmedd:</b> Ställer in tid för meddelandet om rengöring av luftfiltret.</p>
<b>Projektor-ID</b>	<p>Ställ in ID på ett nummer mellan <b>1</b> och <b>9</b>. <b>Av</b> betyder att ID inte har ställts in.</p> <p>☛ "Ställa in projektor-ID" <a href="#">sid.52</a></p>

Undermeny	Funktion
<b>Multi-skärm</b>	<p>Du kan justera nyans och ljusstyrka för varje projicerad bild när flera projektorer har installerats och projicerar.</p> <p><b>Justeringsnivå:</b> Du kan justera bilden från svart till vitt i fem steg, nivå 1 till 5, och på varje nivå av dessa 5 kan du använda justera Korrig. ljusstyrka och Färgkorrig.</p> <p><b>Korrig. ljusstyrka:</b> Korrigerar skillnaden i ljusstyrka för varje projektor.</p> <p><b>Färgkorrig. (G/R) / Färgkorrig. (B/Y):</b> Du kan korrigera skillnaden i färg för varje projektor.</p> <p>☛ "Korrigera Färg under Projicering från Flera Projektorer" <a href="#">sid.53</a></p>
<b>Språk</b>	Du kan ange språk för meddelanden och menyer.
<b>Återställ</b>	<p>Du kan återställa <b>Visning</b>*1, <b>Drift</b>*2 och <b>Luftfilterinst.</b> på menyn <b>Utökad</b> till standardinställningarna.</p> <p>Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.</p> <p>☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.81</a></p>

\*1 När **Användarlogoskydd** är inställt till **På** i **Lösenordsskydd**, kan inte inställningarna för användarlogotypen ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.

☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.57](#)

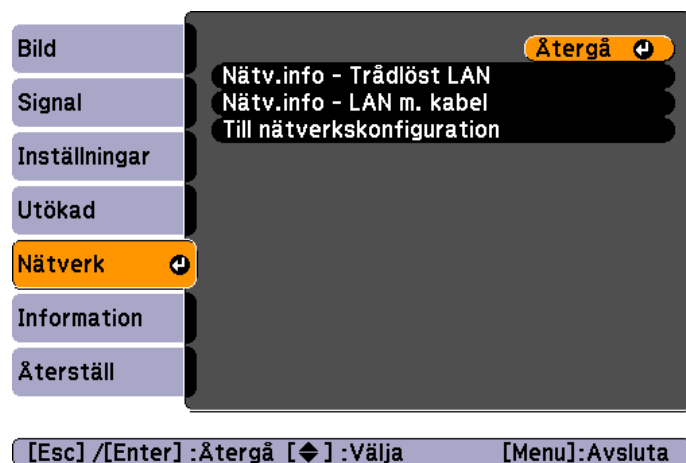
\*2 Med undantag för Hög höjd läge.



## Nätverkmeny

När **Nätverksskydd** är inställt på **På** i **Lösenordsskydd**, visas ett meddelande och inställningarna kan inte ändras. Ställ in **Nätverksskydd** på **Av** och konfigurera sedan nätverket.

☞ "Ställa in Lösenordsskydd" [sid.57](#)



Undermeny	Funktion
<b>Nätv.info - Trådlöst LAN</b>	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anslutningsläge</li> <li>• Antennivå</li> <li>• Projektornamn</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adress</li> <li>• Nätmask</li> <li>• Gateway-adress</li> <li>• MAC-adress</li> <li>• Regionkod*</li> </ul>

Undermeny	Funktion
<b>Nätv.info - LAN m. kabel</b>	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektornamn</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adress</li> <li>• Nätmask</li> <li>• Gateway-adress</li> <li>• MAC-adress</li> </ul>
<b>Till nätverkskonfiguration</b>	Följande menyer finns för nätverksalternativ. <b>Grundlägg., Trådlöst LAN, Säkerhet, LAN m kabel, E-post, Övriga, Återställ och Inställning klar</b>

\* Visar tillgänglig regionsinformation för den Trådlösa LAN-enhet som används. För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)



Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn på ett nätverk kan du ställa in funktioner och styra projektorn. Denna funktion kallas Webbstyrning. Du kan enkelt skriva text med ett tangentbord när du gör inställningar för Webbstyrning, t.ex. säkerhetsinställningar.

☞ "Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning)" [sid.115](#)

## Anmärkningar om att använda menyn Nätverk

Att välja alternativ på huvudmenyn och undermenyerna och ändra inställningarna fungerar på samma sätt som på menyn Konfiguration.

När du är klar går du till menyn **Inställning klar** och väljer **Ja**, **Nej** eller **Avbr.** Om du väljer **Ja** eller **Nej** återgår du till menyn Konfiguration.





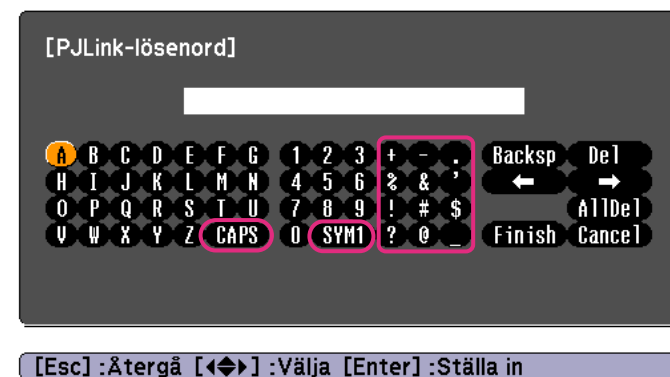
**Ja:** Inställningarna sparas och menyn Nätverk stängs.

**Nej:** Inställningarna sparas inte och menyn Nätverk stängs.

**Avbr.:** Menyn Nätverk fortsätter att visas.

## Använda skärmtangentbordet

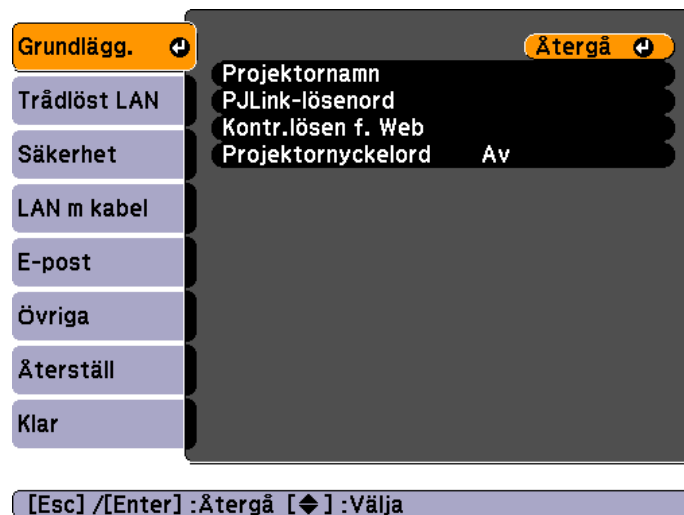
På menyn Nätverk finns alternativ där du måste ange alfanumeriska tecken vid inställning. I sådana fall visas skärmtangentbordet. Använd knapparna [◀], [▶], [↶], och [↷] på fjärrkontrollen eller knapparna [◀], [▶], [↶], och [↷] på kontrollpanelen när du vill flytta markören till önskad tangent och infoga sedan det alfanumeriska tecknet genom att trycka på knappen [Enter]. Skriv siffror genom att hålla ned [Num] på fjärrkontrollen och trycka på sifferknapparna. Bekräfta inmatningen genom att trycka på **Finish** på tangentbordet. Tryck på **Avbryt** på tangentbordet om du vill avbryta.



- Varje gång tangenten **CAPS** väljs och knappen [Enter] trycks ned växlar du mellan stora och små bokstäver.
- Varje gång tangenten **SYM1/2** väljs och knappen [Enter] trycks ned ändrar du symboltangenterna som omges av ramen.



## Menyn Grundlägg.



Undermeny	Funktion
Projektornyckelord	När nyckelord är inställt på På, måste du ange ett nyckelord när du vill ansluta projektorn till ett nätverk. Som ett resultat kan du förhindra att presentationer avbryts på grund av anslutningar från andra datorer. I vanliga fall ska inställningen vara På. <a href="#">☛ EasyMP Network Projection-bruksanvisning</a>

Undermeny	Funktion
Projektornamn	Visar projektornamnet som används för att identifiera projektorn när den är ansluten till ett nätverk. Vid redigering kan du ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
PJLink-lösenord	Ange ett lösenord som ska användas när du skaffar åtkomst till projektorn via kompatibla PJLink-program. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
Kontr.lösen f. Web	Ange ett lösenord som ska användas när du gör inställningar och styr projektorn med Webbstyrning. Högst 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken kan anges. Webbstyrning är en datorfunktion som gör att du kan ställa in och använda projektorn via en webbläsare på en nätverksansluten dator. <a href="#">☛ "Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning)" sid.115</a>



## Menyn Trådlöst LAN



Undermeny	Funktion
<b>Trådlös LAN-effekt</b>	Välj <b>På</b> när projektorn ansluts till datorn över ett trådlöst nätverk. Om du inte vill ansluta via ett trådlöst nätverk ska du ange <b>Av</b> för att förhindra obehörig åtkomst. <b>På</b> är inställt som standard.
<b>Anslutningsläge</b>	Välj <b>Snabb</b> när du ansluter en dator direkt till projektorn. Välj <b>Avancerad</b> när du ansluter en dator till projektorn via en åtkomstpunkt. Ange <b>Avancerad</b> när du ansluter till flera datorer eller när du styr projektorn via ett nätverk. Detta är inställt till <b>Snabb</b> som standardinställning. ☞ "Övervaka och Kontrollera" <a href="#">sid.115</a>

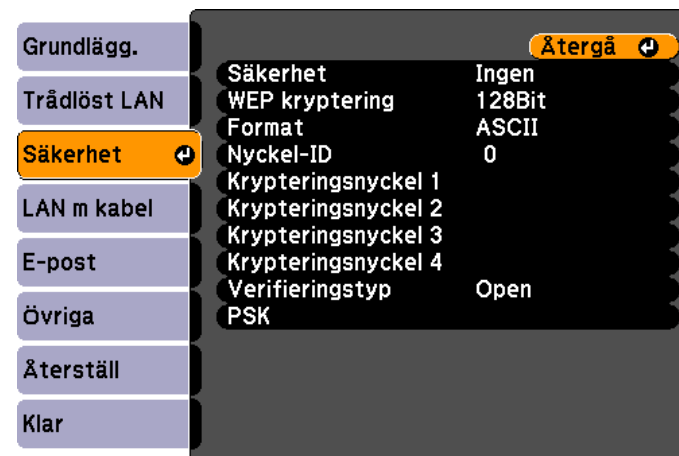
Undermeny	Funktion
<b>Kanal</b>	(Denna kan bara ställas in om <b>Anslutningsläge</b> är inställt till <b>Snabb</b> .) Välj frekvensband som används av det trådlösa LAN-nätverket från <b>1ch</b> , <b>6ch</b> , eller <b>11ch</b> . Detta är inställt till <b>11ch</b> som standardinställning.
<b>Trådlöst LAN</b>	Ställ in trådlöst LAN på <b>802.11b/g</b> eller <b>802.11b/g/n</b> . Standardvärdet är <b>802.11b/g/n</b> .
<b>Auto SSID-inst.</b>	Ställ in till <b>På</b> för att minska projektorns söktid då den ansluter till ett nätverk med inställningen <b>Snabb</b> från <b>Anslutningsläge</b> . Ställ in till <b>Av</b> då du ansluter till flera projektorer samtidigt. <b>På</b> är inställt som standard.
<b>SSID</b>	Ange ett <b>SSID</b> ☞. När det finns ett SSID för det trådlösa LAN-nätverket som projektorn ingår i ska du ange SSID. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
<b>IP-inställningar</b>	Du kan göra nätverksinställningar. <b>DHCP</b> : Ställ in till <b>På</b> för att göra nätverksinställningar med <b>DHCP</b> ☞. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b> . <b>IP-adress</b> : Du kan ange projektorns <b>IP-adress</b> ☞. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255) <b>Nätmask</b> : Du kan ange projektorns <b>Nätmask</b> ☞. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255 <b>Gateway-adress</b> : Du kan ange IP-adressen för projektorns gateway. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande <b>Gateway-adresser</b> ☞ kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255)
<b>SSID-skärm</b>	För att förhindra att <b>SSID</b> ☞ visas på nätverkets vänteläggsskärm, ange <b>Av</b> .



Undermeny	Funktion
Visa IP-adress	Ange <b>Av</b> om du vill förhindra att projektorns <u>IP-adress</u> visas på nätverkets väntelägeskärm.

## Menyn Säkerhet

Endast tillgänglig när en Trådlös LAN-enhet (tillval) är installerad.



[Esc] / [Enter] : Återgå [◆] : Välja

Undermeny	Funktion
Säkerhet	Välj säkerhetstyp från alternativen som visas. Följ administratörens anvisningar för nätverket du försöker ansluta till när du ställer in säkerhetsfunktioner.
WEP kryptering	Du kan ange kryptering för WEP. <b>128Bit</b> : Använder 128-bitars (104) kryptering. <b>64Bit</b> : Använder 64-bitars (40) kryptering.
Format	Du kan ange indatametod för WEP-krypteringsnyckeln. <b>ASCII</b> : Textinmatning. <b>HEX</b> : Inmatning i hexadecimalt format.
Nyckel-ID	Anger ID för WEP-krypteringsnyckeln.



Undermeny	Funktion
<b>Krypteringsnyckel 1/Krypteringsnyckel 2/Krypteringsnyckel 3/Krypteringsnyckel 4</b>	Du kan ange nyckeln som används för WEP-kryptering. Ange nyckeln med enkelbyte-tecken enligt anvisningarna från nätverksadministratören för nätverket som projektorn ingår i. Den teckentyp och det nummer som kan anges skiljer sig åt enligt inställningarna för <b>WEP kryptering</b> och <b>Format</b> . <b>128Bit - ASCII:</b> Alfnumeriska enkelbyte-tecken, 13 tecken. <b>64Bit - ASCII:</b> Alfnumeriska enkelbyte-tecken, 5 tecken. <b>128Bit - HEX:</b> 0 till 9 och A till F, 26 tecken. <b>64Bit - HEX:</b> 0 till 9 och A till F, 10 tecken.
<b>Verifieringstyp</b>	Ställ in autentiseringstyp för WEP. <b>Open:</b> Autentisering för ett öppet system. <b>Shared:</b> Använder autentisering med en delad nyckel.
<b>PSK</b>	(Denna kan bara ställas in när <b>WPA-PSK</b> eller <b>WPA2-PSK</b> är vald från <b>Säkerhet</b> .) Du kan ange en nyckel som delats i förväg (krypterad nyckel) med alfanumeriska enkelbyte-tecken. Skriv minst 8 och högst 32 tecken.

## Säkerhetstyp

När den trådlösa LAN-enheten som finns som tillval har installerats och används i Avancerad anslutningsläge, rekommenderar vi starkt att du ställer in säkerhet. Välj en av följande säkerhetsmetoder.

### • WEP

Data krypteras med en kodnyckel (WEP-nyckel). Mekanismen förhindrar kommunikation om de krypterade nycklarna för åtkomstpunkten och projektorn inte motsvarar varandra.

### • WPA

Det här är en krypteringsstandard som förbättrar säkerheten som är en svag punkt i WEP. Trots att det finns flera typer av WPA-kryptering, använder projektorn TKIP och AES.

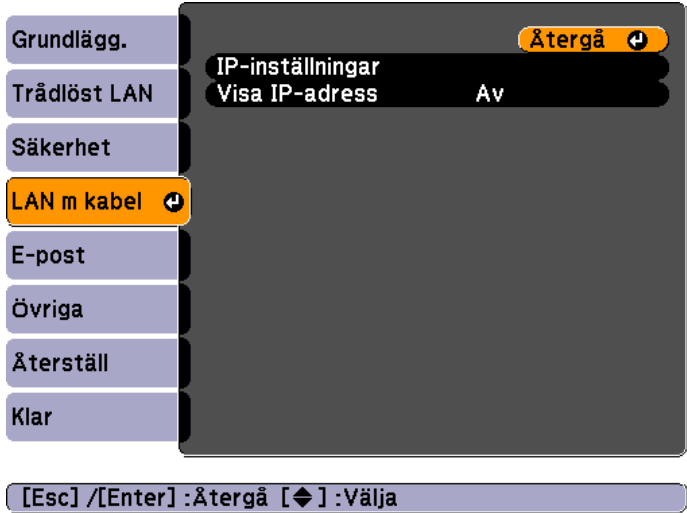
WPA har även funktioner för användarautentisering. Två metoder finns för WPA-autentisering: en autentiseringsserver eller autentisering mellan en dator och en åtkomstpunkt utan att en server används. Projektorn har stöd för den senare metoden, utan en server.



Följ anvisningarna från nätverkets administratör vid inställning.



LAN m kabel-menyn



Undermeny	Funktion
Visa IP-adress	Om du inte vill att IP-adressen ska visas i nätverksinformationen på menyn Nätverk och på väntelägesskärmen LAN, ska du välja Av.

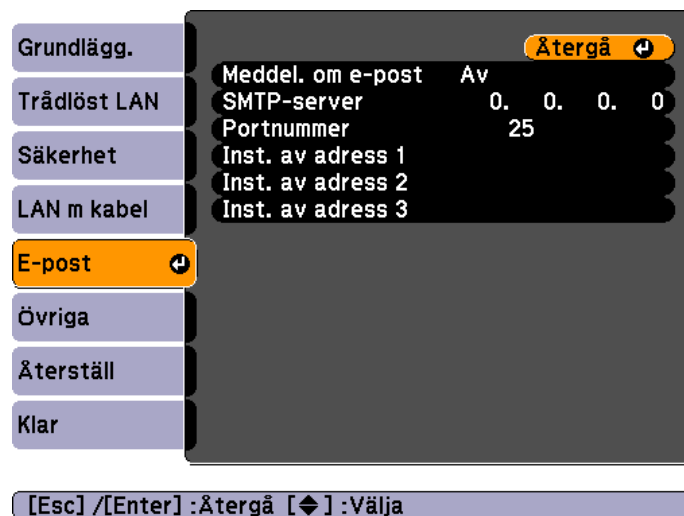
Undermeny	Funktion
IP-inställningar	<p>Du kan göra inställningar för följande adresser.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Ställ in till <b>På</b> för att konfigurera nätverket med DHCP. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b>.</p> <p><u>IP-adress</u>▶▶: Du kan ange projektorns IP-adress. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255)</p> <p><u>Nätmask</u>▶▶: Du kan ange projektorns nätmask. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Gateway-adress</u>▶▶: Du kan ange IP-adressen för projektorns gateway. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255)</p>



## Menyn E-post

Med denna inställning får du ett e-postmeddelande om ett fel uppstår eller varning uppkommer.

☛ "Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem" [sid.118](#)



[Esc] /[Enter] :Återgå [◆] :Välja

Undermeny	Funktion
<b>Meddel. om e-post</b>	Ställ in till <b>På</b> för att skicka ett e-postmeddelande när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor.
<b>SMTP-server</b>	Du kan ange <u>IP-adress</u> för projektorns SMTP-server. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255)
<b>Portnummer</b>	Du kan ange SMTP-servers portnummer. Grundinställningen är 25. Du kan ange ett värde mellan 1 och 65535.

Undermeny	Funktion
<b>Inst. av adress 1/ Inst. av adress 2/ Inst. av adress 3</b>	Du kan ange e-postadressen som meddelandet ska sändas till. Du kan registrera upp till tre destinationer. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna.  Du kan välja vilka fel och varningar som du vill bli meddelad om via e-post. När felet eller varningen inträffar i projektorn sänds ett e-postmeddelande till den angivna e-postadressen med meddelande om att ett fel uppstått eller varning uppkommit. Du kan välja flera av alternativen som visas.


## Menyn Övriga



[Esc] /[Enter] :Återgå [◆] :Välja

Undermeny	Funktion
<b>SNMP</b>	Ställ in till <b>På</b> för att övervaka projektorn med SNMP. Om du vill övervaka projektorn behöver du installera programmet för SNMP-hantering på datorn. SNMP ska skötas av en nätverksadministratör. Standardvärdet är <b>Av</b> .



Undermeny	Funktion
<b>IP-adr.1 f. trap/ IP-adr.2 f. trap</b>	Du kan registrera upp till två IP-adresser för SNMP-trapmeddelanden. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255)
<b>Prioriterad gateway</b>	Du kan ställa in den prioriterade gatewayen till ett LAN m kabel eller Trådlöst LAN.
<b>AMX Device Discovery</b>	När projektorn är ansluten till ett nätverk anger du <b>På</b> så att projektorn kan identifieras av <u>AMX Device Discovery</u> . Ställ in detta på <b>Av</b> om du inte är ansluten till en miljö som styrs av en styrenhet från AMX eller AMX Device Discovery.
<b>RoomView</b>	Ange endast <b>På</b> när du övervakar eller styr projektorn över ett nätverk med Crestron RoomView®. I annat fall, ställ in den till <b>Av</b> .  "Om Crestron RoomView®" <a href="#">sid.121</a> När den är inställd till <b>På</b> finns inte följande funktioner tillgängliga. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Webbstyrning</li> <li>• Message Broadcasting (insticksprogram för EasyMP Monitor)</li> </ul>

## Menyn Återställ

Återställer alla nätverksinställningar.



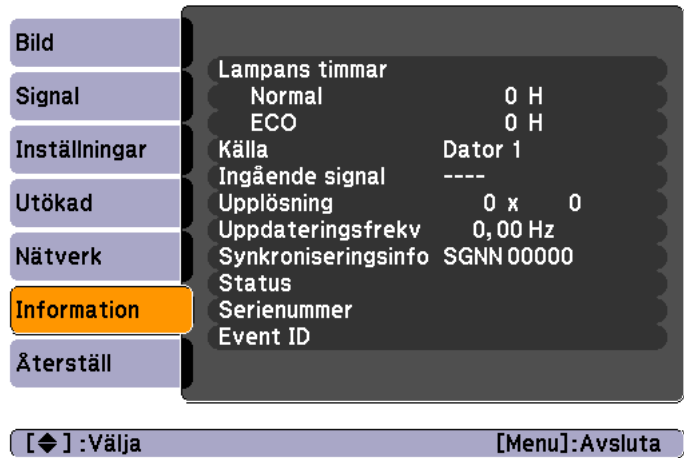
Undermeny	Funktion
<b>Återställ nätverksinställningar.</b>	Välj <b>Ja</b> om du vill återställa alla nätverksinställningar.



Menyn Information (Endast visning)

På den här menyn kan du kontrollera statusen för de bildsignaler som projiceras samt projektorns status. Vilka alternativ som kan visas varierar beroende på källan som projiceras. Vissa ingångskällor stöds inte beroende på modellen som används.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.31](#)



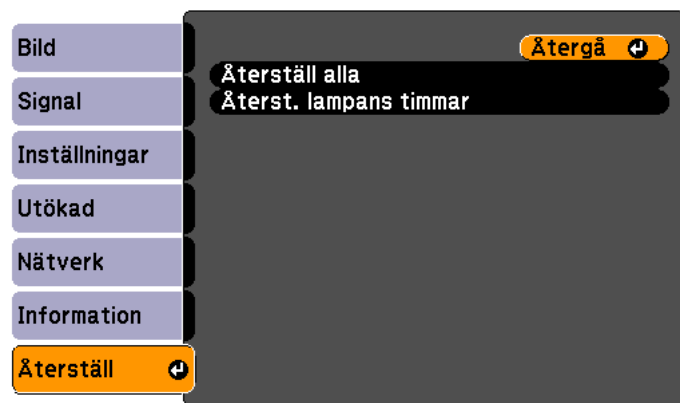
Undermeny	Funktion
Lampans timmar	Du kan visa den ackumulerade drifttiden för lampan*. När lampans varningstid uppnås visas tecknen i gult.
Källa	Du kan visa namnet på källan för den anslutna utrustning som för tillfället projiceras.
Ingående signal	Du kan visa innehållet i <b>Ingående signal</b> som angetts på <b>Signal</b> -menyn enligt källan.
Upplösning	Du kan visa upplösningen.
Videosignal	Du kan visa inställningarna för <b>Videosignal</b> i menyn <b>Signal</b> .

Undermeny	Funktion
Uppdateringsfrekv	Du kan visa inställningen för <u>Uppdateringsfrekv</u> ☛.
Synkroniseringsinfo	Du kan visa information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
Status	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
Serienummer	Visar projektorns serienummer.
Event ID	Visar applikationens registrerade fel. ☛ "Om Event ID" <a href="#">sid.98</a>

\* Ackumulerad drifttid visas som "0H" under de första 10 timmarna. 10 timmar och över visas som "10H", "11H", och så vidare.



## Menyn Återställ



[Esc] / [Enter] : Återgå [◄] : Välja [Menu] : Avsluta

Undermeny	Funktion
Återställ alla	Du kan återställa alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande inställningar återställs inte till standardvärdena: <b>Ingående signal, Användarlogo</b> , alla alternativ för menyerna <b>Nätverk, Lampans timmar, Språk, Lösenord, Användarknapp</b> och <b>Multi-skärm</b> .
Återst. lampans timmar	Rensar lampans ackumulerade drifttid. Återställ tiden när du byter lampa.





# Felsökning

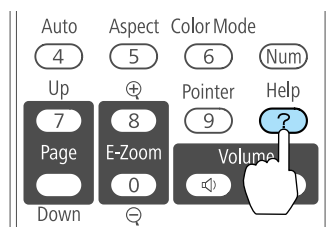
Det här kapitlet beskriver hur du identifierar fel och vad du gör om du upptäcker ett fel.



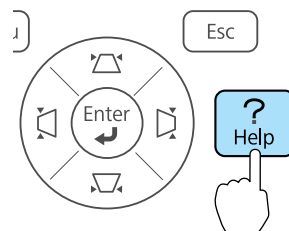
Du kan öppna en hjälpskärm genom att trycka på Help-knappen om ett problem uppstår med projektorn. Lös problemen genom att svara på frågorna.

- Tryck på [Help]-knappen.  
Hjälpskärmen visas.

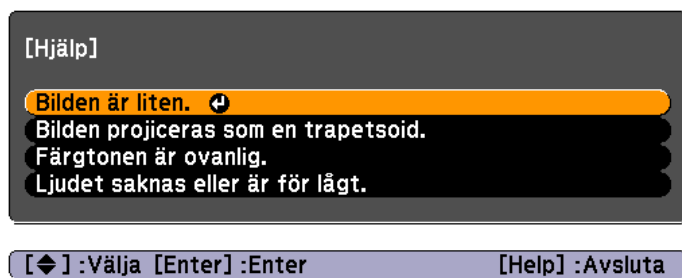
Vid användning av fjärrkontrollen



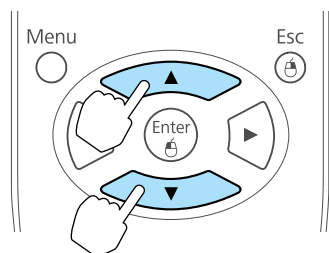
Vid användning av kontrollpanelen



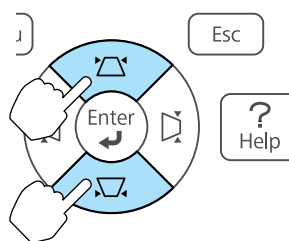
- Välj ett menyalternativ.



Med fjärrkontrollen

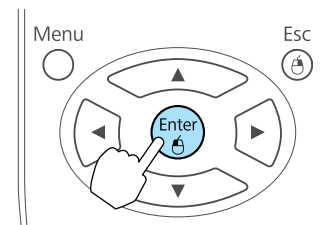


Använda kontrollpanelen

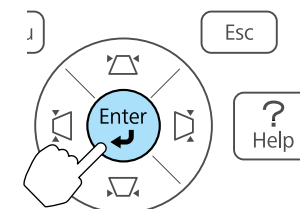


- Bekräfta valet.

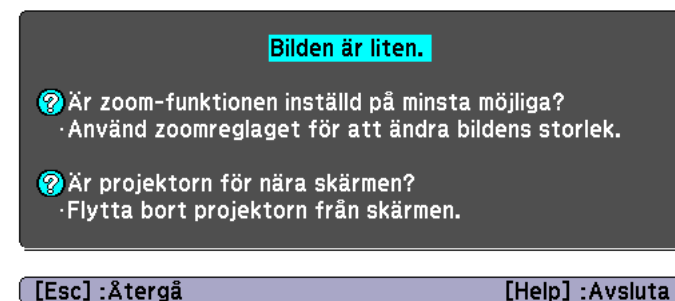
Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



Frågor och lösningar visas så som anges på skärmen nedan.  
Tryck på [Help]-knappen för att stänga hjälpskärmen.



Se följande om hjälpfunktionen inte ger en lösning på problemet.

☞ "Lös problem" [sid.84](#)

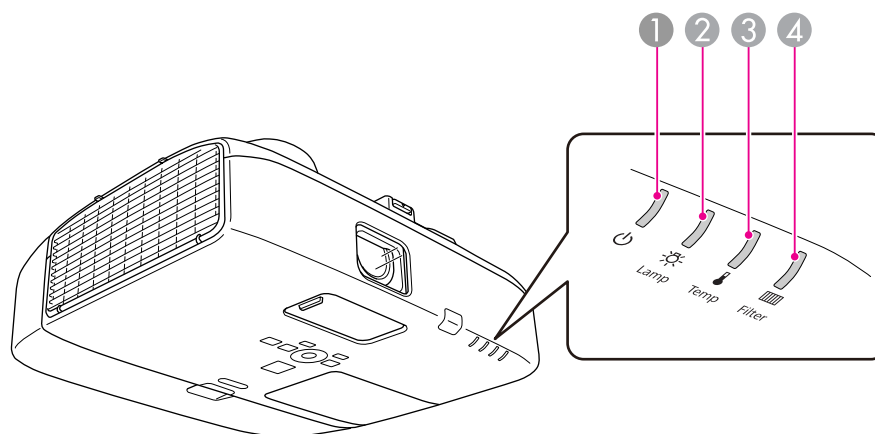


Om du har problem med projektorn ska du först kontrollera projektorns indikatorer och sedan går du till "Avläsa indikatorerna" nedan. Se följande om indikatorerna inte visar tydligt vad som kan vara problemet.

☞ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.89](#)





## Avläsa indikatorerna

Projektorn är utrustad med följande fyra indikatorer som anger projektorns driftstatus.



### 1 Strömindikator

Indikerar driftsstatus.

-  Vänteläge  
När du trycker på knappen [⏻] i detta läge startar projiceringen.
-  Förbereder för nätverkskontroll eller nedkylning pågår  
Alla knappar är inaktiverade när indikatorn blinkar.
-  Uppvärmning  
Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. När uppvärmningen är klar slutar indikatorn att blinka.  
Knappen [⏻] är inaktiverad under uppvärmning.
-  Projicering

### 2 Lampindikator


Anger projiceringslampans status.






- ③ Temperaturindikator Anger status för den inre temperaturen.  
④ Filterindikator Visar luftfiltrets status.

Se följande tabell för information om vad indikatorerna betyder och hur de problem som indikeras ska åtgärdas.





















Om alla indikatorerna är släckta kontrollerar du att strömsladden har anslutits på rätt sätt och att ström tillförs på normalt sätt.

Ibland när strömsladden kopplas bort förblir -indikatorn tänd en kort stund, men det är inte ett fel.





































 : Lyser  : Blinkar  : Av  : Varierar beroende på projektorns status

Status	Orsak	Åtgärd eller status
       	Internt fel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adress som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p> <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
       	Fläktfel Sensorfel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adress som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p> <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
       	Högtemp.fel (överhettning)	<p>Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Efter cirka fem minuter växlar projektorn till vänteläge. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.   "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.100</a>, "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.106</a></li> </ul> <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p> <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
		<p>Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b>.</p> <p> "Menyn Utökad" <a href="#">sid.69</a></p>



Status	Orsak	Åtgärd eller status
   	Lampfel Trasig lampa	Kontrollera det som står i de två punkterna nedan. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ta ut lampan och kontrollera om den är sprucken.   "Byta ut lampan" <a href="#">sid.103</a></li> <li>Rengör luftfiltret.   "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.100</a></li> </ul>
		<b>Om den inte är sprucken:</b> Sätt tillbaka lampan och slå på strömmen. <b>Om felet kvarstår:</b> Byt ut lampan mot en ny lampa och slå på strömmen. <b>Om felet kvarstår:</b> Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adress som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
		<b>Om den är sprucken:</b> Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. (Bilder kan inte projiceras förrän lampan har bytts.)  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
		Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b> .  "Menyn Utökad" <a href="#">sid.69</a>
   	Fel Auto iris Strömfel (ballast) Fel på luftutsläppets galler	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adress som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
		Det är fel på luftutsläppets galler om det inte öppnas när projektorn slås på eller om det inte stängs när projektorn stängs av. Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adress som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
   	Luftflödessensorfel	Det är fel på luftflödessensorn. Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adress som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>



Status	Orsak	Åtgärd eller status
   	Luftflödesfel filter	<p>Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>• Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.   "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.100</a>, "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.106</a></li> </ul> <p><b>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan</b> ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adress som står i Kontaktlista för Epson-projektor.   <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
    	Högtemp.varning	<p>(Detta är inte ett fel. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen dock automatiskt.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>• Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.   "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.100</a>, "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.106</a></li> </ul>
   	Byt lampa	<p>Byt ut den mot en ny lampa.   "Byta ut lampan" <a href="#">sid.103</a></p> <p>Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt.</p>
    	Lågt luftflöde	<p>Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>• Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.   "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.100</a>, "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.106</a></li> </ul> <p><b>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan</b> ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adress som står i Kontaktlista för Epson-projektor.   <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
    	Inget luftfilter	<p>Kontrollera att luftfiltret är ordentligt installerat.   "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.106</a></p>
    	Info om luftfilter	<p>"Tid för rengöring av luftfiltret. Rengör eller byt luftfiltret." visas. Rengör luftfiltret.   "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.100</a></p> <p>Indikatorer eller meddelanden om Info om luftfilter visas bara när <b>Rengöringsmedd.</b> är <b>På</b> i <b>Luftfilterinst.</b> på konfigurationsmenyn.   <b>Utökad - Luftfilterinst.</b><a href="#">sid.69</a></p>















- Se följande om projektorn inte fungerar korrekt trots att alla indikatorer ser normala ut.
  - ☞ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.89](#)
- Om felet inte anges i den här tabellen ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adress som står i Kontaktlista för Epson-projektor.
  - ☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)



## Om indikatorerna inte ger någon lösning

Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för varje problem.





### Problem med Bilder

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inga bilder visas</b> Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, eller projiceringsområdet är helt blått.</li> </ul>	 <a href="#">sid.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rörliga bilder visas inte</b> Rörliga bilder som projiceras från en dator är svarta, och ingenting projiceras.</li> </ul>	 <a href="#">sid.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projiceringen avbryts automatiskt</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelandet "Stöds inte." visas</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelandet "Ingen signal" visas</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.92</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Störning eller förvrängning förekommer i bilderna</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.92</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilden trunckas (stor) eller är liten, eller har fel bredd-/höjdförhållande</b> Endast en del av bilden visas, eller höjd- och breddförhållandet är felaktigt.</li> </ul>	 <a href="#">sid.93</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Färgerna på bilden är felaktiga</b> Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut.</li> </ul>	 <a href="#">sid.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilderna är mörka</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.94</a>

### Problem när projiceringen startar

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektorn slås inte på</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.95</a>
--	---

### Övriga Problem

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.95</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Fjärrkontrollen fungerar inte</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.96</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.97</a>



## Problem med Bilder

### Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på knappen [⏻]?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Sladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Anslut projektorns strömsladd på rätt sätt. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.30</a> Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljudavstängning. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.47</a>
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. ☛ Återställ - Återställ alla <a href="#">sid.81</a>
Är bilden som ska projiceras helt svart? (Bara när datorbilder projiceras)	Vissa ingångsbilder, t.ex. skärmläckare, kan vara helt svarta.
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal <a href="#">sid.66</a>
Visas Windows Media Center i helskärm? (Endast vid nätverksanslutning)	När Windows Media Center visas i helskärm kan du inte projicera med en nätverksanslutning. Minska skärmbildsstorleken.
Visas något program som använder funktionen Windows DirectX? (Endast vid nätverksanslutning)	Program som använder funktionen Windows DirectX kanske inte visar bilder korrekt.

### Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)

Kontroll	Åtgärd
Sänds datorns bildsignal till LCD-skärmen och bildskärmen? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Ändra bildsignalen från datorn till den externa utgången enbart. Se datorns dokumentation, eller kontakta datorns tillverkare.



## Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Sleep Mode</b> inställt på <b>På</b> ?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen. Om du inte vill använda Sleep Mode ändrar du inställningen till <b>Av</b> . ☛ <b>Utökad - Drift - Sleep Mode</b> <a href="#">sid.69</a>

## Meddelandet "Stöds inte." visas.

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.66</a>
Stämmer bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens överens med läget? (Bara när datorbilder projiceras)	Läs datorns dokumentation för information om hur du ändrar bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens som sänds från datorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.129</a>

## Meddelandet "Ingen signal." visas.

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.30</a>
Är rätt port vald?	Ändra bilden genom att trycka på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.31</a>
Är strömmen för dator- eller videokällan påslagen?	Slå på strömmen för utrustningen.
Skickas bildsignalerna till projektorn? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Om bildsignalerna bara skickas till datorns LCD-skärm eller till tillbehörsskärmen måste du ändra utgången till en extern destination samt datorns egen skärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen eller tillbehörsskärmen när bildsignalerna matas ut externt. Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Slå av strömmen för datorn och projektorn, och slå på den igen. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.30</a> ☛ Datorns dokumentation



## Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda

Kontroll	Åtgärd
Är keystone korrekt justerat?	Justera den projicerade bilden. ☛ "H/V keystone" <a href="#">sid.33</a> , "Quick Corner" <a href="#">sid.34</a>
Är fokus korrekt justerat?	Justera fokusen genom att vrida på fokuseringsreglaget. ☛ "Korrigerar Fokus" <a href="#">sid.36</a>
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndsintervallet för projicering? Installera inom det rekommenderade intervallet. ☛ "Skärmstorlek och projiceringsavstånd" <a href="#">sid.126</a>
Är värdet för Keystone-justering högt?	Minska projiceringsvinkeln så att keystone-korrigeringen minskar. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.36</a>
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om kondens uppstår på linsen slår du av projektorn och väntar tills kondensen försvinner.

## Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.66</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.20</a>
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd. Använd de kablar som medföljde projektorn för att kontrollera om det är kablarna du använder som orsakar problemet.
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.129</a> ☛ Datorns dokumentation



Kontroll	Åtgärd
Är inställningarna för <u>Synkronisering</u> och <u>Tracking</u> rätt inställda? (Bara när datorbilder projiceras)	Tryck på [Auto]-knappen på fjärrkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelen för att utföra automatisk justering. Om bilderna inte justerats på rätt sätt efter automatisk justering kan du även göra justeringarna från menyn Konfiguration. ☛ <b>Signal - Tracking, Synkronisering</b> <a href="#">sid.66</a>

## Bilden trunkeras (stor) eller är liten, eller har fel bildformat

Kontroll	Åtgärd
Projiceras en datorbild av bredbilsformat? (Bara när datorbilder projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Upplösning</b> <a href="#">sid.66</a>
Förstoras bilden fortfarande med E-Zoom-funktionen?	Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta E-Zoom. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.49</a>
Har bildens placering justerats på rätt sätt?	Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller knappen [Enter] på kontrollpanelen för att utföra automatisk justering när datorbilden projiceras. Om bilderna inte justerats på rätt sätt efter automatisk justering kan du även göra justeringarna från menyn Konfiguration. Förutom datorns bildsignaler kan även övriga signaler justeras under pågående projicering med menyn Konfiguration. ☛ <b>Signal - Placering</b> <a href="#">sid.66</a>
Är datorn inställd för dubbel visning? (Bara när datorbilder projiceras)	Om dubbelvisning är aktiverat i <b>Egenskaper för Bildskärm</b> i datorns Kontrollpanelen, projiceras endast ungefär hälften av den bild som visas på datorskärmen. Om du vill visa hela bilden på datorskärmen inaktiverar du inställningen för dubbelvisning. ☛ Datorns dokumentation om videodrivrutinen
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.129</a> ☛ Datorns dokumentation



## Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Matchar insignalen signalerna från den anslutna enheten?	<p>Ändra följande inställningar så att de stämmer överens med signalen för ansluten utrustning.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>När bilden är från en enhet som är ansluten till Computer1- eller Computer2-ingången. ☛ <b>Signal - Ingående signal</b> <a href="#">sid.66</a></li> <li>När bilden är från en enhet som är ansluten till S-Video- eller Video-porten. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.66</a></li> </ul>
Har ljusstyrkan i bilden justerats på rätt sätt?	<p>Justera inställningen för <b>Ljusstyrka</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.65</a></p>
Är kablarna rätt anslutna?	<p>Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.20</a></p>
Är <b>Kontrast</b> » rätt inställt?	<p>Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Kontrast</b> <a href="#">sid.65</a></p>
Är färgjusteringen rätt inställd?	<p>Justera inställningen <b>Färgjustering</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Färgjustering</b> <a href="#">sid.65</a></p>
Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	<p>Justera inställningarna <b>Färgmättnad</b> och <b>Färgton</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Färgmättnad, Färgton</b> <a href="#">sid.65</a></p>

## Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	<p>Justera inställningarna <b>Ljusstyrka</b> och <b>Strömförbrukning</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.65</a> ☛ <b>Inställningar - Strömförbrukning</b> <a href="#">sid.68</a></p>
Är <b>Kontrast</b> » rätt inställt?	<p>Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Kontrast</b> <a href="#">sid.65</a></p>
Behöver lampan bytas?	<p>Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. När detta inträffar ska du byta ut lampan mot en ny lampa. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.103</a></p>



## Problem när Projiceringen Startar

### Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på knappen [⏻]?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Sladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Dra ut och anslut strömsladden igen. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.30</a> Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Tänds och släcks indikatorerna när sladden berörs?	Det beror förmodligen på dåligt kontakt i sladden eller så kan det vara något fel på den. Anslut sladden igen. Om det inte åtgärdar problemet ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Är <b>Driftspärr</b> inställt på <b>Total spärrning</b> ?	Tryck på knappen [⏻] på fjärrkontrollen. Om du inte vill använda <b>Driftspärr</b> , ändrar du inställningen till <b>Av</b> . ☛ <a href="#">Inställningar - Driftspärr sid.68</a>
Är rätt inställningar för fjärrmottagaren angivna?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <a href="#">Inställningar - Fjärrmottagare sid.68</a>
Kopplades strömsladden in igen eller slogs strömbrytaren på omedelbart efter Direkt ström av?	Om åtgärden till vänster utförs när <b>Snabb start</b> är <b>På</b> , kan det hända att strömmen inte slås på igen. Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen igen.

## Övriga Problem

### Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

Kontroll	Åtgärd
Kontrollera så att ljud-/videokabeln är säkert fastsatt i både projektorn och ljudkällan.	Koppla bort kabeln från Audio-porten och anslut den sedan igen.
Är volymen inställd på lägsta volym?	Justera volymen så att ljudet hörs. ☛ <a href="#">Inställningar - Volym sid.68</a> ☛ "Justera Volymen" <a href="#">sid.37</a>



Kontroll	Åtgärd
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljudavstängning. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.47</a>
Är ljudsladden lågohmig?	När du köper en ljudsladd ska du se till att den är lågohmig.
Är den ansluten med en HDMI-kabel?	Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel.

## Fjärrkontrollen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot mottagaren. ☛ "Fjärrkontrollens användningsräckvidd" <a href="#">sid.16</a>
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Fjärrkontrollens räckvidd är ungefär 6 m. ☛ "Fjärrkontrollens användningsräckvidd" <a href="#">sid.16</a>
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren. Eller ställ in fjärrmottagaren på <b>Av</b> i <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.68</a>
Har rätt inställning angetts för <b>Fjärrmottagare</b> ?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.68</a>
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Se till att batterierna har satts i korrekt, eller byt ut dem mot nya vid behov. ☛ "Byta batterier i fjärrkontrollen" <a href="#">sid.15</a>
Överensstämmer fjärrkontroll-ID och Projektor-ID?	Kontrollera att ID för projektorn och fjärrkontrollen matchar varandra. Om du vill styra alla projektorer med fjärrkontrollen oavsett ID-inställningen ska du ställa in fjärrkontrollens ID på "0". ☛ "Ställa in fjärrkontroll-ID" <a href="#">sid.52</a>

## Ingenting visas på den externa bildskärmen

Kontroll	Åtgärd
Tas bilder emot från en annan port än Computer1?	De enda bilder som kan visas på en extern bildskärm är analoga RGB-signaler från Computer1-porten.



## Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer

Kontroll	Åtgärd
Ändra inställningen Språk.	Justera språkinställningen på menyn Konfiguration. ☛ Utökad - Språk <a href="#">sid.69</a>

## E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Vänteläge</b> inställt på <b>Kommunikation</b> på?	Om du vill använda funktionen Meddel. om e-post när projektorn är i vänteläge ställer du in <b>Kommunikation</b> på i <b>Vänteläge</b> på menyn Konfiguration. ☛ Utökad - Vänteläge <a href="#">sid.69</a>
Uppstod ett allvarligt fel så att projektorn slogs av abrupt?	Om feltilståndet kvarstår ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Tillförs ström till projektorn?	Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är funktionen Meddel. om e-post rätt inställd på menyn Konfiguration?	E-postmeddelanden om fel sänds i enlighet med inställningarna i <b>E-post</b> på menyn Konfiguration. Kontrollera om det har angetts korrekt. ☛ "Menyn E-post" <a href="#">sid.78</a>



Läs numrena och vidta följande åtgärder. Om problemet inte kan lösas kontaktar du nätverksadministratören eller någon av följande adresser.

☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Händelse-ID	Orsak	Åtgärd
0432 0435	Det går inte att starta EasyMP Network Projection.	Starta om projektorn.
0434 0482 0484 0485	Nätverkskommunikation är instabil.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och återanslut efter att du väntat en stund.
0433	Kan inte spela upp överförda bilder.	Starta om EasyMP Network Projection.
0481	Kommunikationen kopplades ur från datorn.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection avslutades oväntat.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och starta sedan om projektorn.
0479 04FF	Ett systemfel uppkom i projektorn.	Starta om projektorn.
0891	Kan inte hitta en åtkomstpunkt med samma SSID.	Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.
0892	WPA/WPA2-autentiseringstypen överensstämmer inte.	☞ <a href="#">Säkerhet sid.75</a>
0893	WEP/TKIP/AES-krypteringstypen överensstämmer inte.	
0894	Kommunikationen kopplades ur pga. att projektorn anslöt till en icke auktoriserad åtkomstpunkt.	Kontakta din nätverksadministratör för mer information.
0898	Det gick inte att erhålla DHCP.	Kontrollera att DHCP-servern fungerar riktigt. Om du inte använder DHCP, stäng av DHCP-inställningen. ☞ <a href="#">Trådlöst LAN - IP-inställningar sid.74</a>
0895 0899	Övriga kommunikationsfel	Om omstart av projektorn eller EasyMP Network Projection inte löser problemet ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i följande lista. ☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>





# Underhåll

Det här kapitlet innehåller information om vilka underhållsprocedurer som kan utföras för att uppnå högsta projektorprestanda under lång tid.



Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.

### Observera

Stäng av strömmen till projektorn före rengöring.

## Rengöra projektorns utsida

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om projektorn är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar projektorytan.

### Observera

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljets material kan förändras eller missfärgas.

## Rengöra glaset på linsskyddet

Använd en duk för rengöring av glasögon som finns i handeln och torka försiktigt bort smuts från glaset på linsskyddet.



### Varning

Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas för att avlägsna smuts och damm från glaset på linsskyddet. Projektorn kan fatta eld på grund av den höga interna temperaturen i lampan.

### Observera

Gnugga inte på glaset på linsskyddet med hårda material och utsätt det inte för stötar. Det kan lätt gå sönder.

## Rengöra Luftfiltret

Rengör luftfiltret eller luftintaget om ett av följande meddelanden visas eller om filterindikatorn blinkar grönt.

"Tid för rengöring av luftfiltret. Rengör eller byt luftfiltret."

"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."

"Luftfiltret är tilltäppt. Rengör eller byt luftfiltret."

### Observera

- Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Rengör luftfiltret omedelbart när meddelandet visas.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.
- Använd en lång, mjuk borste vid rengöring och borsta försiktigt. Om du borstar för hårt hamnar damm i luftfiltret och det går inte att få bort.

## Så här gör du rent luftfiltret

Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.

**1**

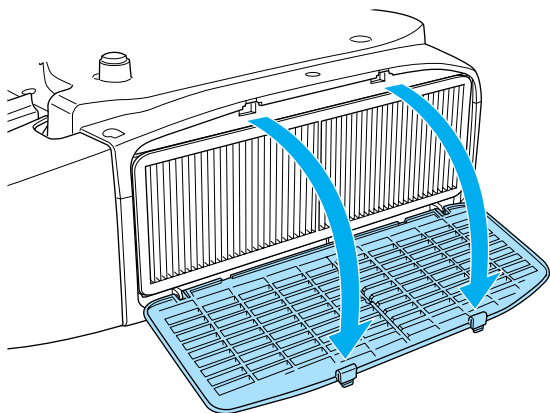
När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

**2**

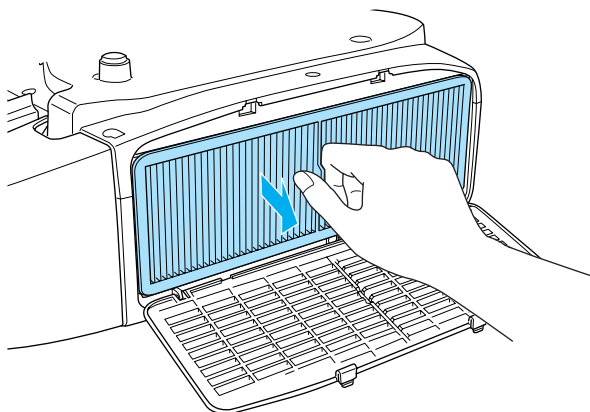
Öppna luftfilterluckan.

Öppna luftfilterluckan genom att trycka på tungorna.

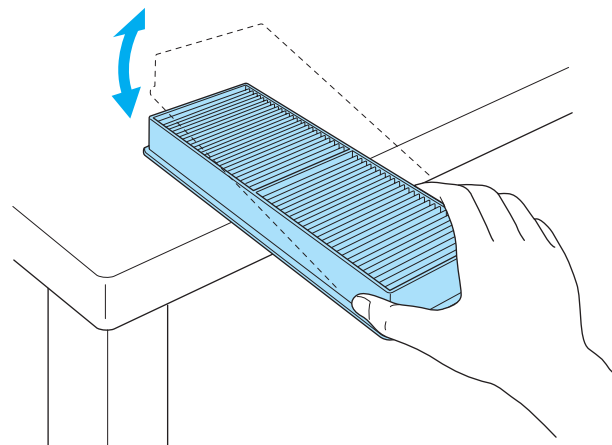




- 3** Ta bort luftfiltret.  
Fatta tag i tungan mitt på luftfiltret och dra det rakt ut.



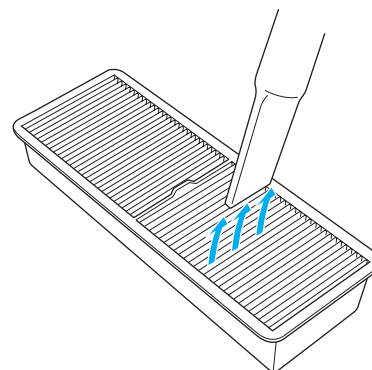
- 4** Håll luftfiltret så att framsidan (sidan med tabbar) riktas nedåt och knacka lätt fyra eller fem gånger för att skaka av dammet.  
Vänd det och knacka på andra sidan på samma sätt.



## Observera

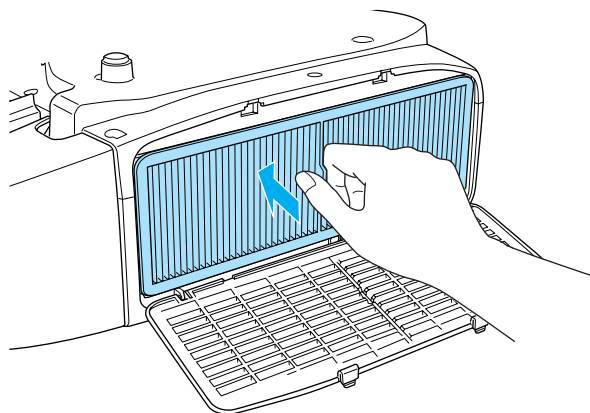
Om du knackar för hårt, kan luftfiltret bli ostabilt på grund av deformation och sprickor.

- 5** Använd en dammsugare från framsidan för att få bort allt återstående damm.



- 6** Montera luftfiltret.





- 7** Stäng luftfilterluckan.  
Tryck på tungorna tills de snäpps fast på plats.



- Om ett meddelande visas regelbundet, även efter rengöring, är det dags att byta luftfiltret. Byt ut det mot ett nytt luftfilter.  
☛ "Byta luftfiltret" [sid.106](#)
- Vi rekommenderar att du rengör dessa delar minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.
- Indikatorer eller meddelanden om Info om luftfilter visas bara när **Rengöringsmedd.** är **På** i **Luftfilterinst.** på konfigurationsmenyn.  
☛ Utökad - Luftfilterinst. [sid.69](#)



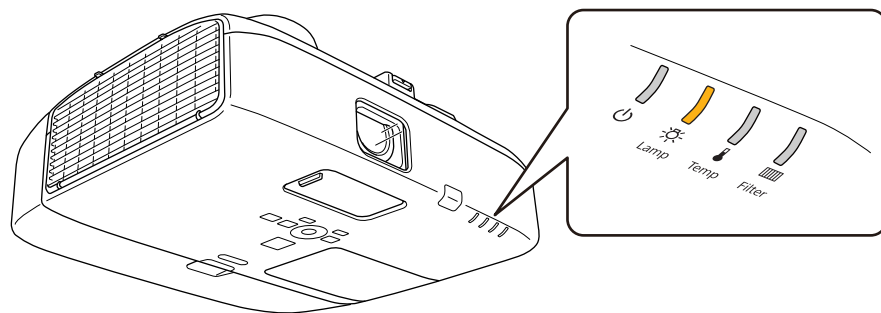
Det här kapitlet innehåller information om hur du byter lampan och luftfiltret.

## Byta ut lampan

### Utbytesperiod för lampa

Lampan behöver bytas om:

- Följande meddelande visas.  
"Det är dags att byta lampan. Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till [www.epson.com](http://www.epson.com) för inköp."  
Meddelandet visas i 30 sekunder.
- Lampindikatorn blinkar orange.



- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämrade.

### Observera

- Meddelandet för byte av lampan är inställt på att visas efter följande tidsperioder, så att den ursprungliga ljusstyrkan och den ursprungliga kvaliteten kan behållas på de projicerade bilderna.  
EB-D6150:  
När **Strömförbrukning** är inställd till **Normal**: Cirka 3900 timmar  
När **Strömförbrukning** är inställd till **ECO**: Cirka 5900 timmar  
EB-D6250/EB-D6155W:  
När **Strömförbrukning** är inställd till **Normal**: Cirka 2900 timmar  
När **Strömförbrukning** är inställd till **ECO**: Cirka 3900 timmar
- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Stäng inte av strömmen och slå på den omedelbart igen upprepade gånger. Om strömmen ofta slås på och av kan lampans livslängd förkortas.
- Beroende på lampans egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan den sluta att fungera innan varningsmeddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.



Vi rekommenderar att du rengör luftfiltret varje gång du byter lampa.  
☞ "Rengöra Luftfiltret" [sid.100](#)

### Så här byter du lampa

Lampan kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.



## Varning

- När lampan ska bytas på grund av att den inte lyser kan den vara trasig. Om du byter lampan i en takmonterad projektor har lampan förmodligen gått sönder. Stå vid sidan av lampluckan och inte direkt under den. Ta försiktigt bort lampluckan.
- Ta aldrig isär eller försök ändra lampan. Om en lampa som tagits isär eller modifierats monteras och används i projektorn kan det leda till brand, elektriska stötar eller en olycka.

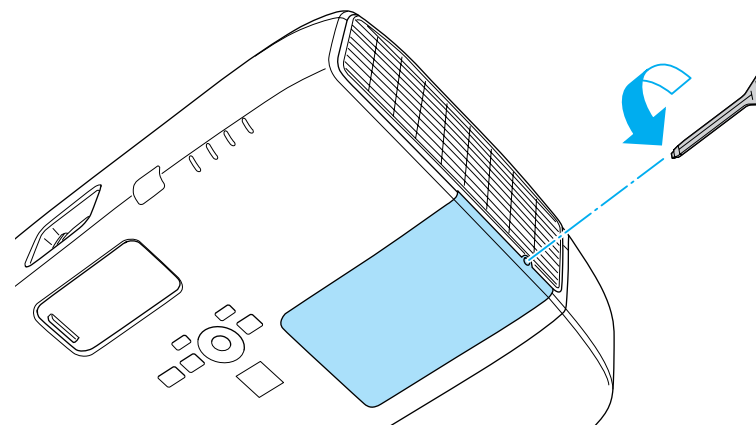
## Obs

Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Om lampan fortfarande är varm kan den ge brännskador eller andra skador. Det tar lampan ungefär en timme att svalna tillräckligt från det att strömmen har slagits av.

**1** När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

**2** Vänta tills lampan har svalnat tillräckligt och ta sedan bort lampluckan ovanpå projektorn.

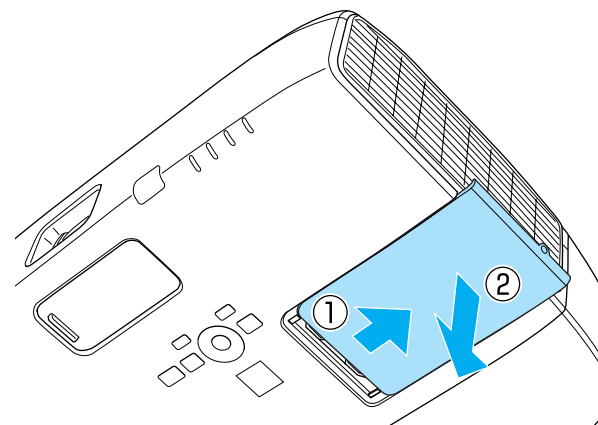
Lossa lampluckans fästskruv med skruvmejseln som medföljer den nya lampan eller med en stjärnmejsel.



Skjut lampluckan framåt och ta bort den.

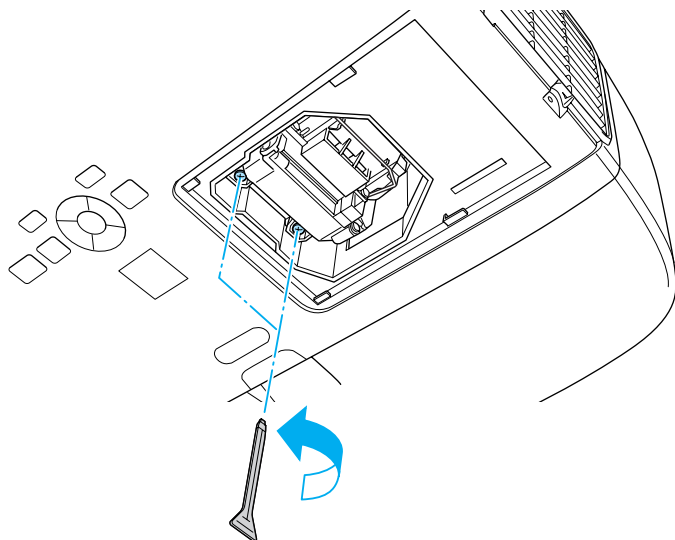
## Observera

Om du byter lampan när projektorn är upphängd i taket ska du stötta lampluckan med handen så att den inte trillar och sedan ta bort den försiktigt.



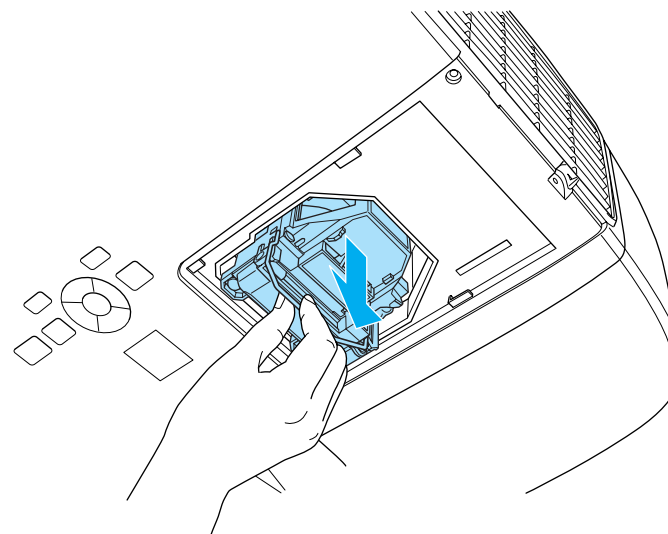
**3** Lossa de två lampskruvarna.



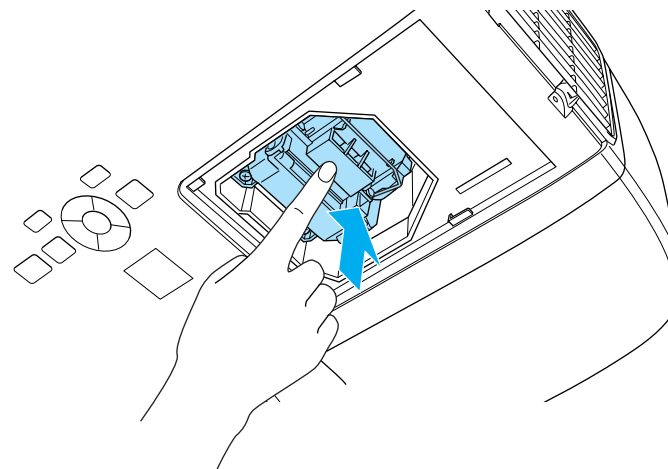


- 4** Ta ut lampan genom att hålla i handtaget.  
Om lampan är sönder ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

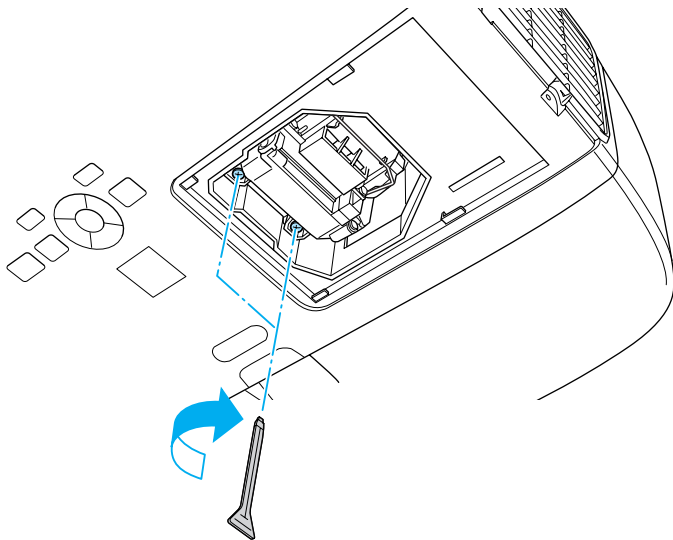


- 5** Installera den nya lampan.  
Sätt i den nya lampan i styrskenorna i rätt riktning så att den passar, och tryck in den ordentligt på sin plats.



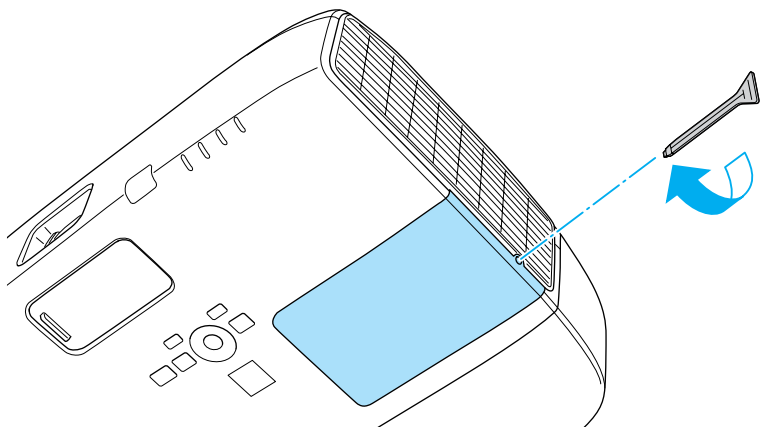
- 6** Dra åt lampans två fästsruvar.





## 7 Sätt tillbaka lampluckan.

Skjut in luckan på plats. Skruva fast lampluckans fästskruv.



### Observera

- Se till att lampan sitter ordentligt på plats. Om lampluckan tas bort slås strömmen av automatiskt som en säkerhetsåtgärd. Om lampan eller lampluckan inte har installerats på rätt sätt sätts inte strömmen på.
- I den här produkten ingår en lampkomponent som innehåller kvicksilver (Hg). Kassera projektorn enligt lokala föreskrifter. Kassera den inte som hushållsavfall.

## Återställa lampans timmar

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och indikatorn visar när det är dags att byta lampan. När du har bytt lampan måste du återställa tiden i inställningen **Lampans timmar** på menyn Konfiguration.

☛ "Menyn Återställ" [sid.81](#)



Återställ bara **Lampans timmar** efter att du har bytt ut lampan. Annars kommer perioden för utbyte av lampan vara felaktig.

## Byta luftfiltret

### Luftfiltrets utbytesperiod

Luftfiltret behöver bytas om:

- Meddelandet visas trots att luftfiltret har rengjorts.



Meddelanden om Info om luftfilter visas bara när **Rengöringsmedd.** är På i **Luftfilterinst.** på konfigurationsmenyn.

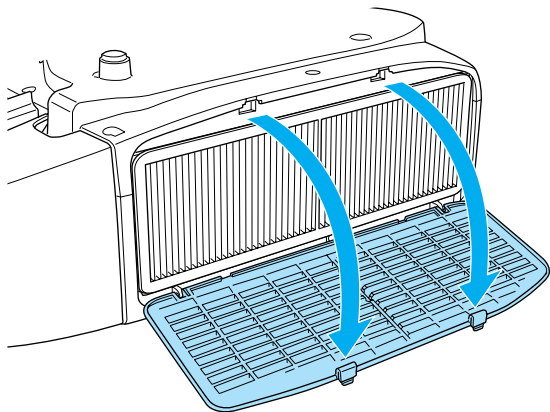
☛ Utökad - Luftfilterinst. [sid.69](#)



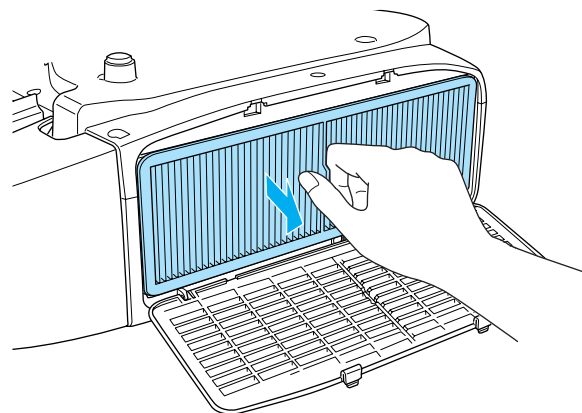
### Så här byter du luftfilter

Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.

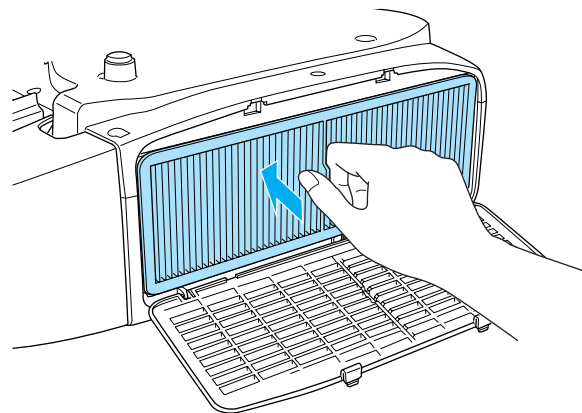
- 1** När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.
- 2** Öppna luftfilterluckan.  
Öppna luftfilterluckan genom att trycka på tungorna.



- 3** Ta bort luftfiltret.  
Fatta tag i tungan mitt på luftfiltret och dra det rakt ut.



- 4** Montera det nya luftfiltret.



- 5** Stäng luftfilterluckan.  
Tryck på tungorna tills de snäpps fast på plats.





- Kom ihåg att montera ett luftfilter. Ett meddelande visas och projektorn stängs automatiskt av efter ca en minut om du använder projektorn utan ett luftfilter.
- Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.  
Ramens tillverkningsmaterial: Polypropylen  
Filtrets tillverkningsmaterial: Polypropylen





# Bilaga



## Projicera Utan en Dator (Bildshow)

Genom att ansluta en USB-lagringsenhet som ett USB-minne eller en USB-hårddisk till projektorn kan du projicera filerna som finns lagrade på enheten utan att använda en dator. Den här funktionen kallas för Bildshow.



- Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.
- Du kan inte korrigera keystone-förvrängning medan du projicerar en Bildshow även om du trycker på knapparna [↶], [↷], [↸], och [↹] på kontrollpanelen.

## Specifikationer för filer som kan projiceras med Bildshow

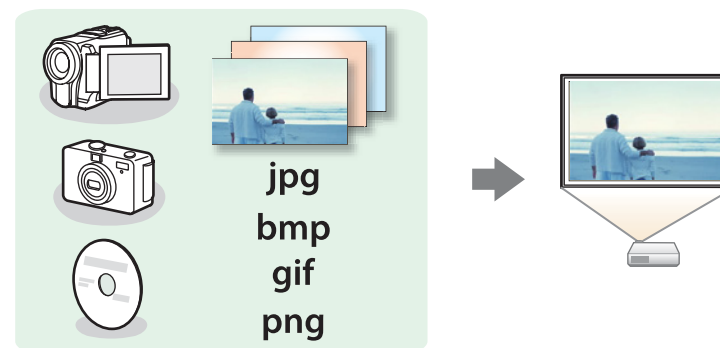
typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
Bild	.jpg	Följande kan inte projiceras. - CMYK-färgformat - Progressiva format - Bilder med högre upplösning än 8192x8192 På grund av egenskaperna hos jpeg-filer kan eventuellt bilder inte projiceras tydligt om komprimeringsgraden är för hög.
	.bmp	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.</li> <li>• Animerade GIF-filer kan inte projiceras.</li> </ul>
	.png	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.



- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Projektorn stöder inte en del filsystem, så använd därför media som har formaterats i Windows.
- Formatera media med FAT16/32.

## Exempel på Bildshow

### Projicera bilder som lagrats på USB-lagringsenhet



☛ "Projicera den valda bilden" [sid.112](#)

☛ "Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)" [sid.113](#)

## Bildshow - användningsmetoder

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen.

Starta Bildshow

**1**

Ändra källa till USB.

☛ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" [sid.32](#)







## 2 Anslut USB-lagringsenheten eller digitalkameran till projektorn.

☛ "Ansluta USB-enheter" [sid.24](#)

Bildshow startar och skärmbilden med fillistan visas.

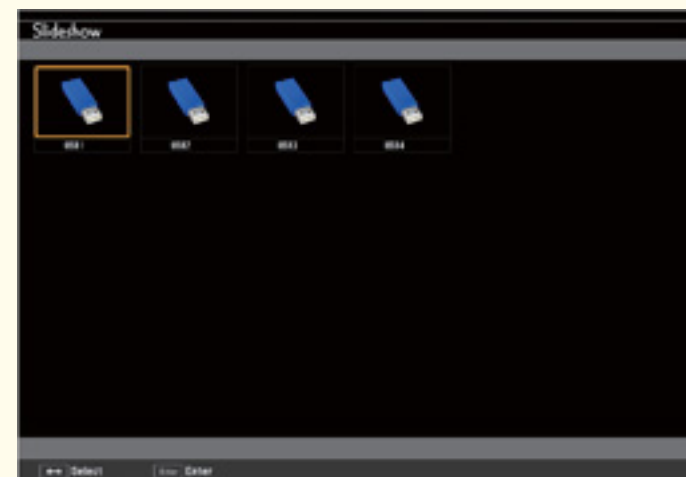
- JPEG-filer visas som miniatyrer (filinnehåll visas som små bilder).
- Andra filer eller mappar visas som ikoner (se tabellen nedan).

Ikon	Fil	Ikon	Fil
	JPEG-filer*		BMP-filer
	GIF-filer		PNG-filer

\* När den inte kan visas som miniatyr visas den som en ikon.



- Du kan även föra in ett minneskort i en kortläsare med USB-uttag och sedan ansluta läsaren till projektorn. Dock kan en del USB-kortläsare som finns i handeln kanske inte vara kompatibla med projektorn.
- Om följande skärmbild visas (skärmen Välj enhet) trycker du på knapparna [◀], [▶], [↶], och [↷] för att välja den enhet som du vill använda, och sedan trycker du på knappen [Enter].



- För att visa skärmen Välj enhet placerar du markören på **Välj enhet** högst upp på skärmbilden med fillistan, och sedan trycker du på knappen [Enter].

### Projicera bilder

## 1

Använd knapparna [◀], [▶], [↶], och [↷] för att välja den fil eller den mapp du vill projicera.





Om inte alla filer och mappar visas på den aktuella skärmen, tryck på knappen [Down] på fjärrkontrollen, eller placera markören över **Nästa sida** längst ner på skärmen och tryck på knappen [Enter].

Om du vill gå tillbaka till den föregående skärmbilden trycker du på knappen [Up] på fjärrkontrollen eller placerar markören över **Föreg. sida** längst upp på skärmen och trycker sedan på knappen [Enter].

## 2 Tryck på [Enter]-knappen.

Markerad bild visas.

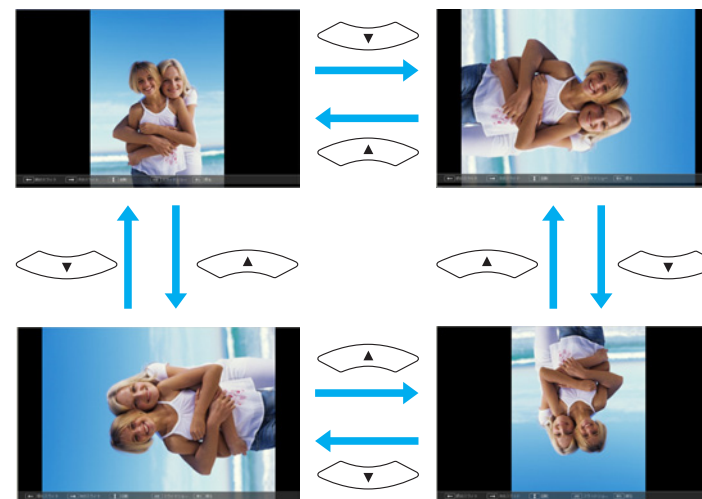
När en mapp markeras visas filerna i denna mapp. För att gå tillbaka till föregående skärmbild placerar du markören över **Till toppen** och trycker på knappen [Enter].

### Rotera bilder

Du kan rotera de uppspelade bilderna i 90°-steg. Du kan även använda roteringsfunktionen under Bildshow.

## 1 Spela upp bilder eller kör en Bildshow.

## 2 När du projicerar, tryck på knappen [↶] eller [↷] .



### Stoppa Bildshow

Om du vill stänga Bildshow kopplar du bort USB-enheten från USB-porten på projektorn. På digitalkameror, hårddiskar osv. ska du stänga av strömmen till enheten och sedan koppla bort den.

### Projicera den valda bilden

#### Observera

Koppla inte bort lagringsenheten från USB-uttaget medan enheterna kommunicerar med varandra. Bildshow kanske inte fungerar som den ska.

## 1 Starta Bildshow.

Skärmbilden med fillistan visas.

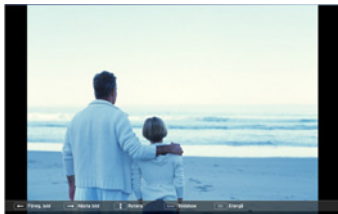
☛ "Starta Bildshow" [sid.110](#)



- 2 Tryck på knapparna [↶], [↷], [⏮], och [⏭] för att välja den bildfil du vill projicera.



- 3 Tryck på [Enter]-knappen. Bilden visas.



Tryck på knapparna [⏮] [⏭] för att gå till nästa eller föregående bildfil.

- 4 Tryck på [Esc]-knappen om du vill gå tillbaka till skärmbilden med fillistan.

## Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)

Du kan projicera bildfiler från en mapp efter varandra (en åt gången). Den här funktionen kallas för Bildshow. Använd följande procedur för att köra Bildshow.




Om du vill byta fil automatiskt när du kör Bildshow, ställ in **Bildväxlingstid** från **Alternativ** i Bildshow till något annat än **Ingen**. Standardvärdet är 3 Sek.

- 1 Starta Bildshow.  
Skärmbilden med fillistan visas.  
☛ "Starta Bildshow" [sid.110](#)
- 2 Använd knapparna [↶] [↷] [⏮] [⏭] för att placera markören över mappen med den Bildshow som du vill visa, och tryck sedan på knappen [Enter].
- 3 Välj **Bildshow** längst ner till höger på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [Enter].  
Bildshow startas och bildfilerna i mappen visas automatiskt en i taget i följd.  
Fillistan visas automatiskt när den sista filen har projicerats. Om du ställer in **Kontinuerlig uppspelning** till **På** i Alternativ-fönstret kommer projiceringen att börja om igen från början när den nått slutet.  
☛ "Inställningar för bildfilvisning och driftinställningar för Bildshow" [sid.114](#)  
Du kan fortsätta till nästa skärm, återgå till föregående skärm eller stoppa visning under projiceringen av Bildshow.








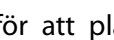
Om **Bildväxlingstid** på Alternativ-skärmen är inställd till **Ingen** kommer filerna inte att växla automatiskt när du väljer Spela bildshow. Tryck på knappen [, [Enter], eller knappen [Down] på fjärrkontrollen för att fortsätta till nästa fil.

Du kan använda följande funktioner när du projicerar en bildfil med funktionen Bildshow.

- Frysa  
☛ "Frysa Bilden (Frysa)" [sid.47](#)
- A/V ljudavstängning  
☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" [sid.47](#)
- E-Zoom  
☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.49](#)


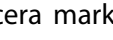
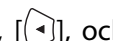

## Inställningar för bildfilvisning och driftinställningar för Bildshow

Du kan ställa in ordningen för filvisning och göra åtgärder för Bildshow på skärmbilden Alternativ.

- 1 Tryck på knapparna [, [, [, [] för att placera markören på den mapp där du vill ställa in visningsalternativen, och tryck sedan på knappen [Esc] button. Välj **Alternativ** på den undermeny som visas och tryck sedan på knappen [Enter].
- 2 Justera alla funktioner när följande skärmbild visas (Alternativ).  
Aktivera inställningarna genom att placera markören på målfunktionen och tryck på knappen [Enter].  
I följande tabell beskrivs alla inställningsfunktioner.



<b>Visa ordning</b>	Du kan välja att visa filerna i <b>Namnordning</b> eller <b>Datumordning</b> .
<b>Sorteringsordning</b>	Du kan välja att sortera filerna i <b>Stigande</b> eller <b>Fallande</b> ordning.
<b>Kontinuerlig uppspelning</b>	Du kan ställa in om du vill upprepa Bildshow.
<b>Bildväxlingstid</b>	Du kan ställa in hur länge en fil ska visas när Spela bildshow körs. Ställ in en tid mellan <b>Ingen</b> (0) och 60 Sek. Om du väljer inställningen <b>Ingen</b> så avaktiveras den automatiska uppspelningen.
<b>Effekt</b>	Du kan ställa in skärmeffekter för bildväxling.

- 3 När du är klar med inställningarna, använd knapparna [, [, [, och [] för att placera markören på **OK** och tryck på [Enter].  
Inställningarna aktiveras.  
Om du inte vill aktivera inställningarna placerar du markören på **Avbr.** och trycker på [Enter].



## Om EasyMP Monitor

Med EasyMP Monitor kan du utföra funktioner som kontrollera status för flera Epson-projektörer anslutna till ett nätverk på en datorbildskärm, och styra projektorerna från datorn.

Du kan ladda ned EasyMP Monitor från följande webbplats.

<http://www.epson.com>

Här följer korta beskrivningar av de övervaknings- och styrfunktioner som kan utövas med EasyMP Monitor.

- **Registrera projektörer för övervakning och kontroll**

Projektörer i nätverket kan sökas efter automatiskt, och du kan sedan välja vilka projektörer du vill registrera bland de projektörer som hittas. Du kan registrera målprojektörer genom att skriva in deras IP-adresser.

- **Registrerade projektörer kan även tilldelas till grupper så att de kan övervakas och styras i grupper.**

- **Övervaka status för registrerade projektörer**

Du kan kontrollera strömstatus (ON/OFF) för projektörer och problem eller varningar som kräver tillsyn genom att använda ikonerna.

Du kan välja grupper med projektörer eller en enskild projektor och sedan kontrollera lampans ackumulerade driftstid eller information som ingångskällor, problem, och varningar för projektorerna.

- **Kontrollera registrerade projektörer**

Projektörer kan väljas i grupper eller som enskilda projektörer, och du kan sedan utföra funktioner för de valda projektorerna som sätta på och stänga av strömmen och växla deras ingångskällor.

Du kan använda funktionerna för Webbstyrning när du vill ändra inställningarna i menyn Konfiguration på projektorn.

Om det är några styrfunktioner som utförs regelbundet vid speciella tider eller på speciella dagar kan du använda Timer-inställningar för att registrera timerinställningar.

- **Inställningar för meddelande om e-post**

Du kan ställa in e-postadresser som meddelanden skickas till om någon status som kräver tillsyn, som ett problem, uppstår hos en registrerad projektor.

- **Skicka meddelanden till registrerade projektörer**

Med plugin-programmet Message Broadcasting för EasyMP Monitor kan du skicka JPEG-filer till registrerade projektörer.

Ladda ned insticksprogrammet Message Broadcasting från den webbsideadress som anges i början av detta kapitel.

## Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning)

Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn på nätverket kan du göra inställningar och kontrollera projektorn. Med denna funktion kan du utföra startinställningar och kontrollera funktioner via fjärrstyrning. Eftersom du kan använda datorns tangentbord går det också lättare att ange tecken under inställningen.

Använd Microsoft Internet Explorer 6.0 eller senare som webbläsare. Om du använder ett Mac OS, använd Safari eller Firefox.



Om du ställer in **Vänteläge** till **Kommunikation på** kan du använda en webbläsare för att göra inställningar och utföra kontroll även om projektorn är i vänteläge (när strömmen är av).

☛ **Utökad - Vänteläge** [sid.69](#)

## Inställning av projektor

I en webbläsare kan du ställa in alternativ som normalt ställs in på projektormenyn Konfiguration. Inställningarna återspeglas sedan i menyn Konfiguration. Det finns även alternativ som endast kan anges i en webbläsare.



Alternativ i menyn Konfiguration som inte kan ställas in med en webbläsare

- Menyn Inställningar - Keystone - Quick Corner
- Menyn Inställningar - Visarens form
- Menyn Inställningar - Testmönster
- Menyn Inställningar - Användarknapp
- Menyn Utökad - Användarlogo
- Menyn Utökad - Språk
- Menyn Utökad - Drift - Hög höjd läge
- Menyn Återställ - Återställ alla och Återst. lampans timmar

Inställningarna för alternativen i varje meny är desamma som i projektormenyn Konfiguration.

☞ "Menyn Konfiguration" [sid.61](#)

Alternativ som endast kan anges i webbläsaren

- SNMP Gemensamt namn
- Skärmlösen

## Visning av skärmen Webbstyrning

Gör enligt följande för att visa skärmen Webbstyrning.

Gör nätverksinställningar på datorn och projektorn och ställ in dem på nätverksanslutning. Vid kommunikation med ett trådlöst LAN, anslut i anslutningsläget Avancerad.

☞ Trådlöst LAN - Anslutningsläge [sid.74](#)



Om din webbläsare är inställd på att ansluta via en hjälpserver (proxy) kan inte skärmen Webbstyrning visas. För att visa webbstyrningen måste du göra inställningar så att anslutningen inte görs via en hjälpserver (proxy).

**1** Starta en webbläsare på datorn.

**2** Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på Enter på datorns tangentbord.

Skärmen Webbstyrning visas.

Om Kontr.lösen f. Web ställts in på menyn Nätverk på projektormenyn Konfiguration visas skärmen för lösenordsinmatning.

## Visa skärmen Web Remote

Med funktionen Web Remote kan du fjärrstyra projektorns användning med en webbläsare.

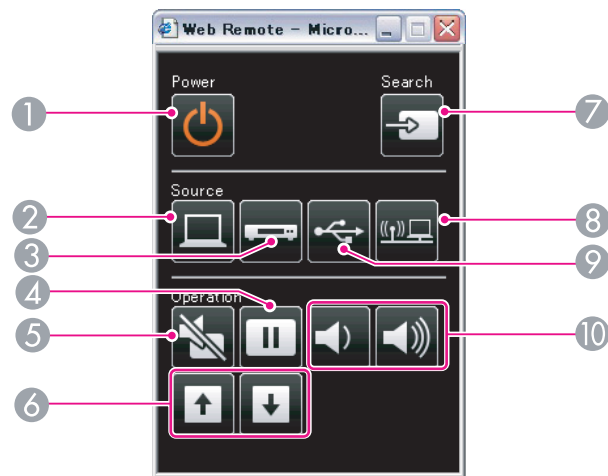
**1** Visa skärmen Webbstyrning.

**2** Klicka på **Web Remote**.



**3** Skärmen Web Remote visas.





Namn	Funktion
① [Power]-knapp	Slår på och av projektorns ström. ☞ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.30</a>
② [Computer]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan Computer1-ingången och Computer2-ingången.
③ [Video]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan Video-, S-Video-, och HDMI-ingångarna.
④ [Freeze]-knapp	Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras. ☞ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.47</a>
⑤ [A/V Mute]-knapp	Slår på och av video och ljud. ☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.47</a>

Namn	Funktion
⑥ [Page]-knappar [Up] [Down]	Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Då du använder Trådlös mus-funktionen <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.50</a></li> </ul> </li> <li>• Vid anslutning till ett nätverk</li> </ul> <p>När du projicerar bilder med funktionen Bildshow visar du föregående/nästa bildfil genom att trycka på dessa knappar.</p>
⑦ [Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.31</a>
⑧ [LAN]-knapp	Byter till bilderna som projiceras med EasyMP Network Projection. När du projicerar via Quick Wireless Connection USB Key (tillval) byter knappen till den bilden. ☞ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" <a href="#">sid.32</a>
⑨ [USB]-knapp	Växlar till följande bild. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilder från enheten som är ansluten till USB (TypeA)-porten</li> </ul> ☞ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" <a href="#">sid.32</a>
⑩ [Volume]-knappar [Left] [Right]	[Left] Sänker volymen. [Right] Höjer volymen. ☞ "Justera Volymen" <a href="#">sid.37</a>



## Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem

Om du ställer in Meddel. om e-post skickas meddelanden till de förvalda e-postadresserna när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - E-post - Meddel. om e-post** [sid.78](#)



- Maximalt tre meddelandedestinationer (adresser) kan registreras, till vilka meddelanden sänds samtidigt.
- Om en projektor drabbas av ett allvarligt problem och upphör att fungera, kan eventuellt inte meddelande om detta sändas till operatören.
- Styrning är möjlig om **Vänteläge** är inställt till **Kommunikation på**, även om projektorn är i vänteläget (när strömmen är av).  
☛ **Utökad - Vänteläge** [sid.69](#)

### Läsa e-postfelmeddelanden

När funktionen Meddelande om e-post är På och ett fel uppstår eller en varning uppkommer i projektorn, skickas följande e-postmeddelande.

Ämne: EPSON Projector

Rad 1: Projektornamn för projektorn där felet har inträffat

Rad 2: IP-adressen för projektorn där felet har inträffat.

Rad 3 osv: Information om felet

Information om felet visas rad för rad. Huvudinnehållen i meddelandena är listade nedan.

- Internal error (Internt fel)
- Fan related error (Fläktfel)

- Sensor error (Sensorfel)
  - Lamp timer failure (Trasig lampa)
  - Lamp out (Lampfel)
  - Lamp replacement notification (Byt lampa)
  - Internal temperature error (Högtemp.fel/överhettning)
  - High-speed cooling in progress (Högtemp.varning)
  - Clean Air Filter (Info om luftfilter)
  - Low Air Flow (Lågt luftflöde)
  - Low Air Flow Error (Luftflödesfel filter)
  - Air Flow Sensor Error (Luftflödessensorfel)
  - No Air Filter (Inget luftfilter)
  - No-signal (Ingen signal)  
Projektorn får ingen signal. Kontrollera anslutningsstatus eller kontrollera att strömmen till signalkällan är påslagen.
  - Exhaust vent shutter Error (Fel på luftutsläppets galler)
  - Auto Iris Error (Fel Auto iris)
  - Power Err. (Ballast) (Strömfel (ballast))
- Se följande om hur du åtgärdar fel eller varningar.
- ☛ "Avläsa indikatorerna" [sid.84](#)

## Hantering med SNMP

Om du ställer in **SNMP** till **På** i menyn Konfiguration skickas meddelanden till den förinställda datorn när ett problem eller en varning uppstår. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.



## ☛ Nätverk - Övriga - SNMP [sid.78](#)



- SNMP bör hanteras av en nätverksadministratör eller någon som väl känner till nätverket.
- Om du vill övervaka projektorn med hjälp av SNMP-funktionen ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn.  
☛ **Trådlöst LAN - Anslutningsläge** [sid.74](#)
- Hanteringsfunktionen med SNMP kan inte användas via ett trådlöst LAN i anslutningsläget Snabb.
- Högst två mottagande IP-adresser kan sparas.

## ESC/VP21-kommandon

Du kan styra projektorn från en extern enhet med ESC/VP21.

### Kommandolista

När kommandot för ström PÅ sänds till projektorn slås strömmen på och uppvärmningsläget startas. När projektorns ström slås på, returneras ett kolon ":" (3Ah).

När ett kommando tas emot utför projektorn kommandot och returnerar ett ":" och tar sedan emot nästa kommando.

Om kommandot som behandlas avslutas på ett onormalt sätt, visas ett felmeddelande och ett ":" returneras.

Huvudinnehållen är listade nedan.

Alternativ			Kommando
Power ON/OFF (Ström PÅ/AV)	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signal selection (Signalval)	Dator 1	Automatiskt	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11

Alternativ			Kommando
	Dator 2	Komponent	SOURCE 14
		Automatiskt	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
	Komponent		SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V ljudavstängning På/Av	På		MUTE ON
	Av		MUTE OFF

Lägg till koden för vagnretur (CR) (0Dh) i slutet av varje kommando och skicka det.

För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Sladdtyper

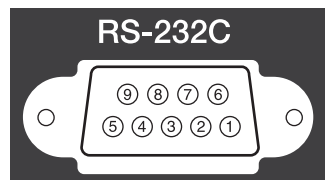
### Seriell anslutning

- Kontaktens form: D-Sub 9-stifts (hane)

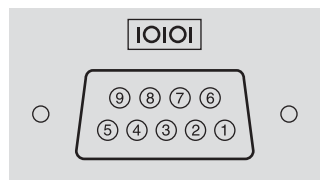


- Projektoringångens namn: RS-232C

<På projektorn>



<På datorn>



<På projektorn>

(Seriell datorkabel)

<På datorn>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Signalnamn	Funktion
GND	Signalledningens jord
TD	Sänder data
RD	Tar emot data

Kommunikationsprotokoll

- Baudhastighet som standard: 9 600 bps
- Datalängd: 8 bitar
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: Ingen

## Om PJLink

PJLink Class1 etablerades av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som ett standardprotokoll för att styra nätverkskompatibla projektorer som en del i arbetet att standardisera styrprotokoll för projektorer.

Projektorn överensstämmer med den PJLink Class1-standard som etablerades av JBMIA.

Mer information om nätverksinställningar för PJLink finns nedan.

☛ "Nätverkmeny" [sid.71](#)

Den har stöd för alla PJLink Class1-kommandon förutom de kommandon som anges nedan och överensstämmelse har bekräftats av PJLink verifiering av standardanpassning.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Icke-kompatibla kommandon

	Funktion	PJLink-kommando
Inställningar för avslagning	Ställ in avslagning av bild	AVMT 11
	Ställ in avslagning av ljud	AVMT 21

- Ingångsnamn definierade av PJLink och motsvarande projektorkällor

Källa	PJLink-kommando
Dator 1	INPT 11
Dator 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52



- Tillverkarnamn som visas för "Förfrågan om tillverkarens namn"  
EPSON
- Modellnamn som visas för "Förfrågan om produktens namn"  
EB-D6250  
EB-D6155W  
EB-D6150

## Om Crestron RoomView®

Crestron RoomView® är ett integrerat styrsystem från Crestron®. Det kan användas för att övervaka och styra flera enheter anslutna till ett nätverk.

Projektorn har stöd för styrprotokollet och kan därför användas i ett system byggt med Crestron RoomView®.

Gå till webbplatsen för Crestron® för mer information om Crestron RoomView®. (Endast engelskspråkiga skärmvisningar stöds.)

<http://www.crestron.com>

Här följer en överblick över Crestron RoomView®.

- **Fjärranvändning med en webbläsare**  
Du kan använda en projektor från din dator precis så som du använder en fjärrkontroll.
- **Övervakning och styrning med program**  
Du kan använda Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition från Crestron® för att övervaka enheter i systemet, kommunicera med supportavdelningen och skicka nödmeddelanden. Besök följande webbplats för mer information.  
<http://www.crestron.com/getroomview>

I dessa anvisningar beskrivs hur du utför funktioner på din dator med en webbläsare.



- Du kan endast ange alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.
- Följande funktioner kan inte användas med Crestron RoomView®.  
☛ "Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning)" [sid.115](#)  
Message Broadcasting (insticksprogram för EasyMP Monitor)
- Styrning är möjlig om **Vänteläge** är inställt till **Kommunikation på**, även om projektorn är i vänteläget (när strömmen är av).  
☛ **Utökad - Vänteläge** [sid.69](#)

## Använda en projektor från din dator

Visa användningsfönstret

Kontrollera följande innan du utför några funktioner.

- Se till att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. Vid kommunikation med ett trådlöst LAN, anslut i anslutningsläget Avancerad.  
☛ **Trådlöst LAN - Anslutningsläge** [sid.74](#)
- Ställ in **RoomView** till **På** från menyn **Nätverk**.  
☛ **Nätverk - Övriga - RoomView** [sid.78](#)

**1**

Starta en webbläsare på datorn.

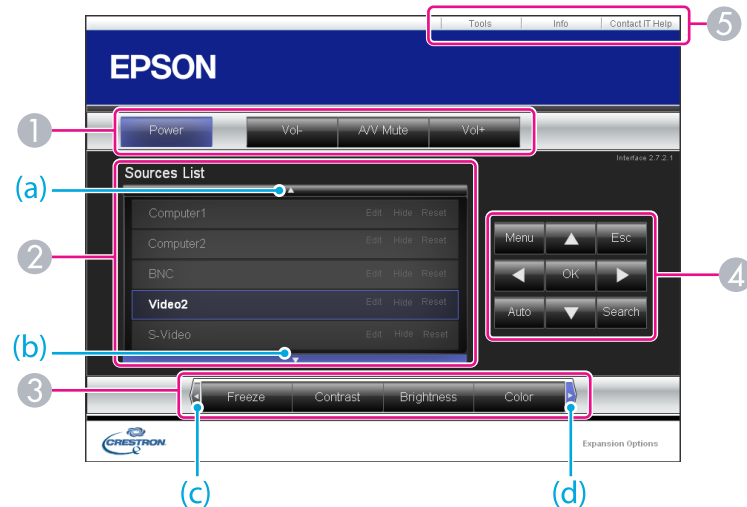
**2**

Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på tangenten Enter på tangentbordet.

Användningsfönstret visas.



Använda användningsfönstret



- 1 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på knapparna.

Knapp	Funktion
<b>Power</b>	Slår på och av projektorns ström.
<b>Vol-/Vol+</b>	Justera volymen.
<b>A/V Mute</b>	Slår på och av video och ljud. ☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.47</a>

- 2 Växla till bilden från den valda ingångskällan. Klicka på (a) eller (b) och rulla upp eller ned när du vill se ingångskällor som inte visas i listan över källor.  
Du kan ändra namnet på källan om det behövs.
- 3 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på knapparna. Klicka på (c) eller (d) och rulla åt vänster eller höger när du vill se knappar som inte visas i fönstret.

Knapp	Funktion
<b>Freeze</b>	Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras. ☞ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.47</a>
<b>Contrast</b>	Justerar skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
<b>Brightness</b>	Justerar bildens ljusstyrka.
<b>Color</b>	Justerar bildernas färgmättnad.
<b>Sharpness</b>	Justerar bildens skärpa.
<b>Zoom</b>	Klicka på knappen [⊕] för att förstora bilden utan att ändra projiceringsstorleken. Klicka på knappen [⊖] för att förminska en bild som förstorats med knappen [⊕]. Klicka på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] för att ändra positionen på en förstord bild. ☞ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.49</a>

- 4 Med knapparna [▲], [▼], [◀], och [▶] utför du samma funktioner som med knapparna [↶] [↷] [↸] [↹] på fjärrkontrollen. Du kan utföra följande funktioner när du klickar på de andra knapparna.

Knapp	Funktion
<b>OK</b>	Utför samma funktion som knappen [Enter] på fjärrkontrollen. ☞ "Fjärrkontroll" <a href="#">sid.13</a>
<b>Menu</b>	Visar och stänger menyn Konfiguration.
<b>Auto</b>	Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-signaler från Computer1-ingången eller Computer2-ingången kan du automatiskt optimera bilden genom att justera Tracking, Synkronisering, och Placering.



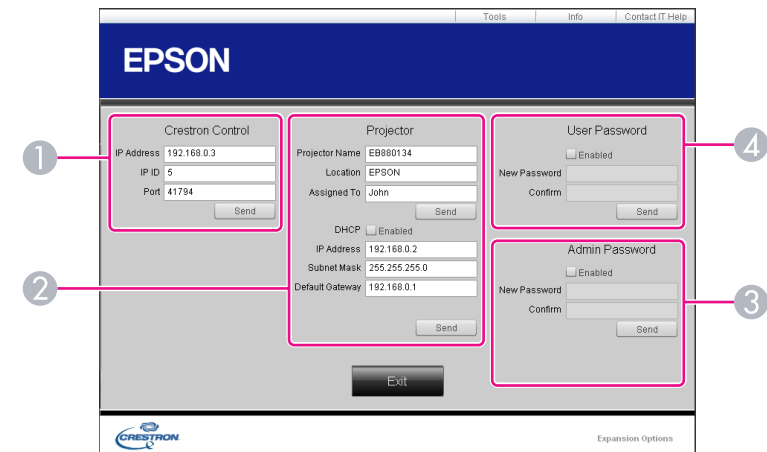
Knapp	Funktion
<b>Search</b>	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. 🖱️ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.31</a>
<b>Esc</b>	Utför samma funktion som knappen [Esc] på fjärrkontrollen. 🖱️ "Fjärrkontroll" <a href="#">sid.13</a>

5 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på flikarna.

Flik	Funktion
<b>Contact IT Help</b>	Visar Supportfönstret. Används för att skicka meddelanden till, och ta emot meddelanden från, administratören med Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Visar information på projektorn som är ansluten.
<b>Tools</b>	Ändrar inställningar i projektorn som är ansluten. Se nästa del.

Använda verktygsfönstret

Följande fönster visas när du klickar på fliken **Tools** i användningsfönstret. Du kan använda detta fönster för att ändra inställningar i projektorn som är ansluten.



- 1 Crestron Control**  
Gör inställningar för de centrala Crestron®-styrenheterna.
- 2 Projector**  
Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>Projector Name</b>	Skriv in ett namn för att särskilja den projektor som för närvarande är ansluten från andra projektorer i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 15 alfanumeriska enkelbyte-tecken.)
<b>Location</b>	Skriv in ett installationsplatsnamn för den projektor som för närvarande är ansluten i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.)
<b>Assigned To</b>	Ange ett användarnamn för projektorn. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.)



Alternativ	Funktion
<b>DHCP</b>	Markera kryssrutan <b>Enabled</b> när du vill använda DHCP. Du kan inte ange en IP-adress om DHCP är aktiverad.
<b>IP Address</b>	Ange IP-adressen för att tilldela till den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Subnet Mask</b>	Ange en undernätmask för den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Default Gateway</b>	Ange gateway-adressen för den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Markera kryssrutan **Enable** om du vill att ett lösenord måste anges för att öppna fönstret Tools.  
Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>New Password</b>	Ange det nya lösenordet vid byte av lösenord för att öppna fönstret Tools. (Lösenordet kan innehålla upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken.)
<b>Confirm</b>	Ange samma lösenord som du angav i <b>New Password</b> . Om lösenorden inte är samma visas ett felmeddelande.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Markera kryssrutan **Enable** om du vill att ett lösenord måste anges för att öppna driftfönstret på datorn.  
Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>New Password</b>	Ange det nya lösenordet vid byte av lösenord för att öppna användningsfönstret. (Lösenordet kan innehålla upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken.)
<b>Confirm</b>	Ange samma lösenord som du angav i <b>New Password</b> . Om lösenorden inte är samma visas ett felmeddelande.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>User Password</b> .



Följande extra tillbehör och förbrukningsartiklar finns tillgängliga. Köp dessa produkter vid behov. Följande lista med tillbehör och förbrukningsvaror (tillval) är aktuell från och med: december 2010. Information om tillbehör kan ändras utan föregående meddelande och kan variera beroende på inköpsland.

## Extra tillbehör

### 50 tums bärbar skärm ELPSC06

En kompakt skärm som är lätt att bära. (Bredd-/höjdförhållande [▶](#) 4:3)

### 70 tums bärbar skärm ELPSC23

### 80 tums bärbar skärm ELPSC24

### 90 tums bärbar skärm ELPSC25

Bärbara nedrullningsbara skärmar. (bredd-/höjdförhållande 16:10)

### 60 tums bärbar skärm ELPSC27

### 80 tums bärbar skärm ELPSC28

### 100 tums skärm ELPSC29

Bärbara nedrullningsbara skärmar. (bredd-/höjdförhållande 4:3)

### Datorsladd ELPKC02

(1,8 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Samma som datorsladden som medföljer projektorn.

### Datorsladd ELPKC09

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Datorsladd ELPKC10

(20 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Använd en av de längre sladdarna om datorsladden som medföljer projektorn är för kort.

### Komponentvideosladd ELPKC19

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/RCA-hankontakt×3)

Används för att ansluta till en [Komponentvideo](#) [▶](#)-källa.

### Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11

Används för att projicera bilder som böcker, OH-film och diabilder.

### Interaktiv enhet ELPIU01

Använd när du använder datorskärmen på projiceringsytan.

### Trådlös LAN-enhet ELPAP07

Används för att ansluta projektorn trådlöst till en dator för projicering.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Används när du snabbt vill upprätta en anslutning mellan projektorn och en Windows-dator.

### Takrör (450 mm)\* ELPP13

### Takrör (700 mm)\* ELPP14

Används för att installera projektorn i ett högt tak.

### Takstativ\* ELPMB22 eller ELPMB23

Används för att installera projektorn i taket.

\* Experthjälp krävs för att fästa projektorn i taket. Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Förbrukningsartiklar

### Lampenhet (för EB-D6150) ELPLP61

### Lampenhet (för EB-D6250/EB-D6155W) ELPLP64

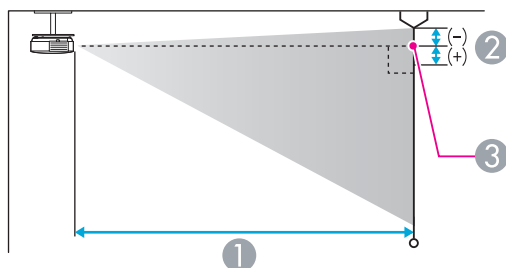
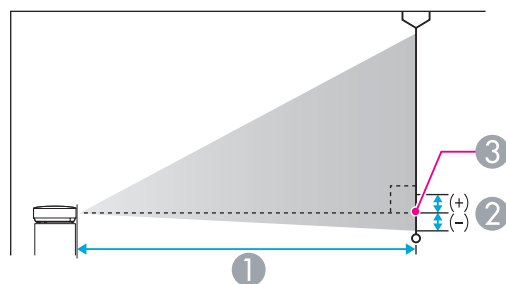
Används vid byte av en trasig lampa.

### Luftfilter ELPAF30

Används vid byte av luftfilter.



## Projiceringsavstånd för EB-D6155W



- ① Projiceringsavstånd
- ② Avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen (eller skärmens överdel om projektorn är monterad i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Bred) till Längsta (Tele)	
30"	61x46	99 - 163	-1
40"	81x61	133 - 218	-2
50"	100x76	168 - 274	-2

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Bred) till Längsta (Tele)	
60"	120x91	202 - 330	-2
80"	160x120	270 - 441	-3
100"	200x150	339 - 552	-4
120"	240x180	407 - 663	-5
150"	300x230	510 - 830	-6
200"	410x300	682 - 1107	-8
250"	510x380	853 - 1385	-10

Enhet: cm

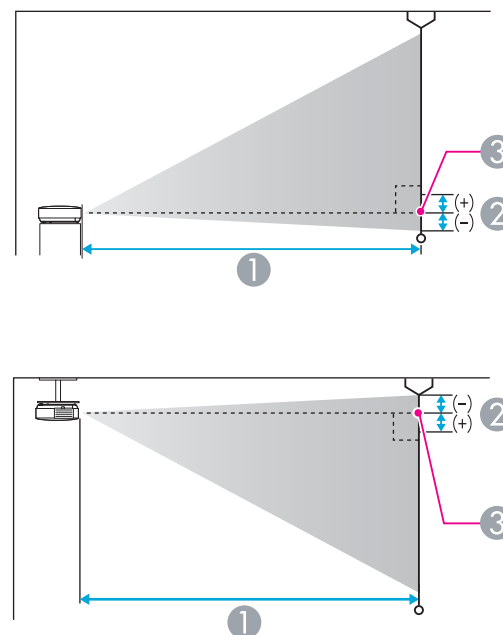
Skärmstorlek 16:9		①	②
		Kortaste (Bred) till Längsta (Tele)	
30"	66x37	90 - 148	+1
40"	89x50	121 - 198	+1
50"	110x62	152 - 248	+2
60"	130x75	183 - 299	+2
80"	180x100	245 - 400	+3
100"	220x120	307 - 501	+3
120"	270x150	370 - 601	+4
150"	330x190	463 - 753	+5
200"	440x250	618 - 1005	+7
250"	550x310	774 - 1257	+9
275"	610x340	852 - 1383	+10



Enhet: cm

Skärmstorlek 16:10		①	②
		Kortaste (Bred) till Längsta (Tele)	
30"	65x40	87 - 143	-1
40"	86x54	117 - 193	-1
50"	110x67	148 - 242	-2
60"	130x81	178 - 291	-2
80"	170x110	238 - 389	-3
100"	220x130	299 - 487	-3
120"	260x160	359 - 585	-4
150"	320x200	450 - 732	-5
200"	430x270	602 - 978	-7
250"	540x340	753 - 1223	-8
280"	600x370	844 - 1370	-9

## Projiceringsavstånd för EB-D6250/EB-D6150



- ① Projiceringsavstånd
- ② Avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen (eller skärmens överdel om projektorn är monterad i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Bred) till Längsta (Tele)	
30"	61x46	82 - 135	-5
40"	81x61	111 - 181	-6
50"	100x76	139 - 228	-8



Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Bred) till Längsta (Tele)	
60"	120x91	168 - 274	-10
80"	160x120	225 - 367	-13
100"	200x150	282 - 459	-16
120"	240x180	339 - 552	-19
150"	300x230	425 - 691	-24
200"	410x300	567 - 922	-32
250"	510x380	710 - 1154	-40
300"	610x460	853 - 1385	-48

Enhet: cm

Skärmstorlek 16:9		①	②
		Kortaste (Bred) till Längsta (Tele)	
30"	66x37	90 - 148	+1
40"	89x50	121 - 198	+1
50"	110x62	152 - 248	+2
60"	130x75	183 - 299	+2
80"	180x100	245 - 400	+3
100"	220x120	307 - 501	+3
120"	270x150	370 - 601	+4
150"	330x190	463 - 753	+5
200"	440x250	618 - 1005	+7
250"	550x310	774 - 1257	+9
275"	610x340	852 - 1383	+10



## Upplösningar som stöds

### Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1*2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 endast EB-D6155W

\*2 Endast kompatibel när **Bred** väljs som **Upplösning** på menyn Konfiguration.

Även när andra signaler än de som nämns ovan tas emot kan bilden troligen projiceras. Alla funktioner stöder dock inte sådana signaler.

### Komponentvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompositvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Insignal från HDMI-ingången

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050



Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080



## Allmänna Projektorspecifikationer

Produktnamn		EB-D6250	EB-D6155W	EB-D6150
Mått		450 (B) x 114 (H) x 274 (D) mm (inkluderar ej upphöjd del)		
LCD panelstorlek		0,63"	0,59 tum bred	0,63"
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris		
Upplösning		786 432 bildpunkter XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter) x 3	1 024 000 bildpunkter WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3	786 432 bildpunkter XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter) x 3
Fokusjustering		Manuell		
Zoomjustering		Manuell (1 till 1,6)		
Lampa		UHE-lampa, 275 W modellnr.: ELPLP64	UHE-lampa, 275 W modellnr.: ELPLP64	UHE-lampa, 230 W modellnr.: ELPLP61
Max. ljudutsändning		5 W mono		
Högtalare		1		
Strömförsörjning		110 to 240 V AC $\pm 10\%$ , 50/60 Hz 3.6 - 1.8 A	110 to 240 V AC $\pm 10\%$ , 50/60 Hz 3.6 - 1.8 A	110 to 240 V AC $\pm 10\%$ , 50/60 Hz 3.0 - 1.5 A
Strömförbrukning	110 till 120 V	Drift: 395 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 6.0 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0.29 W	Drift: 395 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 6.0 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0.29 W	Drift: 328 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 6.0 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0.29 W
	220 till 240 V	Drift: 380 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 6.5 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0.38 W	Drift: 380 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 6.5 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0.38 W	Drift: 316 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 6.5 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0.38 W
Driftshöjd		Höjd över havet 0 to 3000 m		
Drifttemperatur		0 to +40°C (icke-kondenserande)		
Förvaringstemperatur		-10 to +60°C (icke-kondenserande)		



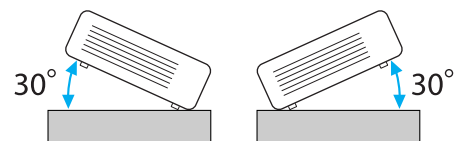
Vikt			Ca. 4.4 kg	Ca. 4.4 kg	Ca. 4.2 kg
Kon- tak- ter	Computer1-ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona) blå		
	Computer2-ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona) blå		
	Video-ingång	1	RCA-stiftkontakt		
	S-Video-ingång	1	Mini-DIN 4-stifts		
	Audio1-ingång	1	Stereominikontakt		
	Audio2-ingång	1	Stereominikontakt		
	Audio-L/R-ingång	1	RCA-stiftkontakt x 2 (V-H)		
	Audio Out-port	1	Stereominikontakt		
	Monitor Out-port	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona) svart		
	HDMI-ingång	1	HDMI (ljud stöds enbart via PCM)		
	USB (TypeA)*	1	USB-kontakt (typ A)		
	USB (TypeB)*	1	USB-kontakt (typ B)		
	USB-port (endast för Trådlös LAN- enhet)	1	USB-kontakt (typ A)		
	LAN-port	1	RJ-45		
	RS-232C-port	1	Mini D-Sub 9-stifts (hane)		
	Trigger out-port	1	3,5 mm minikontakt DC 12 V, max 200 mA		

\* Stöd för USB 2.0. Vi kan dock inte garantera att USB-portarna kan hantera alla enheter som har stöd för USB.



Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

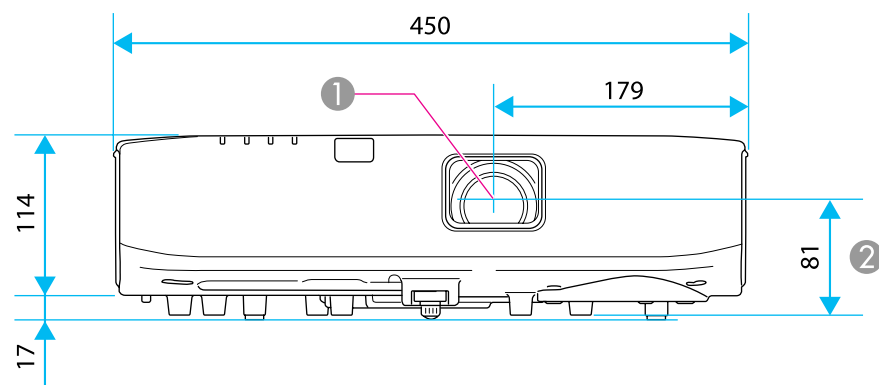
Lutningsvinkel



Om du använder projektorn ställd i mer än 30 ° vinkel kan den skadas och orsaka en olycka.

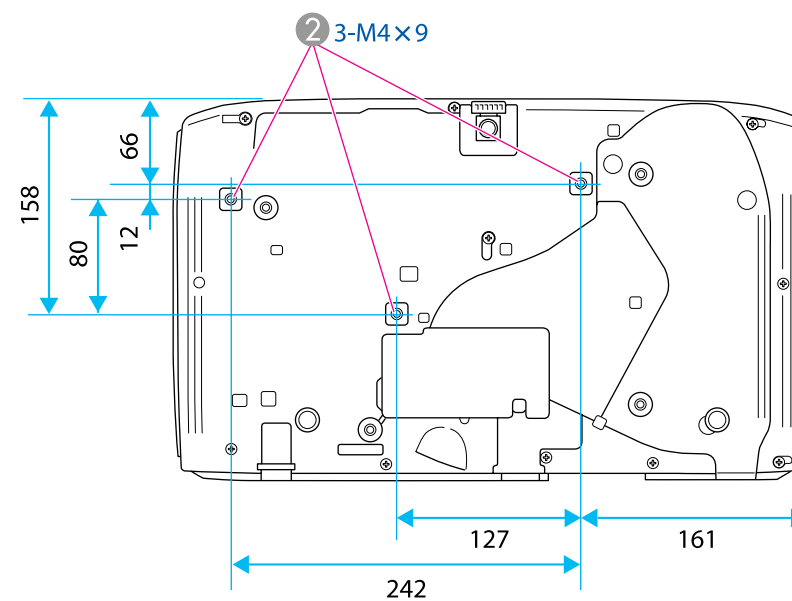
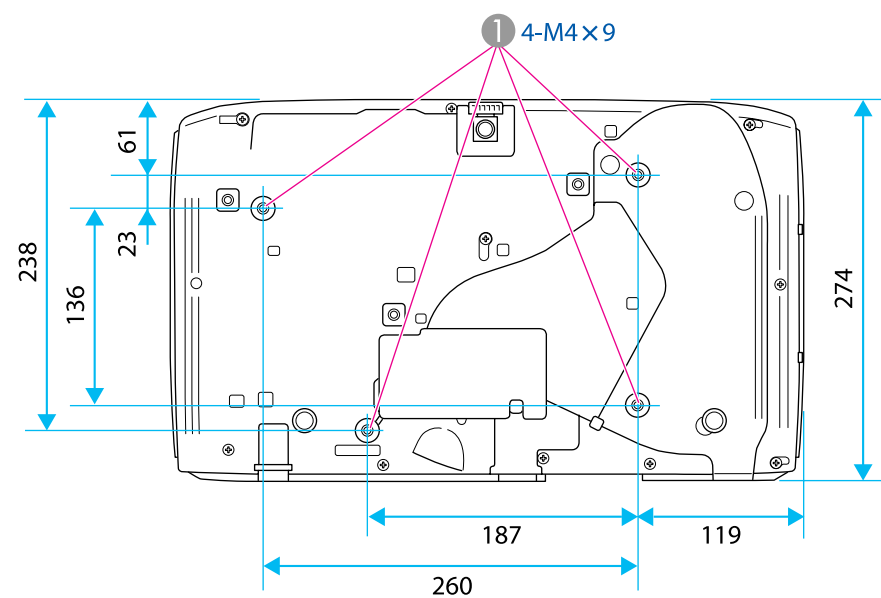


Enhet: mm



- ① Linsens mittpunkt
- ② Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol





- ① Fästpunkter för takstativ på ELPMB22
- ② Fästpunkter för takstativ på ELPMB22



I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery är en teknik som utvecklats av AMX för att underlätta AMX styrsystem för enkel användning av målutrustningen. Epson har implementerat detta protokoll och har tillhandahållit en miljö för att använda protokollfunktionen (PÅ). Se AMX webbplats för mer information. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Bredd-/höjdförhållande</b>	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar. SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
<b>DHCP</b>	En förkortning för Dynamic Host Configuration Protocol, ett protokoll som automatiskt tilldelar en <a href="#">IP-adress</a> till utrustningar anslutna i ett nätverk.
<b>Gateway-adress</b>	En server (router) för kommunikation över ett nätverk (undernät) som indelats med <a href="#">Nätmask</a> .
<b>HDCP</b>	HDCP är en förkortning av High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Den kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
<b>HDTV</b>	En förkortning av High-Definition Television, vilket avser högdefinitionssystem som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller högre (p = <a href="#">Progressiv</a>, i = <a href="#">Sammanflätad</a>)</li> <li>• Skärm <a href="#">Bredd-/höjdförhållande</a> 16:9</li> </ul>
<b>IP-adr.f. trap</b>	<a href="#">IP-adress</a> för destinationsdatorn som används för felmeddelanden med SNMP.
<b>IP-adress</b>	Ett nummer som identifierar en dator i ett nätverk.
<b>Komponentvideo</b>	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en blå minus luminans (Cb eller Pb) och en röd minus luminans (Cr eller Pr).
<b>Kompositvideo</b>	En metod som kombinerar ihop videosignalen till en luminanskomponent och en färgkomponent för sändning genom en enstaka kabel.
<b>Kontrast</b>	Den relativa ljusstyrkan i ljusa och mörka partier i en bild kan ökas eller minskas så att text och bilder blir klarare eller mjukare. Justering av denna egenskap för en bild kallas kontrastjustering.
<b>Nätmask</b>	Ett numeriskt värde som anger antalet bitar som används för nätverksadressen i ett indelat nätverk (undernät) för IP-adressen.
<b>Progressiv</b>	Arbetar samman information för att bilda en skärmbild åt gången, och visar bilden ruta för ruta. Även om antalet skannade rader är detsamma minskar flimret i bilderna eftersom informationens volym har fördubblats jämfört med i ett sammanflätat system.
<b>Sammanflätad</b>	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.
<b>SDTV</b>	En förkortning av Standard Definition Television, vilket avser tv-system av standardtyp som inte uppfyller kraven för <a href="#">HDTV</a> högdefinitions-tv.



<b>SNMP</b>	En förkortning av Simple Network Management Protocol, vilket är ett protokoll för övervakning och kontroll av enheter som routrar och datorer, som är anslutna till ett TCP/IP-nätverk.
<b>sRGB</b>	En internationell standard för färgintervall formulerad så att färger som reproduceras av videoutrustning enkelt kan hanteras av datorns operativsystem (OS) och Internet. Om den anslutna källan har ett sRGB-läge, ställer du in både projektorn och den anslutna signalkällan på sRGB.
<b>SSID</b>	SSID är identifikationsdata för anslutning till en annan enhet på ett trådlöst LAN. Trådlös kommunikation kan användas mellan enheter som har motsvarande SSID.
<b>SVGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
<b>S-video</b>	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en färgkomponent (C).
<b>SXGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1 280 (horisontella) x 1 024 (vertikala) punkter.
<b>Synkronisering</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha faserna för dessa signaler (den relativa positionen för höjdpunkt och lågpunkt i signalen) kallas synkronisering. Om signalerna inte är synkroniserade kan flimmer, suddighet och horisontella störningar förekomma.
<b>Tracking</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen att matcha frekvensen för dessa signaler (antal höjdpunkter i signalen) kallas tracking (spårning). Om spårning inte görs på rätt sätt kommer breda, vertikala ränder att synas i signalen.
<b>VGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
<b>XGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1 024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.



Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

## Om beteckningar

Microsoft® Windows® 98 operativsystem  
Microsoft® Windows® Me operativsystem  
Microsoft® Windows® 2000 operativsystem  
Microsoft® Windows® XP Professional operativsystem  
Microsoft® Windows® XP Home Edition operativsystem  
Microsoft® Windows Vista® operativsystem  
Microsoft® Windows® 7 operativsystem

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", och "Windows 7". Dessutom kan den sammanfattande termen Windows användas för att referera till Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, och Windows 7, och flera versioner av

Windows kan refereras till som, till exempel, Windows 98/Me/2000/XP/Vista, med benämningen Windows utelämnad.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" och "Mac OS X 10.6.x". Dessutom används den sammanfattande termen "Mac OS" för att referera till dem.


## Allmänt Meddelande:

IBM, DOS/V och XGA är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS, och iMac är varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

WPA™ och WPA2™ är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. 

PJLink är ett varumärke som är på väg att registreras eller har registrerats i Japan, USA och andra länder och områden.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.



## GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

**busybox-1.13.4**

**iptables-1.4.4**

**libgcc1(gcc-4.3.3)**

**linux-2.6.27**

**patches**

**udhcp 0.9.8**

**uvc rev.219**

**wireless\_tools 29**

**EPSON original drivers**

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.



## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,



- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- 7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- 8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
- 9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.



Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program  
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.



<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

## GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

**glibc-2.8**

**SDL-1.2.13**

**SDL-Image**

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

## Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.



Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:



- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.



If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.



9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.  
  
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.



16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

## BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

### busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.



THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### libjpeg

This project product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

#### libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

#### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.



The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

### libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

#### libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner



libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
Dave Martindale  
Guy Eric Schalnat  
Paul Schmidt  
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
glennrp@users.sourceforge.net  
September 12, 2004

## zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
jloup@gzip.org

Mark Adler  
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.



If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

### libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

#### libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch [ghost@aladdin.com](mailto:ghost@aladdin.com)

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <[ghost@aladdin.com](mailto:ghost@aladdin.com)>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <[purschke@bnl.gov](mailto:purschke@bnl.gov)>.

1999-05-03 lpd Original version.

### mDNSResponder

This project product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

#### mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

### TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.



"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
  - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
  - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.



You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

## aes-src-29-04-09

This projector product includes the open source software program "aes-src-29-04-09" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09".

The "aes-src-29-04-09" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of aes-src-29-04-09 programs



## **aes-src-29-04-09**

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “aes-src-29-04-09” are as follows.

Copyright (c) 1998-2008, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

### LICENSE TERMS

The redistribution and use of this software (with or without changes) is allowed without the payment of fees or royalties provided that:

1. source code distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. binary distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in their documentation;
3. the name of the copyright holder is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

### DISCLAIMER

This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.



**A**

A/V ljudavstängning .....	47
Abs. färgtemp. ....	65
Anpassat .....	37
Anslutningsläge .....	74
Användarknapp .....	68
Användarlogo .....	55
Användarlogoskydd .....	57
Automatisk bländare .....	38, 65
Automatisk inställning .....	66
Avstånd .....	126

**B**

Bak .....	18, 69
Bakre skärm .....	18
Bildformat .....	39, 67
Bildshow .....	110, 113
Bildskärmar .....	129
Bildskärmar som stöds .....	129
Bildväxlingstid .....	114
Bredbildsprojicering .....	39
Brusreducering .....	66
Byta batterier .....	15

**C**

Crestron RoomView .....	121
-------------------------	-----

**D**

Datorport .....	10
Delarnas namn och funktioner .....	9
Dokumentkamera .....	125
Drift .....	70

Driftspärr .....	59, 68
Drifttemperatur .....	131
Dynamiskt .....	37

**E**

EasyMP Monitor .....	115
E-postadress .....	78
ESC/VP21 .....	119
Etikett för lösenordsskydd .....	58
Extra tillbehör .....	125
E-Zoom .....	49

**F**

Fjärrkontroll .....	13
Fjärrkontroll-ID .....	52
Fjärrmottagare .....	9
Fokuseringsreglage .....	9
Fotjusteringsspak .....	9
Foto .....	37
Fram .....	18, 69
Freeze .....	47
Funktionen trådlös mus .....	50
Färgjustering .....	65
Färgläge .....	37, 65
Färgmättnad .....	65
Färgton .....	65
Fästpunkter för takstativ .....	11
Förbrukningsartiklar .....	125
Förvaringstemperatur .....	131

**G**

Gateway-adress .....	74, 77
----------------------	--------

**H**

HDMI videoräckvidd .....	67
HDMI-ingång .....	11
Hjälp-funktion .....	83
Hög höjd läge .....	70

**I**

Indikatorer .....	84, 85
Ingående signal .....	67, 80
Inställning av Projektor .....	115
IP-adress .....	78

**J**

Justerbar fot fram .....	9
--------------------------	---

**K**

Kabelanslutet LAN-menyn .....	77
Keystone .....	68
Konfigurationsmeny .....	62
Kontinuerlig .....	114
Kontr.lösen f. Web .....	73
Kontrast .....	65
Kontrollpanel .....	12
Krysset .....	49
Källa .....	80

**L**

Lampans timmar .....	80
Lampans utbytesperiod .....	103
Lampindikator .....	84
Lamplucka .....	9
Ljusstyrka .....	65



Ljusstyrka, kontroll .....	68
Luftfiltrets utbytesperiod .....	106
Luftutsläpp .....	9
Läsa E-post .....	118
Lösa problem .....	84

**M**

Meddelande .....	69
Meddelande om e-post .....	78
Menyn Bild .....	65
Menyn Grundlägg. ....	73
Menyn Information .....	80
Menyn Inställningar .....	68
Menyn Meddel. om e-post .....	78
Menyn Signal .....	66
Menyn Säkerhet .....	75
Menyn Trådlöst LAN .....	74
Menyn Utökad .....	69
Menyn Återställ .....	79, 81
Message Broadcasting .....	115
Multi-skärm .....	53, 70
Muspekare .....	50

**N**

Nätmask .....	74, 77
Nätverkmeny .....	71
Nätverksinformation .....	71

**P**

Password protect (Lösenordsskydd) .....	57
PJLink .....	120
PJLink-lösenord .....	73
Placering .....	66

Portnummer .....	78
Postmeddelande .....	118
Presentation .....	37, 110
Progressiv .....	66
Projektor-ID .....	52, 70
Projektornamn .....	73
Projektornyckelord .....	73
Projicering .....	69

**Q**

Quick Corner .....	68
--------------------	----

**R**

Rengöra luftfiltret och luftintaget .....	100
Rengöra projektorns utsida .....	100
Rengöring .....	100
RoomView .....	121
Rotera bilder .....	112

**S**

Skrivtavla .....	37
Skärmstorlek .....	126
Skärmtangentbord .....	72
Skärpa .....	65
SMTP-server .....	78
Snabb start .....	70
SNMP .....	118
Specifikationer .....	131
Split Screen .....	43
Sport .....	37
Språk .....	70
Spårning .....	66
sRGB .....	37

SSID .....	74
Startbild .....	69
Strömindikator .....	84
Strömingång .....	10
Strömtillförselskydd .....	57
Svarta tavlan .....	37
S-video-ingång .....	11
Synkronisering .....	66
Synkroniseringsinfo .....	80
Så här byter du lampa .....	103
Så här byter du luftfilter .....	107
Sök efter källa .....	12, 31

**T**

Tak .....	18, 69
Teater .....	37
Temperaturindikator .....	84
Testmönster .....	69
Till nätverkskonfiguration .....	71
Total spärrning .....	59
Trådlös LAN-effekt .....	74
Trådlöst LAN .....	74

**U**

Uppdateringsfrekvens .....	80
Upplösning .....	80
USB (TypA)-port .....	10
USB(TypeB)-port .....	10

**W**

Webbfjärrkontroll .....	116
Webbläsare .....	115
Webbstyrning .....	116



**V**

Video-ingång .....	11
Videosignal .....	67, 80
Viloläge .....	70
Visa bakgrund .....	69
Visa ordning .....	114
Visare .....	48
Visarens form .....	68
Visning .....	69
Visningsinställningar .....	114
Volym .....	68
Välj enhet .....	111
Vänteläge .....	70

**Z**

Zoomningsreglage .....	9
------------------------	---

**Å**

Återställ alla .....	81
Återställ lampans timmar .....	81
Återställa lampans driftstid .....	106

**Ö**

Överhettning .....	85
--------------------	----