



Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-X14G

EB-S02

EB-W02

EB-W01



EB-X02

EB-S01





Gebruikte Symbolen en Tekens

• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" pag.102
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens 2

Inleiding

Kenmerken van de Projector 7

Lijst met functies per model	7
Snel geïnstalleerd en zó weer opgeborgen	8
Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)	8
Detectie van projectorbewegingen en automatische correctie van beeldvervalsing (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	8
Handige functies voor het projecteren van beelden	8
Meer inhoud door breedbeeldprojectie (WXGA) (alleen EB-W02/EB-W01)	8
Haal het beste uit de afstandsbediening	8
Verbeterde veiligheidsfuncties	9

Namen van onderdelen en functies 10

Voorzijde/Bovenzijde	10
Achterkant	11
Onderkant	12
Bedieningspaneel	13
Afstandsbediening	15
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	17
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	18

De projector voorbereiden

De projector installeren 20

Installatiemethoden	20
Installatiemethoden	21
Schermgrootte en geschatte projectieafstand	21

Apparatuur aansluiten 23

Een computer aansluiten	23
Beeldbronnen aansluiten	24

Basisgebruik

Beelden projecteren 27

Van installatie tot projectie	27
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)	28
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld	29
Projecteren met USB Display	29
Systeemvereisten	29
De eerste keer aansluiten	30
De installatie ongedaan maken	32

Geprojecteerde beelden bijstellen 33

Keystone-vervalsing (trapeziumvormige vertekening) corrigeren	33
Automatische correctie	33
Handmatige correctie	34
De beeldgrootte bijstellen	37
De beeldpositie bijstellen	37
De horizontale helling bijstellen	38
Scherpstellen	38
Het volume bijstellen	38
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	38
Automatische iris instellen	39
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	40
Methode wijzigen	40
De hoogte-breedteverhouding wijzigen	40

Nuttige Functies

Projectiefuncties 44

Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)	44
Het beeld bevroren (Freeze)	44
Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)	45
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)	46
De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)	47
Een gebruikerslogo opslaan	48

Beveiligingsfuncties 50

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	50
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	50
Wachtwoordbeveiliging instellen	50
Wachtwoord invoeren	51
Bediening beperken (Toetsvergrendeling)	52
Antidiefstalvergrendeling	54
Het draadslot installeren	54

Controle en bediening 55

ESC/VP21-opdrachten	55
Voordat u begint	55
Lijst met Opdrachten	55
Communicatieprotocol	55

Configuratiemenu

Het Configuratiemenu gebruiken 57

Lijst met Functies 58

Tabel van het Configuratiemenu	58
Menu Beeld	59
Menu Signaal	60
Menu Instellingen	61
Menu Uitgebreid	63
Menu Informatie (alleen weergave)	64
Menu Resetten	65

Problemen Oplossen

De Help-functie gebruiken 67

Problemen oplossen 68

De indicatielampjes aflezen	68
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	72
Problemen met het beeld	73

Geen beeld	73
Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)	74
De projectie stopt automatisch	74
Het bericht Niet ondersteund. wordt weergegeven.	74
Het bericht Geen signaal wordt weergegeven.	74
Vaag, vervormd of onscherp beeld	75
Interferentie of vervormd beeld	76
Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen	76
De beeldkleuren zijn niet juist	77
Donker beeld	78
Problemen bij het starten van de projectie	78
De projector gaat niet aan	78
Overige problemen	79
Geen geluid of zwak geluid	79
De afstandsbediening werkt niet	80
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	80

Onderhoud

Reinigen 82

Het oppervlak van de projector reinigen	82
De lens reinigen	82
Reinigen van het luchtfilter	82

Verbruiksmateriaal Vervangen 84

De Lamp Vervangen	84
Vervangingsperiode projectorlamp	84
Het vervangen van de projectorlamp	84
Resetten van de lampuren	87
De luchtfilter Vervangen	87
Vervangingsperiode luchtfilter	87
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter	87

Bijlage

Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal	91
Optionele Accessoires	91
Verbruiksmateriaal	91
Schermgrootte en projectieafstand	92
Projectieafstand (voor EB-W02/EB-W01)	92
Projectieafstand (voor EB-X14G/EB-X02)	93
Projectieafstand (voor EB-S02/EB-S01)	94
Ondersteunde monitorbeeldschermen	96
Ondersteunde Resoluties	96
Computersignalen (RGB analoog)	96
Componentvideo	96
Composietvideo (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	97
Technische Gegevens	98
Algemene Specificatie van de Projector	98
Afmetingen	101
Woordenlijst	102
Algemene Opmerkingen	104
Betreffende de benamingen	104
Algemene opmerking:	104
Index	105



Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

Lijst met functies per model

De beschikbare functies zijn afhankelijk van het model dat wordt gebruikt. In de tabel hieronder ziet u welke functies beschikbaar zijn voor elk model.

Functie	EB-X14G	EB-W02	EB-X02	EB-S02	EB-W01	EB-S01
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Automatische V-Keystone	✓	✓	✓	✓	-	-
H-Keystone	✓	-	-	-	-	-
Quick Corner	✓	-	-	-	-	-

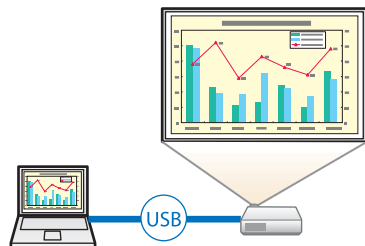
Snel geïnstalleerd en zó weer opgeborgen

- Gewoon even aansluiten op het stopcontact en de projector staat aan.
- U kunt van korte afstand op een groot scherm projecteren.
- U kunt de hoogte van de projector eenvoudig met één hendel instellen.
- De projector is dadelijk afgekoeld en dus zó weer opgeborgen.

Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)

Gebruik een USB-kabel om beelden van een computer te projecteren zonder gebruik te hoeven maken van een computerkabel.

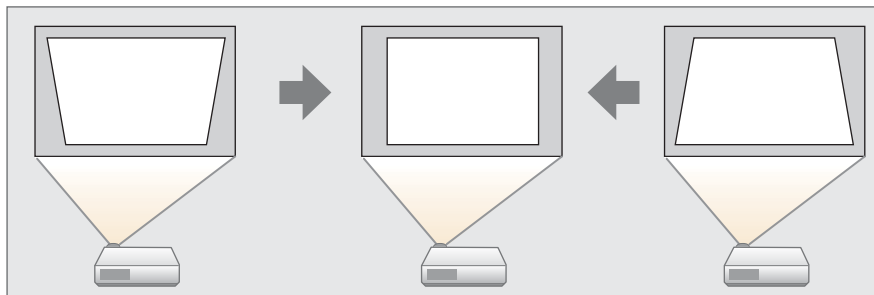
☛ "Projecteren met USB Display" [pag.29](#)



Detectie van projectorbewegingen en automatische correctie van beeldvervorming (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

Deze projector corrigeert automatisch de verticale keystone-vertekening die kan optreden bij het opstellen of verplaatsen van de projector.

☛ "Automatische correctie" [pag.33](#)

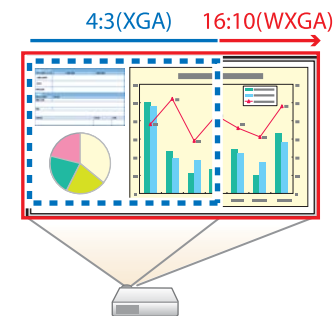


Handige functies voor het projecteren van beelden

Meer inhoud door breedbeeldprojectie (WXGA) (alleen EB-W02/EB-W01)

Bij een computer met een 16:10 breedbeeld LCD-scherm met WXGA-resolutie kan het beeld in dezelfde beeldverhouding worden geprojecteerd. U kunt whiteboards en andere schermen met liggende indeling gebruiken.

☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.40](#)



Haal het beste uit de afstandsbediening

U kunt met de afstandsbediening een aantal handelingen verrichten zoals het vergroten van een deel van het beeld. U kunt de afstandsbediening tijdens presentaties ook als aanwijzer gebruiken, of als computermuis.

☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" [pag.45](#)

☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.46](#)

☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" [pag.47](#)

Verbeterde veiligheidsfuncties

- **Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren**

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.50](#)

- **Bedieningsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel**

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.

☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.52](#)

- **Het apparaat is uitgerust met verschillende antidiefstalbeveiligingen**

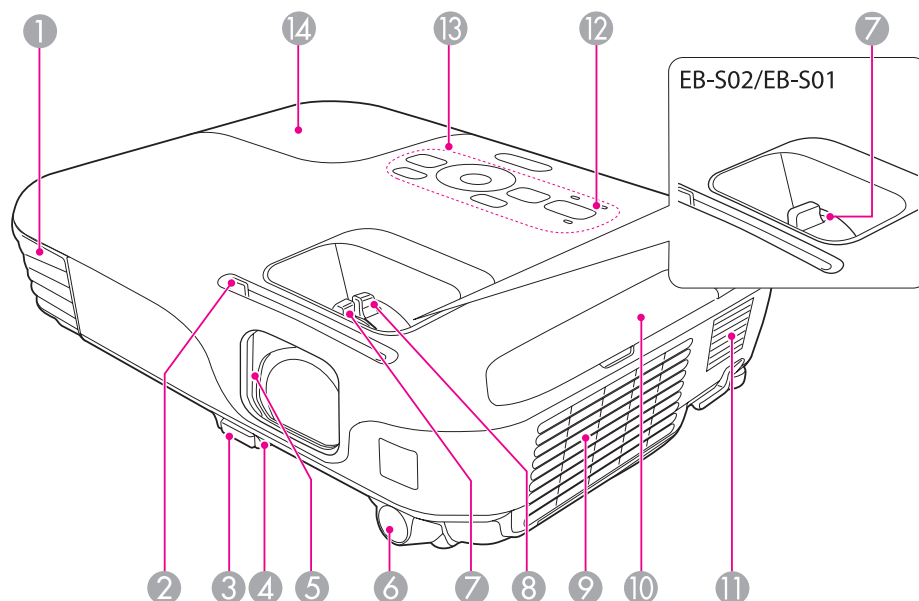
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.


- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt van beveiligingskabel








☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.54](#)

Alle functies in deze handleiding worden verklaard aan de hand van afbeeldingen van EB-W02, tenzij anders vermeld.

Voorzijde/Bovenzijde

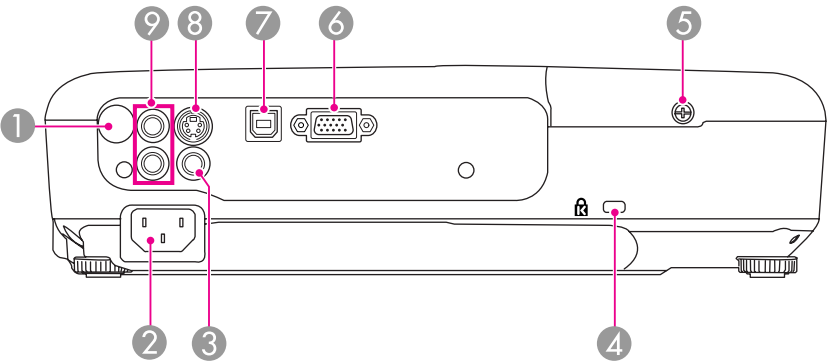


Naam	Functie
1 Luchtafvoerventiel	<p>Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.</p> <div>  Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. </div>

Naam	Functie
2 Knop van verschuifbare lensafdekking	U opent de lensafdekking met de schuifknop.
3 Hendel voor instellen voet	<p>Druk op de voethendel om de instelbare voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken.</p> <p> "De beeldpositie bijstellen" pag.37</p>
4 Instelbare voet aan voorzijde	<p>Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.</p> <p> "De beeldpositie bijstellen" pag.37</p>
5 Verschuifbare lensafdekking	<p>Schuif de lensafdekking ter bescherming dicht wanneer u de projector niet gebruikt.</p> <div>  Let op Sluit de lensafdekking niet terwijl het toestel werkt. </div>
6 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
7 Scherpstelring	<p>Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.</p> <p> "Scherpstellen" pag.38</p>
8 Zoomstelring (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-W01)	<p>Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld.</p> <p> "De beeldgrootte bijstellen" pag.37</p>
9 Luchttoevoerventilator or (luchtfILTER)	<p>Voert lucht in om de projector intern te koelen.</p> <p> "Reinigen van het luchtfILTER" pag.82</p>
10 LuchtfILTERdeksel	<p>Hiermee wordt de deksel van het luchtfILTER geopend en gesloten.</p> <p> "De luchtfILTER Vervangen" pag.87</p>
11 Luidspreker	Geeft geluid weer.

Naam		Functie
12	Indicatielampjes	Geeft de projectorstatus weer. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.68
13	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. ☛ "Bedieningspaneel" pag.13
14	Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.84

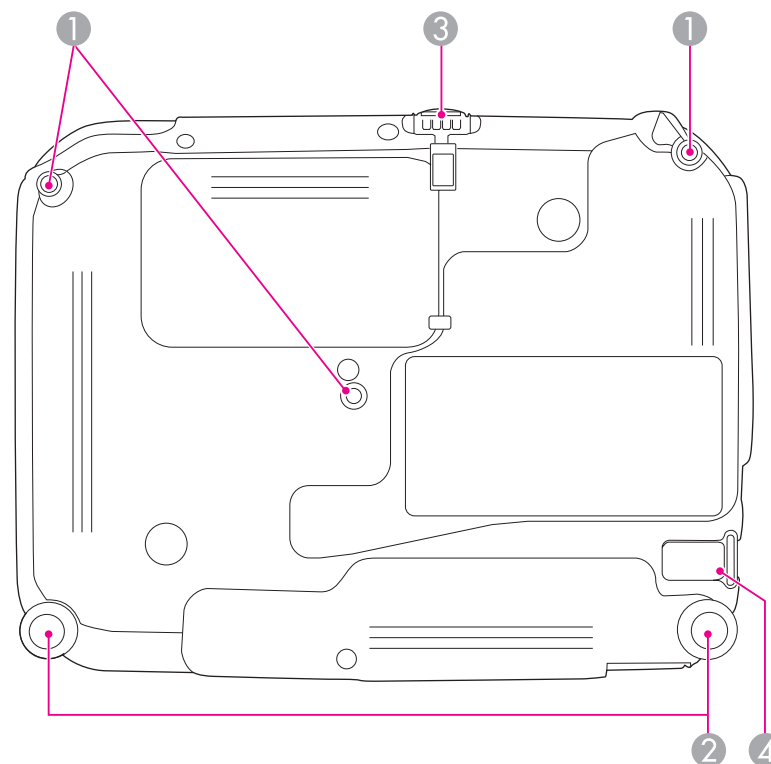
Achterkant



Naam		Functie
1	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
2	Voedingsingang	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.27
3	Video-ingang (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.
4	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Antidiefstalvergrendeling" pag.54
5	Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het lampdeksel op zijn plaats te bevestigen.
6	Computer-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.

Naam	Functie
7 USB(TypeB)-ingang	<ul style="list-style-type: none"> Hierlangs sluit u de projector via een USB-kabel aan op een computer waarna het computerbeeld wordt geprojecteerd. ☛ "Projecteren met USB Display" pag.29 Hierlangs sluit u de projector via een USB-kabel aan op een computer om een draadloze muis te gebruiken. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.47
8 S-Video-ingang (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	Ingang voor S-Video-signalen van een videobron.
9 Audio-L/R-ingangspoort (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer-ingang, S-Video-ingang of Video-ingang is aangesloten.

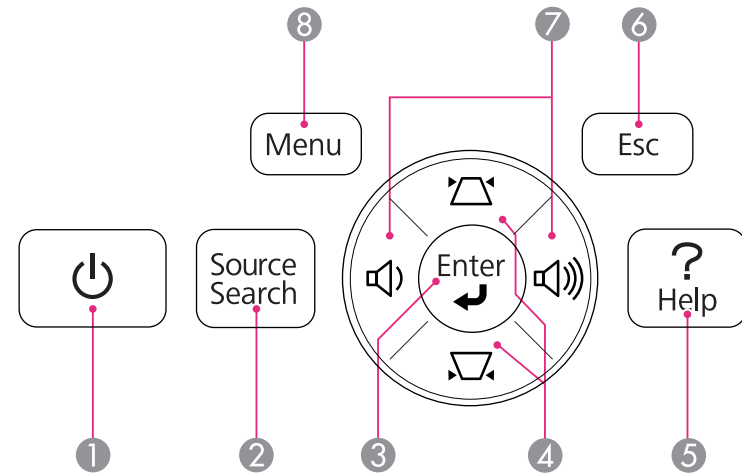
Onderkant



Naam	Functie
1 Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ "De projector installeren" pag.20 ☛ "Optionele Accessoires" pag.91
2 Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. ☛ "De horizontale helling bijstellen" pag.38

Naam	Functie
③ Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☞ "De beeldpositie bijstellen" pag.37
④ Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☞ "Het draadslot installeren" pag.54

Bedieningspaneel

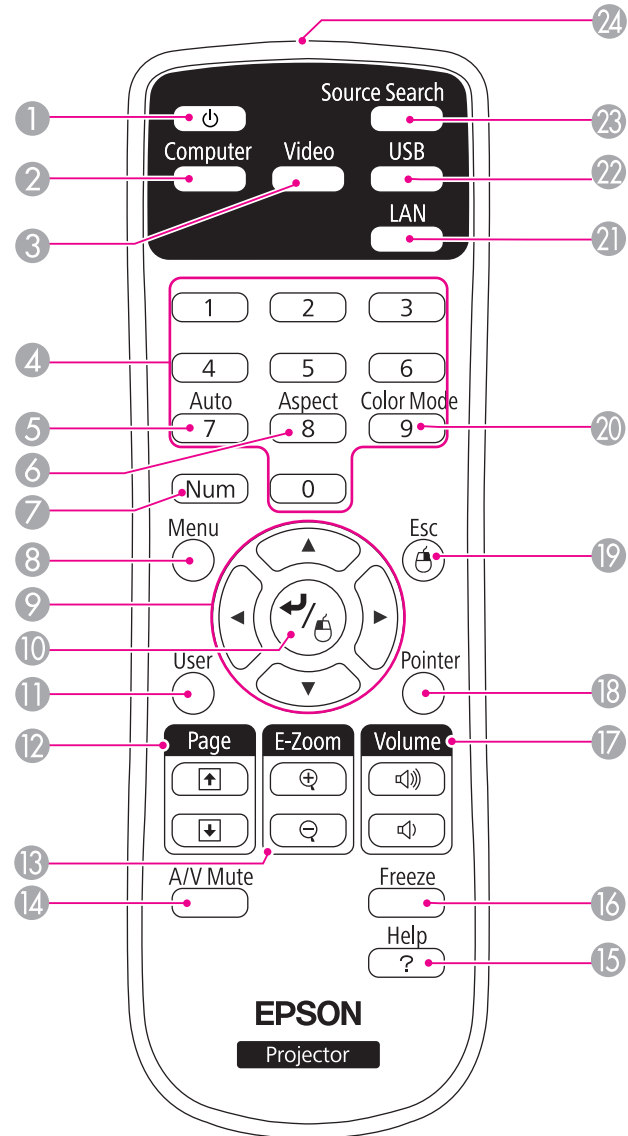


Naam	Functie
① [Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☞ "Van installatie tot projectie" pag.27
② [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.28
③ [Enter]-knop [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.

Naam	Functie
4 [↶][↷]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Voor EB-X14G Hiermee geeft u het scherm Keystone weer, waarin u horizontale en verticale keystonevervorming kunt corrigeren. Voor EB-W02/EB-X02/EB-S02/EB-W01/EB-S01 Hiermee voert u een verticale keystonecorrectie uit. ☛ "Handmatige correctie" pag.34 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.57 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.67
5 [Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <p>☛ "De Help-functie gebruiken" pag.67</p>
6 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.57

Naam	Functie
7 [◀][▶]-knoppen of [Wide][Tele]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Voor EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-W01 [◀] Verlaagt het volume. [▶] Verhoogt het volume. ☛ "Het volume bijstellen" pag.38 Voor EB-S02/EB-S01 [Wide]: Hiermee maakt u het geprojecteerde beeld groter. [Tele]: Hiermee maakt u het geprojecteerde beeld kleiner. ☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.37 EB-X14G alleen Corrigeert horizontale keystonevervorming als het scherm Keystone wordt weergegeven. ☛ "H/V-Keystone (alleen EB-X14G)" pag.34 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.57 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.67
8 [Menu]-knop	<p>Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten.</p> <p>☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.57</p>

Afstandsbediening



Naam		Functie
1	[Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.27
2	[Computer]-knop	Schakelt over naar beeld van de Computer-ingang.
3	[Video]-knop	Telkens als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen beeldinvoer van de S-Video-ingang en de video-ingang. (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)
4	Numerieke knoppen	Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.50
5	[Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
6	[Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.40
7	[Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.50
8	[Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.57
9	[Left Arrow] [Right Arrow] [Up Arrow] [Down Arrow] - knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.57 Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt gedruwd. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.47

Naam	Functie
10 [↩]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.57 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.47
11 [User]-knop	<p>Selecteer een veelgebruikt item uit de vijf beschikbare items uit het Configuratiemenu en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.</p> <p>☛ "Menu Instellingen" pag.61</p> <p>Standaard is de functie Stroomverbruik toegewezen.</p>
12 [Page]-knoppen [↑][↓]	<p>Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als u de draadloze muis gebruikt ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.47 Als u USB Display gebruikt ☛ "Projecteren met USB Display" pag.29
13 [E-Zoom]-knoppen [⊕][⊖]	<p>Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen.</p> <p>☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.46</p>
14 [A/V Mute]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.44 Als u deze knop ongeveer vijf seconden ingedrukt houdt, kunt u de projectiemodus als volgt wijzigen. Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven

Naam	Functie
15 [Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <p>☛ "De Help-functie gebruiken" pag.67</p>
16 [Freeze]-knop	<p>Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.</p> <p>☛ "Het beeld bevriezen (Freeze)" pag.44</p>
17 [Volume]-knoppen [⏮][⏭]	<p>[⏮] Verlaagt het volume. [⏭] Verhoogt het volume.</p> <p>☛ "Het volume bijstellen" pag.38</p>
18 [Pointer]-knop	<p>Druk op deze knop om de scherm aanwijzer te activeren.</p> <p>☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.45</p>
19 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.57 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.47
20 [Color Mode]-knop	<p>Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus.</p> <p>☛ "De projectie kwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.38</p>
21 [LAN]-knop	Niet aanwezig op deze projector.
22 [USB]-knop	Schakelt over naar USB Display.
23 [Source Search]-knop	<p>Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft.</p> <p>☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.28</p>

	Naam	Functie
24	LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

Let op

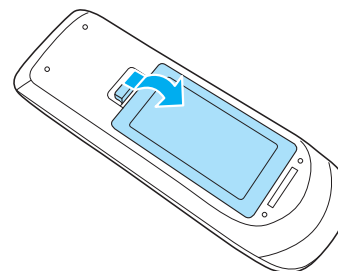
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 [Veiligheidsvoorschriften](#)

1

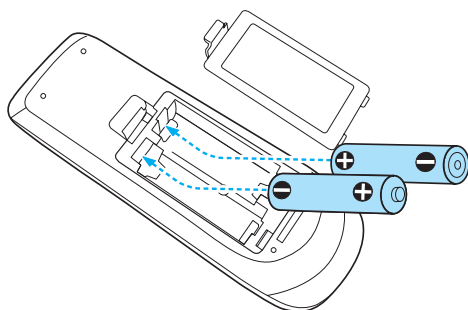
Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2

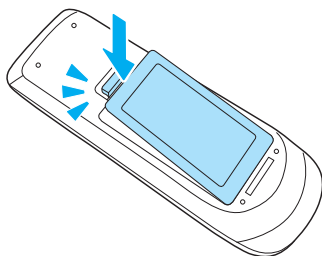
Vervang de oude batterijen door nieuwe.



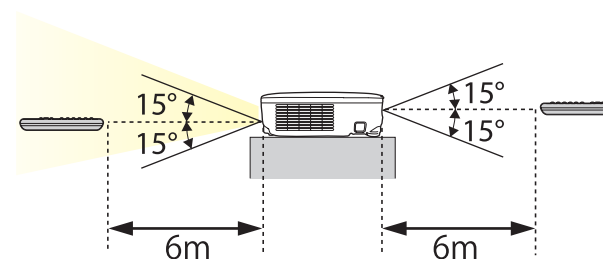
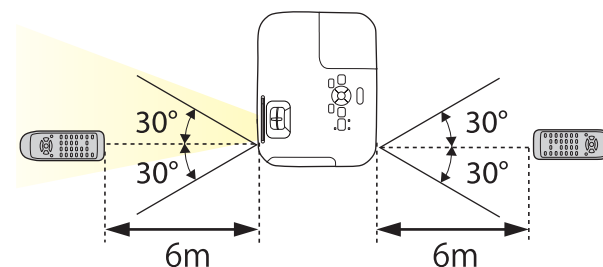
Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

- 3** Zet de batterijklep terug.
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Bedieningsbereik van de afstandsbediening





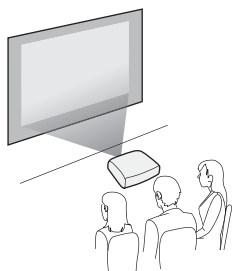
De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

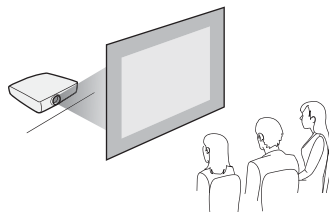
Installatiemethoden

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.

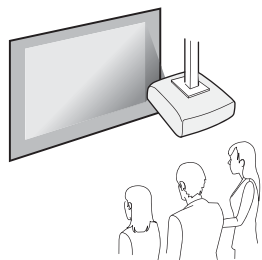
- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan Voorkant)



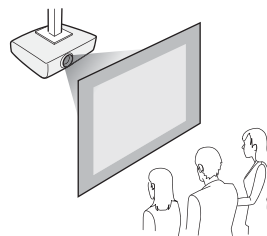
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan Achterkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie aan Voor/bovenkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan Achter/boven)



Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.

Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

Let op

- Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.
- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele Ophangbeugel nodig.
☛ "Optionele Accessoires" [pag.91](#)
- De standaard projectie-instelling is **Voorkant**. In het Configuratiemenu kunt u overschakelen tussen **Voorkant** en **Achterkant**.
☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.63](#)
- U kunt de projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.

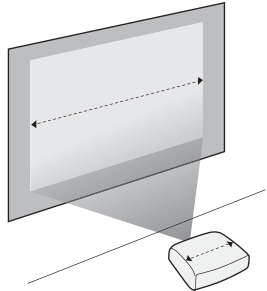
Voorkant ↔ Voor/bovenkant

Achterkant ↔ Achter/boven

Installatiemethoden

Installeer de projector als volgt.

- Installeer de projector parallel met het scherm.
Als de projector niet evenwijdig met het scherm wordt geïnstalleerd, treedt in het geprojecteerde beeld keystonevervorming op.
- Plaats de projector op een vlak oppervlak.
Als de projector gekanteld is, wordt ook het geprojecteerde beeld gekanteld.



- Zie onderstaande als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren.
☞ "Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.33](#)
- Zie onderstaande als u de projector niet op een vlakke ondergrond kunt installeren.
☞ "De horizontale helling bijstellen" [pag.38](#)
☞ "Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.33](#)

die het beste past bij de schermgrootte. In de illustraties worden bij benadering de kortste afstanden weergegeven bij maximale zoom. U vindt meer informatie over de projectieafstand in:

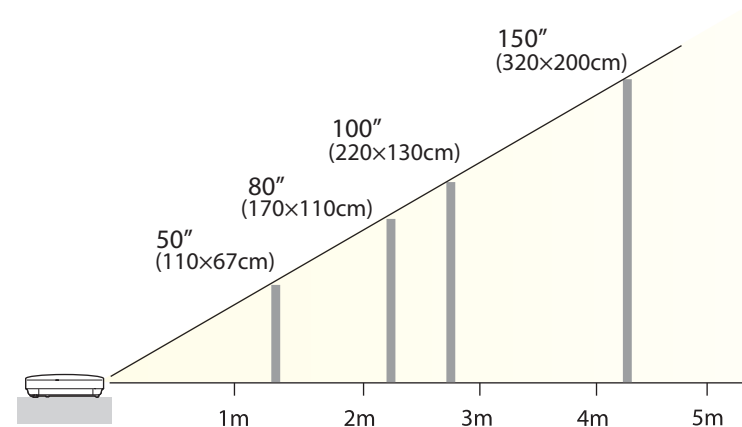
☞ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.92](#)



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

16:10 Schermgrootte

EB-W02/EB-W01

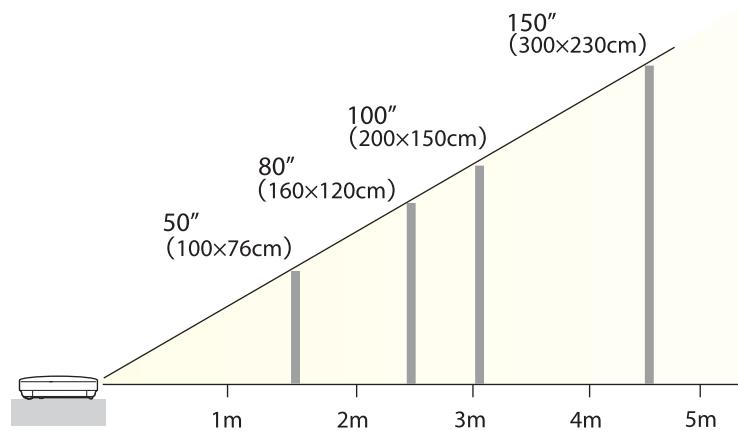


Schermgrootte en geschatte projectieafstand

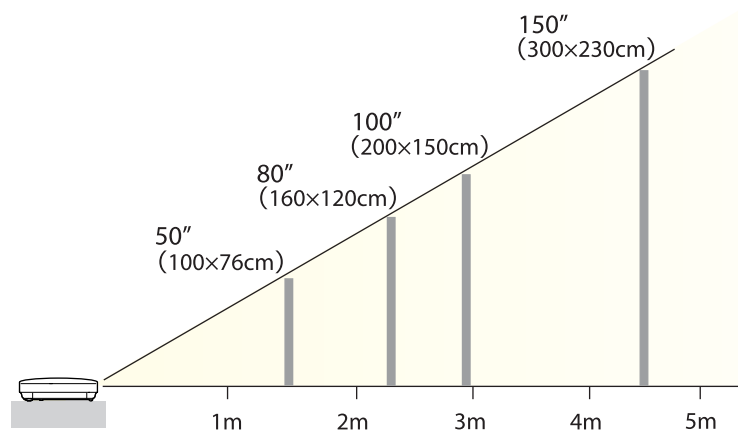
De projectiegrootte wordt bepaald door de afstand van de projector tot het scherm. Aan de hand van de illustraties rechts kunt u de positie selecteren

4:3 Schermgrootte

EB-X14G/EB-X02



EB-S02/EB-S01



De illustraties in dit gedeelte zijn van EB-W02.

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

1 Als de meegeleverde of een in de handel verkrijgbare computerkabel wordt gebruikt

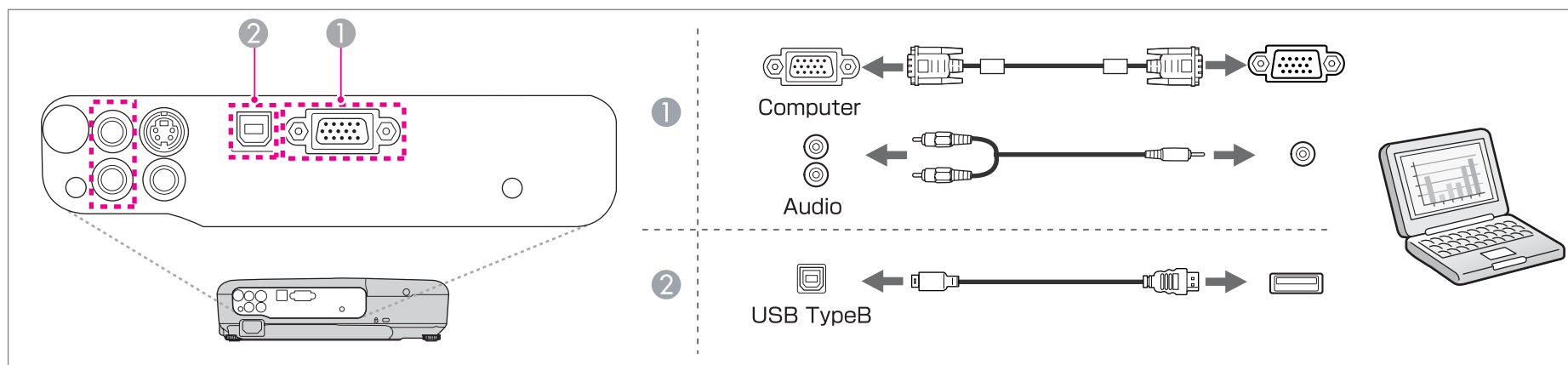
Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio Input-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel). (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

2 Als de meegeleverde of een in de handel verkrijgbare USB-kabel wordt gebruikt

Sluit de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.



- U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren. Dit wordt USB Display genoemd.
 - ☛ "Projecteren met USB Display" [pag.29](#)
- De computerkabel en USB-kabel worden mogelijk niet met de projector meegeleverd afhankelijk van het model en het land van aankoop.
 - ☛ "Optionele Accessoires" [pag.91](#)

Beeldbronnen aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

① **Als een in de handel verkrijgbare video- of S-videokabel wordt gebruikt (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)**

Sluit de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector.

Of sluit de S-video-uitgang van de beeldbron aan op de S-Video-ingang van de projector.

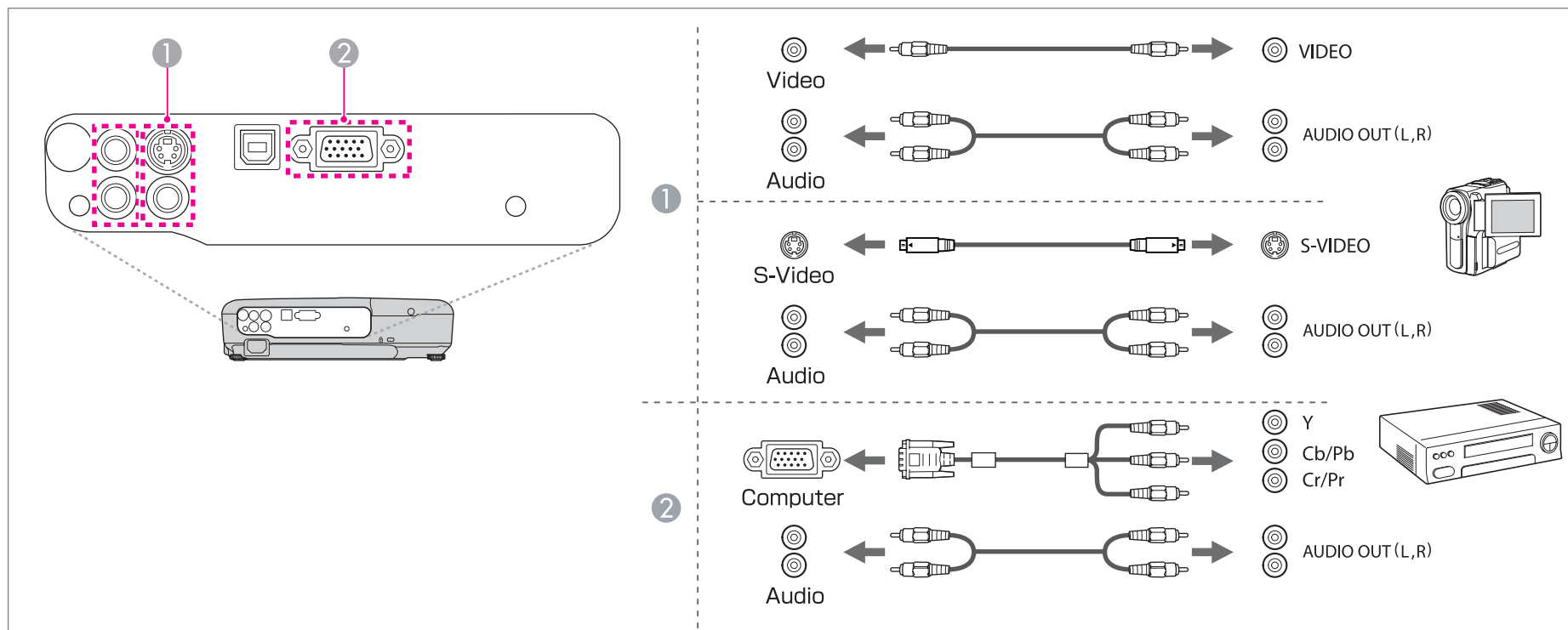
U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio Input-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

② **Als de optionele componentvideokabel wordt gebruikt**

☛ "Optionele Accessoires" [pag.91](#)

Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio Input-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel). (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)



Let op

- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven. (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

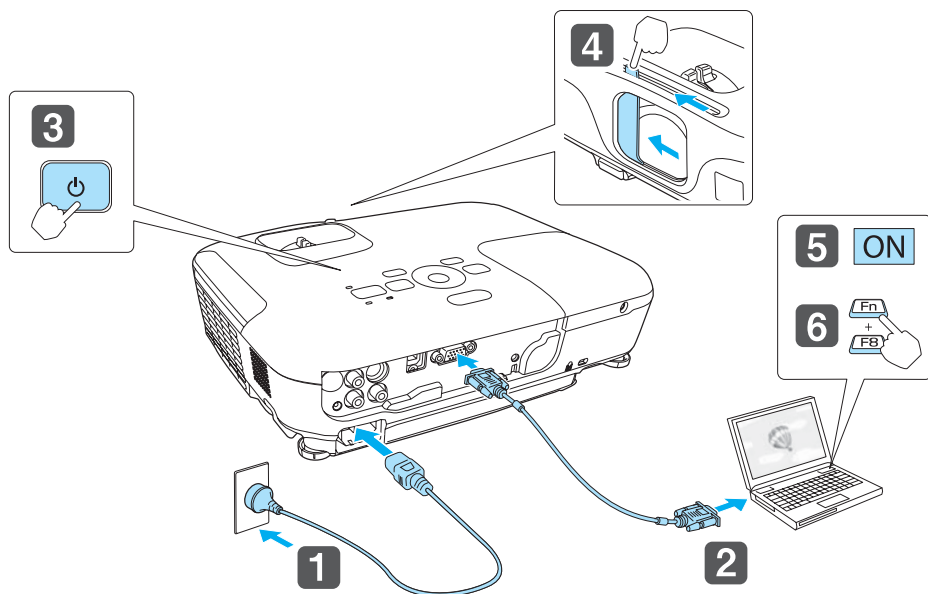


Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

Van installatie tot projectie


In dit gedeelte wordt de procedure uitgelegd voor de aansluiting van de projector op een computer door middel van de computerkabel en voor de projectie van beelden.



- 1** Sluit de voedingskabel van de projector aan op een stopcontact.
- 2** Sluit de projector aan op de computer door middel van de computerkabel.
- 3** Zet de projector aan.
- 4** Open de lensafdekking.
- 5** Zet de computer aan.

6 Wijzig de beeldschermuitgang van de computer.

Als u een laptop gebruikt, moet u de beeldschermuitgang van de computer wijzigen.

Houd de Fn-toets (functietoets) ingedrukt en druk op de -toets.



De instellingswijze hangt af van de computer die u gebruikt. Raadpleeg daarvoor de meegeleverde documentatie bij uw computer.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, kunt u op een van de volgende manieren het geprojecteerde beeld wijzigen.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Source Search].
 - ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.28](#)
- Druk op de afstandsbediening de knop voor de doelingang in.
 - ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.29](#)



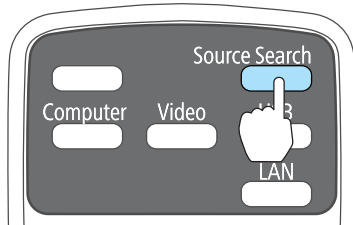
Na projectie van de afbeelding past u indien nodig het beeld aan.

- ☛ "Keystone-vertanding (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.33](#)
- ☛ "Scherpstellen" [pag.38](#)

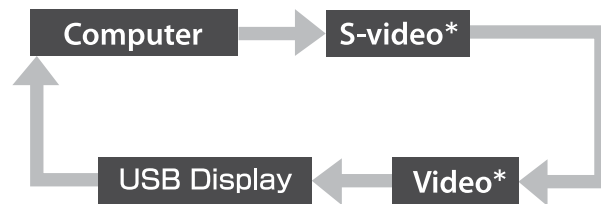
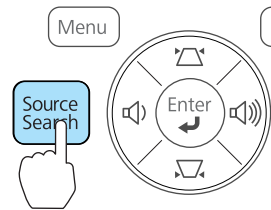
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



* (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.

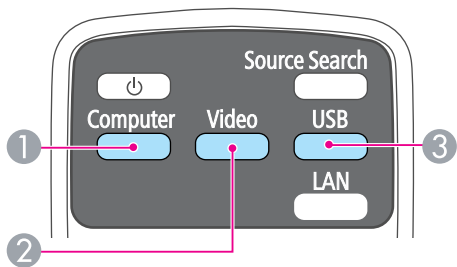
Bijvoorbeeld: EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02



Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



- 1 Schakelt over naar beeld van de Computer-ingang.
- 2 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen: (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)
 - S-Video-ingangspoort
 - Video-ingangspoort
- 3 Schakelt over naar USB Display.

Projecteren met USB Display

U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

U kunt de functie USB Display inschakelen door **USB Type B** in te stellen op **USB Display** vanuit het Configuratiemenu.

☛ Uitgebreid - USB Type B [pag.63](#)

Systeemvereisten

Voor Windows

Besturingssys- teem	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bits Home Edition 32-bits Tablet PC Edition 32-bits
	Windows Vista	Ultimate 32-bits Enterprise 32-bits Business 32-bits Home Premium 32-bits Home Basic 32-bits
	Windows 7	Ultimate 32/64-bits Enterprise 32/64-bits Professional 32/64-bits Home Premium 32/64-bits Home Basic 32-bits Starter 32-bits
Processor	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller	

Geheugen	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer
Harde schijf Spatie	20 MB of meer
Weergeven	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

*1 Alleen Service Pack 4

*2 Behalve Service Pack 1

Voor Mac OS

Besturingssysteem	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
Processor	Power PC G4 1 GHz of sneller Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller
Geheugen	512 MB of meer
Harde schijf Spatie	20 MB of meer
Weergeven	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor de eerste keer op de computer aansluit door middel van de computerkabel, dient u het stuurprogramma te installeren. De procedure is verschillend voor Windows en Mac OS.



- De volgende keer dat u de projector op de computer aansluit, hoeft u het stuurprogramma niet opnieuw te installeren.
- Als u beelden ontvangt van meerdere bronnen, stelt u de beeldbron in op USB Display.
- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.
- De USB-kabel wordt mogelijk niet met de projector meegeleverd afhankelijk van het model en het land van aankoop.

Voor Windows

1

Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.



Als u Windows 2000 of XP gebruikt, wordt mogelijk gevraagd of u de computer opnieuw wilt opstarten. Selecteer **Nee**.

Voor Windows 2000

Dubbelklik op **Computer**, **EPSON PJ_UD**, en vervolgens op **EMP_UDSE.EXE**.

Voor Windows XP

De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

Voor Windows Vista/Windows 7

Als het dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.
- 3** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.
- 4** Ontkoppel de USB-kabel wanneer de projectie afgelopen is.
Bij het loskoppelen van de USB-kabel hoeft u de functie **Hardware veilig verwijderen** niet te gebruiken.



- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** op de computer.
- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** op de computer.
- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan.
Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat in het volgende document wordt opgegeven.

👉 [Adreslijst Epson Projector](#)

Voor Mac OS

- 1** Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.
De map instellingen van USB Display wordt weergegeven in de Finder.

- 2** Dubbelklik op het pictogram van het **USB Display-installatieprogramma**.
- 3** Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.
- 4** Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.
Voer het beheerderswachtwoord in en begin de software te installeren.
Als de installatie voltooid is zal het pictogram USB Display worden weergegeven in het Dock en de menubalk.
- 5** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.
- 6** Om de projectie af te sluiten, selecteert u **Uitschakelen** in het pictogrammenu van **USB Display** op de menubalk of in het Dock, en koppelt u vervolgens de USB-kabel los.



- Als de USB Display map instellingen niet automatisch wordt weergegeven in de Finder, dubbelklik dan **EPSON PJ_UD - USB Display-installatieprogramma** op uw computer.
- Als er om een of andere reden niks wordt geprojecteerd, klik dan op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen **USB Display**-pictogram zichtbaar is in het Dock, dubbelklik dan op **USB Display** in de map Programma's.
- Als u **Stop** selecteert in het **USB Display** pictogrammenu in het Dock, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.

De installatie ongedaan maken

Voor Windows 2000

- 1 Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherf**.
- 2 Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.
- 3 Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/Verwijderen**.

Voor Windows XP

- 1 Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2 Dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Windows Vista/Windows 7

- 1 Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2 Klik op **Een programma verwijderen** onder **Programma's**.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Mac OS

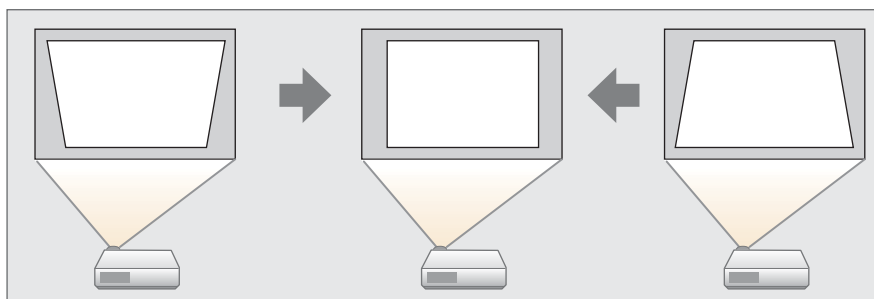
- 1 Open de map **Programma's**, dubbelklik op **USB Display** en vervolgens op **Hulpprogramma**.
- 2 Start de **USB Display UnInstaller**.

Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

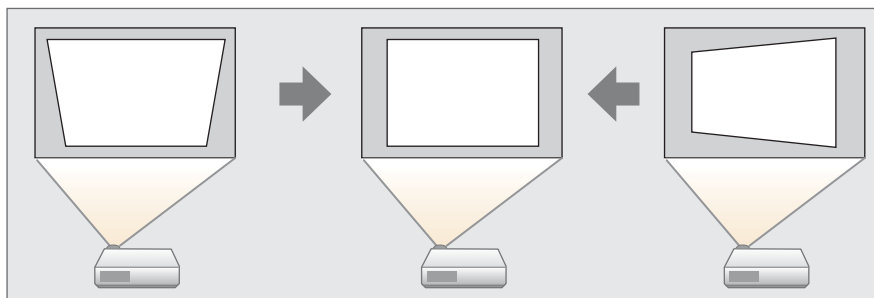
U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

- Automatische correctie (Automatische V-Keystone) (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)
Corrigeert automatisch verticale keystone-vervorming.

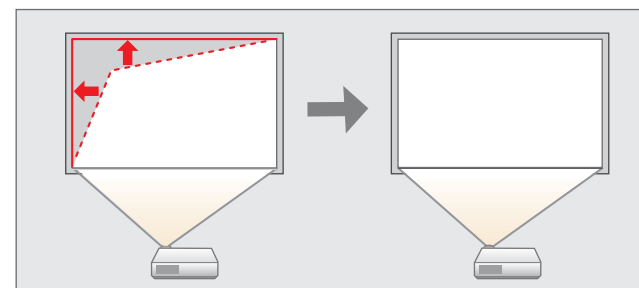
- Handmatige correctie (V-Keystone) (alleen EB-W02/EB-X02/EB-S02/EB-W01/EB-S01)
Verticale keystone-vervorming handmatig corrigeren.



- Handmatige correctie (H/V-Keystone) (alleen EB-X14G)
Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.



- Handmatige correctie (Quick Corner) (alleen EB-X14G)
De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

Automatische correctie

Automatische V-Keystone (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)



Wanneer de projector beweging detecteert, bijvoorbeeld tijdens de installatie, of wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld, corrigeert de projector automatisch de verticale keystonevervorming. Deze functie heet Automatische V-Keystone.

Als de projector ongeveer twee seconden stil staat na het detecteren van beweging, wordt een scherm voor aanpassing weergegeven en het projectiebeeld automatisch gecorrigeerd.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met Autom. V-Keystone corrigeren.

Correctiehoek: circa 30° omhoog en omlaag



- Automatische V-Keystone werkt alleen als in het configuratiemenu **Projectie** is ingesteld op **Voorkant**.
 **Uitgebreid - Projectie** [pag.63](#)
- Als u automatische V-Keystone niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. V-Keystone** of **Autom. Keystone** in op **Uit**.
 **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. V-Keystone** [pag.61](#)
- **Instellingen - Autom. Keystone** [pag.61](#)

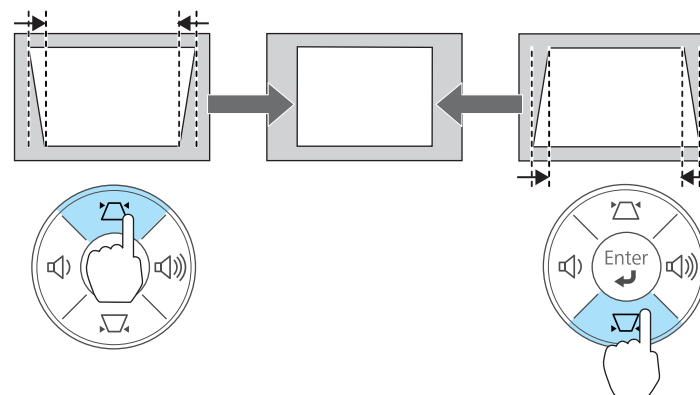
Handmatige correctie


U kunt keystonevertekening handmatig corrigeren.

- U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met V-Keystone corrigeren.
 Correctiehoek: circa 30° omhoog en omlaag
- U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met H/V-Keystone corrigeren. (alleen EB-X14G)
 Correctiehoek: circa 30° rechts en links/circa 30° omhoog en omlaag

V-Keystone (alleen EB-W02/EB-X02/EB-S02/EB-W01/EB-S01)

Druk op de knop [↕] of [↔] op het bedieningspaneel.



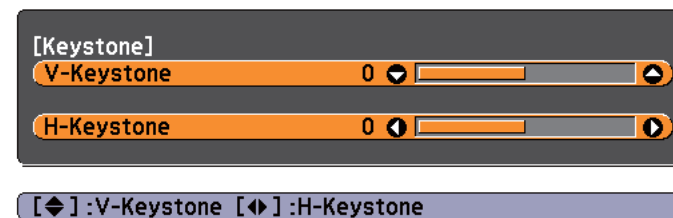
- U kunt V-Keystone ook vanuit het menu Configuratie instellen.
 **Instellingen - Keystone** [pag.61](#)

H/V-Keystone (alleen EB-X14G)

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.

1

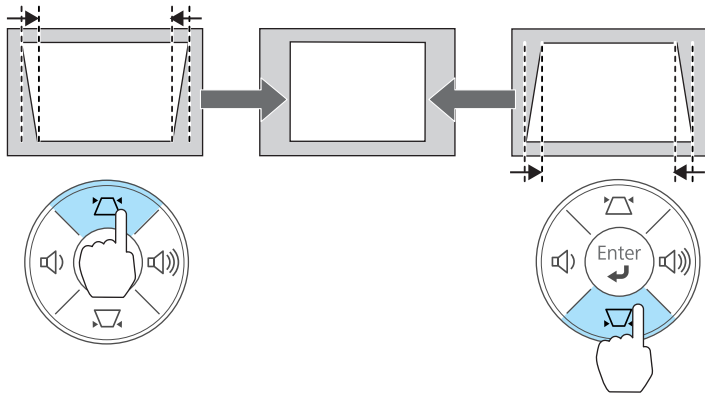
U geeft het keystone-scherf weer door tijdens de projectie op de knoppen [↕] of [↔] op het bedieningspaneel te drukken.



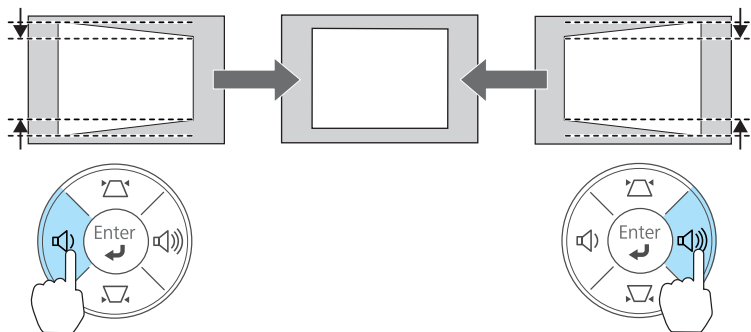
2

Druk op de volgende knoppen om de keystonevertekening te corrigeren.

Druk op [↕] of [↔] om de verticale vertekening te corrigeren.



Druk op [↵] of [⏏] om de horizontale vertekening te corrigeren.



U kunt H/V-Keystone ook vanuit het menu Configuratie instellen.

Instellingen - Keystone - H/V-Keystone [pag.61](#)

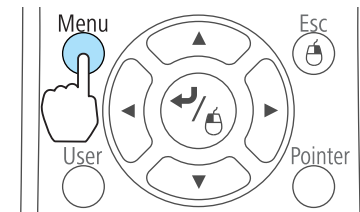
Quick Corner (alleen EB-X14G)

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

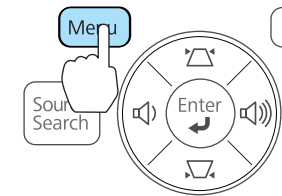
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.57](#)

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel

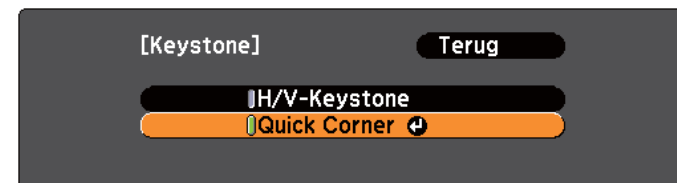


2 Selecteer **Keystone** onder **Instellingen**.



[Esc]:Terug [↵]:Selecteren [⏏]:Invrn. [Menu]:Afsl.

3 Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.



[Esc]:Terug [↵]:Selecteren [⏏]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 4** Selecteer de hoek die u wilt aanpassen met de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op de afstandsbediening of [↶], [↷], [↸] en [↹] op het bedieningspaneel. Druk vervolgens op de knop [↵].



- 5** Met de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op het bedieningspaneel corrigeert u de positie van de hoek.

Als u op de [↵]-knop drukt, wordt het in stap 4 getoonde scherm weergegeven.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen" verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



- 6** Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

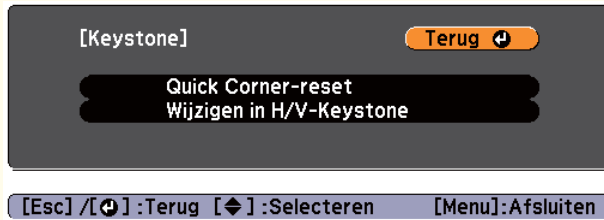
- 7** Druk na afloop op de [Esc]-knop om het correctiemenu af te sluiten.

Omdat **Keystone** werd gewijzigd in **Quick Corner**, wordt het hoekselectiescherm uit stap 4 geopend wanneer u de volgende keer op de knoppen [↶] of [↷] van het bedieningspaneel drukt. Wijzig **Keystone** in **H/V-Keystone** als u horizontale en verticale correcties wilt uitvoeren met de knoppen [↶] of [↷] van het bedieningspaneel.

🔧 Instellingen - Keystone - H/V-Keystone [pag.61](#)



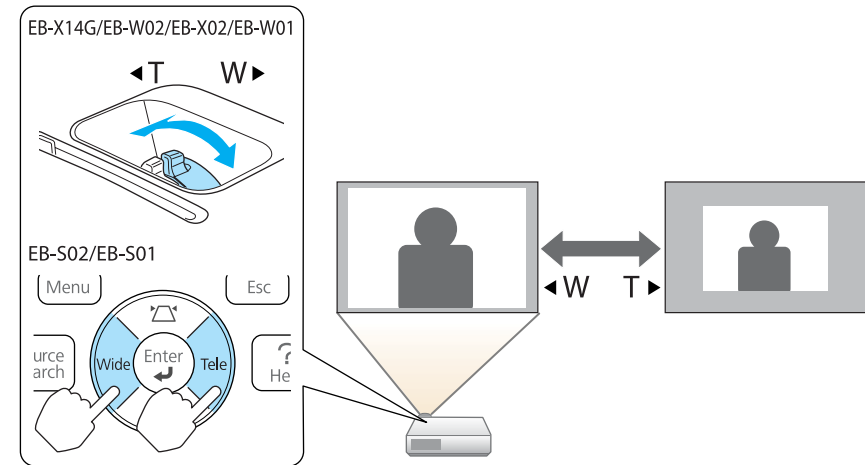
Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wanneer het hoekselectiescherm van stap 4 wordt weergegeven, wordt het volgende scherm getoond.



Quick Corner-reset: maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

Wijzigen in H/V-Keystone: wijzigt de correctiemethode in H/V-Keystone.

☛ "Menu Instellingen" [pag.61](#)



De beeldgrootte bijstellen

EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-W01

Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.

EB-S02/EB-S01

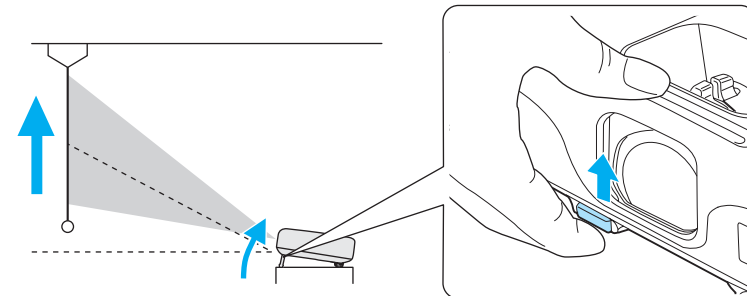
Stel het beeld bij met de knoppen [Wide]/[Tele] op het bedieningspaneel.

Veraf: Hiermee maakt u het geprojecteerde beeld groter.

Kortbij: Hiermee maakt u het geprojecteerde beeld kleiner.

De beeldpositie bijstellen

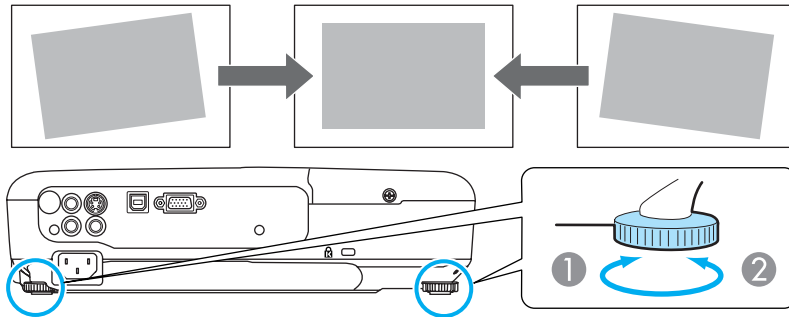
Druk op de voethendel om de instelbare voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 12 graden te kantelen.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek heeft.

De horizontale helling bijstellen

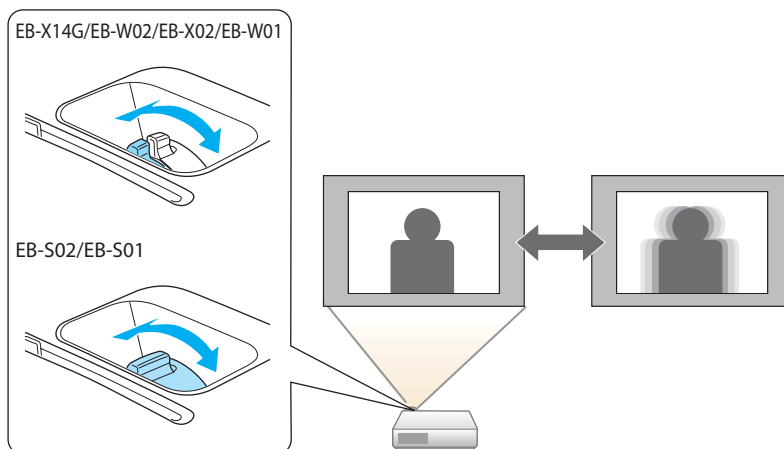
Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.



- 1 De achterste voet uitschuiven.
- 2 De achterste voet intrekken.

Scherpstellen

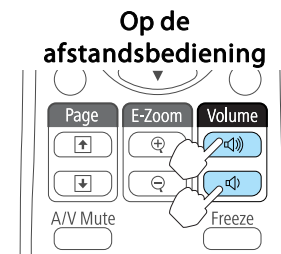
U kunt de focus corrigeren met de scherpstelring.



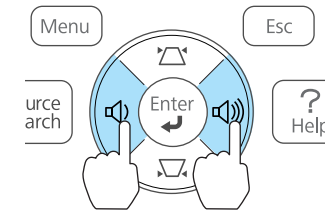
Het volume bijstellen

U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Volume].
[<] Verlaagt het volume.
[>] Verhoogt het volume.



Op het bedieningspaneel
(alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-W01)



- Pas het volume aan in het configuratiemenu.
☛ **Instellingen - Volume** [pag.61](#)

⚠ Let op

Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

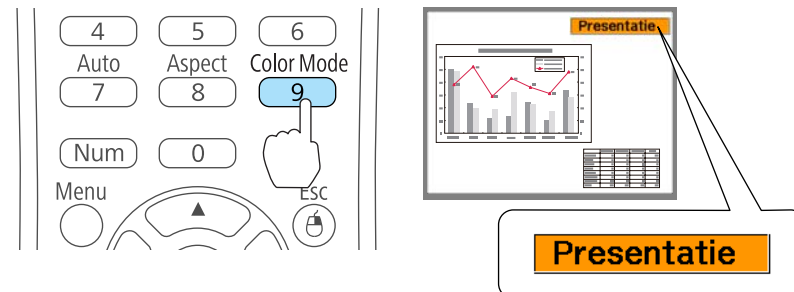
Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw tinten weergeeft.
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto*1	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
Sport*2	Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
sRGB	Ideaal voor beelden die voldoen aan de <u>sRGB</u> -kleurenstandaard.
Schoolbord	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.
Whiteboard	Ideaal voor het geven van presentaties met een whiteboard.

*1 Deze functie is alleen beschikbaar met RGB als ingangssignaal of wanneer de invoerbron USB Display is.

*2 Deze keuze is alleen beschikbaar met componentvideo als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron video of S-video is.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de kleurmodus weergegeven en wijzigt de kleurmodus.

Afstandsbediening



U kunt de kleurmodus vanuit het configuratiemenu instellen.

Beeld - Kleurmodus [pag.59](#)

Automatische iris instellen

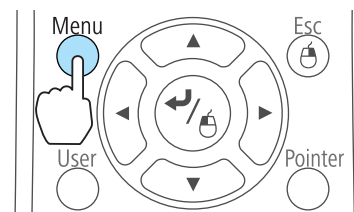
Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

1

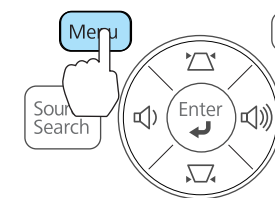
Druk op de [Menu]-knop.

"Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.57](#)

Op de afstandsbediening

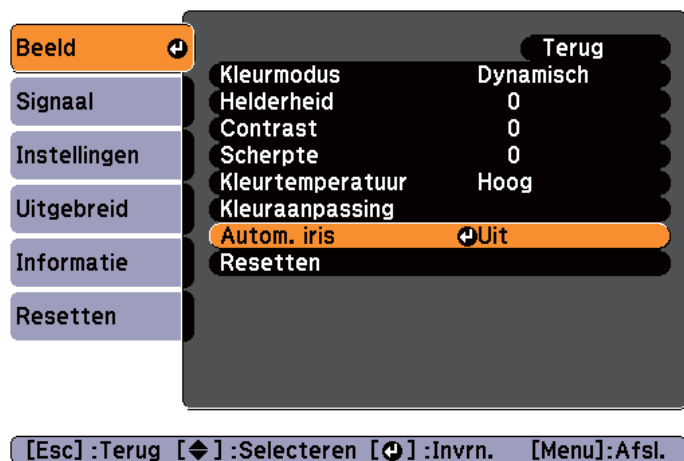


Op het bedieningspaneel



2

Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.



- 3** Selecteer **Aan**.
De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.
- 4** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Automatische iris kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** op **Dynamisch** of **Theater** is ingesteld.

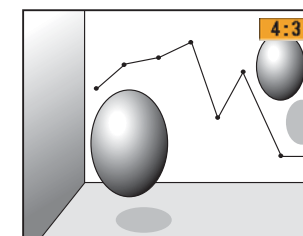
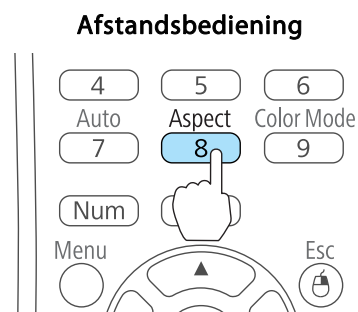
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.



U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het Configuratiemenu instellen.

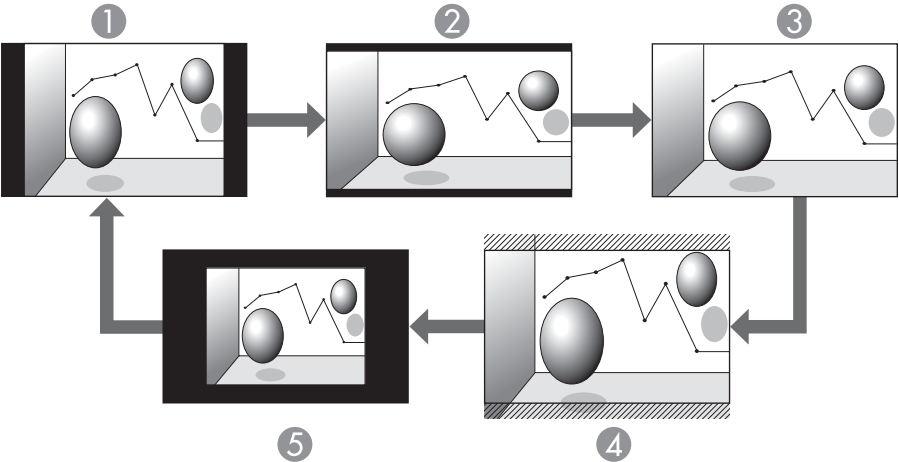
Signaal - Hoogte-breedte [pag.60](#)

De hoogte-breedteverhouding wijzigen

Beeld projecteren van videoapparatuur (voor EB-W02/EB-W01)

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom**, en **Bronformaat**.

Bijvoorbeeld: Ingangssignaal 1080p (resolutie: 1920x1080, hoogte-breedteverhouding: 16:9)

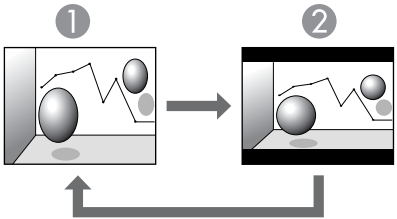


- 1 Normaal
- 2 16:9
- 3 Volledig
- 4 Zoom
- 5 Bronformaat

Beeld projecteren van videoapparatuur (voor EB-X14G/EB-X02/EB-S02/EB-S01)

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde 4:3 en 16:9.

Bijvoorbeeld: Ingangssignaal 720p (resolutie: 1280x720, hoogte-breedteverhouding: 16:9)

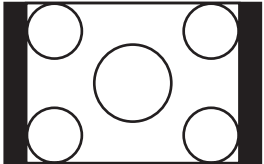
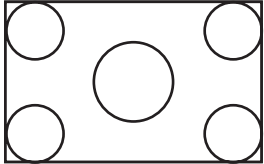
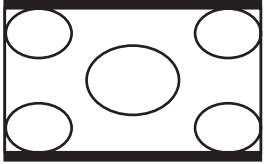
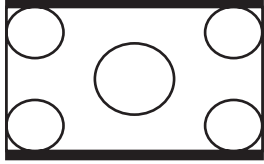
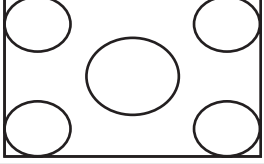
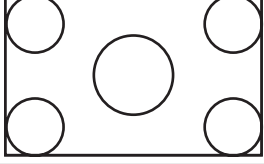
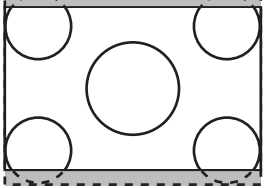
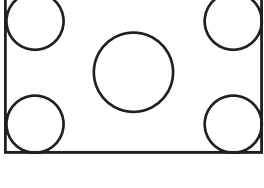


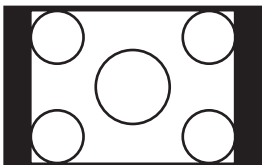
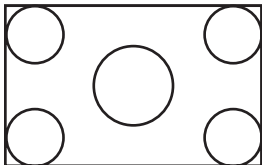
- 1 4:3

- 2 16:9

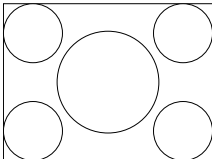
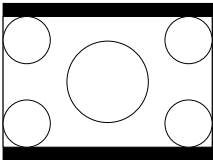
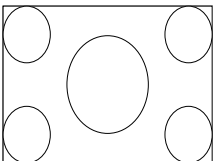
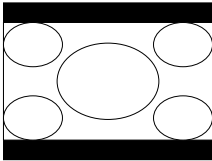
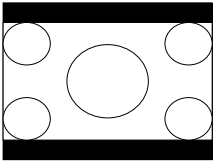
Afbeeldingen projecteren vanaf een computer

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.
EB-W02/EB-W01

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		
16:9		
Volledig		
Zoom		

Hoogte- breedtever- houding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Bronformaat		

EB-X14G/EB-X02/EB-S02/EB-S01

Hoogte- breedtever- houding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		
4:3		
16:9		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ **Signaal - Resolutie** [pag.60](#)

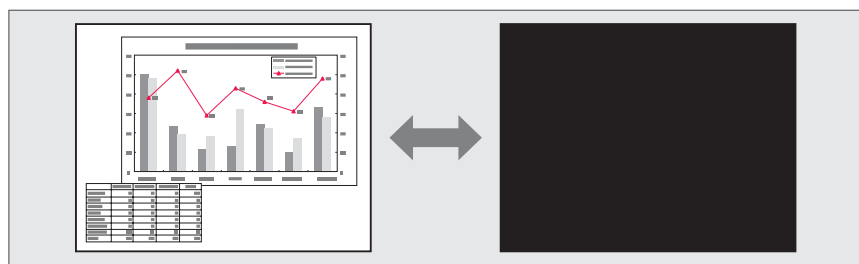


Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.

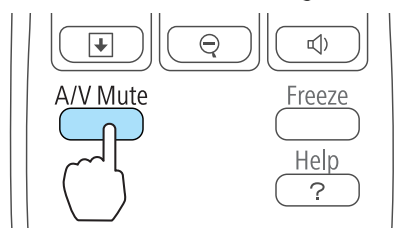
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



Elke keer als u op [A/V Mute] drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



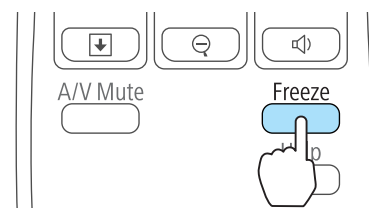
- Als u bewegend beeld projecteert, blijven het beeld en het geluid op de achtergrond doorlopen wanneer A/V dempen is ingeschakeld. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop A/V dempen werd ingeschakeld.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het configuratiemenu.
 ☛ **Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen** [pag.63](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

Het beeld bevroren (Freeze)

Als de functie Freeze wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Freeze ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening





- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevriesfunctie (Freeze) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

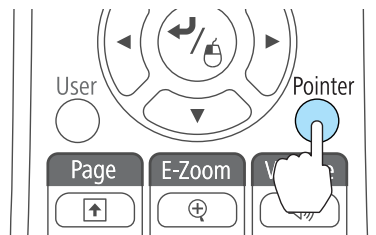
U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



1 De aanwijzer weergeven.

Elke keer dat u op de [Pointer]-knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

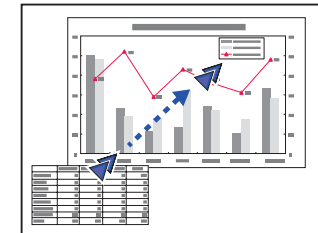
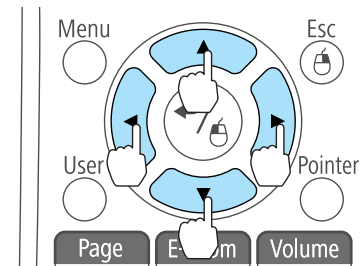
Afstandsbediening



2

Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [◀▶], [◀◀▶▶], [◀◀▶] of [▶▶◀◀] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

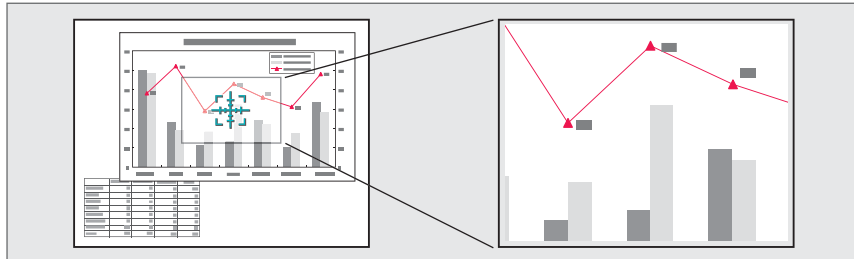


U kunt onder Configuratie de vorm van de muisaanwijzer selecteren.

🖱 **Instellingen - Aanwijzervorm** [pag.61](#)

Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

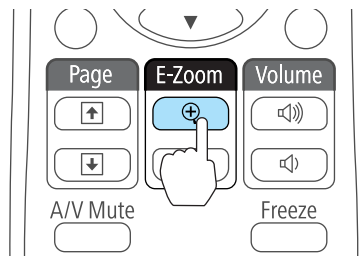
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



1 Start E-Zoom.

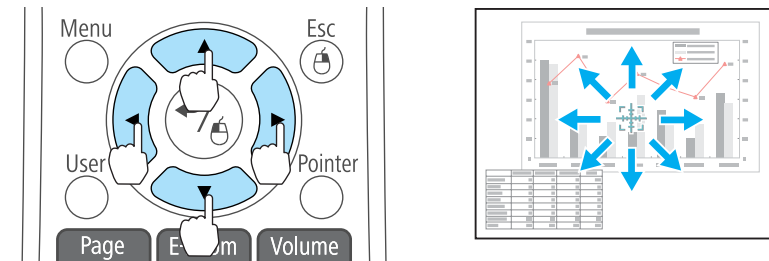
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⛶) weer te geven.

Afstandsbediening



2 Verplaats het (⛶) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

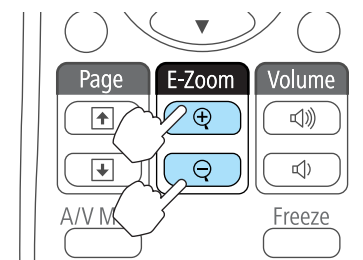
Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [⏪], [⏩], [⏴] of [⏵] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

3 Vergroten.

Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergrote projectie op de knoppen [⏪], [⏩], [⏴] en [⏵] om door het beeld te bladeren.

De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)



U kunt de muisaanwijzer van de computer bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector. Deze functie wordt Draadloze muis genoemd.

De volgende besturingssystemen zijn compatibel met de draadloze muis:

	Windows	Mac OS
Besturingssysteem	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

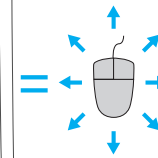
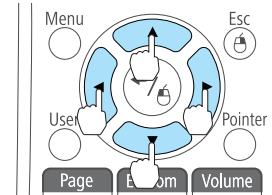
* Het is mogelijk dat de functie voor de draadloze muis niet werkt onder sommige versies van de besturingssystemen.





Gebruik de volgende procedure om de Draadloze muis te activeren.

- 1 Sluit de projector aan op de computer met de USB-kabel.
 "Een computer aansluiten" [pag.23](#)
- 2 Schakel de bron over naar een van de volgende.
 - USB Display
 - Computer "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.29](#)

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

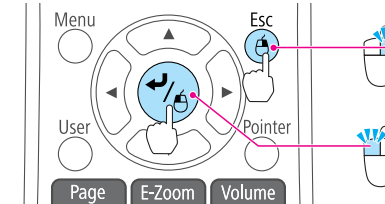
De muisaanwijzer verplaatsen



[][][][]-knoppen:

Verplaatst de muisaanwijzer.

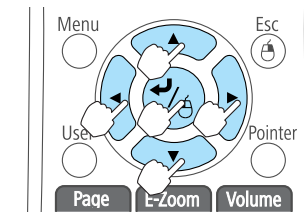
Muisklikken








[Esc]-knop: Klikken met de rechtermuisknop.


[]-knop: Klikken met linkermuisknop. Klik tweemaal om te dubbelklikken.

Slepen en neerzetten

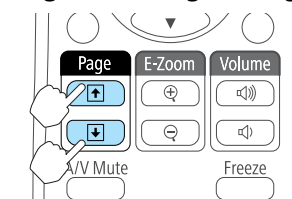



Houd de []-knop ingedrukt en druk tegelijkertijd op de knoppen [],


[], [] en [].

Laat de []-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

Pagina omhoog/omlaag



[]-knop: Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.

[]-knop: Hiermee gaat u naar de volgende pagina.



- Als u een knoppenpaar [↖], [↗], [↘] of [↙] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.
 - Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.
 - De draadloze muisfunctie werkt niet onder de volgende omstandigheden.
 - Wanneer het Configuratie-menu of een Help-scherm wordt weergegeven.
 - Wanneer een andere functie dan de draadloze muis wordt gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
- Als u de functies E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, kunt u wel naar omhoog en beneden bladeren.

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

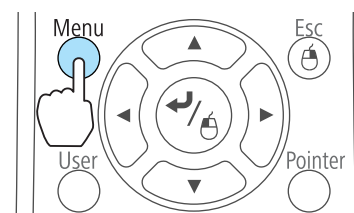


Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

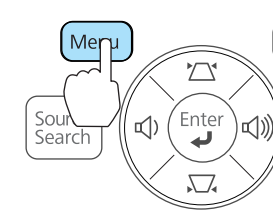
- 1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.57](#)

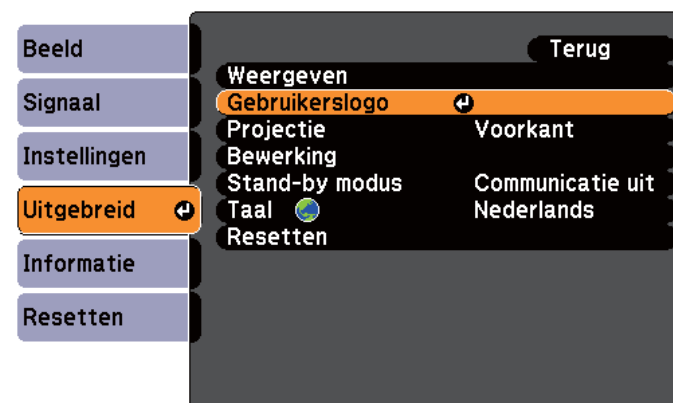
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel




- 2 Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.




[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.50](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen worden gebruikt, wordt de op dat moment uitgevoerde functie even geannuleerd.

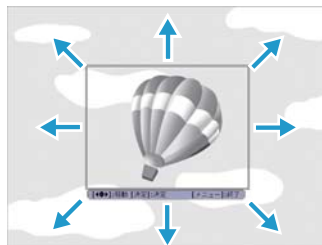
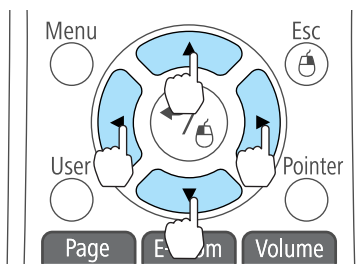
- 3** Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.




Als u op de []-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wijzigt overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

- 4** Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.
 U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

- 5** Als u op de []-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.
 Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



- Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.
- Opslaan neemt enige tijd in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.52](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.54](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is de wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn twee manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van hoe de projector wordt gebruikt.

- **Inschakelbeveiliging**

Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

- **Gebr. logo beveil.**

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

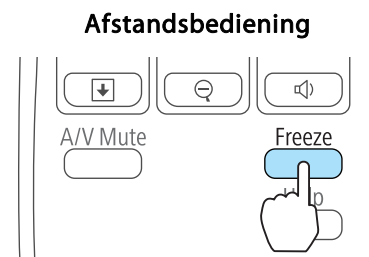
- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.63](#)

Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1** Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.





- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveilig. weergegeven.
☞ "Wachtwoord invoeren" [pag.51](#)
- Nadat het wachtwoord is ingesteld, plakt u de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.
☞ [Beveiligd-Met-Wachtwoord-Sticker](#)

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op de [**↵**]-knop.

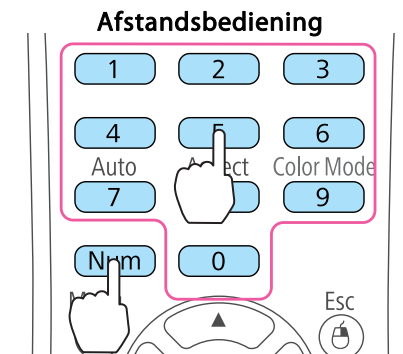


- 3** Selecteer **Aan** en druk op de [**↵**]-knop.
Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

4 Het wachtwoord instellen

- Selecteer **Wachtwoord** en druk op de [**↵**]-knop.
- Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op de [**↵**]-knop. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "****". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

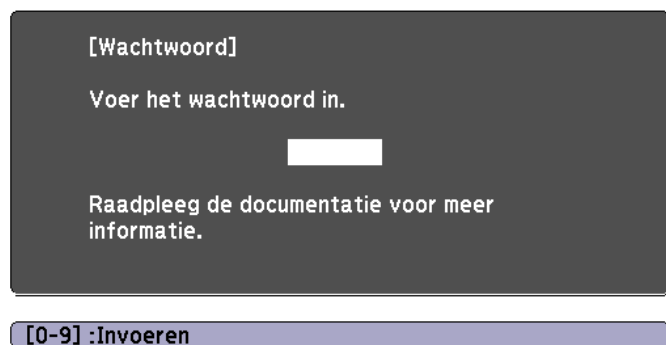


- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in stand-by modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."
 [Adressenlijst Epson Projector](#)


Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

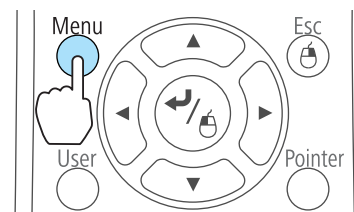
- Volledig vergrendelen
 Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.
 Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

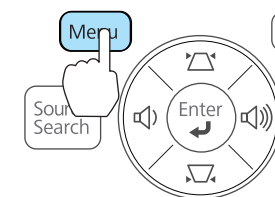
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

 "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.57](#)

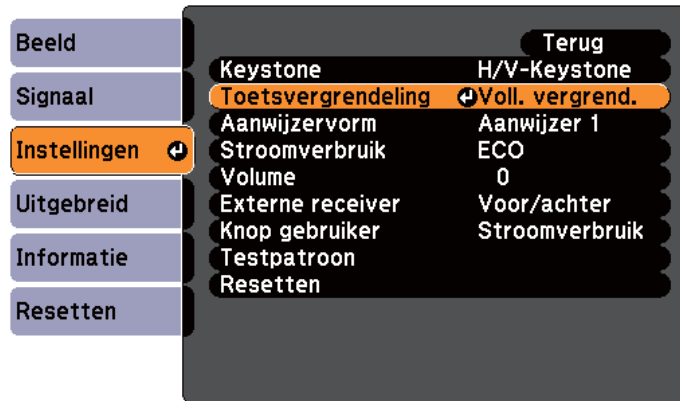
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



- 2 Selecteer **Toetsvergrendeling** onder **Instellingen**.



[Esc] : Terug [◀] : Selecteren [▶] : Invrn. [Menu] : Afsl.

3 Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



[Esc] : Terug [◀] : Selecteren [▶] : Inst. [Menu] : Afsl.

4 Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.



Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.
☛ **Instellingen - Toetsvergrendeling** [pag.61](#)
- Houd de [↵]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.

U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:

☞ <http://www.kensington.com/>

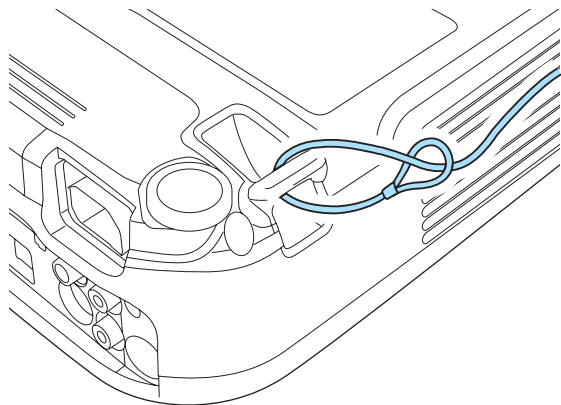
- Installatiepunt van beveiligingskabel

Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.





ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Sluit de projector aan op de computer met de USB-kabel.

Voordat u begint

- 1** Installeer het USB-stuurprogramma EPSON USB-COM Driver op uw computer. Voor meer informatie over het stuurprogramma EPSON USB-COM neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- 2** Stel **USB Type B** in op **Link 21L** in het menu Uitgebreid.
 **Uitgebreid - USB Type B** [pag.63](#)
- 3** Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB (Type B) ingang van de projector.
 Begin vanaf stap 2 uit de tweede keer.

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Onderdeel			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V dempen Aan/Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen



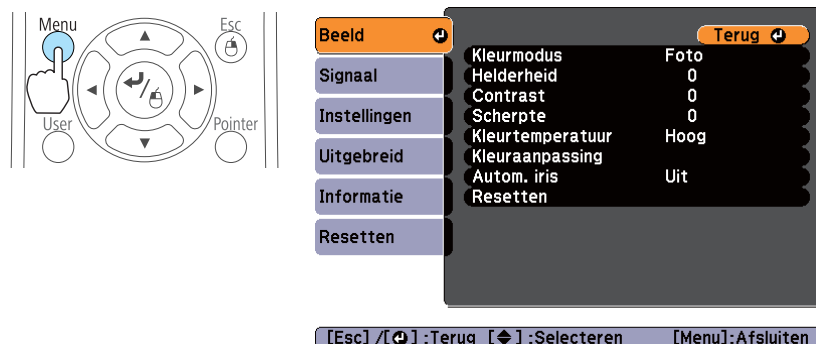
Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

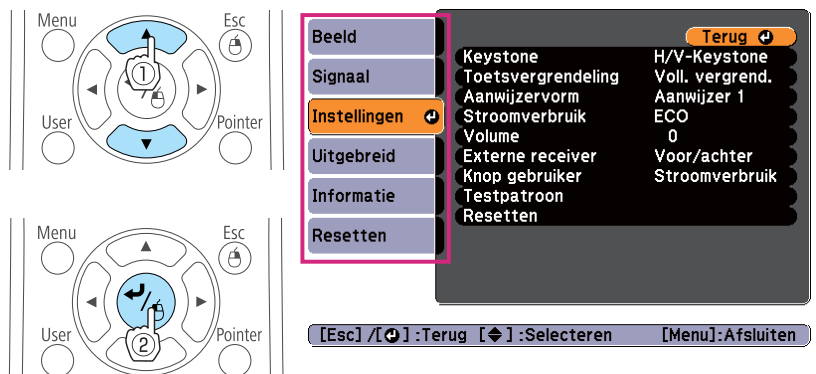
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

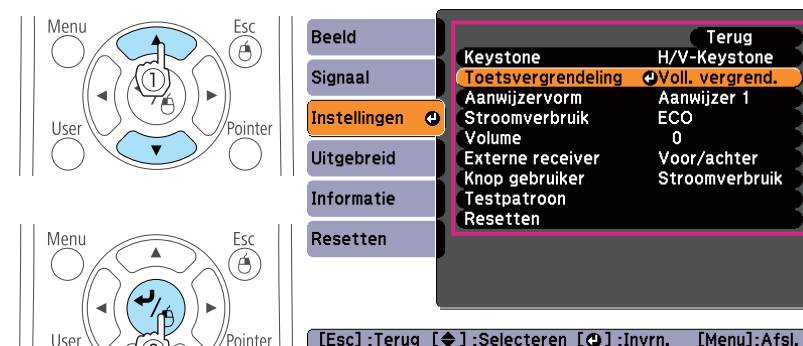
1 Open het configuratiemenu.



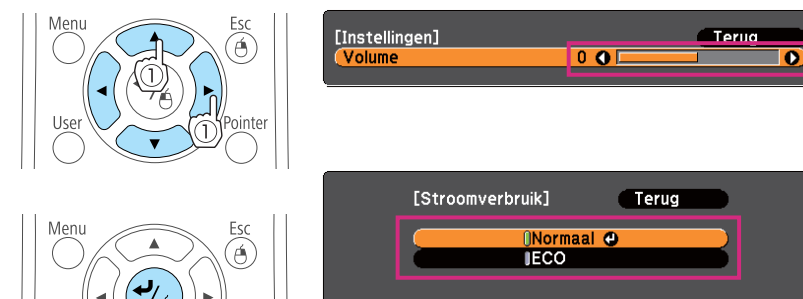
2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



3 Selecteer een item uit een submenu.





4 Wijzig de instellingen.







5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Tabel van het Configuratiemenu

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.59	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Theater, Foto, Sport, sRGB, Schoolbord en Whiteboard
	Helderheid	-24 tot 24
	Contrast	-24 tot 24
	Kleurverzadiging	-32 tot 32
	Tint	-32 tot 32
	Scherpte	-5 tot 5
	kleurtemperatuur	Hoog, Middel en Laag
	Kleuraanpassing	Rood: -16 tot 16 Groen: -16 tot 16 Blauw: -16 tot 16
	Autom. iris	Aan en Uit
Menu Signaal  pag.60	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed en Normaal
	Tracking	-
	Sync.	0 tot 31
	Positie	Omhoog, Omlaag, Links en Rechts
	Progressief	Aan en Uit
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM


Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Hoogte-breedte	Normaal, 4:3, 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
	Overscannen	Uit, 4% en 8%
Menu Instellingen  pag.61	Keystone	-60 tot 60 (alleen EB-W02/EB-X02/EB-S02/EB-W01/EB-S01) H/V-Keystone en Quick Corner (alleen EB-X14G)
	Autom. Keystone	Aan en Uit
	Zoom	-
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit
	Aanwijzervorm	Aanwijzer 1, 2 en 3
	Stroomverbruik	Normaal en ECO
	Volume	0 tot 10
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Helderheidsaanp., Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie
	Testpatroon	-
Menu Uitgebreid  pag.63	Weergeven	Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm en A/V dempen
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Direct inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand en Hoogtemodus
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	USB Type B	USB Display en Link 21L
	Taal	15 of 35 talen*1
Menu Informatie  pag.64	Lampuren	-
	Bron	-
	Ingangssignaal	-
	Resolutie	-
	Videosignaal	-
	Vernieuwingssnelh.	-
	Sync. info	-
	Status	-
	Serienummer	-
Menu Resetten  pag.65	Alle standaardw.	-
	Lampuren terugzetten	-


*1 Het aantal ondersteunde talen verschilt afhankelijk van de regio waar de projector wordt gebruikt.

Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.28](#)



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.38
Helderheid	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	(U kunt deze alleen aanpassen als een componentvideosignaal wordt ingevoerd. In geval van een composiet- of S-videosignaal is aanpassing alleen mogelijk bij een NTSC-signaal.) Stel hier de kleurschakering in.
Scherppte	Stel hier de scherppte van het beeld in.

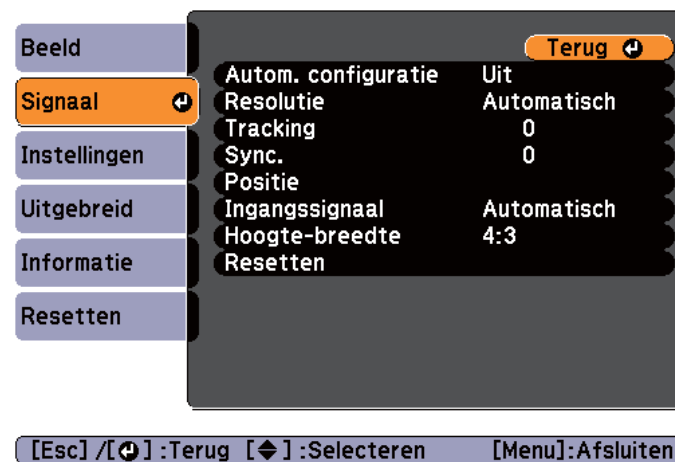
Submenu	Functie
Kleurtemperatuur	(Dit item kunt u niet selecteren als Kleurmodus is ingesteld op sRGB ▶.) U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. U kunt deze instellen in drie stappen van Hoog , Middel tot Laag . Hoog geeft het beeld een blauwe tint; Laag geeft het een rode tint.
Kleuraanpassing	(Dit item kunt u niet selecteren als Kleurmodus is ingesteld op sRGB ▶.) U kunt de kleurintensiteit afzonderlijk instellen voor Rood , Groen en Blauw .
Autom. iris	(Dit item kunt u alleen selecteren als Kleurmodus is ingesteld op Dynamisch of Theater .) Stel in op Aan als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus. ☛ "Automatische iris instellen" pag.39
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.65

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

U kunt geen instellingen opgeven in het menu **Signaal** wanneer de bron USB Display is.

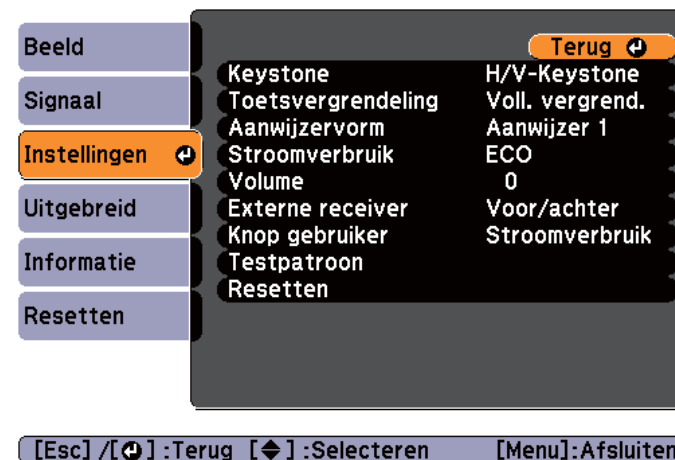
☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.28](#)






Submenu	Functie
Autom. configuratie	Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Resolutie	Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.
Tracking	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.

Submenu	Functie
Progressief	<p>(Deze instelling kan alleen worden aangepast als component-video met een geïnterlineerd signaal (480i/576i/1080i) wordt ontvangen.)</p> <p><u>Geïnterlineerd</u> (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> (p). (IP-conversie)</p> <p>Aan: Ideaal voor stilstaande beelden.</p> <p>Uit: Ideaal voor beelden met veel beweging.</p>
Ingangssignaal	<p>U kuntingangssignaal van Computer-ingangspoort kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt hetingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.</p>
Videosignaal	<p>U kunt hetingangssignaal van de Video-ingangspoort kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling Automatisch leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het geschikte signaal voor het aangesloten apparaat.</p>
Hoogte-breedte	<p>U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen.</p> <p>"De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.40</p>
Overscannen	<p>Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op Uit, 4% of 8%.</p>
Resetten	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu Signaal hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>"Menu Resetten" pag.65</p>

Menu Instellingen

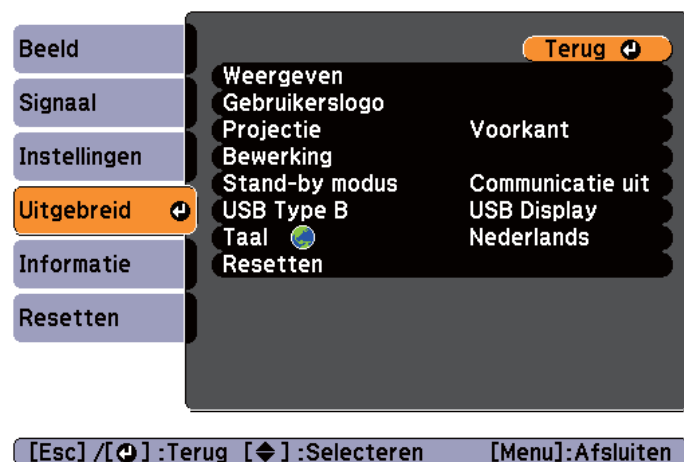


Submenu	Functie
Keystone	<p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Voor EB-W02/EB-X02/EB-S02/EB-W01/EB-S01 Gebruik Keystone om verticale keystonevertekening te corrigeren. Voor EB-X14G H/V-Keystone: Pas V-Keystone en H-Keystone aan om horizontale en verticale keystonevervorming te corrigeren. U kunt ook Autom. V-Keystone op Aan of Uit zetten. Quick Corner: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. "Quick Corner (alleen EB-X14G)" pag.35
Autom. Keystone (alleen EB-W02/EB-X02/EB-S02)	<p>Als u deze functie op Aan zet, wordt keystonevertekening automatisch gecorrigeerd.</p> <p>(Dit item kunt u niet selecteren als Projectie is ingesteld op Voor/bovenkant, Achterkant of Achter/boven.)</p> <p>"Automatische correctie" pag.33</p>

Submenu	Functie
Zoom (alleen EB-S02/ EB-S01)	Hiermee past u de grootte van het geprojecteerde beeld aan.
Toetsvergrendeling	U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken. ☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" pag.52
Aanwijzervorm	U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren. Aanwijzer 1:  Aanwijzer 2:  Aanwijzer 3:  ☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.45
Stroomverbruik	U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer ECO als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als ECO wordt geselecteerd, worden het energieverbruik en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: een vermindering van ongeveer 17,5%; levensduur projectorlamp: ongeveer 1.25 zo lang Als u de projector op grote hoogte of onder hoge temperatuur gebruikt, wordt de instelling ECO wellicht automatisch gebruikt. In dat geval wordt Stroomverbruik uitgeschakeld en kunt u deze instelling niet aanpassen.
Volume	U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen. EB-W01/EB-S01: Dit onderdeel kan niet worden ingesteld als de ingangsbron Computer is.




Submenu	Functie
Externe receiver	U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen. Als deze is ingesteld op Uit , kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.
Knop gebruiker	U kunt in het configuratiemenu een item selecteren en toewijzen met de [User]-knop op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User]. Helderheidsaanp., Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie
Testpatroon	Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een testpatroon zodat u de projectie kunt bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren. <div>Let op Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</div>
Resetten	U kunt hier alle functies in het menu Instellingen terugzetten naar de standaardwaarde, behalve Zoom (alleen EB-S02/EB-S01) en Knop gebruiker . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.65

Menu Uitgebreid




Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer de Bron, Kleurmodus of Hoogtebreedteverh. wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*1: U kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm*1: Stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven bij de start van de projectie.</p> <p>A/V dempen*1: Tijdens [A/V Mute] (dempen) kunt u het scherm dat uw wilt weergegeven instellen op Zwart, Blauw of Logo.</p>

Submenu	Functie
Gebruikerslogo*1	<p>U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz.</p> <p>☛ "Een gebruikerslogo opslaan" pag.48</p>
Projectie	<p>Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd.</p> <p>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Voorkant ↔ Voor/bovenkant</p> <p>Achterkant ↔ Achter/boven</p> <p>☛ "Installatiemethoden" pag.20</p>
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: Als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt.</p> <p>Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch opnieuw wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen.</p> <p>Sluimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd sluimerstand: Wanneer Sluimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Hoogtemodus: Stel de hoogtemodus in op Aan als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken.</p>
Stand-by modus	<p>Als deze functie is ingesteld op Communicatie aan, kunt u ook als de projector in stand-by staat deze via een computer controleren en bedienen.</p> <p>☛ "Controle en bediening" pag.55</p>

Submenu	Functie
USB Type B	USB Display: Schakelt het USB Display in.  "Projecteren met USB Display" pag.29 Link 21L: Schakelt ESC/VP21-opdrachten in.  "ESC/VP21-opdrachten" pag.55
Taal	U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.
Resetten	U kunt hier Weergeven * ¹ en Bewerking * ² in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:  "Menu Resetten" pag.65


*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

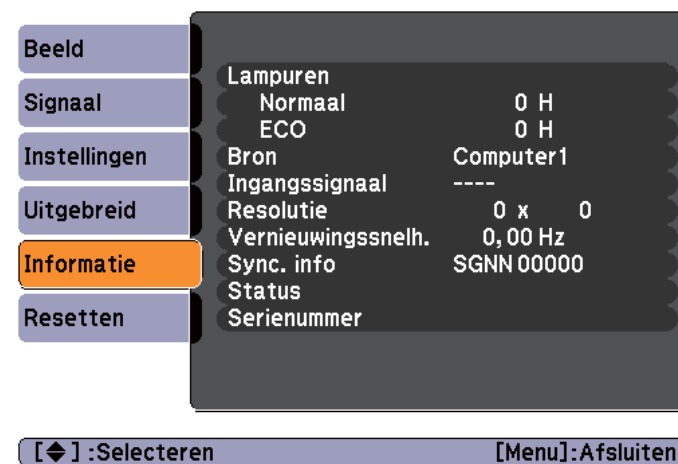
 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.50](#)


*2 Dit geldt niet voor de Hoogtemodus.

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.28](#)



Submenu	Functie
Lampuren	U kunt de totale brandduur van de lamp weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
Vernieuwings-snelh.	Hier kunt u de <u>verversingssnelheid</u>  weergeven.
Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Videosignaal	Hier kunt u de instellingen weergeven van Videosignaal zoals die in het menu Signaal zijn ingevoerd.

Submenu	Functie
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle items uit het configuratiemenu terugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: Ingangssignaal, Gebruikerslogo, Lampuren, Taal, Wachtwoord, Zoom (alleen EB-S02/EB-S01) en Knop gebruiker .
Lampuren terugzetten	Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.



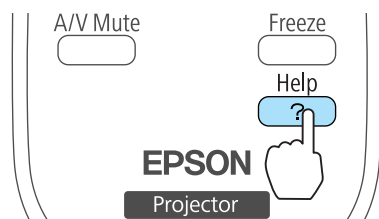
Problemen Oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

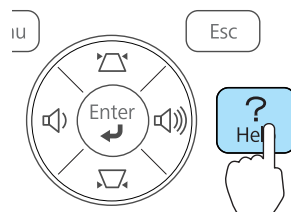
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1** Druk op de [Help]-knop.
Het Help-scherm wordt weergegeven.

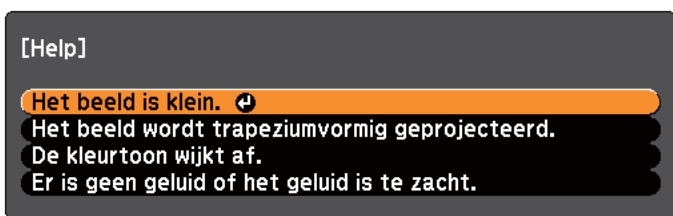
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel

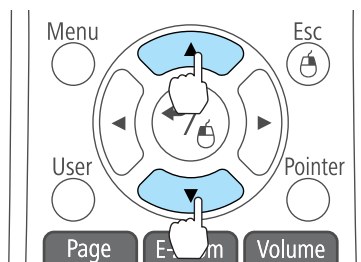


- 2** Selecteer een menuoptie.

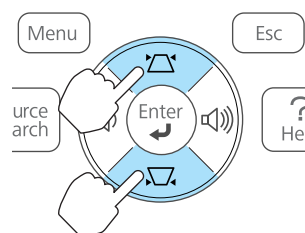


[◀] : Selecteren [▶] : Invoeren [Help] : Afsluiten

Op de afstandsbediening

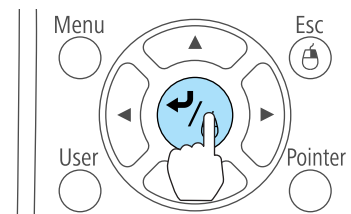


Op het bedieningspaneel

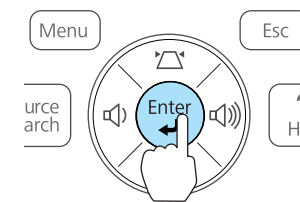


- 3** Bevestig de selectie.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ? Staat de zoom op het minimum?
· Wijzig het formaat van het beeld met de zoomring.
- ? Staat de projector te dicht bij het scherm?
· Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] : Terug

[Help] : Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.68](#)

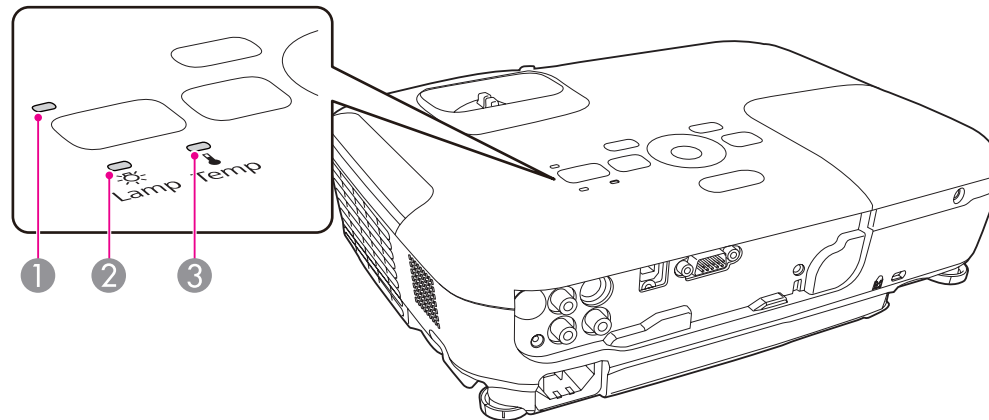
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☛ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.72](#)





De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



① Voedingsindicatielampje

Geeft de bedrijfsstatus weer.

-  Standby
Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.
-  Voorbereiden van controle via USB-communicatie of bezig met afkoelen.
Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.
-  Opwarmen
Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.
De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.
-  Projecteren

② Indicatielampje projectorlamp

Geeft de status van de projectorlamp weer.



















- ③ Temperatuurindicatielampje Geeft de interne temperatuur van de projector weer.

































Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt.

Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het [⏻]-lampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.

■ : Brandt ■■■ : Knippert □ : Uit □ : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Interne fout	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Fout: ventilator Sensor error	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <p>☞ "Reinigen van het luchtfilter" pag.82, "De luchtfilter Vervangen" pag.87</p> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
		<p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.</p> <p>☞ "Menu Uitgebreid" pag.63</p>

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.  "De Lamp Vervangen" pag.84 • Reinig het luchtfilter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.82 <p>Indien de lamp niet stuk is: Plaats de lamp terug en zet de stroom weer aan.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Indien de lamp stuk is: Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  "Menu Uitgebreid" pag.63</p>
     	Fout: autom. iris Fout: voed.	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Waarsch.: hoge temp.	<p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.82, "De luchtfilter Vervangen" pag.87
     	Lamp vervangen	<p>Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.84</p> <p>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p>













- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
 - ☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.72](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 - ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.




Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.73
<ul style="list-style-type: none"> • Geen bewegende beelden De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd. 	 pag.74
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.74
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven. 	 pag.74
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Geen signaal" wordt weergegeven. 	 pag.74
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, vervormd of onscherp beeld 	 pag.75
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.76
<ul style="list-style-type: none"> • Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist. 	 pag.76
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.77
<ul style="list-style-type: none"> • Donker beeld 	 pag.78

Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> • De projector gaat niet aan 	 pag.78
---	---

Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> • Geen geluid of zwak geluid 	 pag.79
<ul style="list-style-type: none"> • De afstandsbediening werkt niet 	 pag.80
<ul style="list-style-type: none"> • Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 	 pag.80

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.27 Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.44
Is de lensafdekking gesloten?	Open de lensafdekking. ☛ "Voorzijde/Bovenzijde" pag.10
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ Resetten - Alle standaardw. pag.65
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.60
Is de USB-kabel juist aangesloten? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met USB Display. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.

Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)

Controleer	Oplossing
<p>Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven?</p> <p>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</p>	<p>Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.</p>

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
<p>Is Sluimerstand ingesteld op Aan?</p>	<p>Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit.</p> <p>☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.63</p>

Het bericht "Niet ondersteund." wordt weergegeven.

Controleer	Oplossing
<p>Is de instelling voor het beeldsignaal juist?</p> <p>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</p>	<p>Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.</p> <p>☛ Signaal - Videosignaal pag.60</p>
<p>Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus?</p> <p>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</p>	<p>Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer.</p> <p>☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.96</p>

Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven.

Controleer	Oplossing
<p>Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?</p>	<p>Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.</p> <p>☛ "Van installatie tot projectie" pag.27</p>
<p>Is de juiste poort geselecteerd?</p>	<p>Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.</p> <p>☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.28</p>

Controleer	Oplossing
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	<p>Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor.</p> <p>Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.</p> <p>☛ "Van installatie tot projectie" pag.27</p> <p>☛ Documentatie van de computer</p>

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is Auto V-Keystone of Auto Keystone ingesteld op Uit ? (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	<p>Door dit in te stellen op Aan wordt Autom. V-Keystone mogelijk.</p> <p>☛ Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. V-Keystone pag.61</p> <p>☛ Instellingen - Autom. Keystone pag.61</p> <p>Gebruikt u de projector met deze instelling uit, pas het projectiebeeld dan handmatig aan.</p> <p>☛ "Handmatige correctie" pag.34</p>
Is de scherpte juist ingesteld?	<p>Draai aan de scherpstelring om de scherpte aan te passen.</p> <p>☛ "Scherpstellen" pag.38</p>
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	<p>Staat de projector niet op de juiste afstand?</p> <p>Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik.</p> <p>☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.92</p>
Is de keystonecorrectiewaarde te groot?	<p>Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen.</p> <p>☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.37</p>
Heeft zich condens op de lens gevormd?	<p>Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.</p>

Interferentie of vervormd beeld


Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.60
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.23
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.96 ☛ Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor <u>Sync</u> en <u>Tracking</u> juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↵]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het configuratiemenu instellen. ☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.60
Is Gelaagd venster verzenden geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en schakel het selectievakje Gelaagd venster verzenden uit.

Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen






Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.60
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.46
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-poort.) Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↵]-knop op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het Configuratiemenu aanpassen. ☛ Signaal - Positie pag.60

Controleer	Oplossing
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Eigenschappen beeldscherm van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.96 ☛ Documentatie van de computer

De beeldkleuren zijn niet juist


Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> • Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer-ingang is aangesloten ☛ Signaal - Ingangssignaal pag.60 • Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-Video-ingang is aangesloten. ☛ Signaal - Videosignaal pag.60
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het configuratiemenu. ☛ Beeld - Helderheid pag.59
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.23
Is het Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.59
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de instelling voor Kleuraanpassing in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleuraanpassing pag.59
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.59

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de Helderheid en Stroomverbruik -instellingen aan in het configuratiemenu.  Beeld - Helderheid pag.59  Instellingen - Stroomverbruik pag.61
Is het Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Contrast pag.59
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.84
Wordt de projector op grote hoogte of onder een hoge temperatuur gebruikt?	Als u de projector op grote hoogte of onder hoge temperatuur gebruikt, wordt de instelling Stroomverbruik wellicht automatisch op ECO ingesteld. Het scherm kan dan donker worden. In dat geval kunt u de instelling Stroomverbruik niet wijzigen.

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan.  "Van installatie tot projectie" pag.27 Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector

Controleer	Oplossing
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ Instellingen - Toetsvergrendeling pag.61
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.61

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron. (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Is het volume ingesteld op het laagste niveau?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ Instellingen - Volume pag.61 ☛ "Het volume bijstellen" pag.38
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.44
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)? (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is Audio weergeven op projector geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Audio weergeven op projector .

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.18
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.18
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op Uit onder Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.61
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.61
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.17

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Taal pag.63



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Let op

Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen.

Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

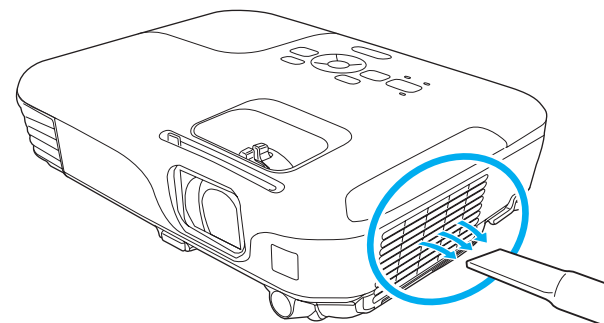
Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.





- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
 - ☛ "De luchtfilter Vervangen" [pag.87](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

De Lamp Vervangen

Vervangingsperiode projectorlamp

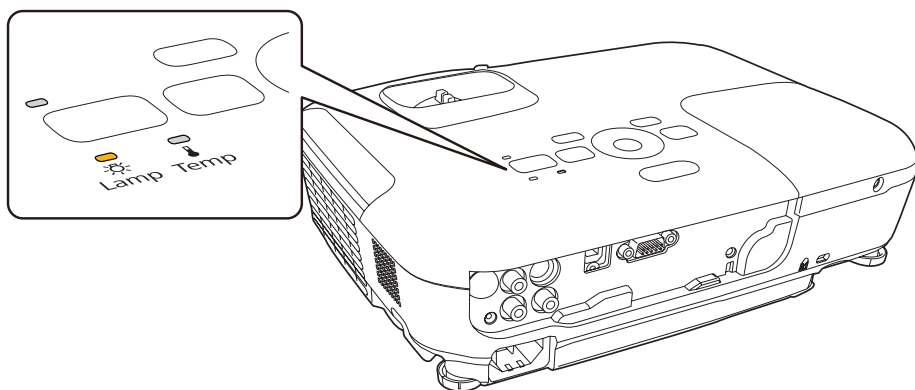
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."



Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 3900 uur
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 4900 uur
☛ **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.61](#)
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Het vervangen van de projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.



Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



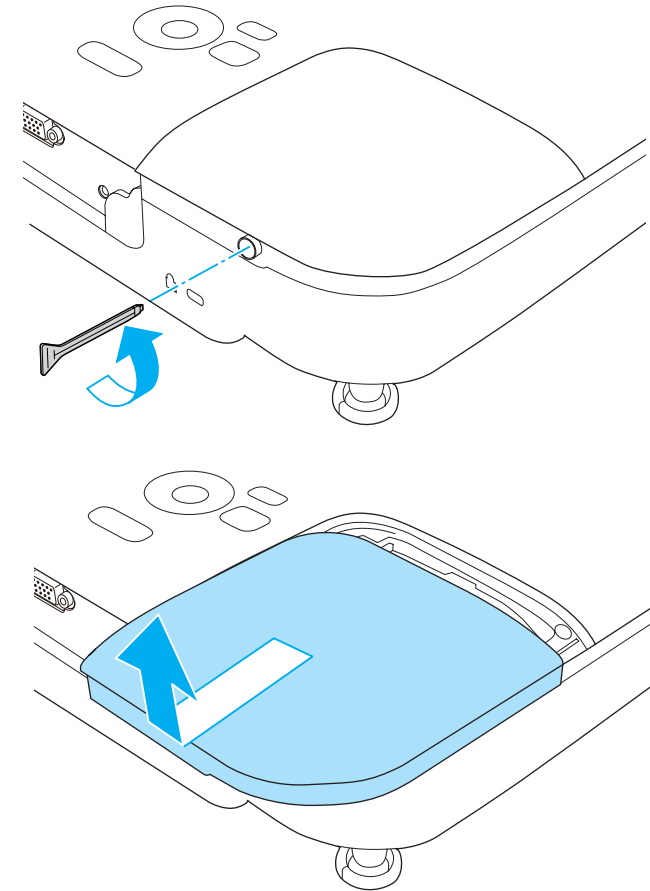
Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijderd. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

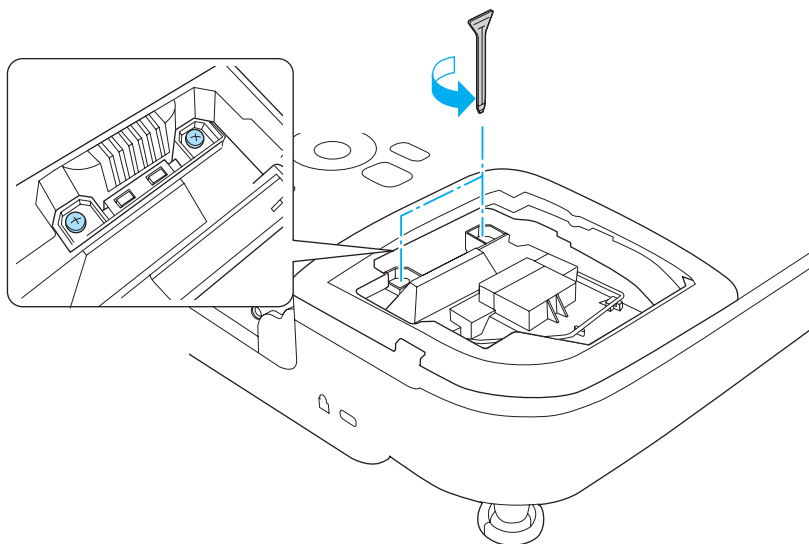
2 Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.

Draai de bevestigingsschroef van de lampdeksel los met de schroevendraaier die bij de nieuwe projectorlamp meegeleverd wordt of een kruiskopschroevendraaier. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.



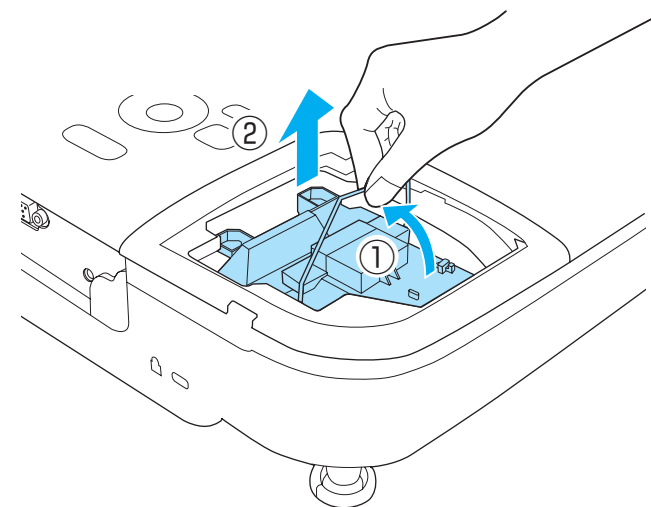
3

Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

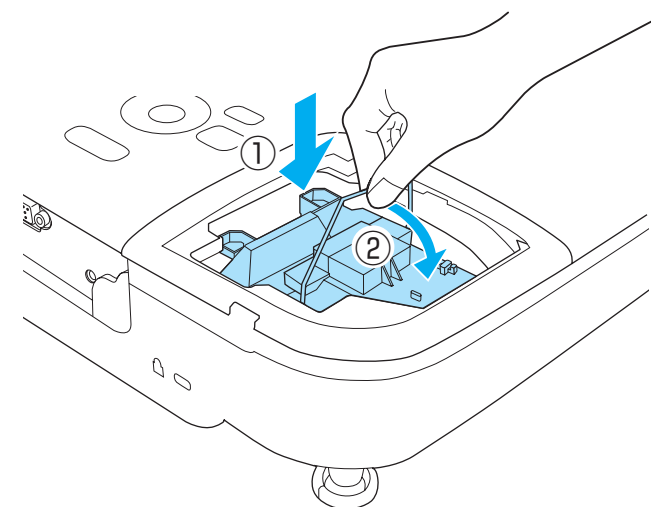


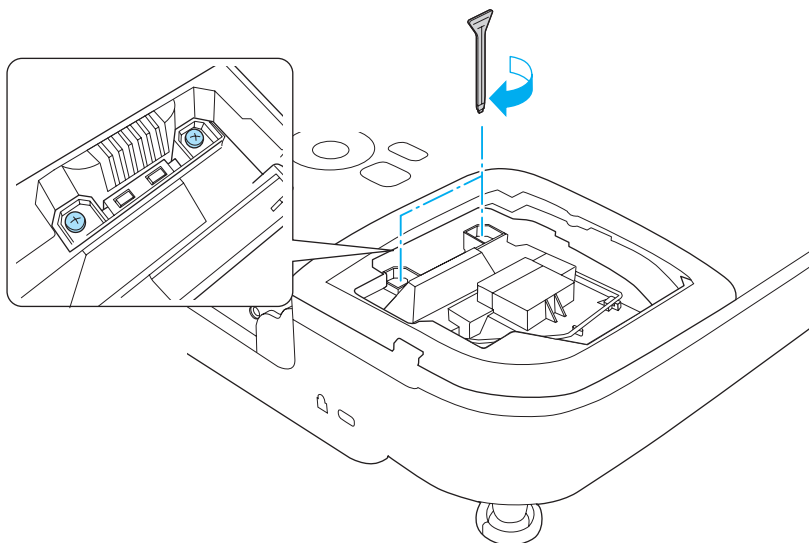
- 4** Neem de oude projectorlamp uit door aan de hendel te trekken. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

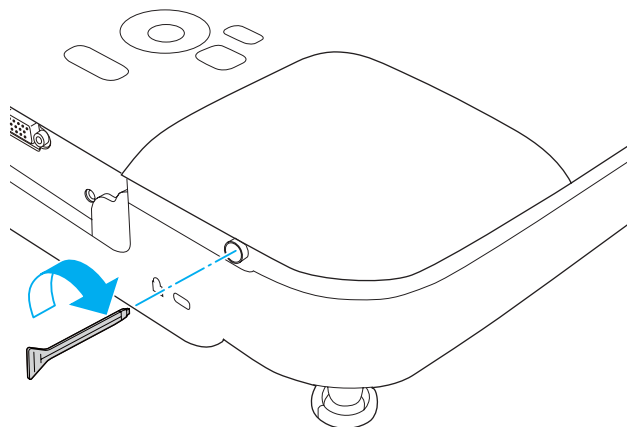


- 5** Installeer de nieuwe lamp. Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting. Druk de lamp stevig aan en zet vervolgens beide schroeven vast.





6 Plaats de projectorlamp opnieuw.



Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de Lampuren terug in het menu Resetten nadat u de lamp hebt vervangen.

🔧 **Resetten - Lampuren terugzetten** [pag.65](#)



Zet de **Lampuren** alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

De luchtfilter Vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

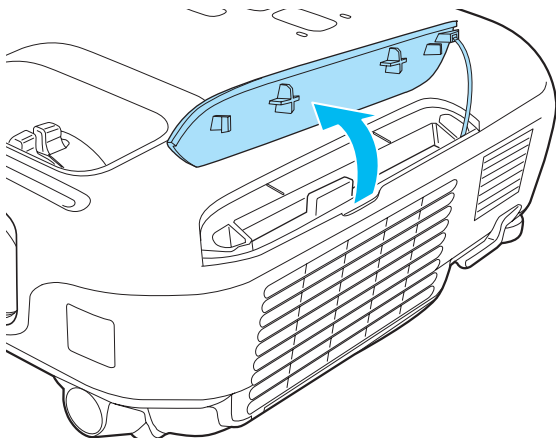
Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

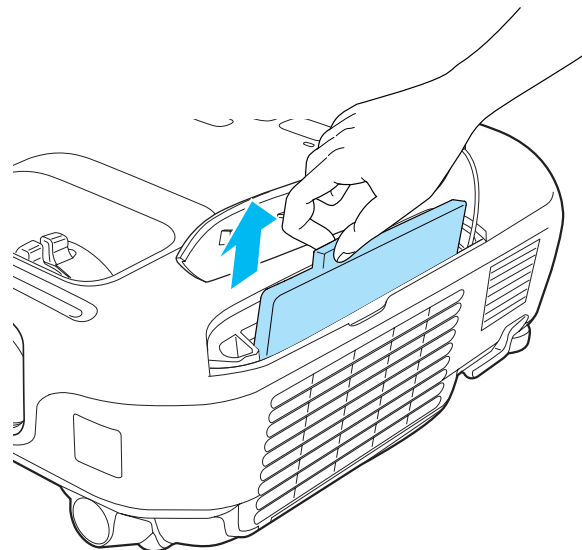
De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

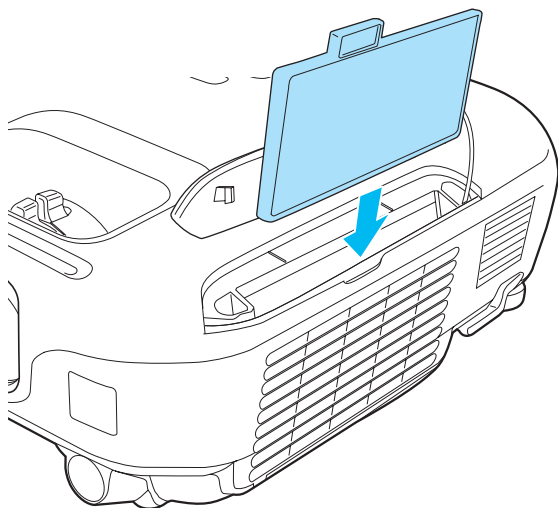
2 Open de klep van het luchtfilter.



3 Verwijder de luchtfilter.
Trek het luchtfilter aan de tab van het deksel ervan recht naar buiten.



4 Monteer het nieuwe luchtfilter.
Schuif het luchtfilter er van buitenaf in en druk erop tot het stevig op zijn plaats klikt.



5 Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Filterframe: ABS

Filter: polyurethaanschuim



Bijlage

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf mei 2011. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgave van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele Accessoires

Interactieve unit ELPIU01

Te gebruiken voor bediening van het computerscherm op het projectieoppervlak.

Documentcamera ELPDC06/ELPDC11

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Zachte draagtas ELPKS63

Een zachte draagtas waarin u de projector kunt vervoeren.

50" draagbaar scherm ELPSC32

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. ((Hoogte-breedteverhouding 4:3))

60" draagbaar scherm ELPSC27

80" draagbaar scherm ELPSC28

100" scherm ELPSC29

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

70" draagbaar scherm ELPSC23

80" draagbaar scherm ELPSC24

90" draagbaar scherm ELPSC25

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 16:10)

53" draagbaar scherm ELPSC30

64" draagbaar scherm ELPSC31

Draagbare magnetische schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

Scherm voor meerdere beeldverhoudingen ELPSC26

Een draagbaar scherm dat geschikt is voor meerdere beeldverhoudingen.

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met Video-component.

Plafondbuis (450 mm)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.

➡ [Adreslijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

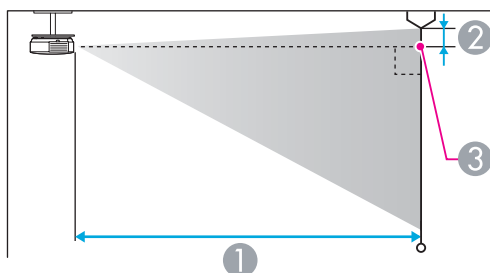
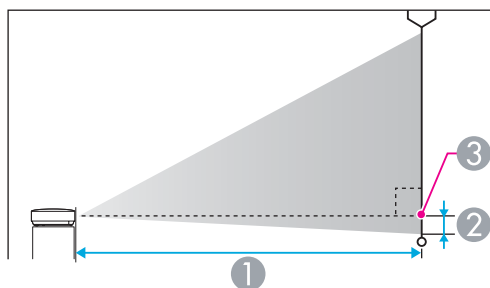
Projectorlamp ELPLP67

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

Luchtfilter ELPAF32

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Projectieafstand (voor EB-W02/EB-W01)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Lensmiddelpunt

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	61x46	94 - 113	-7
40"	81x61	126 - 152	-9
50"	100x76	158 - 190	-11

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
60"	120x91	190 - 229	-13
70"	142x107	222 - 267	-15
80"	160x120	255 - 306	-17
100"	200x150	319 - 383	-22
150"	300x230	480 - 577	-33
200"	410x300	641 - 770	-44
280"	570 x 430	898 - 1079	-61

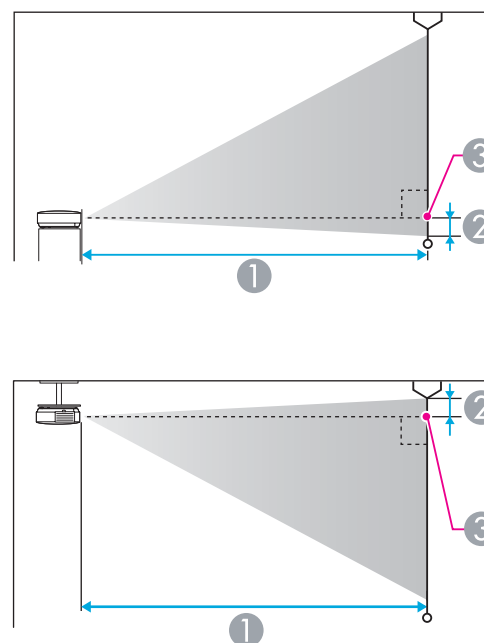
Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
35"	78x44	99 - 120	-4
40"	89x50	114 - 137	-5
50"	110x62	143 - 172	-6
60"	130x75	172 - 208	-8
70"	155x87	202 - 243	-9
80"	180x100	231 - 278	-10
100"	220x120	289 - 348	-13
150"	330x190	435 - 523	-19
200"	440x250	582 - 699	-26
310"	690 x 390	903 - 1084	-40

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
35"	76x47	97 - 117	-7
40"	86x54	111 - 134	-8
50"	110x67	139 - 168	-10
60"	130x81	168 - 202	-12
80"	170x110	225 - 270	-15
100"	220x130	281 - 338	-19
150"	320x200	424 - 509	-29
200"	430x270	566 - 680	-38
320"	690 x 430	907 - 1089	-62

Projectieafstand (voor EB-X14G/EB-X02)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Lensmiddelpunt

Eenheid: cm

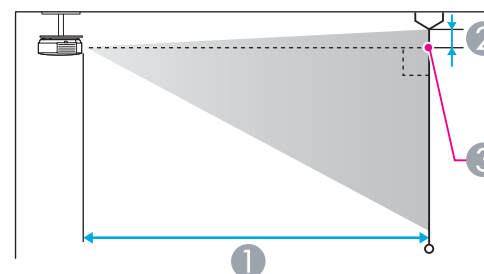
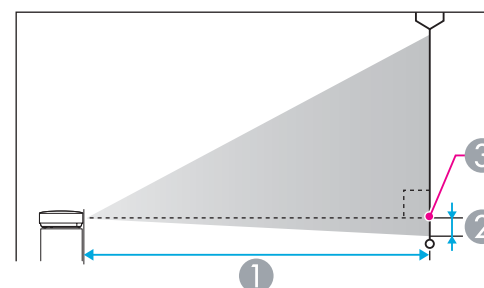
4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Projectieafstand (voor EB-S02/EB-S01)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Lensmiddelpunt

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	(veraf)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	(veraf)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	(veraf)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Ondersteunde Resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Voor EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-W01

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Alleen EB-W02/EB-W01.

*2 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het configuratiemenu.

Voor EB-S02/EB-S01

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Componentvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composietvideo (alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Algemene Specificatie van de Projector

Productnaam		EB-X14G	EB-W02	EB-X02	EB-S02	EB-W01	EB-S01
Afmetingen		295 (B) x 79 (H) x 228 (D) mm					
LCD-scherm grootte		0,55"	0,59" breed	0,55"	0,55"	0,59" breed	0,55"
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix					
Resolutie		786.432 pixels XGA (1024 (B)x 768 (H) beeldpunten)x 3	1.024.000 pixels WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpunten)x 3	786.432 pixels XGA (1024 (B)x 768 (H) beeldpunten)x 3	480.000 pixels SVGA (800 (B) x 600 (H) beeldpunten) x 3	1.024.000 pixels WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpunten)x 3	480.000 pixels SVGA (800 (B) x 600 (H) beeldpunten) x 3
Scherpte instellen		Handmatig					
Zoom instellen		Handmatig (1 tot 1,2)	Handmatig (1 tot 1,2)	Handmatig (1 tot 1,2)	Digitaal (1 tot 1,35)	Handmatig (1 tot 1,2)	Digitaal (1 tot 1,35)
Lamp		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP67					
Max. audio-uitgang		1 W	1 W	1 W	1 W	2 W	2 W
Luidspreker		1					
Voeding		100 tot 240 V AC \pm 10%, 50/60 Hz 2,9 tot 1,3 A					
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 283 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,36 W					
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 270 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 3,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,47 W					
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2.286 m					
Bedrijfstemperatuur		5 tot +35°C (geen condensatie)					
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)					
Gewicht		Circa 2,3 kg					

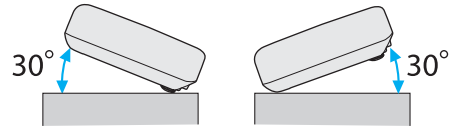
Aansluitingen	Computer-ingangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
---------------	-----------------------	---	---------------------------------

Video-ingang*1	1	RCA pin-aansluiting
S-Video-ingang*1	1	4-pens mini-DIN
Audio Input-ingang*1	1	RCA-penaansluiting x 2
USB(TypeB)-poort*2	1	USB-connector (type B)

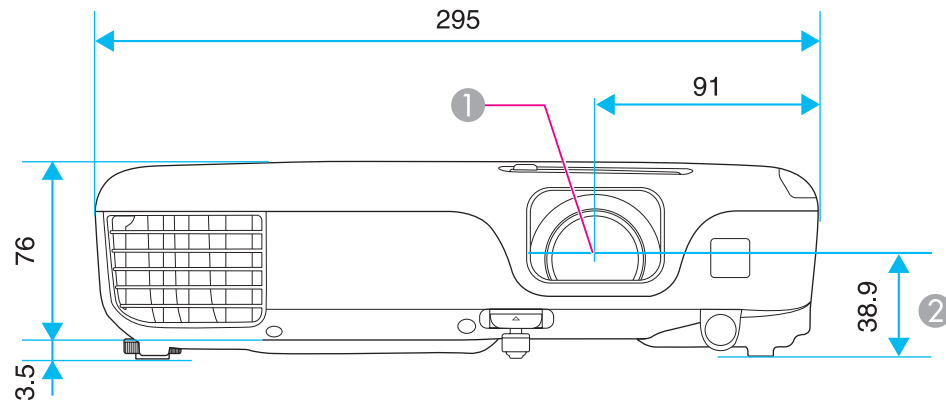
*1 Alleen EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02.

*2 Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

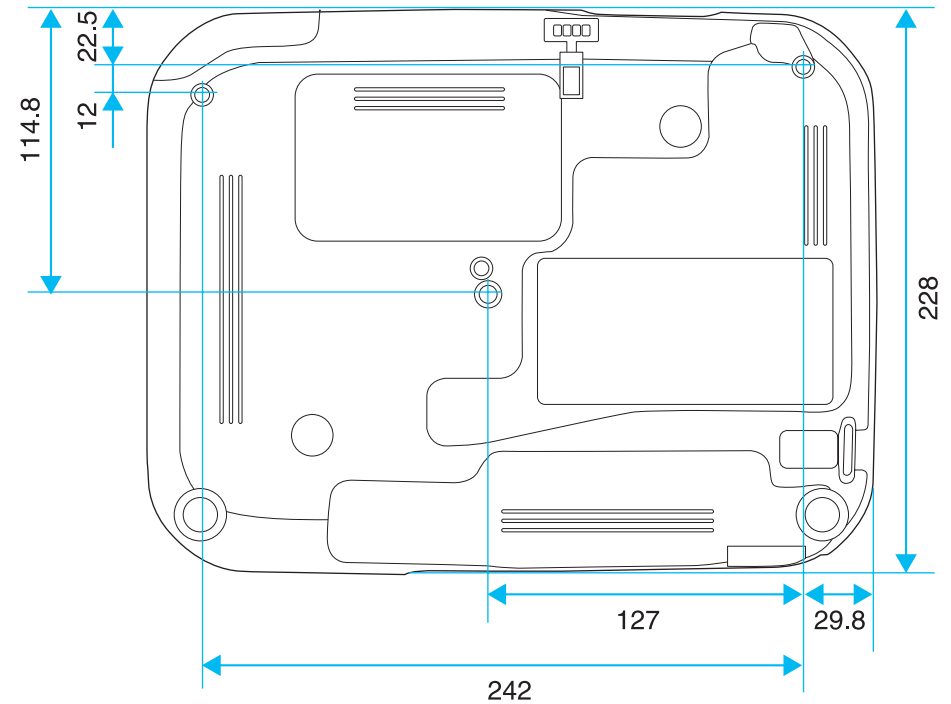
Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Composite Video	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
Geïnterlinieerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlinieerd) • Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlinieerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> of High-Definition Television.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
S-Video	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een kleurcomponent (C).
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.

Vernieuwingssnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet vernieuwingssnelheid en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 98 besturingssysteem
Microsoft® Windows® Me besturingssysteem
Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", en "Windows 7". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows gebruikt worden om te verwijzen naar Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, en Windows 7. Ook kan de benaming Windows weggelaten worden wanneer naar verschillende versies wordt verwezen zoals bijvoorbeeld Windows 98/Me/2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" en "Mac OS X 10.6.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac OS" gebruikt om naar deze systemen te verwijzen.

Algemene opmerking:

IBM, DOS/V, en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint, en het Windows-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van de Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A/V dempen	44
Aanwijzer	45
Aanwijzervorm	62
Achtergrond weergeven	63
Achterkant	20, 63
Achterschermb	20
Afstand	92
Afstandsbediening	15
Alle standaardw.	65
Autom. configuratie	60
Autom. Keystone	61
Autom. V-Keystone	61
Automatische iris	39, 60

B

Batterijen vervangen	17
Bedieningspaneel	13
Bedrijfstemperatuur	98
Bericht	63
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker	51
Bevestigingspunten ophangbeugel	12
Bewerking	63
Bovenkant	63
Bron	64
Bron zoeken	28

C

Computer-ingang	11
Configuratiemenu	57
Contrast	59

D

De bedrijfstijd van de lamp resetten	87
Direct inschakelen	63
Documentcamera	91
Draadloze muisfunctie	47
Dynamisch	39

E

ESC/VP21	55
Externe receiver	10, 11
E-zoom	46

F

Foto	39
Freeze	44

G

Gebruikerslogo	48
Gebruikerslogo beveiligen	50

H

Helderheid	59
Help-functie	67
Hendel voor instellen voet	10
Het vervangen van de lamp	84
Hoogte-breedteverhouding	40, 61
Hoogtemodus	63

I

Indicatielampje projectorlamp	68
Indicatielampjes	68, 69

Ingangssignaal	61, 64
Inschakelbeveiliging	50
Instelbare voet aan voorzijde	10

K

Keystone	61
Kleuraanpassing	60
Kleurmodus	38, 59
Kleurtemperatuur	60
Kleurverzadiging	59
Knop gebruiker	62
Kruis	46

L

Lampdeksel	11
Lampuren	64
Lampuren terugzetten	65
Luchtafvoerventiel	10

M

Menu Beeld	59
Menu Informatie	64
Menu Instellingen	61
Menu Resetten	65
Menu Signaal	60
Menu Uitgebreid	63
Monitorbeeldschermen	96
Muisaanwijzer	47

N

Namen van onderdelen en functies	10
--	----

O

Ondersteunde monitorbeeldschermen	96
Oppervlak van de projector reinigen	82
Opslagtemperatuur	98
Opstartscherm	63
Optionele accessoires	91
Oververhitting	69

P

Plafond	20
Positie	60
Presentatie	39
Problemen oplossen	68
Procedure voor het vervangen van de luchtfILTER	87
Progressief	61
Projectie	63

Q

Quick Corner	61
--------------------	----

R

Reinigen	82
Reinigen van het luchtfILTER en de luchttoevoerventilator	82
Resolutie	64

S

Schermgrootte	92
Scherpstelring	10
Scherpte	59
Schoolbord	39

Sluimerstand	63
Source Search	13
Sport	39
sRGB	39
Stand-by modus	63
Stroomverbruik	62
S-Video-ingang	12
Sync.	60
Sync. info	64

T

Taal	64
Technische gegevens	98
Temperatuurindicatielampje	68
Testpatroon	62
Theater	39
Tint	59
Toetsvergrendeling	52, 62
Tracking	60

U

USB Type B	64
USB(Type B)-ingang	12

V

Verbruiksmateriaal	91
Vernieuwingssnelh.	64
Vervangingsperiode luchtfILTER	87
Vervangingsperiode projectorlamp	84
Video-ingang	11
Videosignaal	61, 64
Voedingsindicatielampje	68
Voedingsingang	11

Voeten aan achterzijde	12
Volledig vergrendelen	52
Volume	62
Volumeknop	14
Voorkant	20, 63

W

Wachtwoordbeveiliging	50
Weergeven	63
Whiteboard	39

Z

Zoom	62
Zoomstelring	10