

Потребителско ръководство

Multimedia Projector

EB-X14

EB-S12

EB-W12

EB-X11

EB-X12



EB-S11

Означения, Използвани в Това Ръководство





• Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Моля проучете и спазвайте тези предупредителни символи, за да избегнете наранявания и повреди.

 Предупреждение	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

• Означения за обща информация

Внимавайте	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" стр.113
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете Яркост от Образ . Образ - Яркост

Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

Въведение

Функции на Проектора 7

Списък с функции по модел	7
Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение	8
Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)	8
Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11).	8
Хоризонтална корекция (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	8
Полезни функции за прожектиране на изображения	9
Увеличава прожектираното съдържание при широк (WXGA) екран (само при EB-W12)	9
Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин	9
Увеличавайте и проектирайте вашите файлове с камерата за документи	9
Разширени функции за сигурност	9

Имена и функции на частите 10

Изглед Отпред/Отгоре	10
Задно	11
Основа	13
Контролен панел	14
Дистанционно управление	15
Смяна на батериите на дистанционното управление	18
Работен обхват на дистанционното управление	18

Подготовка на проектора

Монтиране на проектора 20

Методи за Монтиране	20
Методи за монтиране	21
Размер на екрана и приблизително разстояние на прожектиране	21

Свързване на оборудване 23

Свързване на компютър	23
Свързване на източници на изображение	24
Свързване на USB устройства	26
Свързване на външно оборудване (само при EB-S12/EB-X11/EB-S11)	27

Основна употреба

Прожектиране на изображения 30

От монтиране към прожектиране	30
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)	31
Превключване към желания образ чрез дистанционното управление	32
Прожектиране с USB Display	32
Системни изисквания	32
Когато правите връзка за пръв път	33
Деинсталиране	35

Коригиране на прожектираните изображения 36

Коригиране на трапецовидно изкривяване	36
Автоматично коригиране	36
Ръчно коригиране	37
Регулиране на размера на изображението	40
Регулиране на позицията на изображението	40
Регулиране на хоризонталното накланяне	41
Коригиране на фокуса	41
Регулиране на силата на звука	41
Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)	41
Настройка Авто ирис	42
Промяна на съотношението на прожектираното изображение	43
Методи за превключване	43
Промяна на режима на съотношение	43

Полезни Функции

Функции за прожектиране	47
Прожектиране без компютър (Слайдшоу)	47
Спецификации за файлове, които могат да бъдат прожектирани със слайдшоу	47
Примери за Слайдшоу	47
Слайдшоу работни методи	48
Прожектиране на избрани изображения	49
Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)	50
Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу	51
Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)	52
Спиране на изображението (Пауза)	53
Функция Курсор (Курсор)	53
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)	54
Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)	55
Запазване на потребителско лого	57
Функции за Сигурност	59
Управление на потребители (Защита с парола)	59
Видове Защита с парола	59
Настройване на Защита с парола	59
Въвеждане на парола	60
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)	61
Заклучване против кражба	63
Монтиране на заключващ кабел	63
Наблюдение и контролиране	64
Команди ESC/VP21	64
Преди стартиране	64
Списък с команди	64
Комуникационен протокол	65

Меню Конфигурация

Използване на менюто Конфигурация	67
Списък на Функциите	68
Таблица за меню Конфигурация	68
Меню Образ	69
Меню Сигнал	70
Меню Настройки	72
Меню Допълнит.	73
Меню Инфо (Само за дисплей)	74
Меню Нулиране	76

Отстраняване на проблеми

Използване на помощ	78
Разрешаване на проблеми	80
Разчитане на индикаторите	80
Когато индикаторите не помагат	83
Проблеми, свързани с образа	84
Не се появява образ	84
Не се показват движещи се изображения (или само частта с движещо се изображение става черна)	85
Проектирането спира автоматично	85
Появява се съобщението Не се поддържа.	85
Появява се съобщението Няма сигнал.	85
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен	86
В образа се появяват смущения или изкривяване	87
Образът е изрязан (голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо	87
Цветовите на образа са грешни	88
Образът изглежда по-тъмен	89
Проблеми при започване на прожектиране	89
Проекторът не се включва	89
Други проблеми	90
Не се чува звук или звукът е тих	90

Дистанционното управление не работи	91
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата	91
Имената на файловете с изображения не се показват правилно в слайдшоу	92

Поддръжка

Почистване	94
Почистване на повърхността на проектора	94
Почистване на Лещата	94
Почистване на въздушния филтър	94
Замяна на Консумативи	96
Смяна на лампата	96
Период за смяна на лампата	96
Как се сменя лампата	96
Нулиране на часовете на лампата	99
Смяна на въздушен филтър	99
Период за смяна на въздушен филтър	99
Как се сменя въздушният филтър	99

Приложения

Допълнителни Аксесоари и Консумативи	102
Допълнителни аксесоари	102
Консумативи	102
Размер на екрана и Разстояние за прожектиране	103
Разстояние за прожектиране (при EB-W12)	103
Разстояние за прожектиране (при EB-X14/EB-X12/EB-X11)	104
Разстояние за прожектиране (за EB-S12/EB-S11)	105
Поддържани Монитори и дисплеи	107
Поддържана разделителна способност	107
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	107
Видео компонент	108

Съставно видео	108
При приемане на сигнал от HDMI порта (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12)	108

Спецификации	109
Общи Спецификации на Проектора	109
Външен вид	112
Речник	113
Общи бележки	115
За нотациите	115
Общо уведомление:	115
Индекс	116



Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

Списък с функции по модел

Достъпните функции зависят от използвания модел. Вижте таблицата по-долу за списък с функциите, налични за всеки модел.

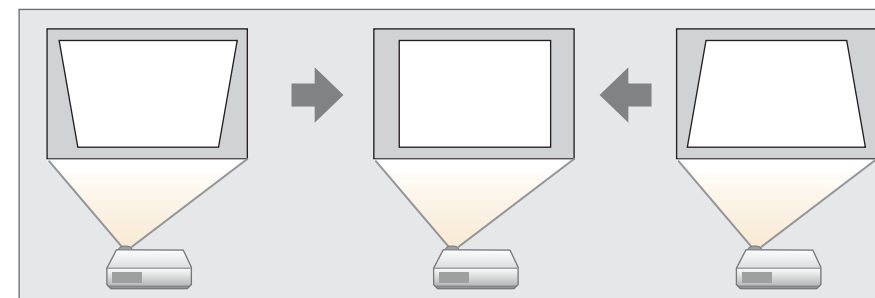
Функция	EB-X14	EB-W12	EB-X12	EB-S12	EB-X11	EB-S11
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI връзка	✓	✓	✓	-	-	-
Свързване на външно оборудване	-	-	-	✓ ^{*1}	✓	✓
Авто В-ключ	✓	✓	✓	✓	✓	-
Хор.корекция	✓	✓	✓	✓	✓	- ^{*2}
Quick Corner	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Слайдшоу	✓	✓	✓	✓	✓	✓

^{*1} В зависимост от региона, в който е закупен продуктът, тази функция може да не е налична.

^{*2} Въпреки че функцията за хоризонтална корекция не е налична за този модел, можете да изпълните Х-ключ от контролния панел или менюто Конфигурация.

Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение

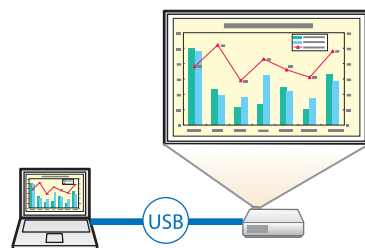
- Включете и изключете проектора просто чрез включване или изключване от контакта.
- Прожектирайте върху големи екрани от късо разстояние.
- Направете лесно корекциите на височина с един лост.
- Без забавяне за изстиване, което го прави лесен за прибиране.



Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)

Просто чрез свързване на USB кабел можете да прожектирате изображения от екрана на компютъра без кабел за компютър.

☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.32](#)



Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11).

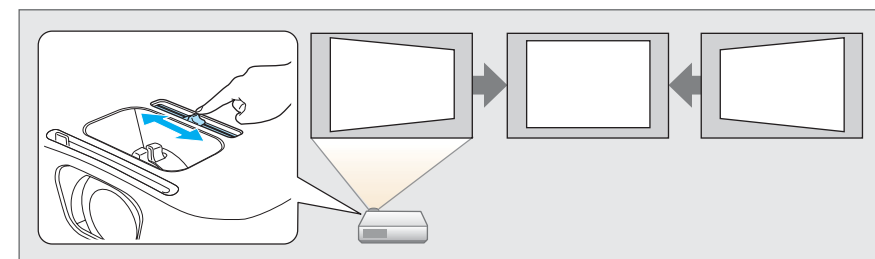
Този проектор автоматично коригира вертикално трапецовидно изкривяване, което възниква при позициониране или преместване на проектора.

☛ "Автоматично коригиране" [стр.36](#)

Хоризонтална корекция (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Тази функция позволява бързо да коригирате хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. Това е полезно, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.

☛ "Ръчно коригиране" [стр.37](#)

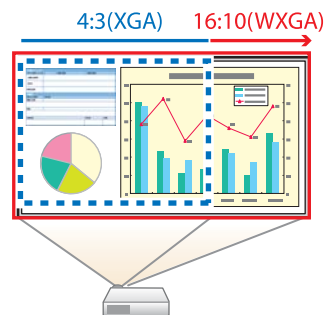


Полезни функции за прожектиране на изображения

Увеличава прожектираното съдържание при широк (WXGA) екран (само при EB-W12)

При компютър с 16:10 широкоекранен WXGA течнокристален монитор, образът може да бъде проектиран в същото съотношение на картината. Можете да използвате бял екран или други формати на екрана тип пейзаж.

☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" [стр.43](#)



Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин

Можете да използвате дистанционното управление за извършване на операции, като уголемяване на част от изображението. Можете също да използвате дистанционното управление като показалец по време на презентации или като мишка за компютъра.

☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.53](#)

☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.54](#)

☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" [стр.55](#)

Увеличавайте и проектирайте вашите файлове с камерата за документи

Можете да прожектирате хартиени документи и предмети, използвайки допълнителната камера за документи. Фокусирането на образа се коригира автоматично чрез функцията за автоматично фокусиране. Освен това можете да увеличавате изображения чрез дигитално увеличение.

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.102](#)

Разширени функции за сигурност

• Защита с парола за ограничаване и управляване на потребителите

Като зададете парола, можете да ограничите кой да използва проектора.

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.59](#)

• Заклучване на контролния панел ограничава работата на бутоните на него

Можете да използвате тази функция, за да предотвратите неопозволена промяна на настройките на проектора от други хора по време на мероприятия, в училища и т.н.

☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.61](#)

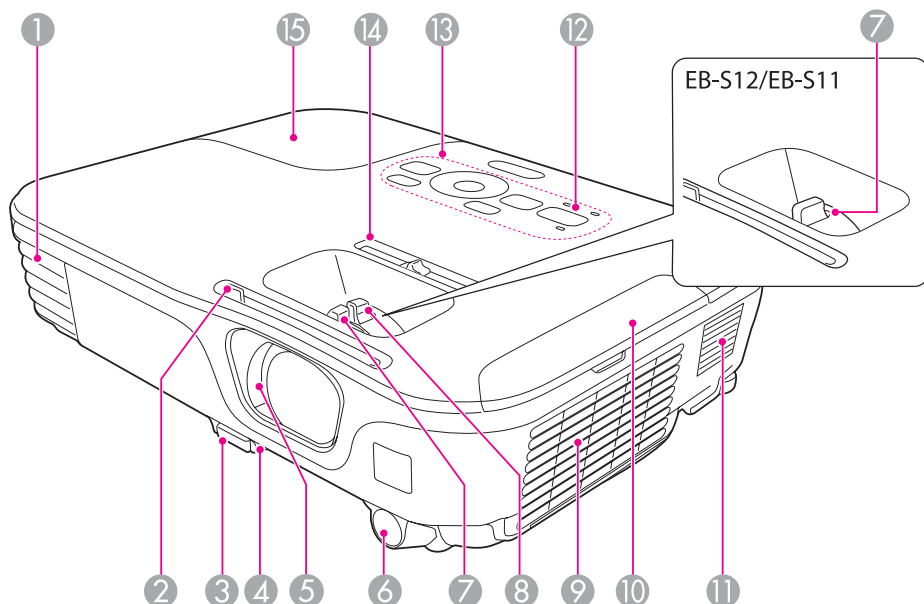
• Оборудване с различни устройства против кражба


Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.








- Слот за безопасност
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел
- ☛ "Заклучване против кражба" [стр.63](#)

Всички функции в това ръководство са обяснени с илюстрации от EB-W12, освен ако не е споменато друго.

Изглед Отпред/Отгоре



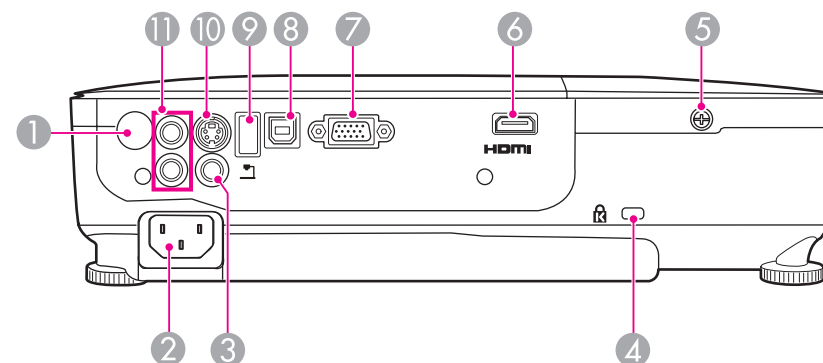
Име	Функция
1 Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. <div>  Внимание Докато проектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. </div>

Име	Функция
2 Плъзгащ бутон за заглушаване на A/V	Плъзгайте бутона, за да отворите и затваряте A/V плъзгача за заглушаване.
3 Лост за настройка на крачето	Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да изваждате и прибирате предното регулируемо краче.  "Регулиране на позицията на изображението" стр.40
4 Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението.  "Регулиране на позицията на изображението" стр.40
5 A/V плъзгач за заглушаване	Преместете плъзгача в затворена позиция, докато не използвате проектора, за да се предпази лещата. Чрез затваряне по време на прожекция можете да скриете образа и звука.  "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.52
6 Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
7 Фокусиращ пръстен	Регулира фокуса на изображението.  "Коригиране на фокуса" стр.41
8 Пръстен за увеличаване (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11)	Регулира размера на изображението.  "Регулиране на размера на изображението" стр.40
9 Въздухосмукателен отвор (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора.  "Почистване на въздушния филтър" стр.94
10 Капак на въздушния филтър	Отваря и затваря капака на въздушния филтър.  "Смяна на въздушен филтър" стр.99
11 Високоговорител	Извежда звук.

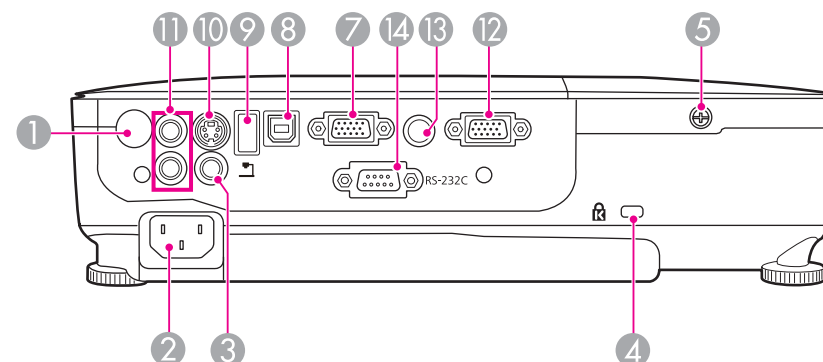
Име	Функция
12 Индикатори	Посочва състоянието на проектора. ☛ "Разчитане на индикаторите" стр.80
13 Контролен Панел	Управлява проектора. ☛ "Основа" стр.13
14 Хоризонтална корекция (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	Коригира хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. ☛ "Ръчно коригиране" стр.37
15 Капак на лампата	Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" стр.96

Задно

EB-X14/EB-W12/EB-X12



EB-S12/EB-X11/EB-S11



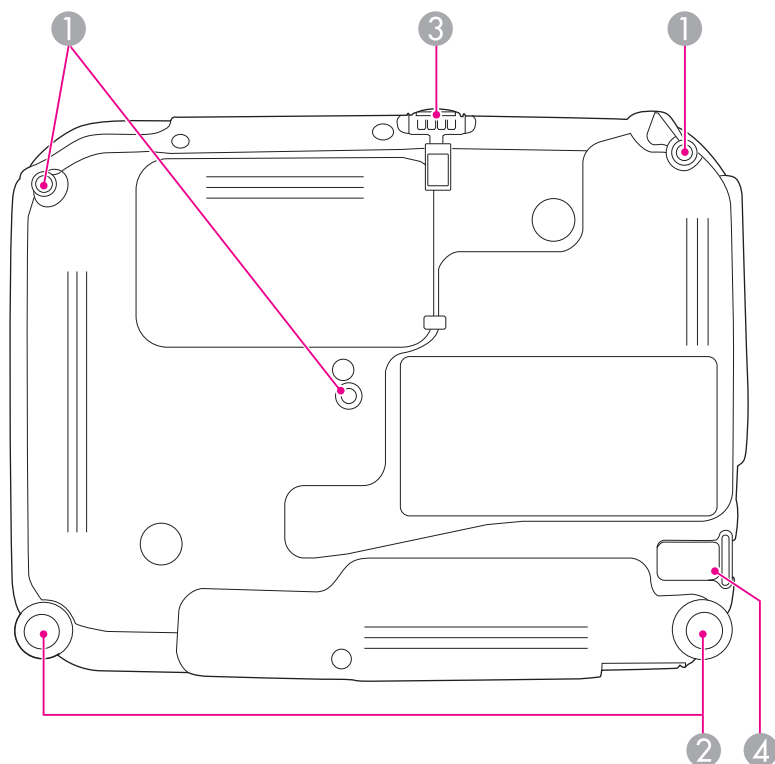
Име	Функция
1 Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
2 Вход за захранването	В него се вкарва захранващият кабел на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.30
3 Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.

Име	Функция
4 Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington. ☛ "Заклучване против кражба" стр.63
5 Фиксиращ винт на капака на лампата	Завийте, за да фиксирате капака на лампата на мястото му.
6 HDMI порт (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12)	Вкарва видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с HDCP ☛. ☛ "Свързване на оборудване" стр.23
7 Computer порт	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
8 USB(TypeB) порт	<ul style="list-style-type: none"> Оттук проекторът се свързва с компютър чрез USB кабел и проектира образа от компютъра. ☛ "Проектиране с USB Display" стр.32 Чрез този порт и USB кабел също така можете да свържете проектора с компютър, за да използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.55
9 USB(TypeA) порт	<ul style="list-style-type: none"> Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и проектира JPEG изображения като слайдшоу. ☛ "Проектиране без компютър (Слайдшоу)" стр.47 Свързва допълнителната камера за документи.
10 Порт S-Video	За сигнали S-Video от видео източници.
11 Порт Audio-L/R	Получава звук от свързаното към порт Computer, S-Video или порт Video оборудване.

Име	Функция
12 Порт Monitor Out* (само при EB-S12/EB-X11/EB-S11)	Извежда аналогови RGB сигнали от порт Computer към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
13 Порт Audio Output* (само при EB-S12/EB-X11/EB-S11)	Извежда звука към образа, който се проектира в момента, към външни високоговорители.
14 Порт RS-232C (само при EB-X11/EB-S11)	Когато управлявате проектора от компютър, го свържете към компютъра с кабел RS-232C. Този порт служи само за управление и обикновено не се използва. ☛ "Команди ESC/VP21" стр.64

* В зависимост от региона, в който е закупен продуктът, портът Monitor Out и портът Audio Output може да не са налични за EB-S12.

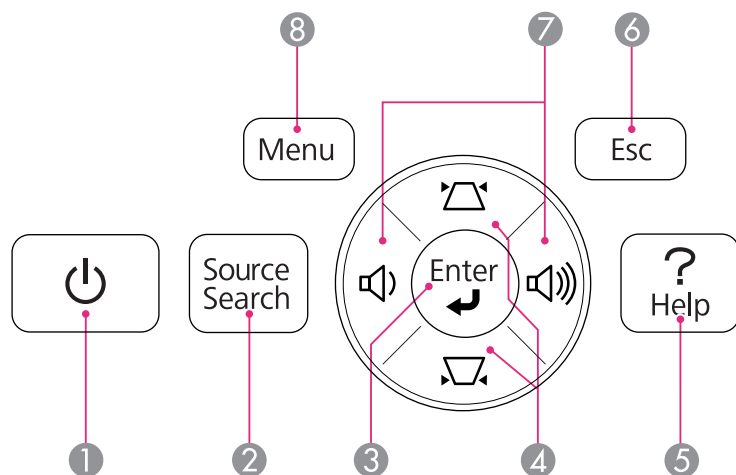
Основа



Име	Функция
① Точки за фиксиране към таван (три точки)	<p>Монтирайте допълнителното устройство за окачване на таван тук, когато закачате проектора на тавана.</p> <p>☛ "Монтиране на проектора" стр.20</p> <p>☛ "Допълнителни аксесоари" стр.102</p>
② Задни крачета	<p>Когато използвате проектора върху повърхност, като маса, завъртете, за да извадите и приберете, за регулиране на хоризонталния наклон.</p> <p>☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" стр.41</p>

Име	Функция
③ Предно регулируемо краче	<p>При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението.</p> <p>☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.40</p>
④ Точка за монтиране на осигуряващ кабел	<p>Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото.</p> <p>☛ "Монтиране на заключващ кабел" стр.63</p>

Контролен панел

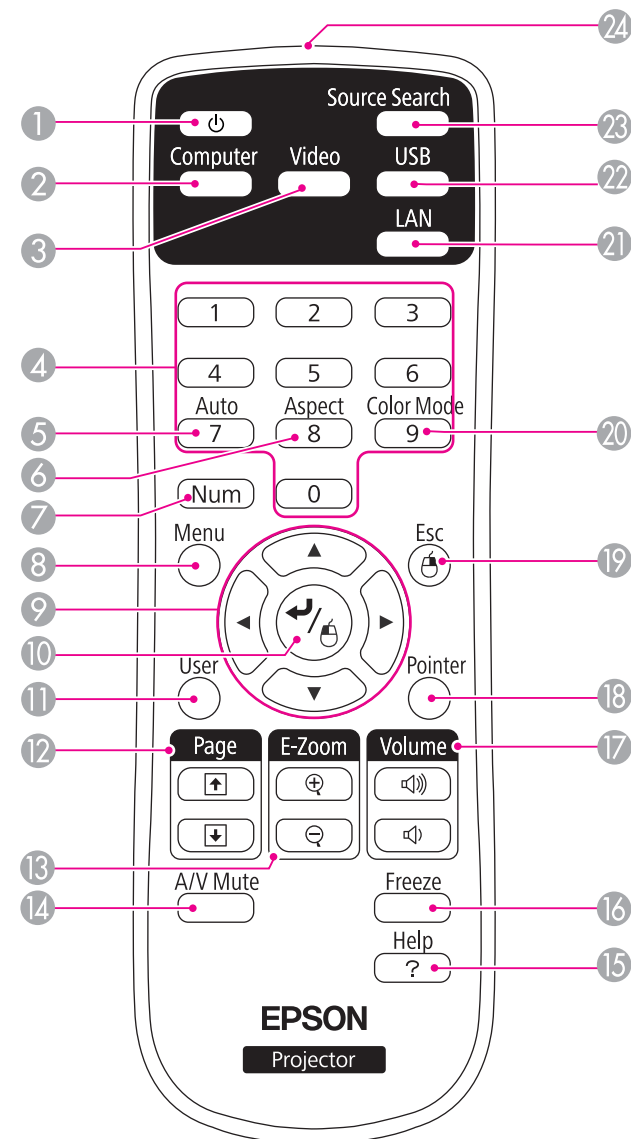


Име	Функция
1 Бутон [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.30
2 Бутон [Source Search]	Променя към следващия източник, който изпраща изображение. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.31
3 Бутон [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.

Име	Функция
4 Бутони [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Показва екрана Ключ, който ви позволява да коригирате трапецовидното изкривяване на образа по хоризонтала и вертикала. ☛ "Ръчно коригиране" стр.37 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.67 ☛ "Използване на помощ" стр.78
5 Бутон [Help]	Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" стр.78
6 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.67

Име	Функция
7 Бутони [F1][F2] или бутони [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> За EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11 [F1] Намалява силата на звука. [F2] Увеличава силата на звука. ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.41 За EB-S12/EB-S11 [Wide]: Увеличава размера на прожектираното изображение. [Tele]: Намалява размера на прожектираното изображение. ☛ "Регулиране на размера на изображението" стр.40 Коригира трапецовидното изкривяване по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ. ☛ "Х/В-ключ" стр.37 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.67 ☛ "Използване на помощ" стр.78
8 Бутон [Menu]	<p>Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.67</p>

Дистанционно управление



Име	Функция
1 Бутони [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.30
2 Бутон [Computer]	Променя към изображения от порт Computer.
3 Бутон [Video]	<ul style="list-style-type: none"> За EB-X14/EB-W12/EB-X12 При всяко натискане на бутона, образът преминава през входните портове S-Video, Video и HDMI. За EB-S12/EB-X11/EB-S11 Всеки път, когато натиснете бутона, входът се сменя между изображения от порт S-Video на порт Video.
4 Цифрови бутони	Въведете паролата. ☛ "Настройване на Защита с парола" стр.59
5 Бутон [Auto]	Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
6 Бутон [Aspect]	Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.43
7 Бутон [Num]	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройване на Защита с парола" стр.59
8 Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.67

Име	Функция
9 Бутони [⏮][⏭][⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.67 При прожектиране на Слайдшоу, натискането на тези бутони показва предишно/следващо изображение, завърта изображението, и т.н. ☛ "Слайдшоу работни методи" стр.48 Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.55
10 Бутони [↶]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.67 Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.55
11 Бутон [User]	Изберете кой да е често използван елемент от петте елемента от меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. ☛ "Меню Настройки" стр.72 Ел. консумация е зададено като настройка по подразбиране.

Име	Функция
12 Бутони [Page] [↩][↪]	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> При използване на функцията Безжична мишка <ul style="list-style-type: none"> "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.55 При използване на USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Прожектиране с USB Display" стр.32 <p>Когато прожектирате изображения чрез слайшоу, натискането на тези бутони показва предишен/следващ екран.</p>
13 Бутони [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията.</p> <p>☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.54</p>
14 Бутон [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Включва и изключва видеото и аудио. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.52 Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона за около пет секунди. <p>Предно ↔ Предно/Таван Задно ↔ Задно/Таван</p>
15 Бутон [Help]	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <p>☛ "Използване на помощ" стр.78</p>
16 Бутон [Freeze]	<p>Паузира или продължава образа.</p> <p>☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.53</p>
17 Бутони [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Намалява силата на звука.</p> <p>[⏭] Увеличава силата на звука.</p> <p>☛ "Регулиране на силата на звука" стр.41</p>

Име	Функция
18 Бутон [Pointer]	<p>Показва показалеца на екрана.</p> <p>☛ "Функция Курсор (Курсор)" стр.53</p>
19 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.67 Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.55
20 Бутон [Color Mode]	<p>Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя.</p> <p>☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.41</p>
21 Бутон [LAN]	<p>Не е наличен при този проектор.</p>
22 Бутон [USB]	<p>При всяко натискане бутонът преминава през следните образи:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Образи от устройството, свързано към порта USB(TypeA).
23 Бутон [Source Search]	<p>Променя към следващия източник, който изпраща изображение.</p> <p>☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.31</p>
24 Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление	<p>Излъчва сигналите на дистанционното управление.</p>

Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление започне да реагира по-бавно или да не реагира изобщо след известно време на употреба, вероятно батериите са се изтощили. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

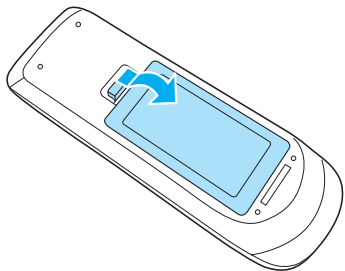
Внимавайте

Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

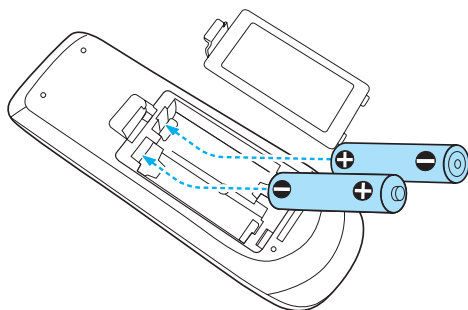
 *Инструкции за безопасност*

1 Свалете капачето за батериите.

Натискайки езичето на гнездото за батерии, повдигнете капачето нагоре.



2 Сменете старите батерии с нови.



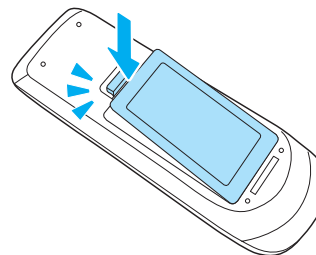
Внимание

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.

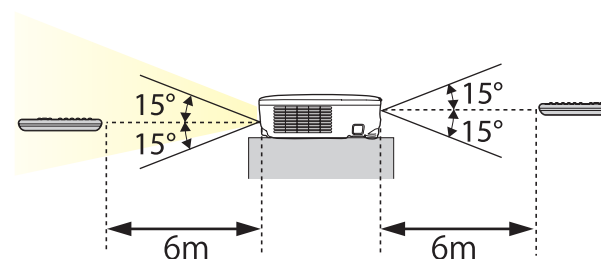
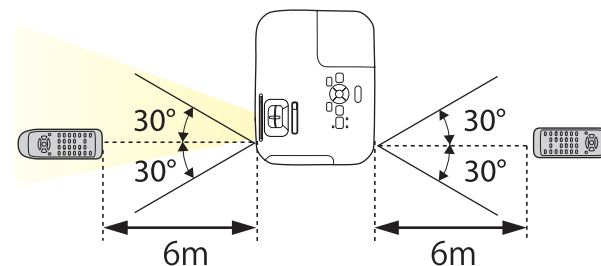
3

Свалете капачето за батериите.

Натиснете капачето, докато щракне на мястото си.



Работен обхват на дистанционното управление





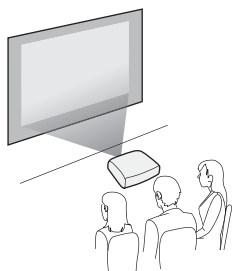
Подготовка на проектора

Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.

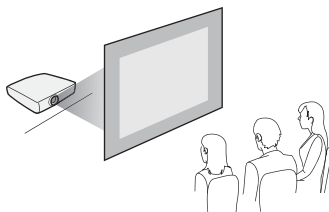
Методи за Монтиране

Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

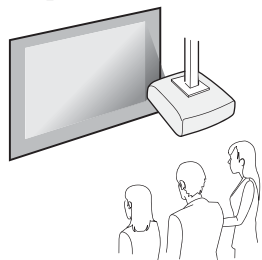
- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



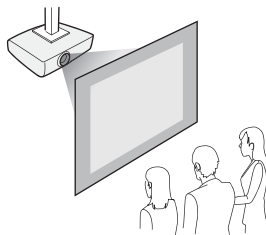
- Проектиране на изображението зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа отпред на екрана. (Предно/Таван проектиране)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа иззад прозрачен екран. (Задно/Таван проектиране)



Предупреждение

- При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
 - Ако използвате лепливи вещества на Точки за фиксиране към таван за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди самия проектор.
- Когато монтирате или регулирате стойката за окачване на таван, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла или смазки и др. подобни.

Внимавайте

- Не използвайте проектора странично. Това може да доведе до неправилна работа.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.



- При закачане на проектора на тавана е необходимо да използвате стойка за Окачване на таван.
☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.102](#)
- Настройката по подразбиране за Проектиране е **Предно**. Можете да промените настройката от **Предно** на **Задно** от менюто Конфигурация.
☛ **Допълнит.** - **Проектиране** [стр.73](#)
- Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутон [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.

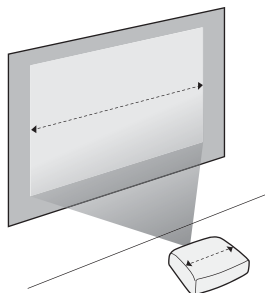
Предно ↔ Предно/Таван

Задно ↔ Задно/Таван

Методи за монтиране

Монтирайте проектора, както следва.

- Монтирайте проектора така, че да е успореден на екрана.
Ако проекторът е монтиран под ъгъл спрямо екрана, появява се трапецовидно изкривяване на прожектираното изображение.
- Поставете проектора на равна повърхност.
Ако проекторът е наклонен, прожектираното изображение също е наклонено.



- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.36](#)
- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора на равна повърхност.
☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" [стр.41](#)
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.36](#)

приблизителното най-кратко разстояние при максимална увеличение. Вижте следното за повече информация за разстоянието при прожектиране.

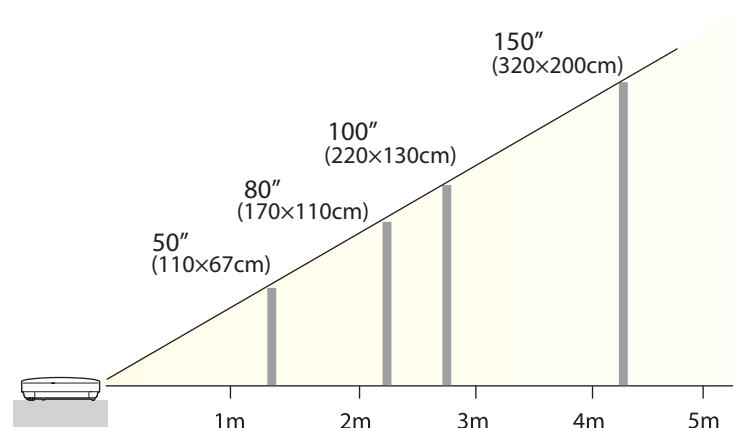
☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" [стр.103](#)



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, прожектираното изображение може да се смали.

Размер на екрана 16:10

EB-W12

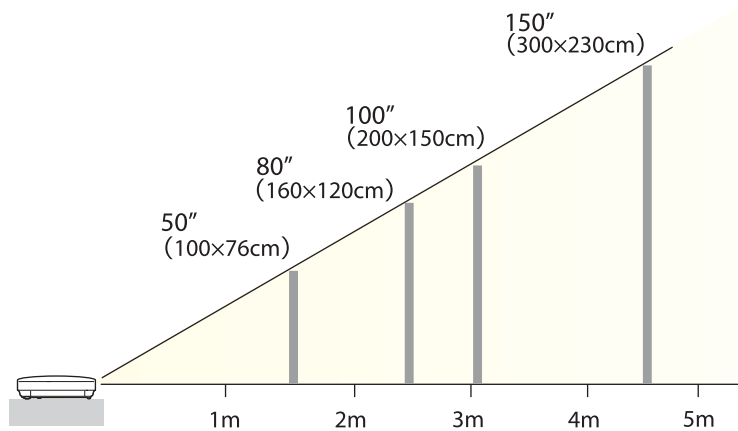


Размер на екрана и приблизително разстояние на прожектиране

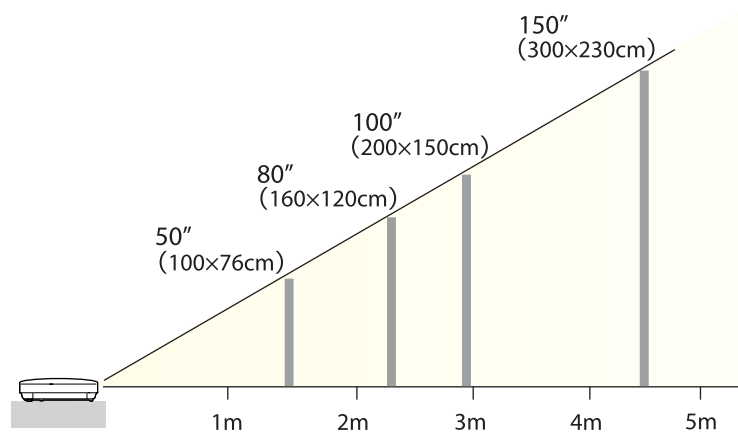
Прожекционният размер се определя от разстоянието от проектора до екрана. Вижте илюстрациите в дясно, за да изберете най-добрата позиция според размера на екрана. Илюстрациите показват

Размер на екрана 4:3

EB-X14/EB-X12/EB-X11



EB-S12/EB-S11



Илюстрациите в този раздел са от EB-X14/EB-W12/EB-X12 или EB-X11/EB-S11.

Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

1 При използване на предоставения компютърен кабел

Свържете изходния порт на екрана на компютъра към порт Computer на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра с порта Audio Input на проектора посредством наличен в търговската мрежа аудио кабел.

2 При използване на предоставения или наличен в търговската мрежа USB кабел

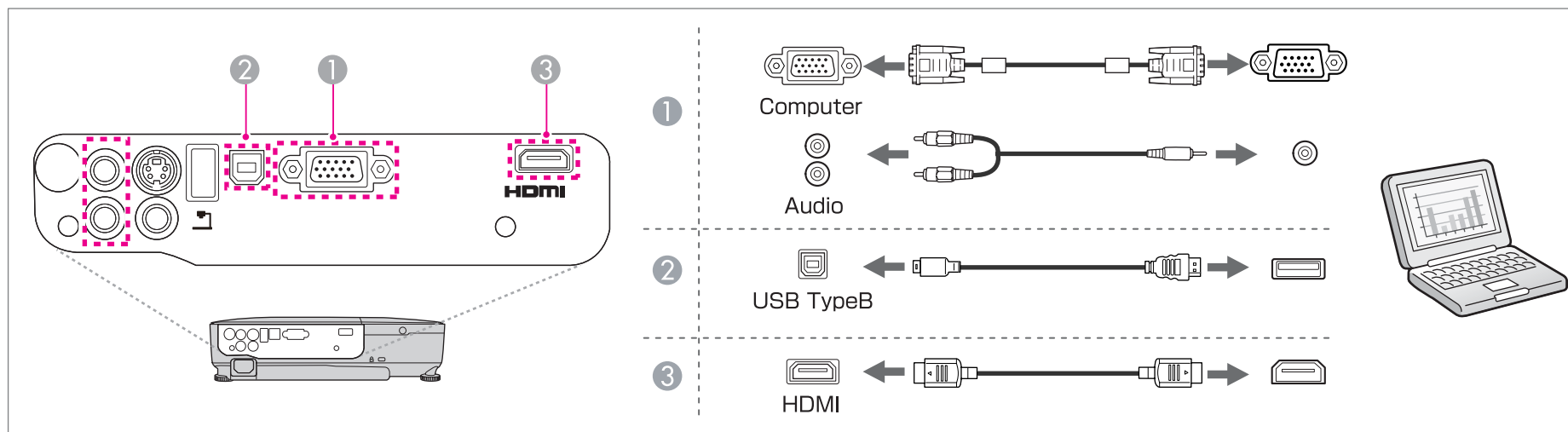
Свържете USB порта на компютъра към порт USB(TypeB) на проектора.

Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Свържете HDMI порта на компютъра към порт HDMI на проектора.

Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.





- Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него. Тази функция се нарича USB Display.
 - ☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.32](#)
- В зависимост от региона, в който е закупен продуктът, USB кабелът може да не е предоставен с проектора.

Свързване на източници на изображение

За да прожектирате изображения от DVD плейъри или от VHS и др., свържете проектора по един от следните методи.

① При използване на достъпния в търговската мрежа видео или S-video кабел

Свържете изходния видео или S-video порт на източника на изображение към порт Video на проектора.

Или свържете изходния S-video порт на източника на изображение към порт S-Video на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с порта Audio Input на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

② При използване на допълнителния компонентен видео кабел

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.102](#)

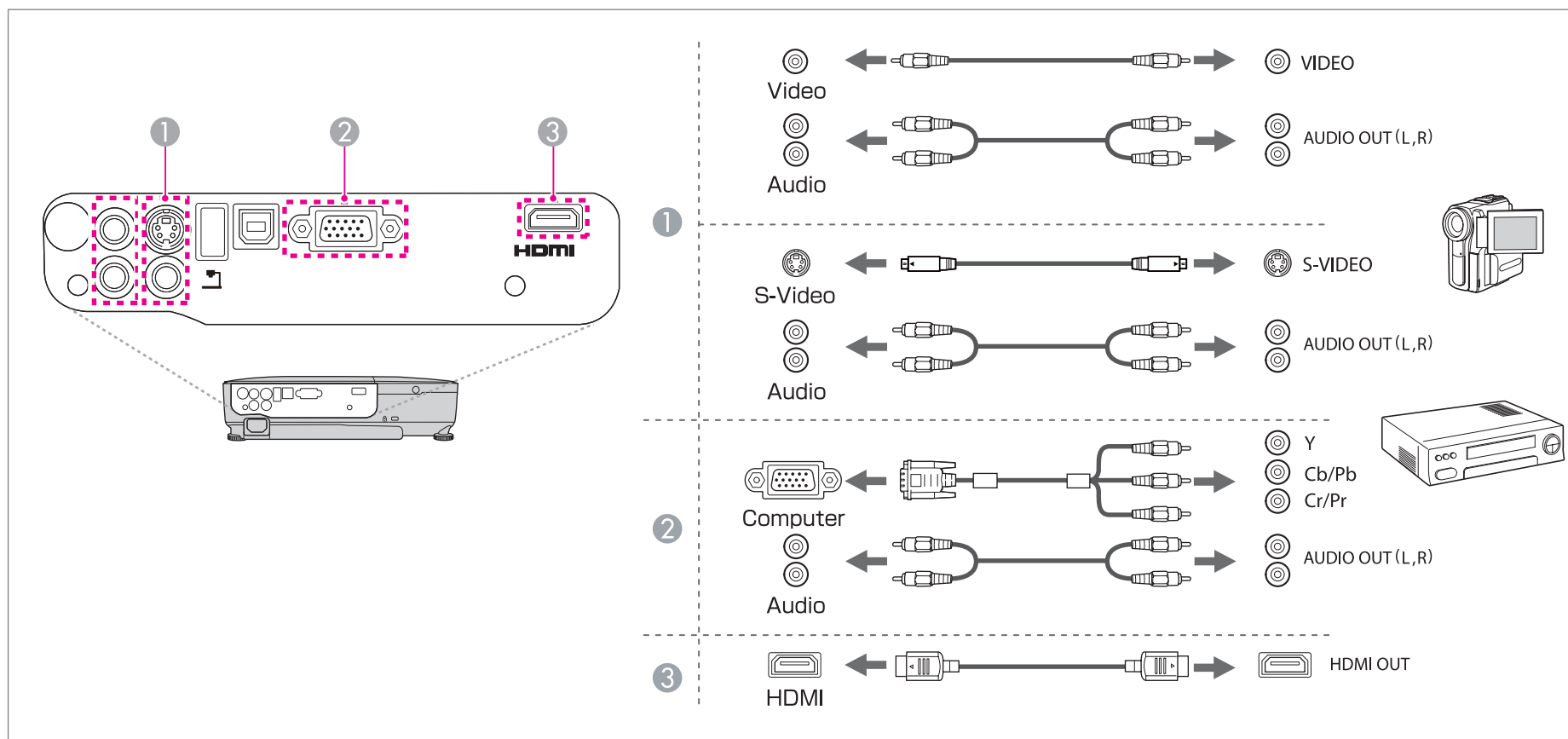
Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение към входящия порт Computer на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с порта Audio Input на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

③ При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Свържете изходния HDMI порт на източника на изображение към HDMI порта на проектора.

Освен това можете да изпратите звук от източника на изображение заедно с прожектираното изображение.



Внимавайте

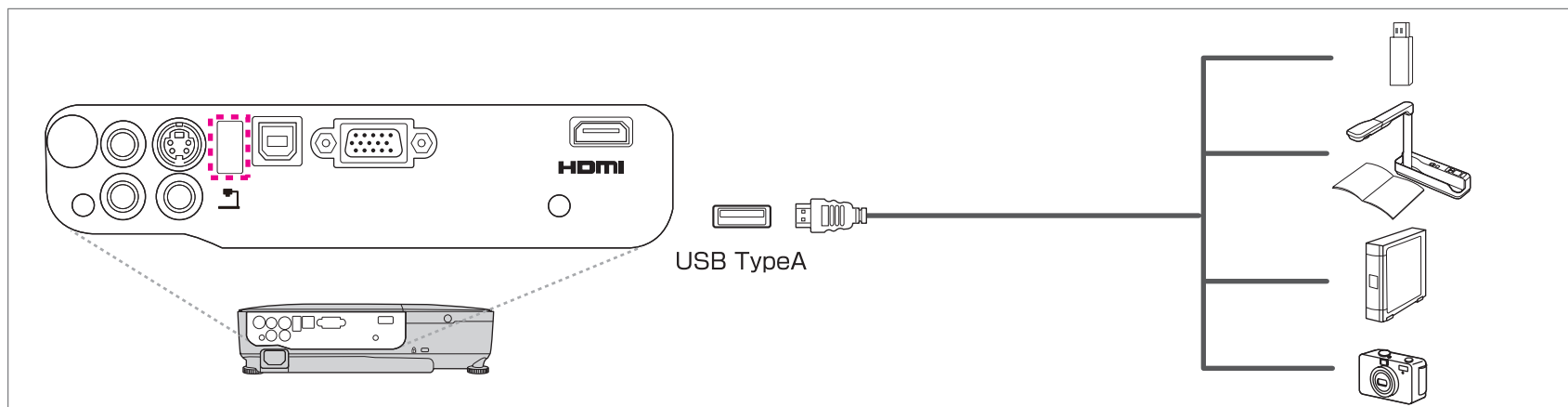
- Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентация или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Ако източникът, който искате да се свържете, е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството или допълнителния кабел за свързване с проектора.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика „Без съпротивление“.

Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства, като USB памет, допълнителната камера за документи и USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати. Използвайки предоставения с USB устройството USB кабел, свържете устройството към порта USB(TypeA) на проектора.



Когато USB устройството е свързано, вие можете да прожектирате файлове с изображение от USB памет или цифров фотоапарат чрез Слайдшоу.

☛ "Примери за Слайдшоу" [стр.47](#)

Ако камерата за документи е свързана, когато се прожектират изображения от друг източник, натиснете бутон [USB] на дистанционното управление или бутон [Source Search] на контролния панел, за да превключите към изображенията от камерата за документи.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)

Внимавайте

- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Устройства, като цифрови фотоапарати и USB устройства, трябва да бъдат свързани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифрова камера или твърд диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от 3 м. Ако дължината на кабела надвишава 3 м, слайдшоуто може да не се изпълнява правилно.

Отстраняване на USB устройства

След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Свързване на външно оборудване (само при EB-S12/EB-X11/EB-S11)

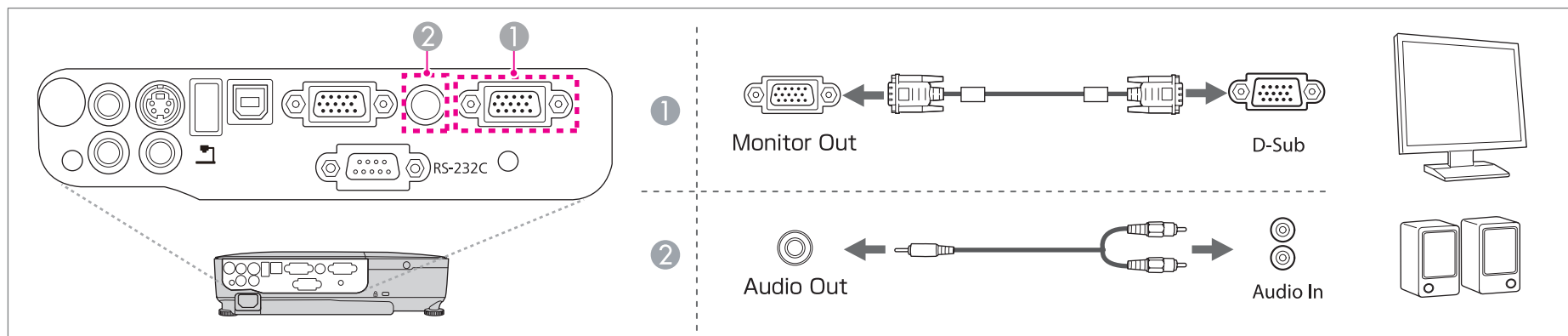
Можете да изведете изображения и звук чрез свързване на външен монитор или високоговорител.

1 При извеждане на изображения на външен монитор

Свържете външния монитор към порт Monitor Out на проектора чрез предоставения с външния монитор кабел.

2 При извеждане на звук на външен високоговорител

Свържете външния високоговорител към порт Audio Out на проектора чрез достъпен в търговската мрежа аудио кабел.





- Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да извеждате изображения на външен монитор, дори ако проекторът е в режим на готовност.
☛ **Допълнит. - Режим готовност** [стр.73](#)
- От порт Computer към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
- Скалите за настройка за функциите, като Ключ, меню Конфигурация или екраните Помощ, не се извеждат на външния монитор.
- Когато жак на аудио кабела е вкаран в порта Audio Out, звукът престава да се извежда от вградените високоговорители на проектора и се превключва към външен извод.
- В зависимост от региона, в който е закупен продуктът, свързването с външно оборудване може да не е налично за EB-S12.

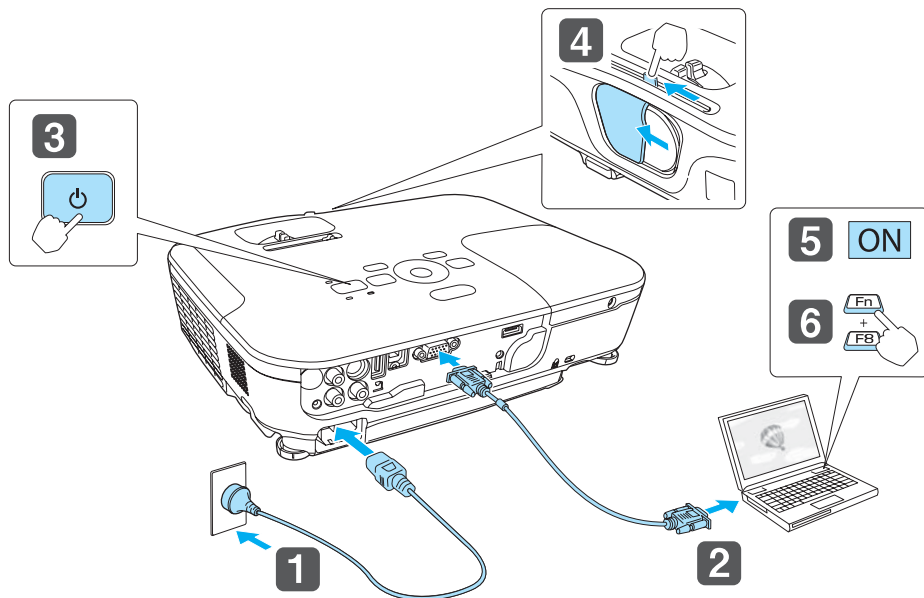


Основна употреба

Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

От монтиране към прожектиране


Този раздел обяснява процедурата за свързване на проектора към компютър с компютърен кабел и прожектиране на изображения.



- 1** Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.
- 2** Свържете проектора към компютъра чрез компютърния кабел.
- 3** Включете проектора.
- 4** Отворете чрез плъзгане A/V плъзгача за заглушаване.
- 5** Включете компютъра си.

6 Променете извеждането на компютърния екран.



При използване на лаптоп трябва да промените изхода на екрана от компютъра.

Натиснете и задръжте клавиш Fn (функционален клавиш), и натиснете клавиш .





Методът за смяна се различава в зависимост от използвания компютър. Вижте придружаващата компютърна документация.

Ако изображението не се прожектира, можете да го промените по един от следните методи.

- Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление.
 "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)
- Натиснете бутона за целевия порт на дистанционното управление.
 "Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" [стр.32](#)



След прожектиране на изображението, коригирайте го при необходимост.

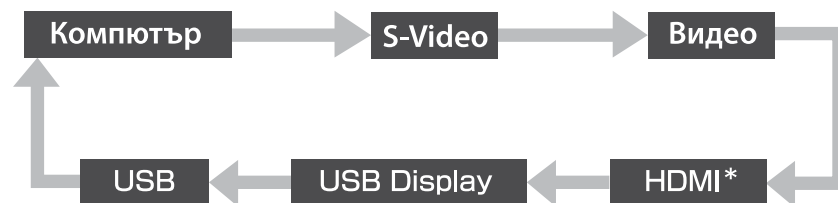
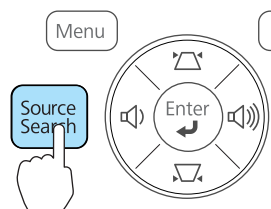
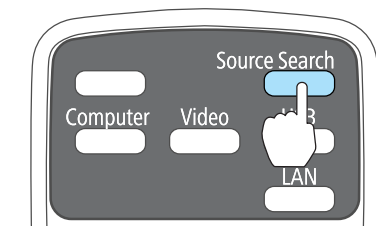
-  "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.36](#)
-  "Коригиране на фокуса" [стр.41](#)

Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

Използване на дистанционното управление

Използване на контролния панел



* (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се прожектира желаният образ.

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.

Например: EB-X14/EB-W12/EB-X12

[Търсене на източник]

	Статус на сигнал
Компютър	Изкл.
S-Video	Изкл.
Видео	Изкл.
HDMI	Изкл.
USB Display	Изкл.
USB	Изкл.

· Вкл. източник на изображение.

· Натиснете , за да изберете източника.

[↕] :Избор

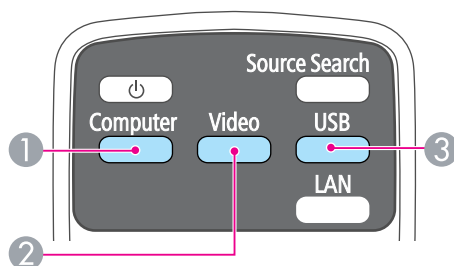
[⏏] :Въвеждане

[Esc] :Изход

Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление

Можете директно да преминете към желаня образ, като натиснете следните бутони на дистанционното управление.

Дистанционно управление



- ① Проме́на към изображения от порт Computer.
- ② При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - Порт S-Video
 - Video порт
 - HDMI порт (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12)
- ③ При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - USB Display
 - Образи от устройството, свързано към порта USB(TypeA).

Прожектиране с USB Display

Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него.

Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

При EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12 задайте **USB Type B** на **USB Display** от конфигурационното меню.

☛ Допълнит. - USB Type B [стр.73](#)

Системни изисквания

3a Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional, 32-битова версия Home Edition, 32-битова версия Tablet PC Edition, 32-битова версия
	Windows Vista	Ultimate, 32-битова версия Enterprise, 32-битова версия Business, 32-битова версия Home Premium, 32-битова версия Home Basic, 32-битова версия
	Windows 7	Ultimate, 32-/64-битова версия Enterprise, 32-/64-битова версия Professional, 32-/64-битова версия Home Premium, 32-/64-битова версия Home Basic, 32-битова версия Starter, 32-битова версия

CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз
Количество памет	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече
Твърд диск пространство	20 MB или повече
Дисплей	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1600x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече

*1 Само за Service Pack 4

*2 Освен Service Pack 1

За Mac OS

OS	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз
Количество памет	512 MB или повече
Твърд диск пространство	20 MB или повече
Дисплей	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1600x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече

Когато правите връзка за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и Mac OS.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.
- В зависимост от региона, в който е закупен продуктът, USB кабелът може да не е предоставен с проектора.

За Windows

1

Свържете USB порта на компютъра към порт USB(TypeB) на проектора чрез USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

За Windows 2000

Щракнете двукратно върху **Компютър**, **EPSON PJ_UD**, а след това върху **EMP_UDSE.EXE**.

За Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

За Windows Vista/Windows 7

Когато се покаже диалоговият прозорец, щракнете върху **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

3 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

4 Извадете USB кабела, когато свършите с прожектирането.

При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно отстраняване на хардуера**.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **Моят компютър - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** на вашия компютър.
 - Ако поради някаква причина не се прожектира нищо, кликнете върху **Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройките за Epson USB Display Vx.xx** на вашия компютър.
 - Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с определени права на потребителите, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.
- За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

За Mac OS

1 Свържете USB порта на компютъра към порт USB(TypeB) на проектора чрез USB кабел.

Папката Настройка на USB Display е показана в Детектор.

2 Кликнете двукратно върху иконата **USB Display Инсталатор**.

3 За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

4 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

Въведете администраторската парола и започнете инсталирането. След завършване на инсталацията, иконата USB Display ще се покаже в Dock (Док) и лентата с меню.

5 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

6 Когато свършите прожекцията, изберете **Откачи** от менюто на иконата **USB Display** в лентата с меню или Док и след това премахнете USB кабела.



- Ако папката USB Display настройка не се покаже автоматично в Детектор, кликнете двукратно върху **EPSON PJ_UD - USB Display Инсталатор** на компютъра.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, кликнете върху иконата **USB Display** на Dock (Док).
- Ако иконата **USB Display** не е в Док, щракнете двукратно върху **USB Display** от папката на приложенията.
- Ако изберете **Изход** от менюто на иконата **USB Display** в Док, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.

Деинсталиране

За Windows 2000

- 1 Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне/Премахване на програми**.
- 3 Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промяна/Премахване**.

За Windows XP

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Премахване**.

За Windows Vista/Windows 7

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталиране**.

За Mac OS

- 1 Отворете папката **Applications**, щракнете двукратно върху **USB Display** и след това върху **Tool**.

- 2 Стартирайте **USB Display Деинсталатор**.

Коригиране на трапецовидно изкривяване

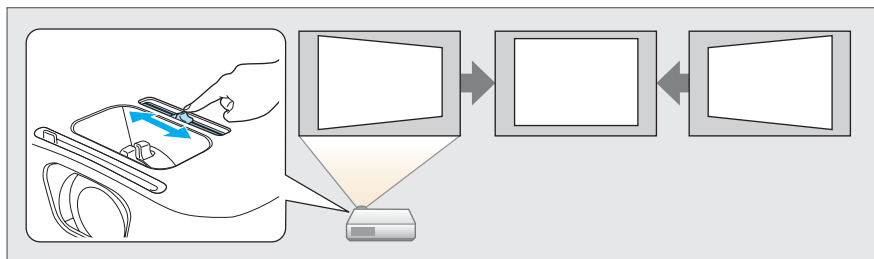
Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

- Автоматично коригиране (Авто В-ключ) (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Автоматично коригира вертикално трапецовидно изкривяване.

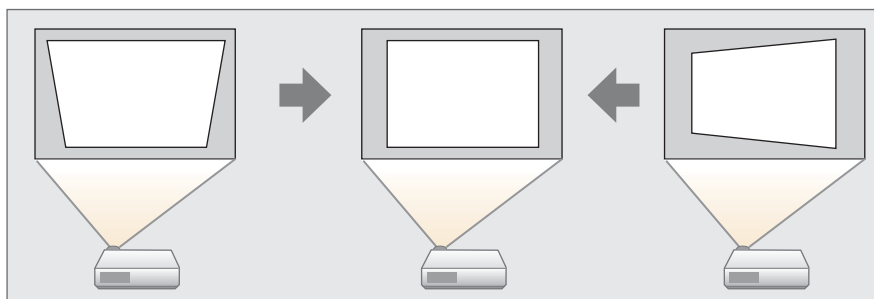
- Ръчно коригиране (Хор.корекция) (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Ръчно коригира хоризонталното трапецовидно изкривяване с помощта на функцията за хоризонтална корекция.



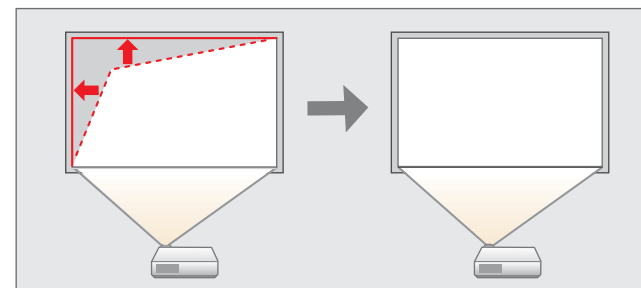
- Ръчно коригиране (Х/В-ключ)

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.



- Ръчно коригиране (Quick Corner)

Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

Автоматично коригиране

Авто В-ключ (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Когато проекторът засече някакво движение, например когато го монтирате, местите или наклонявате, той автоматично коригира изкривяването по вертикала. Тази функция се нарича Авто В-ключ.

Когато проекторът остане неподвижен за около две секунди, след като е засякъл движение, той показва екран за настройка и автоматично коригира проектирания образ.

Може да използвате Авто В-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: прил. 30° нагоре и надолу



- Авто В-ключ работи само когато **Проектиране** е зададено на **Предно** от конфигурационното меню.
☛ **Допълнит. - Проектиране** [стр.73](#)
- Ако не желаете да използвате Авто В-ключ, задайте **Авто В-ключ** на **Изкл.**
☛ **Настройки - Ключ - X/V-ключ - Авто В-ключ** [стр.72](#)



- Когато използвате хоризонталната корекция, задайте **Хор.корекция** на **Вкл.**
☛ **Настройки - Ключ - X/V-ключ - Хор.корекция** [стр.72](#)
- Можете да коригирате трапецовидното изкривяване в хоризонтална посока също и с X/V-ключ.

Ръчно коригиране

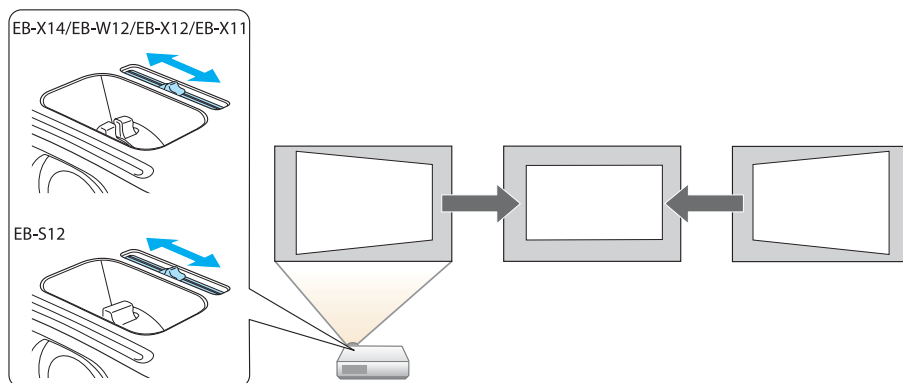
Можете да коригирате изкривяването на образа и ръчно.

Може да използвате X/V-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: припл. 30° надясно и наляво/припл. 30° нагоре и надолу

Хоризонтална корекция (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Преместете хоризонталната корекция надясно или наляво, за да извършите хоризонтално коригиране на изкривяването.

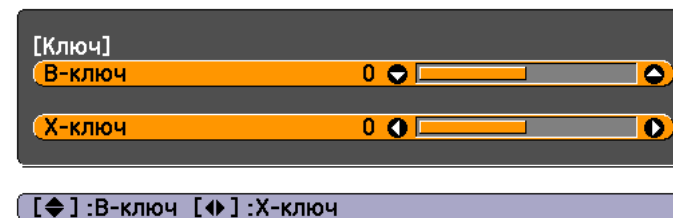


X/V-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.

1

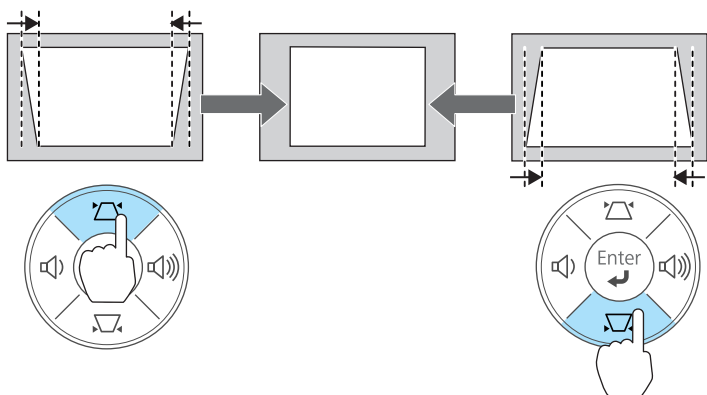
Натиснете бутона [↶] или [↷] на контролния панел при проектиране, за да се покаже екранът Ключ.



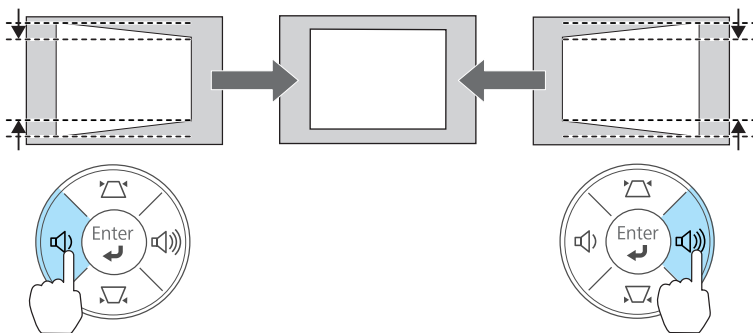
2

Натиснете тези бутони, за да коригирате изкривяването на образа.

Натискайте бутона [↶] или [↷], за да коригирате вертикалното изкривяване.



Натискайте бутона [↶]/[↷] или [Wide]/[Tele], за да коригирате хоризонталното изкривяване.



Можете да настроите X/B-ключ и от менюто Конфигурация.

☛ **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.72](#)

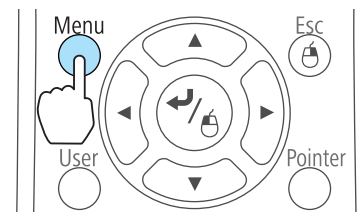
Quick Corner

Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

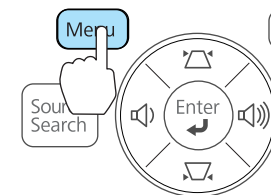
1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.67](#)

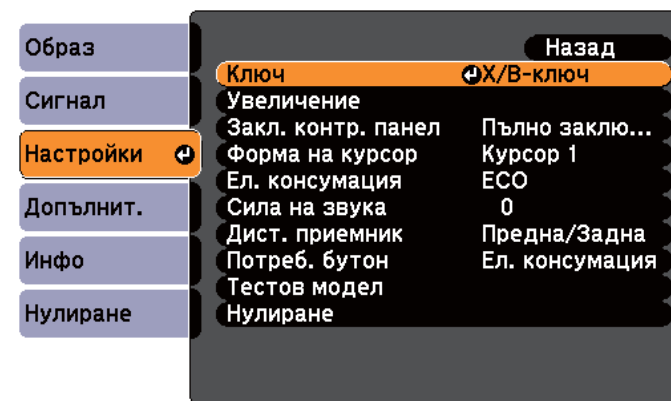
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел

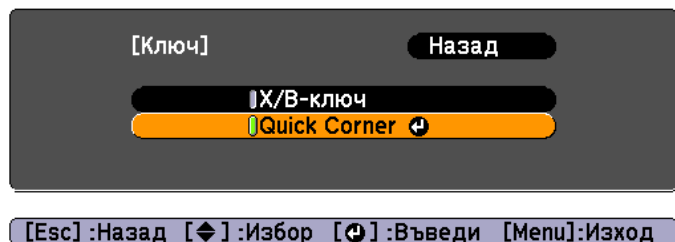


2 Изберете **Ключ** от **Настройки**.

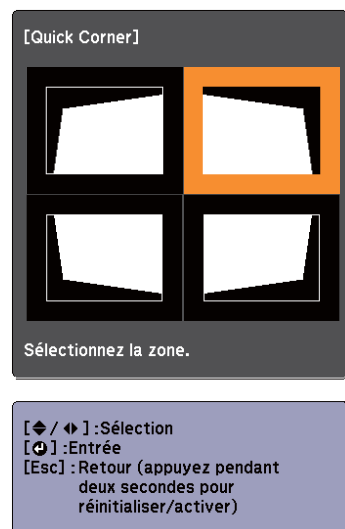


[Esc]:Назад [↵]:Избор [Enter]:Въведи [Menu]:Изхд

3 Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [↶].



- 4** С помощта на бутоните [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] и [Down Arrow] на дистанционното управление или бутоните [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] и [Down Arrow] (или бутона [Wide]/[Tele]) на контролния панел изберете ъгъла, който желаете да коригирате, и натиснете бутона [Left Arrow].

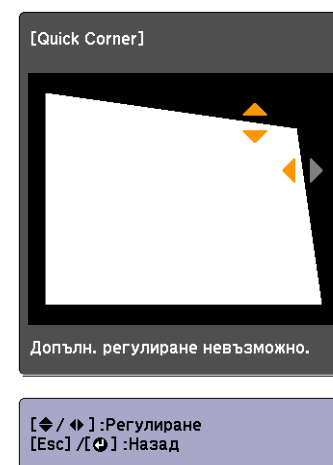


- 5** С помощта на бутоните [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] и [Down Arrow] на дистанционното управление или бутоните [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] и [Down Arrow] (или бутона [Wide]/[Tele]) на контролния панел изберете ъгъла, който желаете да коригирате, и натиснете бутона [Left Arrow].

(или бутона [Wide]/[Tele]) на контролния панел коригирайте позицията на ъгъла.

Ако натиснете бутона [Left Arrow], се показва екранът, показан в стъпка 4.

Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.



- 6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.

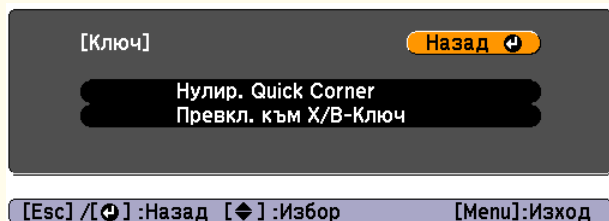
- 7** Когато приключите, натиснете бутона [Esc], за да излезете от менюто за коригиране.

Тъй като **Ключ** е променен на **Quick Corner**, екранът за избор на ъгъл от стъпка 4 се показва при следващо натискане на бутона [Left Arrow] или [Right Arrow] на контролния панел. Сменете **Ключ** на **X/B-ключ**, ако желаете да извършите хоризонтална и вертикална корекция с бутона [Left Arrow] или [Right Arrow] на контролния панел.

Настройки - Ключ - X/B-ключ [стр.72](#)



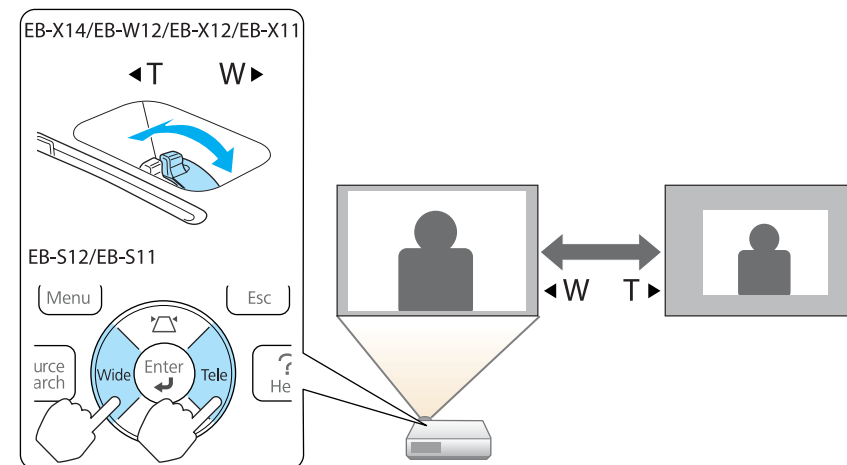
Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на ъгъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



Нулир. Quick Corner: Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

Превкл. към X/B-ключ: Превключва метода за коригиране на X/B-ключ.

☞ "Меню Настройки" [стр.72](#)



Регулиране на размера на изображението

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11

Завъртете пръстена за увеличение за коригиране на размера на прожектираното изображение.

EB-S12/EB-S11

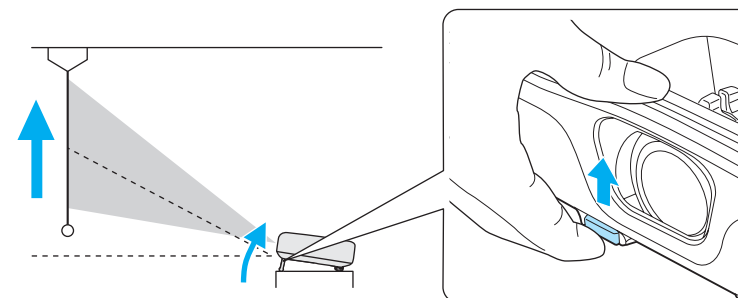
Коригирайте с помощта на бутона [Wide]/[Tele] на контролния панел.

Wide: Увеличава размера на прожектираното изображение.

Tele: Намалява размера на прожектираното изображение.

Регулиране на позицията на изображението

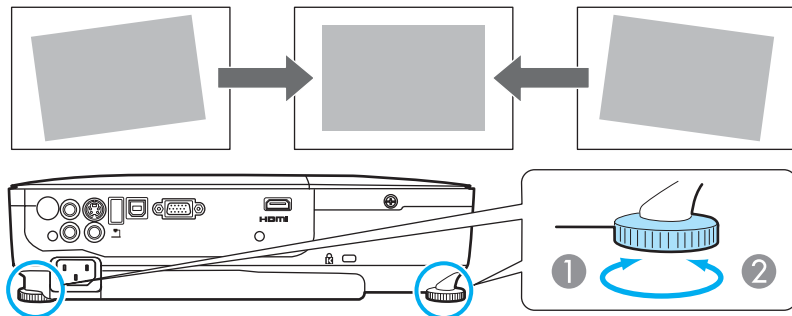
Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да изваждате и прибирате предното регулируемо краче. Можете да регулирате позицията на изображението чрез накланяне на проектора до 12 градуса.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

Регулиране на хоризонталното накланяне

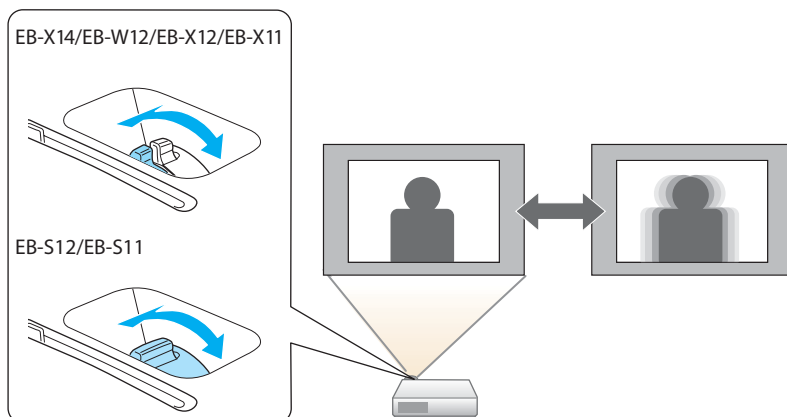
Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.



- 1 Удължете задното краче.
- 2 Приберете задното краче.

Коригиране на фокуса

Можете да коригирате фокуса с помощта на фокусиращия пръстен.

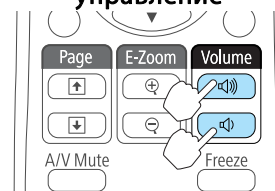


Регулиране на силата на звука

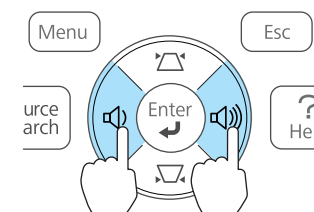
Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутона [Volume] на контролния панел или на дистанционното управление, за да коригирате силата на звука.
 - [<] Намалява силата на звука.
 - [>] Увеличава силата на звука.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11)



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.
 - ➡ **Настройки - Сила на звука** [стр.72](#)



Внимание

Не стартирайте проектора с високо ниво на звука. Внезапното пускане на много силен звук може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)

Можете лесно да постигнете оптимално качество на образа, като изберете настройката, която отговаря най-точно на обстановката при

проектирането. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

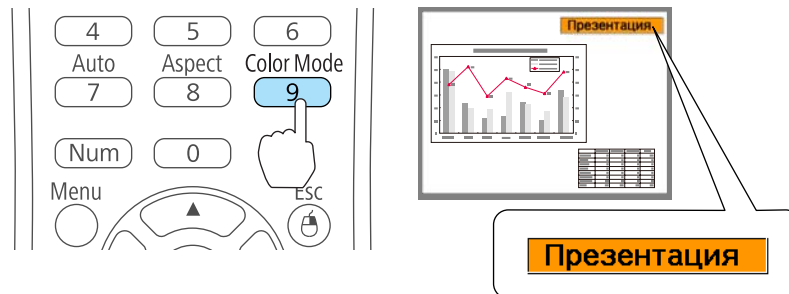
Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Фото*1	Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Изображенията са по-живи и по-контрастни.
Спорт*2	Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява.
sRGB	Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт <u>sRGB</u> ».
Черна дъска	Дори ако проектирате върху черна дъска (или зелена дъска), тази настройка придава на образа естествени нюанси, както при проектиране върху екран.
Бял екран	Идеално за изнасяне на презентации на бяла дъска.

*1 Този избор е възможен само когато входящият сигнал е RGB или източникът е USB Display или USB.

*2 Този избор е възможен само когато входящият сигнал е видео компонент или когато входящият източник е Video или S-Video.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а цветовият режим се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

👉 Образ - Цветови режим [стр.69](#)

Настройка Авто ирис

Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

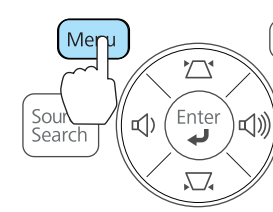
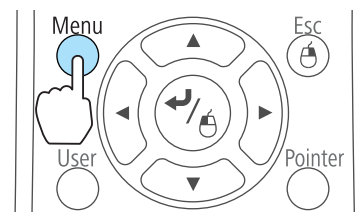
1

Натиснете бутона [Menu].

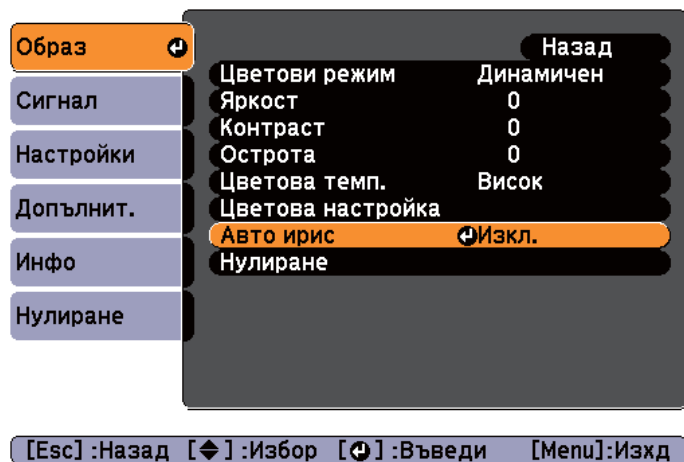
👉 "Използване на менюто Конфигурация" [стр.67](#)

Използване на дистанционното управление

Използване на контролния панел



2 Изберете **Авто ирис** от **Образ**.



3 Изберете **Вкл.**

Настройката се запазва за всеки цветови режим.

4 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.

Авто ирис може да бъде зададен единствено, когато Цветови режим е Динамичен или Театър.

Промяна на съотношението на прожектираното изображение

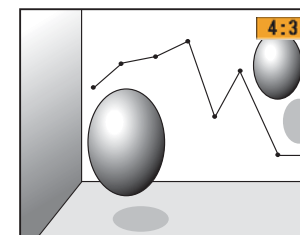
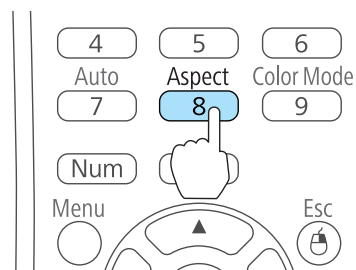
Можете да промените съотношението на прожектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на прожектираното в този момент изображение.

Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] върху дистанционното управление на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.

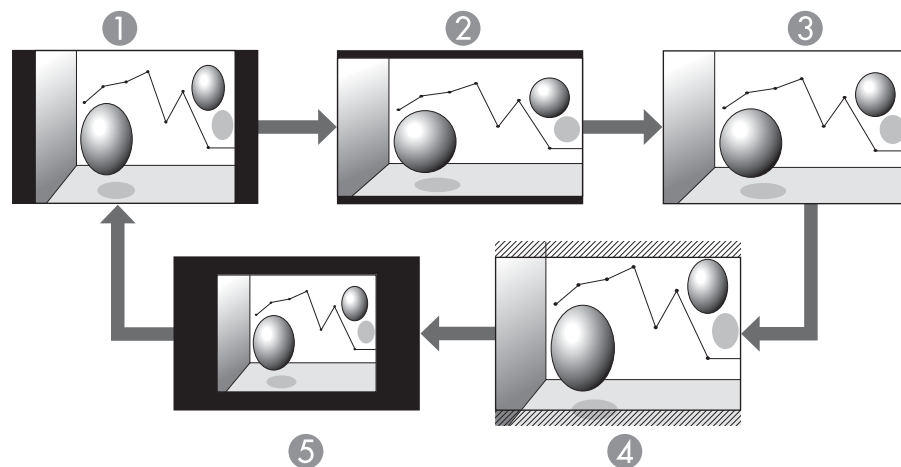
Сигнал - Аспект [стр.70](#)

Промяна на режима на съотношение

Прожектиране на изображения от видео оборудване или от порт HDMI (при EB-W12)

При всяко натискане на бутона [Aspect], режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)



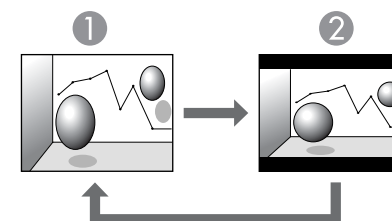
- ① Нормално или Авто
- ② 16:9
- ③ Пълен
- ④ Увеличение
- ⑤ Местен

Прожектиране на изображения от видео оборудване (при EB-X14/EB-X12/EB-S12/EB-X11/EB-S11)

Всяко натискане на бутона [Aspect] променя режима на съотношение в следния ред **4:3** и **16:9**.

При вкарване на сигнал 720p/1080i и режимът на съотношение и зададен на **4:3**, прилага се увеличение 4:3 (лявата и дясната страни на изображението се изрязват).

Например: входящ сигнал 720p (резолюция: 1280x720, съотношение: 16:9)

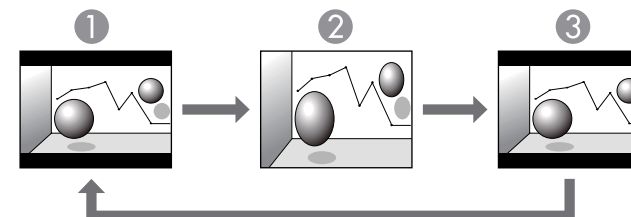


- ① 4:3
- ② 16:9

Прожектиране на изображения от порт HDMI (при EB-X14/EB-X12)

Всяко натискане на бутона Aspect променя режима на съотношение в следния ред **Авто**, **4:3** и **16:9**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)

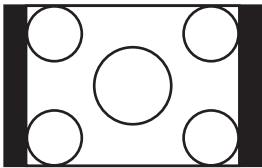
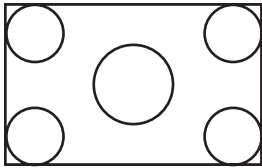
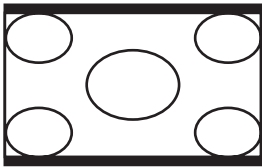
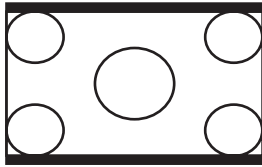
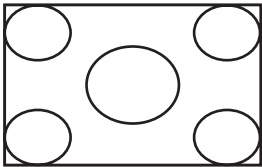
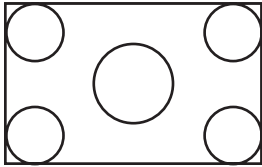
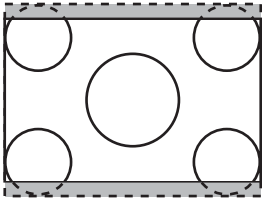
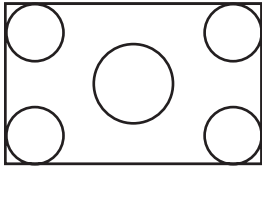
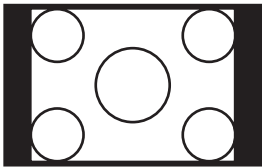
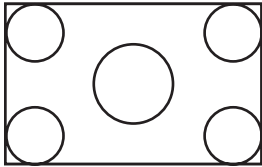


- ① Авто
- ② 4:3
- ③ 16:9

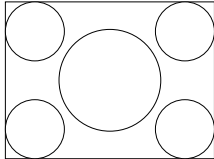
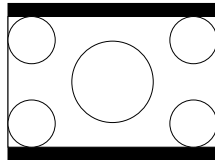
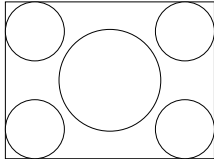
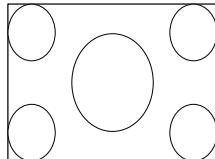
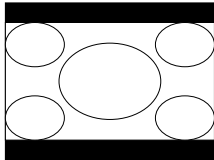
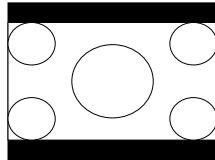
Прожектиране изображения от компютър

Следното показва прожекционни примери за всяко съотношение.

EB-W12

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
16:9		
Пълен		
Zoom		
Местен		

EB-X14/EB-X12/EB-S12/EB-X11/EB-S11

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
4:3		
16:9		



Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ Сигнал - Резолюция [стр.70](#)



Полезни Функции

Тази глава разяснява някои полезни съвети за изнасяне на презентации и функциите за Защита.

Прожектиране без компютър (Слайдшоу)

Чрез свързване на USB устройства за съхранение, като USB памет или USB твърд диск, към проектора можете да прожектирате файлове, съхранени върху устройството, без да използвате компютър. Тази функция се нарича Слайдшоу.



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате трапецовидно изкривяване, докато прожектирате слайдшоу дори ако натиснете бутони [↶] и [↷] на контролния панел.

Спецификации за файлове, които могат да бъдат прожектирани със слайдшоу

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да се прожектират: - формати за цветови режим СМΥΚ - Прогресивни формати - Изображения с разделителна способност над 8192x8192 Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се прожектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия.
	.bmp	Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1280x800. • Не могат да се прожектират анимирани файлове GIF.

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
	.png	Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1280x800.



- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Проекторът не поддържа някои файлови системи, затова използвайте носител, който е бил форматиран в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

Примери за Слайдшоу

Прожектиране на изображения, съхранени на USB устройство



☛ "Прожектиране на избрани изображения" [стр.49](#)

☛ "Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)" [стр.50](#)

Слайдшоу работни методи

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да извършите същите операции от контролния панел.

Стартиране на слайдшоу


- 1 Променете източника на USB.
☛ "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.32](#)

- 2 Свържете USB устройството за съхранение или цифровият фотоапарат с проектора.

☛ "Свързване на USB устройства" [стр.26](#)

Слайдшоуто стартира и се отваря екранът със списък от файлове.

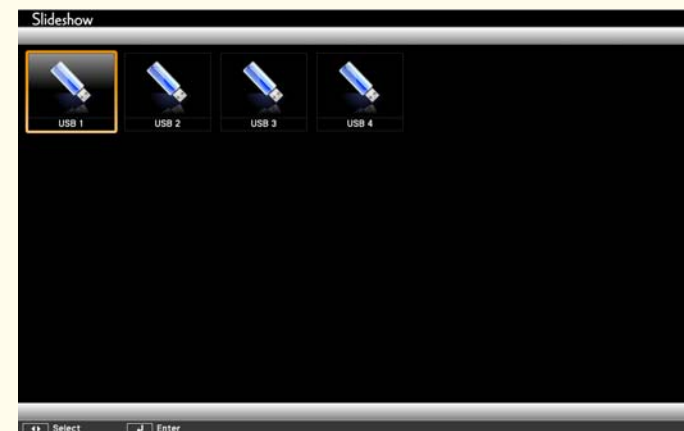
- Файловете JPEG се появяват в миниизображения (съдържанието на файловете се показва като малки образи).
- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

Икона	Файл	Икона	Файл
	JPEG файлове*		Файлове BMP
	Файлове GIF		Файлове PNG

* Когато не може да бъде изведен като мини-изображение, се извежда като икона.



- Можете да поставите и карта с памет в USB картотечец и след това да свържете четеца към проектора. Някои USB картотечци, които се предлагат на пазара, може да не са съвместими с проектора.
- Ако се отвори следният екран (екран Избор на устройство), натиснете някой от бутоните [↶], [↷], [↵] и [↶], за да изберете устройството, което искате да използвате, а след това натиснете бутона [↵].



- За да се покаже екранът Избор на устройство, поставете курсора върху **Избор на устройство** в горната част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [↵].

Проектиране на изображения

- 1 Използвайте бутони [↶], [↷], [↵] и [↶], за да изберете файла или папката, които искате да проектирате.



Ако не са всички файлове или папки показани на екрана, натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутона [↵].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или поставете курсора над **Предшна страница** в горната част на екрана и натиснете бутона [↵].

2 Натиснете бутона [↵].

Показва се избраното изображение.

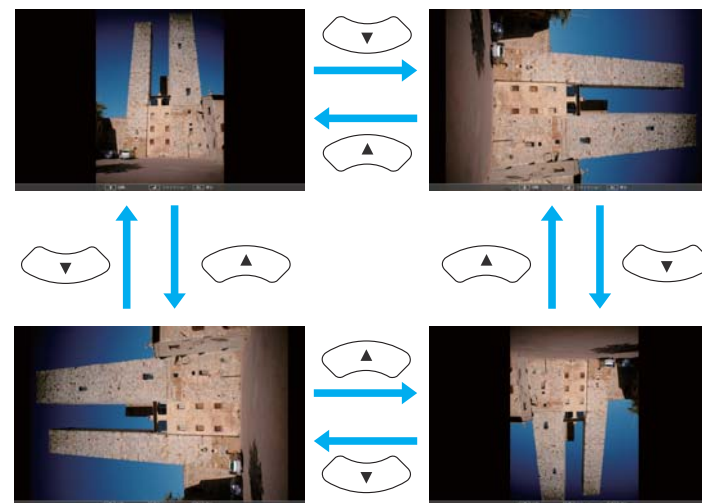
Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на предишния екран, поставете курсора на **Към начало** и натиснете бутона [↵].

Завъртане на изображения

Можете да завъртите показваните изображения с 90° стъпки. Функцията завъртане работи и по време на Слайдшоу.

1 Пуснете изображения или стартирайте слайдшоуто.

2 Докато проектирате, натиснете бутона [↵] или [↵].



Спиране на слайдшоу

За да спрете слайдшоуто, прекъснете връзката на USB устройството с USB порта на проектора. За цифрови фотоапарати, твърди дискове и т.н., изключете захранването на устройството и след това го откачете.

Проектиране на избрани изображения

Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение, докато е отворено. Слайдшоу може да не функционира правилно.

- 1 Стартирайте Слайдшоу.
Отваря се екранът със списъка от файлове.
☛ "Стартиране на слайдшоу" [стр.48](#)

- 2 Натиснете бутони [↵], [⏮], [⏪] и [⏩], за да изберете файла, който искате да проектирате.



- 3 Натиснете бутона [↵].
Показва се изображението.



☛ Натиснете бутони [⏮] [⏩], за да се преместите на предния или на следващия файл с изображение.

- 4 Натиснете бутона [Esc], за да се върнете към екрана със списъка от файлове.

Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)

Можете да проектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.

☛ За да смените автоматично файловете по време на Слайдшоу, задайте **Време за превключване на екран** от **Опция** в Слайдшоу на всичко друго, освен **Не**. Настройката по подразбиране е 3 секунди.

☛ "Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.51](#)

- 1 Стартирайте Слайдшоу.
Отваря се екранът със списъка от файлове.
☛ "Стартиране на слайдшоу" [стр.48](#)
- 2 Използвайте бутоните [↵], [⏮], [⏪] и [⏩], за да поставите курсора върху папката за Слайдшоу, която искате да стартирате, и натиснете бутона [↵].
- 3 Изберете **Слайдшоу** от долната дясна част на екрана със списъка на файлове и натиснете бутона [↵].
Слайдшоу стартира и файловете с изображения в папката се проектират автоматично и последователно един по един.
След като е проектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако поставите

Продължително възпроизвеждане на **Вкл.** в прозореца Опция, след приключване, прожекцията ще започва отначало.

☛ "Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.51](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.



Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана Опция е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона [↵], бутона [↶] или бутона [↷], за да продължите към следващия файл.

Можете да използвате следните функции при прожектиране на файл със Slideshow.

- Пауза
☛ "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.53](#)
- A/V заглушаване
☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" [стр.52](#)
- E-Zoom
☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.54](#)

Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу

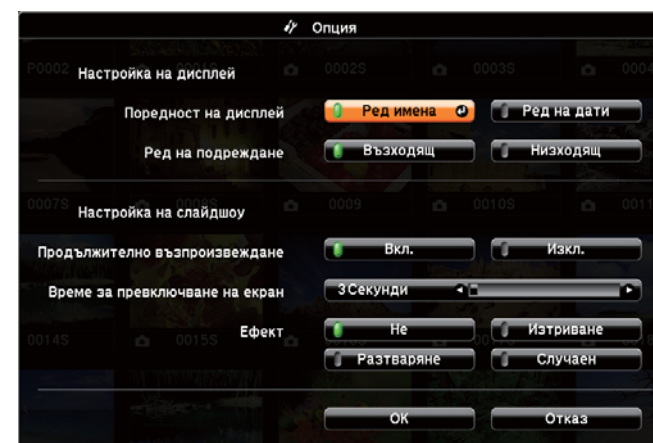
Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

1 Натискайте бутоните [↵], [↶], [↷] и [↵], за да поставите курсора върху папката, където искате да зададете условията за показване, и натиснете бутона [Esc]. Изберете **Опция** от появилото се подменю, след това натиснете бутона [↵].

2 Когато се отвори следният екран Опция, настройте всеки от елементите.

Включете настройките, като поставите курсора върху набелязания елемент и натиснете бутона [↵].

Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.



Поредност на дисплей	Можете да изберете показване на файловете в Ред имена или Ред на дати .
Ред на подреждане	Можете да изберете сортиране на файловете по Възходящ или Низходящ ред.
Продължително възпроизвеждане	Можете да зададете дали слайдшоуто да се повтаря.

Време за превключване на екран	Можете да определите времето за показване на отделен файл в слайдшоуто. Времето може да варира между Не , (0) и 60 секунди. Ако изберете Не , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
Ефект	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

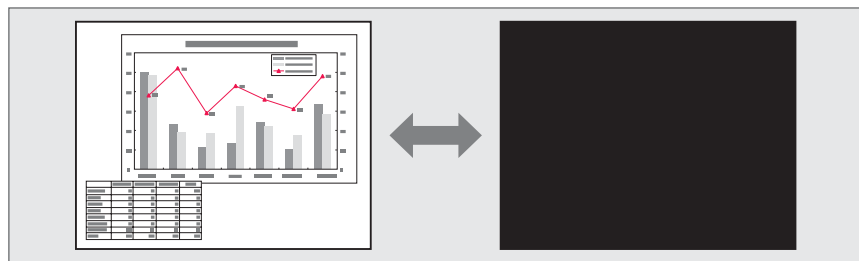
3 Когато завършите настройките, използвайте бутоните [↵], [↵], [↵] и [↵], за да поставите курсора над **ОК** и след това натиснете [↵].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [↵].

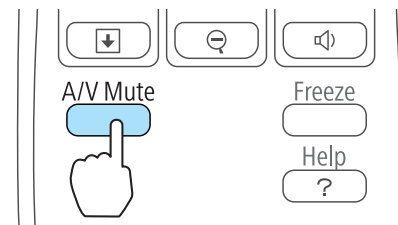
Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)

Можете да използвате тази функция, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например търсенето на файл при отваряне на нова презентация.

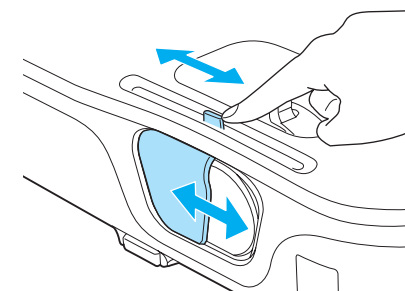


Всеки път, когато натиснете бутона [A/V Mute] или отворите/затворите капака на лещата, Без A/V се включва или изключва.

Дистанционно управление



Проектор



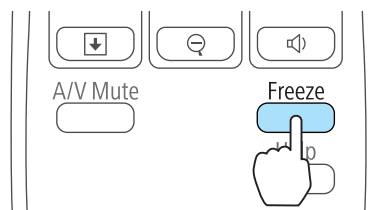
- Когато използвате тази функция при прожектиране на движещи се образи, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат, докато е включена функцията Без A/V. Не е възможно възобновяване на прожекцията от мястото, откъдето е активирана функцията Без A/V.
- Можете да изберете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] от меню Конфигурация е натиснат.
 - ☛ **Допълнит. - Дисплей - Без A/V** [стр.73](#)
- Когато A/V плъзгачът за заглушаване е затворен и не се извършват никакви операции за приблизително 30 минути, се активира Таймер капак леща и захранването автоматично се изключва. Ако не желаете да активирате Таймер капак леща, задайте Таймер капак леща на Изкл.
 - ☛ **Допълнит. - Операция - Таймер капак леща** [стр.73](#)
- Лампата продължава да свети по време на Без A/V, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.

Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, паузираният образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

Дистанционно управление



- Аудиото обаче не спира.
- При прожектиране на движещи се образи изображенията продължат да се възпроизвеждат, докато екранът е „замразен“ (неактивен). Не е възможно възобновяване на проекцията от мястото, откъдето е „замразен“ екранът.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

Функция Курсор (Курсор)

Тази функция ви позволява да местите икона на курсора върху прожектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.

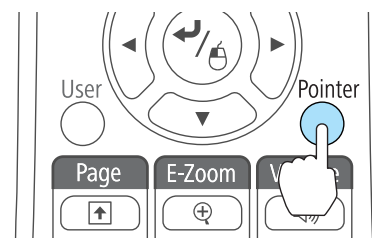


1

Показване на курсора.

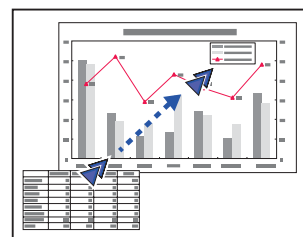
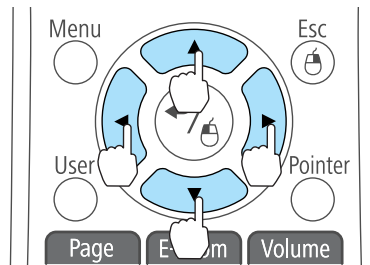
При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

Дистанционно управление



2 Преместване на иконата на курсора (↖↗).

Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↖], [↗], [↘] или [↙], курсорът може да се мести диагонално.

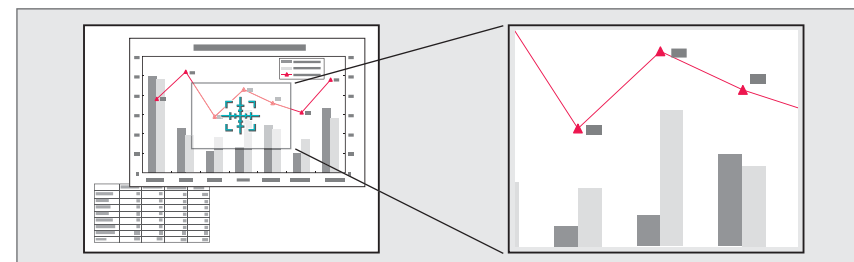


Можете да изберете форма за иконата на показалеца от меню Конфигурация.

🖱️ **Настройки - Форма на курсор** [стр.72](#)

Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

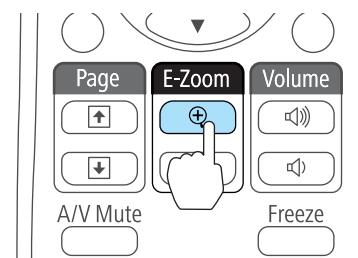
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



1 Стартирайте E-Zoom.

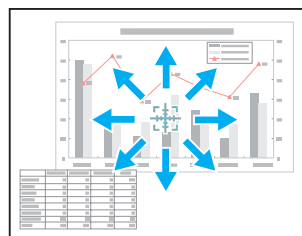
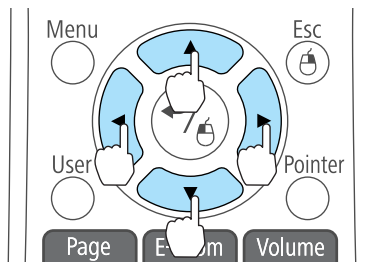
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

Дистанционно управление



- 2 Преместете кръстчето (⊕) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

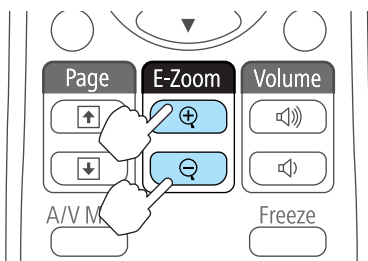
Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↖], [↘], [↙] или [↗], курсорът може да се мести диагонално.

- 3 Увеличаване.

Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалява изображения, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- По време на прожекция на увеличено изображение, натиснете бутони [↖], [↘], [↙] и [↗], за да преместите изображението.

Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)


Можете да управлявате курсора на мишката на компютъра от дистанционното управление на проектора. Тази функция се нарича "Безжична мишка".

Следните операционни системи са съвместими с безжичната мишка.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x


* Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

Използвайте следната процедура, за да активирате функцията "Безжична мишка".

- 1 Свържете проектора към компютъра чрез USB кабел.
 "Свързване на компютър" [стр.23](#)

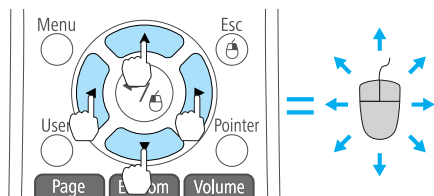
- 2 Променете източника на един от следните.

- USB Display
- Компютър
- HDMI

 "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.32](#)

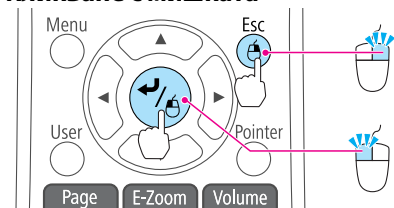
Веднъж определен, показалецът на мишката може да се управлява, както следва.

Местене на курсора



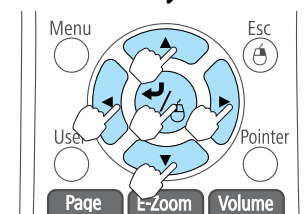
Бутони [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:
Премества курсора на мишката.

Кликване с мишката



Бутон [Esc]: Кликване с десен бутон.
Бутон [↶]: Кликване с ляв бутон. За
двукратно кликване натиснете бързо
два пъти.

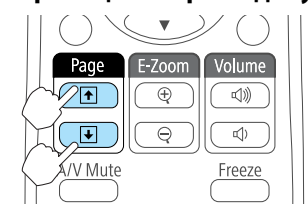
Плъзгане и пускане



Докато задържате натиснат бутон
[↶], натиснете бутоните [↶],
[↷], [↵] и [↶].

Освободете бутон [↶], за да
пуснете в желаното място.

Страница нагоре/надолу



Бутон [↶]: Премества на предишната
страница.

Бутон [↷]: Премества на следващата
страница.



- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.
- Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
- Функцията за безжична мишка не работи при следните условия.
 - Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ
 - Когато работят функции, различни от функцията за безжична мишка (напр. настройване на силата на звука)
 Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е налична.

Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо проектирания образ като потребителско лого.

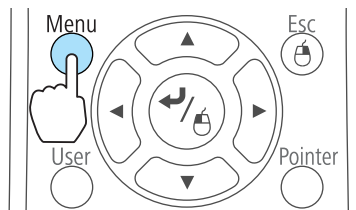


След като потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.

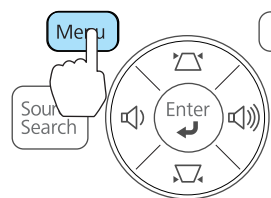
- 1 Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.67](#)

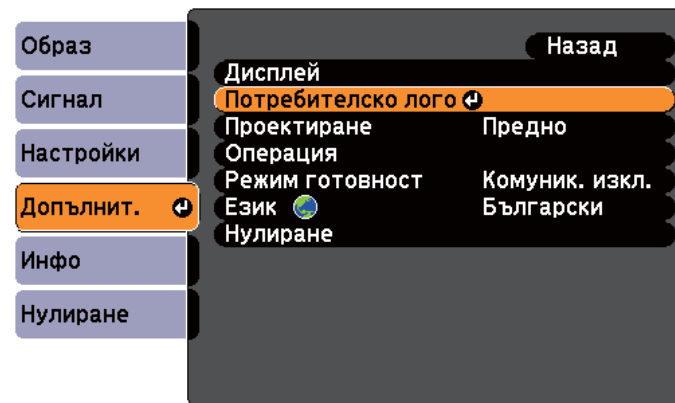
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Потребителско лого** от **Допълнит.**



[Esc] :Назад [◀] :Избор [▶] :Въведи [Menu]:Изход



- Ако под **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.59](#)

- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали Ключ, E-Zoom, Аспект или Регул. мащаб, активната към момента функция ще се изключи временно.

- 3 Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?", изберете **Да**.

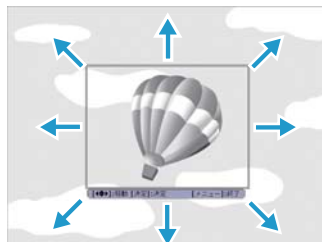
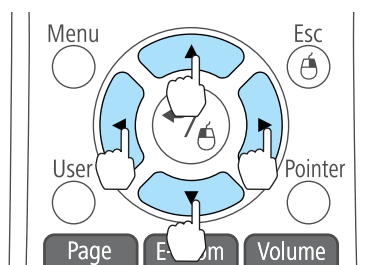


Когато натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или контролния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала за образ.

- 4** Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.

Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

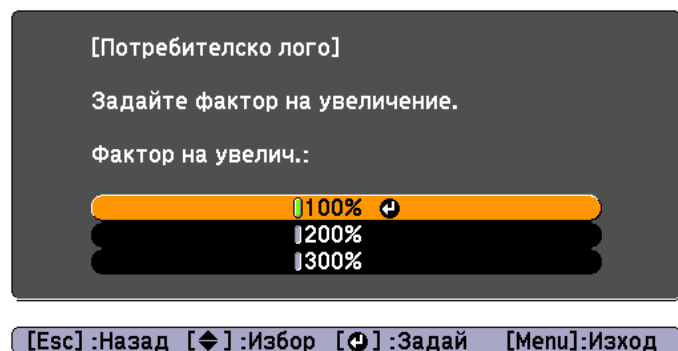
Дистанционно управление



Можете да запазите с размер 400x300 точки.

- 5** Когато натиснете бутона [↩] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

- 6** Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



- 7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?", изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



- При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.
- Запазването отнема известно време. Не работете с проектора или друго свързано оборудване по време на съхраняването, тъй като в противен случай може да се получат неизправности.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.61](#)
- **Заклучване Против Кражба**
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.
☛ "Заклучване против кражба" [стр.63](#)

Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за проектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана при закупуването на проектора.

Видове Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола в зависимост от това, как се използва проекторът.

- **Защита - включване**
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, вие трябва да въведете предварително зададена парола, след като проекторът бъде свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

• Защита потреб. лого

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следните промени в настройките на Потребителското лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Фон на дисплея**, **Стартов екран**, или **Без A/V** от **Дисплей**
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.73](#)

Настройване на Защита с парола

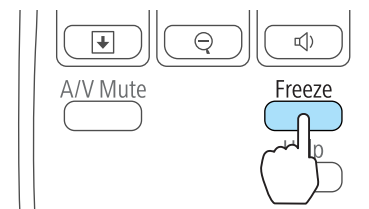
Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

1

По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

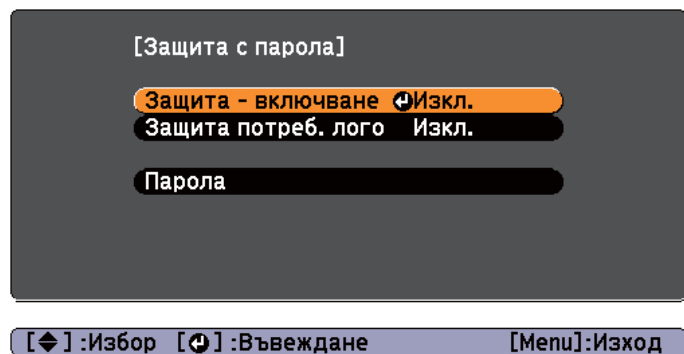
Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.
Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.
☛ "Въвеждане на парола" [стр.60](#)
- Когато паролата бъде зададена, залепете стикера за защита с парола на видно място върху проектора като допълнителна защита срещу кражба.
☛ [Стикер За Защита С Парола](#)

- 2** Изберете типа защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [**↵**].



- 3** Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [**↵**].
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4** Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [**↵**].
- (2) Когато се появи съобщението "Променят ли паролата?", изберете **Да** и след това натиснете бутона [**↵**]. Паролата по подразбиране е "0000". Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.

- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като „* * * *“. Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

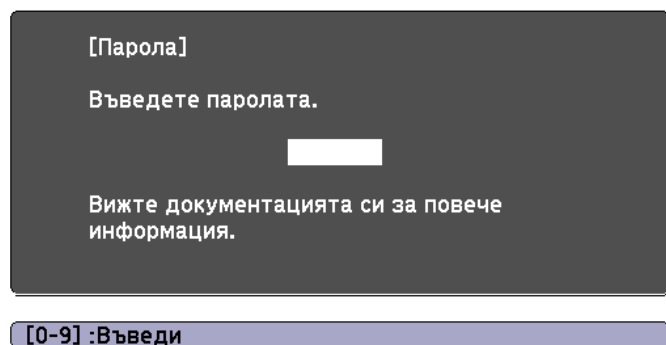


- (4) Въведете паролата отново.
Появява се съобщението "Паролата приета."
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



Когато въведете правилната парола, защитата с парола е временно разрешена.

Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола тридесет поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

• Пълно заключване

Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.

• Частично заключ.

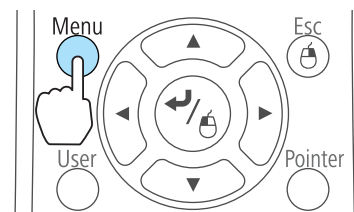
Всички бутони на контролния панел, освен бутона [⏻], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

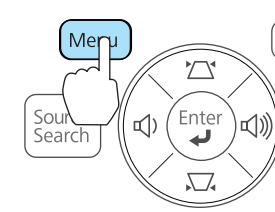
1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.67](#)

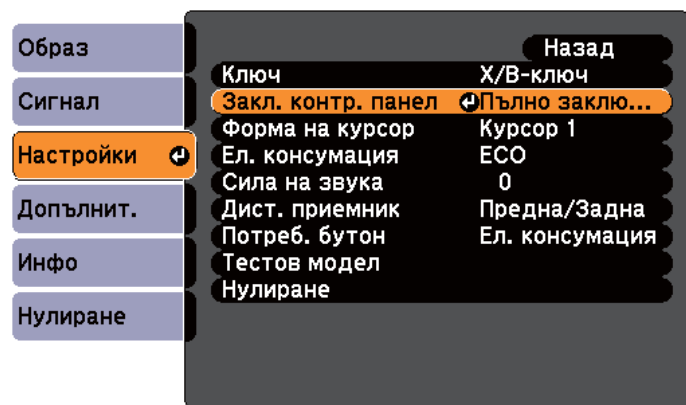
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел

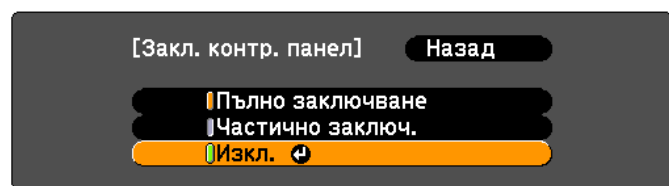


2 Изберете Закл. контр. панел от Настройки.



[Esc]:Назад [↩]:Избор [↵]:Въведи [Menu]:Изхд

- 3** Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.



[Esc]:Назад [↩]:Избор [↵]:Задай [Menu]:Изход

- 4** Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.
- Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.



Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.
Настройки - Закл. контр. панел [стр.72](#)
- При натискане и задържане на бутона [↵] на контролния панел за около седем секунди се появява съобщение и панелът се отключва.

Заклучване против кражба

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност

Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.

Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.

🖱 <http://www.kensington.com/>

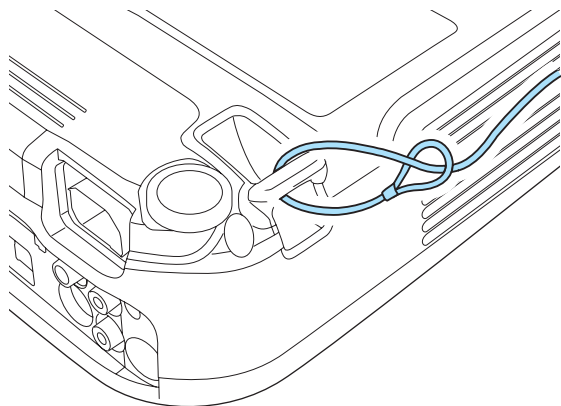
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел

Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона.

Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през съответната точка.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



Команди ESC/VP21

Можете да контролирате проектора от външно устройство, използвайки ESC/VP21.

Преди стартиране

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12

- 1 Инсталирайте USB комуникационното устройство (EPSON USB-COM Driver) на компютъра. За информация относно устройството EPSON USB-COM, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☞ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

- 2 Задайте **USB Type B** на **Link 21L** от меню „Допълнит.“.

☞ **Допълнит. - USB Type B** [стр.73](#)

- 3 Свържете USB порта на компютъра към порта USB (Type B) на проектора чрез USB кабел.

Втория път стартирайте от стъпка 2.

EB-X11/EB-S11

Свържете серийния порт на компютъра (D-Sub 9pin) с порт RS-232C на проектора чрез сериен кабел за компютър.

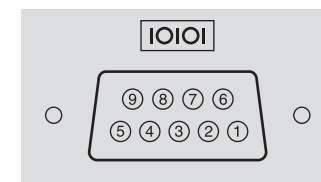
- Форма на конектора: D-Sub 9-pin (мъжки)

- Име на входния порт на проектора: RS-232C

<При проектора>



<При компютъра>



<При проектора>

(сериен кабел за компютър)

<При компютъра>

GND	5	_____	5	GND
RD	2	←_____	3	TD
TD	3	_____→	2	RD

Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала
TD	Предаване на данни
RD	Приемане на данни

Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща “:”, след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща “:”.

Основното съдържание е изброено по-долу.

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗ-КЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.		MUTE ON
	Изкл.		MUTE OFF

Добавяйте код за нов ред (CR) (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова

- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не



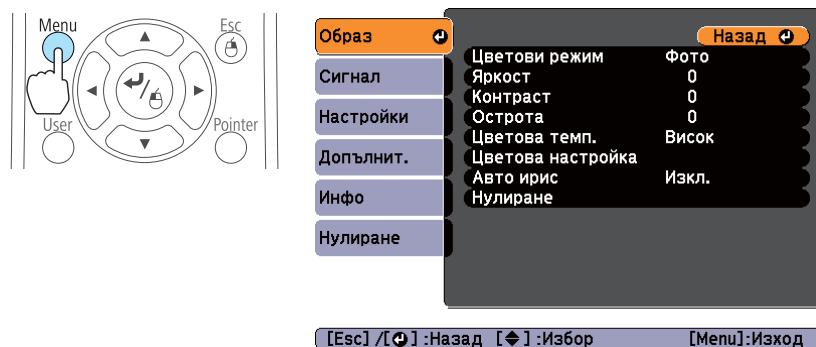
Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

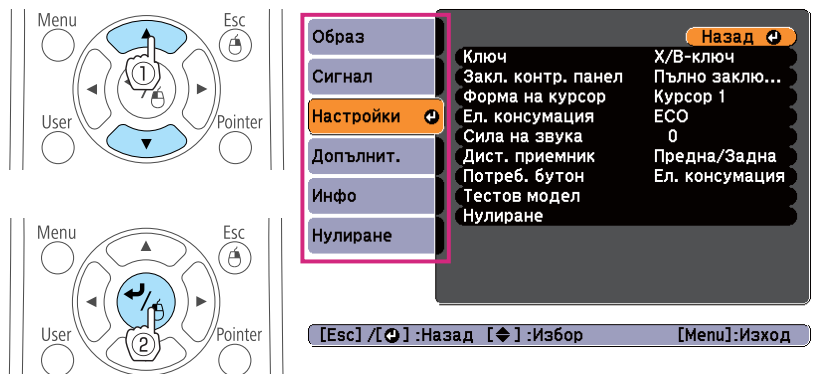
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

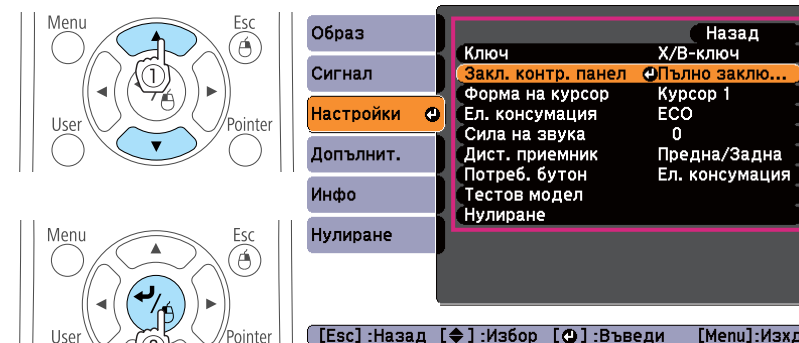
1 Показва екрана на меню Конфигурация.



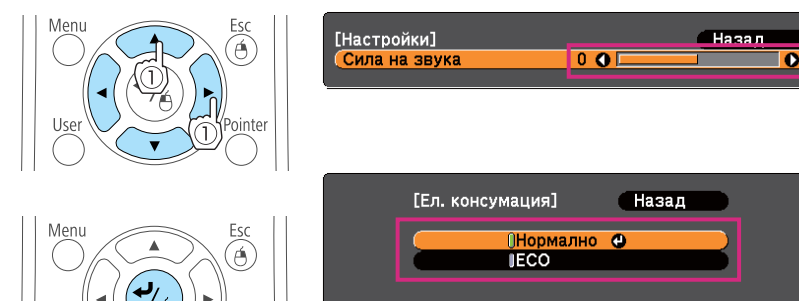
2 Изберете елемент от горното меню.



3 Изберете елемент от подменюто.





4 Променете настройките.







5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.

Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Образ  стр.69	Цветови Режим	Динамичен, Презентация, Театър, Фото, Спорт, sRGB, Черна дъска и Бял екран
	Яркост	от -24 до 24
	Контраст	от -24 до 24
	Цветова наситеност	от -32 до 32
	Отсянка	от -32 до 32
	Острота	от -5 до 5
	Цветова темп.	Висок, Среден и Нисък
	Цветова настройка	Червено: -16 до 16 Зелено: -16 до 16 Синьо: -16 до 16
	Авто ирис	Вкл. и Изкл.
Меню Сигнал  стр.70	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолюция	Авто, Широка и Нормална
	Проследяване	-
	Синхр.	0 до 31
	Позиция	Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно
	Прогресивен	Изкл., Видео и Филм/Авто (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12) Вкл. и Изкл. (само при EB-S12/EB-X11/EB-S11)


Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Намаляване на шум	Изкл., NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено
	Входен сигнал	Авто, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормален, Авто, 4:3, 16:9, Пълен, Увеличение, и Местен
	Пресканиране	Авто, Изкл., 4% и 8%
Меню Настройки  стр.72	Ключ	X/B-ключ и Quick Corner
	Zoom	-
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Форма на курсор	Курсор 1, 2 и 3
	Ел. консумация	Нормален и ECO
	Сила на звука	0 до 10
	Дист. приемник	Предна/Задна, Предно, Задно и Изкл.
	Потреб. бутон	Контрол яркост, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция
	Тестов модел	-
Меню Допълнит.  стр.73	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплея, Стартов екран и Без A/V
	Потребителско лого	-
	Проектиране	Предно, Предно/Таван, Задно и Задно/Таван

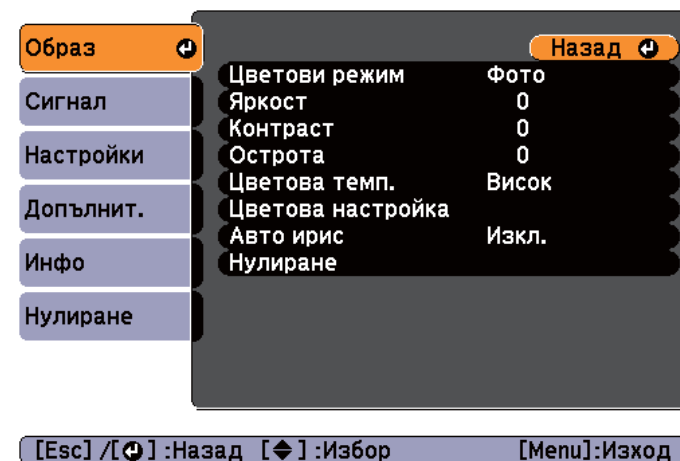
Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Операция	Директно вкл., Режим "Заспиване", Таймер Режим засп., Таймер капак леща и Режим голяма вис.
	Режим готовност	Комunik. вкл. и Комunik. изкл.
	USB Type B	USB Display и Link 21L
	Език	15 или 35 езика*1
Меню Инфо  стр.74	Часове на лампа	-
	Източник	-
	Входен сигнал	-
	Резолюция	-
	Видео сигнал	-
	Опресн. честота	-
	Инфо за синхр.	-
	Статус	-
Меню Нулиране  стр.76	Нулиране всички	-
	Нулир. часове на лампа	-


*1 Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.

Меню Образ

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

 "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)



Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка.  "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.41
Яркост	Можете да регулирате яркостта на образа.
Контраст	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
Отсянка	(Регулирането е възможно само когато подаваният сигнал е тип „Видео компонент“. Ако се подава видео сигнал тип „Съставно видео“ или „S-видео“, регулирането е възможно само при подаване на NTSC сигнали.) Можете да настройвате отсянката на образа.
Острота	Можете да настройвате остротата на образа.

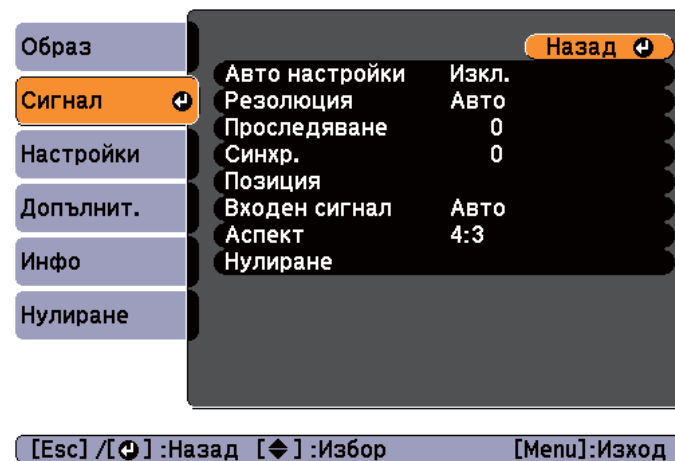
Подменю	Функция
Цветова темп.	(Този елемент не може да бъде избран, ако Цветови режим е зададен на sRGB .) Можете да настройвате цялостния нюанс на образа. Можете да регулирате отсянката на три степени с настройка Висок , Среден и Нисък . Изображението се оцветява в синьо, когато е избрана настройка Висок , и в червено, когато е избран Нисък .
Цветова на-стройка	(Този елемент не може да бъде избран, ако Цветови режим е зададен на sRGB .) Можете да регулирате отделно силата на цвета за Червено , Зелено и Синьо .
Авто ирис	(Този елемент може да се настройва, само ако Цветови режим е зададен на Динамичен или Театър .) Задайте на Вкл. , за да коригирате ириса, за да получите оптимална светлина за прожектираните изображения. Настройката се запазва за всеки цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" стр.42
Нулиране	Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню Образ към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Меню Нулиране" стр.76

Меню Сигнал

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

Не можете да правите настройки в меню Сигнал, когато източникът е USB Display или USB.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)

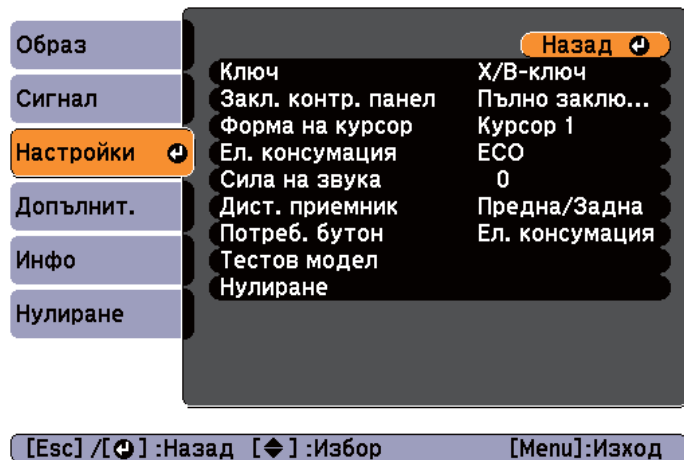


Подменю	Функция
Авто настройки	Задайте на Вкл. за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.
Резолюция	Задайте на Авто за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на Авто , например ако липсват някои образи, коригирайте на Широк за широки екрани или на Нормален за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.
Проследяване	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.
Синхр.	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размazanост или смущения.
Позиция	Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва.




Подменю	Функция
Прогресивен	<p>(Тази настройка може да бъде коригирана, само когато се получава компонентно видео или RGB видео с презредов сигнал (480i/576i/1080i). Тя не може да се настройва при приемане на цифров RGB сигнал.)</p> <p><u>Презредовият</u> (i) сигнал се конвертира до <u>прогресивен</u> (p). (IP конверсия)</p> <ul style="list-style-type: none"> За EB-X14/EB-W12/EB-X12 Изкл.: Идеален за гледане на образ с много движение. Видео: Идеален за общи видео изображения. Филм/Авто: Идеално за филми, компютърна графика и анимация. За EB-S12/EB-X11/EB-S11 Вкл.: Идеално за статични изображения. Изкл.: Идеален за гледане на образ с много движение.
Намаляване на шум (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12)	<p>(Това не може да бъде зададено при получаване на цифров RGB сигнал или при показване на презредов сигнал, когато Прогресивен е зададено на Изкл.)</p> <p>Изглажда груби изображения. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на Изкл., когато проектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.</p>
HDMI видео диапазон (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12)	<p>Когато входният HDMI порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра.</p>
Входен сигнал	<p>Можете да изберете входен сигнал от порт Computer.</p> <p>Ако зададете Авто, входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване.</p> <p>Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено Авто, изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.</p>

Подменю	Функция
Видео сигнал	<p>Можете да изберете входен сигнал от входния порт Video. Ако това е зададено на Авто, видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например да не се прожектира образ, докато е зададено Авто, изберете подходящия сигнал, в зависимост от свързаното оборудване.</p>
Аспект	<p>Можете да задавате <u>съотношението на картината</u> на проектираните образи.</p> <p>☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.43</p>
Пресканиране	<p>Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете обхвата на изрязване на Изкл., 4% или 8%. Когато източникът е HDMI, настройката Авто е достъпна (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12). Когато е избрано Авто, то автоматично се променя на Изкл. или на 8% в зависимост от входния сигнал.</p>
Нулиране	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто Сигнал към фабричните им стойности, освен настройката Входен сигнал.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" стр.76</p>

Меню Настройки

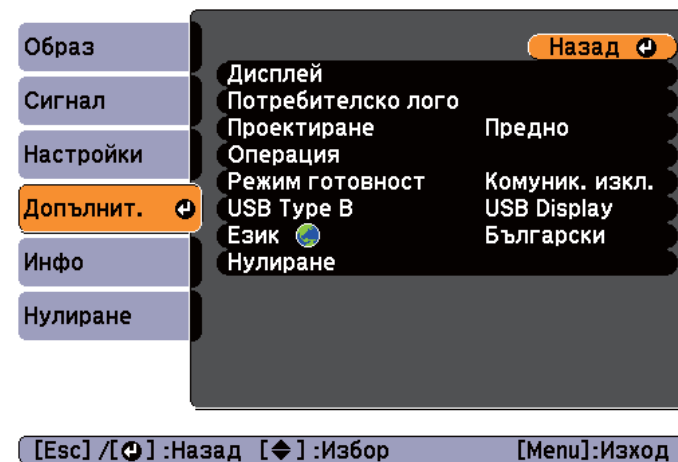


Подменю	Функция
Ключ	<p>Можете да коригирате изкривяването на образа.</p> <ul style="list-style-type: none"> Когато е избрано X/B-ключ: Коригирайте В-ключ и Х-ключ, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване. Можете също така да настроите Авто В-ключ и Хор.корекция на Вкл. или Изкл. (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11) Когато е избрано Quick Corner: Изберете и коригирайте четирите ъгъла на проектираното изображение. ☛ "Quick Corner" стр.38
Увеличение (само при EB-S12/EB-S11)	Регулира размера на проектираното изображение.
Закл. контр. панел	<p>Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора.</p> <p>☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" стр.61</p>

Подменю	Функция
Форма на курсор	<p>Можете да изберете формата на курсора.</p> <p>Курсор 1: </p> <p>Курсор 2: </p> <p>Курсор 3: </p> <p>☛ "Функция Курсор (Курсор)" стр.53</p>
Ел. консумация	<p>Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки.</p> <p>Изберете ECO, ако проектираните изображения са прекалено светли, например когато проектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избрано ECO, консумираната електроенергия и работният живот на лампата се променят, както следва, а звукът от въртенето на вентилатора по време на проектиране става по-тих.</p> <p>Консумация на електричество: намаление с около 17,5%, живот на лампата: около 1.25 по-дълго</p> <p>Когато проекторът се използва при голяма надморска височина или на място с високи температури, настройката ECO може да се използва автоматично. В такъв случай функцията Ел. консумация е недостъпна и не може да се регулира.</p>
Сила на звука	Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.
Дист. приемник	<p>Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление.</p> <p>Когато зададете на Изкл., не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.</p>

Подменю	Функция
Потреб. бутон	<p>Можете да изберете и зададете елемент от меню Конфигурация с бутон [User] на дистанционното управление. Натискането на бутон [User] директно показва екрана за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към [User] бутон.</p> <p>Контрол яркост, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолуция</p>
Тестов модел	<p>Когато проекторът е настроен, се показва тестов модел, така че да настроите състоянието за прожектиране, без да свързвате оборудване. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на увеличението, настройка на фокуса и ключа. За да отмените тестовия модел, натиснете бутон [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Внимавайте</p> <p>Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.</p> </div>
Нулиране	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто Настройки към фабричните им стойности, освен настройката Увеличение (само при EB-S12/EB-S11) и Потреб. бутон.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" стр.76</p>

Меню Допълнит.



Подменю	Функция
Дисплей	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p>Съобщения: Когато е зададено Изкл., следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p>Фон на дисплея*1: Можете да зададете фона на дисплея на Черно, Синьо или Лого при липса на сигнал.</p> <p>Стартов екран*1: Задайте на Вкл., за да се покаже Потребителско лого при започване на прожекцията.</p> <p>Без A/V*1: Можете да зададете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, до Черно, Синьо или Лого.</p>

Подменю	Функция
Потребителско лого*1	<p>Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон, по време на Фон на дисплея, Без A/V и т.н.</p> <p>☛ "Запазване на потребителско лого" стр.57</p>
Проектиране	<p>Изберете един от следните методи на проектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p>Предно, Предно/Таван, Задно, Задно/Таван</p> <p>Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутон [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p>Предно↔Предно/Таван</p> <p>Задно↔Задно/Таван</p> <p>☛ "Методи за Монтиране" стр.20</p>
Операция	<p>Директно вкл.: Задайте на Вкл., за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Когато електрическият кабел е включен в контакта, отбележете, че проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване в мрежата.</p> <p>Режим Заспиване: когато е настроен на Вкл., това автоматично ще прекрати проектирането при липса на входен сигнал и извършвани операции.</p> <p>Таймер Режим засп.: Когато Режим "Заспиване" е настроен на Вкл., вие можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.</p> <p>Таймер капак леща: Когато е зададена на Вкл., тази настройка автоматично изключва захранването 30 минути след затваряне на A/V плъзгача за заглушаване. Настройката по подразбиране е Вкл.</p> <p>Режим голяма вис.: Настройте на Вкл., когато използвате проектора при надморска височина над 1500 м.</p>

Подменю	Функция
Режим готовност	<p>Ако зададете Комуник. вкл., можете да извършите и следните действия, дори ако проекторът е в режим на готовност.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Наблюдение и управление на проектора от компютъра ☛ "Наблюдение и контролиране" стр.64 • Извеждане на аналогови RGB сигнали от порт Computer към външен монитор (само при EB-S12/EB-X11/EB-S11)
USB Type B (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12)	<p>USB Display: Активира USB Display. ☛ "Проектиране с USB Display" стр.32</p> <p>Link 21L: Активира командите ESC/VP21. ☛ "Команди ESC/VP21" стр.64</p>
Език	Можете да зададете езика на показваните съобщения и менюта.
Нулиране	<p>Можете да нулирате настройките за Дисплей*1 и Операция*2 от меню Допълнит. до фабричните им стойности.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" стр.76</p>

*1 Когато **Защита потреб. лого** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките, свързани с Потребителското лого, не могат да бъдат променяни. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.59](#)

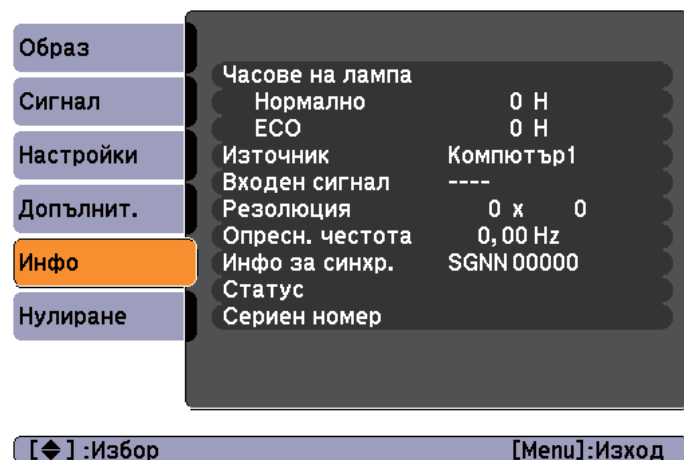
*2 Освен при „Режим голяма височина“.

Меню Инфо (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо проектирания

източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)

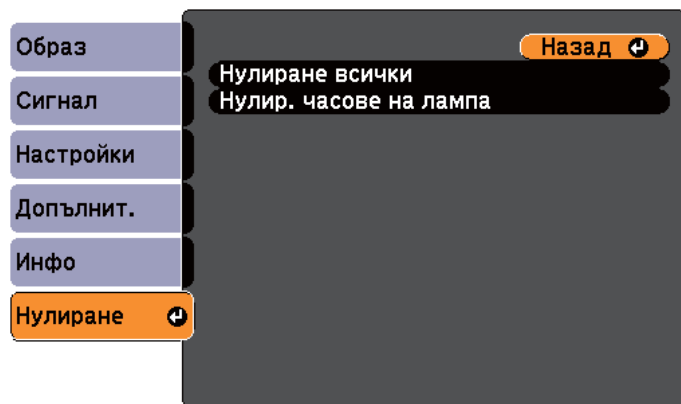


Подменю	Функция
Часове на лампа	Можете да видите общото работно време на лампата*. Когато се достигне времето за предупреждение, че лампата скоро ще се изтощи, цифрите се показват в жълто.
Източник	Можете да покажете името на източника за свързаното оборудване, от което се проектира в момента.
Входен сигнал	Можете да изведете съдържанието на Входен сигнал , настроено в меню Сигнал според източника.
Резолюция	Можете да покажете резолюцията.
Опресн. честота	Можете да покажете <u>опреснителната честота</u> ▶.
Инфо за синхр.	Можете да покажете информацията за сигнала на образа. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.

Подменю	Функция
Видео сигнал	Можете да покажете настройката на Видео сигнал в менюто Сигнал .
Статус	Тук се съдържа информация за грешки, възникнали в проектора. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
Сериен номер	Показва серийния номер на проектора.

* Общото време на употреба се показва като "0H" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10H", "11H" и т.н.

Меню Нулиране



[Esc] / [←] : Назад [↵] : Избор [Menu] : Изход

Подменю	Функция
Нулиране всички	Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки. Следните елементи не се нулират към фабрични стойности: Входен сигнал, Потребителско лого, Часове на лампа, Език, Парола, Увеличение (само при EB-S12/EB-S11) и Потреб. бутон .
Нулир. часове на лампа	Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Това се прави при смяна на лампата.



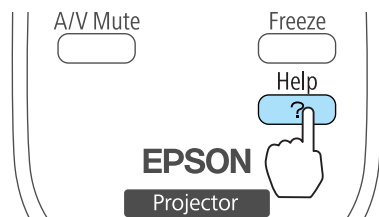
Отстраняване на проблеми

В тази глава се разяснява как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

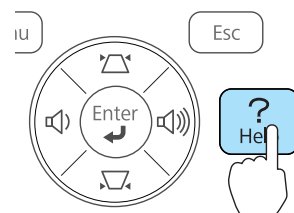
В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

- 1 Натиснете бутона [Help].
Показва се екранът Помощ.

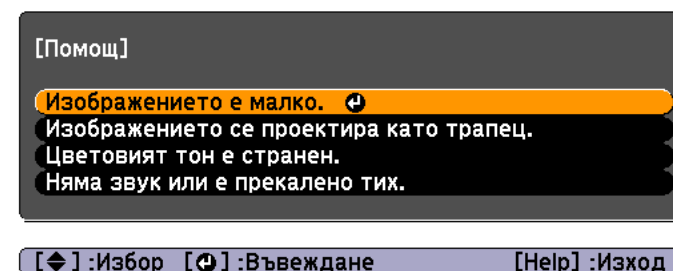
Използване на дистанционното управление



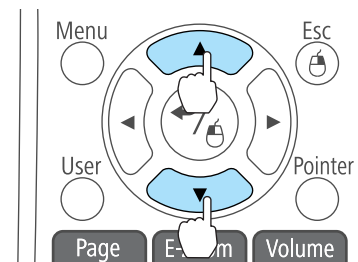
Използване на контролния панел



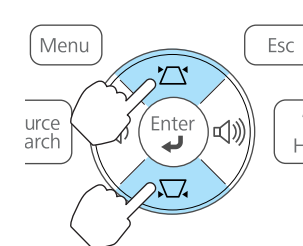
- 2 Изберете елемент от менюто.



Използване на дистанционното управление

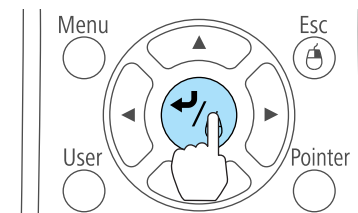


Използване на контролния панел

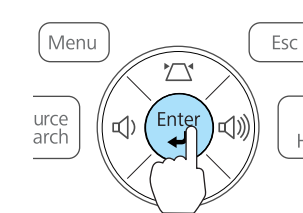


- 3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

Изображението е малко.

- ? Увеличението нагласено ли е на "минимално"?
 - Променете размера на изображението чрез пръстена за увеличение.
- ? Проекторът твърде близо ли е до екрана?
 - Преместете проектора по-далеч от екрана.

[Esc] :Назад

[Help] :Изход



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

👉 "Разрешаване на проблеми" [стр.80](#)

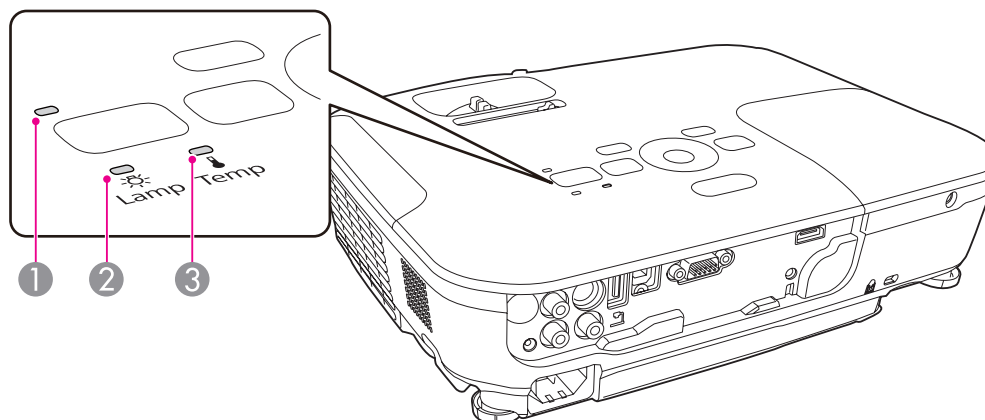
Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте “Разчитане на Индикатори” по-долу.

Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.83](#)





Разчитане на индикаторите

Проекторът разполага със следните три индикатора, които посочват работния му статус.



1 Индикатор за захранване

Показват работното състояние.

-  Режим на готовност
Когато натиснете бутона [⏻] в такова състояние започва прожектирането.
-  Подготовката за следене чрез USB комуникация/серийна връзка или се извършва охлаждане
Бутоните не са активни, докато индикаторът мига.
-  Загряване
Времето за загряване е около 30 секунди. След като загряването приключи, индикаторът престава да мига.
Бутонът [⏻] не е активен по време на загряване.
-  Проектиране

2 Индикатор за лампа

Посочва състоянието на лампата за проектиране.

3 Индикатор за температура

























Посочва състоянието на вътрешната температура.










Вижте в следната таблица какво означават индикаторите и как да разрешите проблемите, които те посочват.

Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Понякога, когато захранващият кабел бъде изваден, индикаторът [⏻] остава светнат за кратък период от време - това не е неизправност.

■ : Свети ■■■ : Мига □ : Изкл. □ : Варира в зависимост от статуса на проектора

Статус	Причина	Решение или статус
     	Вътрешна грешка	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
     	Грешка вентилатор Грешка на сензор	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
     	Грешка вис. темп. (прегриване)	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. <p>☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.94, "Смяна на въздушен филтър" стр.99</p> <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.</p> <p>☛ "Меню Допълнит." стр.73</p>
     	Грешка с лампа Неизправна лампа	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Извадете лампата и проверете дали не е пукната. <p>☛ "Смяна на лампата" стр.96</p> <ul style="list-style-type: none"> Почистете въздушния филтър. <p>☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.94</p>

Статус	Причина	Решение или статус
		<p>Ако лампата не е пукната: Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p>Ако грешката не бъде отстранена: Подменете лампата с нова и тогава включете захранването.</p> <p>Ако грешката не бъде отстранена: Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
		<p>Ако лампата е пукната: Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да прожектирате изображения, докато не замените лампата.)</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
		<p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.</p> <p>☛ "Меню Допълнит." стр.73</p>
  	Грешка авто ирис Power Err.	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
  	Предупр. вис. темп.	<p>(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. <p>☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.94, "Смяна на въздушен филтър" стр.99</p>
  	Смяна на лампа	<p>Сменете лампа с нова.</p> <p>☛ "Смяна на лампата" стр.96</p> <p>Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.</p>













- Виджте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.
☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.83](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.





Проблеми, свързани с образа

<ul style="list-style-type: none"> • Не се появява образ Прожектирането не започва, зоната за прожектиране е напълно черна или зоната за прожекция е напълно синя. 	 стр.84
<ul style="list-style-type: none"> • Не се показват движещи се образи Движещите се образи, проектирани от компютър , изглеждат черни и не се проектира нищо. 	 стр.85
<ul style="list-style-type: none"> • Проектирането спира автоматично 	 стр.85
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението “Не се поддържа”. 	 стр.85
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението "Няма сигнал". 	 стр.85
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е размазан, разфокусиран или изкривен 	 стр.86
<ul style="list-style-type: none"> • В образа се появяват смущения или изкривяване 	 стр.87
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо Показва се само част от образа или коефициентите на височина и ширина на образа не са правилни. 	 стр.87
<ul style="list-style-type: none"> • Цветове на образа са грешни Целият образ изглежда възморов или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени. 	 стр.88
<ul style="list-style-type: none"> • Образът изглежда по-тъмен 	 стр.89

Проблеми при започване на проектиране

<ul style="list-style-type: none"> • Проекторът не се включва 	 стр.89
---	---

Други проблеми

<ul style="list-style-type: none"> • Не се чува звук или звукът е тих 	 стр.90
<ul style="list-style-type: none"> • Дистанционното управление не работи 	 стр.91
<ul style="list-style-type: none"> • Искам да сменя езика за съобщенията и менютата 	 стр.91
<ul style="list-style-type: none"> • Имената на файловете с изображения не се показват правилно в слайдшоу 	 стр.92

Проблеми, свързани с образа

Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.30 Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.52
Затворен ли е A/V плъзгачът за заглушаване?	Отворете A/V плъзгача за заглушаване. ☛ "Изглед Отпред/Отгоре" стр.10
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки. ☛ Нулиране - Нулиране всички стр.76
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.70
Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display)	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.
Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при прожектиране на USB Display)	Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да прожектирате чрез USB Display. Намалете размера на екрана.
Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при прожектиране на USB Display)	Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно.

Не се показват движещи се изображения (или само частта с движещо се изображение става черна)

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.

Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Режим Режим "Заспиване" на Вкл.?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването. Ако не желаете да използвате Режим "Заспиване", променете настройката на Изкл. ☛ Допълнит. - Операция - Режим "Заспиване" стр.73

Появява се съобщението "Не се поддържа".

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.70
Резолюция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Вижте в документацията на компютъра как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.107

Появява се съобщението "Няма сигнал".

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "От монитране към прожектиране" стр.30

Проверка	Решение
Избран ли е правилният порт?	Променете образа, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или на контролния панел. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.31
Захранването на компютъра или видео източника включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналът с образа се извежда само на течнокристалния монитор на компютъра или на допълнителния монитор, може да се наложи да настроите компютъра така, че да извежда образа и до външни устройства, освен до собствения си монитор. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете захранването на компютъра и проектора, след което пак го включете. ☛ "От монитране към прожектиране" стр.30 ☛ Документация на компютъра

Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

Проверка	Решение
Авто В-ключ зададен ли е на Изкл.? (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	Настройването на Вкл. активира Авто В-ключ. ☛ Настройки - Ключ - X/В-ключ - Авто В-ключ стр.72 Ако използвате проектора и тази настройка е изключена, настройте проектирания образ ръчно. ☛ "Ръчно коригиране" стр.37
Фокусът правилно ли е настроен?	Завъртете фокусиращия пръстен, за да регулирате фокуса. ☛ "Коригиране на фокуса" стр.41
Проекторът на правилно разстояние ли е?	Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е? Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" стр.103
Стойността за регулиране чрез ключ твърде голяма ли е?	Намалете ъгъла на проектиране, за да намалите количеството ключова корекция. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.40

Проверка	Решение
Има ли образуван конденз по лещата?	Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставете проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.

В образа се появяват смущения или изкривяване

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.70
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" стр.23
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
Правилната резолюция ли е избрана? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" стр.107 ☛ Документация на компютъра
Правилно ли са зададени настройките Синхр. и Проследяване ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↶] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Проследяване, Синхр. стр.70
Трансфер на пластов прозорец избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx и махнете отметката от Трансфер на пластов прозорец .

Образът е изрязан (голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли проектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Резолюция стр.70

Проверка	Решение
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.54
Правилно ли е настроена позицията на образа?	(Само когато прожектирате аналогов RGB сигнал от порт Computer) Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↶] на контролния панел, за да коригирате позицията. Можете да коригирате позицията от меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Позиция стр.70
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Ако в Свойства на дисплея в контролния панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.107 ☛ Документация на компютъра

Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване. <ul style="list-style-type: none"> • Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer. ☛ Сигнал - Входен сигнал стр.70 • Когато изображението е от устройство, свързано към порт Video или S-Video. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.70
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройката Яркост от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост стр.69
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" стр.23
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u> » ?	Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст стр.69

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена цветовата настройка?	Регулирайте Цветова настройка от меню Конфигурация. 👉 Образ - Цветова настройка стр.69
Правилно ли са настроени цветовата наситеност и отсянката? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Регулирайте настройките Цветова наситеност и Отсянка от меню Конфигурация. 👉 Образ - Цветова наситеност, Отсянка стр.69

Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройките Яркост и Ел. консумация от меню Конфигурация. 👉 Образ - Яркост стр.69 👉 Настройки - Ел. консумация стр.72
Правилно ли е зададена настройката за контраст ?	Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация. 👉 Образ - Контраст стр.69
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. В такъв случай, сменете лампа с нова. 👉 "Смяна на лампата" стр.96
Използва ли се проекторът при голяма надморска височина или на място с високи температури?	Когато проекторът се използва при голяма надморска височина или на място с високи температури, настройката „Ел. консумация“ може автоматично да се зададе на ЕСО . Това може да затъмни екрана. В такъв случай настройката „Ел. консумация“ не може да се промени.

Проблеми при започване на прожектиране

Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.

Проверка	Решение
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.30 Проверете дали електрическият контакт или източникът на захранване работят правилно.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
Настройката за Закл. контр. панел на Пълно заключване ли е зададена?	Натиснете бутона [⏏] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате Закл. контр. панел , променете тази настройка на Изкл. ☛ Настройки - Закл. контр. панел стр.72
Избрана ли е подходящата настройка за дистанционния приемник?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.72

Други проблеми

Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника.	Извадете кабела от порта Audio, след което го включете отново.
Силата на звука на минимум ли е настроена?	Настройте силата на звука така, че да го чувате. ☛ Настройки - Сила на звука стр.72 ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.41
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.52
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".

Проверка	Решение
Свързан ли е с HDMI кабел? (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12)	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.
Избрано ли е Извеждане на аудио към прожектора? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings и изберете Извеждане на аудио към прожектора .

Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.18
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.18
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. Или настройте дистанционния приемник на Изкл. от Дист. приемник в менюто за Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.72
Избрана ли е подходящата настройка за Дист. приемник ?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.72
Възможно ли е батериите да са изтощени или батериите да не са поставени правилно?	Уверете се, че батериите са поставени правилно или, ако е необходимо, ги заменете с нови. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" стр.18

Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ Допълнит. - Език стр.73

Имената на файловете с изображения не се показват правилно в слайдшоу

Проверка	Решение
Името на файла твърде дълго ли е?	Името на файла може да е с дължина до 8 знака. При имена на файлове с по-голяма от тази дължина средната част от името се изпуска, за да се скъси до 8 знака.
Има ли 2-байтови знаци в името на файла?	В имената на файловете могат да се използват само знаци и символи. Всички останали знаци се заменят с въпросителен знак (?).



Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.

Внимавайте

Изключете захранването на проектора, преди да го почиствате.

Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разреждател. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

Почистване на Лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.



Предупреждение

Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на прах и зацапвания от лещата. Проекторът може да се запали заради високата вътрешна температура на лампата.

Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесна.

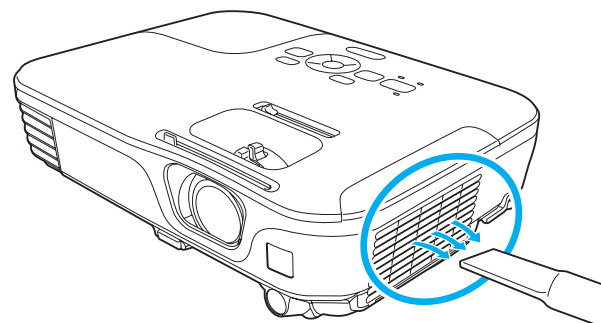
Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

Внимавайте

- Ако върху въздушния филтър се натрупа прах, той може да повиши вътрешната температура на проектора, което пък може да доведе до проблеми с работата и да съкрати сервизния живот на оптичната машина. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.





- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.
☛ "Смяна на въздушен филтър" [стр.99](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в пращна среда.

В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

Смяна на лампата

Период за смяна на лампата

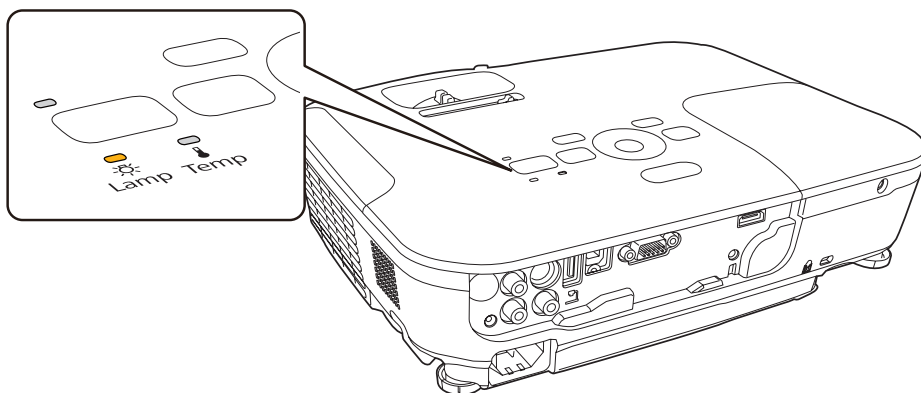
Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.
"Необходима е подмяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете www.epson.com."



Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторът за лампата мига в оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

Когато Ел. консумация е зададена на **Нормално**: Около 3900 часа

Когато Ел. консумация е зададена на **ECO**: Около 4900 часа

☛ **Настройки - Ел. консумация** [стр.72](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се появи съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи, още преди съобщението да се е появило. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа под ръка в случай, че потърбава.

Как се сменя лампата

Лампата може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.



Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да свети, има възможност лампата да е счупена. Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на тавана, трябва винаги да допускате, че лампата може да е пукната, и да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Внимателно свалете капака на лампата.
- В никакъв случай не разглобявайте и не модифицирайте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.



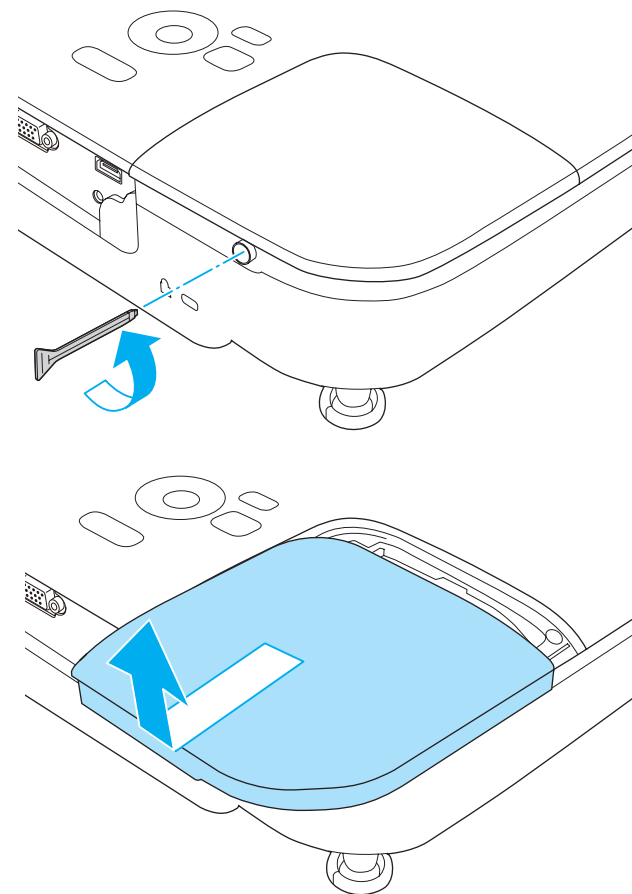
Внимание

Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата, след като изключите захранването, е нужен около един час.

1 След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

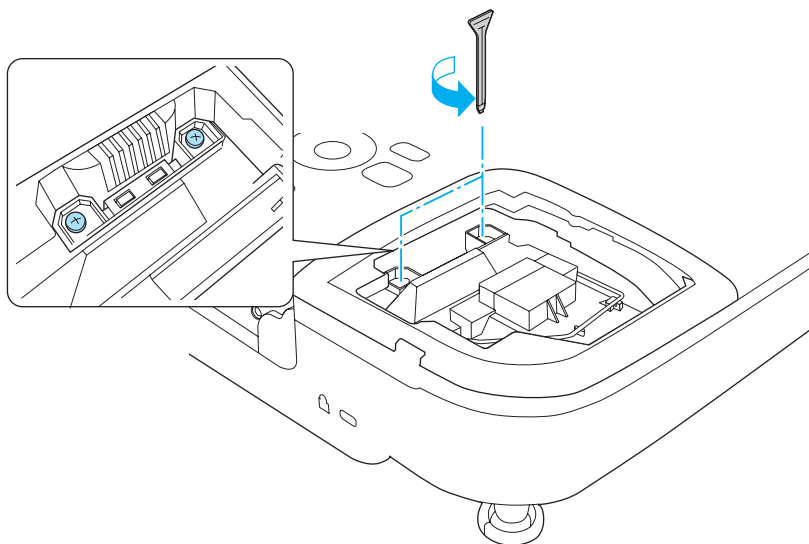
2 Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.

Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с отвертката, предоставена с новата лампа, или с кръстатa отвертка. После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.



3

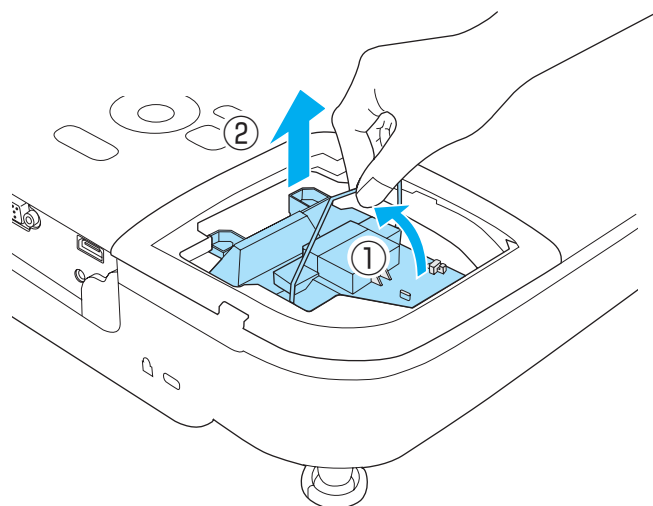
Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



4 Извадете старата лампа, като издърпате дръжката.

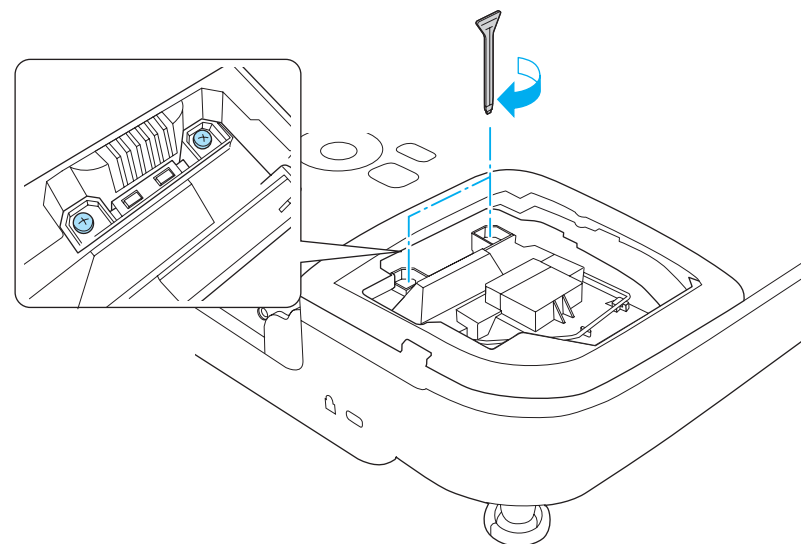
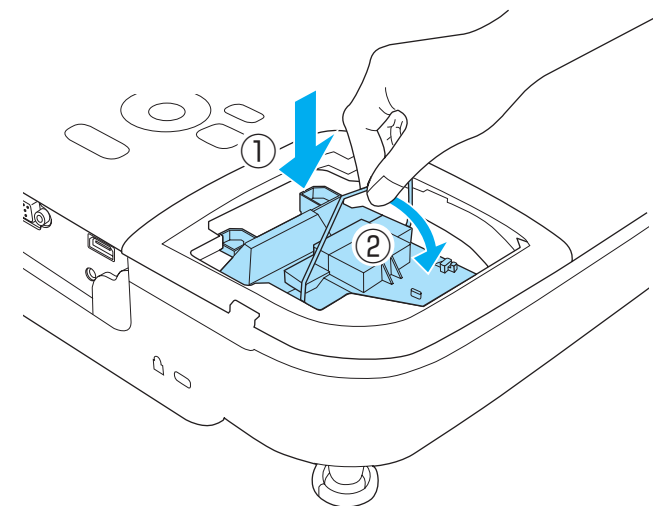
Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

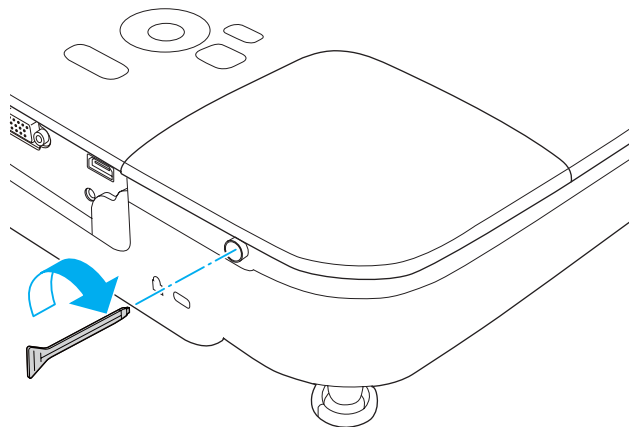


5 Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете и след като прилегне плътно, затегнете двата винта.



6 Поставете отново капака на лампата.



Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, захранването автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.

Нулиране на часовете на лампата

Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете „Часове на лампа“ от меню Нулиране.

☛ Нулиране - Нулир. часове на лампа [стр.76](#)



Нулирайте **Часове на лампа** само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчита правилно.

Смяна на въздушен филтър

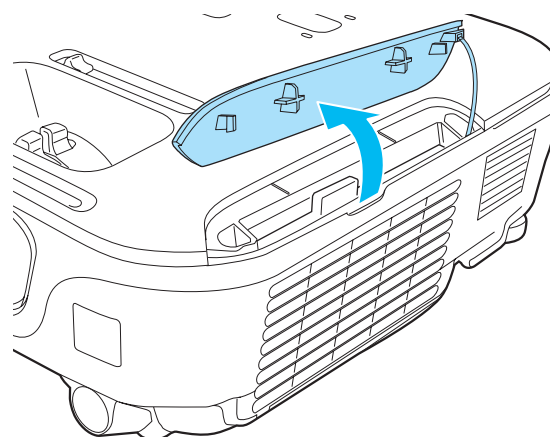
Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

Как се сменя въздушният филтър

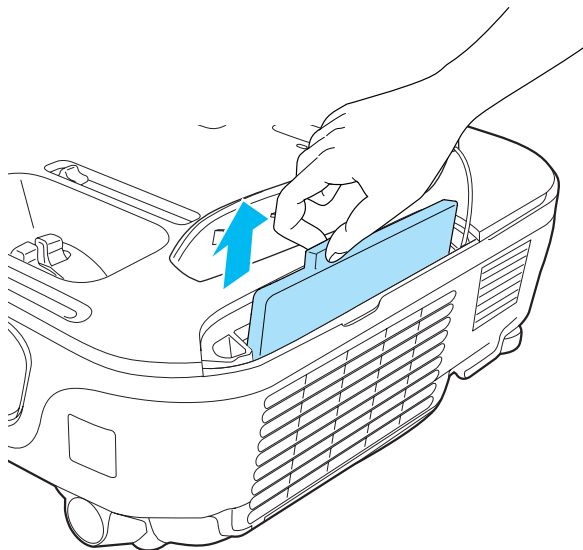
Въздушният филтър може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

- 1 След като изключите захранването на проектора и чуете потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2 Отворете капака на въздушния филтър.



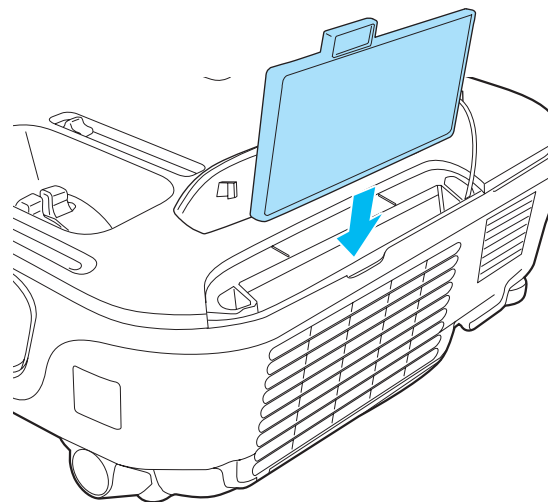
3 Извадете въздушния филтър.

Хванете дръжката на капака на въздушния филтър и го изтеглете навън докрай.



4 Поставете новия въздушен филтър.

Плъзнете въздушния филтър от външната страна и го натиснете, докато щракне на мястото си.



5 Затворете капака на въздушния филтър.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Рамка на филтъра: акрилонитрилбутадиенстирол (ABS)

Филтър: полиуретанов пенопласт



Приложения

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Този списък с допълнителни аксесоари и консумативи е актуален към: 05.2011 г. Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.

Допълнителни аксесоари

Интерактивна единица ELPIU01

Използвайте при работа от компютърен екран на проекционна повърхност.

Камера за документи ELPDC06/ELPDC11

Използвайте, когато проектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

Мека чанта за пренасяне ELPKS63

Мека чанта за носене на проектора на ръка.

Портативен екран 50" ELPSC32

Компактен екран, който лесно може да се пренася. ([Съотношение на картината](#)» 4:3)

Портативен екран 60" ELPSC27

Портативен екран 80" ELPSC28

100" екран ELPSC29

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 4:3)

Портативен екран 70" ELPSC23

Портативен екран 80" ELPSC24

Портативен екран 90" ELPSC25

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 16:10)

Портативен екран 53" ELPSC30

Портативен екран 64" ELPSC31

Портативни магнитни екрани. (съотношение на картината 4:3)

Мултиаспектен екран ELPSC26

Портативен мултиаспектен екран.

Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Видео компонент кабел ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#)».

Тръба за таван (450 мм)* ELPFP13

Тръба за таван (700 мм)* ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

Окачване на таван* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

* Изисква се специална експертиза за окачване на проектора на таван. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

🔍 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Консумативи

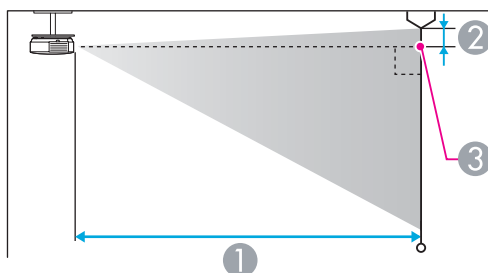
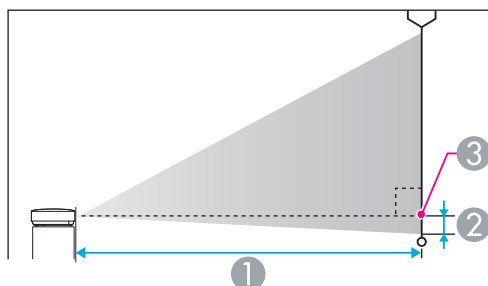
Блок на лампата ELPLP67

Използва се за замяна на използвани лампи.

Въздушен филтър ELPAF32

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

Разстояние за прожектиране (при EB-W12)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана
(или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	94 - 113	-7
40"	81x61	126 - 152	-9
50"	100x76	158 - 190	-11

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
60"	120x91	190 - 229	-13
70"	142x107	222 - 267	-15
80"	160x120	255 - 306	-17
100"	200x150	319 - 383	-22
150"	300x230	480 - 577	-33
200"	410x300	641 - 770	-44
280"	570 x 430	898 - 1079	-61

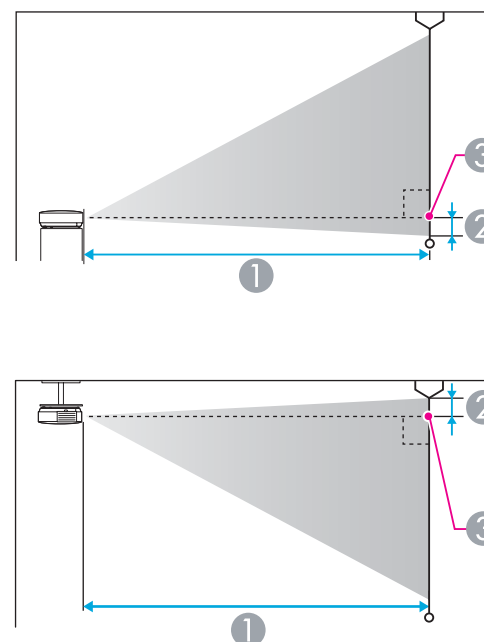
Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
35"	78x44	99 - 120	-4
40"	89x50	114 - 137	-5
50"	110x62	143 - 172	-6
60"	130x75	172 - 208	-8
70"	155x87	202 - 243	-9
80"	180x100	231 - 278	-10
100"	220x120	289 - 348	-13
150"	330x190	435 - 523	-19
200"	440x250	582 - 699	-26
310"	690 x 390	903 - 1084	-40

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
35"	76x47	97 - 117	-7
40"	86x54	111 - 134	-8
50"	110x67	139 - 168	-10
60"	130x81	168 - 202	-12
80"	170x110	225 - 270	-15
100"	220x130	281 - 338	-19
150"	320x200	424 - 509	-29
200"	430x270	566 - 680	-38
320"	690 x 430	907 - 1089	-62

Разстояние за прожектиране (при EB-X14/EB-X12/EB-X11)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана
(или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

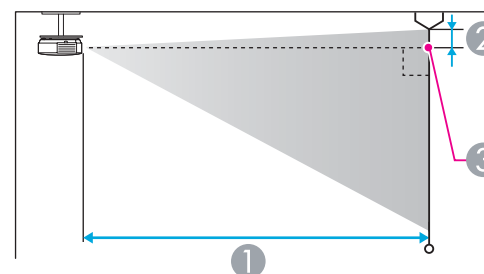
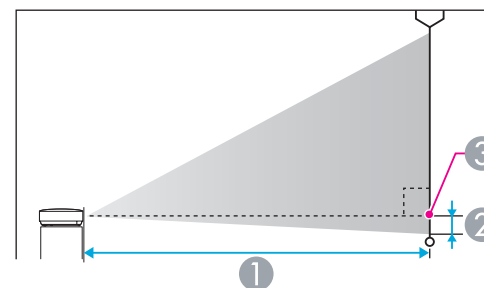
Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Единица: см

Разстояние за прожектиране (за EB-S12/EB-S11)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана
(или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	(Широк)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	(Широк)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	(Широк)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Поддържана разделителна способност

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

За EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
MAC21"	75	1152x870

*1 само при EB-W12.

*2 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

За EB-S12/EB-S11

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

При приемане на сигнал от HDMI порта (само при EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Общи Спецификации на Проектора

Име на продукта		EB-X14	EB-W12	EB-X12	EB-S12	EB-X11	EB-S11
Размери		295 (Ш) x 79 (В) x 228 (Д) мм					
Размер на LCD панела		0,55"	Широк 0,59"	0,55"	0,55"	0,55"	0,55"
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT					
Резолюция		786 432 пиксела XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	1 024 000 пиксела WXGA (1280 (Ш)x 800 (В) точки)x 3	786 432 пиксела XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	480 000 пиксела SVGA (800 (Ш) x 600 (В) пиксела) x 3	786 432 пиксела XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	480 000 пиксела SVGA (800 (Ш) x 600 (В) пиксела) x 3
Настройка на фокуса		Ръчна					
Настройка на увеличението		Ръчна (1 до 1,2)	Ръчна (1 до 1,2)	Ръчна (1 до 1,2)	Цифров (1 до 1,35)	Ръчна (1 до 1,2)	Цифров (1 до 1,35)
Лампа		UHE лампа, 200 W Модел №: ELPLP67					
Макс. аудио мощност		2 W					
Високоговорител		1					
Захранване		100 до 240 V пром. ток ±10%, 50/60 Hz 2,9 до 1,3 A					
Консума- ция на ел.енер- гия	зона от 100 до 120 V	Работна: 283 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,9 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,36 W					
	зона от 220 до 240 V	Работна: 270 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 3,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,47 W					
Надм. височина за работа		Надморска височина от 0 до 2286 м					
Работна температура		5 до +35°C (без кондензация)					
Температура на съхранение		-10 до +60°C (без кондензация)					
Маса		Прибл. 2,3 кг					

Конектори	Computer входен порт	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Video порт	1	RCA пинов жак

Порт S-Video	1	Mini DIN 4-пинов
Audio Input порт	1	RCA-пинов жак х 2
Порт Audio Output*1	1	Стерео мини жак
Порт Monitor Out*1	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
Порт HDMI*2	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)
Порт USB(TypeA)*3	1	USB конектор (Тип А)
Порт USB(TypeB)*3	1	USB конектор (Тип В)
Порт RS-232C*4	1	Mini D-Sub 9-pin (мъжки)

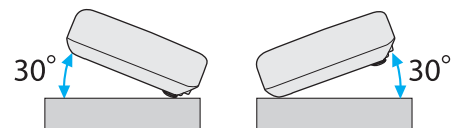
*1 само при EB-S12/EB-X11/EB-S11.

*2 само при EB-X14/EB-W12/EB-X12.

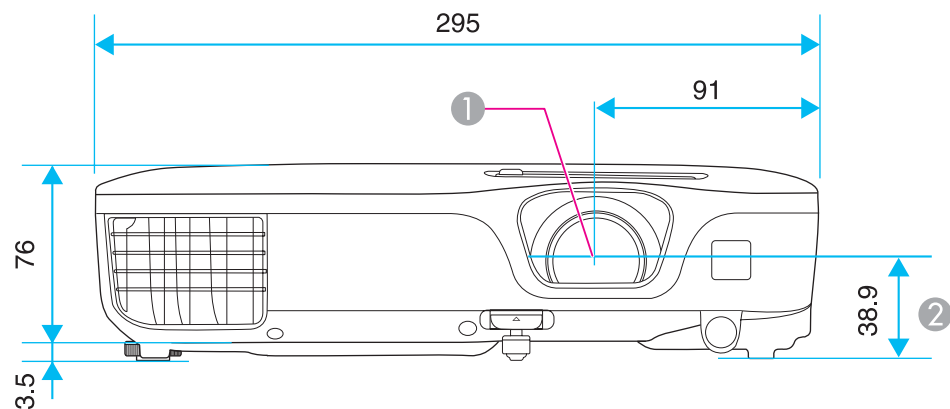
*3 Поддържа USB 2.0. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.

*4 само при EB-X11/EB-S11.

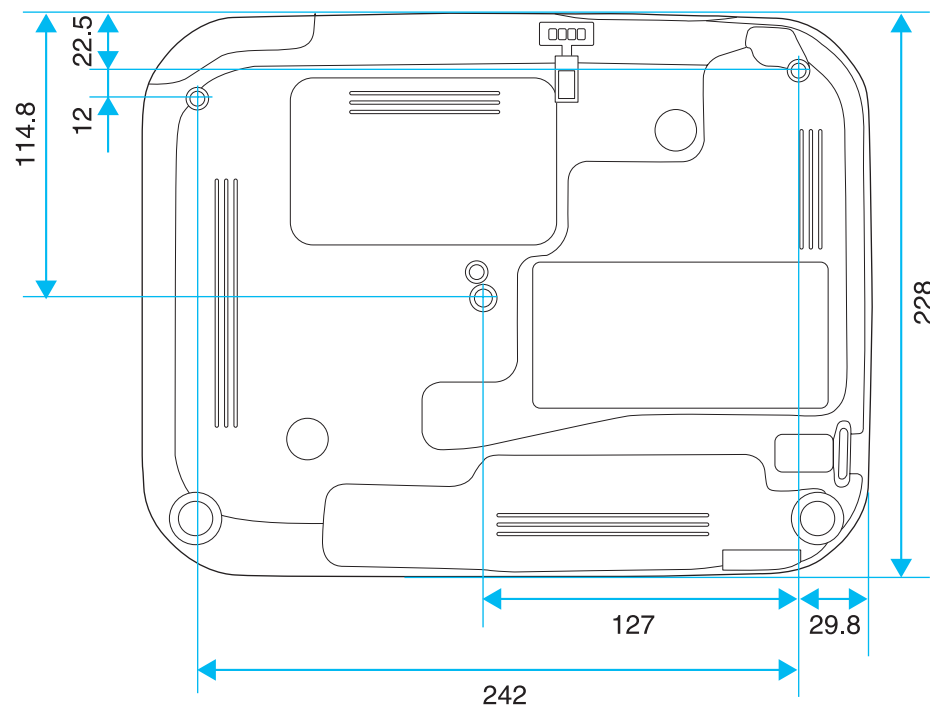
Ъгъл на накланяне



Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 30° , можете да го повредите или да предизвикате злополука.



- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точките за фиксиране на окачваща скоба



Единици: мм

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

HDCP	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на този проектор поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = <u>Прогресивен</u>», i = <u>Презредов</u>») • Екран със <u>съотношение на картината</u>» от 16:9
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u> » телевизията с висока резолюция.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се бори от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SVGA	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
S-Video	Метод, който разделя видео сигнала на компонент "осветеност" (Y) и компонент "цвят" (C).
SXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
VGA	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
XGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
Видео компонент	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
Опресн. честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича "Опреснителна честота" и се измерва в херци (Hz).
Презредов	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
Прогресивен	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.

Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Съотношение на картината	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
Съставно видео	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 98
Операционна система Microsoft® Windows® Me
Операционна система Microsoft® Windows® 2000
Операционна система Microsoft® Windows® XP
Операционна система Microsoft® Windows Vista®
Операционна система Microsoft® Windows® 7

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" и "Windows 7". Освен това, терминът Windows може да се отнася за Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7, и многото версии на Windows могат да се изписват като, например, Windows 98/Me/2000/XP/Vista, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x


В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" и "Mac OS X 10.6.x". Освен това за тяхното обозначаване се използва общият термин "Mac OS".

Общо уведомление:

IBM, DOS/V и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS и iMac са търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други страни.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

C	Аспект 71	Закл. контр. панел 61
Computer порт 12	Б	Заклучване на контролния панел 72
E	Без A/V 52	Защита - включване 59
ESC/VP21 64	Бутон за сила на звука 15	Защита потреб. лого 59
E-Zoom 54	Бял екран 42	Защита с парола 59
H	В	И
HDMI видео диапазон 71	Видео сигнал 71, 75	Избор на устройство 48
HDMI порт 12	Време за превключване на екран 52	Източник 75
Q	Вход за захранването 11	Имена и функции на частите 10
Quick Corner 72	Входен сигнал 71, 75	Индикатор за захранване 80
S	Д	Индикатор за лампа 80
Source Search 14	Динамичен 42	Индикатор за температура 80
sRGB 42	Директно включване 74	Индикатори 80
U	Дисплей 73	Инфо за синхр. 75
USB Type B 74	Дистанционен приемник 10, 11	К
USB(TypeA) порт 12	Дистанционно управление 15	Как се сменя въздушният филтър 99
USB(TypeB) порт 12	Допълнителни аксесоари 102	Как се сменя лампата 96
V	Допълнително меню 73	Камера за документи 102
Video порт 11	Е	Капак на лампата 11
A	Език 74	Ключ 72
Авто B-ключ 72	Ел. консумация 72	Консумативи 102
Авто ирис 42, 70	З	Контраст 69
Авто настройки 70	Завъртане на изображения 49	Контролен панел 14
	заден екран 20	кръстче 55
	Задни крачета 13	Курсор 53
	задния 20	Курсор на мишката 55
	Задно 74	Л
		Лост за настройка на крачето 10

М	
Меню Инфо	74
Меню Конфигурация	67
Меню Настройки	72
Меню Нулиране	76
Меню Образ	69
Меню Сигнал	70
Монитори и дисплеи	107
Н	
Намаляване на шум	71
Настройки за извеждане	51
Нулиране всички	76
Нулиране на времето на употреба на лампата	76, 99
О	
Операция	74
Опреснителна честота	75
Острота	69
Отвор за въздух	10
Отсянка	69
П	
Пауза	53
Период за смяна на въздушен филтър	99
Период за смяна на лампата	96
Поддържани монитори и дисплеи	107
Позиция	70
Поредност на показване	51
Порт S-Video	12
Потребителски бутон	73
Потребителско лого	57
Почистване	94
Почистване на въздушния филтър и отвора за въздух	94
Почистване на повърхността на проектора	94
Прегряване	81
Предно	20, 74
Предно регулируемо краче	10
Презентация	42, 47
Прогресивен	71
Продължително	51
Проектиране	74
Проследяване	70
Пръстен за увеличаване	10
Пълно заключване	61
Р	
Работна температура	109
Размер на екрана	103
Разрешаване на проблеми	80
Разстояние	103
Режим Голяма височина	74
Режим Готовност	74
Режим Заспиване	74
Резолуция	75
С	
Сила на звука	72
Синхр.	70
Слайдшоу	48, 50
Смяна на батерии	18

Спецификации	109
Спорт	42
Стартов екран	73
Стикер за защита с парола	60
Съобщения	73
Съотношение	43

Т	
Таван	20, 74
Таймер капак леща	74
Театър	42
Температура на съхранение	109
Тестов модел	73
Точки за фиксиране към таван	13
Търсене на източник	31

У	
Увеличение	72

Ф	
Фокусиращ пръстен	10
Фон на дисплея	73
Форма на курсор	72
Фото	42
Функция безжична мишка	55
Функция Помощ	78

Х	
Хоризонтална корекция	8, 37

Ц	
Цветова наситеност	69

Цветова настройка	70
Цветова темп.	70
Цветови режим	41, 69

Ч

Часове на лампа	75
Черна дъска	42

Я

Яркост	69
--------------	----