

Przewodnik użytkownika

Multimedia Projector

EB-X14

EB-S12

EB-W12

EB-X11

EB-X12



EB-S11

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku





• Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

• Znaki informacyjne

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  "Słownik" str.111
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
Nazwa menu	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz Jasność z menu Obraz . Obraz - Jasność

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora 7

Lista funkcji w zależności od modelu	7
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie	8
Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)	8
Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekcji zniekształceń obrazu (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	8
Pozioma korekcja obrazu (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	8
Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów	9
Powiększanie wyświetlanych danych na ekranie panoramicznym (WXGA) (tylko EB-W12)	9
Optymalne korzystanie z funkcji pilota	9
Powiększ i wyświetlaj swoje pliki używając kamery	9
Ulepszone funkcje zabezpieczeń	9

Nazwy części i funkcje 10

Przód/Góra	10
Tył	11
Spód	13
Panel sterowania	14
Pilot	15
Wymiana baterii w pilocie	18
Zasięg działania pilota	18

Przygotowanie projektora

Instalacja projektora 20

Metody Instalacji	20
Metody instalacji	21
Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji	21

Podłączanie sprzętu 23

Podłączanie komputera	23
-----------------------	----

Podłączanie źródeł obrazu	24
---------------------------	----

Podłączanie urządzeń USB	26
--------------------------	----

Podłączanie zewnętrznego sprzętu (tylko EB-S12/EB-X11/EB-S11)	27
---	----

Podstawowe funkcje

Projekcja Obrazów 30

Od montażu do projekcji	30
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)	31
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota	32
Wyświetlanie przy użyciu USB Display	32
Wymagania systemowe	32
Podłączanie po raz pierwszy	33
Odinstalowywanie	35

Dostosowywanie wyświetlanych obrazów 36

Korekta zniekształconej geometrii obrazu	36
Korekta automatyczna	36
Ręczna korekta	37
Regulacja rozmiaru obrazu	40
Ustawianie pozycji obrazu	40
Regulacja pochylenia w poziomie	41
Korygowanie ostrości	41
Regulacja głośności	41
Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)	41
Ustawianie Automat. przesłona	42
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu	43
Metody zmieniania	43
Zmiana trybu kształtu obrazu	43

Przydatne Funkcje

Funkcje projekcji 47

Projekcja bez komputera (Pokaz slajdów)	47
Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu Pokaz slajdów	47

Przykładowe Pokazy slajdów	47
Metody obsługi Pokazu slajdów	47
Wyświetlanie wybranego obrazu	49
Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)	50
Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów	51
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)	52
Zatrzymanie obrazu (Freeze)	52
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)	53
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)	54
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)	55
Zapisywanie Logo Użytkownika	57
Funkcje Bezpieczeństwa	59
Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)	59
Wersje funkcji Ochrona hasłem	59
Włączanie funkcji Ochrona hasłem	59
Wprowadzanie hasła	60
Ograniczenie działania (Blokada działania)	61
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą	63
Instalowanie kabla zabezpieczającego	63
Monitorowanie i sterowanie	64
Polecenia ESC/VP21	64
Przed rozpoczęciem	64
Lista poleceń	64
Protokół komunikacyjny	65
Menu Konfiguracja	
Korzystanie z Menu Konfiguracja	67
Lista Funkcji	68
Tabela menu konfiguracji	68
Menu Obraz	69
Menu Sygnał	70
Menu Ustawienia	72

Menu Zaawansow.	73
Menu Informacje (Bez możliwości zmian)	74
Menu Zerowanie	76

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy	78
-----------------------------	-----------

Rozwiązywanie Problemów	79
--------------------------------	-----------

Odczytywanie Stanu Wskaźników	79
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	82
Problemy związane z obrazem	83
Brak obrazu	83
Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna)	84
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie	84
Pojawia się komunikat Nieobsługiwane.	84
Pojawia się komunikat Brak sygnału.	84
Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony	85
Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia	86
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu	86
Kolory obrazu są nieprawidłowe	87
Obraz jest zbyt ciemny	88
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	88
Projektor nie włącza się	88
Inne problemy	89
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby	89
Pilot nie działa	90
Chcę zmienić język komunikatów i menu	90
Nazwy plików obrazów nie są właściwie wyświetlane w pokazie slajdów	90

Konserwacja

Czyszczenie	92
--------------------	-----------

Czyszczenie Powierzchni Projektora	92
------------------------------------	----

Czyszczenie obiektywu	92
Czyszczenie filtra powietrza	92

Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych 94

Wymiana lampy	94
Okres eksploatacji lampy	94
Opis wymiany lampy	95
Zerowanie czasu pracy lampy	97
Wymiana filtra powietrza	97
Okres eksploatacji filtra powietrza	97
Opis wymiany filtra powietrza	97

Dodatek

Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne 100

Akcesoria Opcjonalne	100
Materiały eksploatacyjne	100

Rozmiar ekranu i projekcji 101

Odległość projekcji (dla EB-W12)	101
Odległość projekcji (dla EB-X14/EB-X12/EB-X11)	102
Odległość projekcji (dla EB-S12/EB-S11)	103

Obsługiwane monitory 105

Obsługiwane Rozdzielczości	105
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	105
Komponent Video	106
Kompozytowy sygnał wideo	106
Sygnały wejściowe z gniazda HDMI (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12)	106

Dane Techniczne 107

Ogólna Charakterystyka Urządzenia	107
---	-----

Wygląd 110

Słownik 111

Informacje Ogólne 113

Informacje dotyczące oznaczeń	113
Uwaga ogólna:	113

Skorowidz 114



Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

Lista funkcji w zależności od modelu

Dostępne funkcje różnią się w zależności od używanego modelu. Lista funkcji dostępnych dla każdego modelu jest przedstawiona w poniższej tabeli.

Funkcja	EB-X14	EB-W12	EB-X12	EB-S12	EB-X11	EB-S11
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Połączenie HDMI	✓	✓	✓	-	-	-
Podłączanie zewnętrznego sprzętu	-	-	-	✓ ^{*1}	✓	✓
Autom. geom. pion	✓	✓	✓	✓	✓	-
Geometria pozioma	✓	✓	✓	✓	✓	- ^{*2}
Quick Corner	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Pokaz slajdów	✓	✓	✓	✓	✓	✓

*1 Ta opcja może nie być dostępna w niektórych regionach.

*2 Mimo, że Pozioma korekcja obrazu nie jest zainstalowana w tym modelu, istnieje możliwość wykonania opcji Geometria pozioma z panelu sterowania lub z menu Konfiguracja.

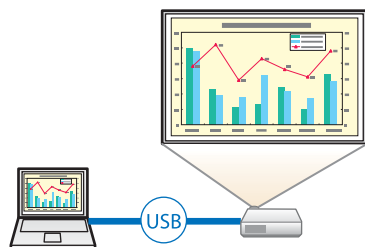
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie

- Aby włączyć lub wyłączyć projektor, wystarczy go podłączyć do zasilania lub odłączyć.
- Użytkownik może wyświetlać obrazy na dużych ekranach z bliskiej odległości.
- Przy użyciu jednej dźwigni można łatwo regulować wysokość urządzenia.
- Projektor można łatwo chować, dzięki temu, że nie trzeba oczekiwać na jego ostygnięcie.

Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)

Podłączenie przewodu USB do komputera pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera bez konieczności użycia kabla komputerowego.

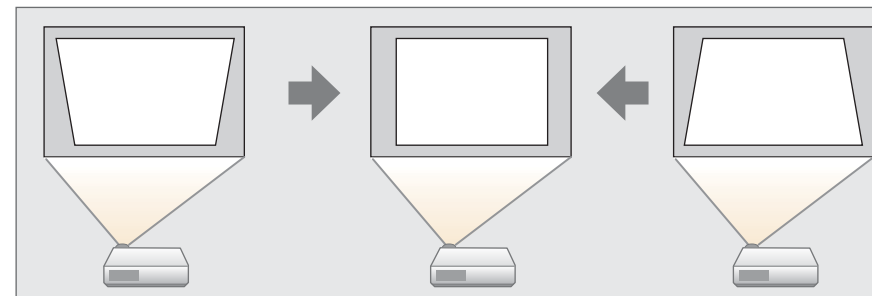
☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.32](#)



Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekty zniekształceń obrazu (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Ten projektor automatycznie koryguje zniekształcenia pionowej geometrii obrazu występujące podczas ustawiania lub przesuwania projektora.

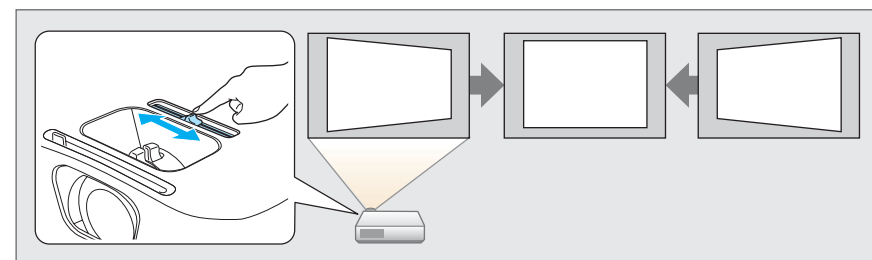
☛ "Korekta automatyczna" [str.36](#)



Pozioma korekcja obrazu (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Umożliwia szybką korektę zniekształceń w poziomie wyświetlanego obrazu. Jest to szczególnie użyteczne w przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu.

☛ "Ręczna korekta" [str.37](#)

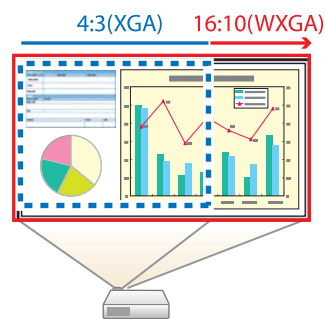


Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów

Powiększanie wyświetlanych danych na ekranie panoramicznym (WXGA) (tylko EB-W12)

Podczas współpracy z komputerem wyposażonym w wyświetlacz LCD o rozdzielczości WXGA 16:10, obraz może być wyświetlany w tej samej proporcji. Istnieje możliwość użycia formatu panoramicznej tablicy oraz innych formatów ekranów panoramicznych.

☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" [str.43](#)



Optymalne korzystanie z funkcji pilota

Pilota można używać do wykonywania takich czynności, jak powiększanie części obrazu. Pilot może też służyć jako wskaźnik podczas prezentacji lub jako mysz komputera.

☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.53](#)

☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.54](#)

☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" [str.55](#)

Powiększ i wyświetlaj swoje pliki używając kamery

Za pomocą opcjonalnej Kamery do dokumentów można wyświetlać dokumenty papierowe i obiekty. Ostrość obrazu regulowana jest automatycznie za pomocą funkcji automatycznego ustawienia ostrości. Można również powiększać obrazy za pomocą cyfrowego powiększenia.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.100](#)

Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**
Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.59](#)

- **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.

☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.61](#)

- **Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

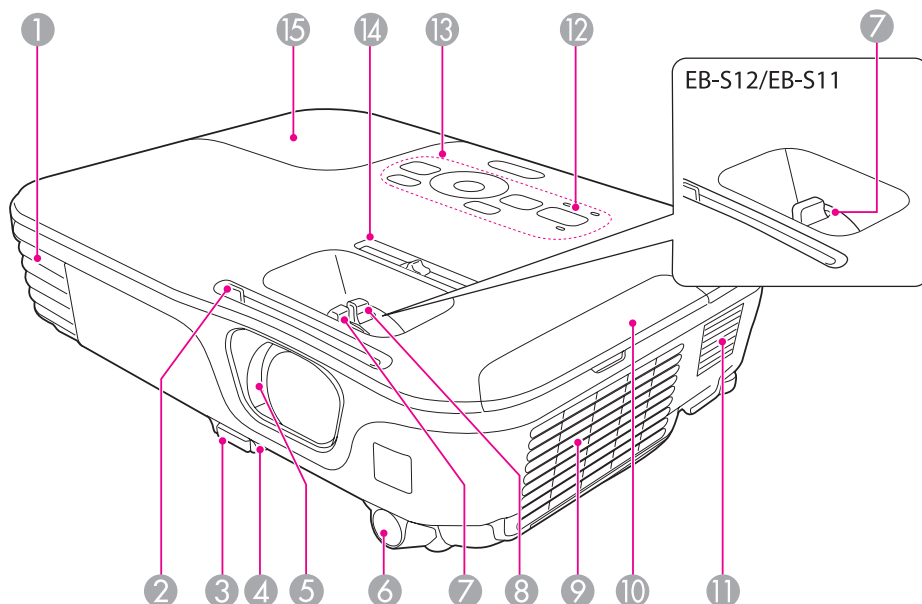
- Otwór zabezpieczający


- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego

☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.63](#)

Wszystkie funkcje wymienione w niniejszym podręczniku są opisane z użyciem ilustracji EB-W12, chyba że będzie zaznaczone inaczej.

Przód/Góra



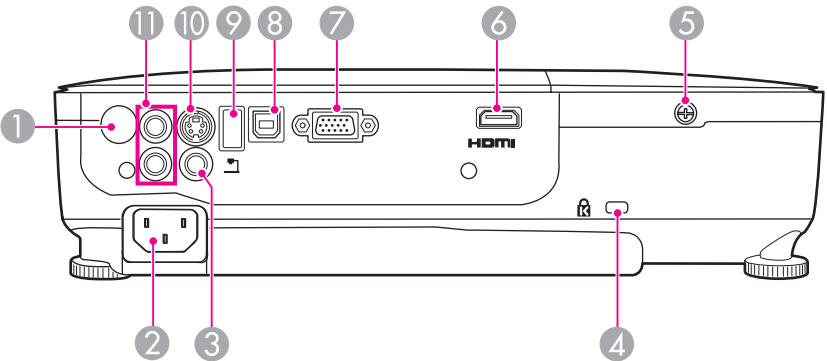
Nazwa	Funkcja
1 Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div>  Przestroga Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. </div>

Nazwa	Funkcja
2 Gałka suwaka ściszania A/V	Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszania A/V.
3 Dźwignia regulacji nóżki	Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.40
4 Przednia regulowania nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.40
5 Suwak ściszania A/V	Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i dźwięk. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wyciszenie A/V)" str.52
6 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
7 Pokrętło ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. ☛ "Korygowanie ostrości" str.41
8 Pokrętło powiększenia (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11)	Regulacja rozmiaru obrazu. ☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" str.40
9 Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.92
10 Pokrywa filtra powietrza	Otwiera i zamyka pokrywę filtra powietrza. ☛ "Wymiana filtra powietrza" str.97
11 Głośnik	Wyjścia audio.
12 Wskaźniki	Pokazuje stan projektora. ☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" str.79
13 Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☛ "Spód" str.13

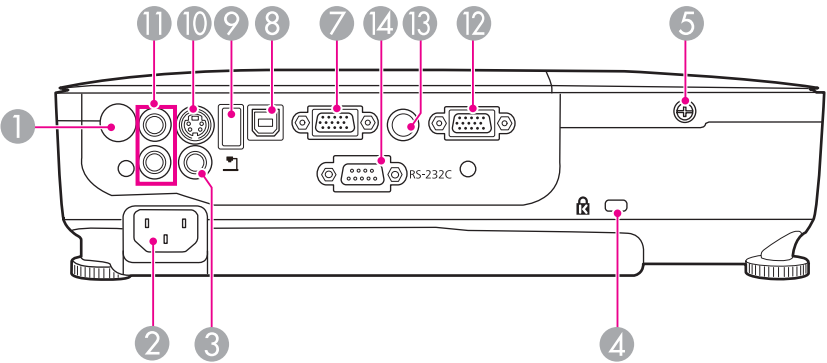
Nazwa		Funkcja
14	Pozioma korekcja obrazu (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	Koryguje odkształcenie poziome obrazu wyświetlanego przez projektor. ☞ "Ręczna korekta" str.37
15	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☞ "Wymiana lampy" str.94

Tył

EB-X14/EB-W12/EB-X12



EB-S12/EB-X11/EB-S11



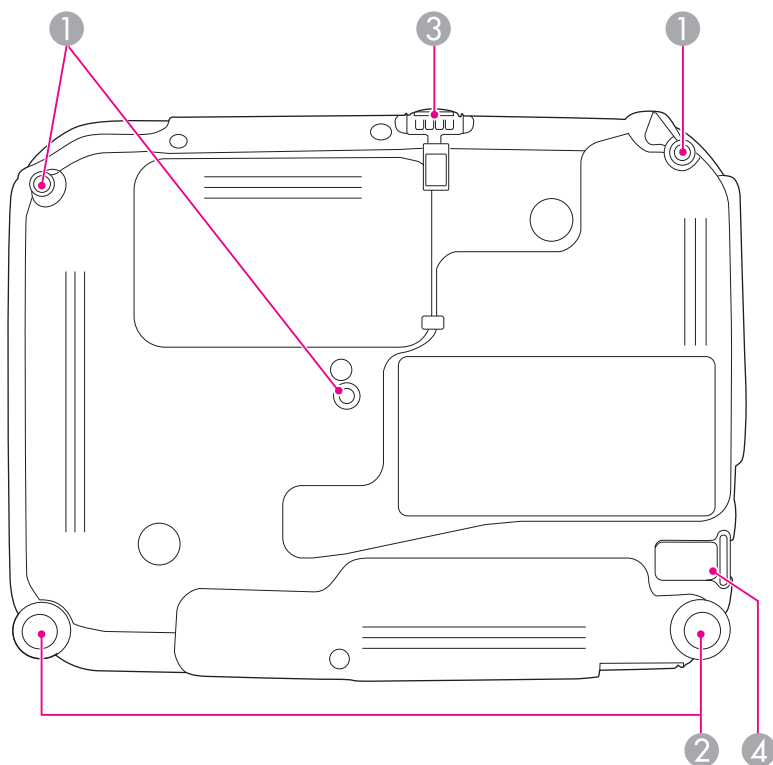
Nazwa		Funkcja
1	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
2	Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora. ☞ "Od montażu do projekcji" str.30
3	Gniazdo Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.

Nazwa	Funkcja
4 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z systemem Microsaver Security System firmy Kensington. ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" str.63
5 Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do zamocowania pokrywki lampy.
6 Gniazdo HDMI (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12)	Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP . ☛ "Podłączanie sprzętu" str.23
7 Gniazdo Computer	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
8 Gniazdo USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Pozwala na połączenie projektora z komputerem za pomocą kabla USB i wyświetlania obrazu wyświetlanego na komputerze. ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.32 Tego gniazda można również użyć do połączenia z komputerem przez kabel USB, w celu korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.55
9 Gniazdo USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Podłącza pamięć USB lub aparat cyfrowy i wyświetla obrazy jako Pokaz slajdów. ☛ "Projekcja bez komputera (Pokaz slajdów)" str.47 Umożliwia podłączenie opcjonalnej Kamera do dokumentów.
10 Gniazdo S-Video	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.
11 Gniazdo Audio-L/R	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer, S-Video lub Video.

Nazwa	Funkcja
12 Gniazdo Monitor Out* (tylko EB-S12/EB-X11/EB-S11)	Umożliwia wyprowadzenie analogowych wejściowych sygnałów RGB z gniazda Computer do monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
13 Gniazdo Audio Output* (tylko EB-S12/EB-X11/EB-S11)	Wyprowadza sygnał dla obecnie wyświetlanego obrazu na głośniki zewnętrzne.
14 Gniazdo RS-232C (tylko EB-X11/EB-S11)	Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ☛ "Polecenia ESC/VP21" str.64

* Gniazdo Monitor Out oraz Audio Output mogą nie być dostępne w modelu EB-S12.

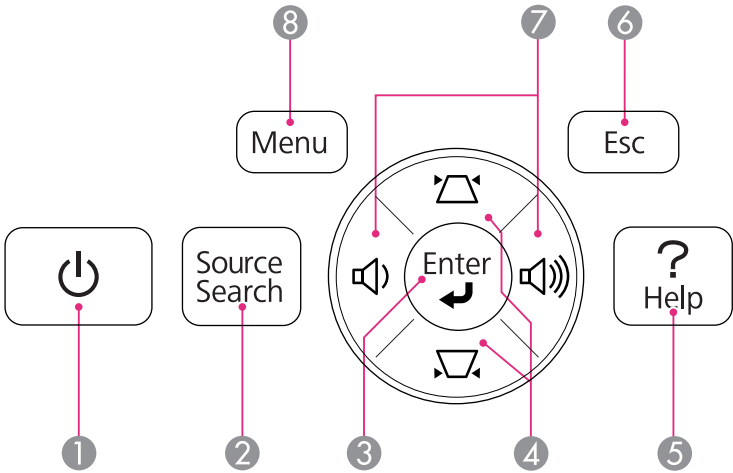
Spód



Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)	Przytwierdź tutaj opcjonalny Wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem. ☛ "Instalacja projektora" str.20 ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.100
2 Tył	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia. ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" str.41

Nazwa	Funkcja
3 Przednia regulowana nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.40
4 Punkt instalacji linki zabezpieczającej	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. ☛ "Instalowanie kabla zabezpieczającego" str.63

Panel sterowania

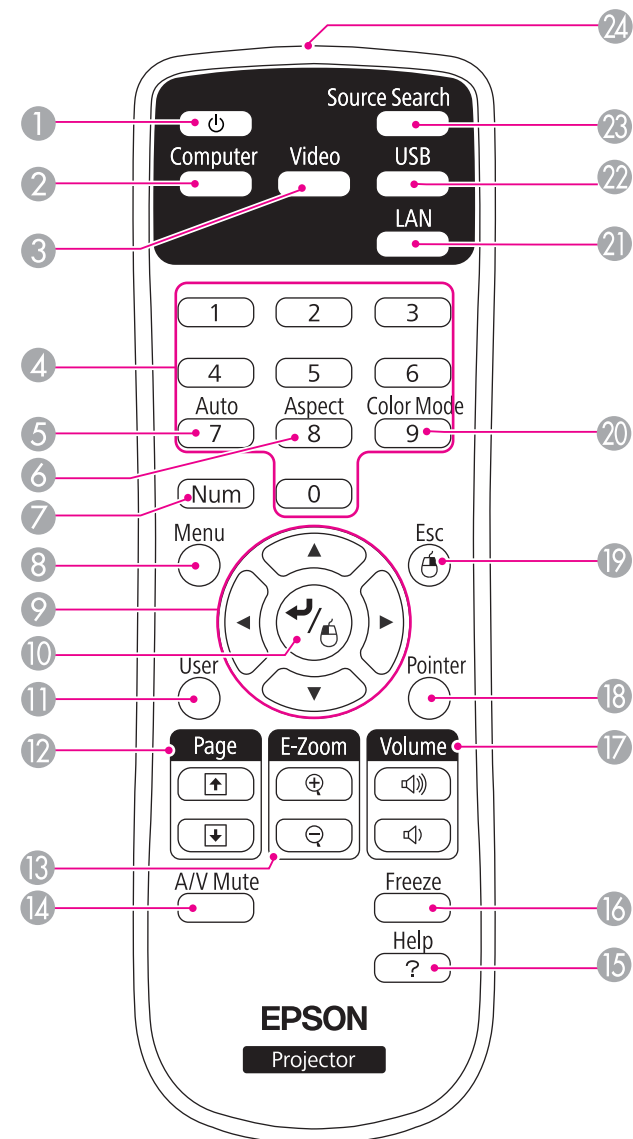


Nazwa		Funkcja
1	przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30
2	Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.31
3	Przycisk [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none">Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.

Nazwa		Funkcja
4	Przyciski [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none">Wyświetlają ekran Geometria obrazu umożliwiający skorygowanie odkształceń geometrii w kierunkach pionowym i poziomym. ☛ "Ręczna korekta" str.37Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.67 ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.78
5	Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.78
6	Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none">Zatrzymuje bieżącą funkcję.Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.67
7	Przyciski [🔊][🔈] lub przyciski [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none">Dla EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11 [🔊] Obniża głośność. [🔈] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" str.41Dla EB-S12/EB-S11 [Wide]: Powiększa wyświetlany obraz. [Tele]: Zmniejsza wyświetlany obraz. ☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" str.40Umożliwia korektę odkształceń dla opcji geometrii obrazu w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. ☛ "Geom. poz/pion" str.37Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.67 ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.78

Nazwa	Funkcja
8 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☞ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.67

Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30
2 Przycisk [Computer]	Zmienia odbiór na obraz z gniazda Computer.
3 Przycisk [Video]	<ul style="list-style-type: none"> Dla EB-X14/EB-W12/EB-X12 Każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście do gniazd S-Video, Video i HDMI. Dla EB-S12/EB-X11/EB-S11 Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda S-Video na gniazdo Video.
4 Przyciski numeryczne	Wprowadź hasło. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.59
5 Przycisk [Auto]	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
6 Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.43
7 Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.59
8 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.67

Nazwa	Funkcja
9 Przyciski [⏮] [⏭] [⏪] [⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.67 Podczas wyświetlania Pokazu slajdów, za pomocą tych przycisków można przejść do poprzedniego/ następnego obrazu, obracać obraz itp. ☛ "Metody obsługi Pokazu slajdów" str.47 Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.55
10 Przycisk [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.67 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.55
11 Przycisk [User]	<p>Przycisk pozwala na przypisanie często używanych pozycji dostępnych spośród pięciu dostępnych pozycji menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień.</p> <p>☛ "Menu Ustawienia" str.72</p> <p>Jako ustawienie domyślne jest przypisywane Zużycie energii.</p>

Nazwa	Funkcja
12 Przyciski [Page] [↩][↪]	<p>Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.55 W przypadku korzystania z USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.32 <p>Wyświetlając obrazy lub scenariusze za pomocą funkcji Pokaz slajdów, przy użyciu tych przycisków można przechodzić do poprzedniego/następnego ekranu.</p>
13 Przyciski [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji.</p> <p>☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.54</p>
14 Przycisk [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. <ul style="list-style-type: none"> "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.52 Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. Przód ↔ Przód/Sufit Tył ↔ Tył/Sufit
15 Przycisk [Help]	<p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <p>☛ "Korzystanie z Pomocy" str.78</p>
16 Przycisk [Freeze]	<p>Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu.</p> <p>☛ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" str.52</p>
17 Przyciski [Volume] [🔊][🔇]	<p>[🔊] Obniża głośność. [🔇] Zwiększa głośność.</p> <p>☛ "Regulacja głośności" str.41</p>

Nazwa	Funkcja
18 Przycisk [Pointer]	<p>Wyświetla na ekranie wskaźnik.</p> <p>☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.53</p>
19 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.67 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.55
20 Przycisk [Color Mode]	<p>Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru.</p> <p>☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.41</p>
21 Przycisk [LAN]	Niedostępny w tym modelu projektora.
22 Przycisk [USB]	<p>Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA)
23 Przycisk [Source Search]	<p>Zmienia na następne źródło wysyłające obraz.</p> <p>☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.31</p>
24 Obszar wysyłania podczerwieni pilota	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

Wymiana baterii w pilocie

Jeśli pilot z opóźnieniem reaguje na polecenia lub przestał działać, może to oznaczać, że wyczerpały się baterie. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

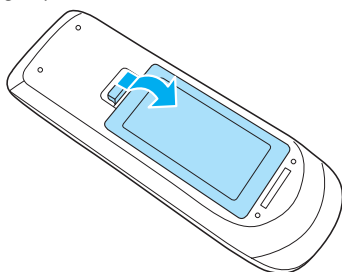
Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

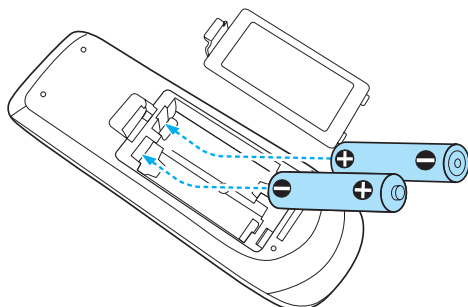
 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień baterie na nowe.



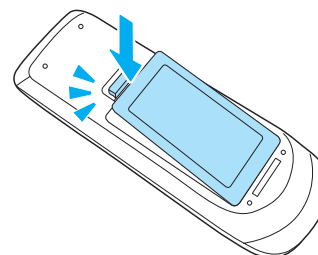
Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.

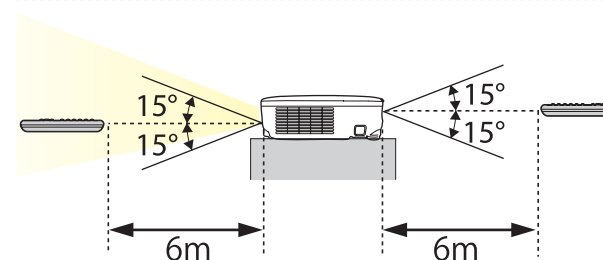
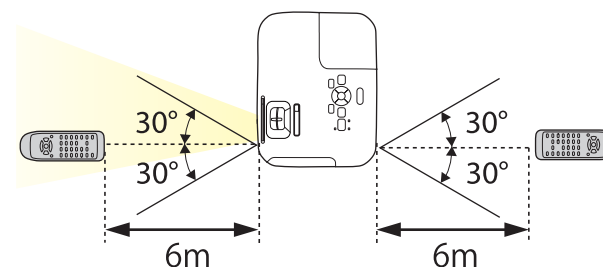
3

Założ pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.



Zasięg działania pilota





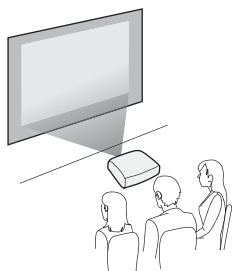
Przygotowanie projektora

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

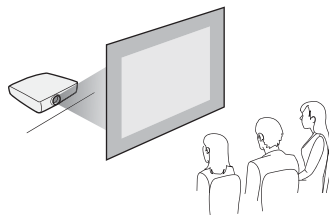
Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację projektora należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

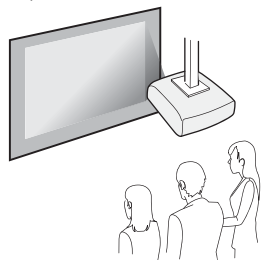
- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód projekcja)



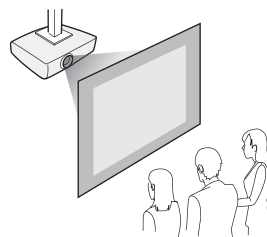
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Tył projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód/Sufit - projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tył/Sufit - projekcja)



Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Jeśli zastosujesz klej w Punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub lub użyjesz smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać i spowodować jego wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.

Uwaga

- Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.



- Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest Wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym.
☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.100](#)
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód**. Ustawienie **Przód** można zmienić na wartość **Tył** w menu Konfiguracja.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.73](#)
- Tryb Projekcja można zmienić, wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.
Przód ↔ Przód/Sufit
Tył ↔ Tył/Sufit

Metody instalacji

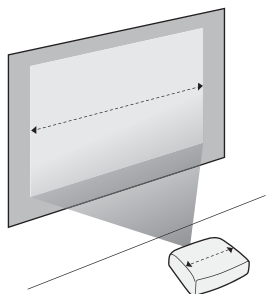
Zainstaluj projektor w następujący sposób.

- Projektor należy instalować tak, aby znajdował się w pozycji równoległej do ekranu.

W przypadku montażu projektora pod kątem w stosunku do ekranu wyświetlany obraz może mieć zniekształconą geometrię.

- Umieść projektor na poziomej powierzchni.

Jeśli projektor będzie przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.



- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu patrz poniżej.

☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.36](#)

- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora na poziomej powierzchni patrz poniżej.

☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" [str.41](#)

☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.36](#)

najkrótszą odległość przy maksymalnym zbliżeniu. Więcej informacji dotyczących odległości projekcji można znaleźć poniżej.

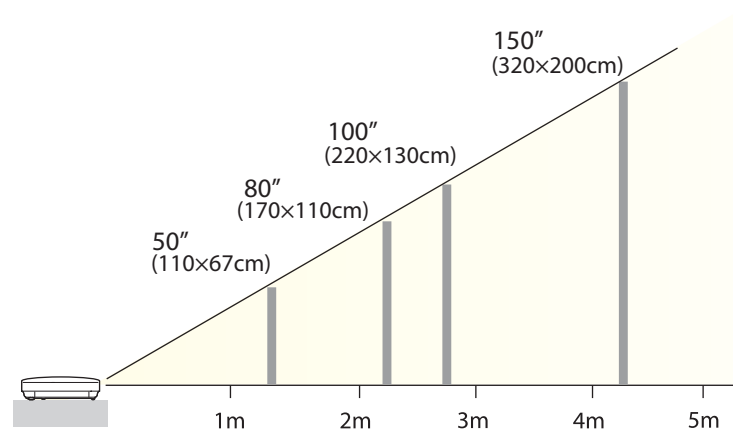
☛ "Rozmiar ekranu i projekcji" [str.101](#)



W trakcie poprawiania geometrii obrazu wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Współczynnik kształtu 16:10

EB-W12

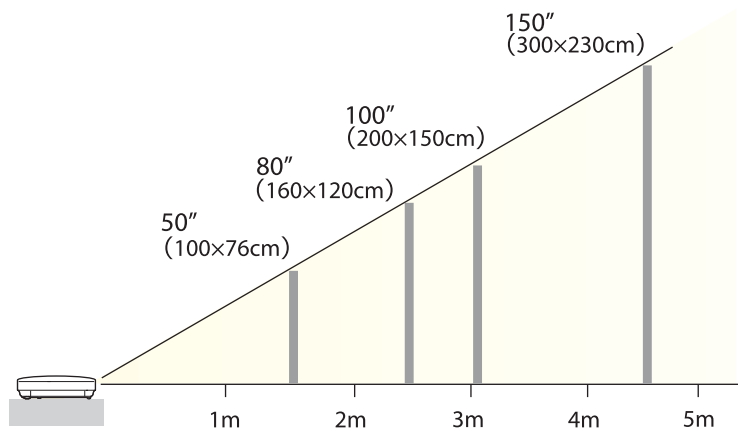


Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji

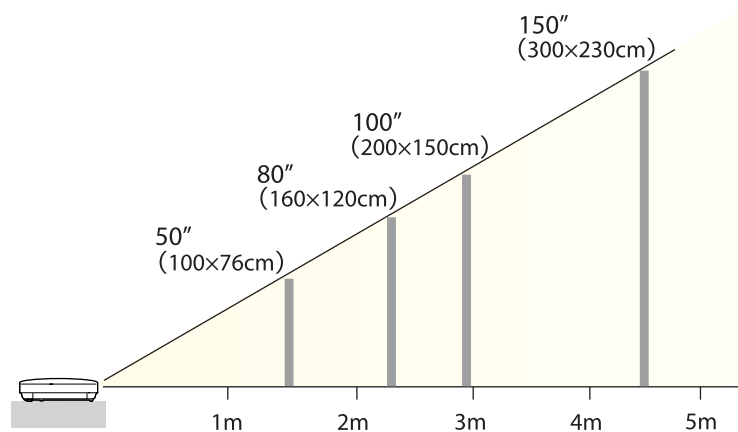
Rozmiar projekcji jest określany na podstawie odległości projektora od ekranu. Patrz ilustracja po prawej stronie, aby wybrać najlepszą pozycję w zależności od rozmiaru ekranu. Ilustracje przedstawiają przybliżoną

Współczynnik kształtu 4:3

EB-X14/EB-X12/EB-X11



EB-S12/EB-S11



Ilustracje zawarte w tym rozdziale dotyczą EB-X14/EB-W12/EB-X12 lub EB-X11/EB-S11.

Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu załączonego kabla komputerowego

Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku komputera do gniazda wejściowego dźwięku Audio Input projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

2 Przy użyciu załączonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB

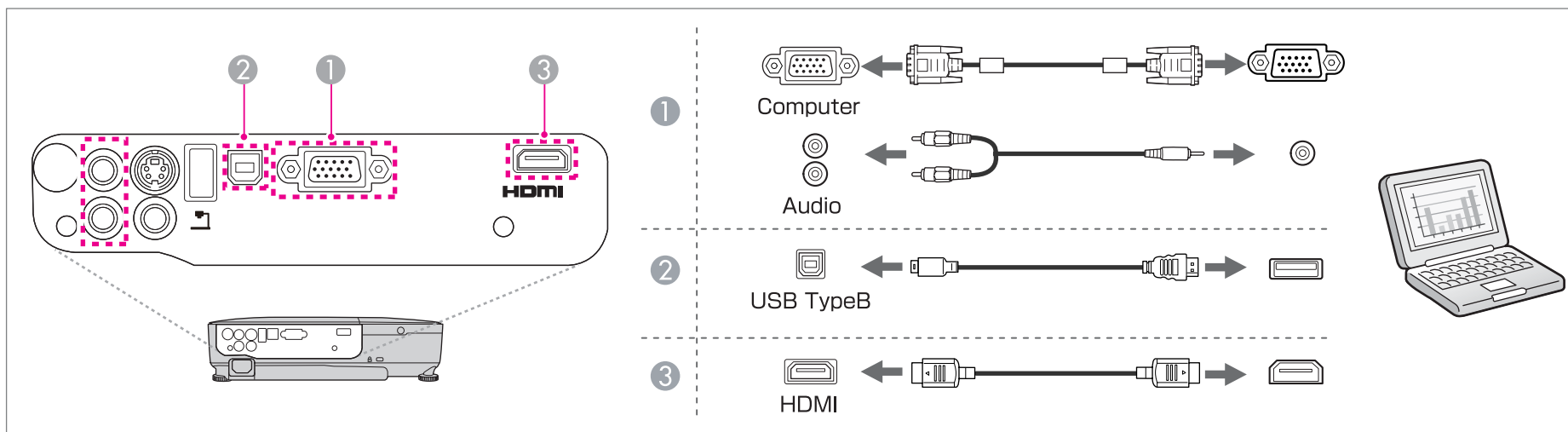
Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży) (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Podłącz gniazdo HDMI komputera do gniazda HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.





- Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.
 - ☞ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.32](#)
- W zależności od używanego modelu oraz regionu zakupu kabel USB może nie być dostarczany wraz z projektorem.

Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu dostępnego w handlu kabla wideo lub S-video

Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału wideo źródła obrazu do gniazda Video projektora.

Lub podłącz gniazdo wyjściowe sygnału S-Video źródła obrazu do gniazda S-Video projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku źródła obrazu do gniazda wejściowego dźwięku Audio Input projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

2 Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo

☞ "Akcesoria Opcjonalne" [str.100](#)

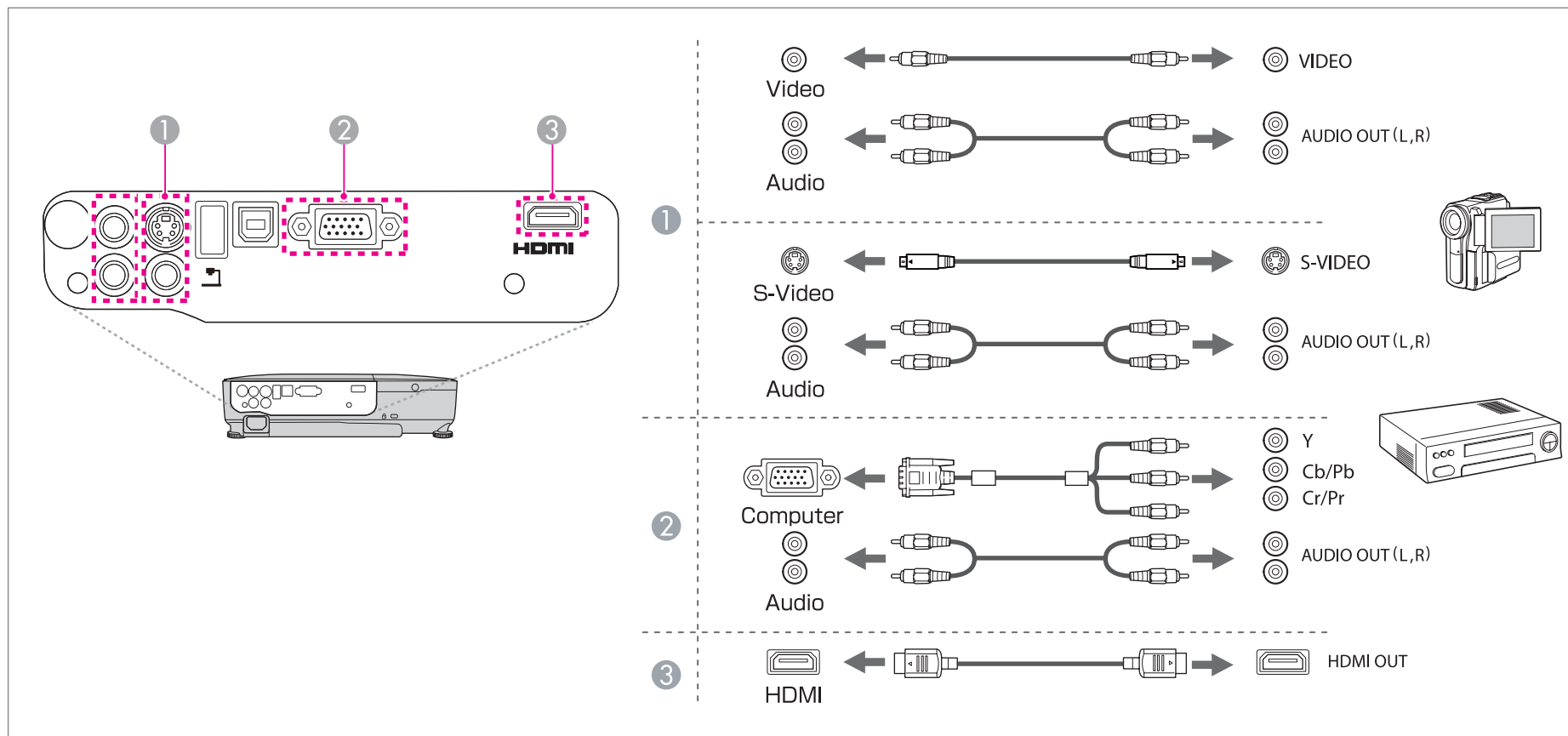
Podłącz gniazdo wyjścia komponentowego sygnału źródła obrazu do gniazda wejścia Computer projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku źródła obrazu do gniazda wejściowego dźwięku Audio Input projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży) (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Podłącz gniazdo HDMI źródła obrazu do gniazda HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk ze źródła obrazu.



Uwaga

- Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różni się, nie należy jej włożyć na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.

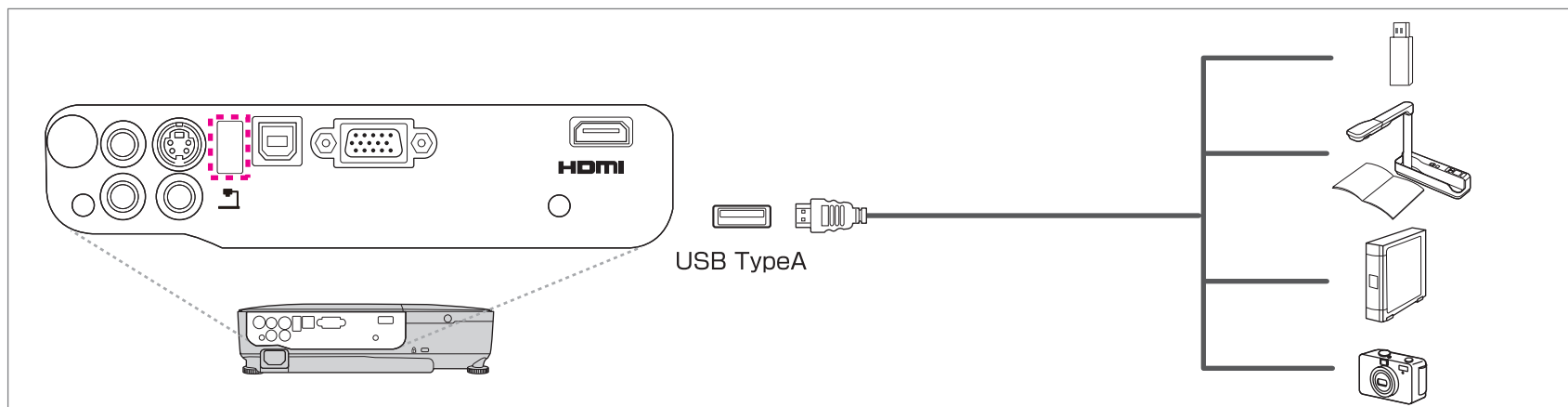


- Jeśli port źródła, które chcesz podłączyć jest nietypowo ukształtowane, aby podłączyć je do projektora należy użyć dołączonego do urządzenia kabla lub kabla opcjonalnego.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Podłączanie urządzeń USB

Można podłączać takie urządzenia jak pamięć USB, opcjonalną Kamera do dokumentów, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe.

Przy użyciu dołączonego kabla USB podłącz urządzenie USB do portu USB(TypeA) projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB można wyświetlać pliki z obrazami zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji Pokaz slajdów.

☛ "Przykładowe Pokazy slajdów" [str.47](#)

Kiedy Kamera dokument. jest podłączona podczas projekcji obrazów z innego gniazda wejściowego, naciśnij przycisk [USB] na pilocie lub [Source Search] na panelu sterowania, aby przełączyć na obrazy z Kamera do dokumentów.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączone bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy lub dysk twardy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z urządzeniem.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeśli kabel będzie dłuższy niż 3 m, Pokaz slajdów może nie działać prawidłowo.

Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Podłączanie zewnętrznego sprzętu (tylko EB-S12/EB-X11/EB-S11)

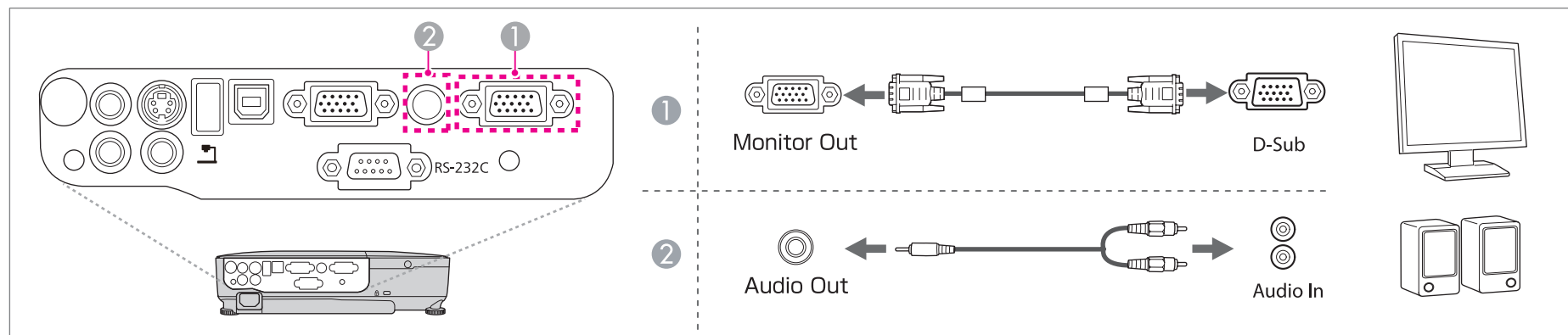
Można wyświetlać obrazy i odtwarzać dźwięk, podłączając zewnętrzny monitor lub głośnik.

1 W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym

Podłącz monitor zewnętrzny do gniazda Monitor Out projektora za pomocą kabla dostarczonego z monitorem zewnętrznym.

2 W przypadku odtwarzania dźwięku na głośniku zewnętrznym

Podłącz głośnik zewnętrzny do gniazda Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.





- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**, można wyświetlać obrazy na monitorze zewnętrznym, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.
☛ **Zaawansow.** - **Tryb gotowości** [str.73](#)
- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.
- W zależności od regionu podłączanie zewnętrznego sprzętu może nie być dostępne dla EB-S12.

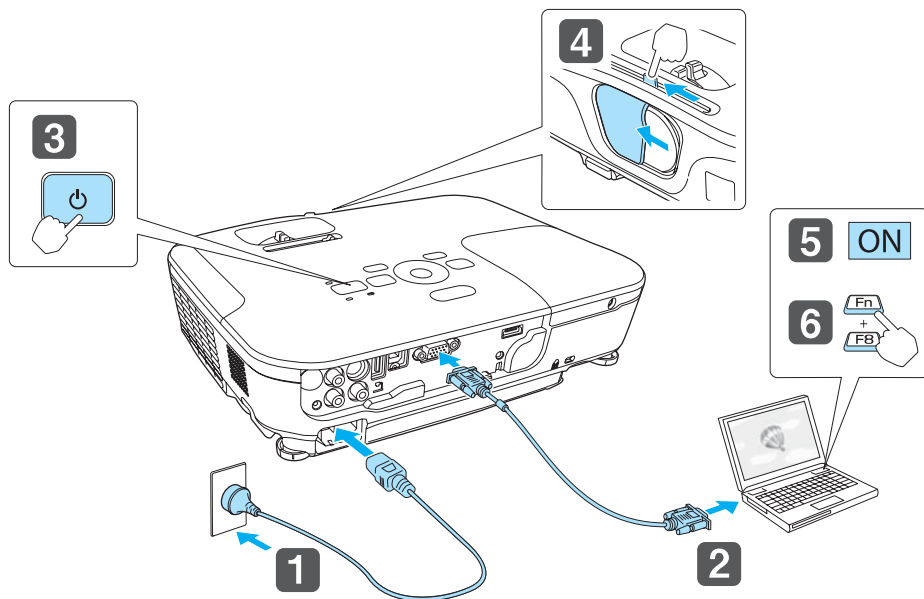


Podstawowe funkcje

Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

Od montażu do projekcji


W tej części wyjaśniona jest procedura podłączania projektora do komputera przy użyciu kabla komputerowego oraz sposób wyświetlania obrazów.



- 1** Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu kabla zasilającego.
- 2** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla komputerowego.
- 3** Włącz projektor.
- 4** Otwórz suwak ściszenia A/V.
- 5** Włącz komputer.

6 Zmień wyjście ekranu komputera.

W przypadku korzystania z komputera przenośnego należy zmienić wyjście ekranu komputera.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz Fn (klawisz funkcyjny), a następnie naciśnij klawisz .



Metoda zmieniania różni się w zależności od używanego komputera. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.

Jeśli obraz nie jest wyświetlany można go zmienić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie.
☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)
- Naciśnij przycisk portu docelowego na pilocie.
☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.32](#)



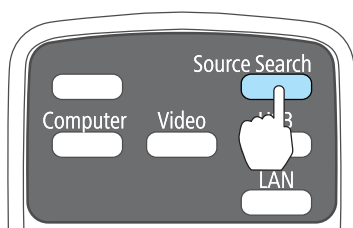
Po wyświetleniu obrazu dostosuj go w razie potrzeby.

- ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.36](#)
- ☛ "Korygowanie ostrości" [str.41](#)

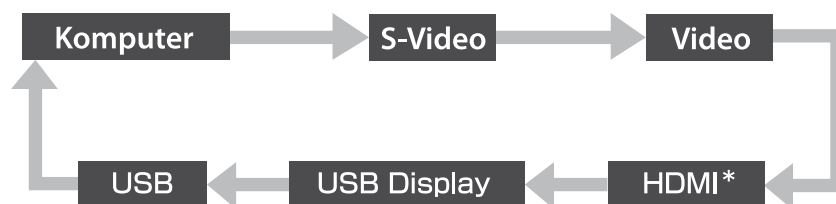
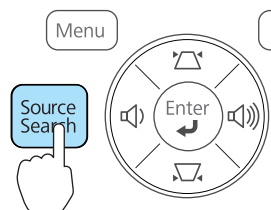
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



* (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12)

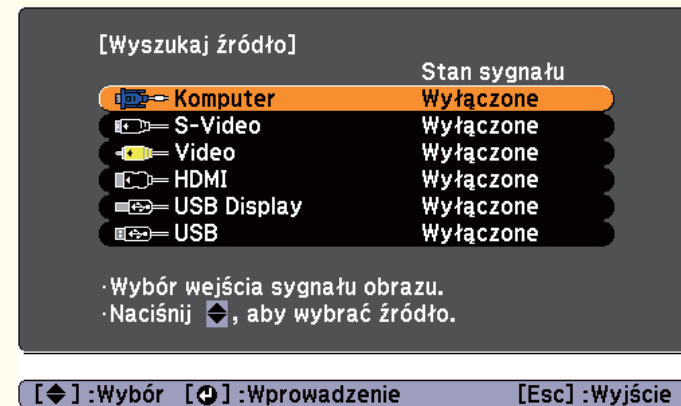
Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.



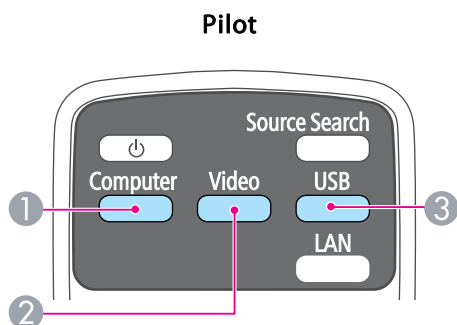
Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.

Przykład: EB-X14/EB-W12/EB-X12



Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.



- ❶ Zmienia odbiór na obraz z gniazda Computer.
- ❷ Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - Gniazdo S-Video
 - Gniazdo Video
 - Gniazdo HDMI (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12)
- ❸ Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - USB Display
 - Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA)

Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

W przypadku EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12 ustaw opcję **USB Type B** na wartość **USB Display** w menu konfiguracji.

☛ **Zaawansow.** - **USB Type B** [str.73](#)

Wymagania systemowe

System Windows

System operacyjny	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional, wersja 32-bitowa Home Edition, wersja 32-bitowa Tablet PC Edition, wersja 32-bitowa
	Windows Vista	Ultimate, wersja 32-bitowa Enterprise, wersja 32-bitowa Business, wersja 32-bitowa Home Premium, wersja 32-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa
	Windows 7	Ultimate, wersja 32/64-bitowa Enterprise, wersja 32/64-bitowa Professional, wersja 32/64-bitowa Home Premium, wersja 32/64-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa Starter, wersja 32-bitowa

Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
Dysk twardy (wolne miejsce)	20 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

*1 Tylko Service Pack 4

*2 Z wyjątkiem Service Pack 1

System Mac OS

System operacyjny	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	512 MB lub więcej
Dysk twardy (wolne miejsce)	20 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

Podłączanie po raz pierwszy

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i Mac OS są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- W przypadku wprowadzania obrazów z wielu źródeł, jako źródło wejścia ustaw USB Display.
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.
- W zależności od używanego modelu oraz regionu zakupu kabel USB może nie być dostarczany wraz z projektorem.

System Windows

1

Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie **Komputer**, **EPSON PJ_UD**, a następnie **EMP_UDSE.EXE**.

W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

W systemie Windows Vista/Windows 7

Gdy wyświetlone zostanie okno dialogowe, kliknij **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.
- 3** Obrazy z komputera są wyświetlane.
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 4** Po zakończeniu wyświetlania odłącz przewód USB.
Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcję **Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.
👉 [Projektor Epson — lista adresów](#)

System Mac OS

- 1** Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.

- 2** Kliknij dwukrotnie ikonę **Instalator programu USB Display**.
- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.
Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.
- 5** Obrazy z komputera są wyświetlane.
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 6** Aby zakończyć projekcję, wybierz opcję **Odłącz** z menu ikon **USB Display** na pasku menu lub Dock, a następnie odłącz przewód USB.



- Jeśli dla programu USB Display nie jest automatycznie wyświetlany folder setup w programie Finder, kliknij dwukrotnie **EPSON PJ_UD - Instalator programu USB Display** na komputerze.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie pozycję **USB Display** w folderze Programy.
- W przypadku wybrania pozycji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.

Odinstalowywanie

W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

W systemie Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Usuń**.

W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.

System Mac OS

- 1** Otwórz folder **Programy**, kliknij dwukrotnie **USB Display**, a następnie kliknij dwukrotnie **Narzędzie**.
- 2** Uruchom program **Dezinstalator programu USB Display**.

Korekta zniekształconej geometrii obrazu

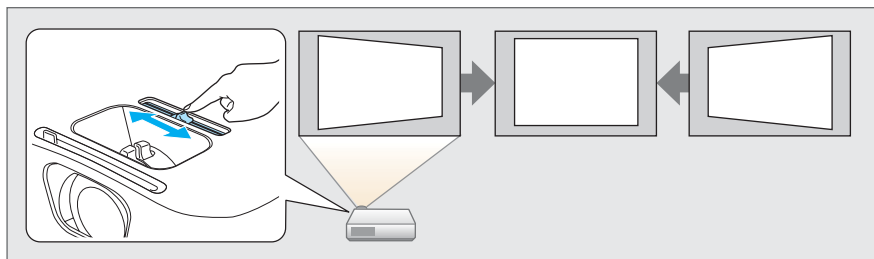
Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

- Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.) (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Automatycznie koryguje odchylenia geometrii w pionie.

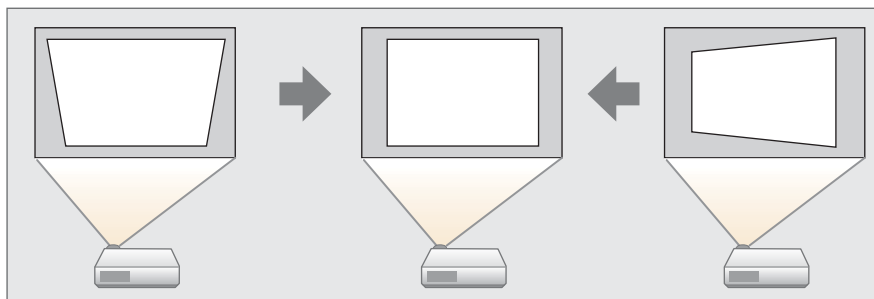
- Ręczna korekta (geometria pozioma) (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie za pomocą funkcji Pozioma korekcja obrazu.



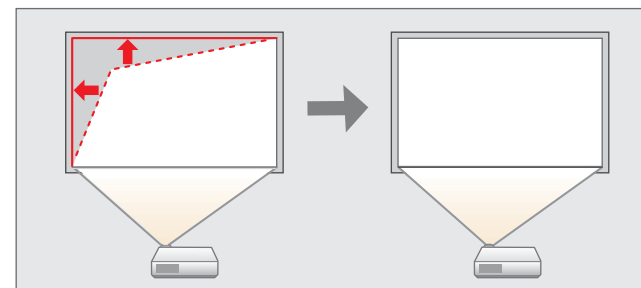
- Korekta ręczna (geometria poz/pion)

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Ręczna korekta (Quick Corner)

Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Korekta automatyczna

Autom. geom. pion. (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Kiedy projektor wykryje ruch, na przykład, gdy zostanie zainstalowany, przesunięty lub odchylony, automatycznie skoryguje on odchylenia geometrii w pionie. Ta funkcja projektora nazywa się Autom. geom. pion.

Kiedy projektor pozostanie bez ruchu przez około dwie sekundy po wykryciu ruchu, wyświetl ekran do regulacji, po czym automatycznie zacznie korygować wyświetlany obraz.

Opcja Autom. geom. pion. umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w górę i w dół



- Funkcja Autom. geom. pion. działa tylko wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu konfiguracji.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.73](#)
- Aby nie używać funkcji Autom. geom. pion., ustaw opcję **Autom. geom. pion.** na **Wyłączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion.** [str.72](#)



- W przypadku używania funkcji Pozioma korekcja obrazu ustaw opcję **Geometria pozioma** na wartość **Włączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Geometria pozioma** [str.72](#)
- Można także skorygować zniekształcenia geometrii w poziomie, korzystając z funkcji Geom. poz/pion.

Ręczna korekta

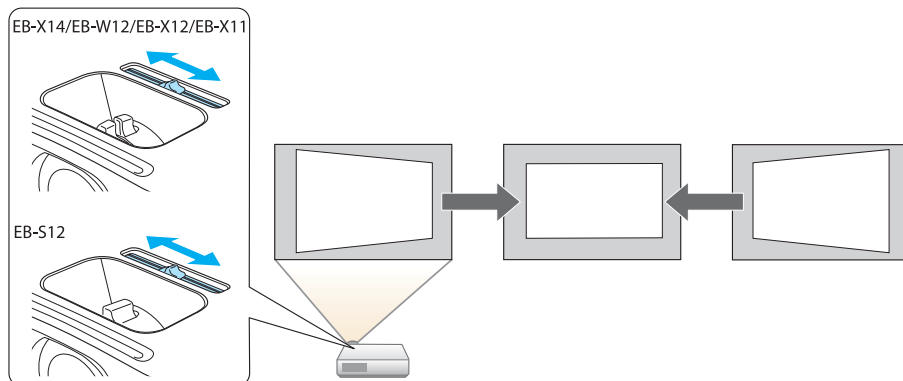
Służy do ręcznego korygowania zniekształceń geometrii obrazu.

Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół

Geometria pozioma (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Przesuń element sterujący Pozioma korekcja obrazu na prawo lub na lewo, aby dokonać korekty geometrii obrazu w poziomie.

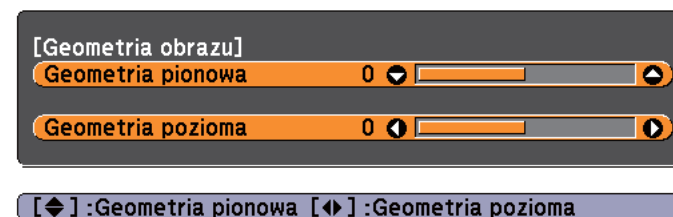


Geom. poz/pion

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

1

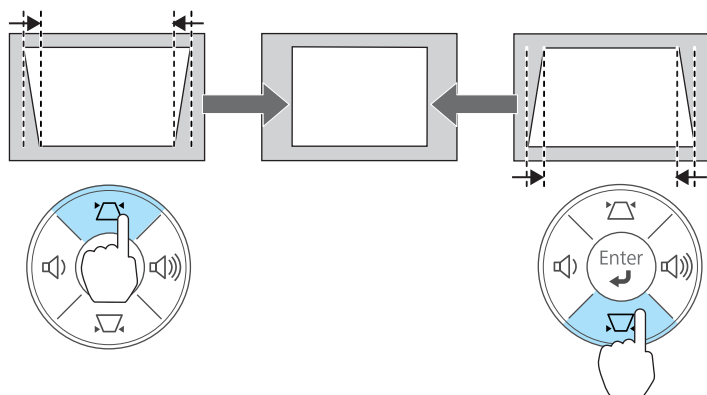
Naciśnij przyciski [∇] lub [∇] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.



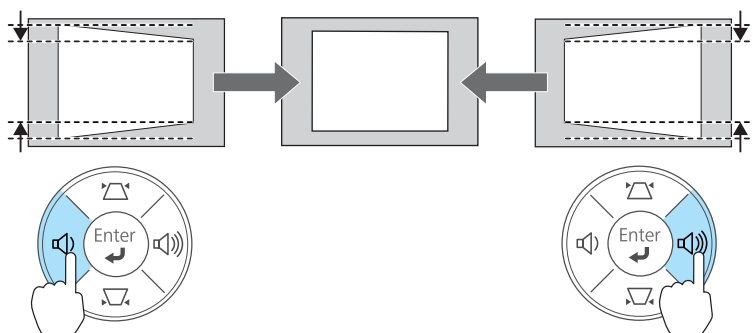
2

Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.

Naciśnij przyciski [∇] lub [∇] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przyciski [◀]/[▶] lub [Wide]/[Tele] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



Geometrię poz/pion można także ustawić w menu Konfiguracja.

☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion [str.72](#)

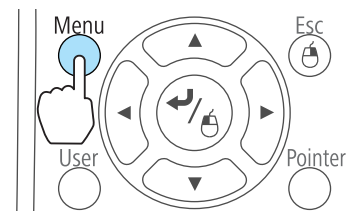
Quick Corner

Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

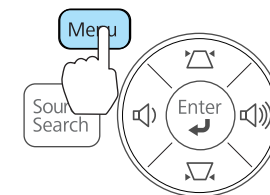
1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.67](#)

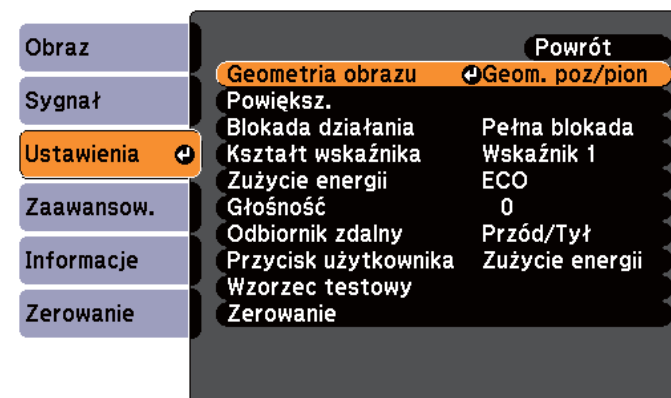
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania

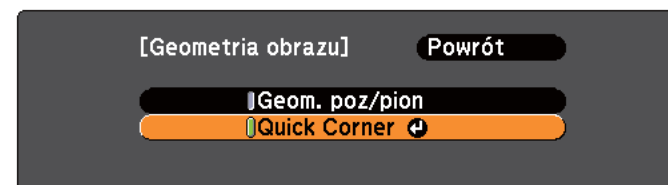


2 Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [▶] :Wprow. [Menu]:Wyj.

3 Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [↵].



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [▶] :Wprow. [Menu]:Wyj.

- 4** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na pilocie lub za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] (albo przycisków [Wide]/[Tele]) na panelu sterowania, wybierz narożnik, który ma być skorygowany, po czym naciśnij przycisk [↶].



- 5** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na pilocie lub przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶] (lub przycisków [Wide]/[Tele]) na panelu sterowania skoryguj położenie narożnika.

W przypadku naciśnięcia przycisku [↶] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.



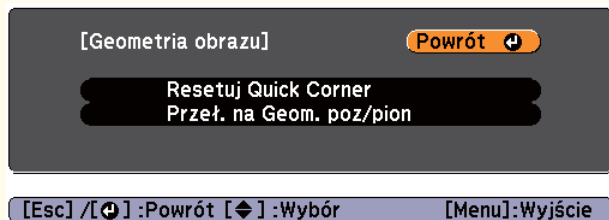
- 6** W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

- 7** Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu regulacji. Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [↶] lub [↷] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom. poz/pion**, aby skorygować geometrię w poziomie i pionie przy użyciu przycisków [↶] oraz [↷] na panelu sterowania.

☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.72](#)



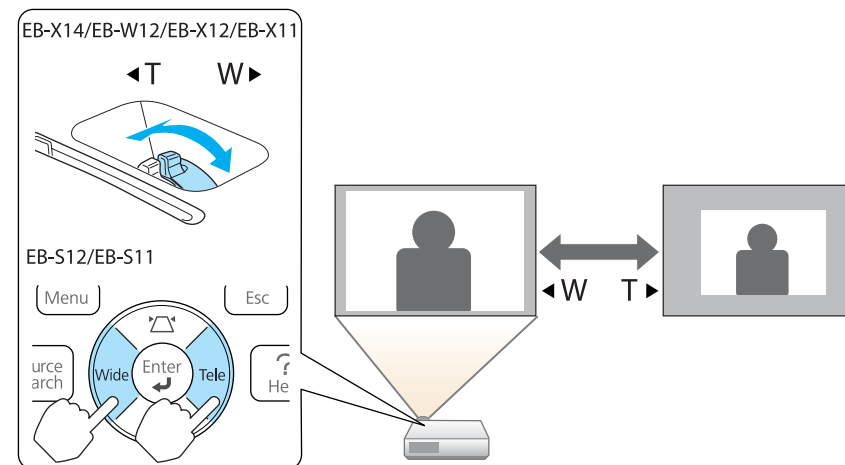
Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



Resetuj Quick Corner: Resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

Przeł. na Geom. poz/pion: Przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

☛ "Menu Ustawienia" [str.72](#)



Regulacja rozmiaru obrazu

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11

Obróć pokrętkę powiększania, aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu.

EB-S12/EB-S11

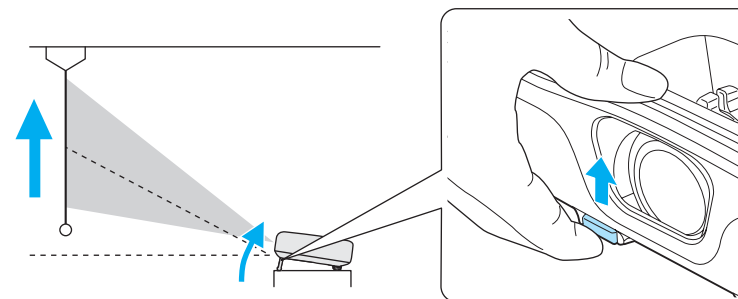
Wyreguluj za pomocą przycisków [Wide]/[Tele] na panelu sterowania.

Wide: Powiększa wyświetlany obraz.

Tele: Zmniejsza wyświetlany obraz.

Ustawianie pozycji obrazu

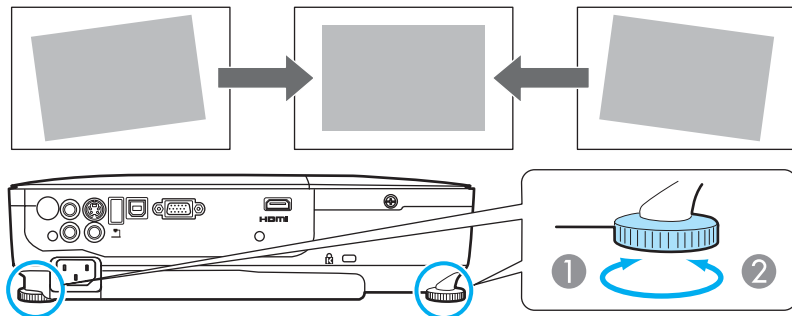
Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. Pozycję obrazu można ustawić pochylając projektor o maks. 12 stopni.



Im większy kąt pochylecia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylecia.

Regulacja pochylenia w poziomie

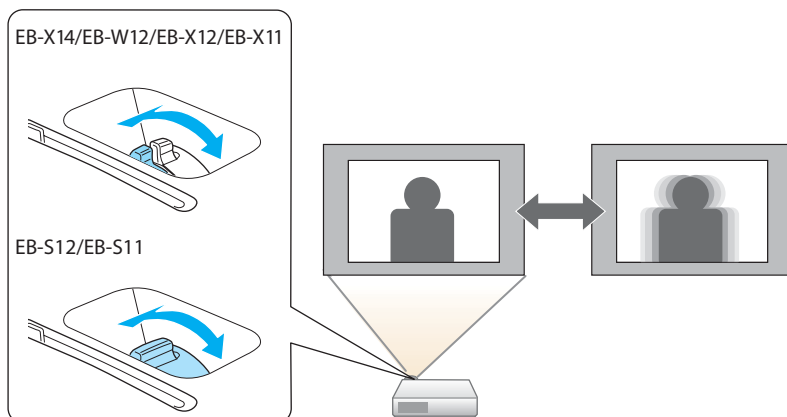
Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.



- 1 Wsuń tylną nóżkę.
- 2 Wsuń tylną nóżkę.

Korygowanie ostrości

Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.

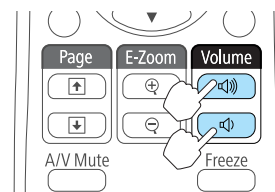


Regulacja głośności

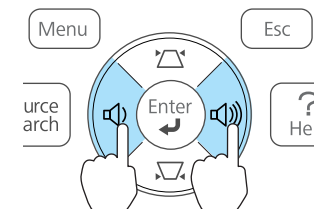
Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Volume] na panelu sterowania lub pilocie, aby ustawić ostrość.
- [<] Obniża głośność.
- [>] Zwiększa głośność.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11)



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.
- ☛ Ustawienia - Głośność [str.72](#)



Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością. Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)

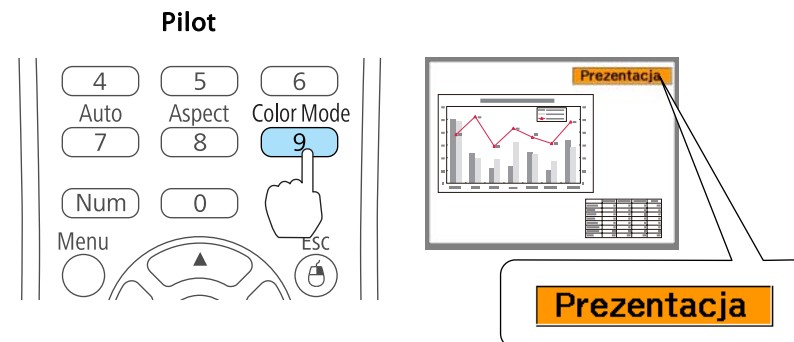
Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Prezentacja	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Teatr	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
Fotografia*1	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
Sport*2	Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
sRGB	Idealny tryb dla obrazów, które są zgodne z przestrzenią barw standardu <u>sRGB</u> .
Tablica czarna	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
Biała tabula	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tablicy.

*1 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest RGB lub gdy źródłem jest USB Display lub USB.

*2 Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli sygnałem wejściowym jest komponent video lub gdy źródłem sygnału wejściowego jest Video lub S-Video.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu koloru i tryb koloru zostanie zmieniony.



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

➡ **Obraz - Tryb koloru** [str.69](#)

Ustawianie Automat. przesłona

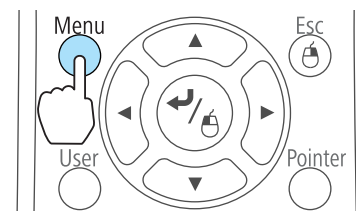
Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

1

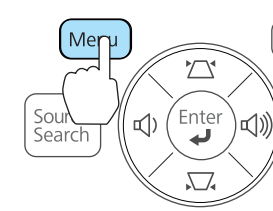
Naciśnij przycisk [Menu].

➡ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.67](#)

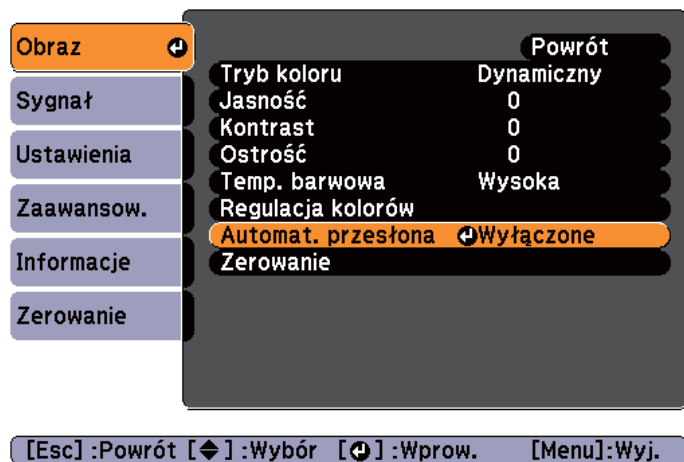
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



- 2** Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.




- 3** Wybierz **Włączone**.
Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.

- 4** Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie w przypadku, gdy wybrano Tryb koloru Dynamiczny lub Teatr.

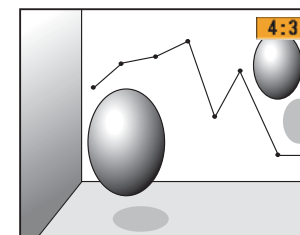
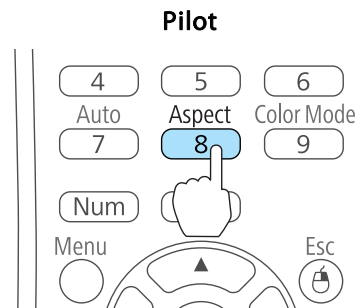
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

Współczynnik kształtu  wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.


Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

Metody zmieniania

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.



Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.

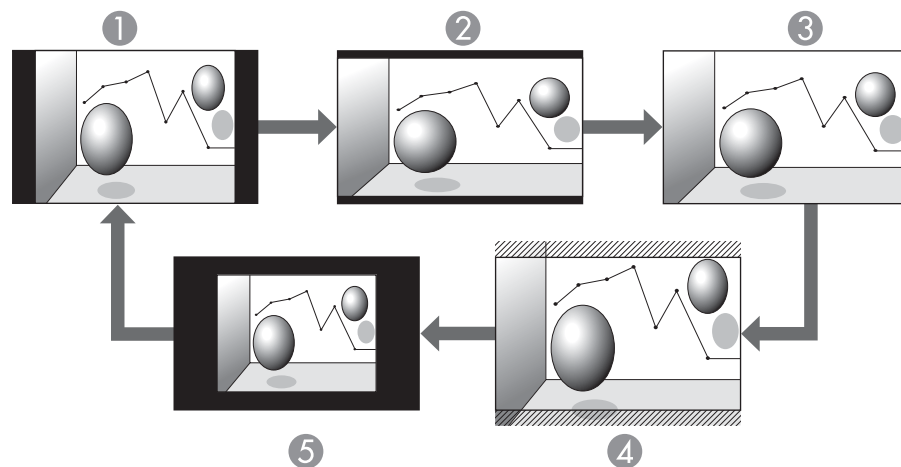
 Sygnał - Kształt obrazu [str.70](#)

Zmiana trybu kształtu obrazu

Wyświetlanie obrazów ze sprzętu wideo lub z gniazda HDMI (dla produktu EB-W12)

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)



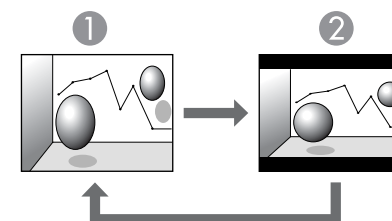
- ① Normalnie lub Automatycznie
- ② 16:9
- ③ Pełny
- ④ Powiększ
- ⑤ Natywny

Wyświetlanie obrazów ze sprzętu wideo (dla produktu EB-X14/EB-X12/EB-S12/EB-X11/EB-S11)

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **4:3** oraz **16:9**.

W przypadku wyświetlania sygnału 720p/1080i, gdy tryb kształtu obrazu ustawiony jest na **4:3**, stosowane jest powiększenie 4:3 (lewa i prawa strona obrazu jest obcinana).

Przykład: sygnał wejściowy 720p (rozdzielczość: 1280x720, współczynnik kształtu: 16:9)

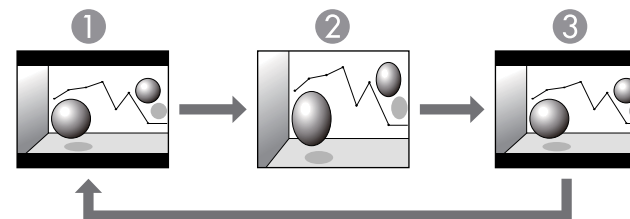


- ① 4:3
- ② 16:9

Wyświetlanie obrazów z gniazda HDMI (dla produktu EB-X14/EB-X12)

Każde naciśnięcie przycisku Aspect zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **Auto**, **4:3** oraz **16:9**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

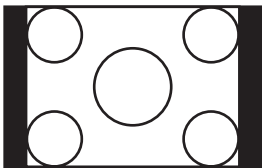
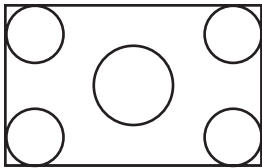
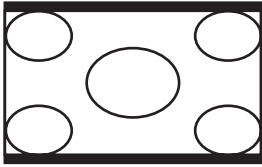
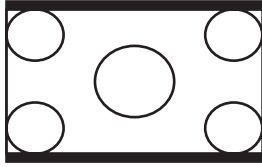
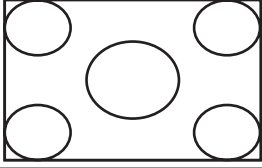
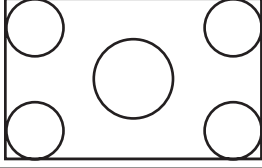
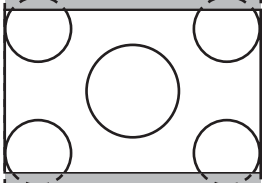
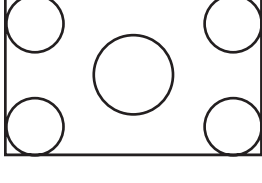
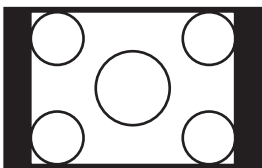
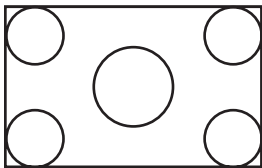


- ① Automatycznie
- ② 4:3
- ③ 16:9

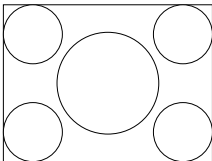
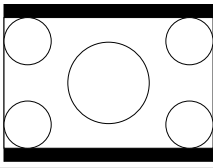
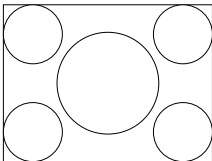
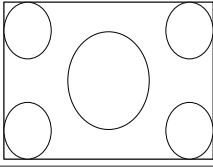
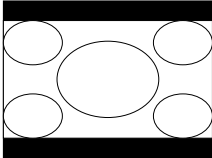
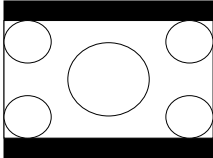
Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

EB-W12

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalny		
16:9		
Pełny		
Powiększenie		
Natywny		

EB-X14/EB-X12/EB-S12/EB-X11/EB-S11

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalny		
4:3		
16:9		



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

☞ Menu **Sygnał** - **Rozdzielczość** [str.70](#)



Przydatne Funkcje

Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.

Projekcja bez komputera (Pokaz slajdów)

Podłączenie urządzenia pamięci masowej USB, np. pamięci USB lub twardego dysku USB do projektora, umożliwia wyświetlanie plików zapisanych na urządzeniu bez potrzeby użycia komputera. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów.



- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.
- Zniekształcenia geometrii obrazu nie można skorygować podczas wyświetlania Pokazu slajdów, nawet przy użyciu przycisków [↶] oraz [↷] na panelu sterowania.

Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu Pokaz slajdów

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Obraz	.jpg	Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. - Pliki w trybie koloru CMYK - Pliki progresywne - Obrazy o rozdzielczości przekraczającej 8192x8192 W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.
	.bmp	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800. • Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe.

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
	.png	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.



- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Projektor nie obsługuje niektórych systemów plików, dlatego też należy używać nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

Przykładowe Pokazy slajdów

Wyświetlanie obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci masowej USB



☛ "Wyświetlanie wybranego obrazu" [str.49](#)





☛ "Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)" [str.50](#)

Metody obsługi Pokazu slajdów

Mimo że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów

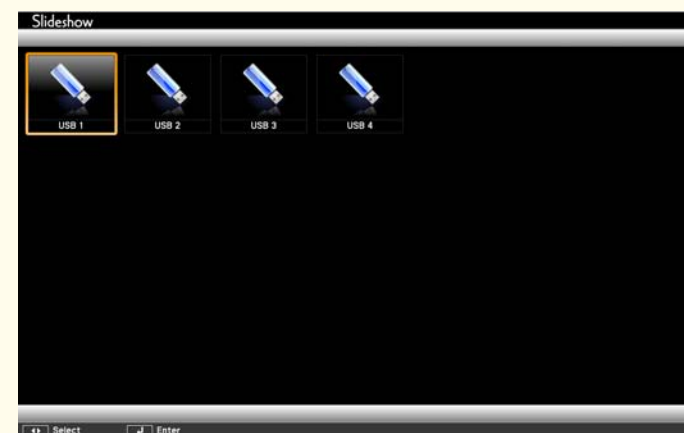
- 1** Zmień źródło na USB.
☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.32](#)
- 2** Podłącz urządzenie pamięci USB lub aparat cyfrowy do projektora.
☛ "Podłączanie urządzeń USB" [str.26](#)
Rozpocznie się Pokaz slajdów i wyświetlany jest ekran z listą plików.
 - Pliki JPEG są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
 - Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.

Ikona	Plik	Ikona	Plik
	Pliki JPEG*		Pliki BMP
	Pliki GIF		Pliki PNG

* Jeżeli plik nie może zostać wyświetlony jako miniatura, jest wyświetlany w postaci ikony.



- Istnieje także możliwość włożenia karty pamięci do czytnika kart USB, a następnie podłączenie czytnika do projektora. Jednakże niektóre dostępne w sprzedaży czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), przy użyciu przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↲] wybierz napęd, który ma zostać użyty, a następnie naciśnij przycisk [↵].



- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, umieść kursor na opcji **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Projekcja obrazów

- 1** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↲] wybierz plik lub folder, który chcesz wyświetlać.



Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [↓] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [↵].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [↑] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [↵].

2 Naciśnij przycisk [↵].

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

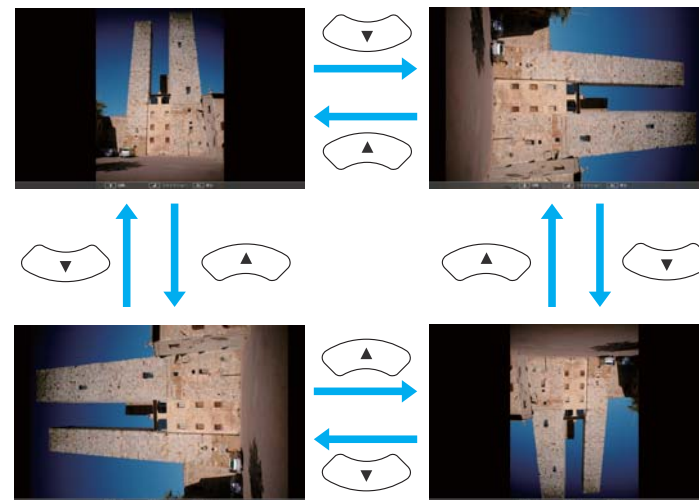
W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, ustaw kursor na **Do góry** i naciśnij przycisk [↵].

Obracanie obrazów

Wyświetlane obrazy można obracać w krokach co 90°. Funkcja obracania jest dostępna także podczas Pokaz slajdów.

1 Wyświetlaj obrazy lub uruchom funkcję Pokaz slajdów.

2 Podczas wyświetlania obrazów naciśnij przycisk [↶] lub [↷].



Zatrzymywanie pokazu slajdów

Aby zamknąć Pokaz slajdów, odłącz urządzenie USB od gniazda USB projektora. W przypadku aparatów cyfrowych, twardych dysków itp. najpierw należy wyłączyć zasilanie urządzenia, a następnie je odłączyć.

Wyświetlanie wybranego obrazu

Uwaga

Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu do znajdujących się na nim danych. Może to spowodować niepoprawne działanie funkcji Pokaz slajdów.

1 Uruchom Pokaz slajdów.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

☛ "Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów" [str.48](#)

- 2** Za pomocą przycisków [←], [→], [↶] oraz [↷] wybierz obraz, który chcesz wyświetlać.



- 3** Naciśnij przycisk [↵].
Obraz zostanie wyświetlony.



Przy użyciu przycisków [↶][↷] można przechodzić do następnego lub poprzedniego pliku z obrazem.

- 4** Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do ekranu listy plików.

Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić pokaz slajdów, wykonaj czynności poniższej procedury.



Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji Pokaz slajdów, ustaw **Czas przełączania ekranu** w menu **Opcja** funkcji Pokaz slajdów na dowolną wartość inną niż **Nie**. Ustawieniem domyślnym są 3 sekundy.

☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.51](#)

- 1** Uruchom Pokaz slajdów.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
☛ "Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów" [str.48](#)
- 2** Za pomocą przycisków [←], [→], [↶] oraz [↷] wskaż kursorem folder, którego zawartość ma być wyświetlona w postaci Pokazu slajdów i naciśnij przycisk [↵].
- 3** W dolnej prawej części ekranu listy plików wybierz opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk [↵].
Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone.
Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia

Odtwarzanie ciągle wartości **Włączone** w oknie Opcja, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.

☞ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.51](#)

Podczas pokazu slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie odtwarzania.



Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie Opcja została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Aby przejść do następnego pliku, naciśnij przycisk [↵], [⬅] lub [⬇].

Podczas wyświetlania pliku obrazu za pomocą programu Slideshow można użyć następujących funkcji.

- Freeze
 - ☞ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" [str.52](#)
- Wycisz A/V
 - ☞ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" [str.52](#)
- E-zoom
 - ☞ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.54](#)

Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

- 1 Naciśnij przyciski [⬅], [↵], [⬇] oraz [⬆], aby umieścić kursor nad folderem, dla którego zawartości mają być wprowadzone ustawienia wyświetlania, a następnie naciśnij przycisk [Esc].

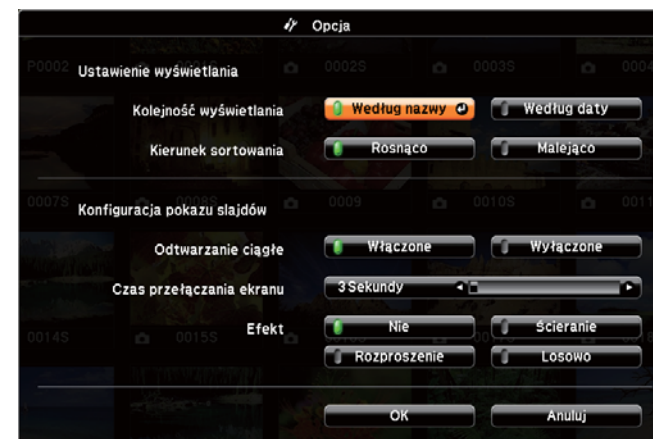
Z wyświetlonego podmenu wybierz opcję **Opcja** i naciśnij przycisk [↵].

2

Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie pozycje.

Włącz ustawienia, umieszczając wskaźnik nad elementem docelowym i naciskając przycisk [↵].

Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.



Kolejność wyświetlania	Można wybrać wyświetlanie plików Według nazwy lub Według daty .
Kierunek sortowania	Można wybrać sortowanie plików Rosnąco lub Malejąco .
Odtwarzanie ciągle	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane.
Czas przełączania ekranu	Istnieje możliwość określenia czasu wyświetlania pojedynczego pliku w trybie Pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od Nie (0) do 60 Sekund. W przypadku wybrania opcji Nie odtwarzanie zostanie wyłączone automatycznie.

Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.
--------------	--

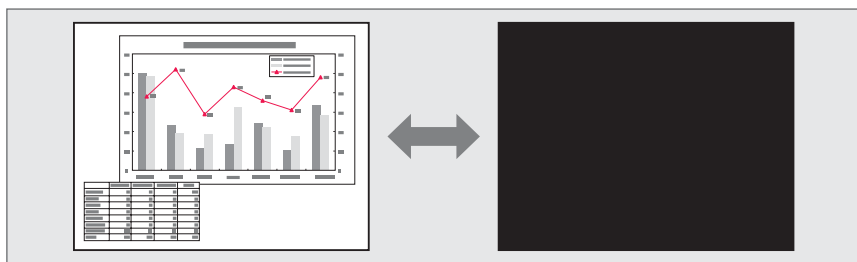
3 Po zakończeniu konfiguracji, przy użyciu przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↴] ustaw kursor nad **OK** i naciśnij przycisk [↵].

Ustawienia zostaną zastosowane.

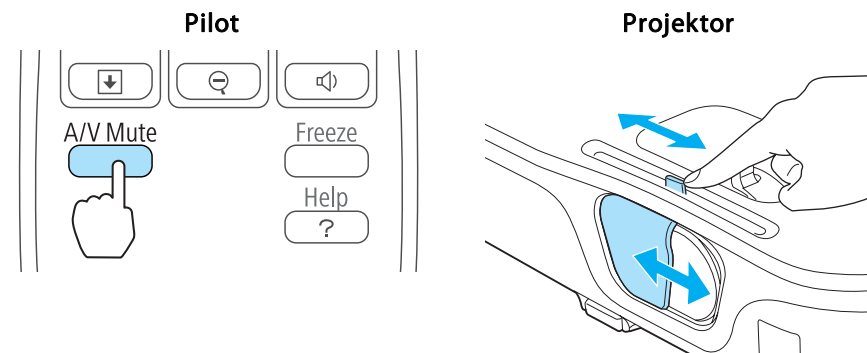
Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść wskaźnik nad przyciskiem **Anuluj**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można użyć tej funkcji, aby zwrócić uwagę publiczności na prowadzącego prezentację lub nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.



Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] lub otwarcie/zamknięcie pokrywy obiektywu powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.



- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obraz i dźwięk są nadal odtwarzane nawet po włączeniu funkcji Wycisz A/V. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym włączono funkcję Wycisz A/V, nie jest możliwe.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
☛ Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V str.73
- Kiedy suwak ściszenia A/V jest zamknięty i przez około 30 minut nie są wykonywane żadne operacje, zostaje włączony Zegar osł. obiektywu i zasilanie zostaje automatycznie wyłączone. Jeśli nie chcesz włączać Zegara osł. obiektywu, ustaw opcję **Zegar osł. obiektywu** na **Wyłączone**.
☛ Zaawansow. - Działanie - Zegar osł. obiektywu str.73
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.

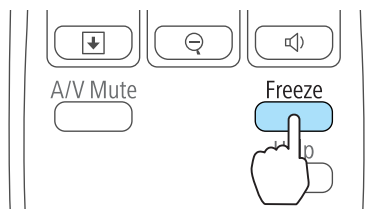
Zatrzymanie obrazu (Freeze)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Freeze, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po

jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Freeze.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

Pilot



- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obrazy są nadal odtwarzane nawet po zamrożeniu obrazu. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym obraz został zamrożony, nie jest możliwe.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Freeze obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.

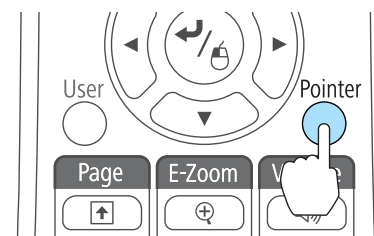


1

Wyświetl wskaźnik.

Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.

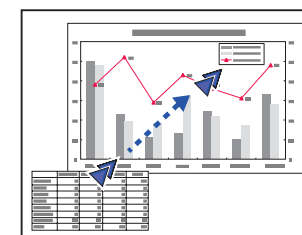
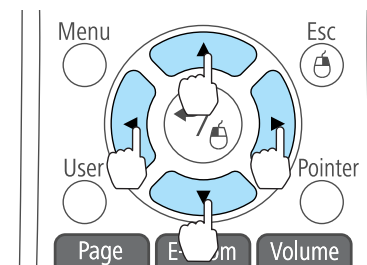
Pilot



2

Przesuń ikonę wskaźnika (↗).

Pilot



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

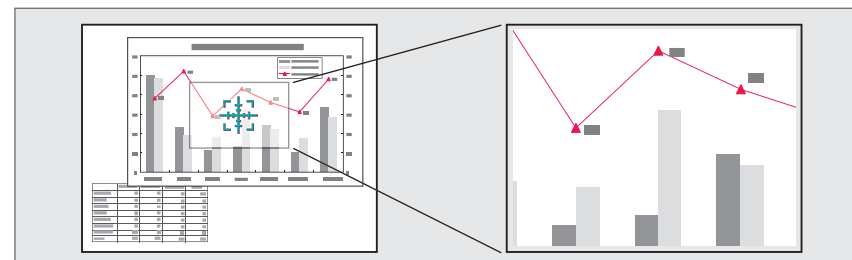


Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

👉 Ustawienia - Kształt wskaźnika [str.72](#)

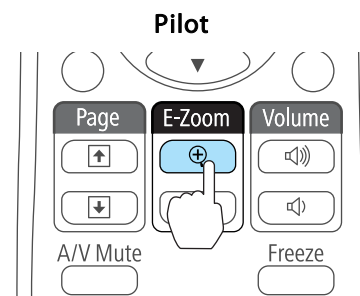
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

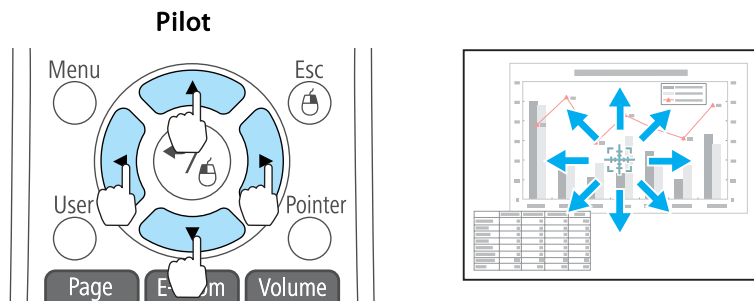


1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk (⊕).

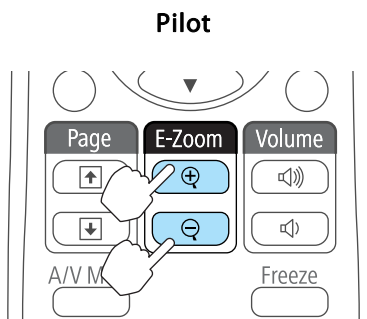


- 2** Przesuń Krzyżyk (⛶) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

- 3** Powiększ.



Przycisk [+]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Przycisk [-]: Zmniejsza powiększone obrazy.

Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciskaj przyciski [↶], [↷], [↵] oraz [↶], aby przewijać obraz.

Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)



Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.

	Windows	Mac OS
System operacyjny	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

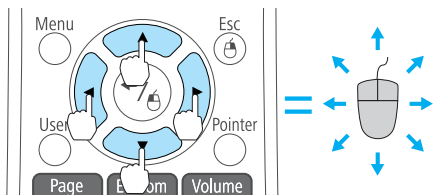
* W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

- 1** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla USB.
 "Podłączanie komputera" [str.23](#)
- 2** Zmień źródło na jedno z poniższych.
 - USB Display
 - Komputer
 - HDMI
 -  "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.32](#)

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

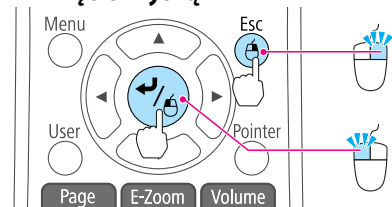
Przesuwanie wskaźnika myszy



Przyciski [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

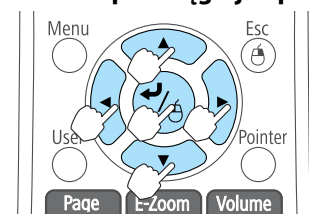
Kliknięcie myszą



Przycisk [Esc] Kliknij prawy przycisk myszy.

Przycisk [↶]: Kliknij lewy przycisk myszy. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

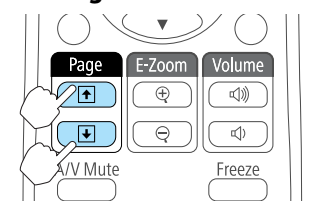
Metoda "przeciągnij i upuść"



Przytrzymując naciśnięty przycisk [↶], naciśnij przyciski [↶], [↷], [↵] oraz [↶].

Zwolnij przycisk [↶], aby upuścić element w żądanym miejscu.

Strona góra/dół



Przycisk [↶]: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk [↷]: Przechodzi do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
 - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc
 - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności)
 Podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik dostępna jest jednak funkcja przewijania stron w górę i w dół.

Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

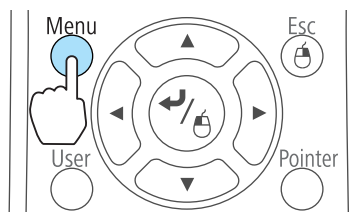


Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.

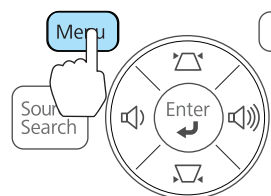
- 1 Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.67](#)

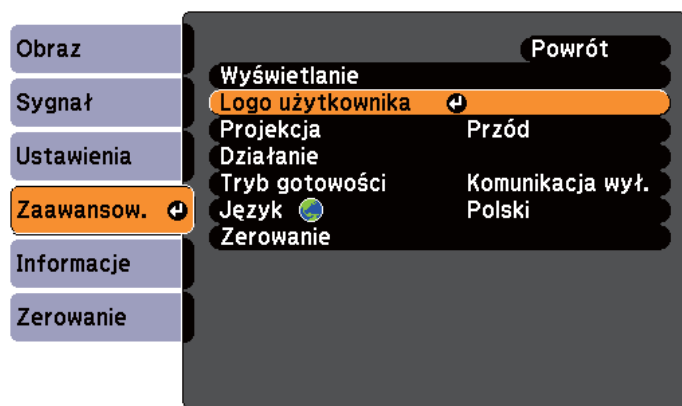
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



- 2 Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



[Esc] :Powrót [◀▶] :Wybór [↵] :Wprow. [Menu]:Wyj.



- Jeśli dla funkcji **Ochrona logo użytk.** w menu **Ochrona hasłem** została wybrana wartość **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użytk.** wartości **Wyłączone**.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.59](#)

- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcje te zostaną tymczasowo anulowane.

- 3 Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.

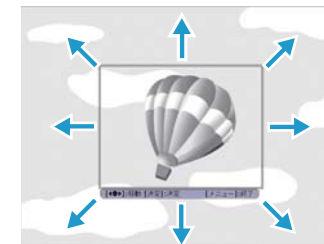
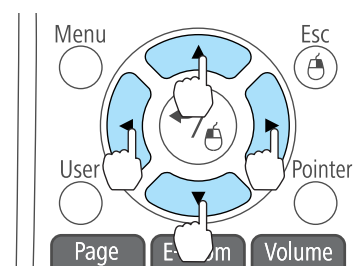


Po naciśnięciu przycisku [↵] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.


- 4 Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

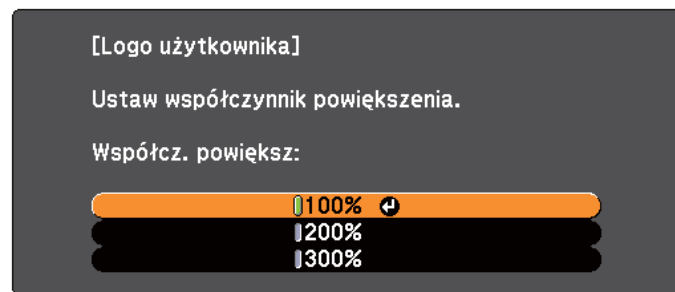
Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.

Pilot



Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

- 5 Po naciśnięciu przycisku [Tak.
- 6 Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



[Esc] :Powrót [

- 7 Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz **Tak**.
Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Ukończono."



- Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.
- Zapisywanie trwa kilka chwil. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.61](#)
- **Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.63](#)

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po włączeniu funkcji Ochrona hasłem osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest włączona.

Wersje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące dwa rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**
Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, wówczas po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

- **Ochrona logo użyt.**

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona logo użyt.** jest **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

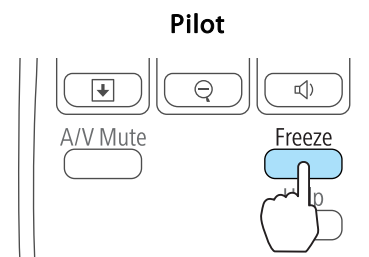
- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.73](#)

Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

- 1** Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

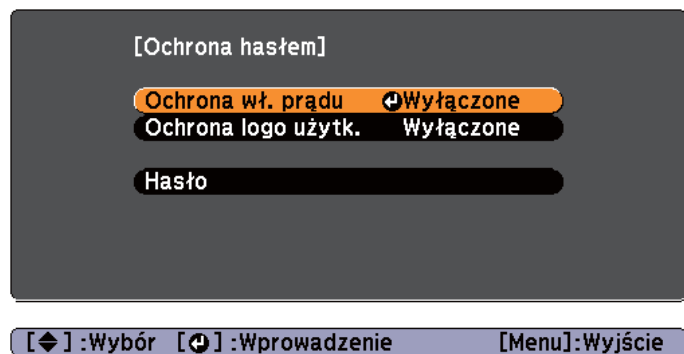
Na ekranie zostanie wyświetlone menu funkcji Ochrona hasłem.





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.
☛ "Wprowadzanie hasła" [str.60](#)
- Po wpisaniu hasła, umieść w widocznym miejscu projektora naklejkę informującą, że sprzęt jest chroniony hasłem, co jest jeszcze jednym czynnikiem odstrasżającym potencjalnego złodzieja.
☛ [Naklejka Informująca O Zabezpieczeniu Hasłem](#)

- 2** Wybierz rodzaj ochrony hasłem, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk [↵].

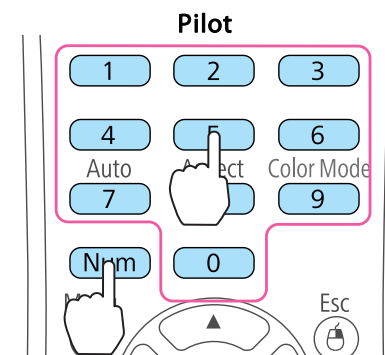


- 3** Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [↵].
Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

- 4** Podaj hasło.

- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [↵].

- (2) Kiedy zostanie wyświetlony komunikat "Zmienić hasło?", wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Hasło domyślne to „0000”. Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.
- (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź czterocyfrowe hasło przy pomocy przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

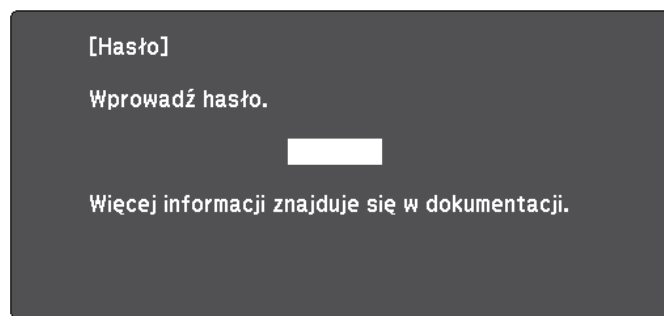


- (4) Ponownie wpisz hasło.
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane."
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisanie hasła.

Wprowadzanie hasła

Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



[0-9] :Wprowadź

Po wprowadzeniu prawidłowego hasła funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączona.

Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie „Kod żądania: xxxxx” i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisze złe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Ograniczenie działania (Blokada działania)

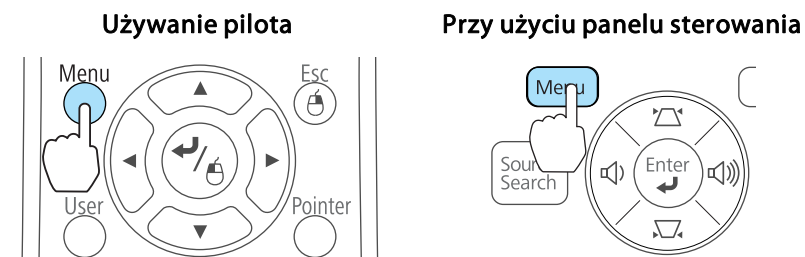
Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

- **Blokada pełna**
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.
- **Częściowa blokada**
Wszystkie przyciski na panelu sterowania są zablokowane, z wyjątkiem przycisku [⏏].

Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.67](#)

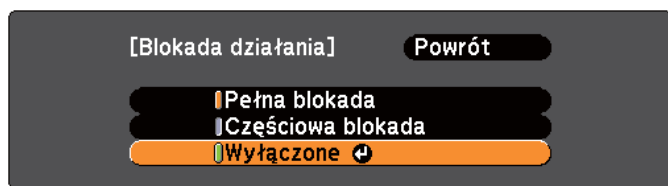


2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.



[Esc] :Powrót [◄] :Wybór [►] :Wprow. [Menu]:Wyj.

- 3** Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.



[Esc] :Powrót [◄] :Wybór [►] :Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 4** Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz **Tak**.
Przyciski panelu sterowanie zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.
☛ **Ustawienia - Blokada działania** [str.72](#)
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [◄] na panelu sterowania przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

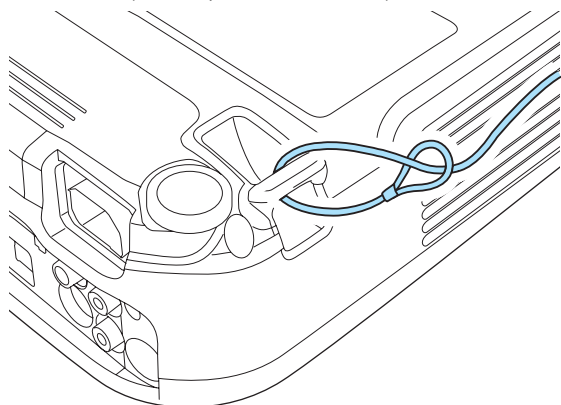
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.
☞ <http://www.kensington.com/>
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



Polecenia ESC/VP21

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

Przed rozpoczęciem

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12

- 1 Zainstaluj sterownik komunikacji USB (EPSON USB-COM Driver) na komputerze. Szczegółowe informacje o sterowniku EPSON USB-COM można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

- 2 Ustaw opcję **USB Type B** na **Link 21L** w menu Zaawansow.

☞ **Zaawansow.** - **USB Type B** [str.73](#)

- 3 Podłącz port USB komputera do gniazda USB (Type B) projektora przy użyciu kabla USB.

Przy kolejnym uruchomieniu rozpocznij od kroku 2.

EB-X11/EB-S11

Podłącz gniazdo szeregowe komputera (D-Sub 9-stykowe) do gniazda RS-232C projektora za pomocą kabla szeregowego PC.

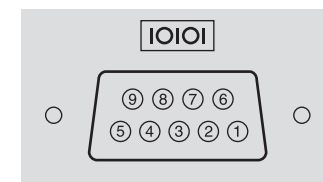
- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)

- Złącze wejściowe projektora: RS-232C

<W projektorze>



<W komputerze>



<W projektorze>

(Kabel szeregowy PC)

<W komputerze>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka „:” (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Poniżej przedstawiono główną zawartość.

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	Wycisz A/V Włączo- ne/Wyłączone	Włączone	
Wyłączone		MUTE OFF	

- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna



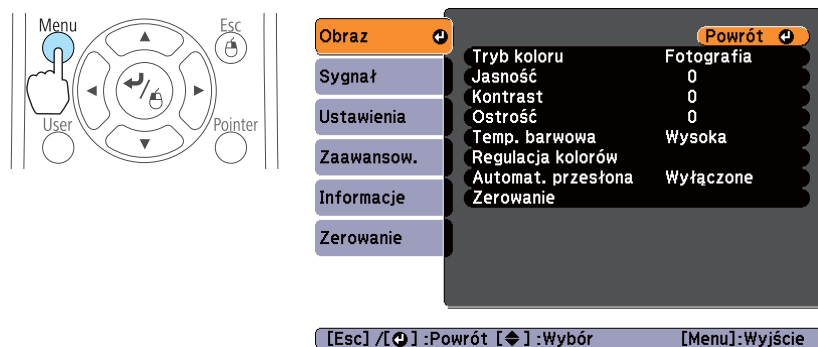
Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

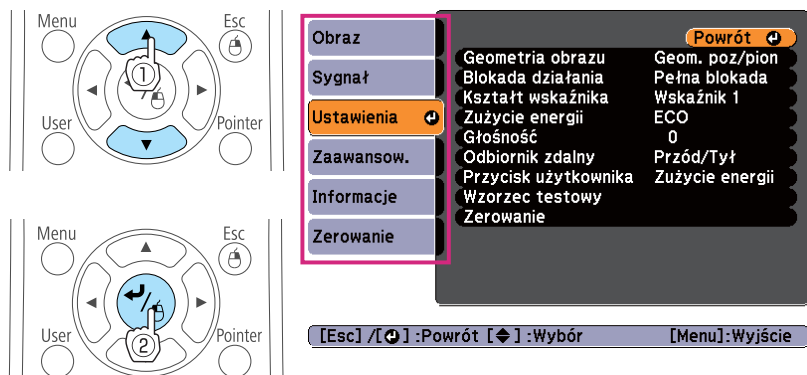
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

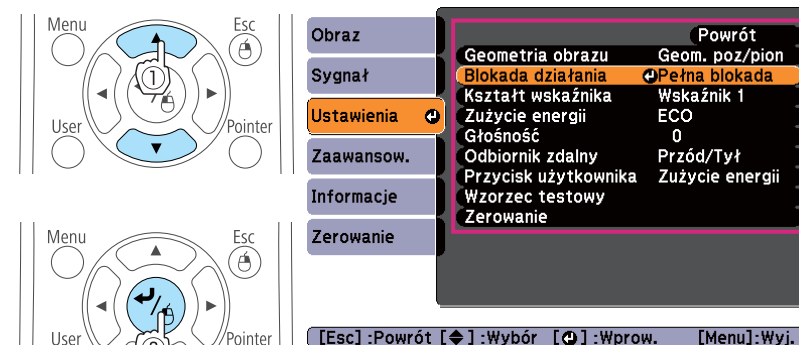
1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



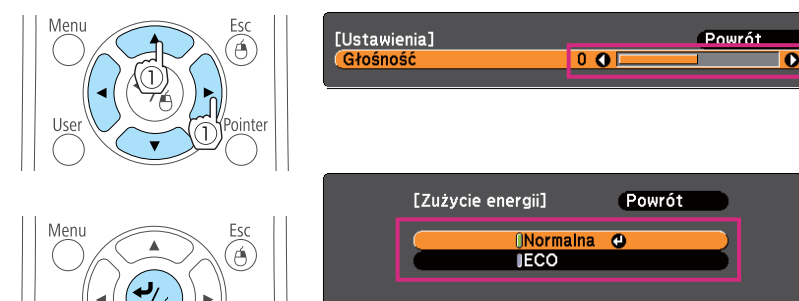
2 Wybierz element głównego menu.



3 Wybierz element podmenu.





4 Zmień ustawienia.







5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz  str.69	Tryb koloru	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, Fotografia, Sport, sRGB, Tablica czarna oraz Biała tabula
	Jasność	Od -24 do 24
	Kontrast	Od -24 do 24
	Nasycenie koloru	Od -32 do 32
	Odcień	Od -32 do 32
	Ostrość	Od -5 do 5
	temp. barwowa	Wysoka, Średnia oraz Niska
	Regulacja kolorów	Czerwony: od -16 do 16 Zielony: od -16 do 16 Niebieski: od -16 do 16
Menu Sygnał  str.70	Automat. przesłona	Włączone i Wyłączone
	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	Od 0 do 31
	Pozycja	W górę, W dół, W lewo oraz W prawo
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/Automat. (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12) Włączone i Wyłączone (tylko EB-S12/EB-X11/EB-S11)


Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalne oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalnie, Auto, 4:3, 16:9, Pełny, Powiększenie oraz Natywny
	Nadmierne skanowanie	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%
Menu Ustawienia  str.72	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Powiększenie	-
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, 2 oraz 3
	Zużycie energii	Normalne i ECO
	Głośność	Od 0 do 10
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone
	Przycisk użytkownika	Kontrola jasności, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość.
Menu Zaawansow.  str.73	Wzorzec testowy	-
	Wyświetlanie	Ustawianie opcji Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy lub Wycisz A/V

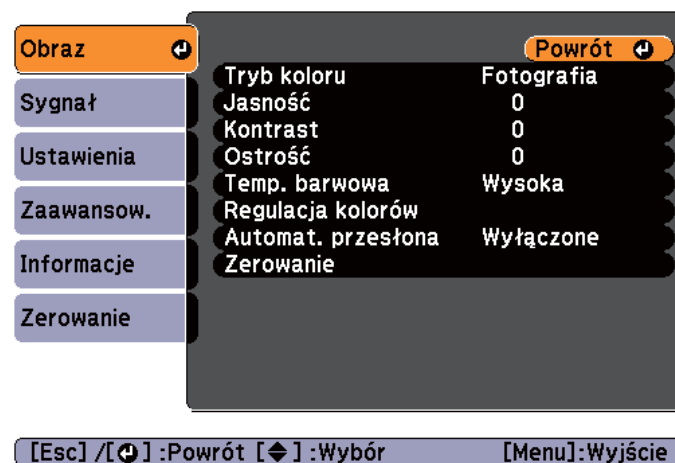
Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Logo użytkownika	-
	Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył i Tył/Sufit
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb uśpienia, Czas trybu uśpienia, Zegar osł. obiektywu oraz Tryb dużej wysokości
	Tryb gotowości	Komunikacja wł. i Komunikacja wł.
	USB Type B	Wyświetlacz USB i Link 21L
	Język	15 lub 35 języków* ¹
Menu Informacje  str.74	Czas pracy lampy	-
	Źródło	-
	Sygnał wejściowy	-
	Rozdzielczość	-
	Sygnał wideo	-
	Częst. odświeżania	-
	Info synchronizacji	-
	Status	-
	Numer seryjny	-
Menu Zerowanie  str.76	Zerowanie całkowite	-
	Zerowanie czasu lampy	-


*1 Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.

Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

 "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)



Menu podrzędne	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia.  "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.41
Jasność	Możesz ustawić jasność obrazu.
Kontrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.

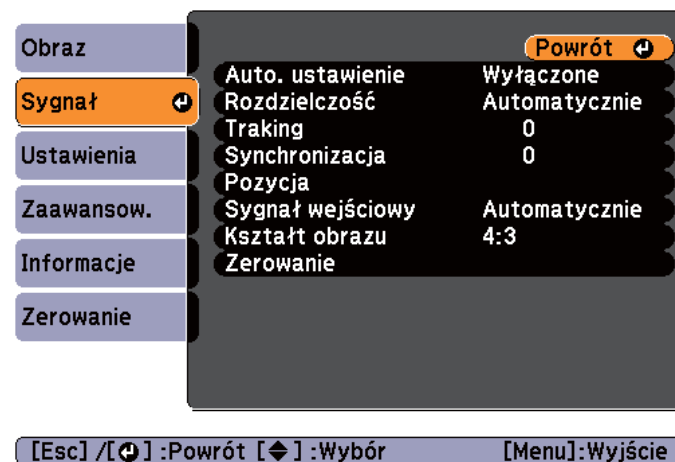
Menu podrzędne	Funkcja
Odcień	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowego wideo. Jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wizyjny lub sygnał S-video, regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy sygnał jest odbierany w systemie NTSC.) Możesz ustawić odcień obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Temp. barwowa	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Tryb koloru jest ustawiony na sRGB .) Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Można ustawić jedną z trzech wartości temperatury bieli (odcienia), od Wysoka , przez Średnia , aż do Niska . Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wartości Wysoka lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru wartości Niska .
Regulacja kolorów	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Tryb koloru jest ustawiony na sRGB .) Można wyregulować siłę koloru dla opcji Czerwony , Zielony oraz Niebieski oddzielnie.
Automat. przesłona	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Tryb koloru jest ustawiony na Dynamiczny lub Teatr .) Ustaw w opcji Włączone , aby uregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru . ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" str.42
Zerowanie	Wszystkie ustawienia pozycji menu Obraz można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano, jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.76

Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.



Nie można wprowadzać ustawień w menu **Sygnał**, jeśli źródłem sygnału jest **USB Display** lub **USB**.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)

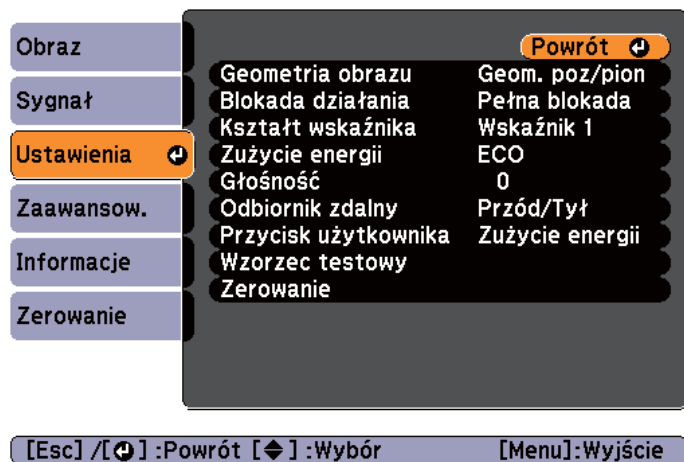




Menu podrzędne	Funkcja
Auto. ustawienie	Ustaw na Włączone , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking , Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.
Rozdzielczość	Ustaw na Automatycznie , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji Automatycznie , należy ustawić opcję Panorama dla ekranów panoramicznych lub opcję Normalnie dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.





Menu podrzędne	Funkcja
Traking	Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawią się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Synchronizacja	Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Pozycja	Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.
Progresywne	<p>(To ustawienie można regulować tylko wtedy, gdy odbierany jest sygnał komponentowy lub RGB wideo z przeplotem (480i/576i/1080i). Nie można tego zrobić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB.)</p> <p>Przeplot (i) sygnał jest zmieniony na Progresywne (p). (Konwersja IP)</p> <ul style="list-style-type: none"> Dla EB-X14/EB-W12/EB-X12 Wyłączone: Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu. Video: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo. Film/Automat.: idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji. Dla EB-S12/EB-X11/EB-S11 Włączone: idealne ustawienie do oglądania obrazów nieruchomych. Wyłączone: Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu.
Redukcja szumów (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12)	<p>(Nie można ustawić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB lub gdy wyświetlany jest sygnał z przeplotem przy opcji Progresywne ustawionej na Wyłączone.)</p> <p>Wygładza marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji w pozycji Wyłączone.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Zakres wideo HDMI (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12)	Jeśli do gniazda HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.
Sygnał wejściowy	<p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Computer.</p> <p>Jeśli element ten ma wartość Automatycznie, sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia.</p> <p>Jeśli po ustawieniu wartości Automatycznie kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.</p>
Sygnał wideo	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Video. Jeśli element ten ma wartość Automatycznie , sygnały wideo są automatycznie rozpoznawane. Jeśli przy ustawieniu wartości Automatycznie na obrazie widoczne są zakłócenia lub np. obraz w ogóle nie jest widoczny, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.
Kształt obrazu	<p>Możesz zmienić współczynnik kształtu wyświetlanych obrazów.</p> <p> "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.43</p>
Nadmierne skanowanie	Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na Wyłączone , 4% lub 8%. W przypadku źródła HDMI, dostępne jest ustawienie Automatycznie (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12). W przypadku wyboru opcji Automatycznie , następuje automatyczna zmiana ustawienia na Wyłączone lub 8%, w zależności od sygnału wejściowego.
Zerowanie	<p>Można przywrócić wszystkie wartości w menu Sygnał do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu Sygnał wejściowy.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p> "Menu Zerowanie" str.76</p>

Menu Ustawienia

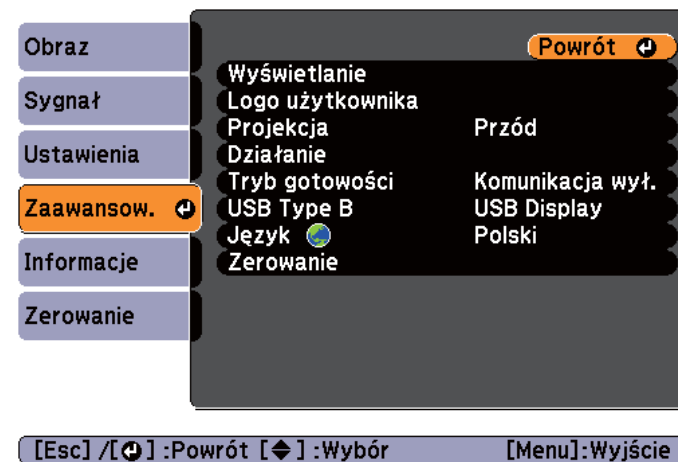


Menu podrzędne	Funkcja
Geometria obrazu	<p>Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku wyboru opcji Geom. poz/pion: Ustaw opcję Geometria pionowa oraz Geometria pozioma, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. Można także ustawić opcję Autom. geom. pion. i Geometria pozioma na wartość Włączone lub Wyłączone. (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11) W przypadku wyboru Quick Corner: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu.  "Quick Corner" str.38
Powiększenie (tylko EB-S12/EB-S11)	Dopasowuje rozmiar wyświetlanego obrazu.
Blokada działania	<p>Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania.</p> <p> "Ograniczenie działania (Blokada działania)" str.61</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Kształt wskaźnika	<p>Możesz wybrać kształt wskaźnika.</p> <p>Wskaźnik 1: </p> <p>Wskaźnik 2: </p> <p>Wskaźnik 3: </p> <p> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.53</p>
Zużycie energii	<p>Możliwe są dwa poziomy jasności lampy.</p> <p>Wybierz ustawienie ECO, jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia ECO a zużycie energii jest mniejsze i okres żywotności lampy ulegają następującym zmianom, a hałas z wentylatora podczas projekcji jest mniejszy. Zużycie prądu: mniejsze o około 17,5%, żywotność lampy: około 1.25-krotnie dłuższa</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wyższych wysokościach lub w miejscach narażonych na działanie wysokich temperatur, może zostać automatycznie włączone ustawienie ECO. Gdy to nastąpi, pozycja menu Zużycie energii zostanie wyszarzona i nie będzie możliwa jej modyfikacja.</p>
Głośność	Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
Odbiornik zdalny	<p>Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota.</p> <p>Jeśli wybrano ustawienie Wyłączone, nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Przycisk użytkownika	Służy do wyboru i przypisania elementu z menu Konfiguracja przy użyciu przycisku [User] na pilocie. Bezpośrednie naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie przypisanego ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z sześciu następujących elementów: Kontrola jasności, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość.
Wzorzec testowy	Podczas konfiguracji projektora wyświetlany jest wzór testowy umożliwiający skorygowanie stanu wyświetlania bez podłączania sprzętu. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Uwaga</p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz reszkowy.</p> </div>
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości w menu Ustawienia do wartości domyślnych za wyjątkiem elementów Powiększenie (tylko EB-S12/EB-S11) oraz Przycisk użytkownika . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.76

Menu Zaawansow.



Menu podrzędne	Funkcja
Wyświetlanie	Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora. Komunikaty: Przy ustawieniu Wyłączone , nie będą wyświetlane następujące elementy. Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp. Wyświetl tło*1: Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie tła na: Czarny , Niebieski lub Logo . Ekran startowy*1: Ustaw na Włączone , aby wyświetlać Logo użytkownika po rozpoczęciu projekcji. Wycisz A/V*1: Możesz zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: Czarny , Niebieski lub Logo .

Menu podrzędne	Funkcja
Logo użytkownika* ¹	Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd. ☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" str.57
Projekcja	Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora. Przód, Przód/Sufit, Tył oraz Tył/Sufit Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund. Przód↔Przód/Sufit Tył↔Tył/Sufit ☛ "Metody Instalacji" str.20
Działanie	Włącz zasilanie: Ustaw opcję Włączone , aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania. Jeśli podłączony jest kabel sieciowy, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu. Tryb uśpienia: Ustawienie tej funkcji w pozycji Włączone powoduje automatyczne przerwanie wyświetlania w przypadku, gdy nie jest odbierany sygnał wejściowy i nie są wykonywane żadne operacje. Czas trybu uśpienia: jeśli Tryb uśpienia ustawiono jako Włączone , pozwala wprowadzić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony. Dopuszczalne są wartości z zakresu od 1 do 30 minut. Zegar osł. obiektywu: Gdy ustawienie funkcji jest Włączone , projektor jest automatycznie wyłączany 30 minut po zamknięciu suwaka ściszenia A/V. Ta wartość jest domyślnie ustawiona na Włączone . Tryb dużej wysokości: Funkcję tę należy ustawić w pozycji Włączone , jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.

Menu podrzędne	Funkcja
Tryb gotowości	W przypadku ustawienia opcji Komunikacja wł. , można wykonać następujące czynności, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości. • Monitorowanie i sterowanie projektorem z komputera ☛ "Monitorowanie i sterowanie" str.64 • Wysyłanie analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer do monitora zewnętrznego (tylko EB-S12/EB-X11/EB-S11)
USB Type B (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12)	USB Display: powoduje aktywację opcji USB Display. ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.32 Link 21L: powoduje aktywację poleceń ESC/VP21. ☛ "Polecenia ESC/VP21" str.64
Język	Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów i menu.
Zerowanie	Pozwala przywrócić wartości domyślne parametrów Wyświetlanie ^{*1} i Działanie ^{*2} w menu Zaawansow. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.76

*1 Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona logo użyt.** wartość **Włączone**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.

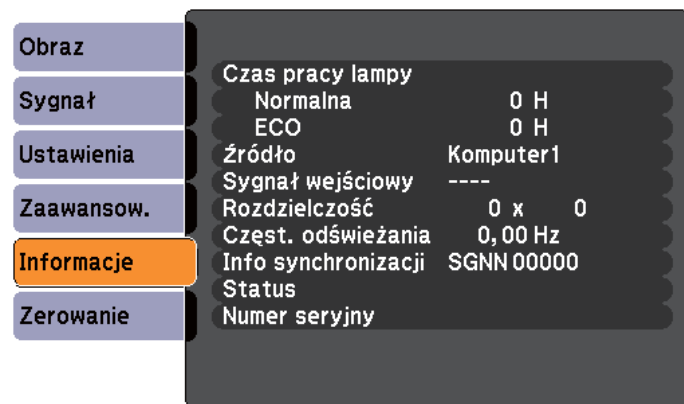
☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.59](#)

*2 Za wyjątkiem pracy w trybie dużej wysokości.

Menu Informacje (Bez możliwości zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)



[◀] :Wybór

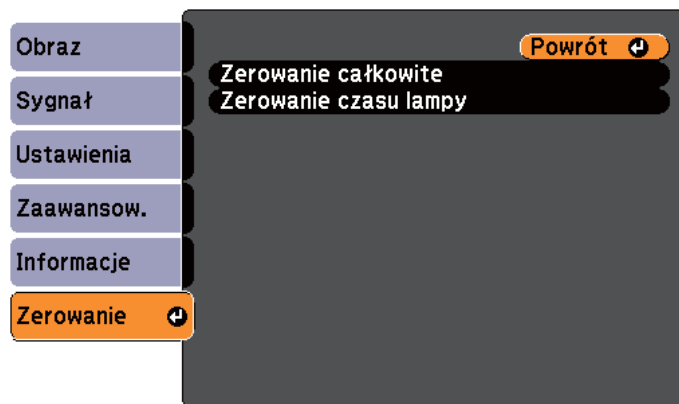
[Menu]:Wyjście

Menu podrzędne	Funkcja
Status	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.

* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako „0H” przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako „10H”, „11H” itd.

Menu podrzędne	Funkcja
Czas pracy lampy	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Możesz wyświetlać zawartość opcji Sygnał wejściowy w menu Sygnał , zgodnie z ustawieniami parametru Źródło.
Rozdzielczość	Pozwala wyświetlić informację o rozdzielczości.
Częst. odświeżania	Możesz wyświetlić informacje o <u>częstotliwości odświeżania</u> ▶.
Info synchronizacji	Możesz wyświetlić informacje o sygnale wideo. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Sygnał wideo	Pozwala wyświetlić ustawienia opcji Sygnał wideo w menu Sygnał .

Menu Zerowanie



[Esc] / [↩] : Powrót [◀] : Wybór [Menu] : Wyjście

Menu podrzędne	Funkcja
Zerowanie całkowite	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: Sygnał wejściowy , Logo użytkownika , Czas pracy lampy , Język , Hasło , Powiększenie (tylko EB-S12/EB-S11) oraz Przycisk użytkownika .
Zerowanie czasu lampy	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

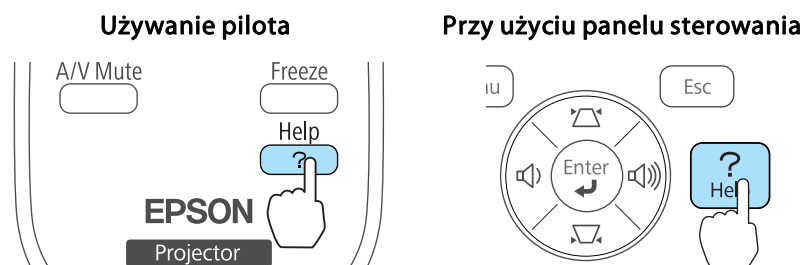


Rozwiązywanie problemów

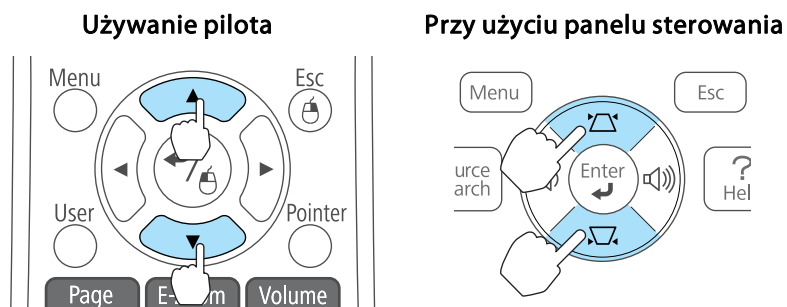
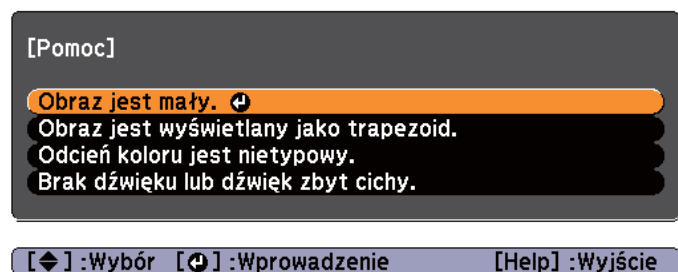
Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

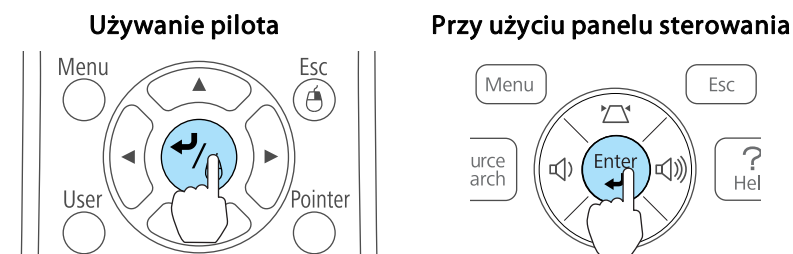
- 1** Naciśnij przycisk [Help].
Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.



- 2** Wybierz element menu.

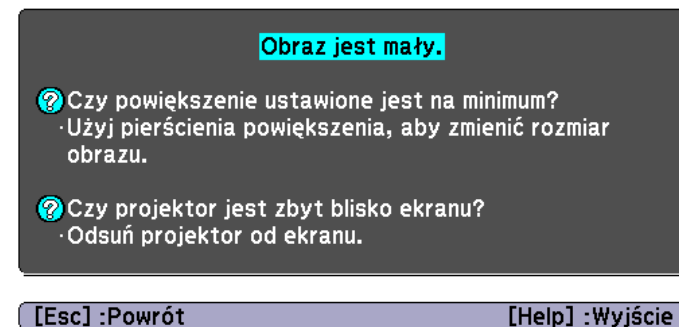


- 3** Potwierdź wybór.



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.



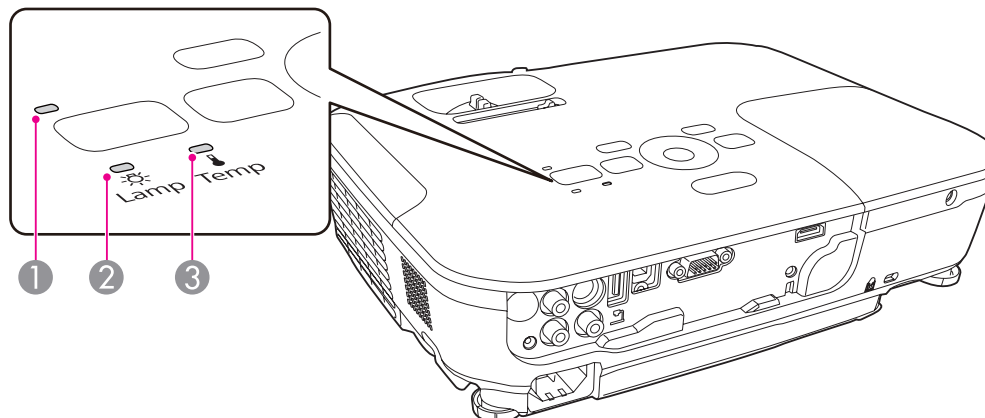
Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.
"Rozwiązywanie Problemów" [str.79](#)

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem „Odczytywanie stanu wskaźników” poniżej. Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.82](#)





Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące trzy wskaźniki stanu pracy projektora.



1 Wskaźnik zasilania

Pokazują stan pracy urządzenia.

-  Stan gotowości
Gdy w stanie gotowości zostanie naciśnięty przycisk [⏻], rozpocznie się projekcja.
-  Trwa przygotowywanie do monitorowania za pośrednictwem połączenia USB/szeregowego lub przebiega proces schładzania
Wszystkie przyciski są nieaktywne, gdy miga kontrolka.
-  Nagrzewanie
Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Gdy nagrzewanie zostanie ukończone, wskaźnik przestanie migać.
Przycisk [⏻] jest nieaktywny podczas nagrzewania.
-  Wyświetlanie

2 Wskaźnik lampy

Pokazują stan lampy projekcyjnej.

3 Wskaźnik temperatury

























Wskazują stan temperatury wewnętrznej.

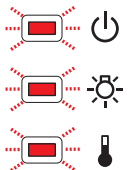
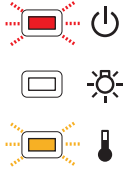
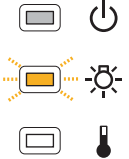
Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują.

Jeśli wskaźniki się nie świecą, sprawdź czy kabel zasilania jest prawidłowo włączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana.

Czasem, nawet jeśli kabel zasilania został odłączony, wskaźnik [U] świeci się przez krótki czas, ale nie jest to usterka.

■ : Świeci się ■ : Miga □ : Nie świeci się □ : Różnie w zależności od stanu projektora

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
     	Błąd wewnętrzny	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
     	Błąd wentylatora Błąd czujnika	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
     	Temp. za wysoka (przegrzewanie)	<p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.92, "Wymiana filtra powietrza" str.97 <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone. ☞ "Menu Zaawansow." str.73</p>
     	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta. ☞ "Wymiana lampy" str.94 • Wyczyść filtr powietrza. ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.92

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
		<p>Jeśli lampa nie jest pęknięta: Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Wymień lampę na nową i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli lampa jest pęknięta: Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów).</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.</p> <p>☞ "Menu Zaawansow." str.73</p>
	Błąd Auto Iris Bł. zasil.	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
	Ostrzeż. wys. temp.	<p>(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. <p>☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.92, "Wymiana filtra powietrza" str.97</p>
	Wymień lampę	<p>Należy ją wymienić na nową lampę.</p> <p>☞ "Wymiana lampy" str.94</p> <p>Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.</p>













- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.
- ☞ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.82](#)
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.
- ☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)


Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.





Problemy związane z obrazem

<ul style="list-style-type: none"> Brak obrazu Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski. 	 str.83
<ul style="list-style-type: none"> Nie jest wyświetlane video Obraz ruchomy z komputera jest czarny i nic się nie wyświetla. 	 str.84
<ul style="list-style-type: none"> Projekcja zatrzymuje się samoczynnie 	 str.84
<ul style="list-style-type: none"> Wyświetla się komunikat „Nieobsługiwane”. 	 str.84
<ul style="list-style-type: none"> Wyświetla się komunikat „Brak sygnału”. 	 str.84
<ul style="list-style-type: none"> Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony 	 str.85
<ul style="list-style-type: none"> Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia 	 str.86
<ul style="list-style-type: none"> Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu Tylko część obrazu jest wyświetlona, lub proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa. 	 str.86
<ul style="list-style-type: none"> Kolory obrazu są nieprawidłowe Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe. 	 str.87
<ul style="list-style-type: none"> Obraz jest zbyt ciemny 	 str.88

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

<ul style="list-style-type: none"> Projektor nie włącza się 	 str.88
---	---

Inne problemy

<ul style="list-style-type: none"> Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby 	 str.89
<ul style="list-style-type: none"> Pilot nie działa 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> Chcę zmienić język komunikatów i menu 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> Nazwy plików obrazów nie są właściwie wyświetlane w pokazie slajdów 	 str.90

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo kabel zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy Wycisz A/V jest włączone?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.52
Czy zamknięty został suwak ściszenia A/V?	Otwórz suwak ściszenia A/V. ☛ "Przód/Góra" str.10
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.76
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Menu Sygnał - Sygnał wideo str.70
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji USB Display)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (W przypadku projekcji USB Display)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.

Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja Tryb uśpienia jest ustawiona na wartość Włączone ?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie. Jeśli nie chcesz używać opcji Tryb uśpienia, zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Menu Zaawansow. - Działanie - Tryb uśpienia str.73

Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane".

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Menu Sygnał - Sygnał wideo str.70
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Przeczytaj w dokumentacji komputera, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. ☛ "Obsługiwane monitory" str.105

Pojawia się komunikat "Brak sygnału".

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30
Czy wybrano prawidłowe gniazdo?	Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub panelu sterowania. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.31

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy włączone jest zasilanie komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	<p>Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym.</p> <p>Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.</p> <p>☛ "Od montażu do projekcji" str.30</p> <p>☛ Dokumentacja komputera</p>

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy dla opcji Autom. geom. pion. wybrane jest ustawienie Wyłączone ? (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	<p>Ustawienie tej pozycji na Włączone włączy funkcję Autom. geom. pion.</p> <p>☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion. str.72</p> <p>Jeśli używasz projektora z tym ustawieniem wyłączonym, wyreguluj obraz ręcznie.</p> <p>☛ "Ręczna korekta" str.37</p>
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	<p>Obracaj pokrętkę ostrości, aby ustawić ostrość.</p> <p>☛ "Korygowanie ostrości" str.41</p>
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	<p>Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana?</p> <p>Ustaw projektor w zalecanej odległości.</p> <p>☛ "Rozmiar ekranu i projekcji" str.101</p>
Czy wartość regulacji zniekształcenia trapezowego nie jest za duża?	<p>Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć zniekształcenie trapezowe.</p> <p>☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.40</p>
Czy obiektyw zaparował?	<p>Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagle zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść projektor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.</p>

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Menu Sygnał - Sygnał wideo str.70
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.23
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.105 ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia Synchronizacja i Traking są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↶] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ Menu Sygnał - Traking, Synchronizacja str.70
Czy wybrano Przenos nałożonego okna ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i odznacz pole wyboru Przenos nałożonego okna .

Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Menu Sygnał - Rozdzielczość str.70
Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.54
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	(Tylko podczas projekcji analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer) Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↶] na panelu sterowania, aby wyregulować położenie. Położenie można również ustawić w menu Konfiguracja. ☛ Sygnał - Pozycja str.70

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach Panel sterowania – Właściwości ekranu, to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.105 ☛ Dokumentacja komputera

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. <ul style="list-style-type: none"> • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer ☛ Sygnał - Sygnał wejściowy str.70 • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video lub S-Video. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.70
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie Jasność w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność str.69
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.23
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast str.69
Czy ustawienie koloru jest prawidłowe?	Wyreguluj ustawienie Regulacja kolorów w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Regulacja kolorów str.69
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Wyreguluj ustawienia Nasycenie koloru i Odcień w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Nasycenie koloru, Odcień str.69

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienia Jasność i Zużycie energii w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność str.69 ☛ Ustawienia - Zużycie energii str.72
Czy kontrast  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast str.69
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymień lampę na nową. ☛ "Wymiana lampy" str.94
Czy projektor jest używany na wyższych wysokościach lub w miejscach narażonych na działanie wysokich temperatur?	Jeśli projektor jest używany na wyższych wysokościach lub w miejscach narażonych na działanie wysokich temperatur, opcja Zużycie energii może zostać automatycznie ustawiona na wartość ECO. Może to spowodować przyciemnienie ekranu. Gdy to nastąpi, modyfikacja pozycji menu Zużycie energii nie będzie możliwa.

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla?	Prawdopodobnie kabla zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Blokada działania jest ustawiona na wartość Pełna blokada ?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji Blokada działania , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Ustawienia - Blokada działania str.72
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla odbiornika zdalnego?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.72

Inne problemy

Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/wideo jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku jest ustawiony w pozycji minimalnej?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ Ustawienia - Głośność str.72 ☛ "Regulacja głośności" str.41
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.52
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI? (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12)	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano Wyjście dźwięku z projektora ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i zaznacz pole wyboru Wyjście dźwięku z projektora .

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. ☛ "Zasięg działania pilota" str.18
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m. ☛ "Zasięg działania pilota" str.18
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. Można również wyłączyć zdalny odbiornik, przestawiając na wartość Wyłączone funkcję Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.72
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla Odbiornik zdalny ?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.72
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ☛ "Wymiana baterii w pilocie" str.18

Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Język str.73

Nazwy plików obrazów nie są właściwie wyświetlane w pokazie slajdów

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy nazwa pliku jest zbyt długa?	Nazwa pliku może mieć maksymalnie 8 znaków. W przypadku dłuższych nazw plików środek nazwy jest pomijany i nazwa jest skracana do 8 znaków.
Czy w nazwie pliku zawarte są znaki 2-bajtowe?	W nazwach plików mogą być używane wyłącznie jednobajtowe znaki alfanumeryczne i symbole. Wszelkie inne znaki są zastępowane znakiem zapytania (?).



Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.

Uwaga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora.

Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



Ostrzeżenie

Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

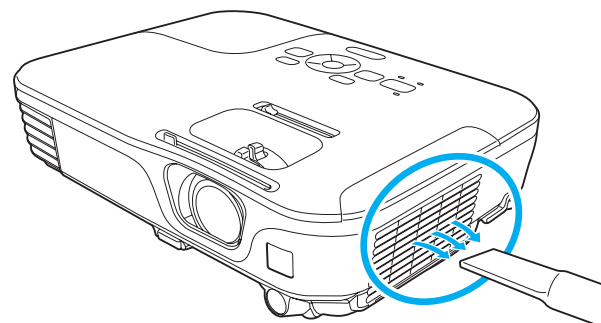
Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.





- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.
☛ "Wymiana filtra powietrza" [str.97](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana lampy

Okres eksploatacji lampy

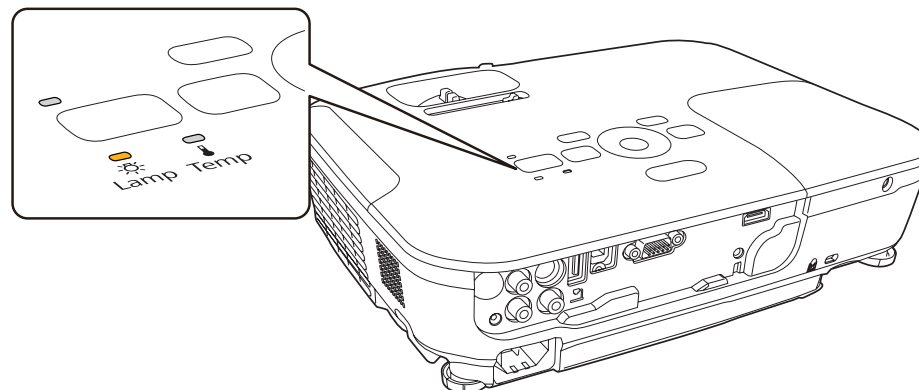
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.
"Nadszedł termin wymiany lampy. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik miga na pomarańczowo.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 3900 godzin
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: Około 4900 godzin
☛ **Ustawienia - Zużycie energii** [str.72](#)
- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

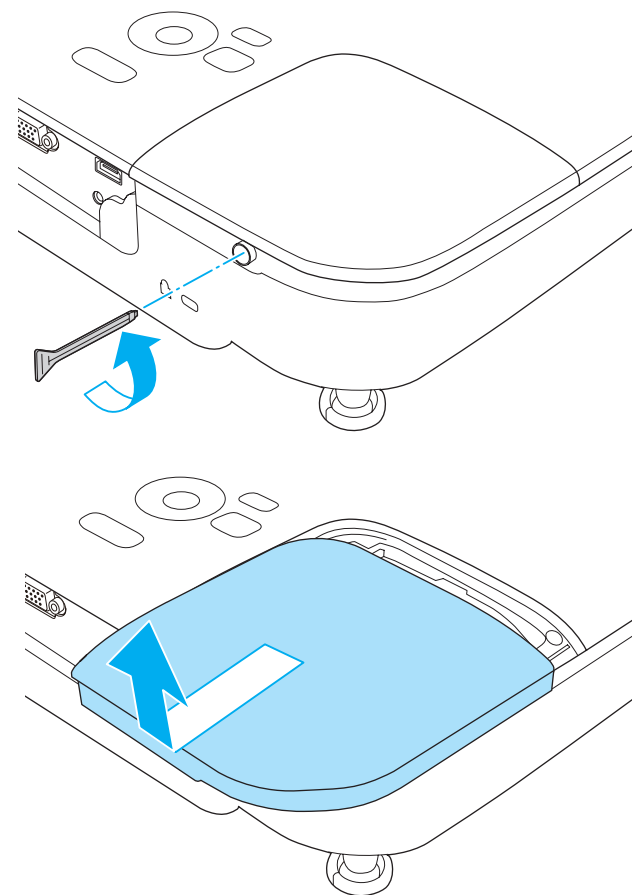
Ostrzeżenie

- Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy.
- Nigdy nie rozbieraj ani nie przerabiasz lamp. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.

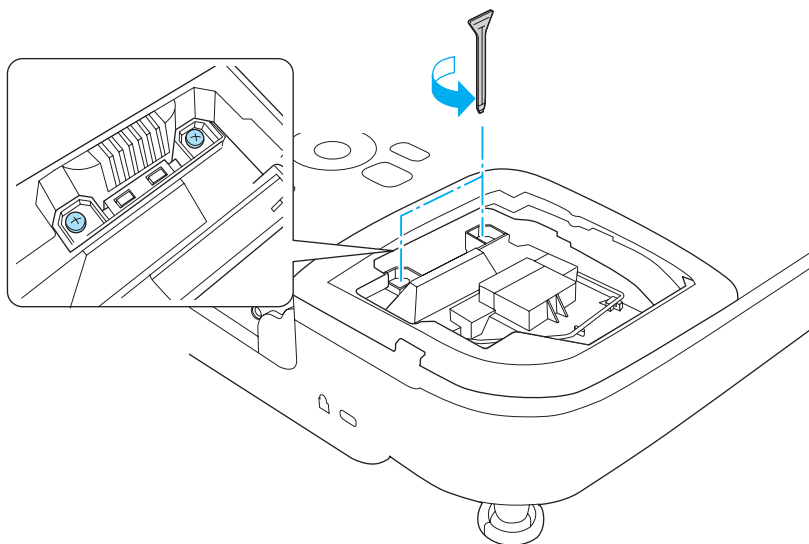
Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

- 1** Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.
- 2** Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.
Poluzuj śrubę mocującą lampę wkrętakiem dostarczanym z nową lampą lub wkrętakiem Phillips. Następnie przesunij pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.

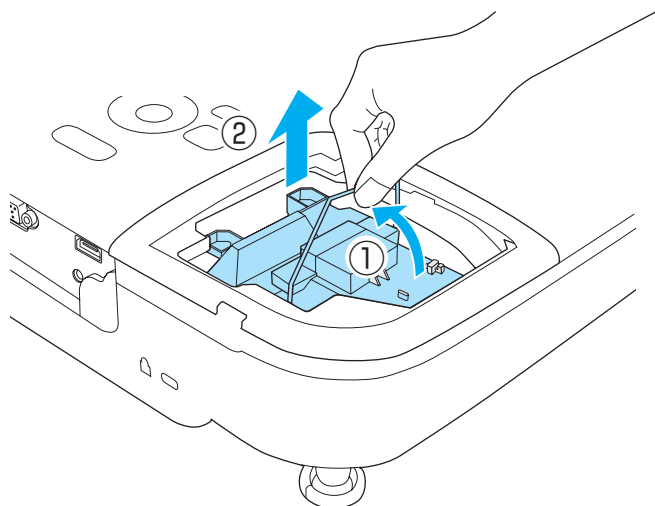


- 3** Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



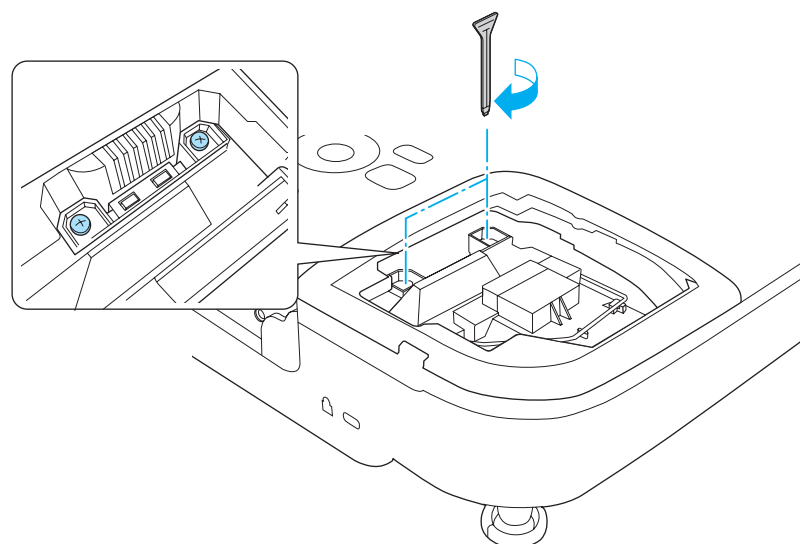
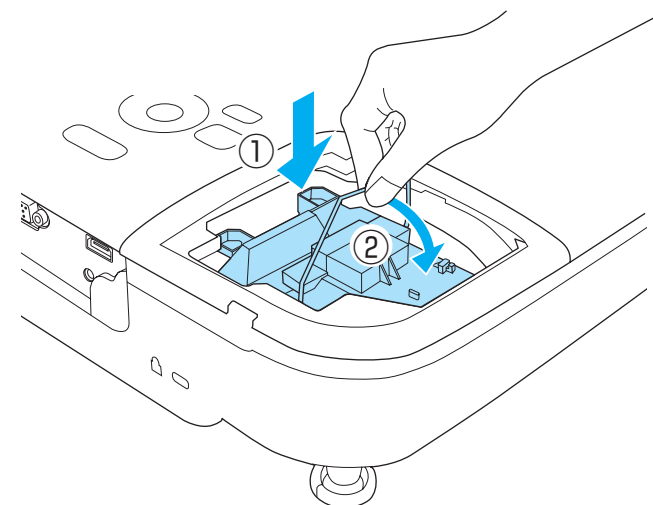
- 4** Wyjmij starą lampę, ciągnąc za uchwyt.
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

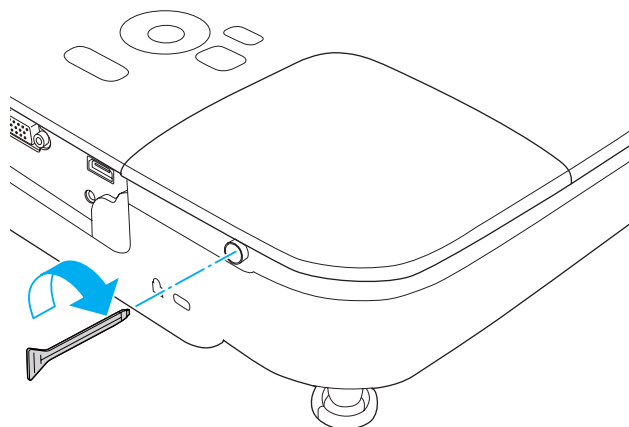
☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)



- 5** Włóż nową lampę.

Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem, a kiedy zostanie wprowadzona do końca – dokręcić dwie śruby.



6 Załóż pokrywę lampy.**Uwaga**

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie jest prawidłowo włożona, lampa nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować licznika godzin pracy lampy w menu Zerowanie.

☛ **Zerowanie** — Zerowanie czasu lampy [str.76](#)



Licznik **Czas pracy lampy** należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

Wymiana filtra powietrza**Okres eksploatacji filtra powietrza**

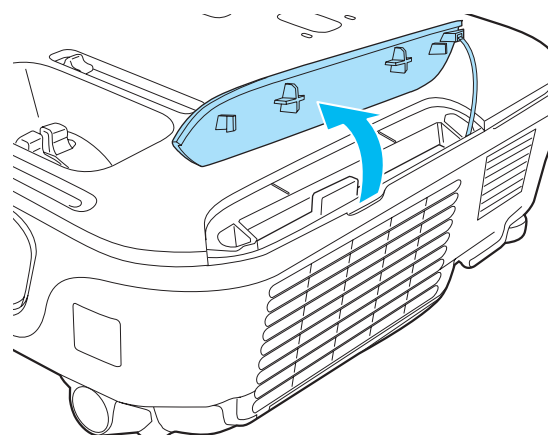
Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

Opis wymiany filtra powietrza

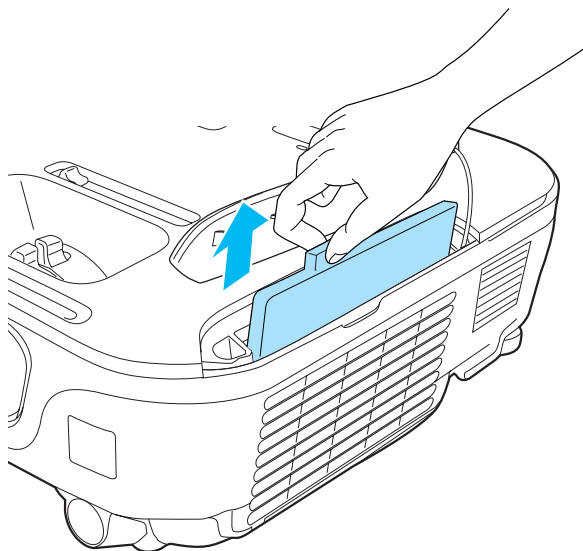
Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

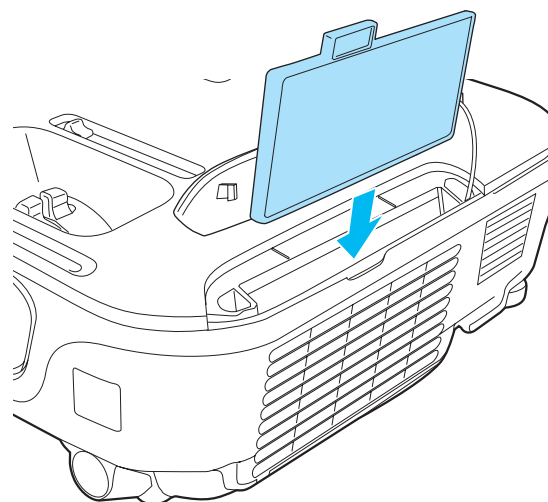
2 Otwórz pokrywę filtru powietrza.



- 3** Wyjmij filtr powietrza.
Chwyć pokrywę filtra powietrza palcami i wyciągnij ją na zewnątrz.



- 4** Załóż nowy filtr powietrza.
Wsuń filtr powietrza od zewnątrz i dociśnij go, aż zostanie zatrzaśnięty.



- 5** Zamknij pokrywę filtru powietrza.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Rama filtra: tworzywo ABS

Filtr: pianka poliuretanowa



Dodatek

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od maja 2011. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

Akcesoria Opcjonalne

Moduł interaktywny ELPIU01

Należy użyć w przypadku obsługi ekranu komputera na powierzchni projekcyjnej.

Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11

Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

Miękka torba ELPKS63

Miękka torba służąca do przenoszenia projektora.

Przenośny ekran 50" ELPSC32

Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 60" ELPSC27

Przenośny ekran 80" ELPSC28

Ekran 100" ELPSC29

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 70" ELPSC23

Przenośny ekran 80" ELPSC24

Przenośny ekran 90" ELPSC25

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 16:10)

Przenośny ekran 53" ELPSC30

Przenośny ekran 64" ELPSC31

Przenośne ekrany magnetyczne. (współczynnik kształtu 4:3)

Ekran o zmiennym współczynniku kształtu ELPSC26

Przenośny ekran o zmiennym współczynniku kształtu.

Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#).

Rurka sufitowa (450 mm)* ELPFP13

Rurka sufitowa (700 mm)* ELPFP14

Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.

Wspornik sufitowy* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

👉 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Materiały eksploatacyjne

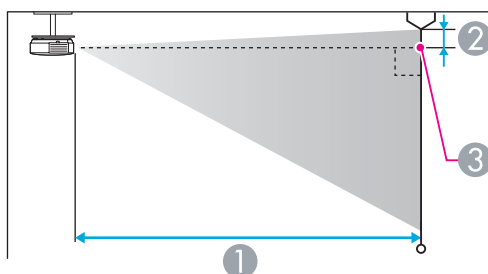
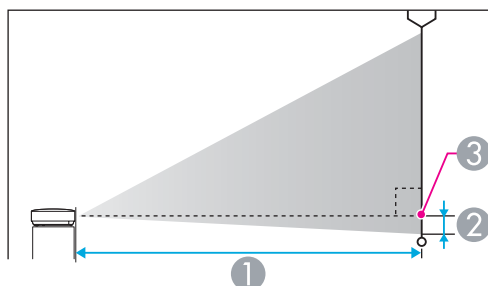
Moduł lampy ELPLP67

Lampa na wymianę.

Filtr powietrza ELPAF32

Filtr na wymianę.

Odległość projekcji (dla EB-W12)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-7
40"	81x61	126 - 152	-9
50"	100x76	158 - 190	-11

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-13
70"	142x107	222 - 267	-15
80"	160x120	255 - 306	-17
100"	200x150	319 - 383	-22
150"	300x230	480 - 577	-33
200"	410x300	641 - 770	-44
280"	570 x 430	898 - 1079	-61

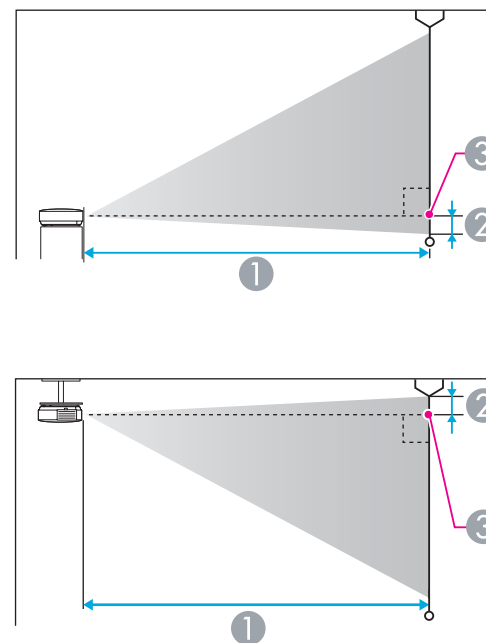
Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-4
40"	89x50	114 - 137	-5
50"	110x62	143 - 172	-6
60"	130x75	172 - 208	-8
70"	155x87	202 - 243	-9
80"	180x100	231 - 278	-10
100"	220x120	289 - 348	-13
150"	330x190	435 - 523	-19
200"	440x250	582 - 699	-26
310"	690 x 390	903 - 1084	-40

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-7
40"	86x54	111 - 134	-8
50"	110x67	139 - 168	-10
60"	130x81	168 - 202	-12
80"	170x110	225 - 270	-15
100"	220x130	281 - 338	-19
150"	320x200	424 - 509	-29
200"	430x270	566 - 680	-38
320"	690 x 430	907 - 1089	-62

Odległość projekcji (dla EB-X14/EB-X12/EB-X11)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

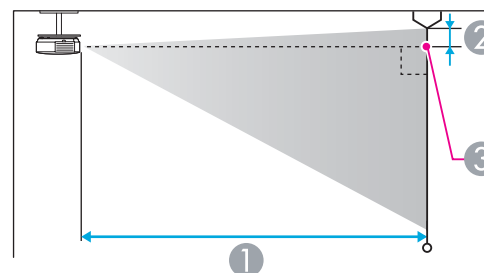
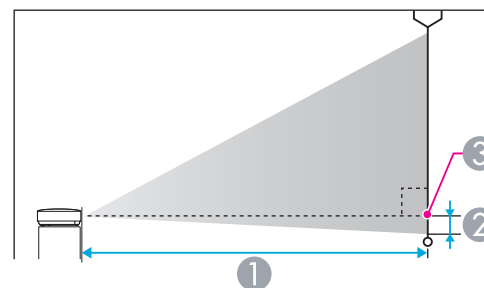
Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Odległość projekcji (dla EB-S12/EB-S11)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	(Szer.)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	(Szer.)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	(Szer.)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Obsługiwane Rozdzielczości

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Dla EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
MAC21"	75	1152x870

*1 tylko EB-W12.

*2 Zgodny tylko, kiedy została wybrana wartość **Panorama** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Dla EB-S12/EB-S11

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Kompozytowy sygnał wideo

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sygnały wejściowe z gniazda HDMI (tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024

Ogólna Charakterystyka Urządzenia

Nazwa produktu		EB-X14	EB-W12	EB-X12	EB-S12	EB-X11	EB-S11
Wymiary		295 (szer.) x 79 (wys.) x 228 (głęb.) mm					
Rozmiar panelu LCD		0,55"	0,59" Szer.	0,55"	0,55"	0,55"	0,55"
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT					
Rozdzielczość		786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	1 024 000 pikseli WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3	786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	480 000 pikseli SVGA (800 (szer.) x 600 (wys.) pikseli) x 3	786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	480 000 pikseli SVGA (800 (szer.) x 600 (wys.) pikseli) x 3
Regulacja ostrości		Ręczna					
Regulacja powiększenia		Ręczna (1 do 1,2)	Ręczna (1 do 1,2)	Ręczna (1 do 1,2)	Cyfrowa (1 do 1,35)	Ręczna (1 do 1,2)	Cyfrowa (1 do 1,35)
Lampa		Lampa UHE, 200 W, Nr modelu: ELPLP67					
Maks. siła dźwięku		2 W					
Głośnik		1					
Zasilanie		Od 100 do 240 V AC±10%, od 50/60 Hz 2,9 do 1,3 A					
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 283 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,9 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,36 W					
	w zakresie 220 do 240 V	Podczas pracy: 270 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,47 W					
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 2286 m					
Temperatura robocza		od 5 do +35°C (bez kondensacji)					
Temperatura przechowywania		od -10 do +60°C (bez kondensacji)					
Waga		Ok. 2,3 kg					

Złącza	Gniazdo wejściowe Computer	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	Gniazdo Video	1	RCA pin jack

Gniazdo S-Video	1	Mini DIN 4 pin
Gniazdo Audio Input	1	RCA pin jack x 2
Gniazdo Audio Output*1	1	Stereo mini jack
Gniazdo Monitor Out*1	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
Gniazdo HDMI*2	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
Gniazdo USB(TypeA)*3	1	Złącze USB (Typ A)
Gniazdo USB(TypeB)*3	1	Złącze USB (Typ B)
Gniazdo RS-232C*4	1	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)

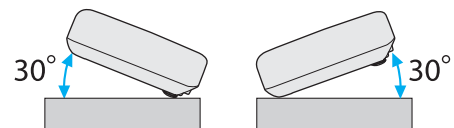
*1 tylko EB-S12/EB-X11/EB-S11.

*2 tylko EB-X14/EB-W12/EB-X12.

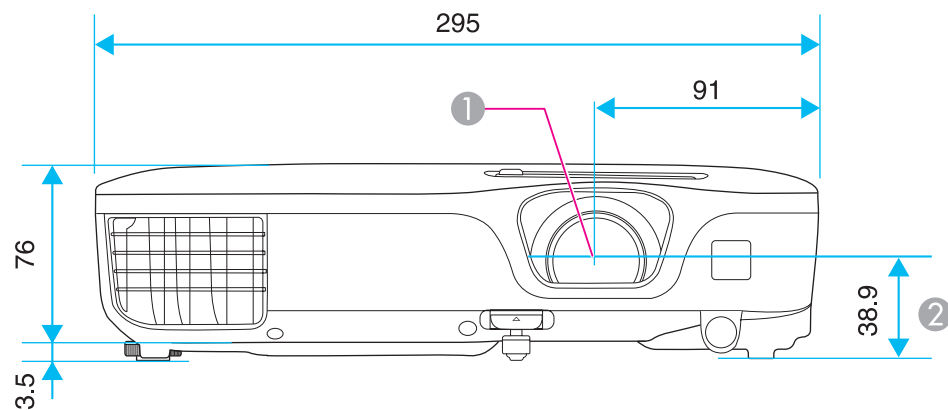
*3 Obsługuje USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

*4 tylko EB-X11/EB-S11.

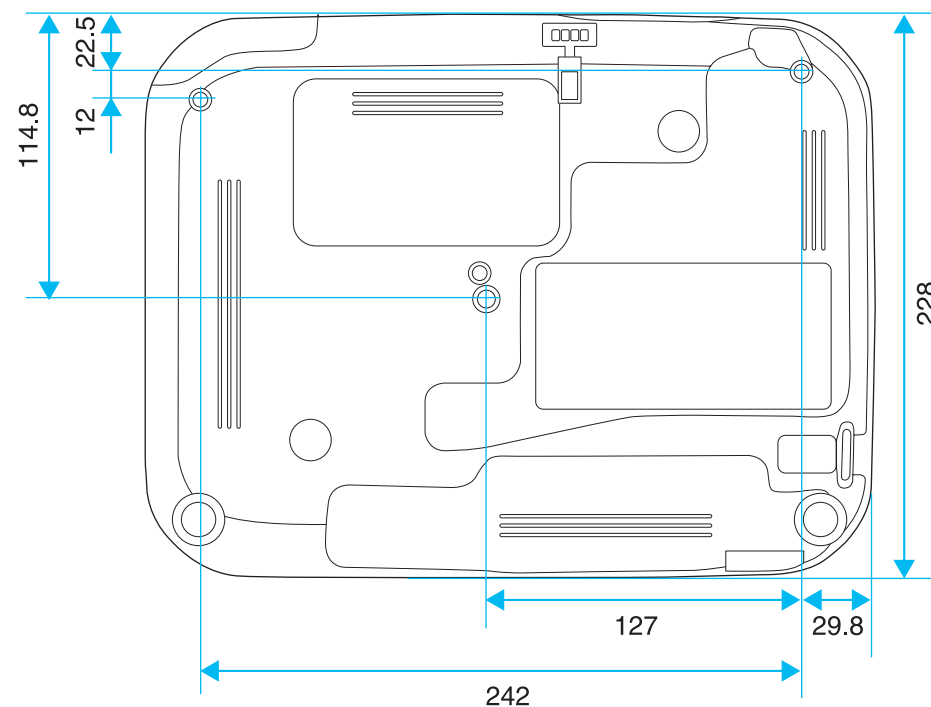
Kąt nachylenia



Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 30° , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.



- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



Jednostki: mm

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Częst. odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świecący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
HDCP	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u>, i = <u>Przeplot</u>) • Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u> wynosi 16:9
Komponent Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
Kompozytowy sygnał wideo	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
Progresywne	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
SDTV	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów <u>HDTV</u> - telewizji wysokiej rozdzielczości.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
S-Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na jasność (Y) i kolor (C).
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.

Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 98
System operacyjny Microsoft® Windows® Me
System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7

W niniejszym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Windows 98”, „Windows Me”, „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista” i „Windows 7”. Ponadto ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 98/Me/2000/XP/Vista, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

W niniejszym przewodniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Mac OS X 10.3.9”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x” i „Mac OS X 10.6.x”. Ogólnie są określane jako „Mac OS”.

Uwaga ogólna:

IBM, DOS/V oraz XGA to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe firmy International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS oraz iMac to znaki towarowe firmy Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logo Windows są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Microsoft Corporation na terenie Stanów Zjednoczonych i/lub innych krajów.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

Akcesoria opcjonalne	100
Auto. ustawienie	70
Autom. geom. pion.	72
Automat. przesłona	70
Automat. przesłony	42

B

Biała tabula	42
Blokada działania	61, 72
Blokada pełna	61

C

Ciągłe	51
Czas pracy lampy	75
Czas przełączania ekranu	51
Częst. odświeżania	75
Czyszczenie	92
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza	92
Czyszczenie powierzchni projektora	92

D

Dane techniczne	107
Dynamiczny	42
Działanie	74
Dźwignia regulacji nóżki	10

E

Ekran startowy	73
ESC/VP21	64
E-zoom	54

F

Fotografia	42
Freeze	52
Funkcja myszy bezprzewodowej	55
Funkcja pomocy	78

G

Geometria obrazu	72
Geometria pozioma	8, 37
Głośność	72
Gniazdo HDMI	12
Gniazdo komputera	12
Gniazdo S-Video	12
Gniazdo USB (TypeB)	12
Gniazdo USB(TypeA)	12
Gniazdo Video	11
Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	11

I

Info synchronizacji	75
---------------------------	----

J

Jasność	69
Język	74

K

Kamera do dokumentów	100
Kolejność wyświetlania	51
Komunikaty	73
Kontrast	69
Krzyżyk	55

Kształt obrazu	43, 71
Kształt wskaźnika	72

L

Logo użytkownika	57
------------------------	----

M

Materiały eksploatacyjne	100
Menu Informacje	74
Menu Konfiguracja	67
Menu Obraz	69
Menu Sygnał	70
Menu Ustawienia	72
Menu Zaawansowane	73
Menu Zerowanie	76
Monitory	105

N

Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem	60
Nasycenie koloru	69
Nazwy części i funkcje	10

O

Obracanie obrazów	49
Obsługiwane monitory	105
Ochrona logo użyt.	59
Ochrona wł. prądu	59
Odbiornik zdalny	10, 11
Odcień	70
odległość	101
Okres eksploatacji filtra powietrza	97

Okres eksploatacji lampy	94
Opis wymiany filtra powietrza	97
Opis wymiany lampy	95
Ostrość	70
Otwór wylotowy wentylatora	10

P

Panel sterowania	14
Pilot	15
Pokaz slajdów	47, 50
Pokrętko ostrzenia	10
Pokrętko powiększenia	10
Pokrywa lampy	11
Powiększenie	72
Pozioma korekcja obrazu	37
Pozycja	71
Prezentacja	42, 47
Progresywne	71
Projekcja	74
Przednia regulowana nóżka	10
Przegrzewanie	80
przodu	20
Przód	74
Przycisk głośności	14
Przycisk użytkownika	73
Punkty montażowe wspornika sufitowego	13

Q

Quick Corner	72
--------------------	----

R

Redukcja szumów	71
-----------------------	----

Regulacja kolorów	70
Rozdzielczość	75
Rozmiar ekranu	101
Rozwiązywanie problemów	79

S

Sport	42
sRGB	42
Sufit	20, 74
Sygnał wejściowy	71, 75
Sygnał wideo	71, 75
Synchronizacja	71

T

Tablica czarna	42
Teatr	42
Temp. barwowa	70
Temperatura przechowywania	107
Temperatura robocza	107
Traking	71
Tryb dużej wysokości	74
Tryb gotowości	74
Tryb koloru	41, 69
Tryb uśpienia	74
Tył	13, 20, 74

U

USB Type B	74
Ustawienia wyświetlania	51

W

Włącz zasilanie	74
-----------------------	----

Wskaźnik	53
Wskaźnik lampy	79
Wskaźnik myszy	55
Wskaźnik temperatury	79
Wskaźnik zasilania	79
Wskaźniki	79, 80
Wybierz dysk	48
Wycisz A/V	52
Wymiana baterii	18
Wyszukaj źródło	14
Wyszukiwanie źródła obrazu	31
Wyświetl tło	73
Wyświetlanie	73
Wzorzec testowy	73

Z

Z tyłu ekranu	20
Zabezpieczenie hasłem	59
Zakres wideo HDMI	71
Zegar osł. obiektywu	74
Zerowanie całkowite	76
Zerowanie licznika godzin pracy lampy	76, 97
Zużycie energii	72

Ź

Źródło	75
--------------	----