

# **Používateľská príručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-X14**

**EB-S12**

**EB-W12**

**EB-X11**



**EB-X12**

**EB-S11**





# Symbyly a Označenia Použité v Tejto Príručke

## • Bezpečnostné symbyly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbyly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.

 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 <b>Upozornenie</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## • Označenie všeobecných informácií

<b>Pozor</b>	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu „Glosár“ v časti „Dodatky“.  "Glosár" <a href="#">str.109</a>
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
<b>Názov ponuky</b>	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky <b>Jas</b> vyberte položku <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

## Symbole a Označenia Použité v Tejto Príručke .... 2

### Úvod

#### Funkcie Projektora ..... 7

Zoznam funkcií podľa modelu .....	7
Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie .....	8
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display) .....	8
Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11) .....	8
Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H (iba EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11) .....	8
Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov .....	8
Rozšírenie obsahu projekcie na širokej obrazovke (WXGA) (len EB-W12) .....	8
Maximálne využitie diaľkového ovládania .....	9
Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty .....	9
Vylepšené funkcie zabezpečenia .....	9

#### Názvy častí a funkcií ..... 10

Predná a vrchná strana .....	10
Zadná Časť .....	11
Podstavec .....	13
Ovládací panel .....	14
Diaľkové ovládanie .....	15
Výmena batérií v diaľkovom ovládači .....	18
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania .....	18

### Príprava projektora

#### Inštalácia projektora ..... 20

Spôsoby Inštalácie .....	20
Spôsoby Inštalácie .....	21
Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania .....	21

#### Výbava na pripojenie ..... 23

Pripojenie počítača .....	23
---------------------------	----

Pripojenie zdrojov obrazu .....	24
Pripojenie zariadení USB .....	26
Pripojenie externého zariadenia (len EB-S12/EB-X11/EB-S11) .....	27

### Základy používania

#### Premietanie obrázkov ..... 30

Od inštalácie k premietaniu .....	30
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja) .....	31
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača .....	32
Premietanie pomocou programu USB Display .....	32
Systémové požiadavky .....	32
Pripájanie po prvý raz .....	33
Odinštalovanie .....	34

#### Úprava premietaných obrázkov ..... 36

Lichobežníková korekcia skreslenia .....	36
Automatická korekcia .....	36
Manuálna korekcia .....	37
Úprava veľkosti obrazu .....	40
Úprava polohy obrazu .....	40
Nastavenie horizontálneho náklonu .....	41
Nastavenie zaostrenia .....	41
Nastavenie hlasitosti .....	41
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim) .....	41
Nastavenie Automat. šošovka .....	42
Zmena pomeru strán premietaného obrazu .....	43
Spôsoby zmeny .....	43
Zmena režimu pomeru strán .....	43

### Užitočné funkcie

#### Funkcie premietania ..... 47

Premietanie bez počítača (Prezentácia) .....	47
--	----

Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie Prezentácia . . . . .	47
Príklady na prezentácie . . . . .	47
Metódy riadenia prezentácií . . . . .	47
Premietanie vybraného obrázka . . . . .	49
Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia) . . . . .	50
Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentácia . . . . .	51
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V) . . . . .	52
Zmrazenie obrazu (Freeze) . . . . .	52
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ) . . . . .	53
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom) . . . . .	54
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš) . . . . .	55
Uloženie užívateľského loga . . . . .	56
<b>Funkcie Zabezpečenia . . . . .</b>	<b>58</b>
Spravovanie používateľov (Ochrana heslom) . . . . .	58
Typy Ochrana heslom . . . . .	58
Nastavenie funkcie Ochrana heslom . . . . .	58
Zadanie položky Heslo . . . . .	59
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela) . . . . .	60
Zámok proti krádeži . . . . .	61
Montáž káblového zámku . . . . .	61
<b>Monitorovanie a ovládanie . . . . .</b>	<b>62</b>
Príkazy ESC/VP21 . . . . .	62
Pred spustením . . . . .	62
Zoznam príkazov . . . . .	62
Komunikačný protokol . . . . .	63
 <b>Ponuka Konfigurácia</b>	
<b>Používanie ponuky Konfigurácia . . . . .</b>	<b>65</b>
<b>Zoznam Funkcií . . . . .</b>	<b>66</b>
Tabuľka ponuky Konfigurácia . . . . .	66
Ponuka Obraz . . . . .	67
Ponuka Signál . . . . .	68

Ponuka Nastavenia . . . . .	70
Ponuka Rozšírené . . . . .	71
Ponuka Informácia (iba displej) . . . . .	72
Ponuka Vynulovať . . . . .	73

## Riešenie Problémov

<b>Používanie Pomocníka . . . . .</b>	<b>76</b>
---------------------------------------	-----------

<b>Riešenie Problémov . . . . .</b>	<b>77</b>
-------------------------------------	-----------

Popis indikátorov . . . . .	77
Keď indikátory neposkytujú pomoc . . . . .	80
Problémy týkajúce sa obrazu . . . . .	81
Žiadny obraz . . . . .	81
Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou) . . . . .	82
Projekcia sa automaticky zastaví . . . . .	82
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa. . . . .	82
Zobrazí sa správa Nie je signál. . . . .	82
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované . . . . .	83
Obraz je rušený alebo skreslený . . . . .	84
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny . . . . .	84
Farby obrazu sú nesprávne . . . . .	85
Obraz je tmavý . . . . .	86
Problémy pri spustení projekcie . . . . .	86
Projektor sa nezapne . . . . .	86
Iné problémy . . . . .	87
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý . . . . .	87
Nefunguje diaľkové ovládanie . . . . .	87
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk . . . . .	88
Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii . . . . .	88

## Údržba

<b>Čistenie . . . . .</b>	<b>90</b>
Čistenie povrchu projektoru . . . . .	90

Čistenie Objektívu .....	90
Čistenie vzduchového filtra .....	90

## **Výmena Spotrebného Materiálu ..... 92**

Výmena lampy .....	92
Časový interval výmeny lampy .....	92
Ako sa vymieňa lampa .....	92
Nulovanie hodín lampy .....	95
Výmena vzduchového filtra .....	95
Interval výmeny vzduchového filtra .....	95
Spôsob výmeny vzduchového filtra .....	95

## **Dodatky**

### **Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál ..... 98**

Voliteľné príslušenstvo .....	98
Spotrebný materiál .....	98

### **Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť ..... 99**

Vzdialenosť premietania (pre EB-W12) .....	99
Vzdialenosť premietania (pre EB-X14/EB-X12/EB-X11) .....	100
Vzdialenosť premietania (pre EB-S12/EB-S11) .....	101

### **Podporované displeje monitorov ..... 103**

Podporované rozlíšenia .....	103
Počítačový signál (analogový RGB) .....	103
Komponent video .....	104
Kompozitné video .....	104
Signál sa prijíma z portu HDMI (len EB-X14/EB-W12/EB-X12) .....	104

### **Technické údaje ..... 105**

Všeobecné Parametre Projektora .....	105
--------------------------------------	-----

### **Vzhľad ..... 108**

### **Glosár ..... 109**

### **Všeobecné Poznámky ..... 111**

Informácie o označeniach .....	111
Všeobecné upozornenie: .....	111

## **Register ..... 112**



# Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

## Zoznam funkcií podľa modelu

Funkcie, ktoré sú k dispozícii, sa líšia v závislosti od používaného modelu. V nasledujúcej tabuľke nájdete zoznam funkcií, ktoré sú k dispozícii pre jednotlivé modely.

Funkcia	EB-X14	EB-W12	EB-X12	EB-S12	EB-X11	EB-S11
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Pripojenie HDMI	✓	✓	✓	-	-	-
Pripojenie externého zariadenia	-	-	-	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓
Aut. lich. kor. - V	✓	✓	✓	✓	✓	-
Nastavenie lichob. H	✓	✓	✓	✓	✓	- <sup>*2</sup>
Quick Corner	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Prezentácia	✓	✓	✓	✓	✓	✓

\*1 V závislosti od miesta kúpy nemusí byť k dispozícii.

\*2 Aj keď horizontálne nastavenie lichobežníkového skreslenia nie je inštalované v tomto modeli, môžete použiť funkciu Lichob. korekcia - H z ovládacieho panelu alebo z ponuky Konfigurácia.

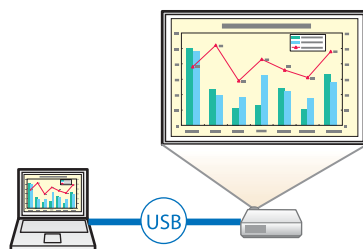
## Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie

- Projektor sa jednoducho zapína a vypína zapojením a odpojením.
- Môžete premietiť na veľké plátna z krátkej vzdialenosti.
- Výšku nastavíte jednoducho jednou páčkou.
- Pred uskladnením nie je potrebný čas na ochladenie.

### Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)

Jednoduchým pripojením kábla USB môžete premietiť obraz z obrazovky počítača bez počítačového kábla.

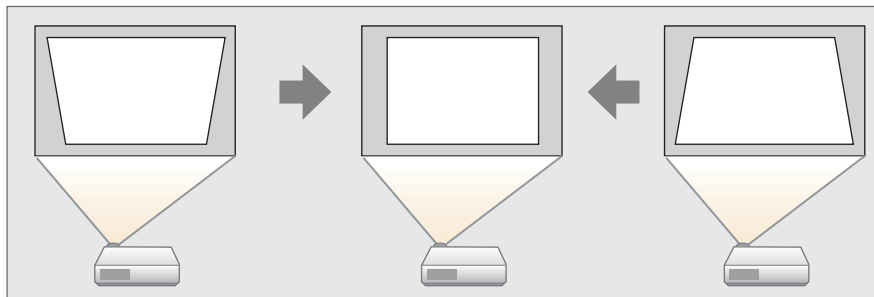
☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.32](#)



### Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Projektor automaticky opravuje vertikálne lichobežníkové skreslenie, ku ktorému dochádza pri nastavovaní polohy a premiestňovaní projektora.

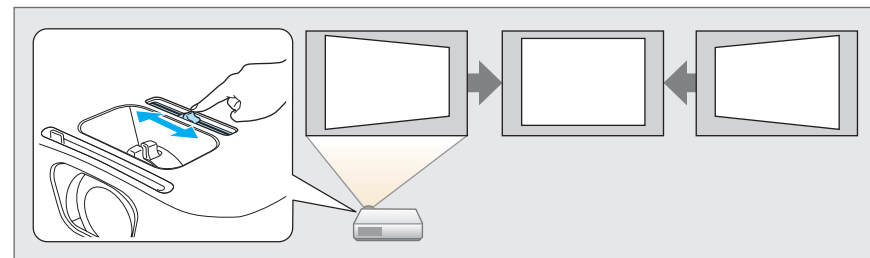
☛ "Automatická korekcia" [str.36](#)



### Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H (iba EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Umožňuje rýchlo opraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu. Je to užitočné, ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom.

☛ "Manuálna korekcia" [str.37](#)

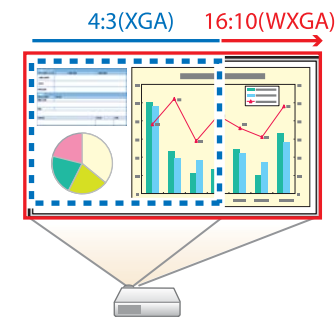


## Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov

### Rozšírenie obsahu projekcie na širokej obrazovke (WXGA) (len EB-W12)

Pomocou počítača, ktorý má širokohlý displej LCD s pomerom strán 16:10 WXGA, je možné obraz premietiť v rovnakom pomere. Môžete používať biele tabule a iné plátna s formátom na šírku.

☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" [str.43](#)





## Maximálne využitie diaľkového ovládania

Diaľkový ovládač môžete využiť na vykonanie rôznych operácií ako napríklad zväčšenie časti obrazu. Diaľkový ovládač môže slúžiť aj ako ukazovateľ počas prezentácií alebo ako počítačová myš.

☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.53](#)

☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.54](#)

☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" [str.55](#)

## Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty

Môžete premietiť papierové dokumenty a predmety pomocou voliteľnej kamery na dokumenty. Ohnisková vzdialenosť sa automaticky nastaví pomocou funkcie automatického zaostrenia. Je možné obrázky zväčšiť pomocou funkcie digitálneho zväčšenia.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.98](#)

## Vylepšené funkcie zabezpečenia

### • Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov

Nastavením hesla môžete určiť používateľov projektora.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.58](#)

### • Uzamknutie ovládacieho panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela

Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektora bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.

☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.60](#)

### • Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži

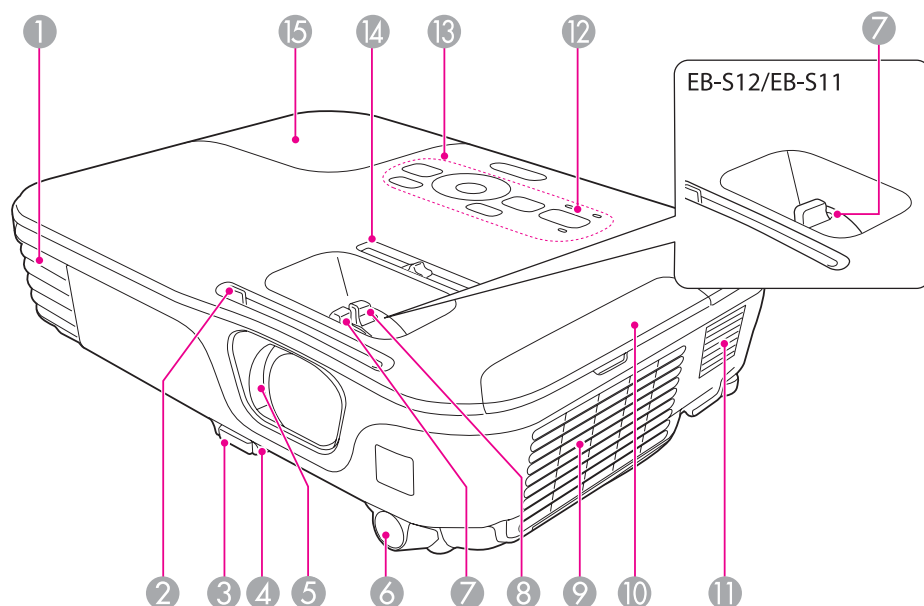
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.


- Bezpečnostná zásuvka
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla

☛ "Zámok proti krádeži" [str.61](#)

V tomto návode budú všetky funkcie vysvetlené pomocou obrázkov produktu EB-W12, ak nebude uvedené inak.

## Predná a vrchná strana



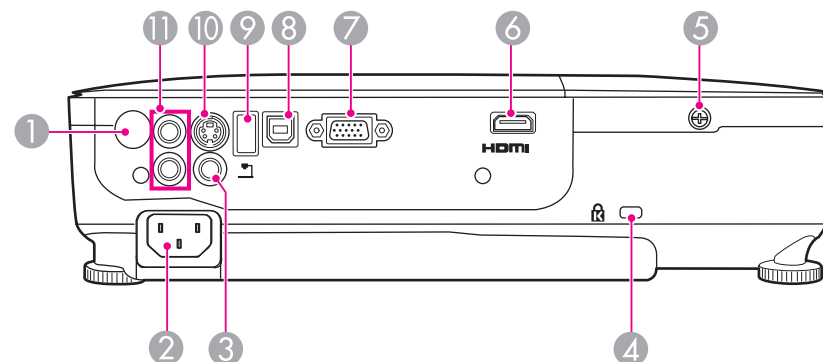
Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru.
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;">  <b>Upozornenie</b>                      Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom.                 </div>	

Názov	Funkcia
2 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.
3 Páka na nastavenie nožičky	Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.40</a>
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.40</a>
5 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.52</a>
6 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
7 Ovládač zaostrovania	Upravuje ostrosť obrazu. ☛ "Nastavenie zaostrenia" <a href="#">str.41</a>
8 Ovládač priblíženia (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11)	Upravuje veľkosť obrazu. ☛ "Úprava veľkosti obrazu" <a href="#">str.40</a>
9 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. ☛ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.90</a>
10 Kryt vzduchového filtra	Pomocou nej sa otvára a zatvára kryt vzduchového filtra. ☛ "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.95</a>
11 Reproduktor	Vydáva zvuk.
12 Indikátory	Signalizuje stav projektoru. ☛ "Popis indikátorov" <a href="#">str.77</a>
13 Ovládací panel	Služí na ovládanie projektoru. ☛ "Podstavec" <a href="#">str.13</a>

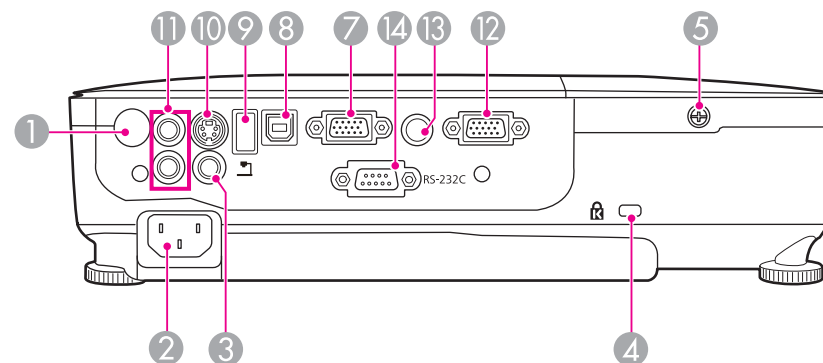
Názov	Funkcia
14 <b>Nastavenie lichobežníkového skreslenia – H</b> (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	Opravi horizontálne skreslenie premietaného obrazu. ☞ "Manuálna korekcia" <a href="#">str.37</a>
15 <b>Kryt lampy</b>	Otvorte pri výmene lampy projektoru. ☞ "Výmena lampy" <a href="#">str.92</a>

## Zadná Časť

EB-X14/EB-W12/EB-X12



EB-S12/EB-X11/EB-S11



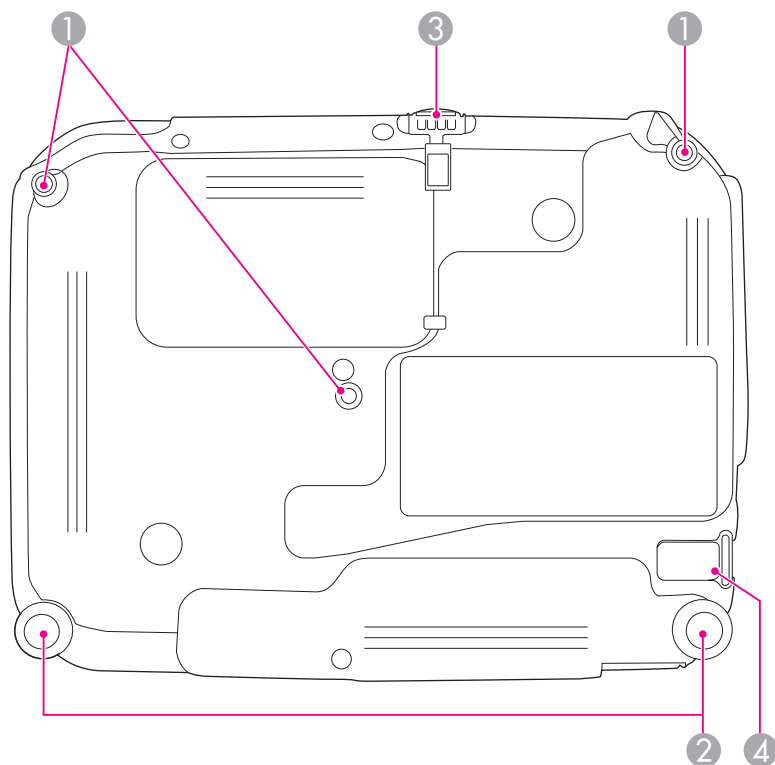
Názov	Funkcia
1 <b>Diaľkový prijímač</b>	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
2 <b>Sieťová zásuvka</b>	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☞ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a>
3 <b>Port Video</b>	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.

Názov	Funkcia
4 <b>Bezpečnostná zásuvka</b>	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ "Zámok proti krádeži" <a href="#">str.61</a>
5 <b>Poistná skrutka krytu lampy</b>	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.
6 <b>Port HDMI (len EB-X14/EB-W12/EB-X12)</b>	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom <u>HDCP</u> ☛. ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.23</a>
7 <b>Port Computer</b>	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
8 <b>Port USB(TypeB)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na pripojenie projektora k počítaču pomocou kábla USB a premietanie obrazu z počítača. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.32</a></li> <li>Tento port sa tiež používa na pripojenie k počítaču pomocou kábla USB pri použití funkcie Bezdrôtová myš. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.55</a></li> </ul>
9 <b>Port USB(TypeA)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie obrázkov formou prezentácie. ☛ "Premietanie bez počítača (Prezentácia)" <a href="#">str.47</a></li> <li>Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty.</li> </ul>
10 <b>Port S-Video</b>	Pre signály S-video zo zdrojov videa.
11 <b>Port Audio-L/R</b>	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer, S-Video alebo Video.

Názov	Funkcia
12 <b>Port Monitor Out* (len EB-S12/EB-X11/EB-S11)</b>	Vysiela na externý monitor analógové signály RGB z portu Computer. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
13 <b>Port Audio Output* (len EB-S12/EB-X11/EB-S11)</b>	Slúži na výstup zvuku práve premietaného obrazu do externých reproduktorov.
14 <b>Port RS-232C (len EB-X11/EB-S11)</b>	Pri ovládaní projektora z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. ☛ "Príkazy ESC/VP21" <a href="#">str.62</a>

\* V závislosti od miesta kúpy porty Monitor Out a Audio Output nemusia byť k dispozícii pre model EB-S12.

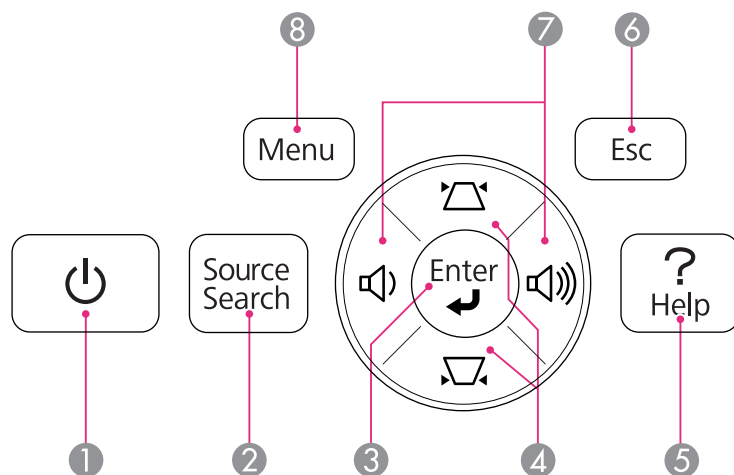
## Podstavec



Názov	Funkcia
① Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop. ☛ "Inštalácia projektora" <a href="#">str.20</a> ☛ "Voliteľné príslušenstvo" <a href="#">str.98</a>
② Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon. ☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" <a href="#">str.41</a>

Názov	Funkcia
③ Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.40</a>
④ Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. ☛ "Montáž káblového zámku" <a href="#">str.61</a>

## Ovládací panel

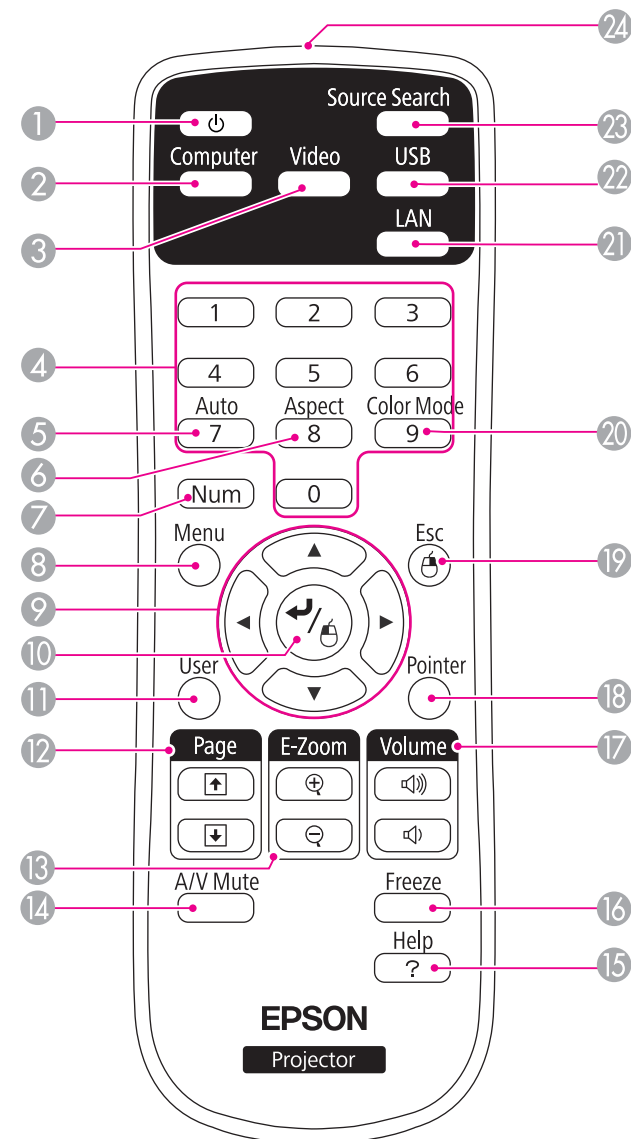


Názov	Funkcia
1 [⏻] tlačidlo	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a>
2 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysielá obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.31</a>
3 Tlačidlo [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.</li> <li>Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.</li> </ul>

Názov	Funkcia
4 Tlačidlá [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazí obrazovku Lichobežníková korekcia, kde môžete vykonať lichobežníkovú korekciu skreslenia vo vodorovnom a zvislom smere. ☛ "Manuálna korekcia" <a href="#">str.37</a></li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.65</a> ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.76</a></li> </ul>
5 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.76</a>
6 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuálnu funkciu.</li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.65</a></li> </ul>
7 Tlačidlá [⏮][⏭] alebo tlačidlá [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pre EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11 [⏮] Znižuje hlasitosť. [⏭] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.41</a></li> <li>Pre EB-S12/EB-S11 [Wide]: Zväčší veľkosť premietaného obrazu. [Tele]: Zmenší veľkosť premietaného obrazu. ☛ "Úprava veľkosti obrazu" <a href="#">str.40</a></li> <li>Opravi lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. ☛ "Lichobežníková korekcia – H/V" <a href="#">str.37</a></li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.65</a> ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.76</a></li> </ul>

Názov	Funkcia
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☞ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.65</a>

## Dialkové ovládanie



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a>
2 Tlačidlo [Computer]	Prepne na obrazy z portu Computer.
3 Tlačidlo [Video]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pre EB-X14/EB-W12/EB-X12 Pri každom stlačení tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi portmi S-Video, Video a HDMI.</li> <li>Pre EB-S12/EB-X11/EB-S11 Pri každom stlačení tohto tlačidla sa vstup prepne obraz z portu S-Video na port Video.</li> </ul>
4 Číselné tlačidlá	Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" <a href="#">str.58</a>
5 Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
6 Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu " <a href="#">str.43</a>
7 Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" <a href="#">str.58</a>
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.65</a>

Názov	Funkcia
9 Tlačidlá [◀][▶] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stláčaním týchto tlačidiel môžete vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.65</a></li> <li>Pri premietaní v režime Prezentác. sa stlačením tohto tlačidla zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca snímka, otočí sa obraz atď. ☛ "Metódy riadenia prezentácií" <a href="#">str.47</a></li> <li>Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.55</a></li> </ul>
10 Tlačidlo [↩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.65</a></li> <li>Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.55</a></li> </ul>
11 Tlačidlo [User]	<p>Z piatich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradíte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.</p> <p>☛ "Ponuka Nastavenia" <a href="#">str.70</a></p> <p><b>Príkon</b> je priradené ako predvolené nastavenie.</p>



Názov	Funkcia
12 Tlačidlá [Page] [↩][↪]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Počas používania funkcie Bezdrôtová myš <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.55</a></li> </ul> </li> <li>Počas používania programu USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.32</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Keď premietate obrazy formou prezentácie, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.</p>
13 Tlačidlá [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti.</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.54</a></p>
14 Tlačidlo [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zapína a vypína video a zvuk. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.52</a></li> </ul> </li> <li>Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne.  <b>Predná strana ↔ P. str./H. hran.</b>  <b>Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.</b> </li> </ul>
15 Tlačidlo [Help]	<p>Služi na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.</p> <p>☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.76</a></p>
16 Tlačidlo [Freeze]	<p>Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené.</p> <p>☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" <a href="#">str.52</a></p>
17 Tlačidlá [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Znižuje hlasitosť.  [⏭] Zvyšuje hlasitosť.</p> <p>☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.41</a></p>

Názov	Funkcia
18 Tlačidlo [Pointer]	<p>Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.</p> <p>☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" <a href="#">str.53</a></p>
19 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuálnu funkciu.</li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.65</a></li> </ul> </li> <li>Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.55</a></li> </ul> </li> </ul>
20 Tlačidlo [Color Mode]	<p>Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť farebný režim.</p> <p>☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" <a href="#">str.41</a></p>
21 Tlačidlo [LAN]	Nie je k dispozícii pre tento projektor.
22 Tlačidlo [USB]	<p>Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB(TypeA)</li> </ul>
23 Tlačidlo [Source Search]	<p>Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz.</p> <p>☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.31</a></p>
24 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

## Výmena batérií v diaľkovom ovládači

Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

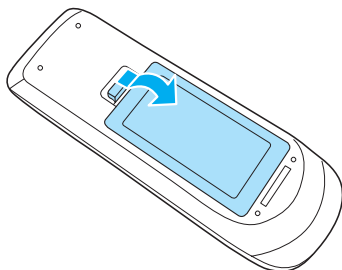
### Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

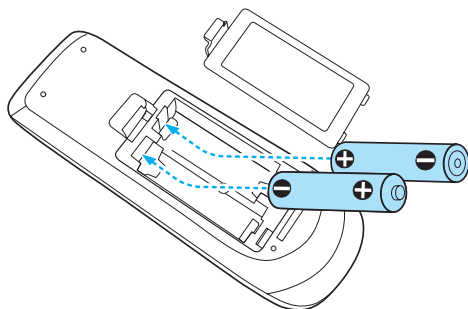
 [Bezpečnostné pokyny](#)

### 1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



### 2 Nahradte staré batérie novými.



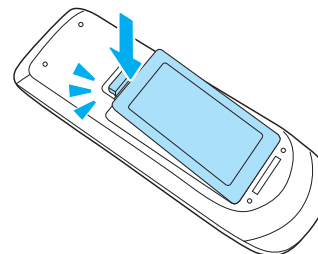
## Upozornenie

Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

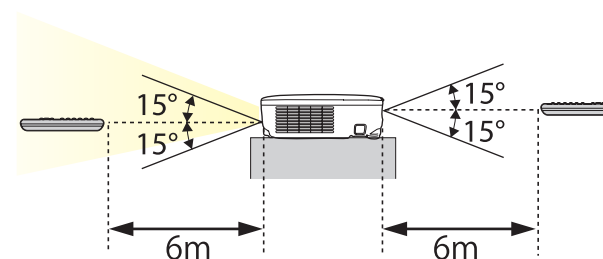
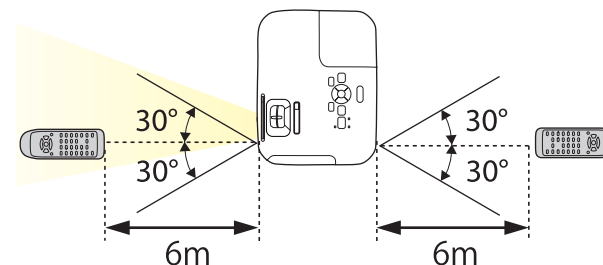
### 3

Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.



## Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania





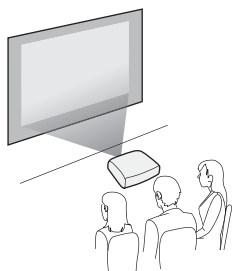
# Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

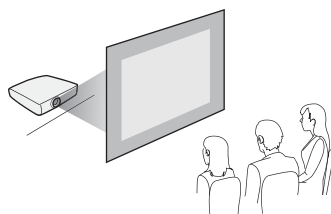
## Spôsoby Inštalácie

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Projektor inštalujte podľa podmienok prostredia, kde má byť umiestnený.

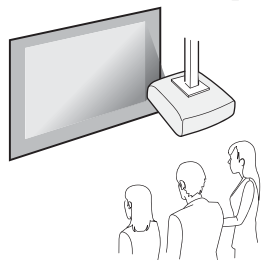
- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



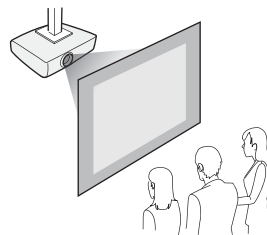
- Obraz premietajte spoza priehľadného plátna. (Zadná časť projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou. (P. str./H. hran. projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Premietanie Z. str./H. hran.)



## ⚠ Výstraha

- Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na Upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predchádzali uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektora prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.

## Pozor

- Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Môže to spôsobiť poruchu.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

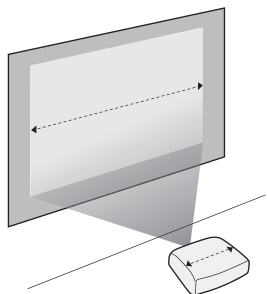


- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú Montáž na strop.  
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.98](#)
- Predvoleným nastavením Premietania je **Predná strana**. Nastavenie **Predná strana** môžete zmeniť na **Zadná časť** z ponuky Konfigurácia.  
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.71](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne.  
**Predná strana ↔ P. str./H. hran.**  
**Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.**

## Spôsoby Inštalácie

Nainštalujte projektor nasledujúcim spôsobom.

- Projektor nainštalujte tak, aby bol rovnobežný s plátnom.  
Ak bude projektor inštalovaný pod uhlom k plátnu, na premietanom obraze vznikne lichobežníkové skreslenie.
- Umiestnite projektor na rovný povrch.  
Ak je projektor naklonený, premietaný obraz je naklonený tiež.



- Ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom, prečítajte si nasledujúcu časť.  
☞ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.36](#)
- Ak nemôžete inštalovať projektor na vodorovnú plochu, prečítajte si nasledujúcu časť.  
☞ "Nastavenie horizontálneho náklonu" [str.41](#)  
☞ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.36](#)

maximálnom zväčšení. Viac informácií o vzdialenosti premietania nájdete v nasledujúcej časti.

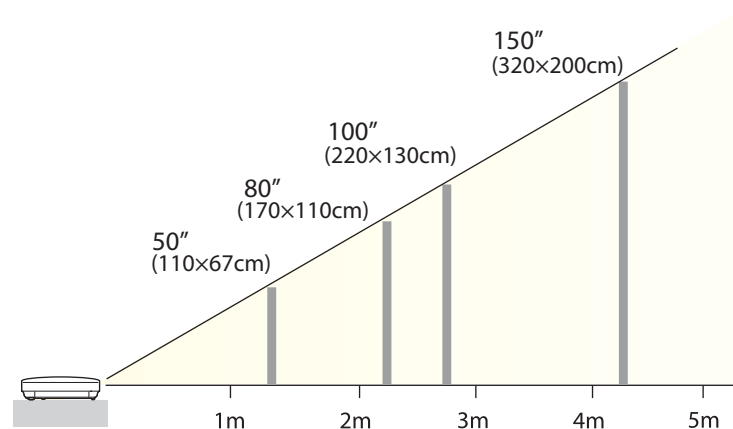
☞ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" [str.99](#)



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

**Veľkosť plátna 16:10**

**EB-W12**

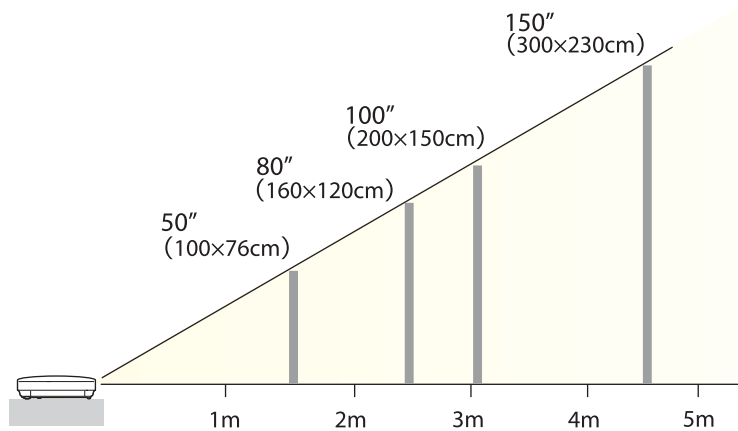


## Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania

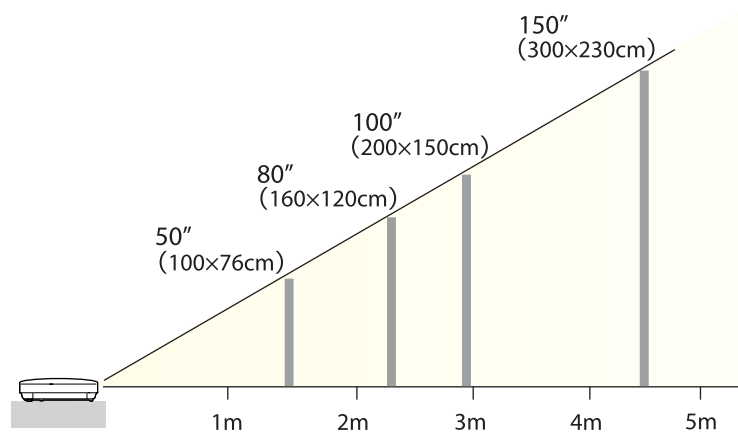
Veľkosť premietaného obrazu závisí od vzdialenosti projektora od plátna. Pri voľbe najlepšieho umiestnenia podľa veľkosti plátna vám pomôžu ilustrácie vpravo. Ilustrácie ukazujú približnú najkratšiu vzdialenosť pri

Velkosť plátna 4:3

EB-X14/EB-X12/EB-X11



EB-S12/EB-S11



Ilustrácie v tejto časti sa vzťahujú na modely EB-X14/EB-W12/EB-X12 alebo EB-X11/EB-S11.

Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

## Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

### 1 Pri použití priloženého počítačového kábla

Pripojte výstupný port displeja na počítači k portu Computer na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio Input na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

### 2 Pri použití priloženého alebo komerčne dostupného kábla USB

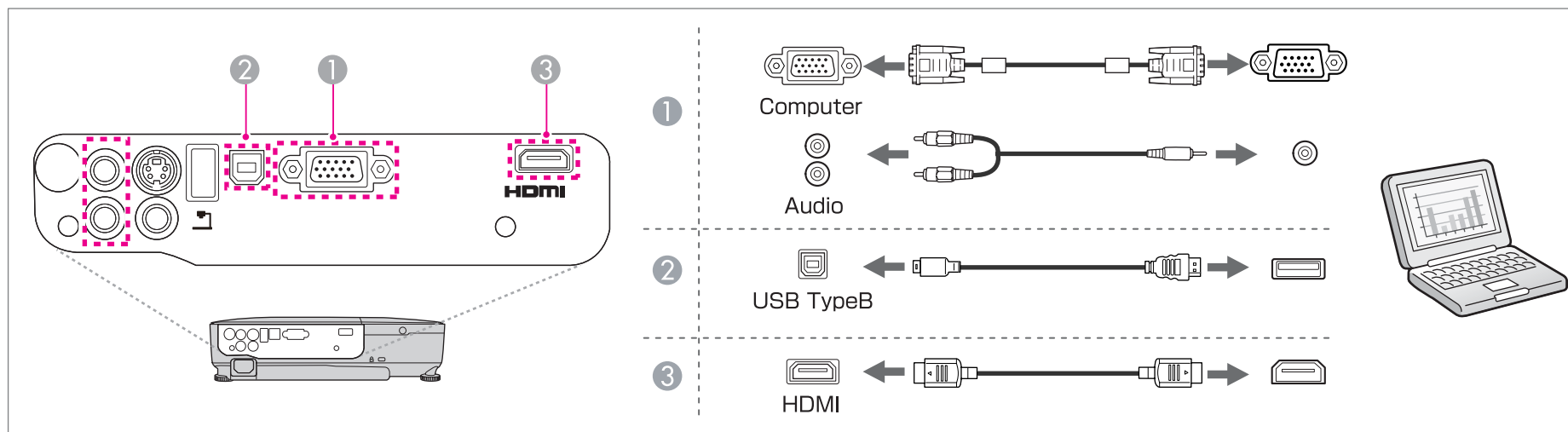
Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

### 3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI (len EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Pripojte port HDMI na počítači k portu HDMI na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.





- Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietat' obraz z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.
  - ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.32](#)
- V závislosti od použitého modelu a miesta kúpy nemusí byť kábel USB dodávaný spolu s projektorom.

## Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietat' obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

### ① Pri použití komerčne dostupného videokábla alebo kábla S-Video

Pripojte výstupný port pre video na zdroji obrazu k portu Video na projektore.

Alebo pripojte výstupný port S-video na zdroji obrazu k portu S-Video na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektoru pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio Input na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

### ② Pri použití voliteľného komponentného videokábla

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.98](#)

Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu Computer na projektore.

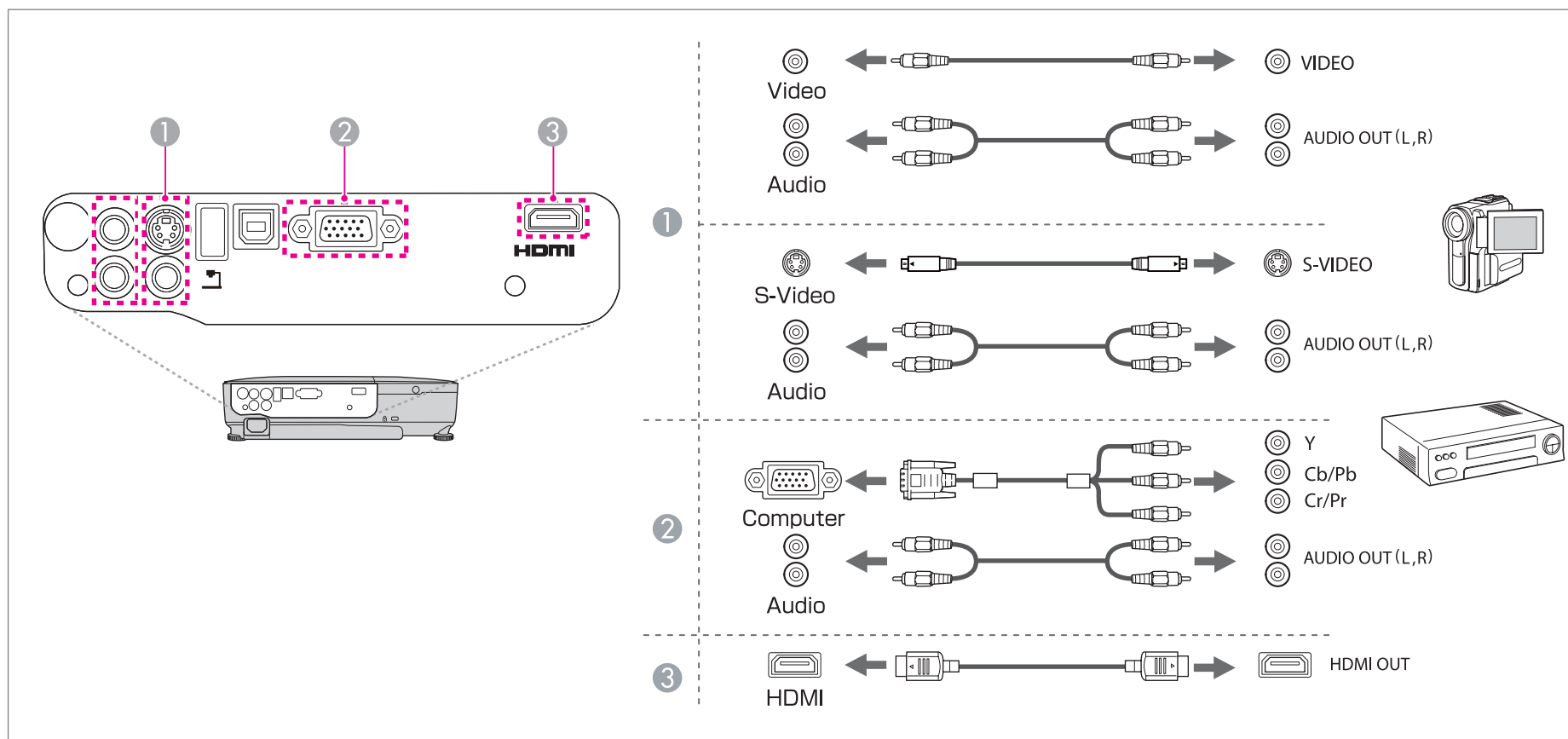
Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektoru pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio Input na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

### ③ Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI (len EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Pripojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI na projektore.

Zvuk zdroja obrazu môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.





## Pozor

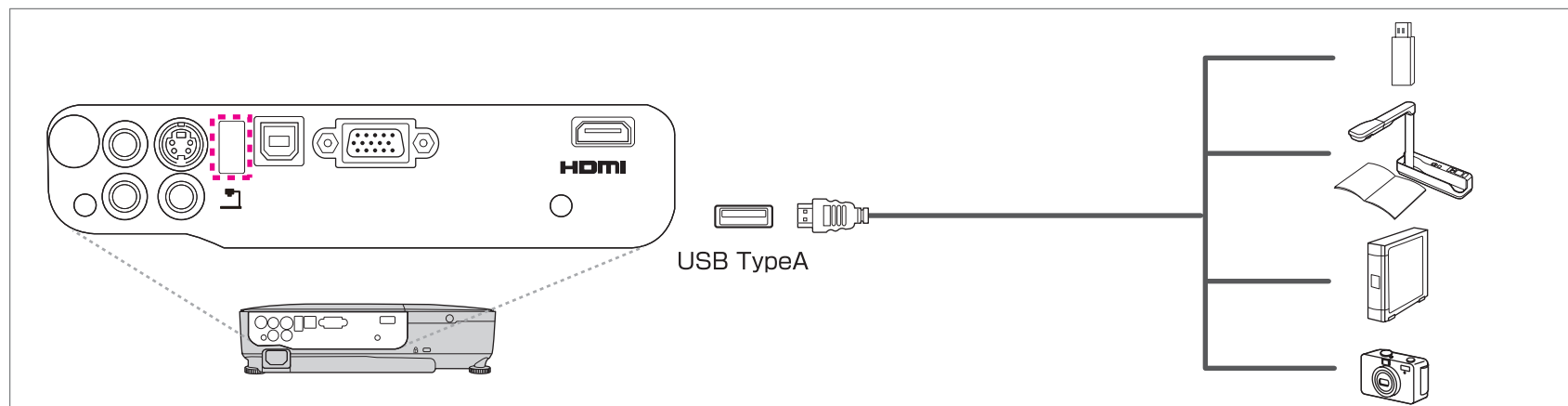
- Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie sa môže poškodiť alebo spôsobiť poruchu.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini-jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

## Pripojenie zariadení USB

Môžete pripájať aj zariadenia ako sú napríklad pamäť USB, voliteľná kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty. Pripojte zariadenie USB k portu USB(TypeA) na projektore káblom USB priloženým k zariadeniu.



Keď je zapojené zariadenie USB, môžete premietiť obrázkové súbory v pamäti USB alebo digitálnom fotoaparáte funkciou Prezentác.

☛ "Príklady na prezentácie" [str.47](#)

Keď pripojíte kameru na dokumenty k projektoru počas premietania z iného vstupného portu, stlačením tlačidla [USB] na diaľkovom ovládači alebo tlačidla [Source Search] na ovládacom paneli sa prepne na obraz z kamery na dokumenty.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)

### Pozor

- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší, než 3 m, prezentácia nemusí fungovať správne.

## Odpojenie zariadení USB

Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektora. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

## Pripojenie externého zariadenia (len EB-S12/EB-X11/EB-S11)

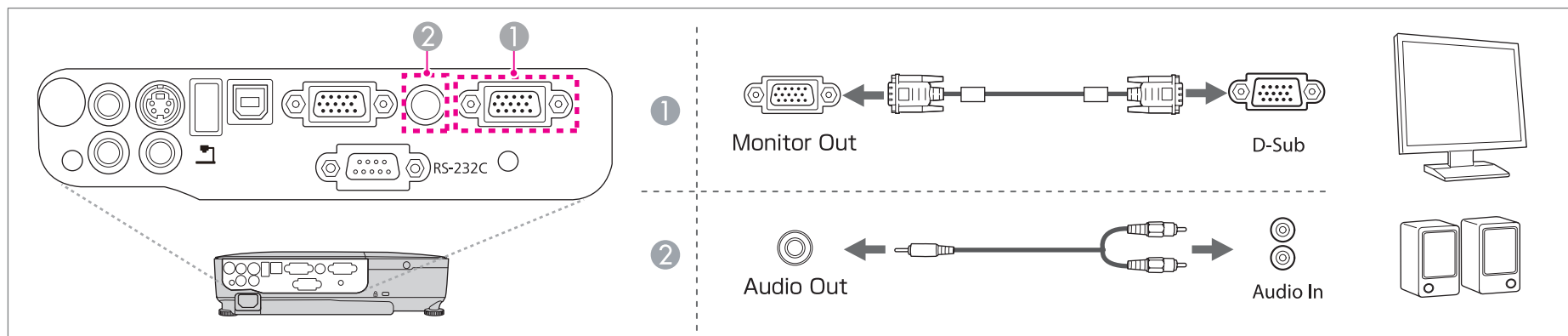
Obrázky a zvuk môžete prehrávať pripojením externého monitora alebo reproduktora.

### 1 Pri prehrávaní obrázkov na externom monitore

Pripojte externý monitor k portu Monitor Out projektoru pomocou dodávaného s externým monitorom.

### 2 Pri prehrávaní zvuku cez externý reproduktor

Pripojte externý reproduktor k portu Audio Out na projektore komerčne dostupným zvukovým káblom.





- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete posilať obraz do monitora aj keď je projektor v pohotovostnom režime.  
☛ **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.71](#)
- Len analógové signály RGB z portu Computer sa môžu posilať na externý monitor. Nemožno vysilať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, napríklad pre funkciu korekcie lichobežníkového skreslenia, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Pomocníka.
- Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektoru a prepne sa na externý výstup.
- V závislosti od miesta kúpy pripojenie externého zariadenia nemusí byť k dispozícii pre model EB-S12.

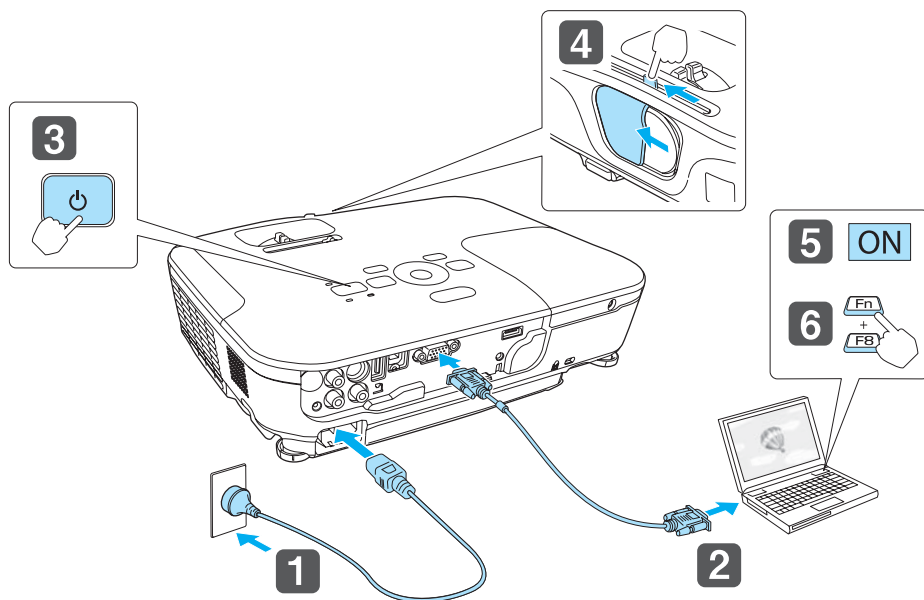


# Základy používania

Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.


## Od inštalácie k premietaniu

Táto kapitola vysvetľuje postup pripojenia projektoru k počítaču pomocou počítačového kábla a premietanie obrázkov.



- 1** Zapojte projektor do elektrickej zásuvky pomocou napájacieho kábla.
- 2** Zapojte projektor k počítaču pomocou počítačového kábla.
- 3** Zapnite projektor.
- 4** Posunutím otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.
- 5** Zapnite počítač.

### 6 Zmeňte výstup obrazovky počítača.

Ak je váš počítač laptop, musíte zmeniť výstup obrazovky z počítača. Podržte stlačený kláves Fn (funkčný kláves) a stlačte kláves .



Spôsob zmeny sa líši v závislosti od používaného počítača. Pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom.

Ak sa nepremieta obraz, môžete zmeniť premietaný obraz niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
  - ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)
- Stlačte tlačidlo cieľového portu na diaľkovom ovládači.
  - ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.32](#)



Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

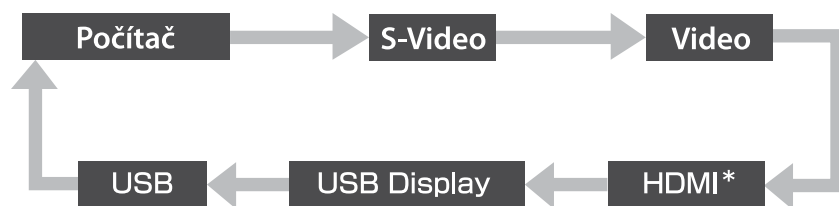
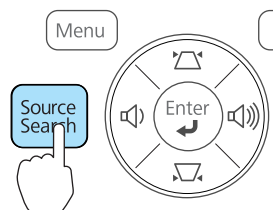
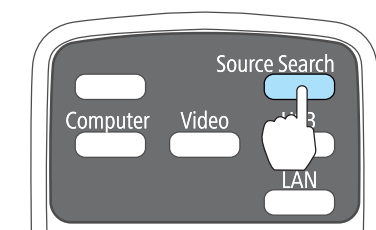
- ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.36](#)
- ☛ "Nastavenie zaostrenia" [str.41](#)

## Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietiť obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela



\* (len EB-X14/EB-W12/EB-X12)

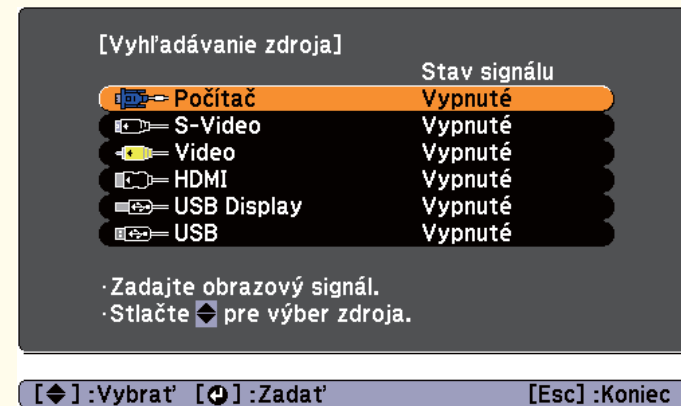
Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.



Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.

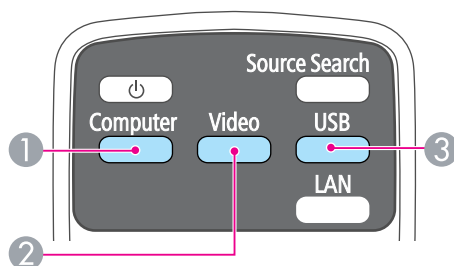
Príklad: EB-X14/EB-W12/EB-X12



## Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

Diaľkový ovládač



- ① Prepne na obrazy z portu Computer.
- ② Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
  - Port S-Video
  - Port Video
  - Port HDMI (len EB-X14/EB-W12/EB-X12)
- ③ Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
  - USB Display
  - Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB(TypeA)

## Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

V prípade modelu EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12 nastavte **USB Type B** pre **USB Display** v ponuke Konfigurácia.

☛ Rozšírené - USB Type B [str.71](#)

## Systémové požiadavky

### Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional, 32-bitový Home Edition, 32-bitový Tablet PC Edition, 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate, 32-bitový Enterprise, 32-bitový Business, 32-bitový Home Premium, 32-bitový Home Basic, 32-bitový
	Windows 7	Ultimate, 32/64-bitový Enterprise, 32/64-bitový Professional, 32/64-bitový Home Premium, 32/64-bitový Home Basic, 32-bitový Starter, 32-bitový
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	



<b>Veľkosť pamäte</b>	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
<b>Pevný disk (voľný priestor)</b>	20 MB alebo viac
<b>Displej</b>	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac

\*1 Len Service Pack 4

\*2 Okrem Service Pack 1

#### Pre systém Mac OS

<b>Operačný systém</b>	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
<b>Veľkosť pamäte</b>	512 MB alebo viac
<b>Pevný disk (voľný priestor)</b>	20 MB alebo viac
<b>Displej</b>	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac

## Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre systém Windows sa líši od postupu pre systém Mac OS.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.
- V závislosti od použitého modelu a miesta kúpy nemusí byť kábel USB dodávaný spolu s projektorom.

#### Pre systém Windows

**1**

Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore káblom USB.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobraziť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

#### Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ\_UD**, potom na **EMP\_UDSE.EXE**.

#### Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

#### Pre Windows Vista/Windows 7

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.


**3** Začne premietanie obrazu z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

**4** Po dokončení premietania odpojte kábel USB.

Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Tento počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.  
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

#### Pre systém Mac OS

**1** Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore káblom USB.

V aplikácii Finder sa zobrazí inštalačný priečinok funkcie USB Display.

**2** Dvakrát kliknite na ikonu **Inštalátor programu USB Display**.

**3** Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

**4** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.

Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.

**5** Začne premietanie obrazu z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

**6** Po dokončení premietania kliknite na ikonu **Odpojiť** v ponuke **USB Display** na ponukovej lište alebo v ponuke Dock a odpojte kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí inštalačný priečinok programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položku **EPSON PJ\_UD - Inštalátor programu USB Display**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak sa nenachádza ikona **USB Display** v ponuke Dock, kliknite dvakrát na ikonu **USB Display** v priečinku Aplikácie.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v doku, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

#### Odinštalovanie

##### Pre Windows 2000

**1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.

- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

### Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

### Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

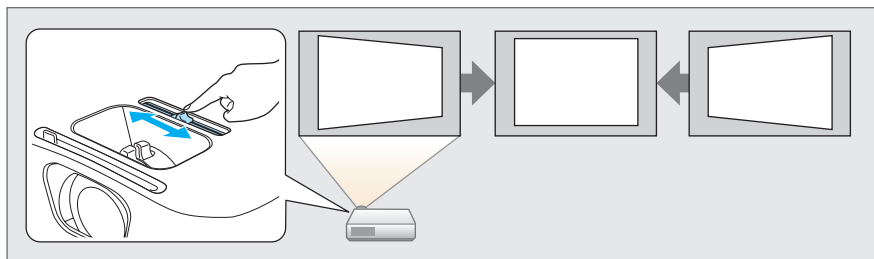
### Pre systém Mac OS

- 1** Otvorte priečinok **Aplikácie**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustite **Odinštalovanie programu USB Display**.

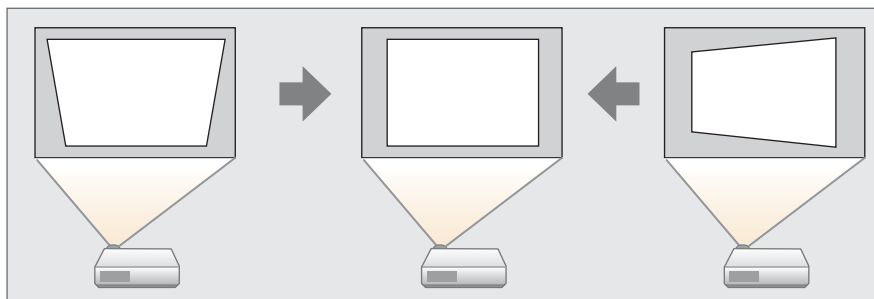
## Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

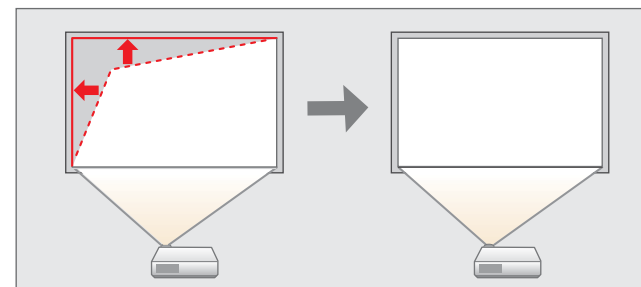
- Automatická korekcia (Aut. lich. kor. - V) (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)  
Automaticky koriguje vertikálne lichobežníkové skreslenie.
- Manuálna korekcia (Nastavenie lichob. H) (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)  
Umožňuje ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom smere pomocou nastavenia lichobežníkového skreslenia - H.



- Manuálna korekcia (lichobežníková korekcia H/V)  
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Manuálna korekcia (Quick Corner)  
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

## Automatická korekcia

Aut. lich. kor. - V (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Keď projektor zaznamená nejaký pohyb, napríklad pri inštalovaní, posunutí alebo naklonení, automaticky opraví zvislé lichobežníkové skreslenie. Táto funkcia sa nazýva Aut. lich. kor. - V.

Keď projektor ostane nehybný po dobu dvoch sekúnd po zaznamenaní pohybu, zobrazí obrazovku na nastavenie a automaticky opraví premietaný obraz.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť automatickú lichobežníkovú korekciu - V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° nahor a nadol



- Aut. lich. kor. - V pracuje iba vtedy, ak je **Premietanie** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Predná strana**.  
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.71](#)
- Ak nechcete používať Aut. lich. kor. - V, nastavte **Aut. lich. kor. - V** na možnosť **Vypnuté**.  
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V** [str.70](#)



- Keď používate horizontálne nastavenie lichobežníkového skreslenia, nastavte **Nastavenie lichob. H** na **Zapnuté**.  
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Nastavenie lichob. H** [str.70](#)
- Lichobežníkové skreslenie je možné opraviť aj vo vertikálnom smere pomocou lichobežníkovej korekcie H/V.

## Manuálna korekcia

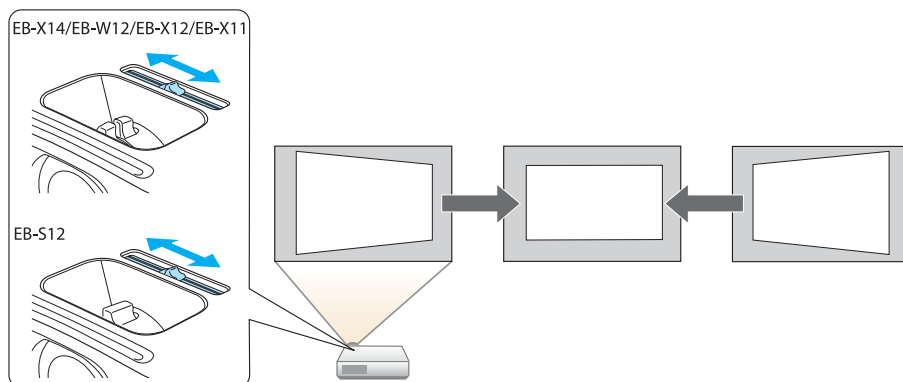
Môžete manuálne opraviť lichobežníkové skreslenie.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol

Nastavenie lichobežníkového skreslenia – H (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Posunutím nastavovacieho prvku horizontálneho lichobežníkového skreslenia doprava alebo doľava upravte horizontálne lichobežníkové skreslenie.



Lichobežníková korekcia – H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.

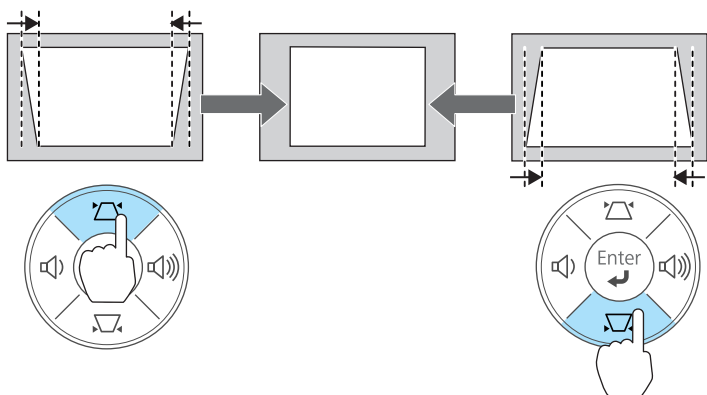
**1**

Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.

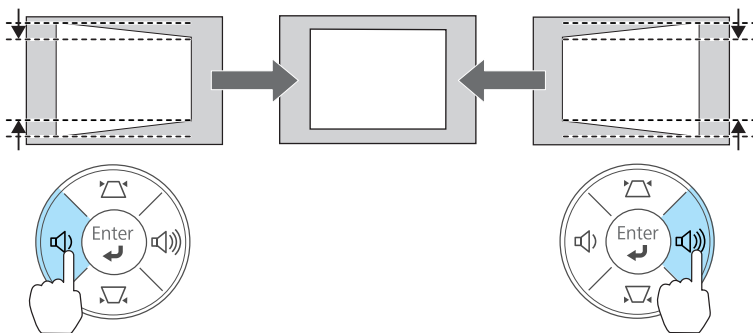


**2**

Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] opravte vertikálne skreslenie.



Stlačením tlačidiel [◀]/[▶] alebo [Wide]/[Tele] opravte horizontálne skreslenie.



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť aj v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**  
str.70

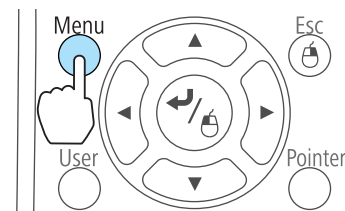
## Quick Corner

Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

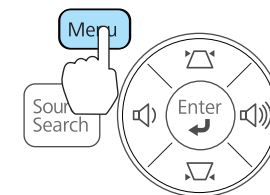
**1** Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.65

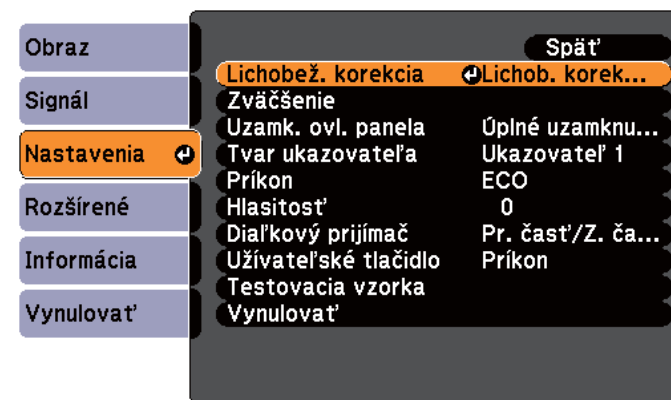
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

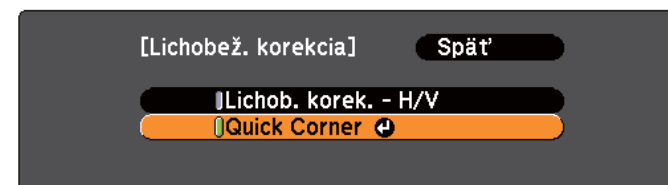


**2** Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

**3** Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [↵].



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

- 4** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] (alebo tlačidiel [Wide]/[Tele]) na ovládacom paneli vyberte roh, ktorý chcete opraviť, potom stlačte tlačidlo [↶].



- 5** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] (alebo tlačidiel [Wide]/[Tele]) na ovládacom paneli opravte polohu rohu.

Ak stlačíte možnosť [↶], objaví sa obrazovka znázornená v kroku 4.

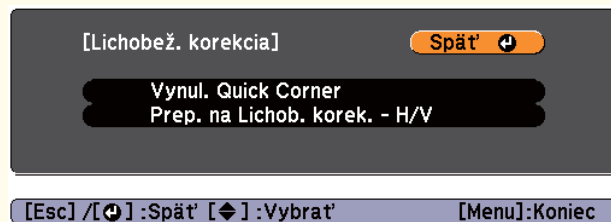
Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



- 6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.
- 7** Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.
- Vzhľadom na to, že bolo nastavenie **Lichobež. korekcia** zmenené na **Quick Corner**, pri najbližšom použití sa na stlačenie tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli zobrazí obrazovka výberu rohu z kroku 4. Zmeňte nastavenie **Lichobež. korekcia** na hodnotu **Lichob. korek. - H/V**, ak chcete vykonať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli.
- Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**  
[str.70](#)



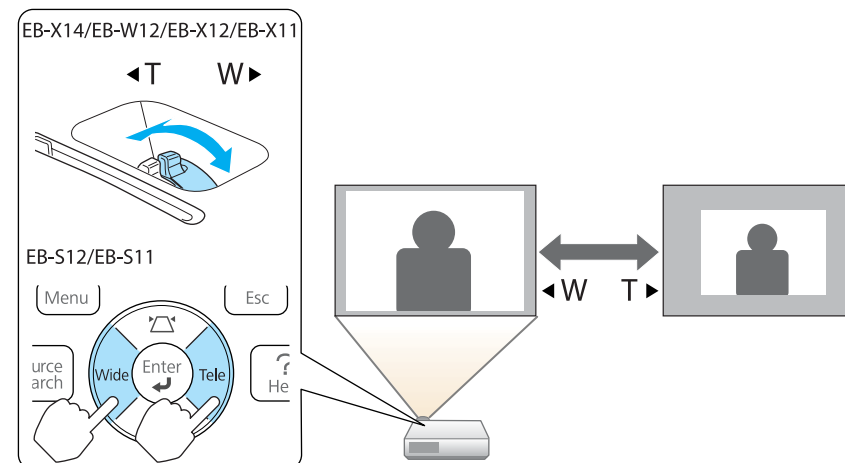
Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



**Vynul. Quick Corner:** Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

**Prep. na Lichob. korek. - H/V:** Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☞ "Ponuka Nastavenia" [str.70](#)



## Úprava veľkosti obrazu

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11

Otočením ovládača zväčšenia sa zmení veľkosť premietaného obrazu.

EB-S12/EB-S11

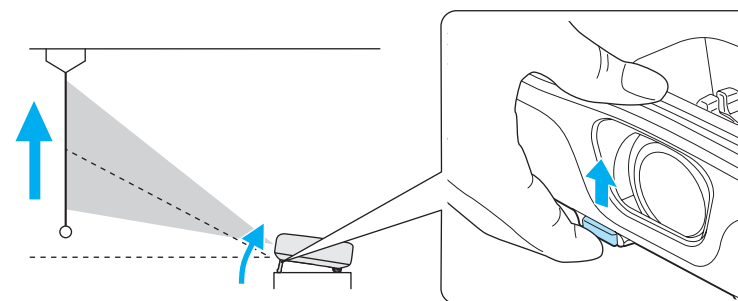
Stlačte tlačidlá [Wide]/[Tele] na diaľkovom ovládači.

Wide: Zväčší veľkosť premietaného obrazu.

Tele: Zmenší veľkosť premietaného obrazu.

## Úprava polohy obrazu

Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. Polohu obrazu môžete upraviť naklonením projektoru do maximálneho uhla 12 stupňov.

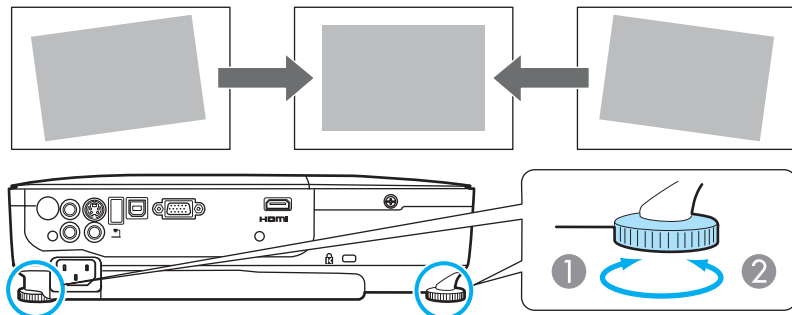


Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.



## Nastavenie horizontálneho náklonu

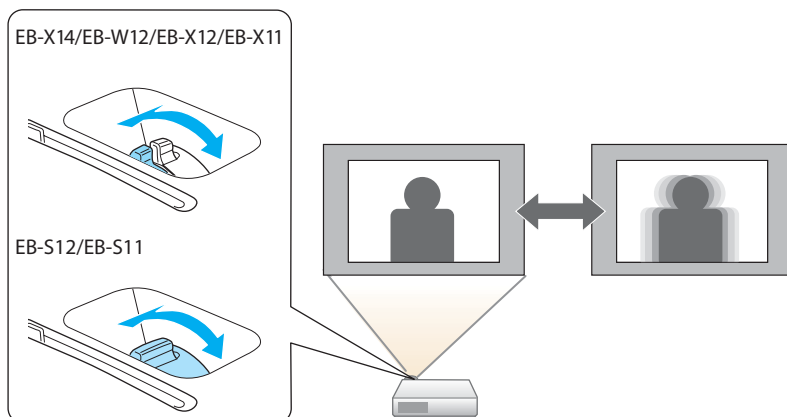
Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektora.



- 1 Vytiahnite zadnú nožičku.
- 2 Zasuňte zadnú nožičku.

## Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.

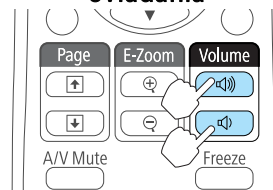


## Nastavenie hlasitosti

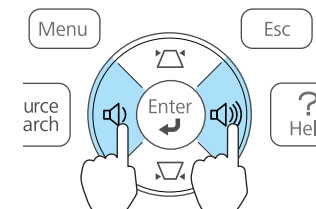
Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.
  - [<] Znižuje hlasitosť.
  - [>] Zvyšuje hlasitosť.

### Pomocou diaľkového ovládania



### Pomocou ovládacieho panela (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11)



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.
  - ☛ Nastavenia - Hlasitosť [str.70](#)



### Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou. Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

## Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

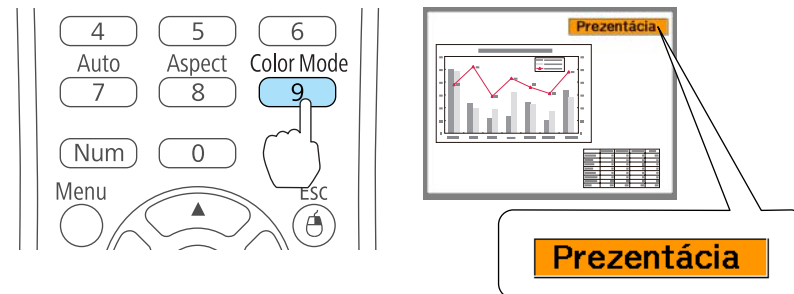
Režim	Použitie
<b>Dynamické</b>	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
<b>Prezentácia</b>	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
<b>Divadlo</b>	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrázku dáva prirodzené odtiene.
<b>Fotografia*1</b>	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
<b>Športy*2</b>	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
<b>sRGB</b>	Ideálne pre obrázky štandardu farieb <b>sRGB</b> .
<b>Čierna tabuľa</b>	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
<b>Biela tabuľa</b>	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.

\*1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál RGB, alebo keď je zdroj USB Display alebo USB.

\*2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál komponentné video, alebo keď je vstupný zdroj Video alebo S-Video.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

## Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

➡ **Obraz - Farebný režim** [str.67](#)

## Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrázky.

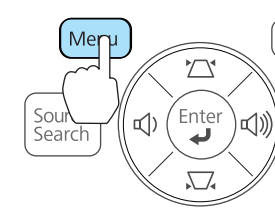
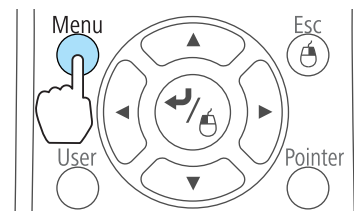
**1**

Stlačte tlačidlo [Menu].

➡ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.65](#)

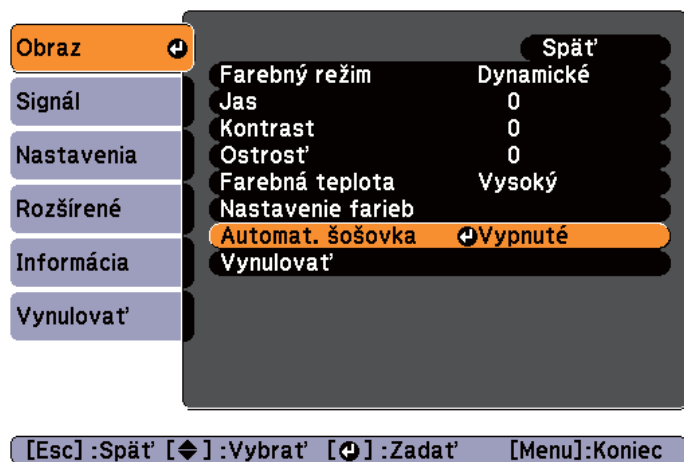
Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela



**2**

Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



- 3 Vyberte položku **Zapnuté**.  
Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim.
- 4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Nastavenie Automat. šošovka je možné nastaviť iba keď je Farebný režim nastavený na **Dynamické** alebo **Divadlo**.

## Zmena pomeru strán premietaného obrazu

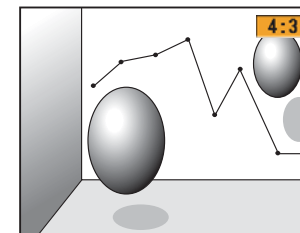
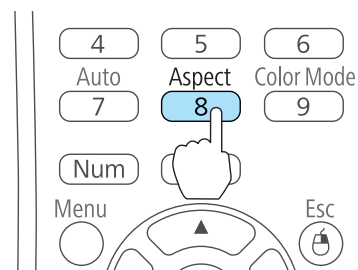
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôsobiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

## Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

### Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

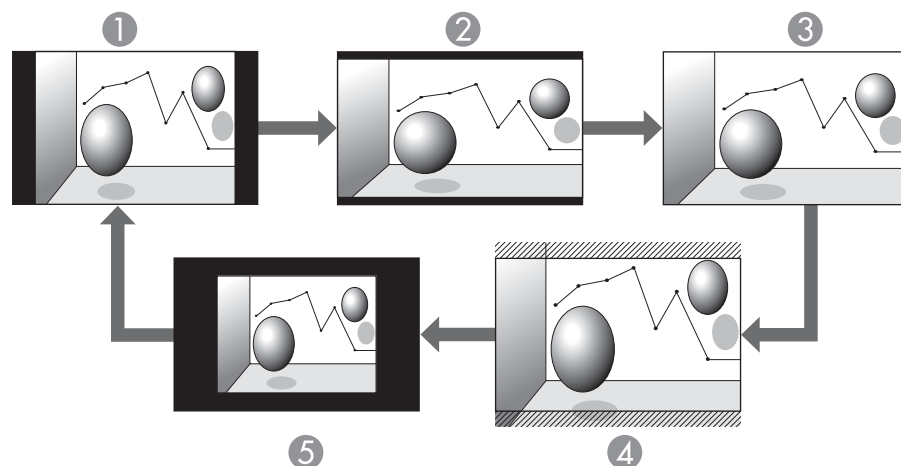
**Signál - Pomer** [str.68](#)

## Zmena režimu pomeru strán

Premietanie obrázkov z videozariadenia alebo z portu HDMI (pre EB-W12)

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplné**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)



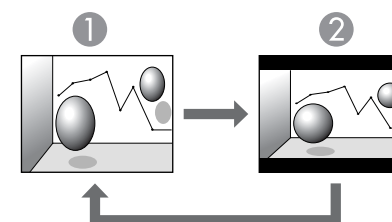
- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplne
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

Premietanie obrázkov z videozariadenia (pre EB-X14/EB-X12/EB-S12/EB-X11/EB-S11)

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa pomer strán obrazu zmení v poradí **4:3** a **16:9**.

Keď sa prijíma signál 720p/1080i a režim pomeru strán je nastavený na **4:3**, použije sa zväčšenie 4:3 (pravý a ľavý okraj obrazu sa odrežú).

Príklad: vstupný signál 720p (rozlíšenie: 1280x720, pomer strán obrazu: 16:9)

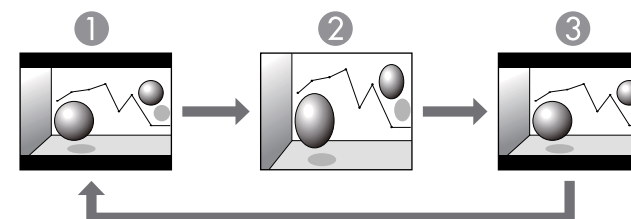


- ① 4:3
- ② 16:9

Premietajú sa obrázky z portu HDMI (pre EB-X14/EB-X12)

Pri každom stlačení tlačidla Aspect sa pomer strán obrazu zmení v poradí **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)

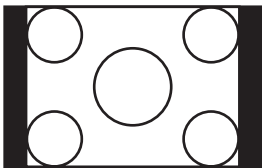
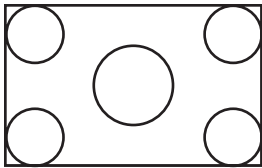
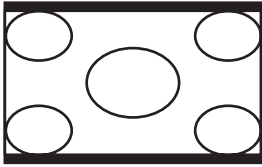
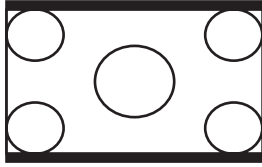
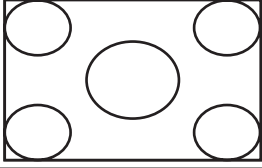
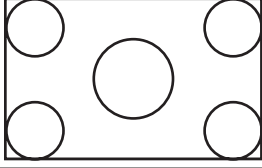
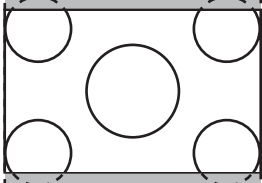
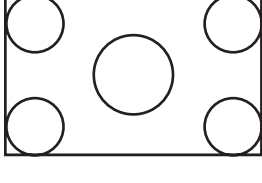
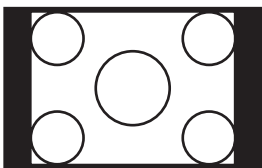
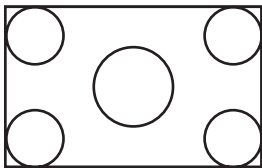


- ① Automaticky
- ② 4:3
- ③ 16:9

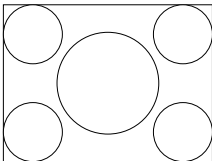
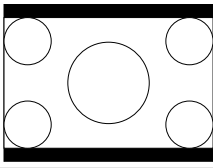
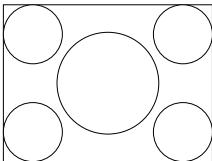
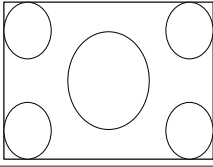
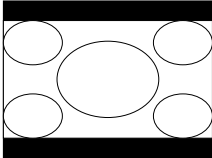
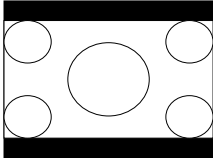
Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

## EB-W12

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
16:9		
Úplné		
Zoom		
Natívny		

## EB-X14/EB-X12/EB-S12/EB-X11/EB-S11

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
4:3		
16:9		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

👉 Signál - Rozlíšenie [str.68](#)



# Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

## Premietanie bez počítača (Prezentácia)

Pripojenie úložného zariadenia USB ako pamäť USB alebo pevný disk USB k projektoru umožňuje premietanie súborov uložených na zariadeniach bez použitia počítača. Funkcia sa nazýva Prezentácia.



- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Počas premietania pomocou funkcie Prezentácia nemôžete korigovať lichobežníkové skreslenie ani stlačením tlačidiel [↶] a [↷] na ovládacom paneli.

## Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie Prezentácia.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obráz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietat. - Formáty farebného režimu CMYK - Progresívne formáty - Obrázky s rozlíšením väčším ako 8192x8192 Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietat zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.
	.bmp	Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.</li> <li>• Nie je možné premietat animované súbory GIF.</li> </ul>
	.png	Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.



- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Projektor nepodporuje niektoré súborové systémy, preto používajte médiá naformátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím systému FAT 16/32.

## Príklady na prezentácie

### Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB




☛ "Premietanie vybratého obrázka" [str.49](#)

☛ "Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)" [str.50](#)


## Metódy riadenia prezentácií

Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela.

## Spustenie prezentácie





- 1 Prepnete zdroj na USB.  
 "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.32](#)

- 2 Zapojte pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát k projektoru.

 "Pripojenie zariadení USB" [str.26](#)






Spustí sa funkcia Prezentác. a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

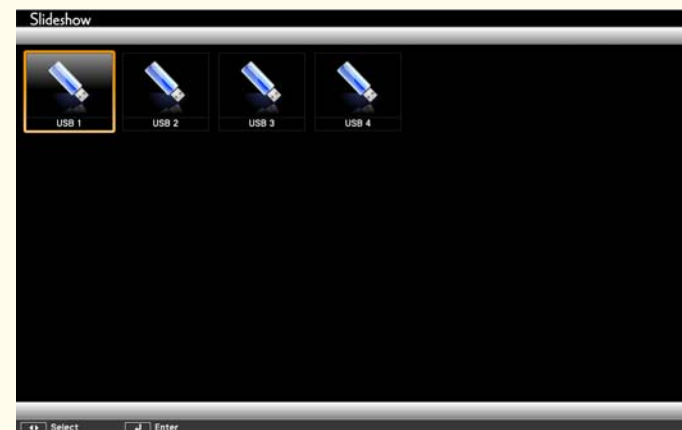
- Súbory JPEG sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
- Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.


Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory JPEG*		Súbory BMP
	Súbory GIF		Súbory PNG

\* Ak nie je možné zobraziť miniatúru, zobrazí sa ako ikona.







- Môžete tiež vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet USB a potom čítačku pripojiť k projektoru. Niektoré komerčne bežne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), stlačením tlačidiel [, [, [] a [] zvoľte jednotku, ktorú chcete používať, a stlačte tlačidlo [].



- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, umiestnite kurzor na položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte tlačidlo [].

## Premietanie obrázkov

- 1 Tlačidlami [, [, [] a [] vyberte súbor alebo priečinok, ktorý chcete premietiť.





Ak sa na aktuálnej obrazovke nezobrazia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [↓] alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** na spodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [↑] alebo presuňte kurzor na položku **Pred. str.** v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [↵].

## 2 Stlačte tlačidlo [↵].

Zobrazí sa vybraný obrázok.

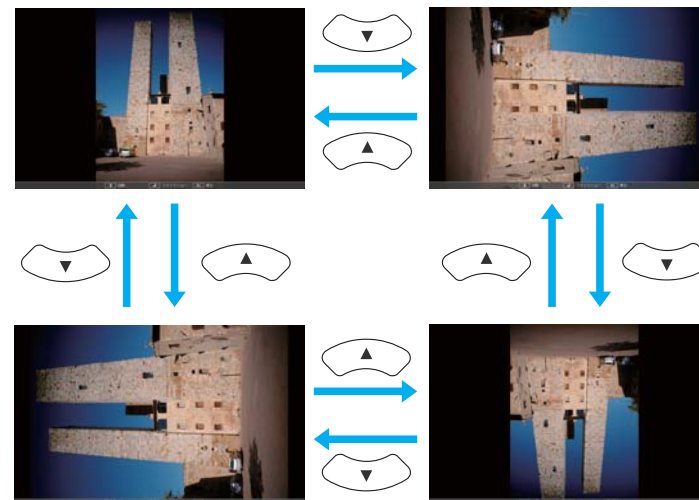
Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, umiestnite kurzor na položku **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [↵].

### Otáčanie obrázkov

Prehrávané obrázky môžete otáčať v 90° krokoch. Rotačná funkcia je taktiež dostupná počas Prezentác.

## 1 Prehrávajte obrázky alebo spustite funkciu Prezentác.

## 2 Počas premietania stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷].



### Zastavenie prezentácie

Na ukončenie funkcie Prezentác. odpojte zariadenie USB z portu USB projektora. Digitálne fotoaparáty, pevné disky, atď. je možné odpojiť tak, že najprv vypnete napájanie a potom zariadenie odpojíte.

### Premietanie vybraného obrázka

#### Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu pristupuje. Funkcia Prezentác. by nemusela fungovať bezchybne.

## 1 Spustite Prezentác.

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie prezentácie" [str.48](#)

- 2 Tlačidlami [↶], [↷], [↵] a [↴] vyberte súbor s obrázkom, ktorý chcete premietiť.



- 3 Stlačte tlačidlo [↵].  
Obraz sa zobrazí.



Stlačením tlačidla [↵] sa presunúť na nasledujúci alebo predchádzajúci obrázkový súbor.

- 4 Stlačením tlačidla [Esc] sa vráťte na obrazovku so zoznamom súborov.

## Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)

Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva Prezentác. Funkciu Prezentác. spustíte podľa nasledujúceho postupu.



Ak používate funkciu Prezentác. a chcete, aby sa súbory menili automaticky, nastavte položku **Prepínací čas obrazovky** v ponuke **Možnosť** v časti Prezentác. na akúkoľvek inú hodnotu ako **Nie**. Predvoleným nastavením sú 3 sekundy.

☛ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentácia" [str.51](#)

- 1 Spustíte Prezentác.  
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.  
☛ "Spustenie prezentácie" [str.48](#)
- 2 Použitím tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↴] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť pomocou funkcie Prezentácia, a stlačte tlačidlo [↵].
- 3 V pravej dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Prezentácia** a stlačte tlačidlo [↵].  
Spustí sa funkcia Prezentác. a obrazové súbory v priečinku sa budú automaticky premietiť jeden po druhom.  
Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak v okne Možnosť nastavíte položku **Prehrať plynulo** na

hodnotu **Zapnuté**, po dosiahnutí konca sa prehrávanie opäť spustí od začiatku.

☛ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentácia" [str.51](#)

Počas premietania pomocou funkcie Prezentác. môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie.



Ak bola položka **Prepínací čas obrazovky** na obrazovke Možnosť nastavená na hodnotu **Nie**, súbory sa po výbere príkazu Prehrajte prezentáciu nebudú meniť automaticky. Ak chcete pokračovať nasledujúcim súborom, stlačte tlačidlo [↵], [↶] alebo [↷].

Počas premietania obrázkového súboru aplikáciou Slideshow môžete použiť nasledujúce funkcie.

- Freeze
  - ☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" [str.52](#)
- Stlmiť A/V
  - ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.52](#)
- E-Zoom
  - ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.54](#)

## Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentácia

Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

- 1 Použitím tlačidiel [↵], [↶], [↷] a [↸] umiestnite kurzor na priečinok, pre ktorý chcete nastaviť podmienky zobrazovania,

a stlačte tlačidlo [Esc]. Zo zobrazenej vedľajšej ponuky vyberte položku **Možnosť** a stlačte tlačidlo [↵].

2

Keď sa zobrazí nasledujúca obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky.

Potvrďte nastavenia umiestnením ukazovateľa nad cieľovú položku a stlačením tlačidla [↵].

Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.



<b>Poradie zobrazenia</b>	Súbory môžete zobraziť <b>Podľa náz.</b> alebo <b>Podľa dát.</b>
<b>Spôsob zoradenia</b>	Súbory môžete usporiadať <b>Vzostupne</b> alebo <b>Zostupne</b> .
<b>Prehrať plynulo</b>	Môžete určiť, či sa bude Prezentác. opakovať.
<b>Prepínací čas obrazovky</b>	Môžete nastaviť čas zobrazenia jednotlivých súborov funkciou Prezentácia. Čas môžete nastaviť ako <b>Nie</b> (0) až 60 sekúnd. Keď nastavíte hodnotu <b>Nie</b> , automatické prehrávanie sa vypne.

<b>Efekt</b>	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.
--------------	--

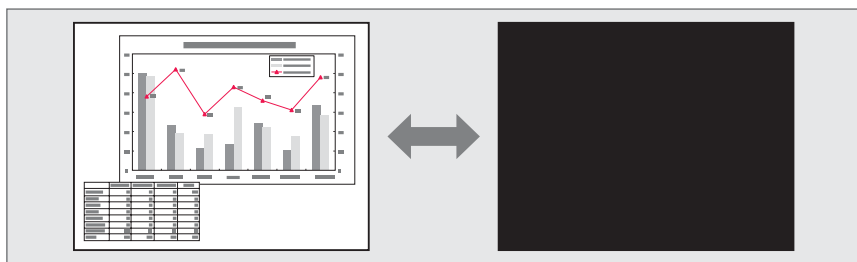
- 3** Po dokončení nastavovania tlačidlami [◀], [▶], [⏮] a [⏭] umiestnite kurzor na položku **OK** a stlačte tlačidlo [↵].

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [↵].

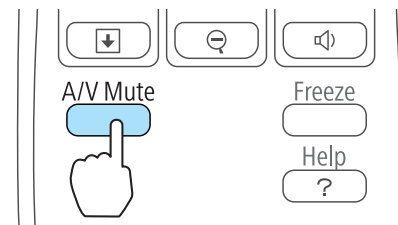
## Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súbormi z počítača.

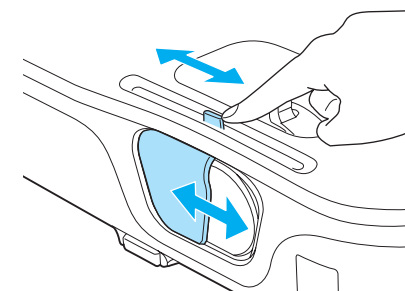


Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač



Projektor



- Počas premietania filmov sa budú obraz a zvuk naďalej prehrávať aj keď sa zapne funkcia Stlmiť A/V. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola aktivovaná funkcia Stlmiť A/V.
- Obrazovku, ktorá sa má zobraziť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
  - Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.71](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočnite žiadne operácie, aktivuje sa Časovač krytu šošov. a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval Časovač krytu šošov., zmeňte nastavenie funkcie Časovač krytu šošov. na možnosť Vypnuté.
  - Rozšírené - Operácia - Časovač krytu šošov.** [str.71](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

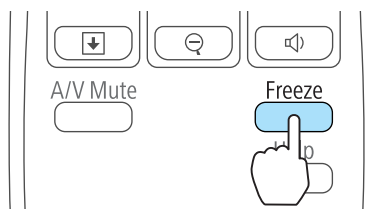
## Zmrazenie obrazu (Freeze)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Freeze, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Freeze aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako

napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

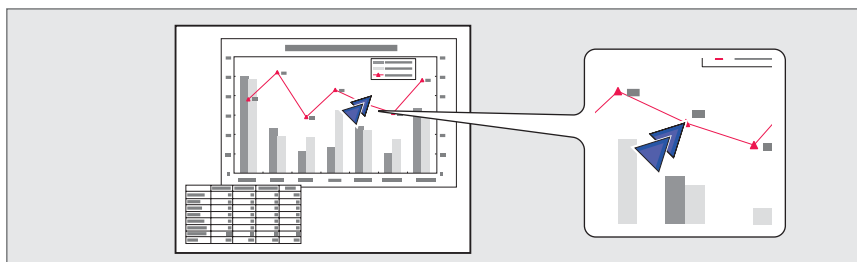
## Diaľkový ovládač



- Zvuk sa nezastaví.
- Počas premietania filmov sa bude obraz naďalej prehrávať, kým je obrazovka zmrazená. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola obrazovka zmrazená.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Freeze funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

## Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.

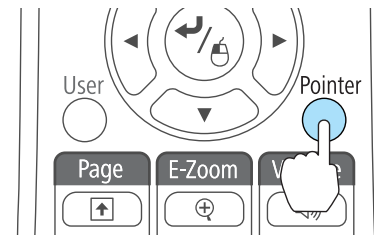


1

### Zobrazenie ukazovateľa.

Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

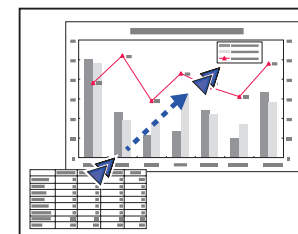
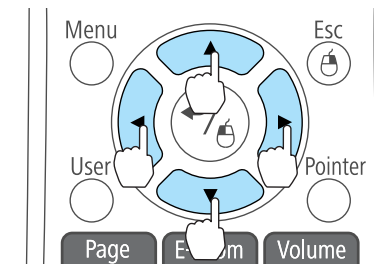
## Diaľkový ovládač



2

### Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

## Diaľkový ovládač



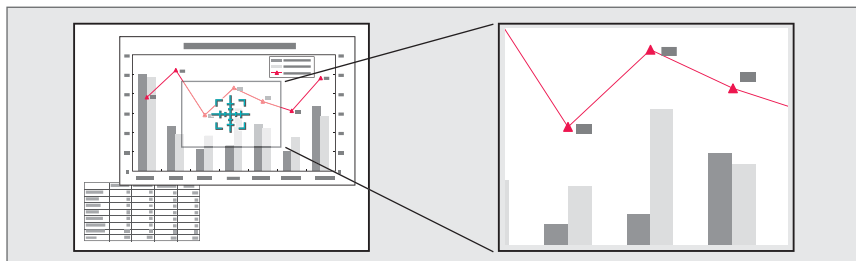
Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.



Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.  
 ➡ **Nastavenia - Tvar ukazovateľa** [str.70](#)

## Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.

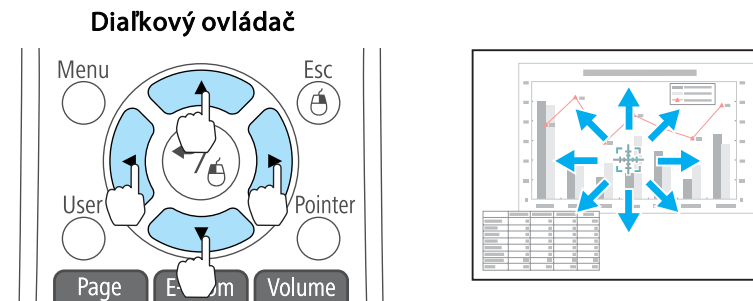


### 1 Spustíte funkciu E-Zoom.

Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte križník (⛶).

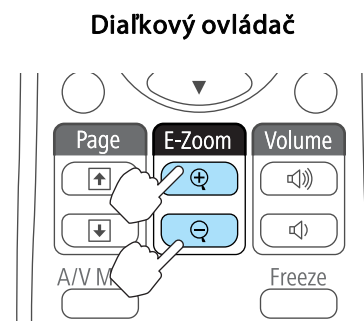


### 2 Posuňte križník (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↵↶] a [↵↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

### 3 Zväčšíte.



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.

Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrazy, ktoré boli zväčšené.

Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] a [↶↷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.



## Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)



Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy sú kompatibilné s funkciou Bezdrôtová myš.

	Windows	Mac OS
<b>Operačný systém</b>	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

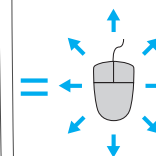
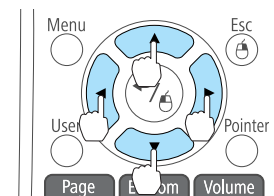
\* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

- 1** Zapojte projektor k počítaču pomocou kábla USB.  
 "Pripojenie počítača" [str.23](#)
- 2** Prepňte zdroj na niektorý z nasledujúcich.
  - USB Display
  - Počítač
  - HDMI "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.32](#)

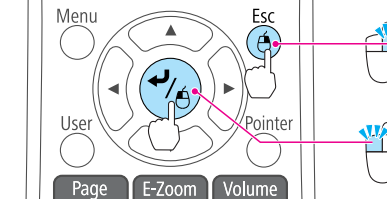
Po nastavení môžete ukazovateľ myši ovládať nasledovne.

### Pohyb ukazovateľom myši



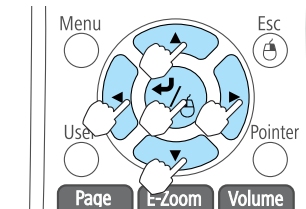
Tlačidlá [↶][↷][↵][↶][↷]:  
Posúvajú ukazovateľ myši.

### Kliknutia myšou



Tlačidlo [Esc]: Pravé kliknutie.  
Tlačidlo [↶]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

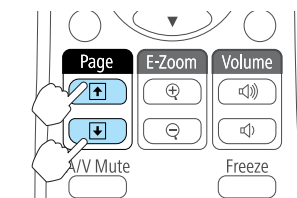
### Uchopenie a presunutie



Podržte stlačené tlačidlo [↶] a stlačte tlačidlá [↶], [↷], [↵] a [↶].

Uvoľnite tlačidlo [↶], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

### Strana hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
  - Počas zobrazenia ponuky Konfigurácia alebo obrazovky Pomocník
  - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti)
 Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

## Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

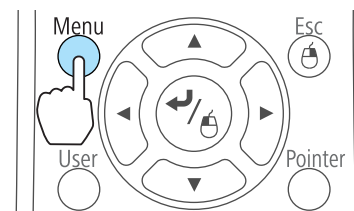


Po uložení užívateľského loga už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie loga.

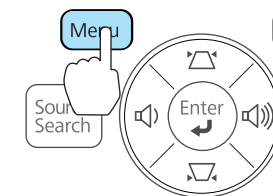
- 1 Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.65](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



[Esc]:Späť [↵]:Vybrať [↵]:Zadať [Menu]:Koniec






- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☞ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.58](#)

- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Nast. zváčš. obrazu, práve vykonávaná funkcia sa dočasne zruší.

- 3** Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

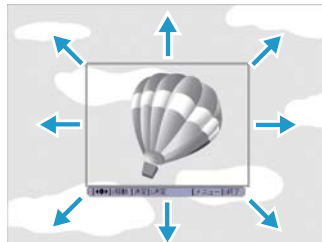
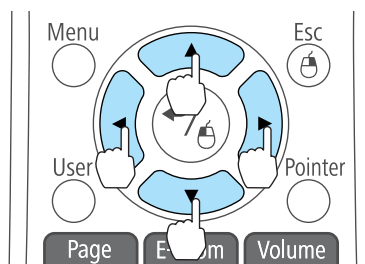


Keď stlačíte tlačidlo [>] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, v závislosti od premietaného obrazu sa môže zmeniť veľkosť, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.


- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

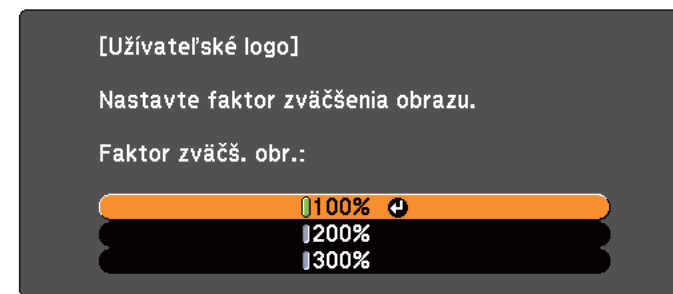
#### Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [>] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zváčšenia.



[Esc] :Späť [>] :Vybrať [<] :Nastaviť [Menu]:Koniec

- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo".



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Ukladanie môže chvíľu trvať. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**  
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**  
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.  
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.60](#)
- **Zámok Proti Krádeži**  
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.  
☛ "Zámok proti krádeži" [str.61](#)

## Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

### Typy Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné dva druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**  
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadane správne heslo, projekcia sa nespustí.

### • Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**  
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.71](#)

## Nastavenie funkcie Ochrana heslom

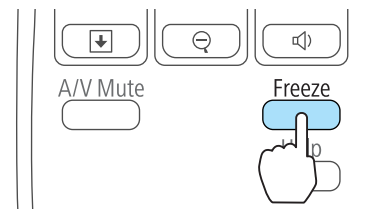
Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

**1**

Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

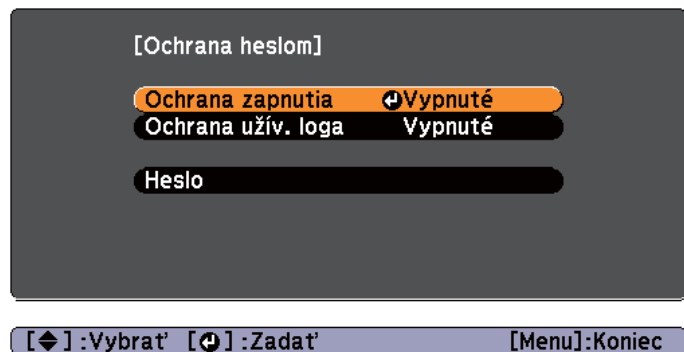
Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

### Diaľkový ovládač



- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.  
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.  
☛ "Zadanie položky Heslo" [str.59](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore nálepku ochrany heslom, čím odradíte zlodejov.  
☛ [Nálepka Na Ochranu Hesla](#)

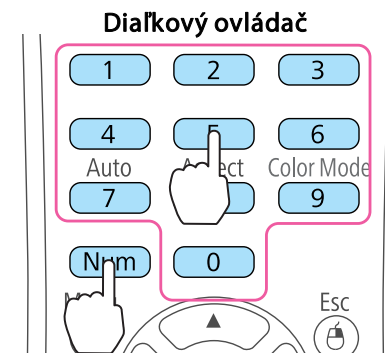
- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].



- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].  
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.
- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako „\*\*\*\*“. Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

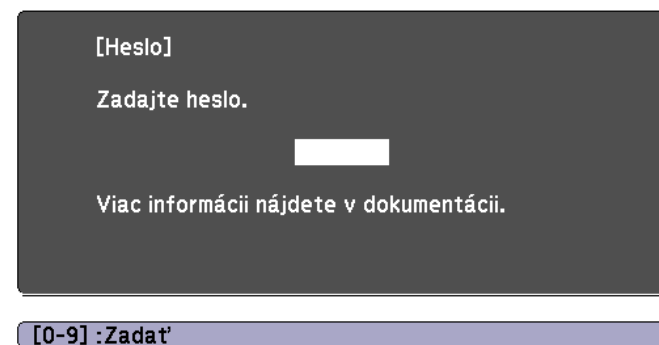


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.  
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté".  
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

## Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

**Pozor**

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo „**Požadovaný kód: xxxxx**“, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

- Ak pokračujete v tejto akcii a zadáte tridsaťkrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania hesla. "Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zablokovať používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

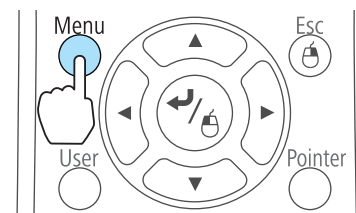
- **Úplné uzamknutie**  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- **Čiastočné uzamk.**  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

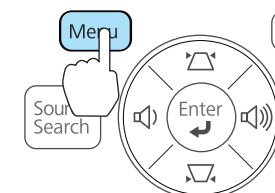
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.65](#)

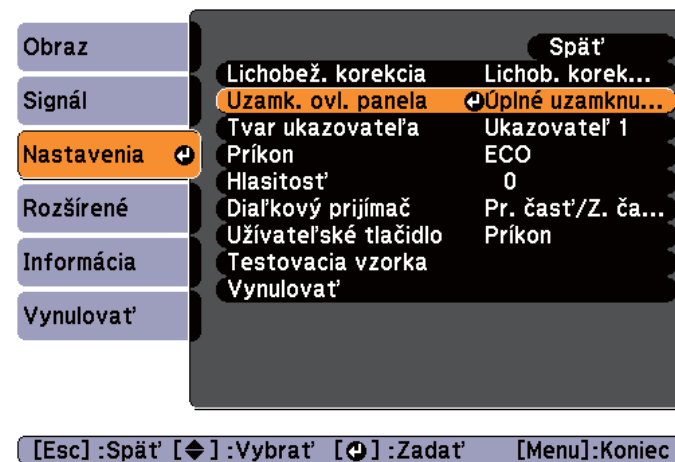
Pomocou diaľkového ovládania



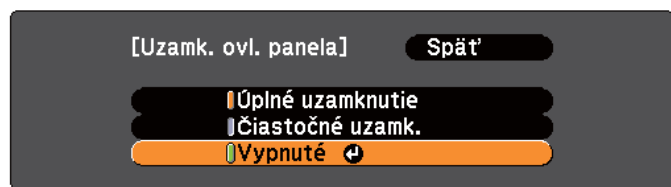
Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.



- 3 Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



[Esc] : Späť [◀] : Vybrať [▶] : Nastaviť [Menu] : Koniec

- 4** Keď sa zobrazí správa s potvrdením, vyberte možnosť **Áno**.  
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.  
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.70](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [↵] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

## Zámok proti krádeži

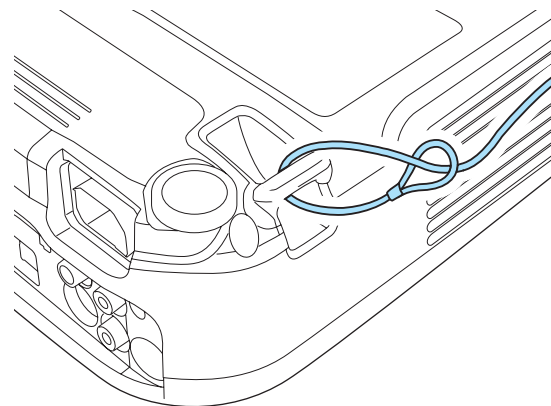
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- **Bezpečnostná zásuvka**  
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.  
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Upevňovací bod bezpečnostného kábla**  
Cez inštalčný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

## Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.



## Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

### Pred spustením

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12

- 1 Nainštalujte do počítača komunikačný ovládač rozhrania USB (ovládač EPSON USB-COM). Informácie o ovládači EPSON USB-COM vám poskytne miestny predajca alebo sa obráťte na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

- 2 Nastavte položku **USB Type B** na **Link 21L** z ponuky projektoru Rozšírené.

☛ **Rozšírené - USB Type B** [str.71](#)

- 3 Prepojte káblom USB port rozhrania USB na počítači s portom USB (Type B) na projektore.

V ďalších prípadoch začnite od kroku 2.

EB-X11/EB-S11

Prepojte sériovým počítačovým káblom sériový port na počítači (9-kolíkový konektor D-Sub) s portom RS-232C na projektore.

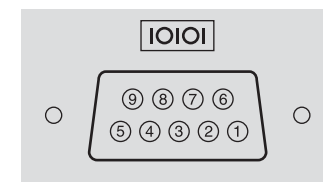
- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C

<Na projektore>



<Na počítači>



<Na projektore>

(sériový kábel PC)

<Na počítači>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

### Zoznam príkazov

Ak je do projektoru odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektor sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejší obsah.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
Stlmiť A/V – Zapnuté/ Vypnuté	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna



# Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.



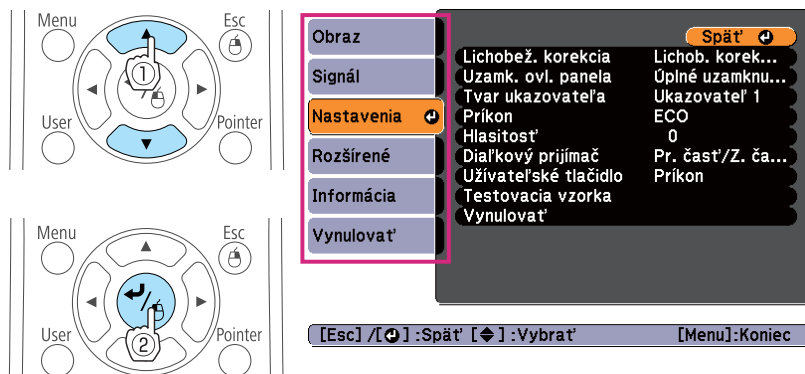
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

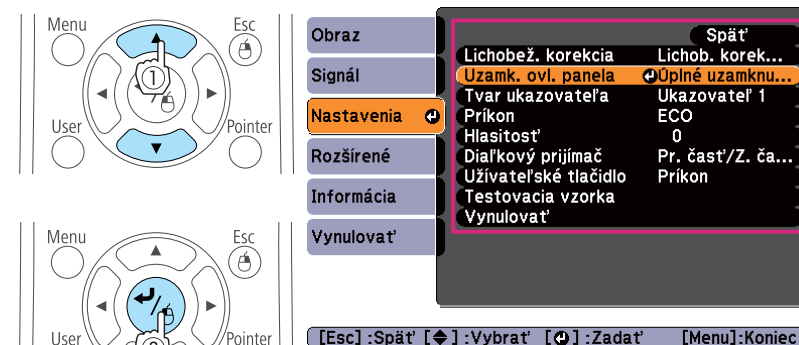
## 1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



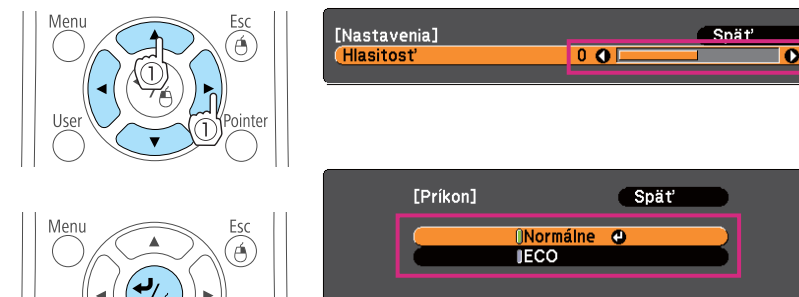
## 2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



## 3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.





## 4 Zmeňte nastavenia.







## 5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

## Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  <a href="#">str.67</a>	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, Športy, sRGB, Čierna tabuľa a Biela tabuľa
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sýtosť farieb	-32 až 32
	Odtieň	-32 až 32
	Ostroť	-5 až 5
	Farebná teplota	Vysoká, Stredná a Nízka
	Nastavenie farieb	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Automat. šošovka	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Signál  <a href="#">str.68</a>	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	0 až 31
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/ Automaticky (len EB-X14/EB-W12/EB-X12) Zapnuté a Vypnuté (len EB-S12/EB-X11/EB-S11)
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2


Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 4:3, 16:9, Úplné, Priblíženie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
Ponuka Nastavenia  <a href="#">str.70</a>	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Zoom	-
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, 2 a 3
	Príkon	Normálne a ECO
	Hlasitosť	0 až 10
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Ovládanie jasu, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie
	Testovacia vzorka	-
Ponuka Rozšírené  <a href="#">str.71</a>	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obraz. pri spustení a Stlmiť A/V
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Operácia	Priame zapnutie, Režim spánku, Časov. režimu spánku, Časovač krytu šošov. a Režim vysok. pomeru
	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. a Komunikácia vyp.
	USB Type B	USB Displej a Link 21L
	Jazyk	15 alebo 35 jazykov* <sup>1</sup>
Ponuka Informácia  str.72	Hodiny lampy	-
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
Ponuka Vynulovať  str.73	Vynulovať všetko	-
	Vynulovať hodiny lampy	-


\*1 Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.

## Ponuka Obráz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.31



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Farebný režim</b>	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu.  "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.41
<b>Jas</b>	Môžete nastaviť jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
<b>Sýtosť farieb</b>	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
<b>Odtieň</b>	(Úprava je možná len keď je na vstupe signál komponentného videa. Ak sa prijíma kompozitné video alebo S-video, úprava je možná len keď je na vstupe signál NTSC.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.
<b>Ostrosť</b>	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.

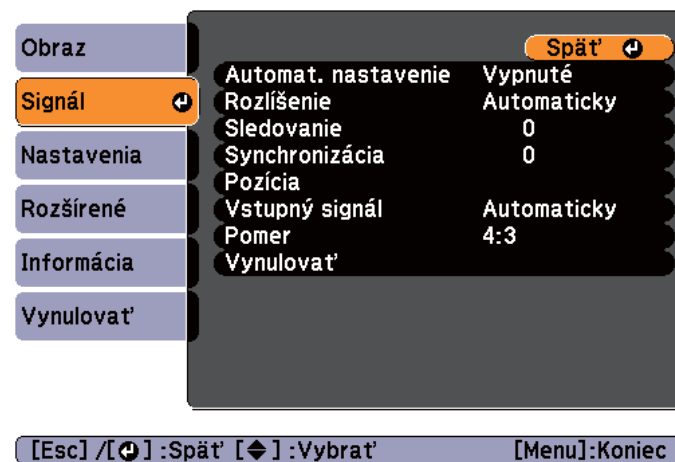
Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Farebná teplota</b>	(Nie je možné vybrať, ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>sRGB</b> .) Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Môžete nastaviť tri úrovne odtieňov voľbou <b>Vysoký</b> , <b>Stredný</b> alebo <b>Nízky</b> . Ak zvolíte hodnotu <b>Vysoký</b> , obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte hodnotu <b>Nízky</b> , obraz dostane červený odtieň.
<b>Nastavenie farieb</b>	(Nie je možné vybrať, ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>sRGB</b> .) Intenzitu farieb <b>Červená</b> , <b>Zelená</b> a <b>Modrá</b> môžete nastaviť samostatne.
<b>Automat. šošovka</b>	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>Dynamické</b> alebo <b>Divadlo</b> .) Nastavte hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" <a href="#">str.42</a>
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Obraz</b> možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.73</a>

## Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

V ponuke **Signál** nemôžete meniť nastavenia, keď je zdrojom USB Display alebo USB.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Automat. nastavenie</b>	Nastavením hodnoty <b>Zapnuté</b> sa automaticky nastavujú optimálne hodnoty <b>Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> a <b>Pozícia</b> pri zmene vstupného signálu.
<b>Rozlíšenie</b>	Nastavením na hodnotu <b>Automaticky</b> sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení <b>Automaticky</b> nie je možné premietiť obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu <b>Široký</b> pre širokouhlé plátna alebo <b>Normálne</b> pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.
<b>Sledovanie</b>	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
<b>Synchronizácia</b>	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
<b>Pozícia</b>	Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť pozíciu smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Progresívny</b>	<p>(Toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, keď je na vstupe komponentné video alebo video RGB s prekladaným signálom (480i/576i/1080i). Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.)</p> <p><u>Prekladaný</u> (i) signál sa konvertuje na <u>progresívny</u> (p). (konverzia IP)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pre EB-X14/EB-W12/EB-X12  <b>Vypnuté:</b> Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu.  <b>Video:</b> Ideálne pre bežné video obrazy.  <b>Film/Automaticky:</b> Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.</li> <li>Pre EB-S12/EB-X11/EB-S11  <b>Zapnuté:</b> Ideálne pre statické obrázky.  <b>Vypnuté:</b> Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu.</li> </ul>
<b>Redukcia šumu (len EB-X14/EB-W12/EB-X12)</b>	<p>(Nie je možné nastaviť, ak sa prijíma digitálny RGB signál, alebo sa zobrazuje prekladaný signál pri nastavení <b>Progresívny Vypnuté</b>.)</p> <p>Vyhladzuje nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na <b>Vypnuté</b> pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.</p>
<b>Video rozsah HDMI (len EB-X14/EB-W12/EB-X12)</b>	<p>Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.</p>
<b>Vstupný signál</b>	<p>Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer. Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b>, vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>





Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Video signál</b>	<p>Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b>, video signály sa rozpoznávajú automaticky. Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> vyskytne v obraze rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
<b>Pomer</b>	<p>Môžete nastaviť <u>pomer strán</u> premietaných obrazov.  ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu " <a href="#">str.43</a></p>
<b>Preskenovanie</b>	<p>Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na <b>Vypnuté</b>, <b>4%</b> alebo <b>8%</b>. Keď je zdroj HDMI, režim <b>Automaticky</b> je k dispozícii (len EB-X14/EB-W12/EB-X12). Ak je vybratá možnosť <b>Automaticky</b>, automaticky sa zmení na <b>Vypnuté</b> alebo <b>8%</b> podľa vstupného signálu.</p>
<b>Vynulovať</b>	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Signál</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia <b>Vstupný signál</b>. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.  ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.73</a></p>

## Ponuka Nastavenia



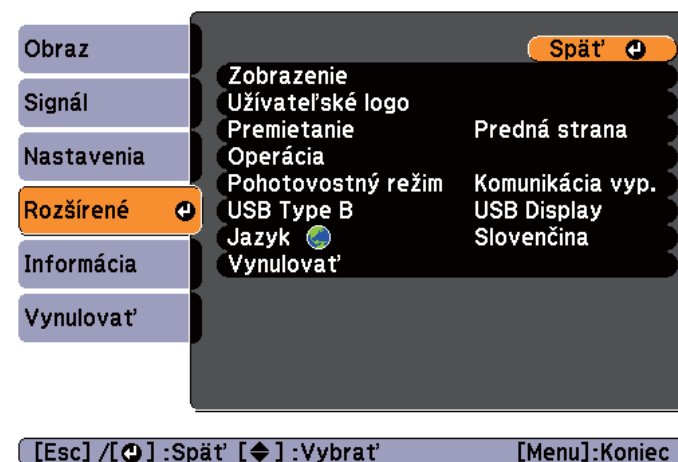
[Esc] / [↩] : Späť [↵] : Vybrať [Menu] : Koniec

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Lichobež. korekcia</b>	<p>Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je vybratá <b>Lichob. korek. - H/V</b>: Nastavte hodnoty <b>Lichob. korekcia - V</b> a <b>Lichob. korekcia - H</b> pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. Môžete nastaviť aj Aut. lich. kor. - V a Nastavenie lichob. H na <b>Zapnuté</b> alebo <b>Vypnuté</b>. (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)</li> <li>Keď je vybratá možnosť <b>Quick Corner</b>: Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu.  "Quick Corner" <a href="#">str.38</a></li> </ul>
<b>Zväčšenie (len EB-S12/EB-S11)</b>	Upraví veľkosť premietaného obrazu.
<b>Uzamk. ovl. panela</b>	<p>Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora.</p> <p> "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" <a href="#">str.60</a></p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Tvar ukazovateľa</b>	<p>Môžete si vybrať tvar ukazovateľa.</p> <p>Ukazovateľ 1: </p> <p>Ukazovateľ 2: </p> <p>Ukazovateľ 3: </p> <p> "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" <a href="#">str.53</a></p>
<b>Príkon</b>	<p>Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Možnosť <b>ECO</b> vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Ak je vybraná možnosť <b>ECO</b>, zredukuje sa šum ventilátora počas premietania a spotreba elektriny a prevádzková životnosť lampy sa zmení nasledovne.</p> <p>Spotreba elektriny: zníženie asi o 17,5 %, životnosť lampy: asi 1.25-krát dlhšia</p> <p>Ak sa projektor používa vo veľkej nadmorskej výške alebo v lokalite vystavenej vysokým teplotám, je možné, že sa automaticky použije nastavenie <b>ECO</b>. Ak to nastane, položka <b>Príkon</b> bude šedá a nastavenie bude nemožné.</p>
<b>Hlasitosť</b>	Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
<b>Diaľkový prijímač</b>	<p>Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť.</p> <p>Ak je nastavená hodnota <b>Vypnuté</b>, nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Užívateľské tlačidlo</b>	<p>Môžete vybrať položku z ponuky Konfigurácia a priradiť ju tlačidlu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa priamo zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek.</p> <p><b>Ovládanie jasu, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie</b></p>
<b>Testovacia vzorka</b>	<p>Keď je projektor nastavený, zobrazí sa testovacia vzorka, aby ste mohli nastaviť stav premietania bez pripájania ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Pozor</b></p> <p>Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>
<b>Vynulovať</b>	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Nastavenia</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia <b>Zväčšenie</b> (len EB-S12/EB-S11) a <b>Užívateľské tlačidlo</b>. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.73</a></p>

## Ponuka Rozšírené



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Zobrazenie</b>	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora.</p> <p><b>Správy:</b> Keď je nastavené na možnosť <b>Vypnuté</b>, nebudú zobrazované nasledujúce položky.</p> <p>Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad varovanie o vysokej teplote.</p> <p><b>Pozadie displeja*1:</b> Môžete nastaviť pozadie displeja v prípade, keď na vstupe nie je signál na hodnoty <b>Čierna</b>, <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Obraz. pri spustení*1:</b> Nastavte hodnotu <b>Zapnuté</b>, ak chcete zobraziť <b>Užívateľské logo</b> na začiatku premietania.</p> <p><b>Stlmiť A/V*1:</b> Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] na možnosti <b>Čierna</b>, <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b>.</p>



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Užívateľské logo*1</b>	Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď. ☛ "Uloženie užívateľského loga" <a href="#">str.56</a>
<b>Premietanie</b>	Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektora. <b>Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.</b> Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne. <b>Predná strana ↔ P. str./H. hran.</b> <b>Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.</b> ☛ "Spôsoby Inštalácie" <a href="#">str.20</a>
<b>Operácia</b>	<b>Priame zapnutie:</b> Ak chcete projektor zapnúť priamo zapojením, nastavte hodnotu <b>Zapnuté</b> . Ak je zapojený napájací kábel, projektor sa zapne automaticky napríklad aj pri obnoveného výpadku sieťového napájania. <b>Režim spánku:</b> Keď je nastavený na <b>Zapnuté</b> , toto nastavenie automaticky zastavuje premietanie, keď na vstupe nie je žiadny obrazový signál a neprebiehajú žiadne operácie. <b>Časov. režimu spánku:</b> Keď je <b>Režim spánku</b> nastavený na <b>Zapnuté</b> , je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne. <b>Časovač krytu šošov.:</b> Keď je nastavené na možnosť <b>Zapnuté</b> , napájanie sa vypne automaticky po uplynutí 30 minút od zatvorenia posúvača stlmenia hlasitosti A/V. V predvolenom nastavení je zvolená možnosť <b>Zapnuté</b> . <b>Režim vysok. pomeru:</b> Nastavte na <b>Zapnuté</b> , keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1500 m.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Pohotovostný režim</b>	Ak nastavíte hodnotu <b>Komunikácia zap.</b> , nasledujúce operácie môžete vykonávať aj keď je projektor v pohotovostnom režime. • Monitorovanie a ovládanie projektoru z počítača ☛ "Monitorovanie a ovládanie" <a href="#">str.62</a> • Vysielanie analógového signálu RGB z portu Computer na externý monitor (len EB-S12/EB-X11/EB-S11)
<b>USB Type B (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12)</b>	<b>USB Display:</b> Povolí funkciu USB Display. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.32</a> <b>Link 21L:</b> Povolí príkazy ESC/VP21. ☛ "Príkazy ESC/VP21" <a href="#">str.62</a>
<b>Jazyk</b>	Môžete nastaviť jazyk hlásení a ponúk.
<b>Vynulovať</b>	Hodnoty nastavení <b>Zobrazenie*1</b> a <b>Operácia*2</b> v ponuke <b>Rozšírené</b> môžete obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.73</a>

\*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnuté**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.58](#)

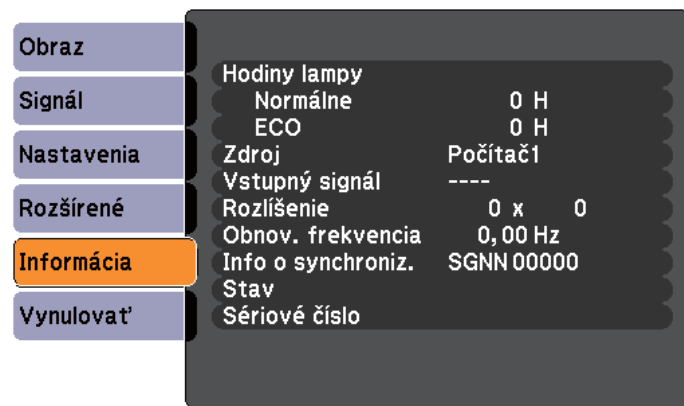
\*2 Okrem Vysokohorského režimu.

## Ponuka Informácia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.



☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)



[◀] : Vybrať

[Menu] : Koniec

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Hodiny lampy</b>	Môžete zobrazíť celkový prevádzkový čas lampy*. Keď sa dosiahne čas upozornenia na lampu, znaky sa zobrazia nažlto.
<b>Zdroj</b>	Môžete zobrazíť názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
<b>Vstupný signál</b>	Môžete zobrazíť obsah položky <b>Vstupný signál</b> nastavenej v ponuke <b>Signál</b> podľa zdroja.
<b>Rozlíšenie</b>	Môžete zobrazíť rozlíšenie.
<b>Obnov. frekvencia</b>	Môžete zobrazíť <u>obnovovaciu frekvenciu</u> ▶▶.
<b>Info o synchroniz.</b>	Môžete zobrazíť informácie o obrazovom signále. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
<b>Video signál</b>	Môžete zobrazíť nastavenia položky <b>Video signál</b> v ponuke <b>Signál</b> .

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Stav</b>	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sa sériové číslo projektora.

\* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako „0H“. 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

## Ponuka Vynulovať



[Esc] / [◀] : Späť [◀] : Vybrať

[Menu] : Koniec

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Vynulovať všetko</b>	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Nasledujúce položky sa neresetujú na predvolené nastavenia: <b>Vstupný signál</b> , <b>Užívateľské logo</b> , <b>Hodiny lampy</b> , <b>Jazyk</b> , <b>Heslo</b> , <b>Zväčšenie</b> (len EB-S12/EB-S11) a <b>Užívateľské tlačidlo</b> .

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovať hodiny lampy	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Vynulujte v prípade výmeny lampy.



# Riešenie Problémov

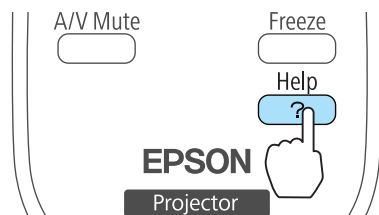
V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

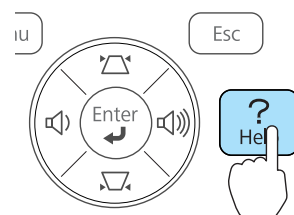
## 1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

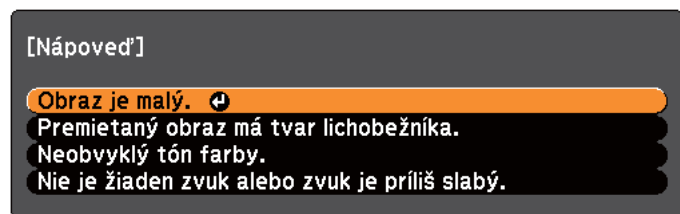
Pomocou diaľkového ovládania



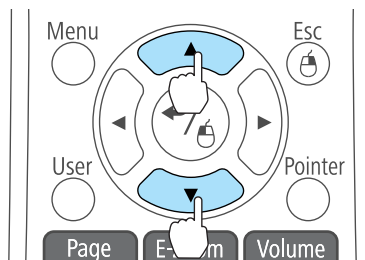
Pomocou ovládacieho panela



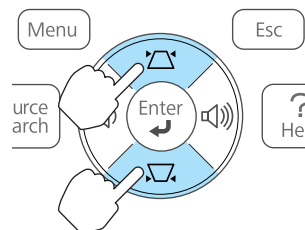
## 2 Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládania

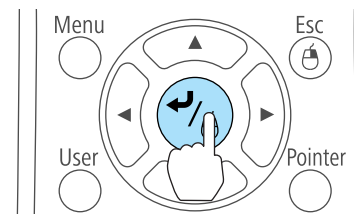


Pomocou ovládacieho panela

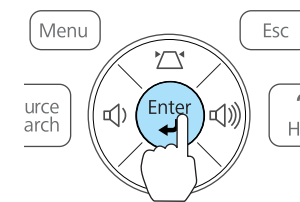


## 3 Potvrdte výber.

Pomocou diaľkového ovládania

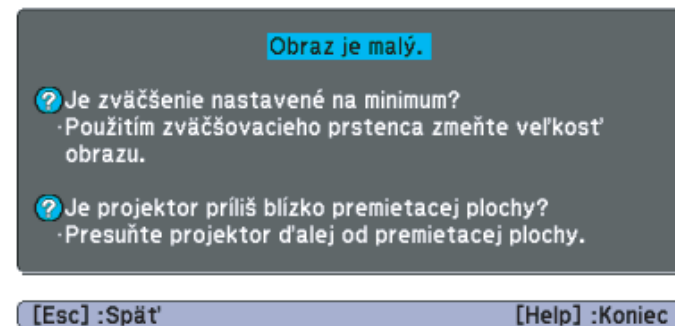


Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

"Riešenie Problémov" [str.77](#)

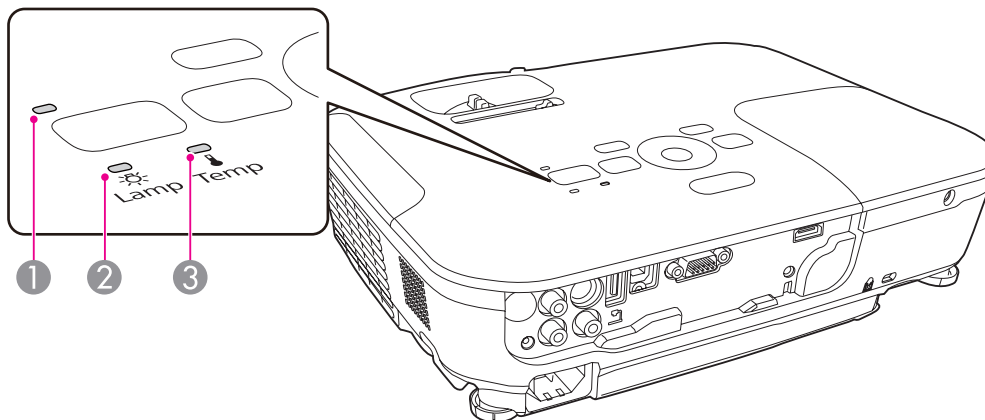
Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.80](#)





## Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi indikátormi, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektoru.



### 1 Indikátor napájania

Signalizuje prevádzkový stav.

-  Stav pohotovosti  
Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
-  Pripravuje sa monitorovanie cez pripojenie USB/sériové pripojenie alebo prebieha ochladzovanie  
Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.
-  Zahrievanie  
Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.  
Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].
-  Premietanie

### 2 Indikátor lampy

Signalizuje stav premietacej lampy.

### 3 Indikátor teploty

























Signalizuje stav vnútornej teploty.










V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane indikátor [C] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

■ : Svieti ■■■ : Bliká □ : Nesvieti □ : Podľa stavu projektora

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
     	Interná chyba	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
     	Chyba ventilátora Chyba senzora	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
     	Chyba vys. teploty (prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. ☞ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.90</a>, "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.95</a></li> </ul> <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>. ☞ "Ponuka Rozšírené" <a href="#">str.71</a></p>
     	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá. ☞ "Výmena lampy" <a href="#">str.92</a></li> <li>• Vyčistite vzduchový filter. ☞ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.90</a></li> </ul>

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
		<p><b>Ak lampa nie je prasknutá:</b> Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Vymeňte lampu za novú a zapnite projektor.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p><b>Ak je lampka prasknutá:</b> Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampka nevymení, nemožno premietiť obraz.)</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" <a href="#">str.71</a></p>
  	Chyba auto. šošovky Chyba nap.	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
  	Var. o vys. teplote	<p>(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.</li> </ul> <p>☞ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.90</a>, "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.95</a></p>
  	Vymeňte lampu	<p>Vymeňte ju za novú lampu.</p> <p>☞ "Výmena lampy" <a href="#">str.92</a></p> <p>Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.</p>













- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
- ☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.80](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
- ☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)


## Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.





### Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žiadny obraz</b> Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.</li> </ul>	 <a href="#">str.81</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz sa nezobrazuje</b> Pohyblivý obraz premietaný z počítača je čierny a nič sa nepremieta.</li> </ul>	 <a href="#">str.82</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcia sa automaticky zastaví</b></li> </ul>	 <a href="#">str.82</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa „Nepodporuje sa“</b></li> </ul>	 <a href="#">str.82</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa „Nie je signál“</b></li> </ul>	 <a href="#">str.82</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované</b></li> </ul>	 <a href="#">str.83</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený alebo skreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">str.84</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný</b> Je zobrazená len časť obrazu, obraz nemá správny pomer výšky a šírky.</li> </ul>	 <a href="#">str.84</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Farby obrazu sú nesprávne</b> Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné.</li> </ul>	 <a href="#">str.85</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">str.86</a>

### Problémy pri spustení projekcie

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor sa nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.86</a>
---	---

### Iné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý</b></li> </ul>	 <a href="#">str.87</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nefunguje diaľkové ovládanie</b></li> </ul>	 <a href="#">str.87</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk</b></li> </ul>	 <a href="#">str.88</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii</b></li> </ul>	 <a href="#">str.88</a>



## Problémy týkajúce sa obrazu

### Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Napájací kábel konektora pripojte správne. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.52</a>
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. ☛ "Predná a vrchná strana" <a href="#">str.10</a>
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛ <b>Vynulovať - Vynulovať všetko</b> <a href="#">str.73</a>
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.68</a>
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas premietania cez USB Display)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nie je možné premietat použitím programu USB Display. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas premietania cez USB Display)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

## Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.

## Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia <b>Režim spánku</b> nastavená na hodnotu <b>Zapnuté</b> ?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť <b>Vypnuté</b> . ☛ Rozšírené - Operácia - Režim spánku <a href="#">str.71</a>

## Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa".

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál <a href="#">str.68</a>
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia príslušnému režimu? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. ☛ "Podporované displeje monitorov" <a href="#">str.103</a>

## Zobrazí sa správa "Nie je signál".

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a>
Je vybratý správny port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.31</a>

Kontrola	Riešenie
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektoru? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	<p>Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví.</p> <p>Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.</p> <p>☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a></p> <p>☛ Dokumentácia k počítaču</p>

## Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je možnosť <b>Aut. lich. kor. - V</b> nastavené na <b>Vypnuté</b> ? (len EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	<p>Nastavením na možnosť <b>Zapnuté</b> sa aktivuje funkcia Aut. lich. kor. - V.</p> <p>☛ <b>Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V</b> <a href="#">str.70</a></p> <p>Ak používate projektor s vypnutým týmto nastavením, ručne nastavte premietaný obraz.</p> <p>☛ "Manuálna korekcia" <a href="#">str.37</a></p>
Je zaostrenie správne nastavené?	<p>Otáčaním ovládača zaostrovania zaostrite obraz.</p> <p>☛ "Nastavenie zaostrenia" <a href="#">str.41</a></p>
Je projektor v správnej vzdialenosti?	<p>Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania?</p> <p>Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu.</p> <p>☛ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" <a href="#">str.99</a></p>
Je hodnota nastavenia lichobežníkovej korekcie príliš veľká?	<p>Zmenšite projekčný uhol, čím redukuje hodnotu lichobežníkovej korekcie.</p> <p>☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.40</a></p>
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	<p>Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.</p>

## Obraz je rušený alebo skreslený


Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.68</a>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.23</a>
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované displeje monitorov" <a href="#">str.103</a> ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia <a href="#">Synchronizácia</a> a <a href="#">Sledovanie</a> správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Signál - Sledovanie, Synchronizácia</b> <a href="#">str.68</a>
Je vybrané nastavenie <b>Prenos vrstvomého okna</b> ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a zrušte začiarknutie políčka <b>Prenos vrstvomého okna</b> .

## Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny


Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokougľý obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Rozlíšenie</b> <a href="#">str.68</a>
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.54</a>
Je správne nastavená poloha obrazu?	(Len pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer) Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Z ponuky Konfigurácia môžete nastaviť aj pozíciu. ☛ <b>Signál - Pozícia</b> <a href="#">str.68</a>

Kontrola	Riešenie
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak je v položke " <b>Vlastnosti obrazovky</b> " v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobraziť celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované displeje monitorov" <a href="#">str.103</a> ☛ Dokumentácia k počítaču

## Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer ☛ <b>Signál - Vstupný signál</b> <a href="#">str.68</a></li> <li>• Keď sa obraz prijíma zo zariadenia pripojeného k portu Video alebo S-Video. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.68</a></li> </ul>
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položku <b>Jas</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.67</a>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.23</a>
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  ?	Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.67</a>
Je nastavenie farieb správne?	Nastavte položku <b>Nastavenie farieb</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Nastavenie farieb</b> <a href="#">str.67</a>
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Nastavte položky <b>Sýtosť farieb</b> a <b>Odtieň</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň</b> <a href="#">str.67</a>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položky <b>Jas</b> a <b>Príkon</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.67</a> ☛ <b>Nastavenia - Príkon</b> <a href="#">str.70</a>
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  .	Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.67</a>
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" <a href="#">str.92</a>
Používa sa projektor vo veľkej nadmorskej výške alebo v lokalite vystavenej vysokým teplotám?	Ak sa projektor používa vo veľkej nadmorskej výške alebo v lokalite vystavenej vysokým teplotám, je možné, že sa nastavenie Príkon automaticky nastaví na hodnotu <b>ECO</b> . Vtedy sa obrazovka môže stmavnúť. Ak to nastane, nastavenie položky Príkon nebude nemožné.

## Problémy pri spustení projekcie

### Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova zapojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>

Kontrola	Riešenie
Je <b>Uzamk. ovl. panela</b> nastavené na možnosť <b>Úplné uzamknutie</b> ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať <b>Uzamk. ovl. panela</b> , zmeňte nastavenie na <b>Vypnuté</b> . 👉 <b>Nastavenia - Uzamk. ovl. panela</b> <a href="#">str.70</a>
Je správne zvolené nastavenie prijímača diaľkového ovládania?	Nastavte položku <b>Diaľkový prijímač</b> z ponuky Konfigurácia. 👉 <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.70</a>

## Iné problémy

### Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je nastavenie hlasitosti na minime?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. 👉 <b>Nastavenia - Hlasitosť</b> <a href="#">str.70</a> 👉 "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.41</a>
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. 👉 "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.52</a>
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.
Je pripojené pomocou kábla HDMI? (len EB-X14/EB-W12/EB-X12)	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybrané nastavenie <b>Výstup audia z projektoru</b> ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a vyberte nastavenie <b>Výstup audia z projektoru</b> .

### Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektoře?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. 👉 "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" <a href="#">str.18</a>

Kontrola	Riešenie
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" <a href="#">str.18</a>
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. Alebo nastavte prijímač diaľkového ovládania na možnosť <b>Vypnuté</b> pre <b>Diaľkový prijímač</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.70</a>
Je správne zvolené nastavenie <b>Diaľkový prijímač</b> ?	Nastavte položku <b>Diaľkový prijímač</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.70</a>
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" <a href="#">str.18</a>

## Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Rozšírené - Jazyk</b> <a href="#">str.71</a>

## Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii

Kontrola	Riešenie
Je názov súboru príliš dlhý?	Názov môže obsahovať maximálne 8 znakov. Z názvov, ktoré sú dlhšie, sa odstráni stred názvu, aby sa názov skrátil na 8 znakov.
Obsahuje názov súboru aj 2-bajtové znaky?	V názvoch súborov môžete používať iba alfanumerické znaky a symboly. Ostatné znaky sa nahradia otáznikom (?).





# Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.

## Pozor

Pred čistením projektor vypnite.

## Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

## Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

## Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



## Výstraha

Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

## Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

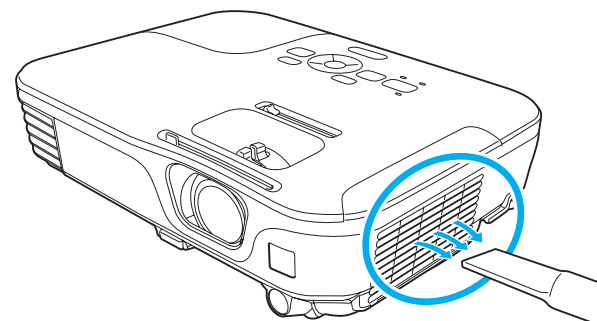
## Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

## Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.





- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.  
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.95](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

## Výmena lampy

### Časový interval výmeny lampy

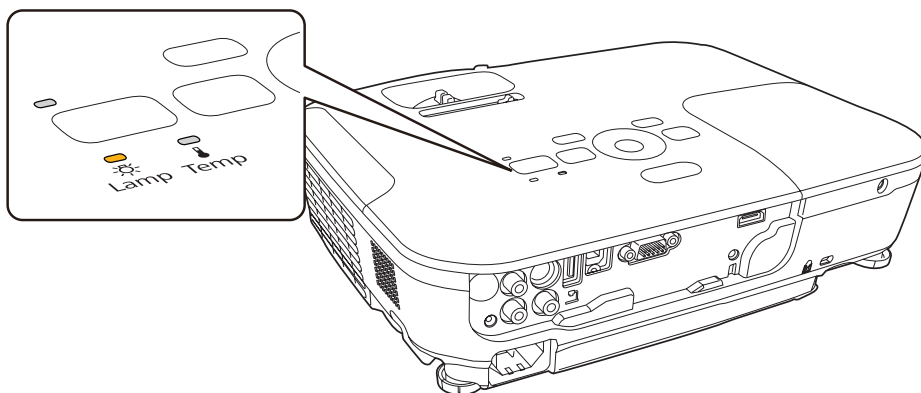
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.  
"Je potrebné vymeniť lampu. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Indikátor lampy bliká na oranžovo.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

### Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu.  
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 3900 hodín  
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 4900 hodín  
☞ **Nastavenia - Príkon** [str.70](#)
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

### Ako sa vymieňa lampka

Lampu možno vymeniť aj vtedy, keď je projektor uchytený na strope.



### Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampka sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektoru v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampka je rozbítá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektoru vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

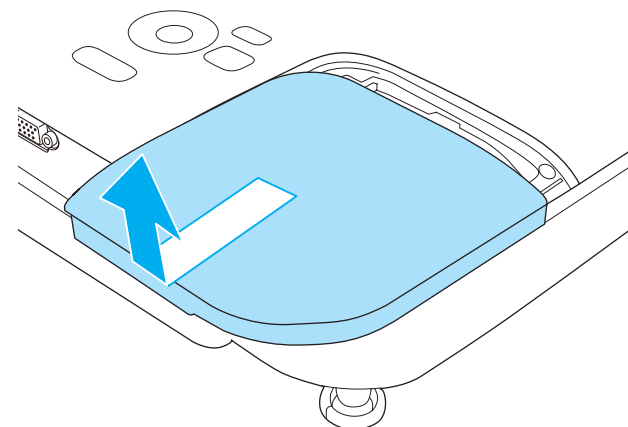
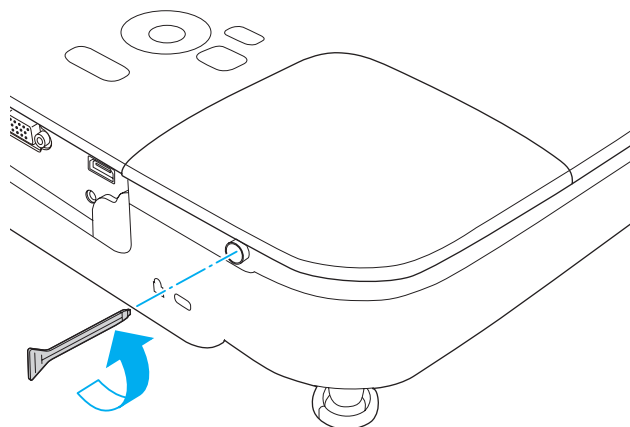
## Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. Ak je lampa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

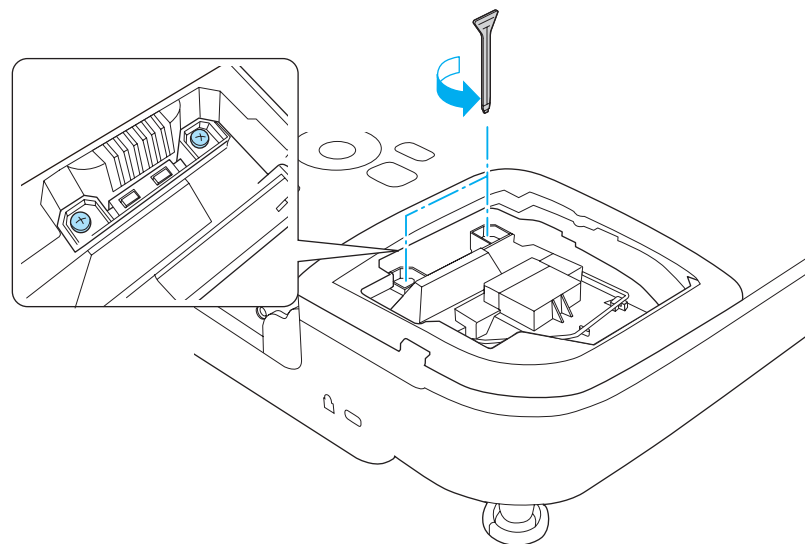
**1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

**2** Počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektora.

Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo krížového skrutkovača uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.

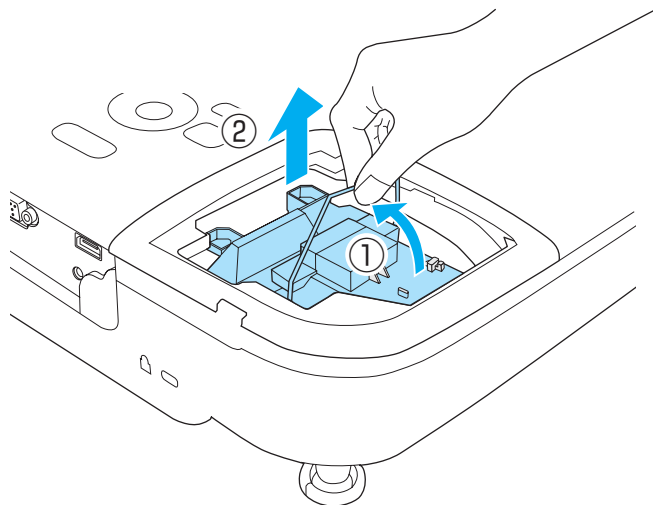


**3** Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.

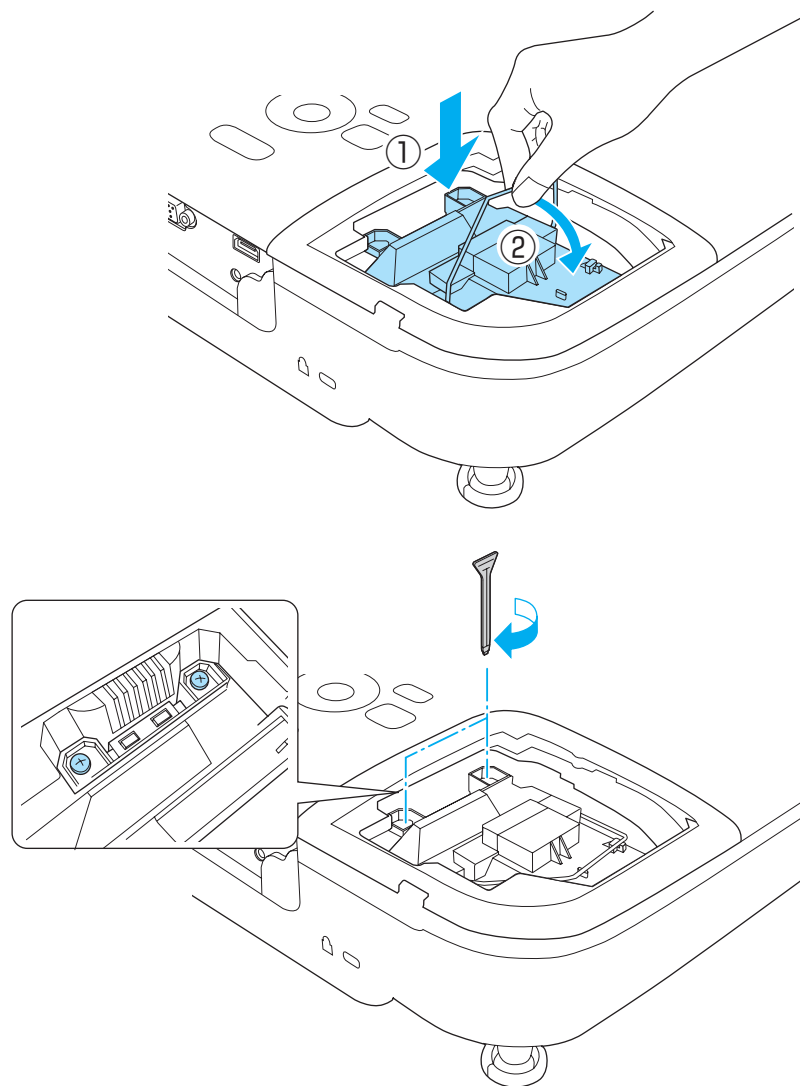


- 4** Vyberte starú lampu potiahnutím za rúčku.  
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa pre ďalšiu pomoc obráťte na svojho miestneho predajcu.

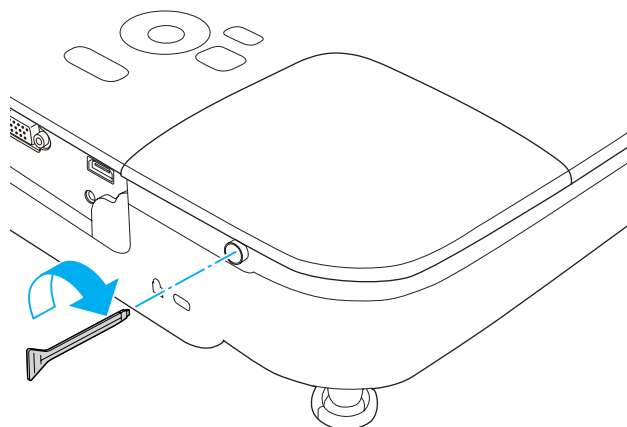
☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



- 5** Vložte novú lampu.  
Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto. Pevne ju zatlačte a keď úplne dosadne na miesto, dotiahnite dve skrutky.



- 6** Nasadte naspäť kryt lampy.



## Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

## Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy treba vynulovať Hodiny lampy v ponuke Vynulovať.

 **Vynulovať** - Vynulovať hodiny lampy [str.73](#)



Hodiny lampy **Hodiny lampy** vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. V opačnom prípade sa interval výmeny lampy nebude správne signalizovať.

## Výmena vzduchového filtra

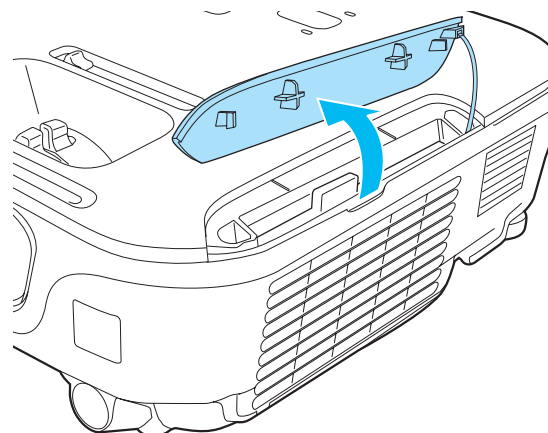
### Interval výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

### Spôsob výmeny vzduchového filtra

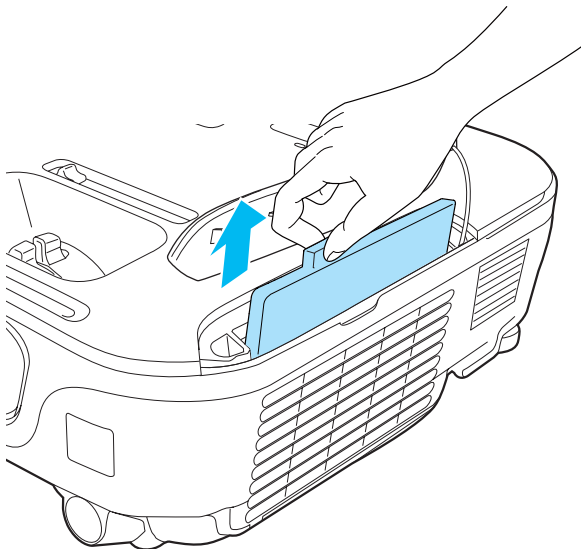
Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strop.

- 1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.
- 2** Otvorte kryt vzduchového filtra.



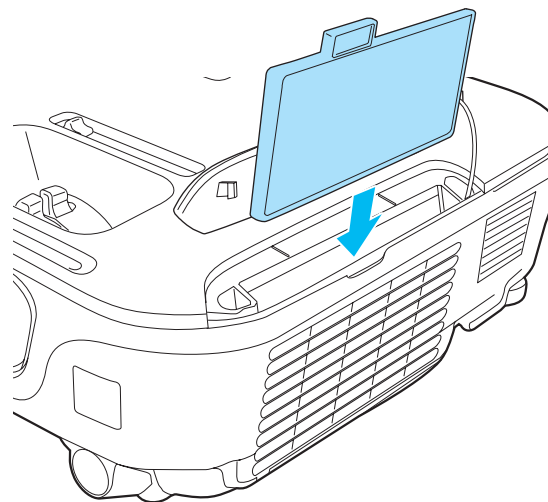
### 3 Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výstupok na kryte vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



### 4 Nainštalujte nový vzduchový filter.

Vsuňte vzduchový filter zvonka a potlačte ho, kým kliknutím nedosadne na svoje miesto.



### 5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Rám filtra: ABS

Filter: Polyuretánová pena





## Dodatky

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu: máj 2011. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

## Voliteľné príslušenstvo

### Interaktívna jednotka ELPIU01

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

### Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

### Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS63

Mäkké puzdro na prenášanie projektoru.

### 50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (Pomer strán obrazu [»](#) 4:3)

### 60" prenosné plátno ELPSC27

### 80" prenosné plátno ELPSC28

### 100" prenosné plátno ELPSC29

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (Pomer strán 4:3)

### 70" prenosné plátno ELPSC23

### 80" prenosné plátno ELPSC24

### 90" prenosné plátno ELPSC25

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (Pomer strán obrazu 16:10)

### 53" prenosné plátno ELPSC30

### 64" prenosné plátno ELPSC31

Prenosné magnetické plátna. (Pomer strán 4:3)

### Variabilné plátno ELPSC26

Prenosné plátno s variabilnými rozmermi.

### Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#) [»](#).

### Stropná rúrka (450 mm)\* ELPFP13

### Stropná rúrka (700 mm)\* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

### Montáž na strop\* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

\* Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

[» Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Spotrebný materiál

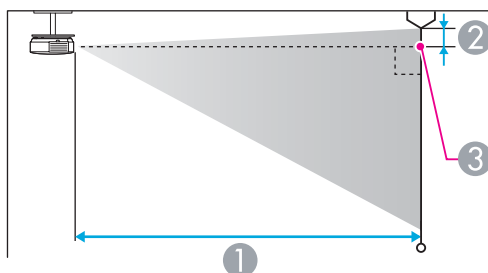
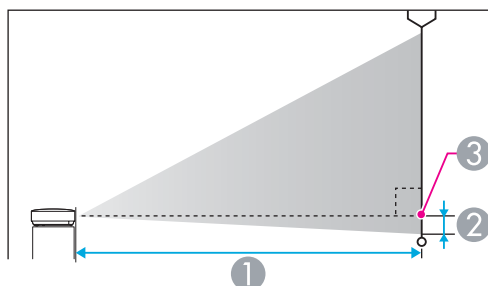
### Jednotka lampy ELPLP67

Použite ako náhradu za použité lampy.

### Vzduchový filter ELPAF32

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

## Vzdialenosť premietania (pre EB-W12)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	61x46	94 - 113	-7
40"	81x61	126 - 152	-9
50"	100x76	158 - 190	-11

Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
60"	120x91	190 - 229	-13
70"	142x107	222 - 267	-15
80"	160x120	255 - 306	-17
100"	200x150	319 - 383	-22
150"	300x230	480 - 577	-33
200"	410x300	641 - 770	-44
280"	570 x 430	898 - 1079	-61

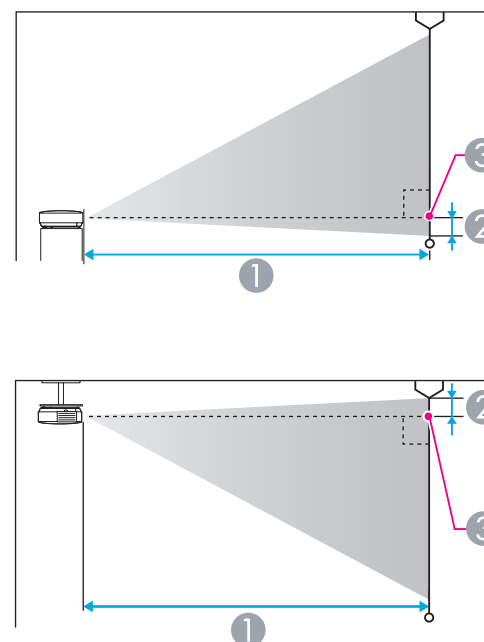
Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
35"	78x44	99 - 120	-4
40"	89x50	114 - 137	-5
50"	110x62	143 - 172	-6
60"	130x75	172 - 208	-8
70"	155x87	202 - 243	-9
80"	180x100	231 - 278	-10
100"	220x120	289 - 348	-13
150"	330x190	435 - 523	-19
200"	440x250	582 - 699	-26
310"	690 x 390	903 - 1084	-40

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-7
40"	86x54	111 - 134	-8
50"	110x67	139 - 168	-10
60"	130x81	168 - 202	-12
80"	170x110	225 - 270	-15
100"	220x130	281 - 338	-19
150"	320x200	424 - 509	-29
200"	430x270	566 - 680	-38
320"	690 x 430	907 - 1089	-62

## Vzdialenosť premietania (pre EB-X14/EB-X12/EB-X11)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

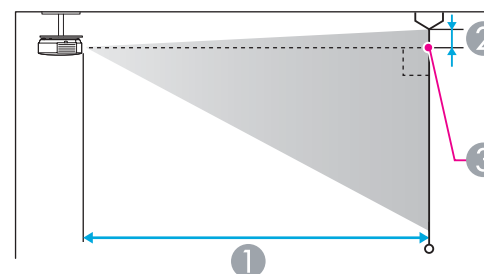
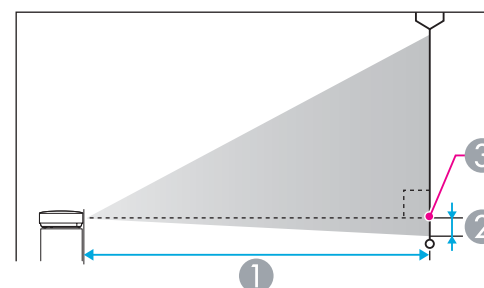
Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

## Vzdialenosť premietania (pre EB-S12/EB-S11)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	(Široký)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	(Široký)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	(Široký)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

## Podporované rozlíšenia

### Počítačový signál (analogový RGB)

Pre EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
MAC21"	75	1152x870

\*1 len EB-W12.

\*2 Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Pre EB-S12/EB-S11

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

## Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Signál sa prijíma z portu HDMI (len EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200



## Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EB-X14	EB-W12	EB-X12	EB-S12	EB-X11	EB-S11
Rozmery		295 (Š) x 79 (V) x 228 (H) mm					
Veľkosť panela LCD		0,55"	0,59" Širokohlý	0,55"	0,55"	0,55"	0,55"
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT					
Rozlíšenie		786 432 pixlov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	1 024 000 pixlov WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	786 432 pixlov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	480 000 pixlov SVGA (800 (W) x 600 (H) bodov) x 3	786 432 pixlov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	480 000 pixlov SVGA (800 (W) x 600 (H) bodov) x 3
Úprava zaostrenia		Ručne					
Nastavenie priblíženia		Ručne (1 až 1,2)	Ručne (1 až 1,2)	Ručne (1 až 1,2)	Digitálne (1 až 1,35)	Ručne (1 až 1,2)	Digitálne (1 až 1,35)
Lampa		Lampa UHE, 200 W Číslo modelu: ELPLP67					
Max. zvukový výstup		2 W					
Reproduktor		1					
Napájanie		100 až 240 V AC±10 %, 50/60 Hz 2,9 až 1,3 A					
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 283 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 2,9 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,36 W					
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 270 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,3 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,47 W					
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 2 286 m					
Prevádzková teplota		5 až +35°C (nekondenzujúca)					
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)					
Hmotnosť		Približne 2,3 kg					

Konektory	Vstupný port Computer	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
-----------	-----------------------	---	----------------------------------

Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4-kolíkový
Port Audio Input	1	Konektor RCA kolík x 2
Port Audio Output*1	1	Stereo mini jack
Port Monitor Out*1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port HDMI*2	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB(TypeA)*3	1	Konektor USB (TypeA)
Port USB(TypeB)*3	1	Konektor USB (TypeB)
Port RS-232C*4	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

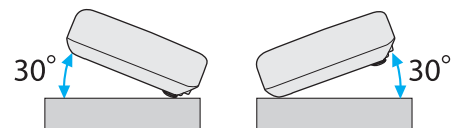
\*1 len EB-S12/EB-X11/EB-S11.

\*2 len EB-X14/EB-W12/EB-X12.

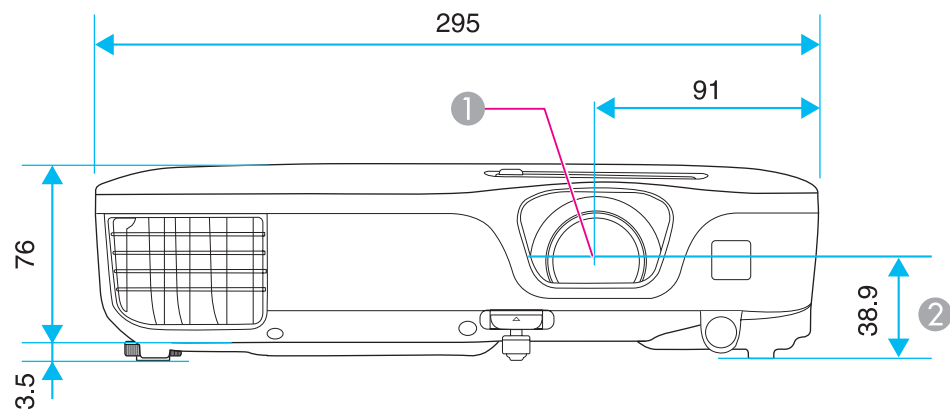
\*3 Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

\*4 len EB-X11/EB-S11.

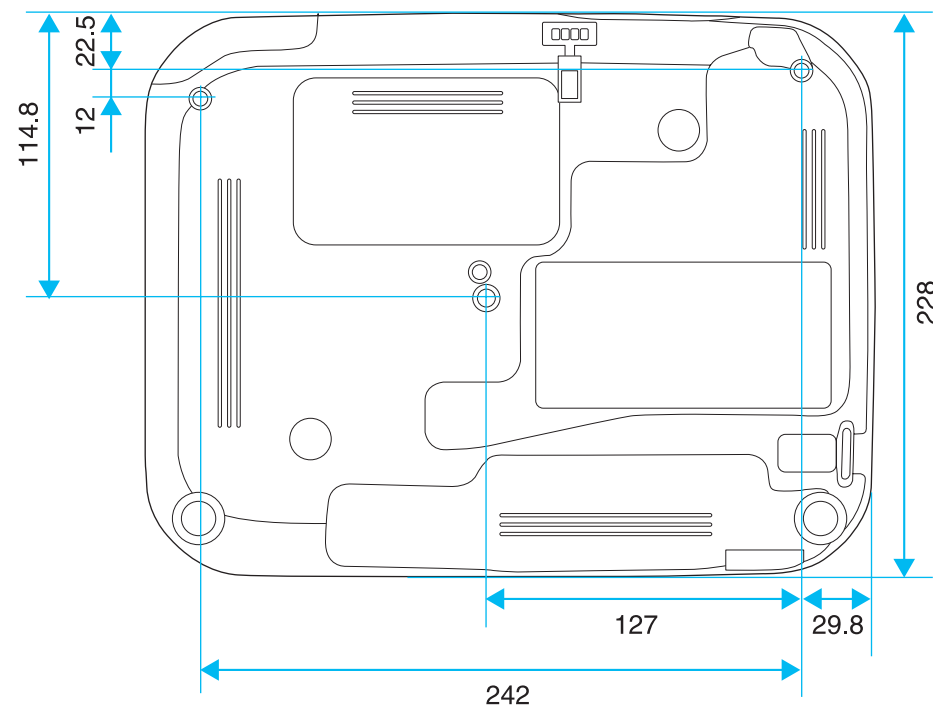
Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.



- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Jednotky: mm

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

<b>HDCP</b>	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
<b>HDTV</b>	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u>, i = <u>Prekladanie</u>)</li> <li>• Plátno s <u>pomerom strán</u> 16:9</li> </ul>
<b>Komponent video</b>	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svetivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svetivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svetivosti (Cr alebo Pr).
<b>Kompozitné video</b>	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svetivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
<b>Kontrast</b>	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
<b>Obnov. frekvencia</b>	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svetivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
<b>Pomer strán obrazu</b>	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
<b>Prekladanie</b>	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
<b>Progresívny</b>	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
<b>SDTV</b>	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u> High-Definition Television.
<b>Sledovanie</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
<b>sRGB</b>	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovateľných video zariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SVGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
<b>S-Video</b>	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svetivosti (Y) a farby (C).

<b>SXGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
<b>Synchronizácia</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
<b>VGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
<b>XGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 98  
Operačný systém Microsoft® Windows® Me  
Operačný systém Microsoft® Windows® 2000  
Operačný systém Microsoft® Windows® XP  
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®  
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 98“, „Windows Me“, „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Navyše, na označenie systémov Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 98/Me/2000/XP/Vista (bez výrazu Windows).

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x


V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" a "Mac OS X 10.6.x". Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz "Mac OS".

## Všeobecné upozornenie:

IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS a iMac sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

## A

Ako sa vymieňa lampa .....	92
Aut. lich. kor. - V .....	70
Automat. nastavenie .....	68
Automat. šošovka .....	42, 68

## B

Biela tabuľa .....	42
--------------------	----

## Č

Časovač krytu šošov. ....	72
Časový interval výmeny lampy .....	92
Čierna tabuľa .....	42
Čistenie .....	90
Čistenie povrchu projektora .....	90
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania .....	90

## D

Dialkové ovládanie .....	15
Dialkový prijímač .....	10, 11
displeje monitorov .....	103
Divadlo .....	42
Dynamické .....	42

## E

ESC/VP21 .....	62
E-Zoom .....	54

## F

Farebná teplota .....	68
-----------------------	----

Farebný režim .....	41, 67
Fotografia .....	42
Funkcia bezdrôtovej myši .....	55
Funkcia Pomocníka .....	76

## H

Hlasitosť .....	70
Hodiny lampy .....	73
Horná hranica .....	72

## I

Indikátor lampy .....	77
Indikátor napájania .....	77
Indikátor teploty .....	77
Indikátory .....	77
Info o synchroniz. ....	73
Interval výmeny vzduchového filtra .....	95

## J

Jas .....	67
Jazyk .....	72

## K

Kamera na dokumenty .....	98
Kontrast .....	67
Krížik .....	54
Kryt lampy .....	11

## L

Lichobež. korekcia .....	70
--------------------------	----

## N

Nálepka na ochranu hesla .....	58
Nastavenia zobrazenia .....	51
Nastavenie farieb .....	68
Nastavenie lichob. H .....	8, 37
Nastavenie lichobežníkového skreslenia – H .....	37
Názvy častí a funkcií .....	10
Nulovanie prevádzkového času lampy .....	74, 95

## O

Obnov. frekvencia .....	73
Obraz. pri spustení .....	71
Odtieň .....	67
Ochrana heslom .....	58
Ochrana užív. loga .....	58
Ochrana zapnutia .....	58
Operácia .....	72
Ostroť .....	67
Otáčanie obrázkov .....	49
Ovládací panel .....	14
Ovládač priblíženia .....	10
Ovládač zaostrovania .....	10

## P

Páka na nastavenie nožičky .....	10
plátna pre zadnú projekciu .....	20
Plynulé .....	51
Podporované displeje monitorov .....	103
Pohotovostný režim .....	72
Pomer .....	43, 69



Ponuka Informácia .....	72
Ponuka Konfigurácia .....	65
Ponuka Nastavenia .....	70
Ponuka Obraz .....	67
Ponuka Rozšírené .....	71
Ponuka Signál .....	68
Ponuka Vynulovať .....	73
Poradie zobrazenia .....	51
Port HDMI .....	12
Port počítača .....	12
Port S-Video .....	12
Port USB(TypeA) .....	12
Port USB(TypeB) .....	12
Port Video .....	11
Pozadie displeja .....	71
Pozícia .....	68
Predná nastaviteľná nožička .....	10
Predná strana .....	20, 72
Prehrievanie .....	78
Premietanie .....	72
Prepínací čas obrazovky .....	51
Prevádzková teplota .....	105
Prezentácia .....	42, 47, 50
Priame zapnutie .....	72
Prikon .....	70
Progresívny .....	69

## Q

Quick Corner .....	70
--------------------	----

## R

Redukcia šumu .....	69
Režim spánku .....	72

Riešenie problémov .....	77
Rozlíšenie .....	73

## S

Sieťová zásuvka .....	11
Skladovacia teplota .....	105
Sledovanie .....	68
Spotrebný materiál .....	98
Spôsob výmeny vzduchového filtra .....	95
Správy .....	71
sRGB .....	42
Stlmiť A/V .....	52
Strop .....	20
Synchronizácia .....	68
Sýtosť farieb .....	67

## Š

Športy .....	42
--------------	----

## T

Technické údaje .....	105
Testovacia vzorka .....	71
Tlačidlo Hlasitosť .....	14
Tvar ukazovateľa .....	70

## U

Ukazovateľ .....	53
Ukazovateľ myši .....	55
Upevňovacie body pri montáži na strop .....	13
Úplné uzamknutie .....	60
USB Type B .....	72

## V

Uzamk. ovl. panela .....	60, 70
Užívateľské logo .....	56
Užívateľské tlačidlo .....	71
Veľkosť plátna .....	99
Video rozsah HDMI .....	69
Video signál .....	69, 73
Voliteľné príslušenstvo .....	98
Vstupný signál .....	69, 73
Vyhľadávanie zdroja .....	14, 31
Výmena batérií .....	18
Vynulovať všetko .....	73
Vysokohorský režim .....	72
Výstupný otvor vetrania .....	10
Vzdialenosť .....	99

## Z

Zadná časť .....	20, 72
Zadné nožičky .....	13
Zdroj .....	73
Zmrazenie obrazu .....	52
Zobrazenie .....	71
Zväčšenie .....	70
Zvoľte mechaniku .....	48