

# **Priročnik za uporabnika**

## **Multimedia Projector**

**EB-X14**

**EB-S12**

**EB-W12**

**EB-X11**

**EB-X12**



**EB-S11**

# Simboli v Teh Navodilih





## • Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 <b>Opozorilo</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 <b>Previdno</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

## • Splošno informacijsko označevanje

<b>Pozor</b>	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" <a href="#">str.105</a>
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
<b>Ime menija</b>	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " <b>Svetlost</b> " iz menija <b>Slika</b> . <b>Slika - Svetlost</b>

## Simboli v Teh Navodilih ..... 2

### Uvod

#### Lastnosti Projektorja ..... 7

Seznam funkcij glede na model	7
Hitra in preprosta namestitve, projiciranje in shranjevanje	8
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	8
Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	8
Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	8
Uporabne funkcije za projiciranje slik	8
Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu (samo EB-W12)	8
Kako izkoristiti daljinski upravljalnik	9
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke	9
Izboljšane varnostne funkcije	9

#### Nazivi in funkcije delov ..... 10

Spredaj/Zgoraj	10
Zadaj	11
Podnožje	13
Nadzorna plošča	14
Daljinski upravljalnik	15
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	17
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	17

### Priprava projektorja

#### Namestitev projektorja ..... 19

Načini Namestitve	19
Načini namestitve	19
Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja	20

#### Priključitev opreme ..... 22

Priključitev računalnika	22
--------------------------	----

Povezava virov slike	23
Povezava naprav USB	25
Povezovanje zunanje opreme (samo EB-S12/EB-X11/EB-S11)	26

### Običajna uporaba

#### Projiciranje Slik ..... 28

Od namestitve do projekcije	28
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	29
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	30
Projiciranje z USB Display	30
Sistemske zahteve	30
Prva povezava	31
Odstranjevanje	32

#### Prilagoditev projicirane slike ..... 34

Popravi popačenost Keystone	34
Samodejno odpravljanje	34
Ročni popravek	35
Prilagodite velikost slike	38
Prilagodite položaj slike	38
Prilagodite vodoravni nagib	39
Kako popraviti ostrino	39
Prilagoditev glasnosti	39
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)	39
Nastavitev Samozaslonka	40
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	41
Načini spreminjanja	41
Spreminjanje razmerja gledišča	41

### Koristne Funkcije

#### Funkcije projiciranja ..... 45

Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)	45
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija	45

Primeri diaprojekcije	45
Metode upravljanja diaprojekcije	45
Projiciranje izbrane slike	47
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	48
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaprojekcije	49
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	50
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	50
Funkcija kazalca (Kazalec)	51
Povečanje dela slike (E-Zoom)	52
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	53
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	54
<b>Varnostne Funkcije</b>	<b>56</b>
Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	56
Tipi zaščite z geslom	56
Nastavitev Zaščita z geslom	56
Vnos gesla	57
Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)	58
Zaklep proti kraji	59
Namestitev žične ključavnice	59
<b>Nadzor in upravljanje</b>	<b>60</b>
Ukazi ESC/VP21	60
Pred začetkom	60
Seznam ukazov	60
Komunikacijski protokol	61

## Meni Konfiguracija

<b>Uporaba menija Konfiguracija</b>	<b>63</b>
<b>Seznam Funkcij</b>	<b>64</b>
Tabela menija konfiguracije	64
Meni Slika	65
Meni Signal	66
Meni Nastavitve	68
Meni Razširjeno	69

Meni Informacije (Samo prikazovalnik)	70
Meni Ponastavi	71

## Odpravljanje Težav

<b>Uporaba pomoči</b>	<b>73</b>
<b>Reševanje Težav</b>	<b>74</b>
Razlaga indikatorjev	74
Ko indikatorji niso v pomoč	77
Težave povezane s sliko	78
Slike se ne pojavijo	78
Gibljive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)	79
Projekcija se samodejno ustavi	79
Prikazano je sporočilo Ni podprto.	79
Prikazano je sporočilo Ni signala.	79
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	80
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	81
Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno	81
Barve slike niso pravilne	82
Slike so temne	83
Težave ob začetku projekcije	83
Projektor se ne prižge	83
Druge težave	84
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	84
Daljinski upravljalnik ne deluje	84
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	85
Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v diaprojekciji	85

## Vzdrževanje

<b>Čiščenje</b>	<b>87</b>
Čiščenje Površine Projektorja	87
Čiščenje leč	87
Čiščenje zračnega filtra	87

<b>Zamenjava Potrošnih Materialov .....</b>	<b>88</b>
Menjava žarnice .....	88
Obdobje za zamenjavo žarnice .....	88
Kako zamenjati žarnico .....	88
Ponastavitev ure žarnice .....	91
Zamenjava zračnega filtra .....	91
Obdobje za menjavo zračnega filtra .....	91
Kako zamenjati zračni filter .....	91

<b>Indeks .....</b>	<b>108</b>
---------------------	------------

## Dodatek

<b>Dodatki In Potrošni Material .....</b>	<b>94</b>
Dodatna Oprema .....	94
Potrošni Material .....	94
<b>Velikost zaslona in razdalja projekcije .....</b>	<b>95</b>
Razdalja projekcije (za EB-W12) .....	95
Razdalja projekcije (za EB-X14/EB-X12/EB-X11) .....	96
Razdalja projekcije (za EB-S12/EB-S11) .....	97
<b>Podprti prikazovalniki monitorjev .....</b>	<b>99</b>
Podprte Ločljivosti .....	99
Računalniški signali (analogni RGB) .....	99
Komponentni video .....	100
Sestavljeni video .....	100
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12) .....	100
<b>Specifikacije .....</b>	<b>101</b>
Splošne Specifikacije Projektorja .....	101
<b>Videz .....</b>	<b>104</b>
<b>Slovar .....</b>	<b>105</b>
<b>Splošne Opombe .....</b>	<b>107</b>
Več o zapisih .....	107
Splošno Obvestilo: .....	107



# Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

## Seznam funkcij glede na model

Funkcije na voljo so odvisne od uporabljenega modela. V spodnji tabeli najdete seznam funkcij, ki so na voljo za posamezni model.

Funkcija	EB-X14	EB-W12	EB-X12	EB-S12	EB-X11	EB-S11
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Povezava HDMI	✓	✓	✓	-	-	-
Priključitev zunanje opreme	-	-	-	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓
Avto Keystone - navp	✓	✓	✓	✓	✓	-
Prilagoditev Keystone - vodor.	✓	✓	✓	✓	✓	- <sup>*2</sup>
Quick Corner	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Diaprojekcija	✓	✓	✓	✓	✓	✓

\*1 Odvisno od območja nakupa, ta morda ni na voljo.

\*2 Čeprav prilagoditev vodoravnega popačenja keystone ni na voljo ta model, lahko uporabite Keystone - vodor. iz nadzorne plošče ali menija Konfiguracija.

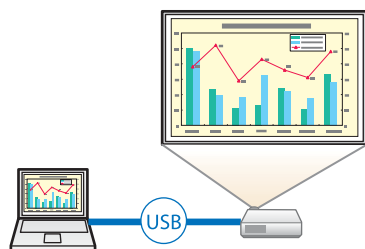
## Hitra in preprosta namestitvev, projiciranje in shranjevanje

- Vklomite in izklopite projektor s preprostim priklpom, ali odklopom.
- Projicirajte na velike zaslone s kratke razdalje.
- Opravite preproste prilagoditve višine z eno ročico.
- Ker ohlajevanje ni potrebno, ga lahko preprosto pospravite.

## Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če preprosto priključite priložen kabel USB, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez računalniškega kabla.

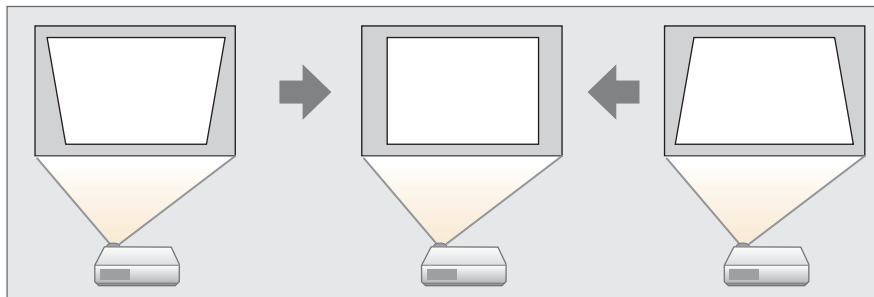
☛ "Projiciranje z USB Display" [str.30](#)



## Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Ta projektor samodejno popravi navpično popačenje keystone, ki se pojavi pri spreminjanju lege ali premikanju projektorja.

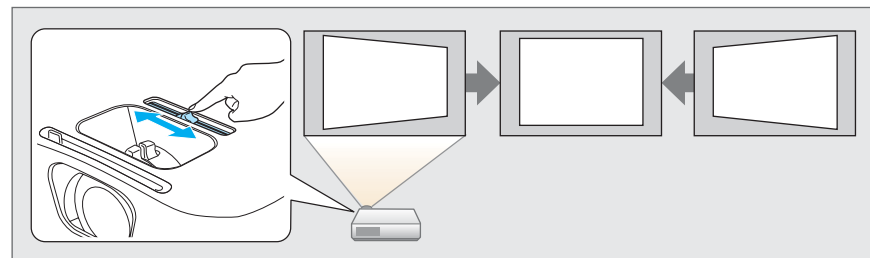
☛ "Samodejno odpravljanje" [str.34](#)



## Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Omogoča hitro odstranjevanje vodoravnega popačenja projicirane slike. Uporabno, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.

☛ "Ročni popravek" [str.35](#)

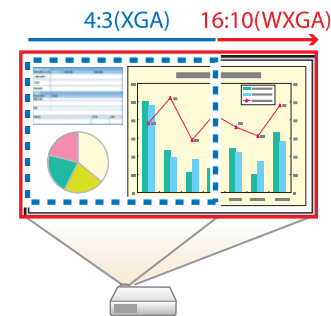


## Uporabne funkcije za projiciranje slik

### Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu (samo EB-W12)

Pri računalniku z 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, lahko prikazete sliko v enakem razmerju. Uporabljate lahko formate table ali druge zaslone za prikazovanje pokrajini.

☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.41](#)





## Kako izkoristiti daljinski upravljalnik

Z daljinskim upravljalnikom lahko opravljate funkcije kot je povečava dela slike. Daljinski upravljalnik lahko prav tako uporabite kot kazalec med predstavitvami ali kot miško za računalnik.

☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.51](#)

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.52](#)

☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" [str.53](#)

## Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke

Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere. Ostrina slika se samodejno prilagodi z uporabo funkcije za samodejno ostrenje. Prav tako lahko povečate slike z uporabo digitalne povečave.

☛ "Dodatna Oprema" [str.94](#)

## Izboljšane varnostne funkcije

### • Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov

Če nastavite geslo, lahko omejite uporabo projektorja.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.56](#)

### • Zaklep omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.58](#)

### • Opremljen z raznimi napravami proti kraji

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

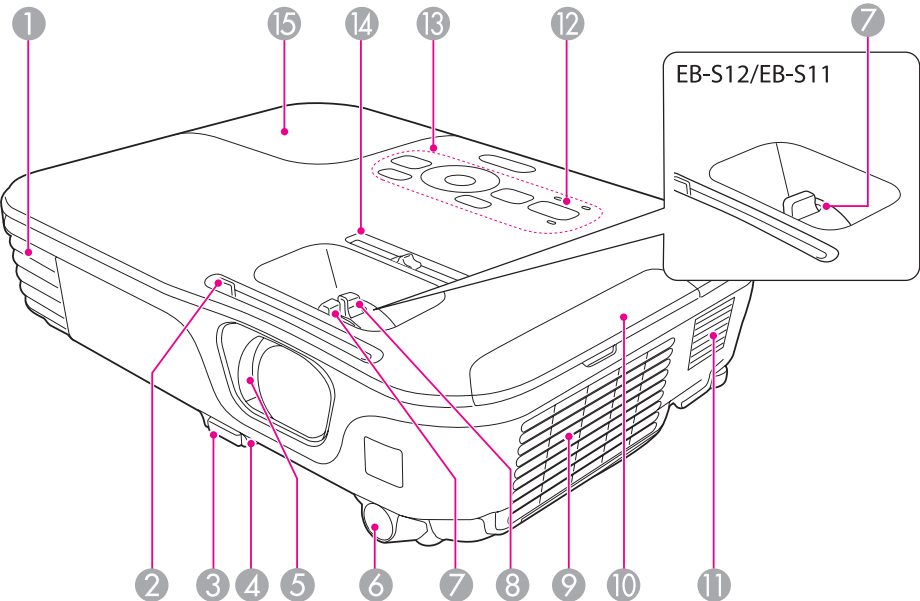
- Varnostna reža

- Varovana točka namestitve kabla

☛ "Zaklep proti kraji" [str.59](#)

Vse funkcije v tem priročniku so obrazložene, če ni drugače navedeno, z uporabo ilustracij EB-W12.

Spredaj/Zgoraj



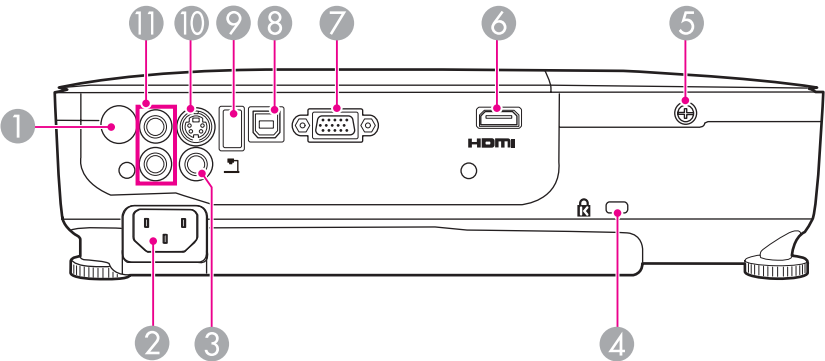
Ime	Funkcija
1 Odprtina za zračenje	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div><p><b>Previdno</b></p><p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine.</p></div>

Ime	Funkcija
2 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.
3 Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. ☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.38</a>
4 Prednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.38</a>
5 Drsnik za izklop slike in zvoka	Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.50</a>
6 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
7 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.39</a>
8 Obroč za povečavo (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11)	Prilagodite velikost slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" <a href="#">str.38</a>
9 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.87</a>
10 Pokrov zračnega filtra	Odpri in zapre pokrov zračnega filtra. ☛ "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.91</a>
11 Zvočnik	Oddaja zvok.
12 Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☛ "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.74</a>
13 Nadzorna Plošča	Upravlja projektor. ☛ "Podnožje" <a href="#">str.13</a>

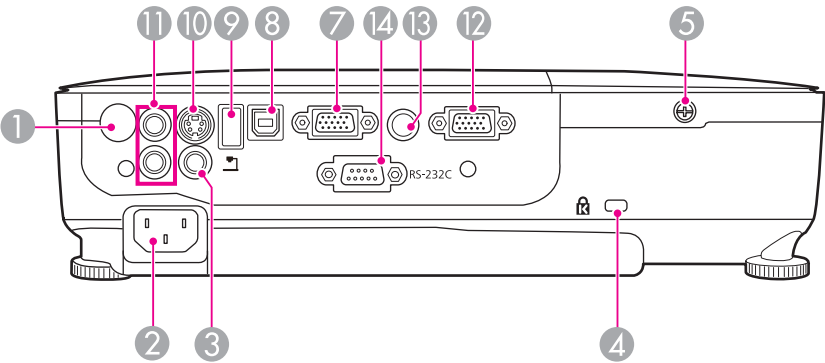
Ime	Funkcija
14 Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	Popravi vodoravno popačenje projicirane slike. ☛ "Ročni popravek" <a href="#">str.35</a>
15 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.88</a>

Zadaj

EB-X14/EB-W12/EB-X12



EB-S12/EB-X11/EB-S11



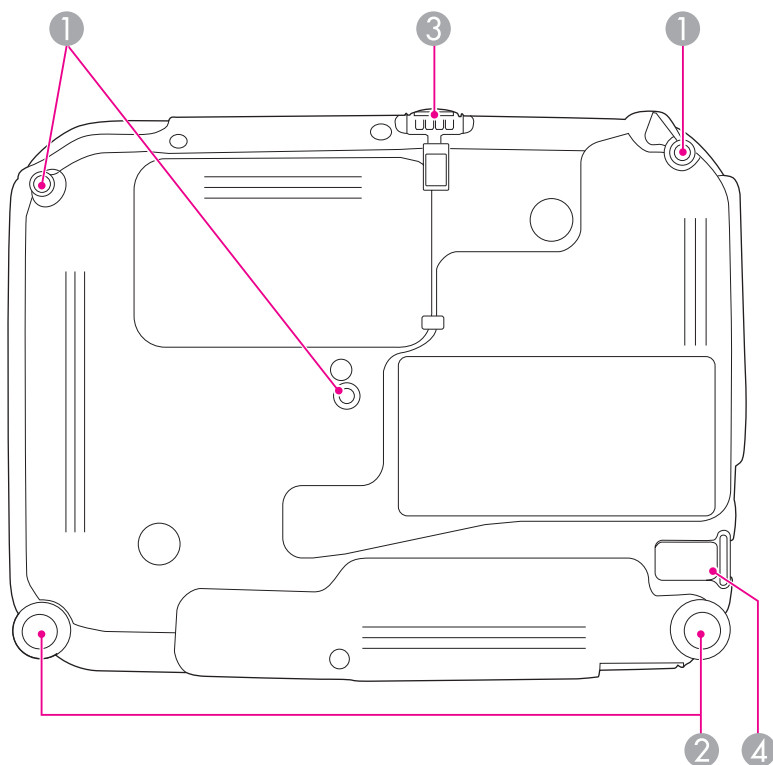
Ime	Funkcija
1 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
2 Vtič za električno napajanje	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.28</a>
3 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.

Ime	Funkcija
4 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja Kensington. ☛ "Zaklep proti kraji" <a href="#">str.59</a>
5 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.
6 Vrata HDMI (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12)	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s <a href="#">HDCP</a> . ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.22</a>
7 Computer vhod	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
8 Vrata USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Služi povezavi projektorja z računalnikom preko kabla USB in projicira sliko z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.30</a></li> <li>• Ta vrata lahko uporabite tudi za povezavo preko kabla USB za uporabo funkcije brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" <a href="#">str.53</a></li> </ul>
9 Vrata USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Služi povezavi pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projicira slike v obliki diaproyekcije. ☛ "Projiciranje brez računalnika (Diaproyekcija)" <a href="#">str.45</a></li> <li>• Za priključitev izbirne dokumentne kamere.</li> </ul>
10 Vrata S-Video	Za signale S-video iz virov videa.
11 Vrata Audio-L/R	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer, vrata S-Video ali vrata Video.
12 Vrata Monitor Out* (samo EB-S12/EB-X11/EB-S11)	Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.

Ime	Funkcija
13 Audio Output vrata * (samo EB-S12/EB-X11/EB-S11)	Služijo izhodu zvoka trenutno projicirane slike na zunanje zvočnike.
14 Vrata RS-232C (samo EB-X11/EB-S11)	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" <a href="#">str.60</a>

\* Odvisno od območja nakupa, vrata Monitor Out in vrata Audio Output morda niso na voljo za EB-S12.

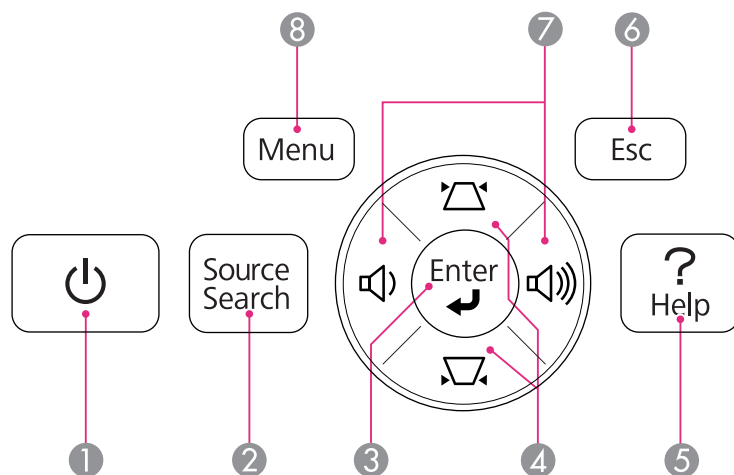
## Podnožje



Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Pričvrstite izbirni stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" <a href="#">str.19</a> ☛ "Dodatna Oprema" <a href="#">str.94</a>
2 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☛ "Prilagodite vodoravni nagib" <a href="#">str.39</a>

Ime	Funkcija
3 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.38</a>
4 Mesto za namestitev varnostnega kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☛ "Namestitev žične ključavnice" <a href="#">str.59</a>

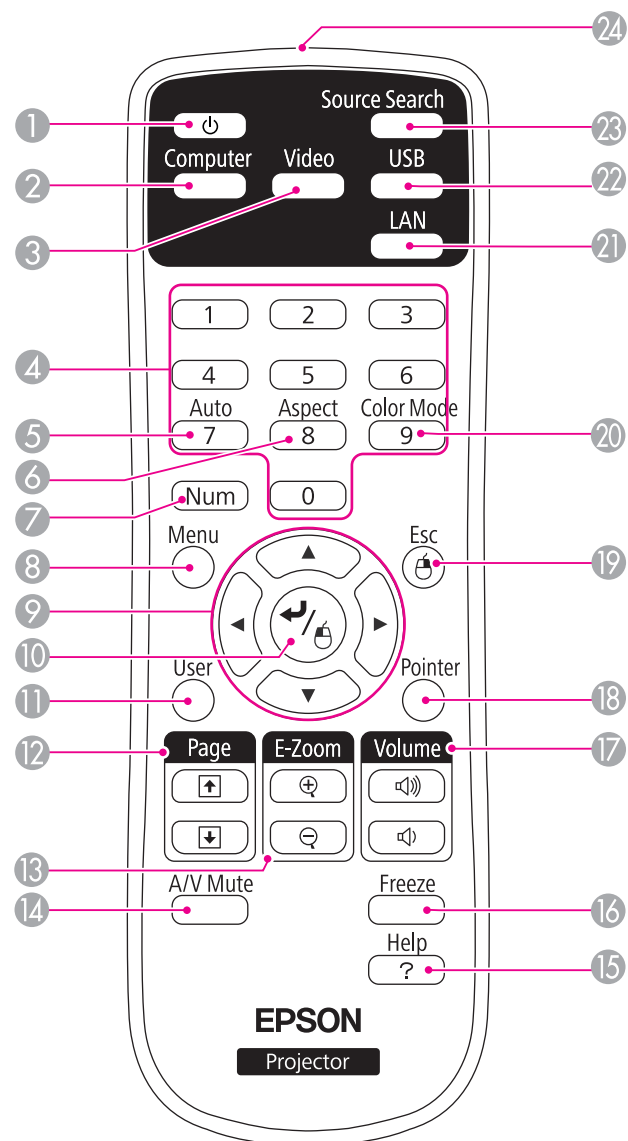
## Nadzorna plošča



Ime	Funkcija
1 [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.28</a>
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.29</a>
3 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</li> <li>S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.</li> </ul>

Ime	Funkcija
4 [↶][↷] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže okno Keystone s katerim lahko popravite popačenje keystone v navpični in vodoravni smeri. ☛ "Ročni popravek" <a href="#">str.35</a></li> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.63</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.73</a></li> </ul>
5 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.73</a>
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.63</a></li> </ul>
7 Gumbi za [⏮][⏭] ali gumba [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Za EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11 [⏮] Zmanjša glasnost. [⏭] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.39</a></li> <li>Za EB-S12/EB-S11 [Wide]: poveča velikost projicirane slike. [Tele]: zmanjša velikost projicirane slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" <a href="#">str.38</a></li> <li>Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. ☛ "keystone v/n" <a href="#">str.35</a></li> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.63</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.73</a></li> </ul>
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.63</a>

## Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.28</a>
2 Gumb [Computer]	Zamenja na slike iz vhoda Computer.
3 Gumb [Video]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Za EB-X14/EB-W12/EB-X12 Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati S-Video, Video in HDMI.</li> <li>Za EB-S12/EB-X11/EB-S11 Ob vsakem pritisku gumba, vhod preklopi med slikama iz vrat S-Video in vrat Video.</li> </ul>
4 Številčnica	Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" <a href="#">str.56</a>
5 Gumb [Auto]	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.
6 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.41</a>
7 Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" <a href="#">str.56</a>
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.63</a>
9 [Up] [Down] [Left] [Right] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.63</a></li> <li>Pri projiciranju diaproyekcije z uporabo teh gumbov prikažete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko, itd. ☛ "Metode upravljanja diaproyekcije" <a href="#">str.45</a></li> <li>Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" <a href="#">str.53</a></li> </ul>

Ime	Funkcija
10 [↩] gumb	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</li> <li>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.63</a></li> <li>Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije brezžična miška.</li> <li>"Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" <a href="#">str.53</a></li> </ul>
11 Gumb [User]	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed petih razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>"Meni Nastavitve" <a href="#">str.68</a></p> <p><b>Poraba energije</b> je določena kot privzeta nastavev.</p>
12 Gumbi [Page] [↑][↓]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uporaba funkcije brezžične miške</li> <li>"Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" <a href="#">str.53</a></li> <li>Uporaba USB Display</li> <li>"Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.30</a></li> </ul> <p>Če projicirate slike s pomočjo diaprojekcije, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p>
13 Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>"Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.52</a></p>
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vklopi ali izklopi sliko in zvok.</li> <li>"Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.50</a></li> <li>Način projekcije lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund.</li> </ul> <p><b>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</b>  <b>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</b></p>

Ime	Funkcija
15 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p>"Uporaba pomoči" <a href="#">str.73</a></p>
16 Gumb [Freeze]	<p>Predstavitev se ustavi ali nadaljuje.</p> <p>"Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.50</a></p>
17 Tipke za [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Zmanjša glasnost.</p> <p>[⏭] Poveča glasnost.</p> <p>"Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.39</a></p>
18 Gumb [Pointer]	<p>Prikaže kazalec na zaslonu.</p> <p>"Funkcija kazalca (Kazalec)" <a href="#">str.51</a></p>
19 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo.</li> <li>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.63</a></li> <li>Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška.</li> <li>"Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" <a href="#">str.53</a></li> </ul>
20 Gumb [Color Mode]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način.</p> <p>"Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" <a href="#">str.39</a></p>
21 Gumb [LAN]	<p>Ni na voljo za ta projektor.</p>
22 Gumb [USB]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA)</li> </ul>
23 Gumb [Source Search]	<p>Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko.</p> <p>"Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.29</a></p>
24 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	<p>Oddaja signale daljinskega upravljalnika.</p>



## Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljene dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

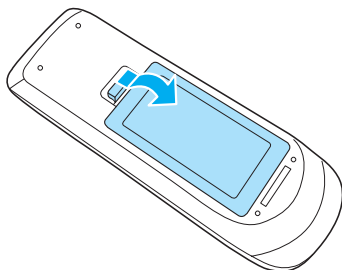
### Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

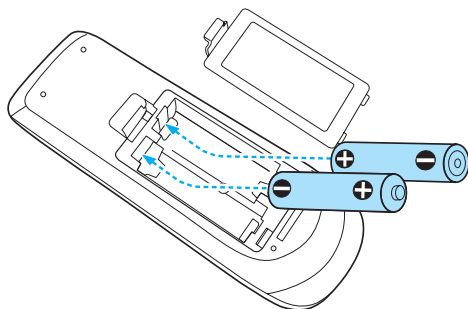
 **Varnostna opozorila**

### 1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



### 2 Zamenjajte stare baterije z novimi.



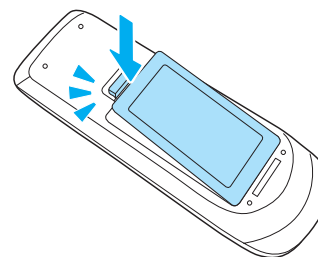
### Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

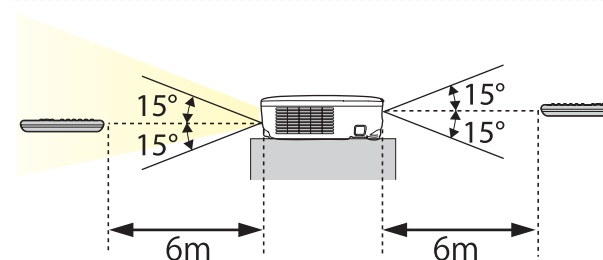
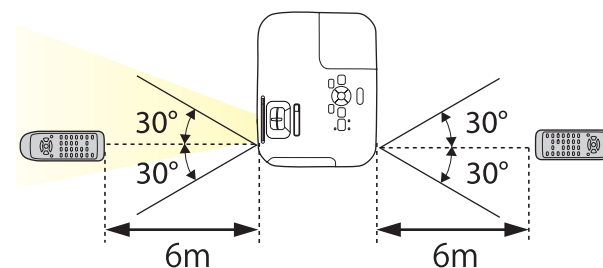
### 3

Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





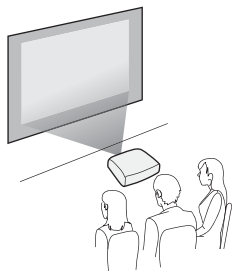
# Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

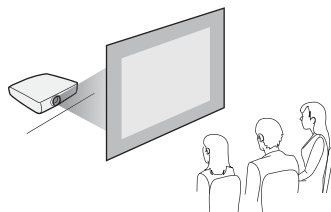
## Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

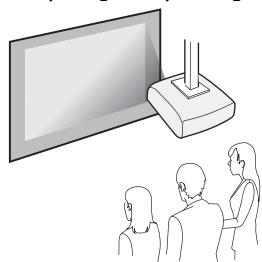
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



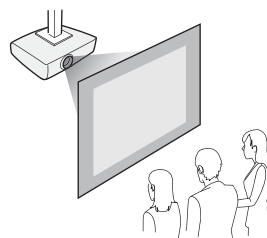
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)



## Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.

## Pozor

- Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.



- Tukaj pričvrstite Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.  
☛ "Dodatna Oprema" [str.94](#)
- Privzeta nastavitve projekcije je **Spredaj**. Iz menija Konfiguracija lahko izbirate med **Spredaj** in **Zadaj**.  
☛ **Razširjeno** - Projekcija [str.69](#)
- Način projekcije lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

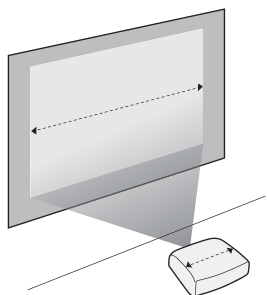
**Spredaj ↔ Spredaj/Strop**

**Zadaj ↔ Zadaj/Strop**

## Načini namestitve

Projektor namestite po naslednjem postopku.

- Projektor namestite vzporedno z zaslonom.  
Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone.
- Projektor postavite na ravno površino.  
Če je projektor nagnjen, je projicirana slika prav tako nagnjena.



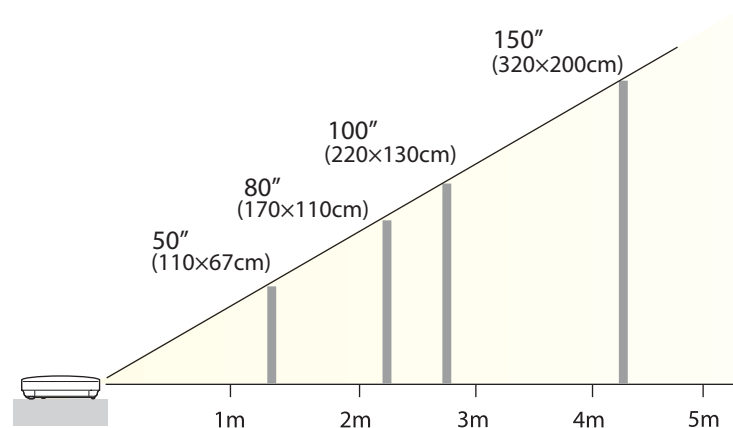
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.  
☞ "Popravi popačenost Keystone" [str.34](#)
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja na ravno površino.  
☞ "Prilagodite vodoravni nagib" [str.39](#)  
☞ "Popravi popačenost Keystone" [str.34](#)



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

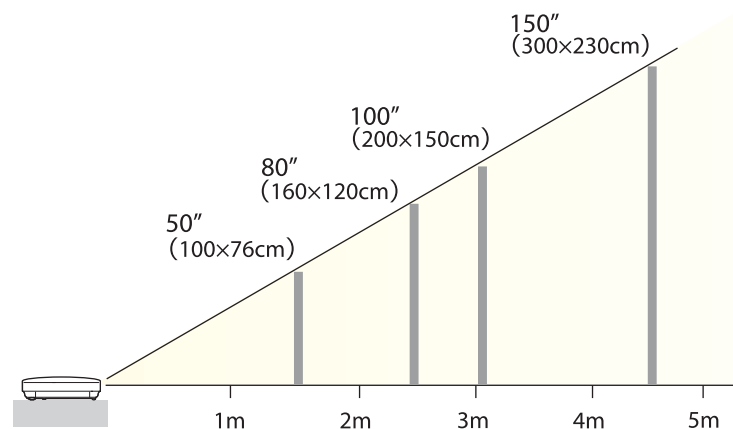
**Velikost zaslona 16:10**

**EB-W12**



**Velikost zaslona 4:3**

**EB-X14/EB-X12/EB-X11**

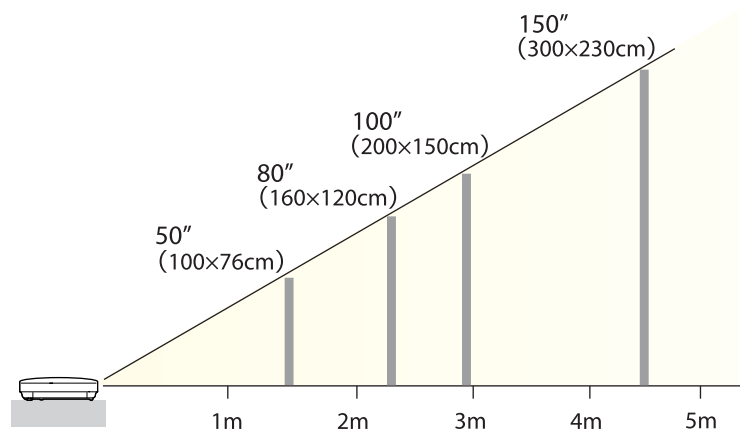


## Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja

Velikost projicirana je določena z razdaljo med projektorjem in zaslonom. Glejte desne ilustracije in izberite najboljši položaj glede na velikost zaslona. Ilustracije prikazujejo približno najkrajšo razdaljo pri največji povečavi. Glejte naslednje napotke za več informaciji o razdalji projiciranja.

- ☞ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" [str.95](#)

## EB-S12/EB-S11



Ilustracije v tem odseku so za EB-X14/EB-W12/EB-X12 ali EB-X11/EB-S11.

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

## Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

### 1 Pri uporabi priloženega računalniškega kabla

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku priključite z vrati Audio Input na projektorju, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

### 2 Pri uporabi priloženega ali komercialno dostopnega kabla USB-

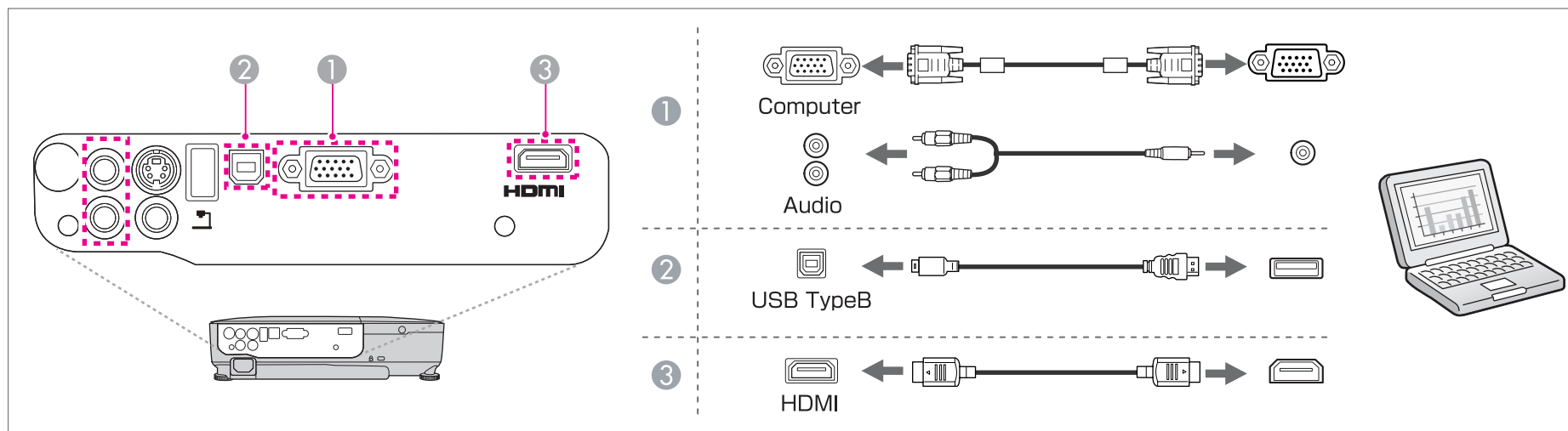
Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

### 3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Povežite vrata HDMI računalnika z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.





- S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.
  - ☛ "Projiciranje z USB Display" [str.30](#)
- Odvisno od uporabljenega modela in države nakupa, kabel USB morda ni priložen projektorju.

## Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

### ① Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla ali S-video kabla

Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja.

Povežite vrata za izhodni S-video na viru slike z vrati S-Video projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio Input na projektorju, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

### ② Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatna Oprema" [str.94](#)

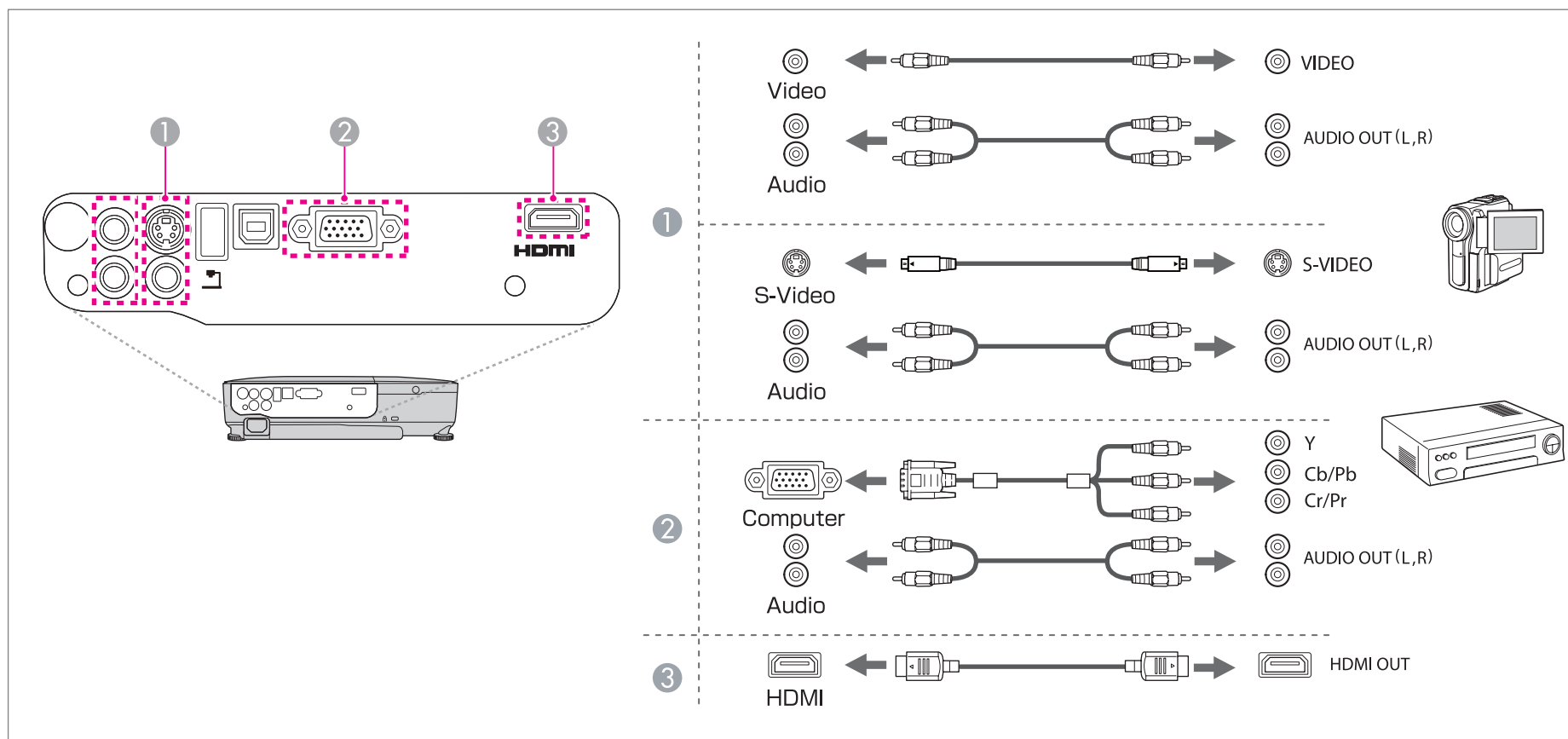
Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vhodnimi vrati Computer projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio Input na projektorju, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

### ③ Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



## Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



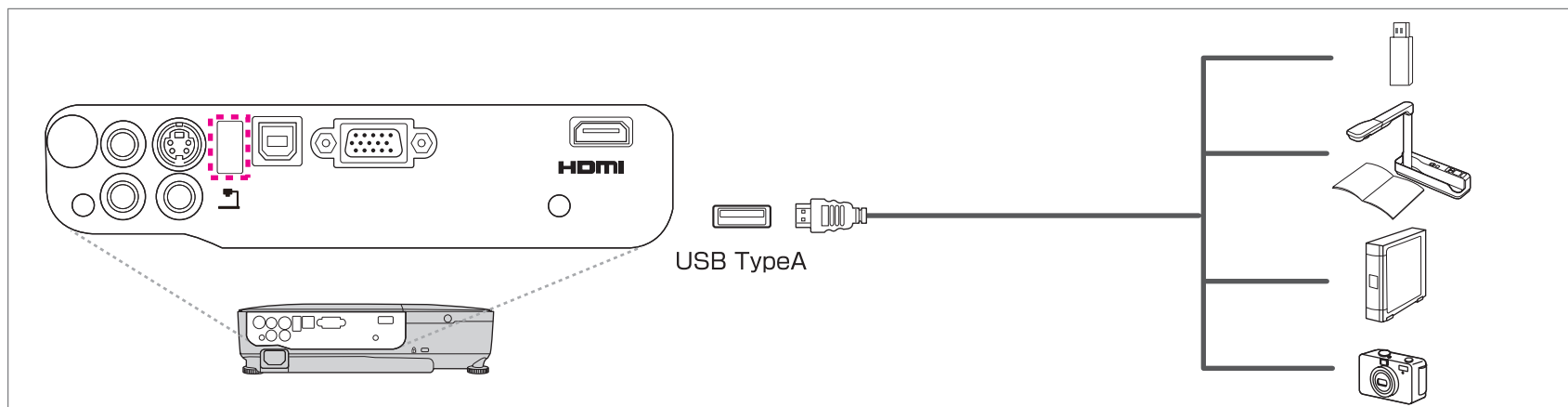
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".



## Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokumentna kamera in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.

Z uporabo USB kabla, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na vrata USB(TypeA) na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu z uporabo Diaprojekcije.

☛ "Primeri diaprojekcije" [str.45](#)

Če je dokumentna kamera priključena na projektor med projekcijo z drugega vira, pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči za preklop na slike z dokumentne kamere.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.29](#)

### Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priklopljeni na napajanje.
- Z uporabo kabla USB, ki je priložen napravi, priključite na projektor digitalno kamero ali trdi disk.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, diaprojekcija morda ne bo delovala pravilno.

## Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

## Povezovanje zunanje opreme (samo EB-S12/EB-X11/EB-S11)

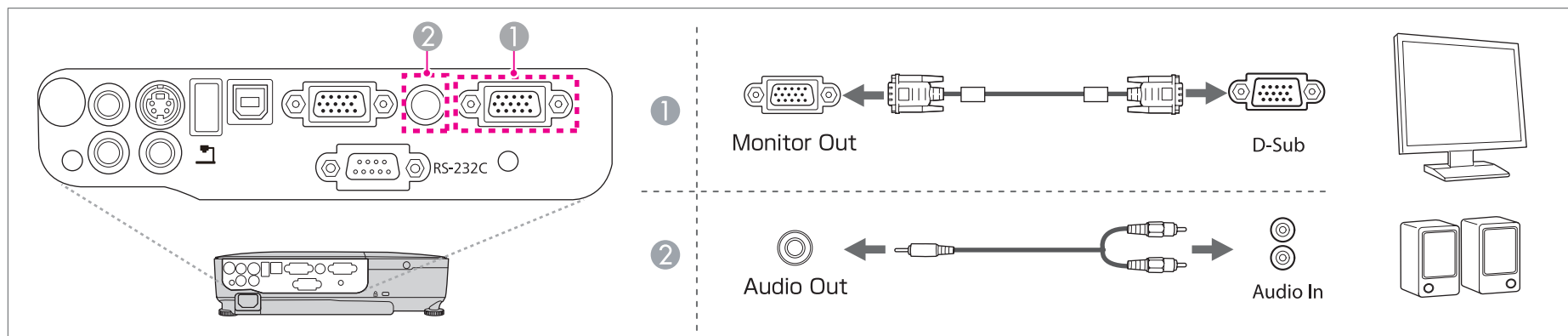
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

### 1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

### 2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



• Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko pošljete slike na zunanji monitor, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.

☞ **Razširjeno** - V pripravljenosti [str.69](#)

- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.
- Odvisno od območja nakupa, priključek za zunanjo opremo morda ne bo na voljo pri EB-S12.

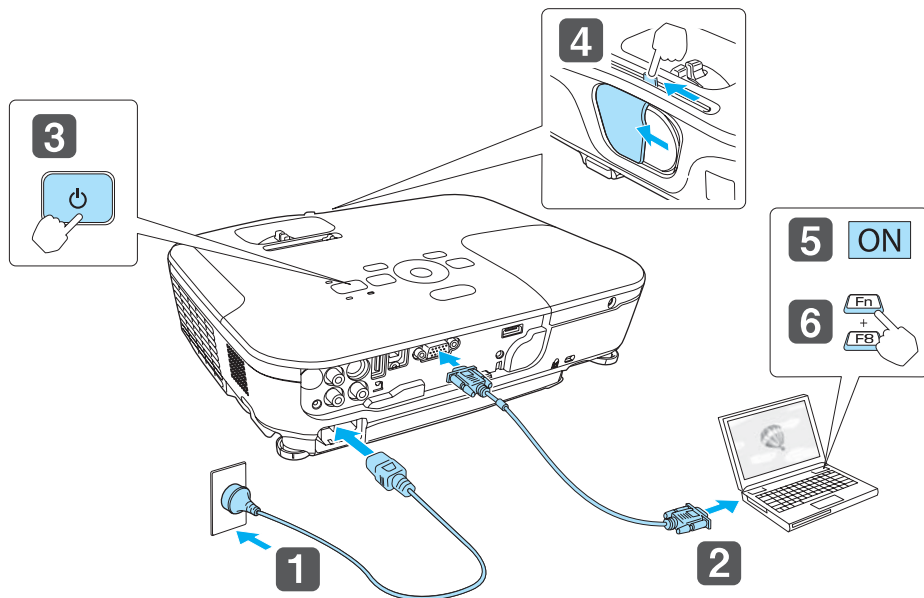


## Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

## Od namestitve do projekcije


V tem odseku je opisan postopek za priključitev projektorja z računalnikom, z uporabo računalniškega kabla, in projiciranjem slike.



- 1** Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.
- 2** Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.
- 3** Vklopite projektor.
- 4** Odprite drsnik za izklop slike in zvoka.
- 5** Vklopite računalnik.

## **6** Sprememba izhoda računalniškega zaslona.

Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.

Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko /□.



Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
  - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.29](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
  - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.30](#)



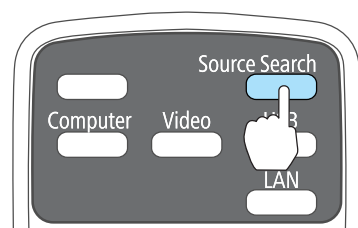
Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

- ☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.34](#)
- ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.39](#)

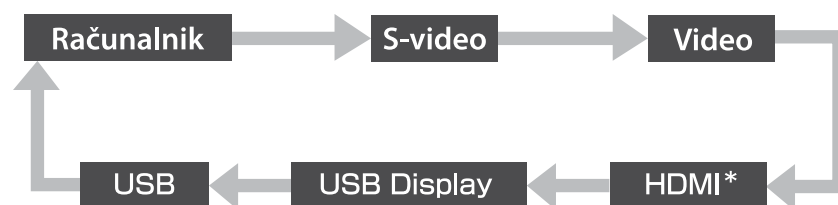
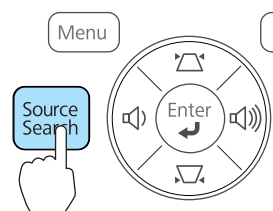
## Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



\* (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12)

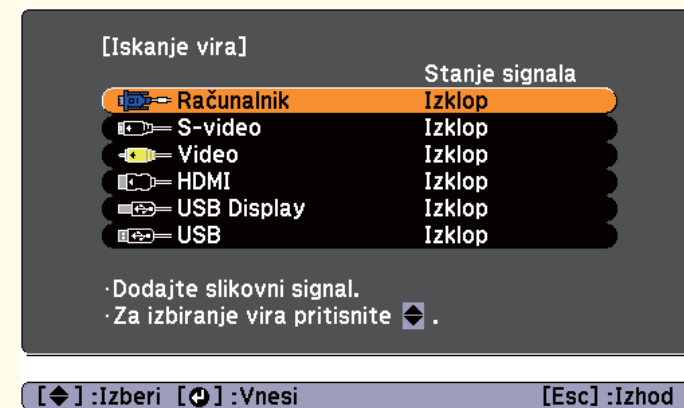
Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.

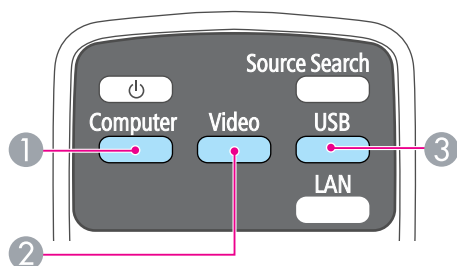
Primer: EB-X14/EB-W12/EB-X12



## Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Zamenja na slike iz vhoda Computer.
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
  - Vhod za S-Video
  - Vhod za Video
  - Vhod HDMI (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12)
- ③ Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
  - USB Display
  - Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA)

## Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

Za EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12, nastavite **USB Type B** na **USB Display** v konfiguracijskem meniju.

☛ Razširjeno - USB Type B [str.69](#)

## Sistemske zahteve

### Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	

<b>Delovni pomnilnik</b>	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več
<b>Prostor na trdem disku</b>	20 MB ali več
<b>Prikaz</b>	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

\*1 samo Service Pack 4

\*2 Razen za Service Pack 1

#### Za Mac OS

<b>OS</b>	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
<b>Delovni pomnilnik</b>	512 MB ali več
<b>Prostor na trdem disku</b>	20 MB ali več
<b>Prikaz</b>	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

## Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med okoljem Windows in okoljem Mac OS.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.
- Odvisno od uporabljenega modela in države nakupa, kabel USB morda ni priložen projektorju.

#### Za okolje Windows

**1**

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja z uporabo kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

#### Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik, EPSON PJ\_UD** in nato **EMP\_UDSE.EXE**.

#### Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

#### Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**

Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.


**3** Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

**4** Ko končate s projekcijo, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
  - Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
  - Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.  
Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
-  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

**Za Mac OS****1** Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja z uporabo kabla USB.

Mapa namestitve za USB Display, se nahaja v Finder.

**2** Dvokliknite ikono **Namestitveni program za USB Display**.**3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.**4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.

Vpišite pooblašeno geslo skrbnika in zaženite namestitev.

Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.

**5** Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

**6** Ko želite prenehati s projiciranjem, izberite **Ločiti** z ikonskega menija **USB Display** na menijski vrstici ali Dock in nato odstranite kabel USB.

- Če se mapa namestitve USB Display ne prikaže samodejno v Finder, dvokliknite **EPSON PJ\_UD - Namestitveni program za USB Display** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razlog ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

**Odstranjevanje****Za sistemsko okolje Windows 2000****1** Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.**2** Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.**3** Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.**4** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.



## Za sistemsko okolje Windows XP

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

## Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

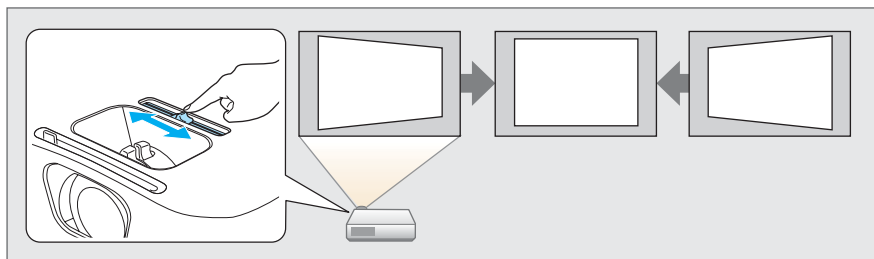
## Za Mac OS

- 1 Odprite mapo **Applications**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2 Zaženite **USB Display UnInstaller**.

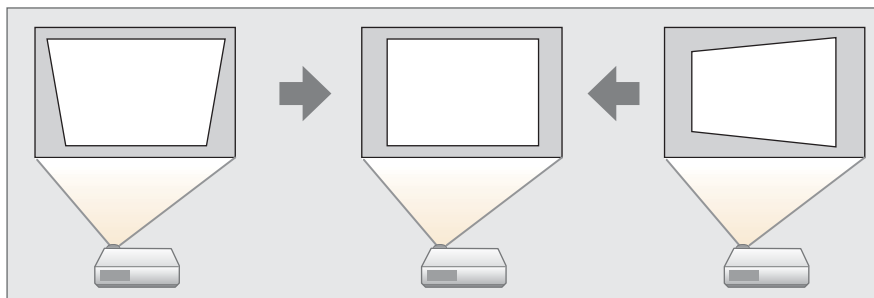
## Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

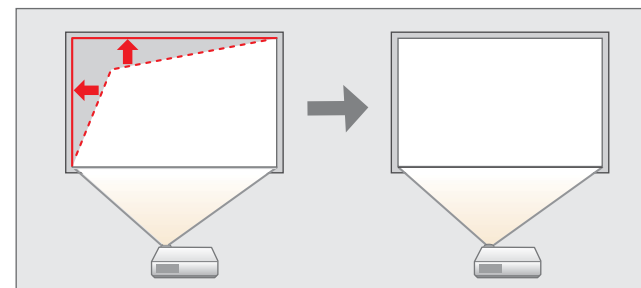
- Samodejno odpravljanje (Avto Keystone - navp.) (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)  
Samodejno popravi navpično popačenje keystone.
- Ročno odpravljanje (Prilagoditev Keystone - vodor.) (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)  
Ročno popravi vodoravno popačenje keystone z uporabo vodoravne prilagoditve keystone.



- Ročno odpravljanje (Keystone-v/n)  
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Ročno odpravljanje (Quick Corner)  
Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

## Samodejno odpravljanje

Avto Keystone - navp. (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Ko projektor zazna premikanje, na primer, če ga nameščate, prestavite ali nagnete, samodejno popravi navpična in vodoravna popačenja keystone. Ta funkcija se imenuje Avto Keystone - navp.

Če projektor miruje približno dve sekundi po zaznavanju premikanja, prikaže zaslon za prilaganje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

Z Avto Keystone - navp lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° gor in dol



- Avto Keystone - navp deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
- **Razširjeno** - Projekcija [str.69](#)
- Če ne želite uporabljati Avto Keystone - navp, nastavite **Avto Keystone - navp** na **Izklopljeno**.
- **Nastavite - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp.** [str.68](#)



- Pri uporabi vodoravne keystone prilagoditve nastavite **Prilagoditev Keystone - vodor.** na **Vklopljeno**.
- **Nastavite - Keystone - Keystone-v/n - prilagoditev keystone - vodor.** [str.68](#)
- Popačenje keystone lahko prav tako odpravite v vodoravni smeri z uporabo keystone-v/n.

## Ročni popravek

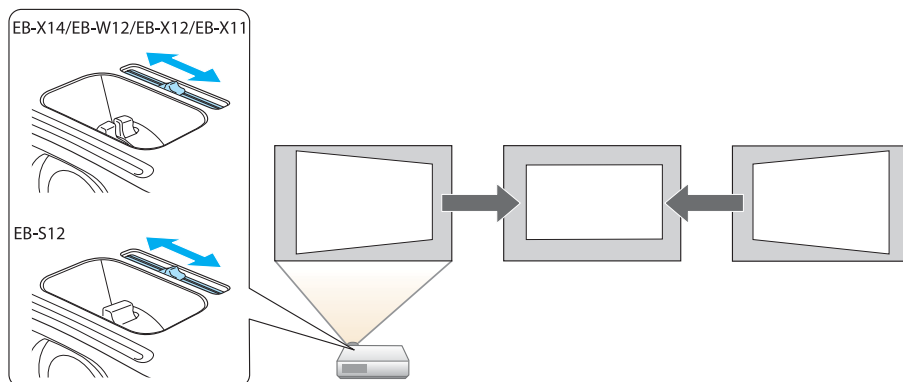
Popačenje Keystone lahko odpravite ročno.

S keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° desno in levo/pribl. 30° gor in dol

Prilagoditev Keystone - vodor. (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

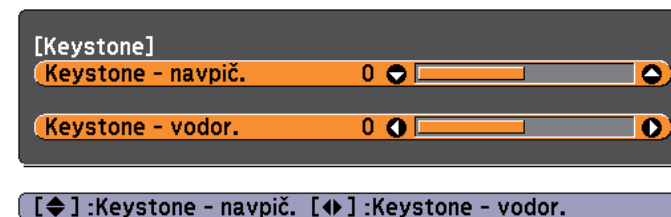
Pomaknite prilagoditev vodoravnega popačenja keystone v desno ali levo, da s tem odpravite vodoravno popačenje keystone.



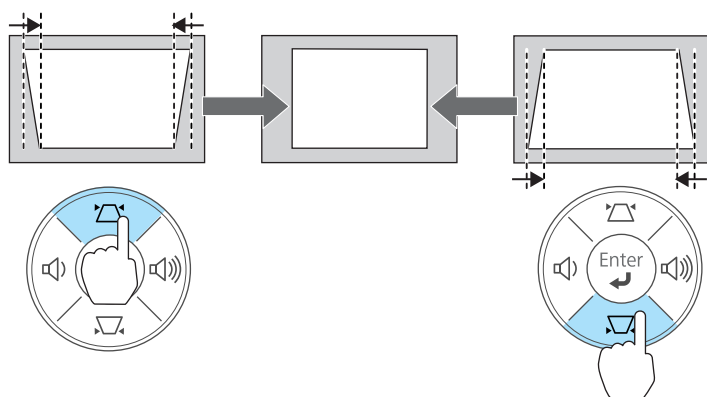
keystone v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

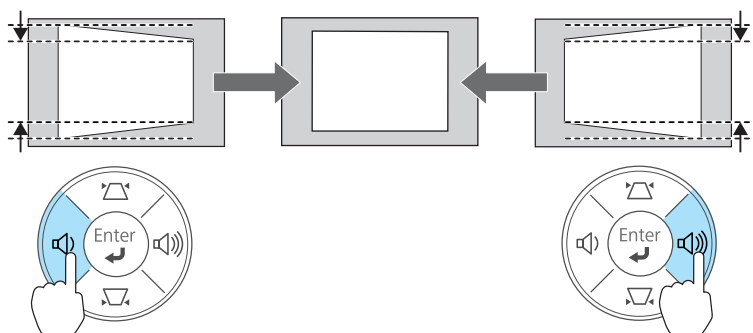
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [▽] ali [▽] na nadzorni plošči, za prikaz okna Keystone.



- 2 Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone. Z gumboma [▽] ali [▽] odpravite navpično popačenje keystone.



Pritisnite gumba [↶]/[↷] ali gumba [Wide]/[Tele], če želite odpraviti vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko prav tako nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.68](#)

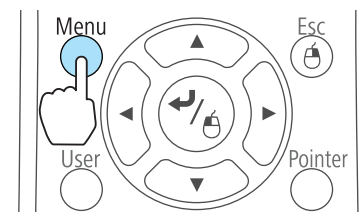
## Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

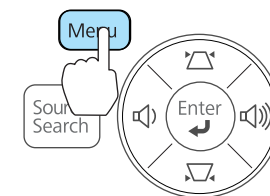
**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.63](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



**2** Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



[Esc] :Vrni [◀] :Izberi [▶] :Vnesi [Menu]:Izhod

**3** Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↶].



- 4** Z uporabo gumbov [Left], [Right], [Up] in [Down] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [Left], [Right], [Up] in [Down] (ali gumbov [Wide]/[Tele]) na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, nato pa pritisnite gumb [Enter].



- 5** Z uporabo gumbov [Left], [Right], [Up] in [Down] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [Left], [Right], [Up] in [Down] (ali

gumb [Wide]/[Tele]) na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti.

Ko pritisnete gumb [Enter], se prikaže zaslon iz koraka 4.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

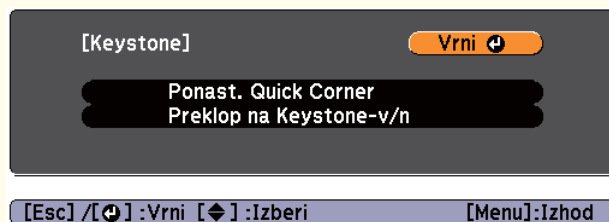
- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** zamenjali z **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumbov [Left] in [Right] na nadzorni plošči, prikaže okno za izbiro kota iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek, z uporabo gumbov [Left], [Right] na nadzorni plošči.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.68](#)

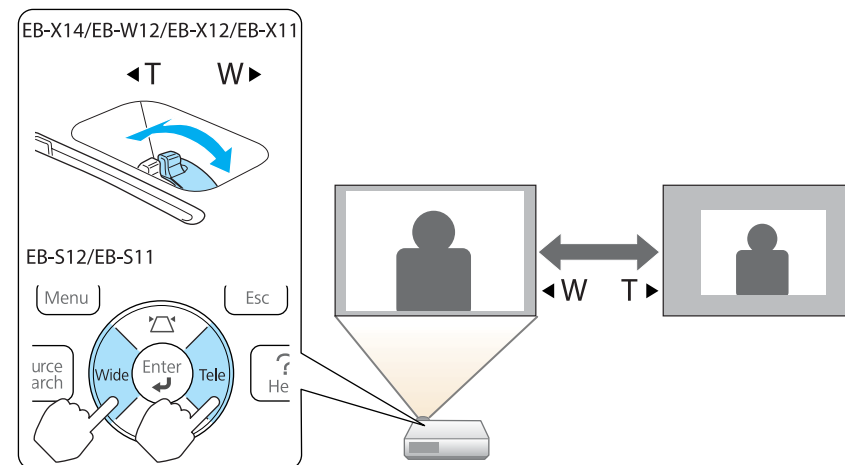


Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.



**Ponast. Quick Corner:** ponastavi popravke Quick Corner.  
**Preklop na Keystone-v/n:** preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

☛ "Meni Nastavitve" [str.68](#)



## Prilagodite velikost slike

**EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11**

Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.

**EB-S12/EB-S11**

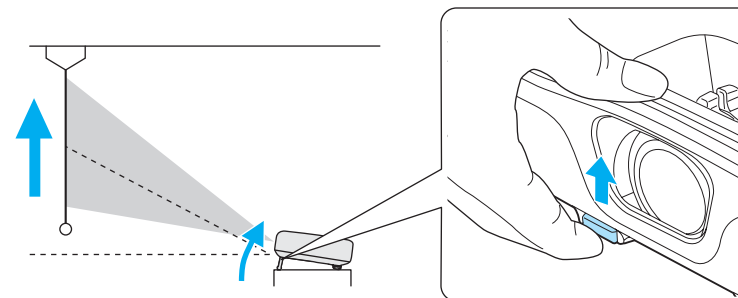
Prilagoditev opravite z uporabo gumbov [Wide]/[Tele] na nadzorni plošči.

Wide: poveča velikost projicirane slike.

Tele: zmanjša velikost projicirane slike.

## Prilagodite položaj slike

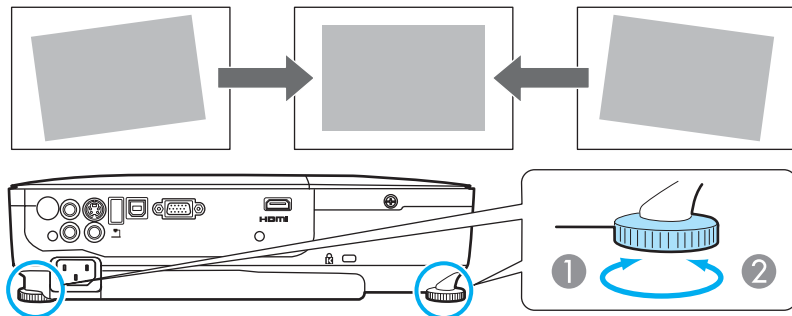
S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja, do 12 stopinj.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

## Prilagodite vodoravni nagib

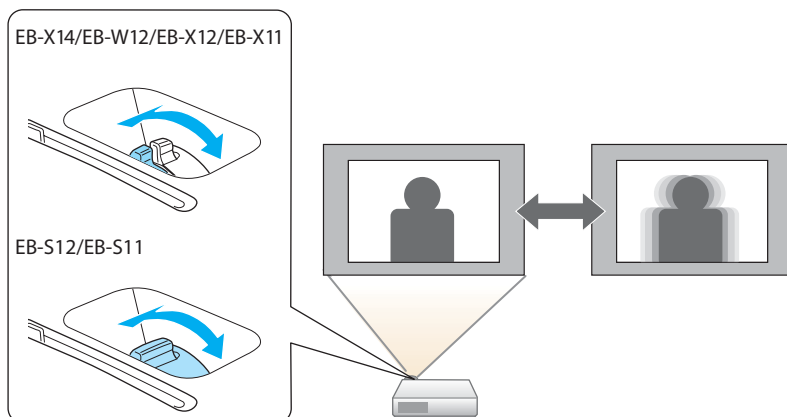
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- 1 Podaljšajte zadnjo nogo.
- 2 Zložite zadnjo nogo.

## Kako popraviti ostrino

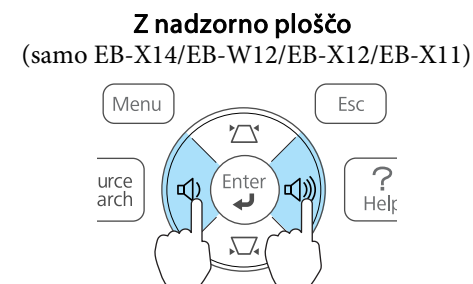
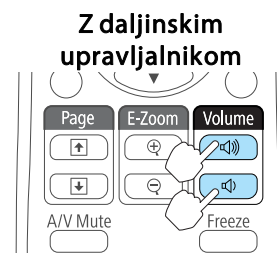
Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.



## Prilagoditev glasnosti

Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.
  - [<] Zmanjša glasnost.
  - [>] Poveča glasnost.



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.
  - ☛ Nastavitve - Volume [str.68](#)



### Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.  
Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

## Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

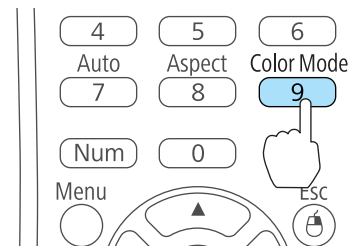
Način delovanja	Uporaba
<b>Dinamično</b>	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
<b>Predstavitvev</b>	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
<b>Teater</b>	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
<b>Fotografija*1</b>	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
<b>Šport*2</b>	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
<b>sRGB</b>	Idealno za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u>
<b>Črna podlaga</b>	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavitvev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
<b>Gladka plošča</b>	Idealno za predstavitev z uporabo šolske table.

\*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display ali USB.

\*2 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal komponentni video ali če je vhodni vir Video ali S-video.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime barvnega načina in barvni način se spremeni.

## Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

Slika - Barvni način [str.65](#)

## Nastavitev Samozaslonka

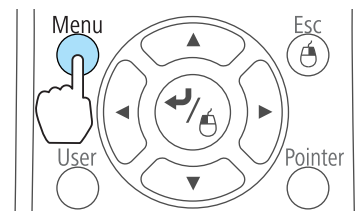
S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

**1**

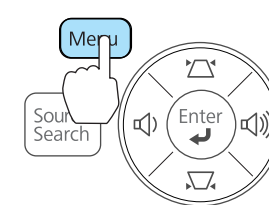
Pritisnite gumb [Menu].

"Uporaba menija Konfiguracija" [str.63](#)

### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



**2**

Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.





- 3 Izberite **Vklopljeno**.  
Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.

- 4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Samozaslonko lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično** ali **Teater**.

## Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

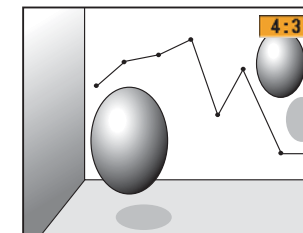
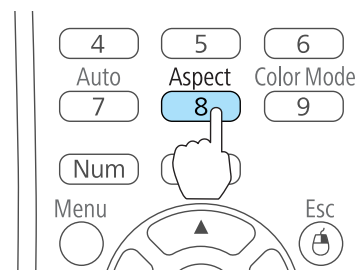
Razmerje gledišča ▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

## Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

### Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

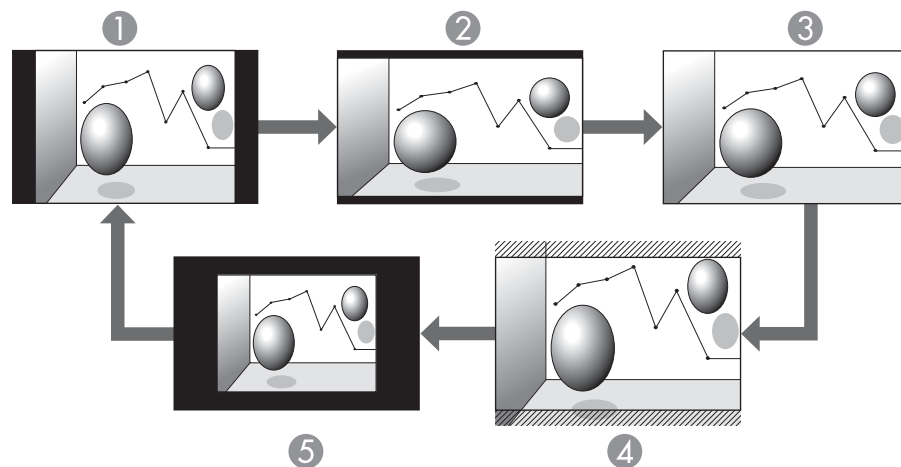
➡ **Signal - Pogled** [str.66](#)

## Spreminjanje razmerja gledišča

Projiciranje slik z video opreme ali vrat HDMI (za EB-W12)

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



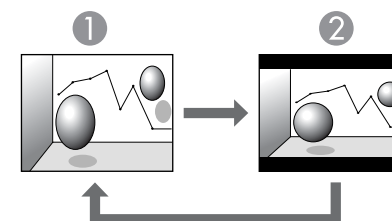
- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Projiciranje slik z video opreme (za EB-X14/EB-X12/EB-S12/EB-X11/EB-S11)

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **4:3** in **16:9**.

Pri oddajanju signala 720p/1080i in razmerju gledišča nastavljenem na **4:3**, se uporabi povečava 4:3 (desna in leva stran slike sta odrezani).

Na primer: vhodni signal 720p (ločljivost: 1280x720, razmerje gledišča: 16:9)

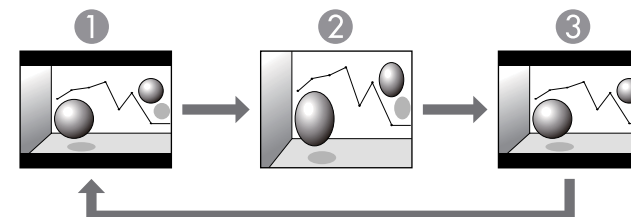


- ① 4:3
- ② 16:9

Projiciranje slik iz vrat HDMI (za EB-X14/EB-X12)

Vsakič ko pritisnete gumb Aspect, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Avtomatično**, **4:3** in **16:9**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)

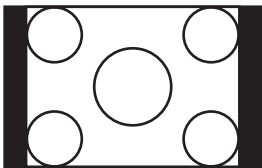
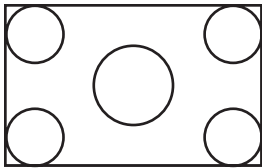
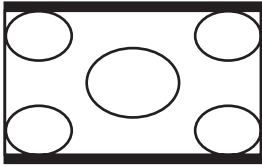
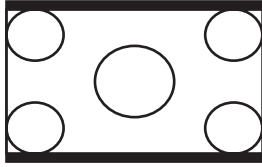
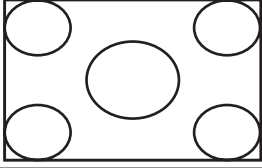
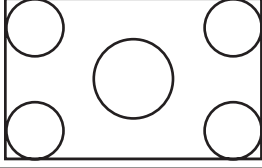
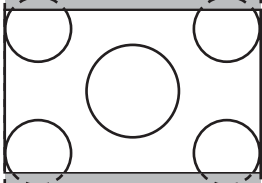
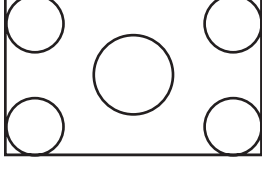
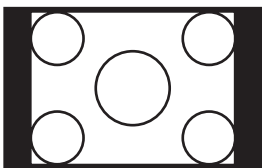
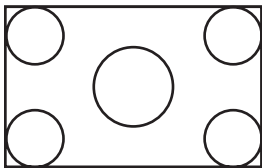


- ① Avtomatično
- ② 4:3
- ③ 16:9

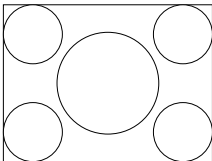
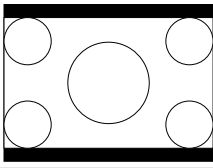
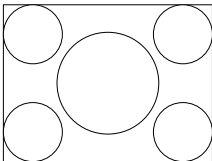
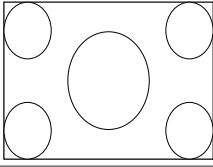
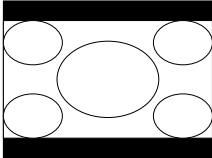
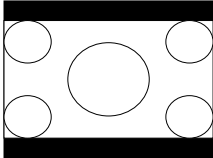
Projiciranje slik z računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

## EB-W12

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		

## EB-X14/EB-X12/EB-S12/EB-X11/EB-S11

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

☛ Signal - Ločljivost [str.66](#)



## Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

## Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)

S priključitvijo naprave USB za shranjevanje, kot je pomnilnik USB ali trdi disk USB, na projektor, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem diaprojekcije ne morete odpraviti popačenja keystone, tudi če uporabite gumba [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

## Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - Oblike barvnega načina CMYK - Progresivne oblike - Slike z ločljivostjo nad 8192x8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.</li> <li>• Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.</li> </ul>
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priklopljeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

## Primeri diaprojekcije

### Projiciranje slik z USB pomnilnika



☛ "Projiciranje izbrane slike" [str.47](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.48](#)

## Metode upravljanja diaprojekcije

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

## Začetek diaprojekcije





- 1 Spremenite vir na USB.  
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.30](#)

- 2 Na projektor priključite pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparati.

☛ "Povezava naprav USB" [str.25](#)

Diaprojekcija se začne in prikaže se seznam datotek.

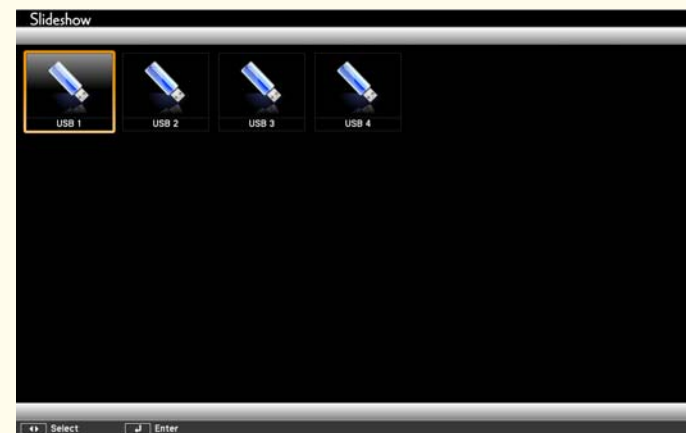
- Datoteke JPEG so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhne slike).
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG

\* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [◀], [▶], [⏪] in [⏩] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [↵].



- Če želite prikazati zaslon izberi pogon, postavite kazalec na **Izberi pogon** na zgornji polovici zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [↵].

## Projiciranje slik

- 1 Uporabite gumbe [◀], [▶], [⏪] in [⏩] za izbiro datoteke ali mape, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu ni vseh datotek in map, pritisnite [↓] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran**, na dnu zaslona, in pritisnite gumb [↶].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↑] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↶].

## 2 Pritisnite gumb [↶].

Izbrana slika je prikazana.

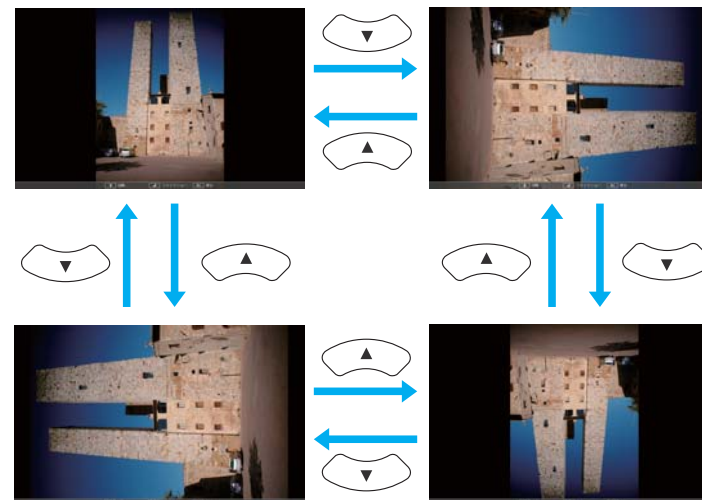
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↶].

### Zasuke slike

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojekcija.

## 1 Predvajajte slike ali diaprojekcijo.

## 2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



### Zaustavitev diaprojekcije

Če želite končati diaprojekcijo, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Za digitalne kamere, trde diske, itd., izključite napajanje naprave in jih nato odstranite.

### Projiciranje izbrane slike

#### Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Diaprojekcija se morda ne bo pravilno izvedla.

## 1 Zagon Diaprojekcija.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

☛ "Začetek diaprojekcije" [str.46](#)

- 2** Uporabite gumbе [↶], [↷], [↵] in [↴] za izbiro slikovne datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [↵].  
Slika je prikazana.



Pritisnite gumbе [↵] in [↴] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon s seznamom datotek.

## Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost**, Diaprojekcija, na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 sekunde.

☞ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaprojekcije" [str.49](#)

- 1** Zagon Diaprojekcija.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

☞ "Začetek diaprojekcije" [str.46](#)

- 2** Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↴] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v diaprojekciji in pritisnite [↵].

- 3** Na zaslonu s seznamom datotek, spodaj desno, izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [↵].

Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.

Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** v oknu Možnost, se ob koncu projiciranje znova začne od začetka.

☞ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaprojekcije" [str.49](#)

Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.





Če ima nastavev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaproyekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [↵], gumb [↶] ali gumb [↷] za izbiro naslednje datoteke.

Naslednje funkcije lahko prav tako uporabite za projiciranje slikovnih datotek z Slideshow.

- Freeze  
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.50](#)
- A/V nemo  
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.50](#)
- E-zoom  
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.52](#)

### Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaproyekcije

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaproyekcija.

**1** Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] premaknite kazalec na mapo, za katero želite določiti nastavitve prikaza in pritisnite gumb [Esc]. V prikazanem podmeniju izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↶].

**2** Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.

Nastavitve omogočite s premikom kazalca na ciljni element in pritiskom na gumb [↶].

Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



<b>Razvrstitev prikaza</b>	Izberete lahko prikaz datotek <b>Po imenu</b> ali <b>Po datumu</b> .
<b>Način razvrščanja</b>	Datoteke lahko razvrstite <b>Naraščajoče</b> ali <b>Padajoče</b> .
<b>Neprekinjeno predvajanje</b>	Določite lahko, ali naj se diaproyekcija ponavlja.
<b>Čas preklopa zaslona</b>	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri predvajanju diaproyekcije. Nastavite lahko čas med <b>Ne</b> (0) in 60 sekund. Če nastavite vrednost <b>Ne</b> , je samodejno predvajanje onemogočeno.
<b>Učinek</b>	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

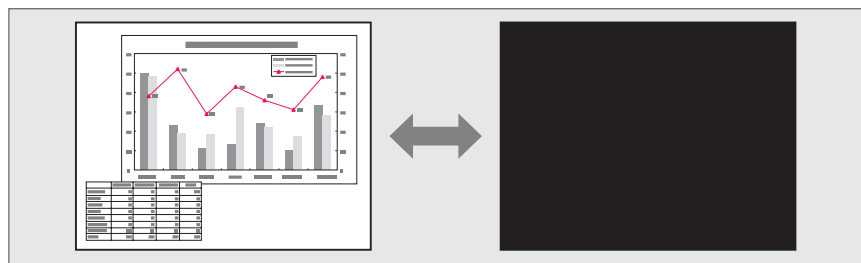
**3** Po nastavljanju z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] premaknite kazalec na **V redu** in pritisnite [↶].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uporabiti, pomaknite kazalec na **Prekliči** in pritisnite gumb [↶].

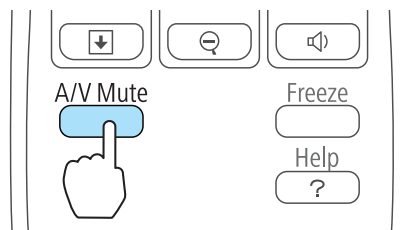
## Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.

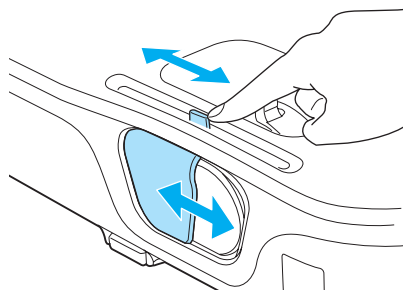


Vsakič ko pritisnete gumb [A/V Mute] ali odprete/zaprete pokrov leče, se A/V nemo vključi ali izključi.

Daljinski upravljalnik



Projektor



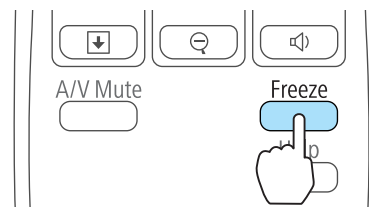
- Pri predvajanju posnetkov, se slika in zvok predvajata, kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
  - ☛ Razširjeno - Prikaz - A/V nemo [str.69](#)
- Ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira Časomer pokritja leče in naprava se avtomatično izključi. Če ne želite aktivirati Časomer pokritja leče nastavite Časomer pokritja leče na Izklopljeno.
  - ☛ Razširjeno - Delovanje - Časomer pokritja leče [str.69](#)
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.

## Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Freeze.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

Daljinski upravljalnik

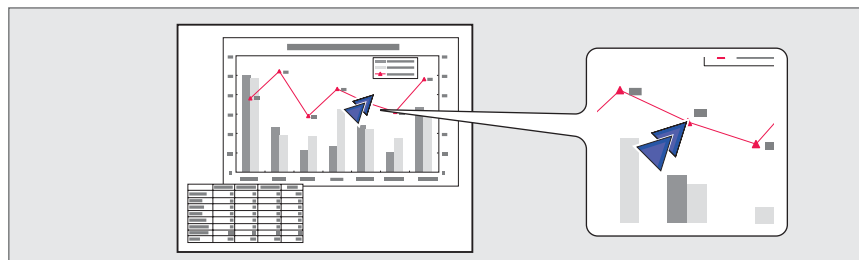




- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Freeze deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

## Funkcija kazalca (Kazalec)

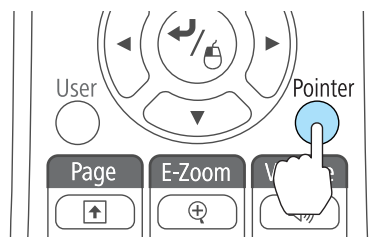
To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



### 1 Prikaže kazalec.

Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

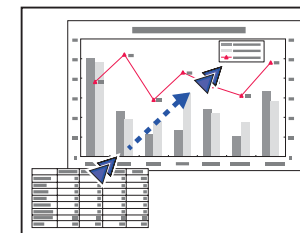
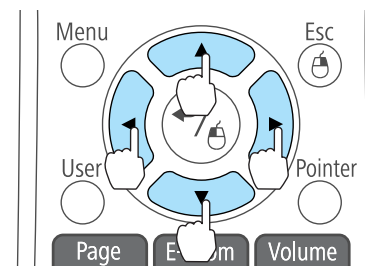
#### Daljinski upravljalnik



### 2

Premakne ikono kazalca (↗).

#### Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↘], [↗] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.

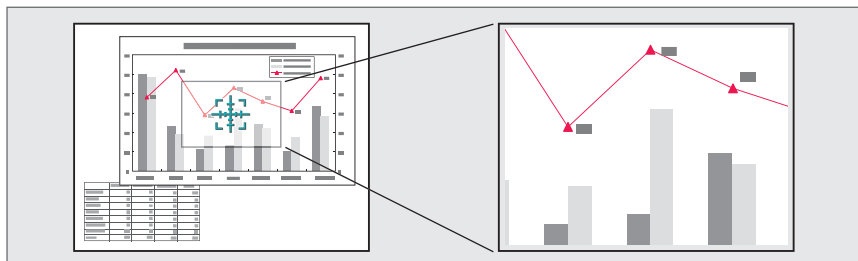


Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

🖱️ Nastavitve - Oblika kazalca [str.68](#)

## Povečanje dela slike (E-Zoom)

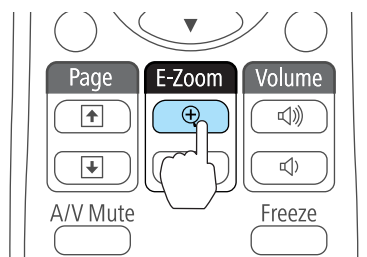
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



### 1 Zaženite E-Zoom.

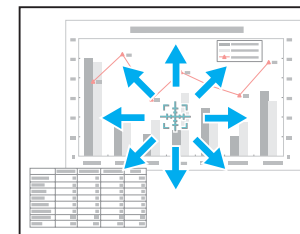
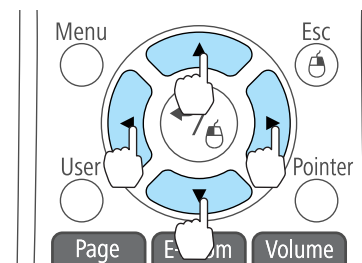
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

#### Daljinski upravljalnik



### 2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

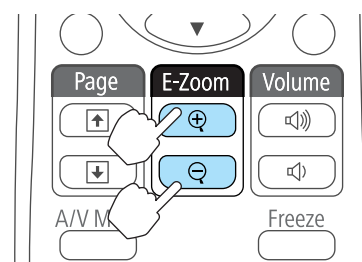
#### Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.

### 3 Povečaj.

#### Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med povečanim projiciranjem pritisnite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶] za pomik po sliki.

## Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)



Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

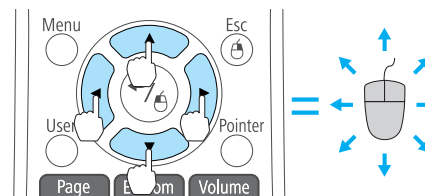
\* Uporaba brezžične miške morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

- 1 S kablom USB povežite projektor z računalnikom.  
 "Priključitev računalnika" [str.22](#)
- 2 Spremenite vir na navedenega.
  - USB Display
  - Računalnik
  - HDMI
  -  "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.30](#)

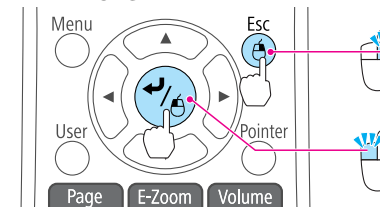
Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

### Premikanje miškega kazalca



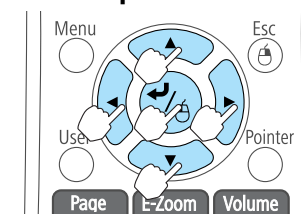
Gumbi [↶] [↷] [↵] [↶]:  
Premikanje miškega kazalca.

### Kliki miške



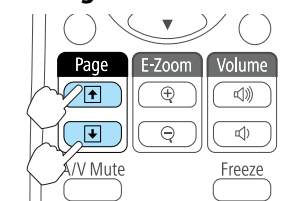
Gumb [Esc]: Desni klik.  
Gumb [↵]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

### Primi in spusti



Medtem ko držite pritisnjen gumb [↵], pritisnite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶].  
Spustite gumb [↵], da odložite na izbranem mestu.

### Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.  
Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
  - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
  - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
 Pri uporabi funkcije E-Zoom ali kazalca je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

## Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

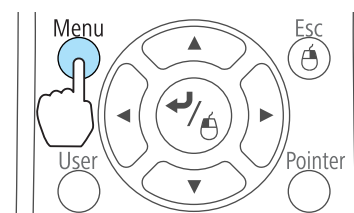


Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

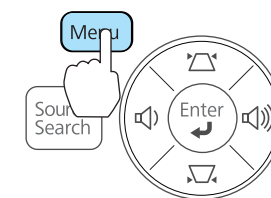
- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.63](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo




- 2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



[Esc] :Vrni [◀] :Izberi [▶] :Vnesi [Menu] :Izhod



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega loga ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.  
 "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.56](#)
- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Keystone, E-Zoom, Pogled, ali Razmerje gledišča, se trenutna funkcija prekine.

- 3** Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

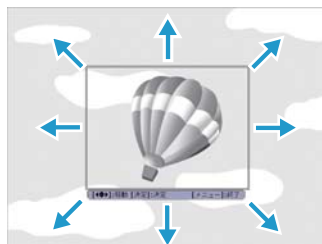
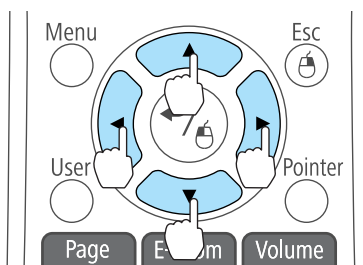


Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

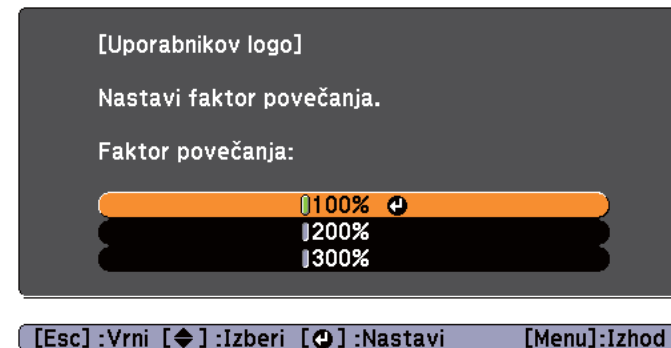
## Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5** Ob pritisku gumba [↵] in prikazu sporočila "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitve.



- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**  
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**  
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.  
☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.58](#)
- **Zaklep Proti Kraji**  
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.  
☛ "Zaklep proti kraji" [str.59](#)

## Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu zaščita z geslom ni aktivirana.

### Tipi zaščite z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

#### • Zaščita ob vklopu

Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za direktno vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

#### • Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**  
☛ **Razširjeno** - **Prikaz** [str.69](#)

### Nastavitev Zaščita z geslom

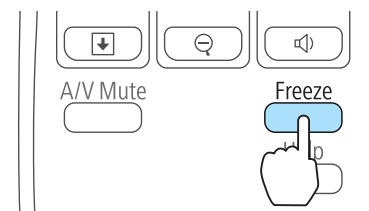
Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

**1**

Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].

Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

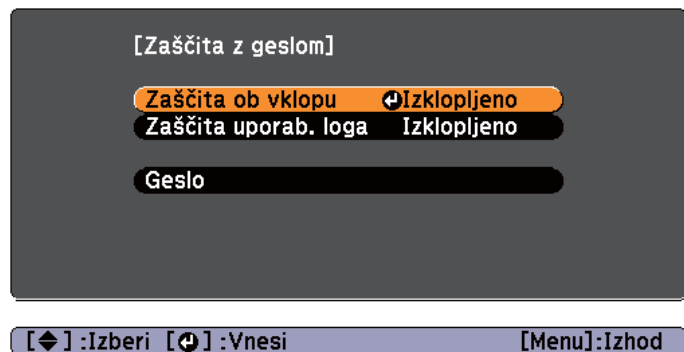
#### Daljinski upravljalnik



- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.  
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.  
☛ "Vnos gesla" [str.57](#)
- Ko nastavite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto na projektorju, kot dodatno zaščito proti kraji.  
☛ [Nalepka Zaščite z Geslom](#)

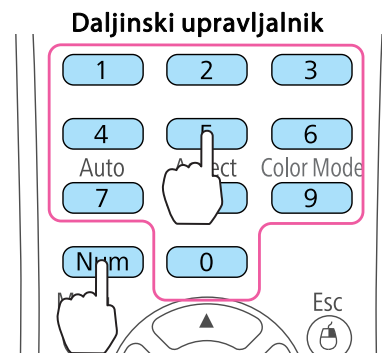


- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].  
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
  - (2) Prikaže se sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
  - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "\* \* \* \*". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

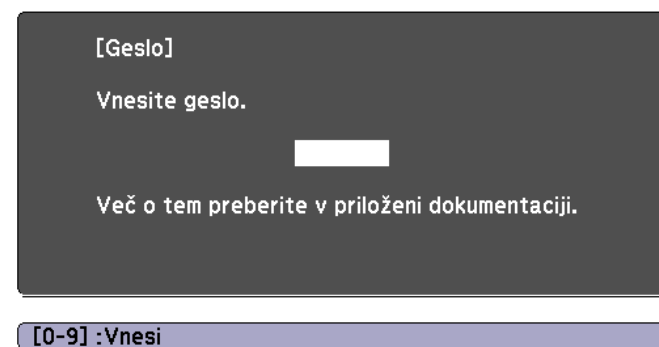


- (4) Ponovno vnesite geslo.  
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".  
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

## Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

## Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- Če ste zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

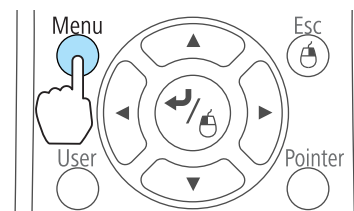
- Polni zaklep  
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep  
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

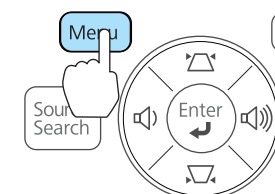
**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.63](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



**2** Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitev **Nastavitve**.



[Esc]:Vrni [⬅]:Izberi [➡]:Vnesi [Menu]:Izhod

**3** Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



[Esc]:Vrni [⬅]:Izberi [➡]:Nastavi [Menu]:Izhod

- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitve, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
  - ☛ **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.68](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite gumb [↵] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

## Zaklep proti kraji

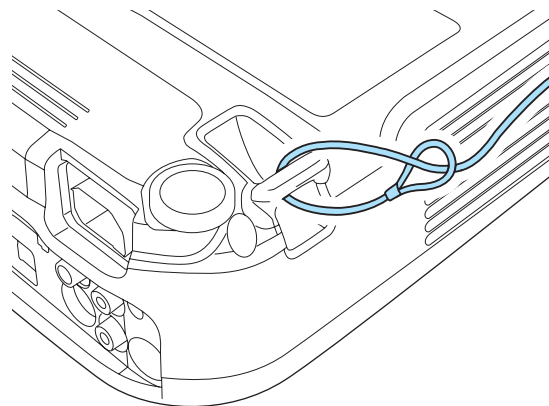
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža  
Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.  
Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla  
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

## Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



## Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanje naprave.

### Pred začetkom

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12

- 1 Namestite komunikacijski gonilnik USB (gonilnik EPSON USB-COM) na vaš računalnik. Za več podrobnosti o gonilniku EPSON USB-COM, se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

- 2 Nastavite **USB Type B** na **Link 21L** iz menija Razširjeno.

☞ **Razširjeno** - USB Type B [str.69](#)

- 3 Z uporabo USB kabla povežite vrata USB računalnika z vhodom USB (Type B) na računalniku.

Drugič pričnite od koraka 2.

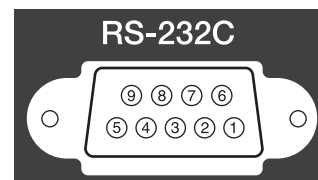
EB-X11/EB-S11

Povežite serijska vrata računalnika (D-Sub 9 nožic) in vrata RS-232C na projektorju s PC serijskim kablom.

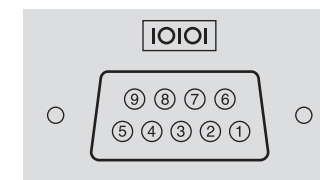
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5	→	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

### Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
A/V nemo Vklopljeno/Izklopljeno	Vklopljeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez



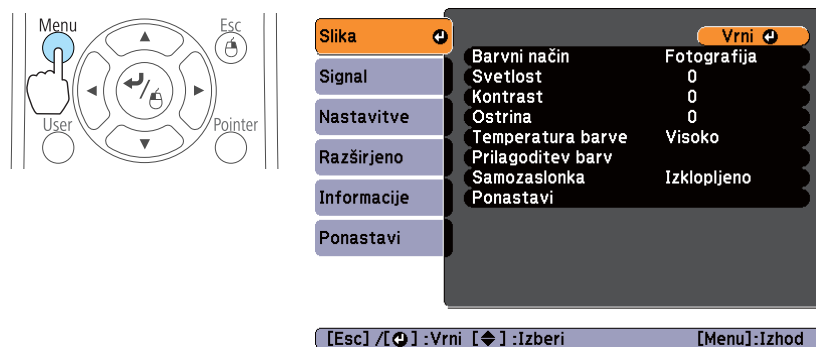
# Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

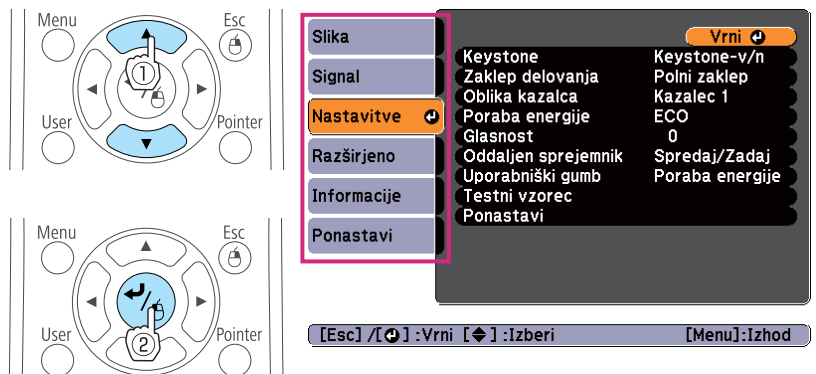
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

## 1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



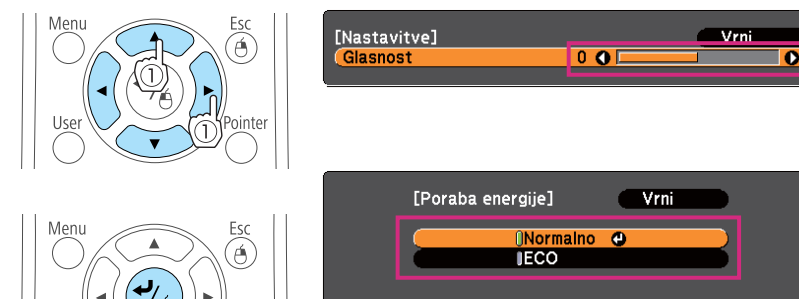
## 2 Izberite najvišji element v meniju.



## 3 Izberite element v podmeniju.





## 4 Spremenite nastavitve.





## 5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



## Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  <a href="#">str.65</a>	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, Črna podlaga in Gladka površina
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	Temperatura barve	Visoko, srednje in nizko
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
	Samozaslonka	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Signal  <a href="#">str.66</a>	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	od 0 do 31
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/Avto (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12) Vklopljeno in Izklopljeno (samo EB-S12/EB-X11/EB-S11)
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponentna
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4 % in 8 %
Meni Nastavitve  <a href="#">str.68</a>	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Zoom	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1, 2 in 3
	Poraba energije	Normalno ali ECO
	Glasnost	od 0 do 10
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Nadzor svetlosti, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost
	Testni vzorec	-
Meni Razširjeno  <a href="#">str.69</a>	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop




Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Časomer pokritja leče in Način visoke višine
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	USB Type B	USB Display in Link 21L
	Jezik	15 ali 35 jezikov* <sup>1</sup>
Meni Informacije  <a href="#">str.70</a>	Ure žarnice	-
	Vir	-
	Vhodni signal	-
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	O sinhronizaciji	-
	Status	-
	Serijska številka	-
Meni Ponastavi  <a href="#">str.71</a>	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-


\*1 Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.

## Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.29](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Barvni način</b>	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju.  "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" <a href="#">str.39</a>
<b>Svetlost</b>	Nastavite lahko svetlost slike.
<b>Kontrast</b>	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
<b>Barvna zasičenost</b>	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
<b>Obarvanost</b>	(Prilagoditev je možna samo, ko je na vhodu komponentni video signal. Če se predvaja slika kompozitnega videa ali S-video, je prilagoditev možna samo, ko je na vhodu NTSC signal). Nastavite lahko ton slike.
<b>Ostrina</b>	Nastavite lahko ostrino slike.

Podmeni	Funkcija
<b>Temperatura barve</b>	(Tega elementa ne morete izbrati, če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>sRGB</b> .) Nastavite lahko splošen ton slike. Ton slike lahko nastavite na tri nivoje, na <b>visoko</b> , <b>srednje</b> ali <b>nizko</b> . Slika je obarvana modro, če izberete <b>visoko</b> vrednost, in rdeče, če izberete <b>nizko</b> vrednost.
<b>Prilagoditev barv</b>	(Tega elementa ne morete izbrati, če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>sRGB</b> .) Intenzivnost barv lahko prilagodite vsako posebej za <b>Rdeča</b> , <b>Zelena</b> in <b>Modra</b> .
<b>Samozaslonka</b>	(Ta element lahko nastavite samo, če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>Dinamično</b> ali <b>Teater</b> .) Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" <a href="#">str.40</a>
<b>Ponastavi</b>	Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Slika</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.71</a>

## Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Menija Signal ne morete nastavljati, ko je izbrani vir USB Display ali USB.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.29](#)





Podmeni	Funkcija
<b>Samonamestitev</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za samodejno prilagoditev Sledenja, Sinhronizacije in Položaja na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
<b>Ločljivost</b>	Nastavite na <b>Avtomatično</b> za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b> , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na <b>Široko</b> , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na <b>Normalno</b> za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
<b>Sledenje</b>	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
<b>Sinhronizacija</b>	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
<b>Položaj</b>	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.





Podmeni	Funkcija
<b>Progresivno</b>	<p>(To nastavitve lahko prilagodite samo, ko je na vhodu komponentni video ali RGB video s prepletenim signalom (480i/576i/1080i). Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB.)</p> <p><u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Za EB-X14/EB-W12/EB-X12  <b>Izklopljeno:</b> To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.  <b>Video:</b> To je idealno za ogled običajnih video posnetkov.  <b>Film/Avto:</b> To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.</li> <li>Za EB-S12/EB-X11/EB-S11  <b>Vklopljeno:</b> primerno za slike.  <b>Izklopljeno:</b> To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.</li> </ul>
<b>Zmanjšanje šuma</b> (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12)	<p>(Ni možno nastaviti, ko je na vhodu digitalni RGB signal ali ob prikazu prepletenega signala in možnosti <b>Progresivno</b> nastavljeni na <b>Izklopljeno</b>.)</p> <p>Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitve. Priporočamo, da jo nastavite na <b>Izklopljeno</b>, ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.</p>
<b>Območje HDMI video</b> (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12)	<p>Ko so vhodna vrata HDMI projektorja povezana s predvajalnikom DVD ipd., se obseg videa projektorja nastavi glede na nastavitve obsega predvajalnika DVD.</p>
<b>Vhodni signal</b>	<p>Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer.</p> <p>Če je nastavljeno na <b>Avtomatično</b> se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b>, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Video signal</b>	<p>Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je nastavljen na <b>Avtomatično</b>, se video signal prepozna samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. slika ni projicirana pri nastavitvi <b>Avtomatično</b>, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p>
<b>Pogled</b>	<p>Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike.</p> <p>☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.41</a></p>
<b>Overscan</b>	<p>Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na <b>Izklopljeno</b>, 4 % ali 8 %. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost <b>Avtomatično</b> (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12). Pri izbiri <b>Avtomatično</b>, samodejno preklopi na <b>Izklopljeno</b> ali 8 %, glede na vhodni signal.</p>
<b>Ponastavi</b>	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija <b>Signal</b> na privzeto, razen <b>Vhodni signal</b>.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.71</a></p>

## Meni Nastavitve



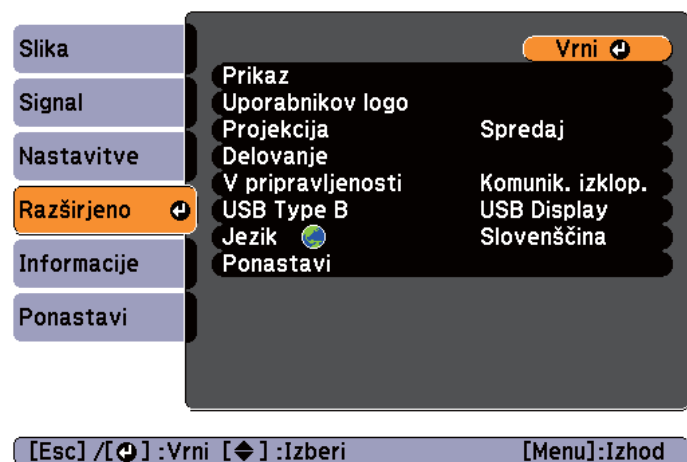
Podmeni	Funkcija
<b>Keystone</b>	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pri izbiri <b>Keystone-v/n</b>: Prilagodite <b>Keystone - navpič.</b> in <b>Keystone - vodor.</b>, če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Prav tako lahko nastavite Avto Keystone - vodor. in Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone na <b>Vklopljeno</b> ali <b>Izklopljeno</b>. (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)</li> <li>Pri izbiri <b>Quick Corner</b>: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike.  "Quick Corner" <a href="#">str.36</a></li> </ul>
<b>Zoom (samo EB-S12/EB-S11)</b>	Poveča velikost projicirane slike.
<b>Zaklep delovanja</b>	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p> "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" <a href="#">str.58</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Oblika kazalca</b>	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" <a href="#">str.51</a></p>
<b>Poraba energije</b>	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite <b>ECO</b>, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost <b>ECO</b>, se porabljena elektrika in življenjska doba žarnice spremenita kot sledi, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja med projekcijo.</p> <p>Električna poraba: zmanjšana za približno 17,5 %, življenjska doba žarnice: približno 1.25 daljša</p> <p>Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini ali v prostoru, ki je izpostavljen visokim temperaturam, se lahko nastavev <b>ECO</b> samodejno vklopi. V tem primeru je opcija <b>Poraba energije</b> obarvana sivo in je ni možno prilagoditi.</p>
<b>Glasnost</b>	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
<b>Oddaljen sprejemnik</b>	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na <b>Izklopljeno</b>, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost.</p>
<b>Uporabniški gumb</b>	<p>Izberete lahko možnost, določeno v meniju Konfiguracija z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti.</p> <p><b>Nadzor svetlosti, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost</b></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Testni vzorec</b>	<p>Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Pozor</b></p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>
<b>Ponastavi</b>	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija <b>Nastavitve</b> na privzeto, razen možnosti <b>Zoom</b> (samo EB-S12/EB-S11) in <b>Uporabniški gumb</b>.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☞ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.71</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Prikaz</b>	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><b>Sporočila:</b> Ko je nastavljeno na <b>Izklopljeno</b>, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi Vir, Barvnega načina ali Razmerja gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p><b>Prikaz ozadja</b>*1: Nastavite lahko ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala na <b>Črna</b>, <b>Modra</b>, ali <b>Logo</b>.</p> <p><b>Zagonsko okno</b>*1: Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za prikaz <b>Uporabnikov logo</b> ob začetku projiciranja.</p> <p><b>A/V nemo</b>*1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na <b>Črna</b>, <b>Modra</b>, ali <b>Logo</b>.</p>
<b>Uporabnikov logo</b> *1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.</p> <p>☞ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" <a href="#">str.54</a></p>
<b>Projekcija</b>	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p><b>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop</b></p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p><b>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</b></p> <p><b>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</b></p> <p>☞ "Načini Namestitve" <a href="#">str.19</a></p>

## Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
<b>Delovanje</b>	<p><b>Direkten vklop:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.</p> <p><b>Mirovanje:</b> Ko je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p><b>Čas mirov. načina:</b> Ko je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p><b>Časomer pokritja leče:</b> Ko je nastavljen na <b>Vklopljeno</b>, to avtomatično izključi napajanje 30 minut po zaprtju drsnika A/V nemo.</p> <p>Privzeta nastavitvev je <b>Vklopljeno</b>.</p> <p><b>Način visoke višine:</b> Nastavite ga na <b>Vklopljeno</b>, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p>
<b>V pripravljenosti</b>	<p>Če nastavite <b>Komunik. vklop.</b>, lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nadzor in upravljanje projektorja z računalnika. ☛ "Nadzor in upravljanje" <a href="#">str.60</a></li> <li>Oddajanje analognih signalov RGB, ki jih oddajajo vrata Computer, na zunanji monitor (samo EB-S12/EB-X11/EB-S11).</li> </ul>
<b>USB Type B (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12)</b>	<p><b>USB Display:</b> Omogoči USB Display. ☛ "Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.30</a></p> <p><b>Link 21L:</b> Omogoči ukaze ESC/VP21. ☛ "Ukazi ESC/VP21" <a href="#">str.60</a></p>
<b>Jezik</b>	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.

Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi</b>	<p>Prilagojene vrednosti za <b>Prikaz</b>*1 in <b>Delovanje</b>*2, v meniju <b>Razširjeno</b>, lahko nastavite na privzeto.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.71</a></p>

\*1 Ko je nastavitev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, v meniju **Zaščita z geslom**, nastavitve v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

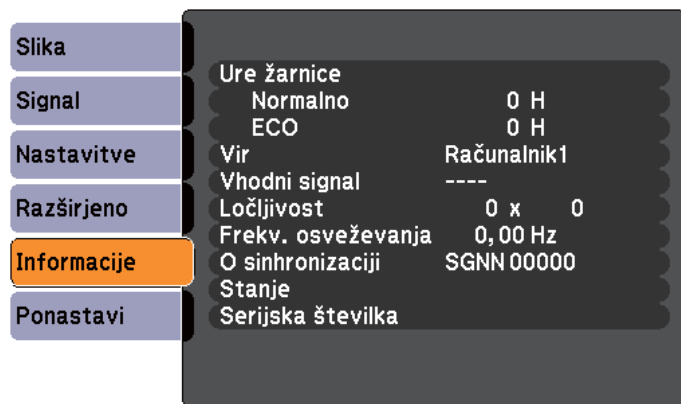
☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.56](#)

\*2 Razen za način visoke višine.

## Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.29](#)



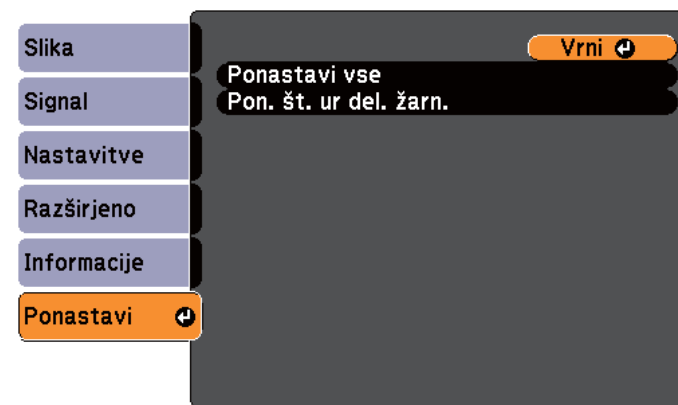
[◀] :Izberi [Menu]:Izhod

Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za <b>Vhodni signal</b> , nastavljen v meniju <b>Signal</b> , glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko <u>frekv. osveževanja</u> ▶.
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Video signal	Prikažete lahko vsebino <b>Video signal</b> , nastavljenega v meniju <b>Signal</b> .
Stanje	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.

Podmeni	Funkcija
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.

\* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

## Meni Ponastavi



[Esc] / [◀] :Vrni [◀] :Izberi [Menu]:Izhod

Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi niso ponastavljeni: <b>Vhodni signal</b> , <b>Uporabnikov logo</b> , <b>Ure žarnice</b> , <b>Jezik</b> , <b>Geslo</b> , <b>Zoom</b> (samo EB-S12/EB-S11) in <b>Uporabniški gumb</b> .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.



# Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

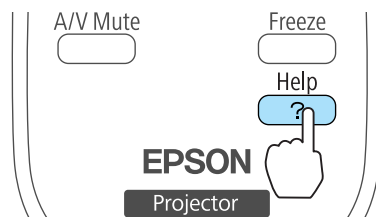


Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

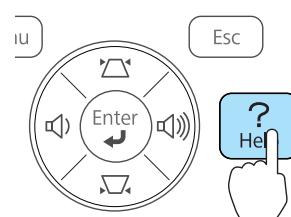
## 1 Pritisnite gumb [Help].

Prikaže se zaslon Pomoč.

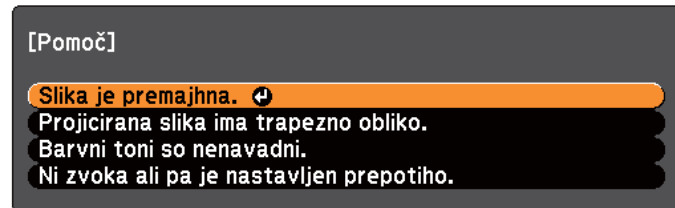
### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



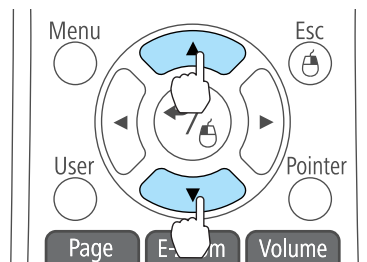
## 2 Izberite element v meniju.



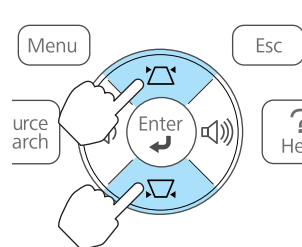
[◀]: Izberi [▶]: Vnesi

[Help]: Izhod

### Z daljinskim upravljalnikom

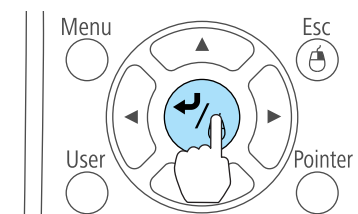


### Z nadzorno ploščo

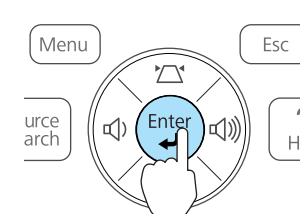


## 3 Potrdite izbiro.

### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.

Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

### Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?  
· Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- Ali je projektor preblizu zaslona?  
· Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc]: Vrni

[Help]: Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

☞ "Reševanje Težav" [str.74](#)

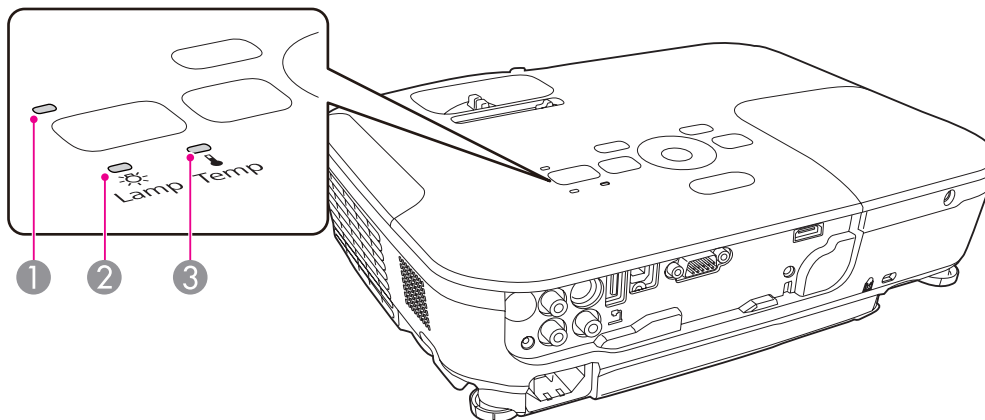
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.77](#)





## Razlaga indikatorjev

Projektor ponuja naslednje tri kazalnike, ki kažejo status delovanje projektorja.



### 1 Indikator napajanja

Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti  
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Priprava nadzora preko USB komunikacije/serijske povezave ali ohlajanja v teku  
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje  
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.  
Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
-  Projiciranje

### 2 Indikator za luč

Označuje status projekcijske žarnice.

### 3 Temperaturni indikator

























Označuje status notranje temperature.










Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.

Včasih, ko izključite napajalni kabel, [⏻] kazalnik za krajši čas še sveti, vendar to ni okvara.

■ : Sveti ■■■ : Utripa □ : Izklop □ : Odvisno od stanja projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
     	Notranja napaka	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
     	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
     	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.87</a>, "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.91</a></li> </ul> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
		<p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b>.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" <a href="#">str.69</a></p>
     	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.88</a></li> <li>• Očistite zračni filter. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.87</a></li> </ul>

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
		<p><b>Če ni počena:</b> Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p><b>Če napaka ni odpravljena:</b> Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p><b>Če napaka ni odpravljena:</b> Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p><b>Če je žarnica počena:</b> se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Sliko ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b>.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" <a href="#">str.69</a></p>
  	<p>Napaka sam. zaslonke</p> <p>Napaka nap.</p>	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
  	<p>Opoz-visoka temp</p>	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.</li> </ul> <p>☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.87</a>, "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.91</a></p>
  	<p>Zamenjajte žarnico</p>	<p>Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p>☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.88</a></p> <p>Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p>













- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
  - ☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.77](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
  - ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.





### Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike se ne pojavijo</b> Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.</li> </ul>	 <a href="#">str.78</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premikajoče se slike niso prikazane</b> Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije.</li> </ul>	 <a href="#">str.79</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija se avtomatično ustavi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.79</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni podprto."</b></li> </ul>	 <a href="#">str.79</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni signala".</b></li> </ul>	 <a href="#">str.79</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so meglene, neizostrene ali popačene</b></li> </ul>	 <a href="#">str.80</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost</b></li> </ul>	 <a href="#">str.81</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje gledišča ni primerno</b> Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike.</li> </ul>	 <a href="#">str.81</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Barve slike niso pravilne</b> Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne.</li> </ul>	 <a href="#">str.82</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so temne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.83</a>

### Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se ne prižge</b></li> </ul>	 <a href="#">str.83</a>
---	---

### Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek</b></li> </ul>	 <a href="#">str.84</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Daljinski upravljalnik ne deluje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.84</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Želim spremeniti jezik sporočil in menijev</b></li> </ul>	 <a href="#">str.85</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v diaprojekciji</b></li> </ul>	 <a href="#">str.85</a>

## Težave povezane s sliko

### Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.28</a> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.50</a>
Ali je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt?	Odprite drsnik za izklop slike in zvoka. ☛ "Spredej/Zgoraj" <a href="#">str.10</a>
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ <b>Ponastavi - Ponastavi vse</b> <a href="#">str.71</a>
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.66</a>
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

### Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.

### Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na <b>Izklopljeno</b> . ☛ <b>Razširjeno - Delovanje - Mirovanje</b> <a href="#">str.69</a>

### Prikazano je sporočilo "Ni podprto".

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.66</a>
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si poglejte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.99</a>

### Prikazano je sporočilo "Ni signala".

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.28</a>
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.29</a>
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.

Preverite	Rešitev
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	<p>Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju.</p> <p>Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.</p> <p>☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.28</a></p> <p>☛ Navodila za uporabo računalnika</p>

## Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali je <b>Avto Keystone - navp</b> nastavljen na <b>Izklopljeno</b> ? (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	<p>Če ga nastavite na <b>Vklopljeno</b>, s tem omogočite Avto Keystone - navp.</p> <p>☛ <b>Nastavite - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp.</b> <a href="#">str.68</a></p> <p>Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno.</p> <p>☛ "Ročni popravek" <a href="#">str.35</a></p>
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	<p>Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine.</p> <p>☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.39</a></p>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	<p>Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja?</p> <p>Projektor nastavite na priporočeno razdaljo.</p> <p>☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" <a href="#">str.95</a></p>
Ali je vrednost nastavitve Keystone prevelika?	<p>Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone.</p> <p>☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.38</a></p>
Je na leči prišlo do rošenja?	<p>Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.</p>



## Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost


Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.66</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.22</a>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.99</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi <u>Sinhronizacija</u> » in <u>Sledenje</u> » pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za avtomatično nastavitvev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Sledenje, Sinhronizacija</b> <a href="#">str.66</a>
Ali je izbrana možnost <b>Prenesi okno v plasteh</b> ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite <b>Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx</b> in odkljukajte potrditveno polje <b>Prenesi okno v plasteh</b> .

## Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno


Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Ločljivost</b> <a href="#">str.66</a>
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.52</a>
Ali je položaj slike pravilno nastavljen?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Položaj</b> <a href="#">str.66</a>

Preverite	Rešitev
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v <b>Lastnosti zaslona</b> v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.99</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika

## Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je slika z naprave priključene na vrata Computer ☛ <b>Signal - Vhodni signal</b> <a href="#">str.66</a></li> <li>Ko je slika z naprave priključene na vrata Video ali S-Video. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.66</a></li> </ul>
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev <b>Svetlost</b> iz menija konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.65</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.22</a>
Je <b>Kontrast</b>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.65</a>
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite <b>Prilagoditev barv</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Prilagoditev barv</b> <a href="#">str.65</a>
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi <b>Barvna zasičenost</b> in <b>Obarvanost</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost</b> <a href="#">str.65</a>

## Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi <b>Svetlost</b> in <b>Poraba energije</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.65</a> ☛ <b>Nastavitve - Poraba energije</b> <a href="#">str.68</a>
Je <b>Kontrast</b>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.65</a>
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.88</a>
Ali projektor uporabljate na visoki nadmorski višini ali prostoru, ki je izpostavljen visokim temperaturam?	Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini ali v prostoru, ki je izpostavljen visokim temperaturam, se lahko nastavev za porabo energije samodejno nastavi na <b>ECO</b> . Zaradi tega se lahko zaslon zatemni. V tem primeru nastavitve za porabo energije ne morete spremeniti.

## Težave ob začetku projekcije

## Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.28</a> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvice?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
Je funkcija <b>Zaklep delovanja</b> nastavljena na <b>Polni zaklep</b> ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati <b>Zaklep delovanja</b> , spremenite nastavev na <b>Izklopljeno</b> . ☛ <b>Nastavitve - Zaklep delovanja</b> <a href="#">str.68</a>

Preverite	Rešitev
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik <a href="#">str.68</a>

## Druge težave

### Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlomite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost nastavljena na minimum?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost <a href="#">str.68</a> ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.39</a>
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.50</a>
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom? (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12)	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost <b>Izhodni zvok iz projektorja</b> ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite <b>Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx</b> in nato izberite <b>Izhodni zvok iz projektorja</b> .

### Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.17</a>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.17</a>

Preverite	Rešitev
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju <b>Oddaljen sprejemnik</b> , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na <b>Izklopljeno</b> . ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik <a href="#">str.68</a>
Ali je za <b>Oddaljen sprejemnik</b> izbrana pravilna nastavitvev?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik <a href="#">str.68</a>
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" <a href="#">str.17</a>

### Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavitvev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik <a href="#">str.69</a>

### Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v diaprojekciji

Preverite	Rešitev
Ali je ime datoteke predolgo?	Ime datoteke lahko vsebuje 8 znakov. Za imena datotek, ki so daljša kot to, se sredina imena izpusti in ime se skrajša na 8 znakov.
Ali ime datoteke vsebuje samo 2-bajtna znake?	Za imena datotek lahko uporabljate samo alfanumerične znake. Vse druge znake nadomesti vprašaj (?).



# Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.

**Pozor**

Pred čiščenjem ugasnite projektor.

## Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

**Pozor**

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

## Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.

**Opozorilo**

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

**Pozor**

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

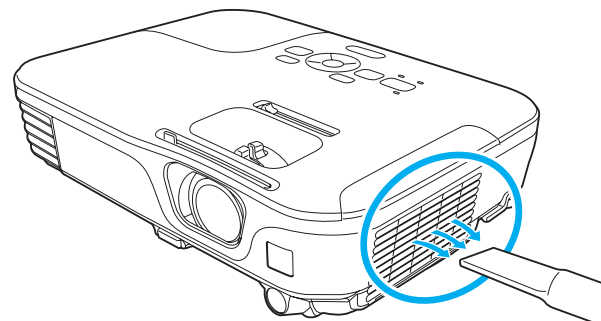
## Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

**Pozor**

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
  - ☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.91](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

## Menjava žarnice

### Obdobje za zamenjavo žarnice

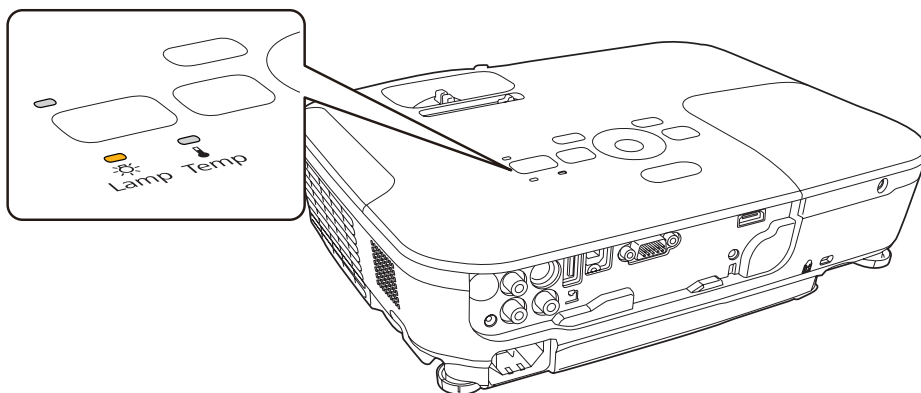
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.  
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

### Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.  
Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 3900 ur  
Ko je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 4900 ur  
☛ **Nastavitve - Poraba energije** [str.68](#)
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čimprej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

### Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.



### Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice.
- Žarnica nikoli ne razstavljajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

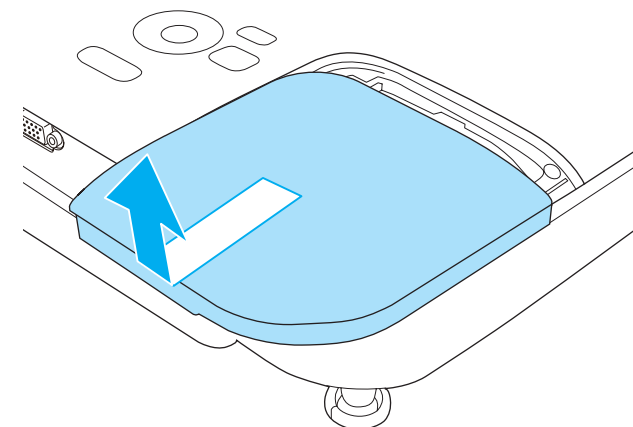
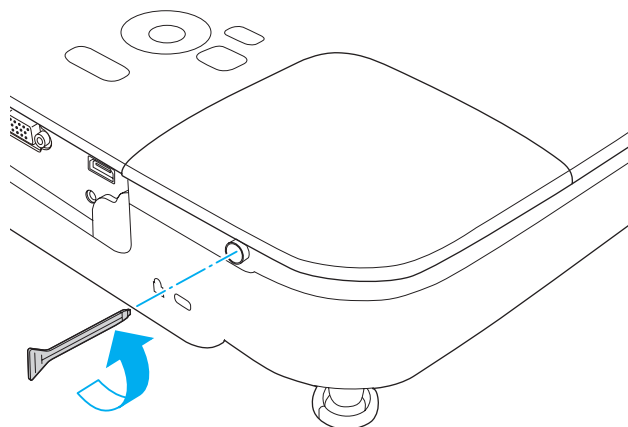


## Previdno

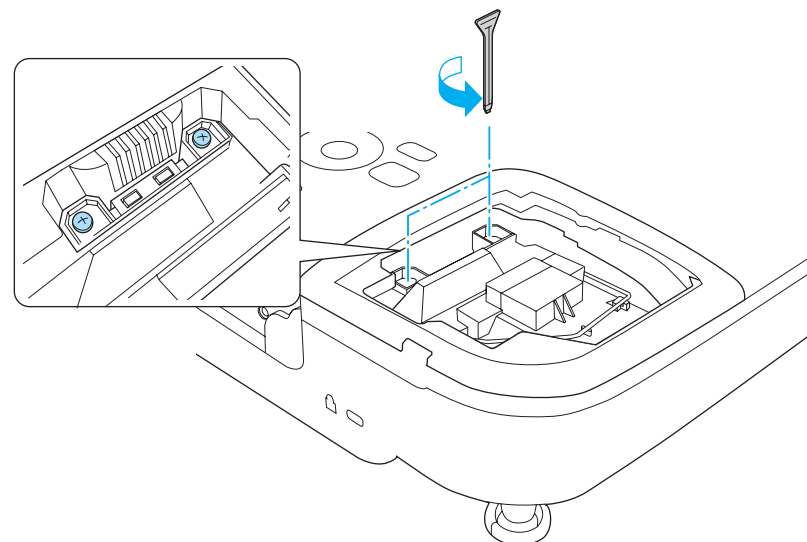
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.

Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

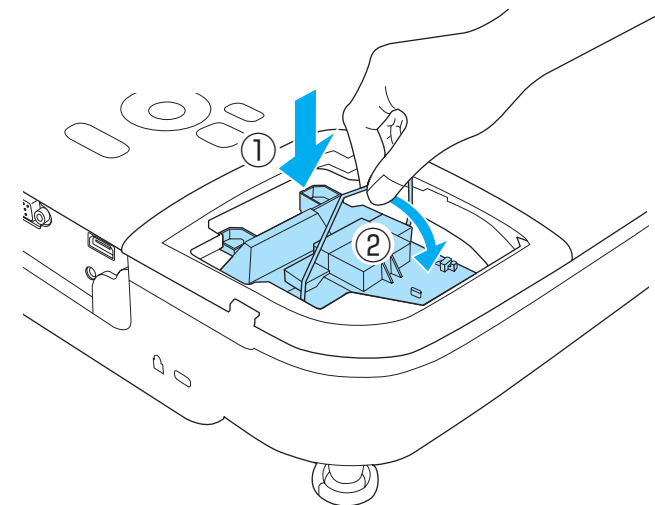
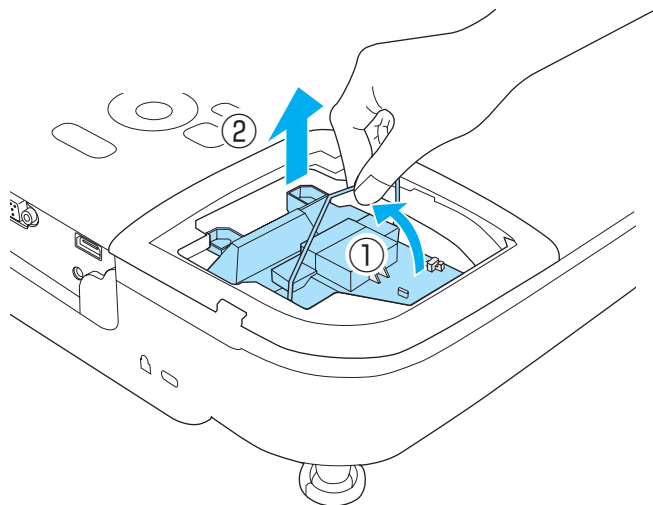


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.

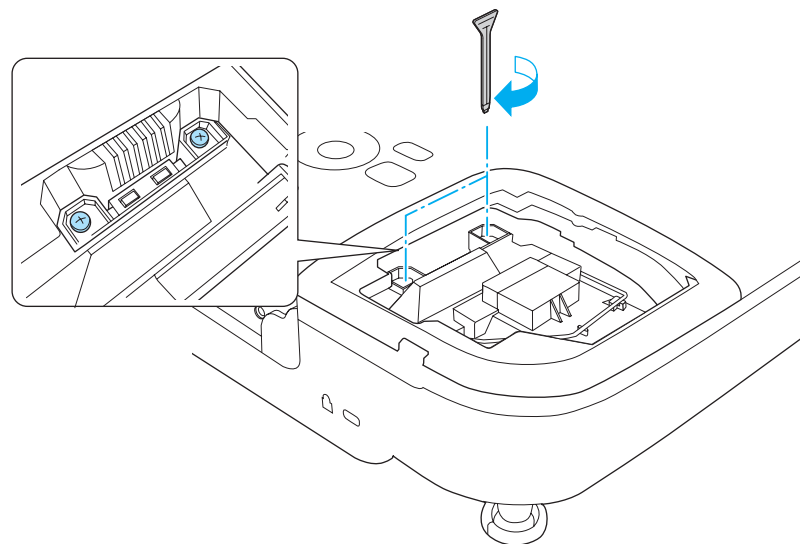


- 4** Staro žarnico izvlačete tako, da povlečete za ročico.  
Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.

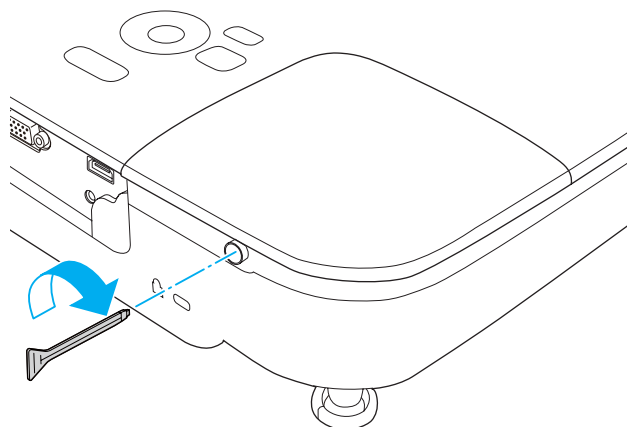
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- 5** Namestite novo žarnico.  
Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, močno pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, privijte dva vijaka.



- 6** Zaprite pokrov za žarnico.



## Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

## Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Po menjavi žarnice, obvezno ponastavite ure žarnice v meniju Ponastavitev.

☛ **Ponastavitev - Pon. št. ur del. žarn. [str.71](#)**



**Ure žarnice** ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

## Zamenjava zračnega filtra

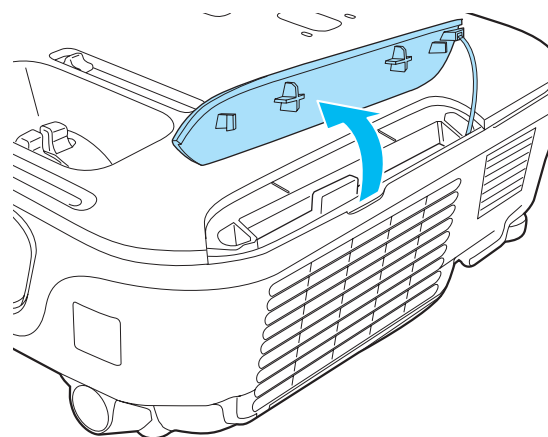
### Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

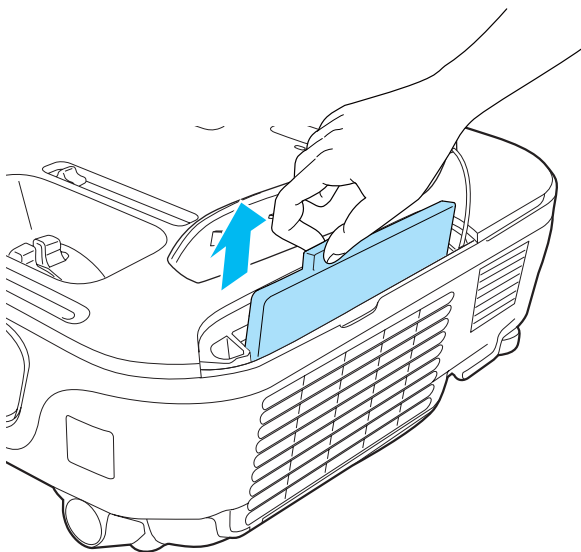
### Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

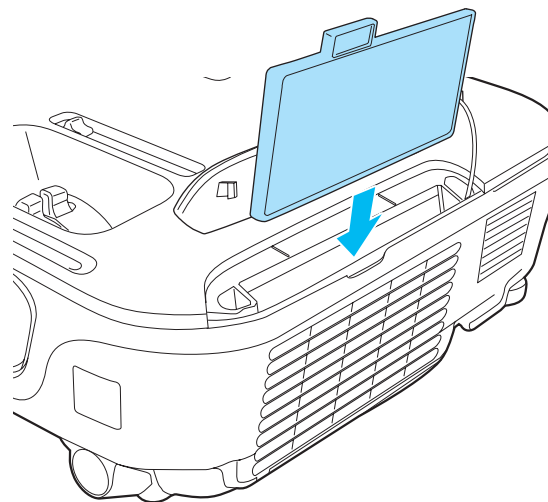
- 1** Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.



- 3** Odstranite zračni filter.  
Primite jeziček pokrova filtra in ga povlecite navzven.



- 4** Namestite nov zračni filter.  
Zračni filter vstavite od zunaj in ga pritisnite navznoter dokler se ne zatakne v ležišče.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.  
Okvir filtra: ABS  
Filter: poliuretanska pena



## Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnih materialov velja od maja 2011. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

## Dodatna Oprema

### Interaktivna enota ELPIU01

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

### Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

### Torba iz blaga ELPKS63

Torba iz blaga za prenos projektorja.

### 50" prenosni zaslon ELPSC32

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. (Razmerje gledišča 4:3)

### 60" prenosni zaslon ELPSC27

### 80" prenosni zaslon ELPSC28

### 100" zaslon ELPSC29

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

### 70" prenosni zaslon ELPSC23

### 80" prenosni zaslon ELPSC24

### 90" prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 16:10)

### 53" prenosni zaslon ELPSC30

### 64" prenosni zaslon ELPSC31

Prenosni magnetni zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

### Večrazmerni zaslon ELPSC26

Prenosni večrazmerni zaslon.

### Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

### Stropna cev (450 mm)\* ELPFP13

### Stropna cev (700 mm)\* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

### Stropni nosilec\* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

\* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Potrošni Material

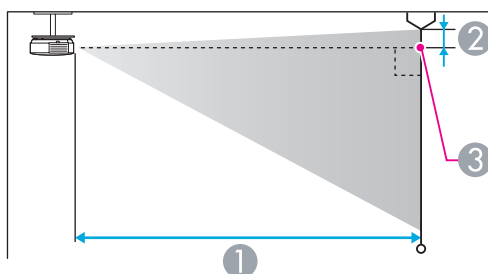
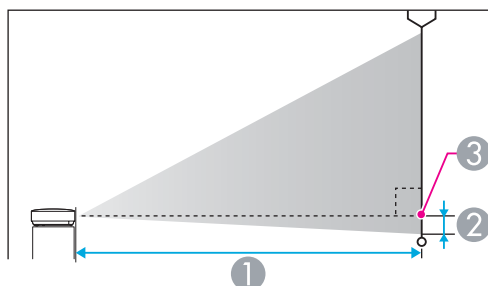
### Žarnica ELPLP67

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

### Zračni filter ELPAF32

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

## Razdalja projekcije (za EB-W12)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-7
40"	81x61	126 - 152	-9
50"	100x76	158 - 190	-11

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-13
70"	142x107	222 - 267	-15
80"	160x120	255 - 306	-17
100"	200x150	319 - 383	-22
150"	300x230	480 - 577	-33
200"	410x300	641 - 770	-44
280"	570 x 430	898 - 1079	-61

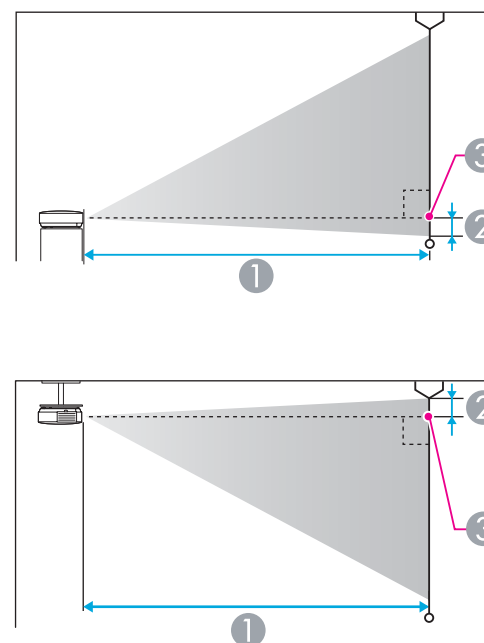
Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-4
40"	89x50	114 - 137	-5
50"	110x62	143 - 172	-6
60"	130x75	172 - 208	-8
70"	155x87	202 - 243	-9
80"	180x100	231 - 278	-10
100"	220x120	289 - 348	-13
150"	330x190	435 - 523	-19
200"	440x250	582 - 699	-26
310"	690 x 390	903 - 1084	-40

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-7
40"	86x54	111 - 134	-8
50"	110x67	139 - 168	-10
60"	130x81	168 - 202	-12
80"	170x110	225 - 270	-15
100"	220x130	281 - 338	-19
150"	320x200	424 - 509	-29
200"	430x270	566 - 680	-38
320"	690 x 430	907 - 1089	-62

## Razdalja projekcije (za EB-X14/EB-X12/EB-X11)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

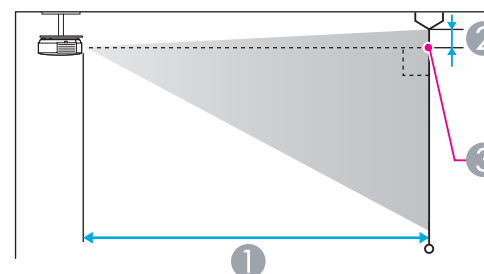
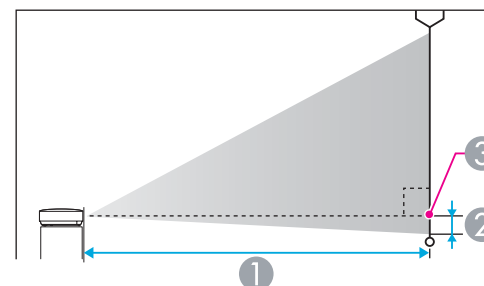


4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

## Razdalja projekcije (za EB-S12/EB-S11)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	(Wide)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	(Wide)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	(Wide)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

## Podprte Ločljivosti

### Računalniški signali (analogni RGB)

Za EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
MAC21"	75	1152x870

\*1 samo EB-W12)

\*2 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Za EB-S12/EB-S11

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

## Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

## Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-X14	EB-W12	EB-X12	EB-S12	EB-X11	EB-S11
Mere		295 (Š) x 79 (V) x 228 (G) mm					
Velikost zaslona LCD		0,55"	0,59" širina	0,55"	0,55"	0,55"	0,55"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT					
Ločljivost		786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	1.024.000 slikovnih točk WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	480.000 slikovnih točk SVGA (800 (Š) x 600 (V) pik) x 3	786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	480.000 slikovnih točk SVGA (800 (Š) x 600 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno					
Nastavitev povečave		Ročno (1 do 1,2)	Ročno (1 do 1,2)	Ročno (1 do 1,2)	Digitalno (1 do 1,35)	Ročno (1 do 1,2)	Digitalno (1 do 1,35)
Žarnica		UHE žarnica, 200 W model št.: ELPLP67					
Največja glasnost		2 W					
Zvočnik		1					
Napajanje		od 100 do 240 V izmeničnega toka AC±10 % 50/60 Hz od 2,9 do 1,3 A					
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Delovna moč: 283 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 2,9 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,36 W					
	od 220 do 240 V območje	Delovna moč: 270 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 3,3 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,47 W					
Delovna višina		Višina: od 0 do 2286 m					
Delovna temperatura		od 5 do +35°C (brez rošenja)					
Temperatura za shranjevanje		od -10 do +60°C (brez rošenja)					
Masa		Približno 2,3 kg					

Konektorji	Vhodna vrata Computer	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
------------	-----------------------	---	-----------------------------

<b>Vhod za Video</b>	<b>1</b>	RCA vtičnica za nožice
<b>Vhod za S-Video</b>	<b>1</b>	Mini DIN 4-nožic
<b>Vrata Audio Input</b>	<b>1</b>	RCA vtičnica za nožice x 2
<b>Audio Output vrata *1</b>	<b>1</b>	Mini stereo priključek
<b>Vrata Monitor Out*1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
<b>Vrata HDMI *2</b>	<b>1</b>	HDMI (Avdio podpira le PCM)
<b>Vrata USB(TypeA) *3</b>	<b>1</b>	Konektor USB (Type A)
<b>Vrata USB(TypeB)*3</b>	<b>1</b>	Konektor USB (Type B)
<b>Vrata RS-232C*4</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-nožic (moški)

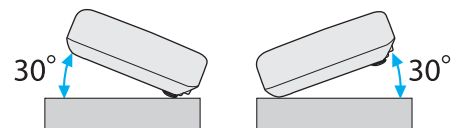
\*1 samo EB-S12/EB-X11/EB-S11)

\*2 samo EB-X14/EB-W12/EB-X12)

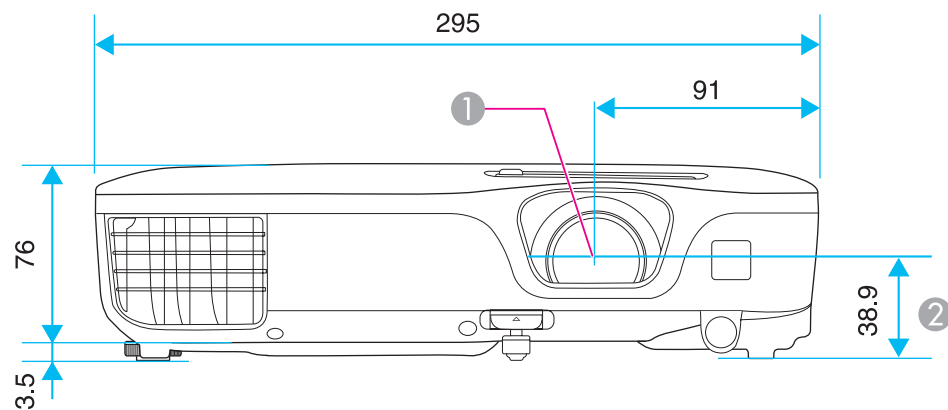
\*3 Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

\*4 samo EB-X11/EB-S11.

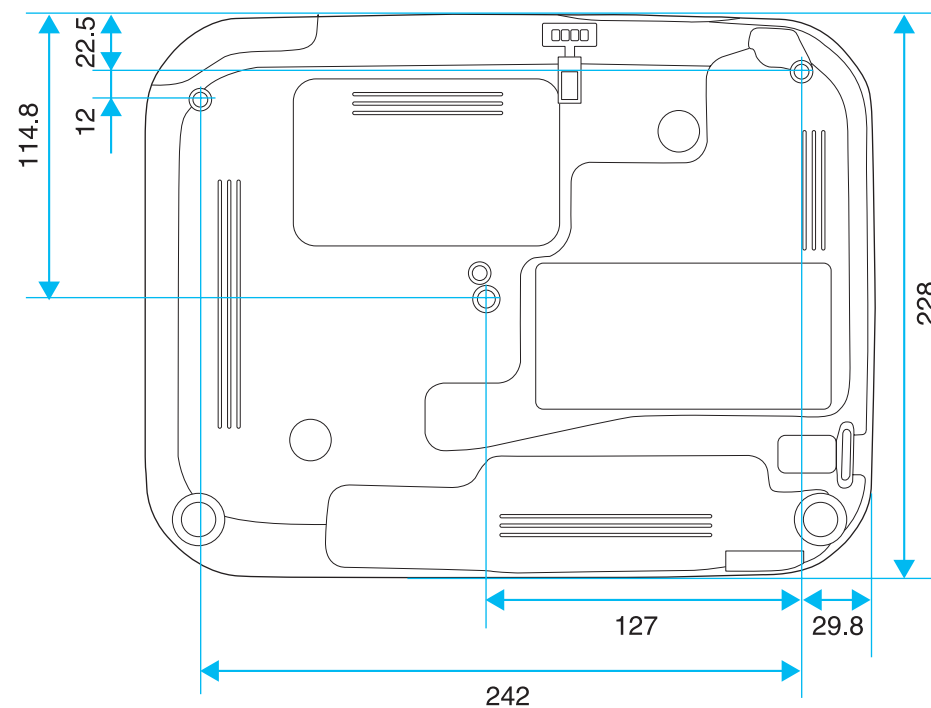
Kot nagiba



Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od  $30^\circ$ , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm



Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

<b>Frekv. osveževanja</b>	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v Hertzi (Hz).
<b>HDCP</b>	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
<b>HDTV</b>	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>)</li> <li>• <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9</li> </ul>
<b>Komponentni video</b>	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
<b>Kontrast</b>	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
<b>Pogled gledišča</b>	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
<b>Prepleteno</b>	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
<b>Progresivno</b>	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
<b>SDTV</b>	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u> televizije v visoki ločljivosti.
<b>Sestavljeni video</b>	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
<b>Sinhronizacija</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
<b>Sledenje</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
<b>sRGB</b>	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
<b>SVGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
<b>S-video</b>	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).

<b>SXGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
<b>VGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
<b>XGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

## Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 98  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® Me  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP  
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega, se za Windows Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7, uporablja

skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot, na primer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x


Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeno kot "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" in "Mac OS X 10.6.x". Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".

## Splošno Obvestilo:

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS in iMac so zaščitene blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

## A

A/V nemo .....	50
Avto keystone - navp .....	68

## B

Barvna zasičenost .....	65
Barvni način .....	39
barvni način .....	65

## Č

Čas preklopa zaslona .....	49
Časomer pokritja leče .....	70
Čiščenje .....	87
Čiščenje površine projektorja .....	87
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka .....	87
Črna podlaga .....	40

## D

Daljinski upravljalnik .....	15
Delovanje .....	70
Delovna temperatura .....	101
Diaprojekcija .....	45, 48
Dinamično .....	40
Direkten vklop .....	70
Dodatna oprema .....	94
Dokumentna kamera .....	94

## E

ESC/VP21 .....	60
E-zoom .....	52

## F

Fotografija .....	40
Freeze .....	50
Frekv. osveževanja .....	71
Funkcija brezžične miške .....	53
Funkcija pomoči .....	73

## G

Gladka plošča .....	40
Glasnost .....	68
Gumbi za glasnost .....	14

## I

Indikator napajanja .....	74
Indikator temperature .....	74
Indikator žarnice .....	74
Indikatorji .....	74
Iskanje vira .....	29
Izberi pogon .....	46

## J

Jezik .....	70
-------------	----

## K

Kako zamenjati zračni filter .....	91
Kako zamenjati žarnico .....	88
Kazalec .....	51
Kazalec miške .....	53
Keystone .....	68
konfiguracija .....	63
Kontrast .....	65
Križec .....	52

## L

Ločljivost .....	71
------------------	----

## M

Meni Informacije .....	70
Meni nastavitve .....	68
Meni ponastavi .....	71
Meni razširjeno .....	69
Meni Signal .....	66
Meni Slika .....	65
Menjava baterij .....	17
Mirovanje .....	70

## N

Način visoke višine .....	70
Nadzorna plošča .....	14
Nalepka zaščite z geslom .....	56
Nastavitve zaslona .....	49
Nazivi in funkcije delov .....	10
Neprekinjeno .....	49

## O

O sinhronizaciji .....	71
Obarvanost .....	65
Obdobje za menjavo zračnega filtra .....	91
Obdobje za zamenjavo žarnice .....	88
Oblika kazalca .....	68
Območje HDMI video .....	67
Obroč za ostrenje .....	10
Obroč za povečavo .....	10
Oddaljen sprejemnik .....	10, 11
Odprtina za zračenje .....	10

Ostrina .....	65	Ročica za nastavitev noge .....	10	<b>V</b>	
<b>P</b>		<b>S</b>		V pripravljenosti .....	70
Podprti prikazovalniki monitorjev .....	99	Samonamestitev .....	66	Velikost zaslona .....	95
Pogled .....	41, 67	Samozaslonka .....	40, 66	Vhodni signal .....	67, 71
Pokrov žarnice .....	11	Sinhronizacija .....	66	Video signal .....	67, 71
Polni zaklep .....	58	Sledenje .....	66	Vir .....	71
Položaj .....	66	Source Search .....	14	Vrata HDMI .....	12
Ponastavi vse .....	71	Specifikacije .....	101	Vrata S-Video .....	12
Ponastavitev ur trajanja žarnice .....	71, 91	Sporočila .....	69	Vrata USB(TypeA) .....	12
Poraba energije .....	68	Spredaj .....	19, 69	Vrata USB(TypeB) .....	12
Potrošni material .....	94	sRGB .....	40	Vrata Video .....	11
Prednja nastavljiva noga .....	10	Strop .....	19, 69	Vtič za električno napajanje .....	11
Predstavitev .....	40, 45	Svetlost .....	65	<b>Z</b>	
Pregrevanje .....	75	<b>Š</b>		Zadaj .....	19, 69
Prikaz .....	69	Šport .....	40	Zadnja noga .....	13
Prikaz ozadja .....	69	<b>T</b>		Zadnji zaslon .....	19
Prikazovalniki monitorjev .....	99	Teater .....	40	Zagonsko okno .....	69
Prilagoditev barv .....	66	Temperatura barve .....	66	Zaklep delovanja .....	58, 68
Prilagoditev Keystone - vodor. ....	8, 35	Temperatura za shranjevanje .....	101	Zasuk slike .....	47
Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone .....	35	Testni vzorec .....	69	Zaščita ob vklopu .....	56
Progresivno .....	67	Točke za pritrditev na stropni nosilec .....	13	Zaščita uporab. loga .....	56
Projekcija .....	69	<b>U</b>		Zaščita z geslom .....	56
<b>Q</b>		Uporabnikov logo .....	54	Zmanjšanje šuma .....	67
Quick Corner .....	68	Uporabniški gumb .....	68	Zoom .....	68
<b>R</b>		Ure žarnice .....	71		
Računalniški vhod .....	12	USB Type B .....	70		
Razdalja .....	95				
Razvrstitev prikaza .....	49				
Reševanje težav .....	74				