

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-X14

EB-S12

EB-W12

EB-X11

EB-X12



EB-S11

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler





• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" s.107
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Projektör Özellikleri 7

Modele Göre İşlevlerin Listesi	7
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama	8
Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)	8
Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	8
Yatay trapezoid ayarlama (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	8
Görüntü Yansıtma Yaratıcı İşlevler	8
Geniş (WXGA) ekranda projeksiyon içeriğinin artırılması (sadece EB-W12)	8
Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma	9
Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın	9
Geliştirilmiş güvenlik işlevleri	9

Parça Adları ve İşlevleri 10

Ön/Üst	10
Arka	11
Taban	13
Kumanda Paneli	14
Uzaktan Kumanda	15
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	17
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	18

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 20

Kurulum Yöntemleri	20
Kurulum yöntemleri	20
Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi	21

Donanımın Bağlanması 23

Bilgisayarın Bağlanması	23
-------------------------	----

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	24
USB Aygıtlarının Bağlanması	26
Harici Ekipman Bağlama (Sadece EB-S12/EB-X11/EB-S11)	27

Temel Kullanım

Görüntülerin Yansıtılması 29

Kurulumdan Projeksiyona	29
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	30
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş	31
USB Display ile yansıtma	31
Sistem gereksinimleri	31
İlk kez bağlanma	32
Kaldırma	33

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 35

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi	35
Otomatik olarak düzeltme	35
Manuel olarak düzeltme	36
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	39
Görüntü Konumunun Ayarlanması	39
Yatay Eğimin Ayarlanması	40
Odağın Düzeltilmesi	40
Ses Düzeyinin Ayarlanması	40
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	40
Otomatik İris'i Ayarlama	41
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi	42
Değiştirme metodları	42
En boy oranı modunun değiştirilmesi	42

Kullanışlı İşlevler

Projeksiyon İşlevleri 46

Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gösterisi)	46
Slayt Gösterisi kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri	46

Slayt Gösterisi örnekleri	46
Slayt Gösterisi çalıştırma yöntemleri	46
Seçilen görüntünün yansıtılması	48
Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gösterisi)	49
Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gösterisi işletim ayarları	50
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)	51
Görüntünün Dondurulması (Freeze)	51
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)	52
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	53
Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)	54
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	55
Güvenlik İşlevleri	57
Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	57
Şifre Koruması Türleri	57
Şifre Koruması Ayarı	57
Şifreyi Girme	58
İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)	59
Hırsızlık Önleyici Kilit	60
Kablo kilidini takma	60
İzleme ve Denetleme	61
ESC/VP21 Komutları	61
Başlamadan önce	61
Komut listesi	61
Haberleşme protokolü	62
Yapılandırma Menüsü	
Yapılandırma Menüsünü Kullanma	64
İşlevler Listesi	65
Yapılandırma Menüsü Tablosu	65
Görüntü Menüsü	66
Sinyal Menüsü	67
Ayarlar Menüsü	69

Uzatılmış Menüsü	70
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	71
Sıfırla Menüsü	72

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma	74
--	-----------

Sorun Çözme	75
------------------------------	-----------

Göstergeleri Okuma	75
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	78
Görüntülerle İlgili Sorunlar	79
Hiç bir görüntü belirmiyor	79
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)	80
Yansıtma otomatik olarak duruyor	80
Desteklenmiyor. mesajı görüntüleniyor.	80
Sinyal Yok mesajı görüntüleniyor.	80
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	81
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	82
Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil	82
Görüntü renkleri doğru değil	83
Görüntüler koyu görünüyor	84
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	84
Projektör açılmıyor	84
Diğer Sorunlar	85
Ses duyulmuyor ya da ses kısık	85
Uzaktan kumanda çalışmıyor	85
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	86
Görüntü dosyalarının adları Slayt Gösterisi'nde doğru olarak görüntülenmiyor	86

Bakım

Temizleme	88
----------------------------	-----------

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	88
--	----

Merceğin Temizlenmesi	88
Hava Filtresi'nin temizlenmesi	88

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 90

Lambanın Değiştirilmesi	90
Lamba değiştirme süresi	90
Lambanın değiştirilmesi	90
Lamba saatini sıfırlama	93
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	93
Hava filtresi değiştirme süresi	93
Hava filtresinin değiştirilmesi	93

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 96

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	96
Sarf Malzemeleri	96

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 97

Yansıtma Mesafesi (EB-W12 için)	97
Yansıtma Mesafesi (EB-X14/EB-X12/EB-X11 için)	98
Yansıtma Mesafesi (EB-S12/EB-S11 için)	99

Desteklenen Monitör Ekranları 101

Desteklenen Çözünürlükler	101
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	101
Bileşen Video	102
Bileşik video	102
HDMI bağlantı noktasından giriş sinyali (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12)	102

Özellikler 103

Projektörün Genel Özellikleri	103
---	-----

Görünüm 106

Sözlük 107

Genel Notlar 109

İşaretler Hakkında	109
Genel Bildirim:	109

Dizin 110



Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

Modele Göre İşlevlerin Listesi

Mevcut işlevler, kullanılmakta olan modele göre değişir. Her modelde mevcut olan işlevlerin listesi için, aşağıdaki tabloya bakın.

İşlev	EB-X14	EB-W12	EB-X12	EB-S12	EB-X11	EB-S11
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI Bağlantısı	✓	✓	✓	-	-	-
Harici Ekipman Bağlantısı	-	-	-	✓*1	✓	✓
Oto. Dik. Ekran Yer.	✓	✓	✓	✓	✓	-
Y. Trapezoid Ayar.	✓	✓	✓	✓	✓	-*2
Quick Corner	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Slayt Gösterisi	✓	✓	✓	✓	✓	✓

*1 Satın aldığınız yere bağlı olarak, bu işlev mevcut olmayabilir.

*2 Bu modelde yatay trapezoid ayarlama aparatı bulunmamakla birlikte, kumanda panelinden veya Yapılandırma menüsünden Yatay Ekran Yer. ayarı gerçekleştirebilirsiniz.

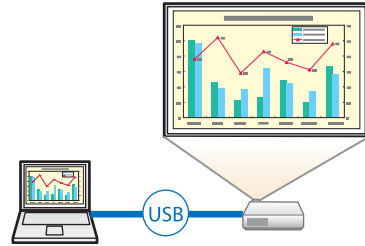
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama

- Projektörü açıp kapatmak için fişe takıp çıkartmanız yeterlidir.
- Kısa mesafeden büyük ekranlara projeksiyon yapabilirsiniz.
- Yükseklik ayarı tek bir kolla kolayca yapılabilir.
- Soğuma gecikmesinin olmaması sayesinde kaldırması kolaydır.

Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)

Bir USB kablosu takarak, ayrıca bilgisayar kablosuna gerek olmaksızın kolayca bilgisayarın ekranındaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

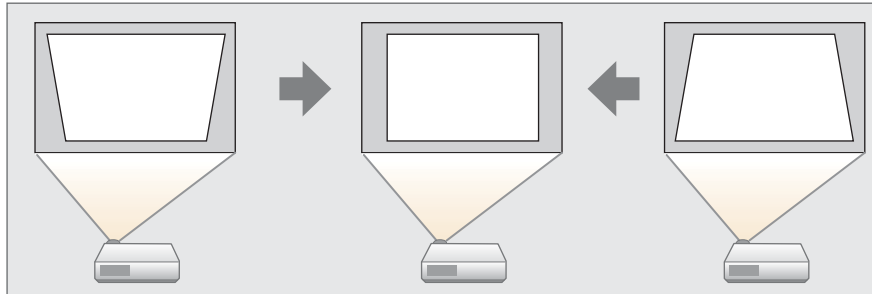
☞ "USB Display ile yansıtma" s.31



Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Bu projektör, projektör hareket ettirildiğinde veya konumlandırıldığında ortaya çıkan düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.

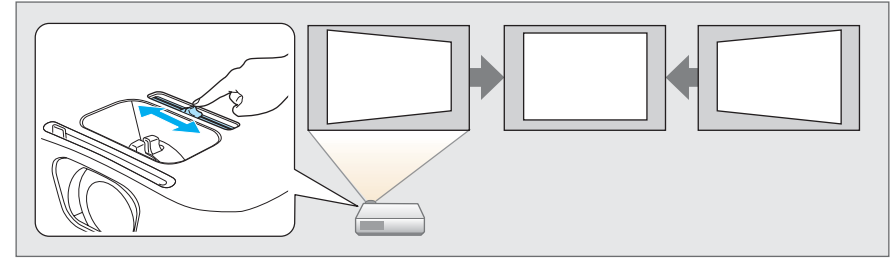
☞ "Otomatik olarak düzeltme" s.35



Yatay trapezoid ayarlama (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Bu özellik sayesinde, yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu kolayca düzeltebilirsiniz. Bu, projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız, yararlı bir özelliktir.

☞ "Manuel olarak düzeltme" s.36

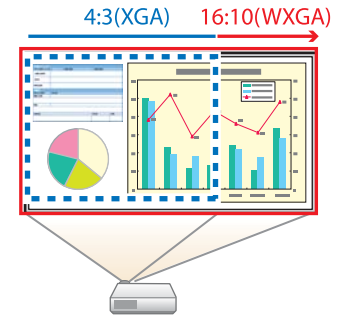


Görüntü Yansıtma Yaratıcı İşlevler

Geniş (WXGA) ekranda projeksiyon içeriğinin artırılması (sadece EB-W12)

16:10 WXGA geniş LCD gösterimine sahip bir bilgisayar ile görüntü aynı en/boy oranı ile yansıtılabilir. Beyaz tahta ve diğer yatay biçimli ekranları kullanabilirsiniz.

☞ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.42



Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma

Uzaktan kumandayı kullanarak, görüntünün bir kısmını büyütmek gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz. Uzaktan kumandayı ayrıca, sunumlar sırasında işaretçi olarak veya bilgisayar faresi olarak da kullanabilirsiniz.

☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" [s.52](#)

☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.53](#)

☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" [s.54](#)

Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın

İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası'nı kullanarak, kağıt belgeleri ve nesneleri yansıtabilirsiniz. Otomatik odaklama işlevini kullanarak, görüntü odağı otomatik olarak ayarlanır. Ayrıca, dijital yakınlaştırmayı kullanarak görüntüleri büyütebilirsiniz.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.96](#)

Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

• Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma

Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.

☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.57](#)

• Çalışma Kilidi kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar

Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.

☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.59](#)

• Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır

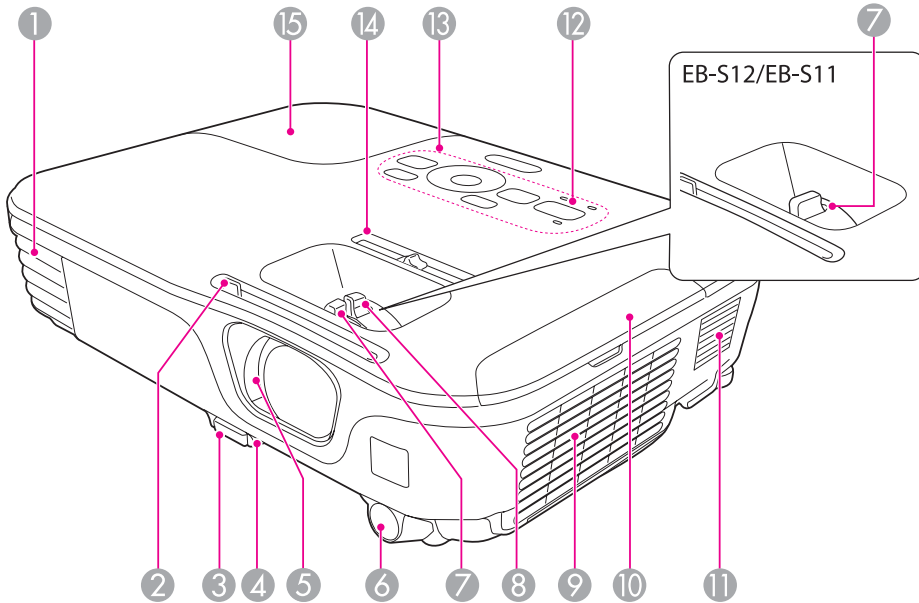
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası
- Güvenlik kablosu kurulum noktası

☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.60](#)

Bu kılavuzdaki bütün özellikler, aksi belirtilmediği sürece, EB-W12 cihazının resimleri kullanılarak açıklanmıştır.

Ön/Üst



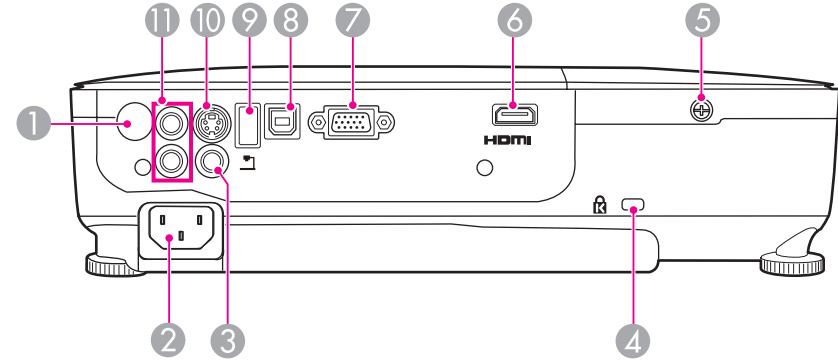
Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı	<p>Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Dikkat</p> <p>Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın.</p> </div>

Ad	İşlev
2 A/V sessiz slayt düğmesi	A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın.
3 Ayak ayarlama kolu	<p>Ayarlanabilir ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayarlama koluna basın.</p> <p>☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.39</p>
4 Ayarlanabilir ön ayak	<p>Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin.</p> <p>☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.39</p>
5 A/V sessiz slayt	<p>Merceği korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında kapatarak, görüntüyü gizleyebilir ve sesi kapatabilirsiniz.</p> <p>☛ "Görüntünün ve Sesi Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.51</p>
6 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
7 Odaklama halkası	<p>Görüntü odağını ayarlar.</p> <p>☛ "Odağın Düzeltmesi" s.40</p>
8 Yakınlaştırma halkası (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11)	<p>Görüntü boyutunu ayarlar.</p> <p>☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.39</p>
9 Hava giriş fanı (hava filtresi)	<p>Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.</p> <p>☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.88</p>
10 Hava filtresi kapağı	<p>Hava filtresi kapağını açar ve kapatır.</p> <p>☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.93</p>
11 Hoparlör	Ses çıkışı verir.
12 Göstergeler	<p>Projektörün durumunu gösterir.</p> <p>☛ "Göstergeleri Okuma" s.75</p>
13 Kontrol paneli	<p>Projektörün işletimini sağlar.</p> <p>☛ "Taban" s.13</p>

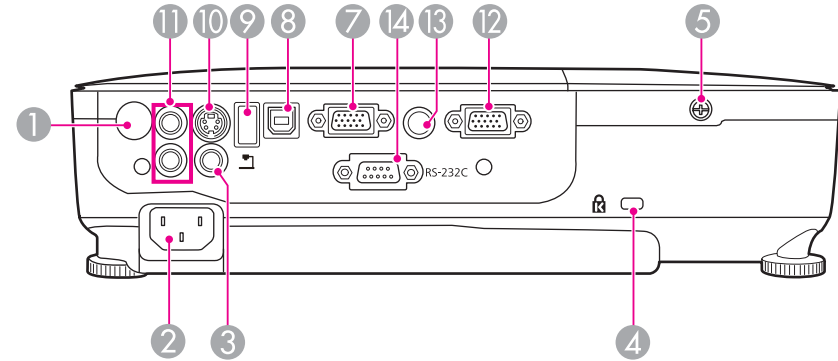
Ad	İşlev
14 Yatay trapezoid ayarlama (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	Yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu düzeltir. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.36
15 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.90

Arka

EB-X14/EB-W12/EB-X12



EB-S12/EB-X11/EB-S11



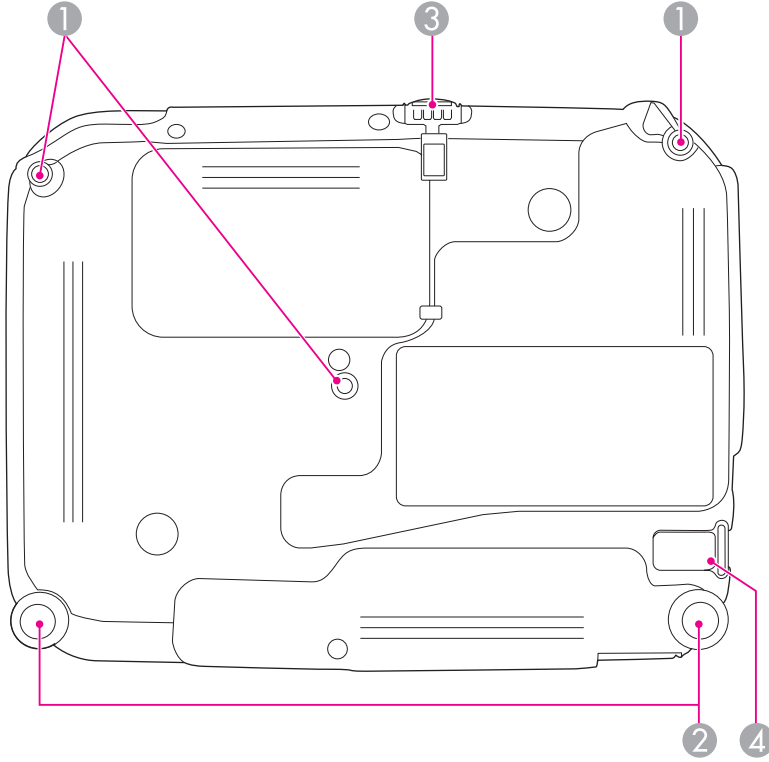
Ad	İşlev
1 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
2 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
3 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.

Ad	İşlev
4 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.60
5 Lamba Kapağı Sabitleme Vidası	Lamba kapağını yerine sabitleyen vida.
6 HDMI bağlantı noktası (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12)	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.23
7 Computer bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
8 USB(TypeB) bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> • Projektörü bir USB kablosu ile bir bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntü yansıtılır. ☛ "USB Display ile yansıtma" s.31 • Kablosuz Fare işlevini kullanmak amacıyla USB kablosu ile bir bilgisayara bağlanmak için de bu bağlantı noktasını kullanın. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.54
9 USB(TypeA) bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> • USB bellek aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi bağlanır ve görüntüler Slayt Gösterisi olarak yansıtılır. ☛ "Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gösterisi)" s.46 • İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası bağlanır.
10 S-Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.
11 Audio-L/R bağlantı noktası	Computer bağlantı noktasına, S-Video bağlantı noktasına veya Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.

Ad	İşlev
12 Monitor Out bağlantı noktası* (sadece EB-S12/EB-X11/EB-S11)	Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişini, harici bir monitöre verir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
13 Audio bağlantı noktası* (sadece EB-S12/EB-X11/EB-S11)	Hali hazırda yansıtılan görüntünün sesini harici hoparlörlere verir.
14 RS-232C bağlantı noktası (sadece EB-X11/EB-S11)	Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ "ESC/VP21 Komutları" s.61

* Ürünü satın aldığınız yere bağlı olarak, EB-S12 için, Monitor Out bağlantı noktası ve Audio Output bağlantı noktası kullanılamayabilir.

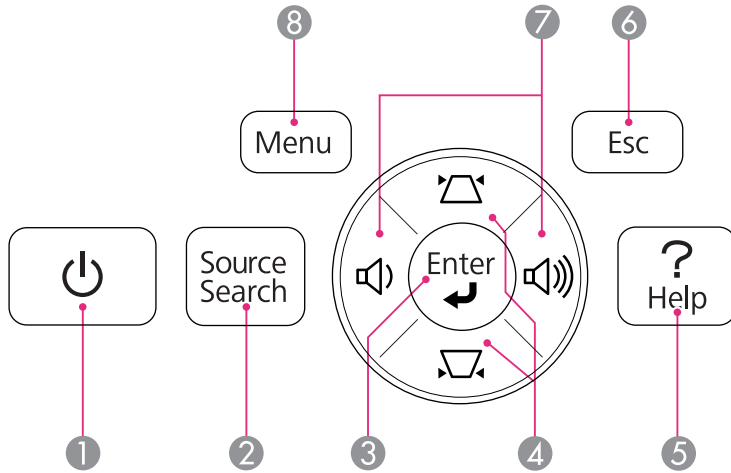
Taban



Ad	İşlev
1 Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz Tavan Askısı'nı buraya monte edin. ☛ "Projektörün Kurulması" s.20 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.96
2 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın. ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" s.40

Ad	İşlev
3 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.39
4 Güvenlik kablosu kurulum noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo kilidini takma" s.60

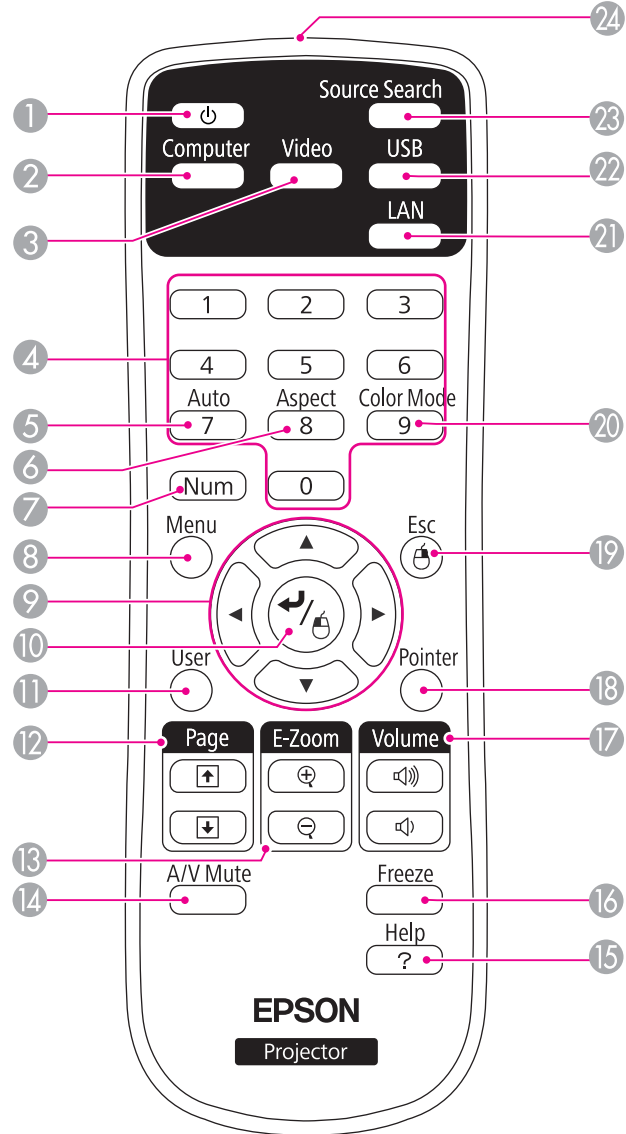
Kumanda Paneli



Ad	İşlev
1 [P] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
2 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
3 [Enter] düğmesi [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.

Ad	İşlev
4 [Z][X] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yatay ve dikey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.36 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.64 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.74
5 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.74
6 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.64
7 [◀][▶] düğmeleri veya [Wide][Tele] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11 için [◀] Ses düzeyini azaltır. [▶] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.40 EB-S12/EB-S11 için [Wide]: Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütür. [Tele]: Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültür. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.39 Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yastık distorsiyonunu düzeltir. ☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.36 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.64 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.74
8 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.64

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
2 [Computer] düğmesi	Computer bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.
3 [Video] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> EB-X14/EB-W12/EB-X12 için Düğmeye her basıldığında, görüntü, S-Video, Video ve HDMI bağlantı noktaları arasında değişir. EB-S12/EB-X11/EB-S11 için Bu düğmeye her basıldığında, giriş, S-Video bağlantısından gelen görüntülerle Video bağlantı noktasından gelen görüntüler arasında geçiş yapar.
4 Sayı tuşları	Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.57
5 [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
6 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.42
7 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.57
8 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.64

Ad	İşlev
9 [[[[]]]] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. <ul style="list-style-type: none"> "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.64 Slayt Gösterisi yansıtılırken, bu düğmelere basılarak önceki/sonraki görüntü görüntülenir, görüntü döndürülür vb. <ul style="list-style-type: none"> "Slayt Gösterisi çalıştırma yöntemleri" s.46 Kablosuz Fare işlevi sırasında, fare işaretçisi basılan düğme yönünde hareket eder. <ul style="list-style-type: none"> "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.54
10 [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. <ul style="list-style-type: none"> "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.64 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür. <ul style="list-style-type: none"> "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.54
11 [User] düğmesi	<p>Mevcut beş Yapılandırma menü öğesinden sık kullanılan herhangi bir öğeyi seçin ve o öğeyi bu düğmeye atayın. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ayarlar Menüsü" s.69 <p>Enerji Tüketimi varsayılan ayar olarak atanmıştır.</p>

Ad	İşlev
12 [Page] düğmeleri [⏮][⏭]	<p>Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kablosuz Fare işlevi kullanılırken <ul style="list-style-type: none"> "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.54 USB Display kullanılırken <ul style="list-style-type: none"> "USB Display ile yansıtma" s.31 <p>Slayt Gösterisi kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.</p>
13 [E-Zoom] düğmeleri [⏮][⏭]	<p>Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.53
14 [A/V Mute] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Video ve sesi açar ve kapatır. <ul style="list-style-type: none"> "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.51 Düğmeyi yaklaşık beş saniye basılı tutarak, Yansıtma modunu değiştirebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> Ön ↔ Ön/Tavan Arka ↔ Arka/Tavan
15 [Help] düğmesi	<p>Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Yardım Öğesini Kullanma" s.74
16 [Freeze] düğmesi	<p>Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Görüntünün Dondurulması (Freeze)" s.51
17 [Volume] düğmeleri [⏮][⏭]	<p>[⏮] Ses düzeyini azaltır.</p> <p>[⏭] Ses düzeyini artırır.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.40
18 [Pointer] düğmesi	<p>Ekran işaretçisini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.52

Ad	İşlev
19 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.64 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür. "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.54
20 [Color Mode] düğmesi	<p>Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir.</p> <p>"Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.40</p>
21 [LAN] düğmesi	Bu projektörde kullanılamaz.
22 [USB] düğmesi	<p>Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
23 [Source Search] düğmesi	<p>Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.</p> <p>"Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30</p>
24 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganiz veya alkalin pil bulundurun. AA ebadında manganiz veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

Dikkat

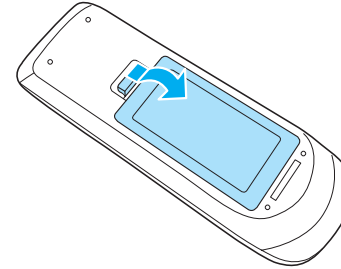
Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

"Güvenlik Talimatları"

1

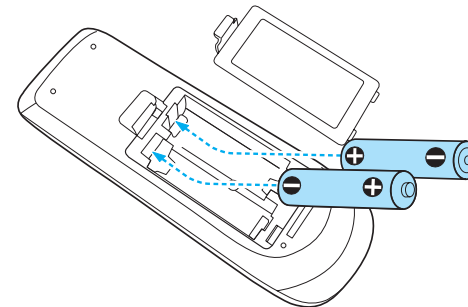
Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2

Eski pilleri yenileriyle değiştirin.





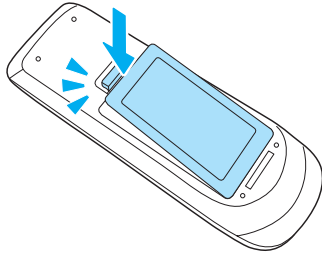
Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

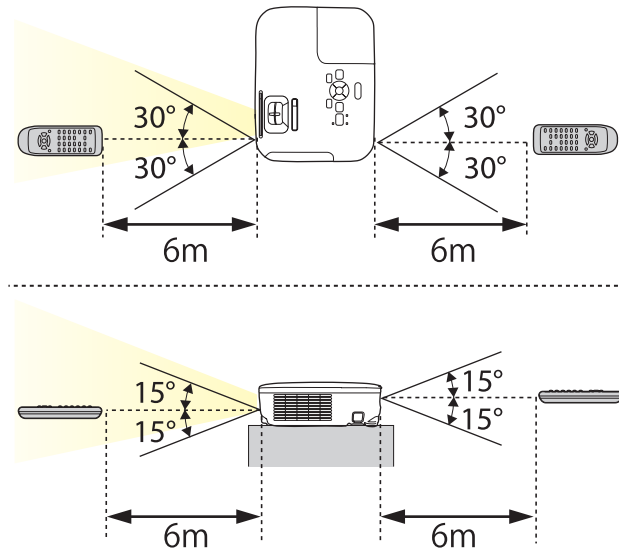
3

Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi





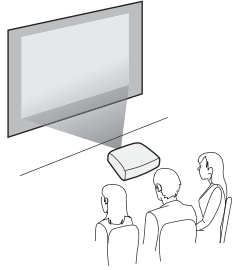
Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

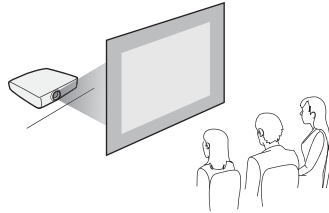
Kurulum Yöntemleri

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Projektörü, kurulum yerinin koşullara göre kurun.

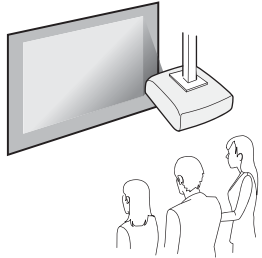
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Önden yansıtma)



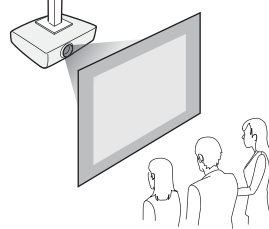
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arkadan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için Tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.

Dikkat

- Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanının üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.

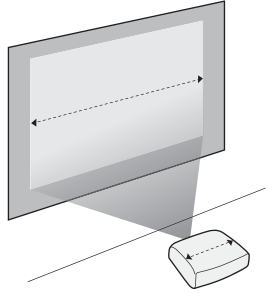


- Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı Tavan askısı gerekir.
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.96](#)
- Varsayılan Yansıtma ayarı **Ön**'dür. Yapılandırma menüsünü kullanarak, **Ön** ve **Arka** arasında geçiş yapabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma** [s.70](#)
- Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesini beş saniye basılı tutarak Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
Ön ↔ Ön/Tavan
Arka ↔ Arka/Tavan

Kurulum yöntemleri

Projektörü, aşağıda gösterildiği şekilde kurun.

- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde kurun.
Projektör, ekranla açı yapacak şekilde kurulursa, yansıtılan görüntüde yastık distorsiyonu oluşur.
- Projektörü, düz bir yüzeye yerleştirin.
Projektör eğik durursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.



- Projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.35](#)
- Projektörü düz bir yüzeye kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" [s.40](#)
- ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.35](#)

Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi

Projeksiyon boyutu, projektörle ekran arasındaki mesafeye bağlıdır. Ekran boyutuna göre en iyi konumu seçmek için, sağdaki resme bakın. Resimlerde, azami büyütme oranında, yaklaşık en kısa mesafe gösterilmiştir. Projeksiyon mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki konuya bakın.

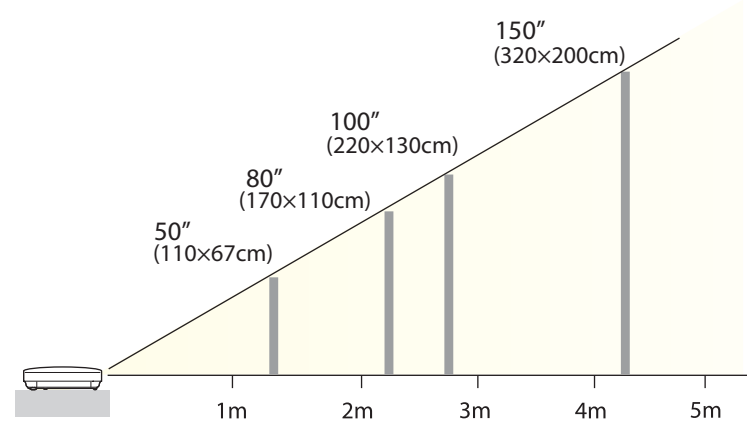
- ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.97](#)



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünün boyutu küçülebilir.

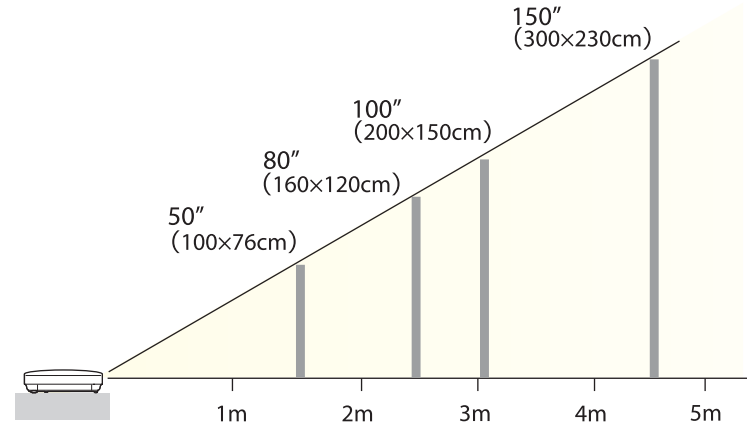
16:10 Ekran Boyutu

EB-W12

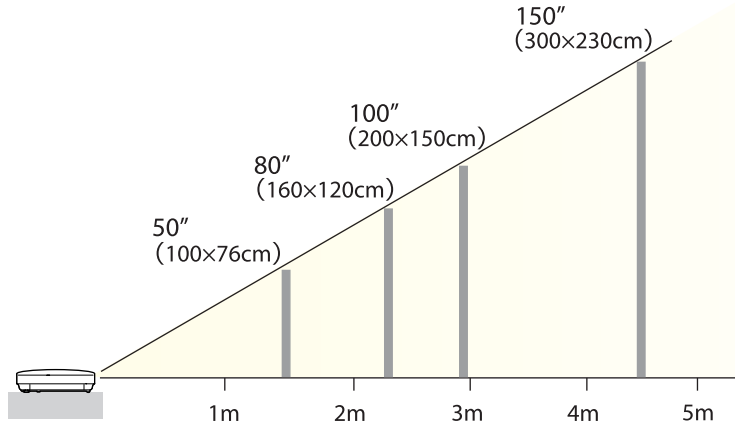


4:3 Ekran Boyutu

EB-X14/EB-X12/EB-X11



EB-S12/EB-S11



Bu bölümdeki resimler, EB-X14/EB-W12/EB-X12 veya EB-X11/EB-S11 modellerini temsil eder.

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1 Ürünle birlikte verilen bilgisayar kablosu kullanılarak

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio Input bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

2 Ürünle birlikte verilen veya piyasada satılan bir USB kablosu kullanılarak

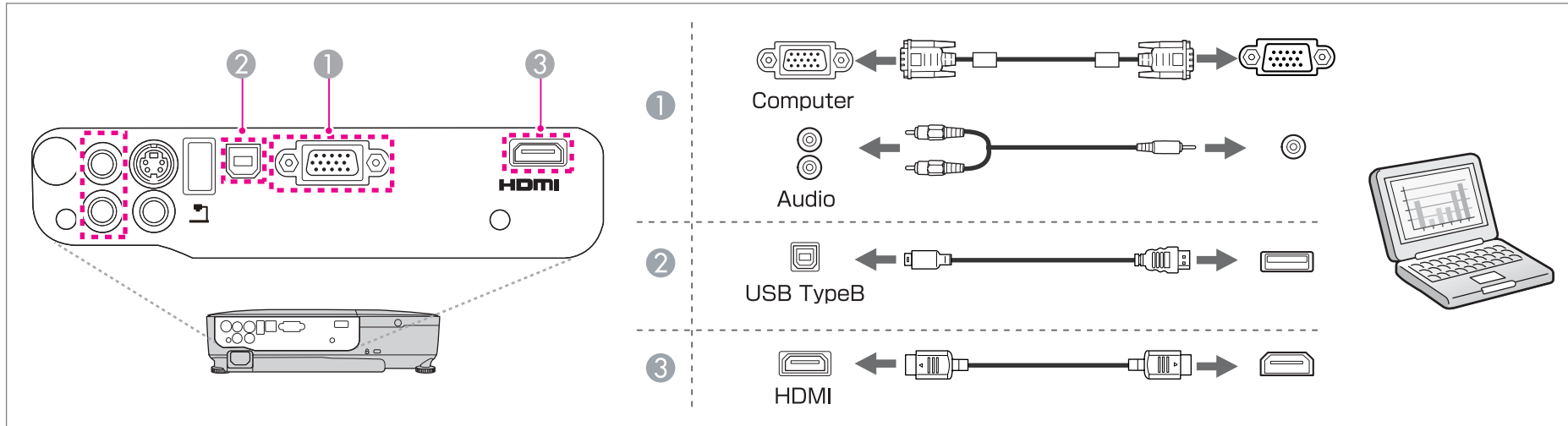
Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayarın sesini, yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

3 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Bilgisayarın HDMI bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayarın sesini, yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.





- Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır.
☛ "USB Display ile yansıtma" [s.31](#)
- Kullanılan modele ve satın aldığınız yere bağlı olarak, USB kablosu ürünle birlikte verilmeyebilir.

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

DVD oynatıcılardaki görüntüleri veya VHS video vb. yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

① Piyasada satılan bir video veya S-video kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın.

Ya da görüntü kaynağındaki S-video çıkış bağlantı noktasını, projektörün S-Video bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio Input bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

② İsteğe bağlı bileşen video kablosu kullanılarak

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.96](#)

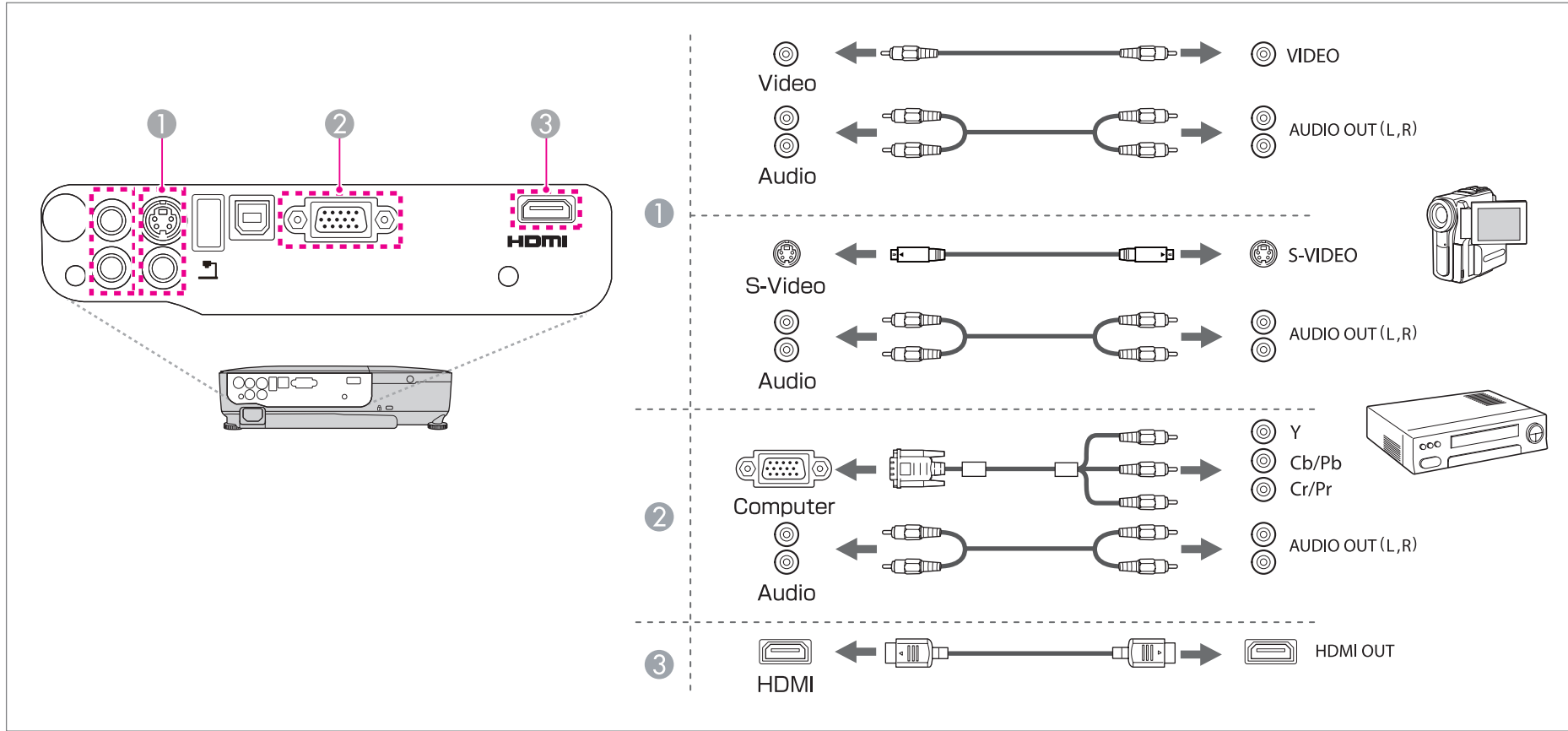
Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer giriş bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio Input bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

③ Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Görüntü kaynağındaki HDMI bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Görüntü kaynağının sesini, yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

**Dikkat**

- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için güç kullanmayın. Cihaz zarar görebilir veya bozulabilir.

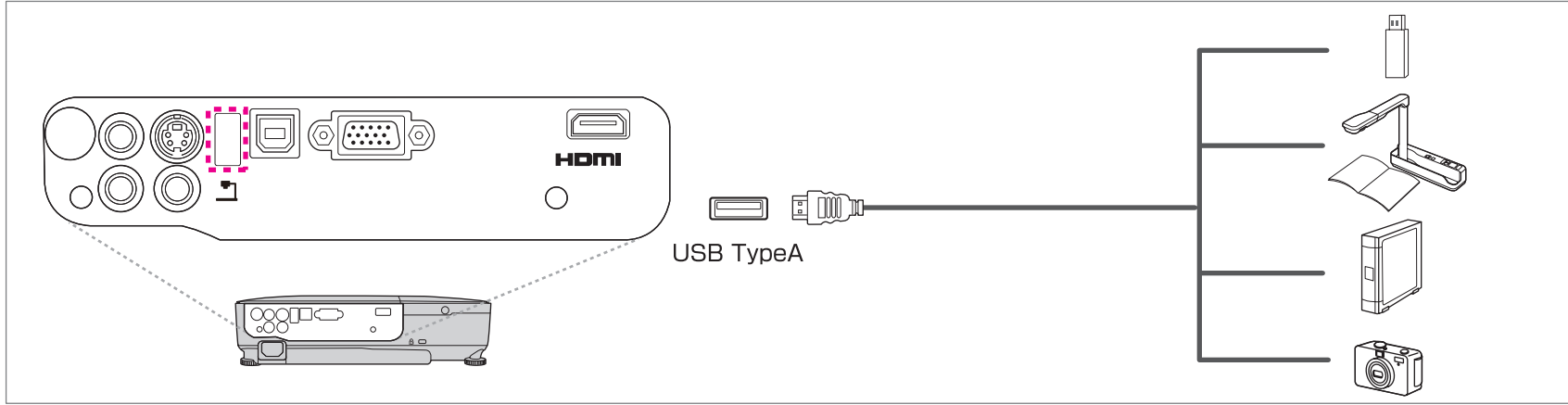


- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

USB Aygıtlarının Bağlanması

USB bellek, isteğe bağlı Belge Kamerası, USB destekli sabit diskler ve dijital kameralar bağlayabilirsiniz.

USB cihazla birlikte verilen USB kablosunu kullanarak, USB cihazı projektörün USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlayın.



USB cihaz bağlandıktan sonra, Slayt Gösterisi'ni kullanarak USB bellekteki veya dijital kameradaki görüntü dosyalarını yansıtabilirsiniz.

☛ "Slayt Gösterisi örnekleri" [s.46](#)

Başka bir giriş bağlantı noktasından gelen görüntüler yansıtıldığı sırada Belge Kamerası bağlanırsa, Belge Kamerası'ndan gelen görüntülere geçiş yapmak için, uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine veya kumanda panelindeki [Source Search] düğmesine basın.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)

Dikkat

- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. Dijital kameralar ve USB aygıtları gibi cihazlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Ürünle birlikte verilen USB kablosunu kullanarak dijital fotoğraf makinesini veya sabit diski projektöre bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo 3 metreden uzunsa, Slayt Gösterisi düzgün çalışmayabilir.

USB aygıtlarının kaldırılması

Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Harici Ekipman Bağlama (Sadece EB-S12/EB-X11/EB-S11)

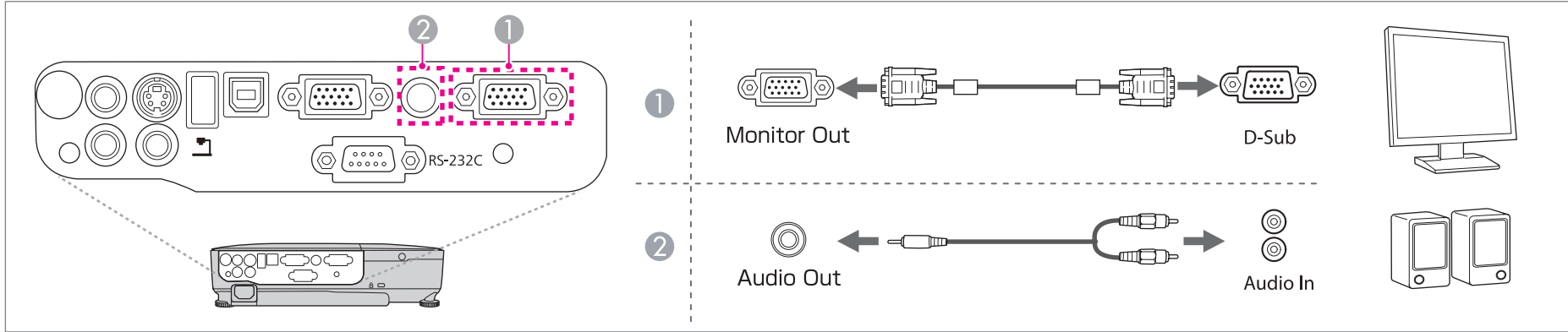
Harici bir monitör veya hoparlör bağlayarak, görüntü ve ses çıkışı alabilirsiniz.

① **Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken**

Harici monitörle birlikte gelen kabloyu kullanarak, harici monitörü projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.

② **Harici bir hoparlöre ses çıkışı alırken**

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak, harici hoparlörü projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



• **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile harici bir monitöre görüntü çıkışı alabilirsiniz.

🔊 **Uzatılmış - Bekleme Modu** s.70

- Harici bir monitöre sadece Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
- Ekran Yerleşimi benzeri işlevler için ayar şablonları, Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranları, harici monitöre gönderilmez.
- Ses kablosu jakı Audio Out bağlantı noktasına takıldığında, projektörün dahili mikrofonundan ses çıkışı durur ve harici çıkışa geçer.
- Satın aldığınız yere bağlı olarak, EB-S12 için harici ekipman bağlantısı mevcut olmayabilir.

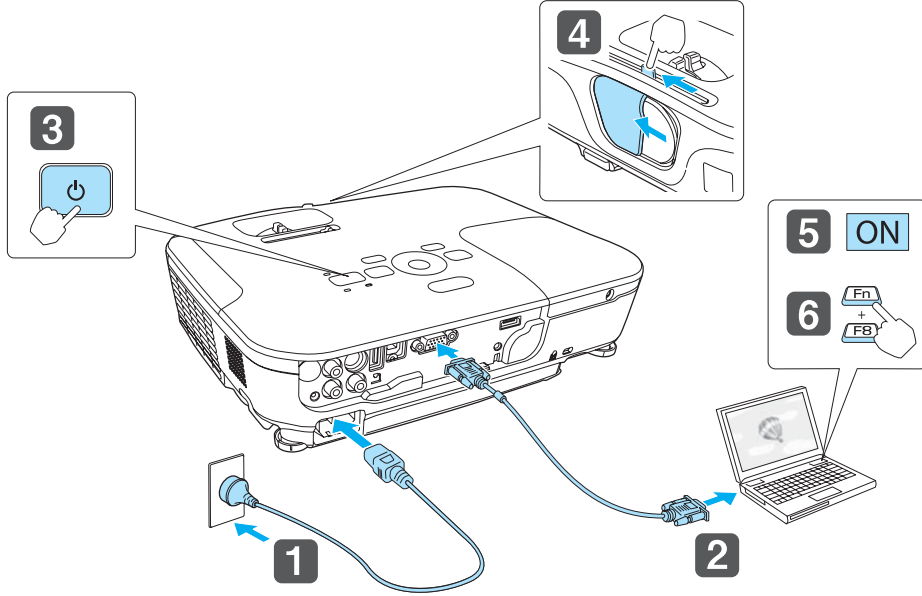


Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Kurulumdan Projeksiyona


Bu bölümde, projektörün bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlanıp görüntü yansıtılması için uygulanacak yordam açıklanmıştır.



- 1 Projektörü, güç kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.
- 2 Projektörü, bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlayın.
- 3 Projektörü açın.
- 4 A/V sessiz slaydını kaydırarak açın.
- 5 Bilgisayarınızı açın.

6 Bilgisayarın ekran çıkışını değiştirin.

Dizüstü bilgisayar kullanırken, ekran çıkışını bilgisayardan değiştirmeniz gerekir.

Fn tuşunu (işlev tuşunu) basılı tutup  tuşuna basın.



Değiştirme yöntemi, kullanılan bilgisayara göre değişir. Bilgisayar ile verilen belgelere bakınız.

Görüntü yansıtılmıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, yansıtılan görüntüyü değiştirebilirsiniz.

- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
 - ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)
- Uzaktan kumandada, hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.
 - ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.31](#)



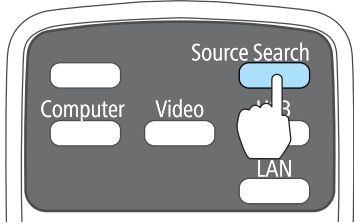
Görüntü yansıtıldıktan sonra, gerekirse görüntüyü ayarlayın.

- ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.35](#)
- ☛ "Odağın Düzeltilmesi" [s.40](#)

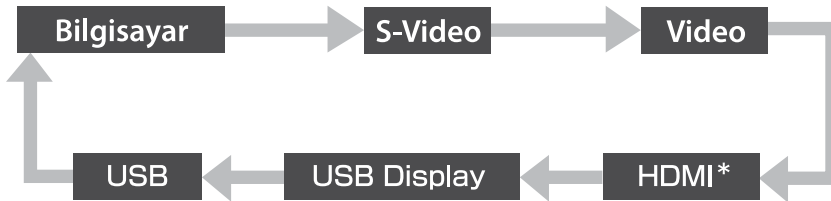
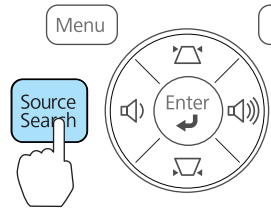
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, [Source Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



* (Sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12)

İki veya daha çok görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.



Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.

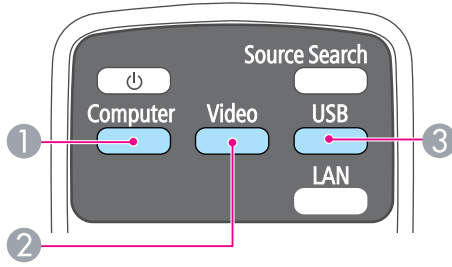
Örnek: EB-X14/EB-W12/EB-X12



Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

Uzaktan kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda



- ① Computer bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.
- ② Bu düğmeye her basıldığında, aşağıdaki kaynaklardan gelen görüntüler arasında geçiş yapar.
 - S-Video bağlantı noktası
 - Video bağlantı noktası
 - HDMI bağlantı noktası (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12)
- ③ Bu düğmeye her basıldığında, aşağıdaki kaynaklardan gelen görüntüler arasında geçiş yapar.
 - USB Display
 - USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler

USB Display ile yansıtma

Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Bilgisayarın sesini, yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12 için, Yapılandırma menüsünde **USB Type B** ayarını **USB Display** olarak belirleyin.

🖱️ Uzatılmış - USB Type B [s.70](#)

Sistem gereksinimleri

Windows için

İşletim sistemi	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı	

Hafıza Miktarı	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1600x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

*1 Sadece Service Pack 4

*2 Service Pack 1 dışında

Mac OS için

İşletim sistemi	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
İşlemci	Power PC G4 1GHz veya daha hızlı Önerilen: Core Duo 1,83GHz veya daha hızlı
Hafıza Miktarı	512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1600x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

İlk kez bağlanma

Projektörle bilgisayarı USB kablosunu kullanarak birbirine ilk kez bağladığınızda, sürücünün kurulması gerekir. Windows ve Mac OS için yordam birbirinden farklıdır.



- Bir dahaki sefer bağlandığınızda sürücüyü kurmanız gerekmez.
- Birden çok kaynaktan görüntü girişi alıyorsanız, giriş kaynağını USB Display olarak değiştirin.
- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.
- Kullanılan modele ve satın aldığınız yere bağlı olarak, USB kablosu ürünle birlikte verilmeyebilir.

Windows için

1

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.



Windows 2000 veya Windows XP'de, bilgisayarınızı yeniden başlatmak isteyip istemediğinizi soran bir mesaj çıkabilir. **Hayır** düğmesine basın.

Windows 2000 için

Bilgisayar, EPSON PJ_UD seçeneğini, sonra da EMP_UDSE.EXE dosyasını çift tıklatın.

Windows XP için

Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

Windows Vista/Windows 7 için


İletişim kutusu görüntülendiğinde, **Çalıştır** EMP_UDSE.exe seçeneğini tıklatın.

2

Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklatın.

- 3** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablосunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 4** Yansıtma işlemi bittiğinde, USB kablосunu çıkartın.
USB kablосunu ayırırken **Donanımı Güvenle Kaldır** kullanmaya gerek yoktur.



- Otomatik olarak kurulmazsa, bilgisayarınızda **Bilgisayarım - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklayın.
- Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** seçeneğini tıklayın.
- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.
Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya aşağıdaki belgede belirtilen en yakın adrese başvurun.
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Mac OS için

- 1** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablосuyla projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.
USB Display uygulamasının Setup klasörü Finder içinde görüntülenir.
- 2** **USB Display Yükleme Uygulaması** simgesini çift tıklayın.
- 3** Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.

- 4** Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklayın.
Yönetici parolasını girin ve kurulumu başlatın.
Kurulum tamamlandığında Dock içinde ve menü çubuğunda USB Display simgesi gösterilir.
- 5** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablосunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 6** Projeksiyonu tamamladığınızda, menü çubuğundaki veya Dock'taki **USB Display** simge menüsünden **Bağlantıyı Kes** öğesini seçin ve ardından USB kablосunu çıkartın.



- USB Display setup klasörü Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızda **EPSON PJ_UD - USB Display Yükleme Uygulaması**'nı çift tıklayın.
- Herhangi bir nedenle hiçbir şey yansıtılmazsa Dock içindeki **USB Display** simgesine tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi yoksa, Uygulamalar klasöründen **USB Display** uygulamasını çift tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablосunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.

Kaldırma

Windows 2000 için

- 1** **Başlat** düğmesini tıklayın, **Ayarlar** öğesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklayın.
- 2** **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.
- 3** **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklayın.

- 4 Epson USB Display** uygulamasını seçip **Değiştir/Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows XP için

- 1 Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 Program Ekle veya Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.
- 3 Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows Vista/Windows 7 için

- 1 Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 Programlar** altında **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 3 Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

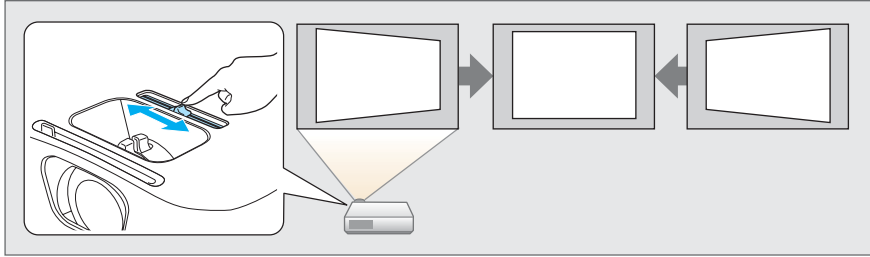
Mac OS için

- 1 Uygulamalar** klasörünü açın, **USB Display** seçeneğini çift tıklatın, ardından **Araç** seçeneğini çift tıklatın.
- 2 USB Display UnInstaller** uygulamasını çalıştırın.

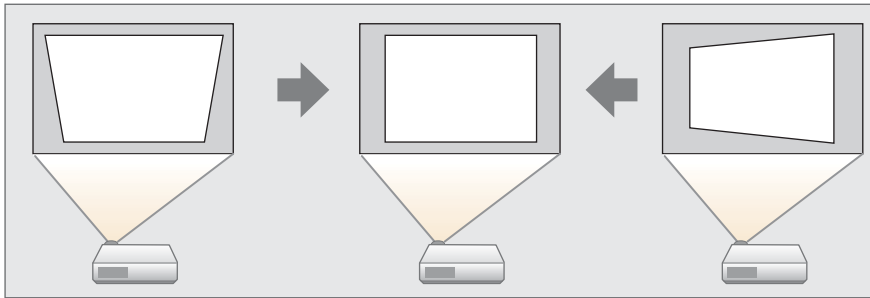
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

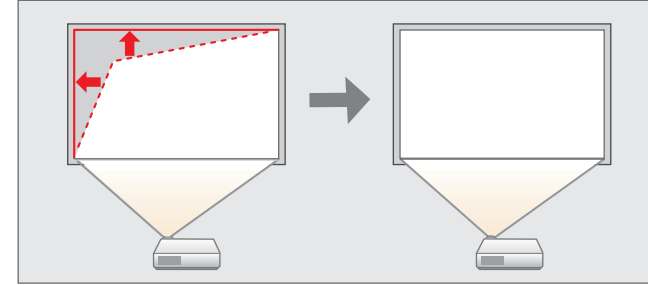
- Otomatik olarak düzeltme (Oto. Dik. Ekran Yer.) (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)
Düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.
- Manuel olarak düzeltme (Y. Trapezoid Ayar.) (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)
Yatay trapezoid ayarlama kullanarak, yatay yastık distorsiyonunu manuel olarak düzeltir.



- Manuel olarak düzeltme (Y/D Ekr. Yerl.)
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



- Manuel olarak düzeltme (Quick Corner)
Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntüyü boyutu küçülebilir.

Otomatik olarak düzeltme

Oto. Dik. Ekran Yer. (Sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Projektör herhangi bir hareket algıladığında, örneğin kurulduğunda, taşındığında veya eğildiğinde, düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir. Bu işleve Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi adı verilir.

Bir hareket algıladıktan sonra projektör yaklaşık iki saniye sabit kalırsa, ayarlama için bir ekran görüntüler ve ardından yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

Aşağıdaki koşullarda, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Oto. Dik. Ekran Yer. işlevini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: yukarı ve aşağı yaklaşık 30°



- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi yalnızca, Yapılandırma menüsünde **Yansıtma** seçeneği **Ön** olarak ayarlanmışsa çalışır.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma s.70**
- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi işlevini kullanmak istemiyorsanız, **Oto. Dik. Ekran Yer.** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer. s.69**



- Yatay trapezoid ayarlama işlevini kullanırken, **Y. Trapezoid Ayar.** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Y. Trapezoid Ayar. s.69**
- Y/D Ekr. Yerl. işlevini kullanarak, yastık distorsiyonunu yatay yönde de düzeltebilirsiniz.

Manuel olarak düzeltme

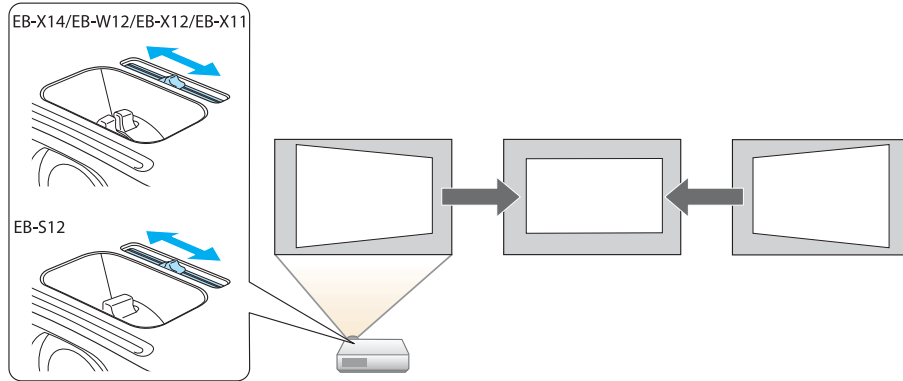
Yastık distorsiyonunu manuel olarak düzeltebilirsiniz.

Aşağıdaki koşullarda, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Y/D Ekr. Yerl. işlevini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: sağa ve sola yaklaşık 30°/yukarı ve aşağı yaklaşık 30°

Y. Trapezoid Ayar. (Sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)

Yatay trapezoid ayarlama yapmak için, yatay trapezoid ayarlama sürgüsünü sağa çekin.

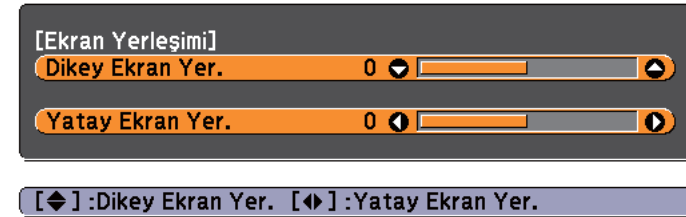


Y/D Ekr. Yerl.

Yatay ve dikey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.

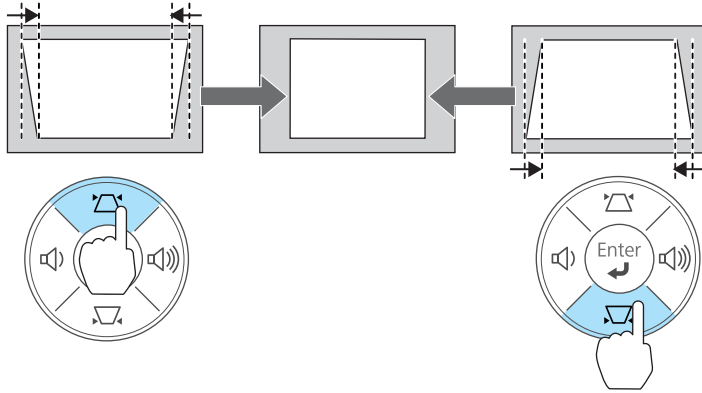
1

Ekran Yerleşimi ekranını görüntülemek için, kumanda panelindeki [↶] veya [↷] düğmelerine basın.

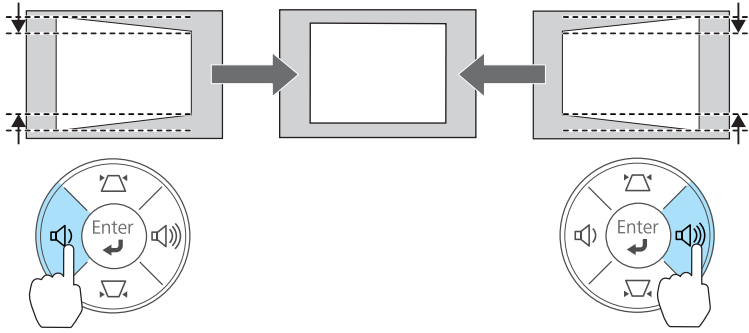


2

Yastık distorsiyonunu düzeltmek için, aşağıdaki düğmelere basın. Düşey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, [↶] veya [↷] düğmelerine basın.



Yatay distorsiyonu düzeltmek için, [◀]/[▶] düğmelerine veya [Wide]/[Tele] düğmelerine basın.



Y/D Ekr. Yerl. ayarını Yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

🔑 Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. s.69

Quick Corner

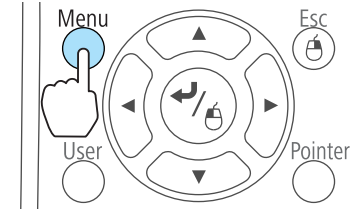
Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

1

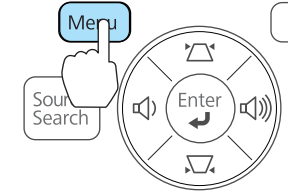
Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

🔑 "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.64

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2

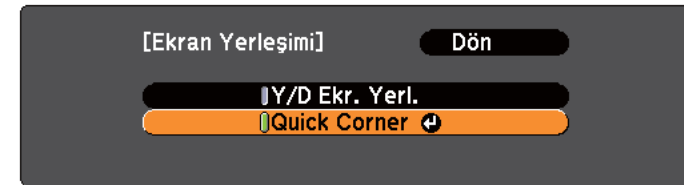
Ayarlar altında Ekran Yerleşimi'ni seçin.



[Esc] :Dön [◀] :Seç [▶] :Gir [Menu] :Çık

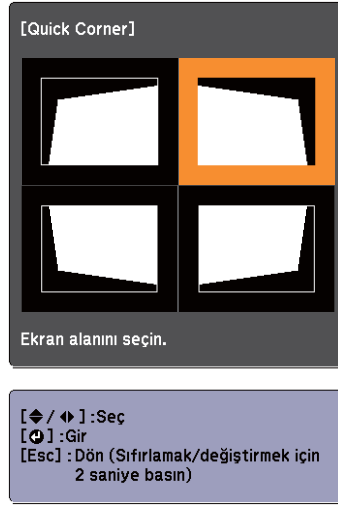
3

Quick Corner öğesini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.

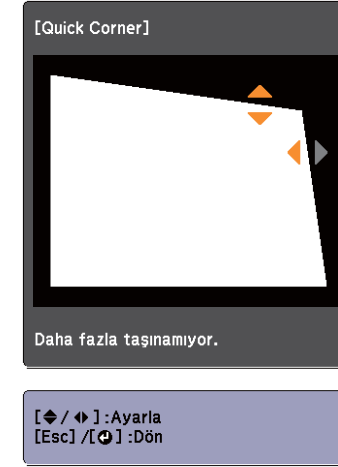


[Esc] :Dön [◀] :Seç [▶] :Gir [Menu] :Çık

- 4** Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↵] ve [↶] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↶], [↷], [↵] ve [↶] düğmelerini (veya [Wide]/[Tele] düğmelerini) kullanarak, düzeltilecek köşeyi seçip [↶] düğmesine basın.



- 5** Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↵] ve [↶] düğmelerini veya [↶], [↷], [↵] ve [↶] düğmelerini (veya [Wide]/[Tele] düğmelerini) kullanarak, köşenin konumunu düzeltin.
- [↶] düğmesine bastığınızda, adım 4'te gösterilen ekran görüntülenir.
- Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



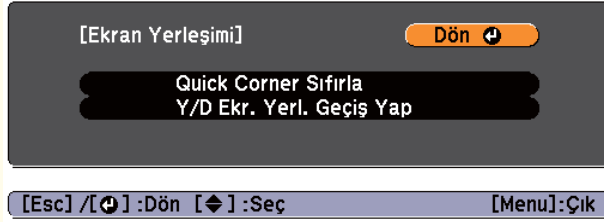
- 6** Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 4. ve 5. prosedürleri tekrarlayın.
- 7** Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

Ekran Yerleşimi ayarı **Quick Corner** olarak değiştirildiğinden, bir dahaki sefer kumanda panelindeki [↶] veya [↷] düğmelerine bastığınızda, 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülenir. Yatay ve düşey düzeltmeyi [↶] veya [↷] düğmelerini kullanarak yapmak istiyorsanız, **Ekran Yerleşimi** ayarını **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirin.

👉 **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl.** s.69



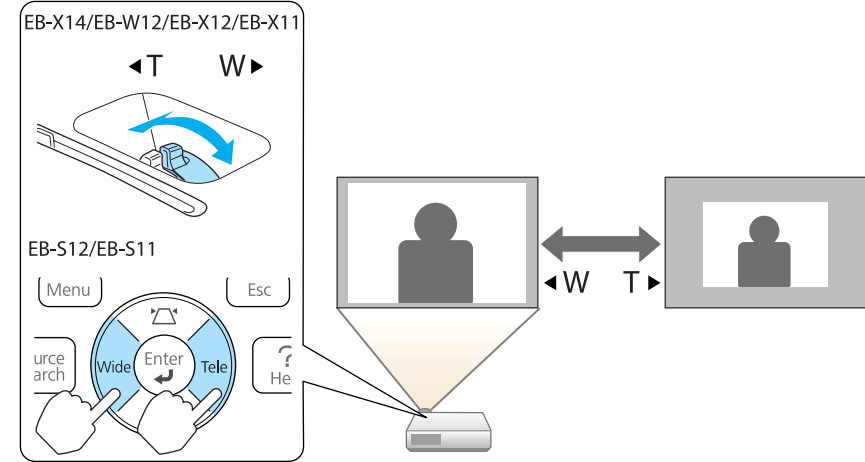
Adım 4'teki köşe seçimi ekranı görüntülediği sırada [Esc] düğmesi iki saniye kadar basılı tutulursa, aşağıdaki ekran görüntülenir.



Quick Corner Sıfırla: Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlar.

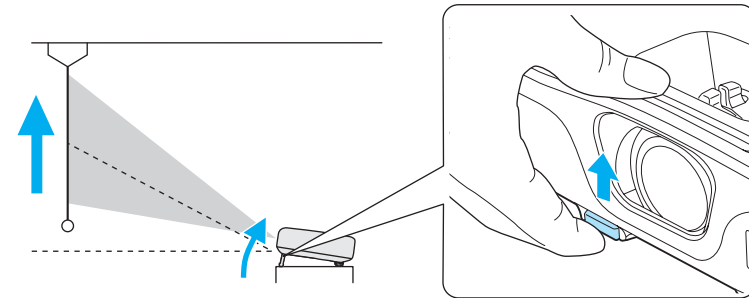
Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap: Düzeltme metodunu Y/D Ekr. Yerl. olarak değiştirir.

🔍 "Ayarlar Menüsü" s.69



Görüntü Konumunun Ayarlanması

Ayarlanabilir ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayarlama koluna basın. Görüntünün konumunu, projektörü 12 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

Görüntü Boyutunun Ayarlanması

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11

Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için, yakınlaştırma halkasını döndürün.

EB-S12/EB-S11

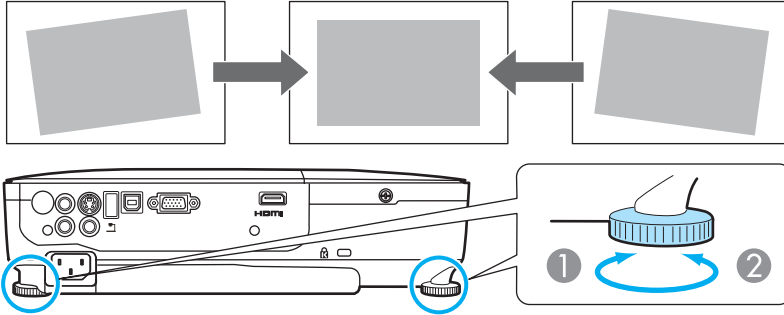
Kumanda panelindeki [Wide]/[Tele] düğmelerini kullanarak ayarlayın.

Wide: Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütür.

Tele: Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültür.

Yatay Eğimin Ayarlanması

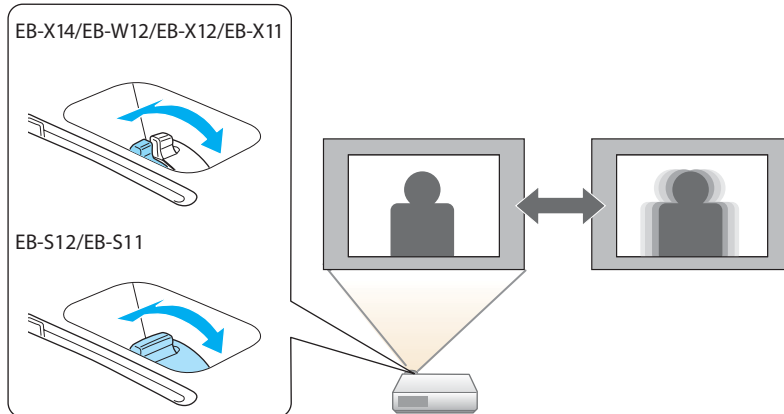
Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.



- 1 Arka ayağı uzatın.
- 2 Arka ayağı kısaltın.

Odağın Düzeltilmesi

Odağı, odaklama halkasını kullanarak düzeltebilirsiniz.



Ses Düzeyinin Ayarlanması

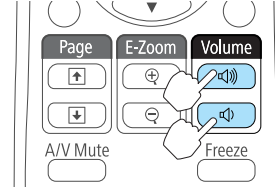
Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses seviyesini ayarlamak için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Volume] düğmesine basın.

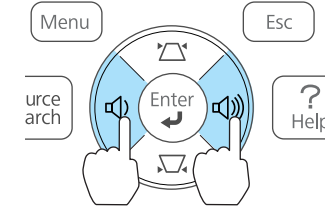
[<] Ses düzeyini azaltır.

[>] Ses düzeyini artırır.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11)



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.

🖱️ Ayarlar - Ses s.69



Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.

Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

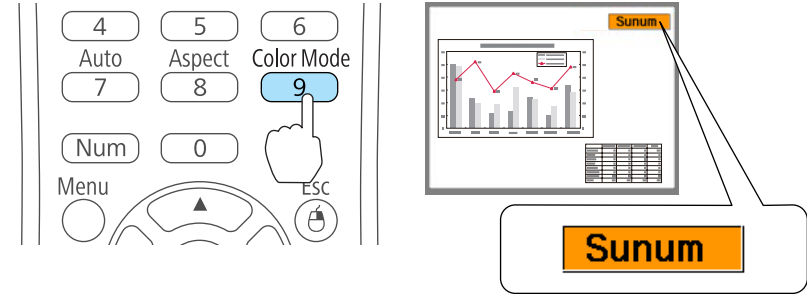
Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir.
Sunum	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Fotoğraf*1	Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
Spor*2	Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
sRGB	sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir.
Kara tahta	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntünüze bir ekrana yansıtıyormuş gibi doğal bir renk kazandırır.
Beyaz Tahta	Beyaz tahta kullanarak sunumlar yapmak için idealdir.

*1 Bu seçim sadece, giriş sinyali RGB olduğunda veya kaynak USB Display veya USB olduğunda yapılabilir.

*2 Bu seçim sadece giriş sinyali bileşen video ise veya giriş kaynağı Video veya S-Video olduğunda yapılabilir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

☞ **Görüntü - Renk Modu** s.66

Otomatik İris'i Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

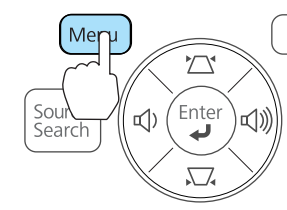
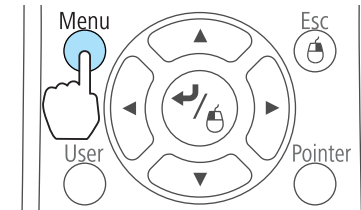
1

[Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.64

Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak



2

Görüntü altından **Otomatik İris'i** seçin.



- 3** Açık ögesini seçin.
Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir.

- 4** Ayarları yapmayı tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Otomatik İris, Renk Modu sadece Dinamik veya Tiyatro ise ayarlanabilir.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi

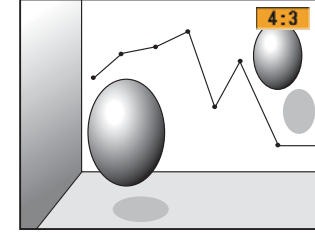
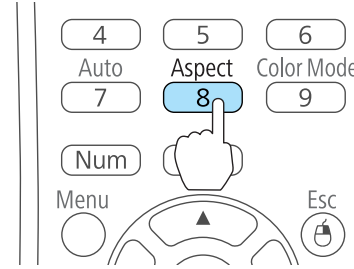
Yansıtılan görüntünün En Boy Oranı nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut en boy oranı modları, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda



En boy oranını Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz.

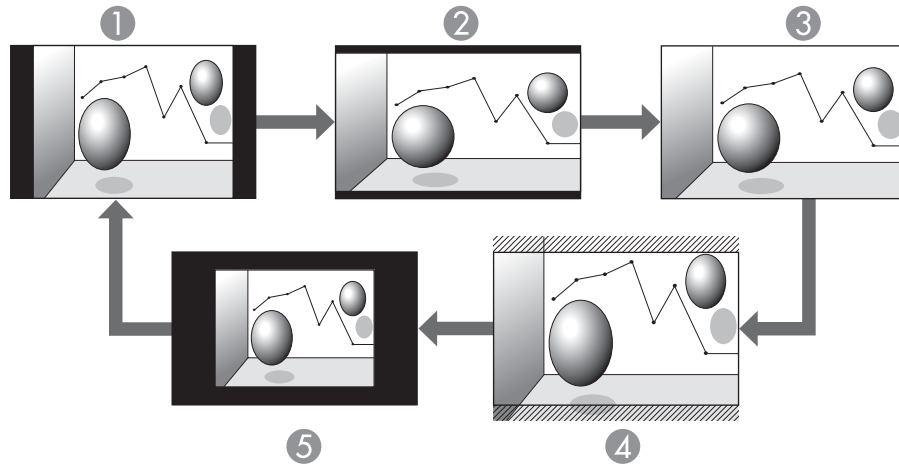
Sinyal - En Boy Oranı s.67

En boy oranı modunun değiştirilmesi

Video ekipmanından veya HDMI bağlantı noktasında görüntü yansıtılması (EB-W12 için)

[Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı, Normal veya Otomatik, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal arasında geçiş yapar.

Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)



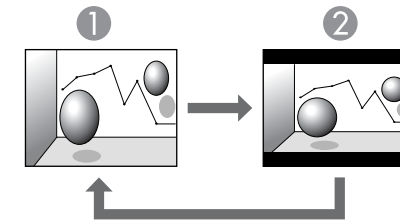
- ① Normal veya Otomatik
- ② 16:9
- ③ Tam
- ④ Yakınlaştırma
- ⑤ Doğal

Video ekipmanından görüntü yansıtılması (EB-X14/EB-X12/EB-S12/EB-X11/EB-S11 için)

[Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı, sırasıyla **4:3** ve **16:9** olarak değişir.

720p/1080i sinyal girişi kullanılırken en boy oranı modu **4:3** olarak ayarlanırsa, 4:3 yakınlaştırma uygulanır (görüntünün sağ ve sol kenarları kesilir).

Örnek: 720p sinyal girişi (çözünürlük: 1280x720, en boy oranı: 16:9)

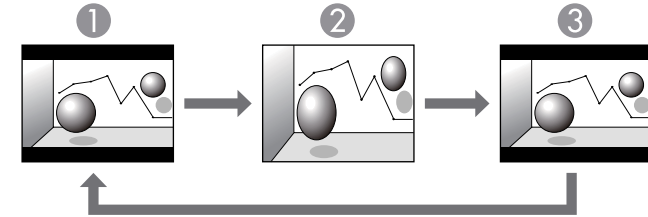


- ① 4:3
- ② 16:9

HDMI bağlantı noktasından görüntü yansıtılması (EB-X14/EB-X12 için)

Aspect düğmesine her basıldığında, en boy oranı, sırasıyla **Otomatik**, **4:3** ve **16:9**.

Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)

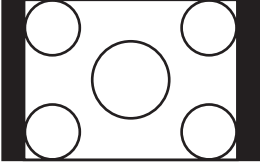
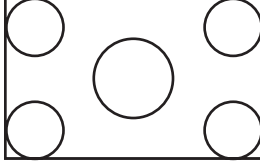
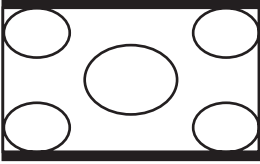
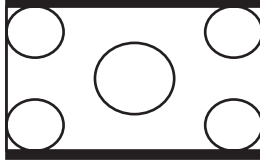
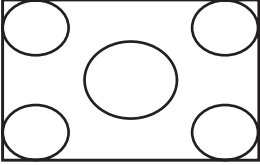
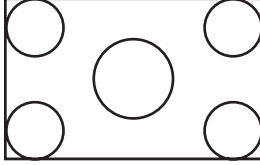
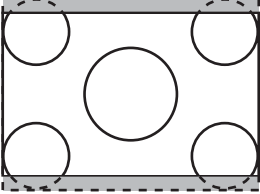
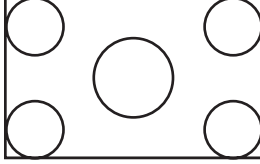
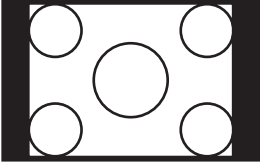
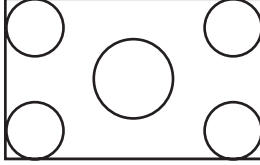


- ① Otomatik
- ② 4:3
- ③ 16:9

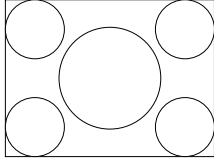
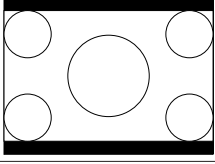
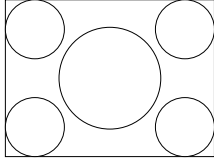
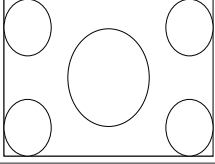
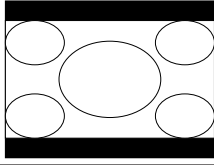
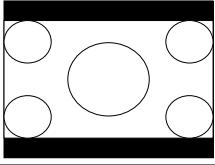
Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması

Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

EB-W12

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Tam		
Yakınlaştır- ma		
Doğal		

EB-X14/EB-X12/EB-S12/EB-X11/EB-S11

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak yapın.

☛ Sinyal - Çözünürlük [s.67](#)



Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, sunum yaparken yararlanabileceğiniz faydalı ipuçlarından ve Güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gösterisi)

Projektöre USB bellek veya USB sabit disk gibi bir USB depolama aygıtı bağlayarak, bilgisayar kullanmaksızın, aygıtta kayıtlı dosyaları yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gösterisi adı verilir.



- Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.
- Slayt Gösterisi sırasında, kumanda panelindeki [↶] ve [↷] düğmelerine basarsanız bile yastık distorsiyonunu düzeltemezsiniz.

Slayt Gösterisi kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. <ul style="list-style-type: none">- CMYK renk modu formatları- İleri giden formatlar- 8192x8192'den büyük çözünürlükteki görüntüler JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılamaz.
	.bmp	1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
	.gif	<ul style="list-style-type: none">• 1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.• Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.
	.png	1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.



- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Projektör bazı dosya sistemlerini desteklemez, bu nedenle Windows ile biçimlendirilmiş ortam kullanın.
- Ortamı FAT16/32 olarak biçimlendirin.

Slayt Gösterisi örnekleri

USB bellekte kayıtlı görüntülerin yansıtılması



☛ "Seçilen görüntünün yansıtılması" [s.48](#)

☛ "Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gösterisi)" [s.49](#)

Slayt Gösterisi çalıştırma yöntemleri

Aşağıdaki adımlar uzaktan kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

Slayt Gösterisi'ni Başlatma

1

Kaynağı USB olarak değiştirin.





☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.31](#)

2 USB depolama aygıtını veya dijital fotoğraf makinesini projektöre bağlayın.

☛ "USB Aygıtlarının Bağlanması" s.26

Slayt Gösterisi başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.

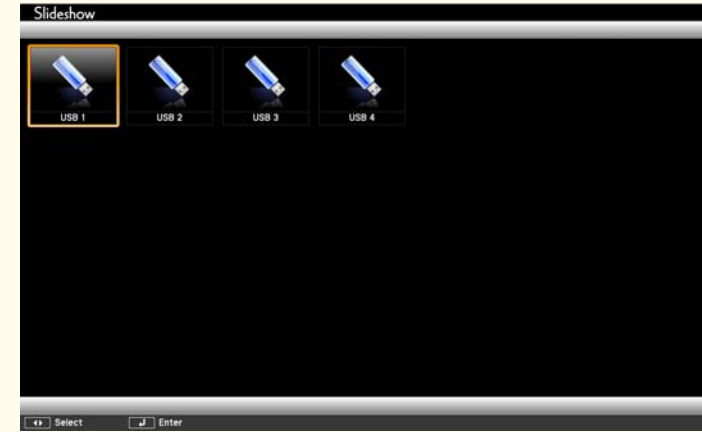
- JPEG dosyaları, küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir).
- Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.

Simge	Dosya	Simge	Dosya
	JPEG dosyaları*		BMP dosyaları
	GIF dosyaları		PNG dosyaları

* Küçük resim olarak görüntülenemezse, simge olarak görüntülenir.



- Bir hafıza kartını USB kart okuyucuya takarak okuyucuyu da projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak piyasada mevcut bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü seçin ekranı) görüntülenirse, [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerine basarak, kullanmak istediğiniz sürücüyü seçin, sonra [↵] düğmesine basın.




- Sürücüyü Seçin ekranını görüntülemek için, imleci dosya listesi ekranının üst kısmındaki **Sürücüyü Seçin** ifadesinin üzerine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Görüntülerin yansıtılması

1

Yansıtmak istediğiniz dosyayı veya klasörü seçmek için, [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini kullanın.



 Mevcut ekranda dosyaların ve klasörlerin tümü görüntülenmiyorsa, uzaktan kumandadaki [↓] düğmesine basın veya imleci ekranın alt tarafındaki **Sonraki Sayfa** üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Önceki ekrana geri dönmek için, uzaktan kumandadaki [↑] düğmesine basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki Sayfa** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

2 [↩] düğmesine basın.

Seçilen görüntü ekrana gelir.

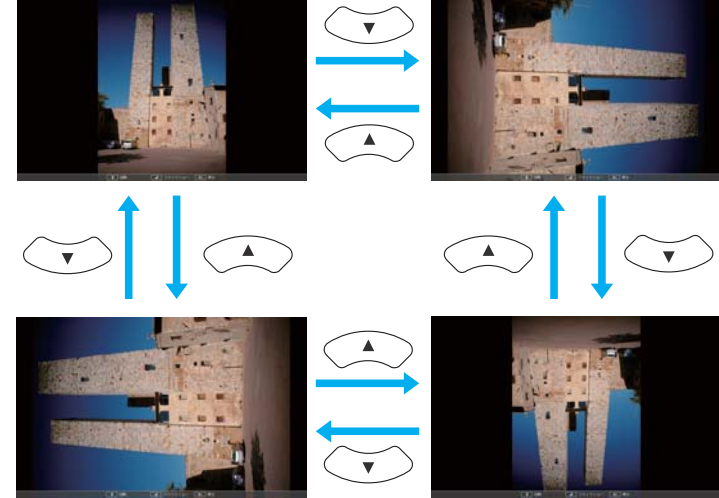
Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir. Önceki ekrana geri dönmek için, imleci **Başla dön** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Görüntüleri döndürme

Oynatılan görüntüleri 90°'lik adımlarla döndürebilirsiniz. Bu döndürme fonksiyonu, Slayt Gstr. sırasında da kullanılabilir.

1 Görüntüleri oynatın veya Slayt Gösterisi'ni çalıştırın.

2 Projeksiyon sırasında, [↶] veya [↷] düğmesine basın.



Slayt Gösterisi'ni Durdurma

Slayt Gösterisi'ni kapatmak için, USB aygıtını projektördeki USB bağlantı noktasından çıkartın. Dijital kameralar, sabit diskler ve benzeri için, aygıtı kapattıktan sonra çıkarın.

Seçilen görüntünün yansıtılması

Dikkat

Erişim sırasında USB depolama aygıtını çıkartmayın. Slayt Gösterisi düzgün çalışmayabilir.

1 Slayt Gstr.'ni başlatın. Dosya listesi ekranı görüntülenir.

🖱️ "Slayt Gösterisi'ni Başlatma" [s.46](#)

- 2** Yansıtmak istediğiniz görüntü dosyasını seçmek için, [↶], [↷], [↵] ve [↶] düğmelerine basın.



- 3** [↵] düğmesine basın.
Görüntü görüntülenir.



Önceki veya sonraki görüntü dosyasına geçmek için, [↵] ve [↶] düğmelerine basın.

- 4** Dosya listesi ekranına dönmek için, [Esc] düğmesine basın.

Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gösterisi)

Bir klasördeki görüntü dosyalarını bir seferde biri olacak şekilde sırayla yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gösterisi adı verilir. Slayt Gösterisi yapmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.



Slayt Gösterisi yaparken dosyaları otomatik olarak değiştirmek için Slayt Gstr. içindeki **Seçenek** menüsünden **Ekran Değiştirme Süresi**'ni **Hayır** dışında bir seçeneğe ayarlayın. Varsayılan ayar 3 saniyedir.

☞ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gösterisi işletim ayarları" [s.50](#)

- 1** Slayt Gstr.'ni başlatın.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☞ "Slayt Gösterisi'ni Başlatma" [s.46](#)
- 2** [↶], [↷], [↵] ve [↶] düğmelerini kullanarak imleci, çalıştırmak istediğiniz Slayt Gösterisi klasörünün üzerine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 3** Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Slayt Gösterisi başlar ve klasördeki görüntüler sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.
Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi tekrar otomatik görüntülenir. Seçenek penceresindeki **Devamlı Oynat** ayarını **Açık** olarak belirlerseniz yansıtma işlemi, sona ulaşıktan sonra tekrar başlar.
☞ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gösterisi işletim ayarları" [s.50](#)
Bir Slayt Gösterisi'nin yansıtılması sırasında bir sonraki sayfaya, bir önceki sayfaya gidebilir veya oynatmayı durdurabilirsiniz.



Seçenek ekranındaki **Ekran Değiştirme Süresi Hayır** seçeneğine ayarlanırsa, Slayt Gösterisini Oynat'ı seçtiğinizde dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyaya geçmek için, [↵] düğmesine, [↵] düğmesine veya [↵] düğmesine basın.

Slideshow ile bir görüntü yansıtırken, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.

- Freeze
☛ "Görüntünün Dondurulması (Freeze)" [s.51](#)
- A/V Sessiz
☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" [s.51](#)
- E-Zoom
☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.53](#)

Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gösterisi işletim ayarları

Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gösterisi işlemlerini Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

1 [↵], [↵], [↵] ve [↵] düğmelerine basarak imleci, görüntüleme koşullarını ayarlamak istediğiniz klasörün üzerine getirin ve [Esc] düğmesine basın. Görüntülenen alt menüden **Seçenek**'i seçip [↵] düğmesine basın.

2 Aşağıdaki Seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın. İmleci, hedef öge üzerinde konumlayarak ve [↵] düğmesine basarak ayarları etkinleştirin.

Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.



Gösterme sırası	Dosyaların görüntülenme sırasını Ada gö. sır veya Tar.gö.sır. olarak seçebilirsiniz.
Dizini sırala	Dosyaların Artarak Sırala veya Azalarak Sırala şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	Slayt Gösterisi'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz.
Ekran değiştirme süresi	Slayt Gösterisi'nde tek bir dosyanın görüntüleneceği süreyi ayarlayabilirsiniz. Hayır (0) ile 60 Saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. Hayır seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.
Efekt	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.

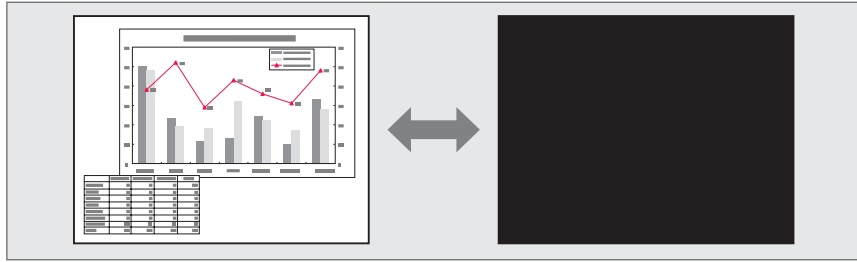
3 Ayar yapmayı bitirdiğinizde, [↵], [↵], [↵] ve [↵] düğmelerini kullanarak imleci **Tamam** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

Ayarlar uygulanır.

Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

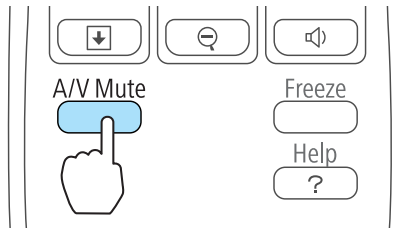
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.

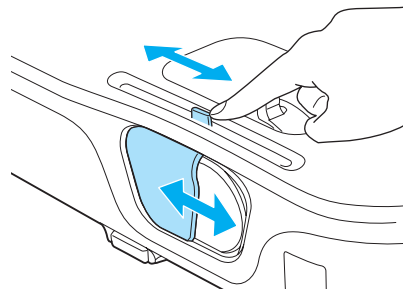


[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda veya mercek kapağını her kapattığınızda/açtığınızda, A/V Sessiz açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



Projektör



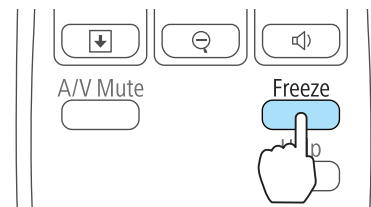
- Hareketli görüntüleri yansıtırken, A/V Sessiz açık olduğunda, görüntüler oynatılmaya ve ses çalınmaya devam eder. Yansıtmayı, A/V Sessiz işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam ettirmek mümkün değildir.
- [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenecek ekranı, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.
Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz s.70
- A/V sessiz slayt yaklaşık 30 dakika için kapatıldığında Mer. kap. zam. etkinleşir ve güç otomatik olarak kapanır. Mercek Kapağı Zamanlaması'nı etkinleştirmek istemiyorsanız, **Mer. kap. zam. ayarını Kapalı** olarak belirleyin.
Uzatılmış - İşletim - Mer. kap. zam. s.70
- A/V Sessiz sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.

Görüntünün Dondurulması (Freeze)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Freeze etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Freeze işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda

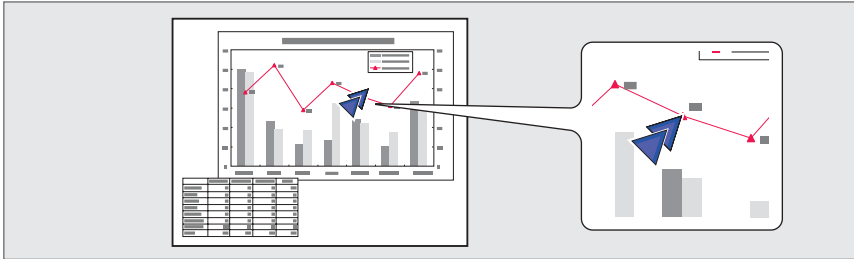




- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüleri yansıtırken, ekran donduğu sırada görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmayı, ekranın donduğu noktadan devam ettirmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülediği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Freeze özelliği çalışmaya devam eder.

İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

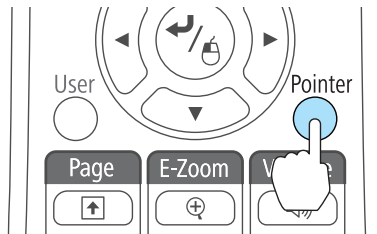
Bu, yansıtılan görüntü üzerinde İşaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



1 İşaretçiyi görüntüleyin.

[Pointer] düğmesine her bastığınızda, işaretçi görüntülenir veya gizlenir.

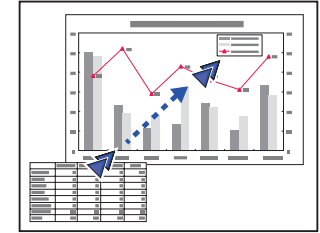
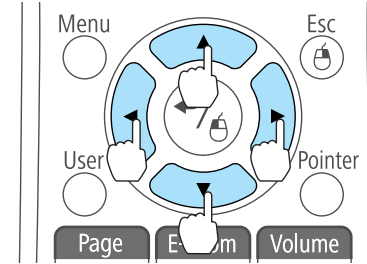
Uzaktan kumanda



2

İşaretçi simgesini hareket ettirin (↗).

Uzaktan kumanda



[←], [→], [↶] veya [↷] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

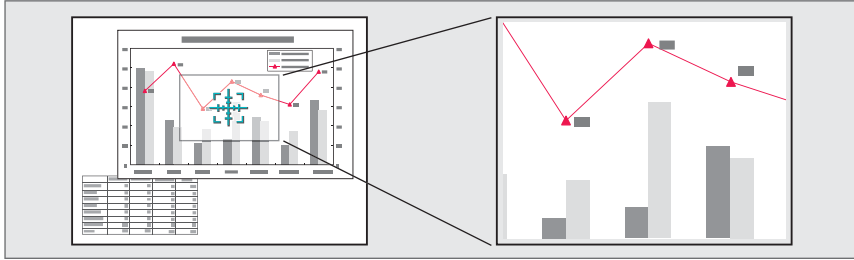


İşaretçi simgesinin şeklini, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.

🖱️ Ayarlar - İşaretçi Şekli s.69

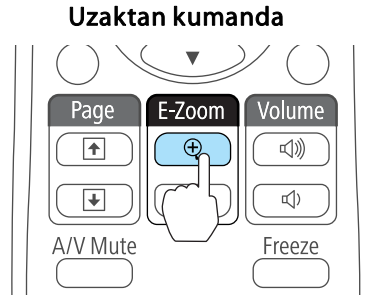
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



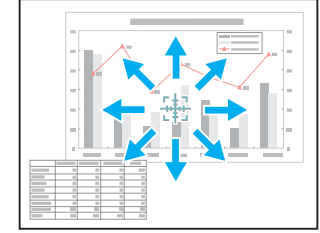
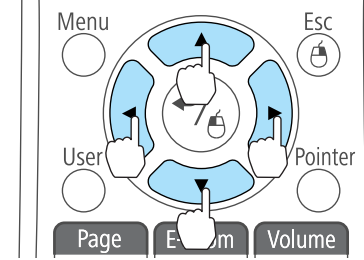
1 E-Zoom özelliğini başlatın.

[+] düğmesine basıp Artı (+) şeklini görüntüleyin.



2 Artı'ı, (+) görüntünün, büyütmek istediğiniz bölümüne getirin.

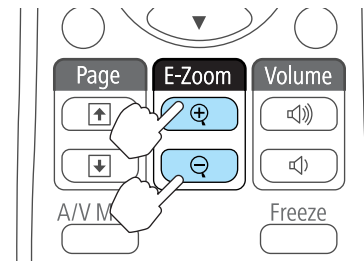
Uzaktan kumanda



[<], [>], [↶] veya [↷] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



[+] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[<] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.

[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.
- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [<], [>], [↶] ve [↷] düğmelerine basın.

Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)

Bilgisayarın fare işaretçisini, projektörün uzaktan kumandasıyla idare edebilirsiniz. Bu işleve Kablosuz Fare adı verilir.

Aşağıdaki işletim sistemleri Kablosuz Fare'yle uyumludur.

	Windows	Mac OS
İşletim sistemi	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

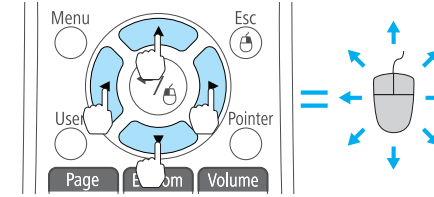
* İşletim sistemlerinin bazı sürümlerinde Kablosuz Fare'nin kullanılması mümkün olmayabilir.





Kablosuz Fare işlevini etkinleştirmek için, aşağıdakileri yapın.

- 1 Projektörü, USB kablosuyla bilgisayara bağlayın.
☛ "Bilgisayarın Bağlanması" s.23
- 2 Kaynağı, aşağıdakilerden birine değiştirin.
 - USB Display
 - Bilgisayar
 - HDMI
 - ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.31

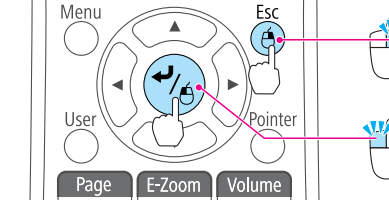
Bu ayarlar yapıldığında, fare işaretçisi şu şekilde idare edilebilir.


Fare işaretçisini hareket ettirmek



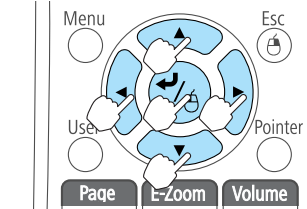
[][][][] düğmeleri:
Fare işaretçisini hareket ettirir.






Fare tıklamaları



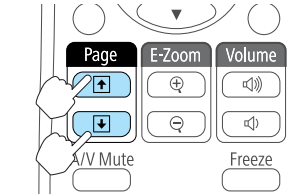
[Esc] düğmesi: Sağ tıklatma.
[] düğmesi: Sol tıklatma. Çift tıklatma için, hızlıca iki kez basın.



Sürükle ve bırak



[] düğmesini basılı tutup [], [] ve [] düğmelerine basın.
İstenen konumda bırakmak için [] düğmesini bırakın.

Page Up/Down



[] düğmesi: Önceki sayfaya geri döner.
[] düğmesi: Sonraki sayfaya geçer.



- [↵], [↶], [↷] veya [↸] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.
 - Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
 - Kablosuz Fare işlevi, aşağıdaki koşullarda çalışmaz.
 - Yapılandırma menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde
 - Kablosuz Fare işlevinden başka işlevleri çalıştırırken (sözelimi ses seviyesini ayarlarken)
- Yine de E-Zoom veya İşaretçi işlevini kullanırken, yukarı veya aşağı kaydır işlevleri kullanılabilir.

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.



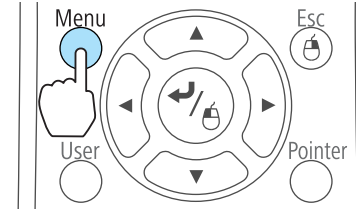
Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

1

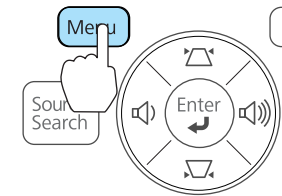
Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsunü Kullanma" s.64

Uzaktan kumandayı kullanarak

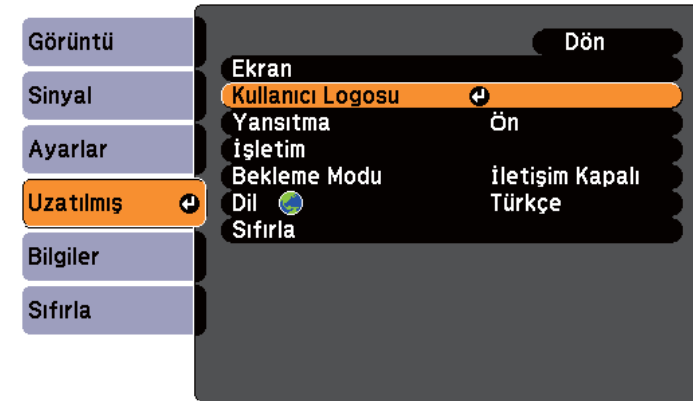


Kontrol panelini kullanarak



2

Uzatılmış'tan Kullanıcı Logosu'nu seçin.



[Esc] :Dön [↵] :Seç [↶] :Gir

[Menu]:Çık



- **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma Açık** olarak ayarlanmışsa, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.57](#)

- Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştır. Ayarla işlemleri yapılmaktayken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

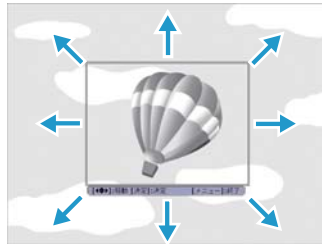
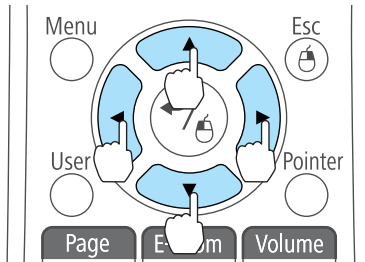
- 3** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.



Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [↩] düğmesine bastığınızda, görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğü ile eşleşmesi için ekran boyutu sinyale göre değişebilir.

- 4** Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin. Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

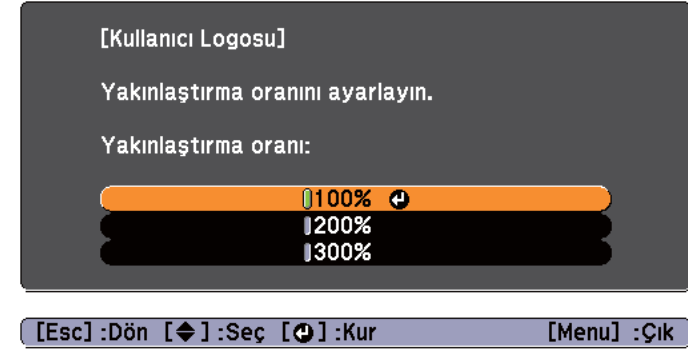
Uzaktan kumanda



400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

- 5** [↩] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

- 6** Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



- 7** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- Kayıt işlemi biraz vakit alır. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağa kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.59](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.60](#)

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki iki Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt Güç Açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

• Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran'dan Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı veya A/V Sessiz** ayarını yapma
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.70](#)

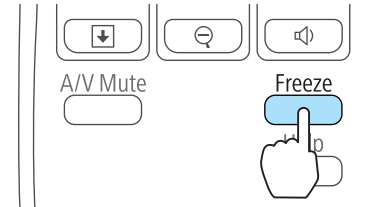
Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

- 1 Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda





- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
☛ "Şifreyi Girme" s.58
- Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak şifre koruma etiketini projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.
☛ Şifre Koruma Etiketini

- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↩] düğmesine basın.

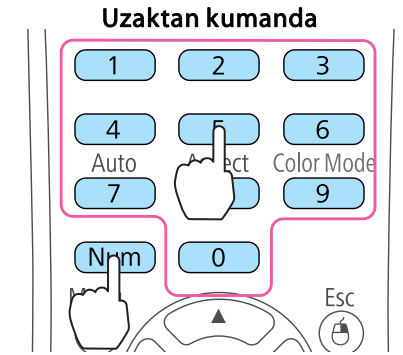


- 3** **Açık** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın. [Esc] düğmesine basın. 2. adımda görüntülenen ekran yeniden görüntülenir.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↩] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.



- (4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.

- 3** Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



- 4** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin.
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **İşletim Kilidi'nde Kapalı** seçin.
🔑 **Ayarlar - İşletim Kilidi s.69**
- Kontrol paneli üzerindeki [↩] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun. Bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Hırsızlık Önleyici Kilit

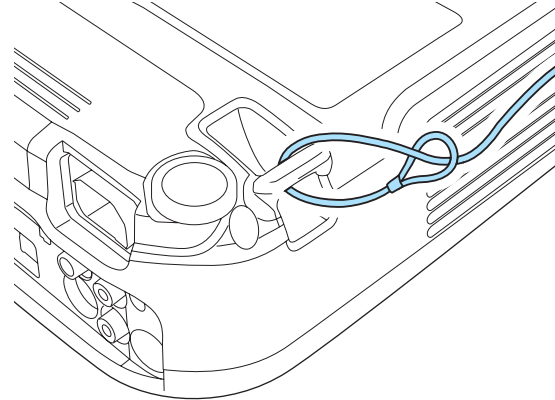
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- **Güvenlik yuvası**
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.
🔗 <http://www.kensington.com/>
- **Güvenlik kablosu kurulum noktası**
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kurulum noktası içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.





ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

Başlamadan önce

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12

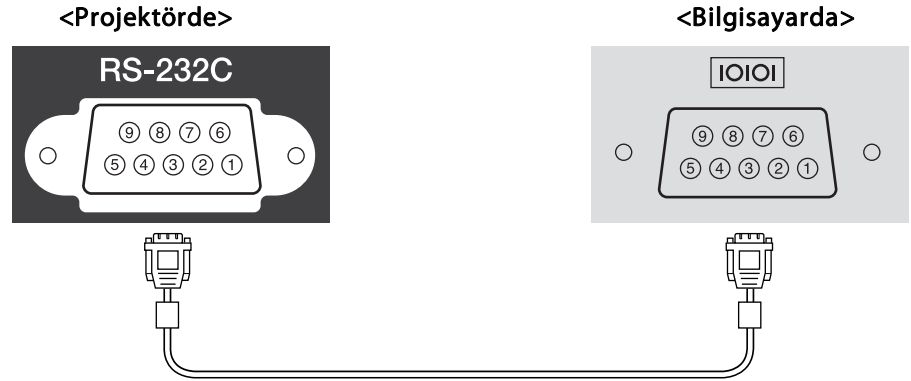
- 1** Bilgisayarınıza USB iletişim sürücüsünü (EPSON USB-COM Driver) kurun. EPSON USB-COM Sürücüsü hakkında bilgi edinmek için, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

- 2** Uzatılmış menüden **USB Type B** ayarını **Link 21L** olarak seçin.

- 3** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosu kullanarak projektörün USB (Type B) bağlantı noktasına bağlayın.
 İkinci kereden itibaren 2. adımdan başlayın.

EB-X11/EB-S11

Bilgisayarın seri bağlantı noktasını (9 pinli D-Sub) bir PC seri kablosuyla RS-232C bağlantı noktasına bağlayın.

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)

- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C



<Projektörde>	(PC seri kablosu)	<Bilgisayarda>
GND 5	→	5 GND
RD 2	←	3 TD
TD 3	→	2 RD

Sinyal Adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPA-MA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık	
Kapalı		MUTE OFF	

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit

- Akış kontrolü: Yok



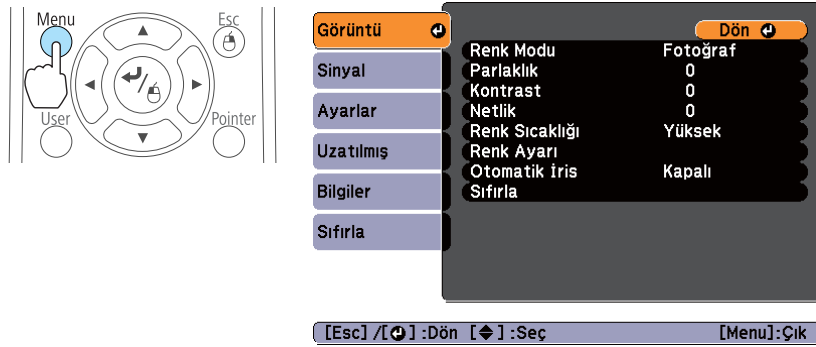
Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

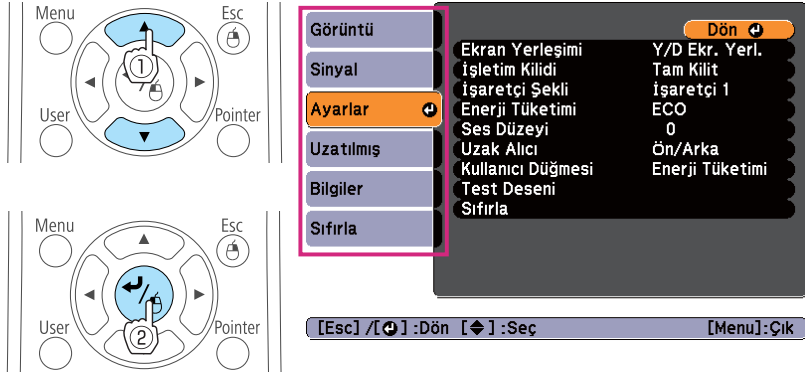
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.





4 Ayarları değiştirin.





5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.66	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Tiyatro, Fotoğraf, Spor, sRGB, Kara tahta ve Beyaz tahta
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 - 5
	Renk Sıc.	Yüksek, Orta ve Düşük
	Renk Ayarı	Kırmızı: -16 - 16 Yeşil: -16 - 16 Mavi: -16 - 16
Sinyal menüsü  s.67	Otomatik İris	Açık ve Kapalı
	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
	Çözünürlük	Otomatik, Geniş ve Normal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	0 - 31
	Konum	Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ
	İleri giden	Kapalı, Video ve Film/Otomatik (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12) Açık ve Kapalı (sadece EB-S12/EB-X11/EB-S11)
	Parazit Azaltma	Kapalı, NR1 ve NR2

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	HDMI Video Aralığı	Otomatik, Normal ve Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB ve Bileşen
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM
	En Boy Oranı	Normal, Otomatik, 4:3, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%
Ayarlar menüsü  s.69	Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner
	Yakınlaştırma	-
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi ve Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, 2 ve 3
	Enerji Tüketimi	Normal veya ECO
	Ses düzeyi	0 - 10
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Parlaklık Kontrolü, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük
Uzatılmış menüsü  s.70	Test Deseni	-
	Ekran	Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı ve A/V Sessiz
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt Güç Açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam., Mer. Kap. Zam. ve Yüksek İrtifa Modu
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	USB Type B	USB Display ve Link 21L
	Dil	15 veya 35 dil*1
Bilgiler menüsü ☛ s.71	Lamba Saati	-
	Kaynak	-
	Giriş Sinyali	-
	Çözünürlük	-
	Video Sinyali	-
	Yenileme Hızı	-
	Senk. Bilgileri	-
	Durum	-
	Seri Numarası	-
	Tümünü Sıfırla	-
Sıfırla menüsü ☛ s.72	Lamba Saatini Sıfırla	-

*1 Desteklenen dil sayısı, projektörün kullanıldığı bölgeye göre değişir.

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.40
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	(Sinyal girişi bileşen video sinyali olduğunda, ayar yapılabilir. Sinyal girişi bileşik video veya S-video olduğunda, ancak NTSC sinyal girişi olduğunda ayar yapılabilir.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
Renk Sıcaklığı	(Renk Modu sRGB olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Renk tonunu, Yüksek , Orta ve Düşük olarak üç aşamada ayarlayabilirsiniz. Yüksek seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; Düşük seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.

Alt Menü	İşlev
Renk Ayarı	(Renk Modu sRGB olarak ayarlandığında bu öge seçilemez.) Kırmızı, Yeşil ve Mavi 'nin renk şiddetini ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
Otomatik İris	(Bu öge ancak, Renk Modu Dinamik veya Tiyatro olarak ayarlandığında belirlenebilir.) Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için Açık olarak ayarlayın. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir. ☛ "Otomatik İris'i Ayarlama" s.41
Sıfırla	Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.72

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.



Kaynak USB Display veya USB olduğunda, Sinyal menüsünde ayar yapamazsınız.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30





Alt Menü	İşlev
Otomatik Ayarlar	Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.
Çözünürlük	Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin.
İzleme	Görüntüde dikey çizgiler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.





Alt Menü	İşlev
İleri giden	<p>(Bu ayar ancak, giriş sinyali geçişli bir bileşen video veya RGB video sinyali (480i/576i/1080i) olduğunda ayarlanabilir. Girişte bir dijital RGB sinyali alındığında, bu özellik ayarlanamaz.)</p> <p>Geçişli (i) sinyal, İleri Giden (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme)</p> <ul style="list-style-type: none"> EB-X14/EB-W12/EB-X12 için Kapalı: Fazla hareketli görüntüler için idealdir. Video: Genel video görüntüleri için idealdir. Film/Otomatik: Bu ayar filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için idealdir. EB-S12/EB-X11/EB-S11 için Açık: Hareketsiz görüntüler için idealdir. Kapalı: Fazla hareketli görüntüler için idealdir.
Parazit Azaltma (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12)	<p>(Giriş dijital RGB sinyali olduğunda veya İleri giden ayarı Kapalı olduğunda geçişli sinyal görüntülendiğinde bu seçenek kullanılamaz.)</p> <p>Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. İki mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir.</p>
HDMI Video Aralığı (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12)	<p>Projektörün HDMI bağlantı noktası bir DVD oynatıcısına bağlı olduğunda, projektörün video aralığı DVD oynatıcısının video aralığı ayarına göre ayarlanır.</p>
Giriş Sinyali	<p>Computer bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz.</p> <p>Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır.</p> <p>Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.</p>

Alt Menü	İşlev
Video Sinyali	<p>Video bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Bu seçenek Otomatik olarak ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.</p>
En Boy Oranı	<p>Yansıtılan görüntüler için en boy oranı ayarlayabilirsiniz.</p> <p> "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi " s.42</p>
Üzerine Tara	<p>Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını Kapalı, 4% veya 8% olarak ayarlayabilirsiniz. Kaynak HDMI olduğunda, Otomatik seçilebilir (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12). Otomatik seçildiğinde, giriş sinyaline göre otomatik olarak Kapalı veya % 8 olarak ayarlanır.</p>
Sıfırla	<p>Giriş Sinyali hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p> "Sıfırla Menüsü" s.72</p>

Ayarlar Menüsü



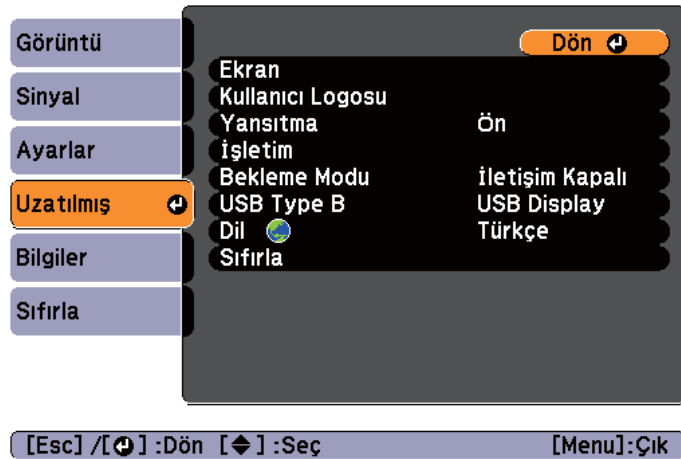
Alt Menü	İşlev
Ekran Yerleşimi	Yastık distorsiyonunu düzeltebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> • Y/D Ekr. Yerl. seçildiğinde: Yatay ve düşey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Dikey Ekran Yer. ve Yatay Ekran Yer. ayarlarını yapın. Ayrıca, Oto. Dik. Ekran Yer. ve Y. Trapezoid Ayar. seçeneklerini Açık veya Kapalı olarak ayarlayabilirsiniz. (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11) • Quick Corner seçildiğinde: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin.  "Quick Corner" s.37
Yakınlaştırma (sadece EB-S12/EB-S11)	Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.  "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.59

Alt Menü	İşlev
İşaretçi Şekli	İşaretçi şeklini seçebilirsiniz. İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3:   "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.52
Enerji Tüketimi	Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa ECO seçeneğini seçin. ECO seçildiğinde, elektrik tüketimi ve lamba çalışma ömrü aşağıda belirtildiği şekilde değişir ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır. Elektrik tüketimi: yaklaşık % 17,5 azalır, lamba ömrü: yaklaşık 1.25 kat uzar Projektör yüksek irtifalarda veya yüksek sıcaklıkta kullanıldığında, ECO uyarı otomatik olarak kullanılabilir. Bu durumda, Enerji Tüketimi seçeneği devre dışı kalır ve ayarlanamaz.
Ses Düzeyi	Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu uyarı varsayılan değere sıfırlayın.
Kullanıcı Düğmesi	Uzaktan kumandanın [User] düğmesine, Yapılandırma menüsündeki bir öğeyi seçip atayabilirsiniz. [User] düğmesine bastığınızda doğrudan, atanmış olan menü öğesinin seçim/ayar ekranı görüntülenir. Böylece, tek basımla ayarlarda değişiklik yapabilirsiniz. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz. Parlaklık Kontrolü, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük

Alt Menü	İşlev
Test Deseni	<p>Projektör ayarlandığında, bir test deseni görüntülenir; böylece, diğer donanıma bağlanmadan yansıtma durumunu ayarlayabilirsiniz. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma, odak ayarları ve ekran yerleşimi düzeltme işlemleri yapılabilir. Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Dikkat</p> <p>Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</p> </div>
Sıfırla	<p>Ayarlar menüsünde, Yakınlaştırma (sadece EB-S12/EB-S11) ve Kullanıcı Düğmesi haricindeki bütün ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.72</p>

Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p>Ekran Arkaplanı*1: Görüntü sinyali olmadığında ekran arkaplanını Siyah, Mavi veya Logo seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*1: Projeksiyon başlarken Kullanıcı Logosu'nun görüntülenmesi için Açık seçin.</p> <p>A/V Sessiz*1: Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenen ekranı Siyah, Mavi veya Logo olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
Kullanıcı Logo-su *1	<p>Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.</p> <p>☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.55</p>
Yansıtma	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p>Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan</p> <p>Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>Ön ↔ Ön/Tavan</p> <p>Arka ↔ Arka/Tavan</p> <p>☛ "Kurulum Yöntemleri" s.20</p>

Uzatılmış Menü



Alt Menü	İşlev
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün fişe taktığınızda açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Mer. kap. zam.: Açık olarak ayarlandığında, bu işlem A/V sessiz slayt kapatıldıktan 30 dakika sonra gücü otomatik olarak kapatır.</p> <p>Bu ayar varsayılan olarak Açık seçeneğine ayarlanmıştır.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.</p>
Bekleme Modu	<p>İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektörün bilgisayardan izlenmesi ve kontrol edilmesi ☛ "İzleme ve Denetleme" s.61 • Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyallerinden harici bir monitöre çıkış alınması (sadece EB-S12/EB-X11/EB-S11)
USB Type B (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12)	<p>USB Display: USB Display seçeneğini etkinleştirir. ☛ "USB Display ile yansıtma" s.31</p> <p>Link 21L: ESC/VP21 komutlarını etkinleştirir. ☛ "ESC/VP21 Komutları" s.61</p>
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Sıfırla	<p>Uzatılmış menüsündeki Ekran*1 ve İşletim*2 ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.72</p>

*1 **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.57](#)

*2 Yüksek İrtifa Modu hariç.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı giriş kaynakları desteklenmez.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)

Görüntü	Lamba Saati	
Sinyal	Normal	0 H
	ECO	0 H
Ayarlar	Kaynak	Bilgisayar1
	Giriş Sinyali	----
Uzatılmış	Çözünürlük	0 x 0
	Yenileme Hızı	0,00 Hz
Bilgiler	Senk. Bilgileri	SGNN 00000
	Durum	
Sıfırla	Seri Numarası	

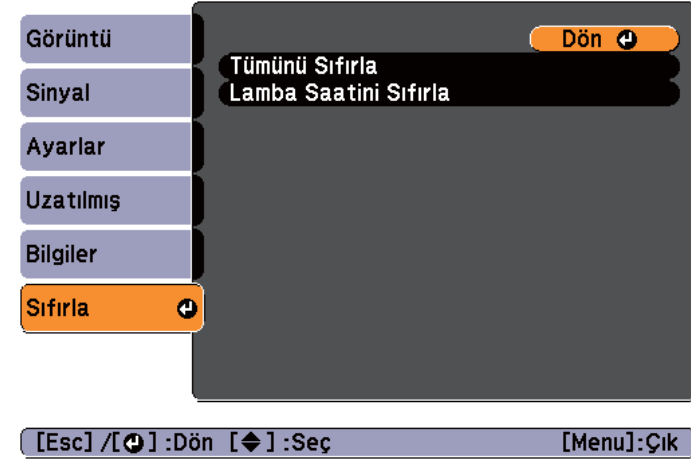
[◆]:Seç

[Menu]:Çık

Alt Menü	İşlev
Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
Giriş Sinyali	Sinyal menüsünde ayarlanan Giriş Sinyali içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
Yenileme Hızı	<u>Yenileme hızını</u> ▶ görüntüleyebilirsiniz.
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Video Sinyali	Sinyal menüsünde Video Sinyali ayarlarını görüntüleyebilirsiniz.
Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: Giriş Sinyali , Kullanıcı Logosu , Lamba Saati , Dil , Şifre , Yakınlaştırma (sadece EB-S12/EB-S11) ve Kullanıcı Düğmesi .
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.



Sorun Giderme

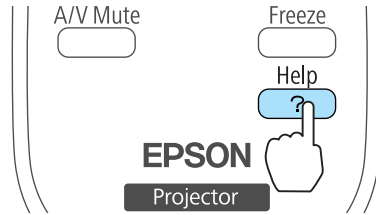
Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlarak sorunları çözebilirsiniz.

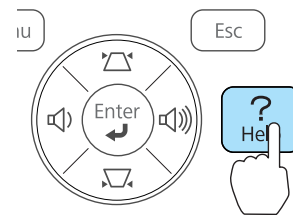
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

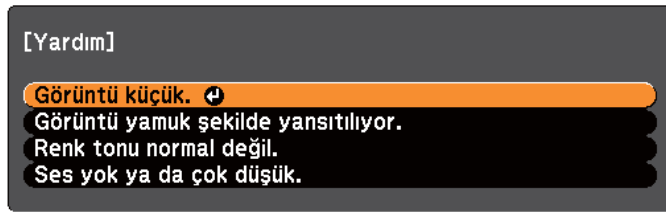
Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



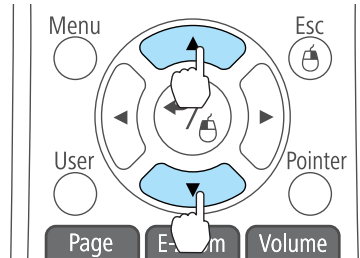
2 Bir menü öğesi seçin.



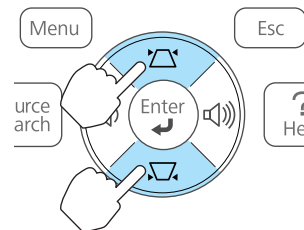
[↵] :Seç [Enter] :Gir

[Help] :Çık

Uzaktan kumandayı kullanarak

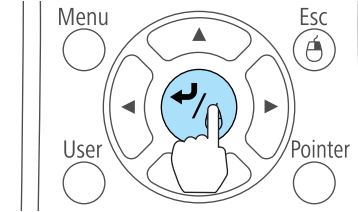


Kontrol panelini kullanarak

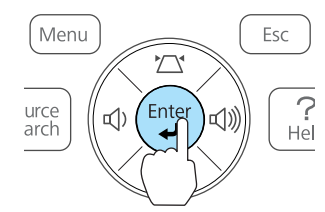


3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

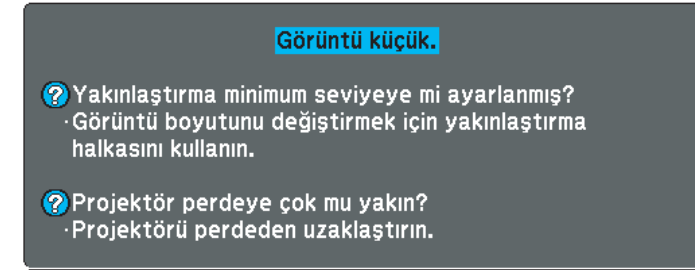


Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.



[Esc] :Dön

[Help] :Çık



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.

☞ "Sorun Çözme" s.75

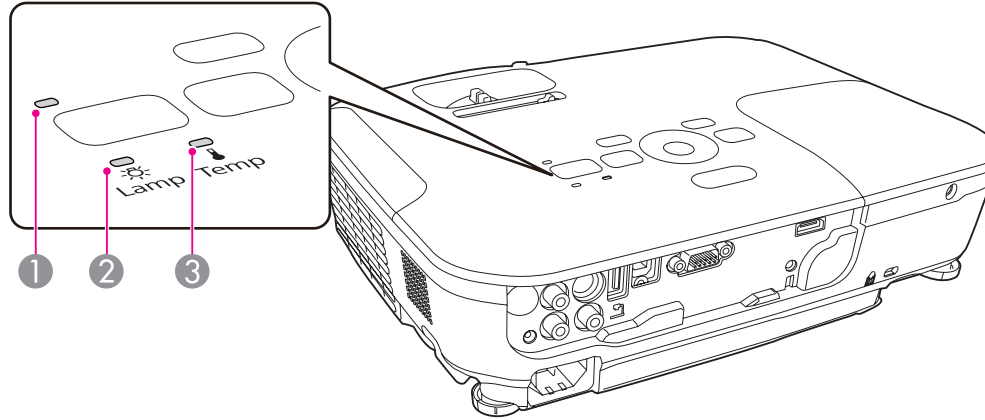
Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun.

Göstergeler sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.78](#)





Göstergeleri Okuma

Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.



1 Güç göstergesi

Projektörün çalışma durumunu gösterir.

-  Bekleme durumu
Bu durumda, [P] düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.
-  USB iletişimini/seri bağlantısını izlemek için hazırlanıyor veya soğuma işlemi yürütülüyor
Gösterge yanıp sönerken tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
-  Isınma
Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Isınma tamamlandıktan sonra, gösterge yanıp sönmeyi durduracaktır.
[P] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.
-  Yansıtma

2 Lamba göstergesi

Projektörün lamba durumunu gösterir.

3 Sıcaklık göstergesi

























İç sıcaklık durumunu gösterir.












Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, [U] gösterge ışığı kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

■ : Sürekli yanıyor ■■■ : Yanıp sönüyor □ : Kapalı □ : Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
     	İç Hata	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Fan Hatası Snesör Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Yüksek Sıc.Hatası (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.88, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.93 <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
		<p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.</p> <p>☞ "Uzatılmış Menü" s.70</p>
     	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.90 Hava filtresini temizleyin. ☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.88

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
		<p>Lamba kırık değilse: Lambayı geri takın ve gücü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba kırık ise: Yetkili satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.)</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.</p> <p>☞ "Uzatılmış Menü" s.70</p>
   	Oto İris Hatası Güç Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
   	Yüksek Sıc.Uyarısı	<p>(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. <p>☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.88, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.93</p>
   	Lambayı Değiştir	<p>Yeni bir lamba ile değiştirin.</p> <p>☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.90</p> <p>Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>













- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
- ☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" s.78
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
- ☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.



Görüntülerle İlgili Sorunlar



<ul style="list-style-type: none"> • Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi. 	 s.79
<ul style="list-style-type: none"> • Hareketli görüntüler görüntülenmiyor Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor. 	 s.80
<ul style="list-style-type: none"> • Yansıtma otomatik olarak duruyor 	 s.80
<ul style="list-style-type: none"> • "Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor 	 s.80
<ul style="list-style-type: none"> • "Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor 	 s.80
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk 	 s.81
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor 	 s.82
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil. 	 s.82
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor. 	 s.83
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntüler koyu görünüyor 	 s.84

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

<ul style="list-style-type: none"> • Projektör açılmıyor 	 s.84
--	--

Diğer Sorunlar

<ul style="list-style-type: none"> • Ses duyulmuyor ya da ses kısık 	 s.85
<ul style="list-style-type: none"> • Uzaktan kumanda çalışmıyor 	 s.85

<ul style="list-style-type: none"> • Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum 	 s.86
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntü dosyalarının adları Slayt Gösterisi'nde doğru olarak görüntülenmiyor 	 s.86

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. 🔌 "Kurulumdan Projeksiyona" s.29 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔌 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.51
A/V sessiz slayt kapalı mı?	A/V sessiz slaydını açın. 🔌 "Ön/Üst" s.10
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. 🔌 Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.72
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔌 Sinyal - Video Sinyali s.67
USB kablosu doğru takılmış mı? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	USB kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, USB Display kullanarak projeksiyon yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin. 🔑 Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.70

"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔑 Sinyal - Video Sinyali s.67
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. 🔑 "Desteklenen Monitör Ekranları" s.101

"Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. 🔑 "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. 🔑 "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29 ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Oto. Dik. Ekran Yer. Kapalı olarak mı ayarlanmış? (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-S12/EB-X11)	Açık olarak ayarlanırsa, Oto. Dik. Ekran Yer. işlevi etkinleşir. ☛ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer. s.69 Projektörü, bu ayar kapalı iken kullanıyorsanız yansıtılan görüntüyü elle ayarlayın. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.36
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.40
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.97
Ekran yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.39
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.67
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.23
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.101 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kontrol panelindeki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.67
Katmanlı pencereyi gönder seçilmiş mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Katmanlı pencereyi gönder onay kutusundaki işareti kaldırın.

Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil





Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.67
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.53
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	(Sadece Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişi yansıtılırken) Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Konumu, Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.67

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Ekran Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.101 ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntü renkleri doğru değil




Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. • Görüntü, Computer bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ Sinyal - Giriş Sinyali s.67 • Görüntü, Video veya S-Video bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.67
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.66
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.23
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.66
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Ayarı 'nı yapın. ☛ Görüntü - Renk Ayarı s.66
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.66

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Enerji Tüketimi ayarlarını yapın.  Görüntü - Parlaklık s.66  Ayarlar - Enerji Tüketimi s.69
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın.  Görüntü - Kontrast s.66
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir.  "Lambanın Değiştirilmesi" s.90
Projektör yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıktaki bir yerde mi kullanılıyor?	Projektör yüksek irtifalarda veya yüksek sıcaklıkta kullanıldığında, Enerji Tasarrufu seçeneği otomatik olarak ECO ayarına gelebilir. Bunun sonucunda ekran karanlıklaşabilir. Bu durumda, Enerji Tasarrufu ayarı değiştirilemez.

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın.  "Kurulumdan Projeksiyona" s.29 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi , Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın.  Ayarlar - İşletim Kilidi s.69

Kontrol Edin	Çözüm
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. 🔊 Ayarlar - Uzak Alıcı s.69

Diğer Sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Audio bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Ses, en düşüğe mi ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔊 Ayarlar - Ses Düzeyi s.69 🔊 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.40
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔊 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.51
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı? (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12)	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Projektör ses çıkışı seçili mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Projektör ses çıkışı seçeneğini işaretleyin.

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.18
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi 6 m'dir. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.18

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. Ya da Yapılandırma menüsündeki Uzak Alıcı ayarını Kapalı yapın. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.69
Uzak Alıcı için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.69
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.17

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Dil s.70

Görüntü dosyalarının adları Slayt Gösterisi'nde doğru olarak görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Dosya adı çok mu uzun?	Dosya adı en çok 8 karakter uzunluğunda olabilir. Daha uzun olan dosya adlarında, adı 8 karaktere kısaltmak için, orta kısmı atlanır.
Dosya adında 2 baytlık karakterler mi var?	Dosya adlarında sadece alfasayısal karakterler ve semboller kullanılabilir. Bunun dışındaki karakterlerin yerine soru işareti (?) görüntülenir.



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Dikkat

Temizleme öncesinde projektörü kapatın.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

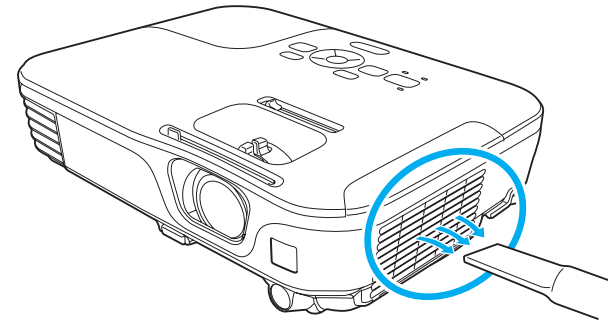
Hava Filtresi'nin temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.





- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.93](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

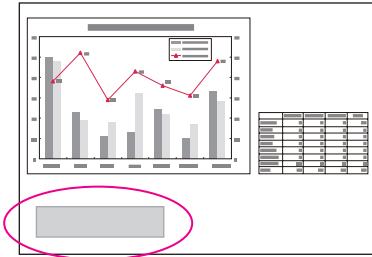
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmıştır.

Lambanın Değiştirilmesi

Lamba değiştirme süresi

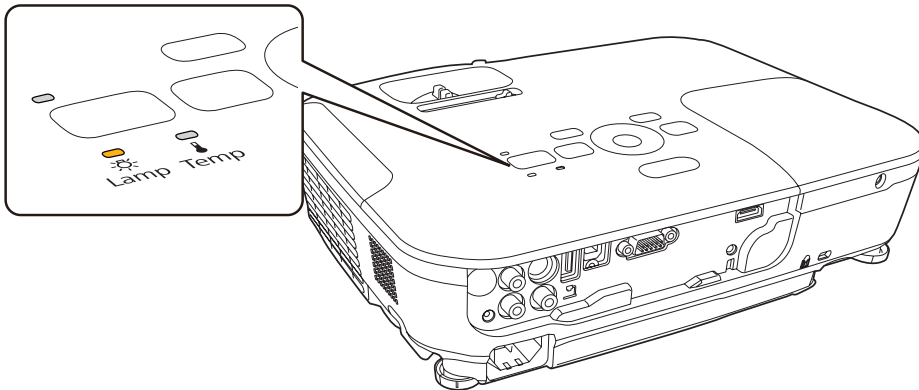
Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde.
"Lambayı değiştirme zamanı. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söndüğünde.



- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

Dikkat

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır.

Enerji Tüketimi, Normal olarak ayarlandığında: Yaklaşık 3900 saat

Enerji Tüketimi, ECO olarak ayarlandığında: Yaklaşık 4900 saat

☞ **Ayarlar - Enerji Tüketimi s.69**

- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurulmalıdır.

Lambanın değiştirilmesi

Lamba projektör tavana asılarak kullanıldığında bile değiştirilebilir.



Uyarı

- Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını açarken altında değil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapağını yavaşça çıkarın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre üzerinde değişiklik yapılmış veya parçalanıp yeniden birleştirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



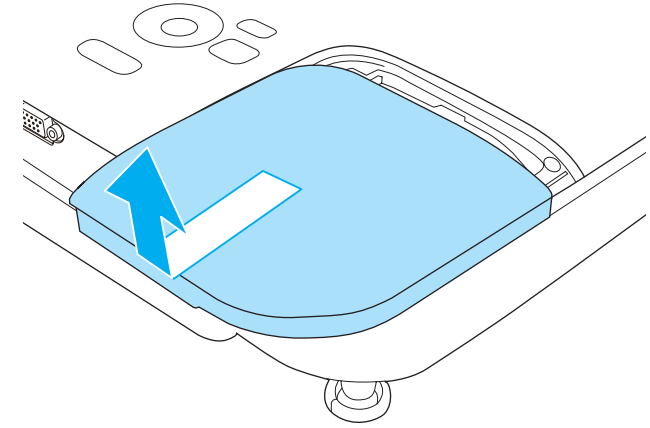
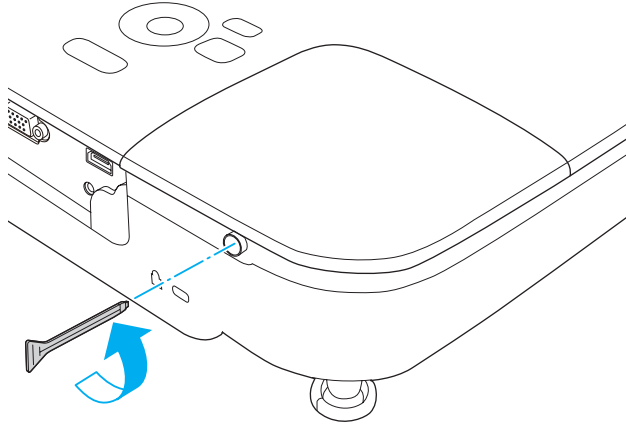
Dikkat

Lamba kapaęını amadan nce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektr kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması iin bir saat kadar bekleyin.

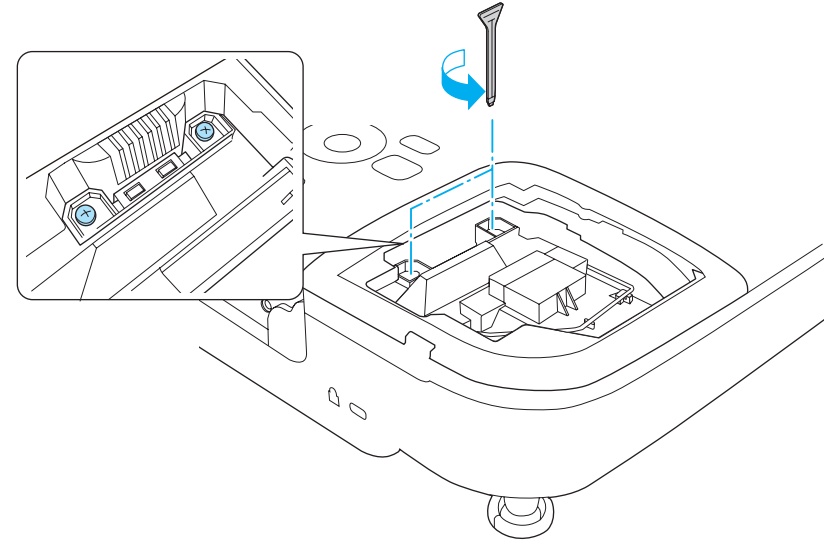
1 Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu ıkartın.

2 Lambanın yeterince soęumasını bekleyin ve ardından projektrn st kısmındaki lamba kapaęını ıkartın.

Yedek lamba nitesiyle birlikte verilmiř olan tornavidayla veya yıldız tornavidayla, Lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin. Ardından, lamba kapaęını ne doęru kaydırın ve kaldırarak ıkartın.



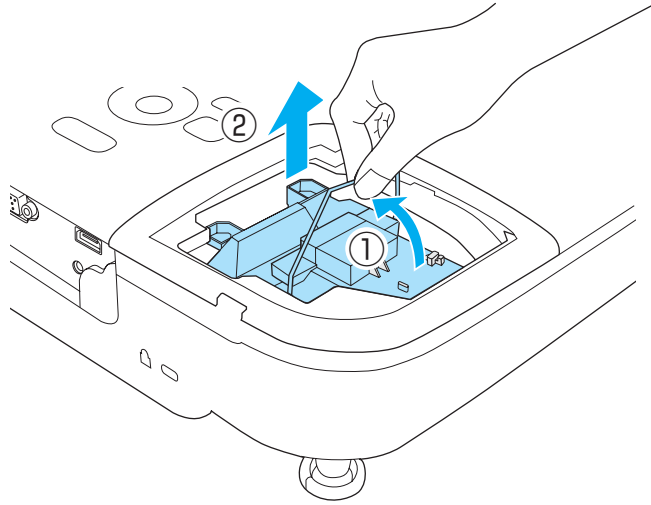
3 İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.



4 Kolu çekerek eski lambayı çıkartın.

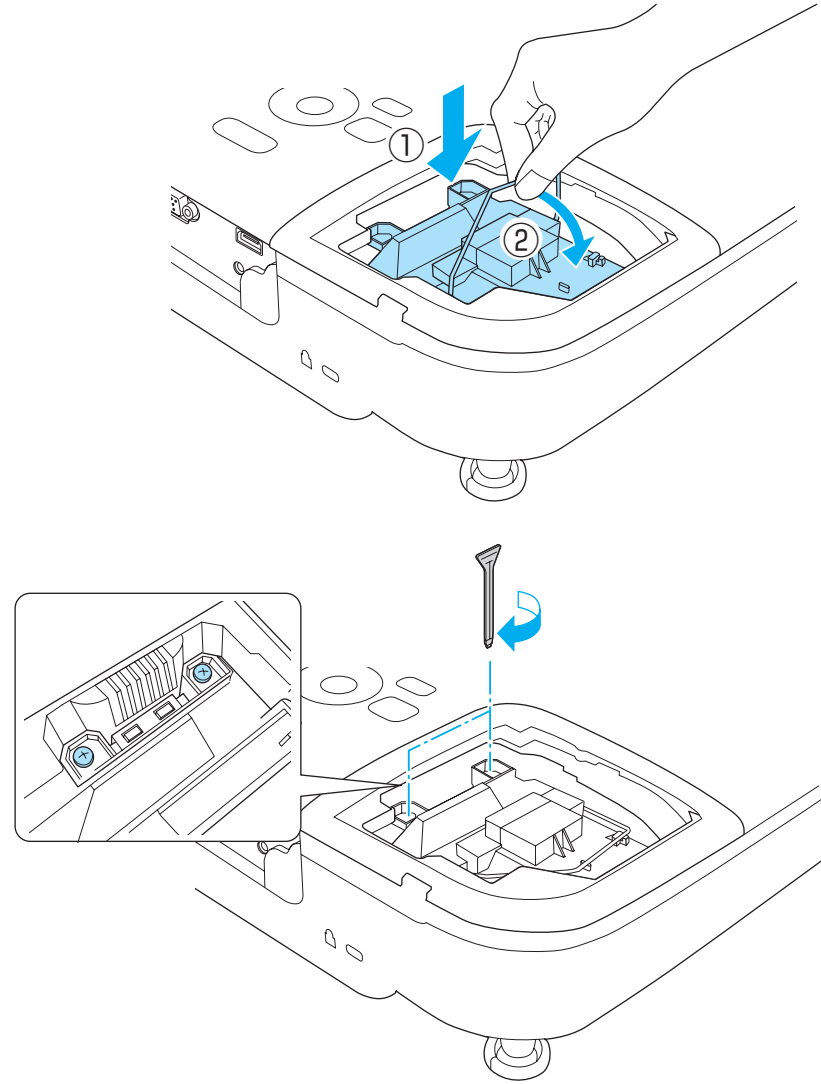
Lamba kırılmışsa, yeni bir lambayla deęiřtirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

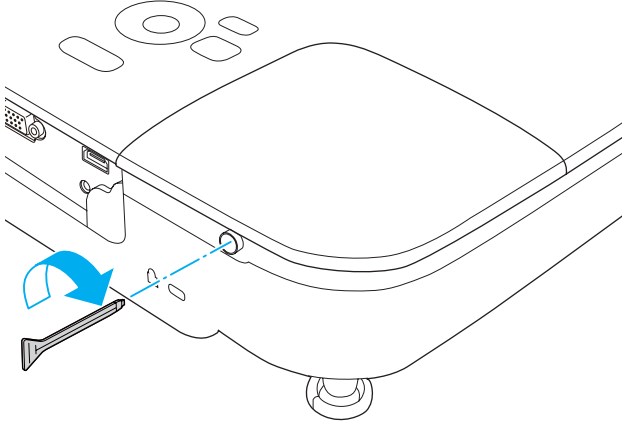


5 Yeni lambayı takın.

Yerine düzgün şekilde oturması için yeni lambayı kılavuz raya doğru yönde takın, iyice ittirin ve yerine oturduğunda iki vidayı sıkın.



6 Lamba kapağını takın.




Dikkat

- Lambayı saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, gvenlik nlemi olarak g otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmazsa, g açılmaz.
- Bu rn cıva (Hg) ieren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Ltfen, atma ve geri dnřmle ilgili olarak genel ve yerel dzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte pe atmayın.

Lamba saatini sıfırlama

Projektr lambanın ne kadar uzun sre aık olduęunu kaydeder ve bir mesaj ve gřterge ile lamba deęiřim zamanının geldięini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra Sıfırla mensnde Lamba Saati ayarını sıfırlamayı unutmayın.

 Sıfırla - Lamba Saatini Sıfırla [s.72](#)



Lamba Saatini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme sresi doęru řekilde gsterilmez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

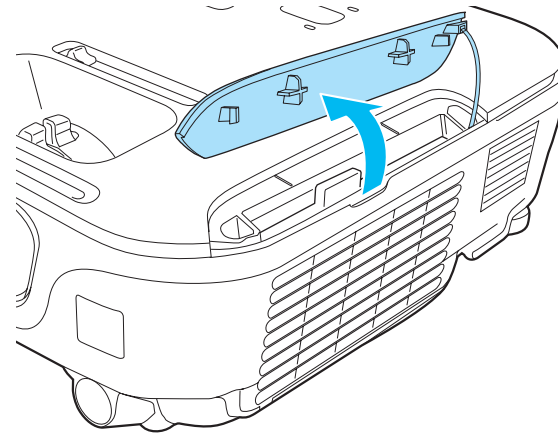
Hava filtresi deęiřtirme sresi

Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık grntleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

Hava filtresinin deęiřtirilmesi

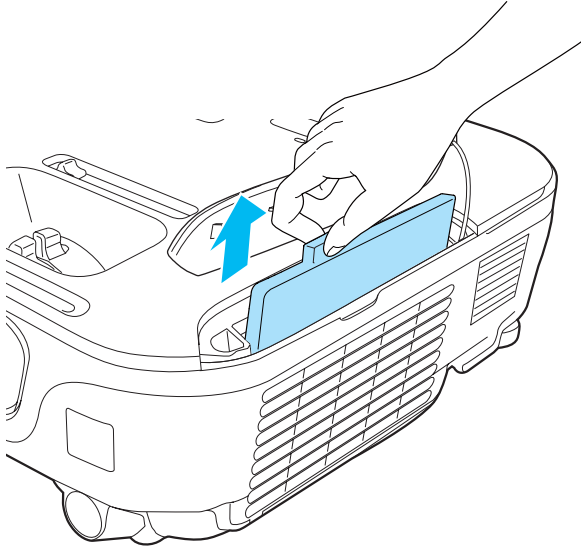
Projektr tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

- 1** Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu ıkartın.
- 2** Hava filtresi kapaęını aın.



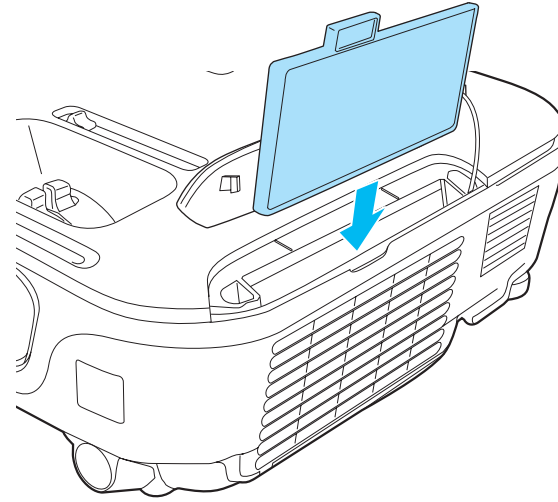
3 Hava filtresini ıkarın.

Hava filtresi kapaęının tırnaęını kavrayın ve dz řekilde dıřarı doęru ekin.



4 Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini dıřarıdan ieriye doęru kaydırın ve tık sesiyle sıkıca yerine oturana dek bastırın.



5 Hava filtresi kapaęını kapatın.



Hava filtrelerini yerel dzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.

Filtre erevesi: ABS

Filtre: Poliretan kpk



Ek

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Mayıs 2011. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Etkileşimli Birim ELPIU01

Projeksiyon yüzeyindeki bilgisayar ekranına kumanda ederken kullanın.

Belge Kamerası ELPDC06/ELPDC11

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Yumuşak taşıma çantası ELPKS63

Projektörü taşımak için, yumuşak bir çanta.

50" taşınabilir ekran ELPSC32

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. ([En Boy Oranı](#) 4:3)

60" taşınabilir ekran ELPSC27

80" taşınabilir ekran ELPSC28

100" ekran ELPSC29

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 4:3)

70" taşınabilir ekran ELPSC23

80" taşınabilir ekran ELPSC24

90" taşınabilir ekran ELPSC25

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 16:10)

53" taşınabilir ekran ELPSC30

64" taşınabilir ekran ELPSC31

Taşınabilir manyetik ekranlar. (en boy oranı 4:3)

Birden çok en boy oranına sahip ekran ELPSC26

Birden çok en boy oranına sahip, taşınabilir bir ekran.

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

Tavan çubuğu (450 mm)* ELPFP13

Tavan çubuğu (700 mm)* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Tavan askısı* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

* Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

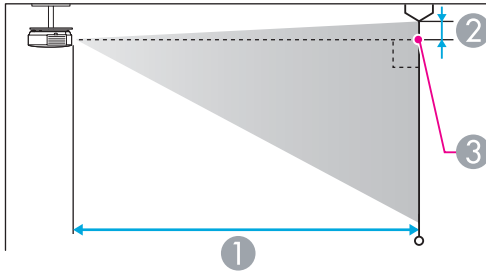
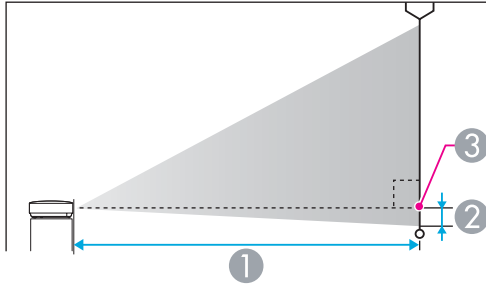
Lamba ünitesi ELPLP67

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi ELPAF32

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtma Mesafesi (EB-W12 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-7
40"	81x61	126 - 152	-9
50"	100x76	158 - 190	-11

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-13
70"	142x107	222 - 267	-15
80"	160x120	255 - 306	-17
100"	200x150	319 - 383	-22
150"	300x230	480 - 577	-33
200"	410x300	641 - 770	-44
280"	570 x 430	898 - 1079	-61

Birim: cm

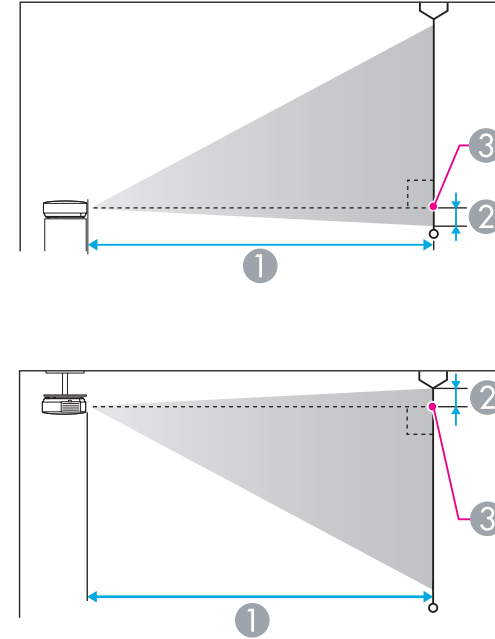
16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-4
40"	89x50	114 - 137	-5
50"	110x62	143 - 172	-6
60"	130x75	172 - 208	-8
70"	155x87	202 - 243	-9
80"	180x100	231 - 278	-10
100"	220x120	289 - 348	-13
150"	330x190	435 - 523	-19
200"	440x250	582 - 699	-26
310"	690 x 390	903 - 1084	-40

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-7

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
40"	86x54	111 - 134	-8
50"	110x67	139 - 168	-10
60"	130x81	168 - 202	-12
80"	170x110	225 - 270	-15
100"	220x130	281 - 338	-19
150"	320x200	424 - 509	-29
200"	430x270	566 - 680	-38
320"	690 x 430	907 - 1089	-62

Yansıtma Mesafesi (EB-X14/EB-X12/EB-X11 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

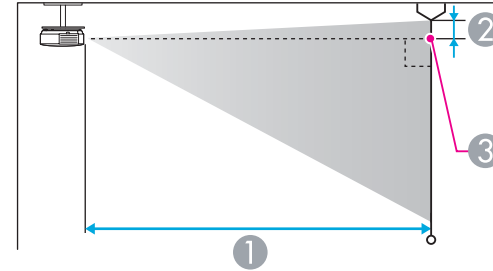
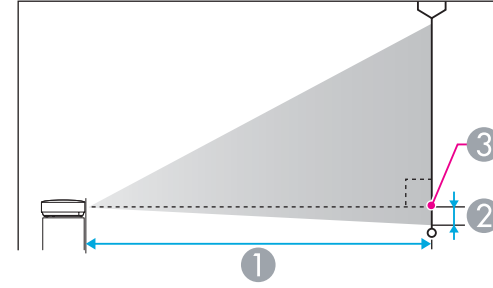
4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Yansıtma Mesafesi (EB-S12/EB-S11 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	(Geniş)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	(Geniş)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	(Geniş)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

EB-X14/EB-W12/EB-X12/EB-X11 için

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
MAC21"	75	1152x870

*1 Sadece EB-W12.

*2 Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

EB-S12/EB-S11 için

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Bileşik video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI bağlantı noktasından giriş sinyali (sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı	EB-X14	EB-W12	EB-X12	EB-S12	EB-X11	EB-S11
Boyutlar	295 (G) x 79 (Y) x 228 (D) mm					
LCD panel boyutu	0,55"	0,59" Geniş	0,55"	0,55"	0,55"	0,55"
Ekran yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris					
Çözünürlük	786.432 piksel XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	786.432 piksel XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	480.000 piksel SVGA (800 (G) x 600 (Y) nokta) x 3	786.432 piksel XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	480.000 piksel SVGA (800 (G) x 600 (Y) nokta) x 3
Odak ayarı	Manüel					
Zoom ayarı	Manuel (1 ila 1,2)	Manuel (1 ila 1,2)	Manuel (1 ila 1,2)	Dijital (1 ila 1,35)	Manuel (1 ila 1,2)	Dijital (1 ila 1,35)
Lamba	UHE lamba, 200 W Model No.: ELPLP67					
Maks. ses çıkışı	2 W					
Hoparlör	1					
Güç kaynağı	100 - 240 V AC%±10, 50/60 Hz 2,9 - 1,3 A					
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalışma: 283 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,36 W				
	220 ila 240 V alan	Çalışma: 270 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 3,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,47 W				
Çalıştırma yüksekliği	0 - 2.286 m irtifa					
Çalıştırma sıcaklığı	5 - +35°C (Yoğuşmasız)					
Depolama sıcaklığı	-10 - +60°C (Yoğuşmasız)					
Ağırlık	Yaklaşık 2,3 kg					

Konnektörler	Computer Giriş Portu	1	Mini D-Sub15 pinli (dışı)
	Video bağlantı noktası	1	RCA jakı

S-Video bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin
Audio Input bağlantı noktası	1	RCA pinli jak x 2
Audio Output bağlantı noktası*1	1	Stereo mini jak
Monitor Out bağlantı noktası*1	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
HDMI bağlantı noktası*2	1	HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)
USB(TypeA) bağlantı noktası*3	1	USB konnektörü (Tip A)
USB(TypeB) bağlantı noktası*3	1	USB konnektörü (Tip B)
RS-232C bağlantı noktası*4	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)

*1 Sadece EB-S12/EB-X11/EB-S11.

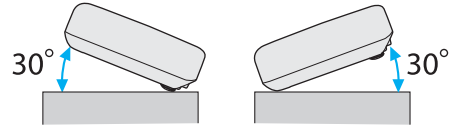
*2 Sadece EB-X14/EB-W12/EB-X12.

*3 USB 2.0 desteğine sahiptir. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracakları konusunda garanti verilmemektedir.

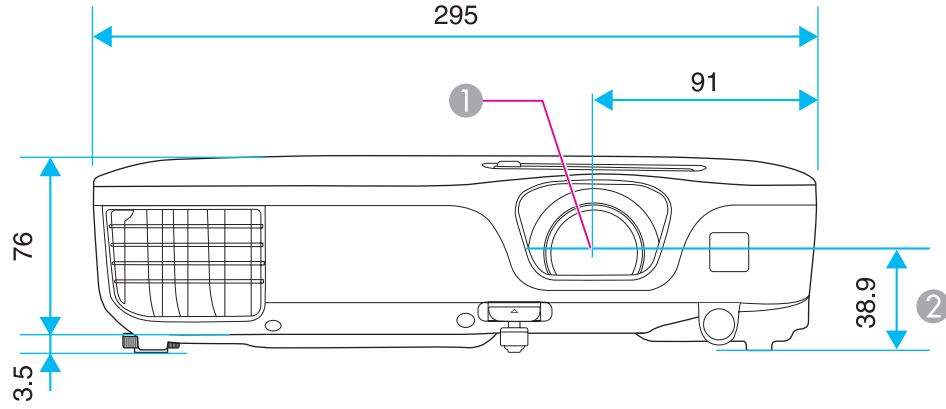
*4 Sadece EB-X11/EB-S11.

Türkiye'deki kullanıcılar için
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

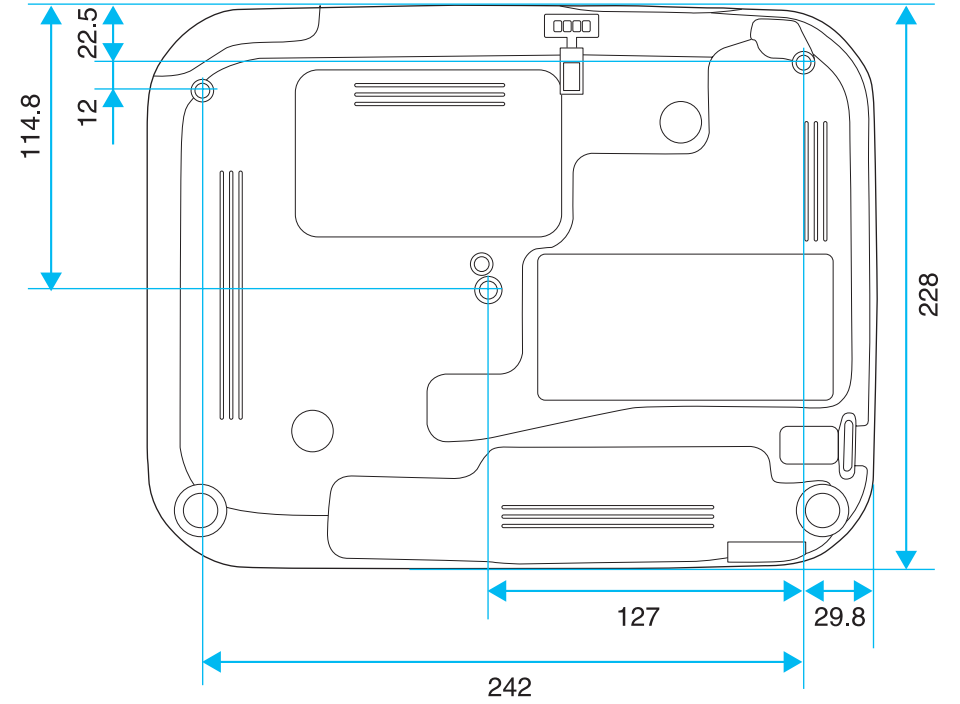
Yatırma açısı



Projektörü 30°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.



- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Birimler: mm

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Bileşen Video	Video sinyalinin parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyalinin tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemlere işaret eder. <ul style="list-style-type: none"> • 720p ya da 1080i veya üzeri düsey çözünürlük (p = <u>İleri giden</u> , i = <u>Geçişli</u>) • Ekran <u>en boy oranı</u> 16:9
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. <u>HDTV</u> Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düsey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
S-Video	Video sinyalinin parlaklık bileşenine (Y) ve renk bileşenine (C) ayıran bir yöntem.

SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "Refresh Rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

İşaretler Hakkında

Microsoft® Windows® 98 işletim sistemi
Microsoft® Windows® Me işletim sistemi
Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ve "Windows 7" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ve Windows 7'yi belirtmek

üzere genel bir terim olarak Windows denebilir; Windows'un birden çok sürümünü belirtmek üzere Windows yazım şekli ihmal edilerek Windows 98/Me/2000/XP/Vista şeklinde kullanılabilir.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" ve "Mac OS X 10.6.x" olarak kullanılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerini ifade etmek üzere "Mac OS" kullanılmıştır.

Genel Bildirim:

IBM, DOS/V ve XGA, International Business Machines Corp şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh, Mac, Mac OS ve iMac, Apple Inc şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A/V Sessiz	51
Açma Koruması	57
Arka	20, 70
Arka ayaklar	13
Arka ekran	20
Artı	53
Aşırı Isınma	76
Ayak ayarlama kolu	10
Ayarlanabilir ön ayak	10
Ayarlar menüsü	69

B

Başlangıç Ekranı	70
Bekleme Modu	71
Belge Kamerası	96
Beyaz Tahta	41
Bilgiler menüsü	71

C

Computer bağlantı noktası	12
---------------------------------	----

Ç

Çalıştırma sıcaklığı	103
Çözünürlük	72

D

Depolama sıcaklığı	103
Desteklenen Monitör Ekranları	101
Devamlı	50
Dil	71
Dinamik	41

Direkt Güç açma	71
-----------------------	----

E

Ekran	70
Ekran Arkaplanı	70
Ekran boyutu	97
Ekran değiştirme süresi	50
Ekran Yerleşimi	69
En Boy Oranı	68
En boy oranı	42
Enerji Tüketimi	69
ESC/VP21	61
E-Zoom	53

F

Fare işaretçisi	54
Fotoğraf	41
Freeze	51

G

Giriş Sinyali	68, 72
Görüntü menüsü	66
Görüntüleri döndürme	48
Görünüm Ayarları	50
Göstergeler	75
Gösterme sırası	50
Güç girişi	11
Güç göstergesi	75

H

Hava çıkış fanı	10
Hava filtresi değiştirme süresi	93

Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	88
Hava filtresinin değiştirilmesi	93
HDMI bağlantı noktası	12
HDMI Video Aralığı	68

İ

İleri Giden	68
İsteğe bağlı aksesuarlar	96
İşaretçi	52
İşaretçi Şekli	69
İşletim	71
İşletim Kilidi	59, 69
İzleme	67

K

Kablosuz fare işlevi	54
Kara tahta	41
Kaynak	72
Kaynak Arama	30
Kontrast	66
Konum	67
Kull. Logosu Koruma	57
Kullanıcı Düğmesi	69
Kullanıcı Logosu	55
Kumanda paneli	14

L

Lamba çalışma süresini sıfırlama	72, 93
Lamba değiştirme süresi	90
Lamba göstergesi	75
Lamba kapağı	11
Lamba saati	72

Lambanın değiştirilmesi	90
M	
Mercek Kapağı Zamanlaması	71
Mesafe	97
Mesaj	70
Monitör Ekranları	101
N	
Netlik	66
O	
Odaklama halkası	10
Oto. Dik. Ekran Yer.	69
Otomatik Ayarlar	67
Otomatik İris	41, 67
Ö	
Ön	20, 70
Özellikler	103
P	
Parazit Azaltma	68
Parça Adları ve İşlevleri	10
Parlaklık	66
Pillerin değiştirilmesi	17
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	88
Q	
Quick Corner	69

R

Renk Ayarı	67
Renk Doygunluğu	66
Renk Modu	40, 66
Renk Sıcaklığı	66
Renk Tonu	66

S

Sarf Malzemeleri	96
Senkronizasyon	67
Senkronizasyon Bilgileri	72
Ses Düzeyi	69
Ses Düzeyi Düğmesi	14
Sıcaklık göstergesi	75
Sıfırlama menüsü	72
Sinyal menüsü	67
Slayt Gösterisi	46, 49
Sorun Çözme	75
Source Search	14
Spor	41
sRGB	41
Sunum	41, 46
Sürücüyü Seçin	47
S-Video Bağlantı Noktası	12

Ş

Şifre Koruma Etiketi	58
Şifre koruması	57

T

Tam Kilit	59
Tavan	20, 70

Tavan askısı tespit noktaları	13
Temizleme	88
Test Deseni	70
Tiyatro	41
Tümünü Sıfırla	72

U

USB (TypeB) bağlantı noktası	12
USB Type B	71
USB(TypeA) bağlantı noktası	12
Uyku Modu	71
Uzak alıcı	10, 11
Uzaktan kumanda	15
Uzatılmış menüsü	70

V

Video Bağlantı Noktası	11
Video Sinyali	68, 72

Y

Y. Trapezoid Ayar.	8, 36
Yakınlaştırma	69
Yakınlaştırma halkası	10
Yansıtma	70
Yapılandırma menüsü	64
Yardım işlevi	74
Yatay trapezoid ayarlama	36
Yenileme Hızı	72
Yüksek İrtifa Modu	71