



Multimedia Projector

Vodič za EasyMP Network Projection

O proizvodu EasyMP Network Projection

Funkcije aplikacije EasyMP Network Projection 5

Različite funkcije prijenosa zaslona 5

Instaliranje softvera 6

Zahtjevi sustava 6

Instalacija 7

Spajanje računala i projektor-a

Način spajanja 9

Način rada Napredno pov. 9

Priprema za spajanje 9

Spajanje s Projektorom na mreži i Projiciranje 11

Rad s računalom 11

Rad sa zaslonom za povezivanje 12

Uporaba alatne trake 13

Spajanje projektor-a na različitu podmrežu 16

Navođenje IP adrese ili naziva projektor-a i pokretanje pretraživanja 16

Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil 17

Izrada datoteke Profil 17

Traženje pomoću navođenja podataka za Profil 18

Uređivanje datoteke Profil 18

Različiti načini projekcije

Projiciranje samo PowerPoint dijaprojekcije (Način rada Prezentacija) 22

Uporaba prikaza na više zaslona 23

Primjer postavljanja virtualnog prikaza 23

Postupak prije korištenja funkcije prikaza na više zaslona 24

Postavljanje virtualnog prikaza 24

Omogućite pokretački program za virtualni prikaz (samo Windows) 24

Postavljanje virtualnog prikaza 25

Postavljanje položaja slike za projiciranje 29

Projiciranje raspoređenih slika 29

Dodatak

Podesiti opcije 32

Kartica Opće postavke 32

Kartica Prilagodi rad 33

Kartica Izlaz zvuka 34

Deinstalacija softvera 35

Ograničenja veze 36

Podržane razlučivosti 36

Boja prikaza 36

Druga ograničenja 36

Pri uporabi sustava Windows Vista ili Windows 7 36

Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery 36

Ograničenja u sustavu Windows Aero 37

Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center 37

Rješavanje problema 38

Ne možete spojiti projektor koji želite koristiti. 38

Ne možete spojiti projektor i računalno putem mreže. 38

Ako se veza uspostavlja pomoću programa EasyMP Network Projection, projicirana slika ostaje kakva jest i veza se ne može uspostaviti s drugog računala. 39

Nije moguće odabrati ili promijeniti način povezivanja. 39

Zaslon se ne projicira. 39

Dijaprojekcija se ne može prikazati na željenom prikazu kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona. 39

Aplikacije sa zaslona računala više se ne prikazuju dok se koristi funkcija prikaza na više zaslona. 39

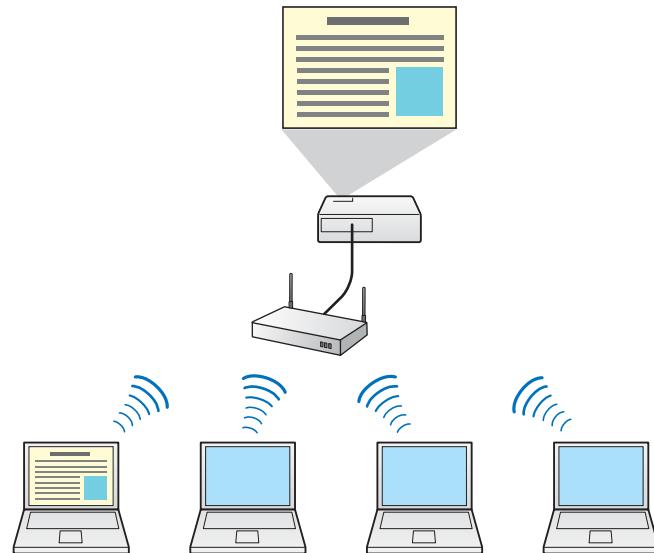
Kursor miša ne prikazuje se na zaslonu računala. 40

Kursor miša treperi.	40
Pri spajanju pomoću EasyMP Network Projection, slika se ne prikazuje ili se pojavljuje sporo.	40
Nema zvuka iz projektor-a kada je spojen s EasyMP Network Projection.	40
Kada se veza uspostavi pomoću EasyMP Network Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju.	41
Ako se veza uspostavi pomoću aplikacije EasyMP Network Projection, zaslon se neće osvježiti pri uporabi Office aplikacija.	41
Popis poruka o pogrešci	41
Ne može se uspostaviti veza s projektorom.	41
Poruka o grešci pri pokretanju EasyMP Network Projection	41
Rječnik	44
Opće napomene	45
O oznakama	45
Opća napomena:	45
Kazalo	46

O proizvodu EasyMP Network Projection

U ovom poglavlju su opisane korisne funkcije aplikacije EasyMP Network Projection te način instaliranja softvera.

Možete koristiti EasyMP Network Projection za projiciranje zaslona svog računala putem projektoru uz pomoć mreže. Dijeljenje projektoru putem mreže omogućuje vam projiciranje podataka s različitih računala bez mijenjanja pojedinačnog kabela. Čak i ako je projektor udaljen od računala, vi i dalje možete projicirati podatke putem mreže.



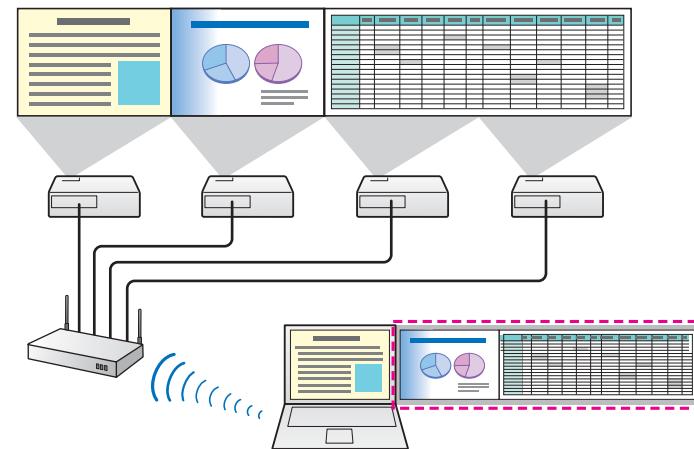
Različite funkcije prijenosa zaslona

Možete koristiti sljedeće funkcije za prijenos zaslona.

- Prikaz na više zaslona

☛ "Uporaba prikaza na više zaslona " [str.23](#)

Možete projicirati različite slike s najviše četiri projektoru spojena na jedno računalno. To vam omogućuje projiciranje podataka kao što je izvještaj na pejsažnom zaslonu.



- Način rada Prezentacija

☛ "Projiciranje samo PowerPoint dijaprojekcije (Način rada Prezentacija)" [str.22](#)

Koristeći Način rada Prezentacija možete projicirati samo PowerPoint prezentaciju pokrenutu na računalu. Crni zaslon se projicira kad se prikaz prezentacije ne reproducira. Možete započeti prezentacije s lakoćom bez projiciranja nepotrebnih slika.

- Funkcija raspodjele

Zaslon koji se prikazuje s računala može se istodobno prikazivati na do četiri projektoru u istoj mreži.

Nije moguće istodobno spojiti više računala na jedan projektor.

Možete naći EasyMP Network Projection na CD-ROM-u EPSON Projector Software. Instalirajte softver na računalo koje koristite.

Zahtjevi sustava

EasyMP Network Projection može raditi s računalima koji ispunjavaju sljedeće zahtjeve.

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000*	
	Windows XP	Professional 32 bitni Home Edition 32 bitni Tablet PC Edition 32 bitni
	Windows Vista	Ultimate 32 bitni Enterprise 32 bitni Business 32 bitni Home Premium 32 bitni Home Basic 32 bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitni Enterprise 32/64 bitni Professional 32/64 bitni Home Premium 32/64 bitni Home Basic 32 bitni Starter 32 bitni
	Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1.6GHz ili brži
Količina memorije	256MB ili više Preporučeno: 512MB ili više	
Prostor na tvrdom disku	20MB ili više	

Zaslon	Razlučivost ne manja od XGA (1024x768) niti veća od UXGA (1600x1200) Zaslon sa 16 bitnom bojom ili bolji (oko 32000 prikazanih boja)
--------	---

* Service Pack 4 isključivo

Za Mac OS

Operacijski sustav	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 ili noviji* Mac OS X 10.6.x Preporučeno: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8
Procesor	PowerPC G3 900MHz ili brži Preporučeno: CoreDuo 1.83GHz ili brži
Količina memorije	256MB ili više Preporučeno: 512MB ili više
Prostor na tvrdom disku	20MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od XGA (1024x768) niti veća od UXGA (1600x1200) Zaslon sa 16 bitnom bojom ili bolji (oko 32000 prikazanih boja)

* Rad nije zajamčen kod Mac OS X 10.5.0 jer postavke vatrozida nisu postavljene ispravno nakon ažuriranja inačice.

Instalacija

Prije instaliranja obavezno provjerite sljedeće točke.

- Prije instaliranja zatvorite sve aktivne aplikacije.
- Ako se jezik odabran za instalaciju razlikuje od jezika OS koji se koristi, zasloni se možda neće prikazivati ispravno.



Za korisnike softvera EMP NS Connection

Naziv softvera se promjenio.

Prije promjene: EMP NS Connection

Nakon promjene: EasyMP Network Projection

Ako na projektoru koristite istu funkciju kao što je EMP NS Connection, instalirajte softver EasyMP Network Projection nakon deinstaliranja softvera EMP NS Connection. Ovisno o modelu, možda nećete moći pravilno spojiti s projektorem koristeći EMP NS Connection.

Za Mac OS

- 1 Uključite računalo.
- 2 Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software u računalo.
- 3 Dvaput kliknite ikonu **EMP_NPInstaller.mpkg** u prozoru EPSON. Instalacija započinje.
- 4 Za instalaciju pratite upute na zaslonu.



Možete preuzeti najnoviju inačicu EasyMP Network Projection sa sljedećeg web-mjesta.

<http://www.epson.com/>

Za Windows



Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali EasyMP Network Projection.

- 1 Uključite računalo.
- 2 Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software u računalo. Automatski se pokreće instalacija upravljačkog programa.

 Ako se instalacija ne pokrene automatski, otvorite CD-ROM pogon odlaskom na **Moje računalo** (ili **Računalo**) i zatim dvaput kliknite **EMP_NSInst.exe**.
- 3 Za instalaciju pratite upute na zaslonu.

Spajanje računala i projektor-a

U ovom se odlomku objašnjava kako spojiti računalo i projektor putem mreže te postupak za projiciranje slika sa zaslona računala putem projektor-a.

U EasyMP Network Projection moguće je povezivanje računala i projektoru preko mreže korištenjem Način rada Napredno pov. ili Način rada Brzo povezivanje.

Za povezivanje ovog projektoru i računala preko mreže koristite Način rada Napredno pov..

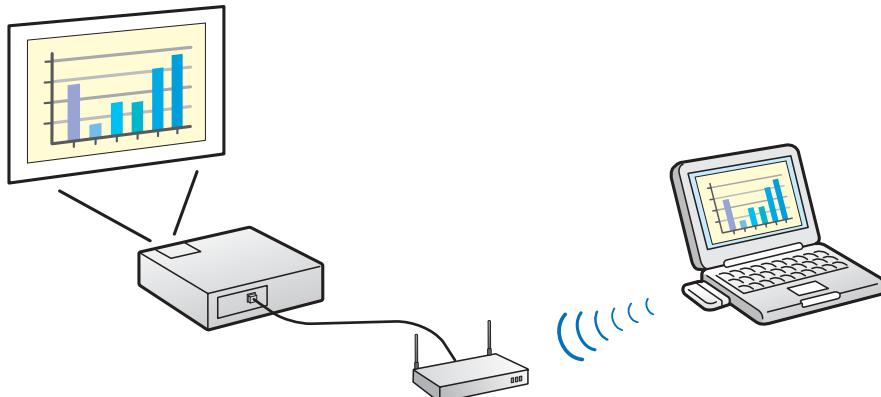


Projektor nije moguće povezati preko mreže korištenjem naredbe
Način rada Brzo povezivanje.

Način rada Napredno pov.

Način rada Napredno pov. infrastrukturna je veza koja se spaja na postojeći mrežni sustav.

Povežite projektor na mrežni koncentrator (hub) LAN kabelom koji je moguće nabaviti u trgovini.



Preparacija za spajanje

Pratite dolje navedene korake da biste spojili računalo i projektor putem mreže koristeći EasyMP Network Projection.

- 1 Instalirajte EasyMP Network Projection na računalu koje želite spojiti.

 "Instalacija" str.7

- 2 Podesite mrežne postavke na računalu i postavite ga u stanje mrežne veze.

Više o mrežnim postavkama potražite u dokumentaciji isporučenoj s računalom ili LAN prilagodnikom.



Ako je računalo koje koristite najčešće spojeno na mrežu, ne morate postavljati mrežne postavke na računalu.

- 3 Podesite mrežne postavke na projektoru i postavite ga u stanje mrežne veze.

Postavke možete postaviti iz izbornika projektoru Mreža.

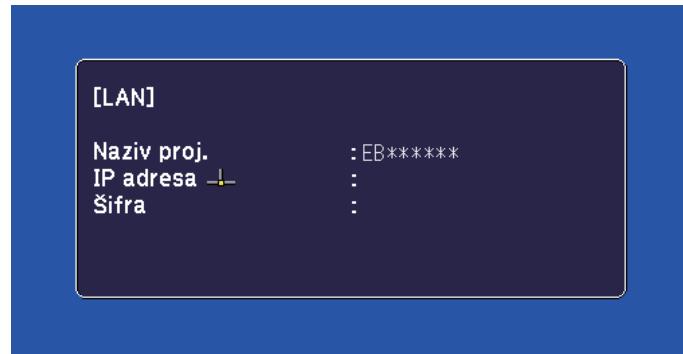
Više o tome potražite u sljedećem priručniku.

 [Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža \(samo EB-1880\)"](#)

- 4 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Prikazuje se LAN zaslon za stanje pripravnosti.

Ako nakon uspostave veze s računalom nema signala za trenutni ulazni izvor, automatski će se prebaciti na LAN izvor. Ako se ne prebaci automatski na LAN izvor, pritisnite gumb [LAN].



5 Pokrenite EasyMP Network Projection na računalu i spojite ga s projektorom.

☞ "Spajanje s Projektorom na mreži i Projiciranje" str.11



Ako se pojavi pogreška pri spajanju, broj koji označava vrstu pogreške pokazuje se na sljedeći način.

Event ID: 04xx

Više o Event ID potražite u sljedećem priručniku.

☞ *Priručnik za uporabu "O značajci Event ID (samo EB-1880)"*

Rad s računalom

U sljedećim objašnjenjima, ako nije drugačije navedeno, prikazane su snimke zaslona za Windows. Slični zasloni se prikazuju na Mac OS.

- Pokrenite EasyMP Network Projection.

Za Windows

Kliknite Start, odaberite **Programi** (ili **Svi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, a zatim kliknite **EasyMP Network Projection V2.XX**.

Za Mac OS

Dvaput kliknite **EasyMP Network Projection** iz mape **Applications**.

- Odaberite **Način rada Napredno pov.** i zatim kliknite na **OK**.

☞ "Način spajanja" str.9

Prikazuju se rezultati traženja projektor-a. Ako se želite uvijek spajati koristeći odabrani način povezivanja, odaberite **Postaviti odabrani način povezivanja kao podrazumijevani za buduća povezivanja**.



Projektor nije moguće povezati preko mreže korištenjem naredbe Način rada Brzo povezivanje.

- Odaberite projektor koji želite spojiti, a zatim kliknite **Spoji**.

Ako projektor koji želite spojiti nije prikazan u rezultatima pretrage, kliknite na gumb **Automatska pretraga**. Pretraživanje traje približno 30 sekundi.

Pojedinosti o zaslonu za povezivanje potražite u sljedećem odlomku.

☞ "Rad sa zaslonom za povezivanje" str.12

4

Ako je Šifra projektor-a postavljena na projektoru na **Uključeno**, prikazuje se zaslon za unos šifre. Unesite šifru prikazanu na LAN zaslonu za stanje pripravnosti, a zatim kliknite na **OK**.

Kada je povezivanje dovršeno, prikazuje se zaslon računala. Sljedeća alatna traka softvera EasyMP Network Projection prikazuje se na zaslonu računala. Možete koristiti ovu alatnu traku za upravljanje projektorom i postavljanje, te za prekidanje mrežne veze. Pojedinosti o korištenju alatne trake potražite u sljedećem odlomku.

☞ "Uporaba alatne trake" str.13

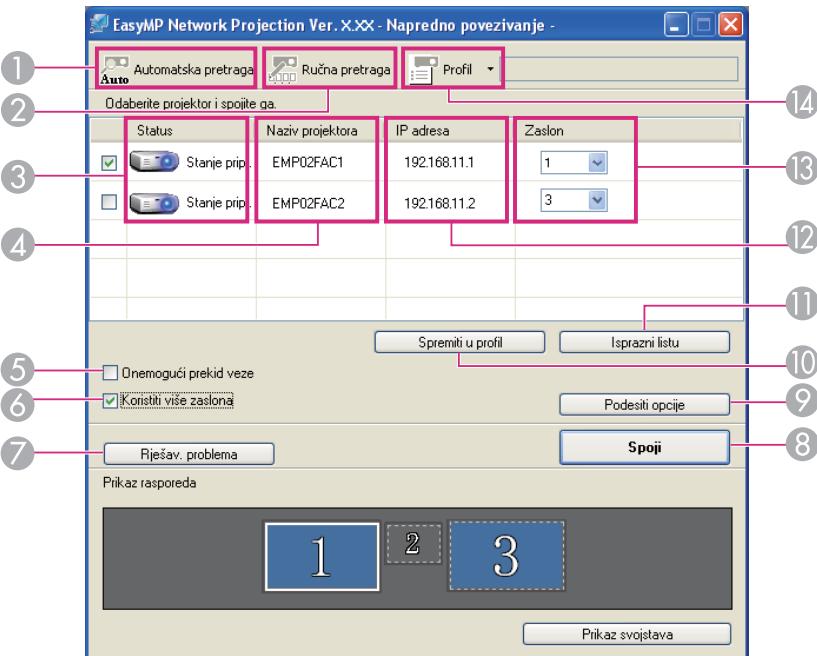


Ako se spajate s drugog računala, npr. prilikom izmjene prezentatora, pokrenite EasyMP Network Projection s računala koje želite spojiti. Računalo koje je trenutno spojeno se isključuje, a projektor se spaja s računalom koje šalje zahtjev za priključivanjem.

Ako se veza uspostavlja dok je namještena opcija **Onemogući prekid veze**, veza se ne prebacuje na drugo računalo.

Rad sa zaslonom za povezivanje

Pokrenite EasyMP Network Projection za prikaz sljedećeg zaslona. Funkcija svakog gumba ili stavke je opisana u sljedećoj tablici.



1 Automatska pretraga

Možete tražiti dostupne projektore na mrežnom sustavu s kojim je računalo povezano.

2 Ručna pretraga

Možete tražiti projektoare na temelju navedene IP adrese ili naziva projektorata.

3 Status

Sljedećih šest ikona prikazuju status pronađenih projektorata.



Stanje pripr.
Dostupno.



Zauzeto

Dostupno. Kada kliknete **Spoji**, trenutno spojeno računalo prekida vezu s projektorom, a vaše računalo se spaja.



Zauzeto
(Onemogući prekid veze)

Ne može se odabrat. Opcija **Onemogući prekid veze** postavljena je na drugom računalu koje je već spojeno.



Trenutačno ga koristi druga aplikacija

Izbornik Konfiguracija na projektoru je otvoren. Možete ga odabrat nakon što zatvorite izbornik Konfiguriranje i ponovno pokrenete pretragu.



Pretraga

Prikazuje se dok koristite opciju Ručna pretraga ili Profil.



Nije pronađeno.

Prikazuje se ako projektor nije pronađen pomoću opcije Ručna pretraga ili Profil.

4 Naziv projektorata

Prikazuje se naziv projektorata.

5 Onemogući prekid veze

Odaberite ovo ako želite sprječiti prekid veze od strane drugih računala dok ste povezani s odabranim projektorom.

6 Koristiti više zaslona

Odaberite ovo kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona. Ako je ovo odabранo, Prikaz rasporeda i Prikaz svojstava se prikazuju na dnu zaslona.

"Uporaba prikaza na više zaslona" [str.23](#)

7 Rješav. problema

Ako dođe do problema i ne možete uspostaviti vezu, pritisnite ovaj gumb da biste otvorili zaslon za rješavanje problema u aplikaciji EasyMP Network Projection.

8 Spoji

Spaja projektora koji ste odabrali iz popisa rezultata pretrage. Kada se uspostavi veza s projektorom, prikazuje se alatna traka.

9 Podesiti opcije

Možete podešiti postavke opcija kao što je način obrade kada se pokrene EasyMP Network Projection.

"Podesiti opcije" [str.32](#)

⑩ Spremiti u profil

Pohranjuje rezultate pretrage projektora na mreži kao profil.

 "Izrada datoteke Profil" [str.17](#)

⑪ Isprazni listu

Briše sve rezultate pretrage.

⑫ IP adresa

Prikazuje se IP adresa projektorja.

⑬ Zaslon

Odaberite broj zaslona (kada je odabранo **Koristiti više zaslona**).

 "Projiciranje raspoređenih slika" [str.29](#)

⑭ Profil

Možete tražiti projektor na mreži koristeći profil spremlijen pomoću **Spremiti u profil**.

 "Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil" [str.17](#)

Uporaba alatne trake

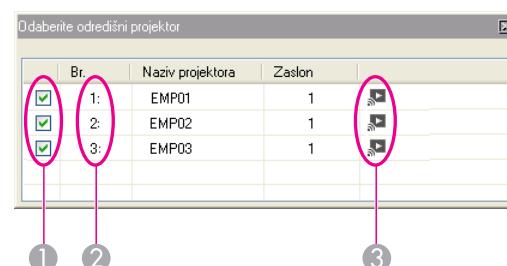
Alatna traka prikazuje se na zaslonu računala nakon pokretanja softvera EasyMP Network Projection i uspostavljanja veze s projektorom. Možete koristiti ovu alatnu traku za upravljanje i uređivanje postavki projektorja.

**Odaberite odredišni projektor**

Kliknite za ograničavanje projektora kojim upravljate iz alatne trake kada projicirate s više projektorova pomoću funkcije raspodjele ili prikaza na više zaslona. Pokazivač ispod ikone prikazuje projektoare kojima možete upravljati.

SVE označava da je moguće upravljati svim priključenim projektorima. Na primjer, ako je prikazano "1, 3", moguće je upravljati projektorima br. 1 i 3.

Kliknite  za prikaz sljedećeg zaslona.



① Odaberite projektor kojim želite upravljati.

② Označava Br. dodijeljenog projektorova. Ovaj Br. se pojavljuje ispod ikone kako bi označio Br. projektorova kojim možete upravljati putem alatne trake.

③ Označava status projektorova.

Zauštaviti

Zaustavlja projekciju dok je projektor spojen. Kad je projekcija zaustavljena, prikazan je crni zaslon.



Pokaži

Otpušta funkciju Zaustaviti ili Pauza.



Pauza

Zaustavlja projekciju slike dok je projektor spojen.



Način rada Prezentacija

Sa svakim klikom na ovaj gumb, Način rada Prezentacija se uključuje/ isključuje.

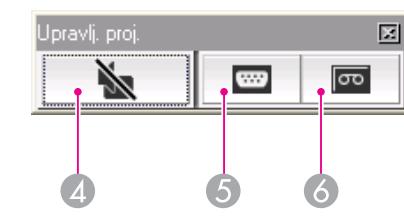
→ "Projiciranje samo PowerPoint dijaprojekcije (Način rada Prezentacija)" [str.22](#)



Upravlј. proj.

Dok je projektor spojen na mrežu, funkcijama A/V utišano, Prebaci izvor na PC i Prebaci izvor na video može se upravljati s alatne trake Upravlј. proj. s daljinskog upravljača te s upravljačke ploče na projektoru.

Kliknite  za prikaz sljedeće alatne trake.



④ A/V utišano

Uključuje ili isključuje sliku i zvuk.



⑤ Prebaci izvor na PC

Prebacuje na slike s ulaza na koji dolazi signal.



⑥ Prebaci izvor na video

Prebacuje na slike s video ulaza.



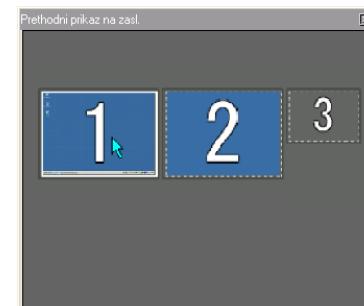
Prethodni prikaz na zasl.

Prikazuje pregled zaslona za prikaz na više zaslona.



Kliknite  za prikaz pregleda s postavkama koje ste postavili.

Kliknite na svaki zaslon za uvećanje Prethodnog prikaza na zasl. na puni zaslon.



Podesiti opcije

Možete podesiti postavke prijenosa tijekom reprodukcije slike s računala.

→ "Podesiti opcije" [str.32](#)



Način rada Slanje filma

Koristi se za prikazivanje filmske datoteke istog trenutka. Ako projektor ne može reproducirati filmove, pojavljuje se poruka "Povezani projektori ne podržavaju slanje filmova".



Isključiti

Prekida vezu s projektorem.



Mijenjanje prikaza alatne trake

Prikaz alatne trake mijenja se na sljedeći način. Prikaz alatne trake ostaje isti do sljedeće promjene.

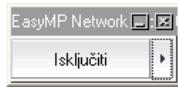
Puni



Normalni



Jednostavni



Možete spojiti projektor i računalo te projicirati na zaslone na udaljenim položajima (na različitoj podmreži).

Pri automatskoj pretrazi projektori na različitim podmrežama nisu pronađeni jer su pretrage obavljene samo u istoj podmreži.

Možete koristiti sljedeće načine za spajanje na projektor na različitoj podmreži.

- Navedite IP adresu ili naziv projektoru i pokrenite pretragu.
IP adresa se može izravno unijeti. Također, ako je naziv projektoru koji želite spojiti registriran na DNS poslužitelju, možete pokrenuti pretragu jednostavnim unosom naziva tog projektoru.
☞ "Navođenje IP adrese ili naziva projektoru i pokretanje pretraživanja" [str.16](#)
- Pokrenite pretraživanje na temelju opcije Profil.
Nakon što ste izvršili traženje projektoru na različitoj podmreži navođenjem IP adrese ili naziva projektoru, možete spremiti pretragu kao profil s lako pamtljivim nazivom i zatim koristiti taj profil kad god kasnije želite tražiti projektor na različitoj podmreži.
☞ "Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil" [str.17](#)



Ako ne možete pronaći projektor, najvjerojatnije uzroke za to potražite u sljedećem odlomku.

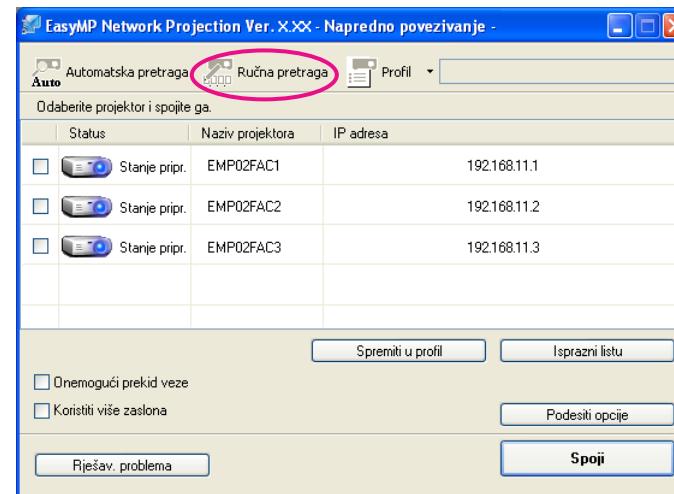
☞ "Rješavanje problema" [str.38](#)

Navođenje IP adrese ili naziva projektoru i pokretanje pretraživanja

U sljedećim objašnjenjima, ako nije drugačije navedeno, prikazane su snimke zaslona za Windows.

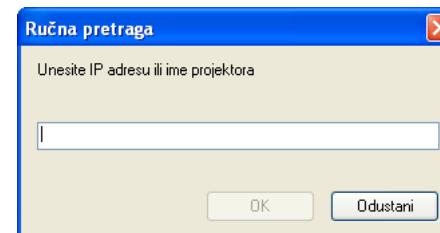
Slični zasloni se prikazuju na Mac OS.

- 1 Kliknite **Ručna pretraga** na EasyMP Network Projection zaslonu za odabir projektoru.



2

Unesite IP adresu ili naziv za projektor koji želite spojiti i kliknite **OK**.



Rezultati pretrage prikazuju se na zaslonu za odabir projektoru u programu EasyMP Network Projection.

Ako je željeni projektor identificiran, odaberite taj projektor i kliknite **Spoji** za uspostavljanje veze.

Nakon što spremite podatke o projektoru kao profil, ne morate navoditi potrebne pojedinosti svaki put kad provodite pretragu.

☞ "Izrada datoteke Profil" [str.17](#)

Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil

Možete spremiti traženje često korištenog projektora kao profil. Profil je datoteka koja sadrži sve podatke o projektoru, kao što su naziv projektoru i njegova IP adresa. Za traženje projektoru možete navesti profil umjesto potrebnih pojedinosti, kao što je IP adresa i naziv projektoru. Na primjer, stvaranjem skupine profila za svako mjesto na kojem je projektor postavljen i raspoređivanjem po mapama željeni se projektor može brzo pronaći.

Ovaj odlomak objašnjava kako stvoriti i urediti profil.

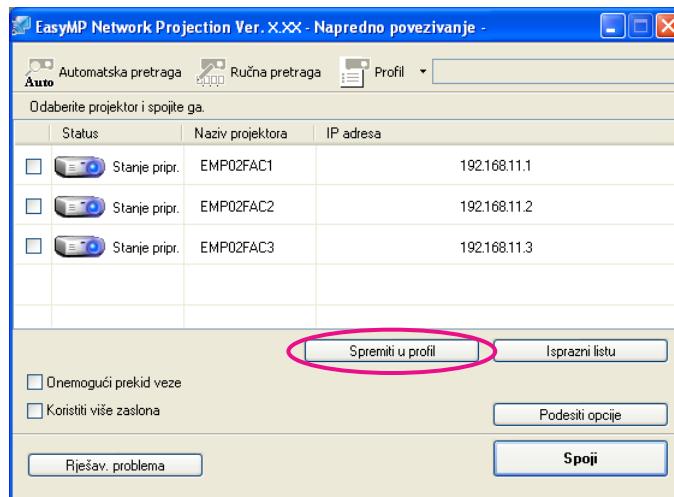
Izrada datoteke Profil

Profil se stvara spremanjem rezultata pretrage.

Više o uređivanju prethodno spremljenog profila pogledajte u sljedećem odlomku.

☞ "Uređivanje datoteke Profil" str.18

- Dok je projektor prikazan na zaslonu za odabir projektoru u programu EasyMP Network Projection, kliknite **Spremiti u profil**.



Prikazuje se zaslon Spremiti u profil.

2

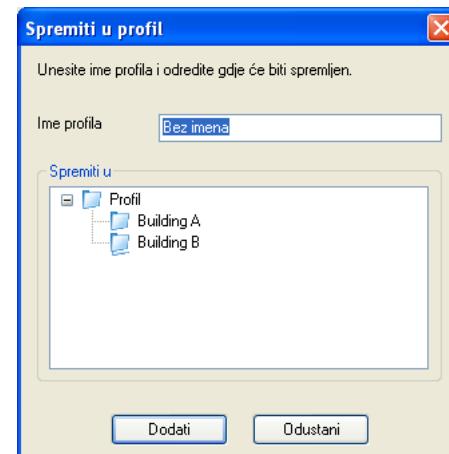
Unesite ime profila i kliknite **Dodati**.



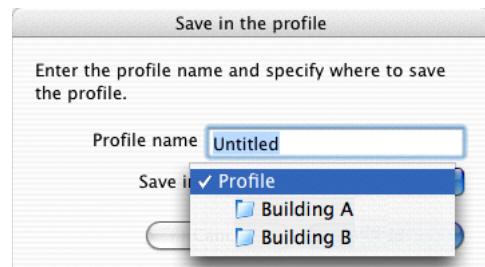
Podaci o projektoru se registriraju u profil.

Ako ste prethodno spremlili profil, potrebno je potvrditi može li se prebrisati ili ne. Za spremanje profila s različitim nazivom odaberite **Spremiti kao**. Ako ste stvorili mapu za profile, prikazuju se jedan od sljedećih zaslona. Nakon unošenja podatka za Ime profila i odabira odredišne mape **Spremiti u**, kliknite **Dodati**.

Za Windows

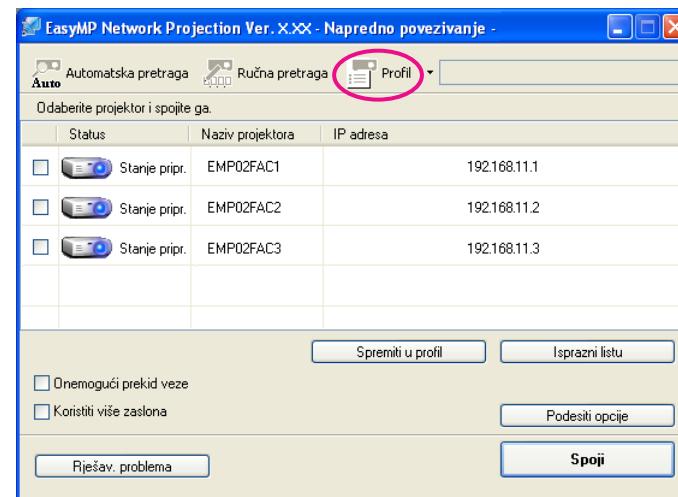


Za Mac OS



Više o stvaranju mape za profile pogledajte u sljedećem odlomku.

 "Uređivanje datoteke Profil" str.18



Traženje pomoću navođenja podataka za Profil

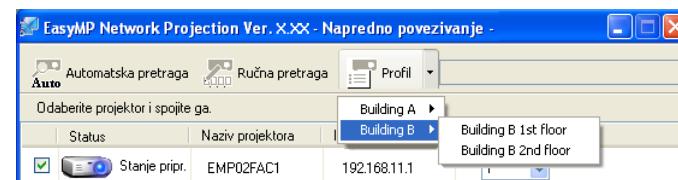
Možete pretraživati navođenjem podataka za profil koji ste stvorili.

- 1 Kliknite **Profil** na zaslonu za odabir projektoru u programu EasyMP Network Projection.

Ako nijedan profil nije registriran, ne možete odabrati **Profil**.

2

U izborniku koji se prikazuje, odaberite projektor koji želite spojiti.



Rezultati pretrage prikazuju se na zaslonu za odabir projektoru u programu EasyMP Network Projection.
Ako je željeni projektor identificiran, odaberite taj projektor i kliknite **Spoji** za uspostavljanje veze.

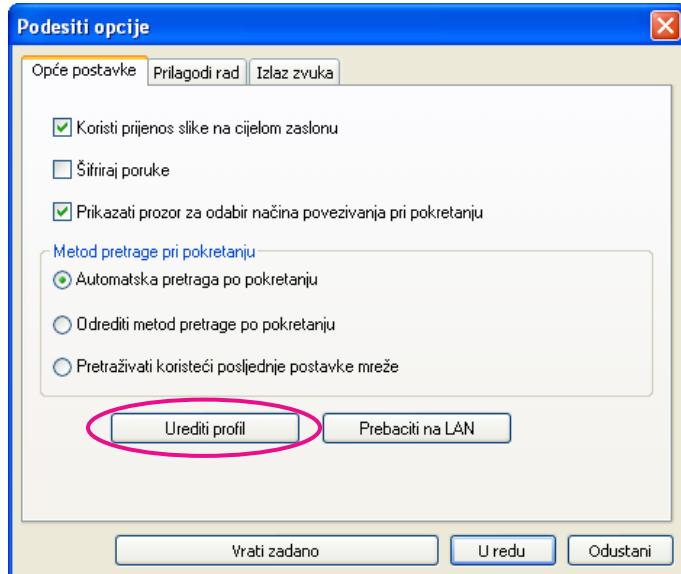
Uređivanje datoteke Profil

Možete promijeniti naziv i hijerarhijsku strukturu profila.

- 1 Kliknite **Podesiti opcije** na glavnom zaslonu u programu EasyMP Network Projection.

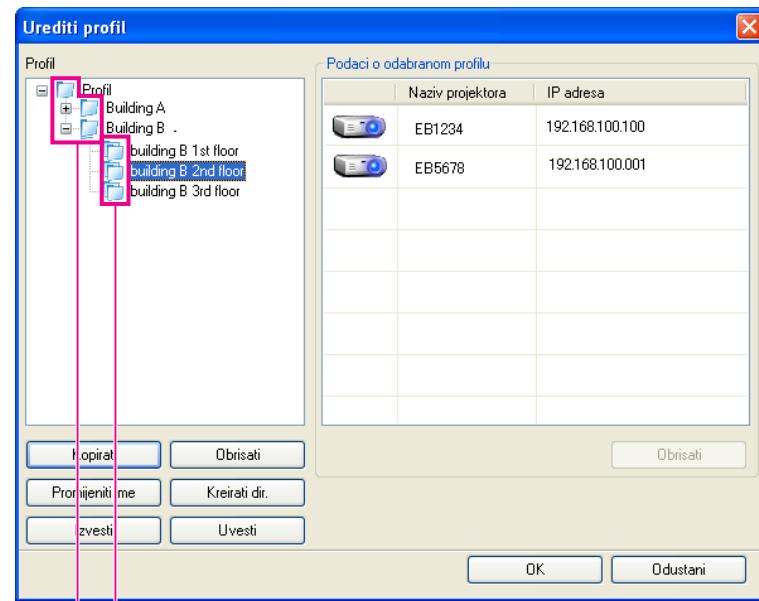
Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.

2 Kliknite **Urediti profil**.



Prikazuje se zaslon "Urediti profil".

3 Uredite sadržaj registriran u profilu.



① : označava profil.



② : označava mapu.

Profil	
Stavka	Funkcija
Profil	Možete prikazati registrirani profil. Možete ga urediti stvaranjem mape.
Kopirati	Možete kopirati profil. Kopirani profil spremu se u istu mapu kao i original s istim nazivom.
Obrisati	Možete obrisati profil i mapu.

Profil	
Stavka	Funkcija
Promijeniti ime	Možete prikazati dijaloški okvir Promijeniti ime kako biste promijenili ime mape ili profila. Možete unijeti do 32 znaka u dijaloški okvir Promijeniti ime.
Kreirati dir.	Možete stvoriti novu mapu.
Izvesti	Možete izvesti profil. Izvezeni profili mogu se koristiti kao datoteke sigurnosne kopije. Možete ih uvesti drugim računalom.
Uvesti	Možete učitati izvezeni profil.

Podaci o odabranom profilu	
Stavka	Funkcija
Naziv projekto-ra	Prikazuju se podaci o projektoru registrirani u profilu.
IP adresa	
Obrisati	Možete obrisati podatke o odabranom projektoru. Kada se obrišu svi podaci o projektoru, profil se također briše.

4

Kliknite OK.

Sprema vaše uređivanje i zatvara zaslon Urediti profil.

Različiti načini projekcije

Ovo poglavlje objašnjava one funkcije koje mogu biti korisne na sastanku ili prezentaciji, kao što je funkcija prikaz na više zaslona koja omogućuje slanje slika na više projekatora s jednog računala.

Koristeći Način rada Prezentacija možete projicirati samo PowerPoint prezentaciju pokrenutu na računalu. Crni zaslon se projicira kad se prikaz prezentacije ne reproducira. Možete započeti prezentacije s lakoćom bez projiciranja nepotrebnih slika.

Osim programa PowerPoint, program Keynote podržava Način rada Prezentacija za Mac OS.

Da biste način rada Prezentacija postavili na Uključeno ili Isključeno, kliknite gumb .

☞ "Uporaba alatne trake" [str.13](#)

Način prikaza na više zaslona omogućuje projiciranje različitih slika s više projektorova koji su spojeni na jedno računalo.

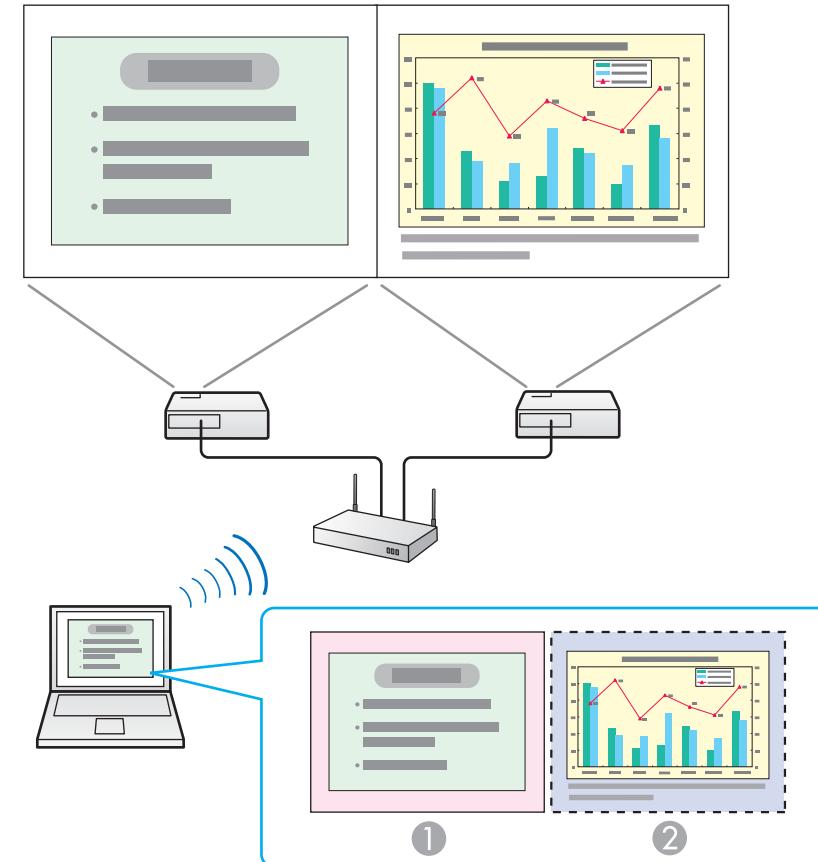
U sustavu Windows višestruki pokretački programi za virtualni prikaz▶ mogu se postaviti na računalu i svaka se slika može projicirati na projektoru. Ova funkcija nije dostupna sa sustavima Windows Vista i Windows 7.

Za Mac OS vanjski monitor mora biti spojen na računalo da bi se omogućila ova funkcija. Dok se sljedeće objašnjenje odnosi se na virtualni prikaz, postupak se odnosi na zaslone prikazane na fizički spojenom monitoru Mac OS računala.

Primjer postavljanja virtualnog prikaza

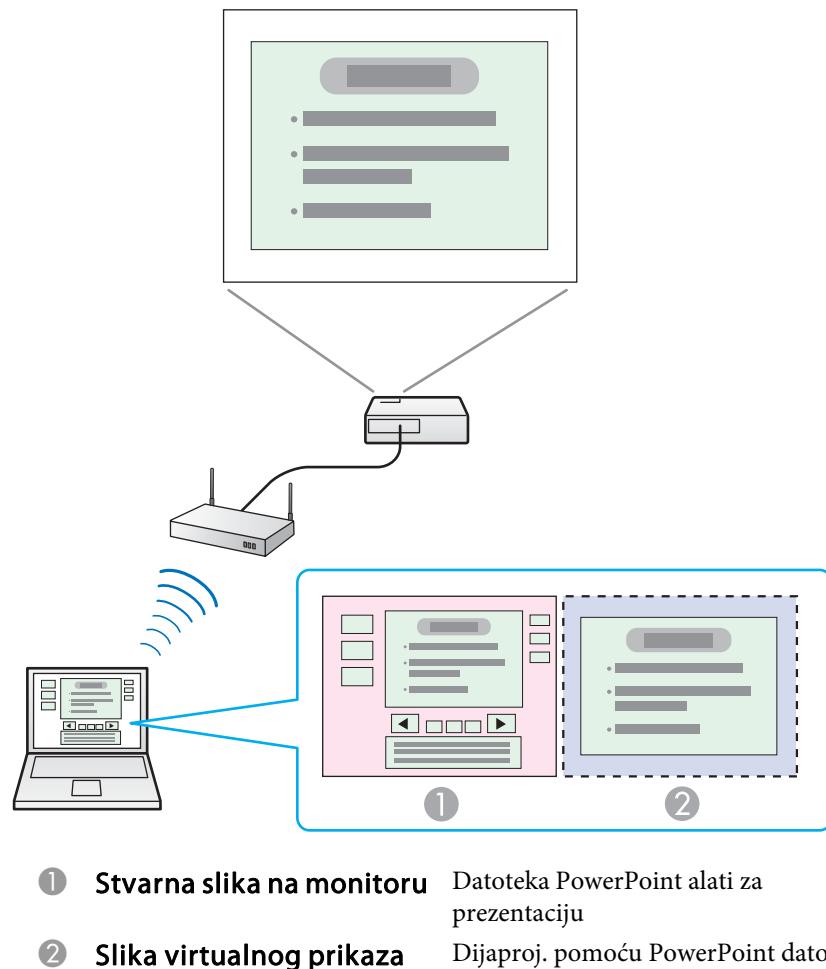
Uređivanjem položaja virtualnog prikaza▶, u prezentaciji možete projicirati samo željenu sliku ili različite slike s lijeva na desno.

Primjer uređivanja 1



- ① Stvarna slika na monitoru PowerPoint datoteka
- ② Slika virtualnog prikaza Excel datoteka

Primjer uređivanja 2



Postupak prije korištenja funkcije prikaza na više zaslona

- 1 Postavite virtualni prikaz.
☛ "Postavljanje virtualnog prikaza" [str.24](#)
U Windows okruženju prema potrebi omogućite pokretački program [virtualnog prikaza](#). Također, za Windows i za Mac OS, odredite raspored virtualnog prikaza.
- 2 Podešavanje položaja slike za projiciranje.
☛ "Postavljanje položaja slike za projiciranje" [str.29](#)
Otvorite datoteku koju želite projicirati i pomičite zaslon na virtualnom prikazu prema stvarnom rasporedu projekcije.
- 3 Projiciranje raspoređenih slika.
☛ "Projiciranje raspoređenih slika" [str.29](#)
Dodijeljite broj virtualnog prikaza projektoru, a zatim započnite projiciranje.

Postavljanje virtualnog prikaza

Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1.

☛ "Primjer postavljanja virtualnog prikaza" [str.23](#)

Omogućite pokretački program za virtualni prikaz (samo Windows)

Omogućite pokretački program za [virtualni prikaz](#). Ako ste već omogućili virtualni prikaz tijekom instaliranja programa EasyMP Network Projection, ova radnja nije nužna. Prijedite na sljedeći odlomak.

☞ "Postavljanje virtualnog prikaza" str.25

- 1 Kliknite **Start**, odaberite **Programi** (ili **Svi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, a zatim kliknite **Dodati-ukloniti Virtual Display**.

Prikazuje se zaslon Dodati-ukloniti Virtual Display.



- 2 Odaberite virtualni prikaz koji želite koristiti.

Možete dodati najviše četiri monitora. U ovom se primjeru koristi samo jedan virtualni prikaz. Kada postavljate višestruke virtualne prikaze, odaberite onoliko prikaza koliko trebate.

Možete odabratи bilo koji od prikaza.

- 3 Kliknite **OK**.

Kada kliknete na **OK**, bit će omogućeni pokretački programi za virtualni prikaz. Kod ovog je koraka normalno da prikaz treperi. Pričekajte dok se ne zatvori zaslon Dodati-ukloniti Virtual Display.

Postavljanje virtualnog prikaza

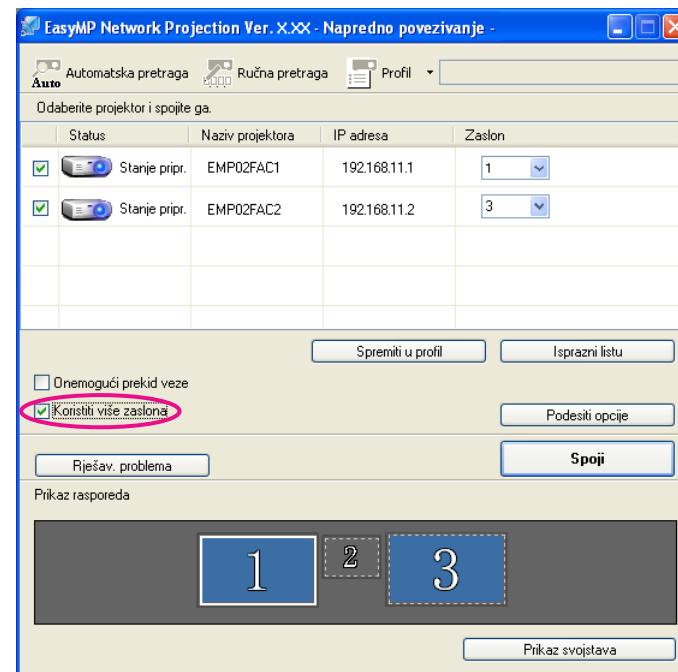
Nakon pokretanja EasyMP Network Projection, postupak za postavljanje virtualnih prikaza razlikuje se za Windows i Mac OS. Postupci su niže zasebno objašnjeni.

Za Windows

- 1 Kliknite **Start**, odaberite **Programi** (ili **Svi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, a zatim kliknite **EasyMP Network Projection V2.XX** kako biste pokrenuli EasyMP Network Projection.

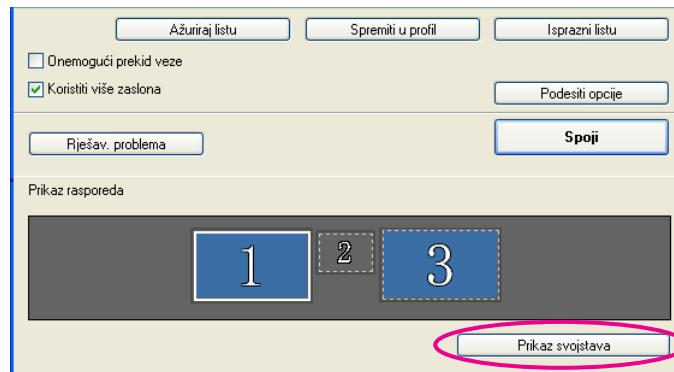
- 2 Odaberite **Način rada Napredno pov.** i kliknite na **OK**.

- 3 Odaberite potvrđni okvir **Koristiti više zaslona**.



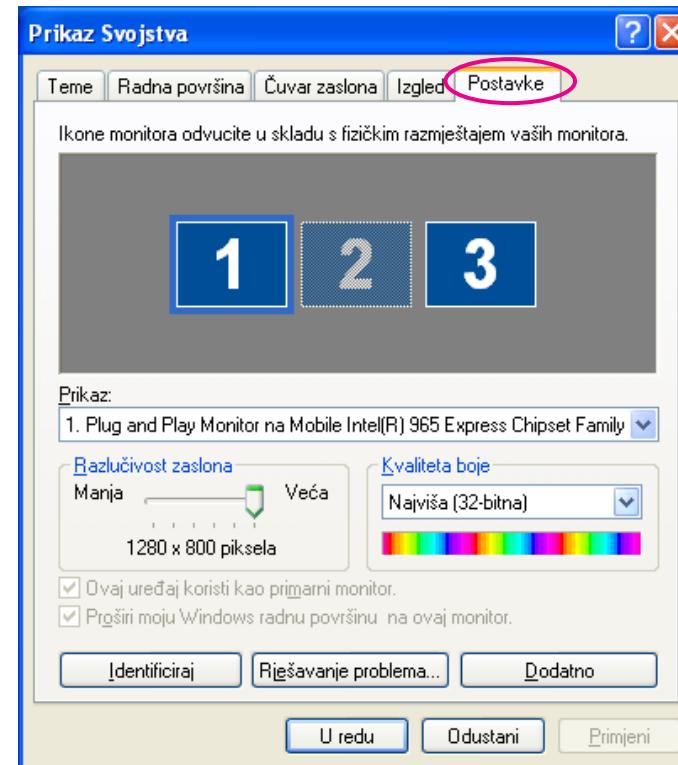
Prikaz rasporeda i Prikaz svojstava dodaju se na dnu zaslona.

- 4 Kliknite **Prikaz svojstava**.



Prikazuje se zaslon Svojstva prikaza.

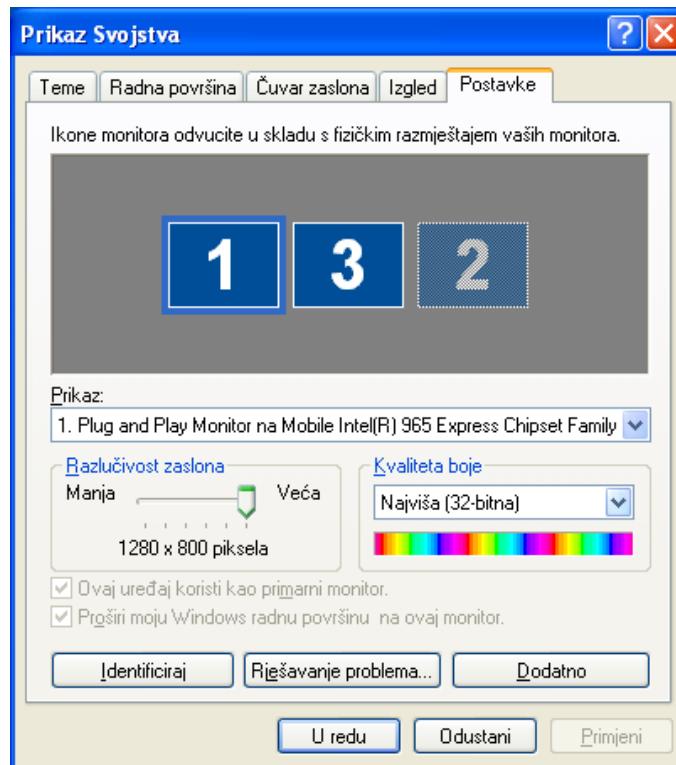
5 Kliknite karticu **Postavke**.



6 Povucite prikazanu ikonu monitora na željeno mjesto.

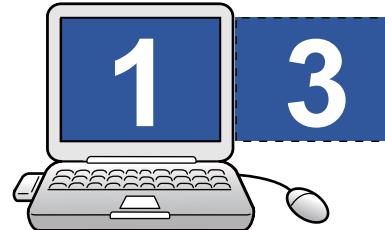
Ovdje je stvarni monitor (1) postavljen lijevo, a virtualni monitor (3) je postavljen desno.

Kada PC ima izlazne priključke za višestruke zaslone, brojevi dodijeljeni virtualnim priključcima slijedit će nakon brojeva fizičkih priključaka.



- Kada je vanjski monitor priključen kao drugi monitor, slika s tog zaslona ne može se projicirati.
- Ovisno o hardveru, broj sekundarnog monitora može biti različit od "2". Kad postavljate ikone monitora, kliknite ikonu kako biste potvrdili da vrsta monitora prikaza nije sekundarni monitor.
- O postavkama Razlučivost zaslona pogledajte sljedeći odlomak.
→ "Podržane razlučivosti" str.36

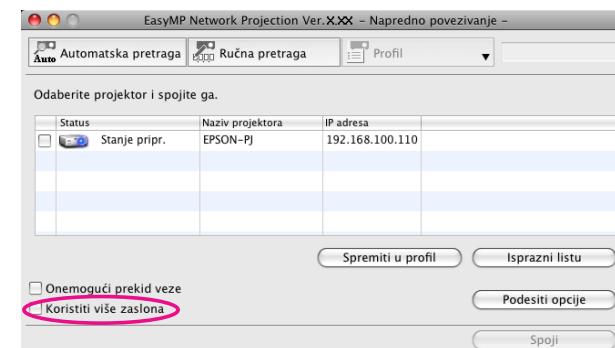
Kada je ikona monitora uređena, virtualni prikaz je spojen kao na donjoj slici.



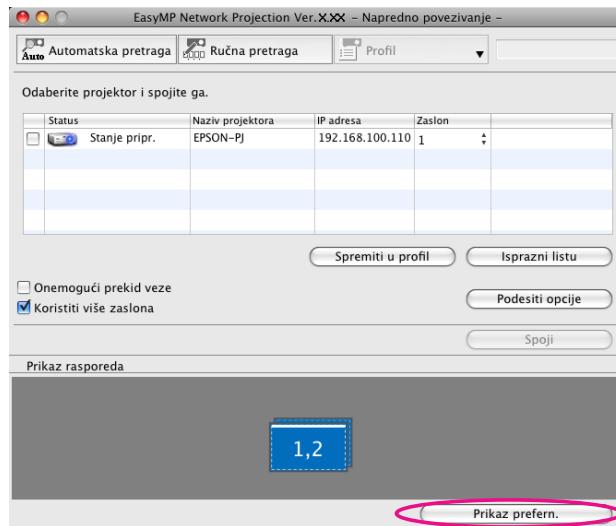
- 7 Kliknite **U redu** kako biste zatvorili zaslon Svojstva prikaza. Sada možete podešiti položaj projiciranih slika.
→ "Postavljanje položaja slike za projiciranje" str.29

Za Mac OS

- 1 Dvaput kliknite **EasyMP Network Projection** iz mape **Applications** kako biste pokrenuli EasyMP Network Projection.
- 2 Odaberite **Način rada Napredno pov.** i kliknite na **OK**.
- 3 Odaberite potvrđni okvir **Koristiti više zaslona**.

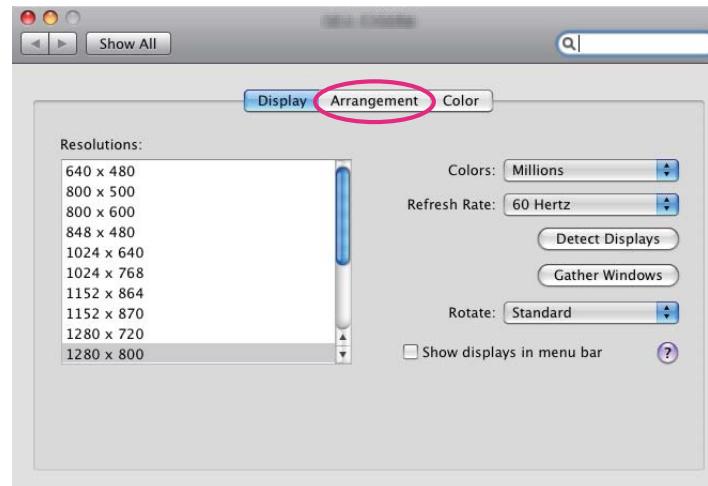


- Prikaz rasporeda i Prikaz prefern. dodaju se na dnu zaslona.
4 Kliknite **Prikaz prefern.**



Prikazuje se zaslon s postavkama prikaza.

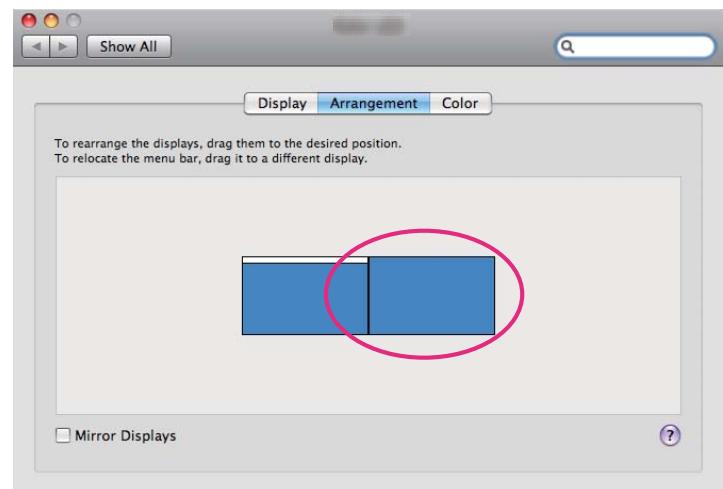
5 Kliknite **Arrangement**.



6 Uklonite oznaku iz potvrđnog okvira **Mirror Displays**.



7 Povucite prikazanu ikonu monitora na željeno mjesto.



8 Zatvorite zaslon s postavkama prikaza.

Sada možete podešiti položaj projiciranih slika.

☞ "Postavljanje položaja slike za projiciranje" str.29

Postavljanje položaja slike za projiciranje

Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1.

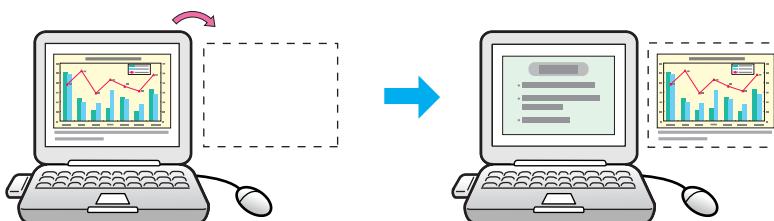
☛ "Primjer postavljanja virtualnog prikaza" [str.23](#)

- 1 Otvorite datoteku koju želite projicirati.

Otvorite PowerPoint i Excel datoteke.

- 2 Povucite prozor na željeni monitor s [virtualnim prizakom](#) i postavite ga tamo gdje će se slika projicirati.

Povucite Excel prozor nadesno dok ne izađe iz zaslona. Na stvarnom se monitoru pojavljuje prozor PowerPoint, dok se prozor Excel pojavljuje na virtualnom prikazu desno.

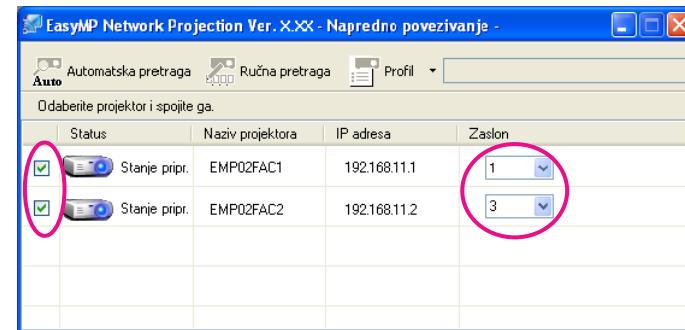


Projiciranje raspoređenih slika

Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1.

☛ "Primjer postavljanja virtualnog prikaza" [str.23](#)

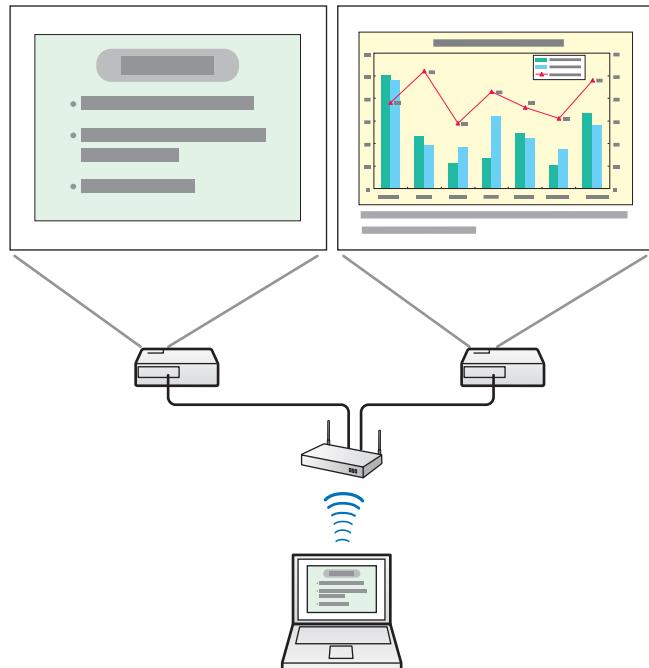
- 1 Odaberite broj [virtualnog prikaza](#) za dodjeljivanje na **Zaslon**, i odredite koja slika će se projicirati s kojeg projektor-a.



- 2 Kliknite **Spoji**.



Slika dodijeljena svakom projektoru se projicira.



U Windows okruženju ne možete vidjeti sliku koja se šalje na virtualni prikaz na računalu. Sliku na virtualnom prikazu morate postaviti dok gledajte projiciranu sliku.

Ako želite izvršavati postupke na virtualnom prikazu pomoću miša, pomaknite kurzor miša u smjeru virtualnog prikaza tako da se kurzor pojavi na virtualnom prikazu.

- 3** Za isključivanje prikaza na više zaslona na alatnoj traci kliknite **Isključiti**.



U Windows okruženju, ako je program za virtualni prikaz omogućen tako da se kurzor može pomaknuti izvan okvira zaslona, moguće je da izgubite pojam o položaju kurzora. Ako ne koristite virtualni prikaz, uklonite oznaku iz potvrđnog okvira na zaslonu Dodati-ukloniti Virtual Display tako da se kurzor pomakne nazad unutar područja zaslona. Ako kasnije želite ponovno koristiti prikaz na više zaslona, označite potvrđni okvir za željeni prikaz pod Dodati-ukloniti Virtual Display. Za uklanjanje oznake potvrde, pogledajte slijedeći odlomak.

- 👉 "Omogućite pokretački program za virtualni prikaz (samo Windows)" [str.24](#)



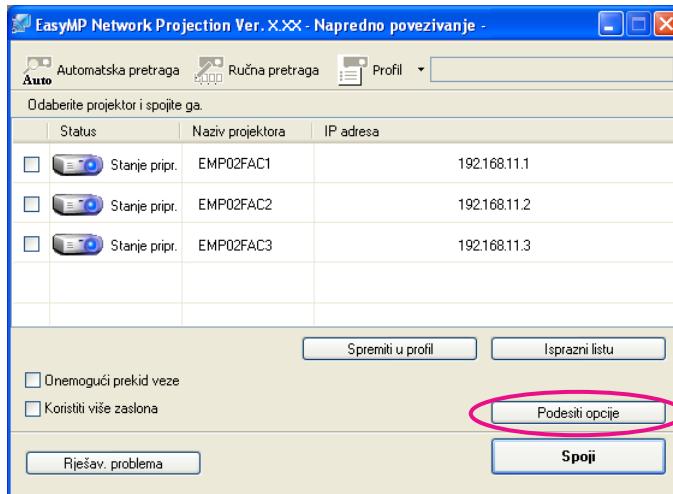
Dodatak

Podesiti opcije

Možete podesiti postavke opcija kao što je način obrade kada se pokrene EasyMP Network Projection.

Pristupite izborniku Podesiti opcije iz glavnog zaslona u programu EasyMP Network Projection.

- Kliknite **Podesiti opcije** na glavnom zaslonu u programu EasyMP Network Projection.



Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.

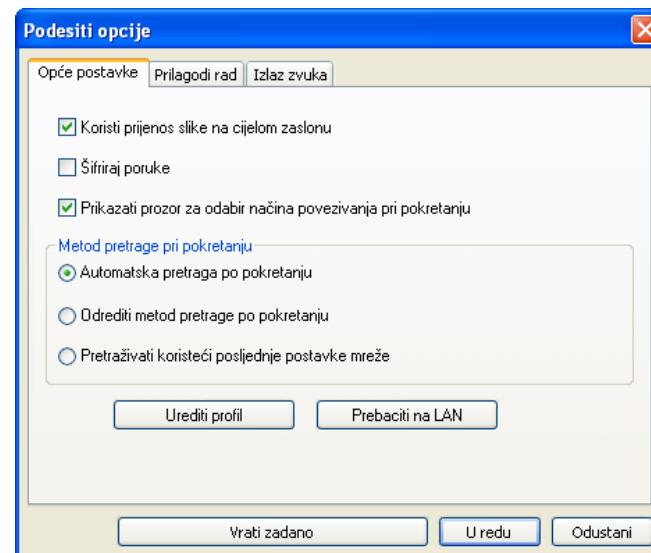
- Postavite pojedinačne stavke.

Potrdite pojedinosti postavljenih stavki u sljedećim odlomcima. Kad postavite sve potrebne postavke, kliknite **OK** za zatvaranje zaslona Podesiti opcije.



Također možete pristupiti Podesiti opcije klikajući na alatnoj traci. Kad pristupite Podesiti opcije iz alatne trake, kartica Opće postavke se ne prikazuje.

Kartica Opće postavke

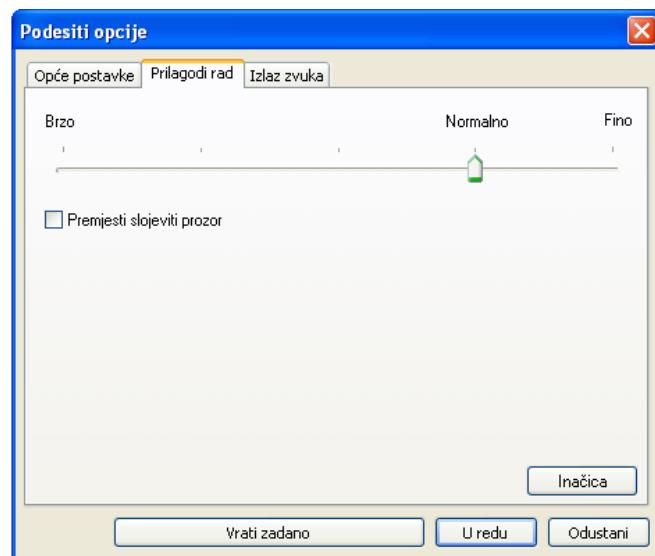


Koristi prijenos slike na cijelom zaslonu	Prikazuje filmske datoteke na cijelom zaslonu. Ako projektor ne podržava slanje filmova, ta funkcija se ne može postaviti.
Šifriraj poruke	Odaberite za šifriranje i prijenos podataka. Čak i u slučaju presretanja podataka, oni se ne mogu dešifrirati.
Prikazati prozor za odabir načina povezivanja pri pokretanju	Odaberite želite li prikazivanje zaslona za Način rada Brzo povezivanje/Način rada Napredno pov. kad se pokrene EasyMP Network Projection. Uklonite označku s ovog okvira kada odaberete stalni način pokretanja.
Metod pretrage pri pokretanju	Odaberite između sljedećih načina pretrage projektoru pri pokretanju EasyMP Network Projection. Automatska pretraga po pokretanju Odrediti metod pretrage po pokretanju Pretraživati koristeći posljednje postavke mreže

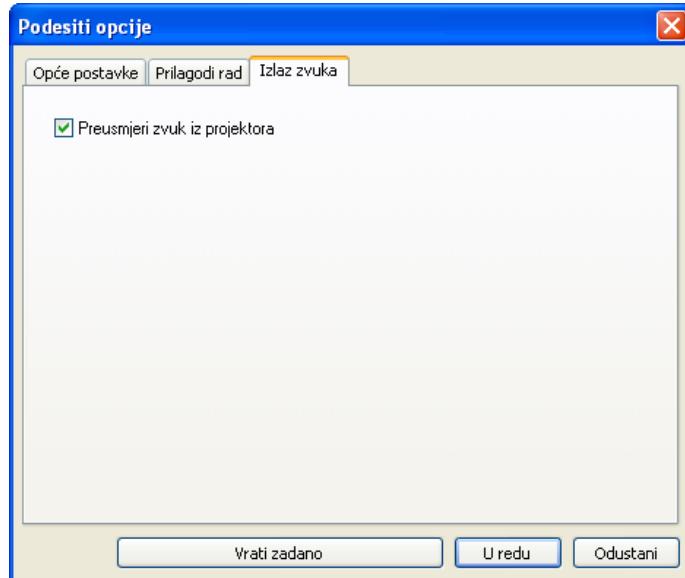
Urediti profil	Prikazuje se dijaloški okvir Urediti profil.  "Uređivanje datoteke Profil" str.18
Prebaciti na LAN	Samo Windows Koristi se kada je potrebno promijeniti mrežni prilagodnik koji želite rabiti za pretragu ako računalo ima više prilagodnika. Prema tvorničkim postavkama svi mrežni prilagodnici koriste se za pretraživanje.
Vrati zadano	Možete vratiti sve postavljene vrijednosti za Podesiti opcije na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavke za Urediti profil i Prebaciti na LAN u dijelu Opće postavke .

Klizač za prilagodbu rada	Stanje rada može biti postavljeno na Brzo , Normalno i Fino . Odaberite opciju Brzo ako se reprodukcija filmova prekida.
Premjesti slojeviti prozor	Samo Windows (isključujući Windows Vista i Windows 7) Slojeviti prozor koristi se kad se sadržaji kao što su poruke prikazane na računalu ne projiciraju na projektoru. Označite ovaj potvrđni okvir za projiciranje sadržaja kao što su poruke koje koriste slojeviti prozor. Uklonite oznaku s ovog potvrđnog okvira ako ne želite da kurSOR miša treperi po zaslonu.
Vrati zadano	Možete vratiti sve postavljene vrijednosti za Podesiti opcije na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavke za Urediti profil i Prebaciti na LAN u dijelu Opće postavke .

Kartica Prilagodi rad



Kartica Izlaz zvuka



Preusmjeri zvuk iz projektor'a	Odaberite kad želite preusmjeriti zvuka iz računala na projektor. Uklonite izlazni zvuk iz računala.
Vrati zadano	Možete vratiti sve postavljene vrijednosti za Podesiti opcije na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavke za Urediti profil i Prebaciti na LAN u dijelu Opće postavke .



Zvuk se može prenositi samo na jedan projektor. Zvuk se ne može prenositi pri povezanosti s više projektor-a.

Prije deinstaliranja obavezno provjerite sljedeće točke.

- Za Windows, potrebne su vam administratorske ovlasti da biste deinstalirali EasyMP Network Projection.
- Prije deinstaliranja zatvorite sve aktivne aplikacije.

Za Windows 2000

- 1 Kliknite **Start**, odaberite **Postavke**, a zatim kliknite **Upravljačka ploča**.
- 2 Dvaput kliknite **Dodaj/ukloni programe**.
- 3 Kliknite **Promijeni ili ukloni program**.
- 4 Odaberite EasyMP Network Projection, a zatim kliknite **Promijeni/ukloni**.

Za Windows XP

- 1 Kliknite **Start** i zatim kliknite **Upravljačka ploča**.
- 2 Dvaput kliknite **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3 Odaberite EasyMP Network Projection, a zatim kliknite **Promijeni/ukloni**.

Za Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite **Start** i zatim kliknite **Upravljačka ploča**.
- 2 Kliknite **Deinstalacija programa** u kategoriji **Program**.
- 3 Odaberite EasyMP Network Projection, a zatim kliknite **Deinstaliraj/promijeni**.

Za Mac OS

- 1 Otvorite mapu **Applications**.
- 2 Otvorite mapu **EasyMP Network Projection** i zatim dvaput kliknite na **EEasyMP Network Projection Uninstaller.app** za deinstalaciju softvera.

Kada projicirate slike s računala dok koristite EasyMP Network Projection, vrijede sljedeća ograničenja. Potvrdite ove točke.

Podržane razlučivosti

Moguće je projicirati sljedeće razlučivosti zaslona s računala. Nije moguće spojiti računalo razlučivosti veće od UXGA►.

- VGA ► (640x480)
- SVGA ► (800x600)*
- XGA ► (1024x768)*
- SXGA ► (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Podržane razlučivosti dok je uključena funkcija prikaza na više zaslona.

Kad se koristi zaslon računala s jedinstvenim omjerom slike, ovisno o razlučivosti računala i projektor-a, razlučivost se povećava ili smanjuje kako ne bi narušila kvalitetu slike.

Ovisno o razlučivosti povremeno se mogu projicirati crni okomiti ili vodoravni rubovi.

Boja prikaza

Broj boja za zaslone računala koji se može projicirati.

Windows	Mac OS
16-bitna boja	Približno 32.000 boja (16-bitno)
32-bitna boja	Približno 16,7 milijuna boja (32-bitno)

Radno jamstvo za prikaz na više zaslona je 16-bitna i 32-bitna boja.

Druga ograničenja

- Ako je brzina prijenosa na bežični LAN niska, mreža se može neočekivano isključiti.
- Aplikacije koje koriste dio funkcija DirectX mogu biti nepravilno prikazane. (Samo Windows)
- Nije moguće prikazati MS-DOS naredbe u punom zaslonu. (Samo Windows)
- Kadkad se slika na zaslonu računala i projicirana slika točno ne podudaraju.

Pri uporabi sustava Windows Vista ili Windows 7

Imajte na umu sljedeće stavke kada koristite EasyMP Network Projection na računalu sa sustavom Windows Vista ili Windows 7.

Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery

Imajte na umu sljedeća dva ograničenja ako pokrećete Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery dok je uključena aplikacija EasyMP Network Projection.

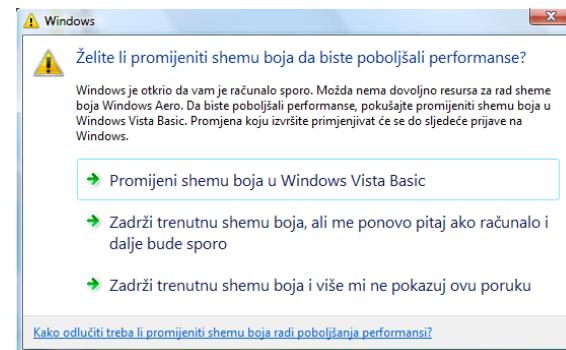
- Dijaproj. se prikazuje u jednostavnom načinu kada se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery. Budući da alatna traka nije prikazana, tijekom dijaprojekcije nije moguće unositi izmjene Teme (efekata), bez obzira na ocjenu Indeksa zadovoljstva rada sa sustavom Windows.
Nakon pokretanja jednostavnog načina nije moguće promijeniti način rada dok je uključena aplikacija Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery čak ni ako zatvorite EasyMP Network Projection. Ponovno pokrenite Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery.
- Nije moguća reprodukcija filmova.

Ograničenja u sustavu Windows Aero

Imajte na umu sljedeća dva ograničenja ako je oblikovanje prozora na vašem računalu Windows Aero.

- Slojeviti prozor projicira se bez obzira na opciju Premjesti slojевити prozor iz Podesiti opcije u EasyMP Network Projection.
Na primjer, ako je opcija Premjesti slojeviti prozor za EasyMP Network Projection alatnu traku onemogućena, ona se ne projicira čak i ako je prikazana na zaslonu računala, međutim alatna traka se projicira.

- Nekoliko minuta nakon spajanja računala s projektorom putem mreže koristeći EasyMP Network Projection možda će prikazati sljedeća poruka.
Preporučujemo da odaberete **Zadrži trenutnu shemu boja i više mi ne pokazuj ovu poruku**. Ovaj odabir omogućen je do ponovnog pokretanja računala.



Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center

Ne možete projicirati slike u punoj veličini pomoću programa Windows Media Center. Prijeđite na način prikaza u prozoru kako biste projicirali slike.

Ne možete spojiti projektor koji želite koristiti.

Ne možete spojiti projektor i računalo putem mreže.

Uzrok	Rješenje
Jesu li LAN kartica na računalu i ugrađena LAN funkcija dostupne?	Provjerite je li LAN dostupan tako što ćete u upravitelju uređaja odabrati Upravljačka ploča - Sustav - Hardver .
Jeste li ispravno priključili mrežni kabel?	Provjerite jeste li ispravno priključili mrežni kabel. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Je li zaslon konfiguracije mreže prikazan na projektoru?	Zatvorite mrežne postavke na projektoru i vratite se na zaslon za LAN na čekanju. Ako je zaslon konfiguracije mreže prikazan na projektoru, nije moguće spajanje pomoću EasyMP Network Projection.
Je li korišteni mrežni prilagodnik pravilno odabran u aplikaciji EasyMP Network Projection?	Ako računalo ima više LAN okruženja, ne može se spojiti ako mrežni prilagodnik nije pravilno odabran. Ako koristite računalo sa sustavom Windows, pokrenite EasyMP Network Projection i odaberite mrežni prilagodnik koji koristite iz Podesiti opcije - Prebaciti na LAN . ☞ "Kartica Opće postavke" str.32
Je li vatrozid isključen ili je registriran kao iznimka?	Ako ne želite isključiti vatrozid ili ga registrirati kao iznimku, postavite odgovarajuće opcije za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi aplikacija EasyMP Network Projection su "3620", "3621", i "3629".
Jesu li funkcije za odbijanje veze, kao što su ograničenja <u>MAC adresa</u> ☞ i ograničenja ulaza, pravilno postavljene na pristupnoj točki?	Postavite dopuštenje za povezivanje na pristupnu točku kako biste projektorima omogućili povezivanje.
Jesu li IP adresa, maska podmreže i adresa pristupnika za pristupnu točku i projektor pravilno postavljeni?	Ako ne koristite DHCP, podesite pojedine postavke. DHCP postavku možete postaviti iz izbornika projektor-a Mreža . Više o tome potražite u sljedećem priručniku. ☞ Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža (samo EB-1880)"
Jesu li podmreže za pristupnu točku i za projektor različite?	Odaberite Ručna pretraga iz aplikacije EasyMP Network Projection, navedite IP adresu i pokrenite spajanje. ☞ "Navođenje IP adrese ili naziva projektor-a i pokretanje pretraživanja" str.16
Jeste li omogućili DHCP?	Ako je DHCP postavljen na Uključeno , možda će biti potrebno neko vrijeme dok LAN uđe u stanje pripravnosti ako nije pronađen niti jedan DHCP poslužitelj.
Pokušavate li povezati projektor pomoću Način rada Brzo povezivanje?	Ako projektor ne podržava povezivanje pomoću bežičnog LAN-a, nije moguće povezati projektor koristeći Način rada Brzo povezivanje. Povežite projektor pomoću Način rada Napredno pov..

Ako se veza uspostavlja pomoću programa EasyMP Network Projection, projicirana slika ostaje kakva jest i veza se ne može uspostaviti s drugog računala.

Uzrok	Rješenje
Je li prezentator napustio konferencijsku dvoranu bez isključivanja mrežne veze?	Uz EasyMP Network Projection računalo koje je trenutno spojeno može se isključiti kada se drugo računalo pokuša spojiti s projektorem. Stoga, kad Šifra projektor-a nije postavljena za projektora ili vam je poznata Šifra projektor-a, možete isključiti trenutno spojeno računalo, a zatim spojite računalo s projektorem. Ako je za projektora zadana Šifra projektor-a, a nije vam poznata Šifra projektor-a, ponovno uključite projektora i pokrenite spajanje.

Nije moguće odabrati ili promijeniti način povezivanja.

Uzrok	Rješenje
Je li EasyMP Network Projection namješten za postavljanje koristeći isti način povezivanja?	Odaberite Prikazati prozor za odabir načina povezivanja pri pokretanju na kartici Opće postavke u dijelu Podesiti opcije . Nakon ponovnog pokretanja EasyMP Network Projection prikazuje se zaslon za odabir projektor-a.

Zaslon se ne projicira.

Dijaprojekcija se ne može prikazati na željenom prikazu kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona.

Uzrok	Rješenje
Koristite li PowerPoint 2002 ili raniju inačicu? (Za Windows)	Da biste zadali i koristili dva ili više <u>virtualnih prikaza</u> ▶, upotrijebite PowerPoint 2003 ili kasniju inačicu, ili ograničite broj virtualnih prikaza na jedan prije prikazivanja dijaprojekcije.

Aplikacije sa zaslona računala više se ne prikazuju dok se koristi funkcija prikaza na više zaslona.

Uzrok	Rješenje
Je li na <u>virtualnom prikazu</u> ▶ pokrenuta druga aplikacija? (Za Windows)	Ako je instaliran program Virtual Display, na virtualnom prikazu se katkad pokreće druga aplikacija. U tom slučaju, postavite Virtual Display na Isključeno u Svojstvima zaslona.

Kursor miša ne prikazuje se na zaslonu računala.

Uzrok	Rješenje
Je li instaliran program Virtual Display? (Za Windows)	Kursor miša pomaknut je na virtualni prikaz . Kada uklonite oznaku iz potvrđnog okvira na zaslonu Dodati-ukloniti Virtual Display, kursor miša vraća se na područje zaslona.

Kursor miša treperi.

Uzrok	Rješenje
Je li odabran Premjesti slojeviti prozor ?	Ako ne želite da kursor miša treperi, uklonite oznaku s okvira Premjesti slojeviti prozor na kartici Prilagodi rad .  "Kartica Prilagodi rad" str.33

Pri spajanju pomoću EasyMP Network Projection, slika se ne prikazuje ili se pojavljuje sporo.

Uzrok	Rješenje
Jeste li pokušali reproducirati filmove pomoću programa Media Player ili upravljati prikazom čuvara zaslona?	Ovisno o računalu, prikaz zaslona za reprodukciju filmova u programu Media Player može zakazati, a čuvar zaslona može se nepravilno prikazivati.

Nema zvuka iz projektor-a kada je spojen s EasyMP Network Projection.

Uzrok	Rješenje
Je li na jedno računalo spojeno više projektor-a?	Zvuk se može prenositi samo na jedan projektor. Probajte isključiti druge projektore.
Je li zvuk postavljen da izlazi iz računala u stavci Podesiti opcije?	Odaberite Preusmjeri zvuk iz projektor-a na kartici Izlaz zvuka .  "Kartica Izlaz zvuka" str.34

Kada se veza uspostavi pomoću EasyMP Network Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju.

Uzrok	Rješenje
Je li program EasyMP Network Projection pokrenut pri izvršavanju programa PowerPoint? (Za Windows)	Ako se spajate pomoću EasyMP Network Projection, svakako prvo zatvorite PowerPoint. Dijaprojekcija se možda neće pokrenuti dok PowerPoint radi.

Ako se veza uspostavi pomoću aplikacije EasyMP Network Projection, zaslon se neće osvježiti pri uporabi Office aplikacija.

Uzrok	Rješenje
Pomičete li neprestano miš?	Kada prestanete micati kursor miša, zaslon se obnavlja. Ako se zaslon brzo ne obnovi, prestanite micati kursor miša.

Popis poruka o pogrešci

Ne može se uspostaviti veza s projektorom.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Spajanje s projektorom koristeći trenutnu inačicu EasyMP Network Projection nije moguće. Instalirajte najnoviju inačicu EasyMP Network Projection.	Instalirajte trenutnu inačicu EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software koji je isporučen uz projektor. Možete preuzeti najnoviju inačicu EasyMP Network Projection sa sljedećeg web-mjesta. http://www.epson.com/

Poruka o grešci pri pokretanju EasyMP Network Projection

Poruke o pogreškama	Rješenje
Neuspješno povezivanje s projektorom.	Pokušajte se ponovno spojiti. Ako spajanje na projektor i dalje nije moguće, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke za projektor. Postavke možete postaviti iz izbornika projektor-a Mreža . Više o tome potražite u sljedećem priručniku.  Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža (samo EB-1880)"

Poruke o pogreškama	Rješenje
Šifra ne odgovara. Ponovno unesite šifru prikazanu na zaslonu projektor-a.	Provjerite Šifru projektor-a prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite Šifru projektor-a.
Odabrani projektor je zauzet. Želite li nastaviti povezivanje?	<p>Pokušali ste spojiti projektor koji je spojen s drugim računalom.</p> <p>Ako kliknete na Da, veza s projektorom bit će uspostavljena. Veza između projektor-a i drugog računala se prekida.</p> <p>Ako kliknete na Ne, veza s projektorom neće biti uspostavljena. Veza između projektor-a i drugog računala se nastavlja.</p>
Neuspješna inicijalizacija EasyMP Network Projection.	<p>Ponovno pokrenite EasyMP Network Projection. Ako se poruka i dalje pojavljuje, deinstalirajte i ponovno instalirajte EasyMP Network Projection.</p> <p> "Instalacija" str.7</p>
Povezivanje nije uspjelo jer šifra ne odgovara.	<p>Ako spajate projektor za koji je zadana Šifra projektor-a, unijeli ste netočnu Šifru projektor-a.</p> <p>Provjerite Šifru projektor-a koja je prikazana na LAN zaslonu za stanje čekanja.</p> <p> "Rad s računalom" str.11</p>
Podaci o mrežnom adapteru nisu pronađeni.	<p>Provjerite sljedeću točku.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Je li mrežni prilagodnik instaliran na računalu? • Je li pokretački program za mrežni prilagodnik instaliran na računalu? • Je li omogućen mrežni prilagodnik? <p>Nakon provjere, isključite i uključite računalo te pokrenite spajanje.</p> <p>Ako spajanje i dalje nije moguće, provjerite sljedeće.</p> <p>Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru.</p> <p>Postavke možete postaviti iz izbornika projektor-a Mreža.</p> <p>Više o tome potražite u sljedećem priručniku.</p> <p> Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža (samo EB-1880)"</p>
Jedan ili više povezanih projektor-a ne podržava razlučivosti veće od SXGA. Podesite razlučivost zaslona na nižu vrijednost i ponovite povezivanje.	Na odredištu veze nalazi se projektor ELP-735. Promijenite razlučivost zaslona na računalu na SXGA (1280x1024) ili manju.
Jedan ili više projektor-a ne odgovara.	<p>Neuspješno istodobno povezivanje na jedan ili više projektor-a s kojim ste se pokušali povezati. Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru.</p> <p>Postavke možete postaviti iz izbornika projektor-a Mreža.</p> <p>Više o tome potražite u sljedećem priručniku.</p> <p> Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža (samo EB-1880)"</p>
Unesite šifru prikazanu na zaslonu projektor-a.	Provjerite Šifru projektor-a prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite Šifru projektor-a.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je pokrenuta aplikacija USB Display.	Zatvorite USB zaslon i zatim pokrenite EasyMP Network Projection.
Za audio izlaz iz projektor-a ponovno pokrenite aplikacije poput PowerPoint ili Windows Media Player.	Nakon ponovnog pokretanja aplikacije PowerPoint ili Windows Media Player, zvuk dolazi iz projektor-a.
'Morate ponovno pokrenuti računalo kako biste omogućili izlaz zvuka. Odaberite "Da" kako biste svoje računalo odmah ponovno pokrenuli, odnosno "Ne" kako biste ga ponovno pokrenuli kasnije.	Za prijenos zvuka na projektor i njegovo reproduciranje, odaberite Da i ponovno pokrenite računalo.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je pokrenuta aplikacija Quick Wireless Connection.	Zatvorite brzu bežičnu vezu i zatim pokrenite EasyMP Network Projection.

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojedinosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

MAC adresa	Kratica za Media Access Control. MAC adresa jedinstveni je identifikacijski broj za svaki mrežni prilagodnik. Svakom mrežnom prilagodniku dodjeljuje se jedinstveni broj, a podaci između mrežnih prilagodnika izmjenjuju se na osnovi ove identifikacije.
SVGA	Standardna veličina zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) × 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standardna veličina zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) × 1.024 (okomitih) točaka.
UXGA	Standardna veličina zaslona s razlučivošću od 1.600 (vodoravnih) × 1.200 (okomitih) točaka.
VGA	Standardna veličina zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) × 480 (okomitih) točaka.
Virtualni prikaz	Zaslon s jednog računala šalje se na više prikaza. Pomoću virtualnih prikaza moguće je stvoriti veliki virtualni zaslon.
XGA	Standardna veličina zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) × 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Takoder ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zloporabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektor-a.

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," i "Mac OS X 10.6.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

Opća napomena:

IBM, DOS/V i XGA zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac zaštitni su znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Zaštićena prava na softver:

Ovaj proizvod koristi slobodan softver kao i softver koji je vlasništvo ove tvrtke i nositelj njegovih prava.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

412112900HR

A

- Alatna traka 13
- Automatska pretraga 12

I

- Isprazni listu 13
- Izlaz zvuka 34

K

- Kopirati 19
- Koristi prijenos slike na cijelom zaslonu 32
- Koristiti više zaslona 12
- Kreirati dir. 20

M

- Mirror displays 28

N

- Način rada Napredno pov. 9, 11
- Način rada Prezentacija 5
- Način rada Slanje filma 14

O

- Odaberite odredišni projektor 13
- Ograničenja 36
- Onemogući prekid veze 12
- Opće postavke 32

P

- Podesiti opcije 12, 32

- Prebaciti na LAN 33
- Premjesti slojeviti prozor 33
- Prethodni prikaz na zasl. 14
- Preusmjeri zvuk iz projektor-a 34
- Prikaz na više zaslona 23, 24
- Prikaz prefern. 27
- Prikaz svojstava 25
- Prilagodi rad 33
- Profil 13
- Promijeniti ime 20

R

- Rješavanje problema 12
- Ručna pretraga 12, 16

S

- Spremiti u profil 13
- Status 12
- Svojstva prikaza 26

U

- Upravlj. proj. 14
- Urediti profil 19, 33

V

- Virtualni prikaz 23, 24

Z

- Zaslon 13