



Multimedia Projector

Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection

Informacje o EasyMP Network Projection

Funkcje programu EasyMP Network Projection	5
Różne funkcje przekazywania obrazu	5
Instalacja oprogramowania	6
Wymagania systemowe	6
Instalacja	7

Podłączanie komputera i projektora

Tryb połączenia	9
Tryb zaawansowanego połączenia	9
Przygotowanie Połączenia	9
Podłączanie Projektora do Sieci i Projekcja	11
Obsługa Komputera	11
Korzystanie z Ekranu Połączenia	12
Korzystanie z paska narzędzi	13
Łączenie się z projektorem w innej podsieci	16
Określanie adresu IP lub nazwy projektora i ich wyszukiwanie	16
Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil	17
Tworzenie Profilu	17
Wyszukiwanie przez określenie Profilu	18
Zarządzanie Profilem	19

Różne style projekcji

Projekcja wyłącznie Pokazu slajdów programu PowerPoint (Tryb prezentacji)	22
Korzystanie z Wyświetlania Wieloekranowego	23
Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego	23
Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego	24

Konfiguracja Ekranu Wirtualnego	24
Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows)	24
Ustawienia ekranu wirtualnego	25
Przypisywanie obrazów do projekcji	29
Projekcja przypisanych obrazów	29

Dodatek

Ustaw opcje	32
Karta Ustawienia ogólne	32
Karta Zmień ustawienia wydajności	33
Karta Wyjście audio	34
Odinstalowanie oprogramowania	35
Ograniczenia Połączenia	36
Obsługiwane Rozdzielczości	36
Wyświetlane Kolory	36
Inne ograniczenia	36
W przypadku używania systemu Windows Vista lub Windows 7	36
Ograniczenia wyświetlania przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows lub Galerii fotografii usługi Windows Live	37
Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero	37
Ograniczenia wyświetlania przy użyciu aplikacji Windows Media Center	37
Rozwiązyw. Probl.	38
Połączenie z wybranym projektorem jest niemożliwe.	38
Nie można podłączyć projektora i komputera za pośrednictwem sieci.	38
Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.	39
Wybór lub zmiana trybu połączenia jest niemożliwa.	39
Ekran nie jest wyświetlany.	39
W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie.	39
W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.	40
Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.	40

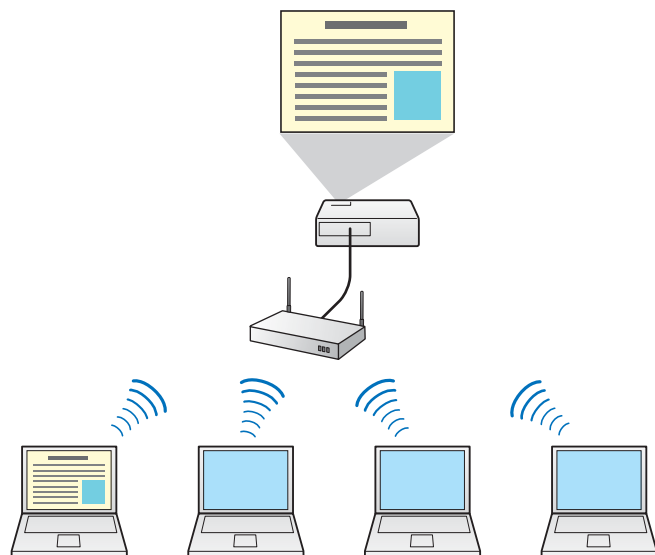
Miga wskaźnik myszy.	40
Po połączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection obraz nie jest wyświetlany lub wyświetla się powoli.	40
Brak dźwięku z projektora po podłączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection.	40
W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.	41
Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office.	41
Lista komunikatów o błędzie	41
Podłączenie z projektorem jest niemożliwe.	41
Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Network Projection	42
Słownik	44
Uwagi Ogólne	45
Oznaczenia	45
Uwaga Ogólna:	45
Skorowidz	47



Informacje o EasyMP Network Projection

Niniejszy rozdział zawiera opis użytecznych funkcji programu EasyMP Network Projection oraz wskazówki dotyczące instalacji oprogramowania.

Programu EasyMP Network Projection można używać do projekcji obrazu ekranu komputera z projektora przez sieć. Udostępnianie projektora za pośrednictwem sieci umożliwia projekcję danych z różnych komputerów bez zmiany kabla sygnałowego. Nawet gdy projektor znajduje się daleko od komputera, można wyświetlać dane przez sieć.



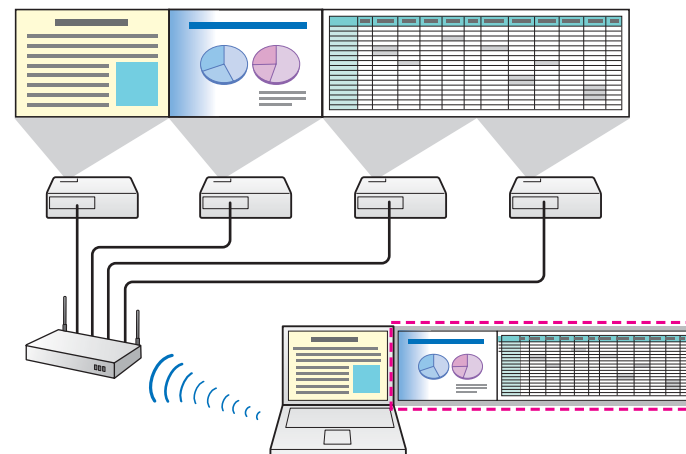
Różne funkcje przekazywania obrazu

Można korzystać z następujących funkcji przekazywania obrazu:

- Wyświetlanie wieloekranowe

☛ "Korzystanie z Wyświetlania Wieloekranowego" [str.23](#)

Z jednego komputera można wyświetlać różne obrazy na maksymalnie czterech projektorach. Umożliwia to wyświetlanie takich danych jak raport na ekranie panoramicznym.



- Tryb prezentacji

☛ "Projekcja wyłącznie Pokazu slajdów programu PowerPoint (Tryb prezentacji)" [str.22](#)

Korzystając z trybu prezentacji można wyświetlać tylko pokaz slajdów programu PowerPoint otwartego na komputerze. W przypadku wyłączonego pokazu slajdów wyświetlany jest czarny ekran. Prezentację można płynnie rozpocząć bez wyświetlania niepotrzebnych obrazów.

- Funkcja dystrybucji

Obraz z ekranu komputera może być wyświetlany przez maksymalnie cztery projektory znajdujące się w tej samej sieci. Nie istnieje możliwość równoczesnego podłączenia do projektora kilku komputerów.

Program EasyMP Network Projection znajduje się na płycie EPSON Projector Software. Zainstaluj oprogramowanie na używanym komputerze.

Wymagania systemowe

Program EasyMP Network Projection współpracuje z komputerami spełniającymi poniższe wymagania.

System Windows

System operacyjny	Windows 2000*	
	Windows XP	Professional 32-bitowy Home Edition 32-bitowy Tablet PC Edition 32-bitowy
	Windows Vista	Ultimate 32-bitowy Enterprise 32-bitowy Business 32-bitowy Home Premium 32-bitowy Home Basic 32-bitowy
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitowy Enterprise 32/64-bitowy Professional 32/64-bitowy Home Premium 32/64-bitowy Home Basic 32-bitowy Starter 32-bitowy
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1.6GHz lub szybszy	
Ilość pamięci	256MB lub więcej Zalecana pamięć: 512MB lub większa	
Pojemność dysku twardego	20MB lub więcej	

Ekran	Rozdzielczość nie mniejsza niż XGA (1024x768) i nie większa niż UXGA (1600x1200) Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej (ok. 32000 wyświetlanych kolorów)
-------	--

* Tylko Service Pack 4

System Mac OS

System operacyjny	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 lub nowszy* Mac OS X 10.6.x Zalecany: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8
Procesor	PowerPC G3 900MHz lub szybszy Zalecany: CoreDuo 1.83GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256MB lub więcej Zalecana pamięć: 512MB lub większa
Pojemność dysku twardego	20MB lub więcej
Ekran	Rozdzielczość nie mniejsza niż XGA (1024x768) i nie większa niż UXGA (1600x1200) Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej (ok. 32000 wyświetlanych kolorów)

* Program może nie działać w systemie Mac OS X 10.5.0, ponieważ po aktualizacji wersji, ustawienia zapory internetowej nie są prawidłowe.

Instalacja

Przed rozpoczęciem instalacji należy upewnić się, czy zostały spełnione następujące wymagania.

- Przed rozpoczęciem instalacji należy zamknąć wszystkie uruchomione aplikacje.
- Gdy wybrany język instalacji różni się od języka używanego systemu operacyjnego, ekran może nie być wyświetlany prawidłowo.



Dla użytkowników połączenia EMP NS Connection

Nastąpiła zmiana nazwy oprogramowania.

Wcześniej: EMP NS Connection

Aktualnie: EasyMP Network Projection

Używając tej samej funkcji, którą pełni program EMP NS Connection na projektorze, zainstaluj EasyMP Network Projection po odinstalowaniu programu EMP NS Connection. W zależności od modelu mogą wystąpić problemy z podłączeniem projektora przy użyciu EMP NS Connection.

System Windows



Aby zainstalować EasyMP Network Projection, należy posiadać uprawnienia administratora.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Włóż płytę CD-ROM z oprogramowaniem EPSON Projector Software do komputera.
Instalator uruchomi się automatycznie.



Jeśli instalator nie zostanie uruchomiony automatycznie, otwórz napęd CD-ROM z folderu **Mój komputer** (lub **Komputer**), a następnie kliknij dwukrotnie pozycję **EMP_NSCInst.exe**.

- 3** Aby zainstalować program, postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

System Mac OS

- 1** Włącz komputer.
- 2** Włóż płytę CD-ROM z oprogramowaniem EPSON Projector Software do komputera.
- 3** Kliknij dwukrotnie ikonę **EMP_NPInstaller.mpkg** w oknie EPSON.
Rozpocznie się instalacja.
- 4** Aby zainstalować program, postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.



Najnowszą wersję EasyMP Network Projection można pobrać z poniższej witryny.

<http://www.epson.com/>



Podłączanie komputera i projektora

W niniejszym rozdziale wyjaśniono sposób łączenia komputera i projektora przez sieć oraz procedurę projekcji obrazów z ekranu komputera za pomocą projektora.

W EasyMP Network Projection można połączyć komputer i projektor przez sieć w trybie przy użyciu Trybu zaawansowanego połączenia lub Trybu szybkiego połączenia.

W przypadku tego projektora należy użyć Trybu zaawansowanego połączenia do połączenia komputera i projektora.

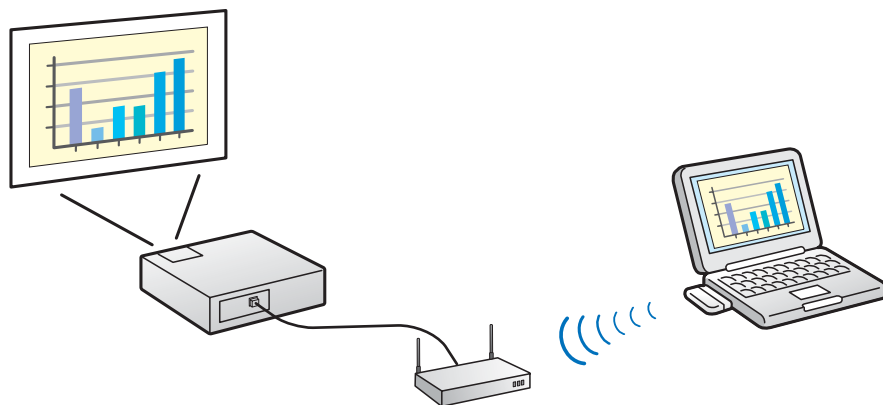


Nie można połączyć tego projektora przez sieć przy użyciu Trybu szybkiego połączenia.

Tryb zaawansowanego połączenia

Tryb zaawansowanego połączenia to połączenie infrastrukturalne, polegające na podłączeniu projektora do istniejącej sieci.

Połącz projektor do koncentratora sieciowego przy użyciu dostępnego w sprzedaży kabla sieciowego.



Przygotowanie Połączenia

Aby podłączyć komputer i projektor przez sieć przy użyciu programu EasyMP Network Projection, postępuj zgodnie z poniższymi krokami.

- 1** Zainstaluj program EasyMP Network Projection na komputerze, który będzie podłączany.

☛ "Instalacja" [str.7](#)

- 2** Wprowadź ustawienia sieciowe w komputerze i przełącz go do trybu połączenia sieciowego.

Szczegółowe informacje dotyczące ustawień sieci można znaleźć w dokumentacji załączonej do komputera lub do karty sieciowej.



Gdy używany komputer jest zwykle podłączony do sieci, nie ma potrzeby wprowadzania ustawień sieciowych na komputerze.

- 3** Wprowadź ustawienia sieciowe w projektorze i przełącz go do trybu połączenia sieciowego.

Ustawienia sieci można skonfigurować w menu **Sieć**.

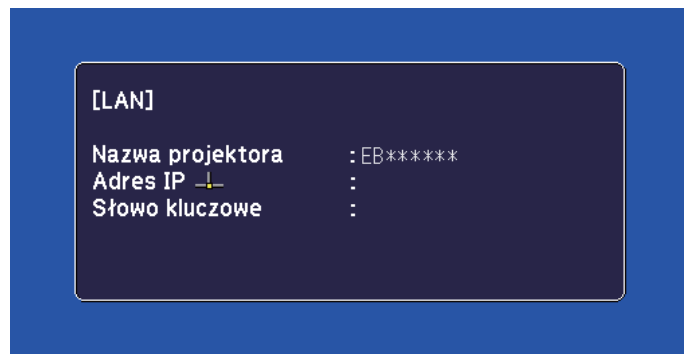
Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku.

☛ [Przewodnik użytkownika](#) "Menu Sieć (tylko EB-1880)"

- 4** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Zostanie wyświetlony ekran gotowości sieci LAN.

W przypadku braku sygnału dla bieżącego źródła wejścia po nawiązaniu połączenia z komputerem następuje automatyczne przełączenie na źródło sieci LAN. Jeśli automatyczne przełączenie na źródło LAN nie nastąpi, naciśnij przycisk [LAN].



- 5** Uruchom program EasyMP Network Projection na komputerze i połącz się z projektorem.

☛ "Podłączanie Projektora do Sieci i Projekcja" [str.11](#)



W przypadku wystąpienia błędu połączenia liczba oznaczająca rodzaj błędu jest wyświetlona w następujący sposób.

Event ID: 04xx

Szczegółowe informacje dotyczące Event ID można znaleźć w poniższym podręczniku.

☛ [Przewodnik użytkownika "Informacje o opcji Event ID \(tylko EB-1880\)"](#)

Obsługa Komputera

W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, zostały użyte obrazy ekranu z systemu Windows. Podobne ekrany są wyświetlane w systemie Mac OS.

1 Uruchom program EasyMP Network Projection.

System Windows

Kliknij **Start**, wybierz **Programy** (lub **Wszystkie programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, a następnie kliknij **EasyMP Network Projection V2.XX**.

System Mac OS

Kliknij dwukrotnie **EasyMP Network Projection** z folderu **Programy**.

2 Wybierz **Tryb zaawansowanego połączenia**, a następnie kliknij przycisk **OK**.

☞ "Tryb połączenia" [str.9](#)

Wyświetlone zostaną wyniki wyszukiwania projektorów. Aby zawsze łączyć się za pomocą wybranego trybu połączenia, wybierz opcję **Ustaw wybrany tryb połączenia jako tryb domyślny**.



Nie można połączyć projektora przez sieć przy użyciu Trybu szybkiego połączenia.

3 Zaznacz projektor, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij przycisk **Połącz**.

Jeśli wyniki wyszukiwania nie uwzględniają tego projektora, kliknij przycisk "**Automatyczne wyszukiwanie**". Proces wyszukiwania trwa około 30 sekund.

Szczegółowe informacje dotyczące ekranu połączenia znajdują się w poniższej sekcji.

☞ "Korzystanie z Ekranu Połączenia" [str.12](#)

4 W przypadku ustawienia opcji Słowo kluczowe projektora w pozycji **Włączone** zostanie wyświetlony ekran wprowadzania słowa kluczowego. Wprowadź słowo kluczowe wyświetlone na ekranie gotowości sieci LAN i kliknij przycisk **OK**.

Po nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony ekran komputera. Na ekranie komputera wyświetlany jest poniższy pasek narzędzi programu EasyMP Network Projection. Narzędzia dostępne na tym pasku umożliwiają obsługę projektora, wprowadzanie ustawień i rozłączanie połączenia sieciowego. Szczegółowe informacje dotyczące ekranu połączenia znajdują się na pasku narzędzi.

☞ "Korzystanie z paska narzędzi" [str.13](#)

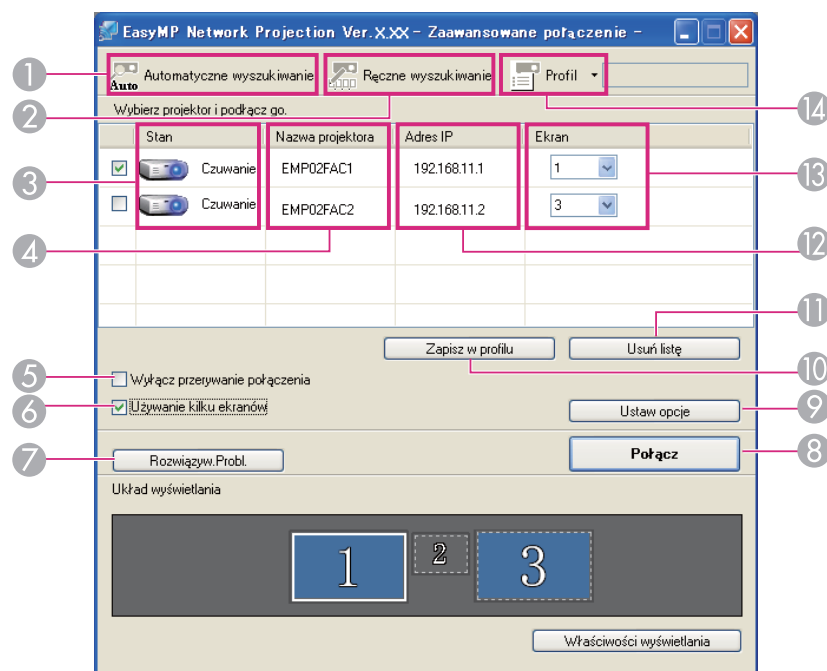




Przy połączeniu z innego komputera, na przykład gdy zmieniają się prelegenci, uruchom program EasyMP Network Projection z komputera, który ma zostać połączony. Komputer, do którego projektor jest aktualnie podłączony zostanie odłączony, a następnie projektor połączy się z komputerem, który próbuje nawiązać połączenie.







W przypadku nawiązania połączenia w czasie ustawiania opcji **Wyłącz przerywanie połączenia**, połączenie nie zostanie przełączone na inny komputer.


Korzystanie z Ekranu Połączenia

Uruchom program EasyMP Network Projection, aby wyświetlić następujący ekran. Opis poszczególnych przycisków i elementów podano w tabeli poniżej.



- 1  **Automatyczne wyszukiwanie**
Można wyszukiwać dostępne projektory w sieci, do której komputer jest podłączony.
- 2  **Ręczne wyszukiwanie**
Istnieje możliwość wyszukiwania projektora na podstawie określonego adresu IP lub nazwy projektora.
- 3 **Stan**
Sześć zamieszczonych niżej ikon wskazuje stan wykrytych projektorów.

	Czuwanie	Dostępny.
	Zajęty	Dostępny. Kliknięcie przycisku Połącz powoduje odłączenie komputera, który jest w danym momencie podłączony do projektora i podłączenie komputera użytkownika.
	Zajęty (Wyłącz przerywanie połączenia)	Nie można wybrać. Opcja Wyłącz przerywanie połączenia jest włączona w innym komputerze, który jest już połączony.
	Używany przez inny program	Menu Konfiguracja projektora jest otwarte. Można je wybrać po zamknięciu menu Konfiguracja i ponownym wyszukiwaniu.
	Szukanie	Wyświetlane podczas uruchamiania funkcji Ręczne wyszukiwanie lub Profil.
	Nie znaleziono.	Komunikat jest wyświetlany, jeśli nie można wyszukać projektora za pomocą funkcji Ręczne wyszukiwanie lub Profil.

- 4 **Nazwa projektora**
Wyświetlona zostaje nazwa projektora.
- 5 **Wyłącz przerywanie połączenia**
Wybierz tę opcję, aby zapobiegać przerywaniu połączenia przez inne komputery w trakcie połączenia z wybranym projektorem.
- 6 **Używanie kilku ekranów**
Wybierz tę opcję w przypadku korzystania z funkcji wyświetlania wieloe ekranowego. Po wybraniu tej opcji w dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Właściwości wyświetlania.
 "Korzystanie z Wyświetlania Wieloe ekranowego" [str.23](#)
- 7 **Rozwiązyw.Probl.**
W przypadku wystąpienia problemu oraz gdy nie jest możliwe nawiązanie połączenia, naciśnij ten przycisk, aby otworzyć ekran rozwiązywania problemów EasyMP Network Projection.

8 Połącz

Połączenie z projektorem wybranym z listy wyników wyszukiwania. W momencie nawiązania połączenia z projektorem wyświetlany jest pasek narzędzi.

9 Ustaw opcje

Możliwe jest wprowadzanie ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection.

☞ "Ustaw opcje" [str.32](#)

10 Zapisz w profilu

Zapisywanie wyników wyszukiwania projektorów w sieci jako profilu.

☞ "Tworzenie Profilu" [str.17](#)

11 Usuń listę

Usuwanie wszystkich list wyników wyszukiwania.

12 Adres IP

Powoduje pojawienie się adresu IP projektora.

13 Ekran

Wybór numeru ekranu (gdy wybrana jest opcja **Używanie kilku ekranów**).

☞ "Projekcja przypisanych obrazów" [str.29](#)

14 Profil



Istnieje możliwość wyszukiwania projektorów podłączonych do sieci za pomocą profilu zapisanego przy użyciu opcji **Zapisz w profilu**.

☞ "Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil" [str.17](#)

Korzystanie z paska narzędzi

Pasek narzędzi wyświetlany jest na ekranie komputera po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection i nawiązaniu połączenia z projektorem. Za pomocą tego paska narzędzi można obsługiwać i wprowadzać ustawienia projektora.




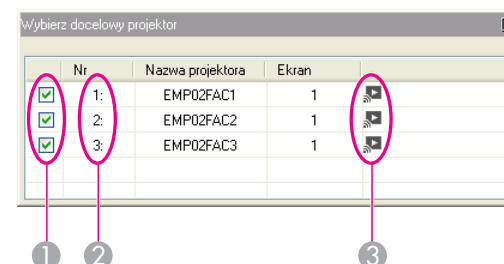
Wybierz docelowy projektor

Kliknij, aby wybrać projektor obsługiwany za pomocą paska narzędzi w przypadku korzystania z wielu projektorów przy użyciu funkcji dystrybucji lub wyświetlania wieloe ekranowego. Projektory, którymi można sterować, oznaczone są ikoną umieszczoną poniżej symbolu projektora.

Wskaźnik WSZ. oznacza możliwość sterowania wszystkimi podłączonymi projektorami.

Na przykład, wskaźnik "1, 3" oznacza możliwość sterowania projektorami nr 1 i 3.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy ekran.



- 1 Wybierz projektor, którym chcesz sterować.
- 2 Określa Nr przypisanego projektora. Nr jest wyświetlany pod ikoną, oznaczając Nr projektora, którym można sterować z paska narzędzi.
- 3 Określa stan projektora.



Stop

Zatrzymanie projekcji w trakcie połączenia z projektorem. W czasie przerw wyświetlany jest czarny ekran.



Pokaż

Anulowanie funkcji Stop lub Pauza.



Pauza

Zatrzymuje wyświetlane obrazy w trakcie połączenia z projektorem.



Tryb prezentacji


Każdorazowe kliknięcie tego przycisku powoduje włączenie lub wyłączenie Tryb prezentacji.

☛ "Projekcja wyłącznie Pokazu slajdów programu PowerPoint (Tryb prezentacji)" [str.22](#)



Sterow. projek.

W przypadku podłączenia projektora do sieci sterowanie funkcjami projektora Ściszenie A/V, Przełącz źródłowy komputer i Przełącz źródłowe video jest możliwe z paska narzędzi **Sterow. projek.**, a także za pomocą pilota, jak i panelu sterowania projektora.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy pasek narzędzi.



4



4 Ściszenie A/V

Włącza i wyłącza dźwięk i video.



5 Przełącz źródłowy komputer

Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejścia sygnału.




6 Przełącz źródłowe video

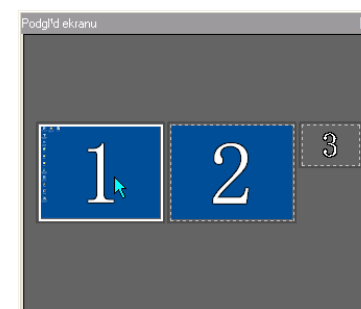
Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejściowego wideo.



Podgląd ekranu

Wyświetlenie podglądu wielu ekranów.

Kliknij , aby wyświetlić podgląd z użyciem wprowadzonych ustawień. Kliknij ekran, aby powiększyć dany Podgląd ekranu na całym ekranie.



Ustaw opcje

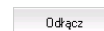
Istnieje możliwość wyregulowania parametrów dotyczących przesyłu obrazów komputerowych.

☛ "Ustaw opcje" [str.32](#)



Tryb wysyłania filmów

Umożliwia włączenie odtwarzania pliku filmowego. Jeśli projektor nie odtwarza filmów, na ekranie zostanie wyświetlony komunikat: "Podłączone projektory nie obsługują trybu wysyłania filmów".



Odłącz

Zakończenie połączenia z projektorem.



Przełączanie trybu wyświetlania paska narzędzi

Istnieje możliwość przełączania pomiędzy podanymi niżej trybami wyświetlania paska narzędzi. Wygląd paska pozostaje bez zmian do następnego przełączenia.

Pełne



Normalne



Proste



Można połączyć projektor i komputer i wyświetlać zdalnie obrazy na ekranach znajdujących się dużej odległości (w różnych podsieciach).

W trybie wyszukiwania automatycznego nie można znaleźć projektorów znajdujących się w różnych podsieciach, ponieważ wyszukiwanie jest możliwe tylko w tej samej podsieci.

W celu podłączenia do projektora w innej podsieci można zastosować poniższe metody.

- Podaj adres IP lub nazwę projektora i rozpocznij wyszukiwanie. Adres IP można wprowadzić bezpośrednio. Ponadto, jeśli nazwa projektora, który ma zostać podłączony, została zarejestrowana na serwerze DNS, wystarczy wprowadzić nazwę projektora, aby przeprowadzić wyszukiwanie.
☞ "Określanie adresu IP lub nazwy projektora i ich wyszukiwanie" [str.16](#)
- Wykonaj wyszukiwanie na podstawie Profilu. Po wyszukaniu projektora podłączonego do innej podsieci przez określenie adresu IP lub nazwy projektora istnieje możliwość zapisania wyniku wyszukiwania jako profilu o łatwej do zapamiętania nazwie, a następnie wykorzystania tego profilu w przypadku konieczności ponownego wyszukania projektora podłączonego do innej podsieci.
☞ "Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil" [str.17](#)



Jeśli projektora nie można znaleźć, w poniższej sekcji można znaleźć najbardziej prawdopodobne przyczyny.

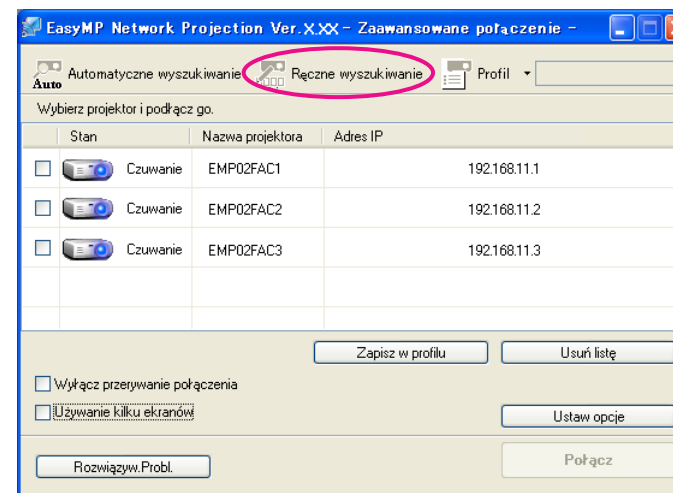
☞ "Rozwiązyw. Probl." [str.38](#)

Określanie adresu IP lub nazwy projektora i ich wyszukiwanie

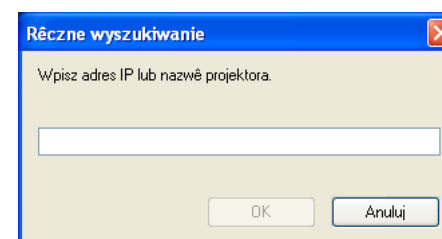
W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, zostały użyte obrazy ekranu z systemu Windows.

Podobne ekrany są wyświetlane w systemie Mac OS.

- 1 Kliknij opcję **Ręczne wyszukiwanie** na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.



- 2 Wprowadź adres IP lub nazwę projektora, z którym chcesz się połączyć i kliknij przycisk **OK**.



Wyniki wyszukiwania zostaną wyświetlone na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection. Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk **Połącz**, aby nawiązać połączenie.

Po zapisaniu informacji o projektorze w formie profilu określanie szczegółowych danych przy następnych wyszukiwaniach nie będzie konieczne.

☛ "Tworzenie Profilu" [str.17](#)

Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil

Wyniki wyszukiwania często używanego projektora można zapisać jako profil. Profil to plik zawierający wszystkie informacje odnoszące się do danego projektora, takie jak jego nazwa oraz adres IP. Profil można określić tak, aby wyszukiwać projektora bez konieczności podawania odpowiednich informacji, np. adresu IP i nazwy projektora. Przykładowo, wyszukanie projektora można przyspieszyć tworząc grupę profili dla poszczególnych lokalizacji, w których skonfigurowano projektory i zarządzając nimi przy pomocy folderów.

Niniejsza sekcja zawiera opis metody tworzenia i edycji profili.

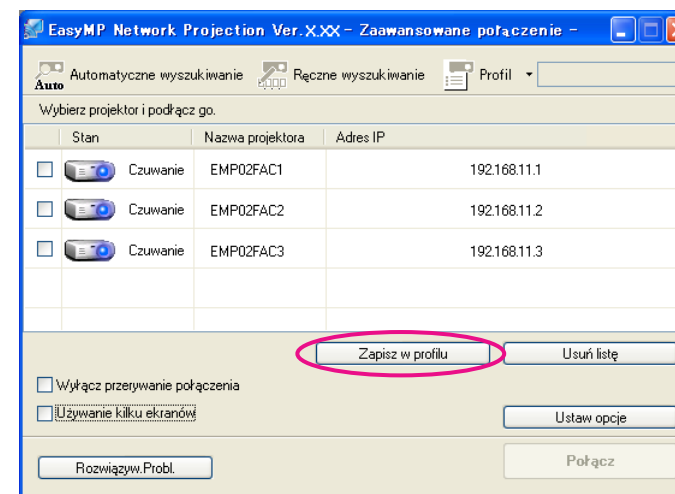
Tworzenie Profilu

Tworzenie profili odbywa się przez zapisanie wyników wyszukiwania.

Szczegółowe informacje na temat edycji uprzednio zapisanego profilu — patrz następująca sekcja.

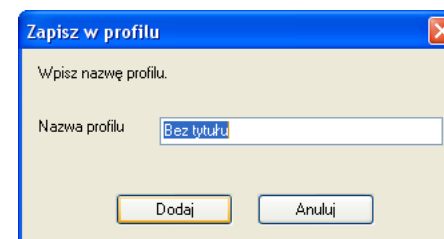
☛ "Zarządzanie Profilem" [str.19](#)

- 1 Po wyświetleniu projektora na ekranie wyboru projektora w programie EasyMP Network Projection kliknij przycisk **Zapisz w profilu**.



Wyświetlony zostanie ekran Zapisz w profilu.

- 2 Wprowadź Nazwę profilu i kliknij przycisk **Dodaj**.

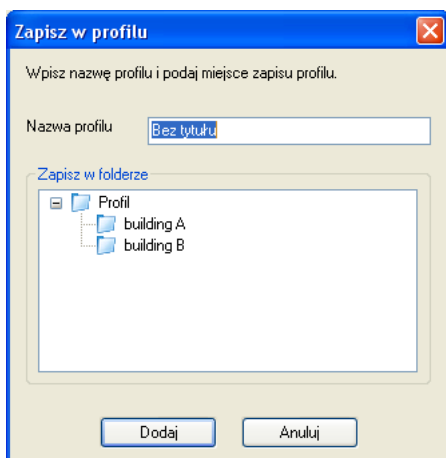


Dane projektora zostaną zapisane w profilu.

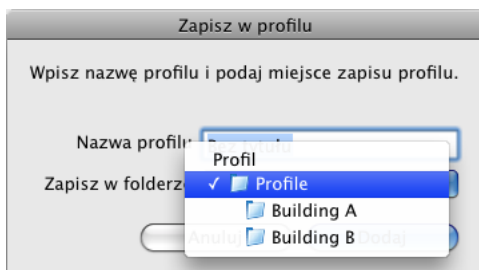
Jeśli dany profil został już wcześniej zapisany, zostanie wyświetlony komunikat z pytaniem, czy użytkownik wyraża zgodę na zastąpienie profilu. Aby zapisać profil pod inną nazwą, wybierz opcję **Zapisz jako**. W przypadku utworzenia folderu dla profilu wyświetlane są

następujące ekrany. Po wprowadzeniu Nazwy profilu i wybraniu lokalizacji dla opcji **Zapisz w folderze**, kliknij przycisk **Dodaj**.

System Windows



System Mac OS



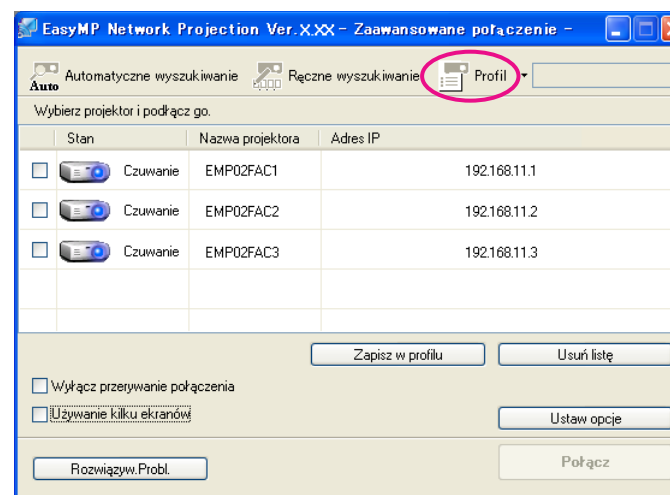
Szczegółowe informacje na temat tworzenia folderu dla profili — patrz następująca sekcja.

👉 "Zarządzanie Profilem" str.19

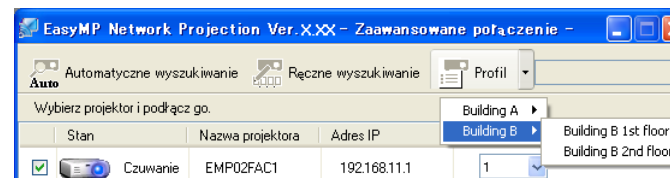
Wyszukiwanie przez określenie Profilu

Istnieje możliwość wyszukania projektora poprzez wybranie utworzonego wcześniej profilu.

- 1 Kliknij przycisk **Profil** na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.
Jeśli nie zarejestrowano żadnego profilu, nie jest możliwe wybranie opcji **Profil**.



- 2 Z wyświetlonego menu wybierz projektor, z którym chcesz się połączyć.



Wyniki wyszukiwania zostaną wyświetlone na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.

Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk **Połącz**, aby nawiązać połączenie.

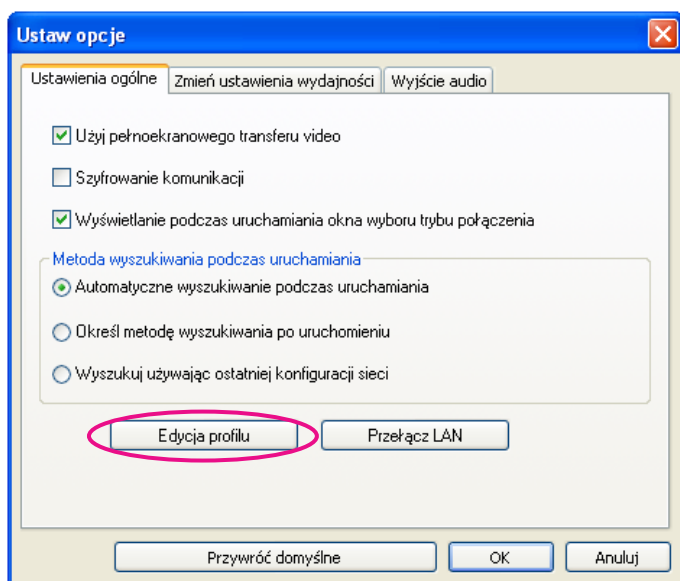
Zarządzanie Profilem

Istnieje możliwość zmiany nazwy i struktury hierarchicznej profilu.

1 Kliknij przycisk **Ustaw opcje** na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.

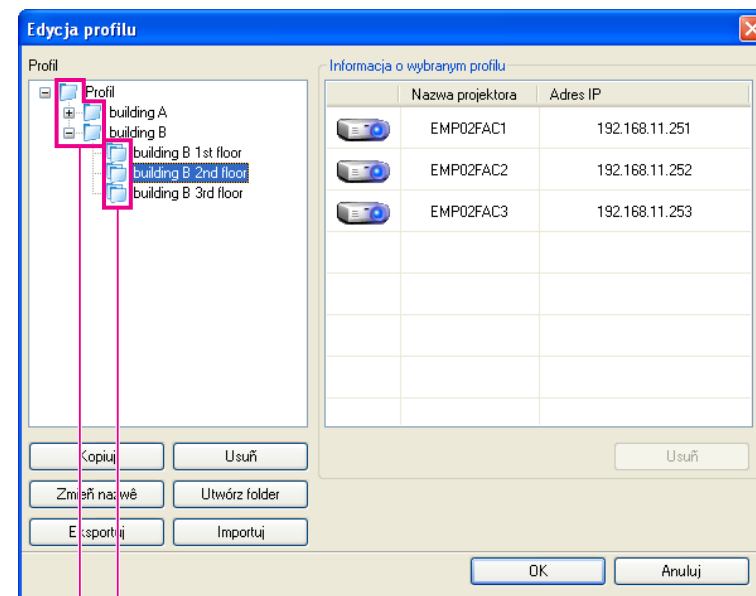
Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.

2 Kliknij przycisk **Edycja profilu**.



Zostanie wyświetlony ekran Edycja profilu.

3 Edytuj informacje zapisane w profilu.



- 1 : Oznacza profil.
- 2 : Oznacza folder.

Profil	
Element	Funkcja
Profil	Istnieje możliwość wyświetlenia zarejestrowanego profilu. Profilami można zarządzać przez tworzenie folderów.
Kopiuj	Istnieje możliwość kopiowania profilu. Skopiowany profil jest zapisywany w tym samym folderze co oryginał, pod tą samą nazwą.

Profil	
Element	Funkcja
Usun	Istnieje możliwość usunięcia profilu i folderu.
Zmień nazwę	Umożliwia wyświetlenie okna dialogowego Zmień nazwę i zmianę nazwy folderu lub profilu. W oknie dialogowym Zmień nazwę można wprowadzić maksymalnie 32 znaki.
Utwórz folder	Istnieje możliwość utworzenia nowego folderu.
Eksportuj	Istnieje możliwość eksportowania profilu. Eksportowanych profili można używać jako plików z kopiami zapasowymi. Pliki te można importować przy użyciu innego komputera.
Importuj	Umożliwia pobranie eksportowanego profilu.

Informacja o wybranym profilu	
Element	Funkcja
Nazwa projektora	Wyświetla zarejestrowane na profilu informacje o projektorze.
Adres IP	
Usun	Istnieje możliwość usunięcia danych wybranego projektora. Usunięcie wszystkich danych projektora spowoduje usunięcie całego profilu.

4 Kliknij przycisk **OK**.

Spowoduje to zapisanie wprowadzonych zmian i zamknięcie ekranu Edycja profilu.




Różne style projekcji

Ten rozdział zawiera objaśnienia funkcji przydatnych podczas spotkania lub prezentacji, takich jak np. funkcja Wyświetlanie wieloekranowe umożliwiające wysyłanie obrazów do wielu projektorów z jednego komputera.

Korzystając z trybu prezentacji można wyświetlać tylko pokaz slajdów programu PowerPoint otwartego na komputerze. W przypadku wyłączonego pokazu slajdów wyświetlany jest czarny ekran. Prezentację można płynnie rozpocząć bez wyświetlania niepotrzebnych obrazów.

Oprócz programu PowerPoint program Keynote jest kompatybilny także z Trybem prezentacji systemu Mac OS.

Aby ustawić tryb prezentacji w pozycji Włączone lub Wyłączone, kliknij przycisk .

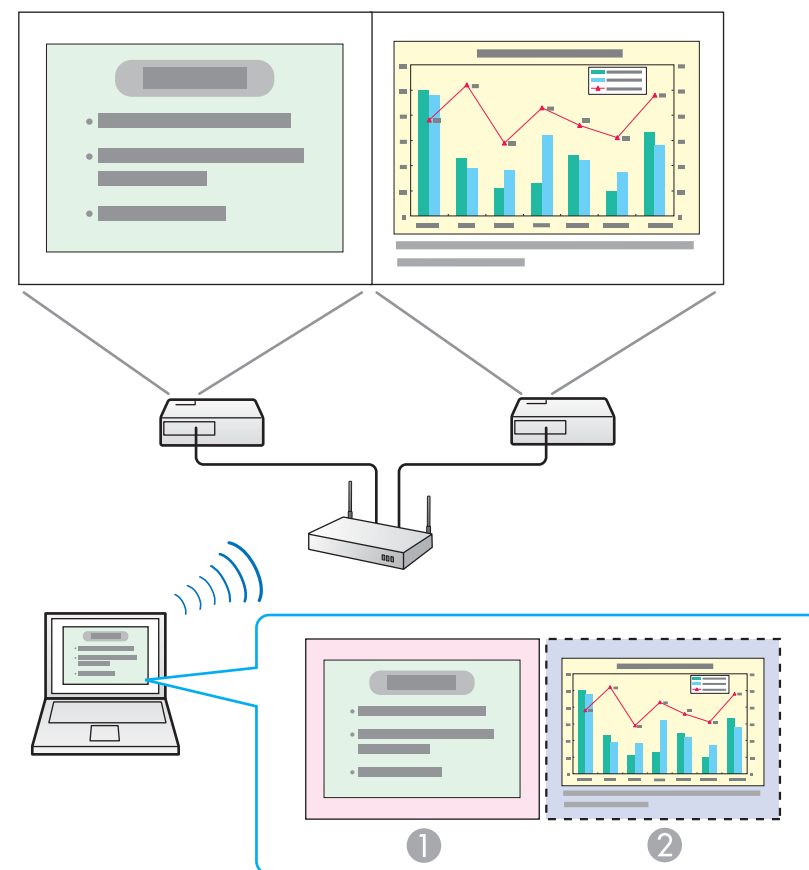
☞ "Korzystanie z paska narzędzi" [str.13](#)

Tryb wyświetlania wieloekranowego umożliwia wyświetlanie różnych obrazów na kilku projektorach podłączonych do jednego komputera. W przypadku systemu Windows istnieje możliwość konfiguracji w komputerze kilku sterowników ekranów wirtualnych[»]. Poszczególne projektory będą wyświetlać obraz z odpowiednich ekranów. Funkcja ta nie jest dostępna w przypadku systemu Windows Vista i Windows 7. W przypadku systemu Mac OS, korzystanie z tej funkcji wymaga podłączenia do komputera zewnętrznego monitora. Powyższe opisy dotyczące ekranów wirtualnych w przypadku systemu Mac OS odnoszą się do obrazów wyświetlanych na ekranach rzeczywistych monitorów.

Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego

Dostosowanie ekranu wirtualnego[»] umożliwia projekcję tylko wybranych obrazów lub kilku różnych obrazów obok siebie podczas prezentacji.

Przykład rozmieszczenia 1

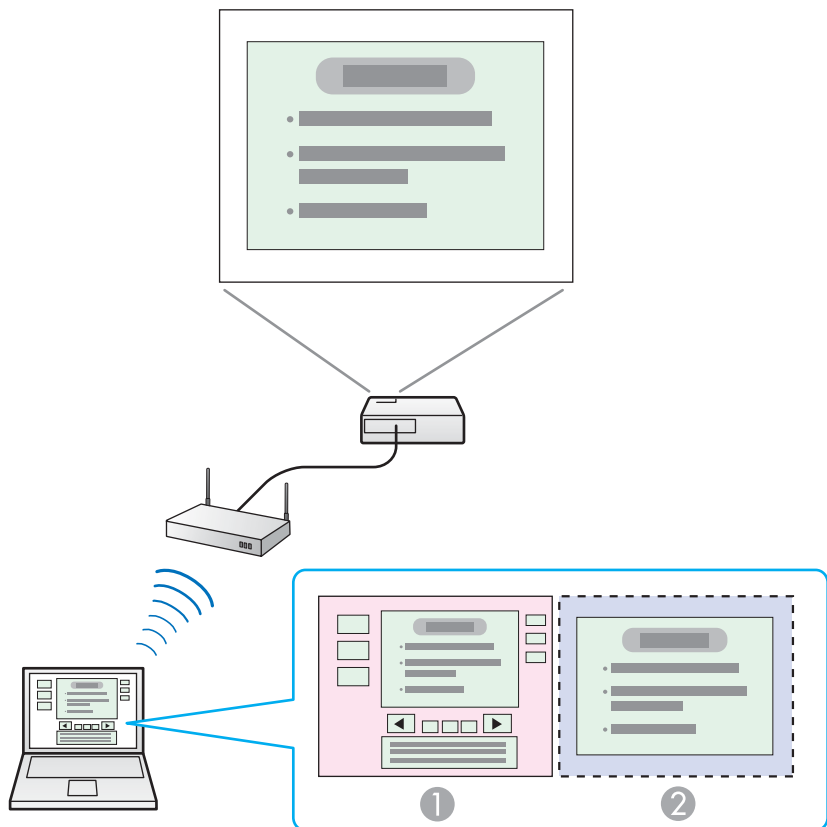


- ① Obraz na fizycznym monitorze
- ② Obraz na ekranie wirtualnym

Plik PowerPoint

Plik Excel

Przykład rozmieszczenia 2



- 1 **Obraz na fizycznym monitorze**
- 2 **Obraz na ekranie wirtualnym**

Narzędzia prowadzącej prezentację pliku programu PowerPoint

Pokaz slajdów z użyciem pliku programu PowerPoint

Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloe ekranowego

- 1 **Ustaw ekran wirtualny.**
 ➤ "Konfiguracja Ekranu Wirtualnego" [str.24](#)
 W środowisku Windows, jeśli to konieczne, włącz sterownik [ekranu wirtualnego](#) ➤. Zarówno w przypadku systemu Windows, jak i systemu Mac OS, konieczna jest konfiguracja rozmieszczenia ekranów wirtualnych.
- 2 **Przypisz obraz do projekcji.**
 ➤ "Przypisywanie obrazów do projekcji" [str.29](#)
 Otwórz plik przeznaczony do projekcji, a następnie przenieś obraz na ekran wirtualny, zgodnie z ustalonym rozmieszczeniem.
- 3 **Wyświetlaj przypisane obrazy.**
 ➤ "Projekcja przypisanych obrazów" [str.29](#)
 Przypisz numer ekranu wirtualnego do projektora, a następnie rozpocznij projekcję.

Konfiguracja Ekranu Wirtualnego

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1.

➤ "Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego" [str.23](#)

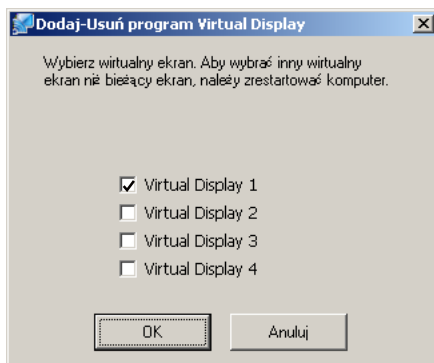
Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows)

Włącz sterownik [ekranu wirtualnego](#) ➤. Jeśli ekran wirtualny został już włączony podczas instalacji aplikacji EasyMP Network Projection, nie ma potrzeby wykonania tej czynności. Przejdź do następującej sekcji.

☞ "Ustawienia ekranu wirtualnego" [str.25](#)

- 1 Kliknij **Start**, wybierz **Programy** (lub **Wszystkie programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, a następnie kliknij **Dodaj-Usuń program Virtual Display**.

Zostanie wyświetlony ekran Dodaj-Usuń program Virtual Display.



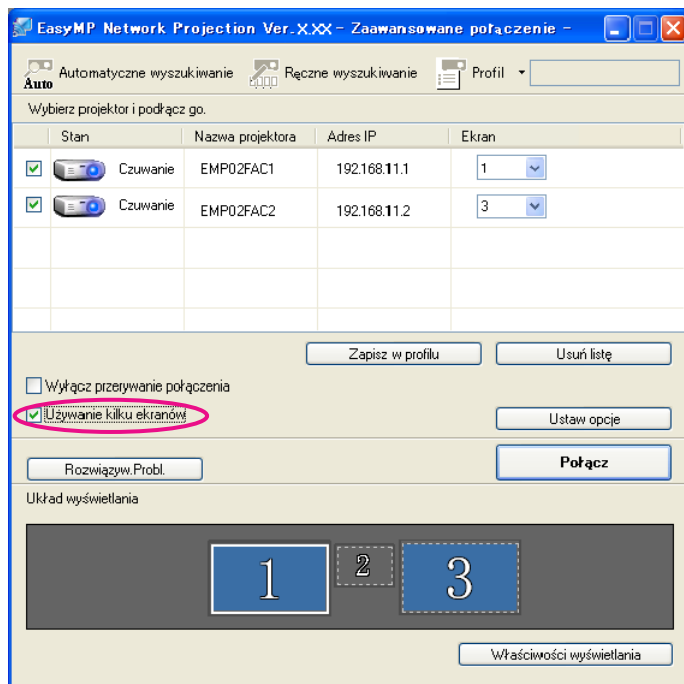
- 2 Wybierz ekran wirtualny, którego chcesz użyć.
Istnieje możliwość dodania maksymalnie czterech monitorów. W tym przykładzie zostanie użyty jeden ekran wirtualny. Podczas konfigurowania wielu ekranów wirtualnych należy wybrać ich wymaganą liczbę.
Istnieje możliwość wybrania dowolnego ekranu.
- 3 Kliknij przycisk **OK**.
Kliknięcie przycisku **OK** powoduje włączenie sterowników ekranów wirtualnych. Miganie ekranu jest na tym etapie objawem normalnym. Poczekać na zamknięcie ekranu Dodaj-Usuń program Virtual Display.

Ustawienia ekranu wirtualnego

Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection procedura konfiguracji ekranu wirtualnego w przypadku systemu Windows jest inna niż w przypadku systemu Mac OS. Procedury dla obu systemów zostały opisane poniżej w osobnych punktach.

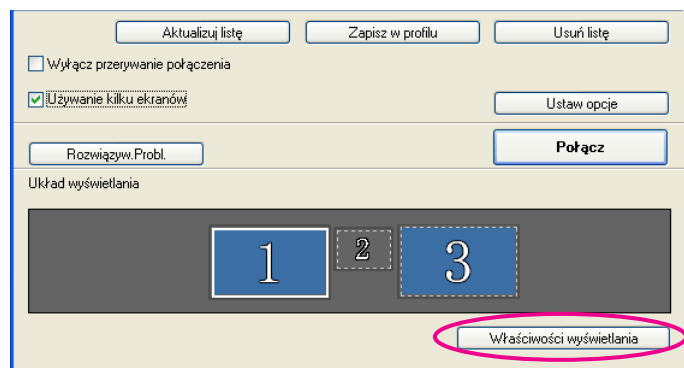
System Windows

- 1 Kliknij **Start**, wybierz **Programy** (lub **Wszystkie programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, a następnie kliknij **EasyMP Network Projection V2.XX**, aby uruchomić program EasyMP Network Projection.
- 2 Wybierz opcję **Tryb zaawansowanego połączenia**, po czym kliknij przycisk **OK**.
- 3 Zaznacz pole wyboru **Używanie kilku ekranów**.



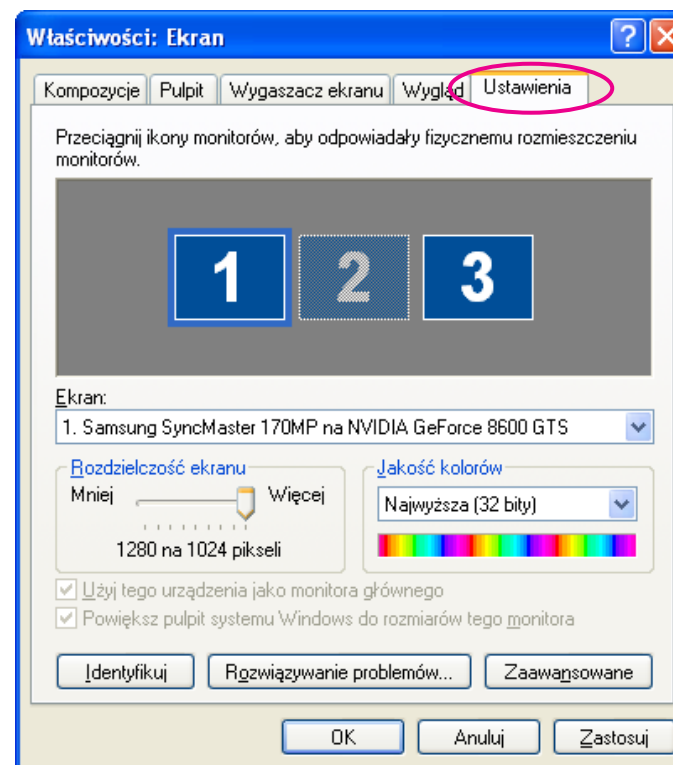
W dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Prefer. wysw.

4 Kliknij przycisk **Właściwości wyświetlania**.



Zostanie wyświetlony ekran Właściwości wyświetlania.

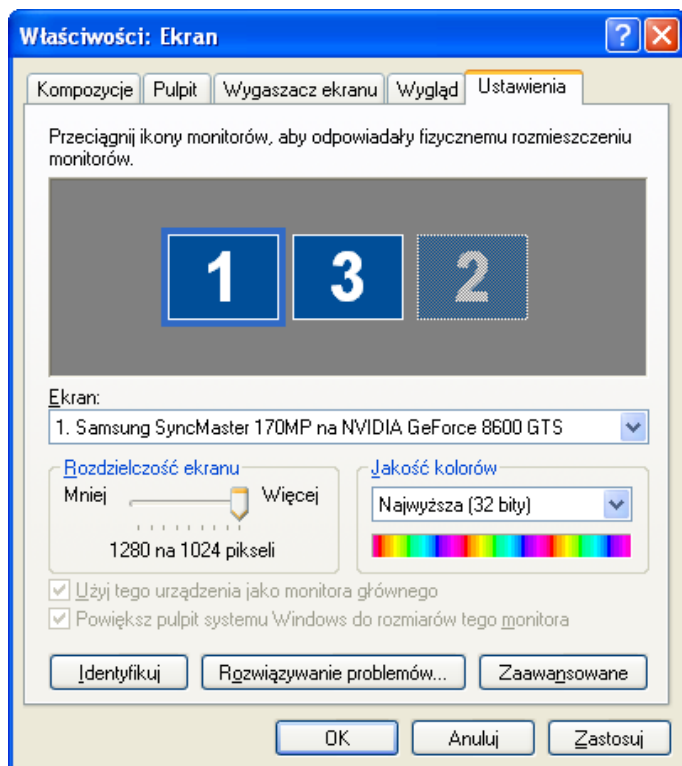
5 Kliknij kartę **Ustawienia**.



6 Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w odpowiednim miejscu.

W tym przykładzie monitor fizyczny (1) znajduje się po lewej stronie, a monitor wirtualny (3) po prawej.

W przypadku gdy komputer ma kilka wyjść dla monitorów fizycznych, numery przypisane do ekranów wirtualnych rozpoczynają się od pierwszego wolnego numeru.



- W przypadku podłączenia drugiego monitora zewnętrznego nie jest możliwa projekcja obrazu wyświetlanego na jego ekranie.
- W zależności od konkretnego sprzętu dodatkowy monitor zewnętrzny może mieć numer inny niż "2". Podczas umieszczania ikon monitora kliknij ikonę, aby sprawdzić, czy typ monitora nie jest monitorem zapasowym.
- Ustawienia rozdzielczości ekranu — patrz poniżej.
☛ "Obsługiwane Rozdzielczości" [str.36](#)

Po ustawieniu ikony monitora ekran wirtualny zostaje podłączony, jak przedstawiono na poniższym obrazie.

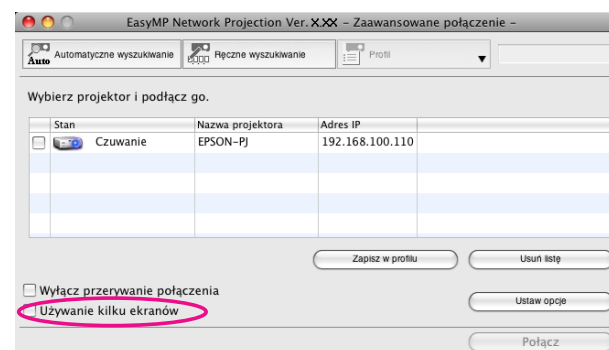


- 7 Kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć ekran Właściwości wyświetlania. Następnie przydziel obrazu do projekcji.

☛ "Przypisywanie obrazów do projekcji" [str.29](#)

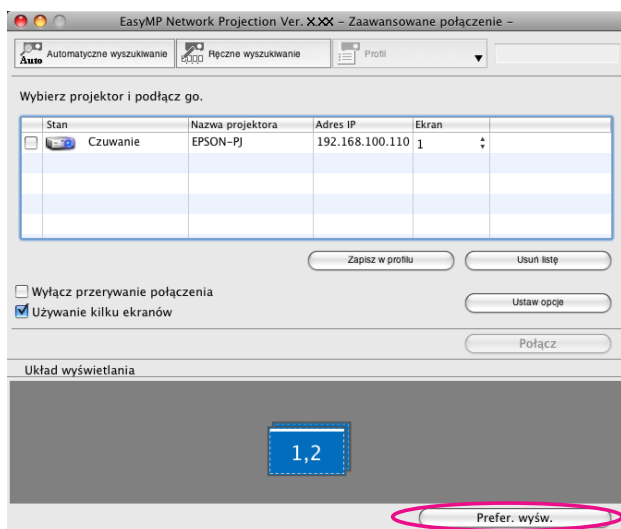
System Mac OS

- 1 Kliknij dwukrotnie **EasyMP Network Projection** w folderze **Programy**, aby uruchomić program EasyMP Network Projection.
- 2 Wybierz opcję **Tryb zaawansowanego połączenia**, po czym kliknij przycisk **OK**.
- 3 Zaznacz pole wyboru **Używanie kilku ekranów**.



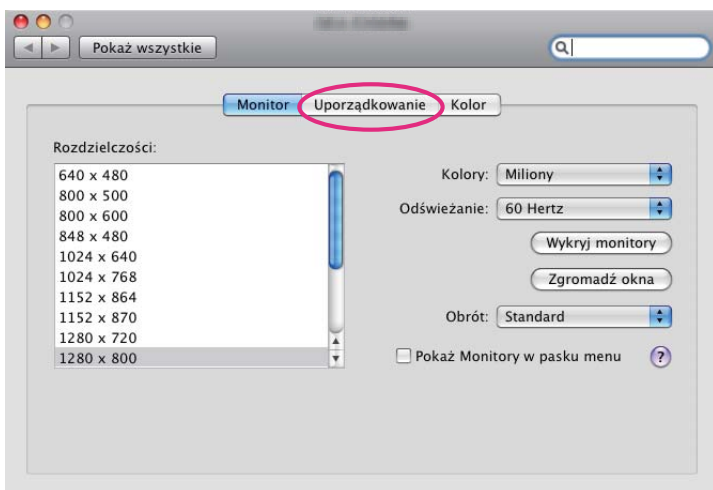
W dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Właściwości wyświetlania.

- 4 Kliknij przycisk **Prefer. wyśw.**

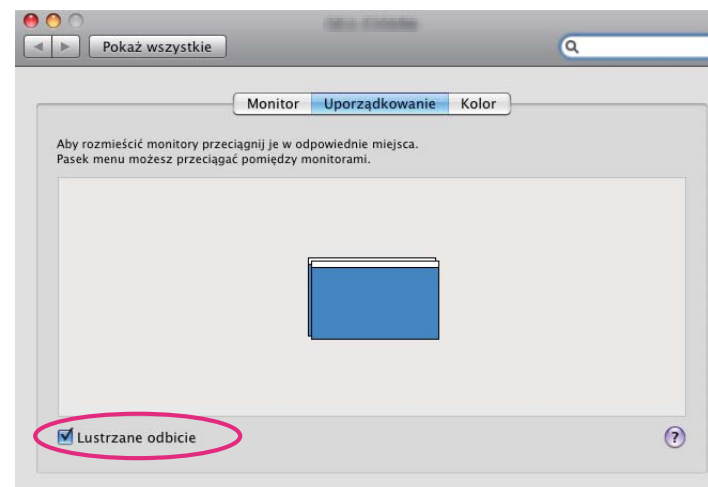


Wyświetlony zostanie ekran konfiguracji ekranu.

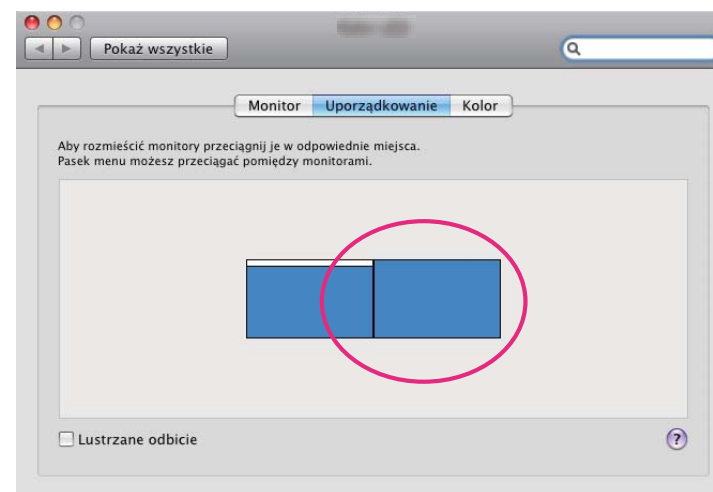
5 Kliknij opcję **Uporządkowanie**.



6 Usuń zaznaczenie pola wyboru opcji **Lustrzane odbicie**.



7 Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w odpowiednim miejscu.



8 Zamknij ekran ustawień wyświetlania.

Następnie przydziel obrazy do projekcji.

☛ "Przypisywanie obrazów do projekcji" [str.29](#)

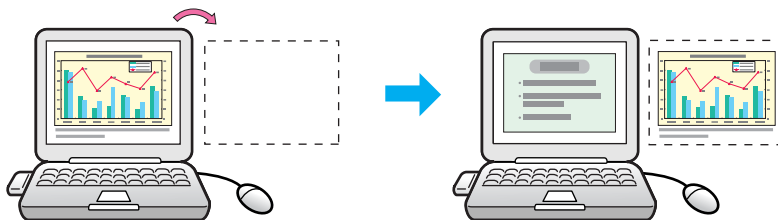
Przypisywanie obrazów do projekcji

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1.

☞ "Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego" [str.23](#)

- 1** Otwórz plik przeznaczony do projekcji.
Otwórz pliki programów PowerPoint i Excel.
- 2** Przeciągnij okno na odpowiedni ekran wirtualny i umieść je w miejscu, w którym ma być wyświetlane.

Przeciągnij okno programu Excel w prawo, aż przestanie być widoczne. Na monitorze fizycznym zostanie wyświetlono okno programu PowerPoint, a okno programu Excel pojawi się na ekranie wirtualnym po prawej stronie.

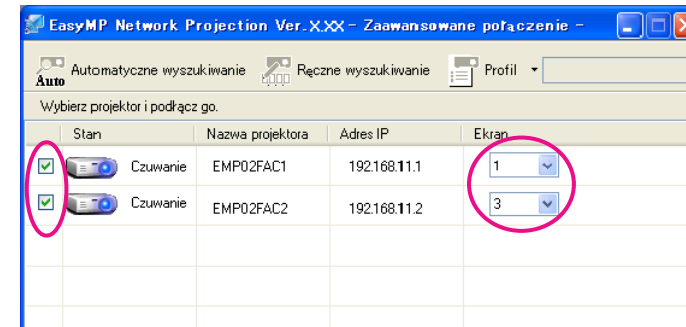


Projekcja przypisanych obrazów

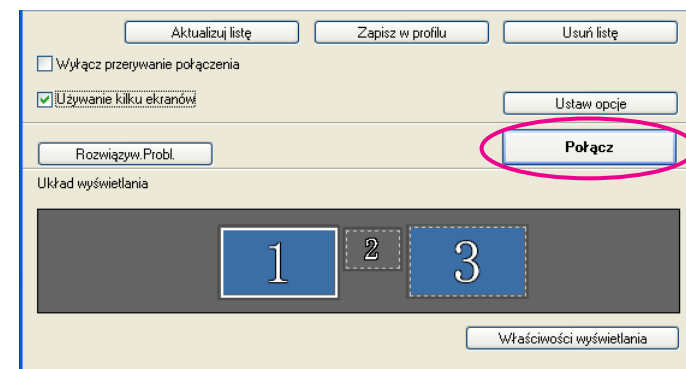
W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1.

☞ "Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego" [str.23](#)

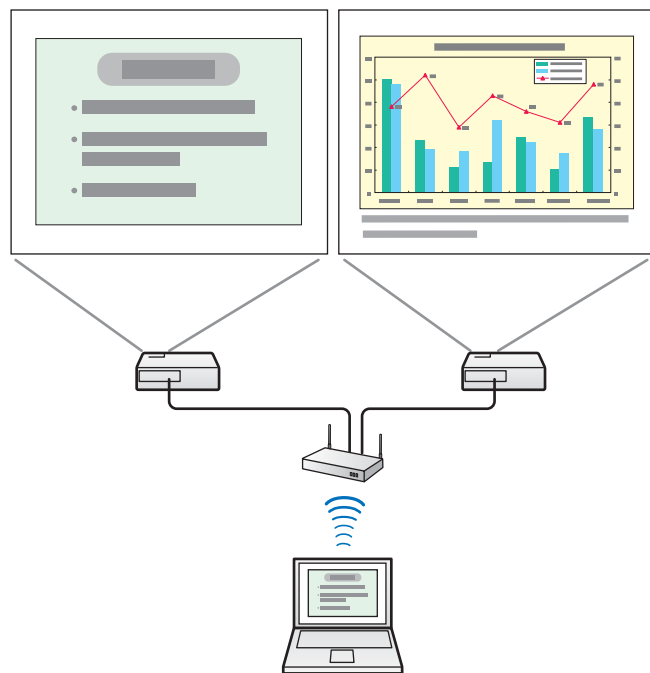
- 1** W polu **Ekran** wybierz numer ekranu wirtualnego, na który ma zostać przeniesiony obraz, a następnie określ obrazy wyświetlane za pomocą poszczególnych projektorów.



- 2** Kliknij przycisk **Połącz**.



Rozpocznie się projekcja obrazów przeniesionych na poszczególne projektory.



W środowisku Windows nie jest możliwe obejrzenie na komputerze obrazów wysłanych na ekrany wirtualne. Jeśli zaistnieje konieczność regulacji parametrów obrazu na ekranie wirtualnym, należy to wykonać w trakcie wyświetlania go na monitorze fizycznym. Aby wykonać na ekranie wirtualnym operacje wymagające użycia myszy, należy przesunąć wskaźnik myszy w kierunku tego ekranu, tak aby wskaźnik pojawił się na nim.

- 3 Aby wyłączyć wyświetlanie wieloekranowe, kliknij przycisk **Odłącz** na pasku narzędzi.



W środowisku Windows, jeśli sterownik ekranu wirtualnego ustawiono tak, że można przesunąć wskaźnik myszy poza granice ekranu, czasami wskaźnik może zniknąć z pola widzenia użytkownika. Jeśli nie korzystasz aktualnie z ekranu wirtualnego, usuń zaznaczenie pola wyboru ekranu wirtualnego na ekranie Dodaj-Usuń program Virtual Display; wskaźnik myszy powróci wówczas na ekran. Aby ponownie skorzystać z wyświetlania wieloekranowego, zaznacz ponownie pole wyboru obok odpowiedniego ekranu na ekranie Dodaj-Usuń program Virtual Display.

Aby usunąć zaznaczenie z pola wyboru, patrz

🖱️ "Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows)" [str.24](#)

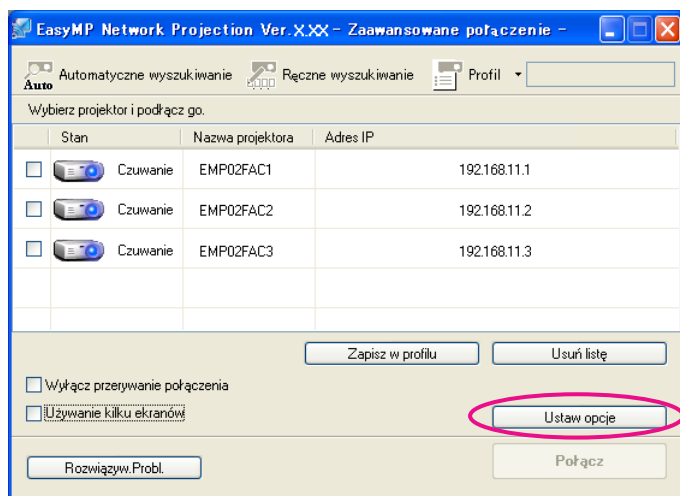


Dodatek

Możliwe jest wprowadzanie ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection.

Udostępnij opcję Ustaw opcje z ekranu głównego programu EasyMP Network Projection.

- 1 Kliknij przycisk **Ustaw opcje** na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.




Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.

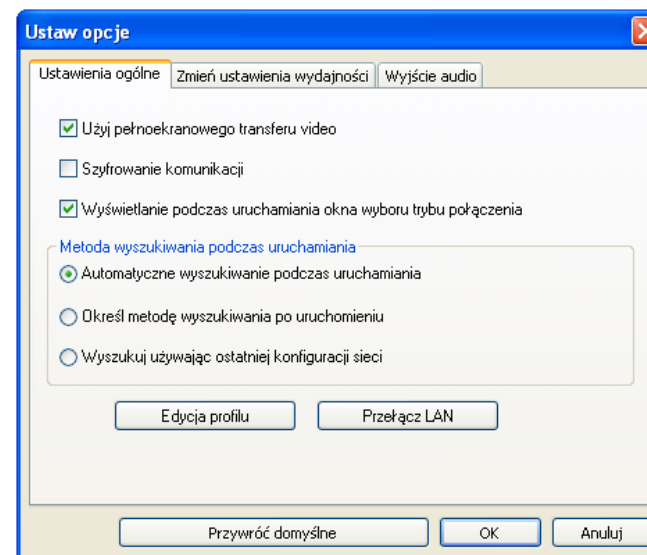
- 2 Ustaw poszczególne elementy.

W poniższych sekcjach potwierdź ustawienia elementów. Po wprowadzeniu wszystkich ustawień kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć ekran Ustaw opcje.



Dostęp do Ustaw opcje można także uzyskać klikając opcję  na pasku narzędzi. Po uzyskaniu dostępu do opcji Ustaw opcje z paska narzędzi karta Ustawienia ogólne nie będzie wyświetlana.

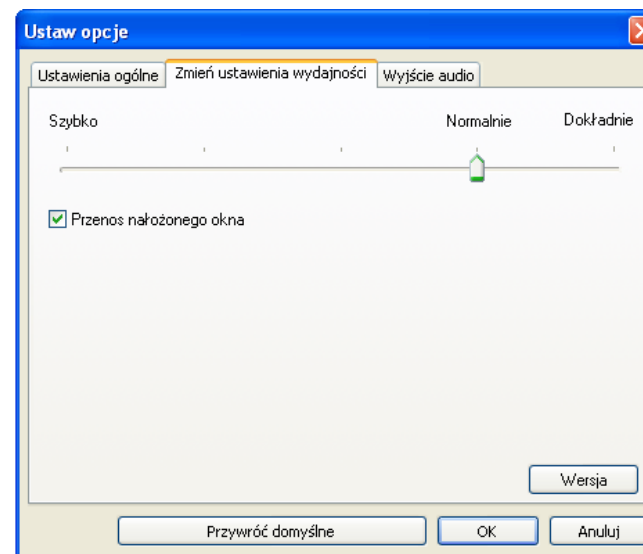
Karta Ustawienia ogólne



Użyj pełnoekranowego transferu video	Odtwarza film na pełnym ekranie. Funkcji tej nie można ustawić, jeśli projektor nie obsługuje funkcji wysyłania filmów.
Szyfrowanie komunikacji	Wybierz tę opcję, aby zaszyfrować i przesłać dane. Dane takie nie mogą zostać rozkodowane nawet w przypadku ich przejęcia.
Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia	Umożliwia określenie, czy przy uruchamianiu programu EasyMP Network Projection powinien być wyświetlany ekran Tryb szybkiego połączenia/Tryb zaawansowanego połączenia. Usuń zaznaczenie tego pola wyboru, jeśli regularnie używasz jednego z tych trybów.

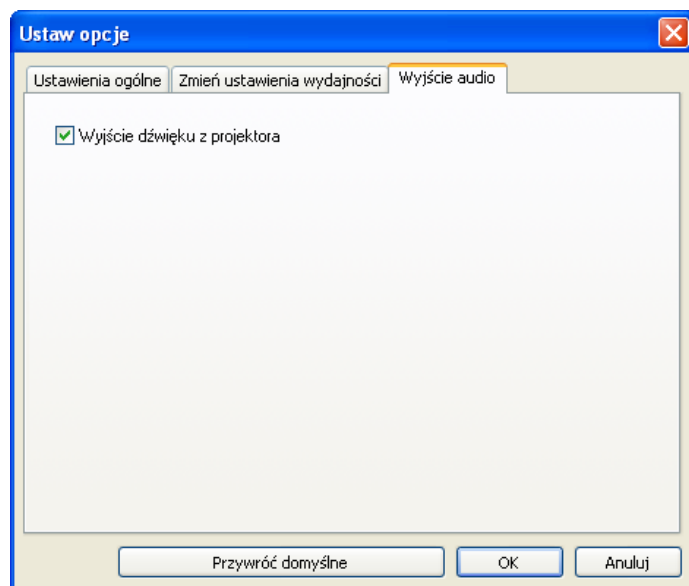
Metoda wyszukiwania podczas uruchamiania	Wybierz metodę wyszukiwania projektora podczas uruchamiania programu EasyMP Network Projection. Automatyczne wyszukiwanie podczas uruchamiania Określ metodę wyszukiwania po uruchomieniu Wyszukuj używając ostatniej konfiguracji sieci
Edycja profilu	Zostanie wyświetlone okno dialogowe Edycja profilu. ☛ "Zarządzanie Profilem" str.19
Przełącz LAN	Tylko system Windows Okno to jest używane w przypadku konieczności przełączenia karty sieciowej używanej do wyszukiwania projektorów, jeśli komputer jest wyposażony w kilka kart sieciowych. Domyślnie wyszukiwanie jest przeprowadzane przy użyciu wszystkich kart sieciowych.
Przywróć domyślne	Możesz wyzerować wszystkie ustawienia dla Ustaw opcje na wartości domyślne. Można jednak zachować ustawienia dla opcji Edycja profilu i Przełącz LAN w opcji Ustawienia ogólne .

Karta Zmień ustawienia wydajności



Suwak zmian ustawień wydajności	Dostępne ustawienia wydajności to Szybko , Normalnie i Dokładnie . Jeśli filmy nie są odtwarzane płynnie, wybierz opcję Szybko .
Przenos nałożonego okna	Tylko system Windows (poza systemem Windows Vista i Windows 7) Nałożone okna są używane przypadku, gdy treści takie, jak komunikaty wyświetlane przez komputer nie są wyświetlane przez projektor. Zaznacz to pole wyboru, aby zawartość nałożonego okna była wyświetlana w projektorze. Wyczyść to pole wyboru, aby wskaźnik myszy nie migał na ekranie.
Przywróć domyślne	Możesz wyzerować wszystkie ustawienia dla Ustaw opcje na wartości domyślne. Można jednak zachować ustawienia dla opcji Edycja profilu i Przełącz LAN w opcji Ustawienia ogólne .

Karta Wyjście audio



Wyjście dźwięku z projektora	Wybierz, kiedy ma być wysyłany dźwięk komputera z projektora. Odznacz opcję, aby dźwięk był odtwarzany przez komputer.
Przywróć domyślne	Możesz wyzerować wszystkie ustawienia dla Ustaw opcje na wartości domyślne. Można jednak zachować ustawienia dla opcji Edycja profilu i Przełącz LAN w opcji Ustawienia ogólne .



Dźwięk można przesyłać tylko do jednego projektora. Dźwięku nie można przesyłać, gdy podłączonych jest więcej projektorów.

Przed rozpoczęciem odinstalowywania należy upewnić się, czy zostały spełnione następujące wymagania.

- W przypadku systemu Windows, aby odinstalować program EasyMP Network Projection, należy posiadać uprawnienia administratora.
- Przed rozpoczęciem odinstalowywania należy zamknąć wszystkie uruchomione aplikacje.

Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń program**.
- 4** Wybierz program EasyMP Network Projection i kliknij **Zmień/Usuń**.

Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz program EasyMP Network Projection i kliknij **Zmień/Usuń**.

Windows Vista/Windows 7


- 1** Kliknij **Start**, a następnie **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij **Odinstaluj program** w kategorii **Program**.
- 3** Wybierz program EasyMP Network Projection i kliknij **Odinstaluj/Zmień**.





System Mac OS

- 1** Otwórz folder **Programy**.
- 2** Otwórz folder **EasyMP Network Projection**, a następnie kliknij dwukrotnie **EasyMP Network Projection Uninstaller.app**, aby odinstalować oprogramowanie.

Podczas projekcji obrazów z komputera, przy pracy z programem EasyMP Network Projection, obowiązują następujące ograniczenia. Należy sprawdzić poniższe punkty.

Obsługiwane Rozdzielczości

Projektor obsługuje następujące rozdzielczości ekranu komputera. Nie ma możliwości połączenia się z komputerem, którego rozdzielczość ekranu przekracza UXGA .

- VGA  (640x480)
- SVGA  (800x600)*
- XGA  (1024x768)*
- SXGA  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Rozdzielczości obsługiwane przy włączonej funkcji wyświetlania wielu ekranów.

W przypadku korzystania z komputera o nietypowych proporcjach ekranu w zależności od rozdzielczości komputera i projektora, rozdzielczość jest zwiększana lub zmniejszana, aby nie doprowadzić do pogorszenia jakości obrazu.

W zależności od rozdzielczości czasami marginesy górne i dolne lub boczne mogą być wyświetlane na czarno.

Wyświetlane Kolory

Możliwe konfiguracje liczby kolorów ekranu.

Windows	System Mac OS
Kolor 16-bitowy	Okolo 32 000 kolorów (kolor 16-bitowy)
Kolor 32-bitowy	Okolo 16,7 miliona kolorów (kolor 32-bitowy)

W trybie wyświetlania wielu ekranów gwarantowana jest obsługa koloru 16- i 32-bitowego.

Inne ograniczenia

- Jeśli prędkość transmisji bezprzewodowej sieci LAN jest niska, może dojść do nieoczekiwanego przerwania połączenia sieciowego.
- Aplikacje korzystające z niektórych funkcji DirectX mogą nie być wyświetlane poprawnie (tylko system Windows).
- Nie ma możliwości odtwarzania pełnoekranowych okien MS-DOS (tylko system Windows).
- W niektórych przypadkach obraz na ekranie komputera i obraz wyświetlany przez projektor mogą nie być identyczne.

W przypadku używania systemu Windows Vista lub Windows 7

W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection na komputerze z systemem Windows Vista lub Windows 7 należy pamiętać o poniższych punktach.

Ograniczenia wyświetlania przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows lub Galerii fotografii usługi Windows Live

W przypadku równoczesnego korzystania z Galerii fotografii systemu Windows lub Galerii fotografii usługi Windows Live i programu EasyMP Network Projection należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

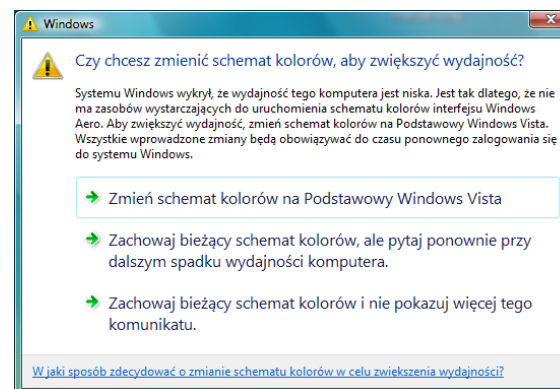
- W przypadku wyświetlania obrazów przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows lub Galerii fotografii usługi Windows Live, Pokazy slajdów są odtwarzane w trybie uproszczonym. Ponieważ nie jest wyświetlany pasek narzędzi, nie istnieje możliwość wprowadzania zmian Motywu (efektów) podczas odtwarzania pokazu slajdów, niezależnie od klasyfikacji Indeksu wydajności systemu Windows. Po uruchomieniu trybu uproszczonego zmiana trybów nie jest możliwa, dopóki uruchomiona jest Galeria fotografii systemu Windows lub Galeria fotografii usługi Windows Live — nawet w przypadku zamknięcia programu EasyMP Network Projection. Uruchom ponownie Galerię fotografii systemu Windows lub Galerię fotografii usługi Windows Live.
- Nie istnieje możliwość odtwarzania filmów.

Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero

W przypadku korzystania z interfejsu Windows Aero należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

- Nałożone okno jest wyświetlane niezależnie od ustawienia opcji Przenos nałożonego okna w menu Ustaw opcje w programie EasyMP Network Projection. Na przykład jeżeli wyświetlana jest opcja Przeniesienie nałożonego okna paska narzędzi EasyMP Network Projection, nie jest ono wyświetlane, nawet jeżeli jest wyświetlane na ekranie komputera, jednak pasek narzędzi jest wyświetlany.

- Kilka minut po podłączeniu komputera do projektora przez sieć przy użyciu programu EasyMP Network Projection wyświetlany jest następujący komunikat. Zaleca się wybranie opcji **Zachowaj bieżący schemat kolorów i nie pokazuj więcej tego komunikatu**. Wybór ten pozostaje aktywny do momentu ponownego uruchomienia komputera.



Ograniczenia wyświetlania przy użyciu aplikacji Windows Media Center

Obrazów nie można wyświetlać na pełnym ekranie podczas używania aplikacji Windows Media Center. Aby wyświetlać obrazy, przełącz się w tryb wyświetlania okna.

Połączenie z wybranym projektorem jest niemożliwe.

Nie można podłączyć projektora i komputera za pośrednictwem sieci.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy karta sieciowa i wbudowana funkcja LAN komputera są dostępne?	Upewnij się, że karta sieciowa jest dostępna przy użyciu menedżera urządzenia, w menu Panel sterowania - System – Sprzęt .
Czy kabel sieciowy został prawidłowo podłączony?	Sprawdź, czy kabel sieciowy jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy na projektorze wyświetlony jest ekran konfiguracji sieci?	Zamknij ustawienia sieciowe na projektorze, i powróć do ekranu gotowości sieci LAN. Jeśli na projektorze wyświetlony jest ekran konfiguracji sieci, połączenie przy użyciu programu EasyMP Network Projection jest niemożliwe.
Czy w programie EasyMP Network Projection skonfigurowano poprawnie kartę sieciową?	Jeśli komputer pracuje w kilku sieciach LAN, w celu nawiązania połączenia należy wybrać odpowiednią kartę sieciową. Podczas korzystania z komputera z uruchomionym systemem Windows uruchom program EasyMP Network Projection i wybierz używaną kartę sieciową z menu Ustaw opcje – Przełącz LAN . ☛ "Karta Ustawienia ogólne" str.32
Czy wyłączono zaporę internetową lub zarejestrowano ją jako wyjątek?	Jeśli nie chcesz wyłączać zapory internetowej lub rejestrować jej jako wyjątku, wprowadź odpowiednie ustawienia umożliwiające otwarcie portów. Program EasyMP Network Projection korzysta z portów "3620", "3621" i "3629".
Czy w opcjach punktu dostępowego wprowadzono poprawne ustawienia ograniczające łączność, takie jak <u>Adres MAC</u> i właściwe porty?	Zezwól na połączenie w punkcie dostępowym, aby umożliwić połączenie projektorów.
Czy wprowadzono poprawne ustawienia adresu IP, maski podsieci i bramy domyślnej punktu dostępowego i projektora?	Jeśli nie korzystasz z serwera DHCP, wprowadź odpowiednie ustawienia. Ustawienia DHCP można skonfigurować w menu projektora Sieć . Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku. ☛ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1880)"
Czy punkt dostępowy i projektor znajdują się w różnych podsieciach?	Wybierz w programie EasyMP Network Projection opcję Ręczne wyszukiwanie , określ adres IP i nawiąż połączenie. ☛ "Określanie adresu IP lub nazwy projektora i ich wyszukiwanie" str.16
Czy włączono opcję DHCP?	Jeśli po ustawieniu opcji DHCP na Włączone nie zostanie odnaleziony dostępny serwer DHCP, przejście sieci LAN do trybu gotowości może trwać nieco dłużej.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy trwa próba podłączenia projektora w Trybie szybkiego połączenia?	Jeśli projektor nie obsługuje bezprzewodowego połączenia sieci LAN, niemożna podłączyć projektora przy użyciu Trybu szybkiego połączenia. Podłącz projektor w Trybie zaawansowanego połączenia.

Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy osoba prowadząca prezentację opuściła salę konferencyjną nie zamknąwszy połączenia sieciowego?	W przypadku programu EasyMP Network Projection aktualne połączenie z komputerem może zostać przerwane, gdy z projektorem usiłuje połączyć się inny komputer. W związku z tym, jeśli dla projektora nie określono Słowa kluczowego projektora lub jeśli użytkownik zna Słowo kluczowe projektora, istnieje możliwość odcięcia aktywnego połączenia i połączenia się z projektorem. Jeśli dla projektora ustawiono Słowo kluczowe projektora i nie znasz Słowa kluczowego projektora, uruchom go ponownie i nawiąż połączenie jeszcze raz.

Wybór lub zmiana trybu połączenia jest niemożliwa.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrano takie ustawienie programu EasyMP Network Projection, aby był on uruchamiany przy użyciu tego samego trybu połączenia?	Wybierz Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia na karcie Ustawienia ogólne z Ustaw opcje . Po ponownym uruchomieniu programu EasyMP Network Projection wyświetlony zostanie ekran wyboru projektora.

Ekran nie jest wyświetlany.

W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy korzystasz z programu PowerPoint w wersji 2002 lub starszej? (System Windows)	Do skonfigurowania co najmniej dwóch <u>ekranów wirtualnych</u> użyj programu PowerPoint 2003 lub przed rozpoczęciem pokazu slajdów ogranicz liczbę ekranów wirtualnych do jednego.

W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy na <u>ekranie wirtualnym</u> » uruchomiono inną aplikację? (System Windows)	W przypadku zainstalowania programu Virtual Display na wyświetlaczu wirtualnym są czasem wyświetlane inne aplikacje. W takim przypadku należy wybrać dla opcji Virtual Display w menu Właściwości ekranu ustawienie Wyłączone.

Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zainstalowano program Virtual Display? (System Windows)	Wskaźnik myszy został przesunięty na <u>ekran wirtualny</u> » . Po odznaczeniu pola wyboru ekranu wirtualnego na ekranie Dodaj-Usuń program Virtual Display wskaźnik myszy powróci na ekran.

Miga wskaźnik myszy.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrano opcję Przenos nałożonego okna ?	Aby wskaźnik myszy nie migał, usuń zaznaczenie pola wyboru Przenos nałożonego okna na karcie Zmień ustawienia wydajności . ☞ "Karta Zmień ustawienia wydajności" str.33

Po połączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection obraz nie jest wyświetlany lub wyświetla się powoli.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy był odtwarzany film za pomocą programu Media Player lub uruchomiono podgląd wygaszacza ekranu?	W zależności od komputera ekran odtwarzania programu Media Player może nie zostać wyświetlony lub podgląd wygaszacza ekranu może nie być wyświetlany poprawnie.

Brak dźwięku z projektora po podłączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy do jednego komputera podłączonych jest wiele projektorów?	Dźwięk można przysyłać tylko do jednego projektora. Spróbuj odłączyć pozostałe projektory.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy w menu Ustaw opcje wyjście dźwięku jest ustawione na komputer?	Wybierz opcję Wyjście dźwięku z projektora na karcie Wyjście audio . ☞ "Karta Wyjście audio" str.34

W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy program EasyMP Network Projection został uruchomiony podczas pracy programu PowerPoint? (System Windows)	W przypadku nawiązywania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection upewnij się, że wcześniej został zamknięty program PowerPoint. W przypadku nawiązywania połączenia w trakcie pracy programu PowerPoint odtworzenie pokazu slajdów może nie być możliwe.

Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wskaźnik myszy porusza się bez przerwy?	Ekran jest aktualizowany po zatrzymaniu wskaźnika myszy. Jeśli ekran nie jest odpowiednio aktualizowany, przestań poruszać wskaźnikiem myszy.

Lista komunikatów o błędzie

Podłączenie z projektorem jest niemożliwe.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie można podłączyć projektora przy użyciu tej wersji EasyMP Network Projection. Zainstaluj najnowszą wersję EasyMP Network Projection.	Zainstaluj najnowszą wersję programu EasyMP Network Projection z płyty CD-ROM EPSON Projector Software dołączonej do projektora. Najnowszą wersję EasyMP Network Projection można pobrać z poniższej strony. http://www.epson.com/

Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Network Projection

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie udało się połączyć z projektorem.	<p>Spróbuj nawiązać połączenie ponownie. Jeśli nawiązanie połączenia z projektorem nadal nie jest możliwe, sprawdź ustawienia sieciowe komputera oraz projektora.</p> <p>Ustawienia sieci można skonfigurować w menu Sieć.</p> <p>Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku.</p> <p>☛ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1880)"</p>
Hasła nie są identyczne. Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora.	<p>Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź Słowo kluczowe projektora.</p>
Wybrany projektor jest zajęty. Czy chcesz kontynuować proces podłączania?	<p>Podjęto próbę połączenia z projektorem podłączonym do innego komputera.</p> <p>Kliknięcie przycisku Tak spowoduje nawiązanie połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zamknięte.</p> <p>Kliknięcie przycisku Nie spowoduje zaniechanie połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zachowane.</p>
Nie udało się inicjalizacja EasyMP Network Projection.	<p>Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection. Jeśli komunikat ten będzie nadal wyświetlany, odinstaluj program EasyMP Network Projection i zainstaluj go ponownie.</p> <p>☛ "Instalacja" str.7</p>
Połączenie nie zostało nawiązane z powodu niezgodności haseł.	<p>W przypadku łączenia się z projektorem, dla którego ustawiono Słowo kluczowe projektora, wprowadzono niepoprawne Słowo kluczowe projektora.</p> <p>Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN.</p> <p>☛ "Obsługa Komputera" str.11</p>
Nie można uzyskać informacji o karcie sieciowej.	<p>Sprawdź następujące kwestie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Czy w komputerze zainstalowano kartę sieciową? • Czy w komputerze zainstalowano odpowiedni sterownik karty sieciowej? • Czy włączona jest karta sieciowa? <p>Po sprawdzeniu tych kwestii uruchom komputer ponownie i spróbuj nawiązać połączenie.</p> <p>Jeśli nawiązanie połączenia nadal nie jest możliwe, sprawdź następujące kwestie.</p> <p>Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora.</p> <p>Ustawienia sieci można skonfigurować w menu Sieć.</p> <p>Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku.</p> <p>☛ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1880)"</p>

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Przynajmniej jeden z podłączonych projektorów nie obsługuje rozdzielczości większej niż SXGA. Zmniejsz rozdzielczość ekranu i ponownie podłącz.	Próbujesz nawiązać połączenie z projektorem ELP-735. Zmień rozdzielczość ekranu komputera na SXGA (1280x1024) lub niższą.
Przynajmniej jeden projektor nie reaguje.	Jednoczesne połączenie z jednym lub większą liczbą projektorów, z którymi podjęto próbę połączenia, nie powiodło się. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora. Ustawienia sieci można skonfigurować w menu Sieć . Szczegółowe informacje dostępne są w poniższym podręczniku. ☛ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1880)"
Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora.	Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź Słowo kluczowe projektora.
Nie można uruchomić tej aplikacji, ponieważ uruchomiony jest program USB Display.	Zamknij program Wyświetlacz USB, po czym uruchom program EasyMP Network Projection.
Aby przekazywać dźwięk z projektora, zrestartuj programy takie jak PowerPoint lub Windows Media Player.	Po ponownym uruchomieniu programu PowerPoint lub Windows Media Player z projektora odtwarzany jest dźwięk.
Należy uruchomić ponownie komputer, aby uaktywnić wyjście audio. Wybierz "Tak", aby uruchomić ponownie teraz lub "Nie", aby uruchomić ponownie później.	Aby przesłać dźwięk do projektora i odtwarzać go, wybierz opcję Tak i uruchom komputer ponownie.
Nie można uruchomić tej aplikacji, ponieważ uruchomiony jest program Quick Wireless Connection.	Zamknij program Quick Wireless Connection, po czym uruchom program EasyMP Network Projection.

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać dodatkowe informacje, sprawdź inne dostępne na rynku publikacje.

Adres MAC	Skrót od Media Access Control. Adres MAC to unikatowy identyfikator każdej karty sieciowej. Każda karta sieciowa posiada własny unikatowy identyfikator. Przesyłanie danych pomiędzy kartami sieciowymi odbywa się na podstawie tych identyfikatorów.
Ekran wirtualny	Ekran jednego komputera jest wyświetlany na kilku ekranach. Przy użyciu kilku ekranów można utworzyć jeden duży ekran wirtualny.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) \times 600 (pionowo) pikseli.
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) \times 1024 (pionowo) pikseli.
UXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1600 (poziomo) \times 1200 (pionowo) pikseli.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) \times 480 (pionowo) pikseli.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) \times 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Oznaczenia

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7

W niniejszym podręczniku powyżej wymienione systemy operacyjne występują pod nazwami: „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista” oraz „Windows 7”. Ponadto, ogólna nazwa Windows może być używana w odniesieniu do systemów: Windows 2000, Windows XP, Windows Vista oraz Windows 7, a także wiele wersji systemu Windows mogą być nazywane np. Windows 2000/XP/Vista, z pominięciem oznaczenia Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

W niniejszym podręczniku powyższe systemy operacyjne występują pod nazwami: „Mac OS X 10.3.9”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x” oraz „Mac OS X 10.6.x”. Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa „Mac OS”.

Uwaga Ogólna:

IBM, DOS/V i XGA to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i Mac są znakami towarowymi firmy Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint oraz logo Windows są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Inne nazwy produktów wykorzystane w niniejszym dokumencie zostały użyte wyłącznie w celach identyfikacji i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson zrzeka się wszelkich praw do tych znaków.

Prawa autorskie do oprogramowania:

Niniejszy produkt korzysta z wolnego oprogramowania oraz oprogramowania, do którego firma posiada odpowiednie prawa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

412112900PL

A		
Automatyczne wyszukiwanie	12	
E		
Edycja profilu	19, 33	
Ekran	13	
Ekran wirtualny	23, 24	
K		
Kopiuj	19	
L		
Lustrzane odbicie	28	
O		
Ograniczenia	36	
P		
Pasek narzędzi	13	
Podgląd ekranu	14	
Profil	13	
Przełącz LAN	33	
Przenos nałożonego okna	33	
R		
Ręczne wyszukiwanie	12, 16	
Rozwiązywanie problemów	12	
S		
Stan	12	
		Sterow. projek. 14
T		
		Tryb prezentacji
		Tryb wysyłania filmów
		Tryb zaawansowanego połączenia
U		
		Ustaw opcje
		Ustawienia ogólne
		Usuń listę
		Utwórz folder
		Użyj pełnoekranowego transferu video
		Używanie kilku ekranów
W		
		Właściwości wyświetlania
		Wybierz docelowy projektor
		Wyjście audio
		Wyjście dźwięku z projektora
		Wyłącz przerywanie połączenia
		Wyświetlanie wieloekranowe
Z		
		Zapisz w profilu
		Zmień nazwę
		Zmień ustawienia wydajności