



Multimedia Projector

Návod na používanie programu EasyMP Network Projection

Čo je EasyMP Network Projection

Funkcie programu EasyMP Network Projection	5
Rôzne funkcie na prenos obrazovky	5
Inštalácia softvéru	6
Požiadavky na softvér	6
Inštalácia	7

Prepojenie počítača a projektoru

Režim pripojenia	9
Režim pokroč. pripoj.	9
Príprava na pripojenie	9
Pripojenie k projektoru v sieti a premietanie	11
Ovládanie počítača	11
Používanie obrazovky pripojenia	12
Používanie panela s nástrojmi	13
Pripojenie k projektoru v inej podsieti	16
Zadajte IP adresu alebo názov projektoru a spustíte vyhľadávanie	16
Vyhľadávanie pomocou Profilu	17
Vytvorenie Profilu	17
Vyhľadávanie určením Profilu	18
Správa Profilu	19

Rôzne štýly premietania

Premietanie len prezentácií programu PowerPoint (Režim prezentácie)	22
Používanie zobrazenia na viacerých premietacích plochách	23
Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky	23

Postup pred použitím funkcie zobrazenia na viacerých premietacích plochách	24
Nastavenie virtuálnej obrazovky	24
Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky (len systém Windows)	24
Úprava virtuálnej obrazovky	25
Priradenie obrázka na premietanie	28
Premietanie priradených obrazov	29

Príloha

Nastaviť možnosti	32
Karta Všeobecné nastavenia	32
Karta Úprava výkonu	33
Karta Výstup zvuku	34
Odištalovanie softvéru	35
Obmedzenia pripojenia	36
Podporované rozlíšenia	36
Farba obrazovky	36
Iné obmedzenia	36
Keď používate systém Windows Vista alebo Windows 7	36
Obmedzenia počas premietania z aplikácií Windows Fotogaléria alebo Windows Live Fotogaléria	36
Obmedzenia rozhrania Windows Aero	37
Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Media Center	37
Riešenie problémov	38
Nemožno sa pripojiť k projektoru, ktoré chcete použiť.	38
Nemožno pripojiť projektor k počítaču prostredníctvom siete.	38
Keď sa pripájate pomocou aplikácie EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v danej podobe a nemožno sa pripojiť z iného počítača.	39
Nie je možné vybrať alebo zmeniť režim pripojenia.	39
Obrazovka sa nepremieta.	39
Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.	39
Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.	39
Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši.	40

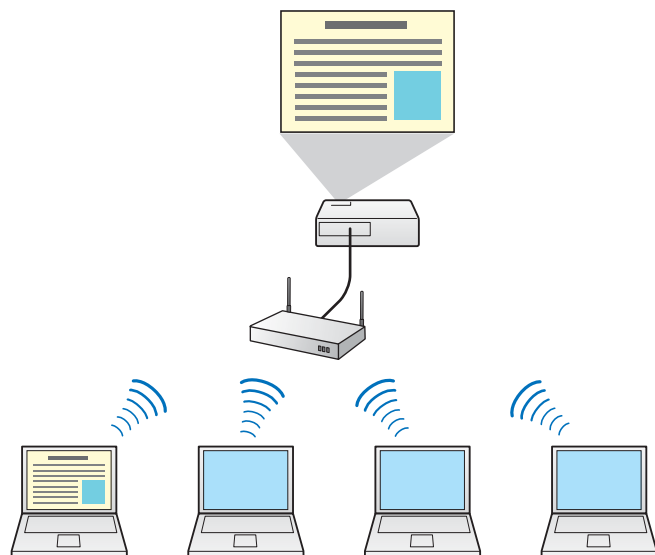
Kurzor myši bliká.	40
Keď sa pripájate pomocou softvéru EasyMP Network Projection, obraz nie je zobrazený alebo sa objavuje pomaly.	40
Projektor nevydáva zvuk pri pripojení s aplikáciou EasyMP Network Projection.	40
Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená.	41
Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office.	41
Zoznam chybových hlásení	41
Nemožno sa pripojiť k projektoru.	41
Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection	42
Glosár	44
Všeobecné poznámky	45
Informácie o označeniach	45
Všeobecné upozornenie:	45
Register	46



Čo je EasyMP Network Projection

Táto kapitola opisuje užitočné funkcie programu EasyMP Network Projection a spôsob jeho inštalácie.

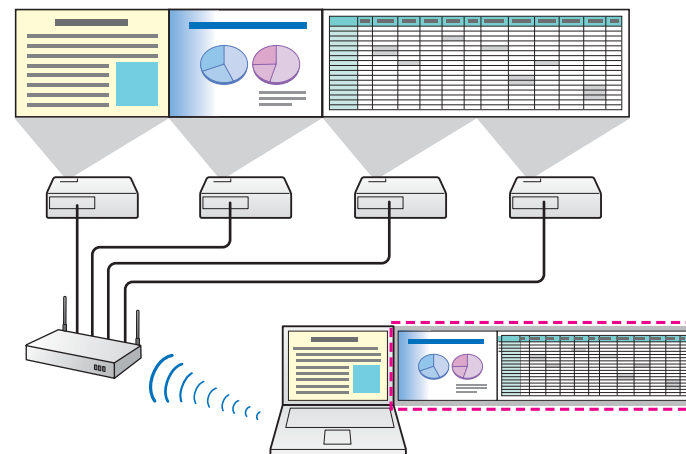
Program EasyMP Network Projection môžete používať na prenos obrazovky počítača z projektora pomocou siete. Zdieľanie projektora prostredníctvom siete umožní premietiť údaje z rôznych počítačov bez prepájania kábla so signálom. Cez sieť môžete premietiť aj v prípade, že je projektor ďaleko od počítača.



Rôzne funkcie na prenos obrazovky

Môžete používať nasledujúce funkcie na prenos obrazovky.

- Zobrazenie na viacerých premietacích plochách
☛ "Používanie zobrazenia na viacerých premietacích plochách" [str.23](#)
Môžete používať až štyri projektory a premietiť rôzne obrazy z jedného počítača. Takýmto spôsobom môžete premietiť rozsiahle údaje ako napríklad správu na obrazovke s orientáciou na šírku.



- Režim prezentácie
☛ "Premietanie len prezentácií programu PowerPoint (Režim prezentácie)" [str.22](#)
Pomocou režimu prezentácie môžete premietiť iba prezentácie programu PowerPoint spusteného v počítači. Keď sa neprehráva prezentácia, premieta sa čierna obrazovka. Prezentácie môžete spúšťať hladko, bez premietania zbytočných obrazov.
- Funkcia distribúcie
Obrazovku zobrazenú počítačom môžu súčasne zobrazovať až štyri projektory v tej istej sieti.
K jednému projektoru sa súčasne nedá pripojiť viac počítačov.

Aplikáciu EasyMP Network Projection nájdete na disku CD-ROM EPSON Projector Software. Softvér nainštalujte v počítači, ktorý používate.

Požiadavky na softvér

Program EasyMP Network Projection funguje v počítačoch, ktoré spĺňajú nasledujúce požiadavky.

Pre operačný systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*	
	Windows XP	Professional 32-bitový Home Edition 32-bitový Tablet PC Edition 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate 32-bitový Enterprise 32-bitový Business 32-bitový Home Premium 32-bitový Home Basic 32-bitový
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitový Enterprise 32/64-bitový Professional 32/64-bitový Home Premium 32/64-bitový Home Basic 32-bitový Starter 32-bitový
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Pentium M 1.6GHz alebo rýchlejší	
Veľkosť pamäte	256MB alebo viac Odporúča sa: 512MB alebo viac	
Voľný priestor na pevnom disku	20MB alebo viac	

Obrazovka	Rozlíšenie vyššie ako XGA (1024x768) a nižšie ako UXGA (1600x1200) Farebnosť displeja: minimálne 16-bitové farby (približne 32000 zobrazovaných farieb)
-----------	--

* len Service Pack 4

Pre systém Mac OS

Operačný systém	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 alebo novší* Mac OS X 10.6.x Odporúča sa: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8
Procesor	PowerPC G3 900MHz alebo rýchlejší Odporúča sa: CoreDuo 1.83GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	256MB alebo viac Odporúča sa: 512MB alebo viac
Voľný priestor na pevnom disku	20MB alebo viac
Obrazovka	Rozlíšenie vyššie ako XGA (1024x768) a nižšie ako UXGA (1600x1200) Farebnosť displeja: minimálne 16-bitové farby (približne 32000 zobrazovaných farieb)

* Funkčnosť sa nezaručuje v systéme Mac OS X 10.5.0, pretože po aktualizácii tejto verzie sa nastavenia brány firewall nenastavia správne.

Inštalácia

Pred inštaláciou nezabudnite skontrolovať nasledujúce body.

- Pred spustením inštalácie zatvorte všetky spustené aplikácie.
- Ak pri inštalácii vyberiete iný jazyk ako jazyk operačného systému, obrazovky sa nemusia zobrazíť správne.



Pre používateľov aplikácie EMP NS Connection

Názov softvéru sa zmenil.

Pred zmenou: EMP NS Connection

Po zmene: EasyMP Network Projection

Ak používate tú istú funkciu ako EMP NS Connection na projektore, po odinštalovaní aplikácie EMP NS Connection nainštalujte program EasyMP Network Projection. V závislosti od modelu sa môže stať, že sa vám nepodarí správne pripojiť k projektoru pomocou aplikácie EMP NS Connection.

Pre systém Windows



Na inštaláciu aplikácie EasyMP Network Projection potrebujete správcovské oprávnenia.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Vložte disk CD-ROM EPSON Projector Software do počítača. Automaticky sa spustí inštalácia.



Ak sa inštalačný program nespustí automaticky, otvorte disk CD-ROM z aplikácie **Tento počítač** (alebo **Počítač**) a kliknite dvakrát na aplikáciu **EMP_NSCInst.exe**.

- 3** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Pre systém Mac OS

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Vložte disk CD-ROM EPSON Projector Software do počítača.
- 3** Dvakrát kliknite na ikonu **EMP_NPInstaller.mpkg** v okne EPSON. Začne sa inštalácia.
- 4** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.



Najnovšiu verziu aplikácie EasyMP Network Projection si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com/>



Prepojenie počítača a projektora

Táto kapitola vysvetľuje spôsob spojenia počítača a projektora prostredníctvom siete a postup premietania obrázkov z obrazovky počítača pomocou projektora.

V prostredí EasyMP Network Projection môžete prepojiť počítač a projektor cez sieť využitím režimu pokročilého pripojenia alebo režimu rýchleho pripojenia.

Pre tento projektor použite režim pokročilého pripojenia na pripojenie počítača k projektoru cez sieť.

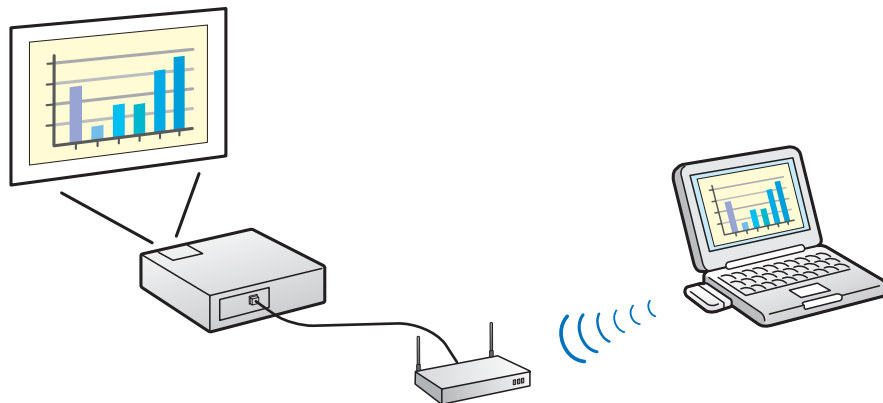


Tento projektor nemôžete zapojiť do siete pomocou režimu rýchleho pripojenia.

Režim pokroč. pripoj.

Režim pokroč. pripoj. je prepojenie v rámci infraštruktúry a pripája k existujúcemu sieťovému systému.

Pripojte projektor k sieťovému rozbočovaču pomocou bežne dostupného kábla LAN.



Príprava na pripojenie

Počítač a projektor môžete spojiť prostredníctvom siete pomocou softvéru EasyMP Network Projection nasledujúcim postupom.

- 1 Nainštalujte softvér EasyMP Network Projection do počítača, ktorý má byť pripojený.

☛ "Inštalácia" [str.7](#)

- 2 Nastavte sieťové nastavenia na počítači a prepnite ho do stavu sieťového pripojenia.

Podrobné informácie o sieťových nastaveniach nájdete v dokumentácii k svojmu počítaču alebo adaptéru LAN.



Keď je používaný počítač bežne pripojený k sieti, nemusíte v ňom upravovať sieťové nastavenia.

- 3 Zadajte sieťové nastavenia projektora a prepnite ho do stavu sieťového pripojenia.

Nastavenia siete môžete upraviť v ponuke **Sieť** projektora.

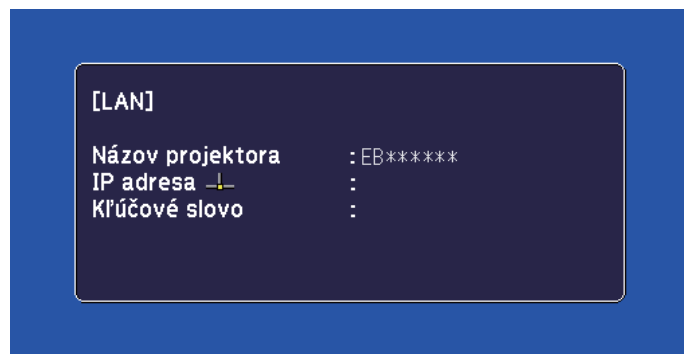
Podrobnosti nájdete v nasledujúcej príručke.

☛ [Používateľská príručka "Ponuka Sieť \(len EB-1880\)"](#)

- 4 Stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládači.

Zobrazí sa pohotovostná obrazovka LAN.

Ak pri vytváraní spojenia s počítačom neexistuje signál pre aktuálny vstupný zdroj, automaticky sa prepne na zdroj LAN. Ak sa automaticky neprepne na zdroj LAN, stlačte tlačidlo [LAN].



- 5** Spustíte softvér EasyMP Network Projection v počítači a spojte sa s projektorom.

☛ "Pripojenie k projektoru v sieti a premietanie" [str.11](#)



Ak nastane chyba spojenia, zobrazí sa číslo ukazujúce typ chyby.

Event ID: 04xx

Podrobnosti o identifikátoroch Event ID nájdete v nasledujúcej príručke.

☛ [Používateľská príručka "Čo je Event ID \(len EB-1880\)"](#)

Ovládanie počítača

Nasledujúci výklad používa (ak nie je uvedené inak) snímky obrazoviek systému Windows. V systémoch Mac OS sa zobrazujú podobné obrazovky.

1 Spustíte softvér EasyMP Network Projection.

Pre systém Windows

Kliknite na **Štart**, vyberte **Programy** (alebo **Všetky programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, potom kliknite na **EasyMP Network Projection V2.XX**.

Pre systém Mac OS

Kliknite dvakrát na položku **EasyMP Network Projection** v priečinku **Applications**.

2 Vyberte položku **Režim pokroč. pripoj.**, potom kliknite na tlačidlo **OK**.

☞ "Režim pripojenia" [str.9](#)

Zobrazia sa výsledky vyhľadávania projektorov. Ak sa chcete vždy pripojiť pomocou zvoleného režimu pripojenia, vyberte možnosť **Nastavte vybraný režim pripojenia ako predvolený režim pre budúce pripojenia**.



Projektor nemôžete zapojiť do siete pomocou režimu rýchleho pripojenia.

3 Vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, potom kliknite na možnosť **Pripojiť**.

Ak projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, nie je zobrazený vo výsledkoch hľadania, kliknite na tlačidlo **Automatické vyhľadávanie**. Vyhľadávanie trvá asi 30 sekúnd.

Podrobnosti o obrazovke pripojení nájdete v nasledujúcej časti.

☞ "Používanie obrazovky pripojenia" [str.12](#)

4 Keď je Kľúčové slovo projektoru nastavené v projektore na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa obrazovka na zadanie kľúčového slova. Zadať kľúčové slovo zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu LAN, potom kliknite na tlačidlo **OK**.

Po dokončení pripojenia sa začne premietiť obrazovka počítača. Na obrazovke počítača sa zobrazí nasledujúci panel s nástrojmi aplikácie EasyMP Network Projection. Tento panel s nástrojmi môžete použiť na ovládanie projektoru, nastavovanie a odpojenie sieťového pripojenia. Podrobnosti o paneli s nástrojmi nájdete v nasledujúcej časti.

☞ "Používanie panela s nástrojmi" [str.13](#)

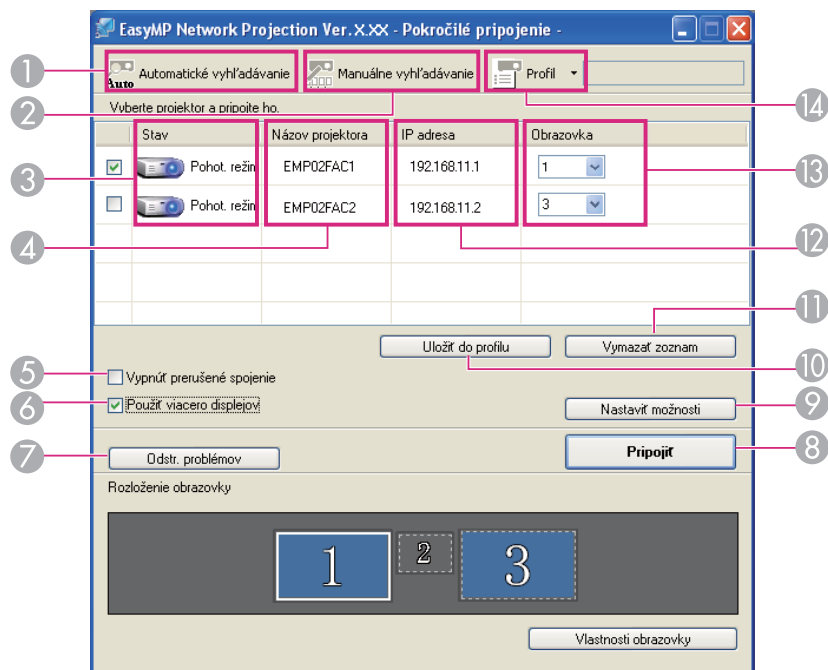




Ak sa pripájate z iného počítača napríklad pri striedaní sa prezentujúcich, spustíte softvér EasyMP Network Projection z počítača, ktorý chcete pripojiť. Aktuálne pripojený počítač sa odpojí a projektor sa následne pripojí k počítaču, ktorý sa práve snaží pripojiť.







Ak pripojenie vytvárate s nastavenou položkou **Vypnúť prerušené spojenie**, pripojenie sa neprepne na iný počítač.


Používanie obrazovky pripojenia

Spustením softvéru EasyMP Network Projection sa zobrazí nasledujúca obrazovka. Ovládanie jednotlivých tlačidiel alebo položiek je popísané v nasledujúcej tabuľke.



- 1  **Automatické vyhľadávanie**
Môžete vyhľadávať dostupné projektory v sieti, ku ktorej je počítač pripojený.
- 2  **Manuálne vyhľadávanie**
Môžete vyhľadávať projektory na základe špecifikovanej IP adresy alebo názvu projektoru.
- 3 **Stav**
Nasledujúcich šesť ikon označuje stav zistených projektorov.

- | | | |
|---|---|--|
|  | Pohot. režim | K dispozícii. |
|  | Zaneprázdnený | K dispozícii. Keď kliknete na možnosť Pripojiť , momentálne pripojený počítač sa odpojí a váš počítač sa pripojí. |
|  | Zaneprázdnený (Vypnúť prerušené spojenie) | Nemožno vybrať. Možnosť Vypnúť prerušené spojenie je nastavená v inom počítači, ktorý je už pripojený. |
|  | Momentálne používané iným programom | Otvorí sa ponuka projektoru Konfigurácia. Môžete ho vybrať po zatvorení ponuky Konfigurácia a opätovnom spustení vyhľadávania. |
|  | Vyhľadáva sa | Zobrazí sa, keď je spustené Manuálne vyhľadávanie alebo Profil. |
|  | Nenašlo sa. | Zobrazí sa, keď sa projektor nedá nájsť ako výsledok Manuálneho vyhľadávania alebo Profilu. |

- 4 **Názov projektoru**
Zobrazí sa názov projektoru.
- 5 **Vypnúť prerušené spojenie**
Ak chcete počas pripojenia k vybranému projektoru predísť prerušeniu spojenia inými počítačmi, vyberte túto možnosť.
- 6 **Použiť viacero displejov**
Vyberte túto možnosť, ak používate funkciu zobrazovania na viacerých premietacích plochách. Keď je vybraná, v dolnej časti obrazovky sa zobrazia možnosti Rozloženie obrazovky a Vlastnosti obrazovky.
 "Používanie zobrazenia na viacerých premietacích plochách" [str.23](#)
- 7 **Odstr. problémov**
Ak sa vyskytne problém a vy nemáte pripojenie, stlačte toto tlačidlo a zobrazí sa obrazovka Riešenie problémov softvéru EasyMP Network Projection.
- 8 **Pripojiť**
Pripojte sa k projektoru, ktorý ste vybrali v zozname výsledkov vyhľadávania. Keď je projektor pripojený, zobrazí sa panel s nástrojmi.

9 Nastaviť možnosti

Pri spustení softvéru EasyMP Network Projection môžete nastaviť jednotlivé možnosti, napríklad postup spracovania.

☛ "Nastaviť možnosti" [str.32](#)

10 Uložiť do profilu

Uloží výsledky vyhľadávania projektorov v sieti ako profil.

☛ "Vytvorenie Profilu" [str.17](#)

11 Vymazať zoznam

Odstráni všetky výsledky vyhľadávania.

12 IP adresa

Zobrazí sa IP adresa projektora.

13 Obrazovka

Vyberte číslo obrazovky (ak je vybratá možnosť **Použiť viacero displejov**).

☛ "Premietanie priradených obrazov" [str.29](#)

14 Profil



Môžete vyhľadávať projektor v sieti s použitím profilu uloženého pomocou funkcie **Uložiť do profilu**.

☛ "Vyhľadávanie pomocou Profilu" [str.17](#)

Používanie panela s nástrojmi


Panel s nástrojmi sa zobrazí na obrazovke počítača po spustení softvéru EasyMP Network Projection a nadviazaní spojenia s projektorom. Panel nástrojov môžete použiť na ovládanie a nastavovanie projektora.

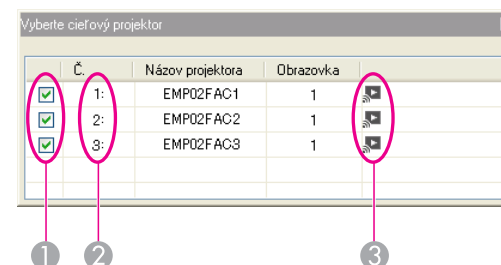


Vyberte cieľový projektor

Kliknutím obmedzíte projektor ovládaný z panela nástrojov počas premietania z viacerých projektorov s použitím funkcie distribúcie alebo zobrazenia na viacerých premietacích plochách. Indikácia pod ikonou zobrazuje projektory, ktoré môžu byť ovládané.

ALL ukazuje, že všetky pripojené projektory môžu byť ovládané. Keď sú zobrazené napríklad čísla "1, 3", možno ovládať projektory č. 1 a č. 3.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte nasledujúcu obrazovku.



- 1 Vyberte projektor, ktorý sa má ovládať.
- 2 Uvádza Č. prideleného projektora. Toto Č. uvádza Č. projektora, ktorý môžete ovládať z panela s nástrojmi.
- 3 Ukazuje stav projektora.



Zastaviť

Zastaví premietanie počas pripojenia k projektoru. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka.



Zobraziť

Zruší funkciu Zastaviť alebo Pozastaviť.



Pozastaviť

Pozastaví premietanie obrázkov počas pripájania k projektoru.



Režim prezentácie


Každým kliknutím sa Režim prezentácie prepne medzi hodnotou zapnutý/vypnutý.

☞ "Premietanie len prezentácií programu PowerPoint (Režim prezentácie)" [str.22](#)



Ovl. projektora

Kým je projektor pripojený k sieti, funkcie projektora Stlmiť A/V, Zapnúť PC zdroj a Zapnúť video zdroj môžu byť ovládané z panela s nástrojmi **Ovl. projektora**, ako aj diaľkovým ovládačom alebo z ovládacieho panela projektora.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte nasledujúci panel s nástrojmi.



4

5

6



4 Stlmiť A/V

Zapne alebo vypne video a zvuk.



5 Zapnúť PC zdroj

Prepne na obrazy z portu, z ktorého sa prijíma vstupný signál.




6 Zapnúť video zdroj

Prepne na obrazy zo vstupného portu videa.

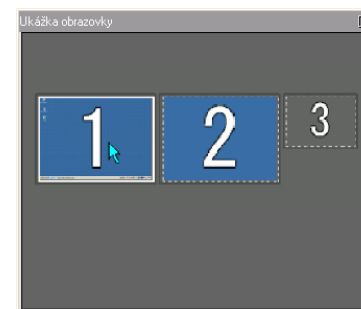


Ukážka obrazovky

Zobrazí ukážku obrazovky na viacerých premietacích plochách.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte ukážku s vykonaným nastavením.

Kliknutím na jednotlivé zobrazenia sa každá Ukážka obrazovky zväčší na celú obrazovku.



Nastaviť možnosti

Je možné nastaviť prenosový výkon počas prenosu obrázkov z počítača.

☞ "Nastaviť možnosti" [str.32](#)



Režim odosielania filmu

Používa sa na okamžité prehrávanie súboru s filmom. Ak projektor nemôže prehrať filmy, zobrazí sa správa "Pripojené projektory nepodporujú odosielanie filmov".



Odpojiť

Odpojiť

Odpojí pripojenie k projektoru.



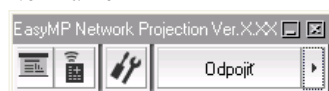
Prepínanie zobrazenia panela s nástrojmi

Panel s nástrojmi sa prepína takto. Panel s nástrojmi zostáva nezmenený, pokiaľ nie je znovu prepnutý.

Úplné



Normálne



Jednoduché



Môžete spojiť projektor a počítač a premietiť na plátnach na vzdialených lokalitách (v iných podsietiach).

V režime automatického vyhľadávania nie je možné nájsť projektory v iných podsietiach, lebo vyhľadávanie prebieha len v tej istej podsieti.

Projektor v inej podsieti môžete pripojiť nasledujúcimi spôsobmi.

- Zadajte IP adresu alebo názov projektora a spustíte vyhľadávanie.
IP adresa nemôže byť vložená priamo. Ak je názov projektora zaregistrovaný na DNS serveri, vyhľadávať môžete jednoduchým zadaním názvu projektora.
☛ "Zadajte IP adresu alebo názov projektora a spustíte vyhľadávanie" [str.16](#)
- Vyhľadávanie založené na Profile.
Keď ste vyhľadali projektory v inej podsieti na základe zadanej IP adresy alebo názvu projektora, môžete uložiť toto hľadanie ako profil s ľahko zapamätateľným menom a tento profil potom kedykoľvek podľa potreby použiť na vyhľadanie projektora v inej podsieti.
☛ "Vyhľadávanie pomocou Profilu" [str.17](#)



Ak nemôžete nájsť niektorý projektor, prečítajte si najpravdepodobnejšie príčiny v nasledujúcej časti.

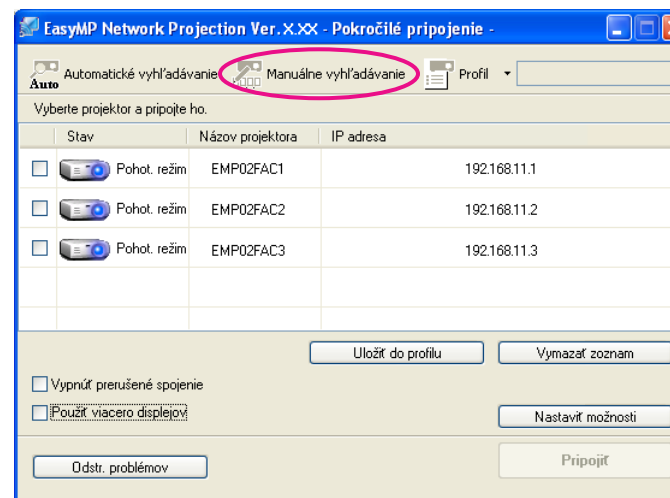
☛ "Riešenie problémov" [str.38](#)

Zadajte IP adresu alebo názov projektora a spustíte vyhľadávanie

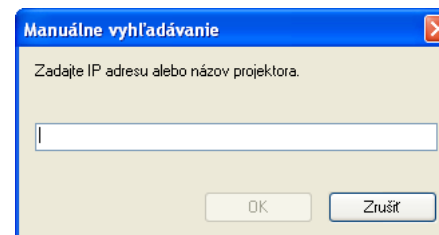
Nasledujúci výklad používa (ak nie je uvedené inak) snímky obrazoviek systému Windows.

V systémoch Mac OS sa zobrazujú podobné obrazovky.

- 1 Kliknite na položku **Manuálne vyhľadávanie** na obrazovke výberu projektora v aplikácii EasyMP Network Projection.



- 2 Zadajte IP adresu alebo názov projektora pre projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na tlačidlo **OK**.



Výsledky vyhľadávania sú zobrazené na obrazovke výberu projektora softvéru EasyMP Network Projection.

V prípade, že cieľový projektor bol identifikovaný, vyberte ho a kliknutím na možnosť **Pripojiť** nadviažte spojenie. Po uložení informácií o projektore formou profilu už nebudete musieť zadávať príslušné detaily pre každé vyhľadávanie.

☛ "Vytvorenie Profilu" [str.17](#)

Vyhľadávanie pomocou Profilu

Vyhľadávanie často používaného projektoru môžete uložiť ako profil. Profil je súbor obsahujúci všetky informácie vzťahujúce sa k danému projektoru, napríklad názov projektoru a jeho IP adresu. Namiesto zadania príslušných detailov ako IP adresy a názvu projektoru môžete uviesť profil na vyhľadávanie projektoru. Vytvorením skupín profilov pre každé miesto, kde sa projektory nachádzajú, a ich spravovaním formou priečinkov sa cieľové projektory dajú rýchlo nájsť.

Táto časť vysvetľuje ako vytvoriť a upravovať profil.

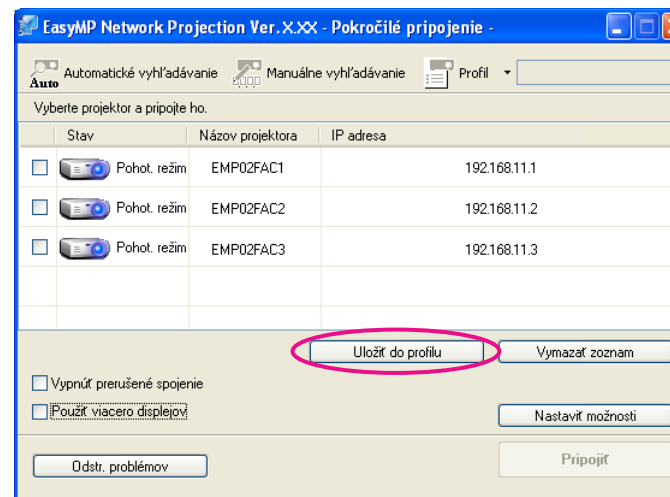
Vytvorenie Profilu

Profile sa vytvárajú uložením výsledkov vyhľadávania.

Podrobnosti o úprave uložených profilov nájdete v nasledujúcej časti.

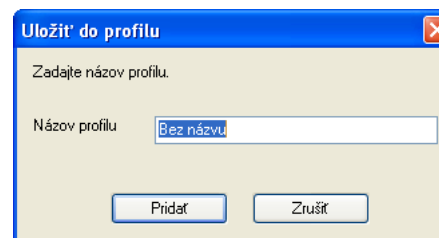
☛ "Správa Profilu" [str.19](#)

- 1 Kým sa projektor zobrazuje na obrazovke výberu projektoru softvéru EasyMP Network Projection, kliknite na položku **Uložiť do profilu**.



Zobrazí sa obrazovka Uložiť do profilu.

- 2 Vložte Názov profilu a kliknite na možnosť **Pridať**.

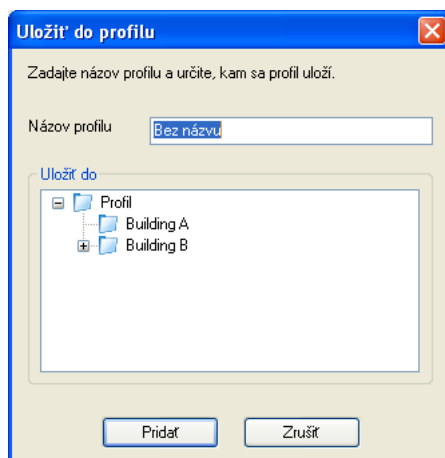


Informácie o projektoch sú uložené v profile.

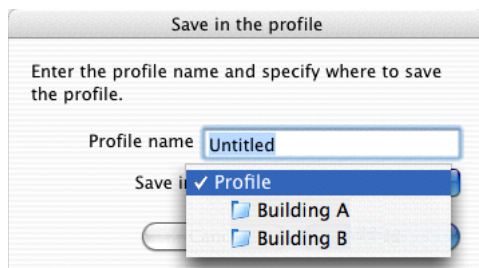
Ak ste už v minulosti uložili nejaký profil, zobrazí sa výzva na potvrdenie jeho prepísania. Na uloženie profilu pod iným názvom vyberte možnosť **Uložiť ako**. Ak ste vytvorili priečinok pre profil, zobrazí sa niektorá z nasledujúcich obrazoviek. Po zadaní Názvu

profilu a zvolení miesta pre príkaz **Uložiť do** kliknite na tlačidlo **Pridať**.

Pre systém Windows



Pre systém Mac OS



Podrobnosti o vytváraní priečinkov pre profily nájdete v nasledujúcej časti.

👉 "Správa Profilu" [str.19](#)

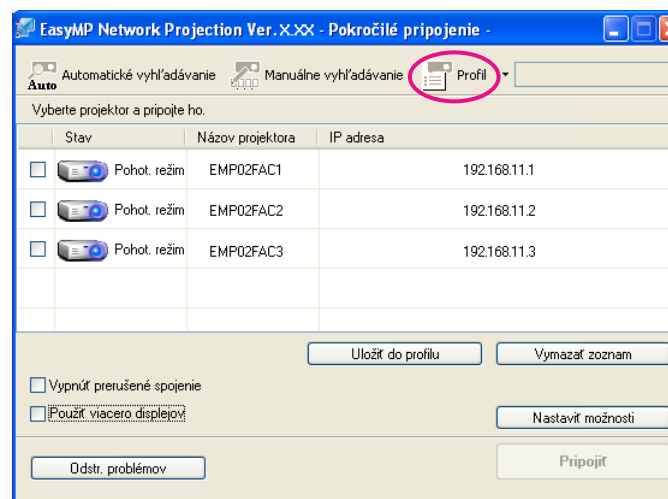
Vyhľadávanie určením Profilu

Môžete vyhľadávať určením profilu, ktorý ste vytvorili.

1

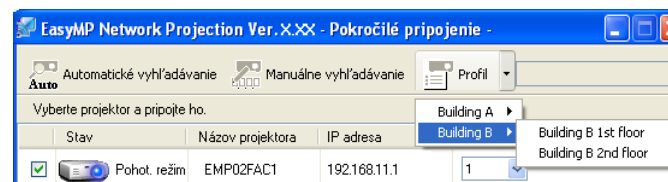
Kliknite na možnosť **Profil** na obrazovke výberu projektoru softvéru EasyMP Network Projection.

Ak nie je zaregistrovaný žiadny profil, nie je možné zvoliť možnosť **Profil**.



2

Vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť zo zobrazenej ponuky.



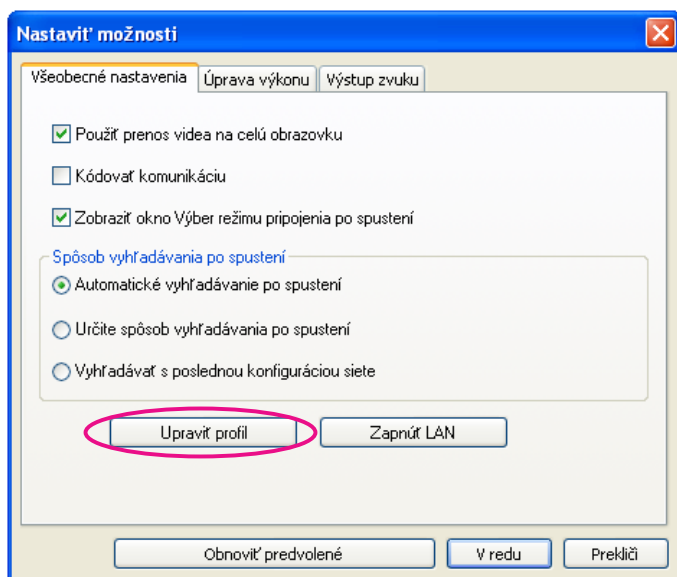
Výsledky vyhľadávania sú zobrazené na obrazovke výberu projektoru softvéru EasyMP Network Projection.

V prípade, že cieľový projektor bol identifikovaný, vyberte ho a kliknutím na možnosť **Pripojiť** nadviažte spojenie.

Správa Profilu

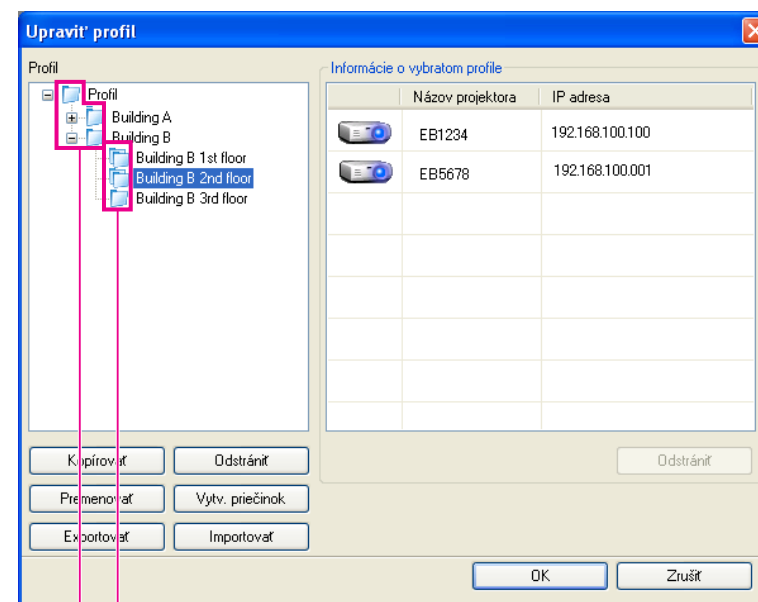
Môžete meniť názov a hierarchickú štruktúru profilu.

- 1 Kliknite na možnosť **Nastaviť možnosti** na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.
- Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.
- 2 Kliknite na možnosť **Upraviť profil**.



Zobrazí sa obrazovka Upraviť profil.

- 3 Upravte obsah zaregistrovaný v profile.



- 1 : Označuje profil.
- 2 : Označuje priečinok.

Profil	
Položka	Funkcia
Profil	Môžete zobraziť zaregistrovaný profil. Spravovať ho môžete vytvorením priečinka.
Kopírovať	Profil môžete skopírovať. Skopírovaný profil je uložený v tom istom priečinku ako originál s rovnakým názvom.
Odstrániť	Profil alebo priečinok môžete aj odstrániť.

Profil	
Položka	Funkcia
Premenovať	Môžete zobrazíť dialógové okno Premenovať a premenovať priečinok alebo profil. V dialógovom okne Premenovať môžete zadať až 32 znakov.
Vytv. priečinkov	Môžete vytvoriť nový priečinok.
Exportovať	Profil môžete exportovať. Exportované profily sa môžu používať ako záložné kópie. Môžete ich importovať do iného počítača.
Importovať	Exportovaný profil môžete načítať.

Informácie o vybratom profile	
Položka	Funkcia
Názov projekto- ra	Zobrazia sa informácie o projektore uložené v profile.
IP adresa	
Odstrániť	Môžete odstrániť informácie o vybratom projektore. Keď sú odstránené všetky informácie o projektore, odstráni sa aj profil.

- 4

Kliknite na tlačidlo **OK**.
Zmeny sa uložia a zatvorí sa obrazovka Upraviť profil.




Rôzne štýly premietania

Táto kapitola vysvetľuje funkcie, ktoré môžu byť užitočné na schôdzi alebo pri prezentácii, napríklad funkciu Zobrazenie na viacerých premietacích plochách. Táto funkcia umožňuje posielat' obrázky na viacero projektorov z jediného počítača.

Pomocou režimu prezentácie môžete premietiť iba prezentácie programu PowerPoint spusteného v počítači. Keď sa neprehráva prezentácia, premieta sa čierna obrazovka. Prezentácie môžete spúšťať hladko, bez premietania zbytočných obrazov.

Okrem programu PowerPoint je s Režimom prezentácie pre systém Mac OS kompatibilný aj program Keynote.

Ak chcete zmeniť režim prezentácie na Zapnuté alebo Vypnuté, kliknite na tlačidlo .

☞ "Používanie panela s nástrojmi" [str.13](#)

Režim zobrazenia na viacerých premietacích plochách vám umožňuje premietiť obrázky z viacerých projektorov, ktoré sú pripojené k jednému počítaču.

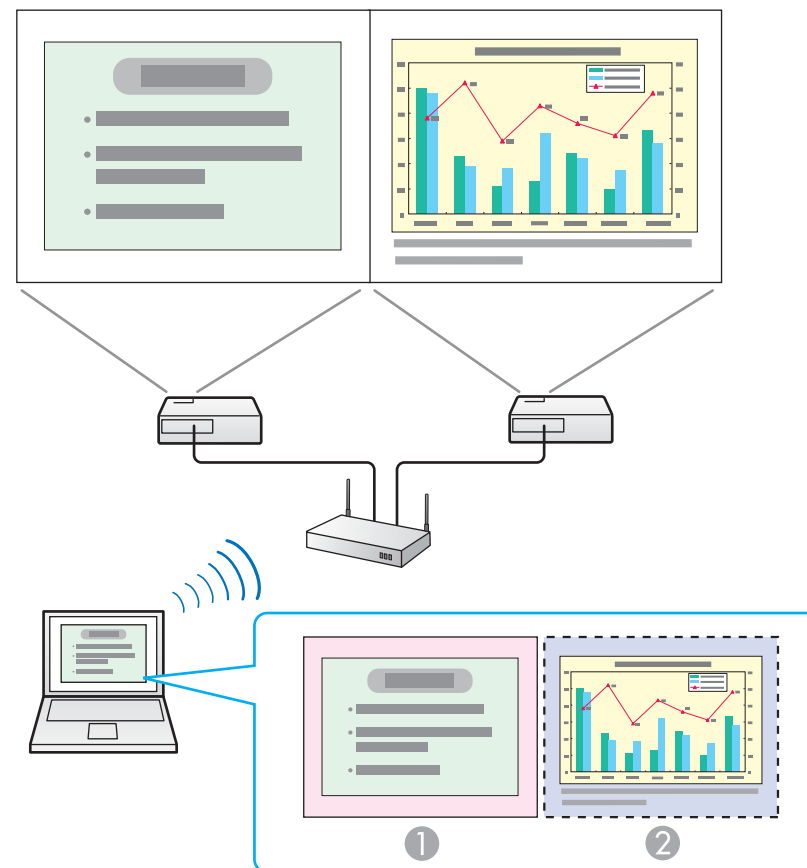
Pri použití systému Windows môžu byť v počítači nastavené viaceré virtuálne obrazovky a každý obraz môže byť premietaný projektorom. Táto funkcia nie je k dispozícii pre systémy Windows Vista a Windows 7.

V prípade systému Mac OS musí byť k počítaču pripojený externý monitor, aby bola táto funkcia k dispozícii. Zatiaľ čo nasledujúce vysvetlenia odkazujú na virtuálnu obrazovku, ovládanie sa týka obrazoviek zobrazených na monitore fyzicky pripojenom k systému Mac OS.

Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky

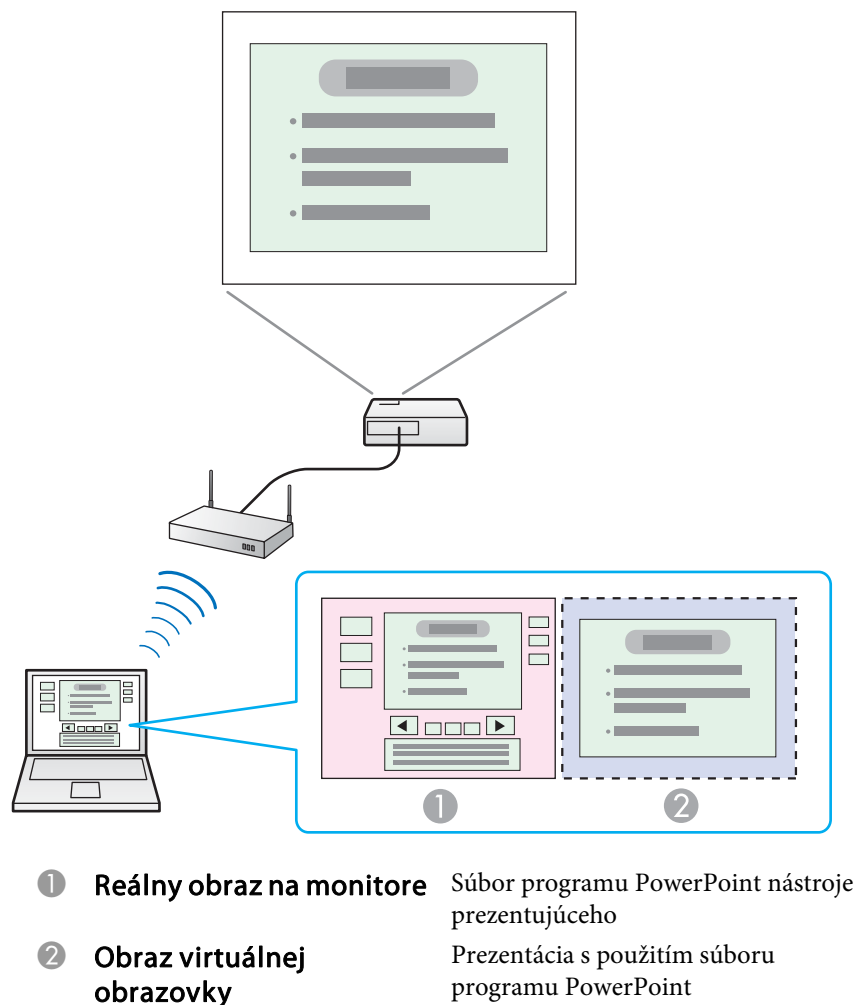
Usporiadaním vyhradenia virtuálnej obrazovky môžete v prezentácii premietiť len obrázky, ktoré chcete ukázať, alebo premietiť rôzne obrázky zľava doprava.

Príklad usporiadania 1



- ① Reálny obraz na monitore Súbor programu PowerPoint
- ② Obraz virtuálnej obrazovky Súbor programu Excel

Príklad usporiadania 2



Postup pred použitím funkcie zobrazenia na viacerých premietacích plochách

- 1 Nastavte virtuálnu obrazovku.
 ☛ "Nastavenie virtuálnej obrazovky" [str.24](#)
 V prostredí systému Windows podľa potreby povolte ovládač virtuálnej obrazovky. V systéme Windows aj Mac OS nastavte usporiadanie virtuálnej obrazovky.
- 2 Priradte obrázok na premietanie.
 ☛ "Priradenie obrázka na premietanie" [str.28](#)
 Otvorte súbor, ktorý sa má premietiť, a potom presuňte obrazovku na virtuálnu obrazovku podľa skutočného usporiadania projekcie.
- 3 Premietajte priradené obrazy.
 ☛ "Premietanie priradených obrazov" [str.29](#)
 Priradte projektoru číslo virtuálnej obrazovky a začnite premietiť.

Nastavenie virtuálnej obrazovky

Táto časť vysvetľuje použitie virtuálnej obrazovky pre príklad usporiadania 1.

☛ "Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky" [str.23](#)

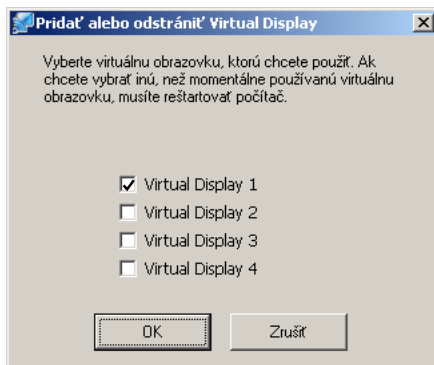
Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky (len systém Windows)

Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky. Ak ste už zapli virtuálnu obrazovku počas inštalácie aplikácie EasyMP Network Projection, tento krok nie je potrebný. Pokračujte nasledujúcou časťou.

☛ "Úprava virtuálnej obrazovky" [str.25](#)

- 1 Kliknite na **Štart**, vyberte **Programy** (alebo **Všetky programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, potom kliknite na **Pridať alebo odstrániť Virtual Display**.

Zobrazí sa obrazovka Pridať alebo odstrániť Virtual Display.



- 2 Vyberte virtuálnu obrazovku, ktorú chcete použiť.
Možno pridať až štyri monitory. V tomto príklade bude použitá len jedna virtuálna obrazovka. Keď nastavujete viacero virtuálnych obrazoviek, vyberte toľko obrazoviek, koľko potrebujete. Vybrať môžete ktorékoľvek zobrazenie.

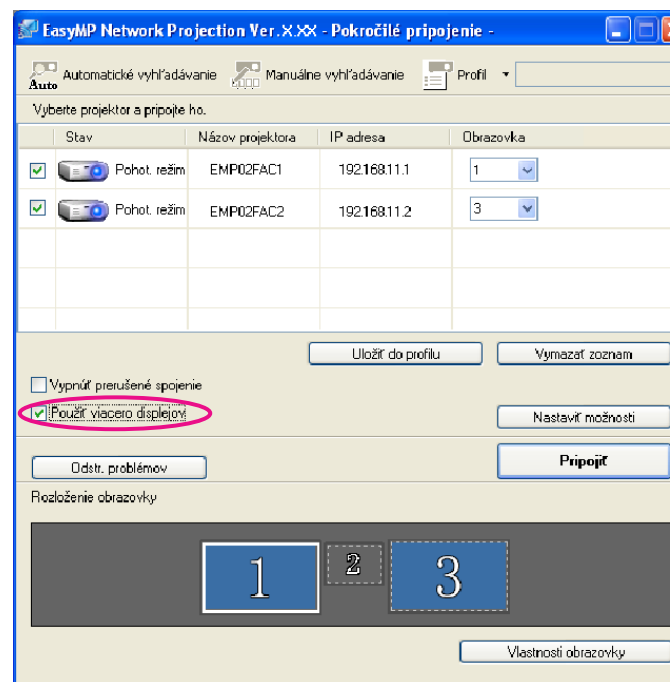
- 3 Kliknite na tlačidlo **OK**.
Keď kliknete na tlačidlo **OK**, povolíte ovládače pre virtuálnu obrazovku. V tejto fáze je normálne, ak obraz bliká. Počkajte, kým sa nezatvorí obrazovka Pridať alebo odstrániť Virtual Display.

Úprava virtuálnej obrazovky

Po spustení softvéru EasyMP Network Projection je postup nastavenia virtuálnej obrazovky v systémoch Windows a Mac OS odlišný. Postupy sú vysvetlené samostatne nižšie.

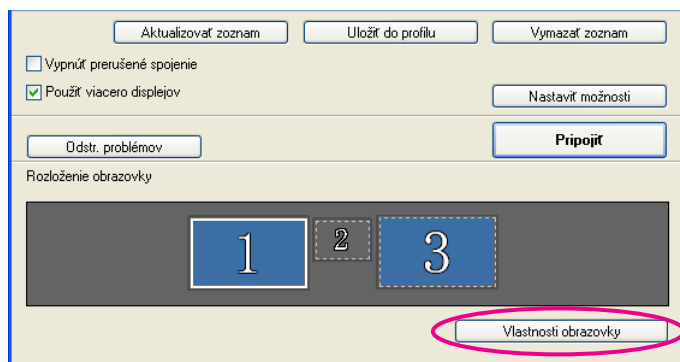
Pre systém Windows

- 1 Ak chcete spustiť aplikáciu EasyMP Network Projection, kliknite na **Štart**, vyberte **Programy** (alebo **Všetky programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, potom kliknite na **EasyMP Network Projection V2.XX**.
- 2 Vyberte **Režim pokroč. pripoj.** a potom kliknite na tlačidlo **OK**.
- 3 Začiarknite políčko **Použiť viacero displejov**.



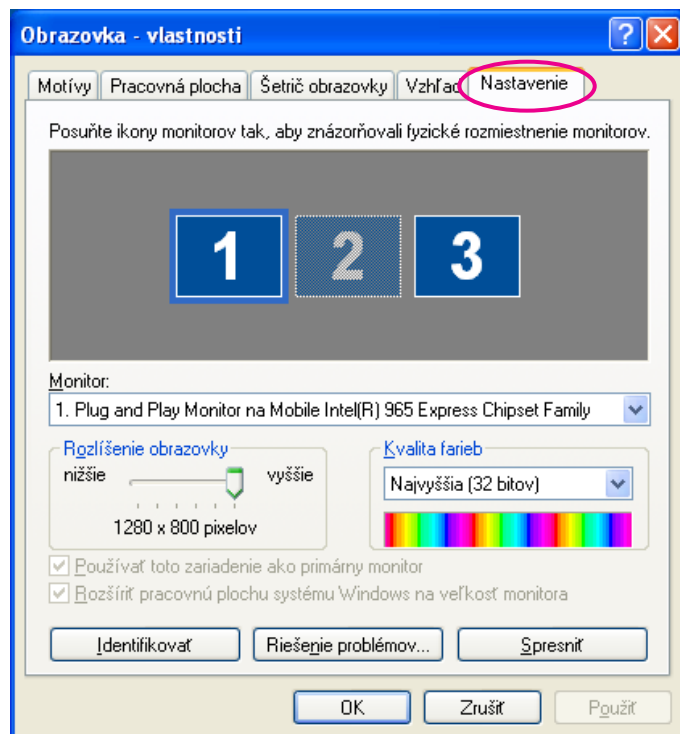
V spodnej časti obrazovky sa zobrazia tlačidlá Rozloženie obrazovky a Vlastnosti obrazovky.

- 4 Kliknite na tlačidlo **Vlastnosti obrazovky**.



Zobrazí sa obrazovka Vlastnosti obrazovky.

5 Kliknite na záložku **Nastavenie**.



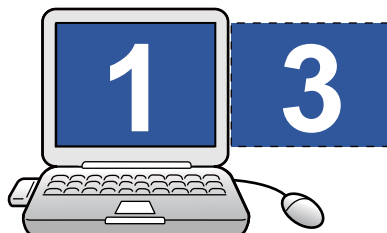
6 Zobrazenú ikonu monitora presuňte na požadované miesto. Tu je zobrazený skutočný monitor (1) vľavo, zatiaľ čo virtuálny monitor (3) je zobrazený vpravo. Keď má počítač niekoľko terminálov výstupu zobrazenia, čísla priradené virtuálnym terminálom budú nasledovať po číslach fyzických terminálov.





- Keď je pripojený externý monitor ako sekundárny monitor, obraz pre túto obrazovku nemôže byť premietaný.
- V závislosti od hardvéru môže byť číslo sekundárneho monitora iné ako "2". Pri rozmiestňovaní ikón kliknite na ikonu a skontrolujte, že typ monitora nie je sekundárny monitor.
- Nastavenia rozlíšenia obrazovky pozrite nižšie.
☛ "Podporované rozlíšenia" [str.36](#)

Keď je ikona monitora nastavená, virtuálna obrazovka je pripojená tak, ako na nižšie uvedenom obrázku.



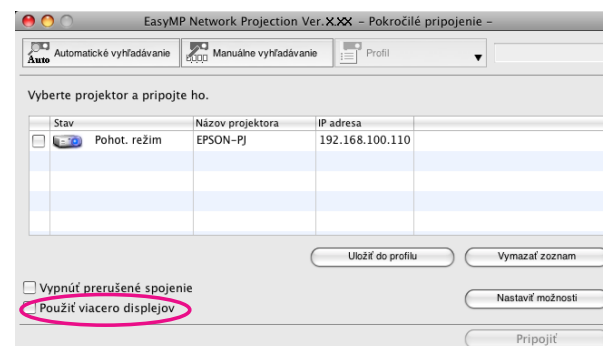
7 Kliknutím na tlačidlo **OK** zatvorte obrazovku Vlastnosti obrazovky.

Ďalej priradíte premietané obrázky.

☛ "Priradenie obrázka na premietanie" [str.28](#)

Pre systém Mac OS

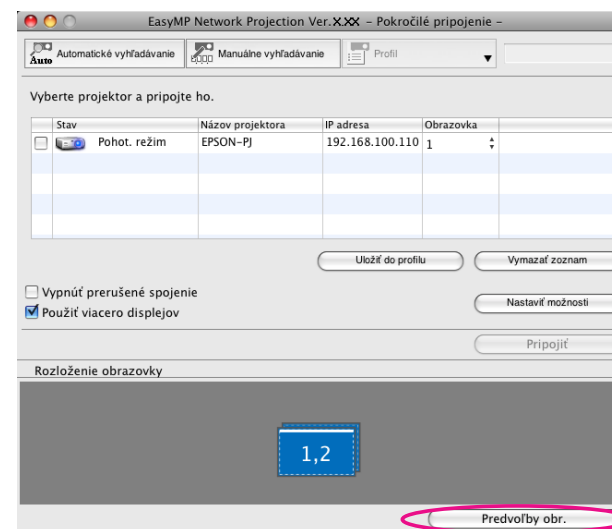
- 1** Spustíte aplikáciu EasyMP Network Projection kliknite dvakrát na položku **EasyMP Network Projection** v priečinku **Applications**.
- 2** Vyberte **Režim pokroč. pripoj.** a potom kliknite na tlačidlo **OK**.
- 3** Začiarknite políčko **Použiť viacero displejov**.



Rozloženie obrazovky a Predvoľby obr.

4

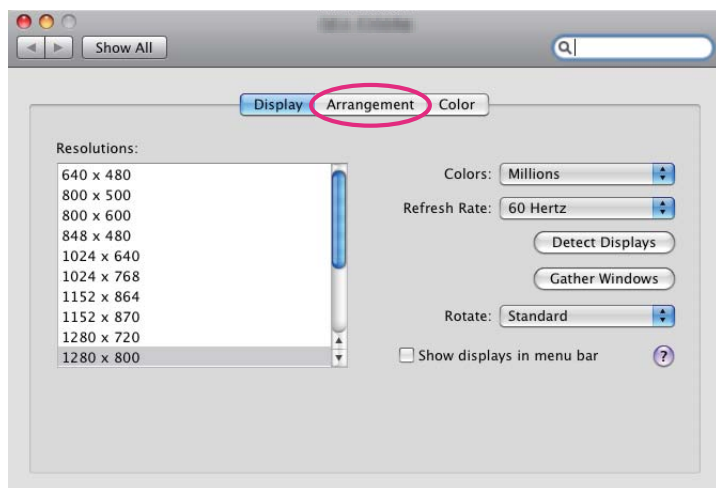
Kliknite na tlačidlo **Predvoľby obr.**



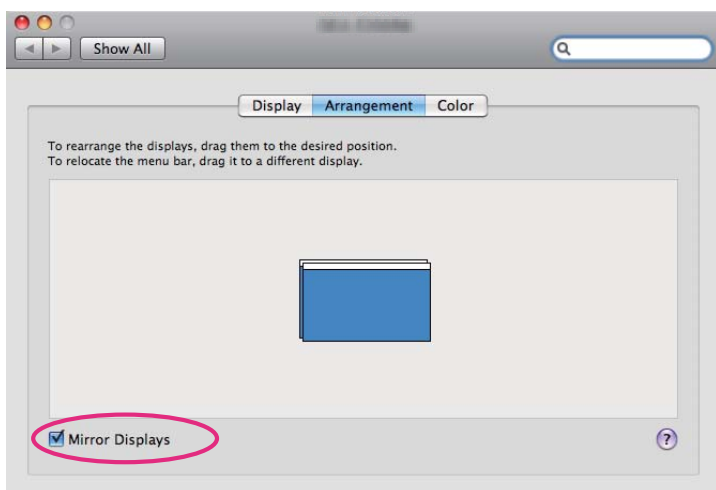
Zobrazí sa obrazovka nastavenia zobrazenia.

5

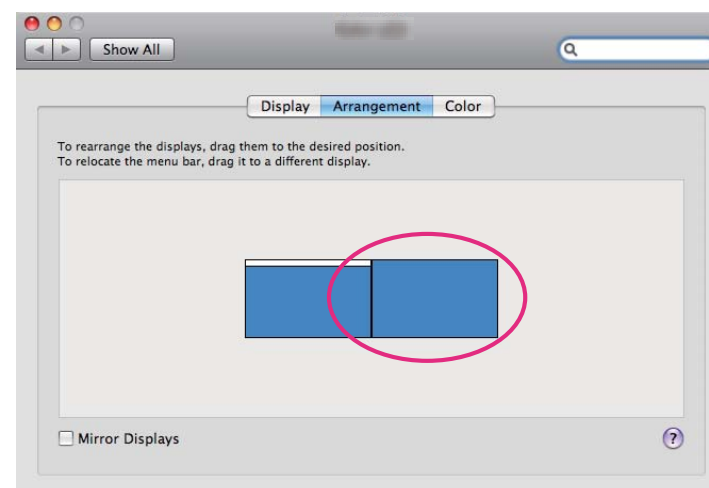
Kliknite na tlačidlo **Arrangement**.



- 6** Zrušte začiarknutie políčka **Mirror Displays**.



- 7** Zobrazenú ikonu monitora presuňte na požadované miesto.



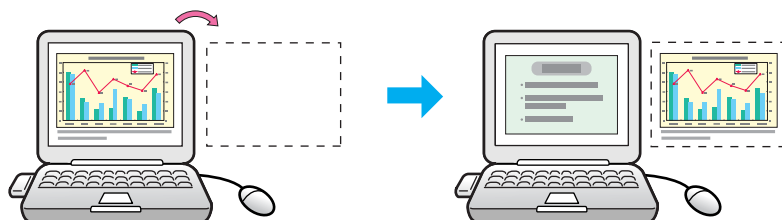
- 8** Zatvorte obrazovku nastavenia zobrazenia.
Ďalej priradte premietané obrázky.
☛ "Priradenie obrázka na premietanie" [str.28](#)

Priradenie obrázka na premietanie

Táto časť vysvetľuje použitie virtuálnej obrazovky pre príklad usporiadania 1.

☛ "Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky" [str.23](#)

- 1** Otvorte súbor, ktorý má byť premietaný.
Otvorte súbory programov PowerPoint a Excel.
- 2** Presuňte okno do požadovaného monitora virtuálnej obrazovky a priradte ho tam, kde má byť obraz premietaný.
Presuňte okno programu Excel doprava, kým nezmizne. Okno programu PowerPoint sa zobrazí na skutočnom monitore a okno programu Excel na virtuálnej obrazovke vpravo.

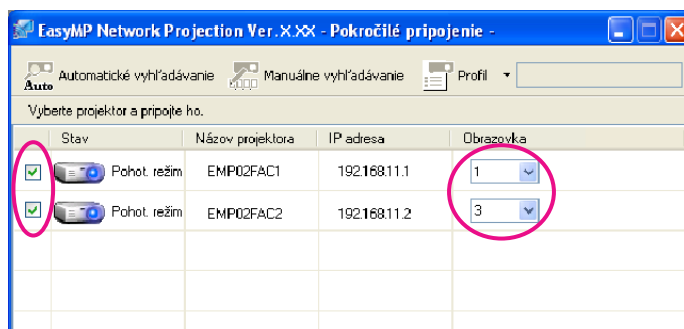


Premietanie priradených obrazov

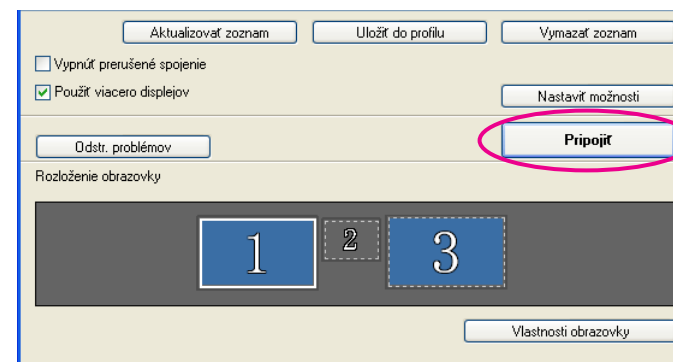
Táto časť vysvetľuje použitie virtuálnej obrazovky pre príklad usporiadania 1.

"Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky" [str.23](#)

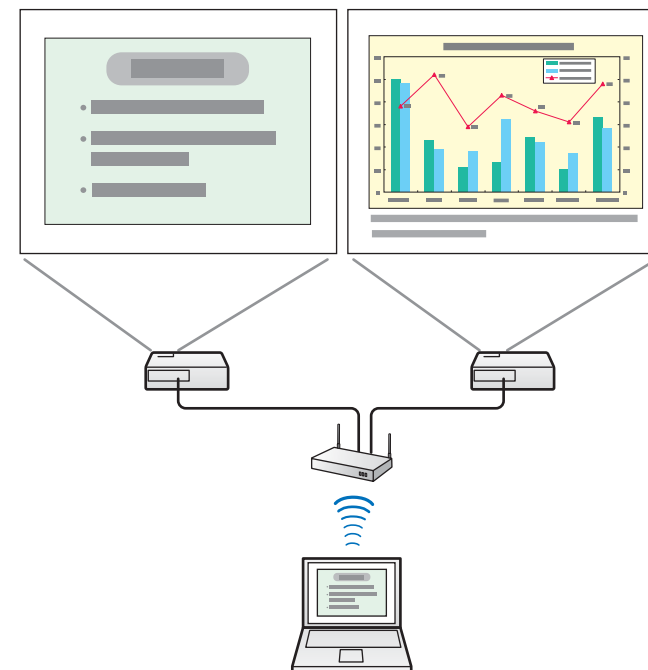
- 1 Vyberte číslo virtuálneho zobrazenia, ktoré vyhradíte pre **Obrazovka** a nastavte, ktorý obraz sa má premietiť z určitého projektoru.



- 2 Kliknite na možnosť **Pripojiť**.



Premietne sa obraz priradený k jednotlivým projektorom.



V prostredí systému Windows neuvidíte obraz zasielaný na virtuálnu obrazovku v počítači. Obraz na virtuálnej obrazovke musíte upraviť pri sledovaní premietaného obrazu.


Operácie pomocou myši vykonáte na virtuálnej obrazovke tak, že budete posúvať kurzor myši smerom k virtuálnej obrazovke, kým sa na virtuálnej obrazovke neobjaví.

- 3** Ak chcete ukončiť premietanie na viacerých premietacích plochách, kliknite na tlačidlo **Odpojiť** na paneli s nástrojmi.



V prostredí systému Windows sa môže stratiť zobrazenie polohy kurzora myši, a to vtedy, ak bol spustený ovládač virtuálnej obrazovky, aby mohol byť kurzor myši posunutý mimo hraníc obrazovky. Ak nepoužívate virtuálnu obrazovku, na obrazovke Pridať alebo odstrániť Virtual Display zrušte začiarknutie políčka virtuálnej obrazovky, aby sa kurzor myši premiestnil naspäť do zobrazenej oblasti obrazovky. Ak chcete neskoršie použiť funkciu zobrazenia na viacerých premietacích plochách, začiarknite políčko požadovanej obrazovky v možnosti Pridať alebo odstrániť Virtual Display.

Pri zrušení začiarknutia postupujte takto.

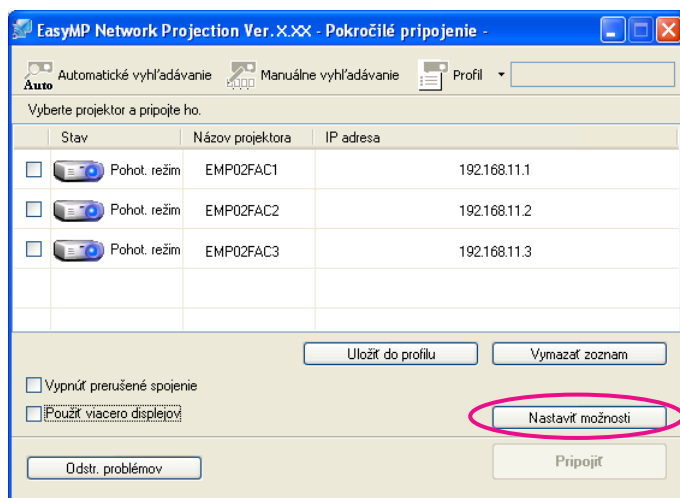
 "Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky (len systém Windows)" [str.24](#)



Príloha

Pri spustení softvéru EasyMP Network Projection môžete nastaviť jednotlivé možnosti, napríklad postup spracovania. Vyberte funkciu Nastaviť možnosti na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.

- 1 Kliknite na možnosť **Nastaviť možnosti** na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.




Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.

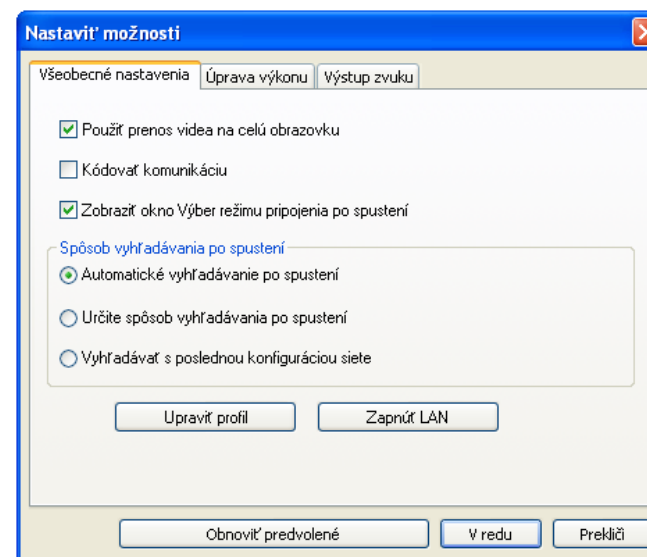
- 2 Nastavte jednotlivé položky.

V nasledujúcej časti potvrdíte detaily nastavených položiek. Keď ste vykonali všetky potrebné nastavenia, kliknite na tlačidlo **OK** a obrazovka Nastaviť možnosti sa zatvorí.



Funkciu Nastaviť možnosti môžete otvoriť aj kliknutím na tlačidlo  na paneli s nástrojmi. Keď otvárate Nastaviť možnosti z panelu s nástrojmi, karta Všeobecné nastavenia za nezobrazí.

Karta Všeobecné nastavenia

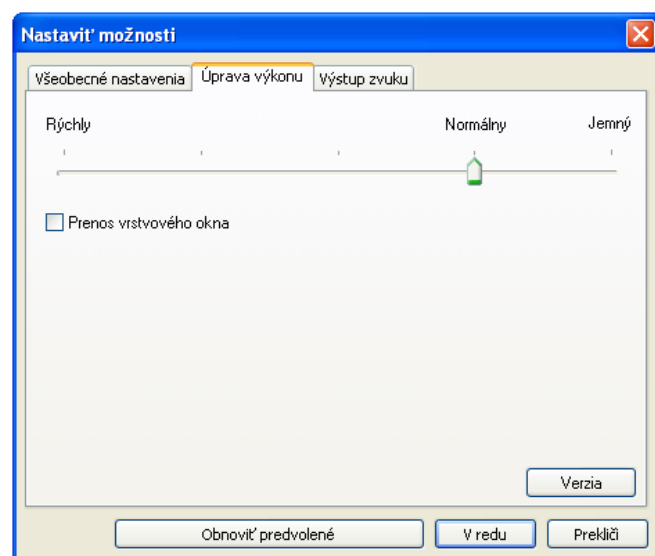


Použiť prenos videa na celú obrazovku	Prehráva film na celej obrazovke. Ak projektor nepodporuje posielanie filmov, táto funkcia sa nedá nastaviť.
Kódovať komunikáciu	Toto políčko začiarknite, ak chcete údaje pred prenosom zašifrovať. Zachytené údaje sa nedajú dešifrovať.
Zobraziť okno Výber režimu pripojenia po spustení	Nastavte, či sa obrazovka Režim rýchleho pripojenia/ Režim pokroč. pripoj. zobrazí alebo nezobrazí pri spustení softvéru EasyMP Network Projection. Keď zvolíte pravidelný spôsob spustenia, začiarknite príslušné políčko.
Spôsob vyhľadávania po spustení	Vyberte jeden zo spôsobov vyhľadávania po spustení softvéru EasyMP Network Projection. Automatické vyhľadávanie po spustení Určite spôsob vyhľadávania po spustení Vyhľadávať s poslednou konfiguráciou siete

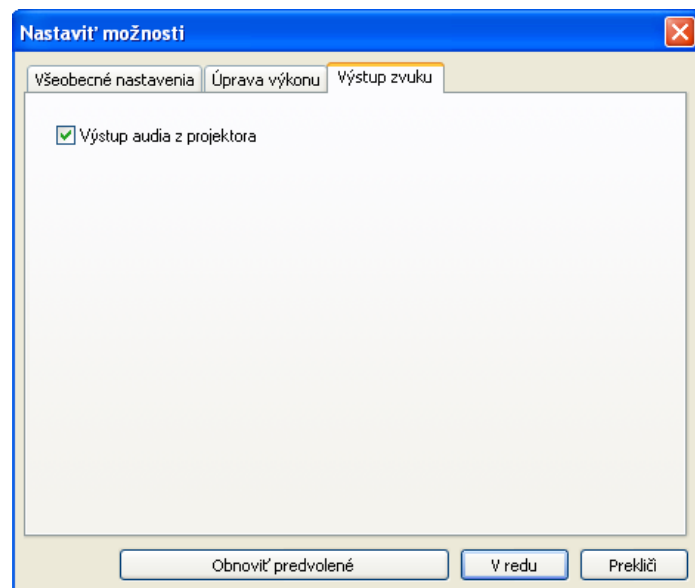
Upraviť profil	Zobrazí sa dialógové okno Upraviť profil. ☞ "Správa Profilu" str.19
Zapnúť LAN	Len systém Windows Používa sa, keď je potrebné prepnúť sieťový adaptér, ktorý sa použije na vyhľadávanie, ak má počítač niekoľko adaptérov. Všetky sieťové adaptéry sa implicitne používajú na vyhľadávanie.
Obnoviť predvolené	Môžete obnoviť pôvodné hodnoty všetkých nastavení na záložke Nastaviť možnosti . Nastavenia Upraviť profil a Zapnúť LAN v okne Všeobecné nastavenia však môžete ponechať.

Jazdec úpravy výkonu	Výkon môže byť nastavený na Rýchly , Normálny a Jemný . Možnosť Rýchly použite, keď je premietanie filmov prerušované.
Prenos vrstvého okna	Len systém Windows (okrem systémov Windows Vista a Windows 7) Okno s vrstvami sa používa, keď je obsah (napríklad správy) zobrazený v počítači, ale nie je premietaný projektorom. Toto políčko začiarknite na premietanie obsahu (napríklad správ), ktoré používajú okno s vrstvami. Začiarknutie zrušte, ak nechcete, aby kurzor myši zobrazený na obrazovke blikal.
Obnoviť predvolené	Môžete obnoviť pôvodné hodnoty všetkých nastavení na záložke Nastaviť možnosti . Nastavenia Upraviť profil a Zapnúť LAN v okne Všeobecné nastavenia však môžete ponechať.

Karta Úprava výkonu



Karta Výstup zvuku



Výstup audia z projektoru	Vyberte, ak chcete prehrávať zvuk počítača z projektoru. Ak chcete zvuk prehrávať z počítača, zrušte začiarknutie.
Obnoviť predvolené	Môžete obnoviť pôvodné hodnoty všetkých nastavení na záložke Nastaviť možnosti . Nastavenia Upraviť profil a Zapnúť LAN v okne Všeobecné nastavenia však môžete ponechať.



Zvuk je možné prenášať len do jedného projektoru. Zvuk nie je možné prenášať, ak je pripojených viac projektorov.

Pred odinštalovaním nezabudnite skontrolovať nasledujúce body.

- V systéme Windows na odinštalovanie aplikácie EasyMP Network Projection potrebujete správcovské oprávnenia.
- Pred spustením odinštalovania zatvorte všetky spustené aplikácie.

Pre systém Windows 2000

- 1** Kliknite na **Štart**, vyberte **Nastavenia** a kliknite na **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Kliknite na **Zmeniť alebo odstrániť program**.
- 4** Vyberte EasyMP Network Projection a kliknite na **Zmeniť alebo odstrániť**.

Pre systém Windows XP

- 1** Kliknite na **Štart** a kliknite na **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na **Pridanie alebo odstránenie programov**.
- 3** Vyberte EasyMP Network Projection a kliknite na **Zmeniť alebo odstrániť**.

Pre systém Windows Vista/Windows 7


- 1** Kliknite na **Štart** a kliknite na **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na **Odinštalovať program** z kategórie **Program**.
- 3** Vyberte EasyMP Network Projection a kliknite na **Odinštalovať alebo zmeniť**.





Pre systém Mac OS

- 1** Otvorte priečinok **Applications**.
- 2** Otvorte priečinok **EasyMP Network Projection**, dvakrát kliknite na ikonu **OEasyMP Network Projection Uninstaller.app** a odinštalujte softvér.

Keď počas používania softvéru EasyMP Network Projection premietate počítačové obrázky, platia nasledujúce obmedzenia. Skontrolujte tieto body:

Podporované rozlíšenia

Je možné premietiť nasledujúce rozlíšenia obrazovky počítača. Nemôžete sa pripojiť k počítaču s rozlíšením väčším ako UXGA .

- VGA  (640x480)
- SVGA  (800x600)*
- XGA  (1024x768)*
- SXGA  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Podporované rozlíšenia, keď je zapnutá funkcia zobrazenia na viacerých obrazovkách.

Keď používate obrazovku počítača s jedinečným pomerom strán, rozlíšenie sa zvýši alebo zníži podľa rozlíšenia počítača a projektora, aby sa kvalita obrazu nezhoršila.

V závislosti od rozlíšenia sa na premietnutom obraze môžu objaviť zvislé alebo vodorovné čierne okraje.

Farba obrazovky

Počet farieb pre obrazovky počítača, ktoré sa dajú premietiť.

Windows	Mac OS
16-bitová farba	Približne 32 000 farieb (16-bitových)

Windows	Mac OS
32-bitová farba	Približne 16,7 milióna farieb (32-bitových)

Prevádzková záruka platí, ak sa pri zobrazení na viacerých premietacích plochách používajú 16- a 32-bitové farby.

Iné obmedzenia

- Ak je prenosová rýchlosť bezdrôtovej siete LAN nízka, sieť sa môže neočakávane odpojiť.
- Aplikácie, ktoré používajú časť funkcií DirectX, nemusia byť zobrazené správne. (len systém Windows)
- Výzvy MS-DOS sa nedajú premietiť na celej obrazovke. (len systém Windows)
- Niekedy sa úplne nezhoduje obraz na obrazovke počítača a obraz premietaný projektorom.

Keď používate systém Windows Vista alebo Windows 7

Keď softvér EasyMP Network Projection používate s počítačom so systémom Windows Vista alebo Windows 7, zohľadnite nasledujúce body.

Obmedzenia počas premietania z aplikácií Windows Fotogaléria alebo Windows Live Fotogaléria

Počas spúšťania aplikácií Windows Fotogaléria alebo Windows Live Fotogaléria so spusteným softvérom EasyMP Network Projection zohľadnite nasledujúce dve obmedzenia.

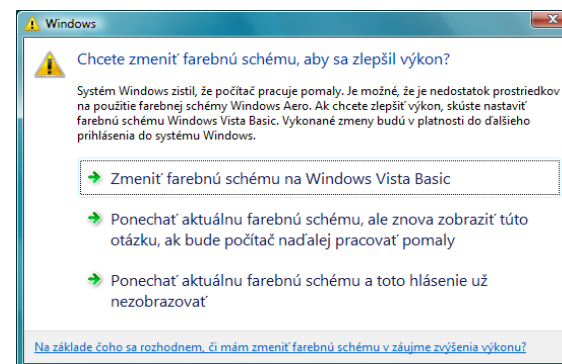
- Prezentácia sa prehráva v jednoduchom režime pri premietaní z aplikácií Windows Fotogaléria alebo Windows Live Fotogaléria.
Keďže sa nezobrazí panel s nástrojmi, nemôžete vykonať zmeny počas prehrávania Témy (efekty) bez ohľadu na hodnotenie Index hodnotení používateľských skúseností so systémom Windows.
Po zapnutí jednoduchého režimu počas používania programov Windows Fotogaléria alebo Windows Live Fotogaléria nemôžete zmeniť režimy, dokonca ani keď ukončíte softvér EasyMP Network Projection. Spustíte znova programy Windows Fotogaléria alebo Windows Live Fotogaléria.
- Nemôžete prehrávať filmy.

Obmedzenia rozhrania Windows Aero

Keď vzhľad okien v počítači využíva rozhranie Windows Aero, zohľadnite dve nasledujúce obmedzenia.

- Okno s vrstvami sa premieta bez ohľadu na nastavenie Prenos vrstvého okna v okne Nastaviť možnosti v softvéri EasyMP Network Projection.
Napríklad, keď je možnosť Prenos vrstvého okna v softvéri EasyMP Network Projection na paneli s nástrojmi vypnutá, nezobrazuje sa na obrazovke počítača, panel s nástrojmi sa však premieta.

- Po niekoľkých minútach pripojenia počítača k projektoru prostredníctvom siete so softvérom EasyMP Network Projection sa môže zobrazíť nasledujúca správa.
Odporúča sa, aby ste vybrali možnosť **Ponechať aktuálnu farebnú schému a toto hlásenie už nezobrazovať**. Tento výber je zapnutý, kým sa počítač nerešartuje.



Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Media Center

Pomocou aplikácie Windows Media Center nemožno obraz premietat' v režime zobrazenia na celú obrazovku. Ak chcete premietat' obraz, prepnite do režimu zobrazenia v okne.

Nemožno sa pripojiť k projektoru, ktoré chcete použiť.

Nemožno pripojiť projektor k počítaču prostredníctvom siete.

Kontrola	Riešenie
Je dostupná sieťová karta počítača a integrovaná funkcia LAN?	Zistite, či je sieť LAN dostupný zo správcu zariadení postupom Ovládací panel – Systém – Hardvér .
Je sieťový kábel správne pripojený?	Skontrolujte, či je správne pripojený sieťový kábel. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo nie je pripojený správne.
Je obrazovka konfigurácie siete zobrazená na projektore?	Zatvorte nastavenia siete na projektore a vráťte sa do pohotovostnej obrazovky LAN. Ak je obrazovka konfigurácie siete zobrazená na projektore, nemôžete sa pripojiť pomocou aplikácie EasyMP Network Projection.
Bol správne zvolený použitý sieťový adaptér so softvérom EasyMP Network Projection?	Ak počítač pracuje vo viacerých prostrediach LAN, nemôže sa pripojiť, kým nie je správne zvolený sieťový adaptér. Keď používate počítač so systémom Windows, spustíte aplikáciu EasyMP Network Projection a vyberte používaný sieťový adaptér v okne Nastaviť možnosti – Zapnúť LAN . ☛ "Karta Všeobecné nastavenia" str.32
Je firewall vypnutý alebo zaregistroval výnimku?	Keď si neželáte vypnúť firewall alebo zaregistrovať výnimku, vykonajte nevyhnutné nastavenia na otvorenie portov. Aplikácia EasyMP Network Projection používa porty "3620", "3621" a "3629".
Sú funkcie odmietnutia pripojenia, napríklad obmedzenia <u>MAC adresy</u> a obmedzenia portov, nastavené na prístupovom bode správne?	Nastavte oprávnenia pre pripojenie k prístupovému bodu tak, aby sa mohli projektory pripojiť.
Sú IP adresa, maska podsiete a adresa brány pre prístupový bod a projektor správne nastavené?	Keď nepoužívate DHCP, nastavte každé nastavenie. Nastavenia DHCP môžete upraviť v ponuke Sieť projektoru. Podrobnosti nájdete v nasledujúcej príručke. ☛ Používateľská príručka "Ponuka Sieť (len EB-1880)"
Sú prístupový bod a podsieť projektoru odlišné?	Zvoľte Manuálne vyhľadávanie zo softvéru EasyMP Network Projection, zadajte IP adresu a pripojte sa. ☛ "Zadajte IP adresu alebo názov projektoru a spustíte vyhľadávanie" str.16
Povolili ste DHCP?	Keď je protokol DHCP nastavený na hodnotu Zapnuté a nenašiel sa dostupný server DHCP, môže trvať istý čas, kým sa prepne do pohotovostného režimu LAN.
Pokúšate sa pripojiť k projektoru pomocou režimu rýchleho pripojenia?	Ak projektor nepodporuje pripojenie pomocou bezdrôtovej siete LAN, nemôžete ho pripojiť pomocou režimu rýchleho pripojenia. Pripojte projektor pomocou režimu pokročilého pripojenia.

Keď sa pripájate pomocou aplikácie EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v danej podobe a nemožno sa pripojiť z iného počítača.

Kontrola	Riešenie
Opustil prezentujúci konferenčnú miestnosť bez odpojenia sieťového pripojenia?	<p>S aplikáciou EasyMP Network Projection je možné odpojiť práve pripojený počítač, ak sa iný počítač pokúša pripojiť k projektoru.</p> <p>Preto keď nie je nastavené Kľúčové slovo projektora alebo ak poznáte Kľúčové slovo projektora, môžete odpojiť aktuálne pripojený počítač a pripojiť svoj počítač k projektoru.</p> <p>Keď je Kľúčové slovo projektora pre projektor nastavené a nepoznate Kľúčové slovo projektora, reštartujte projektor a znovu sa pripojte.</p>

Nie je možné vybrať alebo zmeniť režim pripojenia.

Kontrola	Riešenie
Je aplikácia EasyMP Network Projection nastavená tak, aby sa spustila v rovnakom režime pripojenia?	Vyberte Zobraziť okno Výber režimu pripojenia po spustení na karte Všeobecné nastavenia obrazovky Nastaviť možnosti . Po reštartovaní aplikácie EasyMP Network Projection sa zobrazí obrazovka výberu projektora.

Obrazovka sa nepremieta.


Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.

Kontrola	Riešenie
Používate program PowerPoint 2002 alebo staršiu verziu? (Pre systém Windows)	Na nastavenie a používanie dvoch alebo viacerých virtuálnych obrazoviek použite program PowerPoint 2003 alebo novší alebo pred premietaním prezentácie obmedzte počet virtuálnych obrazoviek na jednu.


Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.

Kontrola	Riešenie
Pracuje na virtuálnej obrazovke iná aplikácia? (Pre systém Windows)	Keď je nainštalovaný softvér Virtual Display, ostatné aplikácie niekedy pracujú na virtuálnej obrazovke. V tomto prípade vypnite v okne Vlastnosti obrazovky Virtual Display.

Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši.

Kontrola	Riešenie
Je nainštalovaný softvér Virtual Display? (Pre systém Windows)	Ukazovateľ myši bol posunutý na virtuálnu obrazovku  . Keď je začiarknuté políčko virtuálnej obrazovky v okne Pridať alebo odstrániť Virtual Display, ukazovateľ myši sa vráti do oblasti zobrazenia na obrazovke.


Kurzor myši bliká.

Kontrola	Riešenie
Je vybrané nastavenie Prenos vrstvomého okna ?	Ak nechcete, aby kurzor myši blikal, zrušte začiarknutie políčka Prenos vrstvomého okna na karte Úprava výkonu .  "Karta Úprava výkonu" str.33

Keď sa pripájate pomocou softvéru EasyMP Network Projection, obraz nie je zobrazený alebo sa objavuje pomaly.

Kontrola	Riešenie
Skúšali ste prehrávať filmy pomocou programu Media Player alebo ste skúšali spustiť ukážku šetriča obrazovky?	V závislosti od počítača obrazovka prehrávania filmu v programe Media Player nemusí byť zobrazená a ukážka šetriča obrazovky nemusí byť zobrazená normálne.

Projektor nevydáva zvuk pri pripojení s aplikáciou EasyMP Network Projection.

Kontrola	Riešenie
Je k počítaču pripojených viac projektorov?	Zvuk je možné prenášať len do jedného projektoru. Skúste odpojiť ostatné projektory.
Je v nastaveniach Nastaviť možnosti vybrať výstup z počítača?	Vyberte možnosť Výstup audia z projektora na karte Výstup zvuku .  "Karta Výstup zvuku" str.34

Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená.

Kontrola	Riešenie
Spustil sa softvér EasyMP Network Projection počas behu programu PowerPoint? (Pre systém Windows)	Keď sa pripájate pomocou softvéru EasyMP Network Projection, najskôr ukončíte program PowerPoint. Prezentácia sa nemusí spustiť, ak je spustený program PowerPoint.

Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office.

Kontrola	Riešenie
Pohybuje sa myš nepretržite?	Keď prestanete pohybovať ukazovateľom myši, obrazovka sa obnoví. Ak sa obrazovka neobnoví rýchlo, prestaňte pohybovať ukazovateľom myši.


Zoznam chybových hlásení

Nemožno sa pripojiť k projektoru.

Chybové hlásenia	Riešenie
Nedá sa pripojiť k projektoru pomocou tejto verzie programu EasyMP Network Projection. Nainštalujte najnovšiu verziu programu EasyMP Network Projection.	Nainštalujte aktuálnu verziu aplikácie EasyMP Network Projection z disku CD-ROM EPSON Projector Software dodávaného s projektorom. Najnovšiu verziu aplikácie EasyMP Network Projection si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky. http://www.epson.com/

Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection

Chybové hlásenia	Riešenie
Pripojenie k projektoru zlyhalo.	<p>Skúste sa pripojiť znovu. Ak sa stále nemôžete pripojiť k projektoru, skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru.</p> <p>Nastavenia siete môžete upraviť v ponuke Sieť projektoru.</p> <p>Podrobnosti nájdete v nasledujúcej príručke.</p> <p>☛ Používateľská príručka "Ponuka Sieť (len EB-1880)"</p>
Kľúčové slovo je nesprávne. Znova zadajte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke projektoru.	<p>Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektoru.</p>
Vybratý projektor je zaneprázdnený. Chcete pokračovať v pripájaní?	<p>Skúšali ste pripojiť projektor, ktorý je pripojený k inému počítaču.</p> <p>Keď kliknete na tlačidlo Áno, vytvorí sa pripojenie k projektoru. Pripojenie medzi projektorom a druhým počítačom sa prerušilo.</p> <p>Keď kliknete na tlačidlo Nie, nevytvorí sa pripojenie k projektoru. Pripojenie medzi projektorom a druhým počítačom je zachované.</p>
Inicializácia programu EasyMP Network Projection zlyhala.	<p>Reštartujte softvér EasyMP Network Projection. Ak sa hlásenie stále objavuje, odinštalujte a znovu nainštalujte EasyMP Network Projection.</p> <p>☛ "Inštalácia" str.7</p>
Pripojenie sa zrušilo pre nesúlad kľúčového slova.	<p>Keď sa pripájate k projektoru, pre ktorý bolo nastavené Kľúčové slovo projektoru, zadali ste nesprávne Kľúčové slovo projektoru.</p> <p>Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru, ktoré je zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN.</p> <p>☛ "Ovládanie počítača" str.11</p>
Nepodarilo sa získať informácie o sieťovom adaptéri.	<p>Skontrolujte nasledujúce.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Je v počítači inštalovaný sieťový adaptér? • Je ovládač pre používaný sieťový adaptér nainštalovaný v počítači? • Je povolený sieťový adaptér? <p>Po kontrole reštartujte počítač a pripojte sa znovu.</p> <p>Ak sa stále nemôžete pripojiť, skontrolujte nasledujúce skutočnosti.</p> <p>Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru.</p> <p>Nastavenia siete môžete upraviť v ponuke Sieť projektoru.</p> <p>Podrobnosti nájdete v nasledujúcej príručke.</p> <p>☛ Používateľská príručka "Ponuka Sieť (len EB-1880)"</p>

Chybové hlásenia	Riešenie
Najmenej jeden pripojený projektor nepodporuje rozlíšenie vyššie než SXGA. Zmenšíte rozlíšenie obrazovky a pripojenie vykonajte znova.	V mieste pripojenia je projektor ELP-735. Zmeňte rozlíšenie počítačovej obrazovky na SXGA (1280x1024) alebo nižšie.
Najmenej jeden projektor nereaguje.	Nepodarilo sa súčasne pripojiť k jednému alebo viacerým projektorom, ku ktorým ste sa pokúšali pripojiť sa. Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru. Nastavenia siete môžete upraviť v ponuke Sieť projektoru. Podrobnosti nájdete v nasledujúcej príručke.  Používateľská príručka "Ponuka Sieť (len EB-1880)"
Zadajte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke projektoru.	Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektoru.
Tento program sa nedá spustiť, pretože je spustený program USB Display.	Zatvorte program USB Displej a potom spustíte aplikáciu EasyMP Network Projection.
Na výstup audia z projektoru reštartujte aplikácie ako PowerPoint alebo Windows Media Player.	Po reštartovaní programov PowerPoint alebo Windows Media Player sa zvuk prehráva z projektoru.
Ak chcete povoliť výstup zvuku, musíte reštartovať počítač. Ak chcete počítač reštartovať teraz, vyberte položku "Áno". Výberom položky "Nie" reštartujete počítač neskôr.	Ak chcete zvuk preniesť do projektoru a prehrať, vyberte možnosť Áno a reštartujte počítač.
Tento program sa nedá spustiť, pretože je spustený program Quick Wireless Connection.	Zatvorte program Quick Wireless Connection a spustíte aplikáciu EasyMP Network Projection.

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Adresa MAC	Skratka výrazu Media Access Control. Adresa MAC je identifikačným číslom jedinečným pre každý sieťový adaptér. Jedinečné číslo je priradené každému sieťovému adaptéru a dáta sú prenášané medzi sieťovými adaptérami na základe tejto identifikácie.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) × 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) × 1 024 (zvislo) bodov.
UXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 600 (vodorovne) × 1 200 (zvislo) bodov.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) × 480 (zvislo) bodov.
Virtuálna obrazovka	Obrazovka jedného počítača je výstupom pre viacero zobrazení. Použitím viacnásobných zobrazení môže byť vytvorená veľká virtuálna obrazovka.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) × 768 (zvislo) bodov.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Informácie o označeníach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
Operačný systém Microsoft® Windows® XP
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Navyše, na označenie systémov Windows 2000, Windows XP, Windows

Vista a Windows 7 sa môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 2000/XP/Vista (bez výrazu Windows).

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“ a „Mac OS X 10.6.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz "Mac OS".

Všeobecné upozornenie:

IBM, DOS/V a XGA sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS a iMac sú ochrannými známkami spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Copyright na softvér:

Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

412112900SK

A		S	
Automatické vyhľadávanie	12	Stav	12
K		U	
Kopírovať	19	Ukážka obrazovky	14
M		Uložiť do profilu	13
Manuálne vyhľadávanie	12, 16	Úprava výkonu	33
Mirror displays	28	Upraviť profil	19, 33
N		V	
Nastaviť možnosti	13, 32	V spodnej časti obrazovky sa zobrazia tlačidlá	27
O		Virtuálna obrazovka	23, 24
Obmedzenia	36	Vlastnosti obrazovky	25, 26
Obrazovka	13	Všeobecné nastavenia	32
Ovládanie projektora	14	Vyberte cieľový projektor	13
P		Vymazať zoznam	13
Panel s nástrojmi	13	Vypnúť prerušené spojenie	12
Použiť prenos videa na celú obrazovku	32	Výstup audia z projektora	34
Použiť viacero displejov	12	Výstup zvuku	34
Premenovať	20	Vytvoriť priečinok	20
Prenos vrstvomého okna	33	Z	
Profil	13	Zapnúť LAN	33
R		Zobrazenie na viacerých premietacích plochách	23, 24
Režim odosielania filmu	14		
Režim pokročilého pripojenia	9, 11		
Režim prezentácie	5		
Riešenie problémov	12		