

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-1880

EB-1870

EB-1860

EB-1850W



EB-1840W

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" str.125
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 7

Seznam funkcij glede na model	7
Hitra in preprosta namestitve, projiciranje in shranjevanje	8
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	8
Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike	8
Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	8
Uporabne funkcije za projiciranje slik	8
Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu (samo EB-1850W/EB-1840W)	8
Priključevanje na omrežje in projiciranje slik z računalniškega zaslona (samo EB-1880)	9
Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless Connection (samo EB-1880)	9
Kako izkoristiti daljinski upravljalnik	9
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke (EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	9
Izboljšane varnostne funkcije	9

Nazivi In Funkcije Delov 10

Spredaj/Zgoraj	10
Zadaj	11
Podnožje	13
Nadzorna plošča	14
Daljinski upravljalnik	15
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	17
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	18

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 20

Načini Namestitve	20
-------------------------	----

Načini namestitve	20
Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja	21

Priključitev opreme 22

Priključitev računalnika	22
Povezava virov slike	23
Povezava naprav USB (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	25
Povezovanje zunanje opreme (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	26
Povezava LAN Kabla (Samo EB-1880)	27

Običajna uporaba

Projiciranje Slik 29

Od namestitve do projekcije	29
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	30
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	31
Projiciranje z USB Display	31
Sistemske zahteve	31
Prva povezava	32
Odstranjevanje	33

Prilagoditev projicirane slike 35

Popravi popačenost Keystone	35
Samodejno odpravljanje	35
Ročni popravek	36
Prilagodite velikost slike	39
Prilagodite položaj slike	39
Prilagodite vodoravni nagib	39
Kako popraviti ostrino	39
Prilagoditev glasnosti	40
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)	40
Nastavitev Samozaslonka	41
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	42
Načini spreminjanja	42
Spreminjanje razmerja gledišča	42

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja 46

Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija) (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	46
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija	46
Primeri diaprojekcije	46
Metode upravljanja diaprojekcije	46
Projiciranje izbrane slike	48
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	49
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaprojekcije	50
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	51
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	51
Funkcija kazalca (Kazalec)	52
Povečanje dela slike (E-Zoom)	53
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	54
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	55
Shranjevanje uporabniškega vzorca	57

Varnostne Funkcije 59

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	59
Tipi zaščite z geslom	59
Nastavitev Zaščita z geslom	59
Vnos gesla	60
Omejevanje delovanja (Zaklep delovanja)	61
Zaklep proti kraji	62
Namestitev žične ključavnice	62

Nadzor in upravljanje 63

Vizitka EasyMP Monitor (samo EB-1880)	63
Spreminjanje nastavitve z uporabo spletnega brskalnika (Spletni kontrolnik) (samo EB-1880)	63
Nastavitve Projektorja	63
Prikaz Spletni kontrolnik	64
Prikaz zaslona Web Remote	64
Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah (samo EB-1880)	66
Branje obvestila o pošti	66

Upravljanje s SNMP (samo EB-1880)	66
Ukazi ESC/VP21	67
Seznam ukazov	67
Postavitev Kablov	67
Vizitka PJLink (Samo EB-1880)	68
Vizitka za Crestron RoomView® (samo EB-1880)	69
Upravljanje projektorja z računalnika	69

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija 74

Seznam Funkcij 75

Tabela menija konfiguracije	75
Meni Omrežje	76
Meni Slika	76
Meni Signal	77
Meni Nastavitve	79
Meni Razširjeno	81
Meni Omrežje (samo EB-1880)	82
Opombe o delovanju menija Omrežje	83
Operacije mehke tipkovnice	83
Meni Osnovno	84
Meni Žični LAN	85
Meni Pošta	85
Meni Ostali	87
Meni Ponastavi	88
Meni Informacije (Samo prikazovalnik)	88
Meni Ponastavi	89

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči 91

Reševanje Težav 92

Razlaga indikatorjev	92
----------------------	----

Ko indikatorji niso v pomoč	95
Težave povezane s sliko	96
Slike se ne pojavijo	96
Gibljive slike prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)	97
Projekcija se samodejno ustavi	97
Prikazano je sporočilo Ni podprto.. . . .	97
Prikazano je sporočilo Ni signala.	97
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	98
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	99
Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno	99
Barve slike niso pravilne	100
Slike so temne	101
Težave ob začetku projekcije	101
Projektor se ne prižge	101
Druge težave	102
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	102
Daljinski upravljalnik ne deluje	102
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	103
E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju (samo EB-1880)	103
Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v diaprojekciji	104

O Event ID (samo EB-1880)	105
--	------------

Vzdrževanje

Čiščenje	107
Čiščenje Površine Projektorja	107
Čiščenje leč	107
Čiščenje zračnega filtra	107
Zamenjava Potrošnih Materialov	108
Menjava žarnice	108
Obdobje za zamenjavo žarnice	108
Kako zamenjati žarnico	109
Ponastavitev ure žarnice	111
Zamenjava zračnega filtra	111
Obdobje za menjavo zračnega filtra	111

Kako zamenjati zračni filter	111
--	-----

Dodatek

Dodatki In Potrošni Material	114
Dodatna Oprema	114
Potrošni Material	114
Velikost zaslona in razdalja projekcije	116
Razdalja projekcije (za EB-1880/EB-1870/EB-1860)	116
Razdalja projekcije (za EB-1850W/EB-1840W)	117
Podprti prikazovalniki monitorjev	119
Podprte Ločljivosti	119
Računalniški signali (analogni RGB)	119
Komponentni video	119
Sestavljeni video	119
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI	119
Specifikacije	121
Splošne Specifikacije Projektorja	121
Videz	124
Slovar	125
Splošne Opombe	127
Več o zapisih	127
Splošno Obvestilo:	127
Indeks	128



Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Seznam funkcij glede na model

Funkcije na voljo so odvisne od uporabljenega modela. V spodnji tabeli najdete seznam funkcij, ki so na voljo za posamezni model.

Funkcija	EB-1880	EB-1870	EB-1860	EB-1850W	EB-1840W
USB Display* ¹	✓	✓	✓	✓	✓
Povezava HDMI* ²	✓	✓	-	✓	-
Priključitev zunanje opreme	✓	✓	-	✓	-
Avto Keystone - navp	✓	✓	✓	✓	✓
Prilagoditev Keystone - vodor.	✓	✓	-	✓	-
Quick Corner	✓	✓	✓	✓	✓
Omrežna povezava	✓	-	-	-	-
Quick Wireless Connection* ³	✓	-	-	-	-
Diaprojekcija	✓	✓	-	✓	-

*1 Za USB display je potreben kabel USB, ki je komercialno dostopen na tržišču.

*2 Za povezavo HDMI je potreben kabel HDMI, ki je komercialno dostopen na tržišču.

*3 Za Quick Wireless Connection je potreben ključ Quick Wireless Connection USB Key.

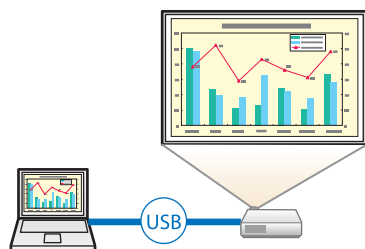
Hitra in preprosta namestitvev, projiciranje in shranjevanje

- Vklomite in izklopite projektor s preprostim priklpom, ali odklopom.
- Projicirajte na velike zaslone s kratke razdalje.
- Opravite preproste prilagoditve višine z eno ročico.
- Ker ohlajevanje ni potrebno, ga lahko preprosto pospravite.

Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če preprosto priključite priložen kabel USB, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez računalniškega kabla.

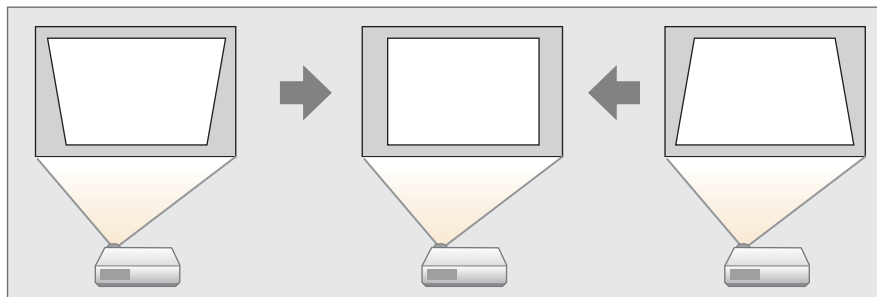
☛ "Projiciranje z USB Display" [str.31](#)



Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike

Ta projektor samodejno popravi navpično popačenje keystone, ki se pojavi pri spreminjanju lege ali premikanju projektorja.

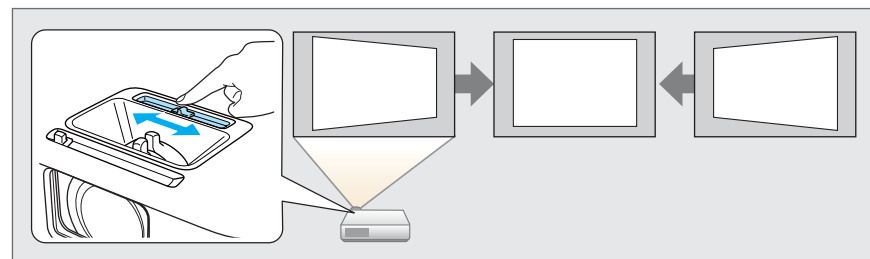
☛ "Samodejno odpravljanje" [str.35](#)



Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone

Omogoča hitro odstranjevanje vodoravnega popačenja projicirane slike. Uporabno, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.

☛ "Ročni popravek" [str.36](#)

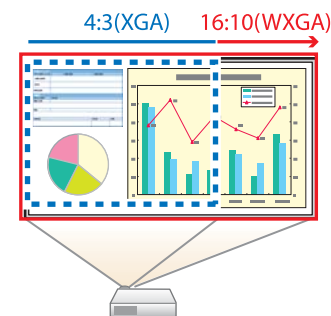


Uporabne funkcije za projiciranje slik

Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu (samo EB-1850W/EB-1840W)

Pri računalniku z 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, lahko prikazete sliko v enakem razmerju. Uporabljate lahko formate table ali druge zaslone za prikazovanje pokrajin.

☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.42](#)



Priključevanje na omrežje in projiciranje slik z računalniškega zaslona (samo EB-1880)

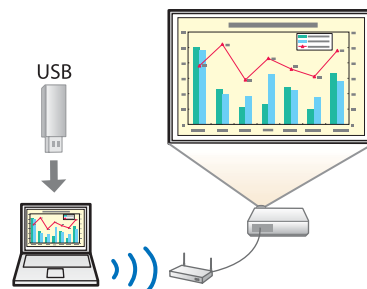
Projektor lahko priključite na računalnik v omrežju in projicirate računalniški zaslon z uporabo priloženega EasyMP Network Projection (programska oprema).

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)



Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless Connection (samo EB-1880)

S preprosto priključitvijo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key na računalnik, lahko projicirate računalniški zaslon. (Samo za računalnike z operacijskim sistemom Windows, ki podpirajo brezžično omrežje LAN)



Kako izkoristiti daljinski upravljalnik

Z daljinskim upravljalnikom lahko opravljate funkcije kot je povečava dela slike. Daljinski upravljalnik lahko prav tako uporabite kot kazalec med predstavitvami ali kot miško za računalnik.

☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.52](#)

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.53](#)

☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" [str.54](#)

Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke (EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere. Ostrina slika se samodejno prilagodi z uporabo funkcije za samodejno ostrenje. Prav tako lahko povečate slike z uporabo digitalne povečave.

☛ "Dodatna Oprema" [str.114](#)

Izboljšane varnostne funkcije

• Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov

Če nastavite geslo, lahko omejite uporabo projektorja.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.59](#)

• Zaklep omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.61](#)

• Opremljen z raznimi napravami proti kraji

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

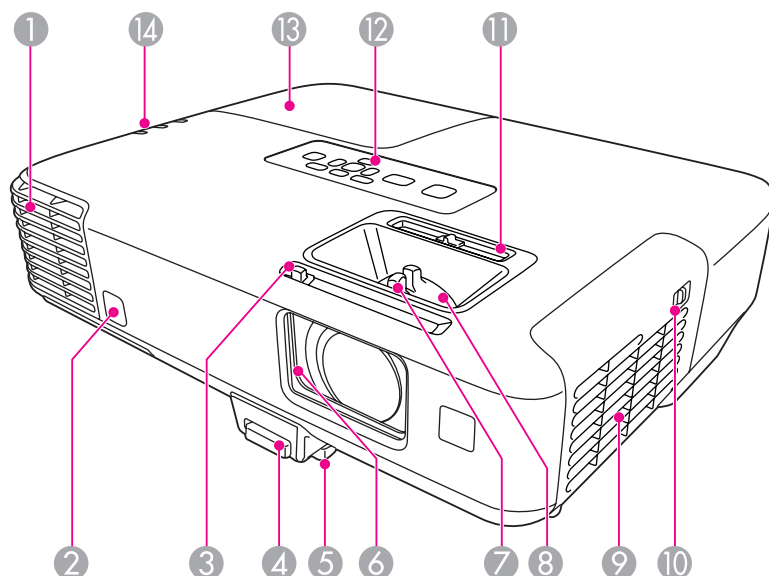
- Varnostna reža

- Varovana točka namestitve kabla

☛ "Zaklep proti kraji" [str.62](#)

Vse funkcije v tem priročniku so obrazložene, če ni drugače navedeno, z uporabo ilustracij EB-1880.

Spredaj/Zgoraj



Ime	Funkcija
1 Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.
2 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.



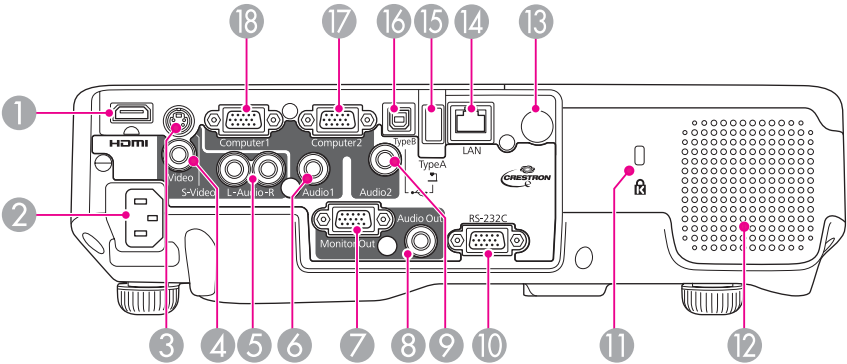
Previdno

Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine.

Ime	Funkcija
3 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.
4 Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.39
5 Prednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.39
6 Drsnik za izklop slike in zvoka	Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok. ☛ "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.51
7 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.39
8 Obroč za povečavo	Prilagodite velikost slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" str.39
9 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.107
10 Stikalo za odpiranje/zapiranje zračnega filtra	Odpre in zapre pokrov zračnega filtra. ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.111
11 Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	Popravi vodoravno popačenje projicirane slike. ☛ "Ročni popravek" str.36
12 Nadzorna Plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.14
13 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.108

Ime	Funkcija
14 Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☞ "Razlaga indikatorjev" str.92

Zadaj

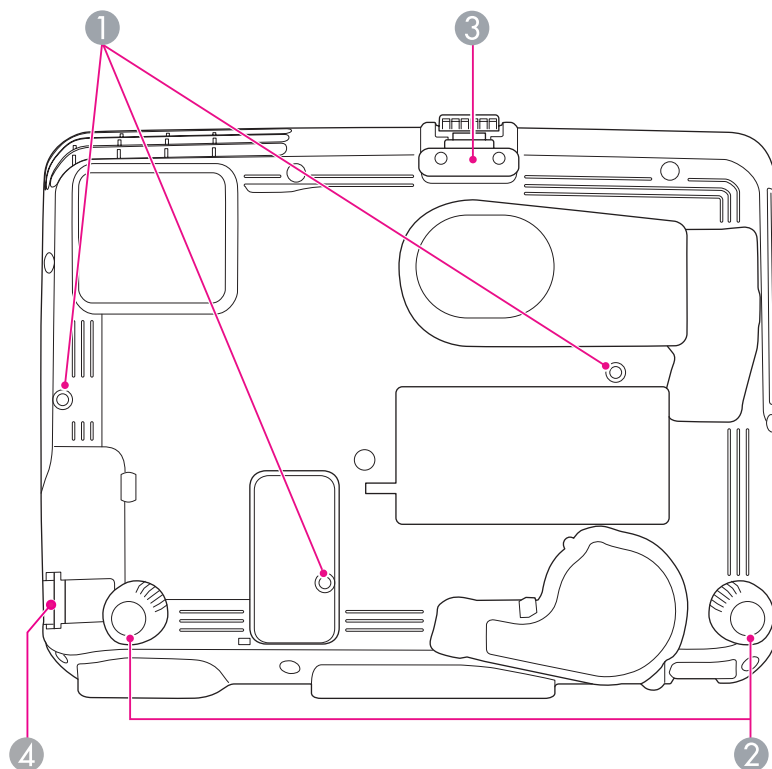


Ime	Funkcija
1 Vhod HDMI (samo EB-1880/EB-1870/ EB-1850W)	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP . ☞ "Priklučitev opreme" str.22
2 Vtič za električno napajanje	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem. ☞ "Od namestitve do projekcije" str.29
3 Vrata S-Video	Za signale S-video iz virov videa.
4 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
5 Vrata Audio-L/R	<ul style="list-style-type: none">• Za EB-1880/EB-1870/EB-1850W Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata S-Video ali vrata Video.• Za EB-1860/EB-1840W Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer, vrata S-Video ali vrata Video.
6 Audio1 vrata (samo EB-1880/EB-1870/ EB-1850W)	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1.
7 Vrata Monitor Out (samo EB-1880/EB-1870/ EB-1850W)	Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1 na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.

Ime	Funkcija
8 Vrata Audio Out (samo EB-1880/EB-1870/ EB-1850W)	Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik.
9 Audio2 vrata (samo EB-1880/EB-1870/ EB-1850W)	<ul style="list-style-type: none"> • Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2. • Oddaja zvok iz drugih naprav pri projiciranju slike iz naprave, ki je priključena na vrata USB(TypeA).
10 RS-232C Vrata	Če projektor upravlja z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" str.67
11 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.62
12 Zvočnik	Oddaja zvok.
13 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
14 LAN vrata (samo EB-1880)	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.
15 Vrata USB(TypeA) (samo EB-1880/EB-1870/ EB-1850W)	<ul style="list-style-type: none"> • Služi povezavi pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projicira slike v obliki diaprojekcije. ☛ "Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija) (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)" str.46 • Za priključitev izbirne dokumentne kamere.
16 Vrata USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> • Za priključitev projektorja na računalnik preko komercialno dostopnega kabla USB in projiciranje slik z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.31 • Za povezavo projektorja na računalnik preko komercialno dostopnega kabla USB in uporabo funkcije brezžične miške. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.54

Ime	Funkcija
17 Vrata Computer2 (samo EB-1880/EB-1870/ EB-1850W)	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
18 Vrata Computer1 ali vrata Computer	

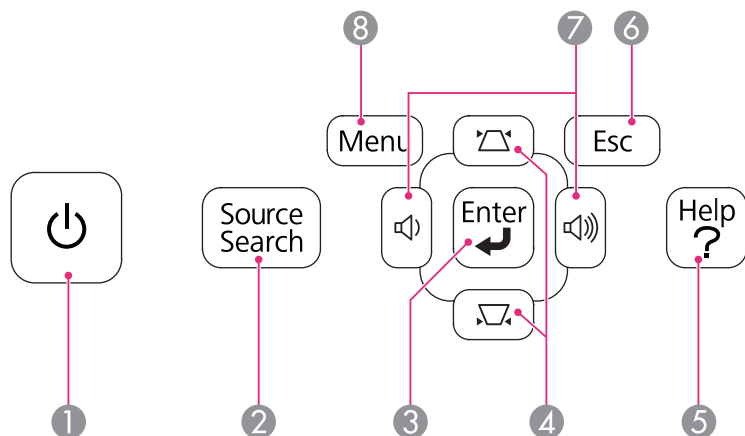
Podnožje



Ime	Funkcija
① Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Pričvrstite izbirni stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" str.20 ☛ "Dodatna Oprema" str.114
② Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☛ "Prilagodite vodoravni nagib" str.39

Ime	Funkcija
③ Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.39
④ Mesto za namestitev varnostnega kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☛ "Namestitev žične ključavnice" str.62

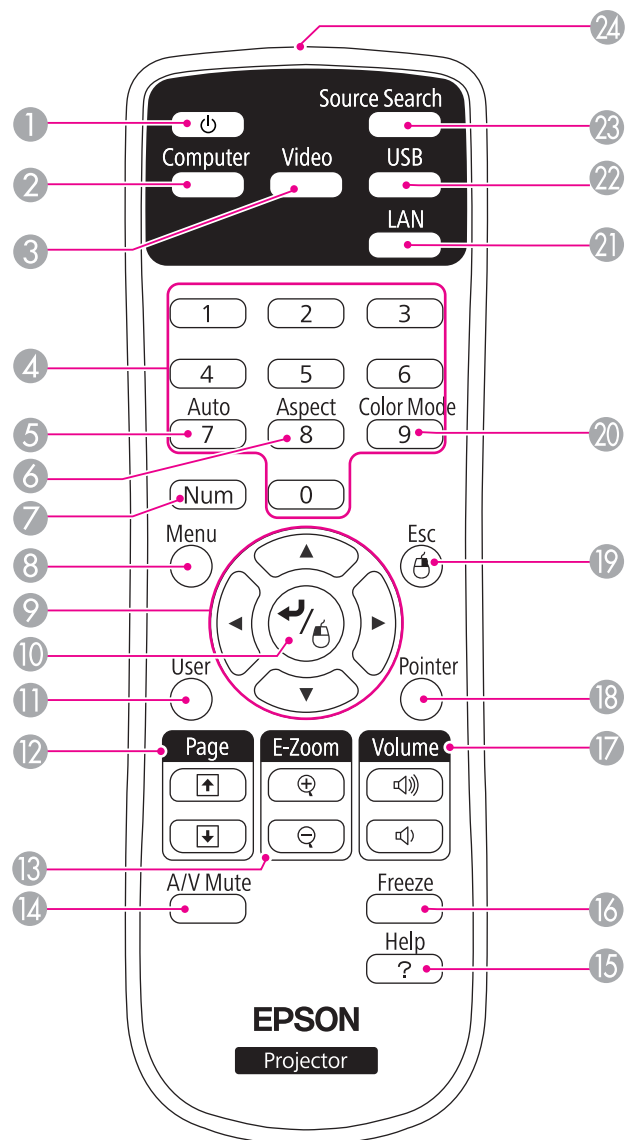
Nadzorna plošča











Ime	Funkcija
1 [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.30
3 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.














Ime	Funkcija
4 [↶][↷] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prikaže okno Keystone s katerim lahko popravite popačenje keystone v navpični in vodoravni smeri. ☛ "Ročni popravek" str.36 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.74 ☛ "Uporaba pomoči" str.91
5 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" str.91
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.74
7 Gumbi za [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Prilagodi glasnost zvočnika. [⏮] Poveča glasnost. [⏭] Zmanjša glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.40 Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. ☛ "Keystone v/n" str.36 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.74 ☛ "Uporaba pomoči" str.91
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.74

Daljinski upravljalnik



Ime		Funkcija
1	[] gumb	Vključi ali izključi projektor.  "Od namestitve do projekcije" str.29
2	Gumb [Computer]	<ul style="list-style-type: none"> Za EB-1880/EB-1870/EB-1850W Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vrat Computer1 in vrat Computer2. Za EB-1860/EB-1840W Zamenja na slike iz vhoda Computer.
3	Gumb [Video]	<ul style="list-style-type: none"> Za EB-1880/EB-1870/EB-1850W Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati S-Video, Video in HDMI. Za EB-1860/EB-1840W Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vrat S-Video in vrat Video.
4	Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> Vnos gesla.  "Nastavitev Zaščita z geslom" str.59 S tem gumbom vpišite številke v nastavitve Omrežje iz menija Konfiguracija.
5	Gumb [Auto]	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.
6	Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba.  "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.42
7	Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke.  "Nastavitev Zaščita z geslom" str.59
8	Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.  "Uporaba menija Konfiguracija" str.74

Ime	Funkcija
9 [] [] [] [] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.74 Pri projiciranju diaproyekcije z uporabo teh gumbov prikazete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko, itd. (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W) <ul style="list-style-type: none"> "Metode upravljanja diaproyekcije" str.46 Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.54
10 [] gumb	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.74 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.54
11 Gumb [User]	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed šest razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p> "Meni Nastavitve" str.79</p> <p>Poraba energije je določena kot privzeta nastavev.</p>

Ime	Funkcija
12 Gumbi [Page] [] []	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije brezžične miške <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.54 Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje z USB Display" str.31 Priključitev na omrežje (samo EB-1880) <p>Če projicirate slike s pomočjo diaproyekcije, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon. (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)</p>
13 Gumbi [E-Zoom] [] []	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p> "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.53</p>
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Vklopi ali izklopi sliko in zvok. <ul style="list-style-type: none"> "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.51 Način projekcije lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. Spredaj ↔ Spredaj/Strop Zadaj ↔ Zadaj/Strop
15 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p> "Uporaba pomoči" str.91</p>
16 Gumb [Freeze]	<p>Predstavitve se ustavi ali nadaljuje.</p> <p> "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.51</p>
17 Tipke za [Volume] [] []	<p>[] Zmanjša glasnost.</p> <p>[] Poveča glasnost.</p> <p> "Prilagoditev glasnosti" str.40</p>
18 Gumb [Pointer]	<p>Prikaže kazalec na zaslonu.</p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.52</p>

Ime	Funkcija
19 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Ustavi trenutno funkcijo. • Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.74 • Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške(Brezžična miška)" str.54
20 Gumb [Color Mode]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način.</p> <p>☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" str.40</p>
21 Gumb [LAN]	<p>Preklopi na sliko, ki je projicirana z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko. (samo EB-1880)</p>
22 Gumb [USB]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA) (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
23 Gumb [Source Search]	<p>Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko.</p> <p>☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.30</p>
24 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	<p>Oddaja signale daljinskega upravljalnika.</p>

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

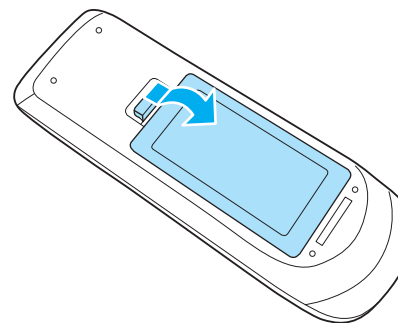
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☛ [Varnostna opozorila](#)

1

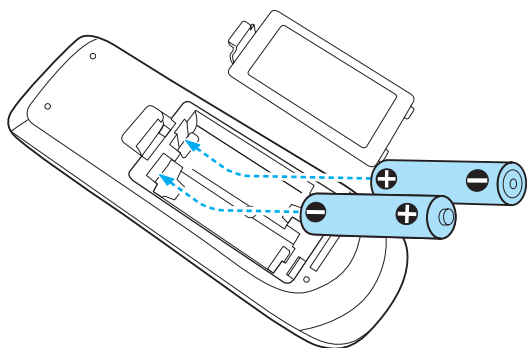
Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2

Zamenjajte stare baterije z novimi.



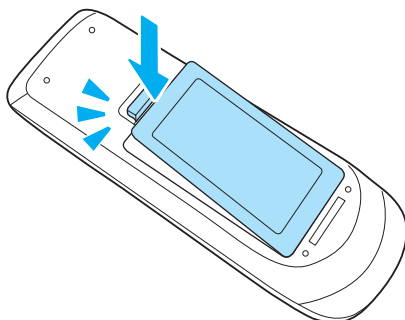
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

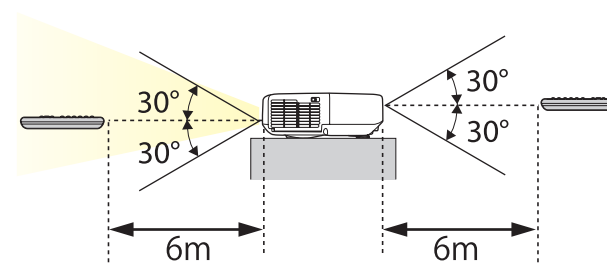
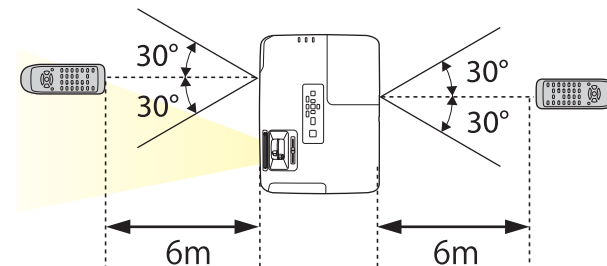
3

Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





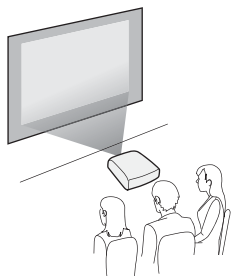
Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

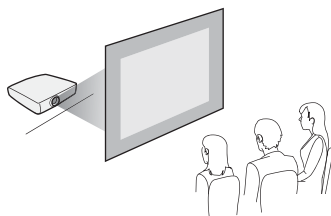
Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

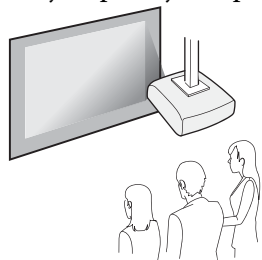
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



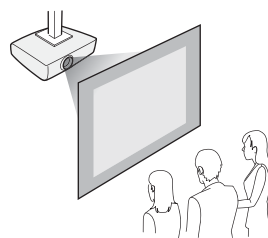
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)





Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.

Pozor

- Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.



- Tukaj pričvrstite Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.  "Dodatna Oprema" [str.114](#)
- Privzeta nastavitve projekcije je **Spredaj**. Iz menija Konfiguracija lahko izbirate med **Spredaj** in **Zadaj**.  **Razširjeno - Projekcija** [str.81](#)
- Način projekcije lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

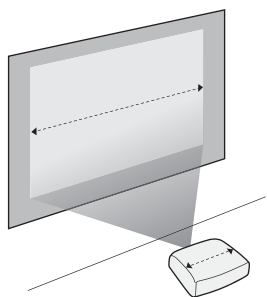
Spredaj ↔ Spredaj/Strop

Zadaj ↔ Zadaj/Strop

Načini namestitve

Projektor namestite po naslednjem postopku.

- Projektor namestite vzporedno z zaslonom.
Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone.
- Projektor postavite na ravno površino.
Če je projektor nagnjen, je projicirana slika prav tako nagnjena.



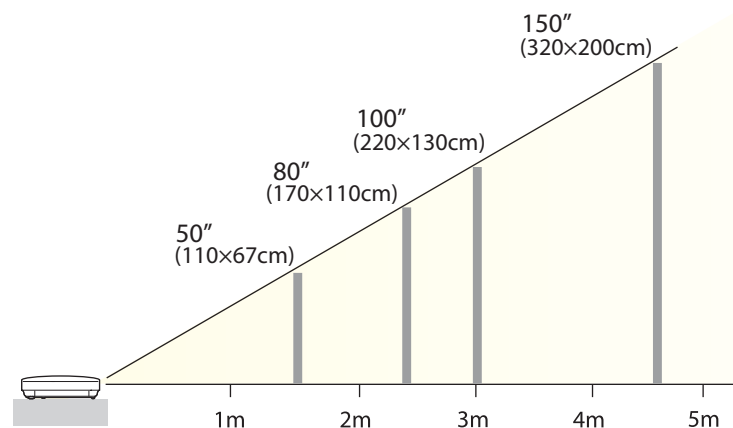
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.
☞ "Popravi popačenost Keystone" [str.35](#)
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja na ravno površino.
☞ "Prilagodite vodoravni nagib" [str.39](#)
☞ "Popravi popačenost Keystone" [str.35](#)



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

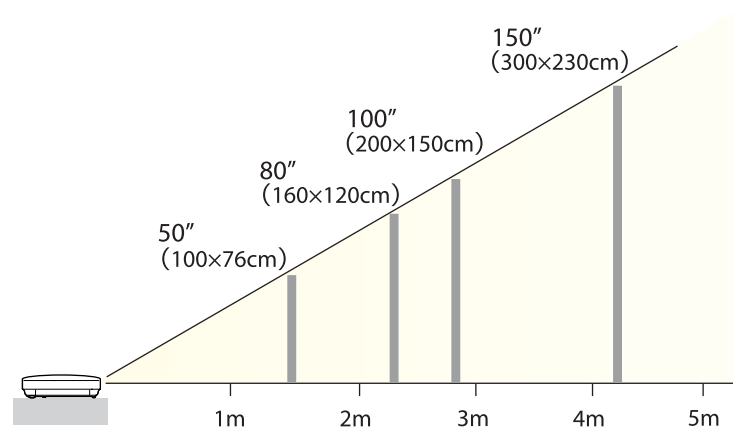
Velikost zaslona 16:10

EB-1850W/EB-1840W



Velikost zaslona 4:3

EB-1880/EB-1870/EB-1860



Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja

Velikost projicirana je določena z razdaljo med projektorjem in zaslonom. Glejte desne ilustracije in izberite najboljši položaj glede na velikost zaslona. Ilustracije prikazujejo približno najkrajšo razdaljo pri največji povečavi. Glejte naslednje napotke za več informaciji o razdalji projiciranja.

- ☞ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" [str.116](#)

Ilustracije v tem odseku so za EB-1880.

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi priloženega računalniškega kabla

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku priključite z vhodnimi vrati za zvok na projektorju, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla. Za EB-1880/EB-1870/EB-1850W, priključite na vrata Audio1 ali vrata Audio2 in za EB-1860/EB-1840W, priključite na vrata Audio-L/R.

2 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

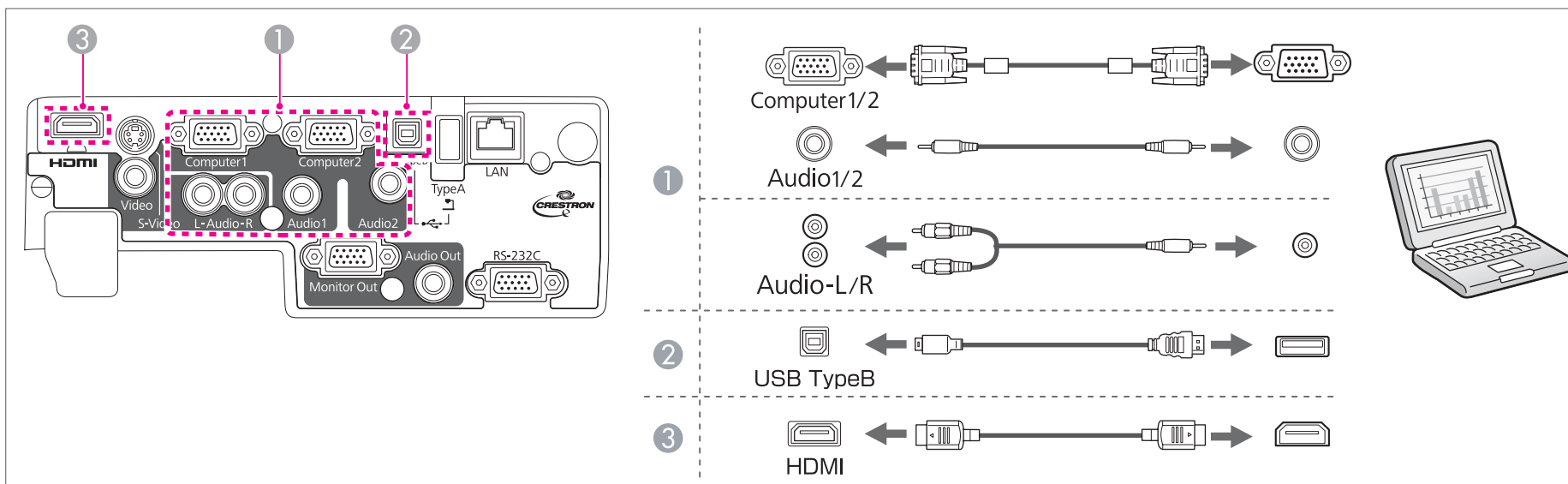
Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Povežite vrata HDMI računalnika z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.





S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.31](#)

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

① Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla ali S-video kabla

Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja.

Povežite vrata za izhodni S-video na viru slike z vrati S-Video projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio-L/R projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

② Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatna Oprema" [str.114](#)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vhodnimi vrati Computer projektorja.

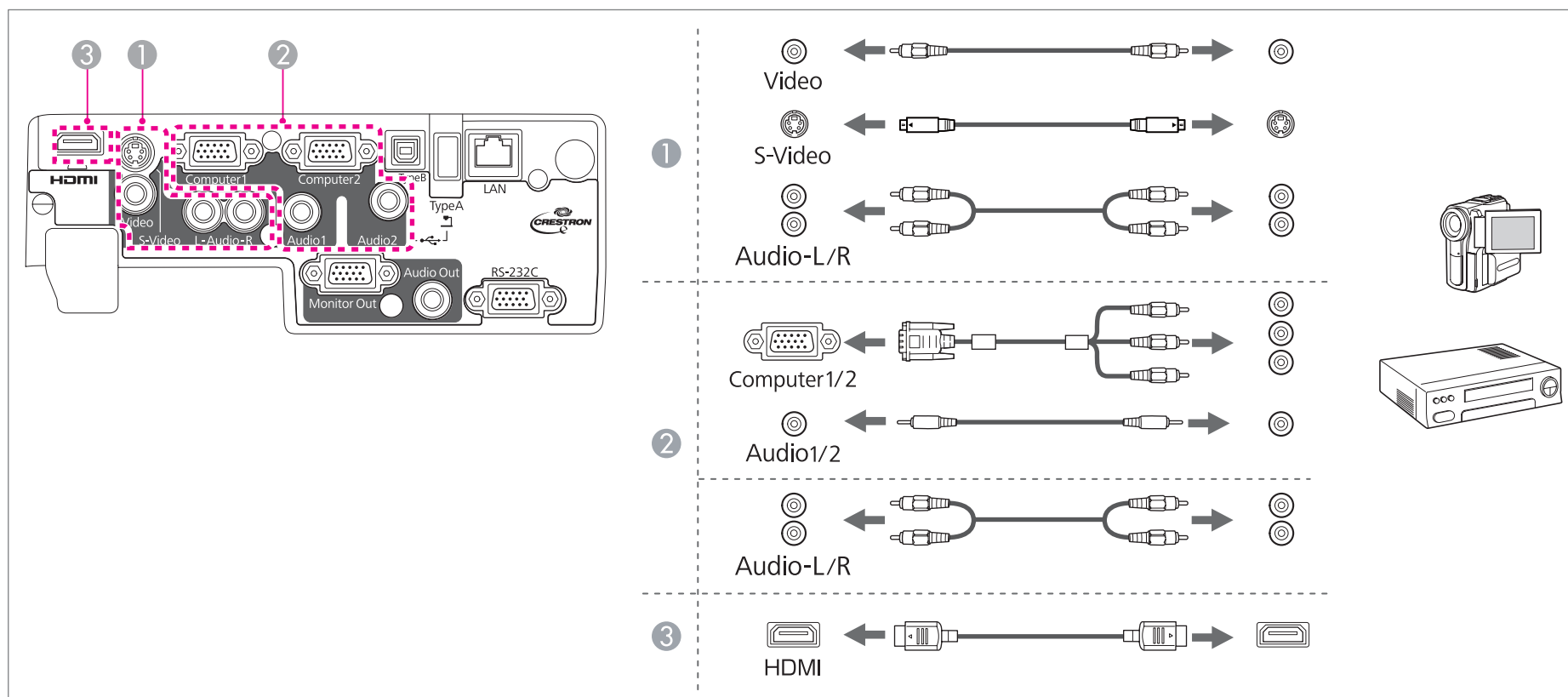
Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vhodnimi vrati za zvok na projektorju, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

Za EB-1880/EB-1870/EB-1850W, priključite na vrata Audio1 ali vrata Audio2 in za EB-1860/EB-1840W, priključite na vrata Audio-L/R.

③ Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrežna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.

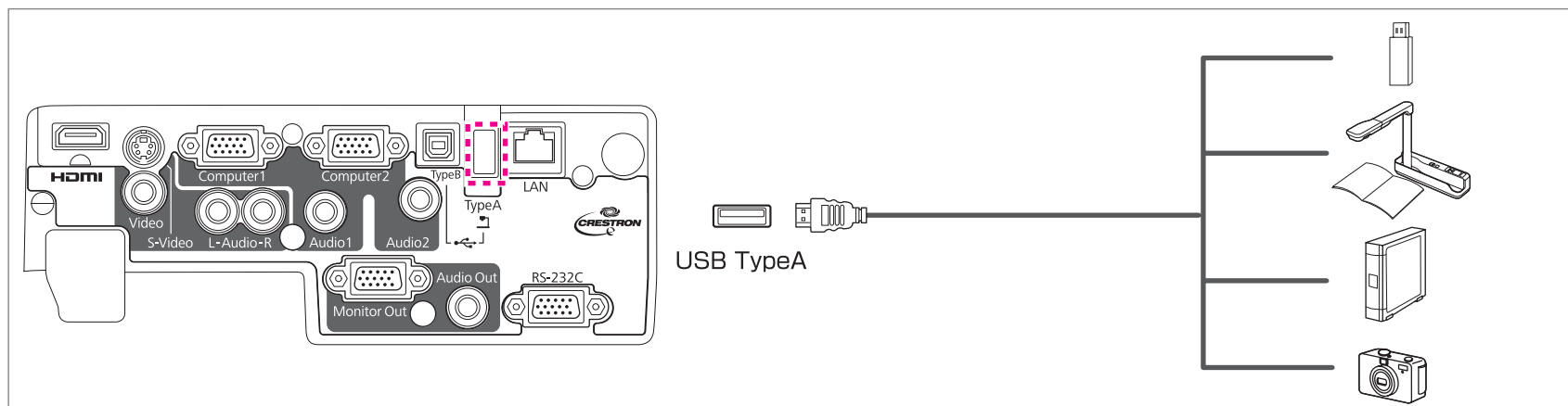


- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Povezava naprav USB (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokumentna kamera in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.

Z uporabo USB kabla, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na vrata USB(TypeA) na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu z uporabo Diaprojekcije.

☛ "Primeri diaprojekcije" [str.46](#)

Če je dokumenta kamera priključena na projektor med projekcijo z drugega vira, pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči za preklop na slike z dokumentne kamere.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)

Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, diaprojekcija morda ne bo delovala pravilno.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Povezovanje zunanje opreme (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

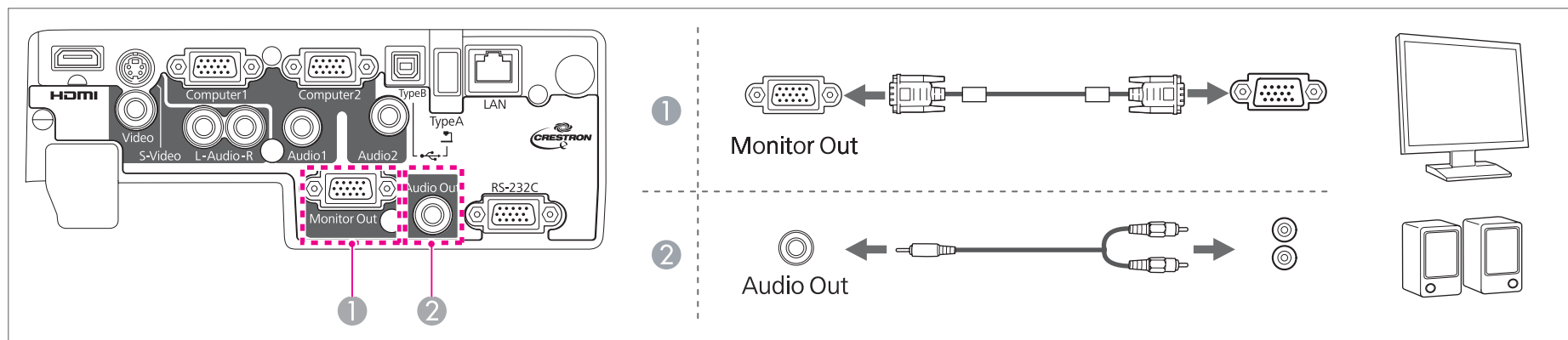
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



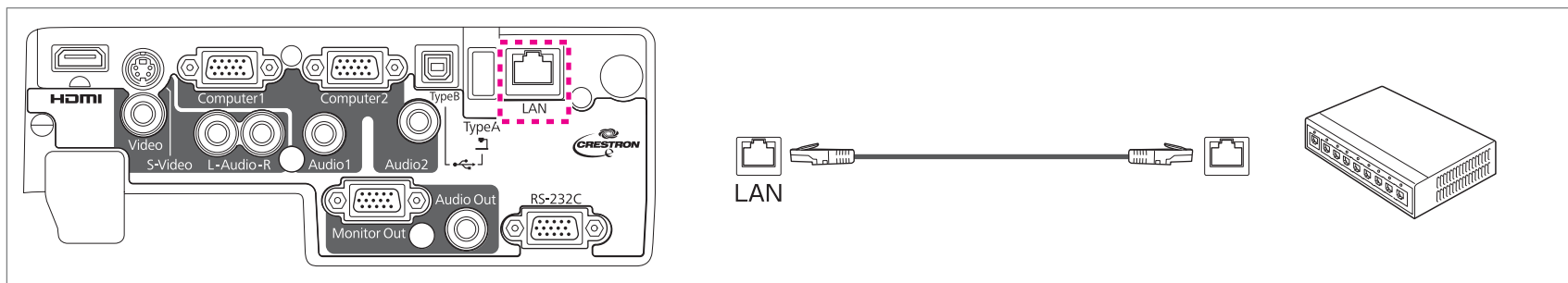
- Če nastavite **V pripravljenosti na Komun. vklop.**, lahko pošljete slike na zunanji monitor, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.

➡ **Razširjeno - V pripravljenosti** [str.81](#)

- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

Povezava LAN Kabla (Samo EB-1880)

Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.



Da preprečite okvare, uporabljajte zaščiten LAN kabel kategorije 5.

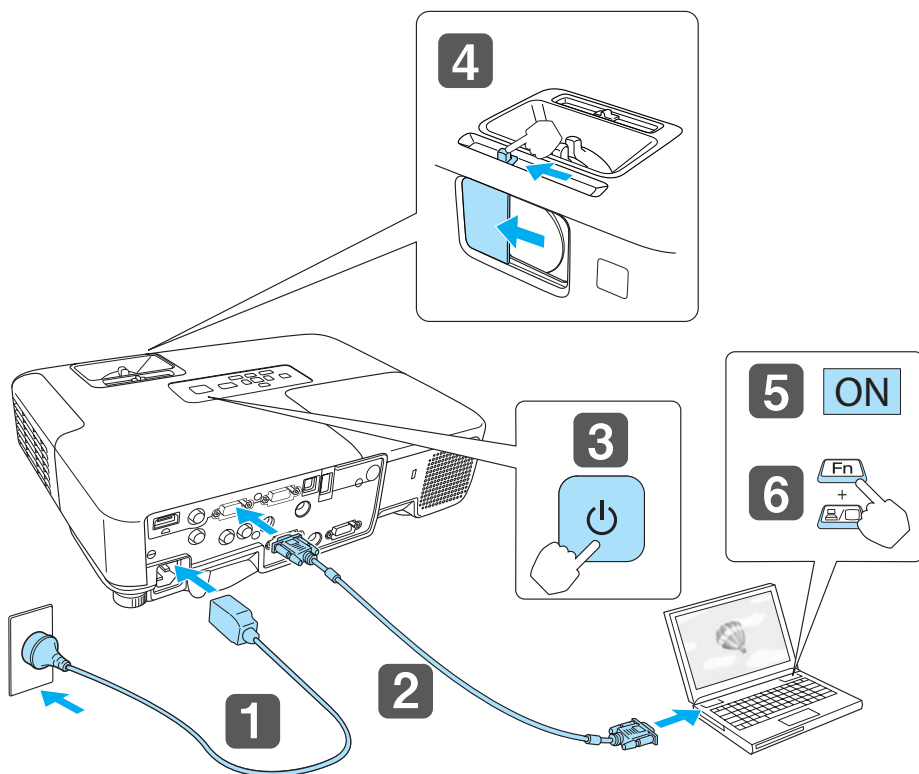


Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Od namestitve do projekcije

V tem odseku je opisan postopek za priključitev projektorja z računalnikom, z uporabo računalniškega kabla, in projiciranjem slike.




- 1** Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.
- 2** Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Odprite drsnik za izklop slike in zvoka.

5 Vključite računalnik.

6 Sprememba izhoda računalniškega zaslona.

Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.

Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko /□.



Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)



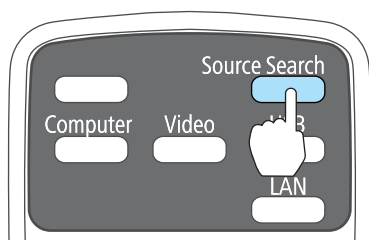
Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

- ☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.35](#)
- ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.39](#)

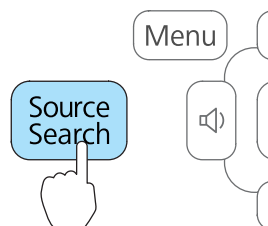
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

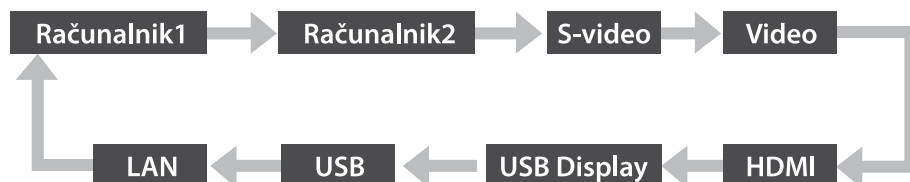
Z daljinskim upravljalnikom



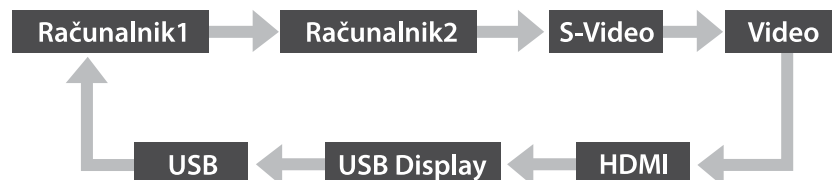
Uporaba nadzorne plošče



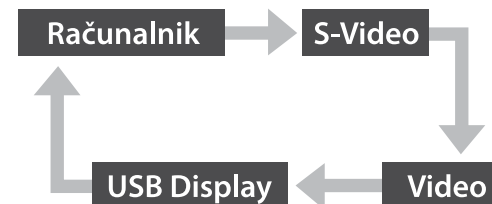
EB-1880



EB-1870/EB-1850W



EB-1860/EB-1840W



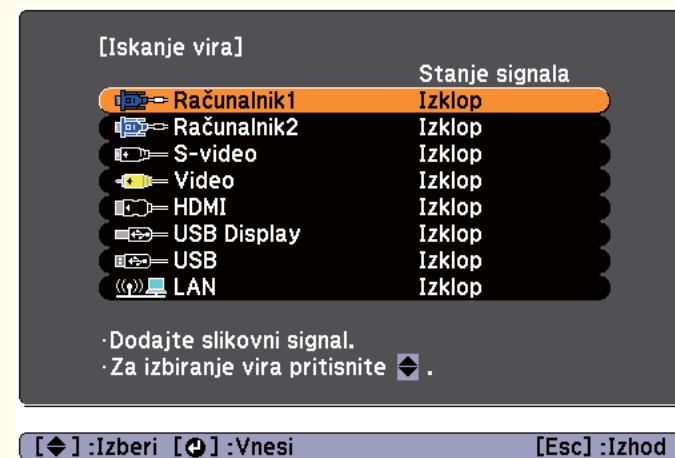
Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.

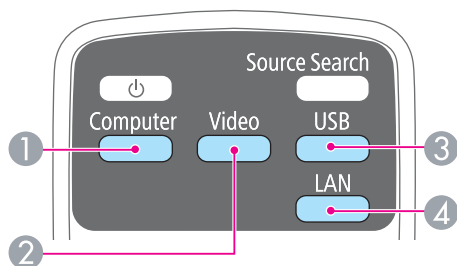
Primer: EB-1880



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vrata Computer1 ali Computer
 - Vrata Computer2 (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vhod za S-Video
 - Vhod za Video
 - Vhod HDMI (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
- ③ Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - USB Display
 - Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA) (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
- ④ Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko. (samo EB-1880)

Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	

Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica
---------------	--

*1 samo Service Pack 4

*2 Razen za Service Pack 1

Za Mac OS

OS	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512 MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med okoljem Windows in okoljem Mac OS.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Uporabite komercialno dostopen kabel USB.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.

Za okolje Windows

1

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja z uporabo kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik, EPSON PJ_UD** in nato **EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.


3 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

4 Ko končate s projekcijo, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
 - Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
 - Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.
Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
-  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za Mac OS**1** Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja z uporabo kabla USB.

Mapa namestitve za USB Display, se nahaja v Finder.

2 Dvokliknite ikono **Namestitveni program za USB Display**.**3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.**4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.

Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.

Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.

5 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

6 Ko želite prenehati s projiciranjem, izberite **Ločiti** z ikonskega menija **USB Display** na menijski vrstici ali Dock in nato odstranite kabel USB.

- Če se mapa namestitve USB Display ne prikaže samodejno v Finder, dvokliknite **EPSON PJ_UD - Namestitveni program za USB Display** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razloga ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

Odstranjevanje**Za sistemsko okolje Windows 2000****1** Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.**2** Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.**3** Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.**4** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

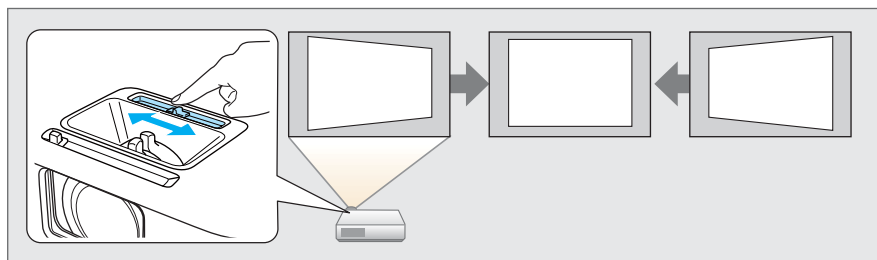
Za Mac OS

- 1** Odprite mapo **Programi**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2** Zaženite **USB Display UnInstaller**.

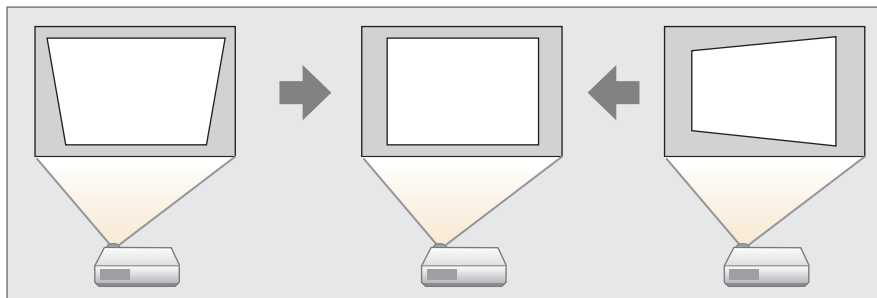
Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

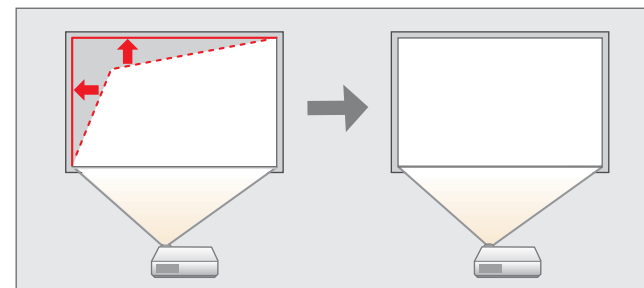
- Samodejno odpravljanje (Avto Keystone - navp)
Samodejno popravi navpično popačenje keystone.
- Ročno odpravljanje (Prilagoditev Keystone - vodor.) (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
Ročno popravi vodoravno popačenje keystone z uporabo vodoravne prilagoditve keystone.



- Ročno odpravljanje (Keystone-v/n)
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Ročno odpravljanje (Quick Corner)
Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

Samodejno odpravljanje

Avto Keystone - navp

Ko projektor zazna premikanje, na primer, če ga nameščate, prestavite ali nagnete, samodejno popravi navpična in vodoravna popačenja keystone. Ta funkcija se imenuje Avto Keystone - navp.

Če projektor miruje približno dve sekundi po zaznavanju premikanja, prikaže zaslon za prilaganje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

Z Avto Keystone - navp. lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° gor in dol



- Avto Keystone - navp deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
- **Razširjeno - Projekcija** [str.81](#)
- Če ne želite uporabljati Avto Keystone - navp, nastavite **Avto Keystone - navp** na **Izklopljeno**.
- **Nastavite - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp** [str.79](#)

Ročni popravek

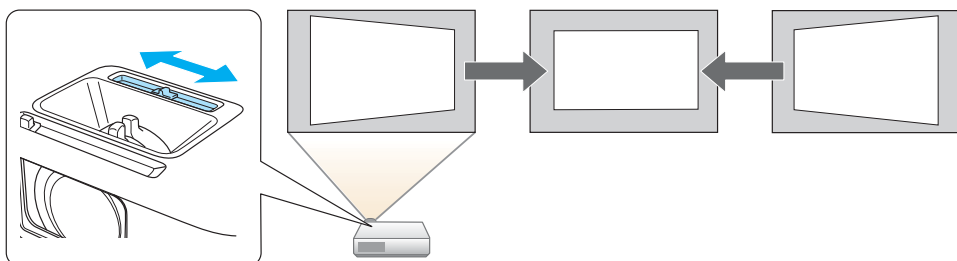
Popačenje Keystone lahko odpravite ročno.

Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° desno in levo/pribl. 30° gor in dol

Prilagoditev Keystone - vodor. (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Premaknite vodoravni prilagoditveni keystone drsnik v desno ali levo za vodoravni popravek keystone.



- Pri uporabi vodoravne keystone prilagoditve nastavite **Prilagoditev Keystone - vodor.** na **Vklopljeno**.
- **Nastavite - Keystone - Keystone-v/n - prilagoditev keystone - vodor.** [str.79](#)
- Popačenje keystone lahko prav tako odpravite v vodoravni smeri z uporabo keystone-v/n.

Keystone v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

1

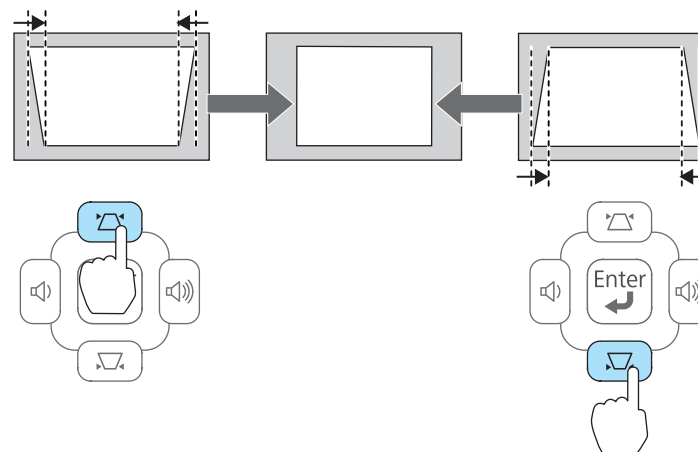
Med projiciranjem pritisnite gumb [↕] ali [↔] na nadzorni plošči, za prikaz okna Keystone.



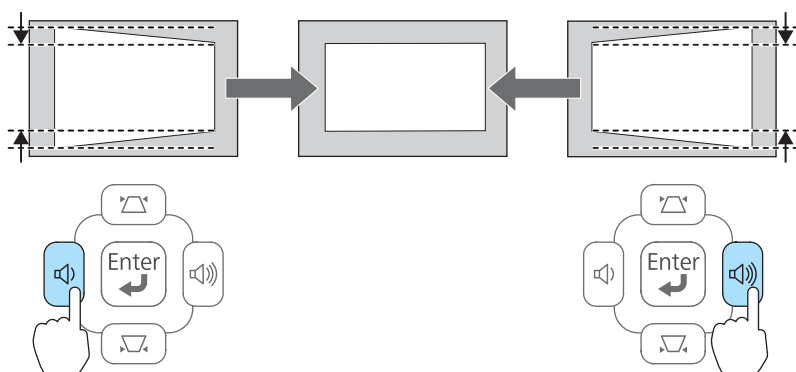
2

Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone.

Z gumboma [↕] ali [↔] odpravite navpično popačenje keystone.



Z gumboma [↔] ali [↕] odpravite vodoravno popačenje keystone.



Keystone-v/n lahko prav tako nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.79](#)

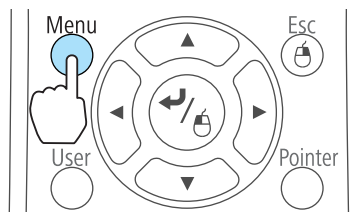
Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

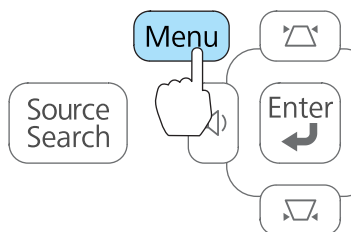
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.74](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo

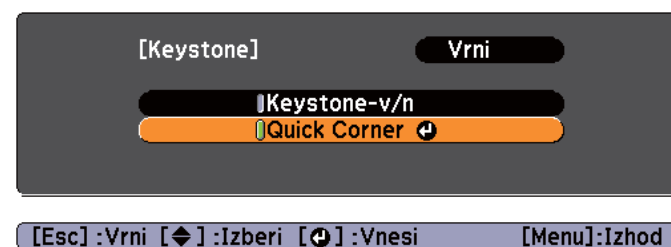


2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



[Esc] :Vrni [◀] :Izberi [▶] :Vnesi [Menu]:Izhod

3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



4 Z uporabo gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 5** Z uporabo gumbov [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] in [Down Arrow] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] in [Down Arrow] na nadzorni plošči popravite položaj kota.

Ko pritisnete gumb [Enter], se prikaže zaslon iz koraka 4.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** zamenjali z **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumbov [Left Arrow] in [Right Arrow] na nadzorni plošči, prikaže okno za izbiro kota iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek, z uporabo gumbov [Left Arrow], [Right Arrow] na nadzorni plošči.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.79](#)

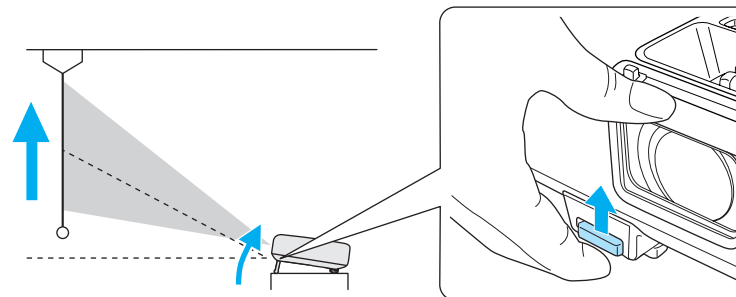


Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.



Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

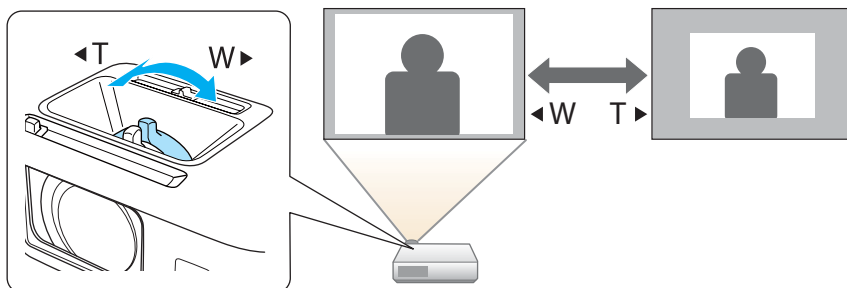
☛ "Meni Nastavitve" [str.79](#)



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Prilagodite velikost slike

Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.

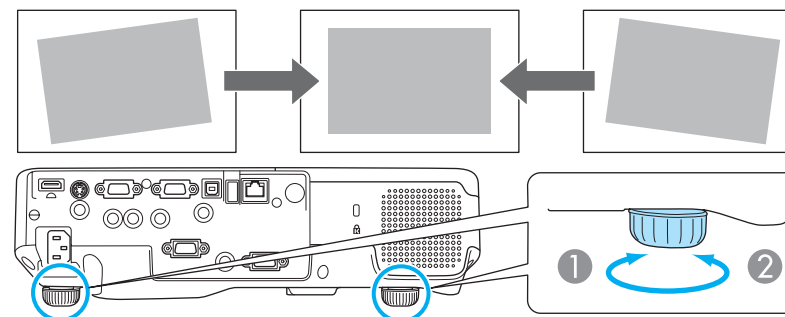


Prilagodite položaj slike

S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja, do 16 stopinj.

Prilagodite vodoravni nagib

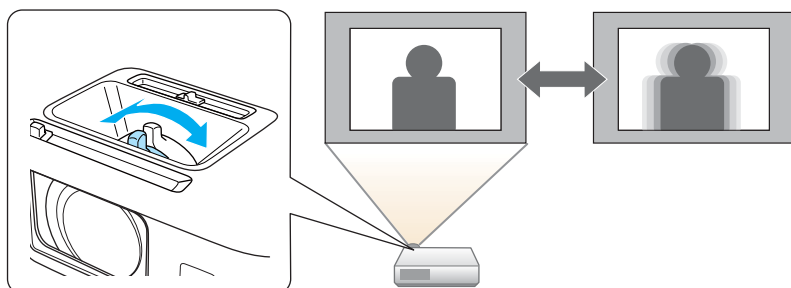
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- ① Podaljšajte zadnjo nogo.
- ② Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☞ Nastavitve - Volume [str.79](#)



Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.
Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Prilagoditev glasnosti

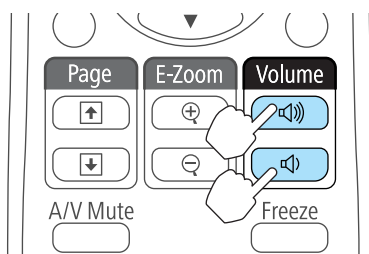
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

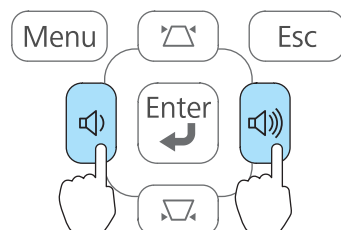
[🔊] Zmanjša glasnost.

[🔊] Poveča glasnost.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Predstavitvev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Idealno za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u> .

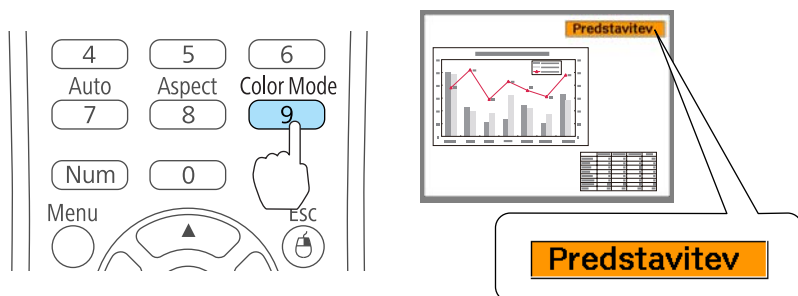
Način delovanja	Uporaba
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavitev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo šolske table.

*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display, USB ali LAN.

*2 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal komponentni video ali če je vhodni vir Video ali S-video.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime barvnega načina in barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

🖱️ Slika - Barvni način [str.76](#)

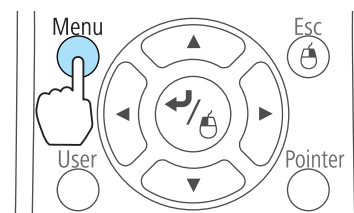
Nastavitev Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

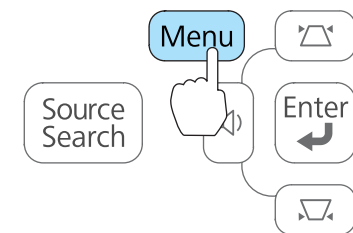
1 Pritisnite gumb [Menu].

🖱️ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.74](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



3 Izberite **Vklopljeno**.

Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.

4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Samozaslonko lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično** ali **Teater**.

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

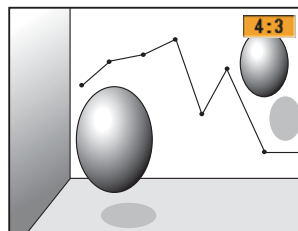
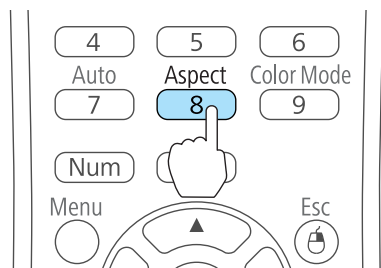
Razmerje gledišča ▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

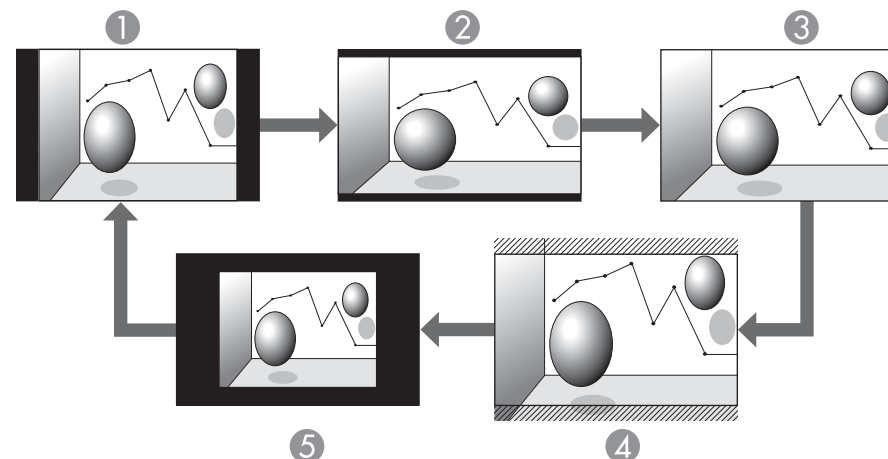
➡ **Signal - Pogled** [str.77](#)

Spreminjanje razmerja gledišča

Projiciranje slik z video opreme ali vrat HDMI (za EB-1850W/EB-1840W)

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



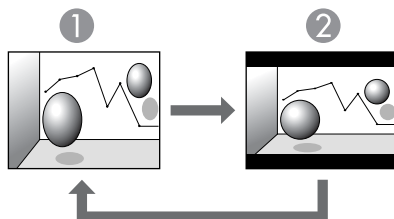
- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Projiciranje slik z video opreme (za EB-1880/EB-1870/EB-1860)

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **4:3** in **16:9**.

Pri oddajanju signala 720p/1080i in razmerju gledišča nastavljenem na **4:3**, se uporabi povečava 4:3 (desna in leva stran slike sta odrezani).

Na primer: vhodni signal 720p (ločljivost: 1280x720, razmerje gledišča: 16:9)

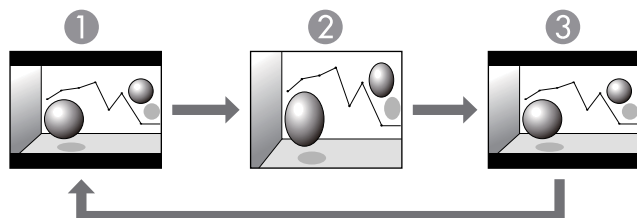


- ① 4:3
- ② 16:9

Projiciranje slik iz vrat HDMI (za EB-1880/EB-1870)

Vsakič ko pritisnete gumb Aspect, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Avtomatično**, **4:3** in **16:9**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)

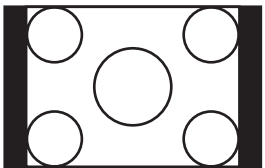
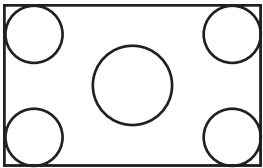
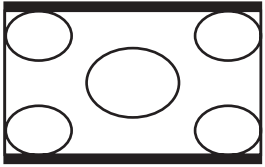
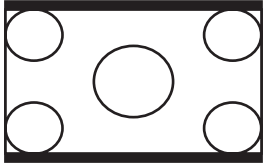
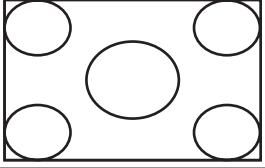
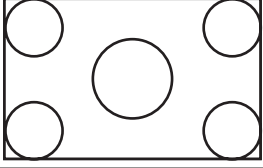
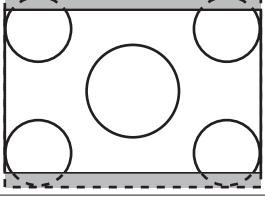
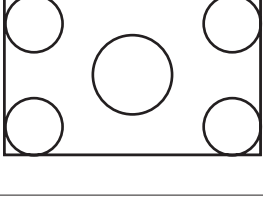
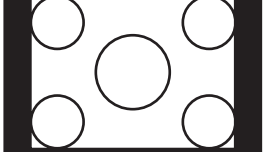
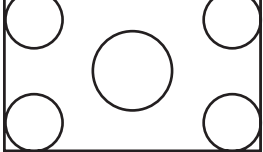


- ① Avtomatično
- ② 4:3
- ③ 16:9

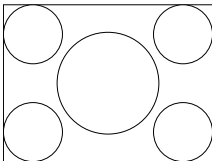
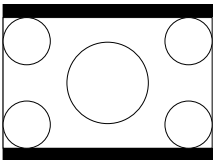
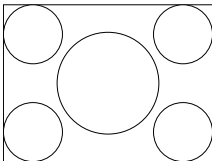
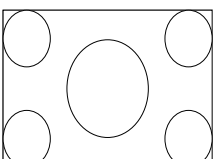
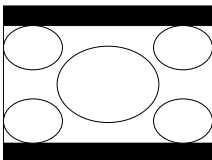
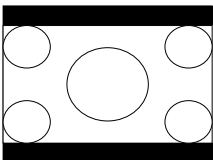
Projiciranje slik z računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

EB-1850W/EB-1840W

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		

EB-1880/EB-1870/EB-1860

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

☛ **Signal - Ločljivost** [str.77](#)



Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija) (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

S priključitvijo naprave USB za shranjevanje, kot je pomnilnik USB ali trdi disk USB, na projektor, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem diaprojekcije ne morete odpraviti popačenja keystone, tudi če uporabite gumba [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - Oblike barvnega načina CMYK - Progresivne oblike - Slike z ločljivostjo nad 8192x8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri diaprojekcije

Projiciranje slik z USB pomnilnika



☛ "Projiciranje izbrane slike" [str.48](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.49](#)

Metode upravljanja diaprojekcije

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

Začetek diaprojekcije





- 1 Spremenite vir na USB.
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)

- 2 Na projektor priključite pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparati.

☛ "Povezava naprav USB (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)" [str.25](#)

Diaprojekcija se začne in prikaže se seznam datotek.

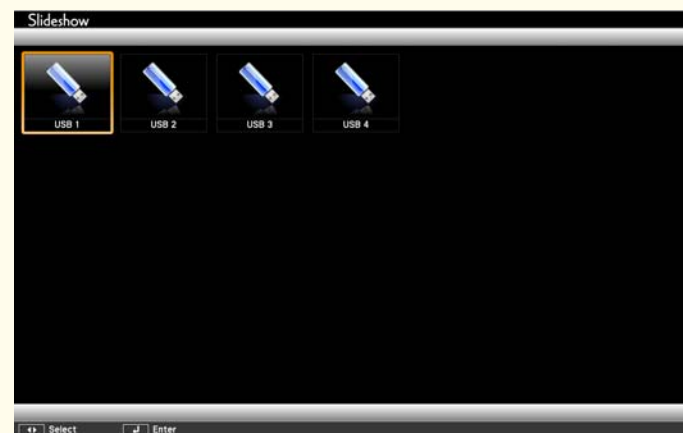
- Datoteke JPEG so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhne slike).
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [◀], [▶], [⏪] in [⏩] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [↵].



- Če želite prikazati zaslon izberi pogon, postavite kazalec na **Izberi pogon** na zgornji polovici zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [↵].

Projiciranje slik

1

Uporabite gumbe [◀], [▶], [⏪] in [⏩] za izbiro datoteke ali mape, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu ni vseh datotek in map, pritisnite [↓] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran**, na dnu zaslona, in pritisnite gumb [↵].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↑] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↵].

2 Pritisnite gumb [↵].

Izbrana slika je prikazana.

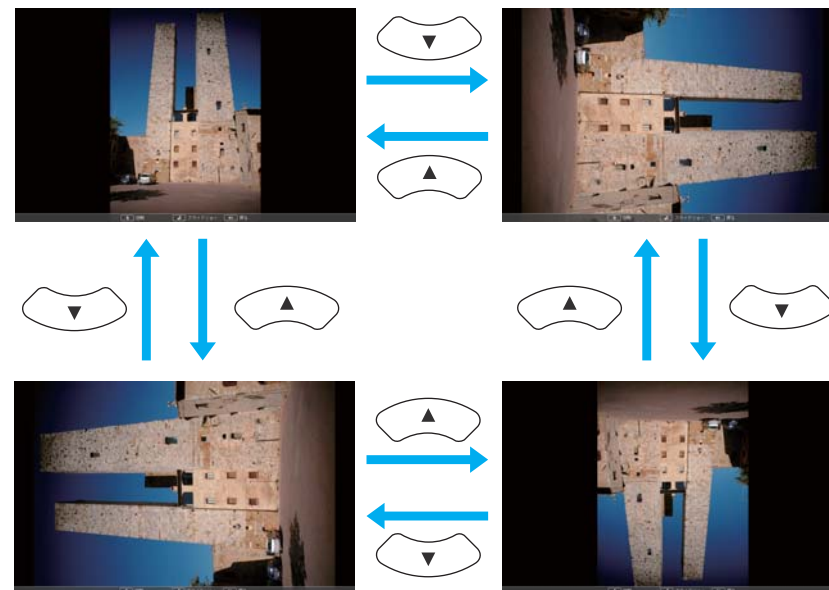
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↵].

Zasuke slike

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojekcija.

1 Predvajajte slike ali diaprojekcijo.

2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



Zaustavitev diaprojekcije

Če želite končati diaprojekcijo, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Za digitalne kamere, trde diske, itd., izključite napajanje naprave in jih nato odstranite.

Projiciranje izbrane slike

Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Diaprojekcija se morda ne bo pravilno izvedla.

- 1 Zagon Diaprojekcija.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Začetek diaprojekcije" [str.47](#)

- 2 Uporabite gumbе [↶], [↷], [↵] in [↴] za izbiro slikovne datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [↵].
Slika je prikazana.



☛ Pritisnite gumbе [↵][↶] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost**, Diaprojekcija, na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 sekunde.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaprojekcije" [str.50](#)

- 1 Zagon Diaprojekcija.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Začetek diaprojekcije" [str.47](#)
- 2 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↴] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v diaprojekciji in pritisnite [↵].
- 3 Na zaslonu s seznamom datotek, spodaj desno, izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [↵].
Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.
Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na

Vklopljeno v oknu Možnost, se ob koncu projiciranja znova začne od začetka.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaproyekcije" [str.50](#)

Med projiciranjem Diaproyekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavek **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaproyekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [↵], gumb [↶] ali gumb [↷] za izbiro naslednje datoteke.

Naslednje funkcije lahko prav tako uporabite za projiciranje slikovnih datotek z diaproyekcijo.

- Freeze
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.51](#)
- A/V nemo
☛ "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.51](#)
- E-zoom
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.53](#)

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja diaproyekcije

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaproyekcija.

- 1** Z gumbi [↵], [↶], [↷] in [↸] premaknete kazalec na mapo, za katero želite določiti nastavitve prikaza in pritisnite gumb [Esc]. V prikazanem podmeniju izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↶].

- 2** Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.

Nastavitve omogočite s premikom kazalca na ciljni element in pritiskom na gumb [↶].

Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se diaproyekcija ponavlja.
Čas preklopa zaslona	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri predvajanju diaproyekcije. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 sekund. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

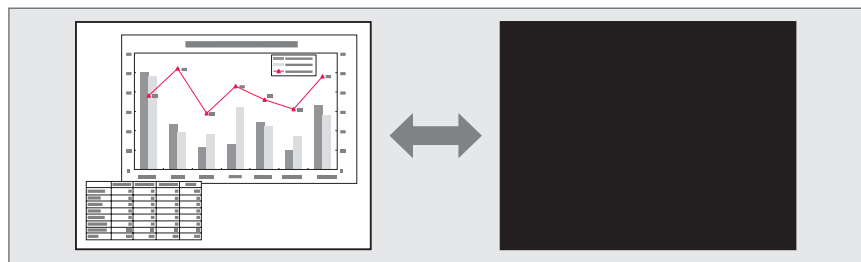
- 3** Po nastavljanju z gumbi [A/V Mute], [A/V Freeze], [A/V Freeze] in [A/V Freeze] premaknite kazalec na **V** **redu** in pritisnite [↵].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uporabiti, pomaknite kazalec na **Prekliči** in pritisnite gumb [↵].

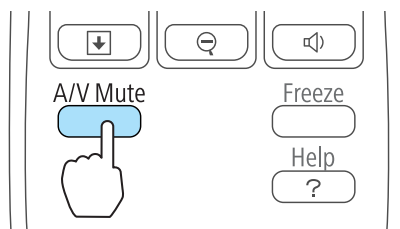
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.

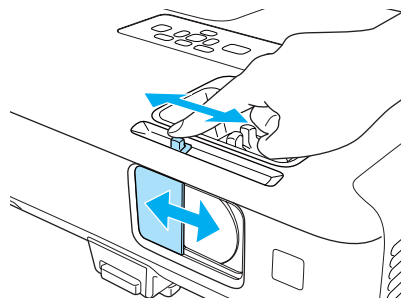


Vsakič ko pritisnete gumb [A/V Mute] ali odprete/zaprete pokrov leče, se A/V nemo vključi ali izključi.

Daljnjski upravljalnik



Projektor



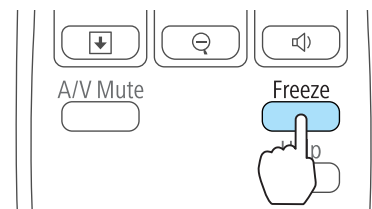
- Pri predvajanju posnetkov, se slika in zvok predvajata, kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
 - Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.81](#)
- Ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira Časomer pokritja leče in naprava se avtomatično izključi. Če ne želite aktivirati Časomer pokritja leče nastavite Časomer pokritja leče na Izklopljeno.
 - Razširjeno - Delovanje - Časomer pokritja leče** [str.81](#)
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Freeze.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

Daljnjski upravljalnik

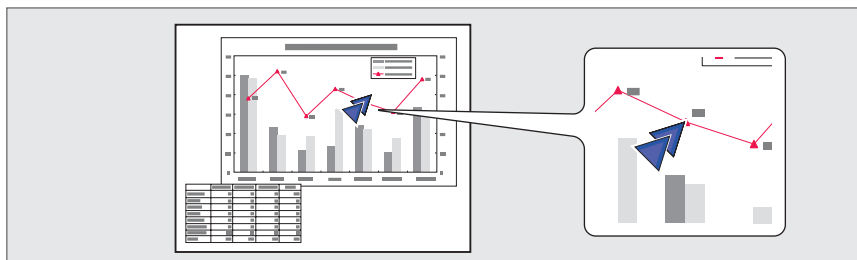




- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Freeze deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

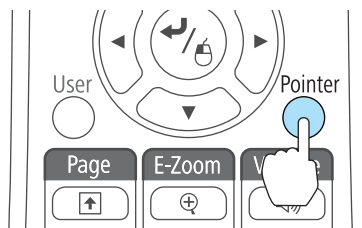
To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



1 Prikaže kazalec.

Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

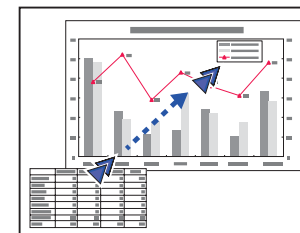
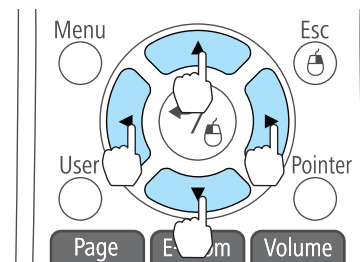
Daljinski upravljalnik



2

Premakne ikono kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.

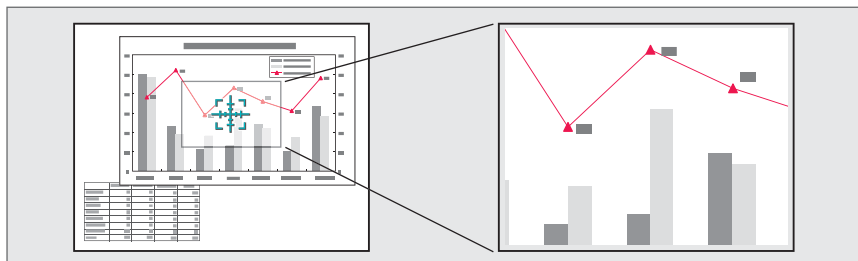


Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Oblika kazalca [str.79](#)

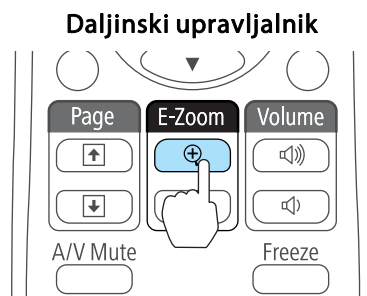
Povečanje dela slike (E-Zoom)

Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.

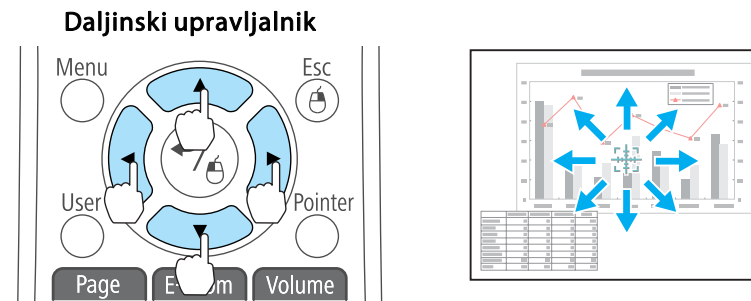


1 Zaženite E-Zoom.

Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

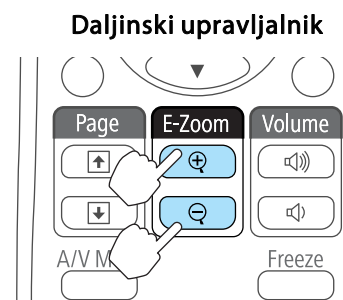


2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [⬅], [➡], [⬆] ali [⬇] lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med povečanjem projiciranja pritisnite gumbe [⬅], [➡], [⬆] in [⬇] za pomik po sliki.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

* Uporaba brezžične miške morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

1 Projektor povežite z računalnikom s komercialno dostopnim kablom USB.

☛ "Priključitev računalnika" [str.22](#)

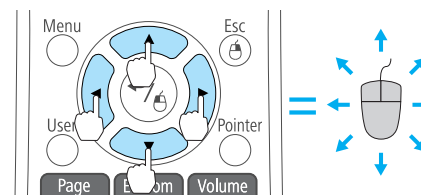
2 Spremenite vir na navedenega.

- USB Display
- Računalnik
- HDMI

☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)

Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

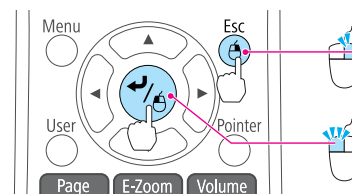
Premikanje miškega kazalca



Gumbi [↶][↷][↵][↶]:

Premikanje miškega kazalca.

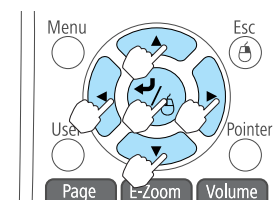
Kliki miške



Gumb [Esc]: Desni klik.

Gumb [↶]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

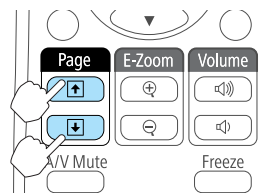
Primi in spusti



Medtem ko držite pritisnjen gumb [↶], pritisnite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶].

Spustite gumb [↶], da odložite na izbranem mestu.

Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↘], [↗] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
 Pri uporabi funkcije E-Zoom ali kazalca je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.



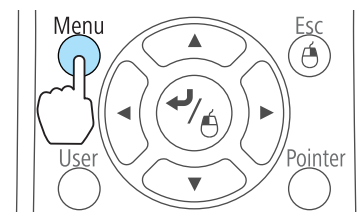
Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

1

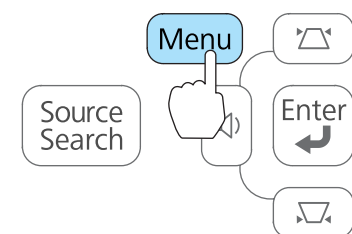
Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.74](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2

Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega loga ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.
 ➔ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.59](#)
- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Keystone, E-Zoom, Pogled, ali Razmerje gledišča, se trenutna funkcija prekine.

- 3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

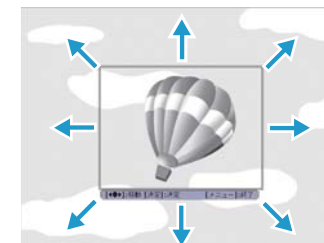
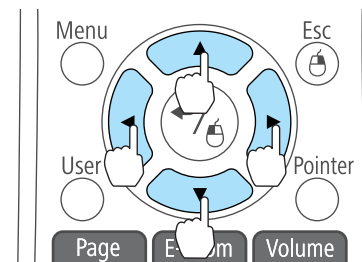


Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

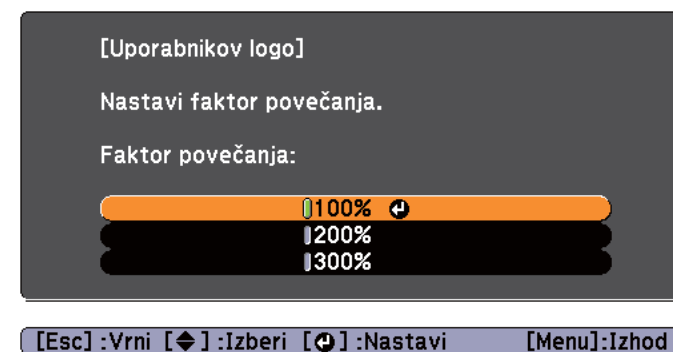
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5 Ob pritisku gumba [↵] in prikazu sporočila "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6 Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitv.



[Esc]:Vrni [◀]:Izberi [▶]:Nastavi [Menu]:Izhod

- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Shranjevanje uporabniškega vzorca

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabniški vzorec.

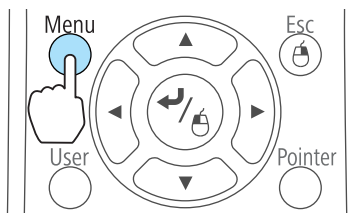


Ko je uporabniški vzorec shranjen, se prejšnji uporabniški vzorec izbriše.

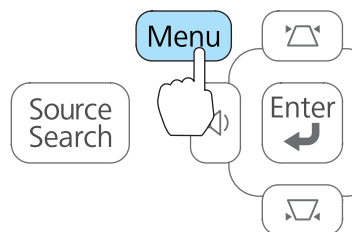
- 1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabniški vzorec in pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.74](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo

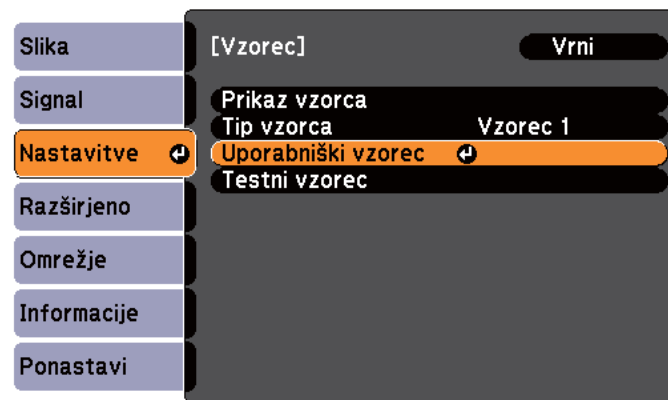


- 2** Izberite **Vzorec** iz **Nastavitve**.



[Esc]:Vrni [◀]:Izberi [▶]:Vnesi [Menu]:Izhod

- 3** Izberite **Uporabniški vzorec**.




[Esc]:Vrni [◀]:Izberi [▶]:Vnesi [Menu]:Izhod



Če med prilagajanjem funkcij Keystone, E-Zoom, Pogled ali Zoom izberete **Uporabniški vzorec**, se izvajana trenutne funkcija prekine.

4 Ko je prikazano "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?", izberite **Da**.

5 Po pritisku gumba [, se prikaže sporočilo "Ali to sliko shranjujete kot uporabniški vzorec?". Nato izberite **Da**.

Slika je shranjena. Ko se slika shrani, se prikaže sporočilo "Nastavitev za Uporabniški vzorec je končana."



- Ko se uporabniški vzorec shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Shranjevanje uporabniškega vzorca poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.61](#)
- **Zaklep Proti Kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.62](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu zaščita z geslom ni aktivirana.

Tipi zaščite z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.81](#)

• Zaščita omrežja (samo EB-1880)

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

☛ "Meni Omrežje (samo EB-1880)" [str.82](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

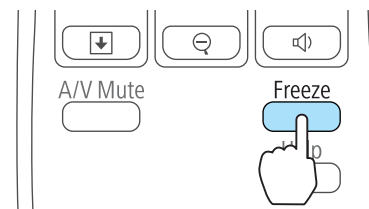
Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

1

Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].

Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

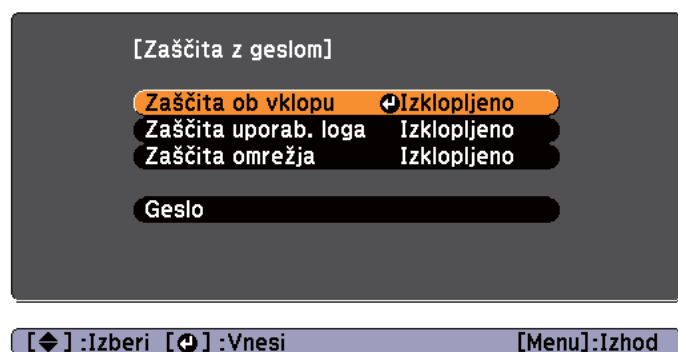
Daljinski upravljalnik





- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.
- "Vnos gesla" [str.60](#)
- Ko namestite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.

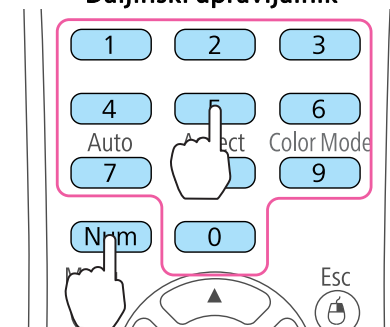
- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Prikaže se sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
 - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik

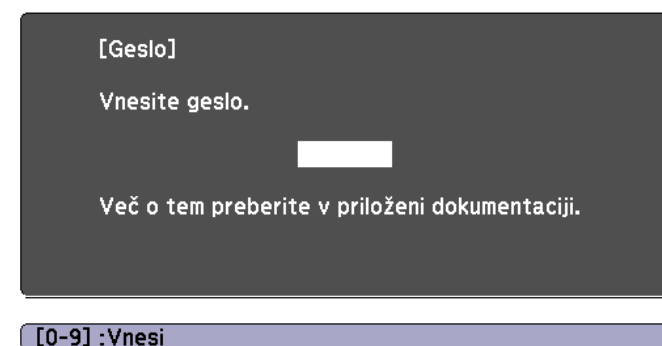


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- Če ste zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

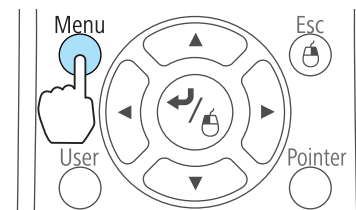
- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

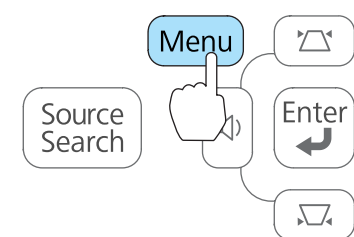
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.74](#)

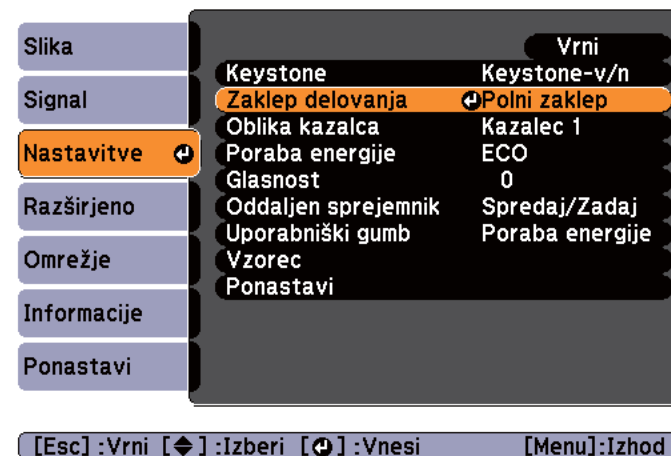
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitve **Nastavitve**.



3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.





4 Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavev, ki ste jo izbrali.




Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
 **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.79](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite gumb [

Zaklep proti kraji

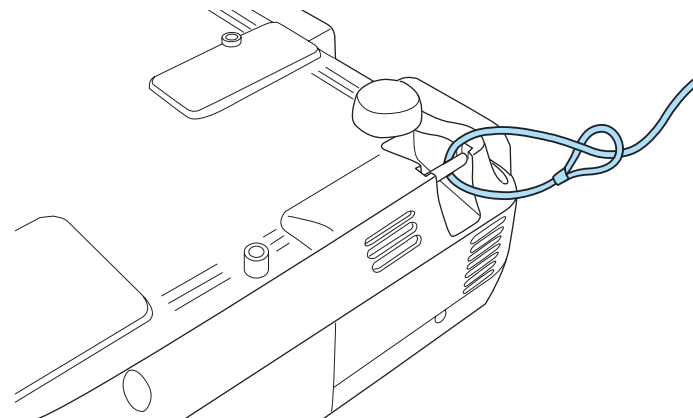
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
 Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
 Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
 <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla
 Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



Vizitka EasyMP Monitor (samo EB-1880)

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spodaj so nakratko opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate z uporabo EasyMP Monitor.

- **Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja**

Projektorje na omrežju lahko samodejno poiščete in nato izberete, kateri projektor želite registrirani med zaznanimi projektorji.

Ciljne projektorje lahko registrirate z vnosom njihovih naslovov IP.

- **Registrirane projektorje lahko dodelite skupinam, da jih lahko s tem nadzirate in upravljate v skupinah.**

- **Nadziranje stanja registriranih projektorjev**

Preverite lahko ali so projektorji vklopljeni/izklopljeni (ON/OFF) in težave ali opozorila, ki jih je potrebno odpraviti, z uporabo ikon.

Izberete lahko skupino projektorjev ali en sam projektor in nato preverite skupen čas delovanja žarnice ali informacije, kot so vhodni viri, težave in opozorila, ki so jih sprožili projektorji.

- **Nadzor registriranih projektorjev**

Najprej lahko izberete lahko skupino projektorjev ali en sam projektor, nato pa izvršite operacije za izbrane projektorje kot so vklop in izklop in prekop med vhodnimi viri.

Z funkcijami Spletnega kontrolnika lahko spremenite nastavitve v konfiguracijskem meniju projektorja.

Če je ob določenih trenutkih ali določenih dneh potrebno izvajati določena ukazna dejanja, lahko uporabite nastavitve časomera za registracijo nastavitve časomera.

- **Nastavitve za E-poštna obvestila**

Nastavite lahko e-poštne naslove, kamor bodo poslana obvestila v primeru, da registriran projektor javi stanje, ki ga je potrebno odpraviti, kot na primer težava.

- **Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem**

Uporabite lahko vtičnik Message Broadcasting za EasyMP Monitor, ki pošlje datoteke JPEG registriranim projektorjem.

Vtičnik Message Broadcasting lahko prenesete s spletnega mesta, ki je naveden na začetku tega poglavja.

Spreminjanje nastavitve z uporabo spletnega brskalnika (Spletni kontrolnik) (samo EB-1880)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalniki uporabite Microsoftov Internet Explorer 6.0 ali novejši. Če uporabljate Mac OS, uporabite Safari ali Firefox.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **Razširjeno** - V **pripravljenosti** [str.81](#)

Nastavitve Projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve - Keystone - Quick Corner
- Meni Nastavitve - Oblika kazalca
- Meni Nastavitve - Vzorec
- Meni Nastavitve - Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno - Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno - Jezik
- Meni Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine
- Meni Razširjeno - Delovanje - Časomer pokritja leče
- Meni Ponastavi - Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Konfiguracija" [str.73](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP
- Geslo za nadzor

Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Nastavite omrežne nastavitve računalnika in projektorja in se povežite v omrežje.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

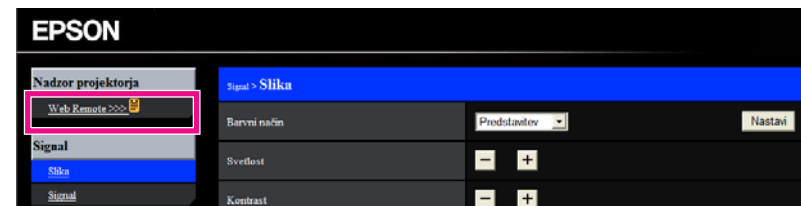
- 1 Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.
Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Geslo za Web, je prikazano okno za vnos gesla.

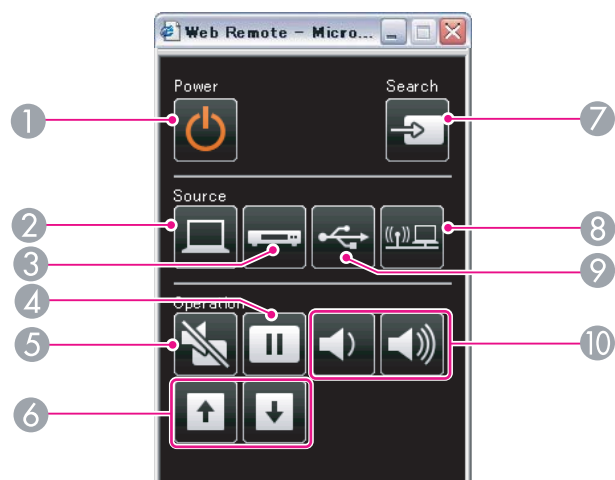
Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1 Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2 Kliknite **Web Remote**.



- 3 Prikaže se zaslon Web Remote.



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
2 Gumb [Computer]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • Vrata Computer1 • Vrata Computer2
3 Gumb [Video]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • Vhod za S-Video • Vhod za Video • Vhod HDMI
4 Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.51
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.51

Ime	Funkcija
6 Gumbi [Page] [Up] ([Down])	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> • Uporaba funkcije brezžične miške ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.54 • Uporaba USB Display ☛ "Projiciranje z USB Display" str.31 • Priključitev na omrežje <p>Če projicirate slike s pomočjo diaproyekcije, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p>
7 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.30
8 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.31
9 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vrata USB (TypeA) ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.31
10 Tipke za [Volume] [Left] [Right]	[Left] Zmanjša glasnost. [Right] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.40

Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah (samo EB-1880)

Po izbiri Obvestila o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti** [str.85](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **Razširjeno - V pripravljenosti** [str.81](#)

Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na **Vklopljeno** in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error

- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

- No-signal

Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.

- Auto Iris Error

- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.92](#)

Upravljanje s SNMP (samo EB-1880)

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vklopljeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Ostali - SNMP** [str.87](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanje naprave.

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik (1)	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalnik2 (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	Avtomatično	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)		SOURCE 52

Element menija		Ukaz
	LAN(samo EB-1880)	SOURCE 53
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	Vključeno	MUTE ON
	Izklopljeno	MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Postavitev Kablov

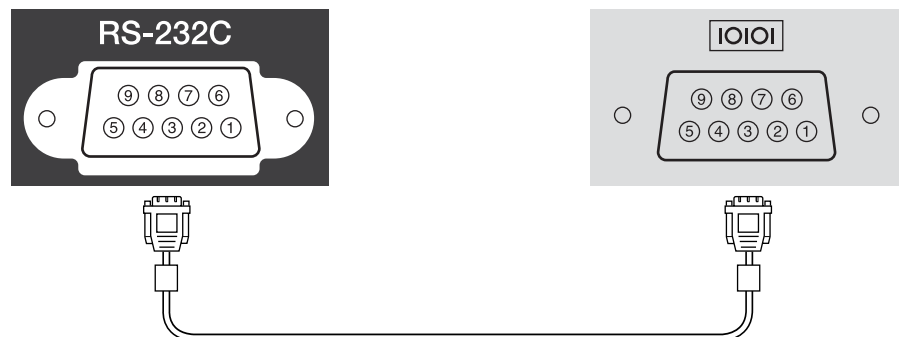
Serijska povezava

- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>

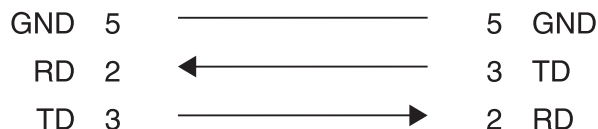
<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>



Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

Vizitka PJLink (Samo EB-1880)

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev, določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informaciji, kako nastaviti omrežje.

☛ "Meni Omrežje (samo EB-1880)" [str.82](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja**

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik1	INPT 11
Računalnik2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Vir	Ukaz PJLink
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"
EPSON
- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"
EB-1880/C720XN/PowerLite 1880
EB-1870/C715X/C713X/PowerLite 1870
EB-1860/C710X/VS410
EB-1850W/C705W/PowerLite 1850W
EB-1840W/C700W/VS350W

Vizitka za Crestron RoomView® (samo EB-1880)

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®. (Podpora samo zaslonom v angleškem jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

- Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika**
Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

• Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili, lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ga ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
 - "Spreminjanje nastavitev z uporabo spletnega brskalnika (Spletni kontrolnik) (samo EB-1880)" [str.63](#)
Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
 - Razširjeno - V pripravljenosti [str.81](#)

Upravljanje projektorja z računalnika

Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

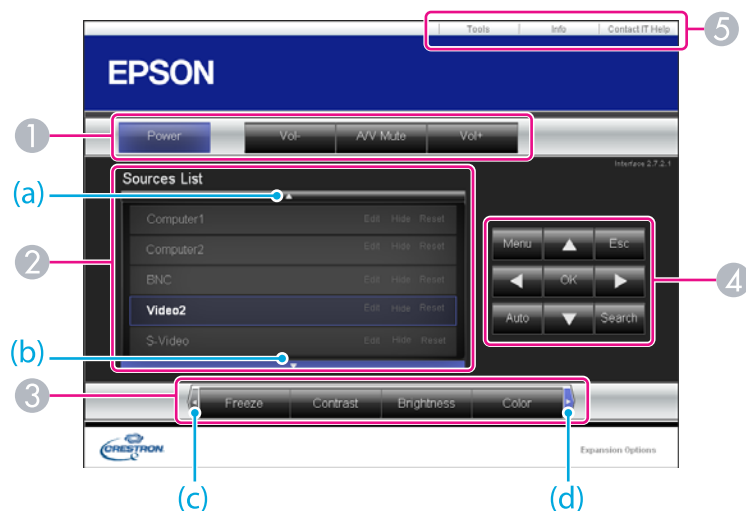
- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem.
- Nastavite **RoomView** na **Vklopljeno** v meniju **Omrežje**.
 - Omrežje** - **Ostali** - **RoomView** [str.87](#)

1

Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

- 2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici. Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje



- 1** S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
Power	Vključi ali izključi projektor.
Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.51

- 2** Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki so prikazani v Source List, kliknite (a) ali (b) za premik gor ali dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro. P potrebi lahko spremenite ime vira.
- 3** S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Za prikaz gumbov, ki niso prikazani v Source List, kliknite (c) ali (d) za premik levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.51
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Prilagodi svetlost slike.
Color	Prilagodi barvno nasičenost slik.
Sharpness	Prilagodi ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povečavo slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za pomanjšanje slike, ki ste jo povečali z gumbom [⊕]. Kliknite gumbe [▲], [▼], [◀] ali [▶], če želite spremeniti položaj povečane slike. ☞ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.53

- 4** Gumbi [▲], [▼], [◀] ali [▶] opravljajo enake funkcije kot gumbi [⏪], [⏩], [⏮] in [⏭] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

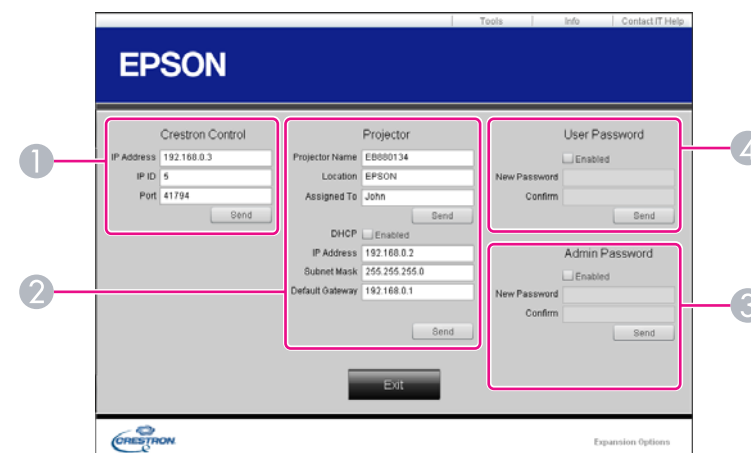
Gumb	Funkcija
OK	Ima isto funkcijo kot gumb [↵] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.15
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate sliko s prilagoditvijo Sledenja, Sinhronizacije in Položaja.
Search	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.30
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.15

5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



- 1 Crestron Control**
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 Projector**
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
Projector Name	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Location	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
Assigned To	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
DHCP	Izberite potrditveno polje Enabled za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
IP Address	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
Subnet Mask	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
Default Gateway	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na Projector .

3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu Admin Password .

4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu User Password .



Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

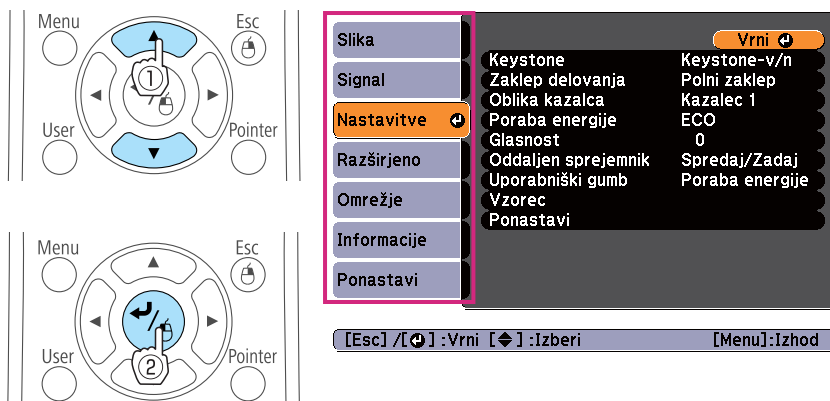
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

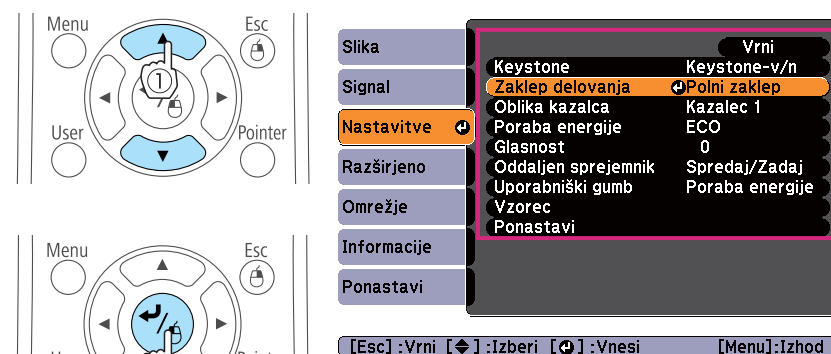
1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



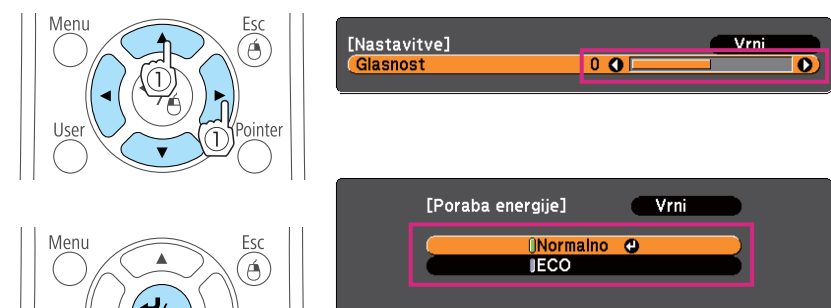
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavev.







5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.76	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, Črna podlaga in Gladka površina
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	Abs. temp. Barve	od 5000K do 10000K
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
	Samozaslonka	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Signal  str.77	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/Avto
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno




Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponentna
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4 % in 8 %
Meni Nastavitve  str.79	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1, 2 in 3
	Poraba energije	Normalno ali ECO
	Glasnost	od 0 do 20
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost in Prikaz vzorca
	Vzorec	Prikaz vzorca, Tip vzorca, Uporabniški vzorec in Testni vzorec
Meni Razširjeno  str.81	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Časomer pokritja leče, Način visoke višine in Avdio vhod
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	Jezik	15 ali 35 jezikov* ¹
Meni Informacije  str.88	Ure žarnice	-
	Vir	-
	Vhodni signal	-
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	O sinhronizaciji	-
	Stanje	-
	Serijska številka	-
	Event ID	-
Meni Ponastavi  str.89	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

*1 Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.

Meni Omrežje

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno  str.84	Ime projektorja	-
	Geslo PjLink	-
	Geslo za Web	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Žični LAN  str.85	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Pošta  str.85	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali  str.87	SNMP	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-
	AMX Device Discovery	Vklopljeno in Izklopljeno
	RoomView	Vklopljeno in Izklopljeno
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" str.40
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	(Prilagoditev je možna samo, ko je na vhodu komponentni video, kompozitni video ali S-video.) Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	(Prilagoditev je možna samo, ko je na vhodu komponentni video signal. Če se predvaja slika kompozitnega videa ali S-videa, je prilagoditev možna samo, ko je na vhodu NTSC signal). Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.

Podmeni	Funkcija
Abs. temp. Barve	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB .) Nastavite lahko splošen ton slike. Obarvanost lahko nastavite v 10 korakih od 5000 K do 10000 K. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost.
Prilagoditev barv	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB .) Intenzivnost barv lahko prilagodite vsako posebej za Rdeča , Zelena in Modra .
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično ali Teater .) Nastavite na Vklopljeno , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.41
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.89

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB ali LAN.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)



Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	(Samo na voljo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenja, Sinhronizacije in Položaja na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
Ločljivost	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
Sledenje	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.





Podmeni	Funkcija
Sinhronizacija	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogen RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	(Tega ni možno nastaviti, če je vir nastavljen na HDMI.) Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
Progresivno	(To nastavev lahko spremenite, ko se na vhodu nahaja kompozitni video ali s-video signal. Pri predvajanju komponentnega videa ali RGB videa lahko to nastavev prilagodite samo, ko je na vhodu komponentni video ali RGB video s prepletenim signalom (480i/576i/1080i).) Prepleteno (i) signal je pretvorjen v Progresivno (p). (IP pretvorba) Izklopljeno : To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video : To je idealno za ogled običajnih video posnetkov. Film/Avto : To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.
Zmanjšanje šuma	(Ni možno nastaviti, ko je na vhodu digitalni RGB signal ali ob prikazu prepletenega signala in možnosti Progresivno nastavljeni na Izklopljeno .) Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.
Območje HDMI video (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	Ko so vhodna vrata HDMI projektorja povezana s predvajalnikom DVD ipd., se obseg videa projektorja nastavi glede na nastavev obsega predvajalnika DVD.







Podmeni	Funkcija
Vhodni signal	Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer. Če je nastavljen na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Video signal	Vhodni signal lahko izberete med vrati S-Video ali vrati Video. Če je nastavljen na Avtomatično , se video signal prepozna samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. slika ni projicirana pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko Razmerje gledišča » za projicirane slike. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.42
Overscan	(To nastavitve lahko spremenite, ko se na vhodu nahaja komponenti video ali RGB video signal.) Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4 % ali 8 %. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost Avtomatično (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W). Pri izbiri Avtomatično , samodejno preklopi na Izklopljeno ali 8 %, glede na vhodni signal.
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.89

Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
Keystone	Popravite lahko popačenje Keystone. <ul style="list-style-type: none"> Pri izbiri Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Prav tako lahko nastavite Prilagoditev Keystone - vodor. (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W) in Avto Keystone - navp. na Vklopljeno ali Izklopljeno. ☛ "Popravi popačenost Keystone" str.35 Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. ☛ "Quick Corner" str.37
Zaklep delovanja	S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja. ☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" str.61

Podmeni	Funkcija
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.52</p>
Poraba energije	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost ECO, se porabljen elektrika in življenjska doba žarnice spremenita kot sledi, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja med projekcijo.</p> <p>Električna poraba: zmanjšana za približno 20 %, življenjska doba žarnice: približno 1,3 daljša</p>
Glasnost	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem. Če nastavite na Izklopljeno, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavitve na privzeto vrednost.</p>
Uporabniški gumb	<p>Izberete lahko možnost, določeno v meniju Konfiguracija z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti.</p> <p>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost in Prikaz vzorca</p>

Podmeni	Funkcija
Vzorec	<p>Prikaz vzorca: Prikaže vzorec.</p> <p>Tip vzorca: Izberete lahko med vzorci 1 do 4 ali uporabniškim vzorcem. Vzorci 1 do 4 prikažejo projicirane črte, kot so vzoredne črte ali mreže.</p> <p>Vzorec 1:  Vzorec 2: </p> <p>Vzorec 3:  Vzorec 4: </p> <p>Uporabniški vzorec: Zajame uporabniški vzorec.</p> <p> "Shranjevanje uporabniškega vzorca" str.57</p> <p>Testni vzorec: Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>
Ponastavi	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija Nastavitve na privzeto, razen možnosti Uporabniški gumb.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzeto vrednosti.</p> <p> "Meni Ponastavi" str.89</p>

Meni Razširjeno



[Esc] / [↩] : Vrni [↵] : Izberi [Menu] : Izhod

Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi Vir, Barvnega načina ali Razmerja gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja*1: Nastavite lahko ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno*1: Nastavite na Vklopljeno za prikaz Uporabnikov logo ob začetku projiciranja.</p> <p>A/V nemo*1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na Črna, Modra, ali Logo.</p>
Uporabnikov logo *1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.</p> <p>☞ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.55</p>

Podmeni	Funkcija
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p>Spreddaj, Spreddaj/Strop, Zadaž in Zadaž/Strop</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spreddaj ↔ Spreddaj/Strop</p> <p>Zadaž ↔ Zadaž/Strop</p> <p>☞ "Načini Namestitve" str.20</p>
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Časomer pokritja leče: Ko je nastavljen na Vklopljeno, to avtomatično izključi napajanje 30 minut po zaprtju drsnika za izklop slike in zvoka.</p> <p>Privzeta nastavitev je Vklopljeno.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p> <p>Audio vhod: (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)</p> <p>Ko je nastavljen na Avtomatično, se predvaja zvok z vhodnega vira.</p> <p>Ko je nastavljen na Audio1, Audio2 ali Audio (L/D), se predvaja zvok z izbranega vhoda.</p>

Podmeni	Funkcija
V pripravljenosti	<p>Če nastavite Komunik. vklop., lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nadzor in upravljanje projektorja preko omrežja (samo EB-1880) <ul style="list-style-type: none"> "Nadzor in upravljanje" str.63 Oddajanje analognih signalov RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1, na zunanji monitor (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W).
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.
Ponastavi	<p>Prilagojene vrednosti za Prikaz*1 in Delovanje*2, v meniju Razširjeno, lahko nastavite na privzeto.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>"Meni Ponastavi" str.89</p>

*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljen na **Vklopljeno**, v meniju **Zaščita z geslom**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

"Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.59](#)

*2 Razen za način visoke višine.

Meni Omrežje (samo EB-1880)

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljen na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Izklopite (Off) **Zaščito omrežja** in nato konfigurirajte omrežje.

"Nastavev Zaščita z geslom" [str.59](#)



Podmeni	Funkcija
Omr.podat. - žič.LAN	<p>Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitvev.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ime projektorja DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda Naslov MAC
Konfiguracija omrežja	<p>Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji.</p> <p>Osnovno, Žični LAN, Pošta, Drugo in Ponastavi</p>



V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.

"Spreminjanje nastavitvev z uporabo spletnega brskalnika (Spletni kontrolnik) (samo EB-1880)" [str.63](#)

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Končano** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prek**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



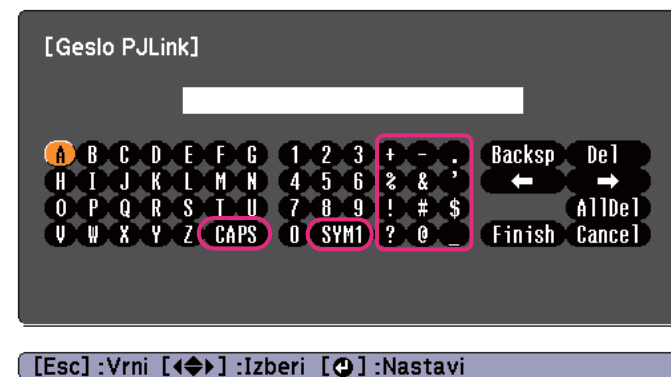
Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitvev in zapusti meni Omrežje.

Prek.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

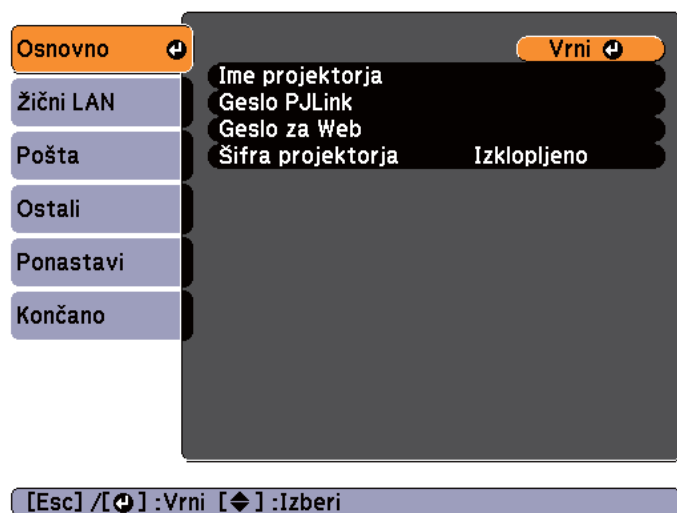
Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Uporabite gumbes [↵], [↶], [↷] in [↸] na daljinskem upravljalniku ali gumbes [↵], [↶], [↷] in [↸] na nadzorni plošči za premik kazalca na želeno tipko, nato pa pritisnite gumb [↵] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumbes. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], nastavi in spremeni izbiro velikih ter malih črk.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], nastavi in spremeni tipke simbolov za razdelek v okvirju.

Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vklopljeno , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vklopljeno . ☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection

Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesite nič več kot osem 8-bitnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika na računalniku, povezanim v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitve z uporabo spletnega brskalnika (Spletni kontrolnik) (samo EB-1880)" str.63

Meni Žični LAN

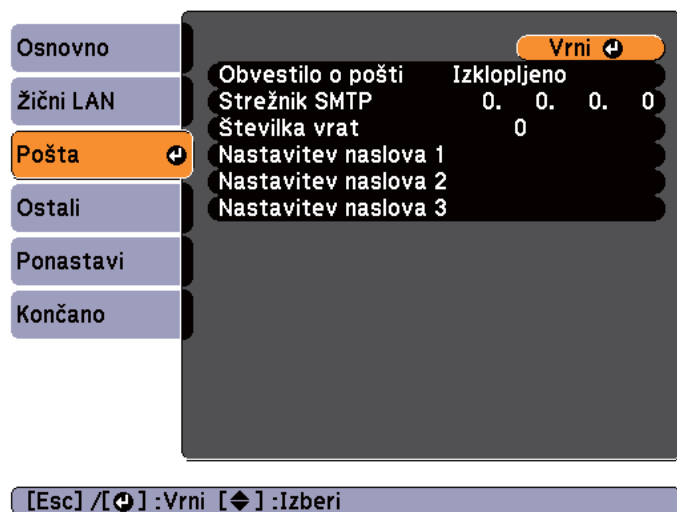


Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Nastavite na Vklopljeno za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p><u>Naslov IP</u> ▶: Vnesete lahko naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p><u>Podomrežna maska</u> ▶: Vnesete lahko podomrežno masko za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Naslov prehoda</u> ▶: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	<p>Da se naslov IP ne bi prikazal v podatkih o omrežju v meniju omrežja in v zaslonu stanja pripravljenosti LAN, to možnost nastavite na Izklopljeno.</p>

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

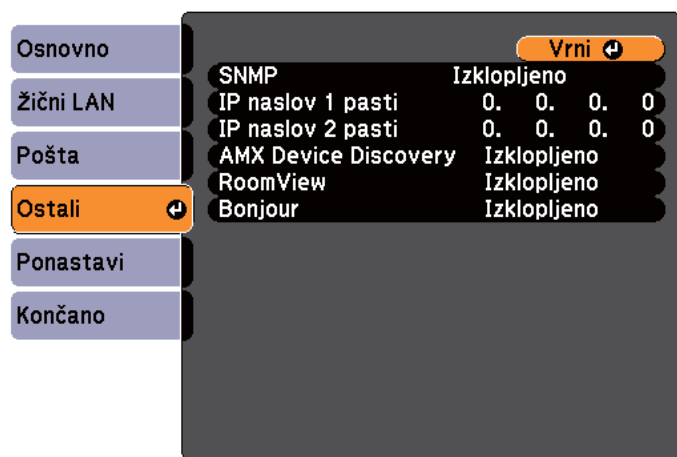
☛ "Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah (samo EB-1880)" [str.66](#)



Podmeni	Funkcija
Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	<p>Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.</p> <p>Naslov za cilj 1 je naslov pošiljatelja obvestila o pošti.</p> <p>Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.</p>

Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	<p>Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor.</p> <p>Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.

Meni Ostali



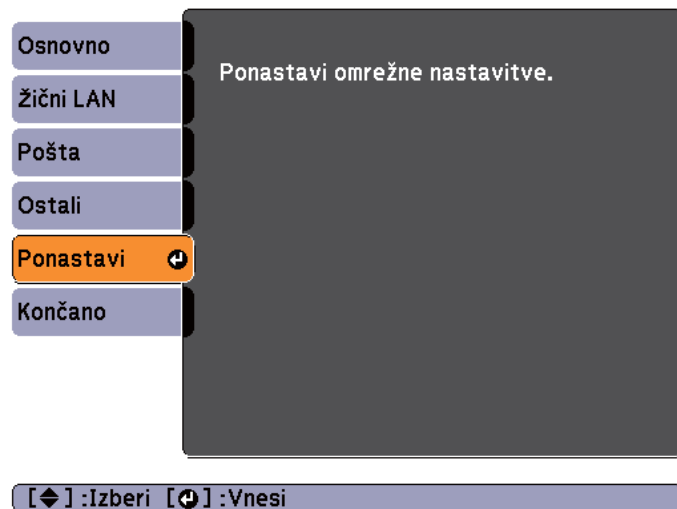
[Esc] / [F10] : Vrni [F12] : Izberi

Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .
IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
AMX Device Discovery	Ko je projektor priključen v omrežje, to možnost nastavite na Vklopljeno , da omogočite AMX Device Discovery zaznavanje projektorja. Možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.

Podmeni	Funkcija
RoomView	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na Izklopljeno . ☛ "Vizitka za Crestron RoomView® (samo EB-1880)" str.69 Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , naslednje funkcije niso na voljo. <ul style="list-style-type: none"> • Spletni kontrolnik • Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. http://www.apple.com/

Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.

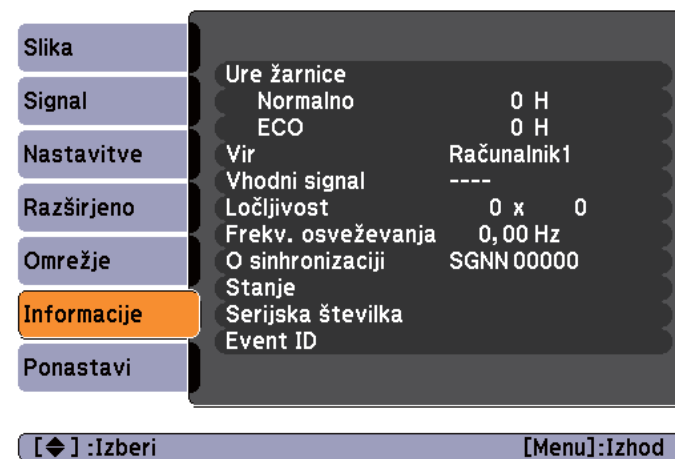


Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da .

Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)

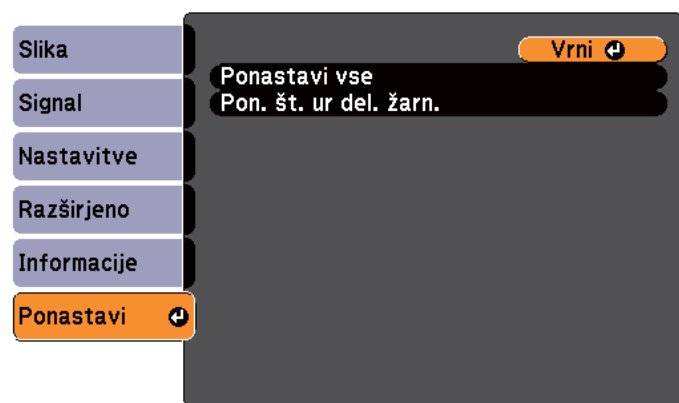


Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko <u>frekv. osveževanja</u> ».
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Stanje	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.

Podmeni	Funkcija
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.
Event ID	Prikaže dnevnik napaka aplikacije. ☞ "O Event ID (samo EB-1880)" str.105

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



[Esc] / [↩] : Vrni [⬇] : Izberi [Menu] : Izhod

Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi niso ponastavljeni: Vhodni signal , Uporabnikov logo , vsi elementi menijev Omrežje (samo EB-1880), Ure žarnice , Jezik , Geslo in Uporabniški gumb .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.



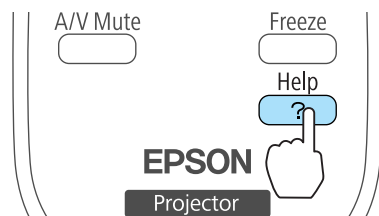
Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

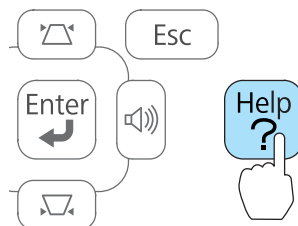
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikaže se zaslon Pomoč.

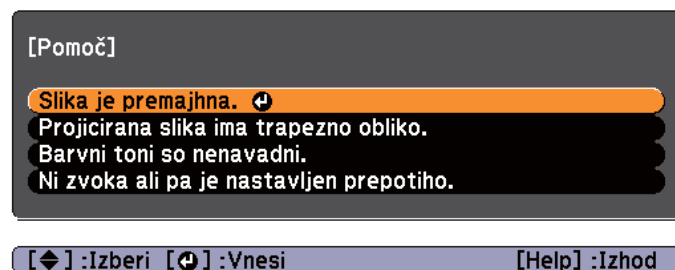
Z daljinskim upravljalnikom



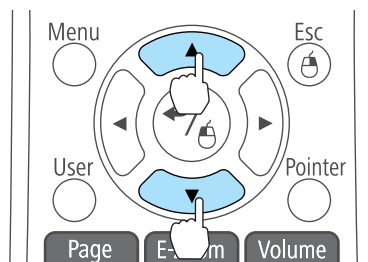
Z nadzorno ploščo



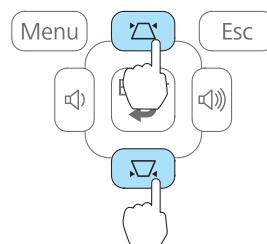
- 2 Izberite element v meniju.



Z daljinskim upravljalnikom

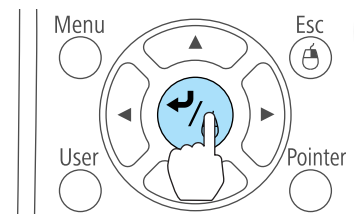


Z nadzorno ploščo

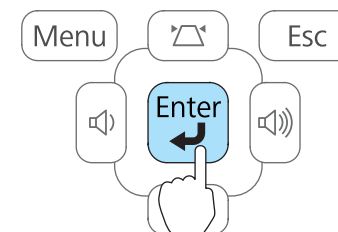


- 3 Potrdite izbiro.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- Ali je projektor preblizu zaslona?
Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrni

[Help] : Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

☞ "Reševanje Težav" [str.92](#)

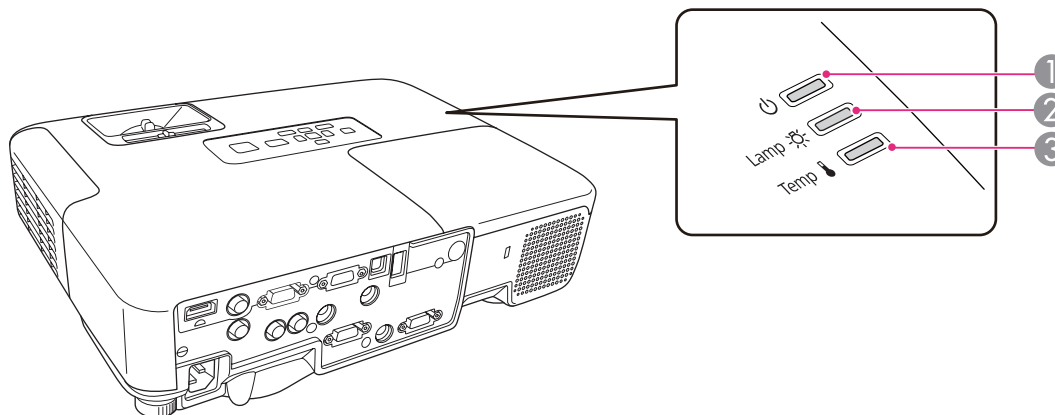
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.95](#)





Razlaga indikatorjev

Projektor ponuja naslednje tri kazalnike, ki kažejo status delovanje projektorja.



1 Indikator napajanja

Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Priprava omrežnega nadzora ali ohlajanja v teku
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.
Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
-  Projiciranje

2 Indikator za luč

Označuje status projekcijske žarnice.

3 Temperaturni indikator

























Označuje status notranje temperature.










Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.

Včasih, ko izključite napajalni kabel, [⏻] kazalnik za krajši čas še sveti, vendar to ni okvara.

■ : Sveti ■■■ : Utripa □ : Izklop □ : Odvisno od stanja projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
     	Notranja napaka	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.107, "Zamenjava zračnega filtra" str.111 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
		<p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" str.81</p>
     	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Menjava žarnice" str.108 • Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.107

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
		<p>Če ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Sliko ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" str.81</p>
  	<p>Napaka sam. zaslonke</p> <p>Napaka nap.</p>	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
  	<p>Opoz-visoka temp</p>	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <p>☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.107, "Zamenjava zračnega filtra" str.111</p>
  	<p>Zamenjajte žarnico</p>	<p>Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p>☛ "Menjava žarnice" str.108</p> <p>Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p>













- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
 - ☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.95](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.






Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra. 	 str.96
<ul style="list-style-type: none"> • Premikajoče se slike niso prikazane Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije. 	 str.97
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.97
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni podprto." 	 str.97
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni signala". 	 str.97
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.98
<ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.99
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje gledišča ni primerno Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike. 	 str.99
<ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne. 	 str.100
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne 	 str.101

Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne prižge 	 str.101
---	--

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek 	 str.102
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljalnik ne deluje 	 str.102
<ul style="list-style-type: none"> • Želim spremeniti jezik sporočil in menijev 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju (samo EB-1880) 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v diaprojekciji 	 str.104

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.51
Ali je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt?	Odprite drsnik A/V nemo. ☛ "Spredej/Zgoraj" str.10
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ Ponastavi - Ponastavi vse str.89
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.77
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.81

Prikazano je sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.77
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si poglejte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.119

Prikazano je sporočilo "Ni signala".

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.30
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.

Preverite	Rešitev
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	<p>Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju.</p> <p>Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.</p> <p>☛ "Od namestitve do projekcije" str.29</p> <p>☛ Navodila za uporabo računalnika</p>

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali je Avto Keystone - navp nastavljen na Izklopljeno?	<p>Če ga nastavite na Vklopljeno, s tem omogočite Avto Keystone - navp.</p> <p>☛ Nastavite - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp str.79.</p> <p>Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno.</p> <p>☛ "Ročni popravek" str.36</p>
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	<p>Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine.</p> <p>☛ "Kako popraviti ostrino" str.39</p>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	<p>Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja?</p> <p>Projektor nastavite na priporočeno razdaljo.</p> <p>☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" str.116</p>
Ali je vrednost nastavitve Keystone prevelika?	<p>Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone.</p> <p>☛ "Prilagodite položaj slike" str.39</p>
Je na leči prišlo do rošenja?	<p>Če projektor nhitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.</p>

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost


Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.77
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.22
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.119 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi <u>Sinhronizacija</u> » in <u>Sledenje</u> » pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za avtomatično nastavitvev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.77
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in odkljukajte potrditveno polje Prenesi okno v plasteh .

Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno


Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.77
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.53
Ali je položaj slike pravilno nastavljena?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.77

Preverite	Rešitev
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☞ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☞ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.119 ☞ Navodila za uporabo računalnika

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> Ko je slika z naprave priključene na vhod Computer ☞ Signal - Vhodni signal str.77 Ko je slika z naprave priključene na vrata Video ali S-Video. ☞ Signal - Video signal str.77
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Svetlost iz menija konfiguracija. ☞ Slika - Svetlost str.76
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☞ "Priključitev opreme" str.22
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☞ Slika - Kontrast str.76
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite Prilagoditev barv iz menija Konfiguracija. ☞ Slika - Prilagoditev barv str.76
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☞ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.76

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.76 ☛ Nastavitve - Poraba energije str.79
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.76
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.108

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvice?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.79
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.79

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlcite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja nastavljena na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.79 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.40
Ali je glasnost računalnika ali vira slike nastavljen na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.51
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom? (samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Izhodni zvok iz projektorja .

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.18
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.18
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju Oddaljen sprejemnik , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.79

Preverite	Rešitev
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitev?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.79
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.17

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.81

E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju (samo EB-1880)

Preverite	Rešitev
Je nastavev V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop. ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop. v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - V pripravljenosti str.81
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" str.85

Imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v diap projekciji

Preverite	Rešitev
Ali je ime datoteke predolgo?	Ime datoteke lahko vsebuje 8 znakov. Za imena datotek, ki so daljša kot to, se sredina imena izpusti in ime se skrajša na 8 znakov.
Ali ime datoteke vsebuje samo 2-bajtna znaka?	Za imena datotek lahko uporabljate samo alfanumerične znake. Vse druge znake nadomesti vprašaj (?).

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0482 0484 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Ponovo zaženite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavev DHCP. ☛ "Meni Omrežje (samo EB-1880)" str.82
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.

Pozor

Pred čiščenjem ugasnite projektor.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.

⚠ Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

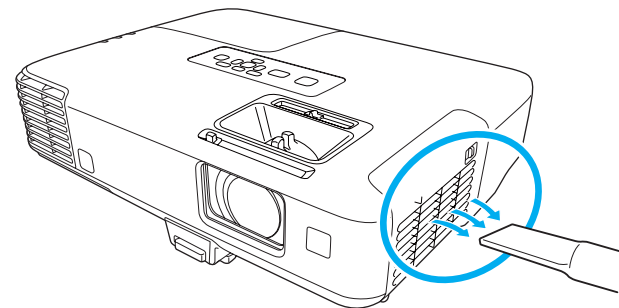
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.111](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

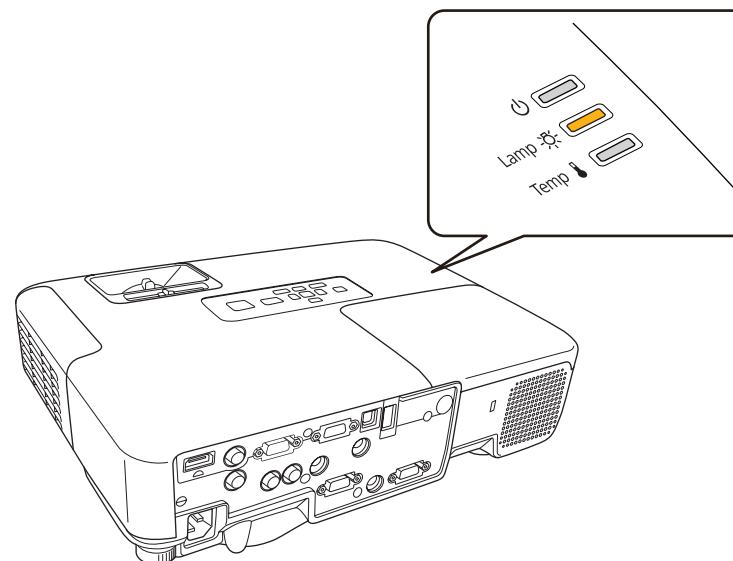
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 3000 ur
Ko je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 4000 ur
☛ **Nastavitve - Poraba energije** [str.79](#)
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čimprej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.

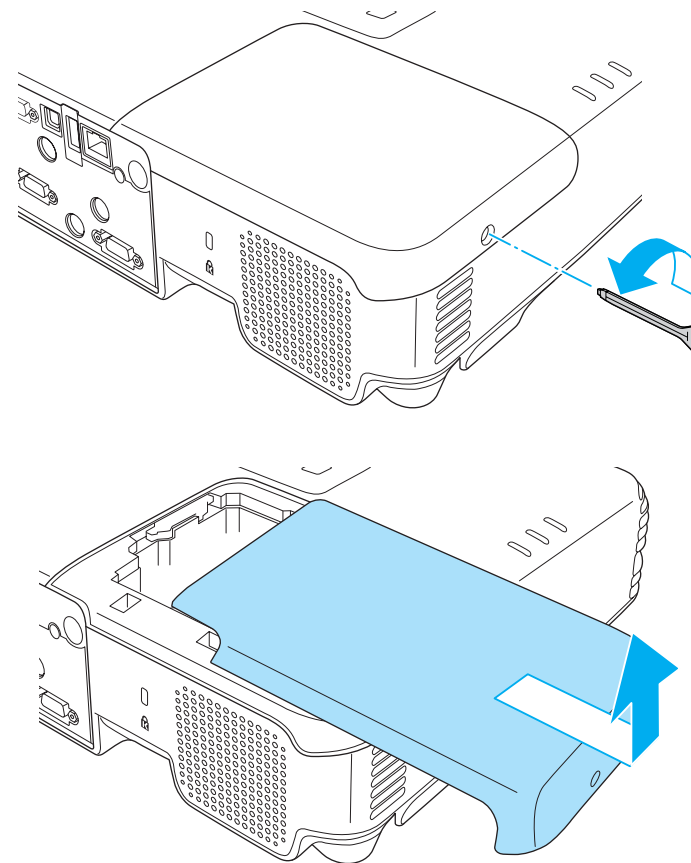
Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice.
- Žarnica nikoli ne razstavljajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

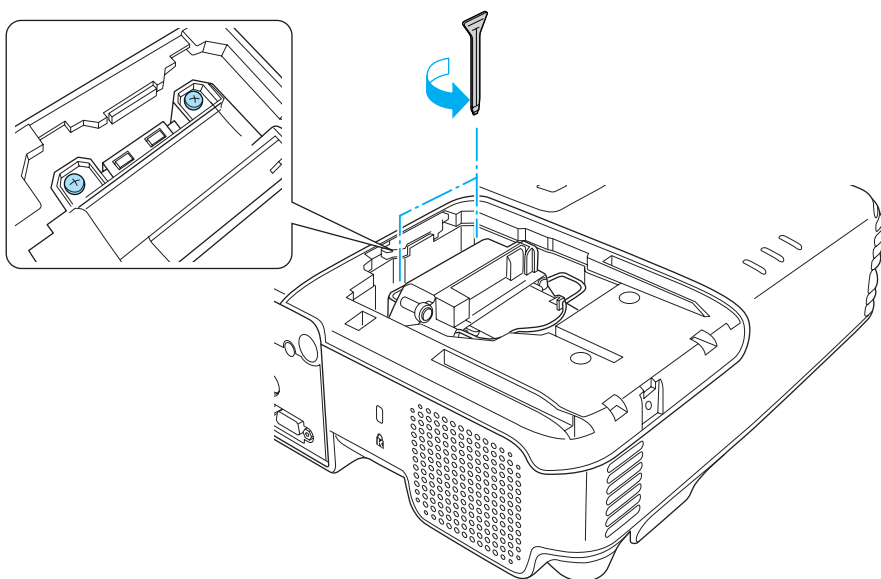
Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.
Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

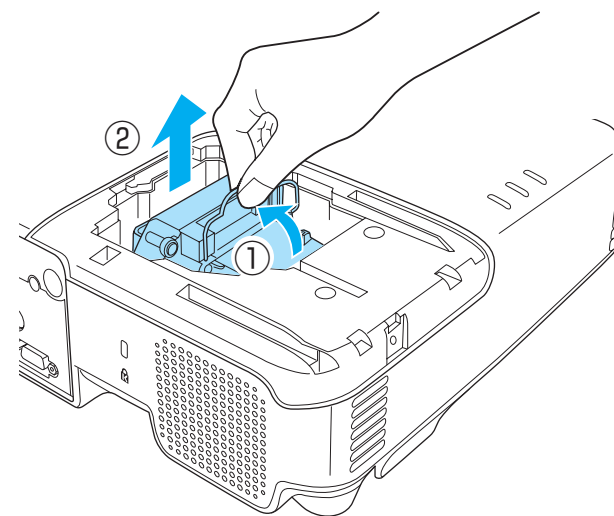


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.

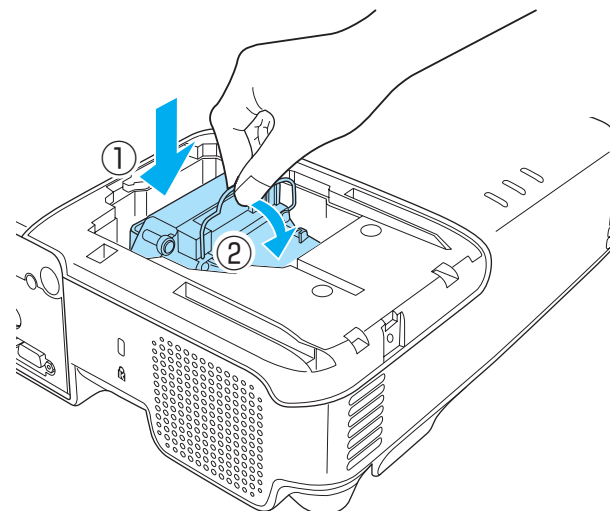


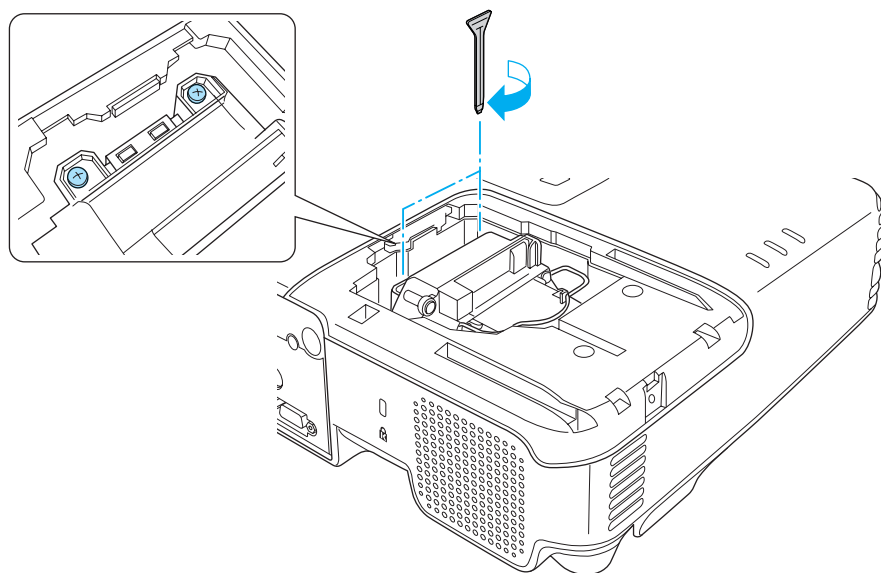
- 4** Staro žarnico izvlečete tako, da povlečete za ročico. Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

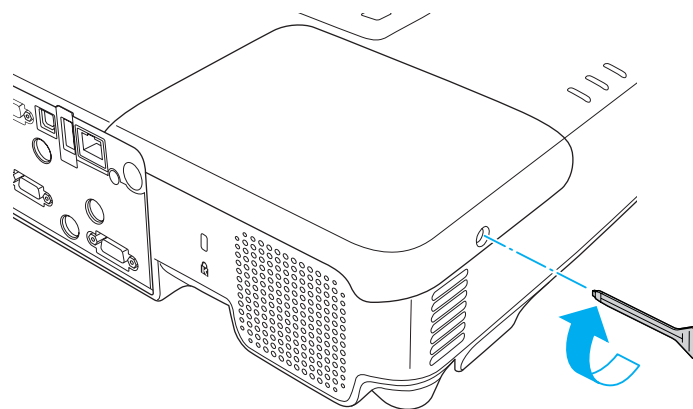


- 5** Namestite novo žarnico. Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, močno pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, privijte dva vijaka.





6 Zaprite pokrov za žarnico.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Potem ko zamenjate žarnico, ne pozabite ponastaviti **Ure žarnice** v meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Ponastavi" [str.89](#)



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

Zamenjava zračnega filtra

Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

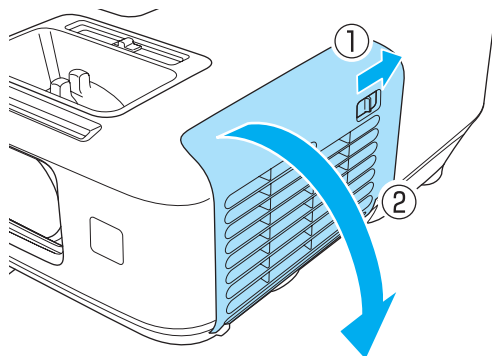
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

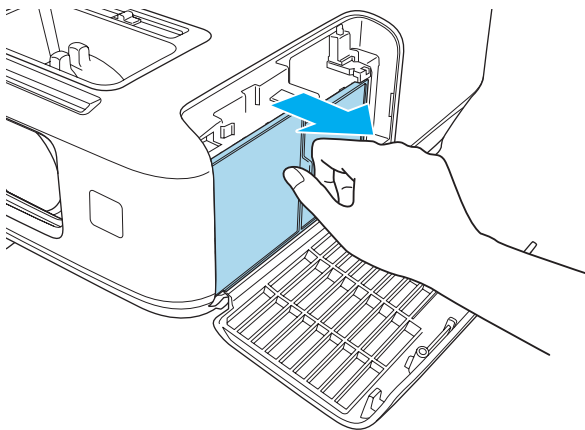
1

Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

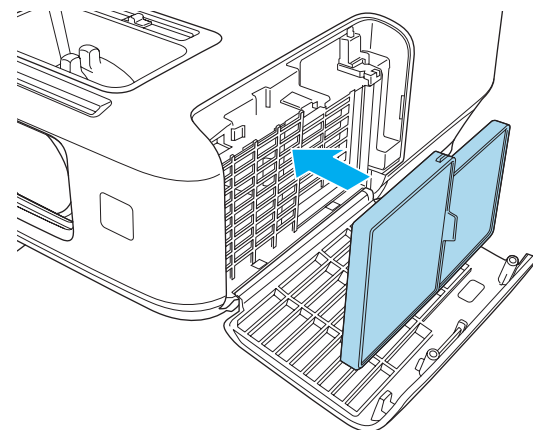
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.
Zasukajte stikalo za odpiranje/zapiranje pokrova zračnega filtra in pokrov odprite.



- 3** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



- 4** Namestite nov zračni filter.
Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Material dela ogrodja: ABS
Material iz katerega je narejen filter: Poliuretanska pena



Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnih materialov velja od maja 2011. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

Interaktivna enota ELPIU01

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Torba iz blaga ELPKS64

Za ročno prenašanje projektorja uporabite ta kovček.

50" prenosni zaslon ELPSC32

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. ([Razmerje gledišča](#) 4:3)

60" prenosni zaslon ELPSC27

80" prenosni zaslon ELPSC28

100" zaslon ELPSC29

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

70-palčni prenosni zaslon ELPSC23

80" prenosni zaslon ELPSC24

90-palčni prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 16:10)

53" prenosni zaslon ELPSC30

64" prenosni zaslon ELPSC31

Prenosni magnetni zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

Kabel za vrata D ELPKC22

(mini D-Sub 15-nožic/3 m za vrata D)

Za uporabo pri priključitvi vrat D na viru slike.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezavo ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Stropna cev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cev (700 mm)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

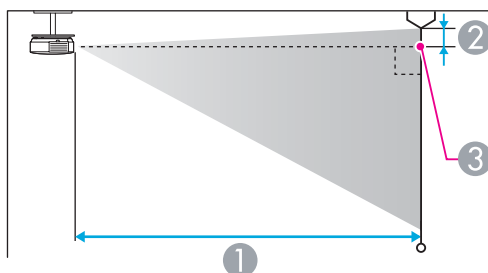
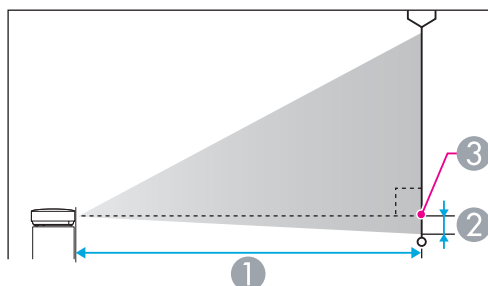
Žarnica ELPLP64

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

Zračni filter ELPAF35

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Razdalja projekcije (za EB-1880/EB-1870/EB-1860)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

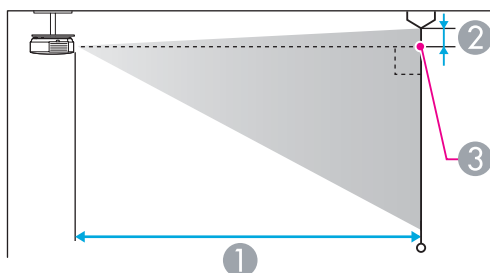
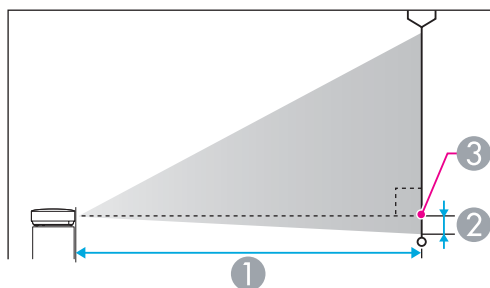
4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Razdalja projekcije (za EB-1850W/EB-1840W)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	64x40	88 - 144	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 samo EB-1850W/EB-1840W

*2 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-1880	EB-1870	EB-1860	EB-1850W	EB-1840W
Mere		345 (Š) x 93 (V) x 263,9 (G) mm				
Velikost zaslona LCD		0,63"			0,59" širina	
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT				
Ločljivost		786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3			1.024.000 slikovnih točk WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	
Nastavitev ostrine		Ročno				
Nastavitev povečave		1-1,6				
Žarnica		UHE žarnica, 275 W model št.: ELPLP64				
Največja glasnost		10 W		5 W	10 W	5 W
Zvočnik		1				
Napajanje		od 100 do 240V izmeničnega toka AC±10% 50/60 Hz od 3,9 do 1,8 A		od 100 do 240V izmeničnega toka AC ±10% 50/60 Hz od 3,8 do 1,7 A	od 100 do 240V izmeničnega toka AC ±10% 50/60 Hz od 3,9 do 1,8 A	od 100 do 240V izmeničnega toka AC ±10% 50/60 Hz od 3,8 do 1,7 A
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Delovna moč: 381 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 4,0 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,27 W	Delovna moč: 381 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 3,5 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,27 W	Delovna moč: 373 W Poraba energije v mirovanju: 0,27 W	Delovna moč: 381 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 3,5 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,27 W	Delovna moč: 373 W Poraba energije v mirovanju: 0,27 W
	od 220 do 240 V območje	Delovna moč: 363 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,33 W	Delovna moč: 363 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 3,7 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,33 W	Delovna moč: 356 W Poraba energije v mirovanju: 0,33 W	Delovna moč: 363 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 3,7 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,33 W	Delovna moč: 356 W Poraba energije v mirovanju: 0,33 W

Delovna višina	Višina: od 0 do 2.286 m
Delovna temperatura	od 5 do + 35°C (brez kondenzacije)
Temperatura za shranjevanje	od -10 do + +60°C (brez kondenzacije)
Masa	Približno 3,3 kg

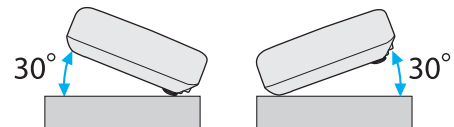
Konektorji	Vrata Computer1 ali Computer	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata Computer2*1	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice
	Vhod za S-Video	1	Mini DIN 4-nožic
	Vrata Audio1 *1	1	Mini stereo priključek
	Vrata Audio2 *1	1	Mini stereo priključek
	Vrata Audio-L/R	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, D)
	Audio Output vrata *1	1	Mini stereo priključek
	Vrata Monitor Out*1	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata HDMI *1	1	HDMI (Avdio podpira le PCM)
	Vrata USB(TypeA) *1*2	1	Konektor USB (Type A)
	Vrata USB(TypeB)*2	1	Konektor USB (Type B)
	Vrata LAN *3	1	RJ-45
	RS-232C Vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)

*1 samo EB-1880/EB-1870/EB-1850W

*2 Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

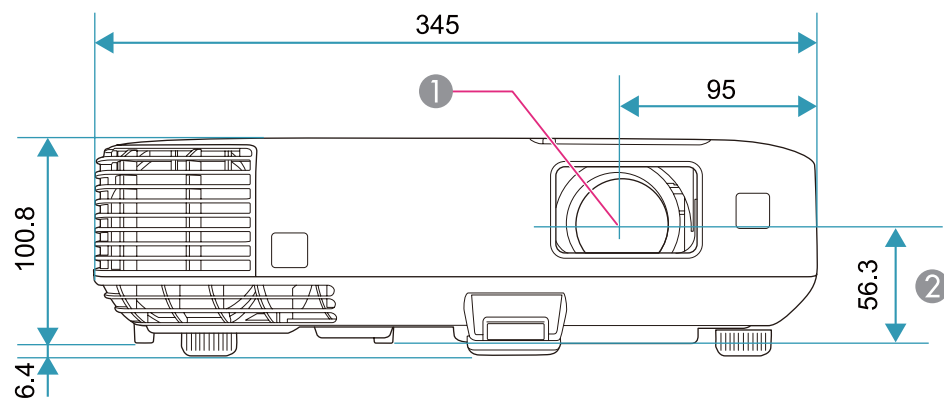
*3 samo EB-1880

Kot nagiba

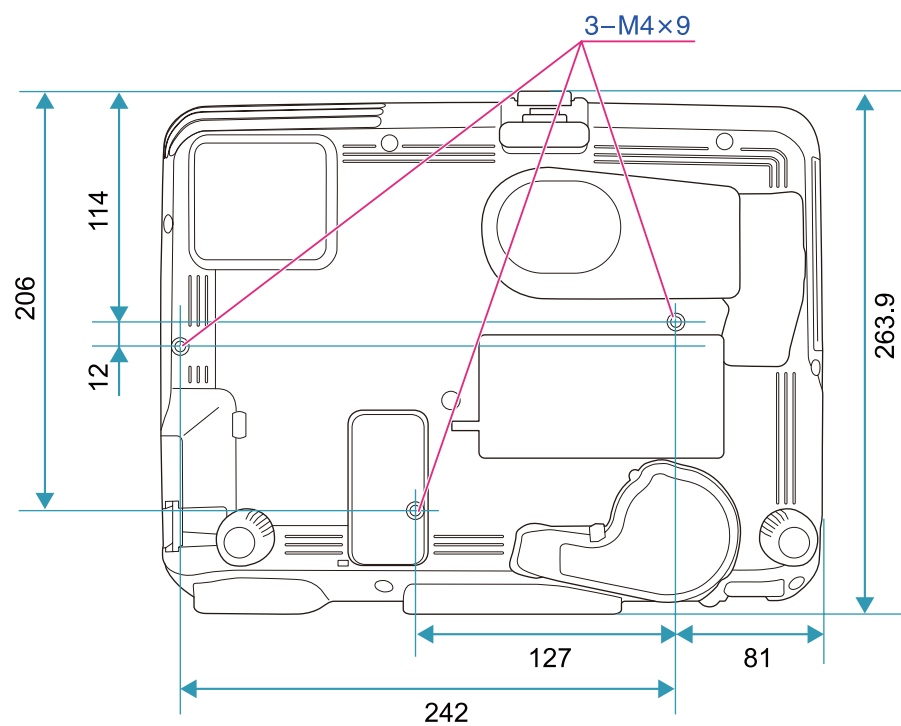


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30° , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

Enote: mm



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavev, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in štiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u> televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.

Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
S-video	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 98
Operacijski sistem Microsoft® Windows® Me
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega, se za Windows Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7, uporablja

skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot, na primer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x


Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeno kot "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" in "Mac OS X 10.6.x". Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".

Splošno Obvestilo:

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS in iMac so zaščitene blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A/V nemo	51
Abs. tempiranje barve	77
Avdio vhod	81

B

Barvna zasičenost	77
Barvni način	40
barvni način	77
Branje pošte	66

C

Crestron RoomView	69
-------------------------	----

Č

Čas preklopa zaslona	50
Časomer pokritja leče	81
Čiščenje	107
Čiščenje površine projektorja	107
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	107
Črna podlaga	41

D

Daljinski upravljalnik	15
Delovanje	81
Delovna temperatura	122
Diaprojekcija	46, 49
Dinamično	40
Direkten vklop	81
Dodatna oprema	114
Dokumentna kamera	114

E

EasyMP Monitor	63
Elektronski naslov	86
ESC/VP21	67
E-zoom	53

F

Fotografija	40
Freeze	51
Frekv. osveževanja	88
Funkcija brezžične miške	54
Funkcija pomoči	91

G

Geslo PJLink	84
Geslo za Web	84
Gladka plošča	41
Glasnost	80
Gumbi za glasnost	14

I

Ime projektorja	84
Indikator napajanja	92
Indikator temperature	92
Indikator žarnice	92
Indikatorji	92
Iskanje vira	14, 30
Izberi pogon	47

J

Jezik	82
-------------	----

K

Kako zamenjati zračni filter	111
Kako zamenjati žarnico	109
Kazalec	52
Kazalec miške	54
Keystone	79
konfiguracija	74
Konfiguracija omrežja	82
Kontrast	77
Križec	53

L

Ločljivost	88
------------------	----

M

Mehka tipkovnica	83
Meni Informacije	88
Meni nastavitve	79
Meni Obvestilo o pošti	85
Meni omrežje	82
Meni osnovno	84
Meni Ponastavi	88
Meni ponastavi	89
Meni razširjeno	81
Meni Signal	77
Meni Slika	76
Meni Žični LAN	85
Menjava baterij	17
Message Broadcasting	63
Mirovanje	81

N

Način visoke višine	81
Nadzorna plošča	14
Nalepka zaščitena z geslom	60
Naslov IP	86
Naslov prehoda	85
Nastavitve Projektorja	63
Nastavitve zaslona	50
Nazivi In Funkcije Delov	10
Neprekinjeno	50

O

O sinhronizaciji	88
Obarvanost	77
Obdobje za menjavo zračnega filtra	111
Obdobje za zamenjavo žarnice	108
Oblika kazalca	80
Območje HDMI video	78
Obroč za ostrenje	10
Obroč za povečavo	10
Obvestilo o pošti	66, 86
Oddaljen sprejemnik	10, 12
Odprtina za zračenje	10
Ostrina	77

P

PJLink	68
Podatki o omrežju	82
Podomrežna maska	85
Podprti prikazovalniki monitorjev	119
Pogled	42, 79
Pokrov žarnice	10

Polni zaklep	61
Položaj	78
Ponastavi vse	89
Ponastavitev ur trajanja žarnice	89, 111
Poraba energije	80
Potrošni material	114
Prednja nastavljiva noga	10
Predstavitev	40, 46
Pregrevanje	93
Prikaz	81
Prikaz ozadja	81
Prikazovalniki monitorjev	119
Prilagoditev barv	77
Progresivno	78
Projekcija	81

Q

Quick Corner	79
--------------------	----

R

Razdalja	116
Razvrstitev prikaza	50
Reševanje težav	92
Ročica za nastavitev noge	10
RoomView	69

S

Samod. H/V sklepnik	79
Samonamestitev	78
Samozaslona	41, 77
Sinhronizacija	78
Sledenje	78
SNMP	66

Specifikacije	121
Spletni brskalnik	63
Spletni kontrolnik	64
Sporočila	81
Spredaj	20, 81
sRGB	40
Strežnik SMTP	86
Strop	20, 81
Svetlost	77

Š

Šifra projektorja	84
Šport	40
Številka vrat	86

T

Teater	40
Temperatura za shranjevanje	122
Točke za pritrditev na stropni nosilec	13

U

Uporabnikov logo	55
Uporabniški gumb	80
Uporabniški vzorec	57
Ure žarnice	88

V

V pripravljenosti	82
Velikost zaslona	116
Vhod HDMI	11
Vhodni signal	79, 88
Video signal	79, 88

Vir	88
Vrata Računalnik	12
Vrata S-Video	11
Vrata USB(TypeA)	12
Vrata USB(TypeB)	12
Vrata Video	11
Vtič za električno napajanje	11
Vzorec	80

Z

Zadaj	20, 81
Zadnja noga	13
Zadnji zaslon	20
Zagonsko okno	81
Zaklep delovanja	61, 79
Zasuk slike	48
Zaščita ob vklopu	59
Zaščita uporab. loga	59
Zaščita z geslom	59
Zmanjšanje šuma	78