

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-1880

EB-1870

EB-1860



EB-1850W

EB-1840W





Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" s.126
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Projektör Özellikleri 7

Modele Göre İşlevlerin Listesi	7
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama	8
Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)	8
Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi	8
Yatay trapezoid ayarlama	8
Görüntü Yansıtma Yolları	8
Geniş (WXGA) ekranda projeksiyon içeriğinin artırılması (sadece EB-1850W/EB-1840W)	8
Bir ağa bağlanıp bilgisayarınızın ekranındaki görüntülerin yansıtılması (sadece EB-1880)	9
Quick Wireless ile bilgisayara kolayca bağlanma (sadece EB-1880)	9
Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma	9
Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın (EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	9
Geliştirilmiş güvenlik işlevleri	9

Parça Adları ve İşlevleri 10

Ön/Üst	10
Arka	11
Taban	13
Kumanda Paneli	14
Uzaktan Kumanda	15
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	17
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	18

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 20

Kurulum Yöntemleri	20
Kurulum yöntemleri	21

Ekrana Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi	21
--	----

Donanımın Bağlanması 22

Bilgisayarın Bağlanması	22
Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	23
USB Aygıtlarının Bağlanması (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	25
Harici Ekipman Bağlama (Sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	26
Bir LAN Kablosunu Bağlama (Sadece EB-1880)	26

Temel Kullanım

Görüntülerin Yansıtılması 29

Kurulumdan Projeksiyona	29
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	30
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş	31
USB Display ile yansıtma	31
Sistem gereksinimleri	31
İlk kez bağlanma	32
Kaldırma	33

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 35

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi	35
Otomatik olarak düzeltme	35
Manuel olarak düzeltme	36
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	39
Görüntü Konumunun Ayarlanması	39
Yatay Eğimin Ayarlanması	39
Odağın Düzeltilmesi	40
Ses Düzeyinin Ayarlanması	40
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	40
Otomatik İris'i Ayarlama	41
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi	42
Değiştirme metodları	42
En boy oranı modunun değiştirilmesi	42

Kullanışlı İşlevler

Projeksiyon İşlevleri 46

Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gösterisi) (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	46
Slayt Gösterisi kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri	46
Slayt Gösterisi örnekleri	46
Slayt Gösterisi çalıştırma yöntemleri	46
Seçilen görüntünün yansıtılması	48
Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gösterisi)	49
Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gösterisi işletim ayarları	50
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)	51
Görüntünün Dondurulması (Freeze)	51
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)	52
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	53
Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)	54
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	55
Kullanıcı Desenin Kaydedilmesi	57

Güvenlik İşlevleri 59

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	59
Şifre Koruması Türleri	59
Şifre Koruması Ayarı	59
Şifreyi Girme	60
İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)	61
Hırsızlık Önleyici Kilit	62
Kablo kilidini takma	62

İzleme ve Denetleme 63

EasyMP Monitor Hakkında (Sadece EB-1880)	63
Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol) (Sadece EB-1880)	63
Projektör ayarı	63
Web Kontrol ekranını görüntüleme	64
Web Remote ekranının görüntülenmesi	64
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma (Sadece EB-1880)	66
Hata Bildirim Mesajının Okunması	66

SNMP Kullanarak Yönetim (Sadece EB-1880)	66
ESC/VP21 Komutları	67
Komut listesi	67
Kablo yerleşimleri	67
Hakkında PJLink (Sadece EB-1880)	68
Crestron RoomView® Hakkında (Sadece EB-1880)	69
Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi	69

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsünü Kullanma 75

İşlevler Listesi 76

Yapılandırma Menüsü Tablosu	76
Ağ menüsü	77
Görüntü Menüsü	77
Sinyal Menüsü	78
Ayarlar Menüsü	80
Uzatılmış Menüsü	82
Ağ Menüsü (Sadece EB-1880)	83
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar	84
Yazılım klavyesi işlemleri	84
Temel menüsü	85
Kablolu LAN menüsü	86
Posta menüsü	86
Diğerleri menüsü	88
Sıfırla menüsü	89
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	89
Sıfırla Menüsü	90

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma 92

Sorun Çözme 93

Göstergeleri Okuma	93
------------------------------	----

Göstergeler Yardımcı Olmazsa	96
Görüntülerle İlgili Sorunlar	97
Hiç bir görüntü belirmiyor	97
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)	98
Yansıtma otomatik olarak duruyor	98
Desteklenmiyor. mesajı görüntüleniyor.	98
Sinyal Yok mesajı görüntüleniyor.	98
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	99
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	100
Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil	100
Görüntü renkleri doğru değil	101
Görüntüler koyu görünüyor	102
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	102
Projektör açılmıyor	102
Diğer Sorunlar	103
Ses duyulmuyor ya da ses kısık	103
Uzaktan kumanda çalışmıyor	103
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	104
Projektörde sorun ortaya çıkmasına rağmen e-posta alınmıyor (sadece EB-1880)	104
Görüntü dosyalarının adları Slayt Gösterisi'nde doğru olarak görüntülenmiyor	105

Event ID Hakkında (Sadece EB-1880) 106

Bakım

Temizleme	108
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	108
Merceğin Temizlenmesi	108
Hava Filtresi'nin temizlenmesi	108

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 110

Lambanın Değiştirilmesi	110
Lamba değiştirme süresi	110
Lambanın değiştirilmesi	111
Lamba saatini sıfırlama	113

Hava Filtresinin Değiştirilmesi	114
Hava filtresi değiştirme süresi	114
Hava filtresinin değiştirilmesi	114

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 116

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	116
Sarf Malzemeleri	116

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 117

Yansıtma Mesafesi (EB-1880/EB-1870/EB-1860 için)	117
Yansıtma Mesafesi (EB-1850W/EB-1840W için)	118

Desteklenen Monitör Ekranları 120

Desteklenen Çözünürlükler	120
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	120
Bileşen Video	120
Bileşik video	120
HDMI bağlantı noktasından gelen giriş sinyali	120

Özellikler 122

Projektörün Genel Özellikleri	122
-------------------------------	-----

Görünüm 125

Sözlük 126

Genel Notlar 128

İşaretler Hakkında	128
Genel Bildirim:	128

Dizin 129



Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

Modele Göre İşlevlerin Listesi

Mevcut işlevler, kullanılmakta olan modele göre değişir. Her modelde mevcut olan işlevlerin listesi için, aşağıdaki tabloya bakın.

İşlev	EB-1880	EB-1870	EB-1860	EB-1850W	EB-1840W
USB Display*1	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI Bağlantısı*2	✓	✓	-	✓	-
Harici Ekipman Bağlantısı	✓	✓	-	✓	-
Oto. Dik. Ekran Yer.	✓	✓	✓	✓	✓
Y. Trapezoid Ayar.	✓	✓	-	✓	-
Quick Corner	✓	✓	✓	✓	✓
Ağ bağlantısı	✓	-	-	-	-
Quick Wireless Connection*3	✓	-	-	-	-
Slayt Gösterisi	✓	✓	-	✓	-

*1 USB display, piyasada satılan bir USB kablosunu gerektirir.

*2 HDMI bağlantısı, piyasada satılan bir HDMI kablosunu gerektirir.

*3 Quick Wireless Connection, Quick Wireless Connection USB Key gerektirir.

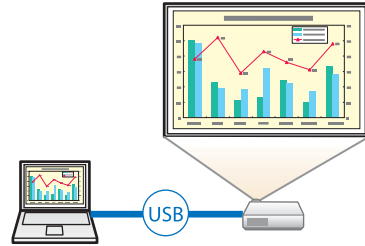
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama

- Projektörü açıp kapatmak için fişe takıp çıkartmanız yeterlidir.
- Kısa mesafeden büyük ekranlara projeksiyon yapabilirsiniz.
- Yükseklik ayarı tek bir kolla kolayca yapılabilir.
- Soğuma gecikmesinin olmaması sayesinde kaldırması kolaydır.

Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)

Bir USB kablosu takarak, ayrıca bilgisayar kablosuna gerek olmaksızın kolayca bilgisayarın ekranındaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

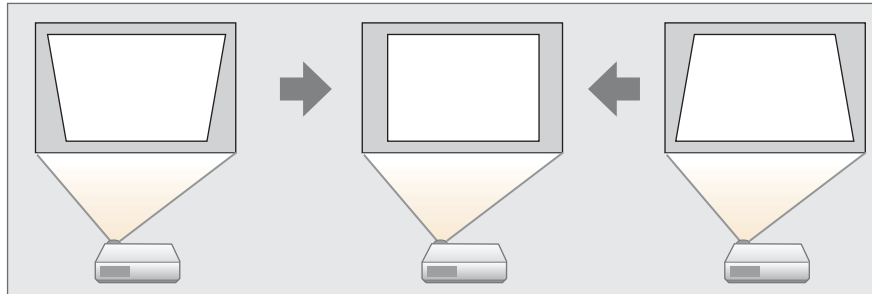
☛ "USB Display ile yansıtma" s.31



Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi

Bu projektör, projektör hareket ettirildiğinde veya konumlandırıldığında ortaya çıkan düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.

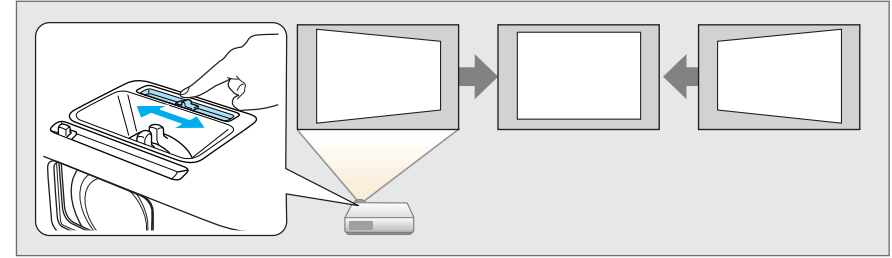
☛ "Otomatik olarak düzeltme" s.35



Yatay trapezoid ayarlama

Bu özellik, yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu kolayca düzeltmenize olanak verir. Bu işlem, projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız yararlı olur.

☛ "Manuel olarak düzeltme" s.36

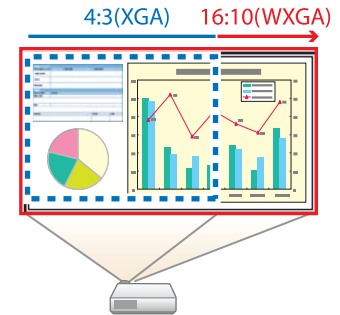


Görüntü Yansıtma Yaratıcı İşlevler

Geniş (WXGA) ekranda projeksiyon içeriğinin artırılması (sadece EB-1850W/EB-1840W)

16:10 WXGA geniş LCD gösterimine sahip bir bilgisayar ile görüntü aynı en/boy oranı ile yansıtılabilir. Beyaz tahta ve diğer yatay biçimli ekranları kullanabilirsiniz.

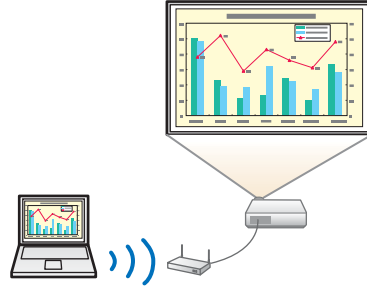
☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.42



Bir ağa bağlanıp bilgisayarınızın ekranındaki görüntülerin yansıtılması (sadece EB-1880)

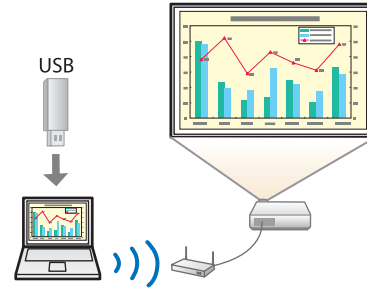
Projektörü ağıdaki bir bilgisayara bağlayabilir ve ürünle birlikte verilen EasyMP Network Projection uygulama yazılımını kullanarak, bilgisayarın ekranını yansıtabilirsiniz.

☞ [EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu](#)



Quick Wireless ile bilgisayara kolayca bağlanma (sadece EB-1880)

İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless Connection USB Key'i bir bilgisayara bağlayarak, bilgisayarın ekranını yansıtabilirsiniz. (Sadece, kablosuz LAN desteğine sahip Windows bilgisayarlarında)



Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma

Uzaktan kumandayı kullanarak, görüntünün bir kısmını büyütme gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz. Uzaktan kumandayı ayrıca, sunumlar sırasında işaretçi olarak veya bilgisayar faresi olarak da kullanabilirsiniz.

☞ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" [s.52](#)

☞ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.53](#)

☞ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" [s.54](#)

Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın (EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası'nı kullanarak, kağıt belgeleri ve nesneleri yansıtabilirsiniz. Otomatik odaklama işlevini kullanarak, görüntü odağı otomatik olarak ayarlanır. Ayrıca, dijital yakınlaştırmayı kullanarak görüntüleri büyütebilirsiniz.

☞ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.116](#)

Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

• Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma

Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.

☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.59](#)

• Çalışma Kilidi kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar

Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.

☞ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.61](#)

• Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır

Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

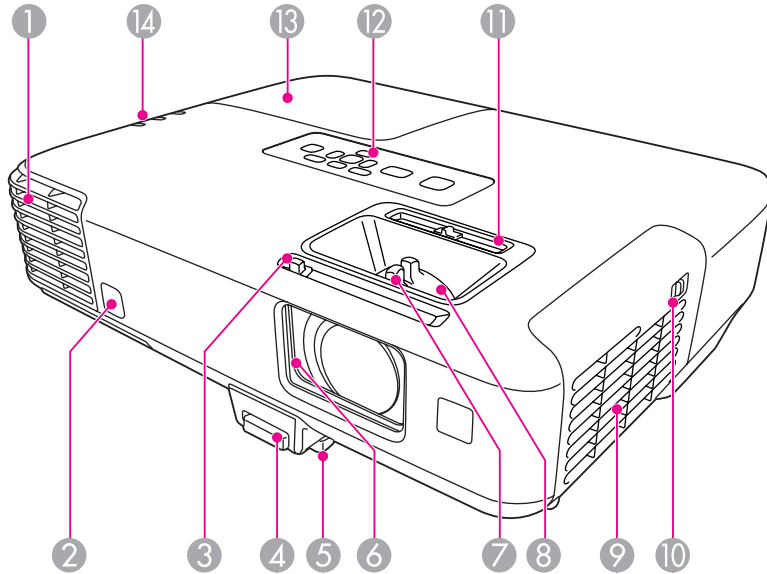
• Güvenlik yuvası

• Güvenlik kablosu kurulum noktası

☞ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.62](#)

Bu kılavuzdaki bütün özellikler, aksi belirtilmediği sürece, EB-1880 cihazının resimleri kullanılarak açıklanmıştır.

Ön/Üst



Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.
2 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.



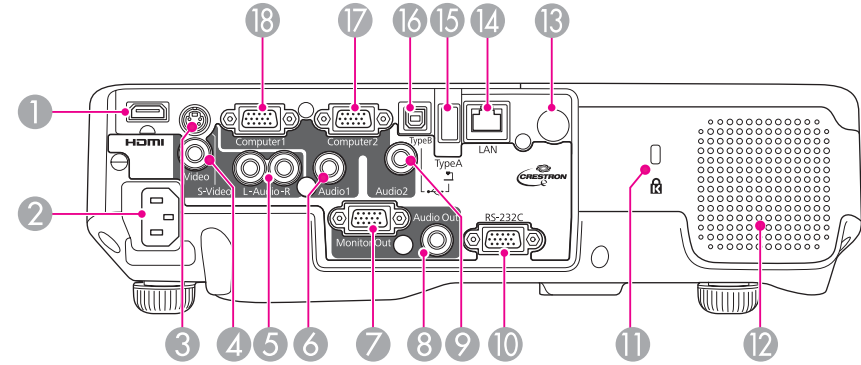
Dikkat

Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın.

Ad	İşlev
3 A/V sessiz slayt düğmesi	A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın.
4 Ayak ayarlama kolu	Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayar koluna basın. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.39
5 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.39
6 A/V sessiz slayt	Merceği korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında kapatarak, görüntüyü gizleyebilir ve sesi kapatabilirsiniz. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.51
7 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☛ "Odağın Düzeltmesi" s.40
8 Yakınlaştırma halkası	Görüntü boyutunu ayarlar. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.39
9 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.108
10 Hava filtresi kapağını açma/kapama düğmesi	Hava filtresi kapağını açar ve kapatır. ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.114
11 Yatay trapezoid ayarlama (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	Yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu düzeltir. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.36
12 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ "Kumanda Paneli" s.14
13 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.110

Ad	İşlev
14 Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir. ☞ "Göstergeleri Okuma" s.93

Arka

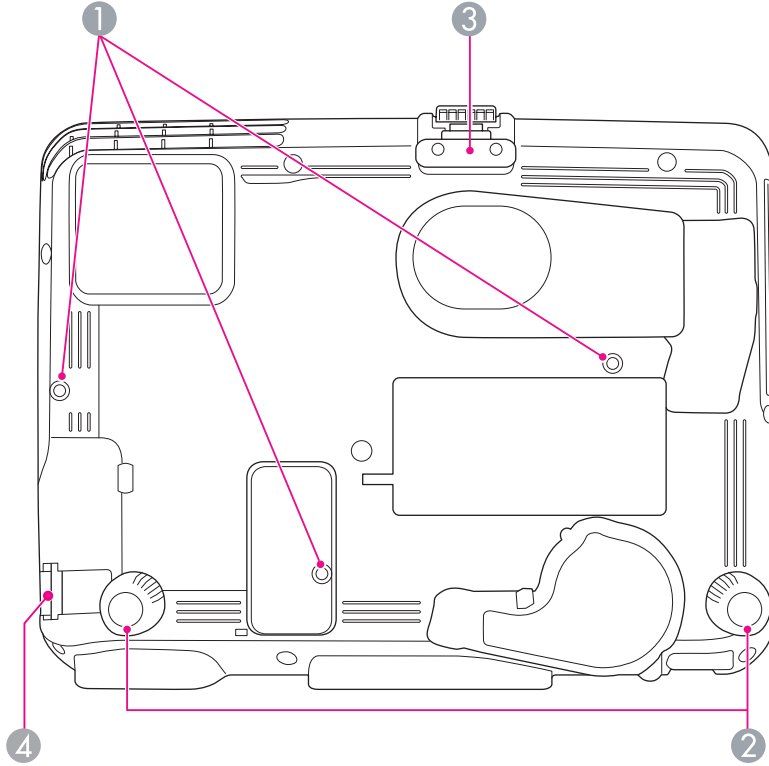


Ad	İşlev
1 HDMI bağlantı noktası (sadece EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur. ☞ "Donanımın Bağlanması" s.22
2 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar. ☞ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
3 S-Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.
4 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
5 Audio-L/R bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> EB-1880/EB-1870/EB-1850W için S-Video bağlantı noktasına veya Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar. EB-1860/EB-1840W için Computer bağlantı noktasına, S-Video bağlantı noktasına veya Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.

Ad	İşlev
6 Audio1 Bağlantı Noktası (sadece EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	Computer1 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
7 Monitor Out bağlantı noktası (sadece EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişini, harici bir monitöre verir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
8 Audio Out bağlantı noktası (sadece EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	Yansıtılmakta olan görüntüden veya harici bir hoparlörden ses çıkışı alınmasını sağlar.
9 Audio2 Bağlantı Noktası (sadece EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	<ul style="list-style-type: none"> Computer2 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar. USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlı olan cihazdan alınan görüntüler yansıtılırken, başka cihazlardan ses girişi alınmasını sağlar.
10 RS-232C Bağlantı Noktası	<p>Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir.</p> <p>☛ "ESC/VP21 Komutları" s.67</p>
11 Güvenlik yuvası	<p>Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.</p> <p>☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.62</p>
12 Hoparlör	Ses çıkışı alınmasını sağlar.
13 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
14 LAN Bağlantı Noktası (sadece EB-1880)	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır.

Ad	İşlev
15 USB(TypeA) bağlantı noktası (sadece EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	<ul style="list-style-type: none"> USB bellek aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi bağlanır ve görüntüler Slayt Gösterisi olarak yansıtılır. ☛ "Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gösterisi) (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)" s.46 İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası bağlanır.
16 USB(TypeB) bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> Piyasada satılan bir USB kablosu yardımıyla projektörü bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntüleri yansıtır. ☛ "USB Display ile yansıtma" s.31 Projektörün, piyasada satılan USB kablosuyla bilgisayara bağlanmasını ve Kablosuz Fare işlevinin kullanılmasını sağlar. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.54
17 Computer2 bağlantı noktası (sadece EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
18 Computer1 veya Computer bağlantı noktası	

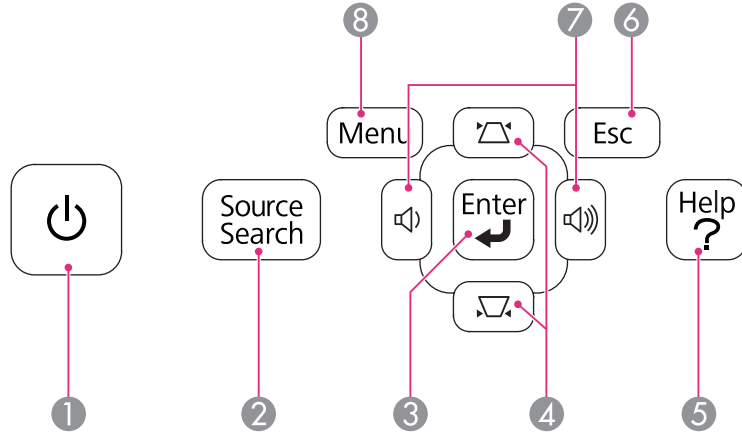
Taban



Ad	İşlev
1 Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz Tavan Askısı'nı buraya monte edin. ☛ "Projektörün Kurulması" s.20 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.116
2 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın. ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" s.39

Ad	İşlev
3 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.39
4 Güvenlik kablosu kurulum noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo kilidini takma" s.62

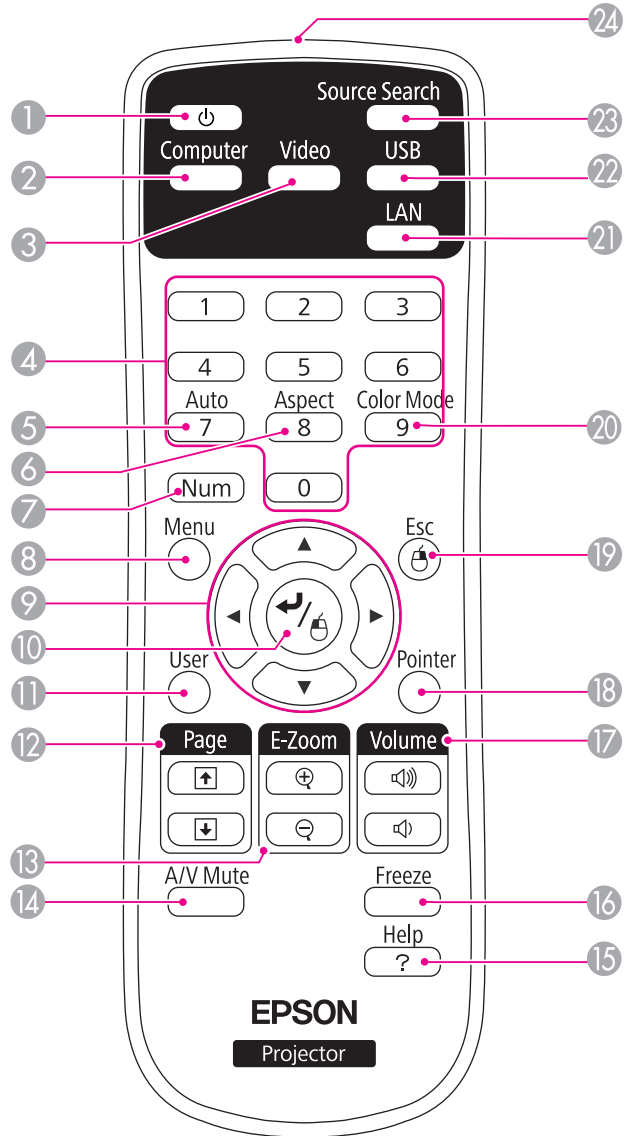
Kumanda Paneli



Ad	İşlev
1 [P] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
2 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
3 [Enter] düğmesi [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.

Ad	İşlev
4 [Z][X] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Düşey ve yatay yönlerdeki Ekran Yerleşimi distorsiyonunu düzeltmenize olanak veren Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.36 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.75 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.92
5 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.92
6 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.75
7 [V][V] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Hoparlörün ses seviyesini ayarlar. [V] Ses düzeyini artırır. [V] Ses düzeyini azaltır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.40 Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltir. ☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.36 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.75 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.92
8 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.75

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
2 [Computer] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> EB-1880/EB-1870/EB-1850W için Dügmeye her bastığınızda, alınan görüntüler Computer1 bağlantı noktasıyla Computer2 bağlantı noktası arasında değişir. EB-1860/EB-1840W için Computer bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.
3 [Video] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> EB-1880/EB-1870/EB-1850W için Dügmeye her basıldığında, görüntü, S-Video, Video ve HDMI bağlantı noktaları arasında değişir. EB-1860/EB-1840W için Dügmeye her basıldığında, alınan görüntüler, S-Video bağlantı noktasıyla Video bağlantı noktası arasında değişir.
4 Sayı tuşları	<ul style="list-style-type: none"> Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.59 Yapılandırma menüsünden Ağ ayarlarında rakamları girerken bu düğmeleri kullanın.
5 [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
6 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.42
7 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.59
8 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.75

Ad	İşlev
19 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. "Yapılandırma Menüsunü Kullanma" s.75 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür. "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.54
20 [Color Mode] düğmesi	<p>Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir.</p> <p>"Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.40</p>
21 [LAN] düğmesi	<p>EasyMP Network Projection ile yansıtılan görüntüye geçiş yapar. İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless Connection USB Key kullanılarak projeksiyon yaparken bu düğme, o görüntüye geçiş yapar. (sadece EB-1880)</p>
22 [USB] düğmesi	<p>Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
23 [Source Search] düğmesi	<p>Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.</p> <p>"Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30</p>
24 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	<p>Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.</p>

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun. AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

Dikkat

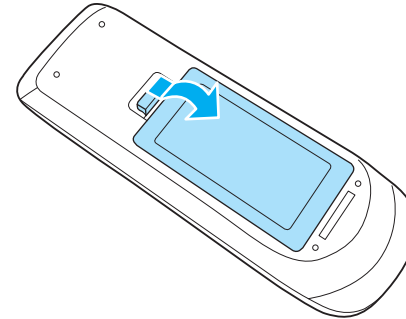
Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

 [Güvenlik Talimatları](#)

1

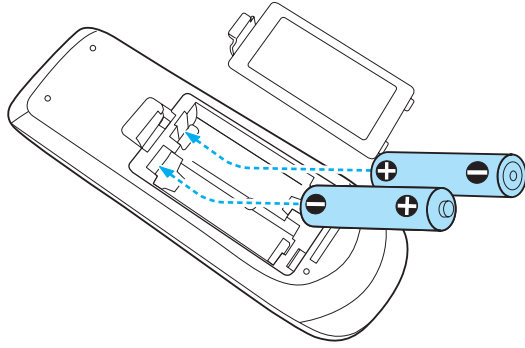
Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2

Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



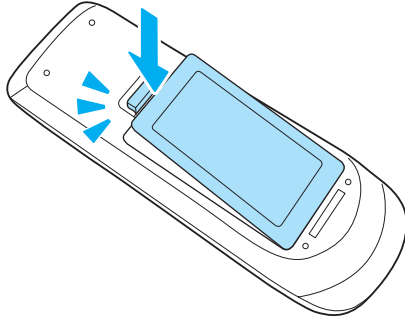
Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

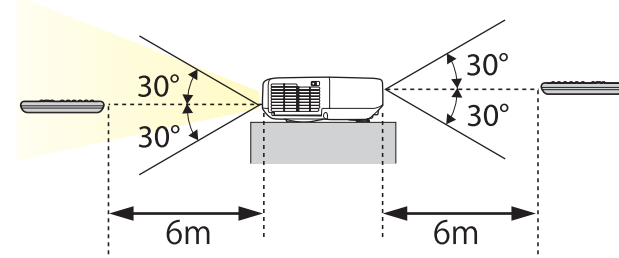
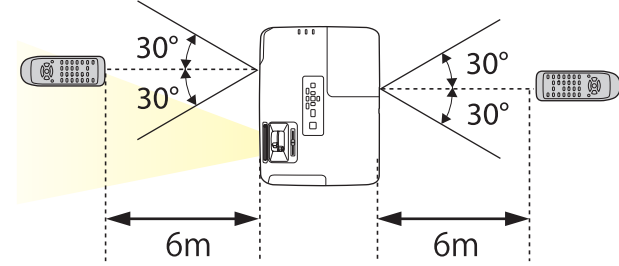
3

Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi





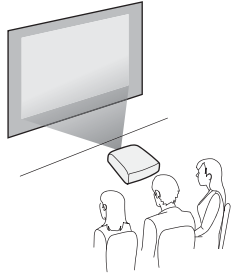
Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

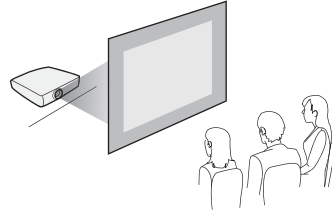
Kurulum Yöntemleri

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Projektörü, kurulum yerinin koşullara göre kurun.

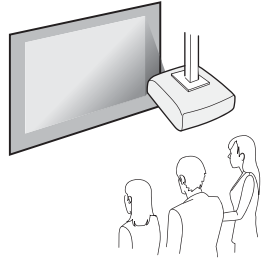
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Önden yansıtma)



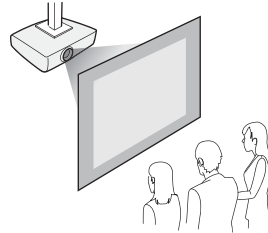
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arkadan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



⚠ Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için Tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.

Dikkat

- Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanının üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.

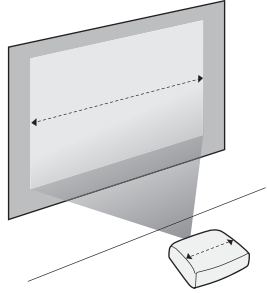


- Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı Tavan askısı gerekir.
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.116](#)
- Varsayılan Yansıtma ayarı **Ön**'dür. Yapılandırma menüsünü kullanarak, **Ön**'den **Arka**'ya geçiş yapabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma** [s.82](#)
- Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak, Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
Ön ↔ Ön/Tavan
Arka ↔ Arka/Tavan

Kurulum yöntemleri

Projektörü, aşağıda gösterildiği şekilde kurun.

- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde kurun.
Projektör, ekranla açı yapacak şekilde kurulursa, yansıtılan görüntüde yastık distorsiyonu oluşur.
- Projektörü, düz bir yüzeye yerleştirin.
Projektör eğik durursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.



- Projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.35](#)
- Projektörü düz bir yüzeye kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" [s.39](#)
- ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.35](#)

Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi

Projeksiyon boyutu, projektörle ekran arasındaki mesafeye bağlıdır. Ekran boyutuna göre en iyi konumu seçmek için, sağdaki resme bakın. Resimlerde, azami büyütme oranında, yaklaşık en kısa mesafe gösterilmiştir. Projeksiyon mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki konuya bakın.

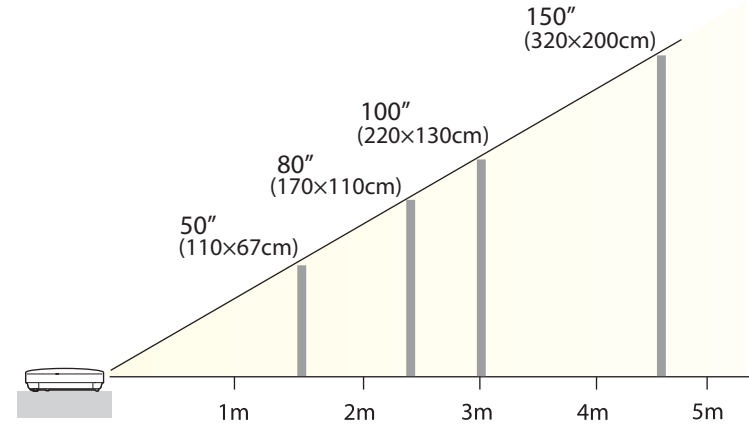
- ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.117](#)



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünün boyutu küçülebilir.

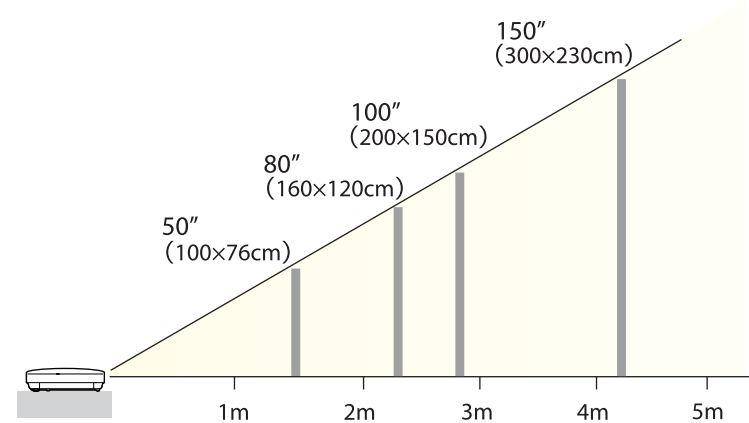
16:10 Ekran Boyutu

EB-1850W/EB-1840W



4:3 Ekran Boyutu

EB-1880/EB-1870/EB-1860



Bu bölümdeki resimler, EB-1880 modelini temsil eder.

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1 Ürünle birlikte verilen bilgisayar kablosu kullanılarak

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio-L/R bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz. EB-1880/EB-1870/EB-1850W için, Audio1 veya Audio2 bağlantı noktasına, EB-1860/EB-1840W için, Audio-L/R bağlantı noktasına bağlanın.

2 Piyasada satılan USB kablosu kullanılarak

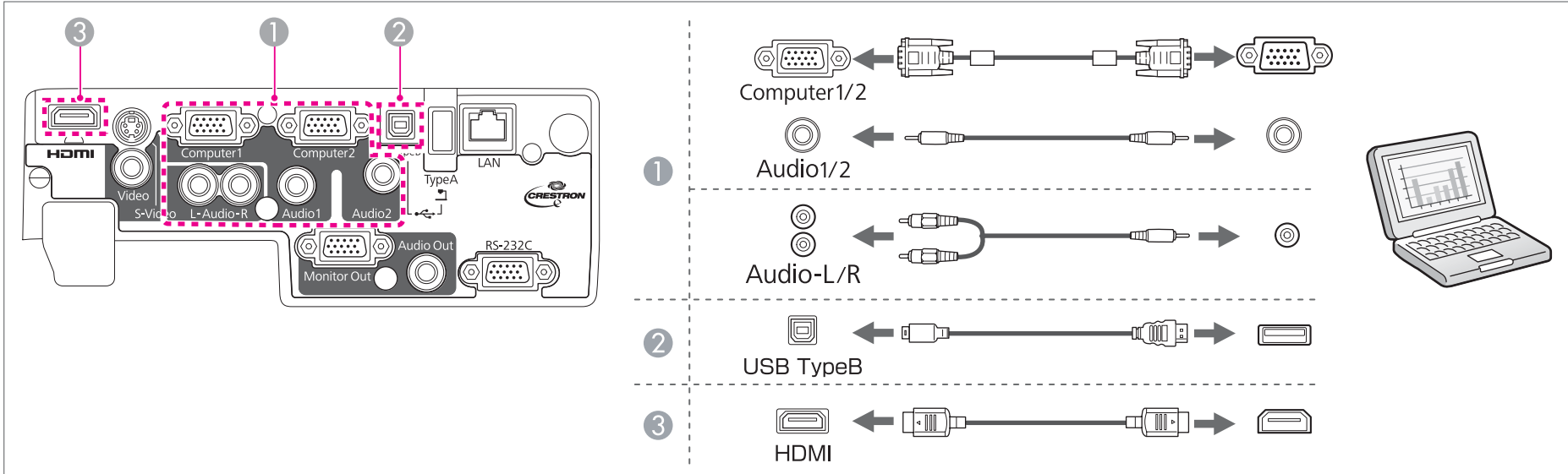
Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

3 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Bilgisayarın HDMI bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.





Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır.

☛ "USB Display ile yansıtma" [s.31](#)

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

DVD oynatıcılardaki görüntüleri veya VHS video vb. yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

① Piyasada satılan bir video veya S-video kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın.

Ya da görüntü kaynağındaki S-video çıkış bağlantı noktasını, projektörün S-Video bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp görüntü kaynağındaki ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio-L/R bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

② İsteğe bağlı bileşen video kablosu kullanılarak

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.116](#)

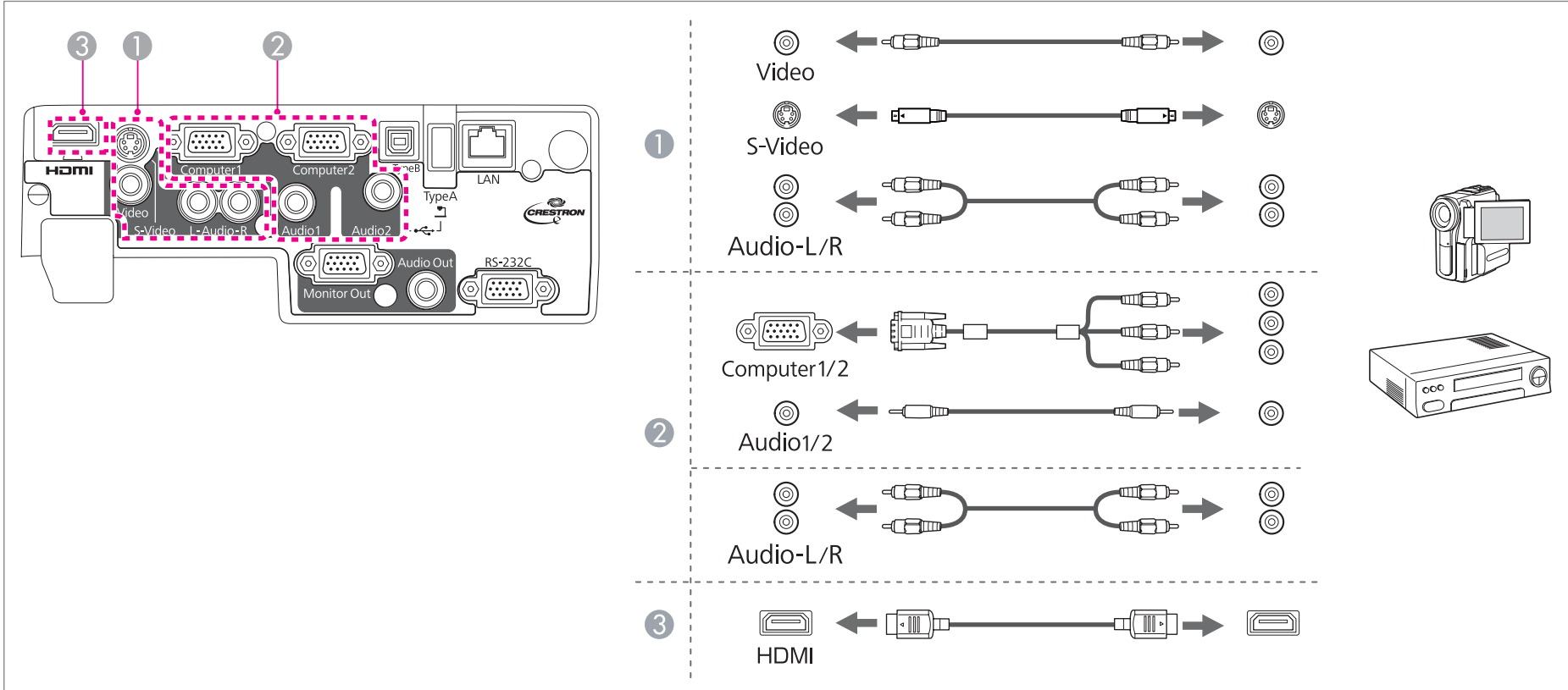
Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp görüntü kaynağının ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio-L/R bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz. EB-1880/EB-1870/EB-1850W için, Audio1 veya Audio2 bağlantı noktasına, EB-1860/EB-1840W için, Audio-L/R bağlantı noktasına bağlanın.

③ Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Görüntü kaynağındaki HDMI çıkış bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.



Dikkat

- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için güç kullanmayın. Cihaz zarar görebilir veya bozulabilir.

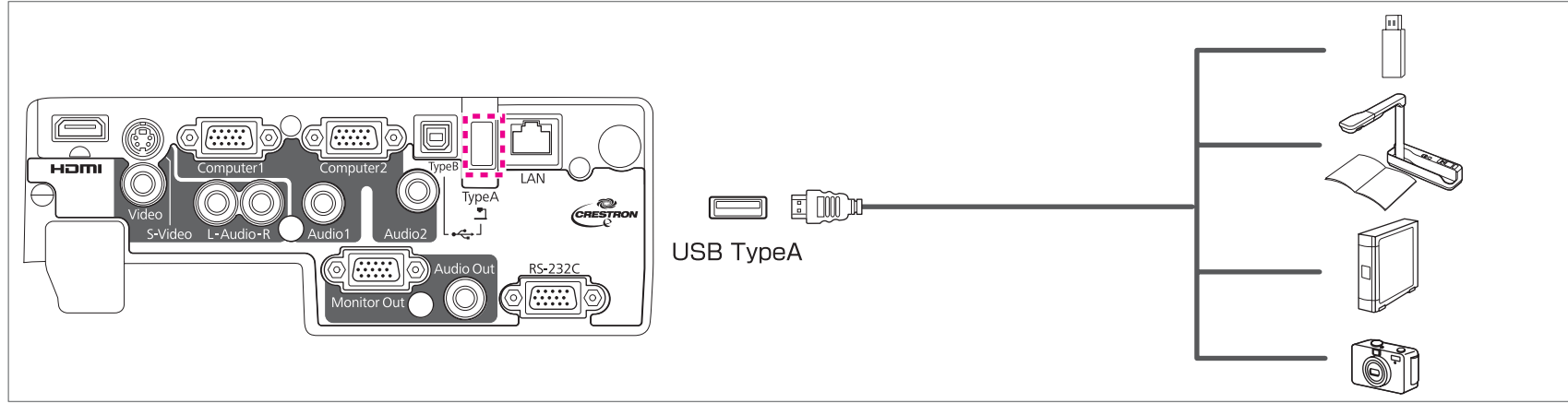


- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

USB Aygıtlarının Bağlanması (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

USB bellek, isteğe bağlı Belge Kamerası, USB destekli sabit diskler ve dijital kameralar bağlayabilirsiniz.

USB cihazla birlikte verilen USB kablosunu kullanarak, USB cihazı projektörün USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlayın.



USB cihaz bağlandıktan sonra, Slayt Gösterisi'ni kullanarak USB bellekteki veya dijital kameradaki görüntü dosyalarını yansıtabilirsiniz.

☛ "Slayt Gösterisi örnekleri" [s.46](#)

Başka bir giriş bağlantı noktasından gelen görüntüler yansıtıldığı sırada Belge Kamerası bağlanırsa, Belge Kamerası'ndan gelen görüntülere geçiş yapmak için, uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine veya kumanda panelindeki [Source Search] düğmesine basın.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)

Dikkat

- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. Dijital kameralar ve USB aygıtları gibi cihazlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Ürünle birlikte verilen ya da aygıtlarla kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak dijital fotoğraf makinesini veya sabit diski projektöre bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo 3 metreden uzunsa, Slayt Gösterisi düzgün çalışmayabilir.

USB aygıtlarının kaldırılması

Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Harici Ekipman Bağlama (Sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

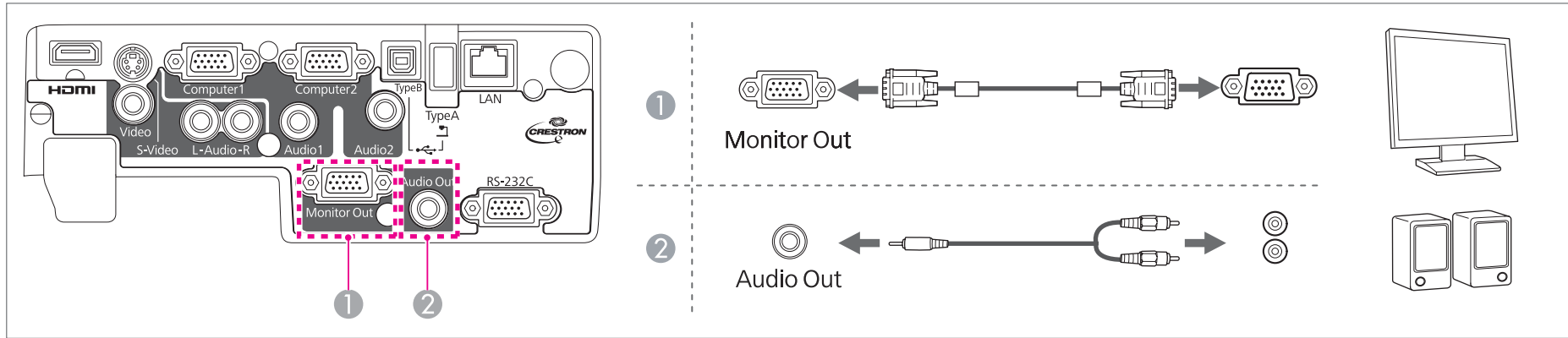
Harici bir monitör veya hoparlör bağlayarak, görüntü ve ses çıkışı alabilirsiniz.

1 Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken

Harici monitörle birlikte gelen kabloyu kullanarak, harici monitörü projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.

2 Harici bir hoparlöre ses çıkışı alırken

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak, harici hoparlörü projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



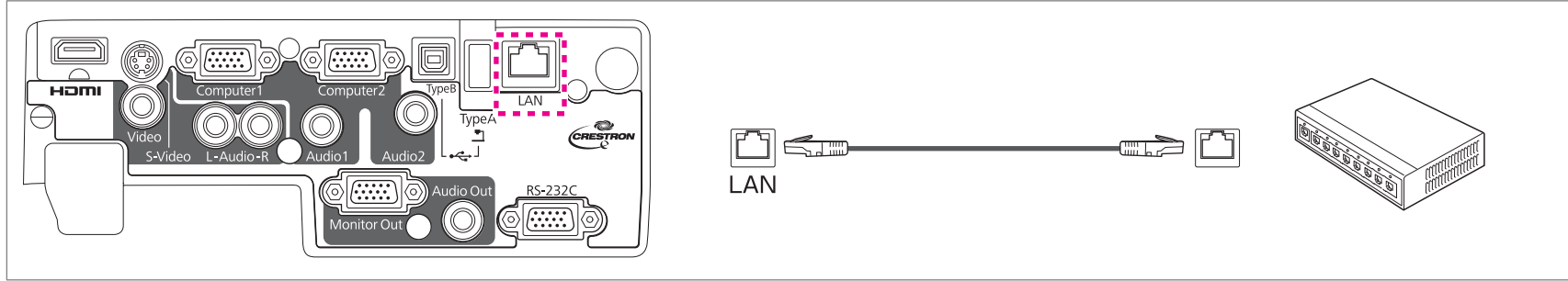
• **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile harici bir monitöre görüntü çıkışı alabilirsiniz.

👉 **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.82](#)

- Harici bir monitöre sadece Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
- Ekran Yerleşimi benzeri işlevler için ayar şablonları, Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranları, harici monitöre gönderilmez.
- Ses kablosu jakı Audio Out bağlantı noktasına takıldığında, projektörün dahili mikrofondan ses çıkışı durur ve harici çıkışa geçer.

Bir LAN Kablosunu Bağlama (Sadece EB-1880)

Hub veya başka bir ekipman üzerindeki bir LAN bağlantı noktasını, piyasada satılan bir 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosuyla, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.



Arızaları önlemek için, kategori 5 blendajlı LAN kablosu kullanın.

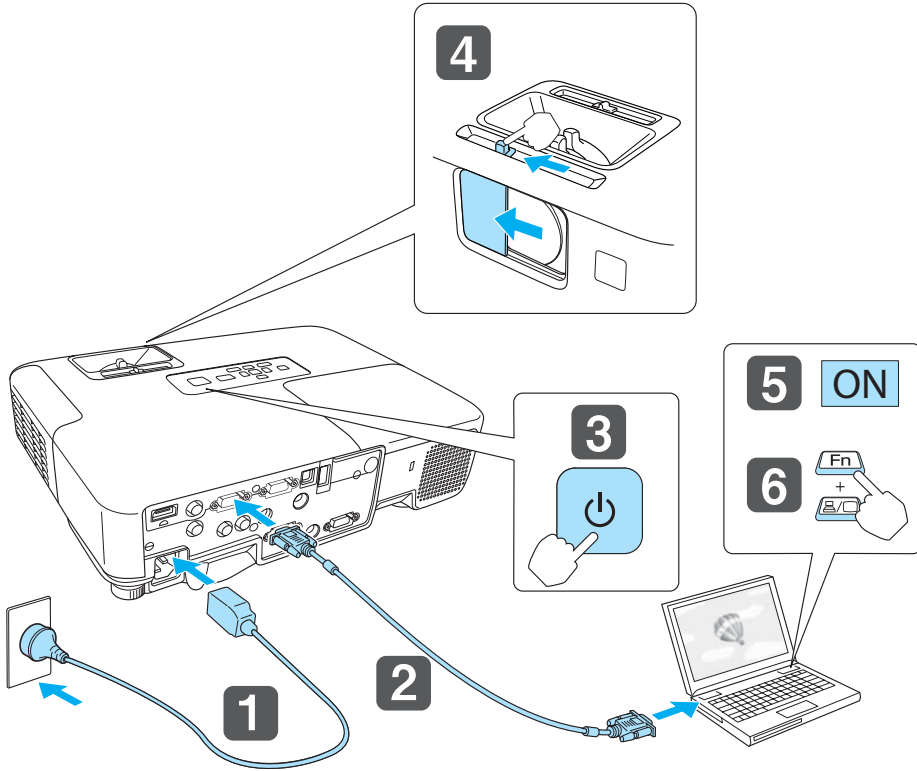


Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Kurulumdan Projeksiyona

Bu bölümde, projektörün bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlanıp görüntü yansıtılması için uygulanacak yordam açıklanmıştır.




- 1 Projektörü, güç kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.
- 2 Projektörü, bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlayın.
- 3 Projektörü açın.
- 4 A/V sessiz slaydını kaydırarak açın.

5 Bilgisayarınızı açın.

6 Bilgisayarın ekran çıkışını değiştirin.

Dizüstü bilgisayar kullanırken, ekran çıkışını bilgisayardan değiştirmeniz gerekir.

Fn tuşunu (işlev tuşunu) basılı tutup  tuşuna basın.



Değiştirme yöntemi, kullanılan bilgisayara göre değişir. Bilgisayar ile verilen belgelere bakınız.

Görüntü yansıtılmıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, yansıtılan görüntüyü değiştirebilirsiniz.

- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
➡ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)
- Uzaktan kumandada, hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.
➡ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.31](#)



Görüntü yansıtıldıktan sonra, gerekirse görüntüyü ayarlayın.

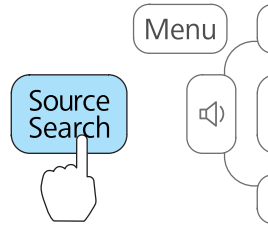
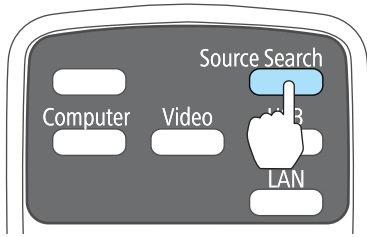
- ➡ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.35](#)
- ➡ "Odağın Düzeltilmesi" [s.40](#)

Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

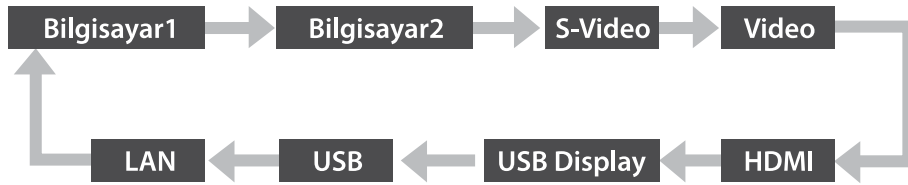
O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, [Source Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

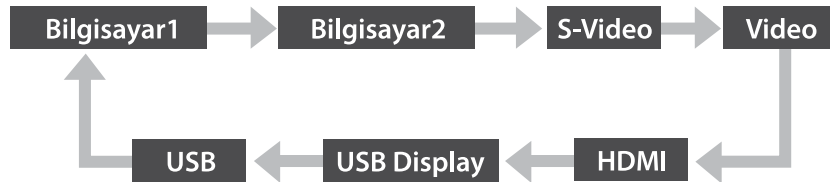
Kontrol panelini kullanarak



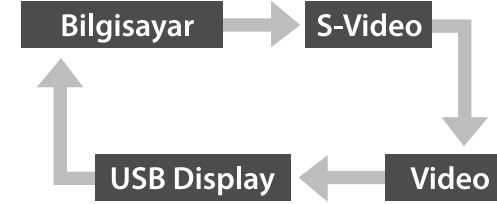
EB-1880



EB-1870/EB-1850W



EB-1860/EB-1840W



İki veya daha çok görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.



Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.

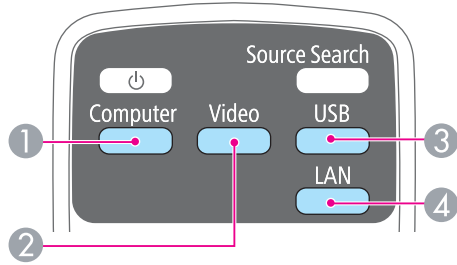
Örnek: EB-1880



Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

Uzaktan kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda



- ❶ Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
 - Computer1 veya Computer bağlantı noktası
 - Computer2 bağlantı noktası (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
- ❷ Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
 - S-Video bağlantı noktası
 - Video bağlantı noktası
 - HDMI bağlantı noktası (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
- ❸ Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
 - USB Display
 - USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
- ❹ EasyMP Network Projection ile yansıtılan görüntüye geçiş yapar. İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless Connection USB Key kullanarak projeksiyon yaparken bu düğme, o görüntüye geçiş yapar. (sadece EB-1880)

USB Display ile yansıtma

Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

Sistem gereksinimleri

Windows için

İşletim sistemi	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı	
Hafıza Miktarı	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü	
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü	

Ekran	640x480 ile 1600x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran
--------------	---

*1 Sadece Service Pack 4

*2 Service Pack 1 dışında

Mac OS için

İşletim sistemi	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
İşlemci	Power PC G4 1GHz veya daha hızlı Önerilen: Core Duo 1,83GHz veya daha hızlısı
Hafıza Miktarı	512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1680x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

İlk kez bağlanma

Projektörle bilgisayarı USB kablosunu kullanarak birbirine ilk kez bağladığınızda, sürücünün kurulması gerekir. Windows ve Mac OS için yordam birbirinden farklıdır.



- Bir dahaki sefer bağlandığınızda sürücüyü kurmanız gerekmez.
- Birden çok kaynaktan görüntü girişi alıyorsanız, giriş kaynağını USB Display olarak değiştirin.
- Piyasada satılan bir USB kablosu kullanın.
- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.

Windows için

1

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.



Windows 2000 veya Windows XP'de, bilgisayarınızın yeniden başlatılmasını isteyip istemediğinizi soran bir mesaj çıkabilir. **Hayır** şikkını seçin.

Windows 2000 için

Bilgisayar, **EPSON PJ_UD** seçeneğini, sonra da **EMP_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklatın.

Windows XP için

Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

Windows Vista/Windows 7 için


İletişim kutusu görüntülendiğinde, **Çalıştır EMP_UDSE.exe** seçeneğini tıklatın.

2

Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklatın.

- 3** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 4** Yansıtma işlemi bittiğinde, USB kablosunu çıkartın.
USB kablosunu ayırırken **Donanımı Güvenle Kaldır** kullanmaya gerek yoktur.



- Otomatik olarak kurulmazsa, bilgisayarınızda **Bilgisayarım - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklayın.
- Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** seçeneğini tıklayın.
- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.
Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya aşağıdaki belgede belirtilen en yakın adrese başvurun.
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Mac OS için

- 1** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.
USB Display uygulamasının Setup klasörü Finder içinde görüntülenir.
- 2** **USB Display Yükleme Uygulaması** simgesini çift tıklayın.
- 3** Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.

- 4** Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklayın.
Yönetici parolasını girin ve kurulumu başlatın.
Kurulum tamamlandığında Dock içinde ve menü çubuğunda USB Display simgesi gösterilir.
- 5** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 6** Projeksiyonu tamamladığınızda, menü çubuğundaki veya Dock'taki **USB Display** simge menüsünden **Bağlantıyı Kes** öğesini seçin ve ardından USB kablosunu çıkartın.



- USB Display setup klasörü Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızda **EPSON PJ_UD - USB Display Yükleme Uygulaması**'nı çift tıklayın.
- Herhangi bir nedenle hiçbir şey yansıtılmazsa Dock içindeki **USB Display** simgesine tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi yoksa, Uygulamalar klasöründen **USB Display** uygulamasını çift tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.

Kaldırma

Windows 2000 için

- 1** **Başlat** düğmesini tıklayın, **Ayarlar** öğesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklayın.
- 2** **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.
- 3** **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklayın.

- 4 Epson USB Display** uygulamasını seçip **Değiştir/Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows XP için

- 1 Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 Program Ekle veya Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.
- 3 Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows Vista/Windows 7 için

- 1 Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 Programlar** altında **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 3 Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

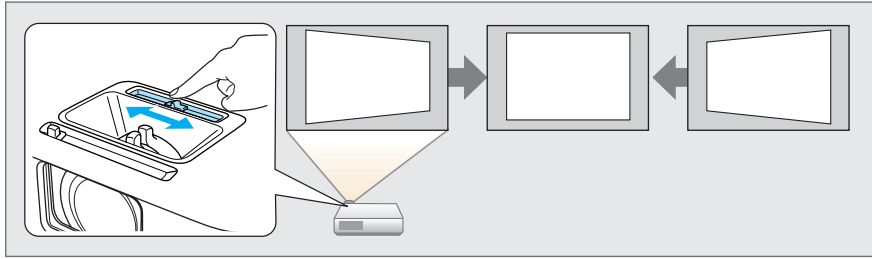
Mac OS için

- 1 Uygulamalar** klasörünü açın, **USB Display** seçeneğini çift tıklatın, ardından **Araç** seçeneğini çift tıklatın.
- 2 USB Display UnInstaller** uygulamasını çalıştırın.

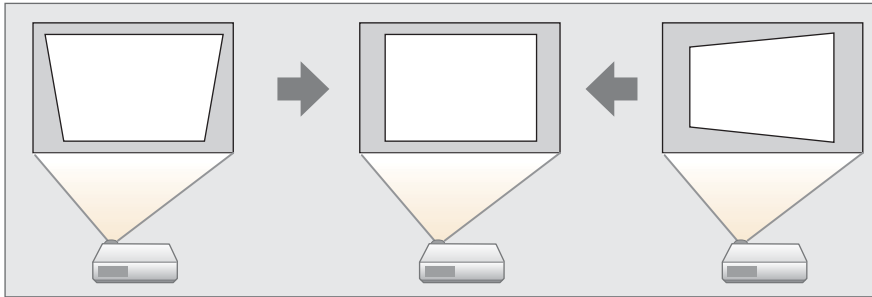
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

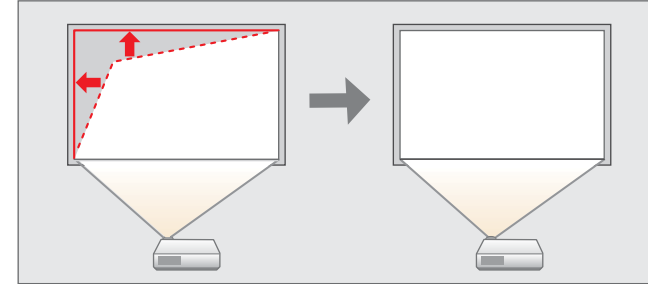
- Otomatik olarak düzeltme (Oto. Dik. Ekran Yer.)
Düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.
- Manuel olarak düzeltme (Y. Trapezoid Ayar.) (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
Yatay trapezoid ayarlama işlevini kullanarak, yatay ekran yerleşimi distorsiyonunu manuel olarak düzeltir.



- Manuel olarak düzeltme (Y/D Ekr. Yerl.)
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



- Manuel olarak düzeltme (Quick Corner)
Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntü boyutu küçülebilir.

Otomatik olarak düzeltme

Oto. Dik. Ekran Yer.

Projektör herhangi bir hareket algıladığında, örneğin kurulduğunda, taşındığında veya eğildiğinde, düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir. Bu işleve Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi adı verilir.

Bir hareket algıladıktan sonra projektör yaklaşık iki saniye sabit kalırsa, ayarlama için bir ekran görüntüleri ve ardından yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Oto. Dik. Ekran Yer. seçeneğini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: yukarı ve aşağı yaklaşık 30°



- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi yalnızca, Yapılandırma menüsünde **Yansıtma** seçeneği **Ön** olarak ayarlanmışsa çalışır.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma s.82**
- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi işlevini etkinleştirmek istemiyorsanız, **Oto. Dik. Ekran Yer.** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer. s.80**

Manuel olarak düzeltme

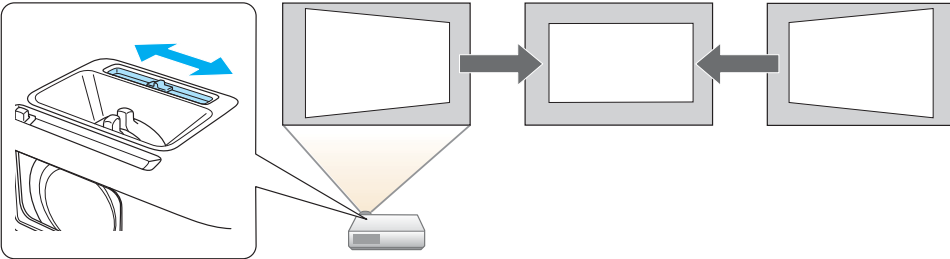
Ekran yerleşimi distorsiyonunu manuel olarak düzeltebilirsiniz.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: sağa ve sola yaklaşık 30°/yukarı ve aşağı yaklaşık 30°

Y. Trapezoid Ayar. (Sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Yatay ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmek için, yatay trapezoid ayarlama sürgüsünü sağa çekin.



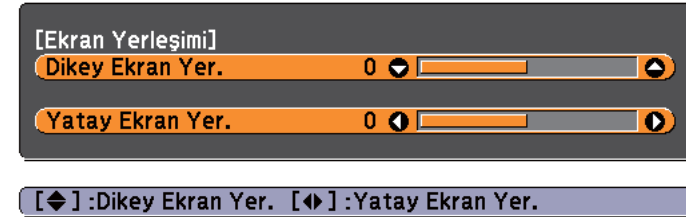
- Yatay trapezoid ayarlama seçeneğini kullanırken, **Y. Trapezoid Ayar.** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Y. Trapezoid Ayar. s.80**
- Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanarak, yatay yöndeki ekran yerleşimi distorsiyonunu da düzeltebilirsiniz.

Y/D Ekr. Yerl.

Yatay ve dikey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.

1

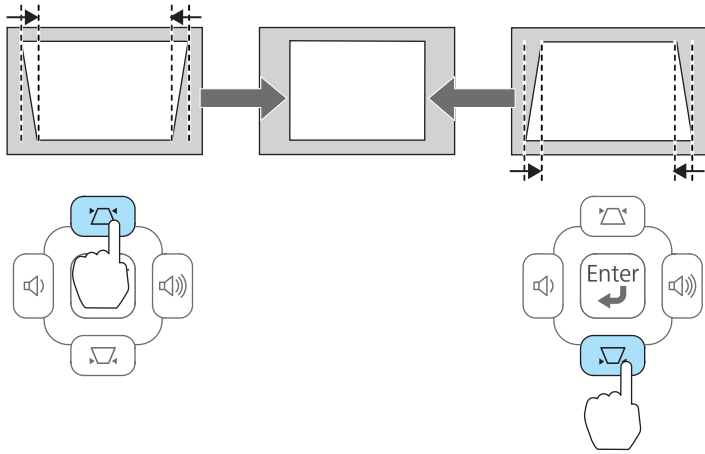
Ekran Yerleşimi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [↶] veya [↷] düğmelerine basın.



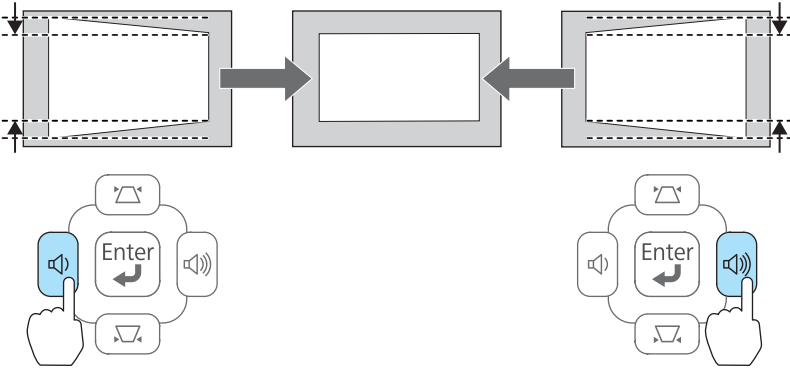
2

Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmek için, aşağıdaki düğmelere basın.

Düşey distorsiyonu düzeltmek için, [↶] veya [↷] düğmelerine basın.



Yatay distorsiyonu düzeltmek için, [↵] veya [↶] düğmelerine basın.



Manuel D/Y Ekr. Yerleşimi ayarlarını Yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

☛ **Ayarlar - Ekr. Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl.** s.80

Quick Corner

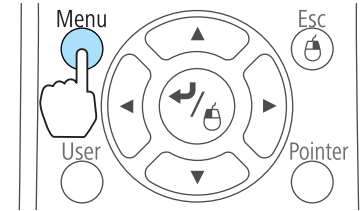
Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

1

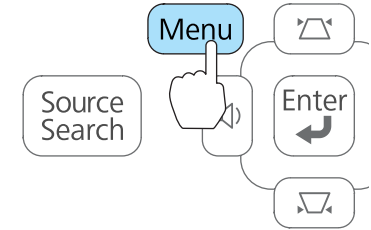
Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.75

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak


2

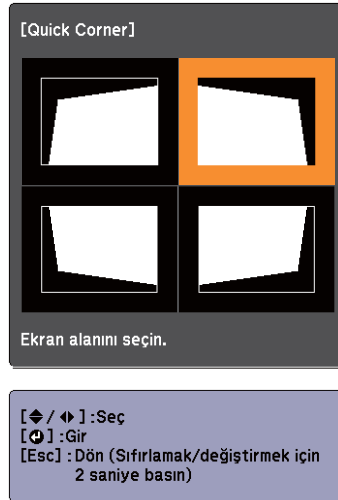
Ayarlar altında Ekr. Yerleşimi'ni seçin.


3

Quick Corner öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

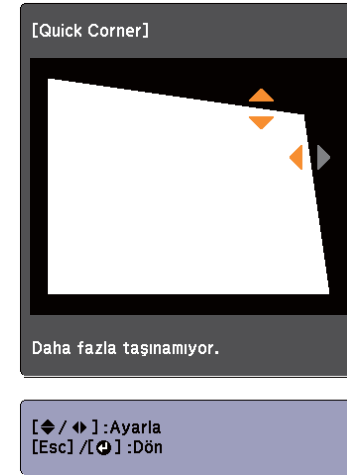


- 4 Uzaktan kumandadaki [↩], [↩], [↩] ve [↩] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↩], [↩], [↩] ve [↩] düğmelerini kullanarak, düzeltilecek köşeyi seçin, sonra [↩] düğmesine basın.



- 5 Uzaktan kumandadaki [↩], [↩], [↩] ve [↩] düğmelerini veya [↩], [↩], [↩] ve [↩] düğmelerini kullanarak, köşenin konumunu düzeltin.

[↩] düğmesine bastığınızda, adım 4'te gösterilen ekran görüntülenir. Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



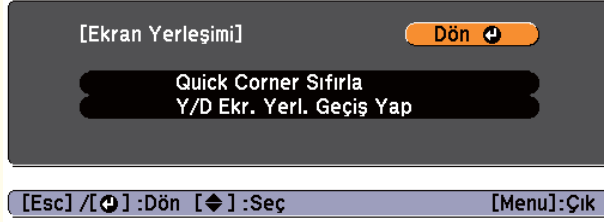
- 6 Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 4. ve 5. prosedürleri tekrarlayın.
- 7 Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

Ekran Yerleşimi ayarı **Quick Corner** olarak değiştirildiğinden, bir dahaki sefer kumanda panelindeki [↩] veya [↩] düğmelerine bastığınızda, 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülenir. Yatay ve düşey düzeltmeyi kumanda panelindeki [↩] veya [↩] düğmelerini kullanarak yapmak istiyorsanız, **Ekran Yerleşimi** ayarını **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirin.

🖱️ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. s.80



4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülediği sırada [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulursa, aşağıdaki ekran görüntülenir.



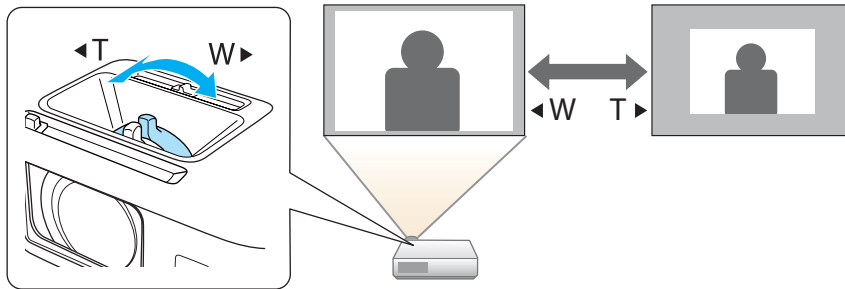
Quick Corner Sıfırla: Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlar.

Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap: Düzeltme metodunu Y/D Ekr. Yerl. olarak değiştirir.

☛ "Ayarlar Menüsü" s.80

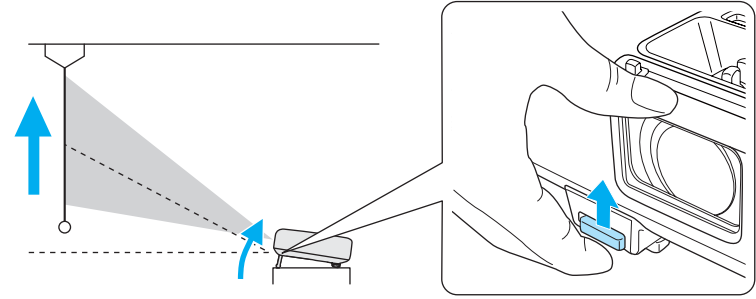
Görüntü Boyutunun Ayarlanması

Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için, yakınlaştırma halkasını döndürün.



Görüntü Konumunun Ayarlanması

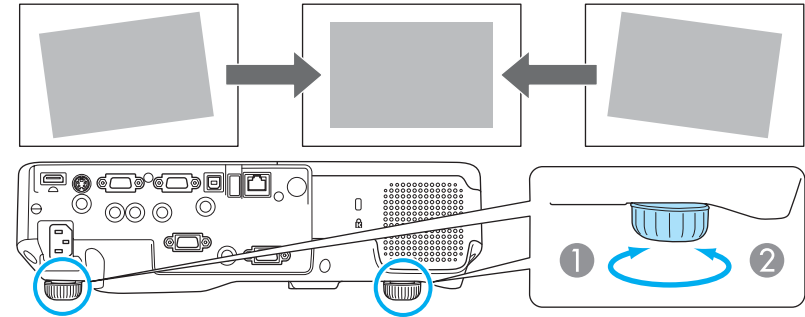
Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayar koluna basın. Görüntünün konumunu, projektörü 16 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

Yatay Eğimin Ayarlanması

Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.

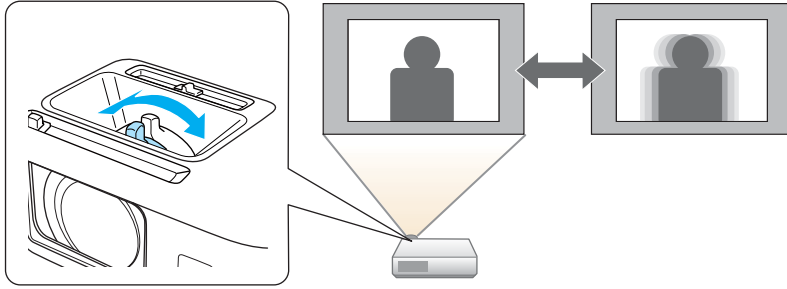


① Arka ayağı uzatın.

- Arka ayağı kısaltın.

Odağın Düzeltilmesi

Odağı, odaklama halkasını kullanarak düzeltebilirsiniz.



Ses Düzeyinin Ayarlanması

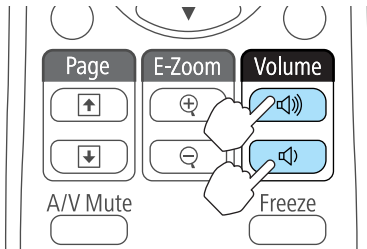
Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses seviyesini ayarlamak için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Volume] düğmesine basın.

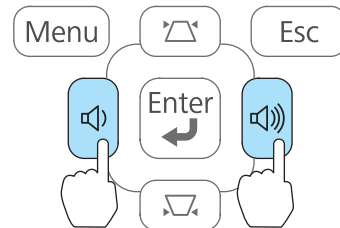
[🔊] Ses düzeyini azaltır.

[🔊🔊] Ses düzeyini artırır.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.

🔊 Ayarlar - Ses s.80



Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.

Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

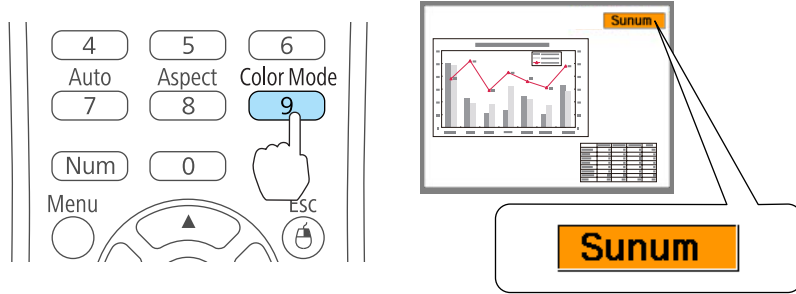
Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir.
Sunum	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Fotoğraf*1	Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
Spor*2	Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
sRGB	<u>sRGB</u> renk standardına uyan görüntüler için idealdir.

Mod	Uygulama
Kara tahta	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntünüze bir ekrana yansıtılmış gibi doğal bir renk kazandırır.
Beyaz Tahta	Beyaz tahta kullanarak sunumlar yapmak için idealdir.

- *1 Bu seçim sadece, giriş sinyali RGB olduğunda ya da kaynak USB Display, USB veya LAN olduğunda yapılabilir.
- *2 Bu seçim sadece giriş sinyali bileşen video ise ya da giriş kaynağı Video veya S-Video ise yapılabilir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan Kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

Görüntü - Renk Modu s.77

Otomatik İris'i Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

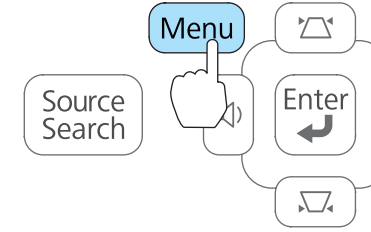
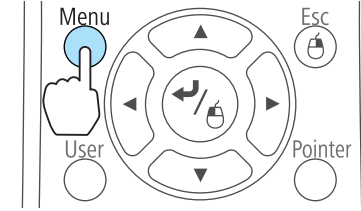
1

[Menu] düğmesine basın.

"Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.75

Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak


2

Görüntü altından **Otomatik İris**'i seçin.


3

Açık öğesini seçin.

Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir.

4

Ayarları yapmayı tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Otomatik İris, **Renk Modu** sadece **Dinamik** veya **Tiyatro** ise ayarlanabilir.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi

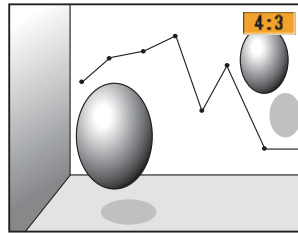
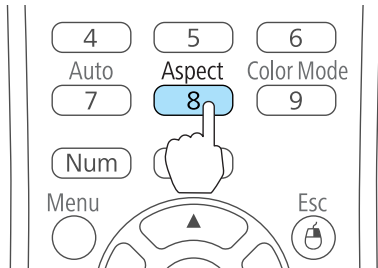
Yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı** nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut en boy oranı modları, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda



En boy oranını Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz.

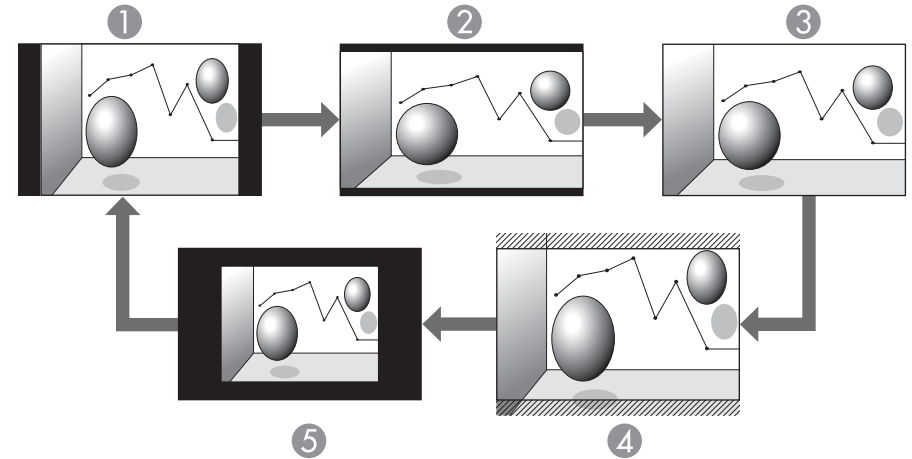
☛ Sinyal - En Boy Oranı s.78

En boy oranı modunun değiştirilmesi

Video ekipmanından veya HDMI bağlantı noktasından görüntü yansıtılması (EB-1850W/EB-1840W için)

[Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı modu, **Normal** veya **Otomatik**, **16:9**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** arasında geçiş yapar.

Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)



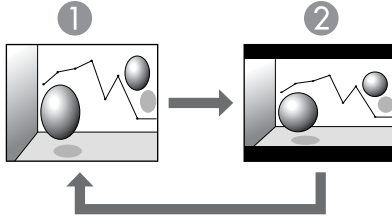
- ① Normal veya Otomatik
- ② 16:9
- ③ Tam
- ④ Yakınlaştırma
- ⑤ Doğal

Video ekipmanından görüntü yansıtılması (EB-1880/EB-1870/EB-1860 için)

[Aspect] düğmesine her basıldığında en boy oranı, sırasıyla **4:3** ve **16:9** olarak değişir.

720p/1080i sinyal girişi kullanılırken en boy oranı modu **4:3** olarak ayarlanırsa, 4:3 yakınlaştırma uygulanır (görüntünün sağ ve sol kenarları kesilir).

Örnek: 720p sinyal girişi (çözünürlük: 1280x720, en boy oranı: 16:9)

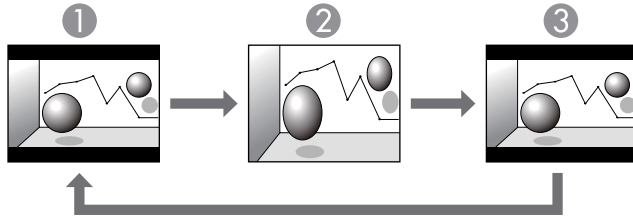


- ① 4:3
- ② 16:9

HDMI bağlantı noktasından görüntü yansıtılması (EB-1880/EB-1870 için)

Aspect düğmesine her basıldığında en boy oranı, sırasıyla **Otomatik**, **4:3** ve **16:9** olarak değişir.

Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)

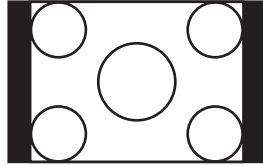
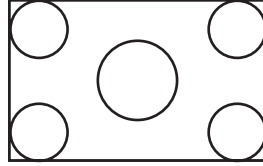
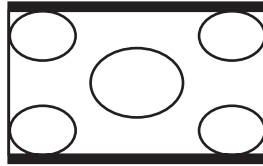
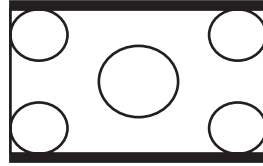
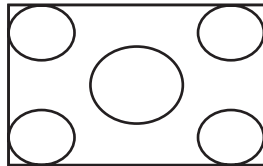
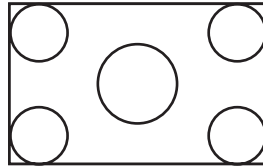
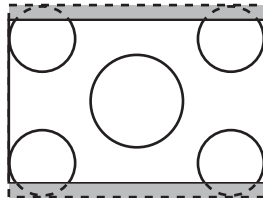
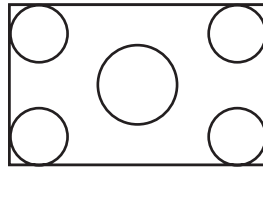
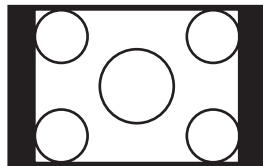
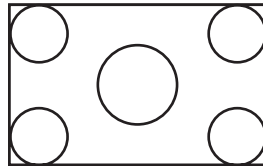


- ① Otomatik
- ② 4:3
- ③ 16:9

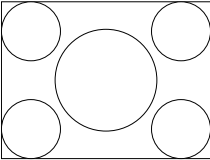
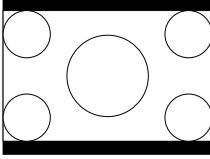
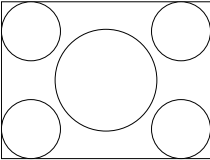
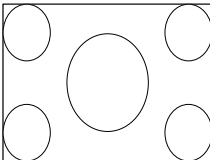
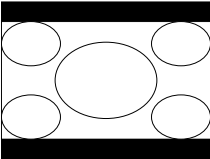
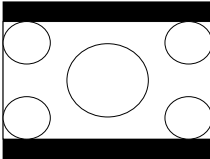
Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması

Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

EB-1850W/EB-1840W

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Tam		
Yakınlaştırma		
Doğal		

EB-1880/EB-1870/EB-1860

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak yapın.

☛ Sinyal - Çözünürlük [s.78](#)



Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, sunum yaparken yararlanabileceğiniz faydalı ipuçlarından ve Güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gösterisi) (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Projektöre USB bellek veya USB sabit disk gibi bir USB depolama aygıtı bağlayarak, bilgisayar kullanmaksızın, aygıtta kayıtlı dosyaları yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gösterisi adı verilir.



- Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.
- Slayt Gösterisi sırasında, kumanda panelindeki [↶] ve [↷] düğmelerine basmanız bile yastık distorsiyonunu düzeltemezsiniz.

Slayt Gösterisi kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. - CMYK renk modu formatları - İleri giden formatlar - 8192x8192'den büyük çözünürlükteki görüntüler JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılamaz.
	.bmp	1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
	.gif	• 1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz. • Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.
	.png	1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.



- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Projektör bazı dosya sistemlerini desteklemez, bu nedenle Windows ile biçimlendirilmiş ortam kullanın.
- Ortamı FAT16/32 olarak biçimlendirin.

Slayt Gösterisi örnekleri

USB bellekte kayıtlı görüntülerin yansıtılması



☛ "Seçilen görüntünün yansıtılması" [s.48](#)

☛ "Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gösterisi)" [s.49](#)

Slayt Gösterisi çalıştırma yöntemleri

Aşağıdaki adımlar uzaktan kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

Slayt Gösterisi'ni Başlatma

1

Kaynağı USB olarak değiştirin.





☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.31](#)

2 USB depolama aygıtını veya dijital fotoğraf makinesini projektöre bağlayın.

☛ "USB Aygıtlarının Bağlanması (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)" [s.25](#)

Slayt Gösterisi başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.

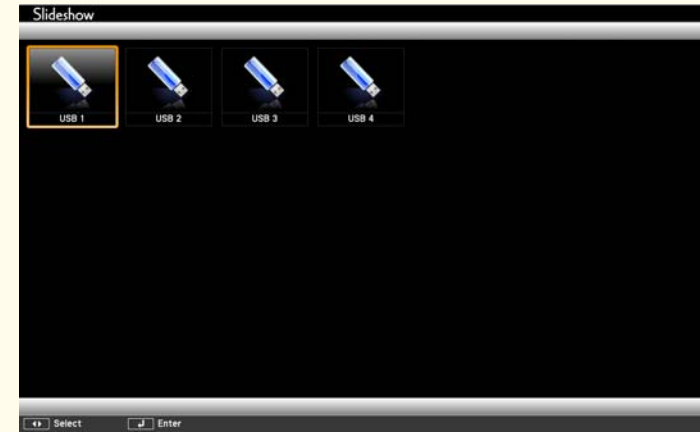
- JPEG dosyaları, küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir).
- Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.

Simge	Dosya	Simge	Dosya
	JPEG dosyaları*		BMP dosyaları
	GIF dosyaları		PNG dosyaları

* Küçük resim olarak görüntülenemezse, simge olarak görüntülenir.



- Bir hafıza kartını USB kart okuyucuya takarak okuyucuyu da projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak piyasada mevcut bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü seçin ekranı) görüntülenirse, [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerine basarak, kullanmak istediğiniz sürücüyü seçin, sonra [↵] düğmesine basın.



- Sürücüyü Seçin ekranını görüntülemek için, imleci dosya listesi ekranının üst kısmındaki **Sürücüyü Seçin** ifadesinin üzerine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Görüntülerin yansıtılması

1

Yansıtmak istediğiniz dosyayı veya klasörü seçmek için, [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini kullanın.



Mevcut ekranda dosyaların ve klasörlerin tümü görüntülenmiyorsa, uzaktan kumandadaki [↓] düğmesine basın veya imleci ekranın alt tarafındaki **Sonraki sayfa** üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Önceki ekrana geri dönmek için, uzaktan kumandadaki [↑] düğmesine basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

2 [↩] düğmesine basın.

Seçilen görüntü ekrana gelir.

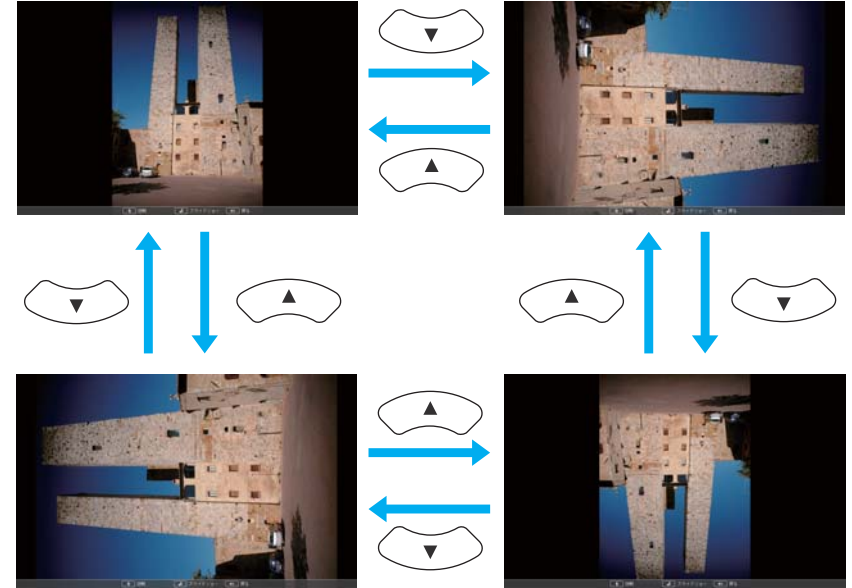
Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir. Önceki ekrana geri dönmek için, imleci **Baş a dön** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Görüntüleri döndürme

Oynatılan görüntüleri 90°'lik adımlarla döndürebilirsiniz. Bu döndürme fonksiyonu, Slayt Gstr. sırasında da kullanılabilir.

1 Görüntüleri oynatın veya Slayt Gösterisi'ni çalıştırın.

2 Projeksiyon sırasında, [↶] veya [↷] düğmesine basın.



Slayt Gösterisi'ni Durdurma

Slayt Gösterisi'ni kapatmak için, USB aygıtını projektördeki USB bağlantı noktasından çıkartın. Dijital kameralar, sabit diskler ve benzeri için, aygıtı kapattıktan sonra çıkarın.

Seçilen görüntünün yansıtılması

Dikkat

Erişim sırasında USB depolama aygıtını çıkartmayın. Slayt Gösterisi düzgün çalışmayabilir.

- 1 Slayt Gstr.'ni başlatın.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☛ "Slayt Gösterisi'ni Başlatma" s.46

- 2 Yansıtmak istediğiniz görüntü dosyasını seçmek için, [↶], [↷], [↵] ve [↴] düğmelerine basın.



- 3 [↶] düğmesine basın.
Görüntü görüntülenir.



☛ Önceki veya sonraki görüntü dosyasına geçmek için, [↶][↷] düğmelerine basın.

- 4 Dosya listesi ekranına dönmek için, [Esc] düğmesine basın.

Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gösterisi)

Bir klasördeki görüntü dosyalarını bir seferde biri olacak şekilde sırayla yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gösterisi adı verilir. Slayt Gösterisi yapmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.

☛ Slayt Gösterisi yaparken dosyaları otomatik olarak değiştirmek için Slayt Gstr. içindeki **Seçenek** menüsünden **Ekran Değiştirme Süresi**'ni **Hayır** dışında bir seçeneğe ayarlayın. Varsayılan ayar 3 saniyedir.
☛ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gösterisi işletim ayarları" s.50

- 1 Slayt Gstr.'ni başlatın.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☛ "Slayt Gösterisi'ni Başlatma" s.46
- 2 [↶], [↷], [↵] ve [↴] düğmelerini kullanarak imleci, çalıştırmak istediğiniz Slayt Gösterisi klasörünün üzerine getirip ve [↶] düğmesine basın.
- 3 Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.

Slayt Gösterisi başlar ve klasördeki görüntüler sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.

Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi tekrar otomatik görüntülenir. Seçenek penceresindeki **Devamlı Oynat** ayarını **Açık**

olarak belirlerseniz yansıtma işlemi, sona ulaştıktan sonra tekrar başlar.

☞ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gösterisi işletim ayarları" [s.50](#)

Bir Slayt Gösterisi'nin yansıtılması sırasında bir sonraki sayfaya, bir önceki sayfaya gidebilir veya oynatmayı durdurabilirsiniz.



Seçenek ekranındaki **Ekran Değiştirme Süresi Hayır** seçeneğine ayarlanırsa, Slayt Gösterisini Oynat'ı seçtiğinizde dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyaya geçmek için, [↩] düğmesine, [↪] düğmesine veya [⏮] düğmesine basın.

Slayt Gösterisi ile bir görüntü yansıtırken, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.

- Freeze
☞ "Görüntünün Dondurulması (Freeze)" [s.51](#)
- A/V Sessiz
☞ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" [s.51](#)
- E-Zoom
☞ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.53](#)

Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gösterisi işletim ayarları

Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gösterisi işlemlerini Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

- 1 [↩], [↪], [↶] ve [↷] düğmelerine basarak imleci, görüntüleme koşullarını ayarlamak istediğiniz klasörün üzerine getirin ve [Esc]

düğmesine basın. Görüntülenen alt menüden **Seçenek**'i seçip [↩] düğmesine basın.

2

Aşağıdaki Seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın. İmleci, hedef öğe üzerinde konumlayarak ve [↩] düğmesine basarak ayarları etkinleştirin.

Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.

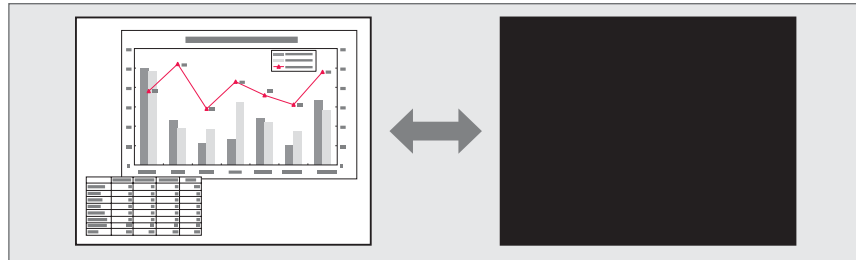


Gösterme sırası	Dosyaların görüntülenme sırasını Ada gö. sır veya Tar.gö.sır. olarak seçebilirsiniz.
Dizini sırala	Dosyaların Artarak Sırala veya Azalarak Sırala şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	Slayt Gösterisi'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz.
Ekran değiştirme süresi	Slayt Gösterisi'nde tek bir dosyanın görüntüleneceği süreyi ayarlayabilirsiniz. Hayır (0) ile 60 Saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. Hayır seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.
Efekt	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.

- 3** Ayar yapmayı bitirdiğinizde, [A/V Mute], [Freeze], [Help] ve [?] düğmelerini kullanarak imleci **Tamam** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.
- Ayarlar uygulanır.
- Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

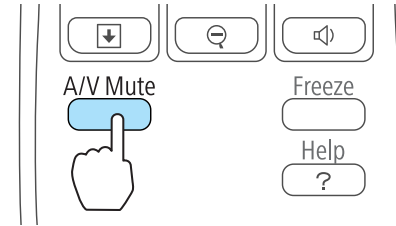
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.

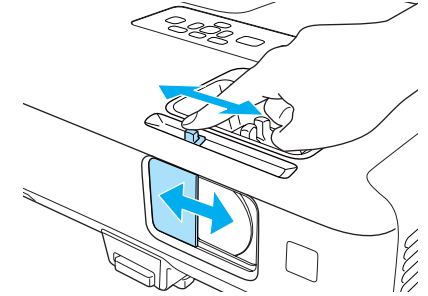


[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda veya mercek kapağını her kapattığınızda/açtığınızda, A/V Sessiz açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



Projektör



- Hareketli görüntüler yansıtırken, A/V Mute işlevi açık olduğu sırada, görüntü ve ses sunumu devam eder. Yansıtmaya, ekranın A/V Mute işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenecek ekranı, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.
Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz s.82
- A/V sessiz slayt yaklaşık 30 dakika için kapatıldığında Mer. kap. zam. etkinleşir ve güç otomatik olarak kapanır. Mercek Kapağı Zamanlaması'nı etkinleştirmek istemiyorsanız, **Mer. kap. zam.** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.
Uzatılmış - İşletim - Mer. kap. zam. s.82
- A/V Sessiz sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.

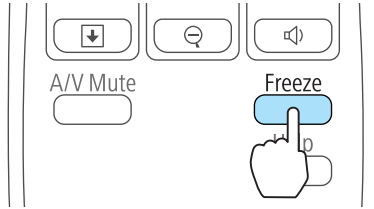
Görüntünün Dondurulması (Freeze)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Freeze etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Freeze işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü

yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülendiği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Freeze özelliği çalışmaya devam eder.

İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

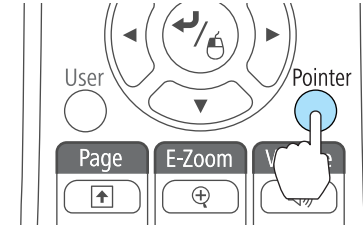
Bu, yansıtılan görüntü üzerinde İşaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



1 İşaretçiyi görüntüleyin.

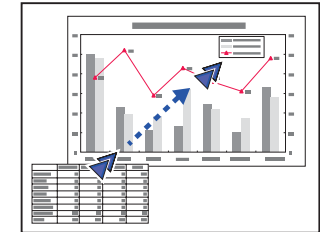
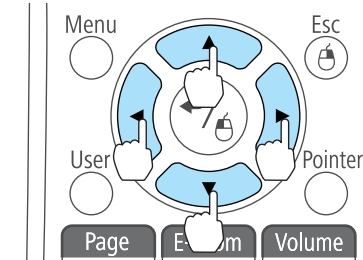
[Pointer] düğmesine her bastığınızda, işaretçi görüntülenir veya gizlenir.

Uzaktan kumanda



2 İşaretçi simgesini hareket ettirin (↗).

Uzaktan kumanda



[←], [→], [↶] ve [↷] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

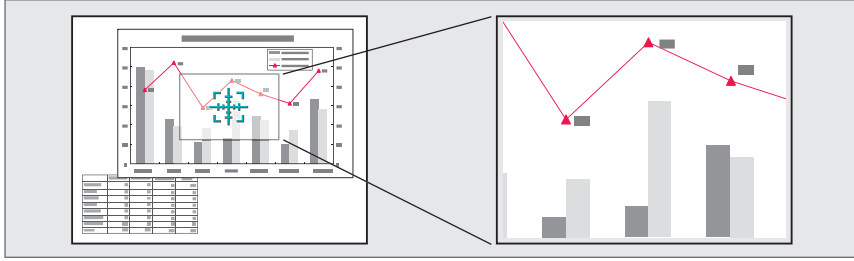


İşaretçi simgesinin şeklini, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.

🔊 Ayarlar - İşaretçi Şekli s.80

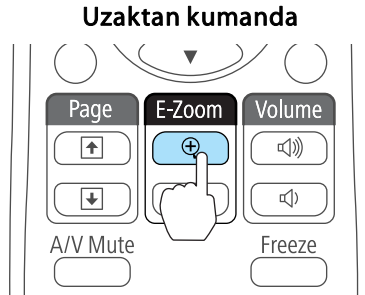
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



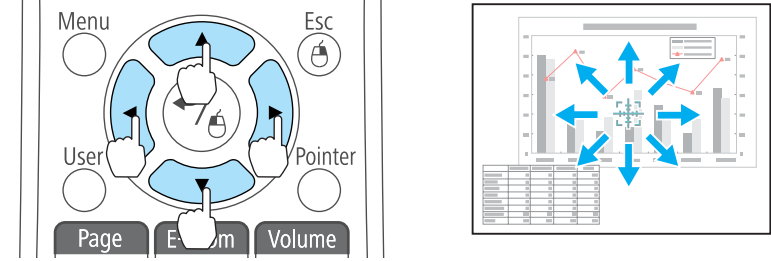
1 E-Zoom özelliğini başlatın.

[+] düğmesine basıp Artı (+) şeklini görüntüleyin.



2 Artı'ı, (+) görüntünün, büyütmek istediğiniz bölümüne getirin.

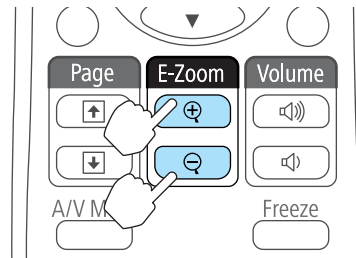
Uzaktan kumanda



[<], [>], [↶] ve [↷] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



[+] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.
[<] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.
[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.
- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [<], [>], [↶] ve [↷] düğmelerine basın.

Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)

Bilgisayarın fare işaretçisini, projektörün uzaktan kumandasıyla idare edebilirsiniz. Bu işleve Kablosuz Fare adı verilir.

Aşağıdaki işletim sistemleri Kablosuz Fare'yle uyumludur.

	Windows	Mac OS
İşletim sistemi	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

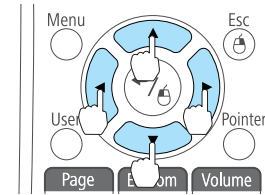
* İşletim sistemlerinin bazı sürümlerinde Kablosuz Fare'nin kullanılması mümkün olmayabilir.





Kablosuz Fare işlevini etkinleştirmek için, aşağıdakileri yapın.

- 1 Projektörü bilgisayara, piyasada satılan bir USB kablosu kullanarak bağlayın.
🔌 "Bilgisayarın Bağlanması" s.22
- 2 Kaynağı, aşağıdakilerden birine değiştirin.
 - USB Display
 - Bilgisayar
 - HDMI
 🔌 "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.31

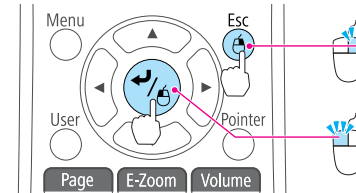
Bu ayarlar yapıldığında, fare işaretçisi şu şekilde idare edilebilir.


Fare işaretçisini hareket ettirmek



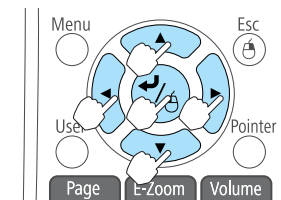
[][][][] düğmeleri:
Fare işaretçisini hareket ettirir.







Fare tıklamaları



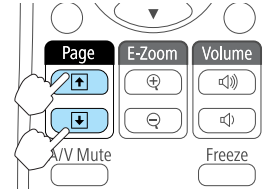
[Esc] düğmesi: Sağ tıklatma.
[] düğmesi: Sol tıklatma. Çift tıklatma için, hızlıca iki kez basın.



Sürükle ve bırak



[] düğmesini basılı tutarak [], [], [] ve [] düğmelerine basın.
İstenen konumda bırakmak için [] düğmesini bırakın.

Page Up/Down



[] düğmesi: Önceki sayfaya geri döner.
[] düğmesi: Sonraki sayfaya geçer.



- [↵], [↶], [↷] ve [↸] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.
- Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
- Kablosuz Fare işlevi, aşağıdaki koşullarda çalışmaz.
 - Yapılandırma menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde
 - Kablosuz Fare işlevinden başka işletim seçenekleri (sözelimi ses seviyesinin ayarlanması) çalıştırıldığında.
 Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.



Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

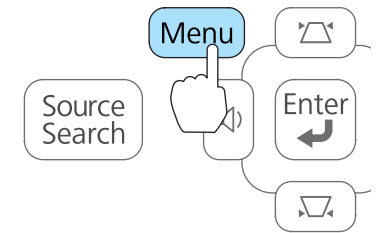
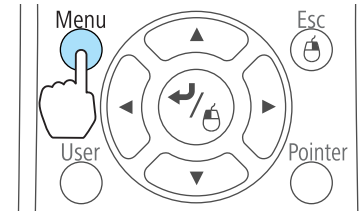
1

Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.75](#)

Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak



2

Uzatılmış'tan Kullanıcı Logosu'nu seçin.



- Şifre Koruması'ndaki **Kull. Logosu Koruma Açık** olarak ayarlanmışsa, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.59](#)
- Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştır. Ayarla işlemleri yapılmaktayken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

3 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.



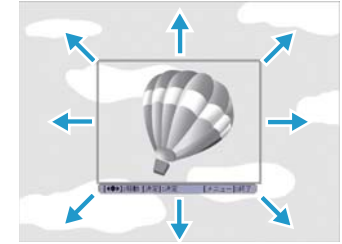
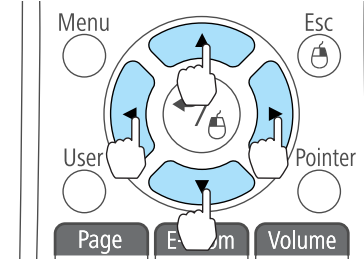
Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [↩] düğmesine bastığınızda, görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğü ile eşleşmesi için ekran boyutu sinyale göre değişebilir.

4

Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.

Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

Uzaktan kumanda



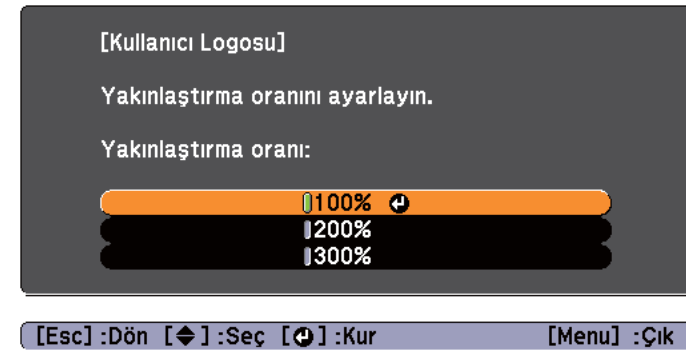
400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

5

[↩] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

6

Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



7 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- Kayıt işlemi biraz vakit alır. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağa kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Kullanıcı Deseninin Kaydedilmesi

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Deseni olarak kaydedebilirsiniz.

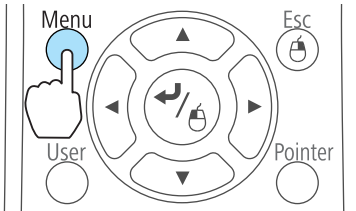


Yeni bir Kullanıcı Deseni kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Deseni silinir.

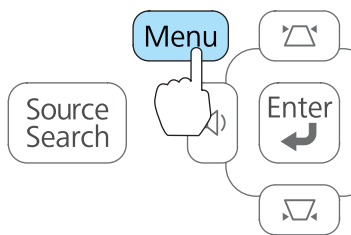
1 Kullanıcı Deseni olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.75

Uzaktan kumandayı kullanarak



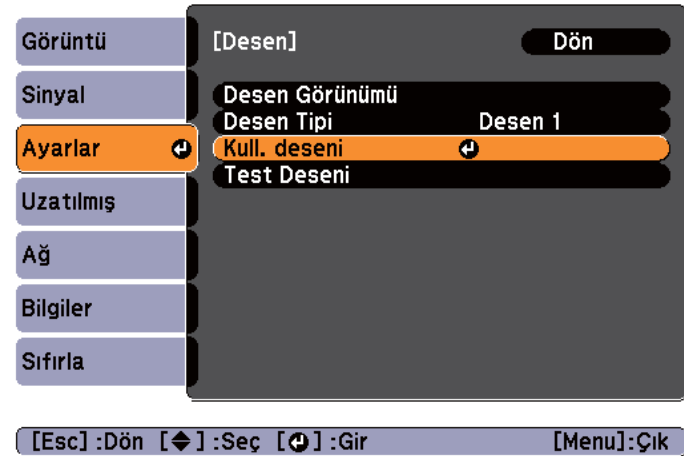
Kontrol panelini kullanarak



2 **Ayarlar** altında **Desen**'i seçin.




3 **Kull. deseni**ni seçin.



Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştırma ayarları yapılmaktayken **Kull. deseni** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

4 "Yansıtılan mevcut görüntüyü Kull. deseni olarak kullanmak ister misiniz?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** şıkkını seçin.

5 [Evet şıkkını seçin. Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra, "Kull. deseni ayarı tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Kullanıcı Deseni kaydedildiğinde, Kullanıcı Deseni varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.
- Kullanıcı Deseni'nin kaydedilmesi biraz vakit alır. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağa kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.61](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.62](#)

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için, hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki üç Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt Güç Açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

• Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran'dan Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı veya A/V Sessiz** ayarını yapma
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.82](#)
- **Ağ Koruma** (Sadece EB-1880)
Ağ Koruma Açık olarak ayarlandığında, **Ağ** ayarları değiştirilemez.
☛ "Ağ Menüsü (Sadece EB-1880)" [s.83](#)

Şifre Koruması Ayarı

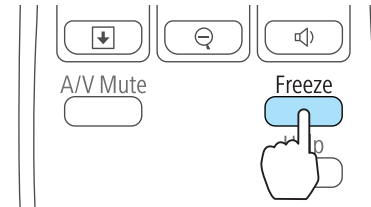
Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

1

Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda





- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
☛ "Şifreyi Girme" s.60
- Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak verilen şifre koruma etiketini projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.

- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↵] düğmesine basın.



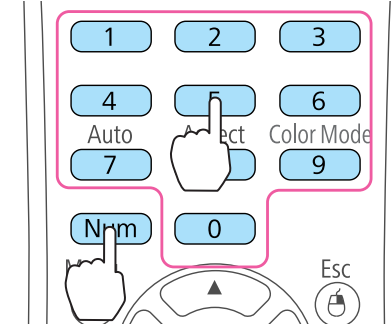
- 3** **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
[Esc] düğmesine basın. 2. adımda görüntülenen ekran yeniden görüntülenir.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↵] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü hane girildiğinde onay ekranı belirir.

Uzaktan kumanda

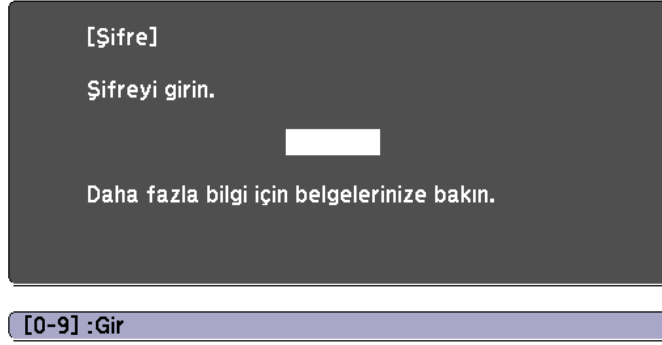


- (4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme



Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

• Tam Kilit

Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.


• Çalışma Kilidi

Kumanda paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

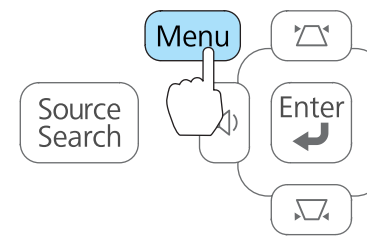
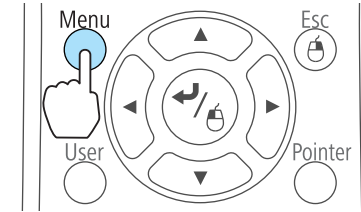
1

Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

 "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.75](#)

Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak



2

Ayarlar'dan **İşletim Kilidi**'ni seçin.

İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.



- 3** Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kiliti** seçeneğini seçin.



- 4** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin. Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **İşletim Kiliti'nde Kapalı** seçin.
☛ **Ayarlar - İşletim Kiliti s.80**
- Kontrol paneli üzerindeki [↩] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Hırsızlık Önleyici Kilit

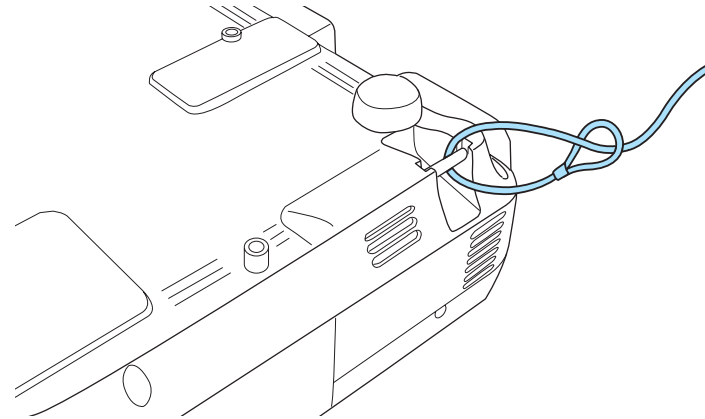
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- **Güvenlik yuvası**
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Güvenlik kablosu kurulum noktası**
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kurulum noktası içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



EasyMP Monitor Hakkında (Sadece EB-1880)

EasyMP Monitor uygulaması, bir ağa bağlı birden çok Epson projektörün durumlarını bir bilgisayar ekranında izlemek ve projektörlere bilgisayardan kumanda etmek gibi işlemler yapmanıza olanak verir.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Aşağıda, EasyMP Monitor uygulamasını kullanarak gerçekleştirilebilecek izleme ve kumanda işlevlerinin kısa açıklamaları verilmiştir.

- **Projektörlerin izleme ve kumanda için kaydedilmesi**
Ağdaki projektörler otomatik olarak aranabilir ve seçilen projektörler arasından hangilerini kaydetmek istediğinizi seçebilirsiniz.
Hedef projektörleri, IP adreslerini girerek kaydedebilirsiniz.
- **Kaydedilen projektörler gruplara atanarak, projektörler gruplar hâlinde izlenebilir ve denetlenebilir.**
- **Kayıtlı projektörlerin durumunun izlenmesi**
Simgeler yardımıyla, projektörlerin güç durumunu (AÇIK/KAPALI) ve işlem yapılmasını gerektiren uyarıları kontrol edebilirsiniz.
Bir grup projektörü veya tek bir projektörü seçerek, kümülatif lamba çalışma süresini veya projektörlerle ilgili giriş kaynakları, sorunlar ve uyarılar gibi bilgileri kontrol edebilirsiniz.
- **Kayıtlı projektörlere kumanda edilmesi**
Projektörleri grup hâlinde veya tek tek seçerek, bunlar üzerinde, gücü kapatma veya açma ve giriş kaynaklarını değiştirme gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz.
Projektörün yapılandırma menüsündeki ayarları değiştirmek için, Web Kontrol işlevlerini kullanabilirsiniz.
Belirli zamanlarda veya belirli günlerde düzenli olarak gerçekleştirilen belirli kontrol işlemleri varsa, zamanlama ayarlarını kaydetmek için Zamanlayıcı Ayarları'nı kullanabilirsiniz.

• Posta Bildirimi ayarları

Kayıtlı bir projektörde, işlem gerektiren bir durum ortaya çıktığında bildirim gönderilecek e-posta adresleri belirleyebilirsiniz.

• Kayıtlı projektörlere mesaj gönderilmesi

Kayıtlı projektörlere JPEG dosyaları göndermek için, EasyMP Monitor için Message Broadcasting eklentisini kullanabilirsiniz.

Message Broadcasting eklentisini, bu bölümün başında verilen Web sitesi adresinden indirebilirsiniz.

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol) (Sadece EB-1880)

Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmeyi sağlar. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır.

Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 6.0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. Mac OS kullanıyorsanız, Safari veya Firefox uygulamasını kullanın.



Bekleme Modu'nu İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

🖱️ **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.82](#)

Projektör ayarı

Web tarayıcısında, çoğunlukla projektörün Yapılandırma menüsünden ayarlanan öğeleri ayarlayabilirsiniz. Ayarlar, Yapılandırma menüsünde gösterilir. Yalnızca web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler de vardır.

Yapılandırma menüsündeki, Web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

- Ayarlar menüsü - Ekran Yerleşimi - Quick Corner
- Ayarlar Menüsü - İşaretçi Şekli
- Ayarlar Menüsü - Desen
- Ayarlar Menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış Menüsü - Kullanıcı Logosu
- Uzatılmış Menüsü - Dil
- Uzatılmış Menüsü - İşletim - Yüksek İrtifa Modu
- Uzatılmış Menü - İşletim - Mer. kap. zam.
- Sıfırla Menüsü - Tümünü Sıfırla ve Lamba Saatini Sıfırla

Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

☞ "Yapılandırma Menüsü" [s.74](#)

Yalnızca Web tarayıcısı ile ayarlanabilecek öğeler

- SNMP Topluluk Adı
- Monitör Par.

Web Kontrol ekranını görüntüleme

Web Kontrol ekranını görüntülemek için, aşağıdaki yordamı kullanın.

Bilgisayarda ve projektörde ağ ayarlarını yapın ve ağ bağlantısı durumuna ekleyin.



Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

- 1 Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.

- 2 Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.

Web Kontrol ekranı görüntülenir.

Projektörün Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, parola giriş ekranı görüntülenir.

Web Remote ekranının görüntülenmesi

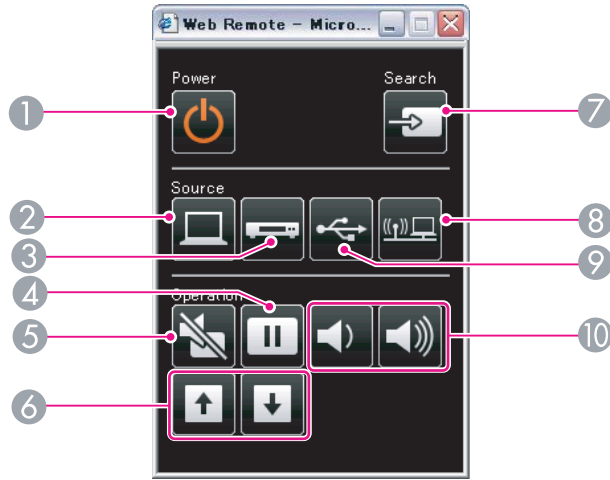
Web Remote işlevi, projektörün uzaktan kumanda işlemlerini Web tarayıcısı ile yapmanızı sağlar.

- 1 Web Kontrol ekranını görüntüleyin.

- 2 Web Remote tıklayın.



- 3 Web Remote ekranı açılır.



Ad	İşlev
① [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
② [Computer] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: • Computer1 bağlantı noktası • Computer2 bağlantı noktası
③ [Video] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: • S-Video bağlantı noktası • Video bağlantı noktası • HDMI bağlantı noktası
④ [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Freeze)" s.51
⑤ [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.51

Ad	İşlev
⑥ [Page] düğmeleri [Up] [Down]	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. • Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.54 • USB Display kullanılırken ☛ "USB Display ile yansıtma" s.31 • Bir ağa bağlanılırken Slayt Gösterisi kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.
⑦ [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
⑧ [LAN] düğmesi	EasyMP Network Projection ile yansıtılan görüntüye geçiş yapar. İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless Connection USB Key kullanarak projeksiyon yaparken bu düğme, o görüntüye geçiş yapar. ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.31
⑨ [USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: • USB Display • USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.31
⑩ [Volume] düğmeleri [Volume Down] [Volume Up]	[Volume Down] Ses düzeyini azaltır. [Volume Up] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.40

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma (Sadece EB-1880)

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Posta - Posta Bildirimi [s.86](#)



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.

☛ Uzatılmış - Bekleme Modu [s.82](#)

Hata Bildirim Mesajının Okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Başlıca mesaj içerikleri aşağıda listelenmiştir.

- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" [s.93](#)

SNMP Kullanarak Yönetim (Sadece EB-1880)

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Diğerleri - SNMP [s.88](#)



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Computer (1)	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	Computer2 (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	Otomatik	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Bileşen	SOURCE 24

Öge		Komut
	HDMI (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	SOURCE 52
	LAN (sadece EB-1880)	SOURCE 53
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık	MUTE ON
	Kapalı	MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

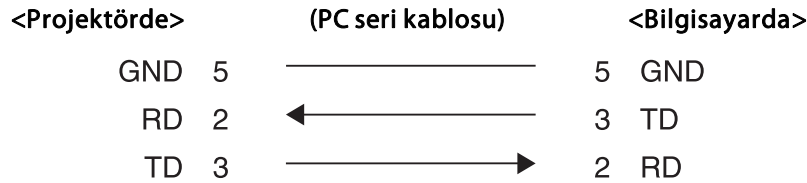
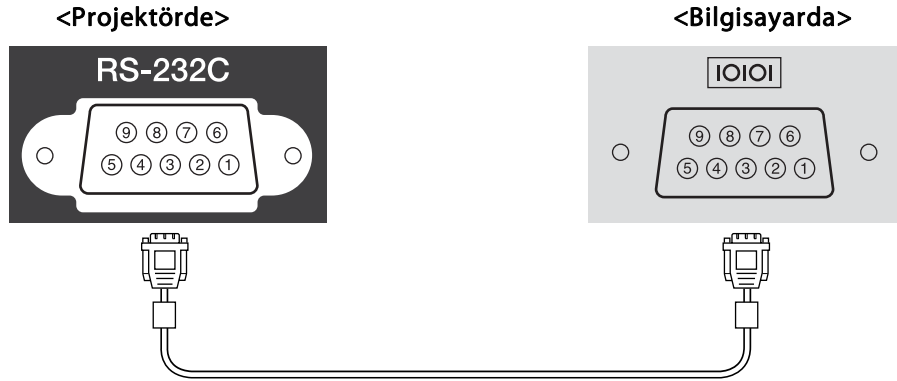
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Kablo yerleşimleri

Seri bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)

- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C



Sinyal Adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Hakkında PJLink (Sadece EB-1880)

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. A ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın.

☞ "Ağ Menüsü (Sadece EB-1880)" s.83

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar

	İşlev	PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları

Kaynak	PJLink Komutu
Bilgisayar1	INPT 11
Bilgisayar2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

Kaynak	PJLink Komutu
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.
EB-1880/C720XN/PowerLite 1880
EB-1870/C715X/C713X/PowerLite 1870
EB-1860/C710X/VS410
EB-1850W/C705W/PowerLite 1850W
EB-1840W/C700W/VS350W

Crestron RoomView® Hakkında (Sadece EB-1880)

Crestron RoomView®, Crestron® tarafından sunulan entegre bir kontrol sistemidir. Bir ağa bağlı birden çok aygıtın izlenmesinde ve kontrol edilmesinde kullanılabilir.

Projektörde kontrol protokolü desteği vardır. Dolayısıyla Crestron RoomView® ile oluşturulan bir sistemde kullanılabilir.

Crestron RoomView® hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Crestron® Web sitesine bakın. (Yalnızca İngilizce dilindeki görüntüler desteklenir.)

<http://www.crestron.com>

Aşağıda, Crestron RoomView® ile ilgili genel bakış sunulmuştur.

• Web tarayıcısı yardımıyla uzaktan işletim

Bir projektöre bilgisayarınızdan, tıpkı uzaktan kumanda kullanır gibi kumanda edebilirsiniz.

• Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol

Crestron® tarafından sunulan Crestron RoomView® Express veya Crestron RoomView® Server Edition sürümünü kullanarak, sistemdeki aygıtları izleyebilir, yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil mesajlar gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdaki Web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceği anlatılmıştır.



- Yalnızca tek baytlık alfanümerik karakterler ve semboller girebilirsiniz.
- Crestron RoomView® kullanılırken aşağıdaki işlevler kullanılamaz.
☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol) (Sadece EB-1880)" [s.63](#)
Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
- **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.82](#)

Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi

İşletim penceresinin görüntülenmesi

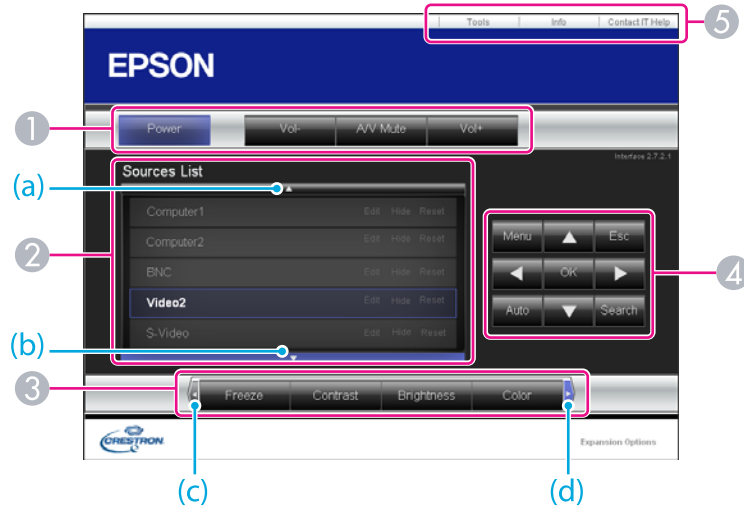
Herhangi bir işlem gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun.

- Ağ menüsünde **RoomView** ayarını **Açık** yapın.
- ☛ Ağ - Diğerleri - RoomView s.88

- 1 Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.
- 2 Web tarayıcısının adres alanına projektörün IP adresini girin ve klavyedeki Enter tuşuna basın.
İşletim penceresi görüntülenir.

İşletim penceresinin kullanılması



- 1 Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
Power	Projektörü açar veya kapatır.
Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.

Düğme	İşlev
A/V Mute	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.51

- 2 Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçme. Source List altında görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklayarak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın. O sırada kullanılmakta olan video sinyal girişi, maviyle gösterilir.
Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.

- 3 Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Source List altında görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için, (c) veya (d) öğelerini tıklayın.

Düğme	İşlev
Freeze	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Freeze)" s.51
Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
Color	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Sharpness	Görüntü netliğini ayarlar.
Zoom	Projeksiyon boyutunu değiştirmeksizin görüntüyü büyötmek için, [⊕] düğmesini tıklayın. [⊕] düğmesiyle büyötmüş olan bir görüntüyü küçölmek için, [⊖] düğmesini tıklayın. Büyötölen görüntünün konumunu değiştirmek için, [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmelerini tıklayın. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyötölmesi (E-Zoom)" s.53

- 4 [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmeleri, uzaktan kumandadaki [◀], [▶], [↺] ve [↻] düğmeleriyle aynı işlemleri yapar. Diğer düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
OK	Uzaktan kumandadaki [↺] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.15
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
Auto	Computer1 bağlantı noktasından veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize eder.
Search	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.15

- 5 Sekmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Sekme	İşlev
Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView® Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermekte ve yöneticiden mesaj almakta kullanılır.
Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.

Sekme	İşlev
Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme bakın.

Araçlar penceresinin kullanılması

İşletim penceresindeki **Tools** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencereyi kullanarak, o sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirebilirsiniz.

- 1 **Crestron Control**
Crestron® merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.
- 2 **Projector**
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
Projector Name	O sırada bağlı olan projektörü, ağıdaki diğer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (Ad, tek baytlık en çok 15 karakterden oluşabilir.)
Location	O sırada ağda bağlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
DHCP	DHCP kullanmak için, Enabled onay kutusunu işaretleyin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
IP Address	O sırada bağlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.

Öge	İşlev
Subnet Mask	O sırada bağlı olan projektör için bir alt ağ maskesi girin.
Default Gateway	O sırada bağlı olan projektör için bir varsayılan ağ geçidi adresi girin.
Send	Projector üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

- 3 **Admin Password**
Tools penceresini açmak için parola istenmesini sağlamak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	Tools penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password
Send	Admin Password

- 4 **User Password**
Bilgisayarda işletim penceresinin açılması için parola istenmesi için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)

Öge	İşlev
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	User Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.



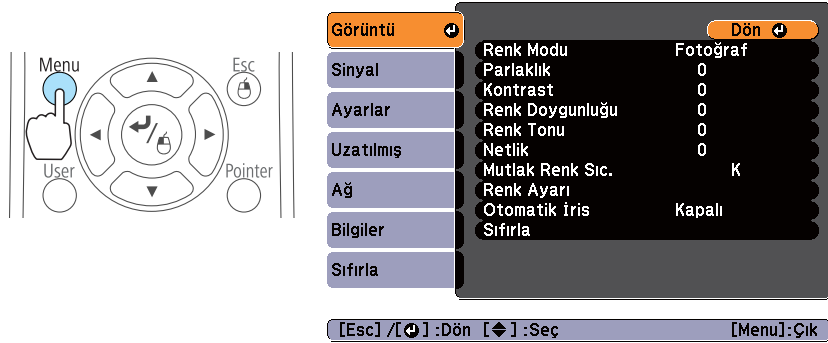
Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

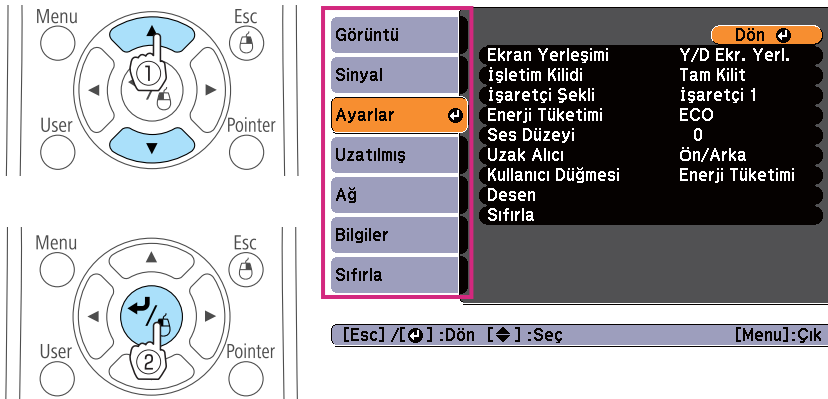
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

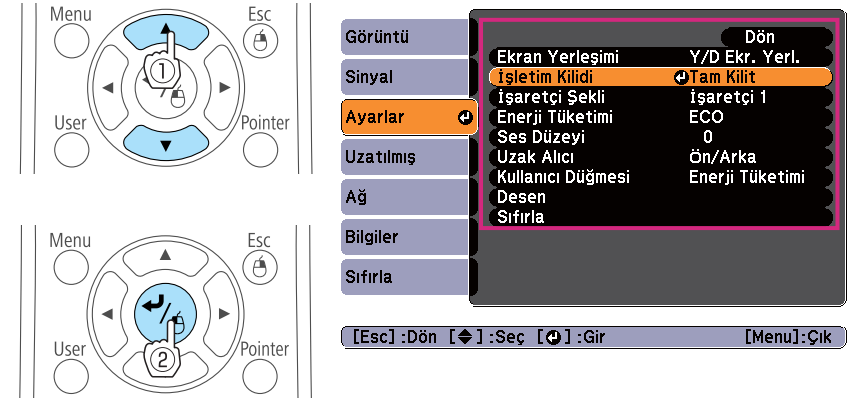
1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



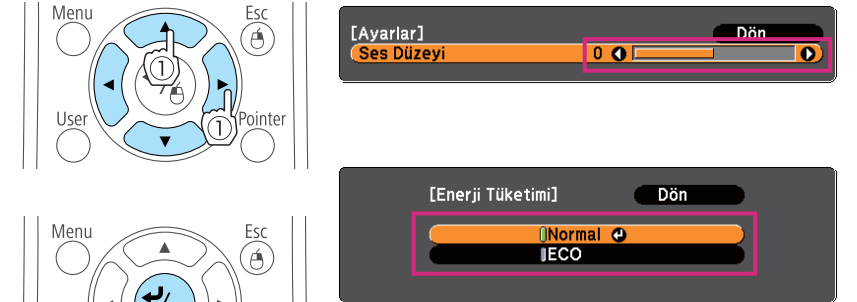
2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.





4 Ayarları değiştirin.





5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.




En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.77	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Tiyatro, Fotoğraf, Spor, sRGB, Kara tahta ve Beyaz tahta
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 - 5
	Mutlak Renk Sıc.	5000K - 10000K
	Renk Ayarı	Kırmızı: -16 - 16 Yeşil: -16 - 16 Mavi: -16 - 16
	Otomatik İris	Açık ve Kapalı
Sinyal menüsü  s.78	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
	Çözünürlük	Otomatik, Geniş ve Normal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	-
	Konum	Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ
	İleri giden	Kapalı, Video ve Film/Otomatik
	Parazit Azaltma	Kapalı, NR1 ve NR2
	HDMI Video Aralığı	Otomatik, Normal ve Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB ve Bileşen


En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM
	En Boy Oranı	Normal, Otomatik, 4:3, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%
Ayarlar menüsü  s.80	Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi ve Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, 2 ve 3
	Enerji Tüketimi	Normal veya ECO
	Ses Düzeyi	0 - 20
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi, Bilgi, İleri Giden, Test Deseni, Çözünürlük ve Desen Görünümü
	Desen	Desen Görünümü, Desen Tipi, Kull. Deseni ve Test Deseni
Uzatılmış menüsü  s.82	Ekran	Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı ve A/V Sessiz
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt Güç Açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam., Mer. Kap. Zam., Yüksek İrtifa Modu ve Ses Girişi
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	Dil	15 veya 35 dil*1
Bilgiler menüsü	Lamba Saati	-

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
 s.89	Kaynak	-
	Giriş Sinyali	-
	Çözünürlük	-
	Video Sinyali	-
	Yenileme Hızı	-
	Senk. Bilgileri	-
	Durum	-
	Seri Numarası	-
	Event ID	-
Sıfırla menüsü  s.90	Tümünü Sıfırla	-
	Lamba Saatini Sıfırla	-

*1 Desteklenen dil sayısı, projektörün kullanıldığı bölgeye göre değişir.

Ağ menüsü

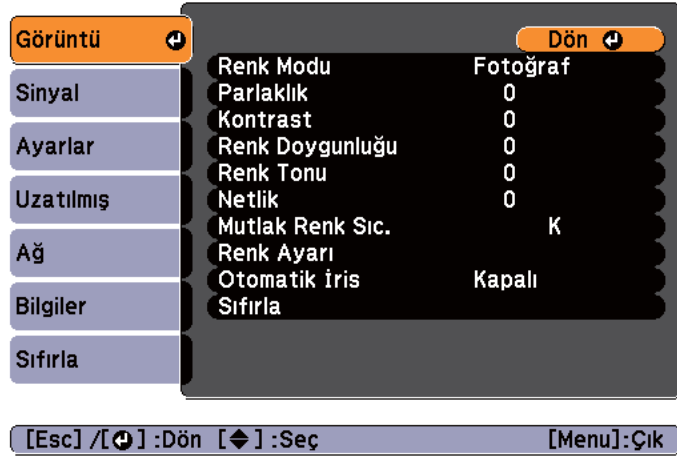
En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Temel menüsü  s.85	Projektör Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Projektörün Anahtar Sözcüğü	Açık ve Kapalı
Kablolu LAN Menüsü  s.86	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi
	IP Adresi Görüntüleme	Açık ve Kapalı
Posta menüsü  s.86	Posta Bildirimi	Açık ve Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar ve Adres 3 Ayar	-
Diğerleri menüsü  s.88	SNMP	Açık ve Kapalı
	Tuzak IP Adresi 1 ve Tuzak IP Adresi 2	-
	AMX Device Discovery	Açık ve Kapalı
	RoomView	Açık ve Kapalı
	Bonjour	Açık ve Kapalı

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.40
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	(Ayar işlemi yalnızca bileşen video, bileşik video veya S-video görüntü girişi olduğunda mümkündür.) Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	(Ayar işlemi yalnızca bileşen video sinyal girişi olduğunda mümkündür. Bileşik video veya S-video sinyal girişi kullanılırsa, ayar işlemi ancak NTSC sinyal girişi olduğunda yapılabilir.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Mutlak Renk Sıc.	(Renk Modu sRGB olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Renk tonlarını 5000 K ile 10000 K arasında, 10 aşamada ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.
Renk Ayarı	(Renk Modu sRGB olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Kırmızı, Yeşil ve Mavi'nin renk şiddetini ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
Otomatik İris	(Bu öğe ancak, Renk Modu Dinamik veya Tiyatro olarak ayarlandığında belirlenebilir.) Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için Açık olarak ayarlayın. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir. ☛ "Otomatik İris'i Ayarlama" s.41
Sıfırla	Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.90

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.



Kaynak USB Display, USB veya LAN olduğunda Sinyal menüsünde ayar yapamazsınız.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)






Alt Menü	İşlev
Otomatik Ayarlar	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.
Çözünürlük	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin.
İzleme	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.





Alt Menü	İşlev
Konum	(Kaynak HDMI olduğunda bu öğe ayarlanamaz.) Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
İleri giden	(Bu ayar ancak, giriş sinyali bileşik video veya s-video olduğunda yapılabilir. Giriş sinyali bileşen video veya RGB video olduğunda, bu ayar ancak, giriş sinyali geçişli bir sinyal (480i/576i/1080i) olduğunda yapılabilir.) <u>Geçişli</u> (i) sinyal, <u>İleri Giden</u> (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme) Kapalı: Fazla hareketli görüntüler için idealdir. Video: Genel video görüntüleri için idealdir. Film/Otomatik: Bu ayar filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için idealdir.
Parazit Azaltma	(Giriş dijital RGB sinyali olduğunda veya İleri giden ayarı Kapalı olduğunda geçişli sinyal görüntülendiğinde bu seçenek kullanılamaz.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. İki mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir.
HDMI Video Aralığı (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	Projektörün HDMI bağlantı noktası bir DVD oynatıcısına bağlı olduğunda, projektörün video aralığı DVD oynatıcısının video aralığı ayarına göre ayarlanır.
Giriş Sinyali	Computer bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.



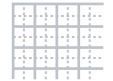



Alt Menü	İşlev
Video Sinyali	S-Video bağlantı noktasından veya Video bağlantı noktasından giriş sinyali seçebilirsiniz. Bu seçenek Otomatik olarak ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için <u>en boy oranı</u> ayarlayabilirsiniz.  "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.42
Üzerine Tara	(Bu ayar ancak, giriş sinyali bileşen video veya RGB video olduğunda yapılabilir.) Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını Kapalı , 4% veya 8% olarak ayarlayabilirsiniz. Kaynak HDMI olduğunda, Otomatik seçilebilir (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W). Otomatik seçildiğinde, giriş sinyaline göre otomatik olarak Kapalı veya % 8 olarak ayarlanır.
Sıfırla	Giriş Sinyali hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.  "Sıfırla Menüsü" s.90

Ayarlar Menüsü



Alt Menü	İşlev
Ekran Yerleşimi	Yastık distorsiyonunu düzeltebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> • Y/D Ekr. Yerl. seçildiğinde: Yatay ve dikey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Dikey Ekran Yer. ve Yatay Ekran Yer. ayarlarını yapın. Ayrıca Y. Trapezoid Ayar. (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W) ve Oto. Dik. Ekran Yer. seçeneklerini Açık veya Kapalı olarak ayarlayabilirsiniz.  "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" s.35 • Quick Corner seçildiğinde: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin.  "Quick Corner" s.37
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.  "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.61

Alt Menü	İşlev
İşaretçi Şekli	<p>İşaretçi şeklini seçebilirsiniz.</p> <p>İşaretçi 1: </p> <p>İşaretçi 2: </p> <p>İşaretçi 3: </p> <p> "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.52</p>
Enerji Tüketimi	<p>Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa ECO seçeneğini seçin. ECO seçildiğinde, elektrik tüketimi ve lamba çalışma ömrü aşağıda belirtildiği şekilde değişir ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır.</p> <p>Elektirik tüketimi: yaklaşık % 20 azalır, lamba ömrü: yaklaşık 1,3 kat uzar</p>
Ses Düzeyi	<p>Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.</p>
Uzak Alıcı	<p>Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz.</p> <p>Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.</p>
Kullanıcı Düğmesi	<p>Uzaktan kumandanın [User] düğmesine, Yapılandırma menüsündeki bir öğeyi seçip atayabilirsiniz. [User] düğmesine bastığınızda doğrudan, atanmış olan menü öğesinin seçim/ayar ekranı görüntülenir. Böylece, tek basışla ayarlarda değişiklik yapabilirsiniz. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz.</p> <p>Enerji Tüketimi, Bilgi, İleri Giden, Test Deseni, Çözünürlük ve Desen Görünümü</p>

Alt Menü	İşlev
Desen	<p>Desen Görünümü: Bir desen gösterir.</p> <p>Desen Tipi: Desen 1 ila 4 veya Kullanıcı Deseni arasından seçim yapabilirsiniz. Desen 1 ila 4 düz çizgiler veya ızgara çizgileri gibi yansıtma çizgileri gösterir.</p> <p>Desen 1:  Desen 2: </p> <p>Desen 3:  Desen 4: </p> <p>Kull. deseni: Bir kullanıcı deseni kaydeder.</p> <p> "Kullanıcı Desenin Kaydedilmesi" s.57</p> <p>Test Deseni: Projektör ayarlandığında, bir test deseni görüntülenir; böylece, diğer donanıma bağlanmadan yansıtma durumunu ayarlayabilirsiniz. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma, odak ayarları ve ekran yerleşimi düzeltme işlemleri yapılabilir. Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Dikkat</p> <p>Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</p> </div>
Sıfırla	<p>Kullanıcı Düğmesi hariç, Ayarlar menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p> "Sıfırla Menüsü" s.90</p>

Uzatılmış Menü



Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p>Ekran Arkaplanı*1: Görüntü sinyali olmadığında ekran arkaplanını Siyah, Mavi veya Logo seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*1: Projeksiyon başlarken Kullanıcı Logosu'nun görüntülenmesi için Açık seçin.</p> <p>A/V Sessiz*1: Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenen ekranı Siyah, Mavi veya Logo olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
Kullanıcı Logo-su *1	<p>Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.</p> <p>☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.55</p>

Alt Menü	İşlev
Yansıtma	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p>Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan</p> <p>Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>Ön ↔ Ön/Tavan</p> <p>Arka ↔ Arka/Tavan</p> <p>☛ "Kurulum Yöntemleri" s.20</p>
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün fişe taktığınızda açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Mer. kap. zam.: Açık olarak ayarlandığında, bu işlem A/V sessiz slayt kapatıldıktan 30 dakika sonra gücü otomatik olarak kapatır.</p> <p>Bu ayar varsayılan olarak Açık seçeneğine ayarlanmıştır.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Açık konumuna getirin.</p> <p>Ses Girişi: (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)</p> <p>Otomatik olarak ayarlandığında, ses çıkışı, giriş kaynağından alınır.</p> <p>Audio1, Audio2 veya Audio (L/R) olarak ayarlandığında, ses çıkışı, seçilen girişten alınır.</p>

Alt Menü	İşlev
Bekleme Modu	<p>İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesi (sadece EB-1880) <ul style="list-style-type: none"> "İzleme ve Denetleme" s.63 Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyallerinden harici bir monitöre çıkış alınması (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.
Sıfırla	<p>Uzatılmış menüsündeki Ekran*1 ve İşletim*2 ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>"Sıfırla Menüsü" s.90</p>

*1 **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

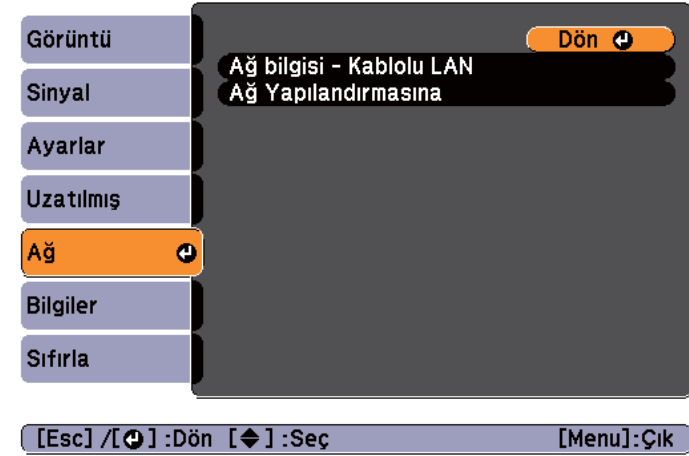
"Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.59

*2 Yüksek İrtifa Modu hariç.

Ağ Menüsü (Sadece EB-1880)

Şifre Koruması seçeneğindeki **Ağ Koruma** ayarı **Açık** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** yapın ve ağı yapılandırın.

"Şifre Koruması Ayarı" s.59



Alt Menü	İşlev
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	<p>Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> Projektör Adı DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi
Ağ Yapılandırmasına	<p>Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur.</p> <p>Temel, Kablolu LAN, Posta, Diğerleri ve Sıfırla</p>



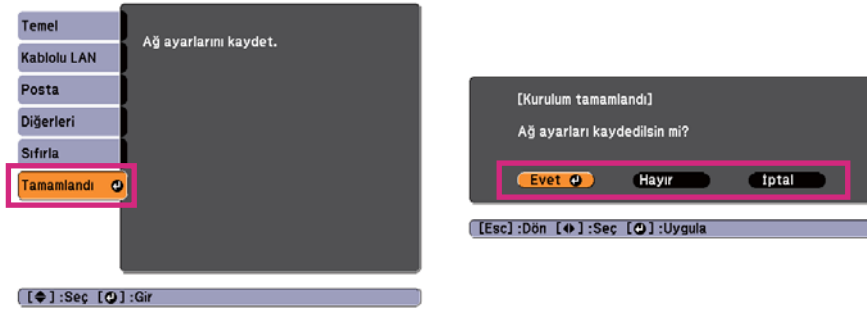
Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, Web Kontrol olarak adlandırılır. Web Kontrol için Güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak için bir klavye ile kolayca metin girişi yapabilirsiniz.

"Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol) (Sadece EB-1880)" s.63

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladıysanız mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma Menüsüne dönersiniz.



Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

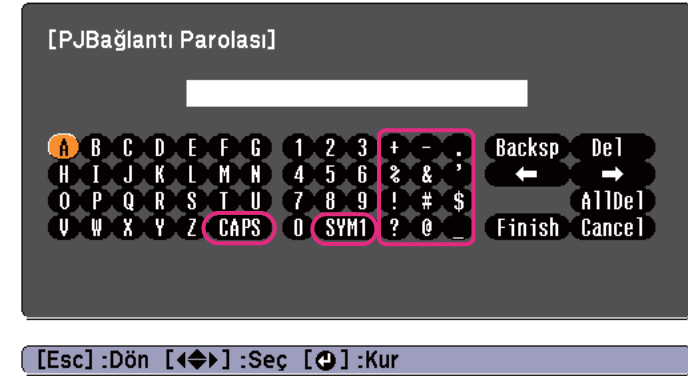
Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri

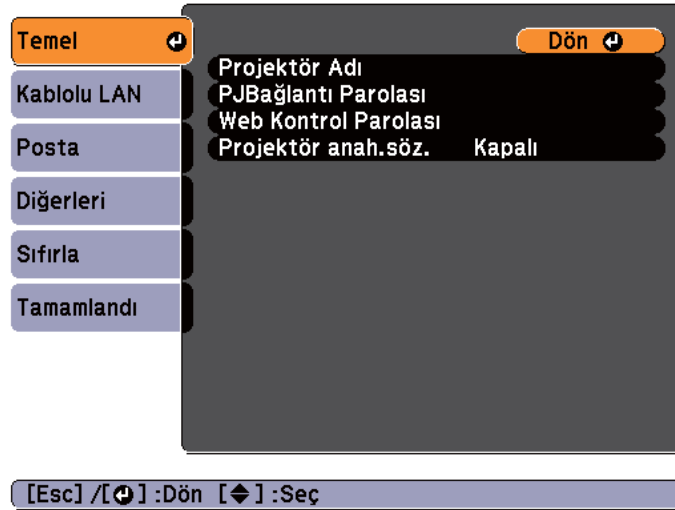
Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. İmleci istenen tuşun üzerine getirmek için uzaktan kumandadaki [↵], [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↵], [↶], [↷] ve [↸] düğmelerini kullanın ve alfasayısal karakteri girmek için [↵] düğmesine basın.

Sayıları, uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutup sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.



- **CAPS** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük küçük harf arasında geçiş yapılır.
- **SYM1/2** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

Temel menüsü



Alt Menü	İşlev
Projektör anah.söz.	Açık olarak ayarlandığında, projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekir. Böylece, sunumların diğer bilgisayarlardan yapılan bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bu seçeneğin Açık olarak ayarlanması gerekir. ☛ EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu

Alt Menü	İşlev
Projektör Adı	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Web Kontrol Parolası	Web Kontrol kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak üzere bir parola belirleyin. En fazla sekiz tek baytlık alfasayısal karakter girin. Web Kontrol, bir ağa bağlı bir bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü ayarlamanızı ve kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir. ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol) (Sadece EB-1880)" s.63

Kablolu LAN menüsü

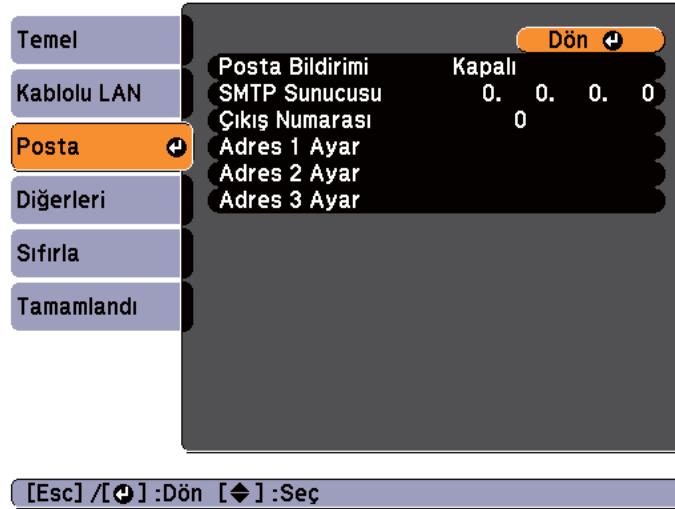


Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	<p>Aşağıdaki adreslere ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>DHCP : Ağ DHCP kullanarak yapılandırmak için, Açık seçin. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi : Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi : Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi : Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
IP Adresi Görüntlm.	IP adresinin Ağ menüsündeki Ağ bilgisinde ve LAN Bekleme ekranında görüntülenmesini engellemek için, bu öğeyi Kapalı olarak ayarlayın.

Posta menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

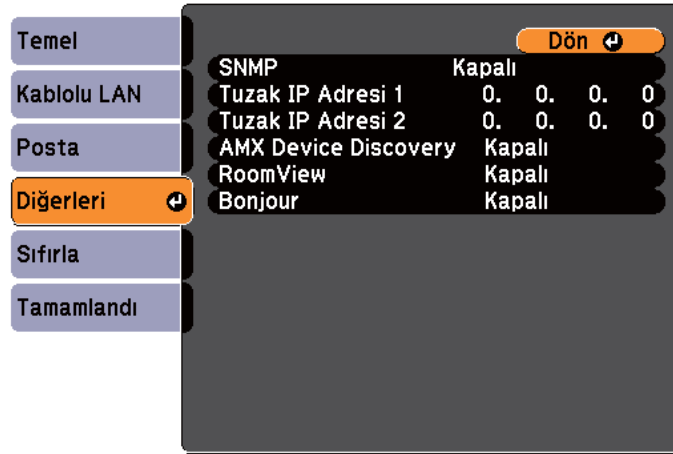
☛ "Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma (Sadece EB-1880)" s.66



Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP sunucusunun <u>IP adresi</u> ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Hedef 1'in adresi, posta bildirimini gönderenin adresidir. Posta ile bildirilecek sorun veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen hedef adrese gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz.

Diğerleri menüsü



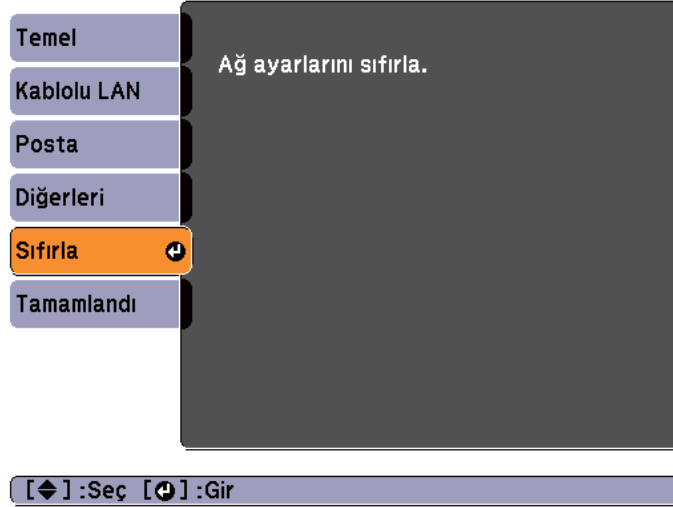
[Esc] / [F10] : Dön [F12] : Seç

Alt Menü	İşlev
SNMP	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık seçin. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer Kapalı 'dir.
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
AMX Device Discovery	Projektör bir ağa bağlı olduğunda, projeğin AMX Device Discovery tarafından tespit edilmesini sağlamak istiyorsanız bu öğeyi Açık olarak ayarlayın. Eğer AMX veya AMX Device Discovery'nin bir kontrol cihazı ile kumanda edilen bir ortama bağlı değilseniz bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
RoomView	Sadece projektörü Crestron RoomView® kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kontrol ederken bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Onun dışında Kapalı ayarını kullanın. ☛ "Crestron RoomView® Hakkında (Sadece EB-1880)" s.69 Bu seçenek Açık olarak ayarlandığında, aşağıdaki işlevler kullanılamaz. • Web kontrolü • Message Broadcasting (EasyMP Monitor Eklentisi)
Bonjour	Ağa Bonjour kullanarak bağlandığınızda bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple Web sitesine bakın. http://www.apple.com/

Sıfırla menüsü

Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.

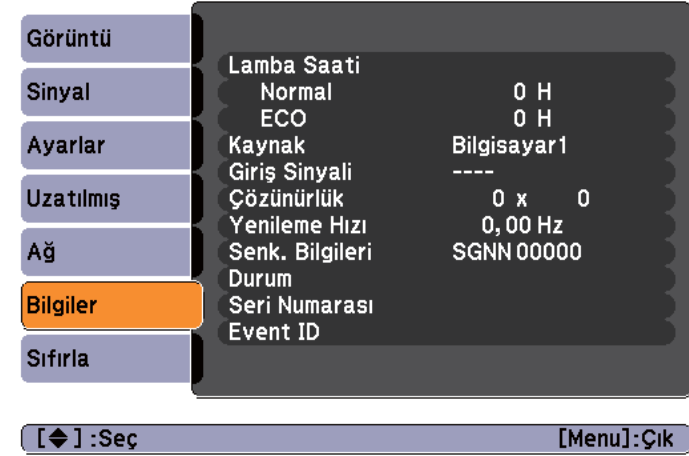


Alt Menü	İşlev
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için Evet seçeneğini belirleyin.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı giriş kaynakları desteklenmez.

"Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30

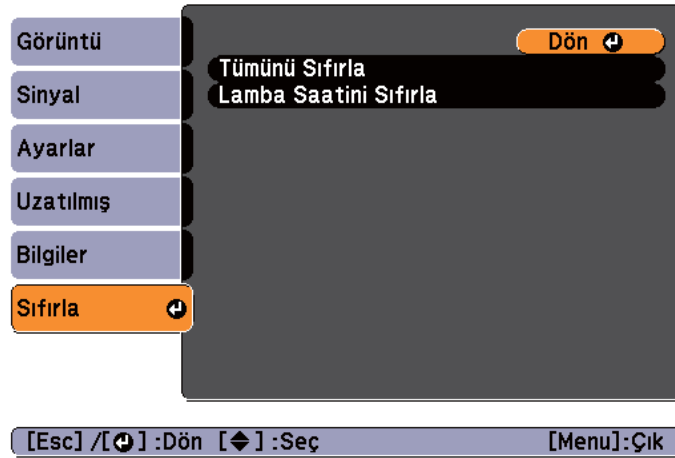


Alt Menü	İşlev
Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
Giriş Sinyali	Sinyal menüsünde ayarlanan Giriş Sinyali içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
Video Sinyali	Sinyal menüsünde Video Sinyali ayarlarını görüntüleyebilirsiniz.
Yenileme Hızı	<u>Yenileme hızını</u> ▶ görüntüleyebilirsiniz.
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.

Alt Menü	İşlev
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Event ID	Uygulama hata günlüğünü görüntüler. ☛ "Event ID Hakkında (Sadece EB-1880)" s.106

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: Giriş Sinyali , Kullanıcı Logosu , Ağ menülerinin tüm öğeleri (sadece EB-1880), Lamba Saati , Dil , Şifre ve Kullanıcı Düğmesi .
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.



Sorun Giderme

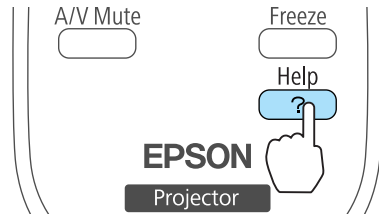
Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak sorunları çözebilirsiniz.

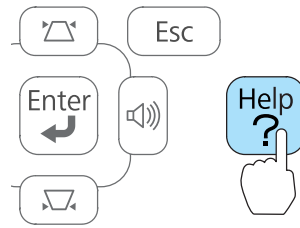
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

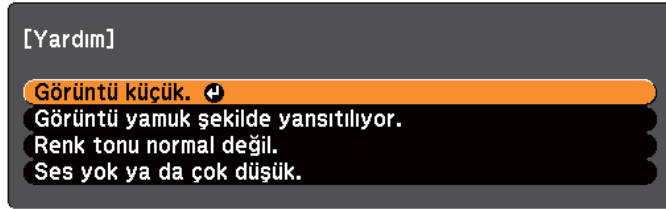
Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak

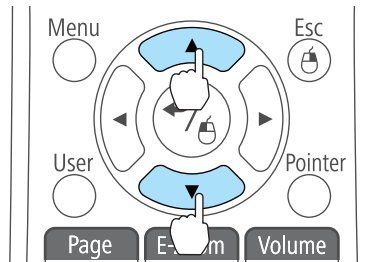


2 Bir menü öğesi seçin.

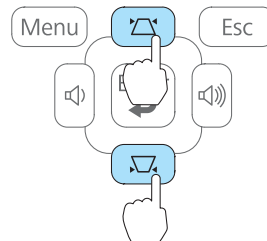


[<] :Seç [] :Gir [Help] :Çık

Uzaktan kumandayı kullanarak

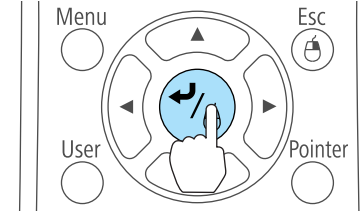


Kontrol panelini kullanarak

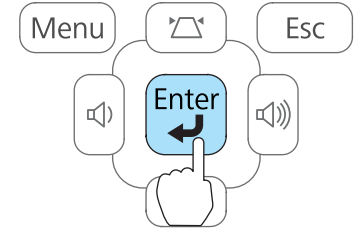


3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

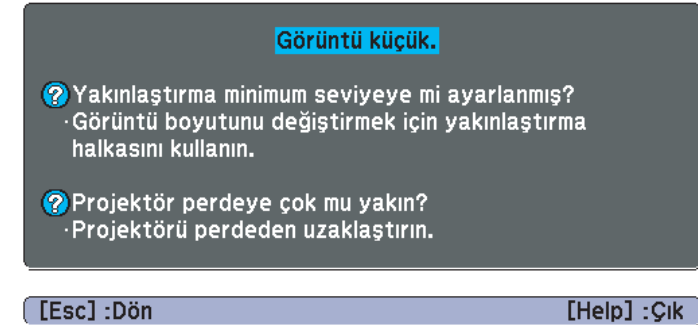


Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.

"Sorun Çözme" s.93

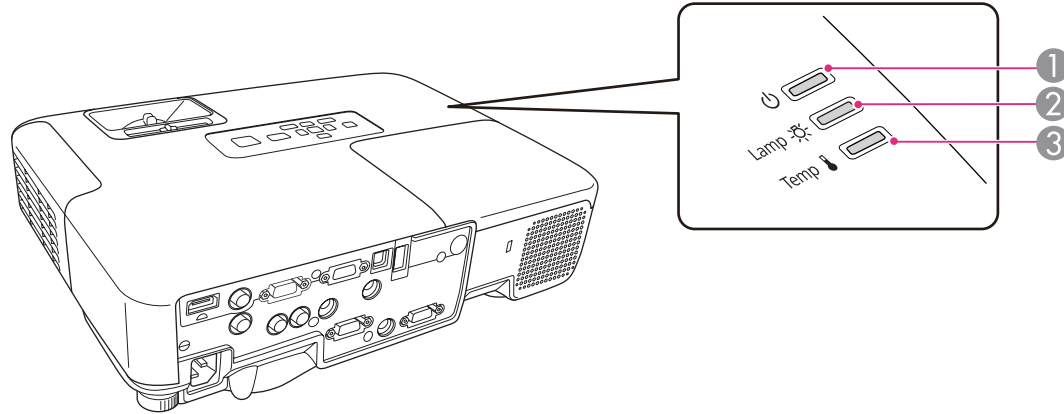
Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun.

Göstergeler sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, aşağıdakine bakın.

☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.96](#)





Göstergeleri Okuma

Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.



1 Güç göstergesi

Projektörün çalışma durumunu gösterir.

-  Bekleme durumu
Bu durumda, [P] düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.
-  Ağ izleme için hazırlanıyor veya soğuma işlemi yürütülüyor
Gösterge yanıp sönerken tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
-  Isınma
Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Isınma tamamlandıktan sonra, gösterge yanıp sönmeyi durduracaktır.
[P] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.
-  Yansıtma

2 Lamba göstergesi

Projektörün lamba durumunu gösterir.

3 Sıcaklık göstergesi

























İç sıcaklık durumunu gösterir.

















































Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, [U] gösterge ışığı kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

■ : Sürekli yanıyor ■■■ : Yanıp sönüyor □ : Kapalı □ : Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
     	İç Hata	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Fan Hatası Snesör Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Yüksek Sıc.Hatası (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. <p>☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.108, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.114</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
		<p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.</p> <p>☞ "Uzatılmış Menüsü" s.82</p>
     	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. <p>☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.110</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresini temizleyin. <p>☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.108</p>

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
		<p>Lamba kırık değilse: Lambayı geri takın ve gücü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba kırıkysa: Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.)</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.</p> <p>☞ "Uzatılmış Menü" s.82</p>
                    	Oto İris Hatası Güç Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
               	Yüksek Sıc.Uyarısı	<p>(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. <p>☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.108, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.114</p>
           	Lambayı Değiştir	<p>Yeni bir lamba ile değiştirin.</p> <p>☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.110</p> <p>Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>













- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
- ☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.96](#)
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
- ☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.



Görüntülerle İlgili Sorunlar




• Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	 s.97
• Hareketli görüntüler görüntülenmiyor Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor.	 s.98
• Yansıtma otomatik olarak duruyor	 s.98
• "Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor	 s.98
• "Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor	 s.98
• Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	 s.99
• Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	 s.100
• Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil.	 s.100
• Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.	 s.101
• Görüntüler koyu görünüyor	 s.102

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

• Projektör açılmıyor	 s.102
------------------------------	---

Diğer Sorunlar

• Ses duyulmuyor ya da ses kısık	 s.103
• Uzaktan kumanda çalışmıyor	 s.103

• Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	 s.104
• Projektörde sorun ortaya çıkmasına rağmen e-posta alınmıyor (sadece EB-1880)	 s.104
• Görüntü dosyalarının adları Slayt Gösterisi'nde doğru olarak görüntülenmiyor	 s.105

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. 🔌 "Kurulumdan Projeksiyona" s.29 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔌 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.51
A/V sessiz slayt kapalı mı?	A/V sessiz slaydını açın. 🔌 "Ön/Üst" s.10
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. 🔌 Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.90
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔌 Sinyal - Video Sinyali s.78
USB kablosu doğru takılmış mı? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	USB kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin. 👉 Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.82

"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 👉 Sinyal - Video Sinyali s.78
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. 👉 "Desteklenen Monitör Ekranları" s.120

"Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. 👉 "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. 👉 "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29 ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Oto. Dik. Ekran Yer. Kapalı olarak mı ayarlanmış?	Açık olarak ayarlanırsa, Oto. Dik. Ekran Yer. işlevi etkinleşir. ☛ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer. s.80. Projektörü, bu ayar kapalı iken kullanıyorsanız yansıtılan görüntüyü elle ayarlayın. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.36
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.40
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.117
Ekran yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.39
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.78
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.22
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.120 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kontrol panelindeki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.78
Katmanlı pencereyi gönder seçilmiş mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Katmanlı pencereyi gönder onay kutusundaki işareti kaldırın.

Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.78
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.53
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	(Sadece Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişi) Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Konumu, Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.78

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Ekran Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.120 ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. • Görüntü, Computer bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ Sinyal - Giriş Sinyali s.78 • Görüntü, Video veya S-Video bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.78
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.77
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.22
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.77
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Ayarı 'nı yapın. ☛ Görüntü - Renk Ayarı s.77
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.77

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Enerji Tüketimi ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.77 ☛ Ayarlar - Enerji Tüketimi s.80
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.77
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.110

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. ☛ Ayarlar - İşletim Kilidi s.80
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.80

Diğer Sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Audio bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Projektörün ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔊 Ayarlar - Ses Düzeyi s.80 🔊 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.40
Bilgisayarın veya görüntü kaynağının ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔊 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.51
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı? (sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Projektör ses çıkışı seçili mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Projektör ses çıkışı seçeneğini işaretleyin.

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.18
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi 6 m'dir. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.18
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. Ya da Yapılandırma menüsündeki Uzak Alıcı ayarını Kapalı yapın. 🔊 Ayarlar - Uzak Alıcı s.80

Kontrol Edin	Çözüm
Uzak Alıcı için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☞ Ayarlar - Uzak Alıcı s.80
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☞ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.17

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarımı değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☞ Uzatılmış - Dil s.82

Projektörde sorun ortaya çıkmasına rağmen e-posta alınmıyor (sadece EB-1880)



Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu bölümünde İletişim Açık ayarını yapın. ☞ Uzatılmış - Bekleme Modu s.82
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Projektör aniden durduğunda, e-posta gönderilemez. Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☞ Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki Posta ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☞ "Posta menüsü" s.86

Görüntü dosyalarının adları Slayt Gösterisi'nde doğru olarak görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Dosya adı çok mu uzun?	Dosya adı en çok 8 karakter uzunluğunda olabilir. Daha uzun olan dosya adlarında, adın orta kısmı atlanarak 8 karaktere kısaltılır.
Dosya adında 2 baytlık karakterler mi var?	Dosya adlarında sadece alfasayısal karakterler ve simgeler kullanılabilir. Bunun dışındaki karakterlerin yerine soru işareti (?) görüntülenir.

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

Epson Projektör İletişim Listesi

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	EasyMP Network Projection başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0482 0484 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekleddikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın.
0481	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection uygulaması, beklenmedik şekilde sonlandı.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın.  "Ağ Menüsü (Sadece EB-1880)" s.83
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya EasyMP Network Projection uygulamasının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.  Epson Projektör İletişim Listesi



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Dikkat

Temizleme öncesinde projektörü kapatın.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

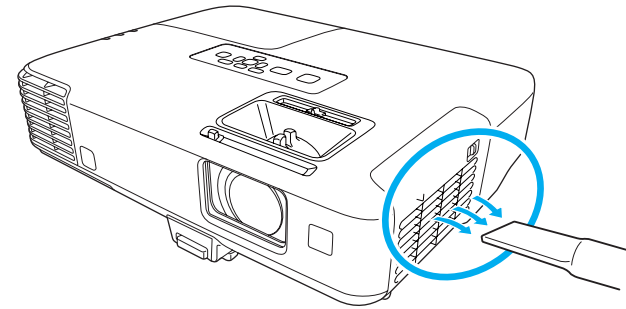
Hava Filtresi'nin temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kışalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.





- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.114](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl deęiřtirileceęi açıklanmıřtır.

Lambanın Deęiřtirilmesi

Lamba deęiřtirme süresi

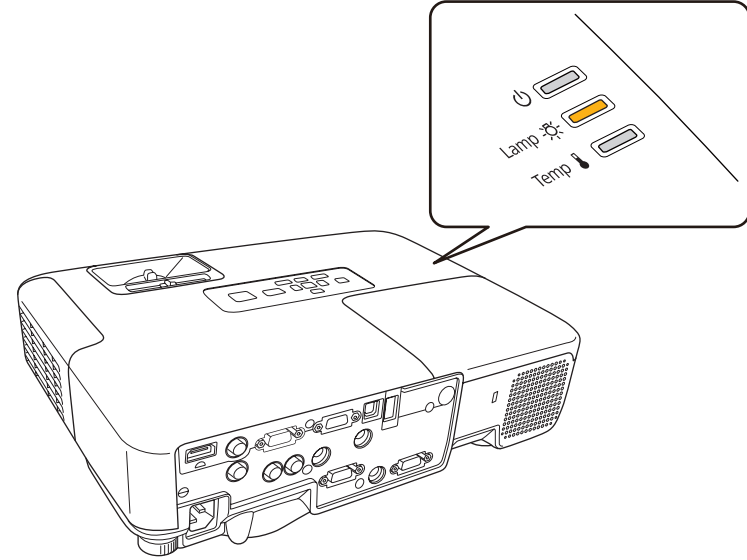
Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda lambanın deęiřtirilmesi gerekir:

- Ařaęıdaki mesaj görüntülendięinde.
"Lambayı deęiřtirme zamanı. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söndüęünde.



- Yansıtılan görüntü koyulařtıęında veya kalitesi bozulmaya bařladıęında.

Dikkat

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır.

Enerji Tüketimi, Normal olarak ayarlandığında: Yaklaşık 3000 saat

Enerji Tüketimi, ECO olarak ayarlandığında: Yaklaşık 4000 saat

🔊 **Ayarlar - Enerji Tüketimi** s.80

- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.

Lambanın değiştirilmesi

Lamba projektör tavana asılarak kullanıldığında bile değiştirilebilir.



Uyarı

- Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını açarken altında değil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapağını yavaşça çıkarın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre üzerinde değişiklik yapılmış veya parçalanıp yeniden birleştirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



Dikkat

Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soğuması için bir saat kadar bekleyin.

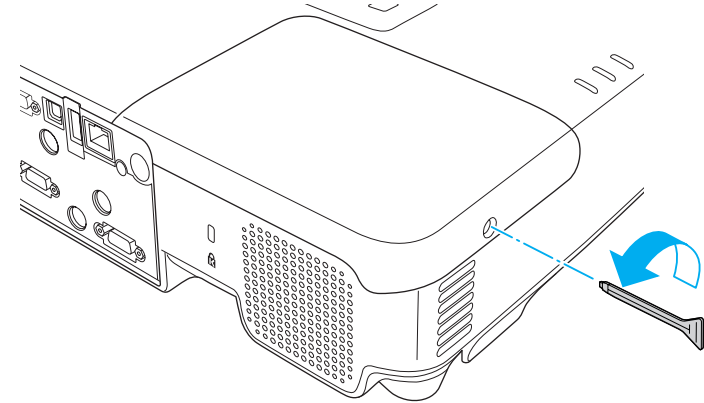
1

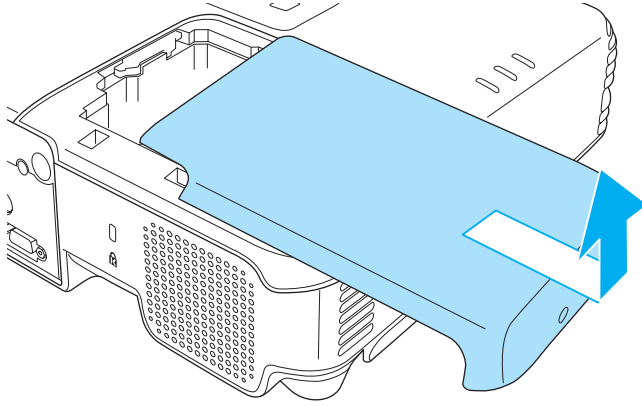
Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

2

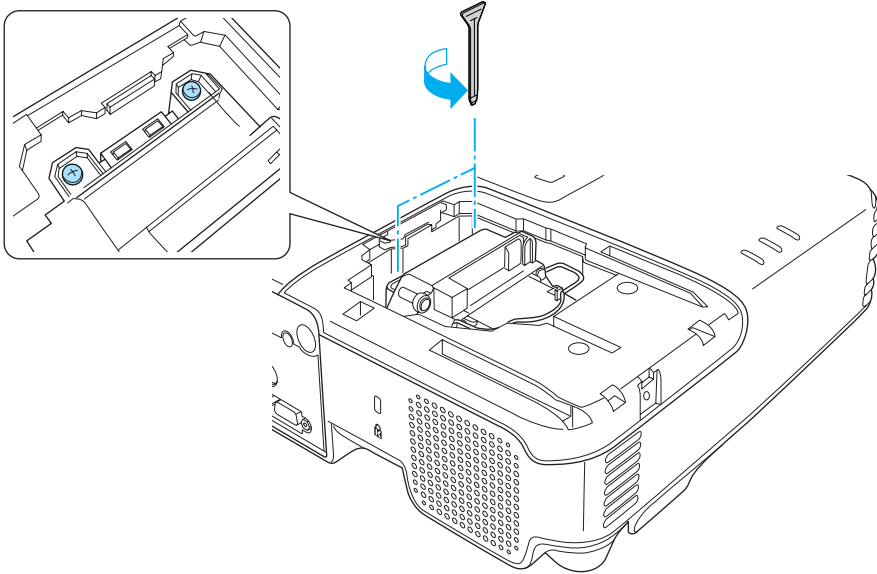
Lambanın yeterince soğumasını bekleyin ve ardından projektörün üst kısmındaki lamba kapağını çıkartın.

Yedek lamba ünitesiyle birlikte verilmiş olan tornavidayla veya yıldız tornavidayla, Lamba kapağını sabitleyen vidayı gevşetin. Ardından, lamba kapağını öne doğru kaydırın ve kaldırarak çıkartın.





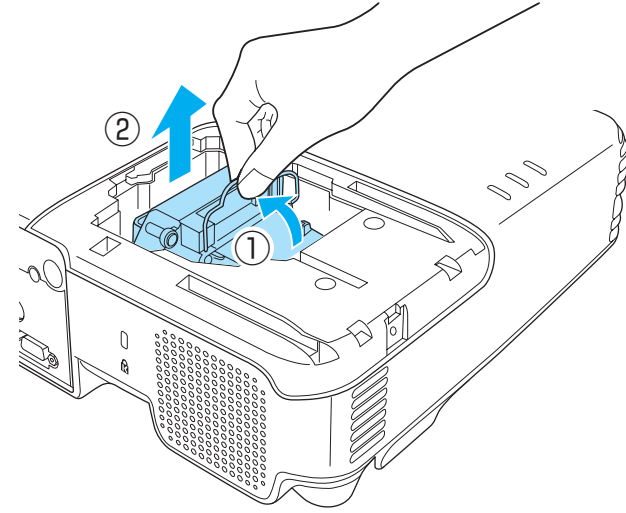
3 İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.



4 Kolu çekerek eski lambayı çıkartın.

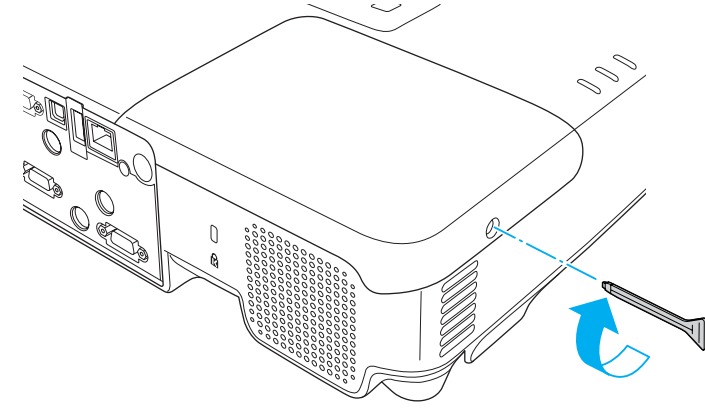
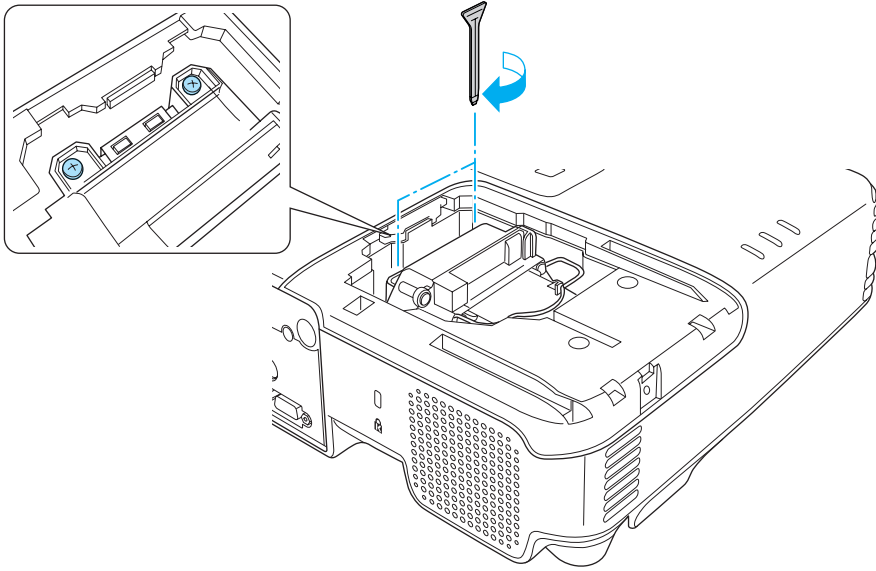
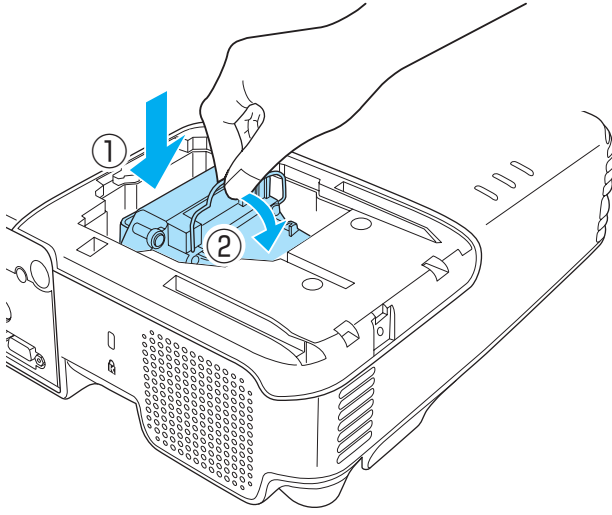
Lamba kırılmışsa, yeni bir lambayla deęiřtirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)



5 Yeni lambayı takın.

Yerine düzgün şekilde oturması için yeni lambayı kılavuz raya doğru yönde takın, iyice ittirin ve yerine oturduğunda iki vidayı sıkın.



Dikkat

- Lambayı sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapağı açılırsa, güvenlik önlemi olarak güç otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmazsa, güç açılmaz.
- Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileşeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte çöpe atmayın.

Lamba saatini sıfırlama

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir. Lambayı değiştirdikten sonra Yapılandırma menüsünden **Lamba Saati**'ni sıfırladığınızdan emin olun.

☛ "Sıfırla Menüsü" [s.90](#)

6

Lamba kapağını takın.



Lamba Saatini yalnızca lamba değiştirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba değiştirme süresi doğru şekilde gösterilmez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

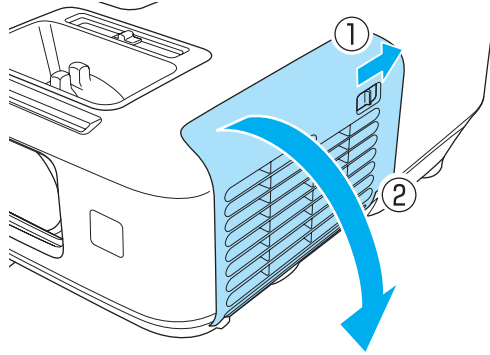
Hava filtresi deęiřtirme sũresi

Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık gũrũntũleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

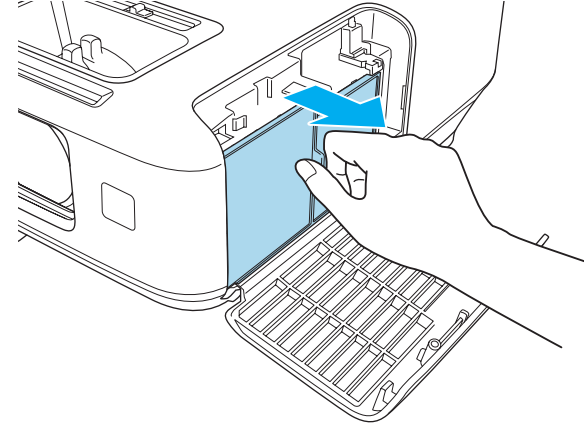
Hava filtresinin deęiřtirilmesi

Projektũr tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

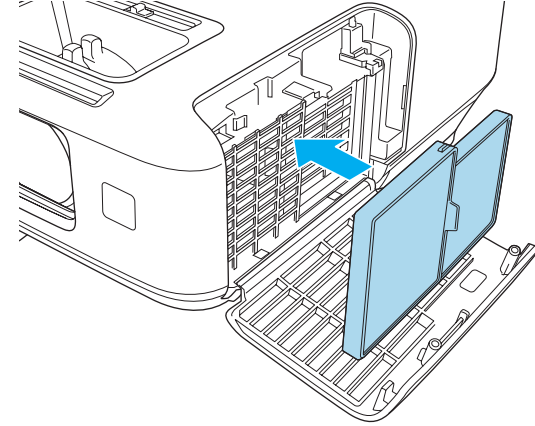
- 1** Projektũrũ kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu ıkartın.
- 2** Hava filtresi kapaęını aın.
Hava filtresi kapaęını ama/kapama dũęmesini kaydırın ve hava filtresi kapaęını aın.



- 3** Hava filtresini ıkarın.
Hava filtresinin ortasındaki tırnaęı kavrayın ve dũz řekilde dıřarı doęru ekin.



- 4** Yeni hava filtresini takın.
Tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.



- 5** Hava filtresi kapaęını kapatın.



Hava filtrelerini yerel dũzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.
ereve bũlũmũ malzemesi: ABS
Filtre bũlũmũ malzemesi: Poliũretan kũpũk



Ek

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Mayıs 2011. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Etkileşimli Birim ELPIU01

Projeksiyon yüzeyindeki bilgisayar ekranına kumanda ederken kullanın.

Belge Kamerası ELPDC06/ELPDC11

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Yumuşak taşıma çantası ELPKS64

Bu çantayı projektörü elde taşımak için kullanın.

50" taşınabilir ekran ELPSC32

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. ([En Boy Oranı](#) 4:3)

60" taşınabilir ekran ELPSC27

80" taşınabilir ekran ELPSC28

100" ekran ELPSC29

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 4:3)

70" taşınabilir ekran ELPSC23

80" taşınabilir ekran ELPSC24

90" taşınabilir ekran ELPSC25

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 16:10)

53" taşınabilir ekran ELPSC30

64" taşınabilir ekran ELPSC31

Taşınabilir manyetik ekranlar. (en boy oranı 4:3)

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

D bağlantı noktası kablosu ELPKC22

(Mini D-Sub 15-pin/3 m, D bağlantı noktası için)

Bir görüntü kaynağındaki D bağlantı noktasına bağlanırken bu kabloyu kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bire bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.

Tavan çubuğu (450 mm)* ELPFP13

Tavan çubuğu (700 mm)* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Tavan askısı* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

* Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

[Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

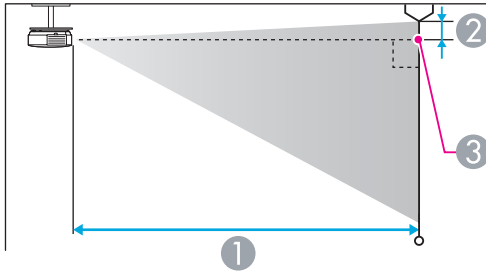
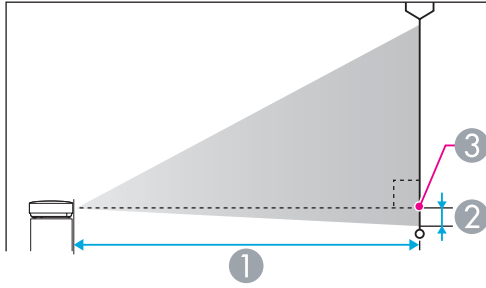
Lamba ünitesi ELPLP64

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi ELPAF35

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtma Mesafesi (EB-1880/EB-1870/EB-1860 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

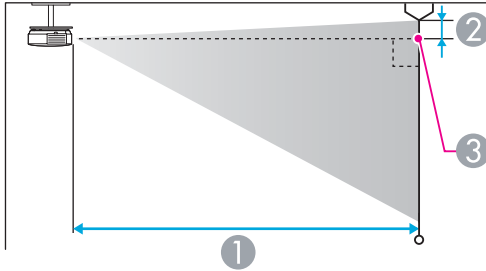
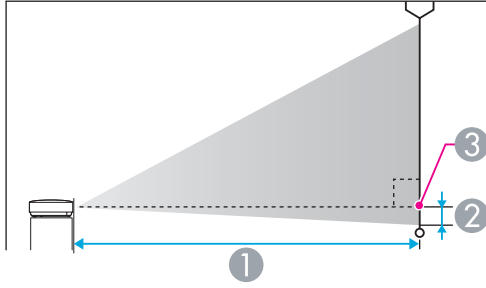
4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Yansıtma Mesafesi (EB-1850W/EB-1840W için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	64x40	88 - 144	-1

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Sadece EB-1850W/EB-1840W

*2 Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Bileşik video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI bağlantı noktasından gelen giriş sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EB-1880	EB-1870	EB-1860	EB-1850W	EB-1840W
Boyutlar		345 (G) x 93 (Y) x 263,9 (D) mm				
LCD panel boyutu		0,63"			0,59" Geniş	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris				
Çözünürlük		786.432 piksel XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3			1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	
Odak ayarı		Manüel				
Zoom ayarı		1-1,6				
Lamba		UHE lamba, 275 W Model No.: ELPLP64				
Maks. ses çıkışı		10 W		5 W	10 W	5 W
Hoparlör		1				
Güç kaynağı		100 - 240V AC±10% 50/60 Hz 3,9 - 1,8 A		100 - 240V AC±10% 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A	100 - 240V AC±10% 50/60 Hz 3,9 - 1,8 A	100 - 240V AC±10% 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalışma: 381 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 4,0 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,27 W	Çalışma: 381 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 3,5 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,27 W	Çalışma: 373 W Beklemede enerji tüketimi: 0,27 W	Çalışma: 381 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 3,5 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,27 W	Çalışma: 373 W Beklemede enerji tüketimi: 0,27 W
	220 ila 240 V alan	Çalışma: 363 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 4,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,33 W	Çalışma: 363 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 3,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,33 W	Çalışma: 356 W Beklemede enerji tüketimi: 0,33 W	Çalışma: 363 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 3,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,33 W	Çalışma: 356 W Beklemede enerji tüketimi: 0,33 W
Çalıştırma yüksekliği		0 - 2.286 m irtifa				
Çalıştırma sıcaklığı		5 - +35°C (Yoğuşmasız)				

Depolama sıcaklığı	-10 - +60°C (Yoğuşmasız)
Ağırlık	Yaklaşık 3,3 kg

Konnektörler	Computer1 veya Computer bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	Computer2 bağlantı noktası*1	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	Video bağlantı noktası	1	RCA jakı
	S-Video bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin
	Audio1 bağlantı noktası*1	1	Stereo mini jak
	Audio2 bağlantı noktası*1	1	Stereo mini jak
	Audio-L/R bağlantı noktası	1	RCA pinli jak x 2 (L-R)
	Audio Output bağlantı noktası*1	1	Stereo mini jak
	Monitor Out bağlantı noktası*1	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	HDMI bağlantı noktası*1	1	HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)
	USB(TypeA) bağlantı noktası*1*2	1	USB konnektörü (Tip A)
	USB(TypeB) bağlantı noktası*2	1	USB konnektörü (Tip B)
	LAN Bağlantı Noktası*3	1	RJ-45
	RS-232C Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)

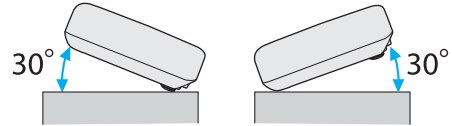
*1 Sadece EB-1880/EB-1870/EB-1850W

*2 USB 2.0 desteğine sahiptir. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracakları konusunda garanti verilmemektedir.

*3 Sadece EB-1880

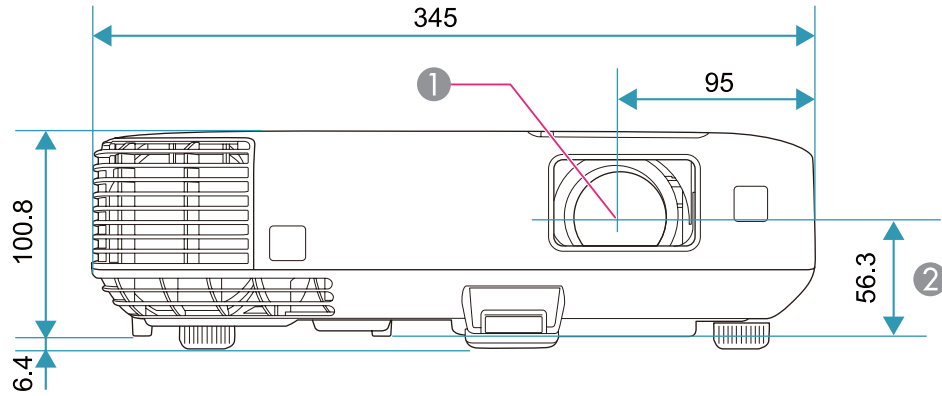
Türkiye'deki kullanıcılar için
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı

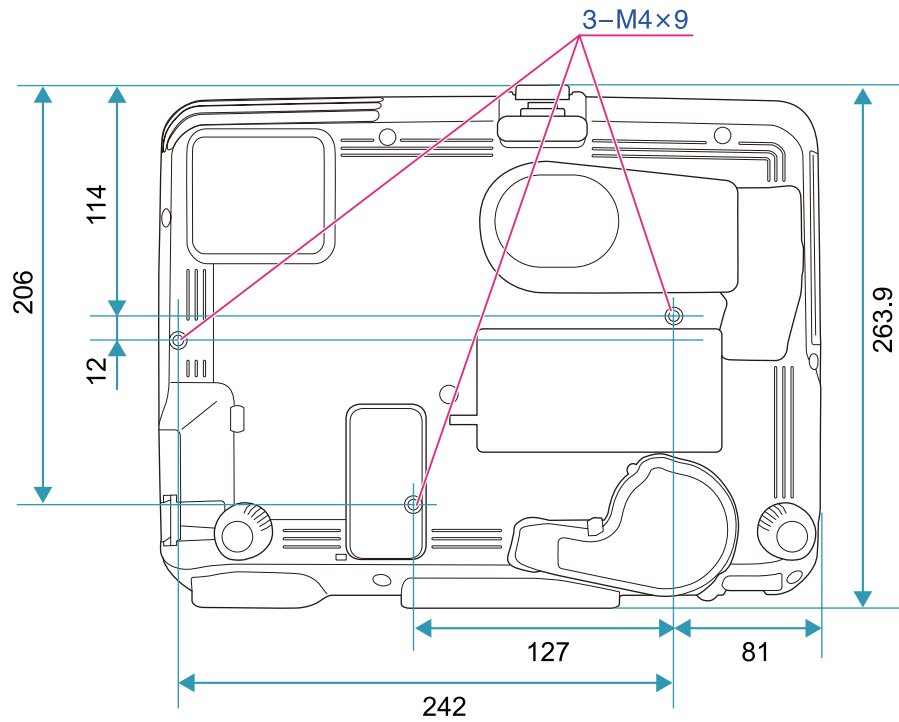


Projektörü 30°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

Birimler: mm



- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ Geçidi Adresi	<u>Alt ağ maskesine</u> uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, AMX Web sitesine bakın. URL http://www.amx.com/
Bileşen Video	Video sinyali parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyali tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu protokol, ağa bağlı olan donanıma otomatik bir <u>IP adresi</u> atar.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemlere işaret eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri düsey çözünürlük (p = <u>İleri giden</u> , i = <u>Geçişli</u>) • Ekran <u>en boy oranı</u> 16:9
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.

SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	Bir TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) ifadesinin kısaltması.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
S-Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve renk bileşenine (C) ayıran bir yöntem.
SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Tuzak IP Adresi	SNMP ögesindeki hata bildirimi için kullanılan hedefin IP adresi dir.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

İşaretler Hakkında

Microsoft® Windows® 98 işletim sistemi
Microsoft® Windows® Me işletim sistemi
Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ve "Windows 7" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ve Windows 7'yi belirtmek

üzere genel bir terim olarak Windows denebilir; Windows'un birden çok sürümünü belirtmek üzere Windows yazım şekli ihmal edilerek Windows 98/Me/2000/XP/Vista şeklinde kullanılabilir.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" ve "Mac OS X 10.6.x" olarak kullanılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerini ifade etmek üzere "Mac OS" kullanılmıştır.

Genel Bildirim:

IBM, DOS/V ve XGA, International Business Machines Corp şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh, Mac, Mac OS ve iMac, Apple Inc şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A	
A/V Sessiz	51
Açma Koruması	59
Ağ bilgisi	83
Ağ Geçidi Adresi	86
Ağ menüsü	83
Ağ Yapılandırması	83
Alt Ağ Maskesi	86
Arka	20, 82
Arka ayaklar	13
Arka ekran	20
Artı	53
Aşırı Isınma	94
Ayak ayarlama kolu	10
Ayarlanabilir ön ayak	10
Ayarlar menüsü	80
B	
Başlangıç Ekranı	82
Bekleme Modu	83
Belge Kamerası	116
Beyaz Tahta	41
Bilgiler menüsü	89
C	
Computer Bağlantı Noktası	12
Computer bağlantı noktası	12
Crestron RoomView	69
Ç	
Çalıştırma sıcaklığı	122
Çıkış Numarası	87
Çözünürlük	89
D	
Depolama sıcaklığı	123
Desen	81
Desteklenen Monitör Ekranları	120
Devamlı	50
Dil	83
Dinamik	40
Direkt Güç açma	82
E	
EasyMP Monitor	63
Ekran	82
Ekran Arkaplanı	82
Ekran boyutu	117
Ekran değiştirme süresi	50
Ekran Yerleşimi	80
En Boy Oranı	80
En boy oranı	42
Enerji Tüketimi	81
E-posta Adresi	87
ESC/VP21	67
E-Zoom	53
F	
Fare işaretçisi	54
Fotoğraf	40
Freeze	51
G	
Giriş Sinyali	79, 89

Görüntü menüsü	77
Görüntüleri döndürme	48
Görünüm Ayarları	50
Göstergeler	93
Gösterme sırası	50
Güç girişi	11
Güç göstergesi	93

H

Hava çıkış fanı	10
Hava filtresi değiştirme süresi	114
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	108
Hava filtresinin değiştirilmesi	114
HDMI bağlantı noktası	11
HDMI Video Aralığı	79

I

IP Adresi	87
-----------------	----

İ

İleri Giden	79
İsteğe bağlı aksesuarlar	116
İşaretçi	52
İşaretçi Şekli	81
İşletim	82
İşletim Kilidi	61, 80
İzleme	79

K

Kablolu LAN menüsü	86
Kablosuz fare işlevi	54

Kara tahta	41
Kaynak	89
Kaynak Arama	30
Kontrast	78
Konum	79
Kull. Logosu Koruma	59
Kullanıcı Deseni	57
Kullanıcı Düğmesi	81
Kullanıcı Logosu	55
Kumanda paneli	14

L

Lamba çalışma süresini sıfırlama	90, 113
Lamba değiştirme süresi	110
Lamba göstergesi	93
Lamba kapağı	10
Lamba saati	89
Lambanın değiştirilmesi	111

M

Mercek Kapağı Zamanlaması	82
Mesafe	117
Mesaj	82
Message Broadcasting	63
Monitör Ekranları	120
Mutlak Renk Sıc.	78

N

Netlik	78
--------------	----

O

Odaklama halkası	10
------------------------	----

Otomatik Ayarlar	79
Otomatik İris	41, 78
Otomatik Y/D Ekran Yerleşimi	80

Ö

Ön	20, 82
Özellikler	122

P

Parazit Azaltma	79
Parça Adları ve İşlevleri	10
Parlaklık	78
Pillerin değiştirilmesi	17
PJBağlantı Parolası	85
PJLink	68
Posta Bildirimi	66, 87
Posta Bildirimi menüsü	86
Postanın Okunması	66
Projektör Adı	85
Projektör Ayarı	63
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	108
Projektörün anahtar sözcüğü	85

Q

Quick Corner	80
--------------------	----

R

Renk Ayarı	78
Renk Doygunluğu	78
Renk Modu	40, 78
Renk Tonu	78
RoomView	70

S

Sarf Malzemeleri	116
Senkronizasyon	79
Senkronizasyon Bilgileri	89
Ses Düzeyi	81
Ses Düzeyi Düğmesi	14
Ses Girişi	82
Sıcaklık göstergesi	93
Sıfırlama menüsü	89, 90
Sinyal menüsü	78
Slayt Gösterisi	46, 49
SMTP Sunucusu	87
SNMP	66
Sorun Çözme	93
Source Search	14
Spor	40
sRGB	40
Sunum	40, 46
Sürücüyü Seçin	47
S-Video Bağlantı Noktası	11

Ş

Şifre koruma etiketi	60
Şifre koruması	59

T

Tam Kilit	61
Tavan	20, 82
Tavan askısı tespit noktaları	13
Temel menüsü	85
Temizleme	108
Tiyatro	40

Tümünü Sıfırla 90

U

USB (TypeB) bağlantı noktası 12
USB(TypeA) bağlantı noktası 12
Uyku Modu 82
Uzak alıcı 10, 12
Uzaktan kumanda 15
Uzatılmış menüsü 82

V

Video Bağlantı Noktası 11
Video Sinyali 80, 89

W

Web Kontrol 64
Web Kontrol Parolası 85
Web Remote 64
Web Tarayıcı 63

Y

Yakınlaştırma halkası 10
Yansıtma 82
Yapılandırma menüsü 75
Yardım işlevi 92
Yazılım klavyesi 84
Yenileme Hızı 89
Yüksek İrtifa Modu 82