



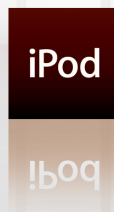
Home Projector **MG-850HD**

Uživatelská příručka

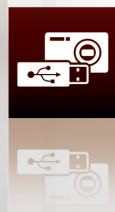
s.2



s.10



s.22



s.28



s.38



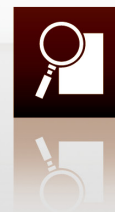
s.42



s.56



s.81



O příručkách a použitém způsobu zápisu

Druhy příruček

K projektoru jsou připojeny tři příručky. Příručky čtěte v následujícím pořadí.

■ Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis

Tato příručka obsahuje informace o bezpečném používání projektoru a také zahrnuje průvodce záručním servisem a kontrolní seznam pro případ potíží. Před použitím projektoru si tuto příručku důkladně pročtěte.

■ Úvodní příručka

Tato příručka obsahuje informace o základních operacích pro spuštění promítání.

■ Uživatelská příručka (tato příručka)

Tato příručka obsahuje informace o provozu pomocí konfiguračních nabídek, řešení problémů a údržbě.

Způsob zápisu, který používá tato Uživatelská příručka.

Bezpečnostní symboly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symboly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Následující přehled ukazuje symboly a jejich význam. Seznamte se a respektujte tyto výstražné symboly, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.



Varování




Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržení by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.



Výstraha

Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržení by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

Obecné informace

 Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
TIPY	Označuje doplňkové informace, které by mohly být užitečné.
	Označuje stránku, kde lze nalézt užitečné informace.
 Source atd.	Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu projektoru.
[Název nabídky]	Označuje položky konfigurační nabídky. Příklad: [Režim barev]

Význam slova „projektor“

Když tato Uživatelská příručka má v textu slovo „projektor“, může to označovat nejen hlavní jednotku projektoru, ale také příslušenství nebo volitelné vybavení.

Význam slova „iPod“

Když tato Uživatelská příručka má v textu slovo „iPod“, znamená to iPod, iPad nebo iPhone.

Vysvětlení fungování

Vysvětluje se hlavně ovládání pomocí dálkového ovladače.

Obsah



Úvod..... 2

Názvy součástí	2
Čelní.....	2
Zadní.....	3
Podstavec.....	3
Rozhraní.....	4
Ovládací panel.....	5
Dálkový ovladač.....	6
Zobrazení a používání konfiguračních nabídek.....	7
Resetování.....	9

iPod

Promítání s iPodem 10

Připojení iPodu	10
Připojení/nabíjení iPodu	11
Vyjmutí iPodu	15
Přehrávání obsahu.....	16
Přehrávání videa a hudby z iPodu.....	16
Prohlížení fotografií a dalšího obsahu z iPodu	20
.....	20
Přehrávání hudby z iPodu jako hudby na pozadí.....	21
Přehrávání pouze hudby z iPodu.....	21
Ukončení přehrávání.....	21



Promítání fotografií z paměti USB nebo digitálního fotoaparátu.....22

Připojení paměťového zařízení USB	22
Údaje o souborech, které lze promítat.....	23
Použití obrazovky se seznamem souborů	24
Přehrávání obrázků (prezentace).....	25
Operace během promítání	26
Ukončení přehrávání.....	26
Volitelná nastavení.....	27



Připojení počítače28

Připojení pomocí kabelu USB (USB Display)	28
Požadavky na systém.....	28
Připojení.....	30
Ukončení přehrávání.....	31
Instalace ovladače	32
Odinstalování.....	34
Připojení pomocí počítačového kabelu	36
Připojení přes kabel HDMI.....	37



Připojení dalších zařízení.....38

Připojení video zařízení	38
Připojení mikrofonu.....	41



Úprava obrazu a audia42

Úprava obrazu.....	42
Výběr režimu barev	42
Přepínání režimu barev.....	43
Automatická úprava intenzity světla (Autom. clona).....	44
Úprava barvy a jasu obrazu.....	45
Přepínání jasu lampy.....	48
Úprava kvality zvuku (Režim zvuku).....	49
Přepínání velikosti obrazu.....	50
Úprava lichoběžníkového zkreslení.....	54



Odstraňování problémů a údržba.....56

Řešení problémů	56
Kontrola indikátorů	56
Odstraňování Problémů.....	61
Obecné problémy.....	61
Problémy při připojení iPodu.....	64
Problémy při připojení paměťového zařízení USB nebo digitálním fotoaparátu.....	65
Problémy při připojení video zařízení	67
Čištění.....	68
Čištění vzduchového filtru.....	69
Čištění povrchu projektoru	71
Výměna Spotřebního Materiálu.....	72
Výměna baterií dálkového ovladače.....	72
Výměna vzduchového filtru	74
Výměna lampy	77

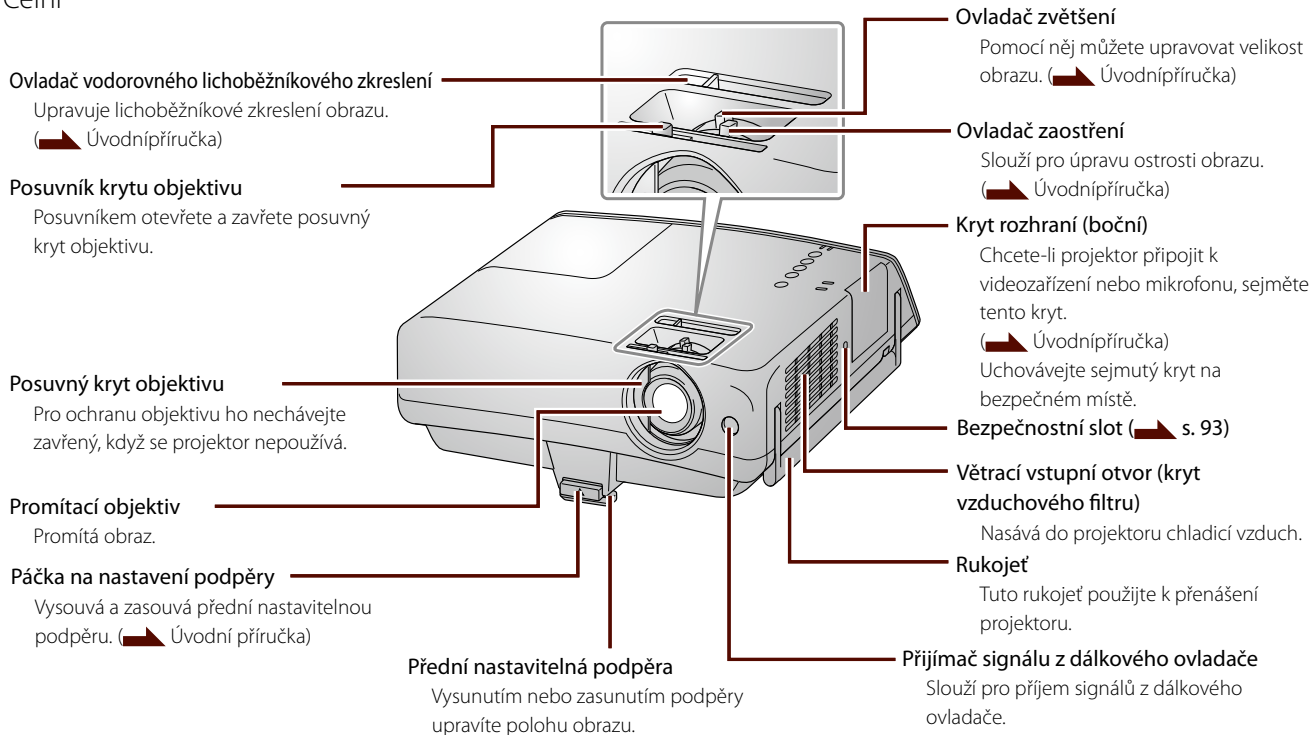


Příloha81

Různé funkce	81
Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V).....	81
Automatické vypínání projektoru (Klidový režim)	82
Omezení funkcí ovládacího panelu (Dětský zámek).....	82
Metody promítání.....	83
Uložení uživatelského loga	85
Funkce zabezpečení.....	86
Deaktivace funkcí tlačítek na ovládacím panelu (Provozní zámek)	92
Zámek proti zcizení.....	93
Seznam konfiguračních nabídek.....	94
Volitelné příslušenství a spotřební materiál.....	105
Projekční vzdálenost a velikost obrazu.....	107
Podporovaná rozlišení.....	110
Technické údaje	113
Vzhled.....	115
Glosář.....	116
Opatření při stěhování	117
Stěhování projektoru	117
Opatření pro přepravu	117
Obecné Poznámky	118
Rejstřík.....	121

Názvy součástí

Čelní





Zadní

Kryt rozhraní (zadní)

Chcete-li projektor připojit k počítači nebo paměťovému zařízení USB, sejměte tento kryt. (➡ Úvodní příručka)
Uchovávejte sejmutý kryt na bezpečném místě.

Ovládací panel (➡ s. 5)

Větrací otvory

Výfuk vzduchu projektoru po chlazení.

⚠ Výstraha

Větrací otvor se při provozu zahřívá. Nezakrývejte ani se nedotýkejte během promítání a bezprostředně po něm.

Reproduktor

Slouží jako výstup zvuku.

Dok

Chcete-li připojit iPod, posuňte dok směrem k sobě. (➡ s. 11)

⚠ Výstraha

Zabraňte tomu, aby se do konektoru dostaly hořlavé předměty nebo kovy.

Konektor doku

Slouží k připojení konektoru doku iPodu.

Kryt lampy

Chcete-li vyměnit lampu, otevřete tento kryt. (➡ s. 77)

Konektor napájení

Slouží pro připojení napájecího kabelu.

Přijímač signálu z dálkového ovladače

Slouží pro příjem signálů z dálkového ovladače.

Podstavec

Zadní nastavitelné podpěry

Vysunutím nebo zasunutím upravíte úhel vodorovného sklonu.

(➡ Úvodní příručka)

Upevňovací body montážní konzoly (3 body)

Pokud chcete projektor zavěsit na strop, k těmto bodům nainstalujte volitelnou montážní konzolu. (➡ s. 106)



Rozhraní

V závislosti na rozložení portů není možné některé kabely zapojovat současně.

Boční

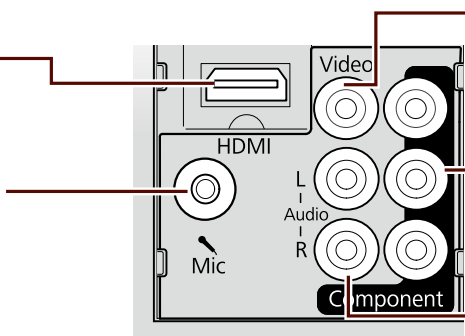
Vstupní port HDMI

Připojení k výstupnímu portu HDMI video zařízení nebo počítače.

(➡ s. 37, 38)

Připojení mikrofonu.

(➡ s. 41)



Vstupní port videa

Připojení ke kompozitnímu výstupnímu portu video zařízení.

(➡ s. 40)

Vstupní port komponentního videa

Připojení ke komponentnímu (YCbC nebo YPbPr) výstupnímu portu video zařízení.

(➡ s. 39)

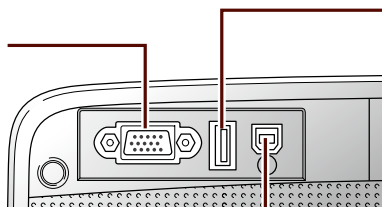
Vstupní port audio

Připojení k výstupnímu portu audio připojeného zařízení. (➡ s. 36, 39, 40)

Zadní

Vstupní port počítače

Připojení k výstupnímu portu počítače na monitor. (➡ s. 36)



Port USB (typ A)

Připojení k paměťovému zařízení USB.

(➡ s. 22)

Připojení volitelné dokumentové kamery.

Port USB (typ B)

Připojení k USB portu počítače. (➡ s. 30)



Ovládací panel

Stavový indikátor

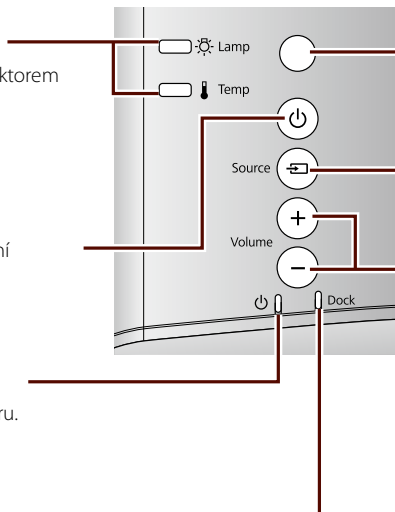
Při problémech s projektořem bliká nebo svítí.
(➡ s. 57)

Zapne a vypne napájení projektoru.*



Indikátor*

Udává stav projektoru.
(➡ s. 60)



Senzor okolního světla

Detekuje jas v místnosti.

Přepíná zdroj promítaného obrazu.
(➡ Úvodnípříručka)

Slouží k nastavení hlasitosti.



Výstraha

Nespouštějte při vysoké hlasitosti. Náhlý nadměrný hluk může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost tak, abyste po zapnutí hlasitost mohli plynule zvyšovat.

Indikátor doku*

Svítí, když je do doku projektoru připojen iPod.
(➡ s. 14)

Upozornění

Nezapínejte projektor bezprostředně po jeho vypnutí. Časté zapínání a vypínání projektoru může zkrátit životnost lamp.

TIPY

- Chcete-li mít možnost spustit promítání pouhým zapojením napájecího kabelu, nastavte položku [Napájení zapnuto] na možnost [Zapnuto].
(➡ [Rozšířené] – [Provoz] – [Napájení zapnuto] s. 101)
- Také můžete projektor vypnout odpojením napájecího kabelu během promítání.
- Když používáte tento projektor ve vysoké nadmořské výšce (1500 m nad mořem nebo více), nastavte položku [Vysoká nadm. výška] na možnost [Zapnuto].
(➡ [Rozšířené] – [Provoz] – [Vysoká nadm. výška] s. 102)

* Během promítání nesvítí, když je položka [Osvětlení] nastavena na možnost [Vypnuto].
(➡ [Rozšířené] – [Provoz] – [Osvětlení] s. 101)



Dálkový ovladač

Vysílač signálu dálkového ovladače

Vysílá signály dálkového ovladače.

Přepíná zdroj promítaného obrazu.

(Úvodní příručka)

Přepíná režim barev. (s. 42)

Zobrazuje a skrývá konfigurační nabídky.

(s. 7)

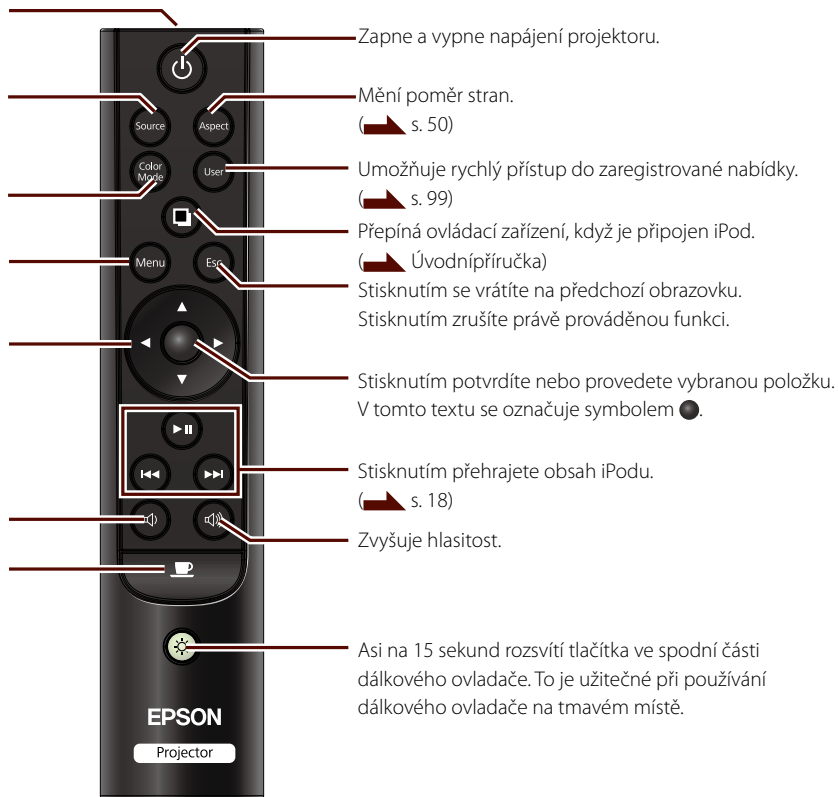
Stisknutím vybíráte položky a hodnoty konfiguračních nabídek.

Stisknutím přehrajete obsah iPodu nebo obrázky na paměťovém zařízení USB.

(s. 16, 26)

Snižuje hlasitost.

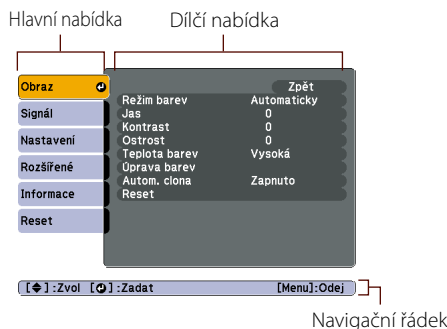
Dočasně vypíná a zapíná promítaný obraz a zvuk. (s. 81)



Zobrazení a používání konfiguračních nabídek

Nastavení měníte a upravujete pomocí dálkového ovladače v konfiguračních nabídkách.

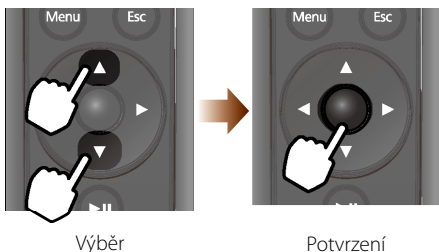
- 1 Otevřete konfigurační nabídku.



TIPY

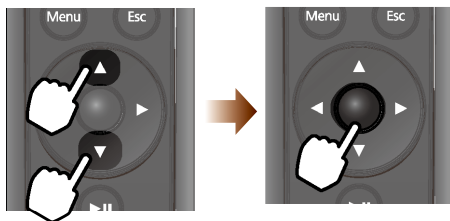
- Požadovaná tlačítka pro nastavení se zobrazují v navigačním řádku.
- Jazyk zobrazovaný v nabídkách a zprávách můžete změnit.
(▶ [Rozšířené] – [Jazyk] s. 102)

- 2 Vyberte položku v hlavní nabídce a stiskněte tlačítko



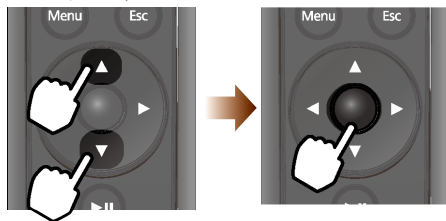


3 Vyberte položku v dílčí nabídce a stiskněte tlačítko ●.



4 Změňte nastavení.

Změna položky:



Změna hodnoty nastavení:





5 Dokončete nastavení.



Resetování

Nastavení můžete resetovat na výchozí hodnotu.



Když se zobrazí zpráva „Opravdu chcete resetovat toto nastavení?“, vyberte možnost [Ano] a stiskněte tlačítko .

Připojení iPodu

Při přímém připojení iPodu je možné přehrávat obrázky, hudbu a fotky.

S tímto projektorem je možné používat následující typy a verze iPodu. (Stav k červenci

2011) Nejaktuálnější informace naleznete na webu společnosti Epson.

<http://www.epson.com/>



iPod nano
3rd generation (video)
4GB 8GB



iPod nano
4th generation (video)
8GB 16GB



iPod nano
5th generation (video camera)
8GB 16GB



iPod touch
1st generation
8GB 16GB 32GB



iPod touch
2nd generation
8GB 16GB 32GB



iPod touch
3rd generation
32GB 64GB



iPod touch
4th generation
8GB 32GB 64GB



iPhone
4GB 8GB 16GB



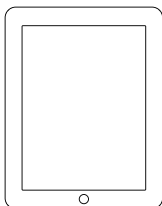
iPhone 3G
8GB 16GB



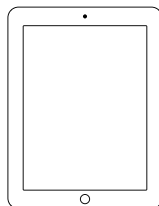
iPhone 3GS
8GB 16GB 32GB



iPhone 4
16GB 32GB



iPad
16GB 32GB 64GB



iPad 2
16GB 32GB 64GB

TIPY

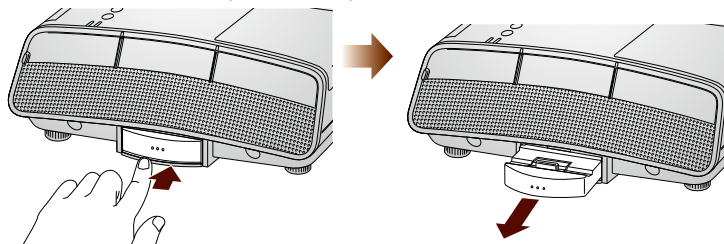
- Podívejte se také do uživatelské příručky iPodu. Můžete si ji stáhnout na webu společnosti Apple.
- Pomocí aplikace iTunes aktualizujte software iPodu na nejnovější verzi.
- Když je projektor zavěšen ze stropu, nemůžete iPod používat, ani když je připojen k doku projektoru.

Připojení/nabíjení iPodu

Pokud je k iPodu připevněn ochranný obal nebo kryt, odstraňte ho.

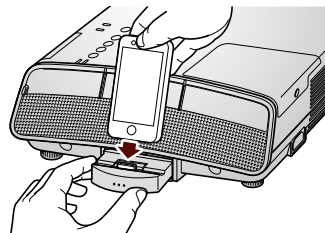
1 Vysuňte dok.

Zatlačte na dok tak, aby zaklapl a vysunul se.



2 Připojte iPod.

Srovnejte iPod s konektorem doku a jemně ho připojte směrem dolů.



Upozornění

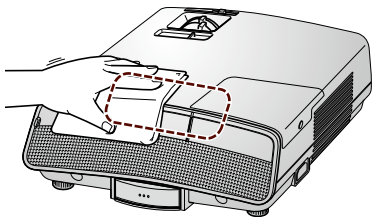
- Když připojujete nebo vyjímáte iPod, nevyvíjejte na konektor doku přílišný tlak. Mohlo by to způsobit nesprávné fungování iPodu nebo projektoru.
- Nenaklánějte iPod dopředu (na opačnou stranu, než je projektor). Mohlo by to způsobit nesprávné fungování iPodu nebo projektoru.

Připojení iPadu

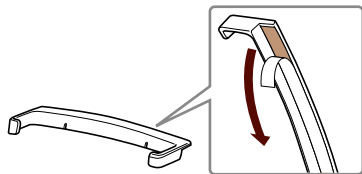
Chcete-li připojit iPad, nejprve připevněte dodaný doplňkový držák na iPad. Pokud je k iPadu připevněn ochranný obal nebo kryt, odstraňte ho.

1 Vyčistěte projektor.

Pomocí suchého hadříku utřete povrch projektoru tam, kam se bude připevňovat doplňkový držák.



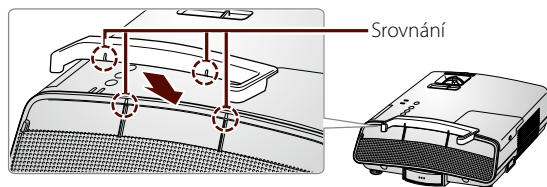
2 Z doplňkového držáku odstraňte pásku.



Upozornění

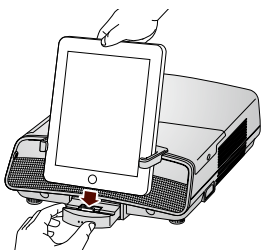
Po připevnění doplňkový držák neodstraňujte. Vyjmutí držáku oslabuje příslavnou sílu, která pak nestačí pro udržení iPadu.

3 Připevněte doplňkový držák.



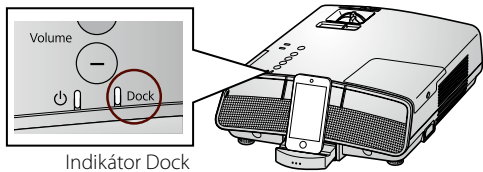
4 Připojte iPad.

Srovnejte spodní část iPad s oběma hranami doplňkového držáku a jemně iPad připojte směrem dolů ke konektoru doku.





Kontrola indikátoru Dock

Indikátor Dock svítí, když je připojen iPod.



Indikátor Dock

 : svítí  : bliká

 Dock	Připojení iPodu	<p>Připojení iPodu je správné. Můžete přehrávat obsah z iPodu.</p> <p>Když je projektor vypnutý, můžete přehrávat hudbu iPodem a používat projektor jako reproduktor doku. (➡ s. 21)</p>
 Dock	Chyba připojení iPodu	<p>Připojení iPodu se nezdařilo. Odpojte iPod a zkuste ho připojit znovu.</p>

Nabíjení iPodu

Když je napájecí zástrčka zapojena do elektrické zásuvky, nabíjení se zahájí připojením iPodu k projektoru. Nabíjení je možné, i když je projektor vypnutý. Stav nabíjení zjistíte na iPodu.

TIPY

- Když dochází baterie iPodu, indikátor Dock nesvítí. Chvilí iPod připojíte, aby se indikátor Dock rozsvítil, a bylo tak možné přehrávat obsah z iPodu.
- Když připojený iPod vypnete, indikátor Dock zhasne. Chcete-li přehrát obsah z iPodu, zapněte ho.

TIPY

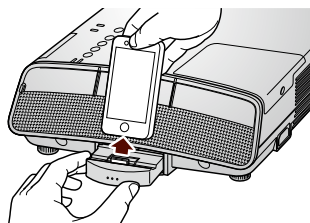
Když se nabíjí iPod, ventilátor projektoru se může točit bez ohledu na stav zapnutí projektoru. Nejedná se o závadu.

Vyjmutí iPodu

1 Vyjměte iPod z projektoru.

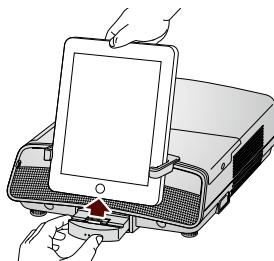
Jemně iPod vyjměte a přitom přidržujte dok.

iPod



Vytáhněte iPod rovně nahoru.

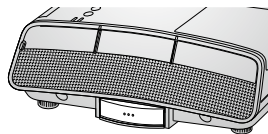
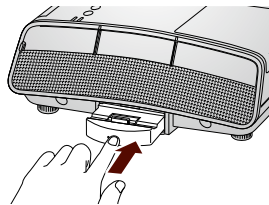
iPad



Vyjměte iPad tak, aby se nedotkl ani jedné hrany doplňkového držáku.

2 Zasuňte dok.

Zatlačte na dok, dokud nezaklapne.



Výstraha

Před přenášením projektoru vyjměte iPod a zasuňte dok.

Upozornění

Když iPod nepoužíváte, vždy dok zasuňte.

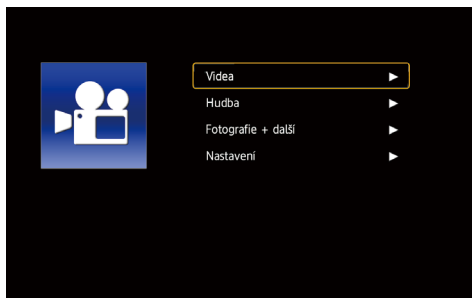
Přehrávání obsahu

Přehrávání videa a hudby z iPodu

Videa a hudbu z iPodu na promítané obrazovce přehrávejte pomocí dálkového ovladače.

1 Zapněte projektor a potom připojte iPod. (📖 s. 11)

Zobrazí se hlavní nabídka.



Hlavní nabídka

iPod

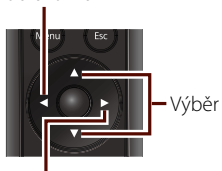
TIPY

Nastavení hlasitosti iPodu je nezávislé na hlasitosti projektoru. Úroveň hlasitosti upravíte dálkovým ovladačem.

2 Vyberte kategorii obsahu.

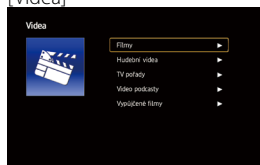
Vyberte možnost [Videa] nebo [Hudba] a stiskněte tlačítko ►. Zobrazí se následující obrazovka.

Návrat na předchozí obrazovku



Aktivace vybrané položky a přechod na další obrazovku

Když je vybrána možnost [Videa]



Když je vybrána možnost [Hudba]



3 Vyberte obsah, který se má přehrát

Opakovaně vybírejte položku nastavení, dokud se nezobrazí název videa nebo hudby. Vyberte název videa nebo hudby, které chcete přehrát, a stiskněte tlačítko ►. Zahájí se přehrávání.

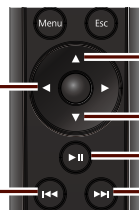
TIPY

- Název a skupina kategorie se může lišit od iPodu.
- Přehrávání začne od začátku písničky.

Operace během přehrávání

Návrat na předchozí obrazovku
(seznam skladeb)

Přeskočit na začátek /
převinout zpět (stisknete opakovaně)



Vybrat/zrušit náhodné přehrávání

Vybrat/zrušit opakované přehrávání

Pozastavit/přehrávat

Přeskočit na další /
rychlé převíjení vpřed (stisknete opakovaně)

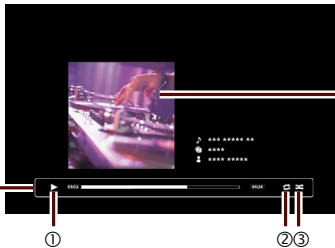
Videa



①

②③

Hudba



①

②③

Obrázek alba

Řádek informací o přehrávání

- | | | |
|---|--------------------------------------------------|------------------------|
| ① | Přehrávání | Rychlé převíjení vpřed |
| | Pozastavení | Převíjení zpět |
| ② | Zopakovat jednu položku | |
| | Zopakovat celý seznam skladeb | |
| ③ | Náhodné přehrávání ze seznamu skladeb | |
| | Náhodné přehrávání z alba (nebo seznamu skladeb) | |

TIPY

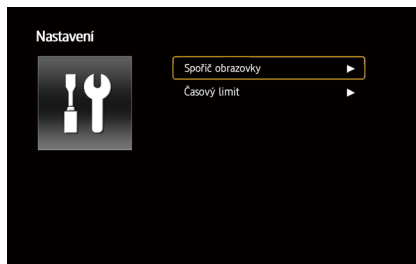
- Získávání obrázku alba nějakou dobu trvá. Když se získává obrázek alba, funkce nemusí být k dispozici.
- Pokud obrázek alba není možné získat, zobrazí se normální ikona.
- Při používání iPodu nano se nezobrazují obrázky alb, ale normální ikona.
- Když se iPodu během přehrávání dotknete, přehrávání se může pozastavit.
- Když se přehrávání dostane na konec, obrazovka se vrátí na předcházející (seznam skladeb).

Nastavení spořiče obrazovky

Nastavte obrazovku, která se bude zobrazovat během přehrávání hudby.

Vyberte možnost [Nastavení] v hlavní nabídce a stiskněte tlačítko ►. (s. 16)

Zobrazí se následující obrazovka.



■ [Spořič obrazovky]

Vypnuto Obrazovka se nepřepne na spořič obrazovky.

Dialog Zobrazují se informace o přehrávané skladbě.



Zhasnutí Celá obrazovka zčerná.

■ [Časový limit]

Můžete zvolit dobu, po které se spořič obrazovky spustí: [5 min.], [15 min.] nebo [30 min.].

TIPY

Vyberte položku, kterou chcete změnit, a nastavení použijte stisknutím ●.

Prohlížení fotografií a dalšího obsahu z iPodu

Pomocí iPodu se přímo přehrává následující obsah.

- „Fotografie“ z iPodu
- Obsah aplikací, který je kompatibilní s videovýstupem nebo audiovýstupem, např. „YouTube“

1 Zapněte projektor a potom připojte iPod. (📖 s. 11)

2 Přepněte provozní zařízení na iPod.

Celá obrazovka zčerná.



3 Přehrávejte obsah.

Spustte aplikaci a přehrávejte obsah pomocí iPodu.

TIPY

■ Můžete také přehrávat z nabídky [Fotografie] v hlavní nabídce.

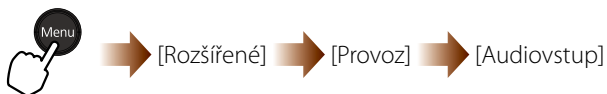
(📖 s. 16)

Vyberte možnost [Fotografie], stiskněte tlačítko ► a poté se zobrazí zpráva. Vyberte možnost [Pokračovat] a stiskněte tlačítko ●. Poté použijte funkce přehrávání iPodu.

■ Stisknutím tlačítka ⏮ se vrátíte do hlavní nabídky.

Přehrávání hudby z iPodu jako hudby na pozadí

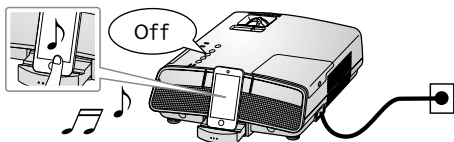
Když se promítá obraz z jiného připojeného zařízení, než je iPod, je možné jako hudbu na pozadí přehrávat hudbu z iPodu. V konfigurační nabídce jako nastavení položky [Audiovstup] vyberte možnost [iPod].



Stiskněte tlačítko  a začnete přehrávat pomocí iPodu.

Přehrávání pouze hudby z iPodu

Po vypnutí projektoru přehrávejte hudbu ovládáním iPodu.




Ukončení přehrávání

Přehrávání ukončíte vyjmutím iPodu z projektoru. ( s. 15)
Vyjmutí iPodu je možné i během přehrávání.

TIPY

- Když je položka [Audiovstup] nastavena na možnost [iPod], nelze zvukové signály ze vstupního portu audio posílat do reproduktorů projektoru.
- Když jako vstupní zdroj vyberete možnost [HDMI] nebo [USB Display], přehrávání hudby na pozadí není k dispozici. Na výstupu je zvuk ze zařízení připojeného HDMI kabelem nebo kabelem USB.

TIPY

Když z iPodu přehráváte obsah typu „Hudba“, pro funkce přehrávání můžete použít dálkový ovladač. ( s. 18)

Promítání fotografií z paměti USB nebo digitálního fotoaparátu



Připojení paměťového zařízení USB

Když připojíte paměťové zařízení USB jako paměť USB nebo digitální fotoaparát, je možné promítat uložené obrázky.



USB (typ A)

Když připojujete digitální fotoaparát nebo pevný disk, použijte kabel USB, který je dodáván se zařízením.

Když je paměťové zařízení USB připojeno do portu USB (typ A), zobrazí se seznam souborů.



Seznam souborů

TIPY

- Možná nebudete moci používat paměťové zařízení USB, které obsahuje bezpečnostní funkce.
- Když používáte pevný disk, který je kompatibilní s napájením přes sběrnici USB, nezapomeňte připojit AC adaptér dodaný s pevným diskem.
- Používejte paměťové zařízení USB naformátované v systému Windows (v systému FAT 16/32).
- Možná nebudete moci používat USB čtečku karet.



Údaje o souborech, které lze promítat

Typ souboru (koncovka)	Poznámky
.jpg ^{*1}	Soubory JPEG se na obrazovce se seznamem souborů zobrazují jako náhledy (zmenšené obrázky). Následující soubory nelze promítat. <ul style="list-style-type: none">•Formáty v režimu barev CMYK•Progresivní formáty•Obrázky s rozlišením větším než 8192x8192
.bmp	Soubory se na obrazovce se seznamem souborů zobrazují jako ikony.
.gif ^{*2}	Nelze promítat soubory s rozlišením větším než 1280x800.
.png	

*1 Soubory bez údajů Exif se zobrazují jako ikony.

*2 Nelze promítat animované soubory GIF.

TIPY

Obrázek se nemusí promítat jasně, pokud je nastavena příliš vysoká komprese.

Použití obrazovky se seznamem souborů



Jednotlivé funkce provedete přesunutím kurzoru a stisknutím tlačítka ●. Významy tlačítek pro provádění funkcí se zobrazují v navigačním řádku.

Zpět nahoru

Když je otevřena složka, vrací na předchozí úroveň.

Předchozí strana

Přejde na předchozí obrazovku.

Vyberte disk

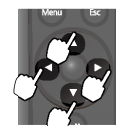
Zobrazí obrazovku výběru jednotky.

Složka

Soubor

Přesunutím kurzoru a stisknutím tlačítka ● se soubor zobrazí ve větší velikosti.

Kurzor



Přesun kurzoru

Navigační řádek

Volba (s. 27)

Další strana

Zobrazí další stránku, pokud soubor nebo složka má více stránek.

Prezentace (s. 25)



Přehrávání obrázků (prezentace)

Obrázky uložené na paměťovém zařízení USB je možné přehrávat jako prezentaci.

- 1 Připojte paměťové zařízení USB k projektoru.

Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů.

Chcete-li promítat obrázky ve složce, přesuňte kurzor na složku a stiskněte tlačítko ●.

- 2 Přesuňte kurzor na možnost [Prezentace] a potom stiskněte tlačítko ●.

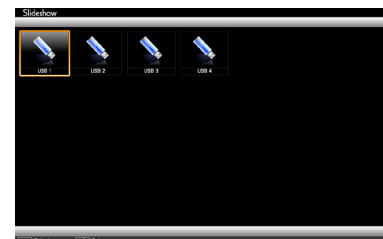
Prezentace se spustí.

Po promítnutí posledního souboru prezentace skončí a automaticky se znovu zobrazí seznam souborů. Chcete-li prezentaci zopakovat, v nabídce [Volba] nastavte položku [Nepřetržitě přehrávání] na možnost [Zapnuto]. (➡ s. 27)



TIPY

- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka výběru jednotky), vyberte jednotku a stiskněte tlačítko ●, čímž se přesunete na obrazovku se seznamem souborů.



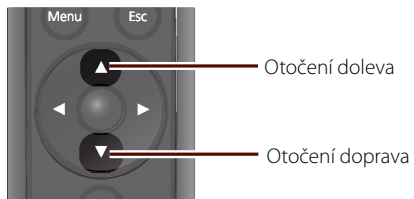
- Interval a efekty obrazovky při výměně snímků lze změnit v možnosti [Volba]. (➡ s. 27)



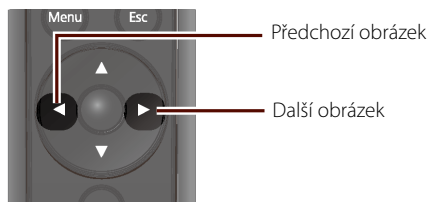
Operace během promítání

■ Otočení obrázku

Promítaný obrázek se otočí o 90 stupňů.



■ Zobrazení dalšího obrázku / návrat na předchozí obrázek



Ukončení přehrávání

Prezentaci ukončíte vyjmutím paměťového zařízení USB z projektoru.

Když je připojen digitální fotoaparát nebo pevný disk, před vyjmutím zařízení vypněte.

TIPY

K přehrávání hudby na pozadí při prezentaci můžete použít iPod. (s. 21)

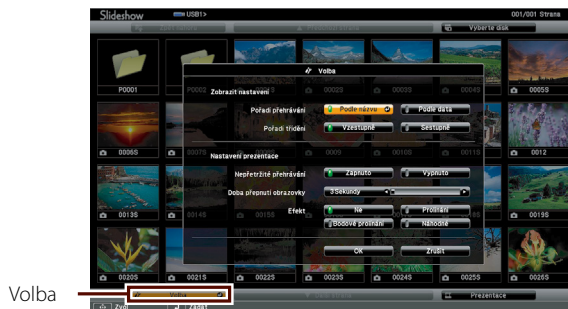
Upozornění

Nevyímejte paměťové zařízení USB ve chvíli, kdy se čtou nebo zapisují data.



Volitelná nastavení

V možnosti [Volba] můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace s prezentací.



Přesuňte kurzor na položku, kterou chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko ●.
Přesuňte kurzor na možnost [OK] a stisknutím tlačítka ● nastavení potvrďte.

Pořadí přehrávání	Můžete nastavit pořadí zobrazovaných souborů.
Pořadí třídění	Můžete nastavit, aby se soubory řadily v určitém pořadí.
Nepřetržitě přehrávání	[Zapnuto]: Po promítnutí posledního souboru se vrátí na první soubor a prezentace se opakuje. [Vypnuto]: Po zobrazení posledního souboru se vrátí na obrazovku se seznamem souborů a prezentace skončí.
Doba přepnutí obrazovky	Můžete nastavit dobu, po kterou se v prezentaci bude každý soubor zobrazovat. Nastavení je možné mezi 1 a 60 sekundami. Když je vybrána možnost [Ne], obrázky přepínáte pomocí dálkového ovladače. (s. 26)
Efekt	Můžete nastavit efekt obrazovky při výměně snímků.



Připojení pomocí kabelu USB (USB Display)

Připojením počítače pomocí kabelu USB je možné zobrazovat obraz z počítače. S promítaným obrazem můžete z počítače posílat také zvuk.

Požadavky na systém

V systému Windows

OS	Windows 2000* ¹	
	Windows XP* ²	Professional 32-bit, Home Edition 32-bit, Tablet PC Edition 32-bit
	Windows Vista	Ultimate 32-bit, Enterprise 32-bit, Business 32-bit, Home Premium 32-bit, Home Basic 32-bit
	Windows 7	Ultimate 32/64-bit, Enterprise 32/64-bit, Professional 32/64-bit, Home Premium 32/64-bit, Home Basic 32-bit, Starter 32-bit
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz nebo rychlejší (doporučeno: Pentium M 1,6 GHz nebo rychlejší)	
Množství paměti	256 MB nebo více (doporučeno: 512 MB nebo více)	
Pevný disk	20 MB nebo více	
Volné místo		
Displej	Rozlišení minimálně 640×480 a maximálně 1600×1200. Zobrazení barev 16bitové nebo lepší	

*1 Pouze aktualizace Service Pack 4

*2 Kromě aktualizace Service Pack 1



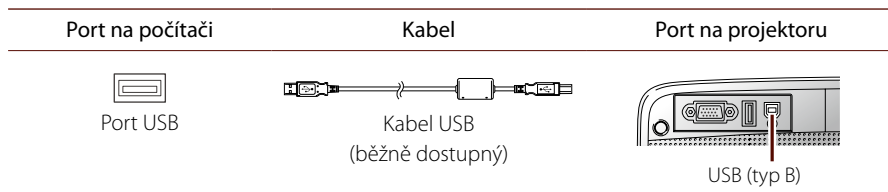
V systému Mac OS

OS	Mac OS X 10.5.x, Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší (doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo rychlejší)
Množství paměti	512 MB nebo více
Pevný disk Volné místo	20 MB nebo více
Displej	Rozlišení minimálně 640×480 a maximálně 1680×1200. Zobrazení barev 16bitové nebo lepší



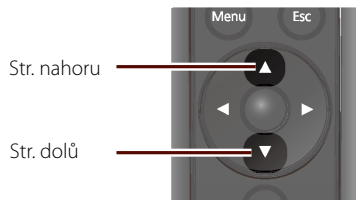
Připojení

Zapněte projektor a počítač a potom připojte USB kabel. Při prvním připojení je potřeba nainstalovat ovladač. (➡ s. 32)



Než se zobrazí obraz z počítače, může to chvíli trvat. Než se začne zobrazovat obraz, nevypínejte projektor ani nevypojujte kabel USB.

Funkce Str. nahoru/dolů je na dálkovém ovladači během promítání k dispozici.



TIPY

- Když k připojení používáte rozbočovač USB, připojení nemusí fungovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.
- Při promítání pohyblivého obrazu se doporučuje pro připojení používat počítačový kabel nebo kabel HDMI. (➡ s. 36)
- Pokud se nic nepromítá
Windows: Klepněte na možnost [Všechny programy] – [Epson USB Display] – [Epson USB Display Vx.xx]
MacOS: Klepněte na ikonu [USB Display] v doku nebo poklepejte na možnost [USB Display] ve složce Aplikace.



Ukončení přehrávání

V systému Windows

Odpojte kabel USB. [Bezpečně odebrat hardware] není nutné.

V systému Mac OS

Z nabídky ikon [USB Display] v řádku nabídek nebo v doku vyberte možnost [Odpojit] a potom odpojte kabel USB.

TIPY

Pokud v systému Mac OS z nabídky ikon [USB Display] v doku vyberete možnost [Konec], nástroj USB Display se nespustí automaticky při připojení kabelu USB.



Instalace ovladače

Při prvním připojení je potřeba nainstalovat ovladač. Prostup se v systémech Windows a Mac OS liší.

V systému Windows

1 Připojte kabel USB.

Propojte port USB počítače a port USB (typ B) projektoru pomocí kabelu USB.

2 Proveďte instalaci.

Windows 2000

Poklepejte na ikonu [Tento počítač] – [EPSON PJ_UD] – [EMP_UDSE.EXE].

Windows XP

Instalace ovladače se zahájí automaticky.

Windows Vista / Windows 7

Když se zobrazí dialog, klepněte na možnost [Spustit EMP_UDSE.exe].

3 Když se zobrazí obrazovka s licenční smlouvou, klepněte na možnost [Souhlasím].

TIPY

- Při dalším připojení nemusíte ovladač instalovat.
- V systému Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit zpráva dotazující se na restartování počítače. Zvolte možnost [Ne].
- Pokud se ovladač nenainstaluje automaticky, poklepejte v počítači na možnost [Tento počítač] – [EPSON_PJ_UD] – [EMP_UDSE.EXE].
- Když používáte počítač se systémem Windows 2000 s oprávněními uživatele, zobrazí se chybová zpráva Windows a možná nebudete software moci používat. V takovém případě zkuste aktualizovat systém Windows na nejnovější verzi, restartujte počítač a potom zkuste připojení znovu.



V systému Mac OS

1 Připojte kabel USB.

Propojte port USB počítače a port USB (typ B) projektoru pomocí kabelu USB. Složka instalace USB Display se zobrazuje ve Finderu.

2 Poklepejte na ikonu [USB Display Installer].

3 Proveďte instalaci podle pokynů na obrazovce.

4 Když se zobrazí obrazovka s licenční smlouvou, klepněte na možnost [Souhlasím].

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v doku a v řádku nabídek zobrazí ikona USB Display.

TIPY

Pokud se složka instalace USB Display ve Finderu nezobrazí automaticky, poklepejte v počítači na možnost [EPSON PJ_UD] – [USB Display Installer].



Odinstalování

V systému Windows 2000

- 1** Klepněte na možnost [Start] – [Nastavení] – [Ovládací panely]
- 2** Poklepejte na možnost [Přidat/odebrat programy].
- 3** Klepněte na možnost [Změnit nebo odebrat programy].
- 4** Vyberte možnost [Epson USB Display] a klepněte na možnost [Změnit/Odebrat].

V systému Windows XP

- 1** Klepněte na možnost [Start] – [Ovládací panely].
- 2** Poklepejte na možnost [Přidat nebo odebrat programy].
- 3** Vyberte možnost [Epson USB Display] a klepněte na možnost [Odebrat].









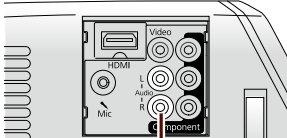
V systému Windows Vista / Windows 7

- 1** Klepněte na možnost [Start] – [Ovládací panely].
- 2** V nabídce [Programy] klepněte na možnost [Odinstalovat program].
- 3** Vyberte možnost [Epson USB Display] a klepněte na možnost [Odinstalovat].

V systému Mac OS

- 1** Poklepejte na možnost [Aplikace] – [USB Display] – [Nástroj].
- 2** Spustěte program [USB Display Uninstaller].

Připojení pomocí počítačového kabelu



Port na počítači	Kabel	Port na projektoru
 Výstupní port monitoru	 Počítačový kabel (volitelný  s. 105)	 Počítač
 Audiovýstup	 Zvukový kabel (běžně dostupný)	 Audio

Při promítání nejprve zapněte projektor a až potom zapněte počítač.

Když připojujete notebook, musíte v počítači změnit cíl výstupního signálu obrazu. Podrobnosti o tom, jak to provést, naleznete v dokumentaci k počítači.

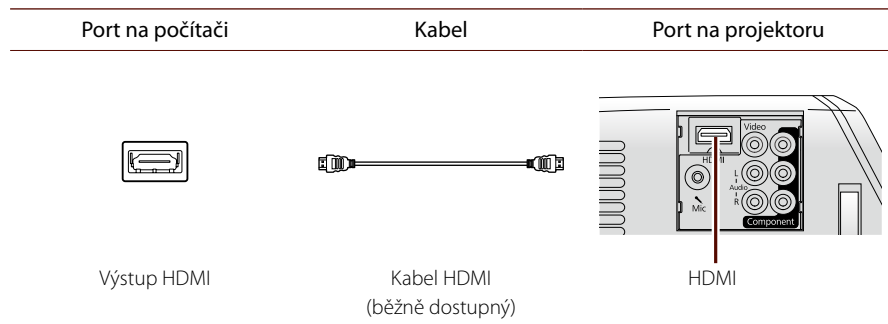


TIPY

- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací „Bez odporu“.
- Pokud chybí části obrazu, upravte nastavení [Rozlišení], aby odpovídalo připojenému počítači.
 [Signál] – [Rozlišení] s. 96
Pro širokoúhlou obrazovku nastavte možnost [Širokoúhlý], pro obrazovku s poměrem 4:3 nebo 5:4 nastavte možnost [Normální]
- Pokud se v obraze objevuje blikání nebo interference, stisknutím tlačítka  obraz automaticky upravte.

Připojení přes kabel HDMI

Při připojení kabelu HDMI je možné přenášet obraz i zvuk jediným kabelem.



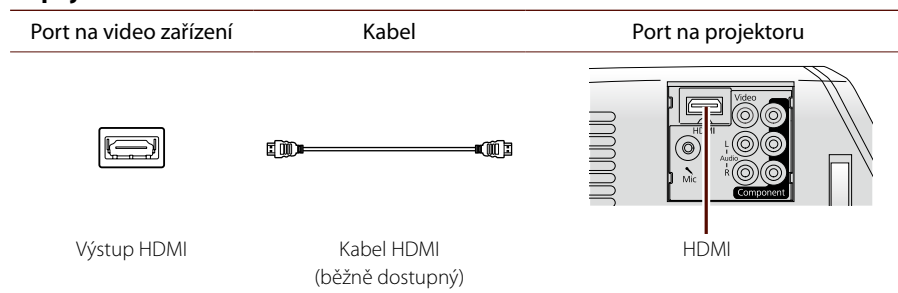


Připojení video zařízení

Lze promítat obraz z video zařízení, jako je DVD přehrávač, herní konzole nebo videokamera.

Kabel potřebný pro připojení závisí na výstupu připojeného video zařízení. Druh signálu, který může být na výstupu, závisí na video zařízení. Podrobnosti o druzích signálu, které mohou být na výstupu, naleznete v dokumentaci k video zařízení.

Připojení HDMI



Upozornění

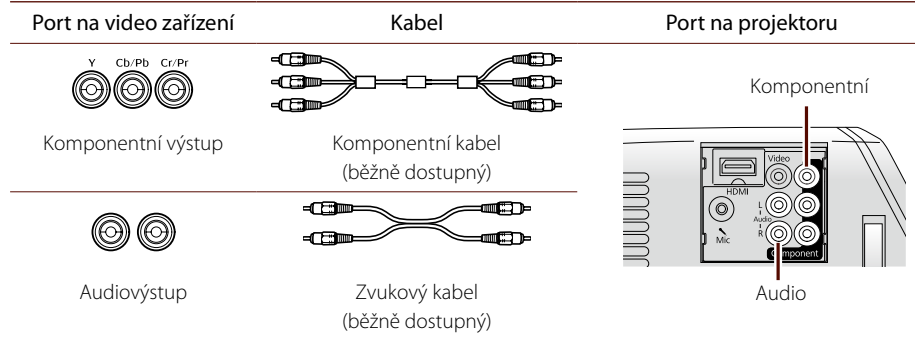
- Před připojením vypněte video zařízení. Pokud se ho pokusíte připojit, když je zapnuté, může dojít k poškození.
- Před připojením zavřete kryt objektivu, aby se na čočky objektivu nedostaly otisky prstů nebo šmouhy.
- Nepokoušejte se do portu násilím vsunout kabel jiného tvaru. Zařízení by se mohlo poškodit nebo špatně fungovat.

TIPY

- Port vašeho video zařízení může mít jiný tvar než na tomto obrázku. Pokud připojení nemůžete provést běžně dostupným kabelem, podívejte se do dokumentace k video zařízení.
- Kabel HDMI přenáší video i audio signály jediným kabelem.
- Pokud provedete připojení před AV zesilovač, operace se nemusí provést správně.



Komponentní připojení (Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr)



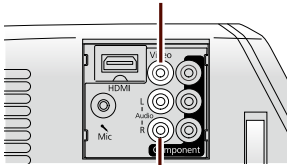




TIPY

Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací „Bez odporu“.



Video (kompozitní) připojení

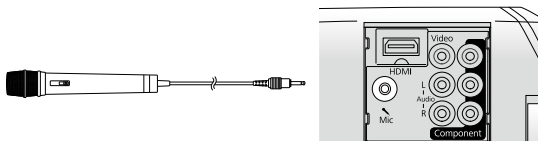
Port na video zařízení	Kabel	Port na projektoru
 Výstup obrazu	 Video kabel (běžně dostupný)	 Video Audio
 Audiovýstup	 Zvukový kabel (běžně dostupný)	

TIPY

Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací „Bez odporu“.

Připojení mikrofonu

Na výstupu z reproduktoru projektoru může být audio z mikrofonu.



Mikrofon (běžně dostupný)

Upravte úroveň [Hlasit. vstupu mik.], pokud je hlasitost mikrofonu tak nízká, že není slyšet, nebo tak vysoká, že je zvuk zkreslený.



Nastavte hodnotu mezi [0] (žádná) a [5] (maximální).

Když je položka [Poh. režim mikrof.] nastavena na možnost [Zapnuto], audio z mikrofonu může být na výstupu z reproduktoru projektoru i bez zapnutí projektoru.



TIPY

- Nastavte položku [Externí napájení] na možnost [Zapnuto], pokud používáte mikrofon nebo kondenzátorový mikrofon, který podporuje externí napájení.
([Rozšířeně] – [Externí napájení] s. 102)
- Snížením hodnoty úrovně [Hlasit. vstupu mik.] se zvyšuje vstupní úroveň audia z jiných zařízení. Zvýšením hodnoty úrovně [Hlasit. vstupu mik.] se snižuje. Když je nastavena hodnota [5] (maximální), audio z jiných zařízení nemůže být na výstupu.



Úprava obrazu

Výběr režimu barev

Zvolte režim barev (kvalitu promítání) v závislosti na obrazu nebo prostředí při promítání.

Režim barev můžete zvolit z možností [Domácí režim] a [Firemní režim]. Jako výchozí hodnota je nastavena možnost [Domácí režim].

- Domácí režim: vhodný pro sledování filmů nebo hraní videoher.
- Firemní režim: vhodný pro pořádání prezentací nebo promítání na černou tabuli.



Chcete-li přepnout režim mezi možnostmi [Domácí režim] a [Firemní režim], podržte tlačítko po dobu pěti sekund.

TIPY

Když je jako režim barev vybrána možnost [Hry], možnost [Firemní režim] není k dispozici.



Přepínání režimu barev




Pokaždé když tlačítko stisknete, režim barev se zobrazí a změní. Než se obraz přepne na vybraný režim barev, trvá to několik sekund.

Automaticky	Kvalita promítání se upraví automaticky podle jasu prostředí.
Dynamický	Vhodný pro použití v jasných místnostech. Jedná se o nejjasnější režim.
Obývací pokoj*¹	Vhodný pro sledování sportovních nebo televizních pořadů v místnosti s tlumeným osvětlením.
Prezentace*²	Vhodný pro pořádání prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Kino	Vhodný pro sledování filmů a koncertů v tmavých místnostech.
Hry*¹	Vhodný pro hraní videoher v jasných místnostech.
Černá tabule*²	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení vám poskytuje obraz s přirozeným odstínem, jako kdybyste promítali na plátno.

*¹ K dispozici v režimu Domácí režim

*² K dispozici v režimu Firemní režim

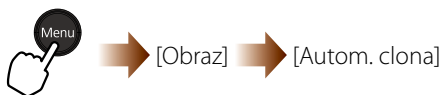
TIPY

- Režim barev lze také změnit z konfigurační nabídky. ( [Obraz] – [Režim barev] s. 94)
- Když je projektor zavěšený ze stropu, možnost [Automaticky] není k dispozici.
- Když je jako vstupní zdroj vybrána možnost [iPod], možnost [Hry] není k dispozici.



Automatická úprava intenzity světla (Autom. clona)

Když je položka [Autom. clona] nastavena na možnost [Zapnuto], intenzita světla z lampy se ovládá automaticky podle jasu obrazu, a můžete tak získat vyšší kontrast a bohatší obraz.



Možnost [Autom. clona] lze nastavit pro každý režim barev.

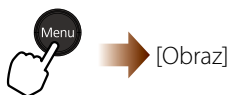
TIPY


- Nastavení [Autom. clona] je k dispozici, pouze pokud je položka [Režim barev] nastavena na možnost [Dynamický], [Obývací pokoj], [Kino] nebo [Hry].
- Když je položka [Režim barev] nastavena na možnost [Automaticky], je položka [Autom. clona] nastavena na možnost [Zapnuto].



Úprava barvy a jasu obrazu


Barvu a jas promítaného obrazu je možné upravit v nabídce [Obraz].



Jas	Jas upravte, pokud je výstupní úroveň připojeného zařízení nízká a promítaný obraz je tmavý. Rozsah nastavení: -24 (tmavé) až 24 (světlé)
Kontrast	Slouží k úpravě rozdílu mezi světlými a tmavými částmi obrazu. Zvyšováním kontrastu se zostřuje promítaný obraz. Rozsah nastavení: -24 (nízký kontrast) až 24 (vysoký kontrast)
Sytost barev*	Slouží k nastavení sytosti barev obrazu. Rozsah nastavení: -32 (nízká hustota) až 32 (vysoká hustota)
Odstín*	Slouží k úpravě odstínu obrazu. Rozsah nastavení: -32 (s výrazným modrým zabarvením) až 32 (s výrazným červeným zabarvením)
Ostrost	Slouží k úpravě ostrosti obrazu. Rozsah nastavení: -5 (neostří) až 5 (ostrý)
Teplota barev	Slouží k nastavení celkového odstínu obrazu. Hodnota nastavení: Vysoká (do modra) / Střední / Nízká (do červena)
Úprava barev	 s. 46

* K dispozici pouze při promítání obrazu z iPodu nebo video zařízení.

TIPY

Barva a jas se nastavují automaticky, pokud je položka [Režim barev] nastavena na možnost [Automaticky]. Nemůžete je nastavit ručně pomocí nabídky [Obraz]. ( s. 43)



Úprava podrobných nastavení pro každou barvu (Úprava barev)

Pomocí nastavení [Úprava barev] je pro každou barvu – R (červenou), G (zelenou), B (modrou), C (azurovou), M (purpurovou) a Y (žlutou) – možné nastavit barevný odstín, sytost a svítivost.

- 1 Vyberte možnost [Úprava barev] a stiskněte tlačítko .



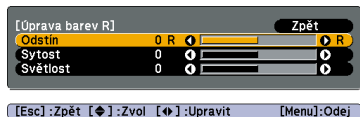
Zobrazí se následující obrazovka.



- 2 Vyberte barvu k upravení a stiskněte tlačítko .



- 3 Vyberte možnost [Odstín], [Sytost] nebo [Světlost] a potom upravte hodnotu.



[Odstín]: upravuje tón.

[Sytost]: upravuje živost barvy.

[Světlost]: upravuje jas barvy.

- 4 Úprava jednotlivých barev

Vraťte se na předchozí obrazovku a potom pro jednotlivé barvy zopakujte kroky 2 a

3.



Vraťte se se na předchozí obrazovku.

- 5 Stisknutím tlačítka **Menu** opusťte nastavení.



Přepínání jas lampy

V nastavení [Příkon] můžete upravit jas lampy.



Pokud je promítaný obraz příliš jasný, nastavte položku [Příkon] na možnost [ECO]. Když je vybrána možnost [ECO], spotřeba energie a hluk z otáčení ventilátoru jsou nižší.

TIPY

- Když je položka [Režim barev] nastavena na možnost [Automaticky], je položka [Příkon] nastavena na možnost [Normální].
- Když se projektor používá ve vysoké nadmořské výšce a v místech s vysokou teplotou, vnitřní teplota stoupá a nastavení se mohou automaticky přepnout na možnost [ECO].

Úprava kvality zvuku (Režim zvuku)

V nastavení [Režim zvuku] můžete zvolit svou oblíbenou kvalitu zvuku.



Položka nastavení	Efekt
Standardní	Audio se přehrává s normální kvalitou zvuku.
Vokální hudba	Je snazší slyšet hlas a řeč.
Hudba	Vhodné pro hudbu. Vysoké a hluboké zvuky jsou jasnější.
Film	Vhodné pro zvuk z videa a filmů. Vysoké a hluboké zvuky jsou zvýrazněny.



Přepínání velikosti obrazu

Projektor upravuje poměr stran (poměr mezi šířkou a výškou obrazu) automaticky podle vstupního obrazu. Poměr stran můžete změnit, pokud není správný nebo pokud chcete promítaný obraz přizpůsobit plátnu.




Pokaždé když tlačítko stisknete, poměr stran se zobrazí a změní.

Poměr stran je možné podle připojeného zařízení nebo vstupního zdroje změnit následujícím způsobem.



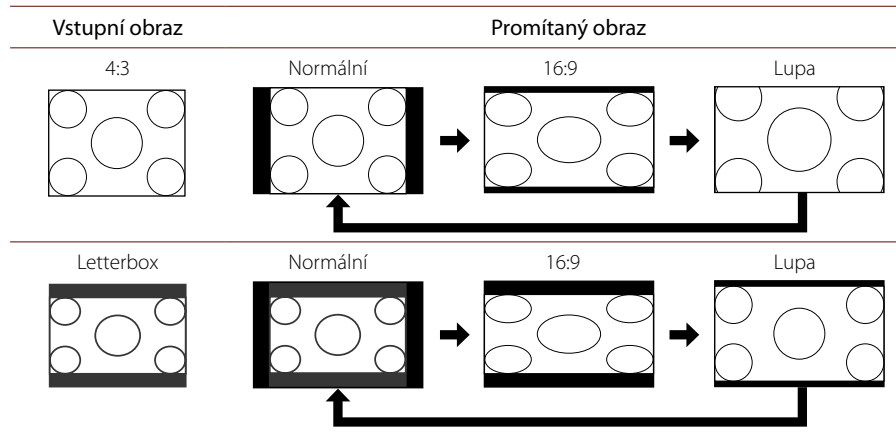
TIPY

- Maximální promítací velikost projektoru je WXGA (1280x800). Poměr stran je 16:10.
- Pokud se obraz nepromítá dobře, i když jste změnili poměr stran, nastavte ho na možnost [Normální].
- Poměr stran lze také změnit z konfigurační nabídky.
( [Signál] – [Poměr stran] s. 97)
- Promítání obrazu, který je komprimovaný, zvětšený nebo rozdělený pomocí funkce poměru stran, na veřejném místě, např. v obchodě nebo hotelu, pro účely zisku nebo veřejného promítání může znamenat porušení práv autora, která jsou chráněna autorským zákonem.



Při promítání obrazu ve standardním rozlišení ze vstupního portu komponentní/HDMI/video

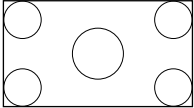
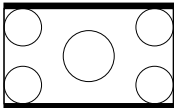
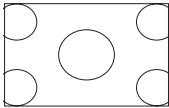
Promítaný obraz se liší v závislosti na vstupním zdroji.



Při promítání obrazu ze vstupního portu HDMI se do výběru přidává možnost [Automaticky]. Když je možnost [Automaticky] vybrána, velikost obrazu se nastavuje automaticky.



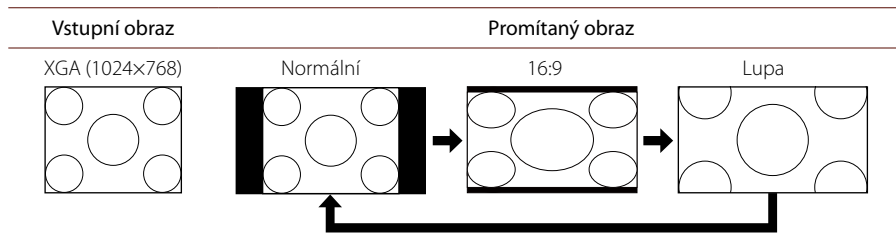
Při promítání obrazu ve vysokém rozlišení ze vstupního portu komponentní/HDMI

Vstupní obraz	Promítaný obraz	
16:9	Normální	Lupa
		

[Při promítání obrazu ze vstupního portu HDMI se do výběru přidává možnost [Automaticky]. Když je možnost [Automaticky] vybrána, velikost obrazu se nastavuje automaticky.



Při promítání obrazu z počítače ze vstupního portu PC/HDMI



Promítaný obraz se nezmění, pokud je rozlišení vstupního obrazu WXGA (1280×800).



Při promítání obrazu ze vstupního portu HDMI se do výběru přidává možnost [Automaticky]. Když je možnost [Automaticky] vybrána, velikost obrazu se nastavuje automaticky.

Při promítání obrazu z iPodu nebo paměťového zařízení USB

Obraz se promítá ve vhodném poměru stran podle vstupního obrazu.
Poměr stran nemůžete změnit.

Úprava lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu můžete upravit na čtvercové nebo obdélníkové.

Tato část obsahuje pokyny k opravě lichoběžníkového zkreslení pomocí položky [Lichoběž. - V/S] v konfigurační nabídce.

- 1 Vyberte možnost [Lichoběž. - V/S] a stiskněte tlačítko .



Zobrazí se následující obrazovka.



- 2 Vyberte možnost [Lichoběžník - S] nebo [Lichoběžník - V] a potom opravte zkreslení.

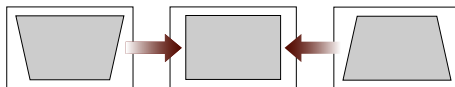


TIPY

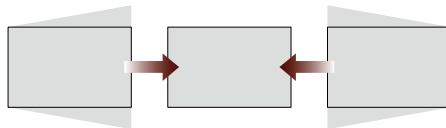
- Nakloněním projektorů o až 30 stupňů nahoru, dolů, doleva nebo doprava vzhledem k promítací ploše můžete upravit tvar obrazu.
- Když opravíte lichoběžníkové zkreslení, promítaný obraz se může zmenšit.
- Když dojde ke svislému lichoběžníkovému zkreslení, opraví se automaticky. (Auto. lichoběžník S)
Když je projektor zavěšený ze stropu, možnost Auto. lichoběžník S nefunguje.



Lichoběžník - S (oprava svislého lichoběžníkového zkreslení)



Lichoběžník - V (oprava vodorovného lichoběžníkového zkreslení)



3 Stisknutím tlačítka **Menu** opusťte nastavení.

TIPY

Opravu vodorovného lichoběžníkového zkreslení můžete provést také pomocí ovladače lichoběžníkového zkreslení.

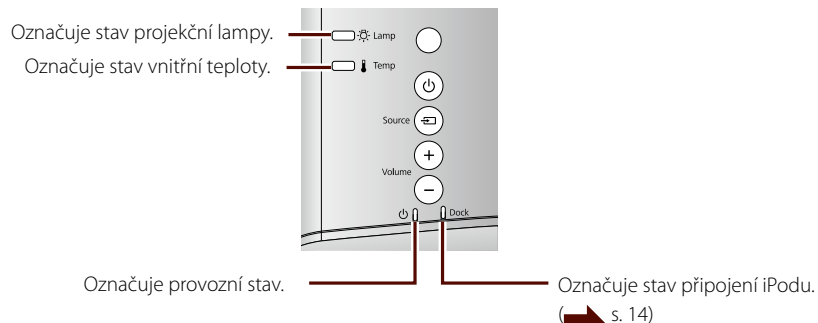
( Úvodní příručka)

Řešení problémů

Kontrola indikátorů

Pokud se v projektoru vyskytne problém, stavový indikátor bliká nebo svítí, a označuje tak problém.

Zkontrolujte, co indikátory znamenají a jak odstranit problémy, které označují.
























TIPY

- Fungování projektoru a dálkového ovladače je deaktivováno, když dojde k chybě.
- Pokud žádný indikátor nesvítí, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně zapojen.

Stav indikátoru při abnormálním fungování [Chyba/Varování]

 : svítí
 : bliká
 : liší se v závislosti na stavu projektoru

 	 Lamp  Temp	Vnitřní chyba / Chyba Auto Iris / Chyba napájení Vypojte napájecí zástrčku z elektrické zásuvky a kontaktujte místního prodejce nebo nejbližší adresu uvedenou na seznamu kontaktů pro projektory Epson.  Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis)
 	 Lamp  Temp	Chyba ventilátoru / Chyba teplotního senzoru Vypojte napájecí zástrčku z elektrické zásuvky a kontaktujte místního prodejce nebo nejbližší adresu uvedenou na seznamu kontaktů pro projektory Epson.  Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis)
 	 Lamp  Temp	Chyba lampy / Selhání lampy Vyměňte lampu a zkontrolujte, zda není prasklá. ( s. 77) Vyčistěte vzduchový filtr. ( s. 69) Když lampka není prasklá  Namontujte lampu zpět a zapněte projektor.  Pokud se stav po opětovném namontování lampy nezlepší, přestaňte projektor používat, vypojte napájecí zástrčku z elektrické zásuvky a kontaktujte místního prodejce nebo nejbližší adresu uvedenou na seznamu kontaktů pro projektory Epson.  Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis)
		Když lampka je prasklá Kontaktujte místního prodejce nebo nejbližší adresu uvedenou na seznamu kontaktů pro projektory Epson. ( Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis) Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nezapomeňte nastavit položku [Vysoká nadm. výška] na možnost [Zapnuto]. ( s. 102)



Chyba vys. teplota (přehřívání)



Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující věci.

■ Pokud je projektor umístěn proti zdi, zachovávejte vzdálenost alespoň 20 cm mezi zdí a větracím otvorem.

■ Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte ho. (▶ s. 69)

Pokud se po opětovném zapnutí napájení stav nezlepší, přestaňte projektor používat a vypojte napájecí zástrčku z elektrické zásuvky. Kontaktujte místního prodejce nebo nejbližší adresu uvedenou na seznamu kontaktů pro projektory Epson. (▶ Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis)



Výstraha vys. teplota*



Promítání je možné, ale pokud se teplota znovu příliš zvýší, automaticky se zastaví.

■ Pokud je projektor umístěn proti zdi, zachovávejte vzdálenost alespoň 20 cm mezi zdí a větracím otvorem.

■ Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte ho. (▶ s. 69)

Pokud se po opětovném zapnutí napájení stav nezlepší, přestaňte projektor používat a vypojte napájecí zástrčku z elektrické zásuvky. Kontaktujte místního prodejce nebo nejbližší adresu uvedenou na seznamu kontaktů pro projektory Epson. (▶ Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis)



Vyměňte lampu*

Je třeba vyměnit lampu. Co nejdříve lampu vyměňte. (➡ s. 77)
Nepoužívejte dále lampu v tomto stavu, mohla by vybuchnout.



* Když je položka [Osvětlení] nastavena na možnost [Vypnuto], bliká pouze indikátor   nebo  .

Stav indikátoru při normálním fungování

Při normálním fungování indikátory a nesvítí.



: svítí



: bliká



	Pohotovostní stav	Stisknutím tlačítka zapnete projektor, po chvíli se spustí promítání.
 	Zahřívání	Všechna tlačítka jsou deaktivována, dokud se nezapne lampa. Projektor 30 sekund po zapnutí lampy nemůžete vypnout. Během zahřívání neodpojujte napájecí kabel. Mohlo by to snížit životnost lampy.
 	Promítání	Funguje normálně. Když je položka [Osvětlení] nastavena na možnost [Vypnuto], žádný indikátor nesvítí.
 	Ochlazování	Ovládání dálkovým ovladačem a ovládacím panelem je během ochlazování deaktivováno. Projektor se po dokončení ochlazování přepne do pohotovostního režimu. Během ochlazování neodpojujte napájecí kabel. Mohlo by to snížit životnost lampy.

Odstraňování Problémů





Obečné problémy




■ Napájení se nezapne

Je napájecí zástrčka zapojená do elektrické zásuvky?	Zapojte napájecí zástrčku do elektrické zásuvky.
Je přiváděn proud?	Zkontrolujte pojistky atd., a ujistěte se tak, že je přiváděn proud.
Bliká nebo zhasne indikátor, když se dotknete napájecího kabelu?	Vytáhněte napájecí zástrčku z elektrické zásuvky a poté ji znovu pevně zastrčte. Pokud problém přetrvává, vytáhněte napájecí zástrčku z elektrické zásuvky a kontaktujte místního prodejce nebo nejbližší adresu uvedenou na seznamu kontaktů pro projektory Epson. ( Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis)
Je položka [Dětský zámek] nastavena na možnost [Zapnuto]?	Držte asi 5 sekund tlačítko  na ovládacím panelu nebo zapněte napájení dálkovým ovladačem.
Je položka [Provozní zámek] nastavena na možnost [Zapnuto]?	Všechna tlačítka na ovládacím panelu jsou neaktivní. Zapněte napájení pomocí dálkového ovladače.




■ Napájení se automaticky vypne

Je položka [Klidový režim] nastavena na možnost [Zapnuto]?	Projektor se přepnul do klidového režimu. Stisknutím tlačítka  zapněte napájení.
Je kryt objektivu stále zavřený?	Je aktivní čas kryt čočky. Stisknutím tlačítka  zapněte napájení.



■ Dálkový ovladač nefunguje

Používáte dálkový ovladač se zdrojem signálu namířeným na přijímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Použijte dálkový ovladač se zdrojem signálu namířeným na přijímač signálu dálkového ovladače na projektoru. ( Úvodnípříručka)
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 m.
Svítlí na přijímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné fluorescenční světlo?	Umístěte projektor tak, aby přijímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Jsou baterie vybité?	Baterie vyměňte. ( s. 72)
Jsou baterie vloženy správně?	Vložte baterie do ovladače správným způsobem. ( s. 72)





■ Obraz není vidět nebo se zobrazuje zpráva [Žádný signál.]

Je zapnuto napájení projektoru?	Zapněte napájení projektoru.
Je zapnuto napájení připojeného zařízení?	Zapněte napájení připojených zařízení.
Jsou kabely správně připojeny?	Zkontrolujte, zda jsou potřebné kabely správně připojeny.
Je vybrán obraz, který chcete promítat?	Stiskněte tlačítko Source . Když je připojeno více než jedno zařízení, stiskněte tlačítko Source opakovaně. ( Úvodnípříručka)
Je kryt objektivu zavřený?	Otevřete kryt objektivu.
Je funkce Vypnout A/V zapnutá?	Vypněte funkci Vypnout A/V. ( s. 81)
Jsou správně nastaveny položky konfigurační nabídky?	Zkuste obnovit všechna výchozí nastavení. ( s. 9)



■ Obraz je částečně nebo celý neostrý

Je správně nastaveno zaostření?	Upravte nastavení zaostření. ( Úvodní příručka)
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Zkontrolujte vzdálenost od projektoru k plátnu a podle potřeby ho přesuňte do správné vzdálenosti. ( Projekční vzdálenost a velikost obrazu, s. 107)
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv náhle přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na povrchu objektivu se může vytvořit kondenzace, což způsobí rozostření obrazu. Připravte projektor v místnosti přibližně jednu hodinu před použitím. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.




■ Obraz je tmavý

Není nutno vyměnit lampu?	Když se blíží čas výměny lampy, obraz tmavne a kvalita obrazu se snižuje. Nahradte ji novou lampou. ( s. 77)
Je nastavení [Kontrast] správné?	Upravte nastavení [Kontrast]. ( s. 45)
Je nastavení [Jas] správné?	Upravte nastavení [Jas]. ( s. 45)
Je položka [Příkon] nastavena na možnost [ECO]?	Nastavte položku [Příkon] na možnost [Normální]. ( s. 98)

■ Odstín není správný

Jsou kabely správně připojeny?	Zkontrolujte, zda jsou potřebné kabely správně připojeny.
Je nastavení [Teplota barev] správné?	Upravte nastavení [Teplota barev]. ( s. 45)
Je nastavení [Režim barev] správné?	Zvolte nastavení [Režim barev] podle podmínek. ( s. 42)

■ Z reproduktoru nevychází žádný zvuk

Je hlasitost nastavena na hodnotu [0] (minimální)?	Zvyšte hlasitost.
Je nastavení [Audiovstup] správné?	Chcete-li poslouchat zvuk z iPodu, nastavte možnost [iPod]. Chcete-li poslouchat zvuk z jiného zařízení, nastavte možnost [Automaticky]. ( s. 102)
Je funkce Vypnout A/V zapnutá?	Vypněte funkci Vypnout A/V. ( s. 81)
Je kryt objektivu zavřený?	Otevřete kryt objektivu.
Je zařízení připojeno kabelem HDMI?	Nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
Je položka [Hlasit. vstupu mik.] nastavena na hodnotu [5] (maximální)?	Zmenšete hodnotu nastavení [Hlasit. vstupu mik.]. ( s. 41)

Problémy při připojení iPodu

■ Obraz se nezobrazuje, zvuk se nepřehrává

Je iPod správně připojen?	Vyjměte iPod z doku projektoru a připojte ho správně. Pokud je připevněn obal nebo kryt, nejprve ho odstraňte.
---------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------



Problémy při připojení paměťového zařízení USB nebo digitálním fotoaparátu

■ Při prezentaci se nepřepínají snímky

Je hodnota [Doba přepnutí obrazovky] prezentace nastavena na možnost [Ne]?

Přepínejte snímky po jednom pomocí dálkového ovladače. ( s. 26, 27)

Problémy při připojení počítači

■ Obraz není vidět nebo se zobrazuje zpráva [Žádný signál.]

Je projektor i počítač zapnutý a je zapojen kabel?
(Při připojení počítačovým kabelem)

Když zapnete napájení a potom připojíte, možná nebudete moci přepnout videosignál počítače na externí.

Pokud používáte notebook, je videosignál nastaven na externí výstup?
(Při připojení počítačovým kabelem)

Přepněte obrazový výstup na externí. ( Příručka s pokyny k počítači)

Je aplikace Windows Media Center zobrazena přes celou obrazovku?
(Při připojení USB kabelem)

Když je aplikace Windows Media Center zobrazena přes celou obrazovku, nelze promítat obraz z USB. Změňte velikost obrazovky.

Zobrazují se aplikace využívající sadu Windows DirectX?
(Při připojení USB kabelem)

Aplikace využívající sadu Windows DirectX se nemusí zobrazovat správně.

Je počítač v režimu spánku?

Probudte počítač.


■ Obraz je rušený nebo zkreslený

Je obrazový signál počítače kompatibilní s projektorem?	Nastavte počítač tak, aby byl jeho signál kompatibilní s projektorem.
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení?	Pokud je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na obrazovce počítače se bude promítat pouze polovina obrazu.
Je obrazový výstup z počítače nastaven na externí i LCD monitor?	Filmy se mohou zobrazovat černě nebo se nemusí zobrazovat vůbec. Nastavte obrazový výstup pouze na externí.

■ Kurzor myši bliká.

Je zaškrtnuta možnost [Přenést okno s vrstvami]? (Při připojení USB kabelem)	Klepněte v počítači na možnost [Všechny programy] – [EPSON Projector] – [Epson USB Display] – [Epson USB Display Vx.xx] a zrušte zaškrtnutí políčka [Přenést okno s vrstvami].
---------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

■ Zobrazuje se zpráva [Není podporováno.]

Je rozlišení videosignálu a obnovovací frekvence kompatibilní s projektorem? (Při připojení počítačovým kabelem)	Změňte v počítači rozlišení a obnovovací frekvenci videosignálu.  Podporovaná rozlišení, s. 110)
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



Problémy při připojení video zařízení

■ Obraz není vidět nebo se zobrazuje zpráva [Žádný signál.]

Začalo přehrávání na video zařízení?

Spusťte na video zařízení přehrávání a potom stiskněte tlačítko **Source**.

■ Zobrazuje se zpráva [Není podporováno.]

Liší se nastavení [Videosignál] od vstupního obrazového signálu?

Nastavte možnost [Videosignál] podle signálu připojeného připojení. ( s. 97)

■ Odstín není správný

Jsou nastavení [Sytost barev] a [Odstín] správná?

Upravte nastavení [Sytost barev] a [Odstín]. ( s. 45)

Liší se nastavení [Videosignál] od vstupního obrazového signálu?

Nastavte možnost [Videosignál] podle signálu připojeného připojení. ( s. 97)


Problémy při připojení mikrofonu

■ Z reproduktoru nevychází žádný zvuk


Je položka [Hlasit. vstupu mik.] nastavena na hodnotu [0]?

Upravte nastavení [Hlasit. vstupu mik.]. ( s. 99)

Je připojen kondenzátorový mikrofón?

Když používáte kondenzátorový mikrofón, nastavte položku [Externí napájení] na možnost [Zapnuto]. ( s. 102)

Je vypnuto napájení projektoru?

Chcete-li poslouchat zvuk z mikrofónu, když je projektor vypnutý, nastavte položku [Poh. režim mikrof.] na možnost [Zapnuto]. ( s. 102)

Čištění



Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit. Pře čištěním vypojte napájecí kabel z elektrické zásuvky.



Varování

K odstraňování prachu a špíny z objektivu a vzduchového filtru jednotky nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout.

Čištění vzduchového filtru

Vzduchový filtr vyčistěte, když se v něm nahromadí prach nebo když se zobrazí následující zpráva.

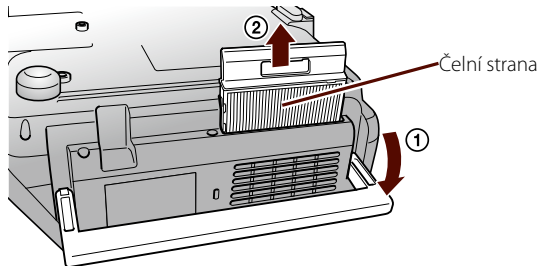
„Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.“

1 Vypněte napájení.

Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

2 Demontujte kryt vzduchového filtru.

Otočte projektor vzhůru nohama a nakloňte rukojeť. Vytáhněte kryt vzduchového filtru rovně nahoru.

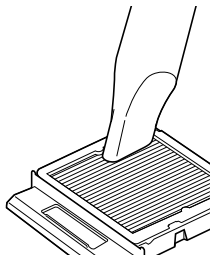


Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zaneprachuje, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Doporučuje se tyto části čistit alespoň jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte ve zvlášť prašném prostředí, čistěte je častěji.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte jemný kartáč s dlouhými štětinami a otírejte filtr pouze jemně. Pokud budete otírat příliš silně, prach se může zatlačit do vzduchového filtru a může být obtížné ho odstranit.

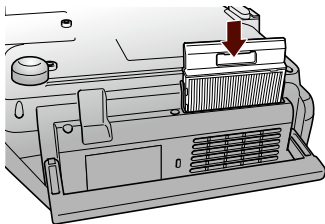
3 Odstraňte prach pomocí vysavače.

Odstraňte prach z čelní strany.



4 Nasadte kryt vzduchového filtru.

Zatlačte na kryt vzduchového filtru tak, aby zaklapnul.





Čištění povrchu projektoru

K čištění povrchu projektoru používejte hadřík z měkké látky.

Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete hadřík ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku, hadřík řádně vyždímejte, jemným otřením projektoru odstraňte skvrny a potom ho opět otřete jemným, suchým hadříkem.

Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte tkaninu na čištění optiky.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte tekavé látky, jako je například vosk, líh nebo ředidlo. Mohly by způsobit zkroucení projektoru a odloupení krycí vrstvy.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

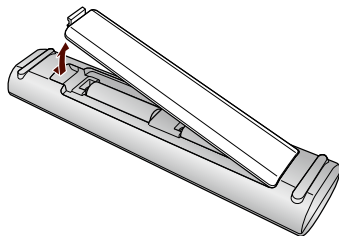
Výměna Spotřebního Materiálu

Výměna baterií dálkového ovladače

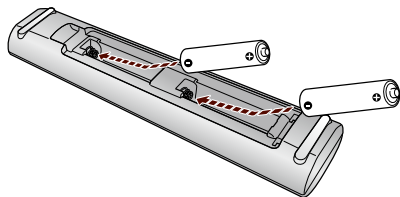
Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě náhradní alkalické nebo manganové suché baterie velikosti AAA. Použít lze pouze alkalické nebo manganové suché baterie velikosti AAA.

1 Sejměte kryt baterií.

Odstraňte kryt baterií a současně zvedněte háček.



- 2 Vyměňte použité baterie a vložte nové.

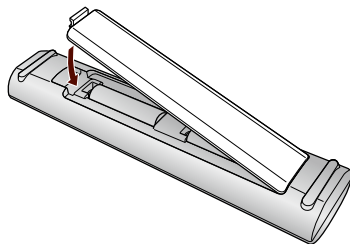


Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

- 3 Nasadte kryt baterií.

Zatlačte kryt, dokud nezaklapne.



Výměna vzduchového filtru

Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva zobrazuje i po čištění, vzduchový filtr vyměňte.

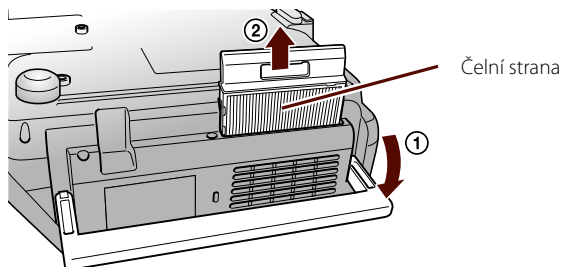
Výměna vzduchového filtru

1 Vypněte napájení.

Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

2 Demontujte kryt vzduchového filtru.

Otočte projektor vzhůru nohama a nakloňte rukojeť. Vytáhněte kryt vzduchového filtru rovně nahoru.



TIPY

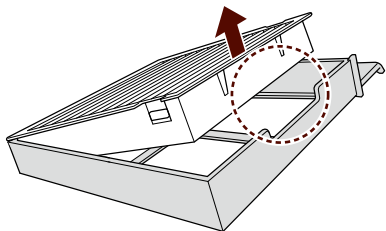
Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Rámečky: polypropylen

Filtr: polypropylen

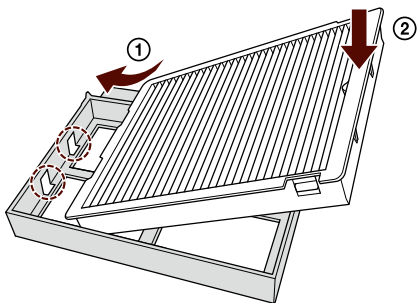
3 Odstraňte vzduchový filtr.

Odstraňte vzduchový filtr tak, že umístíte prst do drážky - viz následující obrázek.



4 Vložte nový filtr zpět do krytu.

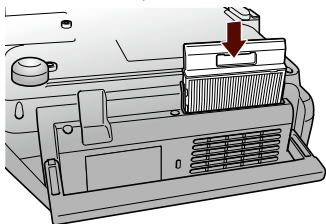
Zasuňte výstupky na filtru do otvorů v krytu a pevně filtr usadíte.





5 Nasadíte kryt vzduchového filtru.

Zatlačte na kryt vzduchového filtru tak, aby zaklapnul.



Výměna lampy

Interval výměny lampy

Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.

„Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com.“

- Indikátor lampy bliká oranžově.

Výměna lampy



Varování

- Pokud vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že je prasklá. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a odstraňujte kryt lampy opatrně. Když otevřete kryt lampy, mohou vypadnout malé skleněné střepy. Pokud se vám do očí nebo úst dostanou skleněné střepy, okamžitě vyhledejte lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.



Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

Upozornění

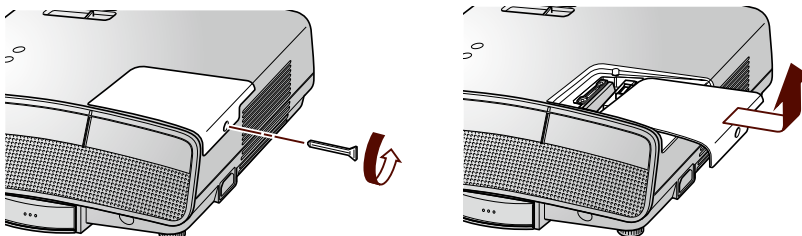
- Aby se zachovala původní jasnost a kvalita obrazu, po 3900 hodinách používání se zobrazí výzva k výměně lampy. Doba, po které se tato zpráva zobrazí, se bude lišit v závislosti na nastavení režimu barev a podmínkách, ve kterých se projektor používá. Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Vždy byste měli mít připravenou náhradní lampu pro případ, že by byla potřeba.

1 Vypněte napájení.

Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

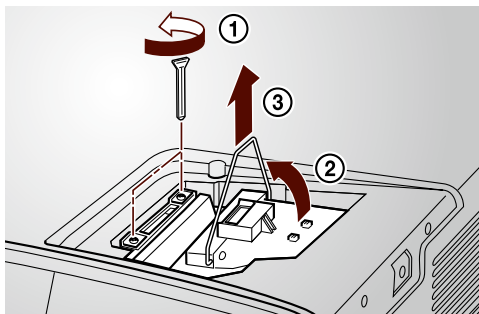
2 Sejměte kryt lampy.

Uvolněte šroub krytu lampy šroubovákem dodaným s náhradní lampou. Posuňte kryt lampy přímo dopředu a zvednutím ho odstraňte.



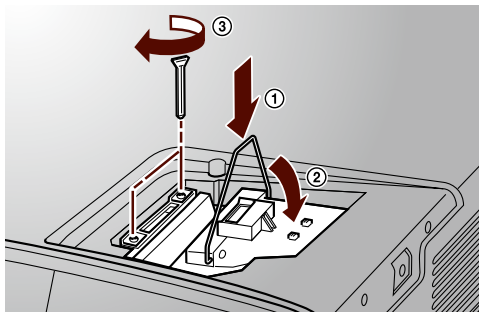
3 Vyměňte starou lampu.

Uvolněte dva šroubky upevňující lampu a poté vyjměte starou lampu přímým směrem.



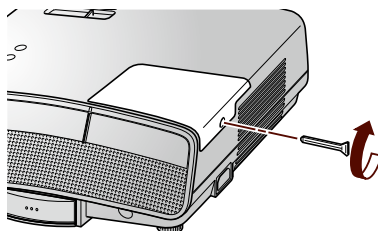
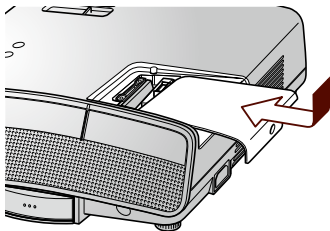
4 Nainstalujte novou lampu.

Správně lampu nainstalujte a poté utáhněte oba šrouby.



5 Nasadíte kryt lampy.

Po nasazení krytu lampy utáhněte šroub.



Resetování provozní doby lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampy v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampy vyměnit, zobrazí se zpráva a upozornění indikátorů. Po výměně lampy nezapomeňte vyresetovat provozní dobu lampy z nabídky [Reset].



Upozornění

- Pevně nainstalujte lampu a kryt lampy. Pokud není správně nainstalována lampy nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Část lampy obsahuje rtuť (Hg). Použité lampy likvidujte v souladu s místními předpisy pro likvidaci nebo recyklaci zářivek.

TIPY

Provozní hodiny lampy resetujte pouze po její výměně. V opačném případě není provozní doba signalizována správně.



Různé funkce

Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)


Slouží k pozastavení promítání.

Když je funkce Vypnout A/V zapnutá, zvuk se vypne a promítaný obraz zmizí. Připojené zařízení pokračuje v přehrávání. Když přehráváte hudbu nebo filmy, současně pozastavte přehrávání i na připojeném zařízení.



Stiskem tlačítka můžete aktivovat a deaktivovat funkci Vypnout A/V.

TIPY

- Obraz a zvuk je možné vypnout zavřením krytu objektivu.
- Když je aktivní funkce Vypnout A/V, můžete měnit nastavení zobrazení. ( [Rozšíření] – [Zobrazení] – [Vypnout A/V] s. 100)
- Když je aktivní funkce Vypnout A/V, přehrává se zvuk z mikrofonu.
- Při aktivované funkci Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítá provozní doba lampy.



Automatické vypínání projektoru (Klidový režim)

Projektor se automaticky vypne, pokud po zvolenou dobu nemá na vstupu žádný obrazový ani zvukový signál a nejsou provedeny žádné operace.



Dobu, po které se projektor vypne, lze zvolit z možností [5 min.], [10 min.] a [30 min.] (výchozí). Chcete-li klidový režim deaktivovat, zvolte možnost [Vypnuto].



Omezení funkcí ovládacího panelu (Dětský zámek)

Když malé děti projektor omylem zapnou a podívají se do objektivu, může dojít k nehodě. Pokud máte malé děti, nastavte položku [Dětský zámek] na možnost [Zapnuto].



Fungování tlačítka  je omezeno, když je položka [Dětský zámek] nastavena na možnost [Zapnuto]. Když chcete projektor zapnout, držte tlačítko stisknuté  po dobu asi 5 sekund.

TIPY

Když je položka [Napájení zapnuto] nastavena na možnost [Zapnuto], projekce se zahájí pouhým zapojením napájecí zástrčky do elektrické zásuvky.

TIPY

Projektor můžete vypnout nebo můžete normálně používat dálkové ovládání.

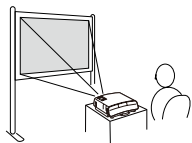


Metody promítání

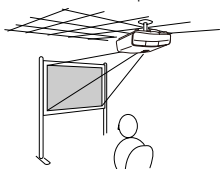
Projektor podporuje čtyři různé metody promítání, ze kterých si lze vybrat podle podmínek jeho umístění.

➡ [Rozšířené] – [Projekce] s. 100)

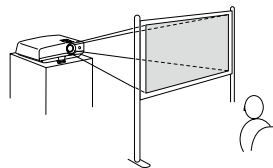
Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní)



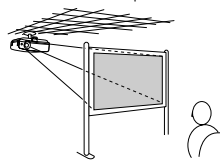
Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Čelní/strop)



Promítání obrazu z místa za projekční plochou. (Zadní)



Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za projekční plochou. (Zadní/strop)



Chcete-li přepnout z možnosti [Čelní] na [Čelní/strop] nebo z možnosti [Zadní] na [Zadní/strop], držte po dobu 5 sekund stisknuté tlačítko



Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). Pokud není nainstalován správně, může spadnout a způsobit nehodu nebo zranění.
- Nepřipojujte do doku iPod, pokud je projektor zavěšen ze stropu. Mohl by spadnout a způsobit nehodu nebo zranění.
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchyty. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchytem, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů ani maziva, oleje apod.

Uložení uživatelského loga

Promítaný obrázek můžete uložit jako uživatelské logo. Uložené uživatelské logo lze použít jako promítaný obraz, když projekce začíná nebo když není na vstupu do projektoru žádný obrazový signál. (▶ s. 100)

Výchozí startovní obrazovka se po uložení uživatelského loga smaže.

1 Promítněte obrázek, který chcete uložit.

2 V konfigurační nabídce vyberte možnost [Uživatelské logo] a potom stiskněte tlačítko



→ [Rozšířené] → [Uživatelské logo]

Zobrazí se zpráva „Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?“. Vyberte možnost [Ano] a stiskněte tlačítko ●.

3 Přesunutím rámečku vyberte část obrazu a stiskněte tlačítko ●.

Vybrat tento obraz?“. Vyberte možnost [Ano] a stiskněte tlačítko ●.

4 Zvolte faktor zvětšení a stiskněte tlačítko ●.

“Uložit tento obraz jako Vlastní vzor?“.

Vyberte možnost [Ano]. Nastavení je dokončeno.



TIPY

- Jako uživatelské logo je možné uložit pouze jeden obrázek. Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Když promítáte obrázek z iPodu, nemůžete ho uložit jako uživatelské logo.
- Jako uživatelské logo můžete uložit obrázek o velikosti 400×300 bodů.
- Při ukládání uživatelského loga může být velikost promítaného obrazu dočasně jiná v závislosti na rozlišení vstupního signálu.
- Když je položka [Ochrana uživ. loga] nastavena na možnost [Zapnuto], uživatelské logo nemůžete uložit. (▶ s. 86)

Upozornění

Při ukládání neovládejte projektor ani jiné připojené zařízení. Mohlo by to způsobit nesprávné fungování.

Funkce zabezpečení



Pokud používáte projektor ve škole nebo ve firmě, můžete funkcemi zabezpečení omezit, kdo ho smí používat, nebo předejít jeho krádeži.

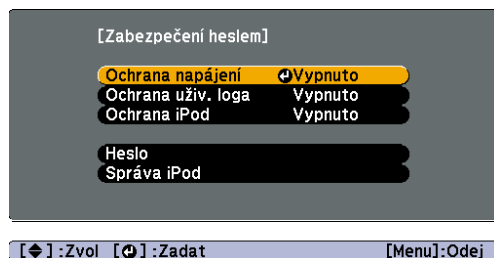
Zabezpečení heslem

Přístup uživatelů můžete omezit funkcí zabezpečení heslem.

Tato nastavení lze provést v nabídce [Zabezpečení heslem].



Držte stisknuté po dobu 5 sekund.



Pro toto nastavení jsou k dispozici možnosti [Ochrana napájení], [Ochrana uživ. loga] a [Ochrana iPod].

■ Ochrana napájení:

Chcete-li, aby bylo vyžadováno heslo při zahájení projekce po zapojení napájecí zástrčky do elektrické zásuvky, nastavte možnost [Zapnuto].

■ Ochrana uživ. loga:

Chcete-li zakázat změnu uživatelského loga, nastavte možnost [Zapnuto]. Chcete-li nastavit tuto položku na možnost [Vypnuto], musíte zadat heslo.

■ Ochrana iPod:

Chcete-li místo zadávání hesla použít iPod, nastavte možnost [Zapnuto]. Když se k projektoru připojí registrovaný iPod, nemusíte zadávat heslo, i když je položka [Ochrana napájení] nastavena na možnost [Zapnuto]. (s. 89)



Nastavení hesla

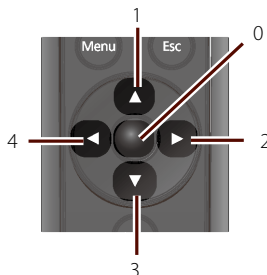
1 Otevřete nabídku [Zabezpečení heslem]. (➡ s. 86)

2 Vyberte možnost [Heslo] a stiskněte tlačítko ●.

Zobrazí se obrazovka potvrzení pro změnu hesla. Vyberte možnost [Ano] a stisknutím tlačítka ● zobrazte obrazovku pro zadání hesla.

3 Zadejte čtyřmístné heslo.

Můžete zadávat číslice od 0 do 4.



Zadané heslo se zobrazí jako „****“.

Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

TIPY

Výchozí nastavení hesla je „0000“.

Upozornění

Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „Kód požadavku: xxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a kontaktujte nejbližší adresu uvedenou v části Dotazy.

(➡ Bezpečnostní pokyny/
Příručka pro podporu a servis)




4 Zadejte heslo znovu.

Po zadání správného hesla se zobrazí zpráva „Nové heslo bylo uloženo.“

Pokud zadáte nesprávné heslo, po zobrazení zprávy se vraťte ke kroku 3. Zadejte heslo znovu.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, přibližně na pět minut se zobrazí zpráva „Funkce projektoru budou uzamčeny.“ a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte projektor ze zásuvky a znovu jej zapojte. Poté projektor zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud budete stále opakovat předchozí postup a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se zpráva „Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci.“ a projektor nepřijme žádné další zadání hesla.
( Bezpečnostní pokyny/
Příručka pro podporu a servis)



Registrace iPodu v projektoru

V projektoru iPod registrujete, pokud používáte funkci [Ochrana iPod].

1 Zapněte projektor a potom připojte iPod. (📖 s. 11)

2 Otevřete nabídku [Zabezpečení heslem]. (📖 s. 86)

3 Vyberte možnost [Správa iPod] a stiskněte tlačítko ●.

Zobrazí se obrazovka [Správa iPod].



4 V seznamu [Sériové číslo iPod] vyberte volné místo a stiskněte tlačítko ●.

Zobrazí se obrazovka potvrzení pro registraci. Vyberte možnost [Ano] a stiskněte tlačítko ●. Po dokončení registrace se zobrazí sériové číslo iPodu.

TIPY



■ V projektoru lze registrovat až 10 iPodů.

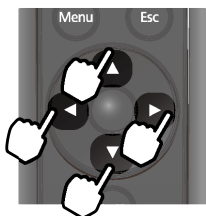
■ Když je položka [Ochrana napájení] nastavena na možnost [Vypnuto], je nastavení [Ochrana iPod] deaktivováno.

■ Sériové číslo svého iPodu zjistíte po připojení k aplikaci iTunes.



■ Úprava uživatelského jména

Na obrazovce [Správa iPod] vyberte uživatelské jméno, které chcete změnit, a stiskněte tlačítko . Po zobrazení softwarové klávesnice zadejte nové uživatelské heslo. Vyberte možnost [Finish] a stisknutím tlačítka  zadání dokončete.



Volba softwarových kláves



Zadání nebo potvrzení softwarové klávesy

- [CAPS]: Přepíná abecední klávesy mezi velkými a malými písmeny.
- [SYM1/2]: Přepíná klávesy symbolů v rámečku.



■ Vymazání registrovaných údajů

Na obrazovce [Správa iPod] vyberte sériové číslo, které chcete vymazat, a stiskněte tlačítko ●.

Když se zobrazí zpráva, vyberte jednu z následujících možností a potom stiskněte tlačítko ●.

[Ano]: Vymaže uživatelské jméno i sériové číslo.

[Pouze iPod]: Vymaže pouze sériové číslo a ponechá uživatelské jméno.

[Ne]: Zruší mazání.

TIPY

Chcete-li vymazat všechny údaje o registracích, na obrazovce [Správa iPod] vyberte možnost [Vymazat vše]. Když se zobrazí zpráva, zvolte možnost [Ano] a potom stiskněte tlačítko ●.



Deaktivace funkcí tlačítek na ovládacím panelu (Provozní zámek)

Chcete-li zabránit náhodnému spuštění funkcí, můžete deaktivovat funkce tlačítek na ovládacím panelu.

V konfigurační nabídce nastavte položku [Provozní zámek] na možnost [Zapnuto].



Pokud na ovládacím panelu stisknete libovolné tlačítko, zobrazí se následující zpráva a funkce se neprovede.

„Tato operace je uzamknutá. Chcete-li ji provést, vypněte funkci „Provozní zámek““

TIPY

- Funkce dálkového ovladače jsou normálně k dispozici.
- Chcete-li odemknout zámek ovládacího panelu, nastavte položku [Provozní zámek] na možnost [Vypnuto].



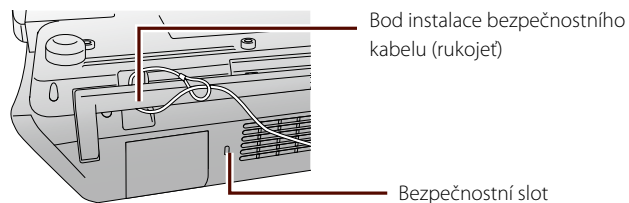
TIPY

Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webové stránce společnosti Kensington na adrese <http://www.kensington.com/>.

Zámek proti zcizení

Součástí projektoru jsou následující bezpečnostní zařízení, která brání jeho krádeži.

Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Bod instalace bezpečnostního kabelu	Běžně dostupnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace, a připevnit tak projektor ke stolu nebo sloupku.



Seznam konfiguračních nabídek



Dostupná nastavení se liší v závislosti na videosignálu, vstupním zdroji atd.

Tučně zvýrazněné položky označují výchozí nastavení. Nastavení položek, které nejsou tučně, se liší v závislosti na videosignálu, vstupním zdroji nebo regionu zakoupení.

Nabídka Obraz

Položka nastavení	Výběr	Popis
Režim barev		Slouží k nastavení vzhledu obrazu.
	Automaticky	Automaticky upravuje vzhled obrazu v závislosti na prostředí používání.
	Dynamický	Vhodný pro použití v jasných místnostech.
	Obyvací pokoj* ¹	Vhodný pro sledování televize atd. v mírně tmavé místnosti.
	Prezentace* ²	Vhodný pro promítání barevného obrazu v jasných místnostech.
	Kino	Vhodný pro sledování filmů atd. v tmavé místnosti.
	Hry* ¹	Vhodný pro hraní videoher v jasných místnostech.
Jas	Černá tabule* ²	Vhodný pro promítání na černou tabuli (zelenou tabuli).
Kontrast	-24 - 0 - 24	Slouží k úpravě jasu obrazu. -24 (tmavé) až 24 (světlé)
Sytost barev	-24 - 0 - 24	Slouží k úpravě rozdílu mezi světlými a tmavými oblastmi obrazu. -24 (nízký kontrast) až 24 (vysoký kontrast)
Sytost barev	-32 - 0 - 32	Slouží k nastavení sytosti barev obrazu. -32 (nízká hustota) až 32 (vysoká hustota)
Odstín	-32 - 0 - 32	Slouží k nastavení odstínu obrazu. -32 (do modra) až 32 (do červená)
Ostrost	-5 - 0 - 5	Slouží k úpravě ostrosti obrazu. -5 (neostrý) až 5 (ostrý)
Teplota barev		Slouží k nastavení celkového odstínu obrazu.
	Vysoká	Obraz je více do modra.
	Střední	
	Nízká	Obraz je více do červená.



Položka nastavení	Výběr	Popis
Úprava barev		Slouží k nastavení hodnot [Odstín], [Sytost] a [Světlost] pro jednotlivé barvy.
	R (červená)	
	G (zelená)	
	B (modrá)	
	C (azurová)	
	M (purpurová)	
Autom. clona	Y (žlutá)	
		Slouží k nastavení funkce Autom. clona.
	Zapnuto	Aktivuje funkci [Autom. clona]. Světlo z lampy se upravuje automaticky.
	Vypnuto	Deaktivuje funkci [Autom. clona].
Reset		Slouží k resetování nastavení nabídky [Obraz] na výchozí hodnoty.

*1 Nastavení je možné pouze v režimu [Domácí režim].

*2 Nastavení je možné pouze v režimu [Firemní režim].



Nabídka Signál

Položka nastavení	Výběr	Popis
Rozlišení		Slouží k nastavení rozlišení, když je na vstupu signál RGB z počítače.
	Automaticky	Automatické nastavení podle vstupního signálu.
	Širokoúhlý	Vhodné pro počítače s širokoúhlou obrazovkou.
	Normální	Vhodné pro počítače s obrazovkou 4:3 a 5:4.
Progresivní		Nastavení týkající se progresivní konverze (funkce konverze z prokládaného signálu na progresivní signál)
	Vypnuto	Deaktivuje progresivní konverzi.
	Video	Aktivuje progresivní konverzi. Vhodné pro videa.
	Film/autom.	Aktivuje progresivní konverzi. Vhodné pro filmy.
Potlačení šumu		Nastavení týkající se funkce Potlačení šumu (funkce redukce blikání progresivního obrazu).
	Vypnuto	Aktivuje funkci [Potlačení šumu]. Vyberte při promítání obrazu s malým ruchem, jako je DVD.
	NR1	Aktivuje funkci [Potlačení šumu].*
	NR2	
Video rozsah HDMI		Slouží k výběru úrovně videa vstupního signálu při připojení přes HDMI.
	Automaticky	Automatické nastavení podle vstupního signálu.
	Normální	Vyberte možnost [Normální] nebo [Rozšířená], pokud se vyskytují problémy s podsvícením nebo přesvícením některé oblasti.
	Rozšířená	




Položka nastavení	Výběr	Popis
Videosignál		Slouží k nastavení obrazového vstupního signálu.
	Automaticky	Automatické nastavení podle vstupního signálu.
	NTSC	
	NTSC4.43	
	PAL	
	M-PAL	
	N-PAL	
	PAL60	
	SECAM	
Poměr stran		Slouží k nastavení poměru stran promítaného obrazu.
	Automaticky	Automatické nastavení podle vstupního signálu.
	Normální	Obraz se promítá v plné promítací velikosti bez změny poměru stran.
	16:9	Obraz se promítá v poměru 16:9.
	Lupa	Obraz se promítá v plné promítací šířce bez změny poměru stran.
Přeskenování		Slouží k nastavení rozsahu oříznutí obrazu. Nastavení použijte, pokud jsou okraje komponentního obrazu rozmazané nebo chybí.
	Automaticky	Automatické nastavení podle vstupního signálu.
	Vypnuto	Deaktivuje funkci přeskenování.
	4%	Ořízne 4 % okraje obrazu.
	8%	Ořízne 8 % okraje obrazu.
Reset		Slouží k resetování nastavení nabídky [Signál] na výchozí hodnoty.

* Nelze nastavit, pokud je jako režim barev vybrána možnost [Hry].



Nabídka Nastavení

Položka nastavení	Výběr	Popis
Lichoběžník	Lichoběž. - V/S	Slouží k opravě lichoběžníkového zkreslení.
	Lichoběžník - S (-60 - 0 - 60)	Slouží k opravě svislého lichoběžníkového zkreslení.
	Lichoběžník - V (-60 - 0 - 60)	Slouží k opravě vodorovného lichoběžníkového zkreslení.
Auto. lichoběžník S		Nastavení týkající se automatické opravy svislého lichoběžníkového zkreslení.
	Zapnuto	Aktivuje funkci [Auto. lichoběžník S]. Když dojde ke svislému lichoběžníkovému zkreslení, opraví se automaticky.
	Vypnuto	Deaktivuje funkci [Auto. lichoběžník S].
Nastavení lichob. H		Nastavení týkající se ovladače vodorovného lichoběžníkového zkreslení
	Zapnuto	Aktivuje fungování ovladače vodorovného lichoběžníkového zkreslení.
	Vypnuto	Deaktivuje fungování ovladače vodorovného lichoběžníkového zkreslení.
Dětský zámek		Nastavení týkající se funkce dětského zámku.
	Zapnuto	Aktivuje funkci [Dětský zámek]. Napájení je možné zapnout pouze podržením tlačítka  na ovládacím panelu po dobu 5 sekund.
	Vypnuto	Deaktivuje funkci [Dětský zámek].
Provozní zámek		Nastavení týkající se funkce zámku ovládacího panelu
	Zapnuto	Aktivuje funkci [Provozní zámek]. Tlačítka na ovládacím panelu jsou neaktivní.
	Vypnuto	Deaktivuje funkci [Provozní zámek].
Příkon		Slouží k nastavení jasu lampy.
	Normální	Promítá se s normálním jasem.
	ECO	Promítá se s menším jasem lampy.






Položka nastavení	Výběr	Popis
Režim zvuku		Slouží k nastavení kvality přehrávaného zvuku.
	Standardní	Zvuk se přehrává ve standardní kvalitě.
	Světlost	Uspadňuje poslech hlasu a dialogů.
	Hudba	Vysoké a hluboké zvuky jsou jasnější.
	Film	Vysoké a hluboké zvuky jsou zvýrazněny.
Hlasitost		Slouží k nastavení hlasitosti.
	0 - 20 - 40	0 (žádný výstup zvuku) až 40 (maximální)
Hlasit. vstupu mik.		Slouží k úpravě vstupní úrovně mikrofonu.
	0 - 3 - 5	0 (žádný výstup zvuku z mikrofonu) až 5 (maximální)
Uživatelské tlačítko		Slouží k nastavení nabídky přiřazené k tlačítku User na dálkovém ovladači.
	Příkon	
	Informace	
	Progresivní	
	Rozlišení	
	Hlasit. vstupu mik.	
Reset		Slouží k resetování nastavení nabídky [Nastavení] na výchozí hodnoty. (kromě nabídky [Uživatelské tlačítko])



Nabídka Rozšířené

Položka nastavení	Výběr	Popis
Zobrazení Zpráva		Nastavení týkající se promítané obrazovky
		Slouží k nastavení zobrazování zpráv.
	Zapnuto	Zprávy se zobrazují.
	Vypnuto	Zprávy se nezobrazují.
Pozadí obrazu		Slouží k nastavení promítané obrazovky, když na vstupu není žádný videosignál.
	Černá	Obrazovka je celá černá.
	Modrá	Obrazovka je celá modrá.
	Logo	Zobrazuje se standardní startovní obrazovka (nebo uživatelské logo).
Úvodní obrazovka		Slouží k nastavení promítané obrazovky, když je zapnuto napájení.
	Zapnuto	Zobrazuje se standardní startovní obrazovka (nebo uživatelské logo).
	Vypnuto	Obrazovka je celá modrá.
Vypnout A/V		Slouží k nastavení obrazovky, když je aktivní funkce Vypnout A/V.
	Bílá	Když je funkce Vypnout A/V aktivní, celá obrazovka zbělá.
	Černá	Obrazovka je celá černá.
	Modrá	Obrazovka je celá modrá.
	Logo	Zobrazuje se standardní startovní obrazovka (nebo uživatelské logo).
Uživatelské logo*		Slouží k registraci uživatelského loga.
Projekce		Slouží k nastavení metody promítání podle podmínek nastavení.
	Čelní	Promítání obrazu z místa před projekční plochou.
	Čelní/strop	Promítání obrazu ze stropu před projekční plochou.
	Zadní	Promítání obrazu z místa za projekční plochou.
	Zadní/strop	Promítání obrazu ze stropu za projekční plochou.



Položka nastavení	Výběr	Popis
Provoz		Nastavení operací týkajících se napájení, zvuku atd.
Napájení zapnuto		Nastavení spuštění po zapojení napájecí zástrčky.
	Zapnuto	Zastrčením napájecí zástrčky do elektrické zásuvky se zahájí projekce. Mějte na paměti, že pokud projektor ponecháte zapojený do elektrické zásuvky, spustí se po obnovení přívodu energie, například po výpadku proudu.
	Vypnuto	Projekce se zahájí normálním ovládáním (stisknutím tlačítka )
Klidový režim		Nastavení operací, když není k dispozici žádný signál nebo projektor nikdo neovládá.
	Vypnuto	Napájení zůstává zapnuté, i když je projektor ponechán bez signálu a ovládání.
	5 min.	Napájení se automaticky vypne, pokud je projektor ponechán bez signálu nebo ovládání po dobu 5 minut.
	10 min.	Napájení se automaticky vypne, pokud je projektor ponechán bez signálu nebo ovládání po dobu 10 minut.
	30 min.	Napájení se automaticky vypne, pokud je projektor ponechán bez signálu nebo ovládání po dobu 30 minut.
Čas krytu čočky		Nastavení operací, když je kryt objektivu zavřený.
	Zapnuto	Napájení se automaticky vypne, pokud je kryt objektivu ponechán zavřený po dobu asi 30 minut.
	Vypnuto	Napájení zůstává zapnuté, i když je kryt objektivu ponechán zavřený.
Osvětlení		Nastavení indikátorů
	Zapnuto	Všechny indikátory svítí podle potřeby.
	Vypnuto	Indikátory  ,  a Dock během projekce nesvítí.



Položka nastavení	Výběr	Popis
Vysoká nadm. výška		Nastavení operací při používání ve vysoké nadmořské výšce.
	Zapnuto	Pokud projektor používáte ve výšce asi 1500 m n. m. nebo více, nastavte možnost [Zapnuto].
	Vypnuto	
Audiovstup		Slouží k přepínání audiovstupu.
	Automaticky	Během projekce přehrává audio ze vstupního zdroje.
	iPod	Přehrává audio z iPodu (s výjimkou situací, když je vstupní zdroj HDMI nebo USB Display).
Poh. režim mikrof.		
	Zapnuto	Chcete-li přehrávat zvuk z mikrofonu, když je projektor vypnutý, nastavte možnost [Zapnuto].
	Vypnuto	
Externí napájení		
	Zapnuto	Nastavte možnost [Zapnuto], když je připojen mikrofón podporující funkci externího napájení.
	Vypnuto	
Jazyk		Slouží k nastavení jazyka obrazovky nastavení a zobrazovaných zpráv.
Reset		Slouží k resetování nastavení nabídky [Rozšířené] na výchozí hodnoty. (kromě nabídek [Vysoká nadm. výška] a Jazyk[])

* Nastavení [Uživatelské logo] nelze změnit, když je položka [Ochrana uživ. loga] nastavena na možnost [Zapnuto].



Nabídka (pouze zobrazení)

Zobrazované položky se liší v závislosti na právě promítaném vstupním zdroji.

Zobrazovaná položka	Popis
Provoz lampy (hod)*	
Normální	Zobrazuje celkovou provozní dobu lampy, když je položka [Příkon] nastavena na možnost [Normální].
ECO	Zobrazuje celkovou provozní dobu lampy, když je položka [Příkon] nastavena na možnost [ECO].
Zdroj	Zobrazuje během projekce vstupní zdroj.
Vstupní signál	Zobrazuje vstupní signál.
Rozlišení	Zobrazuje rozlišení připojeného počítače.
Obnov. kmitočet	Zobrazuje počet přepsání obrazu za sekundu.
Informace o synch.	Zobrazuje informace o obrazovém signálu.
Videosignál	Zobrazuje nastavení [Videosignál].
Stav	Zobrazuje informace o chybách v projektoru.
Sériové číslo	Zobrazuje sériové číslo projektoru.

* Do 10 hodin se zobrazuje jako [0H], potom od 11 hodin dále v krocích po 1 hodině. Zbarví se dožluta, pokud je překročena předpokládaná životnost lampy.



Nabídka Reset

Položka nastavení	Popis
Resetovat vše*	Obnoví výrobní nastavení.
Reset hodin lampy	Resetuje provozní dobu lampy.

* Nastavení [Jazyk], [Provoz lampy (hod)] a heslo se neresetují.



Volitelné příslušenství a spotřební materiál

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Tento seznam volitelného příslušenství je platný k červenci 2011. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné příslušenství

Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC32

Kompaktní plátno, které se snadno přenáší. (poměr stran 4:3)

50palcové promítací plátno ELPSC06

60palcové promítací plátno ELPSC27

80palcové promítací plátno ELPSC28

100palcové promítací plátno ELPSC29

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 4:3)

53palcové promítací plátno ELPSC30

64palcové promítací plátno ELSPC31

Přenosná magnetická promítací plátna. (poměr stran 4:3)

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m – pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m – pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m – pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m – pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčích×3)

Slouží k připojení zdroje komponentního videa.



Dokument. kamera ELPDC06/ELPDC11

Používejte pro promítání obrazů, jako jsou knížky, dokumenty pro projektory nebo snímky prezentací.

Stropní trubka (450 mm)* ELPFP13

Stropní trubka (700 mm)* ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na vysoký strop.

Montážní konzola* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru na strop.

Spotřební materiál

Lampa ELPLP67

Použijte pro výměnu použité lampy.

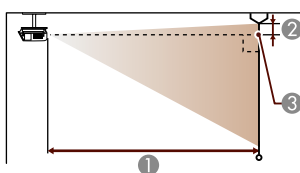
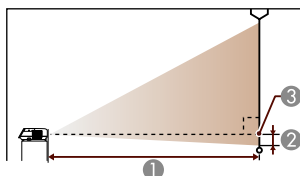
Vzduchový filtr ELPAF37

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.



Projekční vzdálenost a velikost obrazu

Podle následující tabulky umístěte projektor na místo, které umožňuje nejlepší možnou projekci pro danou velikost obrazu. Hodnoty jsou pouze orientační.



- ❶ Projekční vzdálenost
- ❷ Vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy
(nebo při zavěšení ze stropu k hornímu okraji projekční plochy)
- ❸ Střed objektivu

Jednotka: cm

Velikost obrazu 16:10		❶	❷
		Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	
35"	76×47	97–117	4
40"	86×54	111–134	5
60"	130×81	168–202	7
80"	170×110	225–270	10
100"	220×130	281–338	12



Velikost obrazu 16:10		①	②
		Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	
120"	260×160	338–407	14
150"	320×200	424–509	18
200"	430×270	566–680	24
320"	690×430	907–1089	39

Jednotka: cm

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	
35"	77×44	99–120	2
40"	89×50	114–137	2
60"	130×75	172–208	3
80"	180×100	231–278	4
100"	220×120	289–348	5
120"	270×150	348–418	7
150"	330×190	435–523	8
200"	440×250	582–699	11
310"	690×390	903–1084	17



Jednotka: cm

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	
30"	61×46	94–113	4
40"	81×61	126–152	5
60"	120×91	190–229	8
80"	160×120	255–306	11
100"	200×150	319–383	14
120"	240×180	383–461	16
150"	300×230	480–577	20
200"	410×300	641–770	27
280"	570×430	898–1079	38



Podporovaná rozlišení

Komponentní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720×480
SDTV (576i)	50	720×576
SDTV (480p)	60	720×480
SDTV (576p)	50	720×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080

Kompozitní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
Televize (NTSC)	60	720×480
Televize (SECAM)	50	720×576
Televize (PAL)	50/60	720×576



Vstupní signál z portu HDMI

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640×480
SVGA	60	800×600
XGA	60	1024×768
WXGA	60	1280×800
SXGA	60	1280×960
	60	1280×1024
SXGA+	60	1400×1050
UXGA	60	1600×1200
SDTV (480i)	60	720×480
SDTV (576i)	50	720×576
SDTV (480p)	60	720×480
SDTV (576p)	50	720×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920×1080



Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640×480
SVGA	56/60/72/75/85	800×600
XGA	60/70/75/85	1024×768
WXGA	60	1280×768
	60	1360×768
	60/75/85	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900
SXGA	70/75/85	1152×864
	60/75/85	1280×1024
	60/75/85	1280×960
SXGA+	60/75	1400×1050
WSXGA+*	60	1680×1050
UXGA	60	1600×1200
MAC13"	67	640×480
MAC16"	75	832×624
MAC19"	75	1024×768
	59	1024×768
MAC21"	75	1152×870

* Kompatibilní pouze při nastavení položky [Rozlišení] na možnost [Širokoúhlý]. (s. 96)

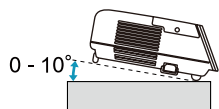
Technické údaje



Název výrobku	MG-850HD			
Rozměry	340 (š) × 129 (v) × 292 (h) mm (včetně vyčnívající části při zasunutém doku)			
Velikost panelu	Šířka 0,59"			
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT			
Rozlišení	1 024 000 pixelů (1280 (š) × 800 (v) bodů) × 3			
Úprava zaostření	Ručně			
Nastavení lupy	Optické (cca 1:1,2)			
Lampa (zdroj světla)	Lampa UHE, 200 W, model č.: ELPLP67			
Napájení	100 až 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz, 3,2 až 1,5 A			
Spotřeba	100 až 120 V	Provoz při zapnutí: 319 W Pohotovostní režim: 0,23 W		
	220 až 240 V	Provoz při zapnutí: 303 W Pohotovostní režim: 0,30 W		
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 2286 m			
Provozní teplota	+5 to +35 °C (bez kondenzace)			
Skladovací teplota	−10 až +60 °C (bez kondenzace)			
Hmotnost	Cca 3,9 kg			
Porty	Vstupní	Konektor doku iPodu	1	Zasouvateľný dok iPodu
		Port audio	1	Konektor RCA × 2
		Port video	1	Konektor RCA
		Komponentní port	1	Konektor RCA × 3
		Počítačový port	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka)
		Port HDMI	1	HDMI (kompatibilní s HDCP, zvuk je podporován pouze pro PCM)
		Vstupní port mikrofonu	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack) (kompatibilní s externím napájením, vstup mono)
		Port USB (typ A)*	1	Konektor USB (typ A)
		Port USB (typ B)*	1	Konektor USB (typ B)
Reproduktor	Maximální vstup 10 W × 2, jmenovitá impedance 8 Ω			

* Podporuje rozhraní USB 2.0. Porty USB však nezaručují funkčnost se všemi zařízeními, která USB podporují.

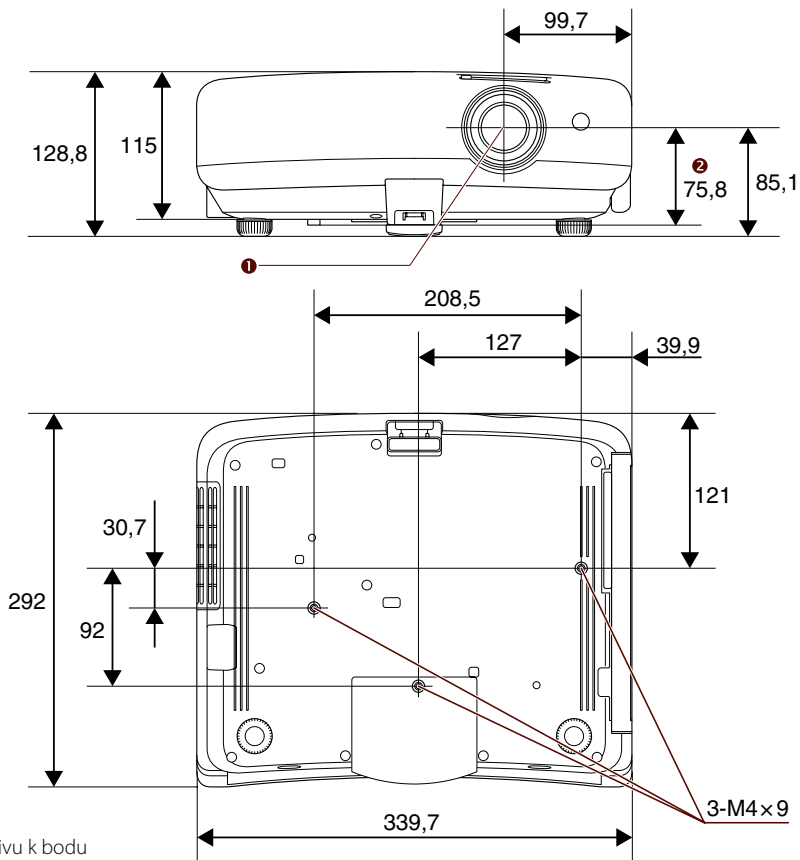
Úhel náklonu



Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 10° , mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.



Vzhled



❶ Střed objektivu

❷ Vzdálenost od středu objektivu k bodu
pro uchycení závěsné konzoly

Jednotky: mm



V této části jsou stručně vysvětleny obtížné pojmy, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem délky a výšky 16:9 se nazývají širokoúhlé. Poměr stran normální projekční plochy je 4:3.
Proklad	Odesílá informace potřebné pro vytvoření jedné obrazovky odesláním řádků ob jeden, přičemž začíná horním okrajem obrázku a postupuje dolů. Je větší pravděpodobnost, že obrázky budou blikat, protože se v jednom snímku se zobrazuje pouze každý druhý řádek.
Kontrast	Znamená rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu. Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější.
Komponentní video	Metoda, která rozděluje videosignál na komponentu světlosti (Y), modrou minus světlost (Cb nebo Pb) a červenou minus světlost (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Metoda, která skládá videosignál z komponenty světlosti a barevné komponenty pro přenos jediným kabelem.
Progresivní	Vysílá informace pro vytvoření jedné obrazovky najednou, takže se obraz zobrazuje jako jeden snímek. Přestože počet snímaných řádků zůstává stejný, míra problikávání obrazu se snižuje, protože množství informací je ve srovnání s prokládaným systémem dvojnásobné.

Opatření při stěhování



Stěhování projektoru

Prostudujte si následující informace a pak zařízení přenášejte za rukojeť.

- Po vypnutí projektoru odpojte všechny kabely.
- Zavřete kryt objektivu.
- Odpojte iPod a poté zasuňte dok.
- Zasuňte podpěru projektoru.

Opatření pro přepravu

Vnitřní součásti projektoru se skládají z malých skleněných a vysoce přesných částí. Když projektor přeppravujete, proveďte následující kroky pro jeho ochranu před poškozením, ke kterému by mohlo dojít následkem nárazu.

- Bezpečně projektor obalte tlumicím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a umístěte ho do silné lepenkové krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký.
- Před zabalením projektoru zavřete kryt objektivu.
- Před zabalením projektoru zasuňte dok.
- Před zabalením projektoru nasadte kryty rozhraní.

Vaše záruka se nevztahuje na žádnou škodu, která by mohla na tomto produktu vzniknout během přepravy.

Obecné Poznámky



Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální

produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.



Informace o označování

Operační systém Microsoft® Windows® 2000

Operační systém Microsoft® Windows® XP

Operační systém Microsoft® Windows® Vista

Operační systém Microsoft® Windows® 7

V této příručce se tyto operační systémy označují jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Dále může být k označení systému Windows 2000, Windows XP, Windows Vista nebo Windows 7 použito souhrnné označení Windows.

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

V této příručce se tyto operační systémy označují jako „Mac OS X 10.5.x“ a „Mac OS X 10.6.x“. K jejich označení dále může být použito souhrnné označení „Mac OS“.

Made for



iPod



iPhone



iPad

“Made for iPod,” “Made for iPhone,” and “Made for iPad” mean that an electronic accessory has been designed to connect specifically to iPod, iPhone, or iPad, respectively, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. Please note that the use of this accessory with iPod, iPhone, or iPad may affect wireless performance.

Made for

- iPod touch (4th generation)
- iPod touch (3rd generation)
- iPod touch (2nd generation)
- iPod touch (1st generation)
- iPod nano (5th generation)
- iPod nano (4th generation)
- iPod nano (3rd generation)

Made for

- iPhone 4
- iPhone 3GS
- iPhone 3G
- iPhone

Made for

- iPad2
- iPad



Obecná poznámka

iPad, iPhone, iPod, iPod nano, and iPod touch are trademarks of Apple Inc. , registered in the U.S. and other countries.

Apple, iTunes, and Mac OS are trademarks of Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo v jiných zemích.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.



Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

Rejstřík



C

Čištění

Objektiv.....71

Projektor71

D

Dálkový ovladač6

Dětský zámek.....82

Doplňková deska pro iPad12

H

Heslo.....87

Hlasitost.....5, 6

I

Indikátory56

iPod

Přehrávání.....16

Připojení.....10

Vyjmutí.....15

J

Jas

Lampa48

Signál.....45

K

Kabel HDMI37, 38

Klidový režim82

Komponentní kabel.....39

Konfigurační nabídka.....7, 94

Kontrast45

L

Lampa

Resetování provozní doby lampy80

Výměna77

Lichoběžník.....54

M

Mikrofon41

Možnosti105

N

Nabídka Informace103

Nabídka Nastavení.....98

Nabídka Obraz.....94

Nabídka Reset.....104

Nabídka Rozšířené100

Nabídka Signál96

O

Odstín45

Ostrost.....45

Ovládací panel.....5

Ovladač zaostření.....2

Ovladač zvětšení.....2

P

Paměťové zařízení USB.....22

Počítačový kabel36

Port USB (typ A)22



Port USB (typ B).....	30
Přehrávání hudby na pozadí.....	21
Prezentace.....	25
Připojení	
iPod.....	10
Počítač	28, 36, 37
Video zařízení	38
Připojení počítače	28, 36, 37
Připojení video zařízení	38
Projekční vzdálenost.....	107
R	
Reproduktor.....	3
Řešení problémů.....	56
Režim barev.....	42
Rozhraní.....	4
S	
Spotřební materiál	106
Str. nahoru/dolů	30
Sytost barev.....	45
T	
Technické údaje.....	113
Teplota barev.....	45
U	
USB Display.....	30
V	
Video kabel.....	40

Vstupní port audio	36, 39, 40
Vstupní port HDMI.....	37, 38
Vstupní port komponentního videa.....	39
Vstupní port počítače	36
Vstupní port videa.....	40
Vzduchový filtr	
Čištění	69
Výměna.....	74
Z	
Zabezpečení.....	86
Zámek proti zcizení.....	93
Zobrazení chyb	57
Zobrazení varování.....	57

