



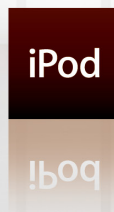
Home Projector **MG-850HD**

Bedienungsanleitung

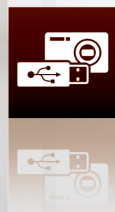
S.2



S.10



S.22



S.28



S.38



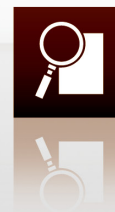
S.42



S.56



S.81



Über die Handbücher und verwendeten Bezeichnungen

Typen von Handbüchern

Der Projektor wird mit drei Handbüchern geliefert. Nehmen Sie Bezug auf die Handbücher in der folgenden Reihenfolge.

- Sicherheitsanweisungen/Anleitung Support und Service

Dieses Handbuch enthält Informationen zur sicheren Verwendung des Projektors, ebenso wie eine Richtlinie für Garantiedienste und eine Checkliste zur Fehlersuche. Lesen Sie auf jeden Fall dieses Handbuch vor der Verwendung des Projektors gründlich durch.

- Kurzanleitung

Dieses Handbuch enthält Informationen über grundlegende Bedienungen zum Starten der Projektion.

- Bedienungsanleitung (dieses Handbuch)

Dieses Handbuch enthält Informationen über Bedienverfahren unter Verwendung der Konfigurationsmenüs, Fehlersuche und Wartung.

Verwendete Bezeichnungen in dieser Bedienungsanleitung

Sicherheitshinweise

Die Dokumentation und der Projektor weisen Symbole auf, um zu zeigen, wie der Projektor sicher verwendet wird.

Im Folgenden werden die Symbole und ihre Bedeutungen beschrieben. Bitte informieren Sie sich über diese Warnsymbole und beachten Sie sie, um Verletzungen oder Sachschäden zu vermeiden.



Warnung



Dieses Symbol weist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder sogar zum Tod führen können.



Achtung

Dieses Symbol weist auf Informationen, deren Nichtbeachtung zu Verletzungen von Personen oder Sachschäden wegen unsachgemäßen Gebrauchs führen kann.

Allgemeine Information

Achtung	Zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
TIPPS	Weist auf Zusatzinformationen und nützliche Ratschläge hin.
	Bezeichnet eine Seite mit nützlichen Hinweisen.
 Source usw.	Weist auf Tasten an der Fernbedienung oder am Bedienfeld des Projektors hin.
[Menübezeichnung]	Bezeichnet Konfigurationsmenüpunkte. Beispiel: [Farbmodus]

Bedeutung von „der Projektor“

Wenn „der Projektor“ im Text dieser Bedienungsanleitung erscheint, bezieht sich der Ausdruck nicht nur auf das Projektorgerät selber sondern auch auf Zubehörteile und optionale Ausstattungen.

Bedeutung von „iPod“

Wenn „iPod“ im Text dieser Bedienungsanleitung erscheint, bezieht sich der Ausdruck auf iPod, iPad oder iPhone.

Erklärung der Bedienung

Im Wesentlichen werden Bedienungen über die Fernbedienung beschrieben.

Inhaltsverzeichnis



Einleitung..... 2

Bezeichnungen der Teile.....	2
Front	2
Rück	3
Unterseite.....	3
Schnittstellen.....	4
Bedienfeld.....	5
Fernbedienung.....	6
Anzeigen und Verwenden der Konfigurationsmenüs.....	7
Über das Rücksetzen.....	9

iPod

Projizieren mit einem iPod..... 10

Anschließen eines iPod	10
Anschließen/Laden eines iPod	11
Entfernen eines iPod	15
Abspielen der Inhalte	16
Wiedergabe von „Videos“ und „Musik“ vom iPod.....	16
Wiedergabe von iPod „Fotos“ und anderen Inhalten.....	20
Wiedergabe von Musik von einem iPod als BGM	21
Wiedergabe von nur Musik von einem iPod.....	21
Beenden	21



Projizieren von Fotos von einem USB-Speicher oder einer Digitalkamera ...22

Anschließen eines USB-Speichergeräts	22
Spezifikationen für Dateien, die projiziert werden können	23
Verwendung des Dateilisten-Bildschirms	24
Wiedergabe von Bildern (Dia-Show)	25
Bedienungen während der Projektion	26
Beenden	26
Optionseinstellungen	27



Anschließen eines Computers.....28

Anschließen über ein USB-Kabel (USB-Display)	28
System-Anforderungen	28
Verbinden	30
Beenden	31
Installation des Treibers	32
Deinstallation	34
Anschließen über ein Computerkabel	36
Anschließen über ein HDMI-Kabel	37



Anschließen von anderen Geräten38

Anschließen eines Videogerätes	38
Anschluss eines Mikrofons	41



Anpassen von Bildern und Ton42

Anpassen von Bildern	42
Wählen des Farbmodus	42
Umschalten des Farbmodus	43
Automatisches Anpassen der Lichtintensität (Adaptive IRIS-Blende)	44
Anpassen der Bildfarbe oder Helligkeit	45
Umschalten der Lampenhelligkeit	48
Anpassen der Klangqualität (Tonmodus)	49
Umschalten der Bildschirmgröße	50
Korrigieren der Keystone-Verzerrung	54



Problemlösung und Wartung56

Problemlösung	56
Prüfen Sie die Anzeigen	56
Fehlersuche	61
Allgemeine Probleme	61
Probleme, wenn ein iPod angeschlossen ist	64
Probleme, wenn in USB-Speichergerät oder eine Digitalkamera angeschlossen ist	65
Probleme, wenn ein Videogerät angeschlossen ist	67
Reinigung	68
Reinigen des Luftfilters.	69
Reinigung der Projektoroberfläche	71
Wechseln der Verbrauchsmaterialien	72
Wechseln der Fernbedienungsbatterien	72
Luftfilter ersetzen	74
Wechseln der Lampe	77

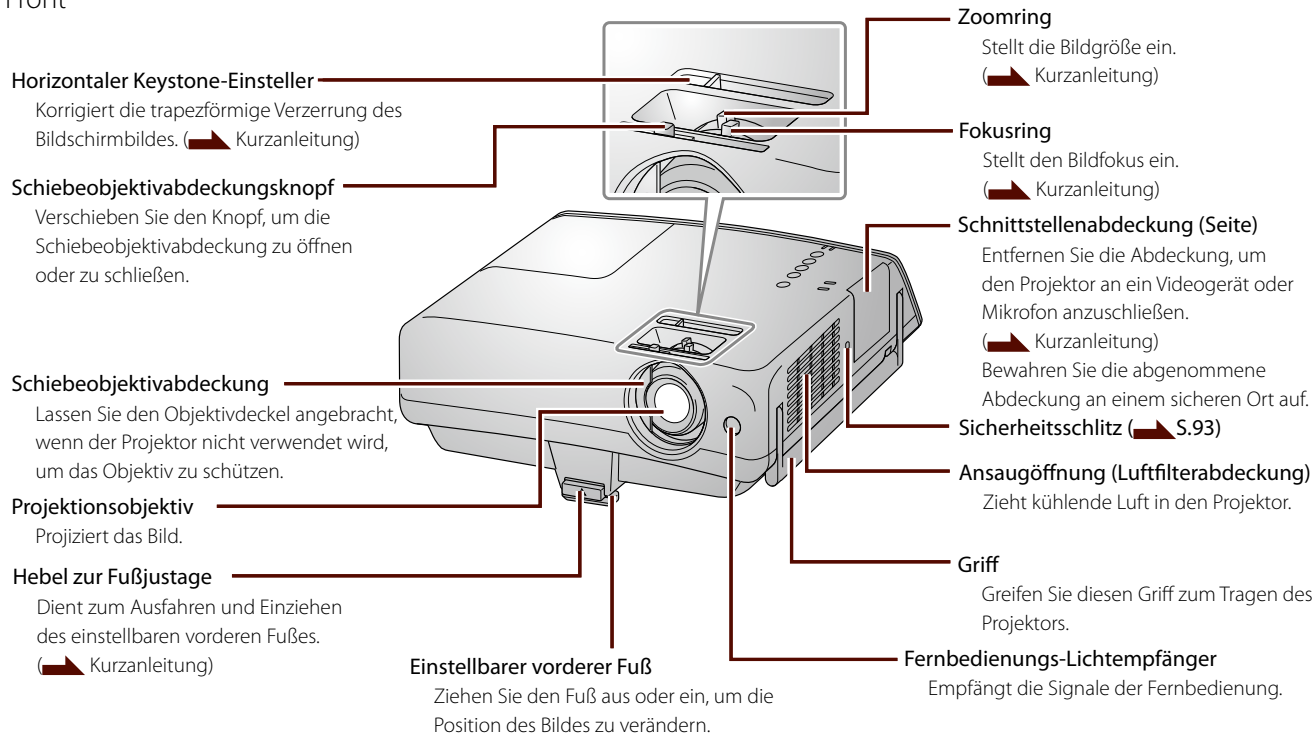


Anhang81

Verschiedene Funktionen	81
Kurzzeitiges Verstecken des Bildes und Tons (A/V Stummschalten)	81
Automatisches Ausschalten des Projektors (Sleep-Modus)	82
Sperren der Bedienfeldfunktionen (Kindersicherung)	82
Projektionsverfahren	83
Speichern eines Benutzerlogos.....	85
Sicherheitsfunktionen	86
Deaktivieren der Tastenbedienung für das Bedienfeld (Tastensperre)	92
Sicherheitsschloss	93
Konfigurationsmenü-Liste.....	94
Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien.....	105
Projektionsabstand und Leinwandgröße	107
Unterstützte Bildschirmauflösungen.....	110
Technische Daten	113
Abmessungen.....	115
Glossar.....	116
Vorsichtsmaßnahmen zum Transport.....	117
Beim Transport dieses Projektors.....	117
Vorsichtsmaßnahmen zum Transport.....	117
Allgemeine Hinweise.....	118
Index	121

Bezeichnungen der Teile

Front





Rück

Schnittstellenabdeckung (hinten)

Entfernen Sie die Abdeckung, um den Projektor an ein USB-Speichergerät anzuschließen.

(Kurzanleitung)

Bewahren Sie die abgenommene Abdeckung an einem sicheren Ort auf.

Bedienfeld (S.5)

Luftaustritt

Die Luftauslassöffnung des Projektors für die Kühlluft.

Achtung

Der Luftaustritt erhitzt sich bei der Verwendung. Nicht während oder kurz nach der Projektion blockieren oder berühren.

Lautsprecher

Gibt den Ton aus.

Dock

Schieben Sie das Dock zu Ihnen hin um einen iPod anzuschließen. (S.11)

Achtung

Lassen Sie nicht entflammable Artikel oder Metalle in den Anschluss geraten.

Lampenabdeckung

Öffnen Sie diese Abdeckung zum Ersetzen der Lampe. (S.77)

Netzbuchse

Schließen Sie das Netzkabel an.

Fernbedienungs-Lichtempfänger

Empfängt die Signale der Fernbedienung.

Dock-Anschluss

An einen Dock-Anschluss eines iPods anschließen.

Unterseite

Hinterer einstellbarer Fuß

Ziehen Sie die Füße aus bzw. ein, um den horizontalen Neigungswinkel einzustellen.

(Kurzanleitung)

Befestigungspunkte für die Deckenhalterung (3 Punkte)

Für die Aufhängung an einer Decke kann die als Sonderzubehör erhältliche Deckenhalterung hier installiert werden. (S.106)



Schnittstellen

Je nach der Anordnung der Ports kann es sein, dass nicht alle Kabel gleichzeitig angeschlossen werden können.

Seite

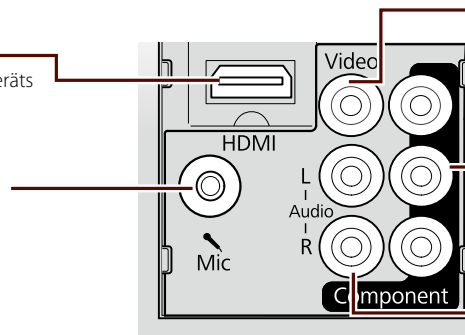
HDMI-Eingangsanschluss

Mit dem HDMI-Ausgang eines Videogeräts oder Computers verbinden.

(➡ S.37, 38)

An ein Mikrofon anschließen.

(➡ S.41)



Video-Eingangsanschluss

Mit dem Composite-Videoausgang eines Videogeräts verbinden.

(➡ S.40)

Component-Eingang

Mit dem Component-Ausgang (YCbCr oder YPbPr) eines Videogeräts verbinden.

(➡ S.39)

Audio-Eingang

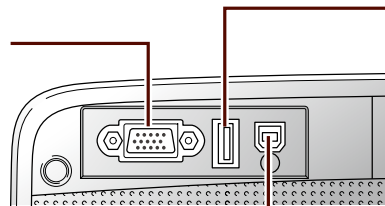
Mit dem Audio-Ausgang des angeschlossenen Geräts verbinden.

(➡ S.26, 39, 40)

Rück

Computer-Eingangsanschluss

Am Monitorausgang eines Computers anschließen. (➡ S.36)



USB-Anschluss (Typ A)

Schließen Sie hier ein USB-Speichergerät an. (➡ S.22)

Schließen Sie hier eine optionale Dokumentenkamera an.

USB-Anschluss (Typ B)

Mit dem USB-Anschluss eines Computers verbinden. (➡ S.30)



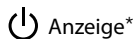
Bedienfeld

Statusanzeige

Blinkt oder leuchtet, um auf Probleme mit dem Projektor hinzuweisen.

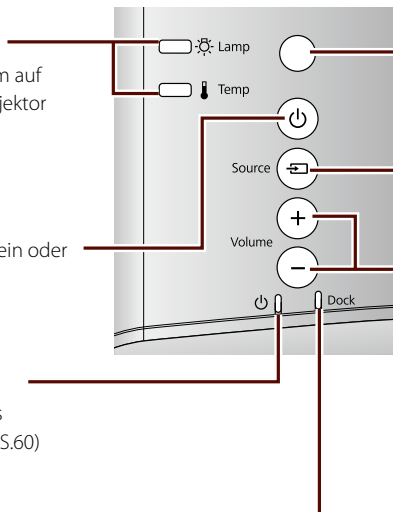
(➡ S.57)

Schaltet den Projektor ein oder aus.*



Anzeige*

Zeigt den Status des Projektors an. (➡ S.60)



Dock-Anzeige*

Leuchtet auf, während ein iPod am Dock des Projektors angeschlossen ist. (➡ S.14)

Umgebungslichtsensor

Erkennt die Helligkeit des Raums.

Schaltet die Quelle der projizierten Bilder um.

(➡ Kurzanleitung)

Passt den Lautstärkepegel an.



Achtung

Beginnen Sie nicht mit hoher Lautstärke. Ein plötzlich einsetzende hohe Lautstärke kann zu Hörschäden führen. Senken Sie immer die Lautstärke vor dem Ausschalten, so dass Sie erst einschalten und dann allmählich die Lautstärke steigern können.

Achtung

Schalten Sie den Projektor nicht sofort nach dem Ausschalten wieder ein. Wenn der Projektor häufig ein- und ausgeschaltet wird, kann die Lebensdauer der Lampe verringert werden.

TIPPS

- Stellen Sie [Direkt Einschalten] auf [Ein], wenn Sie die Projektion beginnen wollen, indem Sie einfach das Netzkabel einstecken.
(➡ [Erweitert] - [Betrieb] - [Direkt Einschalten] S.101)
- Sie können auch den Projektor ausschalten, indem Sie das Netzkabel während der Projektion abziehen.
- Wenn Sie den Projektor in großen Höhen von 1.500 Metern oder mehr über dem Meeresspiegel verwenden, stellen Sie [Höhenlagen-Modus] auf [Ein].
(➡ [Erweitert] - [Betrieb] - [Höhenlagen-Modus] S.102)

* Leuchtet nicht während der Projektion auf, wenn [Beleuchtung] auf [Aus] gestellt ist.

(➡ [Erweitert] - [Betrieb] - [Beleuchtung] S.101)



Fernbedienung

Fernbedienungs-Lichtsender

Sendet die Signale der Fernbedienung aus.

Schaltet die Quelle der projizierten Bilder um.

(Kurzanleitung)

Schaltet den Farbmodus um. (S.42)

Zeigt oder versteckt die Konfigurationsmenüs.

(S.7)

Drücken, um die Konfigurationsmenü-Elemente oder Einstellwerte zu wählen.

Drücken, um die Inhalte eines iPods oder Bilder auf einem USB-Speichergerät wiederzugeben.

(S.16, 26)

Senkt die Lautstärke.

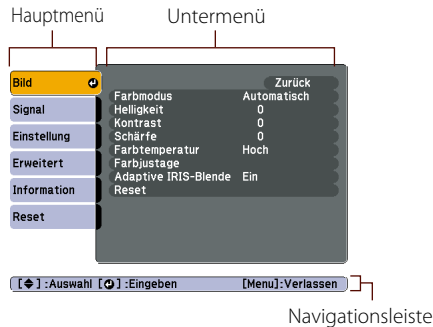
Schaltet projizierte Bilder und Ton vorübergehend ein und aus. (S.81)



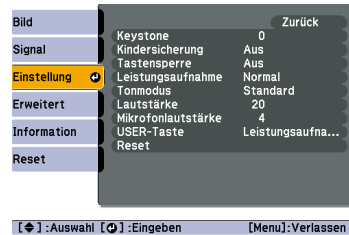
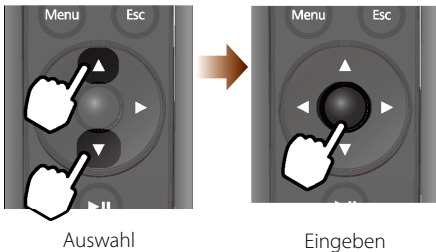
Anzeigen und Verwenden der Konfigurationsmenüs

Ändern Sie Änderungen und Einstellungen in den Konfigurationsmenüs über die Fernbedienung vor.


- 1 Rufen Sie das Konfigurationsmenü auf.



- 2 Wählen Sie ein Element aus dem Hauptmenü und drücken Sie dann .

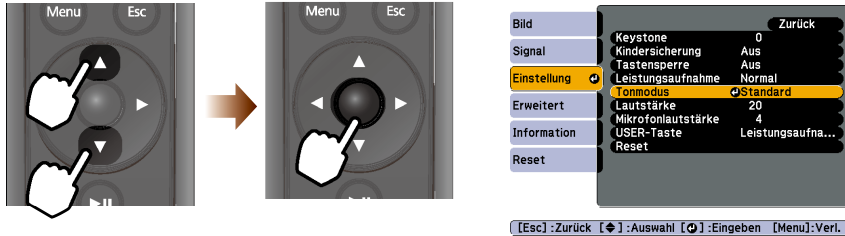


TIPPS

- Erforderliche Tasten für Einstellungen werden in der Navigationsleiste angezeigt.
- Sie können die in Menüs und Meldungen angezeigte Sprache ändern.
( [Erweitert] - [Sprache] S.102)

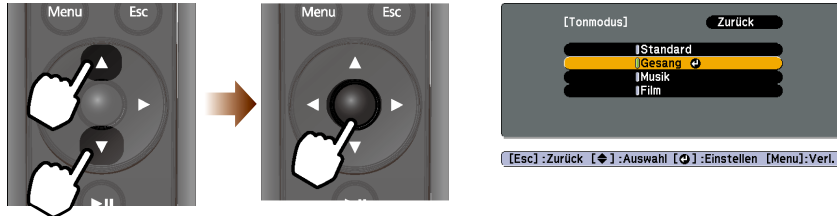


- 3 Wählen Sie ein Element aus dem Hauptmenü und drücken Sie dann **[Enter]**.

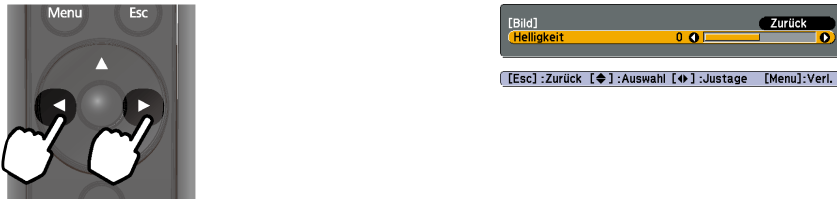


- 4 Ändern Sie die Einstellungen.

Zum Ändern eines Elements:



Zum Ändern eines Einstellwerts:





5 Stellen Sie die Einstellungen fertig.



Über das Rücksetzen

Sie können die Einstellungen auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen.



Wenn „Möchten Sie wirklich alle Einstellungen zurücksetzen?“ angezeigt wird, wählen Sie [Ja] und drücken ●.

Anschließen eines iPod

Verbinden Sie einen iPod direkt mit Wiedergabebildern, Audio und Fotos.

Die Typen oder Versionen des iPod, die mit diesem Projektor verwendet werden können, sind wie folgt. (Stand von Juli 2011) Für die neueste Information gehen Sie zur Epson-Website.

<http://www.epson.com/>



iPod nano

3rd generation (video)
4GB 8GB



iPod nano

4th generation (video)
8GB 16GB



iPod nano

5th generation (video camera)
8GB 16GB



iPod touch

1st generation
8GB 16GB 32GB



iPod touch

2nd generation
8GB 16GB 32GB



iPod touch

3rd generation
32GB 64GB



iPod touch

4th generation
8GB 32GB 64GB



iPhone

4GB 8GB 16GB



iPhone 3G

8GB 16GB



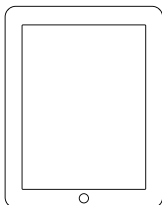
iPhone 3GS

8GB 16GB 32GB



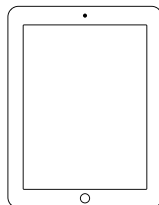
iPhone 4

16GB 32GB



iPad

16GB 32GB 64GB



iPad 2

16GB 32GB 64GB

TIPPS

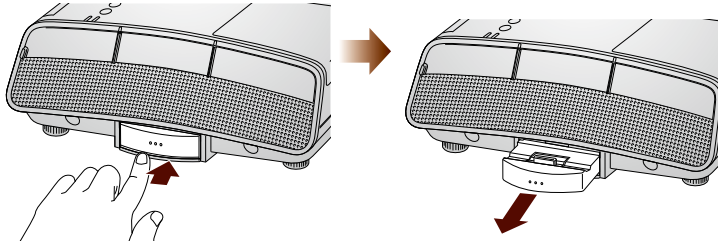
- Schlagen Sie in der „Bedienungsanleitung“ des iPod nach. Sie können diese von der Apple-Website herunterladen.
- Aktualisieren Sie die iPod-Software mit iTunes auf die neueste Version.
- Wenn der Projektor von einer Decke abgehängt wird, können Sie keinen iPod verwenden, auch wenn er am Dock des Projektors angeschlossen ist.

Anschließen/Laden eines iPod

Wenn eine Schutzhülle oder Abdeckung an Ihrem iPod angebracht ist, entfernen Sie diese.

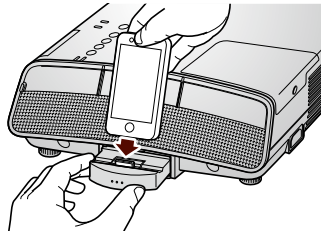
1 Schieben Sie das Dock aus.

Drücken Sie auf das Dock, bis es klickt und anschließend herausgleitet.



2 Schließen Sie den iPod an.

Richten Sie den iPod mit dem Dock-Anschluss aus und schließen in vorsichtig in gerader Richtung nach unten an.



Achtung

- Wenden Sie beim Anschließen oder Abnehmen des iPod nicht zu viel Druck auf dem Dock-Anschluss aus. Hierdurch kann eine Fehlfunktionen am iPod oder Projektor verursacht werden.
- Neigen Sie den iPod nicht vorwärts (zur Gegenseite des Projektors). Hierdurch können Fehlfunktionen am iPod oder Projektor verursacht werden.

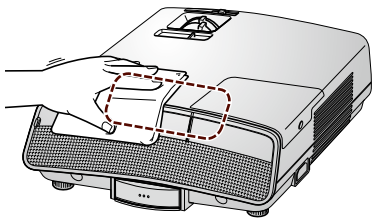
Anschließen eines iPad

Zum Anschließen eines iPad bringen Sie zuerst die mitgelieferte Zubehörhalterung für ein iPad an.

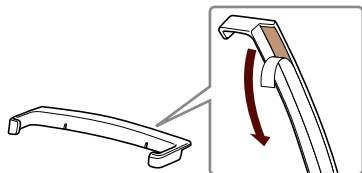
Wenn eine Schutzhülle oder Abdeckung am iPad angebracht ist, entfernen Sie diese.

1 Reinigen Sie den Projektor.

Wischen Sie die Oberfläche des Projektors mit einem trockenen Lappen ab, wo die Zubehörhalterung angebracht ist.



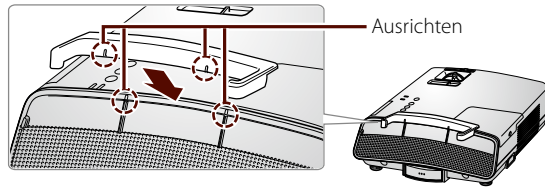
2 Entfernen Sie das Band von der Zubehörhalterung.



Achtung

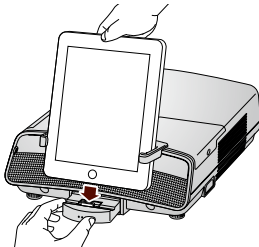
Entfernen Sie die Zubehörhalterung nicht, nachdem sie einmal angebracht ist. Durch Entfernen der Halterung wird die Klebekraft verringert und reicht danach möglicherweise nicht mehr zum Halten des iPad aus.

3 Bringen Sie die Zubehörhalterung an.



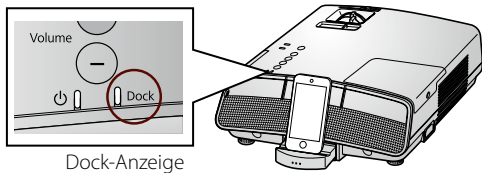
4 Schließen Sie das iPad an.

Richten Sie die Unterseite des iPad mit beiden Kanten der Zubehörhalterung aus und schließen das iPad vorsichtig in gerader Richtung nach unten am Dock-Anschluss an.



Prüfen Sie die Dock-Anzeige

Die Anzeige Dock leuchtet auf, wenn ein iPod angeschlossen ist.



█ : Leuchtet ⚡ : Blinkend

█ Dock	Anschließen eines iPod	Der iPod ist richtig angeschlossen. Sie können die Wiedergabe des iPod abspielen. Wenn der Projektor ausgeschaltet ist, können Sie Musik vom iPod abspielen und den Projektor als Dock-Lautsprecher verwenden. (➡ S.21)
⚡ Dock	iPod-Verbindungsfehler	iPod-Verbindung fehlgeschlagen. Trennen Sie den iPod ab und versuchen ihn erneut anzuschließen.

Laden eines iPod

Wenn der Netzstecker an eine Steckdose angeschlossen ist, beginnt der Ladevorgang durch Anschließen eines iPod an den Projektor. Laden ist auch bei ausgeschaltetem Projektor möglich. Prüfen Sie den iPod auf den Fortschrittsstatus beim Laden.

TIPPS

- Wenn die iPod-Batterie schwach ist, leuchtet die Dock-Anzeige nicht. Lassen Sie den iPod eine Zeit lang angeschlossen, so dass die Anzeige Dock aufleuchtet und Sie Inhalte vom iPod abspielen können.
- Wenn Sie den angeschlossenen iPod ausschalten, erlischt die Dock-Anzeige. Schalten Sie den iPod ein, um Inhalte des iPod abzuspielen.

TIPPS

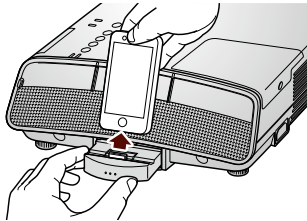
Der Lüfter des Projektors kann sich drehen, während ein iPod geladen wird, ungeachtet des Stromstatus des Projektors. Dies ist keine Fehlfunktion.

Entfernen eines iPod

1 Entfernen Sie den iPod vom Projektor.

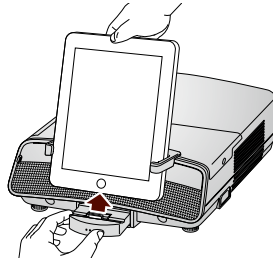
Entfernen Sie den iPod vorsichtig, während Sie das Dock festhalten.

iPod



Heben Sie den iPod gerade an.

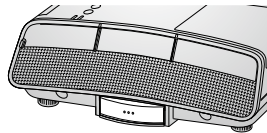
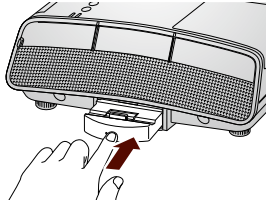
iPad



Entfernen Sie das iPad, so dass es nicht beide Kanten der Zubehöralterung berührt.

2 Ziehen Sie das Dock ein.

Drücken Sie auf das Dock, bis es einrastet.



Achtung

Vor dem Tragen des Projektors entfernen Sie den iPod und ziehen das Dock ein.

Achtung

Ziehen Sie immer das Dock ein, wenn kein iPod verwendet wird.

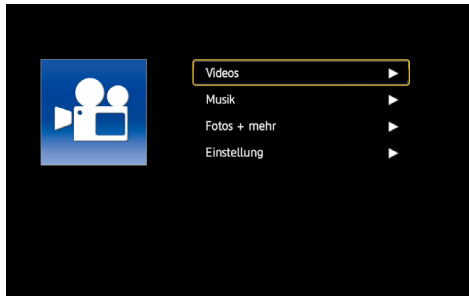
Abspielen der Inhalte

Wiedergabe von „Videos“ und „Musik“ vom iPod

Verwenden Sie die Fernbedienung zur Wiedergabe von iPod „Videos“ und „Musik“ auf dem Projektionsbildschirm.

1 Schalten Sie den Projektor ein und schließen dann den iPod an. (📄 S.11)

Das Hauptmenü erscheint.



Hauptmenü

iPod

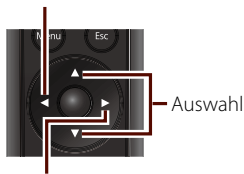
TIPPS

Die Lautstärkeeinstellung am iPod ist von der des Projektors unabhängig. Verwenden Sie die Fernbedienung zum Anpassen des Lautstärkepegels.

2 Wählen Sie die Kategorie der Inhalte.

Wählen Sie [Videos] oder [Musik], und drücken Sie ►. Der folgende Bildschirm erscheint.

Kehrt zum vorherigen
Bildschirm zurück

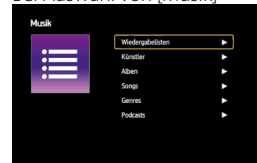


Aktiviert das gewählte Element
und geht zum nächsten
Bildschirm weiter

Bei Auswahl von [Videos]



Bei Auswahl von [Musik]



3 Wählen Sie den Inhalt zur Wiedergabe

Wenn Sie das Einstellelement wiederholt, bis der Titel des Videos oder der Musik angezeigt wird.

Wählen Sie den Titel von Video oder Musik, den sie wiedergeben wollen, und drücken Sie ►.
Die Wiedergabe beginnt.

TIPPS

- Der Kategorienname und die Gruppierung können sich von der eines iPod unterscheiden.
- Die Wiedergabe beginnt am Anfang des Songs.

Bedienungen während der Wiedergabe

Zurückschalten auf den vorhergehenden Bildschirm (Titelliste)

Weiterspringen zu Start/ Rücklauf (Gedrückt halten)



Zufallswiedergabe wählen/abbrechen

Wiedergabewiederholung wählen/abbrechen

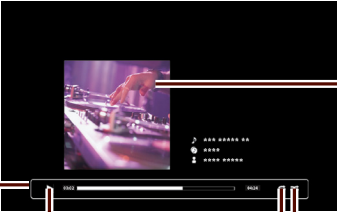
Pause/Wiedergabe

Weiterspringen zu Nächst/ Vorlauf (Gedrückt halten)

Videos



Musik



Illustration

Wiedergabeinformations-Leiste

①	 Wiedergabe läuft	 Vorlauf läuft
	 Pausieren	 Rücklauf läuft
②	 Ein Element wiederholen	
	 Gesamte Titelliste wiederholen	
③	 Zufallswiedergabe aus der Titelliste	
	 Zufallswiedergabe vom Album (oder Titelliste)	

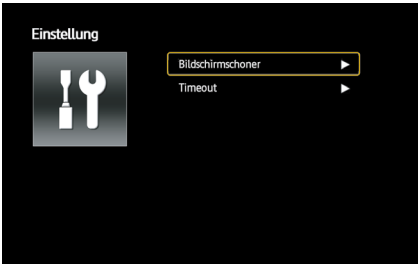
TIPPS

- Das Erhalten einer Illustration nimmt einige Zeit in Anspruch. Während eine Illustration erhalten wird, kann die Bedienung unmöglich sein.
- Wenn eine Illustration nicht erhalten werden kann, wird das normale Symbol angezeigt.
- Bei Verwendung eines iPod nano wird keine Illustration angezeigt; stattdessen wird das normale Symbol angezeigt.
- Wenn Sie während der Wiedergabe den iPod berühren, kann die Wiedergabe pausieren.
- Wenn die Wiedergabe endet, schaltet der Bildschirm auf den vorherigen zurück (Titelliste).

Bildschirmschoner-Einstellungen

Stellen Sie die Anzeige ein, die während der Musikwiedergabe erscheint.

Wählen Sie [Einstellung] aus dem Hauptmenü und drücken Sie dann ▶. (⏮ S.16)
Der folgende Bildschirm erscheint.



■ [Bildschirmschoner]

Aus		Die Anzeige schaltet nicht auf den Bildschirmschoner um.
Dialogfeld		Die Information über den spielenden Song wird angezeigt.
Blackout		Der ganze Bildschirm wird schwarz.

■ [Timeout]

Sie können die Zeit, nach der der Bildschirmschoner startet, unter [5 Minuten], [15 Minuten] und [30 Minuten] wählen.

TIPPS

Wählen Sie das zu ändern gewünschte Element, und drücken Sie ●, um die Einstellung zu übernehmen.

Wiedergabe von iPod „Fotos“ und anderen Inhalten

Die folgenden Inhalte werden direkt mit dem iPod abgespielt.

- iPod „Fotos“
- Anwendungsinhalte, die mit Video- oder Audio-Ausgabe kompatibel sind, wie „YouTube“.

1 Schalten Sie den Projektor ein und schließen dann den iPod an. (▶ S.11)

2 Schalten Sie das Betriebsgerät auf iPod um.

Der ganze Bildschirm wird schwarz.



3 Spielen Sie die Inhalte ab.

Führen Sie die Anwendung aus und spielen Sie den Inhalt mit dem iPod aus.

TIPPS

■ Sie können auch die Wiedergabe von [Fotos] im Hauptmenü ausführen.

(▶ S.16)

Wählen Sie [Fotos] und drücken Sie ▶, und dann erscheint eine Meldung.

Wählen Sie [Fortfahren], und drücken Sie ●. Anschließend verwenden Sie den iPod für Wiedergabevorgänge.

■ Drücken Sie ⏮, um zum Hauptmenü zurückzugehen.

Wiedergabe von Musik von einem iPod als BGM

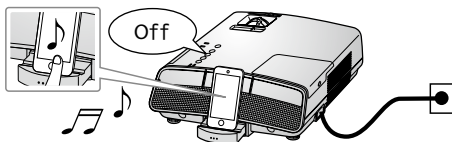
Wenn Bilder von einem anderen angeschlossenen Gerät als einem iPod projiziert werden, kann Musik vom iPod als BGM abgespielt werden. Wählen Sie [iPod] als [Audio-Eingang] aus dem Hauptmenü.



Drücken Sie , und starten Sie dann die Wiedergabe mit dem iPod.

Wiedergabe von nur Musik von einem iPod

Nach dem Ausschalten des Projektors spielen Sie die Musik durch Betrieb des iPod ab



Beenden


Entfernen Sie den iPod vom Projektor, um zu beenden. ( S.15)

Der iPod kann auch während der Wiedergabe abgenommen werden.

TIPPS

- Wenn [Audio-Eingang] auf [iPod] gestellt ist, können Audiosignale vom Audio-Eingang nicht vom Lautsprecher des Projektors ausgegeben werden.
- Wenn [HDMI] oder [USB Display] als Eingangsquelle gewählt ist, ist BGM-Wiedergabe nicht möglich. Audio von einem Gerät, das über in HDMI-Kabel oder USB-Kabel angeschlossen ist, wird ausgegeben.

TIPPS

Während der Wiedergabe von „Musik“-Inhalt eines iPod abspielen, können Sie die Fernbedienung für Wiedergabevorgänge verwenden. ( S.18)

Projizieren von Fotos von einem USB-Speicher oder einer Digitalkamera



Anschließen eines USB-Speichergeräts

Schließen Sie ein USB-Speichergerät wie einen USB-Speicher oder eine Digitalkamera an, und die gespeicherten Bilder können projiziert werden.



Verwenden Sie beim Anschließen einer Digitalkamera oder Festplatte das mit dem Gerät mitgelieferte USB-Kabel.

Wenn das USB-Speichergerät an den USB-Anschluss (Typ A) angeschlossen ist, erscheint die Dateiliste.



Dateiliste

TIPPS

- Sie können möglicherweise nicht ein USB-Speichergerät anschließen, das Sicherheitsfunktionen enthält.
- Bei Verwendung einer Festplatte mit USB-Busstromversorgung stellen Sie sicher, dass Sie das mit der Festplatte mitgelieferte Netzteil anschließen.
- Verwenden Sie ein USB-Speichergerät, das unter Windows formatiert ist (in FAT 16/32).
- Sie können möglicherweise einen USB-Kartenleser nicht verwenden.



Spezifikationen für Dateien, die projiziert werden können

Dateityp (Dateiendung)	Hinweise
.jpg* ¹	JPEG-Dateien werden als Miniaturansichten (Anzeige als kleines Bild) im Dateilisten-Bildschirm angezeigt. Die folgenden Dateien können nicht projiziert werden. <ul style="list-style-type: none">•CMYK-Farbformate•Progressive Formate•Bilder mit einer höheren Auflösung als 8.192 x 8.192
.bmp	Dateien werden als Symbole im Dateilisten-Bildschirm angezeigt.
.gif* ²	Bilder mit einer höheren Auflösung als 1.280 x 800 können nicht projiziert werden.
.png	

*1 Dateien ohne Exif-Information werden als Symbole angezeigt.

*2 Animierte GIFs können nicht projiziert werden.

TIPPS

Ist die Komprimierung zu hoch eingestellt, wird das Bilder möglicherweise undeutlich wiedergegeben.

Verwendung des Dateilisten-Bildschirms



Bewegen Sie den Cursor und drücken Sie **OK**, um jede Funktion auszuführen. Erforderliche Tastenbedienungen zum Ausführen von Funktionen werden auf der Navigationsleiste angezeigt.

Zum Anfang

Kehrt beim Öffnen des Ordners auf den vorherigen Pegel zurück.

Vorherige Seite

Kehrt zur vorherigen Seite zurück.

Laufwerk wählen

Zeigt den Bildschirm Laufwerk wählen an.

Ordner

Datei

Positionieren Sie den Cursor und drücken Sie **OK** zur Anzeige der Datei in großem Format.

Cursor



Bewegen Sie den Cursor

Navigationsleiste

Option (**OK**) S.27

Nächste Seite

Zeigt die nächste Seite an, wenn die Datei oder der Ordner einige Seiten hat.

Dia-Show (**OK**) S.25



Wiedergabe von Bildern (Dia-Show)

Bilder, die auf einem USB-Speichergerät gespeichert sind, können in einer Dia-Show wiedergegeben werden.

1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an den Projektor an.

Der Dateilisten-Bildschirm angezeigt.

Zur Wiedergabe der Bilder in einem Ordner bewegen Sie den Cursor zum Ordner und drücken dann **Enter**.

2 Bewegen Sie den Cursor [Dia-Show], und drücken Sie dann **Enter**.

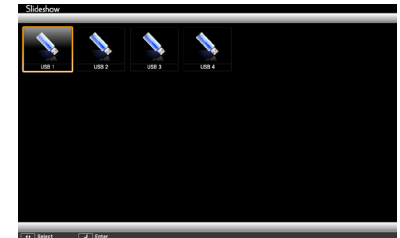
Die Dia-Show beginnt.

Nach der Wiedergabe der letzten Datei wird die Dia-Show beendet, und die Dateiliste erscheint automatisch wieder. Zum Wiederholen der Dia-Show stellen Sie [Endlos Wiedergaben] im [Option]-Menü auf [Ein]. (S.27)



TIPPS

- Wenn der folgende Bildschirm (der Bildschirm Laufwerk wählen) angezeigt wird, wählen Sie das Laufwerk und drücken **Enter**, um zum ersten Dateilisten-Bildschirm zu gehen.



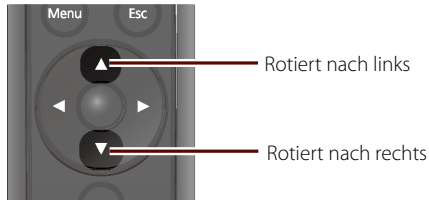
- Der Intervall oder Bildschirmeffekte beim Wechseln von Dias können in [Option] geändert werden. (S.27)



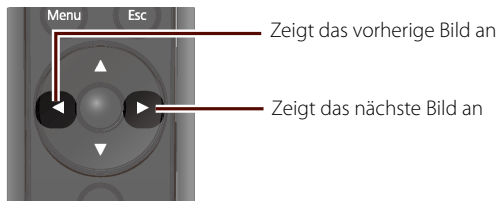
Bedienungen während der Projektion

■ Drehen des Bildes

Das projizierte Bild wird in einem Winkel von 90 Grad gedreht.



■ Anzeigen des nächsten Bildes/Zurückgehen zum vorherigen Bild



Beenden

Entfernen Sie das USB-Speichergerät vom Projektor, um die Projektion zu beenden.
Wenn eine Digitalkamera oder Festplatte angeschlossen ist, schalten Sie das Gerät vor dem Abnehmen aus.

TIPPS

Sie können den iPod verwenden, um Musik als BGM für die Dia-Show abzuspielen.
(S.21)

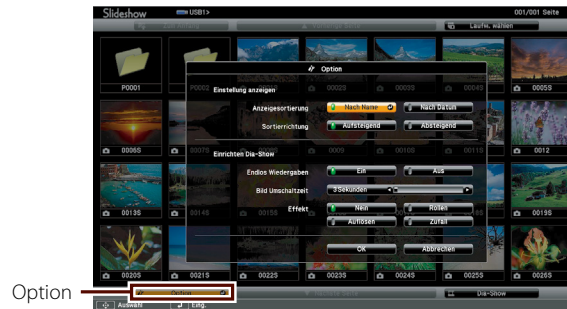
Achtung

Entfernen Sie das USB-Speichergerät nicht, während Sie darauf zugreifen.



Optionseinstellungen

Sie können die Anzeigereihenfolge der Dateien und die Bedienung der Dia-Show in [Option] einstellen.



Bewegen Sie den Cursor zu dem zu ändernden Element, und drücken Sie **⬅**.

Bewegen Sie den Cursor zu [OK] und drücken Sie **⬅**, um die Einstellung anzuwenden.

Anzeigesortierung	Sie können die Wiedergabereihenfolge der Dateien festlegen.
Sortierrichtung	Sie können wählen, die Dateien der Reihe nach zu sortieren.
Endlos Wiedergaben	[Ein]: Kehrt nach dem Projizieren der letzten Datei zur ersten Datei zurück, und die Dia-Show wird wiederholt. [Aus]: Kehrt nach dem Projizieren der letzten Datei zum Dateilisten-Bildschirm zurück, und die Dia-Show wird beendet.
Bild Umschaltzeit	Sie können die Zeit für die Anzeige einer einzelnen Datei in der Dia-Show einstellen. Der Einstellbereich ist zwischen 1 und 60 Sekunden. Wenn [Nein] gewählt ist, schalten Sie das Bild mit der Fernbedienung um. (➡ S.26)
Effekt	Sie können den Bildschirmeffekt beim Wechseln von Dias einstellen.

Anschließen eines Computers



Anschließen über ein USB-Kabel (USB-Display)

Durch Anschließen eines Computers über ein USB-Kabel können Bilder vom Computer angezeigt werden. Sie können auch das Audio vom Computer mit dem projizierten Bild senden.

System-Anforderungen

Unter Windows

Betriebssystem	Windows 2000* ¹
	Windows XP* ² Professional 32 Bit, Home Edition 32 Bit, Tablet PC Edition 32 Bit
	Windows Vista Ultimate 32 Bit, Enterprise 32 Bit, Business 32 Bit, Home Premium 32 Bit, Home Basic 32 Bit
	Windows 7 Ultimate 32/64 Bit, Enterprise 32/64 Bit, Professional 32/64 Bit, Home Premium 32/64 Bit, Home Basic 32 Bit, Starter 32 Bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz oder schneller (Empfohlen: Pentium M 1,6 GHz oder schneller)
Arbeitsspeicher	256 MB oder mehr (Empfohlen: 512 MB oder mehr)
Festplatte	20 MB oder mehr
Verfügbarer Speicherplatz	
Display	Minimale Auflösung 640x480 und Maximum 1600x1200. Farbwiedergabe in 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

*1 Nur Service Pack 4

*2 Ausgenommen für Service Pack 1



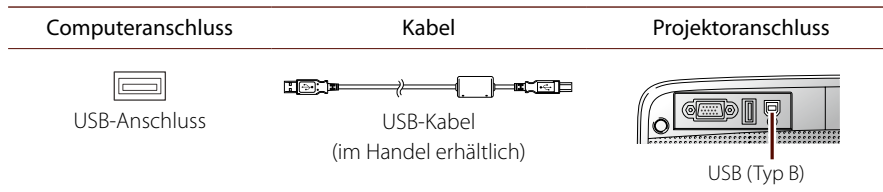
Unter Mac OS

Betriebssystem	Mac OS X 10.5.x, Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1 GHz oder schneller (Empfohlen: Core Duo 1,83 GHz oder schneller)
Arbeitsspeicher	512 MB oder mehr
Festplatte Verfügbarer Speicherplatz	20 MB oder mehr
Display	Auflösung von nicht weniger als 640x480 und nicht höher als 1680x1200. Farbwiedergabe in 16-Bit-Farbdarstellung oder höher



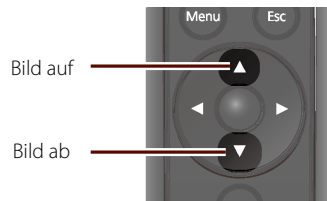
Verbinden

Schalten Sie den Projektor und Ihren Computer ein und schließen dann das USB-Kabel an. Beim ersten Verbinden muss der Treiber installiert werden. (▶ S.32)



Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Bis Bilder projiziert werden, schalten Sie nicht den Projektor aus oder trennen das USB-Kabel ab.

Die Funktion Bild auf/Bild ab steht während der Projektion mit der Fernbedienung zur Verfügung.



TIPPS

- Bei Verwendung eines USB-Hub zur Verbindung ist es möglich, dass die Verbindung nicht richtig funktioniert. Schließen Sie das USB-Kabel an den Projektor an.
- Beim Projizieren bewegter Bilder wird empfohlen, ein Computer-Kabel oder HDMI-Kabel zum Anschluss zu verwenden. (▶ S.36)
- Wenn nichts projiziert wird
Windows: Klicken Sie auf [Alle Programme] - [Epson USB Display] - [Epson USB Display Vx.xx]
Mac OS: Klicken Sie auf das Symbol [USB Display] im Dock oder doppelklicken Sie auf [USB Display] aus dem Ordner Programme.



Beenden

Unter Windows

Nehmen Sie das USB-Kabel ab. [Safely Remove Hardware (Hardware sicher entfernen)] ist nicht erforderlich.

Unter Mac OS

Wählen Sie [Disconnect (Trennen)] vom Symbolmenü [USB Display] in der Menüleiste oder Dock, und trennen Sie dann das USB-Kabel ab.

TIPPS

Wenn Sie unter Mac OS [Exit (Beenden)] vom Symbolmenü [USB Display] im Dock wählen, startet das USB-Display nicht automatisch, wenn Sie das USB-Kabel anschließen.



Installation des Treibers

Beim ersten Verbinden muss der Treiber installiert werden. Das Verfahren ist für Windows und Mac OS unterschiedlich.

Unter Windows

1 Schließen Sie das USB-Kabel an.

Verbinden Sie den USB-Anschluss des Computers und den USB-Anschluss (Typ B) am Projektor über ein USB-Kabel.

2 Fahren Sie mit der Installation der Software fort.

Windows 2000

Doppelklicken Sie auf [Arbeitsplatz] - [EPSON PJ_UD] - [EMP_UDSE.EXE].

Windows XP

Die Installation des Treibers startet automatisch.

Windows Vista/Windows 7

Wenn der Dialog angezeigt wird, klicken Sie auf [EMP_UDSE.exe ausführen].

3 Klicken Sie auf [Stimme zu], wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

TIPPS

- Sie müssen den Treiber beim nächsten Anschließen nicht installieren.
- Unter Windows 2000 oder Windows XP kann eine Meldung erscheinen, die dazu auffordert, Ihren Computer neu zu starten. Wählen Sie [No (Nein)].
- Wenn der Treiber nicht automatisch installiert wird, doppelklicken Sie auf [My Computer (Arbeitsplatz)] - [EPSON_PJ_UD] - [EMP_UDSE.EXE] auf Ihrem Computer.
- Bei Verwendung eines Computers, auf dem Windows 2000 mit Benutzerautorisierung läuft, wird Windows-Fehlermeldung angezeigt, und Sie können die Software möglicherweise nicht verwenden. Versuchen Sie in diesem Fall, Windows auf die neueste Version zu aktualisieren, führen Sie einen Neustart durch und versuchen erneut, eine Verbindung herzustellen.



Unter Mac OS

1 Schließen Sie das USB-Kabel an

Verbinden Sie den USB-Anschluss des Computers und den USB-Anschluss (Typ B) am Projektor über ein USB-Kabel.

Der Ordner für USB Display-Einrichtung wird im Finder angezeigt.

2 Doppelklicken Sie auf das Symbol [USB Display Installer].

3 Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm zur Installation.

4 Klicken Sie auf [Stimme zu], wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

Geben Sie das Administrator-Kennwort ein und starten Sie die Installation.

Wenn die Installation fertig ist, erscheint das USB-Display-Symbol im Dock und in der Menüleiste.

TIPPS

Wenn der Ordner für USB Display-Einrichtung nicht automatisch im Finder angezeigt wird, doppelklicken Sie auf [EPSON PJ_UD] - [USB Display Installer] auf Ihrem Computer.



Deinstallation

Unter Windows 2000

- 1 Klicken Sie auf [Start] - [Einstellungen] - [Systemsteuerung].
- 2 Doppelklicken Sie auf [Programme hinzufügen/entfernen].
- 3 Klicken Sie auf [Programme ändern oder entfernen].
- 4 Wählen Sie [Epson USB Display] und klicken Sie auf [Ändern/Entfernen].

Unter Windows XP

- 1 Klicken Sie auf [Start] - [Systemsteuerung].
- 2 Doppelklicken Sie auf [Programme hinzufügen oder entfernen].
- 3 Wählen Sie [Epson USB Display] und klicken Sie auf [Entfernen].



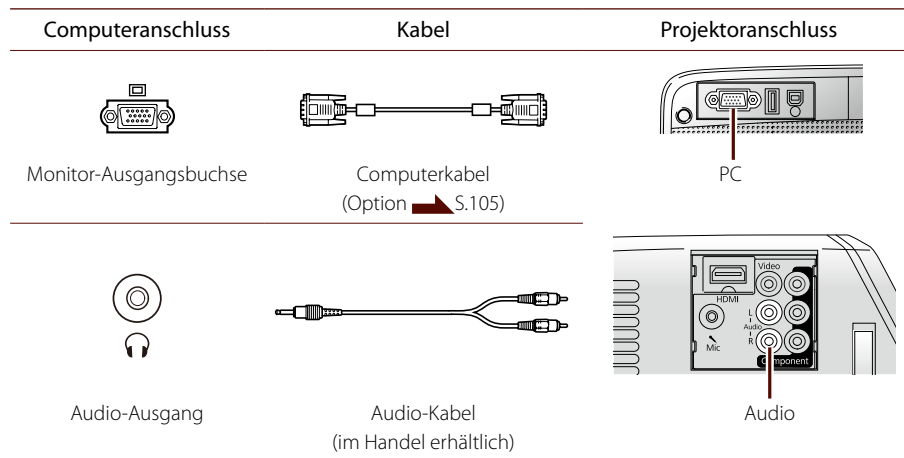
Unter Windows Vista/Windows 7

- 1** Klicken Sie auf [Start] - [Systemsteuerung].
- 2** Klicken Sie auf [Programm deinstallieren] unter [Programme].
- 3** Wählen Sie [Epson USB Display] und klicken Sie auf [Entfernen].

Unter Mac OS

- 1** Doppelklicken Sie auf [Programme] - [USB Display] - [Werkzeug].
- 2** Führen Sie [USB Display Uninstaller] aus.

Anschließen über ein Computerkabel





Schalten Sie beim Projizieren den Projektor zuerst ein und schalten Sie dann den Computer ein.

Bei Anschließen eines Laptop-Computers müssen Sie das Ausgabeziel für das Bildsignal vom Computer ändern. Weitere Informationen dazu finden Sie in der Dokumentation des Computers.

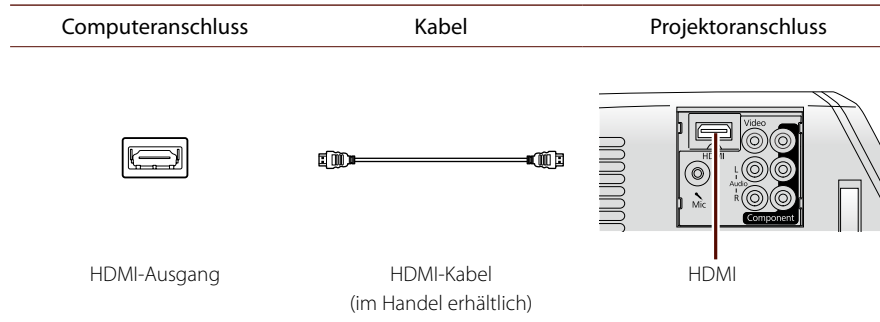


TIPPS

- Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel (2RCA(L/R)/Stereo-Miniklinke) verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung „No resistance“ (Kein Widerstand).
- Wenn Teile des Bildes fehlen, passen Sie [Auflösung] entsprechend dem angeschlossenen Computer an.
( [Signal] - [Auflösung] S.96)
Stellen Sie auf [Breit] für Breitbild oder auf [Normal] für 4:3 oder 5:4 Leinwand.
- Wenn Flimmern oder Bildstörungen in den Bildern auftreten, drücken Sie  zum automatischen Anpassen des Bildes.

Anschließen über ein HDMI-Kabel

Wenn ein HDMI-Kabel angeschlossen ist, können Bilder und Audio über ein einziges Kabel übertragen werden.



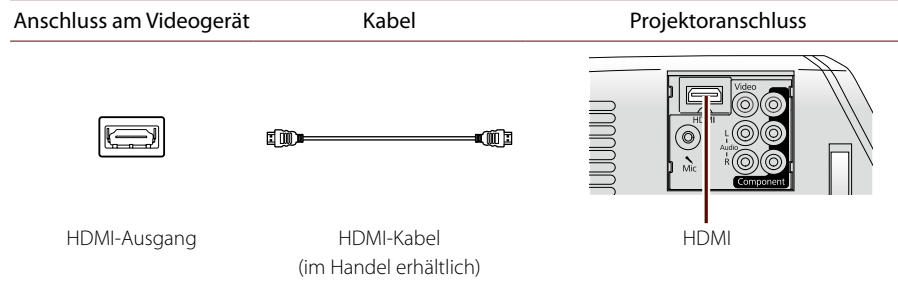


Anschließen eines Videogerätes

Bilder von einem Videogerät wie einem DVD-Player, einer Videospielkonsole oder einem Camcorder können projiziert werden.

Das zum Anschließen erforderliche Kabel ist je nach dem Ausgang des angeschlossenen Videogeräts unterschiedlich. Die Art des Videosignals, das ausgegeben werden kann, hängt von dem Videogerät ab. Einzelheiten über die Art des Videosignals, das ausgegeben werden kann, siehe Dokumentation Ihres Videogeräts.

HDMI-Verbindung



Achtung

- Schalten Sie das Videogerät vor dem Anschließen aus. Sie können Schäden verursachen, wenn Sie den Anschluss bei eingeschalteter Spannungsversorgung vornehmen.
- Schließen Sie die Objektivabdeckung vor dem Anschließen, um zu verhindern, dass Fingerabdrücke auf das Objektiv kommen.
- Versuchen Sie nicht, einen Stecker mit Gewalt anzuschließen, wenn er eine andere Form als der Anschluss hat. Das Gerät könnte beschädigt werden oder Fehlfunktionen aufweisen.

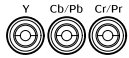
TIPPS

- Der Anschluss Ihres Videogeräts kann eine andere Form haben als in dieser Abbildung gezeigt. Wenn Sie die Verbindung nicht mit einem handelsüblichen Kabel herstellen können, siehe Dokumentation des Videogeräts.
- Ein HDMI-Kabel überträgt Video- und Audiosignale über ein einzelnes Kabel.
- Bei Anschluss über einen AV-Verstärker kann dieser Vorgang nicht richtig ausgeführt werden.



Component-Verbindung (Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr)

Anschluss am Videogerät

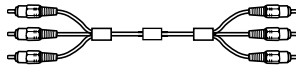


Component-Ausgang



Audio-Ausgang

Kabel

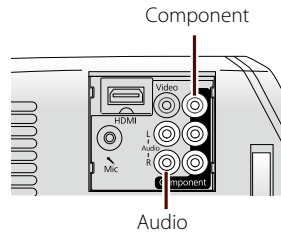


Component-Kabel
(im Handel erhältlich)



Audio-Kabel
(im Handel erhältlich)

Projektoranschluss



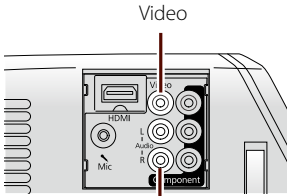




TIPPS

Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel (2RCA(L/R)/Stereo-Miniklinke) verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung „No resistance“ (Kein Widerstand).



Video-Verbindung (Composite-Video)

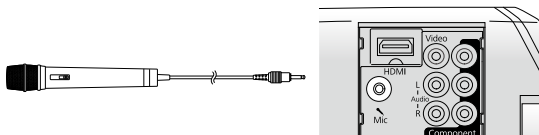
Anschluss am Videogerät	Kabel	Projektoranschluss
 Video-Ausgang	 Videokabel (im Handel erhältlich)	 Video Audio
 Audio-Ausgang	 Audio-Kabel (im Handel erhältlich)	

TIPPS

Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel (2RCA(L/R)/Stereo-Miniklinke) verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung „No resistance“ (Kein Widerstand).

Anschluss eines Mikrofons

Audio von einem Mikrofon kann vom Projektorlautsprecher ausgegeben werden.



Mikrofon (im Handel erhältlich)

Passen Sie [Mikrofonlautstärke] an, wenn die Lautstärke des Mikrofons zu niedrig ist, um gehört zu werden, oder so hoch dass der Ton verzerrt ist.




Der Einstellbereich ist zwischen [0] (Null) und [5] (Maximum).

Wenn [Mikrofon Standby] auf [Ein] gestellt ist, kann der Ton vom Mikrofon vom Lautsprecher des Projektors ausgegeben werden, ohne dass der Projektor eingeschaltet wird.



TIPPS

- Stellen Sie [Plug-in-Power] auf [Ein], wenn ein Mikrofon oder Kondensatormikrofon verwendet wird, das Phantomspeisung unterstützt.
( [Erweitert] - [Plug-in-Power] S.102)
- Durch Senken des Werts von [Mikrofonlautstärke] wird der Audio-Eingangspiegel anderer Geräte höher eingestellt. Steigern des Werts von [Mikrofonlautstärke] macht ihn niedriger. Wenn [5] (Maximum) ist, kann Ton von anderen Geräten nicht ausgegeben werden.



Anpassen von Bildern

Wählen des Farbmodus

Wählen Sie den Farbmodus (die Projektionsqualität) je nach dem Bild oder der Umgebung bei der Projektion.

Sie können den Farbmodus unter [Startmodus] und [Geschäftsmodus] wählen. [Startmodus] ist als Voreinstellung eingestellt.

- Startmodus: Geeignet zum Betrachten von Filmen oder Spielen von Videospielen.
- Geschäftsmodus: Geeignet zum Zeigen einer Präsentation oder Projizieren auf eine Wandtafel.



Halten Sie die Taste fünf Sekunden lang gedrückt, um zwischen [Startmodus] und [Geschäftsmodus] umzuschalten.

TIPPS

Wenn [Spiele] als Farbmodus gewählt ist, steht [Geschäftsmodus] nicht zur Verfügung.



Umschalten des Farbmodus



Mit jedem Tastendruck wird der Farbmodus angezeigt und gewechselt. Es dauert einige Sekunden bevor das Bild auf den gewählten Farbmodus gewechselt ist.

Automatisch	Die Projektionsqualität wird automatisch entsprechend der Helligkeit der Umgebung angepasst.
Dynamisch	Geeignet zur Verwendung in hellen Räumen. Dies ist der hellste Modus.
Wohnzimmer*¹	Geeignet zum Betrachten von Sport- oder Fernsehprogrammen in einem Raum mit abgeblendeter Beleuchtung.
Präsentation*²	Geeignet zum Geben einer Präsentationen mit farbigem Material in hellen Räumen.
Kino	Geeignet zum Betrachten von Filmen und Konzerten in dunklen Räumen.
Spiele*¹	Geeignet zum Spielen von Videospielen in hellen Räumen.
Tafel*²	Selbst bei Projektionen auf schwarze oder grüne Wandtafeln verleiht diese Einstellung Ihren Bildern eine natürliche Farbgebung, genau wie auf einer Leinwand.

*1 Verfügbar in Startmodus

*2 Verfügbar in Geschäftsmodus

TIPPS

- Der Farbmodus kann auch aus dem Konfigurationsmenü umgeschaltet werden. (Bild) - [Farbmodus] S.94)
- Zur Abhängen des Projektors von einer Decke steht [Automatisch] nicht zur Verfügung.
- Wenn [iPod] als Eingangsquelle gewählt ist, steht [Spiele] nicht zur Verfügung.



Automatisches Anpassen der Lichtintensität (Adaptive IRIS-Blende)

Wenn [Adaptive IRIS-Blende] auf [Ein] gestellt ist, wird die Lichtintensität von der Lampe automatisch entsprechend der Helligkeit von Bildern angepasst, und Sie können höheren Kontrast und reichere Bilder erhalten.



[Adaptive IRIS-Blende] kann für jeden Farbmodus eingestellt werden.

TIPPS


- Die Einstellung für [Adaptive IRIS-Blende] steht nur zur Verfügung, wenn [Farbmodus] auf [Dynamisch], [Wohnzimmer], [Kino] oder [Spiele] gestellt ist.
- Wenn [Farbmodus] auf [Automatisch] gestellt ist, ist [Adaptive IRIS-Blende] auf [Ein] gestellt.



Anpassen der Bildfarbe oder Helligkeit


Die Farbe oder Helligkeit der projizierten Bilder kann aus dem Menü [Bild] angepasst werden.



Helligkeit	Passt die Helligkeit an, wenn der Ausgangspegel des angeschlossenen Geräts niedrig und das projizierte Bild dunkel ist. Einstellbereich: -24 (dunkel) bis 24 (hell)
Kontrast	Stellt die Helligkeitsunterschiede des Bilds ein. Durch Steigern des Kontrasts wird das projizierte Bild schärfer. Einstellbereich: -24 (niedriger Kontrast) bis 24 (hoher Kontrast)
Farbsättigung*	Stellt die Farbsättigung des Bilds ein. Einstellbereich: -32 (niedrige Dichte) bis 32 (hohe Dichte)
Farbton*	Einstellung des Farbtons. Einstellbereich: -32 (stark blaustichig) bis 32 (stark rotstichig)
Schärfe	Stellt die Bildschärfe ein. Einstellbereich: -5 (weich) bis 5 (scharf)
Farbtemperatur	Stellt den gesamten Farbstich des Bilds ein. Einstellwert: Hoch (bläulich)/Mittel/Niedrig (rötlich)
Farbjustage	 S.46

* Nur bei der Projektion von Bildern von einem iPod oder einem Videogerät verfügbar.

TIPPS

Farbe und Helligkeit werden automatisch angepasst, wenn [Farbmodus] auf [Automatisch] gestellt ist. Sie können diese Elemente nicht manuell mit dem Menü [Bild] anpassen.  S.43



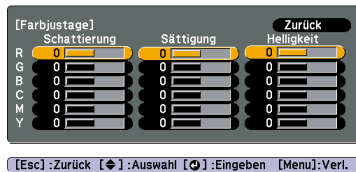
Anpassen von Detaileinstellungen für jede Farbe (Farbjustage)

Die Farbphase, Chroma und Luminanz für jede Farbe, R (Rot), G (Grün), B (Blau), C (Cyan), M (Magenta) und Y (Gelb) können mit [Farbjustage] angepasst werden.

1 Wählen Sie [Farbjustage], und drücken Sie .



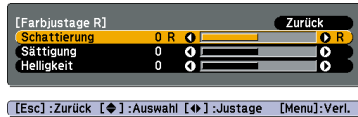
Der folgende Bildschirm erscheint.



2 Wählen Sie die anzupassende Farbe und drücken Sie .



- 3 Wählen Sie [Schattierung], [Sättigung] oder [Helligkeit], und passen Sie den Wert an.



[Schattierung]: Passt den Farbstich an.

[Sättigung]: Passt die lebendige Wirkung der Farbe an.

[Helligkeit]: Passt die Helligkeit der Farbe an.

- 4 Anpassen jeder Farbe

Schalten Sie auf den vorhergehenden Bildschirm zurück und wiederholen dann die Schritte 2 und 3 für jede Farbe.



Kehren Sie zum vorherigen Bildschirm zurück.

- 5 Drücken Sie die **Menu**-Taste zum Beenden.



Umschalten der Lampenhelligkeit

Sie können die Lampenhelligkeit mit [Leistungsaufnahme] anpassen.



Stellen Sie [Leistungsaufnahme] auf [ECO], wenn die projizierten Bilder zu hell sind. Wenn [ECO] gewählt ist, werden Leistungsaufnahme und Gebläsegeräusch während der Projektion verringert.

TIPPS

- Wenn [Farbmodus] auf [Automatisch] gestellt ist, ist [Leistungsaufnahme] auf [Normal] gestellt.
- Wenn der Projektor in Höhenlagen verwendet wird und an einem Ort ist, der hohe Temperaturen aufweist, steigt die Innentemperatur an, und die Einstellungen schalten automatisch auf [ECO].

Anpassen der Klangqualität (Tonmodus)

Sie können Ihre gewünschte Klangqualität unter [Tonmodus] wählen.



Einstelloption	Effekt
Standard	Gibt den Ton mit normaler Klangqualität aus.
Gesang	Es ist leichter Stimmen und Linien zu hören.
Musik	Geeignet für Musik. Niedrige und hohe Töne sind klarer.
Film	Geeignet für den Ton von Videos und Filmen. Niedrige und hohe Töne werden hervorgehoben.



Umschalten der Bildschirmgröße

Der Projektor passt das Bildformat (Verhältnis zwischen Breite und Höhe des Bildes) automatisch entsprechend den eingegebenen Bildern an. Sie können das Bildformat ändern, wenn es nicht korrekt ist oder wenn Sie das projizierte Bild an die Leinwand anpassen wollen.




Mit jedem Tastendruck wird das Bildformat angezeigt und geändert.

Das Bildformat kann wie folgt entsprechend dem angeschlossenen Gerät oder der Eingangsquelle umgeschaltet werden.



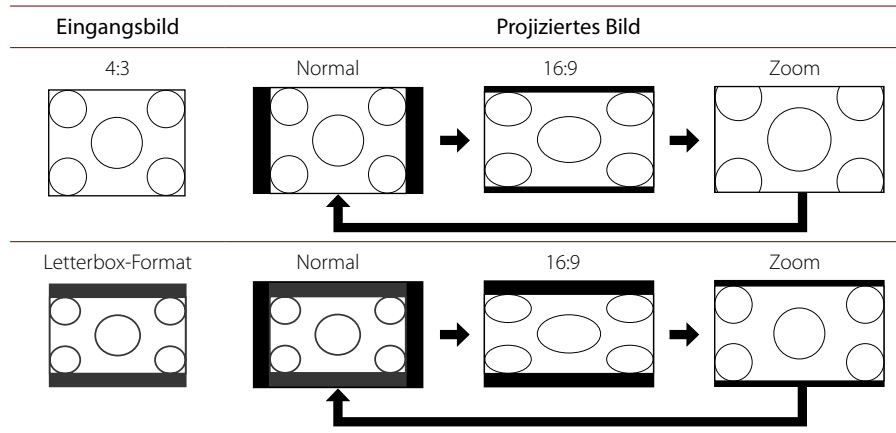
TIPPS

- Die maximale Projektionsgröße des Projektors ist WXGA (1280x800). Das Bildformat ist 16:10.
- Wenn das Bild auch nach Ändern des Bildformats nicht gut projiziert wird, auf [Normal] stellen.
- Der Seitenverhältnis-Modus kann auch aus dem Konfigurationsmenü umgeschaltet werden.
( [Signal] - [Seitenverhältnis] S.97)
- Projizieren eines Bildes, das mit der Seitenverhältnis-Funktion komprimiert, vergrößert oder getrennt wurde, an öffentlichen Orten wie in einem Geschäft oder Hotel für kommerzielle Zwecke oder zur öffentlichen Darstellung kann eine Verletzung der Autorenrechte, die durch das Urheberrecht geschützt sind, darstellen.



Beim Projizieren eines SD-Bildes vom Component/HDMI/Video-Eingang

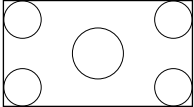
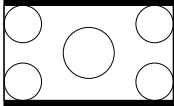
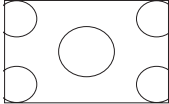
Das projizierte Bild ist je nach der Eingangsquelle unterschiedlich.



[Automatisch] wird als Auswahl hinzugefügt, wenn das Bild vom HDMI-Eingang projiziert wird. Wenn [Automatisch] gewählt ist, wird die Bildschirmgröße automatisch eingestellt.



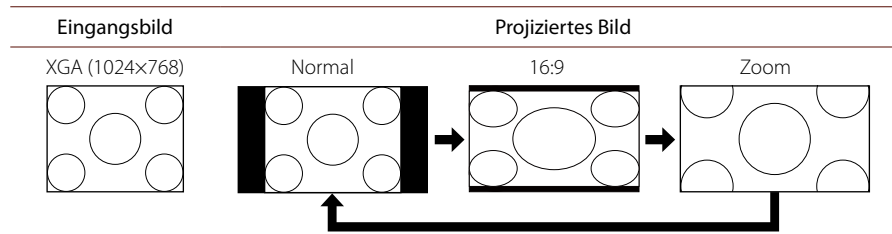
Beim Projizieren eines HD-Bildes vom Component/HDMI-Eingang

Eingangsbild	Projiziertes Bild	
16:9	Normal	Zoom
		

[Automatisch] wird als Auswahl hinzugefügt, wenn das Bild vom HDMI-Eingang projiziert wird. Wenn [Automatisch] gewählt ist, wird die Bildschirmgröße automatisch eingestellt.



Beim Projizieren eines Computerbildes vom PC/HDMI-Eingang



Das projizierte Bild ändert sich nicht, wenn die Auflösung des Eingabebildes WXGA (1280x800) ist.



[Automatisch] wird als Auswahl hinzugefügt, wenn das Bild vom HDMI-Eingang projiziert wird. Wenn [Automatisch] gewählt ist, wird die Bildschirmgröße automatisch eingestellt.

Beim Projizieren eines Bildes von einem iPod oder einem USB-Speichergerät.

Das Bild wird in einem geeigneten Bildformat entsprechend dem Eingangsbild projiziert. Sie können nicht das Bildformat ändern.

Korrigieren der Keystone-Verzerrung

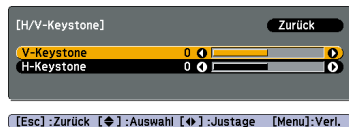
Sie können die Keystone-Verzerrung des Bildschirmbildes auf quadratisch oder rechteckig ändern.

Dieser Abschnitt enthält die Anweisungen zum Korrigieren der Keystone-Verzerrung mit [H/V-Keystone] im Konfigurationsmenü.

- 1 Wählen Sie [H/V-Keystone], und drücken Sie .



Der folgende Bildschirm erscheint.



- 2 Wählen Sie [V-Keystone] oder [H-Keystone], und korrigieren Sie dann die Verzerrung.



TIPPS

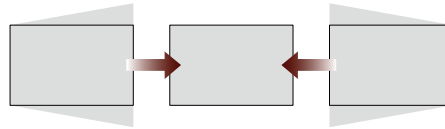
- Wenn der Projektor um bis zu 30 Grad nach oben, unten, links oder rechts zur Leinwand geneigt wird, kann die Bildform korrigiert werden.
- Wenn Sie die Keystone-Verzerrung korrigieren, kann das projizierte Bild verkleinert werden.
- Wenn vertikale Keystone-Verzerrung auftritt, wird sie automatisch korrigiert. (Auto V-Keystone)
Wenn der Projektor von einer Decke abgehängt wird, arbeitet Auto V-Keystone nicht.



V-Keystone (Korrigieren der vertikalen Keystone-Verzerrung)




H-Keystone (Korrigieren der horizontalen Keystone-Verzerrung)



TIPPS

Sie können auch H-Keystone mit dem horizontalen Keystone-Einsteller ausführen.

( Kurzanleitung)

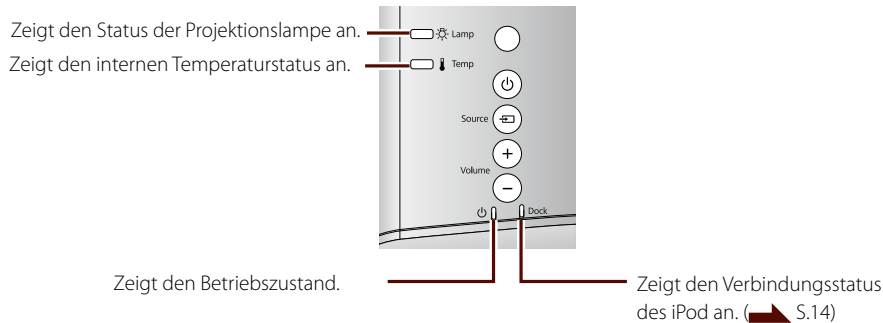
3 Drücken Sie die **Menu**-Taste zum Beenden.

Problemlösung

Prüfen Sie die Anzeigen

Wenn beim Projektor ein Problem auftritt, blinkt oder leuchtet die Statusanzeige, um das Problem anzuzeigen.

Bestätigen Sie die Bedeutung der Anzeigen, und wie die angezeigten Probleme behoben werden können.



TIPPS

- Die Bedienung des Projektors und der Fernbedienung wird deaktiviert, wenn ein Fehler auftritt.
- Sind alle Kontrollanzeigen aus, überprüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt angeschlossen ist.

Anzeigestatus bei anormaler Funktion [Fehler/Warnung]

 : Leuchtet
   : Blinkend
 : Je nach dem Projektorstatus unterschiedlich

  Lamp   Temp	Interner Fehler/ Adaptive Iris- Blende Fehler/ Netzfehler oder.	Trennen Sie den Netzstecker von der Netzsteckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an die nächste Kundendienststelle entsprechend der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ( Sicherheitsanweisungen/Anleitung Support und Service)
  Lamp   Temp	Lüfter gestört/ Temp.- Sensorfehler	Trennen Sie den Netzstecker von der Netzsteckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an die nächste Kundendienststelle entsprechend der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ( Sicherheitsanweisungen/Anleitung Support und Service)
  Lamp   Temp	Lampe gestört/ Lampe leuchtet nicht	Bauen Sie die Lampe aus, und prüfen sie auf Beschädigung. ( S.77) Reinigen Sie den Luftfilter. ( S.69) Wenn keine Risse in der Lampe vorliegen  Setzen Sie die Lampe wieder ein und schalten Sie den Projektor ein.  Wenn der Zustand nicht behoben ist, wenn die Lampe wieder eingesetzt ist, beenden Sie die Verwendung des Projektors, trennen den Netzstecker von der Netzsteckdose und wenden sich an Ihren Händler vor Ort oder an die nächste Kundendienststelle entsprechend der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ( Sicherheitsanweisungen/Anleitung Support und Service) Wenn Risse in der Lampe vorliegen Wenden Sie sich an den Händler vor Ort oder die nächste Adresse, die in der Kontaktliste für Epson-Projektoren aufgeführt ist. ( Sicherheitsanweisungen/Anleitung Support und Service) Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher stellen Sie sicher, dass [Höhenlagen-Modus] auf [Ein] gestellt ist. ( S.102)



Lamp

Temp. zu hoch (Überhitzung)



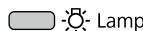
Temp

Die Lampe wird automatisch ausgeschaltet und die Projektion unterbrochen. Warten Sie ungefähr fünf Minuten. Nach fünf Minuten geht der Projektor in den Standby-Modus, überprüfen Sie daher die folgenden Punkte.

■ Wenn der Projektor vor einer Wand aufgestellt wird, lassen Sie mindestens 20 cm zwischen der Wand und den Luftöffnungen.

■ Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt werden. (► S.69)

Wenn sich die Situation nicht verbessert, wenn Sie die Stromversorgung erneut einschalten, beenden Sie die Verwendung des Projektors und ziehen den Netzstecker von der Steckdose ab. Wenden Sie sich an den Händler vor Ort oder die nächste Adresse, die in der Kontaktliste für Epson-Projektoren aufgeführt ist. (► Sicherheitsanweisungen/Anleitung Support und Service)



Lamp

Warnung Hochtemp.*



Temp



Projektion ist möglich, falls jedoch die Temperatur erneut zu hoch steigt, wird sie automatisch unterbrochen

■ Wenn der Projektor vor einer Wand aufgestellt wird, lassen Sie mindestens 20 cm zwischen der Wand und den Luftöffnungen.

■ Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt werden. (► S.69)

Wenn sich die Situation nicht verbessert, wenn Sie die Stromversorgung erneut einschalten, beenden Sie die Verwendung des Projektors und ziehen den Netzstecker von der Steckdose ab. Wenden Sie sich an den Händler vor Ort oder die nächste Adresse, die in der Kontaktliste für Epson-Projektoren aufgeführt ist. (► Sicherheitsanweisungen/Anleitung Support und Service)



Lampe ersetzen*

Die Lampe muss ersetzt werden. Tauschen Sie sie so rasch als möglich gegen eine neue aus. (➡ S.77)
Verwenden Sie die Lampe in diesem Zustand nicht weiter, da sie andernfalls explodieren kann.



Temp



* Wenn [Beleuchtung] auf [Aus] gestellt ist, blinkt nur ☐  oder ☐ .

Anzeigestatus bei normaler Funktion



Bei normalem Betrieb leuchten und nicht.

: Leuchtet : Blinkend



	Standby	Drücken Sie die Taste, um den Projektor einzuschalten, und nach kurzer Zeit beginnt die Projektion.
 	Aufwärmen	Alle Tasten sind deaktiviert, bis die Lampe leuchtet. Sie können den Projektor 30 Sekunden nach dem Einschalten der Lampe nicht ausschalten. Ziehen Sie während der Aufwärmphase den Netzstecker nicht ab. Andernfalls kann sich die Nutzungsdauer der Lampe verringern.
 	Projektion	Arbeitet normal. Wenn [Beleuchtung] auf [Aus] gestellt ist, erlöschen alle Anzeigen.
 	Kühlt ab	Die Bedienungen von Fernbedienung und Bedienfeld sind während der Abkühlphase gesperrt. Der Projektor schaltet auf Bereitschaftsmodus, wenn die Abkühlphase fertig ist. Ziehen Sie während der Abkühlphase den Netzstecker nicht ab. Andernfalls kann sich die Nutzungsdauer der Lampe verringern.

Allgemeine Probleme

■ Einschalten ist nicht möglich

Ist der Netzstecker in die Netzsteckdose eingesteckt?	Stecken Sie den Netzstecker in die Netzsteckdose.
Wird Strom zugeführt?	Prüfen Sie Sicherungen usw., um sicherzustellen, dass Strom anliegt.
Blinkt die Kontrollanzeige oder erlischt, wenn das Netzkabel berührt wird?	Ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose und stecken ihn dann erneut fest ein. Wenn das Problem weiter besteht, beenden Sie die Verwendung des Projektors, trennen den Netzstecker von der Netzsteckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an die nächste Kundendienststelle entsprechend der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ( Sicherheitsanweisungen/Anleitung Support und Service)
Ist [Kindersicherung] auf [Ein] gestellt?	Halten Sie  auf dem Bedienfeld etwa 5 Sekunden lang gedrückt oder schalten Sie die Stromversorgung mit der Fernbedienung ein.
Ist [Tastensperre] auf [Ein] gestellt?	Sämtliche Tasten des Bedienfelds sind deaktiviert. Schalten Sie die Stromversorgung mit der Fernbedienung ein.

■ Schaltet automatisch aus

Ist [Sleep-Modus] auf [Ein] gestellt?	Der Projektor hat auf Sleep-Modus geschaltet. Drücken Sie  , um das Gerät einzuschalten.
Ist der Objektivdeckel noch geschlossen?	Der Objektivdeckel-Timer hat gearbeitet. Drücken Sie  , um das Gerät einzuschalten.

■ Fernbedienung funktioniert nicht

Wird die Fernbedienung mit ihrem Infrarotsender auf den Fernbedienungs-Lichtempfänger am Projektor gerichtet bedient?	Bedienen Sie die Fernbedienung mit ihrem Infrarotsender auf den Fernbedienungs-Lichtempfänger am Projektor gerichtet. (🔴 Kurzanleitung)
Ist die Fernbedienung zu weit vom Projektor entfernt?	Die Reichweite der Fernbedienung beträgt etwa 6 m.
Wird der Fernbedienungs-Lichtempfänger von direktem Sonnenlicht oder starkem Leuchtstofflampenlicht beschienen?	Stellen Sie den Projektor so auf, dass kein starker Lichteinfall den Fernbedienungs-Lichtempfänger trifft.
Sind die Batterien verbraucht?	Ersetzen Sie sie durch neue Batterien. (🔴 S.72)
Sind die Batterien richtig eingesetzt?	Setzen Sie die Batterien in der richtigen Richtung ein. (🔴 S.72)

■ Bilder werden nicht angezeigt, oder eine [Kein Signal.]-Meldung erscheint

Ist die Stromversorgung für den Projektor eingeschaltet?	Schalten Sie die Stromversorgung für den Projektor ein.
Ist die Stromversorgung für das angeschlossene Gerät eingeschaltet?	Schalten Sie die Stromversorgung für angeschlossene Geräte ein.
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Prüfen, ob Kabel korrekt angeschlossen sind.
Ist das zu projizieren gewünschte Bild gewählt?	Drücken Sie die Source -Taste. Wenn mehr als ein Gerät angeschlossen ist, drücken Sie die Source -Taste wiederholt. (🔴 Kurzanleitung)
Ist die Objektivabdeckung geschlossen?	Öffnen Sie den Objektivdeckel.
Ist A/V Stummschalten aktiviert?	Schalten Sie A/V Stummschalten aus. (🔴 S.81)
Sind die Einstellungen des Konfigurationsmenüs korrekt?	Probieren Sie, alle Voreinstellungen wieder herzustellen. (🔴 S.9)



■ Verschwommene oder unscharfe Bilder

Wurde die Scharfeinstellung richtig vorgenommen?	Stellen Sie den Bildfokus ein. (📖 Kurzanleitung)
Ist der Projektionsabstand korrekt?	Prüfen Sie den Abstand vom Projektor zum Bildschirm und bewegen ihn bei Bedarf zum richtigen Abstand. (📖 Projektionsabstand und Leinwandgröße, S.107)
Hat sich auf der Linse Kondensation gebildet?	Wurde der Projektor plötzlich aus einem kalten in einen warmen Raum gebracht, oder bei plötzlichem auftretendem Wechsel der Umgebungstemperatur, kann sich Kondensat auf der Oberfläche der Linse bilden, wodurch das Bild unscharf erscheint. Stellen Sie den Projektor ungefähr eine Stunde vor Inbetriebnahme im Raum auf. Hat sich Kondensat auf der Linse gebildet, schalten Sie den Projektor aus, und warten Sie, bis das Kondensat verdunstet ist.




■ Bilder sind dunkel

Muss die Lampe ersetzt werden?	Wenn die Lampe bald ersetzt werden muss, werden die Bilder dunkler und die Farbqualität nimmt ab. Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue. (📖 S.77)
Ist [Kontrast] richtig eingestellt?	Passen Sie [Kontrast] an. (📖 S.45)
Ist [Helligkeit] richtig eingestellt?	Passen Sie [Helligkeit] an. (📖 S.45)
Ist [Leistungsaufnahme] auf [ECO] gestellt?	Stellen Sie [Leistungsaufnahme] auf [Normal]. (📖 S.98)

■ Farbton ist nicht richtig

Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Prüfen, ob Kabel korrekt angeschlossen sind.
Ist [Farbtemperatur] richtig eingestellt?	Passen Sie [Farbtemperatur] an. (📖 S.45)
Ist [Farbmodus] richtig eingestellt?	Wählen Sie [Farbmodus] entsprechend den Bedingungen. (📖 S.42)

■ Es kommt kein Ton vom Lautsprecher

Ist der Lautstärkepegel auf [0] (Minimum) gestellt?	Lautstärke aufdrehen.
Ist [Audio-Eingang] richtig eingestellt?	Um Ton von einem iPod zu hören, stellen Sie auf [iPod]. Um Ton von einem anderen Gerät zu hören, stellen Sie auf [Automatisch]. ( S.102)
Ist A/V Stummschalten aktiviert?	Schalten Sie A/V Stummschalten aus. ( S.81)
Ist die Objektivabdeckung geschlossen?	Öffnen Sie den Objektivdeckel.
Ist das Gerät über ein HDMI-Kabel angeschlossen?	Stellen Sie das angeschlossene Gerät auf PCM-Ausgabe.
Ist [Mikrofonlautstärke] auf [5] (Maximum) gestellt?	Verringern Sie den [Mikrofonlautstärke]-Wert. ( S.41)

Probleme, wenn ein iPod angeschlossen ist

■ Bilder werden nicht angezeigt, Ton wird nicht abgespielt

Ist der iPod korrekt angeschlossen?	Entfernen Sie den iPod vom Projektor-Dock und schließen ihn korrekt an. Wenn eine Schutzhülle oder Abdeckung angebracht ist, entfernen Sie diese zuerst.
-------------------------------------	--



Probleme, wenn in USB-Speichergerät oder eine Digitalkamera angeschlossen ist.

■ Dias schalten in einer Dia-Show nicht um

Ist die Dia-Show [Bild Umschaltzeit] auf [Nein] gestellt?

Schalten Sie die Dias einzeln mit der Fernbedienung um. (🔴 S.26, 27)

Probleme, wenn ein Computer angeschlossen ist

■ Bilder werden nicht angezeigt, oder eine [Kein Signal.]-Meldung erscheint

Sind der Projektor und Computer eingeschaltet und ist das Kabel angeschlossen?

(Beim Anschließen über ein Computer-Kabel)

Wenn Sie die Stromversorgung einschalten und dann die Verbindung herstellen, sind Sie möglicherweise nicht in der Lage, das Videosignal des Computers auf extern zu schalten.

Wird ein Videosignal extern ausgegeben, wenn ein Laptop-Computer angeschlossen ist?

(Beim Anschließen über ein Computer-Kabel)

Schalten Sie den Video-Ausgang auf extern um. (🔴 Computer-Bedienungsanleitung)

Wird Windows Media Center als Vollbild angezeigt?

(Beim Anschließen über ein USB-Kabel)

Wenn Windows Media Center als Vollbild angezeigt wird, kann die USB-Anzeige nicht projiziert werden. Umschalten auf verkleinerte Bildschirm-Anzeige.

Werden Anweisungen mit Windows Direct X angezeigt?

(Beim Anschließen über ein USB-Kabel)

Anwendungen, die Windows Direct X-Funktionen verwenden, werden möglicherweise nicht korrekt angezeigt.

Ist der Computer im Sleep-Modus?

Wecken Sie den Computer auf.


■ Bildstörungen oder Verzerrung erscheint in Bildern

Ist das Bildsignal vom Computer mit dem Projektor kompatibel?	Stellen Sie den Computer so ein, dass sein Signal mit dem Projektor kompatibel ist.
Wurde der Computer auf Dual-Anzeige eingestellt?	Wenn der angeschlossene Computer auf Dual-Anzeige gestellt ist, wird nur die Hälfte des Bildes im Computerbildschirm projiziert.
Ist der Videoausgang vom Computer auf sowohl extern als auch LCD-Monitor gestellt?	Filme können geschwärzt oder nicht angezeigt werden. Stellen Sie den Video-Ausgang auf nur extern.

■ Der Maus-Cursor flackert

Ist [Transfer layered window (Übertragung überlagerter Fenster)] markiert? (Beim Anschließen über ein USB-Kabel)	Klicken Sie auf [Alle Programme] - [Epson Projektor] - [Epson USB Display] - [Epson USB Display Vx.xx] am Computer und löschen Sie das Kontrollkästchen [Transfer layered window (Übertragung überlagerter Fenster)].
---	---

■ [Nicht verfügbar.]-Meldung erscheint

Sind Videosignalauflösung und Wiederholrate mit dem Projektor kompatibel? (Beim Anschließen über ein Computer-Kabel)	Ändern Sie die Videosignalauflösung und Wiederholrate auf dem Computer. ( Unterstützte Bildschirmauflösungen, S.110)
---	---



Probleme, wenn ein Videogerät angeschlossen ist


■ Bilder werden nicht angezeigt, oder eine [Kein Signal.]-Meldung erscheint

Hat die Wiedergabe auf dem Videogerät begonnen?

Starten Sie die Wiedergabe auf dem Videogerät, und drücken Sie dann die Taste **Source**.

■ [Nicht verfügbar.]-Meldung erscheint

Unterscheidet sich die [Video-Signal]-Einstellung vom Eingangsbildsignal?


Stellen Sie [Video-Signal] entsprechend dem Signal des angeschlossenen Gerätes ein. ( S.97)

■ Farbton ist nicht richtig

Sind [Farbsättigung] und [Farbton] richtig eingestellt?

Passen Sie [Farbsättigung] und [Farbton] an. ( S.45)

Unterscheidet sich die [Video-Signal]-Einstellung vom Eingangsbildsignal?

Stellen Sie [Video-Signal] entsprechend dem Signal des angeschlossenen Gerätes ein. ( S.97)

Probleme, wenn ein Mikrofon angeschlossen ist

■ Es kommt kein Ton vom Lautsprecher


Ist [Mikrofonlautstärke] auf [0] gestellt?

Passen Sie [Mikrofonlautstärke] an. ( S.99)

Ist ein Kondensatormikrofon angeschlossen?

Bei Verwendung eines Kondensatormikrofons stellen Sie [Plug-in-Power] auf [Ein]. ( S.102)

Ist die Stromversorgung für den Projektor ausgeschaltet?

Zum Hören von Mikrofonton bei ausgeschaltetem Projektor stellen Sie [Mikrofon Standby] auf [Ein]. ( S.102)

Reinigung



Bei Verschmutzung oder Bildverschlechterung muss der Projektor gereinigt werden. Trennen Sie vor der Reinigung den Netzstecker von der Netzsteckdose.



Warnung

Verwenden Sie keine entflammenden Gase enthaltenden Sprays zum Entfernen von an Teilen wie dem Objektiv oder Luftfilter des Geräts anhaftendem Schmutz oder Staub. Der Projektor könnte in Brand geraten.

Reinigen des Luftfilters.

Reinigen Sie den Luftfilter, wenn sich Staub darin ansammelt oder wenn folgende Meldung angezeigt wird.

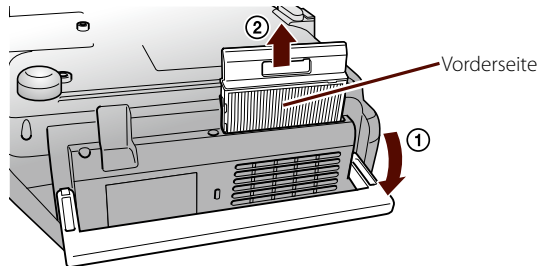
„Überhitzter Projektor. Prüfen Sie, ob die Luftöffnungen nicht blockiert sind. Reinigen oder ersetzen Sie den Luftfilter.“

1 Schalten Sie die Stromversorgung aus.

Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.

2 Die Luftfilterabdeckung entfernen.

Drehen Sie den Projektor um und neigen dann den Handgriff. Ziehen Sie die Luftfilterabdeckung gerade nach oben.

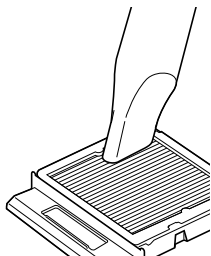


Achtung

- Ein verstopfter Luftfilter kann zum Anstieg der Innentemperatur des Projektors führen und Betriebsstörungen, sowie eine Verkürzung der Lebensdauer des Motors am Objektiv verursachen. Es wird empfohlen, diese Teile mindestens einmal alle 3 Monate zu reinigen. Reinigen Sie sie häufiger, wenn der Projektor in einer besonders staubhaltigen Umgebung eingesetzt wird.
- Spülen Sie den Luftfilter nicht mit Wasser. Verwenden Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel.
- Wenn Sie für die Reinigung eine Bürste verwenden, wählen Sie eine mit langen, weichen Borsten, und drücken Sie nicht stark auf. Bei zu starkem Bürsten dringt Staub noch weiter in den Luftfilter ein und kann sehr schwer zu entfernen sein.

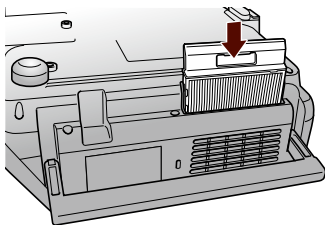
- 3** Entfernen Sie den Staub mit einem Staubsauger.

Entfernen Sie den Staub von der Vorderseite.



- 4** Bringen Sie die Luftfilterabdeckung an.

Drücken Sie auf den Luftfilterdeckel, bis er einrastet.



Reinigung der Projektoroberfläche

Reinigen Sie die Projektoroberfläche mit einem weichen Tuch.

Wenn der Projektor besonders schmutzig ist, befeuchten Sie ein Tuch mit Wasser, das eine kleine Menge neutralen Reiniger enthält. Wringen Sie das Tuch sorgfältig aus und wischen Sie den Projektor leicht mit dem Tuch ab, um Flecken zu entfernen, und wischen Sie dann mit einem weichen, trockenen Tuch nach.

Reinigen des Objektivs

Verwenden Sie zum Reinigen des Objektivs Glasreinigungstücher und wischen Sie es sanft ab.

Achtung

Reinigen Sie den Projektor nicht mit flüchtigen Mitteln wie Wachs, Alkohol oder Verdünnung. Dadurch kann sich der Projektor verformen und die Farbe kann sich ablösen.

Achtung

Wischen Sie das Objektiv nicht mit groben Materialien ab und setzen Sie es keinen Stößen aus, da es leicht beschädigt werden kann.

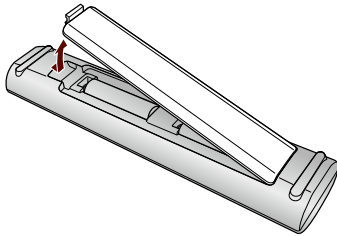
Wechseln der Verbrauchsmaterialien

Wechseln der Fernbedienungs-batterien

Wenn die Fernbedienung nach einer gewissen Zeit die Befehle verzögert oder überhaupt nicht mehr ausführt, sind wahrscheinlich die Batterien erschöpft. Ist dies der Fall, ersetzen Sie die Batterien durch neue. Halten Sie für den Bedarfsfall zwei Alkalibatterien (Mangan) in der Größe AAA (R03) zum Ersetzen bereit. Es lassen sich nur Alkali- oder Mangan-Trockenbatterien der Größe AAA (R03) verwenden.

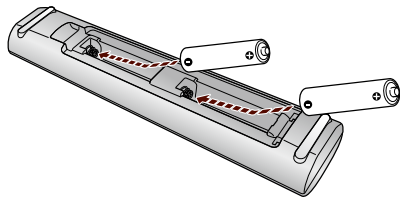
1 Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.

Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab, während Sie den Haken anheben.





- 2 Entfernen Sie die verbrauchten Batterien und setzen neue ein.

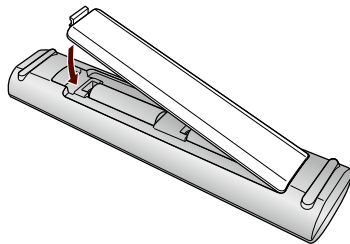


Achtung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterien richtig einsetzen können.

- 3 Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an.

Drücken Sie auf den Deckel, bis er einrastet.



Luftfilter ersetzen

Zeitpunkt zum Ersetzen des Luftfilters

Wenn die Meldung auch nach der Reinigung erscheint, ersetzen Sie den Luftfilter.

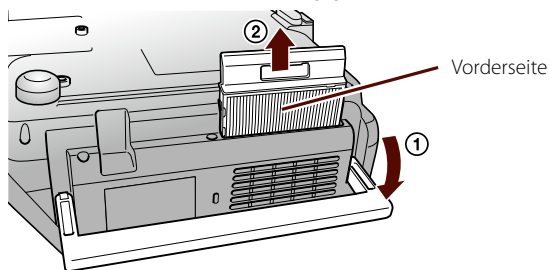
Luftfilter ersetzen

- 1 Schalten Sie die Stromversorgung aus.

Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, trennen Sie das Netzkabel ab.

- 2 Die Luftfilterabdeckung entfernen.

Drehen Sie den Projektor um und neigen dann den Handgriff. Ziehen Sie die Luftfilterabdeckung gerade nach oben.



TIPPS

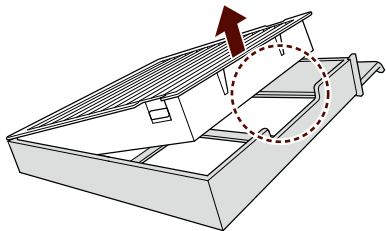
Entsorgen Sie gebrauchte Luftfilter gemäß Ihrer örtlichen Gesetze und Bestimmungen.

Rahmen: Polypropylen

Filter: Polypropylen

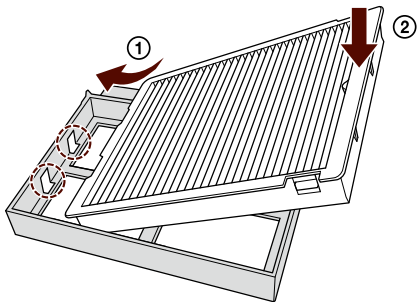
3 Den Luftfilter entfernen.

Entfernen Sie den Luftfilter, indem Sie Ihren Finger in die Kerbe legen, wie es die folgende Abbildung zeigt.



4 Stecken Sie den neuen Luftfilter in die Luftfilterabdeckung.

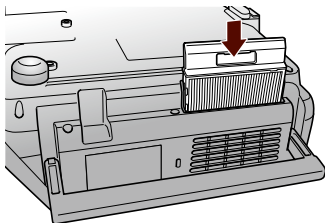
Stecken Sie die Laschen am Luftfilter in die Löcher der Abdeckung und drücken Sie den Luftfilter fest hinein.





- 5 Bringen Sie die Luftfilterabdeckung an.

Drücken Sie auf den Luftfilterdeckel, bis er einrastet.



Wechseln der Lampe

Lampenaustauschperiode

Die Lampe muss in folgenden Fällen ausgetauscht werden:

- die folgende Meldung erscheint.
„Die Lampe sollte ausgewechselt werden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Epson-Projektorhändler oder bestellen Sie auf www.epson.com.“
- die Lampenanzeige blinkt orangefarben.

Lampe ersetzen



Warnung

- Muss die Lampe ersetzt werden, weil sie nicht mehr leuchtet, besteht die Möglichkeit, dass sie zerbrochen ist. Ist der Projektor von der Decke abgehängt, sollten Sie für den Lampentausch immer annehmen, dass die Lampe zerbrochen ist und die Lampenabdeckung vorsichtig abnehmen. Wenn Sie die Lampenabdeckung öffnen, könnten kleine Glassplitter herausfallen. Falls Glassplitter in Ihre Augen oder den Mund geraten, suchen Sie sofort ärztliche Hilfe auf.
- Die Lampe niemals zerlegen oder umbauen. Bei Einbau und Verwendung einer modifizierten oder zerlegten Lampe besteht Brand-, Stromschlag- oder Unfallgefahr.



Achtung

Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung abnehmen. Ist die Lampe noch heiß, können Sie sich verbrennen oder verletzen. Nach dem Ausschalten der Stromversorgung dauert es etwa eine Stunde, bis die Lampe ausreichend abgekühlt ist.

Achtung

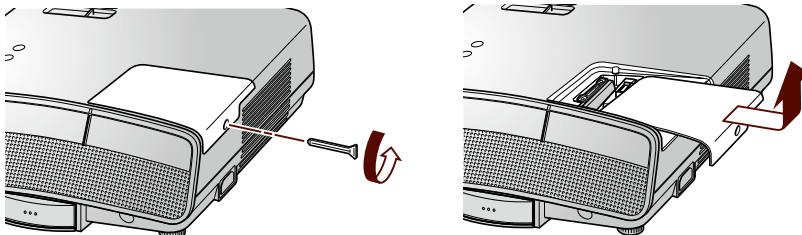
- Zur Beibehaltung der anfänglichen Helligkeit und Bildqualität wird die Meldung zum Ersetzen der Lampe nach etwa 3900 Betriebsstunden angezeigt. Der Zeitpunkt, zu dem diese Meldung angezeigt wird, unterscheidet sich in Abhängigkeit von den Einstellungen für Farbmodus und den Verwendungsbedingungen dieses Projektors. Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr einer Lampenexplosion zu. Ersetzen Sie die Lampe deshalb so schnell wie möglich, nachdem die entsprechende Meldung angezeigt wird, selbst wenn Sie noch funktioniert.
- Je nach Art der Lampe oder Verwendungsart kann diese dunkler werden oder ganz ausfallen, bevor die Warnung erscheint. Aus diesem Grund sollten Sie immer eine Ersatzlampe bereithalten.

1 Schalten Sie die Stromversorgung aus.

Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.

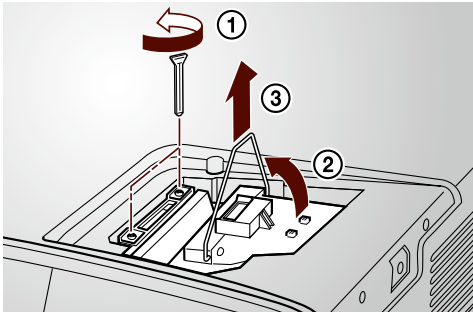
2 Entfernen Sie die Lampenabdeckung.

Lösen Sie die Schraube der Lampenabdeckung mit dem Schraubendreher, der im Lieferumfang der Ersatzlampe enthalten ist. Ziehen Sie die Lampenabdeckung gerade nach vorne und heben Sie sie zum Entfernen ab.



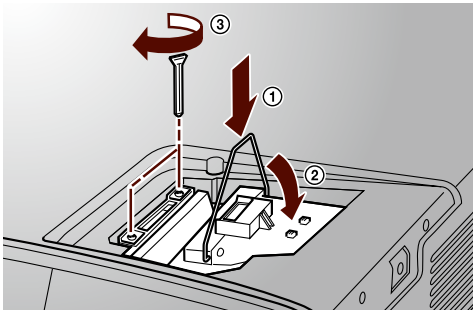
3 Nehmen Sie die alte Lampe heraus.

Lösen Sie die beiden Lampenbefestigungsschrauben und nehmen Sie die alte Lampe in gerader Richtung heraus.



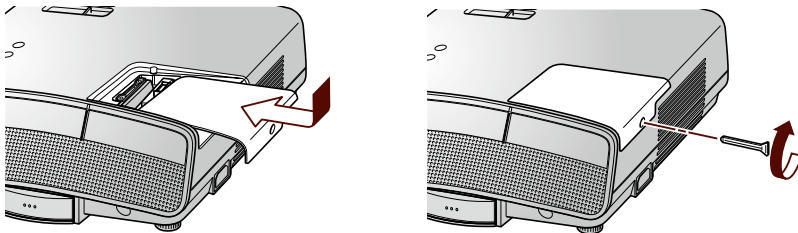
4 Setzen Sie die neue Lampe ein.

Setzen Sie die Lampe richtig ein und ziehen dann die beiden Schrauben fest.



5 Bringen Sie die Lampenabdeckung wieder an.

Nach dem Anbringen der Lampenabdeckung ziehen Sie die Schraube fest.



Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit

Der Projektor ist mit einem Zähler für die Lampenbetriebszeit ausgestattet. Eine Warnmeldung und Kontrollanzeigen zeigen den Zeitpunkt zum Austausch der Lampe an. Nach dem Austausch der Lampe müssen Sie die Lampenstunden im [Reset]-Menü zurücksetzen.



Achtung

- Bringen Sie die Lampe und die Lampenabdeckung richtig an. Sind Lampe oder Lampenabdeckung nicht richtig installiert, kann die Stromversorgung nicht eingeschaltet werden.
- Die Lampenkomponente enthält Quecksilber (Hg). Entsorgen Sie verbrauchte Lampen unter Beachtung aller örtlichen Vorschriften zur Entsorgung oder Verwertung von Leuchtstoffröhren.

TIPPS

Setzen Sie die Lampenstunden nur zurück, wenn die Lampe ausgetauscht wurde. Anderenfalls wird die Lampenaustauschperiode nicht korrekt angegeben.



Verschiedene Funktionen

Kurzzeitiges Verstecken des Bildes und Tons (A/V Stummschalten)


Dient zum Pausieren der Projektion.

Wenn A/V Stummschalten aktiviert ist, werden Bild und Ton vorübergehend ausgeschaltet, und das projizierte Bild verschwindet. Das angeschlossene Gerät setzt die Wiedergabe fort. Pausieren Sie gleichzeitig die Wiedergabe am angeschlossenen Gerät, wenn Filme oder Musik wiedergegeben werden.



Bei jedem Drücken der Taste wird A/V Stummschalten ein- oder ausgeschaltet.

TIPPS

- Bilder und Ton können auch durch Schließen des Objektivdeckels ausgeschaltet werden.
- Sie können den Anzeigebildschirm während A/V Stummschalten wechseln.
( [Erweitert] - [Display] - [A/V Stummschalten] S.100)
- Mikrofonton wird bei A/V Stummschalten ausgegeben.
- Die Lampe leuchtet während des A/V Stummschaltens weiter, d. h. die Lampenstunden werden erhöht.



Automatisches Ausschalten des Projektors (Sleep-Modus)

Der Projektor schaltet automatisch aus, wenn kein Bild- oder Tonsignal angelegt wird und über die gewählte Zeit keine Bedienung erfolgt.

Sie können die Zeit, bis der Projektor ausschaltet, unter [5min.], [10min.] und [30min.] (Voreinstellung) wählen. Wählen Sie [Aus] zum Deaktivieren des Sleep-Modus.



Sperrung der Bedienfeldfunktionen (Kindersicherung)

Wenn kleine Kinder versehentlich den Projektor einschalten und in das Objektiv blicken, besteht die Gefahr von Unfällen. Benutzer mit kleinen Kindern sollten [Kindersicherung] auf [Ein] stellen.



Die ⏻ Bedienung am Bedienfeld ist beschränkt, wenn [Kindersicherung] auf [Ein] gestellt ist. Zum Einschalten des Projektors halten Sie ⏻ etwa 5 Sekunden lang gedrückt.

TIPPS

Beachten Sie, dass wenn [Direkt Einschalten] auf [Ein] gestellt ist, die Projektion gestartet wird, indem einfach der Netzstecker in die Steckdose gesteckt wird.

TIPPS

Sie können den Projektor ausschalten oder die Fernbedienung manuell verwenden.

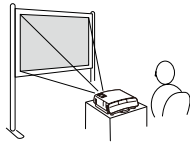


Projektionsverfahren

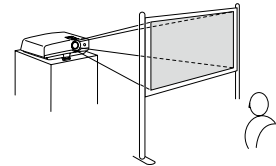
Der Projektor unterstützt vier verschiedene Projektionsverfahren zur Auswahl je nach den räumlichen Bedingungen.

( [Erweitert] - [Projektion] S.100)

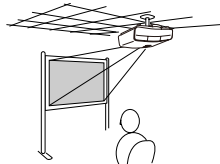
Projektion von einer Position vor der Leinwand. (Front)



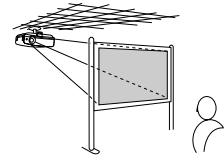
Projektion von einer Position hinter der Leinwand. (Rück)



Projektion von einer Position vor der Leinwand, wenn der Projektor an der Decke befestigt ist. (Front/Decke)



Projektion von einer Position hinter der Leinwand, wenn der Projektor an der Decke befestigt ist. (Rück/Decke)



Halten Sie  5 Sekunden lang gedrückt, um von [Front] auf [Front/Decke] oder [Rück] auf [Rück/Decke] umzuschalten.



Warnung

- Für die Deckenmontage ist ein spezielles Verfahren erforderlich (Deckenhalterung). Eine Fehlmontage kann zum Herunterstürzen des Projektors und somit zu Schäden und Verletzungen führen.
- Schließen Sie nicht einen iPod an das Dock, wenn Sie den Projektor an der Decke befestigen. Er könnte Herunterstürzen und zu Schäden und Verletzungen führen.
- Wenn Sie die Befestigungspunkte für die Deckenhalterung mit Kleber behandeln, um ein Lösen der Schrauben zu verhindern, oder Schmiermittel, Öl o. Ä. verwenden, kann das Gehäuse brechen und der Projektor herunterstürzen. Dies kann Verletzungen oder schwere Schäden am Projektor verursachen.
Verwenden Sie daher beim Installieren oder Einrichten der Deckenhalterung weder Klebemittel, um das Lösen der Schrauben zu verhindern, noch Schmiermittel, Öl o. Ä.

Speichern eines Benutzerlogos

Sie können ein projiziertes Bild als Benutzerlogo speichern. Das gespeicherte Benutzerlogo kann als Anzeigebild verwendet werden, wenn die Projektion beginnt oder wenn kein Videosignal am Projektor anliegt. (➡ S.100)

Beachten Sie, dass die Standard-Startanzeige gelöscht wird, sobald Sie das Benutzerlogo speichern.

1 Projizieren Sie das zu speichern gewünschte Bild.

2 Wählen Sie [Benutzerlogo] aus dem Konfigurationsmenü und drücken Sie dann ●.



„Wollen Sie das gegenwärtige Bild als Benutzerlogo benutzen?“ erscheint. Wählen Sie [Ja], und drücken Sie ●.

3 Bewegen Sie den Rahmen, um einen Teil des Bildes zu wählen, und drücken Sie ●.

„Wählen Sie dieses Bild?“ erscheint. Wählen Sie [Ja], und drücken Sie ●.

4 Wählen Sie den Zoomfaktor und drücken Sie ●.

„Dieses Bild als Eigenes Benutzerbild speichern?“ erscheint. Wählen Sie [Ja]. Die Einstellung ist fertig.



TIPPS

- Nur ein Bild kann als Benutzerlogo gespeichert werden. Beim Speichern eines Benutzerlogo wird das zuvor gespeicherte Benutzerlogo überschrieben.
- Beim Projizieren eines Bildes von einem iPod können Sie dieses nicht als Benutzerlogo speichern.
- Sie können ein Bild mit einer Größe von 400x300 Punkten als Benutzerlogo speichern.
- Die Größe des projizierten Bildes kann vorübergehend geändert werden, abhängig von der Auflösung des Eingangssignals, während das Benutzerlogo gespeichert wird.
- Wenn [Benutzerlogoschutz] auf [Ein] gestellt ist, können Sie nicht das Benutzerlogo speichern. (➡ S.86)

Achtung

Verwenden Sie den Projektor oder am Projektor angeschlossene Geräte während des Speichervorgangs nicht. Dies kann eine Fehlfunktion verursachen.

Sicherheitsfunktionen



Wenn Sie den Projektor in einer Schule oder in einer geschäftlichen Situation verwenden, können Sie mit den Sicherheitsfunktionen die Benutzung einschränken oder Diebstahl verhindern.

Kennwortschutz

Sie können den Personenkreis der Benutzer mit der Kennwortschutz-Funktion einschränken. Die Einstellungen können aus dem [Kennwortschutz]-Menü vorgenommen werden.



Für 5 Sekunden gedrückt halten.



[Einschaltenschutz], [Benutzerlogoschutz] und [iPod-Schutz] stehen für die Einstellung zur Verfügung.

■ Einschaltenschutz:

Stellen Sie auf [Ein], um das Kennwort anzufordern, wenn Sie die Projektion beginnen, nachdem Sie den Netzstecker in eine Steckdose stecken.

■ Benutzerlogoschutz:

Stellen Sie auf [Ein], um das Ändern des Benutzerlogos zu deaktivieren. Sie müssen das Kennwort eingeben, um diesen Punkt auf [Aus] zu stellen.

■ iPod-Schutz:

Stellen Sie dies auf [Ein], um einen iPod zu verwenden, anstelle das Kennwort einzugeben. Wenn ein registrierter iPod an den Projektor angeschlossen ist, müssen Sie nicht das Kennwort eingeben, auch wenn [Einschaltenschutz] auf [Ein] gestellt ist. (S.89)



Kennwort einstellen

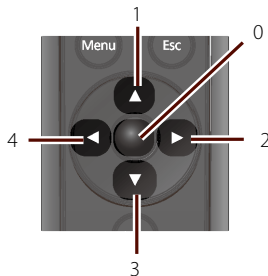
1 Zeigen Sie das [Kennwortschutz]-Menü an. (➡ S.86)

2 Wählen Sie [Kennwort], und drücken Sie ●.

Der Bestätigungsbildschirm zum Ändern des Kennworts erscheint. Wählen Sie [Ja] und drücken Sie ●, um den Kennwort-Eingabebildschirm anzuzeigen.

3 Geben Sie das 4-stellige Kennwort ein.

Sie können Zahlen von 0 bis 4 eingeben.



Das eingegebene Kennwort wird als „* * * *“ angezeigt.
Nach Eingabe der vierten Zahl erscheint der Bestätigungsbildschirm.

TIPPS

Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „0000“.

Achtung

Falls Sie Ihr Kennwort vergessen haben, müssen Sie sich den auf dem Bildschirm angezeigten „Anforderungscode: xxxx“ notieren und sich an die nächstgelegene der Adressen wenden, die in den Anfragen aufgeführt sind.

(➡ Sicherheitsanweisungen/
Anleitung Support und Service)




4 Geben Sie das Kennwort erneut ein.

Nach korrekter Kennworteingabe erscheint „Kennwort wurde akzeptiert.“.

Wenn Sie ein falsches Kennwort eingeben, gehen Sie zu **3** zurück, nachdem die Meldung erscheint. Geben Sie das Kennwort erneut ein.

Achtung

- Wird das Kennwort dreimal nacheinander falsch eingegeben wird, erscheint für etwa fünf Minuten die Anzeige „Der Projektor wird verriegelt.“ und der Projektor schaltet in den Standby-Modus um. In diesem Fall müssen Sie den Netzstecker aus- und wieder einstecken und den Projektor erneut einschalten. Der Kennworteingabebildschirm wird erneut angezeigt, so dass Sie das richtige Kennwort eingeben können.
- Wenn Sie den obenstehenden Vorgang mehrmals wiederholen und das Kennwort dreißig Mal in Folge falsch eingeben, wird die folgende Meldung angezeigt und der Projektor akzeptiert keine Eingabe des Kennworts mehr: „Der Projektor wird verriegelt. Wenden Sie sich wie in Ihrem Handbuch beschrieben an Epson.“
( Sicherheitsanweisungen/
Anleitung Support und Service)



Registrieren eines iPod am Projektor

Registrieren eines iPod am Projektor, wenn [iPod-Schutz] verwendet wird.

1 Schalten Sie den Projektor ein und schließen dann den iPod an. (▶ S.11)

2 Zeigen Sie das [Kennwortschutz]-Menü an. (▶ S.86)

3 Wählen Sie [iPod-Verwaltung], und drücken Sie ●.

Der [iPod-Verwaltung]-Bildschirm erscheint.



4 Wählen Sie die Leerstelle im [iPod-Seriennummer] und drücken Sie ●.

Der Bestätigungsbildschirm zur Registrierung erscheint. Wählen Sie [Ja], und drücken Sie ●. Wenn die Registrierung fertiggestellt ist, erscheint die Seriennummer des iPod.

TIPPS

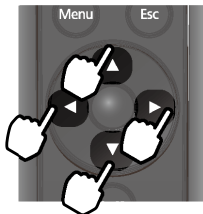
- Es können bis zu 10 iPods im Projektor registriert werden.
- Wenn [Einschaltschutz] auf [Aus] gestellt ist, ist [iPod-Schutz] deaktiviert.
- Stellen Sie die Verbindung zu iTunes her, um die Seriennummer Ihres iPod zu prüfen.



■ Bearbeiten des Benutzernamens

Im [iPod-Verwaltung]-Bildschirm wählen Sie den Benutzernamen, den Sie ändern wollen, und drücken Sie **OK**. Wenn die Soft-Tastatur erscheint, geben Sie den neuen Benutzernamen ein.

Wählen Sie [Finish (Fertigstellen)] und drücken Sie **OK**, um die Eingabe fertigzustellen.



Wählen Sie die Soft-Tasten




Geben Sie die Soft-Tasten ein oder führen Sie sie aus.

- [CAPS]: Schaltet die Alphabettasten zwischen Groß- und Kleinbuchstaben um.
- [SYM1/2]: Schaltet die Symbol-Tasten im Feld um.



■ Löschen der registrierten Information

Im [iPod-Verwaltung]-Bildschirm wählen Sie die Seriennummer, die Sie löschen wollen, und drücken .


Wenn die Meldung erscheint, wählen Sie einen der folgenden Punkte und drücken .

[Ja]: Löscht sowohl den Benutzernamen als auch die Seriennummer.

[Nur iPod]: Löscht nur die Seriennummer und lässt den Benutzernamen unverändert.

[Nein]: Bricht den Löschvorgang ab.

TIPPS

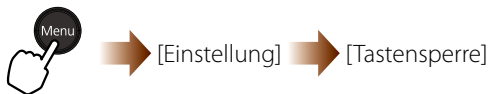
Wählen Sie [Clear All (Alle löschen)] im Bildschirm [iPod Management (iPod-Verwaltung)], um alle registrierten Informationen zu löschen. Wenn die Meldung erscheint, wählen Sie [Yes (Ja)], und drücken dann .



Deaktivieren der Tastenbedienung für das Bedienfeld (Tastensperre)

Sie können die Tastenbedienung für das Bedienfeld deaktivieren, um versehentliche Bedienung zu verhindern.

Stellen Sie [Tastensperre] am Konfigurationsmenü auf [Ein].



Wenn Sie eine andere Taste am Bedienfeld drücken, erscheint die folgende Meldung, und die Bedienung ist deaktiviert.

„Diese Bedienung ist gesperrt. Heben Sie die „Tastensperre“ auf.“

TIPPS

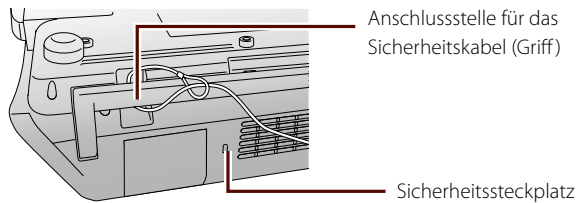
- Die Bedienungen der Fernbedienung stehen normal zur Verfügung.
- Stellen Sie [Tastensperre] auf [Aus], um die Tastensperre zu lösen.



Sicherheitsschloss

Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen ausgestattet, um Diebstahl zu verhindern.

Sicherheitssteckplatz	Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel.
Sicherheitsmenü Installationspunkt	Ein handelsübliches Kabelschloss kann durch die Anschlussstelle geführt werden, um den Projektor an einen Tisch oder eine Säule zu schließen.



TIPPS

Weitere Informationen zum Microsaver Security System entnehmen Sie bitte der Kensington-Webseite <http://www.kensington.com/>.

Konfigurationsmenü-Liste



Die verfügbaren Einstellungen unterscheiden sich je nach dem Videosignal, der Eingangsquelle usw.

Fette Zeichen zeigen Standardeinstellungen an. Das Setup der nicht in Fettdruck angezeigten Elemente unterscheiden sich je nach dem Videosignal, der Eingangsquelle oder der Region des Kaufsorts.

Bild-Menü

Setup-Element	Auswahl	Erläuterung
Farbmodus		Stellt die Darstellung von Bildern ein.
	Automatisch	Passt automatisch die Bilddarstellung entsprechend der Benutzungsumgebung an.
	Dynamisch	Geeignet zur Verwendung in hellen Räumen.
	Wohnzimmer* ¹	Geeignet zum Betrachten von Fernsehprogrammen usw. in leicht dunklen Räumen.
	Präsentation* ²	Geeignet zum Projizieren von Farbbildern in hellen Räumen.
	Kino	Geeignet zum Betrachten von Filmen usw. in dunklen Räumen.
	Spiele* ¹	Geeignet zum Spielen von Videospielen in hellen Räumen.
	Tafel* ²	Geeignet zum Projizieren auf eine schwarze Tafel (grüne Tafel).
Helligkeit	-24 - 0 - 24	Stellt die Bildhelligkeit ein. -24 (dunkel) bis 24 (hell)
Kontrast	-24 - 0 - 24	Stellt die Helligkeitsunterschiede des Bilds ein. -24 (niedriger Kontrast) bis 24 (hoher Kontrast)
Farbsättigung	-32 - 0 - 32	Stellt die Farbsättigung von Bildern ein. -32 (niedrige Dichte) bis 32 (hohe Dichte)
Farbton	-32 - 0 - 32	Stellt den Farbstich von Bildern ein. -32 (bläulich) bis 32 (rötlich)
Schärfe	-5 - 0 - 5	Stellt die Bildschärfe ein. -5 (weich) bis 5 (scharf)



Setup-Element	Auswahl	Erläuterung
Farbtemperatur		Stellt den gesamten Farbstich von Bildern ein.
	Hoch	Macht das Bild bläulich.
	Mittel	
	Niedrig	Macht das Bild rötlich.
Farbjustage		Passen Sie [Schattierung], [Sättigung] und [Helligkeit] für jede Farbe an.
	R (Rot)	
	G (Grün)	
	B (Blau)	
	C (Cyan)	
	M (Magenta)	
	Y (Gelb)	
Adaptive IRIS-Blende		Stelt die adaptive IRIS-Blende ein.
	Ein	Aktiviert [Adaptive IRIS-Blende]. Licht von der Lampe wird automatisch angepasst.
	Aus	Deaktiviert [Adaptive IRIS-Blende].
Reset		Setzt die [Bild]-Menüeinstellungen auf die Voreinstellungen zurück.

*1 Kann nur in [Startmodus] eingestellt.

*2 Kann nur in [Geschäftsmodus] eingestellt.



Signal-Menü

Setup-Element	Auswahl	Erläuterung
Auflösung		Stellt die Auflösung bei Ausgabe eines RGB-Signals eines Computers ein.
	Automatisch	Stellt automatisch entsprechend dem Eingangssignal ein.
	Breit	Geeignet für Breitbild-Computer.
	Normal	Geeignet für Computer mit 4:3 und 5:4 Bildschirm.
Progressiv		Einstellungen in Bezug auf progressive Umwandlung (die Funktion der Umwandlung von einem Zeilensprung-Signal in ein progressives Signal)
	Aus	Deaktiviert progressive Umwandlung.
	Video	Aktiviert progressive Umwandlung. Geeignet für Videobilder.
	Film/Auto	Aktiviert progressive Umwandlung. Geeignet für Filmbilder.
Rauschunterdrückung		Einstellungen in Bezug auf Rauschunterdrückung (Funktion zur Verringerung progressiven Bildflimmerns).
	Aus	Deaktiviert [Rauschunterdrückung]. Wählen, wenn Bilder mit geringem Rauschen wie etwa DVDs projiziert werden.
	NR1	Aktiviert [Rauschunterdrückung]*.
	NR2	
HDMI-Videobereich		Wählt den Videopegel des Eingangssignals bei Anschluss mit HDMI.
	Automatisch	Stellt automatisch entsprechend dem Eingangssignal ein.
	Normal	Wählen Sie [Normal] oder [Erweitert] wenn imperfektes Schwarz oder Beschneiden der Lichter in Problem ist.
	Erweitert	



Setup-Element	Auswahl	Erläuterung
Video-Signal		Stellt das Video-Eingangssignal ein.
	Automatisch	Stellt automatisch entsprechend dem Eingangssignal ein.
	NTSC	
	NTSC4.43	
	PAL	
	M-PAL	
	N-PAL	
	PAL60	
	SECAM	
Seitenverhältnis		Stellt das Bildformat der projizierten Bilder ein.
	Automatisch	Stellt automatisch entsprechend dem Eingangssignal ein.
	Normal	Projiziert Bilder in vollem Projektionsformat ohne Änderung ihres Bildformats.
	16:9	Projiziert Bilder mit einem Bildformat von 16:9.
	Zoom	Projiziert Bilder in voller Projektionsbreite ohne Änderung ihres Bildformats.
Overscan		Stellt den Bereich des Beschreibens eines Bildes ein. Stellt ein, wenn die Peripherie eines Component-Bildes verschwommen ist oder fehlt.
	Automatisch	Stellt automatisch entsprechend dem Eingangssignal ein.
	Aus	Deaktiviert Overscan.
	4%	Trimmt 4% von der Peripherie des Bildes.
	8%	Trimmt 8% von der Peripherie des Bildes.
Reset		Setzt die [Signal]-Menüeinstellungen auf die Voreinstellungen zurück.

* Kann nicht eingestellt werden, wenn [Spiele] als Farbmodus gewählt ist.



Einstellung-Menü

Setup-Element	Auswahl	Erläuterung
Keystone	H/V-Keystone	Korrektur der Trapezverzerrung.
	V-Keystone (-60 - 0 - 60)	Korrigiert die vertikale Keystone-Verzerrung.
	H-Keystone (-60 - 0 - 60)	Korrigiert die horizontale Keystone-Verzerrung.
Auto V-Keystone		Einstellungen in Bezug auf die automatische vertikale Keystone-Korrekturfunktion.
	Ein	Aktiviert [Auto V-Keystone]. Wenn vertikale Keystone-Verzerrung auftritt, wird sie automatisch korrigiert.
	Aus	Deaktiviert [Auto V-Keystone].
Schieber H-Keystone		Einstellungen in Bezug auf den horizontalen Keystone-Einsteller
	Ein	Aktiviert die horizontale Keystone-Einstellerfunktion.
	Aus	Deaktiviert die horizontale Keystone-Einstellerfunktion.
Kindersicherung		Einstellungen in Bezug auf die Kindersicherung-Funktion.
	Ein	Aktiviert [Kindersicherung]. Die Stromversorgung kann nur durch Drücken von  am Bedienfeld für etwa 5 Sekunden eingestellt werden.
	Aus	Hebt [Kindersicherung] auf.
Tastensperre		Einstellungen in Bezug auf die Tastensperre-Funktion
	Ein	Aktiviert [Tastensperre]. Die Tasten des Bedienfelds sind deaktiviert.
	Aus	Hebt [Tastensperre] auf.
Leistungsaufnahme		Stellt die Helligkeit der Lampe ein.
	Normal	Projiziert mit normaler Helligkeit.
	ECO	Projiziert mit niedriger Lampenhelligkeit.





Setup-Element	Auswahl	Erläuterung
Tonmodus		Stellt die Qualität des Ausgangstons ein.
	Standard	Gibt den Ton mit Normalqualität aus.
	Gesang	Macht es leichter, Stimmen und Dialoge zu hören.
	Musik	Niedrige und hohe Töne werden klarer.
	Film	Niedrige und hohe Töne werden hervorgehoben.
Lautstärke		Passt den Lautstärkepegel an.
	0 - 20 - 40	0 (keine Tonausgabe) bis 40 (Maximum)
Mikrofonlautstärke		Passt den Mikrofoneingangspegel an.
	0 - 3 - 5	0 (keine Mikrofontonausgabe) bis 5 (Maximum)
USER-Taste		Stellt das der User -Taste der Fernbedienung zugewiesene Menü ein.
	Leistungsaufnahme	
	Information	
	Progressiv	
	Auflösung	
	Mikrofonlautstärke	
Reset		Setzt die [Einstellung]-Menüeinstellungen auf die Voreinstellungen zurück. (ausgenommen [USER-Taste])



Erweitert-Menü

Setup-Element	Auswahl	Erläuterung
Display		Einstellungen in Bezug auf die Bildschirmanzeige
Meldung		Stellt die Anzeige von Meldungen ein.
	Ein	Meldungen werden angezeigt.
	Aus	Meldungen werden nicht angezeigt.
Hintergrundanzeige		Stellt den Anzeigebildschirm ein, wenn kein Video-Eingangssignal anliegt.
	Schwarz	Macht den ganzen Bildschirm schwarz.
	Blau	Macht den ganzen Bildschirm blau.
	Logo	Zeigt die standardmäßige Startanzeige (oder das Benutzerlogo) an.
Startbildschirm		Stellt den Anzeigebildschirm ein, wenn das Gerät eingeschaltet ist.
	Ein	Zeigt die standardmäßige Startanzeige (oder das Benutzerlogo) an.
	Aus	Macht den ganzen Bildschirm blau.
A/V Stummschalten		Stellt den Anzeigebildschirm während A/V Stummschalten ein.
	Weiß	Ist A/V Stummschalten aktiviert, wechselt der gesamte Bildschirm auf Weiß.
	Schwarz	Macht den ganzen Bildschirm schwarz.
	Blau	Macht den ganzen Bildschirm blau.
	Logo	Zeigt die standardmäßige Startanzeige (oder das Benutzerlogo) an.
Benutzerlogo*		Registriert das Benutzerlogo.
Projektion		Stellt das Projektionsverfahren entsprechend den Setup-Bedingungen ein.
	Front	Projiziert Bilder von einer Position vor der Leinwand.
	Front/Decke	Projiziert Bilder von einer Position an der Decke vor der Leinwand.
	Rück	Projiziert von einer Position hinter der Leinwand.
	Rück/Decke	Projiziert von einer Position an der Decke hinter der Leinwand.



Setup-Element	Auswahl	Erläuterung
Betrieb		Bedienungseinstellungen in Bezug auf Strom, Ton usw.
Direkt Einschalten	Ein	Die Start-Einstellung, wenn der Netzstecker eingesteckt ist. Durch Einstecken des Netzsteckers in die Netzsteckdose wird die Projektion gestartet. Beachten Sie, dass wenn der Projektor an eine Steckdose angeschlossen bleibt, erneut startet wenn z.B. nach einem Stromausfall der Strom wieder anliegt.
	Aus	Normale Bedienung (drücken Sie ) startet die Projektion.
Sleep-Modus		Bedienungseinstellungen wenn kein Signal vorhanden ist oder der Projektor nicht bedient wird.
	Aus	Die Stromversorgung bleibt eingeschaltet, auch wenn kein Signal anliegt und der Projektor nicht bedient wird.
	5min.	Die Stromversorgung schaltet automatisch aus, wenn der Projektor 5 Minuten lang ohne Signal oder Bedienung belassen wird.
	10min.	Die Stromversorgung schaltet automatisch aus, wenn der Projektor 10 Minuten lang ohne Signal oder Bedienung belassen wird.
	30min.	Die Stromversorgung schaltet automatisch aus, wenn der Projektor 30 Minuten lang ohne Signal oder Bedienung belassen wird.
Objektivdeckel-Timer		Bedienungseinstellungen, wenn der Objektivdeckel geschlossen ist.
	Ein	Die Stromversorgung schaltet automatisch aus, wenn der Objektivdeckel etwa 30 Minuten lang geschlossen bleibt.
	Aus	Die Stromversorgung bleibt eingeschaltet, auch wenn der Objektivdeckel geschlossen bleibt.
Beleuchtung		Anzeigeeinstellungen
	Ein	Alle Anzeigen leuchten auf, wenn erforderlich.
	Aus	 -Anzeige, und Dock-Anzeige leuchten während der Projektion nicht.



Setup-Element	Auswahl	Erläuterung
Höhenlagen-Modus		Betriebseinstellung bei Verwendung in Höhenlagen.
	Ein	Stellen Sie dies auf [Ein], wenn der Projektor in einer Höhenlage von etwa 1500 m oder höher verwendet wird.
	Aus	
Audio-Eingang		Schaltet den Audio-Eingang um.
	Automatisch	Gibt den Eingangsquellton bei der Projektion aus.
	iPod	Gibt iPod-Ton aus (ausgenommen wenn die Eingangsquelle HDMI oder USB Display ist)
Mikrofon Standby		
	Ein	Stellen Sie auf [Ein] zur Ausgabe von Ton vom Mikrofon bei ausgeschaltetem Projektor.
	Aus	
Plug-in-Power		
	Ein	Stellen Sie [Ein], wenn ein wenn ein Mikrofon verwendet wird, das Phantomspeisung unterstützt.
	Aus	
Sprache		Stellt die Sprache des Setup-Bildschirms und Anzeige-Meldungen ein.
Reset		Setzt die [Erweitert]-Menüeinstellungen auf die Voreinstellungen zurück. (ausgenommen [Höhenlagen-Modus] und [Sprache])

* Die [Benutzerlogo]-Einstellungen können nicht geändert werden, wenn [Benutzerlogoschutz] auf [Ein] gestellt ist.



Information Menü (nur Display)

Angezeigte Elemente können je nach der aktuell projizierten Eingangsquelle unterschiedlich sein.

Display-Element	Erläuterung
Lampenstunden*	
Normal	Zeigt die gesamten Lampenstunden an, wenn bei Einstellung von [Leistungsaufnahme] auf [Normal] verwendet.
ECO	Zeigt die gesamten Lampenstunden an, wenn bei Einstellung von [Leistungsaufnahme] auf [ECO] verwendet.
Quelle	Zeigt die Eingangsquelle bei der Projektion an.
Eingangssignal	Zeigt das Eingangssignal ein.
Auflösung	Zeigt die Auflösung des angeschlossenen Computer an.
Wiederholrate	Zeigt an, wie oft ein Bild pro Sekunde überschrieben wird.
Sync-Info	Zeigt die Eingangssignal-Information an.
Video-Signal	Zeigt die [Video-Signal]-Einstellungen an.
Status	Zeigt Information über Projektorfehler an.
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Projektors an.

* Angezeigt als [0H] bis 10 Stunden an, und dann ab 11 Stunden in Einheiten von 1 Stunde an. Wechselt auf Gelb um, wenn die erwartete Lebensdauer der Lampe überschritten ist.



Reset-Menü

Setup-Element	Erläuterung
Reset total*	Stellt die werkseitigen Einstellungen wieder her.
Reset Lampenstunden	Setzt die Lampenstunden zurück.

* Die Einstellungen [Sprache], [Lampenstunden] und Kennwort werden nicht zurückgesetzt.

Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien



Folgendes Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist erhältlich. Kaufen Sie diese Produkte bitte nach Bedarf. Der Stand der Sonderzubehörliste ist Juli 2011. Die Verfügbarkeit kann je nach Land, in dem das Gerät gekauft wurde, unterschiedlich sein.

Sonderzubehör

Mobile Leinwand 50" ELPSC32

Eine kompakte, leicht zu transportierende Leinwand. (Bildformat 4:3)

Leinwand 50" ELPSC06

Leinwand 60" ELPSC27

Leinwand 80" ELPSC28

Leinwand 100" ELPSC29

Tragbare Leinwand zum Aufrollen. (Bildformat 4:3)

Leinwand 53" ELPSC30

Leinwand 64" ELPSC31

Mobile magnetische Leinwände. (Bildformat 4:3)

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Component-Videokabel ELPKC19

(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf RCA-Steckerx3)

Zum Anschließen einer Component-Video-Quelle.

Dokumentenkamera ELPDC06/ELPDC11

Zur Projektion von Bildern wie Buchvorlagen, Overheadfolien oder Dias.



Rohrverlängerung Deckenhalterung (450 mm)* ELPPFP13

Rohrverlängerung Deckenhalterung (700 mm)* ELPPFP14

Zur Befestigung des Projektors an einer hohen Decke.

Deckenhalterung* ELPMB23

Zur Befestigung des Projektors an der Decke.

Verbrauchsmaterialien

Lampenteil ELPLP67

Zur Verwendung für den Austausch einer verbrauchten Lampe.

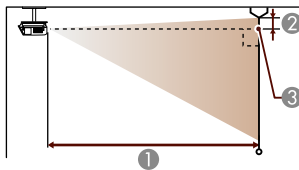
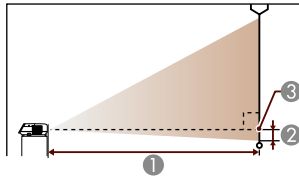
Luftfilter ELPAF37

Zur Verwendung für den Austausch eines verbrauchten Luftfilters.



Projektionsabstand und Leinwandgröße

Stellen Sie den Projektor gemäß den Angaben in der folgenden Tabelle so auf, dass die bestmögliche Projektion, die die Größe der Leinwand zulässt, erfolgt. Die Angaben sind lediglich Orientierungswerte.



- ❶ Projektionsabstand
- ❷ Abstand zwischen Objektivmitte und Basis der Leinwand
(oder zum oberen Leinwandrand, wenn von der Decke
abgehängt)
- ❸ Objektivmitte

Einheit: cm

16:10 Leinwandgröße		❶ Kleinsten Abstand (Weitwinkel) bis größter Abstand (Tele)	❷
35"	76x47	97 - 117	4
40"	86x54	111 - 134	5
60"	130x81	168 - 202	7
80"	170x110	225 - 270	10



16:10 Leinwandgröße		① Kleinster Abstand (Weitwinkel) bis größter Abstand (Tele)	②
100"	220x130	281 - 338	12
120"	260x160	338 - 407	14
150"	320x200	424 - 509	18
200"	430x270	566 - 680	24
320"	690x430	907 - 1089	39

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:9		① Kleinster Abstand (Weitwinkel) bis größter Abstand (Tele)	②
35"	77x44	99 - 120	2
40"	89x50	114 - 137	2
60"	130x75	172 - 208	3
80"	180x100	231 - 278	4
100"	220x120	289 - 348	5
120"	270x150	348 - 418	7
150"	330x190	435 - 523	8
200"	440x250	582 - 699	11
310"	690x390	903 - 1084	17



Einheit: cm

Leinwandgröße 4:3		① Kleinsten Abstand (Weitwinkel) bis größter Abstand (Tele)	②
30"	61x46	94 - 113	4
40"	81x61	126 - 152	5
60"	120x91	190 - 229	8
80"	160x120	255 - 306	11
100"	200x150	319 - 383	14
120"	240x180	383 - 461	16
150"	300x230	480 - 577	20
200"	410x300	641 - 770	27
280"	570x430	898 - 1079	38



Unterstützte Bildschirmauflösungen

Component-Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Punkte)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Punkte)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576



Eingangssignal vom HDMI-Anschluss

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Punkte)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080



Computersignale (analog RGB)

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Punkte)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Nur bei Einstellung von [Auflösung] auf [Breit] kompatibel. ( S.96)

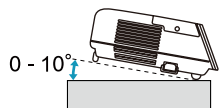
Technische Daten



Produktbezeichnung	MG-850HD			
Abmessungen	340 (B) 129 (H) 292 (T) mm (einschließlich vorstehender Teil, wenn das Dock eingezogen ist)			
Größe Bedienungsfeld	Breite 0,59"			
Anzeigeart	Polysilizium TFT Aktivmatrix			
Auflösung	1.024.000 Pixel (1.280 (B) × 800 (H) Punkte) × 3			
Bildschärfereinstellung	Manuell			
Zoomeinstellung	Optisch (Ca. 1 : 1.2)			
Lampe (Lichtquelle)	UHE-Lampe, 200 W, Modell-Nr.: ELPLP67			
Stromversorgung	100 bis 240 V Wechselstrom ±10%, 50/60 Hz, 3,2 bis 1,5 A			
Leistungsaufnahme	100 bis 120 V	Betrieb : 319 W		
	Gebiet	Standby: 0,23 W		
	220 bis 240 V	Betrieb: 303 W		
	Gebiet	Standby: 0,30 W		
Betriebshöhe über NN	Höhe 0 bis 2.286 m			
Betriebstemperatur	+5 bis +35°C (Keine Kondensation)			
Lagerungstemperatur	-10 bis +60°C (Keine Kondensation)			
Gewicht	Ca. 3,9 kg.			
Anschlüsse	Eingang	iPod-Dock-Anschluss	1	Einziehbares iPod-Dock
		Audio-Buchse	1	RCA-Klinkenbuchse x 2
		Video-Buchse	1	RCA-Stecker
		Component-Anschluss	1	RCA-Klinkenbuchse x 3
		PC-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
		HDMI-Anschluss	1	HDMI (HDCP-kompatibel, Audio wird nur von PCM unterstützt)
		Mikrofoneingang (Mic)	1	Stereo-Minibuchse (mit Phantomspeisung kompatibel, Mono-Eingang)
		USB-Buchse (Typ A)*	1	USB-Buchse (Typ A)
		USB-Buchse (Typ B)*	1	USB-Buchse (Typ B)
Lautsprecher	Maximaler Eingang 10 Wx2, Nennimpedanz 8 Ω			

* Unterstützt USB 2.0. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass alle Geräte mit USB-Unterstützung an den USB-Anschlüssen funktionieren.

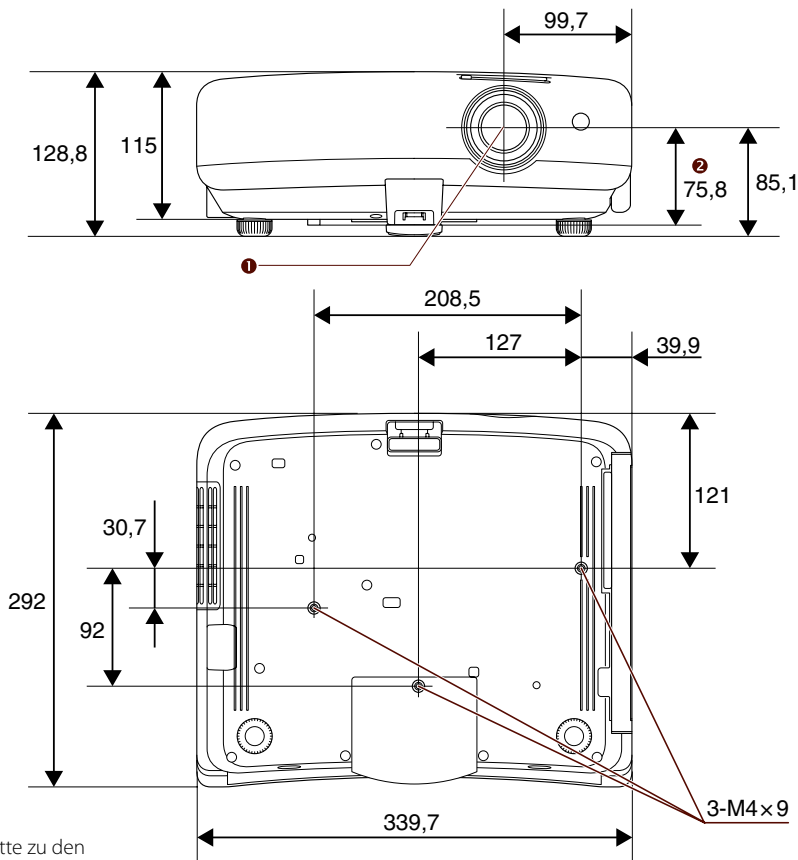
Neigungswinkel



Verwenden Sie den Projektor nicht mit einem Neigungswinkel über 10°, er könnte beschädigt werden oder einen Unfall verursachen.



Abmessungen



1 Objekтивmitte

2 Abstand von der Objekтивmitte zu den Befestigungspunkten für die Deckenhalterung

Einheit: mm

Glossar



In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Weitere Informationen finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

Bildformat	Das Verhältnis zwischen der Breite eines Bildes und seiner Höhe. Bildschirme mit einem horizontal:vertikal Verhältnis von 16:9 werden als Breitbildschirme bezeichnet. Das Bildformat eines normalen Bildschirms beträgt 4:3.
Zeilensprung	Sendet Information, die zum Erzeugen eines Bildschirmbilds erforderlich ist, zuerst für jede zweite Teile von oben nach unten und sendet anschließend die jeweils eingefügten Zeilen. Bilder neigen eher zum Flimmern, weil ein jeweils ein Bild bestehend aus der Hälfte der Zeilenzahl gezeigt wird.
Kontrast	Dies bedeutet den Helligkeitsunterschiede des Bilds ein. Die relative Helligkeit der hellen und dunklen Bildbereiche kann erhöht oder verringert werden, um Schrift und Grafiken deutlicher oder weicher darzustellen.
Component-Video	Ein Verfahren, dass das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y), eine Komponente für Blau minus Luminanz (Cb oder Pb) und eine Komponente für Rot minus Luminanz (Cr oder Pr) aufteilt.
Composite-Video	Ein Verfahren, das das Videosignal in eine Luminanzkomponente und eine Farbkomponente zur Übertragung über ein einziges Kabel kombiniert.
Progressiv	Projiziert Information zum Erzeugen eines Bildschirms zur Zeit, wobei das Bild in einem Vollbild gezeigt wird. Obwohl die Anzahl der Abtastzeilen gleich ist, nimmt der Flimmergrad in Bildern ab, weil die Informationsmenge im Vergleich zu einem Zeilensprung-System doppelt so groß ist.

Vorsichtsmaßnahmen zum Transport



Beim Transport dieses Projektors

Prüfen Sie die folgenden Punkte, und tragen Sie den Projektor dann am Griff.

- Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie alle Kabel ab.
- Schließen Sie den Objektivdeckel.
- Nehmen Sie den iPod ab, und ziehen Sie das Dock ein.
- Ziehen Sie den Fuß des Projektors ein.

Vorsichtsmaßnahmen zum Transport

Der internen Projektorkomponenten bestehen aus viele Glas- und Präzisionsteilen. Treffen Sie beim Transportieren des Projektors die folgenden Maßnahmen, um ihn vor Schäden durch Erschütterungen zu schützen.

- Umhüllen Sie den Projektor sicher mit Puffermaterial, um ihn vor Erschütterungen zu schützen, und legen Sie ihn in einem stabilen Karton ab. Informieren Sie auf jeden Fall das Speditionsunternehmen darüber, dass der Inhalt zerbrechlich ist.
- Schließen Sie den Objektivdeckel vor dem Verpacken des Projektors.
- Ziehen Sie das Dock vor dem Verpacken des Projektors ein.
- Bringen Sie die Schnittstellenabdeckungen vor dem Verpacken des Projektors an.

Schäden, die während des Transports an diesem Produkt verursacht werden, sind nicht durch die Garantie abgedeckt.



Allgemeine Hinweise

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.



Über Bezeichnungen

Betriebssystem Microsoft® Windows® 2000

Betriebssystem Microsoft® Windows® XP

Betriebssystem Microsoft® Windows® Vista

Betriebssystem Microsoft® Windows® 7

In dieser Anleitung werden die oben erwähnten Betriebssysteme als „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ und „Windows 7“ bezeichnet. Der Sammelbegriff Windows wird für Windows 2000, Windows XP, Windows Vista und Windows 7 verwendet.

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

In dieser Anleitung werden oben erwähnten Betriebssysteme als „Mac OS X 10.5.x“ und „Mac OS X 10.6.x“ bezeichnet. Außerdem wird für sie auch der Sammelbegriff „Mac OS“ verwendet.

Made for



iPod



iPhone



iPad

“Made for iPod,” “Made for iPhone,” and “Made for iPad” mean that an electronic accessory has been designed to connect specifically to iPod, iPhone, or iPad, respectively, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. Please note that the use of this accessory with iPod, iPhone, or iPad may affect wireless performance.

Made for

- iPod touch (4th generation)
- iPod touch (3rd generation)
- iPod touch (2nd generation)
- iPod touch (1st generation)
- iPod nano (5th generation)
- iPod nano (4th generation)
- iPod nano (3rd generation)

Made for

- iPhone 4
- iPhone 3GS
- iPhone 3G
- iPhone

Made for

- iPad2
- iPad



Allgemeiner Hinweis

iPad, iPhone, iPod, iPod nano, and iPod touch are trademarks of Apple Inc. , registered in the U.S. and other countries.

Apple, iTunes, and Mac OS are trademarks of Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint und das Windows-Logo sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing LLC.



Andere in dieser Dokumentation verwendeten Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken der entsprechenden Eigentümer. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

Index



A	
Anschließen eines Computers	28, 36, 37
Anschließen von Videogeräten	38
Anzeigen	56
Audio-Eingang	36, 39, 40
B	
Bedienfeld	5
BGM-Wiedergabe	21
Bild auf/Bild ab	30
Bild-Menü	94
C	
Component-Eingang	39
Component-Kabel	39
Computer-Eingangsanschluss	36
Computerkabel	36
D	
Dia-Show	25
E	
Einstellung-Menü	98
Erweitert-Menü	100
F	
Farbmodus	42
Farbsättigung	45
Farbtemperatur	45
Farbton	45
Fehleranzeige	57
Fernbedienung	6
Fokusring	2
H	
HDMI-Eingangsanschluss	37, 38
HDMI-Kabel	37, 38
Helligkeit	
Lampe	48
Signal	45
I	
Information-Menü	103
iPod	
Abnehmen	15
Verbindung	10
Wiedergabe	16
K	
Kennwort	87
Keystone	54
Kindersicherung	82
Konfigurationsmenü	7, 94
Kontrast	45
L	
Lampe	
Austausch	77
Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit	80
Lautsprecher	3
Lautstärke	5, 6



Luftfilter	
Austausch	74
Reinigung	69

M

Mikrofon	41
----------------	----

O

Optionen	105
----------------	-----

P

Problemlösung	56
Projektionsabstand	107

R

Reinigung	
Objektiv	71
Projektor	71
Reset-Menü	104

S

Schärfe	45
Schnittstelle	4
Sicherheit	86
Sicherheitsvorrichtung	93
Signal-Menü	96
Sleep-Modus	82

T

Technische Daten	113
------------------------	-----

U

USB-Anschluss (Typ A)	22
-----------------------------	----

USB-Anschluss (Typ B)	30
USB-Display	30
USB-Speicher	22

V

Verbindung	
Computer	28, 36, 37
iPod	10
Videogerät	38
Verbrauchsmaterialien	106
Video-Eingangsanschluss	40
Videokabel	40

W

Warnanzeigen	57
--------------------	----

Z

Zoomring	2
Zubehörhalterung für ein iPad	12

