



Home Projector **MG-850HD**

Manuale dell'utente

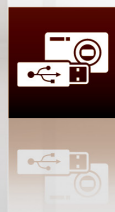
p.2



p.10



p.22



p.28



p.38



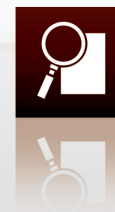
p.42



p.56



p.81



Informazioni sul manuale e sulle indicazioni utilizzate

Tipi di manuale

Il proiettore viene fornito con tre manuali. Consultare i manuali nell'ordine seguente.

■ Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi

Questo manuale contiene informazioni sull'utilizzo del proiettore in sicurezza ed include anche una guida al servizio in garanzia e un foglio di controllo per la risoluzione dei problemi. Assicurarsi di leggere il presente manuale attentamente prima di utilizzare il proiettore.

■ Guida di avvio rapido

Questo manuale contiene le informazioni sulle operazioni di base per l'avvio della proiezione.

■ Manuale dell'utente (questo manuale)

Questo manuale contiene le informazioni sulle operazioni utilizzando i menu di configurazione, la risoluzione dei problemi e la manutenzione.

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale dell'utente

Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

Seguono i simboli e il loro significato. È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.



Avvertenza



Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.



Attenzione

Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

Informazioni generali

Attenzione	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
SUGGERIMENTI	Indica informazioni aggiuntive e punti utili da conoscere.
	Segnala una pagina contenente informazioni utili.
 Source ecc.	Indica i pulsanti sul pannello di controllo del proiettore o sul telecomando.
[Nome menu]	Indica le voci del menu di configurazione. Esempio: [Modo colore]

Significato di “il proiettore”

Quando nel testo di questo Manuale dell'utente appare “il proiettore”, si può riferire non solo all'unità principale del proiettore ma anche agli accessori e alle apparecchiature opzionali.

Significato di “iPod”

Quando nel testo di questo Manuale dell'utente appare iPod, significa iPod, iPad o iPhone.

Spiegazioni operative

Vengono spiegate principalmente le operazioni con il telecomando.

Indice



Introduzione 2

Nomi delle parti	2
Front	2
Retro	3
Base	3
Interfacce	4
Pannello di controllo	5
Telecomando	6
Visualizzazione e utilizzo del menu di configurazione	7
Informazioni sul ripristino	9

iPod

Proiezione con un iPod 10

Connessione di un iPod	10
Connessione/ricarica di un iPod	11
Rimozione di un iPod	15
Riproduzione dei contenuti	16
Riproduzione di "Video" e "Musica" dall'iPod	16
Riproduzione di "Foto" e altri contenuti dall'iPod	20
Riproduzione della musica di un iPod come BGM	21
Riproduzione della sola musica da un iPod	21
Come terminare	21



Proiezione di foto da un dispositivo di memorizzazione USB o da una macchina fotografica digitale22

Connessione di un dispositivo di memorizzazione USB.....	22
Specifiche dei file che possono essere proiettati.....	23
Utilizzo dello schermo dell'elenco dei file.....	24
Riproduzione di immagini(Presentazione).....	25
Operazioni durante la proiezione	26
Come terminare.....	26
Impostazioni opzionali.....	27



Collegamento a un computer28

Collegamento tramite un cavo USB (USB Display).....	28
Requisiti di sistema.....	28
Connessione.....	30
Come terminare.....	31
Installazione del driver.....	32
Disinstallazione.....	34
Connessione tramite un cavo del computer.....	36
Connessione tramite un cavo HDMI.....	37



Collegamento di altri dispositivi.....38

Collegamento di un dispositivo video.....	38
Collegamento di un microfono	41



Regolazione delle immagini e dell'audio42

Regolazione delle immagini.....	42
Selezione del modo colore.....	42
Alternare il modo colore.....	43
Regolazione automatica dell'intensità della luce (Diaframma autom.).....	44
Regolazione del colore o della luminosità dell'immagine.....	45
Modificare la luminosità della lampada	48
Regolazione della qualità del suono (Modo Suono).....	49
Alternare le dimensioni dello schermo	50
Correzione della distorsione keystone.....	54



Risoluzione dei Problemi e Manutenzione56

Soluzione dei problemi.....	56
Controllo degli indicatori.....	56
Risoluzione dei Problemi.....	61
Problemi generali.....	61
Problemi quando viene collegato un iPod.....	64
Problemi quando viene collegato un dispositivo di memorizzazione USB o una macchina fotografica digitale.....	65
Problemi quando viene collegato un dispositivo video.....	67
Pulizia.....	68
Pulizia del filtro dell'aria.....	69
Pulizia della superficie del proiettore.....	71
Sostituzione dei Materiali di Consumo.....	72
Sostituzione delle batterie del telecomando	72
Sostituzione del filtro dell'aria	74
Sostituzione della lampada.....	77



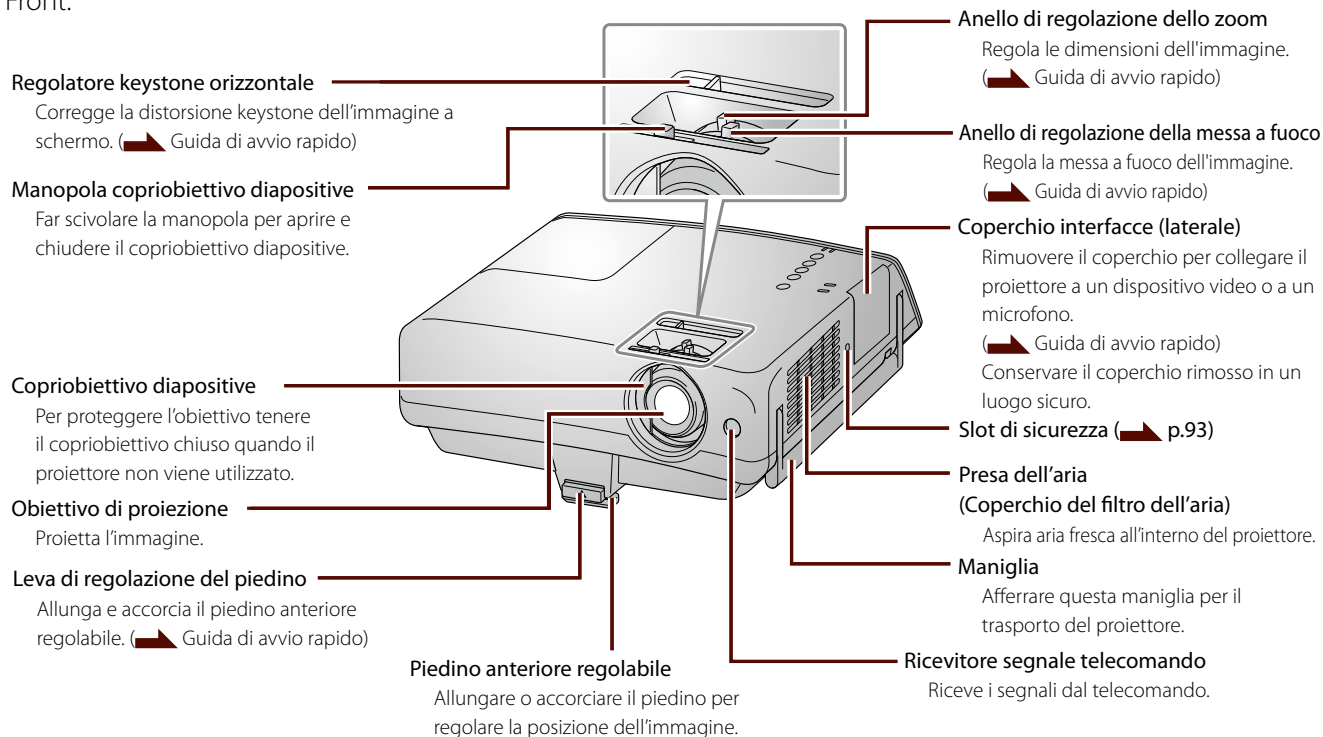
Appendice81

Funzioni varie.....	81
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute).....	81
Spegnimento automatico del proiettore (Autospegnimento).....	82
Limitazione del funzionamento del pannello di controllo (Child lock).....	82
Metodi di proiezione.....	83
Salvataggio di un Logo utente	85
Funzioni di Sicurezza.....	86
Disabilitazione del funzionamento dei pulsanti del pannello di controllo (Blocco funzionamento).....	92
Blocco di Sicurezza	93
Elenco Menu di Configurazione	94
Accessori Opzionali e Materiali di Consumo.....	105
Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo.....	107
Risoluzioni supportate	110
Specifiche.....	113
Aspetto	115
Glossario	116
Precauzioni per lo spostamento	117
Quando si sposta il proiettore	117
Precauzioni per il trasporto.....	117
Note Generali.....	118
Indice.....	121



Nomi delle parti

Front.





Retro

Coperchio interfacce (posteriore)

Rimuovere il coperchio per collegare il proiettore ad un computer o dispositivo di memorizzazione USB.

(➡ Guida di avvio rapido)

Conservare il coperchio rimosso in un luogo sicuro.

Pannello di controllo (➡ p.5)

Sfiatatoio dell'aria

La presa di uscita dell'aria dal proiettore dopo il raffreddamento.



Attenzione

Lo sfiatatoio diventa caldo durante l'uso. Non bloccarlo o toccarlo durante o subito dopo la proiezione.

Diffusore

Trasmette l'audio all'esterno.

Dock

Far scivolare il dock verso di se per il collegamento a un iPod. (➡ p.11)



Attenzione

Non lasciare che oggetti infiammabili o metalli entrino nel connettore.

Connettore dock

Per il collegamento al connettore dock di un iPod.

Coperchio della lampada

Aprire questo coperchio per sostituire la lampada. (➡ p.77)

Ingresso alimentazione

Collegare il cavo di alimentazione.

Ricevitore segnale telecomando

Riceve i segnali dal telecomando.

Base

Piedino posteriore regolabile

Allungare o accorciare il piedino per regolare l'angolo di inclinazione orizzontale.

(➡ Guida di avvio rapido)

Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (3 punti)

Fissare il supporto a soffitto opzionale a questi punti se si desidera installare il proiettore al soffitto.

(➡ p.106)



Interfacce

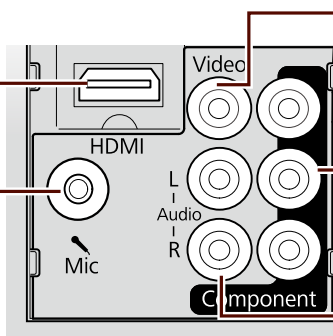
A seconda della disposizione delle porte, potrebbe non essere possibile collegare contemporaneamente alcuni cavi.

Lato

Porta di ingresso HDMI

Per il collegamento alla porta di uscita HDMI di un dispositivo video o di un computer. (➡ p.37, 38)

Per il collegamento a un microfono. (➡ p.41)



Porta di ingresso Video

Per il collegamento alla porta di uscita video composto di un dispositivo video.

(➡ p.40)

Porta di ingresso Component

Per il collegamento alla porta di uscita Component (YCbCr o YPbPr) di un dispositivo video.

(➡ p.39)

Porta di ingresso Audio

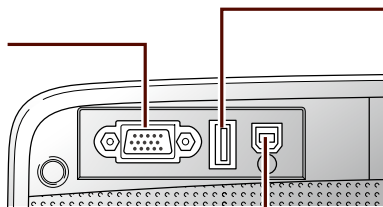
Per il collegamento alla porta di uscita audio di un dispositivo collegato.

(➡ p.36, 39, 40)

Retro

Porta di ingresso computer

Per il collegamento alla porta di uscita monitor di un computer. (➡ p.36)



Porta USB (Tipo A)

Per il collegamento a un dispositivo di memorizzazione USB. (➡ p.22)

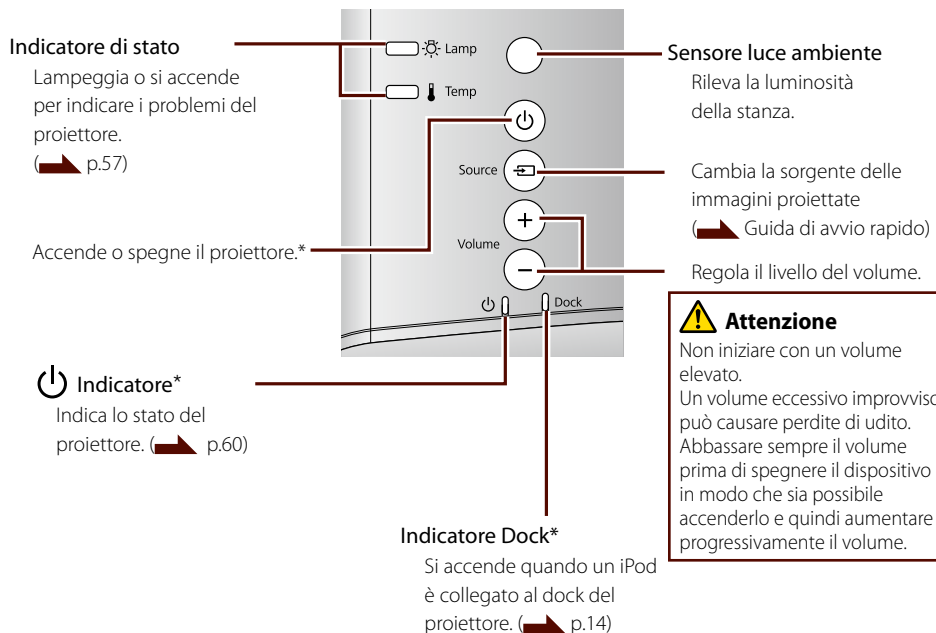
Per il collegamento a una Telecamera documenti opzionale.

Porta USB (Tipo B)

Per il collegamento alla porta USB di un computer. (➡ p.30)



Pannello di controllo



⚠ Attenzione
Non iniziare con un volume elevato.
Un volume eccessivo improvviso può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima di spegnere il dispositivo in modo che sia possibile accenderlo e quindi aumentare progressivamente il volume.

Attenzione

Non riaccendere il proiettore subito dopo averlo spento. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata della lampada.

SUGGERIMENTI

- Impostare [Direct Power On] su [On] se si desidera essere in grado di iniziare la proiezione semplicemente collegando il cavo di alimentazione.
(➡ [Avanzate] - [Funzionamento] - [Direct Power On] p.101)
- È anche possibile spegnere il proiettore scollegando il cavo di alimentazione durante la proiezione.
- Se l'utilizzo avviene a un'altitudine pari o superiore a 1500 m sul livello del mare, impostare [Modo alta quota] su [On].
(➡ [Avanzate] - [Funzionamento] - [Modo alta quota] p.102)

* Non si accende durante la proiezione quando [Illuminazione] è impostato su [Off].
(➡ [Avanzate] - [Funzionamento] - [Illuminazione] p.101)



Telecomando

Emettitore segnale telecomando

Invia i segnali del telecomando.

Cambia la sorgente delle immagini proiettate

(➡ Guida di avvio rapido)

Cambia il modo colore (➡ p.42)

Mostra o nasconde i menu di configurazione.

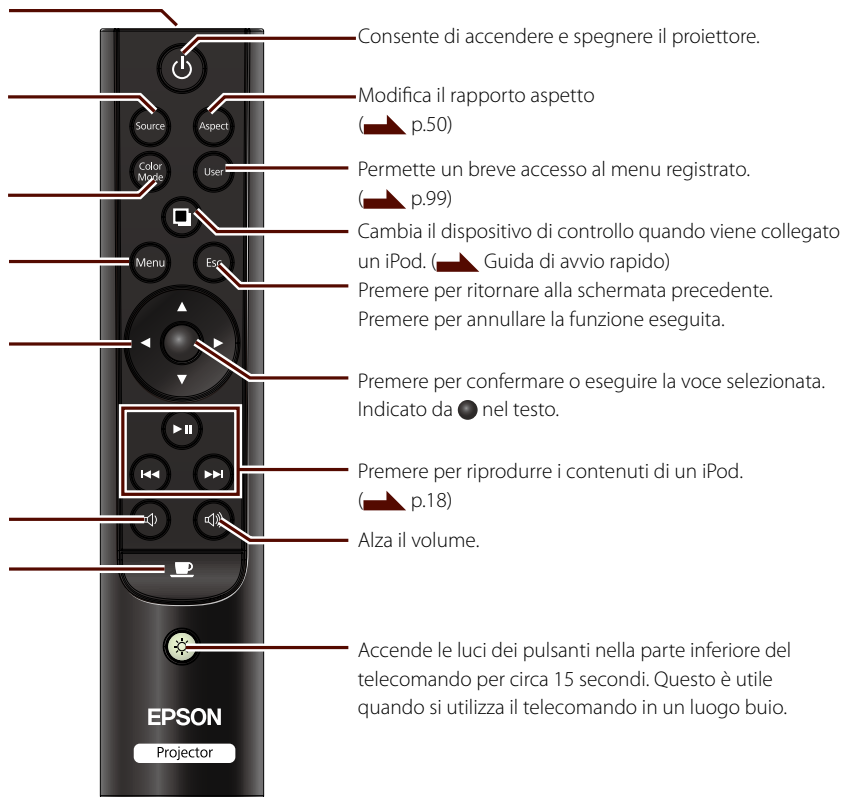
(➡ p.7)

Premere per selezionare le voci del menu di configurazione o i valori di regolazione.

Premere per riprodurre i contenuti di un iPod o le immagini di un dispositivo di memorizzazione USB. (➡ p.16, 26)

Abbassa il volume.

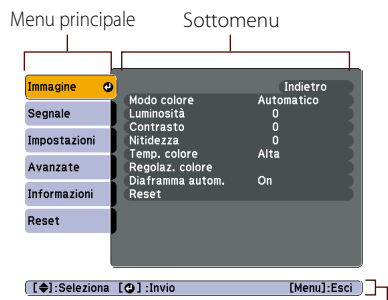
Spegne e accende temporaneamente le immagini proiettate e l'audio. (➡ p.81)



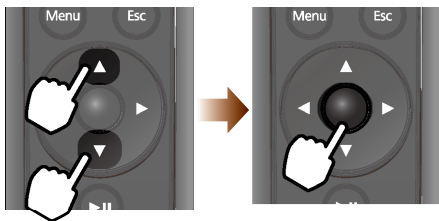
Visualizzazione e utilizzo del menu di configurazione

Modificare e regolare le impostazioni tramite il telecomando nei menu di configurazione.

1 Visualizzare il menu di configurazione.

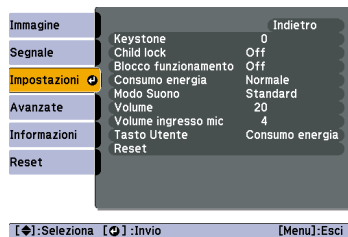


2 Selezionare una voce nel menu principale e premere .




Seleziona

Invio

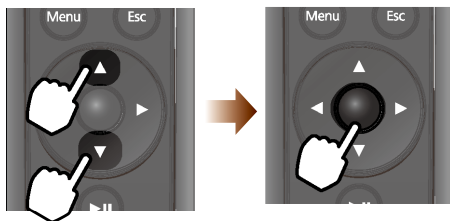


SUGGERIMENTI

- I pulsanti necessari per le impostazioni sono visualizzati nella barra di navigazione.
- È possibile modificare la lingua visualizzata nei menu e nei messaggi.
( [Avanzate] - [Lingua] p.102)

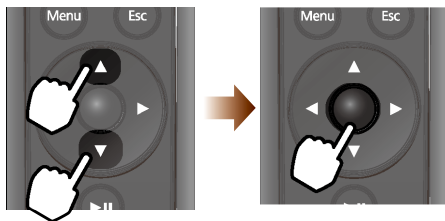


3 Selezionare una voce nel sottomenu e premere ●.



4 Modificare le impostazioni.

Per modificare una voce:



Per modificare un valore di regolazione:





5 Completare le impostazioni.



Informazioni sul ripristino

È possibile ripristinare le impostazioni al valore predefinito.



Quando viene visualizzato “Azzera questa impostazione?”, selezionare [Sì] e premere ●.

Connessione di un iPod

Collegare direttamente un iPod per riprodurre immagini, audio e foto.

I tipi o versioni di iPod che possono essere utilizzati con questo proiettore sono i seguenti.

(A luglio 2011) Per le informazioni più recenti, visitare il sito web di Epson.

<http://www.epson.com/>



iPod nano
3rd generation (video)
4GB 8GB



iPod nano
4th generation (video)
8GB 16GB



iPod nano
5th generation (video camera)
8GB 16GB



iPod touch
1st generation
8GB 16GB 32GB



iPod touch
2nd generation
8GB 16GB 32GB



iPod touch
3rd generation
32GB 64GB



iPod touch
4th generation
8GB 32GB 64GB



iPhone
4GB 8GB 16GB



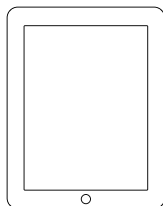
iPhone 3G
8GB 16GB



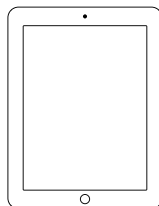
iPhone 3GS
8GB 16GB 32GB



iPhone 4
16GB 32GB



iPad
16GB 32GB 64GB



iPad 2
16GB 32GB 64GB

SUGGERIMENTI

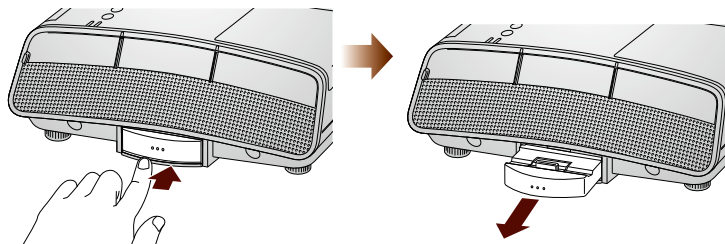
- Fare riferimento anche alla "Guida dell'utente" dell'iPod. È possibile scaricarla dal sito web Apple.
- Aggiornare il software iPod alla versione più recente utilizzando iTunes.
- Quando il proiettore è montato a soffitto non è possibile utilizzare un iPod anche se è collegato al dock del proiettore.

Connessione/ricarica di un iPod

Se vi è una custodia protettiva o copertina collegata all'iPod, rimuoverla.

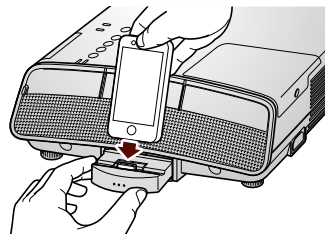
1 Espellere il dock.

Premere il dock fino a quando fa clic, quindi farlo scivolare fuori.



2 Collegare l'iPod.

Allineare l'iPod con il connettore del dock e connetterli direttamente in linea retta.



Attenzione

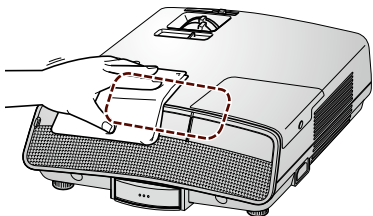
- Non applicare troppa pressione sul connettore del dock quando si collega o scollega l'iPod. Ciò potrebbe compromettere il corretto funzionamento dell'iPod o del proiettore.
- Non inclinare l'iPod in avanti (verso il lato opposto del proiettore). Ciò potrebbe compromettere il corretto funzionamento dell'iPod o del proiettore.

Connessione di un iPad

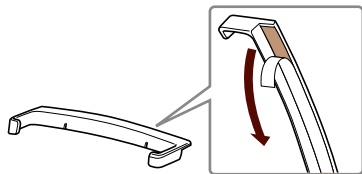
Per connettere un iPad innanzi tutto fissare la staffa accessorio fornita con l'iPad.
Se vi è una custodia protettiva o copertina collegata all'iPad, rimuoverla.

1 Pulire il proiettore.

Utilizzare un panno asciutto per strofinare la superficie del proiettore dove deve essere collegata la staffa accessorio.



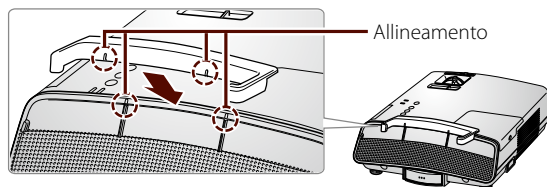
2 Rimuovere il nastro dalla staffa accessorio.



Attenzione

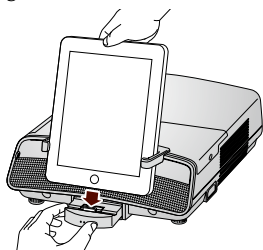
Non rimuovere la staffa accessorio una volta collegata. La rimozione della staffa accessorio ne compromette la forza adesiva, rendendola insufficiente a supportare l'iPad.

3 Collegare la staffa accessorio.



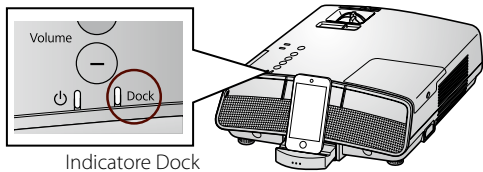
4 Collegare l'iPad.

Allineare la parte inferiore dell'iPad con entrambi i margini della staffa accessorio e collegare delicatamente l'iPad in linea retta sul connettore del dock.





Controllo dell'Dockindicatore

L'indicatore Dock si accende quando viene collegato un iPod.



 : Acceso
 : Lampeggiante

 Dock	Connessione di un iPod	L'iPod è collegato in modo corretto. È possibile riprodurre i contenuti dell'iPod. Quando il proiettore è spento è possibile riprodurre la musica dall'iPod e utilizzare il proiettore come un diffusore per il dock. (➡ p.21)
 Dock	Errore di connessione iPod	Connessione iPod non riuscita. Scollegare l'iPod e provare nuovamente a collegarlo.

Ricarica di un iPod

Quando la spina di alimentazione viene collegata ad una presa elettrica, la ricarica ha inizio collegando l'iPod al proiettore. La ricarica è possibile anche se il proiettore è spento. Controllare l'iPod per verificare lo stato di avanzamento della ricarica.

SUGGERIMENTI

- Quando la batteria dell'iPod è quasi esaurita, l'indicatore Dock non si accende. Continuare a collegare l'iPod per un po' in modo che l'indicatore Dock si accenda e sia possibile riprodurre il contenuto dell'iPod.
- Quando si spegne l'iPod collegato, l'indicatore Dock si spegne. Accendere l'iPod per riprodurre il contenuto.

SUGGERIMENTI

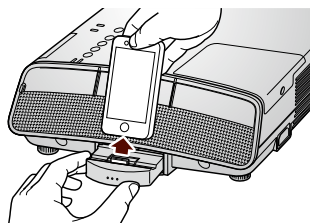
La ventola del proiettore potrebbe girare durante la ricarica di un iPod, a prescindere dallo stato di alimentazione del proiettore. Non si tratta di un guasto.

Rimozione di un iPod

1 Rimuovere l'iPod dal proiettore.

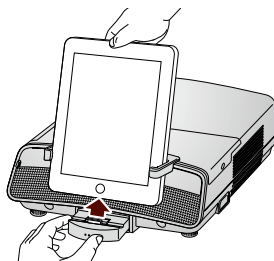
Rimuovere l'iPod delicatamente tenendo fermo il dock.

iPod



Sollevare l'iPod in linea retta.

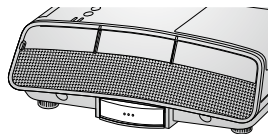
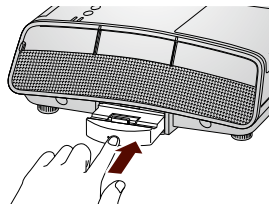
iPad



Rimuovere l'iPad in modo che non tocchi entrambi i margini della staffa accessorio.

2 Retrarre il dock.

Premere il dock finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



Attenzione

Prima di trasportare il proiettore, rimuovere l'iPod e ritrarre il dock.

Attenzione

Ritrarre sempre il dock quando non si utilizza un iPod.

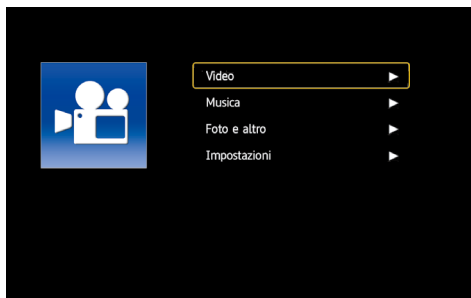
Riproduzione dei contenuti

Riproduzione di “Video” e “Musica” dall’iPod

Utilizzare il telecomando per riprodurre i “Video” e la “Musica” dell’iPod sullo schermo proiettato.

1 Accendere il proiettore, quindi collegare l’iPod. (➡ p.11)

Appare il menu principale.



Menu principale

iPod

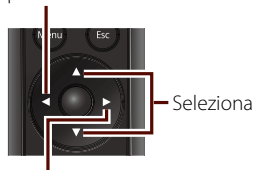
SUGGERIMENTI

L'impostazione di volume dell'iPod è indipendente da quella del proiettore. Utilizzare il telecomando per regolare il livello del volume.

2 Selezionare la categoria di contenuti.

Selezionare [Video] o [Musica], quindi premere ►. Viene visualizzata la seguente schermata.

Ritorna alla schermata precedente

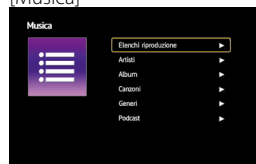


Abilita la voce selezionata
e passa alla schermata
successiva

Quando viene selezionato
[Video]



Quando viene selezionato
[Musica]



3 Selezionare il contenuto da riprodurre

Selezionare la voce selezionata ripetutamente fino a quando viene visualizzato il titolo del video o della musica.

Selezionare il titolo del video o della musica che si desidera riprodurre e premere ►.
La riproduzione ha inizio.

SUGGERIMENTI

- Il nome e il raggruppamento di una categoria potrebbero essere diversi da quelli di un iPod.
- La riproduzione ha avvio dall'inizio della canzone.

Operazioni durante la riproduzione

Ritorna alla schermata precedente (Elenco titoli)

Salta all'inizio/
Riavvolgi (tenere premuto)

Menu

Esc

Seleziona/Annulla riproduzione casuale

Seleziona/Annulla riproduzione ripetuta

Pausa/Riproduci









Salta alla successiva/
Avanzamento rapido (tenere premuto)

Video

Musica

Copertina

Barra informazioni di riproduzione

①	 riproduzione	 avanzamento rapido
	 messa in pausa	 riavvolgimento
②	 riproduzione continua di una voce	
	 riproduzione continua di tutto l'elenco titoli	
③	 riproduzione casuale dall'elenco titoli	
	 riproduzione casuale dall'album (o dall'elenco titoli)	

SUGGERIMENTI

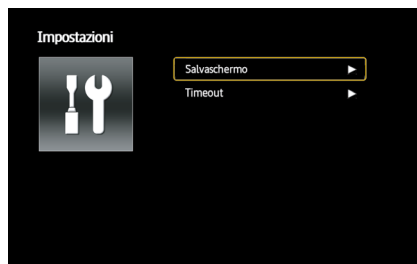
- Per ottenere una copertina è necessario un po' di tempo. Durante il recupero di una copertina alcune operazioni potrebbero non essere disponibili.
- Quando non è possibile ottenere una copertina, viene visualizzata l'icona normale.
- Quando si utilizza un iPod nano non vengono visualizzate le copertine ma viene visualizzata l'icona normale.
- Se si tocca l'iPod durante la riproduzione, la riproduzione stessa potrebbe entrare in pausa.
- Al termine della riproduzione lo schermo ritorna allo schermo precedente (elenco titoli).

Impostazioni Salvaschermo

Imposta lo schermo che viene visualizzato durante la riproduzione della musica.

Selezionare [Impostazioni] nel menu principale e premere ►. (p.16)

Viene visualizzata la seguente schermata.



■ [Salvaschermo]

Off

Il display non passa al salvaschermo.

Finestra



Vengono visualizzate le informazioni sulla canzone riprodotta.

Black out

L'intero schermo diviene nero.

■ [Timeout]

È possibile selezionare il tempo dopo il quale viene visualizzato il salvaschermo fra [5 min], [15 min] e [30 min].

SUGGERIMENTI

Selezionare la voce che si desidera modificare e premere ● per applicare l'impostazione.

Riproduzione di "Foto" e altri contenuti dall'iPod.

I seguenti contenuti vengono riprodotti direttamente utilizzando l'iPod.

- "Foto" dell'iPod
- Contenuti di applicazioni compatibili con uscite audio e video, come ad esempio "YouTube"

1 Accendere il proiettore, quindi collegare l'iPod. (▶ p.11)

2 Cambiare il dispositivo di funzionamento sull'iPod.

L'intero schermo diviene nero.



3 Riprodurre i contenuti.

Eseguire l'applicazione e riprodurre i contenuti utilizzando l'iPod.

SUGGERIMENTI

■ È anche possibile eseguire la riproduzione da [Foto] nel menu principale.

(▶ p.16)

Selezionare [Foto] e premere ▶, quindi appare un messaggio. Selezionare [Continua] e premere ●. Quindi utilizzare l'iPod per le operazioni di riproduzione.

■ Premere ⏮ per ritornare al menu principale.

Riproduzione della musica di un iPod come BGM

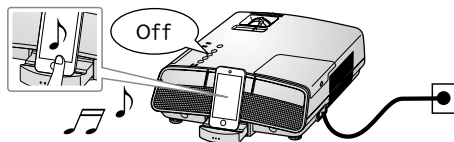
Quando vengono proiettate immagini da un dispositivo collegato diverso dall'iPod, è possibile riprodurre musica dall'iPod come musica BGM. Selezionare [iPod] come [Ingresso audio] nel menu di configurazione.



Premere , quindi iniziare la riproduzione utilizzando l'iPod.

Riproduzione della sola musica da un iPod

Dopo aver spento il proiettore, riprodurre la musica utilizzando l'iPod



Come terminare


Rimuovere l'iPod dal proiettore per terminare. ( p.15)

L'iPod può essere scollegato anche durante la riproduzione.

SUGGERIMENTI

- Quando [Ingresso audio] è impostato su [iPod], i segnali audio della porta di ingresso audio non possono essere trasmessi dal diffusore del proiettore.
- Quando viene selezionato [HDMI] o [USB Display] come sorgente di ingresso, la riproduzione BGM non è disponibile. Viene trasmesso in uscita l'audio di un dispositivo collegato con un cavo HDMI o un cavo USB.

SUGGERIMENTI

Durante la riproduzione di un contenuto "Musica" dall'iPod, è possibile utilizzare il telecomando per le operazioni di riproduzione. ( p.18)



Connessione di un dispositivo di memorizzazione USB

Collegare un dispositivo di memorizzazione USB, ad esempio una chiavetta USB o una macchina fotografica digitale, per poter proiettare le immagini memorizzate.



USB (Tipo A)

Quando si connette una macchina fotografica digitale o un hard disk, utilizzare il cavo USB fornito con il dispositivo.

Quando il dispositivo di memorizzazione USB viene collegato alla porta USB (Tipo A), apparirà un elenco dei file.



Elenco dei file

SUGGERIMENTI

- Si potrebbe non essere in grado di utilizzare un dispositivo di memorizzazione USB che incorpori funzioni di sicurezza.
- Quando si utilizza un hard disk compatibile con l'alimentazione bus USB, assicurarsi di collegare l'adattatore CA fornito con l'hard disk.
- Utilizzo di un dispositivo di memorizzazione USB formattato in Windows (FAT 16/32).
- Si potrebbe non essere in grado di utilizzare un lettore di schede USB.



Specifiche dei file che possono essere proiettati

Tipo file (Estensione)	Note
.jpg* ¹	I file JPEG vengono visualizzati come miniature (immagini di dimensioni ridotte) nello schermo dell'elenco dei file. I file seguenti non possono essere proiettati. <ul style="list-style-type: none">•Formati con modo colore CMYK•Formati progressivi•Immagini con risoluzione superiore a 8192 x 8192
.bmp	I file vengono visualizzati come icone nello schermo dell'elenco dei file.
.gif* ²	Le immagini con risoluzione superiore a 1280 x 800 non possono essere proiettate.
.png	

*1 I file privi di informazioni Exif vengono visualizzati come icone.

*2 Non è possibile proiettare GIF animate.

SUGGERIMENTI

L'immagine potrebbe non venire proiettata chiaramente se la compressione è troppo elevata.

Utilizzo dello schermo dell'elenco dei file.



Spostare il cursore e premere ● per eseguire ciascuna funzione. Le operazioni dei pulsanti richieste per eseguire le funzioni vengono visualizzate nella barra di navigazione.

Torna all'inizio

Quando la cartella viene aperta, ritornare al livello precedente.

Pagina prec

Ritorna alla pagina precedente.

Selez. unità

Visualizza la schermata dell'unità selezionata.

Cartella

File

Posizionare il cursore e premere ● per visualizzare il file in dimensioni ingrandite.

Cursore



Spostare il cursore

Barra di navigazione

Opzione (p.27)

Pagina seguente

Visualizza la pagina successiva quando il file o la cartella hanno diverse pagine.

Presentazione (p.25)



Riproduzione di immagini(Presentazione)

Le immagini memorizzate su un dispositivo di memorizzazione USB possono essere riprodotte in una presentazione.

1 Collegare il dispositivo di memorizzazione USB al proiettore.

Viene visualizzato lo schermo dell'elenco dei file.

Per riprodurre le immagini in una cartella, spostare il cursore sulla cartella e premere ●.

2 Spostare il cursore su [Presentazione] e premere ●.

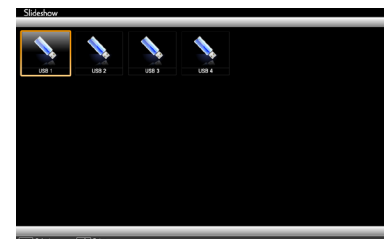
La presentazione ha inizio.

Quando viene proiettato l'ultimo file, la presentazione termina e l'elenco dei file viene di nuovo visualizzato automaticamente. Per ripetere la presentazione, impostare [Riesegui] su [On] nel menu [Opzione]. (▶ p.27)



SUGGERIMENTI

- Quando viene visualizzata la schermata seguente (schermata di selezione dell'unità), selezionare l'unità e premere ● per passare alla schermata dell'elenco dei file.



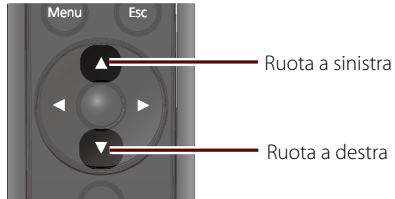
- L'intervallo o gli effetti a schermo durante il cambio di diapositiva possono essere modificati in [Opzione]. (▶ p.27)



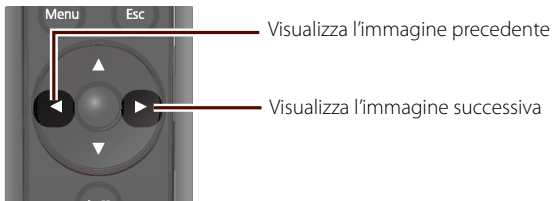
Operazioni durante la proiezione

■ Rotazione dell'immagine

L'immagine proiettata viene ruotata di 90 gradi.



■ Visualizzazione dell'immagine successiva/ritorno all'immagine precedente



Come terminare

Rimuovere il dispositivo di memorizzazione USB dal proiettore per terminare la proiezione.

Quando è collegata una macchina fotografica digitale o un hard disk, spegnere il dispositivo prima di rimuoverlo.

SUGGERIMENTI

È possibile utilizzare l'iPod per riprodurre la musica come BGM di una presentazione. (p.21)

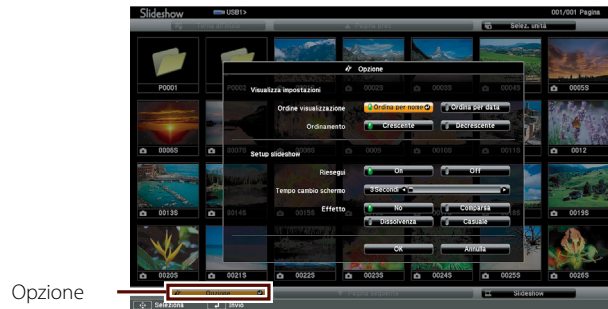
Attenzione

Non rimuovere il dispositivo di memorizzazione USB mentre ne viene effettuato l'accesso.



Impostazioni opzionali

È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le operazioni della presentazione in [Opzione]



Opzione

Spostare il cursore sulla voce che si desidera modificare, quindi premere ●.

Spostare il cursore su [OK] e premere ● per applicare l'impostazione.

Ordine visualizzazione	È possibile impostare l'ordine in cui vengono visualizzati i file.
Ordinamento	È possibile scegliere di ordinare i file.
Riesegui	[On]: dopo la proiezione dell'ultimo file ritorna al primo file e la presentazione viene ripetuta. [Off]: dopo la proiezione dell'ultimo file ritorna allo schermo dell'elenco dei file e la presentazione termina.
Tempo cambio schermo	È possibile impostare il tempo di visualizzazione di un singolo file nella presentazione. Può essere impostato fra 1 e 60 secondi. Quando [No] è selezionato, cambiare l'immagine utilizzando il telecomando. (➡ p.26)
Effetto	È possibile impostare l'effetto dello schermo quando si cambia diapositiva.

Collegamento a un computer



Collegamento tramite un cavo USB (USB Display)

Collegando un computer tramite un cavo USB è possibile visualizzare le immagini dal computer. È anche possibile inviare l'audio del computer insieme alle immagini proiettate.

Requisiti di sistema

Per Windows

Sistema operativo	Windows 2000* ¹	
	Windows XP* ²	Professional 32 bit, Home Edition 32 bit, Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit, Enterprise 32 bit, Business 32 bit, Home Premium 32 bit, Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit, Enterprise 32/64 bit, Professional 32/64 bit, Home Premium 32/64 bit, Home Basic 32 bit, Starter 32 bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore (Raccomandato: Pentium M 1,6 GHz o superiore)	
Quantità di memoria	256 MB o più (Raccomandato: 512 MB o più)	
Hard Disk Spazio libero	20 MB o più	
Schermo	Risoluzione minima 640x480 e massima 1600x1200. Visualizzazione colori a 16-bit o superiore	

*1 Solo Service Pack 4

*2 Tranne che Service Pack 1



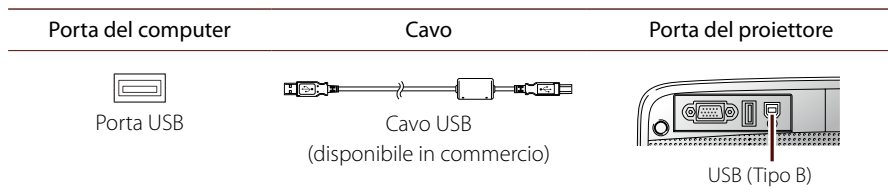
Per Mac OS

Sistema operativo	Mac OS X 10.5.x, Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o superiore (Raccomandato: Core Duo 1,83 GHz o superiore)
Quantità di memoria	512 MB o più
Hard Disk Spazio libero	20 MB o più
Schermo	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1680x1200. Visualizzazione colori a 16-bit o superiore



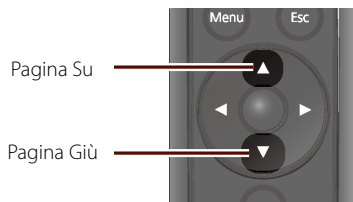
Connessione

Accendere il proiettore e il computer, quindi collegare il cavo USB. La prima volta che viene eseguita una connessione è necessario installare il driver. (➡ p.32)



Prima che le immagini del computer vengano proiettate potrebbe trascorrere del tempo. Non spegnere il proiettore o scollegare il cavo USB fino a quando vengono proiettate le immagini.

La funzione Pagina Su/Pagina Giù è disponibile utilizzando il telecomando durante la proiezione.



SUGGERIMENTI

- Se si utilizza un hub USB per la connessione, questa potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.
- Quando si proiettano immagini in movimento si raccomanda l'utilizzo di un cavo per computer o di un cavo HDMI. (➡ p.36)
- Se non viene proiettato nulla
Windows: Fare clic su [Tutti i programmi] - [Epson USB Display] - [Epson USB Display Vx.xx]
MacOS: Fare clic sull'icona [USB Display] nel Dock o fare doppio clic su [USB Display] dalla cartella Applicazioni.



Come terminare

Per Windows

Rimuovere il cavo USB. [Rimozione sicura hardware] non è necessario.

Per Mac OS

Selezionare [Scollega] dal menu dell'icona [USB Display] nella barra dei menu o nel Dock, quindi scollegare il cavo USB.

SUGGERIMENTI

Per Mac OS, se si seleziona [Esci] dal menu dell'icona [USB Display] sul Dock, USB Display non si avvia automaticamente quando si collega un cavo USB.



Installazione del driver

La prima volta che viene eseguita una connessione è necessario installare il driver. La procedura è differente per Windows e Mac OS.

Per Windows

1 Collegare il cavo USB.

Collegare la porta USB del computer e la porta USB (Tipo B) del proiettore tramite un cavo USB.

2 Procedere con l'installazione.

Windows 2000

Fare doppio clic su [Risorse del computer] - [EPSON PJ_UD] - [EMP_UDSE.EXE].

Windows XP

L'installazione del driver ha avvio automaticamente.

Windows Vista/Windows 7

Quando la finestra di dialogo viene visualizzata, fare clic su [Esecuzione di EMP_UDSE.exe]

3 Quando appare la schermata dell'accordo di licenza, fare clic su [Accetta].

SUGGERIMENTI

- Non è necessario installare il driver la volta seguente in cui si effettua la connessione.
- Per Windows 2000 e Windows XP potrebbe apparire un messaggio che richiede di avviare il computer. Selezionare [No].
- Se il driver non viene installato automaticamente, fare doppio clic su [Risorse del computer] - [EPSON_PJ_UD] - [EMP_UDSE.EXE] sul computer.
- Quando si utilizza un computer con Windows 2000 con autorizzazione utente apparirà un messaggio di errore di Windows e potrebbe non essere possibile utilizzare il software. In questo caso provare ad aggiornare Windows alla versione più recente, riavviare e quindi provare nuovamente la connessione.



Per Mac OS

1 Collegare il cavo USB.

Collegare la porta USB del computer e la porta USB (Tipo B) del proiettore tramite un cavo USB.

La cartella di installazione USB Display viene visualizzata nel Finder.

2 Fare doppio clic sull'icona [Installer di USB Display].

3 Seguire le istruzioni a schermo per l'installazione.

4 Quando appare la schermata dell'accordo di licenza, fare clic su [Accetta].

Inserire la password di autorizzazione dell'amministratore e iniziare l'installazione. Una volta completata l'installazione, l'icona USB Display viene visualizzata nel Dock e nella barra dei menu.

SUGGERIMENTI

Se la cartella di installazione USB Display non viene visualizzata automaticamente nel Finder, fare doppio clic su [EPSON PJ_UD] - [Installer di USB Display] sul computer.



Disinstallazione

Per Windows 2000

- 1 Fare clic su [Start] - [Impostazioni] - [Pannello di controllo].
- 2 Fare doppio clic su [Aggiungi/rimuovi programmi].
- 3 Fare clic su [Cambia o rimuovi programmi].
- 4 Selezionare [Epson USB Display] e fare clic su [Cambia/rimuovi].

Per Windows XP

- 1 Fare clic su [Start] - [Pannello di controllo].
- 2 Fare doppio clic su [Aggiungi o rimuovi programmi].
- 3 Selezionare [Epson USB Display] e fare clic su [Rimuovi].



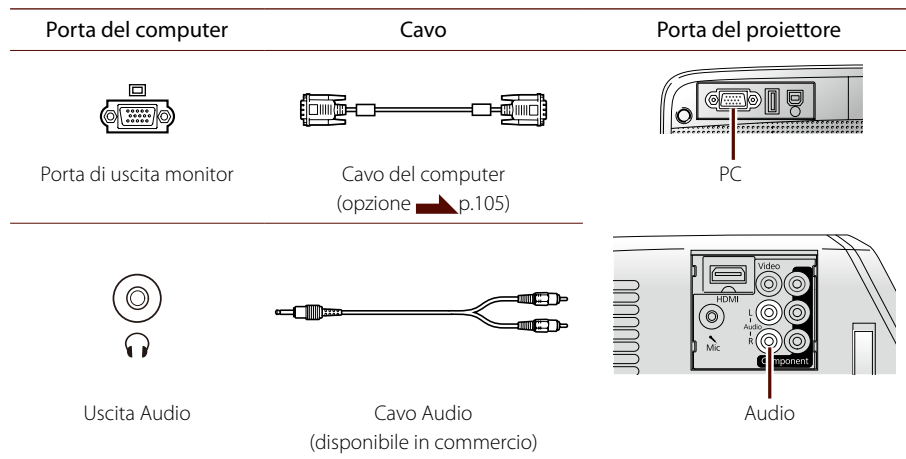
Per Windows Vista/Windows 7

- 1** Fare clic su [Start] - [Pannello di controllo].
- 2** Fare clic su [Disinstalla un programma] in [Programmi].
- 3** Selezionare [Epson USB Display] e fare clic su [Disinstalla].

Per Mac OS

- 1** Fare doppio clic su [Applicazioni] - [USB Display] - [Strumenti].
- 2** Eseguire [Uninstaller di USB Display].

Connessione tramite un cavo del computer



Per la proiezione, accendere innanzi tutto il proiettore, quindi accendere il computer.

Quando si collega un computer laptop, è necessario modificare la destinazione di uscita del segnale immagine dal computer. Per ulteriori dettagli su come farlo, consultare la documentazione del computer.

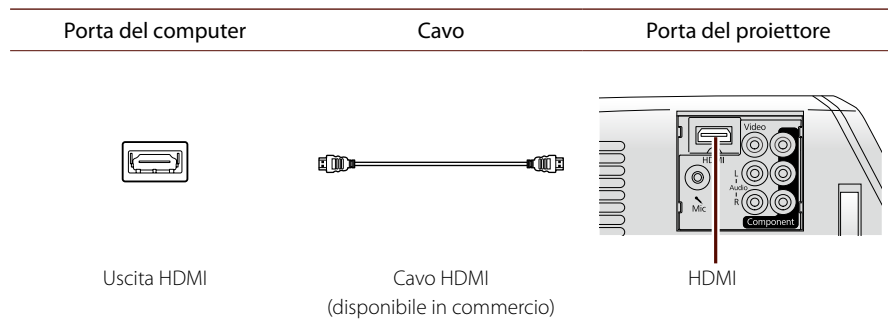


SUGGERIMENTI

- Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.
- Se alcune parti dell'immagini sono mancanti, regolare [Risoluzione] in modo che sia adatto al computer collegato.
(► [Segnale] - [Risoluzione] p.96)
Impostare su [Panoramico] per lo schermo panoramico, oppure [Normale] per schermi in formato 4:3 o 5:4.
- Nel caso le immagini vengano disturbate da sfarfallii o interferenze, premere ● per regolare automaticamente l'immagine.

Connessione tramite un cavo HDMI.

Quando viene collegato un cavo HDMI, le immagini e l'audio possono essere trasmessi con un singolo cavo.



Collegamento di altri dispositivi

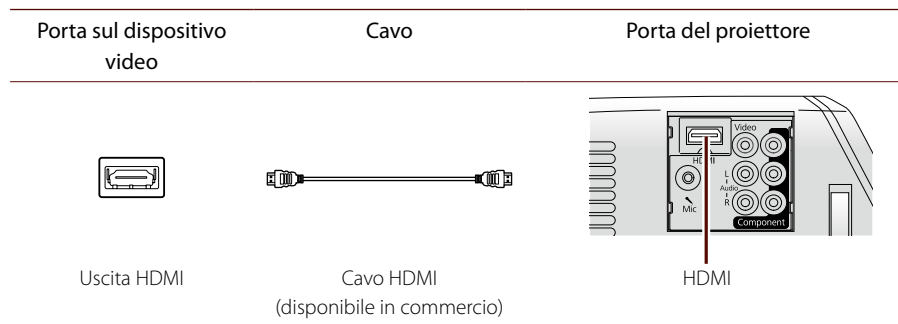


Collegamento di un dispositivo video

È possibile proiettare le immagini di un dispositivo video, come un lettore DVD, una console per video giochi o una telecamera.

Il cavo richiesto per la connessione varia a seconda della trasmissione in uscita del dispositivo video collegato. Il tipo di segnale che può essere trasmesso dipende dal dispositivo video. Per ulteriori dettagli sul tipo di segnale che può essere trasmesso, fare riferimento alla documentazione del dispositivo video.

Connessione HDMI



Attenzione

- Spegnerne il dispositivo video prima del collegamento. Se si prova ad effettuare il collegamento quando l'alimentazione è accesa potrebbero risultare dei danni.
- Chiudere il copriobiettivo prima del collegamento per non lasciare impronte o segni sulla superficie dell'obiettivo.
- Non forzare la spina di un cavo di forma differente nella porta. Il dispositivo potrebbe venire danneggiato o potrebbe verificarsi un guasto.

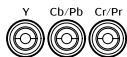
SUGGERIMENTI

- La porta del dispositivo video potrebbe avere una forma diversa da quella nell'illustrazione. Se non è possibile eseguire il collegamento con un cavo disponibile in commercio, fare riferimento alla documentazione del dispositivo video.
- Un cavo HDMI trasmette i segnali video e audio tramite un singolo cavo.
- Se il collegamento viene effettuato tramite un amplificatore AV, il funzionamento potrebbe non venire eseguito correttamente.



Connessione Component (Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr)

Porta sul dispositivo video

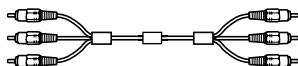


Uscita Component



Uscita Audio

Cavo

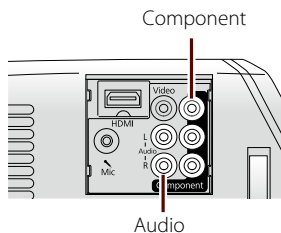


Cavo Component
(disponibile in commercio)



Cavo Audio
(disponibile in commercio)

Porta del proiettore

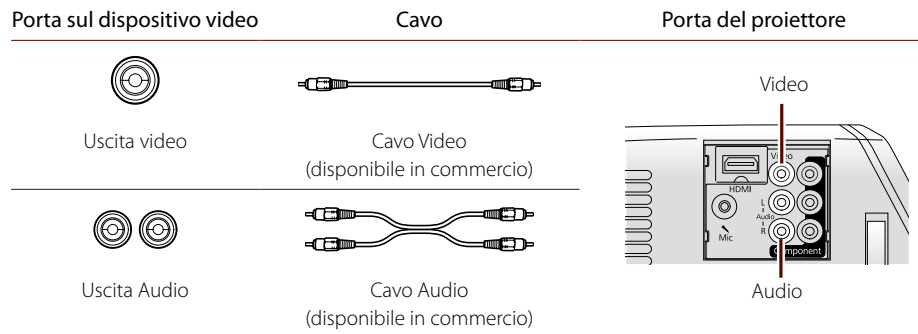


SUGGERIMENTI

Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.



Connessione Video (video composito)

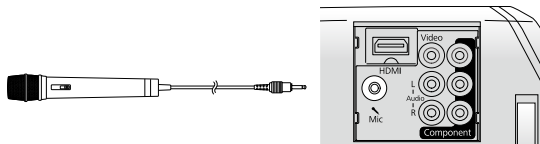


SUGGERIMENTI

Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

Collegamento di un microfono

L'audio del microfono può essere trasmesso al diffusore del proiettore.



Microfono (disponibile in commercio)

Regolare [Volume ingresso mic] se il volume del microfono è basso al punto da non essere udito o alto al punto che l'audio viene distorto.



Impostare fra [0] (Nessun suono) e [5] (Massimo).

Quando [Mic. in stand by] è impostato su [On], l'audio del microfono può essere trasmesso al diffusore del proiettore senza dover accendere il proiettore stesso.



SUGGERIMENTI

- Impostare [Alimentaz. plug-in] su [On] quando si utilizza un microfono o un microfono condensatore che supporta il tipo di alimentazione plug-in.
(➡ [Avanzate] - [Alimentaz. plug-in] p.102)
- Abbassando il valore di [Volume ingresso mic] si alza il livello audio in ingresso da altri dispositivi. Aumentando il valore di [Volume ingresso mic] lo si abbassa. Quando viene impostato [5] (massimo), l'audio di altri dispositivi non può essere trasmesso in uscita.



Regolazione delle immagini

Selezione del modo colore

Selezionare il modo colore (qualità di proiezione) a seconda dell'immagine o dell'area circostante durante la proiezione.

Per il modo colore è possibile selezionare fra [Modo Home] e [Modo Business].

[Modo Home] è l'impostazione predefinita.

- Modo Home: adatto per vedere film o giocare ai videogiochi.
- Modo Business: adatto per una presentazione o la proiezione su una lavagna scura.



Tenere premuto il pulsante per cinque secondi per alternare fra [Modo Home] e [Modo Business].

SUGGERIMENTI

Quando viene selezionato [Giochi] come modo colore, [Modo Business] non è disponibile.



Alternare il modo colore



Ogni volta che si preme questo tasto, viene visualizzato e cambiato il modo colore. Ci vogliono alcuni secondi affinché l'immagine venga alternata con quella del modo colore selezionato.

Automatico	La qualità di proiezione viene regolata automaticamente in base alla luminosità dell'area circostante.
Dinamico	Adatto per l'utilizzo in ambienti luminosi. Questo è il modo più luminoso.
Soggiorno*1	Adatto per guardare sport o programmi TV in una stanza con un'illuminazione fioca.
Presentazione*2	Adatto per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi.
Cinema	Adatto per la visione di film e concerti in una stanza non illuminata.
Giochi*1	Adatto per giocare ai videogiochi in una stanza luminosa.
Lavagna scura*2	Anche se si sta proiettando contro una lavagna scura (lavagna verde), questa impostazione fornisce alle immagini una tinta naturale, proprio come per la proiezione su schermo.

*1 Disponibile in Modo Home

*2 Disponibile in Modo Business

SUGGERIMENTI

- Il modo colore può essere cambiato anche dal menu di configurazione. ([Immagine] - [Modo colore] p.94)
- Se si monta il proiettore a soffitto, [Automatico] non è disponibile.
- Quando viene selezionato [iPod] come sorgente di ingresso [Giochi] non è disponibile.



Regolazione automatica dell'intensità della luce (Diaframma autom.)

Quando [Diaframma autom.] è impostato su [On], l'intensità della luce emessa dalla lampada viene controllata automaticamente in base alla luminosità delle immagine ed è possibile ottenere un contrasto maggiore e immagini più ricche.



[Diaframma autom.] può essere impostato per entrambi i modi colore.

SUGGERIMENTI

- L'impostazione per [Diaframma autom.] è disponibile solo quando [Modo colore] viene impostato su [Dinamico], [Soggiorno], [Cinema] o [Giochi].
- Quando [Modo colore] è impostato su [Automatico], [Diaframma autom.] è impostato su [On].



Regolazione del colore o della luminosità dell'immagine


Il colore o la luminosità delle immagini proiettate può essere regolata dal menu [Immagine].



Luminosità	Regolare la luminosità quando il livello in uscita dal dispositivo collegato è basso e l'immagine proiettata è scura. Intervallo di impostazione: da -24 (scuro) a 24 (chiaro)
Contrasto	Regola la differenza fra aree chiare e scure delle immagini. Aumentando il contrasto le immagini proiettate divengono più nitide. Intervallo di impostazione: da -24 (basso contrasto) a 24 (alto contrasto)
Intensità colore*	Regola la saturazione del colore delle immagini. Intervallo di impostazione: da -32 (bassa densità) a 32 (alta densità)
Tinta*	Regola la tinta delle immagini. Intervallo di impostazione: da -32 (forti tinte blu) a 32 (forti tinte rosse)
Nitidezza	Regola la nitidezza dell'immagine. Intervallo di impostazione: da -5 (sfumato) a 5 (nitido)
Temp. colore	Regola la tinta complessiva delle immagini. Valore dell'impostazione: Alta (bluastro)/Media/Bassa (rossastro)
Regolaz. colore	

* Disponibile solo quando si proiettano immagini da un iPod o da un dispositivo video.

SUGGERIMENTI

Il colore e la luminosità vengono regolati automaticamente quando [Modo colore] è impostato su [Automatico]. Non è possibile regolarli manualmente utilizzando il menu [Immagine]. ( p.43)



Regolazione delle impostazioni dettagliate per ciascun colore(Regolaz. colore)

La fase, cromaticità e luminosità di ciascun colore, R(Rosso), G (Verde), B (Blu), C (Ciano), M (Magenta) e Y (Giallo) possono essere regolate con [Regolaz. colore].

- 1 Selezionare [Regolaz. colore] e premere .



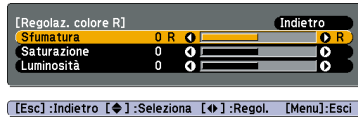
Viene visualizzata la seguente schermata.



- 2 Selezionare il colore da regolare e premere .



- 3 Selezionare [Sfumatura], [Saturazione], o [Luminosità], quindi **regolare** il valore.



[Sfumatura]: Regola il viraggio.

[Saturazione]: Regola la vivacità del colore.

[Luminosità]: Regola la luminosità del colore.

- 4 Regolazione di ciascun colore

Ritornare alla schermata precedente, quindi ripetere i passaggi **2** e **3** per ciascun colore.



Ritornare alla schermata precedente.

- 5 Premere il pulsante **Menu** per uscire.



Modificare la luminosità della lampada

È possibile regolare la luminosità della lampada con [Consumo energia].



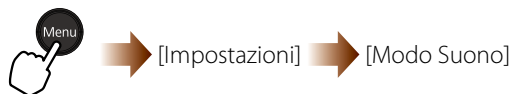
Impostare [Consumo energia] su [ECO] se le immagini proiettate sono troppo luminose. Quando [ECO] viene selezionato, il consumo di energia e il rumore dovuti alla rotazione della ventola durante la proiezione vengono ridotti.

SUGGERIMENTI

- Quando [Modo colore] è impostato su [Automatico], [Consumo energia] è impostato su [Normale].
- Quando il proiettore è utilizzato ad alta quota e in un luogo soggetto a temperature elevate, la temperatura interna si alza e le impostazioni possono passare automaticamente a [ECO].

Regolazione della qualità del suono (Modo Suono)

È possibile selezionare la qualità del suono preferita su [Modo Suono]



Voce di impostazione	Effetto
Standard	Trasmette l'audio con una qualità normale.
Vocale	Rende le voci e i dialoghi più semplici da udire.
Musica	Adatto per la musica. I suoni bassi e alti sono più chiari.
Filmato	Adatto per i suoni provenienti da video e film. I suoni bassi e alti vengono enfatizzati.



Alternare le dimensioni dello schermo

Il proiettore regola il rapporto aspetto (rapporto fra larghezza e altezza dell'immagine) automaticamente in base alle immagini in ingresso. È possibile cambiare il rapporto aspetto se è errato o se si desidera che le immagini proiettate riempiano lo schermo.




Ogni volta che si preme questo tasto, viene visualizzato il modo aspetto e cambiato il rapporto aspetto.

Il rapporto aspetto può essere cambiato come segue in base al dispositivo collegato o alla sorgente di ingresso.



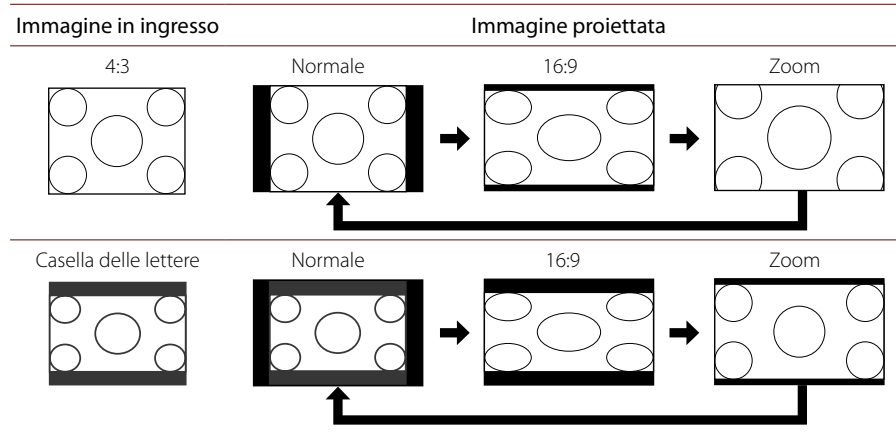
SUGGERIMENTI

- La dimensione di proiezione massima del proiettore è WXGA (1280x800). Il rapporto aspetto è 16:10.
- Se l'immagine non è proiettata correttamente anche cambiando il rapporto aspetto, impostare su [Normale].
- Il modo Proporzioni può essere cambiato anche dal menu di configurazione.
( [Segnale] - [Formato] p.97)
- La proiezione di un'immagine compressa, allargata o separata utilizzando la funzione aspetto in un luogo pubblico come un negozio o un hotel per profitto o proiezione pubblica può rappresentare una violazione dei diritti d'autore protetti dalle leggi sul copyright.



Quando si proietta un'immagine SD dalla porta di ingresso Component/HDMI/Video

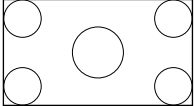
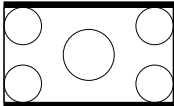
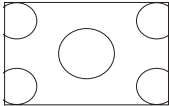
L'immagine proiettata varia a seconda della sorgente di ingresso.



[Automatico] viene aggiunto come selezione quando viene proiettata l'immagine dalla porta di ingresso HDMI. Quando [Automatico] viene selezionato, la dimensione dello schermo viene impostata automaticamente.



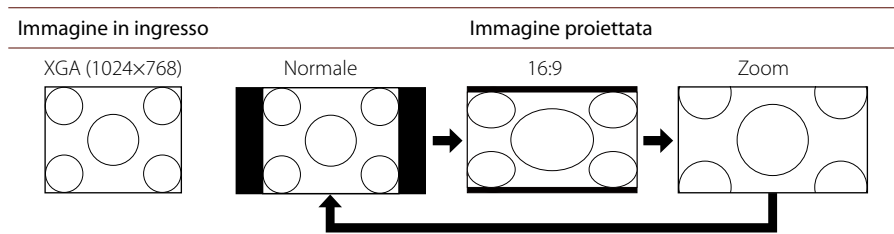
Quando si proietta un'immagine HD dalla porta di ingresso Component/HDMI

Immagine in ingresso	Immagine proiettata	
16:9	Normale	Zoom
		

[Automatico] viene aggiunto come selezione quando viene proiettata l'immagine dalla porta di ingresso HDMI. Quando [Automatico] viene selezionato, la dimensione dello schermo viene impostata automaticamente.



Quando si proietta un'immagine del computer dalla porta di ingresso PC/HDMI



L'immagine proiettata non cambia quando la risoluzione dell'immagine di ingresso è WXGA (1280x800).



[Automatico] viene aggiunto come selezione quando viene proiettata l'immagine dalla porta di ingresso HDMI. Quando [Automatico] viene selezionato, la dimensione dello schermo viene impostata automaticamente.

Quando si proiettano immagini da un iPod o da un dispositivo di memorizzazione USB

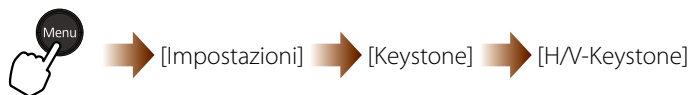
L'immagine viene proiettata con il rapporto aspetto adatto in base all'immagine in ingresso. Non è possibile modificare il rapporto aspetto.

Correzione della distorsione keystone

È possibile correggere la distorsione keystone dell'immagine a schermo per renderla quadrata o rettangolare.

Questa sezione contiene le istruzioni per la correzione della distorsione keystone utilizzando [H/V-Keystone] nel menu di configurazione.

- 1 Selezionare [H/V-Keystone] e premere .



Viene visualizzata la seguente schermata.



- 2 Selezionare [V-Keystone] o [H-Keystone], quindi correggere la distorsione.

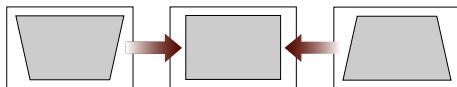


SUGGERIMENTI

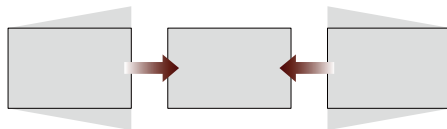
- Se il proiettore viene inclinato fino a 30 gradi in su, in giù, a destra o a sinistra verso lo schermo è possibile correggere la forma dell'immagine.
- Quando si corregge la distorsione keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.
- Quando si verifica una distorsione keystone verticale, questa viene corretta automaticamente. (V-Keystone auto.)
Se si monta il proiettore a soffitto, la V-Keystone automatica non funziona.



V-Keystone (correzione della distorsione keystone verticale)



H-Keystone (correzione della distorsione keystone orizzontale)



SUGGERIMENTI

È possibile eseguire H-Keystone anche utilizzando il regolatore keystone orizzontale.

(➡ Guida di avvio rapido)

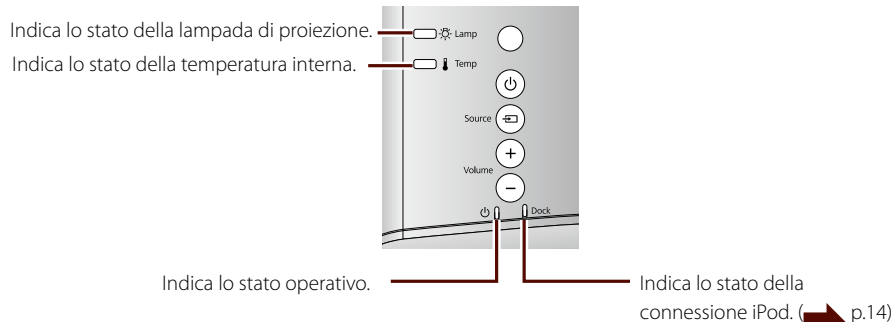
3 Premere il pulsante **Menu** per uscire.

Soluzione dei problemi

Controllo degli indicatori

Se si verifica un problema con il proiettore l'indicatore di stato lampeggia o si accende per segnalare il problema.

Controllare il significato degli indicatori e la risoluzione dei problemi segnalati.
























SUGGERIMENTI

- Il funzionamento del proiettore e del telecomando è disattivato quando si verifica un errore.
- Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente.



Stato dell'indicatore durante un funzionamento anomalo [Errore/Avvertenza]

 : Acceso
  : Lampeggiante
 : Varia a seconda dello stato del proiettore

  Lamp   Temp	Errore interno/ Errore diaframma aut/Errore alimentazione.	Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato negli Indirizzi utili per il proiettore Epson. ( Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi)
  Lamp   Temp	Errore ventola/ Errore sensore temperatura	Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato negli Indirizzi utili per il proiettore Epson. ( Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi)
  Lamp   Temp	Errore lampada/ Anomalia lampada	Estrarre la lampada e verificare se presenta crepe. ( p.77) Pulire il filtro dell'aria. ( p.69) Se la lampada non presenta crepe  Reinstallare la lampada, quindi accendere il proiettore.  Se la condizione non si risolve dopo aver reinstallato la lampada, interrompere l'uso del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato negli Indirizzi utili per il proiettore Epson. ( Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi) Se la lampada presenta crepe Contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato negli Indirizzi utili per il proiettore Epson. ( Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi) Se l'utilizzo avviene a un'altitudine pari o superiori a 1500 m, assicurarsi di impostare [Modo alta quota] su [On]. ( p.102)



Errore temp. alta (surriscaldamento)



Temp

La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare quanto segue.

■ Se il proiettore è posizionato contro un muro, mantenere una distanza di almeno 20 cm fra il muro e lo sfiatatoio dell'aria.

■ Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo. (▶▶▶ p.69)

Se la condizione non migliora quando si riaccende il proiettore, interromperne l'utilizzo e scollegare la spina dalla presa elettrica. Contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato negli indirizzi utili per il proiettore Epson. (▶▶▶ Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi)



Avvert. temp. alta*



Temp



La proiezione è possibile ma se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente

■ Se il proiettore è posizionato contro un muro, mantenere una distanza di almeno 20 cm fra il muro e lo sfiatatoio dell'aria.

■ Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo. (▶▶▶ p.69)

Se la condizione non migliora quando si riaccende il proiettore, interromperne l'utilizzo e scollegare la spina dalla presa elettrica. Contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato negli indirizzi utili per il proiettore Epson. (▶▶▶ Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi)



Lamp

**Sostituire
lampada***

Occorre sostituire la lampada. Sostituirla con una nuova il prima possibile. (➡ p.77)
Non continuare ad utilizzare la lampada in questo stato, altrimenti potrebbe esplodere.



Temp



* Quando [Illuminazione] è impostato su [Off], solo  o  lampeggia.

Stato dell'indicatore durante un funzionamento normale








Durante il normale funzionamento   e   non si accendono.



: Acceso



: Lampeggiante


	Condizione di stand by	Premere il pulsante per accendere il proiettore, dopo alcuni istanti la proiezione ha avvio.
 	Riscaldamento	Tutti i pulsanti sono disattivati fino a quando la lampada è accesa. Non è possibile spegnere il proiettore per 30 secondi dopo l'accensione della lampada. Non scollegare il cavo di alimentazione durante il riscaldamento. Questo potrebbe ridurre la durata della lampada.
 	Proiezione	Funzionamento normale. Quando [Illuminazione] è impostato su [Off], tutti gli indicatori si spengono.
 	Raffreddamento	Le funzioni del telecomando e del pannello di controllo sono disattivate durante il raffreddamento. Il proiettore entra in modalità stand-by una volta terminato il raffreddamento. Non scollegare il cavo di alimentazione durante il raffreddamento. Questo potrebbe ridurre la durata della lampada.

Risoluzione dei Problemi





Problemi generali

■ Il proiettore non si accende

La spina è collegata alla presa elettrica?	Collegare la spina alla presa elettrica.
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Controllare i fusibili per assicurarsi che vi sia alimentazione di corrente elettrica.
Gli indicatori lampeggiano o si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, quindi reinserirla saldamente. Se il problema continua, interrompere l'uso del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato negli Indirizzi utili per il proiettore Epson. (➡ Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi)
[Child lock] è impostato su [On]?	Tenere premuto  sul pannello di controllo per circa 5 secondi oppure accendere il proiettore utilizzando il telecomando.
[Blocco funzionamento] è impostato su [On]?	Vengono bloccati tutti i pulsanti del pannello di controllo. Accendere il proiettore utilizzando il telecomando.

■ Il proiettore si spegne automaticamente

[Autospegnimento] è impostato su [On]?	Il proiettore è entrato in modalità autospegnimento. Premere  per accendere il proiettore.
Il copriobiettivo è ancora chiuso?	Il Timer Coprilente è entrato in funzione. Premere  per accendere il proiettore.



■ Il telecomando non funziona

Il telecomando è puntato con la spia di emissione verso il ricevitore del proiettore?	Puntare il telecomando con la spia di emissione verso il ricevitore del proiettore. (🔍 Guida di avvio rapido)
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 6 metri.
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa sulla spia di ricezione del telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non può essere riflessa sul ricevitore del telecomando.
Le batterie sono esaurite?	Sostituire con nuove batterie. (🔍 p.72)
Le batterie sono inserite correttamente?	Inserire le batterie con la polarità corretta. (🔍 p.72)





■ Le immagini non vengono visualizzate oppure appare un messaggio [Segnale Assente.]

Il proiettore è alimentato?	Accendere il proiettore.
Il dispositivo collegato è alimentato?	Accendere i dispositivi collegati.
I cavi sono collegati correttamente?	Controllare che i cavi richiesti siano collegati saldamente.
L'immagine che si desidera proiettare è selezionata?	Premere il pulsante Source . Quando è collegato più di un dispositivo, premere ripetutamente il pulsante Source . (🔍 Guida di avvio rapido)
Il copriobiettivo è chiuso?	Aprire il copriobiettivo.
A/V Mute è attivo?	Disattivare A/V Mute. (🔍 p.81)
Le impostazioni del menu di configurazione sono corrette?	Provare a ripristinare le impostazioni predefinite. (🔍 p.9)



■ Le immagini sono sfocate o la messa a fuoco non è stata eseguita correttamente

La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Regolare la messa a fuoco. ( Guida di avvio rapido)
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Controllare la distanza dal proiettore allo schermo e spostare alla distanza corretta se necessario. ( Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo, p.107)
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza circa un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciugua.

■ Le immagini risultano scure

La lampada deve essere sostituita?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Sostituire la lampada con una nuova. ( p.77)
[Contrasto] è stato regolato in modo corretto?	Regolare [Contrasto]. ( p.45)
[Luminosità] è stato regolato in modo corretto?	Regolare [Luminosità]. ( p.45)
[Consumo energia] è impostato su [ECO]?	Impostare [Consumo energia] su [Normale]. ( p.98)

■ La tinta non è corretta

I cavi sono collegati correttamente?	Controllare che i cavi richiesti siano collegati saldamente.
[Temp. colore] è stato regolato in modo corretto?	Regolare [Temp. colore]. ( p.45)
[Modo colore] è stato regolato in modo corretto?	Selezionare [Modo colore] a seconda delle condizioni. ( p.42)

■ I diffusori non emettono alcun suono

Il volume è impostato su [0] (minimo)?	Alzare il volume.
[Ingresso audio] è stato impostato in modo corretto?	Per udire i suoni da un iPod, impostare su [iPod]. Per udire i suoni da un altro dispositivo, impostare su [Automatico]. (▶▶ p.102)
A/V Mute è attivo?	Disattivare A/V Mute. (▶▶ p.81)
Il copriobiettivo è chiuso?	Aprire il copriobiettivo.
Il dispositivo è collegato con un cavo HDMI?	Impostare il dispositivo collegato su uscita PCM.
[Volume ingresso mic] è impostato su [5] (massimo)?	Ridurre il valore [Volume ingresso mic]. (▶▶ p.41)

Problemi quando viene collegato un iPod

■ Le immagini non vengono visualizzate, il suono non viene riprodotto

L'iPod è collegato in modo corretto?	Rimuovere l'iPod dal dock del proiettore e collegarlo correttamente. Se vi è una custodia o copertina, rimuoverla.
--------------------------------------	--



Problemi quando viene collegato un dispositivo di memorizzazione USB o una macchina fotografica digitale

■ Le diapositive non cambiano durante la presentazione

La presentazione [Tempo cambio schermo] è impostata su [No]?

Cambiare le diapositive una alla volta utilizzando il telecomando. (📖 p.26, 27)

Problemi quando viene collegato un computer

■ Le immagini non vengono visualizzate oppure appare un messaggio [Segnale Assente.]

Il proiettore e il computer sono accesi e il cavo è collegato?

(quando collegato da un cavo del computer)

Se si accende l'alimentazione e quindi si effettua il collegamento potrebbe non essere possibile passare il segnale video del computer su esterno.

Quando si utilizza un computer laptop, il segnale video viene emesso in uscita?

(quando collegato da un cavo del computer)

Passare l'uscita video su esterna. (📖 Manuale di istruzioni del computer)

Il Windows Media Center viene visualizzato a pieno schermo?

(quando collegato da un cavo USB)

Quando il Windows Media Center viene visualizzato a pieno schermo, non è possibile proiettare USB Display. Passare ad una visualizzazione a schermo ridotta.

Vengono visualizzate applicazioni che utilizzano Windows Direct X?

(quando collegato da un cavo USB)

Le applicazioni che utilizzano Windows Direct X potrebbero non essere visualizzate correttamente.

Il computer è in modalità Riposo?

Riattivare il computer.


■ Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Il segnale immagine del computer è compatibile con il proiettore?	Regolare il computer in modo che il segnale sia compatibile con il proiettore.
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo?	Se il computer collegato è stato impostato per il modo a doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine.
L'uscita video del computer è impostata sia su esterna che su monitor LCD?	I film potrebbero essere neri o non visualizzati. Impostare l'uscita video solo su esterna.

■ Il cursore del mouse sfarfalla

La casella [Trasferisci finestre su livelli] è selezionata? (quando collegato da un cavo USB)	Fare clic su [Tutti i programmi] – [Proiettore EPSON] – [Epson USB Display] – [Epson USB Display Vx.xx] sul computer e deselectare la casella di controllo [Trasferisci finestre su livelli].
--	---

Viene visualizzato il messaggio ■ [Non Supportato.]

La risoluzione e la frequenza di refresh del segnale video sono compatibili con il proiettore? (quando collegato da un cavo del computer)	Modificare la risoluzione e la frequenza di refresh del segnale video sul computer. ( Risoluzioni supportate, p.110)
--	--



Problemi quando viene collegato un dispositivo video

■ Le immagini non vengono visualizzate oppure appare un messaggio [Segnale Assente.]

La riproduzione ha avuto inizio sul dispositivo video?	Iniziare la riproduzione sul dispositivo video, quindi premere il pulsante Source .
--	--

Viene visualizzato il messaggio ■[Non Supportato.]

L'impostazione [Segnale video] è differente dal segnale di immagine in ingresso?	Impostare [Segnale video] in base al segnale del dispositivo collegato. (📖 p.97)
--	--

■ La tinta non è corretta

[Intensità colore] e [Tinta] sono regolati correttamente?	Regolare [Intensità colore] e [Tinta]. (📖 p.45)
L'impostazione [Segnale video] è differente dal segnale di immagine in ingresso?	Impostare [Segnale video] in base al segnale del dispositivo collegato. (📖 p.97)

Problemi quando viene collegato un microfono

■ I diffusori non emettono alcun suono

[Volume ingresso mic] è impostato su [0]?	Regolare [Volume ingresso mic]. (📖 p.99)
È collegato un microfono condensatore?	Quando si utilizza un microfono condensatore, impostare [Alimentaz. plug-in] su [On]. (📖 p.102)
Il proiettore è spento?	Per udire l'audio del microfono quando il proiettore è spento, impostare [Mic. in stand by] su [On]. (📖 p.102)

Pulizia



Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica prima della pulizia.



Avvertenza

Non utilizzare spray che contengono gas infiammabili per rimuovere la polvere e i pelucchi dall'obiettivo o dal filtro dell'aria dell'unità. Il proiettore potrebbe incendiarsi.

Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro dell'aria quando si accumula polvere su di esso o quando appare il seguente messaggio.

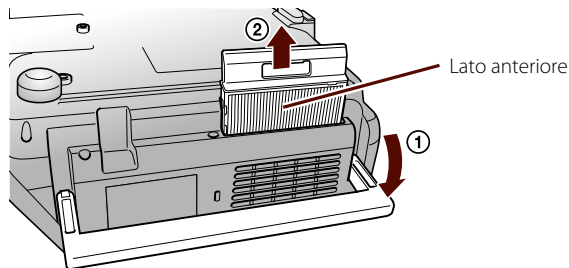
“Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro.”

1 Spegnerne il proiettore.

Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

2 Rimuovere il coperchio del filtro dell'aria.

Capovolgere il proiettore e inclinare la maniglia.
Tirare il coperchio del filtro dell'aria verso l'alto.

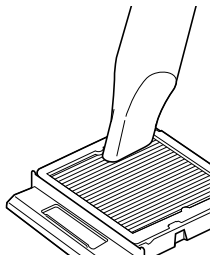


Attenzione

- Se nel filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Si raccomanda di pulire tali parti almeno una volta ogni tre mesi. Pulirle più di frequente se si utilizza il proiettore in un ambiente particolarmente polveroso.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.
- Se si utilizza una spazzola, accertarsi che abbia setole lunghe e morbide, quindi spazzolare il filtro delicatamente. Se si spazzola troppo forte la polvere potrebbe venire spinta all'interno del filtro dell'aria e risultare più difficile da rimuovere.

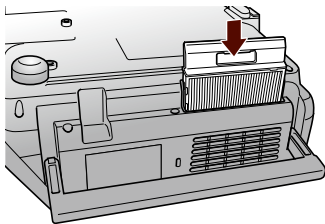
- 3** Rimuovere la polvere utilizzando un aspirapolvere.

Rimuovere la polvere dal lato anteriore.



- 4** Installare il coperchio del filtro dell'aria.

Premere il coperchio del filtro dell'aria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.





Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido. Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire un panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore in modo da rimuovere le macchie; quindi strofinare nuovamente con un panno asciutto e morbido.

Pulizia dell'obiettivo

Strofinare delicatamente l'obiettivo utilizzando un panno per la pulizia dei vetri.

Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Queste potrebbero deformare il proiettore o far spellare il rivestimento.

Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiale duro e non sottoporre l'obiettivo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

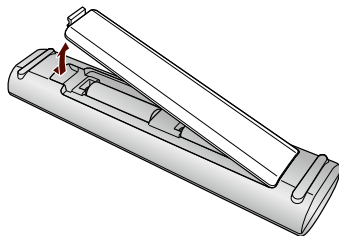
Sostituzione dei Materiali di Consumo

Sostituzione delle batterie del telecomando

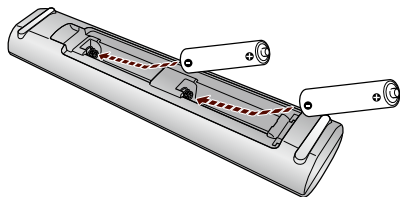
Se si riscontrano ritardi nella reazione del telecomando o se non funziona più dopo averlo utilizzato per un certo periodo di tempo, è probabile che le batterie si stiano scaricando. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere pronte all'uso due batterie AAA alcaline o al manganese. È possibile utilizzare solo batterie AAA alcaline o al manganese.

1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Rimuovere il coperchio della batteria sollevando il gancio.



- 2 Rimuovere le batterie usate e installarne di nuove.

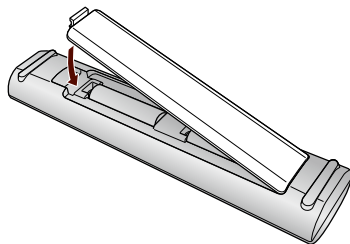


Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno della custodia delle batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

- 3 Riposizionare il coperchio delle batterie.

Premere il coperchio finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



Sostituzione del filtro dell'aria

Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

Se il messaggio appare anche dopo la pulizia, sostituire il filtro dell'aria.

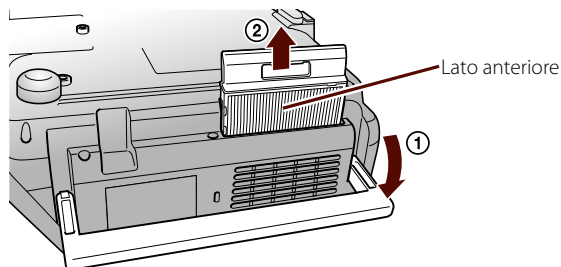
Sostituzione del filtro dell'aria

1 Spegnere il proiettore.

Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

2 Rimuovere il coperchio del filtro dell'aria.

Capovolgere il proiettore e inclinare la maniglia.
Tirare il coperchio del filtro dell'aria verso l'alto.



SUGGERIMENTI

Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.

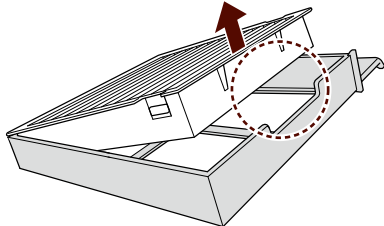
Telai: polipropilene

Filtro: polipropilene



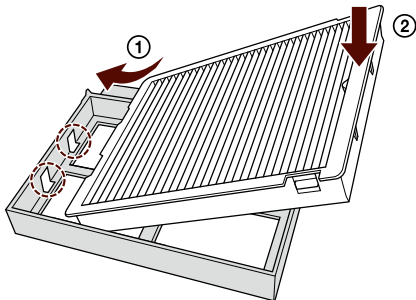
3 Rimuovere il filtro dell'aria.

Togliere il filtro dell'aria ponendo il dito nella scanalatura, come indicato nella seguente illustrazione.



4 Inserire il nuovo filtro dell'aria nel relativo coperchio.

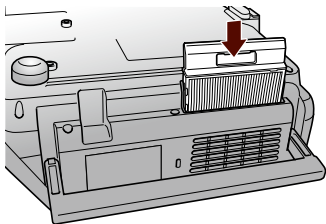
Inserire le linguette sul filtro dell'aria nei fori del coperchio, quindi premere con decisione il filtro dell'aria nella sua sede.





5 Installare il coperchio del filtro dell'aria.

Premere il coperchio del filtro dell'aria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



Sostituzione della lampada

Periodo di sostituzione della lampada

Occorre sostituire la lampada quando:

- viene visualizzato il messaggio seguente.
"Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito www.epson.com per l'acquisto."
- l'indicatore della lampada è illuminato da una luce lampeggiante arancione.

Sostituzione della lampada



Avvertenza

- Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada con attenzione. Quando si apre il coperchio della lampada potrebbero cadere frammenti di vetro. Se frammenti di vetro dovessero finire negli occhi o in bocca contattare immediatamente un medico.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, si potrebbe incorrere in incendi, scosse elettriche o incidenti.

Attenzione

- L'impostazione del messaggio relativo alla sostituzione della lampada prevede che venga visualizzato una volta trascorse circa 3900 ore di utilizzo, per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate. Il tempo dopo il quale viene visualizzato il messaggio varia a seconda delle impostazioni del modo colore e delle condizioni nelle quali viene utilizzato il proiettore.
Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di avviso. Tenere sempre a disposizione una lampada di ricambio in caso di necessità.

⚠ Attenzione

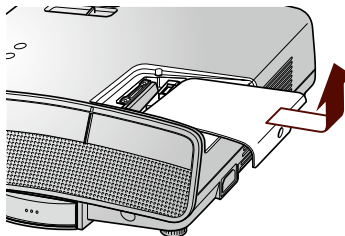
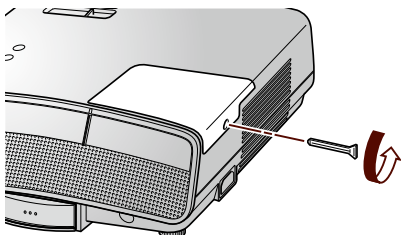
Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora in seguito allo spegnimento della lampada per il completamento del processo di raffreddamento.

1 Spegnere il proiettore.

Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

2 Rimuovere il coperchio della lampada.

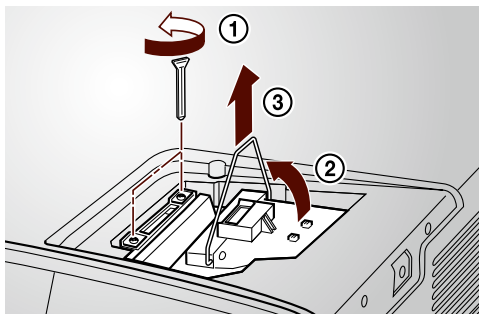
Allentare la vite del coperchio della lampada utilizzando il cacciavite fornito con la lampada di ricambio. Far scivolare in avanti il coperchio della lampada e sollevarlo per rimuoverlo.





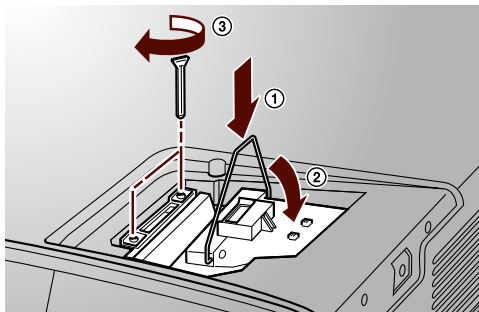
3 Togliere la lampada usata.

Allentare le due viti di fissaggio della lampada, quindi estrarre la lampada usata in linea retta.



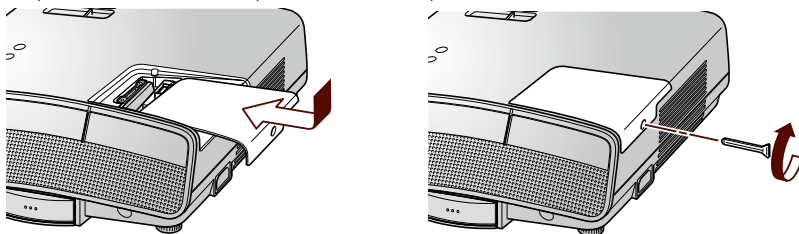
4 Posizionare la nuova lampada.

Inserire la lampada nel modo corretto, quindi serrare le due viti.



5 Installare il coperchio della lampada.

Dopo aver installato il coperchio della lampada, serrare la vite.



Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e gli indicatori informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di aver azzerato le ore lampada nel menu [Reset].



Attenzione

- Installare la lampada e il coperchio della lampada saldamente. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, il proiettore non si accenderà.
- Il componente della lampada contiene mercurio (Hg). Smaltire le lampade usate in conformità ai regolamenti locali sullo smaltimento e il riciclaggio di lampade fluorescenti.

SUGGERIMENTI

Azzerare le ore della lampada solo dopo la sua sostituzione. In caso contrario, il periodo di sostituzione della lampada non verrà indicato correttamente.



Funzioni varie

Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)


Utilizzare questa funzione per mettere in pausa la proiezione.

Quando A/V Mute è attivo, l'audio viene disattivato e l'immagine proiettata scompare. Il dispositivo collegato continua la riproduzione. Mettere in pausa simultaneamente la riproduzione del dispositivo collegato quando si riproducono film o musica.



Ogni volta che si preme il pulsante, A/V Mute viene attivato o disattivato.

SUGGERIMENTI

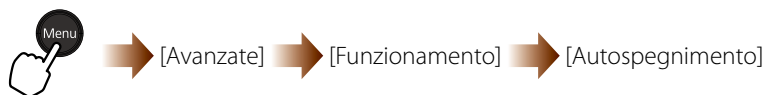
- Le immagini e l'audio possono essere spenti anche chiudendo il copriobiettivo.
- È possibile modificare lo schermo visualizzato quando il proiettore è in modalità A/V Mute.
( [Avanzate] - [Schermo] - [A/V Mute] p.100)
- L'audio del microfono viene emesso quando il proiettore è in modalità A/V Mute.
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute, quindi le ore della lampada continuano ad accumularsi.



Spegnimento automatico del proiettore (Autospegnimento)

Il proiettore si spegne automaticamente quando non vi è alcun segnale audio o video in ingresso e non viene compiuta alcuna operazione per il tempo specificato.



Il tempo dopo il quale il proiettore si spegne può essere selezionato fra [5min.], [10min.] o [30min.] (impostazione predefinita). Selezionare [Off] per disabilitare l'autospegnimento.



Limitazione del funzionamento del pannello di controllo (Child lock)

Se i bambini dovessero accidentalmente accendere il proiettore e guardare nell'obiettivo si potrebbe verificare un incidente. Se avete bambini piccoli, impostare [Child lock] su [On].



Il funzionamento di  sul pannello di controllo viene limitato quando [Child lock] viene impostato su [On]. Per accendere il proiettore, tenere premuto  per circa 5 secondi.

SUGGERIMENTI


Si noti che quando [Direct Power On] è impostato su [On], la proiezione viene avviata semplicemente collegando la spina alla presa elettrica.

SUGGERIMENTI

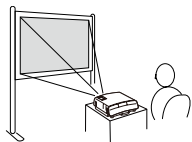
È possibile spegnere il proiettore o utilizzare normalmente il telecomando.



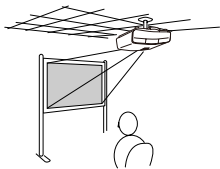
Metodi di proiezione

Il proiettore supporta quattro diversi metodi di proiezione da cui scegliere in base alle condizioni della posizione di installazione.
( [Avanzate] - [Proiezione] p.100)

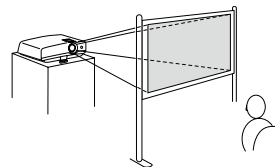
Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo.
(Front.)



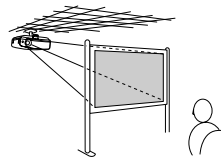
Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (Front./Soffitto)



Proiezione delle immagini dalla parte posteriore dello schermo. (Retro)



Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini dalla parte posteriore dello schermo. (Retro/Soffitto)



Tenere premuto  per 5 secondi per passare da [Front.] a [Front./Soffitto] o da [Retro] a [Retro/Soffitto].



Avvertenza

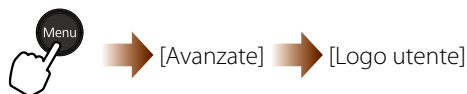
- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente potrebbe cadere causando un incidente e possibili lesioni.
- Non collegare un iPod al dock se si monta il proiettore a soffitto. Potrebbe cadere causando un incidente e possibili lesioni.
- Se si utilizzano nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti dei punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Durante l'installazione o la regolazione del montaggio a soffitto, non utilizzare nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e similari.

Salvataggio di un Logo utente

È possibile salvare un'immagine proiettata come Logo utente. Il Logo utente salvato può essere utilizzato come display all'inizio della proiezione oppure quando non vi è alcun segnale di immagine in ingresso sul proiettore. (➡ p.100)

Si noti che la schermata di avvio predefinita viene eliminata quando si salva il Logo utente.

- 1 Proiettare l'immagine che si desidera salvare.
- 2 Selezionare [Logo utente] nel menu di configurazione, quindi premere ●.



“Viene visualizzato Usare questa immagine come logo utente?”. Selezionare [Si] e premere ●.

- 3 Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine e premere ●.

“Viene visualizzato Si vuole selezionare questa immagine?”. Selezionare [Si] e premere ●.

- 4 Selezionare il fattore di zoom e premere ●.

Viene visualizzato “Salvare l'immagine come Pattern utente?”. Selezionare [Si]. L'impostazione è completata.



SUGGERIMENTI

- È possibile salvare una sola immagine come Logo utente. Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.
- Quando si proietta un'immagine da un iPod non è possibile salvarla come Logo utente.
- È possibile salvare come Logo utente un'immagine di dimensioni 400x300 punti.
- La dimensione dell'immagine proiettata può essere modificata temporaneamente, a seconda della risoluzione del segnale di ingresso durante il salvataggio del Logo utente.
- Quando [Logo protetto] è impostato su [On], non è possibile salvare il Logo utente. (➡ p.86)

Attenzione

Durante il salvataggio, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata. Ciò potrebbe comprometterne il corretto funzionamento.

Funzioni di Sicurezza



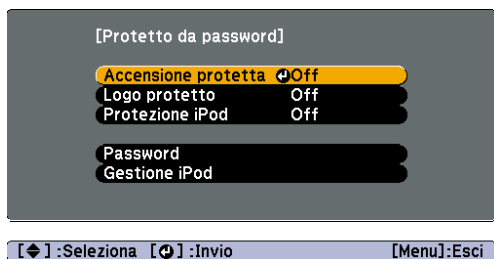
Quando si utilizza un proiettore a scuola o per affari, è possibile restringere le persone autorizzate ad utilizzarlo oppure impedirne il furto tramite le funzioni di sicurezza.

Protetto da password

È possibile limitare gli utenti tramite la funzione di protezione con password. Le impostazioni possono essere eseguite nel menu [Protetto da password].



Tenere premuto per 5 secondi



[Come impostazioni sono disponibili Accensione protetta], [Logo protetto], e [Protezione iPod].

■ Accensione protetta:

Impostare su [On] per richiedere la password quando si avvia la proiezione dopo aver inserito la spina nella presa elettrica.

■ Logo protetto:

Impostare su [On] per disabilitare la modifica del Logo utente. Per impostare [Off] è necessario inserire la password.

■ Protezione iPod:

Impostare su [On] per utilizzare un iPod invece di inserire la password. Quando viene collegato al proiettore un iPod registrato, non è necessario inserire la password anche se [Accensione protetta] è impostato su [On]. (p.89)



Impostazione della password

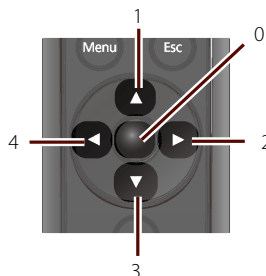
1 Visualizzare il menu [Protetto da password]. (➡ p.86)

2 Selezionare [Password] e premere ●.

Viene visualizzata la schermata di conferma per la modifica della password. Selezionare [Si] e premere ● per visualizzare la schermata di immissione della password.

3 Inserire la password a 4 cifre.

È possibile inserire i numeri da 0 a 4.



La password immessa viene visualizzata nel formato “* * * *”.

All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata la schermata di conferma.

SUGGERIMENTI

La password predefinita è “0000”.

Attenzione

Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di “Codice di richiesta: xxxx” che appare sullo schermo e contattare l'indirizzo più vicino indicato in Domande.


(➡ Istruzioni sulla sicurezza/
Guida al supporto tecnico e ai servizi)



4 Immettere di nuovo la password.

Una volta inserita la password corretta, viene visualizzato "Password accettata."
Se si inserisce la password errata, ritornare a **3** dopo la visualizzazione del messaggio.
Immettere di nuovo la password.

Attenzione

- Se viene immessa una password errata per tre volte consecutive, per circa cinque minuti verrà visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." e il proiettore entrerà in modo standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se l'operazione precedente viene ripetuta e per trenta volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione." e il proiettore non accetterà ulteriori immissioni di password.
() Istruzioni sulla sicurezza/
Guida al supporto tecnico e ai servizi)



Registrazione di un iPod sul proiettore

Registare un iPod sul proiettore quando si utilizza [Protezione iPod].

1 Accendere il proiettore, quindi collegare l'iPod. (➡ p.11)

2 Visualizzare il menu [Protetto da password]. (➡ p.86)

3 Selezionare [Gestione iPod] e premere ●.

Appare la schermata [Gestione iPod].



4 Selezionare lo spazio bianco su [Numero seriale iPod] e premere ●.

Appare la schermata di conferma della registrazione. Selezionare [Sì] e premere ●.

Quando la registrazione è completata viene visualizzato il numero di serie dell'iPod.

SUGGERIMENTI

■ È possibile registrare fino a 10 iPod con il proiettore.

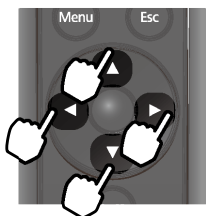
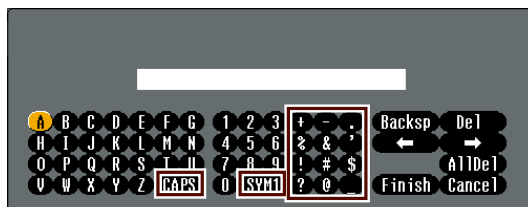
■ Quando [Accensione protetta] è impostato su [Off], [Protezione iPod] è disabilitato.

■ Collegarsi a iTunes per controllare il numero di serie dell'iPod.



■ Modifica del nome utente

Nella schermata [Gestione iPod] selezionare il nome utente che si desidera modificare e premere ●. Quando appare la tastiera software, inserire il nuovo nome utente. Selezionare [Fine] e premere ● per completare l'immissione.



Seleziona i tasti software



Inserisce o esegue il tasto software

- [CAPS]: alterna i tasti alfabetici fra maiuscoli e minuscoli.
- [SYM1/2]: alterna i tasti simbolo nel riquadro.



■ Cancellazione delle informazioni registrate

Nella schermata [Gestione iPod] selezionare il numero di serie che si desidera cancellare e premere ●.

Quando viene visualizzato il messaggio, selezionare una delle opzioni seguenti e premere ●.

[Sì]: cancella sia il nome utente che il numero di serie.

[Solo iPod]: cancella solo il numero di serie e mantiene il nome utente.

[No]: annulla la cancellazione.

SUGGERIMENTI

Selezionare [Annulla tutto] nello schermo [Gestione iPod] per cancellare tutte le informazioni registrate. Quando viene visualizzato il messaggio, selezionare [Sì], quindi premere ●.



SUGGERIMENTI

- Le funzioni del telecomando sono normalmente disponibili.
- Impostare [Blocco funzionamento] su [Off] per sbloccare il pannello di controllo.

Disabilitazione del funzionamento dei pulsanti del pannello di controllo (Blocco funzionamento)

È possibile disabilitare il funzionamento dei pulsanti del pannello di controllo per impedirne l'attivazione accidentale.

Impostare [Blocco funzionamento] nel menu di configurazione su [On].



Se si preme un pulsante qualsiasi sul pannello di controllo viene visualizzato il messaggio seguente e la funzione viene disattivata.

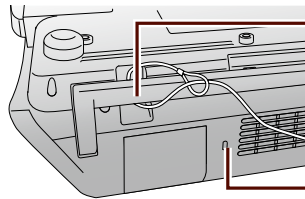
“Questa operazione è bloccata. Per attivarla, annullare l’impostazione “Blocco funzionamento.”



Blocco di Sicurezza

Il proiettore include i seguenti dispositivi di sicurezza per prevenirne il furto.

Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.
Punto di installazione del cavo di sicurezza	È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio attraverso il punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.



Punto di installazione del cavo di sicurezza (maniglia)

Slot di sicurezza

SUGGERIMENTI

È possibile ottenere dettagli sul sistema di sicurezza Microsaver Security System nel sito web di Kensington all'indirizzo <http://www.kensington.com/>.

Elenco Menu di Configurazione



Le impostazioni disponibili variano a seconda del segnale video, della sorgente di ingresso, ecc.

I caratteri in grassetto indicano le impostazioni predefinite. L'impostazione delle voci non in grassetto dipende dal segnale video, dalla sorgente di ingresso o dalla regione di acquisto.

Menu Immagine

Voce di impostazione	Selezione	Spiegazione
Modo colore		Imposta l'aspetto delle immagini.
	Automatico	Regola automaticamente l'aspetto delle immagini in base all'ambiente di utilizzo.
	Dinamico	Adatto per l'utilizzo in ambienti luminosi.
	Soggiorno* ¹	Adatto per vedere la TV, ecc. in una stanza leggermente scura.
	Presentazione* ²	Adatto per proiettare immagini a colori in ambienti luminosi.
	Cinema	Adatto per vedere film, ecc. in una stanza scura.
	Giochi* ¹	Adatto per giocare ai videogiochi in una stanza luminosa.
	Lavagna scura* ²	Adatto per la proiezione su una lavagna scura (lavagna verde)
Luminosità	-24 - 0 - 24	Regola la luminosità dell'immagine da -24 (scuro) a 24 (chiaro)
Contrasto	-24 - 0 - 24	Regola la differenza fra aree chiare e scure delle immagini. da -24 (basso contrasto) a 24 (alto contrasto)
Intensità colore	-32 - 0 - 32	Regola la saturazione del colore delle immagini. da -32 (bassa densità) a 32 (alta densità)
Tinta	-32 - 0 - 32	Regola la tinta delle immagini. da -32 (bluastro) a 32 (rossastro)
Nitidezza	-5 - 0 - 5	Regola la nitidezza dell'immagine. da -5 (sfumato) a 5 (nitido)



Voce di impostazione	Selezione	Spiegazione
Temp. colore		Regola la tinta complessiva delle immagini.
	Alta	Rende le immagini bluastre.
	Media	
	Bassa	Rende le immagini rossastre.
Regolaz. colore		Regola [Sfumatura], [Saturazione] e [Luminosità] di ciascun colore.
	R (Rosso)	
	G (Verde)	
	B (Blu)	
	C (Ciano)	
	M (Magenta)	
Diaframma autom.	Y (Giallo)	
		Imposta la funzione Diaframma autom.
	On	Attiva [Diaframma autom.] La luce emessa dalla lampada viene regolata automaticamente.
	Off	Disattiva [Diaframma autom.]
Reset		Ripristina le impostazioni del menu [Immagine] ai valori predefiniti.

*1 Può essere impostata solo in [Modo Home].

*2 Può essere impostata solo in [Modo Business].



Menu Segnale

Voce di impostazione	Selezione	Spiegazione
Risoluzione		Imposta la risoluzione quando vi è un segnale RGB in ingresso dal computer.
	Automatico	Impostata automaticamente in base al segnale in ingresso.
	Panoramico	Adatto per computer con schermo panoramico.
	Normale	Adatto per computer con schermi 4:3 e 5:4.
Progressivo		Impostazioni relative alla conversione progressiva (la funzione di conversione da un segnale interlacciato ad un segnale progressivo)
	Off	Disattiva la conversione progressiva.
	Video	Attiva la conversione progressiva. Adatto per immagini video.
	Film/Auto	Attiva la conversione progressiva. Adatto per immagini di film.
Riduzione rumore		Impostazioni relative a Riduzione rumore (funzione di riduzione dello sfarfallio delle immagini progressive).
	Off	Disattiva [Riduzione rumore]. Selezionare questa opzione quando si proiettano immagini con poco rumore, come i DVD.
	NR1	Attiva [Riduzione rumore]*.
	NR2	
IntervalloVideo HDMI		Seleziona il livello video del segnale in ingresso quando si è collegati tramite HDMI.
	Automatico	Impostata automaticamente in base al segnale in ingresso.
	Normale	Selezionare [Normale] o [Ampliato] se vi è un problema di nero imperfetto o di trasformazione delle zone luminose.
	Ampliato	




Voce di impostazione	Selezione	Spiegazione
Segnale video		Imposta il segnale di ingresso video.
	Automatico	Impostata automaticamente in base al segnale in ingresso.
	NTSC	
	NTSC4.43	
	PAL	
	M-PAL	
	N-PAL	
	PAL60	
	SECAM	
Formato		Imposta il rapporto aspetto delle immagini proiettate
	Automatico	Impostata automaticamente in base al segnale in ingresso.
	Normale	Proietta le immagini a dimensione intera, senza modificare il loro rapporto aspetto.
	16:9	Proietta le immagini con un rapporto aspetto di 16:9.
	Zoom	Proietta le immagini a larghezza intera, senza modificare il loro rapporto aspetto.
Overscan		Imposta l'ampiezza di ritaglio di un'immagine. Impostata quando la zona periferica di un'immagine component è sfumata o mancante.
	Automatico	Impostata automaticamente in base al segnale in ingresso.
	Off	Disattiva l'overscan.
	4%	Ritaglia il 4% della zona periferica dell'immagine.
	8%	Ritaglia l'8% della zona periferica dell'immagine.
Reset		Ripristina le impostazioni del menu [Segnale] ai valori predefiniti.

* Non è possibile impostare questo parametro se è stato selezionato [Giochi] per il modo colore.



Menu Impostazioni

Voce di impostazione	Selezione	Spiegazione
Keystone		
H/V-Keystone		Corregge la distorsione keystone.
	V-Keystone (-60 - 0 - 60)	Corregge la distorsione keystone verticale.
	H-Keystone (-60 - 0 - 60)	Corregge la distorsione keystone orizzontale.
V-Keystone auto.		Impostazioni relative alla funzione di correzione automatica della keystone verticale.
	On	Attiva [V-Keystone auto.]. Quando si verifica una distorsione keystone verticale, questa viene corretta automaticamente.
	Off	Disattiva [V-Keystone auto.].
Keystone orizzontale		Impostazioni relative alla funzione di correzione automatica della keystone orizzontale.
	On	Attiva il funzionamento della regolazione keystone orizzontale.
	Off	Disattiva il funzionamento della regolazione keystone orizzontale.
Child lock		Impostazioni relative alla funzione child lock.
	On	Attiva [Child lock]. L'accensione è possibile solo premendo  sul pannello di controllo per circa 5 secondi.
	Off	Rilascia [Child lock].
Blocco funzionamento		Impostazioni relative alla funzione di blocco del pannello di controllo.
	On	Attiva [Blocco funzionamento]. Vengono bloccati i pulsanti del pannello di controllo.
	Off	Rilascia [Blocco funzionamento].
Consumo energia		Imposta la luminosità della lampada.
	Normale	Proietta alla normale luminosità.
	ECO	Proietta con una luminosità della lampada inferiore.






Voce di impostazione	Selezione	Spiegazione
Modo Suono		Imposta la qualità dell'audio in uscita.
	Standard	L'audio in uscita è di qualità standard.
	Vocale	Rende le voci e i dialoghi più semplici da udire.
	Musica	I suoni molto bassi e molto acuti divengono più chiari.
	Filmato	I suoni molto bassi e molto acuti vengono enfatizzati.
Volume		Regola il livello del volume.
	0 - 20 - 40	da 0 (nessun suono in uscita) a 40 (massimo)
Volume ingresso mic		Regola il livello di ingresso del microfono.
	0 - 3 - 5	da 0 (l'audio del microfono non è in uscita) a 5 (massimo)
Tasto Utente		Imposta il menu assegnato al pulsante User sul telecomando.
	Consumo energia	
	Informazioni	
	Progressivo	
	Risoluzione	
	Volume ingresso mic	
Reset		Ripristina le impostazioni del menu [Impostazioni] ai valori predefiniti. (tranne [Tasto Utente])



Menu Avanzate

Voce di impostazione	Selezione	Spiegazione
Schermo		Impostazioni relative alla visualizzazione a schermo
Messaggi		Imposta la visualizzazione dei messaggi.
	On	I messaggi vengono visualizzati.
	Off	I messaggi non vengono visualizzati.
Colore sfondo		Imposta lo schermo visualizzato quando non vi è alcun segnale video in ingresso.
	Nero	Rende lo schermo completamente nero.
	Blu	Rende lo schermo completamente blu.
	Logo	Visualizza lo schermo di avvio standard (o il Logo utente).
Schermo iniziale		Imposta lo schermo visualizzato quando si accende il proiettore.
	On	Visualizza lo schermo di avvio standard (o il Logo utente).
	Off	Rende lo schermo completamente blu.
A/V Mute		Imposta lo schermo visualizzato quando il proiettore è in modalità A/V mute.
	Bianco	Quando A/V mute è attivo, l'intero schermo diviene bianco.
	Nero	Rende lo schermo completamente nero.
	Blu	Rende lo schermo completamente blu.
	Logo	Visualizza lo schermo di avvio standard (o il Logo utente).
Logo utente*		Registra il Logo utente.
Proiezione		Imposta il metodo di proiezione in base alle condizioni di impostazione.
	Front.	Proietta dalla parte frontale dello schermo.
	Front./Soffitto	Proietta dal soffitto e dalla parte frontale dello schermo.
	Retro	Proietta dalla parte posteriore dello schermo.
	Retro/Soffitto	Proietta dal soffitto e dalla parte posteriore dello schermo.



Voce di impostazione	Selezione	Spiegazione
Funzionamento		Impostazioni di funzionamento relative all'alimentazione, all'audio, ecc.
Direct Power On	On	Impostazione di avvio quando viene inserita la spina. L'inserimento della spina in una presa elettrica avvia la proiezione. Si noti che se il proiettore viene lasciato collegato alla presa elettrica si avvierà quando l'alimentazione viene ripristinata, ad esempio dopo un'interruzione di corrente.
	Off	Il funzionamento normale (premere ) avvia la proiezione.
Autospegnimento		Impostazioni di funzionamento quando non vi è alcun segnale o il proiettore non è utilizzato.
	Off	L'alimentazione rimane accesa anche se il proiettore rimane senza segnale o non viene utilizzato.
	5min.	L'alimentazione si spegne automaticamente se il proiettore rimane senza segnale o non viene utilizzato per 5 minuti.
	10min.	L'alimentazione si spegne automaticamente se il proiettore rimane senza segnale o non viene utilizzato per 10 minuti.
	30min.	L'alimentazione si spegne automaticamente se il proiettore rimane senza segnale o non viene utilizzato per 30 minuti.
Timer Copriente		Impostazioni di funzionamento quando il copriobiettivo è chiuso.
	On	L'alimentazione si spegne automaticamente se il copriobiettivo rimane chiuso per circa 30 minuti.
	Off	L'alimentazione rimane accesa anche se il copriobiettivo rimane chiuso.
Illuminazione		Impostazioni degli indicatori
	On	Tutti gli indicatori si accendono quando necessario.
	Off	 , l'indicatore  e l'indicatore Dock non si accendono durante la proiezione.



Voce di impostazione	Selezione	Spiegazione
Modo alta quota		Impostazione di funzionamento durante l'utilizzo ad alta quota.
	On	Impostare su [On] quando si utilizza il proiettore ad un'altitudine di circa 1500 m o superiore.
	Off	
Ingresso audio		Alterna gli ingressi audio.
	Automatico	Invia in uscita l'audio sorgente di ingresso durante la proiezione.
	iPod	Trasmette in uscita l'audio dell'iPod (tranne quando la sorgente di ingresso è HDMI o USB Display)
Mic. in stand by		
	On	Impostare su [On] per trasmettere l'audio dal microfono quando il proiettore è spento.
	Off	
Alimentaz. plug-in		
	On	Impostare su [On] quando è collegato un microfono che supporta l'alimentazione plug-in.
	Off	
Lingua		Imposta la lingua della schermata di impostazione e dei messaggi del display.
Reset		Ripristina le impostazioni del menu [Avanzate] ai valori predefiniti. (tranne [Modo alta quota] e [Lingua])

* Le impostazioni [Logo utente] non possono essere modificate quando [Logo protetto] è impostato su [On].



Informazioni menu (Solo schermo)

Le voci visualizzate variano a seconda della sorgente di ingresso correntemente proiettata.

Voce schermo	Spiegazione
Ore della lampada*	
Normale	Visualizza le ore totali della lampada se utilizzato con [Consumo energia] impostato su [Normale].
ECO	Visualizza le ore totali della lampada se utilizzato con [Consumo energia] impostato su [ECO].
Sorgente	Visualizza la sorgente di ingresso durante la proiezione.
Segnale ingresso	Visualizza il segnale in ingresso.
Risoluzione	Visualizza la risoluzione del computer collegato.
Freq. refresh	Visualizza il numero di volte che un'immagine viene riscritta ogni secondo.
Info sinc	Visualizza le informazioni sui segnali dell'immagine.
Segnale video	Visualizza le impostazioni [Segnale video].
Stato	Visualizza le informazioni sugli errori del proiettore.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.

* Visualizzato come [0H] fino a 10 ore, quindi in unità di 1 ora da 11 ore in poi. Diviene giallo quando la durata attesa della lampada viene superata.



Menu Reset

Voce di impostazione

Spiegazione

Azzerà tutto*	Ripristina le impostazioni di fabbrica.
---------------	---

Azzerà ore lampada	Azzerà le ore della lampada.
--------------------	------------------------------

* Le impostazioni [Lingua], [Ore della lampada] e la password non vengono ripristinate.

Accessori Opzionali e Materiali di Consumo



Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco degli accessori opzionali è aggiornato a luglio 2011. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

Accessori opzionali

Schermo portatile da 50" ELPSC32

Uno schermo compatto che può essere trasportato facilmente. (Rapporto schermo 4:3)

Schermo da 50" ELPSC06

Schermo da 60" ELPSC27

Schermo da 80" ELPSC28

Schermo da 100" ELPSC29

Schermi portatili arrotolabili. (Rapporto schermo 4:3)

Schermo da 53" ELPSC30

Schermo da 64" ELPSC31

Schermi portatili magnetici. (Rapporto schermo 4:3)

Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCAx3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente Video Component



Fotocamera per documenti ELPDC06/ELPDC11

Utilizzare questa fotocamera per proiettare immagini come libri, documenti OHP o diapositive.

Tubo a soffitto (450 mm)* ELPFP13

Tubo a soffitto (700 mm)* ELPFP14

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore su un soffitto alto.

Montaggio a soffitto* ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

Materiali di Consumo

Unità lampada ELPLP67

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

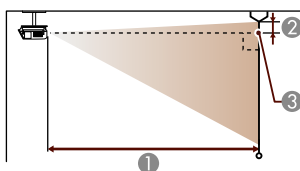
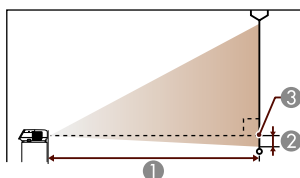
Filtro dell'aria ELPAF37

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.



Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo

Fare riferimento alla tabella seguente e posizionare il proiettore in una posizione che permetta la migliore proiezione possibile per le dimensioni dello schermo. I valori sono solo di riferimento.



- ❶ Distanza di proiezione
- ❷ Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo
(o alla parte superiore dello schermo se sospeso a soffitto)
- ❸ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni schermo 16:10		❶	❷
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	
35"	76x47	97 - 117	4
40"	86x54	111 - 134	5
60"	130x81	168 - 202	7
80"	170x110	225 - 270	10



Dimensioni schermo 16:10		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	
100"	220x130	281 - 338	12
120"	260x160	338 - 407	14
150"	320x200	424 - 509	18
200"	430x270	566 - 680	24
320"	690x430	907 - 1089	39

Unità: cm

Dimensioni schermo 16:9		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	
35"	77x44	99 - 120	2
40"	89x50	114 - 137	2
60"	130x75	172 - 208	3
80"	180x100	231 - 278	4
100"	220x120	289 - 348	5
120"	270x150	348 - 418	7
150"	330x190	435 - 523	8
200"	440x250	582 - 699	11
310"	690x390	903 - 1084	17



Unità: cm

Dimensioni schermo 4:3		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	
30"	61x46	94 - 113	4
40"	81x61	126 - 152	5
60"	120x91	190 - 229	8
80"	160x120	255 - 306	11
100"	200x150	319 - 383	14
120"	240x180	383 - 461	16
150"	300x230	480 - 577	20
200"	410x300	641 - 770	27
280"	570x430	898 - 1079	38



Risoluzioni supportate

Video Component

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Video composito

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576



Segnale in ingresso dalla porta HDMI

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080



Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Compatibile solo quando [Risoluzione] è impostato su [Panoramico]. (p.96)

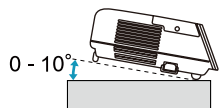
Specifiche



Nome del prodotto		MG-850HD		
Dimensioni		340 (L) x 129 (H) x 292 (P) mm (inclusa parte sporgente quando il dock è ritratto)		
Dimensioni del pannello		Ampiezza di 0,59 pollici		
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone		
Risoluzione		1.024.000 pixel (1280 (L) × 800 (H) punti) × 3		
Regolazione della messa a fuoco		Manuale		
Regolazione dello zoom		Ottico (Circa 1:1,2)		
Lampada (sorgente di luce)		Lampada UHE, 200 W, Numero modello: ELPLP67		
Alimentazione		da 100 a 240V CA±10%, 50/60Hz, da 3,2 a 1,5 A		
Consumo energia	Area tra 100 e 120 V	Funzionamento su: 319 W Standby: 0,23 W		
	Area tra 220 e 240 V	Funzionamento su: 303 W Standby: 0,30 W		
Altitudine		Altitudine: da 0 a 2286 m		
Temperatura di funzionamento		da +5 a +35°C (senza condensa)		
Temperatura di conservazione		da -10 a +60°C (senza condensa)		
Massa		Circa 3,9 kg		
Porte	Ingresso	Connettore dock iPod	1	Dock iPod retraibili
		Porta audio	1	Jack pin RCA x 2
		Porta video	1	Jack pin RCA
		Porta Component	1	Jack pin RCA x 3
		Porta PC	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
		Porta HDMI	1	HDMI (compatibile HDCP, audio supportato solo da PCM)
		Porta di ingresso Mic	1	Mini jack stereo (compatibile alimentazione plug-in, ingresso mono)
		Porta USB (Tipo A)*	1	Connettore USB (Tipo A)
		Porta USB (Tipo B)*	1	Connettore USB (Tipo B)
Diffusore		Ingresso massimo 10 Wx2, impedenza nominale 8 Ω ohm		

* Supporta USB 2.0. Tuttavia non si garantisce che le porte USB funzionino con tutti i dispositivi che supportano USB.

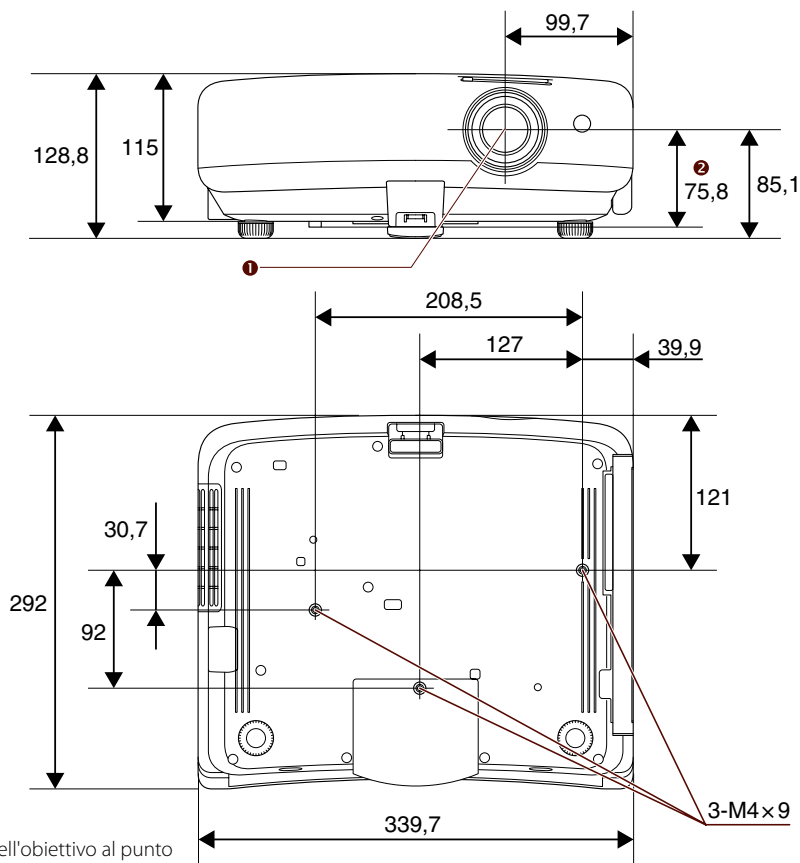
Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 10°, potrebbe causare danni e incidenti.



Aspetto



❶ Centro dell'obiettivo

❷ Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione

Unità: mm

Glossario



In questa sezione vengono descritti brevemente i termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno del manuale. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto orizzontale:verticale di 16:9 sono conosciuti come schermi panoramici. Il rapporto aspetto di uno schermo normale è 4:3.
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie a creare uno schermo inviando una linea alternata a partire dalla parte superiore dell'immagine e proseguendo verso la parte inferiore. È più probabile che le immagini sfarfallino poiché viene visualizzato un fotogramma per ogni linea alternata.
Contrasto	Indica la differenza tra le zone chiare e scure nelle immagini. Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità.
Video Component	Un metodo che separa il segnale video in un componente di luminanza (Y), una luminanza blu meno (Cb o Pb) e una luminanza rosso meno (Cr o Pr).
Video composito	Un metodo che combina il segnale video in un componente di luminanza e un componente colore per la trasmissione in un singolo cavo.
Progressivo	Proietta le informazioni per la creazione di uno schermo alla volta, visualizzando l'immagine per un fotogramma. Anche se il numero di linee di scansione è il medesimo, la quantità di sfarfallio nelle immagini diminuisce poiché il volume di informazioni è raddoppiato rispetto al sistema interlacciato.



Precauzioni per lo spostamento

Quando si sposta il proiettore

Verificare quanto segue, quindi trasportare il proiettore tramite la maniglia.

- Dopo aver spento il proiettore, scollegare tutti i cavi.
- Chiudere il copriobiettivo.
- Scollegare l'iPod e ritrarre il dock.
- Ritrarre il piedino del proiettore.

Precauzioni per il trasporto

I componenti interni del proiettore sono costituiti principalmente da molte parti in vetro e da parti di alta precisione. Durante il trasporto del proiettore prendere le seguenti misure per proteggerlo da qualsiasi danno che potrebbe risultare da un eventuale impatto.

- Avvolgere il proiettore con del materiale ammortizzante per proteggerlo dagli urti, quindi collocarlo in una scatola resistente. Assicurarsi di indicare alla ditta di trasporto che il contenuto della scatola è fragile.
- Chiudere il copriobiettivo prima di imballare il proiettore.
- Ritrarre il dock prima di imballare il proiettore.
- Installare i coperchi dell'interfaccia prima di imballare il proiettore.

La garanzia non copre alcun danno che si possa verificare al prodotto durante il trasporto.

Note Generali



Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli

indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.



Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP

Sistema operativo Microsoft® Windows® Vista

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Nella presente guida, i sistemi operativi precedenti sono indicati rispettivamente come “Windows 2000”, “Windows XP”, “Windows Vista” e “Windows 7”. Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato in riferimento a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7.

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Nella presente guida, i sistemi operativi precedenti sono indicati rispettivamente come “Mac OS X 10.5.x” e “Mac OS X 10.6.x”. Inoltre, per riferirsi a tali sistemi, viene utilizzato il termine collettivo “Mac OS”.

Made for



iPod



iPhone



iPad

“Made for iPod,” “Made for iPhone,” and “Made for iPad” mean that an electronic accessory has been designed to connect specifically to iPod, iPhone, or iPad, respectively, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. Please note that the use of this accessory with iPod, iPhone, or iPad may affect wireless performance.

Made for

- iPod touch (4th generation)
- iPod touch (3rd generation)
- iPod touch (2nd generation)
- iPod touch (1st generation)
- iPod nano (5th generation)
- iPod nano (4th generation)
- iPod nano (3rd generation)

Made for

- iPhone 4
- iPhone 3GS
- iPhone 3G
- iPhone

Made for

- iPad2
- iPad



Avviso Generale

iPad, iPhone, iPod, iPod nano, and iPod touch are trademarks of Apple Inc. , registered in the U.S. and other countries.

Apple, iTunes, and Mac OS are trademarks of Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi commerciali o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o registrati di HDMI Licensing LLC.



Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

Indice



A

Anello di regolazione della messa a fuoco.....	2
Anello di regolazione dello zoom.....	2
Antifurto.....	93
Autospegnimento.....	82

C

Cavo componente.....	39
Cavo del computer.....	36
Cavo HDMI.....	37, 38
Cavo video.....	40
Child lock.....	82
Collegamento a un'apparecchiatura video.....	38
Collegamento a un computer.....	28, 36, 37
Connessione	
Apparecchiatura video.....	38
Computer.....	28, 36, 37
iPod.....	10
Contrasto.....	45

D

Diffusore.....	3
Distanza di proiezione.....	107

F

Filtro dell'aria	
Pulizia.....	69
Sostituzione.....	74

I

Indicatori.....	56
Intensità colore.....	45
Interfaccia.....	4
iPod	
Connessione.....	10
Riproduzione.....	16
Scollegamento.....	15

K

Keystone.....	54
---------------	----

L

Lampada	
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada.....	80
Sostituzione.....	77
Luminosità	
Lampada.....	48
Segnale.....	45

M

Materiali di Consumo.....	106
Memorizzazione USB.....	22
Menu Avanzate.....	100
Menu di Configurazione.....	7, 94
Menu Immagine.....	94
Menu Impostazioni.....	98
Menu Informazioni.....	103



Menu Reset	104
Menu Segnale.....	96
Microfono.....	41
Modo colore	42
N	
Nitidezza	45
O	
Opzioni.....	105
P	
Pagina Su/Pagina Giù.....	30
Pannello di controllo	5
Password.....	87
Porta di ingresso Audio.....	36, 39, 40
Porta di ingresso componente	39
Porta di ingresso Computer	36
Porta di ingresso HDMI	37, 38
Porta di ingresso Video	40
Porta USB (Tipo A).....	22
Porta USB (Tipo B)	30
Presentazione.....	25
Pulizia	
Obiettivo	71
Proiettore	71
R	
Riproduzione BGM.....	21

S	
Sicurezza	86
Soluzione dei problemi.....	56
Specifiche.....	113
Staffa accessoria per un iPad.....	12
T	
Telecomando	6
Temp. colore.....	45
Tinta	45
U	
USB Display.....	30
V	
Visualizzazione avvertenze	57
Visualizzazione errori	57
Volume	5, 6

