



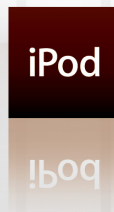
Home Projector MG-850HD

Gebruikershandleiding

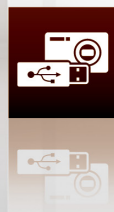
p.2



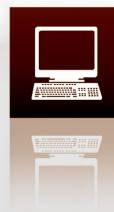
p.10



p.22



p.28



p.38



p.42



p.56



p.81



Over de gebruikte gebruiksaanwijzingen en opmerkingen

Types gebruiksaanwijzing

De projector wordt geleverd met drie gebruiksaanwijzingen. Raadpleeg de gebruiksaanwijzingen in de volgende volgorde.

- Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids

Deze gebruiksaanwijzing bevat informatie over het veilige gebruik van de projector en omvat ook een handleiding voor de garantieservice en het controlelevel voor het oplossen van problemen. Zorg ervoor dat u deze gebruiksaanwijzing aandachtig leest voordat u de projector gebruikt.

- Introductiehandleiding

Deze gebruiksaanwijzing bevat informatie over basisbewerkingen om de projectie te starten.

- Gebruikershandleiding (deze gebruiksaanwijzing)

Deze gebruiksaanwijzing bevat informatie over bewerkingen die gebruikmaken van de configuratiemenu's, problemen oplossen en onderhoud.

Gebruikte notaties in deze Gebruikershandleiding

Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Hierna volgen de symbolen en hun betekenissen. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.



Waarschuwing



Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, in persoonlijk letsel of zelfs de dood kan resulteren als gevolg van foutief handelen.



Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, in persoonlijk letsel of fysieke schade kan resulteren als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatie

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
TIPS	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt.
	Dit geeft aan op welke pagina meer nuttige informatie kan worden gevonden.
 , Source etc.	Dit geeft knoppen aan op de afstandsbediening of het bedieningspaneel van de projector.
[Menunaam]	Dit verwijst naar items in het configuratiemenu. Bijvoorbeeld: [Kleurmodus]

Betekenis van "de projector"

Wanneer "de projector" in de tekst van deze Gebruikershandleiding verschijnt, kan het mogelijk niet alleen naar de hoofdprojectie-eenheid verwijzen, maar ook naar de accessoires of optionele apparatuur.

Betekenis van "iPod"

Wanneer "iPod" in de tekst van deze Gebruikershandleiding verschijnt, betekent het iPod, iPad, of iPhone.

Bedieningsuitleg

Met name de bediening met de afstandsbediening wordt uitgelegd.

Inhoudsopgave



Inleiding 2

Onderdeelnamen	2
Voorkant.....	2
Achterkant.....	3
Onderkant.....	3
Interfaces.....	4
Bedieningspaneel	5
Afstandsbediening.....	6
D configuratiemenu weergegeven en gebruiken.....	7
Over resetten	9

iPod

Projecteren met een iPod..... 10

Een iPod aansluiten	10
Een iPod aansluiten/opladen.....	11
Een iPod verwijderen.....	15
De inhoud weergeven.....	16
iPod iPod "Video's" en "Muziek" weergeven.....	16
iPod "Foto's" en andere inhoud weergeven.....	20
Muziek weergeven vanaf een iPod als BGM.....	21
Muziek alleen via een iPod weergeven.....	21
Beëindigen	21



Foto's projecteren vanaf een USB-geheugen of digitale camera22

Een USB-opslagapparaat aansluiten	22
Specificaties van bestanden die kunnen worden geprojecteerd	23
Het bestandslijstscherm gebruiken	24
Beelden weergeven (Diavoorstelling)	25
Bewerkingen tijdens projectie	26
Beëindigen	26
Optionele instellingen	27



Een computer aansluiten28

Via een USB-kabel aansluiten (USB Display)	28
Systeemvereisten	28
Verbinding maken	30
Beëindigen	31
Het stuurprogramma installeren	32
Deinstalleren	34
Op een computer aansluiten	36
Via een HDMI-kabel aansluiten	37



Andere apparaten verbinden38

Een videotoestel aansluiten	38
Een microfoon aansluiten	41



Beelden en audio aanpassen.....42

Beelden aanpassen.....	42
De kleurmodus selecteren.....	42
De kleurmodus wisselen.....	43
De lichtintensiteit automatisch aanpassen (Autom. iris).....	44
De beeldkleur of helderheid aanpassen.....	45
De helderheid van de lamp wisselen.....	48
De geluidskwaliteit aanpassen (Geluidsmodus).....	49
De schermgrootte wisselen.....	50
Verticale keystone corrigeren.....	54



Problemen oplossen en onderhoud56

Problemen oplossen.....	56
De lampjes controleren.....	56
Problemen Oplossen.....	61
Algemene problemen.....	61
Problemen met een aangesloten iPod.....	64
Problemen als een USB-geheugenapparaat of digitale camera is aangesloten.....	65
Problemen met een aangesloten videotoestel.....	67
Reiniging.....	68
Het luchtfilter reinigen.....	69
Het oppervlak van de projector reinigen.....	71
Verbruiksmateriaal Vervangen.....	72
De batterijen van de afstandsbediening vervangen.....	72
Het luchtfilter vervangen.....	74
De lamp vervangen.....	77



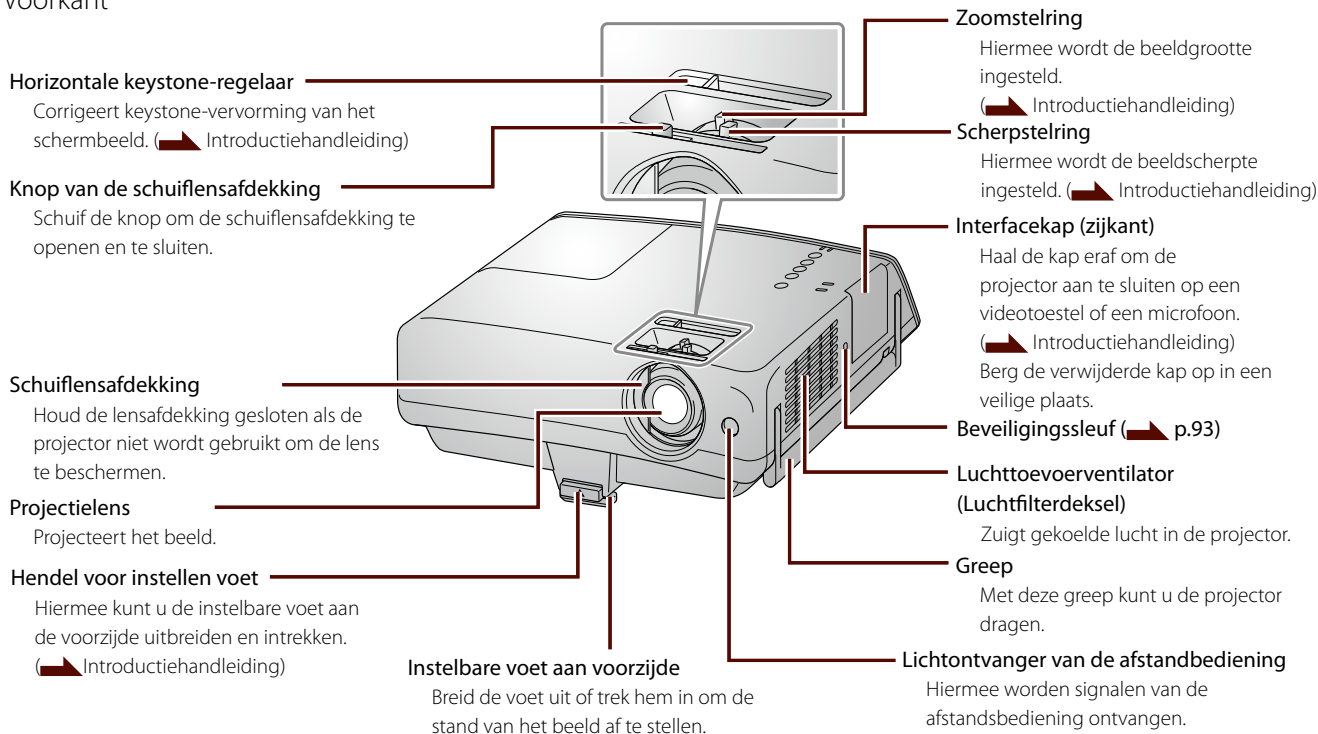
Bijlage.....81

Verschillende functies	81
Tijdelijk het beeld en het geluid verbergen (A/V Mute)	81
De projector automatisch uitschakelen (Sluimerstand)	82
De bewerkingen van het bedieningspaneel beperken (Kinderslot)	82
Projectiemethoden	83
Een Gebruikerslogo opslaan	85
Beveiligingsfuncties.....	86
Schakelt de knoppenwerking van het bedieningspaneel uit (Toetsvergrendeling).....	92
Antidiefstalvergrendeling.....	93
Configuratiemenulijst.....	94
Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal	105
Projectieafstand en schermgrootte.....	107
Ondersteunde resoluties.....	110
Technische gegevens	113
Afmetingen.....	115
Woordenlijst	116
Wees voorzichtig bij verplaatsen	117
Verplaatsen van deze monitor	117
Waarschuwingen bij vervoer.....	117
Algemene Opmerkingen.....	118
Index	121



Onderdeelnamen

Voorkant





Achterkant

Interfacekap (achterkant)

Verwijder de kap om de projector aan te sluiten op een computer of een USB-opslagapparaat.

(➡ Introductiehandleiding)

Berg de verwijderde kap op in een veilige plaats.

Bedieningspaneel (➡ p.5)

Luchtafvoerventiel

De luchtuitlaat van de projector na het koelen.

⚠ Let op

De uitlaatventilatiegaten worden heet tijdens gebruik. Niet blokkeren of aanraken tijdens of direct na projecteren.

Luidspreker

Geeft audio weer.

Dock

Schuif de dock naar u toe om een iPod aan te sluiten. (➡ p.11)

⚠ Let op

Laat geen brandbare items of metalen in de aansluiting komen.

Lampdeksel

Open dit deksel om de projectorlamp te vervangen. (➡ p.77)

Voedingsingang

De voedingskabel aansluiten.

Lichtontvanger van de afstandsbediening

Hiermee worden signalen van de afstandsbediening ontvangen.

Dockaansluiting

Aansluiten op een iPod-dockaansluiting.

Onderkant

Instelbare voet van de achterzijde

Breid de voet uit of trek hem in om de horizontale kantelhoek af te stellen.

(➡ Introductiehandleiding)

Bevestigingspunten ophangbeugel (3 punten)

Installeer de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. (➡ p.106)



Interfaces

Afhankelijk van de opstelling van de poorten, kunnen sommige kabels niet tegelijkertijd worden aangesloten.

Zijkant

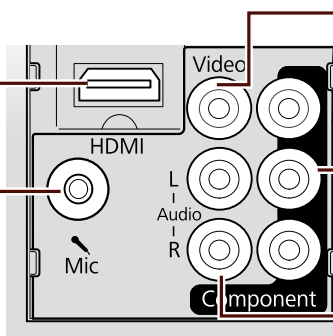
HDMI-ingangspoort

Op de HDMI-uitgangspoort van een videotoestel of een computer aansluiten.

(➡ p.37, 38)

Op een microfoon aansluiten.

(➡ p.41)



Video-ingangspoort

Op de composiet video-uitgangspoort van een videotoestel aansluiten.

(➡ p.40)

Componentingangspoort

Op de component (YCbCr of YPbPr) uitgangspoort van een videotoestel aansluiten.

(➡ p.39)

Audio-ingangspoort

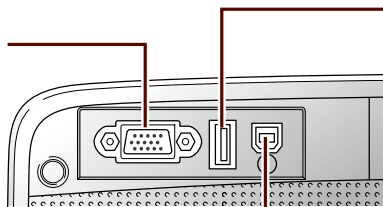
Op de audio-uitgangspoort van het aangesloten toestel aansluiten.

(➡ p.36, 39, 40)

Achterkant

Computeringangspoort

Op de monitoruitgangspoort van een computer aansluiten. (➡ p.36)



USB (Type A)-poort

Een USB-opslagapparaat aansluiten.

(➡ p.22)

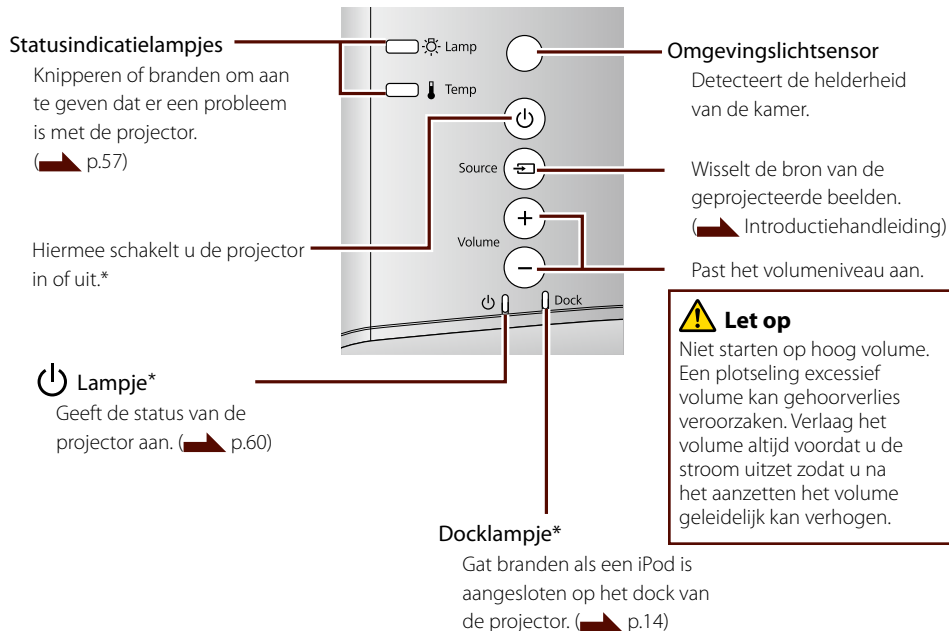
Op een optionele documentcamera aansluiten.

USB (Type B)-poort

Op de USB-poort van een computer aansluiten. (➡ p.30)



Bedieningspaneel



* Gaat niet branden tijdens projectie [Verlichting] is ingesteld op [Uit].

(➡ [Uitgebreid] - [Bewerking] - [Verlichting] p.101)

Let op

Zet de projector niet onmiddellijk aan als u deze hebt uitgezet. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lamp verkorten.

TIPS

■ Stel [Dir. Inschakelen] in op [Aan] indien u de projectie wilt kunnen starten door het insteken van de stroomkabel. (➡ [Uitgebreid] - [Bewerking] - [Dir. Inschakelen] p.101)

■ U kunt de projector ook uitzetten door de stroomkabel tijdens de projectie eruit te halen.

■ Wanneer u deze projector op hoogtes gebruikt van 1500 m of meer boven zeespiegel, dient u [Hoogtemodus] in te stellen op [Aan]. (➡ [Uitgebreid] - [Bewerking] - [Hoogtemodus] p.102)



Afstandsbediening

Lichtgever van de afstandsbediening

Zendt signalen vanaf de afstandsbediening.

Wisselt de bron van de geprojecteerde beelden.

(➡ Introductiehandleiding)

Wisselt de kleurmodus. (➡ p.42)

Toont of verbergt de configuratiemenu's.

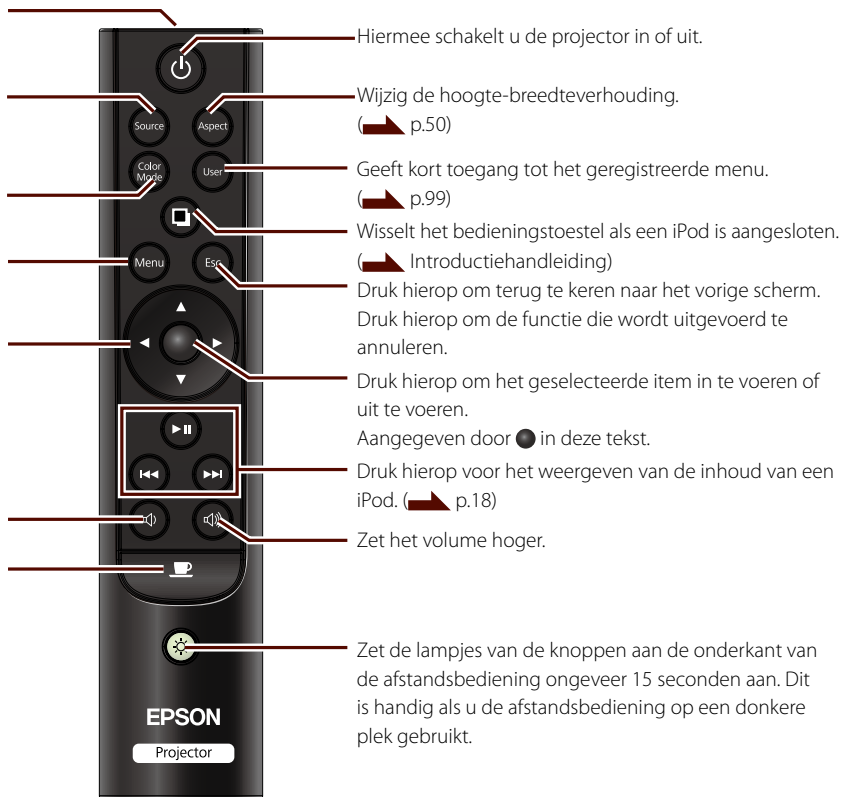
(➡ p.7)

Druk hierop voor het selecteren van configuratiemenu-items of instelbare waarden.

Druk hierop voor het afspelen van de inhoud van een iPod of afbeeldingen op een USB-opslagapparaat. (➡ p.16, 26)

Zet het volume lager.

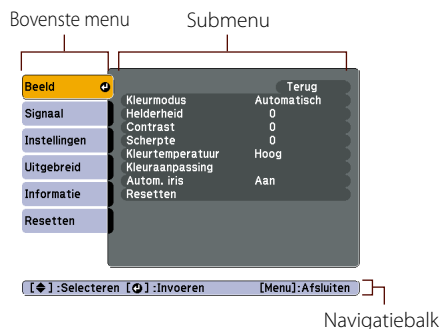
Schakelt geprojecteerde beelden en audio tijdelijk aan of uit. (➡ p.81)



D configuratiemenu weergegeven en gebruiken.

De instellingen wijzigen en aanpassen met de afstandsbediening op de configuratiemenu's.

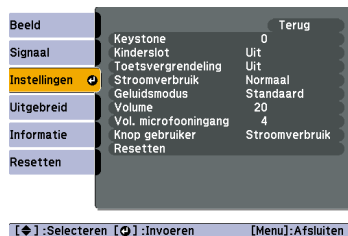
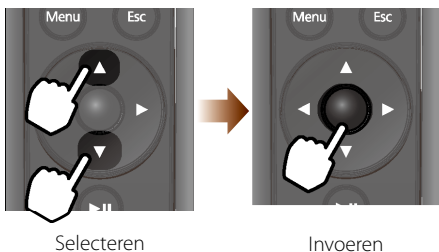
1 Het configuratiemenu weergeven.



TIPS

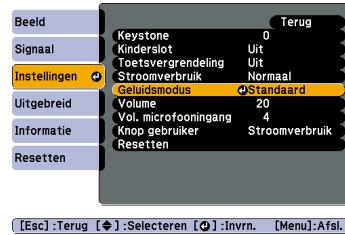
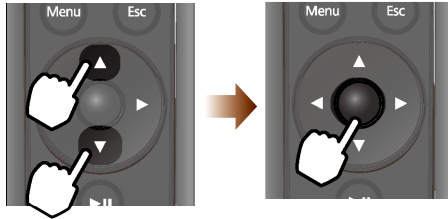
- Vereist dat knoppen voor instellingen worden weergegeven op de navigatiebalk.
- U kunt de taal in de menu's en berichten wijzigen.
([Uitgebreid] - [Taal] p.102)

2 Selecteer een item uit het bovenste menu en druk op .



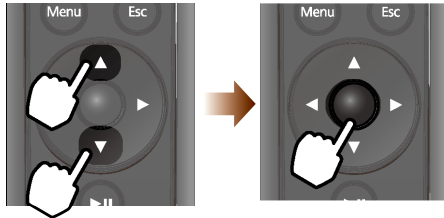


3 Selecteer een item uit het submenu en druk op .

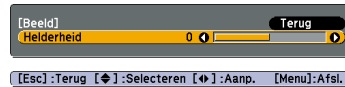


4 Wijzig de instellingen.

Een item wijzigen:



Een afstelwaarde wijzigen:






5 De instellingen voltooien.



Over resetten

U kunt de instellingen resetten naar hun standaard waarde.



Wanneer "Weet u zeker dat u deze instelling wilt resetten?" verschijnt, selecteert u [Ja] en drukt u op .

Een iPod aansluiten

Sluit een iPod direct aan voor het weergeven van beelden, audio en foto's.

De types of versie van de iPod die kunnen worden gebruikt bij deze projector zijn als volgt. (Vanaf juli 2011) Voor de nieuwste informatie gaat u naar de Epson-website.
<http://www.epson.com/>



iPod nano
3rd generation (video)
4GB 8GB



iPod nano
4th generation (video)
8GB 16GB



iPod nano
5th generation (video camera)
8GB 16GB



iPod touch
1st generation
8GB 16GB 32GB



iPod touch
2nd generation
8GB 16GB 32GB



iPod touch
3rd generation
32GB 64GB



iPod touch
4th generation
8GB 32GB 64GB



iPhone
4GB 8GB 16GB



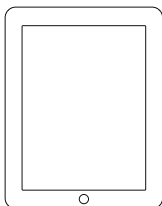
iPhone 3G
8GB 16GB



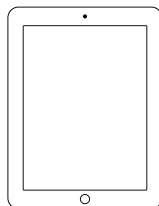
iPhone 3GS
8GB 16GB 32GB



iPhone 4
16GB 32GB



iPad
16GB 32GB 64GB



iPad 2
16GB 32GB 64GB

TIPS

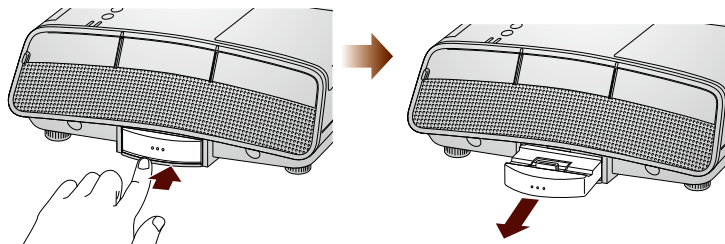
- Raadpleeg ook de "Gebruikershandleiding" van de iPod. U kunt het downloaden vanaf de website van Apple.
- Update de iPod software naar de nieuwste versie via iTunes.
- Als de projector aan een plafond hangt, kunt u geen iPod gebruiken, zelfs niet als deze is aangesloten op de dock van de projector.

Een iPod aansluiten/opladen

Indien uw iPod een beschermend tasje of hoes heeft, dient u deze eerst te verwijderen.

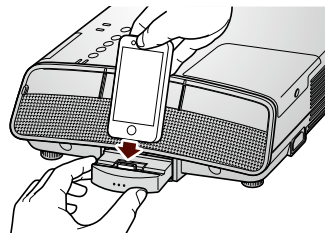
1 Zet de dock uit.

Druk op de dock tot deze klikt en daarna eraf schuift.



2 Sluit de iPod aan.

Lijn de iPod uit met de dockaansluiting en verbind deze voorzichtig recht naar beneden.



Let op

- Oefen niet te veel kracht uit op de dockaansluiting bij het aansluiten of losmaken van de iPod. Dit kan leiden tot een storing van de iPod of de projector.
- Kantel de iPod niet naar voren (naar de andere kant van de projector). Dit kan leiden tot een storing van de iPod of de projector.

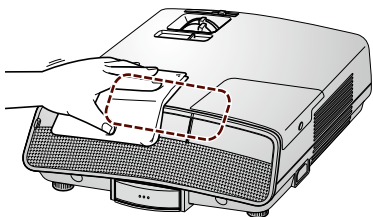
Een iPad aansluiten

Om een iPad aan te sluiten dient u eerst de meegeleverde accessoiresbeugel voor een iPad te bevestigen.

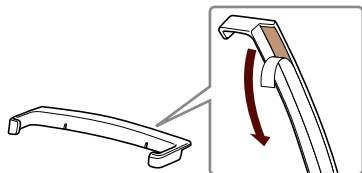
Indien uw iPad een beschermend tasje of hoes heeft, dient u deze eerst te verwijderen.

1 De projector reinigen.

Gebruik een droge doek en veeg het oppervlak van de projector waar de accessoiresbeugel wordt bevestigd, schoon.



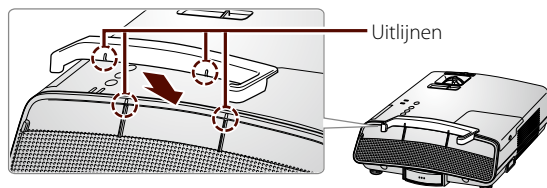
2 Verwijder de tape van de accessoiresbeugel.



Let op

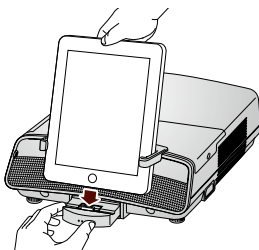
Verwijder de accessoiresbeugel niet als het eenmaal is bevestigd. Het verwijderen van de beugel vermindert de hechtende kracht, waardoor het onvoldoende ondersteuning geeft aan de iPad.

3 Bevestig de accessoiresbeugel.



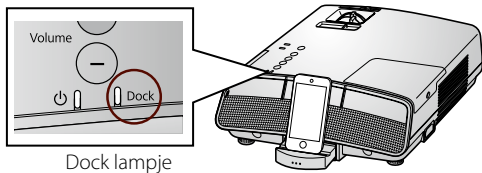
4 Sluit de iPad aan.

Lijn de onderkant van de iPad uit met beide hoeken van de accessoiresbeugel en verbind de iPad voorzichtig recht omlaag op de dockaansluiting.





Het Dock lampje controleren

Het Dock lampje gaat branden als een iPod is aangesloten.



 : Brandt  : Knipperend

 Dock	Een iPod aansluiten De iPod is op de juiste wijze aangesloten. U kunt de inhoud van de iPod weergeven. Als de projector uit stat, kunt u muziek via de iPod afspelen en de projector gebruiken als de luidspreker van de dock. (➡ p.21)
 Dock	iPod-verbindingsfout iPod-verbinding mislukt. Verbreek de verbinding met de iPod en probeer opnieuw verbinding te maken.

Een iPod opladen

Als de stekker is aangesloten op een stopcontact, begint het opladen door een iPod aan te sluiten op de projector. Het laden kan zelfs plaatsvinden als de projector uit staat. Controleer de iPod voor de voortgangsstatus van het laden.

TIPS

- Wanneer de batterij van de iPod bijna leeg is, gaat het Dock lampje niet branden. Houd de iPod enige tijd aangesloten zodat het Dock lampje aangaat en u de inhoud van de iPod kunt afspelen.
- Wanneer u de aangesloten iPod uitzet, gaat het Dock lampje uit. Zet de iPod aan voor het weergeven van de inhoud van een iPod.

TIPS

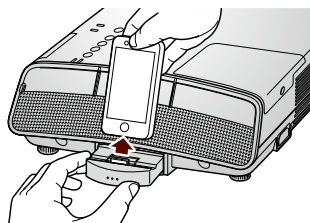
De ventilator van de projector kan draaien tijdens het opladen van een iPod, ongeacht de status van de voeding van de projector. Dit is niet abnormaal.

Een iPod verwijderen

1 Verwijder de iPod van de projector.

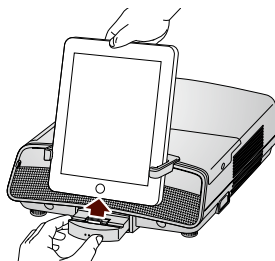
Verwijder de iPod voorzichtig terwijl u de dock vasthoudt.

iPod



Til de iPod recht omhoog.

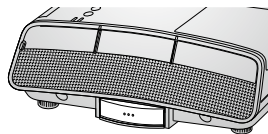
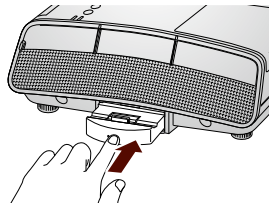
iPad



Verwijder de iPad zodat het niet beide randen van de accessoiresbeugel raakt.

2 Trek de dock eruit.

Druk op de dock totdat hij vastklikt.



Let op

Verwijder de iPod en trek de dock terug voordat u de projector draagt.

Let op

Haal de dock er altijd af als u de iPod niet gebruikt.

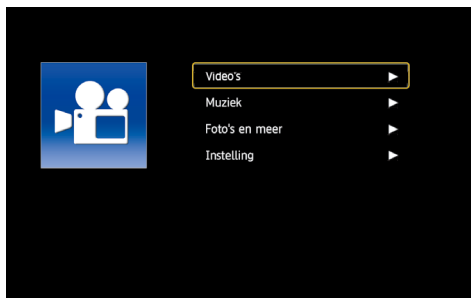
De inhoud weergeven

iPod iPod "Video's" en "Muziek" weergeven

Gebruik de afstandsbediening voor het weergeven van "Video's" en "Muziek" van de iPod op het geprojecteerde scherm.

1 Zet de projector aan en sluit de iPod aan. (📄 p.11)

Het bovenste menu verschijnt.



Bovenste menu

iPod

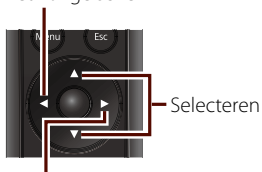
TIPS

De volume-instelling van de iPod hangt af van dat van de projector. Gebruik de afstandsbediening om het volumeniveau af te stellen.

2 Selecteer de inhoudscategorie.

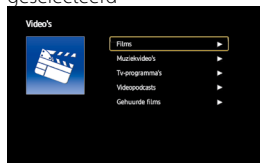
Selecteer [Video's] of [Muziek] en druk op ►. Het volgende scherm verschijnt.

Keert terug naar
het vorige scherm

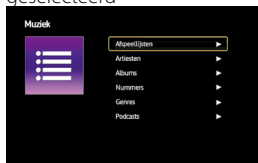


Schakelt het geselecteerde
item in
en gaat verder naar het
volgende scherm

Wanneer [Video's] is
geselecteerd



Wanneer [Muziek] is
geselecteerd



3 Selecteer de inhoud die kan worden afgespeeld

Selecteer het instellingsitem herhaaldelijk tot de titel van de video of de muziek wordt weergegeven.

Selecteer de titel van de video of de muziek die u wilt weergeven en druk op ►. Het afspelen start.

TIPS

- De categorie naam en grope kan verschillen van dat van een iPod.
- De weergave start vanaf het begin van het lied.

Bewerkingen tijdens weergave

Terugkeren naar het vorige scherm (titellijst)

Overslaan naar start/ Terugspoelen (ingedrukt houden)



Selecteren/Willekeurige weergave annuleren

Selecteren/Herhaalde weergave annuleren

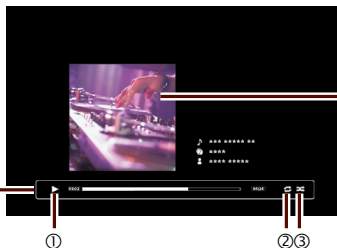
Pauzeren/Afspelen

Overslaan naar volgende/ Vooruit spoelen (ingedrukt houden)

Video's



Muziek



Kunstwerk

Weergaveinformatiebalk

- | | | |
|---|--------------------------------------------------|---------------------|
| ① | : Weergeven | : Vooruit spoelen |
| | : Pauzeren | : Achteruit spoelen |
| ② | : Eén item herhalen | |
| | : Alles herhalen van titellijst | |
| ③ | : Willekeurig afspelen van titellijst | |
| | : Willekeurig afspelen van album (of titellijst) | |

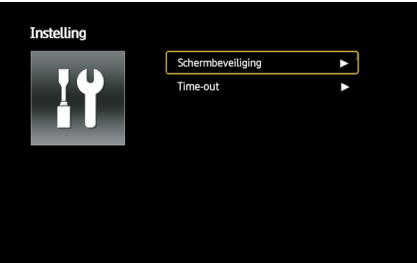
TIPS

- Een kunstwerk maken kost wat tijd. Terwijl u een kunstwerk maakt, kan bediening niet beschikbaar zijn.
- Als u geen kunstwerk kunt maken, wordt het normale pictogram weergegeven.
- Bij het gebruik van een iPod-nano, wordt geen artwork weergegeven en wordt het normale pictogram weergegeven.
- Als u de iPod tijdens weergeven aanraakt, kan het weergeven worden gepauzeerd.
- Wanneer het weergeven beëindigt, keert het scherm terug naar de vorige (titellijst).

Schermb beveiliging instellingen

Stel de weergave in die verschijnt tijdens het afspelen van muziek.

Selecteer [Instellingen] op het bovenste menu en druk op ►. (p.16)
Het volgende scherm verschijnt.



■ [Schermb beveiliging]

Uit

De weergave schakelt niet over naar de schermb beveiliging.

Dialogovenster



De informatie over het lied dat wordt afgespeeld, wordt weergegeven.

Zwart maken

Het hele scherm wordt zwart.

■ [Time-out]

U kunt de tijd selecteren waarna de schermb beveiliging start vanaf [5 min.], [15 min.], en [30 min.].

TIPS

Selecteer het item dat u wilt wijzigen en druk op ● om de instelling toe te passen.

iPod "Foto's" en andere inhoud weergeven

De volgende inhoud wordt direct weergegeven via een iPod.

- iPod "Foto's"
- Toepassing van inhoud die compatibel zijn met video of audioweergave zoals "YouTube".

1 Zet de projector aan en sluit de iPod aan. (▶ p.11)

2 Schakel het bedieningsapparaat over naar de iPod.

Het hele scherm wordt zwart.



3 De inhoud weergeven.

Voer de toepassing uit en geef de inhoud weer via de iPod.

TIPS

■ U kunt ook weergeven vanaf [Foto's] op het bovenste menu. (▶ p.16)

Selecteer [Foto's] en druk op ▶, waarna een bericht verschijnt. Selecteer [Doorgaan] en druk op ●. Gebruik de iPod hierna voor weergavebewerkingen.

■ Druk op ◀ om terug te keren naar het bovenste menu.

Muziek weergeven vanaf een iPod als BGM

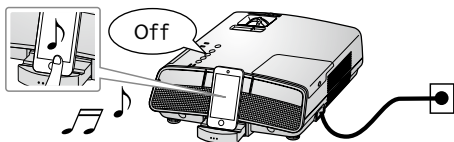
Wanneer beelden van een ander aangesloten apparaat dan een iPod worden geprojecteerd, kan muziek worden weergegeven vanaf een iPod als BGM. Selecteer [iPod] als [Audio-ingang] op het configuratiemenu.



Druk op , en start de weergave met de iPod.

Muziek alleen via een iPod weergeven

Nadat u de projector uit zet, kunt u muziek weergeven ivia de iPod



Beëindigen

Verwijder de iPod van de projector om te beëindigen. (➡ p.15)
De iPod kan zelfs tijdens het afspelen worden losgekoppeld.

TIPS

- Wanneer [Audio-ingang] is ingesteld op [iPod], kunnen audiosignalen van de audio-ingangpoort niet worden weergegeven vanaf de luidspreker van de projector.
- Wanneer [HDMI] of [USB Display] is geselecteerd als ingangsbron, is BGM-weergave niet beschikbaar. Audio vanaf een apparaat dat is aangesloten via een HDMI-kabel of USB-kabel wordt weergegeven.

TIPS

Bij het weergeven van "Muziek" inhoud vanaf een iPod, kunt u de afstandsbediening gebruiken voor het bedienen van de weergave. (➡ p.18)

Foto's projecteren vanaf een USB-geheugen of digitale camera



Een USB-opslagapparaat aansluiten

Indien u een USB-opslagapparaat, zoals een USB-geheugen of digitale camera aansluit, kunt u de opgeslagen foto's projecteren.



USB (Type A)

Gebruik voor het aansluiten van een digitale camera of harde schijf, de USB-kabel die bij het apparaat is geleverd.

Wanneer het USB-opslagapparaat is aangesloten op de USB (Type A)-poort, verschijnt de bestandslijst.



Bestandslijst

TIPS

- U kunt mogelijk geen USB-opslagapparaat gebruiken dat beveiligde functies heeft.
- Bij gebruik van een harde schijf die compatibel is met de USB-voedingsbus, dient u de AC-adapter aan te sluiten die is meegeleverd met de harde schijf.
- Gebruik een USB-opslagapparaat die is geformatteerd onder Windows (in FAT 16/32).
- U kunt mogelijk geen USB-kaartlezer gebruiken.



Specificaties van bestanden die kunnen worden geprojecteerd

Type verificatie (Uitgebreid)	Opmerkingen
.jpg ^{*1}	JPEG-bestanden worden weergegeven als miniaturen (verkleind beeld) op het bestandlijstschermb. U kunt de volgende bestanden niet projecteren. •CMYK-kleurmodusindelingen •Progressief indelingen •Afbeeldingen met een resolutie van meer dan 8192 x 8192
.bmp	Bestanden worden weergegeven als pictogrammen op het bestandlijstschermb.
.gif ^{*2}	Afbeeldingen met een resolutie van meer dan 1280 x 800 kunnen niet worden geprojecteerd.
.png	

*1 Bestanden zonder Exif-informatie worden weergegeven als pictogrammen.

*2 Bewegende GIF's kunnen niet worden geprojecteerd.

TIPS

Het beeld wordt mogelijk niet duidelijk geprojecteerd als de compressie te hoog is ingesteld.

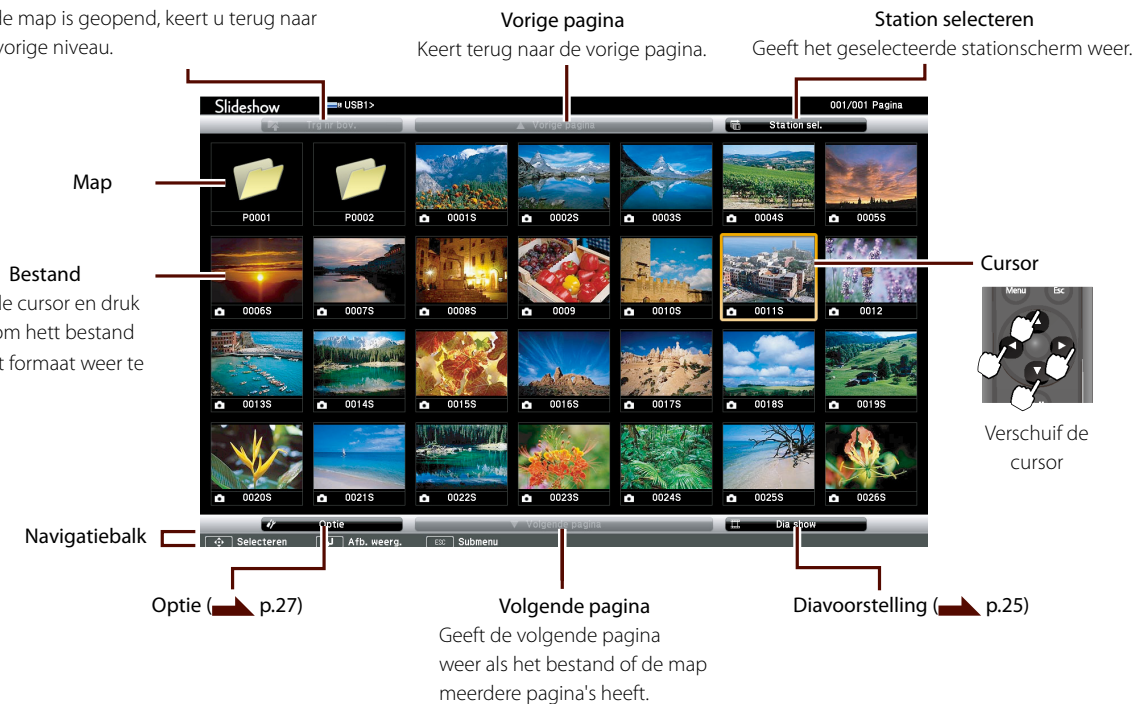
Het bestandslijstschermb gebruiken



Verschuif de cursor en druk op ● voor het uitvoeren van elke functie. Vereiste toetsbewerkingen voor het uitvoeren van functies worden weergegeven op de navigatiebalk.

Trg nr bov.

Als de map is geopend, keert u terug naar het vorige niveau.




Beelden weergeven (Diavoorstelling)

Beelden opgeslagen op een USB-opslagapparaat kunnen worden weergegeven in een diavoorstelling.


1 Sluit het USB-opslagapparaat aan op de projector.

Het bestandslijstschermb verschijnt.

Om beelden in een map weer te geven, verschuift u de cursor naar de map en drukt u op .


2 Verschuif de cursor naar [Diavoorstelling], en druk dan op .

De diavoorstelling begint.


Als het laatste bestand is geprojecteerd, beëindigt de diavoorstelling en wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Voor het herhalen van de diavoorstelling, stelt u [Continu afspelen] in op [Aan] in het [Optie] menu. ( p.27)



TIPS

- Wanneer het volgende scherm wordt weergegeven (het selecteer station scherm), selecteert u het station en drukt u op  om over te gaan naar het bestandslijstschermb.



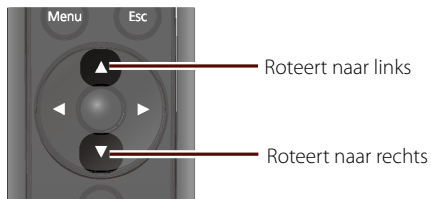
- De interval of schermffecten bij het wisselen van dia's kan worden gewijzigd op [Optie]. ( p.27)



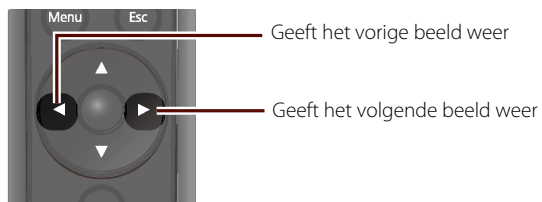
Bewerkingen tijdens projectie

■ Het beeld roteren

Het geprojecteerde beeld wordt in een hoek van 90 graden geroteerd.



■ Het volgende beeld weergeven/ terugkeren naar het vorige beeld



Beëindigen

Verwijder het USB-opslagapparaat van de projector om de projectie te beëindigen. Als een digitale camera of een harde schijf wordt aangesloten, dient u het apparaat uit te zetten voordat u deze verwijderd.

TIPS

U kunt de iPod gebruiken om muziek af te spelen als achtergrond voor de diavoorstelling. (p.21)

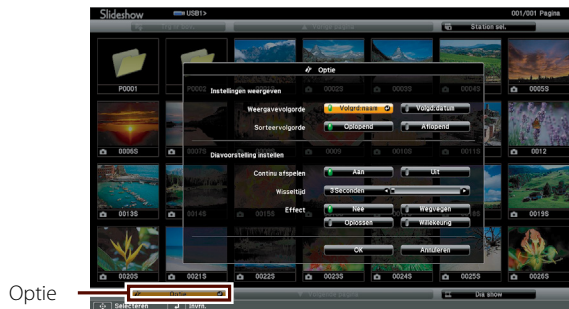
Let op

U kunt het USB-opslagapparaat niet verwijderen terwijl u het gebruikt.



Optionele instellingen

U kunt de bestandsweergavevolgorde en de diavoorstellingsbewerkingen instellen in [Optie].



Verschuif de cursor naar het item dat u wilt wijzigen en druk dan op ●.

Verschuif de cursor naar [OK] en druk op ● om de instelling toe te passen.

Weergavevolgorde	U kunt de volgorde van de bestanden die worden weergegeven, instellen.
Sorteervolgorde	U kunt ervoor kiezen de bestanden in volgorde te sorteren.
Continu afspelen	[Aan]: Keert naar het eerste bestand als het laatste bestand is geprojecteerd en herhaalt de diavoorstelling. [Uit]: Keert naar het eerste bestandlijtscherm als het laatste bestand is geprojecteerd en beëindigt de diavoorstelling.
Wisseltijd	U kunt de tijd instellen voor een enkel bestand om weer te geven in een diavoorstelling. Het kan worden ingesteld tussen 1 en 60 seconden. Wanneer [Nee] is geselecteerd, kunt u het beeld wisselen via de afstandsbediening. (▶ p.26)
Effect	U kunt het schermeffect instellen bij het wisselen van de dia's.

Een computer aansluiten



Via een USB-kabel aansluiten (USB Display)

Door een computer via een USB-kabel aan te sluiten, kunnen beelden van een computer worden weergegeven. U kunt ook de audio van de computer met het geprojecteerde beeld meesturen.

Systeemvereisten

voor Windows

OS	Windows 2000* ¹	
	Windows XP* ²	Professional 32 bit, Home Edition 32 bit, Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit, Enterprise 32 bit, Business 32 bit, Home Premium 32 bit, Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit, Enterprise 32/64 bit, Professional 32/64 bit, Home Premium 32/64 bit, Home Basic 32 bit, Starter 32 bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller (Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller)	
Hoeveelheid geheugen	256 MB of meer (Aanbevolen: 512 MB of meer)	
Harde schijf Vrije ruimte	20 MB of meer	
Weergeven	Resolutie van minimaal 640x480 en maximaal 1600x1200. Weergavekleur in 16-bit kleur of meer	

*1 Uitsluitend Service Pack 4

*2 Behalve Service Pack 1



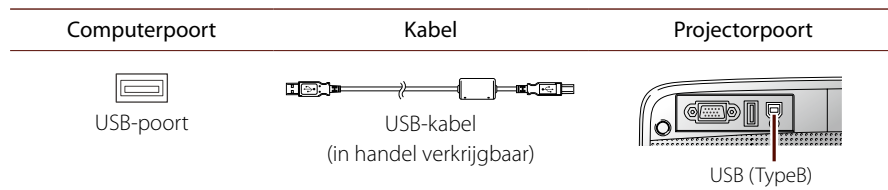
Voor Mac OS

OS	Mac OS X 10.5.x, Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1 GHz of sneller (Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller)
Hoeveelheid geheugen	512 MB of meer
Harde schijf Vrije ruimte	20 MB of meer
Weergeven	Resolutie van minimaal 640x480 en maximaal 1680x1200. Weergavekleur in 16-bit kleur of meer



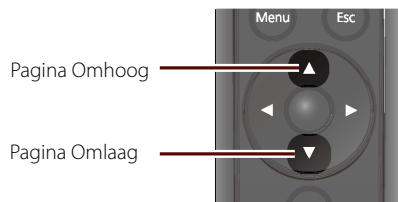
Verbinding maken

Zet de projector en uw computer aan en sluit de USB-kabel aan. De eerste keer dat u verbinding maakt dient het stuurprogramma te worden geïnstalleerd. (▶ p.32)



Het kan even duren voordat computerbeelden worden geprojecteerd. Zet de projector niet uit en haal de USB-kabel er niet uit totdat de beelden zijn geprojecteerd.

De functie Pagina omhoog/omlaag is beschikbaar tijdens projectie via de afstandsbediening.



TIPS

- Indien u een USB-hub gebruikt voor het maken van verbinding, kan de verbinding mogelijk niet goed werken. Sluit de USB-kabel direct op de projector aan.
- Bij het projecteren van bewegende beelden, wordt het aanbevolen om een computerkabel of een HDMI-kabel voor de aansluiting te gebruiken. (▶ p.36)
- Indien niets wordt geprojecteerd
Windows: Klik op [Alle programma's] - [Epson USB Display] - [Epson USB Display Vx.xx]
MacOS: Klik op het pictogram [USB Display] in de Dock of dubbelklik op [USB Display] in de map Toepassingen.



Beëindigen

voor Windows

Verwijder de USB-kabel. [Hardware veilig verwijderen] is niet nodig.

Voor Mac OS

Selecteer [Verbinding verbreken] van het pictogrammenu [USB Display] op de menubalk of Dock, en maak de USB-kabel los.

TIPS

Voor Mac OS, indien u [Afsluiten] in het pictogrammenu [USB Display] op de Dock selecteert, start USB Display niet automatisch als u de USB-kabel aansluit.



Het stuurprogramma installeren

De eerste keer dat u verbinding maakt dient het stuurprogramma te worden geïnstalleerd. De procedure verschilt tussen Windows en Mac OS.

voor Windows

1 Sluit de USB-kabel aan.

Sluit de USB-poort van de computer en de USB (TypeB) poort van de projector op elkaar aan met een USB-kabel.

2 Ga verder met installeren.

Windows 2000

Dubbelklik op [Mijn Computer] - [EPSON PJ_UD] - [EMP_UDSE.EXE].

Windows XP

De installatie van het stuurprogramma start automatisch.

Windows Vista/Windows 7

Klik, wanneer het dialoogvenster wordt weergegeven, op [EMP_UDSE.exe Uitvoeren].

3 Wanneer het scherm met de Licentieovereenkomst verschijnt, klikt u op [Akkoord].

TIPS

- U hoeft het stuurprogramma de volgende keer dat u verbinding maakt, niet te installeren.
- Voor Windows 2000 of Windows XP, kan een bericht verschijnen dat u vraagt of u de computer opnieuw wilt opstarten. Kies [Nee].
- Indien het stuurprogramma niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op [Mijn Computer] - [EPSON_PJ_UD] - [EMP_UDSE.EXE] op uw computer.
- Wanneer u een computer gebruikt met Windows 2000 onder gebruikersbevoegdheid, verschijnt een Windows foutbericht en kunt u mogelijk de software niet meer gebruiken. Probeer in dat geval Windows te updaten naar de nieuwste versie, herstart de computer en probeer opnieuw verbinding te maken.



Voor Mac OS

1 Sluit de USB-kabel aan

Sluit de USB-poort van de computer en de USB (TypeB) poort van de projector op elkaar aan met een USB-kabel.

De USB Display installatiemap wordt weergegeven in de Zoeker.

2 Dubbelklik op het pictogram [USB Display installatiewizard].

3 Volg de instructies op het scherm voor de installatie.

4 Wanneer het scherm met de Licentieovereenkomst verschijnt, klikt u op [Akkoord].

Voer het bevoegdheidswachtwoord in van de beheerder en start de installatie.

Als de installatie voltooid is, verschijnt het USB Display pictogram op de dock en op de menubalk.

TIPS

Indien de installatiemap van de USB Display niet automatisch wordt weergegeven in de Zoeker, dubbelklikt u op [EPSON PJ_UD] - [USB Display Installatiewizard] op uw computer.



Deinstalleren

Voor Windows 2000

- 1** Klik op [Start] - [Instellingen] - [Configuratiescherm].
- 2** Dubbelklik op [Programma's toevoegen/verwijderen].
- 3** Klik op [Programma's wijzigen of verwijderen].
- 4** Selecteer [Epson USB Display] en klik op [Wijzigen/Verwijderen].

voor Windows XP

- 1** Klik op [Start] - [Configuratiescherm].
- 2** Dubbelklik op [Programma's toevoegen of verwijderen].
- 3** Selecteer [Epson USB Display] en klik op [Verwijderen].








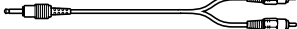
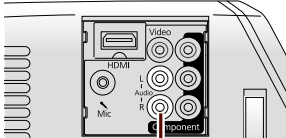
Voor Windows Vista/Windows 7

- 1** Klik op [Start] - [Configuratiescherm].
- 2** Klik op [Programma's deinstalleren] bij [Programma's].
- 3** Selecteer [Epson USB Display] en klik op [Deinstalleren].

Voor Mac OS

- 1** Dubbelklik op [Toepassingen] - [USB Display] - [Tool].
- 2** [USB Display deinstallatiewizard] uitvoeren.

Op een computer aansluiten



Computerpoort	Kabel	Projectorpoort
 Monitor-uitgangspoort	 Computerkabel (optie  p.105)	 PC
 Audio-uitgang	 Audiokabel (in handel verkrijgbaar)	 Audio

Zet eerst de projector aan en dan de computer als u gaat projecteren.

Wanneer u een laptopcomputer aansluit, dient u de uitgangsbepemming van het beeldsignaal van de computer te wijzigen. Voor meer informatie hierover, dient u de documentatie van de computer te raadplegen.

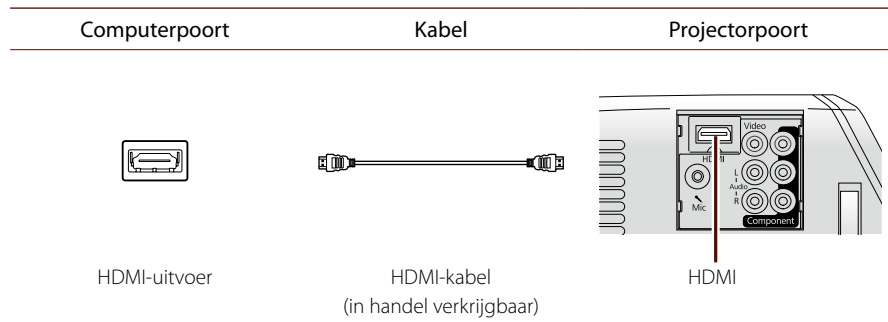


TIPS

- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
- Indien delen van de delen ontbreken, stemt u [Resolutie] af op de aangesloten computer.
 ( [Signaal] - [Resolutie] p.96)
 Stel in op [Breed] voor breedbeeld of stel in op [Normaal] voor 4:3 of 5:4 scherm.
- Wanneer knippen of storing optreedt in het beeld, drukt u op  om het beeld automatisch aan te passen.

Via een HDMI-kabel aansluiten

Wanneer een HDMI-kabel is aangesloten, kunnen beelden en audio worden verzonden via één enkele kabel.



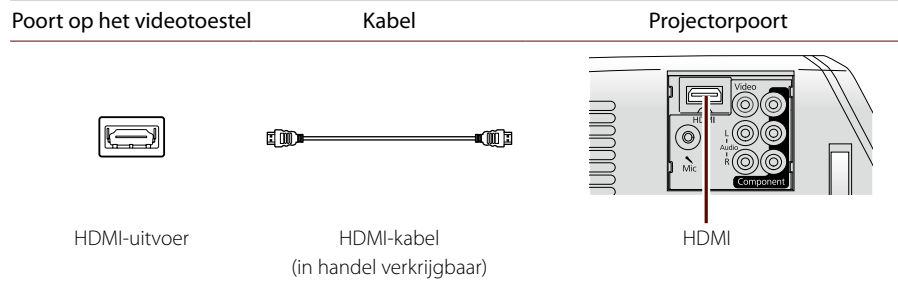


Een videotoestel aansluiten

Beelden van een videotoestel zoals een DVD-speler, spelcomputer of camcorder kunnen worden geprojecteerd.

De kabel die nodig is voor het verbinden verschilt afhankelijk van de uitgang van het aangesloten videotoestel. Het type signaal dan kan worden weergegeven hangt af van het videotoestel. Voor meer informatie over het type signaal dan kan worden weergegeven, raadpleegt u de documentatie van uw videotoestel.

HDMI-verbinding



Let op

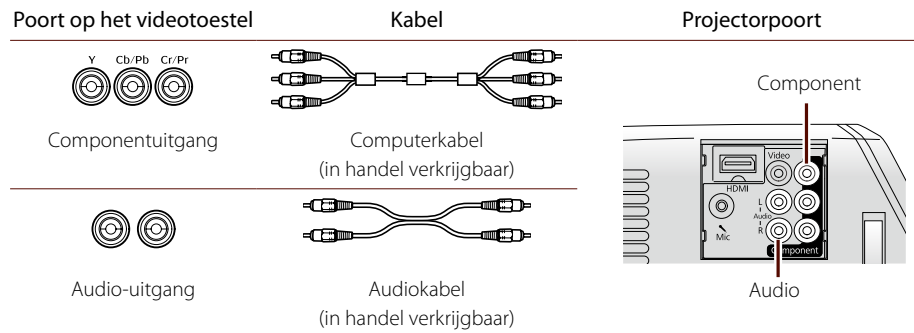
- Zet het videotoestel uit voordat u verbinding maakt. Er kan schade optreden wanneer u probeert verbinding te maken als het toestel aan staat.
- Sluit de lensafdekking voordat u verbinding maakt zodat er geen vingerafdrukken of vlekken op de lens zitten.
- Probeer geen kabelstekker met een andere vorm in de aansluiting te forceren. Het toestel kan beschadigd of defect raken.

TIPS

- De poort van uw videotoestel kan een andere vorm hebben dan deze afbeelding. Indien u geen verbinding kunt maken met een in de handel verkrijgbare kabel, raadpleeg dan de documentatie van het videotoestel.
- Een HDMI-kabel verstuurt video- en audiosignalen via een enkele kabel.
- Indien u verbinding maakt via een AV-versterker, kan de bewerking mogelijk niet goed worden uitgevoerd.



Componentverbinding (Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr)



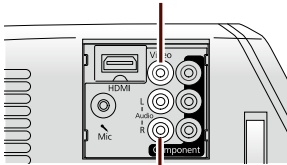




TIPS

Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.



Video (Composietvideo)-verbinding

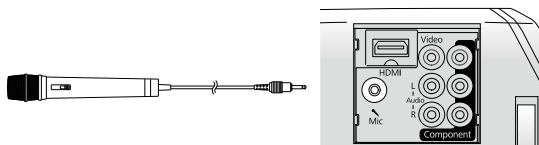
Poort op het videotoestel	Kabel	Projectorpoort
 Video-uitvoer	 Videokabel (in handel verkrijgbaar)	 Video Audio
 Audio-uitgang	 Audiokabel (in handel verkrijgbaar)	

TIPS

Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

Een microfoon aansluiten

Audio van een microfoon kan worden weergegeven via de luidspreker van de projector.



Microfoon (in handel verkrijgbaar)

Pas [Vol. microfooningang] aan als het volume van de microfoon te laag is om te horen of zo hoog is dat de audio wordt vervormd.




Instellen tussen [0] (Geen) en [5] (Maximaal).

Wanneer [Microfoon stand-by] is ingesteld op [Aan], kan de audio van de microfoon worden weergegeven vanaf de luidspreker van de projector zonder dat de projector hoeft te worden aangezet.



TIPS

- Stel [Microfoonvoeding] in op [Aan] bij gebruik van een microfoon of condensatormicrofoon die het microfoontype ondersteunt.
( [Uitgebreid] - [Microfoonvoeding] p.102)
- Het verlagen van de waarde van [Vol. microfooningang] zorgt ervoor dat het audio-ingangsniveau van andere toestellen hoger is. Het verhogen van de waarde van [Vol. microfooningang] maakt het lager. Wanneer [5] (maximaal) is ingesteld, kan er geen audio worden weergegeven van andere toestellen.



Beelden aanpassen

De kleurmodus selecteren

Selecteer de kleurmodus (de projectiekwiteit), afhankelijk van het beeld of de omgeving bij het projecteren.

U kunt de kleurmodus selecteren uit [Startmodus] en [Bedrijfsmodus]. [Startmodus] is ingesteld als standaard.

- Startmodus: Geschikt voor het kijken van films of het spelen van videospellen.
- Bedrijfsmodus: Geschikt voor het geven van een presentatie of het projecteren op een schoolbord.



Houd de knop vijf seconden ingedrukt om te wisselen tussen [Startmodus] en [Bedrijfsmodus].

TIPS

Wanneer [Spell] is geselecteerd als kleurmodus, dan is [Bedrijfsmodus] niet beschikbaar.



De kleurmodus wisselen



Bij iedere druk op deze knop wordt de kleurmodus weergegeven en veranderd. Het duurt een paar seconden voordat het beeld wordt gewisseld naar dat van de kleurmodus.

Automatisch	De projectiekwaliteit wordt automatisch aangepast volgens de helderheid an de omgeving.
Dynamisch	Deze modus is geschikt voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus.
Woonkamer*¹	Geschikt voor het kijken van sport- of tv-programma's in een kamer met gedempt licht.
Presentatie*²	Geschikt voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
Cinema	Geschikt om films en concerten te kijken in een donkere kamer.
Spel*¹	Geschikt voor het spelen van videospellen in goed verlichte kamers.
Schoolbord*²	Zelfs als u projecteert op een schoolbord (tekenbord), geeft deze instelling uw beelden een natuurlijke tint, zoals bij het projecteren op een scherm.

*1 Beschikbaar in Startmodus

*2 Beschikbaar in Bedrijfsmodus

TIPS

- De kleurmodus kan ook worden gewijzigd in het configuratiemenu. (▶▶▶ [Beeld] - [Kleurmodus] p.94)
- Wanneer de projector aan het plafond hangt, is [Automatisch] niet beschikbaar.
- Wanneer [iPod] is gelecteerd als ingangsbron, is [Spel] niet beschikbaar.



De lichtintensiteit automatisch aanpassen (Autom. iris)

Wanneer [Autom. iris] is ingesteld op [Aan], wordt de lichtintensiteit van de lamp automatisch gecontroleerd volgens de helderheid van de beelden en u kunt een hoger contrast krijgen en rijkere beelden.



[Autom. iris] kan worden ingesteld voor elke kleurmodus.

TIPS

- De instelling voor [Autom. iris] is alleen beschikbaar als [Kleurmodus] is ingesteld op [Dynamisch], [Woonkamer], [Cinema], of [Spel].
- Wanneer [Kleurmodus] is ingesteld op [Automatisch], dan is [Autom. iris] ingesteld op [Aan].



De beeldkleur of helderheid aanpassen


De kleur of helderheid van de geprojecteerde beeldne kan worden aangepast in het [Beeld] menu.



Helderheid	Past de helderheid aan als het uitgangsniveau van het aangesloten apparaat laag is en het geprojecteerde beeld donker. Instelbereik: -24 (donker) tot 24 (licht)
Contrast	Hiermee wordt het verschil tussen licht en donker in de beelden ingesteld. Het verhogen van het contrast maakt het geprojecteerde beeld scherper. Instelbereik: -24 (laag contrast) tot 24 (hoog contrast)
Kleurverzadiging*	Hiermee wordt de kleurverzadiging van de beelden aangepast. Instelbereik: -32 (lage densiteit) tot 32 (hoge densiteit)
Tint*	Hiermee wordt de tint van het beeld aangepast. Instelbereik: -32 (sterk blauwe tint) tot 32 (sterk rode tint)
Scherpte	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Instelbereik: -5 (zacht) tot 5 (scherp)
Kleurtemperatuur	Hiermee wordt de algehele tint van de beelden aangepast. Instelwaarde: Hoog (blauwachtig)/Middel/Laag (roodachtig)
Kleuraanpassing	 p.46

* Alleen beschikbaar bij het projecteren van het beeld vanaf een iPod of een videotoestel.

TIPS

Kleur en helderheid worden automatisch aangepast als [Kleurmodus] is ingesteld op [Automatisch]. U kunt ze niet handmatig aanpassen met het [Beeld] menu. ( p.43)



Gedetailleerde instellingen voor elke kleur aanpassen (Kleuraanpassing)

De kleurfase, chroom en luminositeit voor elke kleur, R (Rood), G (Groen), B (Blauw), C (Cyaan), M (Magenta) en Y (geel) kunnen worden aangepast met [Kleuraanpassing].

- 1 Selecteer [Kleuraanpassing] en druk op .



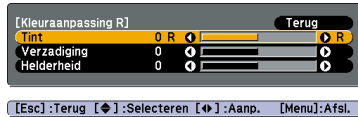
Het volgende scherm verschijnt.



- 2 Selecteer de kleur die moet worden aangepast en druk op .



- 3 Selecteer [Tint], [Verzadiging], of [Helderheid], en pas dan de waarde aan.



[Tint]: Past de tint aan.

[Verzadiging]: Past de levendigheid van de kleur aan.

[Helderheid]: Past de helderheid van de kleur aan.

- 4 Elke kleur aanpassen

Keer terug naar het vorige scherm en herhaal de stappen 2 en 3 voor elke kleur.



Keer terug naar het vorige scherm.

- 5 Druk op de **Menu** knop om af te sluiten.



De helderheid van de lamp wisselen

U kunt de helderheid van de lamp aanpassen met [Stroomverbruik].



Stel [Stroomverbruik] in op [ECO] als de geprojecteerde beelden te licht zijn. Wanneer [ECO] is geselecteerd, zal het stroomverbruik en het lawaai van de ventilatorrotatie tijdens de projectie worden verminderd.

TIPS

- Wanneer [Kleurmodus] is ingesteld op [Automatisch], dan is [Stroomverbruik] ingesteld op [Normaal].
- Wanneer de projector wordt gebruikt op grote hoogte en in een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen, dan stijgt de interne temperatuur en kunnen de instellingen automatisch overgaan op [ECO].

De geluidskwaliteit aanpassen (Geluidsmodus)

U kunt uw favoriete geluidskwaliteit selecteren op [Geluidsmodus].



Instelitem	Effect
Standaard	Geeft de audio weer met normale geluidskwaliteit.
Vocaal	Het is makkelijker om geluiden en regels te horen.
Muziek	Geschikt voor muziek. Lage en hoge geluiden zijn helderder.
Film	Geschikt voor geluid van video's en films. Lage en hoge geluiden zijn helderder.



De schermgrootte wisselen

De projector past de hoogte-breedteverhouding automatisch aan (verhouding tussen breedte en hoogte van het beeld) overeenkomstig de ontvangen beelden. U kunt de hoogte-breedteverhouding veranderen indien het niet juist is of als u wilt dat het geprojecteerde beeld op het gehele scherm past.



Bij iedere druk op de knop wordt de breedte-hoogteverhouding weergegeven en de kleurmodus veranderd.

De hoogte-breedteverhouding kan als volgt worden gewisseld overeenkomstig het aangesloten apparaat of de ingangsbron.



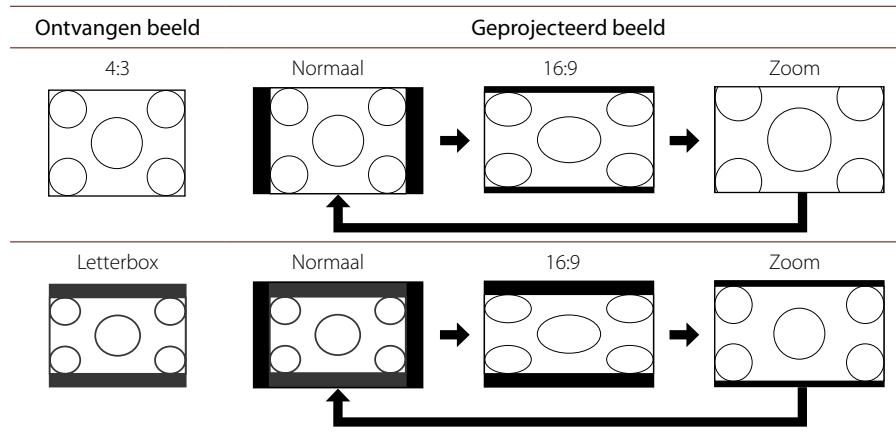
TIPS

- De maximale projectiegrootte van de projector is WXGA (1280x800). De hoogte-breedteverh. is 16:10.
- Stel het beeld als het niet goed wordt geprojecteerd, zelfs na het wijzigen van de hoogte-breedteverh., in op [Normaal].
- De hoogte-breedtemodus kan ook worden gewijzigd in het configuratiemenu.
( [Signaal] - [Hoogte-breedte] p.97)
- Het projecteren van een gecomprimeerd, vergroot of gedeeld beeld met hoogte-breedtefunctie in een openbare ruimte zoals een winkel of hotel met een winsttoogmerk of openbare tentoonstelling kan een schending inhouden van de rechten van de auteur die worden beschermd door de wet op de auteursrechten.



Bij het projecteren van een SD-beeld van de component/HDMI/video-ingangspoort

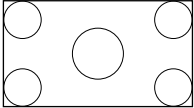
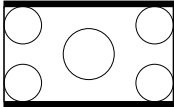
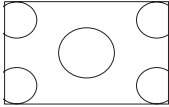
Het geprojecteerde beeld verschilt, afhankelijk van de ingangsbron.



[Automatisch] wordt toegevoegd als selectie als het beeld van de HDMI-ingangspoort wordt geprojecteerd. Wanneer [Automatisch] is geselecteerd, wordt de schermgrootte automatisch ingesteld.



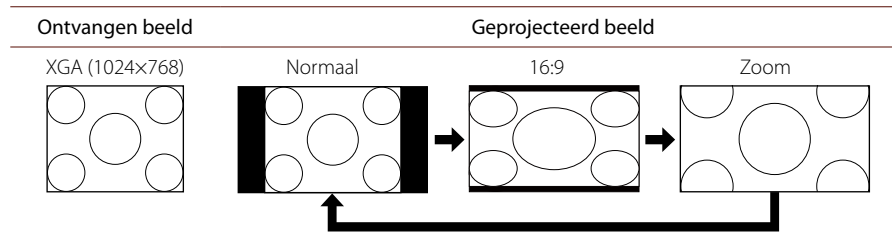
Bij het projecteren van een SD-beeld van de component/HDMI/video-ingangspoort

Ontvangen beeld	Geprojecteerd beeld	
16:9	Normaal	Zoom
		

[Automatisch] wordt toegevoegd als selectie als het beeld van de HDMI-ingangspoort wordt geprojecteerd. Wanneer [Automatisch] is geselecteerd, wordt de schermgrootte automatisch ingesteld.



Bij het projecteren van een computerbeeld van de PC/HDMI-ingangspoort



Het geprojecteerde beeld wisselt niet als de resolutie van het ontvangen beeld WXGA (1280x800) is.



[Automatisch] wordt toegevoegd als selectie als het beeld van de HDMI-ingangspoort wordt geprojecteerd. Wanneer [Automatisch] is geselecteerd, wordt de schermgrootte automatisch ingesteld.

Bij het projecteren van een beeld van een iPod of een USB-opslagapparaat

Het beeld wordt geprojecteerd met de geschikte hoogte-breedteverhouding volgens het ontvangen beeld.

U kunt de hoogte-breedteverhouding niet veranderen.

Verticale keystone corrigeren

U kunt de keystone-vertorming van het schermbeeld corrigeren naar vierkant of rechthoekig.

Deze paragraaf bevat de instructies voor het corrigeren van keystonevertorming met [H/V-Keystone] op het configuratiemenu.

- 1 Selecteer [H/V-Keystone] en druk op .



Het volgende scherm verschijnt.



- 2 Selecteer [V-Keystone] of [H-Keystone], en corrigeer dan de vertorming.



TIPS

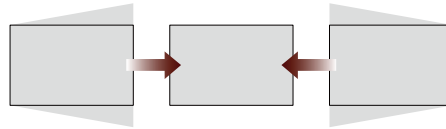
- Als de projector met 30 graden omhoog, omlaag, links of rechts tegen het scherm wordt gekanteld, dan kunt u de beeldvorm corrigeren.
- Als u keystonevertorming corrigeert, kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.
- Wanneer verticale keystonevertorming optreedt, wordt dit automatisch gecorrigeerd. (Autom. V-Keystone)
Wanneer de projector aan een plafond hangt, werkt autom. V-Keystone niet.



V-Keystone (corrigeert de verticale Keystone-vertorming)



H-Keystone (corrigeert de horizontale Keystone-vertorming)



TIPS

U kunt ook H-Keystone uitvoeren met gebruik van de horizontale keystone-regelaar.

(➡ Introductiehandleiding)

3 Druk op de **Menu** knop om af te sluiten.

Problemen oplossen

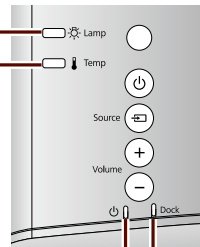
De lampjes controleren

Indien er een probleem optreedt met de projector, dan knippert het statuslampje of gaat deze branden om aan te geven dat er een probleem is.

Controleer wat de lampjes betekenen en hoe de problemen die ze aangeven kunnen worden opgelost.

Geeft de status van de projectorlamp weer.

Geeft de interne temperatuurstatus weer.



Geeft de bedrijfsstatus weer.














Geeft de iPod verbindingstatus weer. (p.14)

TIPS

- De werking van de projector en de afstandsbediening zijn uitgeschakeld als er een fout optreedt.
- Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten.

Lampstatus tijdens abnormale werking [Fout/Waarschuwing]

 : Brandt   : Knipperend
 : Verschilt volgens de projectorstatus

 	<p>Lamp Fout: autom. iris/ Stroomfoutof.</p> <p>Temp</p>	<p>Haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres opgegeven in de Adressenlijst Epson Projector. ( Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids)</p>
 	<p>Lamp Fout: ventilator/ Fout: temperatuursensor</p> <p>Temp</p>	<p>Haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres opgegeven in de Adressenlijst Epson Projector. ( Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids)</p>
 	<p>Lamp Fout: lamp/ Lamp defect</p> <p>Temp</p>	<p>Haal de lamp uit de projector en controleer of hij stuk is. ( p.77) Reinig de luchtfilter. ( p.69)</p> <p>Als de lamp niet stuk is</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Plaats de lamp terug en zet de projector aan. ■ Als het probleem niet wordt opgelost als de lamp is teruggeplaatst, stop dan met het gebruik van de projector, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ( Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids) <p>Als de lamp stuk is</p> <p>Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ( Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids)</p> <p>Bi j gebruik op een hoogte van 1500 m of meer, dient u [Hoogtemodus] in te stellen op [Aan]. ( p.102)</p>



Lamp

**Fout: hoge temp.
(Oververhitting)**



Temp

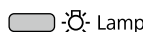
De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de volgende dingen.

■ Als de projector tegen een muur is geplaatst, houd dan een afstand van 20 cm vanaf de wand en het luchtafvoerventiel.

■ Als de luchtfilter verstopt is, reinig hem dan. (p.69)

Als de situatie niet is verbeterd als u de stroom weer aan zet, stop dan met het gebruik van de projector en haal de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.

(Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids)



Lamp

**Waarsch.: hoge
temp.***



Temp



Projectie is mogelijk, maar als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch

■ Als de projector tegen een muur is geplaatst, houd dan een afstand van 20 cm vanaf de wand en het luchtafvoerventiel.

■ Als de luchtfilter verstopt is, reinig hem dan. (p.69)

Als de situatie niet is verbeterd als u de stroom weer aan zet, stop dan met het gebruik van de projector en haal de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.

(Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids)



Lamp



Lamp vervangen*

Tijd om de lamp te vervangen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe. (➡ p.77)
Blijf de lamp niet in deze staat gebruiken anders kan deze exploderen.



Temp



* Wanneer [Verlichting] is ingesteld op [Uit], knippert alleen   of  .

Lampstatus tijdens normale werking

Tijdens normale werking, branden en niet.



: Brandt



: Knipperend



	Standby	Druk op de knop om de projector aan te zetten en na een tijdje start de projectie.
 	Opwarmen	Alle knoppen zijn uitgeschakeld tot de lamp aan is. U kunt de lamp 30 seconden niet uitzetten nadat de lamp aan is. Haal de stekker van de stroomkabel er niet uit tijdens het opwarmen. Dit kan de levensduur van de lamp verkorten.
 	Projecteren	Normale werking. Wanneer [Verlichting] is ingesteld op [Uit], gaan alle lampen uit.
 	Afkoelen	De bewerkingen van de afstandsbediening en het bedieningspaneel zijn uitgeschakeld tijdens het afkoelen. De projector gaat in de stand-by modus als het afkoelen is voltooid. Haal de stekker van de stroomkabel er niet uit tijdens het afkoelen. Dit kan de levensduur van de lamp verkorten.

Problemen Oplossen





Algemene problemen


■ De stroom gaat niet aan

Is de stekker aangesloten op het stopcontact?	Steek de stekker in het stopcontact.
Is er stroomvoorziening?	Controleer zekeringen etc. om er zeker van te zijn dat er stroom wordt geleverd.
Gaan het lampje knipperen of uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Haal de stekker uit het stopcontact en steek hem er opnieuw stevig in. Als het probleem aanhoudt, stopt u met het gebruik van de projector, haalt u de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres opgegeven in de Adressenlijst Epson Projector. ( Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids)
Is [Kinderslot] ingesteld op [Aan]?	Houd  op het bedieningspaneel ongeveer 5 seconden ingedrukt of zet het apparaat aan via de afstandsbediening.
Is [Toetsvergrendeling] ingesteld op [Aan]?	Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn uitgeschakeld. Zet het apparaat aan met de afstandsbediening.




■ Het apparaat gaat automatisch uit.

Is [Sluimerstand] ingesteld op [Aan]?	De projector is in sluimerstand gegaan. Druk op  om het apparaat aan te zetten.
Is de lensafdekking nog steeds gesloten?	De timerafdekking van de lens werkt. Druk op  om het apparaat aan te zetten.

■ Afstandsbediening werkt niet



Wordt de afstandsbediening gebruikt met de lichtzender wijzend naar het afstandsbedieningsontvangtlampje van de projector?	Gebruik de afstandsbediening met de lichtzender wijzend naar het afstandsbedieningsontvangtlampje van de projector. ( Introductiehandleiding)
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m.
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de lichtontvanger van de afstandsbediening?	Plaats de projector in een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningslichtontvanger schijnt.
Zijn de batterijen op?	Plaats nieuwe batterijen. ( p.72)
Zijn de batterijen op?	Steek de batterijen er in de juiste richting in. ( p.72)

■ Beelden worden niet weergegeven of een [Geen signaal.] bericht verschijnt





Is de projector ingeschakeld?	Schakel de projector in.
Is het aangesloten apparaat aangezet?	Schakel de stroom van de aangesloten apparaten in.
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of de benodigde kabels goed zijn aangesloten.
Is het beeld dat u wilt projecteren geselecteerd?	Druk op de Source knop. Druk, als meer dan één apparaat is aangesloten, herhaaldelijk op de Source knop. ( Introductiehandleiding)
Is de lensafdekking gesloten?	Open de lensafdekking.
Is A/V Mute aan?	Zet A/V Mute uit. ( p.81)
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Probeer de standaard instellingen te herstellen. ( p.9)





■ Vaag of onscherp beeld

Is de scherpte juist ingesteld?	Pas de scherpte aan. ( Introductiehandleiding)
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Controleer de afstand van de projector naar het scherm en verplaats het indien nodig naar de juiste afstand. ( Projectieafstand en schermgrootte, p.107)
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op het lensoppervlak optreden. Hierdoor kunnen beelden vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als er zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

■ Beelden zijn donker

Is de projectorlamp aan vervanging toe?	Als de projectorlamp bijna aan vervanging toe is, worden beelden donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang de projectorlamp door een nieuwe. ( p.77)
Is [Contrast] goed afgesteld?	Pas [Contrast] aan. ( p.45)
Is [Helderheid] goed afgesteld?	Pas [Helderheid] aan. ( p.45)
Is [Stroomverbruik] ingesteld op [ECO]?	Stel [Stroomverbruik] in op [Normaal]. ( p.98)

■ Tint is niet juist

Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of de benodigde kabels goed zijn aangesloten.
Is [Kleurtemperatuur] goed afgesteld?	Pas [Kleurtemperatuur] aan. ( p.45)
Is [Kleurmodus] goed afgesteld?	Selecteer [Kleurmodus] volgens de condities. ( p.42)

■ Er komt geen geluid uit de luidspreker

Is het volume ingesteld op [0] (minimum)?	Zet het volume hoger.
Is [Audio-ingang] goed ingesteld?	Stel in op [iPod] om het geluid te horen van een iPod. Stel in op [Automatisch] om het geluid te horen van een ander apparaat. (▶ p.102)
Is A/V Mute aan?	Zet A/V Mute uit. (▶ p.81)
Is de lensafdekking gesloten?	Open de lensafdekking.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Zet het aangesloten apparaat op PCM-weergave.
Is [Vol. microfooningang] ingesteld op [5] (maximum)?	Verlaag de [Vol. microfooningang] waarde. (▶ p.41)

Problemen met een aangesloten iPod

■ Beelden worden niet goed weergegeven, geluid wordt niet afgespeeld

Is de iPod op de juiste wijze aangesloten?	Verwijder de iPod van het dock van de projector en sluit het op de juiste wijze aan. Indien een beschermend tasje of hoes is bevestigd, dient u deze eerst te verwijderen.
--------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



Problemen als een USB-geheugenapparaat of digitale camera is aangesloten

■ Dia's wisselen niet in diavoorstelling

Is de diavoorstelling [Wisseltijd] ingesteld op [Nee]?	Wissel de dia's stuk voor stuk met de afstandsbediening. ( p.26, 27)
--------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Problemen met een aangesloten computer

■ Beelden worden niet weergegeven of een [Geen signaal.] bericht verschijnt

Staan de projector en de computer aan en is de kabel aangesloten? (Bij aansluiten met een computerkabel)	Als u het apparaat aan zet en dan verbinding maakt, kunt u mogelijk niet het videosignaal van de computer naar extern schakelen.
Wordt het videosignaal extern weergegeven bij gebruik van een laptopcomputer? (Bij aansluiten met een computerkabel)	Schakel de videoweergave naar extern. ( Computer gebruiksaanwijzing)
Wordt het Windows Media Center op volledig scherm weergegeven? (Bij aansluiten met een USB-kabel)	Wanneer het Windows Media Center op het volledige scherm wordt weergegeven, kan USB Display niet worden geprojecteerd. Wijzig naar verminderde schermweergave.
Worden toepassingen met gebruik van Windows Direct X weergegeven? (Bij aansluiten met een USB-kabel)	Toepassingen met Windows Direct X worden mogelijk niet correct weergegeven.
Is de computer in sluimerstand?	Haal de computer uit de sluimerstand.


■ Interferentie of vervorming verschijnt in beelden

Is het beeldsignaal van de computer compatibel met de projector?	Stel de computer zodanig af dat het signaal compatibel is met de projector.
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten?	Indien de aangesloten computer is ingesteld op twee beeldschermen, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd.
Is het videosignaal van de computer ingesteld op zowel externe als LCD-monitor?	Films worden zwart of niet weergegeven. Zet de videoweergave alleen naar extern.

■ De muiscursor knippert

Is [Transfer gelaagd venster] aangevinkt? (Bij aansluiten met een USB-kabel)	Klik op [Alle programma's] – [EPSON Projector] – [Epson USB Display] – [Epson USB Display Vx.xx] op de computer en haal het vinkje weg bij het keuzevakje [Transfer gelaagd venster].
---------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

■ [Niet ondersteund.] bericht verschijnt

Zijn de resolutie van het videosignaal en de mate van vernieuwen compatibel met de projector? (Bij aansluiten met een computerkabel)	Wijzig de resolutie van het videosignaal en de mate van vernieuwen op de computer. ( Ondersteunde resoluties, p.110)
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



Problemen met een aangesloten videotoestel



■ Beelden worden niet weergegeven of een [Geen signaal.] bericht verschijnt

Is het afspelen al begonnen op het videotoestel?	Start het afspelen op het videotoestel en druk dan op de Source knop.
--------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------

■ [Niet ondersteund.] bericht verschijnt

Verschilt de [Videosignaal] instelling van het ingang-beeldsignaal?	Stel [Videosignaal] in overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ( p.97)
---------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

■ Tint is niet juist

Zijn [Kleurverzadiging] en [Tint] juist afgesteld?	Pas [Kleurverzadiging] en [Tint] aan. ( p.45)
Verschilt de [Videosignaal] instelling van het ingang-beeldsignaal?	Stel [Videosignaal] in overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ( p.97)

Problemen met een aangesloten microfoon

■ Er komt geen geluid uit de luidspreker

Is [Vol. microfooningang] ingesteld op [0]?	Pas [Vol. microfooningang] aan. ( p.99)
Is een condensatiemicrofoon aangesloten?	Bij gebruik van een condensatiemicrofoon, stelt u [Microfoonvoeding] in op [Aan]. ( p.102)
Is de projector uitgeschakeld?	Om het geluid van de microfoon te horen als de projector uit staat, dient u [Microfoon stand-by] in te stellen op [Aan]. ( p.102)

Reiniging



U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden begint te verminderen. Haal de stekker uit het stopcontact voor het reinigen.



Waarschuwing

Gebruik geen spuitbussen met brandbaar gas om stof of vuil van de lens of het luchtfilter van de eenheid te verwijderen.
De projector kan in brand vliegen.

Het luchtfilter reinigen.

Reinig het luchtfilter als er stof in verzamelt of als het volgende bericht verschijnt.

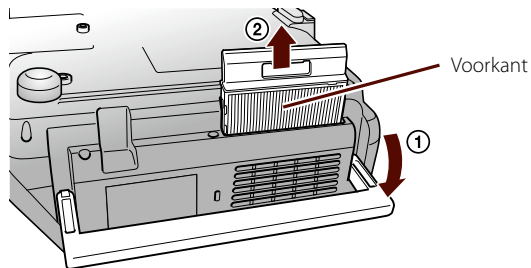
"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

1 Zet het apparaat uit.

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

2 Trek het luchtfilter uit de projector.

Zet de projector op zijn kop en kantel de greep. Trek het luchtfilterdeksel recht omhoog.

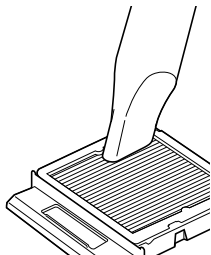


Let op

- Als er stof in het luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Het wordt aanbevolen om deze delen minimaal eens per drie maanden te reinigen. Reinig vaker als u de projector gebruikt in een erg stoffige omgeving.
- Spoel de luchtfilter niet in water af. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Wanneer u een borstel wilt gebruiken, gebruik dan alleen zachte borstels met lange haren en ga lichtjes over het filter. Als u te hard borstelt, duwt u stof in het luchtfilter en is het moeilijk om het stof er weer uit te krijgen.

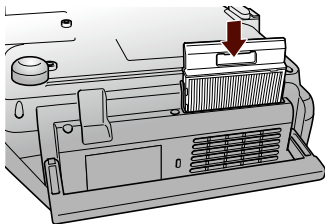
- 3** Verwijder het stof met een stofzuiger.

Verwijder het stof van de voorkant.



- 4** Plaats het luchtfilterdeksel terug.

Druk op de luchtfilterdeksel tot deze goed vastklikt.





Het oppervlak van de projector reinigen.

U reinigt het oppervlak van de projector door het met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg vuil is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje neutraal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector zachtjes schoon om vlekken te verwijderen waarna u het opnieuw veegt met een zachte droge doek.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek, om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Hierdoor kan de projector verbuigen en de buitenste deklaag eraf komen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

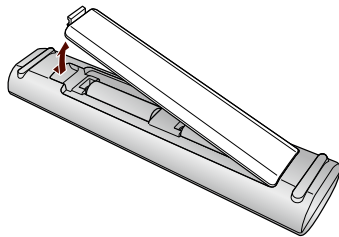
Verbruiksmateriaal Vervangen

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee alkaline of mangaan batterijen van grootte AAA bij de hand hebt. U kunt alleen droge alkaline of mangaan batterijen van grootte AAA gebruiken.

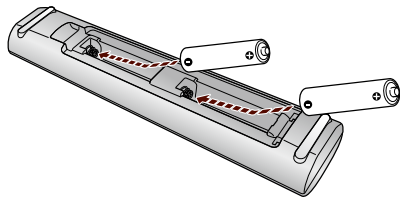
1 Verwijder de batterijklep.

Verwijder de batterijklep terwijl u de haak optilt.





- 2 Verwijder de gebruikte batterijen en installeer nieuwe batterijen.

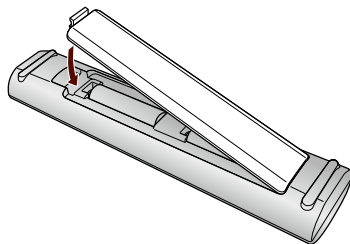


Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

- 3 Zet de batterijklep terug.

Druk op de klep totdat deze vastklikt.



Het luchtfilter vervangen

Luchtfilter vervangingsperiode

Vervang het luchtfilter als dit bericht verschijnt, zelfs na het reinigen.

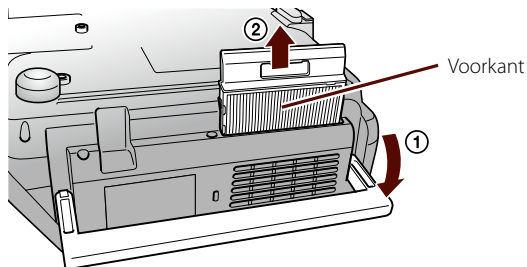
Het luchtfilter vervangen

1 Zet het apparaat uit.

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

2 Trek het luchtfilter uit de projector.

Zet de projector op zijn kop en kantel de greep.
Trek het luchtfilterdeksel recht omhoog.



TIPS

Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

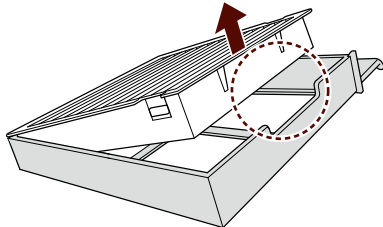
Frames: Polypropyleen

Filter: Polypropyleen



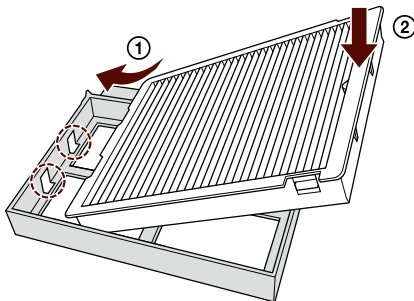
3 Verwijder het luchtfilter.

Verwijder de luchtfilter door uw vinger in de groef te plaatsen, zoals te zien is op onderstaande illustratie.



4 Steek de nieuwe luchtfilter in de deksel van de luchtfilter.

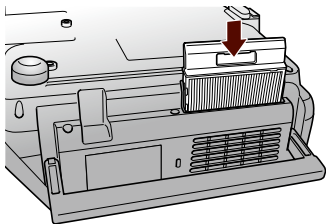
Steek de lipjes op de luchtfilter in de gaten in de deksel en druk de luchtfilter stevig weer op zijn plaats.





5 Plaats het luchtfilterdeksel terug.

Druk op de luchtfilterdeksel tot deze goed vastklikt.



De lamp vervangen

Lampvervangingsperiode

U moet de projectorlamp vervangen als:

- het volgende bericht verschijnt.
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."
- de lampindicator oranje knippert.

De lamp vervangen



Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat die niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk stuk. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp stuk is, en verwijder de lampdeksel voorzichtig. Als u de lampdeksel opent, kunnen er kleine stukjes glas uit vallen. Als deze stukjes glas in uw mond of ogen komen, dient u direct naar een arts te gaan.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijderd. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere letsels oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

Let op

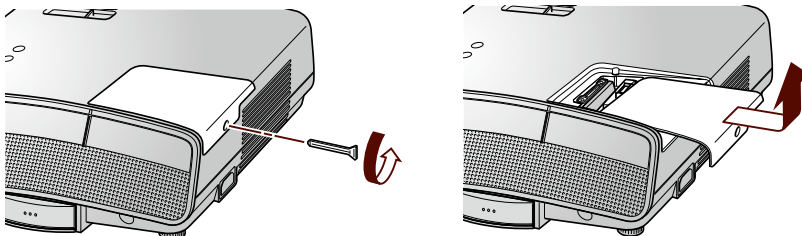
- Om de oorspronkelijke helderheid en beeldkwaliteit te behouden, wordt het bericht om de lamp te vervangen weergegeven na ongeveer 3900 uren aan gebruik zijn gepasseerd. De tijd waarop dit bericht wordt weergegeven verschilt afhankelijk van de kleurmodusinstellingen en de omstandigheden waaronder deze projector is gebruikt.
Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als hij nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. U dient altijd een reservelamp paraat te houden in geval u deze nodig heeft.

1 Zet het apparaat uit.

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

2 Verwijder de lampdeksel.

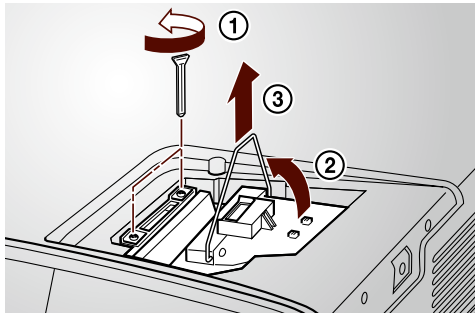
Maak de schroef van de lampdeksel los met de schroevendraaier die bij de vervangingslamp is geleverd. Schuif de lampdeksel recht vooruit en til omhoog om te verwijderen.





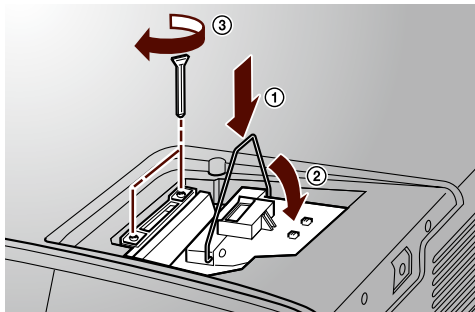
3 Neem de oude lamp eruit.

Maak de twee lampschroeven los, en haal de oude lamp eruit in een rechte beweging.



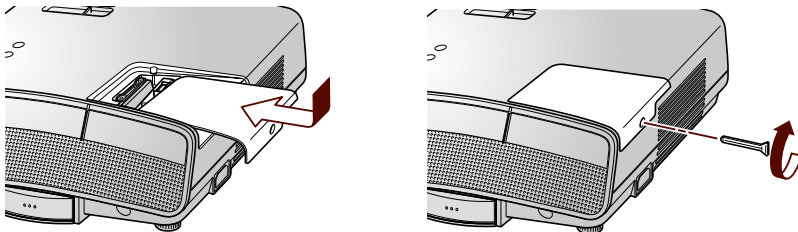
4 Installeer de nieuwe lamp.

Plaats de lamp op de juiste wijze en maak de twee schroeven weer vast.



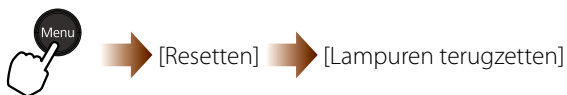
5 Plaats de lampdeksel terug.

Maak de schroeven vast na het terugplaatsen van de lampdeksel.



De werkingstijd van de lamp resetten

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en lampjes vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de lampuren terug in het [Resetten] menu nadat u de lamp hebt vervangen.



Let op

- Installeer de lamp en de lampdeksel op veilige wijze. Als de lamp of lampdeksel niet goed zijn geïnstalleerd, zal de lamp niet inschakelen.
- Het lamponderdeel bevat kwik (Hg). Gooi gebruikte lampen weg volgen de plaatselijke regelgeving over het wegwerpen of recyclen van tl-buizen.

TIPS

Zet de lampuren alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de lamp niet goed aangegeven.



Verschillende functies

Tijdelijk het beeld en het geluid verbergen (A/V dempen)

Gebruik voor pauzeren van de projectie.

Als A/V dempen aan staat, gaat het geluid uit en verdwijnt het geprojecteerde beeld. Het aangesloten apparaat blijft afspelen. Gelijktijdig de weergave van het aangesloten apparaat pauzeren bij het afspelen van films of muziek.



Elke keer als u op de knop drukt, wordt de A/V dempen in- of uitgeschakeld.

TIPS

- De beelden en audio kunnen ook worden uitgezet door de lensafdekking te sluiten.
- U kunt het weergavescherm wijzigen tijdens A/V dempen.
([Uitgebreid] - [Weergeven] - [A/V dempen] p.100)
- Microfoonaudio wordt weergegeven tijdens A/V dempen.
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.



De projector automatisch uitschakelen (Sluimerstand)

De projector gaat automatisch uit als er geen beeld of geluidssignaal wordt ontvangen en geen bewerkingen op de geselecteerde tijd worden uitgevoerd.


U kunt de tijd selecteren waarna de projector uitgaat vanaf [5 min.], [10 min.] of [30 min.] (standaard). Selecteer [Uit] om de sluimerstand uit te schakelen.



De bewerkingen van het bedieningspaneel beperken (Kinderslot)

Er kan een ongeluk gebeuren als kleine kinderen per ongeluk de projector aanzetten en in de lens kijken. Mensen met jonge kinderen, dienen de [Kinderslot] in te stellen op [Aan].



De  bewerking op het bedieningspaneel is beperkt als [Kinderslot] is ingesteld op [Aan].

Om de projector aan te zetten, houdt u  gedurende vijf seconden ingedrukt.

TIPS

Let erop dat wanneer [Dir. Inschakelen] is ingesteld op [Aan], projectie wordt gestart door de stekker in het stopcontact te steken.


TIPS

U kunt de projector uitzetten of de afstandsbediening normaal gebruiken.

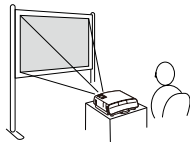


Projectiemethoden

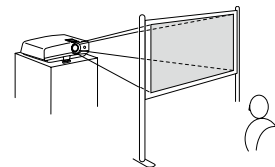
De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden om uit te kiezen volgens de condities van de installatielocatie.

( [Uitgebreid] - [Projectie] p.100)

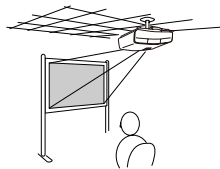
Projecteer beelden vanaf een positie voor het scherm. (Voorkant)



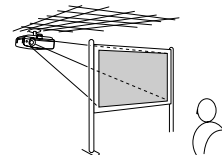
Projecteer beelden vanaf een positie achter het scherm.
(Achterkant)




Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor het scherm te plaatsen. (Voor/bovenkant)



Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter het scherm te plaatsen. (Achter/boven)



Houd de knop  5 seconden ingedrukt vanaf [Voorkant] tot [Voor/bovenkant] of [Achterkant] tot [Achter/boven].



Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als het niet goed wordt geïnstalleerd, kan de projector vallen en een ongeluk veroorzaken.
 - Sluit geen iPod aan op de dock als u de projector aan het plafond hangt. Deze kan vallen en tot een ongeval en letsel leiden.
 - Als u tape plakt op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze loskomen, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

Een Gebruikerslogo opslaan

U kunt een geprojecteerd beeld opslaan als Gebruikerslogo. Het opgeslagen gebruikerslogo kan als schermbeeld worden gebruikt als de projectie start of als er geen beeldsignaal wordt ontvangen door de projector. (─▶ p.100)

Let erop dat het standaard opstartscherm wordt gewist als u het Gebruikerslogo opslaat.

- 1 Projecteer het beeld dat u wilt opslaan.
- 2 Selecteer [Gebruikerslogo] op het configuratiemenu en druk dan op ●.



"Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" verschijnt. Selecteer [Ja] en druk op ●.

- 3 Verplaats het vakje om een deel van het beeld te selecteren en druk op ●.

"Dit beeld kiezen?" verschijnt. Selecteer [Ja] en druk op ●.

- 4 Selecteer de zoomfactor en druk op ●.

"Slaat u deze afbeelding op als het Gebruikerspatroon?" verschijnt. Selecteer [Ja]. De instelling is voltooid.



TIPS

- Er kan slechts één beeld worden opgeslagen als gebruikerslogo. Als een Gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige Gebruikerslogo gewist.
- Bij het projecteren van een beeld van een iPod, kunt u het Gebruikerslogo niet opslaan.
- U kunt een beeld opslaan met een grootte van 400×300 pixels als Gebruikerslogo.
- De grootte van het geprojecteerde beeld kan tijdelijk worden gewisseld, afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal, tijdens het opslaan van het Gebruikerslogo.
- Wanneer [Gebr. logo beveil.] is ingesteld op [Aan], kunt u het Gebruikerslogo niet opslaan. (─▶ p.86)

Let op

Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen. Dit kan leiden tot een storing.

Beveiligingsfuncties



Bij het gebruik van een projector op een school of in een bedrijfssituatie, kunt u beperken wie er gebruik van kan maken of diefstal voorkomen via de veiligheidsfuncties.

Wachtwoordbeveilig.

U kunt gebruikers beperken via de wachtwoordbeschermingsfunctie.

De instellingen kunnen worden gemaakt op het [Wachtwoordbeveilig.] menu.



Houd 5 seconden ingedrukt

[Inschakelbeveiliging], [Gebr. logo beveil.], en [iPod-beveiliging] zijn beschikbaar voor instelling.

■ Inschakelbeveiliging:

Stel in op [Aan] om het wachtwoord op te vragen als u de projectie start nadat u de stekker in het stopcontact heeft gestoken.

■ Gebr. logo beveil.:

Stel in op [Aan] om het wijzigen van het Gebruikerslogo uit te schakelen. U dient het wachtwoord in te voeren om dit in te stellen op [Uit].

■ iPod-beveiliging:

Stel in op [Aan] om een iPod te gebruiken in plaats van het invoeren van een wachtwoord. Wanneer een geregistreerde iPod is aangesloten op de projector, hoeft u geen wachtwoord in te voeren, zelfs als [Inschakelbeveiliging] is ingesteld op [Aan].

(p.89)



Het wachtwoord instellen

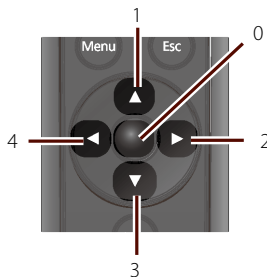
1 Het [Wachtwoordbeveilig.] menu weergeven. (➡ p.86)

2 Selecteer [Wachtwoord] en druk op ●.

Het bevestigingsscherm voor het wijzigen van het wachtwoord verschijnt. Selecteer [Ja] en druk op ● om het wachtwoordinvoerscherm weer te geven.

3 Voer het vier cijferige wachtwoord in.

U kunt nummers van 0 tot 4 invoeren.



Het ingevoerde wachtwoord wordt weergegeven als " * * * * ".
Als u het vierde cijfer invoert, verschijnt het bevestigingsscherm.

TIPS

De standaard voor het wachtwoord is "0000".

Let op

Als u het wachtwoord bent vergeten, noteer dan het nummer "Code opvragen: xxxxx" dat op het scherm verschijnt en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in Inlichtingen.

(➡ Veiligheidsvoorschriften/
Service- en ondersteuningsgids)




4 Voer het wachtwoord opnieuw in.

Als u het juiste wachtwoord invoert, verschijnt "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen..".

Wanneer u het verkeerde wachtwoord invoert, keert u terug naar 3 nadat het bericht verschijnt. Voer het wachtwoord opnieuw in.

Let op

■ Als u drie keer achter elkaar een verkeerd wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in standby-modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.

■ Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt het "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie." bericht weergegeven en accepteert de projector geen nieuwe wachtwoorden meer.
( Veiligheidsvoorschriften/
Service- en ondersteuningsgids)



Een iPod bij de projector registreren

Registreer een iPod bij de projector bij gebruik van [iPod-beveiliging].

- 1 Zet de projector aan en sluit de iPod aan. (p.11)
- 2 Het [Wachtwoordbeveilig.] menu weergeven. (p.86)
- 3 Selecteer [iPod-beheer] en druk op .

Het [iPod-beheer] scherm verschijnt.



- 4 Selecteer de lege ruimte op het [iPod-serienummer] en druk op .
Het bevestigingsscherm voor de registratie verschijnt. Selecteer [Ja] en druk op . Als de registratie is voltooid, verschijnt het serienummer van de iPod.

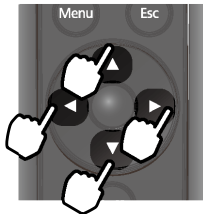
TIPS

- Er kunnen maximaal 10 iPods worden geregistreerd bij de projector.
- Wanneer [Inschakelbeveiliging] is ingesteld op [Uit], is [iPod-beveiliging] uitgeschakeld.
- Maak verbinding met iTunes om het serienummer van uw iPod te controleren.



■ De gebruikersnaam bewerken

Selecteer op het [iPod-beheer] scherm de gebruikersnaam die u wilt wijzigen en druk op ●. Als het softwarematige toetsenbord verschijnt, voert u de nieuwe gebruikersnaam in. Selecteer [Afsluiten] en druk op ● om de invoerwaarde te voltooien.



Selecteer de softkeys



Voer de softkey in of uit

- [CAPS]: Wisselt tussen hoofdletters en kleine letters van de alfabetische toetsen.
- [SYM1/2]: Wisselt tussen de symbooltoetsen in het vakje.



■ De registratieinformatie wissen

Selecteer op het [iPod-beheer] scherm het serienummer dat u wilt wissen en druk op ●.

Wanneer het bericht verschijnt, selecteert u een van het volgende en drukt u op ●.

[Ja]: Wist zowel de gebruikersnaam en het serienummer.

[Enkel iPod]: Wist het serienummer en laat de gebruikersnaam staan.

[Nee]: Annuleert het wissen.

TIPS

Selecteer [Alle wissen] op het scherm [iPod-beheer] om alle geregistreerde informatie te wissen. Wanneer het bericht verschijnt, selecteert u [Ja] en drukt u op ●.



TIPS

- De bewerkingen van de afstandsbediening zijn normaal beschikbaar.
- Stel [Toetsvergrendeling] in op [Uit] om de vergrendeling van het bedieningspaneel op te heffen.

Schakelt de knoppenwerking van het bedieningspaneel uit
(Toetsvergrendeling)

U kunt de knoppenwerking van het bedieningspaneel uitschakelen om onverhoedse bewerking te voorkomen.

Stel [Toetsvergrendeling] op het configuratiemenu in op [Aan].



Indien u op een knop drukt op het bedieningspaneel, verschijnt het volgende bericht en wordt de bewerking uitgeschakeld.

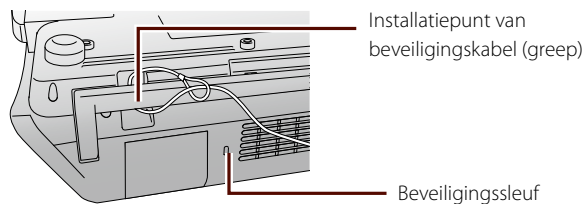
"Deze bewerking is geblokkeerd. Hef eerst "Toetsvergrendeling" op."



Antidiefstalvergrendeling

De projector omvat de volgende beveiligingstoestellen om te voorkomen dat deze wordt gestolen.

Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
Beveiligingskabel Installatiepunt	Een in de handel verkrijgbaar diefstalpreventie draadslot kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.



TIPS

Meer informatie over het Microsaver Security System vindt u op de homepage van Kensington op <http://www.kensington.com/>.

Configuratiemenulijst



De beschikbare instellingen verschillen afhankelijk van het videosignaal, de ingangsbron, etc.

Vetgedrukte tekens geven de standaard instellingen weer. De instelling van de items die niet vetgedrukt zijn, is afhankelijk van het videosignaal, ingangsbron of aankoopregio.

Beeld menu

Setupitem	Selecteren	Verklaring
Kleurmodus		Stelt het uiterlijk van de beelden in.
	Automatisch	Past automatisch de beeldverschijning aan overeenkomstig de gebruiksomgeving.
	Dynamisch	Deze modus is geschikt voor goed verlichte kamers.
	Woonkamer* ¹	Geschikt voor het bekijken van televisie etc. in een donkere kamer.
	Presentatie* ²	Geschikt voor het projecteren van kleurbeelden in goed verlichte kamers.
	Cinema	Geschikt voor het bekijken van films etc. in een donkere kamer.
	Spel* ¹	Geschikt voor het spelen van videospellen in goed verlichte kamers.
	Schoolbord* ²	Geschikt voor het projecteren op een schoolbord (tekenbord).
Helderheid	-24 - 0 - 24	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld. -24 (donker) tot 24 (licht)
Contrast	-24 - 0 - 24	Hiermee wordt het verschil tussen lichte en donkere gebieden in de beelden ingesteld. -24 (laag contrast) tot 24 (hoog contrast)
Kleurverzadiging	-32 - 0 - 32	Hiermee wordt de kleurverzadiging van beelden aangepast. -32 (lage densiteit) tot 32 (hoge densiteit)
Tint	-32 - 0 - 32	Stelt de tint van de beelden in. -32 (blauwachtig) tot 32 (roodachtig)
Scherpte	-5 - 0 - 5	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. -5 (zacht) tot 5 (scherp)



Setupitem	Selecteren	Verklaring
Kleurtemperatuur		Past de algehele tint van de beelden aan.
	Hoog	Maakt afbeeldingen blauwer.
	Middel	
	Laag	Maakt afbeeldingen roder.
Kleuraanpassing		Past [Tint], [Verzadiging], en [Helderheid] aan van elke kleur.
	R (Rood)	
	G (Groen)	
	B (Blauw)	
	C (Cyaan)	
	M (Magenta)	
Autom. iris	Y (Geel)	
		Stelt de autom. irisfunctie in.
	Aan	Maakt [Autom.iris] actief. Licht van de lamp wordt automatisch aangepast.
Resetten	Uit	Maakt [Autom.iris] inactief.
		Reset de [Beeld] menu-instellingen naar de standaard waarden.

*1 Kan alleen worden ingesteld in [Startmodus].

*2 Kan alleen worden ingesteld in [Bedrijfsmodus].



Signaal menu

Setupitem	Selecteren	Verklaring
Resolutie		Stelt de resolutie in als het RGB-sigitaal van een computer wordt ontvangen.
	Automatisch	Wordt automatisch ingesteld volgens het ingangssigitaal.
	Breed	Geschikt voor breedbeeldcomputers.
	Normaal	Geschikt voor 4:3 en 5:4 computerschermen.
Progressief		Instellingen die verband houden met progressieve conversie (de functie van het converteren van een geïnterlineerd sigitaal naar een progressief sigitaal)
	Uit	Maakt progressieve conversie inactief.
	Video	Maakt progressieve conversie actief. Geschikt voor videobeelden.
	Film/Auto	Maakt progressieve conversie actief. Geschikt voor filmbeelden.
Ruisvermindering		Instellingen die verband houden met Ruisvermindering (de functie van het verminderen van progressief beeldknippen).
	Uit	Maakt [Ruisvermindering] inactief. Selecteer bij het projecteren van beelden met weinig ruis zoals DVD's.
	NR1	Maakt [Ruisvermindering] actief*.
	NR2	
Videobereik HDMI		Selecteert het videoniveau van het ingangssigitaal wanneer er verbinding is via HDMI.
	Automatisch	Wordt automatisch ingesteld volgens het ingangssigitaal.
	Normaal	Selecteer [Normaal] of [Uitgebreid] indien niet perfecte zwart of verlicht trimmen een probleem is.
	Uitgebreid	




Setupitem	Selecteren	Verklaring
Videosignaal		Stelt het video-ingangssignaal in.
	Automatisch	Wordt automatisch ingesteld volgens het ingangssignaal.
	NTSC	
	NTSC4.43	
	PAL	
	M-PAL	
	N-PAL	
	PAL60	
	SECAM	
Hoogte-breedte		Stelt de hoogte-breedteverhouding van geprojecteerde beelden in.
	Automatisch	Wordt automatisch ingesteld volgens het ingangssignaal.
	Normaal	Projecteert beelden op volledige projectiegrootte zonder het wijzigen van hun hoogte-breedteverhouding.
	16:9	Projecteert beelden met een hoogte-breedteverhouding van 16:9.
	Zoom	Projecteert beelden op volledige projectiebreedte zonder het wijzigen van hun hoogte-breedteverhouding.
Overscannen		Stelt het snijbereik van een afbeelding in. Wordt ingesteld als de omgeving van een componentbeeld wazig is of ontbreekt.
	Automatisch	Wordt automatisch ingesteld volgens het ingangssignaal.
	Uit	Maakt overscannen inactief.
	4%	Snijdt 4% van de rand van het beeld.
	8%	Snijdt 8% van de rand van het beeld.
Resetten		Reset de [Signaal] menu-instellingen naar de standaard waarden.

* Kan niet worden ingesteld wanneer [Spel] is geselecteerd als kleurmodus.



Instellingen menu

Setupitem	Selecteren	Verklaring
Keystone	H/V-Keystone	Corrigeert Keystone-vervorming.
	V-Keystone (-60 - 0 - 60)	Corrigeert de verticale Keystone-vertekening.
	H-Keystone (-60 - 0 - 60)	Corrigeert de horizontale Keystone-vertekening.
Autom. V-Keystone		Instellingen die verbandhouden met de automatische verticale keystone correctiefunctie.
	Aan	Laat [Autom. V-Keystone] werken. Wanneer verticale keystone-vervorming optreedt, wordt dit automatisch gecorrigeerd.
	Uit	Maakt [Autom. V-Keystone] inactief.
H-Keystone-regelaar		Instellingen die verbandhouden met de horizontale keystone-regelaar.
	Aan	Maakt de horizontale keystone-regelaarbewerking actief.
	Uit	Maakt de horizontale keystone-regelaarbewerking inactief.
Kinderslot		Instellingen die verbandhouden met de kinderslotfunctie.
	Aan	Maakt [Kinderslot] actief. Het apparaat kan alleen worden aangezet door te drukken op  op het bedieningspaneel gedurende ongeveer 5 seconden.
	Uit	Laat [Kinderslot]. vrij
Toetsvergrendeling		Instellingen die verbandhouden met de Toetsvergrendeling.
	Aan	Maakt [Toetsvergrendeling] actief. De knoppen op het bedieningspaneel zijn uitgeschakeld.
	Uit	Vrijgelaten [Toetsvergrendeling].
Stroomverbruik		Stelt de helderheid van de lamp in.
	Normaal	Projecteert met normale helderheid.
	ECO	Projecteert met lagere lamphelderheid.





Setupitem	Selecteren	Verklaring
Geluidsmodus		Stelt de kwaliteit van het weergegeven geluid in.
	Standaard	Geeft geluid weer met standaard kwaliteit.
	Vocaal	Maakt stemmen en dialoog makkelijker te horen.
	Muziek	Lage en hoge geluiden worden helderder.
	Film	Lage en hoge geluiden worden benadrukt.
Volume		Past het volumeniveau aan.
	0 - 20 - 40	0 (wordt geen geluid weergegeven) tot 40 (maximum)
Vol. microfooningang		Past het ingangsniveau van de microfoon aan.
	0 - 3 - 5	0 (wordt geen microfoongeluid weergegeven) tot 5 (maximum)
Knop gebruiker		Stelt het menu in dat is aangewezen aan de User knop op de afstandsbediening.
	Stroomverbruik	
	Informatie	
	Progressief	
	Resolutie	
	Vol. microfooningang	
Resetten		Reset de [Instellingen] menu-instellingen naar de standaardwaarden. (behalve [Knop gebruiker])



Uitgebreid menu

Setupitem	Selecteren	Verklaring
Weergeven		Instellingen houden verband met de schermweergave
Bericht		Stelt de weergave van de berichten in.
	Aan	Berichten worden weergegeven.
	Uit	Berichten worden niet weergegeven.
Achtergrond weerg.		Stelt het weergavescherm in als er geen videosignaal wordt ontvangen.
	Zwart	Maakt het hele scherm zwart.
	Blauw	Maakt het hele scherm blauw.
	Logo	Geeft het standaard opstartscherm weer (of Gebruikerslogo.)
Opstartscherm		Stelt het weergavescherm in als het apparaat aan staat.
	Aan	Geeft het standaard opstartscherm weer (of Gebruikerslogo.)
	Uit	Maakt het hele scherm blauw.
A/V dempen		Stelt het weergavescherm in tijdens A/V dempen.
	Wit	Als A/V dempen aan is, wordt het hele scherm wit.
	Zwart	Maakt het hele scherm zwart.
	Blauw	Maakt het hele scherm blauw.
	Logo	Geeft het standaard opstartscherm weer (of Gebruikerslogo.)
Gebruikerslogo*		Een Gebruikerslogo registreren.
Projectie		Stelt de projectiemethode in volgens de instellingscondities.
	Voorant	Projecteer vanaf een positie voor het scherm.
	Voor/bovenkant	Projecteer vanaf het plafond in een positie voor het scherm.
	Achterkant	Projecteer vanaf een positie achter het scherm.
	Achter/boven	Projecteer vanaf het plafond in een positie achter het scherm.



Setupitem	Selecteren	Verklaring
Bewerking		Bedieningsinstellingen die verbandhouden met stroom, geluid, etc.
	Dir. Inschakelen	Opstartinstelling als de stekker is ingestoken.
	Aan	Door de de stekker in het stopcontact te steken start de projectie. Let erop dat als de projector met de stekker in het stopcontact blijft, deze weer zal opstarten als de stroom is hersteld na bijvoorbeeld een stroomonderbreking.
	Uit	Normale werking (druk op ) start de projectie.
Sluimerstand		Bedieningsinstellingen als er geen signaal is of als de projector niet wordt bediend.
	Uit	De stroom blijf aan zelfs als de projector geen signaal heeft of bediend wordt.
	5 min.	Het apparaat gaat automatisch uit als de projector 5 minuten geen signaal ontvangt of wordt bediend.
	10 min.	Het apparaat gaat automatisch uit als de projector 10 minuten geen signaal ontvangt of wordt bediend.
	30 min.	Het apparaat gaat automatisch uit als de projector 30 minuten geen signaal ontvangt of wordt bediend.
Timerafdekking lens		Bedieningsinstellingen als de lensafdekking is gesloten.
	Aan	Het apparaat gaat automatisch uit als de lensafdekking is gesloten gedurende ongeveer 30 minuten.
	Uit	Het apparaat blijft aan zelfs als de lensafdekking is gesloten.
Verlichting		Lampinstellingen
	Aan	Alle lampjes gaan indien nodig branden.
	Uit	 ,  lamp, en Dock lamp gaan niet branden tijdens projectie.



Setupitem	Selecteren	Verklaring
Hoogtemodus		Bedieningsinstellingen bij gebruik op grote hoogte.
	Aan	Zet deze instelling op [Aan] wanneer u de projector gebruikt op een
	Uit	1500 m of hoger.
Audio-ingang		Schakelt over naar audioweergave.
	Automatisch	Geeft de ontvangen audio weer tijdens projectie.
	iPod	Geeft de audio van de iPod weer. (behalven wanneer de ingangsbron HDMI of USB Display is)
Microfoon stand-by		
	Aan	Stel in op [Aan] om geluid weer te geven vanaf de microfoon als de
	Uit	projector uit staat.
Microfoonvoeding		
	Aan	Stelt in op [Aan] wanneer een microfoon die microfoonvoeding
	Uit	ondersteunt is aangesloten.
Taal		Stelt de taal in van het installatiescherm en geeft berichten weer.
Resetten		Reset de [Uitgebreid] menu-instellingen naar de standaardwaarden. (behalve [Hoogtemodus] en [Taal])

* De [Gebruikerslogo] instellingen kunnen niet worden gewijzigd als [Gebr. logo beveil.] is ingesteld op [Aan].



Informatie menu (alleen weergave)

Weergegeven items verschillen, afhankelijk van de momenteel geprojecteerde ingangsbron.

Weergave-item	Verklaring
Lampuren*	
Normaal	Geeft het totaal aantal lampuren weer wanneer gebruikt met [Stroomverbruik] ingesteld op [Normaal].
ECO	Geeft het totaal aantal lampuren weer wanneer gebruikt met [Stroomverbruik] ingesteld op [ECO].
Bron	Geeft de ingangsbron weer tijdens projectie.
Ingangssignaal	Geeft het ingangssignaal weer.
Resolutie	Geeft de resolutie van de aangesloten computer weer.
Vernieuwingssnelh.	Geeft het aantal keren aan waarop een beeld per seconde wordt herschreven.
Sync. info	Geeft de beeldsignaalinformatie weer.
Videosignaal	Geeft de [Videosignaal] instellingen weer.
Status	Geeft informatie weer over projectiefouten.
Serienummer	Geeft het serienummer van de projector aan.

* Weergegeven als [0H] tot 10 uur, daarna in eenheden van 1 uur vanaf 11 uur verder. Wordt geel als de verwachte levensduur van de lamp is overschreden.



Resetten menu

Setupitem

Verklaring

Alle standaardw.*	Herstelt de fabrieksinstellingen.
-------------------	-----------------------------------

Lampuren terugzetten	Zet de lampuren terug.
----------------------	------------------------

* De [Taal], [Lampuren], en wachtwoordinstellingen zijn niet gereset.

Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal



De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. Deze lijst met optionele accessoires is van toepassing vanaf juli, 2011. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgave van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele accessoires

50" Draagbaar scherm ELPSC32

Een compact scherm dat makkelijk kan worden gedragen. (hoogte-breedteverh. 4:3)

50" scherm ELPSC06

60" scherm ELPSC27

80" scherm ELPSC28

100" scherm ELPSC29

Draagbare oproltype schermen. (hoogte-breedteverh. 4:3)

53" scherm ELPSC30

64" scherm ELPSC31

Draagbare magnetische schermen. (hoogte-breedteverh. 4:3)

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-sub/RCA mannetjex3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met video-component.



Documentcamera ELPDC06/ELPDC11

Gebruik bij het projecteren van beelden zoals boeken, OHP-documenten of dia's.

Plafondbuis (450 mm)* ELPP13

Plafondbuis (700 mm)* ELPP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

Verbruiksartikelen

Projectorlamp ELPLP67

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

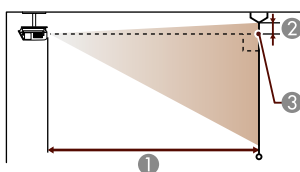
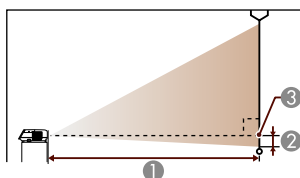
LuchtfILTER ELPAF37

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.



Projectieafstand en schermgrootte

Raadpleeg de volgende tabel en plaats de projector op een plek die de best mogelijk projectie mogelijk maakt voor de grootte van het scherm. De waarden zijn slechts ter referentie.



- ❶ Projectieafstand
- ❷ Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm (of de bovenkant van het scherm, indien hangend aan een plafond)
- ❸ Midden van lens

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		❶	❷
		Kortste (breed) tot langste (tele)	
35"	76x47	97 - 117	4
40"	86x54	111 - 134	5
60"	130x81	168 - 202	7
80"	170x110	225 - 270	10



16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (breed) tot langste (tele)	
100"	220x130	281 - 338	12
120"	260x160	338 - 407	14
150"	320x200	424 - 509	18
200"	430x270	566 - 680	24
320"	690x430	907 - 1089	39

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (breed) tot langste (tele)	
35"	77x44	99 - 120	2
40"	89x50	114 - 137	2
60"	130x75	172 - 208	3
80"	180x100	231 - 278	4
100"	220x120	289 - 348	5
120"	270x150	348 - 418	7
150"	330x190	435 - 523	8
200"	440x250	582 - 699	11
310"	690x390	903 - 1084	17



Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		① Kortste (breed) tot langste (tele)	②
30"	61x46	94 - 113	4
40"	81x61	126 - 152	5
60"	120x91	190 - 229	8
80"	160x120	255 - 306	11
100"	200x150	319 - 383	14
120"	240x180	383 - 461	16
150"	300x230	480 - 577	20
200"	410x300	641 - 770	27
280"	570x430	898 - 1079	38



Ondersteunde resoluties

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie (dots)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie (dots)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576



Ingangsignaal vanaf de HDMI-poort

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie (dots)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080



Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie (dots)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Alleen compatibel wanneer [Resolutie] is ingesteld op [Breed]. ( p.96)

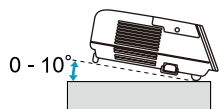
Technische gegevens



Productnaam		MG-850HD		
Afmetingen		340 (B) x 129 (H) x 292 (D) mm (inclusief uitstekend gedeelte als de dock is ingetrokken)		
Paneelgrootte		0.59" Breed		
Weergavemethode		Polysilicon TFT actieve matrix		
Resolutie		1024.000 pixels (1280 (B) x 800 (H) pixels) x 3		
Scherpte instellen		Handmatig		
Zoomaanpassing		Optisch (Ongev. 1 : 1,2)		
Lamp (lichtbron)		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP67		
Voeding		100 tot 240V AC±10%, 50/60Hz, 3,2 tot 1,5 A		
Energieverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	Werkend aan: 319 W Stand-by: 0,23 W		
	Gebieden met 220 tot 240 V	Werkend aan: 303 W Stand-by: 0,30 W		
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2286 m		
Werkings temperatuur		+5 tot +35°C (geen condensatie)		
Bewaartemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)		
Gewicht		Ongeveer 3,9 Kg.		
Poorten	Ingang	iPod's dockaansluiting	1	Intrekbare iPod's dock
		Audiopoort	1	RCA pin-aansluiting x 2
		Videopoort	1	RCA pin-aansluiting
		Componentpoort	1	RCA pin-aansluiting x 3
		PC-poort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwetje)
		HDMI-poort	1	HDMI (HDCP compatibel, audio wordt alleen door PCM ondersteund)
		Vol. microfooningang	1	Stereo mini-aansluiting (compatibel met microfoonvoeding, mono-ontvangst)
		USB (TypeA) poort*	1	USB-connector (type A)
		USB (TypeB) poort*	1	USB-connector (type B)
Luidspreker		Maximale ingang 10 Wx2, Nominale impedantie 8 Ω		

* Ondersteunt USB 2.0 Echter het is niet gegarandeerd dat USB-poorten alle apparaten laten werken die USB ondersteunen.

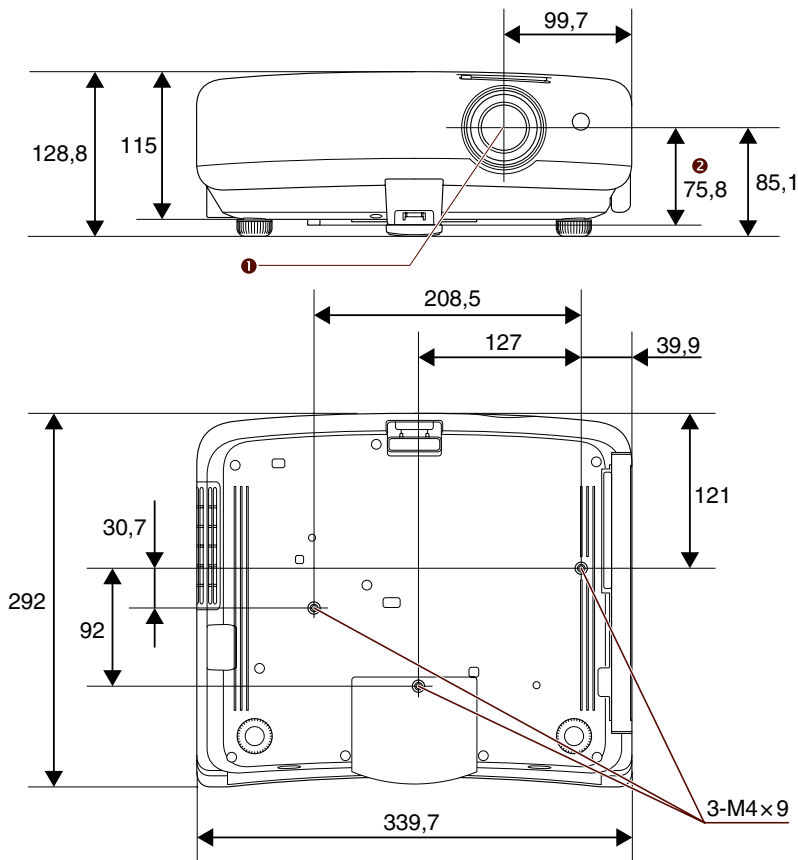
Gekantelde hoek



Als u de projector gekanteld onder een hoek van meer dan 10° gebruikt, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



Afmetingen



- ❶ Midden van lens
- ❷ Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel

Eenheid: mm

Woordenlijst



Deze paragraaf geeft een korte uitleg over de moeilijke termen die niet worden uitgelegd in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een horizontale:verticale verhouding van 16:9 staan bekend als breedbeeld. De hoogte-breedteverhouding van normale schermen is 4:3.
Geïnterlinieerd	Verzendt informatie die nodig is om een scherm te creëren door elke tweede regel te sturen, te beginnen vanaf de bovenkant van de afbeelding en zo naar beneden werkend tot de onderkant. Beelden zullen waarschijnlijker gaan knippen omdat één beeldje wordt weergegeven elke tweede regel.
Contrast	Dit betekent het verschil tussen licht en donker in de beelden. De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verkleind zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken.
Video-component	Een methode die het videosignaal scheidt in een luminantiecomponent (Y), een blauwe min luminantie (Cb of Pb) en een rode min luminantie (Cr of Pr).
Composietvideo	Een methode die het videosignaal in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor de overdracht combineert in één enkele kabel.
Progressief	Projecteert informatie naar één scherm per keer, en geeft het beeld weer per beeldje. Hoewel het aantal gescande regels hetzelfde is, neemt de mate van knippen van de beelden af omdat het volume aan informatie het dubbele is in vergelijking met een geïnterlinieerd systeem.

Wees voorzichtig bij verplaatsen



Verplaatsen van deze monitor

Controleer het volgende en draag de projector voorzichtig aan de grepen.

- Schakel de projector eerst uit en maak alle kabels los.
- Sluit de lensafdekking.
- Verwijder de iPod en trek de dock voorzichtig in.
- Trek de voet van de projector in.

Waarschuwingen bij vervoer

In de interne projector zijn veel glazen onderdelen en hoge precisiecomponenten aanwezig. Bij vervoeren van de projector dient u de volgende maatregelen te nemen om de projector te beschermen tegen schade die kan resulteren uit een forse klap.

- Plaats de projector stevig in buffermateriaal om het te beschermen tegen harde klappen en plaats het in een stevige kartonnen doos. Zorg ervoor dat u het verzendbedrijf informeert over de breekbaarheid ervan.
- Sluit de lensafdekking voordat u de projector verpakt.
- Trek de dock in voordat u de projector verpakt.
- Installeer de interfacedeksels voordat u de projector verpakt.

Uw garantie dekt geen schade die kan optreden tijdens het vervoer van dit product.

Algemene Opmerkingen



Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle aansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original

Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.



Over opmerkingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem

Microsoft® Windows® XP besturingssysteem

Microsoft® Windows® Vista besturingssysteem

Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", en "Windows 7". Daarnaast kan de collectieve term Windows worden gebruikt om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, en Windows 7.

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "Mac OS X 10.5.x", en "Mac OS X 10.6.x". Daarnaast wordt de collectieve term "Mac OS" gebruikt om naar deze systemen te verwijzen.

Made for



iPod



iPhone



iPad

"Made for iPod," "Made for iPhone," and "Made for iPad" mean that an electronic accessory has been designed to connect specifically to iPod, iPhone, or iPad, respectively, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. Please note that the use of this accessory with iPod, iPhone, or iPad may affect wireless performance.

Made for

- iPod touch (4th generation)
- iPod touch (3rd generation)
- iPod touch (2nd generation)
- iPod touch (1st generation)
- iPod nano (5th generation)
- iPod nano (4th generation)
- iPod nano (3rd generation)

Made for

- iPhone 4
- iPhone 3GS
- iPhone 3G
- iPhone

Made for

- iPad2
- iPad



Algemene Opmerking

iPad, iPhone, iPod, iPod nano, and iPod touch are trademarks of Apple Inc. , registered in the U.S. and other countries.

Apple, iTunes, and Mac OS are trademarks of Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint, en het Windows-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.



Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend ter identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

Index



A

Accessoiresbeugel voor een iPad.....	12
Afstandsbediening.....	6
Antidiefstal.....	93
Audio-ingangspoort.....	36, 39, 40

B

Bedieningspaneel.....	5
Beeld menu.....	94
Beveiliging.....	86
BGM-weergave.....	21

C

Component-ingangspoort.....	39
Componentkabel.....	39
Computeringangspoort.....	36
Computerkabel.....	36
Configuratiemenu.....	7, 94
Contrast.....	45

D

Diavoorstelling.....	25
----------------------	----

E

Een computer aansluiten.....	28, 36, 37
------------------------------	------------

F

Fouten weergeven.....	57
-----------------------	----

H

HDMI-ingangspoort.....	37, 38
HDMI-kabel.....	37, 38

Helderheid

Lamp.....	48
Signaal.....	45

I

Infomenu.....	103
Instellingenmenu.....	98
Interface.....	4

iPod

Loskoppelen.....	15
Verbinding.....	10
Weergeven.....	16

K

Keystone.....	54
Kinderslot.....	82
Kleurmodus.....	42
Kleurtemperatuur.....	45
Kleurverzadiging.....	45

L

Lamp

De werkingstijd van de lamp resetten.....	80
Lamp vervangen.....	77
Lampjes.....	56

Luchtfilter

Lamp vervangen.....	74
Reiniging.....	69

Luidspreker.....	3
------------------	---



M	
Microfoon	41
O	
Opties	105
P	
Pagina omh./Pagina oml.....	30
Problemen oplossen	56
Projectieafstand	107
R	
Reiniging	
Lens	71
Projector	71
Resetmenu	104
S	
Scherpstelling	2
Sharpness	45
Signaal-menu	96
Sluimerstand	82
T	
Technische gegevens	113
Tint	45
U	
Uitgebreid Menu	100
USB Display	30
USB-opslag	22
USB (Type A)-poort	22
USB (Type B)-poort	30
V	
Verbinding	
Computer	28, 36, 37
iPod	10
Videoapparatuur	38
Verbruiksartikelen	106
Videoapparatuur aansluiten	38
Video-ingangspoort	40
Videokabel	40
Volume	5, 6
W	
Waarschuwingen weergeven	57
Wachtwoord	87
Z	
Zoomstelling	2

